**Ранобэ:**  Эпоха Адептов

**Описание:** Один молодой человек с Земли попадает в "аварию", после которой перемещается в место под названием “Темная Земля”, наполненная страшными чудовищами и магической силой. К счастью, при себе у него остался чип. Однако, в этом странном мире не все так просто. Жестокость и насилие здесь обычные вещи. Со всеми опасностями и неожиданностями, можно только гадать, как сложится его жизнь в этом новом мире…

**Кол-во глав:** 501-897

**Глава 499**

Глава 499

Пять дней – ни, много, ни мало.

Для Адепта-жука Биллиса это была небольшая игра, в которую он играл с гоблинами. Однако для бедных гоблинов городка Бета эта маленькая игра означала смерть более тысячи человек. Среди этих жертв было сто двадцать пять гоблинов и девятьсот рабов различных рас.

Биллис освободился от преследования, когда на пятый день почувствовал, как его металлический шар наполняется энергией. Ночью он пробрался вглубь леса.

Когда металлический шар открылся, звёзды на небе потускнели. Из ядра шара вылетели лучи света, которые могли сравниться с сиянием солнца. Лучи осветили весь лес так ярко, что было трудно держать глаза открытыми.

Интенсивное сияние пронзило плотный слой листьев над головой, бросая несколько столбов света в сторону чёрного как смоль ночного неба. Было светло, как днём. Этот фантастический пейзаж можно было увидеть за несколько десятков километров.

Огни сопровождали пространственные ряби. Пространственный поток чаще. Образовывалась червоточина.

Почти в двадцати километрах Баззек и Наару взобрались на смотровую площадку. Они смотрели на эти столбы света.

У них не было ни таланта, ни сродства к элементию и, естественно, они не чувствовали присутствия пространственной ряби. Но необъяснимое чувство опасности заставляло их сердца биться быстрее.

«Это чувство... мне кажется... мне оно знакомо. Это...это...» - заместитель генерала Наару был тощим гоблином. Его выглаженная униформа в сочетании с элегантными очками в золотой оправе придавали ему особый вид.

Он указал на столб вдалеке и заикнулся, пытаясь составить полное предложение.

«Это пространственная телепортация… межплоскостная» - генерал Баззек стиснул зубы и произнес слова, которые не смел произнести Наару.

Не прошло и пяти дней, а около города произошли уже два случая аномалий. Если бы они не понимали, что происходит, то они не были бы генералами, которые вели за собой десять тысяч гоблинов.

Город Бета; нет, эта плоскость оказалась в поле зрения какого-то ужасного врага. Аномалия в прошлый раз была намного меньше по сравнению с этой. Оказалось, что незваных гостей в прошлый раз было совсем немного. Однако на этот раз случился значительный переполох. Вторгшиеся враги должны быть намного сильнее, чем раньше.

Вся площадь Карлмек находилась под гарнизоном седьмого корпуса Беззека. Согласно сражениям в прошлом, всякий раз, когда появлялись враги, с которыми не могли справиться местные силы обороны, только генерал Баззек имел право собрать всех солдат, дислоцированных в разных городах. Только он мог организовать их и отправить в бой.

Седьмой сухопутный корпус сохранил отряд из четырехсот гоблинов, чтобы было легче уничтожать восстания рабов. Этого было достаточно, чтобы подавить их.

Однако в этот момент сердце Баззека словно упало в бездонную лужу ледяной воды. Было холодно и темно. Что еще более важно, он чувствовал, что постоянно тонет, не в состоянии найти выход из этого затруднительного положения.

«Дирижабль? Где наш дирижабль? Я хочу, чтобы они прибыли сюда. Нужно первыми нанести удар по врагу» - сейчас Баззек был как игрок, который сходил с ума от всех своих проигрышей. Он тревожно ревел и кричал со смотровой площадки.

Офицер-гоблин немедленно побежал отдавать приказы.

Через семь минут с северо-востока города взлетел дирижабль. Он трубил в рог и быстро рассекал небо, летя в направлении столпов света.

Расстояние в пятнадцать-двадцать километров было для него делом нескольких минут.

Пока тысячи гоблинов в городе с тревогой ожидали, дирижабль приблизился к лесу, где происходила аномалия. Когда он спустился, из ниоткуда выстрелил метеор и попал в массивный воздушный шар.

В следующий момент над лесом появился огромный огненный шар. Страшные ударные волны от взрыва подорвали деревья и растения в радиусе четверти километра.

Даже с такого расстояния, гоблины в городе почувствовали гнетущую жару. Под их широко раскрытыми глазами и отвисшими челюстями дирижабль, который всегда считался воздушной колесницей, взорвался и распался на десятки тысяч искр.

Гоблины затихли.

Даже яростно кричащему Баззеку вдруг показалось, будто он потерял свою душу. Его голова, которая всегда была высоко поднята, опустилась.

…………

Грим убрал руку.

Именно он произнес заклинание и сбил гоблинский дирижабль. Он сделал это ещё до того, как настроил свой Дух, сразу после того, как прошёл через червоточину.

Цена, которую он заплатил за это, была огромной.

Огненный шар мощностью не более двухсот двадцати очков заставил его Дух уменьшиться на одну треть. Это даже вызвало плоскостное угнетение. Он опёрся на посох и закашлялся.

Мэри, которая пришла сюда вместе с ним, тоже ещё не привыкла к здешним законам. Она была в плохом настроении и не могла полностью контролировать своё тело.

Пространственная червоточина, созданная металлическим шаром, не смогла выдержать натиска большого количества людей. Исчерпав пространственные энергии, она разрушилась.

По мере того как червоточина сжималась, лес на этом конце червоточины испытывал обратный пространственный прилив. Грязь, ветви, трава, гниющие листья, мелкие насекомые и другие вещи были утащены в космос пространственной волной.

Затем, с легким хлопком, точка исчезла под впечатляющими регенеративными силами плоскости.

Лес вновь обрел покой.

Тем не менее, если бы кто-то стоял здесь, он бы обнаружил, что место выглядело так, как будто здесь прошлась ужасная метеоритная катастрофа. Все деревья в радиусе четверти километра упали. Часть леса перед червоточиной исчезла. Там не осталось ничего. Даже рыхлая поверхность Земли была засосана в сингулярность, открывая тёмную землю внизу.

Как у Адепта Родословной, физическое состояние Мэри должно быть намного лучше, чем у Грима. Однако когда он продвинулся во второй класс, его Телосложение превысило Телосложение Мэри, ускорив его регенерацию.

Он вспомнил, как впервые путешествовал между плоскостями. Даже с великим Адептом шестого класс Грим задыхался от мощи плоскости. Даже ходить было проблематично. На этот раз, даже без великого Адепта, защищающего их, Грим смог защитить себя и Мэри от пространственных сил и войти в плоскость гоблинов без каких-либо повреждений. Более того, Гриму удалось начать свободно двигаться.

Хотя он всё ещё не мог свободно произносить заклинания, он был в гораздо лучшем состоянии, чем Мэри.

«Я ненавижу этот мир!» - Мэри бессильно опиралась на Грима, - «Проклятые плоскостные законы заставляют меня чувствовать себя рыбой, выброшенной в пустыню. Я задыхаюсь»

Грим горько улыбнулся, хотя чувствовал то же самое.

Адептов можно считать высокоэнергетическими существами с человеческими телами. Их тела постоянно взывают к окружающей среде и общаются с ней. Магическая энергия, рассеянная по всей плоскости, постоянно питает их тела, позволяя поддерживать магию.

Когда они прибыли в эту плоскость, концентрация магической энергии в пространстве была настолько низкой, что это было почти невероятно.

Вот почему у Адептов было это ужасное чувство необходимости напрягаться только для того, чтобы вдохнуть.

Прошла ещё дюжина секунд, прежде чем Мэри смогла привыкнуть к "грязному" и "низкому" воздуху плоскости гоблинов. Она покинула объятия Грима и, наконец, смогла свободно передвигаться.

«Биллис, ты справился!» - Грим поднял исчерпанный металлический шар и повернулся, чтобы посмотреть на Биллиса. Мне нужна полная информация из первых рук о плоскости гоблинов.

«Сэр, все готово!» - Биллис зловеще улыбнулся под тенью своего капюшона, - «Пожалуйста, следуйте за мной!»

Биллис повернулся и пошел в лес.

Грим и Мэри надели плащи и натянули капюшоны на головы.

Нужно было держаться в тени, чтобы их не окружили местные.

В прошлом, когда они прибыли в плоскость рыцарей, с ними был великий Адепт шестого класса. Вот почему пространственная рябь распространилась не так далеко. Тем не менее, на этот раз, они не скрыли своих следов. Без башни Адепта интенсивный пространственный поток мог распространиться на несколько тысяч километров.

Попытка скрыть эту телепортацию была несбыточной мечтой. Это было бы возможно, только если бы все гоблины в радиусе тысяч километров были слепы и глухи. Поэтому Грим не мог дождаться момента, когда они отправятся в укрытие, заранее подготовленное Биллисом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 500**

Глава 500

Укрытие Биллиса было под землёй.

Пещеры находились в десяти метрах под землёй. Некоторые пещеры использовались в качестве камер для заключённых, а также был склад, где хранились военные трофеи. Однако большинство из них по-прежнему оставались временными рассадниками насекомых.

Поскольку вентиляционные отверстия были скрыты, циркуляция воздуха в пещере была не особо хорошей. Всё дело в огромном количестве свежей крови, которая нужна была для выращивания жуков.

Биллис был Адептом-жуком. Его собственное тело превратилось в бессмертное тело, состоящее из жуков. Следовательно, такие вещи, как воздух, вода и пища, больше не были для него так важны. Вот почему Биллис не осознавал суровости своей среды обитания.

Тем не менее, только потому, что он не чувствовал последствий, не означало, что его пленники-гоблины были невосприимчивы к этому.

Все гоблины с чуть более слабым Телосложением умирали в кратчайшие сроки. Не имея пищи и будучи в ловушке в среде с влажным и затхлым воздухом; это было естественно. Те, что остались, были могущественными личностями. К сожалению, многочисленные смерти заключенных гоблинов не привлекли внимания Биллиса.

Он бросал любого гоблина, который умер, в гнездо жуков, как пищу для эволюции личинок. Ни один кусок плоти не был потрачен впустую. Если запасов станет слишком мало, он отправится в поселения гоблинов и похитит ещё нескольких. Во всяком случае, гоблинов там было предостаточно. Биллису не нужно было беспокоиться об уменьшении запасов продовольствия или об условиях жизни заключенных.

Конечно, заключенные разных классов пользовались разными привилегиями. Несколько известных личностей среди гоблинов были заключены в более изысканные помещения. Биллис даже выбрал им несколько женщин-гоблинов, чтобы избежать их преждевременной смерти.

Среди них был продвинутый инженер, два механика и два младших офицера седьмого сухопутного корпуса, похищенных из города Бета.

При пытках Биллиса они начали раскрывать некоторую информацию. Однако их знания были ограничены. Информация, которую они предоставили, была фрагментирована, что затрудняло взгляд на истинные секреты Империи Гоблинов.

Однако Биллис не стал сразу избавляться от них. Он ждал, когда придёт его мастер, прежде чем решить их судьбу.

Грим похвалил Биллиса за его благоразумие и начал допрашивать их лично, как только прибыл в скрытую пещеру.

Было очевидно, что эти гоблины получили самый большой страх в своей жизни за последние несколько дней пребывания в тюрьме. Они видели и слышали, как рабов разных рас вытаскивали из тюрем и ежедневно бросали в гнёзда жуков.

Предсмертные крики рабов, хруст костей и плоти не прекращались.

Несмотря на то, что они не могли видеть, как пируют личинки, они слышали и чуяли запах.

Ни один гоблин не мог терпеть такой среды.

Многие умерли ни от голода или удушья. Они были потрясены до смерти этой ужасающей атмосферой.

В результате Грим понял, что гоблины, которых он допрашивал, едва ли могли составить связные предложения. Он не мог разобрать, что они говорили, даже после того, как овладел общим языком гоблинов этой плоскости.

Однако, в отличие от Биллиса, его не волновала так называемая секретная информация. Он не спрашивал о происхождении магических энергетических батарей. Он не спрашивал о секретах магических машин. Вместо этого он неоднократно спрашивал о повседневной жизни гоблинов, о правящей структуре империи и о фундаментальном способе функционирования армии и страны.

Эти вещи были фрагментированы, часто слишком разрозненными, чтобы быть полезными сами по себе. Тем не менее, они были полезны для Грима.

Грима не волновало, насколько фрагментирована информация, ведь у него был чип. Помощь чипа позволила задать необходимые вопросы, которые помогли выяснить основной узел, который поддерживал систему и иерархию плоскости гоблинов.

Зачастую это общие знания и идеологии. Ни один гоблин не считал это секретом, который касается выживания их плоскости.

По мере того, как информация вливалась в его мозг, медленно раскрывался основной контур странной империи гоблинов.

Однако, к сожалению, гоблинов здесь было слишком мало. Большая часть империи оставалась окутанной туманом.

Грим также оценил магическую энергетическую батарею. Это была система использования энергии, которая полностью отличалась от Мира Адептов. Тем не менее, он обнаружил следы базовой рунологии!

В плоскости рыцарей туземцы смогли изобрести руны, которые сливали энергию магических кристаллов с их собственными жизненными силами. При этом им удалось создать уникальную систему продвижения рыцарей-ведьмаков. Конечно, за изобретением этих рун стояли драконы.

Здесь, на гоблинской плоскости, слабые гоблины, полагаясь на накопление знаний и техник, сумели изобрести примитивное огнестрельное оружие. Именно это позволило им освободиться от своей идентичности слабой расы и стать одной из десяти лучших интеллектуальных рас этой плоскости.

А создание магических машин заставило гоблинов подняться над остальными и стать их правителями.

Ранние магические машины были големами из металла. Они управлялись ограниченным количеством магических камней и высвобождали энергию, содержащуюся в камнях, сжигая их. Мощь приводила в движение паровые системы, позволяя вращаться шестерням и двигать массивного робота.

Конечно, было много проблем с таким способом ведения дел. Ранние магические машины были медленными и неуклюжими. Технология, использованная при их создании, была настолько простой, что было трудно воспринимать их всерьёз. Тем не менее, именно эти первые магические машины и шокирующее количество огнестрельного оружия позволили гоблинам утвердиться в качестве благословенных этой плоскости.

Плоскость гоблинов может быть низко-магической, но в таких условиях ещё могут существовать естественные магические камни. Гоблины использовали свою мощную армию магических машин, чтобы победить одну расу за другой. Затем они заставили рабов копать шахты и добывать металлические руды и запасы редких магических камней.

Появление магических энергетических батарей развивалось последние сто лет. Некий инженер Империи Гоблинов получил руководство какого-то чужого существа.

Затем Империя Гоблинов построила массивную печь недалеко от столицы. Печь непрерывно черпала магическую энергию из бесконечного пространства и запечатывала её в кристаллические призмы. Вот так появились энергетические батареи.

Энергия в этих батареях была слишком сильной и дикой. В несколько раз опаснее магических камней. Однако количество не было ограничено. Именно поэтому изобретение магических энергетических батарей освободило Империю Гоблинов от зависимости от магических камней.

Более того, с появлением магических энергетических батарей стало появляться все более совершенное оружие и оборудование, которое использовало эти батареи. Сила королевства росла беспрецедентными темпами. Однако седьмой сухопутный корпус, с которым вступил в контакт Грим, считался местными силами обороны. Они ещё не получили новейшее магическое оружие.

Чем больше Грим слышал об этих гоблинах, тем более зловещее чувство испытывал.

Особенно, когда продвинутый инженер, известный как Бейрут, нарисовал для него чертежи магической машины. Зловещее чувство достигло своего пика. Грим видел слишком много магических рун или информации, связанной с ними, в процессе производства батарей Империей Гоблинов: как они хранили магическую энергию, как они черпали энергию, как использовалась энергия.

Все это заставило его задуматься.

Важно отметить, что два совершенно разных мира едва ли могли создать одинаковые магические руны без соединенных проходов.

Взять, к примеру, руны, которые Грим получил с рыцарской плоскости. Даже несмотря на то, что руны, представляющие огонь, имели аналогичную функцию с огненными рунами Мира Адептов, они были написаны совершенно по-другому. Руны каждого мира существовали в форме, наиболее совместимой с их плоскостными законами.

Однако Грим увидел слишком много рун из Мира Адептов в чертежах, которые нарисовал Бейрут.

Когда Бейрут начал говорить об "отце магической энергии" с тоном полного восхищения, его лицо исказилось. Это был князь Газлоу.

Кто еще более знаком с этим именем, чем Грим?

Нет. Он больше не был великим князем. Он был самым знаменитым и уважаемым инженером-гоблином, алхимиком и изобретателем Империи Гоблинов, а также единственным принцем империи, который не был связан с королевской родословной.

Ходили слухи, что принц-гоблин полностью полагался на необъятность своего гения, чтобы изобрести эти таинственные руны, которые изменили судьбу Империи Гоблинов.

Черт, черт, черт, черт!

Грим велел Биллису отвести гоблинов обратно в камеры. Он с тревогой зашагал по маленькой пещере.

Именно в этот момент он смутно понял, почему в Кодексе Поведения Адепта обмен знаниями с другими плоскостями значился как самое главное табу. Его прошлое "я" было необученным и неопытным. Он знал только, что базовая рунология была фундаментальным знанием, к которому имел доступ каждый в Мире Адептов; это не секретная информация.

Поэтому Снорлакс вёл равноценный обмен с человеком, известным как Газлоу.

Теперь, когда он задумался об этом, это было несравнимо глупое решение.

Что еще более важно, семьдесят лет спустя он создал для себя огромную проблему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 501**

Глава 501

Результаты допроса были настолько нелепыми, что Грим не знал, смеяться или плакать.

Только в этот момент он осознал истинный смысл высказывания "Рунология - источник силы Адептов". Фундаментальный камень знания, который привел Адептов к пику силы, естественно, имел огромное значение и для других плоскостей.

Взять, к примеру, плоскость гоблинов. После сотен и тысяч лет накопления и развития в области паровой энергии и других примитивных источников энергии, гоблинам удалось сформировать собственную систему - механическую цивилизацию. Они извлекли из механических конструкций каждую унцию силы и оказались в ситуации, когда больше не могли совершенствоваться.

Затем они начали выкапывать магические камни, выбрав путь магических машин. Однако отсутствие магических камней в плоскости было жёстким ограничением. Это затруднило прорыв технологий.

Но Газлоу случайно удалось заполучить базовую рунологию Мира Адептов, изменив судьбу плоскости гоблинов.

Как и ожидалось от великого изобретателя, Газлоу сумел создать гоблинские руны, подходящие для магических машин на низко-магической плоскости. Слияние рун гоблинов и магических устройств было похоже на добавление крыльев тигру.

С определенной точки зрения, этот "тигр" был тем, кого Грим лично подготовил к подростковому возрасту.

Это больше всего и расстраивало.

Однако в настоящий момент в подземных пещерах больше всего был опечален не Грим. Это был Биллис, который приветствовал новую партию своих боевых жуков.

Боевые жуки заполнили половину пещеры и растянулись по земле, как ковер. Эта сцена должна была радовать Биллиса, но его лицо позеленело. Он был в ярости.

Он похитил так много заключённых и использовал их кровь, чтобы поливать гнёзда жуков, но все насекомые, которые выползали из гнёзд, были юными Жалящими Скорпионами. И это было логично, ведь энергетическая аура внутри плоти, которой он их кормил, была слишком ничтожной. Она была настолько слабой, что этого было недостаточно, чтобы позволить Жалящим Скорпионам эволюционировать в их подростковую форму.

У Биллиса не было другого выбора, кроме как смириться с жестокой реальностью.

В предстоящей войне у него будет только пятнадцать солдат-скорпионов. Остальные годились только на роль пушечного мяса.

Столкновение с местной армией - элитой плоскости – было неразумным шагом.

…………

Пока Грим и его группа отдыхали и ждали, пока утихнет плоскостное подавление, к лагерю лесопилок приближался отряд, который превзошёл бы их воображение.

Новые враги пришли с неба.

В воздухе парил жуткий корабль, в дюжину раз больше дирижабля.

С корабля соскочили чёрные силуэты.

Когда они были в двадцати метрах над землёй, из-под них вырвалось оранжевое пламя. Скорость их спуска быстро уменьшилась. После серии глухих ударов высадились тринадцать странных магических машин. Они были четыре метра в высоту.

Даже с замедлением от вспышек пламени, эти машины оставили кратеры в земле; отверстия были пятьдесят сантиметров глубиной. Эти машины были звериного типа.

Волк, медведь, кальмар, обезьяна, виверна, гигант…

Тринадцать магических машин имели свой уникальный дизайн.

Они не были такими неуклюжими, как предыдущие магические машины в лесу. Когда они подошли к трехметровому металлическому гоблину, они проявили неестественную грацию и ловкость.

Раздался странный треск, и магическая машина, похожая на чёрного волка, резко открыла пасть. Оттуда выскользнула маленькая операционная платформа. На ней сидел зеленый гоблин в униформе.

«Босс, это здесь! Согласно отчёту, представленному местными войсками, территория, в которой действовали злоумышленники, находится прямо здесь!»

«Да, босс. Разделиться, чтобы найти их, или будем держаться вместе?» - на этот раз говорила женщина-гоблин. Она вышла из медвежьей магической машины. Из всех конструкций эта магическая машина была самой защищенной и тяжелой.

У этой женщины-гоблина было огромное лицо, гладкая зелёная кожа и миниатюрное тело. Если судить по стандартам красоты гоблина, она была бы редким экземпляром красоты в Империи Гоблинов. К сожалению, в глазах других рас она была такой же коренастой и зелёной, как и любой другой гоблин, не говоря уже о том, что вся покрыта зелёными волосами.

Когда эти двое начали разговор, другие магические машины также открыли свои кокпиты с воинами-гоблинами внутри.

«Замолчите» - он больше не мог этого выносить. Грудь металлического гоблина открылась, обнажив мускулистого воина-гоблина.

По сравнению с другими, этот гоблин, известный как босс, излучал мощную ауру силы.

Если оценивать этих гоблинов, используя систему силы Мира Адептов, то только этот человек из тринадцати пилотов магических машин имел силы уровня Адепта. Остальные были в основном на уровне Псевдо-адепта. Один или два из них были даже на уровне Продвинутого Ученика.

Это была важная черта гоблинской плоскости.

Гоблины здесь были не слишком сильны. На самом деле, большинство гоблинов были очень хрупкими. В конце концов, раса гоблинов в целом состояла в основном из инженеров, механиков и алхимиков. Возможность поднять атрибуты своего тела до уровня Адепта в этом мире с пониженной магией уже было чем-то за пределами воображения.

Вот почему сила гоблинов в основном исходила от их магических машин. По отдельности обычные гоблины не выдержали бы прямого удара.

Можно даже сказать, что эти специально отобранные гоблинские воины никогда бы не тренировались так усердно, если бы не контроль магических машин и давление, создаваемое во время битвы. Обычные гоблины не могли терпеть силу магических машин, движущихся на сверхвысоких скоростях. Их кровеносные сосуды взорвались бы.

Лидер внутри металлического гоблина проговорил: «Не будьте слишком высокомерными. Вторгшиеся на этот раз - злые Адепты, печально известные даже в мультивселенной. Учитывая, что лорд Газлоу послал нас сюда, ясно, что он хочет, чтобы мы схватили их. Он присылал нас сюда не отдыхать. Итак, соберитесь! Если мы поймаем их, я подарю всем вам месяц отпуска на Винни-Бич»

«Я-хуу, босс, ты лучший!»

«Да здравствует Тигул!»

«Босс, мы выслушаем всё, что ты скажешь»

Пилоты разразились восторженными возгласами, когда услышали обещания своего лидера. Механики были так взволнованы, что начали танцевать, как будто победа уже была у них в руках.

Вновь раздался металлический скрежет. Механики вернулись к своим магическим машинам.

Лагерь был полностью разрушен до неузнаваемости.

Всюду валялись брёвна. Мастерские и хижины в лагере тоже развалились.

Внимание гоблинов привлёк тот факт, что, хотя большинство зданий и предметов в лагере были повреждены, ни одно из них не исчезло. Исчезли только гоблины и рабы. Трупов тоже не осталось. Враги будто утащили их, как трофеи войны.

Конечно, магические энергетические батареи в лагере тоже исчезли.

Магическая машина типа кальмара обладала способностями слежения. Дюжина металлических щупалец под массивной металлической головой била по земле, выслеживая врага.

Остальные магические машины последовали за ним.

…………

В небе над головой.

В тот момент, когда отряд магических машин вошёл в лес, пожилой гоблин в одежде дворянина сидел перед вогнутым зеркалом. Он щурился и внимательно наблюдал за всем, что происходило на земле.

Когда он повернул ручку, зеркало тоже отрегулировало угол наклона. Оно было настроено постоянно держать отряд магических машин на экране.

«Принц Газлоу, что вы думаете. Приказать другим машинным подразделениям спуститься?» - из рога у платформы пожилого гоблина раздался голос капитана корабля Толтой.

«Не надо. Первая волна Адептов, посланных врагом, не должна быть слишком сильной. Мы должны выманить их из логова. Их спугнёт слишком много магических машин. Необходимо схватить их живыми. Я должен получить их знания»

За его словами последовал шквал кашля и хрипа.

Было очевидно, что Газлоу сильно постарел.

«Понял» - голос Толтой, капитана военного корабля "Великий Меч", снова прозвучал из рога, - «Не волнуйтесь, лорд принц. Мы выполним нашу миссию! Ради империи!»

В последней фразе капитана гоблинов слышались сильная страсть и волнение.

«Империи?» - Газлоу издал леденящий смех, когда прервал связь, - «Это всё ради знаний о долголетии! Идиоты империи только и знают, как хранить свои древние традиции, называя себя королями и императорами! Хм! Все вы вместе не стоите столько, сколько стоит моя жизнь. Снорлакс, маленький засранец. Ты правда думал, что я не знаю о твоих маленьких трюках? Я надеюсь, что твой мастер среди этих Адептов. Ты узнаешь, что великий Газлоу - самый умный гоблин в мире»

Комнату заполнил зловещий смех.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 502**

Глава 502

Прибытие странного отряда магических машин, естественно, не избежало жуков Биллиса.

Быстро убравшись в подземной пещере, Грим, Биллис и Мэри вышли на поверхность. Они молча спрятались в кустах для засады.

Было очевидно, что этот отряд машин был так называемой "элитой" Империи Гоблинов. Учитывая, что скоро начнётся война, лучше было выяснить силу врага до её начала.

Вот почему Грим и его группа решили не отступать. Вместо этого они устроили засаду и спокойно ждали прибытия команды машин.

Тот факт, что Империи Гоблинов удалось получить господствующее положение на этой плоскости, доказывал, что у них были свои таланты. Сами гоблины были слабы. В глазах трёх Адептов они были никем и ничем. И раз так тогда то, что давало гоблинам силу, должно быть магическими машинами, которые очень напоминали металлических големов.

Даже если всё это для того, чтобы собрать необходимые данные, этот бой был неизбежным.

Сила Мэри ещё не вернулась на свой пиковый уровень, но её фундаментальная способность сражаться не затронута. С другой стороны, пока Грим терпел сильное плоскостное подавление из-за того, что являлся Адептом второго класса, помощь чипа с расшифровкой законов ускорилась. Следовательно, Грим тоже мог вступить в бой.

Мэри взмахнула крыльями и полетела на ветку, используя плотный полог, чтобы скрыть свой силуэт. Биллису нужно было лишь зарыться в землю. Тем не менее, Грим чувствовал Биллиса, скрывающегося под большим участком кустов, благодаря существованию их контракта души. С другой стороны, скорпионы Биллиса были разбросаны по всему близлежащему лесу.

Грим не прятался, ему не нужно было скрывать своё присутствие. Он стоял перед входом в подземную пещеру, не говоря ни слова.

Отряд из тринадцати боевых машин медленно появлялся в поле зрения.

Грим осмотрел все машины и сразу понял всё, что нужно было знать о них: их внешний вид, их поведенческие модели, соединения и возможные способы атаки.

Конечно, все это были только вычисления. Фактические детали нужно будет проверить в бою.

Грим не произнес ни слова. Он сжал рукой воздух и в ей собрался огненный элементий. Затем образовался огненный шар из магмы размером с человеческую голову. На отряд машин давили ужасающая жара и обжигающий ветер. Они остановились, когда почувствовали это изменение.

Перед ними развернулась сцена с Адептом двухметровой высоты с огненным шаром в руке.

Приборы обнаружения в их машинах позволяли очень четко видеть, как быстро растет энергетическая величина.

2300 градусов.

2500 градусов.

…………

3000 градусов.

3500 градусов.

……

……

Чёрт возьми, враг настолько силён? Огненный шар, который он собрал в ладони, достигал трёх-четырех тысяч градусов? Ни одна из присутствующих магических машин не смогла бы уйти невредимой, если бы в них попал такой огненный шар.

Ранее высокомерная команда замолчала. Они сглотнули. Некоторые члены отряда даже отогнали свои магические машины подальше. Конечно, они не отступали. Они пытались дистанцироваться друг от друга, чтобы предотвратить столкновение.

«Злой Адепт, я Тигул из отряда магических машин. Вы...»

Трехметровый металлический гоблин вышел вперёд, чтобы произнести вступительную речь, но огненный шар в руке Грима уже переместился.

«Проклятие» - Тигул больше не говорил. Две металлические руки гоблина поднялись, ладони разделились, показывая два пистолета.

Наружу вырвался поток свинцовых пуль.

Другие машины последовали его примеру. Похожие чёрные стволы появились по всему их телу, в то время как гоблины помогали своему капитану перехватить огненный шар.

Огненный шар температурой в четыре тысячи градусов, достигающий двухсот десяти очков мощи, взорвался в центре поля боя.

Разрушительные ударные волны пламени и дождь метеоров, которые содержали осколки магмы, разлетелись во всех направлениях. Машины увернулись. Тем временем из них появился голубой энергетический щит, защищающий их от повреждений.

Энергетический барьер работал только против магического элементия; он не мог блокировать чисто физические атаки. В результате осколки магмы смогли пробиться, ударив металлические корпуса машин. Однако возникшая в результате этого ударная волна пламени была полностью нейтрализована. Она не смогла добраться до машин.

Элементарные Энергетические Щиты!

Сумма ущерба, от которой они могли оградить, находилась равнялась примерно четыреста очков.

Гриму удалось выяснить природу этих барьеров за считанные секунды. Он даже подсчитал количество энергии, которое они могут выдержать.

Изобретательность Газлоу удивляла Грима. Он действительно был гением инженером. Подумать только, он смог перенести низкосортное магическое заклинание на боевые машины. Не говоря уже о том, что сами щиты обладали приличной способностью защищать от повреждений элементием.

Важно отметить, что элементарный энергетический щит, выпущенный учеником, будет иметь предел допуска примерно в пятьдесят очков. Но после изменения Газлоу прочность щита вдруг увеличилась в десять раз.

Эта ситуация произошла потому, что человеческое тело было гораздо менее терпимо по сравнению с магической машиной. Внезапный выброс энергии до пятидесяти очков находился в пределах допустимого для тела ученика. Однако если резко увеличить силу щита в десять раз, ученик, о котором идет речь, будет искалечен, несмотря на защиту.

Однако у машин такой проблемы не было. Количество энергии, которое устройства могли выдать, часто было в несколько раз больше, чем у человеческого тела. Если бы для создания системы проводимости энергии использовались лучшие и более подходящие магические металлы, то мгновенный выход энергии мог бы быть в сто раз больше, чем у человеческого тела.

Вот почему магические машины смогли достичь эффекта продвинутого энергетического щита, несмотря на использование только элементарного. Грим нахмурился.

Пятьсот очков энергетической защиты…Даже огненному Адепту второго класса потребуется три атаки, чтобы обойти щит. Такому Адепту, как Мэри, вероятно, потребуется от семи до восьми непрерывных атак.

Грим был слегка шокирован. Он немедленно отправил рассчитанные им числа Мэри и Биллису.

Теперь, когда они проверили защиту противника, пришло время проверить свою атаку.

Грим шагнул вперёд. Ему нужно было только махнуть рукой, чтобы бросить мощный огненный шар из магмы. Все эти огненные шары наносили урон выше двухсот очков, и это оказывало огромное психологическое давление на отряд противников.

Чтобы убедиться в точности, Грим не использовал лавовые щиты. Вместо этого он использовал более чистые огненные щиты. Свирепый элементий огня собрался и сформировал несколько огненных щитов. Они вращались вокруг Грима, помогая блокировать атаки.

На щит обрушился шквал металлических пуль. Они были расплавлены в жидкий металл.

Грим продолжал наступать и оценивать силу металлических пуль.

Хорошей новостью было то, что шквал противника полностью наносил физический урон. Плохая новость - частота вражеских атак.

Тринадцать магических машин окружили Грима, поддерживая расстояние в тридцать метров. Они забаррикадировали его и утопили в потоке металла и огня.

Странные огненные щиты противника уничтожили безжалостный поток пуль. Выстрелы, которые не попали в цель, попали в деревья вокруг них. Даже эти старые, массивные деревья рухнули на землю.

Их уникальные линзы позволяли механикам-гоблинам, которые прятались внутри машин, наблюдать, как они избивают Адепта, который оказался неспособным сопротивляться. Нет, противник всё ещё мог нанести ответный удар. Это были магматические огненные шары.

Однако такие контратаки не были проблемой для элитного отряда магических машин. Они либо блокировали их своим шквалом пуль, либо уклонялись. Во всяком случае, этот злой Адепт теперь был окружен и не казался таким страшным, как по слухам.

Как только члены отряда начали расслабляться, Грим, наконец, атаковал со всей силы. Он считал, что выполнил все необходимые расчёты, которые требовались.

Перед ним быстро собрались два лавовых щита, заменив потрепанные огненные щиты.

С ними, ранее шаткая защита Грима была теперь твердой как скала. Он поднял правую руку высоко в воздух, местность окутала Алая Огненная Буря. Втянуты были все магические машины.

Дикое пламя элементия превратилось в сотни и тысячи беспорядочно бушующих потоков пламени. Они сеяли хаос и заслоняли обзор механикам.

«Будьте осторожны. Смените позиции» - капитан команды Тигул был опытным. Он почувствовал, что что-то не так и немедленно крикнул, чтобы предупредить членов своей команды.

Но было уже слишком поздно!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 503**

Глава 503

Почти в то же время пламя заслонило обзор гоблинам. Грим исчез.

Когда он снова появился, он был рядом с машиной волчьего типа.

Три Огненных Шара из Магмы взорвались под машиной Волком. Ударные волны подбросили робота в небо. Его энергетический щит замерцал и разрушился.

В этот момент Грим поднял голову и выстрелил из глаз высококонцентрированными Солнечными Лучами. Лучи слились в один, сжигая пространство между передними лапами машины.

И именно там прячется механик-гоблин.

Внезапный взрыв атак Адепта вселил страх в сердце механика. Рука гоблина быстро пробежала по семи рычагам управления и пятнадцати кристаллическим кнопкам. Он отчаянно пытался заставить машину выполнить манёвр уклонения.

К сожалению, было слишком поздно.

Сплав Кратора толщиной в четыре пальца имел твёрдость, намного превосходящую обычные металлы, но он был посредственным, когда дело доходило до сопротивления магии. В конце концов, магические существа, которые владели атаками элементия, были редкими в плоскости гоблинов. Таким образом, сопротивление магии не было первоочередной задачей инженеров, когда они создавали магические машины.

Хотя результирующий луч был не толще мизинца, он обладал поразительной режущей способностью. Он проел металлическую пластину в одно мгновение. Механик-гоблин, скрывающийся в узкой кабине, не имел абсолютно никаких шансов, чтобы уклониться, и был разрезан Солнечным Лучом.

По мере увеличения силы луча, пурпурный и малиновый столб света поразил и металл позади него. Луч пронзил спину машины-волка и рванулся к небу.

Нетрудно было представить, что случилось с механиком гоблином, спрятанным внутри машины.

«Билли!»

«Билли...»

……

В лесу послышались крики.

Эти механики, очевидно, были очень близки. Несколько боевых магических машин взревели и рванулись вперёд.

Машина-медведь выступала в роли танка. Она взревела, открыв свою огромную пасть. Наружу вырвался огненный столп длиной в дюжину метров. Машина-кальмар махнула своими семиметровыми металлическими щупальцами и ударила Грима, как кнутами.

Играть с огнем перед огненным Адептом?

Грим широко улыбнулся и исчез в возвышающемся столпе пламени элементия.

Большинство магических машин здесь имели силу элитного Адепта. Только их капитан, Тигул, имел подобие боевой способности второго класса. Несмотря на это, битва была полностью односторонней. Если бы не подавление плоскости, которое переживал Грим, ситуация для гоблинов была бы более неблагоприятной.

Грим появился за машиной виверны в небе.

Грим не дал её никаких шансов. В его руке вспыхнуло фиолетовое пламя шокирующей температуры. Он согнулся и протянул руку к спине виверны. Энергетический щит, защищающий машину виверны, выдержал менее трёх секунд, прежде чем треснул.

Массивная рука вонзилась в жесткую металлическую оболочку.

«Винни, он сзади! Быстрее!» - орал капитан Тигул. Он активировал ракеты у себя в руке и запустил их в Грима.

Другие машины быстро повернули свои пушки и обрушили новый шквал пуль.

Их спутник был защищён металлическими пластинами. Он не погибнет от пуль.

Грим хмыкнул. Ему было всё равно на существо под ним. Он отскочил от машины и снова исчез во вспышке огня.

«Проклятие!»

На этот раз Грим появился за машиной кальмаром. Солнечные лучи, сформировавшиеся в его глазах, разорвали три металлических щупальца.

Машина кальмар быстро повернулась, чтобы бежать. Но Грим быстро схватил её своей огненной рукой.

Толстые пальцы заставили энергетический щит заскрипеть.

Видя, что потребуется больше времени, чтобы пробить энергетический щит противника, Грим выкрикнул себе под нос и бросил машину. Она превратилась в массивный шар для боулинга, когда врезалась в металлического гоблина.

У Тигула не было выбора. Он совершил прыжок, словив машину кальмара. Огромный импульс заставил двух роботов пролететь еще десяток метров, прежде чем, наконец, рухнуть на землю.

Тигул выставил ноги и погрузился на полметра в землю, прежде чем кинетическая сила была нейтрализована.

Это была небольшая задержка, которая вывела Тигула из боя. Грим улыбнулся и снова исчез в огне.

Все магические машины были начеку. Те, кто был рядом, собрались вместе, спина к спине, и с осторожностью наблюдали. Те, что были слишком далеко друг от друга, испугались и начали двигаться так быстро, как могли.

Несмотря на их превосходящую численность, непрослеживаемая огневая телепортация противника ставила их в невыгодное положение; они не чувствовали себя в безопасности даже со своими спутниками. Когда они чувствовали малейший ветерок, они осыпали это место пулями.

Они знали, что их пули не навредят Адепту, но это могло хотя бы задержать атаку противника. Это даст им несколько драгоценных секунд, чтобы сбежать. Вот почему скопление пламени всегда встречал шквал пуль.

\*Пуф!\*

На этот раз Грим не появился ни у одной машины. Вместо этого он телепортировался на расстояние ста метров от них.

Выйдя из бушующего столпа пламени, он держал в руке Пламя Разрушения. Его громкое песнопение эхом разнеслось по всему лесу.

Чёрт возьми! Заклинания злого Адепта были достаточно ужасающими и без этих песнопений. Если позволить ему закончить, жертв будет больше.

Гоблины быстро это поняли. Машины подскочили к Адепту. На пути они продолжали обстреливать лавовый щит противника.

Как только их внимание сосредоточилось на Гриме, удар нанесли Мэри и Биллис.

Мэри выбрала виверну.

Это была единственная машина в группе, летающая на высоте двадцати метров. Что еще более важно, она ещё не восстановила свой энергетический щит. Такая ошибка на поле боя непростительна.

Как только виверна приготовилась нырнуть к Гриму, на ее спине появился силуэт с крыльями летучей мыши. На корпусе виверны виднелось отверстие в форме перевернутого треугольника.

Это была отметина, которую оставил Грим после своей атаки. Мэри подлетела к отверстию и тут же натянула малиновый лук. На кончике её пальца собралась энергия крови и превратилась в алую стрелу.

\*Бум!\* - тетива громко щелкнула.

Малиновая стрела устремилась к отверстию и пронзила последний кусок металлической пластины, взорвавшись внутри кабины. Механик по имени Винни, умер мгновенно.

Машина виверны рухнула.

С другой стороны, Биллис выбрал в качестве мишени металлического гиганта. Поскольку машина была слишком большой, её движения были медленными. В результате, она отстала от своих товарищей.

Земля под ногами гиганта внезапно рухнула. Машина упала на землю, застигнутая врасплох.

Из земли хлынул рой бесчисленных насекомых. Они похоронили великана прежде, чем он смог подняться.

Металлический гигант боролся изо всех сил, но его прижало к земле скорпионами. Рой искал вход внутрь.

И кто бы мог подумать? Они нашли один!

Гоблину внутри ведь нужно было чем-то дышать. Именно поэтому каждая машина имела вентиляционные проходы. При обычных обстоятельствах, вентиляция была очень маленькой и хорошо спрятана.

Но эти скорпионы - не обычные враги.

Как только они закончили свои поиски и зарылись в кабину, единственное, что осталось других гоблинам, это слушать болезненные крики их спутника и хруст чего-то поедаемого…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 504**

Глава 504

Справедливости ради, отряд магических машин вовсе не был слабым.

Сила каждого члена могла посоперничать с силой ветерана-адепта. Их лидер, Тигул, обладал силой второго класса. Однако, их слабые стороны были более очевидны.

Те, кто пилотировал эти машины, были гоблинами, которые прошли тяжелую подготовку. Тем не менее, в этих узких кабинах было слишком много слепых пятен. Обзор был ограничен. Кроме того, гоблины были слишком слабыми.

Однако, что ограничивало прочность машин больше всего, так это отсутствие сплавов из магических металлов.

Они создали машины из самого жёсткого вещества на плоскости гоблинов – сплава Кратор. Но против магии он был бессилен.

В плоскости гоблинов было мало магических существ. Таким образом, у них не было причин вкладывать большие средства в исследование магического металлического сплава.

Все эти факторы вместе привели к полному поражению отряда.

Тигул был довольно мощный сам по себе, но ему не хватало средств, чтобы удержать Адептов.

Бронированная женщина-адепт выглядела слабой, но скорость её движения ужасала. Тигул побледнел. Даже если бы он увеличил скорость до предела, он бы всё равно её не догнал.

С другой стороны, злой Адепт, который манипулировал насекомыми, был хитрым и очень бдительным. Он взрывался в скорпионов, когда Тигул пытался приблизиться к нему. Тигулу удавалось убить нескольких жуков, но это, похоже, не влияло на Адепта.

Затем сбежавшие скорпионы собирались в другом месте, чтобы сформировать подобие Адепта. Затем Адепт приказывал своему рою поглотить другую магическую машину.

Их лидер, окутанный пламенем, был трудным противником.

Огненная телепортация, которая происходила с интервалом в три секунды, позволяла ему появляться в любом месте в любое время.

Он бросил прямые убийства членов команды гоблинов. Вместо этого он начал использовать быстрое перемещение и мощные атаки, чтобы разбить энергетические щиты вокруг машин. Магические машины, которые потеряли свои барьеры, отбрасывались гигантской огненной рукой к двум другим Адептам.

Численность отряда гоблинов сокращались.

Глаза Тигула были открыты так широко, что их уголки почти разрывались. Он ничего не мог сделать, кроме как отчаянно преследовать Адептов.

Способов борьбы, доступных металлическому гоблину, пилотируемому Тигулом, было очень много. Это ракеты для ультра-длинных дистанций, огнемёты для средних дистанций и железные кулаки для ближнего боя. Такая сила давлаа ему возможность сражаться даже с магическим существом второго класса.

Но использовать эти уловки, чтобы справиться с несколькими Адептами, которые пробрались сюда через плоскости…

У гоблинов всё ещё было слишком мало средств для угрозы Адептам.

Пока Грим и его группа жестоко расправлялись с отрядом магических машин, к полю боя приближался корабль.

Гоблины наблюдали, как Адепты убивают их товарищей, через хрустальные линзы в зале корабля.

Несколько сотен гоблинов яростно кричали, умоляя своего командира позволить им вступить в бой. Все эти гоблины были элитой, обучаемой самой империей.

«Чего мы ждём?» - гоблин, покрашенный в блондина, прыгнул на стол. Он сердито взревел, - «Там убивают наших товарищей. У нас здесь несколько сотен магических машин. Возможно, мы не сможем победить их в поединке один на один, но все вместе мы сможем!»

«Да... почему не прикажете нам вступить в бой?»

«Это приказ князя Газлоу!» - капитан корабля Толтой поправил мундир.

Буйный зал снова погрузился в мертвую тишину.

На данный момент, имя Газлоу было сродни тотему империи гоблинов. Это символ, который олицетворял будущее всех гоблинов и надежду империи подняться на ещё большие высоты. Вот почему у гоблинов не было выбора, кроме как сесть и ждать приказов, даже если они не понимали действий своего начальства.

…………

В комнате в центре летающего корабля.

Старый князь Газлоу наблюдал за боем.

Он не проявлял никаких признаков сочувствия или печали. Вместо этого он демонстрировал волнение и безумие, наблюдая за различными огненными заклинаниями, разрушительной женщиной-адептом и странным Адептом-жуком.

В данный момент он с огромным интересом наблюдал за боевыми стилями Адептов, используя различные инструменты для измерения энергетических уровней атак.

Старый гоблин задыхался, когда результаты проецировались на его монокль.

В частности, когда его монокль закрепился на огненном Адепте, он обнаружил, что каждое заклинание, которое бросал противник, всегда на пределе измерительных возможностей прибора.

«Толтой, приготовь артиллерию. Я хочу увидеть, каких высот могут достичь эти Адепты!» - старый гоблин поднял золотой рог и закричал в него.

«Понятно, Лорд Принц!»

Металлические пластины на носу летающего корабля раскололись. Появилась пушка метрового диаметра. Когда корабль задрожал, из машинного отделения в артиллерию гоблинов перешло огромное количество магической энергии. В стволе пушки зажегся чёрный свет.

Старый гоблин контролировал пушку из своей комнаты и медленно нацеливался на огненного Адепта. Старый гоблин очень ясно видел, как огненный Адепт поднимает голову.

«Попробуй мою артиллерию, незваный гость!» - старый гоблин испустил оргастический крик и ударил по хрустальной кнопке на своём столе.

Массивный корабль покачнулся. Сторону Грима выстрелил чёрный столб света.

Грим давно обнаружил аномалию в небе.

Грим оттолкнул всех своих врагов Огненным Ореолом Отталкивания, прежде чем выпрямиться и поднять голову. Это было скопление чистой магической энергии, которая сохраняла хаотичную природу магии из пространства за пределами плоскости. Вероятно, это была пространственная энергия, извлеченная из пространственной печи.

Исходя из этого, летающий корабль над ними должен иметь устойчиво функционирующую печь в центре.

Гоблины не имели никакого отношения к контролю над элементием. Таким образом, им было трудно преобразовать пространственную энергию в заклинания различных форм. Следовательно, они могли лишь собирать эту пространственную энергию и использовать её таким грубым способом.

Однако пространственная энергия обладала разрушительными чертами. Она наносила огромный ущерб устойчивой энергии элементия внутри Адептов. Средства нападения гоблинов могли показаться простыми, но сила, которой они обладали, была отнюдь не мала.

Грим наблюдал, как сильно дрожит корабль, а в его сторону летит чёрный столп света.

Пространство плоскости начало пульсировать.

Чёрный столб света, который первоначально имел диаметр не более одного метра, расширился до радиуса двадцати метров. К тому времени, когда он подлетел к Гриму, радиус столба света достигал ста метров. Сила атаки на единицу площади внутри столпа света достигала более тысячи очков.

Тысяча очков энергетического урона!

Сердце Грима дрогнуло, он телепортировался на максимально возможное расстояние. Мэри, стоявшая с краю столпа чёрного света, расправила крылья и улетела со скоростью, которую было не заметить невооруженным глазом.

Это поставило Адепта Биллиса в трудное положение.

Его тело развалилось, он превратился в рой жуков. Дюжина Жалящих Скорпионов собралась на нём и образовала многослойный щит.

Однако принять пространственную энергетическую атаку в тысячу очков было не так-то просто.

В следующую секунду Биллис жестоко поплатился за своё высокомерие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 505**

Глава 505

Грим испытывал мучительные подозрения в глубине души с тех пор, как началась драка.

Он всё время чувствовал, что плоскость гоблинов не оправдывает своего названия. Сила, которую они демонстрировали, была слишком низкой.

Силовые системы гоблинов были в несколько раз слабее, чем у рыцарей. По крайней мере, в плоскости рыцаря был рыцарь дракон четвёртого класса. Но магическая машина второго класса Тигула уже считалась боевым кораблём высшего уровня.

Грим не совсем понимал. Он намеревался понаблюдать ещё немного, чтобы получить объяснение. И в тот момент, когда он увидел чёрный столб, он понял основную силу плоскости гоблинов.

Чёрт возьми! Противник вложил большую часть своих усилий в путь "магической энергии"!

Грим обладал способностью быстро покидать поле боя. Естественно, у него было время подумать обо всех этих сложностях. Однако Биллис, оставшийся в зоне действия чёрного столпа света, мгновенно стал самой трагической жертвой боя.

Две другие магические машины остались в радиусе черного света, как и Биллис. Они быстро начали плавиться.

Биллис рыл землю. К сожалению, скорость, с которой он прокладывал туннель, явно не могла сравниться со скоростью чёрного света.

Выжженная земля, оставшаяся после боя, таяла от чёрного света. Так удалось раскрыть Биллиса, который теперь находился на глубине пяти метров под землёй. Пятнадцать Жалящих Скорпионов образовали чёрный щит над головой Биллиса, но им едва удалось защитить его.

Однако страшная цепная реакция элементия всё равно повлияла на него!

Пространственная энергия разрушила хрупкий баланс элементия в теле Биллиса, превратив упорядоченный элементий в хаотичную энергию. Энергетический щит, который возвёл Биллис, воспламенился и взорвался, как бочка с маслом от искры.

Адепты могли гордиться собой как злыми существами, которые стремятся к хаосу, но по своей сути они были существами порядка, рождённого плоскостью. Для них - хаотичная и необузданная пространственная энергия ничем не отличалась от яда. Только подавляющая сила души может помешать пространственной энергии вмешиваться и разрушать энергию элементия в теле Адепта.

Однако Внутренний Свет был тем, на что были способны только Адепты пятого класса.

Возможно, это было главной причиной, по которой Мир Адептов поставил условия пятому классу выходит за пределы плоскости.

Биллис не мог использовать этот внутренний свет. Оставалось лишь пытаться сохранить свой энергетический щит в меру своих способностей.

К несчастью, всего в полуметре от края чёрного света взорвался Жалящий Скорпион. Он не мог выносить коррозию пространственной энергии. Тонкий луч света осветил тело Биллиса.

В следующую секунду тело Биллиса развалилось.

Десятки тысяч скорпионов боролись, чтобы убежать от чёрного света, но все они были запутаны рассеянной пространственной энергией.

И это ещё не всё.

Прежде чем их кровь смогла приземлиться, она испарилась.

После трагической смерти Адепта Биллиса четырнадцать Жалящих Скорпионов, которые образовали щит, разбежались. Они заплатили пятью жизнями, чтобы пересечь это короткое расстояние в полметра.

Оставшиеся девять Жалящих Скорпионов быстро собрались на расстоянии ста метро от чёрного столба света. Из-под земли появился новый рой жуков и превратился в Адепта Биллиса.

По сравнению с предыдущим, тело, которое Биллис собрал на этот раз, обладало слабой энергетической аурой.

Похоже, эта смерть серьёзно повредила происхождение души Биллиса.

Чёрный столб света продержался ещё шестнадцать секунд, прежде чем постепенно рассеялся.

Это место было полностью разрушено.

Свет оставил после себя кратер радиусом около ста метров и глубиной с десяток метров.

Обе стороны, участвующие в битве - гоблины и три Адепта - были загипнотизированы пугающей силой чёрного света. Они смотрели на кратер со страхом в глазах, не зная, как продолжать.

Металлические Гоблин, в котором сидел Тигул, сидел на коленях у кратера, его массивные металлические руки закопались глубоко под землю. Его сердце переполняли печаль и боль.

Всего полчаса боя, и дюжина его товарищей погибли. Более того, от них даже трупов не осталось.

И тем, что уничтожило все следы их существования, на самом деле была пушка гоблинов, выпущенной их собственным народом.

Такое действие вызвало крах духа Тигула. Он больше не мог набраться храбрости, чтобы сражаться.

Грим поднял голову и снова бросил взгляд на корабль. Несмотря на то, что по сравнению с кораблем он был похож на кролика перед слоном, он оставался бесстрашным и невозмутимым. На самом деле, казалось, что он был готов пойти и исследовать его.

Прежде чем он успел осознать эту мысль, из корабля появились более сотни маленьких чёрных точек. Они быстро нырнули в сторону поля боя.

Дальнозоркость Грима позволила ему увидеть истинную природу чёрных точек.

Боевые магические машины!

Более сотни магических машин!

Более того, судя по их внешним конструкциям, они были машинами птичьего типа.

Сердце Грима дрогнуло и, наконец, развеяло прежнюю мысль.

Это не их мир. Это мир гоблинов!

Будучи вторгшимся Адептом второго класса, Грим должен был сохранять осторожность и уважение к врагу.

Именно поэтому Грим был первым, кто побежал.

Три Адепта демонстрировали всевозможные трюки, отчаянно убегая в лес. Чёрные точки в небе были похожи на рой кровожадных насекомых.

Массивный летающий корабль быстро развернулся и последовал за роботами.

Никого не заботил убитый горем Тигул. Он открыл свою кабину, спрыгнул на землю и начал поиски трупов своих товарищей.

Независимо от того, насколько тщательно он прочесал каждый дюйм земли в радиусе двух с половиной километров, он смог найти только сломанные машины двух своих компаньонов. Он вытащил из машин изуродованные трупы друзей и похоронил их со слезами на глазах.

Труп другого компаньона уже превратился в кровавую пасту и куски плоти. Тигул не возражал против мрази. Он собрал каждую каплю крови, каждую прядь и каждый кусок мяса, прежде чем засунуть всё это в рот и проглотить.

Зелёные глаза Тигула налились кровью.

Он без колебаний ворвался в кабину и закрыл её. Трехметровый металлический гоблин поднял руки и издал душераздирающий рёв. Затем он зашагал в лес.

…………

Погоня в лесу продолжалась.

Биллис и Мэри полностью стряхнули врага с хвоста.

Скорость Мэри была слишком велика, даже если у магических машин в небе было два дополнительных крыла. Адепт Биллис, с другой стороны, был опытен в скрытности. Ему нужно было только зарыться в землю.

Вот почему они исчезли из виду уже давно. Остался только Грим.

Грим не возражал против такой ситуации.

Биллис и Мэри были только первого класса. Восстановление их магии в этой дерьмовой плоскости с низкой магией было трудной задачей. Им нужно было спрятаться.

С другой стороны, у Грима всё было иначе.

С колотящимся ядром огня в груди, ничто не могло остановить Грима от получения огненной энергии из плоскости огненного элементия. Следовательно, у Грима не закончатся, пока он ограничивал интенсивность битвы.

Пока он бежал через лес, он иногда использовал огненные шары, чтобы открыть дорогу. Тем временем он внимательно следил за магическими машинами в небе.

Эти бесстрашные парни были похожи на мух, которые учуяли запах гнили; было невозможно прогнать их, что бы он ни пытался. Они крепко держались у него на хвосте, нападая на него всякий раз, когда находили подходящую возможность.

Каждые три километра можно было увидеть груду дымящихся обломков машин. Расположение аварий было различным, но все машины имели одну и ту же черту. Ни один из механиков гоблинов в магических машинах не выжил.

Грим уже определил боевые методы и средства атаки, доступные машинам. Когда он наносил удар, его контратаки всегда были резкими и жестокими.

Цепь из трёх взрывающихся магматических огненных шаров разрушала энергетическую защиту, и тогда нужен был лишь один "взгляд смерти".

Грим стрелял Солнечными Лучами. Однако в глазах гоблинов это, несомненно, был "взгляд смерти"!

В тот момент, когда энергетический щит, закрывающий машину, ломался, из глаз Адепта выстреливал луч красного света, пронзая кабину.

Солнечные лучи испускали энергию огня в момент, когда они соприкасались с телом гоблина.

Таким образом, если исследовать все машины, которые были поражены взглядом смерти, можно было найти лишь кучку пепла.

Сила Грима напугала их.

В этот момент из леса раздался грохот.

Грим остановился и телепортировался на высокий утёс.

Древние деревья вдоль тропинки ломались и падали. Издалека казалось, что через деревья пробирается чудовище.

Два ближайших к Гриму древних дерева упали, в поле зрения Грима появился знакомый металлический силуэт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 506**

Глава 506

Впервые Грим принял всерьез этого врага.

Тигула, капитана отряда магических машин.

Для Грим Тигул был всего лишь гоблине первого класса, которому едва удалось отобразить силу второго класса при пилотировании машины. Тем не менее, в то время как его личность гоблина первого класса была примерно равна статусу Адепта первого класса, он не мог перевести атрибуты своего тела в боевые способности того же уровня.

Он был первого класса, но у него не было ни техник ближнего боя Адептов по Очищению Тела, ни жестоких заклинаний Адептов элементия, и особенно никаких врожденных талантов. При таких обстоятельствах единственное, на что он мог положиться, была магическая машина.

Тигул был индивидуален. Механик был механиком, а машина была машиной. Эти две вещи иногда пересекались, но всё же было чёткое различие. В его действиях не было ничего выдающегося.

И всё же в этот момент, по какой-то причине, Грим чувствовал угрозу от Тигула.

Это был идеальный союз человека и машины?

Грим пришёл к странному заключению и усмехнулся.

Однако реальность не оставляла ему времени на раздумья.

Тигул атаковал сразу же, как появился.

Две ракеты, взрывающиеся оранжевым пламенем в хвостах, нарисовали дорожки в небе. Они были мгновенно взорваны невидимым кольцом огня, когда достигли пятидесяти метров от Грима.

Ракеты, наполненные порохом, взорвались, посылая осколки во все стороны. Такая атака была бы смертельной для обычного существа, но для хорошо защищенного Адепта она была столь же незначительна, как легкий ветерок.

В тот момент, когда пламя и дым заслонили Гриму обзор, к нему прорвался металлический коготь.

Атака ракетой плюс летающий коготь?

Очень креативно...

Выражение лица Грима было похоже на улыбку, но на самом деле это была не улыбка. Он не мог не начать комментировать нападение.

Подобные трюки могут быть полезны против существ низкого класса, которые полагались только на зрение и обоняние, чтобы чувствовать мир. Однако Адепты для наблюдения в основном использовали свой Дух. Этим маленьким хитростям, которые обманывали глаз, не было места перед всевидящими духовными чувствами.

Он телепортировался на пятьдесят метров назад.

Но машина рванулась вперёд, пока не оказалась всего в двадцати метрах от него.

Металлический Гоблин вытянул руку назад и выпустил пламя. Эта противодействующая сила подтолкнула его к Гриму в три-пять раз быстрее, чем на обычной скорости. Он не убрал другую руку. Вместо этого Металлический Гоблин взмахнул двенадцатиметровой цепью в сторону Грима.

В тот момент, когда этот "метеоритный молот" обрушился на Грима, прошла всего одна секунда с момента его последней огненной телепортации. Ему потребовалось ещё две секунды, чтобы снова телепортироваться.

Черт! Взрыв энергии!

Грим отчаянно выругался. Он поднял правую руку.

В то же время, Металлический Гоблин открыл рот, чтобы показать ствол. Шквал пуль разорвал руку из огня. Десяток магических машин в небе были воодушевлены выступлением Тигула. Они нырнули вниз в клещевой атаке.

Грима внезапно загнали в угол. Его постоянно спокойное состояние дрогнул.

Вспыхнуло намерение убийства. Грим протянул левую руку, в ней появилось Пламя Разрушения. В следующую секунду из его тела хлынули огненные завесы, превратив в ужасающего пламенного гуманоида.

Трехметровая металлическая машина с видом гоблина столкнулась с двухметровым пламенным существом, извергающим дикое пламя. Они вступили в бой, как два грозных демонических Бога, и били друг друга всем, что у них было.

Другие магические машины могли только кружить вокруг них, не имея возможности вступить в бой.

Бушующие потоки пламени и шрапнели пробивали насквозь всё вокруг. Огонь, который задевал куски металла, превращал его в уголь.

В этот момент грим сражался уже не с Тигулом первого класса, а с Металлическим Гоблином второго класса, с которым он полностью ассимилировался.

Использование Тигулом атак, доступных Металлическому Гоблину, достигло пика. Различные атакующие движения, которые он использовал, также достигли своих пределов.

Внутри Металлического Гоблина у Тигула текла кровь изо рта. Он попросил корабль выстрелить из пушки.

Прошло еще семь минут, и летающий корабль, наконец, прибыл в самое оптимальное место. Пушку на носу снова открыли.

Магические машины, окружающие поле битвы, отступили вдаль. Они ждали и запоминали каждый боевой маневр Металлического Гоблина с чувством восхищения и уважения.

Снова появилось чёрное солнце.

Тигул зажал Грима.

Огненная Телепортация выглядела как мгновенное действие, но всё равно требовала подготовки примерно в полсекунды. Гриму пришлось признать, что у него не было этого времени из-за Тигула.

Корабль содрогнулся, из пушки вырвался чёрный свет.

Чёрный столб света увеличивался в размерах по мере продвижения.

Десять метром. Двадцать метров. Пятьдесят метров. К тому времени, как столб достиг земли, он распространился на сто метров в диаметре.

Ни одно существо из плоти и крови не могло выжить здесь. По крайней мере, не существа, жившие в этой плоскости.

Когда гоблины открыли свои кокпиты и молча оплакивали великого Тигула, за чёрным столбом произошёл взрыв огня. Грим вышел из пламени с безвольным Металлическим Гоблином.

Что происходит? Они провалились?

Бесчисленные вопросы возникали в головах гоблинов. Они молча смотрели на двух вдали, не зная, как реагировать.

Грим ослабил хватку и бросил Металлического Гоблина на землю. Он вытер холодный пот со лба, прежде чем оторвать металлическую пластину над кабиной, открыв слабого гоблина внутри.

«Почему ты спас меня?» - чёрная кровь текла изо рта Тигула, - «Мы враги! Почему ты спас меня?»

Грим улыбнулся: «Потому что захотел!»

Тигул чуть не подавился. Он яростно проклинал: «Не будь таким самодовольным! Если бы у моей машины не кончилась энергия, думаешь, ты смог бы избежать чёрного света?»

Грим рассмеялся: «У тебя семь наборов магических энергетических батарей. Каждый комплект может выдержать пять минут боя. Внезапный всплеск энергии, который ты инициировал ранее, вызвал истощение батарей со скоростью, которая была на 37% быстрее, чем обычно, а также вызвал повреждение машины на 25%. Ты думал, я не в курсе?»

Свирепый взгляд Тигула исчез.

Он полностью полагался на всплеск адреналина. Он не умел и никогда не сможет вычислять такие точные цифры.

Но если всё это правда, не значит ли это, что битва всё время была под контролем врага?!

Это значительный удар по уверенности и воли к борьбе.

Кровожадная аура вокруг Тигула испарилась.

Противник пришёл из Мира Адептов. Это была большая плоскость, известная по всей Мультивселенной, и место с большим количеством злых завоевателей. Знания и сила, которыми обладал противник, намного превосходили гоблинов. Может ли Империя Гоблинов победить таких врагов?

Пока Тигул был потрясён и погружен в свои мысли, Грим взглянул на приближающиеся магические машины. Его тело снова превратилось в сгусток огня и исчезло.

Враг ушёл…

Враг не убил его.

По какой-то причине, Тигул не чувствовал радости. Вместо этого, его сердце наполнили печаль и депрессия.

Возможно, мне следовало умереть в этом столпе чёрного света!

…………

Грим встретился с Мэри и Биллисом в шести километрах от поля боя.

Конечно, Грим не мог избежать ворчания и жалоб со стороны Мэри, рассказывающей ему о том, что он не должен был подвергать себя опасности.

«Пошли отсюда»

«Мастер, кто придёт в следующую телепортацию?» - Биллису было любопытно.

«Сабрина и Эндор! Это место больше всего им подходит» - Грим ответил, даже не оглядываясь назад.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 507**

Глава 507

Странные заклинания Адептов не позволяли гоблинам отслеживать их долго.

Когда Грим вытащил Охотника на Аллигаторе, которого он давно не использовал, и погрузился в землю, гоблины были сбиты с толку. Преследовать врага, который зарылся в землю? Они еще не придумали для такого инструмент!

Единственное, что они могли сделать, это назначить больше местных гарнизонов, в надежде обнаружить следы врага.

По правде говоря, им не нужно было идти на поиски. Пять дней спустя гоблины снова обнаружили странную пространственную рябь. Происхождение пространственной ряби было в провинции в пятистах километрах.

Район Карай.

Механическая девушка Сабрина и ядовитая ведьма Эндор рухнули на землю в хорошо скрытой подземной комнате. Плоскостное подавление, которое пережила Сабрина, было хуже, чем у Эндор. Возможно, это как-то связано с тем, что она была совместима с плоскостными законами здесь!

По дороге сюда они видели только гоблинов. Те, кто мог стать дворянами и владеть большим количеством земли, особняками и шахтами, были гоблинами. Другие расы занимались скромной, грязной и опасной работой.

Они видели зеленых гоблинов в роскошных одеждах, марширующих по улицам на паланкинах, в то время как эльфы и слуги шли рабами. Паланкины носили тролли и минотавры. Адепты были смущены.

Тролли были выносливы и силой. Они стали лучшими шахтерами и рабами гоблинов. Местные люди были слабы, но их способность учиться и ремесло было приличным. Таким образом, они превратились в дворецких, портных и пекарей у гоблинов. Лесные эльфы были хрупкими существами, но они обладали исключительным талантом к растениям, поэтому они стали садовниками.

Бесчисленные туземные расы были уничтожены огнестрельным оружием и артиллерией. У них не было выбора, кроме как сдаться и стать рабами, чтобы обеспечить выживание своих рас.

Гоблины приручили Кодосов для транспорта на дальние расстояния, крылобегов, как наземный транспорт, гипогрифов, как летающих ездовых зверей, а тигровых акул, как морских ездовых зверей, но это были лишь вспомогательные инструменты на благо общества.

Настоящей демонстрацией мощи Империи были строительные и боевые машины, разбросанные по всему континенту.

Во время своих поездок по деревням и городам Грим и его группа сделали вывод, что уровень грамотности гоблинов достиг почти ста процентов. Кроме того, все дети гоблинов проверялись на врожденные таланты в очень молодом возрасте, прежде чем культивироваться в различных дисциплинах, адаптированных к их способностям.

В настоящее время самой популярной работой в Империи Гоблинов был гоблин-механик.

Если кто-то становился механиком, он делал огромный шаг вперёд, мгновенно перевоплощаясь в дворянина среди гоблинов. Затем он вступал в контакт со строительными и инженерными машинами различных моделей. Только тот, кто получил отличные результаты при пилотировании инженерных машин, приобретал квалификацию стать пилотом боевых машин.

За последние сто лет Империя Гоблинов значительно улучшила использование магической энергии, изготовлялось больше моделей боевых машин. Мощность машин значительно превосходила предыдущие версии.

Помимо механиков, в империи было много других отраслевых профессий. Например, был инженер, алхимик, кузнец, ювелир, мушкетер, канонир, водитель танка, авиатор, техник и т. д.

Нужно было упомянуть, насколько слабыми были гоблины. Если бы не их мастерство в области инженерии, которая дала им то, что им нужно, чтобы укрепить своё положение, у них никогда не было бы сил, чтобы завоевать всю плоскость.

Если кто-то хотел понять гоблинов, тут нужно было говорить о самой достойной черте гоблинов - их неугомонном духе.

В этой плоскости было много рас. Почему же они не могли стать правителями этой плоскости, а вместо этого их опередили эти хрупкие гоблины? Главная причина заключалась в том, что гоблины питали извращенную страсть к знаниям и технике, которая намного превосходила другие расы.

Самым роскошным зданием в каждом городе должна была быть алхимическая лаборатория гоблинов. Кроме того, перед дверями лабораторий стояли ряды скульптур, изображающих предшественников гоблинов.

В империи, те, кто мог быть известен как предшественник, были великими изобретателями, которые совершили новаторские подвиги в инженерии алхимии.

Именно эти накопления позволили гоблинам вырасти из своих первоначальных алхимических корней до инженерной цивилизации. Наконец, они достигли своей новой системы - магической энергии.

Исходя из своего опыта, Грим легко вывел, что плоскость гоблинов преуспеет в становлении магической энергетической цивилизации, если у них будет ещё одна или две сотни лет для развития. Когда это произойдёт, им нужно будет выйти со своей узкой плоскости и осторожно начать исследовать другие.

К несчастью для них, Грим и его Адепты прибыли именно тогда, когда гоблины переживали болезненный переход от паровой цивилизации к цивилизации магической энергии.

Возможно, такова судьба плоскости гоблинов.

Именно из-за Грима плоскость гоблинов имела возможность совершить скачок в силе. Тем не менее, именно из-за Грима плоскость гоблинов столкнулась с вторжением господствующего Мира Адептов.

Если бы гоблинской плоскости повезло чуть больше и удалось уничтожить Грима и его спутников, то они получили бы "подарок" от далекой цивилизации Адептов. Если это произойдёт, всё в головах Грима и его спутников станет силой, используемой для ускорения в развитии силы гоблинов.

Однако компромиссы были всегда. Преимущества и недостатки были двумя сторонами одной медали!

Сначала гоблины должны были заплатить за то, что желали получить.

А ценой была сомнительная судьба плоскости гоблинов.

Должны ли они были убить вторгшихся Адептов и поднять силу плоскости на совершенно новый уровень, или их одолеют и превратят в спутниковую плоскость Мира Адептов?

Когда Сабрина и Эндор прибыли, они принесли с собой послание Алисы.

«Берегитесь Газлоу»

Простое предложение, но оно сразу дало Гриму ясность и понимание ситуации.

Только теперь Грим был уверен, что эта поездка в плоскость гоблинов была ловушкой, созданной князем Газлоу.

Он не знал, что заставило Газлоу принять это решение, но был уверен, что гоблин намеренно слил координаты Снорлаксу и согласился принять партию сомнительных магических камней.

Если бы всё шло по плану, Грим и остальные телепортировались бы в плоскость гоблинов с серебряным пространственным камнем в качестве координат. То, что ожидало их тогда, было клеточной ловушкой с морем боевых машин. Возможно, именно из-за беспокойства Алиса отказалась от координат камня. Вместо этого она обратилась к случайной телепортации, чтобы бросить Адепта Биллиса в мир вперёд всех остальных.

Этот выбор вышел за пределы ожидания Газлоу.

Он понял это, когда дошли новости о пространственном вторжении. Именно тогда он осознал, что его план провалился. Он вывел многих своих подчиненных прямо из столицы в попытке выследить Адептов, пока их силы не выйдут из-под контроля.

Тем не менее, когда они, наконец, вступили в контакт с Адептами, Газлоу сделал удивительное открытие. Причина, по которой Адептам удалось стать рабовладельцами, которых боялась мультивселенная, была действительно в их способностях и странных заклинаниях.

С первыми тремя Адептами справиться было сложно. Газлоу едва ли мог получить какое-то преимущество, даже после того, как привёл самые элитные магические машины империи.

Следовательно, когда Газлоу вновь уловил пространственные пульсации, он быстро собрал войска и отправил к источнику пространственных пульсаций. Но на этот раз он привёл два летающих корабля и более тысячи магических машин.…

В пещере на краю гор Кезанла.

Они развели костёр. Танцующее пламя освещало крошечное пространство и придавало красный оттенок людям у костра.

На огне жалили медведя после обработки и снятия шкуры. Как и следовало ожидать от ведьмы, которая проводила свои дни на открытом воздухе, Эндор хорошо разбиралась в приготовлении пищи и жарке мяса. Золотое масло сочилось из толстой плоти и шипело. Эндор иногда доставала разноцветный порошок из мешка со специями, заставляя медвежье мясо источать больше аромата.

Все присутствующие здесь – Адепты, обладающие совершенно иными телесными структурами, чем обычные люди, но большая часть их человеческой природы всё ещё сохранилась.

Взять, к примеру, механическую девушку Сабрину. Её органы и большую часть конечностей заменили алхимические машины. Её живот был превращён в миниатюрную печь, которая была способна расщеплять всё, что она ела, на основные пищевые компоненты и отходы.

Таким образом, Сабрине не нужно было готовить еду.

Кровавое мясо давало ей больше энергии, чем жареное.

Однако, как бывший человек, Сабрина сохранила многие привычки и инстинкты человека.

Она сидела у костра и ела вкусное медвежье мясо. Сочный, свежий вкус мяса до сих пор доставлял удовольствие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 508**

Глава 508

«Скажи, зачем ты притащил меня сюда раньше времени?»

Эндор разрезала жареное мясо медведя.

Согласно первоначальному плану, третьей группой лиц, которые должны были перенестись, были Сабрина и Снорлакс. Однако Грим неожиданно поменял это, поместив Эндор в третью группы вместо четвёртой. Вот почему она появилась здесь на пять дней раньше.

Чёрный Резонирующий Кристалл позволил Гриму поддерживать тесный контакт с Алисой, несмотря на то, что они находились в разных плоскостях.

«Потому что это место вам больше подходит» - Грим похвалил кулинарные способности Эндор, - «После битвы с гоблинами, я понял, что наиболее для борьбы с гоблинами нужны вы»

«Ты имеешь в виду использование яда?»

«Да. У нас численный недостаток. Огромная разница между нашими расами делает невозможным маскироваться и прятаться среди них. Нетрудно представить, что нас ждёт долгая и изнурительная партизанская война. Они преследуют, мы бежим»

«И ты подумал об использовании яда?»

«Не яда, а чумы!» - при свете костра в чёрных глазах Грима вспыхнул холодный свет, - «Отравление нескольких десятков гоблинов не поможет в нашей нынешней ситуации. Сейчас мне нужна страшная чума, которая может угрожать всей их плоскости. Только когда жизнь большинства гоблинов окажется в пределах нашей досягаемости, они добровольно откажутся от своей страсти и одержимости магической энергией»

Все присутствующие были воспитаны в Мире Адептов. Никто из них не выразил ни шока, ни возражений по поводу отравления целой плоскости живых существ. Вместо этого они нахмурились и подумали о целесообразности такого плана.

«У меня с собой есть вирусы чумы. Убить несколько сотен тысяч гоблинов проблемой не будет. Однако, - Эндор на мгновение заколебалась, - «Этих малышей не так-то легко контролировать. Трудно станет, когда они покинут мою ладонь. Они могут быть полезны для отпугивания гоблинов, но нам нужно усилить контроль над источником вируса, если мы хотим использовать его в качестве рычага в переговорах»

«Это не проблем»

Грим улыбнулся и протянул руку. Свиток Вуду, что висел у него на поясе, тут же перелетел ему на ладонь. Появилась марионетка с многочисленными магическими рунами.

Марионетка пошевелила деревянным ртом, когда увидела перед собой Адептов. Она издала странный голос, похожий на человеческий. Её два деревянных глаза начали двигаться, и быстро стали такими же проворными, как у человека.

«Кукла Вуду!» - на уродливом старом лице Эндор появилась добрая улыбка, - «Похоже, ты хорошо воспитали этого малыша. Интеллект в порядке. Он определенно станет мощным помощником»

«Его можно использовать его для борьбы с вирусами чумы, не так ли?»

Возможно, это он вырастил куклу вуду, но прежде чем она созреет, нужно было решить множество мелких проблем. Грим был лишь скромным учеником по сравнению с опытным мастером яда Эндор.

«Да. Пусть твоя кукла вуду проглотит мои вирусы чумы; чума сольется с ядом вуду. Таким образом, досягаемость чумы и то, активизируется ли она, будет полностью под нашим контролем. Когда гоблины заразятся, придёт время вести переговоры с правителем гоблинов»

После зловещего смеха Эндор протянула свои тонкие руки и достала из поясной сумки банку с лекарствами. Чёрная аптечка была не очень большой - размером с кулак - и была запечатана магическими рунами.

Грим попытался несколько раз, но даже его духу было трудно пробиться через руны, чтобы увидеть содержимое кувшина. Судя по всему, сама банка с лекарствами была магическим снаряжением.

Сердце Грима дрогнуло. Он стал ещё больше предвкушать вирус чумы, о котором говорила Эндор!

Эндор последовала какому-то странному ритуалу. Сначала она слегка постучала по банке в нескольких местах, прежде чем поместить банку перед ртом и повторить несколько паролей. Магические рунические печати рассеялись.

«Приготовь свою куклу вуду» - выражение лица ядовитой ведьмы Эндор было серьезным, - «Даже у меня нет средств уничтожить вирус чумы, если он сбежит!»

Присутствующие отступили. Их Телосложение убило бы любую чуму, даже если бы вирусам удалось проникнуть в их тело. Но разве будет вирус чумы, с которым так осторожно обращалась ведьма Эндор, обычным вирусом?

Грима и Эндор окутало Кольцо Огня. Оно предотвращало побег вирусов чумы.

Эндор достала небесно-голубой хрустальный лист и положила в рот. Только тогда она слегка приоткрыла кусок ткани, закрывавший банку.

Появился зелёный туман.

Изначально туман собирался рассеяться в воздухе. Однако Огненное Кольцо не давало ему такой возможности. Когда споры вируса воспламенились, бесцветный вирус чумы был вынужден сгруппироваться, чтобы противостоять коррозии от огненного элементия.

Грима не могло не впечатлить это неустойчивое парящее облако тумана, которое постепенно становилось зеленее. Метод распространения смертельных вирусов во всех мирах был примерно одинаковым. Вирусы могли распадаться на множество микроскопических спор, которые распространялись через воздушные потоки.

Именно потому, что споры, на которые они распадались, были невидимы невооруженным глазом, вирусы чумы имели такую страшную репутацию. Только Адепты могли обнаружить их существование.

Вирусы полагались на свою численность, чтобы противостоять коррозии огненного элементия. Это... с определенной точки зрения, давало им элементарный групповой интеллект.

Такой вирус, вероятно, стоил больших усилий и ресурсов со стороны Эндор.

По какой-то причине кукла вуду, сидящая на Свитке Вуду, взволновалась, увидев это облако зелёного тумана. Он продолжал посылать запросы Гриму своими детскими криками.

Ни один из присутствующих не мог понять его языка. Даже Грим смог понять его только через центральную связь Свитка Вуду.

Грим сжал кулак, огненное кольцо начало сжиматься вместе с зелёным туманом в центре. Зелёному облаку ничего не оставалось, как сгуститься, чтобы дать отпор огненному элементию. Он сгустился в зеленую жвачку размером с большой палец, прежде чем ему удалось достичь подобия равновесия с огненным кольцом.

Грим поместил огненное кольцо размером с кулак перед куклой вуду. Кукла изобразила радостную улыбку и погрузила голову в кольцо, поглотив ярко-зеленую жвачку.

Все магические руны на теле куклы вуду начали сиять. Они загорались и тускнели, освещая деревянное тело болезненно-зелёным цветом.

Кукла вуду по-человечески рыгнула, прежде чем нырнуть обратно в Свиток Вуду.

Грим открыл свиток. В томе осталась только одна страница. Кукла вуду свернулась в магическом серебряном круге.

Прозвучало уведомление чипа.

[Бииип. 17 часов, 16 минут, 54 секунды до того, как кукла вуду полностью переварит вирус чумы]

[37 часов, 28 минут, 13 секунд до того, как кукла вуду выплюнет семена отравления души]

Грим удовлетворённо кивнул.

«Отдохните. Через тридцать семь часов мы получим первую партию семян и сможем драться»

Все были уверены в словах Грима.

Можно сказать, что причина, по которой Адепты были готовы следовать за Гримом в это рискованное место, заключалась в том, что они верили в его проницательность и силу.

Честно говоря, фракция Грима всё ещё была слишком слаба.

Если подсчитать количество Адептов, что в Огненном Троне Грима их было больше, чем Адептов из клана Сарубо, размещённых в городе Фейднан.

Означает ли это, что сила фракции Грима была выше?

Нет, конечно.

Нельзя было предположить силу фракций Грима по их нынешнему количеству. Может показаться, что у них много талантов, но сколько их останется, когда завершится кровавая плоскостная война?

Было важно отметить, что клан Сарубо потерял девять Адептов, прежде чем завоевал плоскость рыцарей, даже при поддержке Великого Адепта шестого класса и двух Адептов третьего класса.

Плоскость гоблинов, которую выбрал Грим, слабее, чем плоскость рыцарей, но у них был туз в рукаве - магическая энергия. Если они вступят в лобовую конфронтацию с Империей Гоблинов, число жертв среди Адептов будет просто ужасающим.

Могла ли фракция Грима заплатить такую цену?

Чтобы избежать истощения своей фракции, Грим мог взять на себя большую часть риска.

В такой ситуации незаметная чума стала лучшим вариантом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 509**

Глава 509

Спустя два дня, родилось первое семя отравы души.

Адепт-жук Биллис стал первым, кто покинул группу.

Основная группа продолжала продвигаться к столице империи - Анвилмар. Биллис, с другой стороны, понёс семя на юг. Миссия, которую поручил ему Грим, состояла в том, чтобы пятнадцать минут вымачивать семя отравы души в колодцах и источниках воды каждого города гоблинов.

Эта миссия не была трудной, но и лёгкой тоже.

Миссия требовала оставаться незамеченным. В конце концов, чтобы попасть на территорию империи и приблизиться к жизненно важным источникам воды, нужен был не гоблин. Это само по себе было непросто.

Однако эта трудность была ничто перед неосязаемым телом жука Биллиса, которое могло рассеиваться и преобразовываться по его желанию.

Грим уже составил полную карту плоскости гоблинов с информацией, собранной за последние несколько дней. Столица Анвилмар была расположена прямо в центре всей плоскости. Это место было окружено горами и обладало крутой географией. Это была цитадель, которую легко оборонять. Обычным существам было бы трудно проникнуть в город.

Гоблины использовали свои мощные инженерные способности и машины, чтобы построить город из металла в самой крутой части гор – Стальную Столицу.

Там жило более ста двадцати тысяч элитных гоблинов. Это был город чудес и столица технологий, где собирались орды инженеров, изобретателей и алхимиков.

За последнюю тысячу лет гоблины практически выдолбили брюхо горы под столицей, чтобы подпитывать развитие своей механической цивилизации. Для поддержки работы Стальной Столицы использовались буквально горы угля и пара, которые они производили из ресурсов.

Теперь, когда появилась магическая энергия, гоблины соорудили внутри горы массивную десятиэтажную пространственную печь. Они использовали магическую энергию, извлеченную из печи, чтобы подтолкнуть цивилизацию гоблинов к широкомасштабному использованию магической энергии.

У гоблинов, похоже, не хватало ума хранить такую информацию в тайне. Вместо этого они даже распространяли преимущества магической энергии среди широкой публики, открыто призывая больше инженеров и алхимиков взять на себя исследования магической энергии.

К сожалению, исследования Империи Гоблинов по рунам всё ещё были слишком поверхностными. Работа по миниатюризации пространственной печи продвигалась медленно. В противном случае, если бы каждая магическая машина была оснащена миниатюрной печью, они смогли бы вырваться из ограничений магических энергетических батарей и стать вечными машинами для убийства.

Империя Гоблинов установила пространственные печи только на таких больших машинах, как летающие военные корабли. Эти военные корабли использовались в качестве источников энергии для небольших магических машин и поддерживали отряды магических машин в их продолжающихся войнах и чистках.

Однако оставался ещё вопрос, смогут ли механики-гоблины поспевать за интенсивностью таких частых сражений с их Телосложением Псевдо-адепта. В конце концов, те, кто перешёл границы смертных, были меньшинством. Большинство гоблинов-механиков оставались гоблинами со смертной плотью. Им нужно есть, пить и спать.

На самом деле, большинство механиков-гоблинов столкнётся с дополнительным психологическим бременем после кровавой битвы. Этого даже Гоблин первого класса Тигул не избежал. Что тут сказать? Может, у него и было сверхъестественное тело, но Дух и душа не дотягивали.

Гриму не понравилась столица гоблинов, на строительство которой империя потратила столько времени и сил. Для этого была только одна причина - эти проклятые идиоты действительно построили пространственную печь под Стальной Столицей. Разве это не означало, что самые элитные гоблины всей империи жили прямо на огромной бочке с порохом?

Более того, они постоянно засыпали в ствол порох.

Конечно, у них, как у местных гоблинов, были сотни и тысячи причин для этого. Вся плоскость содрогалась под властью огнестрельного оружия и пушек гоблинов. Здесь не было ни одного врага, который хотя бы отдаленно угрожал бы порядку империи гоблинов.

Столица нуждалась в чистом и устойчивом источнике энергии. Это был основной способ обеспечить наследие цивилизации гоблинов.

Вот почему не было ничего удивительного в том, что правитель империи избрал именно такой путь действий. Врагов не было, и они отчаянно нуждались в энергии. Однако теперь, когда пришли Грим и его команда, любая слабость и изъян в империи будут полностью использованы Адептами.

В этот момент больше всего Гриму хотелось проникнуть в столицу и бросить огненный шар в пространственную печь, которую так искусно соорудили гоблины. Конечно, это был бы гигантский фейерверк, который потряс бы всю плоскость до основания.

Однако им ещё предстоит решить множество сложных задач, прежде чем они смогут достичь этой цели.

Единственное, что Грим мог сейчас сделать, это постараться распространить ядовитое семя чумы по всем уголкам империи. Это даст им больше рычагов давления в будущих переговорах.

Выбора не было. Грим не мог использовать разрушительные способы, чтобы заполучить эту плоскость. После распространения чумы выживет менее одной десятой всех живых существ здесь.

Когда это произойдёт, плоскость может потерять способность оказывать сопротивление, но она также потеряет всю свою фундаментальную силу. Где Грим найдёт столько бесплатного труда, когда решит раскопать ресурсы плоскости?

Купит дешёвых рабов в Мире Адептов? Раскопки плоскости требовали десятков тысяч сильных подростков-рабов и функционирующую социальную систему.

Гриму нужно было организовать много работ, чтобы рыть землю и копать металлические руды, если он хотел получить все драгоценные металлы. Это тоже не всё. Ему нужно было фильтровать и отбирать руды.

Этот процесс часто сопровождался извлечением и очисткой драгоценных металлов.

Вот почему была необходима стабильная и существующая социальная система.

Если бы все туземцы этой плоскости были истреблены чумой, и Гриму пришлось бы создавать общественную систему с нуля, то ещё сто лет будет нереально извлечь выгоду из всего этого.

Именно из-за этого Грим намеревался создать жестко контролируемую чуму. Он хотел эпидемии, которая могла бы нанести сокрушительный удар по империи, не ставя под угрозу силу всей плоскости.

К счастью, та плоскость ещё не принадлежала ему. Он мог делать с ней всё, что хотел. Если правитель империи откажется капитулировать, даже после того, как он взорвёт печь, Грим не будет возражать против того, чтобы превратить плоскость гоблинов в бесплодную землю смерти и разложения.

Если Грим не мог получить то, что хотел, он не возражал разбить всё вдребезги.

Даже если мясо сгниёт, оно сгниёт в его котле!

Прошло еще два дня. Появилось второе семя отравы души. .Группу покинула Мэри. Она поспешила на запад континента.

Однако всего через два дня после того, как Мэри ушла, Грим, Сабрина и Эндор были найдены отрядами магических машин.

Однако армия магических машин отступила так же быстро, как и напала.

Причина, по которой гоблины так быстро отказались от преследования, заключалась в появлении нового Адепта, с которым они не могли справиться - ядовитой ведьмы Эндор.

Через шесть дней гоблинам удалось догнать Грима и остальных. Атаковали более ста магических машин.

Первое, что их встретило, был Ядовитый Ореол Эндор!

Она установила небольшой алтарь и использовала его, чтобы увеличить радиус ядовитого ореола.

Пилоты всех магических машин, которые вошли в ядовитый ореол, были отравлены.

Когда Эндор, наконец, активировала ядовитую руну, внезапный поток яда мгновенно уничтожил сотню магических машин.

С неба, словно проливной дождь, посыпались магические машины.

Они врезались в землю и больше не двигались.

Яд просачивался в вентиляционные отверстия магических машин, где отравлял и убивал механиков. Неважно, насколько надёжны были магические машины. Это были всего лишь холодные куски металла.

Вот почему у механиков не было никакой надежды выжить, если они дышали.

Грим и остальные понимали принципы, лежащие в основе этого, но армия атакующих машин была совершенно не осведомлена.

Командующий, возглавлявший армию, все еще заставлял своих подчиненных выходить на поле боя. Но кто б знал? Единственный зелёный огонёк в руке уродливой и злой ведьмы и почти сотня боевых машин упала на землю.

Командир чуть с ума не сошел от странной сцены, свидетелем которой он стал.

Он понимал, что значит умереть в разгар ожесточенной битвы. Он также мог понять гибель в суровых природных условиях.

Но сцена, похожая на ту, что была перед ним, где все умирали с единственной вспышкой зелёного света... он не мог смириться с таким положением вещей.

У командира магической машины, парализованного страхом перед неизвестным, не было другого выбора. Он объявил отступление!

Более сотни магических машин, ранее заслонивших солнце, почти все погибли. Менее десяти из них сумели отступить. Катастрофические потери повергли гоблинов в отчаяние. Они осмелились вернуться сюда и забрать остатки машин только после того, как Адепты покинули это место.

Когда врачи-гоблины провели вскрытие, они поняли, что все механики умерли от яда.

Только теперь они заметили в магических машинах такой ужасный изъян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 510**

Глава 510

Потеря почти сотни магических машин ещё до начала битвы была для гоблинов очень болезненной потерей.

Конечно, они были убиты горем не из-за магических машин, а из-за гоблинов внутри.

Сотню магических машин, упавших с небес, можно использовать после ремонта на заводе. Однако мертвые гоблины останутся мёртвыми.

Пока гоблины отчаянно убегали, самым возбужденным из Адептов была не Эндор. Скорее, это была механическая девушка Сабрина.

Она обладала способностью ассимилировать алхимические машины после того, как активировала механическое ядро внутри своего тела.

Сабрина была похожа на маленькую девочку, случайно забредшую в таинственную сокровищницу. Она была так взволнована, что едва могла говорить. Из механического глаза под серебряной маской вырвался яркий луч детектора. Глаз сканировал механические системы, установленные внутри устройств.

Можно было сказать, что Империя Гоблинов не имела понятия об упрощённом массовом производстве. Все их магические машины выглядели как произведения искусства. Каждая из ста магических машин обладала уникальным стилем. С одного взгляда можно было сказать, что каждую машину делал разный мастер-ремесленник.

В империи за все механические части машин отвечал один инженер. Он отвечал даже за определение соотношения металлов, используемых в сплавах.

Механическая девушка Сабрина ходила между этими произведениями искусства ручной работы, изо всех сил пытаясь найти части, которые были бы полезны для неё.

Сабрина немедленно отказалась от оружия гоблинов.

Другой причины для её решения не было. Их наступательная мощь была слишком низкой.

Нельзя было изменить тот факт, что огнестрельное оружие гоблинов было самого низкого класса. Конечно, если бы Грим был готов приложить некоторые усилия и выгравировать Взрывные Руны и Проникающие Руны на каждой из пуль, тогда они имели бы ценность как вспомогательное оружие дальнего действия.

Огнемёты гоблинов часто использовали для ближнего радиуса действия. Пламя, которое они выпускали, не содержало элементия. Вместо этого шла реакция горения, которая происходила от алхимической пыли, вступающей в контакт с воздухом.

Такие алхимические огни часто имели температурные пределы. Они достигали максимум 2500 градусов, даже после объединения их эффеков. Преобразованная в систему энергетической силы, используемую Адептами, атака будет стоить не более ста двадцати очков силы. Атаки такого уровня может быть достаточно, чтобы угрожать Адепту первого класса, но никак не Адепту второго класса.

Вот почему Сабрина, поиграв с огнемётом, с сожалением отказалась от него. Однако огнемётные камни она спрятала.

Сабрина разобрала семь или восемь магических машин и быстро прониклась любовью ко многим их компонентам.

Система кругового наведения ракеты XD-57.

Миниатюрный ракетный рюкзак GG-117.

Региональная бомба магической силы.

Лучевая пука магической энергии.

Гоблинский гироскоп.

Гоблинский энергетический спектрометр.

……

Было слишком много странных видов оборудования, каждое с уникальной целью; Сабрина была поглощена огромным количеством вариантов. Гриму нечего было делать, поэтому он решил помочь ей.

Диверсификация средств нападения Сабрины была необходимым шагом в укреплении её боевых способностей.

В таком случае система кругового наведения ракеты XD-57 была лучшим вариантом для осуществления атак на сверхдальние расстояния.

В XD-57 хранилось пять миниатюрных ракет. Она имела радиус около 1200 до 2400 метров. Эта атака почти в четыре раза выходила за пределы досягаемости обычного заклинания.

Конечно, взрывной урон ракеты достигал только семидесяти очков. Более того, большая часть разрушений опиралась на чисто физические повреждения от осколков. Адепты, использующие защитные заклинания, очень легко защитятся.

Поскольку у гоблинов не было такого понятия, как правильное дальнее наведение или способность использовать Дух для управления ракетами, так называемое Круговое Наведение, которое они придумали, было своего рода оценкой. Круговое наведение имело дальность отклонения в тридцать метров в пределах стрельбы на пятьсот метров. При стрельбе по цели на расстоянии в тысячу метров эта дальность достигала ста метров.

Это было связано с ограниченностью физических качеств гоблина. Даже с помощью гоблинских очков дальность обзора обычного гоблина составляла всего около полутора тысяч метров.

Естественно, у Сабрины таких проблем не было.

Даже не прибегая к магии, Сабрина ощущала всё происходящее в радиусе километра. Если она воспользуется магическим глазом, то видно будет всё в радиусе пяти километров.

Сабрина с таким зрением вполне могла совершать атаки на сверхдальние расстояния. Конечно, сначала ей придётся произвести некоторые модификации ракет. Что ещё более важно, такие атаки вообще не истощали её магическую силу.

Боеприпасы было проблемой, которую гоблины не решили. Они могли взять с собой столько, сколько могли унести машины, сама машина превращалась в бесполезную броню, как только кончались боеприпасы. Однако Сабрина обладала множеством пространственных колец.

Она не могла дождаться, когда Грим проанализирует эту идею.

Её разум автоматически отказался от любого оружия, которое не может представлять смертельной угрозы для Адептов того же уровня.

Однако сейчас она находилась в плоскости гоблинов. Возможно, против Адептов это снаряжение и не годилось, но против гоблинов оно подходило.

Помимо системы кругового наведения ракеты XD-57, миниатюрный ракетный ранец GG-117 также был ей полезен.

Ей нужно было лишь внести небольшие изменения, прежде чем GG-117 сможет стать отличным инструментом для частичного уклонения. С помощью ракетного винта Сабрина могла двигаться в любом направлении. Более того, в её движениях не будет никаких закономерностей. Устройство не даст противнику угадать, где она будет в следующий момент.

Региональная бомба магической силы была по существу модификацией магической энергетической батареи. Она мог создавать магические энергетические помехи в радиусе двадцати метров, эффективно разрушая механические ядра, потерявшие энергетические щиты. Конечно, она была отличным снаряжением и против Адептов.

Дикая магическая энергия будет огромным бременем для баланса элементия Адепта. Этот Адепт потеряет способность творить заклинания до тех пор, пока не сможет нейтрализовать бушующую энергию.

Лучевая пушка магической энергии действовала так же, как и магическая энергетическая бомба. Однако средством нападения был энергетический луч. Её дальность была всего двадцать-тридцать метров, а сила атаки достигала тридцати пяти очков. Еще дальше - и магический энергетический луч лишится равновесия из-за находящегося в воздухе элементия; после этого он больше не причинит никакого вреда.

Грим не мог не нахмуриться, когда понял принципы, лежащие в основе магического энергетического оружия.

В прошлом бою у врага не было такого оружия. Тем не менее, всего шесть дней спустя, они придумали его. Эта способность к исследованиям и разработкам беспокоила Грима.

Честно говоря, если бы на Гриме и остальных задействовали магические машины так же, как в прошлый раз, они остались бы с незабываемыми болезненными воспоминаниями.

К счастью для них, на этот раз с ними была Эндор. Один ядовитый ореол уничтожил целую армию магических машин. Такого поворота событий, скорее всего, не ожидал даже принц Газлоу.

Гриму даже не нужно было думать. Он мог себе представить, какую комедийную истерику устроит Газлоу, когда увидит разбитые магические машины. Любой, естественно, был бы в плохом настроении, если бы их непобедимая армия магических машин, которая стоила горы золота и серебра, была уничтожена одним движением уродливой старой ведьмы.

Даже имея под своим контролем всю плоскость, Империя Гоблинов имела не более тысячи членов своей армии. Эндор уничтожила десятую часть от этого одним ударом.

Конечно, теперь, когда они обнаружили так много полезных вещей, три Адепта не собирались сдерживаться.

С Сабриной во главе, они втроём превратились в команду по сносу, несущуюся по полю, разбирая компоненты магических машин, которые они считали полезными, и запихивая их в свои пространственные кольца.

Они не особо были опытны в разборке боевых магических машин, поэтому ломали машины грубой силой.

К тому времени, как они закончили обход, это место превратилось в кладбище магических машин. Повсюду были разбросаны металлические пластины, винты, медные шестерни, трубы и металлические оболочки.

Немногие выжившие наблюдали за происходящим издали. Они пришли в ярость.

Грим явно недооценил мстительную натуру гоблинов. Как раз в тот момент, когда он радостно разбирал машины, в воздухе над ним внезапно появилась серия пространственных волн.

С объёмом знаний, которыми он обладал, Грим легко догадался, что это была телепортация.

Гоблины умеют телепортироваться?

Этот вопрос только всплыл в его голове, когда он вспомнил устройство межплоскостной телепортации, которое Снорлакс получил от Газлоу.

[Ощущение неестественной пространственной телепортации. Рекомендую хозяину оставаться бдительным. Начался обратный отсчёт. 5... 4... 3... 2...1… ]

Когда прозвучало уведомление чипа, в центре пространственной ряби открылась дыра размером с человеческую голову. Из дыры появилась курица, выкованная исключительно из металла.

Она издала странное кудахтанье.

«Самоуничтожение началось»

Не более чем в пяти метрах над головой Грима погремел взрыв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 511**

Глава 511

Целенаправленная телепортация взрывной курицы?

Грим никогда не думал о таком потрясающем сочетании. Основная причина заключалась в сложности овладения целевой телепортацией.

За все годы, что он прожил, только Алиса обладала такой способностью. Однако она полагалась на свой пространственный талант и мало что знала о пространственных принципах.

Грим не ожидал, что кучка глупых гоблинов сможет использовать целевую телепортацию с такой точностью.

\*Огненный взрыв\*

Грим немедленно воспользовался огненной телепортацией.

Внутри курицы явно была спрятана магическая энергетическая батарея. Мощная энергетическая рябь, вызванная взрывом, почти опустошила каждый дюйм пространства в радиусе десяти метров. Если бы Грим остался на месте, он бы не умер, но магическая энергия, которая прошла бы через него, легко уничтожила бы энергию элементия в его теле.

Прежде чем он смог собраться с мыслями, в воздухе появилась пространственная дыра. Изнутри хлынул поток взрывоопасных куриц.

Увидев Грима и остальных, курицы тут же активировали ракеты. Их тела продвигались вперёд взрывом огня.

Сколько же их?!

Сотня или тысяча?

Грим, Сабрина и Эндор были в ужасе. Они использовали все уловки, чтобы выбраться.

Неистовая магическая энергия преследовала их, не давая ни минуты покоя.

Взрывающиеся курицы не были живыми существами. Ядовитый ореол Эндор на них не действовал. С другой стороны, Сабрина была механическим Адептом, сосредоточенным на ближнем бою. Однако даже Сабрине пришлось бежать, столкнувшись с роем бесстрашных взрывоопасных куриц, которые самоуничтожались, как только догоняли врага. Она потратила все свои магические способности, чтобы остаться в живых.

Только у Грима ещё хватало сил. После телепортации он бросал огненные заклинания назад, чтобы убрать этих куриц.

Вдохновитель этой атаки пришёл в ярость после того, как Грим повторил это ещё два или три раза. Телепортировалась ещё одна группа куриц.

Даже у Грима гудела голова, когда он увидел за собой море цыплят. У него не было выбора, кроме как прыгнуть к Сабрине и Эндор и унести их с собой.

Погоня продолжалась добрых пятнадцать минут и закончилась только после того, как Гриму и остальным удалось израсходовать энергию ракет внутри взрывающихся куриц. Но в этот момент на горизонте снова появился корпус летающего корабля.

«Уходим» - Грим обернулся и посмотрел на летающий корабль, - «Если они так хотят играть, наведаемся к ним сегодня ночью»

Вспыхнул огонь, и Грим исчез вместе с Сабриной и Эндор.

…………

С наступлением ночи на континенте гоблинов снова стало тихо.

В серебряном свете луны корпус летающего корабля походил на гигантское чудовище. Его острые металлические черты были покрыты слоем серебристого сияния, когда он скользил в небе в тысяче метров над землей.

Враги всё ещё бежали.

Отряд магических машин время от времени посылал им координаты противника. Иногда они были на западе, а иногда координаты находились на востоке. Направление, в котором двигался враг, постоянно менялось. Исходя из этого, было очевидно, что взрывоопасные курицы с того дня были огромной проблемой для врагов. Они сделали так, что Адепты больше не осмеливались оставаться на одном месте слишком долго.

С точки зрения постороннего, летающий корабль был слишком медленным и громоздким. Однако если встать на палубе и смотреть вниз на холмы, горы, реки и озера, проносящиеся мимо, можно по-настоящему понять скорость судна.

Отсюда, с высоты, было видно множество рассеянных искр света на чёрном фоне земли. Плотное скопление огней было городами гоблинов, в то время как рассеянные светлячки были деревнями.

Каждый зажжённый огонёк символизировал продолжение цивилизации гоблинов!

Тигул стоял на небольшой площадке на носу корабля. Он молча смотрел на всё, что находилось внизу, позволяя холодному воздуху пронзать его кожаную куртку и холодное тело. Два его больших уха прилипли к затылку. Они слегка дрожали на ветру.

Из оцепенения Тигула вывел тяжелый стук сапог.

«Сэр Тигул, командир Толтой просит ваше присутствие на встрече!» - крикнул гоблин в толстой ветровке и очках и отдал честь.

Выбора не было. На такой высоте трудно было слышать друг друга без крика.

«Не интересует!» - Тигул даже не повернул головы, - «Возвращайся и скажи Толтой, чтобы он воздвиг энергетический барьер и сегодня же ночью посмотрел, не хочет ли он убить всех на корабле»

У посланника не было выбора, кроме как вернуться и сделать то, что ему было сказано.

Вскоре на том месте, где только что был гонец, появился Толтой, капитан летающего корабля.

«Ты хочешь сказать, что Адепты нападут на корабль сегодня ночью? Где доказательства?»

«У меня нет доказательств!»

«Тогда ты должен дать мне хоть одну причину!»

«Инстинкт»

«……»

Толтой вздохнул и ушёл.

Даже через час силовое поле, которое могло окружить корабль, ещё не появилось. На этот раз настала очередь Тигула вздыхать.

По правде говоря, в какой-то степени Тиигул мог понять Толтой. Толтой был командиром летающего корабля, но он полностью подчинялся приказам принца Газлоу, который прятался глубоко внутри корабля. Активация и поддержание генератора силового поля могли бы защитить летающий корабль от всех врагов, но это заняло бы более сорока процентов энергии пространственной печи.

При этом скорость полета корабля будет снижена на семьдесят процентов.

Попытка догнать убегающих Адептов на такой скорости была нелепой. Вот почему командир Толтой не мог замедлить ход корабля из-за так называемых "инстинктов" гоблина, который не справился со своей задачей.

Хотя Тигул и ожидал этого, у него заболело сердце, когда он увидел перед собой холодную реальность.

Тигул отшатнулся и врезался в возвышающуюся металлическую машину.

Бог Войны!

Так Тигул назвал свою магическую машину. У него не хватало смелости назвать это имя всем, так как ему ещё предстояло совершить достойные подвиги.

И всё же в той битве все его товарищи погибли от рук злых Адептов. С другой стороны, он не мог отомстить за них. Даже его жизнь была спасена только из-за милосердия Адепта.

Все эти вещи, все эти события давили на него, отталкивали все дальше и дальше от его мечты.

При мысли об этом сердце Тигула словно резали ножом. Он даже ощущал отчетливый запах крови.

«Старый друг. Сегодня ночью, смоем пятна с наших тел нашей кровью врагов!» - Тигул стиснул зубы и вошёл в кабину, поглаживая холодную, твёрдую поверхность Металлического Гоблина.

Когда магическая энергетическая батарея подключилась, на поверхности металлического гоблина ярким фиолетовым светом засветились узоры. Свет быстро померк, металлический Гоблин наклонился и бесшумно спрятался в темноте, куда не могли дотянуться огни корабля.

Несмотря на то, что командир Толтой не верил в инстинкты Тигула, он всё же организовал на палубе корабля вдвое больше обычных разведчиков и патрулей. Фактически, он даже назначил отряд из семи магических машин у единственного входа в корабль.

Полночь.

Корабль скользил мимо высокой горы. Он продолжал корректировать свой курс, следуя за тремя Адептами, которые находились в тридцати пяти километрах.

Чего гоблины не знали, так это то, что под горой стояли две фигуры, закутанные в толстые чёрные одежды. Они внимательно смотрели на летающий корабль.

Снизу был прекрасно виден белый металлический корпус летающего корабля, а также ряды окон и металлических пластин на его бортах.

«Пошли! Пора преподать этим гоблинам хороший урок» - голос высокой фигуры слева содержал ауру силы, которая не приняла бы ответ "нет".

Судя по голосу, это был Грим.

Чёрная тень справа сбросила одежду, открыв странное тело, наполовину человеческое, наполовину металлическое. Это была Сабрина, которая только что обновила свои системы вооружения.

«Встретимся там!»

Сабрина кивнула. Под её ногами, у талии и под подмышками одновременно вспыхнули шесть сгустков красного света. Она взмыла в небо, как ракета. Она стала ловкой, как рыба в воде.

Тело Грима на секунду замерло. Когда он появился в небе в двухстах метрах над ними, оттуда вырвался огненный сгусток. Он небрежно прогуливался по воздуху в Сапогах Левитации. Снова раздался грохот. Теперь он находился довольно близко к летающему кораблю.

Грим не собирался оставаться в тени. У него всё равно не было возможности скрыть волнение от огненной телепортации. Вместо этого он продолжал телепортироваться.

Наконец, с очередным взрывом, Грим ступил на палубу корабля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 512**

Глава 512

Атака врага!

Когда зазвучала пронзительная сирена, Грим без колебаний показался.

Из его тела вырвалось свирепое пламя элементия и превратило его в могучего человека из пламени. Разнеслась знойная волна. Температура воздуха в радиусе двадцати метров поднялась до четырех тысяч градусов.

Даже палуба, сделанная из призрачно-голубого сплава, не выдержала бы такой жары, не говоря уже об обычном живом существе. Узоры на металлической палубе начали плавиться, и повсюду, где проходил Грим, оставались чёткие следы.

Раздался звук выстрелов.

Однако когда вокруг Грим сформировались два Лавовых Щита и пять Огненных Щитов, охранники гоблины больше не могли ничего поделать. Любая атака на Огненный Щит вызывала ответную вспышку огня. Охранники нанесли Гриму незначительный урон, но ответный удар Оненных Щитов был слишком силён.

Несколько охранников выбежали из своих укрытий, их тела горели. Огненный элементий был настолько упрям, что гоблинам было трудно потушить его, сколько бы они ни катались по земле и не били его своей одеждой.

Вскоре они превратились в груду пепла.

Эти охранники могли считаться сильными среди гоблинов, но перед Адептом второго класса они были хрупкими, как бумажные человечки.

Без магических машин и устойчивого против магии оборудования даже слабая пятнадцати-очковая реакция Огненного Щита была для них невыносима.

Грим сейчас был похож на властного демона, который выбрался из ада. Повсюду, куда бы он ни шёл, вспыхивали языки пламени.

Длина всего летающего корабля превышала пятьсот метров. Грим ступил на первую половину судна, примерно в ста метрах от входа в каюты, которые находились прямо посередине корабля. Обычные охранники гоблины были бессильны. Однако семь магических машин, охранявших вход, другое дело.

Некоторые из наиболее импульсивных механиков гоблинов хотели немедленно броситься вперёд, но капитан остановил их.

Их миссия состояла в том, чтобы охранять вход в каюту. Если они вступят в бой с врагом, есть риск, что в каюту проникнет новый враг. Это угроза безопасности принца Газлоу.

Капитан отряда выстроил своих подчинённых в ряд перед входом в каюту. Они встали в оборонительный строй и молча ждали подкрепления.

Командир Толтой уже получил донесение. Еще три-пять минут, и группа магических машин сможет затопить этого злого Адепта.

Достигнув середины передней палубы, Грим остановился и огляделся. На его лице из пламени появилась устрашающая улыбка.

«Противогазы? Хорошая у вас реакция»

Грим увидел кожаные маски, закрывающие лица обгоревших гоблинов. Он был достаточно умён, чтобы понять их цели.

Похоже, Ядовитый Ореол, который Эндор бросила днём, привёл гоблинов в ужас. Они осмеливались только телепортировать взрывоопасных куриц, чтобы бомбардировать Адептов. Отправка реальных бойцов к Адептам была полностью исключена.

После, Грим взмахнул Пламенем Разрушения. Начался Метеоритный Дождь, а вокруг кабины поднялась Демоническая Стена Огня.

Заклинания с такой огромной силой невозможно было перехватить. Таким образом, семь магических машин загорелись. Они кричали и пытались вырваться из радиуса действия заклинания, после чего им, наконец, удалось погасить пламя на себе.

Чего они не ожидали, так это того, что ужасный Пламенный Демон не воспользуется возможностью ворваться в каюту. Вместо этого Адепт сделал несколько шагов назад и крикнул: «Оставьте этого гоблина мне!»

Интенсивность пламени вокруг этого демона увеличилась. Алое пламя стало золотисто-жёлтым. Он уперся руками в металлическую палубу под ногами.

Первоначально на поверхности металлической палубы появился слой разноцветных огней. Однако когда волна странных рунических сил разъела металл, палуба больше не могла держаться. Её подкосило.

Второй слой металлической палубы быстро раскрылся. Это был алхимический сплав с совершенно другими свойствами.

К сожалению, как и первый слой, металлическая палуба была хороша во всём, кроме сопротивления магии. Вскоре разрушилась и вторая металлическая палуба.

Был обнажён третий слой.

Магические машины, охранявшие вход в каюту, пришли в неистовство, когда увидели огненного демона, атакующего металлическую палубу. Казалось, чудовище хотело прожечь отверстие во всём корабле.

На щит Грима обрушился шквал металлических пуль. Магма расплылась, брызнула лава, но пули абсолютно ничего не сделали Адепту.

Три магические машины ринулись вперед.

Как раз на полпути к Пламенному Демону, с неба по ним ударили три ракеты.

Появился небольшой магический шторм, три машины рухнули ез всякого предупреждения. Как будто это были игрушки, из которых вынули батарейки.

Магическая Энергетическая Бомба!

Механики гоблины в четырёх машинах, которые стояли у входа, широко раскрыли рты. Они не могли поверить своим глазам. Это было новейшее магическое энергетическое оружие, которое не так давно передали им начальники. Как получилось, что оружие стало врага до того, как гоблины получили шанс использовать его?

Четыре машины быстро собрались вместе и подняли стволы. Они осторожно огляделись. Энергетический щит, противогаз, энергетические очки, энергетический спектрометр; гоблины активировали всё своё оборудование.

Тигул больше не мог сдерживаться. Грим почти прорвался через металлическую палубу. Тигул шагнул вперед, его трёх-метровый Металлический Гоблин шёл на Пламенного Демона, словно доблестный рыцарь.

В воздухе раздался странный девичий смех.

Из ниоткуда появились два металлических отростка с острыми концами.

Наконец, показалась механический Адепт Сабрина. Восемь металлических отростков толщиной с большой палец обвивали её тело, как щупальца кальмара. Они образовали оборонительную линию из металла и стали, заградив путь Тигулу.

Сабрина не смогла сдержать гримасу боли после двух или трех обменов атаками.

Металлический Гоблин, обладающий неким подобием силы второго класса, - это не то, с чем мог справиться механический Адепт первого класса. Два металлических отростка были отсечены всего за три секунды. Если бы она не активировала ракету гоблинов, чтобы отпугнуть Тигула, она была бы ранена куда серьёзнее.

В этот момент Гриму удалось своей огненной рукой прорваться сквозь пять слоев металлической палубы.

Грим не стал сразу входить туда. Вместо этого он поднял голову и вздохнул.

Он сделал такой глубокий вдох, что в воздухе поднялась небольшая буря.

Он подождал, пока его огненное тело расширится до предела, прежде чем нагнуться и выдуть всю огненную энергию прямо в отверстие.

По кораблю понёсся горячий ветер, наполненный запахом серы. Поток огня опустошал каждый дюйм пространства.

Такая огненная энергия вряд ли могла угрожать механикам, прячущимся внутри своих магических машин, особенно в обширном пространстве внутри корабля. Однако, помимо почти четырехсот механиков, на борту корабля ещё находились тысячи обычных инженеров, алхимиков и других техников, а также множество солдат.

Этим гоблинам не хватало защиты магической машины.

Этот ход Грима был жестоким и зловещим!

Он полностью избегал машин и нацеливался на незащищенных гоблинов. Кроме того, на корабле было много техников.

Летающий корабль слегка задрожал, раздался оглушительный взрыв.

Похоже, атака Грима привела в действие какое-то оборудование. Корабль начал выходить из-под контроля.

«Чёрт возьми! Чёрт! Чёрт!» - скрывающийся в тайной комнате, Газлоу разбил объектив.

Из рога перед ним прозвучал голос командора Толтой: «Князь Газлоу, всё плохо. Внешние энергии вторглись в нашу печь. Она вышла из-под контроля»

Газлоу всегда ценил свою собственную жизнь. Он почувствовать дрожь в спине, когда услышал Толтой. Он успокоился и серьёзно сказал: «Её можно ещё спасти?»

«Нет. Великие инженеры делают всё возможное. Они говорят... они говорят, что пространственная печь продержится всего три минуты, прежде чем взорваться»

Газлоу ещё раз вздрогнул, когда услышал слово взорвётся: «Не обращай внимания на этих идиотов. Немедленно приходи в секретную комнату B512. Мы телепортируемся отсюда. И никому не говори. Телепортироваться могут лишь пять человек. Я буду жать две минуты. Если не явитесь, тогда хм! Я скажу, что вы погибли за свою страну»

«Подождите меня, пожалуйста. Я приду, как только смогу»

На другом конце гудка раздался отчаянный вопль.

На заднем плане слышались крики смятения и отчаяния.

Летающий корабль затрясся и начал падать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 513**

Глава 513

Летающий корабль разбился.

Огромный корабль раскачивался из стороны в сторону. Время от времени из борта судна вырывалось ослепительное пламя и обломки вместе с кричащими фигурами.

Механическая девушка Сабрина глубоко вонзила свои металлические конечности в металлическую палубу корпуса. В этот момент палуба наклонилась на шестьдесят градусов. Только тогда она смогла высвободить руки, чтобы схватить Грима, который исчерпал всю энергию в своём теле. Её оставшиеся конечности непрерывно испускали магические энергетические лучи, не давая Металлическому Гоблину приблизиться к ним.

Предыдущее движение лишило Грима всего; каждая капля его огневой энергии была израсходована. Даже при том, что его огненное сердце постоянно пополняло его силой, это не могло сравниться с огромным дефицитом, который он испытывал. Скудного количества новой энергии просто не хватало.

Только Грим мог осмелиться быть таким безрассудным и высокомерным. Если бы Сабрина или Эндор истощили свои силы, то их ожидало бы долгое и бесконечное путешествие к восстановлению. Даже в Мире Адептов Адепту второго класса потребовалось бы два-три дня, чтобы восстановиться после такого. Здесь, в низко-магической плоскости гоблинов, это может занять до полутора месяцев.

Если принять во внимание погоню гоблинов, они не смогут восстановить всю свою энергию и за целый месяц.

Только Грим мог так бесстрашно тратить свою энергию, ведь его сердце из пламени постоянно снабжало его чистой огненной энергией. Иначе Грим не осмелился бы пойти на такой огромный риск.

Звенящие сирены следовали одна за другой.

Магические машины пробили корпус и вырвались из кабины, прежде чем улететь. Грим ясно видел гоблинов, цепляющихся за магические машины.

Этот акт побега, который пытались совершить враги, был явным намёком.

Внутри летающего корабля была спрятана пространственная печь. Если с ней что-то случится, дела будут плохи.

«Уходим. Быстро! Я подозреваю, что пространственная печь внутри корабля вышла из строя. Иначе гоблины не бежали бы» - Грим предупредил Сабрину.

Его голос был громким. Казалось, он не возражал против того, чтобы Металлический Гоблин услышал, что он говорит.

К сожалению, Металлический Гоблин не слышал. Он продолжал мчаться вперёд.

Сабрина улетела с Гримом на руках. Улетая, она продолжала стрелять паутиной магических энергетических лучей из миниатюрных магических пушек на кончиках своих металлических конечностей, чтобы помешать Металлическому Гоблину.

Магический энергетический луч ударил в Металлического Гоблина, вызвав яркие искры. Сабрина воспользовалась тем, что Металлический Гоблин был выведен из строя, и выпустила в машину две ракеты. Его полностью окутала магическая энергетическая буря.

В этот раз у Тигула не было никаких шансов.

Металлический Гоблин слегка дернулся, прежде чем бессильно рухнуть.

Сабрина заметила, что Металлический Гоблин - это наземная магическая машина, не имеющая летательного аппарата. Если Тигул упадёт с этой высоты в тысячу метров, он превратится в мясную пасту.

Сабрина не могла удержаться от радостного и леденящего душу смеха, когда подумала об ужасной судьбе, с которой столкнется этот надоедливый враг. И всё же, в небе под ней внезапно расцвел маленький белый цветок.

Парашют!

Чёрт!

В сердце Сабрины закипал гнев. Она нырнула вниз и намеревалась закончить работу. Грим легонько похлопал её по спине и указал на летающий корабль, который теперь вращался по спирали.

Сабрина мгновенно забыла о своих обидах, когда она вспомнила про пространственную печь. Она обняла Грима крепче, а ракеты-носители позади неё взорвались ещё сильнее.

Позади раздался взрыв, сотрясший небо и землю. Они были уже в пяти километрах. На горизонте появился большой огненный шар.

Будто настал день.

Резкий свет и жар были подобны золотым копьям. Ветер ещё не достиг их, но Сабрина и Грим уже чувствовали жгучую боль в теле.

Гриму даже не нужно было напоминать ей об этом. Сабрина отчаянно улетала. Она быстро нырнула вниз и своим ярким механическим глазом искала подходящее укрытие.

«Туда» - Грим намного превосходил Сабрину, когда дело касалось чувств и обнаружения. Он указал на холм неподалеку.

В данный момент не было ни смысла, ни времени спорить.

Сабрина без колебаний спустилась.

Они как раз приземлились, когда раздался резкий вой. Ударные волны от взрыва пронеслись мимо. Все деревья и растения, стоявшие на вершине склона, раскололись пополам, прежде чем их унесло.

Свирепый шторм вырвал с корнем всё на пути. Даже грязь с холма унесло. После того, как сильные ветры сдули всю почву и растения, под землей обнаружился твердый камень.

Судя по блестящей поверхности скалы, у камня высокая металлическая составляющая. Более того, этот холм казался единым целым, уходящим на глубину до ста метров под землю. Его твердость не позволила взрыву причинить ему вред.

Грим и Сабрина выжили, благодаря этому укрытию. Когда ударные волны начали стихать, Грим поднялся на вершину и уставился на центр взрыва вдалеке. Его брови сошлись на переносице.

Хотя не прошло и пятнадцати минут, огненной энергии из огненного сердца было достаточно, чтобы Грим мог двигаться.

«Разве мы не должны встретиться с Эндор?» - Сабрина подошла к Гриму и вместе с ним посмотрела на меркнущее солнце.

«Если я не ошибаюсь, летающий корабль раскололся на две половины до взрыва»

«И что?»

«Значит, там что-то осталось»

Сабрина вздохнула. Возможно, в этом и заключалась самая существенная разница между ней и таинственным Адептом второго класса.

Каждый момент её мысли был сосредоточен на том, как оставаться в безопасности. И все же Грим всегда ставил приобретение благ превыше всего остального.

Сабрина на мгновение заколебалась, прежде чем броситься навстречу обжигающему ветру. Она схватила Грима и отправилась туда, откуда они только что бежали.

Земля была стёрта. Реки, горы и ручьи исчезли без следа. Грязь и землю сдуло, обнажив твёрдые слои камня и сухие русла рек.

Вся местность была чёрной как смоль. Повсюду чувствовалась хаотическая пространственная энергия и пугающая пространственная турбулентность.

Обычно такую сцену можно было увидеть только на краю разрушенной плоскости. Однако это была плоскость гоблинов!

С помощью Грима Сабрина тщательно отрегулировала направление и силу ракет-носителей и избежала многочисленных очагов турбулентности.

Если человек столкнётся с пространственной турбулентностью, ему нужно было только закрыть глаза и прыгнуть. Весьма вероятно, что его перенесёт в другое измерение.

Конечно, более вероятно, что он будет запущены в огромное пространство за пределами всего и вся, где пространственная энергия расщепит тело на невидимые крошечные частицы, которые будут распространяться по всем уголкам пространства.

Сабрина потратила полчаса, чтобы преодолеть пять километров.

Печь взорвалась в воздухе.

Над местом взрыва двигался небольшой пространственный вихрь. Разноцветные полосы света колыхались вокруг.

Это место представляло чрезвычайную опасность. Здесь были ошибки законов, которые могли возникнуть только тогда, когда законы плоскости сталкивались с пространственной энергией. Это было страшное место, где один неверный шаг означает смерть.

Все законы, которые изначально были применимы к плоскости, здесь стали хаотичными и беспорядочными.

Грим попытался использовать своё зрение, но когда он открыл глаза, то увидел только ослепительно красные предупреждающие знаки. Если бы он вовремя не закрыл глаза и не отключил свои расширенные духовные чувства, массивный поток данных в одно мгновение поглотил бы полосу обработки данных чипа.

Грим не осмеливался распространять свой дух на эти радужные полосы света, даже если его дух намного превосходил дух Сабрины.

Они медленно приземлились в четверти километра от центра взрыва. Смотря на радужные огни, они испытывали головную боль.

Они увидели оставшуюся половину летающего корабля, запутавшуюся во множестве призматических лент света. Так же, как и корабль, там же висели грязь, камни, поваленные деревья, гниющие листья и трупы гоблинов. Они парили по таинственной траектории в воздухе, медленно поглощаемые пространственным вихрем.

Выражение лица Грина изменилось.

Если пространственный вихрь поглотит что-нибудь важное, кто знает, в какой угол пространства им придется отправиться, чтобы найти это…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 514**

Глава 514

Сабрина осторожно пробиралась сквозь радужные полосы света.

Восемь проворных металлических отростков парили перед ней, помогая обнаружить невидимые нарушения законов. Эти зоны разломов часто были пятнами хаотической гравитации, пространственно-временной турбулентностью или даже просто пространственными штормами. Всё это было смертельным для простого Адепта первого класса.

Вот почему металлические отростки, которые Сабрина держала перед собой, стали своего рода защитными талисманами. Она немедленно уберёт их, если почувствует какие-либо изменения в законах. Конечно, в этом процессе она не могла избежать потери деталей. И всё же это было гораздо лучше, чем оказаться в ловушке.

Грим следовал за Сабриной, не осмеливаясь сделать ни единого неверного шага.

Десятки тысяч обломков медленно проплывали мимо, как стоп-кадры из рулона плёнки. Среди них были деревянные бочки, наполненные золотым вином, гоблинское оружие, куски металлической палубы, грязь, растения и несколько трупов гоблинов.

Всё это собралось вместе и медленно двигалось к точке в пространстве, как будто их тянуло невидимым потоком. Пространственный вихрь медленно пожирал всё.

Два Адепта тщательно избегали очевидных ошибок плоского закона и приблизились к оставшейся половине корабля. Корабль разломился пополам, и Адепты могли видеть его содержимое в поперечном разрезе.

Они увидели тёмные туннели и разрушенные каюты. Предметы вываливались наружу, принося радужным огням больше добычи.

«Идём!» - Грим быстро осмотрелся, - «У нас всего полчаса. Мы должны выбраться вовремя, иначе нас затянет в пространственный вихрь»

Сабрина кивнула.

Два Адепта пожелали друг другу удачи, прежде чем нырнуть в освещенное пространство.

Внутри полосы радужного света не было воздуха. Гравитации тоже не было. Всё левитировало. Когда Грим находился за пределами освещенного пространства, он видео предметы, плавающие внутри него. Однако в тот момент, когда он сам вошёл в полосу света, время будто остановилось.

Конечно, такое странное явление не должно было стать проблемой для Адепта.

Сабрина вошла в коридор в середине корабля, используя силу своих огненных струй. Её металлические конечности вцепились в стены слева и справа, когда она исчезла в темноте, словно осьминог.

Тем временем Грим наступал на обломки дерева и парящие трупы, чтобы пробраться в корабль.

Их цель была ясна - каюты лидеров.

Сабрина выбрала комнату капитана и склад, а Грим направился в кабинет, где прятался Газлоу.

Корабль медленно вращался из-за отсутствия гравитации. Таким образом, многие из путей, по которым они шли, и расположение комнат отличались от обычного.

Адепту второго класса дыхание и еда были не обязательны для выживания. Большую часть времени эти действия были привычкой и средством получения энергии из внешнего мира.

Большая часть огневой энергии Грима восстановилась. Этого было недостаточно для боя, но более чем достаточно, чтобы защититься.

Он находился в пятом уровне под палубой.

Хотя корабль был невелик, потребовалось время, чтобы прочесать его. Грим очень мудро решил начать поиски с третьего уровня. Только первые два заняли у него пятнадцать минут.

Медленно паря мимо комнат вниз головой, он заинтриговался расположением пятого уровня.

В каютах парило довольно много предметов роскоши. С точки зрения красоты и изящества мебель здесь намного превосходила любую мебель гоблинов, которую видел Грим. Он также нашёл несколько высокозащищенных дверей. Всё это указывало на тот факт, что гоблин, живший здесь, был существом, привыкшим к роскоши.

Однако чего Грим никак не ожидал, так это того, что все эти двери были открыты. Более того, они были открыты силой.

Так как здесь не было воздуха, звука не было тоже. Поэтому Грим не слышал ничего необычного. Однако он ощущал лёгкую дрожь корабля.

Там кто-то есть!

От этой странной мысли по спине Грима пробежала дрожь.

Этого было недостаточно, чтобы напугать Адепта второго класса. Грим медленно поплыл к металлическим дверям, которые после падения были отброшены в сторону. Увидев следы, оставленные на дверях, он кое-что понял.

Это была лаборатория.

Металлическая экспериментальная платформа проплыла через комнату вместе с множеством инструментов и незнакомым оборудованием. У стены склада рядом с лабораторией стояла невысокая фигура с бензопилой в руках. Ею он разрезал скрытый ящик.

Было очевидно, что ящик и стены вокруг него подвергались особому обращению. Сплав, используемый для их изготовления, был непроницаем. Стена и ящик оставались неподвижными, хотя от вращающейся бензопилы летели искры.

«Тигул, мы снова встретились!» - увидев знакомую фигуру, Грим послал мысленное сообщение.

Тигул, который был сосредоточен на том, чтобы разрезать ящик, не ожидал увидеть здесь кого-то ещё. Его запястье дрогнуло, гигантская бензопила скользнула в сторону. Он повернул зелёную треугольную голову, обнажив противогаз.

Ах, вот оно что!

Гриму было любопытно, как Тигулу удалось выжить в таких условиях. Он мог быть первоклассным механиком и иметь тело столь же крепкое, как у Адепта первого класса, но не было никаких причин, по которым он мог бы вынести среду, в которой не было воздуха.

И всё-таки, почему он здесь?

Если он был честным гоблином, то сейчас он должен был собирать трупы мертвых гоблинов. Если он был жадным гоблином, то склад корабля должен было для него лучшим местом. Но вместо этого он направился в секретную лабораторию принца Газлоу и отчаянно пытался открыть ящик.

Гриму было трудно сосредоточиться на этом!

В глазах Тигула блеснул холодный свет, когда он обернулся и увидел высокого Грима, окутанного пламенем. Враждебные намерения буквально пузырились в его взгляде. Однако он быстро понял, что он не в Магической Машине.

Без своей магической машины он был всего лишь механиком-гоблином первого класса. Он был хрупок, как бумажный человек. Не было даже необходимости в крупномасштабном заклинании. Самый простой магический огненный шар превратит его в пепел и сделает частью этого безмолвного кладбища.

«Я хочу заключить с тобой сделку!» - Тигул быстро изменил своё отношение, по-видимому, поняв, в каком положении находится.

Несмотря на то, что его голос не мог передаться в этом вакууме, Грим понял его намерения через свои духовные чувства.

«Меня не интересует торговля со слабаками! Более того, я не думаю, что тебе есть, что мне предложить»

«А как насчет координат плоскости?» - он прятал в левой руке металлический предмет со странным огоньком, - «Вот координаты. Это тебя не интересует?»

Грим был заинтригован.

Кто знал... кто мог знать, что он узнает о другом мире от гоблина низшего класса с плоскости гоблинов? Это было более невероятно, чем услышать, как кролик насилует медведя.

Однако он сразу же начал сомневаться в правдивости этой информации.

В конце концов, Тигулу бы никогда не раскрыли такую секретную информацию, как координаты другого мира. Если... если только это не его собственность.

Грим быстро огляделся и двинулся вперед.

«Стой!» - Тигул тревожно широко раскрыл зелёные глаза, - «Сделаешь полшага вперёд, и я уничтожу эти координаты!»

Он поместил металлический шар перед грохочущей бензопилой.

Судя по внешнему виду шара, это был хорошо сделанный алхимический предмет. Из него исходила странная энергетическая аура.

Чёрт возьми, плохо, когда враг хватает тебя за горло.

Грим замер и посмотрел на противника: «Тогда что ты хочешь получить от этого?»

«Этот ящик» - Тигул наклонил голову, - «Я хочу знать, что там»

«Что там?»

«Не волнуйся. Эта информация не принесёт тебе никакой пользы» - Тигул поколебался, прежде чем стиснуть зубы и выложить всё, - «Этот ящик содержит доказательства сговора Газлоу с членами королевской семьи, а также подробную информацию о подчинённых ему силах. Мне нужны эти вещи!»

«Оооо» - на лице Грина появилась игривая улыбка.

«Да, я принадлежу к королевской семье Андерме, поклявшийся в верности Её Высочеству принцессе Ванессе!» - на уродливом лице гоблина появился след гордости.

Было очевидно, что он страстный фанатик, преданный королевской семье.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 515**

Глава 515

Несмотря на то, что Грим хотел подробнее обсудить политические интриги гоблинов с Тигулом, реальность ситуации не позволяла этого.

Когда обломки корабля дрейфовали ближе к пространственному вихрю, на всю его структуру оказывала влияние область хаотической гравитации. Корабль тянуло в разные стороны. Обломки, вероятно, распались бы, если бы не мастерство гоблинов.

По мере того как гравитационное притяжение начинало действовать на обломки, корпус начал скрипеть.

На оставшуюся половину корабля было не так уж много времени.

«Отойди. У нас осталось мало времени!» - Грим ринулся к ящику.

Тигул осторожно увернулся и крепко сжал металлический шар.

Грим подошел к стене склада, где стоял скрытый ящик. Затем он сильно ударил рукой по стене и, используя вибрации в стене, беззвучно ощутил форму и размер ящика.

Вещи в ящике были важны для Газлоу. Тем не менее, процесс открытия ящика был сложным и растянутым. Вот почему сам Газлоу не смог забрать его с собой, когда сбежал с корабля с помощью.

В сейфе, который создал Газлоу, использовался высококачественный сплав. Он был не только устойчив, но и обладал стойкостью к магии, которой не хватало другим сплавам гоблинов. Гриму будет нелегко, если он хотел прожечь ящик. Во-первых, на это потребуется время. Во-вторых, ему будет трудно управлять интенсивностью пламени.

Если огонь случайно попадёт в ящик, вся информация о "предателе короны" и "подчинённых Газлоу" будет уничтожена. Сделка, заключенная ранее, будет отменена.

Подумав об этом, Грим больше не колебался. Из его рук, прижатых к стене, вырвался огонь и быстро распространился по всей стене. Он испепелил всё вокруг ящика, оставив очертания скрытого ящика и трёхметровую зону вокруг него.

Вся стена была около семи-восьми метров в ширину, а металлическое основание и потайной ящик занимали примерно половину этой ширины. При обычных обстоятельствах было бы нереально открыть скрытый ящик. Однако в условиях невесомости самым удобным способом было убрать скрытый ящик вместе с его металлическим основанием.

Тигул, который наблюдал со стороны, вздохнул. Если бы он придумал этот метод раньше, ему не пришлось бы тратить столько времени на то, чтобы ломать этот сплав. Тогда бы его не поймал Грим.

После того, как огонь осветил контуры металлического основания, он добавил больше силы. Пламя ударилось о ящик и дно. Наконец Гриму удалось вытащить его из деревянной палубы. Это был странный металлический ящик пяти метров в длину, трёх метров в ширину и пяти метров в глубину. Если бы не отсутствие гравитации, Тигулу, возможно, не удалось бы вытащить его, даже если бы он управлял своей магической машиной.

«Идём!»

Грим наколдовал горящую руку для того чтобы нести металлический 'гроб'. Он выскочил из корабля. Все коридоры и палубы, стоявшие на его пути, были разнесены на куски свирепыми огненными шарами.

Один человек, один гоблин и один гроб вылетели из корабля. Они бросились к краю колонны радужных огней.

Как только они покинули полосу света, металлический гроб раздавил руку из огня под действием силы тяжести. Он рухнул на землю.

«Почему он с вами?» - Сабрина вернулась быстрее Грима.

«Долгая история!» - Грим вздохнул и повернулся к Тигулу, - «Я забрал его. Однако прежде чем мы обменяемся, мне нужно проверить, действительно ли внутри шара то, что нужно. Даже не думай уйти, если ты солгал мне!»

«Сабрина, оставляю это дело тебе!»

Тигул ожидал этого. Он небрежно отступил на несколько шагов, раскинул руки и позволил Сабрине делать свою работу.

Пламя Грима не подходило для такой тонкой работы. Вот почему он очень мудро оставил эту задачу механической девушке.

Несмотря на свой спокойный и уравновешенный характер, даже Сабрина не могла не взволноваться, когда узнала, что наградой за открытие металлического гроба будут координаты плоскости.

Даже если они не стремились к преимуществам, которые можно было найти в этой плоскости, одна продажа координат выручит им миллион магических кристаллов. Это было непреодолимое искушение.

Сабрина молча бросилась к металлическому гробу. Её восемь металлических конечностей временно превратились в сверла и начали жужжать.

Металлический гроб, возможно, и был сделан из превосходных сплавов, но он не мог устоять перед разрушением механическим Адептом. Всего за пятнадцать минут Сабрина просверлила в потайном ящике большое отверстие. Предметы внутри были извлечены.

Там не было ни драгоценных камней, ни монет. Вместо этого там были инженерные чертежи и список имён.

Грим быстро просмотрел документы. На инженерных чертежах он увидел много названий, которые шокировали его: Корабль Небесного Патруля, Голем-дракон Гоблина, Миномёт Гоблина, Кардиостимулятор Гоблина, Драконье Копьё Гоблина, Разрыхлитель Измерений, Титан Бог Грома и далее.

Это были проекты и идеи Газлоу.

Со всей серьезностью, Корабль Небесного Патруля должен быть усиленной версией летающего корабля. Они также летали на боевых кораблях, специально предназначенных для путешествий в космосе, за пределами их владений. В конце концов, независимо от того, насколько мощной стала плоскость гоблинов, сами гоблины были хрупкими и слабыми существами. Без подходящих летающих кораблей они не смогут выйти из собственной плоскости.

Големы-драконы. По чертежам и функциям можно было догадаться, что это мощные магические машины, предназначенные для наземных боев. Их внешний вид имитировал гидру. Големы будут оснащены миномётами, копьями, пушками и всевозможным магическим энергетическим оружием.

Осада, несомненно, была его единственной силой.

Эти два проекта были недостаточно хорошо продуманы, чтобы Грим мог представить себе их способности. Однако Разрыхлитель Измерений и Титан Бог Грома были гораздо ближе к бессмысленной фантазии.

По версии Газлоу, разрыхлитель будет особым видом анти-пространственной печи.

Он не мог поглощать энергию для пространства, но мог использовать энергию, накопленную внутри себя, чтобы разрывать пространство в мирах и создавать ужасающие пространственные вихри.

Пространственный вихрь, созданный в этот раз взрывом печи, был всего около десяти метров в диаметре. Однако его существование нанесло неописуемый ущерб географии в радиусе пятидесяти километров.

Однако Разрыхлитель Измерений, который представлял себе Газлоу, мог легко создать пространственный вихрь диаметром в километр.

Если бы такому вихрю позволили появиться внутри плоскости, то само основание плоскости пошатнулось бы!

Именно поэтому Газлоу стоило назвать эту концепцию "Разрыхлитель Плоскости".

Подумать только. Взять и отправить солдата-самоубийцу в мир вражеской плоскости и взорвать там Разрыхлитель Измерений - нет, "Разрыхлитель Плоскости". Результат будет поразительным.

С другой стороны, Титан Бог Грома, должен был быть могучей магической машиной, соперничающей в сознании Газлоу с четвёртым классом. У него было возвышающееся человекоподобное тело и непроницаемая металлическая оболочка. Он будет иметь постоянный источник магической энергии и использовать свирепые грозы.

Конечно, самым большим препятствием была миниатюризация и функциональность пространственной печи. В конце концов, все магические машины нуждаются в постоянном источнике магической энергии. Нынешняя версия печи была слишком простой для этой цели.

Вот почему фундаментом для всех машин должна стать магическая энергетическая печь.

Грим перевернул страницу и посмотрел на наполовину законченные чертежи магической энергетической печи. В глубине его глаз вспыхнул голубой огонёк.

У чипа не было достаточно времени, чтобы оценить и сделать расчеты по материалам. Однако просто по инстинкту, Грим могу сказать, что Газлоу двигался в правильном направлении; как и ожидалось, от инженера изобретателя империи.

Если бы у него была ещё одна или две сотни лет, все эти дикие бредни и фантазии могли бы постепенно стать реальностью.

Однако учитывая среднюю продолжительность жизни гоблинов, будет ли у Газлоу столько времени?

Даже Грима тронули чертежи. Он не мог не задаться вопросом, связаны ли недавние действия Газлоу с тем фактом, что он вот-вот умрёт.

«Адепт. В соответствии с нашим соглашением, я забираю эту информацию» - Тигул почувствовал, как его сердце подскочило к горлу, когда он увидел Грима, уставившегося на чертежи. Он быстро напомнил Адепту об их сделке.

Он мог питать глубокую ненависть к двум Адептам, стоявшим перед ним, но для него было гораздо важнее выполнить задание, данное ему Её Высочеством принцессой.

«О, ты имели в виду эти книги» - Грим начал листать регистрационные книги по чертежам. Как и ожидалось, там было много имён гоблинов, а также торговых отчётов в разных местах и в разное время.

Грим обнаружил, что часто мелькала фамилия Андерме.

Похоже, это была та самая важная информация, которую так жаждала получить королевская семья гоблинов.

Другой регистр содержал записи и список сотрудников финансовой группы гоблинов, известной как "Компания Риск Инвестмент". Перечисленные имена имели впечатляющие титулы: мэр, командир и генерал.

Грим небрежно оценил толщину регистра. Вероятно, здесь были записаны все члены компании.

«Согласно нашему соглашению, ты можешь забрать эти реестры, а чертежи будут моей добычей» - холодно улыбнулся Грим.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 516**

Глава 516

Козырей Тигула было недостаточно перед Гримом.

Даже при том, что ценность координат плоскости была намного больше, чем список каких-то повстанцев, у Тигул не было шанса на переговоры.

На самом деле Тигул размышлял о том, сможет ли он безопасно отступить после того, как завершит сделку.

Пока Грим и Тигул погрузились в молчание, обломки корабля, плавающие в полосе огней, наконец-то погрузились в вечный покой.

Пространственный вихрь был всего два метра в диаметре, а летающий корабль представлял собой массивный объект, занимавший триста метров. Когда они соприкоснулись, маленький холмик корабля исчез без следа, словно его проглотил гигантский невидимый зверь.

С другой стороны, пространственный вихрь оставался таким же мирным, как и прежде, даже после поглощения такого огромного объекта. Как будто ничего не случилось.

Точки разломов плоскостного закона постепенно уменьшались под действием регенеративной силы плоскости. Судя по тому, что происходило, скорость регенерации пространства будет только расти.

«Если согласен на эту сделку, то давай её заключим!» - Тигул не желал больше медлить. У него не было выбора, кроме как вежливо попросить завершить сделку.

В этот момент, Тигул скорее бы ушёл с металлическим шаром в руках. Однако у него не было средств противостоять двум Адептам, особенно без его магической машины.

«Не беспокойся о том, что произойдёт после сделки. Мы Адепты. Гордые и уважаемые Адепты. Мы фанатики знания и защитники честной торговли. Мы поддержим сделку, если ты не соврал мне!» - Грим странно улыбнулся, - «Более того, в знак нашей дружбы с вашей принцессой Ванессой, я позволю тебе взять с собой один проект. Это мощная магическая машина, которая обладает силой четвертого класса»

«Четвёртого класса?» - Тигул почти вскрикнул.

Магическая машина второго класса, которую он пилотировал, в нынешнее время уже была редкостью. Если они действительно могут создать магическую машину четвёртого класса, будет ли плоскость гоблинов бояться кого-либо?

Почему Адепты, вторгшиеся на их планету, такие милые?

В голове Тигула поднимались бесчисленные вопросы и тревога. Он спрятал список мятежников, список подчиненных Газлоу и инженерный план Титана Бога Грома, прежде чем осторожно передать металлический шар Гриму.

Грим спокойно оценил шар, в его мозгу прозвучало уведомление от чипа.

[Обнаружен один набор координат плоскости. Направить в библиотеку данных?]

«Да!»

После, в его сознание проник длинный луч данных, состоящий из множества странных строк и букв гоблинов. Было очевидно, что способ хранения гоблинами мировых координат отличался от того, как это делалось в Мире Адептов. Он включал в себя методы, уникальные для механической цивилизации.

Чип дал первоначальную оценку в 10 часов, 27 минут и 29 секунд для расшифровки координат. Хотя Грим по-прежнему ничего не знал об этой плоскости, информация, которую он получил, позволила ему подтвердить законность и целостность координат.

«Ладно, можешь идти» - Грим посмотрел на встревоженного Тигула и тихо рассмеялся, - «Не забудь передать мои слова принцессе Ванессе. Мне очень интересно познакомиться с королевской семьей. Поскольку Газлоу отрезал с нами сотрудничество, заманили нас сюда, и попытался убить, мы хотим увидеть его падение»

Лицо Тигула побелело.

С тех пор как в магической энергетике произошли скачки, королевская семья гоблинов превратилась в консервативную и отсталую фракцию империи. С другой стороны, Газлоу, который стоял впереди исследований магической энергии, стал популярным представителем прогрессивной фракции. Он стал «Отцом магической энергии».

Компани Риск Инвестмент, основанная Газлоу, успешно стала влиятельной силой в Империи Гоблинов, которая могла соперничать с королевской семьёй.

Не имея выбора, королевская семья должна была присвоить Газлоу титул принца, чтобы умиротворить его честолюбивые и решительные действия. Это был первый раз, когда такое право было предоставлено человеку вне королевской линии. Многие гоблины судачили о том, что королевская семья должна женить принцессу Ванессу и Газлоу. Она была самой популярной наследницей империи и больше всех подходила для того, чтобы связать себя узами брака между королевской семьей и самым могущественным гоблином плоскости.

Что же касается изъяна в том, что Газлоу уже девяносто шесть лет, а принцесса Ванесса - одиннадцатилетняя девочка, то для страстных гоблинов это не было проблемой.

Подобные сплетни, несомненно, были величайшим унижением и вызовом королевской семье гоблинов.

В конце концов, учитывая традиции наследников королевской семьи, принцесса Ванесса обладала наибольшим влиянием среди трёх наследников. Любые планы, направленные против неё, приведут к гневу и ответной реакции со стороны защитников королевской ортодоксии.

В настоящее время Империя Гоблинов была разделена между компанией Риск Инвестмент во главе с Газлоу и королевской семьёй. Их конфликт вырвался на поверхность. Если бы Адепты тоже оказались вовлечены во внутренние конфликты гоблинов, разделение Империи Гоблинов на два отдельных государства стало бы весьма вероятным результатом.

Бледный Тигул кивнул, не сказав ни слова и повернулся, чтобы уйти.

Как только гоблин скрылся из виду, Сабрина насмешливо спросила: «Мы позволим ему забрать чертежи Титана Бога Грома? Это же магическая машина с силой четвёртого класса!»

«Это всего лишь чертёж» - Сабрина могла не понять, но Грим знал правду, - «Противник может захотеть выковать Титана Бога Грома, но металлические ресурсы в плоскости гоблинов не позволят этому случиться. Даже если они пошлют рабов, чтобы выкопать каждый кусочек редкого металла, этого будет недостаточно. Кроме того, основной компонент для создания Титана Бога Грома – печи-генератор магии. Этого у них тоже нет. Вот почему чертёж - не более чем бесполезный клочок бумаги в их руках. Не говоря уже о том, что если они по глупости попытаются вложить все ресурсы плоскости в строительство Бога Грома, сопротивление против нас пропорционально ослабнет. Я прав?»

Сабрина быстро поняла идею Грима.

«Гоблины не настолько глупы. Им не так-то легко поставить всё на одну карту. Чертёж - это скорее приманка. Я хочу использовать его, чтобы выманить королевскую семью, стоящую за принцессой»

«Значит, вы хотите ходить по грани между Газлок и королевской семьёй?»

«Выбора нет. Мы не можем силой сокрушить врага с тем, что у нас есть сейчас. Вот почему нам необходимо прибегнуть к гибкой тактике. Мы должны попытаться связаться с обеими фракциями. Таким образом, у нас будет шанс сбалансировать силы двух фракций и найти в этом возможность»

…..

Пять дней спустя.

Отослав государственного министра и военного министра, Ванесса подперла голову рукой. Она была измучена. Она откинулась на спинку широкого дубового стола и уставилась в пустоту.

Красота и ум Ванессы не имели себе равных во всей империи гоблинов. В противном случае Газлоу никогда бы не пошёл на такой огромный риск, чтобы его подчинённые подталкивали её к браку.

Старый король был прикован к постели; ему не хватало возможностей управлять огромной империей. Два младших брата Ванессы росли и не были готовы к трудной задаче поддержания империи. Таким образом, принцессе оставалось взять скипетр и управлять королевством вместо своего отца, молча ожидая, пока вырастут её братья.

Согласно традициям королевской семьи, высшим правителем Империи Гоблинов должен был стать наследник мужского пола. Только после смерти всех наследников мужского пола Ванесса могла унаследовать трон.

Именно поэтому желание принца Газлоу этого брака содержало много гнусных амбиций.

Как только Ванесса выйдет замуж за него, два её брата погибнут в результате несчастного случая, а Газлоу разделит право управления империей с Ванессой, как и её муж. Это полностью соответствовало традициям гоблинов и не привело бы к ответной реакции со стороны консервативных гоблинов и местных плутократов.

Именно потому, что они это поняли, королевская семья стала еще строже с ограничениями, которые они наложили на Газлоу.

Различные столкновения и напряженность между двумя сторонами стали острее.

Реестры, которые принёс королевский разведчик Тигул, расстроили Ванессу. Она думала, что сможет избавиться от плохих парней и подчиненных Газлоу ,однако она получила разочаровывающий результат, проконсультировавшись со многими из её министров и офицеров.

Нельзя было не признать, что финансовая группа, которую Газлоу лично поднял до таких высот, была уже настолько массивной, что с ней было невозможно справиться.

Если бы они уничтожили всю группу, основы правления королевской семьи тоже пошатнутся.

Последовавшая за этим непрерывная война ускорит крах империи. Это пойдёт только на пользу злым Адептам.

Однако известие, полученное Ванессой из нескольких источников, заставило её почувствовать себя неуютно.

Злые Адепты из того ужасного Мира Адептов были намеренно приведены на плоскость гоблинов принцем Газлоу. Хотя она не знала, каковы были мотивы Газлоу, такие действия уже поставили плоскость в опасное положение.

Если координаты плоскости гоблинов просочатся, Адепты, которых они привлекут, заставят гоблинов потерять контроль над собственной плоскостью. Они падут до уровня рабов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 517**

Глава 517

Когда исчезла пульсирующая пространственная рябь, на плоскость гоблинов прибыла третья группа подкрепления.

В этот раз так же, как и в предыдущий, прибыли только двое – Алиса и ведьма-берсеркер София.

Их прибытие значительно укрепило силы фракции Грима. Число активных Адептов увеличилось с пяти до семи. Более того, с Предсказанием Судьбы Алисы, она сможет получать различные объёмы информации во время своих ежедневных гаданий, если эта информация не была скрыта врагом.

С её вступлением в группу ни одно движение противника не останется незамеченным для Грима и его союзников.

Именно важность Алисы сделала её основным членом фракции Грима. Он никогда бы не позволил подвергнуть её риску при обычных обстоятельствах, не говоря уже о том, чтобы она вышла на поле боя. Поэтому Грим быстро отозвал Мэри и Биллиса и велел Мэри оставаться рядом с Алисой.

Семь Адептов начали обсуждать свои дальнейшие планы против Империи Гоблинов.

Из семи Адептов Мэри и Биллис склонялись к Газлоу. Если он такой алчный, фракция Грима могла легко использовать обменяться с ним выгодами. Если он смог продать плоскость гоблинов один раз, он продал бы её во второй раз, если бы цена была приемлемой.

Новоприбывшая София была более склонна связаться с принцессой Ванессой. В конце концов, именно она представляла истинных законных правителей плоскости гоблинов. Её влияние на гоблинов было намного выше, чем у узурпатора Газлоу.

Более того, вторичная информация показала, что принцесса Ванесса была известна как доброжелательная и добрая правительница. Казалось, гораздо лучше вести переговоры с ней, используя зараженных гоблинов в качестве козырей, чем заключать сделку с коварным Газлоу.

Механическая девушка Сабрина и ядовитая ведьма Эндор были беспристрастны!

Обе стороны не достигли консенсуса, но стратегия, которую они использовали, была одинаковой - подавлять одну сторону, поддерживая другую. Лучшим рычагом, который они сейчас держали в руках, была ужасающая чума, которая распространилась на треть территории империи и заразила приблизительно 2 600 000 гоблинов.

Пока кукла куду в руках Грима, он мог управлять жизнью и смертью зараженных гоблинов. По мнению Грима, население Империи Гоблинов составляло не более одиннадцать миллионов. Зараженные 2 600 000 гоблинов составляли уже четвертую часть всего населения.

Если бы такое большое количество умерло от чумы, это пошатнуло бы основы правления империи.

Развитие Империи Гоблинов было несколько деформированным. Она слишком полагалась на алхимические машины и магические энергетические устройства. Они использовали эти изобретения во всех аспектах повседневной жизни. Однако высокоразвитая механическая цивилизация не могла помочь прогрессу системы здравоохранения. Следовательно, врачи, воспитанные Империей Гоблинов, были немногим лучше вуду докторов племён варваров. Они были далеко от высот, которых достигли инженеры-гоблины и алхимики.

Как раз в тот момент, когда Грим и остальные молча планировали свой следующий шаг, из самого сердца империи пришли шокирующие новости.

Что-то случилось с принцессой Ванессой!

…………

Это был город, расположенный в шестидесяти пяти километрах к северу от королевского замка.

Как город-спутник древнего императорского замка, он вмещал более двух тысяч техников и ремесленников, несмотря на то, что в нём постоянно проживало всего триста человек. Кузнечных заводов, функционировавших как металлургические заводы, было двадцать пять.

Сюда ежедневно доставляли огромное количество специализированных металлических слитков. Затем они превращались в металлические компоненты, основанные на потребностях императорского замка. Эти компоненты были использованы для того чтобы идти в ногу с требованиями королевских инженеров и алхимиков.

Вот почему из этого города всегда валил черный дым. Жидкий металл в сталеплавильных печах тёк реками. Трубы направляли его на различные ковочные заводы. Лязг металла был повсюду.

Весь город походил на огромную мануфактуру. Любой новичок в этом месте был бы крайне раздражен и встревожен постоянным шумом.

В этот момент у большого склада стояли две группы гоблинов. Атмосфера в помещении была напряженной.

На дюжине магических машин, собравшихся в правой части склада, спереди и сзади красовались эмблемы королевской семьи Андерме. Это был королевский отряд магических машин. Более сотни солдат в военной форме стояли вокруг магических машин. Они держали в руках арканитовые ружья, занимая выгодные позиции на складе. Они упорно направляли свои чёрные стволы на врагов.

Те, кто противостоял королевской гвардии, тоже были гоблинами.

Они были одеты в разнообразную форму, но их мастерство и враждебность были не слабее, чем у охранников. На их одеждах был отпечатан профиль гоблина с моноклем.

Как и незваных гостей, их было не так уж много, всего около двух дюжин. Однако четыре магические машины, стоявшие впереди, были покрыты ярким магическим энергетическим сиянием. С первого взгляда можно было сказать, что это машины второго класса, выкованные из превосходного сплава.

Для сравнения, только две из тринадцати магических машин в королевском отряде магических машин были второго класса.

Огромное неравенство в силе нависло над головами каждого королевского механика.

Как правило, одна машина второго класса могла бороться только с тремя-четырьмя машинами первого класса. Однако в момент, когда две машины второго класса объединят свои силы, они легко уничтожат десятки машин первого класса.

Таким образом, королевский отряд магических машин имел преимущество. Четыре машины второго класса на другой стороне легко уничтожат две машины второго класса и одиннадцать машин первого класса.

Королевские солдаты могли действовать только как поддержка. Сила, которую они могли высвободить против неистовой магической машины, была незначительной.

За складом остановилась простенькая алхимическая карета. Из неё вышла миниатюрная девушка-гоблин с вуалью на лице.

Перед экипажем ждал Тигул, который теперь управлял машиной второго класса, похожей на паука.

«Принцесса, вы уверены, что хотите войти?» - голос Тигула передавался через вентиляционные отверстия, - «Этот ублюдок нападёт на нас, как только провалятся переговоры»

«Учитель Тигул, я всё равно это сделаю»

На её лице были беспокойство, озабоченность, гнев и раздражение. Однако вся тревога исчезла, как только она с высоко поднятой головой вошла в заднюю дверь склада. Она снова стала той уверенной и живой принцессой гоблинов, Ванессой!

Тигул тихо вздохнул и направил машину за ней.

Из-за гоблинов, словно почувствовав приближение Ванессы, выступила могучая машина. Толщина металла вокруг неё была шокирующей. С одного взгляда можно было сказать, что это магическая машина типа стражника, предназначенная в основном для защиты.

Количество сплавов и редких ресурсов, использованных для ковки этой машины, достигло потрясающей высоты. Чрезмерного количества материалов, используемых в её творении, было бы более чем достаточно для создания трёх машин второго класса.

«Ванесса ... прекрасная принцесса Ванесса. Раз уж вы согласились оказать мне честь и встретиться со мной, почему бы вам не снять вуаль и не позволить мне взглянуть на ваше хорошенькое личико?» - из машины раздался старый хриплый голос.

«Как ты смеешь!» - Тигул взревел от ярости. Паукообразная машина встала перед гигантской машиной, - «Газлоу, может ты и принц, но даже ты не можешь вести себя так перед Её Высочеством принцессой!»

«Кехкехке» - старый гоблин внутри гигантской машины не смог удержаться от смеха, - «Тигул, ты всего лишь старый пес королевской семьи, потерявший все зубы. Твой хозяин ещё не заговорил, а ты выскакиваешь, чтобы залаять. Ты не боишься испортить ей планы?»

Гнев Тигула достиг точки кипения. Он уже собирался напасть на врага, когда к нему подошла принцесса Ванесса. Она осторожно сняла вуаль и тихо сказала: «Учитель Тигул, потерпи немного. Позволь мне сказать пару слов»

Волнующий голос Ванессы был подобен холодному источнику в пустыне. Это немедленно охладило напряжение.

Тигул неохотно подавил свою ярость. Паучья машина отодвинулась в сторону.

«Я пришла! А что насчет вас?» - Ванесса решительно уставилась на гигантскую машину.

Гигантская машина на мгновение заколебалась, прежде чем из многочисленных выхлопных труб на её спине вырвался пар. Металлические пластины на передней панели открылись. Наконец, после семи слоев защиты показалось лицо Газлоу.

Последствия его возраста теперь давили на него больше, чем раньше.

Его зелёную кожу покрывали пятна. Эти пурпурные пятна почти полностью скрывали зелёный цвет. Его морщинистая, похожая на кору кожа свернулась. Поверхность уже не блестела.

Со средней продолжительностью жизни обычного гоблина от шестидесяти до восьмидесяти лет Газлоу был по-настоящему пожилым гоблином с возрастом девяносто шесть лет. В отличие от Тигула, продолжительность жизни которого увеличилась после его продвижения, Газлоу был обычным гоблином. Его жизнь должна закончиться десять или двадцать лет назад.

Тем не менее, величайший инженер и изобретатель плоскости гоблинов использовал какой-то метод, чтобы продлить себе жизнь.

Это было очевидно, учитывая тонкие прозрачные трубки, соединяющие его с гигантской машиной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 518**

Глава 518

Даже если Газлоу был самым влиятельным и богатым гоблином в плоскости, он едва мог поддерживать свою жизнь.

Вот почему Тигул не мог не испытывать искреннего сочувствия к жалкому внешнему виду старого гоблина, несмотря на ненависть, которую он питал к нему.

Если бы Газлоу был готов ограничить свои амбиции и использовать весь свой интеллект и талант, чтобы способствовать возвышению Империи Гоблинов, он, несомненно, стал бы существом, прославленным как мудрец и святой среди гоблинов.

К сожалению, жадность затуманила его блестящий ум. Страх смерти лишил его достоинства.

Нынешняя Империя Гоблинов подавала тревожные признаки раскола именно из-за этого старого дурака. Если ситуация не изменится, влияние королевской семьи в конечном счёте будет узурпировано его финансовыми группами.

Быстро показав своё лицо, он снова закрылся металлическими щитами машины.

«Принцесса, Ваше Высочество, вы, должно быть, хотите обсудить нечто важное, раз послали сюда своих людей. Интересно...» - Газлоу на мгновение остановился.

«Газлоу, мы оба - дворяне, пользующиеся наибольшим влиянием в этой стране. Разве вы не знаете, зачем я позвала вас сюда?» - на гладком зелёном лице Ванессы появились разочарование и гнев, - «Адепты развязали в нашей стране страшную чуму. Неужели мы должны сидеть сложа руки и смотреть, как они делают, что хотят?»

«И что вы собираетесь делать?»

«Я надеюсь, что мы сможем объединить усилия и избавиться от этих проклятых Адептов. А после, внутренний конфликт между нами можно будет разрешить другими средствами»

«……»

Газлоу замолчал.

Атмосфера внезапно стала напряженной.

Гоблины не должны убивать других гоблинов. Эту простую мысль разделяли все присутствующие здесь. Однако политические идеалы их лидеров были слишком разными. Вот почему у них не было выбора, кроме как стоять на противоположных сторонах и ненавидеть друг друга.

Если Газлоу примет предложение принцессы Ванессы, то это, несомненно, станет огромным шагом к устранению трещин, возникших в Империи Гоблинов.

Сложность этого дела заставила каждого гоблина затаить дыхание и молча ждать ответа Газлоу.

Вскоре он заговорил.

«Ваше предложение - это план, который я придумал давным-давно. Однако недоверие между нами затрудняет сотрудничество. Таким образом, чтобы действительно объединить наши силы, у меня есть другое предложение»

«И какое же?» - нефритово-зелёные глаза принцессы Ванессы сверкнули удивлением, когда она увидела, что Газлоу одобрил её предложение.

«Я предлагаю…»

Старый голос Газлоу становился всё глубже. К тому времени, когда он дошел до настоящего предложения, он было слишком неразборчивым.

Когда Принцесса Ванесса наклонилась вперёд, чтобы расслышать его слова, земля начала грохотать.

В следующий момент земля под королевским отрядом раскололась. Оттуда вышло металлическое сверло. Одна из магических машин первого класса не успела вовремя увернуться и была пронзена прямо в центре.

Бурильная машина появилась, сопровождаемая пронзительным грохотом металла.

Когда пурпурная кровь потекла по сверлу, металлическая сфера открылась. Из неё выскочило удивительное количество гоблинов.

На телах у них были экзоскелеты, а на головах - бизники акураскопы 247х128. Они держали в руках снайперские винтовки, на локтях носили складные металлические щиты, на плечах держали высокотемпературные огнемёты, а на поясе висело множество магических энергетических бомб.

Они швырнули магические энергетические бомбы в королевских гвардейцев.

Королевская стража была застигнута врасплох. В первые минуты боя они потеряли более двух-трёх десятков человек. Однако их строгая подготовка и отличное снаряжение позволяли им отбиваться от атак.

Обе стороны начали ожесточенное сражение.

В этот самый момент металлическую крышу пробили четыре или пять дыр. Сверху упали несколько магических машин, подвешенных на металлических проволоках. Сквозь дыры в крыше можно было видеть флотилию летающих кораблей.

Внезапный поворот событий привел принцессу Ванессу в бешенство. Однако прежде чем она успела задать вопрос Газлоу, гигантская машина наклонилась и протянула к ней свою массивную руку.

Когда металлическая рука была всего в полуметре от Ванессы, паучья машина Тигула врезалась в руку сбоку. Паучья машина вытянула конечность и как можно мягче оттолкнула принцессу.

Металлический звон сотряс весь склад.

Металлическая рука отклонилась и вместо этого схватила горничную, которая стояла рядом с Ванессой. Газлоу внутри магические машины хмыкнул, крепче сжал и разорвал горничную на куски.

«Аджали!» - принцесса Ванесса издала скорбный крик и потянулась к кровавой пасте, падающей с неба.

Королевская стража быстро окружила её и отступила к задней двери. У неё даже не было времени оплакать служанку, которая была рядом столько лет.

Королевские магические машины также не могли помочь солдатам избавиться от эскадрона смерти. Они использовали свою свирепую огневую мощь, чтобы подавить тех, кто покушался на принцессу.

Возвышающиеся машины стреляли и приближались друг к другу. Когда они оказывались на определенном расстоянии друг от друга, они откладывали в сторону шквал пуль и использовали массивные металлические бензопилы, чтобы атаковать слабые места противника.

Их энергетические щиты защищали от огнемётов, а металлические щиты и толстые руки отражали удары оружия.

Повсюду летала металлическая пыль.

Сражения между магическими машинами были столь же жестокими, как и между солдатами.

Всего за дюжину секунд пять магических машин рухнули. Три из них принадлежали королевской семье, а две - старому гоблину. Более сотни солдат погибли.

Принцессой находилась в самом эпицентре битвы. Число охранников рядом с ней быстро сокращалось.

Однако это место всё-таки оставалось территорией королевской семьи. Число охранников, прятавшихся вокруг склада, было не меньше, чем число гоблинов, внезапно напавших на них из засады. По всему городу гоблинов разнёсся грохот пушек и сталкивающихся магических машин.

Тигулу ничего не оставалось, как пилотировать свою машину-паука второго класса и броситься на гигантскую машину, чтобы прикрыть принцессу.

Газлоу, возможно, был величайшим инженером и изобретателем, но он не был опытным пилотом. Под его контролем машина казалась неуклюжей и медлительной.

Однако он вложил в эту гигантскую машину невероятные усилия и ресурсы. Машина оправдала его ожидания.

Тигулу, который боролся с ней, хотелось уже плеваться кровью от безысходности.

Большинство магических машин должны были находить точку равновесия между прочностью брони и ловкостью самой машины. Они не должны быть слишком тяжелыми, чтобы влиять на движения, но он не должны жертвовать безопасностью механика ради ловкости.

Однако гигантская машина перед Тигулом была крайним контрпримером.

Машина была сконструирована из слоя за слоем легированной брони, совершенно не принимая во внимание маневренность. Она была похожа на носорога, покрытого дюжиной слоев брони. Он не двигался ни на шаг, но был таким жёстким, что любой враг терял всякое желание сражаться с ним.

Не имело значения, были это бомбы ближнего действия, пламя высокой радиации или острые удары конечностей. Ничто не могло сдвинуть слои легированной брони.

Это была настоящая пытка.

Даже с мастерством Тигула оружие паучьей машины не могло повредить старому гоблину внутри машины.

Старый гоблин, прятавшийся внутри, был боссом рейда. Он просто стоял там и терпел атаки Тигула, неуклюже доставая все виды странного магического оружия для контратаки.

Битва быстро зашла в тупик

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 519**

Глава 519

Это была классическая гражданская война гоблинов.

Размер поля боя ограничивал масштаб сражения. Однако сам бой был исключительно кровавым и жестоким.

Лидеры обеих сторон оказались в ловушке на складе площадью не более семисот квадратных метров. Подкрепление все еще роилось на складе. Крошечное местечко мгновенно превратилось в бойню Асуры.

Королевские стражники, сопровождавшие принцессу, оказались в крайне неудобном положении.

Перед носом сражались две или три дюжины магических машин, в то время как отряд смерти упорно их преследовал. Они застряли. Какое-то мгновение они не знали, куда бежать.

В конце концов, город гоблинов оставался суверенной территорией. Количество солдат-гоблинов, дислоцированных здесь, несомненно, превосходило численность личной армии Газлоу, прибывшей издали. Однако именно это численное преимущество и заставило принцессу Ванессу и военного министра ослабить бдительность.

Они и представить себе не могли, что дерзкий Газлоу попытается совершить нечто столь варварское, как похищение.

Старый гоблин не только проигнорировал предложение принцессы, но и был готов рискнуть пойти на гражданскую войну, чтобы заполучить принцессу. Такие бессмысленные действия явно выходили за рамки логики.

Принцесса пробормотала: «Сумасшедший... он точно сошёл с ума...»

Даже такая умная, как она, не могла постичь безумие гоблина, балансирующего на грани смерти. Она никак не могла понять силу желания Газлоу жить, особенно когда он видел себя, как надежду Империи Гоблинов!

Если империя не сможет возвыситься вместе с ним, как с её лидером, то он предпочёл бы, чтобы все гоблины пали вместе с ним.

Битва продолжалась.

Армия, которую Газлоу привёл с собой, не могла сравниться по численности с местной. Однако, как и те, кто был в нападении, их качество и мастерство были намного выше королевской гвардии, которая давно не билась. Более того, армия Газлоу перед атакой уже определилась с целями.

Именно поэтому их нападения всегда были целенаправленными, а их стратегии - хорошо продуманными. Как только началась драка, они атаковали и захватили все стратегические районы вокруг склада, как на земле, так и в воздухе.

Королевская стража пыталась сопротивляться, но они были в невыгодном положении. Число королевских гвардейцев быстро уменьшилось. Их численность сократилась до десяти по сравнению с первоначальной сотней.

Солдаты, расставленные вокруг склада королевской семьёй, сдерживались отрядом магических машин. Магические машины сражались как внутри, так и снаружи склада.

Магическое энергетическое, алхимическое и пороховое оружие было повсюду. Всё это были смертоносные орудия убийства, созданные гоблинами.

Когда последний страж был пронизан дырами, остались только принцесса Ванесса и Тигул в магической машине. Они столкнулись с дюжиной магических машин и более чем сотней наемников.

Среди врагов трое были гоблинами-механиками первого класса, которые могли сравниться с мощью Тигула. Они пилотировали магические машины второго класса.

Паучья машина Тигула была сильно повреждена после кровавой битвы, её боеспособность была сильно снижена.

Из восьми конечностей машины осталось только пять. Скорострельные орудия на машине в основном были уничтожены. Даже огнемёт высокой радиации на спине исчез без следа; осталась только половина металлического основания осталась там.

Если бы это были единственные проблемы, то он смог бы сбежать. В конце концов, он был смелым и решительным. Однако в данный момент только он стоял между принцессой Ванессой и врагом. Таким образом, у него не было никаких шансов использовать быстрые движения, чтобы уклониться от атак противника.

Большую часть времени ему приходилось использовать свою машину, чтобы защищать Ванессу от шальных пуль. Даже неудержимый Тигул почувствовал уныние, когда враг начал приближаться к ним.

Тигул безнадёжно отбросил машину и перестал сопротивляться.

Так много врагов на таком близком расстоянии. Он никак не мог защитить принцессу, и если он продолжит сражаться, любая случайная пуля нанесёт смертельный урон принцессе Ванессе.

Потеря принцессы станет невыносимым кошмаром для Империи Гоблинов!

Вот почему она должна жить!

После того как принцесса попала в руки Газлоу, сражения за пределами склада постепенно прекратились.

Никто из командиров королевской гвардии понятия не имел, что делать. Они не были уверены, должны ли они продолжать атаковать или переходить к переговорам. Их осторожность заставила их бездействовать, даже когда Газлоу сел на свой летающий корабль с принцессой Ванессой на руках.

…………

Битва закончилась так же внезапно, как и началась.

Если бы не шпионы, которых Мэри поместила среди гоблинов, Адепты никогда бы не узнали об этом.

Грим и остальные узнали о подробностях только через три дня после инцидента из-за строгой изоляции информации, навязанной гоблинами. К тому времени Газлоу уже отступил в Стальную Столицу со своей "военной добычей".

Это была столица империи, находящаяся в сфере влияния королевской семьи. Однако с ростом прогрессивной фракции Стальная Столица постепенно стала местом встреч различных финансовых групп.

В частности, по мере развития исследований в области магической энергии, в руках компании Риск Инветмент Газлоу быстро собралось большое количество ресурсов. Таким образом, прогрессисты смогли накопить военную мощь. Они массово производили магическое энергетическое оружие и быстро стали военизированным торговым союзом.

Лидерами торгового союза были торговцы, магнаты и бандиты, которые обладали значительной военной силой.

Под давлением торгового союза консервативным традиционалистам не оставалось ничего другого, как молча покинуть центр власти Империи Гоблинов - Стальную Столицу.

Именно поэтому столица была теперь базой безумного Газлоу.

Информация, которую получил Грим, была расплывчатой. Не хватало организованности. Грим по-прежнему понятия не имел, что задумал безумный гоблин.

Богатство и ресурсы? Для уроженца маленькой плоскости Газлоу был всего в одном шаге от того, чтобы стать верховным лидером всей плоскости. Вся логика подсказывала, что он не должен использовать такой радикальный метод, чтобы злить традиционалистов.

Учитывая это, единственное, что могло объяснить его действия, был слух, циркулирующий по плоскости. Поговаривали, что самый умный гоблин на свете мечтает только о вечной жизни. Все безумства, которые он совершал до сих пор, были связаны с проектом, известным как "бессмертие".

Когда Грим и остальные собирались в скрытой горе, в их лагере зашёл таинственный гость.

Тигул!.....

Занавес ночи опустился.

Это был мирный участок леса, раскинувшийся под прекрасным звёздным небом.

Тигул вбежал в лагерь, прежде чем представить проект соглашения о сотрудничестве. На этом соглашении стояла печать королевской семьи.

Как лидер Адептов, Грим, естественно, был первым, кто прочитал это странное соглашение.

Закончив, он небрежно сунул пергамент в руки Алисы. У него было странное выражение лица. Затем он молча оглядел измученного и бледного гоблина.

Алиса быстро передала соглашение Мэри.

Вскоре все Адепты у костра прочитали соглашение.

Пока Грим оценивал Тигула, этот бог войны среди гоблинов тайно разглядывал Адептов.

Он не мог не признать, что Адепты соответствовали своим званиям таинственных, странных, злых и могущественных личностей. По крайней мере, так они выглядели на поверхности.

Тигул заметил того странного жучьего Адепта. Он был полностью закутан в толстый плащ. Его сила была такой же странной и необычной, как и его внешность. Он мог не только командовать жуками, но и превращать своё тело в жуков.

Одна эта способность мешала гоблинам ранить его оружием, которым они обладали. Ужасный Адепт-жук даже принял на себя удар пушки гоблинов и не погиб.

Более того, гоблины даже не заметили на нём никаких признаков ранений, когда он появился в следующий раз.

Это был Адепт, которого никак нельзя было убить.

Это был грозный противник, с которым Тигул никогда бы не хотел столкнуться. Он слишком хорошо знал мощь гоблинской пушки.

Тем не менее, они отодвинули такого Адепта на задворки группы. Это было очевидно по порядку, в котором они читали соглашение.

Даже несмотря на то, что Адепты в этом лагере имели отношения, в которых они были готовы делиться такой важной и ценной информацией, казалось, что существует явное несоответствие в их статусах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 520**

Глава 520

Достойным лидером лагеря Адептов был тот ужасающий Огненный Адепт, который лично взорвал летающий корабль.

Даже сейчас у Тигула кружилась голова от страха, когда он думал о силе, которой обладал этот Адепт.

Он не смог бы бороться с этим Адептом даже если бы пилотировал самую мощную магическую машину второго класса на этой плоскости, не говоря уже о том, в каком состоянии он был сейчас. Разница между их силой и снаряжением была огромной. Тигул подсчитал, что Огненный Адепт второго класса на пике своего развития мог справиться с двумя-тремя машинами второго класса одновременно.

Это казалось почти невероятным, но это было не так уж трудно принять, как только Тигул вспомнил, что они из знаменитого Мира Адептов.

Другие Адепты в лагере тоже обладали страшной силой. Каждый из них излучал мощную энергию. Что ещё важнее, все они были женщинами.

Нет, более подходящим термином было - женщина-адепт.

Второй прочла соглашение стройная длинноволосая красавица с отчетливой аурой. По её хорошенькому личику и нежной ауре было сложно связать её со злыми Адептами.

Однако, по какой-то причине, Тигул почувствовал, как его сердце ускоряется, как только он увидел её. Он чуть не задохнулся, когда она заметила его взгляд.

Он чувствовал себя так, словно его просмотрели насквозь.

Он не видел её во время последнего боя. Её внезапное появление означало, что Адепты обладали способностью вызывать спутников постоянно.

Круглые глаза Тигула продолжали перемещаться по Адептам.

Очаровательная женщина-адепт в красных доспехах и крыльями летучей мыши за спиной была пугающим и хладнокровным убийцей. Она обладала странной способностью исцелять себя, поглощая кровь. Однако самым ужасным в ней была призрачная скорость.

Тигулу, лично видевшему ужас Мэри на поле боя, показалось, что его сердце дрогнуло при виде неё.

Кроме этих людей, в лагере было ещё три женщины-адепта.

Самой старшей из них была ведьма с морщинистым, зловещим лицом и сгорбленной спиной, отравившая сотню механиков одним движением.

Сотни магических машин было достаточно, чтобы уничтожить любую из могущественных рас на плоскости гоблинов. Но перед этой ведьмой они были словно игрушечные.

Тигул неудержимо дрожал, когда в памяти всплыл тот день.

Кроме ядовитой ведьмы, была ещё женщина-адепт наполовину человек, наполовину машина, а также мускулистая женщина-адепт, чьё тело могло сравниться с телом мужчины.

Последнюю он тоже видел впервые; вероятно, это была только что прибывшая. С одной из них он скрестил мечи на летающем корабле. Хотя она не была такой сильной и жестокой, как Огненный Адепт, её метод борьбы и направление, в котором она развивалась, были немного похожи на путь, по которому пошли гоблины.

Если бы не вражда между ними, Тигул с удовольствием обсудил бы с ней пилотирование машин. Однако в то время как гоблины использовали магические машины типа экзоскелетов, она, казалось, уже слилась с этими машинами.

Перепуганный взгляд Тигула вернулся к лидеру. Противник тоже молча оценивал его.

Тигул обладал боевой доблестью второго класса, когда поднимался в свою магическую машину. Тем не менее, он был не более чем механиком первого класса, как только покидал её. Разница в духе между ним и Гримом была настолько велика, что компенсировать её внешним элементом было невозможно.

Тигул почувствовал, что его глаза горят, когда он встретился взглядом с Гримом. Стало лучше, когда он слегка повернул голову.

Однако по его лицу уже текли слезы.

«Сотрудничество? Газлоу только что похитил вашу принцессу, и вместо этого вы пришли сюда, чтобы обсудить сотрудничество с нами?» - его голос был ещё более глубоким и звучным, с оттенком превосходства, - «У меня определенно есть основания подозревать, что это план, который придумали две ваши фракции»

«Мы прекрасно понимаем ваши подозрения! Однако, поскольку я осмелился прийти сюда, я, естественно, принёс с собой официальное обещание и согласие королевской семьи Андерме»

В глазах Грима вспыхнул огонёк. Он немного помолчал.

«Тогда почему бы сначала не рассказать мне, над чем именно работает проект "бессмертие" Газлоу в Стальной Столице?»

«Поскольку большая часть власти попала в руки радикальных прогрессистов, они уже двадцать или тридцать лет тайно работают над этим проектом. Даже нам совсем недавно удалось получить некоторую инсайдерскую информацию. Этот так называемый "проект бессмертия" - исследовательский проект, который Газлоу намерен использовать для продления своей жизни. Он потратил огромное количество ресурсов на поддержку исследований изобретателей, только чтобы прожить ещё несколько лет. Исследование включало многочисленные эксперименты на живых образцах и эксперименты по ассимиляции родословных. К несчастью для него, все они потерпели неудачу! Однако Газлоу каким-то образом удалось получить метод бессмертия с другой плоскости. Он построил пространственную печь под столицей. Говорят, что обеспечение столицы бесконечным источником магической энергии - это только фасад. Правда заключается в том, что Газлоу намерен построить плоскостную дверь!»

«Дверь?» - Грим вдруг прервал его.

Плоскостные двери были секретной информацией, даже в Мире Адептов. Это было знание Адепта высокого уровня, о котором не мог услышать обычный Адепт. Все Адепты, освоившие метод построения плоскостных дверей, были Адептами основных сил. Великие Адепты организаций, к которым они принадлежали, помещали в их сознание мощные печати и ограничения.

Если кто-нибудь обращал внимание на это знание, срабатывала обратная реакция, и мозг Адепта разлетался на куски, а его душа была поглощена.

Именно с помощью таких методов крупные организации всегда держали в тайне плоскостные двери. Это привилегия, которой могут пользоваться только крупные организации.

Но теперь он услышал об этом в незначительной маленькой плоскости. Как это могло не удивить и не взволновать Грима?

Уровень цивилизации гоблинов никогда бы не смог подскочить так высоко, чтобы развить технологию, подобную плоскостной двери. Вот почему у Грима были основания подозревать, что речь идет о высших плоскостях.

Дальнейшие описания Тигула слегка изменили выражение лица Грима.

«Технология, используемая в плоскостной двери, выходит за рамки нашей цивилизации. Это не то, что придумал сам Газлоу. Она исходит из драконорожденной плоскости»

Он получил набор мировых координат после завершения расшифровки металлического шара. Исследование и анализ чипа показали, что плоскость, о которой идёт речь, была маленькой плоскостью, достигшей вершины.

Именно поэтому было допустимо присвоить ей высокий уровень.

Драконорожденная Плоскость, проект бессмертия, Стальная Столица, плоскостная дверь…

Князь Газлоу работал в совершенном беспорядке. Гриму не нужно беспокоиться о том, что ему будет одиноко или скучно с таким противником.

Он молча слушал Тигула, иногда прерывая его, когда они доходили до критической точки. Так он получил смутное представление обо всём, что происходит на плоскости гоблинов.

Для Адептов из могущественного Мира Адептов не имело значения, насколько сильны или могущественны жители низшей плоскости. Независимо от того, где и когда это было, Адепты никогда не будут относиться к этим гоблинам как к разумным формам жизни.

Однако, выслушав всё, что говорили об этом князе гоблинов, даже Грим не мог не признать, что Газлоу был уникальным гоблином.

По крайней мере, его способность сеять смуту ничуть не уступала способности Грима.

Старый Гоблин Газлоу посвятил все свои усилия разработке так называемого бессмертия с тех пор, как почувствовал приближение смерти. Если бы он проводил эксперименты и вскрытия только в своей плоскости, Империя Гоблинов ни за что не оказалась бы в таком хаосе.

Но Газлоу одновременно поддерживали связи с семью или восьмью влиятельными лицами из разных плоскостей. Он также получил довольно много их знаний и методов.

Более того, усвоив всё это, Газлоу сумел проложить свой собственный путь и придумать уникальный проект бессмертия.

Он намеревался вытащить свой мозг и погрузить его в особый жизненный раствор. Затем, после того как мозг будет усилен, он перенесёт его в сверхмагическую машину, выкованную из всех специальных сплавов и редких ресурсов.

Пространственная печь, которую он построил под Стальной Столицей, была сердцем, которое он подготовил для себя. С другой стороны, вся столица, скорее всего, оживёт и превратится в его новое тело.

Это потребует большого количества жизненной энергии от высокоэнергетической формы жизни.

Сначала Газлоу планировал заманить в ловушку группу Адептов, а затем заключить их в тюрьму. К сожалению, редкие инстинкты Алисы позволяли ей чувствовать, что что-то не так. Она использовала рандомизированную телепортацию и бросила Биллиса в неизвестный уголок плоскости гоблинов.

Именно осторожность Алисы заставила старого гоблина потерять контроль над ситуацией.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 521**

Глава 521

У старого гоблина осталось не так уж много дней.

Провал Газлоу в поимке Адептов вызвал непоправимый пробел в его проекте бессмертия. Чтобы продлить свою жизнь, Газлоу не оставалось ничего другого, как пойти на компромисс с неким могущественным человеком из другого мира.

Когда плоскостная дверь будет активирована, плоскость гоблинов подчинится Драконорожденной Империи другой плоскоти. Затем старый гоблин получит высокоэнергетическую форму жизни, которую так ждал, и успешно завершит свой переход от биологической формы жизни к механической.

Изначально королевская семья гоблинов понятия не имела об этих секретах. Однако когда Газлоу похитил принцессу Ванессу и увёз в Стальную Столицу, королевская семья послала в город множество разведчиков. Вот как им удалось наткнуться на тайные планы Газлоу.

Большинство граждан Стальной Столицы были подвергнуты каторжным работам. Они были вынуждены работать день и ночь, чтобы закончить плоскостную дверь. Наемники и патрульные отряды компании Риск Инвестмент окружили столицу и перекрыли все пути и гавани, ведущие в город.

Частная армия Газлоу отступала в Стальную Столицу. Они превратили это место в хорошо защищенный магический энергетический город.

Эгоизм старого гоблина поставил королевскую семью гоблинов в затруднительное положение. Внутри плоскости хаос сеяли злые Адепты. За пределами плоскости Империя Драконорожденных ждала возможности напасть. Даже если они соберут все свои силы и победят Адептов, королевской семье всё равно суждено быть порабощенной.

В этот критический момент гоблины опустили головы. Они готовились к переговорам о перемирии с Адептами, отдавая приоритет срыву плана Газлоу.

Королевские документы, которые Тигул принёс с собой, указывали, что королевская семья готова передать часть своей власти и поделиться своими ресурсами с Адептами, если они помогут им победить Газлоу и отразить вторжение Драконорожденных.

Грим, естественно, согласился на эти условия.

Теперь, когда он прибыл на плоскость гоблинов, всё здесь стало его землёй. Зачем ему позволять армии с другой плоскости вторгаться сюда и оспаривать его правление?

Этот старый Гоблин был настоящим бедствием. Если оставить Газлоу в живых, это повлияет на планы Грима.

Грим слишком плохо знал плоскость драконорожденных. Он не был абсолютно уверен, что семь его Адептов смогут победить армию драконорожденных.

После некоторого раздумья взгляд Грима упал на Алису.

Она улыбнулась: «Раз уж мы здесь, делайте, что сочтёшь нужным!»

После слов Алисы встревоженный разум Грима окончательно обрел решимость.

«Я согласен на сотрудничество! Есть какой-нибудь конкретный план сражения?»

«Мы проникнем в Стальную Столицу, уничтожим плоскостную дверь, спасём принцессу Ванессу и убьём Газлоу»

Как представитель королевской семьи, которому было поручено принимать все решения, Тигул быстро изложил их стратегию.

…………

Пять дней спустя.

За пределами столицы.

Горный перевал, расположенный у входа в гору.

Битва только что закончилась, и три дюжины гоблинов-наёмников превратились в трупы. Было подожжены волчьи экскременты. В небо поднимался густой столб чёрного дыма, хорошо видимый даже с расстояния в дюжину километров.

Отряды элитных гоблинов быстро расчищали поле боя, пока Тигул сопровождал семерых закутанных в плащи Адептов на вершину перевала.

В километрах от них гордо возвышалась Стальная Столица.

Это был захватывающий дух город.

Он стоял на самой высокой точке заснеженных гор Сулей, целиком выкованный из металла. Он был построен на горе, и большинство его зданий находилось в недрах самой горы.

Стальная Столица имела две огромные двери высотой в тридцать метров. По бокам дверей стояло несколько огромных скульптур великих предшественников гоблинов. Даже самая маленькая из статуй была выше двадцати футов. Детали скульптур были утончёнными, что заставляла каменную кладку выглядеть почти живой.

Для удобства въезда и выезда в столицу была проложена плоская, но прочная каменная дорога. На неё умещались пять колесниц.

Однако в этот момент по обеим сторонам каменной дорожки было разбито восемь временных лагерей. Здесь было более тысячи наемников. Если кому-то приспичит прорваться, кровавая битва неизбежна.

Согласно плану королевской семьи, огромная армия королевской гвардии и местных гарнизонов должна была пересечь горный перевал Минар, прежде чем начать атаку на двери Стальной Столицы с востока и запада.

Пока они отвлекают большинство наемников, элитный отряд, состоящий из Адептов, и отряд из магических машин во главе с Тигулом, должны были войти в столицу через подземный ход.

Ворота столицы были построены только для удобства торговых групп, входящих и выходящих из города. Большое количество товаров, которые они привозили с собой, заняло бы слишком много времени и энергии для подъёма в гору. Таким образом, гоблины использовали свои знания и навыки в инженерии, чтобы выкопать обширный подземный туннель в чреве горы. Затем они установили там рельсы для паровозов.

Грохочущие паровозы ежедневно проходили через эту паутинную сеть туннелей. Они везли кучи угля, дров и продуктов питания от подножия горы к вершине, прежде чем транспортировать ежедневный мусор и отходы машиностроения с вершины на дно.

Без Тигула Адепты не смогли бы добраться в центр столицы, даже если бы у них было на это десять дней. Ведь каждый из ключевых узлов этих туннелей охранялся частной армией.

Вот почему Гриму пришлось слушать все команды Тигула.

Они устроили засаду у подножия горы и въехали в её чрево в паровозе.

Гоблины-шпионы стали капитанами поезда. Грим и остальные спрятались в ящиках с овсом и фруктами и успешно миновали контрольно-пропускные пункты.

Поезд быстро двигался по широким туннелям. В верхней части шахты через равные промежутки времени встречался кристалл освещения. Когда поезд подходил к следующему контрольно-пропускному пункту, капитан Терра давал гудки и закрывал паровой клапан, медленно замедляя ход.

Они подошли к временной стыковочной платформе.

Две колесницы гоблинов заняли наиболее выгодные позиции по обе стороны платформы. Магические энергетические пушки на машинах указывали на медленно приближающийся паровоз. Гоблин в жёлтой униформе поднял красный сигнал, чтобы остановить поезд.

Поезд с визгом врезался в железные рельсы, выпуская густой черный дым.

«Проверка! Что везём?»

«Овёс и фрукты»- шпион Терра высунул голову и громко ответил. Черная пыль от дыма покрывала всё его лицо. Он не боялся, что его узнают.

«Откройте вагоны. Мы должны проверить» - капитан замахал руками.

«Еще один осмотр? Меня уже проверяли семь раз с момента входа. Почему я должен снова проходить проверку?» - Терра изобразил раздражение, - «Ещё одна задержка, и все эти фрукты испортятся. Когда это произойдет, вы получите гнилые яблоки и бананы»

«Открывай скорее, не трать время!» - капитан стиснул зубы, - «Это приказ сверху. Все поезда, идущие в Стальную Столицу, должны тщательно проверяться»

Гоблины охранники бросились вперёд и распахнули двери поезда. Их приветствовали коробки, наполненные до краев фруктами. Деревянные контейнеры у дверей были вскрыты. В них лежали золотые персики и финики.

Несколько голодных гоблинов тут же схватили по кусочку. По их глоткам потекли сладкие соки, ещё больше соблазняя гоблинов позади них.

«Терпение!» - капитан поднял кнут и щёлкнул им по подчинённым, - «Сначала закончите свою работу. Мы заберём две коробки фруктов, как только закончим осмотр. Поторопитесь»

Гоблины начали осматривать товары в каждом ящике.

И всё же, когда стражник открыл необычно большой ящик, фрукты внутри внезапно высыпались наружу.

Из ящика поднялось массивное металлическое тело!

Магическая машина! В коробке пряталась магическая машина!

Стражники тут же испуганно забегали. Капитан прыгнул обратно на платформу и изо всех сил закричал в сторону колесниц: «Огонь, здесь враг!»

К его удивлению, колесницы оставались неподвижными. Вместо этого из колесниц вырвался чёрный дым и собрался в фигуру человека в чёрном.

Ад... Адепты…

Капитан сразу понял, что они наткнулись на этих ужасных Адептов!

Он больше не заботился о том, чтобы командовать. Он быстро побежал к ближайшему аварийному выходу.

Он был уверен, что, зная туннели, сумеет сбросить преследователей.

К его несчастью, вспыхнул красный огонёк, и его голова закружилась в воздухе…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 522**

Глава 522

Небрежно расправившись с убегающим гоблином, Мэри убрала свой алый лук.

Все тридцать один гоблин, охранявшие платформу, были убиты. Их тела были сложены в карете и погребены под фруктами.

По правде говоря, с этого момента ударной группе больше не нужно было скрываться.

Туннели отсюда вели во всех направлениях. Газлоу было бы трудно остановить их, даже если бы он узнал, что они приближаются.

С другой стороны, на хорошеньком личике Алисы появилась тень серьезности, когда она почувствовала странный запах.

«Я чувствую запах потусторонней ауры!»

«Потусторонней? В смысле?» - спросил Грим.

«Подозреваю, что информация, полученная королевской семьей гоблинов, не точна. Очень вероятно, что плоскостная дверь уже построена»

Они общались с помощью ментальных потоков, но не скрывали этого от других Адептов. Гоблины, с другой стороны, понятия не имели о разговоре.

«Понял. Подозреваю, что армия магических машин Газлоу будет не единственным врагом, с которым мы столкнемся в Стальной Столице. Будут солдаты и с другой плоскости. Будьте осторожны!»

Адепты переглянулись и, мысленно подготовившись, вошли в туннели.

Группа немедленно разделилась.

Грим, Алиса, София и Мэри направились к подножию горы, где должен был прятаться старый гоблин. Биллис направился в нижний район города. Там он посеет хаос, чтобы прикрыть операции, происходящие в других местах. Сабрина и Эндор отправились во внутренний район, чтобы найти что-нибудь ценное.

Гоблины, с другой стороны, пробирались в различные районы города, чтобы найти принцессу Ванессу. Тигул был исключением. Он привёл десять магических машин и последовал за Гримом искать Газлоу.

…………

Огромная пещера глубоко в недрах горы.

Пещера была создана искусственно и не обладала особенностями природных пещер. Земля была ровной, и внутри не было ни колонн, ни сталактитов.

Она находилась примерно в километре под горным хребтом, но не было абсолютно никакого ощущения темноты или влажности. В стенах пещеры были небольшие отверстия разного размера, в воздухе витал белый пар.

В центре пустой пещеры стоял огромный металлический цилиндр в форме капсулы. Яростная и неистовая магическая энергия пузырилась внутри. Сеть металлических труб соединялась с металлическим цилиндром, направляя фильтрованную чистую магическую энергию в различные области.

Благодаря непрерывной выработке энергии из этой пространственной печи Стальная Столица превратилась в солдатскую мануфактуру, работающую без остановки. Ежедневно с конвейера сходили более двадцати пяти магических машин и сотни танков и колесниц.

С другой стороны, огнестрельное оружие гоблинов и магические энергетические пушки были ограничены специальными сплавами.

Пока внешняя сторона может обеспечивать их металлами и редкими ресурсами, необходимыми для оружия, столица будет превращать их в наступательное магическое оружие. Тогда они вооружат армию Газлоу.

Арочная дверь, выкованная из чистого металла и механических деталей, излучала яркую небесно-голубую энергию в недавно вырытом подземном зале прямо рядом с пещерой, где находилась печь.

В этот момент несколько загадочных рун на металлической арочной двери загорелись. Каждый раз, когда зажигалась одна из рун, к пространственной сингулярности в центре двери собиралась волна странной энергии. По мере того как вокруг двери собиралось все больше и больше магической энергии, пространственная сингулярность начала расширяться, превращаясь в массивный портал света, который закрывал арочную металлическую дверь.

Несколько инженеров собрались вокруг двери. Они тщательно контролировали поступление магической энергии, старательно записывая каждую из появившихся таинственных рун.

Хрупкий Газлоу упал в мягкое кресло на платформе напротив двери. На нём был хорошо сшитый костюм, из тела торчало множество трубок. Все эти трубки соединялись с контейнерами, полными красочных питательных растворов, прикрепленных к спинке стула.

«Следите за устойчивостью Двери Света. Поддерживайте порог выхода энергии на 1.77 герт»

Хотя его внутренние органы уже почти отказали, Газлоу по-прежнему спокойно руководил всем, что происходило.

Инженеры и алхимики полностью подчинялись умирающему старому гоблину. Здесь, в Стальной Столице, Газлоу обладал огромным влиянием, с которым не мог сравниться даже император.

Он даже мог заставить одного из гоблинов покончить с собой. Они не только выполняли его приказ без колебаний, но и с радостью делали это.

Для них было честью сделать что-нибудь для духовного лидера гоблинов.

Дверь света сохраняла стабильность в течение пятнадцати минут. Внезапно посередине небесно-голубой двери появилась рябь, а за ней могучая фигура.

Это было странное существо, наполовину человек, наполовину зверь.

Три метра в высоту, два в ширину, с хвостом длиной в пять метров.

У него было крепкое и мускулистое человекоподобное ело, но нижняя часть больше походила на звериную. Четыре копыта и длинный хвост. Тупой нос, твёрдый лоб и морщины. Руки и ноги у него были драконьи, с острыми когтями.

Тело покрывала тёмно-зелёная чешуя. Мышцы были чётко очерчены.

Это был полудракон, также известный как Драконорожденный. Они были странными существами, созданные смешением человеческой и драконьей крови. Они не были настолько умны, но у них были мощные тела и не менее мощные магические способности. Магическое сопротивление было превосходным благодаря их драконьей крови.

Если бы не их неспособность летать, их можно было бы считать одной из самых могущественных ветвей потомков драконов.

Драконорожденный, вышедший из-за двери, обладал силой первого класса.

Даже при том, что оценка не была столь значительной на его собственной плоскости, этого было более чем достаточно, чтобы раздавить хрупких гоблинов.

Вот почему все инженеры в панике отшатнулись, когда Драконорожденный встряхнул своим массивным телом и топнул по металлическому полу копытами.

Магическое сопротивление и физическая сила драконорожденных были столь же высоки, как писали в книгах. Он слегка покачал головой, переступив через дверь, и оправился от неприятного чувства плоскостного подавления. Конечно, это имело какое-то отношение к слабому красному свету, излучаемому через дверь.

Его рептильные зрачки сузились, янтарные глаза обратились в сторону Газлоу.

Старый гоблин сидел на платформе, но когда появился драконорожденный, они были практически на одном уровне глаз.

«Ты - тот крошечный гоблин?» - голос драконорожденного был громким, как колокол. Остальные гоблины на платформе не зажали уши.

«Ты очень хорошо поработал! Мы щедро вознаградим тебя, как только обоснуемся»

Драконорожденный бросил быстрый взгляд на дверь. Было очевидно, что он в восторге от работы гоблинов. Однако то, с которым он похвалил Газлоу, был жёстким. В его голосе звучали презрение и насмешка.

«Лорд Эшендрейк, почему только вы? Разве мы не договорились о команде из тридцати человек?» - спросил Газлоу.

«Хм. Плоскостная дверь, которую вы построили, вырезала слишком много важных материалов. Она не способна выдержать родословную герцога третьего класса. Теперь, когда я прибыл, пусть ваши люди удалятся. Они не должны входить без приглашения. Мы, драконорожденные, не нуждаемся в вашем вмешательстве»

Возможно, потому, что он почувствовал слабость гоблинов, тон Эшендрейка Громового Света выказывал нетерпение. С его точки зрения, эти слабаки не имели права говорить с ним.

Он превратил бы их всех в пепел и пыль своей силой молнии, если бы не энергия двери, висящая на этом «мусоре».

Лица гоблинов окрасились в разные цвета, когда они услышали язвительные слова драконорожденного.

Некоторые инженеры тайком достали рации и приготовились вызывать армию магических машин, ожидающих снаружи.

«Очень хорошо, очень хорошо» - кто б знал? Газлоу не был разочарован резкими словами драконорожденного. Вместо этого он приказал своим подчиненным поднять стул и вывести его из зала. На его лице все еще была подобострастная улыбка.

«Лорд принц, вы хотите сказать...» - инженеры окружили Газлоу, как только отошли достаточно далеко.

«Хм! Все эти драконорожденные - идиоты, которые мыслят в одном измерении. Пусть пока всё идёт своим чередом. Как только весь отряд драконорожденных телепортируется сюда, мы отключим подачу энергии к двери и захватим их. Тогда жизненной силы трёх дюжин драконорожденных будет более чем достаточно, чтобы завершить проект бессмертия!» - Газлоу закашлялся в маниакальном смехе. Его тёмно-зелёная кожа и чёрные пятна на лице дрожали, когда он смеялся. Это было отвратительное зрелище.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 523**

Глава 523

«Этот мир низок и грязен. Всё здесь воняет»

Эшендрейк Громовой Свет покачал драконьей головой. Странные змеиные зрачки во всех четырех его диких звериных глазах расширились и сузились, в них вспыхнул янтарный свет. Его мощные духовные чувства намного превосходили формы жизни того же уровня. Драконорожденные слышали каждое слово гоблинов, несмотря на расстояние между ними.

Как только все гоблины покинули зал, драконорожденный стёр с лица все следы высокомерия и нетерпения. Вместо этого в его глазах засиял свет разума, присущий только разумным формам жизни.

Большинство драконорожденных были очень глупыми существами с огромной силой и отсутствием мозгов. Однако тот факт, что Эшендрейк Громовой вет был послан сюда самим герцогом в качестве разведчика авангарда, означал, что он обладал уникальными способностями.

Эшендрейк поднял четыре толстые конечности и прошелся по залу, внимательно разглядывая каждую заметку. Наконец, убедившись, что серьёзных проблем нет, он достал три камня и бросил их в сторону двери света.

Из камней вырвалась волна электричества. Когда три камня врезались в металлическую дверь треугольником, в середине портала образовался еще один пространственный проход.

Как только пространственный проход стабилизировался, по чёрному световому экрану побежали круги. Возникло почти три десятка драконорожденных такого же размера, как Громовой Свет.

Огромный зал казался просторным. Он мог вместить более тысячи гоблинов. Однако именно из-за этих тридцати пяти драконорожденных здесь стало тесно.

Чёрный пространственный проход начал дрожать. Казалось, в проходе застряло огромное существо. В этот момент пространственный коридор начал медленно расширяться.

Наконец, оттуда вырвался драконорожденный больше, чем Эшендрейк.

«Хвала нашему лидеру, Лорду Зака»

«Мы рады вашему прибытию, Лорд Зака»

Разведчики драконорожденных немедленно склонились своему могущественному лидеру. Их правые руки, покрытые зелёной чешуей, прижались к груди.

Те, кого выбрали разведчиками, были как минимум первого класса. С другой стороны, последний, кто телепортировался в качестве лидера разведчиков, был второго класса. Когда он появился в зале, окутанный ослепительным синим светом, неосязаемая плоскостная сила окружила его тело и заставила застонать.

Как существа с другой плоскости, формы жизни второго класса переносили гораздо более жёсткое подавление по сравнению с формами жизни первого класса.

К счастью, помимо врождённых способностей драконов, унаследованных от их родословной, драконорожденные обладали мощными и мускулистыми телами. Даже если их врожденная магия была временно недоступна, одного их тела было более чем достаточно, чтобы сокрушить большинство их врагов.

«Эшендрейк, какова ситуация?» - лидер выдавал страшную силу, несмотря на ужасающее плоскостное подавление.

«Лидер Зака, этому гоблину нельзя доверять, как мы и ожидали. При постройке плоскостной двери использовались самые неполноценные магические материалы. Долго её не используешь. И ещё…»

«Что ещё?»

«Источник энергии плоскостной двери кажется несколько странным. Она содержит следы поверхностного знания из Мира Адептов. Боюсь, наше вторжение может встретить неожиданных врагов»

«Мир Адептов…»

Присутствующие разведчики драконорожденных не могли не нахмуриться, услышав это. Выражение лица Зака немного испортились. Из его янтарных глаз вырвалось ослепительное электрическое сияние.

«А как насчет гоблина, который торговался с нами?» - настроение лидера испортилось, когда он услышал такие неприятные новости.

«Его уже выгнали из зала. Я беспокоюсь, что они могут отрезать нам путь к отступлению, просто отрезав источник энергии»

Эшендрейк Громовой Свет был редким интеллектуалом среди драконорожденных. Несмотря на то, что он был в возрасте всего ста трёх лет, логика и здравый смысл скрывались за каждым его суждением.

Словно торопясь доказать свою догадку, свет в холле внезапно погас. Энергия, хлынувшая в плоскостную дверь, стихла. Большая дверь света в металлической двери быстро тускнела. Только треугольный пространственный проход, поддерживаемый камнями громового света, все еще излучал слабое свечение.

«Ха-ха, хитрые и бесстыжие гоблины. Неужели они действительно думают, что могут отрезать нам путь к отступлению, просто отключив энергию? Громовой свет, возьми пятерых человек и охраняй плоскостную дверь. Не позволяйте ей закрыться. Вот. Это триста камней громового света, которые я специально принёс для этого случая. Этого достаточно, чтобы поддерживать плоскотную дверь в течение месяца!»

Зака снял со спины большой кожаный мешок.

Оттуда сияли сотни ярких и ослепительных голубых огней.

«Понял, командир» - Эшендрейк Громовой Свет махнул рукой, и пять членов его команды устремились к металлической двери. Они вытащили из-за спины электрические копья и насторожились.

В этот момент у входа в зал раздался громкий металлический лязг. Ряды магических машин, орды устрашающих танков и отряды полностью вооруженных солдат-гоблинов хлынули, как прилив.

Как могли драконорожденные до сих пор не понять намерений гоблинов.

«Драконорожденные воины, вперёд!» - Зака поднял трёхметровое электрическое копьё, - «Разнесите этих лживых ублюдков!»

Следуя приказу Зака, несколько разведчиков встряхнулись и бросились на армию гоблинов.

Даже при том, что атакующих разведчиков было всего тридцать человек, казалось, что бежит целая армия.

Каждый драконорожденный весил около тридцати тонн. Тридцать драконорожденных вместе - это больше тысячи тонн.

Раздался оглушительный грохот.

В отличие от разведчиков драконорожденных, армия гоблинов действовала очень организованно.

Впереди стояли непобедимые отряды магических машин. Они занимали три ряда, каждый из которых состоял из пяти трехметровых магических машин. Как только драконорожденные приблизились на расстояние выстрела, магические машины немедленно открыли огонь.

Обычные металлические пули не причиняли большого вреда драконорожденным.

Зелёной чешуи вокруг тела драконорожденного было более чем достаточно, чтобы противостоять любым физическим и магическим атакам ниже двадцати пяти очков. Однако силу, которую несла с собой каждая из пуль, было сложно отрицать. Даже самым могучим солдатам пришлось замедлиться. Продвижение стало трудной задачей.

Однако бесстрашные драконорожденные воины не уклонялись. Они закрыли лица руками, ревя и вызывая свой голубой электрический щит.

Позади отряда магических машин развернулись колесницы и танки. Из машин появился черный ствол диаметром в метр. Пушка состояла из специальных сплавов. Она засветилась тёмно-красным.

Несколько огненных шаров, содержащих яростную магическую энергию, описали изящную параболическую дугу, прежде чем приземлиться на линии фронта. Затем они взорвались и превратились в крупные огненные сгустки.

Любому пришлось бы временно отступить перед такими свирепыми и концентрированными энергетическими атаками. Однако драконорожденные были бесстрашными.

Они загудели на драконьем языке. Как только они приблизились к первому ряду магических машин, из электрических копий в их руках вырвалась ужасающая цепь из молний.

Десять магических машин в двух передних рядах загорелись. Гоблины механики внутри мгновенно превратились в пепел.

Армия гоблинов не ожидала, что драконорожденные обладают такой силой молнии и электричества. Трагедия заключалась в материалах, использованных для создания магических машин. Все приборы были изготовлены из высококачественных легированных материалов, но ни один из них не подвергался непроводящей обработке.

Следовательно, будучи лучшими проводниками электричества, магические машины не только не смогли защитить механиков, но и стали причиной эффективности молний.

Магические машины отряда Газлоу были уничтожены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 524**

Глава 524

Первый раунд.

Воины-драконорожденные получили минимальные повреждения, но отряд магических машин был искалечен.

По мере того, как драконорожденные солдаты пробивали себе путь в армию гоблинов, потери среди магических машин росли экспоненциально.

Гоблины действительно прикрыли свои недостатки и жалкие боевые способности прочными металлическими оболочками. Однако разрушение, которое они могли нанести, управляя магическими машинами, зависело от магического энергетического оружия и взрывчатых веществ самих машин.

Хотя это оружие могло атаковать без остановки, оно имело очевидные ограничения в отношении силы.

Лучшим примером служили металлические пули, выпущенные порохом. Такие атаки никогда не превышали тридцати очков физического урона, независимо от того, насколько хорошо было спроектировано оружие.

С другой стороны, магическое энергетическое оружие функционировали на батареях. Когда магические энергии накапливались, они были способны нанести достойный энергетический урон плоскостным существам.

Однако магическое энергетическое оружие, которое изобрели гоблины, было примитивным. Энергетический урон, который они наносили, доходил до восьмидесяти очков. Хотя атак такой силы было достаточно, чтобы ранить драконорожденных, они смогли нанести только телесные раны.

Драконорожденные не отступили. Вместо этого они стали более агрессивными и безрассудными. Они размахивали электрическими копьями, нанося удары и сметая гоблинов на пути. Те, кто не был в зоне ближнего боя, использовали цепную молнию, чтобы поражать гоблинов.

Рассеянное электричество явно не могло пробиться через превосходное магическое сопротивление драконорожденных. Все они были изолированы чешуей.

Однако магические машины не могли сравниться с ними по размеру, весу или атакующей силе. Противники почти полностью уничтожили магические машины ещё в начале боя.

Когда линия магических машин была нарушена, настала очередь колесниц. Солдаты-гоблины, разбросанные вокруг колесниц, стали жертвами неистовства драконорожденных.

Оружие, изобретённое инженерами, не было бесполезным; оно просто наносило слишком мало урона, что затрудняло прорваться через электрические щиты драконорожденных и их чешую.

Гоблины-солдаты отчаянно бежали от драконорожденных.

Менее чем за пятнадцать минут тридцать воинов драконорожденных разгромили армию из семисот гоблинов, а гоблинов, погибших на поле боя, насчитывалось более трёхсот. На стороне драконорожденных не было смертей. Хотя большинство получили незначительные раны и повреждения, они заживали и восстанавливались со скоростью, видимой невооруженным глазом.

Одного этого было достаточно, чтобы убедиться в огромных регенеративных способностях драконорожденных.

Когда гоблины разбежались, авангард из разведчиков драконорожденных разделился на десять групп и начал преследовать гоблинов.

Учитывая стиль правления драконорожденных, они должны были сначала совершить кровавую резню, прежде чем подчинить рабов. С одной стороны, это позволяло им дать выход своим склонностям к насилию. С другой стороны, они могли создать себе имидж могущественной и непобедимой расы.

…………

Игра в охоту и бегство началась.

Колесница гоблинов, скрывшаяся с поля боя, рванулась вперёд. Она раскачивалась из стороны в сторону, рассылая искры по стенам туннеля. Тем временем магическая энергетическая пушка на крыше машины быстро заряжалась и стреляла в массивную фигуру позади.

Когда враг подходил слишком близко, колесница извергала поток огня, заливая гигантский силуэт и всё вокруг него пламенем.

К сожалению, даже если бы колесница работала на 200%, она всё равно не смогла бы нанести никакого урона преследователю. Фактически, большую часть времени колесница скрипела и дрейфовала из стороны в сторону под неистовым контролем пилота. Все это делалось для того, чтобы избежать электричества, стреляющего сзади.

Хотя колесница могла наносить драконорожденным лишь незначительный урон, накопительный эффект нельзя недооценивать. Тем не менее, без защиты магических машин у колесницы не было выбора, кроме как сражаться на бегу.

Драконорожденный легко мог пронзить металлическую пластину толщиной в пятьдесят сантиметров. Гоблин в кожаных доспехах мгновенно испарится.

Большинство гоблинов-солдат были обычными формами жизни. Их основные телесные атрибуты не могли сравниться с драконорожденными.

Колесница мчалась прочь, пушки стреляли, клубящееся красное пламя заполняло туннель.

Враг совсем не пострадал. Он по-прежнему гнался за колесницей. Он уже разделился со своими двумя спутниками из-за изгибов туннеля. Отчаянно убегающая крыса успешно разожгла его ярость.

Когда они собирались вбежать в узкий туннель, разъяренный разведчик-даконорожденный остановился. Треугольная голова быстро оценила обстановку. Электричество поднималось вверх по копью в его руках, изредка выпуская дуги молний.

Раздался лязг. Появились четыре магические машины, похожие на предыдущие. Две подошли спереди, две сзади, полностью перекрыв все пути к отступлению.

Это была ловушка!

Разведчик сразу же догадался.

Он совсем не боялся. Вместо этого он хрустнул шеей, запястьями и взмахнул электрическим копьём, чтобы ударить двух врагов перед ним.

На первый взгляд гоблины обладали абсолютным преимуществом.

Однако когда началась битва, всё случилось иначе.

Команда гоблинов из четырёх послала только одну магическую машину второго класса, чтобы разобраться с разведчиком первого класса. Исход битвы превзошел их ожидания. Разведчик-драконорожденный уничтожил магическую машину второго класса, получив незначительные раны. Даже гоблин-механик, прятавшийся внутри магической машины, был вырван из машины и раздавлен в лепёшку.

Система оценки форм жизни гоблинов имела огромное различие, когда дело касалось других видов.

На самом деле, для этих могущественных существ первого класса, эти машины второго класса были не более чем игрушками. Хрупкие тела гоблинов-механиков не могли высвободить всю мощь машин второго класса, что привело к растрате превосходных ресурсов.

Это, несомненно, ранило сердца многих инженеров, изобретателей и алхимиков, которые прятались в безопасном месте и тайно наблюдали за битвой. Это позволило гоблинам осознать разницу в силе между ними и захватчиками.

Инопланетные захватчики высшей плоскости были не просто сильнее их. Они превосходили их во всех отношениях. В то время как они считали драконорожденных глупыми и безмозглыми идиотами, они не смогли понять фундаментальную истину. Когда вид был достаточно силен, ему больше не нужно прибегать к так называемым стратегиям.

Неважно кто враги и что они пытались сделать. Драконорожденным нужно было лишь выдержать бомбардировку и броситься вперёд, чтобы разорвать всех на куски.

Драконорожденные не были идиотами. Им просто не нужно было использовать трюки против хрупких гоблинов.

Лидеры гоблинов, наконец, отдали ещё один приказ. Оставшиеся три магические машины второго класса устремились вперёд и, наконец, схватили драконорожденного. Одна машина была серьезно повреждена, а две другие получили незначительные повреждения.

Затем специально модифицированная колесница увезла пленника прочь.

К тому времени, когда два других драконорожденных прибыли сюда, отслеживая запах, не осталось ничего, кроме разбросанных частей магической машины и большой лужи синей крови.

Разведчики доложили о ситуации своим спутникам через странный рёв.

Это привело к тому, что засады, которые Газлоу подготовил в нескольких местах, потерпели неудачи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 525**

Глава 525

Чёрный туннель продолжался.

Разрушение в этом месте вызвало утечку многих энергетических труб. Большинство огней в туннеле погаснуть. Только отдельные участки едва могли поддерживать освещение.

Просочившиеся хаотические магические энергии свободно текли по туннелям, косвенно ослабляя духовные чувства. Из-за этого посторонним, таким как Адепты и драконорожденные, было трудно разобраться в ситуации.

Туннели Стальной Столицы походили на мутную лужу воды, в которую наступили. Внутрь забрались сильные, слабые и посредственные актёры, воспользовавшись хаосом, чтобы попытаться получить выгоду. Там были хищники и добыча. Конечно, большинство игроков были идиотами, которые воображали себя хищниками, несмотря на то, что были добычей.

…………

Мэри парила в темноте туннеля, окутанная багровым туманом.

По пути она потушила всё, что испускало свет. Под ней с криками разбегались гоблины-солдаты. Без должного освещения они бились головами о стены и металлические колонны, как слепые.

Разбитая армия гоблинов, несомненно, была жертвенной пешкой, которую Газлоу бросил волкам. Их побег во все туннели был уловкой, чтобы разделить хищников. Таким образом, элитные отряды гоблинов, которые он подготовил, будут иметь больше возможностей для контратаки.

Разведчики драконорожденных хотели уничтожить все силы гоблинов, которые могли угрожать их планам. Адепты, с другой стороны, продвигались к центральной области, не зная о драконорожденных.

Обе стороны, как осьминоги, рассредоточили все свои силы по углам. Когда они начали сближаться и их силы начали пересекаться, конфликт стал неизбежен

Если бы кто-то был описан как убийца в темноте, тогда Мэри была бы монархом тьмы.

Большинство хрупких гоблинов даже не почувствовали её существования. Эти ничтожные создания её и не интересовали. Поэтому Мэри продолжала продвигаться к центру подземного лабиринта, ни на секунду не останавливаясь перед "мусором".

Когда она пролетела по узкому коридору и оказалась на перекрестке, ей в нос ударил густой запах крови. Она почувствовала, как от одного этого запаха её Дух освежается. Мэри молча остановилась под высоким потолком и посмотрела на пол.

Здесь когда-то стояла армия гоблинов, насчитывавшая около пятидесяти членов. У них было всё - магические машины, колесницы, магическое энергетическое оружие, и они обладали приличной боевой силой. Но теперь всё это превратилось в останки.

Дорогие магические машины были превращены в металлические детали, разбросанные по земле. В земле даже осталась глубокая вмятина. Выглядело так, словно сюда ударил гигантский монстр. Между осколками металла лежали искорёженные трупы гоблинов и большие лужи чёрной крови.

Мэри пошла в направлении кровавого следа и вскоре обнаружила, что смотрит в тёмный туннель.

Похоже, кто-то или что-то уже охотилось здесь. Направление, в котором они прятались, вело прямо в чёрный туннель.

Мэри расправила крылья и без колебаний нырнула в туннель. Быстро скользя по шахте, она превратилась в луч красного света.

Это был путь резни.

Повсюду валялись разрушенные магические машины и обломки колесниц. Ни один из трупов механиков не остался целым. Они были похожи на игрушки, которыми заигрались.

Мэри удалось догнать эту группу, пролетев семь километров.

Две оставшиеся магические машины сражались с тремя мускулистыми монстрами под прикрытием пяти гоблинов-солдат. По правде говоря, это нельзя было назвать дракой. Это была игра смерти!

Без прочной оборонительной линии или сфокусированного огня энергетическое оружие гоблинов наносило врагу незначительный урон. Три существа, которые были наполовину людьми, наполовину драконами, использовали электрические щиты, чтобы защититься от атак, прежде чем яростно нападать.

Синие электрические щиты, прочная чешуя цвета индиго, мускулистое и могучее тело.

Их физическое преимущество позволило им мгновенно сокрушить едва установленный периметр гоблинов. Бедные создания превратились в мясную пасту.

Магическая машина, потерявшая большую часть конечностей, рухнула на землю, но всё ещё пыталась обстрелять драконорожденных. Остальные гоблины быстро разбежались.

«Самбэлла... ихамдар... гуриат» - даконорожденный, шедший впереди, выкрикнул несколько фраз на драконьем языке, и двое его спутников быстро последовали за гоблинами в туннели. Сам разведчик медленно подошёл к поврежденной магической машине.

Шквал пуль прекратился, когда они попали в синий электрический щит. Вся их кинетическая энергия была поглощена. Чешуя драконорожденного отражала пули, попадавшие в сеть. Круглые пули даже расплющивались от удара.

Пули, огнемёты, железные кулаки.

Магическая машина сделала всё, что могла, но все равно не оставила видимых повреждений драконорожденному. Когда механик смирился со своей смертью и приготовился запустить ракету для самоуничтожения, драконорожденный ударил своим электрическим копьём. Копьё пронзило тридцатисантиметровую металлическую пластину и гоблин.

По копью пронеслось электричество, искры полетели во все стороны. Затем машина взорвалась.

Разведчик драконорожденный убрал электрическое копьё и уже собирался уходить, когда остановился. Он обернулся, его четыре янтарных глаза остановились на стройной фигуре. Он сразу заметил большие крылья позади неё.

«Вернарута (кто ты)?» - драконорожденный разведчик зарычал на своём языке. Впервые в его сердце поднялось чувство опасности. Однако противник был равнодушен к его драконьему языку. Она не ответила. Вместо этого она просто парила в воздухе, глядя на него своими малиновыми глазами.

Разведчик драконорожденный бегло говорил на трёх или четырёх языках. Было очевидно, что он не хотел безрассудно начинать борьбу с человеком перед ним. К сожалению, он столкнулся с Мэри - женщиной действия.

Мэри подняла своё хорошенькое личико и издала боевой клич. Её окутал кровавый туман. Она сложила крылья и нырнула вниз.

Разведчик не осмеливался вести себя с Мэри так небрежно, как с гоблинами. Он поднял электрическое копьё и ударил врага. Электрический щит перед ним затрещал.

Однако скорость Мэри явно превзошла его ожидания. Её малиновый силуэт сделал несколько резких поворотов в воздухе, оставляя лишь остаточные изображения.

\*Громкий щелчок тетивы\*

Алая стрела пронзила толстую шею драконорожденного.

Такая страшная рана была бы смертельной для любого обычного человека.

Однако драконорожденные были ужасными существами с цепкой жизненной силой. Он не умер, несмотря на дыру в шее. Вместо этого он приложил ладонь к ране и использовал силу электричества, чтобы прижечь её. Затем он поднял своё электрическое копьё и погнался за Мэри, непрерывно нанося удары по её тени.

След электричества проник в тело Мэри в тот момент, когда она проходила мимо разведчика.

Даже под защитой кровавого тумана дикая сила электричества сумела разбить три алые розы на поверхности её брони. Это означало, что электрические атаки противника были достаточно мощными, чтобы навредить Мэри.

Тем не менее, она была грозным элитным Адептом первого класса, который происходил из Мира Адептов. Противник был обычным драконорожденным первого класса из маленькой плоскости. Обе стороны были на одном уровне, но их реальная мощь отличалась колоссально.

Мэри даже не нужно было использовать свою настоящую силу. Она просто полагалась на свою ловкость, чтобы обойти противника, ожидая промахов в обороне противника.

Разведчик рычал от негодования. Конечно, он также швырял электричество в остаточные изображения Мэри. К сожалению, все его атаки поражали только воздух, в то время как атаки Мэри приземлялись на его тело.

Шея, сердце, живот, правый глаз, хвост.

Существование магических сил делало чешую и электрические щиты драконорожденных неэффективными для защиты.

Не имело значения, был это физический урон от стрелы, или коррозия кровавого тумана; ни одну из этих атак драконорожденный выдержать не мог. Когда его внутренние органы были разрушены, а жизненные силы истощены, разведчик рухнул на землю.

Мэри бросилась на массивное тело. Её клыки увеличились в размерах и вонзились в шею разведчика, как два кинжала. Затем она присела на корточки и начала сосать кровь.

Прежде здоровое тело драконорожденного быстро высохло. Даже его чешуя потускнела.

Энергия, потраченная на битву, была восстановлена. Однако большая часть жизненной энергии драконорожденного не могла быть переварена, и Мэри сохранила её как кристаллы крови в своём желудке.

«Вернасута (кто ты)? Ябрихангустасо (это ты убила его)?» - раздался возглас.

Двое других драконорожденных почуяли неладное и вернулись.

Мэри подняла голову от сморщенного тела драконорожденного. Её хорошенькое личико было перепачкано кровью, алые глаза горели опасным и жадным огнём.

Мощный, чистый, восхитительный.

Такова была оценка Мэри крови драконорожденных!

Однако больше всего Мэри привлекало ощущение силы, которое она получала от этой крови.

Прошло много времени с тех пор, как она смаковала такое чувство.

Мэри подняла голову и одарила двух разведчиков "сладкой" улыбкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 526**

Глава 526

Мэри была не единственной, кто ввязался в драку.

Цели обеих сторон были одинаковыми. Таким образом, шансы на то, что они столкнутся друг с другом, были огромны.

Конечно, везде без исключения победителями вышли Адепты.

Разница в силе между обеими сторонами была очевидна.

Драконорожденные обладали силами минимум первого класса, но это была лишь врожденная сила, проявляющаяся в их мускулистых телах и мощной родословной. В результате то, как они сражались, больше склонялось к основным инстинктам дикого зверя.

В этом отношении Адепты значительно превосходили их.

Почти восемьдесят процентов всех Адептов происходили от слабых людей. Они претерпевали невыразимые страдания, постоянно подходя к вратам смерти. Только пережив ужасающее путешествие в качестве ученика, они возносились к Адептам. По сравнению с природными способностями драконорожденных, все силы Адепта были нажиты их собственными руками. Вернее, захвачены их собственными руками.

Меньшинство могло успешно пройти путь от ученика до Адепта. Большинству из этих людей пришлось переступить трупы своих товарищей, чтобы достичь пика. Конечно, в их путешествии было немало интриг и заговоров.

У каждого Адепта были козырные карты и туз в рукаве. Эти секреты они не раскрывали никогда, только если они не были на грани жизни и смерти. Адепты, воспитанные в такой суровой и неумолимой среде, естественно, имели больше шансов победить кучку драконорожденных, которые полагались на свои врожденные таланты и физическую мощь.

Не говоря уже об экипировке.

Если бы лук Мэри не имел пронзающего эффекта, ей было бы трудно убить разведчика драконорожденного, независимо от того, насколько быстрой она была. Помимо Мэри, ядовитая ведьма Эндор, механический Адепт Сабрина и ведьма-берсеркер София тоже одержали победы.

С другой стороны, Адепту-жуку Биллису повезло меньше. Его скорпионы ничего не могли сделать чудовищу в твёрдой чешуе. У него не было выбора, кроме как отказаться от этого аппетитного угощения. Он обратился за этим к гоблинам.

Грим и Алиса не встретили врагов. Они легко добрались до центрального района.

Но там всё усложнилось.

И важные сооружения гоблинов, и зал, охраняемый драконорожденными, были хорошо защищены. Пытаться найти другой путь без врага, используя способности Алисы, было невозможно.

Алиса невозмутимо посмотрела на три дорожки перед ними.

«Три разных направлений. Какое выберешь ты?» - Алиса немного помолчала, прежде чем повернуться к Гриму.

«Ну, хоть намекни. У меня нет твоей способности к предсказанию»

«Тропинка слева ведёт туда, где спрятана принцесса Ванесса. Обратная связь судьбы предполагает средний уровень опасности.

Тропинка посередине ведёт к пространственной печи. Там, где Газлоу проводит ритуал бессмертия. Обратная связь судьбы предполагает крайнюю опасность.

Тропинка справа ведёт в плоскостной зал. Там находится дверь, охраняемая драконорожденным. Обратная связь судьбы предполагает…»

«Крайнюю опасность?»

«Нет. Верную смерть! Там мы, скорее всего, столкнемся со страшным драконорожденным третьего класса»

«Бинго! Пошли!» - на лице Алисы появилась радостная улыбка. Она подскочила к Гриму и повела его по средней дорожке.

По какой-то причине тень, давившая на сердце Алисы, внезапно исчезла, когда она покинула Мир Адептов. У неё больше не было ощущения, что каждое её действие в каждый момент находится под чьим-то наблюдением.

Хотя она знала, что эта реакция была нелепой и, возможно, иллюзией, она не могла избавиться от этого чувства. Она отдалась судьбе, но судьба принадлежала не только ей.

Не имело значения, были ли это силы высшего уровня, стоящие на вершине плоскости, или даже предыдущая Ведьма Судьбы. Все они были связаны таинственной связью. Каждый импульс сил судьбы в Мире Адептов мог воздействовать на их души. Любое действие, которое один из них совершал в реке судьбы, нельзя скрыть от мастера законов судьбы.

Алиса была ещё слишком слаба. Её нельзя было назвать мастером законов судьбы. Однако это не помешало ей обнаружить странные действия других, благословленных судьбой.

Если думать о судьбе как о покерном столе, то в настоящее время Алиса имела право только наблюдать; у неё не было силы, необходимой для самой игры.

Ей нужно время и пространство для роста.

Как ведьма судьбы, Алиса больше всего любила собирать силы судьбы. Обычная жизнь, проведенная в башне Адепта, накапливала силы судьбы чрезвычайно медленно. Только регулярно бросаясь в бурное перепутье судьбы, она могла собрать большое количество силы судьбы.

Более того, это не Мир Адептов. Её не нужно беспокоиться о том, что на неё будут гадать другие благословленные судьбой.

Следуя за Гримом, она всегда сможет войти в контакт с благословенными судьбой. Такие, как Газлоу, принцесса Ванесса или даже Тигул были втянуты в непреодолимый водоворот истории плоскости гоблинов.

В этот момент такой же Адепт, как она, мог всесторонне чувствовать движения судьбы за каждой битвой и каждым заговором. Чтобы лучше испытать силу судьбы, Алиса активно участвовала в операции. Затем она использовала силы судьбы, которые она собрала, чтобы слабо повлиять на общий поток событий и скорректировать траекторию, по которой идёт история.

Помимо получения большого количества силы судьбы, во время этого процесса Алиса могла также испытать модели движения и методы манипулирования законами судьбы.

В Мире Адептов сила законов судьбы была слишком велика и неуловима. С её слабой силой было очень трудно остаться не раздавленной. Однако здесь, на плоскости гоблинов, большая часть ответной реакции судьбы будет разделена так называемыми "благословенными судьбы". Она могла кружить между этими событиями, а Грим её защищал.

Это вносило значительные выгоды в рост Алисы!

Алиса всё это прекрасно понимала.

То, что стояло за сегодняшней битвой, было огромной возможностью и огромной опасностью для плоскости гоблинов.

Если плоскость сможет успешно усвоить Адептов и драконорожденных как дары, то гоблины будут прогрессировать. Был шанс, что сама плоскость сможет вырасти и стать частью 1%; плоскостью среднего размера. Однако если гоблины потерпят неудачу, то их плоскость может превратиться в игровую площадку Адептов и драконорожденных.

Огромная опасность, возникшая на плоскости гоблинов, могла быть вызвана эгоизмом и безрассудством Газлоу. Однако тем, что действительно направляло вещи, была всё та же неосязаемая сила судьбы.

Появление магической энергии. Появление пространственной печи. Даже конфликт между старым гоблином и королевской семьей; следы судьбы можно было смутно увидеть везде.

У обычного человека не было бы другого выбора, кроме как смиренно вздохнуть и бросился в омут. Это был их мир. Они не могли сидеть и смотреть, как их близких уносит река судьбы.

Только посторонние, такие как Алиса, могли оседлать волны судьбы с позиции, одновременно отстраненной и вовлеченной. Такие люди, как она, могли менять направление реки судьбы.

Как и три пути, на которые Алиса указала Гриму… этот выбор означал, что у судьбы плоскости гоблинов есть три варианта.

Выбор в пользу спасения принцессы Ванессы, несомненно, будет означать поддержку консерваторов плоскости. Это позволило бы консерваторам сохранить немного своей прежней силы в потоке судьбы. Таким образом, даже если ритуал Газлоу удастся, две отдельные фракции гоблинов все равно будут существовать.

Однако у Грима не было никаких привязанностей к королевской семье гоблинов. Он не трудился им помогать.

Нападение на плоскостной зал, несомненно, вызовет непоправимый конфликт между Адептами и драконорожденными. Когда это произойдёт, пользу извлечёт только Газлоу. Он не только получит шанс продлить свою жизнь, но и сможет поглотить две вторгшиеся силы и стать истинным наследником плоскости.

Однако вероятность такого развития событий была практически нулевой.

После долгих раздумий единственное, что подходило Адептам, - это встретиться лицом к лицу с Газлоу, временным наследником плоскости. Если Грим и его отряд смогут победить Газлоу и успешно разгромить армию драконорожденных, они получат власть над плоскостью гоблинов.

Даже с помощью Алисы, которая выбрала лучший путь, то, что ожидало его в конце, было рискованным и кровавым сражением.

Таким образом, когда грим шёл по дорожке, держа Алису за руку, он уже решил сражаться не на жизнь, а на смерть. Даже если его ждёт стена из стали и железа, он проломит и её.

Потому что он выбрал именно этот путь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 527**

Глава 527

Ритуальный зал.

Пока снаружи бушевала буря крови, в ритуальном зале кипела деятельность.

Там сновали гоблины-исследователи в белых халатах. Они направляли гоблинов-инженеров и приказывали им проверять металлические трубки, протянутые над внутренней частью горы.

Если оживление Стальной Столицы будет успешным, то эти металлические трубы станут кровеносными сосудами магической машины, известной как Великий Император. Гигантская пространственная печь станет её сердцем. Старый гоблин Газлоу перевоплотится в титаническое тело Великого Императора и станет истинным правителем.

Это был истинный план Газлоу.

Ритуал бессмертия или вторжение Адептов и драконорожденных - лишь часть плана Газлоу по запуску проекта Титан.

Газлоу удалось собрать весь персонал и ресурсы, в которых он нуждался. Даже несмотря на то, что Адепты и драконорожденныее свободно перемещались по туннелям вне его контроля, имело значение только то, что они были здесь.

Все знали, насколько велика столица. Попытка оживить такой огромный город в магическую машинную форму жизни требовала количества жизненной силы и душ за пределами воображения.

Вот почему Газлоу разработал план заманить в город элитные боевые силы плоскости гоблинов. Когда это произойдёт, его жертвами станут не только сто двадцать тысяч гоблинов, живущих в столице, но даже его личная армия, королевская армия, Адепты и драконорожденные.

Он, самый умный гоблин во Вселенной, использует эту мощную волну жизненной силы, чтобы ассимилироваться со Стальной Столицей и стать бессмертным демонический титанов четвертого класса.

Плоскость гоблинов станет трамплином для его восхождения, позволив ему стать богом, который сможет править несколькими мирами. Он создаст новый вид - формы жизни магических машин!

Однако Газлоу нужен массивный всплеск жизненной силы.

Старое тело Газлоу лежало на платформе в ритуальном зале. Его череп уже раскололся, как распустившийся цветок. Его верные подчиненные осторожно извлекли мозг и поместили его в стеклянный чан пяти метров в диаметре и пятидесяти в высоту.

Внутри была светло-зеленая питательная жидкость. Мозг Газлоу плавал там, как головастик в пруду, а под ним была дюжина щупалец. Именно эти щупальца позволяли серому мозгу совершать необходимые движения.

В ходе битвы в этот ритуальный зал было отправлено несколько убитых разведчиков драконорожденных. Их трупы были брошены в несколько маленьких лужиц рядом. Их тела, души и всё вокруг растворялось. Затем раствор вводили в стеклянную банку, чтобы мозг Газлоу мог укрепляться.

Через час после начала битвы крошечный мозг Газлоу превратился в Сверхразум трёх метров в диаметре.

Рост и развитие мозга позволили даже гоблину получить некоторые сверхъестественные умственные способности. Газлоу даже не нужно технологическое оборудование, чтобы общаться со своими подчиненными. Он мог напрямую говорить с их разумом.

Более того, эта ментальная сила увеличивалась. Он даже начал создавать соответствующие ментальные заклинания.

Телепатия, Удар Души, Хлыст Души, Взрыв Души, Контроль Разума, Гипноз, Ментальная Иллюзия.

Газлоу был взволнован. Он никогда раньше не испытывал сверхъестественных сил. Сверхразум плавал в стеклянном чане, многократно используя свои странные магические способности.

Однако более сложные умственные способности, такие как Контроль Разума и Взрыв Души, было трудно освоить.

В конце концов, эти способности он не приобретал упорным трудом и практикой. Это были таинственные фрагменты знаний из другого мира.

Большую часть времени эти ментальные силы были врожденными способностями, которые человек приобретал, когда его Дух достигал определенного уровня; он должен был овладеть ими без какой-либо практики или обучения. Однако гоблинское происхождение Газлоу, несомненно, было слишком ничтожным. Поэтому ему было трудно успешно овладеть многими из этих способностей.

Хотя Газлоу развлекался со своими новыми силами, за пределами зала шла напряженная битва.

Периметр старого гоблина - нет, Сверхразума Газлоу - больше не мог сдерживать Адептов и драконорожденных. Многие контрольно-пропускные пункты пали, солдаты и наемники погибли.

Однако Сверхразум Газлоу был не против. Вместо этого он использовал свое духовное чувство, чтобы послать самый жестокий приказ своим подчиненным - резня.

Когда Грим и Алиса ступили на тропинку, ведущую к пространственной печи, в Стальной Столице, в тысяче футов над ними, началась кровавая бойня.

В столице находились множество садов и площадей.

В данный момент все эти зоны были заполнены рабами.

Их всех связали веревками и поставили на колени. Улицы были перекрыты колесницами. Несколько полностью вооруженных наемников стояли вдоль соседних зданий, их черные стволы были направлены на рабов.

После отданного приказа из черных стволов вырвался огонь. Рабы кричали и выли, но это не помогло.

Алая кровь текла ручьями. Этот поток собрался в волну и просочился в сточные воды, где был направлен прямо в центральную область подземных туннелей.

Кувшины в ритуальном зале медленно наполнялись. Чан со Сверхразумом Газлоу окрасился в красный.

Было трудно увидеть изменения, происходящие внутри, но можно было почувствовать, как там боролось массивное существо. Время от времени одно или два длинных и страшных щупальца ударялись о прозрачные стенки чана.

Эволюция Газлоу ускорилась, как будто он чувствовал приближение опасности. Количество гоблинов, принесённых в жертву в городе, тоже достигло пика. Население столицы насчитывало сто двадцать тысяч. Если учесть граждан, захваченных армией Газлоу в близлежащих районах, то число жертв достигло ста пятидесяти тысяч.

Такой мощный поток жизненной силы, направленный в подземелье, стал катализатором ассимиляции Газлоу со Стальной Столицей. Подземная сеть начала наполняться странной, зловещей аурой.

Дух Газлоу продолжал укрепляться. Он даже начал распространяться наружу. Металлические компоненты, алхимические машины, контрольные платформы, магические машины и магическое энергетическое оружие, каждый неодушевленный предмет; если они были в пределах досягаемости Духа Газлоу, они приобретали след сознания.

Где бы ни простирался Дух Газлоу, предметы окутывало белым светом.

Всего за пятнадцать минут Газлоу сумел оживить ритуальный зал и превратить его в часть тела.

Вскоре, вся подземная сеть стала частью его тела!

Однако по сравнению с бесчувственными металлическими и алхимическими машинами процесс ассимиляции Газлоу с пространственной печью был трудным. Неистовая и бурлящая магическая энергия в печи походила на раскаленную лаву. Каждый раз, прикасаясь к печи, он испытывал невыносимую боль.

В прошлом Газлоу оставил бы печь напоследок. К сожалению, у него не было времени!

Его духовные чувства указывали на то, что в плоскостной двери начался новый виток вибраций. Если прибудет подкрепление противника, это вызовет непредсказуемые последствия для проекта перевоплощения Газлоу.

Вот почему Газлоу использовал всю свою силу, чтобы перекрыть все энергетические трубы, ведущие в плоскостной зал. Однако драконорожденные обладали другим источником энергии. Они поддерживали дверь своими собственными средствами.

Не имея выбора, Газлоу приказал усиленной группе магических машин поспешить в зал и остановить телепортацию подкрепления противника.

Кроме драконорожденного, Газлоу обнаружил десяток злоумышленников в его "теле". Больше всего его напугало появление грозного огненного Адепта. Этот человек привел с собой женщину-адепта и без его ведома приближался к пространственной печи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 528**

Глава 528

Газлоу пребывал в критическом моменте его эволюции. Он не хотел, чтобы его прерывали.

Элитная группа гоблинов-солдат, охранявшая окрестности ритуального зала, немедленно получила приказ перехватить двух Адептов.

Он вскричал вслух, когда огненный Адепт уничтожил их за три минуты. Противник полностью демонстрировал ужас и силу Адепта.

Адепт превратился в пятиметрового огненного демона. Пол, стены и потолок начали плавиться от его жара. Они таяли, как воск.

Гоблины-солдаты, осмелившиеся напасть на него, растаяли вместе со стенами; их снаряжение и плоть превратились в жидкость. Только магические машины и колесницы могли продержаться немного дольше из-за специальных сплавов, из которых они состояли.

Однако этого было недостаточно, чтобы причинить вред ужасному огненному демону.

Прекрасная ведьма, напротив, восседала на пылающей руке демона.

Остальные Адепты быстро начали собираться вокруг этих двоих, будто почувствовав огненную ауру.

И всё же, яростная оборона подчиненных Газлоу значительно замедлила их.

В конце концов, едва ли оживлённая форма жизни магической машины Газлоу за всем наблюдала. Адепты и драконорожденные двигались внутри его тела. Вот почему не было никакой возможности остаться незамеченным.

Этим Адептам явно недоставало мощи огненного Адепта второго класса, как Грим, поэтому машинам удалось их немного задержать.

Когда Пламенный Демон, в которого превратился Грим, спустился в ритуальный зал с жаром самого ада, там уже ждал огромный отряд магических машин.

Они отступили к большому стеклянному чану, защищая его содержимое.

Обжигающий жар Грима охватил каждый дюйм комнаты. Что удивило Грима, так это невидимый ментальный барьер, отгородивший ритуальный зал. Этот барьер вытеснил Кольцо Огня из его тела.

Барьер оказался областью ментального сознания.

Алое Кольцо Огня вокруг Грима сталкивалось с белым ментальным барьером, нейтрализуя и атакуя друг друга. Огненное Кольцо превосходило по силе. В сочетании с пугающей жарой вокруг Грима, оно сжигало ментальное сознание без какого-либо сопротивления.

Однако Дух противника казался невероятно стойким, ментальное сознание продолжало биться о Кольцо Огня.

Двое нахмурились, когда области их атрибутов столкнулись.

Если бы не ментальный барьер Газлоу, Грим превратил бы ритуальный зал в мир магмы и огня.

Грим отставил Алису на землю, обменялся с ней глубокомысленным взглядом и шагнул к белому ментальному барьеру.

По мере приближения Грима интенсивность пламени, которое должен был выдержать ментальный барьер, возрастала.

«Кажется, я не могу сражаться с тобой без настоящего тела» - мысленный поток Газлоу чётко перетек в сознание Грима, - «Раз так, тогда иди сюда»

Магические машины, колесницы и различное магическое энергетическое оружие, расположенное перед стеклянным чаном, внезапно вышли из-под контроля гоблинов. Они быстро собрались в одном месте.

Произошла серия сложных комбинаций, и три дюжины магических машин, восемь колесниц и много магического энергетического оружия начали объединяться в последовательность, похожую на "Трансформеров" на Земле. Они превратились в странную человекоподобную фигуру.

Из корпуса машины торчали бесчисленные пушки. Все магическое энергетическое оружие начало заряжаться в тот же момент, когда засиял ослепительный белый свет.

«Проклятие»

Грима поглотил поток энергетических огненных шаров и металлических пуль.

Жестокая энергетическая атака длилась двадцать шесть секунд.

Эта варварская атака закончилась, когда магическое энергетическое оружие на гигантском монстре начало разваливаться из-за чрезмерной выработки энергии.

Когда белый свет потускнел, перед гоблинами предстал могучий и ужасающий Пламенный Демон в ужасном состоянии.

Гриму удалось вызвать два лавовых щита. Если включить шесть огненных щитов и один энергетический щит, которые уже были при нём, то энергетическая защита Грима достигала высоты в семьсот двадцать восемь очков.

Защиты такого уровня было достаточно, чтобы противостоять атакам десяти Адептов первого класса.

К сожалению, этот шквал магического энергетического оружия достиг более тысячи очков силы. Одно мгновение беспечности - и лавовые щиты Грима разлетелись на куски.

Огненные щиты разбились сразу же после разрушения лавового щита. Тело Грима было изрешечено дырами. Если бы он не использовал свою огненную энергию для защиты ключевых частей тела, таких как сердце и голова, он был бы обращен в прах.

Атака Газлоу явно возмутила его.

Гигантский демон издал яростный рёв. Лава и расплавленный металл под ногами потекли вверх по ноге и за несколько секунд залечили все раны. Демон снова взревел, и из каждой трещины его тела вырвались устрашающие огни элементия.

Когда огненные потоки прекратились, тело Грима покрыла огненная броня.

Магма для тела и уголь для доспехов!

Столб огня ударил гигантского металлического монстра.

Металлическое чудовище рухнуло на землю, разлетевшись на десятки тысяч частей.

«Выходи, Газлоу!» - Грим шагнул вперёд, его пылающее лицо было обращено к стеклянному чану с кровью, - «Дай же мне взглянуть, чем ты тал!»

Огненная струя в его руке устремилась вперед и разбилась о стеклянный сосуд.

Даже закаленное стекло толщиной в двадцать сантиметров не выдержало бы такого пламени. Раздался треск, и контейнер разлетелся вдребезги.

Страшный поток крови хлынул изнутри и столкнулся с огнём. Странное зрелище крови, борющейся с огнем, почти завораживало.

В багровом тумане показалась некая форма жизни.

Это был мозг, увеличенный в тысячу раз!

Белые огоньки, пробегавшие по неровному и дрожащему «телу», символизировавшие умственную деятельность, превращали мозг в произведение искусства. Внизу свисала дюжина толстых и подвижных мозговых нервов.

Грим никогда бы не подумал, что мелкий умирающий гоблин мог превратиться в такое существо.

Эволюция Газлоу смутно напоминала потусторонних Пожирателей Разума, хотя только внешне. Если бы не встреча с Газлоу до этого, Грим заподозрил бы, что гоблин полностью превратился в Пожирателя Разума.

«Газлоу, если подчинишься, я позволю тебе жить. В противном случае...» - Грим сделал два шага вперёд и прижал Огненное Кольцо к чудовищу.

Однако массивный мозг защищался от всех его атак.

«Подчиниться тебе? Ха-ха-ха» - из мозга вырвался яркий свет, будто он думал, - «Это ты должен подчиниться мне!»

Металлический проход вокруг Грима внезапно свернулся под руководством какой-то странной силы. Грим был бы раздавлен в мясной паштет, если бы не уперся в стены своими магматическими руками.

Из мозга вырвался довольный смех, когда он увидел Грима, зажатого между металлическими стенами.

«Не забывай, я полностью ассимилировал Стальную Столицу; ты практически стоишь в моем теле. Хочешь драться со мной на моей базе? Ха-ха-ха!»

Грим находился в опасной ситуации, но на его пылающем лице не было и следа страха.

«Всё уже сделано, Алиса?» - Грим не мог не пожаловаться.

Алиса?

Только теперь гигантский мозг заметил, что не следил за женщиной-адептом.

Теперь она находилась в пространственной печи.

То, что не должно было случиться при развитом и безупречном мозге Газлоу, произошло у него на глазах!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 529**

Глава 529

Мозг Газлоу функционировал на высокой скорости.

Всё, что произошло за последние пятнадцать минут, прокручивалось в его голове, как видеозапись.

От женщины-адепта, лежащей на земле рядом с огненным Адептом, к её небрежной прогулке мимо шквала энергетических лучей. От того, как она прошла мимо него, миновав тщательно охраняемую стальную дверь, туда, где находилась печь. Ничего особого.

Это было поле битвы!

Как он позволил ужасной женщине-адепту пройти мимо него?

Этого не должно было случиться!

Газлоу не понимал, почему он проигнорировал вражеского Адепта. Почему он позволил ей войти в такое важное место?

Это не невидимость. В конце концов, любая форма заклинания вызовет неизбежный поток магии. С нынешним Духом Газлоу никакое заклинание не могло скрыться от его духовных чувств.

После долгих раздумий, Газлоу пришёл к выводу, что это врожденная способность ведьмы.

Эта ведьма обладала странной силой, которая позволяла ей становиться невидимым человеком. Она могла заставить и врагов, и союзников подсознательно игнорировать её существование. Подобно природному обаянию суккубов и эльфийскому сродству с природой, при её использовании не появлялся магический поток.

Вокруг мозга вспыхнул белый свет. Он приготовился телепортироваться к пространственной печи и убить эту странную ведьму самым быстрым нападением, которое у него было. Однако как раз в тот момент, когда гигантский мозг собирался завершить телепортацию, его прервал взрыв огня.

Грим использовал Огненную Телепортацию, чтобы вырваться из металлического коридора. Он появился рядом с гигантским мозгом и использовал огненную клетку, чтобы заточить монстра. Огненная тюрьма длилась всего три секунды, прежде чем была уничтожена ментальной силой. Однако Грим всё же сорвал план гигантского мозга телепортироваться.

Встревоженный мозг яростно размахивал нервами и испускал ментальные лучи различных цветов.

Они обладали странными эффектами, в отличие от большинства обычных заклинаний. Никто не смог определить воздействие каждого луча только по внешнему виду, не позволив атаке поразить его.

Некоторые из этих лучей несли эффект проклятия. Другие несли прямой ущерб, превратившись в Хлысты Души. Были и те, которые открывали порталы на земле, мгновенно телепортируя врага.

С тех пор он превратился в гигантский мозг, Газлоу стал таинственным монстром с силой третьего класса. Если бы не отсутствие мощного тела и его незнание нового состояния, Гриму было бы трудно справиться с ним.

По воле Газлоу открылось больше порталов, и он вызвал в зал армию их двух сотен гоблинов.

Это не так уж много. Однако если бы каждый из них был оснащен магической машиной или колесницей, этих слабых гоблинов было бы более чем достаточно, чтобы угрожать Адепту второго класса.

Грим даже заметил среди этих гоблинов два знакомых силуэта.

Механический Адепт Сабрина и гоблинского бога войны Тигула.

Оба потеряли контроль над своим телом. Они двигались вместе с гоблинами, посылая яростные атаки на Грима. Сабрина стреляла не только из всего своего оружия, но и вызвала голема уровня Адепта, которого дал ей Грим - Ревущего Монстра.

Грим мог положиться только на свою телепортацию, чтобы избежать двух таких грозных противников. Не говоря уже о том, что ему приходилось иметь дело с бурей атак магического энергетического оружия других гоблинов. В промежутке между каждой телепортацией Грим накладывал заклинание урона по площади и старался сократить количество гоблинов.

Газлоу воспользовался возможностью и успешно телепортировался. Он перенёс себя в подземную пещеру, где находилась пространственная печь.

Бесчисленные исследователи в белых халатах суетились вокруг возвышающегося металлического контейнера внутри огромной пещеры, заполненной металлическими трубами и проводами. Они постоянно проверяли оборудование, регулируя клапаны и переключатели, внимательно следя за энергетическим и напорным балансом внутри металлической конструкции.

Это было не поле боя, но интенсивность, с которой они выполняли свою работу, указывала, что это была не меньшая битва.

Малейшая ошибка может стоить солдату жизни. Здесь, в этом месте, любая ошибка исследователя может вызвать дисбаланс давления в печи и привести к апокалиптическому взрыву.

Взрыв печи на летающем корабле привёл к катастрофе, охватившей площадь в несколько десятков километров; эта печь была в десять раз больше той. Катастрофа, вызванная взрывом этой печи, была чем-то, что никто не мог себе представить.

Исследователями мешалась стройная и красивая фигура. Она посмотрела направо и налево, время от времени подходя к исследователям, чтобы понаблюдать за их работой. Она казалась заинтригованной.

Гигантский цилиндр в центре пещеры не бросался в глаза. К нему было прикреплено множество труб разного размера. Эти трубы тянулись по всему потолку и уходили в каменные стены.

Дно цилиндра было залатано. Издалека это сооружение можно было принять за грубое творение гоблинов. Трудно было связать это с поразительным изобретением – пространственной печью.

И всё же эта штука, похожая на сломанную игрушку, собранную детьми гоблинов, представляла собой высшее алхимическое и инженерное достижение их плоскости. Что ещё более важно, оно несло с собой надежду гоблинов сбросить свою оболочку низшей цивилизации и подняться на более высокий уровень.

Металлический цилиндр выглядел обычным, но был полностью выкован из чрезвычайно редкого сплава Кейраса. Этот сплав обладал не только удивительной податливостью и твердостью, но и магической стойкостью.

По сравнению с другими магическими материалами в Мире Адептов он мог бы даже войти в первую десятку по сопротивлению магии.

Что делало его еще более ценным, так это его ограниченное производство.

Несмотря на влияние Газлоу на Империю Гоблинов, он добыл не более двухсот тонн Кейрасской руды. Для ковки этой печи потребовалось в общей сложности тридцать тонн сплава.

Даже если бы Империя Гоблинов посвятила все свои усилия и богатство строительству печей такого масштаба, они смогли бы сделать не более шести или семи. Если они не смогут добыть новые источники руды, израсходовав весь свой сплав, то расширение гоблинской плоскости подойдёт к концу.

В рамках фракции Газлоу, такая информация была доступна лишь нескольким гоблинам. Тем не менее, Алиса прекрасно поняла это, немного понаблюдав.

Как раз в тот момент, когда Алиса размышляла о том, как извлечь максимальную пользу из этой печи, над залом вспыхнул белый свет.

Алису ударил десяток мозговых нервов Газлоу. Эти толстые щупальца, диаметром в метр, свистели в воздухе, безразличные к судьбе гоблинов вокруг Алисы.

Газлоу больше не думал о себе как о гоблине. Эти гоблины-исследователи, инженеры, алхимики и техники были не более чем верными рабами. Если бы не трудность найти новых рабов, чтобы заменить их, Газлоу был бы не прочь стереть все следы этих низших существ со своего тела.

Красивые брови Алисы сдвинулись, когда она увидела щупальце. В мгновение ока она появилась рядом с металлическим цилиндром. Мясистые усики нервов не казались угрожающими. Однако они врезались в металлическую платформу управления и разбили её на куски, раздавив шестерых исследователей.

Нервы гигантского мозга быстро втянулись, когда он увидел, что физические атаки неэффективны. Затем он выстрелил ментальными лучами.

Он торопился уничтожить крысу, которая проникла в его сердце, но был крайне осторожен в своих действиях. Дюжина лучей света прошла мимо цилиндра.

После того как Газлоу превратил механического Адепта, известного как Сабрина, в своего раба, информация о каждом члене Адептов больше не была для него секретом.

В памяти Сабрины эта ведьма, известная как Алиса, была искусна в манипулировании силами судьбы, но не обладала боевыми способностями. Это отличная новость для гигантского мозга Газлоу!

Если бы это был тот огненный Адепт второго класса, то он понёс бы значительные потери, даже если бы ему удалось победить Адепта. Вот почему он так спешил использовать двух своих новых рабов, чтобы сдержать Адепта и воспользоваться возможностью поймать эту "крысу".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 530**

Глава 530

Гигантский Мозг Газлоу всё-таки недооценил Алису.

На самом деле, самый влиятельный человек из фракции Грима был не Грим. Это была Алиса, которая не так давно продвинулась до первого класса.

Это вряд ли поймут посторонние. Даже во фракции Грима это понимали только Грим, Алиса и Мэри.

Ужас перед врождёнными способностями ведьмы судьбы был чем-то, что не мог понять тот, кто не испытал его. Они не были слабыми лишь потому что плоскостные законы лишили их способности сражаться. Напротив, именно из-за того, насколько ужасающими были их врожденные способности, воля мира не позволяла им обладать боевыми способностями.

В плоскости гоблинов не было похожих профессий. В результате Газлоу использовал против неё те же методы, что и против обычного врага.

Алиса избежала всех атак противника и появилась позади группы исследователей. Она раскрыла ладони, и в них появилась алхимическая бомба.

Алхимическая бомба?

Могучий Дух Газлоу быстро просканировал и узнал предмет в руке Алисы. Это была маленькая алхимическая взрывчатка, уникальная для гоблинской плоскости.

Такого рода бомбы не имели магическую силу и не могли причинить ущерб элементием. Единственное, на что было способно оружие, - это ударные волны и осколочные повреждения. Первоначальная оценка его разрушительной силы составила пять очков; даже ниже, чем заклинание начинающего ученика.

Если бы не отсутствие голосового органа, гигантский мозг Газлоу начал бы смеяться при виде этой игрушки.

В настоящее время он был третьего класса, и пяти очков физических повреждений будет недостаточно даже для того, чтобы поцарапать его. Даже пространственной печи ничего не угрожало.

Важно отметить, что сплав Кейраса, из которого была выкована печь, обладал физической защитой, способной выдержать атаки до тысячи очков.

Как раз в тот момент, когда гигантский мозг Газлоу ослабил бдительность и приготовился утопить врага в буре атак, Алиса сложила руки. Алхимическая бомба исчезла.

Управление Газлоу подземным пространством достигло практически совершенного уровня. Таким образом, ему удалось найти новое местоположение алхимической бомбы менее чем за десятую долю секунды.

Чёрт!

Дух Газлоу переместился внутрь пространственной печи; там только что закончился взрыв. Пространственная турбулентность, вызванная взрывом, привела к тому, что едва прирученные магические энергии снова пришли в неистовство.

Турбулентность, вызванная алхимической бомбой, была похожа на крошечную волну, плещущуюся в бушующем море. Она была поглощена потоком магии в тот момент, когда появилась. Однако эта турбулентность нарушила изменения в энергетических приливах внутри печи.

Газлоу уже ассимилировал большую часть пространственной печи. Этот металлический цилиндр стал для него источником бесконечной энергии. Очень похоже на человеческое сердце, где даже небольшой отток крови вызовет дискомфорт у владельца.

Двадцать или тридцать нейронов в массивном мозгу Газлоу внезапно сгорели. Он не мог сдержать стона боли. Однако это лишь небольшое число по сравнению с миллионами нейронов. Эти повреждения будут устранены за две-три секунды.

Однако Алиса не могла этого допустить. Она улыбнулась и взмахнула руками, одновременно бросив пять алхимических бомб в печь.

Это также косвенно отражало ее силу.

Ни один другой Адепт не смог бы сделать этого, даже если бы захотел. Даже Гриму придётся сначала разбить этот цилиндр, если он хотел атаковать печь. Алисе это удалось из-за своих способностей к пространственной телепортации и способности использовать дар судьбы, - зафиксировать пространственную координату.

Оба эти фактора вместе позволили ей легко атаковать магическую энергию внутри печи. Магические энергии сейчас были эквивалентны "крови" в теле Газлоу.

Гигантский мозг Газлоу полагался на свое мощное ментальное сознание и бесконечную магическую энергию, чтобы успешно контролировать Стальную Столицу. Иначе он никогда не смог бы переместить столицу, которая весила более миллиона тонн, с помощью одной лишь его ментальной силы.

И в этот момент что-то случилось с его сердцем.

Взрывы алхимических бомб были подобны острым иглам. Даже при том, что сумма ущерба была еще недостаточна, чтобы угрожать его жизни, кто знает, что ещё вытащит эта ведьма.

Алиса перевернула запястья. Там была взрывоопасная курица.

Если алхимическая бомба могла нанести только пять очков урона, то курица - пятнадцать. И это уже будут не иголки, колющие в сердце Газлоу, это будет кинжал.

«Стой!»

Гигантский мозг Газлоу издал яростный рев в форме ментальных колебаний. Кроме Алисы, все остальные в подземном зале были исследователями с телесными атрибутами уровня начинающих учеников. Они не выдержат звуковой атаки.

Из всех их отверстий поползли полосы крови. Они молча рухнули на землю.

Рёв Газлоу не атаковал ведьму. Он просто не смог контролировать силу крика.

«Со мной разговариваешь?» - Алиса наклонила голову и посмотрела на гигантский мозг, - «Ты мне не нравишься»

Курица исчезла во вспышке белого света.

В следующую секунду гигантский мозг крякнул от боли. Глубоко в его мозгу, вдали от глаз любого другого, взорвалась почти сотня нейронов, поддерживающих его массивное ментальное сознание.

Пока он пытался настроить свою ментальную частоту и превратить прилив Духа в бурю заклинаний, дюжина мозговых нервов внезапно замерла.

Озорно ухмыляющаяся Алиса сделала несколько хватательных движений. Появились восемь взрывающихся куриц. Они были окутаны ослепительным белым светом. Малейшее движение - и все эти курицы появятся в сердце Газлоу.

Газлоу задыхался от злости, но ничего не мог сделать. Он желал проклясть эту ведьму самыми ядовитыми и злыми ругательствами плоскости гоблинов. Он хотел разорвать её на куски своими заклинаниями. Однако у него не было выбора, кроме как медленно и осторожно рассеять силу, которую он собрал и мысленно связаться с ведьмой.

Никто не знал, как и о чём они ведут переговоры, но даже посторонний мог сказать, что дискуссия идёт хорошо. К сожалению, в этой комнате не осталось ни одного гоблина, кто мог бы это увидеть.

Мозг и ведьма вели дружескую беседу, но под ней таилась большая опасность.

Она могла бы использовать этот метод, чтобы заставить Газлоу склониться перед ней, но гигантский мозг обладал огромной силой. Если Алиса проявит хоть один свой недостаток, Газлоу, без сомнения, воспользуется этой возможностью. Он убьёт её сразу, даже если придется заплатить за это высокую цену.

Вот почему сердечные струны Алисы были натянуты, даже после бесчисленных заверений и обещаний со стороны Газлоу. На самом деле её бдительность только усилилась.

Битва в ритуальном зале подошла к концу.

Сабрина умерла на глазах у Грима, остатки её тела сгорели дотла. На земле остались лишь алхимические детали. Магическая машина второго класса, пилотируемая Тигулом, была почти расплавлена. В металлической пластине, защищавшей механика, была прожжена огромная дыра. Тигул лежал на земле, обугленный и без сознания.

С другой стороны, даже будучи Адептом второго класса, Грим не смог остаться невредимым в этой битве с бесстрашной армией гоблинов. Не говоря уже о том, что против него также бились магическая машина второго класса и мощный механический Адепт Сабрина.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 531**

Глава 531

Плоскостной Зал.

Из трёх дюжин разведчиков драконорожденных вернулись не более семнадцати.

В этот момент из пространственного прохода, поддерживаемого камнями грозового света, донёсся скрип. К полупрозрачной мембране жалось большое человеческое лицо, будто человек с другого конца коридора пытался протиснуться в эту плоскость.

Мембрана истончалась.

В пространственном коридоре появились трещины, изнутри ударила страшная вспышка синего грома.

Наконец мембрана не выдержала давления страшной фигуры, разлетевшись на десятки тысяч пространственных осколков. Из пролома вылетел человек, окутанный ярко-синим сиянием электричества.

Вместе с ним из прохода вырвался свирепый пространственный вихрь.

Каждая субстанция в зале, не защищенная сверхъестественными силами, разрушилась. Будто невидимая буря энергии разразилась посреди комнаты. Даже металлический пол, стены и арка превратились в ничто.

Все семнадцать разведчиков, кроме Зака второго класса, спокойно стоявшего против вздымающегося пространственного вихря, были подхвачены ветром. Они врезались в металлические стены и разбивали себе лица.

«О великий сэр Армс, драконорожденный Зака в вашем распоряжении» - Зака проигнорировал то, что произошло с подчиненными позади него. Вместо этого он склонился перед высокой человеческой фигурой, которая только что телепортировалась сюда.

«Почему так долго?»

Тот, кто телепортировался, был высоким мужчиной в прекрасных синих доспехах. Его голова, полная длинных синих волос, искрилась дугами молний, - «Наши армии уже закончили подготовку. Почему дверь способна поддерживать самый низкий уровень межплоскостной телепортации? Где этот проклятый гоблин?»

«Сэр, этот гоблин предал нас. Он отключил источник энергии плоскостной двери в тот момент, когда мы телепортировались. Если бы я не захватил с собой партию камней грозового света...» - испуганно объяснил Зака, почувствовав ярость своего начальника.

«Я знал, что этим крысам нельзя верить. Тогда чего же вы ждёте. Убирайтесь отсюда! Убейте всех до единого! Зака, ты отвечаешь за поиск нового стабильного источника энергии для двери»

«Понял!» - Зака ничего не оставалось, как поклониться.

Разведчики первого класса не осмеливались приближаться к человеку, окутанному голубыми молниями.

Казалось, что плоскостные законы не смогли полностью подавить огромную и пульсирующую силу этого человека.

Помимо его устрашающей доблести третьего класса, у новичка была уникальная личность.

Он имел человеческий облик, но на самом деле он был чистокровным громовым драконом третьего класса; драконорожденные, как и Зака, были всего лишь слугами его клана.

В их мире только чистокровные потомки дракона могли стать лендлордами. Более того, чистокровные драконы часто поощряли смешанных потомков своей родословной, делая их своими слугами. Это для того, чтобы облегчить им власть над их землями. Их потомки смешанной крови помогали управлять территориями.

Они пришли с плоскости Рэнс. Это был маленький мир, управляемый различными драконами. Общей силы Рэнс было достаточно, чтобы раздавить плоскость гоблинов.

Как один из многих драконьих лордов Рэнс, громовой дракон был ещё молодым. Сейчас ему было не больше четырехсот тринадцати лет, он считался активным юным драконом. Таким образом, его территории были ограничены. Они занимали площадь около трёх тысяч квадратных километров. Это путешествие на планету гоблинов было его первым вторжением с тех пор, как он стал лордом драконов.

Жажда богатства заставили Армса забыть о страхе. Он думал только о том, чтобы возглавить армию слуг, чтобы ограбить эту плоскость и добавить еще один слой золотых монет в свой дворец.

Как громовой дракон, который превратился в человека, Армс ненавидел всё в этой плоскости.

Из-за низкой магии он практически не мог дышать. Зловоние гоблинов, витавшее в воздухе, ещё больше злило его.

«Поторопитесь!» - сердито закричал Армс, - «Заставьте гоблинов отдать всё своё богатство и драгоценные камни. Иначе мы уничтожим здесь всё»

Драконорожденный второго класса Зака вывел оставшихся семнадцать разведчиков. Он двинулся к подземной камере, где располагалась пространственная печь.

По сравнению с осторожностью Адептов, драконорожденные не собирались оставаться здесь слишком долго. Они спешили украсть всё богатство и улететь.

Фракция Адептов пришла к мирному соглашению с гигантскими мозгом Газлоу. Лидеры обеих групп встретились. Грим послал Софию и Эндор к Алисе, чтобы защитить её.

Алиса не решалась уходить слишком далеко от пространственной печи, чтобы держать рычаги давления на Газлоу.

Если ему удастся убить Алису, другим Адептам будет трудно пробиться к печи.

Алиса осталась в зале. Газлоу пришлось остаться с ней. Гигантский мозг не осмеливался уйти даже на секунду.

Когда они почувствовали интенсивный пространственный поток из зала и атаку драконорожденных, они сразу поняли, что прибыло подкрепление врага.

Гигантский мозг Газлоу извлёк колоссальное количество магической энергии из печи и без лишних слов направил её в подземный туннель. С магической энергией в качестве прикрытия, посторонние не смогут распространить свои духовные чувства на комнату.

Более того, магическая энергия была извлечена из пространства за пределами плоскости. Следовательно, она не годилась для прямого поглощения другими существами; Газлоу не нужно было беспокоиться о том, что его действия косвенно принесут пользу врагу.

Час спустя в подземный зал прибыл драконорожденный Зака со своими разведчиками.

Три стороны, вовлеченные в конфликт, стояли треугольником.

Как хозяин и владелец этого места, гигантский мозг Газлоу парил над кпечью. Зал был заполнен гоблинскими магическими машинами. Более шестидесяти процентов пространства в комнате занимали гоблины.

Шестеро Адептов из фракции Грима держались в углу зала, защищая Алису в центре и всегда готовые к возможному нападению гигантского мозга.

С другой стороны, запоздалая группа драконорожденных прибыла в зал после того, как сокрушила оборонительные сооружения гоблинов.

По правде говоря, Адепты были необычайно безжалостны в своих битвах с драконорожденными. В живых не осталось никого, кто мог бы рассказать об этом. Поэтому драконорожденные узнали о существовании Адептов только по прибытии в подземный зал.

Зака забеспокоился, когда увидел Адептов из Мира Адептов.

Сила гоблинской плоскости была очевидна для всех. Они не могли противостоять захватчикам. Однако было трудно предсказать, как всё обернётся, если они будут иметь дело с печально известными Адептами.

Три фракции собрались в одном месте. Их злобные взгляды перебегали с одного лагеря на другой. Какое-то мгновение никто не знал, как поступить.

Изначально Зака планировал использовать чисто боевую силу, чтобы заставить старого гоблина подавать энергию к двери. Однако он был потрясен, обнаружив конкурентов. Старый гоблин тоже исчез, сменившись гигантским монстром.

Более того, по излучению ауры Зака понял, что старый гоблин больше не слабак, которого можно запугивать. Вместо этого гоблин превратился в странную форму жизни третьего класса.

Пусть у драконорожденных в качестве козырной карты был Армс третьего класса, но даже Зака не был уверен, что его лорд победит этого таинственного монстра.

Атмосфера в комнате быстро стала напряженной.

В этот неловкий момент в холле появилась четвёртая группа. Это была армия магических машин, непосредственно подчинённая королевской семье. Тысячи магических машин немедленно бросились на Адептов под предводительством спасенной принцессы Ванессы.

Их безрассудные действия заставили пошевелиться и две другие стороны.

Грим пришёл в ярость. У него не было выбора, кроме как послать своих подчиненных вперёд, чтобы сдержать врага.

Как огненный Адепт второго класса, он должен был оставаться неподвижным, прежде чем две другие фракции нанесут удар. Если он вмешается лично, вспыхнет трёхсторонняя схватка.

Армия королевской семьи была ничем в глазах этих трёх фракций.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 532**

Глава 532

Во фракции Грима было всего шесть Адептов.

Кроме Алисы и Грима только четыре Адепта могли участвовать в битве.

Адепт-жук Биллис, Адепт-вампир Мэри, Ведьма Берсеркер София и Ядовитая Ведьма Эндор.

Из этих четырех людей единственным, кто мог служить мясным щитом, была обезумевшая ведьма София.

София шагнула вперёд, выставив мускулистое тело навстречу обстрелу. Она несла свой толстый деревянный посох на плече, рычала и увеличивалась в размерах.

Будучи берсеркером, София выучила не так много заклинаний дальнего действия. Даже если бы она владела такими заклинаниями, все её магические силы автоматически превратились бы в физическую силу. Таким образом, перед всеми предстала обнаженная мускулистая великанша пяти метров в высоту.

Мускулы её тела были тверды, как сталь. В них таилась страшная сила. Кусок шкуры животного, который был наброшен на её тело, теперь упал до талии и едва прикрывал нижнюю часть тела.

Два бугорка плоти впереди были выставлены на всеобщее обозрение. Когда она шла, они привлекательно подрагивали.

Любая другая ведьма, вероятно, не вынесла бы чувства обнаженности. Однако София всегда была проще, когда дело доходило до таких вещей. Казалось, её совершенно не волновало такое положение. София не осознавала, что она женщина. Она просто подняла толстый, похожий на колонну посох и ударила им по двум магическим машинам перед собой.

Эти машины были первого класса. Можно было смутно слышать, как кашляют кровью механики внутри.

Пули, выпущенные гоблинами, рассыпались, когда врезались в стальное тело Софии.

Конечно, иногда попадались пули, которые пробивали кожу Софии. Однако она лишь издавала яростный рёв и напрягала все мышцы. Сила в мышечных волокнах выталкивала пули из ран, и они звякали, падая на землю.

Даже шквал магического энергетического оружия мог ранить Софию только на поверхности; они не повредили ни один из её внутренних органов.

Три Адепта, стоявшие позади неё, подняли защитные заклинания от шквала пуль, и начали использовать собственные трюки, чтобы устранить армию магических машин, которая мчалась на них.

Первой на гоблинов напала Кровавая Королева Мэри.

Её стройная фигура была окутана кровавым туманом, когда она бросилась в центр армии.

Армия гоблинов состояла в основном из магических машин и колесниц, но среди них ещё было около семисот солдат. Эти солдаты не были защищены такими же толстыми металлическими пластинами, как механики в машинах.

Атаки Мэри всегда отличались быстротой. С другой стороны, сила её атак часто уступала силе других Адептов. Поэтому она избегала магических машин и колесниц. Она пронеслась по воздуху, оставляя за собой остаточные изображения.

Мэри воспользовалась своим алым луком, чтобы обстреливать врагов стрелами. Каждая из её атак сопровождалась теневыми повреждениями и коррозией от энергии крови.

В комнате медленно собирался кровавый туман.

Мэри продолжала лавировать между солдатами, намеренно заставляя их стрелять в неё.

В частности, когда она пролетала мимо двух гоблинов с огнемётами, они совершенно сошли с ума. Они пытались сжечь её огнемётами. Когда они повернулись, чтобы сжечь Адепта, они превратили друг друга в факелы.

Они кричали, пытаясь заставить своих товарищей погасить огонь на их телах. К сожалению, когда они вбежали в толпу, огнемёт за их спинами взорвался.

Биллис больше не мог сдерживать свою кровожадность.

Его тело рассеялось и превратилось в рой насекомых, которые принялись пожирать беззащитных существ. Конечно, он избегал гоблинов с огнемётами и нападал на солдат только с арканитовыми винтовками.

С его бессмертным телом из жуков, шквал пуль не мог нанести большой урон его скорпионам.

Принцесса Ванесса издала боевой клич и приказала большой группе гоблинов с огнемётами уничтожить Биллиса. В этот момент дюжина больших жалящих скорпионов пробила себе путь к гоблинам. Сам Биллис был уязвим для длительных периодов в огне, а вот его скорпионы-нет.

Со своим отрядом скорпионов, Адепт Биллис превратился в чёрного бога смерти. Куда бы он ни спустился, везде поднималась ужасающая волна разрушения.

Ядовитая ведьма Эндор спряталась за Софией, но не смогла ни кого убить.

Смертоносные яды, передаваемые по воздуху, вряд ли могли угрожать жизни гоблинов теперь, когда все они были в противогазах. Эндор оставалось только бросать в гоблинов теневые шары, из которых выползали метровые теневые змеи и скользили к гоблинам.

К сожалению, все гоблины были оснащены магическим энергетическим оружием. Арканитовые ружья и магические энергетические пушки могли убивать теневых змей. Следовательно, ни одной из змей Эндор не удалось даже приблизиться.

Разведчики драконорожденных прибыли вслед за Адептами. Они собрались вокруг Зака, наблюдая за сражением издалека.

Возможно, силу гоблинов и упоминать не стоит, но они должны быть настороже против злых Адептов.

Странные янтарные глаза драконорожденного второго класса Зака были прикованы к полю боя, высчитывая разницу в силе между ними и Адептами.

Ни один из четырех Адептов на поле боя не был его противником.

Ведьма, превратившаяся в великаншу, обладала устойчивым к магии телом и неуязвимостью к низкоуровневым энергетическим повреждениям, но она не была противником драконорожденных. Драконорожденные полагались не только на свою врожденную магию. Их оглушительная физическая сила не намного слабее, чем у великанши.

На самом деле, Зака был уверен, что раздавит великаншу меньше чем за восемь минут, если они будут драться один на один. Что касается других Адептов, то с женщиной с крыльями летучей мыши справиться было бы сложнее всего.

Драконорожденные были грубыми животными с большими телами. Истощиться, сражаясь с таким проворным врагом, было проще простого.

А вот Адепт-жуков не слишком беспокоил его.

Такие странные парни часто обладают слабыми наступательными способностями. Он мог бы очень долго сопротивляться атакам драконорожденных, но если драконорожденные просто проигнорируют его, Биллис мало что сможет им сделать.

Наконец, у ведьмы с ядом не было никаких необычных токсинов. Не было необходимости уделять ей слишком много внимания.

Внезапно, в голове Зака зазвенел слабый ментальный поток.

«Лорд Зака, почему бы нам не объединить усилия?»

Голос звучал, как у старого гоблина Газлоу.

«Объединить усилия? Как?» - может, на первый взгляд Зака и казался грубым животным, но он был хитрецом. Иначе его не послали бы командовать авангардом.

«Мы объединимся, чтобы убить Адептов, а потом мы сядем и обсудим другие вопросы»

«Ха-ха! Кто б знал, что даже после продвижения до существа третьего класса, ты все еще будешь вести себя как низшее существо?» - Зака не выдал никаких эмоций, но внутренне громко рассмеялся, - «Эти Адепты здесь тоже из-за плоскости, не так ли? Мы, драконорожденные, хотим лишь ограбить это место. Мы не намерены оставаться здесь. Вот почему наш конфликт интересов может быть разрешён путём сотрудничества. Почему я должен помогать вам? Я от этого ничего не получу»

Гигантский мозг Газлоу на мгновение замолчал, прежде чем усмехнуться: «Эта твоя ложь может сработать против низших ящериц, но она бесполезна против такого великого мозга, как я. Так как прибыл твой хозяин, я уверен, что он приказал вам найти источник энергии! Если поможешь мне разобраться с Адептами, я снова дам вам энергию и позволю вашему подкреплению телепортироваться»

Глаза драконорожденного Зака сверкнули.

«Почему ты всё время провоцируешь нас разобраться с Адептами? Почему бы тебе самому не пойти? Более того, куда ты отправишься, когда мы захватим эту плоскость?»

Газлоу вздохнул.

«Сейчас практически невозможно остановить вторжение на плоскость. Неважно, насколько сильным я могу быть. Вот почему я принял решение. Я покину плоскость гоблинов и найду новый мир, в котором буду жить, как только убью Адептов. Как насчет этого? Теперь ты мне веришь?»

Зака нахмурился. Он опустил голову и глубоко задумался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 533**

Глава 533

Пока Газлоу и Зака вели переговоры, Алиса и Грим беседовали в углу зала.

«Грим, тебе лучше подготовиться! Мы можем столкнуться с совместной атакой драконорожденных и гоблинов»

Грим слегка удивился: «А разве мы не пришли к соглашению с гигантским мозгом? Почему он вдруг пошел против своего слова?»

«Потому что в настоящее время я держу в своих руках средства, угрожающие его жизни» - беспомощно ответила Алиса, - «Такая эгоистичная форма жизни, как он, никогда не позволит, чтобы его жизнь была в руках кого-то другого»

Грим опустил голову и на мгновение задумался, прежде чем задать следующий вопрос: «Есть ли у нас шанс выиграть эту войну?»

Если бы драконорожденные не появились, Грим не потерял бы надежду на победу, независимо от того, насколько свирепы были гоблины или насколько жестокой была битва. Однако появление драконорожденных вызвало изменения. Действия Адептов в прошлом были прямым вторжением в чужой мир. Все, с кем им приходилось иметь дело, - это группа смехотворных обезьян, надевших человеческую одежду.

Адепты всегда относились к туземцам низших плоскостей с презрением.

Любая плоскость, на которую нацелились Адепты, не могла избежать участи быть порабощенной и завоеванной. Борьба только отсрочит это и принесёт ещё больше страданий местным жителям.

Это было связано с огромным неравенством сил между двумя плоскостями!

Однако появление драконорожденных превратило вторжение в состязание сил между двумя захватчиками. Мир Адептов, который олицетворяли Грим и его подчиненные, мог быть бесконечно сильнее, чем плоскость, из которой пришли драконорожденные, но это не означало, что Грим и другие могли победить их.

«На стороне врага появился некто третьего класса. В настоящее время он охраняет плоскостную дверь и постепенно привыкает к здешним законам. Контроль гигантского мозга над Стальной Столицей медленно растёт. Если его ментальное сознание сможет полностью ассимилироваться со столицей, очень вероятно, что он поднимется до четвёртого класса, став уникальной и невиданной ранее алхимической формой жизни» - Алиса улыбалась, когда рассказывала о том, что ей удалось узнать благодаря своей силе судьбы, как будто это не могло испугать или шокировать Грима.

Грим секунду помолчал и продолжил настаивать: «Мне всё равно, насколько серьезной стала ситуация. Всё, что я хочу знать, есть ли у нас шанс на победу! Смерть Сабрины заставила нас потерять Адепта. Я не хочу втягивать себя и своих подчиненных в битву, которую нам суждено проиграть»

Теперь настала очередь Алисы молчать.

«Есть. У нас есть шанс на победу! Остальное предоставь мне, если сможешь выманить гигантский мозг от пространственной печи!»

В спокойных глазах Грима вспыхнули два огонька. Он повернулся и посмотрел на гигантский мозг, парящий высоко над печью.

Было ясно, что Газлоу тщательно охраняет печь, чтобы Алиса не бросала в неё опасные вещи. С его ментальным барьером никакие атаки не достигнут печи. Конечно, это также включало в себя пространственную телепортацию Алисы.

Хотя Газлоу больше не нужно беспокоиться о трюках Алисы, он твёрдо стоял на месте. Он не мог рисковать. В противном случае, не было никакой причины, чтобы монстр третьего класса опустился до переговоров с Зака второго класса только ради убийства ведьмы первого класса.

Теперь Алисе требовалось постоянное сопровождение телохранителя. Гигантский мозг Газлоу всегда будет искать возможность нанести удар и уничтожить её. Что касается словесного соглашения, которое они заключили, то полагаться на честность человека в ситуации дисбаланса власти само по себе было смехотворно.

Когда новая волна магической энергии потекла по трубам в плоскостной зал, драконорожденный Зака собрал своих семнадцать подчинённых в строй и повёл их в атаку на Грима и его Адептов. Своей общей силой они хотели вытеснить Адептов из зала.

Адепты, убивавшие армию гоблинов, быстро отступили и установили простой периметр перед Гримом. Грим шагнул вперед и превратился в гигантского Пламенного Демона.

Если бы это был обычный враг, Грим избавил бы себя от пустых разговоров и немедленно начал бой. Однако отношение Адептов резко изменилось, когда они столкнулись с индивидуумом, который мог быть и более высокой плоскости.

По крайней мере, Адепты продемонстрировали абсолютную рациональность и сдержанность перед драконорожденными.

«Мы Адепты клана Сарубо области Жентарим в Мире Адептов. Этот мир принадлежит нам. Если вы, сэр, не хотите начинать конфликт, то вам лучше немедленно покинуть этот мир!» - похоже, у Грима не было намерения отступать, хотя он впервые столкнулся с подобной ситуацией. В своих словах он выказал обычное высокомерие и силу Адептов.

В качестве своего титула Грим намеревался использовать «клан Грима», но, в конце концов, выбрал клан Сарубо для устрашающего эффекта. У клана Сарубо был великий Адепт шестого класса. Всё было бы намного проще, если бы враг знал о клане Сарубо.

Однако если бы он заявил, что принадлежит к клану Грима, и позволил врагу узнать, что правитель клана был Адептом лишь второго класса, враги перестали бы опасаться и подумали бы о полном уничтожении его группы.

Высокомерное заявление Грима вызвало ярость драконорожденных. Они подняли свои электрические копья и заревели на драконьем языке.

Командир Зака моргнул четырьмя янтарными глазами и внимательно оглядел лидера Адептов.

Это был Адепт элементия того же класса, что и он сам.

Однако, учитывая среду с низкой магией плоскости гоблинов, последствия плоскостного подавления на нём должны быть намного суровее. В конце концов, драконорожденные предпочитали использовать свои мускулистые тела, чтобы сокрушать врагов, не считая использования силы элементия. Адепт, с другой стороны, использовал только элементий. Его физическая сила была не так уж велика и гораздо больше зависела от окружающей среды.

Несмотря на то, что они оба были второго класса, Зака был абсолютно уверен, что сможет победить.

Зака был одним из самых умных среди драконорожденных, но его понимание таинственных Адептов было крайне ограничено. Всё, что он знал о Мире Адептов, так это то, что это огромная плоскость, населенная злыми Адептами.

Они не знали, что такое милосердие и справедливость.

Они отправлялись на поиски слабых низших плоскостей, прежде чем послать своих Адептов покорять эти плоскости.

Они эксплуатировали и грабили ресурсы, забирали земли и постоянно искали новые знания.

Они провозгласили себя служителями знания, блуждающими в поисках истины мира.

Однако самым страшным в Адептах было их отношение к другим расам.

Для них не существовало ни друзей, ни товарищей.

Единственное, что могло удержать Адептов вместе, - это обещание пользы и общая цель.

Они могли быть мудрецами с очками на носу. Они могли быть мясниками, которые, не моргнув глазом, уничтожали целую расу. Они могли быть трудолюбивыми учёными, проводящими свою жизнь в утомительных исследованиях.

Поскольку в Адептах было так много таинственных граней, Зака не мог не насторожиться, когда впервые столкнулся лицом к лицу с Адептом.

Район Жентарим? Клан Сарубо?

Что это?

Он лишь смутно слышал о трёх могущественных организациях Адептов, существующих в Мире Адептов. Жентарим, похоже, не был одной из них. И кто такой этот Сарубо? Адепт третьего класса, или, может, четвёртого?

Однако эти вопросы длились в голове Зака лишь секунду, прежде чем на них ответил самаритянин. Газлоу, вытащив всю информацию из головы Сабрины, сделал любезный жест, отправив всю информацию о Гриме Зака. Всё это было для того, чтобы прогнать страх и сомнения Зака.

Недавно созданный клан Адептов, которому еще предстояло определиться со своим именем. Самым сильным из них был молодой лидер клана Грим, который стоял перед ними прямо сейчас. И он был только второго класса.

С появлением этой информации отношение командира драконорожденных Зака немедленно изменилось.

«Ты хочешь, чтобы мы отступили и передали этот мир тебе? Кехкехке» - Зака безудержно рассмеялся, - «Это будет зависеть от того, хватит ли у тебя сил заставить нас сделать это!»

Из глаз Грима вырвался ужасающий и ослепительный красный свет.

«Раз так, то будем сражаться, сколько душе угодно»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 534**

Глава 534

Битва между формами жизни второго класса резко отличалась от битвы между первыми классами.

Не имело значения, были это Адепты первого класса или драконорожденные первого класса; это просто новичками, которые только что вступили в ряды сверхъестественных существ. Они могли принципиально отличаться от обычных форм жизни, но в самой их основе было много аспектов, которые были ограничены их прошлой расовой идентичностью.

Взять, к примеру, человеческих Адептов первого класса. Возможно, они уже обладали сверхъестественными способностями, но их энергия уступала магическим существам того же уровня. Главной причиной был огромный урон, который магическая сила могла нанести заклинателю, если выбросить слишком много за раз.

Однако большинство Адептов совершали ассимиляцию с какой-либо формой магии элементия, когда переходили во второй класс. Когда это происходило, их смертные тела больше не ограничивали мощь их магии. Только тогда Адепт мог полностью высвобождать свою силу.

Когда Грим второго класса превратился в ужасного Пламенного Демона, всех окружили его пламя и жар. Не имело значения, был это могучий драконорожденный или гоблины, скрывающиеся в своих магических машинах. Все они ясно чувствовали ужас Адепта второго класса.

Ранее теплый подземный зал мгновенно превратился в ад из магмы и испепеляющего пламени. Повсюду текла лава, то тут, то там вспыхивали огненные потоки.

Металлический пол и камни в комнате пылали красным от страшной жары. Толстые копыта драконорожденных зашипели от соприкосновения с землей. Ограниченное количество одежды на них воспламенилось.

Глубокий вдох в такой обстановке принёс бы обжигающий ветер в слабые и незащищенные лёгкие. Обычные существа превращались в мумии через три секунды после контакта с Огненным Кольцом Грима.

Когда Грим расширил Кольцо Огня, у драконорожденного первого класса не было выбора, кроме как отступить. Адепты, стоявшие перед Гримом, тоже быстро разбежались, оставив поле боя двум командирам второго класса.

Даже Адепты первого класса, которые были уверены в своих способностях, не осмеливались проверять мощь лидера второго класса драконорожденных. Драконорожденные отличались от магических машин второго класса плоскости гоблинов. Драконорожденные были более высокого уровня, их силу нельзя сравнивать с силой гоблинов.

Когда Огненное Кольцо Грима поглотило Зака, из его тела вырвалась яркая вспышка электричества. Силы электричества столкнулись с силами огня, в результате чего вокруг Зака появился слой разноцветных огней.

Зака набрал скорость и начал атаку. Мускулистое тело Зака давало ему несравненно большую физическую силу. Когда он взмахнул своим электрическим копьем и ударил Грима, копьё, выкованное из специальных материалов, создало десятки тысяч серебряных, змееподобных дуг.

Грим никогда бы не отважился принять такую жестокую атаку со стороны второго класса, независимо от того, насколько он был уверен в себе.

Его тело исчезло в пламени. Затем он появился в двадцати метрах от Зака, и вместе с Гримом поднялась буря магматических огненных шаров.

Цепочка из пяти шаров обрушилась на Зака. Однако они были уничтожены раздвоенными молниями. Огненные шары превратились в лавовый дождь.

Широкие копыта Зака стучали по красному полу. Он быстро увернулся от лавового дождя.

Двадцать метров - слишком близко для существ второго класса.

Быстрый выпад и его длинные руки в паре с четырёхметровым электрическим копьём позволили Зака добраться до Грима на одном дыхании.

В этой драке стоило упомянуть размеры зала. Подземелье было широким и просторным, но это относилось только к гоблинам. Такое место, несомненно, было слишком узким для двух существ второго класса. Паршивое место для Адептов элементия, которые полагались на дальние заклинания.

Однако грим не был обычным Адептом.

Не сумев застать Зака врасплох, Грим проигнорировал электрическое копьё и указал вниз. В том месте, куда собирался ступить Зака, извергся мощный Вулкан Судного Дня.

Это было огненное заклинание урона по площади.

Вызывало небольшое извержение вулкана в районе, указанном заклинателем.

Когда вулкан извергся, из-под земли вырывалась пугающая горячая волна лавы, отправляя врага в небо и купая в ливне лавы. Извержение вулкана обычно продолжалось всего тринадцать секунд, но температура лавы превышала три тысячи градусов.

Обычные существа испарялись от легкого контакта с пылающими ветрами, вызванными лавой, не говоря уже о том, чтобы купаться в этом веществе.

Зака не удалось увернуться. Он случайно наступил прямо на центральную зону извержения.

Раскаленный воздух ударил в чешую на нижней части тела.

Зака изо всех сил вонзил копьё в камень под ним. Заклинание вулкана было нарушено внезапным потоком электричества.

Грим воспользовался возможностью, чтобы отступить. Его тело вспыхнуло пламенем и появилось на расстоянии пятидесяти метров.

В том месте, куда телепортировался Грим, было около сотни гоблинов-солдат. Однако, с появлением Грима, часть огненных сил, которые он не контролировал, распространилась на окрестности и быстро утащила гоблинов в пылающий ад.

Грим не собирался нападать на гоблинов. Это было обычное рассеивание энергии его огненной телепортации.

Однако незначительное количество энергии для Адепта второго класса было катастрофой для сотни гоблинов.

У них не было даже шанса убежать. Они превратились в пепел. Остались только части брони и магического энергетического оружия.

В этот момент Зака указал копьем на небо. На Гима обрушилась ослепительная вспышка молнии.

Талант родословной драконорожденных – Обрушение Молнии!

Драконорожденные не были искусны в магии, но в их жилах текла кровь Громовых Драконов. Они легко могли использовать заклинания молний. У Зака был план, когда он вызывал эту вспышку молнии. Удар обладал уникальным парализующим и ограничивающим эффектом.

Ослепительная молния пробила два огненных щита и один энергетический щит, прежде чем исчерпала свою энергию. От удара молнии образовались десятки тысяч крошечных змееподобных дуг. Эти дуги потрескивали вокруг Грима, не давая ему воспользоваться огненной телепортацией.

Зака быстро приблизился.

Меньше чем за две секунды он преодолел расстояние в сорок метров.

Грим слегка нахмурился. Он с силой ударил по земле Пламенем Разрушения, из его тела вырвался Огненный Ореол Отталкивания.

Сила Огненного Ореола была крайне незначительна. Всего двадцать очков. Однако самой мощной частью заклинания была ударная волна.

Зака как раз подошёл к Гриму и едва успел разрушить магматический щит, как его оттолкнула огненная волна. Его последующие атаки, естественно, промахнулись.

Грим, с другой стороны, воспользовался этой возможностью, чтобы наградить драконорожденного Алым Огненным Штормом, а затем телепортировался.

Две силовые электростанции второго класса с разных плоскостей начали жестокую битву насмерть.

Гоблины, Адепты и драконорожденные держались на расстоянии от них. Тем не менее, некоторые из особо медлительных умирали от пожирающего пламени или внезапно увеличившихся железных копыт.

Полчаса назад разъяренная принцесса Ванесса повела свою армию гоблинов на Адептов. Тем не менее, теперь её армия ползала по полу, боязливо избегая последствий битвы между этими монстрами.

Никогда ещё принцесса Ванесса не чувствовала себя такой ничтожной и слабой.

Для этих захватчиков ценность их существования не сравниться даже с блестящей рудой. По крайней мере, металлическая руда могла привлечь внимание этих могущественных личностей, в то время как они, гоблины... их жизни были так же незначительны, как пыль на земле, уносимая порывом горячего ветра.

В этот критический момент для плоскости гоблинов, даже у принцессы Ванессы не было выбора, кроме как бегать по залу со своими солдатами.

Они побежали вперёд, и мимо них пронеслась волна огня. Дюжина гоблинов сгорела дотла.

Паникующие солдаты кричали, направляясь в другую сторону.

Однако не успели они отойти на несколько десятков метров, как на землю обрушилась страшная молния. Ещё дюжина гоблинов превратилась в пыль.

Воля принцессы Ванессы была сломлена.

Впервые в жизни в её сердце возникла мысль.

Иногда жизнь важнее и ценнее достоинства!

Хотя она поняла это слишком поздно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 535**

Глава 535

Ущерб, нанесенный подземному залу двумя силами второго класса, был очевиден.

Гигантский мозг парил высоко над пространственной печью, его могучий Дух следил за каждым движением в комнате. Он мог бы стать монстром третьего класса, но его врожденные таланты делали его непригодным для прямого конфликта. Он мог использовать свой Дух только для ассимиляции алхимических и магических машин.

Механический Адепт Сабрина не была слабой. Ей противостояли только врожденные способности гигантского мозга, поскольку она была альтернативной формой алхимической жизни. Вот почему она была ассимилирована Газлоу без особого сопротивления.

В сравнении с этим магическая машина, которую пилотировал Тигул, могла быть ассимилирована, но он обладал независимой волей. Он смог вырваться из-под контроля магической машины после того, как она была уничтожена.

В данный момент гоблины-солдаты бегали по Стальной Столице. Магические машины и колесницы, которые сражались рядом с ними минуту назад, теперь преследовали их.

На самом деле, в сельских уголках, скрытых от глаз гоблинов, на одной из фабрик колесниц гоблинов столицы происходило нечто более зловещее. В помещение хлынула огромная волна магической энергии, заставив все инженерные машины суетиться. На конвейерной ленте были размещены несколько металлических слитков различных цветов и свойств. Более сотни механических рук выполняли свою работу. Руки таинственным образом соединяли эти слитки вместе и превращали их в функциональные колесницы гоблинов.

Колесницы не нуждались ни в погонщике, ни в стрелке. Все магические машины были оснащены модулем расширения сознания и автоматизированным модулем управления. Они смогут постоянно получать уникальный поток сознания, направленный от гигантского мозга Газлоу.

Пять фабрик магических машин работали на полную мощность. Функциональная магическая машина сходила с конвейера каждые пятнадцать минут. Они были только первого класса, но сходили в большом количестве. Более того, им не требовались механики в качестве пилотов. Все они были подвластны только Газлоу.

Гигантский мозг выглядел так, будто не собирается ввязываться в конфликт. Однако армия магических машин под его контролем росла быстрыми темпами. Когда их число достигнет определенного предела, гигантский мозг использует ужасающую орду магических машин, чтобы утопить этих отвратительных захватчиков.

Между тем, между Гримом и Зака было установлено явное превосходство.

Зака был силен, ноне мог противостоять огненному Адепту второго класса. Особенно после того, как Грим бросил на поле боя двух Адских Тиранов уровня Адептов. Грозные огненные пушки сбивали с толку драконорожденного.

Более того, вмешательство Грима не оставило Зака шанса уничтожить големов. У драконорожденного не было выбора, кроме как пассивно переносить бомбардировки. Даже с его электрическими щитами, чешуей и сопротивлением, предоставленным ему его родословной, Зака не мог вынести взрывы огненных заклинаний.

Цепь взрывающихся магматических огненных шаров обожгла его тело.

Взрывы Огненного Ядра проникли сквозь чешую и разъели большую часть его плоти.

Алые Огненные Штормы полностью поглотили его.

Наблюдающие за ними разведчики драконорожденных больше не могли спокойно стоять, видя, как избивают их лидера. Они бросились вперед. Их сил было недостаточно, чтобы справиться с Адептом второго класса, но молнии, которые они могли вызвать в своём строю, были достойной угрозой для Грима.

Однако их участие в битве привлекло и Адептов.

В подземном зале произошла крупная стычка между драконорожденными и Адептами.

Только Эндор оставалась рядом с Алисой, следуя указаниям Грима. Она внимательно следила за действиями Газлоу. Алиса же, напротив, закрыла глаза и спокойно отдыхала.

С тех пор как она стала ведьмой судьбы, её взгляды и терпимость совершенно отличались от прошлого.

Сейчас её беспокоила не победа или поражение, а основной узел этого вторжения.

Битва между Адептами и драконорожденными не имела реального смысла. Победа или поражение не изменят траекторию будущего плоскости. Единственным, кто мог по-настоящему решить судьбу плоскости гоблинов, был все тот же гигантский мозг Газлоу - существо, стоявшее в эпицентре бури.

Если Газлоу решит остаться вне этой битвы, тогда Адепты победят.

Даже если Гриму и остальным удастся уничтожить этих разведчиков, это только привлечёт внимание более страшной личности, стоящей позади них - дракона третьего класса.

Даже несмотря на то, что этот парень использовал необычный метод превращения в человека, Алиса узнала уникальный запах дракона.

Вот почему она велела Гриму продлить сражение с драконорожденными и не быть слишком свирепым в атаках.

Алиса ждала.

Ждала переменную.

Из трёх фракций, участвовавших в битве, именно непобедимые Адепты оказались в самом невыгодном положении. Если появится дракон третьего класса или Газлоу решит сделать ход, у Адептов не останется выбора, кроме как выйти из этого конфликта.

Если они не справятся с ситуацией, не многие из них смогут покинуть Стальную Столицу живыми.

Единственная надежда выхода из этого тупика покоилась у Газлоу.

У Адептов будет шанс восстановить контроль над ситуацией, только если они найдут способ разжечь конфликт между Газлоу и драконом третьего класса.

Пока Алиса с тревогой ждала, наконец, наступил поворотный момент, который мог изменить судьбу гоблинов.

Адепты и драконорожденные сражались уже давно. Между тем магическая энергия, которую гигантский мозг подавал в плоскостной зал, была на постоянном низком уровне. Это заставило Армса, дракона третьего класса, стоявшего у двери, забеспокоиться.

Без достаточной магической энергии дверь с каждой секундой истощала большое количество камней грозового света. Важно отметить, что Амс недавно достиг совершеннолетия. Ему ещё предстояло награбить достаточно богатств и ресурсов, чтобы позволить себе растрачивать их подобным образом.

До сих пор было неясно, какую пользу может принести ему плоскость гоблинов. Тем не менее, исчерпанная груда камней грозового света была из его личной коллекции. Если он выиграет эту войну, но в конечном итоге обнаружит, что эта плоскость бедна и бесполезна, тогда он, недавно назначенный Повелитель Драконов, станет посмешищем всей драконьей расы. Над ним будут смеяться по меньшей мере тысячу лет.

Вот почему Армс не мог больше ждать. Когда прибыла первая группа из пятидесяти драконов, он оставил тридцать из них охранять дверь, а остальных повел в подземный зал.

Никто из Адептов и драконьих разведчиков, сражавшихся в зале, не знал о действиях Армса. Однако Газлоу всё увидел.

По правде говоря, гигантский мозг уже инициировал свой план. В тот момент, когда на стороне Адептов или драконорожденных начнут накапливаться значительные потери, армия магических машин, которую он прятал, расправится с остальными.

Однако, к его удивлению, битва между двумя фракциями длилась очень долго.

Если так продолжится, равновесие между Адептами и драконорожденными пошатнётся. Когда это произойдёт, Газлоу не сможет остановить вражеское подкрепление.

На данный момент, угроза драконорожденных далеко перевешивала угрозу от Адептов.

Единственная причина, по которой он позволил Адептам и драконорожденным продолжать борьбу, заключалась в том, что он считал, что ни одна из сторон не представляет для него реальной угрозы. Все Адепты и драконорожденные вместе взятые не могли сравниться с угрозой, которую представляла для него злая ведьма.

А сейчас сюда бежал Громовой Дракон третьего класса. Этого Газлоу точно не мог допустить.

Это был дракон третьего класса!

Если Армсу удастся прорваться в зал, он легко сможет победить такого слабака третьего класса, как Газлоу. Когда это произойдёт, у Газлоу не будет шансов убежать или защититься.

Таким образом, у Газлоу не было выбора, кроме как послать приказ об убийстве всем магическим машинам в столице, даже если условия ещё е установились. Гигантский мозг также связался с разумом Грима и начал обсуждать их план борьбы с драконорожденными.

...

Армс не успел далеко уйти от плоскостного зала, как на него обрушился поток колесниц и магических машин.

В этом туннеле бок о бок могли уместиться только две магические машины. Более того, из-за ограниченного пространства обе стороны использовали атаки ближнего боя.

Драконорожденные получили ранения, даже несмотря на то, что превосходили машины, как в физической силе, так и в технике боя.

Два драконорожденных столкнулись с двумя магическими машинами на расстоянии ближнего боя. Они могли бы раздавить эти машины, но вперёд вырвались ещё две.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 536**

Глава 536

Магические машины сражались жестоко и безрассудно.

Две магические машины сзади стреляли из огнемётов и пушек, а две спереди размахивали металлическими кулаками, чтобы ударить драконорожденных.

Когда два драконорожденных уничтожили четыре магические машины, появились ещё четыре магические машины.

Драконорожденным было трудно избежать осады машин.

Осада магических машин, естественно, привела в ярость высокомерного и гордого Громового Дракона третьего класса.

Впервые в жизни с ним играли туземцы из низшей плоскости.

Громовой Дракон третьего класса больше не мог сдерживать ярость. Он издал раскатистый рёв, начав свое превращение в дракона.

Армс не был потомком смешанной крови, как Зака. Он был Громовым Драконом третьего класса, чистокровным благородным Громовым Драконом. Причина, по которой он превратился в человека, когда прибыл на плоскость гоблинов, была только в том, чтобы облегчить проход сюда. Это также помогло ослабить большую часть эффектов плоскостного подавления.

Теперь, столкнувшись с провокацией местных туземцев, Армс больше не мог сдерживать пламя гнева.

Это был прекрасный громовой дракон с телом, покрытым голубой чешуей. Шея была тонкая, но мускулистая. Скулы были острыми, как надбровные кости и заостренная морда. Когда большая пасть Армса открылась, внутри послышался раскат грома. Можно было также смутно видеть скопление пульсирующих электрических бурь в его горле.

Тело громового дракона было семнадцать метров от головы до хвоста. Размах крыльев достигал двенадцати метров.

Туннель перед ними был огромным коридором для обычных гоблинов, но для трансформированного Громового Дракона это была тесная тюрьма. Ему было трудно поворачиваться.

Однако ему не нужно было беспокоиться об этом.

Громовой Дракон оттолкнул своих подчиненных в сторону, опустил голову и двумя парами жестких спиралевидных рогов раскрыл путь. Он прорвался сквозь магические машины за считанные секунды.

Не имело значения, насколько прочными были сплавы, используемые для изготовления магических машин. Они не могли защититься от варварского нападения дракона третьего класса.

Более того, Армс попадёт в самую гущу армии магических машин, он легко сможет вызвать вокруг себя молнию и использовать её, чтобы уничтожить все магические машины.

Армс прорвался через осаду магических машин без особых усилий. За ним остался пол, полный обломков машин. Однако контратаки и целенаправленные выстрелы магического энергетического оружия из магических машин нанесли ему незначительный урон.

Армс пробил три туннеля и уничтожил более сотни магических машин. Однако туннели перед ним были заполнены магическими машинами.

«Армс присел на корточки. Впервые он засомневался, был ли это правильный выбор.

Молниеносная скорость Громового Дракона здесь не имела места. Даже бесконечную силу электричества, которой он обладал в прошлом, здесь нельзя было восстановить; магическая аура этой проклятой плоскости гоблинов была слишком тонкой.

Вот почему, после небольшой драки, Армс не осмеливался использовать свои силы электричества в той же манере, что и в прошлом. Вместо этого он превратился в хладнокровного убийцу, разрывающего машины и пуская в них шары молнии.

Взрыв молний внутри машин уничтожал все их компоненты.

Так было медленнее, но это сберегло Армсу много сил. В конце концов, раны от боя быстро заживут благодаря крепкому Телосложению. С другой стороны, на восстановление его способностей времени уйдёт гораздо больше.

Пока Армс веселился, уничтожая машины, гигантский мозг Газлоу чуть не плакал от горя.

Фабрики магических машин в столице действительно могли производить бесконечный поток магических машин, но сам процесс по-прежнему потреблял большое количество металлических ресурсов. Запасов металла в столице было в лучшем случае достаточно, чтобы построить еще 1236 магических машин.

Армс с лёгкостью уничтожило сто восемнадцать машин.

Если позволить ему продолжать, все машины Газлоу будут уничтожены.

Гигантский мозг Газлоу больше не мог сидеть на месте. Он начал переговоры с Гримом, лидером Адептов.

Ничто в мире не было для Газлоу важнее его жизни.

Он прошёл через столько трудностей, чтобы ассимилироваться со Стальной Столицей. Однако адепты и драконорожденные, проникшие в его "тело", стали серьёзной проблемой.

Конечно, он попытается захватить обоих врагов, если у него будет такая возможность.

Однако его средства нападения были ограничены и пришлось полагаться на эти посредственные магические машины. У них не было никаких преимуществ перед Адептами и драконорожденными. На самом деле, перед Громовым Драконом они ничем не отличались от простых игрушек.

У Газлоу не оставалось выбора, ситуация выходила из-под его контроля. Он нуждался в Адептах, чтобы они помогли бороться против драконорожденных.

Хотя Газлоу считал, что его планы остаются незамеченными, он понятия не имел, что Алиса прекрасно во всём разобралась.

Все Адепты, которых вёл Грим, без колебаний покинули подземный зал, заключив союз с гигантским мозгом Газлоу. Однако они вели себя не так, как договаривались. Вместо того чтобы отправиться на охоту за Громовым Драконом, они пытались выбраться из зала через туннели.

Грим решил временно выйти из конфликта и позволить гигантскому мозгу столкнуться лоб в лоб с Громовым Драконом.

Он не верил, что Газлоу так легко склонится перед драконом, когда дело дойдет до выбора свободы и порабощения.

Если дракон и мозг не придут к соглашению, великая битва неизбежна. Тогда у Адептов будет возможность и пространство продеть нитку в иглу и определить исход этого конфликта.

Газлоу был в ярости на отступление Адептов.

Однако он ничего не мог поделать. Он должен справиться с этой проблемой сам.

Большая группа магических машин и колесниц пыталась остановить Адептов в туннелях.

После жестокой битвы осталось меньше десяти разведчиков драконорожденных.

Тяжело раненный драконорожденный второго класса Зака повёл своих оставшихся семерых разведчиков в отступление. Они пытались вернуться в плоскостной зал, чтобы перегруппироваться со своим хозяином.

К сожалению, Газлоу приказал машинам совершить кровавое истребление Зака и его солдат.

Оставшиеся разведчики драконорожденных пали менее чем за пятнадцать минут. Зака был исчерпан.

«Спаси его!»

Пока они двигались, Эндор защищала Алису. Однако Алиса внезапно открыла глаза и серьезно заговорила с Гримом.

Не было времени объяснять что-либо. Грим несколько раз подряд применил огненную телепортацию. Он нырнул прямо в устрашающее поле битвы, заполненное магическими машинами.

Драконорожденный Зака был могущественным существом второго класса. Если бы не усталость после битвы с Гримом и задержка восстановления, вызванная средой плоскости гоблинов, он никогда бы не оказался в таком неловком положении.

Магические машины могли поймать драконорожденных, но не могли остановить проворного Грима.

Поле битвы залило Метеоритным Дождем. Он успешно добрался до Зака.

«Если доверяешь мне, не сопротивляйся» - серьёзно сказал Грим, выпустив цепочку огненных шаров, чтобы сбить магические машины, - «Я могу вытащить тебя отсюда!»

Зака крепко сжал в руке электрическое копьё. Он не мог понять, каковы намерения Адепта.

В конце концов, они только что вцепились друг другу в горло.

«Ты захватчик. Я захватчик. А теперь нас обманул Газлоу» - холодно сказал Грим, - «Я никогда не позволю такому прежде низшему существу делать то, что он хочет. Так что...»

Кто знает, что из слов грима тронуло Зака, но драконорожденный крепче сжал электрическое копьё. Мускулы на его правой руке вздулись. Из его рта вырвался громовой рёв. Он встал на копыта.

Сердце Грима слегка дрогнуло.

Драконорожденный второго класса был почти на пределе, но даже загнанный тигр был пугающим. Если Зака попытается напасть на него, Гриму невредимым не уйти.

В конце концов, он был Адептом элементия, а не Адептом по Очищению Тела или Адептом Родословной.

Свирепая атака Зака обрушилась на зал.

Поле боя покрылось ослепительными скоплениями молний.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 537**

Глава 537

Тучи грохотали, сверкали молнии.

Драконорожденный второго класса Зака был солдатом, который в основном участвовал в ближнем бою, но сила, которую он накопил, достигала уровня, который тронул Грима.

Двести восемьдесят три очка!

Шокирующее число.

Атака такого уровня могла позволить Зака мгновенно убить любого слабее себя в радиусе ста метров. Это в основном относилось к любому существу первого класса и ниже. Даже Грима это бы тяжело ранило.

Когда молния распространилась, все магические машины рухнули. Яркие электрические дуги всё ещё потрескивали над ними. Мощный удар молнии разрушил модули управления и систему циркуляции энергии в их корпусах, что привело к мелким взрывам на поле боя.

Машины разлетелись на куски. Только те, что были с краю грозы, едва держались на ногах. Однако даже они потеряли способность сражаться.

Семьдесят восемь боевых магических машин.

Мощная атака драконорожденного второго класса уничтожила семьдесят восемь магических машин. Этим результатом он уже мог гордиться.

Однако вся энергия Зака иссякла. Его мускулистые копыта больше не могли поддерживать его массивное тело, он начал падать, опираясь на своё электрическое копьё.

Вдалеке, у входа в туннели, сюда неслась новая волна магических машин. Они ещё не добрались до Зака, но их яростный шквал пуль уже поглотил драконорожденного.

Из-за полного истощения его сил молнии и неспособности быстро поглощать элементий из воздуха голубая чешуя Зака потеряла свой блеск.

Его защитные способности снизились.

Его мощный удар ранее явно избегал зоны, где был Грим. Даже при этом, потрескивающий поток молний уничтожил один из огненных щитов. Ему пришлось пережить часть удара молнии, и он совсем не пострадал.

Грим сделал несколько шагов вперёд и встал около Зака. Он наклонился и положил свою яркую горящую руку на драконорожденного. Произошла таинственная сцена.

Из магматической руки Грима начало распространяться пламя и охватывать каждую часть тела Зака. Четыре странных глаза драконорожденного Зака широко раскрылись от удивления. Он горел, но не чувствовал никакой боли от огня.

Как будто... как будто у пламени нет температуры.

Однако острый инстинкт драконорожденного второго класса подсказывал ему, что в этом пламени есть тепло. Дело было только в том, что могущественный огненный Адепт временно наделил его иммунитетом против огня.

Весь процесс занял менее трёх секунд.

Огненные и лавовые щиты вокруг Грима помогли Зака блокировать шквал пуль и гоблинских ракет. Когда яркое пламя полностью поглотило Зака, в его глазах вспыхнул яркий красный свет. Он сразу же почувствовал себя брошенным в море огня.

Однако вспышка исчезла так же быстро, как и появилась.

Когда свет погас, Зака с удивлением обнаружил, что его сдвинули с места. Он был телепортирован в группу Адептов.

Он видел, как эта безмолвная, свирепая ведьма колотит по магическим машинам своей толстой деревянной дубинкой. Каждый взмах её дубинки оставлял вмятину в голове магической машины, а иногда даже уничтожал её.

Несмотря на всё остальное, ведьма-берсеркер была ужасающим существом, когда дело доходило до чистой силы, даже если бросить её в самую гущу драконорожденных первого класса. Даже Зака не смог бы сразу раздавить её.

Биллис удерживал другую сторону периметра.

Дюжина жалящих скорпионов размером с собаку бродила по полю боя, время от времени выпуская земляные шипы в магическую машину. Эти шипы, вероятно, пронзили бы обычных существ.

Однако тяжелые машины были полностью из металла. Таким образом, земные шипы жалящих скорпионов не могли нанести им большого физического ущерба.

Тем не менее, под командованием Биллиса жалящие скорпионы демонстрировали силу, превосходящую их собственные возможности. Если одного шипа было недостаточно, они использовали два или десять.

Сфокусированного огня тринадцати жалящих скорпионов было достаточно, чтобы нанести серьезный урон всем магическим машинам в радиусе десяти метров. Когда повреждённые магические машины пытались вырваться, скорпионы зарывались в землю и появлялись под ними.

Тогда жалящие скорпионы кусали и рвали корпуса машин.

Как только начинали появляться видимые трещины, скорпионы ныряли внутрь, полностью уничтожая машину.

На передовой всегда сражались жалящие скорпионы. Адепт-жук Биллис прятался внутри оборонительной линии, образованной жалящими скорпионами, небрежно подбивая машины, я проходящие мимо.

Тем не менее, скорпионы были слабее по сравнению с магическими машинами. Их панцири были не такими прочными, как корпуса у машин. В результате, все тринадцать из них получили ранения и травмы различной степени тяжести.

Но это не сбило с них спесь.

Мэри и Эндор гораздо спокойнее чувствовали себя за линией фронта, когда перед ними стояли два мясных щита. Они оставались рядом с Алисой и охраняли её, используя мощные заклинания дальнего действия, чтобы атаковать магические машины.

Как Адепт-вампир, Мэри была ловким убийцей. Она не была специалистом по лобовым атакам.

Вот почему у неё не было выбора, кроме как оставаться внутри периметра и пускать стрелы из алого лука.

То же самое было и с ядовитой ведьмой Эндор.

Её методы и заклинания были совершенно бесполезны против группы дистанционно управляемых машин, не имеющих ни плоти, ни крови. У неё больше не было той мощи, которую она продемонстрировала, убив сотню механиков в тот день, когда вошла в эту плоскость.

Тем не менее, Эндор знала приличные зловещие заклинания. Даже магические машины не были невосприимчивы к её обширным кислотным болотам и едким стрелам.

Более того, все её атаки были сосредоточены на нижней половине магических машин. Все машины, чьи ноги были разъедены кислотой, становились камнем преткновения для остальных. Это замедляло скорость армии машин.

В заключение следует отметить, что заклинания Адептов были чрезвычайно разнообразны.

Дисциплины и послушания Адептам не хватало, но они компенсировали это своей приспособляемостью.

Именно поэтому Адептам удалось продержаться так долго, несмотря на то, что их было меньше по сравнению с разведчиками драконорожденных.

Как и следовало ожидать от свирепого и могучего драконорожденного второго класса, Зака удалось прийти в себя менее чем за тридцать секунд. Теперь он мог снова вступить в бой.

С ег участием периметр Адептов стал прочнее.

В этот момент количество разбитых машин, скопившихся за периметром, достигло в общей сложности двухсот. Это ушло далеко за пределы Газлоу.

Если все запасы машин будут исчерпаны, ему придётся отступить.

В конце концов, у него не было уникальных боевых приемов и способностей, которыми должны были обладать обычные монстры третьего класса.

Из туннеля неподалеку раздался громовой рёв.

В следующее мгновение дюжина магических машин, охраняющих туннель, была снесена огромной силой. Четыре машины, подвергшиеся удару, рассыпались.

Из туннеля появился мощный дракон семнадцати метров в длину и покрытый тонкой голубой чешуей. Армия магических машин пришла в смятение. Он поднялся в небо и догнал машины в воздухе, прежде чем использовать свои клыки и тонкий хвост, чтобы разбить их.

Адепты, присутствовавшие на поле боя, были загипнотизированы видом величественных движений дракона.

Дракон третьего класса!

И что ещё хуже, Громовой Дракон, известный среди всех видов!

Несколько Адептов из фракции Грима встали в строй, сопротивляясь ужасающей мощи драконьей ауры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 538**

Глава 538

Как естественные правители среди магических существ, драконы были рождены с уникальной и неприкосновенной аурой мощи.

Первое впечатление, которое Громовой Дракон произвел на Адептов, было - агрессивным давлением.

Даже бесстрашной Мэри стало трудно дышать, когда она стояла рядом с таким драконом. В конце концов, дракон был высшим существом в пищевой цепи.

Зака, с другой стороны, был прямым подчинённым этого дракона; его защищало благословение веры дракона.

Драконорожденный Зака немедленно поклонился. Его чешуйчатые передние конечности согнулись, он опустился на колени и выразил своё искреннее почтение хозяину.

Остальные Адепты собрались позади Зака, их бледные лица смотрели на ужасного дракона, окутанного электрическими дугами.

Некоторые Адепты уже тайно готовились к побегу.

В конце концов, у них с Гримом были свободные отношения. Они не были близки. Они не возражали внести свой вклад в дело Грима, когда их цели совпадали. Однако ни один Адепт не пожертвовал бы собой, как верный рыцарь или воин перед лицом безнадежной битвы.

Вместо этого они разбегутся и будут сражаться за себя! Такая реакция наиболее соответствует природе Адептов!

Даже Гриму пришлось убрать поток энергии, который он излучал, столкнувшись с тираническим существом третьего класса. Он убрал Огненное Кольцо обратно и слегка поклонился, отдавая дань уважения Громовому Дракону.

Гордый и могучий дракон встал на дыбы, разрывая оставшиеся магические машины. Дракон издал громкий, оглушительный рёв, взмахнул крыльями и склонил голову набок. Только тогда он приземлился на четвереньки.

«Что случилось, Зака? Где твой отряд разведчиков? Кто эти люди? Почему от них несёт отталкивающей магической аурой?»

Он наклонился и обнюхал Грима. Затем он громко чихнул. Его огромные янтарные глаза излучали свет, который быстро сканировал всех присутствующих.

Зрение Истины!

Это была врожденная способность драконов высшего класса. Они могли видеть сквозь иллюзии, обманы и душевное происхождение этих существ.

Вот почему было очень трудно обмануть дракона.

По плоскостям распространялись истории о том, как обманывали и дурачили драконов, и все они относились к неразумным драконам смешанной крови или неопытным щенкам. Эти самопровозглашенные барды, вероятно, не смогли бы произнести ни единого слова, если бы столкнулись с настоящим драконом-подростком и его ужасающей аурой мощи, не говоря уже о том, чтобы лгать и обманывать тысячелетнего монстра.

«Адепты. Вы Адепты!» - Армс не нуждался в представлении. Благодаря своему Зрению Истины, он видел истоки души всех Адептов.

Адепты были могущественными существами, которые уже давно пользовались дурной славой в мультивселенной. Они были почти так же известны, как драконы.

Если бы драконы были могучими львами и тиграми, Адепты были бы хитрыми и зловещими волками. Они странствовали в космосе за пределами своего царства, вторгаясь на нижние плоскости. Битвы вспыхивали между ними и драконами в самых разных местах.

Как естественные правители всех магических существ, драконы были ходячими сундуками с сокровищами. Их чешуя, кровь, сухожилия, костный мозг, кости, драконьи кристаллы, кожа, когти. Абсолютно всё, что находилось на теле дракона, представляло для Адепта огромную ценность.

Адепты никогда не отпускали одинокого дракона, который появился в их поле зрения.

По той же причине у драконов сложилось плохое впечатление об Адептах.

Адептов и драконов можно было считать двумя совершенно противоположными фракциями!

Когда Армс обнаружили эту ауру, он широко раскрыл пасть. В горле у него быстро образовалась гроза.

Уничтожение небольшой группы Адептов, подобных этой, одним ударом, не было сюрпризом для дракона третьего класса. Из шести Адептов, возможно, только Грим мог продержаться несколько секунд. Армсу может понадобиться ещё укус, чтобы закончить работу. У других Адептов первого класса не было абсолютно никакой возможности выжить.

Все присутствующие Адепты чувствовали себя так, словно в их разум влили большой горшок клея. Их мыслительные и телесные реакции были в десять раз медленнее, чем обычно. Несколько

Они отступили назад, когда увидели внезапную вспышку молнии от дракона.

«Милорд, наш враг - не они!» - громко крикнул Зака, - «Тот гоблин успешно превратился в монстра третьего класса. Его армия магических машин доставила нам столько неприятностей»

Тело Громового Дракона застыло.

Его длинная голова слегка наклонилась. Он подтвердил, что Зака не лжёт и не находится под влиянием чар врага. Только тогда он принял боевую стойку и разогнал небольшую молнию, образовавшуюся у него в горле.

Грим втайне почувствовал облегчение и одновременно шок. Впервые он позавидовал прекрасным врожденным способностям драконов.

Честно говоря, драконы были очень похожи на Адептов Родословной.

Им не нужно было бродить, проверить себя и собирать знания, как это делали Адепты-люди. Большую часть своей жизни драконы грабили другие миры, а затем пировали в своих логовах.

Силу они получали через непрерывный процесс еды и сна, пробуждения и еды.

Все знания и сила, необходимые дракону, были запечатлены в их крови и душе в момент их рождения. Они увеличивали физическую силу через медитацию (сон), и знание драконов, соответствующее их силе, естественно появлялось в их мозгу.

Не будет ошибкой сказать, что ни у одного другого живого существа во Вселенной не было лучшей жизни, чем у драконов.

Однако в данный момент Грим сосредоточил все своё внимание на пассивной зондирующей способности чипа.

Он не осмеливался использовать активные зондирующие способности перед драконом третьего класса, который мог прийти в ярость в любой момент. Если враг действительно захочет сражаться, он должен быть уверен, что избежит атаки.

Побег не должен быть проблемой для кого-то его силы.

Если он готов рискнуть жизнью и задержится ещё на пару секунд, то сможет взять с собой Алису и Мэри. Однако если он это сделает, риск смерти подскочит с 21% до 67%. Если бы он был немного более жадным и попытался взять с собой ещё одного человека, то его вероятность смерти достигла бы 89%.

Грим ненавидел это чувство.

Его жизнь была в руках врага. Он мог полагаться только на мастерство и удачу.

«Зака, ты уверен в том, что говоришь?» - грохочущий голос Громового Дракона разнесся по всему залу, - «Ты должен знать, что сейчас говоришь от имени этих Адептов»

«Да, мастер!» - Зака опустил голову, - «Я говорю то, что видел и слышал. Наш злейший враг - в подземном зале позади нас. Он натравляет на нас свои магические машины. Мой ... мой отряд погиб там»

Похоже, все упоминания о "магических машинах" приводили Громового Дракона в ярость.

Каждый ясно видел царапины и отметины различной глубины на теле этого прежде благородного, элегантного и священного Громового Дракона. Многие части его чешуи были помяты или отсутствовали. Куски плоти, потерявшие защиту, почернели и обуглились.

Похоже, это работа огнемётов.

Два крыла на спине дракона немного отличались. Правая сторона свернулась за спиной. Дракон хромал.

Более очевидными были отметины на рогах. Один даже отсутствовал. Из основания рога сочилась кровь. Мэри невольно облизнулась.

«Говори! Это он послал эти проклятые металлические банки?» - оглушительный рёв чуть не порвал всем перепонки.

«Да!» - драконорожденный Зака повернулся и указал на подземный зал вдалеке.

В следующую секунду Армс пролетел над головами. Его массивное тело ворвалось в подземный зал.

По какой-то причине, все начали молиться за гигантский мозг Газлоу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 539**

Глава 539

В комнате стало неловко.

Менее одиннадцати драконорожденным воинам удалось добраться сюда вместе с Армсом. Естественно, они остались с Зака.

Отношение Зака к Адептам немного изменилось, теперь у него было больше рычагов воздействия.

Драконорожденные и Адепты были противниками.

Нехорошо оставлять Адептов на поле боя, когда мастер драконорожденных сражается с монстром третьего класса. После того как Зака получил новую группу воинов, первым, с кем ему пришлось иметь дело, был Грим.

В конце концов, Грим спас ему жизнь.

Вот почему Зака решил не драться с ним. Вместо этого он приказал своим подчиненным внимательно следить за Адептами и запечатать вход в зал, будто они пытались помешать Адептам выкинуть какой-то трюк.

Грим не протестовал. Вместо этого, он спокойно собрал своих подчиненных и скрылся в туннеле.

Да, он спас Зака, но Зака своими словами помог защитить всю группу Адептов. Они были квиты.

Вокруг всё ещё было довольно много магических машин, но, как ни странно, они игнорировали Адептов. Они пронеслись мимо и бросились на линию обороны драконорожденных.

В этот момент из подземного зала донесся грохот. Казалось, дрожит вся столица. Волны ментальных колебаний Газлоу отразились по всей подземной сети. В этих ментальных потоках смешались болезненные вопли и мольбы о пощаде.

«За мной!» - дух Алисы, казалось, был на высоте. Она шагнула вперёд и повела отряд по извилистым туннелям.

Их целью была тайная подземная комната.

Там они нашли Бога Войны Тигула, который плакал над телом принцессы Ванессы.

Увидев Адептов, он подскочил и со злостью бросился на них.

К сожалению, без своей машины он был всего лишь гоблином. Любой из Адептов мог легко убить его, не говоря уже о Гриме.

Эндор не нравились такие невежественные дураки. Она достала зелёную лягушку и собиралась бросить её в Тигула. Однако Алиса остановила её.

София шагнула вперёд, следуя указаниям Алисы. Она схватила Тигула за шею и подняла в воздух. Он не мог дотянуться до Софии, как бы отчаянно он ни бил. Более того, у него не было ни малейшего шанса вырваться. После сопротивления он начал плакать и причитать.

«Ты любишь принцессу Ванессу?» - говорила Алиса.

«......» - Тигул был удручен, но он поднял голову и уставился на Алису налитыми кровью глазами.

«Если я помогу тебе воскресить принцессу Ванессу...» - Алиса прищурилась.

Тигул ахнул: «Ты... ты действительно можешь воскресить ... принцессу?»

«Не забывай, мы Адепты. Средства, которые мы прячем в рукавах, находятся за пределами воображения таких, как ты»

Тигул предпочёл не обращать внимания на презрение в словах Алисы.

«Что...что я должен сделать, чтобы заставить тебя воскресить принцессу?»

«Мне нужен потайной ход, который ведёт в подземный зал»

Он опустил голову и на мгновение задумался, прежде чем, наконец, неохотно заговорил: «Если... если сможешь доказать, что у тебя есть способность воскресить принцессу, я предоставлю тайный ход. Даже Газлоу не знает о нём»

Услышав это, Алиса почувствовала облегчение, на её лице снова появилась широкая улыбка.

«Есть два способа воскресить принцессу Ванессу. Первый - через Заклинание Передачи Жизни. Мы передадим всю твою жизненную силу Ванессе и воскресим её. Однако если мы сделаем это, ты умрёшь»

«Я готов»

«Подожди. Сначала послушай второй вариант. Это Заклинание Парализации Души. Мы извлечём душу Ванессы и привьем её тебе. Таким образом, у неё сложатся с тобой паразитические отношения. Она станет сопровождающим духом, которого посторонние не смогут. Более того, с этого момента она всегда будет слушаться тебя»

Та же странная улыбка появилась на лицах всех остальных Адептов, однако, Тигул не заметил этого.

«Теперь, выбирай»

«Я...» - решительный Тигул вдруг начал заикаться.

…………

В тёмном подземном туннеле вспыхнула искорка света.

Тигул с лампой в руке шел впереди. Шесть Адептов следовали за ним, их шаги были совершенно бесшумными.

Это место не было обычным туннелем. Это был служебный проход.

По всему узкому коридору, едва достигавшему двух метров, тянулись металлические трубы и провода. Под ногами скопилось полметра чёрной жидкости. Это была смесь подземной воды и конденсата, вытекающего из труб.

На Адептов совсем не влияла суровая окружающая среда.

В конце концов, их Телосложение претерпело огромные изменения, когда они стали Адептами. Их природные способности существенно улучшились. Самой слабой из Адептов была Алиса. Однако даже у неё было два очка Телосложения, и этого было достаточно, чтобы разорвать живого тигра на части.

На Алису нельзя смотреть свысока только потому, что она хрупкая молодая ведьма. Такая среда не доставляла ей хлопот.

Они долго шли по тёмному коридору, пока, наконец, не оказались перед открытым залом. От земли до потолка поднималась пятиметровая металлическая колонна.

Когда они приблизились, все услышали странный грохот.

«Это главная труба, которая соединяет пространственную печь с поверхностным слоем Стальной Столицы. Газлоу намерен использовать энергию в печи для питания всей столицы. Магические машины Газлоу уже заблокировали все подземные тоннели. Это единственный способ приблизиться к печи так, чтобы он этого не заметил» - Тигул повернулся и уставился на Алису, - «Я показал вам проход. Ваше обещание?»

Алиса подняла руку, и в ней появилась золотая птичья клетка.

Тигул подошёл ближе и увидел крошечный труп принцессы Ванессы, мирно лежащий внутри. Ещё более странными были магические золотые руны, окружающие её тело. Неосязаемая и призрачная Ванесса медленно отделилась от тела. Она стояла с пустым выражением.

«Что случилось с моей Ванессой? Не обманывай меня!» - вскрикнул Тигул.

Алиса улыбнулась.

«Теперь, когда ты решил нам помочь, ты должен нам доверять. Я могу только временно привязать душу Ванессы к этой клетке. Потребуется гораздо больше редких ресурсов, если я захочу привить её душу к твоей. Эти ресурсы можно найти только в Мире Адептов. Итак, если ты хочешь получить полную душу своей возлюбленной, то тебе придётся вернуться в Мир Адептов вместе с нами!»

Слова Алисы были похожи на ропот дьявола в голове Тигула. Хотя он знал, что его водят за нос, выбора не было.

«Хорошо, я доверюсь тебе! Эта труба наполнена магической энергией; энергетический шторм поглотит любого, кто войдет. Уверены, что хотите красться отсюда?»

Так как он уже стал "сообщником" Адептов, Тигулу пришлось начать беспокоиться за их безопасность, даже если это было только ради души Ванессы.

«Об этом не волнуйся» - в этот момент вышел Грим, - «Остальные, возьмите Тигула с собой и уходите как можно быстрее, как только мы с Алисой войдём. Чем быстрее, тем лучше. Чем дальше, тем лучше»

Алиса поджала губы и улыбнулась. Она не возражала против этого плана.

«Почему это вы с ней? Почему это не может быть кто-то другой?» - Мэри нахмурилась.

«Адепты со слабой защитой даже не смогут дойти до конца, если мы войдём в пространственную печь через эту трубу. Причина, по которой я взял с собой Алису, в её способности к телепортации. Она сможет вывести нас в самый опасный момент» - Грим быстро объяснил.

Алиса, казалось, совсем не нервничала из-за всей этой операции. Она только протянула Эндор серебристо-серый металлический шар.

После ухода остальных остались только Грим и Алиса.

«Откуда ты знал, что я готова рискнуть вместе с тобой?» - Алиса рассмеялась.

«Потому что ты указала мне этот путь. Если бы не ты сопровождала меня, то кто же ещё?» - Грим мягко улыбнулся. Он шагнул вперёд и обнял Алису.

Алиса невольно вздрогнула и закатила глаза.

Грим больше ничего не сказал. Он прижал её к груди и упал навзничь. Чистый огненный элементий мгновенно распространился по его спине.

Металлическая труба быстро таяла.

Грим нырнул в трубу с Алисой в руках.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 540**

Глава 540

Подземный зал.

Между силами третьего класса разгорелась ужасающая битва.

С одной стороны, над пространственной печью парил монстр третьего класса, гигантский мозг Газлоу, вместе с армией магических машин под его контролем. С другой стороны был Армс, Громовой Дракон третьего класса, раскрывающий свои широкие крылья, окутанный плащом слепящего грозового света.

Это была страшная битва одного против тысячи, а также хрестоматийный пример жестокой резни.

Магические машины, только что сошедшие с конвейера, обладали силой первоклассного существа. Когда они сгруппировались, они были способны проявлять удивительную силу.

Не было никаких хаотических атак. Машины выстроились в обычную армию.

Те, кто атаковал спереди, были специально модифицированными мясными щитами - Цепными Руками.

Это была группа магических машин с усиленными металлическими пластинами и без оружия дальнего действия. Единственным оружием были цепные крюки, прикрепленные к толстым цилиндрическим рукам.

Хотя одна треть цепных машин пала, остальные успешно достигли Громового Дракона.

Они образовали свободный круг и подняли руки. Раздался громкий хлопок, их большие металлические руки, соединенные цепями, устремились к дракону.

Большая часть этих рук отскочила от чешуи, но некоторым из них удалось поймать шипы на его спине и других частях тела.

Руки начали лихорадочно втягивать свои цепи в момент, когда установили захват. Они пытались стащить громового дракона на землю.

Другие цепные руки, которые потерпели неудачу, приготовились к следующей атаке.

Именно такими методами Газлоу держал Армса в одной точке.

Машины с огнемётами воспользовались этой возможностью для атаки. Несколько красных столбов огня пересекли расстояние в двадцать метров и ударили дракона.

Ещё дальше медленно приближались магические машины, оснащенные шредерами. Из восьми стволов, торчащих из их тел, посыпались пули. Поток пуль звякнул о чешую дракона, прежде чем осыпаться на землю дождём металла.

Паукообразные машины цеплялись за стены и стреляли гоблинскими ракетами.

К сожалению, подавление дракона машинами было лишь иллюзией.

Как только все средства нападения были раскрыты, Армс издал оглушительный рёв, обрушив на поле боя шторм из молний.

В местах с наиболее концентрированными молниями даже появлялась плазма.

Ближайшие к громовому дракону машины не могли защититься от всепроникающей молнии, и неважно, насколько прочными были их металлические пластины или сколько слоев устойчивого к магии материала они нацепили. Более того, большинство металлических материалов, из которых они состояли, были превосходными проводниками электричества.

Машины в радиусе тридцати метров рухнули. Выжила только половина в радиусе пятидесяти-ста метров. С другой стороны, большинство, находившихся в сотне метров от дракона, ещё были работоспособны.

Таким образом, на останки своих товарищей наступила новая волна машин.

Гроза снова поглотила поле боя.

С запасами энергии Армса энергетический взрыв такого размера можно было использовать ещё пять раз. Однако после трёх таких вспышек силы Армс остановился. В конце концов, он был в мире гоблинов, где было трудно восстановить магию.

Остальная часть его молниеносной силы шла на его защиту. Во всяком случае, у Громового Дракона также было мускулистое тело и подавляющая сила, не считая силы молнии.

Таким образом, он сложил крылья и нырнул на землю, вступив с машинами в ближний бой.

Острые когти, страшные клыки, взмахи крыльев и хвоста или дыхание дракона - любая из техник, которые использовал Громовой Дракон, наносила бы огромный ущерб магическим машинам.

Модули управления внутри машин были уничтожены и эти машины превращались в куски металла, потерявшие душу.

Однако эти машины не были такими уж безобидными. Они использовали свои прочные тела и оружие, всегда умудряясь оторвать небольшую чешуйку от мускулистого тела Армса.

Даже Армс уже начал задыхаться от усталости.

Однако в этот момент Зака повел одиннадцать драконьих воинов в подземный зал.

У Армса появился шанс оправиться от ран с подчиненными в качестве щита.

С его силами, уничтожение этой бесконечной орды магических машин было лишь вопросом пространства и времени.

Тем не менее, в момент, когда битва достигла пика, оба существа третьего класса прекратили все свои действия и обернулись к пространственной печи.

Даже они не осмеливались распространять своё ментальное сознание в печь из-за её хаотической магической энергии, бурлящей внутри. Однако на мгновение им показалось, что в печи произошёл странный взрыв энергии, не похожий на те, что были раньше.

Это нехорошо. Печь вот-вот выйдет из-под контроля.

…………

Грим прижал Алису к груди, быстро преодолевая поток магической энергии.

Хаотическая магическая энергия разрушала пламенный элементий. Они оба были бы изрешечены дырами и превращены в частицы, если бы Грим не поддерживал вокруг них тонкий, но упругий энергетический барьер.

Только Грим мог преодолеть такое расстояние и приблизиться к пространственной печи, защищая другого человека. Он был не просто Адептом второго класса. Он обладал поддержкой бесконечной энергии огненного сердца.

Когда он почувствовал грохот пространственной чёрной дыры в центре печи, он стиснул зубы и направил последнюю волну огненной энергии в своём теле к дыре.

Когда силы Грима иссякли, Алиса обхватила его руками и ногами. Тонкий всплеск пространственной энергии окутал их обоих.

Возникла серебряная вспышка света, и они исчезли.

Чёрная дыра внутри печи издала отрыжку, как будто проглотила что-то, что не смогла переварить.

Ранее энергия в пространственной печи всегда находилась в хаотическом состоянии, но в том хаосе был порядок.

Полный хаос существовал только в радиусе десяти метров вокруг чёрной дыры. Сильные пространственные энергии становились намного "мягче", как только проходили мимо этой области. И когда энергия покидала область ядра и достигала края печи, изначально неистовая энергия становилась менее интенсивной.

Для магических существ и Адептов магическая энергия все еще была слишком хаотичной. Однако это наиболее подходящий источник энергии для машин, которые не имели никакого отношения к какому-то конкретному элементу.

В этот момент внутренняя система циркуляции печи была повреждена. В чёрную дыру была введена чужеродная энергия элементия.

Энергия, вышедшая из-под контроля, вырвалась из ядра и разбилась о металлические стены печи.

Пока разрушительные пространственные энергии метались, на столицу обрушилась катастрофа.

Газлоу, ассимилировавший более девяноста процентов пространственной печи, стал первой жертвой.

Вышедшая из-под контроля энергия опустошала печь. Однако ощущение было такое, будто кто-то вонзает нож в мозг Газлоу и коварно прокручивает клинок.

Громовой Дракон тоже почувствовал что-то неладное. Он немедленно расправил крылья и превратился во вспышку молнии, которая ворвалась в туннели, даже не заботясь о жизни своих слуг.

Чувство смерти было таким реальным, что он был почти неспособен отличить это от иллюзии.

Их хозяин внезапно убежал, несмотря на то, что сражение склонялось в их пользу.

Драконорожденный Зака не обладал тем же чувством опасности, что и Громовой Дракон третьего класса, но он всё же чувствовал надвигающуюся опасность. Он тоже повернулся и побежал, быстро догоняя своего хозяина.

Вскоре, позади них раздался оглушительный грохот.

Пульсирующая волна пространственной энергии, которая вселила страх в их сердца, распространилась.

Вся Стальная Столица дрогнула.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 541**

Глава 541

По заснеженному горному хребту двигалась стая черных теней.

Один из членов группы внезапно остановился и закричал:

«Что-то случилось!»

В её старой руке сверкнул серебристо-серый металлический шар.

«Защита!»

Один из силуэтов снял плащ, обнажив мощное мускулистое тело Софии. Она держала в руке толстый деревянный посох и стояла рядом с Эндором, как злой бог бедствий.

Мэри расправила свои большие крылья летучей мыши и парила в воздухе. Адепт-жук Биллис отшвырнул Тигула в сторону и тот упал головой в снег. Биллис превратился в жужжащее облако чёрного тумана и закружил вокруг Софии и Эндор.

Тринадцать жалящих скорпионов бродили под землей, высматривая потенциальных врагов.

Пока Адепты готовились, металл начал светиться. Жгучий красный свет смешивался с ослепительно белым, мешая любому из них смотреть на шар.

Пространственный поток заколебался, из ниоткуда появились два силуэта – мужчина и женщина в объятиях друг друга. В момент, когда они появились, через них прошла волна энергии, столь мощная, что ее невозможно было описать.

«Бум»

Ужасный взрыв. Все вокруг Эндор были сметены ударной волной. Биллис был застигнут врасплох, его отбросило на сотню метров.

Когда Адепты поднялись, чтобы спросить, как всё прошло, раздался ещё более громкий и страшный взрыв.

Казалось, что небо рушится, земля раскалывается, всё переворачивается.

Этот мир вот-вот будет разрушен.

Подобные мысли возникали в умах каждого Адепта.

Неистовая пространственная энергия просачивалась в каждый уголок столицы. Это сильно противоречило плоскостным законам, они дико нейтрализовали друг друга.

Столкновение между пространственной энергией и законами непосредственно повлияло на структуры самой столицы. Даже основная часть города, скрытая в чреве горы, была разрушена.

Борьба между двумя энергиями происходила во всех уголках столицы.

Огромные валуны катились по склонам, горные вершины осыпались.

Высокие статуи предшественников гоблинов, стоявшие перед воротами Стальной Столицы, разлетелись вдребезги.

Сотни тысяч гоблинов, живущих в столице, были убиты во время предыдущего ритуала бессмертия. Таким образом, им не пришлось терпеть ещё одну мучительную смерть в этой катастрофе.

В этом апокалиптическом взрыве не было страдальческих криков и трагических воплей.

Огромная горная цепь, простиравшаяся на несколько десятков километров, лишилась своей внутренней структуры. Она начала оседать. Рассеивающаяся пыль и снег были разбиты на неузнаваемо крошечные частицы пространственной энергией.

Ещё один мощный взрыв разослал эти радиоактивные частицы во всех направлениях.

Всё небо стало багровым, как кровь.

Когда-то высокие и величественные металлические сооружения погрузились в чрево горы. Тысячеметровые скалы медленно осыпались на землю. Последние следы столицы были погребены в куче щебня и грязи.

Снег на горе уже превратился в пар. На самом деле влажность воздуха была настолько высокой, что в некоторых районах начался дождь.

Адепты были в радиусе энергетического взрыва, когда это произошло. Они немедленно использовали все свои способности, чтобы вырваться оттуда.

В подземелье Грим израсходовал всю свою энергию. Только благодаря Мэри он смог перелететь через полог леса. Алиса тоже была поражена ударной волной. Она безвольно опиралась на Эндор, когда они летели по небу на метле. Обезумевшая ведьма София бежала по земле босиком. Удивительно, но она была не медленнее остальных Адептов.

Тигул не имели такой возможности. Его можно было транспортировать только по земле с помощью Адепта-жука Биллиса, обернутого вокруг него в виде тумана. Туман поднимался над землёй каждые тридцать секунд, чтобы Тигулу было чем дышать.

Пока они бежали, гора продолжала рушиться.

Они лично были свидетелями того, как огромная гора рухнула в бездонную пропасть. Гигантский столб пыли гнался за Адептами, как цунами, неся с собой тонны мусора и грязи.

Этот ужасающий поток энергии истощился только через пятьдесят километров, его скорость, наконец, начала замедляться.

Адепты воспользовались случаем, чтобы отдохнуть. Они молча смотрели, как серый прилив пожирает землю и лес.

Гора, на которой они находились, превратилась в изолированный остров посреди серого моря. Всё вокруг поглотил толстый слой энергетической пыли.

Это была необычная пыль, образовавшаяся из сочетания пространственной энергии и материальной субстанции этой плоскости. Она обладала радиацией, и обычные существа умирали от неё.

Ни одно живое существо не могло существовать в этой серой пыли.

Несколько птиц, сбежавших с близлежащих гор, трагически кричали.

К сожалению, под ними была серая пыль. Они не могли позволить себе ни малейшего соприкосновения с этой дрянью.

Некоторые птицы с более слабым Телосложением не могли больше держаться на лету. Они опускались всё ниже и ниже. Когда их тела касались пыли, они издавали леденящий кровь крик.

Страшная радиация заставляла их плоть увядать, а кости таять. Их ранее красивые перья теряли цвет. С их тел падали куски жира и кожи, обнажая мышцы и внутренние органы.

Излучение в зоне взрыва будет усиливаться.

Этот взрыв значительно повлиял на всю плоскость гоблинов.

…………

Новость о трагедии, произошедшей в Стальной Столице, быстро распространилась по всей плоскости.

Всё в радиусе пятисот километров было окутано плотным облаком радиации.

Как произошла эта трагедия?

Среди гоблинов было несколько догадок

Самой популярной среди них была теория вторжения Адептов.

Некоторые гоблины описывали, как Адепты вторглись на плоскость гоблинов, а Великий принц Газлоу был вынужден взорвать пространственную печь и умереть вместе с захватчиками, чтобы спасти мир.

Конечно, были и другие версии.

Например, некоторые гоблины сплетничали, что злых Адептов пригласил Газлоу. Его была в том, чтобы позаимствовать силу Адептов и расправиться с королевской семьей. Три группы сразились, пространственная печь взорвалась из-за ударных волн самого боя.

Кроме этой версии, было около двадцати или тридцати историй. Почти все они были описаны в таких ярких подробностях, как будто гоблины были свидетелями.

И в каждой истории Адепты всегда были противниками, а гоблины всегда одерживали победу.

Сейчас плоскость находилась в странной ситуации, без какого-либо лидера.

Компания Рис Инвестмент, которую основал Газлоу, могла претендовать на то, чтобы быть самой значительной силой в плоскости гоблинов, но все её боевые силы были привлечены в столицу, чтобы сражаться против Адептов и драконорожденных.

И после взрыва их не стало. Компания превратилась в безголовую змею. Хотя они всё ещё имели огромное влияние, их лидеры были мертвы. Таким образом, все были втянуты в борьбу за превосходство.

Самая влиятельная особа королевской семьи - принцесса Ванесса - тоже "умерла". Её братья ещё не достигли совершеннолетия. Они были детьми, сосущими леденцы и катающимися на игрушечных лошадках.

Заставить их возглавить хаотичную империю гоблинов было просто шуткой.

Таким образом, раненый Бог Войны гоблинов, который вернул тело Ванессы королевской семье, стал спасительной благодатью империи. Шесть Адептов из иного мира, которых Тигул привёл с собой, быстро привели империю к внутренним разногласиям.

Некоторые гоблины призывали к войне против Адептов, полагая, что именно они принесли это бедствие. Некоторые были в ужасе от трагедии Стальной Столицы. Они попросили провести переговоры с Адептами. Гоблины были готовы подчиниться Адептам, если они сами сохранят свой статус и положение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 542**

Глава 542

Снорлакс успешно прибыл на плоскость гоблинов.

Возможно, из-за того, что он являлся гоблином, он получил не слишком много плоскостного подавления. По прибытии он покачал головой и тут же приспособился к здешним законам.

Его сопровождала Адепт Мерил.

Будучи убежденной сторонницей Грима, Мерил не могла дождаться, когда сможет принять участие в первом вторжении, начатом её мастером. К сожалению, она не годилась для боя. Вот почему Грим решил телепортировать её сюда только после того, как решится исход битвы.

Первое, что увидели по прибытии Мерил и Снорлакс, были бескрайние поля, голубое небо и белые облака.

Место телепортации было установлено на балконе замка гоблинов. Обернувшись, они увидели группу людей с бокалами в руках.

Для Мерил и Снорлакса уже приготовили два шезлонга.

Едва войдя, Мерил безвольно упала. Она не смогла даже поздороваться с другими Адептами. Ей потребовалось много времени, чтобы привыкнуть к этому невыносимому подавлению.

Снорлакс некоторое время держался за голову, оцепенение быстро прошло. На самом деле, он смог начать болтать с другими и выпивать менее чем через семь минут.

Все слуги, которые подавали вино и десерты Адептам, были гоблинами. Было очевидно, что все они прошли строгую подготовку по этикету. Их действия и движения были изящны и однообразны.

В углу балкона пять гоблинов-музыкантов исполняли приятную мелодию. Инструменты, на которых они играли, совершенно отличались от инструментов Мира Адептов. В них был свой гоблинский стиль.

У Снорлакса отлегло от сердца, когда он увидел эту сцену.

Адепты, должно быть, преуспели.

Мерил и Снорлакс услышали об ужасных битвах, которые произошли здесь. Грим постарался быть кратким. В его рассказе не было ни приукрашиваний, ни преувеличений, но и того, что он рассказал, было достаточно, чтобы шокировать и испугать Снорлакса и Мерил.

Армия магических машин, летающие корабли, Стальная Столица, ритуал бессмертия, дракон третьего класса, гигантский мозг, пространственная печь…

Все эти таинственные и удивительные вещи появились за один месяц. Более того, всё это тесно связано с самими Адептами. Такие причудливые и невообразимые истории появлялись только в мире смертных из прошлого. Но теперь они стали частью легенды о присутствующих здесь Адептах.

Впервые, Мерил заинтересовалась плоскостным вторжением.

Прокрасться в одиночку в чужую плоскость. Прятаться от мощных туземцев во влажных болотах и тёмных лесах. Борьба до смерти в суровых условиях.

Победишь – продолжишь писать свою собственную легенду. Проиграешь - и попадёшь в мир, который тебе не принадлежит. Твои голова и тело станут частью личной коллекции для туземцев.

Собери достаточно знаний о другом мире, как сбежать, обнаружить слабость врагов и научиться использовать её. Даже слабый Адепт мог убить потустороннюю форму жизни, намного более сильную, чем они.

Мерил фантазировала, слушая рассказы мастера.

В своем детском воображении она вошла во множество чужих плоскостей и раздавила всех ногой. Она представляла себе титулы и эмблемы "покорителя плоскостей", которыми её награждали. Как она находится в центре внимания на любом банкете Адептов, становясь объектом зависти и ревности каждого.

Даже такой спокойный и сдержанный Адепт, как Мерил, не мог не почувствовать возбуждения при мысли о таком.

Она знала свои пределы, её недостатки делали такую мечту невозможной. Но, в конце концов, она была Адептом!

Желание преуспеть, желание быть признанным, желание одерживать победу за победой - это почти стало второй натурой, запечатленной в костях каждого Адепта. Это не имело ничего общего со способностями.

Снорлакс тоже летал в облаках.

Гоблины-девушки, окружавшие его сейчас, были так хороши и соблазнительны.

Большинство Адептов не смогли бы отличить, кто из этих гоблинов мужчина, а кто женщина. Вот почему было бесполезно ожидать, что они оценят их красоту.

По человеческим меркам, эти гоблины были чрезвычайно уродливы. Крепкие тела, округлые талии, зеленая кожа, рты размером с дыню и большие жёлтые зубы.…

У них росли густые чёрные волосы на голове, под мышками и на ногах. Это вызывало отвращение.

Если бы они не знали, что эти служанки были формой "доброй воли", посланной Тигулом, Адепты могли бы заподозрить, что Тигул сделал это намеренно, чтобы вызвать у них отвращение.

А для Снорлакса эти девушки-гоблины были намного красивее, чем женщины Адепты. Он никогда не понимал, почему его мастер терпел близость с такими уродливыми женщинами.

К счастью для Снорлакса, Мэри не обладала способностью читать мысли. Иначе сегодня были бы его похороны!

От него и Мерил Грим получил информацию о ситуации в Огненном Троне.

Исчезновение Адептов приписывалось экспедиции.

Отсутствие одного или двух Адептов не было проблемой. Однако если исчезнет большая группа основных Адептов фракции Грима, это привлечёт подозрения его врагов. Если Грим справится быстро, его враги ничего не смогут сделать, даже если силы башни временно истощатся.

Вторжение продолжалось уже месяц и три дня, если считать с момента телепортации Биллиса на плоскость гоблинов. Грим прикинул, что у него ещё есть десять-пятнадцать дней для манёвра. Шансы на то, что что-то случится с Огненным Троном, возрастут в геометрической прогрессии, если к тому времени он не сможет решить вопрос о плоскости гоблинов.

Через некоторое время Мерил очнулась от оцепенения и поняла, что среди присутствующих в комнате Адептов кого-то не хватает.

«Где Сабрина? Она на задании?»

Грим не ответил, только уныло покачал головой.

Мерил мгновенно всё поняла.

Механический Адепт Сабрина умерла!

Эта неожиданная новость потрясла Мерил до глубины души.

Несмотря на то, что Сабрина стала Адептом на несколько десятилетий позже её, одна Сабрина была достаточно сильна, чтобы справиться с тремя-четырьмя такими как она.

Такой могущественный Адепт пал в этом незначительном гоблинском мире…

…………

Война уже закончилась.

Древняя королевская семья потеряла всякую уверенность и способность продолжать борьбу с Адептами, как только до них дошли новости о потере Газлоу.

Более того, семена чумы, посеянные Гримом по всей плоскости, начали размножаться. Число зараженных гоблинов достигло 4,7 миллиона. Это составляло более двух пятых всего населения.

Немногие из этих зараженных выживут, если между гоблинами и Адептами вспыхнет драка.

Более того, Тигул лично описал силу Адептов по возвращении.

Они смогли даже победить Громового Дракона третьего класса.

Если бы Газлоу был ещё жив, если бы запасы руды, которыми они располагали в Стальной Столице, ещё существовали, эти гоблины без колебаний сразились бы с захватчиками, даже если бы это означало крах их мира. Однако теперь тысячелетние запасы руды империи и их особые сплавы были погребены глубоко под обрушившейся горой вместе с самой столицей.

Даже если они хотели сопротивляться Адептам, что им использовать для этого?

Сами того не замечая, все гоблины потеряли былую храбрость и отвагу. Среди граждан начало появляться больше голосов, просивших о сотрудничестве с Адептами и начале совместных раскопок плоскости.

Позиции между Адептами и гоблинами неосознанно изменились, когда Империя Гоблинов склонила головы.

Империя ещё сохраняла свои земли и законное правление, но их корона была помечена Адептами.

Правление, естественно, попало в руки Адептов.

Или, точнее, в руки Грима.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 543**

Глава 543

Пять дней спустя.

Было создано сверхдальнее телепортационное устройство, сочетавшее в себе технологии гоблинов и знания Адептов.

Это устройство было связано с системой телепортации в Огненном Троне. Это символизировало, что плоскость гоблинов официально превратилась в первую меньшую плоскость под управлением Грима.

Процесс завоевания плоскости встречал препятствие за препятствием. Если бы не удача, многие из отряда Грима не вернулись бы обратно.

Тем не менее, Гриму в конечном счёте удалось получить контроль, несмотря на потерю механического Адепта Сабрины. Помимо гоблинов-рабочих, плоскость обеспечивала Грима множеством невообразимых технологий.

Армия рабочих, которые несли с собой собственное технологическое дерево. Какое вторжение могло принести больше пользы, чем это?

С его характером Грим не стал бы убивать курицу, несущую золотые яйца. Он не был заинтересован в том, чтобы превратить всех гоблинов в рабов и ждать, пока они поднимут волну восстания. В глазах Грима гоблины были вполне приличными техниками.

Превращение их в рабов было пустой тратой их реальной ценности. У них не было мускулистых тел или жизненной силы троллей. Добыча и выкапывание руды под землёй просто не подходило им.

Напротив, если бы он использовал этих гоблинов как рабовладельцев и техников, была бы реализована их истинная ценность.

У Грима сложилось впечатление, что машинная технология плоскости гоблинов уже созрела. Она пронизывала почти все социальные слои Империи Гоблинов, от самых низов до самых верхов. Даже низшие социальные сообщества – деревни - обладали высокоэффективными шредерами и сверлильными машинами.

По крайней мере, уровень знаний, которыми делились гоблины, намного превосходил даже уровень Мира Адептов.

Мир Адептов был огромным. Его название вызывало страх и панику во многих мирах. Однако универсализация цивилизации Адептов была неполной. Адепты по-прежнему настаивали на развитии и культивировании элит.

Магическая цивилизация распространялась только на Адептов первого класса и местных аристократов, которые были знакомы с ними. Простые граждане, находящиеся на низшей ступени общества, не имели права пользоваться благами, которые приносит миру развитая цивилизация.

Вот почему средний и высший класс Мира Адептов были достаточно сильны, чтобы преодолевать плоскостные барьеры и завоёвывать другие миры, в то время как низший класс боролся с бедностью и голодал. Ситуация сильно напоминала Европу в средние века на Земле. Это было знание, которое Грим получил из своей прошлой жизни.

Основная причина несоответствия между плоскостью гоблинов и Миром Адептов заключалась в различиях в модели их цивилизации.

В мире, где жили гоблины, не хватало магической энергии. Таким образом, миру было трудно дать рождение мощным героям. Даже знаменитый Бог Войны Тигул был всего лишь первоклассным механиком.

Такая ситуация делала невозможным дальнейшее развитие мира с помощью отдельных людей. Мир должен был полагаться на силу масс.

У гоблинов не было выбора, кроме как поделиться своими знаниями и навыками, чтобы укрепить всю расу. Это был единственный способ создать эффект снежного кома и постоянно двигаться вперёд.

Соответственно, сила Мира Адептов не зависела от десятков тысяч низших Адептов. Вместо этого их боялись из-за трёх Великих Адептов девятого класса, которые терроризировали мультивселенную.

В глазах этих трёх низшие Адепты их мира были не более чем муравьями. Их выращивали для пушечного мяса в передней линии фронта в завоевании плоскостей. Что же касается обычных граждан, не обладающих никакими магическими талантами? Они были абсолютно бесполезны.

Улучшение жизни граждан?

Это были мечты!

Даже тысяча безоружных фермеров не могла сравниться с стальной статуей.

Цель людей низшего класса в Мире Адептов состояла в том, чтобы служить Великим Адептам и самой знати. Кроме того, их единственным вкладом было размножение. Если бы им посчастливилось родить потомка, который мог бы стать Адептом, они увидели бы драматический поворот своей жизни.

Чем больше Грим понимал Мир Адептов, тем труднее ему было судить о правильности и логике этой социальной модели. Однако не было никаких сомнений в том, что именно эта модель выковала силу Адептов и обеспечила процветание магической цивилизации.

Сам Грим, честно говоря, тоже получал выгоду от такой цивилизации.

Индивидуумы с талантами Адептов имели право и пространство для дальнейшего роста, в то время как другие оставались в ловушке на дне общества, обреченные всегда жить по прихоти и воле Адептов.

…………

Теперь, когда плоскость гоблинов превратилась в его собственность, уничтожение форм жизни и ресурсов будет означать уничтожение его собственного богатства.

Таким образом, Грим решительно вернул все ядовитые семена.

Однако он не мог сделать что-то просто так.

Грим точно рассчитал время, чтобы представить спасителя плоскости гоблинов, великого гоблина, обладающего благодатью мудреца - Снорлакса.

В сотрудничестве с Тигулом и королевской семьёй Снорлакс был описан как великий гоблин, обладающий таинственными силами. Он бесстрашно вступил в переговоры с захватчиками их мира - злыми Адептами - и выручил щедрые условия для гоблинов.

Он также был единственным гоблином во всей его расе, обладающим магической силой!

Снорлакс объединил технологии гоблинов со своей магической силой, чтобы изобрести магический ящик, известный как "Терминатор Чумы".

Он взял с собой этот таинственный ящик и посетил все деревни, разорённые чумой. Как только он входил в деревни, странные огни, похожие на светлячков, вылетали из тел зараженных гоблинов. Эти огоньки входили в металлическую коробку и никогда больше не появлялись.

Как только ядовитые семена чумы покинули их тела, заражённые гоблины исцелились.

Те, кого мучила чума, были счастливы, что выжили.

Все гоблины начали падать ниц перед Снорлаксом.

Количество гоблинов, которых спас Снорлакс, означало, что у него появилось много новых последователей.

Более того, среди этих последователей были и фанатики.

Прогулка по заражённым районам ещё даже не закончилась, а мудрец Снорлакс уже стал общеизвестным. На самом деле, репутация Снорлакса затмила репутацию недавно умершего отца магической энергии, Газлоу. Теперь он был единственной надеждой и спасителем Империи Гоблинов.

Били заражены только 4,2 миллиона гоблинов, что составляет лишь две пятых всего населения. Однако у кого нет друзей и семей, родителей и любовников? Спасти одного гоблина значило помочь целой группе.

Впервые в жизни живой гоблин стал мудрецом и святым, надеждой для других вырваться из кошмара.

Возбужденный Снорлакс решил ещё больше углубиться в свою роль. Он снял своё экстравагантное одеяние и переоделся в старые лохмотья. Он шёл босиком, держа в руках таинственный металлический ящик.

Набожные гоблины наклонялись и целовали следы, которые он оставлял. Гоблины, которые ждали его прибытия, посылали своих деревенских вождей и вельмож, чтобы приветствовать его.

Более того, эти обычно избалованные старейшины и вельможи даже сажали Снорлакса себе на спину, чтобы поскорее донести его до их земель.

На самом деле, соседние деревни боролись за право приветствовать мудреца.

Плоскость гоблинов была занята возведением новой фигуры поклонения.

Как доверенное лицо Грима в этом мире, крошечный зелёный гоблин, на которого смотрели свысока в Мире Адептов, теперь стал мудрецом, которого почитали и которому молились.

Возможно, это прозвучит нелепо, но в том, как всё обернулось, был смутный намёк на неизбежность.

Мудрец Снорлакс воспользовался своим влиянием, чтобы призвать гоблинов отказаться от насилия и использовать пацифистские средства и мягкое сопротивление для борьбы против правящих Адептов за законные интересы и правовой статус гоблинов.

После "трудного и болезненного" сопротивления и несогласия со стороны мудреца Снорлакса Адепты, наконец, опустили головы и согласились восстановить власть империи гоблинов над плоскостью.

Однако пока земля всё ещё принадлежала гоблинам, ресурсы принадлежали Адептам. Гоблины должны будут платить большие суммы и снабжать их передовыми техниками, инженерами и алхимиками, если захотели добывать.

Именно с помощью такого метода Грим отверг все возможные сопротивления, которые могли возникнуть в будущем. Он привязал гоблинов к своей грохочущей боевой колеснице, которую только что привёл в движение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 544**

Глава 544

Все эти действия со Снорлаксом были направлены на стабилизацию атмосферы в плоскости гоблинов.

С Тигулом и королевской семьёй на их стороне, Не было никакой необходимости беспокоиться о том, что всё пойдёт прахом. Что ещё более важно, после стольких страданий и боли сами гоблины склонялись к миру.

Снорлакс под именем своего движения призывал низшие классы гоблинов сотрудничать.

Таким образом, искра сопротивления погасла ещё до того, как она вспыхнула.

Гоблины быстро забыли о боли, которую злые Адепты причинили их плоскости. Вместо этого они послушно предстали перед своими захватчиками, став дворецкими и сообщниками Адептов в управлении плоскостью.

Грим получил хорошо развитый мир, хотя это мир с низкой магией.

Ресурсы на плоскости гоблинов определенно нельзя было назвать богатыми. Тонкая концентрация магической энергии на плоскости привела к нехватке магических существ, магических драгоценных камней и магических материалов. Но плоскость гоблинов была богата на металлы.

Эти запасы были скрыты глубоко под землёй и часто сопровождались небольшим количеством магических драгоценных камней. Для большинства Адептов плоскость в целом считалась бедной. Однако Грим так не думал.

На самом деле, Грим очень одобрял стратегию развития Газлоу.

Развитие механической цивилизации имело свои пределы. Механической культуре было бы трудно сделать хотя бы один шаг вперёд, как только они достигли потолка.

Величайшим ограничителем, сдерживающим развитие механических цивилизаций, был энергетический кризис.

Механическая цивилизация, которая желала расширяться, нуждалась в источнике энергии, который мог бы поддерживать инженерную систему. Использование редких магических камней в плоскости с высокой скоростью горения антрацита позволило гоблинам поддерживать свою паровую цивилизацию.

Причина, по которой шредеры и магические машины были такими большими, заключалась не в хвастовстве мастерством гоблинов. Так гоблины могли хранить больше угля и камней в самих машинах. Если бы магические машины были слишком малы, они не смогли бы возить с собой достаточно для работы топлива.

Такие вещи, как уголь и магические драгоценные камни, были невозобновляемы. Более того, коэффициент преобразования энергии был разочаровывающим.

Этой энергии едва хватало, чтобы защитить плоскость, не говоря уже о том, чтобы пересечь плоскость и отправиться в новые миры в поисках новых форм энергии.

По правде говоря, Газлоу был единственным среди всех гоблинов-инженеров, у кого хватило прозорливости и духа решиться на это.

Именно из-за ограничений механической цивилизации, он вступил в контакт со многими высшими плоскостями в поисках выхода из затруднительного положения. Он надеялся проложить гоблинам путь через чужие миры.

Надо сказать, что пространственная печь, которую изобрёл Газлоу, объединив технологии различных плоскостей, несомненно, была эпохальным изобретением. Это единственное изобретение в истории плоскости гоблинов, которое заслуживало аплодисментов.

Появление печи привело цивилизацию гоблинов к эпохе магической энергии.

К сожалению, если бы Газлоу не был таким честолюбивым и посвятил себя своему народу, дела никогда бы не дошли до такого момента.

Его жизнь подошла к концу в решающий момент трансформации империи гоблинов.

Газлоу не мог смириться с таким концом. Он отказался сдаваться. Он хотел лично возглавить революцию, своими глазами увидеть расцвет цивилизации и то, как она станет доминирующей силой, внушающей страх во всей Мультивселенной.

Чтобы продлить себе жизнь, Газлоу втайне привёл в действие свой проект бессмертия.

Причина, по которой он пригласил в плоскость чужеземные силы, заключалась в том, что он хотел принести их в жертву. К сожалению, сила захватчиков намного превосходила его воображение. Власти, которой он обладал, было недостаточно, чтобы он мог творить, что хотел.

Таким образом, он был похоронен в разрушенной Стальной Столице вместе с Громовым Драконом третьего класса и его группой воинов.

Однако направление, в котором он решил идти, было верным. На самом деле, можно откровенно сказать, что он был самым мудрым и дальновидным лидером гоблинов всей плоскости.

Однако проигравшие – это проигравшие. Мир, который оставил Газлоу, стал сценой, на которой мог выступать Грим.

И он не являлся бездельником, который позволит чему-то ценному пропасть впустую.

Теперь, его приоритетом было продвинуть гоблинов в век магической энергии.

Будет ли сложно вторгнуться в другой мир, если под его командованием будет большая армия магических машин?

В Мире Адептов создание квалифицированного боевого Адепта занимало много времени, не считая огромного количества ресурсов. Адепты должны были пройти тяжелое испытание, став учениками. С другой стороны, Империи Гоблинов, вступившей в эпоху магической энергии, требовалось всего пятнадцать минут и достаточно металлических ресурсов, чтобы построить магическую машину с силами Адептов.

Пока есть металл и работает пространственная печь, машины не прекратят сходить с конвейерных лент. Они станут ужасающей армией, которая будет сражаться за Грима на других плоскостях.

Грим осуществит мечты, которые начал Газлоу. Однако появление этих вещей должно было пойти ему на пользу. Это было единственным условием.

Небесный Патрульный Корабль, Голем Дракон, Гоблинский Миномет, Гоблинский Кардиостимулятор, Гоблинское Драконье Копье, Разрыхлитель Измерений, Титан Бог Грома - всё это станет реальностью.

Армия магических машин станет ужасающей силой, которая пронесется по мультивселенной под предводительством Грима.

Таким образом, после стабилизации ситуации он упорно работал над двумя вещами.

Первое, создать устойчивую систему телепортации, чтобы более надежно привязать плоскость гоблинов к своей стороне.

Второе, начать восстановительные раскопки в разрушенной столице.

Это был важнейший компонент плана.

У него не было выбора. Почти восемьдесят процентов всей добытой кейрасской руды было перевезено в столицу. Гриму нужно её выкопать, если он хотел построить много печей.

Более того, Газлоу помог драконорожденному построить плоскостную дверь. Она тоже была погребена под обломками.

Эти вещи не могли остаться нетронутыми после такого взрыва. Однако даже если это был всего лишь небольшой фрагмент, Грим всё равно смог бы получить неожиданные знания из другого мира.

В частности, плоскую дверь которую можно было использовать даже при низкой цивилизации гоблинов. Это был "продукт отличного качества", о котором мечтал Грим. Он сможет укрепить связь между своей штаб-квартирой и плоскостью гоблинов, и это облегчит ему контроль над гоблинами.

Более того, до сих пор неизвестно, удалось ли этому взрыву убить гигантский мозг Газлоу третьего класса и Армса, Громового Дракона третьего класса. Вот почему лучше всего было как можно скорее обследовать завалы.

Над местом взрыва нависало радиационное облако, охватывающее пятьсот километров. Обычные гоблины умрут там в течение тридцати секунд. Таким образом, очистка радиационного облака была обязательной, если они хотели исследовать ситуацию под землёй.

Грим вернулся в Мир Адептов и купил траву Джулу у Серебряного Союза. Затем он выжал сок из травы и с помощью магии создал ливень над Стальной Столицей.

Затянувшееся облако радиации начало исчезать. Наконец, в густом сером море был проделан чистый участок в пятьдесят метров.

Гоблины воспользовались единственным оставшимся у них летающим кораблем, чтобы перевезти припасы и машины на очищенную территорию, и начали устраивать там временный лагерь для раскопок.

Грим разместил здесь Адепта-жука Биллиса. Кроме Эндор и Мерил, которых оставили охранять телепортационное устройство, остальные вернулись в Мир Адептов.

Грим никогда бы не узнал об огромных затратах на сверхдальнюю межплоскостную телепортацию, не испытав её лично. Телепортация одного Адепта стоила двенадцать тысяч магических кристаллов. А Адепту второго класса требовалось тридцать тысяч магических кристаллов.

Если он не сможет найти свободный и мощный источник энергии для устройства телепортации на стороне плоскости гоблинов, это его разорит. А ведь он только начал накапливать состояние.

Конечно, башня судьбы Алисы могла бы помочь разделить часть этих расходов. Однако шовинизм Грима взял верх. Он стиснул зубы и решил отказаться от помощи.

По правде говоря, Грим имел ясное представление о трудностях, с которыми столкнулась Алиса.

В конце концов, под её началом была большая группа учениц, которые требовали её поддержки, не говоря уже о дюжине фей, которые крепко держали гору денег, которая должна принадлежать ей.

Вот почему, после некоторого раздумья. Грим решил взять всё на себя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 545**

Глава 545

Раскопки шли гладко.

Королевская семья помогла с запасами. Здесь разместили более сотни коробок с батареями магической энергии. Этого было достаточно, чтобы поддерживать работу более двухсот машин в течение месяца.

Три дюжины сверлильных машин пробурили в земле огромную дыру. Затем машины исчезли из виду. Если им повезёт, они смогут накопать на сотню метров вниз. Вполне вероятно, что с такой глубины они наткнутся на стену здания или валун.

Ни одна из таких возможностей не была хорошей новостью для хрупких сверлильных машин.

Если машины столкнутся с такими препятствиями, они либо будут уничтожены, либо перестанут функционировать.

Конечно, были машины, которым посчастливилось найти извилистый путь вниз.

Землекопы быстро определили приблизительное положение подземного пространства.

Стальная Столица была построена на вершине горы. Почти шестьдесят процентов в центре горы были опустошены и превращены в обширную подземную сеть. Гоблины выложили множество металлических балок и построили комнаты, полностью сделанные из металла. Это должно было укрепить целостность всей подземной сети.

От взрыва туннели разлетелись. Металлические комнаты были сдвинуты.

Сама гора рухнула, похоронив столицу под сотнями миллионов тонн грязи и камней.

Честно говоря, было невероятно сложно копать весь этот пятидесятикилометровый участок гор. Работа, которую предстояло проделать, была настолько велика, что лишала дара речи.

Однако, учитывая, что теперь это плоскость Грима, у королевской семьи гоблинов не было выбора, кроме как стиснуть зубы и стараться изо всех сил. Они вложили в эту задачу большую часть своих ресурсов.

Количество гоблинов, размещенных в лагере на расчищенной территории, достигало семидесяти тысяч. Несколько сотен машин работали день и ночь. Всего за пять дней им удалось прорыть сто пятьдесят метров вниз. Вес камней и кусков металла, которые они откопали, составлял десять тысяч тонн.

В центре этого шумного лагеря гоблинов стояла маленькая палатка. Ни один гоблин не осмеливался подойти к ней ближе чем на сотню метров. Только когда команда раскопщиков обнаруживала какие-то таинственные предметы, которых они никогда раньше не видели, они посылали гонца сообщить об этом лорду Биллису.

Этот человек постоянно прятался под толстым чёрным плащом, даже когда выходил наружу.

Кроме нескольких командиров в лагере, ни один другой гоблин не знал истинной личности этого надсмотрщика.

Биллис вернулся из строительного штаба гоблинов. Он сел на ковёр и скрестил ноги. В центре хрустального шара перед ним слабо светилось красное пятно.

Биллис протянул свою странную руку, покрытую чёрной оболочкой, и прижал её к хрустальному шару.

В его разум проникло знакомое ментальное сознание.

«Биллис, как обстоят дела?» - это был Грим из далёкого Мира Адептов.

С подключением телепортационного устройства к Огненному Трону магические связи между двумя плоскостями больше не были проблемой.

«Мастер, сегодня они прорыли ещё семнадцать метров. Там они столкнулись с остатками статуи, и теперь находят способ взорвать её и удалить. Также была найдена крыша, которая тянется на полтора километра. Скоро они раскопают остатки столицы. Возможно, тогда мы найдём что-то стоящее»

Выслушав доклад Биллиса, Грим спросил: «А ты нашёл что-нибудь?»

Адепты были хитры и скептичны по своей натуре. Они никогда бы не возложили свои надежды исключительно на плечи гоблинов. Вот почему Грим оставил здесь Биллиса. С одной стороны, он хотел, чтобы Биллис наблюдал за продвижением гоблинов. С другой стороны, чтобы Биллис использовал свои уникальные способности для поиска сокровищ под землёй.

«Мои малыши скоро пророют пятьсот метров под землёй. Вчера они нашли два сооружения, напоминавшие обломки металлических туннелей. А сегодня нашли подземный склад, хотя там были общие ресурсы. Учитывая их текущий прогресс, потребуется еще три-четыре дня, чтобы достичь километровой глубины»

Грим удовлетворённо кивнул: «Чем ближе подберёшься к месту взрыва, тем осторожнее тебе придётся быть. Следи за окружением; у меня такое чувство, что враги ещё не погибли. Немедленно сообщи, если найдёшь признаки жизни»

Убедившись, что в их плане нет изъянов, они прервали связь.

Биллис убрал руку, как только погас красный свет. Он сел и больше не шевелился. Конечно, он не спал и даже не медитировал. Вместо этого он сосредоточился на Жалящих Скорпионах глубоко под землёй.

…………

На пятьсот семьдесят три метра ниже Биллиса роились его скорпионы, изо всех сил стараясь копать вниз.

Их сложные глаза позволяли видеть зеленые ветви и листья, которые ещё не успели полностью сгнить, металлические осколки, светящиеся энергией, части тела гоблинов и камни.

Тринадцать Жалящих Скорпионов рассредоточились и стали искать в рыхлой земле потайные ходы.

Первоначальные туннели были разрушены, но часть из них ещё осталась.

Один из скорпионов прекратил копаться в земле. Он ощутил странную дрожь, идущую откуда-то снизу.

Источник толчка находился неподалеку. Казалось, до него всего несколько десятков метров.

Более того, учитывая частоту и степень сотрясения, казалось, что что-то тайно копает вверх.

Это неожиданное открытие мгновенно привлекло внимание Биллиса. Все тринадцать жалящих скорпионов начали приближаться к источнику дрожи.

Скорость копания скорпионов значительно возросла.

Между ними и источником землетрясения было всего десять метров, Биллис приказал скорпионам прекратить копать и перейти в скрытый режим. Вперёд продолжил ползти лишь один.

Когда он был всего в метре от источника толчка, слои грязи пронзил чёрный коготь и схватил существо.

Под землёй вспыхнул свет.

Два силуэта втиснулись в узкий туннель. Тот, кто схватил скорпиона, был более мускулистым.

Существо стряхнуло с него грязь и проглотить его.

Панцирь скорпиона оказался неэффективным против зубов этой фигуры. Раздался хруст, брызнула кровь. Жалящий Скорпион был съеден заживо.

Биллис издал болезненный вопль, почувствовав сильную головную боль.

У него было чувство, что существо не просто съело его скорпиона. Эта тварь сожрала и осколок Духа, который он прикрепил к скорпиону.

Чёрт возьми! Это он!

Биллис активировал кристалл связи.

…………

Грим занимался делами, когда получил известие от Биллиса.

Наконец-то прогресс в его грандиозном проекте, который он так долго разрабатывал. Это заняло много времени, но, в конце концов, сработало.

Рыба клюнула на приманку!

Лестер Вик. Человек, оставивший кровь своей сущности во внешнем мире и косвенно повинный в том, что Мэри превратилась в вампира, показался.

Покинув замок в Катарселоне, он начал вмешиваться в дела семьи Вик.

На первый взгляд это казалось хорошей новостью. Однако то, Лестер Вик успешно продвинулся до вампира второго класса.

Это подняло его положение в семье Вик.

Поймать его будет нелегко, даже если Грим стал Адептом второго класса несколькими годами раньше.

В конце концов, все знали, какими беспокойными могут быть Адепты-вампиры!

Тем не менее, заставить Мэри провести обмен крови и переродиться было важно для её будущего развития.

Пока Грим обдумывал план поимки вампира второго класса, Биллис неожиданно прислал ему новости.

Появился враг!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 546**

Глава 546

Грим был на восемьдесят процентов уверен, что высокая фигура в изображении, которое прислал Биллис, была Громовым Драконом третьего класса, пропавшим без вести после мощного взрыва.

Похоже, он снова превратился в человека, чтобы облегчить себе побег из подземелья. Более того, Грим мог смутно различить что-то ещё. Армс нёс с собой полевые пайки.

Тощая фигура, скрытая его рукой, была знакома Гриму. Однако, по воспоминаниям грима, он не должен быть таким тощим.

Тем не менее, Грим уже начал что-то понимать, когда увидел белые кости.

После взрыва прошло больше двадцати дней. Даже Громовой Дракон не смог бы выжить под землей, где не было ни воды, ни пищи. Не говоря уже о том, что он находился в непосредственной близости от пространственной печи.

Если бы не барьер из драконьей крови, защищавший его от пространственного шторма, Громовой Дракон третьего класса был бы уже мёртв. Он выжил, но был покрыт ранами и полностью истощён.

Вот почему Армсу ничего не оставалось, как тащить за собой своего подчиненного второго класса, Драконорожденного Зака, который, к счастью, тоже пережил взрыв. В конце концов, он был похоронен на тысячу метров под землёй под бесконечными тоннами земли и камня. Армс поддерживал себя кровью и плотью Зака.

И хотя кровь и плоть давали ему жизненную силу, чтобы продолжать копать, это не могло помочь ему оправиться от его тяжелых ран. Травмы не должны стать проблемой. Когда будет достаточно магической энергии, драконы смогут оправиться от любых физических повреждений.

К сожалению, плоскость гоблинов была небольшой, лишенной ресурсов и магической энергии. Невероятно слабая концентрация магии была настолько невыносимой, что Армс чуть не расплакался. Прошло больше двадцати дней, но его магическая энергия не восстановилась. Фактически, его запас магической энергии неуклонно падал из-за тяжелой работы и диеты.

Потеря его сил влияла на раны. Его тело было в таком хрупком состоянии, что почти разваливалось.

Тем не менее, он не оставлял надежды на выживание. Он тащил свой "запас еды", медленно продвигаясь к поверхности. Все живые существа на его пути не могли избежать его когтей. Ящерицы, муравьи, змеи и всевозможные существа превращались в пищу, необходимую ему для продолжения пути.

Именно поэтому Громовой Дракон сожрал Жалящего Скорпиона.

Дракон находился всего в шестистах двенадцати метрах от поверхности. Это означало, что, несмотря на суровую обстановку, он пробился на расстояние четырехсот метров.

Это, может быть, и не много, но ведь речь шла он вертикальном расстоянии в земле!

На глубине тысячи метров было множество металлических туннелей и рухнувших конструкций. Пытаться прорыть путь через эти горы металла было невероятно трудно. Даже обычно рыхлый грунт под тяжестью сотен миллионов тонн мусора становился твёрдым, как сталь.

По правде говоря, то, что Армс сумел забраться так далеко, уже превзошло ожидания Грима.

Грим думал, что, если они выживут, то будут ждать смерти в ловушке под землёй. Он не ожидал, что какое-нибудь существо выроет себе путь грубой силой.

Если бы Грим не наткнулся на это открытие, Армс смог бы сбежать. Конечно, это при условии, что раны на его теле не ухудшатся.

Однако теперь, когда Грим узнал об этом, план побега Громового Дракона был обречен на провал.

У Грима не было другого выбора, кроме как послать Мэри на поиски Лестера, пока сам он отправится обратно на плоскость гоблинов с ядовитой ведьмой Эндор.

За те два дня, что он потратил на то, чтобы добраться до лагеря гоблинов, Армсу удалось выкопать ещё сто семьдесят метров.

Возможно, из-за того, что он почувствовал сильные толчки сверху, Армс перестал подниматься. Вместо этого он начал копать в горизонтальном направлении, будто хотел избежать неизвестных сил, ожидающих наверху.

Адепт-жук Биллис стал намного осторожнее после потери одного из своих Жалящих Скорпионов. Он послал двух скорпионов следовать за Громовым Драконом. Остальные десять были разбросаны вокруг, удалённо оценивая его положение.

Они ни за что бы не смогли избежать духовных чувств Армса, если бы он был в своём обычном состоянии. Не имело значения, сколько грязи и мусора стояло между ними; тридцать или сорок метров расстояния - ничто для могучего Духа Армса.

Однако Громовой дракон едва ковылял. Его дух был почти полностью истощён. Поэтому он не заметил, что враг следит за ним.

Пока рядом с ним не возник зловещий силуэт.

«О уважаемый Лорд Дракон, Грим отдает дань уважения!»

Внезапное появление голоса в тёмном туннеле потрясло Громового Дракона. Он перестал копать и обернулся. Его янтарные глаза рептилии остановились на маленьком силуэте в темноте.

Элементаль земли!

Это был низший элементаль земли с уровнем силы ученика Адепта.

Тело, сделанное из грубой глины, не было крепким, но пара красных глаз в круглой голове немного пугала.

Чёрт возьми! Эти Адепты всё равно добрались до меня!

Армс надеялся, что столкнётся с гоблинами. Эти низкорослые слабаки никогда не смогут справиться с ним, несмотря на их численность и магические машины.

Будь у него вся боевая мощь, ему не пришлось бы беспокоиться о них. Если бы он наткнулся на Адептов, он бы сожрал их. Ему не нужно было думать ни о какой угрозе. Но теперь…

Армс опустил голову и осмотрел своё изодранное тело, покрытое ранами, сочащееся гноем иопадающей чешуей.

«Этот взрыв - твоя работа?» - спросил Армс, но по выражению его лица было ясно, что он уже получил ответ.

«Мои глубочайшие извинения, Лорд Дракон. Первоначальным намерением взорвать печь не было причинение вам вреда. Мы только хотели разнести этот проклятый мозг. Мы не ожидали, что появитесь вы»

В элементале ощущался странный поток ментального сознания.

Армс приуныл.

Он тоже не планировал лично посещать этот низший и неполноценный мир гоблинов. Если бы не его ярость из-за задержки с зарядкой плоскостной двери, он не стал бы пробиваться через пространственный вихрь в это проклятое место.

Но было слишком поздно.

Армс не представлял, что столкнётся с таким ужасным пространственным штормом в маленькой плоскости. Взрыв такой интенсивности был эквивалентен выбросу его в энергетические бури в космосе.

Тот факт, что Армс смог выжить в этом взрыве, уже свидетельствовал о силе его драконьей линии и Телосложения.

«Адепт, я – Лорд Дракон третьего класса, плоскости Рэнс. Если ты спасёшь меня и позволишь мне уйти невредимым, клянусь именем Бога Дракона, я компенсирую твоё сострадание в пять... нет, в десять раз больше» - обычно высокомерный Армс внезапно повёл себя очень дружелюбно.

«О? Вы хотите сказать... что отплатите мне богатством, в десять раз превышающим стоимость дракона третьего класса?»

Лицо Армса уже посерело от непрерывной потери крови. Однако, услышав слова противника, у него вышло стать ещё бледнее.

Стоимость дракона третьего класса, и в десять раз больше?!

Сможет ли он собрать такую ужасающую сумму?

Его слова, сказанные ранее, были лишь компенсацией за "добрый" жест противника. Тем не менее, они косвенно классифицируют его как свою собственность.

Маловероятно, что ситуация будет урегулирована путём переговоров, учитывая огромные различия между их перспективами.

Сердце Армса наполнила ярость. Он с молниеносной скоростью выбросил вперёд грязную правую руку и глубоко вонзил её в грудь элементаля земли. Затем он раздавил ядро внутри голема.

Громовые драконы управляли стихией ветра. Они были несовместимы с земным элементием. Таким образом, Армс не сожрал это существо, а просто уничтожил.

Это прозвучало как сигнал к битве. Армс сразу же почувствовал более сотни колебаний элементия.

В туннеле, который он прорыл, появились несколько земных элементалей уровня Адепта.

Армса такая мелочь не смущала.

Он потряс покрытой грязью рукой, чудесным образом превратив её в четко очерченный драконий коготь. Затем он сделал движения захвата, разбив грудь элементаля и извлекая ядро.

Их тела распадались на части.

Внезапно Армс обернулся и издал гневный рёв.

Тощее тело, лежавшее в углу туннеля, таинственным образом погрузилось в землю и исчезло.

Его "паёк" - драконорожденный Зака - были похищен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 547**

Глава 547

Семь минут спустя.

Грим встретился с драконорожденным Зака, который был в ужасном состоянии.

Очевидно, драконорожденным невероятно повезло. Его не сильно загрязнила пространственная энергия от взрыва. Однако эта удача была и несчастьем. Именно это заставило его стать пайком для Громового Дракона.

Грим сначала думал, что Зака мёртв. Однако он был удивлён, обнаружив его висящим на последнем вздохе.

Грим немедленно достал Зелье Жизни и без колебаний влил его в рот драконорожденному.

К сожалению, это не поможет драконорожденному восстановить его конечности и тело, которые пожрал Громовой Дракон. Дальнейшее выздоровление подождёт, пока его не вернут в Огненный Трон.

Чтобы залечить такие ужасные раны, потребуется несколько месяцев.

Хотя существовали заклинания, способные ускорить регенерацию плоти, большинство из них действовали, пробуждая жизненную силу субъекта в критический момент. Недостающие части тела нуждались в надлежащем лечении даже после окончания действия заклинания.

Тем не менее, исключительное Телосложение драконорожденного второго класса позволит ему регенерировать с гораздо большей скоростью, чем Адепту со слабым Телосложением, при условии, что он получит достаточно пищи и энергии.

Жизнь драконорожденного Зака висела на волоске, но он сохранял сознание. Он даже послал намек на благодарность Гриму.

Хотя Грим не знал, насколько искренней была эта благодарность, он видел шанс завербовать драконорожденного в качестве подчиненного.

Сейчас у него не было времени разбираться с Зака. Он быстро передал его Эндор, а сам сосредоточил своё внимание на битве, которая происходила под землёй.

Менее чем за пятнадцать минут почти две десятых армии элементалей земли были уничтожены. Двадцать земных элементалей уровня Адептов стоили пятьдесят тысяч магических кристаллов каждый.

Взамен Грим получил дальнейшее ухудшение истощения громового дракона. Армс, наконец, израсходовал всю энергию молнии, которую накопил за последний месяц.

Изображение, полученное от элементалей земли, указывало, что Громовой Дракон третьего класса вот-вот упадёт.

Однако Грим не посмел проявить беспечность. Он также не осмеливался вступить в бой лично. Он приказал големам окружить дракона и попытаться атаковать, когда представится возможность.

Более того, под командованием Грима элементали земли разрушили туннель позади дракона. Так они перекрыли путь отступления.

Грим начал посылать бесконечную волну элементалей земли на переговоры. К сожалению, каждый из его гонцов был разорван.

После, он больше не пытался посылать гонцов с призывом к дракону сдаться. Вместо этого он использовал все свои силы, чтобы уничтожить громового дракона третьего класса.

В прошлом он бы и подумать о таком не смел. Однако судьба привела его сюда. Он не простит себе, если упустит такую возможность.

Земляные работы на поверхности прекратились. Гоблины бросили работу и молча ждали новостей.

Как главные герои битвы, Грим и Биллис прятались в своих убежищах. Грим спрятался в маленькой деревянной хижине, а Биллис остался в палатке. Оба дистанционно командовали своими подчиненными, запуская волну преследований и атак на громового дракона, застрявшего в небольшом пространстве под землёй.

Неважно, насколько силён дракон. В конце концов, его сценой действия было небе, а подземелье должно было стать кошмаром.

Элементали преследовали его и использовали своё сродство с земляным элементием, чтобы укреплять твердость земли вокруг. Возможно, они не смогут превратить землю в камень, но это увеличит трудность копания.

Когда Армс переставал копать и поворачивался, чтобы атаковать големов, они зарывались в землю и время от времени стреляли земными шипами и создавали трясины.

Сто големов и скорпионов по очереди изводили дракона, значительно снижая потребление големами элементия. В конце концов, как и громовой дракон, големы не могли пополнять запасы элементия в низкомагической плоскости гоблинов.

Одна сторона была сильнее, а другая превосходила числом.

Было ясно, что Громовой Дракон был в невыгодном положении.

Битва продолжалась полмесяца. Наконец, измученный дракон рухнул и стал пленником големов.

Радость от поимки драконорожденного второго класса и Громового Дракона третьего класса почти захлестнула Грима.

Однако его ждал ещё больший сюрприз.

Два Жалящих Скорпиона Биллиса сумели добраться до места взрыва пространственной печи, следуя по туннелям, которые Громовой Дракон вырыл в земле. Всё, что попадало туда, распадалось на неузнаваемо мелкую пыль.

Выброшенная пыль была покрыта интенсивным энергетическим излучением. Один из Жалящих Скорпионов Биллиса развалился от удара столба пыли.

Издали энергетическое пространство выглядело как большой чёрный камень диаметром в десять метров. Центр энергетического пространства непрерывно извергал радужный поток энергии.

Энергия столкнулась с законами плоскости гоблинов, превратившись в волны чистого магического элементия.

Биллис явно не понимал этого странного явления, но только не Грим. В конце концов, у него в голове была практически энциклопедия Адептов.

\*Бииип\* «Обнаружен естественный магический источник. Было установлено, что концентрация магии составляет 78,25%. Атрибуты непригодны для непосредственного употребления Адептами»

«Источник!» - глаза Грима загорелись.

Это был естественный магический источник, который не был подвержен никакой обработке.

Хотя причиной его образования стал странный взрыв, он полностью соответствовал всем описаниям магических источников в памяти Грима.

Так называемый магический источник был лишь названием, которое Адепты связывали с этим явлением. По правде говоря, это была точка пересечения космического пространства и плоскостного пространства. Здесь дикие энергии космического пространства вступали в контакт с плоскостным пространством, и возникало странное явление радужного потока энергии.

Отсутствие диких магических источников плоскости гоблинов и стало причиной тонкой концентрации магического элементия внутри плоскости. Вот почему она оказалась печально известной плоскостью с низкой магией.

В этот момент Грим не мог не поразиться причудам судьбы!

Если бы Громовой Дракон третьего класса знал, что в ядре взрыва родился магический источник, он бы никогда не стал копать. Он мог бы остаться в радиусе действия источника и восполнить свою молниеносную силу.

И всё же он был напуган мощным взрывом. Армс думал только о том, чтобы убежать, не зная, что упустил возможность поменяться ролями.

Магические источники были абсолютным благословением для могущественных существ. С другой стороны, это были смертельно опасные места для людей.

Даже Адепты первого класса были слишком слабы для магических источников. Очень вероятно, что они будут ассимилированы и превращены в демонических духов и фрагменты сознания, если осмелятся подойти слишком близко к магическим источникам.

А Грим, Адепт второго класса, завершивший элементизацию своего тела и разума, не пострадает от магического источника.

Если он исчерпает в бою всю свою энергию элементия, ему нужно было всего лишь пять минут у источника, чтобы восполнить весь свой элементий.

Значение такого сокровища для Адепта было равносильно реликвии происхождения.

Более того, Грим вспомнил запись о том, что такие магические источники можно транспортировать с помощью магических средств. Если бы сможет добавить этот источник в печь, это потенциально повысит эффективность печи более чем в десять раз.

Грим стоял примерно в двадцати метрах от чёрного шара, дистанционно ощущая внутреннюю структуру магического источника.

Ни магическое зондирование, ни духовные чувства не могли получить обратной связи или реакции из этого энергетического пространства.

Его Дух таинственно поглощался в момент, когда входил в пространство.

Именно поглощался, а не просто пропадал.

Грим долго стоял на месте, потом беспомощно вздохнул.

Магические источники были поистине удивительными конструкциями. Он не был достаточно квалифицирован, чтобы раскрыть его секреты.

Он установил пространственную координату в том месте, где находился источник, и придумал, как его запечатать.

Грим легко перемещался по подземному миру, чего не мог сделать Громовой Дракон третьего класса. И единственной помощью, на которую он полагался, был его фирменный помощник - големы элементия.

Первоначально он намеревался передать раскопки Стальной Столицы Биллису. Однако, учитывая то, что он видел, он недооценил это место. Не беря во внимание плоскостную дверь, которую ещё предстояло найти, то, что он обнаружил здесь, уже превзошло все его ожидания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 548**

Глава 548

Чёрная тень быстро пронеслась по окутанной ночным мраком равнине.

Силуэт был стройным и высоким, наполненным соблазнительным очарованием в свете круглой луны. Как ни странно, фигура принадлежала не человеку. У неё были большие и широкие серые крылья за спиной.

Позади неё не было ни преследователей, ни странностей, но обладательница чёрного силуэта в панике убегала. Как встревоженная птица, она неслась по полям, деревням и рекам, не смея остановиться.

Всякий раз, когда она достигала пика изнеможения, она ныряла куда-нибудь в лес. Там сразу же возникала суматоха лесных зверей.

Однако рычание и вой исчезали так же быстро, как и появлялись.

Мгновение спустя, когда чёрный силуэт расправил крылья и снова взмыл в небо, в лесу остались два сморщенных трупа. Кровь в телах этих огромных животных была полностью выпита.

В тот момент, когда черная фигура поднялась в небо, луна осветила лицо её обладательницы - красивое, озабоченное и встревоженное лицо.

Мэри. Она была вампиром, которую Грим послал следить за Лестером!

Возможно, странная ночная атмосфера отпугнула всех животных поблизости, а может, Мэри была удивительно тихой и чистой в своей охоте. Как бы то ни было, лес быстро затих, как только она исчезла в темноте.

Пока ещё одна странная чёрная тень не опустилась на это место.

В лесу не было абсолютно никаких признаков жизни. Только те, кто обладал самыми обострёнными чувствами, могли ощущать, как свет в лесу слегка тускнеет.

Два трупа окутал чёрный туман.

Заблестели два малиновых глаза, как будто обладатель тумана обнаружил что-то интересное. Неизвестный тут же обернулся и посмотрел в сторону, где скрылась Мэри.

Из тумана раздался зловещий мужской голос:

«Она действительно носит запах моей крови... странно. Может быть, это экспериментальный объект, от которого я не избавился. Нет. Я должен попробовать призыв родословной»

Из красного тумана вырвался яркий свет. Странный и неосязаемый поток начал пульсировать..

К этому моменту Мэри уже убежала на двадцать пять километров.

Неописуемый ментальный призыв проник в её сознание.

Мэри резко остановилась и упала вниз.

Этот внезапный поворот событий был настолько неожиданным, что само падение ошеломило её.

Однако прежде чем она смогла прийти в себя, инстинкт заставил её вскочить на ноги. Тот же инстинкт погнал её обратно в том направлении, откуда она прилетела.

Не пройдя и пяти метров, Мэри быстро пришла в себя. Она остановилась.

Два разных сознания всё ещё напряженно боролись за контроль над её телом.

Мэри хотелось поскорее убраться подальше от этого ужасного демона. Тем не менее, её инстинктивное сознание заставляло её вернуться.

Мэри не могла даже стоять. Одна нога шагнула вперёд, другая - назад. Одна рука повернулась направо, другая - налево. Даже мышцы на её лице подергивались.

Вампирская кровь, текущая в её теле, сохраняла родословную вампира Лестера, что делало её неспособной сопротивляться любым его приказам. Однако Лестер не создавал её Подчинением. Таким образом, её душа не была под его контролем.

Когда душа начала вступать в конфликт с её инстинктами, ни одна из сторон не смогла полностью контролировать её. Она была в тупике.

Лестер удивился. Его родич должен был прибежать.

Какой странный потомок! Отклонять призыв родословной…

Лестера, несомненно, ещё больше заинтересовал такой странный потомок.

Он прекратил ритуал вызова и убрал чёрный туман. Облако превратилось в большие крылья летучей мыши. Он быстро полетел в том направлении, откуда шёл странный поток родословной.

Враг приближался.

Инстинктивное сознание в теле Мэри только что угасло. Тем не менее, она даже не смогла отдохнуть, когда почувствовала, как приближается её родословная.

Она без колебаний взмыла в небо и улетела.

Мэри даже использовала заклинания Взрыва Энергии и Ускоренного Полёта, чтобы уйти от страшного врага.

Даже за десятки километров от неё противник одной мыслью мог заставить её послушно идти назад. Если ему удастся добраться до неё, она даже подумать не сможет о мятеже.

Вот почему Мэри использовала всё, что у неё было - магические предметы, свитки, палочки, зелья, всё, что могло увеличить скорость.

С её устойчивым ментальным сознанием Лестер не сможет определить её точное местоположение, когда между ними будет больше пятидесяти километров.

С этой единственной мыслью Мэри неслась по небу.

…………

Жентарим, город Фейднан.

Саназар, Фюген и Кеоган собрались в секретной комнате на верхнем этаже башни.

Как основные Адепты клана Сарубо, они проводили регулярные встречи. В этом году было гораздо больше работы, и, соответственно, было больше совещаний.

Во время очередной встречи Адепт Кеоган давал стандартный отчёт обо всём, что происходило в клане, о распределении ресурсов клана, назначении персонала, достижениях учеников и так далее. Покончив с этим, Кеоган достал из рукава мелкий клочок бумаги и начал рассказывать обо всём, что произошло в Огненном Троне за последнее время.

Грим прятался в башне. Прошло шесть месяцев с тех пор, как его видели в последний раз.

Башня завербовала еще двух Адептов.

Несколько основных Адептов башни исчезли месяц назад.

Гоблин Снорлакс исчез, хотя мажордом Гаргамель находился в башне.

Через полмесяца Мерил и Мэри вернулись в башню. Однако Адепт-жук Биллис, ядовитая ведьма Эндор и механический Адепт Сабрина ещё не появились.

Семь дней назад Мэри отправилась на юго-запад от Жентарим. Её цель оставалась неясной.

В последнее время были зарегистрированы крупные объёмы импорта и экспорта ресурсов. Похоже, группа Грима замышляла что-то серьёзное.

……

……

Одно за другим, предложение за предложением, почти всё в отчёте было о последних перемещениях главных персонажей Огненного Трона. Из всей этой информации можно было получить отличное понимание Огненного Трона.

Адепт Фюген терпеливо ждал, когда Кеоган закончит свой доклад. Наконец, он не смог удержаться, чтобы не поклониться и не спросить: «Леди Саназар, не следует ли нам...»

Из пурпурного тумана раздался резкий голос Адепта третьего класса Саназар: «А остались какие-то вопросы? Подумать только, он осмелился на плоскостное вторжение всего через несколько дней после своего продвижения. Кехкехке!»

Хотя у Фюгена уже были свои подозрения, он не был так уверен, как Саназар: «Миледи, - с сомнением спросил он, - «Может ли он сделать это со своей нынешней силой? Ведь… речь идёт о вторжении в плоскость!»

«Хм! Фюген, ты слишком консервативен!» - Саназар не могла удержаться от насмешки, - «На твоём месте я бы не задавалась вопросом, осмелится ли он вторгнуться. Вместо этого мне было бы интересно, где он получил координаты для вторжения. Финансовое положение Грима явно не позволяет ему покупать координаты»

«Может быть, это сделала та девушка с севера?» - Адепт Кеоган высказал своё мнение.

Услышав это, Саназар задумалась.

Адепт, который продвинулся во второй класс не более чем сто дней назад, имел достаточно средств, чтобы купить мировые координаты? Эта мысль была слишком нелепой! Вероятнее всего, он получил помощь извне.

А учитывая круг общения Грима, единственной, кто мог оказать ему такую помощь, могла быть только Алиса из Погибели Дракона.

Если так, значит, Адепты, пропавшие с Огненного Трона, погибли на другой плоскости? Или они там разместились?

Саназар и Фюген пришли к единому мнению, что, скорее всего, вариант первый.

В конце концов, сила фракции Грима была низкой. Даже на пике своего развития они могли призвать только шесть-семь Адептов. Более того, большинство из этих Адептов были недавно продвинутыми Адептами. Они не смогли бы захватить плоскость с такой маленькой силой, если бы это не была микроплоскость с крайне ограниченными ресурсами.

Даже если бы они могли взять плоскость, пять или шесть Адептов в маленькой плоскости были как горсть перца, брошенная в ручей. Они будут сметены прежде, чем смогут что-то изменить. О том, чтобы управлять плоскостью, не могло быть и речи.

Нехватка Адептов затрудняла формирование эффективной структуры управления. Без правящей структуры трудно должным образом раскопать ресурсы и богатства, скрытые в другой плоскости. Кроме того, в таких плоскостях было мало магии. Они были непригодны для практики и культивирования.

Было ясно, что Грим не захочет оказаться в мире, где не хватает ни ресурсов, ни магии.

Похоже, грим уже смирился со своей первой потерей.

Три основных Адепта клана Сарубо не могли сдержать зловещего смеха при мысли о такой катастрофе, постигшей Грима.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 549**

Глава 549

Надо сказать, что победителям в жестокой битве всегда гарантировалась самую ценную добычу.

Спустя месяц работы команда гоблинов расчистила миллионы тонн земли и мусора. Стальная Столица, погребённая под землёй почти на тысячу метров, наконец-то снова увидела свет.

По правде говоря, её не следовало считать подземной. В конце концов, Стальная Столица была построена высоко на вершине горы. Она была похоронена только тогда, когда рухнула сама гора.

После того, как убрали все обломки, руины Стальной Столицы показали всем свирепость и жестокость взрыва в тот день. Большинство металлических зданий были искажены до неузнаваемости. На самом деле, многие из металлических компонентов имели свои первоначальные атрибуты, измененные коррозией энергетического шторма. Они были сплавлены и превращены в вещества, более похожие на магические сплавы.

Когда сотни строительных машин попытались разрезать эти части, прежде чем поднимать их из "ямы", произошло неожиданное.

Таинственная сила внезапно направила большую кучу сломанных и искорёженных металлических частей, чтобы превратиться в восьмиметрового металлического гиганта.

У него было металлическое тело, оборванные провода, извергающие искры и электричество, наклоненная металлическая голова и металлические кулаки.

Несмотря на то, что металлический гигант был прост, его большие размеры нанесли разрушительный ущерб строительным машинам.

Один удар - и строительная машина расплющилась.

Металлический гигант был похож на тигра, пробравшегося в стаю волков. Он отбил все машины без всякого сопротивления.

Пять строительных машин пали. Механики внутри машин превратились в неузнаваемые багровые пятна.

В конце концов, это место раскопок. Большинство машин, которые здесь работали, были строительными. Они не считались боевыми машинами. Все были громоздкими и имели медленную скорость реакции. Оружия у них тоже не было.

Несколько боевых магических машин переключились на полную мощность и бросились на монстра. Они использовали шквал гоблинских ракет и скорострельных орудий, чтобы изрешетить врага. Осколки металла разлетались во все стороны, когда пули достигали цели.

Как раз в тот момент, когда магические машины собирались одержать победу, металлический гигант взмахнул руками и отбросил их в сторону. Затем он направился к поврежденным строительным машинам. Гигант издал рёв, его расплавленные руки погрузились в останки машин.

Произошло странное явление, которого не понимал ни один гоблин.

Ранее дымящаяся, поврежденная и обездвиженная строительная машина снова ожила. Её разорванный корпус раскололся на десятки тысяч крошечных частей и устремился к гиганту, как стая птиц, возвращающихся в свои гнезда.

Первоначально восьмиметровый металлический гигант сожрал строительную машину; его и без того большое тело снова выросло. Теперь он достигал десяти метров в высоту. Многие приспособления, когда-то принадлежавшие строительной машине, успешно и упорядоченно переместились в его тело.

Металлическая бензопила начала вращаться. Ранее безоружный гигант теперь держал в левой руке металлическую бензопилу, а в правой - дрель. Его спину и грудь покрывала блестящая металлическая броня.

Будто только что обнаружив эту странную способность, металлический гигант защитил себя от атак, одновременно бросаясь к другим поврежденным машинам.

В мгновение ока он превратился в металлическое чудовище пятнадцати метров высотой, оснащенное всевозможными приспособлениями.

Магические машины, которые ранее справлялись с ним, теперь даже не осмеливались приблизиться.

Кулак металлического гиганта врезался в одну из машин. Он сильно помял металлические пластины, изнутри донёсся звук кашляющего механика.

Из машины вытекла лужа крови.

"Пожрав" эту машину, гигантский металлический монстр, вооруженный примитивным механическим оружием, преобразился. Металлические крепления на поверхности его тела были переоборудованы в скорострельные пушки.

Пули размером с кулак пробили дыры в оставшихся пяти магических машинах.

Гоблины погрузились в хаос.

Механики поспешно выбирались из своих строительных машин и собирались вместе с другими. Они бросились к лифтам и спускам, которые были вырыты в надежде избежать этого кошмара.

Гоблины толкались и пихались, выли и кричали, пытаясь найти выход.

Как раз в тот момент, когда гоблины пытались убежать от страшного металлического монстра, на дне ямы поднялось ослепительное красное солнце. Луч света пронёсся над их головами и врезался в грудь гигантского металлического монстра.

Этот столб света был один метр в диаметре.

Металлические части, поглощенные столбом света, начали плавиться, стекая по телу металлического гиганта, как горячий воск.

Чудовище почувствовало опасность. Он метался из стороны в сторону, надеясь вырваться из плена светового столба. Однако столб неотступно следовал за ним.

Гигантское металлическое чудовище остановилось, словно понимая, что бесполезно бежать. Он взревел, и более сотни чёрных пушек открыли огонь по источнику света.

Гигантские металлические пули пересекались с Обжигающим Светом, превращая место раскопок в страшное поле битвы.

Однако битва продолжалась всего семь секунд, прежде чем закончилась проигрышем металлического монстра.

Трехметровое тело металлического монстра было пронзено столбом чистого белого света.

Грудь была жизненно важной точкой гигантского металлического монстра, и он потерял свои боевые возможности, как только её пробили. Металлический гигант вздрогнул и рухнул на землю.

Грим подошёл к возвышающемуся над ним металлическому гиганту.

Рядом с металлическим монстром в земле появилась трещина, оттуда выскочили десятки тысяч чёрных жуков. Вскоре они превратились в Биллиса, закутанного в черную мантию.

«Мастер, почему мне это кажется таким знакомым?»

На лице Грима появилась презрительная улыбка: «Это же наш старый друг»

«Хотите сказать, что это... тот парень?» - нерешительно спросил Биллис.

«Хм! Я знал, что третий класс не так просто убить. Даже Громовой Дракон сумел выжить. Что удивительного в том, что гигантский мозг Газлоу пережил взрыв?»

Сказав это, тело Грима взорвалось пламенем и появилось на широкой груди металлического монстра.

Его большая рука вспыхнула золотым пламенем и потянулась к груди монстра, чтобы извлечь из неё странный мозг. Мозг имел дюжину мясистых щупалец и был размером с человеческую голову.

Когда-то Газлоу был большим…

Яркий свет Грима пронзил левую верхнюю часть мозга, сжигая почти треть того, что осталось.

Грим щелкнул по щупальцам, свисавшими из-под мозга. Они лишились жизни. В конце концов, никто бы не выжил, если сжечь ему треть мозга.

«Мастер, он ещё жив? Почему я не чувствую присутствия жизненной силы? Неужели вы его убили?» - Биллис превратился в сгусток чёрного тумана и подлетел к металлическому чудовищу.

«Мёртв? Ну…» - улыбка на лице Грима стала ещё шире, - «Раз так, сожгу и остальное»

Огонь на руке Грима сразу же вспыхнул.

«Не умер... не умер. Я не умер»

Маленький мозг Газлоу лишь притворялся мёртвым. Однако теперь у него не было другого выбора, кроме как отбросить притворство.

Миниатюрный Газлоу понимал, что его силы недостаточно, чтобы справиться с Гримом. Поэтому он спокойно терпел жжение красного пламени.

«Скажи мне! Как ты пережил тот взрыв!»

Хотя его тон был спокоен, Газлоу почувствовал в нем реальную угрозу смерти.

«Я... я... кажется, обладаю способностью регенерировать даже из капли крови…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 550**

Глава 550

Регенерация из капли крови, несомненно, была преувеличением.

Нынешние способности мозга Газлоу были чем-то похожи на способности Адепта-жука Биллиса. Даже если большая часть его мозга будет уничтожена, оставшиеся части смогут регенерировать.

К сожалению, размеры Газлоу соответствовали его способностям.

Едва он успел перерасти из обрывка мозга в функциональный, способный мыслить мозг, как оказался в острой нехватке энергии и питания. Его текущий размер позволял ему манипулировать лишь некоторыми металлическими веществами и механическими конструкциями, загрязненными магической энергией.

Он больше не мог использовать ментальные силы.

Одна треть его только что выросшего мозга была сожжена его старым противником - Гримом. Газлоу было трудно сохранять полное сознание. В противном случае, он бы никогда не попытался сделать что-то настолько непродуманное, как притвориться мёртвым перед Адептом второго класса.

По какой-то причине воспоминания и эмоции, принадлежавшие Газлоу, значительно потускнели после того, как он уменьшился до нынешних размеров. Хотя сам мозг сохранил все воспоминания Газлоу, это были всего лишь воспоминания. Недавно выросший мозг обладал доминирующим сознанием и положением, отличным от сознания Газлоу.

Иначе он никогда не обратился бы к своему старому врагу только потому, что боялся смерти.

Грим проигнорировал проявление дружелюбия. В его глазах вспыхнул алый свет, когда несколько огненных рун сложились в странное заклинание. Руны вошли в мозг.

Грим приказал: «Снизь свою ментальную защиту!»

Мозг размером с кулак на мгновение замер. Серое вещество дрогнуло.

Он слишком хорошо знал, что собирается делать Грим.

Клеймо Души!

Гравировалось оно прямо на душе! С этого момента душа мозга больше не сможет скрывать от Грима никаких секретов. При желании Грим мог видеть текущее состояние души мозга, а также мысли, которые проходит через мозг.

Грим сможет чувствовать любые враждебные мысли или намерения. Когда это произойдёт, ему достаточно будет послать мысль о "самоубийстве" в мозг, и его душевные инстинкты заставят разум выполнить приказ без ошибок.

Если бы он был тем скромным и смиренным гоблином, Газлоу, вероятно, он преклонил бы колено и сдался. Но теперь он был могущественным монстром третьего класса. Как он мог…

Прежде чем мозг придумал идеальную стратегию, Грим сжал ладони. Его пять пылающих алых пальцев погрузились в него. Серое вещество мозга было обожжено пламенем, поднялись едкие испарения.

Грим уничтожит его, если он не сможет убедить Грима в своей преданности.

Позволить такому монстру, как он, сбежать - не самое мудрое решение. Он перестроится в гигантский мозг за десять-пятнадцать дней. Когда это произойдёт, все металлические вещества на плоскости гоблинов станут его телом. Все магические машины станут его рабами. Кто сможет помешать ему снова обрести контроль над этим миром?

Если Грим не хочет, чтобы его недавно приобретенную меньшую плоскость вырвали из его рук, ему придётся либо подчинить мозг, либо убить.

Мозг всё-таки осознал ситуацию, в которой он находился и уныло опустил защиту.

Честно говоря, оставлять клеймо души Адепту второго класса в душе монстра третьего класса было трудной задачей.

Мозг был в агонии на протяжении всего процесса, а Грим балансировал на грани истощения.

В общей сложности им потребовалось пятнадцать минут. Ослабленный мозг третьего класса стал рабом Грима.

Грим упал на землю, обхватив голову руками. У него не было выбора. Информация, переданная из мозга третьего класса, затопила его относительно слабое ментальное сознание.

\*Бииип\* «Обнаружение странной душевной связи. Запрос инструкций хозяина. Поддерживать связь?»

«Нет... отрежь!»

Через мгновение Гриму удалось с помощью чипа временно отключить связь с мозгом.

Биллис помог ему встать. Он вытер чёрную кровь, стекавшую из носа, и пришёл в норму.

Как и следовало ожидать от мозга третьего класса, воспоминаний и информаций было очень много. Если бы Грим попытался впитать всю эту информацию, его мозг мог бы взорвался.

Он оставил чипу молча упорядочивать и сортировать информацию.

Теперь, когда Грим заключил контракт, мозг не сможет вырваться из-под его контроля, даже если он на один класс выше его самого. Это означало, что мозг по иронии судьбы превратился в самого надежного из всех его подчинённых.

«Что тебе нужно для восстановления?» - нетерпеливо спросил Грим.

У мозга не было ни тела, ни какого-либо другого органа. Тем не менее, он свободно парил в небе благодаря своим мощным ментальным способностям.

Мозг стал похож на ручную кошку. Он сел на левое плечо Грима и начал телепатически общаться с ним.

Большое количество энергии и питательного раствора!

Мозг не имел пищеварительных органов. Он полагался только на своё мозговое вещество, чтобы поглощать жидкие питательные вещества и магическую энергию. В прошлом он мог увеличиваться до огромных размеров благодаря пространственной печи, служившей ему источником энергии.

Теперь, когда печь была разрушена, он потерял стабильный источник энергии.

Грим больше ничего не сказал. Он указал на небо, и мозг приободрился.

Над ямой на строительной площадке парил огромный летающий корабль. Именно существование этого корабля позволило гоблинам транспортировать так много строительных машин и ресурсов в очищенную область. Судно также возило полезные отходы, которые они выкопали в яме.

С разрешения Грима, этот летающий корабль стал самой вкусной закуской для мозга.

Мозг взмахнул щупальцами и быстро направил на себя свою силу.

Маскарад!

Невидимость!

Спешка!

Мозг размером с кулак превратился во вспышку молнии и взлетел. Он нашел трещину в корабле и вошёл в неё.

Первые пятнадцать минут были невероятно спокойными, настолько, что можно было даже задремать.

Однако вскоре на летающем корабле начался бунт.

Гоблины в панике бросились бежать. Они сели на различные летающие корабли и начали покидать это место.

Это только потому, что мозг не осмеливался пожирать их сладкую плоть без разрешения Грима. Иначе ни один из техников не смог бы покинуть корабль живым.

Как только гоблины ушли, летающий корабль начал скрипеть и изгибаться. Остальные гоблины были в ужасе, и не заметили всего этого. Тем не менее, Грим обладал сканированием чипа.

Было очевидно, что мозг не был удовлетворён, взяв под контроль печь внутри корабля. Он начал использовать магическую энергию, чтобы немного изменить структуру и внешний вид корабля.

Важно отметить, что летающие корабли всегда были одной из самых гордых работ старого гоблина Газлоу. Структура корпуса и аэродинамика были одним из немногих вещей, которыми старый гоблин очень гордился. Ни один гоблин в империи не смог внести никаких изменений, даже спустя дюжину лет после изобретения корабля.

Однако мозг Газлоу обнаружил множество нелогичных деталей, несмотря на то, что только что получил контроль над кораблём. Этого было более чем достаточно, чтобы продемонстрировать, насколько сильнее мозг по сравнению с Газлоу из прошлого.

Модифицированный летающий корабль описал в воздухе изящную дугу и быстро опустился в яму, зависнув в двадцати метрах над землёй.

Постепенно летающий корабль перестал раскачиваться. Управляемый магической энергией мозга, он остановился прямо в воздухе, будто стоял на чём-то.

Ментальное сознание Грима беззвучно общалось с мозгом, спрятанным в летающем корабле. Вскоре в днище корабля появилось небольшое отверстие, откуда вырвалась энергетическая буря, засасывая всю грязь и обломки на земле.

На борту корабля открылись окна, из которых выбрасывались бесполезные вещи, а полезные и фильтрованные материалы оставались внутри.

Такая эффективность была намного выше, чем постоянные усилия сотни строительных машин.

Грим был очень доволен. После пары слов инструкции мозгу, он поспешил на место телепортационного устройства.

Похоже, в Мире Адептов случилось что-то, что требовало его внимания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 551**

Глава 551

Наступила ночь.

Усадьба Роуз была заполнена гостями.

На площади перед домом разместились экипажи дворян. Несколько дам в дорогих мехах вышли из экипажей, осторожно ступая по земле. Их сопровождали хорошо одетые джентльмены.

Перед особняком стояли слуги в парадных костюмах. Они ожидали прибытия гостей, время от времени громко объявляя длинный ряд титулов, которыми обладал каждый гость.

Лестер Вик стоял на балконе третьего этажа. В руках он держал бокал с вином Пайндью, испускающим сладкий, манящий и кровавый аромат.

Этот особый вид трюфельного вина был перегнан знаменитым мастером Ритфинком семьи Вик. Для приготовления вина использовались кровь девственницы и сосновая роса, добытая на опушке Великого Безмолвного Леса, а также жасмин и розовая пыльца.

Вино Пайндью было самой экстравагантной роскошью семьи вампиров. Вот почему обычный вампир не мог себе его позволить.

Лестер был необычайно высок, красив и выглядел лет на тридцать.

У него был ярко очерченный нос и запавшие глаза. Сами глаза были красные, а зрачки золотые. На плечи спадала копна длинных, тёмных и вьющихся каштановых волос. Усы были прекрасны и ухожены, в то время как его коже завидовали все дворяне.

На нём был сшитый на заказ чёрный костюм, материал которого был гладким и приятным на ощупь. Один взгляд, и любой скажет, что он стоит целое состояние. Из кармана свисала металлическая цепь. Похоже, внутри были карманные часы.

Пока он бесстрастно оценивал собравшихся внизу гостей, сзади раздался голос:

«Граф Лестер, гости ждут вас»

Это был хозяин поместья Роус - виконт Энтия.

Как древняя вампирская семья, Вик делили вампиров на пять классов, согласно этикету предков. Этими пятью классами были Герцог, Маркиз, Граф, Виконт и Барон. Герцог представлял четвертый класс, Маркиз - третий, Граф - второй, Виконт - первый, а Барон – Псевдо-адептов.

Любой вампир, который был Псевдо-адептом и ниже, не был записан в семейное древо Вик.

Эволюционные особенности вампиров предопределили им иной путь развития по сравнению с обычными Адептами. Погоня за кровью сильных личностей была их инстинктом, а также единственным способом усиления.

Кровь обычных людей могла только поддерживать их. Только кровь мощных форм жизни увеличивала их силу. Вот почему они были одной из немногих групп Адептов, которые поддерживали наибольший контакт с обычными людьми на своей территории.

Крупные поместья в наследственных землях Вик иногда устраивали крупные вечеринки. Дворян близлежащих городов часто приглашали на такие банкеты. В частности, это были лучшие возможности для знатных дам сблизиться со своими правителями.

Обычный и невежественный народ питал большой страх перед вампирами, считая их монстрами, которые пировали человеческой кровью и демонами, которые несли смерть, куда бы они ни пошли. Однако местная знать так не считала.

У них не было выбора, кроме как предложить свои таланты и способности этим Адептам, поскольку они жили в землях вампиров.

Естественно, проведя много времени с вампирами, они поняли, что они не так ужасны, как часто утверждали крестьяне.

Вампиры были такими же, как они. Им нужно было есть и пить. У них была своя жизнь. Им требовалось много слуг.

Более того, у вампиров была уникальная черта - вечная молодость. Превращение в кровного раба или даже в низшее вампирское отродье замедлит старение и сделает красивее, не говоря уже о превращении в настоящего вампира.

Демоны такого рода становились привлекательными фигурами, как только человек учился преодолевать отвращение и страх крови.

Тщеславные благородные дамы, мечтавшие о вечной молодости, любили такие банкеты. Если какой-нибудь даме посчастливилось быть замеченной и её кусали, она становилась предметом зависти всех знатных дам в окружающих городах.

Она могла превратиться в кровную рабыню, которая должна подчиняться всем приказам, но кто станет суетиться из-за такой мелочи? Что значит потерять немного свободы, если можно заполучить в свои руки молодость и статус?

Вот почему почти все аристократы, имевшие хоть какое-то влияние в радиусе ста километров, поспешили в поместье Роуз, услышав о прибытии новой восходящей звезды семейства Вик - Лестера.

Они привели с собой всех женщин из своих семей: пышных дам, стройных девушек, даже специально обученных красавиц.

Гости мужского пола тоже пытались соответствовать предпочтениям вампиров. Они оделись в красивые парадные костюмы и вели себя как можно элегантнее, как будто их семья имела давнюю историю.

В конце концов, говорили, что на сегодняшнем банкете будет присутствовать знатная виконтесса замка вампиров. Это была достойная мотивация.

Лестер невозмутимо разглядывал груды мяса, двигавшиеся по залу. Эти люди напускают на себя вид спокойствия и уверенности, не излучая никакой реальной энергии. Они вообще не интересовали Лестера.

«Роуз приехала?» - спросил Лестер, расчесывая свои тонкие усики.

«Леди Роуз уже спустилась. Похоже, ей нравится банкет»

Это была потрясающе красивая дама, одетая в чёрное вечернее платье.

У неё было лицо цвета слоновой кости, высокий нос, розовые губы и милые малиновые глаза. Тёмно-каштановые волосы доходили до самой талии.

Вокруг неё собралась дюжина красивых и хорошо сложенных молодых аристократов. Никто не знал, какую шутку они отпустили, но виконтесса посмеялась и наклонилась вперёд, ещё больше подчеркивая свою неестественную красоту.

Алые глаза смеющейся виконтессы Роуз вспыхнули, словно она почувствовала на себе взгляд Лестера. Она повернулась и встретилась взглядом с Графом через толпу и сотню метров между ними.

Виконтесса подняла бокал, изобразила на хорошеньком личике бесстыжую улыбку и издали приветствовала Лестера. Однако молодые дворяне вокруг неё не понимали её намерений. Они подумали, что прекрасная виконтесса откликнулась на их приглашение выпить. Таким образом, все дворяне взволнованно подняли свои бокалы и осушили их одним глотком.

Причина этого банкета была не в том, чтобы позволить вампирской знати предаваться удовольствиям. Скорее, во всем этом был намек на брак.

Положение Лестера в семье росло с тех пор, как он продвинулся во второй класс. Постепенно он стал влиятельным человеком. Старейшины семьи нетерпеливо пытались найти ему невесту.

Естественно, главные кандидаты были среди вампиров высокого класса.

После долгого отбора была выбрана виконтесса Роуз из семьи в трехстах шестидесяти пяти километрах к юго-западу от замка Вик.

Ей было всего сто три года.

Объединение Лестера второго класса и Роуз первого класса могло значительно укрепить связи между двумя семьями. Когда это произойдёт, они смогут объединить свои семьи. Это поднимет силу клана на новый уровень и возвысит их до самой известной вампирской семьи на всём юго-западе Жентарим!

Сегодня банкет был задуман как встреча двух семей. Приглашенные вельможи были лишь фоном к ужину.

По правде говоря, Лестеру идея банкета не нравилась.

У него было такое чувство, будто вся эта затея была задумана каким-то соперничающим старейшиной в семье.

Он только что перешёл во второй класс. Заставить его совокупиться с женщиной-вампиром и родить чистокровного потомка в это время значительно повредит его потенциалу.

В банкетном зале собралось более двухсот или трехсот гостей. Они сбивались в небольшие группы и вели страстные дискуссии.

Лестеру, главному герою сегодняшнего банкета, тоже пора было показаться.

Он выпрямился и тщательно разгладил одежду.

«Где та вампирша, которую я привёз?»

«Она в тюрьме под поместьем. Я послал охранников, чтобы присматривать за ней. Никаких проблем не возникнет!» - ответил Виконт.

«Не спускай с неё глаз. Завтра я приманю тот, кто стоит за ней»

Лестер холодно фыркнул, затем направился в холл, держа в руке бокал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 552**

Глава 552

К тому времени, как Грим вышел из чёрной кареты, банкет в особняке Роуз был в самом разгаре.

Его поспешная поездка сюда не позволила ему принять других мер. У него не было выбора, кроме как нанять экипаж из ближайшего города, чтобы добраться до поместья.

На нём не было мантии Адепта. Вместо этого он переоделся в чёрный сюртук с золотыми очками и парик.

Всё произошло слишком быстро.

Он уже предупреждал Мэри, чтобы она не подходила слишком близко к Лестеру, и напомнил, чтобы она собирала необходимую информацию о вампире издали. Однако Мэри поступила по-своему.

Существование предела родословной заставило Мэри слишком долго пребывать в застое. Продвижение Грима во второй класс спровоцировало вампира с духом конкурента.

Даже несмотря на то, что они были официальными любовниками, соперничество, запечатленное в костях Мэри, не исчезло.

К сожалению, до них дошли ужасающие новости.

Лестер продвинулся во второй класс, став грозным Графом.

Это было далеко за пределами того, на что рассчитывал их первоначальный план похищения.

Вампир второго класса смог собрать армию из кровных рабов и вампирского отродья менее чем за месяц. Если бы семья вампиров отдала все свои силы, за полгода они смогли бы превратить весь центр континента в рай для вампиров.

Тем не менее, ни одна вампирская семья не была настолько сумасшедшей, чтобы пытаться сделать нечто подобное, находясь под юрисдикцией Ассоциации Жентарим. Ни один Адепт не вмешался бы, если бы они создавали потомков или кровных рабов на своей территории, но распространи они свою власть на чужую территорию, Аптв объединились бы против них.

Вампиры питались кровью разумных существ. Если они превратят всех граждан своих земель в кровных рабов и вампирское отродье, они лишатся пищи.

Именно по этим двум причинам вампирские семьи Мира Адептов вели жизнь, полную самоконтроля. Фактически, они жёстко контролировали количество кровных рабов и вампирского отродья на своей территории. Жизнь их граждан ничем не отличалась от жизни в других регионах. Вот почему не было случаев массовой иммиграции из-за страха перед вампирами.

Однако сдержанная позиция вампиров не означала слабость.

Если ранжировать всех Адептов по их общей силе, то вампиры окажутся где-то в середине среди Адептов того же уровня.

Может, они и не самые сильные в бою, беге или защите, но они самые хитрые.

Они были быстры, могли превращаться в летучих мышей, превосходно скрывались, и главное среди них - потрясающая скорость регенерации, когда они пили кровь.

С другой стороны, их слабостью было общепризнанное отсутствие наступательных способностей.

Атаки вампиров часто были слабыми по сравнению с противниками того же класса. Они могли полагаться только на регенерацию, чтобы медленно ослаблять защитные заклинания врага.

Мэри знала, как трудно будет справиться с вампиром второго класса, и поэтому, движимая своим кипящим вампирским инстинктом, подкралась поближе. Как и ожидалось, противник её заметил.

После изнурительных пяти дней погони Мэри больше не могла использовать ни одну из своих способностей из-за влияния родословных инстинктов. Лестер поймал её и был ошеломлён, проверив в ней родословную.

По правде говоря, родословная его таинственного потомка развивалась поразительно хорошо. Если быть до конца откровенным, степень развития её родословной уже превышала родословную Лестера до того, как он продвинулся.

То есть, захваченная в плен женщина-вампир имела удивительно высокие шансы перейти во второй класс.

Причина, по которой она ещё не продвинулась, была в основном из-за предела родословной. Теперь, когда Лестер перешёл во второй класс, границы родословной сместились вверх. Этой таинственной женщине нужно было лишь немного приспособиться, и она уже могла думать о продвижении выше.

Ответная реакция родословной линии была ужасной перспективой. Однако, как вампирская семья, они имели достаточно средств, чтобы контролировать отпрысков нечистого происхождения.

Лестер не убил её только потому, что не хотел растрачивать такого превосходного подчинённого. Во всяком случае, ничего плохого не случится, если она придёт в поместье Роуз. Когда он закончит с делами здесь, он отвезёт Мэри в Кровавый Замок и разберётся.

Срочность ситуации не оставляла Гриму времени на планирование. Он поспешил в поместье, как только узнал о банкете.

Появление Грима привлекло внимание слуг, ожидавших у ворот.

По правде говоря, Грим был одет не слишком экстравагантно. Карета, в которой он приехал, тоже ничем не выделялась.

Тем не менее, когда Грим встал перед воротами поместья, слуг предупредила ошеломляющая аура запугивания и мощи; прибыла важная фигура.

«Сэр, могу я узнать, кто вы?» - те, кто приветствовал гостей у ворот, были кровными рабами семьи Вик. Это равнялось знати среднего класса среди местных. Он был бы учеником Адепта в клане Адептов.

«Грим»

Единственное слово, даже без названия клана. И все же старший слуга не только не смотрел свысока на незнакомого человека, но и стал почтительнее.

Это был Мир Адептов.

Адепты, утвердившиеся благодаря собственным усилиям, называли себя только по именам, без привязанной к ним клановой фамилии. Это резко контрастировало с Адептами, которых обучали сами кланы.

Любой мог сказать, что этот гость был не обычной фигурой. Более того, у него не было клановой фамилии. Старший слуга сразу понял, что это Адепт, скрывающий свою личность.

Любое поместье и замок в Мире Адептов безоговорочно принимали Адептов.

Грим прошёл через широкие высокие ворота в зал, сопровождаемый громким возгласом о своём прибытии.

Пока оркестр играл веселую мелодию, а молодые аристократы и знатные дамы танцевали, никто не заметил появления Грима.

Только старший слуга подозвал другого слугу и прошептал ему несколько слов. Слуга поспешил к главному зданию поместья.

…………

Грим посещал всевозможные банкеты с тех пор, как прибыл в таинственный Мир Адептов. Однако большинство из них были наполовину деловыми, наполовину светскими мероприятиями, устраиваемыми учениками или частными ужинами Адептов.

Гости, приглашённые на эти банкеты, были одной природы. Намерения празднеств часто были прямолинейны и просты. Настолько, что было скучно.

Грим никогда не присутствовал на банкете, подобном тому, что был у него на глазах, где бесчисленные красивые мужчины и красивые женщины, одетые в броские наряды, флиртовали и смеялись. Возможно, именно такой образ жизни предпочитали те Адепты, которые отказались от магии в погоне за мирской властью и своими желаниями.

Несмотря на то, что это был один банкет, различались внутренние и внешние круги.

Внутренний банкет вращался вокруг зала на первом этаже трехэтажного здания в центре поместья. Те, кого туда пускали, были в основном знатными людьми и богатейшими купцами близлежащих городов.

Дворяне среднего и низшего классов собирались в теплицах, садах и коридорах вокруг главного здания. Здесь они могли встретить множество важных фигур, которые выскользнут из главного зала в поисках романтической встречи. Поэтому внешний банкет был не менее оживленным, чем внутренний.

Грим не был Адептом по Очищению Тела и не имел крепких, как сталь, мускулов. Однако его двухметровый рост давал ему почти идеально пропорциональное тело. Сшитый на заказ костюм придавал ему некое изящество.

Ему даже не нужно было из кожи вон лезть, чтобы соблазнить женщину. Множество красивых благородных дам уже подмигивали ему. Более дикие натуры даже останавливали его и пытались вовлечь в страстную беседу.

Эти женщины, возможно, и не видели Грима насквозь, но они знали, что надо преследовать сильных и могущественных. Несмотря на то, что Грим уже ограничил свой Дух, массивная и пульсирующая жизненная сила была как магнитное поле, притягивающее этих женщин.

Взгляд Грима скользнул по всей этой сцене, и он что-то понял.

Половина всех женщин, собравшихся вокруг него, были рабынями семьи Вик. Они проводили свои дни рядом с вампирами высших классов, усердно служа им и продавая свою молодость и тела, чтобы получить благосклонность.

Особи с такими могучими жизненными силами, как Грим, были их лучшей добычей. В тот момент, когда жертва была соблазнена на интим, женщины могли втайне поглощать его жизненную силу во время полового акта. Это был их единственный способ накопить силу и стать сильнее.

Как только их сила превысит определенный порог и они станут баронессами, они освободятся от личности рабов. Именно тогда они будут официально признаны семьёй.

Вот почему почти половина всех рабынь оживились, когда увидели такую вкусную добычу. Они собрались вокруг Грима, изо всех сил стараясь показать свою привлекательность.

Конечно, отчасти это было связано с тем, что Грим скрывал свою личность Адепта второго класса.

Иначе эти женщины никогда бы не осмелились дразнить ужасного Адепта второго класса, даже если бы у них было в сто раз больше смелости, чем сейчас.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 553**

Глава 553

По правде говоря, Грим не очень хорошо справлялся с подобными ситуациями.

Возможно, немного ослабить подавление второго класса было бы хорошей идеей. Тем не менее, если он это сделает, на банкете будет дюжина кричащих женщин. В конце концов, его окружали обычные благородные дамы, не считая кровных рабынь.

С их пустыми Духами, любое давление с его стороны могло их сломать.

Поэтому Грим нахмурился и придал своему красивому лицу суровое выражение.

Если бы женщины, окружавшие его, были более знатными членами внутреннего банкета, они бы уже ушли в поисках более легкой добычи. Однако женщины здесь были слишком очарованы его мускулистым телом и необычной аурой. Видя, что их цель холодна, они влюбились ещё больше.

Зрелые дамы, которые воображали себя красавицами, начали откровеннее дразнить Грима. Самые смелые прижимались к нему, пытаясь дотронуться до его крепкой груди.

Лицо грима стало совершенно холодным. В глубине его чёрных глаз грели два маленьких огонька.

Он уже принял решение. Любой, кто посмеет прикоснуться к нему своей грязной рукой, будет сожжён дотла.

«Что вы тут делаете? Уходите»

Когда Грим уже готов был выйти из себя, раздался резкий и властный женский голос.

Женщины вокруг побелели.

«Леди Роуз»

«Приветствую вас, леди Роуз»

……

Женщины быстро удалились, неуклюже кланяясь и отдавая дань уважения.

Грим обрадовался и обратил внимание на приближающегося человека.

Белая и гладкая кожа, высокий нос, ярко-красные губы, и эти малиновые глаза, уникальные для вампиров. Честно говоря, в крови вампиров мог быть ген красоты.

В сочетании с чёрным платьем кожа женщины казалась еще белее, а фигура стройнее.

Женщина-вампир первого класса.

Грим вычислил её силу менее чем за полсекунды. Разница в классе не позволяла ей скрыть свою настоящую силу.

Вампир такого уровня мог навредить Гриму, если бы он был беззащитен и находился в пределах трёх метров. Конечно, если враг попытается сделать что-то подобное, он не сможет избежать контратаки Грима.

Для Грима не было бы странным убить вампира на месте.

Он задумался, прежде чем выбрать не останавливать вампира.

Другие женщины не могли видеть Грима насквозь, но, будучи вампиром первого класса, Роуз чувствовала огромную огненную энергию внутри него.

Она догадалась, что гость был ужасающим огненным Адептом, но она была не уверена в его классе. Если бы он был Адептом первого класса, он не смог бы оттолкнуть её духовные чувства. Однако не было никакого смысла в том, если бы он был Адептом второго класса.

Сегодняшний банкет был не более чем внутренней встречей пары из двух вампирских семей. Они не приглашали чужаков.

«Добро пожаловать в поместье Роуз, сэр!» - как и следовало ожидать от человека, хорошо знающего светский этикет, Роуз шагнула вперёд, - «Почему бы вам не пройти со мной и не присесть?»

Молодые аристократы, собравшиеся за спиной виконтессы, вскочили, на их лицах отразились ревность и гнев. Во взглядах, которые они бросали на Грима, была враждебность.

Возможно, виконтесса Роуз впервые приехала в поместье, но всего за два часа она завоевала сердца всех молодых дворян на банкете. В обычной ситуации эти дворяне не стали бы действовать так из ревности.

Но сегодня сильное обаяние виконтессы заставило вскипеть головы всех аристократов. Они встали перед Гримом, кричали и вызывали его на дуэль.

Виконтесса мягко отчитала их, но в уголках её глаз промелькнула гордость.

Было ясно, что эти аристократы стали её инструментами для проверки истинных сил Грима.

Грим, как всегда, выделялся своим двухметровым ростом, даже в окружении орды дворян. Его взгляд ни разу не упал на этих смертных. Вместо этого, он слегка поднял голову. Его сфокусированные глаза пронзили деревянную дверь на третьем этаже здания и столкнулись с парой глаз, скрытых в темноте.

Два взгляда встретились. Обе стороны почувствовали, как их сердца трепещут.

Похоже, это был тот самый человек.

Теперь, когда Грим нашел интересующую его персону, он не стал возиться с кучкой насекомых. Он на короткое мгновение ослабил духовное давление, прежде чем немедленно его убрать. Раздвинув толпу, он уверенно направился к ошеломлённой Розе.

«О, прекрасная леди Роуз, оставлю себя на ваше попечение! Надеюсь, вы сможете показать мне это прекрасное поместье» - большая рука Грима обхватила тонкую талию Роуз.

Адепт Второго Класса!

При мысли об этом у Роуз похолодели руки и ноги.

Она всегда была кокетливой и верила в свои силы. Однако, столкнувшись с настоящим Адептом второго класса, она почувствовала, как всё её тело дрожит от одного только его взгляда. Она даже почувствовала невыносимое жжение, когда он смотрел на неё.

Конечно, это жжение не причиняло реального вреда. Скорее, это был магический эффект, вызванный силой закона, заключенной в его ментальном сознании. Её противник обладал удивительным пониманием законов огня. Ему нужно лишь немного усилить своё ментальное сознание, когда он смотрит на Роуз, и он сможет выгравировать на ней силы законы огня.

Это была величайшая демонстрация того, что Грим завершил свою духовную элементизацию.

Роуз хотела оттолкнуть протянутую к ней руку, но в её глазах потемнело от этой пугающей концентрации Духа. Когда она пришла в себя, Адепт уже обнял её и повёл к зданию.

На её лице появилась злобная улыбка, когда она попыталась использовать ловкость вампиров, чтобы избежать хватки Грима.

Однако энергия крови в её теле только мобилизовалась, когда в её тело вошёл теплый поток энергии Адепта второго класса. Этот поток разрушил прилив энергии крови.

Тёплая, подавляющая огненная энергия быстро циркулировала, освещая множество странных рун. Эти руны быстро запечатали все энергетические узлы Роуз: сердце, мозг и остальное тело.

Мятежная Роза стала послушной, как вода. Половина её тела вцепилась в Грима, в её позе чувствовалась леность. Глаза были закрыты, и казалось, что у неё не было сил даже пошевелить пальцем. Роуз, чья энергия крови была нарушена, рухнула бы в объятия противника, если бы не его сила, поддерживающая её.

Аристократы, окружавшие Грима раньше, очнулись от самого ужасного из духовных кошмаров, как только он вошёл в главное здание вместе с Роуз. Те, у кого был более стойкий Дух, обливались потом, дрожа и балансируя на грани обморока. Более слабые в панике бегали, размахивая руками и крича от ужаса.

Лестер лично наблюдал за всем происходящим с третьего этажа. Естественно, он лично испытал необъятность и ужас Духа противника. Вот почему он немедленно поднял голову, чтобы отдать приказ своим подчинённым.

К тому времени, как Грим поднялся по лестнице, нескольких аристократов уже отвели в другое место. Банкет вернулся в нормальное русло.

Любой, кто имел право присутствовать на этом банкете, знал, как импровизировать. Вот почему они продолжали смеяться и веселиться, будто ничего не было.

Однако, даже танцуя и болтая между собой, они не могли оторвать глаз от третьего этажа.

Возможно, в этой комнате медленно назревало какое-то событие.

…………

Граф Лестер Вик, вампир второго класса, уже ждал с улыбкой на лице, пока вежливый юноша вёл Грима в гостевой зал.

«Приветствую. Добро пожаловать, сэр, в скромное поместье моей семьи!Могу ли я узнать ваше имя?»

Его глаза были полны искренности. Казалось, его не волновало необычное состояние женщины-вампира, висящей на Гриме.

В этот момент в холле остались только Лестер, Грим и Роуз. Вампир, который сопровождал Грима сюда, предусмотрительно закрыл дверь и ушёл.

«Грим»

Грим сел на диван, всё ещё обнимая прекрасную вампиршу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 554**

Глава 554

Грим?

Усаживаясь рядом с незнакомым Адептом, Лестер быстро перебирал в уме упоминания этого имени.

Почти все Адепты обладали эйдетической памятью. В частности, было нелегко забыть таких уникальных людей, как Грим, особенно если они уже встречались раньше.

Однако, несмотря на все усилия, Лестер ничего не мог вспомнить о этом незваном госте.

А это значит, что они видятся впервые.

Улыбка на лице Лестера застыла, прежде чем вернуться к обычному выражению.

«Сэр Грим, интересно, что привело вас в наш фамильный особняк?»

Даже надменный Лестер не посмел проявить неуважение к Адепту того же класса, что и он сам.

Адепт второго класса был важной фигурой. Даже семья Вик не стала бы раздражать Адепта второго класса, несмотря на все ресурсы и власть, которыми они обладали.

«Уверен, вы уже знаете, что привело меня сюда» - Грим улыбнулся, отпуская Роуз, - «Разве вы не ждали меня?»

Энергетические ограничения в теле Роуз исчезли, как только рука Грима покинула её тело. И все же, несмотря на свободу, Роуз не осмеливалась двигаться. Она была запугана.

Она чувствовала, что этот таинственный Адепт второго класса пришёл не из лучших побуждений. Похоже, у него был какой-то конфликт с Лестером. Если она окажется настолько глупой, чтобы сделать хоть какое-то движение, то, скорее всего, начнется драка.

Роуз, может, и высокого мнения о себе, но она не останется невредимой, если попадёт в битву между двумя такими ужасными Адептами второго класса.

Лицо Лестера застыло. Зловещее чувство в глубине его сердца вырвалось на поверхность.

«Хотите сказать... та женщина-вампир…»

Глаза Лестера невольно заострились, когда он увидел кивок Грима.

Происхождение женщины-вампира было полной загадкой. Она отказалась говорить. Она даже не назвала своего имени. Вот почему Лестер пытался найти её с помощью своей семьи.

«Роуз, мне нужно кое-что обсудить с моим гостем. Покинь эту комнату!» - Лестер прищурился.

Тело женщины-вампира дрогнуло.

«Сэр Лестер прав! У нас есть, что обсудить. Милая, тебе лучше выйти» - Грим вдруг расплылся в улыбке и похлопал вампиршу по пышной попке.

Роуз облегчённо вздохнула. Затем она соблазнительно закатила глаза, качнула бёдрами и вышла из гостевого зала.

Когда она ушла, пристальный взгляд Лестера расслабился.

По крайней мере, противник не опустится так низко, чтобы брать Роуз в заложники. Это немного завоевало расположение Лестера. Хотя Грим не смог бы угрожать ему, даже если бы взял её в заложники, добровольная сдача этого преимущества немного ослабила напряженную атмосферу.

«Сэр Грим, вы должны знать: изучать чью-то родословную без разрешения - великое табу!» - хотя его лицо уже не было таким напряжённым, тон Лестера оставался таким же твёрдым, как и раньше, - «Мне всё равно, какими методами вы украли мою родословную, я должен всё вернуть»

Эта женщина обладала его родословной. Если позволить ей развиваться, то ответная реакция родословной будет неизбежна. Вот почему Лестер подавил бурлящий в нём гнев и отверг неразумную просьбу Грима.

«Сэр Лестер, не забывайте, что вы сделали девяносто лет назад в клане Сарубо!» - Грим ответил враждебным тоном.

Девяносто лет назад? Клан Сарубо?

Глаза Лестера заблестели, он быстро понял причину и следствие всего произошедшего.

Девяносто лет назад Лестер был недавно продвинутым вампиром первого класса. У него не было выбора, кроме как выбрать тайное место вне семьи, чтобы исследовать свою вампирскую родословную в надежде на её дальнейшее очищение.

Он скрыл свою личность и пробрался на территорию Сарубо. Там он купил старинный замок и тайно проводил исследования.

К сожалению, он был пойман Сарубо за похищение учеников в качестве подопытных, как только начал получать результаты своих исследований. Лестер успешно сбежал, но лаборатория, которую он оставил под замком, была уничтожена в бою.

Сначала он думал, что все образцы крови, которые он там оставил, тоже уничтожены. Теперь, похоже, они попали в руки клана Сарубо. Учитывая этот случай, было очевидно, откуда взялась кровь женщины-вампира.

Сарубо тоже были довольно изобретательны. Успешно создать женщину-вампира и вырастить её, несмотря на использование только части его крови... это изумило и шокировало Лестера.

Однако разоблачение ситуации сделало ее неловкой для обеих сторон.

Лестер устроил лабораторию на территории другого клана и похитил учеников этого клана. Новости об этом принесут ему неприятности, если их услышит Ассоциация Жентарим. Однако, с его нынешним статусом вампира второго класса, старики Жентарим, вероятно, заставят его лишь заплатить компенсацию.

Он может позволить себе нести бремя такого "проступка".

Конечно, если бы он был первого класса, это не было бы проступком, а было бы преступлением!

Точно так же клан противника использовал его кровь, чтобы создать женщину-вампира. Это тоже преступление. Если обе стороны начнут спор и предадут его суду, ни одна из сторон не сможет подавить другую. Виновны обе.

Однако, учитывая, что Лестер ещё держал женщину-вампира у себя, можно было сказать, что у него преимущество.

Оба Адепта нахмурились.

Грим подсчитал шансы Лестера отпустить Мэри, в то время как Лестер пытался выяснить причину, по которой Грим хотел освободить женщину-вампира.

У этой вампирши был исключительный потенциал, и даже шанс перейти во второй класс. Однако потенциал был лишь вероятностью. Грим пошёл бы на риск злить Адепта второго класса, из-за этого небольшого шанса?

Грим, наконец, всё выложил, как будто он почувствовал сомнения Лестера.

«Сэр Лестер, если честно, Мэри, которую вы держите под стражей, - моя возлюбленная. Я не могу отказаться от неё ради какой-то выгоды»

Услышав признание Грима, Лестер понял всю серьезность ситуации.

Как и у Грима, у Лестера были свои причины не отпускать Мэри. Казалось, места для переговоров не было.

Никто не знал, кто из них первым позволит своему убийственному намерению проявиться, но оба взорвались почти одновременно.

Гостевой зал был не так уж велик.

Они находились всего в пяти-шести метрах друг от друга. Между ними стоял квадратный дубовый стол. Однако в одно мгновение он раскололся полетел в сторону Грима. Тем временем призрачный силуэт Лестера приблизился.

Острые ногти Лестера, окутанные плотной, шипящей энергией крови, вонзились в тело Грима, как клинки.

Атака только началась, когда Лестер почувствовал, как на него обрушивается волна огня. У него даже не было времени проверить ущерб, нанесенный его атакой.

Его ногти на полдюйма вонзились в тело Грима. Если бы у него оставалась хотя бы десятая доля секунды, он смог бы пронзить его насквозь. Однако чувство опасности заставило его отказаться от этого.

В следующую секунду из тела Грима вырвался шквал огня, окутав гостевой зал морем пламени.

Чёрный костюм Грима порвался, когда появились грозные языки пламени. Из восьми глубоких ран на теле Грима хлынул фонтан крови. Жар испарил кровь ещё до того, как она долетела до земли.

В тот же миг в левой руке Грима вспыхнуло Пламя Разрушения. Кольцо Огня охватило всё здание.

Обжигающее пламя и жар окутали банкет. Обычные люди, которые не были защищены никакой магией, были сожжены дотла прежде, чем смогли даже завыть от боли. Члены семьи Вик быстро вызвали плотное облако кровавого тумана.

Вампиры и кровные рабы ниже уровня виконта (первый класс) тоже были сожжены дотла.

Внизу, на пиру, смеялись и разговаривали триста или четыреста человек. В мгновение ока, остались только трое или четверо. Этим людям едва удалось сбежать из поместья. Все остальное превратилось в пепел.

Трехэтажное здание, сложенное из кирпича и дерева, рухнуло, оставив две высокие фигуры, стоящие друг против друга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 555**

Глава 555

\*Бииип\* «На теле обнаружены раны. Площадь повреждений достигла 43%. Рекомендуется немедленное лечение»

\*Бииип\* «В ранах обнаружены остатки энергии крови. Чтобы перейти к лечению необходимо обезвреживание энергии»

\*Бииип\* «Ранения привели к потере крови на 1,72% и потере энергии на 2,15%»

\*Бииип\* «Огненное Кольцо хозяина активировано. Сфера Тепла активирована. Сфера Горения формируется»

\*Бииип\* «Энергетическая сила хозяина продолжает увеличиваться... в окружающем силовом поле образовались аномальные искажения. Вычисление скорости искажений»

В мозгу Грима вспыхнула серия уведомлений чипа. Он быстро просмотрел статистические данные. В то же время он терпеливо ждал, пока чип закончит расчёт степени искажения силового поля вокруг него.

Любой случайный удар Адепта второго класса мог достичь энергетического уровня от двухсот до трехсот очков. Такого никогда бы не достиг Адепт первого класса.

Силы элементия, заключённые в теле, были настолько велики, что сочетание ментального сознания и магической силы постоянно искажало силовое поле вокруг Адепта.

В такой среде любая сенсорная информация, полученная невооруженным глазом или Духовными чувствами, содержала небольшое отклонение. Степень этого отклонения зависит от силы Адептов. Если Адепт будет слишком полагаться на своё зрение и двигаться в соответствии с тем, что увидел, его удар никогда не достигнет цели.

И это результат пространственных искажений силового поля.

При обычных обстоятельствах такие пространственные искажения не могли повлиять на борьбу между Адептами высокого класса. Однако когда в подобном сражении участвовали два равных Адепта, любое малейшее изменение или переменная могли быть использованы противником.

Лестер уже использовал свою ловкость, чтобы нанести первый удар прежде, чем Грим смог собрать свои силы. Для огненного Адепта второго класса такой урон не был серьёзным, но потеря 1,72% крови и 2,15% энергии, когда битва только началась, была нехорошим знаком.

Грим завис в воздухе, его тело было окутано пламенем. Он полностью превратился в ужасающего Пламенного Демона.

Небольшая рана на его теле быстро зажила. Однако кровь, которую он потерял, восстановится не скоро.

Из спины Лестера торчали большие серые крылья летучей мыши, а на концах костяных крыльев росли шипы. Лестер парил над морем огня. Он высунул длинный красный язык, осторожно облизывая кипящую кровь, оставшуюся между пальцами.

Кровь Грима была равно лаве по температуре.

Несмотря на то, что температура уже перевалила за семьсот градусов, Лестер лизнул жидкость. Он даже поднял голову и издал блаженный, но мучительный стон.

\*Бииип\* «Обнаружение анормальной потери энергии хозяина. Первоначальные оценки скорости потерь составили 1,16%»

Вампир перед ним мог поглощать энергию элементия через кровь, которая уже покинула тело врага. Это было невообразимо, но ничего удивительного, если учесть, какими талантами обладали вампиры.

Раздалось несколько взрывов. Перед Гримом собралось огромное количество огненной энергии и сформировалось в огненные щиты, светящиеся рунами. Затвердевшее пламя смешалось с огненными завесами и быстро начало вращаться вокруг Грима.

Появились два больших и более прочных лавовых щита.

Лестеру будет уже не так легко подобраться к нему, как раньше.

Даже Лестер, несмотря на всю свою гордость, почувствовал, как у него зашумело в голове. Любой из щитов Грима ничего не значил, если брать его отдельно. Острые клыки Лестера могли разорвать его на части одним ударом.

Однако их было много. Если эти щиты задержат Лестера хотя бы на мгновение, у огненного Адепта будет время произнести заклинание. Лестер, может, и был второго класса, но он не мог вынести много ударов огненного Адепта того же уровня.

Важно отметить, что среди всех Адептов Адепты элементия всегда были известны как «стеклянные пушки». Ни один Адепт того же уровня не смог бы выдержать их натиск, если они высвобождали всю свою силу.

Адепты элементия производили мощные атаки, но имели слабую защиту.

И всё же эта слабость была относительной.

Такому парню, как Лестер, у которого скорость превосходит наступательные способности, будет трудно пробить всё щиты Грима и добраться до него. Адепт по Очищению Тела с высоким сопротивлением к элементию, справился бы намного лучше.

Теперь, когда всё пошло наперекосяк, в оговорках не было нужды.

Паря в воздухе, Грим превратился в пугающую человекоподобную артиллерию. Огненные заклинания обрушивались на Лестера, как буря. Он махал своими большими крыльями и скользил в пробелах пламени, иногда приближаясь к Гриму, чтобы разорвать один из его огненных щитов.

Несмотря на то, что Грим приложил все усилия, чтобы поймать Лестера, из-за высокой ловкости и гибкости вампира девять из десяти заклинаний Грима не достигли цели. Адепт-вампир использовал какую-то специальную технику, чтобы избежать основной области взрывов. Его затрагивала лишь энергия по краям заклинаний.

Тем не менее, ответная реакция огня от щитов и эффект Огненного Кольца не давали Лестеру атаковать, оставаясь невредимым. Каждая секунда, проведенная рядом с Гримом, означала ещё одну секунду горения.

Но кровавый туман, защищающий его тело, легко справлялся с огнём такой интенсивности.

Если думать о Гриме как о пушке, то Лестер был бы летучей мышью, летающей вокруг ствола этой пушки.

Он последовательно использовал промежутки между атаками противника и ломал огненные щиты, которые окружали врага. Но в то же время ему нужно было смотреть, чтобы не обжечься.

Магматического огненного шара в двести двадцать очков силы было недостаточно, чтобы серьёзно ранить его.

Однако избежать огненного ливня, который обрушится на него в тот момент, когда магматический огненный шар его задержит, будет нелегко.

Поначалу Лестер намеревался использовать свою скорость, чтобы обмануть Грима. Затем контратаковать, как только Грим израсходует большую часть своей энергии. Пока они сражались, а поместье медленно превращалось в море огня, Лестер был потрясён своим открытием. Огневая мощь Грима была так же сильна, как и в самом начале; никаких признаков снижения.

Как будто... как будто Грим не боялся, что у него кончится энергия.

Чёрт!

Этот Адепт завершил как телесную, так и Духовную элементизацию!

Вероятно, он сформировал соответствующее ядро элементия внутри своего тела.

Битва на истощение была бесполезна против Адептов элементия, которые носили с собой миниатюрный энергетический бассейн. Если Лестер не сможет найти способ увеличить интенсивность боя ещё на два уровня, истощение энергии противника будет лишь фантазией.

Пока Лестер беспокоился о Гриме, Грим был погружен в свои мысли.

Лестер не мог попасть в него сквозь слои щитов. А его огненные заклинания не могли угнаться за Лестером.

В течение тридцати минут огненные чары Грима основательно вспахали землю под ними. Однако ущерб, нанесённый вампиру, был ничтожным.

Несмотря на то, что Грим обладал инициативой в этой схватке, у него не было большого преимущества. В любой момент небрежности он мог стать жертвой безжалостной атаки.

Каждый раз это будет означать потерю двух или трёх огненных щитов.

Лавовые щиты обладали лучшей защитной силой, но их низкая орбитальная скорость делала их менее проворными, чем огненные щиты. Два вялых лавовых щита неспособны остановить внезапные атаки вампира, если исчезнут все огненные щиты.

Таким образом, два Адепта второго класса зашли в тупик. Огненные заклинания продолжали сеять хаос, меняя географию.

Когда-то красивое, тихое поместье Роуз превратилось в руины. Растения и клумбы превратились в пепел, оставив на земле только чёрные отметины.

И в это время под поместьем вспыхнула тайная битва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 556**

Глава 556

Как отдельный актив семьи Вик, поместье Роуз не могло сравниться с Кровавым Замком, когда дело касалось функциональности и защиты.

Когда два Адепта второго класса разнесли поместье, все здания были разрушены. Секретные сооружения под поместьем тоже пострадали.

Кровавая Тюрьма!

Это было одно из самых распространенных сооружений в вампирской семье.

Целью его существования было заточение низкоуровневых вампиров, совершивших преступления.

Будучи вампирами, они знали недостатки и сильные стороны вампиров. Таким образом, все помещения в тюрьме были приспособлены для использования против вампиров. В то же время они были более кровавыми и жестокими, чем обычные тюрьмы.

Вампиры полагались на кровь как на носителя своей силы и нуждались в ней для получения энергии. Их способности снижались, как только они теряли больше половины своей крови.

Вот почему кровавые тюрьмы были также комнатами пыток, помимо их способности заключать вампиров.

Захваченная Мэри висела в большой деревянной бочке. Восемь серебряных цепей толщиной с большой палец пронзили её лопатки, ключицы, ребра, запястья и лодыжки, удерживая в воздухе. Поскольку магическое серебро обладало разрушительной силой по отношению к телу вампира, раны, нанесенные серебряными цепями, не заживали.

Свежая кровь стекала в большое деревянное ведро под ней.

Деревянное ведро было достаточно большим, чтобы вместить трёх человек. Тем не менее, оно было уже наполнено до краёв.

За Мэри в кровавой тюрьме присматривали два вампира-барона.

Как низшие вампиры, они наслаждались зрелищем пыток виконтессы высшего класса. Они не стеснялись выражать свою радость.

И все же Мэри была добычей, которую граф второго класса лично посадил в тюрьму. Поэтому ни один из них не осмеливался глотнуть крови из ведра, хотя она вот-вот должна была пролиться. Мэри была в алых доспехах, красных сапогах и с длинными темно-рыжими волосами. Даже если серебряные цепи довели её до ужасного состояния, её впечатляющая фигура и захватывающая дух красота ошеломляли любого, кто смотрел.

Она угрожала графу; она не могла избежать судьбы уничтожения, независимо от того, насколько талантлива могла быть. Теперь, когда она попала в руки Лорда Лестера, покинуть кровавую тюрьму живой было почти невозможно.

Вот почему эти два вампира уровня Псевдо-адепта ходили вокруг Мэри, ругая её самыми непристойными словечками, в то же время смело кидая на неё свои похотливые взгляды.

Их величайшим удовольствием было натягивать серебряные цепи, нанося ей еще больший ущерб.

Мэри стиснула зубы и молчала, несмотря на муки.

Первые два дня она смотрела на них. Однако, за последние несколько дней, кровь в её теле почти полностью иссякла. Её тело ослабло до такой степени, что было трудно открыть глаза.

И всё же сегодня произошло несколько сильных толчков.

Дома рухнули, земля раскололась. Подземная тюрьма была затронута этим.

Несколько магических ореолов осветили авгитовые стены, покрытые зелёным мхом и пятнами крови. Эти ореолы образовали плотное защитное силовое поле и отразили заклинания, спускающиеся сверху.

Если бы не магическая защита кровавой тюрьмы, два вампира в ней были бы уже обращены в пепел Огненным Кольцом Грима.

Они не знали, что происходит. Они поспешно достали жезл связи, чтобы попытаться связаться со своими спутниками снаружи. К сожалению, они не получили ответа. Даже до виконта Энтии, управляющего всем поместьем, нельзя было дозвониться.

Конечно, они не осмеливались подумать о том, чтобы открыть оборону кровавой тюрьмы, чтобы выйти и посмотреть.

Если таинственная сила смогла повредить такой продвинутый магический объект, как кровавая тюрьма, было нетрудно представить, что случилось снаружи.

Пока два вампира паниковали, Мэри открыла свои малиновые глаза. В её слабом взгляде светилось убийственное и зловещее намерение.

Пока большая часть толчков от суматохи наверху поглощалась и отталкивалась кровавой тюрьмой, энергия, которой удалось пройти, тоже была немалой силой. По крайней мере, этого было достаточно, чтобы ослабить стену вокруг цепей.

Мэри была очень слаба… слабее пятилетнего ребенка. Однако сильное чувство из глубины её сердца заставляло её действовать. Возможно, это её единственный шанс спастись.

Расшатывание цепей позволило её телу сдвинуться с места.

Мэри терпела сильную боль от серебряных цепей, натиравших кожу, и тянула к себе левую руку. Она открыла рот и острыми зубами откусила половину запястья. Это позволило ей освободить левую руку.

Затем она повернулась и укусила себя за правую руку. Как только обе руки освободятся, ей нужно будет немного отдохнуть, и её руки, висящие на нитке кожи и сухожилиях, вернутся в нормальное состояние.

Теперь, когда серебряные цепи больше не связывали руки и она не теряла кровь, регенеративная сила проявилась в полной мере.

Затем Мэри сломала себе лопатки и ключицы, и медленно извлекла серебряные цепи.

Этот процесс был не менее болезненным, чем самые жестокие пытки в мире.

Как только она вытащила последнюю серебряную цепь, нарушенный поток энергии крови Мэри начал циркулировать. Приятное ощущение заставляло её слегка стонать от блаженства.

Услышав этот звук, вампиры повернули головы и увидели вампира, вырвавшегося из серебряных цепей.

«Быстрее! Она ещё не восстановила свои силы!» - воскликнул более опытный из двух вампиров.

Две проворные фигуры тут же бросились на Мэри.

Мэри подняла хорошенькое личико и зловеще рассмеялась. Затем её тело погрузилось в ведро с кровью.

В следующую секунду, в тюрьме распространилась подавляющая волна энергии крови.

Два вампира были пойманы на полпути.

При обычных обстоятельствах кровь, содержащая жизненную силу жертвы, была священным целительным предметом, наиболее полезным для Адептов. Сегодня кровь обрела собственную жизнь. Вампиры не только были неспособны поглощать кровь, кровь также разрушала их тела. В том месте, куда она брызнула, появилась жгучая боль.

Два низших вампира остановились как вкопанные. Они опустили головы, чтобы посмотреть на свои тела, и были потрясены, обнаружив, что кровь живая.

Она будто обладала собственным разумом. Она собралась в сгустки крови, а затем начала трансформироваться, хлеща шипами их кожу.

Сгустки крови походили на крошечных кровавых монстров. Они вонзались в кожу и начинали опустошать внутренности.

Ведро с кровью взорвалось, два вампира завыли.

Из кровавого тумана поднялась высокая стройная фигура с большими крыльями за спиной. Она подняла голову и издала боевой клич.

Как только Мэри выпустила весь накопившийся гнев, она сложила крылья, кровавый туман в тюрьме вернулся в её тело, как птицы возвращаются в своё гнездо.

Она впитывала не только кровь из ведра, но и кровь двух вампиров.

Вскоре два иссохших трупа упали на землю. Их жизненная сила перетекла в тело Мэри.

Разобравшись с двумя мелкими сошками, Мэри расправила крылья. Её тело превратилось в комету, окутанную кровавым туманом. Она вылетела из тюрьмы в небо, окруженное морем огня.

Её внезапное появление привлекло внимание двух дерущихся Адептов.

Лестер и Грим, увидев Мэри, выразили совершенно разные чувства.

Шок и удивление!

Лестер бросился к Мэри.

«Сюда!»

На лбу Лестера появилась алая руна, Мэри почувствовала, что теряет сознание. Её тело начало лететь к вампиру против её воли.

Однако в этот момент между Мэри и Лестером вспыхнул огромный огненный ореол.

Грим точно рассчитал время своей телепортации и остановил Мэри, преградив Лестеру путь.

Мэри пришлось стиснуть зубы и изо всех сил сдержаться, чтобы не наброситься на Грима.

Непреодолимая сила вампирской крови, которая текла по её телу, взывала к ней. Она хотела, чтобы она покорилась Лестеру и использовала своё тело и разум, чтобы служить своему хозяину.

Однако этот родословный инстинкт вступил в серьёзный конфликт с её собственной волей. Она застонала и обмякла в объятиях Грима.

Мэри, возможно, и восстановила большую часть своих сил после поглощения крови, но на её теле ещё оставались следы пыток.

Грим мысленно просканировал её и получил полное представление о ее состоянии. Его переполняли сочувствие и боль.

«Браво. Очень хорошо» - Грим уставился на Лестера, - «На сегодня я это оставлю. Можем обсудить остальное позже»

Лестер шагнул вперёд: «Ты думаешь, что сможешь избежать наказания, потому что спас её? Хм! Не смотри свысока на власть семьи Вик. В следующий раз, возможно, ты будешь умолять меня простить преступления, которые ты совершил сегодня»

Грим не потрудился отвечать ему. Он отступил назад и исчез вместе с Мэри в пылающем огненном столбе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 557**

Глава 557

Огненный Трон.

Возвращение Грима и Мэри не привлекло ничьего внимания.

На самом деле, большинство Адептов башни даже не знали, когда они ушли. Некоторые из людей с ограниченной информацией упрямо верили, что Грим заперся в своей комнате.

Как они могли заподозрить, что делал Грим? Завершение плоскостного вторжения, а затем переход к битве с Адептом-вампиром того же класса.

Конечно, последствия этой битвы еще не исчезли.

Они только начали проявляться.

В конце концов, поместье Роуз всё ещё оставалось личной собственностью семьи Вик. Теперь это место было сровнено с землёй, а число убитых дворян и рабов составляло более четырёхсот или пятисот человек. Адептов не заботили жизни их доверенных лиц, но совсем другое дело, когда речь шла о репутации и чести клана.

Гриму не будет покоя, независимо от того, решит ли семья Вик отомстить лично или передать дело Ассоциации Жентарим. Весьма вероятно, что Грим подвергнется давлению со стороны различных группировок. Вновь сформированная фракция Грима, скорее всего, расколется, если он не разберётся с этим вопросом. Возможно, он больше не сможет найти место в районе Жентарим.

Конечно, то, как будет развиваться это дело, ещё зависело от позиции клана Сарубо.

Если клан Сарубо вмешается, то семья Вик не может зайти слишком далеко из уважения к Великому Адепту шестого класса. Когда это произойдёт, Грим сможет спокойно пережить кризис, заплатив магические кристаллы или ресурсы в качестве компенсации.

Однако клан Сарубо не мог заступиться за него с их нынешними отношениями. Гриму даже пришлось опасаться, что клан воспользуется случаем, чтобы лишить его влияния.

Поэтому, вернувшись в Огненный Трон вместе с Мэри, Грим первым делом подумал о том, как укрепить свою фракцию.

…………

Третий этаж Огненного Трона.

Здесь было всё, от запечатывающей комнаты, книжного склада и фабрики големов до алхимической лаборатории и комнаты изготовления свитков.

Эти магические сооружения изначально были открыты для публики. Некоторые из них использовались гостившими Адептами башни. Однако за последние пятнадцать дней мажордом Огненного Трона, Адепт Гаргамель, внезапно отменил все права управления запечатанной комнатой. Он также отклонил просьбы неосновных Адептов использовать эту комнату.

К счастью, было очень мало областей, которые требовали использования запечатанной комнаты. Редко можно было увидеть, чтобы Адепт использовал такую комнату хотя бы раз в десятилетие. Это небольшое неудобство не доставило слишком много хлопот оставшимся Адептам.

Тем не менее, некоторые Адепты могли догадаться о причине поспешного отказа в праве на управление запечатанной комнатой. Весьма вероятно, что власти Огненного Трона пытались заключить в тюрьму какое-нибудь существо.

Высшие чины Огненного Трона вели себя беззаботно, предпочитая игнорировать мнение общественности.

Не более шести основных Адептов знали, что за существо было заключено в запечатанной комнате на третьем этаже башни. Более того, двое из них находились в плоскости гоблинов, в то время как ещё двое были далеко в северных землях. Единственными в Огненном Троне, кто знал правду, были Грим и Гаргамель.

Эту информацию держали в секрете даже от Евы. Гаргамель не смел сообщать ей об этом без разрешения Грима.

Первым местом, которое посетил Грим, вернувшись с Мэри из поместья Роуз, была запечатанная комната.

Грим прошёл через несколько слоёв строгих магических дверей и защитных сооружений. Ему даже пришлось использовать свою власть как владельца башни, чтобы полностью открыть двери в запечатанную комнату. Затем он привёл Мэри.

Запечатанная комната была таинственным местом. Однако на самом деле это была обычная комната со стенами из графитовых линий, покрытых многочисленными защитными рунами.

В комнате было много разных печатей.

Уникальный дизайн магической геометрии позволял препятствовать заклинаниям прорицания. Любой, кто попытается проникнуть в это место с помощью магии, должен обладать властью владельца башни.

Кроме того, внутренняя часть комнаты была инкрустирована связующими массивами. Массивы использовали силу башни, чтобы запечатать страшных магических существ или мощные формы жизни, с которыми нельзя было справиться.

Таким образом, запечатанная комната стала тюрьмой, которую Грим временно использовал, чтобы запереть Армса, Громового Дракона третьего класса и дракона второго класса Зака.

Первое, что увидели Грим и Мэри, войдя в эту комнату, были два луча света разных цветов, один большой, а другой маленький. Семнадцатиметровый Громовой Дракон с голубой чешуей был заключён в большой столб света. Вокруг дракона обернулись несколько рунических цепей.

Сложный эффект подавления плоскостными законами и руническими цепями не давали дракону двигаться. Он закрыл глаза и отдыхал.

Между его грудью и животом был вставлен светящийся магический кинжал. В кувшин под драконом капала густая кровь, содержащая законы электричества.

Там было несколько таких кувшинов двух метров высотой. Семь или восемь из них были наполнены драконьей кровью и запечатаны.

В другом конце запечатанной комнаты стоял драконорожденный второго класса Зака. Он тоже едва мог двигаться. Он смотрел на Грима со сложным выражением лица.

Грим никогда бы никому не передал полномочия на вход в такое важное место. Даже мажордом Гаргамель не мог входить и выходить. Чтобы убедиться, что с Громовым Драконом всё в порядке, Грим перевёл сюда голема. Он отвечал за сбор драконьей крови.

Малиновые глаза Мэри тут же впились в тело Армса. Нет, точнее, они впились в его кровь, скапливающуюся внизу.

«Иди, пируй сколько душе угодно! Я уверен, что этого будет более чем достаточно, чтобы компенсировать тебе последние два дня»

Мэри превратилась в голодное привидение. Она прыгнула в столб света и присела на рану громового дракона, глотая густую кровь.

Дерзкий поступок Мэри вызвал гнев Громового Дракона. Однако когда он начал мобилизовать силы электричества внутри себя на цепях вспыхнули. Силы электричества немедленно покинули его тело, как вино разбитую бутылку.

Рунические цепи направляли всю электрическую энергию в неизвестное пространство.

Громовой Дракон третьего класса хотел издать угрожающий рёв. Однако опустошение его электрических сил сделало его неспособным к дальнейшему сопротивлению.

Тем не менее, у него ещё были маленькие трюки.

Вязкая пурпурная кровь взорвалась в желудке Мэри в тот момент, когда она поглотила жидкость. У неё не было времени переварить жизненную силу, заключенную внутри.

Электрические силы в крови дракона, возможно, и покинули его тело, но они все еще поддерживали связь с драконом. Они мгновенно разорвали внутренние органы Мэри.

Для любого другого это были бы смертельные раны. Однако для вампиров это были посредственные ранения.

Когда тело Мэри поглотило мощную жизненную силу драконьей крови, её органы начали восстанавливаться. Они стали ещё сильнее и крепче, чем раньше.

Однако вскоре после этого эти органы снова разрушались силой электричества, которая снова вырывалась наружу. На этот раз была уничтожена только часть органов.

Таким образом, иногда в животе Мэри звенели вспышки молний. Каждый взрыв причинял ей огромный ущерб. Однако Мэри уже решила пировать. Она даже не пошевелилась. Она стиснула зубы и продолжала пить кровь.

Органы в её теле разрушались и восстанавливались.

Это была бесконечная петля. Мэри использовала этот процесс, чтобы преобразовать жизненную силу внутри драконьей крови в свою энергию крови.

Она не испытывала такое даже в поместье Роуз. Теперь, когда она получили мощную кровь громового дракона третьего класса, Мэри была похожа на мышь, упавшую в кладовку. Она могла только есть, есть и есть.

Есть, пока живот не округлится, есть, пока силы родословной в её теле не наполнятся до краев, есть, пока энергия крови не будет близка к взрыву. Только тогда Мэри нехотя ослабила хватку.

Не успела она опомниться, как на неё нахлынуло всепоглощающее чувство усталости. Мэри склонила голову набок и провалилась в глубокий сон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 558**

Глава 558

Осушённый дракон больше не мог сохранять самообладание, увидев, как Грим подхватил Мэри и повернулся, чтобы уйти.

«Адепт-человек, чего ты хочешь?»

Этот злой Адепт перенёс его на плоскость более высокого уровня с помощью специального гоблинского телепортационного устройства. Несмотря на то, что Громовой Дракон третьего класса никогда раньше не был здесь, его мощное обоняние и чутьё позволяли ему чувствовать зловоние Адептов.

Хаотичное, злое, странное и могущественное.

Хотя Адепты были известны своими знаниями, их так называемая культура была шуткой перед драконами, которые легко доживали до тысяч лет.

Знания, которые драконы получали от своей родословной, были одними из самых передовых во всей Мультивселенной. У обычных плоскостных форм жизни не было и шанса войти в контакт с их знаниями.

С тех пор, как он оказался заключённым в этом узком пространстве, Громовой Дракон Армс бесчисленное количество раз думал о том, как ответить на допрос и пытки Адепта. Он даже продумал стратегию.

Но что его удивило, так это полное безразличие. Адепт появился только один раз, когда запечатывал его, а затем оставил его с големом, который продолжал высасывать из него кровь.

Не было ни повторяющихся попыток убедить его, ни давления. Адепт относился к нему как к мощному ресурсу, но не делал ничего, кроме высасывания его крови.

Это заставило дракона подозревать.

Драконы были настолько могущественны, что Адепты не хотели просто препарировать их. При этом они получили бы лишь "незначительные" драконьи ресурсы: драконью кровь, драконьи сухожилия, драконье мясо, драконьи кости, драконьи кристаллы. Эти вещи были ценны, но как они сравнятся с живым драконом третьего класса?

Вот почему Армс был уверен, что Адепт занял такую позицию только для того, чтобы сломить его психологическую защиту. Как только он поддастся пыткам, Адепт воспользуется случаем и выдвинет несколько условий.

Он будет просить о таких вещах, как "договоры о дружбе", секреты драконов, знания драконов...

Как чистокровный дракон и гордость Громовых Драконов, Армс никогда не примет таких условий.

Даже перед лицом смерти.

После долгих раздумий Громовой Дракон, который считал себя собранным и спокойным, открыл пасть, когда увидел, что Грим собирается уходить.

Услышав голос дракона, Грим остановился.

«Ты не можешь дать мне то, чего я хочу»

«Откуда ты знаешь?»

«Мне нужен ты»

«Не обманывай себя, думая, что кто-то из рода Громовых Драконов склонит голову перед человеком слабее его» - твёрдо ответил дракон.

«Тогда о чём здесь говорить?» - Грим скривился и повернулся, чтобы уйти.

«Подожди...» - Громовой Дракон не мог не закричать.

В спешке он нечаянно применил силу. На рунических цепях вспыхнула серия магических рун, и Армс ощутил обжигающую боль.

Он зашипел, но не осмелился пошевелиться. Только когда руны на цепях погасли, он выбрался из бездны боли.

«Я......возможно, не смогу......подчиниться тебе, но..... я могу заставить… своего слугу… занять моё место» - похоже, ответная реакция магии нанесла довольно серьезный ущерб.

Услышав это, Грим поднял бровь. Он повернулся и посмотрел на драконорожденного Зака.

Он был в ужасном состоянии, когда его привели в запечатанную комнату.

Несколько недель голода превратили его в пищу хозяина. Почти вся плоть на нижней половине тела была съедена, а верхняя половина была сильно изуродована.

Даже Грим не был уверен, что сможет спасти драконорожденного.

Честно говоря, драконорожденный действительно обладал половиной драконьей крови. Несмотря на тяжёлые раны, Гаргамель и его зелья сумели спасти его. Зака почти полностью выздоровел.

Грим думал, что Зака переполнит жгучая ненависть к Армсу.

Но кто знал? Зака оказался болваном. Сколько бы Грим и Гаргамель ни пытались разжечь его чувства, он не говорил. Зака оставался верным Армсу.

У Грима не было другого выбора, кроме как признать, что родословная имеет власть над большинством форм жизни. Это было за пределами его воображения.

Поначалу Грим отказался от мысли превратить драконорожденного в своего подчиненного. Но сегодня слова Армса вновь пробудили в нём надежду.

Хотя он был рад, он старался сохранять хладнокровие. Вместо этого он изобразил зловещую презрительную улыбку.

«Ты дракон третьего класса. Сейчас ты пытаешься использовать драконорожденного второго класс в качестве замены себя. Ты принимаешь Адептов за безмозглых идиотов?»

«Конечно нет» - великого повелителя драконов ругает крошечный Адепт-человек. В прошлом, Громовой Дракон просто выпустил бы дыхание и взорвал противника.

«Я дарую тебе богатство»

«Богатство?»

Драконы любили копить богатства. Это было общеизвестно во всей Мультивселенной.

Каждый дракон жил со своими родителями, будучи ещё детёнышем. Однако родители прогоняли их, как только они достигали совершеннолетия. Причиной этому была не надежда родителей на то, что они вырастут независимыми, а страх, что они возжаждут богатства, ради которого они так много работали.

Вот почему каждый дракон строил своё собственное логово и грабил богатства других разумных форм жизни. Человеческие города, крепости эльфов, замки дворфов и даже могущественные магические создания…

Золото, драгоценные камни, редкие руды, легендарное оружие, магические камни, предметы, содержащие мощную энергию элементия; всё это так любили собирать драконы.

Когда богатство дракона достигало определённого предела, они становились ленивыми и осторожными. Они прятались в своих логовах, сидели на груде сокровищ и спали.

Драконы в этот период своей жизни были самыми могущественными.

Вот почему сердце Грима забилось быстрее, когда он услышал предложение Армса.

«Армс, насколько мне известно, ты юный дракон. Более того, это вторжение в плоскость гоблинов - твоя первая попытка ограбления»

Дракон не ожидал, что этот человек соберет такую исчерпывающую информацию о нём. Теперь будет трудно обмануть противника!

«У меня… есть богатства…» - это был первый раз, когда он лгал низшей форме жизни. Армсу казалось, будто он протащил своё имя по грязи.

«И этого богатства достаточно, чтобы купить свободу дракона третьего класса?»

«Определенно недостаточно. Но... если ты меня отпустишь, я одолжу немного у своих соплеменников. Этого будет достаточно, чтобы купить мою свободу» - по какой-то причине Армс заикнулся, когда сказал это. В нём не было обычного высокомерия и самодовольства.

«Я не слышал, чтобы драконы одалживали своё богатство соплеменникам. Даже партнёры-драконы не сделали бы такого»

Впервые в жизни Громовой Дракон проклял обширные знания Адептов.

Однако ещё больше он ненавидел драконьих гибридов, которые распространяли секреты драконов.

Даже гордый Армс больше не мог оставаться спокойными перед пристальным взглядом Адепта: «Я могу помочь тебе ограбить... одолжить...»

«Ты хочешь сказать, что наконец-то готов работать на меня?»

- Невозможно!» - недавно смягчившийся дракон опять разозлился, - «В соответствии с традициями, чистокровным драконам не позволено становиться спутниками, слугами или скакунами других рас. Любой, кто пойдёт против этой традиции, будет оплёван драконами и потеряет благословение Бога Драконов!»

«Ты хочешь сказать... ты можешь служить мне, но не можешь подписать договор о рабстве?»

На этот раз Громовой Дракон не стал спорить. Он и не подтвердил этого.

Грим что-то понял.

Вера и душа драконов всегда будут принадлежать великому и священному Богу Драконов.

Это чёрта, которую нельзя пересекать.

Если не заступать за эту линию, Громовой Дракон был более чем готов пойти на некоторые уступки.

Грим был рад, что теперь понял карты, которые Армс держал в руках.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 559**

Глава 559

Высоко в небе сияло солнце.

Некогда мирный рынок вокруг Огненной Пещеры внезапно стал оживлённым.

Группа искателей приключений, возвращавшихся с охоты в Чёрном Лесу, привезла с собой пять яиц Крылатого Змея. В лагере вспыхнул буйный аукцион.

Четверо или пятеро искателей с пятнами крови на лицах радостно ждали у платформы аукциона. Каждая ставка заставляла их вскрикивать. Торговые представители из разных мест Жентарим краснели от всех этих споров и криков. Они продолжали размахивать карточками в руках, одёргивая свои воротники, чтобы сбросить жар.

Хозяин, посланный Огненным Троном, был учеником Адепта. Он был лишь продвинутым учеником, но у него был богатый жизненный опыт, который превосходил его физический возраст. Однако сегодняшняя атмосфера была слишком напряженной. Даже он не мог не поддаться влиянию аукциона.

Как раз в тот момент, когда он собирался в последний раз ударить молотком, перед его глазами развернулась шокирующая сцена.

На горизонте показалось тёмное облако.

Мгновение назад они были далеко, но в следующую секунду появились над рынком.

Все люди на рынке и в лагере быстро поспешили в свои палатки или хижины, молча оценивая незваных гостей. Их лица помрачнели, когда они увидели одежду прибывших. Их сердца наполнились тревогой.

Семья Вик!

Они были высококлассными вампирами семьи Вик!

Честно говоря, было нетрудно узнать людей с гигантскими крыльями летучей мыши. В конце концов, вампирских семей было не так уж много.

Более того, у вампира впереди, было длинное и острое лицо, высокий нос, тонкие губы и пара странных серебряных глаз. На нём были облегающие брюки, красная рубашка и чёрное пальто с высоким воротником. За спиной развевался чёрный шёлковый плащ с красной подкладкой.

Это был глава семьи Вик, Адепт третьего класса Хейнс Вик.

Кто-то быстро узнал этого знаменитого вампира. Они ахнули от удивления и прижали руки ко рту, прежде чем выскользнуть из лагеря.

Всего прибыло тринадцать вампиров. Были два вампира второго класса, Лестер, который только что продвинулся, и более опытный вампир Торил. Другие вампиры были основными членами семьи Вик, известные как Адепты первого класса.

С ними шёл Адепт второго класса в чёрной мантии. Похоже, это был Адепт Фюген из клана Сарубо.

Этот приход устрашающих вампиров не выглядел так, будто они были здесь гостями. Смышленые авантюристы, собравшиеся вокруг рынка и лагеря, начали медленно отступать, открывая небольшую аукционную платформу и хозяина в толпе.

«Ты из башни?» - Хейнс прищурился и уставился на ученика.

«С-сэр, приветствую вас. Я... ва…»

\*Сссс\* - странная красная вспышка.

Хейнс сделал движение рукой. На лице ученика появились пять глубоких следов когтей.

«Меня не интересует твоё имя. Я спросил тебя, не из башни ли ты? Ещё одно бесполезное слово, и я раздавлю тебя»

Ученик закрыл лицо руками и закричал, но быстро остановился, услышав угроз «Да»

На лице Хейнса появилась довольная улыбка.

«У тебя пять минут, чтобы сообщить Гриму о нашем прибытии. Скажи ему, чтобы отдал эту суку и вышел к нам на поклон. В противном случае, я сегодня же вымою его башню кровью!»

Ученик был потрясён громким рёвом вампира третьего класса. Он совершенно забыл о боли и широко открыл глаза, не веря своим ушам.

«Ты отравлен моей кровью. Тебе осталось жить всего пять минут. Лучше поторопись, а то кехкехке…»

Только после напоминания ученик почувствовал ненормальность раны.

Пять минут!

Пройти через Огненную Пещеру, дойти до Зала Магмы, а затем войти в сам Огненный Трон? Пять минут?

Однако ученик не мог больше думать об этом. На карту была поставлена его жизнь. Он активировал заклинание спешки и отчаянно влил противоядия в рот.

В мгновение ока он пересёк рынок и нырнул в Огненную Пещеру.

«Он не доживёт до башни» - заметил Адепт Фюген.

Спокойствие и холодность в его голосе не позволяли никому понять, что речь идет о чьей-то жизни.

«Такая мелкая сошка не годится в посыльные. Он прожил пять минут, если бы не бежал так быстро, но сейчас он должен превратиться в лужу крови» - Хейнс зловеще рассмеялся.

«Кажется, под землёй что-то движется!» - сказал Лестер позади Хейнса.

Когда они прибыли, скопление огня элементия в двухстах метрах под землёй начало бурлить. Казалось, Огненный Трон почувствовал их ауру и использовал энергию бассейна элементия, чтобы усилить защиту башни.

Люди в лагере разбежались.

Вампиры не были заинтересованы в том, чтобы убивать обычных смертных. А вот главу семьи Вик, Хейнса, заинтриговали яйца в руках пяти искателей приключений.

Яйца волшебным образом взлетели в небо, словно у них выросли крылья, и упали в руки Хейнса.

«Яйца Крылатых Змей?»

Хейнс понюхал их, затем небрежно разбил одно и высосал весь яичный белок.

«Энергетическая аура не слишком плотная, но на вкус довольно свежая. Возьмите магический кристалл и уходите. Я оставлю эти яйца себе»

В следующую секунду один блестящий магический кристалл приземлился перед пятью искателями приключений.

Пять яиц, снесенных первоклассным Крылатым Змеем, стоили один магический кристалл?

Мускулистый воин покраснел от досады. Он хотел сделать шаг вперёд, чтобы поспорить, но его товарищ быстро оттащил его, взяв магический кристалл.

Этот временный лагерь, который мог вместить от четырёхсот до пятисот человек, в считанные секунды превратился в бесплодную землю.

Тринадцать вампиров приземлились. Хейнс, с другой стороны, приземлился на малиновый ковёр, который подложили другие вампиры. За его спиной появился чёрный стул, и Хейнс элегантно присел на него.

Ему сразу подали бокал красного вина.

Хейнс закинул ногу на ногу и поставил перед собой бокал. Он вдохнул аромат алой жидкости и прищурился, молча ожидая появления врага.

Адепт второго класса. Он не мог быть достойным противником.

Убийство Адепта второго класса займёт не больше трёх секунд. На самом деле, Хейнс задавался вопросом, увидит ли Адепт его движение, прежде чем он умрёт.

Возможно, он даже боли не почувствует.

Тогда он раздавит его самым медленным из движений, позволив ему испытать смерть.

Перед пещерой открылась огненная дверь.

Вышли два Адепта совершенно разного роста.

«Грим!»

Лестер сразу узнал его. Однако он не осмеливался делать никаких движений без приказа главы семьи.

Прибывшими были Гримом и Гаргамель.

Когда дверь огня рассеялась, Гаргамель поднял морщинистое старое лицо и внимательно оглядел группу людей. Хотя он уже знал, кто враги и какова их цель, он чувствовал, как трепещет его сердце.

Если бы не ментальная защита, которую дал ему Огненный Трон, Гаргамель, возможно, задрожал бы от непреодолимого страха.

С другой стороны, Гриму было гораздо лучше.

Пока он в пяти километрах от Огненного Трона, любой враг, который хотел напасть на него, должен был сначала сломать его огненный барьер.

Это была особая привилегия владельца башни Адепта.

Грим не выказывал страха перед этими могущественными вампирами. Вместо этого он поднял голову и приветствовал старика в небе.

«Давно не виделись, Адепт Фюген! Почему бы вам не зайти, раз уж вы пришли в мою башню?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 560**

Глава 560

Адепту Фюгену стало неловко.

После минутного колебания, Фюген заговорил.

«Адепт Грим, учитывая тот факт, что вы ещё не подписали новый контракт с кланом после того, как перешли во второй класс, я здесь, чтобы уведомить вас. Вы и ваши подчиненные больше не принадлежите нашему клану»

В последнем предложении Адепт Фюген использовал какую-то магию. Его слышали не только присутствующие Адепты. Даже искатели приключений и наёмники, бежавшие в лес, ученики и Адепты в башне слышали его слова.

Начался переполох.

Большая группа вампиров пришла создавать проблемы, а клан Сарубо вышвырнул Грима за дверь. На Огненный Трон обрушилась катастрофа! Смогут ли они пережить это бедствие?

Никто не пойдёт на компромисс, если дело касается их собственной жизни.

Грим чувствовал, как Огненный Трон превращается в кипящий вулкан. На него были направлены самые плохие эмоции тех, кто находился в башне.

Конечно, наибольшая негативная реакция исходила от оставшихся Адептов.

Они не были Адептами Огненного Трона. Они решили остаться здесь ради пособий. Естественно, именно они испытывали самые неустойчивые эмоции, столкнувшись с бедствием, обрушившимся на башню.

Они ни за что не согласятся сражаться с вампирами Вик ради Огненного Трона.

Грим получил бесчисленные прошения об отставке через контрольный кристалл. Это были Адепты, ученики, мастера зелий, травники, укротители, кожевники и дубильщики.

Некоторые из наиболее нетерпеливых даже не стали дожидаться ответа Грима.

Через мгновение из Огненной Пещеры высыпала толпа людей. Они поклонились Гриму, Гаргамелю и всем остальным вампирам, крикнув: "я не член башни", после чего разбежались и скрылись в лесу.

Гаргамель увидел в толпе множество знакомых лиц.

Эти Адепты не переставали лебезить перед ним, заместителем владельца башни, ради ресурсов и выгод. Но теперь, когда Огненный Трон столкнулся с кризисом, они бежали быстрее всех.

Гаргамель обратил особое внимание на Адептов, но внимание Грима было приковано к странной фигуре, смешавшейся с толпой.

Этот человек не побежал в лес, а поднялся в небо и медленно полетел к Фюгену.

Может, он и был закутан в чёрную мантию с опущенным капюшоном, но Грим все равно узнал его по знакомому потоку души.

Ам!

Размещённый Адепт Огненного Трона.

Один из старейших учеников Грима.

Его поведение прямо сейчас указывало на его истинную личность.

Похоже, меры предосторожности и наблюдение клана Сарубо за Гримом начались, когда он вернулся с плоскости рыцарей. Ам был терпеливым человеком, раз так долго оставался под прикрытием.

Очевидно, что именно он был ответственен за то, что клан Сарубо имел такое чёткое представление о событиях внутри Огненного Трона.

На мгновение Грим и Гаргамель застыли.

Их гордые фигуры казались очень одинокими.

Хейнс, сидевший в своём чёрном кресле, слегка потряс бокалом. На его бледном лице появилась улыбка презрения.

Он намеренно создал такую атмосферу, единственной целью которой было заставить Грима почувствовать боль предательства и поражения перед смертью.

Только так он мог отплатить Гриму за позор разрушения поместья на территории Вик.

Лестер зловеще рассмеялся.

Превосходный талант той вампирши не давал ему спать по ночам с того самого инцидента полмесяца назад. Если позволить ей развиваться, ответная реакция родословной не заставит себя долго ждать.

Поэтому Лестер вынужден прибегнуть к силе семьи, чтобы уничтожить эту угрозу, даже ценой своей репутации.

Следовательно, Лестер был самым обеспокоенным среди вампиров, когда люди покидали Огненный Трон. Он широко раскрыл свои малиновые глаза, постоянно оглядывая толпу из страха, что вампирша сбежит вместе с ними.

Адепту Фюгену, который молча парил в воздухе, несомненно, было некомфортно.

Он не мог не согласиться с решением Леди Саназар, но считал его слишком опрометчивым и бессердечным.

Конечно, нелегко было справиться с Хейнсом и его ордой подчинённых, когда они постучали в дверь башни Фейднан, но они не должны были бросать Адепта второго класса только из-за этого.

Лидеры Сарубо имели немало конфликтов с Гримом, которые назревали уже давно, но это было неизвестно внешнему миру. Не имело значения, насколько официально и законно решение Фюгена, это выглядело так, будто клан Сарубо безжалостно бросил своего Адепта.

Это был серьезный удар по репутации клана Сарубо.

Более того, у Фюгена был ощущение, что Грим не был безмозглым идиотом, который вот так просто организовал собственную смерть. У него должен быть какой-то способ справиться с кризисом, учитывая тот факт, что он осмелился провоцировать вампирскую семью, возглавляемую вампиром третьего класса.

Честно говоря, даже если Сарубо отрезали все возможности для помощи и разорвали свои связи с Гримом, только башня под ними не позволит вампирам уничтожить Грима и его силы в одной атаке.

Мощь Адепта, поддерживаемого башней, была далеко за пределами воображения любого. Сам Грим, возможно, и не мог сражаться с Хейнсом, но вампирам было трудно завоевать башню, если Грим укроется в ней.

Наиболее вероятным сценарием был тупик.

Вампиры, скорее всего, заблокируют Огненный Трон и отрежут все средства помощи и подкрепления. Грим и те немногие Адепты, которые у него остались, будут заперты в изолированной башне.

Когда это произойдёт, и Гриму и остальным некуда будет идти, им придётся обратиться к Леди Саназар и подписать более суровые условия рабства в обмен на помощь.

Тогда клан Сарубо снова вступит в конфликт в качестве посредников. Возможно, им придётся заплатить, чтобы решить эту проблему, но они смогут снова взять под своё крыло Адепта второго класса и его подчиненных.

«Ты... Грим, Огненный Адепт?» - спросил Хейнс .

Его доминирующая аура давила на Грима подобно волне.

Гордый грим сделал шаг вперёд и прикрыл Гаргамеля широкими плечами.

Вокруг него сиял свет, который сталкивался с духовным давлением.

Духовное давление было неосязаемым, но могучий Дух Хейнса проявил его так, будто оно имело реальный вес. Грим мог сопротивляться этому давлению с помощью огненного барьера, но земля вокруг него не могла выдержать силу вампира третьего класса и ушла вниз на полдюйма.

Со стороны это выглядело так, будто Грим внезапно укоротился на полдюйма.

Сердце Грима слегка дрогнуло.

Вампиры не были существами, известными своим Духом. Если Хейнс обладал таким страшным духовным давлением, насколько могущественными были бы Духи Адептов элементия?

Разница в силе между классами часто превышала десять раз, а его сила была далека от силы Адепта третьего класса.

«Я искренне сожалею о трагедии, которая произошла в поместье Роуз полмесяца назад. Если вы, сэр, позволите, я надеюсь компенсировать потерю» - Грим спокойно высказал своё предложение.

«Компенсировать? Кехкехех» - Адепт третьего класса рассмеялся первым, за ним последовали все остальные, как будто они только что услышали самую смешную шутку в мире.

«Тогда заплати жизнью»

Хейнс испустил вопль, все вампиры взмыли в небо и бросились на Грима.

Два вампира второго класса, Торил и Лестер, возглавляли атаку.

«Возвращайся в башню. Я позабочусь об остальном»

Как и ожидалось от лидера фракции, Грим оставался спокойным. Он повернул одну руку и толкнул Гаргамеля в дверь, которая открылась позади них. В то же время он раскрыл ладонь и призвал посох.

Стена Демонического Пламени!

Огненный Ореол Отталкивания!

Грим взорвал над собой два защитных заклинания.

Битва началась!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 561**

Глава 561

Мой дом. Моя инициатива!

Адепты элементия преуспевали в жестоких атаках, в то время как вампиры больше походили на призраков, снующих по полю боя.

Может показаться, что два вампира второго класса имеют преимущество, когда одновременно атакуют одного Адепта второго класса. Однако на самом деле всё было наоборот. Используя свои быстрые и свирепые огненные заклинания, Грим отбросил вампиров.

Причина была в благословении Огненного Трона.

Огненный Трон был башней Адепта, которая принадлежала только Гриму; он обладал абсолютной властью над ней. Огненный барьер башни проецировался на любую точку в радиусе пяти километров. Это означало, что Гриму практически не нужно было беспокоиться об обороне во время боя.

Двум вампирам второго класса оставалось только убегать от его атак, ведь они не могли пробиться через огненный барьер. Даже если они не побоятся бомбардировки Грима и приблизятся для атаки, всё будет перечеркнуто огненным барьером.

Им придётся увеличить свою наступательную мощь за пределы защитного огненного барьера, если они хотят причинить вред самому Гриму. В противном случае их периодические атаки не поспеют за регенерацией огненного барьера. Они никогда не смогут навредить Гриму, даже если будут атаковать так в течение ста тысяч лет.

Если, конечно, не исчерпаются энергетические запасы башни.

Причина, по которой Адепты любили строить башни, заключалась в их мощной способности поддерживать бой. Попытка завоевать башню Адепта без наступательной силы, в десять раз превосходящей оборону башни, была просто фантазией.

Как смогли первые Адепты древности, которые ещё не достигли полной зрелости, выжить в бесконечном потоке монстров и демонов? Они полагались на эти башни и объединенную мощь всех Адептов в ней.

Сегодня Грим полагался на поддержку башни и стойко переносил нападения двух вампиров его класса. Это было косвенное проявление силы башни.

Борьба между Адептами второго класса была по-настоящему пугающей.

Остальные одиннадцать виконтов-вампиров взмыли в небо и бросились к Огненной Пещере.

Оборонительная мощь башни наверняка ослабнет теперь, когда её владельца удерживают два графа.

Прежде чем они успели осознать ситуацию, свирепый прилив молний выгнал их обратно.

Из пещеры вылетели девять багровых силуэтов, превратившись в красных летучих мышей.

Две другие тени, которые остались позади, были окутаны ослепительным голубым электричеством.

Из пещеры выскочило высокое, могучее существо, похожее на кентавра. Но размахивало своим потрескивающим электрическим копьём.

У него была ярко-синяя чешуя, толстые драконьи когти, непревзойденная драконья сила и пульсирующая сила электричества.

Хейнс, небрежно наблюдавший за битвой, нахмурился.

Не кентавр. Драконорожденный.

Более того, это был дракон второго класса атрибута молнии.

Где Грим взял такой экземпляр?

Лицо адепта Фюгена застыло. Он не мог не обернуться и не посмотреть на Адепта Ама.

«Сэр, я никогда раньше не видел его! Он... он, вероятно, появился несколько дней назад» - Ам прекрасно чувствовал ярость во взгляде Фюгена.

Таинственная сила второго класса. Такая важная информация, а он не смог получить о ней никаких сведений. Это была непростительная ошибка для любого шпиона.

Если бы Леди Саназар заранее знала о том, что Грим может призвать такого могущественного союзника, она бы наверняка пересмотрела своё решение бросить его.

Пока Адепты были поглощены своими мыслями, девять вампиров первого класса бросились в лес. Вскоре они вернулись, держа в руках одного или двух потерявших сознание наёмников.

Они быстро собрались вместе и образовали круг, прежде чем разорвать наёмников на две половины. Затем они начали читать странное заклинание.

Вспыхнул красный ореол, откуда появились два обугленных вампира. Они ничем не отличались от прежних, если не считать того, что цвет лица был немного бледнее, а аура слабее.

Вероятно, это была альтернативная техника возрождения вампирской семьи.

Присутствующие Адепты не могли не вздохнуть, когда Увидели, как это происходит.

Неудивительно, что вампирские семьи передавали своё наследие тысячи лет. Обычный клан Адептов не смог бы выполнить такую технику.

Вампиры послали одиннадцать виконтов (первый класс) и двух графов (второй класс). Противник тоже выдвинут две силы второго класса. Если сравнивать их с точки зрения грубой силы, вампиры не имели никакого преимущества. Если принять во внимание поддержку башни, семья Вик, скорее всего, проиграет.

Появление драконорожденного было самым критическим поворотом событий.

Семья Вик собрала более половины всей своей активной военной силы. Их репутация за последние несколько тысяч лет была бы запятнана, если бы они, древняя вампирская семья, чьё наследие простиралось на несколько тысяч лет, не смогли бы победить огненного Адепта, который продвинулся шесть месяцев назад.

Если это произойдёт, все кланы Адептов в районе Жентарима увидят в них слабаков. Они набросятся на Вик в надежде урвать себе кусок.

Вот почему Маркиз Хейнс больше не мог спокойно сидеть.

Он не издал ни боевого клича, ни предупреждения. По полю протянулся луч малинового света. Хейнс мгновенно появился рядом с Гримом; он взмахнул когтями. Несколько ударов заставили огненный барьер сильно задрожать.

В мозгу Грима завыли сигналы тревоги.

\*Бииип\* «Пламенный Барьер атакован внешней силой. Защитные силы снижены на 13%»

\*Бииип\* «Пламенный Барьер атакован внешней силой. Защитные силы снижены на 11%»

\*Бииип\* «Пламенный Барьер атакован внешней силой. Защитный силы снижены на 15%]

……

Огненный Барьер быстро слабел. Башня посылала бесконечный поток огненной энергии, но он не поспевал за скоростью и свирепостью вражеских атак.

\*Бииип\* «Пламенный Барьер атакован внешней силой. Защитная мощность ниже 30%. Угроза крушения»

Лицо Грима побелело.

Важно отметить, что Огненный Барьер, проецируемый башней, обладал минимум тысячей очков обороны. Это было оценочное число, предоставленное чипом. В сочетании с постоянным потоком огненной энергии из башни, он легко противостоял бы шквалу атак от десятков Адептов первого класса.

Однако для Адепта третьего класса защита такого уровня была не более чем яичной скорлупой, которую можно было расколоть одним движением пальца. Более того, этот Адепт был вампиром, известным среди всех Адептов своей слабой наступательной силой.

Грим бесчисленное количество раз представлял себе силу Адепта третьего класса. Однако статистика и данные, которые он собрал, ужасали не так, как Адепт третьего класса во плоти.

Грим волновался, но не паниковал. Он отступил, размахивая Пламенем Разрушения. Он вызвал мощный Метеоритный Дождь, который мгновенно поглотил каждый дюйм пространства вокруг него.

Грим очень хорошо знал обстановку. Одноцелевые заклинания никогда не смогут поразить Хейнса. Только заклинания урона по площади могли повлиять на вампира. Грим не рассчитывал, что эти заклинания ранят Хейнса. Он лишь надеялся, что они смогут ограничить атаки Хейнса и дать возможность уклониться.

Через несколько шагов огненный барьер Грима исчез.

Когти Хейнса обладали сильными коррозионными свойствами и ядом. Огненный Барьер в тысячу очков силы разлетелся на куски менее чем за пять секунд.

Его лавовые щиты в четыреста или пятьсот очков и огненные щиты в двести очков были более хрупкими. К счастью, им удалось помочь Гриму выиграть полсекунды. Грим едва успел телепортироваться, когда когти Хейнса готовы были разорвать ему горло.

Грим почувствовал сильную боль в горле. Было трудно даже глотать.

«Быстро... назад в башню...» - пробормотал Грим, убегая в огненную пещеру под защитой и защитой Зака.

Возможно, из-за того, что он боялся скорости Хейнса, Зака использовал свою самую сильную грозу, чтобы остановить любые попытки преследования.

Зака поддерживал Грима, пока они бежали по извилистым магматическим туннелям пещеры к башне, всего в двухстах метрах от них.

Хейнс слегка наклонился вперёд, его высокий нос был в десяти сантиметрах от шторма. Своими странными серебристыми глазами он вглядывался в два силуэта, исчезающие в бушующем шторме.

Для него, второй класс, терроризировавший большую часть мира, были не более чем добычей.

Они не могли называться «противниками».

Серебристые глаза Хейнса заблестели ещё ярче, когда он почувствовал, что уровень энергии грозы стремительно падает.

Он превратился в алую тень и исчез в тёмной пещере.

Естественно, другие вампиры последовали за своим лидером.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 562**

Глава 562

Когда вампиры исчезли в пещере, снаружи снова стало тихо.

Адепт Фюген приземлился.

Появление драконорожденного второго класса явно встревожило его. Он не мог оторвать взгляда от чёрной пещеры и погрузился в глубокие размышления.

«Сэр, Гриму помогает драконорожденный, но он всего лишь второго класса. У них нет шансов на победу против Лорда Хейнса. О чём вам беспокоиться?» - Ам собрал всё своё мужество, чтобы сказать несколько слов утешения.

«Да что ты знаешь!» - на морщинистом старом лице Фюгена появилось хмурое выражение, - «Зачем бы Гриму понадобилось выходить, если у него не было никаких шансов на победу? Ему нечего было терять, если бы он просто спрятался в башне и проигнорировал провокации врага. Он выбрал бой. А это значит… Я чувствую, что за этим стоит заговор»

«Вы хотите сказать...» - Адепт Ам широко раскрыл глаза, не веря своим ушам.

Он прожил в Огненном Троне несколько десятилетий. В конце концов, это была всего лишь башня Адепта элементия. Она не была бы так популярна, если бы не её расположение рядом с Чёрным Лесом, что давал её богатые магические ресурсы.

Как один из учеников Грима, Ам был очень хорошо знаком с этой башней. Он исследовал все магические объекты, кроме запретных зон, и не нашел ничего необычного.

Некоторое время назад ходили слухи, что его учитель организовал вторжение на другую плоскость. У него не было конкретной информации, так как его не привлекали в это дело. Тем не менее, некоторые из основных Адептов башни пропали.

Мерил, Сабрина, Биллис, Эндор.

Эти люди давно не появлялись. Грим и Мэри, напротив, появились через два месяца после исчезновения. Ам не заметил никаких отклонений от нормы в их поведении.

Единственным событием, заслуживающим внимания, был инцидент, произошедший в комнате запечатывания полмесяца назад. Всем Адептам временно запретили пользоваться ею. Это событие не привлекло особого внимания со стороны оставшихся Адептов, так как помещение для запечатывания было очень маленьким.

Даже Ам мог бы не заметить этой детали, если бы не был осторожным человеком.

Теперь казалось, что "инцидент" с запечатанной комнатой был только фасадом.

Драконорожденный?

Неужели Грим ворвался в королевство драконов?

Тело Ама дрогнуло.

Но он быстро вышел из оцепенения и понял, что это не он плохо стоит на ногах; дрожала сама земля.

Некогда ровная земля внезапно начала вздыматься, как будто под ними прорыл туннель земляной дракон.

Земля раскололась.

Из мелких трещин вырвался столб пыли высотой в сотню метров, мгновенно поглотив рынок и лагерь вокруг Огненной Пещеры.

Ам смутно слышал рёв дракона.

Должно быть, он ослышался... Рядом с Огненным Троном драконы не водились!

Когда Ам с сомнением огляделся, глаза Адепта Фюгена расширились, будто он увидел привидение.

Извержение из-под земли не было заклинанием. Это…

У входа в пещеру раздался ещё один оглушительный треск.

В стороны разлетелись тонны магматических камней, бесконечная грязь и песок. Две твари совершенно разных размеров взмыли в небо.

Серое облако пыли не могло скрыть багровых отметин от Маркиза Хейнса, активировавшего свои Адские Кровавые Когти. Плотная энергия крови была достаточным доказательством того, что Хейнс сражался изо всех сил.

Тем не менее, когти Хейнса не могли пробиться сквозь чешую синего дракона. Страшная молния на поверхности тела его противника просто рассеивала коррозию от крови.

Хейнс отчаянно уклонялся от укусов, атак крыльями, хвостовых ударов и дыхания дракона.

Аура мощи дракона ударила Хейнсу прямо в лицо. Он на мгновение застыл, и его тут же поглотил сокрушительный поток молний.

Полсекунды спустя Хейнс издал трагический вопль. Он вытащил своё обугленное тело из молний и убежал. Он боялся задержаться даже на полсекунды.

Противник Хейнса поднял голову и издал ещё один громкий рёв в том направлении, куда тот бежал. Только тогда он удовлетворённо взмахнул своими большими драконьими крыльями и закружил по небу.

Драконьи рога, сверкающие клыки, четко очерченное тело, мощные когти, пара драконьих крыльев и восьмиметровый хвост с шипами. Гордый Громовой Дракон третьего класса, Армс, гордо летал среди голубого неба и белых облаков, показывая этому таинственному миру своё устрашающее и величественное тело.

Сделав три круга в небе и развеяв своё плохое настроение, Армс заметил двух Адептов внизу. Они подняли головы и разинули рты.

Хм? Почему здесь до сих пор эти два насекомых?

Оба Адепта хотели что-то сказать, но Армсу было всё равно. Он ненавидел Адептов. В следующую секунду ужасная гроза поглотила двух людей и отбросила их на пару километров.

Хм! Я не могу убить вас, но хорошенько приложить всё же могу.

Армс грациозно приземлился на землю.

Битва под землёй была короткой, но Огненная Пещера была полностью разрушена, а земля была испещрена. Жар из-под земли поднимался в виде пара, смешиваясь с пылью в воздухе и затрудняя дыхание.

Дыра, образовавшаяся в результате драки между вампиром и драконом, была покрыта камнями и грязью. Если он хочет вернуться под землю, ему придётся копать или ждать огненного Адепта.

Этот злой Адепт заставил его отрезать путь отступления другим вампирам, не считая того, что он прогнал их лидера.

Иметь великого Громового Дракона третьего класса в качестве скромного помощника? Это было оскорбление! Тем не менее, у него не было выбора, кроме как терпеть ради Камня Обета Дракона.

Армс просканировал аномалии в радиусе пяти километров.

Внезапно он выпрямился. Его янтарные глаза уставились на груду камней в тысяче метров от него.

Он вознёсся к небесам и нырнул вниз.

Раздался приглушенный гул.

Груда обломков превратилась в пыль под когтями дракона. Вампир, который только что вырыл себе путь из земли, превратился в мясную пасту.

Ой. Слишком много силы…

Армс был шокирован. Он вспомнил, что огненный Адепт хотел взять их живыми.

Дракон поднял когти и лизнул прилипшие к ним куски мяса.

Слабо. Должно быть, вампир первого класса.

Армс облегчённо вздохнул и вернулся на прежнее место, продолжая наблюдать.

Куда могли сбежать вампиры с Громовым Драконом третьего класса, запечатавшим их единственный выход?!

Вторгшиеся вампиры были основными членами семьи Вик. Все они были сильны и обладали огромным опытом и отменными боевыми техниками. Поэтому Грим не посылал своих подчиненных разбираться с ними. Вместо этого он объединился с драконорожденным Зака и искал вампиров в магматических туннелях пещеры.

В конце концов, это был Огненный Трон. Он послал орду магических Огненных Глаз, находя убегающих вампиров.

Они поймали два вампира первого класса, избили их и связали анти-магическими цепями.

Позже Гриму удалось загнать свою самую важную цель, вампира второго класса Лестера, в туннель всего в десяти метрах от поверхности.

После кровавой битвы нога Лестера была проткнута электрическим копьём Зака. Его волосы закрутились от шока.

Грим воспользовался воротами, чтобы вернуть Армса в башню, и отключил все связи с поверхностью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 563**

Глава 563

Огненный Трон, драконы, вампиры.

Слова, которые обычно не имели ничего общего друг с другом, мгновенно стали самыми горячими в регионе, немедленно привлекая внимание бесчисленного количества людей.

Глава вампирской семьи к юго-западу от Жентарим, Хейнс Вик третьего класса повёл свою семью во вторжение против Огненного Трона Грима. Ассоциация Жентарим согласилась на это из-за инцидента в поместье Роуз и молчаливого согласия лидеров Сарубо.

Группу возглавлял вампир третьего класса, ещё два вампира второго класса и десятки вампиров первого класса. Силы этого уровня было достаточно, чтобы уничтожить небольшой клан. Это была мощная армия, которую нельзя было недооценивать.

И все же эта армия разбила свои головы о башню Адепта менее известного Адепта второго класса.

Могучий драконорожденный второго класса и ужасающий Громовой Дракон третьего класса.

Эти совершенно неожиданные существа появились в башне этого Адепта. Психологическое воздействие было огромным.

В частности, все оставшиеся Адепты, которые сразу объявили о своём уходе с Огненного Трона до начала битвы, позеленели от сожаления.

Имя Пламенного Демона было широко распространено в прошлом, но это была временная слава. Десятилетия молчания, когда Грим прятался в Огненном Троне, заставили титул Пламенного Демона исчезнуть.

С этой "клановой войной" и безумным побегом вампира третьего класса титул Пламенного Демона снова распространился. Грим стал влиятельной фигурой.

Поскольку большое количество бывших членов башни сбежало с места происшествия, процесс и исход битвы между Гримом и вампирами передавались по всей области Жентарим.

С тех пор, как Сарубо объявили, что Грим больше не является частью их клана, в центре континента рождался новый клан Адептов.

Орды странствующих Адептов придут на зов Грима, если он будет готов выступить в момент могущества и славы, чтобы набрать последователей.

В конце концов, ресурсы и выгоды, которые можно получить, следуя за быстро растущим Адептом, были огромны.

Однако больше всего кланы Адептов волновало появление дракона. Как Грим, простой Адепт второго класса, сумел вызвать Громового Дракона третьего класса, чтобы тот выполнил его приказ? Это событие полностью разрушило их прежнее понимание драконов.

Конечно, среди Адептов распространился небольшой слух - Грим, скорее всего, обнаружил маленькую плоскость драконов.

Этот слух казался необоснованным и смешным по сравнению с другими. Неожиданно большинство Адептов одобрили именно его. Это была единственная разумная "реальность", которая могла развеять их сомнения.

«Огненный трон», «Пламенный Демон», «Грим», «Дракон» - эти слова слились воедино и стали самой горячей темой Жентарим.

Обычные дворяне и богатые купцы превращали их в темы для разговоров для чаепития. Однако для Адептов, которые обладали силой и знаниями, инцидент сочился большим количеством интересной информации.

Драконы в Мире Адептов вымерли более десяти тысяч лет назад.

Крупные кланы и организации держали у себя мировые координаты некоторых плоскостей драконов, но они предпочитали держать такое богатство при себе.

Многие Адепты, у которых не было сильных магических питомцев, были заинтригованы.

Могущественные Адепты обратили свои взоры на Чёрный Лес. Тем не менее, битва ранее уничтожила все пути, ведущие к Огненному Трону. У Адептов не было выбора, кроме как подавить свои нетерпеливые эмоции и молча ждать момента, когда снова покажется Грим.

Они бросят ему горы ресурсов. Они не верили, что он сможет остаться равнодушным.

Многие не возражали бы использовать свои сотни лет сбережений, если бы была возможность получить дракона.

Сила. В Мире Адептов сила решала всё.

Могучий дракон, несомненно, был бы частью силы Адепта.

………

Огненный Трон.

В самой башне было очень оживленно, даже несмотря на то, что они игнорировали шум снаружи.

Те, кто сумел собрать волю в кулак, чтобы остаться в башне и встретить вызов судьбы вместе с Гримом, станут будущей основой фракции Грима.

Гаргамель после битвы сделал расчёты. После боя в башне осталось не более пятидесяти четырёх человек, из них пять Адептов, двадцать девять учеников и двадцать слуг.

Однако больше всего Грима волновали не Адепты и не ученики, а Медуза Дана, которую он завербовал в Чёрном Лесу.

Дана без колебаний повела своих подчинённых-змей на укрепление Огненного Трона, когда услышала о нападении на башню. Более того, она ничего не знала о существовании драконорожденных и Громового Дракона.

С другой стороны, две другие подчиненные силы Огненного Трона - семья Мантикор и племя Адских Гончих – не спешили и вели себя сомнительно.

К счастью, лидер Мантикор выполнил свой долг в битве. Он значительно задержал вампиров первого класса, и поэтому Грим считал его героем, который способствовал успеху битвы. Трехголовая Адская Гончая Унгуджа оказался гораздо более нерешительным.

Он получил приказ перед битвой, но еле-еле добрался до башни, когда битва была в самом разгаре. И только когда ветер переменился в пользу Грима, Унгуджа поспешно выскочил на поле боя.

Конечно, Грим видел всё это.

Грим ничего не сказал, но он уже приговорил Унгуджу к смерти. В следующий раз, когда представится возможность, рискованная и самоубийственная работа разведчика и тому подобное ляжет на плечи Унгуджи.

После победоносной битвы в башне стало тише, но она была наполнена торжествующей атмосферой.

Гаргамель взмахнул руками, двери склада распахнулись. Вина и деликатесы использовались для вознаграждения будущих членов клана, которые решительно встали на их сторону.

Гаргамель был полностью предан Гриму.

Он думал, что жизни всех внутри Огненного Трона предрешены и уже приготовился к смерти своего тела и к уничтожению своей души. И всё же, кто ожидал, что его фантастический мастер Грим убедит драконорожденных и Громового Дракона?

Вампир третьего класса не смог бы победить Громового Дракона третьего класса, каким бы сильным он ни был.

Расправиться с несколькими Адептами его класса не составляло проблемы для дракона с его знаменитой индивидуальной силой. На самом деле, более могущественные драконы могли бросать вызов людям более высокого класса.

Сегодняшний кризис помог Огненному Трону избавиться от шпиона в их рядах. Это было полезно для развития фракции Грима.

Награды, естественно, полагались после победы. Во время банкета Грим лично заявил, что он сформирует новый клан Адептов и что все присутствующие будут основными членами этого клана. Включая Медузу Дану и лидера Мантикор.

Они отбросят сущность магических зверей и станут официальными членами клана Адептов. Если Ассоциация Жентарим признает этот клан Адептов, им будет предоставлен статус Адептов.

Грим объявил название нового клана - Багряный!

Грим был огненным Адептом и превосходно владел огненными заклинаниями. Багряный - подходящее имя.

Таким образом, имя Грима будет обновлено до Грима Багряного.

И он станет могущественным алым Адептом!

……

Тайная комната на пятом этаже.

Грим устроил всё для таинственного ритуала.

Пока счастливые Адепты и ученики праздновали на втором этаже, Грим привёл сюда Мэри и Лестера. Внутри их ждали Алиса и её фея Хелен, специально телепортировавшаяся из башни судьбы.

«Это опять ты, Похититель Сердец. Неужели ты не можешь довольствоваться Алисой? Подумать только, ты соблазнил и вампиршу. Разве ты не знаешь, что все вампиры извращенцы?» - увидев Ггрима, Хелен немедленно подлетела к нему.

Она упёрла руки в бока, ткнула пальцем в нос Грима и начала отчитывать его.

Это внезапное обвинение застало Грима врасплох.

Сейчас он баюкал в одной руке потерявшую сознание Мэри, а в другой тащил связанного Лестера. Он несколько раз открывал рот и не знал, как защититься от праведной феи.

«Хелен, не выставляй напоказ свои неразумные теории!» - Алиса шагнула вперёд и взяла Мэр, - «Что случилось?»

«Полмесяца назад она выпила слишком много крови Громового Дракона. С тех пор она так и спит. Я не могу её разбудить»

«В её теле течёт кровь вампиров. Нужны магические средства, уникальные для вампиров. К счастью, я захватила с собой Кровавый Гроб. В противном случае большая часть силы просто рассеется. Для неё это было бы большой потерей» - на людях Алиса казалась такой же властной, как и до того, как стала ведьмой судьбы. Однако её поведение с близкими было более мягким и вдумчивым, чем раньше.

Кровавые Гробы помогали вампирам сконцентрироваться и очистить свой родословную. Единственным недостатком была высокая цена, что делало их привилегией только для высококлассных вампиров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 564**

Глава 564

Мэри нельзя было считать чистокровным вампиром.

Она не была создана Подчинением высшего вампира. Вместо этого она родилась в биологической лаборатории Адепта. Она более выраженно страдала от ограничений родословных оков по сравнению с настоящими вампирами.

При обычных обстоятельствах её продвижение во второй класс должно было произойти задолго до Грима, учитывая её бешеную резню на рыцарской плоскости.

Именно существование оков родословной оставляло её силу неподвижной.

На этот раз им удалось захватить источник её крови - Лестера. Как только она завершит эту церемонию переливания крови и очищения, оковы будут сняты.

Первоначально Грим намеревался лично провести церемонию переливания крови и стать свидетелем её возрождения без ограничений родословной. Однако Алиса была гораздо лучшим выбором по сравнению с ним, когда дело доходило до опыта или квалификации.

Грим отступил в угол тайной комнаты и молча наблюдал, как фея махает волшебной палочкой. Когда с Мэри сняли доспехи и опустили её обнаженное тело в полупрозрачный гроб, в комнате засиял свет.

Гроб был вырезан из массивного куска изумрудного хрусталя. Он обладал непревзойденной красотой.

Лестер, с другой стороны, был размещён над крышкой гроба. Четыре медных драконьих головы с каждого угла гроба тянулись вверх и глубоко впивались в тело вампира. По полым трубам внутри драконьих голов текла кровь и медленно заполняла гроб под ним.

Уровень крови в гробу поднимался. Она текла по рукам, животу, груди и лицу Мэри. Вскоре мирно спящая Мария полностью погрузилась в кровь.

Алиса распустила волосы и босиком начала танцевать странный и зловещий танец вокруг гроба со странной лампой в руке.

Это... почему это так отличается от церемонии переливания крови, про которую он читал в книгах?

Грим держал свои сомнения при себе, широко раскрыв глаза и наслаждаясь совершенно другой стороной Алисы. Конечно, он не забыл включить функцию запоминания сцен на чипе, чтобы иметь возможность ссылаться на это в будущем.

Однако, как только церемония началась, маленькая фея Хелен снова бросилась ему в лицо, уперев руки в бока.

«Эй, бесстыдник, ты почему ещё здесь?» - фФея, казалось, была в плохом настроении постоянно, - «Хочешь смотреть, как танцуют две голые девушки? Быстро уходи и не мешай церемонии Молитвы Кровавой Луне!»

«Церемония Молитвы Кровавой Луне? Разве это не церемония переливания крови? Существуют ли кровавые луны?» - Грим много чего не понимал.

«Хм! Если бы это была обычная церемония переливания крови, даже такой идиот, как ты, смог бы её провести. Зачем тогда Алисе телепортироваться сюда? Это церемония продвижения, которую Алиса специально подготовила для этой женщины-вампира. Она - ведьма судьбы. Если она говорит, что сейчас кровавая луна, значит, сейчас кровавая луна. Что в этом странного?» - когда разговор дошёл до этого места, Хелен, казалось, что-то задело. Фея всё ещё ругала Грима, но в её хорошеньких маленьких глазках стояли слезы.

Грим помрачнел и тихо вышел из комнаты.

Он уже слышал об этой церемонии. Это была грандиозная церемония, обычно проводимая только для высококлассных тёмных существ, когда они продвигались. Тёмные существа, которые успешно прошли эту церемонию, могли получить специальные навыки в дополнение к очищению своей родословной и продвижению.

Выслеживание под Луной, Посланник Лунной Тени, Клинок Теней, Иллюзорные Крылья Луны, Восстановление Лунным Светом.

Это были способности, которые получали через церемонию Молитвы Кровавой Луне. Они не были особо мощными, но это практические способности, которые можно использовать в любой боевой ситуации. Не имело значения, была ли это способность оставаться невидимым в ночи, критический урон Посланника Лунной Тени, Теневой Клинок, высокоскоростной побег, обеспечиваемый Иллюзорными Крыльями, или даже исцеление лунного света. Любое из этих умений значительно увеличит боевое мастерство Мэри.

Однако всё это дорого обошлось.

Помимо огромного количества редких ресурсов, церемония помещала значительную нагрузку на хозяина. В Мире Адептов не было Кровавой Луны. Алисе нужно было исчерпать свои силы судьбы, чтобы сделать пророчество реальностью.

Как ведьма судьбы, Алиса могла позволить себе заплатить только силой судьбы, которую она собрала за такое длительное время, и своей жизненной силой.

Цена действительно была огромной.

Пока Грим с тревогой ждал снаружи, он вдруг остановился и поднял голову. Он бросил взгляд сквозь толстые стены башни и двухсотметровый слой земли на далекое небо.

Сейчас должна быть глубокая ночь.

Тонкий слой кровавого тумана окутал половину горизонта, делая серебристо-белый лунный свет зловещим малиновым.

Горы были цвета крови, как и земля, деревья и даже гигантская луна в небе.

Весь мир превратился в кровавое пятно.

Этот уникальный пейзаж существовал только в пределах пяти километров от Огненного Трона.

Пока люди в башне праздновали, только Ева, Дана и несколько тёмных существ смутно ощущали в воздухе нечто странное. Казалось, что их тела стали легче, поток энергии внутри них ста плавным, а воздух наполнился неописуемым ароматом крови.

Кроме немногих, кто-то ещё в комнате на третьем этаже башни почувствовал перемену в обстановке. Симпатичная девушка с большим трудом взобралась по узкому каменному окну. Она отдаленно ощущала сияние луны, даже сквозь слои земли.

Все сияние Кровавой Луны направлялось странной силой на определённый этаж башни. Похоже, там проходила какая-то особая церемония.

На вид девочке было года три-четыре, но ум и сообразительность превосходили её возраст.

Девочка склонила голову набок, ощутив чистую манящую энергию. Наконец, девушка больше не могла подавлять желание и махнула рукой.

В следующее мгновение энергия Кровавой Луны, которая непрерывно вливалась в верхний этаж башни, внезапно разделилась на меньший поток. Этот меньший поток направлял энергию к девочке.

Она радостно подпрыгнула.

«У старшей сестры этажом выше хорошее Телосложение. Уверена, она не будет возражать, если я возьму немного… А если и будет, то у меня ещё есть глупый-глупый папа и глупая-глупая мама. Уверена, ничего плохого не случится»

Трудно было понять, что она задумала, или просто разговаривала сама с собой, но после некоторого раздумья она сразу же начала поглощать энергию.

Изменение в потоке Кровавой Луны не могло ускользнуть от внимания Грима и Алисы.

Алиса отчётливо ощущала изменения, происходящие с энергией Кровавой Луны, которой она управляла. Алиса подняла голову и с сомнением посмотрела на горизонт , а затем на девочку.

Немного подумав, Алиса решила не предпринимать никаких действий.

Другим, кто почувствовал изменения, кроме Алисы, был Грим. Как владелец башни, он был наиболее чувствителен ко всем потокам энергии внутри неё.

Грим сразу же обнаружил аномалию. Он пришёл в ярость.

Подумать только, кто-то осмелился вмешаться в магическую церемонию!

Грим будет вне себя от ярости, если это прервёт церемонию.

Грим подавил эмоции и заставил свой Дух следовать за потоком энергии. Он прошёл сквозь стены башни, миновал магическую защиту и быстро прицелился в странную маленькую девочку.

Кто она? Почему он не видел её раньше?

Вопрос только возник в голове Грима, когда он сразу же понял ситуацию благодаря напоминанию чипа.

Это была комната Евы, Грим знал эту девочку, потому что именно он помог ей родиться. Однако девочке, которую родила Ева, должно быть всего четыре-пять месяцев. Но этой было от четырех до пяти лет на вид.

Если бы не поток души и информация ментального сознания, записанная чипом, Грим заподозрил бы, что девочку подменили.

Больше всего его удивило, что девочка обладала духом Псевдо-адепта.

И это всего через четыре-пять месяцев после рождения!

Хотя девочка была странной, она была дочерью Гаргамеля и Евы.

Грим понимал это, и у него не было выбора, кроме как подавить свой гнев. Он использовал свою власть как владельца башни, чтобы отключить энергию Кровавой Луны, которую девочка перенаправила на себя.

«Малышка, разве твои родители не говорили тебе, что брать чужие вещи плохо?» - холодное духовное давление Грима было спроецировано в душу девочки, - «Это только предупреждение. В следующий раз я тебя накажу»

Духовное давление Адепта второго класса - это не то, что выдержит пятилетняя девочка! Даже такая талантливая, как она, не могла противостоять этому.

Девочка разрыдалась и упала на землю.

Ева почувствовала, что в комнате неспокойно, и поспешила из банкетного зала на второй этаж. Войдя в комнату, она обняла ребенка.

«Эмелия, что случилось? Кто тебя обидел?»

Грим потерял дар речи, наблюдая за происходящим в комнате.

«Ева, не спускай глаз со своего ребёнка! Она прервала церемонию Кровавой Луны Мэри... Похоже, церемония окончена. Мы поговорим об этом позже»

Испуганная маленькая девочка Эмелия надулась и пробормотала себе под нос, лежа в объятиях матери: «Я взяла немножко, и всё! Жадина!»

Однако когда Ева подняла девочку и посмотрела на неё, выражение её лица изменилось на испуганное.

Ева хотела было немного пожурить её, но смогла только покачать головой, вздохнуть и начать утешать ребёнка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 565**

Глава 565

Мэри продвинулась!

Грим вернулся на банкет ещё до его окончания и сообщил всем хорошие новости.

Таким образом, и без того оживленный зал разразился ещё большим торжеством.

Недавно созданный восходящий клан теперь обладал двумя Адептами второго класса, с одним драконорожденным и одним Громовым Драконом третьего класса. Что это значит для нового клана? Это значит, что Багряный клан был на вершине многих мелких кланов в районе Жентарим. Фундаментальной мощи Багряного клана было достаточно, чтобы догнать кланы среднего размера.

Тем не менее, каждый из средних кланов пережил сотни лет беспорядка и рисковал уничтожением своей организации ради приобретения их нынешнего статуса. Но новый клан обладал властью, которая была, почти как их собственная. Что они должны были чувствовать по этому поводу?!

Тем не менее, Багровый клан Грима явно всё ещё уступал существующим кланам, когда дело доходило до накопления ресурсов.

Большинство этих кланов уже укоренилось. Они владели землями предков и богатыми ресурсами.

С другой стороны, у Багрового клана Грима не было клановых активов. У них также не было обширных наследственных земель или природных ресурсов. Кроме самого Огненного Трона, у клана не было в других владений.

Он походил на массивное дерево без корней. Выглядел могучим и крепким, но не мог бы вынести катастрофы.

Сли Багряный клан хотел расширить свою территорию и накопить ресурсы, нужно было начать клановые войны. Сколько войн мог позволить себе клан с его нынешним богатством?

И Гриму, как лидеру клана, всё это нужно было решать.

В будущем у учеников должны быть испытательные места, как и у Адептов. Всё это требовало поддержки обширных территорий.

Магические эксперименты Адептов и учеников требовали больших ресурсов на регулярной основе.

Редкие ресурсы можно было купить извне, но они не могли зайти так далеко, чтобы купить большое количество. Таким образом, поиск подходящих мест для строительства ресурсных площадок и использование их для культивирования ресурсов и материалов было наиболее распространенной моделью развития обычного клана Адептов.

Грим чувствовал, как его сердце наполняется неподдельной радостью, видя раскрасневшиеся лица празднующих Адептов и учеников. И всё же на сердце у него вдруг стало гораздо тяжелее.

Район Жентарим был огромным и владел богатыми ресурсами. Более того, существовали три главные силы Адептов. Вот почему это был первый выбор для Адептов, которые хотели основать свой собственный клан.

Адептов, проходивших через Жентарим каждый год, было как рыбы в реке. В этой толпе не было недостатка ни в талантах, ни в изобретательности, а мелких кланов и организаций было так же много, как звёзд на небе. Однако лишь немногие избранные могли по-настоящему укорениться в Жентарим и продолжать развиваться.

Спустя десятки тысяч лет, у каждой горы и холма здесь был хозяин. На поверхности, казалось, что всё это принадлежит определенным дворянам или купцам. Однако если распутать всех посредников, можно обнаружить, что настоящими владельцами является какой-то известный клан Адептов.

Прикосновение к любому клочку земли спровоцировало бы мощь клана. Если кто-то стремился к миру, у него не было бы другого выбора, кроме как обосноваться в незанятых районах на краю Жентарим, как это сделал Грим.

Однако так создавалась другая проблема. Ответная реакция Чёрного Леса была вопросом, с которым не мог справиться обычный клан.

Ни один новый клан не смог бы вынести бесконечного истощения ресурсов затянувшейся битвы с дикими магическими существами. Как только клан был ослаблен, появлялись "стервятники", которые сжирали клан за один укус.

Устоявшиеся кланы Адептов полагались на такие методы.

Если Грим хотел вырастить клан в соответствии с обычным потоком развития, ему нужно было потратить сто лет, чтобы перейти дрогу установленным кланам.

Этот процесс нельзя было ускорить. Было очень легко спровоцировать вмешательство Ассоциации Жентарим или контратаки кланов, если будет слишком много ненужных войн.

Следовательно, сто лет уже считались коротким сроком.

Гриму потребуется двести-триста лет политической работы, если он не хочет рисковать.

Как только они завладеют клановыми территориями, они будут владеть пространством, необходимым для создания ресурсных площадок.

Территории большинства кланов были получены в результате клановых войн. Таким образом, маловероятно, что территории имеют хорошие связи, что затруднит строительство безопасной оборонительной линии вдоль всех их земель.

Каждая территория и каждый ресурсный участок должны охраняться достаточным количеством Адептов.

Нехватка Адептов и учеников затруднял ведение операций, даже если клан обладал обширными землями и активами.

Грим плыл на волнах своей победы над Вик, и с Огненным Троном, запечатанным глубоко под землёй. Ему не нужно было беспокоиться о вмешательстве иностранных сил.

Это было идеальное время, чтобы основать Багряный клан.

Грим прикинул, что сможет залечь на дно ещё на полгода. Ещё немного, и внешний мир уже не сможет подавить любопытство. Люди начнут исследовать клан, чтобы выяснить их реальную силу.

Грим должен был сгладить внутреннюю иерархию и подтвердить будущее направление клана. Что ещё более важно, он должен выжать из плоскости гоблинов, которым теперь владеет, достаточно ресурсов. Он должен превратить его в один из краеугольных камней, которые поддержат подъём клана.

Громовой Дракон уже покинул Огненный Трон и вернулся в Лэнс. Уехав, он, как и обещал, передал Гриму контракт с душой Зака.

Таким образом, Грим теперь держал у себя контракты с душой драконорожденного второго класса и мозгового монстра третьего класса.

Грим был уверен, что с помощью этих двух тайных подчинённых ему удастся отразить осаду, даже если он имел бы дело с Адептом четвёртого класса. Сила и стабильность Огненного Трона означали, что у Багрового клана был корень, который не вырвать.

До тех пор, пока этот корень остаётся, Багряный клан доживёт до того дня, когда они поднимутся на вершину, независимо от того, с какими великими бедствиями столкнутся.

Громовой Дракон уже стал стратегическим союзником Грима. Именно Камень Драконьего Обета, который он получил из плоскости рыцаря, позволил установить эти отношения.

Это был Договор Дракона, который подписал Зелёный Дракон четвёртого класса с человеческим королём.

Чтобы избежать привязки зеленых драконов к людям, лидер зеленых драконов сыграл небольшую шутку, подписывая контракт. Естественно, зеленые драконы были одной из сторон соглашения. Однако другой стороной, вовлечённой в контракт, был не человек королевской крови, а владелец драгоценного камня.

Тогда король людей был полностью под наблюдением зелёных драконов. Если случится что-то плохое, лидеру драконов достаточно было отдать приказ, и его подчиненные немедленно схватят драгоценный камень. Камень Обета больше не будет иметь никакой власти над зелеными драконами.

Однако никто не ожидал, что Грим заберет Камень Драконьего Обета на глазах у стольких драконов.

Это стало большой проблемой для зеленых драконов.

Если Грим найдёт какое-нибудь племя зелёных драконов, у него будет право просить драконов помочь ему в его битвах.

К счастью, там были тысячи миллионов миров, а зелёные драконы были лишь крошечной ветвью изумрудных драконов. Шансы Грима столкнуться с зелёными драконами, покинув плоскость рыцаря, были близки к нулю. Вот почему предводитель зеленых драконов не стал искать его.

Этот камень для Грима не имел большого значения. В лучшем случае, это позволит ему узнать некоторые тайные знания, связанные с зелёными драконами. Однако этот драгоценный камень имел гораздо большее значение в лапах Громового Дракона третьего класса.

Грим не мог найти зелёных драконов, но это не означало, что Армс не сможет.

Если бы Армс мог предложить этот камень великому Драконьему Богу, он наверняка был бы благословлен. Если Армс отправится с этим камнем к зелёным драконам, он сможет шантажом вынудить их отдать ему сокровища и драгоценности.

В лучшем случае, он может наткнуться на ветви зеленых драконов, живущие в жалких условиях, и использовать этот драгоценный камень, чтобы взять их под своё крыло, превратив их в своих подчинённых.

Драконы не могли пойти против данных ими обещаний.

Следовательно, Камень Драконьего Обета, который ничего не значил для Грима, был чем-то вроде бесплатного инструмента вызова драконов для Армса.

Вот почему Громовой Дракон третьего класса согласился стать союзником Грима, как только ему показали драгоценный камень. Они подписали соглашение о взаимной боевой помощи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 566**

Глава 566

Соглашение о взаимопомощи в бою - это не то же самое, что договор о рабстве и подневольном состоянии.

Первые обещали помощь только в обычных сражениях, в то время как вторые были магическим контрактом, связанным законами самого мира.

Разница между ними была огромной.

Согласно клятве, Гриму придётся платить Армсу большие суммы магических кристаллов и ресурсов каждый раз, когда он призовёт его на помощь. Более того, как высший дракон, Армс имел право отказаться от участия в битвах, которые были слишком опасны.

Конечно, учитывая его личность как заключённого во время подписания соглашения, Армс очень щедро предложил Гриму дружескую цену всего в сто тысяч магических кристаллов за вызов.

Это совсем не дорого!

Возможность вызвать Громового Дракона, который мог победить большинство Адептов третьего класса по цене ста тысяч магических кристаллов – это очень дёшево.

Если бы Маркиз Хейнс из семьи Вик тоже мог вызвать Громового Дракона третьего класса ценой в сто тысяч магических кристаллов, не было сомнений, что он великодушно вызвал бы четырёх или пятерых таких драконов и использовал бы их силу, чтобы разрушить башню Грима.

Однако Хейнс не обладал такой способностью. Таким образом, его семья пережила катастрофу. Только один вампир второго класса, Торил, сумел вернуться в семью. Остальные одиннадцать вампиров первого класса пали в Огненной Пещере.

Это был почти смертельный удар для семьи Вик.

На самом деле это даже привело к тому, что Вик перешли из одной из самых лучших маленьких семей в нижние ряды. Для других они превратились в сладкий кусок свежего мяса.

Если Хейнс хочет защитить семью Вик, ему придётся отступить. Членов семьи, дислоцированных на территориях, нужно отозвать в Кровавый Замок, и объединить то, что осталось от их силы. Это был единственный способ остановить врагов.

Однако пятьсот или шестьсот лет, которые семья Вик потратила на то, чтобы получить эту землю, были потрачены впустую.

Конечно, возможно, что Вик тайно культивировали запретные силы. Эти средства, скорее всего, будут вынуждены выйти на поверхность.

Грим не обращал на это внимания.

Он использовал редкий период вдали от глаз общественности, чтобы принять решение о будущей структуре Багряного клана.

Самый простой шаг был очевиден. Членов клана можно разделить на основных, официальных и периферийных членов.

Основными членами являлись ветераны-адепты, которые долгое время следовали за Гримом и чья преданность была проверена. На данный момент этот список состоял только из пяти человек - Грима, Мэри, Алисы, Гаргамеля и Мерил. Официальные члены будут включать Адептов, подписавших индивидуальные контракты на службу с кланом. Например, Биллис, Зака, лесной дух Ева, Дезерра, Медуза Дана, лидер Мантикор Харон, мозговой монстр Газлоу и Тигул.

Периферийные члены, с другой стороны, были талантливыми личностями, которые решили служить клану в некоторых аспектах, но не полностью принадлежали ему. Например, ядовитая ведьма Эндор, гоблин Снорлакс, подчинённые Алисы София и Снежный Лотос, Громовой Дракон Армс, трехголовая Демоническая Гончая Унгуджа и т. д.

Все будущие Адепты, которые присоединятся к Багряному клану по мере роста его влияния, будут классифицированы как периферийные члены.

Естественно, поскольку Грим приложил немало усилий, чтобы классифицировать членов клана и распределить их роли, ресурсы и отношение к каждому из них соответственно различались.

Этого Грим добился, обратившись к базовой структуре и широко используемым методам большинством кланов Адептов.

Поскольку у Багряного клана пока не было клановых активов, большинство Адептов были заняты обучением или магическими исследованиями. Было не так уж много клановых заданий, которые можно было поручить им.

Более того, плоскость гоблинов, которую они завоевали, ещё предстояло раскопать. Таким образом, единственной миссией Багряного клана на данный момент было вложить большую часть своих ресурсов в плоскость гоблинов и попытаться достать своё первое ведро золота оттуда.

Мэри только что продвинулась во второй класс. Ей нужно было остаться на Огненном Троне, чтобы стабилизировать свой Дух. Поэтому Грим передал оборонительные полномочия башни Мэри и вместе с другими Адептами отправился в плоскость гоблинов.

Честно говоря, большинство Адептов башни впервые услышали о плоскости, принадлежащей клану.

Их первое впечатление от плоскости гоблинов было ужасным!

Относительно слабый Дезерра практически задыхался, когда вышел из телепортации. "Мощное" подавление плоскости и почти удушающая среда с низкой магией оставили его полумертвым. Дана и Харон, напротив, были магическими существами и обладали прекрасным Телосложением. Их способность адаптироваться к окружающей среде другого мира была намного выше, чем у Адептов-людей.

Адепт-жук Биллис, которого Грим оставил здесь в качестве представителя, находился на месте раскопок. Он "сотрудничал" с мозговым монстром Газлоу, чтобы выкопать остатки Стальной Столицы.

Информация, которую прислал Биллис, показывала, что ежедневно из тысячеметровой ямы выкапываются десятки тонн металлических изделий и компонентов. До сих пор были раскопаны два небольших склада и извлечено много редких руд и ресурсов.

В данный момент они остро нуждались в рабочей силе, чтобы отсортировать и организовать эти ресурсы.

Грим подумал и решил оставить эту утомительную работу Дезерре и Дане.

Оба они не участвовали в войне плоскостей; вклад в это они не вносили. Таким образом, они могли заменить это тяжелой работой. Это был единственный способ, с помощью которого они могли бы получить долю ресурсов и преимуществ из плоскости гоблинов.

Помимо раскопок, Грим оставил Адепта Мерил с её собственным заданием.

С помощью Снорлакса и Тигула за последний месяц Мерил практически обыскала всю плоскость гоблинов. Она сделала приблизительный подсчёт всех ресурсов, материалов и богатств, сортируя их по категориям - растения, животные, руды и многое другое.

Среди них насчитывалось более трех тысяч семисот видов ценных руд, двести пятьдесят тысяч различных видов флоры, сто десять тысяч видов фауны, пятьдесят восемь видов съедобных культур, более тысячи двухсот различных фруктов.…

Империя Гоблинов никогда не проводила такой масштабной переписи ресурсов.

У Мерил не было другого выбора, кроме как попросить губернаторов каждой провинции доложить о ситуации с ресурсами на их территориях. Затем она отфильтровала информацию и представила этот список Гриму.

Даже Гриму и его чипу с его быстрым сканированием потребовалось семь дней, чтобы записать это.

Затем Грим провел сравнение ресурсов гоблинов и Мира Адептов.

Большинство руд и живых существ на плоскости гоблинов не имели признаков элементия из-за природы с низкой магией. Однако уникальная среда породила новые продукты.

Металлы, очищенные в плоскости гоблинов, часто были намного жёстче и твёрже, чем в Мире Адептов. Более того, у них были свои уникальные физические особенности. Было ясно, что в Мире Адептов эти металлы можно продать за приличную цену.

Более того, гоблины-алхимики были исключительно искусны в уравновешивании различных физических свойств различных металлов, превращая их в уникальные сплавы. Это были ресурсы, которых так не хватало Миру Адептов.

Стоимость телепортации между плоскостями по-прежнему оставалась высокой. Экспорт основных ресурсов по-прежнему являлся непрактичным делом. Однако было много преимуществ.

Грим принял решение и собрал всех Адептов. Он заставил их найти самые ценные предметы из списка.

Как только ресурсы были выбраны, он должен был послать Адептов исследовать место происхождения этих ресурсов с гоблинами в качестве проводников. Затем они должны были установить запасы этих ресурсов и возможность увеличения масштабов их посадки или выкапывания.

Когда было необходимо, Адепты использовали магические средства, чтобы найти новые способы культивировать редкие ресурсы в большем масштабе.

Этот объём работы занял каждого Адепта Багряного клана.

К тому времени, когда с раскопок пришли хорошие новости, перепись ресурсов Адептов завершилась. Был составлен первоначальный список из двадцати пяти ценных металлов, семнадцати драгоценных растений и ста трёх редких ресурсов, не найденных в Мире Адептов.

По настоянию Грима члены королевской семьи гоблинов разослали экспертов в различные области. Они должны были обсудить крупномасштабное культивирование и раскопки этих ресурсов с губернаторами гоблинов и торговыми лидерами по всему континенту.

Грим посылал Адептов в каждую провинцию. Они должны были следить за действиями гоблинов.

Грим поспешил на место раскопок, передав всю работу своим подчинённым.

Наконец-то он получил известие о плоскостной двери.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 567**

Глава 567

Грим увидел остатки выкопанной плоскостной двери внутри большой кожаной палатки.

В центре палатки смутно виднелся силуэт металлической арки.

Перед и за металлической дверью уже были сооружены косяки и металлические платформы. Над этим работали гоблины-техники и инженеры. В углу палатки скопилась большая куча "мусора". На вершине кучки возились гоблины с бамбуковыми корзинами за спиной. Они тщательно выбирали металлические обломки, которые могли принадлежать металлической арке.

Далее гоблины-инженеры определяли, принадлежит ли осколок плоскостной двери и где он изначально стоял.

Грим стоял с краю оживленной площадки. Он понял, в каком состоянии плоскостная дверь.

В верхней половине металлической двери повреждения были наиболее значительными. Более 78% компонентов отсутствовали. Поверхность металла была вся в трещинах и вмятинах. Узоры на ней стали неузнаваемыми.

Страшный пространственный шторм, вызванный взрывом пространственной печи, также опустошил пространство, где находилась дверь. К счастью, дверь была защищена силовым полем, что позволило ей выдержать начальный период шторма, где она был наиболее свирепым. Именно разломы в земле и обрушение подземного пространства привели к тому, что дверь вышла из строя, а её конструкция была разрушена.

Теперь, когда гоблины осторожно выкапывали и восстанавливали её, металлическая арка двери снова показывала миру свой гордый, могучий и таинственный вид.

Вместе с Ггримом сюда прибыл надзиратель раскопок Адепт-жук Биллис. Несколько гоблинов, отвечавших за других рабочих на раскопках, не осмеливались приблизиться к Адептам. Похоже, они боялись Биллис.

Только когда Грим протянул руку и позвал их, гоблин в изящной военной форме громко доложил о ходе реставрации плоскостной двери.

К счастью, дверь не сильно повреждена. В неё отсутствовало примерно 64% металлических компонентов, а также 57% рун. Этот гоблин подсчитал, что металлическую дверь можно восстановить до 84% прежнего состояния.

Остальные 17% либо были затянуты в другую плоскость пространственным штормом, либо просто испарились; вернуть эти части было невозможно. Им придётся заново ковать недостающие части, если они хотят завершить реконструкцию двери.

На выполнение этой задачи у гоблинов с их исключительными инженерными и металлургическими способностями уйдёт от двенадцати до пятнадцати дней.

С мозговым монстром Газлоу на их стороне, гоблинские руны на двери тоже не были проблемой. В конце концов, именно Газлоу создал эту дверь. В них сочетались знания драконов, магические руны и технологии гоблинов. Вся эта информация хранилась в мозгу Газоу.

Громовой дракон третьего класса по-прежнему отказывался раскрывать тайные знания драконов и любую информацию о плоскости Лэнса, в которой он вырос, даже когда столкнулся с угрозой Грима и обещаниями богатства.

Армс приложил усилия, чтобы стереть все воспоминания о координатах плоскости Лэнс в душе Зака, когда он передал контракт души Гриму.

Таким образом, у Грима не было выбора, кроме как возложить свои надежды на эту дверь и самого мозгового монстра Газлоу.

Честно говоря, даже Армс не ожидал, что плоскостная дверь выживет после того взрыва. Что ещё важнее, мозговой монстр Газлоу был ещё жив.

Даже если плоскостная дверь была бы полностью уничтожена, Газлоу мог помочь им воссоздать дверь за полгода. Однако теперь, когда у них были готовые остатки металлической арки, сроки проекта можно было сократить до одного месяца. В тот же день Грим и Газлоу должны были завершить совместную постройку первой печи-генератора магии.

Газлоу вложил все свои усилия в создание сплава Кейраса в прошлом, особенно в свете острой нехватки магических металлов в плоскости гоблинов. Теперь, когда он получил поддержку Грима, из Мира Адептов сюда привезли десятки тонн магических сплавов и большое количество специальных металлов с превосходной магической устойчивостью.

Эта поддержка позволила мозговому монстру Газлоу оптимизировать и усовершенствовать конструкцию печи.

Более мощная печь-генератор магии, несомненно, заслуживала поддержки более сильного магического сплава. Эти дни Газлоу проводил в маленькой алхимической лаборатории на летающем корабле, которым он управлял. Он постоянно экспериментировал с новыми магическими сплавами.

Расчётное время, отведенное Газлоу на завершение строительства печи, выкованной из новейших материалов, совпало с завершением реставрации плоскостной двери.

Газлоу, вооружившись печью магического генератора, мог немедленно использовать дверь, чтобы начать вторжение на плоскость Лэнс, где жил Армс.

И это будет третье плоскостное вторжение Грима!

…………

Месяц спустя.

На место раскопок доставили большую группу гоблинов-инженеров. Это место снова превратилось в шумный город машин.

Из земли были выкопаны и сложены в кучу всевозможные металлические предметы. Из больших провинций сюда выслали блестящие слитки металлов. Кроме того, инженеры и магические машины образовали аккуратную линию, создав механическую армию, насчитывающую несколько десятков тысяч членов.

Ещё дальше виднелись различные фабрики и заводы гоблинов.

Ресурсы и оборудование были подготовлены. Все ждали завершения строительства гигантской десятиметровой металлической двери.

Первоначально потрёпанная дверь спустя месяц полировки превратилась в новенькую. Над ней парили странные руны.

Это была руническая технология гоблинов, созданная мозговым монстром Газлоу путем слияния знаний трёх цивилизаций.

Однако главным героем сегодняшнего дня была не холодная металлическая дверь, а летающий корабль.

Адепты Багряного клана собрались в центре поля, оценивая дно летающего корабля.

Судно остановилось в сотне метров от земли. В днище корабля бесшумно открылась дыра. Из корабля выплыло пятиметровое металлическое изделие.

Печь-генератор магии.

Адепты почувствовали, как забилось их сердце, когда они увидели её.

У печи был страшный энергетический потенциал и выносливость по сравнению с алтарём элементия башни Адепта.

Текущие цифры показывали, что печь непрерывно поглощала магическую энергию из космоса со скоростью, в сто раз превышающей скорость Огненного Трона. Это делало печь почти равной по эффективности башне судьбы Алисы. Магическая энергия, которую могла выдать печь, мгновенно стала бы суммарной мощностью всех башен происхождения ведьм, вместе взятых, если бы она была в паре с той легендарной магической пружиной.

Все башни Адептов были закреплены на определенных узлах. Сдвинуть башни хотя бы на дюйм было трудно. Тем не менее, печь можно было пересадить на любую боевую машину, включая гигантский летающий корабль.

«Где мозг?» - не удержалась Мерил и с любопытством спросила учителя.

Грим не ответил. Вместо этого он указал пальцем на печь.

Мерил снова закрыла глаза, чтобы ощутить окружение. Именно сейчас она смутно ощутила поток ментального сознания Газлоу внутри печи.

«Он поместил себя в печь!» - красивые глаза Мерил открывались всё шире и шире.

В последний раз, когда она видела монстра, он был размером с холм. Как ему удалось сжаться в крошечный шарик и протиснуться в печь?

Мерил начала фантазировать о кровавой резне.

«Всё не так страшно, как ты думаешь» - на молодом и красивом лице Грима появилась тень улыбки, как будто он уже прочитал мысли Мерил, - «Газлоу создал себе клона и перенёс большую часть своего реального сознания в него. Клон размером с человеческий мозг. Он идеально подходит для установки в печи»

Затем Грим сменил тему разговора и перевёл взгляд на летающий корабль.

«Газлоу отправил свой главный мозг в печь три дня назад. С тех пор вторичный мозг, который он оставил снаружи, начал расти. И сейчас» - Грим сделал паузу, - «Его новый мозг занял почти всё оставшееся пространство в летающем корабле»

«Он уже такой большой?» - Мерил подняла голову и посмотрела на гигантский корабль, занимавший почти всё поле зрения. На её лице отразилось отвращение.

«Я уже говорил с ним. Подземное пространство, оставшееся после раскопок, не будет засыпано. Скорее, оно будет защищено как депозитарий вторичного мозга. Во всяком случае, снаружи всё покрыто радиационной пылью, которая в ближайшее время не рассеется. У обычных существ нет шансов попасть сюда. Это самое подходящее место для роста мозга»

Мерил огляделась.

После завершения раскопок здесь образовалось огромное подземное пространство диаметром от двадцати до тридцати километров и глубиной в несколько тысяч метров. Мозговой монстр намеревался использовать это место как убежище для вторичного мозга. Насколько он должен был вырасти?

Мерил почувствовала, как по всему телу побежали мурашки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 568**

Глава 568

Грим кивнул Адептам, когда печь-генератор магии опустилась на землю.

В следующую секунду все Адепты начали скандировать. Массив, который был вырезан под их ногами, засветился и синхронизировался с другим таинственным массивом в тысяче метров под землёй.

Грим парил над массивом, а перед ним была печь.

«Идём»

Грим опустил руку под печь и, держа её в воздухе, понёс в массив.

В следующую секунду они оказались в тысяче метров под землёй.

Перед ними парил магический источник, который почти сконцентрировался в каменный шар.

Спустя два месяца "питания" магическая энергия внутри этого источника достигла такой плотности, что стала почти твёрдой.

Мозговой монстр Газлоу больше не скрывал своего существования.

Печь слегка дрогнула, когда Дух Газлоу хлынул изнутри подобно цунами. Его Дух быстро рассеял каменный шар, затем вытянулся в медленно вращающийся вихрь источника.

Мозговой монстр Газлоу был загадочной формой жизни, которая подверглась мутации. У него не было никаких боевых способностей. Печь и пространственный вихрь начали сильно дрожать, его Дух начал переплетаться с энергией.

«Дело сделано. Можете начинать» - Газлоу проецировал большую часть своих ментальных сил на сопротивление энергетическому пространству.

Газлоу не смог бы сдвинуть это энергетическое пространство ни на дюйм, имея только свои знания и способности. Можно даже сказать, что большинство существ различных миров не могли двигать эти магические источники. Только могущественный Мир Адептов обладал необходимыми магическими знаниями и техникой из их бесчисленных вторжений и завоеваний низших плоскостей.

Вот почему мозговой монстр Газлоу должен был просить помощи у Грима, если хотел перенести магический источник в своё новое тело, хотя сам обладал силой третьего класса.

Таким образом, мозговой монстр изо всех сил пытался проникнуть своим Духом в энергетическое пространство, молча ожидая, когда Грим сделает свой ход.

Когда странное бормотание закончилось, на земле под источником появился таинственный массив. Магические руны появлялись одна за другой. Почти в одно мгновение они превратили эту огромную яму в море света и сияния.

Сингулярность, зафиксированная в ядре энергетического пространства, под действием рунического массива внезапно выбросила множество частиц энергии. Эти частицы превратились в бурный поток, который разъедал всё на своем пути, расширяя и без того большую пещеру.

Газлоу прятался в печи-генераторе. Грим установил несколько слоёв огненных щитов.

Сингулярности не имели субстанции. Они были таинственным пространственным узлом, соединяющим плоскостное пространство с внешним пространством. Обычные существа не могли прикоснуться к ним.

Однако, будучи Адептом, Грим смог приобрести дорогостоящий таинственный массив, связанный с магическими источниками, у Серебряного союза. Магические принципы и методы в массиве были слишком трудными для анализа, даже с нынешним запасом знаний Грима. Оставалось действовать в соответствии с инструкциями и использовать Дух, чтобы заставить таинственный массив функционировать.

Неподвижная сингулярность начала медленно плыть к печи.

Сработало!

И Грим, и Газлоу испустили вздох облегчения.

Дух Грима воспламенился, когда он увидел сингулярность, приближающуюся к печи. Он мгновенно превратился в Пламенного Демона.

В следующую секунду появилась огненная руна, сконцентрировавшая часть клейма души Грима. Он поплыл к мозгу Газлоу вместе с сингулярностью.

«Что... что вы делаете?» - вскричал Газлоу.

«Ты третьего класса, а я второго. К тому времени, как всё это закончится, ты ассимилируешь как печь-генератор магии, так и сингулярность. Твоя сила увеличится в геометрической прогрессии. Я не могу гарантировать, что контракт души, который я заключил с тобой до этого, всё ещё связывает тебя. Итак» - преображенный Грим согнулся и изобразил на пылающем лице "нежную" улыбку, - «Либо ты принимаешь новое клеймо души, либо умираешь здесь; выбирай!»

Мозговой монстр Газлоу замолчал.

Адепт второго класса не просто угрожал ему. Газлоу почувствовал, как несколько "гостей" ворвались на борт летающего корабля. Среди них был Зака.

Учитывая обстоятельства, очевидно, что обе стороны нападут, если он не согласится на просьбу Грима

Ему нужно было полагаться на ассимилированное металлическое тело и магические машины, чтобы сражаться с кем-то.

Адепт постоянно внушал ему различные преимущества обладания печью-генератором магии до этого. Он даже посоветовал поддерживать ментальные способности на пике, прежде чем ассимилировать печь и сингулярность, и избегать владения слишком большим количеством магических машин.

Только в этот момент Газлоу понял намерения противника.

Даже если бы он хотел сопротивляться, он не представлял большой угрозы. Летающий корабль был лишен большей части своего магического энергетического оружия.

Более того, противник полностью понимал его слабые и сильные стороны. Если понадобится, они уничтожат его одним ударом. Они не оставят ему ни малейшего шанса сбежать.

Газлоу был зол и унижен, когда понял всё это.

Он был формой жизни третьего класса, и всё же попал в заговор группы мелких Адептов. Он мог только закрыть глаза и терпеть рабство.

Чувства Газлоу стали сложнее, когда он увидел быстро приближающуюся сингулярность и огненную руну.

Одну он не мог дождаться, а другую хотел уничтожить.

И он мог сделать это. Всё, что ему было нужно, - это луч ментальной силы. Однако, он мог только наблюдать, как руна медленно плыла к нему и сливалась с сознанием души его центрального мозга.

Каждый раз, когда Газлоу набирался храбрости, чтобы противостоять судьбе порабощения, и начинал собирать свои ментальные силы, у него сразу появлялась мысль о том, как разрывают его тело.

Может, сейчас он и был настоящим мозговым монстром третьего класса, но, в конце концов, он унаследовал происхождение души трусливого и слабого гоблина.

Ни один из двух вариантов - крайняя власть и потеря свободы - не могли соперничать со страхом смерти Газлоу.

Он бессчетное количество раз пытался собраться с духом и строил планы побега. Однако 93%-ная смертельность исхода заставила его лишь наблюдать, как огненная руна и сингулярность сливались с ним.

Когда сингулярность слилась с его ментальным сознанием, а печь начала стабилизироваться, наружу вырвалась волна пространственной энергии, разрушая каменные стены подземной пещеры.

Бесчисленные частицы энергии превратили всё вокруг в светящиеся энергетические кристаллы. Толщина и плотность слоёв быстро увеличивались.

Сообщения чипа шокировали Грима.

Пещера находилась под воздействием печи-генератора всего одну минуту, а слои камней и земля вокруг начали проявлять признаки превращения в магические камни. Согласно расчетам чипа, этот генератор мог производить триста магических кристаллов в день.

Для сравнения, Огненный Трон Грима мог управлять только восемью магическими кристаллами или пятнадцатью огненными кристаллами в день, даже если большинство магических объектов было закрыто. Алтарь элементия в энергетическом зале башни был мусором по сравнению с печью-генератором магии.

Газлоу чувствовал, как безграничная энергия струится по его "телу". Однако радоваться ему мешал рабский контракт.

«Иди наверх!» - отношение Грима к Газлоу значительно улучшилось, когда он увидел, насколько послушным был мозг, - «Для тебя там ещё много лакомств»

Возможно, потому, что Газлоу хотел дать выход растущему в нём гневу, печь задрожала и взмыла вверх без помощи Грима.

В конце концов, сейчас у Газлоу не было тела. Таким образом, 99% энергии некуда было деваться, она беспорядочно вылетала наружу в виде потоков частиц энергии.

Наконец, мозг спустился к толпе Адептов и гоблинов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 569**

Глава 569

Из-под земли поднялась буря.

Несмотря на то, что Адепты уже знали, что Газлоу прячется в этом шторме, они не могли определить его точное положение, даже после использования всех имеющихся в их распоряжении средств.

Пока Адепты молча восхищались чудом Газлоу после ассимиляции с печью, гоблины снаружи наблюдали за бывшим величайшим гоблином мира с завистью.

Он был самым умным гоблином в мире и "Богом" гоблинов!

Он перешагнул порог, который ни одному гоблину не удалось преодолеть, и стал первым гоблином третьего класса в мультивселенной. Правда, сейчас Газлоу слишком сильно отличался от гоблина, но ведь когда-то он был им.

Все гоблины преклонили колени со сложными эмоциями в сердцах. Они кланялись и отдавали дань уважения богу гоблинов, который принёс им бесконечные страдания и бесконечную надежду!

Сила "Бога" продолжала возрастать.

Они надеялись, что укрепленный «Бог» гоблинов сможет вернуться и защитить бедных гоблинов от жестокого порабощения Адептов.

Газлоу мог точно чувствовать духовные и эмоциональные изменения в каждой присутствующей форме жизни, за исключением Адептов, которые были защищены их силовым полем.

Гнев в сердце Газлоу вспыхнул с новой силой, когда он вспомнил, что его власть была приобретена ценой вечной потери свободы.

Его ментальное сознание было связано с потоком частиц энергии и начало разрушать каждый дюйм пространства и каждый клочок земли. Благодаря высокопроницаемому воздействию частиц энергии его ментальное сознание могло пронзить любую материю, как осязаемую, так и неосязаемую.

Ни грязь, ни камень, ни дерево, ни металл не могли помешать ментальному сознанию Газлоу проникнуть.

В этот момент всё в этом мире было прозрачным. Ни одна тайна в мире не могла укрыться от его духовных чувств.

Неистовая энергия, которую печь-генератор магии постоянно извлекала из космоса, стала его величайшим оружием, а также лучшим носителем его ментального сознания.

В следующее мгновение десятки тысяч энергетических частиц с волей Газлоу разлетелись во все стороны, словно порывы ветра.

Даже Багряные Адепты ощущали неведомое давление на свои души.

Предполагалось, что Дух неосязаем, а душа не имеет определенной формы.

Однако такие, как Газлоу, могли объединить своё неосязаемое ментальное сознание с материальными частицами энергии и создать свои собственные уникальные Духовные Огни.

Духовные Огни были подобны лучам чистого белого сияния. Они свободно вращались и крутились в воздухе, постоянно просачиваясь в каждый металлический слиток и каждую машину на раскопках. Ментальное сознание Газлоу стало вездесущим.

Эти ранее мертвые и неорганические слитки стали мягкими и пластичными, как глина. Гигантские холмы металла рядом с лагерем были частями Стальной Столицы. Некоторые из них были металлическими слитками, которые привезли сюда извне.

Теперь уже не имело значения, откуда взялся металл. Всё это начало искажаться и скручиваться в металлическое тесто. Куски переплетались друг с другом, образуя множество более крупных кусков металла.

Металлические шары образовывали громадное и страшное металлическое создание.

Под контролем ментального сознания Газлоу начали активироваться даже строительные и магические машины. Гоблины-техники выбежали из алхимических заводов, машиностроительных заводов и магических машин.

Фабрики внезапно отрастили роботизированные ноги и карабкались к яме, как гигантские звери.

Металлические пауки, металлические жуки, металлические волки, металлическая слизь и множество других странных созданий...

Безжизненные куски металла превращались в предметы, которые никто не узнавал. Однако строительные машины и боевые машины, а также крупные заводы уже имели фиксированные формы. Они сохранили свою первоначальную форму, когда другие металлические творения начали сливаться с ними.

Маленькая капля воды превратилась в большую каплю, которая превратилась в ручей, и ручей в конечном счете превратился в возвышающегося металлического гиганта. У него была голова, тело и четыре конечности. Поверхность тела была неровной.

В итоге перед всеми предстал двухсот метровый металлический гигант.

Как только металлический гигант сформировался, Газлоу направил печь-генератор к его широкой груди. Когда печь приблизилась, в груди появилась чёрная дыра, которая втянула печь внутрь.

Мгновение спустя генератор был подключен к внутренней системе циркуляции энергии металлического гиганта.

Неистовая магическая энергия, текущая по телу металлического гиганта, активировала одну фабрику за другой. Строительные и боевые машины неоднократно загорались. Вся поверхность гиганта мерцала призрачным светом, уникальным для магических металлов, вокруг него образовалось неосязаемое силовое поле души.

На его шершавой круглой голове начали появляться выпуклости. Теперь на нём можно было различить черты лица.

Несмотря на то, что все это было только видимостью и не имело никакого влияния на функции или силы металлического гиганта, он выглядел намного лучше.

Трудно сказать, было ли это намеренно или нет, но лицо металлического гиганта было очень похоже на лицо Грима.

Адепты собрались вместе и начали обсуждать.

Великан перед ними был достаточно велик. Вопрос был в том, каковы его защита и атаки.

Грим вылетел из-под земли и приземлился рядом с другими.

«Дезерра, попробуй напасть на него!» - Грим отдал приказ.

Как ученик Мерил и великий ученик Грима, Дезерра был Адептом элементия с родством к ветру. Прошло не более семи лет с тех пор, как он достиг уровня Адепта.

Дезерра был тихим человеком, которому не слишком нравилось общение. Таким образом, он не выделялся среди фракции Грима. Однако его существование представляло собой наследие Багряного клана. Вот почему Грим в последнее время обращал на него много внимания.

«Понял, лидер клана!»

Дезерра был консервативным Адептом, любившим всё делать по правилам. На его бледном лице всегда играла шаблонная улыбка, а тело выдавало болезненность. Его поведение было элегантным, но не поверхностным. Один взгляд, и любой мог сказать, что он был классическим благородным Адептом из благородной семьи.

Дезерра поднялся с земли. Магическое оборудование на его теле загорелось.

Он протянул руки, собрав несколько вихрей ветра и сформировав их в клинок.

Из-за отсутствия в плоскости гоблинов элементия Дезерре потребовалось целых семь секунд, чтобы поднять клинок на самый высокий уровень.

Дезерра издал боевой клич. Его клинок пролетел сотню метров и врезался в силовое поле души металлического гиганта.

На неосязаемом силовом поле души появилась легкая рябь, атака Дезерры была быстро нейтрализована.

Восемьдесят пять очков!

Чип немедленно предоставил Гриму силу этой атаки.

Учитывая, что это была плоскость гоблинов, а Дезерра был новоиспеченным Адептом, атака такой силы была похвальна. Если бы это был Мир Адептов, эта атака достигла бы более ста очков урона.

Даже в прошлом, со всей оптимизацией чипа и взрывоопасностью его огненных заклинаний, заклинания Грима достигали пика в сто пять очков.

Таким образом, исследования Дезерры по заклинаниям ветр были довольно приличными.

Возможно, эта атака и не пробила силовое поле души металлического гиганта, но она привлекла внимание Газлоу.

Металлический гигант слегка согнулся и повернул голову к Дезерре. Пара глаз, сверкавших, как прожекторы, смотрела на Дезерру.

Адепт первого класса вряд ли смог бы прорваться сквозь защиту металлического гиганта, контролируемого Газлоу, но как насчет второго класса?

Грим взмахнул рукой, появился магматический огненный шар размером с человеческую голову. Он продолжал увеличиваться в силе, поглощая огненный элементий вокруг.

Огненный шар привлёк внимание металлического гиганта.

«Газлоу, не двигайся. Я хочу попробовать»

Грим связался с Газлоу. Магматический огненный шар в его ладони рассёк небо, как метеор, и врезался в силовое поле души.

Полетели искры, плеснула лава.

Одна половина металлического гиганта была охвачена мощным взрывом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 570**

Глава 570

Двести восемьдесят-шесть очков!

Чип показал, что мощность взрыва Огненного Шара Магмы достигла двухсот восьмидесяти шести точек.

С тех пор, как Грим продвинулся во второй класс, сила любого его заклинания возросла, несмотря на то, что он не тратил времени на изучение и усиление огненных заклинаний.

Нынешняя магическая сила Грима была настолько высокой, что прямое попадание его Огненного Шара Магмы мгновенно уничтожило бы новоиспеченного Адепта, активировавшего все защитные заклинания.

Например, Адепт Дезерра. Он продвинулся семь лет назад, проводя всё своё время за магическими экспериментами или практикуясь в заклинаниях. Тем не менее, он овладел только двумя защитными заклинаниями - Ветряным Барьером и Бастионом Диких Ветров.

Первое было сосредоточено на защите и могло обеспечить заклинателю сто пятьдесят очков защиты стихией ветра, наряду с сорока очками физической защиты. Последнее обладало как наступательными, так и оборонительными свойствами. Оно обеспечивало заклинателю сто двадцать очков защиты стихией ветра и девяносто очков физической защиты. Более того, заклинание могло направлять движения противника.

Оба заклинания могли защитить только от двухсот семидесяти очков атаки, даже если сложить их вместе.

Если мгновенный урон врага не достигнет этого уровня, то обе защиты позволят Адепту остаться нетронутым. Более того, Адепт мог воспользоваться перерывом между атаками, чтобы восстановить защиту, введя больше магической силы в заклинания.

Это была главная причина, по которой индивидуальная магическая защита могла уберечь Адептов от вреда, несмотря на то, насколько низкой она чаще всего была.

Однако, столкнувшись с кем-то вроде Грима, чей взрывной урон был выше пределов обоих уровней защиты, исход был только один. Магическая защита будет разрушена, и Адепт должен будет принять оставшийся урон от магической атаки.

Этот побочный ущерб был ничем для кого-то вроде Медузы Даны или лидера Мантикор Харона, так как у них было Телосложение магического существа. Однако слабые тела Адептов были широко известны как наиболее существенный недостаток.

Без магической защиты, даже атака элементия в двадцать очков может нанести смертельный урон.

Более того, вся эта оценка должна была учитывать черты рассматриваемого элементия.

Два защитных заклинания Дезерры принадлежали ветру. Таким образом, они имели лучший противоположный эффект только против атак атрибута ветра. Если бы противник использовал атаки других элементов, то защита Ветряного Барьера и Бастиона Диких Ветров была бы значительно снижена.

При наличии всех этих факторов огненный шар Грима в двести восемьдесят шесть очков мог уничтожить Дезерру одним ударом.

Однако этот шар заставил силовое поле металлического гиганта лишь слегка дрогнуть. Кроме того, как только огненные ударные волны исчезли, Газлоу направил свою ментальную силу на щит, и хрупкое силовое поле снова стало стабильным.

\*Бииип\* «Обнаружено защитное силовое поле духовного типа. Оборонительная мощь элементия: триста двадцать очков. Никакой физической защиты»

Существование защитного силового поля не давало Гриму увидеть конструкцию металлического гиганта и его основные защитные способности. Тем не менее, чип смог оценить приблизительную защиту противника через разрушение, вызванное атакой ранее.

Защита силовым полем в триста двадцать очков была слишком низкой для монстра третьего класса.

Однако, учитывая тот факт, что Газлоу только что получил контроль над этим телом, это было приемлемо..

«Газлоу, до скольких очков могут дойти твои атаки?»

Теперь, когда оборона проверена, Гриму нужно было понять наступательную мощь противника.

Услышав вопрос Грима, гигант вытянул вперед правую руку пятиметровой толщины. В ладони появилась пушка трёх метров в диаметре. В следующую секунду из печи-генератора вырвалась энергия, посылая силу в руку по специальным трубам.

Ствол окутал ослепительно яркий синий свет.

Из пушки вылетела синяя цепь молний и ударила в горный пик в двух с половиной километрах отсюда.

Холм разбился на мелкие камешки. Всё, что находилось в зоне, охваченной вспышкой молнии, мгновенно испарилось. Только частям горной вершины с краю удалось пережить взрыв.

Электрические атаки были самыми быстрыми среди всех атак элементия. Кроме того, они часто приносили с собой ударные волны молний, которые вызывали паралич. Тем не менее, ударные волны не оказывали большого влияния на непроводящую горную вершину.

Вершина горы была похожа на торт в воздухе. Теперь казалось, что кто-то откусил среднюю часть пирога. Вершина больше не могла держаться на весу. Наконец, через дюжину секунд, оставшиеся куски вершины медленно рухнули.

Несмотря на расстояние в два с половиной километра, сильное сотрясение от обрушившегося пика и массивного столба пыли, созданного им, ошеломили гоблинов и Адептов.

Они не могли оценить силу атаки металлического гиганта, а вот чип в мозгу Грима мог.

Восемьсот пятьдесят три очка.

Грим лишился дара речи.

В Мире Адептов сила Адепта первого класса обычно была ниже двухсот очков. Если быть до конца честным, большинство Адептов не могли пройти и ста пятидесяти очков. Только те, кто достиг пика первого класса и был готов продвинуться во второй в любое время, имели возможность подняться выше ста пятидесяти очков.

Сила атак Адепта второго класса часто составляла от двухсот до четырехсот очков. Только эти исключительно могущественные Адепты второго класса могли переступить порог четырёхсот.

С другой стороны, Адепты третьего класса имели наступательную силу от трехсот до тысячи очков. Разница в направлении развития вызывала шокирующее несоответствие в боевых способностях.

Что касается атак свыше тысячи очков? Это была властная сила, предназначенная только для Адептов четвёртого класса.

Однако подобная статистика не учитывает множество других факторов. Например, боевые техники, которыми владели Адепты, окружающая среда битвы, их состояние и вопрос судьбы. Вот почему статистика – это только статистика.

Однако даже самая мощная боевая техника и средства убийства были бесполезны перед абсолютным статистическим преимуществом.

Не имело значения, насколько опытнее Грим был в бою; не было никакого шанса выжить, если ег ударят силой в восемьсот пятьдесят три очка.

К счастью, информация, которую отправил чип, позволила ему облегчённо вздохнуть.

Металлическому гиганту, которым управлял Газлоу, потребовалось три-пять секунд, чтобы собрать энергию и выстрелить также как в начале.

Гриму нужно только избегать пушки.

Восемьсот пятьдесят три очка!

Этого количества энергии было достаточно, чтобы пробить магическую защиту Грима и полностью испарить его.

Грим не выдержал бы такого электрического взрыва, даже если бы превратился в Огненного Демона.

Металлический гигант медленно опустил руку, светящуюся красным.

Было ясно, что металлический гигант не может вести такую яростную атаку последовательно. Более того, прежде чем сделать следующий выстрел, он должен был отремонтировать некоторые части своего тела.

Это открытие заставило Грима задумчиво опустить голову.

«Газлоу, я помню, как в прошлый раз ты напал на меня с летающего корабля. Та атака была гораздо страшнее, чем эта. Она достигала тысячи очков силы. Почему на этот раз она такая слабая?» - Грим начал общаться с Газлоу, используя Пароль Разума.

«Мастер, мне нужен более сильный магический сплав. Материалы, использованные при создании этого тела, обычны. Если я буду атаковать больше пяти секунд, магическая энергетическая пушка внутри меня распадется» - мозговой монстр Газлоу, похоже, понял его статус. Он стал честным, как никогда раньше.

«Кроме энергетических атак, какие ещё силы у тебя есть?»

«Мастер, кроме двух мощных магических энергетических пушек в моем теле, есть ещё сотня обычных магических энергетических пушек, тысяча арканитовых винтовок, сотня огнемётов высокой радиации и тысяча ракет гоблинов. Это основные единицы оружия. Кроме того, у меня в теле сто тридцать шесть строительных машин и шестьсот семьдесят две боевые магические машины. Я ношу в своем теле две фабрики, которые могут создавать простое оружие гоблинов. Две фабрики по выплавке металлической руды, которые могут расплавлять металлическую руду в необходимые металлические компоненты, и одну фабрику по производству магических машин, которая может производить магические машины. В настоящее время можно ежедневно производить пятнадцать магических машин. Однако в боевом режиме сложно поддерживать функции заводов. Мне нужно найти подходящее место, чтобы перейти в режим защиты, прежде чем я смогу получить необходимую энергию и пространство для работы фабрик»

Боевой режим, режим защиты.

Гриму, прилетевшему сюда с Земли, сразу же вспомнилось что-то.

Сложить его вместе, и он превратится в металлического гиганта. Развернуть его, и он превратится в хорошо защищенную металлическую крепость. Это мобильная база, о которой он всегда мечтал!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 571**

Глава 571

Плоскость Лэнс.

Это была исключительно прекрасная маленькая плоскость.

Вся плоскость состояла из болот, холмов, равнин, лесов, вулканов и морей.

Только по площади Лэнс был в два раза больше плоскости гоблинов.

Биологические ресурсы здесь были в изобилии, а запасы металлов и руд потрясающе велики.

Более того, запасы магических кристаллов и ресурсов были во много раз больше, чем у плоскости гоблинов из-за её природы плоскости высокой магии.

Самым широко распространённым племенем были тролли, имевшие всевозможные племенные ветви.

Тролли были грозным боевым видом, в среднем достигавшим семи футов роста (около двух метров) и двухсот фунтов (около девяноста килограммов) веса. Они обладали большими костными структурами и развитой мускульной силой. Они искусны в использовании отравленных дротиков и копий и обладали всеми видами расовых способностей, такими как берсеркеры, регенерация, способность убивать зверей и умение метать оружие.

Иногда в племенах троллей рождались доктора вуду со странными способностями вуду. Они владели некоторыми из самых примитивных искусств травничества и магии вуду.

Тролли были законными правителями Лэнс до того, как столкнулись с вторжением. На пике своей истории тролли даже основали огромную Империю Троллей.

К сожалению, на 1207-м году по календарю Вуду всё это прекратилось.

История правления троллей закончилась, когда прибыла огромная стая драконов.

Армия дракона быстро разрушила столицу троллей и перебила их армию.

Огромная империя троллей распалась и была разделена на сотни территорий различных размеров. Драконы получили разные земли в зависимости от класса и силы. Драконы четвёртого класса могли претендовать на земли размером более миллиона километров, в то время как драконы третьего класса могли претендовать только на земли в сто тысяч километров.

Драконы ещё более низкого класса владели одной или двумя деревнями или большим племенем троллей, живя жизнью лорда, которому служила орда слуг.

Повелители драконов намеренно культивировали группу потомков драконов с местной родословной после завоевания плоскости - драконорожденных. Они должны был подавить сопротивление троллей.

Повелители драконов прятались во дворцах и логовищах, которые они создали своим богатством и драгоценными камнями, в то время как порядок на их территории поддерживали слуги-драконорожденные.

Обычно они отвечали за повседневную жизнь повелителей драконов, но иногда они покидали земли, чтобы забрать подношения и пожертвования троллей.

Мелкомасштабное сопротивление троллей и беспорядки не беспокоили повелителей драконов. Драконорожденные обладали огромной индивидуальной силой и силой элементия, дарованной их драконьей родословной. Эти беспорядки часто улаживались.

Таким образом, иерархия в Лэнс превратилась в пищевую цепь, где правили повелители драконов, драконорожденные были средним классом, а тролли были теми, кого эксплуатировали верхние уровни. Что касается других племён, которые были еще слабее троллей… Они стали объектом эксплуатации и грабежа со стороны самих троллей.

Повелители драконов обычно спали. Они не думали о распространении цивилизации драконов. Вот почему местные туземцы до сих пор были необразованными, голодающими и замерзающими первобытными людьми, даже спустя тысячи лет правления драконов.

Ни одно место в Лэнс не чувствовало тепла цивилизации.

1723-й год, 4-й месяц, 11-й день драконьего календаря.

Это был таинственный день, которому суждено было навсегда остаться в памяти людей.

На болоте открылась большая дверь телепортации.

Перед дверью мелькнули силуэты, неясная фигура стала отчётливой.

Это был наполовину человек, наполовину дракон. Верхняя часть его тела была похожа на взрослого мужчину в золотых бронзовых доспехах. Мужчина держал в руке электрическое копьё. Нижняя половина его тела состояла из четырех толстых конечностей, покрытых ярко-синей чешуёй, а на концах каждой ноги покоились ужасающие драконьи когти.

Драконорожденный волочил за собой по земле драконий хвост. Его тоже покрывала красивая и прочная чешуя.

Здесь, в Лэнс, драконорожденные практически представляли правителей.

Драконорожденный первого класса мог легко использовать своё мощное тело и страшные силы элементия, чтобы убить примитивное племя из нескольких сотен троллей. Драконорожденного второго класса, вроде Зака, можно считать посланником драконов.

Поэтому звери и охотники, прячущиеся в близлежащих водах, в страхе разбежались, увидев драконорожденного.

Единственное, чего туземные племена боялись больше всего, так это драконьего посланника.

Появление посланника дракона означало, что все богатства племени, накопленные за последний год и даже за последние несколько лет, пойдут прахом. Драконорожденные посланники часто были мускулистыми, но с упрощённым интеллектом. У них не было объективного представления о числах.

Они наугад бродили по территории, заставляя любое встречное племя отказаться от всех своих ресурсов: пищи, металлических руд, магических драгоценных камней, таинственных сокровищ. Сумму, которую они должны были передать?Да любое случайное число, которое придумает драконорожденный.

Если бы это было что-то вроде пятисот килограммов мяса, то вымогаемое племя могло как-то выдавить его у себя, если затянуть пояса. Однако если посланник назовёт что-то вроде пятисот килограммов магических драгоценных камней, племя окажется в большой беде. Они никогда не смогут накопить такую ужасающую сумму.

Таким образом, обращение к посланникам дракона стало единственным способом для племени продолжать жить. Убить посланника и восстать против тирании драконов - это мысль, которая должна оставаться только в их головах. Если кто-то не сможет подавить свои эмоции и ударит посланника, то их ожидало полное уничтожение и геноцид.

Шагая по влажному болоту тяжелыми шагами, Зака быстро осматривал местность.

Каждый шаг Зака в иле разбрызгивал грязь и едкую чёрную воду.

Всё, что находилось чуть дальше, было окутано тонкой пеленой тумана.

Чувство возвращения в плоскость осчастливило Зака. Однако он сразу же почувствовал тяжесть на сердце, когда вспомнил о задаче, которую нёс.

Среди драконорожденных никогда не появлялось предателей, ведь они считали верность единственным кредо в своей жизни. Они скорее отдадут свои жизни, чем потеряют гордость и славу драконорожденных.

И всё же, как подчиненный Громовому Дракону, он был отдан своим хозяином Адепту-человеку. Это беспрецедентное событие привело Зака в замешательство.

Кому он должен быть верен?

Повелителю драконов, который даровал ему его родословную? Или Адепту-человеку, обладающему контрактом души?

Он думал, искал ответ.

Прежде чем он успел ответить, новый хозяин отправил его домой.

Зака почувствовал расслабление и лёгкость, когда вдыхал едкий воздух болота, хотя это была совершенно иная среда, чем в землях Лорда Армса.

Зака позволил своим чувствам на мгновение вырваться на свободу, прежде чем тяжёлыми шагами вернуться к двери телепортации. Он послал сигнал "всё чисто" к двери в соответствии с планом.

Пятнадцать минут спустя в двери появилась рябь, настолько сильная, что казалось, будто это само море. Из узкого пространства телепортации протискивалось массивное металлическое чудовище.

Его размеры были слишком велики для десятиметровой двери телепортации.

Он сделал всё возможное, чтобы сжаться, даже дошёл до того, что исказил металлическое тело в чудовище, которое напоминало кальмара. Пройти через дверь было трудно и болезненно.

Его массивное тело раскололо бы плоскостное пространство, если бы он использовал немного больше силы.

Несколько сверкающих пространственных осколков собрались вокруг металлического монстра, постоянно пожирая его тело. Некоторые из трещин парили вокруг, разрезая толстую металлическую оболочку монстра

Однако, несмотря на трудности путешествия, металлическое чудовище без колебаний втискивалось в Лэнс.

Металлическому монстру потребовалось целых три часа, прежде чем он, наконец, появился из треснувшей двери. Зака стоял на страже и следил, чтобы никто из врагов не помешал этом процессу.

Этот поступок причинил неописуемый ущерб металлическому монстру.

Части, поглощенные пространственными трещинами, занимали более 31% его тела.

Дверь телепортации разбилась на яркие пятна света и исчезла в тот момент, когда металлическое чудовище вытащило своё повреждённое тело из арки.

В следующую секунду внутри монстра хмыкнули Газлоу, Грим, Эндор, Биллис, Дезерра, Дана и другие Адепты. Они испытывали бесконечную враждебность этого мира.

Это было плоскостное подавление.

Лэнс была невелика по площади. Это классическая маленькая плоскость среди десятков тысяч плоскостных миров. Однако магическая аура здесь была оживлённой. Было очевидно, что она обладала высокой магией.

Драконы позаботились о том, чтобы изменить плоскостные законы этого мира после завоевания. Они создали почти идеальный задний двор для драконов. Иначе у Лэнс не было бы такой мощной магической ауры.

Основная сила, посланная Багряным кланом, то есть все Адепты, включая Газлоу, были сильно ослаблены.

Однако металлическое тело, которым управлял мозговой монстр Газлоу, не входило в список тех, кто пострадал от плоскостного подавления.

Быстро подобрав несколько металлических осколков, которые ещё можно было использовать, металлическое чудовище зашло в туман и направилось на юго-запад во главе с Зака.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 572**

Глава 572

«Это должно быть легендарное Болото Скорби!»

«Если мы пойдём отсюда на север, то через пять дней доберёмся до драконьих гор. Там находится логово повелителя драконов третьего класса Угерна»

«Если мы пойдём на восток, то через одиннадцать дней прибудем на землю повелителя драконов четвёртого класса Иуарраквакса»

«Если мы пойдём на юг, то через восемь дней дойдём до земли повелителя драконов третьего класса Косарты»

«Причина, по которой мы пошли на юго-запад, в том, что повелители драконов к западу и югу от Болота Скорби - это либо второй, либо третий класс. Их общая сила намного слабее, чем у других»

В этот момент металлический монстр уже превратился в голема-паука под контролем Газлоу. Паучий голем тяжелыми шагами устремился к юго-западу от болота..

Огромный паук спровоцировал болотных тварей по пути.

Они бежали за металлическим пауком, бросались и кусали его трёхметровые металлические конечности.

По строгому приказу Грима Газлоу не стал мстить этим глупым низшим формам жизни.

Металлический паук не стал устраивать резню, и тем самым избежал паники среди разумных форм жизни, мимо которых они прошли.

Существа были сбиты с толку металлическим монстром, проходящим мимо их племён, но они не стали бы докладывать повелителям драконов, если он не проявлял враждебности.

Это явно было средством выиграть время для авангарда.

Адепты и Зака прятались на высоком пауке, когда он перевозил их через болото. Они отдыхали и ждали, пока восстановятся силы, страстно обсуждая свои дальнейшие планы.

Лэнс была бесконечно сильнее, чем плоскость гоблинов. Грим и остальные пришли из еще более ужасающего Мира Адептов, но Багряный клан был всего лишь небольшим кланом Адептов, основанным не более тринадцати дней назад. Было бредом мечтать сожрать Лэнс за один укус.

Любой дракон третьего класса мог легко уничтожить этот маленький отряд. Вот почему смелость Грима ворваться в Лэнс исходила не от его опытных подчинённых, а от мозгового монстра Газлоу.

Нет. Более конкретно, она шла из металлической крепости и армии магических машин под контролем Газлоу.

Объявление войны драконам в момент их прибытия было самоубийством. Грим никогда бы так не поступил. Вместо этого он старался держаться как можно тише.

Как авангард багрового клана, их миссия на этот раз не для того, чтобы завоевать какую-либо территорию или захватить какой-либо драконов. Вернее, жить!

Грим никогда бы не ступил на Лэнс, если бы это была единая плоскость со строгой иерархией.

Лэнс была феодальной плоскостью со свободной иерархией. Повелители драконов различной силы и мощи были разбросаны. Каждый повелитель заботился только о ресурсах и богатстве на своих территориях, не обращая внимания на дела за пределами своих границ.

Таким образом, огромная аномалия, вызванная появлением группы Грима, не привлекла бы особого внимания. В худшем случае это заставит нескольких ближайших посланников повелителей драконов разобраться в ситуации. Драконы снова уснут, как только обнаружат, что нарушители покинули их территорию и направились в чужое место.

Драконы только посмеялись бы, если бы увидели, что их слабый товарищ попал в беду. Они ни за что не покинут своих логовищ, чтобы мстить за своих товарищей. Если только драконы не были связаны кровными узами или не принадлежали к одному племени.

Именно потому, что он понимал эту странную природу драконов, Грим придумал план вторжения. Конечно, к окончательному решению его привело существование Зака, уроженца этой планеты.

Без его руководства Грим и его отряд могли только бродить по окрестностям. Если они попадут в земли повелителя дракона четвёртого класса, им конец. Дракон ни за что не стал бы игнорировать такую серьёзную угрозу, каким бы ленивым он ни был.

Металлическая крепость Газлоу могла без проблем сдержать дракона четвёртого класса, в то время как массивные магические энергетические пушки, спрятанные в его теле, представляли приличную угрозу. Таким образом, мозговой монстр третьего класса Газлоу был непобедимым существом в любой плоскости, пока была гарантирована материально-техническая поддержка!

Какую материально-техническую поддержку требовал Газлоу?

В первую очередь это было большое количество металла. Бесконечный запас магического металла.

Следовательно, первое, что Грим пытался сделать по прибытии, - это не грабить драконов, а мчаться к ближайшей горе с богатыми запасами металла.

Гора Каменный Коготь.

Это была обширная горная цепь, расположенная в тридцати шести тысячах километров к юго-западу от Болота Скорби. Это место славилось богатыми запасами рудыво всей западной части Лэнс.

Здесь жил дракон второго класса.

Грим и его Адепты не испугались бы такой мелюзги, даже если бы с ними не было металлического монстра.

Планирование и сильное желание Грима увеличить свои силы - вот что заставило его отправиться в это путешествие.

…………

Гора Каменный Коготь.

Так как местность здесь была крутой, редко кого можно было встретить.

Если встать на вершине горы и посмотреть вдаль, можно увидят только огромные каменные горы, простирающиеся до горизонта. Повсюду виднелись удивительно острые скалы. Всю местность также покрывали обширные хвойные леса. Место пульсировало жизнью.

Ветряный Дракон Черкес сидел на широкой платформе перед своим логовом, глядя вниз на прекрасную сцену и ожидая новостей, которые должны были прийти издалека.

Два дня назад его подчинённые, находившиеся на краю его территории, прислали ему сообщение об огромном металлическом монстре. Монстр шёл сюда.

Они пытались остановить или заставить монстра изменить траекторию, но ничего не добились.

Драконорожденным слугам, служившим Черкесу, не оставалось ничего другого, как набраться храбрости и разбудить спящего Черкеса.

Черкес пришёл в ярость. Он проглотил драконорожденного первого класса, который разбудил его, а потом успокоился и захотел послушать, что они расскажут. Конечно, то, что его ожидало, было невероятно паршивой новостью.

За последние два дня Черкес собрал все местные племена на своей территории. Эти племена бросались на металлического монстра, одно за другим, в надежде остановить продвижение.

Серьезность ситуации не позволяла Черкесу спокойно оставаться в своём логове. У него не было выбора, кроме как притвориться спокойным, ожидая информации.

Согласно донесениям его подчинённых на границе, это металлическое чудовище вышло из Болота Скорби. Болото было землёй предков, которая принадлежала другому повелителю драконов. Поэтому Черкес послал своего самого доверенного подчинённого во дворец повелителя драконов для того, чтобы узнать о происхождении этого монстра.

Однако, учитывая медлительность и ленивость драконов, неудивительно, если гонцу придётся ждать от одного до двух лет, пока повелитель драконов проснётся.

Следовательно, Черкес не мог надеяться на своего соседа. Он снова послал большую группу подчинённых проследить за монстром, надеясь выяснить что-нибудь у туземцев болота по пути.

Где-то вдалеке раздался шум, Черкес склонил голову. Небо взмыла стоя птиц, на горизонте раздались пронзительные крики.

Появилась группа гарпий.

Они приземлились у подножия двойного пика и вошли в расположенный там военный лагерь драконорожденных.

Мгновение спустя самый сильный воин армии драконорожденных - Бино второго класса - в сопровождении нескольких подчинённых взбежал на вершину.

«Милорд, всё плохо. Этот металлический монстр уже... здесь»

Бино, тяжело дыша, быстро доложил ветряному дракону Черкесу о полученной информации.

Оливковые глаза Черкеса быстро заморгали. Он повернулся и спросил: «Враг направляется к нам?»

«Нет» - драконорожденный Бино в отчаянии почесал затылок, - «Гарпии говорят, металлическое чудовище изменило направление к…»

«Ну, и?»

«Прямо к Лазурным Залежам»

Ветряный Дракон был потрясён.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 573**

Глава 573

Лазурные Залежи.

Это был большой рудник по добыче металла на краю Горы Каменный Коготь.

Пещерные пауки и горные гномы упорно трудился в шахте. Они получили шахту в собственность от дракона Черкеса в обмен на определенное количество руды на постоянной основе.

Перед носом Черкеса покоился такой богатый металлический запас, а он, казалось, был слеп. Черкес почти ничего с ним не делал, кроме легких раскопок для брони для своего подчиненного драконорожденного.

Что касается создания стальной империи и экспорта ценных металлических ресурсов в другие плоскости? Такие меркантильные мысли никогда не появлялись в умах повелителей драконов.

В то время Черкес согласился на совместные раскопки Лазурных Залежей гномами и пауками потому, что его внимание было приковано к запасам металла - магическим драгоценным камням. Черкесу были безразличны руды чёрных и тяжёлых металлов.

И все же именно эти металлические руды, которые никогда не волновали Черкеса, притянули таких страшных врагов.

Лорд Черкес, ветряный дракон второго класса, гордо стоял на вершине горы. Услышав доклад, он ухватился за край каменной платформы своими острыми когтями, согнулся, посмотрел вниз на лес и издал рёв.

Весь лес погрузился в хаос.

Птицы и звери вылетали из своих домов и, не оглядываясь, убегали. С другой стороны, громкий рёв дракона раздался в ответ из лагеря драконорожденных у подножия горы. Отряды могучих драконорожденных в металлических доспехах и с секирами в руках вышли из лагеря в строгом строю.

Сто два драконорожденных обладали силой первого класса.

Свирепая воля воинов к битве глубоко мотивировала их повелителя.

Черкес мог бы проигнорировать преступление из страха перед врагом, если бы он лишь проходил через его земли. Однако он никак не мог усидеть на месте, когда враг хотел разбить лагерь на краю его дома.

Так, ветряной дракон Черкес взглянул на свирепость своей драконьей армии и издал ещё один рёв, сотрясший леса. Он ударил своими серо-зелёными крыльями и взмыл в небо.

Ветряные драконы, естественно, были хозяевами неба.

Десятитонное тело черкеса выглядело лениво и неуклюже, когда он двигался по земле. Однако когда он поднялся в воздух, его тело окутали слои полупрозрачных ветряных барьеров, и ужас и ловкость ветряного дракона были выставлены на всеобщее обозрение.

У других драконов были следы дисгармонии, когда они поворачивались и изгибались в полёте, но ветряные драконы летали с ловкостью и гибкостью рыбы в воде.

Черкес нырнул вниз и издал ещё один рёв, когда пролетал мимо армии драконорожденных.

Они подняли свои большие секиры, чтобы выразить почтение своему господину.

…………

В этот момент металлический паук уже прибыл в Лазурные Залежи. Он превратился в странное чудовище и без труда вошёл в шахту, даже когда его осыпали метательными топорами горных гномов и ядом пещерных пауков.

Металлический монстр вытянул толстую конечность, чтобы запечатать вход.

На теле металлического монстра открылись отверстия. Наружу вырвался шквал пуль и уничтожил мусор и мелкую рыбешку, прячущуюся за пределами пещеры.

Арканитовые ружья были перекованы и теперь приводились в действие магической энергией.

Страшные металлические пули пронзали всё на своём пути.

Гномы не носили доспехов. Их тела из плоти и крови были изрешечены выстрелами. Пещерные пауки, с другой стороны, были проворными прыгунами и быстро бегали.

Таким образом, под гигантским телом металлического монстра открылось ещё несколько отверстий, оттуда выкатилось несколько паучьих големов.

Пауки против пауков!

Два разных паукообразных существа вступили в битву.

Главным оружием пещерных пауков были их острые клыки, заостренные конечности и едкая слюна. Однако ничто из этого не угрожало паучьим големам, сделанным из чистого металла.

Металлические пауки шли тяжелыми шагами, быстро сокращая расстояние между ними и их врагами. Из дискообразного выступа на эллиптических спинах торчало несколько металлических стволов. Лучи интенсивного пламени устремлялись к пещерным паукам.

Почти в одно мгновение пещерные пауки, защищавшие свои гнезда, понесли тяжелые потери. Большинство из них были выжжены горячим пламенем.

Как только Газлоу разобрался с ними, в сознании всех Адептов прозвучал его ментальный голос:

«Держитесь, я вхожу»

Из тела монстра появилась дюжина роботизированных рук с быстро вращающимися сверлами на концах.

Он просверлил в горе огромную дыру. Металлическое чудовище медленно исчезло в облаке пыли.

Внезапно раздался рёв дракона.

Ветряной Дракон и его армия драконорожденных прибыли!

«Разберись с ними!» - Грим отдал боевой приказ Газлоу, - «Постарайся по возможности не выдавать существование Адептов»

«Понял» - Газлоу был намного послушнее, чем раньше, - «Это крошечный дракон второго класса»

Для мозгового монстра третьего класса, это не было преувеличением.

На самом деле, Газлоу мог бы даже захватить дракона живым, если бы география была подходящей.

Таким образом, металлическое чудовище не только не прекратило копать по приказу Грима, но даже ускорило шаг, как будто не могло дождаться, когда окажется под землёй.

Ветряной Дракон Черкес летал над Лазурными Залежами, глядя на беспорядок под собой.

Не то чтобы он заботился об этих никчемных шахтёрах. Он был ошеломлён абсолютной враждебностью врага. Похоже, враг не собирался заключать мир.

В горе уже была вырыта огромная яма диаметром в сто метров. Больше половины металлического монстра вошло в гору.

Действия врага свидетельствовали об одном: они его игнорировали.

Это, несомненно, было оскорблением репутации повелителя драконов!

Черкес больше не мог сдерживаться. Он взревел, сложил крылья и нырнул вниз с высоты пятисот метров.

Естественно, ни одно из действий Черкеса не могло ускользнуть от духовных чувств Газлоу.

Газлоу прекратил копать только тогда, когда увидел, что дракон пикирует. Он приказал своему большому металлическому телу приготовиться к бою.

Производственные сооружения, размещенные внутри металлического монстра, были отправлены в гору, в то время как все магическое энергетическое оружие было перенесено наружу.

Первоначально неровное металлическое тело теперь стало гладким, как зеркало, слившись с горой, как будто это была стена. В ней открылись бесчисленные отверстия, из каждого из них появились чёрные стволы. Все пушки нацелились на приближающегося дракона.

Огромные глаза Черкеса широко распахнулись. Он наблюдал за странными действиями врага в полном замешательстве.

Возможно, он и не понимал, что задумал враг, но острые чувства дракона вызывали неописуемое чувство опасности.

Он точно погибнет, если продолжит полёт.

Пока он раздумывал, остановиться или продолжить спуск для дыхания дракона, его острое зрение уловило сотни магических точек. Скорость, с которой накапливалась магическая энергия, и уровень её силы лишили Черкеса дара речи.

Ветряной дракон был настолько напуган, что впал в панику. Он отчаянно пытался изменить угол полёта.

Чёрт возьми!

Черкес не успел даже закончить рёв, как его поглотило ослепительное море света.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 574**

Глава 574

Черкес чувствовал себя на грани смерти!

Его гибкое тело покрыли слои ветряных барьеров, которые помогали рассеивать повреждения от энергетических лучей, когда он уклонялся и отвечал короткими вспышками дыхания дракона.

Несмотря на это, его худое тело подверглось коррозии мощных энергетических волн.

Дождь из ста энергетических атак, каждая более ста очков силы.

Столкновение и преломление энергетических столбов в воздухе затрудняли Черкесу уклонение.

Ветряный барьер вокруг его тела эффективно нарушал траекторию большинства атак. Если были только две или три таких энергетических атак, быстрая фигура ветряного дракона избегала линии огня одним взмахом крыльев.

К сожалению, теперь Черкес оказался перед шквалом из сотни энергетических колонн.

Ветряный барьер отражал часть атаки, а чешуя защищала от другой её части. Однако оставшиеся энергетические ударные волны были далеко за пределами того, что мог выдержать дракон второго класса.

Плоть под чешуёй сильно разъело, а сами чешуйки начали сползать. Вены были сожжены, плоть разложилась, кости стали хрупкими.

Когда Черкес с воем появился из моря света, его гибкое тело было изрешечено дырами. Драконья кровь наполнила воздух резким запахом.

На развернутых драконьих крыльях тоже виднелись дыры, что делало его неспособным командовать ветрами в полёте, как раньше.

Одновременный огонь сотни магических энергетических пушек был не слабее одновременного произнесения заклинаний сотней Адептов первого класса.

Ветряной Дракон Черкес был второго класса, с телом дракона и Телосложением, которое обладало исключительной устойчивостью к магии. Однако его застигли врасплох.

Он избежал смертельной ловушки только благодаря могущественным способностям драконов. Любое существо с более слабым сопротивлением магии было бы разорвано на части.

Черкес волочил своё изувеченное тело, стараясь вырваться из зоны, охваченной энергетическими лучами.

Один раунд!

Всего за один раунд Газлоу почти искалечил повелителя ветряных драконов, заставив дракона скулить и убегать.

Армия драконорожденных Черкеса только что прошла через лес. Они появились в поле зрения Газлоу.

Несмотря на то, что их повелитель был побежден, армия двигалась к массивной металлической стене. Земля дрожала под их тяжелыми шагами.

На поле боя раздался громкий выстрел арканитовых винтовок. Ураган металлических пуль прорезал двухсотметровое расстояние и врезался в броню драконорожденного.

Металлические пули размером с большой палец врезались в тела драконорожденных, посылая искры. Из незащищенных рук, лица и талии брызнула кровь.

Газлоу остановил их одним залпом пуль. К тому времени, когда драконорожденные достали свои металлические щиты и приготовились ко второму нападению, магические энергетические пушки Газлоу уже остыли.

Сотни пушек слегка изменили угол атаки.

Драконорожденные воины действительно обладали сильными телами и исключительной устойчивостью к магии. Однако уровень их сопротивления не мог сравниться с чистокровными драконами.

Черкесу удалось выдержать атаку энергетическими лучами, не умерев, но драконорожденные воины не были способны на такое.

Всего один залп магических энергетических пушек, и уже половина из ста двух воинов первого класса и командир второго класса погибли.

Однако решимость и преданность, присущие их натуре, гнали их вперёд.

Последовательные выстрелы магических энергетических пушек нанесли серьёзный ущерб энергетическим цепям в теле металлического монстра. Он быстро отремонтировал каналы, открыл стены и отправил двести магических машин.

Двести магических машин столкнулись с остатками армии драконорожденных.

Обе стороны вступили в бой не на жизнь, а на смерть.

Драконорожденные были намного сильнее магических машин. Однако весили они почти одинаково.

С одной стороны, были мускулистые монстры. С другой стороны, прочные стальные конструкции. Обе стороны были бесстрашны и не боялись смерти.

Вот почему битва сразу достигла кульминации.

Командир второго класса Бино обезумел от битвы, и его глаза были кроваво-красными. Он махал своим тяжёлым боевым топором и ломал магические машины, не обращая внимания на многочисленные кровоточащие раны на своём теле.

Машины разлетелись на бесчисленные части, но там не было никаких признаков плоти или костей.

Это открытие заставило сердце Бино пропустило удар.

Никакие разумные формы жизни не управляли металлическими монстрами, с которыми они сражались…

Как командир, Бино не мог не задуматься. Он не мог с чистой совестью позволить своим товарищам отдать жизнь за уничтожение этих бесчувственных металлических монстров.

Все эти драконорожденные были потомками ветряных драконов. Они могли выпускать ветряные заклинания. Битва шла полным ходом. Время от времени можно было заметить, как скорость драконорожденных внезапно увеличивалась со вспышкой белого света, прежде чем они разрубили ещё одну магическую машину.

Однако с этими машинами было сложно справиться. Они будут тащить свои тлеющие и искрящиеся тела до тех пор, пока их останки не будут полностью разрушены и выведены из строя. На самом деле, поврежденные машины бросались на драконорожденных, замедляя их или отвлекая, тем самым создавая возможности для атаки других магических машин.

Неважно, арканитовые ружья, огнемёты или бензопилы… Всё это оружие могло нанести серьёзный урон драконорожденным, которые были оснащены простой металлической броней.

Драконорожденных было не так уж много, и большинство из них были ранены.

Командир Бино издал рёв, и последние оставшиеся в живых тридцать драконорожденных выпустили свой самый мощный Вихрь Торнадо. Несколько небольших вихрей слились воедино и остановили врага. Только теперь драконорожденные утащили свои израненные тела с поля боя и быстро исчезли в лесу.

Поле битвы снова погрузилось в тишину. Остались только стоны умирающих драконорожденных.

Магические машины превратились в армию слуг и дворников, убиравших поле боя.

Они были невероятно кропотливы в своей работе. Машины не только отправили своих поврежденных товарищей обратно в тело металлического монстра, но и вернули потерянные части и компоненты. Газлоу даже послал строительные машины, чтобы сгрести кровь, плоть и трупы драконорожденных.

Помимо основного завода по производству магических машин, Газлоу привёз с собой и плавильный завод. Сильно повреждённые магические машины можно было отправить в печь и перековать.

Газлоу также позаботился о том, чтобы собрать живых и мёртвых драконорожденных.

Он неожиданно получил от Биллиса несколько техник, с помощью которых тот создавал големов из плоти. Если Газлоу будет сотрудничать с Адептомжуком в объединении трупов драконорожденных с роботизированными телами магических машин, велика вероятность, что они смогут создать уникальную магическую машину из плоти.

Даже при том, что боевая мощь магической машины из плоти не могла сравниться с магической машиной из чистого металла, она могла значительно уменьшить нехватку металлических руд.

Драконорожденные были разбиты за пятнадцать минут битвы, оставив там семьдесят своих товарищей. В обмен было уничтожено более сотни магических машин.

Соотношение жертв было справедливым доказательством того, что драконорожденные были намного сильнее магических машин.

Тем не менее, для того, чтобы вырастить хорошего воина требовалось очень много. С другой стороны, если имелось достаточно металлических ресурсов, магические машины сходили с конвейера постоянно.

Если смотреть с такой точки зрения, то магические машины были намного более рентабельными по сравнению с драконорожденными.

Тем не менее, пришло время подумать об оружии, используемом магическими машинами!

С изгнанием повелителя драконов и его армии драконорожденных ничто больше не мешало металлическому монстру получить металлические жилы, которые он искал.

Металлическое чудовище продолжало копать, остановившись лишь в двухстах метрах от руды.

Металлическое чудовище наконец-то смогло растянуться. Он превратился в фундамент, стены и потолки новой металлической базы.

После этого он сформировал мастерскую по дроблению руды, мастерскую для фильтрации руды и мастерскую по выплавке, мастерскую конструкции и ремонтов, и фабрику по производству машин.

Несколько строительных машин вылетели из крепости, как пчёлы. Они сразу же начали добычу. Перед транспортировкой на заводы из месторождений полезных ископаемых с помощью буров и алхимических взрывчатых веществ извлекалось большое количество неочищенных металлических руд.

Печь-генератор магии, в которой жил Газлоу, превратилась в энергетическое ядро новой металлической крепости. Она постоянно посылала магическую энергию на объекты и поддерживала их активность через толстую энергетическую трубу.

Громкий лязг работы отозвался эхом во всех уголках подземного мира.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 575**

Глава 575

Всего за один день работы подножие горы превратилось в массивную металлическую крепость.

Грохочущие машины перевозили тонны высококачественной руды. Сначала грубые металлические руды отправляли в мастерскую на дробление.

Там её бросали в грохочущую дробилку. К тому времени, когда она появится на следующей конвейерной ленте, она превратится в мелкий порошок.

После этого, продукт проходил отбор, фильтруя грязь и мусор. Оставалась руда с высоким содержанием металлов. Затем эти руды оценивались и проверялись несколькими роботизированными руками вдоль конвейерной ленты, прежде чем были отправлены для переплавки. Это было для того, чтобы отобрать редкие металлические руды и магические драгоценные камни и поместить их на отдельные конвейерные ленты.

Весь процесс дробления, просеивания, сбора и транспортировки руд осуществлялся только машинами.

На последнем этапе процесса магическая машина каждые пятнадцать минут сходила с конвейера и присоединялась к армии магических машин Газлоу.

После стольких битв Грим и другие Адепты уже совершенно не интересовались этими низкосортными магическими машинами, которые полагались на свою численность. Машины обладали силой первого класса, но их требовалось в три-четыре раза больше, чтобы превзойти одного драконорожденного первого класса.

В обычных обстоятельствах для того, чтобы представлять реальную угрозу для Адепта первого класса, требовалось от пяти до десяти драконорожденных.

Эти слои неравенства в силе демонстрировали, насколько сомнительным может быть уровень форм жизни в низших плоскостях.

Таким образом, скучающие Адепты собрались вместе, чтобы начать исследовать вопрос модернизации и модификации магических машин.

Дезерра был верным сторонником школы насилия.

Он считал, что низшие магические машины бесполезны только из-за отсутствия тяжелого оружия, которое угрожало высшим формам жизни.

Количество магической энергии, которое могла нести магическая машина, было ограничено из-за размера. Если их снабдить чем-то столь же тяжелым, как магические энергетические пушки, они превратятся в бесполезные груды металла. Такие магические машины далеко от металлической крепости не уйдут. Они были непрактичны.

Последние несколько дней Эндор провела с куклой вуду, которую выращивал Грим. Она пряталась в своей тайной комнате и изобретала всевозможные яды. Невероятно, но совсем недавно ей удалось заставить куклу вуду эволюционировать и обзавестись собственным ореолом.

Он превратил куклу вуду в настоящую ядовитую куклу.

Обычные люди, не защищённые магией, умрут от яда, как только ступят в ореол этой куклы. Затем они превратятся в зомби.

Эти зомби обладали непревзойденной силой, острыми когтями и были бесстрашны. Они также являлись переносчиками ядов и чумы. В общем, каждый из этих зомби был силён, как начинающий ученик. Сгодятся в качестве пушечного мяса.

Конечно, был также показатель успеха в эволюции трупов в зомби.

В общем, чем выше интеллект и чем мощнее форма жизни перед смертью, тем выше вероятность того, что она превратится в зомби. Например, у людей базовый коэффициент конверсии составлял около 30%, в то время как у гоблинов всего около 15%.

Если бы Грим вторгался в плоскость один, кукла вуду помогла бы создать бесстрашную армию зомби.

После эксперимента Эндор кукла обладала силой Псевдо-адепта. Если кукла вуду сможет успешно развиться до уровня Адепта, то зомби, которых она создаст, усилятся.

Однако эволюция куклы вуду ещё не стабилизировалась. Она поддерживала тесную связь с Гримом только на расстоянии нескольких десятков километров. Следовательно, у Грима не было выбора, кроме как держать куклу вуду при себе. Он пока не мог использовать её, как самостоятельный субъект.

Возвращаясь к модификации магических машин, Эндор выдвинула гораздо более радикальное предложение.

Она предложила создать смертоносный супер-вирус, который распространят низкосортные магические машины, чтобы ослабить силу туземцев.

Грим мог рассматривать такое предложение только как пустые слова.

Сейчас они прятались в горах. Единственным врагом, с которым им приходилось иметь дело напрямую, был ветряный дракон второго класса. Если бы он действовал согласно предложениям Эндор, то, без сомнения, оскорбил бы всех повелителей драконов Лэнс.

Когда это произойдёт, всё небо будет покрыто драконами третьего и четвёртого классов. Гора будет затоплена грозными драконорожденными. Газлоу никогда не сможет отразить мощную армию, созданную объединением всех сил плоскости, даже если у него будет бесконечный запас металла и магической энергии.

Предложение Эндор было немедленно отвергнуто.

По сравнению с этим идея Адепта-жука Биллиса о големах из плоти была гораздо практичнее.

Големы из плоти представляли собой сочетание плоти могущественных магических форм жизни (в данном случае драконорожденных) со специально подобранными сплавами. Из этого сочетания мяса и металла может быть создан уникальный магический сплав. Этот магический сплав одновременно обладал сильными физическими свойствами специальных металлов, а также свойствами элементия магических существ.

Например, слияние плоти ветряного драконорожденного с этернием могло создать совершенно другой магический сплав - Индурий Ветра.

Индурий Ветра был своего рода магическим сплавом, который содержал суровую ауру ветряного элементия. Доспехи, выкованные из индурия ветра, автоматически создавали ветряный барьер при атаке, перенаправляя 37% атак ближнего боя и 65% дальних атак.

Магические мечи, выкованные из индурия ветра, будут сопровождаться Вихрем Торнадо. Более крупные враги будут захвачены вихрем на три секунды, в то время как лёгких врагов просто сдует.

Посохи, сделанные из индурия ветра, ускоряли сбор элементия ветра и увеличивали силу заклинаний Адептов ветра. Дезерра, единственный Адепт ветра в клане, не переставал восхвалять эту особенность индурия ветра. Он постоянно говорил о чудесах индурия ветра, вспоминая свой личный опыт.

Ковка магических машин с этим индурием, несомненно, была расточительной. Гораздо выгоднее было доставить его обратно в Мир Адептов и продать там.

Чип выполнил базовую оценку. Первая битва в Лэнс и плоть ветряного драконорожденного могла принести прямой доход от двухсот до трехсот тысяч магических кристаллов.

Было ясно, почему Адепты считали войны средством наживы.

Если бы не бесконечная магическая энергия, обеспечиваемая печью-генератором и металлическими стенами, созданными металлической крепостью, ветряного дракона второго класса и его ста драконорожденных первого класса было бы достаточно, чтобы уничтожить любой небольшой клан Адептов.

Идея Грима для низкосортных магических машин состояла в том, чтобы объединить их с созданными им големами элементия и породить своего рода металлического голема элементия. Источник энергии металлических големов будет поступать из печи, а также из ядер элементия. Это решило бы проблему существования только одного источника энергии.

Атаки элементия также были гораздо более мощными, чем винтовки. Более того, защита металлических оболочек означала, что недостатки големов элементия, имеющих слабые тела, исчезнут.

Тем не менее, совместимость металла с големами различных элементов требовала множества магических экспериментов. Поэтому большую часть последующих дней Грим прятался в металлической крепости. Почти каждый час его дня был посвящен магической лаборатории.

Биллис был занят переработкой индурия ветра, в то время как Грим был занят комбинацией магических машин с големами элементия. Дезерре и Эндор нечего было делать. Поэтому они бесшумно выскользнули из металлической крепости и побежали обратно в Болото Скорби, чтобы захватить нескольких существ.

Охота на потусторонние формы жизни, их вскрытие и анализ происхождения их родословных были необходимым исследовательским проектом всех Адептов.

Можно было косвенно понять механизмы, лежащие в основе формирования плоскости, и то, как действуют плоскостные законы этого мира, если иметь достаточно ясное представление о туземцах.

…………

Это была дымящаяся, выжженная земля.

Бесчисленные трещины. В которых протекала магма…

Густой жёлтый дым распространялся, наполняя воздух удушливым запахом серы.

Землю усеивали вулканы. Иногда из этих вулканов вырывался гигантский столб магмы, добавляя пепел и тлеющие метеоры в уже загрязненный воздух.

Здесь, посреди этой выжженной земли, стоял исключительно высокий вулкан. Большой замок, вырезанный из чистого обсидиана, плавал в озере магмы.

Это был великолепный дворец.

Других звуков, кроме грохота лавы и магмы, не было.

Внезапно откуда-то издалека донёсся громкий драконий рёв.

Над замком появилось гибкое тело ветряного дракона Черкеса.

Он нырнул вниз, посмотрел на дворец, окутанный красным пламенем, и стиснул зубы, прежде чем сложить крылья и спуститься.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 576**

Глава 576

Визит Ветряного Дракона Черкеса застал драконорожденных замка Судного Дня врасплох.

Замок Судного Дня принадлежал Звезде Бедствий, Филиппе Эйльхарт, Огненному Дракону третьего класса.

Филиппа Эйльхарт была сексуально ненасытной самкой дракона и держала во дворце собственных самцов. Она собирала красивых мужчин разных рас со всей плоскости Лэнс. Армия драконорожденных, которую она создала, была, несомненно, самой большой и разнообразной из всех повелителей драконов.

У Филиппы Эйльхарт не было бы такой дурной репутации, если бы она просто была сексуально активна; для драконов это не являлось недостатком.

Истинной причиной её печально известной репутации были её сомнительные предпочтения в постели, которые пугали всех остальных драконов мужского пола.

Ходили слухи, что для любого мужчины, который спал с ней, было чудом остаться в живых. Её самой большой привычкой было превращаться в огненного дракона в разгар действий и использовать своё дыхание пламенем, чтобы согреть сердца и тела её и её любовника.

Важно отметить, что, будучи женщиной драконом третьего класса, Филиппа Эйльхарт была в два-три раза больше обычного дракона мужского пола

Такой ужасный поступок не имел бы значения, будь её любовник драконом. В худшем случае это означало бы всего лишь пару переломов. Однако любой другой вид был бы раздавлен в мясную пасту.

И всё же, даже если бы сильные драконы могли выдержать вес Филиппы, они не смогли бы справиться с её огненным дыханием, достигающим пяти тысяч градусов. Пламя такой интенсивности было горячим, как ядро вулкана.

Не все драконы любили купаться в бурлящей лаве.

Вот почему каждый молодой дракон в Лэнс избегал Филиппу. Иначе, если она похитит их... изъятие драконьей сущности это самое безобидное, что их ждёт. Что ещё более важно, это полное уничтожение их тела и разума.

Филиппа уже несколько лет целилась в Черкеса, особенно учитывая близость их территорий. Однако, хотя Черкес не мог победить Филиппу, которая была известна своим темпераментом и силой в бою, мог легко обогнать её.

Именно так им двоим удалось прожить последние сто лет в относительном "мире".

Черкес издал короткий драконий рык, который можно было принять за приветствие. Затем он взмахнул изодранными крыльями и медленно приземлился на каменной площади перед замком Судного Дня. Кипящего камня было достаточно, чтобы поджарить любую плоть, но это не причинило вреда дракону второго класса.

Из домов у площади показались семь или восемь мускулистых драконорожденных с красной чешуёй. Они приближались, осторожно поглядывая на незваного ветряного дракона. Двое драконорожденных, шедших впереди, были второго класса.

Даже при том, что Черкес имел гораздо более высокий статус по сравнению со всеми этими драконорожденными вместе взятыми, ранение подчиненных Филиппы на её базе никак не облегчит его просьбу.

Черкес трансформировался. Серебристый свет охватил его тело, когда он превратился в молодого человека в серебряной рубашке.

«Разве это не лорд Черкес, самый красивый мужчина в Лэнс? Зачем пожаловал? Сестра Филиппа хочет, чтобы ты зашёл» - в сторону Черкеса подул ароматный ветерок. Из замка вышел соблазнительный суккуб.

Эти возбуждающие изгибы, огненно-красные губы, эти полные груди и ягодицы, а также крылья летучей мыши и проворный костяной хвост за её спиной. …

Естественная соблазнительность суккубов не отличалась ни расой, ни полом. Любая разумная форма жизни, взглянув на тело суккуба, почувствовала бы неудержимое желание.

Вот почему суккубы были одной из немногих демонических рас, которые выживали, развлекая и угождая могущественным личностям. Их родина находилась в нижних мирах, известных как Недра Мира, но их следы можно было найти в любом уголке мультивселенной.

Будь то в личной башне какого-нибудь могущественного Адепта, или в логове могущественного потустороннего существа, или даже в гареме человека; этих хитрых демонических существ можно было найти почти во всех областях с плотными мужскими аурами.

Конечно, могучий Дух Черкеса не давал себя соблазнить мелкому суккубу первого класса. Однако драконы были сексуальны по своей природе, не говоря уже о том, что Черкес был молодым ветряным драконом, который думал только о себе. Таким образом, ранее холодный и надменный Черкес выдал развратное выражение лица и обнял суккуба за гладкую талию. Затем он последовал за суккубом в великолепный возвышающийся замок Судного Дня.

…………

Прошло два дня и три ночи, прежде чем Черкес наконец выбрался из замка.

Он болезненно трансформировался обратно в ветряного дракона и долго задыхался на земле, прежде чем, наконец, подняться в воздух. Пару раз он чуть не упал прямо в кипящую лаву из-за усталости.

Если бы что-то подобное действительно произошло, Черкес испытал бы много боли и мучений, даже с исключительным магическим сопротивлением дракона второго класса.

Черкес заревел:

«Подождите… Как только я продвинусь в третий класс ... нет, в четвёртый, я определенно убью всех вас, ублюдки. Все, кто унизил меня, издевался надо мной ... я убью вас всех. Ой…»

Черкес был чересчур эмоционален, он слишком сильно взмахнул крыльями и зашевелил раны.

Его тело уже было изодрано в клочья и изрешечено металлическим монстром в Лазурелных Залежах. Придя в себя в своей берлоге, он немедленно пришёл сюда, чтобы просить помощи у этой проклятой женщины, и два дня и три ночи подряд с ним жестоко обращались.

Сейчас Черкес выглядел нормально.

Однако он прекрасно знал, насколько серьёзны его раны. По крайней мере, на пяти частях его тела были переломы костей, и два из них были оскольчатыми переломами, которые выглядели как ветка дерева, раздавленная колесницей. Тот факт, что он всё ещё мог летать, был свидетельством исключительного таланта ветряных драконов.

«Проклятое чудовище, подожди! Как только армия драконорожденных, которую одолжила мне толстая ведьма, прибудет, я позволю тебе испытать боль в тысячу раз больше той, которую я сейчас чувствую. Я разорву тебя... ой»

На этот раз Черкес больше не мог выносить приступов боли. Гордость ветряных драконов испустил вопль и рухнул с небес. К счастью, за это короткое время он успел улететь из лавового озера. Если не считать огромного кратера в форме дракона, отпечатавшегося на выжженной земле, жизни Черкеса ничто не угрожало.

Ветряному дракону пришлось подождать ещё полчаса, прежде чем он нашёл в себе силы снова взлететь. Черкес летел к двум вершинам, дрожа и отклоняясь от курса.

Двойной пик, как и следовало из названия, представлял собой пару крутых вершин, стоящих друг напротив друга.

Черкес превратил одну из этих вершин в своё логово, а другую - в покои, где он держал красавиц разных рас.

Всякий раз, когда он был в плохом настроении, он посещал покои и наслаждался гостеприимством этих красавиц, иногда используя их, чтобы произвести потомство.

Двум чистокровным драконам было непросто произвести на свет собственного потомка, но им не составляло труда произвести на свет потомков смешанной крови. Таким образом, похотливые драконы часто использовали размножение в качестве причины для распространения своего семени по всему миру, порождая бесчисленных потомков различных типов в бесчисленных мирах.

Какой-то назойливый Адепт даже подтвердил, что драконья родословная была найдена в каком-то племени мерзких кобольдов.

Адепты не могли не содрогнуться от отвращения, представив себе, как могучий дракон превращается в кобольда, чтобы спариться с другим кобольдом десятки тысяч лет назад.

Кобольды, подземные огненные драконы, девятиглавые ящерицы, драконорожденные, драконорожденные гоблины, люди-драконы.

В ответвлениях почти всех разумных форм жизни, о которых когда-либо слышали Адепты, можно было найти драконью кровь. Было очевидно, насколько сильны драконы в этом отношении!

В этот момент Черкес был выжат. Где найти энергию, чтобы наслаждаться со своими красотками? Он взмахнул крыльями и осторожно приземлился на платформу перед своим логовом.

Когда Черкес вошёл в извилистые коридоры своего логова, его пробрала дрожь.

В воздухе витал какой-то странный запах.

Враги!

Ветряной дракон мгновенно исполнил короткое заклинание, и над ним появился Глаз Истины, сияющий ярким серебряным светом. Глаз осветил коридор и гору золотых монет в конце коридора.

Среди драгоценных камней свернулся стройный силуэт, словно готовясь напасть на Черкеса.

Как враг прошёл мимо всех разведчиков драконорожденных, как удалось прорваться сквозь все его магические ловушки; Черкесу было уже всё равно. Он беспокоился только о том, удастся ли ему сегодня выбраться из этой смертельной ловушки.

Всё потому, что он смутно слышал ворчание драконорожденных и глухой стук их падения на землю на платформах снаружи.

Враги как сзади, так и перед ним!

Ветряной Дракон Черкес широко раскрыл глаза, его аура невероятно увеличилась. Затем он издал раскатистый рёв и смело нанёс удар.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 577**

Глава 577

«Не нужно звать на помощь драконорожденных»

Снаружи пещеры донёсся голос молодого человека.

«Мы разобрались с остатками твоих бойцов, пока тебя не было. Рви глотку, всё равно никто не придёт»

Голос мужчины был чётким и твёрдым. Любой мог сказать, что это был уверенный человек.

Массивное тело ветряного дракона Черкеса непрерывно перемещалось, он пытался занять позицию.

Враг, прятавшийся в куче золотых монет и драгоценностей, показался. Она взмахнула крыльями летучей мыши и зависла в воздухе над логовом дракона. Она выглядела как красивая девушка. Однако Черкес по странной ауре, исходящей от её тела, понял, что это вампир, причем вампир второго класса.

У входа позади раздались тяжёлые шаги.

Один толстый и один тощий, один высокий, другой низкий. В логово вошли два таинственных врага.

Тот, что шёл впереди, был наполовину человеком, наполовину драконом. Верхняя часть его тела была покрыта синими металлическими доспехами, а нижняя - чешуёй. Драконорожденный держал в своей руке электрическое копьё.

Чёрт возьми, это драконорожденный второго класса.

За драконорожденным шёл таинственный человек, закутанный в чёрную мантию.

Несмотря на то, что большая часть его тела была скрыта одеждами, рука, сжимавшая посох, выдавала его личность.

Черкес учуял сильный зловещий запах Адептов!

Тот, кто говорил, был Адептом мужского пола.

Ветряной Дракон мгновенно соединил воедино все события последних нескольких дней.

«Адепты, вы перешли границу!» - Черкес медленно повернулся в сторону мужчины и драконорожденного. Эти двое представляли большую угрозу, - «Это королевство драконов. Согласно мирному договору, подписанному вашими Великими Адептами и нашим Богом Драконов, ни один из нас не должен вторгаться на плоскость другой стороны!»

Грим хихикнул.

Он знал о "мирном договоре", о котором говорил дракон. Тот факт, что ветряной дракон говорил об этом прямо сейчас, был ещё большим доказательством того, что он только притворялся.

«Перешли границу? Лорд Черкес, я предлагаю вам хорошенько рассмотреть мирный договор! Мы договорились не вторгаться в плоскость друг друга. Но можно ли считать, что Лэнс является исходной плоскостью ваших драконов? Судя по тому, что я знаю, этой плоскостью изначально правили тролли. Вы, драконы, в лучшем случае чужаки, как и мы. Два чужака, сражающиеся за спорную территорию, не могут считаться нарушителями этого мирного договора. Так что…»

«Вам лучше сдаться!»

Сражение тут же вспыхнуло.

Драконорожденный Зака, мясной щит группы, не любил тратить слова впустую. Он ничего не сказал и, получив приказ Грима, бросился на дракона.

Будучи слугой драконов, Зака занимал положение, отличное от ветряного дракона, хотя и принадлежал к тому же классу. Тем не менее, он служил Громовому Дракону третьего класса Армсу. Он не был связан с этим драконом. Поэтому Зака не собирался сдерживаться.

Когда Зака бросился на ветряного дракона, Мэри издала боевой клич. Она сложила крылья и превратилась в красный луч света.

Грим, с другой стороны, не двигался. Он даже сделал несколько шагов назад и начал громко петь таинственное заклинание.

Эта битва была первым сотрудничеством между тремя Адептами второго класса Багряного клана. Смогут ли они подавить дракона второго класса, будет зависеть от их синергии.

В прошлом любимым ходом Грима в драке было бросание огненных шаров магмы. Однако теперь, когда он сотрудничал с другими, он больше не мог использовать заклинания урона по области, как раньше.

В конце концов, огненные заклинания, которые могли повлиять на ветряных драконов, могли так же легко повлиять на Зака и Мэри. Впервые Грим отнесся к себе как к ортодоксальному заклинателю, сознательно отойдя от поля боя.

Ветряной дракон встал на дыбы и ударил драконорожденного Зака могучими когтями. В то же время он хлестнул Мэри своими восьмиметровым хвостом.

В его глотке быстро сконцентрировался небесно-голубой клинок ветра.

Со всей серьезностью, большие размеры драконов давали им уникальное преимущество в бою.

Черкес и Зака были второго класса. Их Сила не должна сильно отличаться. Тем не менее, дополнительная Сила от размера позволила ему победить Зака.

Острые когти дракона столкнулись с электрическим копьём. Атакующего Зака швырнули в каменную стену.

Глухой удар сотряс небеса.

Все тело Зака было вмуровано в каменную стену.

Ветряной дракон в полной мере воспользовался этой возможностью. Он широко раскрыл пасть и приготовился использовать свой клинок, чтобы пробить защитную чешую Зака. Внезапно он почувствовал сильную боль в спине. Клинок ветра превратился во вспышку белого света и ударился о каменную стену рядом с Зака, промахнувшись в миллиметрах от драконорожденного.

Дракон обернулся и увидел крадущийся красный силуэт.

Небесно-голубой вихрь немедленно обернулся вокруг ветряного дракона и сделал его таким же быстрым, как ветер.

Черкес сделал молниеносный выпад и укусил Мэри. Вампирша преуспела в своей подлой атаке.

С тех пор как Мэри продвинулась, её ловкость значительно возросла. Она увертывалась то вправо, то влево, каждый раз уклоняясь от укуса дракона всего на несколько дюймов.

Один большой, другой маленький; два быстрых силуэта преследовали друг друга в узком пространстве. Они уклонялись от атак, постоянно нанося ответные удары. Два контура, красный и белый, вышли за пределы видимости Грима, когда достигли максимальной скорости.

Драконорожденный Зака вырвался из каменной стены. Он сплюнул пурпурной кровью и снова смог двигаться. Он взревел и бросился вперёд с высоко поднятым электрическим копьём.

Только тогда, огненное заклинание, которое длилось на протяжении тридцати семи секунд, наконец, подошло к концу. Грим изо всех сил старался поймать силуэт ветряного дракона.

Метеоритный Рой!

Это было мощное огненное заклинание, которое он получил от взрыва огненного ядра и метеоритного дождя при переходе во второй класс.

Это был бесспорный чемпион всех заклинаний Грима плане чистой силы.

Это было одноцелевое заклинание, его сила достигала шокирующих трехсот сорока очков.

Ветряной дракон, наконец, догнал Мэри.

Он выпустил мощное дыхание. Мэри не успела вырваться из зоны действия, десятки тысяч вихревых клинков снесли её прочь.

Лицо Грима помрачнело. Он шагнул вперёд, ослепительно алый Метеоритный Рой, наконец, вырвался.

Сильные волны жара обжигали воздух и землю. Метеориты, которые он держал в руке, рассекли широкое пространство в чреве горы и ударили по ветряному дракону.

В следующую секунду рядом с ветряным драконом взорвалось солнце!

Взрывная волна опустошила логово. Гора золотых монет и драгоценностей растаяла.

Огненные потоки разрушали каменные стены, металлические доспехи и мечи, спрятанные в груде сокровищ, таяли, как воск.

Метеоритный Рой сбил ветряного дракона. Ветряный Барьер, защищавший его тело, лопнул, как пузырь. Жар пронзил его чешую, мгновенно вскипятив кровь и испарив мышцы.

На землю излился фонтан крови.

Дракон поднял голову и издал мучительный рёв, прежде чем бессильно рухнуть на землю.

Даже побежденного дракона нельзя недооценивать.

Драконорожденный Зака работал вместе с Мэри, которая уже освободилась от дыхания дракона. Им обоим пришлось сражаться с умирающим ветряным драконом ещё сорок раундов, прежде чем, наконец, подавить его.

К тому времени, когда Грим вышел на поле боя, заложив руки за спину, Зака и Мэри уже были покрыты кровью и ранами.

Эта битва еще раз подтвердила слухи в мультивселенной.

Помимо титанов, звёздных зверей и редких видов войны, драконы действительно непобедимы среди того же класса.

Если бы не Зака, Гриму и Мэри было бы трудно сдерживать Черкеса. Если бы не Мэри, взявшая на себя часть огневой мощи, Зака было бы трудно выжить в схватке с ветряным драконом.

Самый важный удар принадлежал Гриму.

Без него, Зака и Мэри смогли бы только занять ветряного дракона, но не одолеть его.

Потеря любого из них сделала бы невозможным победить повелителя драконов.

И всё же у Грима оставались вопросы.

«Странно... так странно. Почему этот ветряной дракон кажется таким слабым?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 578**

Глава 578

Сомнения Грима быстро развеяли.

Ветряной Дракон Черкес не был жестоким, безжалостным воином. Мэри нужно было лишь высосать немного его крови, и он всё выложил.

Огненный дракон третьего класса, организованная армия драконорожденных…

У Грима голова пошла кругом, когда он услышал об этом.

Драконы второго класса были мелкой сошкой даже в Лэнс. Один из двух пропавших не привлёк бы внимания ни одного дракона. Но если это дракон третьего класса, это совсем другое дело.

Дракон второго класса в Лэнс был как деревенский староста в каком-нибудь захолустье; даже если бы он умер, это не имело значения. Не будет ни суматохи, ни хаоса. С другой стороны, дракон третьего класса был подобен властелину города. У этих драконов часто было много связей.

Небольшая оплошность, скорее всего, приведёт к преждевременному привлечению внимания дракона четвёртого класса.

Прочность металлической крепости, которую сейчас контролировал Газлоу, была недостаточной. Им было бы слишком трудно бороться с драконом четвёртого класса.

Как только они укоренятся, циркуляция ресурсов внутри металлической крепости будет налажена, а усовершенствованные магические машины будут сходить с конвейера бесконечно. Только тогда наступит золотой период, когда Багряный клан начнёт раскопки Лэнс.

Они могли бы атаковать, если бы захотели, с большой группой магических машин в качестве пушечного мяса. Уничтожение туземцев не будет проблемой.

Они могли бы также защититься, если бы дело повернуло на юг. Неважно, сколько магических машин они потеряли. Если Адепты смогут вернуться в металлическую крепость вовремя, клану не придётся беспокоиться о том, что их оплот будет вырван с корнем.

Когда это произойдёт, Гриму, как лидеру клана, останется только побеспокоиться о размере выгоды, которую они получат от Лэнс. Ему больше не придётся беспокоиться о том, что драконы могут изгнать его.

Как раз в тот момент, когда они втроём обсуждали план действий, позади раздался низкий и хриплый женский голос.

«Э-э, это немного неожиданно, но я всё же хочу спросить - вы не против отдать мне этого ветряного дракона?»

Голос был негромким, но трое Адептов отреагировали так, словно рядом с ними только что прогремел гром.

Грим скользнул назад. Шесть огненных щитов возникли из ниоткуда и быстро закружились вокруг него. Драконорожденный Зака действительно был самым преданным слугой в мире. Он взревел и встал перед Гримом, размахивая электрическим копьём.

С другой стороны, Мэри издала боевой клич. Кровавый туман окутал её тело, только багровый силуэт остался на месте. Её настоящего тела нигде не было видно.

Засада Черкеса в его логове была операцией, которую Грим спланировал после получения точной информации. Драконорожденный Зака полагался на свою принадлежность к драконорожденным, чтобы проверить окрестности перед операцией. Они начали битву только после того, как убедились, что нет никакой возможности вмешательства.

Кто знал, что это случится?

Поспешно установив защиту, Грим начал серьезно оценивать таинственного незнакомца.

Это была женщина.

Её лицо скрывала чёрная вуаль. Однако было очевидно, что она человек.

Кроме того, надо признать, что у неё хорошая фигура.

Её тело облегал чёрный кожаный костюм. Тем не менее, оружие, которое женщина носила с собой, не соответствовало её фигуре. За спиной она несла массивную кпингу, намного превосходящую её размерами, а на поясе висели два таинственных мачете.

На руках у неё были черные когти. Они блестели, как отполированные.

Женщина-убийца?

Грим был заинтригован.

Противник явно не был уроженцем Лэнс. Тогда с какой целью она преградила им путь?

С помощью чипа взгляд Грима блуждал по каждой части тела женщины, задерживаясь на каждом участке.

Грим не был развратником. Скорее, на женщине было слишком много смущающих вещей.

Ожерелье из драконьих зубов, кольцо из драконьей кости, кулон из драконьего глаза, кинжал из драконьего рога; на самом деле, благодаря сканирующей функции чипа, у Грима было достаточно оснований подозревать, что сама одежда женщины была сделана из драконьей шкуры. Грим смутно ощущал проклятие драконьих душ на гигантской кпинге и мачете.

Если всё это было сделано из драконьих материалов, то противник обладал устрашающей силой.

Сначала Грим определил, что противник второго класса. Однако, если его наблюдения не ошибочны, то она должна быть намного сильнее.

Грим на мгновение заколебался и мысленно настроил силу этой загадочной женщины на третий класс.

Когда Грим сообщил, что противник может быть третьего класса, у некогда серьёзных Зака и Мэри волосы встали дыбом.

Чёрт! Как и ожидалось от плоскости драконов, которая была во много раз мощнее, чем плоскость гоблинов. Даже случайный человек, с которым они столкнулись, мог быть третьего класса.

Три Адепта снова напряглись.

Женщина, одетая как убийца, шагнула вперёд, как будто увидела тревогу Адептов. Она тихо сказала: «Вам не о чем беспокоиться. Мы не враги!»

Три Адепта одновременно сделали шаг назад.

Грим ответил: «Могу я узнать, кто вы, леди? Почему вы пришли сюда?»

«Я здесь, естественно, из-за него» - таинственная женщина улыбнулась, когда её взгляд упал на неподвижного ветряного дракона Черкеса.

Черкес тоже узнал её. Он в бешенстве взревел.

«Уведите меня...уведите меня, быстро. Адепт... Адепт, разве ты не хотел забрать меня и сделать рабом? Поторопись и забери меня отсюда. Пожалуйста, не отдавай меня этой женщине. Я... я могу отдать тебе всё своё богатство...»

"Хрупкая" женщина так сильно напугала дракона второго класса.

Это заставило Грима задуматься о более широких последствиях.

«Хм! Не спеши. Ускользаешь от меня уже второй раз! Даже зашёл так далеко, что принёс Лазурные Крылья, чтобы уничтожить меня. Хм. Я обеспечу тебе тёплый приём» - женщина-убийца явно имела зуб на ветряного дракона.

Что-то было не так. Эта женщина, похоже, не третьего класса.

Если она была третьего класса, то с таким же успехом могла просто потребовать, чтобы Грим отдал ей ветряного дракона. Грим и остальные не осмелились бы сказать ей ни слова.

Но если она всего лишь второго класса, то у Черкеса нет причин так бояться её. В конце концов, даже Гриму, Мэри и Зака пришлось объединиться, чтобы победить ветряного дракона, заперев его в логове и перекрыв выход.

Затем Грим подумал о различных драконьих доспехах на женщине, а также о проклятии драконьей души. Чип мгновенно нашёл редкую и неортодоксальную профессию в библиотеке данных.

«Пожиратель Драконов!» - Грим воскликнул.

«Хм» - женщина-убийца удивленно подняла голову, - «Вы, сэр, действительно из Мира Адептов. Подумать только, вы смогли так быстро установить мою личность. Я действительно пожиратель драконов. Пожиратель драконов второго класса!»

Грим молча кивнул. Наконец-то он понял, почему ветряной дракон так её боится.

Скрытая Мэри начала задавать кучу вопросов через ментальную связь с Гримом. Было очевидно, что она ничего не знала о пожирателях драконов.

У Грима не было другого выбора, кроме как послать то, что он знал, Мэри и Зака через ментальную связь.

Пожиратели драконов не принадлежали к драконьему виду. Вместо этого они были странными гибридами драконов.

Трудно было определить, из какого именно драконьего племени происходит их род, но, несомненно, это была самая большая ошибка, которую драконы хотели исправить.

По их венам текла драконья кровь, но они не чувствовали родства с драконами.

Они также не обладали исключительным интеллектом и вели себя как обычные люди, пока их родословная не пробудится. Они не знали ничего о таинственной магии драконьего языка, но они были кошмаром драконов.

Когда они достигали совершеннолетия и пробуждали свою родословную как пожирателей драконов, они мгновенно обретали сродство с элементием. Они также приобретали Телосложение и Силу драконов. Они могли охотиться на драконов даже более высокого класса, чем они сами, и поглощать энергию элементия внутри этих драконов, чтобы залатать дефекты в их родословной.

Люди убивают драконов по множеству причин - богатство, слава, ресурсы и многое другое. Однако они убивали драконов только ради того, чтобы пожрать их родословную. Увеличение их силы происходило исключительно от поедания драконов.

Каждый дракон призывал всех своих товарищей, как только улавливал след пожирателя драконов.

Вот так пожиратели драконов почти вымерли. У выживших не было выбора, кроме как прятаться.

То, что Грим и остальные смогли встретиться с пожирателем драконов в Лэнс, было настоящим чудом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 579**

Глава 579

Потребовались титанические усилия, чтобы вернуть массивного дракона в металлическую крепость, даже для строительных машин Газлоу.

Пожиратель драконов пришёл на базу Адепта по теплому приглашению Грима.

Всего за семь дней строительные машины Газлоу выкопали гору и превратили её в скрытую базу. Отверстие, вырубленное в горе, было закрыто металлической стеной с потайными дверями для машин.

Лесозаготовительные отряды, разведывательные отряды, охотничьи отряды, геолого-разведочные роботы, специалисты по биораспределению; обычные задачи, несомненно, оставались на строительных машинах со стальными головами, а отбор проб и исследование окружающей среды, форм жизни и геологических ресурсов им оставлять нельзя.

Внутри базы было сконструировано крупногабаритное устройство телепортации гоблинов, позволяющее металлической крепости иметь стабильное средство связи с плоскостью гоблинов. Первой группой телепортировавшихся были гоблины-техники и инженеры, в которых так отчаянно нуждалась металлическая крепость.

Как и ожидалось, все гоблины были поражены "магическим опьянением" от внезапного перехода из мира с низкой магией в мир с высокой магией. Сотни гоблинов страдали от всевозможных аномалий. Их лихорадило, рвало, настроение портилось. После смерти более четырех дюжин гоблины, наконец, смогли приспособиться к среде Лэнс.

С появлением этих помощников у строительных и магических машин, которые построил Газлоу, появились командиры. Гоблин-техник командовал четырьмя или пятью магическими машинами, превосходно выполняя различные задания, которые давал им Газлоу - разведку, исследования, отбор проб, лесозаготовки, охоту и многое другое. Кроме того, гоблины-офицеры могли представлять Газлоу подробный и всеобъемлющий отчёт о каждой миссии.

Это значительно повысило эффективность работы. Это было намного проще, чем заставлять Газлоу силой удерживать след своего ментального сознания вокруг машин, чтобы управлять ими дистанционно.

Более того, душа Газлоу всё ещё происходила от старого гоблина. Таким образом, его личные предпочтения и хобби склонялись к изобретательству и созданию новых технологий. Он не мог взять на себя скромную и неэффективную задачу надзора за операциями.

Чтобы освободиться от этой повторяющейся, неэффективной и изнурительной работы офицера, Газлоу специально построил потайную комнату в центральной части металлической крепости. Он превратил это место в таинственный бассейн мозга и начал культивировать новый вторичный мозг.

Вторичный мозг сможет занять его место в решении этих повседневных задач, когда вырастет и созреет. Это позволит Газлоу снова стать изобретателем, ученым и инженером.

К тому времени, как Грим вернулся, в металлической крепости был порядок. Вместе с ним пришли двое его подчиненных, неожиданный гость, ветряной дракон и команда, ответственная за транспортировку ветряного дракона.

Женщина-убийца впервые столкнулась с металлической цивилизацией. Она внимательно осмотрела лязгающие металлические машины и не чувствовала в них ни жизни, ни плоти.

Тем не менее, металлические куски обладали поведенческим сознанием, сродни человеческому. Они могли собираться вместе, носить брёвна, поднимать металлические клетки с воющими животными, или даже строиться под командами техника.

Металлическая дорожка, ведущая к различным областям металлической крепости, была широкой, но узкой для гигантских стальных машин. Тем не менее, машины умели ждать и пропускать других. Не было никакой толкучки.

Этот порядок, естественно, вызвал шок и уважение у пожирателя драконов.

Цивилизация!

Хотя это всего лишь куски металла без души, она чувствовала существование потусторонней цивилизации.

Только цивилизация могла заставить каждого члена общества демонстрировать такой порядок и дисциплину. Только культура могла позволить группе подняться и стать уникальным существом, уважаемым другими.

Большинство видов, имевших собственные цивилизации, были малочисленны. Чтобы зажечь пламя цивилизации, требовалось объединение большинства. Однако цивилизация перед глазами пожирателя драконов казалась сосредоточенной и единой. Вокруг одной могущественной личности собрались сияние разума и свет культуры.

Что удивило эту женщину-убийцу, так это то, что низший класс этой цивилизации состоял исключительно из металлических машин. Она не могла не пожелать встречи с хозяином этой цивилизации.

«Мастер, вы привели чужака? Мне сделать специальные приготовления?»

Ментальное сознание Газлоу безмолвно соединилось с Гримом.

«Не надо! Это пожиратель драконов. Она, скорее всего, станет нашим союзником. Я уверен, что она не выдаст нас драконам, потому что эти драконы уничтожат её первой» - уверенно ответил Грим.

«Пожиратель Драконов?»

В памяти Газлоу не было никаких данных или сведений. Грим прислал ему набор информации по этому вопросу.

Газлоу помолчал секунду или две, прежде чем полностью переварить услышанное: «Это правда, что у этого пожирателя драконов есть сила, мотивы и право быть нашим союзником. Однако, мастер, вы должны быть осторожны. Наши отношения с этим пожирателем драконов могут раскрыться драконам до того, как мы установим точку опоры. Это вызовет неприятности»

«Мм, я знаю! Вот почему ты отправишь ещё одну группу магических машин на двойной пик. Приберись там. А живых либо захвати, либо убей. Свидетелей оставлять нельзя»

«Понял»

Их мысленное общение было быстрым. Весь процесс занял не более восьми секунд.

К тому времени, когда Грим с женщиной-убийцей добрались до центрального зала, отряд из пятидесяти магических машин уже выскочил из металлической крепости под предводительством офицера. Они направлялись прямо к двойному пику.

«Могу я узнать...» - не удержавшись, спросил Грим, когда все сели.

«Я Оливен. Я пожиратель драконов второго класса, я пришла из Мира Бедствий. Всех членов моей семьи сожрали проклятые Повелители Бедствий. Я была единственной, кто сбежал, и оказалась здесь на Лэнс. Так что, если вы, ребята, нацелитесь на этих драконов, можете рассчитывать на меня. Я могу оказать вам достойную помощь!» - женщина-убийца была довольно прямолинейным человеком. Без дальнейших расспросов со стороны Грима она тут же рассказала о себе.

Проверить её слова было невозможно, но по какой-то причине Грим решил ей поверить. Он также заметил некоторые интересные вещи в её рассказе.

Мир Бедствий. Повелители Бедствия.

Важно отметить, что в мультивселенной было всего несколько больших плоскостей, которые могли сравниться с Миром Адептов. Одним из таких миров был Мир Бедствий. На самом деле, это плоскость, которая была даже мощнее Мира Адептов.

Там свободно разгуливали монстры. Законы времени и пространства полностью отличались от большинства других плоскостей. Обычные формы жизни там бы не выжили.

Там не было почти никаких стран или городов.

Эти чудовища называли себя Повелителями Бедствий. Каждый из них был властным и злым. Даже самый слабый из повелителей был шестого класса. Они поглотили большую часть ресурсов в плоскости, в которой они жили. Таким образом, ресурсы иссякли, а законы стали хаотичными.

Большую часть времени они спали, просыпаясь раз в тысячу лет, чтобы вторгнуться в другие плоскости в поисках пищи; их пища было плоскостное происхождение, от которого зависело выживание всех плоскостей!

Адепты постоянно расширяли свои земли за пределы своей плоскости, грабя ресурсы и порабощая целые виды. Однако все эти миры могли бы восстановить часть своих ресурсов, если бы у них было время на отдых. С другой стороны, Повелители Бедствий пожирали исходную силу, которая поддерживала функции плоскости, заставляя весь мир двигаться к уничтожению и разрушению.

Адепты могли быть злыми, но они были группой людей, которые преследовали порядок.

Их путь развития совершенно отличался от пути Повелителей Бедствий, которые стремились уничтожить всё. Вот почему Адепты часто сражались с ними.

И всё же ничто не могло превзойти соперничество между Повелителями Бедствий и Титанами. Битвы между ними были самыми жестокими во всей Мультивселенной.

Обе фракции сражались изо всех сил, уничтожая при этом бесчисленные миры.

Вот почему Грим определил Повелителей Бедствий и Титанов как самый значительный источник хаоса во всей Мультивселенной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 580**

Глава 580

Беседа с Оливен была приятной и непринужденной.

У обеих сторон не было конфликта интересов. Они оба пришли в Лэнс в надежде что-то из этого извлечь.

Обычно в войнах конфликты вращались вокруг правящей позиции плоскости, всё получал победитель. Однако с Лэнс всё иначе. Если все повелители драконов соберутся вместе, у них будет достаточно сил, чтобы сокрушить крошечную фракцию Грима.

Сила - не выход.

Сначала будет построена прочная база материально-технического снабжения, центром которой станет Гора Каменный Коготь. Затем они будут медленно проецировать свою силу наружу. Они разберутся с драконами второго класса.

Однако сила драконов не была одинаковой. Было трудно обеспечить захват всех драконов, даже если фракция Грима имела три вторых класса. Вот почему хорошо, что Оливен присоединилась к ним.

Однако она была слишком заметной. Если новости о ней дойдут до драконов, Грим будет замешан. Таким образом, вопрос о том, как лучше всего использовать Оливен, стал величайшим испытанием боевого интеллекта Грима.

Оливен ничего не хотела от добычи. Она хотела только самого дракона. Она не изменила своего решения даже после того, как Грим пообещал ей сотни тысяч магических кристаллов. От этого у него разболелась голова.

Это правда, что каждый раз завоевывая драконье логово, они могли получить буквально гору богатства. Однако если серьезно посчитать, то окажется, что богатство драконов не так преувеличено, как в легендах.

При их нынешнем уровне власти Грим и его отряд могли победить только тех молодых драконов, которые едва достигли совершеннолетия. Эти драконы либо спали, либо наслаждались жизнью лордов.

У этих драконов не было огромного богатства. Туземные племена на своих территориях вели первобытную и нецивилизованную жизнь.

Если бы они не грабили туземцев, то единственным способом разбогатеть было бы отправиться грабить на других небольших плоскостях.

Такой план действий чреват слишком большим риском.

Если им отрежут путь к отступлению, то они больше не будут грабителями. Вместо этого они превратятся в добрых посланников, доставляющих товары драконов на иностранные плоскости! Громовой Дракон третьего класса Армс позаботился о том, чтобы выбрать слабую плоскость гоблинов, но даже он чуть не погиб там. Драконы второго класса столкнутся с большей опасностью, если они вторгнутся в другие плоскости.

Конечно, нельзя сказать, что у них не было средств зарабатывать.

Подобно людям и их сообществам, драконы также имели свои социальные круги.

Если видная фигура драконов нацеливалась на богатую ресурсами плоскость, они часто вызывали пару лакеев из своих социальных кругов. Когда это случалось, молодые и слабые драконы, у которых не было ни сил, ни мужества вторгнуться самостоятельно, приходили на зов и отдавали себя под командование более могущественных драконов.

Вот как это было. Дракон четвёртого класса будет разбираться с силами плоскости, в то время как драконы второго и третьего классов будут грабить. Им нужно будет отдать половину добычи дракону четвёртого класса, а остального будет достаточно, чтобы на какое-то время сделать их счастливыми.

Почему драконы просто не захватывали плоскость и не забрали все ресурсы, если у них была такая сила? Оливен немедленно опровергла вопрос Грима, как только он сорвался с его губ. Она говорила с презрением.

Драконы любили только золотые монеты, драгоценные камни и всевозможные ценные сокровища, которые ярко сияли. Им не нравилось управление и строительство. Зачем утруждать себя, помогая этим глупым муравьям-туземцам развиваться и создавать систему?

Почему бы просто не обнять своё богатство и не поспать на груде золотых монет, если у них было на это время? Таким образом, их силы продолжали расти, пока они спали. К тому времени, когда они проснутся, ресурсы в плоскости восстановятся, как раз вовремя, чтобы они снова начали грабить.

Даже Грим раздраженно покачал головой.

Со всей серьёзностью, этот ленивый пастушеский стиль драконов действительно подходил им. Другие расы не смогли бы подражать им.

Естественно, Грим не собирался сдерживаться с ветряным драконом. Он вынес всё из его логова.

Газлоу отправил гриму отчёт, пока тот разговаривал с Оливен.

Там насчитывалось 1,307,633 золотых монет, 428 магических драгоценных камней, 129,000 магических кристаллов, 350,000 магических камней, 37 магических мечей, 142 зачарованные брони, 11 посохов и жезлов, 115 ядер магических зверей, 54 начальных магических свитков (первый класс), 14 промежуточных магических свитков (второй класс), 2 продвинутых магических свитков (третий класс), 21 магический фолиант, и 1 потусторонний кристалл знаний.

Газлоу произвёл некоторые вычисления. Если должным образом обработать эти сокровища, они могли бы принести прямую прибыль приблизительно в 650 000 магических кристаллов.

Среди сокровищ были предметы, которые привлекли Грима.

Большинство из четырнадцати промежуточных магических свитков были обычными заклинаниями, такими как Взрывной Огненный Шар, Водопадный Торнадо или Вампирское Прикосновение. Гриму они не слишком полезны. Тем не менее, некоторые свитки всё же были полезны.

Пространственный Якорь. Промежуточный магический свиток, происхождение которого неизвестно. При наложении заклинание может помешать противнику наложить любые заклинания телепортации в течение двадцати пяти секунд.

Конечно, заклинание могло также прервать любые телепортационные врата или порталы, которые уже были созданы.

Зеркальное Отражение. Промежуточный магический свиток. Возможность создать от трёх до пяти зеркальных изображений заклинателя в радиусе тридцати метров, чтобы запутать врага.

В системе Адептов эта магия принадлежала магии воды. Адепты, владеющие огнём, не могли использовать его.

Самыми полезными оказались два продвинутых магических свитка - Смещение Плоскости и Палец Смерти.

Если судить по уровням, на которые делилась магическая сила, эти два свитка обладали мощью заклинаний третьего класса.

Смещение Плоскости телепортирует владельца свитка в случайный мир. Шанс достичь материальной плоскости составлял всего 13%. Было более вероятно, что пользователь будет телепортирован в страшные нижние царства. В конце концов, все материальные плоскости отклоняли потусторонних посетителей. Только нижние царства с радостью приветствовали тех, кто спустился в их грязный мир, чтобы умереть.

С другой стороны, Палец Смерти можно было классифицировать как магию смерти. Это могло применить разрушительный эффект к душе мишени. Сила заклинания составляла примерно триста двадцать очков и игнорировала физическую защиту.

Конечно, магическая защита и Телосложение жертвы могли частично нейтрализовать Палец Смерти, но триста двадцать очков были ужасающими. С этим свитком в руках Грим мог бы уничтожить драконорожденного второго класса одним ударом.

Тем не менее, было немного сложно использовать это на драконе.

В конце концов, души драконов были неестественно крепкими. Их магическое сопротивление было исключительно выдающимся. Ещё неясно, может ли Палец Смерти третьего класса мгновенно убить дракона второго класса. Тем не менее, Грим не стал бы тратить свиток таким образом, даже если бы всё удалось.

В конце концов, живой дракон - самое ценное!

Взять, к примеру, ветряного дракона Черкеса второго класса. В Мире Адептов его можно продать по меньшей мере за восемьсот тысяч магических кристаллов. Однако, если Черкес мёртв, он принесёт только около трёхсот тысяч кристаллов.

Помимо свитков, в сокровищнице дракона было много ядер магических зверей. Там было целых пять кристаллических ядер второго класса. К сожалению, внутри не было драконьих кристаллов.

Это было вполне нормально. Ни один дракон не стал бы собирать останки своего собственного вида. Фактически, драконы будут активно атаковать виды, которые владеют оружием или оборудованием, созданным из драконьих материалов.

Если учесть кристаллические ядра, которые Грим собрал за несколько десятилетий, то количество кристаллических ядер второго класса составляло двадцать одно.

В прошлом он, возможно, не смог бы подавить желание превратить все эти кристаллические ядра в големов элементия. Однако он был постоянно занят с тех пор, как продвинулся во второй класс. У него почти не было времени, чтобы исследовать и совершенствовать технику создания големов.

Големы первого класса теперь мало чем могли помочь ему.

Как и в недавней битве с ветряным драконом, Грим не вызвал ни одного из своих големов. Если он не мог одновременно выпустить двузначное число элитных големов первого класса, ему было лучше использовать это время, чтобы произнести заклинание второго класса.

Магические тома, которые они нашли в сокровищнице ветряного дракона, были в основном записями и наблюдениями потусторонних заклинателей. Несмотря на то, что невозможно было полностью понять магические системы через эти записи, они дали Гриму много знаний и опыта.

В частности, Путешествие Гулливера описывало несколько странных миров, о которых Грим даже не слышал. Детали между строк убедили его, что автор был могущественным заклинателем четвёртого класса или выше.

В Мире Адептов только великие Адепты были способны выйти в космос в одиночку. Адепты четвёртого класса едва могли достичь такого. Шансы на их гибель были более 70%.

В кристалле знаний Грим неожиданно обнаружил таинственное заклинание алхимии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 581**

Глава 581

Сшитый Призрачный Голем.

Этот голем был похож на тряпичную куклу размером с ладонь. Левая половина была в форме мужчины, а правая - в форме женщины. Всё его тело было покрыто стежками и нитками. Оно было чёрным, и повсюду были пятна крови. Его лицо состояло из одного глаза, нарисованного кровью.

Три заключённых призрака-стражника следовали за ним. Это было единственное средство нападения голема.

Три охранника были бестелесными существами, на них не могли повлиять физические нападения. Более того, каждый раз, проходя через тело жертвы, они уносили с собой осколок её души. Затем они могли запечатать этот осколок души в теле сшитого голема-призрака.

Как только количество осколков души достигало определенного количества, голем мог активировать Присоединение Души. Он сможет временно взять под контроль тело своей цели. Успех Присоединения Души зависел от разницы в Духе между големом и жертвой. Чем сильнее Дух цели, тем ниже вероятность успеха. Если бы Дух цели был в два раза сильнее, чем у голема, то Присоединение Души потерпит неудачу.

Грим отложил кристалл знаний и задумался. Он не мог не удивиться необъятности и странности мира магии. Сшитый Голем Призрак не был сильным, но он был непредсказуемым. Противник будет легко повержен, если у него нет средств справиться с ним.

Этот кристалл знаний должен был прийти из рук Мастера Душ.

Мастер Душ – это не вид. Это уникальная профессия.

Они могли принадлежать к любой расе или форме жизни, их специальностью была способность препарировать и резать души, чтобы использовать их для создания всевозможных слуг. Эти осколки души, которые они отрезали от своей собственной души, обладали тесной связью, которую не могла отрезать никакая магия; им не нужно было беспокоиться о том, что их слуги души обернутся против них самих.

Слуги, созданные этими осколками души, были эфирными. Они игнорировали любую физическую защиту и напрямую атаковали душу и ментальное сознание врага. Более того, слуги души были едины со своим мастером, что делало акт контроля над ними чрезвычайно естественным и удобным. Не было никаких задержек в мыслях и действиях, даже если они управлялись дистанционно.

Однако слабости этих слуг души были столь же очевидны, как и их сильные стороны. Если их уничтожить, это нанесёт ущерб душе мастеру душ. Чтобы оправиться от такой травмы, потребуется много времени. Мастер душ столкнётся с риском того, что его душа рассеется и его ментальное сознание будет уничтожено, особенно если сразу убить слишком много его слуг души.

Слуги души – это как обоюдоострый меч. Риск и сила шли рука об руку!

Грим теперь обладал знаниями о создании Сшитого Голема Призрака и церемонии присоединения души. С его текущими способностями он вполне мог создать такого голема и себе. После секундного колебания Грим убрал кристалл знаний и молча начал оценивать соотношение затрат и выгод на этого голема.

…………

Болото Скорби.

Повсюду были грязные лужи.

Если смотреть издалека, то единственное, что заполняло поле зрения, это грязь и чёрная вода. Все, что находилось дальше, было скрыто густым слоем тумана. В такой обстановке трудно было что-то разглядеть.

И в этой тишине таились невообразимые опасности и смерть.

Хитрые и зловещие охотники могли прятаться под любой лужей. Они молча прятались и ждали добычу.

Эти лужи часто соединялись друг с другом узкими туннелями внизу. Это позволяло им менять позиции или отступать. Добыча почувствует приближение опасности только в тот момент, когда охотники бросятся на неё со своими раскрытыми окровавленными челюстями.

Тишину нарушил громкий всплеск.

Толстая чешуйчатая лапа дракона ступила в лужу, разбрызгивая воду и грязь.

«Проклятие»

Драконорожденный Аза громко выругался.

Его громкий голос разносился далеко в безмолвных болотах, но Азу это не волновало.

Если повелители драконов были благородными правителями Лэнс, то они, их слуги, были бы дворянами различных статусов. Драконорожденные бесспорно сильнейшие воины на любой земле, и прежде всего в Лэнс. Они были самыми строгими сборщиками налогов и самыми справедливыми исполнителями закона.

Ни один туземец не осмеливался оскорбить благородного драконорожденного, даже если это был обычный воин или разведчик. Что касается нападения на драконорожденного? Это было непростительное преступление, которое привело бы к уничтожению всего племени.

Таким образом, драконорожденному разведчику Азе не нужно было беспокоиться, даже когда он брел по Болоту Скорби.

Как ни странно, драконорожденный Аза не подвергся нападению болотных существ, скрывающихся в окрестностях. Вместо этого он заставил животных в панике нырнуть под воду и сбежать.

На лице Азы появилась злая улыбка.

Он быстро зашагал по твёрдой дороге.

Здесь, в Болоте Скорби, нужно было уметь распознавать, на какой клочок земли можно наступить, а где лужа. В противном случае, было легко попасть в ловушку из грязи. Это было бы большим оскорблением для Азы, поскольку он был разведчиком.

Всего в тридцати пяти километрах позади него маршировала большая армия драконорожденных.

Как разведчику, которого они послали, Азе нужно было убрать все возможные засады на пути этой армии. С другой стороны, ему нужно было прогнать этих надоедливых болотных тварей, чтобы они не мешали продвижению армии драконорожденных.

По правде говоря, на Лэнс не было ни одного существа, которое осмелилось бы напасть из засады на армию драконорожденных. Аза помнил последнюю засаду. Это было больше тридцати лет назад.

Человек-ящер напал на сборщика налогов, обезумев от тяжелых налогов. Человек-ящер бросил грязью в драконорожденного. Таким образом, вся эта территория была расчищена. Будь то племя ящеров или кобольдов, всё, что могло стоять на двух ногах, было уничтоженто драконорожденными.

С тех пор все туземные племена Лэнс отчаянно прятались от драконорожденных, боясь случайно их обидеть.

Разведчикам драконорожденных не нужно было беспокоиться об этом. Вместо этого, они должны были остерегаться диких магических существ в пустыне.

Все они были могущественными первобытными существами, не обладавшими разумом, чтобы отличать тех, кого можно спровоцировать, от тех, кого нельзя. Главной задачей Азы было прогнать этих тварей.

Аза прошёл ещё полтора километра по влажному и тусклому болоту, прежде чем остановился.

Что-то здесь не так.

Тихо. Беспрецедентно тихо. Даже звуков питонов, скользящих по гниющим листьям и пиявок, булькающих в мутной воде, не было слышно.

На огромном болоте было необычайно тихо, как будто все живые существа здесь внезапно умерли.

Смерть…

Аза почувствовал, что с его телом что-то не так.

Он быстро сделал два шага в сторону, согнулся и опустил голову. Только теперь он понял, что ранен.

Из лужи поднималась почти неуловимая пелена серого тумана, загрязняя чешую азы и окрашивая её в серый цвет. По мере того как туман становился гуще, серый цвет полз по телу Азы вверх.

Что это?

Яд? Живое существо? Или странная способность какого-то существа?

У Азы голова пошла кругом. Постоянная подготовка разведчика заставила его бежать из серого тумана. Выбежав на ближайшую грунтовую дорогу, Аза издал приглушенный рёв.

Крепкое телосложение драконорожденного придавало Азе исключительную магическую устойчивость. Обычный биологический яд не смог бы причинить ему смертельного вреда. Он уже собирался с силами и планировал контратаку, чтобы вырваться из вражеской ловушки.

Тем не менее, его разум поглотил сильное оцепенение.

Аза споткнулся и чуть не упал.

Его ранее крепкие, как скала, драконьи ноги дрогнули. Они больше не могли выдерживать его огромный вес.

Чёрт возьми! Что это за яд?

Аза снова яростно взревел. Он поднял тяжёлый металлический топор высоко над головой и намеревался выпустить огненный шар, чтобы предупредить армию драконорожденных позади.

К сожалению, когда он выпрямился, перед его затуманенным взором внезапно возник тощий иссохший силуэт.

«Вздремни! Хорошенько вздремни! Ты столкнулся с ядовитой ведьмой Эндор»

В следующую секунду сильная боль пронзила каждую часть его тела и собралась вместе, чтобы разбить сознание Азы, как будто фигура перед ним успешно прокляла его.

Металлический топор упал на землю, и огромное тело драконорожденного разведчика медленно рухнуло.

Иссохшее тело ядовитой ведьмы Эндор приблизилось к нему. Она сделала движение, и большая часть яда была извлечена из его тела. Однако часть яда осталась в черепе драконорожденного. Таким образом, драконорожденный не проснётся.

«Отнесите его на базу»

Голос Эндор был не слишком громким, но он вызвал волнение в округе.

Земля разлетелась, в нескольких лужах выплеснулась вода. Дюжина больших строительных машин выбралась из луж и тяжелыми шагами направилась к ведьме.

Строительные машины подняли бесчувственного драконорожденного и побежали в глубины тумана под командованием гоблина-техника, сидящего над машиной с открытым верхом.

Эндор подняла своё старое зловещее лицо и посмотрела в ту сторону, откуда пришёл разведчик драконорожденных.

«Подчиненные той женщины дракона пришли быстро! Похоже, нам придётся сражаться с ними здесь, в Болоте Скорби»

Пробормотав что-то себе под нос, ядовитая ведьма снова натянула на голову капюшон и бесшумно исчезла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 582**

Глава 582

Отряды драконорожденных шли по грязному болоту без особой организации.

Все болотные твари бежали куда глаза глядят.

Большой болотный аллигатор бежал слишком медленно и вошел в зону тревоги драконорожденных. Его встретили четыре-пять огненных шаров, разорвав на куски.

Туземное племя пряталось во тьме в глубине тумана, молча наблюдая за огромной армией драконорожденных. Их глаза наполняла неописуемая ненависть, но они могли только смотреть.

Здесь была огромная армия драконорожденных, насчитывавшая триста особей. Ни один повелитель драконов не смог бы создать такую мощную силу, даже в Лэнс.

Таким образом, когда командующий армией Уилл второго класса бросился в Болото Скорби со своими свирепыми солдатами, всё на их пути рассеялось.

«Сэр, мы потеряли связь с тремя группами разведчиков. Поисковые группы, которые мы послали, тоже не их нашли»

Отсутствие следов драконорожденных означало отсутствие трупов.

Однако ни одно туземное племя в Болоте Скорби не обладало способностью бесшумно убивать драконорожденных. Могущественные магические существа могли бы это сделать, но у них не хватило бы смелости.

Более того, три группы разведчиков разошлись в трёх разных направлениях. Все они исчезли в одно и то же время, что было крайне подозрительно.

«Пусть идут другие разведчики»

Коммандир Уилл был высоким и свирепым драконорожденным. Его тело под металлической броней было покрыто тонким слоем красной драконьей чешуи. Это означало, что помимо исключительной силы, он обладал силой огненного элементия.

«Раз враг начал лишать нас глаз и ушей, это означает, что их логово не так уж далеко. Мы найдем подходящее место для лагеря. Тогда нужно будет послать кого-нибудь, чтобы установить контакт с лордом Черкесом. Мелман, позже ты поведёшь седьмой отряд, чтобы собрать еду из близлежащих деревень. Будь осторожен и внимателен»

«Понял!» - драконорожденный капитан рядом с ним ударил себя в грудь. Затем он зашагал прочь, чтобы собрать своих подчиненных.

«Фалька, возьми с собой своих подчиненных и выясни, кто напал на разведчиков. Надеюсь услышать от вас хорошие новости до ужина» - на этот раз Уилл отдал приказ троллю в чёрной церемониальной мантии.

С армией драконорожденных смешался отряд из двухсот троллей. Кроме того, все они были ревностными последователями культа драконов.

Когда вид завоёвывала другая раса, появлялись все виды предателей. На самом деле, иногда были предатели, которые устроили себе комфортную жизнь , став предателями.

Культ драконов был одной из таких странных организаций.

У троллей не было ни единого шанса поменяться ролями после того, как повелители драконов уничтожили их империю.

Многие силы троллей прятались в тени на протяжении тысяч лет правления драконов. Они неизменно поднимали волны восстания. Однако существовала и другая группа троллей, которым надоел кровавый и бесконечный цикл сопротивления, подавления и восстания. Они подняли флаг почитания драконов и призвали своих соплеменников прекратить ненужные революции.

Такие тролли, естественно, получили благосклонность повелителей драконов.

Культ драконов призывал туземцев всех видов прийти в стадо и стать преданными последователями драконов.

Драконы даже даровали культистам статус после статуса драконорожденных, чтобы ещё больше привязать их. Культисты стали слугами слуг драконов.

Драконы даже отдавали часть своей драконьей родословной тем, кто был наиболее предан и внёс наибольший вклад. Таким образом, культисты обладали странными магическими способностями, напоминающими колдунов.

Посторонние знали этих культистов как Жрецов Культа Драконов.

Фалька, которого вызвал коммандир Уилл, был одним из таких жрецов второго класса.

Хотя Фалька и понимал, что это трудная задача, в которой ничего не добьешься, обсуждать её с Уиллом было бесполезно.

Он крикнул, большая группа культистов в чёрных одеждах быстро покинула армию драконорожденных.

«Хм! Оставля эту грязную работу кучке культистов! Коэн, скажи солдатам повернуть на северо-запад. Я помню большой лагерь кобольдов, расположенный в том направлении. Разобьем там лагерь сегодня вечером» - Уилл не удержался и холодно фыркнул, увидев, как уходят культисты драконов.

«Лагерь кобольдов?» - несколько доверенных капитанов вокруг Уилла переглянулись и нерешительно заговорили, - «Сэр, эти Кобольды слишком воняют. Это повлияет на отдых и аппетит наших солдат»

«Хм! Кого волнует вонь? Убейте их и всё»

У капитанов драконорожденных не было выбора, кроме как послушно кивнуть. Они расформировались и пошли организовывать свои отряды.

Вскоре остался только заместитель командира Иден. Он был старым другом Уилла. Только теперь на властном лице Уилла появилась тень серьёзности.

«В чём дело? Всё ещё беспокоишься о нашем враге?» - тихо спросил Иден.

«Я не могу не беспокоиться!» - голос Уилла был полон ярости, - «Я уже слышал об этой ситуации. Возможно, мы столкнулись с группой таинственных людей, которые ворвались в нашу плоскость извне»

«И что тогда? Другие вторжения случаются несколько раз ежегодно» - небрежно утешил друга Иден. Большинство из них - странники, которым некуда идти, или какой-нибудь идиот-заклинатель, который произнёс не то слово. Это не имеет к нам никакого отношения»

«Нет, старый друг, этот раз может быть не таким, как все предыдущие»

«Как?»

«Я уже проверил, прежде чем мы отправились в эту экспедицию. Незваные гости появились в Болоте Скорби девять дней назад. Затем они направились прямиком на территорию Лорда Черкеса. С другой стороны, три дня назад Черкес пришел просить помощи у нашей хозяйки. Если исключить время, проведённое в пути, это означает, что враг разгромил солдат Лорда Черкеса за сутки»

«Сутки» - Иден широко раскрыл глаза.

Он знал Лорда Черкеса. Дракон командовал более чем сотней драконорожденных, и его командир также был второго класса. Если бы враги могли разбить такую армию за один день, риск этой миссии был чрезвычайно высок.

«Я ожидал, что они спрячутся в Каменном Когте и будут защищать это место до смерти. Кто бы мог подумать, что они протянут свои когти в Болото Скорби? Давайте сначала разобьём лагерь! Решим, что делать дальше, когда разберёмся с ситуацией в горе Каменный Коготь» - как и ожидалось от доверенного помощника Огненного Дракона Филиппы, командир Уилл был не только исключительным бойцом, но и обладал собранным разумом.

Иден молча вздохнул. Он предположил, что это всё, что они могли сделать сейчас.

…………

Болото Скорби внутри скрытого лагеря.

Несколько Адептов Багряного клана уже собрались в одной из палаток и спокойно ждали новостей издалека.

Дюжина изображений под разными углами проецировалась на металлическую платформу в центре палатки. Там виднелись движения армии драконорожденных.

У Адептов могут быть всевозможные магические средства, чтобы шпионить за драконорожденными, такие как Глаз Адепта, Невидимый Слуга и Жизненные Чувства, но все эти средства неизбежно высвобождали магический поток. Это очень легко могло привлечь внимание драконорожденных.

Таким образом, на этот раз в разведку шли машины Газлоу.

Датчики вибрации, установленные на дне луж, скрытые механические глаза, встроенные в деревья, многополосные звукозаписывающие устройства, зарытые в грязь, и датчики жизни, летящие над туманами Болота Скорби…

Все эти механические конструкции несли с собой немного магической ауры, но она была намного слабее, чем у заклинаний. Если принять во внимание магию Лэнс, даже Адептам будет трудно обнаружить эти конструкции, если они не будут искать их своим Духом.

Таким образом, драконорожденные никак не могли обнаружить эти странные предметы, спрятанные вокруг них, независимо от того, насколько они были осторожны.

Теперь же казалось, что обе стороны конфликта разделяло одностороннее зеркало. Адепты прекрасно видели движения противника, в то время как драконорожденные двигались как слепые, неосознанно попадая в смертельную ловушку.

«Я не думала, что драконорожденные приведут с собой кучку культистов. Кто хочет отвлечь их?» - как временный лидер группы, Мэри взяла на себя роль командира.

Рядом с ней стояли три Кровавых Рыцаря, которых она забрала из плоскости рыцарей, и Старый Лис.

Битва приближалась, и Грим остался в металлической крепости, чтобы обдумать способы модификации новых големов. Таким образом, единственными Адептами второго класса, прибывшими на поле боя, были Мэри и Зака.

Незнакомка, пожиратель драконов Оливен, шла с ними, но молчала. По предложению Грима она завернулась в толстый чёрный халат.

Выбора не было. Внешний вид и жизненная аура Оливен были уникальными. Драконорожденные легко узнают её.

Те, кто ждал приказов в палатке, были немногочисленными приверженцами первого класса, которых Багряный клан культивировал не так давно: Адепт-жук Биллис, Дезерра, Медуза Дана и Мантикора Харон. Ядовитая ведьма Эндор, с другой стороны, была представителем фракции Алисы; она не могла считаться основным членом Багряного клана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 583**

Глава 583

Культисты Драконов пришли в большом количестве, и даже лидер был элитой первого класса.

После недолгого молчания вперёд выступил Биллис.

«Я пойду, Леди Мэри! Мои малыши нуждаются в мясе»

«Хорошо, делай, что хочешь! Но ты должен увести их отсюда и подождать. Можешь взять с собой пятнадцать лучников и пятнадцать лесорубов» - на нежном и красивом лице Мэри не отразилось удивления, когда она услышала жестокость и кровожадность в словах Биллиса.

Лучник и Лесоруб - это кодовые имена, которые Адепты давали различным моделям магических машин.

Первый был оснащён огромным количеством арканитовых винтовок и ракет. Они были быстрыми и проворными дальнобойными нападающими армии магических машин. У последних было удалено большинство дальнобойных средств нападения. Они были оснащены более тяжелой броней, а также бензопилами и дрелями, превращающих их в грозные машины ближнего боя.

Сила, избранная для перехвата армии драконорожденных состояла не только из Адептов. Мэри также привела с собой двести магических машин. Адептов, которые отправлялись на миссию, сопровождало определенное количество магических машин. Они предназначались для пушечного мяса.

Это был единственный способ свести риск для Адептов к минимуму!

«Отряд из пятнадцати драконорожденных скаутов отправился за пищей к болотным мурлокам в километре отсюда. Кто хочет пойти и разобраться с ними?» - спросила Мэри, не поднимая головы. Её малиновые глаза были устремлены на дюжину движущихся точек на экране.

Отряд драконорожденных обычно формировался из драконорожденных первого класса и возглавлялся элитным капитаном первого класса. Адепт, взявший на себя эту миссию, должен был в одиночку справиться с пятнадцатью сильными воинами первого класса, которые также обладали илами элементия.

Адепт Дезерра огляделся и понял, что он единственный Адепт-человек, оставшийся в палатке. У него не было выбора, кроме как шагнуть вперёд.

«Леди Мэри, я могу попробовать!»

С его способностями, у него не должно быть проблем с убийством двух-трёх драконьих воинов в прямом столкновении, если он достаточно подготовлен. Если их будет слишком много, а у Дезерры не будет мясного щита, риск, на который он пойдёт, возрастёт в геометрической прогрессии.

Несмотря на то, что сопровождающие его магические машины защитят его, никто не знал, насколько они будут эффективны; это был первый раз, когда Адепты работали с магическими машинами. Даже Дезерра не был полностью уверен в том, что сможет уничтожить врага при таких обстоятельствах. В конце концов, он противостоял пятнадцати драконорожденным и капитану элитного уровня.

Одного Дезерры было мало для такого задания.

Медуза Дана скользнула вперёд.

«Леди Мэри, я могу пойти с адептом Дезеррой?»

Два Адепта и несколько магических машин. Мм, такая огневая мощь должна гарантировать успех!

Мэри была довольна. Она повернулась, посмотрела на медузу, облаченную в доспехи из индурия ветра, и кивнула.

Из трёх магических существ, подчинившихся Багряному клану, Дана была единственной, кто проявил достаточную преданность и интеллект. Лидер Мантикор Харон тоже был верным подчинённым, но он был слишком глуп и подходил только в качестве помощника.

Культивирование и обучение Даны имели большое значение.

Возможно, из-за того, что её взгляд слишком долго задержался на змеиных волосах Даны, Мэри почувствовала волну странной энергии, нахлынувшую через глаза. Плоть и органы возле глаз Мэри начали проявлять признаки паралича.

Мэри ослепительно улыбнулась и молча использовала свою силу крови, чтобы нейтрализовать эту энергию. Затем она снова посмотрела на экран, как будто ничего не произошло.

«Я дам вам десять лучников и десять лесорубов. Убедитесь, что ни один драконорожденный не сбежит живым. Время атаки будет установлено…»

Адепт Дезерра не мог не удивиться, увидев, как Мэри спокойно нейтрализует окаменения медузы.

Со всей серьезностью, Дезерра никогда не обращала внимания на Дану, несмотря на то, что была его коллегой. В книгах всегда описывались прелестные и соблазнительные создания медузы, но Дезерра никогда не осмеливался взглянуть на неё.

Иначе природная сила окаменения могла превратить его в камень. Тогда ему понадобятся помощь Адептов клана, а его репутация будет полностью разрушена.

Поэтому Дезерра никогда не осмеливался смотреть прямо на Дану, несмотря на своё любопытство к её красоте. Он просто поклонился, прежде чем покинуть палатку.

Как только две группы Адептов покинули шатер, Мэри подняла голову и огляделась.

В настоящее время они с Зака были единственными второго класса в палатке. Три Кровавых Рыцаряи были Псевдо-адептами второго класса, в то время как Харон и Эндор были первого класса (Оливен второго класса полностью игнорировалась!). У такой армии не должно быть проблем с армией драконорожденных, особенно с помощью ста пятидесяти магических машин.

Однако полностью уничтожить противника будет трудно.

По крайней мере, это было бы трудно, если она не использует особые средства!

Глаза Мэри невольно остановились на ядовитой ведьме Эндор.

Старая ведьма горько улыбнулась и шагнула вперёд, чтобы поклониться.

«Леди Мэри, старая карга к вашим услугам»

Эндор не принадлежала к Багряному клану. Она была родственницей ведьмы судьбы Алисы. Вот почему даже Гриму приходилось быть с ней чрезвычайно вежливым. Он относился к ней с большим уважением.

«Адепт Эндор, мне нужно, чтобы вы распространили яд около лагеря, где будут отдыхать драконорожденные. Это должно понизить их боевую мощь. Однако они не должны обнаружить действие яда раньше времени. Симптомы должны проявиться непосредственно перед началом атаки»

Старая и зловещая ведьма широко улыбнулась, обнажив отсутствующие и пожелтевшие зубы.

«Нет проблем! Предоставьте эту миссию мне, Леди Мэри!»

Эндор вышла из палатки, пообещав выполнить задание. Земля глухо стучала от её посоха, который был почти вдвое выше её.

«Харон, противник послал двух разведчиков на двойной пик. Иди и убей их! И поспеши назад, пока не началось наступление с нашей стороны»

«Понял, Леди Мэри!»

Высокий и мускулистый предводитель Мантикор ударил одной лапой по индуриевой броне и громко ответил на приказ Мэри. Затем он повернулся и вышел из палатки.

Он пришел сюда не один. Он привёл с собой своего партнера, элитную самку мантикоры первого класса, и двух подчиненных.

Их не сопровождали магические машины. Четыре мантикоры взмахнули кожистыми крыльями и взмыли в небо.

Как один из первых официальных членов клана, Харон и другие получили огромные привилегии по нескольким аспектам.

Новые доспехи из индурия ветра, Вампирские Кастеты и всевозможная магическая экипировка, свитки и зелья превратили их в машины для убийств.

Если сравнивать базовую боевую мощь, то шансы четырех мантикор первого класса против двух драконорожденных первого класса были только шестьдесят на сорок.

Шестьдесят для мантикор и сорок для драконорожденных.

Драконорожденные были страшными монстрами, которые обладали драконьей родословной. Их боевая мощь была высокой. Более того, мантикоры были подземными существами. Их сила могла быть полностью продемонстрирована только в пределах уникальной географии подземного мира.

Следовательно, шансы четырёх мантикор против двух драконорожденных на поверхности не так высоки.

Тем не менее, четыре мантикоры сильно отличались от тех, что были оснащены таким количеством магического оборудования. Их сила удвоилась. Вот почему Харон был так уверен в завершении этой миссии.

«Мисс Мэри, а как же я?» - Оливен, которая пряталась в углу, закутавшись в халат, не смогла удержаться от вопроса.

Драконорожденный Зака съёжился и выказал признаки страха, когда пожиратель драконов подошла к ним. Однако он быстро подавил эту инстинктивную реакцию силой воли. Вместо этого он открыл два больших и два маленьких глаза и уставился на Оливен, как будто столкнулся со страшным врагом.

Мэри беспомощно вздохнула, указала на Зака и ответила вопросом: «Проклятие драконьей души слишком бросается в глаза. Армия драконорожденных узнает, что в наших рядах есть пожиратель драконов. Мы не можем гарантировать, что один или двое из них не спасутся. Если это случится, слухи о тебе распространятся по Лэнс меньше чем за месяц»

Услышав это, Оливен нахмурилась.

«Твой лидер дал мне обещание. Трофеи будут разделены в соответствии с вкладом в сражение. Как я что-то получу, если ты не позволяешь мне участвовать в борьбе?»

Услышав это, Мэри улыбнулась. Она достала странный шар.

«Ты слышала о Сфере Обмана? Так случилось, что она у меня с собой. Возможно, тебе никогда не придётся беспокоиться об утечке твоей ауры, если ты всё время будешь держать её при себе»

«Сфера Обмана?» - Оливен широко раскрыла глаза. Казалось, она впервые слышит о такой фантастической вещи.

Мэри ничего не ответила. Она повернулась к драконорожденному Зака.

На лице Зака появилось неловкое выражение. Он протянул один из пальцев с изогнутыми и острыми, как кинжал, когтями. Затем он слегка порезал левую ладонь. Коготь легко рассёк ладонь, оставив неглубокий порез. Просочилась фиолетовая капля крови.

Зака вытер кровь о Сферу Обмана, его рана почти мгновенно исчезла.

В следующую секунду, аура Мэри резко изменилась. Она стала такой же, как аура Зака.

Эта фантастическая сцена заставила Оливен широко распахнуть глаза. Она не верила своим глазам, а ещё больше - духовным чувствам.

Важно отметить, что жизненная аура существа определяется множеством факторов. Она объединяла поток души существа, ментальное сознание, магическую ауру, а также естественный запах. В большинстве случаев жизненную ауру можно было подавить и даже спрятать, но замаскировать её было трудно.

В конце концов, никакая магия не может в совершенстве воспроизвести ауру другого живого существа.

Но в этот момент Мэри и Зака стояли бок о бок перед Оливен. Когда Оливен закрыла глаза и включила только духовные чувства, она была потрясена, обнаружив, что перед ней стоят два драконорожденных.

«Я хочу этот шар!»

Оливен явно не знала, как скрыть свои желания и мысли. Она всегда была одиноким волком.

Мэри улыбнулась. Её план удался.

«Эта сфера очень дорогая. Ты хотела получить её просто так?»

«Я куплю её. За свою экипировку!»

Улыбка на лице Мэри стала ещё шире.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 584**

Глава 584

На краю грязной лужи.

Старая ведьма с мутными глазами, пожелтевшими зубами, морщинистой кожей и крючковатым носом сидела на корточках у лужи. На ней было серое одеяние Адепта и серая ведьмовская шляпа. Она беззвучно произносила какое-то странное, неразборчивое заклинание.

Когда по вонючей луже пошла рябь, поверхность болезненно зелёной воды начала пузыриться, как кипящая вода.

Вскоре вокруг старой ведьмы собрались всевозможные существа: покрытые бородавками жабы, серые ядовитые змеи, ондатры, черепахи и другие неузнаваемые болотные существа.

Судя по размерам, старая ведьма вызвала только мелких болотных тварей.

Они не покинули бы своих гнёзд, если бы не магические узы, и они не стояли бы рядом со всеми этими болотными тварями, не сражаясь друг с другом.

«Дети мои. Посмотрите на себя, вы такие милые...» - ведьма Эндор улыбнулась, наклонилась и погладила жабу.

Эти огромные бородавки, липкая слизь на всём теле, уродливый внешний вид и размер; вполне вероятно, что только безумная старая ведьма, как Эндор, назвала бы жабу милой.

«Мои милые детки, мне нужно, чтобы вы принесли подарок тупицам в лагере. Сходите туда ради меня?»

Эндор достала банку и осторожно капнула чёрной вязкой жидкостью на этих болотных тварей.

Чёрная жидкость быстро просачивалась в них, как только касалась их кожи.

Маленькие существа, несущие в себе чёрную жидкость, быстро повернулись и исчезли в луже. Они двинулись к переполненному лагерю драконорожденных. Остальные твари, которые ещё не получили жидкость, бросились к Эндор, собираясь в кучу и нетерпеливо сражаясь за следующую каплю.

Туманное болото вдруг стало ещё более зловещим и ужасающим.

…………

Лагерь Мурлоков.

Односторонняя резня продолжалась.

Мурлоки представляли собой двуногую амфибию, напоминавшую рыбу и обитавшую на берегу, в озере или на дне реки. Они обладали круглыми и толстыми телами, ртами с большими острыми зубами и телами, покрытыми слизистой жидкостью.

Мурлоки были разных цветов, от зеленого до тёмно-серого. Их средняя высота составляла от 1,3 до 1,5 метров.

Мурлокам нравилось передвигаться группами от нескольких дюжин до сотни.

Их деревни были сделаны из веток и грязи. Там не было ни костров, ни чистых дорог, ни каких-либо оборонительных сооружений.

Деревня мурлоков, за которой охотился отряд драконорожденных, была болотной.

Болотные мурлоки были самыми распространенными и многочисленными магическими существами в Болоте Печалей.

Их невероятно слабые ледяные стрелы, копья из деревянных палок, и рыболовные сети из растительного волокна были бесполезны против высоких и могучих драконьих воинов.

Немногие жрецы мурлоки в деревне тоже мало что могли сделать. Их ледяные стрелы были на удивление слабыми и взрывались снежинками, когда попадали в грудь возвышающегося драконорожденного.

Драконорожденные, пораженные стрелами, обычно смеялись и соскребали слой льда с груди, прежде чем лёгким ударом вбить голову жреца ему в грудь.

Болотные мурлоки были кучкой рыб с конечностями. Бросив пару мурлоков в кастрюлю, можно приготовить неплохое рыбное рагу.

У всех драконорожденных был большой аппетит. Армия из двухсот драконорожденных не сможет насытиться, даже если они уничтожат всю деревню мурлоков.

Таким образом, отряд драконорожденных, который ворвался в деревню, даже не обратил внимания на отчаянные вопли старого главы деревни мурлока. Они принялись убивать, как только прибыли. Они быстро перебили мурлоков и перенесли их тела в центр деревни, где связали их виноградными лозами и приготовились тащить обратно в армию.

Ледяные стрелы жрецов мурлоков могли лишь немного охладить температуру тела драконорожденных, а копья их воинов часто ломались об их чешую.

Если бы не размеры драконорожденных, которые замедляли их движения, ни один выживший не смог бы сбежать из этой деревни.

Драконорожденный воин под огненным драконом, естественно, обладал сродством к огню. Наиболее талантливые из них могли запускать мощные огненные шары. С другой стороны, обычный воин-драконорожденный мог только направить пламя на своё оружие и усилить его уроном от огня.

Для лучшей охоты драконорожденные вложили в ножны своё металлическое оружие. Они голыми руками давили безобидных мурлоков.

Они разбежались по всей деревне, преследуя перепуганных кричащих мурлоков.

Было похоже на то, как орёл опускается на стаю цыплят. Вся деревня погрузилась в пронзительные крики. Капитан драконорожденных даже устроил пожар, чтобы отрезать мурлокам все пути к отступлению.

Такая сцена хаоса и трагедии предстала перед Дезеррой и Даной, когда они прибыли на край поля боя с магическими машинами.

Двенадцать драконьих воинов разделились. Они были заняты преследованием группы мурлоков.

Только капитан драконорожденных был вместе с двумя своими подчиненными. Они перекрыли главный выход из деревни и радостно убивали несчастных мурлоков, которые налетали на них.

«Какой у нас план?» - Медуза Дана встряхнула тонкой талией и оперлась на длинный змеиный хвост. Она внимательно и серьёзно посмотрела на поле боя.

Она была умной и способной, но всё-таки она была рождена как магическое существо. Ей недоставало лукавой и зловещей человеческой натуры. Вот почему она была готова выслушать мнение Дезерры, хотя и обладала большей силой, чем Адепт-человек.

Как и ожидалось, предложение Дезерры было действительно зловещим.

«Мы не можем войти все сразу» - Дезерра был Адептом ветра. Такие заклинания, как левитация и полет, были для него в порядке вещей. Он парил в трёх метрах над землёй и издали смотрел на поле боя. Он зловеще рассмеялся и предложил, - «География здесь обширна и ничем не ограничена. У нас нет сил остановить всех драконорожденных, если они захотят бежать»

«Так…»

«На данный момент мы должны спрятать магические машины. Мы вдвоем и двое змееподобных, которых ты привела, должны пойти и устроить засаду на капитана драконорожденных»

Дана склонила голову и на мгновение задумалась. Она всё ещё не понимала.

Разве не следует всегда бросаться вперёд со всей силой, которая у них есть? Тот, кого больше, выигрывает. Смогут ли они выиграть эту битву, оставив половину своих сил?

«Леди Мэри послала нас сюда не только для того, чтобы победить этих драконорожденных» - самодовольно объяснил Дезерра, - «Она хочет, чтобы мы поймали или убили их. Выиграть эту битву несложно. Трудно удержать их всех на поле боя»

«Мы сможем уничтожить всех драконорожденных, если оставим магические машины позади?»

«Сначала нас будет якобы только четверо. Мы нанесём удар по их капитану. Драконорожденные будут считать, что имеют численное преимущество и не будут думать о побеге. Пусть они остаются на поле боя, а магические машины формируют периметр снаружи и готовятся вступить в бой. Таким образом, у нас гораздо больше шансов уничтожить всех драконорожденных!»

«Я могу бороться с драконорожденными, но мои подчиненные...» - в конце концов, Медуза Дана не была хладнокровной личностью. Она очень заботилась о молодом поколении своего вида.

Двое подчиненных, которых она привела с собой, были превосходными особями среди молодого поколения племени. Они уже отрастили четыре руки и могли одновременно управлять несколькими видами оружия. В сочетании с их быстрыми движениями, они обрушивали бурю клинков, если сражались с ножами.

С такой силой они могли легко запугать неоснащенных магических существ низкого или среднего уровня. Однако этого было недостаточно против таких могущественных созданий, как драконорожденные.

Четырёхрукие змееподобные были слишком слабы в отношении силы. Пробиться сквозь толстую металлическую броню и чешую драконорожденного было почти невозможно.

Вот почему Дана побеспокоилась о них ещё до начала битвы.

Дезерра был в полной растерянности, когда услышал просьбу Даны.

Дезерра был очень строг к себе с тех пор, как стал учеником, и всё ради своего будущего Адепта. Хотя это было не полное воздержание от женщин, Дезерра был гораздо более дисциплинированным по сравнению со своими сверстниками.

Став Адептом, иногда он шёл на поводу у своих желаний, но по сравнению с Адептами того же класса он оставался решительным и зрелым человеком.

И всё же, по какой-то причине, Дезерра почувствовал, что увлёкся Даной после того, как они начали больше общаться друг с другом.

Это нежное и совершенное лицо и эта горячая фигура. Хотя волосы змей и глаза окаменения были немного жестковаты, разве это не делало её ещё более экзотичной?

Красавица редко о чём-то его просила, поэтому вполне естественно, что он старался угодить ей.

«Тогда мы возьмём с собой ещё двух лесорубов! С двумя мясными щитами им будет безопаснее»

На лице Даны тут же появилась милая улыбка. Змеи на её голове начали издавать странное шипение.

«Ну, приготовься!»

Простой крик, и два Багряных Адепта, два змееподобных существа и два грохочущих лесоруба обрушились, как свистящий вихрь, на капитана драконорожденных.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 585**

Глава 585

Над деревней Мурлоков висел густой дым.

Если бы это было где-то ещё, дым был бы виден за десятки километров.

К сожалению, это было Болото Скорби!

Чрезмерно густой туман был похож на огромную водную преграду, которая удерживала болото под собой и скрывала его в тусклом дневном свете.

Битва в деревне мурлоков продолжалась.

Адепт Дезерра летел на высоте двадцати метров, его тело излучало сильную ауру элементия ветра. Он громко произносил заклинания и использовал ветряные клинки, чтобы рубить драконьих воинов.

Однако пребывание в воздухе не означало абсолютной безопасности. В воздух полетели топоры. Дезерра будет тяжело ранен, если не сможет увернуться. Обычно он использовал Вихрь Торнадо для переориентации физических атак такого масштаба.

Однако металлические топоры драконорожденных были слишком велики. Они были далеко за пределами маленьких дальнобойных орудий. Никакие барьеры или вихри не могли полностью защитить Дезерру от яростно вращающегося оружия.

Если Дезерре грозила такая опасность в небе, то вполне естественно, что Дане и двум её змееподобным приятелям приходилось труднее на земле.

Спереди стояли два лесоруба, выдерживая атаки и удары множества драконорожденных. Большие бензопилы в их руках грохотали и визжали каждый раз, когда они сталкивались с топорами драконорожденных, и повсюду разлетались ослепительные искры.

Усиленные металлические тела лесорубов были сильно помяты и поцарапаны. Удары пробили их внешние металлические оболочки, открыв вращающиеся металлические компоненты внутри.

Дана и двое её четырёхруких подчиненных по очереди атаковали драконорожденных, а лесорубы держали линию фронта.

Змееподобные были похожи на гремучих змей перед медоедами, когда сражались с полностью бронированными драконорожденными.

Дана в одиночку справлялась с давлением битвы.

Она быстро петляла между толстыми конечностями драконорожденных, уклоняясь от их топоров, в то время как её змеиные стрелы пронзали промежутки между их чешуей.

Дана даже вскарабкалась на одного из самых свирепых драконорожденных. Она использовала то крошечное мгновение, когда они смотрели ей в глаза, ввести силу окаменения во врага

Ореол Страха распространялся наружу, поражая врагов в радиусе дюжины метров.

Однако драконорожденные были могущественными формами жизни с родословной драконов. Их отпугнуло всего на несколько шагов назад.

Драконорожденные воины бросились на Медузу Дану, пока она была обернута вокруг одного из их товарищей.

Дана отчаянно металась из стороны в сторону, но топоры всё равно попадали в неё.

Дана носила ветровую индуриевую броню на верхней половине тела, которая помогала ей смягчить большую часть повреждений, но её нижняя половина была покрыта только чешуей.

Она застонала от боли, и в её пыльно-желтых глазах вспыхнул яркий свет. Несколько ближайших драконорожденных мгновенно окаменели и превратились в статуи. Затем Дана вытащила свой окровавленный хвост и сделала попытку убежать.

Четверо из шести драконорожденных вокруг неё окаменели. Оставшиеся двое продолжали безжалостно преследовать Дану, размахивая сверкающими металлическими топорами.

Взгляд Окаменения.

Ореол Страха!

Ядовитая Змеиная Стрела!

Драконорожденных поразила цепь заклинаний, ранив их так, что они кашляли кровью. Тем не менее, Дана не могла защититься от всех их атак. Ветряный Барьер вокруг неё был на грани разрушения. В этот момент с неба обрушился мощный Вихревой Торнадо.

Свирепый ураган превратился в сотни и тысячи ветряных клинков. Эти клинки быстро поглотили двух драконьих воинов.

Буря утихла так же быстро, как и появилась.

Когда неистовый вихрь исчез, двое драконорожденных выглядели так, словно их бросили в мясорубку. Их тела были покрыты болезненными ранами различных размеров.

Они сделали ещё два шага к Дане, прежде чем грохнуться. Металлические топоры в их руках оставили глубокие воронки в земле.

Взрыв такой силы иссушил весь ветряный элементий, оставшийся в теле Дезерры. Он медленно спускался с неба.

В этот момент от четырёх статуй драконорожденных донёсся треск камня. Драконорожденные воины использовали свое мощное Телосложение, чтобы противостоять силе окаменения.

Дана издала боевой клич, короткий лук в её руках щёлкнул несколько раз подряд. Две стрелы из змеиного волоса попали в горло двум воинам, вырвавшимся на свободу.

Это было единственное место на теле драконорожденного, которое не было защищено чешуёй.

Змеиные стрелы вонзились в их тела, и подействовал яд.

Лица драконьих воинов стали фиолетово-чёрными.

Двое змееподобных, которых Дана привела с собой, воспользовались случаем и бросились вперёд. Они размахивали четырьмя ножами в руках и яростно рубили двух наполовину окаменевших воинов. Сила змееподобных была намного ниже, чем у драконорожденных. Им пришлось перерезать своим врагам глотки, чтобы обезглавить их.

Наконец, драконьи головы скатились на землю. Из их шей хлынул фонтан крови.

Двенадцать из пятнадцати драконьих воинов были казнены. Остались только капитан драконорожденных и два обычных воина.

Дезерра и Дана уже устроили засаду и серьёзно ранили капитана, когда началась битва. Затем они намеренно позволили его товарищам спасти его.

Теперь, когда остальные драконорожденные воины пали, двое оставшихся в живых больше не могли оставаться спокойными. Они подняли своего капитана на плечи и попытались бежать. К сожалению, в тот момент, когда они повернулись, они обнаружили новый кошмар. Из тумана к ним медленно приближались восемь высоких и могучих магических машин. Три машины, стоявшие впереди, были той же модели, что и те машины, с которыми они только что сражались. За ними в ряд стояли ещё пять машин. Из их тел рук торчали чёрные стволы.

Пятеро лучников в тылу немедленно выпустили ослепительный красный свет, когда достигли оптимального пятидесятиметрового расстояния. Металлические пули размером с голубиное яйцо пробили двух выживших воинов-драконов.

Большинство металлических пуль были отклонены металлической броней или просто раздроблены на куски. На броне остались только белые пятна. И всё же, когда металлические пули попадали в чешую драконорожденных, они умудрялись оставлять в ней мелкие вмятины.

Единицам удалось пробить брешь между чешуйками и вонзиться в плоть драконьих воинов. Драконорожденные почувствовали боль и застонали.

Они взревели от гнева.

Им нужно было придумать способ прорваться. Двум драконорожденным воинам оставалось только поддерживать своего капитана и бежать вперёд, не обращая внимания на огонь лучников.

Капитан понял, насколько отчаянным было положение, и собрал последние силы. Он оттолкнулся от двух драконорожденных, поднял боевой топор и бросился на трёх лесорубов.

«Вы двое, бегите с флангов. Доложите о ситуации Лорду Уиллу.…»

Драконорожденный капитан издал рёв и вонзил топор в чёрную землю.

Дикий удар сотряс землю, посылая ударные волны в сторону трёх лесорубов.

Магические машины не могли устоять на месте.

Затем капитан высоко подпрыгнул и ударил топором по металлической бензопиле одного из лесорубов.

Бензопила была сильно деформирована и даже вонзилась в самого лесоруба.

Лесоруб изо всех сил пытался вытащить её, в то же время используя дрель, чтобы ударить драконорожденного. К несчастью, второй топор капитана драконорожденныхрубанул по ране, оставленной бензопилой.

Раздался приглушенный гул.

Механическое тело лесоруба раскололось, разбросав металлические осколки.

Несчастная магическая машина поборолась ещё немного, прежде чем бессильно рухнуть на землю.

Эта серия атак выжала капитана.

Он прислонился к топору и тяжело дышал. Он огляделся, но всё, что он увидел, были изрубленные трупы его подчинённых. Двух воинов, пытавшихся спастись бегством, также перехватили летающий Дезерра и скользящая Медуза Дана.

Всё было кончено.

Капитан почувствовал, как в глазах темнеет, а желание сражаться исчезает. Он потерял сознание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 586**

Глава 586

Лагерь драконорожденных.

Мерзкие Кобольды были полностью уничтожены.

Их кровь была по всему лагерю, её едкий запах заглушил зловоние этого места.

Запах крови не был неприятен драконорожденным. На самом деле, он заставлял их чувствовать себя непринуждённо и расслабленно.

Драконорожденные проделали долгий путь, чтобы добраться сюда. Учитывая непредсказуемость войны, было неплохо приготовить побольше еды.

Драконорожденные воины собрались, чтобы развести костры и поставить горшки. Вскоре лагерь наполнился приятным ароматом жареных ребрышек.

Несколько воинов поснимали доспехи и боролись в свободное время перед обедом.

Драконорожденные были воинственными существами. Честные поединки, подобные этим, были лучшими средствами продемонстрировать их мощь.

Поэтому капитан не стал их останавливать. Воины начали подбадривать своих товарищей и насмехаться над противниками.

Атмосфера в лагере была весёлой, в этой сцене было нечто умиротворяющее, недоступное пониманию большинства посторонних.

«Гиперактивные негодяи!» - заместитель командира Иден рассмеялся, увидев разворачивающуюся сцену. Он стоял на склоне в лагере и смотрел вдаль.

Несмотря на то, что он ругал солдат, в его голосе слышалась снисходительность.

Командир Уилл тоже смотрел на лагерь, но хмурился и качал головой. В прошлом он посмеялся бы над ситуацией, как Иден. Возможно, он даже бросился бы в лагерь, чтобы повалить парочку негодяев на землю.

Однако сейчас в его сердце поселилось неописуемое чувство тревоги.

«О чём ты беспокоишься?» - спросил Иден, увидев, как хмурился его старый друг, -«О группе реквизиции или группе на двойном пике?»

Иден никогда даже не упомянул о культистах.

Тролли полагались на свои скромные, красивые слова и бесполезные похвалы, чтобы завоевать благосклонность Леди Филиппы. Драконорожденные смотрели на такое поведение свысока и по ассоциации презирали этих культистов.

Двести культистов драконов - достаточно большая армия. Однако Иден был уверен, что сможет убить их за полчаса, если с ним будет отряд драконьих воинов.

Именно эта огромная разница в боевом мастерстве заставляла драконорожденных смотреть свысока на культистов, которые только и умели, что пресмыкаться. Драконорожденные были бы даже рады услышать о том, что культисты понесли огромные потери против какого-то могущественного магического существа.

Командир не ответил на вопрос своего старого друга. Его взгляд был по-прежнему бродил по туману вдали.

«Сколько времени прошло с тех пор, как ушла группа реквизиции?» - Уилл прищурился, - «Если верить моим расчетам, они должны были вернуться семь минут назад!»

Иден был ветераном войны и быстро понял, что это ненормально, когда об этом упомянул Уилл.

«Лагерь мурлоков, в который они направились, не более чем в двух с половиной километрах от нас. Они уже должны были вернуться. Отправить кого-нибудь проверить?»

«Не надо! Они могут не вернуться» - в янтарных глазах командира Уилла вспыхнул гнев, - «У меня плохое предчувствие с тех пор, как мы вошли в Болото Скорби. Похоже, на этот раз мы недооценили противника! Мы попали в их ловушку, не заметив этого. Враг и не собирался держать линию в Горе Каменного Когтя. Вместо этого они пришли сюда, чтобы перехватить нас»

Заместитель командира Иден вздрогнул от этих слов.

Страх был единственным словом, которое никогда не появлялось в словарях драконьих воинов.

Они чувствовали только ненависть и гнев к врагам, которые прячутся в тени.

«Пойду, соберу группу и предупрежу их!» - заместитель Иден быстро принял решение.

Иден ударил себя в грудь и отсалютовал Уиллу, прежде чем раздавить ногой чёрного скорпиона и помчаться вниз по склону с двумя своими подчиненными.

Уилл продолжал осматривать лагерь, совершенно не замечая серого дыма, поднимавшегося от останков чёрного скорпиона. Серый дым бесшумно растворился во влажном тумане.

По правде говоря, весь лагерь был окутан этим странным дымом. Единственная причина, по которой никто этого не понял, заключалась в том, что вокруг итак был туман.

Пока Уилл гадал о намерениях их скрытого врага, над лагерем проплывал модифицированный летающий корабль.

Если бы это был прошлый корабль гоблинов, его старый паровой двигатель ревел бы так громко, чтобы все в радиусе четырех километров услышали бы его.

Сейчас, звук, издаваемый летающим кораблем, был минимальным, ведь источник энергии был заменен на магический.

На краю корабля сидели гоблины-техники в кожаной одежде и защитных очках с зелёными линзами. Они использовали улучшенное зрение очками, чтобы наблюдать за лагерем драконорожденных.

Один из инженеров тихонько командовал строительной машиной, чтобы та поместила трёхметровую сигарообразную бомбу в люк.

Когда всё было готово, инженер нажал на кнопку в наушниках и тихо доложил: «Колибри-один вызывает Орлиное Гнездо. Колибри-один вызывает Орлиное Гнездо. Разрушитель на месте. Колибри-один ждёт приказа»

Распространилась невидимая электрическая волна и послала сообщение на хорошо охраняемую базу.

Мэри сняла наушники и бросила их на металлическую платформу. Затем она опустила свои стройные красивые ноги на пол. Три кровавых рыцаря стояли позади нее, а старый лис Ванлье что-то бормотал ей на ухо.

Драконорожденный Зака сидел в углу лагеря, тщательно вытирая тряпкой своё электрическое копьё.

Дезерра, Дана, Эндор и Харон вернулись со своих миссий. Почти у всех, кроме Эндор, были ранения. Травмы Медузы Даны были самыми тяжелыми.

Однако с исцеляющими зельями раны зажили со скоростью, видимой невооруженным глазом. Ей потребовалось всего пятнадцать минут отдыха, чтобы восстановить свои боевые способности.

Только Адепт-жук Биллис, отправившийся убивать культистов, ещё не вернулся. Весть с поля боя гласила, что армия жуков Биллиса в паре с магическими машинами сумела получить преимущество. Тем не менее, среди культистов были крепкие орешки. Потери магических машин были относительно выше, чем ожидалось.

Похоже, Биллис не успеет вернуться к атаке на лагерь драконорожденных.

Еще через пятнадцать минут Дана вытащила голову из огромной бочки с травами. Мэри крикнула: «Приготовьтесь к атаке!», и вышла из палатки.

Место оживилось.

Сто шестьдесят три магические машины разделились на отряды и зашагали в туман.

Отряд Адептов, возглавляемый Мэри, спрятался в магических машинах.

Мэри продолжала отдавать приказы. Шпионы, которых они заранее расставили вокруг лагеря драконорожденных, тоже начали приближаться. Они были похожи на туго натянутую рыболовную сеть, наброшенную на драконорожденных.

Крупномасштабное движение армии магических машин не могло избежать чувств драконорожденных, даже с туманом в качестве прикрытия.

Лагерь драконорожденных наполнился криками капитана. Отряды драконорожденных были распределены по разным районам.

Так называемый лагерь драконорожденных на самом деле был украден у кобольдов.

Вокруг лагеря не было прочных стен или крепостей. Однако три стороны лагеря были заблокированы лужами грязи и воды. В лагерь вела лишь одна грунтовая дорога шириной в десять метров.

Таким образом, драконорожденные адаптировали свою стратегию к географии и разместили большую часть своих войск на дороге, которая вела к лагерю.

Армия драконорожденных была известна своей свирепостью и жестокостью в бою; они редко когда были на обороне. Однако на этот раз враги появились внезапно. Это не оставило командиру Уиллу выбора, кроме как изменить свой первоначальный план.

Однако маленький план командира Уилла вполне укладывался в планы Мэри.

Мэри, может, и не очень хороша в интригах, но с помощью старого лиса Ванлье стало намного проще.

Организованное построение магических машин разогнало туман и с грохотом двинулось к лагерю драконорожденных.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 587**

Глава 587

Крупномасштабное использование магических машин было большой проблемой Багряного клана.

Если бы они создали все магические машины из сплава высшего класса, очищенного в передовых алхимических лабораториях, то стоимость производства каждой магической машины была бы выше, чем магические статуи и конструкции Мира Адептов.

Таким образом, чтобы ограничить издержки производства, большинство магических машин были сделаны из обычного сплава. Только энергетическое ядро, системы циркуляции энергии и части магического оружия были сделаны из новейших магических сплавов.

Чтобы решить эту проблему в массивном металлическом теле Газлоу была построена новая фабрика магических машин. Новая фабрика больше не будет производить магические машины низкого класса. Вместо этого она объединит новые технологии, новые материалы и новые идеи для создания элитных машин-воинов.

Металлические големы, которых исследовал Грим, были частью проекта Магических Машин-воинов.

На этот раз Мэри было выделено сто шестьдесят три магических машины. Из этих магических машин сто шестьдесят были обычными, а три специальными моделями - Элементарные Магические Машины-воины.

Эти три машины были прототипами, только что вышедшими из лабораторий гоблинов. Они были посланы сюда после производства, чтобы проверить свои возможности в бою. Эти данные будут использоваться для оценки их практической целесообразности и осуществимости концепции проекта.

От нескольких безумных гоблинов-инженеров можно было услышать, что у этих трёх машин-воинов были свои собственные крутые прозвища, а именно - Гоблин Тинкер, Гоблин Шредер и Гоблин Бомбермен.

Мэри не могла не рассердиться, когда впервые услышала это. Среди этих ученых не было ни одного здравомыслящего гоблина. Ожидать, что эти сумасшедшие придумают красивое название, было нереально.

И всё же, хотя имена были грубыми, они подходили магическим машинам.

Мэри держала эти элитные машины у себя в качестве телохранителей, в то время как с другими магическими машинами она обращалась как с пешками.

К лагерю драконорожденных вели несколько тропинок. Однако, кроме десятиметровой грязной дороги, все остальные были извилистыми маленькими дорожками с неровной географией, заполненными грязью и водой. Это неподходящая местность для больших магических машин.

Таким образом, основное внимание в конфликте будет сосредоточено на единственном входе в лагерь.

Видя, что враг непреклонен в удержании своих позиций и вряд ли выйдет из лагеря, магические машины начали закрывать выход. Армия машин встала против драконорожденных. Двенадцать специально отобранных магических машин выстроились в четыре ряда по три и медленно двинулись по грязной дороге.

У них не было выбора. Грязная дорога была всего десять метров в ширину, а магические машины были огромного размера. При желании можно было разместить четыре магические машины, но тогда сражаться будет невозможно. Таким образом, каждый ряд вмещал три машины, в общей сложности четыре ряда.

Добравшись до середины грязной дороги, первые два ряда лесорубов воткнули в землю массивные металлические щиты. Они перестали двигаться. Два ряда лучников позади них заняли позиции для перекрестного огня и развернули всё оружие дальнего действия.

Что пытались сделать противники?

Драконорожденные воины, стоявшие на страже в конце дороги с топорами в руках, переглянулись. Никто из них не знал, что задумали эти куски металла. Они здесь не для того, чтобы нападать? Почему они остановились на полпути?

Драконорожденные колебались, броситься вперед или остаться на своих позициях. Тем временем шестеро лучников, занявших позицию посреди грязной дороги, открыли огонь.

Теперь они были примерно в семидесяти метрах от драконорожденных. Всё в пределах досягаемости магических энергетических винтовок. Гордые и величественные драконорожденные впали в оцепенение.

Будучи воинами, прошедшими сотни сражений, они испытали все виды физических и магических атак. Однако это первый раз, когда они видели такой плотный дождь из атак.

Болезненное хрюканье драконорожденных смешалось с лязгом металла.

Они ничего не могли с этим поделать. Несмотря на то, что чешуя и металлические доспехи воинов защищали более девяноста процентов их тел, какая-то часть всё ещё оставалась незащищенной. Например: глаза, горло, уши, подмышки, живот.

При обычных обстоятельствах враги вряд ли стали бы атаковать эти места. Вот почему драконорожденные не потрудились разработать специальную экипировку для защиты этих мест.

В этот момент шестеро лучников стреляли из винтовок. Пули наносили множество случайных повреждений драконорожденным. Они попадали в глаза, уши и пробивали чешую.

Драконорожденные стояли слишком близко друг к другу. Их броня и чешуя отразили большую часть пуль. Однако пули рикошетом отскакивали от их тел и попадали в товарищей.

Значительные потери произошли в первой линии обороны драконорожденных.

Маленькие металлические пули были меньше зубочисток по сравнению с большими телами драконорожденных. В худшем случае это было, как укус комара. Однако любой впал бы в панику, если бы на нём копошились сотни комаров, а всё, что можно было слышать, - это взрывы и звон.

Опытные драконорожденные воины быстро закрыли лица руками и использовали топоры, чтобы защитить другие слабые места. Но как им теперь сражаться?

Капитан поднял свои конечности и на его топоре вспыхнуло пламя. Он испустил оглушительный боевой клич и ринулся к магическим машинам.

Капитан преодолел расстояние в семьдесят метров за шесть секунд. Затем пылающий топор врезался в металлические щиты магических машин в первом ряду.

Раздался взрыв, и металлический щит раскололся на куски. Руки лесорубов, державшие щит, тоже разлетелись на осколки.

Лесоруб отшатнулся от остаточной силы и ударился о металлические щиты во втором ряду.

За ним была неподвижная стальная стена, а перед ним - сила разъяренного драконорожденного. Несчастный лесоруб был раздавлен и взорвался, как арбуз.

Как и ожидалось от сильного элитного воина первого класса, капитан драконорожденных мгновенно уничтожил улучшенную магическую машину одним ударом.

Металлический корпус лесоруба был весь в трещинах и дырах. Машина сделала два шага в сторону, прежде чем упасть в болото.

Успех капитана вызвал у него волю к битве. Он снова поднял руки и попытался выбить оставшиеся куски металла в болото.

И всё же он никак не ожидал, что его безрассудная атака подставит его лучникам.

Все пули ударили в его возвышающееся тело.

Броня драконорожденных имела исключительные защитные возможности, а чешуя была очень твёрдой, но у всех были свои пределы. Когда концентрированная атака превысит этот предел, она нанесёт невообразимый урон.

Драконорожденные воины, прячущиеся в задних рядах, разразились аплодисментами в честь героического подвига своего капитана. В следующую секунду они увидели кровь. Драконорожденный был изрешечен страшным шквалом пуль.

Только теперь на землю опустились передние копыта капитана.

Он потратил лишком много сил.

Окровавленный капитан драконорожденных дрожал, но не смог выдавить из пересохшего горла ни единого слова. Три из четырёх его глаз были ослеплены, а в последнем угасал свет жизни.

Раздался глухой стук, когда тело капитана безжизненно рухнуло на землю и соскользнуло в болото, как магическая машина перед ним. На поверхности воды появились пузырьки и ярко-красные струйки крови.

Ликующие драконорожденные замолчали.

Могущественного капитана драконорожденных разорвали на куски; такого никогда не случалось за всю военную историю драконорожденных.

Драконорожденные были сильнейшими сухопутными воинами Лэнс, не считая драконьих лордов. Они были верными. Они были храбрыми. Они были способны отбиться от врагов в сто раз превосходящих их числом. Они не имели себе равных.

В этот момент их золотой стандарт, установленный бесчисленными кровавыми битвами, был раздавлен группой холодных бесчувственных металлических кусков.

Это было огромным потрясением для драконорожденных, а также унижением.

Глаза всех драконорожденных в лагере налились кровью. Они взревели, замахали топорами и бросились к грязной дороге.

В бой. В бой. В бой.

Омоем тела кровью врага, почтём мёртвых соплеменников плотью врага.

Все драконорожденные обезумели!

Однако в этот момент Мэри спокойно отдала серию приказов.

«Эндор, немедленно активируй яд»

«Колибри-один, сбрось Разрушителя»

«Всем лучникам, огонь на полную мощность»

На узкой грязной дороге вспыхнула кровавая битва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 588**

Глава 588

Армия драконорожденных состояла не только из воинов. Среди них было несколько "заклинателей" с относительно более мощными силами элементия.

Они были физически способны, как и обычные воины-драконорожденные, но их сила элементия была выше, хотя их было очень мало. Лишь один из двадцати или тридцати драконорожденных был таким.

Более того, их выращивание и оснащение стоило больших затрат. Обычные повелители драконов были неспособны вырастить таких солдат. Вот почему даже у Огненного Дракона Филиппы под началом служило не более семнадцати заклинателей.

Шесть из этих заклинателей сопровождали эту драконью армию.

Они бросились вперёд и замахали огненными посохами. Несколько массивных огненных шаров врезались в ряды магических машин, как метеоры с неба.

Последовательные взрывы шаров элементия разнесли на куски пять или шесть магических машин. Повсюду летели искры. Более дюжины магических машин уничтожило ударной волной пламени.

Драконорожденные заклинатели нахмурились, увидев посредственные результаты.

Однако дальше произошло нечто ещё более неприятное.

Дюжина магических машин, отброшенных взрывной волной, быстро поднялась на ноги. Они стряхнули с себя грязь и снова начали стрелять. Две из шести магических машин, оказавшихся в центре взрыва, тоже поднялись.

Большинство стволов на их телах были расплавлены или сломаны, из них валил густой чёрный дым. И всё же они продолжали обстреливать драконорожденных оружием, которое у них осталось.

Одной волной огненных шаров удалось уничтожить только четыре куска металла. Это... это было ниже уровня заклинателей драконорожденных.

В прошлых битвах их огненные шары пожинали жизни бесчисленных существ. Более того, громкий взрыв огненного шара, скопление огня и страшные ударные волны всегда запугивали врага.

К сожалению, против холодных и бесчувственных машин это было бессмысленно.

Шесть драконорожденных-заклинателей обстреливали магические машины огненными шарами с расстояния в двести метров. Они понятия не имели, что прямо над ними ужасный и злобно ухмыляющийся бог смерти.

Магическая энергия летящего корабля поспешно увеличила высоту после падения Разрушителя.

Сигарообразная бомба длиной в три метра и диаметром в метр прорезала туман, со свистом устремляясь к земле.

Все драконорожденные подняли головы. Они со страхом смотрели, как странный крошечный предмет спускается с неба.

В следующую секунду в центре лагеря поднялся огромный огненный шар десяти метров в диаметре. Он вырвался наружу, посылая обжигающие волны тепла.

Воина около этого взрыва отбросило на двадцать метров. Он весь был в синяках и царапинах, а ощупав себя, он понял, что не потерял конечностей.

Драконорожденные, наблюдавшие за разворачивающейся сценой, были потрясены!

И это всё?

Сила этого оружия была в семь или восемь раз больше, чем у огненных шаров драконорожденных-заклинателей, но эти штуки были слишком слабы против них. Они не могли убить даже обычного воина.

Однако с этим счастливым воином что-то начало происходить.

Драконорожденный внезапно начал кричать и вопить.

На его грубой и слегка покрасневшей коже начали набухать бородавки и волдыри. Поверхность его кожи начала опухать, появились ожоги. Чешуя начала сползать.

У драконорожденных было не так много волос, но всё же на головах у них росли жёсткие, тёмно-рыжие волосы. В этот момент эти волосы начали падать, как будто кожу головы облили кипятком. Обнажилась красная плоть.

Однако вскоре даже кожа начала гнить и портиться, как будто подхватила некроз. Драконорожденный постоянно кашлял и выплевывал чёрную кровь и свои же органы. Было очевидно, что внутри его тела происходит тот же процесс гниения, что и снаружи.

Сильная боль ощущалась так, словно десятки тысяч насекомых пожирали его изнутри. Он начал царапать сам себя. Чешуя начала осыпаться быстрее. Кожа продолжала гнить, плоть увядала. Следы когтей, которые он оставлял на себе, были настолько глубокими, что можно было даже разглядеть кости.

Драконорожденный буквально растворялся.

Его плоть распадалась от воздействия этой странной "грязной бомбы". Кожа, вены, кровь, мышцы – всё это растворялось, превращаясь в отвратительную лужу.

Когда всё, что можно было растворить на драконорожденном, превратилось в лужицу едкой жидкости, оставшиеся нерастворимые частицы упали на землю. Среди них был идеально чистый скелет, тёмно-красная драконья чешуя, немного волос и несколько коротких изогнутых рогов.

Это всё, что осталось от могучего воина.

В лагере раздался кашель.

Как будто по лагерю бесшумно прошел бог чумы. Почти треть драконорожденных начала кашлять и блевать. Кровь, которую они выплёвывали, тоже была чёрного цвета, а в ней плавали кусочки органов и ползучие насекомые.

Это повергло драконорожденных в хаос.

Игнорируя приказы капитанов, они в панике бегали вокруг, избегая своих "товарищей", которые плевались кровью.

…………

Адепты были явно подготовлены.

Однако неожиданная эффективность магии всё-равно удивляла их.

Это яд Эндор так силён или Разрушитель слишком ужасен? Даже Мэри не была уверена.

Мэри прекрасно представляла себе силу Эндор.

Если бы у неё было достаточно времени, чтобы посадить яд, они произвели бы ужасающий эффект. О том, чтобы убить нескольких Адептов не могло быть и речи. Но, будучи в состоянии так отравить драконорожденных, чьё Телосложение могло сравниться с Телосложением Адептов второго класса….

Значит, это работа Разрушителя?

Мэри ничего не знала о действии Разрушителя. Грим, передавая ей бомбу, едва ли упомянул что-то о "сильной радиации". Это было какое-то новое экспериментальное оружие, которое он изобрел в сотрудничестве с Газлоу.

С определенной точки зрения разрушительность этого оружия была поистине ошеломляющей.

По крайней мере, оно мгновенно искалечило треть драконорожденных. Другие драконорожденные тоже пострадали.

Однако бомба загнала в угол армию драконорожденных. Солдаты дико атаковали оборонительные рубежи армии магических машин.

Драконорожденные осознали огневую мощь дальнобойного оружия магических машин. Таким образом, все атакующие драконорожденные приблизились.

С одной стороны были воины-берсеркеры из плоти и крови, а с другой - магические машины со сталью вместо вен и железом вместо костей.

Несколько лесорубов взлетели в воздух, сопровождаемые серией глухих ударов металла о плоть. Металлические топоры в руках свирепых драконорожденных ломались и гнулись от ударов.

Каждый дюйм их тела окровавился, чешуя раскалывалась от обмена ударами.

Дождь металлических пуль обрушился со всех сторон. Пули вонзались в тела драконорожденных, усугубляя их раны. Наконец, драконорожденные рухнули на землю.

Оборонительная линия лесорубов истончалась со скоростью, видимой невооруженным глазом.

Наконец, драконорожденным удалось прорваться и расширить поле боя.

Армия магических машин внесла значительные коррективы в своё построение. Некогда плотная квадратная формация теперь превратилась в более свободную формацию.

Лучники бродили по краю поля боя, постоянно используя свою дальнобойную огневую мощь, чтобы ослабить оборону драконорожденных. Оставшиеся тридцать лесорубов образовали несколько небольших оборонительных кругов. Они использовали свои большие и крепкие тела, чтобы разделить армию драконорожденных.

Тем временем адепты прятались и ждали, как охотящиеся аллигаторы под водой. Они медленно приближались к своей добыче.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 589**

Глава 589

Ритм битвы всегда был в руках Адептов.

Будь то отравление или радиационная бомба, стратегии Адептов успешно ослабили силу драконорожденных. Одна треть драконьих воинов была уничтожена ещё до того, как они смогли вступить в бой. Оставшиеся драконорожденные бросились в бой, не заботясь о собственной жизни.

Их встретило дальнобойное огнестрельное оружие магических машин Лучников.

Чешуя дракона, загрязненная радиацией, больше не могла нейтрализовать пули. Воины-драконорожденные теснились на узкой грязной дороге, размахивая массивными боевыми топорами и сражаясь с Лесорубами.

Неважно, кто погиб в бою. Их останки сбрасывались в бассейн рядом с ними, чтобы создать необходимое пространство для продолжения борьбы.

Пронзительный грохот бензопил, яростный рёв драконьих воинов, глухой стук плоти о сталь - все эти звуки сливались в раздражающий шум, который эхом разносился по небу мрачного болота скорби.

Грязная дорога, отгороженная металлической стеной, наконец-то снова. Когда драконорожденные избавились от последнего ряда Лесорубов, у армии магических машин не было выбора, кроме как отступить. Они образовали линию обороны вокруг выхода. Все магические машины по периметру были моделями Лучников.

Оставшиеся две или три дюжины Лесорубов выстроились у выхода с грязной дороги. Они использовали свои сильные тела, чтобы разделить драконорожденных.

Адепты, скрытые в армии, воспользовались озможностью, чтобы выйти на поле боя. Они быстро начали убивать отставших воинов-драконорожденных.

Все члены Багряного клана, кроме Мэри и Зака, уже вступили в бой. Даже три эспериментальные магические машины типа воинов были в бою.

Гоблин Тинкер был всего три метра ростом. Снаружи он выглядел как смесь различных алхимических частей. Можно было видеть вращающиеся шестерни на его теле. У него не было куполообразного металлического тела. Его хрупкие внутренние конструкции были открыты врагу.

У него вообще не было боевых способностей. Вероятно, он развалится в тот момент, когда топор драконорожденного ударит по нему. Тем не менее, выступление Гоблина Тинкера было захватывающим.

Он медленно передвигался на своих двух роботизированных ногах, выпуская дым. Однако в тот момент, когда драконорожденный бросится на него с топором в руке, из Тинкера вылетали роботизированные когти. Коготь цеплялся в далекую мишень и оттаскивал Тинкера от опасности.

Именно эта странная способность придавала ему исключительную подвижность и ловкость. Врагам не удавалось догнать его.

Наступательная сила Тинкера в основном исходила от миниатюрной магической энергетической пушки и усиленных ракет.

Миниатюрная магическая энергетическая пушка, установленная внутри, стреляла Энергетическим Лазером в сто тридцать очков. Однако из-за ограниченности источника энергии Тинкер мог ею стрелять только раз в сто пятьдесят секунд.

Его ракеты были усовершенствованными версиями обычных ракет. Взрыв ракеты теперь зависел от мощной пространственной энергии, содержащейся в ней. Несколько техников оценили основную наступательную мощь усовершенствованной ракеты. Она составляла от восьмидесяти до ста десяти очков.

Не так много, но рассмотреть массу ракетных установок вокруг Тинкера, вырисовывался предвидеть страшный исход битвы.

Однако Тинкер мог одновременно управлять только двумя из этих усовершенствованных ракет. Направление других ракет зависело от удачи.

Гоблин Шреддер был пятиметровым гигантом. У него было крепкое металлическое тело, похожее на корпус Лесорубов. Нижняя часть его тела состояла из четырех паукообразных роботизированных конечностей, в то время как туловище имело две мощные роботизированные руки. Концы рук были двумя вращающимися дисками, издающими пронзительный скрежет.

Два гигантских диска имели один метр в диаметре и разрезали всё на пути.

Он бился без всякого сопротивления. Дико вращающиеся диски резали драконорожденных, которые кидались на него. Даже их металлическая броня толщиной в три пальца не могла полностью остановить вращающиеся клинки, не говоря уже о чешуе самих драконорожденных.

Тем не менее, отсутствие подвижности было самым большим недостатком Гоблина Шреддера.

Капитан драконорожденных схватил толстый ствол дерева и использовал его, чтобы отразить удары Шреддера. Двое его подчиненных били его в спину. Наконец, они смогли оттащить его, прежде чем он успел задеть их капитана.

Экспериментальный Шреддер был уничтожен менее чем за семь минут с начала битвы.

Оставшийся Гоблин Бомбермен был самым презираемым.

Он унаследовал трусливую и в то же время зловещую натуру гоблинов, принесшую большие неприятности драконорожденным в самом начале битвы.

Он был очень маленьким, размером всего около метра.

Он выглядел как круглый металлический сферический торс с такой же круглой сферой вместо головы. Он катался по земле с удивительной скоростью.

Его единственным оружием были алхимические бомбы.

Из его тела круглого тело торчали две руки. Он использовал свою миниатюрную фигуру и скорость, чтобы проскакивать под драконорожденными воинами.

Им приходилось нагибаться, чтобы ударить его.

Всё бы ничего, если бы он был просто быстр, но... этот придурок вставлял алхимические бомбы туда, куда драконорожденные не могли дотянуться. Например, промежность или пятки.

Драконорожденные подверглись адскому кошмару, когда эти бомбы взорвались. Их нижние части тела кровоточили, и их мучительные крики были настолько трагичны, что любой прохожий, услышав их, заплакал бы.

Разделенная армия драконорожденных впала в хаос. Адепты, спрятавшиеся в толпе, были похожи на аллигаторов, время от времени появляющихся из-под воды, чтобы утащить добычу.

Самыми слабыми бойцами на сегодняшнем поле боя были три кровавых рыцаря Мэри.

С продвижением Мэри во второй класс могущество трёх рыцарей возросло. Теперь они могли высвободить больше силы, чем раньше. Однако их ограниченная первичная сила ослабляла их атаки. Их единственной силой были регенеративные способности и превосходная подвижность.

Но здесь это было бесполезно.

Все они были людьми. Даже при том, что Мэри Подчинила их и превратила в вампиров, их показатели Силы не могли сравниться с драконорожденными воинами первого класса.

С другой стороны, причудливые рунические доспехи кровавого рыцаря были непобедимы против обычных людей, но не против чудовищных металлических топоров в руках драконорожденных. Эти топоры весили семьдесят два килограмма, а длина одних только лезвий составляла метр.

Рыцари были в опасности.

Любая регенерация была бы шуткой, если в них попадут этими топорами. Даже кровавым рыцарям будет трудно полностью восстановиться, после превращения в фарш. Более того, где они найдут пищу на этом поле боя?

Они кружили по полю боя в форме летучих мышей и обступали драконьего воина, который отделялся от своей группы.

Они были похожи на кучку уличных головорезов, ловящих врага в невыгодном положении и избивающих его до смерти. И кто бы мог подумать? Эта тактика очень им подошла. Она позволила им уничтожить шесть драконьих воинов и одного капитана за пятнадцать минут.

Тем не менее, если говорить о доминировании на поле боя, нужно вспомнить Адептов.

Будучи Адептом ветра первого класса, атаки Дезерры не могли быстро убить этих могучих драконорожденных. Однако это не помешало ему доминировать на поле боя с помощью магии.

Дезерра взлетел высоко в воздух и избежал кровавой битвы на земле.

Вихри Торнадо окружили его, делая его похожим на великое божество, с презрением наблюдающее за муравьями под ним.

Дезерра издали смотрел на поле боя.

Всякий раз, когда драконорожденные оттесняли его союзников, он запускал свой торнадо и спускался на битву.

Дезерра просто махал рукой, и сверху появлялся огромный вихрь, окутывающий драконьих воинов. Ветер не мог поднять драконорожденных в воздух, но разрушительные ветры смогли внести беспорядок и заставить их терять чувство направления.

Эта короткая пауза в конфликте позволяла магическим машинам либо сбежать, либо вернуться в строй. К тому времени, когда драконорожденные вырывались из шторма, ситуация в битве кардинально менялась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 590**

Глава 590

Такие Адепты, как Эндор и Дана, почти не имели самостоятельных боевых способностей в такой напряжённой битве.

Их боевые способности не были слабыми. Однако отсутствие у них оборонительных навыков и техники затрудняло выживание на таком поле боя.

Таким образом, с самого начала битвы они оставались в защитном круге, образованном Лесорубами, вместе с двумя змеиными демонами. Они использовали силы яда и окаменения, чтобы помочь магическим машинам стабилизировать линию обороны. Тем временем Мантикора Харон последовал за Мэри.

На данный момент от первоначальных двухсот драконорожденных осталось не более восьмидесяти. Кроме того, каждый из них был ранен. Магические машины тоже понесли потери, их число сократилось со ста шестидесяти трёх до пятидесяти семи.

Однако магические машины всегда рассматривались Адептами как пушечное мясо.

Командир драконорожденных и два его помощника изо всех сил старались вырваться из лагеря драконорожденных под защитой отряда из двух дюжин драконьих воинов и пяти драконьих заклинателей.

Мэри стояла на спине Харона. Они кружили над выжившими. Её алые глаза остановились на командире Уилле.

Взгляд драконорожденного столкнулся с взглядом вампира. По воздуху пронёсся неосязаемый поток души.

Второй класс.

Уилл узнал врага с первого взгляда.

Он уловил странную магическую ауру и нахмурился. Ему казалось, что он уже ощущал эту ауру в прошлом.

Осмелиться бросить ему вызов только потому, что она была второго класса? Какая невероятная уверенность в себе!

Прежде чем он успел закончить эту мысль, среди драконьих воинов раздался шум. Трёх драконьих воинов подбросило в воздух могучей и неудержимой силой. Всем открылась огромная и могучая фигура.

Верхняя часть тела человека, голова дракона, драконьи конечности и хвост.

Новый враг был драконорожденным второго класса?

Командир Уилл почувствовал, как мир вокруг него закружился.

Драконорожденные всегда были преданы своим правителям; подумать только, что нашёлся тот, кто присоединился к другому миру!

Если Мэри заставляла Уилла чувствовать ненависть и гнев, то единственное, что оставалось в сердце Уилла при виде драконорожденного Зака, - это бесконечное негодование, а также неописуемая боль и печаль.

«Почему...почему?»

Командир Уилл взмахнул своими толстыми руками и оттолкнул драконьих воинов, которые стояли у него на пути. Он зарычал на Зака.

«Я не обязан отвечать на твои вопросы» - Зака взмахнул своим электрическим копьём и легко отшвырнул двух драконьих воинов, - «Однако я могу поклясться родословной дракона, что я соблюдаю клятву драконорожденных и защищаю своего мастера»

Что это значит?

Может быть, он перехватил армию драконорожденных Леди Филиппы по приказу повелителя драконов?

Может быть, в этом замешаны другие повелители драконов, кроме Ветряного Дракона Черкеса?

В голове Уилла пронеслось много мыслей. К сожалению, ему не суждено было получить правильный ответ.

«Кто бы мог подумать, что ты служишь такому презренному лорду. У меня нет слов. Ну тогда посмотрим, на какого драконорожденного воина может надеяться презренный Повелитель Драконов»

«Дерись, избавь меня от болтовни»

На лице Зака появилась злая улыбка. С его копья капала кровь.

Намерение убийства заполнило всё поле боя. Окружающие драконорожденные воины прекратили сражаться и собрались вокруг них.

Драконорожденные воины медленно начали отступать, давая двум воинам второго класса достаточно места для боя. Заместитель командира Иден несколько раз открывал рот, пытаясь остановить эту несправедливую дуэль. Однако он знал, что его слова не возымеют действия.

Таким образом, у него не было выбора, кроме как отступить вместе с другими.

Драконорожденный Зака поднял голову и посмотрел на небо. Он послал мысленное сообщение в сознание Мэри.

«Дуэль между драконорожденными воинами священна. Надеюсь, ты не вмешаешься!»

Мэри закатила глаза и надула губы.

Хотя Мэри и не была в восторге от сложившейся ситуации, она знала, насколько Грим ценил драконорожденного Зака. Это было очевидно из того, сколько дорогого магического оборудования Грим отдал Зака.

Мэри неохотно кивнула и поднялась выше.

Однако Мэри тайно связалась с Оливен и попросила найти способ спасти жизнь Зака, если он проиграет дуэль. И эта просьба будет считаться частью её боевого вклада.

К тому времени, когда драконорожденные второго класса решились на смертельный поединок, их внимание и аура были глубоко переплетены друг с другом.

Они размахивали оружием в руках и медленно кружили по полю боя. Любое изменение в их настроении или ауре вызовет бурю атак со стороны противника.

Таким образом, они держали свой Дух при себе, концентрируя его и втягивая в сознание, не давая врагу никакой возможности.

Никто не знал, кто первым выдал намерение убийства, но оба драконорожденных одновременно подняли оружие. Они набросились друг на друга и столкнулись посреди поля боя.

Послышался глухой стук металла о металл.

Электрическое копьё столкнулось с металлическим топором.

Четыреста шестьдесят семь очков!

Яростные атаки двух драконьих воинов объединились и выпустили взрыв не менее четырехсот шестидесяти очков. Атаки такой силы было бы достаточно, чтобы уничтожить Мэри.

Какая польза от регенерации вампиров, если их тело мгновенно разлетится на куски?

Воины взрывного типа были по-настоящему сильны!

Им не хватало подвижности, и их легко могли убить заклинатели, но их мгновенный взрыв силы на расстоянии ближнего боя был сильнее, чем у Адептов элементия.

Даже Грим не мог сравниться с Зака в этом отношении.

Они сражались на расстоянии ближнего боя, их оружие было заряжено необузданной силой элементия, оказывая сильное давление на врага. Драконорожденный Зака кружил вокруг Уилла, используя ловкость, предоставленную ему ветряным элементием, время от времени бросаясь на него и возобновляя бой.

С другой стороны, Уилл унаследовал силу огня.

Каждый его удар и контратака сопровождались ослепляющим магическим огнём. Пламя либо жгло, либо вызывало магическую реакцию, постоянно прерывая движения и атаки Зака.

Однако сила молний, окутывающих Драконорожденного Зака, тоже не была простой. Она вызывала кратковременный паралич каждый раз, когда проникала в тело Уилла.

Драконорожденный Зака был моложе и обладал более сильным Телосложением и волей. Пусть Драконорожденный Уилл и старше, но у него явно больше боевых навыков и опыта.

Оба воина имели свои преимущества и недостатки.

Ран на их телах стало больше.

Если бы это были обычные раны, их Телосложение позволило бы им зажить за пару минут. К сожалению, оба их оружия обладали мощной силой элементия. Следовательно, их раны раскалывались на части внезапным взрывом энергии в тот момент, когда зажививали.

Единственная разница заключалась в том, что раны Зака вспыхивали красными вспышками, а раны Уилла - синими дугами электричества.

Эти раны не заживут, пока не будет нейтрализована чужеродная энергия.

Поединок между лидерами обеих сторон быстро привлёк внимание всех драконорожденных. Они медленно прекратили свои сражения и собрались вокруг дуэли, чтобы поддержать своего командира.

Именно в этот момент Мэри нашла ядовитую ведьму Эндор. Между ними произошел тайный разговор.

«Этот драконорожденный заражён ядом?»

«Да... но, похоже, он использовал свою силу родословной, чтобы подавить его»

«Тогда есть какой-нибудь способ активировать яд? Помните, вы должны сделать так, чтобы казалось, будто яд активируется сам по себе, а не под внешним воздействием»

«Не беспокойтесь, леди Мэри! Лорд Грим передал мне уникальную Руну Агрессии»

«Отлично. Найдите наилучшую возможность. Мы не можем рисковать…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 591**

Глава 591

Честно говоря, битва между воинами была не такой захватывающей, как можно было бы подумать.

Два драконорожденных устроили по-настоящему кровопролитную битву. От каждого удара разлетелась кровь. Однако разнообразие и необычность их боевых приемов были намного ниже, чем у Адептов по Очищению Тела второго класса.

Хотя драконорожденные тоже были второго класса, Адепты по Очищению Тела были обычными людьми, которые медленно поднимались с самого низа Начинающих Учеников. Они прошли уровень промежуточного ученика, продвинутого ученика, Псевдо-адепта и первый класс, чтобы стать Адептами второго класса. Все эти уровни были свидетельством процесса изменений и метаморфоз, которые они претерпели.

Адепт-человек не мог сравниться с родословным существом типа драконорожденного по Телосложению, Силе или регенерации даже после того, как стали вторым классом. Тем не менее, если эти двое будут сражаться, то один из них, безусловно, умрет. И выжившим, несомненно, будет Адепт-человек.

Главной причиной было то, что драконорожденные обладали слишком сильными врожденными талантами!

Драконорожденный обладал бы мощными физическими способностями, сравнимыми с Адептом первого класса, даже если бы он ничего не делал. На самом деле, Адепт по Очищению Тела первого класса, скорее всего, проиграет драконорожденному первого класса, если они снимут всё магическое снаряжение и сравнят только свою физическую силу.

Тем не менее, именно эта чрезвычайно высокая отправная точка и мощный родовой талант лишили драконорожденных концентрированной силы человеческих Адептов, которая появлялась только благодаря тренировкам и бесчисленным испытаниям. Адепты по Очищению Тела, знали, что у них слабая телесная основа, и поэтому искали все возможные способы увеличить свою силу. Они полагались на странные методы и зловещие способности, чтобы увеличить свои возможности.

Вот почему даже простой Адепт первого класса, такой как Дезерра, мог легко победить нескольких драконорожденных воинов первого класса. Логику этого явления не выразить, но можно продемонстрировать на практике.

Взять, к примеру, напряженную дуэль между двумя драконорожденными второго класса. Воины вокруг них были возбуждены, а Адепты хмурились. Они не могли не раздражаться тем, как эти мускулистые монстры растрачивают свои исключительные таланты.

У них были могущественные родословные таланты. Всё, что им нужно было сделать, это слегка направить свою силу, и они выучили бы множество новых трюков и приёмов.

Физическая сила есть физическая сила. Сила элементия есть сила элементия. Эти две силы плохо сливались воедино. Пыль - это пыль, а грязь - это грязь.

Они никогда не пытались сознательно направлять силы элементия в своих телах. Это привело к тому, что схемы их атак были слишком однородными, а их методов им крайне не хватало. Между драконорожденными первого и второго классов было не так уж много фундаментальных различий, кроме того, что они были сильнее и обладали более быстрой регенерацией.

Это рассказывало об отношении повелителей драконов. Они не собирались превращать драконорожденных в могущественный вид. Вместо этого они обращались с ними как с верными и полезными рабами.

Адепты были совершенно незаинтересованные в этой битве. Они глубоко презирали боевую технику и навыки драконорожденных.

Драконорожденные второго класса Лэнс значительно уступали Адептам второго класса Мира Адептов.

Если Лорд Грим сделает всё, что в его силах, он без труда уничтожит двух драконорожденных одним залпом. Единственными, кто мог сравниться с Лордом Гримом, были драконьи лорды второго класса. Более того, особи с обычным талантом не могли.

Впечатление о Гриме, как о непобедимом огненном Адепте второго класса, глубоко укоренилось в сознании Багряных Адептов. Процесс этот был постепенным.

Разница была в интенсивности. Мерил, несомненно, была самой горячей и непоколебимой верующей в своего мастера. Дезерра, как её ученик, тоже испытывал эти чувства.

Напротив, такие Адепты, как Эндор, Гаргамель, Дана, Харон и Биллис, испытывали гораздо более сложные чувства к Гриму и его силе. Неважно, что они думали, глубоко в сердце они признавали силу Грима.

Все эти чувства шли с поля боя, на котором они сейчас сражались.

Они были всего лишь группой обычных Адептов, обладающих силой первой ступени, и всё же они стояли на землях другого мира, сражаясь за будущее клана и расширение его территории.

Плоскостные войны всегда были предметом заботы Адептов высокого класса.

Адепты первого и второго классов вроде них не были полезны в таких ситуациях, не считая того, что они были пушечным мясом.

Но здесь, на другой плоскости, где собрались драконы и драконорожденные, они стали главной силой вторжения. Как это могло их не впечатлить?!

Багряные Адепты не могли не чувствовать, как их настроение поднимается, когда они наблюдали за битвой вдалеке. Их мысли блуждали в мечтах о будущей славе. Однако, будучи вдохновительницей этой битвы, Мэри не расслаблялась.

Её неожиданное пленение в Мире Адептов оставило в её сознании след унижения, который было нелегко стереть. Хотя в итоге Грим повернул ход событий, это был первый кризис на грани жизни и смерти, с которым пришлось столкнуться фракции Грима.

Это был кризис, вызванный её безрассудством.

Вот что так беспокоило Мэри.

На этот раз решение перехватить армию драконорожденных в Болоте Печали пришло после долгой и терпеливой дискуссии со Старым Лисом Ванлье. Естественно, Грим полностью поддержал эту идею.

Плоскость гоблинов была только началом, в то время как Лэнс была просто практикой.

Багряные Адепты смогут пройти обучение в Лэна, породив могущественных Адептов или даже командиров, которые смогут возглавить целые армии.

В конце концов, металлическая крепость была последним щитом Багряного клана. Полностью они точно не проиграют. Вот почему самой важной задачей сейчас было дать молодым поколениям клана опыт в войне.

Дуэль в центре поля боя уже близилась к завершению.

Неизвестный яд, который командир Уилл отчаянно подавлял, внезапно активизировался после того, как он отразил удар Зака. В мгновение ока несколько жизненно важных органов Уилла разрушились.

Тем не менее, подобное изменение было нелегко обнаружить.

Уже измученный Зака немедленно взорвался с новой силой, почувствовав ухудшение физических сил противника.

Уилл, казалось, превратился в игрушку, лишенную батареек. Он быстро отступил. Четыре толстые драконьи лапы неудержимо дрожали. Было ясно, что он больше не в состоянии бороться.

Наконец топор Уилла разлетелся вдребезги. Металлическая броня на груди разорвалась. Разрушительная сила молнии в электрическом копье прошла сквозь Уилла.

Брызнула кровь.

Уилл рухнул на землю, его сердце было разорвано, органы гнили, а передние конечности сломаны.

«Ты победил. Этот... топор и... моя голова. Возьми их…Ты… заслужил…»

Уилл поклонился, с большим трудом поднял тяжелый металлический топор над головой в соответствии с древнейшими ритуалами, и протянул его Зака.

Зака шагнул вперёд и взял топор.

«Ты могущественный человек, достойный моего уважения. Я не лишу тебя чести воина. Я отрублю твою голову и положу её на самую высокую вершину каменных гор, позволив твоей душе вернуться в драконью гавань»

В глазах Уилла мелькнула благодарность. Наконец, драконорожденный закрыл глаза.

Никто не знал, когда именно, но кто-то из окружающих драконорожденных начал напевать странную песню. Так они хоронили своих мертвых. Печальная и трагическая мелодия эхом разнеслась по всему полю боя.

Их предводитель погиб в бою. Бесподобный страх перед Зака поднялся в сердцах каждого воина. Временно исчезнувший Адепт в малиновых доспехах снова появился. Магические машины окружили их.

Появились ещё Адепты.

Пока шестьдесят семьх драконорожденных пребывали в замешательстве, Зака поднял секиру и одним быстрым ударом отсёк Уиллу голову.

«Подчинитесь или умрите»

«Мы не сдадимся. Однако мы готовы слушать ваши приказы до тех пор, пока наша госпожа Филиппа не придёт за нами» - крикнул заместитель командира Иден.

По его лицу потекли кровавые слезы.

Зака поднял голову и посмотрел на Мэри.

Такой поворот событий не соответствовал её первоначальным планам, но у неё не было выбора, кроме как неохотно кивнуть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 592**

Глава 592

Война между повелителями драконов не была редкостью, даже в Лэнс.

Вечной темой войн между человеческими королевствами были земля, ресурсы и население. Здесь, на Лэнс, причины войны были самыми обычными - например, не понравился вид другого дракона и тому подобное.

Как прямые подчиненные повелителей драконов, драконорожденные часто были силами, сражающимися на линии фронта. Это означало, что они часто сталкивались с трудным выбором – попасть в плен или быть убитыми.

Драконорожденные были рабами, созданными повелителями драконов, с клеймом души, которое делало их навсегда верными своим хозяевам. Драконорожденные вроде Зака, контракт которых был передан, были крайне редки.

Драконорожденные, подобные ему, обычно становились слугами нового повелителя драконов только после того, как их собственный лорд проигрывал войну. Тем не менее, первым и главным получателем их верности будет их старый хозяин. Вот почему их новые хозяева не доверяли им, предпочитая использовать их для получения выкупа от их прежних хозяев.

Если хозяин побежденного драконорожденного откажется платить выкуп, то новый хозяин получит абсолютное право делать с драконорожденным всё, что пожелает.

Жизни шестидесяти семи выживших драконорожденных были полностью в руках их старых и новых хозяев в тот момент, когда они сложили оружие.

Они никогда бы так легко не сдались, если бы не присутствие драконорожденного Зака. Теперь, когда Зака победил их своими силами, они решили стать пленниками.

Они решили стать пленниками Зака! Они сдались не Адептам!

Так, спустившись с неба, Мэри обнаружила, что драконорожденные следуют за Зака и отказываются склонять головы перед Адептами.

Чёрт! Полдня работы, а мы только набрали охрану для Зака!

Драконорожденный Зака появился перед Мэри прежде, чем та успела дать волю своему гневу.

«Леди Мэри, я знаю, что это может вам не понравиться, я всё же настаиваю. Я хочу, чтобы эти драконорожденные пленники были рядом со мной и помогали делу мастера!»

Мэри уставилась на него.

Сражение нанесло огромный урон драконорожденному.

Его левая рука была согнута под неестественным углом. Индуриевая броня превратилась в металлолом и едва держалась на теле Зака. Нижняя часть его тела, покрытая тонкой голубой чешуёй, неоднократно становилась мишенью врага. Повсюду виднелись пятидесятисантиметровые порезы и даже проглядывали белые кости.

Он победил, но раны, которые он получил, были не меньше, чем у побежденного Уилла.

И всё же он притащил своё изуродованное тело к Мэри. Крепко держа голову Уилла в правой руке, он почтительно склонился перед ней и попросил пощады для этих пленников.

Драконорожденный, принявший такую позу, был подобен человеку, вставшему на колено.

Мэри, может, и не понимала этикета драконорожденных, но чувствовала искренность Зака.

Поскольку Грим придавал ему большое значение, она не возражала. Это был отличный ход, чтобы добиться его верности.

После недолгих раздумий на холодном красивом лице Мэри появились улыбка.

«Ну, в таком случае…»

Мэри уже собиралась согласиться на "просьбу" Зака, когда из рядов пленников раздалось несколько неодобрительных голосов.

«Ни в коем случае, мы не можем вверить наши судьбы в руки предателя. Посмотрите на него - так называемый великий воин склоняется перед слабым человеком. Это унижение. Мы не можем принять это»

Лицо Зака посерело.

Слегка улыбающееся лицо Мэри мгновенно стало холодным, как лёд.

Её глаза быстро пробежались по толпе и мгновенно остановились на говоривших.

Три драконорожденных заклинателя.

Кроме двух заместителей командиров и капитанов драконорожденных, в рядах сдавшихся солдат было ещё пять заклинателей.

Возможно, они вели слишком успешную и лёгкую жизнь, у них не хватало мудрости, чтобы понять ситуацию, в которой они оказались. Они очень глупо решили спровоцировать Мэри.

Ничего не поделать. Как лидер Адептов, Мэри ни разу не сражалась с самого начала битвы. Её стройная фигура и красивое лицо заставляли другие расы легко принимать её за наложницу.

Вот почему три глупых драконорожденных так опрометчиво затеяли драку.

Гнев, накопившийся в сердце Мэри за последний месяц, наконец вырвался наружу.

Тошнотворное плотное облако кровавого тумана окутало Мэри, а лица Зака и Идена побледнели. Её фигура превратилась во вспышку красной молнии. Она мгновенно появилась в центре трёх драконорожденных заклинателей.

Кровавый туман окутал всё вокруг, закрыв небо и землю под ним.

Кровавый туман унёс с собой всех воинов, кроме трёх заклинателей. Никто не мог видеть, что происходит в плотном облаке кровавого тумана.

Снаружи доносились панические крики и яростный рёв заклинателей драконорожденных, но ещё громче был ужасающий хруст.

Три драконорожденных заклинателя, возможно, и сдали свое оружие, но они не были слабаками, потерявшими все боевые способности. Их физическая сила была не намного ниже, чем у обычного воина драконорожденного. Они легко убивали ягуаров и кабанов одним ударом.

К несчастью, они спровоцировали вампира второго класса.

После усиления от церемонии Молитвы Кровавой Луны, расовая черта, которую Мэри приобрела после продвижения до чистокровного вампира, была Резонансом Крови!

Мэри прекрасно чувствовала всю кровь в радиусе ста метров и могла достичь определенного уровня резонанса с этой кровью. Если существо-мишень не было защищено магией, то Мэри могла заставить их кровь закипеть.

Это больше нельзя было считать магией. Это чисто расовая сила.

Все слабые формы жизни теряли способность сопротивляться Мэри. Ей и пальцем не нужно было шевелить. Всё, что ей нужно было сделать, это активировать свою расовую силу, и противник умрёт от своей кипящей крови.

Эти три драконорожденных заклинателя были уничтожены прежде, чем смогли нанести ответный удар.

Плотный кровавый туман медленно возвращался в тело Мэри.

Три драконорожденных заклинателя превратились в три иссохших трупа.. Мэри с довольным видом вышла из тумана и облизнула ярко-красные соблазнительные губы.

На ходу она вытирала кровь с лица.

Она обернулась и спросила:

«Кто-то ещё хочет высказаться?»

Её голос был не очень громким, но все драконорожденные пленники отпрянули.

Кто бы мог подумать, что эта красивая женщина-адепт также тоже была второго класса. Более того, силы, которой она обладала, было более чем достаточно, чтобы завоевать уважение драконорожденных.

Неудивительно, что даже такой великий драконорожденный, как Зака, склоняется перед ней.

Пленники опустили головы. Никто не осмеливался смотреть на Мэри.

«Очисите поле боя»

Оставшиеся Адепты и магические машины начали тщательно очищать поле боя, а Зака приподнялся и повёл драконорожденного обратно в металлическую крепость.

Багряный клан заплатил немалую цену за победу. Они должны будут возместить потери за счёт военных трофеев.

Уничтоженные магические машины нужно было собрать, независимо от степени повреждения. Те, что утонули в болоте, тоже нужно было выловить. Возможно, они потеряли боеспособность, но их можно переплавить.

Полностью функционирующие плавильные заводы, литейные цеха и сборочные конвейеры остро нуждались в сырье.

Трупы драконорожденных были биологическими ресурсами, имеющим немалую ценность.

Плоть ветряного драконорожденного дала приличный ветровой индурий в сочетании с магическими сплавами. Индурий обеспечил клану довольно большой доход после возвращения в Мир Адептов. На этот раз трупов огненных драконорожденных было ещё больше.

Может показаться, что в этой битве клан понёс большие потери, но это можно восстановить. Металлической крепости требовалось всего около десяти дней, чтобы заменить потерянные магические машины. Всё, что им нужно было сделать, - это расчистить поле боя и забрать трофеи с собой.

Единственное, что потерял Багряный Клан, - это несколько металлических руд, которые они откопали в глубинах Лазурных Залежей.

Будут ли они страдать от нехватки магических машин с такой богатой шахтой за спиной?

Клан прочно обосновался на Лэнс.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 593**

Глава 593

Мир Адептов. Огненный Трон.

С открытием Огненной Пещеры Огненный Трон снова был представлен публике.

Устройство телепортации внутри металлической крепости было подключено к системам телепортации в плоскости гоблинов и Огненном Троне, с магической энергетической печью Газлоу в качестве источника энергии. Таким образом, Багряному клану удалось преодолеть два плоскостных барьера за шесть месяцев.

В частности, плоскость гоблинов стала меньшей плоскостью Багряного клана, а многочисленные гоблины внутри стали вспомогательной силой клана. Лэнс, с другой стороны, была забита гвоздем. Дальнейшие попытки раскопать её ресурсы требовали постоянных вложений энергии.

Вот почему Грим назвал Лэнс спорной территорией.

Такую плоскость клан не в силах поглотить. Единственный выбор - потратить более ста лет, чтобы отобрать её силу.

Теперь, когда плоскость гоблинов стала собственностью Багряного клана, а передовая база в Лэнс была в безопасности, Грим наконец-то смог найти время, чтобы разобраться со скрытыми проблемами клана.

В конце концов, корни Багряного клана всё ещё в Мире Адептов. Клану было бы чрезвычайно трудно расти, если бы они не занимались межличностными отношениями в Мире Адептов. Первой проблемой, требующей внимания в связи с созданием клана, был, естественно, клан Сарубо.

На третий день после того, как Огненная Пещера была открыта, посланник Грима прибыл в город Фейднан. Он доставил изящное приглашение ручной работы в руки женщины-адепта третьего класса Леди Саназар. Вместе с приглашением пришла целая партия ценных магических драгоценных камней, магических материалов и редких сокровищ других миров. Первоначальная оценка подарка составляла триста тысяч магических кристаллов.

Адепт Кеоган поспешно прибыл в покои Леди Саназар, разместив посланника в башне Адепта. К своему удивлению, он обнаружил там Адепта Фюгена. Адепт второго класса отсутствовал довольно долго.

После битвы при Огненном Троне Фюген спрятался в своей комнате. Похоже, на него подействовало все происшедшее. Тот факт, что он появился здесь, означал, что он слышал о прибытии гонца.

«Вы помогли посланник устроиться?» - Леди Саназар была окутана облаком пурпурного тумана.

«Да» - Кеоган поклонился.

Пока Адепт Фюген скрывался, Кеоган отвечал за различные дела клана.

«Этот парень прятался целый месяц. А теперь он устроил чёртов банкет. Он даже прислал ценные подарки. Что он задумал? - из пурпурного тумана донёсся голос леди Саназар.

Адепт Фюген молчал, но бросил взгляд на Адепта Кеогана.

Кеоган был уже немолод. Все эти годы превратили его в спокойного и собранного человека, умеющего держать себя в руках и скрывать свои мысли.

«Моя леди, если я не ошибаюсь... Грим намерен основать свой собственный клан!»

В комнате внезапно воцарилась тишина.

«Хотите сказать, что Грим прямо на этом банкете объявит о создании своего клана?» - ледяным тоном спросила Саназар, - «Откуда такая смелость?»

Адепт Кеоган горько улыбнулся и сказал: «Это только предположение! Однако, судя по тому, насколько ценны подарки, которые он нам прислал, есть возможность, что моя догадка верна»

«Кехкехке» - Саназар вдруг издала пронзительный смех, - «Подарки, стоящие триста тысяч магических кристаллов; как великодушно со стороны Грима. Он собирается использовать их в качестве выкупа?»

Кеоган мог только опустить голову, когда почувствовал подавляющее намерение убийства.

Адепты могли быть мудрыми и знающими личностями, но сильные и слабые стороны личности увеличивались в десятки тысяч раз по мере того, как их сила достигнет определенной высоты.

Как лидер, поставленный самим Лордом Сарубо, Леди Саназар могла бы избежать обострения конфликта между кланом Сарубо и Гримом, если бы она была более мягкой в своем подходе.

Возможно, в глазах Леди Саназар Адепт первого класса ничем не отличается от Адепта второго. Эти Адепты всегда были ничтожными муравьями перед Адептом третьего класса. Простая пощечина раздавит их. Неважно, насколько Грим сильнее. У него не было ни малейшего шанса угрожать ей, Адепту третьего класса.

Однако ее высокомерие и гордость могли заставить её забыть важный факт. Гриму потребовалось не более ста лет, чтобы подняться со своего скромного положения ученика до нынешнего второго класса. Это было косвенным доказательством его поразительного потенциала.

Со всей серьёзностью, Сарубо уже потеряли свой лучший шанс и время, чтобы подавить рост Грима.

Теперь, если они не признают его, конфликт и напряжение между ними никогда не будут разрешены.

Тот факт, что он послал приглашение и такие ценные подарки старому клану, когда намеревался основать свой собственный клан, уже был великодушным. Если Саназар не возьмёт инициативу в свои руки, их отношения ухудшатся.

Это означало, что новый клан Адептов Грима, скорее всего, станет соперничающим кланом Сарубо. Это не было мудрым решением.

Если с Гримом было легко справиться, то давления со стороны клана и массового вторжения вампиров должно было быть достаточно, чтобы свергнуть его.

К сожалению, развитие событий полностью отличалось от ожиданий каждого.

Грим не только не рухнул под таким давлением, но и успешно сокрушил семью Вик, возглавляемую вампиром третьего класса. Поступив таким образом, он нанёс репутации Фюгена ущерб.

Адепт второго класса Фюген постепенно перестал заниматься делами клана. Нужно было признать, что это был результат той битвы.

Грим был Адептом клана Сарубо. Его появление на публике с его основанием клана означало отделение клана Сарубо.

Это негативно повлияет на репутацию клана Сарубо.

Адепт Кеоган мог понять гнев Леди Саназар, но он всегда был практичным человеком и считал, что обострение напряжённости не является решением проблемы.

Если бы у Леди Саназар была возможность отмотать время назад и вернуться в прошлое до того, как Грим продвинулся во второй класс, простое убийство было бы самым верным решением. Это имело бы неблагоприятные последствия внутри клана, но клан бы это выдержал.

Однако теперь Грим успешно продвинулся. Даже такой опытный Адепт третьего класса, как Саназар, ничего не мог с этим поделать.

Возможно, именно по этой причине Грим осмелился вызвать ярость Леди Саназар и решил сразиться с вампиром третьего класса.

Сам Кеоган должен был признать, что Грим добился всего благодаря своим усилиям и тяжёлой работе. Помощь клана Сарубо была гораздо меньше, чем думали посторонние.

Для нового Адепта, который продвинулся полгода назад, дебютное выступление Грима в войне на плоскости рыцарей поражало.

Даже такой опытный Адепт, как Кеоган, который продвинулся более ста лет назад, не мог не восхищаться Гримом. Его решения всегда были правильными и эффективными. Казалось, он преодолел все недостатки человеческой натуры и позволил себе всегда оставаться в самом спокойном и мудром состоянии духа.

Страх, сомнение, замешательство - эти эмоции он никогда не проявлял.

Он был похож на холодного голема, не подверженного влиянию человеческих эмоций, всегда ставящего себя в наиболее выгодное положение.

Однако если подумать о Гриме как о холодном и чисто рациональном Адепте, который ставит свою собственную выгоду превыше всего остального, это будет ошибкой. У него были достаточно хорошие отношения с различными Адептами, окружавшими его во время сражений на плоскости рыцаря, особенно с Адептом Мэри.

Грим был просто великолепен. Он проявлял все необходимые черты лидера. И всё же тогда он был только Адептом первого класса!

Он уже тогда думал о самостоятельном развитии и создании собственного клана?

Мысль была почти абсурдной, но по какой-то причине, Кеоган чувствовал, что его догадка натолкнулась на ужасающую реальность.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 594**

Глава 594

Грим, который привёл в смятение весь район Айловис, появился снова.

Короткое сообщение распространилось по Жентарим в один день.

Имя Адепта второго класса не должно было создавать массивные волны в центре континента. В конце концов, в Жентарим было более пятисот кланов различных размеров. Не то чтобы Адепты второго класса были повсюду, но их было не меньше тысячи.

Однако он был первым и единственным Адептом второго класса, сокрушившим приличную вампирскую семью силой своего клана.

Побежденная семья Вик потеряла более половины членов своей семьи. Даже глава семьи Хейнс получил серьёзные ранения. Это было ещё не самое худшее. Ослабление семьи также спровоцировало несколько соседних семей вампиров.

Новая информация показала, что семьи Аймер, Сноуден и Моэн уже начали сговариваться. Они готовились разделить семью Вик между собой.

Вампиры закрылись на юго-западе Жентарим и начали свою кровавую битву. С юго-запада доносилось множество слухов о гибели знатных людей и смене собственников территорий.

Тем не менее, у Вик был Адепты третьего класса и два Адепта второго класса. Если они оставят свои внешние территории, у них не будет проблем с защитой Кровавого Замка. Однако Вик потребуется несколько десятилетий отдыха и восстановления, чтобы оправиться от такого бедствия и вернуться к первоначальному состоянию.

Сомнений не было. Семья Вик определённо включила Грима и Мэри в список мести. Вампир третьего класса Хейнс, несомненно, использует свои самые жестокие методы, чтобы содрать с них кожу живьём и разрубить на куски, если выпадет такая возможность.

Когда Хейнс услышал, что Грим пригласил близлежащие кланы Адептов принять участие в банкете, - в то время как он сам боролся с кризисом, - он пришёл в ярость. Подготовившись, Хейнс выскользнул из замка ночью.

Остались два вампира второго класса.

…………

До банкета оставалось всего три дня, но окрестности Огненного Трона уже кипели жизнью.

Искатели приключений, наемники, странствующие Адепты и ученики стекались в Огненный Трон. Они могли смело ходить в Чёрный Лес, чтобы исследовать его земли и собирать бесконечные ресурсы.

Огненный Трон отказался от своей прежней изоляционистской позиции. Они начали требовать строгой проверки личности всех желающих остаться в Огненном Троне. Адепты и ученики, сбежавшие в предыдущей битве, были занесены в чёрный список. Этим людям больше не разрешалось появляться вблизи Огненного Трона.

Учитывая успехи Даны и Харона в бою в Лэнс, Грим подписал официальную директиву, включив их соплеменников и подчиненных в членов башни.

Отныне змеиные демоны и мантикоры смогут пользоваться благами и привилегиями официальных членов Багряного клана. Они больше не были дикими магическими существами, за которыми охотились люди.

Грим смело поместил захваченного дракона второго класса в Зал Магмы, чтобы еще дальше распространить название предстоящего банкета по созданию клана.

С огненной тюрьмой, отлитой самим Огненным Троном, несколькими десятками анти-магических цепей, связывающих ветряного дракона, и постоянным наблюдением драконорожденного Зака, у этого ветряного дракона не было шансов сбежать.

Таким образом, первое, что увидят все гости, проходя по длинным извилистым туннелям Огненной Пещеры, будет прикованный массивный дракон.

Надо было признать, что эффектность этой тактики была исключительной.

Странствующие Адепты мгновенно почувствуют силу и экстравагантность Грима.

Это был долбаный дракон!

Более того, это не детёныш, а настоящий дракон второго класса.

Важно отметить, что в Мире Адептов уже более тысячи лет не существовало драконов. Вид дракона третьего класса во время битвы у Огненного Трона заставил все кланы обратить внимание на Грима.

Теперь дело обстояло еще хуже. Грим поместил дракона второго класса прямо перед дверями башни. Скрытый смысл могли понять только опытные ветераны.

Когда стало известно, что Огненный Трон выставил на торги дракона, число Адептов в Айловис за несколько дней возросло в геометрической прогрессии.

У Адептов было много трюков в рукаве. Они быстро догадались о намерениях Грима

Багряный клан.

Грим, сделавший себе имя, больше не мог подавлять свои амбиции. Он намеревался основать свой клан.

Многие Адепты и удивлялись, и нет.

Их не удивило, что Грим решил основать собственный клан.

С его силой и репутацией, оставить родной клан, чтобы основать свой собственный, было вполне в пределах ожиданий.

Что удивляло людей, так это время, которое Грим выбрал для создания клана.

Большинство людей считали, что гриму потребуется ещё тридцать лет, чтобы накопить достаточно ресурсов для создания клана.

Не имело значения, насколько силён или удивителен Грим. Организацию, состоящую из него одного, нельзя было назвать кланом Адептов.

Ему нужно было сначала накопить достаточную власть, набрать достаточное количество подчинённых, а затем построить клановую структуру, которая могла бы развиваться. Только такая сила могла быть признана кланом Адептов.

Вот почему большинство соседних кланов не испытывали оптимизма по поводу этого. Тем не менее, с аукционом, Грим успешно привлёк достаточно участников.

…………

Место проведения банкета было установлено в Зале Магмы.

Длинные деревянные столы были заставлены всевозможными деликатесами и винами. Были приготовлены изысканные десерты, напитки и фрукты - идеальное проявление доброжелательности и щедрости хозяина.

Служанок заменяли змеиные демоны.

У них были идеальные лица и фигуры.

Они стояли у стола, используя скатерть, чтобы скрыть своё змеиное тело, передавая гостям еду с милой улыбкой на их лицах.

Однако Адепты, которые интересовались едой и красотками, были в меньшинстве. Большинство собрались вокруг огненной тюрьмы, держа в руках бокалы с вином и разговаривая о заключенном ветряном драконе.

Слишком много времени прошло с последнего появления дракона в Мире Адептов.

Крупные организации Адептов порабощали драконов, но никогда так публично не выставляли их на аукцион.

Это был ценный шанс, и, возможно, единственный.

Вагенгагены, Конгривы, Джунипер, Плантагенеты, Бахрейнцы - все уважаемые кланы среднего и малого размера прислали своих, чтобы наблюдать за церемонией.

Конечно, их истинной целью был аукцион.

Что касается того, почему Грим не взял этого дракона себе и вместо этого решил выставить его на аукцион? У всех были свои догадки. Самая распространённая - недавно созданному клану не хватало необходимых специалистов в этой области. Ему было трудно приручить такого могучего дракона.

Конечно, хотя эта теория не была полной, она была наполовину верна.

Другая причина, по которой Грим так легко согласился продать ветряного дракона, заключалась в том, что в Лэнс было слишком много таких драконов.

В радиусе десяти тысяч километров от металлической крепости жили три повелителя драконов второго класса. Черкес был не более чем первой добычей, попавшей в сети Багряного клана, и не последней.

Найти способ продать ветряного дракона и получить прибыль - было лучшим исходом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 595**

Глава 595

Банкет Багряного клана выглядел убого по сравнению с банкетом других кланов.

Однако приезжие Адепты не были мелкими личностями. Что они действительно хотели видеть, так это будущую силу клана.

Таким образом, когда начался банкет и все основные члены клана собрались вместе, гости были совершенно шокированы.

Первым вышел, естественно, основатель клана - Грим.

Как Адепт второго класса, он специально надел мантию Адепта, а в руке держал Пламя Разрушения.

У него были крепкие и чётко очерченные мускулы, сияющая кожа, а также странные татуировки, покрывающие грудь и спину. Грим был Адептом элементия, но его двухметровый рост и тело придавали ему почти идеальную внешность.

Голова, полная длинных малиновых волос до пояса… В сочетании с малиновым светом в его чёрных глазах Грим излучал зловещую ауру.

Его внешний вид затронул сердца бесчисленных женщин-адептов.

На банкет приехали около двухсот-трёхсот Адептов. Среди них было от тридцати до сорока Адептов второго класса.

Примерно семь или восемь из этих Адептов второго класса были женщинами. У большинства из них были красивые лица и фигуры. Конечно, там были одна или две с уникальной внешностью и огромными телами. Они подверглись обширной модификации и в них не осталось ничего человеческого.

Женщины-адепты первого класса не осмеливались выражать желание или похоть по отношению к Гриму, но для Адептов второго класса всё было не так: их глаза горели как факелы. Рядом с ними стояло много молодых и красивых Адептов мужского пола. При виде Грима они опустили головы, но глаза их горели завистливым огнём.

Однако они прекрасно понимали разницу между собой и Гримом. Они не посмеют бросить на него враждебный взгляд. Иначе они вызовут гнев огненного Адепта.

Пока в толпе Адептов царило лёгкое волнение, в дверях появилась красная вспышка. Это была Мэри.

Эти алые глаза, чистые, как рубины. Это смутное облако кровавого тумана. Этот глубокий Дух, который был настолько сосредоточен, что казался почти твёрдым.

Второй класс. Эта вампирша тоже продвинулась во второй класс!

Несколько Адептов, располагавших инсайдерской информацией, не могли не вздохнуть.

Багряный клан искалечил семью Вик, и тем самым принёс пользу этой женщине-вампирше. Иначе почему она так быстро продвинулась во второй класс? Было очевидно, что она забралась туда, наступив на гору трупов Вик.

Адепт в толпе молча поднял голову. Глаза, смотревшие на Мэри и Грима, были пропитаны неописуемой ненавистью. Однако он очень хорошо скрывал свои чувства.

Световая дверь башни вспыхнула ещё раз.

Вышел драконорожденный Зака.

Ещё второй класс.

Выражение лиц многих представителей кланов стало серьёзным.

Только что созданный клан, имеющий три вторых класса, был более чем достаточным доказательством невообразимой силы. Такая мощь уже ставила их выше семидесяти процентов мелких кланов.

Не было никаких сомнений в том, что клан сможет занять очень высокое положение среди небольших кланов.

Вышли несколько таинственных ведьм.

Впереди шла красивая ведьма в пурпурном одеянии.

Её шелковистые серебристые волосы спадали на плечи. Её лицо было необыкновенно спокойным, а ярко-голубые глаза сияли, как звёзды, излучая очарование и таинственность.

Позади неё стояли две могущественные ведьмы.

Одна была сложена как самый мускулистый из мужчин, с чёрной повязкой на глазу и толстым деревянным посохом на плече. Это была София. Другая была холодной красавицей, одетой в голубое платье и окутанной ледяным воздухом – Снежный Лотос.

За ними шли пять ведьм разных возрастов. Любой мог сказать, что это элита, культивируемая большим кланом.

«Алиса, это Алиса»

«Предводительница ведьм судьбы из северных земель»

«Мм, я слышал, что у неё очень близкие отношения с Гримом»

В толпе послышалась болтовня.

Многие Адепты, располагавшие информацией, начали рассказывать другим о том, что они знали, в мельчайших подробностях, как будто они всё это видели.

Как представитель клана Сарубо, Адепт Фюген чувствовал себя в этот момент несравненно неловко.

Неважно, кто это был - Грим, Мэри или даже нынешняя ведьма судьбы Алиса. Все эти три Адепта были членами клана Сарубо. Он чувствовал усмешки над собой.

Если бы люди, которые осмеливались смотреть на него так, были Адептами первого класса, Фюген без колебаний использовал бы свою магию, чтобы заставить их пожалеть о своём решении. Однако это был второй класс.

По сравнению с ним Адепт Кеоган демонстрировал отличное отношение.

Кеоган улыбался и кивал всем, кто смотрел на него, словно не замечая презрения.

Эта поза подставления другой щеки вызвала восхищение у нескольких Адептов.

Появление Алисы явно превзошло все ожидания.

Как важная ветвь северных ведьм, ветвь судьбы, несомненно, имела более высокий статус, чем большинство других кланов Адептов. Подумать только, Алиса пришла сюда, чтобы поддержать Грима; различные последствия её действий требовали дальнейшего рассмотрения и размышлений.

Увидев её, Мэри закатила глаза. Она тут же широко улыбнулась и обняла Алису за тонкую талию. Это ошеломило Грима. Он собирался пригласить Алису встать рядом с ним. Его правая рука безвольно повисла в воздухе.

Этот, казалось бы, безобидный поступок явно вызвал гнев нескольких подчинённых Алисы.

Тот факт, что Алиса была готова унизиться и прийти, чтобы отпраздновать создание Багряного клана, уже расстроил нескольких ведьм судьбы. Теперь эта вампирша подтащила их лидера к себе, как будто ведьмы судьбы были подчинены Багряному клану.

Однако образ Алисы в сердцах ведьм стал более значимым и священным после всех этих лет. Вот почему ведьмы не посмели закатывать истерику.

Алиса была ошеломляюще красива, в её облике чувствовалось благородство. Когда она стояла рядом с порочно очаровательной и соблазнительной Мэри, это было похоже на два цветка совершенно разной красоты.

«Гриму повезло»

Эта мысль пришла в голову бесчисленному множеству мужчин.

Алиса была только первого класса, но её личность делала её более благородной и влиятельной, чем большинство Адептов второго класса, присутствующих здесь. Одного титула ведьмы судьбы было достаточно, чтобы сравниться с клановыми лидерами некоторых из самых могущественных кланов в центре континента.

Даже лидеры пяти известных кланов Жентарим должны были приветствовать её с величайшим уважением и почётом.

Алиса, казалось, не обращала внимания на ситуацию. Она держала Мэри за руку и вежливо, но гордо кивала Адептам второго класса под сценой.

Их сердцах поднялось странное чувство, будто их видят насквозь, когда взгляд Алисы скользнул по залу.

Бесстрастный Адепт в чёрной мантии почувствовал, как задрожало его сердце.

Увидела ли она сквозь его маскировку?!

Это место находилось в пределах оборонительного радиуса башни. Битва неизбежна, если его личность будет раскрыта. Грим, Мэри и другие члены клана были очень близко к двери башни. Они немедленно отступят в башню, если он не убьёт их первым же ударом.

Бесстрастный Адепт вздрогнул, вспомнив страшного громового дракона третьего класса. Леденящее кровь намерение убийства в его сердце начало спадать.

Адепт бесшумно вышел из зала и исчез в извилистых туннелях огненной пещеры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 596**

Глава 596

Затем появились Адепты первого класса.

Кроме Мерил, которая осталась на плоскости гоблинов, и Биллиса, которому нужно было остаться в металлической крепости, остальные Адепты клана поспешили обратно к Огненному Трону, чтобы принять участие в банкете.

Гаргамель, Ева, Дезерра, Эндор, Дана, Харон, три кровавых рыцаря, Старый Лис Ванлье, гоблин-механик Тигул, гоблин Снорлакс.

Их было много, но почти половина из них были магическими существами. Следовательно, это не особо впечатлило Адептов.

Аукцион, который состоялся после представления Адептов, был, естественно, передан Снорлаксу.

Снорлаксу удалось вырваться из оков власти и статуса и вернуться в ряды Адептов клана. Честно говоря, Грим не ожидал ничего подобного.

Важно было отметить, как хорошо Снорлакс жил в плоскости гоблинов. Как "мудрец" и "святой" гоблинов, Снорлакс обладал практически неоспоримым авторитетом. Он мог делать всё, что хотел. Его приветствовали везде, где бы он ни появлялся. Десятки тысяч людей следовали за ним. Он обладал огромным влиянием.

Любой другой, кто никогда не пробовал такой силы, вероятно, был бы потерян в блеске славы. Однако, как ни странно, Снорлаксу удалось освободиться от этого колдовства за несколько недель. Услышав об учреждении Багряного клана, он без единого слова отверг всех своих последователей и верующих и поспешил обратно в Огненный Трон.

Именно из-за этого Грим решил вручить ему бразды правления сегодняшним аукционом. Снорлакс не разочаровал. Он не выказывал никаких признаков страха перед такой толпой влиятельных людей.

Гоблин придвинул высокий табурет и встал на него. Он махнул молотком и изо всех сил закричал.

«Добро пожаловать в Огненный Трон Багряного клана. Я верный раб лорда Грима, Снорлакс. Сегодня я буду организатором этого грандиозного аукциона»

Снорлакс умел читать между строк. Он быстро заметил нетерпение на лицах некоторых Адептов и сразу же сменил тему, чтобы обсудить главный вопрос сегодняшнего дня.

«Первый предмет аукциона, который мы, члены Багряного клана, приготовили для вас... ветряные драконорожденные!»

Когда возбуждающие крики Снорлакса разнеслись по пещере, десять мускулистых драконорожденных поднялись на сцену. Они были связаны руническими цепями.

Было очевидно, что эти драконорожденные не были приручены.

Опытные Адепты легко могли сказать, что они обладают сродством с элементием.

Адепты устремились к сцене и, используя свой Дух, оценивали качества этих драконорожденных.

Воины драконорожденные первого класса. На самом деле, они были драконьими стражами первого поколения, которые обладали драконьей родословной.

Они были телохранителями, которых выращивали драконы.

Драконорожденные, возможно, и не были настоящими драконами, но их ценность значительно возросла, учитывая их размер и принадлежность к первому поколению рабов. Их кровь могла бы достичь семидесяти-восьмидесяти процентов эффекта настоящей драконьей крови, если её хорошо очистить.

Если бы драконорожденные выводились в больших масштабах, то они могли бы стать бесконечным источником "искусственной драконьей крови". Это было экономичное решение для Адептов, которые отчаянно нуждались в большом количестве высококачественной крови.

Более того, все молодые драконорожденные были квалифицированными воинами первого класса.

Адепты начали предлагать свои ставки.

Цена на десять воинов выросла с первоначальной цены в три тысячи магических кристаллов до семидесяти тысяч. В этот момент большинство странствующих Адептов уже не могли поспевать за ставками. Фокус аукциона переместился на представителей клана.

Десяти драконорожденных было недостаточно, чтобы привлечь внимание Адептов второго класса. В нынешнем аукционе участвовали в основном представители небольших кланов.

В итоге представитель Фатен купил десять драконорожденных за восемьдесят три тысячи магических кристаллов.

Как только драконорожденных увели со сцены, Снорлакс потёр руки. Он завершил свою первую сделку. Гоблин крикнул стражникам, чтобы они тащили на сцену вторую партию аукционных товаров.

Появились три магических энергетических робота с логотипом гоблинов. Аккуратно разложенные металлические доспехи и длинные мечи были в коробке.

Когда тусклый свет зала осветил экипировку, на лица Адептов надавила плотная аура ветряного элементия.

Снорлакс внезапно превратился в мастера оружия. Он достал из металлического ящика длинный меч и доспехи и начал показывать их Адептам.

Магическое оружие и доспехи были сделаны из индурия ветра.

Из клинка вылетело лезвие. Меч был на полголовы выше гоблина. Лезвие рассекло воздух, пролетело семьдесят метров и оставило глубокий след на каменном столбе.

Ветряной клинок - его мощность достигала сорока пяти очков.

Для Адептов не особо мощное оружие. Однако если оснастить армию дворянина, он сможет легко завоевать близлежащие территории.

Продемонстрировав длинный меч, Снорлакс переключил внимание на индуриевую броню.

Когда он поднял длинный меч индурия ветра и ударил по броне, из брони вырвалась аура ветра и образовала небольшой вихрь торнадо. Таким образом, длинный меч в руке Снорлакса был отброшен в сторону.

Если бы речь шла о битве не на жизнь, а на смерть, где каждая секунда на счету, переориентации атаки, подобной этой, было бы достаточно, чтобы решить победителя между двумя равными солдатами.

Вихрь торнадо - шестьдесят очков.

Заклинания этой силы было достаточно, чтобы защититься от десяти выстрелов стрелами или пяти мощных ударов человеческого воина.

Такие вещи не годились для Адептов, но это был достойный выбор для снаряжения стражи.

Таким образом, некоторые из заинтересованных Адептов начали предлагать ставки, а Снорлакс снова начал возбужденно вопить.

Через семь минут коробка с оружием и доспехами из индурия ветра (всего семьдесят комплектов) была продана по цене семнадцати тысяч магических кристаллов.

Аукцион продолжался. Один за другим предметы аукциона вытаскивали на сцену, а затем снимали и передавали в руки Адептов.

На аукцион были выставлены ветряные драконорожденные воины, ветряные индуриевые доспехи и длинные мечи, роботы-конструкторы, амулеты с драконьими зубами, арканитовые ружья и множество редких материалов из других миров.

Эти предметы были частью ресурсов, которые Грим выудил из плоскости гоблинов и Лэнс. Это были обычные предметы, с которых стёрли все секреты и знания. Тем не менее, эти предметы принесли клану миллион четыреста тысяч магических кристаллов.

Как только вступительный акт закончился, Снорлакс, наконец, прокричал финальную цель прибывших - ветряного дракона второго класса.

Раздался грохот. Великолепное тело ветряного дракона, которое они видели ещё до аукциона, снова предстало перед всеми. Драконорожденный Зака держал в руке сверкающее электрическое копьё, бдительно охраняя огненную тюрьму.

«Это ветряной дракон второго класса, которого наш клан захватил на другой плоскости. Это повелитель драконов, который обладает чистой родословной. Если кто-нибудь сможет приручить его и превратить в своего скакуна, его сила мгновенно взлетит на тридцать-сорок процентов. Начальная ставка - миллион двести тысяч магических кристаллов. Ваши предложения...» - видя, что аукцион подошёл к кульминации, Снорлакс повысил голос на октаву. Его голос был отчётливо слышен во всех углах зала, даже без использования каких-либо заклинаний усиления голоса.

Адепты немедленно подняли бунт.

Похоже, громкий крик гоблина спровоцировал Черкеса. Он начал бороться с плотными слоями рунических оков. По его телу через эти цепи немедленно распространилось пламя. Оно могло напрямую соприкоснуться с душой, поэтому оно больно обожгло дракона. Он издал жалобный крик, и из его тела вырвалась аура мощи ужасного дракона.

Адепты в первых рядах были застигнуты врасплох. Они отступили назад. У Адептов с более слабыми Духами из носа пошла кровь.

Это не вызывало жалоб. На самом деле, это заставило их глаза сиять ещё ярче. Теперь они хотели этого дракона ещё больше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 597**

Глава 597

Адепты из разных кланов начали торги, цена на ветряного дракона росла в геометрической прогрессии. Очень быстро она достигла миллиона девятисот тысяч магических кристаллов. Такое ужасающее число вытеснило странствующих Адептов и Адептов небольших кланов. У них не было выбора, кроме как качать головами, вздыхать и молча наблюдать со стороны, как Адепты второго класса состязаются за дракона.

С точки зрения чистой боевой способности, ветряной дракон второго класса легко бы одолел трёх-четырёх магических существ того же класса. Следовательно, его цена была в несколько раз выше, чем у обычного магического существа второго класса.

Однако такой цены было недостаточно, чтобы сдержать Адептов. Их лица покраснели, они выкрикивали одно число за другим. Зрители вокруг них почувствовали боль в сердце, услышав, какие суммы они готовы выложить.

Адепты Багряного клана ушли ещё до окончания аукциона. Некоторые из них поспешили вернуться на свои посты в плоскости гоблинов, а другие отправились в Лэнс для дальнейшего обучения. В башне остались только Грим, Мэри, Алиса и пожиратель драконов Оливен.

Оливен была не в лучшем настроении, видя, что ветряной дракон, на которого она положила глаз, превратился в добычу, за которую сражались другие люди. Однако этот дракон был добычей Багряного клана. Она не внесла абсолютно никакого вклада в его поимку и, следовательно, не имела оснований просить что-либо у Грима.

Более того, Оливен недавно отклонила приглашение Грима вступить в Багряный клан. У неё было еще меньше причин для таких неразумных просьб.

Спустя полмесяца, проведенного вместе, Оливен ничего не оставалось, кроме как признать, что этот молодой и красивый Адепт второго класса был действительно обаятельным человеком. Он не только обладал огромной властью, даже у его подчиненных было много трюков в рукавах.

Вампирша второго класса и драконорожденный второго класса были исключительными гениями. И всё же, несмотря на их подавляющую силу, Оливен не очень-то о них заботилась. Вместо этого её испугала мелкая сошка первого класса.

Что за ведьма судьбы?

Это легендарные пророки?

Оливен чувствовала, как её сердце трепещет каждый раз, когда её взгляд пересекался с Алисой, хотя ведьма была только первого класса. У неё возникло странное чувство, будто её полностью раскрыли.

Это было очень странное чувство, которого Оливен никогда не испытывала.

Ярко-голубые глаза Алисы, казалось, могли заглянуть в душу и увидеть самые сокровенные воспоминания. Идея казалась нелепой, но она выбила из колеи пожирателя драконов.

Тревога, которую навлекла на неё таинственная ведьма, успешно вытеснила недовольство тем, что она потеряла ветряного дракона.

За последние несколько дней она сблизилась с несколькими Багряными Адептами. Она могла бы найти шанс узнать ведьме больше.

Пока Оливен пыталась разобраться со своим беспокойством, Грим и Алиса обсуждали секретные вещи.

«...ты имеешь в виду, что призодил вампир третьего класса, Хейнс?»

«Я почувствовала его ауру, как только пришла. Мне пришлось спроецировать чувство опасности в его душу и отпугнуть его, чтобы помешать ему прервать сегодняшний банкет»

«Почему ты так часто используешь свою силу судьбы? Тебя больше не беспокоит ответная реакция судьбы?»

«...»- Алиса задумчиво вздохнула, - «Все, кто пытается контролировать силы судьбы, в конечном счёте падут перед ответной реакцией судьбы. Зачем бороться с этим, если от этого никуда не деться?»

« Разве первая ведьма судьбы не жива? Она же нашла средства избежать ответной реакции судьбы, если ей удалось прожить так долго. Мы...» - Грим хмурился в раздумье.

«Бесполезно!» - Алиса снова вздохнула, - «У меня есть некоторое представление о том, что она использовала, чтобы избежать удара судьбы. Это тоже опасный путь. Риск, с которым она столкнётся, когда опасность снизойдёт, будет не намного ниже, чем сама реакция судьбы»

«Не трать слишком много сил судьбы на пустяки. Не забывай, что силы судьбы теперь тесно переплетены с твоей жизнью. Растрачивать силы судьбы - всё равно, что растрачивать жизнь! И кстати, ты говорила, что участие в крупных событиях, которые решали будущее плоскости, поможет тебе собрать силы судьбы. Как прошёл эксперимент? Ты получила что-нибудь от войны в плоскости гоблинов?»

Услышав это, Алиса мило улыбнулась.

«Не думала, что тебе есть дело! Хм! На сегодняшний вечер Мэри превратила меня в твою подчинённую. Что насчёт этого? Чувствуешь что-то особенное?»

«Что я могу чувствовать? Разве ты не с самого начала моя рабыня? Не забывай, мы подписали контракт души» - Грим лукаво улыбнулся, его глаза были полны ностальгии.

«Ты...» - Алиса не могла не рассердиться.

Она была невежественна, когда была ученицей, её обманом заставили подписать контракт души. Теперь, когда она стала ведьмой судьбы, контракт души стал бесполезным. На самом деле, Алиса могла в любой момент прервать связь своей души с человеком. Она сохранила его только для удобства общения.

Теперь этот бесстыжий человек использовал его, чтобы смеяться над ней. Лицо Алисы невольно покраснело, когда она вспомнила о своих капризах и проказах в качестве ученицы. Она смутилась.

«Не стесняйся, ты ещё не ответила на мой вопрос!»

Грим явно что-то задумал.

«Да, это помогло» - Алиса быстро отбросила своё детское смущение, снова став мудрым и дальновидным лидером, - «Битва при Стальной Столице позволила мне собрать три тысячи семьсот единиц силы судьбы»

«Три тысячи семьсот единиц? Не похоже, что много» - Грим скривился.

Алиса закатила глаза.

«Глупый! Позволь мне преподать тебе урок! Ты знаешь, сколько силы судьбы приносят мне ежедневные церемонии в башне судьбы? Две единицы! Ты знаешь, сколько силы судьбы я потребляю каждый раз, когда провожу церемонию предсказания судьбы? Тридцать единиц! Более того, требуемая сила судьбы резко меняется в зависимости от силы предмета или человека»

Грим нервно сглотнул.

«Хочешь сказать, что для предсказания местонахождения Адепта первого класса может потребоваться всего тридцать единиц судьбы? Для второго класса потребуется шестьдесят единиц, а третьего - сто двадцать»

«Это только цифры!» - в глазах Алисы появилась печаль, - «Я могу сократить эти расходы наполовину с помощью астрологической платформы и других вспомогательных средств. Однако если цель защищена, то потребление силы судьбы может выйти за пределы моего контроля. Если запаса энергии недостаточно, чтобы выдержать заклинание, то остаток можно компенсировать только моей жизненной силой. Возможно, это главная причина, почему ведьмы судьбы сталкиваются с таким количеством бедствий!»

Грим вздохнул.

Он всегда смутно представлял себе положение Алисы, и никогда не имел полной картины. Услышав признание Алисы, он наконец-то понял смысл ведьмы судьбы.

Это была мощная профессия, которая использовала жизнь, чтобы перемещать рычаг судьбы!

Однако у судьбы были свои уникальные правила и законы. Она толкала поток судьбы по определенному пути при помощи сыновей и дочерей Судьбы, как её проявлениями. Со всей серьезностью, Алиса и все предыдущие ведьмы судьбы были дворниками и стражами, выбранными по правилам судьбы. Они были избраны для защиты нормального функционирования законов судьбы.

Мировое сознание благословило их некоторым навыком манипулировать судьбой, чтобы позволить им противостоять тем, кто мог переступить через законы судьбы. Однако мировое сознание наложило на них и тяжелые оковы, чтобы они не злоупотребляли этой огромной силой.

Стоимость использования этой силы была огромной.

Грим постарался успокоиться.

«Теперь мы обосновались в Лэнс. Скоро мы начнём крупномасштабные исследования и раскопки. А там ты сможешь приобрести силы судьбы?»

Алиса горько улыбнулась.

«Грим, даже не думай играть с судьбой! Мелкие стычки в Лэнс никак не могут повлиять на будущее направление плоскости. В плоскости гоблинов мы были главным катализатором развития событий. Огромная плоскость Лэнс и твой клан – это как корова и блоха. Твои действия недостаточно серьезны, чтобы изменить судьбу Лэнс»

Алиса не могла не улыбнуться, увидев унылое выражение лица Грима. Она нежно погладила его по лицу.

«Не волнуйся! У нас достаточно времени, чтобы обдумать эту проблему»

Прежде чем она успела сказать что-нибудь ещё, их внимание привлёк неожиданный инцидент на аукционе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 598**

Глава 598

«Мне нужен этот ветряный дракон. Ставлю миллион пятьсот тысяч магических кристаллов!»

Неожиданный персонаж появился на аукционе на самой напряженной его стадии.

Всё вокруг окутала всепоглощающая свирепая аура.

Это было странное облако пурпурного тумана.

В клубящемся тумане смутно виднелась высокая женщина-адепт.

Многие тут же ахнули.

«Саназар»

«Адепт Ядовитый Дракон»

Фигура в тумане застыла в воздухе. Её глаза, сиявшие так же ярко, как солнце, остановились на этих Адептах.

Лица этих Адептов побледнели, когда Дух женщины сосредоточился на них.

Несколько Адептов первого класса с более слабым Телосложением не выдержали Духовного давления и рухнули без сознания.

Снорлакс, устроивший аукцион, был напуган до смерти. Он взвизгнул от ужаса и нырнул под табурет, обхватив голову руками и дрожа от страха.

Змеиные демоны, поддерживавшие порядок вокруг сцены, не смогли сдержать свой страх и безвольно упали на землю.

Адепты разбежались в стороны.

Адепты второго класса были расстроены этой ситуацией, но это был доминирующий Адепт третьего класса.

Показался драконорожденный Зака, который стоял на страже перед огненной тюрьмой.

Все остальные могли отступить, но он мог сделать ни шага.

Он нёс на своих плечах тяжелую обязанность. Он должен был отстоять свою ответственность и сдержать слово.

Драконорожденный шагнул вперёд и с силой ударил электрическим копьём о землю. В твердом вулканическом полу образовался небольшой кратер. Всё, что находилось в пределах метра от кратера, разлетелось вдребезги.

На копье собрались силы молний.

Драконорожденный Зака не сказал ни слова, но его готовности было более чем достаточно, чтобы выразить решимость и волю не отступать.

Адепты в зале не могли не удивиться, увидев это.

Кто знает, какая удача улыбнулась Гриму, позволившему ему заполучить такого преданного и могущественного раба второго класса.

Они позеленели от зависти.

Тем не менее, вызов Адепта третьего класса был нерациональным. Жизнь этого драконьего воина висела на краю.

«Хорошо, очень хорошо. Кто знал, что Грим сможет заполучить драконорожденного из другого мира? Хехехе. Поистине бесстрашный воин» - Саназар рассмеялась и направилась к огненной тюрьме.

Духовное давление и аура устрашения, что пришлось пережить Зака, росли с каждым шагом Саназар. Хрупкое Телосложение любого другого Адепта не позволило бы ему выдержать такое давление Адепта третьего класса.

Саназар собиралась нанести удар. В этот момент между ней и Зака возникла высокая фигура в сопровождении всплеска огненной энергии.

«Леди Саназар, для Грима большая честь, что вы смогли лично посетить Огненный Трон. Добро пожаловать»

Грим появился как раз вовремя. Он встал у неё на пути. Из-за этого она не могла атаковать драконорожденного. Не было заклинаний, которые могли обойти Грима, владельца башни.

Он был владельцем башни. Помимо славы и благородства, этот титул также означал несравненную власть. Ни один поток энергии в радиусе двух с половиной километров от башни не мог ускользнуть от духовных чувств владельца башни. Любой враг, который захочет напасть на владельца в радиусе пятисот метров от здания, подвергнется подавлению башни.

Гриму казалось, было вполне комфортно стоять перед Саназар, но это потому, что он был окутан плотным количеством огненной энергии. Это сила, которую давал Огненный Трон.

Правда, что Грим не мог ранить Саназар даже с башней адепта за спиной. И наоборот, Саназар также будет невероятно трудно победить Грима "псевдо-третьего класса".

Саназар прищурилась и оценивающе посмотрела на противника.

«Ты молодец, очень смело. Мне это очень нравится»

Саназар практически выдавила похвалу.

Адепт Фюген и Адепт Кеоган, стоявшие в толпе, переглянулись. Они оба были удивлены внезапным появлением леди Саназар.

Возможно, в прошлом они хотели заставить Грима служить клану Сарубо. Тем не менее, они отбросили эту непрактичную мысль после того, как увидели накопленную силу Багряного клана. Единственное, что оставалось, - это подумать о том, как наладить дальнейшее сотрудничество.

И всё же леди Саназар появилась, как только они отбросили свои враждебные намерения. Казалось, она хотела довести всё до конфликта.

Улыбка Грима не дрогнула.

«Кто бы мог подумать, что вы, миледи, заинтересуетесь этим ветряным драконом»

«Я хочу забрать этого дракона с собой!»

«Это не проблема! Однако до того как вы прибыли, ставка на ветряного дракона поднялась до двух миллионов двухсот тысяч магических кристаллов»

«Я заплачу только один миллион пятьсот тысяч магических кристаллов!»

В её тоне не было места для переговоров.

«Это тоже не проблема. В прошлом леди Саназар заботилась обо мне» - Грим отступил в сторону и открыл путь, - «Прошу»

Драконорожденный Зака хмыкнул и неохотно отошёл в сторону.

Мэри в малиновых доспехах появилась рядом с Гримом.

Три Кровавых Рыцаря одновременно вышли из башни. Они прижали руки к руническим мечам, словно готовясь к битве.

Атмосфера в зале накалилась.

Саназар, всё ещё окутанная пурпурным туманом, не замечала этого. Она холодно фыркнула и бросилась к огненной тюрьме.

Из тумана появился странный коготь, покрытый чешуёй цвета индиго. Он сделал лёгкое царапающее движение.

Огненная тюрьма была разломана.

Шестьсот семьдесят три очка!

Наступательная сила Саназар достигла шестьсот семьдесят три очка.

Грим посерьезнел, мысленно оценивая цифры.

Простая атака Адепта третьего класс достигла такой головокружительной силы. Неудивительно, что она была такой высокомерной и неразумной. Даже если бы он использовал всю свою силу и способности, Гриму было бы трудно защититься от любой из её атак.

Разница в силе между вторым и третьим классом была слишком велика.

Грим быстро сравнил разницу в силе между ними и противником, а также остальные скрытые факторы. У него не было выбора, кроме как стиснуть зубы и отказаться от намерения дойти до конфликта. Адепты, стоявшие на страже, по его приказу вернулись в башню, в какой-то степени разрядив обстановку.

Рунические цепи больше не могли управлять ветряным драконом. Он отчаянно бился перед лицом приближающегося Адепта.

Башня намеренно снизила свои ограничения на дракона под. Это позволило ветряному дракону успешно освободиться.

Он поднял голову и издал громкий, раскатистый рёв. Он превратился во вспышку зелёной молнии и побежал в другой конец Зала Магмы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 599**

Глава 599

Как раз в тот момент, когда ветряной Дракон Черкес решил, что может покинуть эту страну ужаса, в зале раздался еще один рёв: Саназар превратилась.

Летающий Ядовитый Дракон!

Это был странный вид драконов, который существовал совершенно независимо от драконьего генеалогического древа.

У них не было величественной внешности обычных драконов или их свирепой внешности. Летающий ядовитый дракон, в которого превратилась Саназар, выглядел как зелёный дракон, с которого содрали кожу, его тело было покрыто отвратительным гноем и слизью.

По сравнению с ветряным драконом, летающий ядовитый дракон производил впечатление чего-то уродливого. Возможно, именно поэтому Саназар обычно прятала своё тело в пурпурном тумане.

Из её пасти вылетел липкий шар зелёной жидкости, ударив летящего дракона прямо в бок.

Сильный удар отшвырнул дракона в сторону, заставив его потерять равновесие и врезаться в стену.

Трансформированный летающий ядовитый дракон развернул свои уродливые ядовитые крылья и взлетел. Затем она прижала ветряного дракона.

Драконы бросались друг на друга и кусали.

Битва между двумя монстрами была намного более жестокой и кровавой, чем битвы между Адептами.

Ветряной дракон второго класса не был исключительно одарён, когда дело касалось Телосложения. Теперь, когда летающий ядовитый дракон прижал его к земле, он не мог использовать свой единственный дар - скорость. У дракона был только один выбор - вступить в бой.

С другой стороны, летающий ядовитый дракон Саназар была в невыгодном положении из-за отсутствия жёсткой чешуи для защиты. Однако преимущество в классе и ее ужасающий яд, позволили ей сохранить инициативу и преимущество в этой кровавой битве.

Ветряной дракон наносил столько ран, сколько мог. Однако из ран сочилась не тёплая кровь, а вязкий яд.

Эта кислота прожигала Черкеса насквозь.

Черкес открыл пасть и впился зубами в толстые передние лапы Саназар. Однако кислота, брызнувшая из укусов, разъедала ему пасть. Сильная боль заставила дракона выть. У него не было выбора, кроме как ослабить хватку.

Летающий ядовитый дракон, возможно, и не был чистокровным драконом, но преимущество в классе делало её Телосложение не менее мощным, чем у ветряного дракона. Обе стороны продолжали сражаться.

С начала схватки прошло не более пятнадцати минут, а ветряной дракон уже выглядел так, словно насквозь промок в луже кислоты. Большая часть его чешуи почернела, в то время как части его плоти и мышц, казалось, превратились в какую-то странную, похожую на слизь жидкость и падали с его тела.

Мощное планарное подавление Мира Адептов еще больше ослабило ветряного дракона. Он выдержал битву ещё несколько раундов, прежде чем врезался в каменную стену и больше не мог подняться.

Летающий ядовитый дракон прижал воющего ветряного дракона к земле одной конечностью. Затем она повернулась и испустила устрашающий рёв на всех Адептов в Зале Магмы.

Саназар прекрасно продемонстрировала силу Адепта третьего класса.

Летающий ядовитый дракон подхватил умирающую ветряного дракона своими толстыми задними лапами. Затем она взмахнула крыльями и полетела в Огненную Пещеру.

Это было запугивание!

Это было грубое запугивание!

Адепт Фюген внутренне вздохнул. Он знал, что после этого у клана Сарубо больше не будет возможности вести переговоры с Гримом. Даже поддержание поверхностного мира станет чрезвычайно трудным делом.

Он молча шагнул вперёд и достал два или три кольца, чтобы собрать оттуда миллион и пятьсот тысяч магических кристаллов, которые обещала Адепт Саназар.

После, Фюген сразу же ушёл.

Адепты в зале переглянулись. Они были расстроены тем, что Саназар силой забрала ветряного дракона. Однако никто из присутствующих не осмелился произнести ни слова после того, как увидел огромную силу и свирепость, которые она продемонстрировала в бою.

Адепты только качали головами и вздыхали.

Банкет, который так долго готовил Грим, завершился на такой противоречивой ноте!

…………

Плоскость Лэнс.

Прямо перед металлической крепостью шла ожесточенная битва.

В битве было две стороны. С одной стороны были сотни металлических боевых магических машин. С другой стороны, у вас был один "человек". Нет, точнее, один дракон.

Исключительно толстая самка огненного дракона.

По сравнению с обычно аэродинамическим и гибким телом драконов, эта самка не только имела живот, но и была в несколько раз больше обычного дракона. Она еле удерживалась в небе.

Хотя огненный дракон выглядел так себе, её сила определенно соответствовала ее классу.

Чистокровный дракон третьего класса был неоспоримым тираном на территории, даже в Лэнс, где драконов было немало.

Самка огненного дракона слышала, что её армия драконорожденных была разбита. Большинство из них были захвачены в плен и использовались для того, чтобы потребовать с неё выкуп. Это нелепое событие немедленно вызвало ярость Филиппы.

Без лишних слов, она полетела прямо в Каменный Коготь и заблокировала ворота металлической крепости.

Огненный дракон махал крыльями, прямо под ним была металлическая крепость. Каждый раз, когда она опускалась, в неё стреляли энергетическими лучами.

Большинство этих энергетических лучей преломлялись, когда попадали на ярко-красную чешую дракона. Лишь небольшое количество лучей могло пройти через промежутки между чешуйками и нанести ей незначительные повреждения. Самка ответила непрерывным дыханием пламени.

Магические машины были охвачены огнём. Их тела таяли и рассыпались. Однако оставшиеся магические машины это никак не затронуло. Из их чёрных стволов вылетали очереди из пуль.

Эти металлические пули в считанные секунды разрушить огненный барьер и огненные щиты, которые вызвал огненный дракон.

Её придётся выдержать сфокусированный огонь сотни магических машин, если она хочет атаковать ворота металлической крепости. И всё же, когда она снизилась, чтобы уничтожить эти надоедливые металлические банки, из металлической крепости выдвинулись две магические энергетические пушки. Они стреляли сжатыми энергетическими зарядами с энергетическим уровнем триста двадцать очков.

Филиппе будет очень больно, если в неё попадёт один из этих зарядов, даже с магическим сопротивлением огненного дракона третьего класса.

Преображение Дракона!

Это была способность к трансформации, которой обладали все чистокровные драконы.

Ранее похожая на гору самка огненного дракона мгновенно начала уменьшаться и трансформироваться. Она превратилась в двухметровую молодую девушку с необыкновенной, взрывной фигурой. Ярко-красная чешуя превратилась в набор красных доспехов. Затем Филиппа достала откуда-то два огненных молота и бросилась к машинам.

По полю боя пронеслось дыхание дракона.

В одну секунду пять или шесть магических машин были уничтожены неистовой силой.

Корпуса Лучников были слишком слабыми. Они не могли вынести удара. Все дальнобойные Лучники бежали под скрытым контролем Газлоу, в то время как мясные щиты - защитные магические машины - окружали дракона и готовились к ближнему бою.

Этот простой тактический ход отступления и наступления прекрасно демонстрировал порядок и эффективность магических машин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 600**

Глава 600

Надо признать, что огненный дракон обладала неоспоримой силой даже после того, как превратилась в человека.

Двадцать семь очков физической силы делали её монстром в форме человека. Ничто не могло остановить её.

Она оставляла за собой след и поломанных магических машин, искореженных до неузнаваемости.

Из толстых металлических стен крепости торчали две магические энергетические пушки. Каждые пятнадцать секунд они делали по два выстрела. Женщина увернулась.

Её два огненных молота не были обычными предметами. Они горели волшебным пурпурным пламенем. Каждый раз, когда женщина замахивалась, из молотов вырывалась огненная ударная волна. Даже сжатая энергия выстрелов уменьшалась вдвое, когда сталкивалась с этими волнами.

Оставшаяся сила выстрела не имела никаких шансов нанести урон самке дракона.

Тяжелым и неуклюжим магическим энергетическим пушкам становилось всё труднее фиксироваться на её фигуре.

На самом деле, дружественный огонь, вызванный выстрелами сжатой энергии, почти догнал количество магических машин, которые женщина уничтожила сама.

У Газлоу не оставалось выбора, кроме как отозвать большинство оставшихся машин и расположить Лучников в сотне метров от женщины. Каждый раз, когда женщин хотела приблизиться, магические машины разбегались в разные стороны. Те, что впереди, должны были бежать, а те, что сзади, должны были стрелять в неё.

С её брони посыпались искры.

Несколько мощных энергетических выстрелов пробили несколько глубоких кратеров в земле около врага.

Несмотря на то, что женщина нейтрализовала большинство этих атак, один выстрел всё равно заставил её сморщиться от боли.

Огненный дракон Филиппа поняла, что делать. Она отказалась от надоедливых магических машин и бросилась к металлической крепости.

В тот момент, когда она приблизилась к металлической крепости на сотню метров, крепкие стены внезапно раскололись. В стенах появилось более сотни отверстий с пушками.

В стволах пушек собралась неистовая магическая энергия.

Эта внезапная перемена потрясла Филиппу. Она остановилась.

В следующую секунду сотня сжатых энергетических лучей выстрелила в неё.

Филиппа была так напугана, что даже волосы встали дыбом.

Её окутала аура смерти, такая плотная, что можно было почувствовать её запах.

Она издала рёв, и над ней появилась массивная проекция головы огненного дракона. Проекция выпустила веерообразное огненное дыхание, а её броня засветилась ярким красным светом. Появилась большая проекция силуэта огненного дракона и использовала свои крылья, чтобы защитить её.

Затем Филиппа поместила два огненных молота перед собой.

Сто энергетических лучей достигли её как раз в тот момент, когда она закончила эти действия.

Дыхание пламени против столпов энергии.

Дыхание исчезло без следа, нейтрализовав пятую часть энергетических столбов.

Затем обнажился второй слой - огненный барьер.

Секретная техника дракона, которую женщина активировала своей силой происхождения, не имела аналогов в обычной магии.

Огненный барьер длился всего лишь пять секунд.

После фильтрации этими двумя защитными слоями осталась только треть энергетических столбов. Тем не менее, оставшиеся энергетические столбы преподали женщине незабываемый урок.

Шквал энергетических столбов сразу же нейтрализовал пылающее пламя на молотах. Молоты вернулись в их первоначальное состояние - металлические молоты, выкованные из чистой вулканической меди с таинственными рунами.

Последние оставшиеся столбы энергии приземлились на поверхность молотов, повредив их.

Столбы энергии, ударившие женщину, пробили кровавые дыры в ее теле. Сильная боль заставила Филиппу взвыть.

Она посмотрела на свои почти разрушенные молоты. Затем в последний раз попыталась ворваться в металлическую крепость.

В следующую секунду произошло нечто ужасное.

Сто магических энергетических пушек втянулись в металлические стены, и появились новые.

Филиппа повернулась и побежала обратно. На бегу она злобно проклинала управляющего этой металлической крепостью.

Незваные гости были слишком бесстыжие.

Они не осмелились сражаться с ней, великой воительницей Филиппой, а лишь посылали безжизненные металлические банки

В предыдущей битве пострадали более сорока или пятидесяти магических машин. Если бы у неё было немного больше терпения, она разнесла бы всю металлическую охрану.

Филиппа выругалась про себя. Она превратилась обратно в дракона. Самка оттолкнулась от земли мощными задними лапами и снова взмыла в небо.

Она облетела металлическую крепость и издала несколько устрашающих рыков.

Затем она полетела в глубины Каменного Когтя.

После такой долго битвы она была истощена. Пришло время поесть.

Филиппа уже приняла решение. Она должна найти способ прорваться в металлическую крепость и уничтожить всех незваных гостей, скрывающихся внутри. В противном случае, если такая сила останется на краю её территории, её землям угрожает опасность.

Кстати, куда делся ветряной дракон Черкс? Почему его драконье гнездо пустует?

Самка была крайне разочарована.

Надеюсь, его не похитили пришельцы из другого мира. Если это так, мне придётся пересмотреть силу этих таинственных захватчиков.

…………

Несколько настороженных, но жадных глаз уставились на жирное тело огненного дракона.

Они были свидетелями битвы, которая произошла в металлической крепости, и таким образом получили полное представление о силе женщины-дракона.

У них не было выбора, кроме как признать, что она превосходила большинство Адептов третьего класса в плане чистых боевых способностей. Если быть до конца честным, она обладала силой противостоять некоторым Адептам четвёртого класса. Конечно, окончательная победа определенно будет принадлежать Адепту четвёртого класса. Однако сражение не будет полностью односторонним.

Она могла сражаться в ближнем бою и на большом расстоянии. Она могла летать и трансформироваться.

Несмотря на некоторую неуклюжесть и медлительность, не было сомнений, что в небе она непобедима. Более того, ужасающее драконье дыхание делало любые воздушные и наземные сражения сокрушительными. Даже магические машины, претерпевшие несколько модификаций и усовершенствований, не могли бороться с драконом в небе.

С драконами в человеческом обличье справиться было ещё труднее, особенно когда они начинали использовать своё дыхание дракона и магическое оружие.

Любой Адепт пришёл бы в ужас, если бы пошел против такого противника.

В конце концов, Адептов и драконов одного класса нельзя сравнивать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 601**

Глава 601

Багряные Адепты во главе с Гримом прекрасно видели сражение.

Они видели массивное тело дракона третьего класса. Они видели его мощное дыхание. Они видели, как она превращается в человека.

К счастью, Газлоу не был слабаком. Более того, это была его территория. Он сумел отразить атаки огненного дракона и загнать её в глубины каменных гор.

Похоже, женщина-дракон вступила в войну с металлической крепостью. Подобные сражения будут происходить постоянно. В таком случае будет опасно продолжать деятельность вблизи металлической крепости.

В конце концов, Адепты первого класса будут уничтожены, если столкнутся с огненным драконом в дикой природе. С другой стороны, из немногих Адептов второго класса в клане Мэри с её исключительной ловкостью могла бы сбежать. Грим выживет, если заплатит определенную цену. Только у драконорожденного Зака не было никаких шансов.

Хотя в крепости и прятался пожиратель драконов второго класса, рассчитывать на то, что она победит дракона, было неразумно. Возможно, у неё и был высокий шанс устроить засаду и убить дракона второго класса, она не могла нападать на огненного дракона третьего класса.

Если ей не удастся убить Филиппу, огненный дракон разнесёт весть о существовании пожирателя драконов. Обычно ленивые и эгоистичные драконы немедленно соберутся вместе и нападут на металлическую крепость Грима.

Игнорируя всё остальное, пять драконов третьего класса могут заставить массивную энергию магической энергетической печи иссякнуть.

Без поддержки мощной волны магической энергии, металлическая крепость была не более чем большим куском металла. Стены крепости не могли выдержать мощного драконьего дыхания и острых когтей.

Вот почему клан до сих пор не начал исследовать Лэнс в большем масштабе.

Багряный клан был похож на свирепого зверя, который спрятал свои клыки и когти.

У Грима не было выбора. Клан не был абсолютно уверен в том, что сможет убить женщину-дракона с его нынешней силой, даже при полном содействии пожирателя драконов Оливен. Чтобы не спугнуть врага, Газлоу контролировал металлическую крепость, делая вид, что она способна только защищаться, не нанося никаких особых ударов.

Аукцион, состоявшийся в Огненном Троне ранее, мог закончиться на кислой ноте из-за действий Адепта Саназар, но имя клана уже распространилось. Драконорожденным и дракону, которых продал Грим, стерли координаты Лэнс из памяти. Они не окажут никакого негативного влияния на его попытку завоевать Лэнс в одиночку.

Багряный клан воспользовался этой возможностью, чтобы превратить некоторые из ресурсов с плоскости гоблинов и Лэнс в магические кристаллы. Впервые Грим чувствовал себя богатым.

Он затаил дыхание, когда увидел гору из двух миллионов магических кристаллов.

Это была довольно приличная реакция.

В конце концов, он видел ещё более массивную гору магических кристаллов в башне судьбы. Более того, то место было закрытой средой, в которой рождались духи природы.

Однако остальные Адепты превратились в идиотов. Они бросились к магическим кристаллам, прикасаясь к драгоценностям, лаская их и безумно смеясь. Единственное, что осталось – это прыгнуть туда.

Дочь Гаргамеля и Евы нырнула прямо в эту кучу.

Однако Грим видел, что происходит. Маленькая девочка по имени Эмелия яростно запихивала магические кристаллы в рот.

Этот хруст…

При виде этого Грим лишился дара речи.

Магические кристаллы, может, и не так прочны, как магическая экипировка, но обычные смертные не могут их взять и сломать.

Тем не менее, девчонка жевала их как конфеты. Грим никак не мог не обратить на это внимания. Девочка определенно не была человеком. Возможно, она ничем не отличалась от обычной девушки, но её поведение и действия были очень похожи на поведение магического существа.

В конце концов, люди нуждались в более мягком и медленном способе поглощения энергии, чтобы ослабить воздействие и магические эффекты от чужой энергии. Магические существа также были ближе к плоскостному происхождению и имели более сильные тела, чем у людей. Следовательно, по сравнению с людьми они более терпимы к магии.

Поведение Эмелии было убедительным доказательством природы её души - магического существа.

Возможно, потому, что они уже смирились с этой реальностью, Гаргамеля и Еву, казалось, совсем не смущали действия Эмелии. На самом деле они баловали её.

Потенциал роста Эмелии был шокирующим. Прошло совсем немного времени с тех пор, как он видел её в последний раз, но Грим мог сказать, что её Дух значительно улучшился.

Учитывая эту скорость, Багряный клан мог рассчитывать на добавление нового Адепта через несколько лет.

Ещё несколько дней Багряный клан продолжал вербовать странствующих Адептов для поддержания повседневных функций Огненного Трона. Башней управляли и охраняли Гаргамель и Ева. Добавление мантикоры Харона, трехголовой гончей Унгуджи и пятидесяти новых магических машин обеспечило безопасность башни.

Таким образом, Адепты были освобождены от своих обязанностей и могли отправиться в Лэнс и плоскость гоблинов.

Адепты первого класса в основном были в плоскости гоблинов. С одной стороны, они могли запугивать королевскую семью гоблинов, а с другой - торговаться с гоблинами всего континента.

Адепты снабжали их магическими предметами и всевозможными таинственными продуктами, которых не было в плоскости гоблинов. Хотя эти предметы теряли немного своей магии в плоскости гоблинов и их эффекты уменьшались, это не мешало им функционировать.

Между тем, гоблины могли поставлять всевозможные металлы и руды. Они также могли торговать необычными растениями и животными.

Обменный курс был случайным из-за отсутствия общей валюты. Например, мешки с кровью и кровавые кристаллы, которые Адепты привезли из Мира Адептов, приветствовались как удивительные продукты, которые могли спасти жизнь из-за их способности наполнять энергией крови.

Каждый мешок с кровью можно было обменять на несколько килограммов особых металлов или даже на сотню тонн обычной металлической руды. Каждый высококачественный кровавый кристалл можно было обменять на несколько десятков и даже на сотню огров. Эти редкие ресурсы можно было обменять на тысячи магических кристаллов для Багряного клана в Мире Адептов.

До тех пор, пока ядро торговли оставалось в руках клана, их кошельки непрерывно наполнялись магическими кристаллами. Вот почему пребывание на другой плоскости становилось причиной богатства Адептов.

Клан даже создал в империи гоблинов с помощью мудреца Снорлакса и Бога Войны Тигула - зелье, продлевающее жизнь. Это зелье вызвало массовый переполох.

В Мире Адептов это зелье было лишь промежуточного уровня. Любой мастер зелий мог бы состряпать такое. Его главным ингредиентом было странное растение Плод Природы из мира эльфов.

Это зелье продлевало жизнь всего на три-шесть лет. Более того, его нельзя было употребить повторно. Как таковой, он не был рентабельным продуктом среди Адептов. Даже в Мире Адептов это зелье имело рынок среди обедневшей местной знати.

Однако в плоскости гоблинов эти "дешевые" зелья превратились в чудодейственные зелья, за которые сражались все аристократы. Цена возросла до такой степени, что даже Адепты лишились дара речи.

Это должно было случиться. Большинство Адептов-людей в Мире Адептов жили двести-триста лет. Еще три-пять лет не имели для них никакого значения. Однако гоблины обычно жили от пятидесяти до шестидесяти лет. Это меньше половины человеческой жизни.

В частности, лидеры крупных торговых групп и корпораций по всей плоскости были умирающими стариками. Если бы кто-нибудь сказал им в эту минуту, что они могут прожить ещё пять лет и что они будут такими же сильными и энергичными, какими были в молодые годы…

И какой гоблин смог бы устоять перед таким искушением?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 602**

Глава 602

Далка чувствовал тревогу последние несколько дней.

Как драконорожденный слуга молодого ледяного дракона Арунтини, он должен был как следует осмотреть земли своего хозяина, пока тот спит. За последние триста лет Далка проделал хорошую работу. Даже исключительную. Повелитель драконов часто хвалил его.

Однако сегодня он чувствовал себя крайне обеспокоенным.

Больше всего его волновал переполох в Каменном Когте за несколько тысяч километров отсюда. Лорд ветряный дракон Черкес загадочно исчез. На его землях теперь находилась чужеземная армия магических машин.

Причина, по которой этих врагов называли армией, а не племенем, заключалась в том, что они не были живыми. Они были не более чем магическими големами, управляемыми группой людей. Однако по тому, как сражались машины, можно было сказать, что за ними стоит могущественный командир. Этот командир мог управлять каждой отдельной машиной

До Далка доходило множество слухов. Большинство из них описывали эти магические машины как металлические формы жизни, которые непрерывно росли в количестве, пожирая жилы металлической руды под каменными горами. Конечно, ходили слухи, что враг - это пришельцы из другого мира, а металлические големы - не более чем их внешняя сила.

Он много раз пытался, но так и не набрался храбрости вбежать в покои повелителя драконов Арунтини и разбудить его.

Во-первых, всё, что он слышал, было только слухами.

Будить повелителя из-за непроверенных слухов… это кончится очень плохо.

Во-вторых, у Далка не было доказательств, что металлические монстры вторгнутся на территорию ледяного дракона.

Все драконы занимали свои территории и не заботились о делах, происходящих в землях других драконов. Повелитель драконов Арунтини и глазом не моргнёт, если металлические монстры полностью разорят территорию ветряного дракона Черкеса. На самом деле Арунтини бы дождался собрания драконов, чтобы посмеяться над Черкесом.

Пока металлические монстры оставались в Каменном Когте, ветряной дракон Черкес - единственный, кто пострадал. Какое это имеет отношение к ним?

Если Черкес не смог собрать союзников, то он заслуживает быть низшим драконом, который первым потеряет свои территории из-за кучки инопланетных захватчиков. Когда это произойдёт, он станет предметом насмешек всех драконов.

Если ледяной дракон Арунтини сможет победить металлических монстров и вернуть земли, потерянные Черкесом, тогда вся эта земля будет принадлежать ледяному дракону.

Однако, учитывая обычную лень и медленный темп драконов, вероятно, придётся подождать, пока Арунтини выспится и хорошо поест, чтобы что-нибудь случилось.

Ярость повелителя драконов второго класса была страшной.

По крайней мере, несколько десятков ледяных статуй у дверей покоев Арунтини были лучшим доказательством этого. Это были не усилия ремесленников, а живые существа, которые разгневали ледяного дракона.

Конечно, среди них был предшественник Далка, его предшественник и предшественник того предшественника.

Все без исключения совершили глупость, разбудив повелителя драконов, хотя не должны были этого делать.

Апартаменты Арунтини располагались на возвышающейся вершине.

Чистый белый снег был сложен вместе, образуя сверкающий дворец. Холодный и сухой воздух этих высот кружился вокруг площади перед дворцом, время от времени издавая резкий свист.

Белые облака парили у подножия горы, не давая смертным взглянуть на дворец ледяного дракона и удовлетворить своё любопытство.

Его защищали сто драконорожденных. Другие драконорожденные воины и разведчики были посланы в различные области, чтобы собирать налоги или набирать солдат.

Два высоких драконьих воина стояли перед воротами дворца, держа в руках ледяные мечи. За спинами у них были луки. Они открыли свои четыре белых драконьих глаза, два больших и два маленьких, и постоянно осматривали окружающий лес. Однако они так и не осмелились взглянуть на своего лидера, Далка второго класса, который полдня кружил перед дверью.

Прошло много времени с тех пор, как появился Далка, но он не осмеливался сделать ни шагу в ледяной дворец. Это было доказательством его нерешительности и беспокойства. Однако, несмотря на сочувствие к своему лидеру, два драконорожденных воина не осмелились выступить вперед, чтобы предложить какое-либо утешение или совет.

Их долг - защищать. Никто посторонний не должен прерывать сон повелителя. Единственным на горе, кто имел право войти в ледяной дворец, была Далка.

Это была одновременно и власть, и мучительный опыт!

По крайней мере, сейчас Далка было не особо хорошо.

Холодные воздушные потоки пронизывали зубчатые вершины ледяной горы, издавая пронзительный свист. По какой-то причине к этому потоку воздуха примешался странный запах. Этот запах не должен был здесь появиться.

Далка, который, опустив голову, расхаживал перед дворцом, вдруг остановился. Он поднял нос и начал принюхиваться.

Это был цветочный запах. Странный цветочный аромат.

Его сопровождали волны странного головокружения и бессилия.

В запахе был яд!

Далка удивлённо поднял голову и обнаружил, что весь фасад дворца окружён полупрозрачным световым барьером.

Заглушающий Барьер.

В конце концов, Далка был лидером драконорожденных. Он сразу же понял истинную природу этого барьера. Это был барьер, который мог скрыть весь шум внутри.

Пока Далка осознавал их затруднительное положение, двое драконьих воинов, стоявших перед ледяным дворцом, начали неуверенно подниматься на ноги. Мощное Телосложение позволяло им переносить неизвестный яд, но он ослаблял их.

В то же время с небес спустился красный силуэт. Алый лук в руках выпустил несколько стрел, которые метнулись в различные критические точки на теле Далка. Высокий и свирепый драконорожденный Зака рассеял нависшую над ним невидимость. Он бросился к Далка грохочущими шагами, словно колесница, выкованная из стали.

Атака пришла с неба и с земли. Более того, оба врага были второго класса, как и он сам

У него даже не было времени вытащить из-за пояса меч. Он немедленно начал драку с двумя нападавшими голыми кулаками.

Пока эти трое сражались, отряд уничтожения, состоящий из ядовитой ведьмы Эндор, Адепта-жука Биллиса, Адепта ветра Дезерры и Медузы Даны, нанёс удар по двум драконорожденным воинам у дверей ледяного дворца.

Эти два воина, несомненно, были элитой в армии, поскольку их выбрали для охраны покоев самого повелителя.

Багряные Адепты готовились к этому нападению. Они были вооружены ледяными амулетами и кольцами сопротивления.

Один из воинов умер от яда Эндор после того, как его несколько раз пронзила жалящая армия Скорпионов Биллиса. Другой воин был разорван на куски Дезеррой после того, как окаменел от взгляда Даны.

Битва между вторыми классами тоже закончилась.

Далка погиб.

Мэри была тяжело ранена, а Зака - лишь слегка.

Однако эти раны ничего не значили для него, особенно с его мощной регенерационной способностью. С другой стороны, Кровавая Королева была главной силой в этой битве. Как таковая, она получила самые тяжёлые раны. Однако когда она присела на окровавленное тело Далка и высосала кровь, раны на её теле зажили со скоростью, видимой невооруженным глазом.

Только сейчас появились Грим с Оливен.

Одна из причин, почему эти двое не помогли в битве, заключалась в том, что Мэри и Зака были достаточно сильны, чтобы справиться с драконорожденным второго класса. Однако главная причина в том, что атаки Грима всегда сопровождались звуковыми и световыми эффектами. Заглушающий Барьер мог убрать шум, но не дрожь и свет.

Оливен, с другой стороны, не была прямым подчиненным Грима; она была стратегическим союзником, и её участие в битве стоило слишком дорого. Вот почему меч, убивающий драконов, будет использоваться только в наиболее подходящих местах.

Путь к покоям ледяного дракона второго класса был свободен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 603**

Глава 603

Надо сказать, что Арунтини, ледяной дракон второго класса, проделал отличную работу по украшению своего дворца.

Там были большие, ярко освещенные залы, прекрасные фрески и блестящие золотые украшения. Однако все они были заключены под слой толстого льда, создавая странное ощущение холода среди великолепия.

Пройдя по длинному коридору, группа вошла в мир льда и снега Арунтини. Первое, что они увидели, был огромный зал. Над залом возвышалась высокая платформа. Похоже, это было место, которое ледяной дракон приготовила для себя.

Она проводила большую часть времени, развалившись на высокой платформе, если не спала. Она наслаждалась службой драконорожденных и пировала или вызывала певцов и танцоров, чтобы развлечься. Что же касается её территории, драконы никогда не станут тратить силы на такие пустяки.

Во всяком случае, у них были верные рабы драконорожденные, которые помогали им справляться с подобными проблемами. Лордам драконам оставалось только радоваться жизни, время от времени посещая свои земли, чтобы укрепить свою мощь перед глупыми и невежественными туземцами.

Конечно, как самка дракона второго класса, Арунтини не была такой сексуально активной и открытой, как женщина-огненный дракон. Она была не так занята, как Черкес. Она была обычным драконом, который играл свою роль. Вот почему её территория не была такой уж большой. Ширина составляла всего двести-триста километров.

С её скоростью, она сможет завершить путешествие по своей территории менее чем за полдня.

На её земле жили различные магические существа, наделенные свойствами льда. Например, ледяные банши, бешеные снеговики, ледяные черви и синие демоны. Все драконы в округе были могущественнее Арунтини, но их не волновали её земли, так как они состояли только из льда и снега.

К сожалению, мир сегодня будет нарушен группой незваных гостей.

Адепты испытывали возбуждение и нервозность, шагая по миру льда и снега.

Охота на дракона.

Как волнующе.

Бесчисленные воины-люди были готовы пожертвовать собой в погоне за этой неосязаемой славой. Они охотились на драконов, чтобы добавить к их фамилиям приставку "истребитель драконов". Таким образом, их титул истребителя драконов сохранялся десятки тысяч лет, даже если они умирали от старости в своих постелях.

Хотя убить дракона было не так просто, это не было невозможно. Это был крошечный шанс на успех, который обычные люди пытались получить со ста тысячами процентов своих усилий.

Успешный захват ветряного дракона Черкеса уже означал, что отряд Багряного клана второго класса имел шанс убить дракона. Хотя их первый успех был связан с большой удачей, это было доказательством того, что теперь они обладали фундаментальной силой, необходимой, чтобы сразиться с драконом второго класса в лобовом столкновении.

Вот почему Грим немедленно принял решение убить дракона через шесть дней после публичного основания клана. Они провели углубленный анализ и исследование местоположения и силы трёх драконьих лордов второго класса вокруг них.

Они отлично подготовились.

Одна только магическая экипировка, повышавшая их морозостойкость, стоила от семидесяти до восьмидесяти тысяч магических кристаллов. Кроме того, каждому было выдано по три зелья, которые могли временно нейтрализовать холод. Это стоило ещё пятьдесят тысяч магических кристаллов. Другие предметы, такие как анти-магические палочки, Свитки Невидимости, Зелья Таяния, Зелья Защиты Духа и многие другие, стоили Гриму еще сорок тысяч магических кристаллов.

Сюда не входили морозная броня и два зачарованных щита, которые Грим купил для Зака.

Все эти расходы, вместе взятые, составили около трехсот тысяч магических кристаллов. Клан вложил огромные средства в эту авантюру. Они не только рисковали попусту потратить эти триста тысяч магических кристаллов, если им не удастся убить дракона, но и рисковали потерять участников захвата.

Последнее касалось всех Адепт.

Адепты прошли через залы и направились к спальным покоям ледяного дракона. Адепты первого класса остались и начали настраивать различные массивы. Эти массивы отрежут все возможные подкрепления, которыми обладал ледяной дракон.

Если лагерь драконорожденных обнаружит аномалию и пошлёт армию воинов в качестве подкрепления, то четверо из них будут ответственны за сдерживание врага.

Возможно, им и не придётся столкнуться с этим страшным драконом второго класса, но, скорее всего, им придётся столкнуться с огромной ордой разъяренных драконорожденных.

В ледяном коридоре раздался слабый звук ветра, в котором ощущался уникальный запах дракона. Аромат был густым и острым. Любого, кто почует запах, стошнило бы.

Как опытный Адепт второго класса, Грим очень хорошо знал, что этот ветер не был естественным. Скорее, это был ледяной поток, созданный дыханием ледяного дракона.

Ледяной дракон ещё не понял, что враг приближается. Она сладко спала.

И всё же, когда Зака повернулся, чтобы выйти в коридор, из-под его ног донесся хрустящий звук трескающегося льда.

Адепты чувствовали почти незаметный магический поток.

«Чёрт возьми! Это ловушка!» - Грим мгновенно принял решение, - «Вперёд!»

По команде Грима драконорожденный Зака потянулся назад и достал массивный щит, который прикрывал большую часть его тела. Он поднял голову и издал протяжный рёв, прежде чем выбежать в коридор.

Коридор, окруженный тонким слоем льда, внезапно вспыхнул серией магических огней. Бесчисленные белые струи холодного воздуха вылетали из потолков, пола и стен по мере того, как активировались всё новые и новые скрытые ловушки.

Несколько ледяных заклинаний хлынули наружу и устремились к приближающемуся драконорожденному.

Ему пришлось выпить два Зелья Таяния, чтобы не замерзнуть на месте. Его мускулы напряглись, и ему пришлось дважды задействовать всю свою силу, прежде чем он смог продолжить движение.

Грим, Мэри и Оливен спрятались за спиной у Зака, стараясь не попасть под холодную волну. Они бы замерзли на месте, если бы их Сила и Телосложение были немного слабее. Все трое ухватились за хвост Зака и позаимствовали его свирепую силу, чтобы сохранять выносливость.

Холодный ветер в ледяном дворце внезапно стал неистовым.

«Дракон пробуждается. Нам будет нелегко устроить ей засаду, когда она полностью проснется» - Оливен, миниатюрная, но чрезвычайно опытная в деле убийства драконов, тихо вскрикнула.

Услышав её, Зака снова собрал все свои силы. Его большое тело ускорилось, когда он ворвался в комнату ледяного дракона.

Магические ловушки, расставленные драконом в коридоре, могли убить обычных воров, но они не доставляли особых хлопот Гриму и остальным. Однако если Грим и его люди потратят слишком много времени, разбираясь с ловушками, то, когда как они доберутся до её комнаты, им придётся иметь дело с хорошо подготовленным драконом.

Теперь, когда они прошли весь этот опасный путь, стало намного спокойнее. Когда они подошли к ледяному дракону, белоснежная самка дракона открыла глаза.

Возможно, она почувствовала, как снаружи сработали магические ловушки, но ей потребовалось некоторое время, чтобы освободиться от глубокого сна.

Таким образом, первое, что она увидела, это огромный силуэт. Перед её испуганным взглядом вырос массивный щит. Он ударил её по носу.

«Ууууу»

Брызнула кровь. Арунтини издала рёв и мгновенно проснулась.

К тому времени, как она выпрямила своё изящное тело, позади неё появились еще три крошечных муравья. Эти муравьи одновременно выпустили свои самые страшные атаки.

Поток пламени + Руна Взрыва!

Удары Кровавых Теней + Теневой Удар!

Потрошение + Зловещий Удар!

Заклинание, которое использовал Грим, было самым мощным и самым огненным заклинанием второго класса в его арсенале - Поток Пламени. Это был поток элементия пламени, который был связан в один концентрированный удар. Однако это обычное огненное заклинание второго класса превратилось в страшную атаку с усилением Руны Взрыва.

Бурлящий столб огня был блокирован холодным воздухом вокруг ледяного дракона. Лёд и огонь переплелись, прежде чем взорваться.

Области с плотным инеем и толстой чешуёй не были затронуты этими взрывами, но на поверхности тела дракона были слабые места. Эти районы больше всего пострадали от взрыва.

Белый туман вокруг ледяного дракона внезапно окрасился в малиновый цвет. Чешую сорвало, обнажив окровавленные мышцы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 604**

Глава 604

Между активацией первой магической ловушки и пробуждением ледяного дракона оставалось всего шесть или семь секунд.

И все же за эти ничтожные секунды Гриму и остальным удалось прорваться по стометровому коридору, а затем броситься к ледяному дракону и обрушить на неё первую волну атак.

\*Бииип\* «Жизненная энергия целевого существа резко падает. В настоящее время на 78%...77%…»

\*Бииип\* «Цель а временно оглушена. Длительность оглушения 2,37 секунды»

\*Бииип\* «Защитный эффект щитов целевого существа снижен на 46%. Защитные щиты элементия полностью исчезнут через 1,18 секунды»

\*Бииип\* «Правая задняя лапа целевого существа получила разрушительные повреждения. Подколенное сухожилие перерезано. Скорость наземного перемещения целевого существа оценивается в 56%»

\*Бииип\* «Основание левого крыла целевого существа приняло несколько атак. Скорость полета объекта оценивается в 21%»

В мозгу Грима зазвучала серия уведомлений, дающих ему наиболее объективное представление о ситуации.

Грим, Мэри и Оливен были похожи на надоедливых комаров. Они кружили вокруг массивного ледяного дракона Арунтини.

Магматические огненные шары и взрывные огненные шары могли мгновенно покрыть половину тела ледяного дракона. Тем не менее, он так и не выпустил ни одного из своих огромных заклинаний огня. Всё потому, что эти заклинания нарушат рукопашные атаки его товарищей.

Атаки Мэри значительно улучшились после того, как она продвинулась во второй класс.

Мэри превратилась в багровый силуэт и окружила ледяного дракона. Она полагалась на комбинацию Ударов Кровавой Тени и Теневого Удара, чтобы пускать во врага свои стрелы.

Обе эти атаки игнорировали защиту!

Это означало, что прочная ледяная броня ледяного дракона и драконья чешуя были для Мэри как бумага.

С другой стороны, Оливен носила титул пожирателя драконов. Её расовая мощь и техника ближнего боя были нацелены на существ драконьей родословной. Её Сила, Скорость, Ловкость и взрывоопасность увеличивались в несколько раз, когда она сражалась с драконами.

Это давало ей преимущество при столкновении с драконом того же класса. Более того, некоторые расовые способности драконов никак не влияли на Оливен.

Аура дракона, с которой приходилось иметь дело всем убийцам драконов, не действовала на Оливен.

Все в ледяном дворце ощутили неописуемое давления, когда ледяной дракон издал рёв. Те, у кого Дух был бы слабее, отказались бы атаковать и защищаться, находясь в пределах радиуса действия ауры, как будто их поразило заклинание Страха. Они отбросили бы оружие и в страхе бежали.

Даже такой Адепт элементия, как Грим, специализировавшийся на Духе, почувствовал помутнение, несмотря на то, что он уже выпил Зелье Защиты Духа.

Такого явления нельзя было наблюдать у Оливен.

Она игнорировала ауру мощи ледяного дракона. Её миниатюрное тело прислонилось к дракону, избегая крыльев и уклоняясь от когтей. Она использовала нож и когти в своих руках, чтобы атаковать слабые места дракона.

Глаза дракона, нос, горло, живот, основание крыльев, анус, задняя часть головы…

Ледяной дракон Арунтини только что проснулась и была избита до полусмерти отрядом из четырех охотников на драконов, прежде чем смогла понять, что происходит.

Сильная боль во всём теле. Негодование от нападения неизвестных врагов. Ужасное чувство смерти, поднимавшееся из глубин её души. Всё это вызвало гнев.

\*Бииип\* «Обнаружение высокоинтенсивной морозной энергии, собирающейся в теле целевого существа. По предварительным оценкам, это дыхание дракона. Атрибут льда. Уровень энергии оценивается в триста-пятьсот очков. Хозяину рекомендуется отступить. Безопасное расстояние: двести метров»

Внезапное уведомление шокировало Грима.

От трехсот до пятисот очков?

Даже он не смог бы избежать смерти, если бы его поразила такая мощная атака.

«Отступаем на двести метров. Зака, иди вперёд»

Грим отдал несколько приказов. Мэри и Оливен, которые отлично проводили время, нападая на ледяного дракона, остановились, услышав это.

Мэри никогда не сомневалась в точности приказов Грима. Получив приказ, она немедленно отступила. Оливен на мгновение заколебалась. Ей понадобится всего три удара, прежде чем левое крыло дракона будет отрезано. Не пропадут ли её усилия даром, если она отступит?

Однако, в конце концов, они были союзниками. Должно быть, Грим что-то нашёл, раз отдал такой приказ. Более того, эта вампирша была решительна в своём отступлении.

Чёрный силуэт Оливен мелькнул. Она побежала вслед за Мэри.

В этот момент ледяной дракон Арунтини издал рёв. Она широко открыла пасть, и вырвалось леденящее дыхание.

На мгновение огромная комната наполнилась белым клубящимся дыханием дракона.

Температура этого дыхания была исключительно низкой.

Всё в комнате застыло в толстой глыбе льда, белый туман рассеялся. Даже сам дракон и Зака, окруженный ледяным барьером, замерзли внутри.

Грим и Мэри не попали под лёд из-за того, что вовремя отступили. Оливен, с другой стороны, немного опоздала. Ледяной туман окутал её. К счастью, она собралась с силами и сумела вырваться.

Однако Зака, которому было приказано перехватить ледяного дракона, замёрз в пяти шагах от дракона.

Оливен оглянулась на Грима. Она не могла не задаться вопросом, как ему удалось обнаружить действия ледяного дракона.

Может, у него есть способности к предвидению?

Пока Оливен разбиралась со своими сомнениями, Грим вышел вперёд. Он использовал свои огненные шары, чтобы бомбардировать ледяной кристалл.

Ледяной дракон использовала этот навык, чтобы спасти свою жизнь и выиграть немного времени.

Как только леденящее дыхание вырвется из её пасти, все враги в комнате будут запечатаны в толстую глыбу льда вместе с ней. Таким образом, она сможет спастись, а также выиграть немного времени и дождаться своих слуг драконорожденных.

Грим понял, что недооценил ледяного дракона второго класса, когда туман рассеялся и он увидел ледяной кристалл.

Ледяной кристалл был прочным, как алмаз. Хотя он заморозил и ледяного дракона, и Зака, это никак не повлияло на движения и атаки ледяного дракона внутри.

В то время как драконорожденный Зака замер на месте. Арунтини вытянула своё тело и использовала ледяной туман, чтобы исцелить себя. Затем она поплыла внутри льда, как рыба в воде, как будто вещество не было твёрдым. Она шла к драконорожденному Зака.

Ледяной дракон Арунтини хотела показать своё благородство, но тяжело раненные левая лапа и правое крыло заставляли её морщиться при каждом шаге. Можно было даже разглядеть сломанные кости в правой лапе.

Это заставляло её подпрыгивать.

Глаза разъяренной Арунтини стали молочно-белыми, а внутри собиралась страшная стужа. Она медленно подошла к Зака и открыла пасть.

Она хотела использовать самую медленную скорость, чтобы пытать и убивать врага и использовать смерть этого драконорожденного, чтобы предупредить врагов за пределами ледяного кристалла. Она до сих пор не знала, откуда взялись эти враги, почему они ворвались в её комнату и почему они причинили боль её изящному и благородному телу.

Как раз в тот момент, когда она разыгрывала элегантность, подействовали два Зелья Таяния, которые Зака выпил перед началом битвы.

Когда зубы ледяного дракона сомкнулись вокруг него, его толстые пальцы, сжимавшие щиты, внезапно зашевелились. Наконец-то он мог двигаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 605**

Глава 605

Драконорожденный Зака оттаял как раз вовремя.

Два щита успешно блокировали клыки ледяного дракона.

Цена, которую Зака заплатил в обмен, была всего лишь глотком крови.

На щите Кейрас появилась вмятина. Все магические руны, нарисованные на щите, взорвались.

Ледяной дракон был застигнут врасплох. Она использовала слишком много силы и теперь шипела от боли. Вылетел драконий зуб.

В этот момент свирепый рёв драконьих воинов достиг комнаты.

В её глазах появился след надежды.

Грим принял решение. Он раздавил два больших рубина и использовал Пламя Разрушения, чтобы бросить огненное заклинание Вулкана Судного Дня. Точка взрыва находилась прямо под ледяным драконом.

Лёд и огонь всегда противостояли друг другу.

Ледяной туман в комнате быстро рассеялся, когда большие скопления лавы и огня хлынули из магического вулкана. Ледяной кристалл тоже начал таять и уменьшаться.

Видя, что её он вот-вот разобьётся, слегка оправившийся ледяной дракон снова начал атаку на драконорожденного Зака. К сожалению, Зака был удивительно стойким. Вся высококачественная магическая экипировка на нём превращала его в стальную статую, особенно в сочетании с защитным элементием, вращающимся вокруг него.

Последовательные выпады и удары ледяного дракона Арунтини закончились.

Ей в морду ударила волна жара. Ледяной кристалл наконец-то разбился.

Четыре Адепта первого класса Багряного клана не могли сдерживать непрерывные атаки свирепых драконорожденных. Они сражались и отступали.

Затем они образовали новую линию обороны. Несколько Адептов второго класса, которые успешно схватили ледяного дракона, воспользовались возможностью, чтобы прорубить себе путь наружу.

В то же время сто сорок магических машин из металлической крепости тоже атаковали.

Адепты второго класса стояли на пути впереди, в то время как бесстрашные металлические машины атаковали сзади. Сотня драконорожденных оказалась в центре, не зная, наступать или отступать. Вскоре все они пали.

Всё стихло.

Наступила ночь.

Более половины из ста сорока магических машин было уничтожено. Только тридцать из них были в отличном рабочем состоянии. У остальных уцелевших машин не было ни рук, ни ног. Их нужно было отправить обратно в мастерскую металлической крепости, чтобы восстановить боевые способности.

Сейчас эти тридцать магических машин использовались в качестве строительных машин. Они свалили трупы драконорожденных вместе и отправили их на летающий корабль, чтобы перевезти в металлическую крепость. Тяжелораненых драконорожденных, у которых ещё сохранялось дыхание, заставляли пить целебные зелья, прежде чем запереть в лагере.

В полночь над снежной вершиной появился летающий корабль.

Как только были уложены широкие металлические доски, из корабля тяжелыми шагами вышли отряды строительных машин.

Было сложно провести массивные летающие корабли плоскости гоблинов в плоскость Лэнс через устройство телепортации. В крепости собрались группы инженеров и техников, и за месяц им удалось построить летающий корабль.

Газлоу даже не осмелился выпустить этот новый летающий корабль из металлической крепости, пока самка огненного дракона опустошала окрестности.

Газлоу пришлось выпустить его только после того, как огненный дракон отправился на охоту в глубь гор.

Металлическая крепость находилась почти в семистах километрах от снежной горы. Попытка протащить тяжело раненного ледяного дракона через такое большое расстояние по земле заняла бы от восьми до десяти дней. Любой инцидент, случившийся между ними, мог привести к тому, что усилия Грима окажутся напрасными.

У Грима не было выбора, кроме как вызвать летающий корабль и отправить ледяного дракона вместе со всем богатством в его логове по воздуху.

Этот ледяной дракон второго класса, возможно, был молодым драконом и не участвовал в слишком многих боях, но золотые монеты, драгоценности и сокровища, собранные в её дворце, занимали большую часть комнаты!

Грим быстро огляделся и разочарованно покачал головой.

Ограбление молодого дракона - это совсем не то же самое, что ограбление старого дракона.

Богатство ледяного дракона могло показаться огромным, но большинство из этого было обычными вещами, украденными из человеческих королевств, такими как золотые монеты, антиквариат, агаты и короны.

Для Адептов десятки тысяч золотых монет были не более практичны, чем один магический камень.

Первые были всего лишь декоративным изделием, в то время как второй мог использоваться в качестве материала для поддержки заклинаний.

Кричаще, но без бесполезно.

Так Грим оценил сокровища ледяного дракона.

Однако даже в гниющем корабле было три фунта гвоздей. Гриму всё же удалось найти кое-что полезное.

Камень Хранения Заклинания.

Этот камень мог содержать одно полное заклинание.

Во время боя Адепты должны были произносить слова, выполнять жесты, использовать свой посох и материалы для заклинаний. Теперь, когда у Грима был такой камень, он мог хранить в нём полное заклинание. Когда нужно он произнесёт короткое активирующее ключевое слово, чтобы быстро высвободить заклинание.

К сожалению, проверив качество этого камня, Грим с разочарованием понял, что он может хранить только заклинания первого класса.

Грим вручил его Адепту-жуку Биллису, который сегодня сражался упорнее всех.

Строительные машины нашли высококачественный Замороженный Молоток.

Это был одноручный молот со странным рисунком. Один конец молотка был плоским, а другой заостренным. Поверхность покрывали блестящие хлопья инея и сосулек. От него исходила волна морозной силы, когда пользователь держал его в руке. Эта морозная сила вызвала бы семьдесят очков замораживающего урона врагам, замедляя их скорость на 40%.

Такое мощное оружие не должно попасть в руки посторонних. Его нужно вручить самому значительному вкладчику в сегодняшний захват - драконорожденному Зака.

Молот весил от ста до ста пятидесяти килограммов. Единственным в Багряном клане, кто был способен использовать такое тяжёлое оружие, был драконорожденный Зака.

Он затих, увидев мощное магическое оружие.

После долгих колебаний он, наконец, наклонился, чтобы поднять молот.

Вокруг появилась молочно-белая аура мороза руки. Он замораживал молекулы воды в воздухе в ледяные осколки, заставив их зависнуть на теле и броне Зака.

«Спасибо... мастер…» - драконорожденный Зака повернулся к Гриму.

Несмотря на то, что он следовал за Гримом более полугода и всегда вкладывал все свои усилия в порученные ему миссии, это был первый раз, когда он испытывал такую искреннюю благодарность к Гриму.

Его обычно строгое выражение лица немного расслабилось после этих слов.

Грим ничего не сказал, только улыбнулся и кивнул.

Этот момент тепла внезапно прервали.

«Ладно, ладно. Хватит терять время. Разве мы не должны разделить ледяного дракона?»

Только один человек в толпе мог так смело нарушать атмосферу. Это была необычайно нетерпеливая Оливен.

У ледяного дракона были вывихнуты все конечности, она была связана сдерживающими рунами. Несмотря на неподвижность, её глаза были широко открыты и с ненавистью смотрели на врагов.

«Да, мы выиграли! Пора разделить добычу» - Грим улыбнулся. Его кристально чистые глаза остановились на Оливен, - «Мисс Оливен серьёзно ранила ледяного дракона и ограничила его подвижность. Поистине великое достижение»

На половине лица Оливен, которая не была скрыта вуалью, появилась гордая улыбка.

«Учитывая исключительный вклад мисс Оливен, у неё, естественно, приоритет»

Глаза Оливен мгновенно загорелись.

«Мисс Оливен, пожалуйста, выбирайте! Вы хотите левую половину ледяного дракона или правую? Верхнюю или нижнюю?»

«Половину?»

Оливен была поражена. Она махнула рукой и показала и направо и налево.

«Мисс Оливен, ваш вклад огромен, но он недостаточно велик, чтобы вы могли претендовать на целого дракона. В этой битве участвовали четыре вторых класса. Ваш вклад не превышает одной четвёртой. Тем не менее, учитывая все усилия, которые вы приложили, я могу сказать за других и дать вам приоритет выбора. Скажите, как вы хотите разрезать дракона на четыре части? Выбирайте первый кусок…» - Грим улыбнулся.

Оливен помрачнела.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 606**

Глава 606

Одну четвертую часть дракона?

Пожирателям драконов нужно было полностью сожрать дракона, чтобы улучшить и получить родословную, телосложение, магическое сопротивление и душу.

Оливен была расстроена.

И всё же, когда она попыталась всерьёз задуматься над этим вопросом, то не нашла ничего плохого в словах Грима.

Вполне естественно, что она получит четверть дракона. Они четверо поработали над этим заданием. Не было большой разницы между их вкладом и силой. И всё же это было слишком далеко от ожиданий, которые она таила всё это время.

«Вы же не собираетесь отдавать мне драконью лапу или драконье крыло каждый раз, когда мы убиваем дракона?» - Оливен выдавила этот вопрос сквозь зубы. В глубине её нефритово-зелёных глаз вспыхнули два опасных огонька.

«Конечно, нет! Из того, что я знаю, только драконы с целыми телами и душами помогут вам усилиться»

«Тогда каков план?»

«Есть только два варианта. Первый, я даю вам трофеи после каждой битвы в соответствии с вашим вкладом. Однако, таким образом, вы сможешь получить только одну четверть дракона»

«Поговорим о втором варианте»

«Второй, вы отказываетесь от этого и накапливаете свой вклад. Тогда в следующий раз, когда мы успешно убьём дракона, вы получите целого дракона; или, по крайней мере, половину»

Лицо Оливен снова исказилось.

«Вы хотите сказать, что я должна помогать вам ловить четырёх драконов, чтобы получить только одного?»

«Такие дела. В конце концов, мы всего лишь союзники. Я не могу давать вам аванс только для того, чтобы вам угодить, когда мы всего лишь заключили временный союз, представляющий общий интерес. Так…»

«Итак, я превратилась в вашего бесплатного работника, откликающегося на каждый ваш зов, и всё это ради проклятого дракона, которого я могла бы заполучить в будущем»

Её нефритово-зеленые глаза наполнились нескрываемой яростью.

Грим развёл руками и пожал плечами.

«Если бы у вас была возможность охотиться на дракона второго класса в одиночку, вам не пришлось бы связываться со мной. К сожалению, ветряные драконы бегают быстро, огненные драконы живут слишком далеко, с ледяными драконами сложно справиться, водяных драконов нелегко найти, громовые драконы могут телепортироваться; вам нужно приложить некоторые усилия, если вы хотите их поймать»

Гнев Оливен быстро улёгся, когда она услышала, как Грим перечисляет ужасающие аспекты различных чистокровных драконов.

Она может и обладает титулом пожирателя драконов и всегда имеет преимущество в борьбе с драконом того же класса.

Однако победить дракона - это не то же самое, что захватить его в плен.

У всех драконов были разные атрибуты и разные стили боя, но у всех была общая черта - они умели летать.

Это звучало не слишком круто, но способность летать, дарованная драконам, была невероятной.

Драконы обладали крепким Телосложением и Силой. У них также были острые клыки, крылья и длинный хвост для ближнего боя, а также магия на драконьем языке и дыхание дракона для дальнего боя. Все эти факторы уже делали их невероятно мощными и трудными противниками. Добавить в уравнение их способность летать, и драконы обладали правом выбирать, где и когда им сражаться.

Они могли нырнуть вниз и вступить в бой, если бы могли выиграть битву. Если они не могут победить, то могут просто развернуться и улететь.

Даже Оливен не смогла бы заставить дракона остаться, если бы он решил улететь.

Это была главная причина, почему она так активно искала Грима.

Грим обладал не только огромной властью, но и людскими ресурсами, необходимыми для реализации его планов. Только он мог провести хорошо спланированную операцию и заманить повелителя драконов в ловушку.

Вот почему Оливен была для Грима не более чем дополнительной помощью и дополнительной страховкой. Однако Грим был незаменимым и важным фактором для Оливен и её амбиций.

С самого начала их положение не было равным.

Каждый раз, когда Оливен вспоминала, что ей нужно помочь Гриму победить ещё трёх драконов второго класса, чтобы получить целого дракона, она чувствовала разочарование.

И все же тот, кто мог в одиночку странствовать по мультивселенной, тоже не ангел. Оливен закатила глаза и тут же сменила выражение лица на улыбку.

«Сэр Грим, неужели вы действительно можете спокойно смотреть, как страдает леди?»

Оливен сменила тактику. Она превратилась в печальную, скорбящую и удрученную леди, грациозными шагами крадущуюся к Гриму, прижимая руки к груди, будто у неё разбито сердце.

Честно говоря, не так уж много найдется людей, способных устоять перед соблазном, особенно если речь идёт о прекрасной даме с потрясающей фигурой. И всё же это был дракон, который стоил больше миллиона магических кристаллов. Не было места для переговоров, даже если бы сам бог спустился, чтобы говорить.

На лице Грима тут же появилось похотливое выражение. Он вытянул руку и обнял Оливен за тонкую талию, прежде чем наклонился к её уху и прошептал: «Если леди Оливен согласна посетить башню сегодня вечером, я могу передать вам свою часть дракона. Как насчёт этого? В общем, половина дракона»

Издали донеслось холодное фырканье Мэри.

Оливен почувствовала, как по спине пробежал холодок, когда Грим положил на неё руку.

Она не могла дождаться, чтобы использовать свои когти и добавить ещё несколько отверстий в тело этого злого Адепта, если бы не их альянс. Несмотря на то, что Оливен была первой, кто попытался соблазнить, она была первой, кто сдался, когда Грим ответил на это.

Оливен быстро вырвалась из рук Грима.

«Оставьте мне мою часть дракона» - Оливен быстро исчезла.

В следующую секунду талию Грима скрутили.

В щипке было мало силы, но острая боль всё равно пронзила сердце Грима.

«Тебе нельзя флиртовать с этой девушкой!» - прошипела Мэри и ушла. Её тонкая талия покачивалась из стороны в сторону. Каждый шаг искушал Грима, вызывая в нём желание.

Последние несколько дней он был слишком поглощен организацией клана и раскопками Лэнс. Прошло много времени с тех пор, как он в последний раз "нормально общался" с Мэри. Он мог бы позволить себе немного расслабиться.

К сожалению, прежде чем Грим успел привести свои мысли в действие, гоблин инженер быстро выбежал из летающего корабля. Он держал в руке записку.

Прибыл гость. Возвращайтесь СКОРЕЕ!

Это было краткое сообщение, которое Газлоу передал через коммуникационное устройство на борту летающего корабля.

Это не должен быть враг. В противном случае трусливый Газлоу был бы настойчив в обращении.

Но гость?

Грим был слегка удивлён.

Здесь, в Лэнс, у него не было знакомых. Не может быть, чтобы его посетил какой-то Адепт? Нет, подождите. Вполне возможно, что у него есть знакомый здесь, в Лэнс.

Хорошо. Пришло время поговорить с ним.

Поспешно очистив заснеженную гору, Грим вместе со всеми своими подчиненными поднялся на борт летающего корабля. Затем корабль отправился обратно в металлическую крепость.

Снежная гора должна была содержать в себе нечто особенное, учитывая, что ледяной дракон Арунтини выбрала её своим логовом. Покидать гору было расточительством. Тем не менее, Багряный клан должен оставаться скрытым. Они не могли распределить свои силы.

После битвы все Адепты отступили в металлическую крепость. Тем не менее, они не могли отказаться от такой превосходной базы, как эта. Грим оставил в ледяном дворце одного гоблина инженера, двух гоблинов техников, пять строительных машин и десять боевых магических машин.

Задача, которую поставил перед ними Грим, состояла в том, чтобы провести всестороннее и детальное обследование всех существ, минералов и растительных ресурсов на территории ледяного дракона, используя снежную гору в качестве временной базы. Они не должны были начинать никаких конфликтов с крупными туземными племенами без крайней необходимости.

Гоблин инженер, временно исполнявший обязанности капитана, должен был каждые три дня выходить на связь с металлической крепостью, чтобы сообщать о своих находках. Металлическая крепость будет посылать ресурсы и подкрепление, используя летающий корабль.

После, летающий корабль полетел в сторону Каменного Когтя. Из-за отсутствия специальных сплавов машинное отделение летающего корабля оставалось старой космической печью.

Грим уже израсходовал треть сплава Кейрас, добытого из руин Стальной Столицы, чтобы построить мощную печь-генератор магии, способную выдержать всю металлическую крепость. Оставшийся сплав можно было использовать в лучшем случае для трех-пяти миниатюрных печей-генераторов.

Однако чертежи миниатюрной печи всё ещё оптимизировались. Их нельзя использовать для поддержания роста армии магических машин.

Обычные магические машины могли бы обойтись улучшенными версиями магических энергетических батарей. Те, кто действительно нуждался в миниатюрных печах-генераторах, были элитными магическими машинами типа воина. Выступление Гоблина Шреддера и Гоблина Бомбермена во время битвы на Болоте Скорби было самым привлекательным. Они тоже проходили усовершенствование.

Как только магическая машина типа воина второго класса будет завершена, её можно будет отдать Тигулу, который был известен как Бог Войны среди гоблинов. Когда это произойдёт, весьма вероятно, что в Багряном клане появится ещё одна боевая единица второго класса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 607**

Глава 607

У ворот металлической крепости действительно стоял старый друг Грима - Громовой Дракон.

Было очевидно, что Армс скрывал его личность. Он не только превратился в человека, но и замаскировался, накинув на себя длинное, толстое одеяние.

Армс одиноко стоял перед высокими металлическими стенами металлической крепости. Он поднял голову и увидел массивную металлическую штуку длиной в сто метров.

Летающий корабль остановился над металлической крепостью. Заскрипели шестеренки, и в металлической крепости, идеально слившейся с горой, быстро появилось отверстие.

Летающий корабль погружался в крепость под удивлённым взглядом Армса.

Издали казалось, что металлическое чудовище внутри горы проглотило летающий корабль.

Гоблины уже миновали эру паровой энергии. Вся энергия, потребляемая в металлической крепости, исходила из магической энергетической печи.

Армс онемел от толщины металлической стены.

Что ещё более важно, эта металлическая стена казалась совершенно чистой и гладкой. Армс не смог найти ни входов, ни выходов во всем здании.

Из глубин гор раздался громкий и раскатистый рёв дракона.

Собранный Армс мгновенно встревожился, услышав этот рёв.

«Лорд Армс, добро пожаловать на мою территорию! Пожалуйста»

Армс не знал, когда именно, но Грим уже встал перед металлической стеной. Металлические ворота перед ним раздвинулись в стороны, открыв вход пяти метров в высоту и десяти в ширину. Два ряда высоких и свирепых металлических големов выстроились по обе стороны проёма. Их было около трёх десятков.

Армс повернулся назад. Он увидел черную точку, внезапно появившуюся на горизонте. Хотя фигура находилась более чем в пятнадцати километрах отсюда, Армс уже смутно ощущал огненного элементия.

Это был огненный дракон.

В памяти Армса только один огненный дракон жил возле горы Каменного Когтя и Болота Печали. Это был Огненный Дракон Филиппа, которая жила в замке Судного Дня.

Чёрт возьми! Это мощный огненный дракон третьего класса. Более того, с неприятным темпераментом. Кто бы мог ожидать, что эти Адепты-люди наживут такого врага? Чёрт, чёрт, чёрт!

Армс ругался про себя.

Даже он не понял, кого проклинает - огненного дракона или Грима.

Армс не стал утруждать себя соблюдением этикета и быстро вошёл в крепость, целиком выкованную из металла. Похоже, он тоже не хотел иметь дело с огненным драконом.

Армс был ошеломлён зрелищем, представшим перед ним в тот момент, когда он вошёл.

Это крепость?! Это полностью функциональный металлический город!

Перед ним простирался серебристый металлический пол, по обе стороны дороги возвышались металлические склады и здания. Пересекающиеся и соединенные между собой металлические дороги могли достичь любого уголка этого города. По ним передвигались страшные магические машины.

В каждом транспортном узле собралось до двадцати магических машин. Некоторые из них были похожи на пауков.

Они стояли по обе стороны дороги, непрерывно сканируя каждую магическую машину, которая проходила мимо. Их сложных глазах вспыхивал спектр странных огней, и казалось, что они проводили не один тип сканирования.

Кроме этих неподвижных часовых, в небе металлического города кружил металлический глаз размером с человеческую голову. У него не было крыльев, но он мог летать.

Время от времени он резко останавливался над зданием или магической машиной, прежде чем выпустить широкий зелёный луч. Весь металл, соприкасающийся с лучом света, становился прозрачным, открывая все внутри.

Город был большим, оживлённым и заполненным множеством гигантских машин, но, как ни странно, было не так шумно. Более того, все строительные машины, путешествующие по городу, несли в руках что-то ценное. Это были либо большие металлические ящики, либо большая куча металлических слитков.

Армс осмотрел весь город, но не смог найти ни одной магической, которая была без дела. Они работали без конца, как будто понятие истощения было им чуждо.

Что ещё более важно, Армс ощущал мощную ментальную силу этих машин.

Действительно, с тех пор, как он ступил в этот металлический город, он очень ясно чувствовал, что воздух, куски стали, и весь металл был пронизан той неописуемой ментальной силой. Как будто все они находились под контролем чьего-то сознания.

Это был тот странный мозг третьего класса.

Армс не нуждался в объяснениях. Он был полностью вовлечён в великое сражение в Стальной Столице в плоскости гоблинов. Он тут же подумал о той странной форме жизни. Этот мозг почти не обладал физическими боевыми способностями, но его контроль над магической энергией и ментальными способностями был далеко за пределами возможностей Армса.

Кто знал, что мозг тоже переживёт этот мощный взрыв?

В то время как Армс был расстроен своей неудачей с уничтожением мозга, раздался грохот, а за ним пронзительный сигнал тревоги.

Похоже, огненный дракон вернулся.

Прежде мирный металлический город сразу же преобразился.

Строительные машины, ходившие по металлическим дорогам в полном, быстро расступились. Стенах открылись склады и форты, откуда маршировали отряды боевых магических машин, сопровождаемые несколькими колесницами.

Магические машины и колесницы собрались у металлической стены и выстроились в ряд.

Приглушённые удары эхом отдавались над металлическим городом, с высокого потолка начали падать камни. Однако это не нанесло большого ущерба городу.

Когда на металлическую стену нападали снаружи, на ней открывалось бесчисленное множество отверстий, из которых выдвигались пушки.

Затем из-под металлического города поднималась огромная волна магической энергии и распространялась в направлении этих странных металлических конструкций. Магические энергетические пушки беззвучно вибрировали, когда количество собранной магической энергии увеличивалось в размерах.

У Армса не было возможности узнать, что происходит снаружи.

Однако атаки на крепость внезапно прекратились из-за непрерывной стрельбы магических энергетических пушек. Как будто у врага больше не было сил продолжать атаку.

Бой закончился не более чем через пятнадцать минут.

Ещё мгновение - и несколько дюжин металлических ворот открылись. Снаружи вбегали отряды магических и строительных машин, и запускаили последнюю атаку на оставшегося врага.

Строительные машины хватали окровавленных драконорожденных и садили в тюрьмы.

Может, Армсу и было наплевать на силу этих магических машин, но он всё равно удивлённо наблюдал за происходящим.

Это была Лэнс, задний двор низших и средних драконьих лордов!

Армс был в смятении.

Давным-давно драконы были истинными хозяевами этого мира, в то время как драконорожденные были достойными правителями землями.

Теперь, подобно тому, как драконорожденные уничтожали местные племена, металлический город легко уничтожал драконорожденных.

Охотник из прошлого должен был стать добычей!

Пока Армс оплакивал драконорожденных, в металлическом городе раздался короткий, но печальный рёв дракона.

Армс обернулся и увидел большую группу металлических големов на высокой металлической платформе. Они вместе спускали с летающего корабля совершенно белого дракона, покрытого полупрозрачной белой чешуёй.

Морозный Дракон Арунтини!

Она была редкой драконьей красоткой в Лэнс.

К сожалению, учитывая обстоятельства, она попала в руки Адептов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 608**

Глава 608

«В чём дело? Лорд Армс, вы знаете этого ледяного дракона?» - с любопытством спросил Грим, взявший Армса на экскурсию по металлическому городу.

Армс на мгновение заколебался, потом неохотно кивнул.

«Кстати, Лорд Армс, как вы узнали, что мы здесь?»

Сейчас Армс был высоким мужчиной в красивых синих доспехах. У него было красивое лицо, хорошая осанка и неописуемая аура силы.

Услышав вопросы Грима, Армс закатил глаза. Он сделал такое лицо, словно спрашивал: «как ты смеешь задавать мне этот вопрос?»

«Мммм. Хороший вопрос! Поскольку я уже отдал вам Зака, вы должны знать, где находится моя территория, не так ли?»

«В семидесяти тысячах километров к северо-востоку от Каменного Когтя утёс Лорда Армса» - Грим ответил без малейших колебаний, как будто он уже занимался этим вопросом.

Выражение лица Армса застыло.

«Я думал, что смогу остановить вас после того, как вычеркнул координаты плоскости из памяти Зака. К сожалению, я почувствовал, как месяц назад сработала установленная мною координата. Тогда я понял, что что-то не так. В конце концов, вам всё же удалось получить конкретные координаты Лэнс»

Лицо Армса было полно сожаления, когда он сказал это.

Вторжение на плоскость гоблинов было первым мероприятием, которое он планировал самостоятельно после того, как стал повелителем драконов третьего класса. Однако во время его первой экспедиции произошло нечто совершенно невероятное.

Со всей серьёзностью, именно его ошибки позволили этим Адептам вторгнуться в Лэнс. Если бы не его безрассудные действия, молодым драконам Лэнс не пришлось бы подвергаться такому бедствию. Они бы до сих пор наслаждались своей комфортной и роскошной жизнью в качестве повелителей драконов.

Услышав объяснения Армса, Грим испытал некоторое облегчение.

Армс сам установил координату, в которую они телепортировались.

Теперь, когда он подтвердил, что Армс нашёл их только по плоскостным координатам, это означало, что вторжение клана ещё не обнаружено высшими драконами.

Драконы всегда были долгоживущим видом. Их понимание и отношение ко времени совершенно отличались от человеческих.

Прошёл, самое большее, месяц с тех пор, как клан вторгся в Лэнс. Этого времени было недостаточно даже для того, чтобы дракон вздремнул. Металлическая крепость медленно распространялась через несколько территорий возле Каменного Когтя и Болота Печали. Лорды драконов, которые были немного дальше, не знали об их присутствии и не интересовались этим вопросом.

Если бы ледяной дракон имел хоть малейшее представление о том, что должно произойти, она не проиграла бы так ужасно.

Теперь она пала от превосходящего повелителя драконов к продукту, который будет оцениваться сцене различными адептами!

Армс подписал с Гримом соглашение о взаимопомощи в бою. Строго говоря, эти двое должны считаться союзниками. К сожалению, теперь, когда пламя войны перекинулось на собственный дом Армса, их положение и отношения стали исключительно неловкими.

«Лорд Армс, теперь, когда мы прибыли сюда, есть необходимость понять ваше отношение» - Грим перешёл сразу к делу.

Этот Громовой Дракон третьего класса знал истинную сущность и силу Грима и Багряного клана. Гриму и остальным придётся заплатить страшную цену, чтобы уничтожить его, если он решит стать врагом клана.

Грим тоже не настолько глуп.

Грим показал ему только часть крепости. Основные компоненты были скрыты в шахтах на несколько сотен метров внизу. Более того, был еще Газлоу, мозговой монстр третьего класса. С усиленной магической энергетической печью и преимуществом домашнего поля, Газлоу не намного уступал Громовому Дракону.

Кроме того, у Грима была скрытая фигура - пожиратель драконов Оливен.

Вот почему грим так спокойно противостоял Армсу третьего класса, несмотря на то, что был всего лишь Адептом второго класса.

Разочарование, бесконечное разочарование.

Если бы в этот момент Армс мог обменять половину его богатства на отступление Адептов из Лэнс, он согласился бы без колебаний. К сожалению, было невозможно заставить врага отступить ради такой незначительной выгоды после того, как они испытали вкус выгоды от Лэнс.

Вот почему даже сам Громовой Дракон после долгих раздумий не знал, что делать.

В прошлом Армс мог бы прибегнуть к военной силе, если бы потерпел неудачу в переговорах. Однако после битвы на плоскости гоблинов у него уже был опыт зловещей и коварной природы Адептов.

В итоге Армс полностью отказался от идеи решения проблемы с помощью насилия.

Так как не было никакого способа изгнать Адептов из Лэнс, то он должен был пойти на компромисс и стремиться к лучшему варианту. Он постарается сделать так, чтобы действия Адептов никак не повлияли на Громовых Драконов.

Далее обе стороны провели углубленное обсуждение.

Полдня спустя, получив удовлетворительный результат, Армс покинул металлическую крепость.

…………

Мир Адептов, башня судьбы.

Высокая и стройная фигура Алисы стояла на астрологической платформе.

Когда она вышла из магического массива, Хелен, которая наблюдала за ней со стороны, подлетела, распространяя повсюду эльфийскую пыль.

«Ну как? Получили результаты?»

«А какая разница?» - Алиса выглядела подавленной.

«Должен быть результат!» - маленькая Хелен с тревогой летала вокруг Алисы, - «Вы уже исчерпали свою жизненную силу. Если вы не получите результат, вы…»

Она вдруг замолчала.

Со своего места она ясно видела, что её хозяйка, которой ещё не исполнилось и ста лет, уже испытывала на себе последствия старения. Её шелковистые серебристые волосы стали совершенно белыми. От этого лицо Алисы стало ещё бледнее. Её хрупкое и слабое тело казалось ещё слабее.

Алиса немного подумала, прежде чем покачать головой и изобразить уродливую улыбку: «Мне очень жаль, но на этот раз нет никаких результатов!»

Маленькая Хелен летела впереди Алисы. Она положила руки на талию, надула губы и сердито посмотрела на хозяйку.

«Вы думаете, мы, волшебные феи, все идиоты, которых можно дурачить? Я видела. Последние несколько раз, когда вы гадали, магический массив реагировал на силу звезды, и произошли явные аномалии. Это признаки успешного прорицания. Как долго вы собираетесь лгать мне?»

Алиса выпрямилась и вздохнула: «Ну и что? Если судьба указала путь, по которому нельзя пройти, разве это не то же самое, что не иметь пути вообще?»

«Что именно подсказала судьба? Разве вы не спрашивали о направлении вашего продвижения во второй класс? Почему судьба завела вас в тупик?»

Алиса уставилась на звездный свет на астрологической платформе, который ещё не рассеялся: «Я гадала три раза подряд. Судьба постоянно намекает мне, что мой единственный шанс перейти во второй класс - это плоскостная экспедиция через три месяца. Это вторжение в среднюю плоскость. Как ты думаешь, имеем ли мы, жители башни судьбы, право участвовать в таком массовом вторжении?»

Услышав это, маленькая Хелен была потрясена.

Альтернативные плоскости часто имели страшных потусторонних божеств, охраняющих их. Они не были похожи на те небольшие плоскости, где люди могли шастать по своему желанию. Пожирание такой плоскости расширит любую организацию Адептов.

Однако сложность вторжения также возрастёт в несколько десятков или даже в несколько сотен раз.

Алиса однажды предложила плоскостные координаты большой плоскости во время Совета Ведьм. Согласно традиции, другие ветви северных ведьм должны были предложить плоскости такого же качества, если они хотели участвовать в любой деятельности вторжения.

После некоторого колебания, лидеры различных ветвей ведьм смогли только объявить координаты средней плоскости.

Три последовательных прорицания, которые Алиса провела на этот раз, указывали на среднюю плоскость, которой поделились Бледные Ведьмы - плоскость Фаэн.

Согласно правилам, Бледные Ведьмы откроют портал в Фаэн через три месяца.

Когда это произойдёт, все ветви ведьм смогут свободно посылать войска и силы для участия в ограблении Фаэн. Более того, каждый мог сохранить трофеи, которые он добудет на войне.

Это звучало как идеальная и справедливая операция, но только не для слабых ведьм.

Ведьмы судьбы найдут там себе только смерть.

Таким образом, Алиса терзалась сомнениями на этот счёт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 609**

Глава 609

«Ну, у вас же есть Грим»

Глаза маленькой Хелен внезапно засияли, а Алиса смутилась и засомневалась.

«Когда мы в последний раз были в Огненном Троне, его силы развивались довольно хорошо. Возможно…»

Алиса на мгновение задумалась, потом покачала головой и сказала: «Они только что нашли маленькую плоскость. С местными силами там справиться довольно трудно. Враги не намного слабее уровня Фаэн. Боюсь, в данный момент им будет трудно отправлять своих людей. Более того, это внутреннее дело северных ведьм. Он посторонний»

«Хм! Какой посторонний» - маленькая Хелен презрительно надула губки, - «В прошлый раз, когда он просил вас пойти и поддержать его, он обращался с вами, как с подчиненной. Если он не осмелится помочь вам в трудную минуту, я отругаю его до смерти»

Симпатичная мордашка Алисы нахмурилась: «Хелен, не делай ничего лишнего. Благодаря его помощи я смогла стать ведьмой судьбы. Вот почему я обязана ему. Путешествие в Фаэн на этот раз слишком опасно. Я не хочу, чтобы его клан, который только начинает формироваться, исчез»

Алиса только что закончила крупномасштабное гадание. Она сильно истощила свой Дух и выносливость. Она чувствовала головокружение и тошноту от попыток спорить с Хелен, её глаза почернели, когда она упала на землю.

Это напугало Хелен до полусмерти. Она взмахнула своей крошечной волшебной палочкой и бросила на Алису заклинание Левитации, прежде чем использовать силы ветра, чтобы переместить девушку с астрологической платформы.

Грим узнал об этом чуть позже.

Он должен был сначала телепортироваться с Лэнс на плоскость гоблинов, затем телепортироваться с плоскости гоблинов в Огненный Трон, прежде чем, наконец, проделать свой путь к ведьме судьбы.

Даже он, Адепт второго класса, чувствовал головную боль после стольких телепортаций. Он не мог прямо идти, когда достиг башни судьбы.

Он поспешил в её комнату и увидел лежащую без сознания Алису.

Здесь собрались все семь ведьм судьбы, включая Ведьму Берсеркера Софию и Снежный Лотос. Выражение их лиц было серьёзным и суровым, они казались слегка расстроенными появлением Грима.

Грим подошёл и наклонился, чтобы осмотреть тело Алисы. Сканирование чипа показало, что ей не хватало энергии крови, ее Дух был в состоянии сильного увядания, а спектр света, который представлял её магнитное поле жизни, был невероятно тусклым. Он не мог не спросить: «Что с ней случилось?»

«А что ещё может случиться? Она провела слишком много церемоний гадания и потеряла слишком много жизненной энергии. И…» - Хелен упёрлась руками в бока.

Снежный Лотос схватила фею, прежде чем она смогла закончить своё предложение. Ледяная ведьма легонько коснулась пальцем головы феи, прежде чем повернуться и сказать Гриму: «Поскольку вы, сэр, уже видели владельца башни, не могли бы вы пойти домой?»

Грим замолчал. Только сейчас он поднял голову и посмотрел на ведьм.

«Может, я и не принадлежу к ведьмам судьбы, но у меня с Алисой нерушимые отношения. Так что, надеюсь, вам лучше ничего от меня не скрывать!»

Снежный Лотос была слегка ошарашена. Хелен вырвалась из её рук при помощи телепортации.. Она появилась перед Гримом.

«Точно? Вы готовы спасти Алису?»

«Конечно! Проблемы Алисы - это мои проблемы!»

«Хорошо»

На лице Хелен отразилась радость. Она уже собиралась выложить всё начистоту, когда её прервал резкий и холодный голос:

«Хелен, ты действуешь не по правилам!» - никто не знал, когда, но Алиса уже очнулась. Она с трудом села и сердито отругала Хелен, - «Это касается нас, ведьм, зачем вы вызвали его сюда?»

Грим огляделся и что-то смутно понял.

Он решил сесть у кровати и взять белую и немного худую руку Алисы.

«Алиса, теперь ты знаешь о моих чувствах к тебе? Если ты сомневаешься в их подлинности, ты можешь проверить это своими заклинаниями прорицания»

Прежде чем он успел закончить фразу, на него одновременно обрушились семь сияющих лучей прорицания.

«Семьдесят процентов правды и тридцать процентов неправды»

«Однако неправда не кажется ложью»

«Хм, как и ожидалось. Не на сто процентов правда»

«Все мужчины такие»

«Ну, это очень хорошо по сравнению с большинством мужчин»

«Думаю, на этот раз мы ему поверим»

«На этот раз ему повезло!»

Эти люди.

Тело Грима мгновенно застыло. Его лоб тут же покрылся множеством чёрных морщин.

Было ясно, что Алиса имеет дело с некоторыми сомнениями относительно него прямо сейчас, но было так трудно сделать признание с таким количеством "уток" вокруг них.

Пока Грим не знал, что делать дальше, покрасневшая Алиса уже смущенно начала прогонять ведьм.

По какой-то причине, бросив на Грима свои заклинания прорицания, они больше не смотрели на него с тем же чувством отчуждённости. Они посмеялись и вышли из комнаты.

Когда в комнате остались только они вдвоем и хитрая маленькая Хелен, Грим заключил Алису в объятия. Он прижался лицом к её гладким шелковистым белым волосам, вдыхая слабый запах её тела.

Было очевидно, что ее тело было слишком хрупким. Грим видел, что она сильно похудела.

Сейчас Алиса была похожа на застенчивого ягненка. Она положила голову на плечо Грима и слегка задрожала. Ей было трудно подобрать слова.

Грим громко рассмеялся и прижал её к груди. Он не обратил внимания на её легкий вздох и вместо этого поднял голову и улыбнулся Хелен.

«Что ж, я разобрался с вашей хозяйкой! Теперь вы можете рассказать мне всё, как есть»

«Айайайе. Плохой человек, ужасный человек. Как и ожидалось, думает только о плохом»

Хелен закрыла глаза обеими руками, летая вокруг Грима и Алисы. Она осторожно наклонилась к его уху и рассказала всё о продвижении Алисы и о Фаэн.

«Ты уже можешь продвинуться?» - сначала Грим обрадовался, но потом не смог удержаться и проворчал, - «Алиса, что с тобой? Это на тебя не похоже! Нет смысла что-то скрывать. Ты должна была сказать мне об этом раньше. Тогда все смогут собраться вместе, чтобы обсудить это. Мы наверняка сможем придумать план»

Алиса вытянула свои маленькие ручки и изо всех сил попыталась поймать большие руки Грима. Всё ещё очень смущенная, но счастливая, она надулась: «Всё только потому, что я беспокоюсь. Ты ведь только что вошёл в Лэнс. Ситуация пока не ясна. Очень легко потратить силы впустую. Более того, эта операция - дело северных ведьм. Посторонние не допускаются к участию»

«Я не посторонний, я твой любовник и партнёр! Никто не сможет возражать против моего участия, если я сделаю всё под этим именем, не так ли?»

Земли северных ведьм состояли в основном из ведьм, но в каждой ветви были Адепты мужского пола. Эти Адепты занимали неловкое положение среди северных ведьм. Они были либо любовниками, либо подчинёнными. Почти все они находились на периферии системы власти.

С другой стороны, Грим был Адептом второго класса. Более того, он был главой недавно созданного Багряного клана. Он мог поставить себя ниже ведьм, как и другие Адепты мужского пола, и участвовать в этом вторжении в качестве подчинённого. Хотя вполне возможно, это нанесёт огромный ущерб репутации Грима.

Однако Грима это не волновало!

Он был классическим прагматиком. Он заботился о своей репутации не так сильно, как некоторые Адепты мужского пола с излишним мачизмом. Он принял это условие сразу.

Тем не менее, подходящего предлога для участия в войне было недостаточно. Грим также нуждался в силе, чтобы защитить свой народ. Поэтому выбор участников является очень важным решением.

Башня судьбы должна была отправить всех на войну. Даже с Алисой, владелицей башни, это было не более восьми ведьм. И все они были первого класса.

Сторона Грима может позволить себе отправить только Грима (огненный Адепт второго класса), Мэри (вампир второго класса), Зака (громовой драконорожденный второго класса), Гоблина Шредера (магическая машина второго класса, пилотируемая Тигулом первого класса), Дезерра (ветряный Адепт первого класса), Биллиса (Адепт-жук первого класса), Эндор (ядовитая ведьма первого класса), Дану (медуза первого класса), Унгуджа (демоническая гончая первого класса), три кровавых рыцаря (вампиры псевдо-второго класса) и Ванлье (вампир первого класса).

Что касается остальных Адептов, Гаргамель и Ева отвечали за охрану Огненного Трона, и им будет помогать мантикора Харон.

Плоскость гоблинов останется под властью Мерил.

С другой стороны, дела Лэнс придётся оставить Газлоу, мозговому монстру третьего класса. Он должен был использовать металлическую крепость, чтобы защитить земли, которые они сейчас удерживали.

Больше всего нужно было опасаться войны на истощение туземцами.

Таким образом, отобрав группу могущественных подчинённых, Грим отправился на задание собрать элитный отряд солдат.

Помимо сотни магических машин, которые он приведёт с собой, Грим также намеревался расширить свою армию големов элементия, чтобы использовать её в качестве пушечного мяса.

Большинство сражений в эти дни зависело от бесконечной армии магических машин. Однако без Газлоу и металлической крепости, Гриму пришлось бы придумать свой собственный метод производства бесчисленных одноразовых солдат.

Таким образом, Грим мог надеяться только на своих големов элементия, армию жуков Биллиса и вампиров Мэри.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 610**

Глава 610

Приняв решение о первоначальном списке бойцов, Грим снова вернулся в металлическую крепость.

Только что захваченного ледяного дракона отправили в Огненный Трон. Когда придет время, её продадут. Название Багряного клана было основано после банкета, устроенного кланом в прошлый раз. Они оставили глубокий и неизгладимый след в умах многих.

Теперь Снорлакс использовал свой личный круг общения и пытался распространить имя своего собственного бренда, используя высококачественных драконов, которых иногда предоставлял Огненный Трон.

Некоторые из кланов побогаче даже ставил Снорлаксу условия драконов, которые им нужны. Например их пол и атрибуты. Они очень смело заявляли, что готовы заплатить любую цену, лишь бы клан смог предоставить им дракона, соответствующего их требованиям.

Снорлакс был очень умным гоблином. Он решительно выставил напоказ чешую дракона, снятую с тела ледяного дракона Арунтини, в лавке, которую открыл в зале на первом этаже башни. Таким образом, приезжим Адептам нужно было только изучить молочно-белую чешую дракона, чтобы понять чистоту родословной и врожденные атрибуты ледяного дракона.

Слух о новом драконе в Огненном Троне распространился повсюду.

Адепты посылали своих представителей, чтобы договориться о покупке этого ледяного дракона с Гаргамелем и Снорлаксом. Клан снова был в центре внимания.

Но за этой популярностью один за другим исчезали все Адепты Багряного клана. Они начали новую волну уединения.

Через три месяца они собирались отправиться в путешествие в новую плоскость. Слишком много подготовки нужно было сделать до.

Во-первых, им нужно было как можно скорее закончить новейшую партию миниатюрных магических энергетических печей.

Гоблин Шредер Тигула не только требовал печи в качестве источника энергии, но и некоторые более крупные строительные машины. Прежде всего, Гриму нужно было обеспечить безопасность Адептов клана, прежде чем они попадут в Фаэн.

Во-вторых, Грим был занят плоскостными вторжениями с тех пор, как продвинулся во второй класс. Сам того не ведая, он перестал заниматься фундаментальными вопросами - исследованиями и созданием големов элементия.

Теперь, когда они собирались войти в зрелую среднюю плоскость, управляемую множеством божеств, высококачественные големы элементия были незаменимой силой поддержки. Гриму нужно было использовать последний период свободного времени, чтобы преобразовать все высокосортные кристаллы элементия, которые он накопил, в подходящих големов.

Это был самый быстрый способ увеличить его личную силу

Кроме того, помимо своих обычных трюков, Грим также разработал Дух Мора и Сшитого Голема Призрака. Они давали ему два новых способа борьбы с врагами.

Однако эти два алхимических творения обладали независимым сознанием души. Гриму нужно было культивировать и тренировать, если он хотел, чтобы они полностью раскрыли свой потенциал. Таким образом, пока эти два существа могли действовать только как помощники. Он не мог использовать их в качестве основной боевой силы.

С другой стороны, три жука-похитителя талантов, выведенные в тайной комнате башни, созрели. Скоро они смогут пройти вторую фазу эксперимента с родословной.

Сердце Грима бешено заколотилось, когда ему в голову пришла мысль о возможности украсть талант могучей расы.

С тех пор как он продвинулся во второй класс, ежедневные медитации были невероятно неэффективны для поднятия его Духа. В конце концов, первоначальным владельцем его тела был не более чем обычный ученик. Потенциал тела был минимальным.

Грим полагался на своё упорство и помощь чипа, чтобы быстро подняться до своего нынешнего уровня. Однако на этой стадии рост его Духа внезапно замедлился. Даже появились признаки застоя. Без использования специальных средств, второй класс может стать пределом этого тела.

Грим должен был что-то сделать со своим происхождением души или родословной, если он хотел совершенствоваться дальше.

Однако эксперименты с душами и родословными всегда были опасны. Любая ошибка может привести к трагическим последствиям. Так много Адептов второго класса превратились в монстров именно из-за небольшой ошибки в процессе модификации.

Более того, когда такие ошибки касались происхождения души и источника родословной, было практически невозможно исправить ущерб.

Главная причина, по которой драконы второго класса, предоставленные Багряным кланом, были так популярны, заключалась в том, что драконы были повсеместно известны своим крепким Телосложением и силами родословной. Возможность раскрыть тайны драконьей линии была равносильна раскопкам нового пути развития родословной.

Невзирая на наследие драконьей родословной, одна только огромная продолжительность жизни и великие таланты элементия драконов были вещами, которым завидовали человеческие Адепты. Если бы они могли превратиться в Адептов с драконьей кровью, они были бы непобедимы среди Адептов того же уровня.

Более того, чем дольше они смогут прожить, тем больше времени у них будет на самосовершенствование и продвижение.

Адепты родословной подчёркивали свою силу родословной, Адепты элементия отдавали приоритет своим навыкам, а Адепты по очищению тела сосредоточивались на своей физической силе.

Вот почему живые драконы стали самым востребованным существом в Мире Адептов.

Хотя Титаны, Фениксы, Гидры и Бегемоты были существами ещё более могущественными, чем драконы, их было немного, их было трудно найти и ещё труднее поймать.

…………

Мир Адептов.

Земля северных ведьм, Вернинг.

Вернинг как место расположения Совета Ведьм был нейтральной территорией, которая существовала независимо от различных ветвей ведьм. В частности, в последние годы ветви ведьм установили входы в малые плоскости в Вернинге, что делало это место более оживленным, чем когда-либо прежде.

Сегодня Бледные Ведьмы должны были открыть свою плоскость. На рассвете на дороге в Вернинг собралась большая группа людей.

Обычные торговые группы уже отступили, увидев, что прибыли силы ведьм. Кучера, рабы, стражники и прочая мелкая сошка корчились на земле. Их головы были опущены, и никто не осмеливался даже взглянуть на ведьм. Только лидеры торговых групп с титулами могли стоять перед ведьмами и кланяться, приветствуя их.

Мимо проезжала группа чёрных экипажей. Красивые лошади, запряженные в экипажи, ржали и изо всех сил рвались вперёд.

Рыцарь Эд Кинсвилл был управляющим Торговой Палаты Эди. Он часто ездил по этой дороге и привык к таким местам. Однако его младший сын Финни впервые сопровождал его в этой поездке; он никогда раньше не видел такого. Прячась за спиной отца, он украдкой поглядывал на легендарную группу ведьм, одновременно дёргая его за рукав.

«Отец, из какой ветви эти ведьмы?»

Голос Финни звучал очень тихо, но Эда он все равно потряс. Мужчина быстро обернулся и выругался.

«Молчать! Опусти голову и посмотри на землю»

В этот момент охранники в чёрных доспехах, стоявшие по обе стороны от карет ведьм, прошли мимо отца и сына.

Эд использовал свои руки, чтобы прикрыть рот своего сына. Затем он повернулся и отчаянно поклонился охранникам.

Однако охранники полностью проигнорировали его.

В этот момент один из экипажей врезался в камень на дороге перед Эдом и его сыном. Плотно задёрнутые занавески взлетели вверх, открыв ужасающих монстров внутри.

Они были похожи на людей, с которых содрали кожу и несколько дней держали в грязной канаве. Их тела приобрели болезненно бледный цвет, который напоминал жертв утопления. Их кожа была скользкой, влажной и издавала резкий запах.

Век у них не было. В глубоко запавших глазницах виднелись только молочно-белые глазные яблоки. Они были настолько белыми, что не было видно ни единого чёрного пятна.

Они были похожи на группу мертвецов.

Когда взгляд маленького Финни упал на них, они сразу же почувствовали это. Их скользкие тела задрожали и начали извиваться, дико принюхиваясь к запаху.

Суматоха в вагоне вызвала цепную реакцию.

Вскоре все ближайшие вагоны задрожали. Иногда можно было даже услышать "вой" этих ужасных монстров.

«Что случилось? Кто взволновал гулей?»

В небе появились две молодые ведьмы на летающих метлах.

Беспокойные экипажи снова умолкли, когда они запели странную, протяжную песню. Монстры внутри снова успокоились.

Это были Ведьмы Смерти!

Рыцарь Эд сразу узнал ведьм по стилю их одеяний и эмблемам. Он от удивления упал на влажную землю. Маленький Финни, встретившись взглядами с гулями, уже потерял сознание.

«Хм! Бестолочь! Иди и передай людям впереди, чтобы весь нежелательный персонал отступил на тридцать метров от дороги» - ведьма, охранявшая экипажи, выругалась. Затем она свистнула и снова взмыла в небо.

Охранник в чёрных доспехах, на которого указала ведьма, немедленно поклонился в знак признательности. Он соскочил с коня и помчался в переднюю часть строя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 611**

Глава 611

Портал в Фаэн находился в подземном зале позади Совета Ведьм. Он находился под совместной защитой клана Сидонтирии и Бледных Ведьм.

Ведьмы всех ветвей отправили своих представителей в Вернинг, когда приближалась дата открытия плоскости. Больше всего людей удивляло то, что ведьмы судьбы тоже послали людей участвовать в этом планарном вторжении.

Это случилось впервые с тех пор, как ветви ведьм делились своими меньшими плоскостями с остальными.

Таким образом, прибытие ведьм судьбы привлекло много внимания.

Пока другие ведьмы вели свои тяжелые колесницы по неровным дорогам к Вернинг, над ними пролетела огромная тень.

Ведьмы в задних рядах удивлённо подняли головы. Они были потрясены, обнаружив несравненно большой летающий корабль, несущийся к Вернинг с неудержимой скоростью, разрывая облака на своём пути.

«Кто это? Разве вы не знаете, что это дом северных ведьм?» - лидером Сидонтирийских ведьм была ведьма третьего класса.

Летающий корабль внезапно остановился.

Прежде чем она успела закончить фразу, на носу корабля появилась знакомая фигура.

«Леди Айола, это я!»

Голос был глубоким, но мягким. Он не был громким, но в нём было какое-то странное очарование. Даже Айола не смогла удержаться и широко раскрыла глаза, не веря своим ушам.

«Алиса?»

Несколько дюжин учениц, окруживших ведьму третьего класса, широко раскрыли рты. Они молча смотрели на хорошенькую фигурку, которая вышла из корабля.

Знакомое звёздное одеяние, красивые глаза, голова с шелковистыми гладкими "белыми" волосами и этот нежный, но решительный взгляд в глазах.

Это была Алиса. Это действительно была Алиса, предводительница ведьм судьбы!

«Леди Алиса, это...» - ведьма Айола не могла удержаться от вопроса.

Присутствие Алисы на корабле означало, что они имеют дело не с врагом. Тем не менее, металлический линкор вроде этого никогда не появлялся ни в одной из ветвей ведьм. На самом деле конструкция и стиль корабля чем-то напоминали парней из Серебряного Союза.

Пока ведьма, отвечавшая за безопасность Вернинг, находилась в замешательстве, на бледном лице Алисы появился намёк на улыбку.

«Айола, этот корабль – наш транспорт. Мы здесь, чтобы принять участие в открытии плоскости Бледных Ведьм»

«Что? Участие в открытии?»

На мгновение Айола не поверила своим ушам.

За последние семь десятилетий, с тех пор как ведьма судьбы Алиса передала координаты большой плоскости, ведьмы других ветвей тоже начали открывать порталы одной или двух своих средних плоскостей. Они побуждали ведьм других ветвей образовывать группы для изучения и раскопок этих плоскостей.

Эти средние плоскости, возможно, и исследовались ими уже несколько сотен лет, но внутри всё ещё существовали ужасающие местные силы. Эти ведьмы клана едва выживали там.

Территория, которую они раскопали, часто была изолирована за пределами основного континента или располагалась в каком-нибудь опасном месте.

Им ещё не удалось полностью раскопать эти плоскости даже спустя тысячу лет. Вместо этого они медленно ассимилировались с ней, становясь "местной" силой, наполовину местной, наполовину враждебной.

Большинство ветвей ведьм воспользовались возможностью, чтобы предлагать эти плоскости, с которыми они ничего не могли сделать. Они обеспечат портал и временный плацдарм для всех ведьм. Ведьмы других ветвей могли оставить себе все трофеи, которые они найдут.

Таким образом, они могли косвенно использовать силу других ветвей ведьм, чтобы помочь их клану развить и расширять их земли. Время открытия плоскости обычно длилось от полугода до года. Ведьмы других ветвей, которые не смогли уйти в течение этого срока, больше не получат подкрепление через портал.

Одинокие группы ведьм, в конечном счете, будут уничтожены жестоким преследованием местных сил. Таким образом, ни одна группа ведьм не осмелится пойти против этого правила.

Именно жестокость и кровопролитие межпланетных войн пугали более слабых ведьм. Вот почему ведьмы судьбы были единственными из восьми существующих ветвей, кто ещё не присылал кого-либо для участия в этих днях открытия самолета. В конце концов, не прошло и ста лет с тех пор, как Алиса вернула ветвь судьбы к жизни.

Поэтому Айола, прекрасно знавшая, что происходит, была потрясена, услышав слова Алисы.

«Поскольку леди Алиса здесь, чтобы принять участие в открытии плоскости, пожалуйста, остановитесь на площади пятнадцатой улицы!»

Алиса была хорошо знакома с этим городом. Она повернулась, чтобы отдать приказ, и летающий корабль немедленно развернулся.

…………

Горожане и купцы Вернинг пришли в ужас, увидев, как огромный летающий корабль длиной в сто двадцать метров и шириной в сорок медленно спускается с небес. Они спрятались вдали, молча оценивая этого страшного металлического зверя.

Гигантский корпус летающего корабля благополучно приземлился на ровной площади, раздавив в пыль твердые каменные плиты.

Несколько учеников Сидонтирии летали на метлах вокруг летающего корабля. Все они держали в руках светящиеся элементием палочки.

Как ни странно, первым на металлической палубе летающего корабля появился не человек. Это была группа невысоких и крепких зеленокожих гоблинов в кожаных костюмах и защитных очках. Они начали кричать и махать ведьмам в воздухе. Никто не мог понять, о чём они говорят.

Дверь каюты снова открылась. На этот раз это были северные ведьмы.

За предводительницей Алисой следовали семь ведьм судьбы.

Гоблины больше не осмеливались поднимать шум. Они отбежали и начали отдавать приказы, размахивая странными светящимися палочками в руках.

В следующую секунду сбоку корпуса открылся люк. Оттуда вышли отряды свирепых и высоких металлических големов. Вся площадь слегка дрожала от их шагов.

Доспехи на их телах были толщиной по меньшей мере в дюжину сантиметров и светились призрачным голубым блеском. Это явление, уникальное для магических металлов. Они появлялись в различных формах и обличьях. Можно было приблизительно разделить машины на три категории.

Первыми были защитные магические машины с невероятно толстой и тяжёлой броней. В одной руке они держали металлический щит, а в другой - массивный цеп.

Второй тип машин был сравнительно подвижным. Однако их тела были покрыты всевозможными пушками разных размеров. По какой-то причине, ученицы ведьм смутно чувствовала удушающее намерение убийства от этих чёрных стволов.

Первые два типа магических машин заняли девяносто процентов армии. Из корабля вышли три ещё более странные и страшные магические машины. Они были окружены силовым полем.

Машина во главе отряда была первой настоящей магической машиной-воином, которую создал Грим, вложив в неё много усилий и энергии, - Механический Пионер второго класса.

Это была новая модель магической машины-воина, которая использовала миниатюрную магическую энергетическую печь в качестве источника энергии. На неё была установлена система апперцепции, магические энергетические пушки, гравитационные интерферометры и энергетические артиллерийские пушки. Грим не полностью отдал этого могучего воина под контроль Газлоу.

Магические машины прошлого было трудно контролировать, они совершали простые движения тела. Они не могли считаться настоящими воинами. Однако Механический Пионер был оснащён системой апперцепции. Спрятавшись внутри, гоблину механику первого класса Тигулу не нужно было использовать рычаги или панели управления. Он мог безупречно управлять этой мощной машиной, используя только ментальное сознание.

Двумя другими воинами были усовершенствованные Гоблин Тинкер и Гоблин Бомбермен.

Магическое энергетическое оружие, установленное на них, было не таким мощным, как на Механическом Пионере. Их основными источниками энергии были миниатюрные пространственные печи, а не миниатюрная магическая энергетическая печь. Они были намного хуже по сравнению с Механическим Пионером.

Если оценивать эти две машины с разных точек зрения, они едва ли могли бы стать псевдо-второго класса.

Все, кто видел эту сотню металлических конструкций, аккуратно выстроившихся на площади, не могли не задержать дыхание.

Это страшная стальная армия!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 612**

Глава 612

Привести кучу металлических големов, чтобы сражаться в другом мире?

Присутствующие ведьмы сначала были ошеломлены, но быстро начали тайно хихикать.

Эти ведьмы имели некоторое представление о силе этих металлических големов. Одна эта сотня големов без труда могла бы сровнять с землёй огромный человеческий город с несколькими сотнями тысяч жителей.

Однако, количество магических кристаллов, необходимых, чтобы такого количества металлических големов, было поразительным.

Правда, они были непобедимы против человеческих армий. Но что потом? Могли ли потери, понесенные при питании големов, быть покрыты повреждённой броней и оружием, захваченным у противника? Какой смысл завоевывать другие плоскости, если каждое сражение несло только новые потери?

В каждой башне Адепта северных ведьм было много различных стальных статуй, металлических големов, зверей вуду и прочего. Однако они оставались внутри башни только как часть её оборонительной системы. Голема или статую очень редко перевозили.

В противном случае, количество магических кристаллов, потраченных на их активацию, станет головной болью.

Организовать из них стальную армию и сделать её пушечным мясом… это было расточительством. Вот почему Сидонтирские ученицы удивились, увидев, что Алиса привела в Вернинг такую большую группу металлических големов.

Прежде чем усмешка исчезла с их лиц, из корабля вышли несколько высоких силуэтов.

Это была группа Адептов. В группе были как мужчины, так и женщины, всего двенадцать человек.

Сидонтирские ведьмы были удивлены большим количеством Адептов второго класса в этой группе. Было важно отметить, что Адепты второго класса были основой большинства кланов Адептов. Очень редко удавалось хотя бы мельком увидеть их, если не происходило что-то важное.

Тем не менее, несмотря на то, что в этой группе было всего шесть Адептов, половина из них была второго класса.

Все ученицы ведьм втайне ужасались, когда увидели устрашающие ауры этих Адептов. Они быстро отлетели.

«В чём дело, Алиса? Почему так много чужих Адептов?»

Айола снова подлетела к Алисе.

В конце концов, Вернинг был штаб-квартирой Совета Ведьм. Это место, где лидеры ведьм проводили свои священные собрания. Обычно сюда не допускали никаких Адептов.

Кроме того, в настоящее время это было собрание ведьм, что делало ещё более недопустимым присутствие чужих Адептов.

«Это периферийные Адепты башни судьбы. На этот раз они последуют за нами в Фаэн»

Айола мельком взглянула на него. Как и ожидалось, она увидела уникальную эмблему ведьм судьбы, приколотую к груди этих Адептов.

Айола на мгновение замолчала. Она знала, что это неуместно, но после минутного раздумья поняла, что не нашла в словах Алисы ни единого изъяна.

Почти во всех башнях ведьм было несколько Адептов мужского пола. Их положение всегда было ниже, чем у ведьм того же класса.

Однако в этой конкретной группе было очевидно, что именно эти "периферийные Адепты" занимали доминирующее положение. По сравнению с ними ведьмы судьбы казались второстепенными персонажами.

Вот почему эта сцена казалась странной и огорчительной для Айолы.

Однако этого было недостаточно, чтобы сказать, что Алиса неправа.

Какое-то время у Айолы было сложное выражение лица. У неё не было выбора, кроме как привести Алису и её группу в зал телепортации.

…………

Плоскость Фаэн.

Красивая плоскость средних размеров.

Наземная масса плоскости занимала более сорока процентов от общей площади. По океану был разбросано множество маленьких островов и небольших континентов.

Среди них два самых больших континента управлялись людьми и эльфами. Огромный океан разделял два континента. Только большие корабли, предназначенные для дальних поездок, могли совершить путешествие. Прошло тысяча сто лет с тех пор, как Бледные Ведьмы вторгались в этот мир. К сожалению, им не удалось закрепиться здесь.

Здесь сформировались три пантеона - океанический, человеческий и эльфийский.

Все обитатели океана, включая морскую империю, которая правила огромной территорией, поклонялись божеству Дионсу.

По оценкам Бледных Ведьм, Дион был шестого класса. Под его началом были Бог Морских Зверей, Атри (четвёртый класс) и Бог Мелкого Залива, Синтра (третий класс). Кроме этих двух, было ещё несколько второстепенных божеств не выше второго класса.

На континенте Гаран, которым правила эльфийская империя, население составляло тридцать четыре миллиона лесных эльфов. Они поклонялись могущественному природному божеству - Богу Эльфов Сирше. Она была ещё одним ужасающим божеством шестого класса. И у неё были подчинённые: Бог стрельбы из лука, Марко (четвёртый класс), Бог Странников, Эйснер (четвёртый класс), Бог Удачи, Висенна (третий класс), Сердце Леса, Юрга (третий класс), Бог Лунного Света, Меве (третий класс), а также множество полубогов и священных существ.

По сравнению с этим, континент Фаэн, на котором жили люди, имел более значительные земли, более высокую численность населения и обильные ресурсы. К сожалению, им ещё предстояло породить достаточно могущественное человеческое божество. Вместо этого родилось много-много мелких божеств. Например: Бог Войны Каэль, Бог Стратегии Бурек, Бог Убийства Кейра, Бог Богатства Бининг и Бог Справедливости Дорнфельдер.

Их последователи и верующие странствовали по континенту, упорно трудясь, чтобы распространить эту веру. Это привело к сложной ситуации, где божества и их последователи жили в сосуществовании.

Почти каждый город-государство и деревня, населенная людьми, были домом для множества религий. Они сражались и спорили друг с другом, но при этом таинственным образом образовывали паразитические отношения сосуществования и общего процветания.

Выживание туземных сил здесь уже было трудным. Жизнь Бледных Ведьм как захватчиков была ещё суровее.

Бледные Ведьмы напали на Фэн тысячу сто лет назад. Они ворвались в этот мир под руководством и с помощью Великих Адептов из внешних миров.

Тогда местом вторжения был эльфийский континент.

К сожалению, эльфийские боги уже превратили это место в могущественную империю. Бледные ведьмы столкнулись с жестоким возмездием со стороны эльфийского пантеона во время их первого вторжения.

Обе стороны вступили в кровавую битву.

Бледные ведьмы убили целых пять эльфийских богов. Хотя все они были второстепенными божествами второго и третьего класса, они нанесли тяжёлый по эльфийскому пантеону. Даже богиня эльфов Сирша погрузилась в глубокий тысячелетний сон.

Бледные Ведьмы тоже понесли ужасающие потери.

От них в войне участвовали два Великих Адепта. Один погиб, другой был тяжело ранен. Тем не менее, им едва удалось отразить атаки эльфийского пантеона.

Бледные Ведьмы потеряли много Адептов клана. В конце концов, у них не было выбора, кроме как отступить с эльфийского континента и бежать на Остров Теней.

Там, Бледные Ведьмы возвели высокую башню и построили межпланетную систему телепортации. Затем они получили подкрепление из Мира Адептов. Только тогда им удалось построить лагерь в Фаэн.

В течение следующей тысячи лет Бледные Ведьмы начинали вторжение на континент Гаран или Фаэн каждый раз, когда собирали достаточно сил. Они использовали войну, чтобы грабить и разрушать деревни и города этих двух континентов.

Фаэн была плоскостью среднего размера. Одним Бледным Ведьмам будет трудно расширить свои земли и получить больше ресурсов, если у Фаэн достаточно сил, чтобы защититься. Вот почему Бледные Ведьмы воспользовались предложением Совета Ведьм поделиться ресурсами, чтобы предложить Фаэн.

Небольшая доля ресурсов, от которой им придётся отказаться, не могла сравниться с землёй и населением, которыми они смогут владеть вечно.

Таким образом, в этот день на башне Адепта на изолированном острове теней сверкало интенсивное магическое сияние.

Несколько магических ореолов колыхались вокруг острова, как прилив, вызывая рябь ветра. Густой туман, который всегда висел вокруг Острова Теней, был вытеснен.

В центре теней открылся портал. Магическая аура, излучаемая башней, достигла своего пика.

В этот момент никто не знал, что за этим явлением наблюдали несколько пар странных глаз.

Они не осмеливались заходить слишком далеко на Остров Теней из-за наличия защитных решёток и башни. Им оставалось только молча ждать.

\*Кашель\*

«Возвращайся и скажи священнику. Ведьмы снова движутся. Похоже, на нашу плоскость вот-вот обрушится ещё одна бойня»

За происходящим наблюдал Мерфолк.

Всё, что произошло на Острове Теней, было незаметно распространилось на все главные силы Фаэн.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 613**

Глава 613

Изолированный Остров Теней был похож на опухоль плоскости, в сравнении с остальными главными силами Фаэн.

Эти злые ведьмы с другой плоскости укрепились на Острове Теней, используя географическое преимущество и их мощную башню Адепта, чтобы противостоять неоднократным атакам морского народа, эльфов и людей.

В конце концов, у эльфов и людей не было выбора, кроме как сдаться. Вместо этого они решили изолировать ведьм от основных континентов.

После нескольких сотен лет конфликта даже у морского народа не было выбора, кроме как признать существование ведьм. Они отдали Остров Теней и окружающие его сотни километров территориальных вод этим чужеземным ведьмам, но строго запретили им покидать остров.

В течение следующих шестисот лет Остров Теней стал самой ужасающей страной зла в Фаэн. Каждый год бесчисленные злодеи, которые больше не могли жить на континентах Фаэн и Гаран, отправлялись на Остров Теней, чтобы присоединиться к Бледным Ведьмам.

Это косвенно увеличило влияние и силу ведьм.

Бледные Ведьмы смогли установить связи со многими подпольными тёмными силами внутри Фаэн. Бледные ведьмы снабдили их магическим снаряжением, эти тёмные силы стали глазами и когтями ведьм в поисках редких ресурсов.

Обе стороны в полной мере использовали преимущества друг друга и постепенно распространяли своё влияние. Бледные Ведьмы теперь стали самой высокой подпольной силой в Фаэн.

Последние сто лет, Бледные Ведьмы предпочитали открывать путь к Фаэн каждые десять лет.

Таким образом, северные ведьмы, вошедшие в Фаэн, стали союзниками и авангардом Бледных Ведьм. Они поспешно нападали на Гаран и Фаэн, грабили и похищали эльфов и моряков. При этом они причиняли огромные страдания и бедствия гражданскому населению двух континентов.

Таким образом, туземцы Фаэн назвали это Бедствием Ведьм!

После столь долгого конфликта мудрецы среди людей и эльфов постепенно сумели понять, в чём причина Бедствия Ведьм. Событие происходили раз в десять лет. Это продолжалось примерно шесть месяцев, иногда растягиваясь до года.

До тех пор, пока они обеспечивали необходимую оборону и подготовку, они могли минимизировать потери и ущерб, причинённые вторгшимися ведьмами . Местные силы близ Острова Теней также сформировали союз против зла.

Прошло десять лет с последнего бедствия в этом году.

Окружающие силы были начеку. Они использовали все свои уловки, чтобы расставить часовых вокруг острова. Всё это было ради того, чтобы выяснить день бедствия.

Наиболее очевидной прелюдией к извержению бедствия было открытие порталов на острове.

………

После тысячи лет правления Бледных Ведьм Остров Теней стал похож на железную бочку.

В центре площади медленно открылся портал высотой десять метров и шириной пять метров.

Пятнадцать минут спустя, когда энергия из башни начала стабилизироваться, появилась первая группа ведьм. Они пришли не одни. Она гнали свои экипажи

Приехали они прямиком из города Вернинг.

Экипажи тянули не обычные лошади. Все они были зверями вуду, излучающими магическую ауру.

Плоскостное подавление на Острове Теней было сведено к минимуму из-за магического барьера башни. Ведьмы, которые прибывали на крышах экипажей, не проявляли никаких биологических симптомов беспокойства. Даже звери казались невозмутимыми. Они продолжали энергично тянуть экипажи, перевозя товары и ресурсы на остров.

Пришли шесть ведьм Смерти. Их возглавляла ведьма третьего класса с ученицей второго класса и четырьмя ученицами первого. Помимо Адептов, Ведьмы Смерти также привезли с собой нежить среднего и продвинутого уровней. Среди них были сто сорок элитных гулей, двадцать продвинутых мумий, пять наемных убийц-гномов, пятнадцать призраков, пять злобных трупов драконов, пять костяных драконов десять рыцарей смерти…

Они были пушечным мясом в этой войне.

Ведьмы Холодной Зимы прислали пять человек. Одного второго класса и четверых первого. Они привезли с собой до сотни ледяных стражей. Это был особый тип зверей вуду, созданный путём модификации ледяных форм жизни.

Ведьмы других ветвей тоже послали большие армии зверей. Эти армии быстро заняли площадь телепортации.

Ведьмы Смерти.

Ведьмы Холодной Зимы.

Ведьмы Агонии.

Бледные Ведьмы.

Тёмные Ведьмы.

Ложные Ведьмы.

Ведьмы Обмана.

Ранее стабильный портал начал пульсировать и дрожать.

«Чёрт возьми, что происходит? Ещё не все ведьмы телепортировались? Откуда там такой здоровяк? Быстрее, быстрее, пусть башня ещё немного расширит пространственный разлом. Если ублюдки с той стороны взорвут портал, вся система телепортации будет уничтожена»

Башня слегка задрожала, и по строгому приказу ведьмы запас энергии снова увеличился. Портал начал расширяться, и наконец, с лёгким хлопком, перед ведьмами появилось массивное металлическое создание.

«Это... что это?»

Она впервые видела такое существо. Дежурная ведьма заикнулась от шока.

«Не беспокойтесь, это гигантский летающий корабль! Наверное, что-то из Серебряного Союза. Тем не менее, Фаэн открыта только для северных ведьм. Почему здесь корабль Серебряного Союза?» - на этот раз заговорила Бледная Ведьма третьего класса. У неё было бледное лицо и серебристо-серые волосы. Она опиралась на посох.

Ведьма третьего класса, которая возглавляла Ведьм Смерти, очевидно, была знакома с этой Бледной Ведьмой: «Вурцер, ты слишком много времени провела в Фаэн. Боюсь, вы, вероятно, не знаете о возвращении ведьм судьбы. Это их корабль»

«Не делайте их меня дуру. Вы говорите об этом отродье, Алисе, не так ли?? Подумать только, девчонка первого класса стала предводительницей ведьм судьбы. Кехкехке. Ведьмы судьбы действительно странные существа»

Ведьма Вурцер не удержалась и захихикала, когда разговор перешел на интересную тему.

Массивная дверь сильно задрожала и полностью разрушилась, как только летающий корабль миновал портал. В квадрате телепортации бушевала хаотичная энергетическая турбулентность, но её сдерживали защитные решётки, поднимавшиеся с земли.

«Следуйте за мной на седьмой этаж» - тихо позвала ведьма Вурцер.

В этот момент Грим и Алиса только что вышли из металлического люка своего корабля. Услышав это, они переглянулись и оставили вопросы материально-технического обеспечения своим подчинённым. Затем они последовали за другими ведьмами к большой башне, возвышающейся в центре острова.

Остров Теней был островом в море, изолированном от других континентов. Лучшего вулканического острова для базы в радиусе пятисот километров не найти. Башня Адепта возвышалась над массивным вулканическим кратером, используя подземные силы огня, чтобы обеспечить башню источником свободной энергии.

Остров Теней был не слишком велик, всего около семидесяти квадратных километров.

Кроме столпов вулканической пыли, ведьмы также использовали огромное количество тумана на окраинах, чтобы скрыть остров. Вот почему остров был серым и защищённым от солнца. Небо всегда было одного и того же тускло-серого цвета.

Естественно, все Бледные Ведьмы остались в высокой башне. Им не нужно было беспокоиться о суровой внешней среде. Тем не менее, те, кто пришёл на остров, чтобы присоединиться к злым ведьмам, могли только установить лачуги и хижины на краю острова, ведя "мирную" и "бесполезную" жизнь в качестве рыбаков.

Бледные Ведьмы не были настолько добры, чтобы обеспечивать их едой и чистой водой. Им нужно было найти свои источники воды и пищи, если они хотели жить в такой суровой среде.

Корабли снабжения приходили издалека только раз в два-три месяца. Вот почему кровь и убийства были так распространены на Острове Теней.

Краткая встреча состоялась на седьмом этаже башни.

Когда Грим и Алисы пришли сюда вместе с другими ведьмами, они сразу же увидели массивную проекцию Фаэн в центре зала.

География огромного континента Фаэн простиралась и извивалась. Повсюду раскинулись огромные горы, некоторые из них простирались на пять тысяч километров, а на других были крутые склоны с лесами. Везде были человеческие города, поселки и деревни. В сочетании с извилистыми реками и озёрами это была идеальная картина человеческого мира.

С другой стороны, континент Гаран был заполнен морем деревьев. Издалека он выглядел, как гигантский лес, полностью покрытый древними деревьями и зелёными растениями.

Грим немедленно просканировал трёхмерную проекцию Фаэн.

В этот момент в зал вошла группа ведьм в странных одеждах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 614**

Глава 614

Прибывшие были духами.

Точнее, это была группа могущественных духов, сопровождавших Бледных Ведьм.

Причина могущества Бледных Ведьм заключалась в этих ужасных духах, чьи души существовали в симбиозе с их собственными.

Любой враг, который попытается сразиться с Бледной едьмой, будет иметь дело одновременно с двумя сильными противниками, чьи души и разумы объединены. Один из них обладал физическим телом и превосходно владел элементием и заклинаниями проклятий, в то время как другой был духом, невосприимчивым к большинству физических повреждений.

Сопровождающие их духи, куда бы они ни отправились, получали то же самое обращение, что и их хозяин.

Похоже, сами ведьмы были заняты другими делами. Таким образом, они оставили вопрос о приеме "союзной армии" сопровождающим духам.

В зал вошли пять духов. Один был четвёртого класса, два в третьего, и два второго.

Естественно, говорил дух четвёртого класса.

Это была красивая молодая женщина в великолепном платье. Она легко могла стать героиней любого банкета. Под тонким платьем с глубоким вырезом виднелась пышная грудь. Кожа у нее была белая и гладкая, как слоновая кость, а на нежном, совершенном лице смутно проступал румянец.

По правде говоря, если бы не данные, проецируемые чипом в его разуме, которые так ясно указывали на то, что она - дух, Грим бы расценил её, как настоящего человека.

«Я Лилит, высшая ведьма, размещённая в Фаэн Бледными Ведьмами. Позвольте мне поприветствовать сестёр на Острове Теней плоскости Фаэн»

В зале раздались восторженные аплодисменты.

«Мы, Бледные Ведьмы, специально разработали новый план сражения для координации раскопок Фаэн. Через семь дней все силы на острове будут разделены на две группы. Эти две группы соответственно вторгнутся на континент Гаран и континент Фаэн. Хотя я знаю, что сёстры пришли сюда, чтобы найти ресурсы, лучше всего работать с нашими силами. Так будет безопаснее, и мы сможем гарантировать, что все наши операции пройдут гладко»

«Если сёстры какой-либо ветви желают присоединиться к нам, почему бы вам не доложить мне о ваших целях и задачах. Я организую подходящий путь вторжения по своему усмотрению»

Несколько представителей ведьм, собравшихся в зале, невольно опустили головы, услышав просьбу ведьмы Лилит.

«Континент Гаран» - первой заговорила представительница Тёмных Ведьм.

Поскольку кто-то уже высказался, у других представителей не было причин сдерживаться.

«Континент Фаэн»

«Континент Фаэн»

«Континент Фаэн»

……

«Океаническая Империя»

Целых пять ветвей ведьм выразили желание отправиться на более слабый континент Фаэн, управляемый людьми. С другой стороны, только Ведьмы Судьба и Тёмные Ведьмы хотели попасть на континент Гаран, управляемый эльфами. Самыми странными из них были Ложные ведьмы. На самом деле они выбрали своей целью Океаническую Империю.

Лилит нахмурилась и замолчала. Наконец она заговорила:

«Поскольку большинство наших сестёр выбрали континент Фаэн, мы, Бледные Ведьмы, будем считать Фаэйн главным полем битвы во время вторжения. Те, кто отправится в Гаран, будут ответственны только за ложный манёвр. Все сёстры, которые решат отправиться в Гаран, должны будут взять на себя часть риска самостоятельно. Кроме того, что касается Океанической Империи, то мы лишь недавно подписали с ними ряд соглашений о сотрудничестве. Если вы, Ложные ведьмы, причините там неприятности, вы не получите никакой помощи или подкрепления с нашей стороны»

Все ведьмы уже ожидали такого.

«Очень хорошо. Поскольку все приняли этот план действий, мы можем провести остаток времени на острове, чтобы отдохнуть и подготовиться к предстоящей битве. Вы должны стараться изо всех сил, чтобы устранить последствия плоскостного подавления. Через семь дней начнется наша операция! Кроме того, если кому-то из вас потребуется подробная информация и карты конкретной территории в Фаэн, вы можете посетить Мисс Риту. Если вы хотите создать специальную духовную экипировку, вы можете посетить Ведьму Вурцер. На этом всё»

Мисс Лилит повернулась и, не оглядываясь, вышла из зала.

После обсуждения с Гримом, Алиса решила, что она поищет Мисс Риту и приобретёт подробную информацию об эльфийской империи и континенте Гаран.

Цена была тридцать тысяч магических кристаллов.

Целью Алисы был могущественный артефакт в руках эльфов. Чтобы не выдать своей главной цели, Алисе ничего не оставалось, как купить всю информацию.

Посох Прорицания!

Это был артефакт низкого класса, обладавший огромной силой видеть судьбу мира.

Любой, кто обладал этим посохом, постоянно слышал шепот, будто тайно открывающий им тайны мира. Однако для людей, не имеющих таланта к прорицанию, этот звук был голосом дьявола; он мог свести их с ума. Вы не могли услышать, что он говорил, даже если бы захотели. Не было никакого способа заставить голос замолчать, если вы не хотели его слушать.

Постоянный шёпот.

Однако когда этот посох попадёт в руки мудрых людей, он сможет открыть истинное лицо мира, скрытое законами плоскости.

Алисе нужно было заполучить этот посох и запечатать его в своих Картах Судьбы, если она хотела продвинуться во второй класс. Это был единственный путь вперёд, который она получила после трёх последовательных предсказаний.

Конечно, существовали и другие пути продвижения. Однако Алиса не сможет пройти по этим тропинкам с её нынешней жизненной силой. Вот почему у Алисы не было выбора, кроме как стиснуть зубы и идти по этому пути, даже если он был полон бесчисленных возможностей смерти.

До приезда Алиса только догадывалась о том, что Посох Прорицания находится в Гаран. Она понятия не имела, кто владеет посохом. Так, Грим и Алиса очень удивились, когда они проанализировали купленную ими информацию.

Если всё правильно, то вполне вероятно, что Посох Прорицания попал в руки могущественного дракона-полубога. Здесь, в Фаэн, дракон-полубог часто означал противника второго класса.

В Гаран, управляемом эльфами, водились драконы. С этой информацией ошибки быть не могло.

Говорили, что в Гаран живёт около двух дюжин драконов. Большинство из них были Зелёными Драконами низкого класса, но среди них было и несколько сильных Изумрудных Драконов. Посох Прорицания, который Алиса хотела заполучить в свои руки, был предметом из коллекции Зеленого Дракона второго класса Охгу.

Драконы могли быть гордыми существами, которым не нравилось жить с другими видами, но они имели очень тесные связи с отдельными видами.

Лесные эльфы были существами природы. Изумрудные и Зелёные Драконы наслаждались жизнью в обширных лесах. Вот почему эти два вида часто были в хороших отношениях.

Лесные эльфы даже выделили в Великом Лесу Фантазии большой участок леса, который принадлежал исключительно Изумрудным и Зелёным Драконам. Более того, эльфы специально построили для драконов высокий утёс, чтобы завоевать их расположение. Они использовали бесчисленные драгоценности и горы золотых монет, чтобы украсить им дворцы.

Насладившись столькими подношениями от лесных эльфов, драконы были готовы сражаться от имени эльфов. На самом деле, некоторые драконы даже стали близкими товарищами и друзьями влиятельных личностей среди лесных эльфов. Это укрепило связи между двумя группами.

Алиса, к своему огорчению, поняла, что ей придётся принять во внимание всех лесных эльфов, чтобы справиться с Зелёным Драконом Охгу. В противном случае любой план сражения, который они придумают, будет полностью разрушен вторжением лесных эльфов.

И всё же больше всего Грима и Алису беспокоило не то, как они будут сражаться. Вместо этого им не хватало местного жителя, который был знаком с Гаран.

Мысли Грима вернулись к злодеям, оставшимся на Острове Теней.

…………

Таверна «Солёная Рыба».

Только начинало смеркаться, а таверна уже была заполнена.

Едва Грим миновал двери таверны и сделал первый шаг в заведение, как нахмурился, услышав хриплые звуки и голоса. Больше всего его беспокоили жара и запах дешёвых, едких духов, пота и вонь солёной рыбы.

Условия жизни, которые предоставляли Бледные Ведьмы этим чужеземным последователям, были совсем не хорошими. Здесь не было ни крепких, ни безопасных, ни удобных комнат. Не было вкусных и ароматных блюд. Не было тёплой воды, чтобы принять душ.

Они ели хлеб из чёрствой и гнилой пшеницы, пили пиво и ели рыбу. Вот почему все чужаки, живущие на Острове Теней, пропахли рыбой.

Когда они собирались в единственной таверне на острове, этот запах усиливался от жары, да ещё спешивался с запахом пота. Этот ужасающий запах убил бы обычного человека.

Конечно, Грим не был обычным человеком.

Он решил задержать дыхание.

Здесь собрались всевозможные бродяги, убийцы и преступники. Они принадлежали к разным расам: людям, варварам, гномам, сетракам и даже полуэльфам.

Причина, по которой Грим был уверен, что они полуэльфы, заключалась в том, что он уже "видел" своими духовными чувствами пару длинных, тонких ушей, которые они прятали под своими рваными фетровыми шляпами.

Появление Грима привлекло внимание всех гостей таверны.

Они застыли, глядя на чужака, который не принадлежал к их группе.

Грим накинул поверх мантии Адепта толстый плащ, скрывающий магические руны, но чистота и опрятность всё равно выдавали его.

«Мы скоро отправимся в Гаран. Нам нужно нанять гидов, которые знакомы с местной географией. Есть ли среди вас подходящие кандидаты?» - Грим не пытался скрыть своих намерений. Он прямо изложил свои требования.

В таверне тут же раздался удивлённый вздох.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 615**

Глава 615

Первым встал мужчина-полуэльф.

Его звали Тимо.

По словам Тимо, он родился в Гаран.

Его отец был высшим эльфом, а мать - человеком.

В Великом Лесу Фантазий Гаран высшие эльфы вели жизнь, очень похожую на человеческую, купаясь в роскоши. Рождение Тимо было не более чем случайностью. Высший эльф просто поиграл с человеческой служанкой, будучи пьяным.

Расовый шовинизм для чистокровных эльфов был нормой.

Таким образом, отец Тимо, высший эльф, был достаточно бессердечен, чтобы спланировать убийство Тимо сразу после его рождения, и всё ради сохранения чистоты семейной линии. Однако мать Тимо, человеческая служанка, не хотела, чтобы её сын умер вот так. Под покровом ночи она сбежала из леса.

Мать и сын скитались по Гаран много лет, пока Тимо не исполнилось четырнадцать. Их снова нашел подчиненный, посланный Верховным эльфом. После драки Тимо нашёл возможность спрыгнуть со скалы, пока его мать отчаянно цеплялась за ногу убийцы.

Она погибла от меча, а сам Тимо, покрытый ранами, сбежал из Гаран. Он стал моряком на борту корабля дальнего плавания.

В течение следующих ста лет Тимо бродил вокруг Фаэн. В конце концов, он был вынужден бежать из Фаэн после убийства важного аристократа, который пытался похитить его и превратить в своего сексуального раба.

Будучи полуэльфом, Тимо обладал ловкостью и равновесием, с которыми не мог сравниться ни один обычный человек. Его мощные расовые таланты позволили ему успешно продвигать своё ремесло мошенника. На самом деле, он стал исключительно известным мошенником и вором.

По правде говоря, Грима совсем не интересовала трагедия Тимо, скорее ненависть Тимо к эльфийской империи и его понимание её.

Тимо мог прожить в Великом Лесу Фантазий много лет, но единственными воспоминаниями, которые остались в его памяти, были презрительные взгляды и бесконечная ненависть.

Эльфийская империя была крайне ксенофобской страной!

Вся империя, от королевской семьи и знати до низших классов среди эльфов, ненавидела инопланетные расы.

Люди вырубали леса и уничтожали растительность. Размер леса стремительно уменьшался, куда бы ни пошли люди.

Грим вернул полуэльфа на место. Спустя сутки, он, наконец, смог получить другую часть информации об эльфийской империи, которая была более подробной и реалистичной, чем та, которой они уже обладали. В конце концов, Тимо побывал в большинстве районов Великого Леса Фантазий. Информация, которую он предоставил, была лучшим дополнением и исправлением к тому, что они уже имели.

Гаран был разделён лесными эльфами на множество различных общин. В центральной части Гаран, естественно, жили благородные и влиятельные эльфийские семьи. Более слабые племена и кланы могли оставаться только на краю Великого Леса Фантазии.

Край леса примыкал к берегу. Работорговцы из Фаэн часто тайно останавливались здесь и устраивали засады на слабые эльфийские племена, чтобы захватить лесных эльфов и доставить их в человеческое общество, чтобы продать. Все лесные эльфы были красивыми. Их фигуры были привлекательны, и в них было что-то экзотическое. Вот почему цены на эльфов всегда были высокими.

В человеческом обществе обычную эльфийскую девушку можно было продать по шокирующей цене от трёх до пяти тысяч золотых монет. Высшие эльфы с боевыми и магическими ремеслами стоили несколько сотен тысяч золотых монет.

Жить на краю Великого Леса Фантазий было опасно. Каждый год сотни кораблей работорговцев тайно проникали в Гаран, где нападали на эльфийскую деревню.

В то время как большинство работорговцев погибали от стрел эльфийского патруля, всегда найдутся счастливчики, которые смогут пробиться через оборонительные рубежи эльфийской империи.

Ненависть между людьми и эльфами накапливалась. К этому моменту их отношения настолько испортились, что представители каждой расы при виду другой сразу вытаскивали оружие.

Тимо послушно рассказал Гриму всё, что знал, прежде чем спросить: «Цель вашей атаки на этот раз…»

«Драконий Утёс!»

Грим сел за деревянный стол и прямо ответил на вопрос полуэльфа. Казалось, ему было наплевать на широко раскрытые глаза полуэльфа.

Две странные куклы размером с ладонь радостно карабкались по телу Грима.

Одна была сделана из грубых кусков дерева и излучала устрашающий зелёный свет изнутри своего тела. Другая - чёрная тряпичная кукла, была сшита. Половина её тела была мужской, а другая - женской. Единственное, что было на лице куклы, - глаз, залитый кровью, что делало её зловещей.

Две странные куклы не ладили друг с другом. Они редко собирались вместе, предпочитая играть в одиночку: одна сидела на левом плече Грима, другая парила над правым.

Их выбор игр тоже был странным.

Деревянное тело Духа Мора не было физическим. Всякий раз, когда он видел что-то интересное, он махал рукой. Затем деревянная рука превращалась в бесчисленное множество крошечных ядовитых жучков, неразличимых невооруженным глазом, и приносила ему предмет. Оценка предмета определялась укусом.

Обычные предметы мгновенно таяли под действием ужасающей силы яда. Даже низшая магическая экипировка не могла выдержать коррозии такого уровня.

Недавно созданный Сшитый Голем Призрак тоже обладал новорожденным сознанием души. Он казался медленным. Однако Тимо впал в оцепенение, когда кукла повернула свой глаз и встретилась с ним взглядом. Его душу чуть не вытащили из тела.

Грим просуну между ними руку, прервав их зрительный контакт.

Полуэльф дрожал и больше не осмеливался поднимать головы.

И всё же ответ Адепта эхом отдавался в его голове.

Драконий Утёс….

Подумать только, целью был Драконий Утёс!

Посторонние могут не понять, что представляет собой Драконий Утёс. Однако, будучи полуэльфом, проведшим более дюжины лет в Великом Лесу Фантазий, Тимо хорошо понимал важность утёсов для лесных эльфов.

Всё потому, что Драконьи Утёсы представляли собой высшую силу эльфийской империи.

Полуэльф немедленно опустился на колени перед Гримом, испытывая отвращение к своему отцу-эльфу и ко всем лесным эльфам. Он поклялся сделать всё, что в его силах, чтобы помочь Адептам выполнить эту задачу - атаковать Драконьи Утёсы.

Удовлетворенный Грим завербовал его.

………

Семь дней пролетели незаметно.

Пополнив запасы и восстановив силы, экспедиционные корабли подняли паруса и направились к двум отдаленным континентам.

На этот раз Ведьмы Судьбы Алисы снова оказались в центре внимания.

Летающие корабли, наполненные ресурсами, товарами и магическими машинами, быстро поднимались в небо.

У Тёмных Ведьм, чьи отношения с Ведьмами Судьбы были не очень гармоничными, не было выбора, кроме как взять корабли, предоставленные Островом Теней. Они поспешили к Гаран вместе с Бледными Ведьмами.

Внутри корабля текла магическая энергия, прежде чем превратиться в мощную энергию ветра, чтобы левитировать десятитысячетонный металлический корабль и позволить ему бесшумно скользить по воздуху.

Сквозь просветы в облаках можно было видеть, как под ними проносятся девственно-голубые моря. Пассажиры на корабле иногда видели зелёные острова и чаек, кружащих над сушей.

Грим закрыл глаза, чтобы ощутить магическую ауру элементия этого таинственного мира, а также плоскостные законы. До этого момента он никогда не чувствовал себя таким спокойным и расслабленным.

Они вступили на опасный путь завоевания плоскостей. Их ждала кровавая битва. И всё же по какой-то причине Грим был абсолютно уверен в их победе.

Это не было высокомерием или каким-то предсказанием. Это была его уверенность в себе и в этой группе людей, с которыми он был.

Армия магических машин сформировалась после тренировок в Лэнс. Армия големов, которую он создал, была готова в любой момент вступить в бой. Кроме того, в руках он держал несколько козырей. Путешествие в Гаран могло быть опасным, но Грим был уверен, что сможет выполнить желание Алисы.

Разве это не просто Посох Прорицания? Разве это не просто Зелёный Дракон второго класса? Разве это не просто кучка хрупких эльфов, защищенных могущественными божествами?

Всё, что ему нужно было сделать, - это найти эту главную слабость врага.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 616**

Глава 616

Континент Гаран.

Будучи одним из двух больших континентов Фаэн, Гаран был богатым, живым и прекрасным миром.

Древние деревья в лесу были высокими и могучими. Каждое достигало нескольких десятков метров в высоту, а верхушки деревьев легко простирались на сотни квадратных метров. На деревьях в изобилии росли листья, повсюду обвивались лианы. На ветвях сидели и радостно щебетали всевозможные птицы.

Обычному человеку было почти невозможно пройти через этот лес.

Это была сельская окраина Гаран, недалеко от берега.

Высокие древние деревья были здесь менее густыми. Даже их высота была не такой впечатляющей. Острые утёсы были повсюду вдоль берега. Шум волн, бьющихся о скалы, был оглушительным. Захватывающее зрелище.

Поверхность моря блестела и искрилась. Нефритовые моря, голубое небо, зелёные воды и огромный лес. Время от времени из леса доносились рёв и звериные крики - признак пульсирующей жизни в этом потрясающе красивом пейзаже.

В этот момент в глубине леса появилось несколько чёрных точек. Они парили прямо над пологом леса, быстро приближаясь к берегу.

Это был отряд Рыцарей Серебряных Пегасов, эльфийской империи.

Стройные рыцари ехали на высоких красивых лошадях с большими крыльями.

Серебряных пегасов было видно даже сквозь десятки километров лесов. Широкие и плоские копыта, длинные гривы, выкрашенные в серебристый цвет, быстрые и подвижные тела и широкие крылья, которые позволяли им свободно летать по небу...

Это были чудесные магические звери, рожденные около особого волшебного источника в глубине Великого Леса Фантазий. Они походили на лошадей, были быстры, как орлы, и изящны, как единороги. Так, лесные эльфы специально приручили этих зверей и превратили их в скакунов. При этом они сформировали самый привлекательный летающий отряд эльфийской империи - Серебряную Молнию.

Может, они и не столь свирепы, как грифоны, и не столь сильны, как гиппогрифы, но зато обладают самой быстрой скоростью полета в Гаран и самой яркой внешностью.

Эффектная внешность, может, и не очень помогала в бою, но Рыцари Серебряных Пегасов считались - с огромным перевесом - самой любимой боевой профессией девушек эльфийской империи. Почти ни одна девушка не смогла бы отказаться от Рыцаря Серебряного Пегаса, приглашающего её полюбоваться прекрасными видами природы.

Таким образом, со всех сторон Рыцари Серебряных Пегасов были самой элитной и популярной вооруженной силой эльфийского двора.

Рыцари Серебряных Пегасов обычно патрулировали только вблизи эльфийского двора; они редко заходили так далеко на берег. Однако их появление здесь сегодня означало, что где-то поблизости находится важный член королевской семьи.

Два серебряных рыцаря и три запасных рыцаря образовали эту группу.

Когда Серебристый Пегас достиг опушки леса, их лидер спрыгнул с высоты трёх метров.

Серебряные рыцари обычно носили лёгкую серебряную кольчугу и владели лёгким оружием, чтобы уменьшить нагрузку на Пегаса. Кроме того, в седельных сумках у них было несколько метательных копий и множество стрел.

Серебряный Пегас расправил крылья и полетел обратно в небо, в то время как рыцарь приземлился вниз.

Его гибкое тело тут же отпрыгнуло назад, едва ступив на ветку. Он несколько раз перекувырнулся в воздухе и приземлился на скале.

«Хегус, подожди»

Другой рыцарь с ним, очевидно, не имел таких проворных движений и гибкости.

Серебряный рыцарь тяжело приземлился на край утеса. Со скалы попадали камешки.

На лбу Сидариса выступил холодный пот. Это был первый раз, когда он отправился на задание. Затем эльф зашагал в сторону Хегуса.

Первый рыцарь, спрыгнувший с коня, уже достал подзорную трубу и молча осматривал горизонт.

«Хегус, ты храбр. Было так высоко, а ты прыгнул. Ты не боишься упасть в океан и кормить собой рыб?» - поддразнил Сидарис своего спутника.

Два Серебряных Пегаса радостно гонялись друг за другом над навесом. Остальные три Рыцаря Пегасов погнали своих недавно прирученных пегасов вниз и приземлились на поле. Они молча ждали дальнейших приказов от двух рыцарей.

Как благородные рыцари эльфов, и Сидарис, и Хегус были красивыми мужчинами. Их тела были высокими, гибкими и мускулистыми. Они обладали хорошей кожей, зелеными волосами, острыми ушами и голубыми глазами.

Носили они серебряные шлемы, серебряные кожаные сапоги и два серебряных ятагана на поясе.

Кожа Сидариса была белой, а в его нежном лице было что-то детское. Хегус был не менее красив, но черты его лица стали резче. Каждое его движение и действие несло с собой след суровости и опыта, присущих только военным.

«Что там, Хегус? Сегодня на море нет тумана, всё видно с первого взгляда. Что ты так усердно высматриваешь? Ты беспокоишься о кораблях работорговцев?»

Хегус отложил подзорную трубу и ответил: «Нет, не о них… а он ведьмах»

Сидарис заморгал, словно не совсем понимая, о чём речь.

«Я слышал. Настало время Бедствия Ведьм! Они снова придут, чтобы досаждать нам, но последние несколько раз было намного лучше. Ведьмы поняли, насколько мы сильны. Они отдают большую часть своих сил в сторону людей. Наши потери в последние пару раз были не слишком велики»

По сравнению с безразличием Сидариса, Хегус казался чрезвычайно встревоженным.

«Сидарис, ты не знаешь» - Хегус стиснул зубы, - «Я посетил жрицу Тиа…»

Услышав имя Тиа, Сидарис немедленно встревожился.

«Ты сошёл с ума! Как ты посмел связаться с этой сумасшедшей? Разве ты не знаешь, что люди называют её чёрной ведьмой? Говорят, что совет старейшин уже готовится проголосовать за изгнание Тиа из Великого Леса Фантазий. Ты хочешь, чтобы совет старейшин обратил на тебя внимание?»

«Успокойся, Сидарис, дай мне закончить» - вздохнул Хегус, - «Лично я не думаю, что в действиях жрицы Тиа было что-то неправильное»

«Ага… Исследовать силы этих ведьм, как последовательница Великой Сирши. Разве это не грех?»

«Прошла тысяча лет с тех пор, как эти злые ведьмы ворвались в наш мир. Удалось ли нам изгнать их? Нет! Нам никогда не удавалось сделать это в прошлом, мы не можем сделать это прямо сейчас, и мы, скорее всего, не сможем сделать это в будущем. Почему? Не потому ли, что они обладают магической силой, намного превосходящей нашу? Если... если всё действительно пойдёт так, как предсказывает жрица Тиа, и последователи Великой Сирши смогут научиться этой могущественной магии, тогда мы, лесные эльфы, сможем стать правителями плоскости Фаэн»

Сидарис покачал головой.

«Хегус, я думаю, она ввела тебя в заблуждение. Не верь тому, что она говорит. Что «сила не есть ни добро, ни зло», что «она зависит только от того, кто ею владеет». Не верь ей. На мой взгляд, все силы в мире делятся на добро и злм. Сила ведьм может быть огромной, но эта сила околдовывает умы и портит души. Иначе почему они способны на такое зло и ужасные вещи?!»

Хегус долго молчал. Наконец, он снова заговорил: «Разве ты не хочешь узнать, что получила Тиа, изучив книги, оставленные мёртвыми ведьмами?»

В сердце Сидариса поднялось зловещее чувство.

«Что она тебе сказала?»

«Она сказала, что ведьмы, вторгшиеся в наш мир, - всего лишь ветвь великой силы в страшном Мире Адептов. Более частые Бедствия Ведьм являются вероятным признаком того, что что-то изменилось. Больше и больше ведьм входит в наш мир…»

«Тогда что это значит?»

«Это значит, что наш мир стал главной мишенью противника. Очень вероятно, что во время бедствия в этом году появятся более страшные и злые враги! Кровавая луна... Тиа сказала, что видела кровавую луну» - Хегус практически кричал на своего спутника, схватив его за воротник.

«Кровавая луна…»

Лицо Сидариса побелело.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 617**

Глава 617

Континент Гаран, где-то на западном побережье.

Летающий корабль медленно летел над облаками.

Несколько Адептов Багряного клана уже поднялись на палубу. Они молча наблюдали за таинственным континентом, выглядывающим из-за облаков.

С их силой они легко видели сквозь тонкий слой облаков.

К сожалению, эльфов было не так просто обнаружить, как людей. Людям нравилось вырубать деревья возле своих поселений и строить из них высокие здания. Вот почему так легко найти человеческие деревни. Всё, что нужно было сделать, это дождаться ночи и следовать за светом от костров.

Однако эльфы были известны обожанием природы. Эта раса любила леса и заботилась о них. Они почти никогда не рубили деревья, предпочитая размещать свои деревни и города прямо на высоких и толстых вековых деревьях.

Эльфы очень редко зажигали костры, когда наступала ночь. Добавить к уравнению тот факт, что они часто жили в густом лесу, - было почти невозможно найти их с помощью факела.

Особенно это Адептов. Они летели в голубом небе и смотрели вниз на неровное море лесов. Трудно было найти другой цвет, кроме зелёного. Попытка обнаружить эльфийскую деревню при таких обстоятельствах была лишь мечтой.

Таким образом, единственный способ найти эльфов здесь - нырнуть в лес .

«Тимо, ты знаешь эту местность? Я надеюсь спрятать этот летающий корабль до начала войны с эльфийским двором» - Грим бросил быстрый взгляд на густой лес и повернулся к проводнику-полуэльфу.

Конечно, Грим не мог полностью доверять человеку, который присоединился к ним на полпути. В ожидании ответа Тимо он мысленно вытащил карту Гаран и сравнил её с длинной береговой линией под ними.

Полуэльф Тимо не мог подавить волнения, как будто прошло слишком много времени с тех пор, как он вдыхал магическую ауру Великого Леса Фантазий. Он присел на носу корабля и молча оглядел лес под ними.

«Если я не ошибаюсь, это Белый Утёс, чуть южнее западного побережья. Наиболее очевидным ориентиром должен быть высокий белый каменный утёс на краю берега»

Грим последовал описанию Таймо и нашёл белое пятнышко на далеком берегу.

«Это район западного побережья. Место меньше всего подходит для больших кораблей. Таким образом, шансы на то, что мы наткнёмся здесь на патруль эльфийской империи, крайне малы» - Тимо указал пальцем, - «Продолжайте двигаться в этом направлении, и мы сможем найти эльфийскую деревню примерно через семь дней. Извините, этому кораблю нужно всего полдня, чтобы добраться до деревни»

«Эльфийская деревня» - задумчиво произнёс Грим, прежде чем покачать головой, - «Нет. Сначала нужно найти подходящее место для приземления. Тимо, в этом районе есть металлические шахты?»

«Довольно много в центре леса фантазий, но здесь, на западном побережье…»

Полуэльф на мгновение задумался, а потом неуверенно махнул рукой: «В шестнадцати днях к северу отсюда должна быть шахта. Что касается того, есть ли там металлические жилы, я понятия не имею!»

«Тогда едем туда» - Грим решительно отдал приказ.

Мгновение спустя летающий корабль снова поднялся и исчез в облаках. Они быстро летели к северу от берега, следуя указаниям полуэльфа.

Как только гигантский летающий корабль исчез, с вершины высокого дерева появились два эльфа, одетые в одежду из зелёных лоз.

Два эльфа - мужчина и женщина - посмотрели в ту сторону, где исчез металлический монстр. Их глаза всё ещё были полны потрясения.

«то это? Это ещё одно страшное чудовище, созданное ведьмами?» - голос эльфийки дрожал.

«Нет времени думать об этом. Мы должны как можно скорее сообщить деревне о металлическом монстре. Возможно, дедушка Венгер даст нам ответ, который мы хотим» - сужчина-эльф быстро принял решение.

«Мм, пойдём»

Эльфы исчезли в кронах деревьев.

Через день новость о появлении ужасного металлического монстра распространилась по всем эльфийским деревням на западном побережье.

…………

Шахта Крысолюдей.

Шестнадцать дней пути, о которых говорил Тимо, - это сутки для летающего корабля.

Если бы не неопределенность местоположения входа, Грим и его команда прибыли бы сюда на четыре часа раньше.

Как следовало из названия Шахты Крысолюдей, в этой чёрной шахте, скрытой в лесу, жило большое племя крысолюдей.

Эльфы были расой индивидуумов, которые придавали огромное значение своему имиджу и гигиене. Они скорее умрут, чем будут работать в тёмных и сырых шахтах. Вот почему лесные эльфы пришли к соглашению с крысолюдьми. Крысолюди должны были ежегодно предлагать лесным эльфам определенное количество руды в обмен на право жить в шахте.

Следовательно, в шахте крысолюдей нельзя было найти ни одного эльфа. Там или только разумные крысолюди одного метра ростом, которые ходили, как люди, и использовали в своей работе всевозможные инструменты.

Хрупкие тела крысолюдей не позволяли носить тяжёлую броню. Обычно они надевали на голову металлический шлем и зажигали над ним свечу. Этот тусклый свет помогал им свободно передвигаться по тёмной, сырой шахте.

Оружием крсолюдей обычно служили лопаты. Более сильные воины-крысолюди могли вооружаться железными мечами, копьями и другим оружием.

Судя по описанию Тимо, самый сильный здесь, их лидер, был только первого класса. Остальные воины и работники были либо продвинутыми учениками, либо псевдо-адептами. Более того, они принадлежали к разновидности отбросов, которые не обладали силой элементия и могли прибегать лишь к маленьким хитростям и уловкам.

Грим не потрудился посылать Адептов против такого мусора. Он приказал гоблину технику атаковать пятью Лучниками.

Грим и остальные нашли более ровное место снаружи шахты и поставили стол и стулья. Битва в шахте закончилась прежде, чем они успели сделать три глотка горячего чая.

Все двести крысолюдей, включая их лидера. Что касается металлических арбалетов, из которых крысолюди стреляли в машины? Их мощи было недостаточно, чтобы справиться с толстой металлической бронёй магических машин.

Так, Лучники очень легко уничтожили всё племя крысолюдей.

Гоблин-техник принёс четыре или пять руд, извлеченных из недр шахты.

Грим небрежно взял одну и некоторое время взвешивал в руке. Затем он поднёс её ближе к глазам для более детального осмотра.

\*Бииип\* «Проверка завершена. Обычная руда. Содержит 11% минеральных компонентов. Остальное не имеет утилизационной ценности. По оценке, минеральные компоненты руды следующие:

Хромит 1.42%

Оливин 3.27%

Пироксен 2.86%

……

Чип дал оценку.

Качество рудника крысолюдей было не очень высоким. Большинство минералов, которые они предлагали эльфам, были всего лишь низкосортными магическими материалами, которые сопровождали топазы, перидоты и агаты. Эти вещи может и имели некоторую ценность для эльфов, но они были совершенно бесполезны для Грима, который хотел закрепиться как можно скорее.

Он осмотрел все руды и разочарованно махнул рукой. Команда снова поднялась на борт, летающий корабль развернулся и помчался к ещё одной загадочной шахте вдалеке.

Честно сказать, Грим игнорировал все меры предосторожности ради того, чтобы как можно быстрее найти подходящую жилу металлической руды. Во всяком случае, это была лишь опушка Великого Леса Фантазии. Военные силы, которые эльфийская империя могла бы распространить сюда, были ограничены.

Союзная армия Тёмных и Бледных Ведьм прибудет в Гаран на лодке через пять или шесть дней. Тогда они станут ещё более заметной мишенью.

Было неизбежно, что эльфийская империя с большей охотой окружит и уничтожит их своими элитными армиями вместо того, чтобы гоняться за летающим кораблем.

По правде говоря, Грим не беспокоился о смертных армиях. Единственное, что могло его немного обеспокоить, - это пользователи элементия и страшные силы среди эльфов.

Однако в данный момент он кружил над краем Гаран. Он не убивал и не причинял вреда эльфам. Кроме того, они то и дело сворачивали в лесную чащу. Даже сам Грим не знал бы, что делать с этим таинственным металлическим монстром, если бы его поставили на место эльфийского командира.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 618**

Глава 619

После полудня в Долине Копья царили тишина и покой.

Птицы и насекомые щебетали в сумрачном лесу, стаи разноцветных птиц расправляли свои прекрасные крылья и радостно петляли между ветвями.

Сквозь тонкие просветы между листьями пробивался солнечный свет, оставляя в воздухе полосы яркого света. К сожалению, эти столбы света не могли осветить лес.

Долина Копья была длинной и узкой. Подземная шахта, вырытая кобольдами, находилась в самой глубокой точке долины. Шахта славилась обильной добычей высококачественных металлических руд.

Это место было закрытой военной зоной, созданной эльфийской империей. Никому, кроме эльфийских конвоев и кобольдов шахтёров, не разрешалось приближаться сюда.

Шахты кобольдов часто легко разрушались из-за чрезмерных раскопок и отсутствия света. Другие существа и звери очень неохотно заходили в шахты кобольдов. Таким образом, защита кобольдов неосознанно стала слабее.

Единственные два кобольда, охранявшие тёмный вход в шахты, дремали, прислонившись к каменной стене и баюкая копья.

Высокие деревья покрывали скалы по обе стороны долины, их пологие кроны закрывали яркий солнечный свет, оставляя в долине крошечные лучи.

Посреди этой мирной земли эльфийка в изящных доспехах сбросила с себя мантию. Она появилась из тени высокого дерева.

«Аизак, неужели это металлическое чудовище и впрямь явится в деревню ради ограбления? В шахте кобольдов нет ничего, кроме металлических руд. Зачем ведьмам эти куски металла?» - эЭльфийка тряхнула головой с короткими зелёными волосами и повернулась, чтобы посмотреть на дерево рядом с ней.

Из сухой и морщинистой коры дерева, на которое смотрела эльфийка, начала появляться человеческая фигура. Затем фигура превратилась в эльфа, одетого в зелёную, как трава, одежду из виноградных лоз, с оленьим шлемом на голове и деревянным посохом в руках.

У мужчины были густые брови, большие глаза, прямой нос и полные губы. Его голова, полная зелени, была заплетена в косы, которые спадали на плечи. Он не был красавцем, но обладал каким-то диким и причудливым обаянием.

По его виду можно было сказать, что этот эльф принадлежал к особому классу лесных эльфов - Друиду.

Если судить по особенностям их ремесла, друиды были чем-то вроде комбинации воинов и заклинателей. Они обладали мощной природной магией и могли не только творить заклинания, но и использовать Дикие Трансформации. При этом они могли превратиться в настоящего магического зверя, способного использовать мощные расовые черты и свою физическую силу для борьбы с врагом.

Однако мишенями друидических превращений были в основном дикие магические звери. Они не могли свободно трансформироваться в любое существо, какое пожелают.

Этот друид по имени Аизак был второго класса. Он спешил с центральных гор, чтобы перехватить металлическое чудовище. Тем не менее, острота ситуации не оставила ему времени, чтобы собраться с силами. Конклав друидов, который он привел с собой, был неполным. Они составляли лишь треть от общего числа.

Тем не менее, эта группа из сорока друидов была влиятельной силой.

«Коммандир Мерина дал мне инструкции. Мы должны выяснить силу и намерения врагов. Дивизия Генерального Штаба уже изучила передвижения этих врагов, и, похоже, они здесь из-за шахт Гаран. По пути сюда они ограбили четыре рудника. Учитывая их траекторию полета и место, где они в последний раз появлялись, шахта кобольдов их следующая цель»

«Если в Генштабе так уверены в этом, то почему прислали сюда только вас? Как насчет группы Клинков Славы? А как насчет команды Ярости Природы? Что насчет патруля Серебряной Молнии? Где они?»

Нельзя винить эльфийку за то, что она так рассердилась.

В конце концов, она была всего лишь капитаном стражи (второго класса) ближайшего эльфийского города. Под её началом было около сотни воинов, большинство из которых были феями и танцорами клинков. Менее половины из них могли продвинуться до элиты (первый класс).

Даже если все друиды, которых привёл с собой Аизак, были элитой, это означало не более пятидесяти-шестидесяти элитных воинов. Женщина-капитан эльфов искренне беспокоилась о засаде на металлического монстра и ведьм на его борту.

«Ничего не поделаешь!» - друид Аизак покачал головой и сказал, - «Мы находимся в чрезвычайной ситуации. Мы получили новости о том, что большой флот боевых кораблей ведьм приближается к восточному побережью. Элитные силы империи были направлены в город Серебряной Луны на востоке. Командир обеспокоен тем, что этот металлический монстр - всего лишь приманка, которую враг использует, чтобы разделить наши силы. Иначе, почему они до сих пор не напали ни на один эльфийский город?»

«Тогда, по крайней мере, пусть пошлют нам Серебряную Молнию или гиппогрифов! Враги летят в небе. Как я могу сражаться с ними, если не в воздухе?» - женщина всё ещё была расстроена.

«Все упомянутые силы направлены на восточное побережье, чтобы разведать передвижения противника. Сейчас они не могут прийти сюда. Если враг попадёт в засаду и посадит металлический корабль, мы найдем способ проникнуть внутрь и захватить корабль. Друиды, которых я привёл с собой, могут превращаться в ястребов. Предоставь это нам. Однако при необходимости нам могут понадобиться ваши дальнобойные атаки в качестве поддержки»

Услышав это, женщина-капитан молча кивнула.

В страже, которую она привела с собой, было двадцать эльфийских лучников.

Единственная проблема заключалась в том, что эльфы понятия не имели, какие враги скрываются внутри корабля. Что усложняло дело, так это способность противника выбирать цели с высоты, на которой они находились.

Например, женщина-капитан эльфов должна была молча ждать врага, в то же время беспокоясь о деревне Лунной Тени, расположенной в сорока километрах отсюда. Это место было её родным городом и землёй, на которой она прожила всю свою жизнь.

Если, вдруг…

Эльфийка покачала головой и выбросила из головы ужасные мысли. Затем она отодвинула в сторону густую листву и начала всматриваться в голубое небо.

Внезапно она отпустила ветки и ещё глубже вжалась в полог. Её голубые глаза были прикованы к чёрной точке, которая медленно увеличивалась в размерах.

Эльфийка не смела медлить. Она прикрыла рот ладонью и закричала в ближайший лес. Высокочастотные крики, подобные этим, могли быть проигнорированы посторонними как фоновый шум. Только такие существа, как лесные эльфы, друиды и феи, могли расшифровать этот протяжный зов.

Враг прибыл.

Более того, они направлялись прямо к шахте кобольдов.

Все эльфийские воины, скрывавшиеся в лесу у долины, спрятались. Они навострили уши и молча ждали следующего боевого приказа.

Эльфийка отступила на шаг и накинула на себя эльфийскую накидку, полностью скрыв доспехи и тело. Её силуэт полностью сливался с окружающей обстановкой.

Друид второго класса Аизак тоже использовал заклинание сокрытия, чтобы слиться с деревьями. Если враг случайно не соприкоснётся с его телом, они не найдут его.

………

Летающий корабль быстро скользил по небу.

Тимо обнаружил Долину Копья.

Под его руководством летающий корабль выпустил плотные частицы элементия ветра и медленно остановился над шахтами кобольдов.

География долины была слишком узкой. Она не позволяла летающему кораблю приземлиться внутри.

Вот почему Грим перегнулся через нос корабля, чтобы оценить расстояние. Затем он взмахнул рукой и приказал судну снизить высоту.

Летающий корабль начал снижаться, ломая под собой полог деревьев.

Два кобольда, охранявших вход в шахту, проснулись от шока. Увидев гигантский объект, они выронили копья и с воплями убежали в туннели.

Раздался приглушенный гул.

Дно летающего корабля коснулось скалы.

Из корабля вышел отряд из десяти членов.

Он состоял из двух гоблинов техников во главе восьми Лучников.

Кроме полуэльфа Тимо, на палубе были только Грим, Биллис и две ведьмы судьбы.

Это был первый раз, когда две молодые ведьмы пришли в такой прекрасный мир. Они были взволнованы и уже планировали отправиться на экскурсию по близлежащему лесу.

Кто знает? Они могли бы найти какое-нибудь редкое растение, которого не существовало в Мире Адептов.

Как только Грим приказал исследовательскому отряду идти вниз, две ведьмы на носу корабля внезапно закричали: «Атака!»

С небес донёсся свист стрел.

Стрелы, светящиеся магическим светом, летели в сторону Грима и остальных.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 619**

Глава 620

Вражеская Атака.

Небеса наполнились криками.

Лицо Грима изменилось.

Первая волна атак противника была не очень плотной. В лучшем случае, были лишь сто стрел.

Однако самым ужасным в нападении было то, что каждая стрела была заколдованной.

Все сто стрел упали на летающий корабль.

Эльфы, прячущиеся в темноте, были хитрыми. Они направили свои стрелы на Адептов, а не на машины.

Неожиданно. Действительно неожиданно!

С тех пор как они вошли в Гаран, у них не было никаких неприятностей. Более того, они путешествовали в случайными направлениях и никогда не вступали в прямые конфликты с эльфами. Все эти факторы заставили Грима бессознательно ослабить бдительность.

Он не ожидал, что они подвергнутся нападению в сельской местности, где не видно эльфов.

Звук стрел, пронзающих плоть, раздавался непрерывно.

Неистовые силы природы мгновенно разорвали одежды Адептов и те закашлялись кровью. Боль была невыносимой. Две ведьмы даже рухнули на землю.

Грим поднял голову и громко взревел. Его него вырвалась обжигающая лава вместе с потоками огня. Зачарованные стрелы, вонзившиеся в его тело, мгновенно расплавились и потекли вниз в виде жидкого металла.

Грим уже завершил элементизацию своего тела и духа. Физические атаки вроде этой были назойливы, но их было недостаточно, чтобы убить его.

С другой стороны, Адепт-жук Биллис был монстром, которого очень трудно убить.

Если бы не след странной природной силы, прикрепленный к стрелам эльфов, они не смогли бы нанести и царапины Биллису.

Биллис выпрямился. Он широко раскрыл свои глаза и впился взглядом в гибкие фигуры, которые появились и приближались к летающему кораблю, переступая с ветки на ветку.

Грим и Биллис не были тяжело ранены, но двум ведьмам приходилось тяжелее.

Они были новичками, которые не так давно продвинулись. Естественно, у них не было великих спасательных навыков, подобных тем, которыми обладал Биллис. Одна погибла под плотным градом стрел, другая была тяжело ранена.

«Чёрт, чёрт, чёрт...»

Грим не мог не зарычать от гнева, когда почувствовал, как быстро иссякает жизненная сила ведьмы.

Тут на них обрушилась вторая волна вражеских стрел.

«Убей их!» -

Биллис холодно хихикнул. Он превратился в волну бесчисленных чёрных жуков и бросился на врагов.

Гриму тоже хотелось броситься вперёд и сокрушить врагов, чтобы утолить свою ярость. Однако у него не было выбора, кроме как заставить себя успокоиться. Он указал на умирающую ведьму и окружил её огненным щитом.

Одна уже умерла. Эта не могла умереть, иначе сегодняшние потери были бы слишком тяжёлыми.

Честно говоря, огромный урон от первой волны эльфийских стрел был вызван главным образом отсутствием подготовки со стороны Адептов.

В самой своей основе Адепты были не более чем людьми, получившими мощные способности.

Стрела, попавшая в жизненно важное место, могла мгновенно лишить жизни Адепта без магической защиты.

Однако теперь, когда Адепты были настороже и окутали себя многочисленными слоями защитных заклинаний, эльфам будет нелегко ранить их.

Наконец прибыла вторая волна стрел.

На этот раз они ничего не добились.

Три огненных щита, вращавшихся вокруг тяжело раненной ведьмы, дрожали от стрел, наполненных природной силой, но не разбивались. С другой стороны, стрелы, летевшие в сторону Грима, расплавлялись, войдя в огненное кольцо.

Разъяренный Грим превратился в Пламенного Демона. Он подошел к ведьме и накрыл её своим телом.

Преображенный Биллис уже столкнулся с первой волной врагов.

Враги были эльфийскими воинами с обнаженными торсами и обтягивающими кожаными шортами, их тела были покрыты странными магическими рунами… Танцоры Клинков.

Это было особое ремесло эльфийских воинов.

Они не могли носить металлические доспехи - только кожаные или матерчатые. В руках они держали два длинных и острых эльфийских меча. Их тела были покрыты боевыми татуировками, уникальными для танцоров клинков. Некоторые из этих татуировок повышали их ловкость, в то время как другие увеличивали скорость реакции. И всё же большинство символов обладало странной способностью сбивать врага с толку.

Когда танцоры клинков врывались в ряды врагов, их быстро движущиеся обманывали зрение врага.

У танцоров клинков почти не было защитных способностей. Они полагались исключительно на свою высокую ловкость и грациозные движения, чтобы избежать нападения.

Самое низкое требование для продвижения к Танцору Клинка – побыть в тёмной комнате с десятью раскачивающимися маятниками в течение пятнадцати минут.

К сожалению, эта способность была совершенно бесполезна против Биллиса. Их незащищенные тела не могли остановить челюсти десятков тысяч насекомых.

Рои жуков напоминали волков в стаде овец. Они проигнорировали мечи в руках танцоров клинков и быстро схватились за их тела. Меньше чем через три секунды от танцора оставался зелёный труп, изжеванный до неузнаваемости.

Эффективность Биллиса в убийствах была не очень высока, но он делал свою работу. В мгновение ока он уложил семерых из трёх дюжин танцоров клинка, которые поднялись на борт корабля.

«Проклятые Адепты. Танцоры клинков; рассредоточиться. Оставьте этого парня друидам. Вы, ребята, убейте огненного человека и ведьму»

Проворная эльфийка вскочила на нос корабля. Она окинула взглядом поле боя и отдала приказ. В то же время она быстро достала лук и вставила стрелу. Две стрелы полетели в сторону жуков.

В отличие от предыдущих, эти две стрелы были быстры, как падающие звёзды, и взрывались гигантскими огненными шарами в момент соприкосновения с чёрными жуками.

Взрыв мгновенно спалил большое количество жуков. Земля зашуршала от звука падающих на землю трупов. Раздался резкий визг. Жуки ускользнули на дюжину метров и превратились в Биллиса.

В отличие от прежнего, его тело было на размер меньше.

Биллис зашипел на эльфийку. Появились четырнадцать жалящих скорпионов. Сначала они были размером с ноготь, но, покинув тело Биллиса, быстро раздулись до размеров быка. Они быстро подползли к женщине-эльфу.

Прежде чем Биллис успел отомстить, несколько десятков эльфов в странных одеждах прыгнули на борт корабля. Они бросились к нему.

Дубовые посохи в руках этих странных эльфов вспыхнули зелёным светом. Их тела превратились в Земляных Маулеров и Огненных Волков. Затем звери напали на Биллиса.

Четырнадцать жалящих скорпионов немедленно столкнулись с группой друидов.

Танцоры Клинков и Друиды уже вышли на сцену. Самые многочисленные из них - цветочные феи - естественно, не собирались отставать.

Это была группа существ размером с две ладони, с тонкими, как у цикад, крыльями за спиной. Они были похожи на миниатюрных эльфов, но на их миниатюрных фигурах не было никакой одежды. Лишь несколько спутанных лиан прикрывали их самые личные места.

Их кожа была зелёной, как и волосы, но глаза были странного чёрного цвета.

Эти цветочные феи были своего рода природными чудовищами. Их методом атаки была скорость полёта в паре с острыми когтями. Более того, их ногти, несомненно, содержали яд.

С Адептом-жуком, способным превращаться в насекомых, было не так-то просто справиться. Таким образом, осторожные феи нацелились на умирающую ведьму на земле. К сожалению, там был возвышающийся Пламенный Демон, изрыгающий горячее пламя. Цветочные феи, которые подлетали к нему ближе чем на пятьдесят метров, вспыхивали.

Это напугало фей, заставив их разбежаться. Они кружили вокруг гигантского огненного демона, но не осмеливались броситься на него.

«Это Адепт второго класса! Я разберусь с ним! Придумайте, как убить этого гигантского жука» - крикнул Аизак эльфийке и бросился на Грима с семью или восемью друидами на буксире.

Женщина-капитан посмотрела на гигантского огненного демона, в которого превратился Грим. На сердце у неё было очень тяжело.

Они убили ведьму и тяжело ранили другую. Результаты этой битвы казались великолепными, но с выжившими Адептами было труднее справиться, чем с предыдущими. Если ещё несколько человек того же уровня выйдут из кабины, сегодняшняя битва, вероятно…

Пока она размышляла о состоянии битвы, десять магических машин уже выстроились.

Эльфов накрыл шквал металлических пуль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 620**

Глава 620

Цветочные феи, возможно, и не были большими по размеру, но они обладали скоростью, за которой не мог уследить человеческий глаз, а также острыми ядовитыми когтями.

Даже дюжины человеческих воинов будут уничтожены, если встретят такого врага в лесу, не говоря уже о целой группе.

И всё же, когда цветочные феи и танцоры клинков столкнулись с магическими машинами Лучников, они столкнулись со своим величайшим противником.

Кого волнует, что они быстрые? Кого волнует, что у них максимальный уровень навыков уклонения? Лучники просто встали в строй и обстреляли их бурей металла.

Если бы с Лучниками дрались люди с тяжёлыми мечами, они могли бы блокировать некоторые повреждения своей бронёй. Однако большинство эльфов были воинами, ориентированными на ловкость. Более того, они часто ходили без доспехов, чтобы не влиять на их ловкость и скорость.

Сражаться против Лучников с такой защитой было практически самоубийством.

Пули нанесли им ужасные повреждения. Их стройные тела были разорваны на куски бурей металла.

«Что это за оружие?» - женщина-капитан эльфов чуть не сошла с ума от гнева. Это был первый раз, когда она видела магические винтовки. Всего за несколько секунд почти все силы ближнего боя гарнизона, который она привела с собой, были уничтожены.

Машины немедленно повернули стволы своих винтовок, уничтожив фей и танцоров клинков. Огневая мощь переместилась на друидов.

Как и ожидалось от элит, прошедших через множество испытаний, несколько друидов в первых рядах взревели и раздулись как воздушный шар. Они быстро обрастали густым мехом. Их челюстные мышцы начали рваться и увеличиваться в размерах, они издавали мучительный рёв. Их костная структура исказилась, превратившись в широкие морды.

Менее чем за три секунды друиды превратились в Земных Маулеров.

Они ударили в землю своими толстыми конечностями и взревели, бросившись на Лучников.

Тем временем другие друиды позади них превратились во всевозможных зверей. Одни превращались в огненных котов, другие - в обезьян, кабанов и прочих. Они воспользовались прикрытием Земных Маулеров и бросились к магическим машинам.

В этот момент друид второго класса был уже перед огненным демоном.

Они оба были второго класса, но друид явно уступал Гриму, когда дело касалось их ауры и самообладания.

Один был заурядным человеком, мирно проживающим свою жизнь в плоскости среднего размера. Другой был убийцей, чей разум был выкован из стали после многочисленных плоскостных вторжений.

Духовное сознание двух индивидуумов было очень сильно связано с личностными изменениями в их менталитете.

Грим уже почувствовал страх в сердце друида. Он безумно расхохотался и исчез в огне.

Нехорошо.

Сердце Аизака дрогнуло. Он больше не мог использовать свой Дух, чтобы сканировать и отслеживать передвижения врага. Он сделал два шага назад.

К сожалению, прежде чем он смог завершить своё Дикое Превращение, ему в спину подул сильный порыв ветра. Его хлестнул десятиметровый огненный хлыст.

Аизак поднял голову и издал полу-человеческий, полу-звериный вопль боли. Он перекатился на бок и уклонился от последующих ударов. У него не было времени разбираться с кнутом. Он схватил дубовый посох обеими руками и воткнул его в землю.

В следующую секунду с небес обрушилась мощная, молния. Она ударила прямо в Пламенного Демона.

После того, как вспышка молнии рассеялась, левая рука, которой Грим блокировал молнию, почернела, а одежда Аизака была разорвана в клочья, обнажив окровавленную спину.

Двести семьдесят очков.

Грим слегка потряс обуглившейся левой рукой, обнажив дымящуюся чёрно-красную лаву.

Разрушительная атака противника была действительно мощной. Однако атаки такого уровня было недостаточно, чтобы уничтожить Грима. Три-пять секунд спустя Грим улыбнулся и снова запустил Огненную Телепортацию.

Аизак не обладал удивительной регенерацией, как у противника. След от хлыста на спине, возможно, и перестал кровоточить, но сильную боль было не так просто смягчить.

Увидев, что враг снова исчез, Аизак отчаянно замахал посохом. Вокруг него появилась естественная защита, и только тогда он осторожно начал искать новое местоположение врага.

Раздался оглушительный грохот, и среди друидов, окруживших Биллиса, появился Грим, под его ногами взорвался ореол элементия.

Аизак только сейчас понял, что происходит. Он быстро превратился в ястреба и полетел туда.

К сожалению, было слишком поздно!

Взрывающийся ореол элементия пошёл рябью. Все "магические звери", попавшие под его воздействие, превратились в пылающие факелы. Более могущественные ещё могли использовать свою природную силу, чтобы защититься и убежать. Затем они тушили огонь на себе. С другой стороны, более слабые друиды были немедленно сожжены.

Гигантский демон, в которого превратился Грим, собрал огненный шар лавы и бросил его туда, где сосредоточились друиды.

Дюжина друидов, окруживших Биллиса, встретила смертельное бедствие.

В момент взрыва огненных шаров, все друиды, которые были мишенью Грима, сгорали.

Друиды первого класса были слишком слабы.

Грим быстро убил семерых. Оставшиеся неистово превращались в разных магических зверей и убегали.

Способности Биллиса были экстраординарными. И всё же он был Адептом первого класса. Даже его превосходящие силы не позволили бы ему удержать дюжину друидов того же класса.

Менее чем за пятнадцать минут пять из четырнадцати скорпионов Биллиса были раздавлены. Выжившие были серьёзно ранены. Однако именно эти Жалящие Скорпионы не позволили Биллису умереть в медвежьих лапах друидов.

После того как толпа рассеялась, Грим обернулся и посмотрел на убегающих друидов второго класса. Он схватил тощее тело Биллиса и исчез в поднимающемся шлейфе огня.

Он отпустил Биллиса и повернулся, чтобы вытащить эльфийскую стрелу, глубоко вонзившуюся в его правое плечо. Его горящие глаза были прикованы к стройному силуэту на носу корабля.

Женщина капитан.

Это эльфийка, которая воспользовалась паузой перед Огненной Телепортацией, чтобы выстрелить в него. Если бы не бдительность Грима, позволившая ему вовремя опустить голову и расправить плечи, эта стрела, вероятно, прошла бы сквозь его мозг.

Красное пламя в его руке ярко вспыхнуло. Жар нарастал экспоненциально и быстро достиг раскаленного добела цвета.

Декоративные перья эльфийской стрелы превратились в пепел в тот момент, когда стрела вошла в Огненное Кольцо. Стрела просачивалась сквозь костяшки пальцев Грима и капала на землю, прожигая крошечные дырочки в металлической палубе.

Женщина-капитан молча терпела духовное давление, которое Грим проецировал на неё. Она не собиралась отступать.

Большое и страшное тело Грима шагнуло вперёд, на пылающем лице появилась ужасающая улыбка.

«Раз уж вы пришли, оставайтесь!» - крикнул Грим, и несколько дверей корабля открылись одновременно. Оттуда высыпали орды Лучников.

«Отступаем, быстрее!»

«Отступаем в лес!»

Видя, что битва вышла далеко за пределы их контроля, и Аизак второго класса, и женщина-капитан эльфов закричали. К сожалению, друиды, окружившие отряд магических машин, находились слишком глубоко внутри корабля.

Несколько друидов, превратившихся в магических зверей, выбежали наружу под шквалом пуль. Их кровь заливала палубу.

Аизак наблюдал за происходящим широко открытыми глазами. Он издал яростный крик и был готов снова броситься вперёд. Однако женщина потянула его назад.

«Нам нужно идти. Королевству нужна информация»

Тело Айзака затряслось. Только теперь в его глазах, наполненных гневом, появилось хладнокровие.

«Пошли!» - неохотно прорычал Аизак, развернулся и бросился прочь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 621**

Глава 621

Похороны ведьмы Эйруилиан проходили над утёсом на краю Долины Копья.

На сложенных поленьях горел огонь, облизывая тело молодой ведьмы, пока, наконец, всё это не превратилось в пепел.

Ведьмы не были членами этого мира. Здесь их душа никогда не обретёт покой.

Чтобы душа Эйруилиан не потерялась в других мирах, Алиса лично организовала похороны и постаралась собрать осколки души Эйруилиан из пепла.

Как только они вернутся в Мир Адептов, Алисе достаточно будет разбить кристалл души, и раздробленной душе Эйруилиан будет позволено вернуться в реку матери душ. Это была величайшая любезность, которую мог получить мёртвый адепт.

Во время похорон Грим и остальные выступили вперёд, чтобы дать своё благословение. Однако Ведьмы Судьбы, пришедшие вместе с Эйруилиан, проливали горькие слёзы. Было ясно, что отношения этих ведьм были необычайно тесными после почти ста лет совместной жизни.

Это резко контрастировало с отношениями ведьм в других ветвях.

Большинство эльфов, напавших на летающий корабль, остались позади. Остальных, которым удалось скрыться в окружающем лесу, было слишком трудно выследить.

Таким образом, после целого километра преследования и пяти убитых эльфийских лучников выжившие эльфы исчезли без следа. У Друида второго класса и женщины-капитана эльфов были экстраординарные способности к скрытности. Грим сжёг почти четверть километра леса и до сих пор не нашёл их следов.

Похоже, что самой трудной частью будущих сражений с эльфами в лесах будет обнаружение их засад.

Грим мог позвать всех своих товарищей на эту битву. Это немного увеличило бы их шансы поймать Друида второго класса. Однако, принимая во внимание бои, которые ещё произойдут, Грим приказал Мэри, Зака, Алисе и остальным оставаться внутри корабля. Он послал несколько магических машин, чтобы окружить эльфов.

Возможно, они и позволили эльфам сбежать, это гарантировало, что силы Адептов на корабле не были раскрыты полностью.

Атакующие эльфы не были уничтожены.

Эльфийские воины стали лучшими экспериментальными образцами Адептов.

Те, что предназначались для вскрытия, были вскрыты, а те, что должны были быть скормлены жукам, были скормлены жукам.

Несколько лидеров Багряного клана собрались вместе для обсуждения. Они единодушно пришли к выводу, что причиной точности засады эльфов была чрезмерная прямолинейность их действий. Они пять раз входили в глубины леса, и всё для того, чтобы исследовать шахты. Было бы странно, если бы эльфийское королевство ничего не предприняло.

Позже, Адепты пришли к решению. Они начнут партизанскую войну. Они будут менять места после каждой атаки и стараться изо всех сил уничтожить противника с каждым ударом, а также делать ложные выпады, чтобы сбросить врага с их следующей цели.

Летающий корабль поднялся в небо и устремился к морю.

Сначала Тимо предложил атаковать ближайшую эльфийскую деревню или город, но Грим после некоторого размышления отказался от этой идеи.

С этого момента он больше не хотел, чтобы враг угадывал его мысли. Вот почему они должны избегать таких мстительных действий. Во всяком случае, Гаран был невероятно огромен. У них было много целей. Не было никакой необходимости беспокоиться об убийствах эльфов.

Это было эльфийское королевство. Все, кто здесь жил, были гражданами эльфийского королевства.

Со скоростью летящего корабля им удалось вернуться на берег всего за два дня. Судно ни разу не остановилось. Он летел прямо к морю и, пролетев пятьдесят километров, наконец, остановился.

Их невозможно будет выследить, даже если за ними всё это время следовали эльфийские разведчики. Сбросив все возможные хвосты, летающий корабль развернулся и направился на юг.

Это был стратегический план.

Их целью было получить Посох Прорицания. Тем не менее, посох пребывал в коллекции Зелёного Дракона второго класса Охгу. Если они хотели украсть посох, то самое важное, что нужно сделать – это выманить самого дракона. Даже если они не смогут, им придётся найти способ выманить главные силы эльфийского королевства.

В противном случае попытка украсть посох будет просто самоубийством.

Дёргать за усы зелёного дракона второго класса в глубине эльфийского королевства…. весьма вероятно, что они столкнутся со страшными посланниками богов. Согласно записям Адептов, боги, полагавшиеся на веру своих последователей, оказывались в таком же неловком положении, как и Великие Адепты. Дело было в том, что силы плоскости удерживали их за пределами плоскостного барьера. Они могли только цепляться за этот барьер и создавать свои собственные священные королевства в дальноземье.

У богов пятого или даже шестого класса не было абсолютно никакого способа пройти через барьер и войти в мир. Таким образом, чтобы позволить себе проецировать свою силу в мир, они находили различные способы поднять посланников или жрецов своего пантеона.

Таким образом, боги проецировали часть своей силы в мир, когда их деноминации угрожала опасность.

Эльфийская империя постоянно возносила то, что воплощение богов ходит по земле и распространяет голоса и волю богов. По правде говоря, это боги просто заимствовали тела жрецов и посланников, чтобы исполнить их волю.

Те, кто мог взойти к божественности, были выше пятого класса, в то время как центральные божества пантеонов часто были шестого класса. Однако ограниченность их божественной силы обусловили разницу в количестве энергии, которую они могли проецировать обратно на плоскость происхождения.

Например, главная эльфийская Богиня Сирша была шестого класса. Количества энергии, которое она проецировала обратно в плоскость, было достаточно, чтобы создать посланника четвёртого класса. С другой стороны, Марко, Бог Стрельбы из Лука пятого класса, мог проецировать силу, достаточную для создания недавно продвинутого четвёртого класса. Самый слабый Бог Лунного Света Меве, мог проецировать только посланника третьего класса.

Вот почему было практически невозможно убить божество - их настоящих тел не было внутри плоскости.

Если кто-то хотел убить бога, он должен был прорваться через плоскостной барьер.

Если бы кто-то уничтожил их посланников внутри плоскости, они быстро смогли бы найти способ создать ещё одного. Никогда не будет недостатка в доверенных лицах богов, пока они сами не умрут.

Грим приказал летающему кораблю двигаться вдоль границ Гаран. Они не углублялись вглубь континента, именно потому, что боялись наткнуться на могущественного посланника бога. Самый слабый посланник будет обладать силой третьего класса.

Летающий корабль нёс самую сильную группу людей, которую Грим мог собрать, но даже у них не было бы выбора, кроме как бежать, если бы они столкнулись с посланником бога третьего класса. В конце концов, Грим уже видел силу третьего класса.

Это было очевидно из ошеломляющей мощи Громового Дракона третьего класса.

Даже если Грим соберёт всех Адептов второго класса из своего клана и пригласит Пожирателя Драконов Оливен на помощь, им будет трудно справиться с Громовым Драконом третьего класса. Даже вместе взятые, они могли выдержать не более семи минут.

…………

Деревня Лунной Тени.

Когда-то мирная и спокойная деревня теперь пребывала в хаосе.

Менее одной десятой побеждённого гарнизона успешно добралось до деревни. Женщина-капитан, возглавлявшая группу, принесла ужасные новости.

Неподалёку находился летающий корабль Адепта. Они могли напасть в любой момент.

Аизак, который оставил капитана на полпути, уже возвращался в центральные горы. Он постарается как можно скорее сообщить информацию о летающем корабле эльфийскому командиру. Тем временем, эльфийка поспешила обратно в деревню, чтобы организовать миграцию жителей.

Большинство эльфов отправляются на поиски приключений в юношестве. Достигнув среднего возраста, они возвращались на место рождения, чтобы спокойно прожить остаток жизни.

Никто не хотел покидать свою землю, если бы не постоянные уговоры капитана. Они колебались на каждом шагу. Нежелание в их глазах было душераздирающим.

Хотя капитан тоже не могла покинуть это место, она собралась и заставила эльфов ускориться.

В этот момент эльфийский разведчик, которого она оставила возле Долины Копья, прибежал назад.

«Что? Враг ушёл?» - капитан схватила эльфа за плечи.

«Злые Адепты ушли. Нам не нужно покидать наш дом»

Эльфы, которым было невыносимо покидать свой дом, сразу же начали радостно кричать. Некоторые даже начали петь и танцевать.

Однако хмурое выражение на лице эльфийки только усилилось.

Станут ли Адепты терпеть такое пренебрежение к ним? Неужели они не собираются отомстить за своих товарищей?

Далеко отсюда поднимались занавески из бури крови и убийств, организованных Гримом…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 622**

Глава 622

Летающий корабль медленно скользил над облаками.

Несколько дюжин металлических глаз размером с человеческую голову парили над лесом. Они петляли между густым пологом и вьющимися лозами, постоянно стреляя красными лазерами, сканируя каждую подозрительную тень в лесу.

Любой противник, имеющий признаки жизни, с трудом избежал бы сканирования этих металлических глазных яблок. С ними в качестве помощников, Адепты будут иметь полное представление о ситуации на земле, даже если они находятся высоко в небе.

Корпус металлических глазных яблок не был оснащён каким-либо наступательным оружием. Однако если враги нападут, всё, что им нужно сделать, это увеличить энергетический уровень инфракрасного луча, и сканирование быстро превратится в тепловой луч.

Теплового луча, обладающего менее чем тридцатью очками силы, может быть недостаточно, чтобы справиться с магическими животными. Однако этого было более чем достаточно, чтобы справиться с обычными лесными существами.

Таким образом, красный тепловой луч шипел на протяжении всего путешествия. Каждая красная вспышка означала, что незначительную жизнь постигла смерть: ящерицы, козы, волки, совы, голуби. Эти безобидные лесные существа столкнулись с настоящей катастрофой. Проходящие мимо металлические глазные яблоки убивали животных, которые едва понимали ситуацию.

Металлические глаза были подобны самым кровожадным, хладнокровным и презренным убийцам. Они не щадили ни одну форму жизни, которая имела тепло тела или признаки жизни. Они продвигались группами по трое, образуя широкую, но строгую сеть бойни, расчищая путь по фиксированной тропе.

Под кровавой бойней металлических глаз у более бдительных лесных существ не было выбора, кроме как бежать из своих укрытий в пещерах, стволах деревьев и туннелях. Те, кто был немного медлителен, погиб от страшных тепловых лучей.

Это был участок недалеко от берега. Согласно информации, полученной Гримом, неподалеку должна быть небольшая эльфийская деревня.

Однако, как чужакам, им было сложно найти хорошо скрытую эльфийскую деревню, даже под руководством Тимо. У Грима не было выбора, кроме как изгнать эльфов.

Они понесли огромные потери на западном побережье. Адепты потеряли ведьму, в то время как другой тяжело раненной ведьме потребуется время, чтобы восстановить свои боевые способности. Грим был переполнен гневом. Он не мог дождаться, когда найдёт этих эльфов и перебьёт их всех.

Несколько десятков световых экранов перед его глазами постоянно вспыхивали разными сценами, отображая всё происходящее в лесу.

Каждый раз, когда металлические глазные яблоки обнаруживали магического зверя или растение, с которыми было слишком трудно справиться, Грим немедленно использовал коммуникационное устройство, чтобы связаться с Тигулом, который следовал за глазными яблоками. Далее, три магические машины типа воина разбирались с внезапно возникшими проблемами.

Не имело значения, насколько странными или могущественными были эти лесные звери и растения. Никто из них не мог выдержать шквала металлических пуль и жара магических огней.

Наконец, с появлением небольшой давки, Грим понял, что что-то не так.

Антилопа и бурый медведь отчаянно убегали. Как ни странно, они никогда не разбегались.

«Хм! Опять эти трансформирующиеся друиды!» - Грим холодно рассмеялся и отдал несколько приказов.

Сеть металлических глаз сделала небольшой поворот и молча пропустила антилопу и бурого медведя. И всё же, в тени, за ними тянулись скорпион, прячущийся в земле, и красноглазая летучая мышь.

Как только антилопа и бурый медведь покинули опасную зону, они собрались вместе и что-то пробормотали. Затем антилопа продолжила погоню за металлическими глазами, наблюдая за ситуацией издали. С другой стороны, бурый медведь повернулся и бросился в лес, торопясь куда-то вдаль.

Когда наступил вечер, Жалящий Скорпион и старый лис Ванлье прислали сообщения издалека.

Наконец-то они нашли эльфийские коттеджи.

Летающий корабль спустился. Он забрал металлические глазные яблоки и машины, снова поднялся в облака и бесследно исчез.

Осторожная антилопа, казалось, почувствовала что-то неладное. Она немедленно повернулась и побежал в сторону эльфийских домиков.

…………

Эльфийские коттеджи.

Это была эльфийская деревня рядом с береговой линией.

Деревня была невелика. Здесь жило около сотни эльфов.

Здесь не было ни деревянных, ни каменных зданий. Были только маленькие деревянные хижины и платформы, построенные на ветвях высоких деревьев. Домики на деревьях были очень примитивны и просты. Однако подвесные мосты, сделанные из виноградных лоз и деревянных досок, соединяли каждый домик на дереве.

Когда ветер дул, цветы и трава на них колыхались в захватывающем дух зрелище красоты.

Из-за низкого населения деревни, они не имели возможности выращивать больших магических зверей или дикие магические растения. Следовательно, гарнизон города состоял из цветочных фей, танцоров клинков и эльфийских лучников. Даже два новичка-друида решили остаться здесь только потому, что родились здесь.

Наступила ночь. Женщина-эльфийка капитан Лифейя стояла на деревянной платформе, которую эльфы использовали для обучения стрельбе из лука, расположенной на самом высоком дереве в деревне.

Она закрыла глаза и использовала всю силу своего разума, чтобы уловить послание издалека.

Это был дом эльфов.

Каждая травинка, каждая веточка, каждый цветок, каждый плод и даже само дерево, лоза и животное были известны Лифейе. Она могла назвать их по именам и вступать с ними в дружескую беседу. Никто не мог поймать эльфов в лесу, потому что все растения и животные были их товарищами. Они помогали эльфам уничтожить все следы их существования.

К примеру, Лифейя сейчас стояла на ветру с закрытыми глазами. Однако она смутно ощущала всё происходящее в радиусе нескольких километров.

Лес предупредит её, если будет опасность.

По какой-то причине сегодня в её сердце поселилось беспокойство. И всё же она не могла понять, откуда исходит угроза.

Днём из леса на юге пришла аура жестокости и ужаса.

Из соображений безопасности Лифейя послала в деревню на разведку двух друидов. По словам Сида Острозубого, вернувшегося с задания, там появилась орда странных и злобных монстров. Монстры безумно убивали их друзей-животных.

Их было много, и они были достаточно сильны. Вот почему два друида могли только прятаться в тени, молча наблюдая и выслеживая, но, не осмеливаясь появиться перед монстрами, чтобы прогнать их.

С наступлением ночи Лифейя послала ещё двух цветочных фей на помощь другому друиду.

Новостей не было.

Именно это больше всего беспокоило Лифейю.

«Сестра Лифейя»

Два подростка - один мальчик и одна девочка - побежали в сторону Лифеий.

«Взгляни на это! Мне удалось попасть в два листа ивы!»

Эльфийская девочка потянула Лифейю за руку. Она подняла эльфийскую стрелу, которую держала в руке. Два тонких ивовых листа были насажены сверху.

«Ну и что с того? Сестра, посмотри на меня, я попал в три листа» - второй подросток тоже радостно поднял стрелу.

Эльфийка тут же надула губки и сердито посмотрела на мальчика.

Для эльфов, которые от природы были искусны в стрельбе из лука, стрельба по неподвижным мишеням была чем-то детским. Самым важным условием для любого, кто хотел стать эльфийским лучником, было пронзить стрелой пять ивовых листьев.

Тот факт, что эти двое могли прострелить два и три листа, был уже довольно впечатляющим!

Лифейя криво улыбнулась и протянула руки, чтобы погладить их по волосам. Она уже собиралась сказать что-то ободряющее, когда поняла, что потемнело.

Женщина-капитан удивлённо подняла голову.

Только теперь она поняла, что яркий и блестящий диск луны, висящий в небе, был чем-то затенён.

Естественно, с её орлиным зрением, Лифейя ясно всё разглядела.

Это был массивный металлический корабль.

Его целью были эльфийские коттеджи внизу.

Это было вражеское нападение.

С неба спустились четырехметровые магические машины. Они приземлились по всей эльфийской деревне.

В следующую секунду во всё живое полетели пули и ракеты.

Серия взрывов эхом прокатилась по эльфийской деревне. Этот мирный край охватила буря крови и ярости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 623**

Глава 623

Это длилось всего пятнадцать минут.

Атаки эльфов были слабыми и неэффективными против полностью вооруженных магических машин.

Их быстрые и точные стрелы были совершенно бесполезны перед непроницаемыми металлическими машинами.

Между тем, цветочным феям и танцорам клинков, у которых были только навыки ближнего боя, некуда было бежать. Они никак не могли быть быстрее пуль.

Один за другим феи и танцоры клинков выскакивали из своих укрытий. Их острые когти и лезвия и звенели о металлические тела магических машин, но ничто из того, что они делали, не могло навредить противнику. Машины, стоявшие в отдалении, развернули свои пушки и затопили это место шквалом пуль.

Они не беспокоились о том, что их атаки повредят их собственным союзникам.

По правде говоря, беспокоиться не о чем.

Только они и могли стоять в центре атаки. Как только огонь прекратился все цветочные феи и танцоры клинков были уже изрешечены дырами. Они валялись на поле боя, как тряпки.

Какой военной силой может обладать крошечная деревня на самом краю эльфийского королевства? Вот почему они не могли отомстить армии магических машин, которые были намного сильнее. Все они были уничтожены или превращены в пленников Адептов.

Единственными, кто проявил некоторую степень выдающегося мастерства, были женщина-эльф капитан Лифейя и друид Сид Острозуб. Один из них был лучником первого класса, а другой - младшим друидом первого класса.

Младший друид держал дубовый посох в одной руке, а другой выбрасывал семена железных шипов, чтобы поймать Лучника. Между тем Лифейя издала боевой клич и выпустила две эльфийские стрелы, светящиеся зеленым светом.

Они вонзились в нагрудник Лучника.

К сожалению, у магических машин, поддерживаемых магическими энергетическими батареями, энергетическое ядро находилось не там. Таким образом, урона, нанесенного этими двумя стрелами, было недостаточно, чтобы искалечить магическую машину или заставить её самоуничтожиться. В следующую секунду Лучник поднял обе руки, и восемь магических энергетических пушек немедленно затопили местоположение Лифейи.

Металлические пули непрерывно вылетали из магических энергетических ружей, а из стройного тела Лифейи, сопровождаемые треском ломающихся костей, вырывались крупные сгустки крови.

К тому времени, как вращающиеся винтовки прекратили стрельбу, единственным, что осталось от некогда прекрасной женщины-капитана эльфов, был ужасный окровавленный труп.

«Лифейя...» - Сид Острозубый издал жалобный крик. Его зелёные глаза мгновенно стали кроваво-красными. Друид взвыл и быстро превратился в Земляного Маулера. Затем он бросился на Лучника.

Винтовки на руках магической машины снова выплюнули цепочку пуль, окровавив свирепого друида.

Тем не менее, Сид Острозуб все же добежал о Лучника благодаря крепкому телосложению.

Он с яростным ревом встал на задние лапы, высоко поднял передние лапы и ударил ими по телу Лучнику. Человекоподобные Лучники значительно уступали машинам вида пауков, когда дело доходило до равновесия. Он сразу же упал на землю.

Маулер набросился на него.

Раздавался звериный рёв, тревожные глухие удары и непрерывный треск выстрелов.

Постепенно все звуки исчезли без следа.

К тому времени, когда другие магические машины очистили эльфийскую деревню и прибыли на поле боя, они увидели только один окровавленный и один металлический трупы.

У Маулера, в которого превратился друид, был порван живот. Раздробленные внутренние органы медленно вытекали наружу, пропитывая землю кровью. Лучник тоже развалился на части. Его металлическое тело было искорежено до неузнаваемости и совершенно не функционировало.

Когда битвы закончились, магические машины начали поиски с помощью металлических глаз. Эта деревня была оставлена Адептам для исследований.

Уцелевших эльфов и цветочных фей отправили на летающий корабль, на допрос к ядовитой ведьме Эндор. Она должна была выяснить приблизительное расположение всех близлежащих эльфийских поселений, а также ближайшего эльфийского города.

Полуэльф Тимо не мог точно вспомнить расположение всех эльфийских городов. Ведь он покинул это место почти сто лет назад. Ста лет было достаточно, чтобы всё знакомое стёрлось из памяти.

Попытка штурма эльфийского города силами Грима и других Адептов была самоубийством. Тем не менее, набеги на эльфийские города и расчистка всех близлежащих территория и аванпостов всё ещё были в их силах.

Как квалифицированные Адепты, Грим и остальные лично извлекли волосы, плоть и внутренние органы цветочных фей и эльфов. В частности, с Духом Мора Гриму теперь было легче использовать эти материалы для извлечения семян чумы.

Однако и эльфы, и цветочные феи были существами природы и обладали исключительной устойчивостью к чуме и ядам. Попытка справиться с ними с помощью одной лишь болезни была не более чем несбыточной мечтой. И всё-таки Грим был более чем счастлив навлечь на эльфов новые неприятности.

Счастливее всех от трофеев были вампиры и Адепт-жук Биллис.

Следует упомянуть, что эльфы, будучи детьми леса, естественно обладали плотными аурами природы в своих телах. Их кровь, полная магической энергии, несомненно, была любимой едой вампиров. Вот почему Мэри лично выбрала из пленных несколько фей и эльфов для угощения.

Биллис собрал трупы эльфов.

Он соорудил новое гнездо в потайной комнате внутри корабля, и ему нужно было большое количество крови и плоти.

Помимо этого, Адепты нашли много эльфийских предметов в разрушенных домиках. Большинство из них были растительными семенами и плодами, которые мало что значили для Адептов. Тем не менее, в куче было несколько довольно интересных предметов.

Например, были Плоды Природы, взятые из тысячелетнего дуба. Обычные люди могли бы продлить себе жизнь, поедая эти фрукты. А Адепты могли бы использовать их, как материал для приготовления зелий сопротивления природе.

Эти зелья были необходимы в борьбе против эльфов.

Конечно, помимо Плодов Природы, Адепты нашли какую-то экзотическую древесину, используемую для изготовления магических посохов, наряду с природными магическими драгоценными камнями, встроенными в них.

Однако Грим не обратил на это внимания. Единственное, что могло его тронуть, - это неожиданное открытие.

Дезерра отыскал очень хорошо спрятанное углубление в верхушке самого высокого дерева в деревне. Когда Грим прошёл через узкую лощину и раздвинул зелёные лианы, свисавшие сверху, перед ним предстал небольшой алтарь природы.

Алтарь был не более метра в диаметре. В пне была вырыта канавка, похожая на лужицу. Грим увидел яркий лунный свет, проходящий через лощину прямо в эту канавку.

Там колыхался слой зелёной родниковой воды.

Грим почувствовал всепоглощающую ауру жизни. Он также обнаружил след священной ауры.

Лунная Вода!

Это сокровище эльфов.

Грим сделал глубокий вдох и повернулся, чтобы отдать приказ: «Приведи Алису»

«Не стоит, я уже здесь»

Грим громко рассмеялся: «Эх, что за собачье обоняние!»

Алиса закатила глаза.

Однако, как только она приблизилась к пню, её взгляд остановился на зелёной воде.

«Это Лунная Вода...»

«Что? Здесь?»

Несколько ведьм, пришедших с Алисой, изумлённо ахнули.

Алиса склонила голову набок и задумалась. Казалось, она что-то поняла.

Она подошла к пню и несколько раз ударила по нему. Затем она выдвинула потайной ящик и достала деревянную фигурку размером с ладонь.

От фигурки шла волна потока, заставляя все живые существа, которые видели её, падать ниц.

«Как я и ожидала! Грим, мы не можем оставаться здесь слишком долго. Это деревня, благословлённая божеством»

«Да? А что это?»

«Такое сокровище, как Лунная Вода, не должно появляться в деревне такого размера и с таким населением. Тем не менее, оно здесь. Это может означать только то, что это место находится под защитой Бога Лунного Света. Эта деревянная фигура - идол Бога Лунного Света. Эльфы деревни, скорее всего, его последователи. Нас ждёт большие неприятности, если останемся здесь»

«Понятно. Пойду и устрою отступление» - Грим вышел из ложбины.

«Давайте приберём здесь» - Алиса тоже немедленно отдала приказ.

Ведьмы с радостью принялись за работу.

Вскоре дупло было опустошено.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 624**

Глава 624

Трофеев после уничтожения пограничной деревни эльфов было достаточно.

Добытые ресурсы и припасы были второстепенными; самой большой добычей был маленький природный алтарь.

Лунная Вода, также известная как Вода из Лунных Колодцев, была своего рода особой родниковой водой, производимой на территории эльфов.

Ходили слухи, что Лунная Вода - это совершенно новая энергия, созданная эльфами путём сочетания магии элементия с силой веры.

Для обычных смертных Лунная Вода могла оживить мёртвого, даже если от него остались только кости. Это было практически чудо-лекарство. Для заклинателей лунная вода была самым мощным и безопасным целебным зельем в мире.

Даже если заклинатель был совершенно измучен, лишен Духа или выносливости, всё, что ему нужно было сделать, это выпить бутылку Лунной Воды. И Дух будет настолько наполнен, что будет на грани взрыва. Вот почему любой Адепт, который носил с собой бутылку такой лунной воды, по сути, обеспечивал себя второй жизнью.

Можно было легко представить себе Адепта, использующего лунную воду, чтобы восстановить силы после изнурительной битвы. Внезапное восстановление и удовольствие от пыток и избиения противника с новой силой не могли сравниться с обычным развлечением.

Мир Адептов, возможно, и превосходил Фаэн, но созданные ими магические снадобья стимулировали тело и Дух к ускорению регенерации. Это было совсем не похоже на лунную воду, которая могла позволить любому изменить ход игры: полная магическая сила, Дух и максимальная выносливость.

Кроме того, магические лекарства Мира Адептов вызывали серьезный конфликт между собой. Употребление нескольких флаконов одного и того же зелья не будет иметь сложенного эффекта. Их регенеративные способности во всех отношениях уступали лунной воде. Они были как небо и земля, не имеющие абсолютно никаких точек сравнения.

Вот почему лунная вода была зельем, за которое сражались Адепты. Лунная вода была в восемь-десять раз дороже магических зелий. Тем не менее, это был ценный товар, не пользующийся спросом в кругах Адептов высокого класса.

Единственной причиной этого явления было сочетание большого количества силы веры в процессе создания лунной воды. У Адептов почти не было веры. Таким образом, они не контролировали силу веры и не могли воспроизвести лунную воду в своих магических лабораториях.

Поскольку они не могли воспроизвести вещество с помощью магических средств, единственным способом получения лунной воды было ограбление эльфов. Однако те, кто мог владеть лунными колодцами и производить большое количество лунной воды, обычно жили в больших эльфийских поселениях.

И эти поселения защищали божества.

Не имело значения, насколько могущественным был Адепт. Если он поднимет шум в эльфийском доме и вызовет ярость их божества, оно легко уничтожит Адепта и разорвёт его душу на куски, отправив аватара через посланника Бога. Аватар, которого оно отправляло, может иметь значительную разницу в силе по сравнению с самим божеством в зависимости от уровня веры и индивидуальной силы божества.

Тем не менее, божество шестого класса, проецирующее своё сознание на посланника третьего класса, могло легко убить нескольких противников третьего класса. На самом деле всё просто. Превосходного понимания и использования энергии и техник было более чем достаточно, чтобы отбивать от многочисленных врагов и убить всех, кто противостоял им.

Вот почему эльфийские поселения, охраняемые божествами, были запретными местами для Адептов. Никто не мог защититься от посланников Бога и страшной божественной магии, которую они могли творить.

Божественная сила считалась более могущественной и превосходящей магическую силу в системе власти Адептов. Единственное, что могло противостоять божественной силе, - это сила законов, которой обладали Великие Адепты.

Вот почему Грим и остальные были удовлетворены тем, что неожиданно получили немного лунной воды из маленькой пограничной эльфийской деревни.

Им удалось наполнить лунной водой целых пять стандартных пузырьков. Каждый из этих флаконов продавался по заоблачной цене от двадцати до тридцати тысяч магических кристаллов. Более того, лунную воду вряд ли можно было найти на рынке. Никто не продаст лунную воду, которую они с таким трудом добыли.

В конце концов, в критические моменты бутылка лунной воды может спасти жизнь.

Вот почему высококлассные Адепты вместо того, чтобы продавать, складировали её.

Конечно, ценность лунной воды для Дезерры и остальных была огромна. Однако для Алисы и Грима ценность этого деревянного идола была даже больше.

Поскольку им посчастливилось попасть на плоскость веры, управляемой богами, было бы позором, если бы они не провели надлежащее исследование этой "силы веры", которая была мощнее, чем магическая сила.

Конечно, если бы Грим мог отправиться в священные королевства эльфийских богов, попросить несколько кристаллов божественной силы и заставить их открыть для него свои владения, его исследования определенно взлетели бы до небес.

К сожалению, в таком случае у неверующих из другого мира, таких как он, не было иной судьбы, кроме уничтожения. Вот почему у Алисы и Грима были очень узкие пути контакта с божественной силой.

Найденный деревянный идол на природном алтаре эльфийской деревни, возможно, и не обладал достаточной божественной силой, чтобы образовать божественный ореол, но тем не менее сам по себе был сокровищем.

Можно себе представить, что происходило в прошлом. Вождь эльфийской деревни, должно быть, преклонил колени перед этим идолом и молился, день за днём, год за годом, общаясь с Богиней Лунного Света, в которую они верили.

Таким образом, после долгого времени, проведенного в вере в Богиню Лунного Света, деревянный идол преодолеет свои мирские корни и станет подлинным божественным предметом, независимо от того, насколько обычен его материал.

Углубленное исследование идола не только выявило бы черты божественной силы Богини Лунного Света. Это косвенно выявило бы области закона, в которых было задействовано божество.

Вот почему Алиса сразу же запечатала деревянного идола с огромными силами судьбы.

Она была не настолько глупа, чтобы исследовать такие предметы в такой опасной обстановке.

Если Богиня Лунного Света обнаружит неверующего, шпионящего за её властью и силами через узелок веры, она подвергнет его божественному наказанию. Ходили слухи, что Богиня Лунного Света была божеством пятого класса. Даже при том, что пределы её силы - когда она проецировалась в плоскость - могли доходить только до третьего класса, эта сила была уже слишком большой для Алисы первого класса.

Все члены немедленно поднялись на борт летающего корабля и удалились.

Через два часа после отплытия в деревню ворвался отряд эльфийских охотниц на Саблезубых Ночных Леопардах.

Кроме пылающего пламени, их ждали развалины эльфийских древесных домиков. Эльфы, жившие в деревне, были убиты, похищены или скрылись в окрестных лесах.

«Найдите их. Рассредоточьтесь и найдите их. Мы должны найти выживших и выяснить, что именно произошло» - первая охотница издала крик боли. Остальные охотницы пришпорили леопардов и бросились в окрестные леса. Они начали искать и звать эльфов Шёпотом Ветра.

Вскоре перед лидером охотниц собралось несколько выживших. Среди них была младшая друид, которая знала, как превратиться в антилопу.

«Кассан, что здесь произошло? Кто напал? Люди или ведьмы? Почему потери такие огромные? Разве у вас не было разведчиков по периметру?» - предводительница охотниц задала длинную цепочку вопросов. Кассан не оставалось ничего другого, как уныло отвечать.

По правде говоря, даже в этот момент Кассан едва понимала, что случилось.

Она выполняла приказ и отправилась вместе с Сидом исследовать странные перемещения в южных лесах. Наткнувшись на группу странных металлических существ, которые убивали животных, она осталась, чтобы присматривать за ними, пока Сид возвращался в деревню, чтобы доложить о ситуации. Затем странные металлические формы жизни улетели.

К тому времени, когда она поняла, что что-то не так, и побежала обратно в деревню, это место превратилось в руины.

Предводительница охотниц расспросила ещё двух или трёх эльфов, но все они были ошеломлены и сбиты с толку. Никто понятия не имел, как появился враг. Они рассеялись и убежали, получив приказ эльфийского капитана бежать.

К сожалению, большинство эльфов были избиты и похищены. Лишь немногим из них посчастливилось остаться незамеченными и избежать беды.

Лидер охотниц не могла не расстроиться, не получив точной информации.

«Госпожа, я знаю, как они появились»

Как раз в этот момент откуда-то сбоку раздался хриплый голос.

Эльфы повернулись и обнаружили девушку, покрытую пылью. На её теле всё ещё были следы ожогов.

Предводительница охотниц расспросила других эльфов, кроме неё, именно из-за её юного возраста.

Однако именно она преподнесла им самый приятный сюрприз.

«Меня зовут Вена. Я разговаривала с сестрой Лифейей, когда появился враг. Тогда маленький Мотт был еще жив» - девочка вспомнила своего мёртвого друга и заплакала.

Предводительница охотниц была нетерпелива и встревожена, но не стала настаивать. Вместо этого она взяла девочку на руки и успокоила её.

«Они спустились с небес»

«Они обрушились с облаков. Металлический корабль полностью закрывал луну»

«Оттуда спустились металлические люди. Они использовали какое-то оружие и убили многих эльфов»

«И сестра Лифейя, и брат Сид были убиты. Металлические доспехи были слишком толстыми, обычные эльфийские стрелы не могли их пробить. Только двойной выстрел сестры Лифейи смог»

«Брат Сид превратился в медведя и умер вместе с металлическим человеком»

«Перед смертью сестра Лифейя крикнула, чтобы все бежали. Я... я превратилась в голубя и убежала. Их оружие прострелило мне руку»

С этими словами Вена подняла руку. На её окровавленной ладони лежала круглая блестящая металлическая пуля размером с голубиное яйцо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 625**

Глава 625

Как раз в тот момент, когда эльфы передавали информацию из деревни, Грим и Алиса стояли у деревянного идола и обсуждали свою стратегию.

Летающий корабль стоял над изолированным островом в ста десяти морских милях от Гаран.

Остров был невелик, размером всего в один-два квадратных километра и заполнен чёрным камнем. Здесь почти не было мягкой земли, не говоря уже о растениях и животных.

География острова была крайне неравномерной, и на самом деле не было места, где летающий корабль мог бы спокойно приземлиться. Таким образом, Грим остановился в десяти метрах над землёй.

Они только что сразились и захватили несколько эльфийских пленников, им нужно было найти место, где их можно было разместить. В конце концов, они же не могут воевать, таща за собой пленников.

С летающего корабля выслали группу строительных машин. Они выкопали небольшую подземную тюрьму, а затем загнали туда всех эльфийских заключенных.

Сбросив ношу, Грим решил просто плыть по течению и объявил о трёхдневном отдыхе на острове.

В таком захолустье развлечений быть не могло. Грим дал Адептам клана буфер времени перед следующей битвой, чтобы они могли подготовиться. Благодаря информации, полученной Эндор в ходе её допросов, Грим имел предварительное представление обо всех эльфийских деревнях, городках и посёлках в радиусе пятисот километров от южного берега, а также о примерном распределении их вооружённых сил.

Как только Грим усвоит плоды этого набега, клан начнёт крупномасштабное наступление на эльфийский гарнизон южного берега. Цели атак выбирались случайным образом. Если Адепты не застрянут на поле боя из-за высшей эльфийской силы, эльфы не смогут остановить их из-за их высоты летающего корабля.

С пятнадцатью тысячами километров извилистой береговой линии южного берега, эльфам было бы трудно остановить летающий корабль. Эльфы не смогут полностью защитить Великий Лес Фантазий, даже если пошлют туда все гарнизоны центральных гор.

Даже Грим не смог бы справиться с таким неуловимым врагом, будь он командиром эльфов. Единственным адекватным ответом было сокращение линии обороны и перемещение большинства жителей деревень и поселений в хорошо защищенные города.

Единственным способом свести к минимуму ненужные смерти было использовать могучие крылья эльфийской армии, чтобы защитить слабых, обычных эльфов.

Однако если они это сделают, люди перенесут огромный стресс. Более того, они отдадут Великий Лес Фантазий врагам.

Кроме того, если бы эльфийский командующий южным берегом подготовил их к этому, Грим мог просто уйти создавать проблемы в другой район. Когда это произойдёт, другие гарнизоны столкнутся с теми же трудностями.

Конечно, эльфы не были новичками, как гоблины; ими не так легко помыкать.

Если взглянуть на внутренний состав эльфийской армии, можно заметить, что существует довольно много военных подразделений, которые представляют значительную угрозу для летающего корабля. Самым страшным был корпус Зелёного Дракона.

У летающего корабля была серьёзная огневая мощь, но если он столкнется с корпусом Зелёного Дракона, у него будут неприятности. Для этого не потребуется слишком много драконов. Всего три-четыре зеленых дракона второго класса смогут посадить корабль.

В конце концов, драконы были общепризнанными императорами воздушных битв.

Однако, с высокомерием и ленью драконов, обойдётся слишком дорого заставить их путешествовать десятки тысяч километров от центральных гор в сельскую местность только для того, чтобы разбираться с какими-то "бандитами". Цена была настолько высока, что любому эльфийскому командиру пришлось бы тщательно взвесить свои возможности.

Вот почему вероятность столкнуться с легионом драконов была маловероятна, пока летающий корабль не приблизится к большим эльфийским городам. На самом деле, если быть до конца честным, Грим не возражал бы против мобилизации отряда охотников на драконов, если эти зелёные драконы посмеют напасть.

Наибольшую угрозу летающему кораблю представляли воздушные единицы эльфийской армии.

Воздушные единицы эльфов состояли из Рыцарей Пегаса, всадников гиппогрифа и больших магических зверей - Химер.

Среди них Рыцари Пегаса были хороши в ближнем бою. Они использовали скорость, чтобы атаковать врага. Для дальней дистанции были луки, для средней копья и для ближней сабли. Это были наступательные силы, превосходные во всех отношениях.

Ездили они на Серебряных Пегасах, которые обладали какими-то странными расовыми способностями. Как только они устанавливали связь с эльфийскими рыцарями, они даже помогали им разработать новые боевые приёмы.

К сожалению, поскольку пегасы и серебряные пегасы были видом, созданным магической модификацией обычных лошадей, они не очень хорошо переносили нагрузки. Таким образом, рыцари не могли носить тяжелые доспехи. В противном случае они сильно снизят скорость полета Пегаса.

Следовательно, Рыцари Пегаса и Рыцари Серебряного Пегаса в основном носили кожаные доспехи. Тем не менее, многим эльфам из благородных семей нравились изящные и причудливые металлические доспехи. Чтобы уменьшить вес, они утончали их и делали некоторые части полыми.

Такая воздушная кавалерия была угрозой для человеческих армий. Однако их было недостаточно против летающего корабля.

Оружие Лучников может и не было мощным индивидуально, но их выделяло именно число. Шквал пуль не даст эльфийским рыцарям прорваться.

Более того, при толщине магической машины эльфийские сабли, метательные копья и стрелы вряд ли могли что-то сделать. Это было под силу только рыцарским боевых приёмам с взрывной силой.

Вот почему отдельным Лучникам было бы очень трудно победить эльфийского рыцаря того же класса.

Однако, если десять Лучников будут против десяти эльфийских рыцарей, то победителями определенно будут Лучники. На самом деле, это может быть даже односторонняя резня.

Кроме того, на летающем корабле были более мощные магические энергетические пушки.

Плотный шквал энергетических лазеров, которые могли достигать сотен очков мощности…. Ни один эльфийский рыцарь не выдержал бы такой атаки.

С магическими энергетическими пушками в качестве ядра и Лучниками в качестве поддержки, летающий корабль сможет прорваться через Рыцарей Пегаса.

Аналогичная ситуация и с наездниками на гиппогрифах. Из числа эльфийских лучников отбирались люди с превосходными навыками стрельбы из лука, которым разрешалось ездить на гиппогрифах. Эти всадники парили в небе и проводили сверхдальние атаки с воздуха на землю.

Они столкнулись с той же проблемой, что и Рыцари Пегаса - отсутствием защиты тяжелой брони. Естественно, они были непобедимы против людей. Однако эта их единственная слабость была смертельной, когда они имели дело с металлическим кораблём.

Во-первых, они не могли летать так высоко, как это судно.

Так они не смогут использовать свои точные навыки стрельбы из лука и параболические выстрелы дальнего действия.

Во-вторых, они не могли приблизиться к летающему кораблю.

С той защитой, которой они обладали, двух-трёх металлических пуль было достаточно, чтобы искалечить наездника на гиппогрифе. Если с гиппогрифом что-нибудь случится, эльфийский лучник, упавший с неба, наверняка умрёт!

В-третьих, их стрелы ничего не могли сделать толстому корпусу летающего корабля.

Согласно измерениям гоблинов инженеров, внешний корпус летающего корабля был полметра толщиной.

Именно благодаря ясному пониманию противника и его войск Грим не беспокоился о воздушных подразделениях.

Конечно, воздушная армия эльфов состояла не только из "бесполезных" войск. Специально выведенные Химеры не только имели толстые шкуры; они также были искусны в магии трёх элементов. Если эльфы соберут достаточно Химер, у них будет возможность прорваться и захватить корабль.

Однако когда это произойдёт, их встретят Адепты.

Каждый Адепт элементия был сродни вулкану. Когда они высвободят все свои силы, врага ждёт трагедия.

В конце концов, единственной реальной угрозой летающему кораблю была "искусственная воздушная армия".

Конклав Друидов.

Как избранная группа людей в эльфийском королевстве, Конклав Друидов обладал трансцендентным статусом и огромной властью.

Даже самые младшие из друидов обладали чудесными природными способностями.

Они могли колдовать, трансформироваться и даже призывать лесных товарищей сражаться на их стороне. Они как комбинация Адептов элементия, Адептов Родословной и Призывателей. Возможно, они не были достаточно сосредоточены ни на одном из этих аспектов, но их общая боевая мощь была огромной.

Они могли превратиться в ветряного орла или Сократа Кондора, и догнать корабль. Как только они поднимутся на борт, они могут превратиться в крупных существ, таких как Земные Маулеры, Обезьяны-берсеркеры, кабаны и слоны.

Кроме того, они обладали способностью быстро накладывать заклинания, вызывая магию природы. Это плохо для магических машин, чьё сопротивление к магии являлось слабым местом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 626**

Глава 626

Изолированный остров.

Внутри большого летающего корабля были жилые помещения. Как владельцы этого судна, Адепты, естественно, заняли самые лучшие и удобные комнаты.

У Мэри проходил кровавый банкет.

В центре комнаты колыхалась мерцающая кровь. Если не считать нежного и красивого лица, длинной и тонкой шеи и безупречных ключиц, остальное её тело было полностью погружено в жидкость.

Как ни странно, кровь в бассейне бурлила, будто в ней шевелился какой-то страшный зверь.

Мэри небрежно потянулась и впитала пульсирующую энергию крови. Время от времени она вытягивала белую руку и брызгала кровью на себя.

Обильная, чистая энергия крови омывала её, заставляя закрывать глаза и постанывать от удовольствия. Этот соблазнительный стон вызвал неловкость у нескольких мужчин в комнате.

Три кровавых рыцаря каждый держали в объятиях прекрасную, наполовину раздетую эльфийку. Их мощные и сильные руки блуждали по стройным и хрупким телам эльфов, а их клыки вонзались в их аорту.

Звук сосания крови и бессознательное ворчание слабых эльфов смешались вместе, добавляя больше очарования этому кровавому пиршеству.

Между тем, старый лис Ванлье сохранял внешний вид дворянина среднего возраста. Он склонился над ухом Мэри и что-то бормотал.

«Самостоятельно возглавить армию? Ты с ума сошёл» - Мэри вдруг открыла свои малиновые глаза. Она пристально смотрела на Ванлье, - «Это плоскость Фаэн. Много мы можем сделать?»

«Леди Мэри, отдых вас расслабил? В стал осторожной?» - старый лис Ванлье совсем не боялся. Вместо этого он начал терпеливо давать советы, - «Вы забыли, какой доминирующей и славной вы были в плоскости рыцарей? Вы позабыли своё безрассудство в кровавой битве с Актеоном? Мы, вампиры, не можем жить мирно. Если мы хотим стать сильнее, нам нужно использовать все доступные нам приёмы»

«В Гаран слишком много Богов и их посланников. Мы понесём потери» - Мэри была властной личностью. Она не могла не растрогаться, когда услышала упоминание Ванлье о её былой славе.

«Почему мы должны бояться потерь? Единственные важные в этой комнате - мы пятеро. Если мы не потеряем никого из нас, всё остальное будет чистой прибылью. Мы не могли сделать это в плоскости гоблинов. Эти туземцы имели отвратительное кровь и были совершенно недостойны стать нашей пищей. С другой стороны, драконорожденные на Лэнс были слишком сильны. Превратить их в кровавых рабов непросто. Для сравнения, эльфы континента Гаран - самая подходящая для нас пища»

«Если мы выйдем, не разрушим ли мы план?» - Мэри ещё сомневалась.

«Миледи, о чём вы беспокоитесь? Лорд Грим пришёл на южный берег, потому что хочет поднять шум и выманить эльфов с центральных гор. То, что мы начнём бойню, не только не повлияет на него, мы возьмём на себя часть его бремени. Лорд Грим будет только рад!»

«Неужели?» - малиновые глаза Мэри внезапно вспыхнули.

Она всегда была на стороне Грима. Их отношения улучшились. У неё вскружилась голова, когда она услышала, что может помочь своему возлюбленному.

«Более того, леди Мэри, подчинённый скажет то, чего не должен говорить…» - размышлял старый лис Ванлье, - «Клан вошёл в Фаэн, чтобы помочь леди Алисе получить Посох Прорицания. Если цель будет достигнута, у леди Алисы может быть шанс подняться и стать ведьмой судьбы второго класса. Когда это произойдёт, миледи, ваше превосходство в классе больше не будет преимуществом на стороне лорда Грима»

Малиновые зрачки Мэри внезапно сузились.

«Если вы согласны, миледи, ваш верный подданный сможет найти способ убить Алису в центральных горах»

«Нет!»

Голос Мэри внезапно стал холодным. Она резко встала и зависла в воздухе, взмахнув большими крыльями летучей мыши. В воздух поднялись большие брызги крови. Они не только не упали обратно, но даже обвились вокруг пышного тела Мэри, странным образом превратившись в алые доспехи.

Старого лиса Ванлье снесло силой крови. Он сплюнул кровью и рухнул.

«Ванлье, не испытывай моего терпения. Мне может не нравиться эта Алиса, но я знаю, что нужно делать, а чего нельзя. Если Алиса войдёт в центральные горы, Грим обязательно последует за ней. Ты пытаешься спланировать смерть Алисы, включая Грима в свои расчёты. А, понятно. Ты больше не хочешь жить!»

Те, кто был в комнате, запаниковали.

Три кровавых рыцаря отбросили красавиц и опустились на колени, молча ожидая приказаний своей госпожи. Старый лис Ванлье заставил себя встать. Он молча присел на корточки и стал ждать приговора.

Малиновые глаза Мэри пылали гневом. Сквозь Кровавые Кандалы и её сущности она ясно чувствовала, что предложение Ванлье было сделано только ради нее. В нём не было злобы.

Если бы не это, кровь лишила бы Ванлье жизни.

Жизни Ванлье и трёх кровавых рыцарей были полностью под контролем Мэри.

Она прошлась по комнате взглядом. Её гнев начал утихать только тогда, когда она увидела, как послушен и смирен Ванлье.

«Встаньте!» - холод в голосе Мэри постепенно исчез, - «Запомните: отныне, кроме моих приказов, вы все должны подчиняться приказам Грима. Это и просьба, и приказ!»

«Всё будет так, как прикажет госпожа!»

Слабый малиновый ореол пробежал по их телам.

Это был контракт происхождения, вступивший в силу.

«Очень хорошо» - удовлетворённо кивнула Мэри, - «Идите готовьтесь. Мы отправляемся через час. Наша цель - континент Гаран!»

«Поняли!»

…………

Внутри ещё одной зловещей комнаты на борту летающего корабля.

Там было огромное гнездо жуков. Вокруг забрызганного кровью липкого гнезда громоздились бесчисленные трупы.

Если не считать нескольких эльфов высшего класса, которых отобрали и посадили в тюрьму, Адепт-жук Биллис забрал большинство пленников с последней битвы в деревне. Они стали жертвами ритуала.

К сожалению, эльфов было недостаточно. Они были неспособны удовлетворить потребности новых личинок. Не имея другого выбора, Биллис закатал рукава и протянуть руку в гнездо, чтобы её пожрали личинки.

Наконец, с громким и злобным шипением, личинки вылупились.

Их было двадцать один в общей сложности. Они были размером с раковину и имели плоские, длинные тела. Внешне они очень напоминали богомолов.

Это был новый вид жука, который Биллис успешно модифицировал после долгих исследований - Потрошитель. Они выглядели как богомолы и сражались также.

Они были совершенно чёрными, с панцирями ониксового цвета, поблескивающими уникальным металлическим блеском. У них было две пары полупрозрачных крыльев, одни большие, а другие поменьше. Они наделяли их высокой скоростью. Три пары острых конечностей под животами не уступали крыльям по скорости.

Особо ужасала пара передних конечностей в форме косы. Они были усеяны пилообразными краями.

В момент, когда они появлялись, Потрошители бросились к единственным оставшимся в живых семи Жалящим Скорпионам и начали атаку.

Два роя жуков начали смертельную битву.

Наконец, недавно вылупившиеся Потрошители уничтожили Жалящих Скорпионов. За этим последовал пир.

Уже появились генералы среди жуков, но нужно было время для заточки их клыков.

Биллис потер подбородок оставшейся рукой. Наконец он принял решение. Пора отправляться в Гаран, чтобы самому заработать себе на жизнь.

Его повелитель уже был могущественным Адептом второго класса. Однако Биллис, как его подчинённый, не только не мог быть его правой рукой, но даже отставал. Его выгнали из рядов бойцов первого уровня.

Это приводило Биллиса в ярость.

Если так будет продолжаться, он превратится в жука-призывателя, используемого исключительно для истощения противника. Это не соответствовало его первоначальным намерениям.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 627**

Глава 627

Летающий корабль.

Внутри потайной каюты.

Грим и Алис сидели друг напротив друга. На грубо сколоченном деревянном столе лежал деревянный идол размером с ладонь. В этот момент вокруг него были обёрнуты несколько красных веревок.

Выглядели они обычно, но странный магический поток, исходящий от них, полностью запечатывал таинственную ауру деревянного идола.

Это было запечатывающее заклинание.

Однако, учитывая, что это была обычная верёвка, Грим не мог не удивляться чудесам магии.

«Что тут любопытного?!» - Алиса, похоже, уловила удивление Грима. Её лицо озарила озорная улыбка, - «Материалы, которые использовали древние Адепты, были мусором, который они собирали с земли - камни и грязь, кости и древесный сок. Заклинания, которые они накладывали, могли двигать плоскостные законы. Им не нужно было полагаться на мощные магические материалы, чтобы усилить и дополнить эффект, как новичкам в наши дни»

«Э-э» - Грим потерял дар речи, - «Почему мне кажется, что я вхожу в число этих новичков?»

«Ты гораздо лучше их!» - Алиса хихикнула, - «Я ещё помню то время. Если бы ты тогда меня не одолел, я бы никогда не оказалась в твоих руках»

Её глаза были полны ностальгии.

Грим закатил глаза и проворчал: «Ты же позвала меня сюда, чтобы исследовать тайны внутри деревянного идола, нет?»

По правде говоря, процесс, в котором он тогда победил Алису, не казался таким уж веселым. Было много трагических воспоминаний о том, как Алиса гонялась за ними. Грим почувствовал, как все его тело содрогнулось и зачесалось при упоминании об этих событиях. Больше всего на свете ему хотелось стереть эти сцены из памяти.

Алиса стала более зрелой и надёжной после стольких испытаний. Однако след лукавства и озорства ещё оставался.

Увидев неловкое выражение лица Грима, Алиса, наконец, оставила эту тему. Она сделала серьёзное лицо и предупредила:

«Скоро я распечатаю этого идола. Если я допущу ошибку, я могу предупредить легендарную Богиню Лунного Света»

Даже Грим помрачнел при этих словах.

Божества. Это слово было огромным табу для Адептов.

В Мире Адептов не было божеств, им не позволялось появляться.

Адепты поклонялись знанию, силе и мудрости.

Как только последователь преклонял колени перед богом, он активно передавал господство своего сознания.

Он станет продолжением воли бога, носителем или, проще говоря, марионеткой.

Адепты не годятся для веры.

Если она у них и есть, то только в знания.

Как только Адепты утрачивали этот фундамент, они утрачивали свою независимость и смысл своего существования.

Любой Адепт, который пересёк эту границу, моментально станет врагом всех организаций Адептов.

Адепты проводили глубокие и обширные исследования этой совершенно иной и таинственной силы, известной как сила веры. Они получали базовое понимание атрибутов и черт силы веры.

Формирование силы веры опиралось на интенсивные психологические внушения.

Боги придумывали, как внедрить основные заповеди своего духовенства в сознание своих последователей. Затем они заставляли их многократно усиливать внушение посредством определенных действий, речи или ритуалов, формируя таким образом психологическую опору. Последователи относились к основным заповедям богов как к набору высших целей жизни.

Во время этого процесса взаимодействия между разумами, чистое и упрямое душевное сознание будет стимулировать душевную силу, которая превратится в силу веры. Если анализировать силу веры с точки зрения магического происхождения, то она относится к категории сверхъестественных сил атрибута разума.

Если смотреть на вещи с точки зрения узкого разума, эти боги практически ничем не отличались от печально известных пожирателей разума. Разница была лишь в одном. Один нагло пожирал мозг других существ, чтобы укрепить себя. Другой просто растягивал этот процесс на очень долгий период времени, принимая своих последователей как источник своих сил. Единственным реальным изменением было то, что они украшали процесс своего пожирания, делая его более благородным и нравственным.

Однако какая разница между ними, если сорвать фасад?

Что действительно заставляло Адептов презирать богов, так это их отношение и метод обращения со своими последователями.

Всевозможные исследования показали, что слабые и глупые разумные существа являются лучшим источником силы веры. Чтобы сохранить чистоту мыслей своих последователей, королевства и территории, контролируемые богами, всегда отвергали развитие технологий и цивилизации.

На протяжении сотен и тысяч лет боги в полной мере пользовались напряженностью и конфликтом между королём и знатью, большей и меньшей знатью. Между дворянами и крестьянами тоже создавались всевозможные беспорядки и столкновения. Только тогда эти существа, живущие в аду вечных конфликтов и страданий, доверяли всё, что у них есть, смутной и неосязаемой идее веры.

Огромный и бесконечный поток веры стал источником силы, которая позволяла богам постоянно становиться сильнее. Однако при этом и боги, жившие на вершине пищевой цепи, и самые низкие из крестьян стали двумя кузнечиками на одной цепи веры. Один был ужасающе силён, в то время как другой был ужасающе слаб.

К сожалению, не имело значения, насколько велика была разница в мощности. Обе эти группы индивидуумов были сведены к паразитам плоскостных законов.

Боги собирали силу веры и использовали ту часть плоскостных законов, которую они контролировали, чтобы превратить эту веру в более чистую и концентрированную божественную силу. Таким образом, они стали могущественными пастухами, стоящими на вершине плоскости.

Плоскость была подобна ранчо божеств, в то время как разумные последователи были их скотом. С другой стороны, этот деревянный идол на столе был приспособлением, с помощью которого глупые животные общались со своими хозяевами.

Грим и Алиса, может быть, и были страшно могущественными персонажами по сравнению со "скотом", но они были не более чем двумя чуть более сильными животными в глазах богов.

В некоторых магических книгах говорилось, что упоминание имени могущественного бога внутри плоскости может нарушить плоскостные законы, предупредив божество. Если бы эти боги обладали священными способностями прорицателей, они могли бы использовать это смутное чувство, чтобы вычислить все элементы, стоящие за этим.

Тем не менее, Богиня Лунного Света, не была искусна в гадании. В противном случае Алиса не осмелилась бы пытаться расшифровать и проанализировать идола, пропитанного её аурой веры.

Грим почесал в затылке: «Я абсолютно ничего не знаю о силе веры. Боюсь, я не смогу помочь»

Алиса слегка улыбнулась: «Я позвала тебя сюда не с какой-то целью. Я просто хотела, чтобы ты сидел рядом и смотрел, как я это делаю. Ты самый спокойный и умный Адепт, которого я когда-либо видела. Если во время ритуала что-то пойдёт не так, ты должен немедленно уничтожить идола»

Грим кивнул.

Похоже, Алиса позвала его сюда, чтобы он стал надзирателем. Если действия Алисы заинтересуют Богиню Лунного Света, у неё будет достаточно средств, чтобы раздавить эту креветку первого класса.

Богиня Лунного Света была отчужденным божеством. Без особой причины было трудно привлечь её внимание.

Грим улыбнулся, увидев, как тонкие белые пальцы Алисы касаются красных веревок на идоле. Он начал мысленно общаться с чипом.

Отмечай, наблюдай и записывай все действия Алисы. Принимай меры вмешательства при обнаружении любых странностей.

\*Бииип\* «Приказ получен. Сканирование и запись в процессе»

Ловким движением пальцев Алисы красные веревки, связывающие деревянного идола, разорвались.

В следующую секунду вырвалась зловещая и непостижимая сила. Грубый идол ожил.

Некогда грубое лицо, на котором были простые глаза и нос, начало трансформироваться. Деревянные узоры стали гладким. Выступающий деревянный нос стал прямым и красивым. Самым жутким были закрытые глаза и дрожащие ресницы, которые вот-вот должны были открыться.

\*Бииип\* «Обнаружение таинственной силы. Источник находится внутри божественного объекта. Обнаружение миниатюрной пространственной пещеры. Формируется таинственный пространственный проход»

В мозгу Грима зазвучали сигналы тревоги. Он оглядел комнату и сразу понял, что Алиса смотрит на деревянного идола, а её глаза не сфокусированы. Она, казалось, не осознавала надвигающейся опасности.

Пространственный проход?

Что именно пыталась послать эта проклятая богиня?

Даже если это была всего лишь небольшая пространственная пещера, Грим и Алиса не смогли бы вынести такой передачи энергии.

Вот почему Грим без колебаний поднял руку и ударил деревянного идола.

Свирепая сила огня взорвалась. Деревянный идол, едва начавший открывать глаза, тут же раскололся на тысячи кусков.

Грим и Алиса сплюнули кровью и безвольно рухнули на землю. На лбу у них появилась странная проекция луны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 628**

Глава 628

Грим и Алиса переглянулись.

Они вытерли кровь со рта, и некоторое время приходили в себя.

Алиса подошла к Гриму и внимательно осмотрела проекцию полумесяца на его голове. Затем она попыталась осторожно вытереть её. Как ни странно, она не соприкоснулась с ней, будто луна была просто изображением, проецируемым с полумесяца в небе.

Однако, просканировав своим Духом, Алиса ощутила существование этого полумесяца.

Более того, проекция менялась вместе с растущей и убывающей луной.

Грим также использовал чип, и смутно различил следы пространственного потока.

«Что это?»

«Не уверена, но похоже на какой-то божественный магический маяк» - нерешительно ответила Алиса.

«Божественный магический маяк? Какова его цель?»

«Если я не ошибаюсь, он должен функционировать как пространственная координата. Однако это пространственное заклинание питается божественной силой. Я не могу нейтрализовать его с помощью магии, которой сейчас обладаю»

«Пространственные координаты?» - Грим начал размышлять.

Если враг получил пространственные координаты их местонахождения, разве это не позволит точно определить, где они находятся? Когда это случится, Богиня Лунного Света схватит Грима и Алису, если они ещё раз приблизятся к Гаран.

«Не волнуйся. Это неполная магия. До тех пор, пока мы не подвергаемся воздействию лунного света, эта божественная руна не сможет получить достаточную силу, чтобы посылать наши пространственные координаты»

«Чёрт»

В ближайшее время Грим планировал устроить бойню. Как он мог не расстроиться, когда он столкнулся с такой странной руной лунной тени?

«Ты можешь от них избавиться?»

«Эта божественная руна создана божественной силой. Это огромная разница. Практически невозможно найти способ удалить их без достаточного времени для исследований»

Теперь Грим был в полном отчаянии.

Неужели он больше не сможет участвовать ни в одной из следующих битв?

Важно отметить, что летающий корабль был слишком большим. Даже при том, что он мог скрываться в слоях облаков в течение дня, он всё равно будет разрывать облачные образования при движении на высоких скоростях. Вот почему такие вещи, как засада на эльфов, лучше всего делать ночью.

Теперь, когда Грим запутался в проекции полумесяца, любое появление ночью заставит руну постоянно производить пространственную рябь. Это привлечёт внимание Богини Лунного Света.

В конце концов, Грим убил эльфов, веривших в неё. Если ей удастся выследить захватчиков, то нетрудно представить, сколько могущественных эльфов будут их преследовать.

Как понял Грим, у Богини Лунного Света Меве в подчинении был посланник третьего класса. Даже у Грима не было абсолютной уверенности, что он спасётся, если этот посланник захватит корабль.

Посланник бога, который мог временно заимствовать божественную силу, был страшной личностью.

При одной мысли о том, чтобы натравить Адептов клана на посланника бога, у Грима разболелась голова.

Мрачный, он продолжал потирать рукой гладкий подбородок. Он никак не мог принять решение. Алиса наблюдала за всем этим со стороны. Она не удержалась и легонько ткнула его в бок.

«Боишься за подчинённых? Если не хочешь сражаться с врагом в лоб, то почему бы не найти союзников?»

«Союзников?» - Грим сделал паузу, прежде чем его глаза сверкнули, - «Союзная армия Тёмных и Бледных ведьм? Ты такая зловещая!»

Алиса закатила глаза: «Попроси кого-нибудь сделать ободки, чтобы временно спрятать руну. Я свяжусь с Тёмными ведьмами»

Грим ушёл с улыбкой на лице.

…………

Континент Гаран, центральные горы.

Несколько храмов природы возвышались над этим участком леса.

Там не было ни кирпича, ни камня. Вместо этого храм формировала божественная сила, стимулирующая рост древних деревьев. По углам храмов раскинулись зелёные лозы и красивые розы, превращая их в прекрасный рай для людей.

Не все эти храмы принадлежали великой Богине эльфов - Сирше. Они также включали в себя священные храмы других божеств эльфийского пантеона и, естественно, храм Богини Лунного Света Меве.

Тот факт, что эти боги, наделенные природными атрибутами, могли строить свои храмы вместе, представлял органическую и гармоничную природу их отношений. Пантеон морских богов и человеческий пантеон богов значительно превосходили по численности эльфийский пантеон, но эти два пантеона значительно уступали ему, когда дело касалось совместной работы и единства.

Это были главные причины, по которым два других пантеона не осмеливались провоцировать эльфийских богов.

Тихий священный зал стоял на окраине.

В отличие от постоянного потока последователей, верховных жрецов и постоянных гимнов эльфийским богам других храмов, этот храм природы казался чрезвычайно тихим.

За исключением нескольких жрецов, собравшихся в главном зале для обсуждения, здесь никого не было.

Посланница бога третьего класса Ксения стояла на коленях перед высокой статуей богини и молча молилась. Её сопровождали Аврора, служительница храма, и две женщины-жрицы. Они закрыли глаза и сосредоточились, как будто внимательно слушали слова своей богини.

Несмотря на то, что снаружи был яркий дневной свет, внутри храм был окутан слоем слабого лунного света.

Любой, кто не являлся последователем Богини Лунного Света, активировал бы божественный барьер, установленный Меве, если бы подошёл к храму ближе, чем на четверть километра. Иначе сознание Меве будет послано из далекого мира богов сюда и рассудит, враг это или друг.

После молитвы, которая продолжалась большую часть дня, посланница Ксения встала. Свет веры, окружавший высокую статую, чьё лицо было скрыто слабым лунным светом, начал постепенно угасать.

Вскоре эта статуя, которая ранее была пропитана плотной священной аурой, снова превратилась в деревянную. Женщина на иконе была красива, с величавым выражением лица, но уже не имела того чувства святости, которое заставляло преклонять колени.

«Вы слышали слова Богини. Почему бы нам это не обсудить?» - несмотря на то, что все они были слугами богов, эта посланница третьего ранга обладала гораздо более высоким статусом по сравнению с храмовым служителем.

Ксения была высокой, стройной и красивой эльфийкой. На ней были изящные эльфийские доспехи, украшенные множеством узоров, напоминавших ветви роз и зелёные лозы.

Посланник Лунной Тени - её титул и профессия.

Это нечто среднее между магическим рыцарем и заклинателем. Она также обладала некоторыми наступательными приёмами теневых убийц.

«Вдали плодится зло. Богиня уже предупредила нас. Эти злые ведьмы снова вторглись в наш дом. Отряд особо жестоких врагов убил последователей нашего храма. Они разрушили алтарь природы. Такое преступление должно быть наказано. Я призову последователей богини и нанесу ответный удар» - слова служительницы Авроры несли ярость, но её тон и выражение лица казались относительно спокойными.

Это была классическая черта всех эльфов-последователей, которые верили в Богиню Лунного Света.

Элегантность, благородство, спокойствие - вот основные убеждения, которые поощряла Богиня Лунного Ссвета. Вот почему, будучи последовательницей богини, Аврора сохраняла самообладание, но в то же время испытывала сильную ярость.

Две другие жрецы и посланница вели себя точно так же.

«Этого недостаточно!» - Ксения уверенно добавила, - «Богиня уже использовала свои божественные силы и оставила в их телах координаты лунной тени. Я смогу определить их местоположение, если они выйдут на лунный свет. Мне нужно, чтобы вы собрали людей, которые умеют сражаться. Как только враг выдаст себя, я использую божественную силу, чтобы телепортировать туда нашу группу»

«Поняла, леди Ксения! Я соберу людей»

Жрецы кивнули и вышли из зала.

Семь минут спустя, по сети божественной силы распространились экстренные сообщения.

Последователи Богини Лунного Света покинули свои дома в Гаран и собрались в главном храме в центральных горах.

Из-за исключительных размеров и ширины Великого Леса Фантазий последователям других областей потребуется несколько дней, чтобы добраться до храма. Вот почему временная группа искателей мести состояла только из эльфийских последователей из центральных гор. Среди них было более десятка специалистов второго класса и почти двести элитных специалистов первого класса.

Такая мощная сила нанесла бы незабываемый урон врагу, если бы он штурмовал центральные горы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 629**

Глава 629

Южный берег Гаран, острова Эхо.

Острова представляли собой большое образование рифовых островов, примыкавших к береговой линии.

Эти острова обычно находились ниже уровня моря из-за влияния приливов, и всплывали только на девятый или десятый месяц года, когда начинался сезон муссонов. Тогда это место становилось запретной зоной, к которой не осмелится приблизиться ни один исследователь моря.

Вот почему Бледные Ведьмы использовали Остров Эхо, построив безопасную базу, с которой можно было начать атаку на Гаран.

Не то чтобы эльфы не знали об опасности, которую представляли для них эти острова, они просто ничего не могли с этим поделать.

Ведьмы установили слой различных оборонительных и наступательных систем на единственном главном острове среди Острова Эхо, который оставался над водой в течение всего года. С ведьмой третьего класса, размещённой на острове, эльфам придётся заплатить невообразимую цену, чтобы избавить остров от ведьм.

Более того, расстояние между Островом Эхо и Гаран составляло от тридцати до тридцати пяти километров. Эльфы могли мобилизовать свой большой флот и воздушные силы. Однако беспорядочное образование рифов вокруг островов превратится в кошмар эльфийского флота.

С другой стороны, эльфийским воздушным подразделениям придётся проделать большое расстояние, чтобы вступить в бой. У большинства пегасов и гиппогрифов не хватило бы сил пролететь десятки километров, а затем атаковать хорошо защищенную цитадель ведьм. Именно так база ведьм Острова Эхо просуществовала более двухсот лет.

Единственное, что эльфы могли сделать, это построить новый эльфийский город у ближайшего берега к Острову Эхо. Это был город Гринуотер. Там была размещена мощная эльфийская армия Ветрокрылов.

Это подразделение содержало почти все воздушные силы эльфийского королевства, которые могли летать, от цветочных фей до зелёных духов, от Рыцарей Пегаса до Рыцарей Серебряного Пегаса, и даже группы всадников гиппогрифа, орды химер и ветряных орлов.

Любого летающего зверя, которого можно найти в Гаран, можно найти и в городе Гринуотер.

Из-за этого атаки ведьм на южном берегу стали менее интенсивными.

Вступив на Остров Эхо, союзная армия Бледных и Тёмных ведьм могли послать лишь несколько небольших отрядов за врагом. Эти отряды должны были избегать города Гринуотер и сеять хаос в других близлежащих районах. Существование отряда Ветрокрылых и миграция эльфийских деревень на побережье затрудняли получение отрядами ведьм какой-либо прибыли. Фактически, им пришлось пережить огромный риск смерти во время этих операций.

Это снижало боевые доходы ведьм, вызывая недовольство Тёмных Ведьм.

Тёмная Ведьма третьего класса Озза, возглавлявшая эту группу, едва не вступила в спор с Бледными Ведьмами по этому вопросу.

Озза несла на своих плечах тяжкое бремя, возложенное на неё лидером ведьм. Помимо небольшого эльфийского племени, которое должно было вернуться с Тёмными Ведьмами, ей также нужно было найти способ получить последнюю священную реликвию пегасов - Воду Магического Источника.

Деятельность Тёмных Ведьм на плоскости Теней шла очень хорошо. Они остро нуждались в группе высокоразвитых существ, которые могли бы мигрировать в этот мир. Они поняли, что лесные эльфы Фаэн, предоставленные Бледными Ведьмами, были лучшим выбором.

Однако эльфы, которых Бледные Ведьмы периодически ловили в Фаэн, были либо эльфийскими воинами, либо лучниками. Почти все они были боеспособными личностями с мощными телами, которые лучше всего подходили для обучения в качестве боевых рабов. Однако это не соответствовало ожиданиям Тёмных Ведьм.

Тёмные Ведьмы хотели целое племя эльфов, в которое входили бы и пожилые, и молодые, и женщины. Их должно быть не меньше четырёх сотен. Это значительно облегчило бы ведьмам наблюдение и проверку процесса разложения Теневой Плоскости на чужих существах.

С другой стороны, волшебный источник Пегаса был ключом к рождению пегасов. Говорили, что беременные пегасы рожали только тогда, когда возвращались к магическому источнику своей священной земли и черпали из него воду. Иначе они рожали обычную лошадь.

Это странное явление привлекло любопытство ведьм.

Тёмные Ведьмы подумывали о том, чтобы вырастить несколько летающих вуду-зверей. По этой причине они хотели получить воду магического источника для исследований.

Тем не менее, источник был расположен глубоко в центральной части гор. Эта область охраняется эльфами. Поэтому Тёмные Ведьмы не осмеливались действовать, несмотря на спешку. Оставалось искать способы заполучить его.

Вот почему ведьма третьего класса Озза больше не могла терпеть отсутствие продвижения. Она не могла дождаться того дня, когда они смогут отделиться от группы Бледных Ведьм.

Тем не менее, в этот момент она совершенно неожиданно получила привлекательное боевое приглашение.

Приглашение пришло от Алисы.

С самого начала Бедствия Ведьм, лидер Ведьм Судьбы, Алиса, покинула флот Бледных Ведьм. На мощном летающем корабле она вошла в Гаран. Другие ветви ведьм очень завидовали этой массивной металлической крепости.

Однако питание такого массивного летающего корабля и поддержание его в воздухе в течение столь длительного периода времени стоило шокирующего количества магических кристаллов. Не то чтобы другие ветви ведьм не обладали подобными методами и инструментами. У них просто не было возможности поддерживать такое потребление кристаллов.

С другой стороны, Ведьмы Судьбы владели башней, которая была запечатана тысячу лет. Количество магических кристаллов должно быть ошеломляющим. Следовательно, они могли восполнить недостаток боевой мощи в краткосрочной перспективе за счёт истощения магических кристаллов. Ведьмы других ветвей завидовали способности Алисы залетать так глубоко на вражескую территорию, но не слишком удивлялись.

Ведьмы Судьбы, которых вела Алиса, были в Гаран уже больше двух недель. Они должны получить значительные трофеи. Однако в их отряде не было ведьмы третьего класса, которая могла бы защитить их. Несомненно, они понесли потери от возмездия эльфов.

Теперь, когда Алиса активно приглашала Тёмных Ведьм двигаться вместе с ними, было ясно, что они получили огромный урон.

Тёмная ведьма Озза приняла боевое приглашение Алисы без малейших колебаний, хотя та и таила в себе следы ликования и презрения к ведьме судьбы.

…………

10471-й год, 10-й месяц, 12-й день по календарю Фаэн.

Два эльфийских корабля патрулировали Остров Эхо.

По сравнению с огромными морскими кораблями людей, эльфийские линкоры были меньше и уже. Верхние палубы были более плоские и широкие, часто оснащены большим количеством уникальных магических машин эльфов – Глефомётами.

Эти эльфийские линкоры явно не подходили для глубокого моря, где ветер и волны были огромными. Следовательно, эльфийские корабли не могли уплыть слишком далеко. Тем не менее, это были самые распространенные боевые корабли эльфийского флота на мелководье.

Был солнечный день.

Голубое небо без единого облачка.

Два эльфийских линкора вяло патрулировали вокруг Острова Эхо. Солдаты на борту любовались прекрасными морскими пейзажами, следя за каждым движением ведьм на островах.

Пегасы иногда взлетали в небо. Эльфийские рыцари, вооруженные телескопами, молча наблюдали за окрестностями с высоты.

Белые кони - их большие, чисто белые крылья и элегантная поза, делавшая полёт таким же простым, как ходьба, - привлекали всеобщее внимание. Эльфийские воины со всех линкоров махали им и отдавали дань уважения.

Эти магические звери были красивы, но их выносливость была ниже, чем у других летающих магических зверей. Вот почему они обычно отвечали только за безопасность воздушного пространства в радиусе двух километров вокруг эльфийского линкора. Дальние дистанции предоставлялись более выносливым гиппогрифам.

Сегодня море было необычайно чистым. Летающие рыцари, отвечающие за сигналы тревоги, начали спускаться и кататься на волнах вокруг летающего корабля. Несколько гибких пегасов несли своих рыцарей на спинах и ныряли с высоты от двухсот до трехсот метров. Затем они резко останавливались в тот самый момент, когда приближались к поверхности моря. Красивый пегас ступал по волнам над пеной.

Эта захватывающая сцена вызвала восторженные возгласы эльфов. Из замка на Острове Эха даже появились чёрные точки и посмотрели в этом направлении.

Сидарис смахнул с лица морскую пену и снова поднялся в небо под радостные возгласы и других эльфов. Серебряный Пегас под ним продолжал подниматься, пока, наконец, они не оказались рядом с рыцарем Хегусом, который был на высоте ста метров.

«Ты не собираешься немного поиграть? Мы же редко выбираемся на Остров Эхо. Ведьмы не посмеют выйти. Это идеальное время, чтобы размяться. Кости наших товарищей практически проржавели после всего того времени, что они провели в хижинах» - сказал Сидарис бодрым тоном.

Воздушные подразделения эльфов были отправлены в город Гринуотер. Там же находилось несколько могущественных посланников бога. Извержение Бедствия Ведьм в этом году было остановлено.

Более того, рассеянные отряды ведьм, которые под покровом ночи пробирались на Гаран, никогда не смогут избежать преследования Ветрокрылых и других эльфийских сил, если покажутся.

Вот почему Сидарис не беспокоился о группе ведьм.

Говорили, что в этом году ведьмы снова нападали на континент Фаэн, где доминировали люди. Нападение на Гаран было всего лишь уловкой. Если они смогут пережить ещё четыре месяца отливов, подуют свирепые ветры, и у ведьм не будет выбора, кроме как отступить на свой Остров Теней.

Когда это произойдёт, Остров Эхо будет поглощён поднимающимся уровнем моря.

Без этой базы ведьмам будет труднее преследовать Гаран.

Пока Сидарис дразнил Хегуса, этот несколько упрямый одинокий рыцарь внезапно задрожал. Он снял с пояса блестящую подзорную трубу и поднял её, чтобы посмотреть на море вдалеке.

«Поднимите тревогу. Вражеское нападение!»

В следующее мгновение Рыцарь Серебряного Пегаса Хегус включил сирену.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 630**

Глава 630

На далёком горизонте отчаянно спасались бегством три гиппогрифа.

Они летали вверх и вниз, выполняя всевозможные маневры уклонения.

Эльфийские лучники на их спинах безрезультатно натягивали луки и выпускали стрелы в преследующий их массивный металлический корабль.

Эти стрелы были отброшены в сторону мощными вихрями ветра, прежде чем смогли поразить свою цель. Пластины на дне судна открылись, обнажив несколько черных стволов. Одним залпом выстрелили от двадцати до тридцати фиолетовых энергетических лазеров.

Энергетические лазеры такого уровня могли охватить пространство более ста квадратных метров. Ни одна воздушная единица в этом районе не избежит такой плотной концентрации энергетического огня.

Двое из трёх гиппогрифов не успели вовремя спастись и были изрешечены до дыр. Эльфийские лучники на их спинах встретили такую же судьбу.

«Это металлический демон!» - Сидарис яростно взревел и вытащил из-за пояса эльфийскую саблю.

«Сидарис, не будь безрассудным. Предупреди линкоры. Я задержу врага» - приказал Хегус. Затем он погладил своего серебряного пегаса, и конь, который сопровождал его десятилетиями, быстро взмахнул крыльями и взмыл к металлическому кораблю.

Корабль был набит этими страшными пушками, поэтому Хегус отказался от прямого нападения на противника. Вместо этого он решил подняться как можно выше и найти подходящее место, чтобы вырваться из огневого тупика.

Однако высота металлического корабля поражала.

Хегусу придётся взлететь выше, чем корабль, если он хотел найти точку входа сверху. Это было слишком трудно для серебряного пегаса, который жил в Великом Лесу Фантазий и обычно патрулировал на высоте от ста до двухсот метров.

Тем не менее, на данный момент никто не мог принять это во внимание. Хегус пытался подбодрить коня, он даже скинул ранцы с копьями и стрелами и снял металлическую броню, чтобы облегчить нагрузку на пегаса. Помимо копья, Хегус выбросил два из трёх колчанов стрел , оставив себе лишь тридцать стрел. Этого было достаточно, чтобы он мог атаковать при посадке на металлический корабль.

Серебряный Пегас продолжал подниматься, их высота постепенно сравнялась с высотой металлического корабля. Хегус теперь отчетливо видел возвышающиеся фигуры на палубе.

Чёрт возьми! Палуба была заполнена страшными металлическими големами. Их тела сверкали ослепительным металлическим блеском под лучами солнца.

Казалось, враг обнаружил его. Металлические големы подняли руки, из которых торчали чёрные стволы.

К чему они готовились? Может, к дальним атакам?

Прежде чем Хегус смог найти ответы на свои вопросы, в него полетели маленькие чёрные точки.

Как высококлассный эльфийский воин, Хегус, естественно, обладал удивительно острым зрением.

Он сделал сальто назад и покинул спину лошади.

Серебряный Пегас, который до этого пытался взлететь наверх, под плотным шквалом пуль превратился в швейцарский сыр. Фонтан крови, брызнувший во все стороны, превратился в кровавый дождь.

Большая часть пуль была заблокирована большим телом пегаса. Сабля Хегуса отбила более половины оставшихся выстрелов. Тем не менее, много пуль пролетели мимо мелькающих проблесков лезвия и вонзились в его тело.

Металлические пули были невелики, но кинетическая энергия в них была необычайно велика.

Хегус был элитным эльфийским рыцарем. Его телосложение и сила были намного выше, чем у обычного человека, что позволяло ему быть в сто раз более выносливым.

Четыре пули прошли через его левое плечо, оставив там огромную рану. Одна из них пронзила его правую ногу, практически оторвав большую часть плоти на икре. Еще одна прошла сквозь левую часть живота, оставив глубокую рану, а другая вонзилась чуть ниже правой груди, сломав большинство окружающих костей.

Смертный уже бы умер. Однако Хегус был ещё жив и быстро падал вниз. С его нынешними травмами, он умрёт от удара об землю.

\*Ржание\*

Сидарис успешно поймал его и помог избежать смерти.

Глаза Сидариса наполнились слезами, он держал окровавленного товарища в одной руке, а другой изо всех сил гнал пегаса. Он увернулся, едва избежав лазеров, выпущенных из металлического корабля наверху.

Корабль в небе, казалось, не беспокоили эти два рыцаря. Они не изменили своего курса, чтобы преследовать рыцарей. Вместо этого корабль развернулся и направился к двум эльфийским линкорам.

Эльфийские линкоры отчаянно стремились к Гаран. С линкоров поднялся рой летающих существ и полетел в направлении металлического корабля.

Это были двести с лишним цветочных фей.

Они не были большими, но их было много, а когти покрыты растительным ядом. Более того, скорость их полёта была поразительно быстрой.

К сожалению, их крылья были слишком тонкими. У них была хорошая скорость, но недостаточно силы.

Более половины ранее устрашающего роя цветочных фей было сбито бомбардировкой металлического корабля. Оставшиеся феи завизжали и разбежались.

Те феи, которые тщетно пытались вернуться на линкоры, были легко уничтожены. Более умные полетели к морю. Это был единственный способ избежать следующего раунда энергетических атак.

Через семь минут летающий корабль догнал два линкора. Оба корабля были потоплены.

В море всплыло огромное количество обломков и борющихся эльфийских воинов.

Летающий корабль это не волновало. Его большой корпус снова выровнялся и развернулся, чтобы полететь к Острову Эхо.

Тёмные и Бледные ведьмы уже вышли из своей крепости и издали наблюдали за этой бойней.

«Несмотря на истощение магических кристаллов, такие металлические крепости непобедимы во всех меньших плоскостях» - тёмная ведьма третьего класса, Озза, не могла не кивнуть и не похвалить.

Озза, всё ещё сомневавшаяся в этом партнерстве, тут же расплылась в улыбке.

Ведьмы Судьбы могли иметь много магических кристаллов и использовать летающий корабль. Однако они не могли найти того, кто смог бы удержать форт. Таким образом, Озза могла бы занять доминирующее положение в этой операции и заставить Алису подчиняться всем её прихотям и капризам!

С другой стороны, бледная ведьма третьего класса, отвечающая за охрану этого острова, не показывалась. Вместо этого она спряталась в крепости и использовала свой Дух, чтобы молча оценить этот странный летающий корабль.

Однако её Дх был заблокирован за пределами корабля особым слоем энергетического поля.

Хмм? Энергетическое поле?

Бледная ведьма снова удивилась.

Ведьмы Судьбы настолько расточительны, чтобы ставить энергетическое поле такому массивному линкору?! Сколько магических кристаллов им это стоило?!

Эти непредсказуемые Ведьмы Судьбы…

Бледная ведьма беспомощно вздохнула.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 631**

Глава 631

В зале на летающем корабле состоялась небольшая приветственная вечеринка.

Как хозяева, Адепты Ведьм Судьбы не слишком от гостей с точки зрения количества и качества. Среди одиннадцати Тёмных Ведьм одна была третьего класса, одна второго и девять первого. Тем временем, Ведьмы Судьбы пригласили Грима и Зака второго класса. У них также было много Адептов первого класса.

В общем, не обращая внимания на Адептов высшего класса, Ведьмы Судьбы были более могущественны по сравнению с Тёмными Ведьмами.

Конечно, главная причина, по которой возникла такая волнующая ситуация, заключалась в том, что Тёмные Ведьмы, посланные в Фаэн, были лишь частью силы ветви. С другой стороны, Ведьмы Судьбы вложили всю имеющуюся у них рабочую силу.

Почти все северные ведьмы уже знали об отношениях молодого огненного Адепта второго класса с Алисой.

Из-за того, что они обычно держались в тени и на расстоянии друг от друга, о них не распространялось никаких странных слухов. Однако для путешествия в Фаэн между этими двумя силами из центрального региона и севера возникло неоспоримое объединение.

Это вызвало недовольство среди некоторых лидеров северных ведьм.

Конечно, эти тревожные вопросы касались высших чинов. Это не повлияло на сотрудничество Тёмных Ведьм и Ведьм Судьбы здесь, в другой плоскости.

Тем не менее, с обычной гордостью и высокомерием северных ведьм, они не придавали слишком большого значения Гриму, несмотря на то, что он был Адептом второго класса. Тёмная Ведьма второго класса предпочла разговаривать со Снежным Лотосом, и даже не взглянула на Грима.

Грим внутренне вздохнул.

В то же время "вина", которую он чувствовал за свой обман и манипулирование ими, немедленно исчезла!

Летающий корабль повернул назад и улетел.

Три лидера их сил встретились в секретной комнате для обсуждения.

Озза, Алиса и Грим.

Присутствие Грима расстроило Озу. Её первые слова, когда она увидела Грима, были намёком: «А ты подходишь»

Сказав это, она повернулась к Алисе и поддразнила: «Ты умеешь выбирать»

На мгновение лица Алисы и Грима посерели.

Оза был ведьмой средних лет в чёрном одеянии. Со зловещим лицом, крючковатым носом и тёмными губами она казалась безумной. Тем не менее, плотная аура темноты вокруг неё была незабываемой.

Как ведьма третьего класса, Озза не нуждалась в оговорках перед ними двумя. Вот почему Алиса и Грим выдавили лёгкий смешок на её замечания.

Эти два на первый взгляд безобидных предложения совершенно очевидно поставили Грима второго класса в положение наложника Алисы. Она явно пыталась вытолкать Грима из комнаты ещё до начала переговоров.

К счастью, Грим и Алиса уже достигли взаимопонимания. Грим молча сидел в стороне, оставив это Алисе.

Алис, может, и была всего лишь первого класса, но у неё над головой был метафорический ореол лидера ведьм. Вот почему Оза не посмеет заходить слишком далеко, даже если она на целых два класса выше Алисы.

По крайней мере, Оза должна дождаться, пока Алиса сядет.

Переговоры были прямыми и эффективными!

Они обе были северными ведьмами, и поэтому очень хорошо знали, что должны делать, сражаясь с третьей стороной.

Совместная работа против общего врага - лучший способ сотрудничества.

Обе их фракции отправились на эту далёкую плоскость ради дальнейшего развития их кланов. Единственное, что сейчас стояло у них на пути, - эльфы Гаран.

Однако, с информацией, которой они в настоящее время обладали, иметь возможность победить эльфов, у которых так много мощных бойцов – несбыточная мечта. Даже Бледные Ведьмы не смогли победить эльфов, мобилизовав большую часть своей силы.

Более того, даже если они смогут победить эльфов, больше всего выиграют только бледные ведьмы. Их союзная армия, в лучшем случае, получит объедки. Следовательно, ни одна из сторон не была заинтересована в прямом противостоянии эльфам.

Теперь, когда они согласовали этот важный момент, они легко урегулировали оставшиеся вопросы.

До тех пор, пока у них есть чёткая цель, точная информация и основной принцип боёв и бегства после первого удара, эти тупые эльфы с их упрямым мышлением никогда их не поймают.

Несколько нападений Тёмных Ведьм всегда наносили эльфам приличный урон. Однако, учитывая отсутствие массивной боевой платформы, подобной летающему кораблю, они не могли максимизировать свою прибыль от каждого боя.

Не всех пленников удавалось забрать. Они могли взять с собой только высококлассных эльфов. Военные ресурсы были слишком велики, чтобы их можно было взять, а остальное оставалось только сжечь. Теперь, когда у них был летающий корабль, все эти препятствия больше не были проблемой. Единственный трудный вопрос теперь был в том, как выбрать цели их нападений.

Если им удастся окружить эльфийский город или поселение и похитить всех эльфов, то первая миссия Оззы и Тёмных Ведьм будет завершена. Вот почему Озза сразу же возразила, когда Алиса предложила напасть на неподготовленные эльфийские деревни на западном побережье.

«У нас есть летающий корабль. Наше самое большое преимущество - внезапный характер наших атак. Первый удар всегда будет иметь наибольшие шансы на успех. Вместо того чтобы тратить его на эти крошечные эльфийские деревни, у которых нет ни ресурсов, ни элиты, почему бы нам не пойти на что-то большее и не попытаться поглотить весь эльфийский город за раз?» - Озза была так взволнована, что к концу её голос практически превратился в крик.

«Но оборонительная мощь эльфийских городов намного выше, чем у обычных эльфийских деревень. Насколько мне известно, в большинстве эльфийских городов есть отряды воинов-энтов, и их защищают могучие единороги. Это существа природы, которые могут сравниться с элитными Адептами первого класса. Более того, в таких городах наверняка найдется много эльфийских сил второго класса. Если...» - Алиса начала было возражать, но её тон не казался таким уж твёрдым.

Услышав это, Озза холодно рассмеялась: «Я уже видела. У вас на корабле немало металлических големов. С ними обычные эльфы больше не будут представлять угрозы. Даже у энтов и единорогов будут проблемы с избавлением от них. С металлическими големами в качестве мясных щитов и нашими ведьмами, мы более чем оснащены, чтобы смести ту мизерную защиту, которая у них есть»

Всё ещё видя нерешительность на лице Алисы, Озза взревела: «Если появится кто-то выше второго класса, вам не нужно беспокоиться. Просто оставьте их мне. Однако я заберу две трети пленных, которых мы получим после битвы»

Она требовала многого. Она рассматривала свою личность ведьмы третьего класса как золотую подпись.

Грим заворчал про себя, но внешне оставался невозмутимым.

Озза спешила завершить свою миссию, в то время как Грим и Алиса торопились привести всё в движение. Они хотели запрячь эту тёмную ведьму третьего класса в свою метафорическую повозку. К сожалению, любое нетерпение и отчаяние перед хитрыми старыми ведьмами вызовут у них подозрения. Вот почему Грим решил молча оставить всё на усмотрение Алисы.

Алиса была более чем согласна с идеей Оззы. Однако чтобы избежать подозрений противника, она могла только подавить свою радость и обойти вопрос.

Наконец, после долгих споров, обе стороны пришли к согласию.

Джинта'Алор!

Это был маленький эльфийский городок, расположенный на пересечении западного и южного берегов. Он находился на глубине тысячи семисот километров в Гаран. Население города составляло семьсот человек, а гарнизон - двести человек. Эти двести солдат были настоящими элитными воинами и созданиями природы.

Кроме ста двадцати танцоров клинков в их рядах, у них было двадцать друидов и пятьдесят эльфийских лучников.

Кроме того, здесь было семь воинов-энтов и три единорога.

Согласно информации, собранной ведьмами, высококлассные боевые силы противника состояли из семи особей второго класса. В частности, капитан гарнизона был мастером оружия второго класса, а заместитель - эльфийским стрелком. Двое из друидов были мастерами-оборотнями второго класса.

Один из семи воинов-энтов был Стражником Сухостоем второго класса. Это были знаменитые танковые части у эльфов. Три единорога были семьёй, состоящей из самца, самки и жеребенка. Пара была существами второго класса.

Следующие пять дней летающий корабль продолжал бесшумно летать над облаками. Они медленно приближались к своей жертве.

Ведьмы не сидели, сложа руки.

Те, кто умел готовить яды, варили яды, в то время как другие ведьмы готовили свои посохи с проклятиями. Все были очень заняты.

Наконец, на шестой день с тех пор, как Тёмные Ведьмы поднялись на борт летающего корабля, они появились возле маленького городка Джинта'Алор.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 632**

Глава 632

Это место было мирным и гармоничным эльфийским городом.

В отличие от человеческих городов, которые процветали на торговле, эльфийские города были предназначены для предоставления воинам близлежащих деревень возможностей для взаимодействия и обучения.

В отличие от людей, даже молодой эльф обладал исключительными навыками стрельбы из лука и приличными навыками ближнего боя с мечом. Однако большинство эльфов предпочитали искусство, музыку, танцы, цветочные композиции и тому подобное. Таким образом, они отказались стать боевыми профессионалами.

Будучи свободными и добродушными лесными эльфами, они могли развиваться в любом направлении.

Однако лидеры эльфийского королевства хотели избежать чрезмерного эгоизма эльфов. Это привело бы к ослаблению военного резерва всей эльфийской расы. Таким образом, они основали учебные заведения городского масштаба, такие как Джинта'Алор, за пределами очень распространенных эльфийских деревень.

Эльфийские деревни, расположенные вокруг Джинта'Алор, должны были ежегодно посылать своих самых лучших воинов и эльфов, достигших совершеннолетия, в этот город для обучения. Первые получат боевые профессии и будут призваны в армии эльфийского королевства. Последние станут частью ополчения, чтобы не позволять молодым эльфам полностью отказываться и растрачивать традиционные навыки стрельбы из лука.

Вот почему Джинта'Алор был в десятки раз сильнее, чем окружающие деревни, когда дело касалось элиты.

Некоторые из элит, закончивших обучение, присоединятся к гордой эльфийской армии, в то время как те, кто не смог отказаться от своих родных городов, вернутся и присоединятся к местным гарнизонам. Оба варианта укрепляли и увеличивали мощь эльфийского королевства.

Джинта'Алор был построен на пологом холме. Тренировочные базы там были повсюду.

Конечно, в городе проживало и небольшое эльфийское племя из трехсот-четырехсот эльфов. Они не были воинами, а просто гражданскими. Главной причиной их пребывания в Джинта'Алор было снабжение эльфийских воинов, которые приезжали тренироваться.

В конце концов, Джинта'Алор был всего лишь тренировочным центром в пограничных районах эльфийского королевства. Обычно здесь одновременно обучалось не более двухсот представителей элиты.

Как стандартное учебное заведение, Джинта'Алор обладал определенным количеством пегасов, гиппогрифов и химер. Тем не менее, они в основном использовались в качестве учебных скакунов. Обычно защита и безопасность Джинта'Алор полностью зависели от цветочных фей и более могущественных зелёных духов, искусных в скрытности.

Природных существ в союзе с эльфами в лесу было в изобилии. Цветочные феи реагировали на любой шум. Они могли прятаться внутри цветов или за большими листьями деревьев, почему и были лучшими разведчиками у эльфов.

Никакой враг не смог бы незаметно пробраться в эльфийское поселение.

Именно из-за всех этих преимуществ эльфы считали, что они в полной безопасности, пока прятались в лесу.

Эльфы не верили, что кто-то может пересечь сотни километров леса, чтобы напасть на них, пока они на своей родной земле в Великом Лесу Фантазий.

Сейчас был полдень, солнце светило ярче всего.

Силуэты трудолюбивой эльфийской элиты были повсюду на скалистом холме Джинта'Алор.

Внизу, на полях танцующих клинков, эльфийские воины обнажали грудь, покрытую эльфийскими татуировками, и размахивали своими сверкающими эльфийскими саблями. Они образовывали пары и дрались в дуэлях.

Дальше, на другой платформе, располагалось стрельбище для эльфийских лучников. Время от времени раздавались восторженные возгласы юных эльфов. Аплодисменты звучали всякий раз, когда кто-нибудь из их товарищей вонзал стрелу в яблочко мишени.

На склоне холма располагалась тренировочная площадка для пегасов и гиппогрифов. Все юноши, которые хотели стать эльфийскими рыцарями, осторожно взбирались на спины зверей, прежде чем их поднимали в небо.

За холмом было место Конклава Друидов.

Молодые друиды собирались там, чтобы послушать учение старейшин, стараясь изо всех сил познать сердце природы. Однако большую часть времени они покидали лагерь и ходили в лес. Там они питались и находились с природными магическими существами, изучая их поведение.

Так они учились Дикой Трансформации.

Большинство друидов успешно вербовали мощное магическое существо в качестве своего компаньона.

…………

Высоко в слоях облаков, где летал корабль.

Погода сегодня была превосходна. Большинство облаков были лёгкими и тонкими. Летающий корабль должен быть предельно осторожен, чтобы не показаться.

На корабле собрались ведьмы и, используя различные методы, шпионили за всем, что происходило в Джинта'Алор.

Зловещие и леденящие душу улыбки появились на их лицах, когда они увидели, как двигаются энергичные молодые тела. Воистину, они были сборищем ничего не подозревающих и бесстрашных дураков! Они не понимали, что их королевство, их дом на грани войны и что они стали добычей.

Пока они были поглощены воображаемым счастьем и безопасностью, зверь войны уже открыл свою клыкастую пасть и готовился проглотить их одним махом.

«Дезерра, ты поведёшь с собой пятерых Лучников и устроишь засаду к югу от Джинта'Алор. Дана, веди своих соплеменников на запад. Унгуджа, охраняй восток со своими гончими. Снежный Лотос, возьми две ведьмы с тобой на север. Все остальные, атакуйте Джинта'Алор одновременно. Мы постараемся внести в ряды эльфов беспорядок»

«Главной силой сражения станут боевые машины. Тигул, ты поведёшь с собой пятьдесят магических машин и возглавишь атаку впереди. Не давайте эльфам собраться»

«София, ты поведёшь оставшихся ведьм судьбы за Тигулом. Вы ответственны за вторую атаку»

«Мы с Зака будем отвечать за уничтожение существ второго класса»

«Эндор, вы должны закончить отравление до начала боя»

«Что касается вас, благородные Тёмные Ведьмы, вы можете убивать, как и кого угодно»

«Леди Озза, вы удовлетворены?»

Грим быстро отдал боевые приказы.

Даже при том, что они были немного недовольны тем, что Адепт-мужчина устраивал все боевые дела, Тёмные Ведь выдали удовлетворенные улыбки.

Озза ответила леденящим смехом: «Не волнуйся, мужчина Адепт, мы, Тёмные Ведьмы, точно не станем для вас обузой»

«Сестры, кажется, кто-то не верит в нашу силу. Проявите всё свою свирепость и силу на поле боя. Пусть все эти глупые мужские Адепты идут в ад!»

Высокомерная речь Оззы вызвала смех у Тёмных Ведьм. Они достали свои посохи и свитки и начали вооружаться.

Летающий корабль медленно дрейфовал к Джинта'Алор. По приказу Грима вокруг корабля было воздвигнуто несколько энергетических полей и защитных силовых полей. Затем судно быстро спустилось к городу.

Трудно было не заметить такой большой объект, отражающий солнечный свет своей металлической структурой.

Эльфы на тренировочных площадках Джинта'Алор подняли руки, чтобы заслониться от света и получше рассмотреть.

Как раз в тот момент, когда они перешептывались и гадали, что это за внезапно появившийся объект, вокруг быстро снижающегося корабля появились чёрные точки.

Отряды внешней блокады двинулись в путь.

«Эндор, яд!»

Эндор сидела на палубе, скрестив ноги. Пол вокруг неё покрывали магические руны, из которых иногда поднимались бледно-зелёные ореолы.

«Лорд Грим, не одолжите на минутку Дух Мора?» - ведьма Эндор достала откуда-то чёрную ядовитую капсулу, раздавила её и бросила в массив.

Грим не ответил. Он просто похлопал себя по талии, и волшебный том, висевший на серебряной цепочке, вспыхнул зелёным светом. Появилась зелёная кукла размером с ладонь.

У неё были глаза, уши, рот и нос, а также конечности. Его деревянное тело было покрыто странными рунами.

На обычно зловещем лице Эндор возникла сострадательная улыбка. Дух Мора вспыхнул ы её руке и закричал "бабушка", "бабушка".

«Голем атрибута яда?» - Озза повернулась и посмотрела на Грима, - «Не думала, что ты знаешь что-то о яде. Уверена, ты сможешь соблазнить Ведьму Смерти, как только мы вернёмся»

Грима не волновал человек, который ненавидел Адептов мужского пола. Он просто приказал: «Давайте, Эндор!»

Ядовитая ведьма Эндор подчинилась приказу и послала Дух Мора в магическое кольцо.

В следующую секунду в небе над Джинта'Алор возникла ужасающая сцена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 633**

Глава 633

Над лагерем Джинта'Алор появилось пугающее человеческое лицо.

«Смерть, Чума, Гибель, Разрушение; во имя Духа Мора я проклинаю вас всех»

Страшное человеческое лицо кричало на самом распространенном языке древних Адептов - Губайлестине. Предположительно, ни один эльф не должен понимать это. И всё же, как ни странно, все эльфы смогли понять эти проклятия.

В следующую секунду лицо осыпалось и превратилось в пылинки зелёного света.

Эндор на корабле вдруг начала сильно кашлять. Её и без того сгорбленное тело съёжилось ещё больше. Она подняла голову и показала 'трагическую' улыбку.

«Чума низвергнута проклятием. Если хотите кого-то послать туда, лучше взять руну иммунитета!»

Сказав это, Эндор кивнула Духу Мора. Похожий на куклу вуду человечек топнул ногами, стоя в магическом кольце. Изнутри выстрелили три дюжины жёлтых брошей и полетели в сторону одного из присутствующих Адептов.

Багряные Адепты и Ведьмы Судьбы без колебаний схватили броши и прикрепили к груди. Тёмные Ведьмы мгновение колебались, прежде чем надеть их.

«Пойдём, настало время выйти на сцену!»

Грим повернул голову. Тигул, стоявший на борту корабля, усмехнулся, повернулся и прыгнул в Гоблин Шредер воинов второго класса, изготовленный по его заказу.

Подобно пельменям, брошенным в воду, за ним прыгнули сорок Лучников и десять Щитовых Мечников.

«Сёстры, сегодня хороший день для сбора урожая. Пора отправляться»

Тёмная Ведьма Озза холодно хихикнула и на своей метле вылетела с корабля вместе со своей группой.

«Идём!» - лицо Алисы было немного бледным, но выражение её лица было таким же спокойным, как и всегда, - «Это первый раз, когда вы все ступите на плоскостное поле битвы. Будьте осторожны»

Несмотря на то, что Алиса беспокоилась о своих ведьмах, она знала, что они никогда не вырастут, если не испытают себя на поле сражения. По сравнению с опытными Тёмными Ведьмами, они были похожи на новобранцев, которые никогда не касались копья и не видели крови.

Возможно, одна или две Ведьмы Судьбы навсегда останутся на этом поле битвы, навеки покоясь в чужих землях. Однако оставшиеся ведьмы смогут поглотить питательные вещества из крови своих врагов и товарищей, становясь еще сильнее.

Джинта'Алор пребывал в хаосе.

Сверх-заклинание с ядом вызвало неописуемую агонию у эльфов.

Все эльфы, которые слышали рёв и проклятия начали дрожать, когда зелёные искры вошли в их тела. Их дух, выносливость и воля были разъедены. Боевые профессионалы, завершившие своё продвижение, чувствовали лишь легкий дискомфорт в теле.

Однако обычные эльфы города рухнули в момент, когда зелёный свет вошел в их тела.

Эльфы были в смятении. Они не были уверены, спасать сначала своих соплеменников или отбиваться от силуэтов, которые быстро спускались с небес.

Несколько друидов, владеющих природной магией, начали громко петь заклинания исцеления. Как только их пение закончилось, могучие силы природы мгновенно изгнали вирусы чумы из их тел.

К сожалению, в них входили новые зелёные искры. Те, кто только что пришёл в себя, снова падал.

Друиды в шоке подняли головы.

Прежде чем они успели превратиться в птиц и взмыть в небо, их остановил старейшина друидов.

«Не будьте безрассудными. Враг приближается. Мы не можем разделиться и позволить им нас перебить. Встретьтесь с Утас и остальными»

Из гигантского древесного зала на вершине холма вылетел Мастер Оружия второго класса Утас. Он посмотрел на небо, полное зелёных огней, и на быстро падающие фигуры.

Он повернулся, схватил молодую эльфийку-мага и закричал: «Скорее... скорее свяжитесь с городом Серадан. Металлический монстр здесь. Попросите подкрепление…»

Маг поспешно достала жезл связи. Тем не менее, несмотря на то, сколько магической силы она вложила в палочку, всё, что она получила в ответ, это куча пронзительных звуков.

«Нас прервали. Сообщение не отправляется. Молодая женщина-маг чуть не плакала от давления»

«Проклятые враги. Похоже, они собираются всех нас запереть здесь. Пусть лагерные стражники соберутся вокруг меня!»

Несколько отрядов цветочных фей взмахнули крыльями и вылетели из древесного зала под крики Утас.

К сожалению, хрупкие цветочные феи были в основном на уровне продвинутых учеников. Большинство из них рухнули на землю в тот момент, когда столкнулись с зелёными огнями. Лишь немногим удавалось продолжать полет.

В конце концов, Адепты хотели захватить всех эльфов. В противном случае, если бы заклинания Эндора сосредоточились на ослаблении и летальности, эти эльфы и цветочные феи давно были бы мертвы.

С небес спустились несколько больших металлических големов. Несмотря на то, что веревки уменьшили скорость их падения, они оставили кратеры в земле.

Магические машины погружали руки в грязь и вылезали из кратеров под неповторимый звук скрипящих и скрежещущих механических деталей.

Первый штурмовой отряд, который возглавлял Тигул, упал прямо у входа в лагерь Джинта'Алор. Поэтому, когда они собрались вместе, перед ними оказалась извилистая дорога, ведущая к вершине холма.

«В атаку!»

Из Гоблина Шредера раздался пронзительный крик Тигура.

Самый низкий уровень Джинта'Алор состоял в основном из тренировочных площадок танцоров клинка.

Эти проворные и сильные эльфийские воины выскочили из лагеря, размахивая своими узкими, длинными эльфийскими саблями.

Тигулу не нужно было и пальцем шевелить. Лучники в строю позади него подняли руки и обрушили на врага шквал пуль.

Танцоры клинков рухнули наземь с прострелянными ногами.

Грим оглянулся. Он нахмурился и прокрутил кольцо со змеиным глазом на мизинце правой руки, посылая магическое сообщение Тигулу.

«Пусть техники изменят схему атаки всех Лучников с заградительной на снайперскую. Если они перестреляют этих эльфов, стоимость исцеления будет непомерной. Помните, что если вам не угрожает опасность, не убивайте эльфов»

Тигул небрежно продолжил свой марш вперёд и быстро передал сообщение Грима гоблинам, прячущимся внутри Лучников. Шквал пуль прекратился, сменившись чётким треском снайперских выстрелов.

Эльфийские танцоры клинков, чьи ноги были изрешечены до дыр, были поистине замечательными воинами. Когда они увидели, что магические машины приближаются и собираются пройти мимо них, они стиснули зубы, перенесли боль и снова подняли свои мечи. Они пытались нанести удар по врагу.

Тигул двигался вперёд, позволяя врагу наносить удары по толстым, похожим на столбы металлическим ногам Шредера.

Механическая нога слегка приподняла и отбросила искалеченных эльфов на обочину дороги.

Видя, что лобовая атака не сработала, бдительные танцоры клинков немедленно бросились в лес, полагаясь на деревья в качестве прикрытия, чтобы приблизиться к магическим машинам.

Раздалось несколько взрывов. В толстом стволе дерева появилась дыра.

Деревья стонали и падали.

Танцорам клинков удалось приблизиться к магическим машинам.

Тигул злобно усмехнулся. Из его машины вырвался огонь ускорения. Он атаковал врага.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 634**

Глава 634

Новейшая версия Гоблина Шредера была могущественной магической машиной типа воина.

Нижняя половина использовала устойчивые механические ноги модели паука, в то время как верхняя половина была массивным гуманоидным телом из металла. К туловищу были прикреплены четыре странные механические руки.

Две из четырех механических рук были оснащены металлическим сверлом и вращающимся диском соответственно; это оружие, предназначенное для ближнего боя. На двух других конечностях были установлены миниатюрные энергетические пушки, способные стабильно производить энергетические выстрелы, достигающие ста сорока очков каждые пять секунд.

Индивидуальная сила каждого энергетического выстрела не соответствовала личности Гоблина Шредера второго класса. Однако даже магическая защита Адепта второго класса не могла продержаться дольше нескольких секунд после того, как Шредер сократит расстояние и безжалостно обрушится на врага.

Кроме того, различные энергетические ограничения, которые препятствовали установке мощного магического энергетического оружия, исчезли с активацией миниатюрной печи-генератора магии в груди Шредера.

Он бросился вперёд на эльфийских танцоров клинков, размахивая четырьмя механическими руками, в то время как из орудий вылетали энергетические выстрелы. Танцоры клинков, которые были лишь уровня Псевдо-адептам, были либо отброшены в сторону ударными волнами, либо просто сдуты массивным телом Шредера.

В одно мгновение Тигул уложил восьмерых танцоров клинков. У всех были сломаны кости и порваны мышцы.

Магические машины продолжали продвигаться к вершине горы. Строительные машины, следующие за ними, бросились к эльфам и быстро надели на них кандалы. Затем они бросили их в колесницы гоблинов.

Две дюжины металлических глазных яблок непрерывно кружили вокруг них, следя за любыми засадами или нападениями других эльфов.

Упорядоченная армия магических машин была практически плотно сжатым железным кулаком. Он прорвался сквозь группы эльфов без какого-либо сопротивления.

Шредер, который пилотировал Тигул, был оснащён печью-генератором магии. Следовательно, у него не будет проблем с недостаточной энергией. Таким образом, Тигул возглавил атаку как авангард. Тем временем, магические машины каждые пятнадцать минут отходили к задней линии, чтобы перезарядить свои магические энергетические батареи.

Во всяком случае, у них было много машин. Они могли сражаться по очереди.

Тёмные Ведьмы, парящие в небе на своих мётлах, были впечатлены неудержимой армией магических машин.

Воистину, Ведьмы Судьбы были богатыми. Приведение такой армии металлических големов из Мира Адептов для борьбы с местными туземцами показало невероятные результаты. Если быть предельно честным, одних этих магических машин было бы достаточно, чтобы уничтожить Джинта'Алор, если бы Адепт-мужчина потратил больше магических кристаллов.

Эти машины справятся с эльфами низкого класса. Однако цена, необходимая им для победы над высококлассными эльфами, была слишком высока!

Первые потери среди магических машин уже произошли.

Атаку на машины начала группа эльфийских лучников в легких кожаных доспехах. У них были сабли на поясе и колчаны за спиной. В их рядах были как мужчины, так и женщины, и каждый из них обладал исключительными навыками стрельбы из лука, а также быстрыми, ловкими движениями.

Они взбирались на высокие деревья и стреляли в машины, перепрыгивая с дерева на дерево, как будто просто шли по ровной земле. Каждый из них мог извлечь внутреннюю силу и сложить её в стрелу.

Обычные стрелы, даже с тройными наконечниками с трудом пробивали толстую металлическую броню боевых магических машин. Однако эти светящиеся таинственной силой стрелы стреляли насквозь.

Разрушительная сила стрел взрывалась внутри магических машин, вызвав самоуничтожение энергетической системы. Три Лучника, стоявшие впереди строя, были уничтожены.

На этот раз в приказах Грима не было нужды. Гоблины техники, прятавшиеся в отряде, быстро отдали приказы. В следующую секунду обрушился долгожданный шквал. Пули ворвались в деревья, где прятались эльфийские лучники.

Деревья дрожали, ветви ломались, повсюду летали щепки.

Эльфы были поражены пулями.

Этого нельзя было избежать. Эльфийские лучники, будь то мужчины или женщины, были слишком хрупкими и стройными. Никто из них не смог бы выдержать силу пуль, даже если бы их защищала прочная кожаная броня.

Это была партия превосходных рабов. Было бы слишком плохо, если бы они были убиты магическими машинами.

Таким образом, Озза слегка кивнула головой, когда три тёмных ведьмы первого класса нажали на свои летающие мётлы и понеслись в лес.

Лучники немедленно прекратили огонь и продолжили движение вверх по дороге. Остатки уничтоженных магических машин были собраны строительными машинами.

Три тёмные ведьмы летели через густой лес. Они беспрестанно хихикали, как будто не испытывали ни малейшего страха.

Эльфийская лучница с короткими зелёными волосами не могла вынести высокомерия ведьм. Она спряталась в густом пологе и воспользовалась возможностью, выпустила стрелу. Стрела попала ведьме прямо в голову, между бровей.

Сердце эльфийского лучника наполнилось радостью мести, когда она увидела, как тело ведьмы упало с неба. Как раз в тот момент, когда она смаковала это чувство, раздался тревожный крик её спутника.

«Верна, беги!»

Бежать? Зачем мне бежать?

Прежде чем зеленоволосая эльфийка смогла понять, что происходит, из тени дерева позади неё медленно появился неясный силуэт.

Щёлк! Луч чёрного света ударил в зеленоволосую эльфийку, парализовав её в одно мгновение. В следующую секунду зловещая, скользкая фигура обернулась вокруг ее тела. Неизвестный враг наклонился к её уху и злобно рассмеялся: бедняжка, каково это было - убить меня? Ты тоже хочешь почувствовать вкус смерти?»

Большая группа теней бросилась вперёд и затащила эльфийку в бездонную яму тьмы.

Мгновение спустя темнота рассеялась, но никаких признаков эльфийки не осталось.

Большинство тёмных ведьм превращали свои тела в теневую субстанцию; у них больше не было жизненно важных точек. Без существенного магического урона обычный физический урон был неэффективен.

Вот почему три тёмные ведьмы были совершенно бесстрашны перед двумя дюжинами эльфийских лучников.

Если бы не мощные эльфийские приёмы стрельбы из лука, тёмные ведьмы убили бы их намного быстрее. Эти методы стрельбы из лука позволили им вытянуть энергетическую атаку, которая напоминала магию. Если ведьмы надавят на эльфов сильнее, они могут использовать какую-нибудь самоубийственную атаку, чтобы утащить ведьм с собой.

Прямо сейчас, три тёмные ведьмы мелькали, исчезая и появляясь по желанию, используя свою способность теней. Они парализовали своего врага в тот момент, когда видели шанс. Затем они затаскивали врага в царство теней.

Тёмные ведьмы медленно, но эффективно устраняли эльфийских лучников.

Даже мощные эльфийские методы стрельбы из лука были неэффективны. Любой ущерб, который получали тёмные ведьмы, можно было свести на нет, регенерируя из теней, которые были повсюду.

Потеряв восемь товарищей, оставшиеся в живых эльфийские лучники больше не могли выдерживать давления. Они свистнули и помчались к Джинта'Алор.

В этот момент, сила эльфов уже собралась перед гигантским залом деревьев на холме. Судя по тому, куда бежали лучники, они намеревались объединиться с ними.

«Хм! Враг показался! Не стойте здесь. Спускайтесь вниз. Оставьте всех лучников» - Озза наблюдала за развитием ситуации сверху и, в конце концов, отдала приказ своим подчиненным.

«Поняли!» - тёмные ведьмы поклонились.

Кроме тёмной ведьмы второго класса, которая осталась рядом с Оззой, другие зловеще засмеялись и нырнули с небес. Они бросились прямо на эльфийских лучников, которые прыгали между древними деревьями.

Грим превратился в Пламенного Демона и стоял в воздухе, молча оценивая строй противников.

Больше всего привлекали внимание три невероятно высоких и древних энта.

Их тела были высотой семи метров. Даже трёх-четырёхметровые магические машины выглядели перед ними как гномы.

Их ранее увядшая и сморщенная кора превратилась в слои брони. Зелёный купол превратился в струящиеся длинные волосы.

Более того, все эти высокие энты обладали крепкими мускулами. Их нижние части тела были покрыты толстыми корнями, а руки образовывали десятки тысяч ветвей и лиан, переплетенных вместе.

Десятиметровый Страж Сухостой держал в своей толстой гуманоидной руке дерево в качестве импровизированного оружия.

Аура мощи была пугающей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 635**

Глава 635

Семеро энтов встали в ряд, мгновенно воздвигнув деревянную стену перед рядами эльфов.

За ними стояли три священных единорога, два больших и один маленький.

Это были красивые белые лошади. Если не считать чёрных копыт, всё остальное тело было белым. Их окружала мощная священная аура, от белого рога на их головах исходил молочно-белый свет.

Это был священный ореол. Зелёные огни, несущие вирусы чумы, автоматически исчезали. Ни один из зеленых огоньков не мог приблизиться к ним и на двадцать метров. Более того, многие из эльфийских гражданских успешно укрылись благодаря их благословениям.

Ведьмы ощутили волнение, когда они стали свидетелями чудесной нейтрализации яда. Глаза, смотревшие на трех единорогов, были полны алчности и страсти.

Молодой единорог, казалось, был затронут тяжелой атмосферой. Он постоянно копал землю передними копытами, как будто очень беспокоился. Самка единорога подошла к нему и потёрлась об него мордой. Затем она прикрыла его своим телом.

Мастер Оружия второго класса стоял на дереве. На нём были простые кожаные доспехи, а размахивал он странным оружием – Лунным Клинком. Это своеобразное оружие, напоминающее полумесяц. Изогнутый меч был полон острых зубьев, за исключением маленькой рукоятки.

Лунные клинки наносили ужасающий режущий урон, пока вращались. Они хорошо пробивали броню. Однако из-за сложности управления оружием большинство эльфийских воинов, которые ещё не достигли уровня Мастера Оружия, не осмеливались использовать его.

Около Мастера Оружия стояла красивая женщина-эльф со стройной фигурой. В руках она держала большой лук со стрелой. Край наконечника стрелы мерцал светом магии.

Вероятно, он была стрелком второго класса, заместителем капитана гарнизона!

У Грима было отличное зрение. Он даже рассмотрел группу друидов в зелёных одеждах из листьев и шлемах волка, орла или оленя позади рядов эльфов. В руках они держали большие дубовые посохи. Эти посохи окутывал зелёный свет естественной силы. Друиды смотрели на поле битвы с нетерпеливым и решительным выражением лиц.

Возможно, они были единственными среди эльфов, кто не чувствовал страха.

Согласно информации, которую получил Грим, способ определения класса в плоскости Фаэн был очень похож на Мир Адептов. Единственное различие состояло в том, что сила каждой ступени была немного снижена по сравнению с Миром Адептов.

По крайней мере, среди эльфийских бойцов, с которыми Грим вступил в контакт, их основные уровни были следующими:

Цветочные Феи (Промежуточный Ученик) - Зелёные Феи (Первый Класс).

Существа, подобные цветочным феям, были неплохи в качестве разведчиков и посланников. К сожалению, их тела были слишком хрупкими, из-за чего редко появлялись феи первого и второго классов. Было очевидно, что их максимальный потенциал развития был в основном первого класса.

Танцоры Клинка (Продвинутый Ученик) - Военные Танцоры (Первый Класс) - Мастер Оружия (Второй Класс) - Гроссмейстер (Третий Класс) - Святой Меч Бури (Четвертый Класс).

Это была профессия убийцы или воина, которая обладала большой подвижностью. Они были хороши в использовании быстрых атак.

Конечно, в этой профессии был существенный недостаток: они не могли носить тяжелую броню. Чтобы восполнить эту слабость, танцоры клинков часто вырезали татуировки на своих телах, чтобы достичь эффекта затемнения человеческого глаза и перенаправления линии зрения врага.

Эльфийские Лучники (Про межуточный Ученик) - Эльфийский Лучник (Первый Класс) - Эльфийский Стрелок (Второй Класс) - Магические Снайперы (Третий Класс) - Призрачный Рейнджер (Четвёртый Класс).

Честно говоря, эльфийские лучники были, вероятно, единственными дальнобойными подразделениями эльфов.

Однако, учитывая эльфийский расовый талант к стрельбе из лука, почти все эльфы обладали превосходными навыками в этом деле. Это была раса, где каждый мог взять в руки лук и стать лучником.

Если сравнить эльфийских лучников с Адептами, то они будут превосходить их по взрывной силе. Однако боевые приёмы эльфийских лучников были слишком упрощенными и повторяющимися. Они бы легко погибли от бесчисленных странных навыков, которыми обладали Адепты.

Опять же, если бы место боя было установлено в Великом Лесу Фантазий, результаты стали бы намного более непредсказуемыми.

Ученик Друид (Продвинутый Ученик) - Друид (Первый Класс) - Мастер Друид (Второй Класс) - Старейшина Друид (Третий Класс) - Оборотни (Четвёртый Класс).

Друиды – это мастера на все руки среди эльфов.

Они владели магией природы и могли считаться заклинателями; они могли призывать животных компаньонов и, следовательно, могли рассматриваться как призыватели. Друиды обладали Дикой Трансформацией и превращались во всевозможных зверей, чтобы брать на себя роль танков на передовой. Они могли использовать мечи, посохи и различное оружие ближнего боя, а также были способными к исцелению.

Крошечные Энты ( Продвинутый Ученик) – Воины Энты (Первый Класс) – Страж Сухостой (Второй Класс) - Древний Энт (Третий Класс) - Пастух Природы (Четвертый Класс).

Природные существа, как энты, были величайшим сокровищем, дарованным эльфам Великим Лесом Фантазий. Эльфы всегда были хрупкой расой. Их общество часто состояло только из заклинателей или проворных воинов и лучников. В их рядах не было ни танка, ни мясного щита для передовой.

У энтов была долгая жизнь и исключительные защитные способности. Они обладали страшной регенерацией, находясь в лесу. Эти существа были более чем квалифицированы как фронтовые танки. Более того, энты также обладали мощным защитным навыком - Запутывающими Корнями.

Любой враг, который ступит в оборонительную зону энта, будет связан сильными корнями, вырвавшимися из земли. Без способности телепортироваться у запутавшегося врага не было бы иного пути к спасению, кроме как закрыть глаза и ждать милосердной смерти.

Нельзя смотреть свысока на обычных воинов-энтов, лишь только потому что они были первого класса. Даже многие магические звери второго класса им в подмётки не годятся.

Юный Единорог (Первый Класс) – Взрослый Единорог (Второй Класс) - Священный Единорог (Третий Класс) - Защитник Леса (Четвёртый Класс).

По сравнению с энтами, единороги были более сильными магическими животными, с которыми справиться было ещё сложнее.

Страшный спиральный рог на голове обладал мощным ореолом очищения и рассеивания. Он вызывал ослепляющий эффект при ударе во врага. Единороги также обладали прочной шкурой, устойчивой к магии, в результате чего большинство заклинаний элементия наносили им минимальный урон.

Если бы у Грима был выбор, он предпочёл бы сразиться с двумя Стражами Сухостоями в одиночку, чем иметь дело с одним взрослым единорогом. Магия мало что может ему сделать, в то время как он может легко ослепить и запинать врага. Грим почувствовал дрожь при одной мысли о такой ужасной ситуации.

Он оценивал силы противника, молча ожидая, когда его армия магических машин вступит в бой.

Отряд из пятидесяти одной магической машины бульдозером проложил себе путь к врагам, оставив за собой кровавый след. В обмен они заплатили не более пяти магических машин.

Тигул вёл свою армию на площадь перед эльфийскими рядами.

Ведьмы Судьбы, прибывшие вскоре после этого, собрались за магическими машинами и молча готовили свои заклинания.

Танцы между тёмными ведьмами и эльфийскими лучниками закончился поражением эльфийских лучников.

Число эльфийских лучников, вернувшихся в армию, можно было пересчитать по пальцам одной руки. В дополнение к отряду лучников, который стоял на страже, они едва смогли собрать команду из двадцати пяти лучников. Тем не менее, они также привели с собой кучу обычных эльфов для резерва.

Тёмные ведьмы кружили в небе на мётлах. Время от времени они ныряли вниз и бросали сгустки теней в ряды эльфов. К сожалению, эти Теневые Затмения были рассеяны очищающими ореолами единорогов.

У ведьм не было выбора, кроме как вернуться в небо.

Они не осмеливались приближаться к единорогам. Их теневые тела первого класса не могли вынести удивительной силы единорогов второго класса.

Не велика проблема, если их форму немного очистят. В худшем случае они могли вернуться в тень и восстановить своё тело. Однако, если бы их дух и клеймо сознания, которые были ассимилированы в тени, очистили вместе с их телами, тёмных ведьм ждала смерть.

«Дьяволы потустороннего мира, покиньте наш дом» - Мастер Оружия устремил свой ненавистный взгляд на Тёмную Ведьму Оззу. В конце концов, она была самым могущественным человеком здесь, - «В противном случае, вы здесь умрёте!»

Эльфийские лучники натянули луки; они были готовы к битве в любое время. Другие эльфийские солдаты начали аплодировать и издавать боевые кличи.

К сожалению, их демонстрация запугивания не работала на Адептах.

На лицах всех Адептов появились презрительные и леденящие душу улыбки, когда они повели магические машины вперёд.

Летающий корабль начал медленно снижаться, выпустив из корпуса несколько дюжин стволов.

Адепты явно воспользовались тем, что у эльфийской армии не было мощных летательных аппаратов.

Злые ведьмы пересекли миры ради похищения эльфов, захвата их земель и эксплуатации их ресурсов. Нет никаких оснований для переговоров.

Таким образом, с оглушительным рёвом эльфийского командира, натянутая тетива битвы, наконец, порвалась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 636**

Глава 636

Битва разразилась.

Естественно, первыми открыли огонь дальнобойные подразделения обеих сторон.

Стороны конфликта изливали свою огневую мощь на врага с расстояния ста пятидесяти метров. Адепты, несомненно, имели более девяноста процентов превосходства в этом отношении.

Семеро высоких воинов-энтов двинулись вперёд. Они махали руками, сплетенными из десятков тысяч лиан, ежевики и ветвей, встав плечом к плечу перед хрупкими эльфами.

Плотная буря металлических пуль обрушилась на их иссохшие и тощие деревянные тела, разбросив повсюду осколки и брызги сока. Тем не менее, энты просто хрюкнули от боли, удерживаясь в вертикальном положении, чтобы блокировать ещё пули.

Эльфийские лучники, прячущиеся за спинами воинов-энтов, открыли ответный огонь, увертываясь от пролетавших мимо пуль.

Друиды в задних рядах высоко подняли дубовые посохи и громко пели хвалу великим духам природы. Когда они махали руками, энтов покрывали зелёные ореолы Омоложения, Исцеления и Восстановления.

В конце концов, это место было раем для существ природы - Великим Лесом Фантазий!

Под влиянием друидов волны зелёной силы природы, видимые невооруженным глазом, просачивались из окружающих лесов и зелени. Затем эти волны собирались вокруг тел воинов-энтов, исцеляя их.

Друид Мастер Когтя в орлином шлеме поднял свой посох и использовал свою ю магическую силу, чтобы наложить слой брони из ежевики на семерых воинов-энтов. Это было защитное природное заклинание; оно не только усиливало защиту энта, но и отражало урон в ближнем бою.

Тем временем другой друид, Мастер Клыка в волчьем шлеме, пустил на энтов твёрдую кору.

Именно благодаря такой помощи отряд эльфов смог выдержать яростный шквал сорока Лучников.

На самом деле, больше пострадали именно Адепты.

Десять защитных магических машин подняли свои металлические щиты и заблокировали летящие к ним стрелы. Они имели дело не с обычными стрелами, а с заколдованными, наполненными магической энергией.

Большинство из них были стрелами, которые взрывались при ударе.

Примерно сотня эльфийских лучников полностью проявили свои способности: двойной выстрел, тройной выстрел, яростный шторм. Всевозможные причудливые методы стрельбы из лука. Это оказало беспрецедентное давление на армию машин.

Чтобы сократить расходы и увеличить скорость их производства, из высокопрочных сплавов у машин были построены самые основные части. Остальная часть тела была из обычного магического металла. Этой защиты было достаточно против большинства физических и магических атак.

Однако, столкнувшись с плотной бурей заколдованных стрел, они уже не были такими непроницаемыми, как раньше.

В частности, стрелы, выпущенные из рук высококлассных эльфийских лучников и эльфийского Стрелка, были особенно смертоносны. Несмотря на то, что Лучники уже сделали все возможное, чтобы прикрыть слабые места, заколдованным стрелам удалось точно пронзить металлические конечности и вонзиться в суставы.

\*Бум\*

Со взрывом стрел в небо взлетела толстая металлическая рука.

Ведьмы нахмурились и отступили.

Стрелок второго класса была практически богом на этом поле битвы.

Она приказала сотне эльфийских лучников непрерывно обстреливать армию машин разрывными стрелами. Оболочки машин в конечном итоге трескались.

Это был момент для её удара!

С помощью такого метода ей удалось справиться с шестью магическими машинами за два-три минуты.

Такие боевые результаты, несомненно, привлекли внимание всех присутствующих.

Пока сердце Грима болело от этих потерь, вперёд выступили Ведьмы Судьбы, сгрудившиеся за магическими машинами.

С предсказательными командами Алисы, которые, казалось, направлялись богом, Ведьмы Судьбы своими магическими палочками либо перехватывали стрелы, либо защищали магические машины.

Они успешно остановили Стрелка.

Когда ведьмы решили последовать за Алисой и стать Ведьмами Судьбы, их собственные способности к заклинаниям, естественно, изменились. Хотя это давало им мощные способности предсказания и предвидения, это также означало, что боевые способности Ведьм Судьбы были самыми слабыми среди всех ветвей.

Вот почему Грим повёл драконорожденного Зака вниз, увидев, что их магические машины неспособны разрушить линию фронта энтов. Когда он спустился, он начал готовить крупномасштабное заклинание огня.

Прошло всего три минуты подготовки к заклинанию, а над головами эльфов быстро образовался огромный Метеоритный Дождь.

Собрались огненно-красные облака. Когда огненный элементий сгустился, пламя в облаках начало неистовствовать.

Волны жара обжигали.

«Проклятие. Это крупномасштабное наступательное заклинание Адепта. Атакуем вместе!»

Все друиды первого класса подняли свои посохи.

Метеоритный дождь, который уже достиг своего пика, был разрушен заклинаниями друидов в последний момент.

\*Бах\*

Раздался громкий гул. Яростное облако пламени взорвалось.

В следующую секунду огненная ударная волна опустошила всё вокруг.

Она поглотила эльфов и Адептов.

Два единорога встали на дыбы, спиральные рога на их головах испустили ослепительный белый свет. Они создали естественную защиту для хрупких эльфов.

Неистовый огненный элементий, вышедший из-под контроля, смешал в себе все силы друидов. Бурлящая энергия элементия оказала невероятное давление на двух единорогов.

Грива на единорогах начала увядать. На их алебастровой коже начали появляться ожоги. Однако заживали они также быстро, как и появлялись.

Однако на краю естественной защиты в огонь попали пять эльфийских лучников. Искры пламени захватили их одежду и волосы. Что бы они ни делали, они не могли потушить его.

Они сгорели дотла за пару секунд.

К счастью, совместными усилиями воинов-энтов и двух единорогов большинство эльфов смогли пережить взрыв огня.

Та же самая вспышка огня не вызвала проблем на стороне Адептов.

Магические машины на линии фронта не требовали особой защиты от Адептов.

Истощение энергии от возведения естественной защиты шириной в сто метров совершенно отличалось от двухметровой защиты.

Глаза всех Адептов заблестели.

Обычные эльфы казались слабым местом врага. Нацеливание атак на этих эльфов окажет существенное давление на вражеские силы.

В следующее мгновение почти все ведьмы начали петь заклинания. Более того, они расположили центр своих атак прямо на группе слабых эльфийских лучников.

Лица лидеров эльфов побелели.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 637**

Глава 637

Кольцо Ледяного Мороза!

Армия Теней!

Метеоритная Катастрофа!

Морозная волна взорвалась в самом центре эльфийского строя. Холод покрыл большинство эльфов толстым слоем льда. Только те, кто обладал элементарным магическим сопротивлением, избежали участи быть запечатанным во льду.

Армия теней, которую Тёмные Ведьмы собрали вместе, была ордой свирепых теневых созданий, пришедших с плоскости теней.

Тень была чем-то вроде энергии, которая не имела материальной субстанции, но обладала пространственными чертами. Существовало много видов теневых существ. Большинство из них прятались в плоскости теней, потому что там не было ни солнц, ни лун… лишь бесконечная тьма.

Конечно, некоторые теневые существа предпочли бродить между плоскостями. Энергия хаоса между плоскостями была их естественной пищей. Эти теневые создания были хитрыми, опасными и могущественными. Следовательно, они были видом, который призыватели и любили, и боялись.

Призыв Тени был зрелой магией, которая усиливалась с повышением класса.

Призыв Тени первого класса мог вызвать обычных теневых существ, таких как теневые мастифы, теневые змеи или теневые воины.

С другой стороны, Призыв Теней второго класса мог вызвать целый отряд теневых воинов. Хотя они не были плоскостными существами, они были разумными формами жизни с элементарным интеллектом.

Тёмные Ведьмы соыершили Призыв Тени третьего класса. Это огромная армия теней, насчитывающая до сотни теневых существ. Такая армия легко уничтожит армию смертных из тысячи солдат.

Конечно, теневая энергия, которая формировала этих существ, была своего рода отрицательной энергией. Этой отрицательной энергии, естественно, противостояли единороги, у которых была положительная энергия

На кончиках их рогов зажглись три ослепительных солнца.

Конечно, это были не настоящие солнца, а свет природы.

С подавлением происхождения от трёх единорогов ранее неоспоримая армия теней немедленно начала разбегаться. Они кричали и скрывались в тени. От прежнего бесстрашия и безрассудства не осталось и следа.

В этот момент с неба обрушился массивный огненный шар диаметром целых пять метров. Он принёс с собой пылающее море огня и жару.

Всё на земле обгорело.

«Чёрт, чёрт, чёрт. Вы убьете всех эльфов!» - Тёмная ведьма третьего класса Озза, которая наблюдала за всем этим, не подняв и пальца, начала ругаться.

Она подняла руку, и толстое Копьё Тьмы пересекло несколько сотен метров, чтобы ударить в падающий метеор. Метеорит разлетелся на мелкие осколки, которые падали с небес, как огненный дождь.

Разрушение метеорита означало, что его воздействие сведено на нет. Тем не менее, огненный дождь заставил эльфов метаться. Их строй был в полном беспорядке. Даже высокие и грозные воины-энты испытывали невыразимый страх перед огненным дождем.

Как будто кто-то протрубил в рог, все магические машины двинулись вперёд. Они обрушили бурю металла на энтов, эльфов и единорогов.

Ведьмы, бродившие по периметру, заметили возможность. Они бросились на поле боя группами от трёх до пяти, целясь в силы эльфов.

Тигул управлял своим Шредером и не спускал глаз со Стража Сухостоя второго класса.

Сухостой был покрыт деревянными придатками и острыми шипами. Он свободно размахивал деревом в руке, сметая огненный дождь, падавший на его голову. Он старался изо всех сил, но искры огня всё равно попадали на его сухое тело.

Он был примерно десяти метров ростом. Шредер был достаточно большим сам по себе, но все же не более пяти метров.

Когда Шредер приблизился, он взмахнул четырьмя металлическими руками.

Пила и сверло вращались, издавая громкий скрежет. Между тем, две магические энергетические пушки непрерывно стреляли, затопляя массивное тело Сухостоя своими энергетическими выстрелами.

Если бы у него был выбор, Тигулу определенно не захотелось бы ввязываться в драку с этим десятиметровым гигантом. Однако когда он взглянул на силы на их стороне, он понял, что единственным, кто мог сравниться со Стражем Сухостоем с точки зрения размера и силы, был он.

Это были два гиганта. Один был больше, но был создан из одушевления увядшего древнего дерева, в то время как другой, несмотря на размер поменьше, был магической конструкцией.

У одного были большие деревянные кулаки, у другого - стальные и железные.

Однако щепки летели только от одного из них. По всему стволу Сухостоя пошли трещины. Другой продолжал резать пилой и дрелью, а энергетические выстрелы непрерывно бомбардировали врага.

Оба были одного класса, но сила, которую они проявляли в бою друг против друга, была совершенно разной.

Через чип Грим просмотрел их основные атрибуты.

[Гоблин Шреддер.

Магическая Машина типа воина второго класса.

Рост пять метров, вес семнадцать тонн.

Основной источник энергии: печь-генератор магии (миниатюрная версия).

Магическое энергетическое оружие: две магические энергетические пушки, одна металлическая пила, сверло из сплава, двадцать четыре ракеты, один генератор энергетического поля и одна антигравитационная система левитации.

Основные атрибуты следующие:

Сила 27 / Телосложение 34 / Ловкость 18 / Дух 11

[Страх Сухостой.

Энт второго класса.

Рост десять метров, вес восемь тонн.

Основные атрибуты следующие:

Сила 24 / Телосложение 27 / Ловкость 9 / Дух 13]

Грима внезапно осенило.

Страж Сухостой был не слишком далек от Шредера в отношении силы, но он уступал в Телосложении и Ловкости. Существо второго класса, подобное ему, определялось как второй класс на основе его основных атрибутов, а не общей воинской доблести.

Таким образом, он имел лишь форму существа второго класса, а не сущность. Он имел врожденно сильное тело, но слабое сознание души.

С другой стороны, Гоблин Шредер имел основные атрибуты существа второго класса, а также пилотирование гоблина механика Тигула, Бога Войны. Сила, которую он мог высвободить в бою, значительно превосходила противника.

Если бы не зеленые лианы и шипы на теле стража, которые постоянно опутывали руки Шредера, всё было бы совсем по-другому. Виноградные лозы мешали Шредеру двигаться. С учётом разницы в их боевой мощи, ему понадобится всего пятнадцать минут, чтобы полностью уничтожить Сухостоя.

Теперь, когда поле боя пребывало в хаосе, Грим не тратил больше сил, пытаясь контролировать ситуацию.

Во всяком случае, чем хаотичнее поле боя, тем больше их преимущество.

Он превратился в четырёхметрового Пламенного Демона и небрежно прошелся по полю боя.

В его щит прилетели три стрелы.

Грим огляделся.

Это была эльфийка Стрелок второго класса.

Она ступала по высоким деревьям, чтобы приблизиться к Гриму. При этом она продолжала натягивать тетиву.

После тройного выстрела она выпустила ещё один двойной.

На этот раз сила стрел была выше.

«Ха-ха-ха» - высокомерно рассмеялся Грим, - «Ты мне не противник. Почему бы тебе не позвать и его?»

Говоря это, Грим поднял руку, чтобы прикрыть лицо.

Две заколдованные стрелы глубоко впились в тыльную сторону его ладони. Затем они взорвались.

На руке Грима зияла огромная рана из лавы и огня.

Гриму было наплевать на такую незначительную травму. Продолжая смеяться, он махнул рукой в сторону гибкого силуэта. Из-под врага вырвался столб огня.

С теперешней мощью Грима столпу огня потребовалось всего полсекунды, чтобы сформироваться. Тем не менее, он не смог ранить врага.

Проворная фигура превратилась в луч света и пронеслась мимо Грима.

В тот же миг из бока Грима вырвался огненный фонтан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 638**

Глава 638

«Мастер Оружия и стрелок; оба второго класса. Теперь будет весело!»

Грим поднял голову и рассмеялся. Появились ещё щиты и окружили его своей защитой.

«Ну, давайте! Посмотрим, из чего вы сделаны»

Кольцо Огня охватило стометровое пространство вокруг Грима. Оба отступили, едва оказавшись вне радиуса действия заклинания.

Однако другие существа были в опасности.

Сотня цветочных и зеленых фей жужжали вокруг поля битвы. В следующее мгновение они выли и отчаянно пытались покинуть Огненное Кольцо.

К сожалению, они загорелись.

За несколько секунд пламя распространилось и превратило их в пылающих птиц.

Цветочные и зеленые феи имели практически отрицательное сопротивление огню. Вот почему они сгорели дотла без шанса спастись. Искры и пламя также зажглись по всему телу эльфов и воинов-энтов.

Оба командира, естественно, были обеспокоены тем, что так много их товарищей погорело. У них не было выбора, кроме как вернуться и задержать Адепта, который превратился в страшного огненного демона.

Если бы Грим был обычным Адептом второго класса, враг уже разорвал бы его на куски. Однако после того как он решил овладеть пламенем, его власть над элементием огня достигла невероятной силы, недоступной обычным Адептам.

Это было особенно верно, когда Грим привнёс много потусторонних огненных рун в свою магию. Способы и техники, в которых он использовал магию огня, были глубже и сложнее.

Взрыв! Холодное Пламя! Ядовитый огонь!

Грим посмотрел на мастера оружия, который кружил вокруг него и своими лунными клинками уничтожал его огненные щиты. Он улыбнулся, поднял палец и указал на эльфа: «Холодный Огонь!»

В следующую секунду пламя, окутавшее мастера оружия, погасло. Затем оно превратилось в холодное пламя. Слой голубого и белого инея быстро покрыл мастера оружия, заставляя его конечности онеметь и замерзнуть. Он почти застыл на месте.

Затем Грим поднял руку и указал на стрелка: «Ядовитый Огонь!»

Она внезапно остановилась и чуть не упала с двадцатиметрового дерева. Её будто поразил яд. Всё лицо покраснело.

«Взрыв!»

Перед бровями Грима всплыла таинственная магическая руна. Замёрзший мастер оружия и отравленный Стрелок застонали.

Как раз в тот момент, когда их собирались ранить, на них опустился молочно-белый магический ореол, с силой рассеивающий пламя элементия.

Чёрт! Это те два единорога!

Грим направил свои пылающие руки на мастера оружия. Однако эльф уже вырвался из-под контроля холодного пламени. Два лунных клинка в его руках закружились, как ветряные мельницы, и рассекли кулак Грима. Скорость, с которой они двигались, была слишком высокой, чтобы её можно было увидеть невооруженным глазом.

Раздался болезненный крик, который не был ни человеческим, ни звериным. Грим отдернул руку.

Из раны фонтаном хлынула кипящая лава.

Грим яростно затопал ногами. Во всех направлениях взорвался Ореол Отталкивания.

Мастер оружия, который намеревался воспользоваться возможностью, чтобы приблизиться к Гриму, был отброшен. Его тело сжигало пламя элементия.

Единороги только разогнали заморозку. Тем не менее, пламя элементия не носило отрицательный статус и, таким образом, не могло быть рассеяно.

Грим намеревался воспользоваться этой возможностью, чтобы нанести удар по Мастеру Оружия. В этот момент издалека донёсся звук лопнувшей тетивы. Две зачарованные стрелы вонзились ему в грудь.

Чёрт возьми, эта эльфийка тоже вырвалась на свободу!

Грим открыл рот и выплюнул огромный сгусток огня. Огонь превратился в почти сплошной Огненный Щит, едва успевая блокировать урон от разрывных стрел. Грим воспользовался этим шансом, чтобы вызвать Пламенное Сердце. Оно за три секунды восстановило ему руку.

Однако в этот момент на него приземлились два молочно-белых ореола очищения. Они потрескивали и взрывали его огненные щиты.

Чёрт... чёрт!

«Зака, убей этих двух чёртовых единорогов!» - в гневе закричал Грим.

Драконорожденный Зака взревел, получив приказ. Он изогнулся и бросился в яростную атаку на трёх единорогов.

Он повалил два древних дерева, растоптал трёх эльфийских лучников и снёс воина-энта. Появившись перед единорогами, драконорожденный Зака взмахнул копьём и Замороженным Молотком.

Единорог использовал свой спиральный рог, чтобы блокировать удар Замороженного Молота.

В конце концов, две силы взорвались, отбросив обоих бойцов.

Однако сила драконорожденного Зака намного превосходила силу единорога. Спотыкаясь, он сумел подняться на ноги. Тем временем единорога отбросило метров на десять. Пурпурная кровь сочилась даже из рога на его голове.

«Как ты смеешь стоять перед моим мастером. Умри»

Физически превосходящий Драконорожденный Зака первым оправился от удара. Он взмахнул своим копьём, когда цепь молний выстрелила вперёд. Его целью был единорог самец.

Раздалось ржание. Самка единорога, защищавшая своего жеребёнка, подняла рог, когда увидела, что ситуация оборачивается против них. Вспышка ослепительного света обрушилась на Заку. Даже исключительное сопротивление Зака не могло помочь ему против этой расовой способности.

В следующую секунду Зака был ослеплён.

Как только он бросился вперёд, единорог перекатился, поднялся с земли и вонзил рог глубоко в грудь Зака.

Индуриевая броня не сработала против очищающей способности единорогов. Даже прочная чешуя под доспехами не могла помешать рогу вонзиться в тело Зака.

Драконорожденный издал рёв. Он отбросил в сторону копьё и высвободил руку, чтобы схватить единорога за рог. Затем он ударил молотком с такой силой, что поднялся шторм.\

\*Глухой стук\*

Самец единорога почти опустился на колени перед драконорожденным.

Видя, что враг намеревается нанести следующий удар, единорог собрал все свои силы, чтобы шевельнуть рогом, а также призвал больше силы природы.

Самка единорога больше не могла оставаться в стороне. Они с жеребёнком бросились на помощь.

Четыре нечеловеческие фигуры вступили друг с другом в смертельный ближний бой, сражаясь зубами и когтями.

Без вмешательства единорогов Грим мог, наконец, раскрыть всю свою сил.

Видя, как их товарищи один за другим втягиваются в битву, два мастера-друида с длинными развевающимися косами зелёных волос издали боевые кличи.

В этот момент они услышали зловещий и страшный смех. Тёмная ведьма второго класса мчалась на них на своей метле.

Противодействие её атрибутам заставило темную ведьму опасаться двух молодых единорогов. Вот почему она кружила в небе вместо того, чтобы присоединиться к битве. В противном случае неудачное очищение от единорогов могло бы легко уничтожить её тело из теней.

Она была совершенно бесстрашна, когда сражалась с двумя врагами одновременно.

Вторые классы столкнулись. Все, кто был первого класса, не могли вмешаться, но если бы они получили преимущество в битве и вошли в строй, они могли бы оказать приличное давление на вторые классы.

Тем не менее, армия магических машин была явно сильнее.

На стороне эльфов только шесть воинов-энтов и дюжина низших друидов могли нанести урон магическим машинам. Остальные эльфы были безвредны.

Их слабые стрелы и тонкие клинки не могли пробить толстую броню машин. У них не было другого выбора, кроме как быть убитыми.

Таким образом, как только ведьмы пошли разбираться с воинами-энтами и друидами, оборонительная линия, которую эльфы едва поддерживали, наконец, разрушилась!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 639**

Глава 639

Битва при Джинта'Алор продолжалась два часа.

Когда занавес ночи опустился на землю, голоса и звуки сражений начали исчезать, прежде чем превратиться в мертвую тишину.

Адепты пришли подготовленными. Таким образом, эльфам потребовалось не более часа, чтобы перейти от упорного сопротивления к полному поражению.

Несмотря на то, что Грим был лидером Багряного клана и главнокомандующим этой операцией, он лично участвовал в битве и получил удовольствие от избиения сил того же класса.

Зловещая и опасная среда Мира Адептов вырастила кучку страшных Адептов-убийц. Эти пришельцы были неуязвимы. По сравнению с этим у лесных эльфов, живущих на континенте Гаран плоскости Фаэн, слабости были столь же очевидны, как их сильные стороны.

Если бы эта внутриплоскостная стычка, то они могли использовать своё понимание врага и своего родного поля, чтобы получить некоторое преимущество. Однако когда их противниками были элитные Адепты, те немногие рычаги, которые они обычно использовали, исчезли без следа.

Мастер оружия обладал гибким телом, точными атаками и поразительным мастерством в бою. К сожалению, его тело было слишком хрупким. Его магическое сопротивление тоже было не на высоте.

Женщина Стрелок столкнулась с той же проблемой.

Её навыки стрельбы из лука были поистине чудесными. Она могла доставать медленного и неуклюжего Пламенного Демона со всех сторон. К сожалению, у неё тоже была проблема недостаточно сильного телосложения. Более того, по сравнению с мастером оружия, её тело было еще слабее, настолько, что даже сильный ветер мог сбить её с ног.

Магматические огненные шары и столбы пламени, покрывающие площадь от десяти до двадцати метров, были катастрофой для эльфийки. Даже легкий контакт с ними означал бы для неё смерть.

Следовательно, она тратила время на то, чтобы уворачиваться. Что касается остановки для атаки? Такой возможности ей никогда не представится.

Более того, демон, в которого превратился Грим, мог быть медленным, но с его непредсказуемой огненной телепортацией у него не было проблем в борьбе с этими двумя одновременно.

Мастер оружия иногда бросался на Грима, а Стрелок использовала взрывные стрелы, чтобы создать трещины по всему телу демона. К сожалению, давление Огненного Кольца и заклинаний огня не позволяло им оставаться рядом с Гримом дольше.

В противном случае, один лишь накопленный урон от огня, окутывающего Грима, чего стоил.

Огненные Адепты превращали любое поле в сцену для своего безудержного выступления.

Единственными присутствующими на поле боя, кто мог ограничить выход Грима, были два молодых единорога.

Но их остановил бесстрашный драконорожденный Зака; они больше не могли поддерживать двух эльфов. Если честно, даже они вдвоем не имели оптимистических шансов против драконорожденного второго класса с мощной силой, экстраординарным телосложением и превосходным магическим сопротивлением.

Если бы единорогов нужно было классифицировать в боевую единицу, они были бы магическими животными поддержки ближнего боя.

У них было слишком мало атакующих способностей. Большинство их навыков были очищающими. Их основными средствами нападения были Рог, Слепящий Свет и Топтание.

Такая сила позволяла им быстро справляться с большинством глупых магических зверей в лесу. Однако эти навыки были очень простыми против могучего драконорожденного.

Сила и Телосложение драконорожденных полностью сокрушали единорогов. Если бы им разрешили участвовать в ближнем бою без каких-либо ограничений, единороги с их упрощенными и неизменными средствами атаки, несомненно, уступали. Если бы не атаки, из-за которых Зака иногда слеп, эти два единорога уже были бы брошены на землю.

Битва между тёмной ведьмой второго класса и двумя мастерами-друидами второго класса шла почти так же, как и все остальные бои. Тёмная ведьма явно владела преимуществом. Друиди были подавлены теневыми силами.

Как только эльфов схватили, существа второго класса начали паниковать.

Одни хотели вырваться из осады, другие - продолжать сражаться, третьи - взять в заложники ведьм и обменять их на своих товарищей. Полная потеря морального духа привела к тому, что едва поддерживаемый тупик полностью рухнул!

Он показал свой первый козырь.

Голем элементия второго класса.

С тех пор как он продвинулся во второй класс, он бегал по разным поручениям. У него практически не было времени сосредоточиться на исследовании своих основ - создании големов. Только благодаря долгим вычислениям и оптимизации чипа ему удалось создать голема второго класса.

За время, проведенное в клане Сарубо, он накопил партию кристаллических ядер второго класса. Прибавить к этому число ядер, купленных Снорлаксом, и общее число кристаллических ядер второго класса достигнет пика в двадцать три штуки.

После многих бессонных ночей и постоянных неудач родился первый голем элементия второго класса.

Пламенный Демон Ужаса!

Действительно, первый голем второго класса, которого создал Грим, копировал его собственные способности и форму. Когда грим выпустил его, на поле боя было два огненных демона.

Они извергали пламя элементия со всех сторон. Они шагали вперёд своими толстыми магматическими ногами, прогуливаясь по полю боя, как божества.

Земля, на которой они стояли, трескалась и раскалывалась от ожогов.

Сила Грима мгновенно удвоилась.

Ситуация поставила двух эльфов, которым едва удалось удержать его на расстоянии, в трудное положение.

У них больше не было надежды победить его. Всё, чего они хотели, это защитить своих выживших товарищей и помочь им вырваться из осады. К несчастью, эта мысль пришла им в голову слишком поздно.

До этого два эльфа всегда помогали друг другу избежать преследования Грима. Однако теперь, когда два огненных демона атаковали их, хрупкая эльфийка больше не имела возможности сбежать.

Её одежда и доспехи загорелись, половина её длинных волос сгорела. Грим бросил огненный шар и ударная волна сбила девушку с ног.

Разъяренный мастер оружия хотел спасти её, но Пламенный Демон Ужаса увидел возможность и быстрым взмахом хлыста повалил его на землю.

Два огненных демона были мысленно связаны, работая без задержек или неудач.

Более того, Грим вложил в ядро голема ауру своей души, что облегчало ему контроль. Таким образом, когда они стояли рядом, любому было трудно определить, что было трансформацией Грима, а что големом.

Сражения постепенно завершились.

Первым, кто вернулся победителем, был, естественно, Гоблин Шредер, пилотируемый Тигулом.

Он был покрыт трещинами, царапинами и вмятинам. Металлическая пила на одной из четырёх рук была разбита. Даже сверло казалось немного изогнутым. Одна из четырёх пар металлических конечностей сломалась.

Его противник, Страж Сухостой второго класса превратился в иссохшее бревно. В его стволе была просверлена зияющая дыра, тысячелетнее сердце было вырвано. В данный момент оно билось в руке Шредера.

Оно было пропитано мощной природной энергией. Ценный магический материал для заклинателя.

Согласно прежним правилам, трофеи, полученные в битвах, принадлежали им самим. Поэтому Грим не обратил на него внимания. Но кто знал, что Тигул махнет рукой и швырнёт ему тысячелетнее сердце?

«Мастер, эта магическая машина нуждается в улучшениях. Я рассчитываю на мастера!» - из машины раздался резкий голос Тигула.

Грим улыбнулся и больше ничего не сказал.

Он повернулся и бросил сердце Дезерра.

Грим поднял голову и молча посмотрел на ночное небо.

Луна вот-вот покажется…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 640**

Глава 640

Два других сражения быстро закончились.

За исключением Друида Мастера Когтя, которому удалось вырваться из осады вместе с несколькими друидами, остальные эльфы попали в руки Адептов.

Включая трёх единорогов.

Ведь у них нет крыльев. Они не могли превратиться в птиц и улететь, как друиды.

Грим даже пожертвовал тремя магическими машинами меча и щита, чтобы отбросить яростную атаку единорогов. Затем он собрал огневую мощь ведьм судьбы и одолел единорогов.

Битва при Джинта'Алор принесла Адептам двести сорок одного обычного эльфа, шесть эльфов с боевыми профессиями (первый класс), Друида Мастера Клыка (мужчина, второй класс), два единорога (второй класс), их жеребёнок (первый класс), МастерА Оружия (мужчина, второй класс) и эльфийку Стрелка (женщина, второй класс), и так далее.

Число убитых лесных эльфов достигло двухсот.

Выбора не было. Эльфийские воины и лучники не сдадут оружие, пока они ещё могут сопротивляться. Более того, их тела были слишком хрупкими. Даже шальная пуля, пролетев мимо них, наносила серьёзные раны.

Если ранеными были эльфы с боевыми профессиями, ведьмы не возражали лечить их, чтобы гарантировать сохранность их ценности. Что касается обычных эльфов? Их оставили умирать мучительной смертью.

В конце концов, цена межплоскостной телепортации была слишком высока.

Как тренировочный лагерь, созданный эльфами недалеко от юго-западного берега, в Джинта'Алор было много высококачественного эльфийского оружия. В частности, само больше было зачарованных разрывных стрел.

Адепты не нуждались в них, но это было приличное смертоносное оружие, если его распределить между их последователями. Среди эльфийского оружия больше всего Грима удивил эльфийский лук. Лук был зачарован двумя магическими эффектами - Штормом и Проколом.

Первый позволял стрелам, выпущенным из лука, лететь быстрее и дальше, в то время как второй позволял пробивать толстую и тяжелую броню.

Их было целых двадцать!

Это было явным доказательством того, что эльфы Гаран обладали исключительным талантом и уникальным пониманием зачарованных предметов.

Конечно, помимо оружия, Адепты нашли уникальное семя. После оценки, несколько ведьм выяснили, что это легендарное семя лунного колодца.

Они собирали чистый лунный свет и объединяли его с аурой окружающей среды, чтобы производить чудесную лунную воду.

Здесь, в Гаран, такой обычно появлялся только в эльфийских городах. Он будет служи компаньоном типа растения высоких Деревьев Жизни.

Джинта'Алор был всего лишь тренировочным лагерем, а не эльфийским городом. Появление этого семени было стратегическим логистическим резервом.

Как только юго-западный берег разразится войной, Джинта'Алор, как передовая база, сможет немедленно посадить семя и вырастить из него настоящий лунный колодец. Это дало бы раненым эльфам возможность быстро оправиться от ран.

Однако чего эльфы никогда не ожидали, так это того, что грозный отряд Адептов пересечёт пятьсот километров лесов, минуя семь или восемь эльфийских деревень, ради нападения на Джинта'Алор. Иначе лесные эльфы никогда бы не оставили здесь столь ценный жизненный ресурс.

Получение такого количества эльфов и трофеев от одной битвы заставило ведьм вспыхнуть от волнения. Это семя хранило в себе таинственные и глубокие тайны лесных эльфов. Если бы они смогли проанализировать его, часть секретов лесных эльфов была бы раскрыта.

Тем не менее, тёмные ведьмы не посмеют разорвать свои дружеские отношения с ведьмами судьбы ради этого эльфийского сокровища, независимо от того, насколько они его хотели. В конце концов, они нуждались в помощи ведьм судьбы и их летающего корабля, чтобы транспортировать эльфийских пленников обратно.

У тёмных ведьм не было проблем с уничтожением эльфийской деревни. Единственной проблемой была их неспособность усвоить добычу, даже если бы они могли поглотить целый город.

Они не могли перевезти несколько десятков или даже сотен эльфов через Великий Лес Фантазий.

Вот почему в течение последнего месяца у тёмных ведьм не было выбора, кроме как ухватывать жалкие кусочки.

Было достаточно трудно найти эльфов в этом огромном лесу. Еще более невероятным было захватить всех эльфов.

Теперь же, на их лицах появились редкие улыбки.

Помимо пленных и предметов, поисковая группа привезла двух пегасов и одного гиппогрифа.

Это были наиболее часто встречающиеся подразделения в эльфийской армии; выяснение их расовых черт и биологического строения будет большим подспорьем в будущих сражениях.

Вполне естественно, что Грим с радостью забрал всю добычу себе.

Конечно, Грим даже выпустил Дух Мора и Сшитого Голема Призрака.

Сейчас они находились на уровне Псевдо-адептов и не могли помочь в бою. Тем не менее, они оба были магическими созданиями с потенциалом роста. Он был готов приложить усилия и инвестировать в них ресурсы.

Вот почему он отпустил их в ближайший лес на поиски эльфов, которые спрятались. Они могли совершенствоваться и развиваться только через кровь и плоть.

К тому времени, как работа была закончена, в небо поднялся большой диск луны, бросая свой яркий свет на каждый уголок леса.

Алиса уже ушла в летающий корабль под предлогом приглашения Оззы на чай. В этот момент только один из тех двоих, кого поразило проклятие лунной тени – Грим - стоял на краю Джинта'Алор. Он молча ждал перемен.

Изменения начали происходить, когда мягкий лунный свет струился мимо его тела.

Грим гордо стоял под лунным светом, используя чип, чтобы отслеживать все изменения внутри себя. Он очень ясно ощущал слабые всплески магической энергии, входящей в таинственную руну на его лбу.

С питанием сущности лунного света, божественная руна внезапно активировалась!

Теперь она горела, как раскаленное докрасна клеймо. Появился неясный божественный поток.

[Бииип. Обнаружение странного потока энергии.

Источник потока энергии идентифицируется как божественная руна. Метод распространения энергии неизвестен. Метод энергетического резонанса неизвестен. Природа энергии неизвестна.

Напоминание: этот поток энергии достиг уровня законов. Он относится к категории передовых плоскостных знаний]

Грим прослушал серию уведомлений от чипа. Он не собирался прерывать эти странные энергетические изменения.

По правде говоря, это был первый раз, когда он лично испытал божественную силу.

Грим отпустил все ненужные заботы.

Божественная сила была мощной силой, способной сравниться с силами закона в Мире Адептов.

В самой своей сути, она была намного выше навыков элементия, которыми в настоящее время владел Грим.

Хотя божественная сила всегда была в противоречии с магией, и Грим не мог изменить профессию и стать спиритуалистом, божественная сила имела незаменимую исследовательскую и справочную ценность.

Вот почему Грим оставался неподвижным. Он сосредоточил всё своё внимание на ощущении и отслеживании каждого изменения в руне.

Поток энергии взбаламутил плоскостные законы.

Подобные движения закона были совершенно незаметны для обычных существ. Только талантливые люди и некоторые спиритуалисты могли расшифровать эти движения, заимствуя силу богов.

…………

Континент Гаран. Центральные Горы.

Главный храм Богини Лунного Света.

От статуи богини, стоявшей на лунно-белом помосте в просторном зале, внезапно пошло ярко-золотое сияние.

Служительница храма Аврора и две жрицы, стоявшие на коленях перед статуей, удивлённо подняли головы.

«Активность божественной руны» - выпалила одна из жриц. Её лицо сияло от радости.

«Сообщите посланнице Бога Ксении» - Аврора повернула голову и без колебаний приказала, - «Также соберите всех стражников. Приготовьтесь к масштабной молитвенной церемонии. Богиня лично использует свою божественную силу, чтобы открыть пространственный коридор для богохульников. Тогда настанет наше время служить богине!»

С последней фразой в голосе обычно холодной эльфийки послышались нотки пылкой страсти.

Через мгновение окрестности храма оживились.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 641**

Глава 641

Лагерь Джинта'Алор.

Яркая луна уже висела высоко в небе. Серебристый лунный свет делал лес ещё более тихим и таинственным, чем обычно.

Адепты, рассеянные по периметру поля боя, вернулись. Работа по очистке Джинта'Алор была близка к завершению. Всех захваченных лесных эльфов сопроводили на летающий корабль. Остались только тридцать строительных роботов, старательно перемещающих большое количество ресурсов на корабль.

С начала битвы прошло четыре часа. Даже если бы окрестные деревни пришли на помощь своим союзникам, у них не было ни единого шанса дать отпор могущественным ведьмам.

Честно говоря, Джинта'Алор уже был самым большим тренировочным лагерем эльфов в радиусе пятисот километров. Теперь, когда они потерпели поражение, единственным способом справиться с этими ведьмами - было бежать в город Астранаар за помощью за шестьсот километров отсюда.

Эльфам Астраннара потребуется минимум четырнадцать часов, чтобы преодолеть такое огромное расстояние, даже если Джинта'Алор сумел послать сигнал о помощи в начале нападения. Более того, такая скорость была возможна только в том случае, если все эльфийские подкрепления были летающими единицами.

Если они были сухопутными войсками, то не смогли бы добраться до Джинта'Алор и за два дня.

Именно такой контроль над вражеской информацией позволил ведьмам рыскать по Джинта'Алор и его окрестностям в поисках ресурсов. К тому времени, как эльфийское подкрепление прибудет, единственное, что они увидят, это пустые руины.

К тому времени ведьмы отправятся неизвестно куда праздновать свою победу.

Битва при Джинта'Алор значительно подняла боевой дух каждого.

Если не считать нескольких жертв среди металлических големов со стороны Багряного клана и тяжёлого ранения драконорожденного, потери ведьм были практически незначительны. Это была славная победа.

Ведьмы уже предвидеть интересные выражения на лицах бледных ведьм, если бы они смогут успешно транспортировать эльфийских рабов и ресурсы на острова Эхо.

Возможно, потому, что они получили много трофеев, ничего не потеряв, или потому, что она хотела улучшить их отношения с Гримом и другими, Озза, лидер тёмных ведьм, взяла на себя инициативу подойти к Алисе. Она хотела отдать нескольких эльфийских рабов Багряному клану в качестве компенсации за потери, которые они понесли в этой битве.

У ведьмы Оззы была только одна просьба. Она надеялась, что ведьмы судьбы смогут помочь тёмным ведьмам начать атаку на магический источник пегаса в центральных горах Гаран.

Конечно, эта операция была личной миссией тёмных ведьм. Вот почему Озза была готов к полному сотрудничеству с ведьмами судьбы в течение оставшихся шести месяцев в Фаэн.

Достоверность слов Оззы ещё предстоит подтвердить. Тем не менее, возможность заставить ведьму третьего класса опуститься до такого предложения, уже была доказательством силы Алисы и Грима.

Как раз в тот момент, когда Алиса и ведьма Озза обсуждали проблему, в круглой луне над Джинта'Алор появилась аномалия.

По небу на метле пролетела тёмная ведьма. Она случайно подняла голову и тут же остановилась.

От луны струился холодный, но прекрасный свет. Лес, деревья, реки, трава и кусты - всё вокруг было окутано фантастическим звёздным сиянием.

Тёмная ведьма опустила голову и обнаружила, что её тело тоже покрыто этим сиянием.

Тёмная ведьма не была невежественной. Её не обмануть таким красивым пейзажем.

Сияние циркулировало со странной энергией, которая была ей совершенно чужда. Более того, чем дольше она купалась в лунном свете, тем гуще и интенсивнее становилась энергетическая аура.

Чёрт возьми, что-то не так. Это не сила Адептов.

Ведьма первого класса повернулась и полетела к летающему кораблю. Она использовала Громовой Звук.

«Осторожно! Вражеский штурм!»

«К сожалению, это крошечное заклинание было подобно искре, брошенной в запечатанную бочку с маслом. Оно вызвало ответную реакцию лунного света.

Раздался странный взрыв. Первоначально спокойное, мирное и таинственное сияние внезапно превратилось в ужасающий звёздный огонь, воспламеняя тело ведьмы.

В следующую секунду все формы жизни и вещества не природного происхождения в лесу, небе и земле, начали гореть. Эта сверкающая волна звёздного огня, казалось, жила своей собственной жизнью. Несмотря на то, что она покрывала всю территорию, она ничего не делала лесу, деревьям, цветам или ручьям. Она сжигала ведьм, летающий корабль и магические машины.

Когда Озза и Алиса выскочили из летающего корабля, всё, что они увидели, это серебряное море звездного огня.

Это была удивительная сцена, которую едва ли можно было встретить за сто лет. Однако Озза была обеспокоена, когда обнаружила своих ведьм, пойманных в ловушку в море звездного огня.

«Что-то не так с лунным светом. Подготовьте защиту!» - Алиса, несомненно, была самой бдительной из всех. Она первая обнаружила источник проблемы.

Пока она кричала, все ведьмы, вышедшие из летающего корабля, воздвигли защитные заклинания.

Ведьмы стояли на палубе летающего корабля и осматривались. Они не видели никаких признаков врага. Только небо, полное серебряного огня, и их спутников, корчащихся в пламени.

Внизу, в лагере Джинта'Алор, две дюжины инженерных машин, которые были заняты транспортировкой ресурсов, тоже загорелись. Они быстро превратились в дымящиеся груды металла.

Озза шагнул вперёд. Она сделала движение иссохшей, похожей на когти рукой в сторону сопротивляющейся ведьмы в двухстах метрах от неё.

Воздух зашипел, появилась призрачная рука.

К сожалению, прежде чем рука смогла защитить темную ведьму, она превратилась в облако пепла.

Озза нахмурилась и повернулась к ведьме второго класса.

«Ганна вернулась?»

Тёмная ведьма второго класса достала геомантический компас и счастливо кивнула.

«Душа Ганны вернулась в энергетический бассейн души. Она тяжело ранена. Ей потребуется около двух месяцев, чтобы полностью восстановиться»

Лица всех присутствующих тёмных ведьм слегка просветлели, услышав это.

Бассейн энергии души был редким и уникальным для темных ведьм.

Первое, что должны были сделать тёмные ведьмы по прибытии на новую плоскость, это построить специальный бассейн энергии души в безопасном месте. Затем они оставят там клеймо души всех тёмных ведьм.

Таким образом, даже если они умрут в бою - и если у противника не будет средств ограничить или уничтожить душу - их души автоматически вернутся в энергетический бассейн души.

Для поездки в Фаэн тёмные ведьмы оставили бассейн энергии души в безопасном месте, на Острове Теней. Таким образом, им больше не придётся беспокоиться о смерти на поле боя.

Ведьмы судьбы умирали окончательно. У тёмных ведьм, с другой стороны, было много жизней.

Это было главной причиной, почему все тёмные ведьмы были такими свирепыми бойцами.

Ведьмы стояли на носу корабля. Прошло совсем немного времени с тех пор, как начался пожар, искры пламени начали появляться на защитных заклинаниях вокруг них.

Из всех присутствующих ведьм Озза была самой сильной. Все обратили свой взор на неё.

«Это божественная магия. Чёрт возьми, как мы привлекли внимание эльфийского спиритуалиста? Уходим»

Вдруг, в небе Джинта'Алор открылся портал.

В следующее мгновение оттуда появилась сотня или около того силуэтов.

Портал исчез.

Лунный свет померк.

Место вернулось в прежнее состояние.

Однако в небе над Джинта'Алор появилась сотня разъяренных эльфийских сил.

Лидером была красивая эльфийка. На ней были изящные эльфийские доспехи, ятаганы на поясе и длинный лук за спиной. На её лбу виднелось яркое клеймо полной луны.

Каскадный лунный свет позади неё собирался в таинственный плащ, который постоянно испускал небесное сияние.

Она открыла свои красивые, звёздные глаза и обвела ими разрушенный Джинта'Алор. Только тогда она взглянула на ведьм, стоявших на летающем корабле, и яростно воскликнула: «Сегодня это станет вашим последним пристанищем!»

«Во имя луны, я вас накажу!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 642**

Глава 642

Посланник эльфийского бога третьего класса?

Преодолев панику, Озза успокоилась. Уникальное высокомерие и властная аура тёмной ведьмы третьего класса вернулись.

Несмотря на то, что все посланники эльфийских богов поддерживались могущественным божеством, демонстрация их силы полностью зависела от навыков самих посланников, ведь бог не мог вмешаться лично. Если посланник эльфийского бога был хорошо обучен, то сила, которую божество могло бы применить, используя его тело, была намного выше. Однако если у посланника была плохая основа, то существовали строгие ограничения на силу, которую мог высвободить тог, даже если бы он снизошёл как аватар.

С другой стороны, ведьмы никогда не считали боевые профессии Фаэн равными себе.

Сила бойцов Фаэн была солидной. Многие из них обладали довольно мощными врожденными способностями. Однако они были слишком низкими по сравнению с ведьмами, когда дело доходило до боёв.

Ведьмы Мира Адептов были подобны ветеранам, прошедшим по горам трупов и проплывшим океаны крови, в то время как боевые профессии Фаэн были настолько чисты, что походили на новичков, только ступивших на поле боя. Их храбрость была похвальна, и дух высок, но в глазах ведьм это было просто глупостью и невежеством.

Эльфийская армия перед ними устрашала. Однако при ближайшем рассмотрении можно было обнаружить, что единственным в армии, кто мог угрожать Оззе, был посланник эльфийского бога третьего класса. Остальные эльфы были либо первого, либо второго класса. Эту армию вряд ли можно было назвать элитным корпусом.

Эльфы увидели разрушенное поле битвы и немедленно испустили оглушительный рёв. Затем они устремились к летающему кораблю.

Грим и Алиса, стоявшие в толпе, тут же переглянулись. Они топнули ногами, и летающий корабль слегка дрогнул; полупрозрачное энергетическое силовое поле активировалось и блокировало первую волну атак эльфов.

Эльфы остановились в сотне метров от летающего корабля из-за внезапно обрушившегося на них шквала огня.

Яростные взрывы элементия вспыхивали на энергетическом силовом поле, заставляя полупрозрачный барьер сильно дрожать. Если бы кто-то обратил внимание, он услышал бы треск.

«Бьём вместе! Остановим этих эльфов и выиграем время для восстановления энергетического барьера» - Озза подняла голову и закричала. Из-под её чёрной мантии вырвался дым и сгустился под ногами в красноглазую ворону.

Ворон поднял Оззу в небо.

Её встретили три эльфийские стрелы, сверкавшие магическим светом. За ними следовали три природные магии разных цветов. Ещё дальше была ошеломляющая волна заклинаний, которая была столь же свирепа, как шторм элементия.

Никто из тех, кто следовал за посланником бога, не мог быть слабаком. Даже самый слабый из ста эльфов обладал силой первого класса. Собравшись вместе, они превратились из хрупких нитей в прочную веревку. Этот свирепый импульс их атак осадил даже Оззу, темную ведьму третьего класса.

Огромная красноглазая ворона раскрыла свой клюв и выпустила звуковую волну.

Волна распространилась в воздухе, как рябь на воде. Она поглотила большую часть пространства на расстоянии ста метров. Передняя половина эльфийской армии не смогла не зажать уши, когда до них донесся резкий крик. Со всех щелей у них полилась кровь.

Атаки, направленные в сторону Оззы, таинственно испарились, как кипяток, вылитый в снег.

Почти три дюжины энергичных эльфов упали с небес, временно лишённые своих боевых способностей.

«Ведьма третьего класса»

«Осторожно, она ведьма третьего класса»

«Избегайте её»

«Не паникуйте. Оставьте эту ведьму мне; разберитесь с остальными»

Посланница бога Ксения стояла позади своих воинов. Она направилась к страшной ведьме третьего класса.

Будто зная колоссальные последствия толчков от их битвы, они обе увеличили высоту.

Оставшиеся эльфы переглянулись и издали боевой клич.

Было сто двенадцать эльфов, одиннадцать из которых были второго класса.

Всего за три секунды Грим с помощью сканеров чипа определил численность противника. Перед лицом такой мощной эльфийской армии ведьмы не устоят, если не будут на корабле

Однако даже с летающим кораблем вражеским силам и их объединенной мощи потребуется не более двух-трёх минут, чтобы прорваться через энергетическое силовое поле. Таким образом, летающий корабль должен был быстро отступить.

Двери кабины открылись. Вышли Лучники.

Конечно, самым эффективным оружием летающего корабля по-прежнему были ужасающие магические энергетические пушки.

Однако, поскольку этот летающий корабль всё ещё использовал обычную пространственную печь в качестве основного источника энергии, выход энергии был ограничен. Если её вложить в магические энергетические пушки, то подвижность и энергетическая защита корабля будут значительно уменьшены.

Учитывая опасную ситуацию, в которой они находились, энергетическое силовое поле летающего корабля будет нарушено эльфами прежде, чем пушки смогут зарядиться. Вот почему единственное, что мог сделать летающий корабль, - это отправить все магические машины на палубу, чтобы остановить вражеские атаки градом пуль.

Ведьмы тоже не бездельничали. Они собирались небольшими группами по два-три человека и атаковали преследующих эльфов.

Драконорожденный Зака был тяжело ранен во время битвы при Джинта'Алор, но он не мог продолжать лечение в такой ситуации.

«Ты останешься и защитишь Алису!» - Грим отдал Зака более лёгкий приказ.

Во время битвы ранее ему не нужно было так стараться. Всё, что ему нужно было сделать, это задержать двух молодых единорогов, и его товарищи, естественно, пришли бы на подкрепление, как только закончились бы другие бои. Тем не менее, он честно отдал все силы, чтобы победить двух единорогов.

Взамен он получил ужасное ранение и оказался на грани смерти.

Если бы не запасы редких магических трав и зелий, которыми владел Грим, его раны было бы трудно вылечить.

Именно из-за прямоты и честности Зака Грим не осмеливался выпускать его на этот бой.

Отдав распоряжение, Грим оглядел палубу и превратился в возвышающегося и огненного дьявола, также выпустив Пламенного Демона Ужаса.

Два пятиметровых демона сразу привлекли внимание эльфов.

Два огненных гуманоида подняли руки и вместе бросили устрашающий огненный столб.

Огненные ударные волны достигли базовой силы атаки в сто девяносто очков.

Это был серьёзный урон за пределами возможностей большинства эльфов первого класса.

В небе раздавались жалобные крики.

Некоторые из слабых эльфов загорелись.

«Чёрт возьми, мы не можем позволить этим двум огненным существам продолжать свои безрассудные атаки» - несколько эльфов второго класса выругались.

Три стрелка стояли на спинах своих гиппогрифов. Они натягивали эльфийские луки.

Плотный взрыв зачарованных стрел сконцентрировал невероятную силу в маленькой стреле не более одного метра. Она разрушила тонкое энергетическое силовое поле.

В следующую секунду эльфы, которые ждали в засаде, бросились на палубу летающего корабля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 643**

Глава 643

Ещё один ужасающий бой.

Первоначально широкая и просторная палуба стала хаотичной. Там бились более двухсот человек.

В тот момент, когда эльфийская армия прорвалась через энергетическое силовое поле, по всей палубе засияли руны всех цветов, форм и размеров. Жёлтый, красный, синий, зелёный, слабый золотой, слабый серебряный.

Самыми заметными на палубе по-прежнему оставались магические машины.

Все они были ростом от четырёх до пяти метров, их высокие тела мерцали холодным металлическим светом. Их торсы издавали скрежещущий звук шестеренок, присущий только металлическим конструкциям. Они были очень чётко разделены на два разных типа машин - дальние и ближние бойцы.

Группы из десяти магических машин охраняли борта корабля на расстоянии от двадцати до тридцати шагов друг от друга, а соотношение големов дальнего боя к големам ближнего боя составляло 8 к 2. Это означало, что каждый отряд машин состоял из восьми Лучников и двух Щитовых Мечников.

Каждый из них занял свой угол и атаковал эльфов плотным шквалом пуль.

Магические машины превратились в пушки, ограничивая и разрывая строй эльфийской армии в меру своих возможностей. У эльфов не было выбора, кроме как разбежаться. Они образовали небольшие группы по два-три человека и попытались атаковать эти магические машины.

В этот момент ведьмы были полностью избавлены от внимания, как они и хотели.

Они собирались небольшими группами и свободно передвигались по палубам.

В тот момент, когда они сталкивались с любым противником среди эльфийских рядов, они немедленно прятались в ближайшем отряде машин. При этом они нейтрализовали яростные атаки противника. С другой стороны, любые эльфы или вызванные звери, которые были изолированы от своих товарищей, были сбиты ведьмами.

Именно такая тактика позволила ведьмам отбить дикую атаку врага, в пять раз превосходящего их числом.

На таком поле боя даже дракону пришлось бы прятаться.

Взять, к примеру, мощную птицу друида, которая была первого класса. Он вдруг превратился в ужасающего Сократа Кондора и завернулся в слой полупрозрачного вихря. Затем друид использовал свою поразительную скорость и острые клинки ветра, чтобы двигаться в воздухе над палубой, как будто ничто не могло остановить его продвижение. Он иногда бросал страшный торнадо вниз на врагов.

Именно его высокомерие и безрассудство привлекли внимание многих отрядов магических машин и ведьм.

Когда он снова расправил крылья и нырнул, чтобы отогнать ведьму судьбы острым клинком ветра, что-то произошло.

В него полетели три копья тьмы.

Этот друид действительно был элитного уровня. Он взмахнул крыльями и избежал объединенных атак темных ведьм. Однако когда он пролетел мимо магических машин, на него приземлился серый ореол.

Удерживание Монстра!

Если бы он был в человеческом обличье, то не поддался бы этому заклинанию. Слабое воздействие заклинания заставило его скользящее тело остановиться на мгновение.

Это мгновение длилось не более трети секунды. Обычного человека хватило бы только на то, чтобы моргнуть. Однако этого времени было более чем достаточно для врагов.

Три ближайших отряда магических машин одновременно повернули оружие. Сконцентрированная огневая мощь разрушила вихревые щиты вокруг друида. В следующую секунду птица-друид издала крик агонии.

Когда он, наконец, выбрался из засады, его окровавленное тело было поражено ядовитым облаком ведьмы Эндор и Ледяным Взрывом Снежного Лотоса.

Сократ Кондор с размахом крыльев в семь метров покачнулся и рухнул на землю. Вскоре местность, на которую он рухнул, огласилась грохочущими шагами кабанов, обезьян и магических машин.

Естественно, его искалеченное тело превратилось в неузнаваемую кровавую пасту.

Зловещая природа ведьм слилась со свирепостью магических машин, превратив палубу в болото войны, заполненное смертельными ловушками. Этот ужасный поток поглотил всех эльфов. Они метались направо и налево, их швыряло вперёд и назад.

Конечно, эльфы всё ещё имели численное преимущество!

Отряды магических машин уничтожались один за другим.

В целом, эльфы намного превосходили ведьм, будь то по количеству или качеству. В частности, количество сил второго класса, которыми они обладали, полностью крушило Адептов.

Два друида второго класса Клыка превратились в гигантскую обезьяну и железного носорога. Полагаясь на свои сильные тела, они выдерживали шквал пуль и атаковали группы магических машин. Два Щитовых Мечника в одной из групп были разбиты.

Тем временем мастер оружия рубил магические машины, извергая внутреннюю силу. Однако каждый раз, когда они позволяли своей внутренней силе течь, они входили во временно ослабленное состояние. Обычно они не использовали такую мощную боевую технику, когда сражались в одиночку. Теперь, когда они получили защиту своих товарищей, мастера оружия, которые были хороши только в ближнем бою, превратились в свирепых бойцов.

Менее чем за тридцать минут с начала битвы эльфы потеряли дюжину своих воинов, в то время как магических машин было уничтожено больше половины.

Ведьмы будут вынуждены вступить в прямую конфронтацию.

Когда это произойдёт, мастера оружия и эльфийские стрелки полностью продемонстрируют свои силы. Ведьмы, отчаянно нуждающиеся в больших полях сражений, будут сильно ограничены.

В этот момент у четырех ведьм второго класса не было выбора, кроме как выйти на поле боя.

Грим послал тяжелораненого драконорожденного Зака к Алисе. Он охранял вход внутрь корабля. Рядом с гримом стоял Гоблин Шредер Тигула.

Грим не имел права командовать тёмной ведьмой второго класса и мог только позволить ей делать то, что она хотела.

Два огненных демона двинулись к эльфийской армии.

Они подняли свои магматические руки и воздвигли массивное Огненное Кольцо. Эльфы бросились врассыпную. Те, кто двигался немного медленнее, сильно обожглись.

Эльфы были вынуждены отступить к краям палубы. Там они перестроились. Магические машины, понёсшие огромные потери, воспользовались этим шансом и отступили.

Со всей серьезностью, появление Грима и огненного демона в некоторой степени очистило поле битвы.

Центр летающей палубы превратился в опасную зону, куда могли ступить только силы второго класса. Что касается первого класса? Если они не хотят умирать, то им лучше оставаться в стороне.

Таким образом, из армии эльфов вышли одиннадцать могущественных эльфов. Между тем, на стороне ведьм было только два устрашающих огненных демона и один мощный воин на магической машине.

Тёмная ведьма скрылась. Не было никакого способа определить её точное местоположение.

Одиннадцать против трёх!

Неважно, как смотреть на ситуацию. Сторона Грима определенно была в невыгодном положении.

Тем не менее, надо признать, что даже при том, что у эльфов было превосходство в численности, группа зверей и хрупких эльфов едва могла отдышаться, столкнувшись с этими двумя возвышающимися огненными демонами.

Все эльфы, стоявшие перед двумя огненными демонами, чувствовали трепет в сердцах.

Это враги, которых они должны уничтожить.

Какую цену они заплатят за победу?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 644**

Глава 644

Слабым ничего не оставалось, как отойти в сторону и предоставить место силам второго класса.

Эта битва была шансом для Грима оценить плоды всех его усилий до сих пор.

Два огненных демона шагнули вперёд, постоянно расширяя свое огненное кольцо. Хотя "земля" здесь была непроницаемой палубой из сплава, она быстро размягчалась до магмы.

Вокруг демоном парили щиты.

Два совершенно одинаковых огненных демона громко взревели и выпустили цепочку магматических огненных шаров.

Магматические Огненные Шары не пролетели и половины, как были сбиты стрелами. Раскаленная лава дождём пролилась с небес, обжигая металлическую палубу и окрашивая её в малиновый цвет.

Эльфы нахмурились.

Они не могли позволить этим двум огненным дьяволам распространять море огня. Иначе эльфам будет трудно найти точку опоры. Они были всего лишь лесными эльфами, а не цветочными феями; большинство из них не умели летать. Если бы не групповое усиление «Крылья», которое богиня Лунного Света наложила на них перед отправлением, многим эльфам пришлось бы трудно.

Из одиннадцати эльфов второго класса двое были мастерами оружия, шестеро - эльфийскими стрелками, двое - друидами-мастерами когтя, а один – рыцарем серебряного пегаса.

Единственными в этой группе, кто мог считаться мясными щитами, были два друида.

Он взревели и трансформировались. Даже их экипировка слилась с их телами.

Перед всеми появились гигантская обезьяна и земляной маулер.

Гигантская обезьяна была целых четыре метра ростом, что не намного меньше по сравнению с огненным демоном. Кроме того, у неё был полный рот острых зубов, наряду с мускулистым телом.

Обезьяна подняла обе руки. На ладони образовался тяжелый камень диаметром два метра и весом в полтонны. Обезьяна швырнула его в одного из огненных демонов.

Земляной Маулер раскрыл пасть.

Грим махнул магматической рукой, и два лавовых щита перед ним блокировали камень.

Один щит разбился, второй треснул.

В следующую секунду гигантская обезьяна прорвалась сквозь оставшийся щит и бросилась на Грима.

Как только она ступила в постоянно расширяющийся бассейн лавы вокруг грима, два огненных демона атаковали.

Стена Инферно!

Вулкан Судного Дня!

Стена не смогла надолго остановить гигантскую обезьяну, но секунду она выиграла.

Вулкан Судного Дня извергся под ногами гигантской обезьяны.

Огненный яд, разъедающая лава, изнуряющие потоки пламени и сильный жар были повсюду.

Шкура под шерстью зверя вздулась от ожогов.

Обезьяна завыла от боли. Он поднял руки, образовав еще один камень, и бросила его в Грима. Земляной Маулер пронесся мимо остатков Стены Инферно. Он занял место обезьяны.

Двадцать метров.

Десять метров.

Увидев, что Земляной Маулер перешагнул через лаву и вот-вот приблизится к огненному демону, грим тихо вскрикнул. Два Ореола Отталкивания из их тел поглотили врага.

Ореол был не только магической атакой, он также нёс эффект отбрасывания.

Тем не менее, Земляной Маулер имел тяжёлое тело. Попытка откинуть медведя двумя ореолами была не более чем фантазией. Земляной Маулер просто споткнулся.

Огненные демоны имели крепкие тела, но они не предназначены для ближнего боя. Большая часть их боевой мощи была сосредоточена на средних и дальних атаках элементием.

Вот почему на пылающем лице Грима промелькнула ярость, когда он увидел, что два диких магических зверя отказываются отступать.

«Холодное Пламя!»

Огни элементия, которые жгли гигантскую обезьяну и маулера, внезапно изменились.

Оба зверя были застигнуты врасплох.

Прежде чем они смогли освободиться от холодного пламени, Грим снова закричал.

«Взорвись!»

В следующую секунду весь огненный элементий на телах животных взорвался.

Их кровь испарилась, не успев даже упасть в лужу лавы.

Эта битва длилась не более тринадцати секунд.

Как раз в тот момент, когда эльфы сзади готовились помочь друидам, друиды были выведены из строя. А их враг, два огненных демона, был практически невредим.

Эльфы были потрясены.

Они все второго класса! Почему разница между их реальной боевой мощью так велика?

У них не было времени думать. Шесть эльфийских стрелков натянули луки и выстрелили.

Эта внезапная атака повергла двух огненных демонов в хаос.

Нужно признать, что лучники высокого класса, если оснащены мощными стрелами, были более смертоносными, чем заклинатели того же уровня. В конце концов, заклинатели нуждались в песнопениях и помощи материалов.

Стрелы взрывались бы при первом же контакте.

Вот почему перед лицом такой бури щиты Грима и огненного демона были уничтожены менее чем за три секунды.

Они потеряли возможность атаковать раненых друидов.

Друиды одним прыжком вырвались из лавового бассейна. Они прокатились по земле и тут же приняли человеческий облик.

На них посыпались исцеляющие заклинания.

Эльфийские Жрецы были лучшими целителями среди эльфов.

К сожалению, эти эльфийские жрецы служили только великим богам. Поэтому они очень редко покидали храмы.

Друиды были известны как мастера на все руки. Вот почему они могли исцеляться и сами.

Они должны были сохранить свою магическую силу. В конце концов, продолжительность их трансформации зависела от количества магической силы, которой они обладали. Если бы они исчерпали свою магическую силу на лечение ран, то потеряли бы свое самое важное достояние как друиды.

Огненные демоны, которые только что полностью сокрушили друидов, теперь были вынуждены реагировать на шквал от стрелков. Гриму приходилось постоянно впрыскивать огневую энергию в лавовый щит перед ним.

Он в отчаянии увеличил размер своего лавового щита, чтобы прикрыть огненного демона рядом с собой. Это должно было позволить демону вызвать метеоритный дождь.

К сожалению, эти метеоры были отклонены мастерами оружия и рыцарем пегаса.

Они применили Двойные Выстрелы Драконьей Жемчужины, Тройные Выстрелы и всевозможные навыки стрельбы из лука, заставив Грима и огненного демона отступить. Их тела были изрешечены до дыр.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 645**

Глава 645

Лучники были проклятием всех заклинателей!

Многие опытные Адепты неоднократно подчеркивали этот момент в своих заметках по магии, но Грим всегда относился к этим случаям как к примерам "Пуганой вороны, боящейся куста" и никогда не принимал предупреждения всерьез.

В конце концов, в Мире Адептов никогда не появлялся могучий лучник высшего класса.

Вот почему у Грима загудело в голове, когда шесть эльфийских стрелков обрушили на него и огненного дьявола шквал разрывных магических стрел.

Такие стрелы имели силу лишь от сорока до пятидесяти очков, но с такой впечатляющей скоростью атаки их урон накапливался до двухсот или трёхсот очков. Более того, такого рода непрерывные повреждения были сосредоточены на небольшой площади.

Это привело к тому, что лавовый щит, который поддерживали Грим и огненный дьявол, был уничтожен менее чем за три секунды!

К счастью, рядом с Гримом был мощный телохранитель, который не боялся физических повреждений низкой интенсивности.

Видя опасность ситуации, Тигул направил свой Шредер, чтобы блокировать атаки врага.

Все атаки Шредера были мгновенными. Когда Шредер размахивал четырьмя металлическими руками и стрелял энергетическими снарядами, дождь стрел был остановлен энергетическими ударными волнами.

Тем временем металлическая оболочка за спиной Шредера раскололась. Изнутри взлетело двенадцать ракет.

Ракеты выпустили оранжевое пламя и полетели на шесть эльфийских стрелков.

Такие дальнобойные атаки были лишь игрой для эльфийских стрелков. Их разрывные стрелы сбили все гоблинские ракеты.

Однако при этом их огневая мощь подавления двух огненных демонов стала минимальной.

Грим и огненный демон, наконец, смогли отвлечься от защиты. Они взревели и снова начали вызывать крупномасштабную огненную бурю.

Они усвоили урок. Они больше не использовали заклинания, которые требовали непрерывного чтения, вместо этого они использовали огненные заклинания, которые покрывали большую площадь. Огненной бури, которая имела всего сто восемьдесят очков силы, могло быть недостаточно, чтобы справиться с друидами, но этого было более чем достаточно, чтобы справиться с хрупкими и слабыми эльфийскими стрелками.

Эльфы ничего не могли поделать с таким мощным огненным заклинанием. У них не было выбора, кроме как уклониться.

Строй эльфийских стрелков стал слабее.

Грим подыскал подходящий момент. Из лавы выбрались гончие с красным пламенем, вырывающимся из их тел. Все они были размером со львов, их тела были полностью выкованы из затвердевшей магмы и наполовину расплавленной лавы.

И они совсем не казались медлительными или неуклюжими.

При обычных обстоятельствах вызванные гончие обладали бы силой только Псевдо-адептов. Однако, поскольку Грим выбрал специализацию пламени, он обладал подавляющей силой, которая намного превосходила любого обычного Адепта, когда дело касалось заклинаний огня.

Эти гончие имели уровень силы Адепта!

К сожалению, даже существа уровня Адептов не могли ничего изменить на этом поле боя. Их можно было использовать только как пушечное мясо для сдерживания атаки противника.

Пятнадцать гончих были разрезаны и уничтожены всего за сорок девять секунд.

Тем не менее, подоспело другое крупномасштабное заклинание огня.

Огненные Врата!

Из врат вырвалась орда огненных существ элементия.

Огненные птицы, огненные змеи и огненные духи.

Самым многочисленным из них был двухметровый элементаль огня. Их основная сила была на уровне или ниже промежуточного ученика. Лишь немногие из них были на уровне продвинутого ученика.

Грим использовал огненный талисман, чтобы открыть небольшой проход к плоскости огненного элементия. Затем он вызвал оттуда этих тварей.

Два мастера друида восстановили свои боевые способности. Большинство ран на их телах зажило. Когда они увидели атакующих огненных элементалей, они издали яростный рёв и снова превратились в свирепых магических зверей.

Два магических зверя второго класса выступили против орды огненных элементалей, средний уровень силы которых даже не превышал промежуточного уровня. Элементали были растоптаны.

Два мастера оружия рассмеялись. Они вытащили свои эльфийские сабли и бросились в ряды магических машин. Их острые сабли стали неудержимыми при поддержке их внутренней силы. Даже толстые руки магических машин не могли принять удар.

Они просто не могли сопротивляться безрассудной резне двух мастеров оружия.

Между тем рыцарь серебряного пегаса был ещё страшнее. Он кружил высоко над палубой. В тот момент, когда любая ведьма проявляла признаки слабости, он превращался в луч серебряного света.

Эти ведьмы не могли избежать меча рыцаря пегаса, если у них не было мощных средств спасения. Не прошло и тридцати минут с начала битвы, как две тёмные ведьмы пали от его рук; одна была мертва, а другая тяжело ранена. Это разозлило тёмную ведьму второго класса, прячущуюся в тени.

Лунный свет померк.

Когда рыцарь снова нырнул вниз, чтобы казнить ещё одну тёмную ведьму, тень, которую пегас проецировал на палубу, резко увеличилась. Из неё вытянулись чёрные щупальца.

На всех этих щупальцах были присоски. Они легко обогнули копыта и крылья серебряного пегаса и опутали зверя. Затем они сжались, по-видимому, намереваясь затащить пегаса и его всадника в тень.

Теневой Мир был истинной родиной тёмных ведьм.

К счастью, теневая плоскость была открыта для всех существ. Он никогда не отрицала чужеродных существ и не отвергала большинство материальных плоскостей. Вот почему тёмные ведьмы так легко открывали входы на плоскость теней с Фаэн.

Тем не менее, рыцарь серебряного пегаса тоже не был слабаком. Он попал в засаду, но не выказывал никаких признаков паники. Эльфийский меч в его руке сверкнул, отсекая щупальца.

Отрубленные щупальца упали на палубу и начали извиваться, как живые.

Без поддержки теневой субстанции они были неспособны поддерживать свою форму. Когда отрубленные щупальца растворились, рассеянное теневое вещество разъело палубу.

Освободившись от оков чёрных щупалец, пегас заржал и захлопал крыльями, пытаясь вернуться в небо.

Тёмная ведьма, прячущаяся в тени, больше не могла оставаться в стороне.

«Спускайся сюда»

С её криком звякнула эбеновая цепь и обвилась вокруг пегаса.

Большой сгусток чёрного тумана поглотил эльфийского рыцаря и его Пегаса. В следующее мгновение из тумана донеслось сердитое ворчание и громкий взрыв внутренней силы.

Два силуэта разных размеров вращались в темноте, бросаясь влево и вправо и часто смешиваясь.

Опасаясь за рыцаря, мастер оружия взмахнул саблей и бросился в чёрный туман.

Энергетические импульсы в глубинах чёрного тумана набирали интенсивность.

В центре палубы повсюду сражались силы второго класса. Волны, которые они отбрасывали, достигали более ста или двухсот очков. Это был опасный уровень для ведьм и эльфов первого класса.

Если энергетические толчки заденут их защиту, они потеряют её, даже если им удастся выжить.

Вот почему ведьмы и эльфы первого класса избегали центра палубы, предпочитая сражаться по краям.

Яд, проклятия, стрелы, длинные мечи, сабли, магия природы, магия ветра…

Они использовали все навыки, которые могли быть полезны. Все делалось с единственной целью - быстро убить.

Грим вкладывал все свои силы в борьбу с противником, молча наблюдая за небом над головой.

В конце концов, там были силы третьего класса.

Их победа или поражение были реальным и единственным определяющим фактором исхода этой битвы.

Что касается смертей на палубе? Это был лишь фон для настоящего конфликта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 646**

Глава 646

В небе не было никаких признаков битвы, было трудно что-либо увидеть.

Однако каждые десять секунд из верхних слоев облаков раздавался оглушительный взрыв. За ним следовало странное климатическое явление в виде клубящихся облаков или переменчивых ветров.

Никто не знал, когда, но Луна в небе окрасилась в зловещий багрово-красный. Вокруг неё собрались чернильные облака, как будто пытаясь проглотить её.

Грим нахмурился и взглянул повнимательнее. В его сердце возникло чувство опасности.

Чип работал на полную мощность, ведя тщательное наблюдение за любой аномалией с небес. Два столба света, один зелёный, другой чёрный представляли собой концентрацию и активность магического элементия.

Они поддерживали некоторое подобие равновесия, но иногда менялись и наклонялись в пользу одного или другого. Каждый раз, когда зелёный столб света получал преимущество, луна в небе становилась холодной и суровой, её свет излучался на десятки тысяч метров. Каждый раз, когда чёрный свет получал преимущество, круглая луна тускнела.

Однако Грима беспокоил тот факт, что зелёный свет медленно подавлял чёрный.

В этот момент он поднял глаза и посмотрел вдаль. Большой круглый диск луны был прямо перед его глазами.

Оттуда к нему тянулось чувство ненависти. Это заставило его понять, что происходит.

Земля, небо и весь мир, казалось, ненавидели его.

И дело было не только в нём. Все тёмные ведьмы, ведьмы судьбы и Багряные Адепты были презираемы землёй и небом. Такого рода неприятие постепенно из смутного чувства перешло в ясное духовное клеймо. Оно мешало Адептам сосредоточиться.

Казалось, богиня Лунного Света проецировала часть своего духовного сознания в этот мир, и тем самым вызвала ответную реакцию плоскостного закона.

Это еще больше нарушило бы баланс сил между эльфами и ведьмами.

Казалось, что сегодняшний план приманки врага обернётся самоубийством, если он откажется использовать туз, который он спрятал в рукаве.

Грим без колебаний повернул назад и покинул линию фронта.

«Прикройте меня. Я хочу...» - прошептал он Алисе, прежде чем вытащить странную синюю чешую размером с ладонь. Он сжал её в магматической руке и начал громко произносить сложное заклинание.

Звуки песнопения были несущественны на поле боя, где постоянно раздавались взрывы. Тем не менее, по какой-то причине, с самого первого слова все эльфы второго класса повернулись к Гриму. На их лицах отразился шок.

Это не было похоже на мощное наступательное заклинание.

Было похоже на заклинание вызова потустороннего мира.

Только заклинания иного мира могли спровоцировать плоскостные силы Фаэн, заставив всех присутствующих эльфов почувствовать ярость и дрожь плоскостного сознания.

«Прервите его»

«Мы не можем позволить ему продолжать»

Одиннадцать сознаний быстро связались и пришли к единодушному решению.

В следующую секунду шесть эльфийских стрелков перестали уворачиваться и перехватывать ракеты, которые постоянно стрелял в них Шредер. Вместо этого они выпустили поток разрывных стрел в Пламенного Демона, в которого превратился Грим.

Гигантская обезьяна и земляной маулер, в которых превратились два друида, снова взревели и бросились вперед. Один из них погнался за огненным демоном ужаса. Другой с грохотом рванул на Шредер.

Рыцарь серебряного пегаса и один из мастеров оружия были пойманы в ловушку теней тёмной ведьмой второго класса и не могли освободиться. Единственный оставшийся мастер оружия проскочил мимо магических машин. Он двинулся к Гриму.

Тигул управлял своим Шредером и отчаянно перехватывал разрывные стрелы, выпущенные эльфийскими стрелками. В то же время он должен был сделать все возможное, чтобы справиться с этой раздражающей гигантской обезьяной.

Грим, с другой стороны, полностью сосредоточился на произнесении заклинания. Строка слогов заклинания образовала пульсирующую червоточину.

Пространственные толчки, создаваемые червоточиной, косвенно начали разрушать защиту плоского барьера. Сквозь медленно открывающуюся червоточину уже можно было смутно различить картину другой плоскости.

Потустороннее существо, которое Грим хотел вызвать, было явно большим монстром. Этой крохотной червоточины было недостаточно для его успешного прохождения. Вот почему он протискивался в Фаэн, сердито рыча на Грима на драконьем языке.

Драконий язык? Дракон?

Фигуру ещё не было хорошо видно, но громкий рёв дракона и подавляющая аура мощи более чем раскрыли его личность.

Судя по силе духовного давления, это был дракон третьего класса!

Эльфы больше не могли пренебрегать ситуацией. Они увеличили интенсивность своих атак, поклявшись убить Грима прежде, чем он завершит вызов.

Без призывателя дракон вернётся обратно. Это был фундаментальный принцип функционирования плоскостей.

Мастер оружия уничтожил две магические машины пятью последовательными ударами. С одной вспышкой он бросился к Гриму, который был всего в нескольких футах от него.

К сожалению, в этот момент перед ним возникла сеть электричества.

Драконорожденный. Это был тяжело раненный драконорожденный второго класса!

Даже в этот момент мастер оружия ясно видел покрытое ранами тело возвышающегося драконорожденного, а также ту ужасную рану на животе.

Этот тяжело раненный драконорожденный помог Гриму блокировать зачарованные стрелы. Из-за таких движений из его ран снова потекла кровь.

«Зака, не жалей зелий!» - крикнула Алиса.

Услышав слова Алисы, Зака достал маленький пузырёк с зельем и выпил.

От флакона шла освежающая волна силы природы. Эльфы не могли не обернуться, их глаза наполнились яростью.

«Лунная вода»

«Это лунная вода!»

«Эти проклятые богохульники забрали её!»

Выпив пузырёк с лунной водой, Зака ощутил прилив огромной и могучей жизненной силы. По нему разлился зелёный свет. Он уже не был таким потрепанным и слабым, как раньше.

Рана на животе затянулась. Синяя чешуя снова покрыла это место.

Чёрт, чёрт, чёрт!

Эльфы непрерывно проклинали его.

Легендарное целебное зелье, которое должно принадлежать эльфам, теперь оказалось в руках врага.

Мастер оружия вступил в бой с полностью выздоровевшим драконорожденным Зака.

Тем временем, ветряной Адепт Дезерра, медуза Дана, трехголовый демонический пес Унгуджа и ядовитая ведьма Эндор собрались вокруг Грима, чтобы помочь ему перехватить саранчовую бурю магических стрел.

В этот момент в небе вспыхнула зелёная аура. Тёмная ведьма третьего класса Озза упала.

Однако на полпути она сумела остановиться.

Озза повернулась и убежала.

Посланница третьего класса Ксения медленно спускалась с небес подобно могучему богу.

Уголки глаз Ксении наполнились радостью при виде того, как убегает тёмная ведьма третьего класса. И всё же, когда её взгляд упал на червоточину перед Гримом, которая постоянно излучала интенсивный пространственный поток, её радость сменилась шоком.

«Что вы делали всё это время? Мы не можем позволить ему вызвать потустороннее существо. В атаку!»

Эльфы были пристыжены.

Оставшиеся на палубе магические машины, ведьмы и Адепты окружили Грима, отчаянно останавливая продвижение эльфов.

К сожалению, единственными, кто мог остановить эльфов второго класса, были существа второго класса.

А на стороне Грима было явно меньше таковых.

Адепты и магические машины заплатили ужасную цену, чтобы остановить эльфов второго класса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 647**

Глава 647

Призыв из другого мира…

Это мощная способность.

Многие профессиональные призыватели устанавливали дружеские отношения или заключали контракты с могущественными потусторонними существами. Таким образом, они могли легко призвать знакомого союзника на свою сторону с помощью вызова из другого мира.

Конечно, эта "лёгкость" была относительной!

Взять, к примеру, призыв, который в данный момент пытался произвести Грим. Несмотря на то, что он уже заключил магический контракт с Громовым Драконьим Армсом, было сложно прорваться через два плоскостных барьера Лэнс и Фаэн.

С одной стороны, сложность была связана с огромной силой Громового Дракона третьего класса. С другой стороны, это было связано с острым неприятием Фаэн инопланетных существ.

К счастью, с полным сотрудничеством с Армсом и таинственными пространственными силами Алисы Гриму удалось завершить призыв, прежде чем враг прорвал оборонительную линию.

Червоточина была похожа на глубокую чёрную дыру, непрерывно излучающую интенсивный пространственный поток. Первоначально огромное тело Громового Дракона растягивалось и искажалось во всевозможные странные формы.

Когда заклинание Грима, наконец, завершилось последней магической руной, червоточина полностью стабилизировалась. Именно тогда Армс изо всех сил вырывался оттуда.

С его появлением странная червоточина, наконец, рассыпалась, оставив на блуждающие сингулярности.

Его тело было массивным и гибким. Кости были угловатыми и страшными. Армс поднял голову и издал долгий рёв. Аура мощи дракона распространилась.

«Скажи мне, человеческий Адепт, с кем ты хочешь, чтобы я сражался в этот раз?» - дракон поднял свою большую морду и глубоко вдохнул. Его сонные глаза мгновенно округлились и широко раскрылись, - «Чёрт возьми, я чувствую божественную магию. Ты ведь не мог начать борьбу с религиозными писаками?»

Сказав это, Громовой Дракон сердито чихнул.

«Я уже говорил тебе, я ненавижу сражаться с такими. Слишком легко спровоцировать дерьмовых богов за их спинами»

Хотя сам Армс чувствовал себя так, словно тихо "сплетничает" с Гримом, в ушах у Грима болезненно гудело. Ему казалось, что он оглох.

Выражение лица Грима стало очень странным, когда он услышал неуважительные слова Армса про богов. Он не ответил на вопрос своего союзника, вместо этого указав на небо.

Громовой Дракон поднял голову, словно внезапно прозрел.

Только теперь он впервые увидел посланника Бога, который дрожал от гнева.

«Посланник Бога третьего класса? О, и ещё высококлассный посланник Бога! Человек, я, возможно, и подписал с тобой контракт о сотрудничестве, но сегодняшний враг не включен в наше соглашение»

Видя, что Армс начал уклоняться, Грим улыбнулся: «Помоги мне победить. Я не оставлю тебя без награды»

Грим достал семя, окутанное зелёным светом.

«Семя лунного источника?» - дракон сразу узнал предмет.

Однако он тут же бросил презрительный взгляд на Грима.

«Какая польза от одного семени? Только эльфы могут вырастить из них настоящие лунные колодцы. Другие расы не могут»

Грим вернул Армсу презрительное выражение лица: «Ты настоящий идиот»

«Лорд Армс, обернись и посмотри, прежде чем отклонять предложение. За тобой целая группа высококлассных лесных эльфов. Если поймаешь несколько, тебе не придётся беспокоиться о том, что ты не можешь создать лунный колодец?»

Армс на секунду задумался.

«Но лунные колодцы требуют сочетания силы веры. Эти эльфы мне не поклоняются»

На этот раз его тон уже не был таким абсолютным, как раньше!

«Ты прав. Эти эльфы никогда не будут поклоняться тебе. Тем не менее, не забывай, что на твоей территории целая орда драконорожденных, которые горячо поклоняются тебе»

Выражение лица Армса, казалось, смягчилось.

«Благо, о котором ты говоришь, имеет место, но это только возможность. Тот, с кем ты хочешь, чтобы я справился, - посланник Бога высокого класса, за которым пристально наблюдает её Бог. А то, что ты даёшь мне взамен, это преимущество, которое я получу не сразу…»

Грим закатил глаза и тут же сменил тему разговора.

«Лорд Армс, тебе удалось завербовать последователей зеленого дракона после заключения Соглашения Дракона?»

Армс выплюнул волну электричества, заставив металлическую палубу трещать.

«Хм! Не говори мне об этом! Я обыскал Лэнс и до сих пор не нашёл их следов. Оооо! Это так бесит. Какая мне польза от этого проклятого Драконьего Соглашения?»

Грим улыбнулся.

«Милорд, зачем беспокоиться об этом?! На этой плоскости есть зеленые драконы. Могу добавить, что и в огромном количестве»

«Что?» - Армс вдруг издал громкий рёв.

Он поднял морду, чтобы принюхаться.

Это был огромный континент, которым владели лесные эльфы. Армс очень ясно чувствовал следы запаха дракона на группе эльфов перед ним.

Эти эльфы не имели родословной драконов. Единственная возможная причина, по которой они несли запах драконов, заключалась в том, что они вступили в контакт с драконами. Более того, это должен быть тесный контакт.

Будучи драконом, Армс очень хорошо знал, что среди различных типов драконов есть несколько ветвей, которые любят поддерживать тесные связи с эльфами. Это включало зелёных драконов и их прародителей - Изумрудных Драконов и Золотых Драконов.

Судя по всему, Грим не лгал, когда говорил, что здесь водятся зелёные драконы.

На лице Армса появилось выражение нерешительности и сомнения.

Грим выпустил тихий вздох.

Все драконы были очень жадными. Он обещал так много выгод, но дракон отказывался, не увидев реальных материальных выгод.

«Сто килограммов магических камней и... пятьдесят эльфийских девушек»

У Грима не было выбора, кроме как стиснуть зубы и склониться к предпочтениям Армса.

«Договорились!» - глаза Громового Дракона загорелись. Он взревел, - «Оставь этого посланника мне. Гарантирую, что выгоню её отсюда. Она больше не появится на этом поле боя»

Армс забил своими синими крыльями, струящиеся с ослепительной молнией, и поднялся в небо.

Эти двое быстро поговорили. Это совершенно ошеломило эльфов и ведьм.

Они... они вели переговоры о ценах? Это... могучий и благородный дракон?

Громовой Дракон взмыл в небо. Его большие драконьи глаза смотрели на перепуганных эльфов первого и второго классов. Он открыл пасть и снова взревел: «Человек, видя твоё великодушие, я помогу тебе»

Он открыл пасть и выплюнул цепную молнию. Только тогда он взмахнул крыльями и бросился на посланницу Ксению.

Чёрт возьми, этот страшный дракон действительно союзник Адептов.

Прежде чем эта их мысль успела закончиться, молния уже достигла эльфов.

Первым был, естественно, мастер оружия.

Его тело было быстрым и проворным. Его искусство фехтования было поистине легендарным. К сожалению, ничего из этого не помогло перед абсолютной силой.

Он не мог быть быстрее настоящей молнии.

Мастер оружия направил клинки вперёд. Дикая внутренняя сила разлилась по всему его телу. Зелёное кольцо света едва защитило его.

В следующее мгновение тело мастера оружия было парализовано и ужасно заболело. Он был обожжен.

Дикая и свирепая цепь молнии пронеслась по всему его телу и рванулась к ближайшему эльфу.

Это был мастер друид, превратившийся в медведя!

Он встал на задние лапы и заревел. Он намеревался использовать своё несравненно крепкое тело, чтобы выдержать молнию.

К сожалению, когда дикий поток электричества пронзил его мускулистое тело, он рухнул на землю, даже не успев закончить рёв. Его тело начало выпускать густой чёрный дым. Смутно чувствовался запах горелой плоти.

Цепная молния не остановилась. Она летела к стрелку, которая натягивала лук.

У неё не было такого крепкого тела, как у двух предыдущих мишеней. Она отчаянно увернулась, но, к сожалению, небольшая часть её тела была поражена цепью молнии.

Ааааа!

Раздался болезненный крик, она рухнула на землю. Части её тела, которые не были поражены электричеством, были в порядке. Однако остальное было сожжено дотла.

Энергия, заключенная в цепи молний, изверглась три раза подряд. Большая часть энергии молнии была исчерпана. Однако она снова прорезала дугу и повернула к другой эльфийке стрелку.

К тому времени, как цепная молния исчерпала свою энергию и рассеялась, пять эльфов второго класса пали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 648**

Глава 648

Эльфы второго класса!

Удар Армса сбил с ног пятерых эльфийских бойцов второго класса. Эта ужасающая реальность пустила холодок по спинам присутствующих эльфов.

Как будто почувствовав, что воля её последователей рушится, большая яркая луна в небе внезапно засияла ярче.

Из тела посланницы выделилась глубокая аура. Её поведение полностью изменилось.

Лицо Ксении было ледяным. Она посмотрела на Громового Дракона; на её лице не было никаких признаков паники.

«Драконье отродье. Это Фаэн, а не дом драконов. Разве старшие не учили тебя уважать богов?»

Пока она говорила, её священная аура нагоняла дрожь на живых существ в этом районе и желание преклонить колени.

Богиня Лунного Света!

Нет, Ксению нельзя было назвать богиней Лунного Света. В лучшем случае её можно было рассматривать только как посланницу Богини, несущую след воли богини. Конечно, божественная сила, которой обладала "она", неизбежно будет ограничена силой самой Ксении.

Если бы она захотела использовать мощную божественную силу, то прежде, чем она сможет даже навредить врагу, Ксени будет первой, кто сломается. Вот почему самая значительная боевая мощь, которую могла высвободить богиня Лунного Света, не превышала пределов Ксении.

В своих лучших проявлениях богиня могла высвободить только силу третьего класса. Тем не менее, как Громовой Дракон третьего класса, Армс мог бы отбиться даже от более слабых существ четвёртого класса. Вот почему он не слишком уступал противнику, когда дело доходило до сравнения силы.

Именно потому, что он знал природу и методы нисхождения, которыми пользовались боги, он не испытывал ни страха, ни уважения к этой "нисходящей" богине.

«Ха-ха. Вы, боги других плоскостей, всегда считаете себя правителями всей Вселенной. Сколько силы вы можете высвободить, когда покинете плоскость?! Как ты можешь сравниваться с драконами? Куда бы мы ни пошли, наша сила всегда будет нашей силой. Она никогда не увянет и её у нас не отнимут. Что должен использовать такой Бог, чтобы заставить меня уважать его? Если хочешь, чтобы я отступил, вызови посланника четвёртого класса»

Высокомерные слова дракона заставили богиню измениться в лице.

Ни один смертный не осмеливался грубить богам.

Меве, богиня Лунного Света, рассмеялась и указала на него своими красивыми и тонкими руками.

«Во имя луны, пусть тьма навсегда затмит видение этого существа передо мной»

Когда эти слова, прозвучавшие как проклятие, слетели с её губ, дракон издал дикий рёв. Перед глазами потемнело.

«Чёрт побери, подумать только, что это бог, овладевший плоскостными законами!» - Армс взревел и выпустил шторм молний.

Он был обычным драконом третьего класса. Естественно, невозможно победить могущественное божество в его собственном мире. Тем не менее, было не так сложно одолеть посланника бога третьего класса. Если он уничтожит тело этого эльфа третьего класса, след воли богини, естественно, исчезнет.

Армс несколько раз пытался различными способами стряхнуть с глаз туман темноты, но ничего не мог поделать.

Контратака громового дракона оправдала ожидания посланницы.

Её стройное тело сверкнуло и вырвалось из области, охваченной молнией дракона. Она подняла тонкую руку, и выстрелила холодным лучом света.

Луч света бесшумно пронзил драконье ребро. Он полностью проигнорировал Барьер Грозовой Тучи вокруг Армса, а также его чешую.

Раздался болезненный крик дракона. Он взмахнул крыльями и быстро отступил в исходное положение. Затем он повернулся и выстрелил вспышкой молнии во врага.

К сожалению, противник избежал и эту атаку.

Армс взревел и быстро активировал Глаз Истины. Только теперь он увидел источник силы врага.

«Чёрт, ты богиня Лунного Света! Это твоё поле»

Громовой дракон поднял голову и сердито зарычал на луну. Впервые он почувствовал сожаление, что привел в ярость богиню Лунного Света.

Я не должен сражаться с ней ночью. Я не должен сражаться с ней в лесу.

Со всеми этими ситуационными преимуществами на её стороне, эта ужасающая богиня могла продемонстрировать силу псевдо-четвёртого класса.

Пока слепой дракон бросался на богиню лунного света, Алиса наблюдала за всем этим с корабля. Она поколебалась немного и достала пузырёк с зельем.

Она окунула пальцы в лунную воду и начала рисовать в воздухе. Образовалась странная руна. Когда она подняла тонкую руку, таинственная руна исчезла. В следующее мгновение она появилась рядом с Армсом.

Таинственная руна приземлилась на тело дракона, неся с собой следы силы природы.

Армс учуял чужеродную силу и открыл пасть, готовясь уничтожить её ударом молнии. И всё же в этот момент пришло мысленное послание Грима.

«Не сопротивляйся, это тебе на пользу»

Громовой дракон был удивлён, но удар молнии, собравшийся в его горле, не вырвался.

Когда руна вошла в его тело, он ощутил неописуемое чувство комфорта и облегчения. Туман, собравшийся вокруг его глаз, рассеялся, восстанавливая зрение. Несколько ран на его теле заживали с быстротой, видимой невооруженным глазом.

Боевая мощь Армса резко возросла.

Посланница Ксения увернулась от нескольких драконьих молний подряд. Затем она поднялась над кораблём. Она посмотрела на Алису и подняла руки, пролив на неё холодный лунный свет.

С её уникальными способностями предсказания, Алиса ясно чувствовала, ждёт её дальше. Когда она попыталась телепортироваться из зоны атаки противника, её всегда эффективная пространственная телепортация внезапно остановилась.

Проклятье, этот звёздный свет блокирует пространство.

Если бы она обладала силой второго класса, то смогла бы телепортироваться, даже если бы её поглотил лунный свет.

Свет перед её глазами потускнел.

Единственное, что Алиса могла сейчас сделать, это крепко зажмуриться и ждать прихода смерти.

Даже когда странный шипящий звук коррозии заполнил её уши, она не почувствовала боли.

Алиса открыла глаза и была потрясена, обнаружив возвышающегося огненного демона, протягивающего обе руки и защищающего её под собой.

Когда лунный свет упал на его тело, впечатление от лунного света было перевернуто. Свет был подобен мощной кислоте. Коррозия почти полностью погасила пламя и текущую лаву.

«Грим...» - Алиса вскрикнула. Слёзы, которые не текли даже перед лицом смерти, наконец, упали с её глаз.

Возможно, после превращения в Пламенного Демона на теле Грима больше не осталось жизненно важных точек, но это не означало, что он не пострадает.

Когда он превратился в демона, тело из магмы стало его мускулами, а текущая лава - его кровью. Даже если демон не умрёт от такого повреждения, невозможно было избежать сильной боли.

Если тело огненного демона полностью растворится, а лунный свет разъест скрытое внутри ментальное сознание, Грим может умереть.

Он выгнул спину и использовал свой толстый магматический позвоночник, чтобы выдержать бесконечную коррозию. Его лицо исказилось от ужасной агонии.

Алиса встала на цыпочки и обеими руками обхватила пылающее лицо Грима. Её сердце наполнилось бесконечной болью.

С его силой Адепта второго класса, и лунным светом, целью которого был не он, шансы Грима избежать столпа лунного света были высоки. Однако без его защиты Алиса, при её нынешнем уровне силы, не выдержит и секунды.

Вот почему Грим, не колеблясь, закрыл её, хотя чип продолжал выкрикивать предупреждения.

И в этот момент по небу прокатилась ужасающая волна молний и грома.

Бесконечный лунный свет, наконец, остановился и исчез.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 649**

Глава 649

Бушующий Грозовой Прилив!

Это была самая мощная магия драконов, которую мог высвободить Армс.

Посланница Ксения была сосредоточена на высвобождении своей ярости и была застигнута врасплох. Она повернулась слишком медленно, и в неё ударила молния.

Хотя она быстро отменила атаку на Грима и Алису, яростная молния разрушила её магическую защиту и опалила добрую половину её тела.

Такие серьёзные повреждения покалечили бы Ксению, если бы она всё ещё была эльфом третьего класса. Однако, приняв в себя волю богини Лунного Света, эти незначительные раны не могли сильно её навредить.

Выскочив из зоны атаки, занимавшей половину неба, "Ксения" гордо поднялась в воздух и протянула руку к яркой луне. Вокруг неё собрался холодный луч лунного света. Свет чудесным образом исцелял её.

Зелёный свет, олицетворявший силу природы, продолжал вспыхивать. Быстро нарастала новая кожа.

Чёрт возьми, действительно богиня Лунного Света! Её использование лунного света уже достигло предела: нападение на врагов, самоисцеление и контроль толпы.

Что касается индивидуальных боевых способностей, то посланница третьего класса Ксения унаследовала все сильные и слабые стороны лесных эльфов. В то время как её тело было подвижным и быстрым, оно также было хрупким. Не было сомнений, что физически одаренный Громовой Дракон легко раздавит её.

Однако, с уникальными чертами божественной силы лунного света, Ксения могла уворачиваться , пока находится в области лунного света. Более того, свет, который она использовала, обладал магическим свойством отрицания защиты. В сочетании эти два фактора ограничивали силу дракона.

Единственное, что могло угрожать ей, обширная магия молнии громового дракона.

Тем не менее, активация магии такой интенсивности и масштаба была очень утомительной задачей для громового дракона.

Вот почему обе стороны продолжали кружить над летающим кораблем, играя в кошки-мышки. Холодный лунный свет и дикие молнии переплетались и сталкивались друг с другом, создавая красивую сцену.

В общем, области, в которых богиня лунного света была опытна, больше склонялись к мистике и поддержке. У неё не должно быть слишком много боевых навыков.

Однако когда её противником был всего лишь Громовой Дракон третьего класса, посланница могла лавировать между вспышками молний и иногда использовать лунный свет в качестве оружия, чтобы нанести удар.

Армс старался изо всех сил, но пропускал хрупкое тело противника. Из-за этого он пришёл в ярость. Апокалиптические вспышки молний участились и усилились.

Это была битва между двумя третьими классами. Нет, один был "псевдо-четвертого класса", а другой более высокого третьего класса.

Армс обладал достаточной силой, чтобы уйти, когда пожелает. Посланница Ксения может и обладала абсолютной инициативой в этой битве, но она не в силах остановить дракона от побега.

В конце концов, божественная сила богини Лунного Света больше склонялась к различным видам использования лунного света. Лобовое столкновение не было её сильной стороной. Вот почему - учитывая, что его жизни ничто не угрожало - Армс ещё сильнее хотел попробовать плоть и кровь богини.

Грим воспользовался этой возможностью, чтобы выпить пузырек лунной воды.

С начала битвы было выпито три флакона лунной воды. В Мире Адептов их можно было легко продать за пятьдесят-шестьдесят тысяч магических кристаллов.

Все эти потери были вызваны проклятым посланником бога, мелькавшим над его головой.

По приказу Грима корабль перестал двигаться. Даже разрушенное энергетическое силовое поле было удалено. Бесшумно и беззвучно в корабле собиралась дикая магическая энергия.

Внезапно на палубе летающего корабля появилось отверстие. Оттуда выдвинулся ствол пятиметровой пушки.

\*Приглушенный взрыв\*

В следующую секунду из пушки прямо на посланницу Ксению вылетел энергетический луч толщиной с колонну.

Ксения только что завершила лунную телепортацию, чтобы увернуться от грозы Армса. Её встретил энергетический столб, достигший восьмисот девяноста очков силы.

Даже обычно спокойная и холодная Ксения в этот момент была напугана до смерти.

Чистота и концентрация этого столба энергии находились в пределах силы третьего класса. Более того, это нападение произошло на ровном месте. Быстро и внезапно, без всякого предупреждения.

Не раздумывая, Ксения тут же разыграла туз, за который крепко держалась.

Божественный Щит!

Как и подразумевалось в названии, это мощный щит, поддерживаемый божественной силой.

Ксения была посланницей бога, но она не была так называемым "божественным существом". Таким образом, её слабое тело могло выдержать лишь ограниченное количество божественной силы. Во время битвы ранее ей пришлось использовать свою личность как посланницы и взять след воли богини Лунного Света.

Комбинированная магия, которую она применяла, манипулируя энергией элементия с помощью божественной силы, также была известна как Апофеозная Магия. Сила была в два-три раза больше, чем у чистой магии элементия.

Но перед этим энергетическим столпом, который занимал весь её обзор, у Ксении не было другого выбора, кроме как выпустить свой единственный козырь - Божественный щит.

Это была настоящая божественная магия, сотканная исключительно из божественной силы. Защитная сила была более чем в десять раз больше, чем у обычной магической защиты элементия.

Ксения подняла голову и закричала. Вокруг неё образовался ослепительно яркий божественный щит и полностью заключил её внутри.

Дикий поток энергии атаковал божественный щит, но этот тонкий, как яичная скорлупа, прозрачный щит света оставался неподвижным.

Любое обычное защитное заклинание уже бы взорвалось.

Все были ошеломлены.

Эльфы, честно говоря, не представляли, что этот летающий корабль обладает такой атакующей способностью. Фракция Грима, с другой стороны, не ожидала, что посланник бога третьего класса заблокирует такую ужасающую атаку.

Точки от ослепительного света энергетического столба долго не исчезали. Посланница Ксения спряталась за божественным щитом, её лицо посерело. Было ясно, что она оправляется от шока.

Она была всего лишь третьего класса; количество силы, которое она могла позаимствовать у своей богини, было ограничено. Божественный щит почти исчерпал всю божественную магию, хранящуюся в её теле. Если она продолжит сражаться с драконом третьего класса, то количество силы, которое она сможет использовать, упадет с псевдо-четвертого класса до третьего класса.

Ещё больше её тревожили сомнения в способности летающего корабля. Если у врага остался ещё один выстрел, то сегодняшняя битва станет для неё по-настоящему опасной.

Армс, который, несмотря на неоднократные усилия, не мог прикоснуться к посланнице, немедленно взревел от волнения при виде этой сцены.

«Ещё один выстрел. Ещё один выстрел. Её божественный щит не выдержит»

У Грима не было другого выбора, кроме как закатить глаза.

В конце концов, летающий корабль нёс в своём корпусе обычную пространственную печь. Это была не печь-генератор, которую поддерживал сам Газлоу, мозговой монстр третьего класса. Вот почему центральная часть летающего корабля пострадала от нескольких взрывов элементия после обстрела. В энергетических трубах уже было много утечек.

Все гоблины инженеры и техники отдавали приказы строительным машинам и неустанно трудились над устранением внутренних повреждений корабля. Энергетическая пушка не могла произвести второй такой выстрел.

Поэтому Гриму, знавшему правду, ничего не оставалось, как с горькой улыбкой покачать головой на крики Армса.

«Лорд Армс, посланница, кажется, исчерпала свою божественную силу?» - спросил Грим.

«Да. Однако кто знает, могут ли посланники активировать другую божественную магию, если их загнать в угол. Если она выпустит ещё одну атакующую магию, даже у меня не будет полной уверенности в том, что я спасусь невредимым»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 650**

Глава 650

Посланница смотрела теперь не на громового дракона, а на летающий корабль.

Корабль выпускал чёрный дым, взрывы внутри раздавались непрерывно. Оказалось, что предыдущая атака нанесла огромный ущерб целостности корабля.

Однако нельзя было сказать, было ли это по-настоящему. Она могла только догадываться. Тем не менее, если она сделает неверное предположение и снова окажется между кораблём и атаками дракона, она не сможет уйти невредимой - даже если божественный щит ещё не исчез.

Богиня бессмертна, а посланник нет!

Вот почему Ксения не могла не колебаться.

Словно почувствовав сомнение и нерешительность в сердце своей последовательницы, воля богини Лунного Света, обитавшей в душе Ксении, внезапно стала яростной. Богохульники были прямо перед ней, а её собственный последователь колебался идти вперёд. Это было невероятное унижение для богини.

Ксения молча ощутила леденящую волю, посланную богиней, её сердце дрогнуло. Она больше не осмеливалась сомневаться. Посланница сложила руки вместе, по Гриму ударила магия природы.

Наконец-то она поняла, в чём дело. Этот, казалось бы, незначительный Адепт второго класса был настоящим вдохновителем сегодняшней ситуации. Будь то злые ведьмы или этот Громовой Дракон третьего класса из другого мира, Адепт второго класса манипулировал ими.

Более того, Ксения смутно ощущала остатки божественной магии лунного света на теле и душе этого Адепта. Это явно означало, что он был богохульником, который привел в ярость богиню, а также человеком, которого она должна была схватить.

Как посланница Бога, она обладала благородным статусом и даже могла разговаривать с эльфийской королевой на равных.

Тем не менее, она не было по-настоящему свободна.

Взять для примера эту ситуацию. Несмотря на то, что победа не была несомненной, Ксении ничего не оставалось, как покинуть свою безопасность, раз уж богиня была в ярости.

Таким образом, разразился новый виток сражения.

Из-за огромного давления большинство ведьм первого класса и Багряные Адепты отступили в каюты. На палубе остались только Грим, Зака, Тигул и две дюжины магических машин.

Летающий корабль тащил за собой длинный шлейф густого чёрного дыма.

Громовой Дракон и посланница бога Ксения яростно сражались в небесах. Каждый раз, когда она находила свободное место, Ксения бросала в Грима леденящий луч лунного света. Эти лучи казались лёгкими, невесомыми и совершенно безвредными, но они всегда оставляли ужасающую канаву в палубе.

Большая металлическая палуба была испещрена.

Приведя себя в порядок, эльфийская армия начала спасать тяжелораненых товарищей. Они рассчитывали, что оставшиеся войска продолжат наступление на оборонительную линию адептов. Если им удастся атаковать внутри летающего корабля и нарушить его способность летать, этот металлический монстр навсегда останется в этой земле.

Когда корабль потерпит крушение, подкрепление из соседних эльфийских городов успешно получит это ценное судно. Если бы эльфийское королевство могло построить целый флот таких мощных кораблей, они могли бы загрузить их армиями эльфийских лучников и роями летающих единиц. Так им будет легче отразить любое нападение ведьм.

Таким образом, почувствовав волю богини, её последователи разразились самыми яростными атаками, мгновенно отбив оборонительную линию Адептов.

Иногда Ксения использовала лунную телепортацию, чтобы добраться до Грима.

Это была охота третьего класса на второй. Грим не мог отомстить, только уклоняться.

«Армс, что ты делаешь?» - Грим послал ментальное сообщение, - «Я нанял тебя, чтобы разобраться с посланницей. Если ты позволишь ей убить меня, то не получишь ни пенни»

«Хм, иметь дело с посланником бога? Тебе легко говорить. Она одержима богиней. Как ты думаешь, смогу ли я выдержать, если богиня вдруг решит вознаградить меня взрывом божественной магии?»

Будучи Громовым Драконом третьего класса, он тоже был в ярости от того, что его загнал в угол слабый эльф третьего класса.

«Лорд Армс, если я дам тебе шанс разобраться с посланницей, ты это сделаешь?» - спросил Грим.

«Маленький Адепт, ты ведь не пытаешься меня надурить? Адепт второго класса, как ты, смеет говорить такое?» - выражение лица громового дракона слегка изменилось.

«Хм! Лорд Армс, ты же знаешь, на что я способен. Если я действительно смогу создать шанс загнать её в угол, ты это сделаешь?» - Грим не сдавался и продолжал настаивать на своём.

Громовой дракон на мгновение остановился. Впервые он всерьез задумался над этой проблемой.

Этот парень казался серьёзным.

В это было немного трудно поверить, но, учитывая его результаты в прошлом, он может…

В конце концов, он был вынужден подписать соглашение о сотрудничестве с этим Адептом второго класса именно потому, что попал к нему в руки!

«Очень хорошо!» - Армс стиснул зубы, - «Я рискну»

Грим был взволнован, услышав это.

«Жди моего сигнала. Как только я подам сигнал, используй свои самые мощные атаки. От этого будет зависеть успех или неудача»

Разговор между двумя сторонами мог показаться долгим, но, учитывая их ментальную связь, все эти слова заняли не более минуты или двух.

Армсу нужно было лишь уклоняться от атак Ксении, а Грим был занят всевозможными заданиями.

Грим мелькал на поле боя, поворачивая кольцо со змеиным глазом на правом мизинце, чтобы посылать приказы своим подчиненным.

Драконорожденный Зака стоял на страже перед дверью каюты, а Тигул загнал свой шредер в каюты и куда-то ушел.

Грим бормотал. Его кольцо со змеиным глазом продолжало сверкать ярким магическим светом. Казалось, он общался с какой-то таинственной фигурой.

На поле боя возникло ощущение заговора.

Казалось, Адепты что-то замышляют. Даже обычные эльфы первого класса почувствовали что-то неладное, не говоря уже о посланнике Бога.

Тем не менее, они не могли понять, в чём дело.

После разговора с таинственной фигурой уверенность Грима возросла. Он вспыхнул и появился рядом с огненным демоном, снова используя свою свирепую магию огня, чтобы посеять хаос в эльфийских рядах.

Это привлекло внимание посланницы.

Она стиснула зубы и прогнала громового дракона тремя лучами лунного света. Затем она подняла голову и взмахнула рукой, привлекая к себе дождь звёздного света. В следующую секунду она исчезла.

Опять эта лунная телепортация! И где она появится на этот раз?

Те, кто был на стороне Адептов, не могли не волноваться, видя, что посланница исчезла. Даже тёмная ведьма второго класса нырнула в тень, чтобы не стать первой целью врага.

Только Грим был уверен, что посланница Ксения обязательно попытается напасть на него.

Потому что единственный короткий путь к окончанию сегодняшней битвы - убить Грима.

Таким образом, чёрные глаза Грима загорелись леденящим холодом. Его разум был натянут, как тетива. Он молча ждал указаний от Алисы.

У него не было возможности отслеживать магию посланницы третьего класса. Для этого ему приходилось полагаться на предсказания Алисы. Тем не менее, цена, которую Алиса должна была заплатить, чтобы угадать местоположение посланницы третьего класса, защищенной богиней, была огромной!

«Пятнадцать шагов направо и обратно. Её позиция на XXX»

Наконец, прозвенел тревожный голос Алисы.

Он нёс в себе следы усталости.

Грим не смел колебаться ни секунды. Он использовал свою скорость и разослал серию приказов на разные позиции. Сам он отскочил.

Когда он отпрыгнул, лунный свет прорезал его предыдущее положение.

Пламенный Демон Ужаса, который остался там, взревел; у него не было времени на заклинания. Он использовал всю свою силу, чтобы излить неистовый поток огня на щит Ксении.

Ксения поняла, что Адепт уже воспользовался шансом сбежать.

Как раз в тот момент, когда она хотела уничтожить голема-элементия, идеальная ловушка убийства сработала.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 651**

Глава 651

Первым, естественно, ударил Пламенный Демон Ужаса, который был ближе всех к Ксении.

С силой Пламенного Демона второго класса попытка убить Ксению третьего класса была не более чем несбыточной мечтой. Однако он временно ограничил передвижения противника.

Из его рук вырвалось пылающее пламя и безостановочно атаковало божественный щит Ксении. Огонь быстро превратился в тюрьму из лавы. В то же время магическая энергетическая пушка, которая все это время бездействовала, снова начала заряжаться. Было ясно, что формируется новый виток атак.

Если атаки Пламенного Демона заставили Ксению лишь нахмуриться, то заряд магической энергетической пушки напугал её.

Она ещё не оправилась от страха перед выстрелом.

Она полностью полагалась на божественный щит богини Лунного Света. Теперь, когда божественная сила внутри щита была почти исчерпана, у неё не было никакой гарантии выживания.

Это была ловушка.

Ксения поняла, что произошло.

Божественный щит уже вытянул всю божественную силу, хранящуюся в её теле. Теперь она полностью зависела от небольшого потока божественной силы, посылаемого ей по каналам веры. В конце концов, это не центральные горы. Это было слишком далеко от главного храма. Кроме того, поблизости не было алтарей лунного света.

Вот почему было сложно послать божественную силу из священного царства в главный храм, а затем Ксении.

Индивидуальная боевая мощь посланника бога часто сильно различалась в зависимости от местоположения.

Лагерь Джинта'Алор находился далеко от центральных гор. Он был расположен на краю континента Гаран. Это сильно ограничивало способность Ксении сражаться. Если бы поле боя можно было перенести куда-нибудь поближе к центральным горам и главному храму, то боевая мощь Ксении легко возросла бы в три-пять раз.

На данный момент у Ксении таких условий не было. Таким образом, посланница взорвалась со всей своей силой, увидев ловушку.

В следующую секунду из лавовой тюрьмы вырвались сотни и тысячи ослепительных лучей радужного света. Эти лучи света, состоящие из божественной силы, смешанной с лунным светом, разрезали лавовую тюрьму.

Поскольку Пламенный Демон Ужаса был слишком близко, он был пронзён радужными огнями.

Ксения вышла из поднимающегося моря огня и осколков магмы, глядя на быстро заряжающуюся магическую энергетическую пушку.

Она испустила душераздирающий вопль, с луны упал холодный луч света, более концентрированный, чем когда-либо прежде. Он ударил прямо в пушку.

Ксения телепортировалась прочь и появилась где-то в небе в четверть километра.

Энергетическая пушка, уничтоженная лунным светом, внезапно осветилась. Началась цепная реакция взрывов. Если бы кто-то рассчитал мощность магической энергетической пушки на основе предыдущего выстрела, разрушение пушки на этот раз взорвало бы летающий корабль в фейерверк.

Ксения ждала, чтобы насладиться видом. Однако в следующий момент она в шоке обернулась и поняла, что летающий корабль остался невредим.

Что происходит?

Как раз когда она застряла в замешательстве, её тело задрожало. Она подняла голову и посмотрела на круглую луну в небе. Она не знала когда, но её скрыло скопление чёрных теней.

Канал веры, который она поддерживала с богиней лунного света, был разорван.

Из скопления теней на небе возникло лицо старухи. Она закричала своим зловещим и хриплым голосом: «Проклятая религиозница, ты же не думала, что я уйду?! Теперь, когда я прервала твою связь с этой дерьмовой богиней, давай посмотрим, что осталось от твоих способностей! Посмотрим, так ли ты сильна, как прежде. Кехке»

Голос принадлежал тёмной ведьме третьего класса Оззе!

Только что началась яростная атака. Божественная сила, посланная богиней, была полностью исчерпана. Теперь, когда единственный канал веры был разорван, Ксения больше не могла пополнять свою божественную силу.

Она никак не могла продолжать борьбу против сил другого мира.

Быстро осознав это, Ксения сразу поняла, что всё пошло прахом. Однако прежде чем она смогла попытаться сбежать из этой области, сильный поток грома и молнии уже взорвался.

………

Джинта'Алор был опустошён.

Адепты в предыдущей битве только грабили, а не поджигали и не разрушали никаких строений. Вот почему большинство эльфийских строений в лагере Джинта'Алор оставались нетронутыми, хотя содержимое было опустошено. Теперь, после более интенсивной битвы против посланника бога, лагерь перенёс разрушение от ударных волн.

Даже гора, на которой располагался Джинта'Алор, начала рушиться.

Отныне Джинта'Алор больше не существует.

После интенсивного сражения летающий корабль потащился к морю для ремонта.

Повреждения были серьёзными. Корабль больше не мог летать высоко, чтобы избегать глаз эльфов. Кроме того, из-за густого чёрного дыма, тянувшегося за ними несколько километров, было трудно оставаться в укрытии.

И всё же им посчастливилось справиться с Джинта'Алор и храмовыми стражниками, посланными богиней лунного света. В радиусе нескольких тысяч километров от Джинта'Алор больше не было военных сил, которые могли бы представлять угрозу для летающего корабля.

Что касается эльфийских деревень и городов, скрытых по всему лесу? Их жалкие гарнизоны были не более чем мусором перед объединенными силами ведьм.

Вот почему на летающий корабль не нападали эльфийские отряды.

Из-за деревьев выглядывали обиженные глаза. Ненависть, которую они питали к этим злым захватчикам, проникала до костей. Тем не менее, чтобы не навлечь беду на свою деревню и товарищей, они не могли ничего сделать, кроме как провожать врага взглядом.

…………

Континент Гаран, Центральные Горы.

Главный храм богини Лунного Света.

В этот момент храм погрузился в полный хаос.

Весть о поражении на фронте разнеслась среди последователей богини.

Ярость богини приводила в ужас служивших ей эльфийских жрецов. Все они собрались в главном храме и молча слушали новое слово своей богини.

Богиня Лунного Света не была главным божеством эльфийского пантеона и не обладала абсолютной властью.

В конце концов, самой распространенной верой в Гарана и среди лесных эльфов по-прежнему оставалась главная эльфийская богиня Сирша. Почти все лесные эльфы были верными последователями Сирши.

Только эльфы, которые хотели особых священных благословений от богов, решали верить и в других эльфийских богов.

Например, большинство эльфийских лучников предпочли бы следовать за Марко, Богом Стрельбы из Лука, в дополнение к Сирше. Таким образом, они смогут получить его благословения и повышение в области стрельбы из лука. Эльфы, которые не хотели вступать в армию и скитались по континенту, предпочли бы следовать за Богом Странников, Эйснером. Таким образом, они смогут повысить ловкость.

Друиды, с другой стороны, верили в Юрга, Сердце Леса.

Эльфийки, которые наслаждались красотой и желали романтики, верили в Богиню Удачи, Висенну.

Учитывая всё это, богиня Лунного Света могла предоставить своим последователям способность скрытности в ночи, а также некоторые улучшения боевой мощи ночью. Вот почему она не считалась могущественным божеством в эльфийском пантеоне.

Эльфов, которые решили следовать за богиней Лунного Света, было не мало, но очень, очень немногие были фанатиками, которые могли бы выбрать богиню Лунного Света в качестве своей единственной веры.

Вот почему потеря единственного посланника бога Ксении была невыносимой для Храма Богини Лунного Света!

Таким образом, даже сама богиня лунного света не могла спокойно сидеть в своем царстве.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 652**

Глава 652

Континент Гаран. Центральные Горы.

Храм Богини Лунного Света.

Когда воля богини снизошла на возвышающегося идола в центре храма, место покрылось лунными тенями.

Служительница храма Аврора в страхе опустилась на колени, молча выдерживая леденящий взгляд богини. Несмотря на то, что богиня не открывала рта, Аврора чувствовала сильное недовольство.

«О почтенная богиня, подтвердились ли новости о падении Леди Ксении?» - Аврора собралась с духом и спросила.

После долгого молчания, в разумах всех жрецов храма эхом отозвался сладкий и холодный голос богини Лунного Света.

«Ксения мертва! Её душа не вернулась в царство бога. Вместо этого, она была захвачена противником»

Ответ богини ошеломил всех.

Они надумали много ужасных сценариев, но не представляли себе ситуацию настолько тяжёлой, как эта.

Храм Лунного Света был лишь небольшой фракцией во всём эльфийском пантеоне. Посланник бога третьего класса был самой мощной силой, которую они могли собрать. Если Ксения действительно погибла в Джинта'Алор, удар по храму будет ужасающим. Это было так ужасно, что "простой" служитель храма, как Аврора, не осмеливался представить это.

Храм давно выяснил подробности о Бедствии Ведьм.

Единственная сила четвертого класса, которую прислали злые ведьмы, находилась на острове Теней. Она вообще не входила в Гаран. Различные храмы уже разместили своих элитных охранников и посланников на линии фронта, чтобы следить за передвижениями врага.

При таких обстоятельствах количество отрядов ведьм, которые враг мог послать в Гаран, было ограничено не только количеством, но и качеством.

Аврора поспешно сообщила о разрушении одного из поселений их последователей богине Лунного Света. Она намеревалась использовать операцию по уничтожению ведьм, чтобы продемонстрировать силу богини Лунного Света всем последователям по всему континенту, а также любовь и заботу богини.

Согласно первоначальным расчетам Авроры, армия из ста боевых профессионалов уже была мощной. Добавить к этому посланника бога третьего класса, который обладал божественной силой, и была группа, которой достаточно, чтобы справиться с любыми ведьмами, которые пробрались на Гаран.

К сожалению, она и предположить не могла, что армия посланника будет разбита. Ещё хуже было то, что они не только проиграли, но и потерпели почти полное поражение.

Весть о пропаже принесли несколько выживших. Все они утверждали, что лично были свидетелями падения посланницы бога Ксении.

Единственная посланница погибла от объединенных атак злой ведьмы третьего класса и громового дракона третьего класса. Её тело стало добычей врага.

Эта ужасающая новость повергла весь храм в состояние шока и паники!

Хотя Аврора знала, что богиня накажет её, она всё равно связалась с богиней. Последняя решила лично спуститься к идолу.

Нисхождение богини!

Такого никогда не случалось за семь тысяч лет со времени постройки храма Лунного Света.

Если найти полный отчёт, то последний раз богиня лично спускалась в мир во время древних войн между эльфийским и человеческим пантеонами. И всё же сегодня богиня, находящаяся высоко в своем царстве богов, решила снова спуститься. Обстоятельства и последствия её действий были очевидны для всех, даже без единого её слова.

На этот раз удар по храму был сильным и сокрушительным.

Потери военной силы были второстепенными. Более важным было сильное потрясение веры и доверия, которые эльфы вкладывали в богиню лунного света.

Потеря более сотни верующих ничего не значила для такой большой организации, как храм эльфийского бога. Однако такая потеря была сродни сломанному позвоночнику для такой маленькой группы, как храм Лунного Света. Падение посланника бога также означало, что храм лунного света отныне потеряет любое влияние среди лесных эльфов.

Прежде чем появится новый посланник, ответственность ляжет на силы второго класса. И какой статус имел бы посланник второго класса перед посланниками третьего или даже четвертого класса? Кто воспримет её всерьёз??

Более того, душа Ксении не вернулась. Это означало, что ведьмы могли получить внутренние тайны храма Лунного Света. Когда это произойдёт, злые ведьмы будут использовать эту информацию. Это, несомненно, будет более значительной потерей.

Осознавая серьёзность ситуации, богиня Лунного Света решила лично спуститься в главный храм.

Таким образом, она могла утвердить поколебленную веру своих последователей, а также организовать последующее нападение на злых ведьм.

Она хотела немедленно устроить ещё одну битву и использовать славную победу, чтобы смыть тень, которую это поражение бросило на них. Однако до этого ей нужно было одолжить кое-что у «друга».

Даже в царстве богов существовали всевозможные отношения и различные степени близости между богами. Подобно смертным, высшие боги имели союзников и врагов в зависимости от их профессии и личности.

В эльфийском пантеоне у Меве, богини Лунного Света, были особенно близкие отношения с Юргой, Сердцем Леса; они были почти как брат и сестра. Юрга был старшим братом, а Меве - младшей сестрой. Возможно, у этих двух богов и не было кровных уз, но близость их сфер заставляла их естественным образом притягиваться друг к другу.

Юрга, Сердце Леса, был эльфийским богом, которому поклонялись все друиды в эльфийском королевстве. Он был богом пятого класса со стабильной группой верующих. Его область божественной власти помимо «природы, друидов, флоры и фауны», включала «лес».

Меве, с другой стороны, тоже имела " лес " под своей божественной властью.

Если бы это было царство злых богов, столкновение похожих сфер вызвало бы ужасающую и кровавую битву. И закончилась бы она только тогда, когда одна из сторон получит полный контроль над этой конкретной областью мира. Однако в миролюбивом эльфийском пантеоне наложение божественных сфер не только не привело к конфликту между Юргой, Сердцем Леса, и Меве, богиней Лунного Света, но даже вызвало необъяснимую близость между двумя богами.

Согласно некоторым древним легендам, Юрга, предыдущее воплощение Сердца Леса был первым великим друидом четвертого класса, рожденным в плоскости Фаэн. Чтобы продолжать защищать и вносить свой вклад в Великий Лес Фантазии после смерти, он приказал своим подчиненным похоронить его под самым большим дубом в лесу.

Его деяния глубоко тронули многих людей, он стал идолом поклонения новых друидов.

Наконец, по прошествии тысяч лет, под этим дубом собралось огромное количество веры, породив Юргу, Сердце Леса.

С другой стороны, Меве, богиня Лунного Света, появилась на две-три тысячи лет позже Юрги.

Она была похожа на Юргу. Поэтому, естественно, относилась к нему, как к брату. Их отношения были ещё ближе и чище, чем у других эльфийских богов.

Их истинные формы покоились высоко в их царстве бога. Их взаимодействия и общение проходили через ментальные связи или визиты клона. Боги никогда не входили в царство другого бога своим истинным телом, если между ними не было абсолютного доверия.

Это потому, что царство бога было равносильно расширению области их божественной силы. Даже истинный бог, стоящий на несколько ступеней выше бога, о котором идёт речь, не сможет скомпрометировать власть и могущество этого бога, находясь в своих владениях. Вот почему бог шестого класса, входя в царство бога пятого класса, практически отдавал свою жизнь и душу противнику.

Богиня Лунного Света, спустившись в свой храм, лишь слегка усилила волю своего разума и уже связалась с другой священной землёй друидов в центральных горах - Изумрудным Сном.

Это был таинственный и мирный участок зелени.

Посреди поля стоял высокий дуб.

Высота и размеры этого дерева были за пределами воображения смертных. Только старый и дряхлый ствол дерева был толщиной в несколько десятков метров. Массивный зонтичный навес был нефритовым. Один взгляд, и единственное, что можно ощутить, это подавляющая аура жизни.

Как место рождения Юрга этот высокий дуб излюбленным местом сборов друидов. Вокруг было рассеяно несколько сотен друидов различных возрастов и классов.

Когда след божественной воли Меве прибыл сюда и превратился в прекрасную эльфийскую девушку, древнее дерево слегка дрогнуло. Из дерева вышел старик в одежде, сплетенной из лиан и травы.

«Добро пожаловать, уважаемая леди Меве!»

В руках старик держал дубовую трость. Его лицо иссохло, кожа приобрела бронзовый оттенок, а голова полна кос. К концу каждой косы было привязано семя или зуб животного.

«Фандрал, самый преданный последователь лорда Юрги, отдаёт дань уважения!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 653**

Глава 653

Фандрал был самым старшим и самым могущественным друидом Изумрудного Сна.

Конечно, он также был великим друидом четвёртого класса.

Среди всех друидов эльфийского королевства было только два друида четвёртого класса. Одним из них был Фандрал, великий старейшина совета. Другим был Дизенн, пользующийся большим уважением и имеющий много поклонников и последователей.

Для сравнения, посланник бога, благословленный самим Юргой, как ни странно, обладал силой только третьего класса. Посланник не был самым сильным человеком среди друидов.

С одной стороны, это было связано с тем, что нелегко найти и культивировать посланника, совместимого с силой божьего происхождения. С другой стороны, это было также из-за свободного и естественного способа вести дела, в которые верили друиды.

Если бы это был человеческий пантеон, они определенно проложили бы путь для своих посланников и заставили бы их завершить своё путешествие и обучение на самой высокой скорости. Таким образом, они как можно скорее достигнут пика и станут четвёртого класса.

Это позволит им больше помогать богам.

Однако друиды верили в природу. Они не любили ускорять рост. Они предпочитали медленно оттачивать и изучать свою собственную природу через тривиальности повседневной жизни и время, проведённое на природе. Предыдущий посланник умер от естественных причин четыреста лет назад, его душа вернулась к дубу. Только тогда новоиспеченный друид, пользующийся благосклонностью Юрги, медленно поднялся до третьего класса.

Вероятно, потребуется ещё минимум двести-триста лет опыта, прежде чем он сможет стать великим друидом четвёртого класса.

«Фандрал, я хочу видеть господина Юргу!» - несмотря на то, что она была истинным богом, богиня Лунного Света была почтительна, как обычная эльфийская девушка.

«Примите мои глубочайшие извинения, Леди Меве!» - Фандрал виновато покачал головой, - «Господин Юрга крепко спит. Он вряд ли ответит на зов внешнего мира в ближайшие четыреста лет»

Это был огромный побочный эффект на пути Юрги к божественности.

По правде говоря, Юрга, Сердце Леса был божественным творением, сформированным жизненной силой безграничного Леса Фантазий и душой легендарного великого друида. Несмотря на то, что вера друидов поддерживала его, большая часть его веры исходила из огромного леса.

Если бы Юрга вёл себя слишком активно и часто передвигался, он исчерпал бы жизненную силу и живость самого леса. Если он решил погрузиться в глубокий сон, то мог уменьшить требования своего огромного царства бога и пошлину на лес. Это было выгодно для развития и укрепления леса.

Так у Юрги выработалась привычка время от времени прятаться где-нибудь в лесу и проваливаться в глубокий-глубокий сон. В таком состоянии он не отвечает на молитвы и пожелания его последователей, а также других природных существ.

Таким образом, этот друид косвенно стал посланником Бога.

Мало того, что они часто не могли найти своего собственного Бога, большинство желаний и молитв, которые они посылали, также исчезали, как камень, погружающийся на дно океана. Однако, к счастью, друиды были известны как дети природы. Они могли получать питание души и пополнение своей магии из самого леса.

Более того, сам Лес Фантазий, казалось, был в состоянии ответить на потребности божественной силы посланника. Хотя посланник-друид не мог растрачивать свою силу, как другие посланники, лес отвечал на каждый призыв. Эффективность и мощь божественной силы, обеспечиваемой лесом, очень высоко ценилась, даже среди всех посланников.

Даже богиня Лунного Света не могла не выдать горькой улыбки, услышав, что Сердце Леса погрузился в свой обычный сон.

Как раз в тот момент, когда богиня Лунного Света ожидала, что вернётся с пустыми руками, друид Фандрал ответил: «Господин Юрга спит, но перед сном он отдал прямой приказ. Мы, члены Конклава Друидов, должны помогать вам. Если у вас возникнут проблемы, Конклав Друидов разделит с вами это бремя!»

«Неужели?» - богиня была вне себя от радости.

Почти сорок-пятьдесят процентов друидов в королевстве решили присоединиться к эльфийской армии. Они составляли основу заклинателей. Кроме этих друидов, ещё десять-двадцать процентов друидов решили свободно бродить по континенту. Они вели жизнь отшельников и редко участвовали в мирских делах. Что касается остальных тридцати-сорока процентов друидов, то они собрались вокруг совета старейшин друидов. Они сформировали Конклав Друидов, странную религиозную вооруженную силу.

И кто бы мог подумать? Друиды, которые были готовы присоединиться к конклаву друидов, были экспертами; часто сливками общества. Даже эльфийское королевство время от времени приглашало мастеров из Конклава Друидов в качестве инструкторов для друидов в своей армии.

Вот почему конклав Изумрудного Сна был полон талантливых людей и почему он пользовался таким уважением по всему Гаран.

Меве оттащила Фандрала в сторону, чтобы обсудить вопрос уничтожения группы злых Адептов.

Вскоре к храму Лунного Света присоединился конклав друидов, насчитывавший до двухсот человек.

…………

В этот момент те, кто нёс ответственность за всё зло, и их поврежденный летающий корабль уже достигли своего острова.

Это место тоже только что пережило войну и проходило длительный и сложный процесс восстановления.

Когда Грим вывел ведьм из летающего корабля, первое, что они увидели, было кровавое поле битвы, заваленное трупами. Тела морского народа были видны повсюду.

Действительно, это были трупы воинов морского народа!

Морщинистая кожа и тонкие чешуйки росли по всему телу. Поверхности их тел также были покрыты слоем скользкой слизи.

У них были длинные, узкие головы и человекоподобные тела, но концы их четырех конечностей, как и большая часть их тел, были покрыты рыбьей чешуей. Ноги под их туловищами развились из плавников.

Их внешность имела некоторое сходство с болотными мурлоками, которых Грим видел в Лэнс. Тем не менее, мурлоки эволюционировали и больше походили на людей, в то время как эти морские воины несли признаки морских существ.

Грим перевернул тела нескольких воинов и обнаружил, что большинство из них погибли от металлических пуль. Тела морского народа были и защищены слизью. Это были предпосылки, которые позволили им выйти на сушу.

Соответственно, их тела были мягкими, а чешуя слишком тонкой. Они не могли противостоять атакам из тяжелого оружия. Даже небольшие камни, брошенные в их сторону, могли нанести приличный физический ущерб их телам.

Грим покачал головой и вздохнул, исследуя внутренние структуры тел с помощью сканирования и рентгеновского зрения чипа.

Это воины?

Их ноги были вялыми и не могли развивать скорость. У них не было ни прочной брони, ни оружия. Грим видел только грубые копья из заостренного коралла.

Когда Грим посмотрел на море вокруг острова, он увидел множество плавающих трупов и диких морских существ, пожирающих их.

Казалось, существа были потрясены массивной металлической конструкцией летающего корабля. Щебет и крики с моря внезапно прекратились. Острые глаза Грима увидели силуэты воинов морского народа, тайно пробирающихся обратно в более глубокие воды.

Для людей небо было таинственным местом, куда они не могли добраться. Для океанической империи и морских существ земля была "небом", которого они не могли достичь. Что касается истинного неба? Похоже на пространство за пределами царства.

У морских аристократов или магов могло таиться желание земли. Тем не менее, большинство разумных морских форм жизни не осмеливались даже думать про небо.

Таким образом, морские существа не испытывали ничего, кроме страха и уважения к массивной металлической горе, которая могла свободно пересекать небеса.

Грим приказал разместить на острове ещё одну магическую машину - Гоблина Бомбермена. Он отвечал за небольшой отряд магических машин.

Вернувшись на остров, Грим выслушал подробный отчет о ситуации.

Он узнал, что за те два дня, что они отсутствовали, армия морского народа напала на остров более дюжины раз. Их самая крупномасштабная атака имела двадцать сил первого класса.

Конечно, они были побеждены одним лишь Гоблином Бомберменом, который обладал силой псевдо-второго класса. После убийства пяти сил (в том числе две второго класса), остальные немедленно рассеялись. Они больше не осмелился сражаться с Гоблином Бомберменом.

Когда Гоблин Бомбермен доложил Гриму, он подчеркнул свою оценку этих сил. Их описывало только одно слово - слабый.

Он сопровождал Грима на двух-трёх плоскостях. Новоиспеченный Гоблин Бомбермен обладал фундаментальной силой второго класса, но ему очень не хватало мягких навыков, которые полностью квалифицировали его как второй класс. Однако в его глазах эти силы второго класса из Фаэн не могли сравниться с элитными Адептами первого класса.

Природная хрупкость морского народа превращала их в гнилое мясо перед Гоблином Бомберменом. Их ржавые металлические копья и ножи разбились о металлический корпус Бомбермена.

Один Гоблин Бомбермен полностью разгромил две дюжины сил морского народа. В конце концов, у них не было выбора, кроме как поджать хвост и бежать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 654**

Глава 654

Неужели морской народ действительно так слаб?

Грим был сначала смущён, но нашёл причину их слабости после чтения данных анализа от чипа.

Морской народ, также известный как разумные морские формы жизни, был странным, но гарантированным явлением в мирах высокой магии.

Если бы животные и растения, которые приспособились к ауре магии, могли появиться в области, где магия собиралась на земле, то число магических существ, рожденных в глубинах океана - шире, чем любой участок земли - было бы еще больше.

Подобно тому, что происходило на суше, правящие иерархии также развивались среди магических морских существ. Те, кто мог стать правителями морского народа, должны быть разумной расой с мощной военной мощью и магической силой.

И глубоко в море Фаэн правителями морского народа была раса могущественных морских Нага.

Вообще, морские Нага были расой магических существ с низшими телами, которые напоминали змей. Их тела были покрыты тонкой чешуей. Женщины-нага были высокими и стройными. Они выглядели такими же нежными, как человеческие женщины, только с чуть более тёмным оттенком кожи.

Мужчины-наги были крупнее, сильнее и обладали грубым характером, который мало чем отличался от диких зверей.

Женщины-нага превосходили их в плане магии и интеллекта. Вот почему морские Нага были классическим матриархальным обществом. Морские жрецы и заклинатели были ролями, которые часто брали на себя женщины-нага. Мужчины-нага, с другой стороны, становились воинами низшего класса.

Как естественные правители морского народа, морские нага решили верить в великого морского бога Дионса. Нага построили тысячеметрового идола в глубинах Жемчужного Моря. Затем они построили вокруг гигантский город.

Сила морского народа была общеизвестна.

Однако, к сожалению, их сила была ограничена Жемчужным Морем. Все их расовые слабости разоблачались в тот момент, когда они ступали на землю.

У большинства воинов морского народа были жабры, которые позволяли им дышать даже после выхода из воды, но их тела требовали постоянного питания морской водой. Если они слишком долго находились вдали от воды, их мышцы начинали ссыхаться. Тогда им оставалось ждать своей смерти.

Именно этот огромный изъян привел к тому, что океаническая империя, в которой было более чем в сто раз больше разумных существ, чем в империях на суше, оказалась неспособной выйти из моря. Вот почему они не могли полностью завоевать богатую плоскость Фаэн.

Морской народ не мог ступить на землю и, таким образом, не питали тёплых чувств к сухопутным видам. При обычных обстоятельствах они не позволили бы человеческим и эльфийским кораблям путешествовать по их священному и прекрасному небу.

Морской бизнес Фаэн всегда боролся за процветание. Главной причиной было то, что морской народ заявлял свои права на всё Жемчужное Море, совершая набеги и топя корабли, которые осмеливались путешествовать по их территории. Не имело значения, военные это корабли или торговые.

Вот почему и человеческие, и эльфийские корабли должны были двигаться только вблизи побережья, и каждый из этих кораблей сопровождался достаточной военной силой. С другой стороны, корабли работорговцев, которые перемещались между двумя континентами, могли путешествовать только по специальным морским каналам, где редко появлялся морской народ.

Тем не менее, каждый пятый корабль работорговцев погибал от патрулей морского народа.

В конце концов, даже хрупкий морской жрец первого класса мог поднимать огромные волны размером до пяти или шести метров.

Кроме того, из-за ограничений их конкретной среды почти все морские заклинатели были гидромантами.

По сравнению с большим разнообразием родственных элементов наземных существ, эти были поверхностными.

Конечно, был и ещё один фактор, который ограничивал силу морского народа - серьёзное отсутствие брони из твердого металла и оружия.

В море были свои богатые жилы металла, но из-за отсутствия способа расплавить металл, морской народ мог только выбрать простую альтернативу. Они использовали грубые каменные копья, а также заостренные коралловые копья.

Возможно, это была основная причина, по которой Гоблин Бомбермен смог убить всю группу морского народа.

Грим закрыл глаза и сел в подземном зале. Он молча обдумывал мотив и причину внезапного нападения морского народа.

Тёмная ведьма третьего класса Озза, сидевшая рядом с ним, заговорила первой.

«О чём здесь переживать?! Морской народ всегда был хулиганьём»

Было совершенно очевидно, что после битвы в Джинта'Алор, особенно после того, как Грим вызвал Громового Дракона третьего класса. Эта снобистская ведьма третьего класса наконец-то поставила Грима положение, где он мог говорить с ней на равных.

Наиболее очевидной демонстрацией было положение, в котором все сейчас сидели.

Два ряда каменных стульев, стоявших друг против друга, в настоящее время занимали мужчины и женщины-адепты. Справа были тёмные ведьмы. Однако после той жестокой битвы их число упало с первоначальных одиннадцати до нынешних шести.

Конечно, из пяти жертв только у одной душа и тело были полностью уничтожены божественной магией. Души остальных уже вернулись в энергетический бассейн души, ранее установленный на острове Теней.

Их возрождение, по оценкам, займёт около месяца. Более того, их ожившие души и новые теневые тела нуждались во времени, чтобы слиться.

По сравнению с темными ведьмами, ведьмы судьбы оказались намного хрупче!

Почти все они только продвинулись. Они имели ограниченное чувство судьбы и прихода опасности.

Вот почему их потери были самыми серьёзными из всех!

После смерти одной ведьмы судьбы ещё две жертвы пали в битве при Джинта'Алор. Это привело к тому, что изначально слабая ветвь судьбы, численность которой была итак небольшой, была отбита туда, где она началась. Это было трагическое и печальное зрелище.

Из рядов ведьм судьбы осталось только две недавно продвинутые ведьмы, кроме Алисы – лидера - и заместителей, ведьмы берсеркера Софии и Снежного Лотоса.

Для сравнения, Багряные Адепты были нетронуты.

В конце концов, все магические машины отдавали приоритет их защите.

Однако, хотя на поверхности не было жертв, потери, рассчитанные чипом, заставили Грима сильно нахмуриться.

Когда Адепты оценивали потери, они считали только своих товарищей, которые имели тот же статус, что и Адепты. Они не включали потери своих последователей, големов, зверей вуду или призывов. Самая высокая цена, которую должен был заплатить Багряный клан, была в форме таких вещей.

Медуза Дана потеряла телохранителя и двух соплеменников.

Более половины гончих, которых привёл с собой Унгуджа, погибли.

Сорок два Лучника были уничтожены. Тридцать семь из них были полностью разрушены и не подлежали восстановлению. Их нужно перерабатывать.

Шестнадцать воинов щита были уничтожены.

Пространственное печи на корабле были нанесены видимые структурные повреждения. Ремонт, по оценкам, займёт неделю.

Одиннадцать строительных машин, работавших на корабле, были уничтожены, их количество нужно было пополнить как можно скорее.

В энергетических трубах корабля появились утечки.

Для ремонта понадобится много сплава.

……

От этого длинного списка различных потерь у Грима зашумело в голове.

На складе летающего корабля оставались металлические слитки и сплавы. Даже если использовать это всё, этого не хватит. Похоже, Гриму нужно найти большую металлическую шахту, из которой он мог бы добывать.

В противном случае, если он исчерпает все свои металлические материалы, летающий корабль не сможет продолжать работу.

Если Багряные Адепты и ведьмы судьбы будут вынуждены лечь на землю, у них больше не будет тактического преимущества.

При общей силе фракции Грима одной или двух битв против эльфов было бы достаточно, чтобы уничтожить оставшиеся силы.

Таким образом, Грим воспользовался возможностью победы и отступления на изолированный остров, чтобы собрать Адептов для обсуждения последующих мер.

Такая открытая встреча была новой для тёмных ведьм первого класса.

В конце концов, в Мире Адептов сила решала всё.

Вот почему все решения и операции, проводимые тёмными ведьмами, выдавались им в виде приказов после того, как их обсудили высшие классы. Личность Оззы никогда не позволяла ей обсуждать вещи с тёмными ведьмами первого класса.

Все тёмные ведьмы первого класса плотно закрыли рот и смотрели на своего предводителя - Оззу.

На стороне Грима были Адепты первого класса, которые вели себя очень активно. Они постоянно высказывали свои мнения и точки зрения по различным вопросам. Это была дружелюбная и живая атмосфера.

Холод и тепло, лёд и огонь. Этим двум совершенно разным фракциям пришлось собраться вместе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 655**

Глава 655

Тёмные ведьмы обычно не утруждали себя участием в таком собрании, учитывая их обычное высокомерие.

Однако, учитывая, что они все еще нуждались в заимствовании энергии летающего корабля для их будущей авантюры на вражескую территорию, у них не было выбора, кроме как терпеливо опуститься и принять участие во встрече. Кроме того, на этом собрании поднималась тема, которая очень их интересовала.

Это разделение добычи!

После двух последовательных сражений они убили и захватили в плен бесчисленное множество эльфов. Теперь, когда они приехали в относительно безопасное место, пора было прояснить собственности на добычу.

Они выполнили всесторонний и подробный отчёт об эльфах, основанный на их классе, профессии, возрасте и внешности.

Этот длинный список быстро дошёл до Грима, Алисы и Оззы.

Запоминание таких простых чисел не было проблемой для Адептов и их сверхъестественного Духа.

Согласно их предварительному соглашению, тёмные ведьмы должны были забрать большинство эльфийских пленников. У них также был приоритет в выборе заключённых. Грим вежливо предложил ведьме Оззе выбрать первой.

Смирение Грима польстило Оззе. На её зловещем лице появился редкий след улыбки.

На этот раз эльфийских пленников было много, а качество "товара" было необычайно высоким.

Будь то лагерь Джинта'Алор или армия богини Лунного Ссвета, соотношение боевых профессий было намного выше, чем в обычной эльфийской деревне. Сто шестьдесят два из четырехсот двадцати семи эльфийских пленников были бойцами первого класса. Среди них было даже двенадцать бойцов второго класса.

Конечно, был полуобгоревший труп посланницы бога третьего класса и её душа.

Тёмные ведьмы действительно были представителями зловещих ведьм. Они вдавили высококачественный алмаз души в лоб посланницы Ксении сразу после того, как она умерла от ударов молний Армса.

Под притяжением алмаза души душа Ксении, которая должна была вернуться в священное царство богини Лунного Света по каналам Веры, была заключена в тюрьму.

Тёмные ведьмы были искусны в тёмной магии, но они не были так сведущи в искусстве обработки душ и модификации тел, как ведьмы смерти.

Если изломанный труп и душа Ксении попадут в руки ведьм смерти, они, по крайней мере, смогут создать Призрака Баньши начального третьего класса. Если повезёт, то получится лич среднего третьего класса. Учитывая прежнюю личность Ксении как посланницы бога, был возможен лич продвинутого третьего класса.

Если душа Ксении будет продана бледным ведьмам, они смогут стереть память её души и ассимилировать её в сопровождающий дух.

Это не Мир Адептов, где торговля душами запрещена. Бледные ведьмы третьего класса наверняка сошли бы с ума от такой качественной души.

Однако душа Ксении не пропадет зря и в руках Оззы. Оззе было бы легко превратить её в Теневого Убийцу третьего класса. Теневые големы, которые не имели собственного "я" и слушались приказов, были лучшими помощниками тёмных ведьм.

Озза выбрала обычных эльфов, включая пожилых и молодых.

Эльфы с боевыми профессиями определенно стоили больше всех. Тем не менее, приказ состоял в том, чтобы привести эльфийское племя, которое будет процветать. Для этого нужны были старики и молодежь!

Племя, состоящее только из юношей и девушек, нельзя было назвать целым племенем.

Озза взяла треть эльфов первого класса и трёх эльфов второго класса.

Не то, чтобы она не хотела выбрать больше, но подчиненные этого мужчины-адепта схватили большинство пленников во время битвы. Учитывая ситуацию, они больше не могли классифицироваться как общая добыча.

Число тёмных ведьм было немного ниже. Более того, стычка с эльфами помешала им высвободить всю свою силу. Вот почему личные трофеи тёмных ведьм были намного меньше, чем у фракции Адепта мужского пола.

Даже изломанный труп и душа посланницы третьего класса принадлежали мужчине-адепту.

В конце концов, наибольший вклад в битву внёс Громовой Дракон третьего класса, который, по сути, был контрактным существом, вызванным этим Адептом. Кроме того, он заплатил цену в три флакона лунной воды, чтобы захватить этого посланника, а также нанёс огромный ущерб своему летающему кораблю по пути.

Вот почему тёмная ведьма третьего класса Озза стояла позади Грима, когда дело касалось его прав на останки и душу посланницы, хотя она тоже внесла довольно большой вклад.

Никто не скажет "нет" такой привлекательной добыче, и, конечно же, никто не захочет с ней расстаться.

Конечно, вклад Оззы в финальную схватку нельзя было отрицать. Таким образом, Грим отдал ей двух эльфийских пленников второго класса в качестве компенсации.

После разделения пленников остались только эльфийские ресурсы и материалы, полученные со складов Джинта'Алор.

Всё это принадлежало ведьмам судьбы, как и договаривались перед битвой. Это означало, что это была и добыча Багряного клана.

Разделив добычу, эльфийских пленников вывели с летающего корабля и отправили в тёмные и сырые подземные камеры. Учитывая ужасную окружающую среду и хрупкие тела эльфов, обязательно произойдут небоевые потери, если их не увезти как можно скорее.

Таким образом, тёмные ведьмы и силы Грима остались на изолированном острове и ждали ремонта летающего корабля.

…………

Континент Гаран, Западное Побережье.

Деревня Рут'теран.

В тихой долине пряталась маленькая эльфийская деревушка.

Во всей деревне были не больше двух-трёх дюжин домиков на деревьях.

Весь строительный материал шёл от природы и великого леса.

Освещение здесь было не очень. Можно даже назвать его тусклым.

Тем не менее, фантастические пейзажи и тонкие виноградные мосты были удивительны.

Эльфы не были особенно трудолюбивой расой.

Их долголетие, непринужденная и спокойная среда обитания делали эльфов ленивыми.

В деревне Рут'теран было всего около шестидесяти эльфов. Почти восемьдесят процентов этих эльфов были обычными. Они решили стать флористами, художниками или органистами; их занятия были разнообразны. Их деятельность не отличалась от их сущности как эльфов – великой любви к природе и страсти к жизни.

Все эльфы Рут'терана по вечерам покидали свои дома на деревьях и собирались на самой большой платформе позади древесного зала.

Это место деревня специально создала, чтобы предоставить эльфам место для практики стрельбы из лука.

Если эльфийское королевство предъявляло какие-либо требования к своим гражданам, то это была практика стрельбы из лука!

Все эльфийские деревни, поселки и города должны были строить т стрельбище для эльфов. Каждый гражданин эльфийского королевства был обязан проводить минимум один час в день за практикой стрельбы из лука.

Чтобы направлять обычных эльфов, живущих в мире и комфорте, и гарантировать, что они не оставят расовое мастерство лесных эльфов, в каждом поселении размещались инструкторы по стрельбе из лука.

Эльфы, которые проявили себя с детства, отправлялись в близлежащие учебные лагеря.

Там они могут сражаться с талантливыми юношами из десятков близлежащих деревень, тренироваться и расти, чтобы стать квалифицированными воинами или лучниками. Те, кто обладал магическими талантами, были отправлены в более отдаленные места, чтобы получить систематическое обучение от друидов и эльфийских заклинателей.

Если центральные горы эльфийского королевства считались древним деревом с извилистыми ветвями, то такое маленькое местечко, как деревня Рут'теран, походило на незначительный усик на ветке этого дерева.

Именно наличие множества таких усиков позволяло песку собираться в башню, а каплям - в океан, образуя массивное эльфийское королевство.

В вечернее время деревня Рут'теран практиковалась в стрельбе из лука.

За исключением нескольких эльфов, которые ушли по делам, эльфы в деревне отложили свои дела. Они покинули клумбы, за которыми ухаживали, вышли из своих домиков на деревьях и пошли по виноградным мостикам к платформе.

Чего они не ожидали, так это того, что каждый их поступок попадал в поле зрения злого Адепта.

Крошечные жуки летали между зелёными листьями. Они пристально следили за каждым эльфом в деревне.

Когда эльфы собрались на платформе, около дерева появилась зыбь; это было в темном углу, где никто не мог видеть.

Когда чёрная грязь разлетелась, из неё вылезли страшные жуки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 656**

Глава 656

Изверглась волна жуков.

Эти крошечные чёрные жуки дико карабкались друг на друга. Кучка медленно росла, приобретая человекоподобную форму.

Жуткое лицо состояло из десятков тысяч извивающихся чёрных насекомых. Человек-жук поднял голову и огляделся. Его зловещий взгляд остановился на возвышающейся платформе.

Шестьдесят семь эльфов.

Один танцор войны и три танцора меча.

Три эльфийских лучника.

Один рыцарь пегаса в резервном корпусе.

Два энта, которым не было и тысячи лет.

Похожий на лотос рот Биллиса раскололся, изнутри донесся странный визг, свойственный только насекомым.

Целых три дня он не спускал глаз с деревни Рут'теран. Он прекрасно знал количество эльфов и силу здешнего гарнизона. Эта крошечная эльфийская деревушка не отразит нападение развитой армии жуков.

Однако два крошечных энта в Рут'теране заставили Биллиса колебаться.

Самого низкого уровня среди одушевлённых магических растений армии эльфийского королевства были энты воины. Крошечные Энты были младшими формами энтов.

Если бы им посчастливилось прожить более тысячи лет и сделать свои телакрепче, то они бы продвинулись к долгоживущим воинам- энтам, чья защита и способность управлять толпой не имели себе равных.

Эти два крошечных анта, укоренённых в Рут'теране, ещё не достигли нижнего порога, чтобы приблизиться к воинам энтам, но они были достаточно смертоносны, если будут сражаться изо всех сил. Вот почему Биллис три дня кружил вокруг деревни. Он ждал наиболее подходящей возможности для атаки.

Биллис выбрал день, когда эльфы Рут'терана собирались вместе.

Когда все эльфы собрались на платформе, Биллис широко улыбнулся. Он взмахнул рукой из жуков. Атаки начались!

Прекрасная эльфийская деревня, мирная секунду назад, внезапно сменилась на адский пейзаж.

Зелёная и травянистая земля начала вздуваться. Земля развалилась и оттуда хлынула волна страшных жуков.

Чёрные насекомые не были большими, но их количество достигло шокирующих размеров.

Они сгрудились и устремились к деревьям в центре деревни.

Насекомые ползли по всему, на что можно было взобраться. По пути они пожирали землю, ветви, виноградные лозы и листья.

Издалека казалось, что в деревню влили чернила.

Звуки жующего насекомого – это ничто, но когда звуки десятков миллионов насекомых, пожирающих пищу собрались вместе, это создало оглушительный и тошнотворный шум.

Когда раздались крики боли, эльфы, которые тренировались в зале деревьев, выбежали наружу.

Что... что это?

Чёрное море насекомых упорно продвигалось вперёд, пожирая всё на своём пути. Три древних дерева в центре деревни были окружены. Насекомые взбирались по стволам деревьев.

«Не паникуйте. Этих жуков вызвали ведьмы. Поднимите оружие. Мы должны защитить наш дом»

Обычные эльфы обмякли при виде этого потока насекомых, не говоря уже о том, чтобы быть способными сражаться. В этот момент единственными, кто мог оставаться спокойным, были танцор войны и инструктор по стрельбе из лука, назначенный Рут'терану.

Перепуганные эльфы помогали друг другу подняться на платформу, инструкторы кричали и командовали. Несколько танцоров клинков и эльфийских лучников собрались вокруг них и образовали линию обороны, чтобы удержать море насекомых от продвижения.

Бесчисленные насекомые карабкались по стволам деревьев. Под деревьями их скопились уже до метра.

Сколько там насекомых?

Несколько зачарованных разрывных стрел прописали красивые дуги и приземлились в тех местах, где насекомых было больше всего.

Последовательные взрывы взорвали рой насекомых, подняв в воздух чёрный дым и трупы насекомых.

Однако расчищенная взрывчаткой территория вновь покрылась насекомыми всего за две-три секунды.

Цепь эльфийских стрел дождём посыпалась в море насекомых. Большинство из них были обычными стрелами, и только несколько были зачарованными. И стрелы были практически бесполезны в этот момент.

За исключением разрывных стрел, которые могли нанести "некоторый" урон жукам, обычные были словно галька, брошенная в ревущую реку.

Что касается ущерба, который они нанесли?

Сколько волшебных стрел может быть в запасе у эльфийской деревни!?

После того, как двенадцать разрывных стрел были выпущены, на лице инструктора лучников появились отчаяние и беспомощность. Её красивые и тонкие пальцы крепко держали последнюю взрывчатую стрелу, но она колебалась.

Куда стрелять? В кого стрелять?

Это был океан извивающихся насекомых. Она не промахнется, даже если закроет глаза. Однако стоило ли использовать такую ценную стрелу на это?

До сегодняшнего дня инструктор никогда не сомневался в своей силе и способностях. Она всегда верила, что может победить любого врага и любого противника с эльфийским луком и разрывной стрелой в руке.

Но сейчас она была в замешательстве.

Впервые она натянула тетиву, но понятия не имела, куда стрелять и стрелять ли вообще.

«Быстро, свист дерева!»

Это был танцор войны.

Глаза инструктора по стрельбе загорелись. Она бросила лук помощнику и бросилась к краю платформы. Она достала зелёный свисток и поднесла его к губам.

«Осторожно!»

«В сторону!»

Позади неё раздалось несколько торопливых криков.

Как и следовало ожидать от бойца, прошедшего строгую подготовку в полку, инструктор по стрельбе краем глаза заметила несколько чёрных силуэтов.

Она прыгнула вверх и увернулась от зелёных кос. Её ноги быстро наступили на другую пару кос и использовали эту точку соприкосновения, чтобы ловко увернуться.

Она выхватила кинжал и прошла мимо преследующего её третьего чёрного силуэта.

Она закричала, когда ей отрезали руку. Она едва успела удержаться и парировать атаку противника, прежде чем кувыркнуться. Она присела на корточки и единственной оставшейся рукой взмахнула кинжалом.

Вылетела серия эльфийских стрел. Их срезали косообразные конечности странного существа перед ними.

Богомол!

Те, кто тайно напал на инструктора по стрельбе, были странными богомолами.

Причина, по которой они описывались как "странные", заключалась в том, что они были слишком большими.

Если бы они встали прямо, каждый из них достигал бы полутора метров в высоту.

Это было редким зрелищем, даже в сказочном лесу…

Эти богомолы были чёрного цвета, поверхность их тел являлась оболочкой, которая несла на себе металлический блеск. За спиной у них были две полупрозрачные пары крыльев - одни большие, другие маленькие. У них также было три пары острых суставчатых ног. А пара похожих на косу придатков, наполненных острыми зубьями, размахивала на вертикальной передней части их тел.

«Кто ваши командиры? У них не хватает смелости показаться? Пусть выйдут» - танцор войны взмахнул двумя клинками и встал перед своими ранеными товарищами.

К сожалению, его насмешки не повлияли на богомолов.

Три богомола махали тонкими крыльями, а их плоские тела стремительно неслись вперёд. Их страшные, похожие на косы конечности вызывали остаточные изображения, оставляя после себя звук рассекаемого воздуха.

Танцор войны едва успел отразить атаки трех богомолов.

Не имея выбора, он медленно отступил назад. Область между большим и указательным пальцами рук, в которых он держал сабли, уже начала кровоточить.

Кровь капала. Это было пугающее зрелище.

С прикрытием, раненый инструктор по стрельбе из лука, наконец, нашла время, чтобы дунуть в свисток.

Странная звуковая волна, незаметная для обычных людей, начала эхом отдаваться в лесу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 657**

Глава 657

Когда эхо разнеслось по лесу, два древних дерева на краю деревни Рут'теран задрожали.

Ааааааа…

Странный старческий голос эхом разнёсся по лесу. Два массивных дерева высотой семь или восемь метров затряслись, и на их морщинистом и сухом стволе появилось лицо.

«Кто... кто ... разбудил меня? Эльфы, вы не могли бы дать мне поспать ещё немного?»

Скорость его речи была медленной. Казалось, он не совсем очнулся от сна. Однако, как только он выпрямился, он начал говорить нормально.

«Хм, откуда взялись эти крошечные насекомые? Почему их так много?»

Лица, появившиеся в стволах, огляделись, и два крошечных энта наконец поняли, что что-то не так.

Это были не просто надоедливые жуки. Это была чума насекомых!

Два высоких эанта встряхнулись и сбросили на землю насекомых, карабкающихся по их телам. Затем они подняли свои деревянные ноги и с силой топнули по земле.

Эти толстые ноги, испещренные деревянными узорами, с силой давили насекомых. Когда два энта подняли ноги, их большие плоские ступни были испачканы пурпурно-чёрной кровью и едким жёлтым соком насекомых.

«Враг. Враг, уничтожить врага!»

Два энта яростно взревели.

Они атаковали рой изо всех сил.

Адепт Биллис молча прятался в углу поля боя и использовал свои сложные глаза, чтобы наблюдать за происходящим на расстоянии. Если принять во внимание глазных жуков, кружащих над лесом, всё в пределах двух с половиной километров от Рут'терана находилось под его пристальным наблюдением.

Как Адепт-жук, он не обладал дурным вкусом других Адептов лично спускаться на поле боя. Для Биллиса всё происходящее перед ним было не более чем последним укусом добычи перед тем, как её подадут на стол.

Ему не нужно было состязаться в силе с кучей еды. Нужно было только ждать. Как только еда будет приготовлена, он сожрёт её за один присест.

На лице Биллиса, скрытом в тени деревьев, не было и следа беспокойства, даже когда он смотрел, как два высоких энта топтали кровавую тропу в рое жуков. Его фиолетовые глаза светились и вспыхивали, когда он управлял жуками.

По пути сюда он уничтожил две эльфийские деревни, а также бесчисленное множество животных и волшебных существ леса. Именно благодаря питанию Биллис сумел вырастить эту потрясающе большую армию насекомых.

Даже в этот момент, с армией жуков, насчитывающей сто пятьдесят тысяч, он ещё не достиг своего предела. С его теперешней мощью он сможет полностью контролировать армию, увеличенную вдвое.

Где лежит путь эволюции для Адепта-жука?

Никто не знал.

Укрепление себя может быть одним из них. Он мог превратить Биллиса в грозное и свирепое насекомое, обладающее способностью доминировать на поле боя и наслаждаться резнёй. Однако если он поступит так, он будет в постоянной опасности. Биллис не любил появляться на людях. Его также не заботила личная слава.

Таким образом, он без колебаний выбрал эволюционный путь усиления роя насекомых!

Он сможет контролировать больше насекомых и наделять их боевыми способностями. С уничтожением и эволюцией роя он, лидер, станет ещё сильнее. Что ещё более важно, из-за бесчисленных клонов, он станет практически бессмертным.

Он не умрёт, пока существует рой.

Именно этот фактор привлекал Биллиса больше всего!

Такой эволюционный путь, несомненно, больше всего подходил его личности.

Как повелителя роя его не беспокоили потери этих низкосортные насекомые. Единственное, что могло его волновать, - это боевые насекомые.

Боевые насекомые эволюционировали от своей первоначальной формы в виде чёрных жуков до Жалящих Скорпионов и, наконец, развились от Жалящих Скорпионов до нынешних Богомолов. Их наступательная мощь росла не по дням, а по часам. Три магических богомола сформировали боевой отряд.

Видя, что два крошечных энта намереваются вступить в схватку, чтобы спасти эльфов, Биллис тайно послал приказ.

Высоко в пологе несколько вспышек чёрных молний окружили двух энтов.

Огромный поток насекомых был угрозой для слабых эльфов. Однако энтам они ничего сделать не могли.

Когда два энта с добрались до эльфов, их тела дрожали от бесчисленных насекомых, грызущих их жёсткую кору.

Два энта, шагавшие вперёд, резко остановились. Они подняли бородатые лица и с тревогой посмотрели на приближающиеся силуэты.

В отличие от потока насекомых вокруг них, эти боевые насекомые действительно могли навредить им.

Согласно системе классов Мира Адептов, воины энты эльфийского королевства обладали силой продвинутого первого класса, в то время как Стражи Сухостои обладали силой новичка второго класса. Крошечные энты считались Псевдо-адептами.

Однако такие различия в классах не могли по-настоящему отразить боевую мощь странных существ мира высокой магии.

Взять, к примеру, этих крошечных энтов. Они были ещё молоды и не переступили первый порог своего развития. Однако если взвесить их общую силу, они могут победить целый отряд первоклассных боевых танцоров или эльфийских лучников.

Вот почему Биллис не смотрел свысока на этих двух крошечных энтов. Он послал волну из шестнадцати магических Богомолов, чтобы разобраться с ними.

Полутораметровые тела богомолов были похожи на ростки бобов рядом с картофелем, если поставить их рядом с восьмиметровыми энтами. Однако у этих шестнадцати бобов был полный рот острых зубов и ужасающие косы.

Шестнадцать богомолов превратились в шестнадцать стрел чёрных молний, кружащих вокруг двух энтов. В тот момент, когда они находили возможность, они бросались на спины энтов, где им было трудно защищаться, и использовали свои пилообразные косы, чтобы рубить кору. Повсюду плескался древесный сок.

Энты махали лозами, обернутыми вокруг их тел, в попытке хлестнуть по чёрным силуэтам.

К сожалению, со своими медленными и неуклюжими движениями они вообще не могли коснуться богомолов.

Не прошло и семи минут, как прочная броня энтов покрылась ранами. Многие из богомолов пробили кору и повредили внутренности.

На морщинистом и потрескавшемся лице одного из энтов появилось решительное выражение. Он поднял свою толстую ногу и вонзил её в землю.

Приглушенный гул. Земля слегка дрогнула.

Энт взревел, его нога, состоящая из корней, превратилась в змееподобные корни и хлестала ими во всех направлениях.

В следующую секунду в двадцатиметровой зоне вокруг эанта раскололась земля. Оттуда вышли корни и крепко связали всех движущихся существ наверху.

Среди них были насекомые и три магических богомола, которые не смогли улететь вовремя.

«Гар'луа, уведи эльфов, предоставь это мне!» - энт приказал своему спутнику уйти.

Другой энт печально посмотрел на своего товарища, который решил пожертвовать собой, и, наконец, повернулся, чтобы уйти к эльфийскому домику на дереве.

Ему нужно только протянуть руки и положить на дерево, и эльфы смогут запрыгнуть на его покрытое листвой тело.

В этот момент чёрный рой насекомых уже загнал эльфов на самую верхушку единственного оставшегося древнего дерева.

Прошло полчаса с начала битвы, осталось только две дюжины эльфов.

Другие были уничтожены богомолами или утащены потоком насекомых.

Эльфы поспешно прыгнули в купол энта.

Единственный оставшийся в живых энт взмахнул плетьми, чтобы прогнать богомолов. Затем он зашагал вглубь леса.

Энт, который решил остаться, пал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 658**

Глава 658

Битва медленно угасала.

Когда-то мирная деревня Рут'транс стала ужасающим местом смерти.

Во всей деревне и в нескольких километрах от неё не было ни одного живого существа крупнее пяти сантиметров. В частности, там, где битва была самой напряжённой, пропали не только животные. Даже растения были сожраны.

Никто не знал, когда он появился, но в голубом небе кружил орёл.

Он много раз облетел Рут'тэран, прежде чем, наконец, нырнул вниз, не в силах подавить чувство разочарования.

Орёл петлял между деревьями, время от времени поднимаясь или ныряя вниз.

Первое, что бросилось в глаза орлу, было таким потрясением, что он едва не врезался в одно из высохших деревьев. Орёл быстро описал круг и приземлился. Затем он вернулся к человеческой форме.

Сов был друидом первого класса из города Скайуотер.

Его ежедневной миссией было патрулирование эльфийских деревень вокруг леса Железных Деревьев. Деревня Рут'теран , была одной из таких деревень.

Деревня имела небольшое население, но из-за соседства с лесом Железных Деревьев, железная древесина, производимая здесь, была относительно важным стратегическим ресурсом эльфийского королевства. Железная древесина была одним из главных ингредиентов в создании высококачественных эльфийских луков.

Сов приезжал сюда на патрулирование каждые четыре-пять дней, также пользуясь возможностью навестить старых друзей. Более того, он был влюблён в инструктора по стрельбе из лука Рут'теран - Фаэлин.

Но сегодня, всё, что он увидел, - это разоренная земля.

Почти вся зелень в долине исчезла.

Повсюду были трещины и грязь.

Все высокие древние деревья увяли и погибли. В них не чувствовалось ни капли жизненной силы или энергии.

Необычно высокое дерево в центре деревни рухнуло. Его пожрало какое-то существо. Мягкие внутренности дерева отсутствовали.

Азали, это был Азали, один из двух крошечных энтов Рут'терана!

Сердце Сова дрогнуло, когда он увидел ужасную смерть Азали.

Если даже Азали погиб в бою, у других эльфов, вероятно, ещё меньше шансов выжить…

И Фаэлин…

Сов, который знал окрестности леса как свои пять пальцев, сразу понял, что это не нападение какого-то магического зверя. Это была атака внешних сил. В сочетании с последними новостями от эльфийских военных, Сов был уверен, что виновниками этой катастрофы были злые ведьмы.

При обычных обстоятельствах Сов должен немедленно отступить в город Скайуотер, чтобы доложить о ситуации. Эльфийский командир назначит больше подкреплений, включая могущественных мастеров друидов, чтобы исследовать местоположение врага.

Однако, помня о Фаэлин, Сов колебался. В конце концов, он стиснул зубы и вошёл на поле битвы.

Противни уже ушёл.

Повсюду на земле и на деревьях виднелись следы ожесточенной битвы, но выживших было трудно разглядеть. Не было даже животных.

Хотя он мог пообщаться с оставшейся травой и деревьями, у этих растений были простейший интеллект. За исключением двух простых слов "враг...жук", они не могли предоставить более мелкие детали.

Сов также подобрал множество раздавленных чёрных раковин и сохранил эти "улики".

Внезапно с площадки, высоко в деревьях, донеслось движение.

Сов занервничал.

Он крепко сжал дубовый посох и набросил на себя слой шкуры. Только теперь он набрался храбрости и бросился на платформу.

Вид на платформе заставил его широко открыть глаза.

Это место было главным полем битвы. На деревянной платформе виднелись следы крови и порезов. В углу платформы, рядом с залом деревьев, обнажённая эльфийка с одной рукой была приколота к стволу дерева стрелой, пронзившей её грудь.

Она была молода, кожа была белой и гладкой, а голова безвольно свисала вниз. Разбросанные волосы закрывали лицо. Кровь, вытекавшая из её обнаженного тела, собралась под ногами в алую лужу. Прошло слишком много времени, кровь засохла, превратившись в тёмно-красное кровавое пятно.

Других трупов не было.

Это Фаэлин!

Сов узнал её мгновенно.

Он взволнованно бросился вперёд, но не успел даже прикоснуться к трупу Фаэлин, как сверху и рядом с ним налетел порыв ветра. Четыре или пять чёрных силуэтов выскочили из своих укрытий, ударив обезумевшего юного друида.

Сов полагался на защиту природы, покрывающую его, а также дубовый посох. Ему удалось выбраться из засады богомолов.

Он бросился к краю платформы и прижал дубовый посох к земле, одновременно бросая горсть семян растений. Когда луч волшебного зелёного света промелькнул, семена растений рассыпались и превратились в лозы с шипами, связав богомолов.

Конечно, такое связывание не могло надолго задержать магических богомолов.

Они взмахнули своими похожими на косы конечностями и почти мгновенно разрезали колючие лозы в клочья.

Сов быстро превратился в орла.

Как раз в тот момент, когда его превращение подходило к концу, сзади налетел резкий порыв ветра. Острая конечность богомола пронзила его грудь и пригвоздила к платформе.

Затем сильный удар по голове, и Сов потерял сознание.

…………

Широкая, просторная платформа древесного зала была заполнена всевозможными странными формами жизни.

Мэри, которая не показывалась уже довольно давно, стояла в первых рядах. Позади неё стояли три кровавых рыцаря во главе с Соросом. Старый лис Ванлье выглядел точно так же, как всегда - дворянин средних лет, и ждал рядом с Мэри с широкой улыбкой на лице.

Почти тринадцать-четырнадцать эльфов стояли ещё дальше. Среди них эльфов были как мужчины, так и женщины, и все они были красивы и очаровательны. Однако в этот момент их глаза были кроваво-красными. Два острых клыка торчали из-под их верхних губ, придавая им дикий вид.

Эту группу лесных эльфов Мэри отобрала лично и превратила в кровавых рабов. Самыми слабыми из них были эльфы первого класса, и двое второго.

Пройдя вампирское преображение, природная сила этих эльфов превратилась в энергию крови. Они больше не были прежними лесными эльфами. Теперь это был вид, прежде не встречавшийся в Фаэн – Кровавые Эльфы.

Прямое следствие такой реконструкции родословной не привело к ослаблению танцоров клинков и эльфийских лучников. На самом деле, из-за их новой регенерации и способностей, их мощь в бою увеличилась в геометрической прогрессии.

Это были заклинатели, друиды или эльфийские маги, которые потеряли всю свою природную магию. У них осталось только жалкое заклинание Кровавой Пули.

Кажется, Мэри придётся дать им больше времени, чтобы открыть новую магию крови, если она хочет больше заклинателей среди своих подчиненных.

К счастью, Мэри превратилась в чистокровного вампира, когда продвинулась во второй класс. Оковы родословной были сняты. По крайней мере, ей не придётся беспокоиться об этой проблеме, прежде чем она перейдёт в третий класс!

Самым значительным преимуществом, которое она получила от превращения в чистокровного вампира, было то, что её происхождение души было в состоянии выносить в два раза больше потомков родословной, чем раньше. Число кровных рабов, которых она могла создать, достигало тридцати, а число низших вампирских отпрысков – около двух сотен.

Если она позволит своим кровным рабам создать собственное вампирское потомство, тогда она сможет стать Кровавой Королевой на вершине пирамиды, прямо или косвенно управляя одной-двумя тысячами существ.

Один чистокровный вампир мог контролировать ужасающую армию кровососов, в то время как семья вампиров могла управлять человеческим королевством среднего размера.

Однако такое редко встречалось в Мире Адептов. Главной причиной была трудность найти так много высококачественных, разумных видов. Даже если вампиры снизят свои ожидания и найдут способы Подчинить хрупких людей, огромная армия, которую они смогут собрать, не выдержит ни одного наступательного заклинания от врага.

Более того, Подчинение потребляло кровь вампира!

Растрата драгоценной крови родословной на низшие формы жизни не только не поможет вампиру подняться к власти, но и косвенно замедлит накопление силы.

Вот почему можно было снизить ожидания при создании вампирских отродий, предназначенных для пушечного мяса, но при выборе кровных рабов для построения родословных связей с ними нужно быть чрезвычайно осторожным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 659**

Глава 659

В этот момент крошечная деревня Рут'Теран уже стала местом сбора вампиров и чёрных насекомых.

На земле плескалось чёрное море жуков, а в воздухе парили вампиры.

Стоя на страже, лидеры фракций что-то тихо обсуждали.

Несмотря на то, что Адепт-жук Биллис собрал армию из десятков тысяч насекомых и двадцать пять магических богомолов охраняли его, с Кровавой Мэри он оставался почтительным.

С этой армией жуков и этими боевыми насекомыми, которые слушали каждую его команду, у Биллиса не было проблем с Адептами первого класса. Несмотря на такую власть, он не осмеливался проявлять неуважение к Мэри.

Помимо того, что она была вампиром второго класса, действия Мэри, когда Биллис был ещё учеником, оставили глубокий след в его душе. Даже сейчас, когда Биллис видел Мэри, его ладошки потели. Он заставил себя улыбнуться и казался ещё более послушным, чем Ванлье.

За последние две недели они посетили почти все близлежащие эльфийские деревни.

По мере того, как их сила возрастала в геометрической прогрессии, им надоело участвовать в мелких стычках. Они решили встретиться здесь, чтобы собрать свои войска и накопить достаточно сил для штурма аванпоста города Скайуотер.

Это был маленький эльфийский городок к юго-западу от Скайуотер - Кел'Литиен Лодж.

Это место находилось почти в ста километрах от города Скайуотер и имело население в четыреста эльфов. Это был один из городов-спутников Скайуотер. Он отвечал за обеспечение города большим количеством свежих фруктов.

Большинство эльфов были вегетарианцами и никогда в жизни не прикасались к мясу. Вот почему фрукты, поставляемые Кел'Литиен Лодж, считались основным источником пищи для жителей Скайуотер.

Именно из-за этого старый лис Ванлье предложил Мэри и Биллису поработать вместе и завоевать этот эльфийский город. Как только они захватят Кел'Литиан Лодж, их военные силы не только значительно возрастут, они смогут сеять хаос в Скайуотер.

Это был необходимый шаг для двух амбициозных Адептов, которые стремились достичь чего-то на западном побережье.

Более того, самый сильный человек в гарнизоне Кел'Литиан Лодж был только второго класса; не было никаких сил третьего класса. Нападение на такое место не подвергнет их слишком большому риску.

Это было выгодно обеим сторонам.

Как только они дали свои обещания, Биллис исчез в лесу со своей грохочущей армией насекомых. Со стороны Мэри донёсся звук бьющихся крыльев, когда рой из тысячи вампиров собрался в малиновое облако и улетел вдаль.

Мгновение спустя опустошенная долина обрела покой, оставив после себя лишь мёртвую тишину.

…………

Изолированный остров.

Летающий корабль парил. Звон молотка и шипение сварки продолжали отдаваться эхом.

Недавняя битва оставила на летающем корабле слишком много ран. Ради будущих кампаний Грим должен был оставаться на этом крошечном острове.

В этот момент внутри летающего корабля под руководством гоблинов-техников и инженеров работали всевозможные строительные машины. Они непрерывно ремонтировали пространственную печь и внутренние повреждения.

К счастью, они прихватили с собой достаточное количество металлических слитков и сплавов. В противном случае у них не было бы выбора, кроме как вернуться на остров Теней и попросить помощи у бледных ведьм!

Адепты явно не могли вынести такой шумной обстановки. Они решили перебраться на изолированный остров. Там они могли использовать временный перерыв для продолжения экспериментов и исследований.

Грим приказал людям выкопать небольшую каменную комнату под тюрьмой на острове. Затем он раскопал там временную лабораторию.

Что ему сейчас крайне необходимо исследовать, так это лесных эльфов!

Люди, эльфы, дворфы, зверолюди, полурослики, гномы, кобольды, гоблины; большие отклонения случались с одним и тем же видом, когда они появлялись в разных местах. Будучи Адептом, Грим полагал, что уже достаточно хорошо осведомлён об эльфах. Однако все эти знания шли из книг Мира Адептов.

Только эльфийские расы, о которых Грим читал, включали древесных эльфов, золотых эльфов, солнечных эльфов, лунных эльфов, серых эльфов, диких эльфов, равнинных эльфов и лесных эльфов. Всякий раз, когда эльфийская раса оказывалась в экстремальных условиях, они эволюционировали.

Например, тёмные эльфы, которые жили под землей (также известные как трау), морские эльфы, которые жили глубоко в море (также известные как нага), или падшие эльфы, которые жили в областях демонической магии (также известные как сатиры).

Эльфы, которые жили в Гаран, называли себя лесными эльфами из-за того, что они жили в Великом Лесу Фантазий. Они соблюдали наследие и традиции эльфов, утвердившись через их навыки стрельбы из лука. Все лесные эльфы, будь то мужчины или женщины, имели стройные тела, высокий интеллект, красивую внешность, грациозные движения и зоркие глаза.

Их любимым занятием были поэзия, литература и музыка.

Они часто жили глубоко в лесу, их самые большие племена редко превышали двести эльфов.

Скрытые деревни эльфов чудесным образом сливались с лесом, не причиняя вреда самому лесу.

Почти все лесные эльфы были вегетарианцами и ели натуральные фрукты, редко убивая существ в лесу. Таким образом, они не вырубали лес и не жгли траву для фермы, как люди.

Именно потому, что они полностью ассимилировались с фантастическим лесом, они получили титулы "дети природы" и "друзья леса". Они полагались на расовые таланты, путешествуя по колючим волшебным лесам, не оставляя никаких следов.

Они могли общаться с каждым цветком, каждой травинкой и каждым деревом в лесу. Вот почему выследить эльфа в лесу было почти невыполнимой задачей!

Это всё, что Грим знал о лесных эльфах. Кроме этого, он знал только основные классы эльфийской армии и их соответствующие специальности.

В общем, плоскость Фаэн была всего лишь средней плоскостью с приличным развитием. Она не могла сравниться с Миром Адептов. Классификация форм жизни здесь может быть очень похожа на Мир Адептов, но качество каждого класса было слишком разным!

После нескольких сражений, Грим получил фундаментальную оценку ситуации. Уровни форм жизни здесь были примерно на полградуса ниже по сравнению с Миром Адептов. То есть, боевая профессия первого класса Фаэн была немного сильнее, чем продвинутые ученики Мира Адептов. Они были едва ли равны Псевдо-адептам.

Большую часть времени первый класс Фаэн не мог сравниться с могущественными Псевдо-адептами.

Вот почему было нетрудно понять, как у Грима вышло сражаться с несколькими представителями Фэна второго класса и полностью сокрушить их.

Однако лесные эльфы Фаэн были не только полны слабостей. У них также были свои преимущества.

Все их мирные жители могли сражаться!

Почти каждый лесной эльф, даже дети, которые были едва выше лука, были бы смертельными стрелками в человеческом мире. Именно эта уникальная расовая черта позволяла лесным эльфам поддерживать постоянную власть над Гаран, неоднократно отражая многочисленные вторжения.

Более того, лесные эльфы были сильной расой, которую защищали боги. В их царстве было довольно много спиритуалистов. Храмовые жрецы и посланники Бога могли заимствовать божественную силу и сочетать её с природной магией.

В предыдущей битве при Джинта'Алор посланница Бога Ксения выгнала тёмную ведьму Оззу, несмотря на то, что они обе были одного класса. Если бы Грим вовремя не вызвал громового дракона третьего класса, а также не использовал магическую энергетическую пушку на летающем корабле, это могло бы стать последней битвой Багряного клана.

Вот почему Грим, увидев мощь посланницы, решил бежать к морям и воспользоваться возможностью спрятаться, чтобы найти слабости лесных эльфов.

Больше всего на свете он хотел выяснить строение тела лесных эльфов, а также функции их магических органов. Тогда он найдёт самый простой и практичный способ ранить и убить их.

Конечно, его первый выбор пал на чуму.

В конце концов, это не его плоскость. Даже если он разрушит весь Гаран и резко сократит население лесных эльфов, он не будет оплакивать потерю.

Так, Грим пригласил ядовитую ведьму Эндор в свою лабораторию и поработал вместе с ней над изобретением конкретной чумы, предназначенной специально для лесных эльфов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 660**

Глава 660

Внутри зловещей и сырой каменной комнаты.

Посреди каменной комнаты стоял каменный стол для вскрытия, на котором лежала молодая и красивая эльфийка.

Одежда и снаряжение с её тела были сняты.

На её лбу виднелась красная руна. Именно влияние этой руны сделало эльфийку неспособной контролировать своё тело, несмотря на то, что она была в полном сознании.

Как будто её тело не синхронизировалось с ментальным сознанием. Она чувствовала каждую часть своего тела, даже холод воздуха, обдувающего её обнаженную кожу. Как ни странно, она не могла контролировать ни одну часть своего тела.

Она не могла даже закрыть глаза, не говоря уже о том, чтобы пошевелить мизинцем!

Глаза эльфийки были широко открыты, её красивые и ясные глаза выдавали нескрываемый страх.

Страх перед окружением, страх перед атмосферой и страх перед двумя бесчувственными черными силуэтами, оценивающими её тело.

Всё это так напугало эльфийку, что ей захотелось закричать.

Однако когда эльфийка собралась кричать от ужаса, она поняла, что её рот вообще не может открыться.

«Это отличный материал. Разве мы не сделаем простое вскрытие? Есть необходимость тратить эльфа первого класса?» - Эндор, стоявшая рядом с Гримом, что-то тихо проворчала.

Зелёная кукла размером с ладонь вцепилась ей в лацкан и игралась с ним. Чёрная кукла странной формы парила над её плечом.

Издали чёрная кукла была похожа на крошечного человечка, вымощенного черной тканью. Поверхность его тела была заполнена кривыми линиями шитья и неузнаваемыми рунами. На крошечной головке не было никаких черт - только глаз, залитый кровью.

У чёрной куклы не было ни рук, ни ног, она просто зловеще парила над плечом Эндор. Вокруг неё вращались три зелёных огонька.

Если подойти поближе, можно с ужасом обнаружить, что эти зелёные огоньки - три пугающих призрака. Эти призраки не имели тел и были существами, сделанными из чистой отрицательной энергии. Они бесконечно кричали и визжали, пытаясь убежать от призрачного голема.

Однако всё было напрасно.

Они могли только ненавидеть, выть и безумно проклинать каждое живое существо в мире.

От них исходила всепоглощающая зловещая аура.

Дух Мора и Сшитый Голем Призрак, которых лично создал Грим, едва достигли первого класса. Более того, они приобрели особенно ужасающие способности. К сожалению, они пока не могли помочь Гриму; они нуждались в дальнейшем развитии.

Возможно, им нужно будет достичь продвинутого первого класса, прежде чем они смогут помочь в борьбе между силами второго класса!

Никто не знал почему, но эти двое помощников очень любили Эндор. Каждый раз, когда Грим выпускал их, они держались рядом с ней, словно она была их истинным хозяином.

Грим ничего не мог с этим поделать!

В конце концов, её изначальная сила была похожа на силу двух маленьких человечков. Грим, с другой стороны, был с чисто огненным телом и принадлежал к разряду положительной энергии.

После всех этих лет жизни в качестве Адепта Грим полностью привык к ритму такой жизни.

Он закутался в мягкую серую мантию и бесстрастно стоял перед каменной платформой. В его глазах блеснул пугающий синий свет. Несмотря на то, что перед его глазами была обнаженная и привлекательная красотка, на его лице не было никаких признаков возбуждения.

«Мышцы недостаточно развиты»

«Тем не менее, тонус мышц гладкий. Они компенсируют всё гибкостью и координацией тела»

«Кости слишком тонкие. Содержание кальция составляет всего 76% от костей человека. Вес также на 33% меньше, чем у человека. Сопротивление к ударам на 21% ниже, гибкость увеличена на 48%, а координация тела на 52%»

Грим был похож на профессионального оценщика, вытягивая белые и тонкие пальцы эльфийки и проводя ими по её суставам, талии и животу. Он даже поднял руку эльфийки и внимательно посмотрел на положение и толщину мозолей.

«Это превосходный эльфийский лучник. Степень образования мозолей одинакова на правой и левой руке, а значит, она одинаково подвижна обеими руками. Однако, учитывая разницу в мозолях, она всё же предпочитает держать лук в правой руке и орудовать клинком левой»

Ядовитая ведьма Эндор что-то шептала двум малышам, не обращая внимания на его слова. Только голубые глаза эльфийки непрерывно расширялись и сужались. Было ясно, что она смертельно напугана.

«Тебе, вероятно, очень любопытно, почему мы скрыли твой контроль над телом, но не лишили тебя сознания» - Грим внимательно осмотрел каждый дюйм тела эльфийки.

На её лице появилось вопросительное выражение.

«По очень простой причине. Потому что в тот момент, когда мы начнем препарировать тебя, нам нужно знать, как твоё ментальное сознание взаимодействует с магическими органами твоего тела. Во время этого процесса я не хочу, чтобы твои эмоции прерывали операцию. Я также не хочу, чтобы ты была полностью бессознательна и тем самым затрудняла изучение того, как магические органы функционируют под контролем сознания»

«Итак, начнем операцию»

Сказав это, Грим поднял руку, и сверкающий серебряный нож вонзился глубоко в грудь эльфийки.

Когда Грим потянул вниз, раздался леденящий кровь звук. Грудь эльфийки открылась, как книга.

Затем последовало жестокое и кровавое вскрытие.

Чтобы понять внутреннюю структуру тел эльфов и какую роль в этом играет их ментальное сознание, Грим использовал сдерживающую руну, чтобы ограничить ментальное сознание эльфийки. Таким образом, биологические реакции её тела могли воздействовать на её ментальное сознание, но она не могла контролировать своё тело.

Ужасная боль атаковала ментальное сознание эльфийки. Она была в крайней агонии, но её лицо оставалось бесстрастным.

Грим потянулся к груди эльфа и начал осторожно ощупывать её изнутри, время от времени вынимая оттуда окровавленный живой орган. Он поместил все органы в стеклянные контейнеры различных цветов и размеров.

Эти контейнеры были заполнены светло-жёлтыми питательными растворами, которые были специально приготовлены для поддержания кратковременной жизни удаленных органов.

Сердце, печень, селезенка, легкие, почки, желудок, кишечник…

Руки Грима резали с удивительной ловкостью.

Каждый раз, когда он перерезал кровеносный сосуд, он щелкал пальцами, и крошечное пламя запечатывало рану. Таким образом, эльфийка не умрёт от потери крови. Более того, под действием какой-то странной магии эльфийка осталась жива, несмотря на то, что ей удалили почти все внутренние органы.

Грим с сожалением покачал головой, осмотрев все внутренние органы эльфийки.

Похоже, это обычный эльфийский лучник, не имевший абсолютно никакого таланта к магии. Он не обнаружил никаких видимых признаков ассимиляции магии в её теле.

Похоже, оставалось только препарировать друидов, если он хотел исследовать связь лесных эльфов с магией природы.

И всё же, если этот эльф всё равно умрёт, почему бы не использовать всё, что она может предложить?

Грим взял несколько маленьких ножей, молотков, кирки и другие хирургические инструменты. Затем он осторожно вскрыл череп эльфийки.

После стольких пыток жизнь эльфийки неудержимо катилась в бездну смерти, даже несмотря на поддержку магии и питательных зелий.

Грим махнул рукой и активировал несколько систем мониторинга, а затем начал всестороннее и детальное исследование каждого дюйма мозга эльфийки.

Грим стёр сдерживающую руну с головы эльфийки и прошептал ей на ухо: «Помолись своему богу, пока не иссяк последний остаток твоей жизни»

Разум эльфийки уже погрузился в хаос и начал разрушаться. В этот момент ей показалось, что к ней вернулась энергия. Её губы задрожали, когда она прошептала искреннюю молитву своему богу.

От сознания эльфа исходила какая-то незнакомая энергия - незаметная для обычного человека. Эта энергия начала строить скрытый и глубокий канал веры.

Как только открылся канал веры, сердце Грима дрогнуло. Он ощутил неописуемо сильную ментальную волю, быстро простирающуюся к этому месту.

Система мониторинга вокруг мозга эльфийки мгновенно превратилась из жёлтой в темно-красную, издав громкий сигнал тревоги.

Грим использовал функцию сканирования чипа и рентгеновское зрение.

Ему быстро удалось установить местонахождение веры.

Крошечный огненный шар взорвался, полностью уничтожив последний кусочек ментального сознания эльфийки.

Где-то в пустоте Грим, казалось, услышал оглушительный рёв ярости и гнева.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 661**

Глава 661

Континент Гаран. Центральные горы.

Главный храм богини эльфов.

Как обычно прекрасное и мирное утро.

Ярко-красное солнце только начало выглядывать из-за горизонта, лёгкий туман над лесом еще не рассеялся.

Преданные эльфы шли босиком по лесу, распустив волосы, срывая листья с деревьев и скатывая их в чашу. Этим они ловили сладкую росу, падающую с ветвей.

Сегодня это будет их первый подарок великой богине эльфов.

И пока они с радостью выполняли свой ритуал, из главного храма богини эльфов вырвалось мощное колебание сознания. В тот самый момент, когда эта воля снизошла на главный храм, все храмы в центральных горах вспыхнули золотым светом.

В свете над главным храмом эльфийской богини появилась тысячеметровая проекция прекрасной эльфийки. Изображение издало яростный крик. Она смотрела на юго-запад.

Это... это была богиня эльфов, Сирша!

Великая главная богиня эльфов Сирша спустилась!

Лесные эльфы, которые были свидетелями этого зрелища, сразу поняли, что священная и прекрасная проекция эльфа, которая стояла перед ними, принадлежала великой богине эльфов, которой они преданно молились.

Эльфы откладывали в сторону все свои дела и преклоняли колени перед священной волей, которую Сирша внедрила в мир.

Небеса нал лесом наполнили эльфийские гимны различных стилей и тонов. Песни быстро собрались в необычайно мощную силу, которая устремилась к возвышающейся над храмом проекции богини.

Эльфийская богиня Сирша взяла себя в руки и подавила гнев. Затем она посмотрела вниз на десятки тысяч узлов веры, которые загорелись в центральных горах, и на мгновение задумалась. Её проекция рассеялась в искры золотого света и слилась с высоким идолом в её храме.

В следующую секунду, под молитвы жрецов храма, пятиметровый идол, выкованный полностью из редчайших магических металлов, открыл глаза; он ожил.

«Лил, какова ситуация на западном побережье Гаран?» - идол богини скользнул глазами, когда её взгляд упал на служительницу Лилу, стоявшую на коленях.

«Великая богиня Сирша, началось новое Бедствие Ведьм!»

«В прошлый раз мы преподали этим злым ведьмам суровый урок. Они осмеливаются снова вторгаться в Гаран?»

«Нет» - служительница Лила колебалась. Она не знала, как объяснить то, что она знала, - «Масштабы Бедствия Ведьм на этот раз намного меньше, чем раньше. Эти злые ведьмы разместили свои главные силы на континенте Фаэн. Говорят, что они ворвались в бассейн Чёрной Реки и истребили живущих там Гузтанийцев. В настоящее время они сражаются с альянсом людей возле Громового Хребта. До нас ещё не дошла специфика сражения»

«Тогда кто же действует у нашего побережья?»

«Полученные нами сведения указывают на то, что на Гаран прибыл союз ведьм. Главные силы по-прежнему злые бледные ведьмы. Тем не менее, похоже, что им помогают тёмные ведьмы и ведьмы судьбы. Их основные силы находятся на Острове Эхо и противостоят нашей союзной армии. До сих пор не вспыхнуло ни одного интенсивного сражения»

«Остров Эхо находится у юго-восточного побережья. Теперь я хочу знать, что произошло у юго-западного побережья? Почему мои последователи там подвергаются пыткам и убийствам?»

Юго-западное побережье?

Они лишились дара речи.

Пасти овец богини в мире смертных было основной обязанностью храмовых жрецов. У эльфийской королевы был большой авторитет, но даже она должна быть смиренной перед благородными жрецами храма.

В конце концов, слово богов могло передаваться только через уста жрецов.

Их главная богиня была в ярости. И всё же храмовые жрецы ничего не знали о том, что её так разозлило. Несмотря ни на что, это было нарушением их долга.

Пока храмовые жрецы в замешательстве переглядывались, размышляя о ситуации на юго-западном побережье Гаран, молодая эльфийская девушка, стоявшая на коленях в углу храма, подняла голову и тихо произнесла: «Великая богиня Сирша, возможно, мне известно кое-что о ситуации на юго-западном побережье»

Взгляд богини немедленно устремился на неё.

Судя по её одежде, она была жрецом-стажёром.

«Как тебя зовут?» - на лице богини появилась нежная улыбка, - «Расскажи мне, что ты знаешь?»

«Моя богиня, я Милисса из города Скайуотер. Он соседствует с западным побережьем. Один из моих друзей – рыцарь серебряного пегаса. Он только недавно вернулся в центральные горы после тяжелого ранения. Я слышала от него кое-что…»

«Что он сказал?»

«Он сказал, что на этот раз опасность исходит не от бледных ведьм. Скорее, это подразделение, которое откололось от них. У них есть гигантский металлический корабль, который может летать и появляться в любом уголке Гаран. Их численность и сила невелики, но они проворны. Недавно они напали на эльфийские деревни на западном и южном побережье. Число похищенных братьев и сестер не поддаётся подсчёту»

Металлические корабли? Подразделение ведьм?

Богиня задумалась и, наконец, снова открыла рот.

«Позови своего друга в храм. Я хотела бы услышать от него подробности. Хорошо, теперь уходите все!»

По приказу Сирши все жрецы в страхе покинули храм.

Как только богиня осталась одна, она повернулась и посмотрела в угол храмового квартала. В её глазах промелькнуло замешательство.

«Почему Меве бросила клона? Что-то случилось?»

Её разум повернулся, и след божественной воли, прикрепленный к идолу, прибыл прямо в главный храм богини Лунного Света.

В храме Лунного Света клон богини Меве закрыл глаза. Внезапно она открыла их и в замешательстве посмотрела в сторону храма эльфийской богини. Через мгновение богиня Меве почтительно поклонилась и произнесла: «Добро пожаловать, великая госпожа Сирша!»

В следующее мгновение в ее храме появилась размытая проекция, показавшая священное и прекрасное лицо и тело Сирши.

«Сестра Меве, вы слишком любезны!»

Это было лишь проявлением божественной воли Сирши. Однако это проявление ничем не отличалось от ее истинного "Я". Вот почему Меве должна была относиться к ней с величайшим уважением, хотя они находились в главном храме Меве.

Сирша сделала шаг вперёд и помогла подняться богине Меве. В центре храма бесшумно появились два цветочных кресла, и они обе сели.

«Сестра Меве, я здесь из-за проблем на юго-западном побережье. Почему вы низвергли клона?» - они обе принадлежали к эльфийскому пантеону, вот почему Сирша сразу перешла к делу.

Богиня Меве изобразила на лице горькую улыбку: «У меня не было выбора. Мой единственный посланник был уничтожен группой чужаков»

Как члены эльфийского пантеона, эти эльфийские боги были близкими партнерами, а также часто имели публичное и частное соперничество.

Сирша была главным эльфийским богом, и, естественно, ей не о чем было беспокоиться. Почти все лесные эльфы были её последователями. Даже набожные последователи других эльфийских богов в какой-то степени были и её последователями.

Однако, хотя ей не нужно было беспокоиться о количестве силы веры, которую она получила, другие эльфийские боги явно не могли быть такими беззаботными, как она.

Несмотря на то, что боги часто были в хороших отношениях, как на публике, так и наедине, они никогда не оставят без внимания своих верующих.

Ведь количество верующих и сила их веры были напрямую связаны с уровнем их божественной силы!

Божества ниши вроде Меве имели мало верующих, а тех, кого можно было считать преданными последователями, было ещё меньше. При таких обстоятельствах на воспитание фанатичного посланника бога часто уходило более тысячи лет работы.

У Сирши было всё иначе. Под её началом было три или четыре посланника. Потеря одного из них вряд ли повлияет на развитие её храма.

Вот почему у богини Меве не было выбора, кроме как низвергнуть клона после "смерти" единственного посланника храма лунного света, Ксении. Она должна была избегать потери доверия своих последователей, даже ценой истощения её божественной силы.

Однако при этом большая часть ежедневной силы веры, собранной в храме, должна предоставляться клону для поддержания её существования в Фаэн. В этом случае сила, которая отдаётся её истинному "Я" в Царстве Бога наверху, была минимальной.

Если бы такая ситуация затянулась, не было сомнений, что Царство Бога было бы дестабилизировано и повлияло бы на божественную силу, которую богиня лунного света предоставляла своим верующим.

Вот почему она никогда бы не сбросила своего клона без крайней необходимости!

«Ваш посланник был убит? Где?»

«Недалеко от западного побережья» - богиня Меве прищурилась.

Казалось, она тоже что-то поняла.

«Похоже, нам лучше обменяться информацией. Если это сделала та же самая группа богохульников, я позабочусь о том, чтобы они пожалели о своих действиях» - неохотно сказала богиня Сирша.

Шепот двух богинь эхом отдавался в храме бога.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 662**

Глава 662

Кел'Литиан Лодж.

По сравнению с обычной эльфийской деревней, это место было намного более оживленным.

Благодаря соседству с городом Скайуотер, эльфы на западном побережье не могли обойти мимо Кел'Литиан Лодж на пути в знаменитый город Скайуотер.

Это место стало прекрасным городом.

В эльфийском королевстве редко можно было встретить крупные торговые союзы, подобные тем, что существовали в человеческих королевствах. Обмен и торговля товарами и ресурсами в основном осуществлялись на местной бартерной основе. Большинство эльфов жили долгую жизнь и наслаждались такими занятиями, как музыка, рисование, садоводство и тому подобное. Их стремление к материальным наслаждениям было минимальным.

Пока люди сокрушались о краткости своей жизни и суетливо гонялись за деньгами и властью, эльфы проводили свою юность, скитаясь по Гаран. Они пили росу, когда хотели пить, собирали дикие плоды, когда были голодны, и забирались на любую ветку, чтобы поспать.

Такие вещи, как влияние, богатство и власть стали бесполезными вещами. Большинство эльфов предпочли отбросить эти заботы.

Это была такая жизнь наслаждения и атмосфера, которая способствовала преследованию

Западное побережье могло послать несколько предупреждений, но большинство мест, подвергшихся нападению, располагались на берегу. Вот почему эльфы Кел'Литиан Лодж оставались такими же расслабленными, как всегда, даже когда город Скайуотер послал отряды рыцарей пегаса и всадников гиппогрифа разведать побережье.

Как наступила ночь, пешеходов в Кел'Литиан стало меньше.

Сказочный лес мог быть домом эльфов, но когда наступала ночь, выходили свирепые магические звери. Эльфы не любили гулять по лесу ночью без необходимости.

Под невысоким утёсом в полутора километрах от Кел'Литиан Лодж Биллис что-то тихо обсуждал с Мэри.

После пяти дней дневных укрытий и ночных путешествий Биллис наконец-то сумел приблизиться к Кел'Литиан вместе со своей армией жуков. Теперь, когда они прибыли, последующие шаги операции должны были пройти в соответствии с инструкциями Кровавой Королевы Мэри.

Собравшиеся молча слушали старого лиса Ванлье.

«Это центральная эльфийская область недалеко от города Скайуотер. Здесь мы не сможем истребить всех эльфов, как до этого. Если мы останемся здесь слишком долго, прибудет гарнизон Скайуотер. Именно поэтому, независимо от того, выиграем мы или проиграем, мы должны быть быстрыми. Время, которое мы тратим на атаку на Кел'Литиан Лодж, не может превышать пяти часов»

«Не слишком ли мало?! С таким количеством времени, даже если нам удастся успешно вторгнуться в город, у нас не будет времени на ресурсы» - сказал Биллис.

«Лорд Биллис, не забывайте, мы всё ещё находимся в опасном положении. Если нас раскроют, нам будет трудно добраться до побережья. Пяти часов нам хватит, чтобы направить эльфийский гарнизон в город и откусить огромный кусок пирога»

Лицо Мэри оставалось бесстрастным. Она не обращала особого внимания на разговор между Ванлье и Биллисов. Она посмотрела на северо-восток и нахмурилась. Она постоянно чувствовала, как огромная тяжесть давит на сердце, затрудняя дыхание.

Что-то случится во время миссии?

«Не надо больше спорить! У нас всего четыре часа» - решительно приказала Мэри, - «Как только четыре часа истекут, немедленно рассеивайтесь, независимо от исхода битвы. Если вы не боитесь смерти, вы можете остаться и забрать добычу; всё, что вы получите, будет вашим. Я не буду просить ничего из этого в качестве своей доли»

Биллис, естественно, не осмелился возразить в присутствии Мэри и кивнул в знак согласия.

Поскольку время имело значение, больше не было необходимости устанавливать осаду.

Придя к консенсусу, все сразу разделились и начали операцию.

Армия жуков Биллиса всегда была на его стороне. Войдя в лес, он слегка поднял руку и тихо позвал: «Вперёд!»

Биллис только произнёс эти слова, как стометровая зона вокруг леса немедленно вскипела от активности.

Чёрная земля вздымалась, как волны в океане. Когда вершины этих холмов разошлись, оттуда хлынули большие стаи чёрных жуков и превратили местность в ужасающее море насекомых.

Чёрное тело Биллиса немедленно развалилось на сотни и тысячи жуков, которые присоединились к рою. Они превратились в страшный потоп.

Позади роя летела большая стая кровососущих летучих мышей.

…………

Уоррен был обычным эльфийским лучником.

Ему очень повезло, что его выбрали в гарнизон Кел'Литиан и он стал солдатом-стажером.

Его ежедневная миссия состояла в том, чтобы охранять смотровую площадку, расположенную на окраине города, и предотвращать проникновение диких зверей.

Работа охранника была невероятно скучной.

Если бы умная и милая Оуи не составляла ему компанию, Уоррен не смог бы вынести долгих ночей.

Оуи была совой, выросшей рядом с ним. Её можно было считать компаньоном-животным.

Но сегодня что-то явно было не так!

Когда наступила ночь, Оуи встревожился. Время от времени он залетал в лес и кружил там, как будто что-то искал.

Как только яркая луна в небе достигла своего пика, этот обычно невозмутимый спутник продолжал кружить высоко в воздухе, словно одержимый. Оуи быстро приземлился на плечо Уоррена и закричал.

«Враг, опасность»

Уоррен мог получить от совы только простую информацию.

Он не был друидом и не мог использовать магию природы для прямого общения с животными. Уоррен смог понять это только благодаря своему знакомству с Оуи.

Уоррен быстро вскинул на плечо лук и взял колчан. Он привязал свой короткий меч к поясу и, потянув за лиану, быстро, как обезьяна, взобрался на дерево.

Уоррен нашел укромное местечко и спрятался в густой листве. Затем он натянул лук и положил стрелу на тетиву, прежде чем затаить дыхание и оглядеть ночной лес.

Как стажер гарнизона, необоснованной тревогой он навлечёт на себя выговор командиров. Поэтому Уоррен мог только молча наблюдать.

Успокоившись и сосредоточившись на ночном ветре, он услышал какие-то странные звуки.

Это было похоже на насекомых.

Такая плотная волна шума. Все жуки поблизости взбесились?

Уоррен, наконец, понял, что что-то не так.

Земля двигалась.

Чирикающий звук становился всё громче!

Чёрный занавес ночи больше не мог остановить острый взгляд Уоррена. Выражение его лица изменилось!

Это... это не земля двигалась. Это... это было бесчисленное количество чёрных жуков.

Они были похожи на море.

Раздался пронзительный свист.

Стрела в руке Уоррена погрузилась в чёрное море насекомых.

Кто знает, удалось ли ему убить кого-нибудь из них? Уоррен быстро натянул лук и приготовился к новой атаке.

В этот момент до него донёсся звук бьющихся крыльев.

Уоррен в шоке поднял голову; то, что появилось в поле зрения, было быстро расширяющимся ртом.

…………

В тот момент, когда прозвучал свист, в центре деревне появилась гибкая и проворная эльфийка. Она посмотрела вдаль, туда, откуда донесся свист.

Почти в тот же миг заместитель капитана гарнизона Алан появился перед ней, тяжело дыша и прижимая к себе колчан.

«Похоже, это сирена с юго-запада! Вы послали кого-нибудь?» - эльфийка была капитаном городского гарнизона. Она быстро задала этот вопрос заместителю.

Как военачальник города, она не была столь невежественна, как обычный эльф.

На западном побережье в последнее время что-то творилось.

Если эта сирена была действительно с юго-запада, то проблема может стать очень серьёзной.

«Послал. Уоррен следит сегодня за западом. Судя по звуку, это сирена с западной смотровой площадки. Нужно ли информировать гарнизон о сборе?»

«Да» - эльфика смотрела вдаль, - «У меня такое чувство, что сегодня вечером может произойти что-то плохое»

Прежде чем заместитель капитана успел позвонить в бронзовый колокол в центре города, юго-западное направление уже погрузилось в хаос.

Невооруженным глазом было видно, что происходит. Все трещало. Эльфы кричали во всю глотку, быстро убегая и взбираясь на высокие деревья.

Казалось, в город ворвались какие-то ужасные звери.

«Немедленно соберите войска. Я пойду и проверю!»

У эльфийки не было времени на раздумья. Она оставила инструкции и вскочила на высокое дерево, быстро побежав к источнику шума.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 663**

Глава 663

За городом царил хаос.

Бурлящее море чёрных насекомых походило на страшного зверя, пожирающего всё на своём пути. Насекомые заползали по любого на их пути.

Самым ужасным было полное отсутствие каких-либо оборонительных сооружений вокруг эльфийских деревень и городов. А их заборы не имели абсолютно никакой оборонительной пользы, кроме определения диапазона деятельности эльфов.

Если бы эльфы могли строить высокие и прочные стены, как люди, они смогли бы временно замедлить скорость продвижения насекомых. Тем не менее, открытый эльфийский город станет жертвой безрассудной, пожирающей экспансии чёрных насекомых.

Множество эльфов, живущих на окраине города, были загнаны на деревья.

Прежде чем они успели успокоиться и отдышаться, несколько чёрных силуэтов и алых облаков поглотили их.

Среди эльфов были профессии с приличной силой. Не было места, чтобы увернуться или убежать от богомолов и летучих мышей. Их единственным выходом было рисковать жизнью и обмениваться ударами с врагом.

Эльфийские воины с превосходными навыками владения мечом и эльфийские лучники были сбиты с деревьев богомолами, прежде чем они смогли высвободить сотую часть своей реальной силы.

Единственное, что было видно издалека, - это чёрный поток, хлынувший на границу эльфийского города. Все эльфийские воины, стоявшие на их пути, испускали ауру внутренней силы разных цветов, но все они были быстро поглощены роем. Только эльфийские лучники могли прыгать между деревьями, время от времени делая пару мощных выстрелов в море насекомых.

К сожалению, их быстро поймали богомолы.

Когда капитан прошла половину пути, она случайно столкнулась с эльфами, которые убегали.

Прошло всего пять минут битвы, но казалось, что эти эльфы пережили годы травм. Их лица были бледны, а дух потрясен. В их глазах не было ничего, кроме страха.

Женщина-капитан была второго класса. Увидев срочность ситуации, она немедленно схватилась за лозу и прыгнула на высокое дерево. Затем она достала из колчана три эльфийские стрелы со странными магическими узорами.

Три раза подряд щелкнула тетива, три заколдованные разрывные стрелы треугольником полетели в море насекомых.

В следующий момент мощные взрывные волны поглотили фронт чёрного моря насекомых.

Это уменьшило скорость продвижения роя.

Обычные эльфийские стрелы потеряли свою прежнюю эффективность против такого плотного роя насекомых. Вместо них, это были взрывные стрелы, которые наносили урон по области. Однако когда эльфийка снова потянулась к колчану, она нахмурилась.

Осталось тридцать обычных эльфийских стрел и лишь две заколдованные.

Магические стрелы с огромной силой создавались небольшим количеством эльфийских заклинателей в эльфийском королевстве. Вот почему даже капитан гарнизона носила с собой только пять заколдованных стрел. Если бы она использовала их все здесь, у неё не было бы времени вернуться, чтобы пополнить боеприпасы.

Во всяком случае, Кел'Литиан-Лодж был маленьким эльфийским городком, и на его складах хранилось не более тридцати заколдованных стрел. Этого было недостаточно.

Пока капитан колебалась, из моря насекомых появился чёрный человеческий силуэт. Сформировав своё тело, Биллис посмотрел сквозь деревья и ветви на эльфа-стрелка второго класса.

Это было уже далеко за пределами того, на что он мог охотиться.

Согласно их предыдущему соглашению, миссия Биллиса состояла в том, чтобы продвинуть рой вперед, разбить всю оборону города и заманить эльфов в ловушку. А тем временем эльфы второго класса и выше будут предоставлены Мэри и её летучим мышам.

Вот почему Биллис не показывался после того, как заметил эльфа второго класса.

Следуя бессловесным инструкциям, чёрное море насекомых проигнорировало повреждения от разрывных стрел и продолжало двигаться вперёд. Его магические богомолы оставляли после себя остаточные изображения.

Капитан, видевшая происходящее на поле боя, пришла в ярость.

Она неслась от дерева к дереву. Эльфийские стрелы в её руках были похожи на лучи магического электричества, быстро поражающие спины богомолов.

Один из магических богомолов не успел увернуться и был приколот к толстой ветке.

С их огромной жизненной силой такая не смогла бы убить их!

Богомол медленно вытащил стрелу из своего тела.

Как раз в этот момент эльфийке удалось догнать его. Эльфийские стрелы потоком хлынули из её лука. В одно мгновение треугольная голова богомола вместе с грудной клеткой и брюшным мешком была изрешечена стрелами.

Он боролся, но всё же погиб.

За эти несколько секунд другие магические богомолы бросились дальше, совершенно не обеспокоенные смертью своего товарища.

Выражение лица женщины-капитана изменилось.

Позади неё раздалось несколько криков. Враги прибыли!

Один взгляд позволил ей различить несколько силуэтов.

Те, что появились с севера, юга и востока, были человеческими рыцарями в алых доспехах.

Их тела были гибкими и мускулистыми. Их взгляды были холодными и злыми.

Снаружи они могли выглядеть так же, как и люди, но эльфийка очень хорошо знала, что они были далеки от людей. У неё было чёткое представление о том, что произошло ранее. Все эти противники превратились из гигантских летучих мышей.

Капитан медленно повернулась и посмотрела на красивую женщину. Женщина медленно спускалась с небес, когда пара серых крыльев летучей мыши мягко хлопала за её спиной.

Настроение капитана испортилось.

Она не думала, что женщина может выглядеть так соблазнительно.

Её совершенное и нежное лицо, взрывная фигура, человеческие, но нечеловеческие черты, её страстные, кроваво-красные глаза…

Магия очарования?

Эльфийка очнулась.

На этот раз она, наконец, увидела истинную природу её противника.

Второй класс...

Нет; женщина-капитан огляделась вокруг и была потрясена, обнаружив, что все ведьмы, которые окружили её, были второго класса.

Возможно, потому, что она поняла, что Мэри была лидером этой группы людей, женщина-капитан проигнорировала все атаки, начатые тремя кровавыми рыцарями, решив сосредоточить всю свою огневую мощь на этой симпатичной ведьме с естественной способностью очаровывать людей.

Будучи эльфом второго класса, капитан знала все виды техники стрельбы из лука, кроме использования зачарованных взрывных стрел. Она знала, как наполнять стрелы магией, как направлять выстрелы и как стрелять залпами стрел.

К сожалению, только после того, как она потратила почти половину своих стрел, женщина-капитан обнаружила, что её противники были бессмертными монстрами. Эти дьяволы сражались изо всех сил, даже со стрелой в голове или горле.

Они небрежно вытаскивали стрелу, ломали её и отбрасывали в сторону.

Раны, оставленные стрелами, заживали на глазах.

Черт побери, у этих монстров нет абсолютно никаких слабостей! Это... как ей их убить?

Как раз в этот момент, над городом выстрелил фейерверк. Издалека было видно, как два гиппогрифа с воем взмыли в небо, неся на спине эльфийских лучников.

Наконец-то из Кел'Литиан Лодж послали призыв о помощи!

Однако с того момента, как на Кел'Литиан напали, прошло не более семи минут.

И всё же эти семь минут казались эльфам мучительными десятилетиями!

Мэри воспользовалась тем, что три её рыцаря остановили женщину-капитана, чтобы превратиться в кроваво-красный туман. Затем она бросилась к капитану и поглотила её.

Мгновение спустя Мэри взмахнула крыльями летучей мыши и медленно поднялась в небо. Одной рукой она обнимала капитана за талию, а другой держала её за голову и жадно сосала кровь.

Две раны на плече и правой ноге Мэри заживали под сверкающими алыми ореолами.

Мэри с силой высосала сладкую кровь из тела капитана, молча возвращая эльфу след её крови. Под мощным контролем Мэри этот кусочек эссенции крови тек по кровеносной системе капитана и медленно просачивался в её мозг.

Там эссенция крови постепенно трансформировалась в микроскопический кровавый кокон и захватила часть разума.

Когда эта область её мозга закрылась, женщина-капитан впала в кому, но её тело неудержимо дрожало. На лбу между глаз появилась алая руна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 664**

Глава 664

Процесс создания сил веры был удивительным. На самом деле, само существование веры было неосязаемым понятием.

Из-за их постоянного конфликта с божествами всех видов, было довольно много Адептов, которые интересовались исследованием божеств. Благодаря своим всесторонним и подробным экспериментам они уже начали выяснять методы, с помощью которых боги общались со своими последователями. Они обнаружили, что всё это связано с мозговыми узлами, известными как каналы веры.

Обычные существа после обращения к верующему богу оставались со странным клеймом на их душе. Это клеймо было как волшебный переключатель. Пока верующий находится в состоянии благочестивой молитвы, он сможет построить узкий, но стабильный канал веры между верующим и их Богом, что позволит передавать силу веры.

Конечно, этот канал веры шёл в обоих направлениях.

Когда верующий преданно открывает свой разум и душу, всё его существо и душа обнажаются перед богами. Однако боги просто не были заинтересованы в понимании или исследовании мыслей и тайн обычного существа.

Через большое количество экспериментов и исследований Адепты поняли, что все, что им нужно сделать, это найти способ отключить часть мозга верующего, чтобы отрезать узел связи с их богом. Таким образом, простого заклинания колдовства достаточно, чтобы обмануть верующего.

Однако этот метод отключения и герметизации части мозга был настоящей проверкой мастерства Адепта.

Если запечатываемая область мозга хотя бы немного отклонится, это нанесёт огромный ущерб интеллекту жертвы и её способности к рациональному мышлению; если печать сработает, жертва станет идиотом. Расположение в мозгу запечатываемой области и то, насколько большой должна быть эта область, - все эти факторы варьировались от человека к человеку и от Бога к Богу. Таким образом, всё приходилось медленно проверять и просчитывать.

Сама Мэри, естественно, не могла овладеть столь глубокими магическими знаниями и не обладала столь утонченными магическими техниками. Вот почему её попытка Подчинить эльфийку второго класса в основном опиралась на расовые способности вампира.

В её десятках экспериментах до этого, некоторые эльфы были изменены. К сожалению, эта женщина-капитан была обречена на то, чтобы её усилия были напрасны.

Кто знает, было это из-за её необычайно стойкого Духа или из-за её преданности своей вере. Во всяком случае, из потока души эльфа вырвалась серия волн как раз в тот момент, когда кровавый кокон собирался полностью поглотить этот узел веры.

Эти волны были лёгкими, их немедленно запечатал кровавый кокон. Однако они косвенно предупредили существо за десятки тысяч километров.

Божественное проявление Сирши, которая шепталась с богиней Меве в храме Лунного Света, внезапно изменилось в лице. Она замолчала и повернулась, чтобы посмотреть на юго-запад.

«Сестра Сирша, что случилось?» - смущенно спросила богиня Меве.

Сирша на мгновение заколебалась, но потом на её прекрасном и нежном лице отразился гнев.

«Сейчас, одна верующая прервала свою связь веры со мной»

Обычный смертный даже не поймёт значения этих слов. Однако перед Сиршей стояла не кто иная, как богиня лунного света. Меве уловила множество критических моментов в словах Сирши.

Узел веры отрезан.

Эльфу нужно было только выбрать веру в определенного бога, и через священные молитвенные церемонии бог сможет оставить особое клеймо в его душе. Многие верующие, которых боги любили и лелеяли, могли материализовать это клеймо и превратить его в стигматы.

За теми, у кого были стигматы, всегда присматривал бог!

Даже в системе спиритуалистов многие посланники бога не могли материализовать стигматы. Только верующие, которые были особенно любимы богами, могли обладать ими.

Более того, такое клеймо можно было стереть только двумя способами.

Первый - это смерть верующего, а второй - обращением их веры.

Однако такое редко случалось в Гаран.

Лесной эльф, полностью отказавшийся от своей веры в эльфийского бога Сиршу, ради веры в другого бога. Это... это было практически невозможн.

Это был почти непоколебимый закон эльфийского пантеона!

Ни человек, ни бог не осмеливались нарушать этот закон.

Тогда единственной возможностью оставалась смерть верующего.

Однако если бы истинный верующий действительно умер, то его священное клеймо должно было бы мгновенно рухнуть, а не быть "отрезанным", как упомянула Сирша! Разве это не означает, что узел веры ещё существует, но Сирша больше не может использовать его?

Ни один бог не потерпит такого!

Вот почему лицо Сирши наполнилось непередаваемыми эмоциями, даже когда она закрыла глаза, чтобы понять, что произошло.

Никто не знал когда, но двадцать семь таких случаев произошли один за другим.

Единственная разница заключалась в том, что истинная форма Сирши пребывала высоко в её царстве бога, когда это случилось. Ей было трудно ощутить эту аномалию через барьер плоскости.

Боги могут быть всемогущими, но они не всеведущи!

Боги, естественно, могут улавливать всё, что происходит с верующими. Однако, имея дело с десятками тысяч верующих, боги могли позволить себе лишь мгновенное снисхождение, когда они шли в храмы, чтобы помолиться им.

Конечно, это требовало от верующего сделать что-то, что могло бы привлечь внимание бога! В противном случае, даже самое прилежное божество не имело никакого интереса к мыслям муравьёв, нет, овец.

Сирша была потрясена, обнаружив, что двадцать семь-нет, двадцать восемь–её последователей таинственным образом утратили связь с ней. Однако Сирша была совершенно уверена, что они не умерли.

Сирша кивнула Меве и без колебаний направилась к своему главному храму.

Здесь, с огромным количеством силы веры, которая была собрана на идоле за тысячи лет, Сирша могла использовать свои божественные чувства и силу.

Сирша впала в ярость.

Инцидент, связанный со многими смертями её верующих, произошёл около эльфийского города, известного как Скайуотер, недалеко от западного побережья Гаран.

Не было нужды в жестах. Простая мысль, и весь главный храм озарился ослепительным сиянием. Издали казалось, что главный храм покрыт слоем золотистого света.

Все эльфы в храмовом округе, немедленно преклонили колени, став свидетелями этого зрелища, и начали религиозно воспевать Сиршу.

Жрецы храма Сирши были единственными, кто, почувствовав необычность этого золотого света, поспешил в храм и преклонил колени перед возвышающимся идолом.

Город Скайуотер ... верующие убиты.

Эльфийский Бог Сирша никогда за всю историю не издавал столь чёткого священного указа для защиты конкретного места. Жрецы смутно ощущали ярость богини.

Они не смели колебаться. Жрецы быстро вышли из храма и отправились на контакт с верующими города Скайуотер.

Они могли обладать могущественной божественной силой, но они были беспомощны в остановке резни, происходящей за десятки тысяч километров. Всё, что они могли сделать, это передать эту новость эльфийскому гарнизону Скайуотер.

К сожалению, все четыре посланника эльфийского бога Сирши были заняты. Двое из них стояли на переднем крае южного побережья, один - на континенте Фаэн, а последний охранял эльфийскую богиню; ни одного из них нельзя было мобилизовать.

И кто бы мог подумать? После ряда напряженных споров и криков им удалось найти наиболее подходящего человека для этой работы.

Эйджа, Копье Мести!

Она была эльфийской воительницей.

Женщины-эльфы всегда были слабыми и хрупкими, по всеобщему мнению.

Но Копьё Мести не была слабой. Она производила впечатление мужественной твердости и бесстрашия.

То, как она одевалась, совершенно отличалось от обычной эльфийки. Она походила на амазонку. На ней были резные чёрные кожаные доспехи и пояс, пропитанный потом.

Ни сережек, ни подвесок, ни ожерелий, ни браслетов, ни цветов; в заключение, она не любила ничего, что нравилось обычным эльфийкам.

Её любимым оружием был не эльфийский лук, не эльфийский меч или сабля. Это были копья, наполненные убийственной аурой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 665**

Глава 665

Копье Мести было путем развития, который шел совершенно против основного потока эльфов, что позволило такому бесстрашному эльфу, мускулистому, как эльф-мужчина, продвинуться до третьего класса.

Тогда, это вызвало заметный переполох в эльфийском королевстве!

От нездорового обычая эльфов судить о людях по их внешности было трудно избавиться. Даже при том, что Эйджа обладала силой третьего класса, большинству эльфов было трудно признать ее "рыцарство" и "доблесть". В конце концов, элегантная речь, благородная аура и красивая внешность определяли благородство и статус в традиции лесных эльфов.

Что касается кровопролития и средств убийства? В глазах лесных эльфов в мирной жизни это не нужно!

Таким образом, даже с силой и репутацией Эйджа, она была изгнана из основного общества высшими эльфами королевства.

Тем не менее, жрецы Сирши были вне себя от радости, услышав, что Эйджа в настоящее время живет недалеко от города Скайуотер. По их настойчивому приказу была быстро подписана и отправлена делегация миссии от имени главного храма эльфийского бога.

…………

Битва при Кел'Литиан Лодж продолжалась.

По сравнению с дикостью моря насекомых, сопротивление эльфов было слабым и бессильным.

Из-за отсутствия крепостей и труднопроходимой местности широкие и ровные лесные дороги, мосты из деревьев и вьющиеся лозы превратились в тропинки для роя.

Жизненное пространство эльфов оттеснялось назад.

Большинство эльфов были вынуждены подняться на навес. Тем не менее, там их ждали богомолы.

Пока эльфы убегали через навес, магические богомолы догоняли их и сбивали с дерева.

Эльфы, которые падали с верхушек деревьев, попадали прямиком в рой жуков, который сжирал их заживо.

Биллиса, скрывающегося в море насекомых, не заботили смерти этих эльфов. Он воспользовался прикрытием насекомых, чтобы пожирать эльфийских бойцов. С другой стороны, обычных эльфов утаскивали под землю. Там в их тела будут засунуты белые яйца.

Многие эльфийские трупы уже раздулись, как воздушные шары.

Питаясь эльфийским мясом, десятки и сотни чёрных жуков вылезали из каждого вылупившегося яйца. Они созревали со скоростью, видимой невооруженным глазом.

Когда их скользкие тела затвердевали, превращаясь в оболочки, способные противостоять клинкам и мечам, они всплывали на поверхность и присоединялись к рою.

Именно благодаря такой технике мгновенного вылупления и созревания бескрайнее море чёрных насекомых не только не уменьшилось, но даже начало увеличиваться.

У прошлого роя было не так уж много способностей, кроме острых клыков и конечностей. Однако с увеличением силы Биллиса рой эволюционировал.

Биллис был только первого класса. Единственной способностью, которую он мог дать рою, была способность туннелировать.

Причина, по которой такая огромная армия жуков смогла скрыться от эльфийского патруля и их летающих разведчиков, чтобы прокрасться в Кел'Литиан, заключалась в способности роя прокладывать туннели.

Если рой состоял из воинов под командованием Биллиса, то магические богомолы были генералами. Их было немного, но каждый из них обладал мощными боевыми способностями, которые намного превосходили обычных насекомых.

Даже в своём нынешнем виде магические богомолы обладали всевозможными странными способностями: Погружение, Быстрый Полет, Ловушка и многое другое.

Уникальная способность Ловушки была как невидимые кандалы. Если похожие на косы конечности магических богомолов соприкоснулись с кровью врага, враг больше не сможет убежать. Единственный способ выжить - убить богомолов.

По правде говоря, если сравнить численность роя и воинов первого класса в эльфийском гарнизоне, то гарнизон Кел'Литиан легко сокрушит этих богомолов, которых едва насчитывалось тридцать. Тем не менее, эльфы не обладали способностью защищаться от бесконечного нападения роя, не говоря уже о том, чтобы построиться для борьбы с магическими богомолами.

Танцоры клинков и эльфийские лучники были рассеяны роем.

У таких разрозненных групп не было шанса отомстить или противостоять отрядам магических богомолов.

Во время одностороннего сражения магические богомолы также столкнулись с храбрым сопротивлением эльфов. Три магических богомола уже погибли. Однако эльфы потеряли более сотни первоклассных бойцов.

Эльфийские силы были окружены Мэри и её рыцарями, как только они показались.

В багровом облаке вампиров, парящем над навесом, была группа кровавых эльфов. Их было только семнадцать, трое из них были второго класса. Недавно добавленный эльф второго класса был той самой женщиной-капитаном, которую Мэри только что Подчинила.

Капитан не сильно изменилась. Она использовала то же самое оружие.

Единственным очевидным отличием были её красные глаза.

Эльфийка, которая только что самоотверженно сражалась за лесных эльфов, теперь превратилась в холодного стрелка. Её стрелы, наполненные алой энергией, рассекали небо. Каждый выстрел сопровождался воем эльфа.

Среди трёх кровавых эльфов второго класса было два стрелка, и один мастер оружия.

Если их методы считались пригодными для боя, когда они были лесными эльфами, то теперь, когда они стали кровавыми эльфами, они идеально подходили для убийства!

Каждая эльфийская способность была создана, опираясь на красоту и элегантность. Эльфы никогда не могли использовать порочные приёмы, такие как удар союзника, обмен ударами и прочее. Тем не менее, модифицированные эльфы не колеблясь бросились на врага и обменялись с ним ударами. Они совсем не обращали внимания на свои раны.

На самом деле им было всё равно, даже если вражеские клинки разрежут их нежные и красивые лица.

…………

В этот момент битвы, лесные эльфы уже начали показывать признаки краха.

К тому времени, как море насекомых поглотило эльфийский город, гарнизон потерял преимущество на поле боя. У них не было выбора, кроме как трубить в рог отступления.

Эльфы могли только прыгать по высоким деревьям, отчаянно убегая к городу Скайуотер.

Сначала они собирались группами по двое или трое.

Однако когда отряды магических богомолов нанесли удар, свободные группы развалились.

Очертания магических богомолов на фоне высоких древних деревьев напоминали силуэты бродячих жнецов.

Один стройный и высокий силуэт за другим подхватывались магическими богомолами и падали на землю.

Однако три воина-энта, которые служили стражами города, нанесли огромные потери армии насекомых. Будь то рой или вампиры, ни у кого из них не было мощных дальнобойных атак.

В конце концов, армия жуков Биллиса заплатила цену в пятьдесят тысяч насекомых, чтобы сбить трёх "жертвенных пешек", которые остались в арьергарде.

Всего за полтора часа союз насекомых и вампиров во главе с Мэри и Биллисом разгромил эльфийский гарнизон.

Затем они потратили ещё час, чтобы разобраться с тремя воинами-энтами. К тому времени, как они вернулись в Кел'Литиан, прошло уже три часа. Таким образом, у них оставался всего час, чтобы собрать добычу и обыскать город.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 666**

Глава 666

Эйджа бежала под ярким лунным светом.

Древние деревья высотой в несколько десятков метров казались ровной землей под её ногами. Скалы и реки остались позади в считанные мгновения.

Влажные ветры жались к лицу Эйджа, пропитывая её доспехи, но они были неспособны погасить пылающий огонь ярости в её сердце.

Эйджа отправилась в путь, услышав новости о вторжении Кел'Литиан.

Гарнизон Скайуотер ещё пытался собраться, когда она отправилась в путь.

Поскольку враг так дерзко вторгся в Кел'Литиан Лодж, всего в ста километрах от Скайуотер, это означало либо то, что они были очень сильны и не боялись контратаки гарнизона Скайуотер, либо то, что это был заговор с целью отвлечь гарнизон.

Эльфийские командиры и эльфы Скайуотер затеяли спор в зале заседаний.

Подобно продажным и потворствующим аристократам человеческого общества, эльфийское королевство тоже имело особые классы - высших эльфов. Так называемые высшие эльфы были лесными эльфами, и единственная разница заключалась в том, что их родословная уходила ещё дальше в историю, в древние времена.

Они гордились этим, полагая, что только высшие эльфы были самыми чистыми и благородными из всех лесных эльфов. Они отказывались вступать в браки с крестьянами, изо всех сил стараясь защитить свою родословную от внешнего загрязнения. Они обладали исключительной властью в королевстве. Должности старейшин и членов совета в эльфийском королевстве могли занимать только высшие эльфы.

Хотя эльфийские командиры Скайуотер обладали абсолютной военной властью, они не могли полностью игнорировать протесты высших эльфийских дворян.

Эльфийский командующий намеревался послать все свои воздушные силы в качестве подкрепления, как только они получат известие о вторжении Кел'Литиан. Необходимо было также мобилизовать наземные силы. К сожалению, разнообразие подразделений и количество солдат продолжали сокращаться из-за протестов высших эльфов.

Раздражительная Эйджа решила пойти сама, не в силах терпеть хладнокровную административную задержку!

Примерно пять или шесть эльфийских сил приняли то же решение, что и Эйджа. Все они были "мошенниками" второго класса, которые отказывались связываться с военными.

К сожалению, их скорость и выносливость едва ли могли сравниться с мощной Эйджа. Таким образом, они сильно отстали.

Как весело было путешествовать по морю деревьев под священным лунным светом!

Если бы не забота о соплеменниках, переполнявшая сердце Эйджи, она бы закричала от волнения.

Страшное имя Эйджа, Копье Мести, может быть, и не было широко распространено среди эльфов, но у неё был печально известный титул "сумасшедшей" среди магических зверей центральных гор!

Не имело значения, был ли это невероятно могущественный король виверн, несравненно сильная гигантская обезьяна или даже хитрая лиса с серебряным хвостом; всех их бесконечно изводила Эйджа.

Можно сказать, что ужасающие боевые приёмы Эйджа были отточены в тысячах боях. Многочисленные шрамы различных размеров, покрывавшие её тело, были лучшим доказательством её безумного стремления и боевой воли!

Лесные эльфы могли быть владельцами Гаран, но путешествие по сказочному лесу ночью было опасным делом.

Дикие звери, которые обычно прятались в своих пещерах днём, с наступлением ночи высовывались из своих логовищ, бродя по тёмному лесу в поисках свежего мяса. Большинство диких зверей были затронуты силой природы, они не нападали на лесных эльфов. Однако ничто не мешало диким животным под воздействием голода или злобы внезапно наброситься на них.

Вот почему при обычных обстоятельствах лесные эльфы придерживались неписаных правил, таких как никогда не приближаться к территориям диких зверей.

Однако эти правила не существовали для Эйджа. Она даже издала протяжный рёв на бегу, бросая вызов королям среди магических зверей.

К сожалению, её голос и аура были хорошо известны среди магических зверей. Следовательно, леса, мимо которых она проходила, не только не реагировали, но даже становились до нелепости тихими. Все магические звери временно прекращали охоту и спрятались в кустах, молясь, чтобы этот демон женского пола покинул их территорию.

Сто километров извилистых лесных дорог утомили даже Эйджа. Она вся взмокла от пота.

Она начала встречать эльфов, которые сбежали.

Ревущее пламя превратило бывший эльфийский город в море огня.

Несколько эльфов, сбежавших из города, стояли на коленях у костра, плача, причитая и утопая в своей печали.

Тело Эйджа начало испускать фиолетовые волны.

Кел'Литиан Лодж был эльфийским городком средних размеров.

В отличие от широких прямых дорог человеческих поселений, в эльфийских городах никогда не было таких сооружений. Дома и постройки эльфов находились на основании верхушек деревьев, где сходились все ветви.

Сегодня этот процветающий и прекрасный эльфийский город был сожжен. Каждое дерево в радиусе полутора километров было пожрано морем огня.

Эйджа прошла сквозь пламя.

Она использовала свою жертвенную внутреннюю силу, чтобы отогнать пламя, и быстро осмотрелась, пытаясь найти местоположение врага.

Враг явно не ушёл далеко!

Эйджа увидела трупы чёрных жуков, покрывающих землю вокруг нескольких воинов-энтов в центре города.

Энты, очевидно, сражались до последнего.

Еще более странным было то, что Эйджа обнаружила горсть пепла на краю этого трагического поля битвы.

Эйджа присела на корточки возле пепла и подняла его.

Странно было сжигать что-либо так тщательно, что не осталось ни костей, ни минералов.

По мнению Эйджа, только уникальные духи или нежить могли произвести такое странное явление после смерти. Если её умозаключение было верным, это было доказательством того, что в рядах этих ведьм появилась нежить.

Нежить была злом, и ведьмы тоже были злом.

Ничего удивительного в их сотрудничестве!

Единственное, что смущало Эйджа, это то, как злым ведьмам удалось создать такое головокружительное количество насекомых. Если армия насекомых была так велика, то каким способом они избежали эльфийского патруля и воздушных разведчиков?

Её орлиные глаза быстро сфокусировались на точке. Там была небольшая кучка грязи и что-то похожее на пещеру насекомых. Это место испытало концентрированные вспышки огня.

Казалось, что уходящие ведьмы пытались использовать огонь, чтобы что-то скрыть.

Она затопала по земле, и быстро добралась до пустого места.

Выражение её лица слегка изменилось.

Внизу была пещера.

Она подпрыгнула, в её руке появилось копьё, на котором собралась пурпурная жертвенная сила.

В следующую секунду фиолетовое остаточное изображение взорвалось на расстоянии дюжины метров и в центре.

Ударная волна погасила пожар, выжженная земля рухнула в огромную яму. Как только пепел рассеялся, в дыре возникла ужасающая сцена.

Дно ямы было заполнено большой кучей плоти и иссохших костей, а также едкой слизью. Среди этого «мусора» можно было разглядеть умирающих личинок.

Когда Эйджа посмотрела на искореженные трупы, она могла представить, как они выглядели при жизни; она могла представить себе огромные страдания, которые им пришлось пережить в тот момент.

Эйджа издала рёв в небо и ударила по земле ногой. Она подпрыгнула, копье в её руке сверкнуло. Распространилось кольцо взрывов.

Ведьмы подожгли это место, потому что не хотели, чтобы эльфы узнали об их деяниях. Они просто не учли, что Эйджа появится здесь быстрее.

Разрушительная сила копья погасила огонь вокруг ямы. Она развернулась и побежала к юго-западу от города.

Если они тащат с собой добычу, она сможет догнать их!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 667**

Глава 667

В тёмном лесу стояла мертвая тишина. Остался только странный стрекочущий звук.

По лесу путешествовала огромная армия насекомых. Время от времени из темноты вдали раздавался рёв магических зверей, сражающихся с магическими богомолами.

Слабые животные были достаточно умны, чтобы убежать. Только безмозглые магические звери, которым не хватало инстинктов, игнорировали силу роя и выбегали из своих логовищ, чтобы "защитить" свои дома.

К сожалению, им не суждено было вернуться!

Похоже, леди Мэри не испытывала оптимизма по поводу этой охоты. Она быстро очистила поле боя, как только битва закончилась, и ушла со своими вампирами. Биллис остался. Расчистка эльфийского города заняла полтора часа его времени.

Теперь, когда он приказал рою забрать три дюжины эльфов вместе с сокровищами и ресурсами, ему было трудно двигаться так же незаметно, как до этого. Таким образом, у Биллиса не было выбора, кроме как маршировать по земле, распространяя магических богомолов по периметру, чтобы прогнать любых зверей, которые не смогли распознать угрозу, которую он представлял.

Когда армия насекомых пересекла ручей, Биллис внезапно повернул голову и посмотрел на пылающее поле битвы вдалеке.

Пятнадцать километров леса не позволяли ему видеть, что там происходит, но взрыв энергии заставил его нахмуриться.

Так быстро?

Менее чем через полчаса после того, как он увёл армию насекомых из Кел'Литиан, в огненном море началась суматоха.

Биллис прошёл пятнадцать километров за полчаса. Учитывая, насколько опасен был лес ночью, обычный человек никак не мог выследить армию насекомых. Однако Биллис не был так уверен в этом, если иметь дело с эльфами.

Он почувствовал следы энергетических колебаний.

Нетрудно было представить, сколько ярости таилось в одной атаке врага! Судя по интенсивности энергии, вероятность того, что это пик второго класса, составляла семьдесят процентов. Был даже тридцатипроцентный шанс, что это третий класс.

Биллис отдал серию приказов.

Переправившись через ручей, большой рой продолжал маршировать, а группа из нескольких тысяч чёрных жуков остановилась. Они начали готовиться к засаде.

Биллис даже оставил магического богомола.

Не успел рой отойти от ручья и на семь километров, как засада настигла жертву.

К сожалению, добыча истребила "хвост", что Биллис оставили позади, почти мгновенно.

Это были энергетические копья, пропитанные пурпурной силой и при соприкосновении превращающиеся в энергетические взрывы. Гибкая и мускулистая эльфийка просто подпрыгнула в воздух. Копьё Мести, которое она крепко сжимала в руке, слегка дрогнуло, когда несколько пурпурных копий выстрелили в рой.

Жуки, которых вылупил Биллис, обладали прочными панцирями. Однако против атаки с внутренней силой они были бесполезны.

Энергетические копья полностью уничтожили более тысячи чёрных насекомых.

Между тем, Биллис сумел положиться на глаза магического богомола, скрывающегося в пологе, чтобы увидеть истинное лицо врага.

Эльфийка; мускулистая эльфийка, чьё тело не проиграет ни одному мужчине.

Она испугала даже Биллиса.

Пока он тайно шпионил за врагом, сильная эльфийка быстро огляделась. Пронзительный взгляд упал на магического богомола.

Нехорошо.

Биллис заставил его увернуться.

Но было слишком поздно!

Деревянное копьё, окутанное неистовой внутренней силой, прорезало сотни метров леса и пронзило магического богомола, пригвоздив его к стволу дерева. Сила, прикрепленная к копью, взорвалась, поглотив всё в пределах трёх метров.

От магического богомола ничего не осталось!

Биллис пошатнулся. Он был затронут фиолетовым приливом, который достиг его через ментальную связь.

Враг убил среднего магического богомола первого класса одним ударом.

Эта ужасающая реальность заставила волосы Биллиса встать дыбом.

Третий класс. На самом деле, она даже могла быть четвёртого класса.

Армия насекомых, которая тащила эльфийских пленников и ресурсы, немедленно начала шевелиться. Двадцать три магических богомола бросились в гущу эльфийских пленников, быстро пронзая их острыми конечностями.

Пленники упали на землю, хрюкая и крича от боли.

Лес наполнился их стонами.

Тем не менее, богомолы их не убили

Они оставили заключенных и ресурсы и бросились в тёмный лес.

Пять минут спустя Копье Мести Эйджа ворвалась в эту часть леса.

Сцена, представшая перед её глазами, заставила её остановиться, прежде чем топнуть ногами.

Какие хитрые и враги!

Враг не сможет убежать слишком далеко, если захватит с собой пленников и добычу.

Если бы враг решил убить всех эльфов, Эйджа только усилила бы преследование.

Враг оставил ей тяжело раненых эльфов. Если она не попытается спасти их, несколько эльфов могут истечь кровью и умереть. Однако если она останется и спасёт раненых, враг сможет сбежать.

Эйджа сердито стиснула зубы. Больше всего на свете ей хотелось съесть врага живьём. В этот момент с далекого горизонта донесся резкий зов.

Как ветеран, Эйджа немедленно расплылась в улыбке, услышав этот призыв.

Это был гиппогриф!

Она махнула рукой, выпустив в небо вспышку пурпурного света.

Через мгновение древнее дерево над ней задрожало, сверху спустилось несколько гибких силуэтов.

«Это леди Эйдзжа»

«Мы нашли её»

«Пленники, которых забрали, тоже здесь! Спускайтесь»

Послышался шорох, ещё несколько лесных эльфов спрыгнули с деревьев.

Они явно были из города Скайуотер. Может, они и не были очень сильными, но их скорость при езде на гиппогрифах была не намного медленнее, чем у Эйджа.

Их прибытие помогло ей справиться с этой проблемой. По крайней мере, ей, "мяснику", больше не нужно было заботиться о спасении раненых.

«Оставьте людей, чтобы спасти раненых. Остальные следуйте за мной. Мы догоним этих ублюдков!» - Эйджа тут же вскочила.

Там, на пологе, мирно отдыхали четырехметровые гиппогрифы с туловищами, полными жёстких перьев. Они неловко переступили с лапы на лапу, увидев, что Эйджа приближается. Их орлиные взгляды были прикованы к незваному гостю.

Гиппогрифы, возможно, и были прирученными скакунами, но они были очень враждебны к незнакомцам.

Тем не менее, из-за срочности ситуации, у Эйджа не было времени смотреть на эту кучку скота. Она хмыкнула, её тело окутала пурпурная сила. Мощная аура силы третьего класса подавила шумных зверей.

Она прыгнула на самого большого и мускулистого гиппогрифа.

«Вперёд»

Под её холодным принуждением у него не было выбора, кроме как оттолкнуться лапами и взмахнуть крыльями.

В качестве всадников гиппогрифов обычно выступали стройные эльфийские девушки. Они носили лёгкие кожаные доспехи, луки и стрелы. Это был единственный способ ограничить их вес. Между тем Копьё Мести была варварским существом, чьё тело могло посрамить даже самого мускулистого мужчину. Её тело также было покрыто всевозможными поясами, ножами, мечами, метательными копьями и другим оружием ближнего боя.

Гиппогрифу пришлось несладко.

Он мучительно хлопал крыльями и пытался сохранить высоту.

Эйджа совершенно не обращала внимания на протесты гиппогрифа под ней; она просто осматривала лес.

Внезапно она повернула голову, как будто услышала что-то странное.

Она дернула гиппогрифа за голову и зверь сменил направление.

Эйджа подняла своё метательное копье, собрав на нём пурпурный свет. Она взревела, и копьё полетело вниз, исчезнув в тёмном лесу.

«Умри!»

В следующую секунду лес окутал пурпурный энергетический шторм.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 668**

Глава 668

В глубине леса шла игра в кошки-мышки.

Чёрная грязь в кустах вдруг разошлась. Большой рой чёрных жуков вырвался наружу и постепенно превратился в странный человеческий силуэт.

Биллис послал четыре отряда приманки, чтобы избежать преследования могущественного эльфа. Но сейчас осталось только два отряда.

Это означало, что две армии насекомых с более чем десятью тысячами жуков были последовательно уничтожены. Вместе с этими двумя армиями насекомых погибли шесть его магических богомолов.

Биллис не осмеливался показаться. Несколько раз он перерезал себе хвост в надежде отвлечь врага. К сожалению, скорость, с которой армия насекомых путешествовала под землёй, была слишком низкой.

Всадники на гиппогрифа не осмелились появиться перед магическими богомолами при обычных обстоятельствах. И всё же теперь они бесстрашно летели над морем деревьев, используя Шёпот Ветра, Речь Растений, Речь Животных и всевозможные странные навыки для поиска армии насекомых.

В конце концов, Лес Фантазий был домом лесных эльфов!

Вот почему Биллис сразу же собрался с духом и принял решение. Он разделил восемнадцать магических богомолов и сто двадцать тысяч насекомых, которыми управлял, на четыре отряда и заставил их бежать в четырёх разных направлениях.

Между тем, сопровождающие их магические богомолы полагались на свою способность скрываться в навесе, ожидая, когда пролетят эльфийские лучники, чтобы внезапно ударить.

В радиусе пятидесяти километров все эльфийские лучники попали в засаду. Тем временем, Эйджа вела элитный отряд лучников, чтобы тушить огонь, где он появлялся.

Где бы ни появлялась огромная армия насекомых или магических богомолов, Эйджа их убивала. Даже если Биллис соберёт всех Магических Богомолов вместе и направит их на Эйджа, он только облегчит ей жизнь.

Поняв это, Биллис решительно разделил магических богомолов и заставил их сражаться самостоятельно, чтобы уничтожить изолированных солдат. Это не могло спасти богомолов, но, в конце концов, это могло привлечь внимание и энергию врага, задерживая их неизбежную гибель.

Заплатив такую огромную цену, Биллис повёл армию из тридцати тысяч насекомых и шести магических богомолов на юго-восток.

Всё это время армия насекомых отчаянно продвигалась к западному побережью. Биллис беспокоился, что эльфы уловили его движения. Оставалось только послать два отряда приманки в другом направлении, в то время как он лично вёл свою армию на юго-восток.

Возможно, его стратегия приманки сработала, поскольку многие из всадников гиппогрифа были сбиты с толку сложными движениями врага. Их главные силы преследовали приманки.

Это дало Биллису много шансов спастись. Отразив преследователей, он добежал до безопасной зоны. Со своими шестью магическими богомолами и тридцатью тысячами насекомых Биллис о разорвал на куски дюжину всадников гиппогрифов.

К тому времени, как Эйджа услышала новость и прибыла на место бойни, странная армия насекомых уже исчезла.

Разъяренная Эйджа немедленно приказала сопровождающим эльфам вернуться в город Скайуотер и доложить о ситуации, чтобы они могли развернуть гарнизон близлежащих эльфийских городов.

………

У береговой линии виднелась россыпь камней.

С одной стороны бушевали волны, с другой стояли голые кусты и деревья.

Лес Фантазий в этом месте начал редеть. Трудно было разглядеть высокие древние деревья. Единственной зеленью в этой каменистой местности были низкие кусты и скользкий мох.

Огромная орда кровососущих летучих мышей свисала вниз головой с потолка сырой и очень хорошо скрытой пещеры на краю побережья. Они сбились в кучку. Шесть молодых мужчин и женщин молча сидели у костра.

Трое из них были мускулистыми, в алых доспехах и с алыми мечами на поясе. За Мэри всё это время следовали три кровавых рыцаря – Сорос, Виндзор и Хосе. Напротив них сидели три кровавых эльфа второго класса, которых только что завербовала Мэри-Бонни (женщина, лучник), Кэндис (женщина, лучник) и Лео (мужчина, мастер оружия).

А первый класс? Они могли дрожать только снаружи. Они не были квалифицированы, чтобы приближаться к силам второго класса.

Тем временем, повелительница всех этих вампиров, Кровавая Королева Мэри, прислонилась к каменной платформе, а старый лис Ванлье преданно ждал рядом с ней.

Раздался мягкий звук бьющихся крыльев.

Летучая мышь приземлилась в поле камней. Она огляделась, чтобы убедиться, что никто не последовал за неё, прежде чем отодвинуть груду камней и протиснуться в пещеру.

Летучая мышь превратилась в молодого человека. Он на цыпочках подошёл к Ванлье и прошептал ему на ухо несколько слов.

Закончив свой доклад, молодой человек снова превратился в летучую мышь и вылетел.

«В чём дело?» - спросила Мэри, не открывая глаз.

«Госпожа, разведчики, которых мы расставили по периметру, вернулись и доложили, что эльфы патрулируют вдвое реже, чем вчера. Что думаете?» - Ванлье поспешно поклонился.

Мэри открыла глаза и спросила: «Как дела у Биллиса?»

«Лорд Биллис послал вам три просьбы о помощи» - Ванлье горько усмехнулся, - «Это Копьё Мести преследует его по пятам. Я слышал, что армия насекомых лорда Биллиса теперь меньше двадцати тысяч!»

После всех этих дней расследования вампиры уже выяснили информацию об этом эльфе!

«Думаешь, мы должны пойти и спасти его?» - Мэри прищурилась, её рубиновые зрачки вспыхнули леденящим светом.

«Лорд Адепт Жук - боевой Адепт, в которого лидер клана вложил много сил. Если мы позволим ему так просто умереть, это будет большой потерей для будущего развития клана» - Ванлье всё это время сохранял на лице мягкую улыбку.

«Ты хочешь сказать... мы должны спасти его?»

«Спасти его - это данность! Однако, - Ванлье подобострастно улыбнулся, - это не поможет. На самом деле, очень вероятно, что мы навлечём Копьё Мести на себя»

«Тогда почему бы тебе не сказать мне, что нам делать?»

«Почему бы нам не сменить поле боя? Окрестности Скайуотер теперь стали опасным местом. Эльфы поставили много ловушек и ждут, когда мы столкнёмся с ними. Можно развернуться, отправиться на север и разжечь огонь войны»

Мэри внимательно слушала, но ничего не говорила. Старый лис продолжал:

«Сначала мы должны выяснить нашу цель»

«Наша главная миссия в Гаран - помочь леди Алисе получить Посох Прорицания. И если мы хотим достичь этого, мы должны отвлечь силы и элитные армии эльфийского королевства в центральных горах»

«До сих пор эльфийское королевство собирало свои элитные силы и у южного побережья только для того, чтобы помешать бледной ведьме четвёртого класса направить свои силы в Гаран. Вот почему они никогда не осмелятся перебросить войска с южного побережья, независимо от того, насколько сильный шторм мы здесь поднимем»

«Лидер клана убил несколько эльфов на юго-западном побережье. Это всё ради того, чтобы заставить эльфов развернуть свои войска. Его план проникновения может быть приведён в действие только после того, как в вооруженных силах центральных гор появится дыра. Миледи, куда вы отправитесь, когда это произойдет?»

Мэри хмыкнула.

«Хм, конечно, я тоже пойду. Центральные горы полны сил. Даже посланников бога не меньше, чем собак на улицах. Если я не пойду и не помогу, как они смогут что-то сделать, если их так мал?!»

Старый лис Ванлье вздохнул в глубине души, но улыбка на его лице не изменилась.

«Тогда мы должны поднять ещё большую бурю. Будет лучше, если мы сможем спровоцировать эльфов на южном побережье начать борьбу с бледными ведьмами. Когда это произойдёт, лидер клана столкнётся с гораздо меньшим давлением»

Он видел, что она по-настоящему заботится о лидере клана. Подумать только, её не беспокоила опасность центральных гор, и она не колебалась, подвергая опасности вампиров, которых так старательно собирала.

Ванлье не мог не выругаться про себя.

Однако оковы родословной не позволяли ему думать ни о чём другом. Во всяком случае, именно он планировал все схемы и заговоры. Каким бы ни было будущее, он не позволит себе попасть в смертельную ситуацию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 669**

Глава 669

Континент Гаран, город Гринуотер.

Будучи крупнейшим городом эльфийского королевства вблизи южного побережья, это место собрало все самые мощные расы и летающие силы эльфов.

Здесь у них было единое имя и титул - Ветрокрылы!

Они состояли почти из всех летающих единиц эльфийского королевства, от цветочных фей начального класса до зеленых духов высокого класса, и от начинающих Рыцарей Пегаса до Рыцарей Серебряного Пегаса высокого класса. Добавить к этому отряды всадников гиппогрифа, Орды химер и ударные отряды орлов.

Причина, по которой союз ведьм так долго находился на Острове Эхо и до сих пор не сделал ни одного шага в сторону Гаран, заключалась в существовании этих Ветрокрылов.

Тем не менее, Ветрокрылы были бойцами первого и второго класса. Держали ведьм на расстоянии посланники богов, а также эльфийские силы высших классов.

В одном только Гринуотер было целых пять сил четвёртого класса, в то время как число сил третьего класса превышало две дюжины.

Огромная сила, которую они представляли, удерживала бледную ведьму четвёртого класса на Острове Эхо под контролем. В противном случае потери, принесенные Гаран Бедствием Ведьм, не были бы такими незначительными, как сейчас!

В прошлом каждый случай Бедствия Ведьм причинял ущерб лесным эльфам Гаран. Это было совершенно не похоже на нынешнюю ситуацию, когда основные силы союза ведьм держались за берегом и не могли ступить на Гаран.

Даже когда коалиция Гринуотер поддерживала водонепроницаемую оборону, тревожные сообщения неоднократно поступали из регионов позади них.

Похоже, отряд злых ведьм пробрался в лес через западное побережье и воспользовался возможностью устроить засаду в эльфийском городе близ Скайуотер. Эльфийские силы, посланные Скайуотер, преследовали их на протяжении тысяч километров по всему западному побережью, направляясь прямо к внешней границе Гринуотер.

Большие группы эльфов собрались вместе глубоко в лесу, прочесывая его дюйм за дюймом в надежде найти силы зла. Услышав эту новость, Гринуотер отправил отряд Ветрокрылов.

Таким образом, боевая ситуация у южного побережья таинственным образом обострилась.

…………

Остров Эхо.

Три или четыре дюжины эльфийских линкоров бродили за пределами рифовых образований, а большие группы Ветрокрылов кружили в небе, используя своё оружие, чтобы атаковать конструкции на главном острове.

Ведьмы использовали местную географию, чтобы построить здания с сильной защитой.

По краям главного острова возвышались оборонительные башни. Основания башен были соединены с главным зданием острова - маленькой башней Адепта - и могли использовать магическую энергию башни для возведения энергетических барьеров и огневых атакующих заклинаний.

Таким образом, прежде чем снести оборонительные башни, Ветрокрылом оставалось кружить в небе; у них не было возможности сбросить наземные единицы. Каждая их попытка нырнуть и атаковать будет встречена шквалом огненных шаров, энергетических взрывов, ветряных клинков, ледяных стрел и кислотных шаров.

Только эта маленькая башня позволяла бледным ведьмам сдерживать крупномасштабное вторжение Ветрокрылов. Потери ведьм оставались нулевыми, а потери эльфов перевалили за сотню.

Все сто из этих жертв были эльфийскими элитами, которые представляли боевые классы. При обычных обстоятельствах таких огромных потерь было бы достаточно, чтобы заставить эльфийских командиров, ведущих операцию, мучительно ворочаться во сне.

Однако в этот момент они стали необходимой ценой, чтобы подавить высокомерие ведьм!

Каждый раз, когда потери эльфов достигали определенной степени, эльфийские силы, скрывающиеся в линкорах, использовали свою индивидуальную способность атаковать остров.

Возможно, из-за новостей о враге за линией фронта, столкновение элиты сегодня вспыхнуло раньше времени.

Над островом появились два посланника эльфийских богов четвёртого класса. Ветрокрылы, ответственные за нападение, немедленно отступили. Бледная ведьма четвёртого класса хихикнула и полетела к ним.

«Урсол, Зивер, вы смеете нападать на меня? Вам мало прошлого раза?»

«Не злорадствуй, Римура. Во время последней битвы тебе тоже досталось. Разве я не ранил тебя? Хм! Настанет день, когда мы разобьём твой черепаший панцирь»

Было ясно, что это не первый раз, когда обе стороны сталкивались друг с другом.

За последние несколько дней эльфийские силы постоянно нападали, чтобы как можно скорее положить конец Бедствию Ведьм. Они хотели уничтожить этот рифовый остров. Однако врага поддерживала башня Адепта, которая позволяла бледной ведьме четвёртого класса отражать силы четвёртого класса в одиночку.

Это заставило обе стороны прибегнуть к бессмысленной словесной перепалке.

Не найдя общего языка, завязалась драка.

Урсол (мужчина) эльф был посланником четвёртого класса Бога Стрельбы из Лука Марко, в то время как Зивер (женщина) была посланницей четвёртого класса Богини Сирши. Один из них был ответственен за нападение, а другой прикрывал. Но даже в этом случае они смогли только загнать в тупик бледную ведьму четвертого класса Римуру.

Эльфы, собравшиеся вокруг, быстро повернулись, чтобы бежать. Они даже не осмеливались остаться и посмотреть.

Урсол был мускулистым эльфом средних лет.

На нём были грязно-жёлтые кожаные доспехи, короткие зелёные волосы и длинные тонкие уши. За спиной у него висел колчан со странными магическими стрелами, а в левой руке он держал длинный лук, украшенный множеством изящных узоров.

На поясе висел изогнутый эльфийский ятаган.

Он поднял левую руку и натянул тетиву. Когда шипящая магическая энергия собралась вдоль его лука, на кончиках его пальцев образовалась стрела, выкованная исключительно из силы природы.

Урсол издал низкий боевой клич, стрела мгновенно превратилась во вспышку зеленой молнии, пересекла тысячу метров и появилась перед Римурой.

Тысяча метров расстояния не была препятствием для людей их силы.

Эльфийский лук в руке Урсола не был обычным артефактом. Это было знаменитое сокровище четвёртого класса в плоскости Фаэн - Тода'риал, Ярость Звеёд.

Это был псевдо-артефакт!

Он одновременно обладал тремя магическими эффектами: критическим уроном, силой артефакта и проникающей силой. Более того, Тода'риал был благословлён Богом Стрельбы из Лука Марко. Следовательно, лук автоматически генерирует магические стрелы.

Даже Римура не осмеливалась встретиться лицом к лицу с такой стрелой, несмотря на наличие энергетического щита из башни.

Она появилась метрах в ста отсюда.

Увернувшись от атаки Урсола, она взмахнула рукой, и к врагу метнулся полупрозрачный коготь призрака.

Коготь призрака был размером с собаку, но с непрерывной инъекцией магической энергии из башни внизу, коготь продолжал расти в размерах. К тому времени, как он достиг Урсола и Зивера, он был уже в пол-акра.

Негативная энергетическая аура мгновенно превратила пространство чисто серый цвет.

Урсол не уклонился. Вместо этого он спокойно начал готовиться к следующей атаке. Тем временем, стоявшая рядом с ним Зивер, издала боевой клич и взмахнула изящным посохом в руке. Очищающий ореол окутал их обоих.

Магия, пропитанная отрицательной энергией, прекрасно устранялась таким силам очищения.

Коготь призрака рассыпался в тот момент, когда он вошел в контакт с очищающим ореолом.

В этот момент Ярость Звёзд в руках Урсола превратилась в полную луну.

Еще более ужасающим был тот факт, что на этот раз на тетиве одновременно образовались три магические стрелы.

Бум!

Когда раздался щелчок тетивы, одна из магических стрел вспыхнула аурой природы - Ярость Природы!

Это была магия природы, которая достигла четвёртого класса.

Две другие магические стрелы бесшумно растворились в воздухе. Никто не мог понять, куда они делись.

Исчезающая Стрела!

Это секретная техника стрельбы из лука, которую Бог Стрельбы из Лука Марко даровал эльфам.

Ранее расслабленная Римура напряглась, увидев выстрел.

По правде говоря, она боялась не Ярости Природы четвертого класса, а двух волшебных стрел, которые стали невидимыми.

Неважно, насколько сильным было заклинание; оно должно было поразить врага, чтобы высвободить свою мощь.

Ярость Природы не могла прорваться через защитную магию этой бледной ведьмы.

Римура подняла голову и издала пронзительный визг. Звуковая волна прокатилась во всех направлениях. Вопль Банши ослабил Ярость Природы. Он был на пределе к тому времени, как ударил Барьер Мёртвой Души вокруг Римуры.

Диапазон действия пульсирующей звуковой волны был настолько велик, что она даже заставила появиться одну из Исчезающих Стрел.

Стрела летела в лоб Римуры.

Магическая защитная сила барьера мертвой души была приличной, но её было недостаточно против физических атак.

Силуэт Римуры вспыхнул, она снова использовала Мерцание, чтобы уклониться от этой атаки.

Как только она появилась в другом месте, воздух в трёх метрах от неё задрожал. Появилась исчезнувшая стрела, влетая ей прямо в лоб.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 670**

Глава 670

На этот раз уклонения не последовало. Римура остановилась, стрела мгновенно пронзила ее лоб.

Череп ведьмы раскололся. Красная кровь и белое вещество брызнули во все стороны.

Обезглавленный труп упал.

Ведьма четвертого класса убита?

Эльфы, наблюдавшие за битвой издалека, были готовы разразиться радостными возгласами, но два эльфийских посланника, стоявшие в воздухе, не выказывали никакой радости. Они переглянулись.

Если бы этих злых ведьм из Мира Адептов действительно было так легко убить, то они не стали бы для Фаэн проблемой. Вот почему два посланника не ослабили бдительности, несмотря на сцену, свидетелем которой они только что стали.

Урсол натянул лук, охраняя Зивер. Тем временем посланница Сирши начала размахивать посохом, тихо произнося магическое заклинание. Судя по интонациям и слогам, она намеревалась бросить Глаз Истины, чтобы проверить, что происходит.

В этот момент Урсол резко крикнул: «Берегись»

Тетива лопнула. Две волшебные стрелы прорезали небо.

Взорвавшись, они превратились в два природных заклинания - Природное Заточение и Обертывание Лозами.

Несколько магических лиан обернулись вокруг силуэта, как проворные змеи.

Зоркие глаза Урсола разглядели сквозь густые ветви и лианы, что жертвой заклинаний была не бледная ведьма четвертого класса. Вместо этого это был труп с кровью и гноем по всему телу.

У него не было кожи. Его, казалось, не заботили колючие ветки, впивающиеся в его плоть, он продолжал бороться и метаться.

Его кровь разъедала лианы. Поднялся едкий белый дым. Этот труп был невероятно силен и совершенно бесстрашен. Более того, его кровь ничем не отличалась от сильной кислоты.

Видя, что два связывающих заклинания больше не могут сдерживать врага, Урсол снова натянул лук. На этот раз он больше не использовал магические стрелы.

Физические атаки здесь более уместны.

Как раз, когда стрела готова была вылететь из лука, воздух позади двух посланников заколебался. Из ниоткуда появилась почти невидимая форма.

Это был сильный дух со способностями четвертого класса. Её призрачное лицо смутно напоминало лицо Римуры. Дух открыл рот и издал пронзительный крик.

Вопль Банши!

Это был настоящий вопль Банши во всех смыслах этого слова. Эффект был в несколько раз больше, чем от вопля, который Римура издавала ранее.

Не было нужды даже упоминать о хрупкой плоти эльфов. Даже обычно неприкасаемое пространство начало рушиться.

Свирепая звуковая волна быстро распространилась, догоняя убегающих Ветрокрылов и давя, как муравьёв.

Класс не имел значения; никто не выжил.

Только эльфы, которые обладали способностями третьего класса, умудрялись сдержать атаку на секунду. Тем не менее, они заплатили ужасную цену.

Вопль Банши был не просто звуковым нападением. Он также нёс с собой атаку души. Вот почему убитые Воплем Банши не могли воскреснуть.

Ситуация была ужасной даже вдали.

А посланники, которые были в непосредственной близости от духа, должны были выдержать почти восемьдесят процентов наступательной силы этого вопля.

К счастью, у них обоих был опыт борьбы с бледными ведьмами. В этот момент они быстро активировали спасительную божественную магию, которую даровали им их божества-покровители - Божественный Щит.

Вокруг них появился яйцевидный золотой щит, помогающий им блокировать все атаки звуковых волн.

Два посланника обернулись, все еще находясь под защитой щита.

Сопровождающий дух Римуры выл и уклонялся. Тем временем она продолжала активировать все виды способностей души.

Божественная сила была поистине таинственной, более чистой и развитой, чем магическая сила и энергия.

Увидев, что ее атаки были совершенно неэффективны, сопровождающий дух не имел выбора, кроме как сдаться.

И как могли разъяренные посланники позволить ей так легко сбежать?

Лицо Зивер покраснело. Она подняла посох природы, яркий луч Света Природы зафиксировался на духе.

Сопровождающие духи были эфирными существами, невосприимчивыми ко всем физическим повреждениям, но стоимость этого иммунитета - двойной урон от всех магических атак.

Вот почему луч света природы действовал как кислота, когда приземлился на тело духа.

Сопровождающий дух поднял голову и издал болезненный крик агонии. К сожалению, луч света природы оставался сфокусированным на ней.

Возможно, потому, что она почувствовала агонию сопровождающего её духа, бледная ведьма четвертого класса Римура вышла из своего укрытия.

На этот раз, она быстро превратилась в тень монстра с щупальцами. Её тело было окутано чёрным дымом. Она взмахнула щупальцами, длиной в несколько десятков метров.

Урсол, который отвечал за защиту, не переставал стрелять. Несколько магических стрел, выпущенных из его лука, взорвали теневые щупальца. Однако их было не так легко уничтожить. Рассеянная тёмная материя снова образовывала щупальца.

Благодаря бесконечной регенерации, щупальца, наконец, смогли прорваться сквозь дождь стрел Урсола, разрезав божественный щит Зивер. Зивер не смогла стабилизироваться и отлетела почти на триста метров.

Хотя щит помог ей смягчить повреждения, шок от удара прервал Свет Природы.

Почти половина тела сопровождающего духа сгорела. Она жалобно взвыла и использовала плотную отрицательную энергию, чтобы погасить природную энергию. Затем она обиженно уставилась на Зивер и с ненавистью спряталась.

Два посланника осмотрели небеса Глазом Истины, но не нашли никаких признаков духа. У них не было выбора, кроме как нацелиться на Римуру.

Два эльфа четвертого класса сражались против одной бледной ведьмы четвертого класса. Казалось, что они имели преимущество из-за численности, но всё было не так. В конце концов, у каждой бледной ведьмы был сопровождающий дух, который они культивировали с юности. Сила духа была пропорциональна их собственной, их разум был связан как одно целое.

Вот почему бледная ведьма четвёртого класса была эквивалентна комбинации двух ведьм четвертого класса. Единственное предостережение состояло в том, что у одного было физическое тело, в то время как другой был просто духом!

Сама ведьма Римура была искусна в разнообразии тёмной магии, в то время как её сопровождающий дух был мастером способностей души. Они дополняли друг друга, и сумма их объединенных сил была намного выше, чем совместная работа двух посланников.

Тем не менее, посланники поддерживались богами. Тем временем, бледная ведьма стояла спиной к башне Адепта и в любой момент могла проскользнуть в защитный барьер башни.

У обеих сторон были свои преимуществ.

В городе Гринуотер было пять посланников Бога четвертого класса, но если они соберутся вместе, Римура заползёт в башню и не покажется.

Даже если бы они были готовы разрушить башню, у них не было никакого способа остановить ведьму четвертого класса от побега. Со способностями ведьм, они легко построят новую базу.

Вот почему после нескольких попыток эльфы отказались от идеи полного уничтожения врага. Вместо этого они решили использовать гарнизон, чтобы переждать это бедствие.

Во всяком случае, чужеземные ведьмы не могли оставаться в Фаэн вечно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 671**

Глава 671

Битва между силами четвёртого класса была шокирующим опытом для обычных эльфов.

Две дюжины эльфийских судов быстро подняли якоря и удалились.

Даже когда они отплыли на четыре-пять морских миль, они чувствовали энергии позади.

Над островом Эха собрались тёмные облака. Эльфы подбежали к палубе и смотрели в сторону островов Эхо, с надеждой ожидая возвращения своих посланников.

Волны свирепели, их корабли начинали качаться.

Эльфы, которые никогда не испытывали таких условий, начали рвать.

Даже третий класс не осмеливался ввязываться в битву между четвёртым классом, не говоря уже об обычных эльфах. Ужасающий вой Банши в начале боя охватил площадь в полтора километра. Все эльфы первого и второго классов на этой территории уже умерли, их души были разорваны на куски.

Даже эльф третьего класса, которому едва удалось спастись, был тяжело ранен. Его нужно было отправить обратно в Гринуотер, чтобы он восстановился.

Вот почему командующий флотом и предводитель Ветрокрылых из соображений безопасности оттащили флот на шесть морских миль от острова Эхо.

Никаких новостей не поступало, но случилось стихийное бедствие.

Никто не знал, было ли это явление вызвано магией ведьм или интенсивностью самой борьбы, но Остров Эхо в отдалении был плотно закрыт густым туманом. Там вспыхнули молнии и сила элементия.

Пока эльфы с тревогой ждали, с носа корабля раздался пронзительный голос.

«Быстро возведите щит. Пусть они воздвигнут Природную Защиту»

Эльфы удивлённо обернулись и были потрясены, обнаружив, что владелец крика - эльфийский предсказатель второго класса. Она принадлежала Храму Удачи и была красивой эльфийкой.

В этот момент её лицо было бледным из-за видения. С её глаз шли кровавые слёзы. Тем не менее, она, казалось, не знала об этом и продолжала кричать.

Хотя профессия предсказателя не имела никакой боевой мощи, никто в эльфийском королевстве не осмеливался им перечить.

Командующий флотом немедленно отдал приказ всем кораблям активировать защиту.

В кораблях флота были вырезаны специальные массивы. Этот массив может активировать Природную Защиту. Для экономии энергии эти барьеры обычно не раскрывались. Теперь, хотя командир и не чувствовал надвигающейся опасности, он решил прислушаться к предостережениям эльфийского предсказателя.

Как и ожидалось, как раз в тот момент, когда эльфийские корабли воздвигли зеленые барьеры, с горизонта к ним хлынула волна воды высотой в несколько метров и ураган.

Корабли были относительно нетронуты. Однако воздушные силы, ответственные за разведку моря и неба, столкнулись с печальной судьбой.

Свирепый ураган втянул в свой водоворот гиппогрифов, химер и серебряных пегасов.

Две дюжины кораблей были унесены поднимающейся волной и врезались друг в друга. Если бы не барьеры, одна эта волна могла бы опрокинуть почти половину эльфийских кораблей.

Эльфы пришли в полное замешательство.

Но это ещё не конец.

Как только стена ветра и волна прошли, полил чёрный дождь.

Он принёс с собой резкий запах коррозии.

Эльфы первого класса прятались в каютах.

Третий класс собрался на носу корабля. Казалось, их не волновал ущерб, нанесенный флоту этим явлением, вместо этого они сосредоточились на чёрном тумане вдалеке.

В конце концов, это были всего лишь ударные волны от боя четвертого класса. Истинная "катастрофа" была заперта в этом слое тумана.

Рифы, выдержавшие сотни лет приливной коррозии, дюйм за дюймом разрушались.

Будь то природная магия посланников Бога, смешанная с божественной силой, или мощные заклинания, которые бледные ведьмы развязывали через силу башни; это наносило непоправимый ущерб окружающей среде.

Понимание и мастерство, которыми обладали бойцы четвёртого класса, были на невероятном уровне!

Борьба между бледными ведьмами и посланниками Бога спровоцировала еще одну крупную группировку.

Поверхность моря вокруг острова Эхо начала пузыриться, будто кипела вода. Из воды поднялось гигантское морское чудовище.

У него было большое и мускулистое тело, покрытое зелено-серой чешуей. А к шее крепилась веретенообразная голова. Из нижней губы торчали два острых и длинных клыка, а два мясистых выступа свисали с подбородка.

Нижняя часть тела чудовища представляла собой змеиный хвост, покрытый чешуей цвета индиго.

Сирена была четвёртого класса.

Зелёная перепончатая рука держала ржавый трезубец. Сирена подняла его и выстрелила огромным водяным столбом в нескольких человек, занятых борьбой.

Бледная ведьма и посланники Бога немедленно разделились. Каждый из них занял своё место и холодно взглянул на нового претендента.

«Эльфы, ведьмы, мне все равно, какая у вас причина. Никому из вас не разрешается воевать на территории морских существ!»

Морской народ Фаэн использовал уникальный язык морских существ. К счастью, все присутствующие были важными персонажами своих фракций, и имели понимание языка морского народа.

Высокомерные и гордые морские создания всегда были в ссоре с сухопутными видами.

Даже эльфийское королевство, со всей своей мощью, должно было предложить большое количество подношений, если они хотели, чтобы их корабли свободно плавали через бескрайние глубины моря.

Вот почему у двух посланников Бога не было выбора, кроме как подавить свою ярость.

«Не мы начали эту борьбу. Как член Фаэн, я верю, что вы, сэр, ответственны за поддержание мира в плоскости! Почему бы вам не присоединиться к нам и не помочь изгнать инопланетных захватчиков из нашего мира?»

«Кехке... вам, может, и не нравятся эти ведьмы, но они предложили нам довольно много хороших вещей»

На лицах обоих посланников появилась ярость.

«Как вы могли торговаться с кучей инопланетных захватчиков? Разве вы можете называть себя членом Фаэн?»

«Вы их боитесь, а я нет. Если бы они нашли в себе мужество лезть к нам, мы бы разорвали их на куски. От их трупов не останется ни клочка№

Сирена сощурил кровожадные глаза и похотливо посмотрел на Зивер.

«Девочка, если согласна несколько дней погостить в моём коралловом море, я прогоню эту ведьму с острова»

Тело Зивер дрожало от гнева.

«Следите за своими словами. Вы оскорбляете посланника Бога! Вы... вы собираетесь спровоцировать войну между двумя великими пантеонами?»

Урсол поспешно встал перед Зивер.

«Война?» - сирена презрительно скривила губы, - «Эти слабые боги? Вы думаете, что они достойны вызова великого Атри? Хм»

Два посланника чуть не сошли с ума от провокации, но тут же поняли кое-что.

«Ты... ты посланник Бога Атри?»

Только сейчас они смогли ощутить смутно знакомую ауру зловещего и темного потока энергии сирены. Фактически, он был посланником самого жестокого и дикого бога моря - Атри, Бога Морских Зверей.

Открытие было одновременно шокирующим и поучительным!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 672**

Глава 672

Как уроженцы Фаэн, посланники Бога, естественно, знали, кто такой Атри.

Если большинство богов были высшими формами жизни, превосходящими мирские существа и обладающими высшей силой и разумом, то Атри, Бог Морских Зверей, был особым исключением!

Он был медленным, и его разум был не более чем воплощением хаоса.

Однако нельзя было отрицать, что Атри обладал властной силой и физической мощью, намного превосходящей обычного Бога. Даже без особых техник и навыков Атри мог легко одолеть половину эльфийского пантеона.

Ничего не поделать. Ведь более половины богов эльфийского пантеона не были искусны в бою!

Более того, Атри обладал божественной властью жестокости и регенерации. Его особенно почитали и уважали все могущественные морские звери Фаэн. Если взвесить океаны плоскости Фаэн и количество форм жизни в них, то можно не сомневаться, что число могущественных морских зверей превосходит общее число лесных эльфов.

С такой невероятной силой веры, Бог Морских Зверей вошёл в ряды самых могущественных богов Фаэн, даже если он был не квалифицирован. Он стал вторым по силе Богом Фаэн, уступая только Богу Моря Дионсу.

Если бы поле битвы было расположено в море, одного Атри было бы достаточно, чтобы уничтожить весь эльфийский пантеон.

Все, кто следовал за Атри, Богом Морских Зверей, стали безмозглыми дикарями. Тем не менее, "дурак" четвертого класса – не то существо, которое следует злить.

Урсолу и Зивер ничего не оставалось, как проглотить свою гордость.

Как только два посланника Бога исчезли за горизонтом, сирена четвертого класса повернулась, чтобы посмотреть на бледную ведьму Римуру.

«Эй, уродливая ведьма из Мира Адептов, когда пришлёшь Кровь моря, которую обещала? Если я узнаю, что ты лгала, я приведу своих людей и разобью этот твой мусорный остров»

Кровь Моря была просто эвфемизмом. Вещество было не более чем кровью могущественных морских зверей из Мира Адептов. Кровь морских зверей высшего мира была редким и бодрящим веществом для морского народа Фаэн.

Кровь Моря, в которой нуждалась эта сирена, была кровью сирены, с которой у неё был общий предок.

Редкие ресурсы, подобные этим, не хранились в запасах северных ведьм, даже с их огромной мощью и влиянием. У них не было выбора, кроме как послать людей в глубины океана Мира Адептов, чтобы найти кровь. Кроме того, они должны были организовать рабочую силу, чтобы охотиться на цель после её обнаружения. Трудность получения этой крови моря была поистине огромна.

Бледная ведьма Римура была удивлена грубыми словами сирены четвертого класса, но она не прибегала к враждебности. Здесь, в Фаэн, бледные ведьмы осмеливались провоцировать эльфийский пантеон и могли противостоять человеческому пантеону. Тем не менее, единственное, что они не осмеливались делать, это провоцировать морской народ.

Общий объем океана в Фаэн был почти в сто раз больше общей площади суши. Ресурсов также было много. Естественно, количество сил морского народа было шокирующе высоким!

Этот посланник так небрежно говорил об уничтожении острова Теней. Это была не совсем ложь.

Для морских существ их остров и его защита не преграда. Более того, это могли быть гигантские морские животные, размером с горы.

«Лорд Бестал, задержку нельзя приписывать только нам»

Даже у ведьмы Римуры не было выбора, кроме как объясняться.

«Если бы вы могли дать нам немного своей крови, мы могли бы сопоставить её с нашими знаниями и найти подходящую добычу. Тем не менее, вы отказываетесь. Именно поэтому все три образца, которые мы вам ранее предоставили, не были совместимы с вашей сущностью. Попытка найти сирен, которые соответствуют вашим требованиям в обширных и безграничных глубинах океана является сложной задачей, даже для нас!»

«Хм! Мне всё равно! Даже не думайте прикоснуться к моей крови. Вы, ведьмы, больше всего любите заниматься странными вещами. Кто знает, что вы сотворите, когда получите её» - уж такие вещи понимала даже эта недалёкая сирена. Он сердито помахал трезубцем в руке, - «Я дам вам еще десять лет. Если я не получу кровь, которую ты обещала, тогда вас вышвырнут из Фаэн»

Сирена повернулась и исчезла в море.

Испустив тихий вздох, ведьма Римура вернулась в башню острова со своим сопровождающим духом.

Рифы острова Эхо были полностью разрушены. Теперь остров сложно будет найти.

Однако Римура не нашла в этом никакого интереса. Вместо этого она спряталась в своей комнате и связалась с ведьмой четвертого класса, размещенной на острове Теней.

Пусть вопрос о так называемой Крови Моря остается на совести старейшин клана!

…………

Континент Гаран, Пик Эйри.

Здесь, в печально известном логове магических зверей на южном побережье жила стая ястребов.

Как ветряные магические звери, уникальные для континента Гаран, эти ястребы обладали исключительной скоростью полета и мощной магией ветра. Юные ветряные ястребы обладали силой новичка первого класса. Это звучало не очень впечатляюще, но нужно было принять во внимание тот факт, что они были целой стаей.

Сотни ястребов построили гнезда на солнечной стороне высокого утеса. Время шло, число ястребов здесь росло, они стали прирученными волшебными зверями эльфов. Сюда стали приходить друиды в поисках животного-спутника.

Таким образом, это место стало знаменитым Пиком Эйри!

Как летающие магические звери с потрясающим интеллектом, ястребы всегда поддерживали дружеские отношения с эльфами.

Кроме того, они обладали исключительным чувством территории и могли совершать самые жестокие нападения на птиц или зверей, вторгавшихся в их дома. Вот почему в радиусе двух с половиной километров от пика не водилось опасных существ, которые могли бы угрожать молодым ястребам.

Однако в эти дни пик утратил былую безмятежность.

Причиной всему был рой проклятых насекомых!

Семь дней назад огромный рой странных жуков выполз из глубин леса и пустил корни под пиком Эйри.

Молодые ястребы остановили большую группу эльфов во главе с Копьем Мести Эйджа в полутора километрах от Пика Эйри. Это время года было решающим, ведь сейчас вылуплялись птенцы. Ястребы никогда не позволят эльфам превратить логово в поле битвы, даже несмотря на их отношения.

Эйджа впала в ярость против стаи каркающих пернатых, которые не допускали никаких переговоров. Если бы эльфийский капитан, возглавляющий войска, не нашел в себе мужества остановить её, Эйджеа начала бы сражение с ястребами прежде, чем они смогли бы уничтожить рой.

Эта стая "хилых" ястребов первого и второго классов, вероятно, была бы уничтожена отрядом Эйджи за один раз. Однако если бы Эйджа действительно сделала это, то хорошие отношения между лесными эльфами и ястребами подошли бы к концу.

У эльфов не было выбора. Всадники гиппогрифа остановились. Эльфийский капитан полетел в Гринуотер, расположенный всего в трехстах пятидесяти километрах от Пика Эйри, чтобы попросить помощи у эльфийского командира.

Полдня спустя отряд Ветрокрылов численностью менее тысячи человек поспешил на Пик Эйри.

Нужно было признать, что эльфы ничего не могли поделать с этой проблемной ситуацией. Поэтому враг забился в землю.

В эльфийском королевстве насчитывалось от двадцати до тридцати миллионов лесных эльфов. У некоторых были навыки стрельбы из лука, а некоторые даже имели способность направлять мощную магию природы. Были и такие, которые могли превращаться во всевозможных магических зверей.

Однако, как ни странно, ни один из них не смог вступить в подземный бой.

Лесные эльфы были странными существами, которые любили природу, свободу и искусство. Тема выкуривания врага стала самой значительной заботой.

Дым, вода и огонь.

Они пробовали все эти методы, но не смогли вытеснить Адепта жука Биллиса. Вместо этого они усложнили жизнь ястребам.

Эльфийский командир города Гринуотер использовал свои связи, чтобы уладить с ястребами. В конце концов, ему удалось убедить их временно переместиться в другую область.

Эльфы начали неустанно копать.

К сожалению, рой был хитрее, чем большинство магических зверей.

Туннели, которые они вырыли под землёй, не были и метра толщиной и не позволяли эльфам передвигаться внутри. Основные области деятельности роя были сосредоточены прямо под Пиком Эйри, где слои скал были толще.

У эльфийского командира не оставалось выбора. Он собрал друидов, которые могли превращаться в каменных змей и слепых червей.

Таким образом, битва между роем и трансформированными друидами разразилась в узком и темном подземном пространстве!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 673**

Глава 673

В потайном туннеле в сотне метрах под землей медленно оживало новое гнездо.

Биллис отправил оставшиеся двадцать три тысячи насекомых убрать мусор и охотиться за пищей, даже рискуя быть уничтоженным эльфами. Несмотря на то, что они забрали много лесных существ, их потери тоже были немалыми. Ежедневно погибало от одной до двух тысяч насекомых.

При такой скорости Биллис через десять дней окажется в отчаянном положении.

Остальные шесть магических богомолов должны были всё время оставаться рядом с ним. Далеко на краю западного побережья оставались выжившие насекомые и богомолы. Они бродили по разным уголкам сказочного леса и прятались.

Если текущее местоположение Биллиса будет раскрыто, и его тело будет уничтожено эльфами, он сможет положиться на королей насекомых, скрывающихся в других армиях насекомых, чтобы оживить себя. Однако цена такого возрождения была слишком велика. Это, скорее всего, заставит его силу снизиться до уровня новичка первого класса.

Вот почему Биллис никогда добровольно не использовал бы такой метод.

После нескольких попыток, предпринятых в первые дни, Биллис перестал мечтать о помощи леди Мэри. Именно его опрометчивый поступок поиска помощи позволил Копью Мести выследить его через слабый поток элементия.

Во время той битвы он был вынужден бросить десятитысячную армию насекомых, чтобы заманить врага в ловушку и отвлечь его.

К сожалению, сказочный лес был домом лесных эльфов.

Здесь эльфы сразу же замечали любое движение в траве или на ветру. Вот почему бегство Биллиса оказалось таким трудным. На самом деле, несколько раз эльф третьего класса почти поймал его.

Между ним и Копьем Мести Эйджа было более трёх тысяч километров. До сих пор Биллис не встречался с ней лицом к лицу. Тем не менее, его армия насекомых упала с пика в сто семьдесят тысяч до двадцати тысяч. Число богомолов первого класса также сократилось с двадцати семи до шести.

Здесь, под пиком, Биллис смог понять ситуацию наверху через своих жуков, хотя он не сделал ни шага наружу.

Было ясно, что его действия разозлили эльфов. Эльфийский небесный патруль, круживший вокруг пика Эйри, не прекращался.

Без достаточного количества мяса было трудно высиживать армию насекомых. Без плоти высокого качества было трудно разводить мощных боевых насекомых. В этот момент враги Биллиса полностью окружили его. Рои, которые он отправит на поверхность, не вернутся. Тем не менее, он не терял надежды сбежать.

Биллис воспользовался небольшим промежутком времени, прежде чем завершилось эльфийское окружение, послал большое количество насекомых и, к счастью, преуспел в получении мяса. С помощью этих угощений и жертвоприношения обычных насекомых, Биллис преуспел в разведении странных червей с уникальной способностью рыть норы.

Это были странные существа, похожие на дождевых червей. Их тела были двенадцати метров в длину, с рядом острых зубов спереди. Эти пилообразные зубы уходили глубоко в их чёрные внутренности и были инструментами, которыми они пожирали и кромсали.

Норильщики не были привередливыми в еде. Их устрашающие желудки переварят всё, что угодно.

Рой имел некоторую способность рыть норы, но структура, которую они разработали, в основном предназначалась для разрывания плоти. Рытье земли вместе создавало не только огромное волнение, но и было невероятно медленным.

Чтобы проложить себе путь к выживанию, Биллису ничего не оставалось, как пойти на некоторые жертвы и использовать плоть и скорлупу части роя.

Когда первый Норильщик прорвался через гнездо и предстал перед Биллисом, волнение в его сердце было не меньше, чем в тот момент, когда он превратился в жука. И все же, прежде чем он смог рассмотреть его поближе, дюжина насекомых в туннеле в двухстах пятидесяти метрах от него была уничтожена.

Биллис беспомощно вздохнул, стиснул зубы и улыбнулся.

Друиды осмелели. Они входили в подземный лабиринт, двигаясь по извилистым туннелям в поисках Биллис.

Некоторые из отрядов друидов были боевыми, состоящими из первого класса. Если Биллис пошлёт оставшихся шестерых магических богомолов, он сможет преподать этим друидам незабываемый урок.

Однако в этих группах иногда скрывались друиды второго класса.

Если магические богомолы наткнутся на них, их шансы спастись живыми будут не более тридцати процентов.

Таким образом, каждый раз, когда наблюдающие насекомые Биллиса были убиты, он колебался, не зная, послать ли своих богомолов, чтобы отомстить.

Это была пытка.

В предыдущих сражениях у Биллиса не было выбора, кроме как отказаться от контратаки из-за недостатка информации. Самой важной причиной было множество приоритетов; он нуждался в группе солдат, которые могли бы постоянно защищать его.

Теперь, когда у него были Норильщики, побег был реальной возможностью. У Биллиса возникла идея провести забавную игру со своими врагами.

Армия насекомых, оборонявшаяся в течение последних нескольких дней, снова ворвалась в канавы и туннели, нападая на отряды друидов.

По мере того, как интенсивность сражений возрастала, в мозгу Биллиса начала собираться информация.

Он быстро определился с противниками. Это был отряд, состоящий из трех первоклассных друидов.

Один из них превратился в огромного змея длиной в дюжину метров и отвечал за исследования и был в авангарде. Два друида позади него превратились в разных животных. Один из них был огромным сусликом, отвечающим за запахи в туннеле, а другой был жабой, которая осматривала окрестности.

Зловоние гнили в туннеле не давало им покоя

Гигантская змея улавливала толчки в земле, суслик принюхивался, а ядовитая жаба обладала динамическим восприятием.

Они молча исследовали туннели, используя магию природы, чтобы оставить яркие отметины на пути.

Возможно, они смогли бы полностью исследовать этот сложный и извилистый лабиринт, если бы у них было еще два дня. К тому времени лабиринт будет усеян магическими отметинами, и насекомым будет гораздо труднее передвигаться во тьме.

…………

Перед ними раскинулся темный туннель.

Наземные существа не смогли бы ничего здесь увидеть.

Туннели были не более метра в высоту и ширину. Если эльфийские лучники спустятся сюда, им придётся ползти. Если бы это были эльфийские солдаты, они даже не смогли бы вытащить свои сабли.

Вот почему профессия мастера на все руки, вроде друида, больше всего подходила для сражений, требующих адаптации.

«Это неправильно, мы как будто окружены» - змея перестала скользить. Он использовал чутьё на физическое движение.

Наверное, это куча насекомых.

«Почему бы нам сначала не отступить и не доложить об этом начальству?» - суслик поднял туловище, и на его мохнатой морде появилось выражение нерешительности.

В этот момент этого жука искали одиннадцать отрядов друидов. Только в пяти из этих отрядов были мастера-друиды второго класса. К сожалению, они не были одним из таких отрядов!

Вот почему суслик тотчас съежился от страха, почуяв вдали движение роя.

В конце концов, здесь их силы были ограничены. Они вообще не могли использовать свою мощную природную магию. В противном случае, обрушения грязи и камня будет достаточно, чтобы убить их.

«Эти насекомые определенно уничтожат отметины, которые мы оставил. Вся наша работа будет напрасна. Не будем отступать. Тор, поверни направо; в тридцати метрах от нас должен быть каменный зал. Здесь не так много места, но хватит для драки. Я уже послал сигнал о помощи. Нам нужно немного продержаться» - жаба предложила свой план.

Команда не колебалась ни секунды.

Суслик и жаба вскочили змее на спину и нырнули в туннель.

Через несколько мгновений после того, как они ушли, сюда высыпали насекомые.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 674**

Глава 674

Разразилась кровавая бойня.

Друид, превратившийся в змею, открыл свою клыкастую пасть, кусая и выплевывая яд в рой и нанося приличный урон при каждой атаке. Длинный хвост, волочившийся за ним, отчаянно метался и разбивал преследующую орду на кусочки.

К сожалению, у этих насекомых не было понятия страха смерти, они продолжали безрассудно бросаться на друидов. Даже если далее они были раздавлены, их единственной мыслью в настоящем было броситься на змею и вырвать кусок плоти.

Под бесстрашным натиском змея вскоре покрылась ранами.

Суслик и ядовитая жаба, сидящие на змее, изо всех сил старались уничтожить нападающий на них рой. Их огненные заклинания и ядовитые стрелы сжигали насекомых до угля, плавя их в едкую слизь.

Туннель наполнился резким запахом.

Наконец, пробившись сквозь рой и сбив стену насекомых, змей сумел привести своих спутников в широкий каменный зал.

Его называли каменным залом, но это была не более чем десятиметровая пещера, образованная эрозией подземных вод.

Это место было таким же узким, как и все остальные подземелья, но оно было намного выше.

Ворвавшись в каменный зал, три друида быстро превратились в людей. Затем они подняли дубовые посохи и поспешно наложили Омоложение и Быструю Регенерацию. К сожалению, прежде чем они смогли обработать раны, рой прорыл себе путь в пещеру.

Ооооо!

Один из друидов быстро превратился в гигантского Земляного Маулера. Он без колебаний бросился на рой.

Из двух других друидов один превратился в Гигантскую Обезьяну. Другой быстро превратился в энта и использовал шипы, чтобы поймать насекомых. Затем он выпустил несколько зеленых ореолов и усилил своих спутников всевозможной магией природы.

Броня из Ежевики!

Благословение Природы!

Дубовая кожа!

Ревитализация!

……

Дубовая Кожа уплотняла кожу пользователя, сопротивляясь слабым колющим и режущим атакам.

Броня из Ежевики образовывала магический слой щита над пользователем, состоящий из зеленых лоз и шипов. Щит мог не только противостоять физическому урону и элементию, но и отразить часть урона в ближнем бою.

Благословение Природы было своего рода поддержкой, которая чаще всего использовалась эльфами. Она повышала все атрибуты пользователя - Силу, Ловкость, Телосложение и сопротивление элементию.

Ревитализация обеспечивала выносливость и регенерацию Духа, длящуюся приблизительно сто двадцать секунд.

Не стоит смотреть на эльфов свысока из-за их слабого телосложения. Даже безобидный кролик может превратиться в свирепого льва, если его подкрепить всеми этими магическими заклинаниями.

Таким образом, трое друидов начали кровопролитную битву не на жизнь, а на смерть с вторгшимся роем.

Чрезмерно узкая местность не давала ни одной стороне слишком много места. Единственное, что они могли сделать, это использовать свои тела, чтобы выдержать атаки врагов. Боевые приемы и средства убийства были несущественны. Единственными полезными вещами были сильная физическая защита и жестокие нападения.

Сначала два друида могли противостоять диким ударам роя. Однако когда улей поцарапал зеленый щит, Земляному Маулеру ничего не оставалось, как зарычать и прикрыться слоем каменной брони. Гигантская обезьяна тоже сделала нечто подобное и покрыла своё тело желтой броней.

Эант, защищаемый ими в середине, теперь был окружен ордами жуков. Его толстые руки превратились в длинные древесные хлысты.

Повсюду брызгала кровь насекомых, трещали и раскалывались раковины.

Черная волна насекомых постепенно накрыла три высоких силуэта в каменном зале.

Вдоль стен поднялось несколько тёмных силуэтов. В следующую секунду шесть магических богомолов разделились на три группы.

Ааааааа!

Раздался болезненный крик.

…………

Группа из трех друидов пробивалась вперёд в другом туннеле.

Внезапно они услышали скрипучий рев агонии. Друид, превратившийся в ягуара, поднял голову, на его лице отразились потрясение и ярость.

«Это Тор! Что-то случилось с его командой»

У этого друида были очень близкие отношения с Тором.

Однако он не мог убить группу из нескольких сотен насекомых.

Друид, который превратился в дятла, внезапно изменился в лице. В его глазах сверкнул убийственный огонек. Птица прыгнула вперед, её тело начало быстро раздуваться и искажаться.

В мгновение ока он превратился из безобидного дятла в огненного льва, окутанного магическим пламенем.

Его гибкое и сильное тело только сформировалось, а бушующие огни уже сожгли оставшихся жуков в туннеле. Он развернулся и бросился в темноту.

По пути бушующее пламя на его теле растягивалось и сжималось, опаляя жуков, которые вылезали из трещин в стенах

Два Друида первого класса сразу же последовали за своим мастером-друидом второго класса.

Как только он вошел в новый туннель после развилки, путь, по которому он бежал ранее, таинственно рухнул.

Два друида в шоке остановились.

Прежде чем они успели сообразить, что же все-таки произошло, в туннеле послышался треск. Рой насекомых заманил их в ловушку. Позади роя шли четыре черные фигуры.

Через дюжину секунд, здесь раздавались предсмертные крики двух друидов.

…………

Биллису пришлось послать двух магических богомолов среднего уровня. У друидов, которым отрезали путь к отступлению, не было ни единого шанса спастись!

Биллису, который нашел свой билет из этой ловушки, будет трудно взять с собой такое огромное количество насекомых.

Чтобы полностью выжать всё полезное из оставшихся двадцати тысяч насекомых, Биллис не возражал против такой экстравагантной и дикой стратегии!

Адепт жук использовал своё знакомство с лабиринтом и всестороннее понимание поля боя. Он умело работал с такими стратегиями, как изоляция, сокращение подкреплений, интервенция и фиксированная засада. Биллис поймал друидов в море насекомых ценой истощения своего роя, а затем начал расставлять ловушки и приманки.

Как только друид первого класса был изолирован, Биллис без колебаний наносил удар, даже если ему приходилось терять тысячи насекомых, чтобы достичь своей цели. Он либо разрушал туннель и давил врага, либо просто посылал рой, чтобы остановить друида второго класса. Во всяком случае, пойманные в ловушку друиды первого класса не могли и мечтать о том, чтобы остаться невредимыми.

С мастерским использованием преимущества лабиринта, потери друидов под землей начали расти экспоненциально.

Скрытые друиды второго класса, казалось, сначала не понимали серьезности проблемы. К тому времени, когда они начали ощущать, как ауры жизни быстро исчезают, они уже не могли сдерживаться.

К этому моменту число насекомых резко сократилось с первоначальных двадцати одной тысячи до четырех тысяч.

Биллис почувствовал постоянные взрывы потока энергии в лабиринте и, наконец, отдал приказ отступать.

Выжившие насекомые будто сошли с ума! Они дико бросались на то, что осталось от друидов. Биллис использовал секретный туннель, чтобы собрать пять своих магических богомолов, а также тысячу насекомых, тщательно отобранных из роя.

Только что вылупившийся Норильщик лежал здесь и пожирал друидов, присланных армией насекомых. Прошло всего полчаса, а его сила значительно возросла. Он превратился из молодого червя во взрослого!

«Пошли!»

Биллис, закутанный в черную мантию, тихо зашипел.

Норильщик - теперь он стал толще - пополз к стене. Скорость, с которой он двигался, была невыносимо медленной.

Однако в тот момент, когда его жирное тело коснулось каменной стены, его образование острых зубов пронзило землю, и норильщик начал сосать. В каменном слое, который должен был быть прочнее стали, был вырыт полутораметровый туннель.

Первоначально толстое и медленное тело норильщика внезапно стало проворным. Туннел рос скоростью, видимой невооруженным глазом.

Биллис удовлетворенно кивнул, поднял ногу и прыгнул на магического богомола. Богомол нырнул в туннель вместе с ним.

Другие богомолы быстро последовали за ним, а тысяча насекомых, следующих за ними в самом хвосте, изо всех сил пытались уничтожить туннели позади.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 675**

Глава 675

«Кто-то положил на нас глаз» - небрежно сказала Алиса.

Сейчас она сидела перед деревянным столом и медленно раскладывала карты таро.

На обратной стороне каждой карты были вырезаны таинственные узоры.

Эти узоры были образованы из переплетенных букв и символов, которые могли расшифровать только прорицатели.

Он был сырой и темный каменный зал.

И все же, если взглянуть на элегантную внешность Алисы, ее изящный шелковый халат, дорогую бархатную скатерть на столе и сверкающий хрустальный шар в углу стола…

У Грима в сердце поднялось таинственное. Он словно находился в прохладном зале в раю, держа в руке хрустальный бокал с вином и наслаждаясь благоухающим ароматом, и в то же время молча слушая сладкие слова прекрасного прорицателя.

Возможно, это была уникальная аура ведьмы судьбы.

Они всегда могли вывести чей-то разум за пределы реальности.

Грим неловко выпрямился и спросил: «И кто же это?»

«Ну, среди них определенно есть один клон богини Лунного Света (продвинутый третий класс)!»

Алиса медленно переворачивала карты таро: «Когда наши позиции будут раскрыты, портал откроется, и оттуда выскочат силы второго и третьего классов»

Грим стиснул зубы.

Багряный клан создан относительно недавно. Большинство членов клана были новичками. Если они столкнутся с клоном богини Лунного Света, враг раздавит их.

Причина, по которой они до сих пор жили в комфорте, заключалась в их осторожных и постоянных движениях.

«Более того, клон богини – не самое страшное».

Казалось, что Алиса сама не понимает, что говорит.

«Ты хочешь сказать, что есть еще более опасные враги?»

«Конечно!» - Алиса поджала губы и улыбнулась. Сырая и темная каменная комната мгновенно осветилась ее улыбкой, - «Тоя симпатичная подружка хорошо поработала. Ей даже удалось привлечь внимание главного эльфийского Бога Сирши! К счастью, Сирша пустила только свою волю. Ее боевая мощь не настолько сильна»

Грим неловко рассмеялся и намеренно проигнорировал то, как Алиса говорила о Мэри. Вместо этого он осторожно спросил: «И насколько только она сильна?»

«Начинающий четвёртый класс!» - улыбка Алисы стала еще шире.

Божественное проявление воли эльфийского бога четвертого класса, вероятно, ничего не значило для бледной ведьмы четвертого класса. Однако если она пристанет к ним, то даже темная ведьма третьего класса Озза не сможет сбежать. Что касается остальных Адептов? Они наверняка будут приговорены к смерти. Шансов выжить не было.

«Это главная причина, по которой ты запретила летающему кораблю мобилизоваться?»

«Конечно! Последние несколько дней обе богини не сводили глаз с юго-западного побережья. Если мы осмелимся показаться, следующей группой людей, которая нас перехватит, будет большая группа высококлассных спиритуалистов»

«Значит, здесь мы в безопасности? Среди эльфийского пантеона должен быть, по крайней мере, один или два бога предсказаний?»

«Хм! Эльфы бы уже добрались сюда» - Алиса закатила глаза, - «Разве не поэтому я заставила своих ведьм вырезать так много рун на острове? Это всё для того, чтобы затуманить чувства эльфийских богов»

Алиса вспомнила о ведьмах, которые умерли во время последней битвы. Её глаза покраснели.

У ведьм судьбы не было выбора, кроме как пожертвовать магическими силами, которыми они обладали, если они хотели овладеть силами судьбы. Однако без защиты своих магических сил каждая ведьма судьбы была хрупкой, как бумага.

Ведьмы, которые контролируют силы судьбы, могли только цепляться за определенные могущественные фракции, если они хотели утвердиться в шумном и опасном мире. У ведьм судьбы была способность видеть наперёд, но у них не было достаточной силы, чтобы что-то изменить или получить.

Например, сама Алиса сильно истощила свою жизнь из-за частого использования сил судьбы. Оставшейся жизненной силы было недостаточно, чтобы поддерживать её до перехода во второй класс.

Таким образом, если она хотела рискнуть и преждевременно продвинуться, у неё не было выбора, кроме как собраться с духом и войти в плоскость Фаэн.

Практически беспомощная Алиса сумела утвердиться в Гаран только при самоотверженной поддержке Грима и его подчиненных.

Весь Гаран походил на массивную шахматную доску. Единственными, кто мог делать ходы, были боги или ведьмы четвертого класса, такие как Римура. Даже ведьм третьего класса, таких как Озза, можно было использовать только как пешек. Они не имели возможности влиять на исход и направление игры.

Алиса была только первого класса и была ещё менее квалифицирована, чтобы играть против богов.

Однако силы судьбы были поистине мистическими. Было много случаев, когда они одерживали победу без прямого столкновения с врагом.

Теперь ей нужно было закрепить свое положение игрока и молча наблюдать за изменениями на шахматной доске. Тогда все, что ей нужно было сделать, - это подождать, пока не придет время использовать всю свою силу, чтобы убрать необходимую шахматную фигуру с доски врага!

Можно сказать, что самым значительным преимуществом Алисы была ее огромная слабость!

Именно из-за её слабости ни одна шахматная фигура или игрок не будут относиться к ней как к достойному внимания персонажу.

Однако было все еще слишком рискованно пытаться изменить направление шахматного матча, даже с комбинацией ведьм судьбы, темных ведьм и багряного клана. Последние несколько дней Алиса колебалась между наступлением и отступлением.

Она не могла не признать власть подчиненных Грима.

Мэри была вампиром второго класса. Она вела своих кровавых рыцарей и эльфов от западного побережья на север и распространяла войну на северо-центральную часть леса.

Жук Биллис был еще более странным. Он был всего лишь Адептом первого класса, но выживал между эльфами второго и третьего классов возле города Гринуотер.

Важно отметить, что Гринуотер в настоящее время является военным оплотом! Даже количество сил четвертого класса и посланников бога там превышало пять, не говоря уже о боевых профессиях второго и третьего классов, которых были десятки. Крошечный жук копался в их кроватях и его ещё не прибили!

Алиса задумалась. Она не могла найти подходящих слов, чтобы похвалить этого милого Адепта жука.

По правде говоря, именно беспорядки Биллиса и Мэри позволили центральным горам, которые всегда были окутаны густым туманом судьбы, слегка обнажиться.

Несмотря на то, что Алиса не могла предугадать ничего конкретного об этом районе, это было прекрасным предзнаменованием!

По крайней мере, ей удалось разгадать часть информации, относящейся к Посоху Прорицания.

В центре леса выделялась горная цепь. Горы протянулись с запада на восток, покрыв расстояние в десятки тысяч километров.

В центре гор были озера, реки, ущелья и долины.

Можно сказать, что центральные горы являются абсолютным ядром всего эльфийского королевства.

Район храмов был расположен в северо-восточной части центральных гор. Там была широкая и тихая долина равнин.

Эльфийский двор служил этим богам. Они не осмеливались стоять на одном пьедестале с храмами богов. Следовательно, двор был построен на соседнем участке леса в центральных горах.

Там возвышалось Дерево Жизни возрастом в тридцать тысяч лет.

Говорили, что главный эльфийский Бог Сирша лично посадила это Древо Жизни, и что оно было одним из проявлений её истинной формы, и что именно здесь был заложен пульс судьбы всей расы лесных эльфов.

Между тем Посох Прорицания, который Алиса решила приобрести в этой поездке, принадлежал зеленому дракону второго класса Охгу. Драконий утёс, на котором обитал этот зеленый дракон, находился у подножия центральных гор на западе.

Алиса понятия не имела, как получить посох.

Однако в последние несколько дней после хаоса, посеянного Мэри и Биллисом, в центральных горах начались странные передвижения. Это позволило Алисе смутно разглядеть шанс получения этого посоха.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 676**

Глава 676

Тихая лесная долина.

Высокие и неровные горы были повсюду. Одна из них бросалась в глаза.

Высота её была восемнадцать километров. Верхняя половина пика была скрыта за облаками. На западной стороне её крутого обрыва были вырыты пещеры.

Единственными, кто мог передвигаться здесь, были большие и свирепые драконы!

Полдень.

С горизонта раздался протяжный рев дракона. Крошечная чёрная точка медленно увеличилась в размерах и опустилась на утёс, который был знаменит во всей плоскости Фаэн.

Он летел по небу с распростертыми крыльями, выставляя свое гордое и великолепное тело на всеобщее обозрение.

Это было страшное существо в двенадцать метров ростом.

Тёмно-зелёная чешуя покрывала всё тело и заставляла дракона ослепительно сиять под ярким солнечным светом. Гигантская драконья голова была двухметровой длины, со светло-зеленым дымом вокруг, добавляющим намек на тайну личности. В горле можно было разглядеть зеленый кислотный шар.

От затылка до позвоночника тянулись шипы. Когда дракон махал своими широкими чешуйчатыми крыльями, его окутывал шторм.

Зеленый дракон.

Дракон, вступивший в пубертатный период.

Зеленые драконы были одним из пяти хроматических драконов, наиболее часто встречающихся драконов в мире. Они обладали кислотным дыханием и были относительно слабы в бою. Из пяти хроматических драконов их сила была лишь немного выше, чем у водяных драконов. Поэтому высшие расы драконов часто считали их низшими.

Зеленый дракон взмыл в воздух и посмотрел вниз. Наконец он определился с местом, сложил крылья и спикировал.

Внешний вид дракона всегда был привлекательным, независимо от места и времени!

Несколько дюжин зеленых драконов высунули головы из своих пещер и оглушительно зарычали на нежданного гостя.

На мгновение окрестности наполнились непрерывным драконьим ревом, наводящим ужас на птиц и лесных зверей.

Среди множества рева выделялся один особенно хриплый и громкий.

«Охгу,сопляк! Зачем ты пришел? Тебе здесь не рады!

Тот, кто говорил, был зеленым драконом, чей размер и старшинство намного превосходили прибывшего дракона. Судя по большой драконьей голове и толстым рогам, он был зеленым драконом третьего класса.

«Да, да, ты позоришь драконов!»

Будто подстрекаемые драконом третьего класса, множество зеленых драконов, обитающих разразились всевозможными ревами.

«Прогоните этого вора»

«Мы не можем позволить ему приблизиться к нашему утёсу!»

Гордые драконы были синонимом благородства и святости, куда бы они ни пошли. Они были высшими формами жизни, которым низшие существа могли только поклоняться. Но сегодня, когда в их рядах вспыхнул конфликт, они вели себя не иначе.

Зеленый дракон, известный как Охгу, был всего лишь второго класса. Он безмолвно взмахнул крыльями и пролетел перед толпой. Казалось, он чего-то ждал.

Вскоре шум и суета были потревожены красивым драконом с изумрудной чешуей, нырнувшим с верхней половины утёса.

В отличие от мускулистых тел среднего зеленого дракона, этот изумрудный дракон имел не только более изящное тело, но и более лёгкую чешую. Что выделялось в ней ещё больше, так это ее аура.

Появление изумрудного дракона заткнуло остальных.

Иритина!

Как самая молодая и красивая самка изумрудного дракона Гаран, Иритина была несравненной и признанной всеми лесными драконами.

К сожалению, Иритина была не только прекрасным драконом, но и чрезвычайно гордым.

Даже не упоминая зеленых драконов смешанной крови; она не подпускала к себе даже тех, кто был почти высшим драконом.

В результате вопрос о партнере Иритины всегда беспокоил старейшин изумрудных драконов.

Она стала объектом преследования и желания остальных.

Иритина издала рев, обращаясь к молодому зеленому дракону, который вызвал гнев толпы: «Охгу, тебя уже изгнали из драконьего утёса за то, что ты присвоил собственность своих соплеменников. Зачем ты вернулся?»

Услышав вопрос Иритины, другие зеленые драконы немедленно начали шуметь.

Многие драконы даже вылетали из своих логовищ, расправляя крылья и выпячивая грудь, надеясь оставить хорошее впечатление перед Иритиной.

В государстве драконов личное богатство каждого дракона было священным и неприкосновенным. Даже самые близкие родственники или сам бог драконов не имели права брать то, что принадлежало другому дракону. Таким образом, акты воровства и грабежа против драконов были величайшими грехами.

Неудивительно, что Зеленый Дракон Охгу был изгнан из драконьего утёса.

«О прекрасная Иритина, я слышал, ты еще не выбрала себе пару. Таким образом, я желаю…»

Слова Зеленого Дракона Охгу были прерваны громовым рёвом.

Самые смелые уже готовились броситься на Охгу.

Предатель и покинутый осмелился преследовать Иритину?

Сдержанная красавица изумрудного дракона не могла не зарычать от смущения при виде этого бессмысленного зрелища.

«Всё, хватит! Не забывайте, это утёс дракона! Здесь запрещено сражаться»

Нетерпеливые драконы, наконец, отступили, когда услышали выговор Иритины.

«Тебе нужна я?» - Иритина остановила свои прекрасные глаза на Охгу.

«Да! Такая красавица, как ты, не найдет себе равных в этом гнезде бесполезных дураков» - громко взревел мускулистый и свирепый Охгу, - «В этом мусоре! Ни один из них не сравнится со мной. Даже среди изумрудных драконов ты не найдёшь таких сильных, как я. Итак, прекрасная Иритина, выбери меня! Я использую всё своё богатство, чтобы украсить твою прекрасную комнату»

Этот Охгу был готов отдать всю свою личную коллекцию за Иритину. Это... это было слишком шокирующе!

«Я и сама найду себе богатство. Мне не нужны твои подношения» - прекрасная Иритина гордо подняла голову, рог у нее на голове сверкнул ослепительным светом.

«И что же тогда мне нужно сделать, чтобы завоевать твое сердце?» - Охгу разочарованно покачал головой.

«Может, раньше я и не знала, что именно, но теперь знаю! Несколько дней назад эльфийский двор обратился к нам с просьбой о помощи. Ведьмы убивают эльфов на краю леса и оскверняют их землю. Лес фантазий нуждается в нас; эльфы нуждаются в нас. Вот почему я хочу собрать группу добровольцев, чтобы изгнать этих злых ведьм»

Слух о решительном объявлении войны Иритиной сразу же заставил замолчать ранее сплетничавших драконов.

«Что? Снова разразился новый виток Бедствия Ведьм?»

Не так уж много существ могло причинить вред таким могущественным существам, как зеленые драконы. К сожалению, ведьмы были одной из таких групп.

Эти ужасные ведьмы пришли из легендарного Мира Адептов. Все они обладали злой и странной магией. Прежде всего, у них была магическая экипировка. В Фаэн было не так много оружия, способного нанести вред телу дракона, но среди ведьм было слишком много людей, владеющих оружием для истребления драконов.

Зеленые драконы практически не имели естественных хищников с их статусом в Великом Лесу Фантазий. Вот почему они не хотели рисковать собственной жизнью, чтобы помогать эльфам.

Однако зеленые драконы тоже были лесными драконами. Они имели близость с лесными эльфами, детьми самой природы. Более того, строительство драконьего утёса и превосходные подношения, которыми они наслаждались ежедневно, были обеспечены эльфами. Таким образом, зеленые драконы, которые были дружны с определенными эльфами, не могли не начать обдумывать просьбу о помощи.

«Я пойду!» - по какой-то причине Охгу вызвался добровольцем.

За ним последовали и другие.

На лице Иритины появилась довольная улыбка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 677**

Глава 677

«Как долго вы собираетесь прятаться?»

Озза остановила Алису в темном подземном коридоре.

«Корабль уже давно отремонтирован. А мы прячемся на этом богом забытом острове. Как долго мы должны прятаться?»

Двадцать дней праздной деятельности на изолированном острове бесили темную ведьму третьего класса.

Все ведьмы несли на своих плечах миссию своих кланов и надежды своего народа. Прошло почти два месяца с момента активации плоскостных ворот. Это означало, что эта поездка на Фаэн прошла уже треть пути. Тем не менее, прогресс их миссии был по-прежнему минимальным.

Миссия по похищению небольшого племени эльфов была практически завершена. Отныне всё, что ей нужно сделать, - это посетить еще несколько разбросанных деревень, и всё будет кончено.

Тем не менее, миссия ограбления волшебных источников пегаса была окутана тайной. Никаких зацепок у них пока не было.

До того, как она пришла в Гаран, Озза намеревалась положиться на силу бледных ведьм. Однако она была разочарована, обнаружив, что эльфы имеют полный контроль и господство над Гаран. Они создали союз против зла, состоящий исключительно из бойцов четвертого класса и посланников Бога, которые держали бледных ведьм запертыми на континенте.

Прошло так много времени с момента извержения Бедствия Ведьм, но бледная ведьма четвертого класса Римура ещё не сделала ни одного шага.

Чтобы не позволить Римуре прокрасться мимо Гринуотер и войти в Гаран, посланники Бога и силы четвертого класса время от времени нападали на остров Эхо.

Без сопровождающего духа у самой Римуры не было достаточной силы, чтобы отразить четвертый класс. Таким глупым способом эльфам удалось силой привязать Римуру и ее дух к острову Эхо.

У Римуры не было выбора, кроме как оставаться на острове Эхо.

Если эльфы хотели разрушить башню Адепта на острове Эхо, всё, что им нужно было сделать, - это собрать для атаки все пять четвертых классов. Римура не смогла бы справиться с такой огромной разницей сил, даже с башней за спиной.

Однако если они уничтожат остров Эхо и разгромят бледных ведьм, у этой ведьмы четвертого класса больше не будет никаких обязательств или забот. Провоцировать и выводить из себя бледных ведьм казалось не особо хорошей идеей, когда у эльфов не было абсолютной гарантии их уничтожения.

Сила четвертого класса была пределом силы в большинстве плоскостей.

Даже если бы спустились сами боги, они не смогли бы проявить больше силы. У богов не было доминирующего преимущества над силами четвертого класса, кроме знаний и техники.

Таким образом, разрушение логова бледных ведьм и предоставление им возможности ворваться в Гаран нанесет более серьезные потери эльфийскому королевству.

Именно из этого соображения королевство решило взять стратегию осады.

В результате остров Эхо фактически превратился в тренировочную площадку. Время от времени над островами вспыхивала страшная битва между силами четвертого класса. Все без исключения бои заканчивались жертвами, но не настолько серьезными, чтобы покалечить одну из сторон.

Частота этих событий заставили Оззу потерять интерес к этим запланированным боям. Больше всего ее беспокоила потеря времени!

Алиса ответила на вопросы Оззы милой улыбкой.

«Ведьма Озза, наша предыдущая деятельность привлекла внимание эльфийских богинь. Прежде чем они отвернутся отсюда, любые безрассудные действия от нашего имени принесут гибель всей группе»

«Нам больше не нужно лгать друг другу. Это вы в тот раз привлекли к нам богиню Лунного Света? Иначе с чего бы такое совпадение? Эти спиритуалисты обрушились на нас сразу после окончания битвы!»

Алиса снова улыбнулась.

«Мы уже союзники. Зачем нам пытаться заманить в ловушку наших союзников? Не говоря уже о том, что мы боролись до самого конца. Цена, которую мы заплатили, была ещё более суровой, чем у вас, темных ведьм. Или вы думаете, что я бы толкнула своих подчинённых на смерть?»

Озза онемела от вопросов Алисы.

Темные ведьмы понесли много потерь во время последней битвы. И все же, за исключением двух жертв, которые были уничтожены посланником Бога вместе с душами, все остальные ожили на острове Теней.

У ведьм судьбы всё было куда более трагично. Их число сократилось вдвое!

Адепт-мужчина потратил многое, чтобы вызвать дракона третьего класса. Даже летающий корабль работал на полную мощность.

Всё это заставляло Оззу сомневаться в их мотивах, хотя у неё и были свои подозрения. Более того, сейчас она просила их об одолжении. У неё не было выбора, кроме как замять этот вопрос.

«Алиса, ты предводительница ведьм судьбы. Я хочу позаимствовать твою силу прорицания, чтобы исследовать кое-что»

Она склонила голову и просила об услуге жалкую ведьму первого класса. Вполне естественно, что она колебалась.

Сердце Алисы слегка дрогнуло. Улыбка на ее лице стала еще ярче.

Ей было любопытно, с какой целью темные ведьмы покинули большую группу ради Гаран. К сожалению, темные ведьмы держали язык за зубами.

Теперь, лидер этих темных ведьм намеревалась сказать ей.

Алисе было важно не выдать своего энтузиазма.

«Мне нужно что-то предсказать? Это другой мир. Меня не поддерживает астрологическая платформа. Цена за гадание будет слишком большой!» - на лице Алисы появилось сомнение.

«Об этом не беспокойся. Я знаю правила ведьм судьбы. Я могу позволить себе вознаграждение, которое удовлетворит тебя»

«Это хорошо! Тогда почему бы нам не пойти в мою комнату и не обсудить это?»

…………

Погоня в лесу продолжалась.

Отряды эльфов прыгали через густые деревья, как будто они летели. Несколько танцоров клинков с длинными саблями и обнаженными телами, полностью покрытыми эльфийскими боевыми татуировками, бежали под ними.

Целью их преследования были стаи летучих мышей.

Таких тварей они ещё не видели. Каждая из них обладала. Каждое их движение и нападение было будто натренированным.

Преследующие эльфы прекрасно знали, что эти летучие мыши не были лесными существами или магическими зверями. Это было уникальное ведьмовское творение, которое никогда прежде не появлялось на плоскости Фаэн.

Их называли... вампиры!

Они имели две совершенно разные формы - мыши и человека.

Их человеческие формы были настолько обычными, что большинство эльфов с трудом улавливали аномалии, по крайней мере, до тех пор, пока они не показывали свои окровавленные клыки и алые глаза.

Они не носили ни чешуи, ни доспехов. Это привело к тому, что их физическая защита была чрезвычайно низкой, настолько, что они были неспособны защититься от физического или магического повреждения. И всё же странной и пугающей вещью в них была их способность к регенерации через сосание крови.

Неважно, насколько серьёзна рана. Все виды травм заживали за считанные секунды, если они глотнут крови.

Именно эти две расовые черты позволяли слабым вампирам, не обладающим никакими заклинаниями дальнего действия, противостоять преследующей их эльфийской армии.

Еще более ужасающим было то, что среди них были вампиры второго класса.

Они контролировали стаю. Они прятались в тени, приказывая вампирам наносить удары и отступать.

Как эльфийская армия, посланная городом Скайуотер, эти эльфы тоже не были слабаками.

Будь то танцоры клинков или эльфийские лучники, эльфы пришли в количестве сотен и тысяч. В их рядах было много специализированных профессий, таких как друиды, заклинатели и укротители.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 678**

Глава 678

Не было легких противников среди тех, кто осмеливался путешествовать в другой мир и свободно бродить по вражеской территории.

Армия вампиров Мэри раздулась как снежный ком после того, как Биллис отвлек внимание эльфов Скайуотер.

Однако деяния армии вампиров вызвало ответную реакцию Скайуотер - стандартной эльфийской армии из трех тысяч солдат. От химер до друидов и зеленых фей.

После битвы в долине Морган Мэри без колебаний увела всех своих вампиров.

Выживаемость вампиров была на высоте, но они были далеки от того, чтобы сражаться с настоящей эльфийской армией.

Без квалифицированных защитников, вампиры были уничтожены точным залпом эльфийских стрел, прежде чем они смогли приблизиться к эльфам. Вампиры, которым удалось приблизиться, были окружены военными танцорами.

Эта группа новообращенных вампирских отродий сильно проигрывала в Телосложении, Силе, Ловкости и интеллекте по сравнению с настоящими вампирами. Кровавые эльфы, которые пережили интенсивное изменение крови и не регрессировали в диких зверей, были в меньшинстве. Обычные эльфы могли быть модифицированы только в низших вампиров, которые только подчинялись приказам.

Более того, они только что завершили трансформацию и ещё не привыкли к своей полуэльфийской, полувампирской форме.

Они были такими же быстрыми и ловкими, как и раньше, и обладали свирепыми атаками, но был намек на неуклюжесть, когда они переключались между летучими мышами и эльфами. По правде говоря, эта слабость не была такой уж серьезной, но она усиливалась, когда они имели дело с проворными танцорами войны!

Когда обе стороны проходили мимо друг друга, в ночи вспыхивали белоснежные клинки, а головы и конечности вампирского отродья отлетали в стороны.

Это было только первое столкновение, но триста семнадцать из четырехсот вампирских отродий Мэри были пригвождены к земле острыми стрелами.

Армия вампирского отродья полностью развалилась всего за три минуты.

Наткнувшись на железную стену, Мэри отправила остальных в бегство.

Эльфийские командиры торопили эльфийскую армию за вампирами. При этом они стали неспособны поддерживать свою ранее прочную и четко определенную динамическую защиту.

Отряды эльфийских лучников летели на гиппогрифах над высоким навесом. Они старались лететь не ниже ста метров в небе, опасаясь засады со стороны вампиров. Лишь изредка сквозь просветы в кронах деревьев можно было разглядеть багровое облако летучих мышей.

Их работа состояла не в том, чтобы атаковать стаю летучих мышей, а в том, чтобы время от времени направлять эльфийскую группу в нужном направлении. Таким образом, их безопасность была гарантирована.

Однако, как только они достигли густого участка леса, облако летучих мышей исчезло.

Из-за чрезмерно густой листвы им было трудно обнаружить врага. Не имея выбора, предводительница лучников кружила над навесом в надежде что-нибудь найти.

В тот самый момент, когда всадники гиппогрифа спустились вниз, лес под ними задрожал, вылетело шесть темно-красных силуэтов.

У этих фигур за спиной были серые, демонические крылья летучей мыши. Расстояние между ними и всадниками быстро сокращалось.

«Вражеский штурм!»

«В атаку!»

Пока гиппогрифы меняли положение, всадники на их спинах натянули тетиву и быстро перехватили врага.

Стрелы полетели к темно-красным силуэтам со скоростью света.

Как ни странно, темно-красные фигуры не собирались уклоняться от дождя стрел. Вместо этого они выдержали стрелы и устремились в небо.

Затем эти фигуры выпустили боевые кличи, алые дуги света, пропитанные дикой энергией крови, рассекли небо во всех направлениях. Гиппогрифы, не успевшие вовремя увернуться, громко закричали. В следующую секунду их тела раскололись и упали с неба кровавым дождем.

А всадники на спине гиппогрифов? Некоторые обладали острыми чувствами и покинули опасную область как раз вовремя, и были спасены близлежащими гиппогрифами. Некоторые не смогли ответить вовремя и были разрезаны вместе со своими гиппогрифами.

Отряд гиппогрифов погрузился в полный хаос!

Темно-красные силуэты воспользовались паникой и снова захлопали крыльями, бросаясь в яростную атаку на эльфов.

Три кровавых рыцаря и три кровавых эльфа. Они обладали силами "псевдо-второго класса".

С далекого горизонта донеслись крики магических зверей.

Поняв, что на разведчиков напали, сюда неслась большая группа химер и серебряных пегасов.

Шесть темно-красных силуэтов повернулись и быстро исчезли в лесу.

К тому времени, когда эльфы прибыли, осталась только стая гиппогрифов, а также переломанные тела, свисающие с ветвей. Резкий запах крови вызывал рвоту.

Друид высшего класса, который поспешил на место происшествия, затопал ногами от ярости. Он был потрясен жестокостью этих вампиров.

«Во вражеских рядах есть группа второго класса. Разведчикам придётся нелегко, если их не будут сопровождать силы выше» - эльф, стоящий на спине мускулистой химеры, нахмурился, - «Лорд Анторил, похоже, мы можем оставить задачу только вам!»

Человек по имени Анторил был старейшиной друидов третьего класса. Он принадлежал к конгрегации Когтя и мог превращаться в два типа птиц третьего класса. Вот почему эльфийский командир держал его рядом с собой.

Бойцы третьего класса часто имели чрезвычайно высокий статус и позиции в регулярных эльфийских армиях. Даже главнокомандующий не мог навязывать им задачи.

Более того, этот друид-старейшина третьего класса даже не был в армии; он принадлежал к конгрегации Когтя. Командир должен был полагаться на их личные отношения, чтобы отдавать приказы.

Важно отметить, что ни один друид-старейшина никогда не действовал в одиночку!

За спиной старейшины Анторила стояла дюжина друидов, увитых зелеными листьями и лианами. Среди них было целых четыре мастера-друида второго класса.

Такой мощный отряд друидов был бы ценным элитным подразделением в любой эльфийской армии. Их не стали бы спешно посылать в бой из страха понести потери. Однако сегодня у них не было выбора. Чтобы не дать вампирам сбежать, эти друиды должны были служить авангардом и разведчиками!

«Предоставьте это нам!» - старейшина друидов был близким другом командира, - «Они разорили эльфийские деревни на западном побережье. Я как раз думал о том, чтобы расплатиться с ними!»

Друид взревел, и восемнадцать друидов в орлиных шлемах подняли посохи. Они превратились в гигантских орлов и пернатых змей. Затем они нырнули в лес.

Старейшина, с другой стороны, быстро превратился в птицу рух.

Размеры этой птицы были шокирующими!

С такой группой друидов во главе, безопасность эльфийских лучников повысилась. Разбитый отряд гиппогрифа снова собрался вместе. Их число сократилось вдвое, но остальные всадники были на высоте.

С согласия командира, отряд всего из двадцати всадников гиппогрифа быстро последовал за рух.

В нескольких километрах позади них бежала большая группа танцоров войны, лучников и зеленых фей.

Нужно было признать, что вампиры не могли сравниться с этой эльфийской армией, когда дело доходило до лобового столкновения. Однако когда дело дойдет до битвы за мобильность, эльфийская армия отстанет далеко позади.

Ничего не поделать. Вампиры обладали уникальным Телосложением. Им нужно было высосать немного крови из лесных существ, чтобы сохранить выносливость и энергию. Между тем, хотя все эти эльфы были элитами, они сделаны из плоти и крови. Они далеки от того, чтобы конкурировать с вампирами с точки зрения выносливости!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 679**

Глава 679

В лесу было темно, возвышались деревья.

Безграничная зелень леса простиралась без конца, от густых кустов до высоких деревьев. Это место было похоже на рай растений.

Железные дубы, ели, кедры и всевозможные деревья тянулись прямо к небу, их величественные тела внушали благоговение. Между тем, остальная растительность заполнила промежутки между деревьями.

Постороннему было бы трудно здесь ходить.

В этот момент в погоню по этому лесу бросились две группы.

Впереди бежала армия вампиров во главе с Мэри.

Хотя эта группа была описана как армия, их фактическая численность не превышала двухсот, в то время как те, кого можно было считать элитными вампирами, насчитывали только три дюжины.

Они превратились в летучих мышей размером с ладонь и лавировали между ветвями, дико избегая безумной погони врагов.

А гналась за ними дюжина странных птиц.

Большинство из них были большими ястребами с золотыми когтями и серебряными крыльями. Эти птицы достигали двух метров в высоту, когда стояли прямо, в то время как размах их крыльев легко измерялся четырьмя метрами в длину. Остальные летающие существа были странными змеями с крыльями на спине. По их телам прокатывался электрический разряд.

Их большие тела не были приспособлены для таких скоростных полетов в лесу. Тем не менее, они пересекали эту суровую местность, иногда расправляя крылья и катаясь на ветре, а иногда складывая их, чтобы маневрировать между ветвями.

Каждый раз, когда их зеленые глаза натыкались на летучую мышь, из них вылетал ужасающий клинок ветра или удар молнии. Вампирскому отродью было слишком трудно увернуться от мгновенной магии с их силой!

Вот почему по пути было уничтожено несколько летучих мышей.

С другой стороны, возмездие летучей мыши не имело абсолютно никакого эффекта на преследователей.

Как вампирское отродье с силой продвинутого ученика, их тела не обладали сопротивлением магии. Что касается их способности к регенерации через потребление крови? Это было совершенно бесполезно перед приливной бурей молний.

Единственными, кто мог противостоять этим преследователям, были кровавые рыцари и кровавые эльфы. Даже вампиры первого класса не могли гарантировать свою безопасность.

Однако, из-за угрозы гигантского рух выше, Мэри не осмелилась посылать свой элитный отряд, чтобы казнить преследователей.

Во время этой погони обе стороны преодолели расстояние в сто километров за один день. В этот момент сила уникального Телосложения вампиров начала проявляться.

У вампиров еще оставалась энергия, а отряд друидов был на пределе!

Наконец, преследователи отстали.

Вампиры пролетели еще два часа и, наконец, остановились у невысокого утеса. Друидов уже не было видно.

Наступила ночь. Весь лес погрузился в густую тьму.

После того, как они разбили лагерь, стаи вампиров разбежались по окрестным лесам в поисках крови. Тем временем Мэри собрала группу своих подчиненных и начала обсуждать их планы на ближайшие дни.

Нельзя было отрицать, что они никогда больше не осмелятся ступить на землю вблизи Скайуотер.

Их безрассудные действия до этого привели в ярость высшие эшелоны эльфов. Тот факт, что этой армии удалось перехватить их у западного побережья, не был случайным. Скорее, это была спланированная операция.

Мэри вызвала нескольких кровавых эльфов и быстро поняла ситуацию.

Эльфийских командиров часто сопровождали эльфийские прорицатели. Помимо их огромных знаний, которые позволяли им понимать географию всего континента и узнавать все виды флоры и фауны, эти люди были также пророками.

Пророки. Они, несомненно, были самыми трудными противниками среди заклинателей, а также типами, с которым Мэри больше всего не хотела иметь дело.

Обычно она выбирала вкусную еду, которую она могла легко проглотить.

Однако если за ними придёт эльфийский прорицатель, преимущество вампиров улетучится. Группа, на создание которой Мэри потратила столько усилий, будет выброшена на ветер.

На самом деле, если быть предельно честным, даже второклассному Адепту вроде Мэри будет непросто сбежать невредимым!

Пока Мэри и остальные тихо обсуждали проблемы, вдали раздался сердитый и тревожный рев вампиров.

«Что там случилось?»

Мэри вдруг встала.

В этот момент её духовные чувства уловили четыре духовных узла, которые оторвали от её силы. Похоже, враг уничтожил их.

Лес загудел, вылетели несколько десятков летучих мышей. Они будто чего-то избегали.

Мэри пребывала в замешательстве, когда раздался непрерывный треск тетивы. Несколько стрел вылетели из леса и пригвоздили дюжину летучих мышей к дереву.

«Эльфы!»

Мэри и остальные почти сразу поняли, кто враг.

Хотя Мэри была удивлена, что эльфы смогли догнать её так быстро, она вела своих подчиненных второго класса в лес.

Лес ночью был таким же таинственным и непредсказуемым, как и днем.

Как ни странно, он светился слабым светом из-за большого количества мха и волшебных растений.

Для обычного человека этого слабого света было недостаточно, чтобы что-то осветить, а вот вампиры видели всё, как днём

Мэри огляделась и нахмурилась.

Враг? Где враг?

В своем багровом поле зрения она не видела ни одного живого существа, не говоря уже об эльфийских лучниках.

Стрелы были выпущены прямо отсюда. Как они могли сбежать?

Пока Мэри размышляла, из теней леса донесся шум ветра. Заграждения из стрел появились из ниоткуда.

Несколько вампиров и Старый Лис Ванлье были ранены. Раздался звук стрел, пронзающих плоть, вампиры издали приглушенное ворчание. Три кровавых рыцаря выхватили мечи и взмахнули ими, отражая удары.

Пока это происходило, Мэри вытянула тонкую белую руку с ногтями, накрашенными соком нарцисса. Она несколько раз щелкнула пальцами и сумела отбросить направленные на нее стрелы. Небрежность ее действий привела в ужас прятавшихся в темноте.

Вспыхивают огни.

Место, откуда прилетели стрелы, замерцало, силуэты снова исчезли.

Три кровавых рыцаря бросились туда и разрубили кусты. Как ни странно, врагов они не нашли.

Скрытые враги?

Пока они были в шоке, в них снова полетели стрелы.

На этот раз им не посчастливилось прикрыться мечами.

Глаза Мэри застыли.

На этот раз она видела всё ясно. Стрелы вылетели прямо рядом с этими тремя кровавыми рыцарями.

Арбалетные стрелы были выкованы из рафинированной стали. На них даже были вырезаны изящные магические узоры, наполнявшие их эффектами Проникновения и Ветрокрылов. Первый должен был увеличить эффективность против людей с броней или жёсткой кожей, а второй должен был устранить звук ветра, когда стрела покидала лук.

Те, кто мог позволить себе использовать такие дорогие заколдованные стрелы, не могли быть обычными существами.

Даже с семью или восемью стрелами в теле, три кровавых рыцаря энергично размахивали своими длинными мечами.

Древнее дерево, где прятался враг, было срублено. Оттуда выпрыгнула тонкая тень. Силуэт покатился по земле и быстро исчез, прыгнув в тень другого дерева.

В следующую секунду там появилась Мэри. Она огляделась.

В тени за её спиной из тени вылетел кинжал.

Сквозь листья и ветви пробивалась пятнистая тень, полностью скрывающая магическую ауру, собирающуюся на лезвии.

Энергия на кончике клинка вспыхнула только в тот момент, когда кинжал собирался войти в контакт с кожей.

Выплеснулась подавляющая аура энергии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 680**

Глава 680

Мэри, которая смотрела куда-то в сторону, внезапно изогнулась. Она прекрасно увернулась от внезапного удара таинственного кинжала.

Ее пальцы двигались как глинки, пронзая живое тело.

Раздалось болезненное ворчание, когда из треснувшей коры потекла кровь. От коры отделилась стройная фигура. Это была эльфийка.

Хотя её лицо было искажено из-за агонии, оно всё ещё было таким же красивым, как и обычно.

Правая рука Мэри, все еще наполненная невероятным количеством энергии крови, проникла в грудь эльфа. Она держала ещё бьющееся сердце прекрасной эльфийки.

«Не обращай на меня внимания, убей...убей этого...демона!» - изо рта у раненой эльфийки потекла кровь.

Прозвучали щелчки тетивы.

Со всех сторон в Мэри полетели зачарованные стрелы.

Однако какими бы быстрыми ни были стрелы, они не могли достичь ловкую Мэри.

После перехода во второй класс Ловкость Мэри достигла шокирующих двадцати шести очков. Это было в два раза больше, чем ловкость эльфов. Высокая Ловкость не только придала Мэри удивительную прыгучесть и молниеносность, но и потрясающие рефлексы.

Можно было сказать, что всё в поле зрения Мэри двигалось медленнее. При желании она могла вонзить кинжал в сердце эльфа, пока он натягивал свой лук, затем вернуться на свое прежнее место и ждать, пока стрела прилетит.

Мэри редко пользовалась своим алым луком с тех пор, как продвинулась во второй класс. Не потому, что сила лука была мала, а потому что скорость стрелы была слишком медленной. Вместо того чтобы ждать, пока стрела достигнет врага, почему бы просто не ударить его в сердце или горло руками?

Мэри протянула руку и сбила несколько стрел, прежде чем метнуться на десять метров в заросли ежевики, перерезав горло невидимому человеку.

Только что Мэри была в двадцати метрах, в следующее мгновение она уже вцепилась в горло стоявшего где-то там эльфа, а в следующее она появилась в другом месте, метнув алую стрелу в глаз другого эльфа.

Единственное, что могло уловить динамическое зрение эльфов, - это 0,01 секунды, когда Мэри останавливалась перед убийством.

Когда плотный шквал стрел ударил по древним деревьям и вонзился в их стволы, вырвались шесть фонтанов крови. Шестеро эльфов, чьи глаза были полны неверия и ужаса, рухнули.

Со смертью эльфов, эльфийские плащи, которые они накинули на себя, теряли свою способность к скрытности; их истинные лица были открыты.

Кожаные доспехи и темно-зеленые накидки. Красивые лица и тонкие уши. Короткие зеленые волосы, изящные арбалеты, кинжалы, летающие когти и метательные ножи на поясе делали их похожими на убийц.

У эльфов тоже были убийцы?

По лесу разнёсся шторм.

Холодный ветер был резким и леденящим; казалось, это было маленькое, острое оружие.

Лес снова наполнился мерцающими силуэтами. Лязг металла раздавался непрерывно.

Новый противник был бойцом второго класса. Она тоже специализировалась как ловкий убийца. Призрачный силуэт, дарованный ей богиней Лунного Света, гарантировал, что единственное, что увидят обычные люди, - это ее остаточные образы.

Двадцать одно очко Ловкости этого странного эльфа было опозорено двадцатью шестью очками Мэри. Её шаги не поспевали даже за тенями Мэри. Мэри различала реальную форму эльфа и остаточные изображения.

Два убийцы быстро прыгнули через лес.

Итогом битвы стали семь следов когтей на теле эльфа и ни одной царапины на Мэри. Один из следов когтей даже разорвал правую сторону её нежного, красивого лица.

Когда двое отделились друг от друга после схватки, рухнули еще три скрытых эльфа. Трава под ними окрасилась кровью.

Странная эльфийка замерцала и отошла в тень леса, её глаза горели огнем ярости.

Она прекрасно понимала, что разница между ними слишком велика.

Враг был второго класса.

Тем не менее, была огромная разница даже между вторыми классами.

В конце концов, противник был ведьмой второго класса из Мира Адептов, в то время как она была всего лишь экспериментальной целевой силой второго класса, созданной совместными усилиями эльфийского королевства и Храма Лунного Света. Обе стороны находились на разных уровнях, когда дело касалось физических качеств или умения использовать индивидуальные способности.

Если враг – это свирепый одинокий волк, покрытый шрамами и воспоминаниями о бесчисленных кровавых битвах, то она - маленький кролик, вооруженный до зубов.

Даже так, победителем столкновения между ними выйдет волком.

Всё просто. Один был естественным хищником, в то время как другой травоядным, который хотел отпугнуть врага. Их статус определялся в момент их рождения. Никакие внешние факторы не могли изменить это.

Огонь гнева в глазах эльфийского лидера медленно угас. Она неохотно смирилась с поражением и отдала приказ отступать.

Когда в лесу раздался свист, эльфы, скрывающиеся в разных уголках леса, быстро разбежались.

Ранее безмятежный лес наполнился движущимися тенями.

Три кровавых рыцаря схватили свои рунические мечи и приготовились броситься в погоню. Тем не менее, они понятия не имели, в каком направлении им следует бежать. Оставалось только стоять на месте и внимательно прислушиваться к жалобным крикам, раздававшимся в лесу, пока, наконец, не наступила мертвая тишина.

Из тени деревьев вышла Мэри, с ее рук капала сладкая и вязкая кровь.

Мэри было трудно остановить лидера тех эльфов. Поэтому она не стала тратить время и решила перебить остальных эльфов.

Урожай был обильным!

«Соберите трупы. Я хочу осмотреть их еще раз»

Сказав это, Мэри с гордостью вернулась на свою временную базу.

Мгновение спустя двадцать три эльфийских трупа были разложены в ряд на пустом поле, где находилась база. Несколько высших вампиров двигались вокруг и рассматривали их.

Выслушав комментарии кровавых эльфов, Старый Лис Ванлье вернулся к Мэри и доложил ей о случившемся.

Подлунные Убийцы.

Что это такое?

Подозвав кровавых эльфов, Мэри провела тщательный допрос. Только теперь она поняла, что это за сила.

Конечно, это была сила, принадлежащая храму Лунного Света.

Эльфийское королевство выбрало эльфийских рейнджеров с исключительными способностями и отправило их в храм Лунного Света. Затем они стали верующими богини Лунного Света и были благословлены силами, тем самым породив новую эльфийскую боевую силу – Подлунных Убийц.

Они обладали исключительной индивидуальной техникой. Каждый эльф был лучшим в традиционных техниках стрельбы из лука и ближнего боя. Добавить к этому способности, дарованные им богиней Лунного Света, такие как скрытность Лунное Сокрытие, Клон Лунной Тени и многие другие, и Подлунные Убийцы имели основание стать лучшими убийцами плоскости Фаэн.

Единственное, чего им не хватало, это практического боевого опыта.

Их дебют в этот раз обернулся катастрофой.

Это потому, что они выбрали адского противника для своей самой первой операции - Кровавую Королеву Мэри.

Хотя лидер убийц был того же класс, что и Мэри, она уступала и с точки зрения личной техники, и с точки зрения данных богом способностей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 681**

Глава 681

В конце концов, Мир Адептов был одним из немногих больших плоскостей в мультивселенной.

Адепты, которые вышли из Мира Адептов, были намного сильнее по сравнению с силами того же класса с точки зрения фундаментальных способностей и боевых техник.

Мэри и лидер наемных убийц были второго класса. Тем не менее, когда они начали сражаться, Мэри захватила преимущество. Если бы лидер решил сражаться насмерть, Мэри пришлось бы заплатить ценой нескольких лёгких ранений, чтобы убить её.

После этой битвы лидеры за кулисами, вероятно, поймут, что для подавления Мэри нужен целый отряд второго класса. Возможно, даже придётся послать силу третьего класса.

Эльфийское королевство в настоящее время имело несколько сил четвертого класса. Они были столпами королевства и должны быть в безопасности.

Эльфы третьего класса были фактическим ядром и фундаментальной силой эльфийского королевства. Если бы какая-нибудь случайная ведьма потребовала мобилизации третьего класса, то, учитывая текущие резервы третьего класса эльфийского королевства, они не справятся с затянувшимся Бедствием Ведьм!

Даже в Скайуотер не было четвертого класса. Самыми сильными боевыми силами были пять эльфов третьего класса. Копье Мести Эйджа Биллис увёл в окрестности города Гринуотер.

Это означало, что число третьих классов в Скайуотер сокращено до четырех.

Тот факт, что они были готовы поручить старшему друиду третьего класса охоту на Мэри, был доказательством решимости эльфийского руководства против вампиров. Они больше не могли терпеть их.

Что касается неожиданного появления Подлунных Убийц, это могло быть просто импульсивным решением их лидера. Конечно, более вероятно, что это была проверка лидера на способность убийцы.

По правде говоря, они проявили бы себя лучше, если бы их противником была не Мэри.

Даже кровавые рыцари были в невыгодном положении против них, несмотря на их мощь.

Старый Лис Ванлье не мог не спросить: «Госпожа, как именно вам удалось вычислить Подлунных Убийц?»

Мэри похолодела, услышав это: «Хм! Так долго следуешь за мной, и не можешь отбросить свои человеческие привычки. Мы благородный и долгоживущий вид. У нас отличные способности к восприятию крови. Почему люди так и не научились их использовать?

Плащ, который носят эти эльфы, даёт им только базовые маскировочные способности, в то время как их врожденный талант Лунного Сокрытия больше всего зависит от преломления Лунного Света. Эти две способности могут обманывать глаз и скрывать тепло тела, но они не могут отрезать запах и ауру крови.

Все это время вы слишком много внимания уделяли влиянию энергии крови на боевую мощь. Вы игнорировали силу самой энергии крови. Кто из вас здесь исследовал и пытался улучшить нишевую способность Чувства Крови? Вы можете не придавать большого значения пользе этого мелкого навыка. Тем не менее, вы должны знать, что улучшенное Чувство Крови приводит к расовой способности, которой должны владеть все высококлассные вампиры – Манипуляция Кровью»

Мэри очень редко наставляла своих подчиненных.

Что было самым важным? Контроль вампиров над кровью!

Без такого контроля они превратились бы в кучку монстров и зверей, слепо жаждущих крови.

Вампирское отродье могло только бессмысленно кивнуть. Только кровавые рыцари и кровавые эльфы могли усвоить этот урок.

«Идите! Наслаждайтесь банкетом! У вас всего пятнадцать минут. После этого мы отправимся в путь. На север»

Рой вампиров взорвался волнением!

Вампиры первого класса бросились к трупам эльфов в центре лагеря и склонились над их телами, дико высасывая кровь. Между тем, вампирское отродье не имело права пользоваться такой привилегией. Им оставалось только подняться в небо, превратиться в малиновых летучих мышей и влететь в лес.

Там было бесчисленное множество лесных существ. Хотя кровь животных была хуже по сравнению с кровью разумной жизни, этого было более достаточно, чтобы восполнить их истощенную энергию.

Тем временем, три рыцаря, три эльфа и Старый Лис Ванлье наслаждались кровью, которую извлекли для них слуги. Им не нужно было питаться как дикие животные и бросаться на тела.

Что касается самой Мэри? Теперь она наслаждалась только кровавыми кристаллами, которые образовывались при извлечении и очистке большого количества крови.

Эти кристаллы крови были не очень большими; обычно размером с большой палец.

Однако один такой требовал полного извлечения крови трёх молодых эльфов. Кроме того, чтобы улучшить вкус и уровень энергетической насыщенности кристаллов, Мэри тщательно отбирала бойцов.

После набега на западное побережье Мэри собрала двенадцать прозрачных кристаллов.

Это был её самый важный стратегический ресурс.

…………

Когда солнце в отдалении бросило первый луч света сквозь туман, на лагерь вампиров опустилась большая группа друидов и эльфов.

Конечно, они нашли трупы своих товарищей.

Снаряжение и одежду всех эльфов забрали, не оставив на их телах ни клочка ткани. Более того, их скрюченные тела были распластаны во всевозможных странных позах, с кровавыми следами укусов по всему телу.

Их иссохшие, сморщенные и обнаженные тела покрывали следы зубов.

Кроме трупов эльфов, вокруг лагеря было оставлено множество трупов крупных животных. У всех без исключения высосали кровь.

«Проклятые злодеи»

«Мы должны уничтожить этих ведьм»

«Мы должны отомстить»

Эльфы отвернулись, не желая больше смотреть на трагическое зрелище. Звуки проклятий и ругательств переплетались со сдавленным плачем, который эхом отдавался в лесу.

«Достаточно. Зло ведьм всегда было нам известно. Мы будем оплакивать наших несчастных товарищей позже. Самое главное - продолжать выслеживать врага. Мастер Кимбелл, нам придется вас побеспокоить!» - эльфийский командир утешал своих подчиненных. Затем он пригласил уважаемого эльфийского прорицателя.

Профессия эльфийского прорицателя была самой трудной, даже в плоскости Фаэн.

Несмотря на то, что она была только первого класса, её тело было сгорблено так сильно, что было почти под прямым углом. Морщин на её лице было не счесть.

Эльфийка второго класса, стоявшая рядом с ней, была одета в изящную кожаную броню магического зверя, и с темно-зеленой эльфийской накидкой на спине. Слева на поясе висело несколько сверкающих кинжалов и метательных ножей, а справа - кинжал с витиеватым узором.

Её тело было необычайно высоким и стройным, но след когтей на правой стороне ее красивого лица портил всю картину. К счастью, с помощью зелий жизни и магии природы этот след начал затягиваться.

Вероятно, он полностью заживет за полчаса.

Никто не смог бы понять горе и агонию Наташи. Она смотрела на изуродованные тела своих товарищей и друзей.

Из-за нападения прошлой ночью, которое причинило огромные потери наемным убийцам, Наташа теперь была освобождена от должности лидера. Она временно исполняла обязанности телохранителя эльфийского прорицателя мастера Кимбелла.

Хотя мастер Кимбелл был эльфийским прорицателем, она не могла предсказать местонахождение вампиров из ниоткуда.

Она прислонилась к посоху, вдвое превышавшему ее рост, и медленно подошла к трупам.

Как только она начала произносить странное заклинание, из трупов вырвалась волна яростной энергии крови.

Это место окутал кровавый туман.

В сторону прорицателя метнулся темно-красный призрачный силуэт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 682**

Глава 682

Надо признать, что, когда дело касалось методов убийства и интриг, эльфы были чисты, как кролики, которые никогда не видели истинного лица мира.

Несмотря на то, каким злым и хитрым они представляли себе врага, они постоянно попадали в ловушки ведьм.

Из двух отрядов, участвовавших в погоне, эльфы имели преимущество в численности и силе; не было сомнений в том, что они были охотниками. Между тем, вампиров было от одной до двух сотен. Они должны быть добычей. Они должны думать о том, как спастись.

Однако вампиры пошли против этой логики. Они спрятали большую часть своей элиты в куче эльфийских трупов и ждали, когда рыба клюнет на крючок.

Эта "рыба" была "крикуньей", которая могла принести несчастье орде вампиров - эльфийский прорицатель второго класса Мастер Кимбелл.

Когда груда трупов взорвалась, площадь поглотил кровавый туман. Визжащие летучие мыши летали, как безголовые мухи, бешено атакуя каждого эльфа на пути.

Как ни странно, ни одна летучая мышь не пыталась приблизиться к эльфийскому прорицателю!

Если враг планировал это нападение, как они могли забыть о таком важном персонаже, как эльфийский прорицатель?

Мастер Кимбелл знала, что она в опасности. Она быстро отступила, потрясая посохом природы в руке.

Её окутали плотные слои брони ежевики, Природной Защиты, Дубовой Кожи, Бдения Природы и других защитных заклинаний. Сияние магии было настолько ярким, что другим было трудно смотреть.

Как прорицатель, мастер Кимбелл потеряла большую часть своих магических способностей. Тем не менее, с использованием посоха мгновенного броска, магических предметов, магических свитков и магических зелий она могла усилить себя.

Мастер Кимбелл потянулась к поясу и достала древний магический свиток. Затем она прищурилась и стала внимательно ждать нападения врага.

Она очень хорошо знала свои способности. С её шестью очками Ловкости она никак не могла избежать вражеских атак. Поэтому она решила держать оборону и ждать помощи союзников.

Среди эльфов было двадцать семь бойцов второго класса и даже один друид-старейшина третьего класса. Всё, что ей нужно было сделать…

Мысли мастера Кимбелл крутились в голове, когда к её броне из ежевики прижался призрачный силуэт. По обороне пробежали зелёные волны.

Основные атаки Мэри сочетали в себе энергию крови и энергию тени.

Энергия крови обладала разрушительной силой и преуспевала в разрушении магической защиты. С другой стороны, теневая энергия обладала магическим свойством игнорировать защиту и была одной из фундаментальных способностей, которыми должны владеть магические убийцы.

Следовательно, Мэри удалось прорваться через шестьдесят процентов магической защиты мастера Кимбелл. В то же время, теневая энергия, пронзившая эльфийку, заставила ее закашлять кровью.

Однако броня из ежевики обладала способностью отражать тридцать процентов всех физических повреждений. В результате тело Мэри также получило повреждения.

Этих нескольких секунд было достаточно, чтобы эльфы и друиды среагировали.

В поле вспыхнули участки Природного Света.

Эльфы и друиды были существами природы и, естественно, не пострадали бы от такого заклинания. Единственное, что здесь не было свойственно природе, - это Мэри и ее кровососущие летучие мыши. Таким образом, вампирское отродье испустило мучительные крики от этих зелёных ореолов.

Эльфы были далеко от прорицателя.

Тем не менее, их Омоложение, Защита от Зла, Исцеление и другие заклинания быстро омыли тело мастера Кимбелл. Ее статус восстановился до пика.

Несколько друидов бросились вперед. Некоторые превратились в свирепых медведей и грохотали по земле, в то время как другие превратились в ястребов. Были даже те, кто превратился в гибких ягуаров.

Даже старший друид третьего класса не думал, что у простой ведьмы второго класса хватит смелости пытаться убить эльфийского прорицателя. Размахивая дубовым посохом, он шагнул вперед.

Над полем быстро сгущалась гроза. Несколько столбов молний указывали прямо на багровый силуэт, который преследовал эльфийского прорицателя.

Предводительница Подлунных Убийц расстроилась. Она хотела остановить ведьму-вампира, но гроза третьего класса держала ее снаружи.

Падающие вспышки молний не могли отличить союзника от врага.

У Наташи не было выбора. Она бросилась на других вампиров. Справиться с вампирским отродьем уровня продвинутого ученика было просто.

Любой ожидал бы, что ведьма-вампир отступит.

Однако, к их удивлению, она стерпела дикую грозовую тучу над собой и природные заклинания.

Разрушительные вспышки молний спустились с неба, сдувая большую часть кровавого тумана вокруг неё. Оставшейся магической энергии было достаточно, чтобы превратить Мэри в уголь. Хотя Мэри старалась увернуться от Дождя Шипов, Яда, Звездного Огня и многого другого, пространство было ограничено. Её тело балансировало на грани полного распада.

Эльфийский прорицатель внутри защитных слоев был невредим, а она была уже на последнем издыхании!

И все же вокруг эльфийского прорицателя остался лишь тонкий слой барьеров!

Пока эльфы готовились к очередному нападению, чтобы уничтожить злую ведьму-вампира, эта женщина достала блестящий малиновый кристалл и сунула его в рот.

В следующую секунду из неё вырвалась энергия крови и создала вокруг нее туман. Ее жизненная аура снова воспарила.

Проклятие!

Именно в этот момент друид-старейшина третьего класса понял, что его крупномасштабная гроза, несмотря на нанесенный огромный урон ведьме-вампиру, также косвенно препятствовала их собственным спасательным усилиям.

Он издал оглушительный рев, грозовые тучи исчезли без следа. Друиды, собравшиеся на краю грозы, бросились вперед.

Самой быстрой из них была Наташа.

Звук трескающегося щита был жутким.

Прорицатель Кимбелл потянулась к Наташе, когда острая кровавая стрела пронзила ее голову.

Энергия крови внутри стрелы растворила мозг прорицательницы.

Раздался громкий взрыв головы. Фонтан крови поднялся на три метра.

Наташа зарычала и бросилась в кровавый туман.

В настоящее время в тумане было одиннадцать эльфов второго класса, а другие бдительно наблюдали снаружи и непрерывно излучали свет природы. Однако они никак не ожидали, что густой кровавый туман будет только пополняться. Даже с таким количеством эльфов они не могли быстро очистить туман.

Наташа и друиды, ворвавшиеся в кровавый туман, оказались в ловушке в болоте крови.

Послышалось болезненное хрюканье, звук когтей, вонзающихся в плоть, плеск крови, а также гневный рев.

Друид-старейшина Торил добрался до кровавого тумана и обрушил на него зеленый ореол.

Эльфы и друиды внутри и снаружи кровавого тумана ничего не чувствовали. Однако Мэри чувствовала себя так, словно в неё ударила молния. Её едва выздоровевшее тело мгновенно покрылось сотнями и тысячами мелких порезов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 683**

Глава 683

Это удар тяжело ранил Мэри.

Если бы не кристаллы крови, она бы погибла.

Наташа и другие друиды воспользовались минутной паузой Мэри и, собравшись с силами, бросились вперёд.

Мэри издала болезненный крик. Кровавый туман отступил, её изодранное тело промелькнуло сквозь сверкающие клинки и ускользнуло от врага. Однако Мэри не осмелилась бежать, пока разъяренный друид третьего класса стоял у периметра.

Этот старик, несомненно, нанесет ещё один жестокий удар.

С её нынешним Телосложением и Духом, даже с помощью кристаллов крови, она не смогла бы выдержать еще одну атаку!

«Быстрее, оттащите меня»

В пятидесяти километрах, на тихой поляне, сидели, скрестив ноги в странном массиве гексаграмм, кровавые рыцари и эльфы. Каждый из них брал рунический узел и подавал энергию крови в таинственную лужу крови в центре массива.

Тем временем Старый Лис Ванлье нервно потирал руки и расхаживал взад-вперед.

«Так долго. Почему госпожа не послала нам сигнал?»

«Она уже должна была подать сигнал»

Ванлье вдруг остановился и поспешно прикрикнул на вампиров в массиве: «Активировать! Живо!»

Шесть существ второго класса удвоили свои усилия по питанию энергией крови, метровая лужа крови внезапно расширилась, поглотив шестерых вампиров вместе с массивом.

Пространство заполнила энергия крови, кровавый туман был настолько плотным, что сквозь него невозможно было что-либо разглядеть.

Расширение лужи крови продолжалось всего полсекунды, а затем уменьшилось до первоначального размера. Тем временем раненое тело Мэри таинственным образом появилось в тумане крови.

Правая нога Мэри взорвалась, пораженная какой-то неизвестной силой. Тем не менее, кровавая королева, казалось, совершенно не замечала этого. Её плотно закрытые веки резко открылись.

«Уходим. Эти эльфы скоро проберутся сюда»

Мэри спокойно села в лужу крови и, отдавая приказы, впитывала в себя заключенную в ней энергию.

Ванлье подбежал к ней и поддержал.

В считанные секунды нога Мэри восстановилась.

Только что выросшая кожа была розовой и упругой. Однако по мере спадания цвета, стройная нога быстро становилась белой и гладкой.

Как только ее конечность восстановилась, алые руны начали простираться к ноге. Мэри высвободилась из объятий Ванлье, когда алые доспехи снова покрыли её тело. Она превратилась в летучую мышь и улетела.

Три рыцаря, три эльфа, Старый Лис Ванлье и менее трех дюжин вампиров поднялись в небо и полетели на север.

…………

Мэри отступила от битвы, а эльфы были в хаосе.

Друид-старейшина третьего класса лично поддержал армию, с двумя дюжинами бойцов второго класса, и они всё ещё позволили злой вампирской ведьме убить прорицателя и уйти невредимым.

Способ ухода противника был действительно странным.

Во время кровавой битвы тело ведьмы внезапно покрылось таинственными узорами. Затем она исчезла. Весь процесс занял не более трех секунд. Это была техника, которую они никогда не видели раньше, и, похоже, это навык, уникальный для Адептов потустороннего мира.

Эльфы умолкли.

Даже при том, что они уже знали, что эти вторгшиеся Адепты обладали особыми сверхъестественными способностями, они не ожидали, что такое произойдет. Теперь, когда они на собственном опыте испытали силу Адепта, они с ужасом обнаружили огромную пропасть в способностях между обеими сторонами.

У всех по коже пронёсся холодок, когда они вспомнили, что это была обычная ведьма второго класса; были ещё ведьмы третьего класса и четвертого. В первый раз они почувствовали на своих плечах огромную тяжесть бремени.

Бедствие Ведьм на этот раз оказалось мучительнее.

Поведение эльфов взбесило и смутило Анторила. Он шагнул вперед, его голос был громким, как раскаты грома.

«Ведите остальных обратно в Скайуотер. Я буду преследовать этих злодеев сам»

Анторил встряхнулся и превратился в гигантскую птицу рух, даже не дожидаясь ответа эльфийского командира.

Рух полностью исчез из виду.

Единственное, что осталось в небе, это продолжительный звук грохочущего грома!

Похоже, старейшину Анторила сильно выбесила эта ведьма. Он отправился в погоню за ведьмой в одиночку. С его скоростью после превращения, эти вампиры не смогут убежать от него, даже если у них будет дополнительная пара крыльев.

Тем не менее, лес был огромен и также заселен густой зеленью. Выследить вампиров в таких условиях было нелегко.

Эльфийский командир на мгновение заколебался. Затем она повела остальных эльфов в печальное путешествие домой.

…………

Грим получил новости о Биллисе и Мэри поздно вечером.

Биллис был вынужден сновать по окрестностям Гринуотер из-за Копья Мести Эйджа. Он не был в опасности, но кто знает, какие несчастные случаи могут произойти, если это затянется.

С другой стороны, Мэри безумно бежала к северу от леса.

Их преследовал друид-старейшина третьего класса. Несколько раз он чуть не обнаружил следы Мэри. Если бы не решения Мэри посылать различные приманки, друид-старейшина перехватил бы весь их отряд.

Как у лидера клана, у Грима не было выбора, кроме как подумать о спасательной операции.

Когда Грим принес эти две новости Алисе, которая всегда настаивала на осторожности, она кивнула.

«Разве ты не говорила, что две эльфийские богини не спускают с нас глаз? Ты меня вот так вот отпустишь?»

«А я могу остановить тебя?»

Грим на мгновение заколебался и покачал головой: «Сейчас всё не так, как всегда. Мэри разворошила пчелиное гнездо. Если я не приду ей на помощь, ее небольшая команда не сможет избежать преследования старейшины друида третьего класса. Я должен идти!»

«Тогда зачем мне тратить усилия, чтобы пытаться остановить тебя? В любом случае, это будет гораздо безопаснее, чем если бы ты пробрался в Гаран в одиночку»

Грим чувствовал, что она говорит не всю правду.

И все же, проведя с ней много времени, он прекрасно понимал её.

Если она решила не говорить ему правду, то должна быть веская причина. Возможно, время еще не пришло. В любом случае, Гриму достаточно знать, что Алиса никогда не причинит ему вреда.

Грим решил не углубляться в этот вопрос. Он обменялся ещё парой мыслей с Алисой и поспешил организовать вылет корабля.

Когда он ушёл, Алиса облегчённо вздохнула.

«Ты действительно не собираешься сказать ему, что драконы тоже вмешались в эту войну? Если ты последуешь за ним в Гаран, твой шанс умереть составит восемьдесят процентов!»

Из темноты раздался холодный и резкий голос, но был быстро заглушен глубоким голосом.

«Чего тут бояться? Нам просто нужно отправить врага туда, откуда он пришел. Мы должны ждать, пока у нас не будет абсолютной уверенности, прежде чем действовать, только потому, что мы стали ведьмами судьбы?»

Когда раздались голоса, появились их хозяева - единственные помощники Алисы, ведьма берсеркер София и Снежный Лотос.

«Хм! Бороться, бороться, бороться; только и знаешь, что бороться! Ты знаешь, с чем мы столкнемся во время нашей поездки в Гаран?»

«Разве это не просто группа ящериц, которые могут летать, и группа надоедливых детишек природы?»

Снежный Лотос не могла не вздохнуть, когда увидела безразличное лицо Софии.

«Это стая ужасных драконов, которые достигают второго и третьего класса. Даже самый слабый зеленый дракон среди них может легко сожрать тебя живьем. Более того, самого мощного изумрудного дракона третьего класса было бы достаточно, чтобы уничтожить всю нашу группу»

«И что с того? Мы должны сдаться, потому что враг силен? Не забывай, наша единственная миссия здесь - помочь Алисе получить посох и продвинуться во второй класс. Если мы можем выполнить эту задачу, мы можем пожертвовать другими. Мы можем отбросить всё это в сторону» - заявила София.

Без каких-либо опровержений, даже у Снежного Лотос не было выбора, кроме как закрыть рот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 684**

Глава 684

Алиса беспомощно покачала головой и вздохнула при виде своих препирающихся помощников.

«Это истинное описание жизни ведьмы судьбы

Преследующая судьбу! Собирающая силы судьбы!

А где рождаются силы судьбы? Естественно, там, где плоскостные конфликты были наиболее интенсивны, где разногласия были наиболее горячие!

Тем не менее, мы, ведьмы судьбы, слабые и хрупкие верующие судьбы, не способны убить даже курицу. Мы должны пройти через бездну без какой-либо защиты. Любая волна разнесёт наши тела на куски.

На что мы можем положиться в данный момент?

Конечно, силы судьбы, в которые мы так преданно верим!

Поскольку судьба привела нас сюда, она не позволит нам столкнуться с собственной смертью. Путь, по которому мы можем пройти живыми, должен быть здесь, среди неопределенного будущего и угрожающих сил.

Единственным проводником, который будет нас вести, это наша вера в судьбу!

Когда судьба велит нам идти вперед, мы должны будем сделать это без вопросов, даже если это гора клинков, море огня или бездонная пропасть. После того как мы сделаем этот шаг, гора клинков может превратиться в ступени, море огня - в цветы, а бездонная пропасть - в настоящую дорогу.

Однако если мы дрогнем, всё может измениться…»

София и Снежный Лотос серьёзно слушали Алису. Тот факт, что Алиса смогла победить их обоих во время выбора судьбы, должно быть, означал, что у нее несравнимое понимание и знание судьбы.

Они задумались

В битве в башне судьбы они даже превосходили Алису во многих аспектах. Однако они все равно были побеждены.

Почему?

Причина их поражения заключалась в том, что они слишком сильно подготовились.

Они – сторонники судьбы. Единственное, что им было нужно в жизни, - это вера в судьбу. Даже в крайней нищете, даже в полной беспомощности, даже в окружении гиен и койотов, пока они верили в судьбу, она их не оставляла. Судьба наставит их на путь спасения и выживания!

Они недостаточно верили в судьбу. Вместо этого они суеверно цеплялись за свою силу и магическую экипировку, свитки и зелья. Когда опасность снизошла на них и судьба направила их на кажущийся опасным путь, который на самом деле был безопасен, они решили не верить в судьбу. Вместо этого они выбрали кулаки.

И каков был результат?

Ведьма Берсеркер София, обладавшая мощной физической силой, умерла. Снежный Лотос, которая обладала невероятной магией льда, была побеждена. Даже клон предыдущей ведьмы судьбы, которая тогда держала в руках все преимущества, рассеялся. Только самая слабая из них, Алиса, стала победителем и новым лидером ведьм судьбы.

Посторонние не знали, что за этим кроется, но София и Снежный Лотос отлично понимали смысл слов Алисы. Наконец-то они обрели некое подобие просветления!

Алиса отказалась от всех своих сил и от всего, на что могла положиться, поставив всё, что у нее было, на судьбу. Возможно, именно поэтому судьба предпочла её всем остальным!

А они…

София опустила голову и посмотрела на свой кулак. Она почувствовала в себе неиссякаемую дикую силу и беспомощно покачала головой. Её мощное тело и природная сила уже давно завладели ее душой. Только так она чувствовала покой.

Если бы её заставили обменять практическую силу на неосязаемую милость судьбы, честно говоря... она бы не согласилась!

Снежного Лотоса это тоже касалось.

Силы льда и снега, проходящие через её тело и сосуды, были её жизнью. Бросить всё это в погоне за судьбой; она бы не могла!

Их колебания и сомнения были причиной того, что их продвижение по пути судьбы было таким медленным.

Алиса посмотрела на несколько просветленные лица своих спутников и улыбнулась: «Судьба сказала мне, что моя надежда на продвижение здесь, и именно поэтому мы пришли! Судьба говорит мне, что эта спасательная операция может не позволить мне получить Посох Прорицания напрямую, но она создаст отличный шанс для наших будущих действий. Вот почему у нас нет выбора, кроме как участвовать, независимо от того, насколько опасной может быть ситуация!»

«Если ты так веришь в судьбу, почему пользуешься силой этого Адепта?» - София была прямым человеком и высказывала свое мнение, проливая свет на вопрос, который так долго стоял у неё на уме.

Снежный Лотос хотела остановить Софию, но заколебалась. В итоге, её взгляд остановился и на Алисе. По правде говоря, это был вопрос, ответ на который она тоже искала!

Улыбка на лице Алисы стала еще шире.

«Мы верим в судьбу, но не можем полностью полагаться на неё» - Алиса увидела растерянное выражение на лицах девочек и печально вздохнула, - «Что такое судьба? Это тип правил, которые тонко формируются из движений и траекторий миров! У неё нет собственного разума, нет эмоций и, конечно, нет жалости к другим!

Как верующие в судьбу, мы часто пользуемся ее силой. Это может дать нам иллюзию, что судьба благоволит нам, что мы всегда можем предсказать будущее, и что мы держим в наших руках самый пульс развития судьбы.

На самом деле это не более чем иллюзия!

Мы не хозяева судьбы и уж тем более не ее правители! В конце концов, мы просто прилежные слуги, падающие ниц перед судьбой. Наш долг - защитить мир и позволить ему двигаться по фиксированной траектории судьбы. Мы должны думать о том, как справиться с теми влиятельными людьми, которые пытаются изменить её направление.

В этом процессе, благословения сил судьбы могут сделать вас временно неоспоримым. Однако как слуги судьбы, мы должны в совершенстве знать себя. Мы слабые и смиренные люди. Без благословения судьбы, мы слабы и немощны!

Когда судьба нуждается в нас, мы греемся в лучах славы, и можем конкурировать и стоять бок о бок с теми, кто на вершине плоскости. И всё же, когда судьба больше не нуждается в нас, как думаете, даст ли она нам шанс прожить свою жизнь в мире?»

И грубая и мускулистая София, и умная и симпатичная Снежный Лотос были совершенно сбиты с толку.

А верующий в судьбу может так говорить? Не должно ли каждое слово, которое выходило из уст Алисы, означать "я люблю судьбу" или "я всегда буду верить в судьбу"? Разве она не должна быть фанатиком судьбы? Как могли такие богохульные слова сомнения в судьбе сорваться с её губ?

Алиса начала хихикать.

«Я уже говорила: у судьбы нет ни собственного разума, ни эмоций. Она не подтолкнет вас к смерти просто потому, что вы проклинаете её, и не устроит роскошную и успешную жизнь просто из-за ваших похвал. Вот почему судьба - это тип власти, бесчувственной власти мирового класса!

А мы - слуги, которых судьба избрала для защиты своего тела и функций.

В обычных обстоятельствах судьба не стала бы возражать, если бы мы использовали свою индивидуальность для самоутверждения. В конце концов, чем мы сильнее, тем лучше мы можем защитить функционирование мира! Однако, как только мы достигнем определенного уровня, наше существование само по себе станет препятствием и опухолью для повседневных функций и траектории мира. Когда это случится, придет время для появления нового защитника судьбы!

Если бы мы вложили всю свою силу в судьбу, у нас не было бы ни капли сил, чтобы защитить себя, когда судьба, наконец, покинет нас»

Снежный Лотос не могла удержаться от вопроса: «Какое это имеет отношение к тому мужчине-адепту?»

Алиса выдавила мрачную улыбку.

«Если этот день настанет, он может стать моей единственной надеждой на жизнь. Потому что он, для всех нас и для этого мира, может быть единственным аутсайдером»

«Аутсайдером?»

Они явно не были знакомы с этим термином.

Однако, несмотря на все их просьбы, Алиса просто улыбнулась, не сказав больше ни слова

.....

Грим ничего не знал об их обсуждении. В настоящее время он занимался организацией экспедиции летающего корабля.

После того, как ведьмы сели на корабль, он поднялся в небо и под покровом ночи полетел к Гаран.

Гаран ночью был таким мирным и тихим.

Время от времени из густого леса доносились резкие крики обезьян и рев диких зверей, но когда кто-нибудь прислонялся к палубе и смотрел вниз, вокруг было совершенно темно.

Летающий корабль шел на север.

Алиса в тонком халате, накинутом на её тело, молча стояла в тени палубы. Её блестящие голубые глаза молча наблюдали за невесомыми облаками, разбивающимися о силовое поле корабля.

«Не забывай, что в этой поездке я должна выяснить, где находится волшебный источник Пегаса. Иначе сотрудничеству между моими тёмными ведьмами и тобой придёт конец!» - до Алисы дошёл едва уловимый голос.

Обладательница голоса ушла после незаметного кивка Алисы.

Только теперь она могла по-настоящему наслаждаться прекрасным пейзажем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 685**

Глава 685

Положение Мэри было опасным!

Она пошла на значительный риск, чтобы избавиться от эльфийского прорицателя. Это решение полило вампирам избавиться от преследования эльфийской армии. К сожалению, это не помогло им избавиться от старшего друида третьего класса Анторила!

Когда Мэри уходила, с ней было двадцать семь вампиров. Сегодня, сумма сократилась до шестнадцати. С ещё одной волной молнии из глубины леса число упало до тринадцати.

Мэри уставилась вдаль и выругалась, увидев вдали зелёный дым, поднимающийся из безмолвной долины. Ей оставалось нырнуть в лесное ущелье вместе с оставшимися подчиненными.

Ущелье представляло собой бездонную расщелину, ведущую под землю. Самое широкое место в трещине достигало полутора километров, а самое узкое едва вмещало человека. Трещина была километровой глубины и всегда заполнялась облаком едкого желтого дыма. Это был густой запах серы.

Под расщелиной находилась пещера, соединявшая несколько пещер. Это был маленький подземный мир.

Здесь обитали странные магические звери и растения, которые редко встречались на поверхности. Сотни и тысячи странных видов и загадочных существ даже сформировали собственную уникальную экосистему.

Суровая окружающая среда под расщелиной и свирепость магических зверей сделали это место печально известной землей опасности и смерти в Гаран. Только эльфы и друиды, желающие отточить свои способности, входили в это место в попытке найти редкие ресурсы, недоступные в другом месте.

Теперь у отчаявшихся вампиров не было выбора, кроме как войти туда. Это был единственный способ избежать встречи со старшим друидом третьего класса.

Через пятнадцать минут после того, как Мэри и её вампиры нырнули в расщелину, в воздухе раздался раскат грома. Бородатый старейшина Анторил появился из двери, освещенной громом, в одежде, сотканной из листьев, и в орлином шлеме на голове.

Густой запах серы заставил его нахмуриться. Морщины на его лбу увеличивались, когда он смотрел на огромную пропасть, простиравшуюся на пятьдесят километров.

Шрам Смерти…. подумать только, Шрам Смерти!

Старейшина издал тихий крик, похожий на зов маленького зверька. Из его одежды вылез грызун. Он встал на задние лапы и обнюхал всё вокруг.

Мышь несколько раз меняла направление и, наконец, повернулась к расщелине, прежде чем издать резкий крик.

Анторил наклонил голову и прислушался. Затем он махнул рукой и засунул грызуна обратно в одежду.

Он подтвердил, что вампиры действительно укрылись под землёй.

Это означало, что у него не будет другого выбора, кроме как рискнуть войти в Шрам Смерти.

Может, он и третьего класса, и дитя природы, но всё равно питает неописуемое уважение к подземному миру под ногами. Не имело значения, были они могущественными магическими животными или необычными магическими растениями; все живые существа в этом мире были дикими и свирепыми.

Друидам было трудно с ними общаться, даже несмотря на их близость к природе.

Было много случаев, когда друиды не могли уйти без боя, особенно когда они сталкивались с более неразумными существами.

Когда-то был эльфийский прорицатель, который пришел сюда, чтобы исследовать. Он сказал, что здесь царит зловещее чувство. Будто какое-то могущественное злое существо скрывалось в глубинах подземелья!

По этой причине несколько эльфийских божеств послали элитные отряды, чтобы раскрыть его секреты.

К сожалению, все три эльфийские силы таинственно погибли в глубине расщелины. Их ряды включали эльфийского посланника четвертого класса, эльфийского посланника третьего класса и Штормовой Меч Святого четвертого класса. Причина их смерти так и не установлена. Даже Бог Удачи, Висенна, не смог угадать правду.

Ярость и гнев в его сердце, наконец, вспыхнули.

«Проклятые ведьмы! Вы могли пойти куда угодно, но выбрали Шрам Смерти»

Хотя Шрам Смерти имел печальную репутацию на поверхности, внутри было множество туннелей, ведущих во всех направлениях. Шансы нарваться на опасность были невелики, если не заходить далеко.

Анторил на мгновение заколебался. В конце концов, он стиснул зубы и прыгнул в бездонную пропасть. На том месте, где он только что стоял, остался след природы.

Полдня спустя деревья вокруг трещины качнулись, прибыла дюжина эльфийских воинов в зеленых доспехах. Они обнаружили знак природы, оставленный около ущелья. После осмотра метки они разделили свои силы. Одна группа охраняла отметку, в то время как остальные направились в разные стороны.

Еще через полдня прибыла большая группа эльфов с центральных гор. Они разбили лагерь вокруг знака природы и послали группы эльфов в подземелье, чтобы найти старейшину Анторила и ведьм.

Этот некогда безлюдный и пустынный Шрам Смерти снова ожил!

…………

Грим и остальные прибыли сюда только пять дней спустя.

По пути летающему кораблю приходилось путешествовать ночью и делать многократные обходы, чтобы не попасться на глаза разбросанным вокруг эльфам.

Аура Мэри исчезла.

Спрятав свой летающий корабль, Грим вывел Алису и ведьму Оззу из корабля. Три Адепта спрятались в лесу и медленно приближались к Шраму Смерти.

Шрам Смерти простирался на несколько сотен километров. Найдя неохраняемое место, они втроем молча пробрались в расщелину.

В отличие от того, что они ожидали, подземный мир не был пустым местом.

Тёмная почва, искривленные растения и безымянные звери; по какой-то причине здесь им троим казалось, что они вернулись в Чёрный Лес Мира Адептов.

Малиновое Демоническое Дерево, Лианы-охотники на Людей, Трехголовые Халки, Двухголовые Ящерицы…

География этого места и экология обладали удивительным сходством с Чёрным Лесом.

Однако плотность магической ауры здесь не могла сравниться с Миром Адептов. В результате магические растения и животные здесь были сравнительно слабее. Они не были такими свирепыми или зловещими, как магические существа и растения Мира Адептов.

Что ещё более важно, плоскостное сознание, которое подавляло их всё это время, ослабло в тот момент, когда они ступили в пещеры. Это позволило им лучше контролировать свои силы.

Межпространственное пространство?

Его аура совершенно отличалась от плоскостного сознания Фаэн. На самом деле, она прямо противоречила природным силам лесных эльфов. Общий разум, окружающий развитие плоскости, диктовал, что такое межпространственное местоположение не должно было родиться в плоскостном пространстве, где обитали такие могущественные божества.

Если это место не сформировалось естественным образом, это означало, что в глубине трещины существовал необычайно мощный источник чужеродной энергии. Постоянное разложение этой энергии позволило этой области вырваться из захвата плоскостного сознания, превратив её в межпространственное пространство, куда не осмеливались войти эльфы.

Лесные эльфы, жившие на Фаэн, не обладали достаточными знаниями и теорией о плоскостях и поэтому были неспособны распознать это место и его истинную природу. Тем не менее, Озза, Алиса и Грим были людьми обширных знаний и опыта. Они уже обнаружили аномальную структуру пространства.

Здесь, в подземном мире, они больше не ощущали ауру и сознание плоскости Фаэн. Вместо этого, витал густой запах смерти.

Чем дальше они продвигались, тем больше они встречали магических существ и растений атрибута смерти.

Призрачные деревья, Кровососущие Лозы, Ядовитый Мох, цветы с человеческими лицами и прочие.

Это место стало потерянным раем нежити!

Они были замаскированы под магических существ и растения, но острый источник смерти внутри них не мог ускользнуть от чувств Адептов. Грим и остальные обнаружили неоспоримые признаки искусственных модификаций на их телах.

Это означало, что эта нежить рождена не естественными причинами, а создана каким-то великим существом.

Всю дорогу нежить яростно набрасывалась на Грима и двух ведьм. Они были почти как верные собаки, пытающиеся остановить продвижение незваных гостей.

Попытка прорваться сквозь преграду нежити была просто мечтой.

Естественно, Оззе и пальцем не нужно шевелить против существ приблизительно первого класса. Тем временем, Алиса потеряла все свои магические силы. Таким образом, Грим расчищал путь.

Чтобы избежать оповещения потенциальных врагов, Грим решил использовать свой самый тихий и надежный метод убийства - Кольцо Огня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 686**

Глава 686

Глубокая и темная подземная пещера.

Земля покрыта сырой, черной и грязной землей.

Каменные стены пещеры были разрушены дождевой водой. Рыхлый песок и грязь уже осыпались, оставив только твердый камень и светящийся мох.

Освещение было тусклым. Даже пятна зеленого света, исходящие от мха, не могли осветить такое огромное подземное пространство. Тусклый свет придавал пещере таинственность и необъятность, делая её мрачной и угрожающей.

Грим взял инициативу в свои руки и пошел впереди. Темно-красное кольцо огня вокруг его тела сталкивалось с водяным паром, постоянно шипя и потрескивая. Первоначально влажная земля под их ногами быстро превратилась в сухой и мягкий песок после обжига кольцом огня.

Огненное кольцо было похоже на острый раскаленный нож, рассекающий туман и изгоняющий густые пары по обе стороны от их пути. Волшебные растения размахивали своими шипастыми усиками, их странные позы напоминали демонов, которые поднялись из самого ада.

Между растениями шастали уродливые существа.

Туман рассеялся, в поле зрения Грима появилась огромная орда гниющих зомби. Они подняли свои грязные руки, и бросились на трех Адептов.

Эти зомби спали под землей много лет. Их некогда полные тела теперь полностью сморщились, животы были плоскими и впалыми, а волосы, которые еще оставались на их головах, были сухими. В пустых глазницах, ноздрях и ртах роились личинки.

Зомби, которые служили сторожевыми собаками подземного мира, пришли в неистовство, почувствовав вторжение посторонних. В их пустых глазах зажглись леденящие кровь красные огоньки, ещё больше увеличивая их нечеловеческий взгляд.

Оооооо!

Их не заботила сила врага. Они завизжали и бросились вперёд. Когда они вошли в зону, окруженную кольцом огня, от их гниющих и скользких тел начал подниматься потрескивающий пар.

Быстро поднимающееся пламя пожирало их уродливые тела.

Три Адепта затаили дыхание и двигались между этими горящими факелами в форме людей. Грим бросал пламя в любого зомби, который подходил слишком близко.

Эти существа низшего класса, в лучшем случае, на уровне ученика, не могли противостоять комбинированным эффектам Кольца Огня и Воспламенения.

Магические растения, возможно, почувствовали силу врагов, потому что они убрали свои когти и вернулись в прежнее инертное состояние. В глубине тумана, темно-красное магическое растение втянуло свои толстые корни, которые прокладывали туннель по земле. Он позволил своим тонким ветвям обмякнуть, притворяясь мертвым деревом.

Кровососущие лианы, обвитые вокруг магических деревьев, также втянули свои иссохшие отростки.

Гигантские Плети-людоеды, стоявшие на пути Адептов, вырвались с корнем и поползли по обе стороны дороги. Растения, похожие на подсолнухи, сложили лепестки и скрыли под ними человеческие лица.

Когда Адепты приблизились, шумная площадка смерти быстро превратилась в пустынный переулок.

Грим повернулся к Алисе.

Алиса покачала головой: «Я не чувствовала ауру Мэри! Это территория нежити. Очень подходит для вампиров, чтобы спрятаться. Думаю, будь я Мэри, я бы точно пошла глубже и использовала туземную нежить, чтобы разобраться с тем друидом»

«Нам лучше не заходить слишком далеко» - прервала Озза, - «Вы двое должны были заметить. Большинство нежити здесь – это не проявление природы, они созданы искусственными средствами. Это означает, что за ними должен скрываться могущественный мастер»

«Вас беспокоит отшельник четвертого класса?» - Грим терялся в догадках.

«Хм, я уверена, что мощная нежить четвертого класса связала этот подземный мир с другим измерением. Нежить низких классов здесь - просто разведчики. Очень вероятно, что мы разозлим соперника, если зайдем слишком глубоко. Из этого могут возникнуть непредсказуемые риски!»

«Ты чувствуешь опасность?» - Грим спросил Алису.

На этот раз даже Озза повернулась к Алисе.

Все ведьмы судьбы знали, как избегать несчастий. У них должны быть предчувствия.

Алиса достала прозрачный кристальный шар и потерла его рукой: «Есть риск, но никакой опасности! На самом деле...»

Алиса долго колебалась, не зная, как описать то чувство, которое она только что испытала.

«У меня такое чувство, что это подземное путешествие принесет нам огромную пользу!»

Озза и Грим испустил глубокий вздох облегчения.

«Раз так, давайте приступим! Я хочу увидеть, как выглядит истинный владелец этого места» - мнение Оззы, как ведьмы третьего класса, было решающим.

В конце концов, если они хотят иметь дело с друидом-старейшиной, главной силой в битве будет Озза.

У Грима была способность вызвать громового дракона третьего класса, но цена за это была слишком высока. Более того, старейшина друид третьего класса не даст ему достаточно времени, чтобы завершить вызов.

Далее, их встретили атаки новой нежити.

Привидения, призраки и души собрались вместе и спрятались в тумане, испуская леденящие душу крики. По сравнению с духами в Мире Адептов, эти призраки, сделанные из душ других существ, казались более дикими, но были менее зловещими.

Они издавали навязчивые смешки и кружили за пределами Огненного Кольца. Некоторые призраки, которые не могли подавить свою свирепость, пытались ворваться в кольцо и мгновенно испускали ужасающие крики.

К сожалению, без прикрытия физического тела их ядро было раскрыто. Менее чем за три секунды призрак уровня продвинутого ученика превратился в горсть пепла.

То, что случилось с первым призраком, позволило остальным понять ужас этого барьера.

И всё же здесь появлялись призраки не только низкого класса. Раздалось соблазнительное хихиканье, когда несколько красивых девушек в откровенной одежде появились из тумана.

Красивые лица, большие груди, чарующий и развратный смех…

На лицах трёх Адептов появились холодные и презрительные улыбки.

Вокруг них горело несколько магических огней. Судя по внешнему виду, это явление вызвано постоянной активацией заклинания Очарования.

Банши могут рассматриваться как высококлассные духи. Их способности могли достигать первого класса. Однако процесс их создания оказывал серьезное влияние на их интеллект, сделав его значительно ниже Адептов первого класса. Если бы на группу Грима наткнулся Адепт первого класса, он бы убежал.

Очарование, которым они так гордились, очевидно, не могло повлиять на трех Адептов. Таким образом, после небольшого преследования появился лидер Банши.

Первый Класс!

По сравнению с её подчиненными, духовное тело этой банши было более твердым и сосредоточенным. В нем не было ничего фантастического. На ней было светло-зеленое вечернее платье и хрустальные туфли на каблуках.

«Красивый мальчик, твоё тело кажется таким сильным и могучим» - заговорила предводительница банши сладким голосом, нежно лаская свое тело своими белыми руками. Она слегка облизнула губы и выдала желание на своем очаровательном лице: «Скорее, используй свое кипящее тепло, чтобы заполнить одиночество в моём!»

Честно говоря, если бы Грим был обычным путешественником, он бы вошел в объятия лидера банши, как марионетка на веревочках.

«Не отойти ли нам подальше, чтобы оставить вам немного времени, голубки?» - Алиса усмехнулась. Она явно считала эту сцену забавной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 687**

Глава 687

Люди внутри алого барьера не были соблазнены и вместо этого смеялись. Это спровоцировало лидера банши.

Соблазнительная красавица превратилась в мускулистого и красивого молодого человека.

«Прекрасная леди, почему бы вам не выйти и не поговорить по душам о нашем будущем?!»

Видя, что Грим равнодушен, лидер банши выбрала Алису в качестве своей новой цели.

Смех Алисы застыл, когда она увидела андрогинное чудовище, щеголяющее перед ней со своими чарами. Она взмахнула тонкой рукой, и появилась сияющая Карта Судьбы.

«Не стоит. Оставь этого интересного парня мне. Возможно, это будет достойный раб» - Озза зловеще хихикнула и вытянула руку. Большой саван тени мгновенно поглотил лидера банши.

У банши не было даже шанса сопротивляться.

Другие банши закричали и бросились на алый барьер.

К сожалению, они были уничтожены огненным кольцом. Оставшиеся банши завизжали и рассеялись в тумане.

В этот момент издалека донесся хруст костей. Из тумана вышел большой отряд воинов-скелетов. Они подняли грубые костяные щиты и костяные мечи и бросились на Адептов.

Под усилением чипа Грим очень ясно "видел" армии скелетов и гулей бесконечно роящихся из пещер.

Их сила, возможно, и не так уж велика, но количество заставило нахмуриться даже Адепта второго класса.

«Армия нежити!»

Большинство заклинателей смерти были способны изменять и создавать мощную нежить, но лишь немногие избранные могли контролировать большое количество нежити, чтобы сформировать армию.

Некромант четвертого класса, специализирующийся на модификации и вызове нежити, вполне способен на такие подвиги.

Это лич высокого класса или повелитель нежити.

Тем не менее, каковы шансы на появление повелителя нежити в плоскости среднего размера, которая была осаждена бледными ведьмами более тысячи лет? Шансы на это не могли быть выше, чем удар молнии в человека. В конце концов, согласно энергетической системе Адептов, начальная ступень магического существа, подобного личу, была как минимум третьей ступенью.

С другой стороны, повелители нежити часто правили десятками тысяч существ и жили в небольших плоскостях. Они наслаждались жизнью без каких-либо оков.

Даже самый слабый из императоров нежити был пятого класса. Если только плоскость не была на грани разрушения и коллапса, и её сознание не было разрушено, общая материальная плоскость не могла вместить существо такого уровня.

Однако ситуация перед Гримом не оставляла ему времени на раздумья. Он сделал шаг вперед и взмахнул обеими руками. Над его ладонями вспыхнули два красных огонька. Когда огненный элементий в подземном мире зашипел и собрался в центре, выросли два огонька размером с кулак.

Грим бросил их в армию скелетов.

Раздался приглушенный взрыв. Два пылающих столба испепелили всё вокруг.

Воины-скелеты, возможно, и подвергались магическому исцелению, но их фундаментальная сила была едва ли лучше, чем у обычных смертных. Магического сопротивления у них не было. Когда волны огня прокатились по пещере, скелеты растаяли как горячий воск.

Грим больше не мог скрывать свою силу. Огненное кольцо, которое первоначально охватывало расстояние в десять шагов вокруг него, внезапно расширилось, охватив всё в радиусе ста метров. Но даже это не могло остановить скелетов, очертя бросающихся в кольцо.

Прошло совсем немного времени, прежде чем огонь душ первой группы скелетов был уничтожен. И всё же, прежде чем их полые тела разваливались, подоспевали их товарищи. К тому времени, как хрупкие тела первых скелетов превращались в пыль, вторая группа скелетов пробегала шесть или семь метров к кольцу.

Именно их ужасающее количество позволило стене, образованной из белых костей скелетов, быстро приблизиться к Гриму.

Группа скелетов без души или сознания хотела похоронить Адепта второго класса?

Грим бросил несколько магматических огненных шаров в воздух. Они были похожи на управляемые ракеты. Огненные ударные волны и дождь магмы превратили крошечную пещеру в ад лавы.

Несмотря на это, армия скелетов продолжала атаковать кольцо огня Грима. Орды белых упырей начали выходить на поле боя из глубин тумана.

В отличие от гулей первого класса, созданных Адептами, эти массово произведенные гули были явно намного слабее. Они были похожи на группу людей, с которых содрали кожу и оставили мокнуть в канаве несколько дней и ночей. Их тела воняли и выдавали белизну утопленников.

Их сухожилия и кости были растянуты и искривлены до неузнаваемости. У них были острые когти и клыки, а также неестественно длинные языки.

Все эти гули обладали силой продвинутых учеников.

Судя по сканированию чипа и духовным ощущениям Грима, гулям, роившимся в пещерах, не было конца. Они наступили на скелеты и двинулись к Адептам. Некоторые из них даже карабкались на скользкие стены пещер.

Грим стал серьёзнее.

Здесь слишком много нежити.

Их атаки не имели абсолютно никакой возможности разрушить защитные заклинания Адепта второго класса.

Однако ситуация перед ним не соответствовала его ожиданиям!

У этой нежити не было ни морального духа, ни воли, ни эмоций. Они просто врывались в огненное кольцо, как неумолимый прилив.

С добавлением проворных гулей, нападение армии нежити на кольцо огня стало неудержимым.

Белые гули не заботились о собственном благополучии.

Даже когда их тела почернели от огня, их иссохшие останки продолжали бросаться на Грима.

Раздалось несколько глухих ударов.

Огненные и лавовые щиты остановили обгоревшие трупы гулей. Однако последовательное воздействие замедлило Грима.

Всё было не так просто.

У Грима не оставалось выбора. Он поднял руку и выпустил пятиметрового Пламенного Демона Ужаса. Голем заслонил его и взмахнул огненным хлыстом, отгоняя гулей, которые бросились на его хозяина. Даже если случайный гуль умудрялся приземлиться на огненного демона, пламя, которое вырывалось из тела голема, превращало его в пепел.

С огненным демоном, прокладывающим путь, роящаяся нежить больше не представляла угрозы для трех Адептов.

Пламенный Демон Ужаса был совершенно бесстрашен, несмотря на то, что его окружали враги. Он поднял обе руки и напустил на армию нежити Метеоритный Дождь.

Белые гули вскарабкивались на гигантское тело демона.

Он испустил свирепый рев, потоки огня, достигавшие двух-трех тысяч градусов, вырвались из его магматического тела. Гули были похожи на волков, которые упали в вулкан, мгновенно испарившись и не оставив после себя ни одной пылинки.

Тем не менее, даже такой исход не мог остановить гулей от бросков на врага.

На теле демона уже начали проявляться трещины.

Между тем, враги, казалось, никогда не закончатся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 688**

Глава 688

Даже муравьи могут свалить слона!

В прошлом Грим относился к этой поговорке со скепсисом, но теперь она воплощалась прямо у него на глазах.

Не прошло и восьми минут с тех пор, как появился пламенный демон, но число уничтоженной нежити уже достигло десяти тысяч. Тем не менее, прилив нежити не показывал никаких признаков сокращения. Они изо всех сил старались ударить по Адептам своими свирепыми атаками со всех сторон.

Из трех Адептов только у Алисы не было боевых способностей.

Она держала несколько Карт Судьбы, которые она использовала, чтобы выпустить зверей вуду или слуг, но любое вызванное существо ниже второго класса бесполезно в такой ситуации.

Вот почему единственной реакцией Грима на их затруднительное положение был запуск сверхбольших огненных заклинаний с повышенной частотой.

Огненная Буря!

Метеоритный Дождь!

Вулкан Судного Дня!

……

Нежить обладала слабым Телосложением и низкой Силой; их единственным спасительным фактором была их численность.

Он расчищал огромную пещеру, но нежить появлялась снова.

Даже с его поддерживающим огненным ядром, стрельба такими крупными заклинаниями на такой частоте подвергала тело Грима огромному стрессу.

К счастью, его помощником был Пламенный Демон Ужаса. Два огненных гиганта чередовали свои заклинания и ослабляли давление на Грима.

Тем временем Озза, стоявшая в хвосте строя, продолжала наблюдать за происходящим.

На закутанном в плащ лице тёмной ведьмы третьего класса появилось удивление.

Сила этого Адепта была по-настоящему чистой. Более того, предел Выносливости Грима превзошел все её ожидания!

Учитывая размеры армии нежити перед ними, Озза думала, что он будет умолять ее о помощи. Тем не менее, несмотря на то, насколько опасной становилась ситуация, парень по имени Грим все еще держался. Более того, Огненное Кольцо, которое он воздвиг, всё ещё надежно защищало двух ведьм позади него.

Он был близок с Алисой, поэтому неудивительно, что он присматривал за ней. Тем не менее, это кольцо также охватывало и Оззу. Он не собирался оставлять её снаружи только из-за ее силы и не собирался заставлять её сражаться.

Это немного расстраивало Оззу, которая очень гордилась своим званием ведьмы.

Неужели он думает, что все ведьмы такие же хрупкие и беспомощные, как Алиса? Следует знать, что именно северные ведьмы поддерживали столпы небес в северных землях. Так называемые Адепты мужского пола были не более чем украшениями и инструментами для удовольствия ведьм.

Следовательно, чем сильнее Грим защищал Оззу, тем глубже становились тени в её глазах.

Любой, кто был знаком с тёмными ведьмами, знал, что это знак того, что эта тёмная ведьма третьего класса была настолько разъярена, что почти вышла из-под контроля!

Однако рядом с Оззой не было никого, на кого она могла бы злиться. В результате гнев в сердце ведьмы мог только накапливаться.

Возможно, почувствовал, что цена захоронения этих Адептов под трупами низкосортной нежити была слишком высока, из тумана вышел рыцарь нежить, полностью покрытый металлической броней. На нем был шлем, он выехал на огромном скелетообразном скакуне, костяные копыта которого громко стучали по земле.

Каждое действие этого рыцаря несло с собой гнетущее и угрожающее чувство доминирования.

Все воины-скелеты и гули, стоявшие рядом с ним, отступили. Ни одна нежить не осмеливалась приблизиться к рыцарю на расстояние пяти метров.

Судя по чёрному туману, клубящемуся вокруг рыцаря второго класса, было ясно, что это тёмный рыцарь, овладевший силами тьмы.

Из-за спины тёмного рыцаря раздался скрежет костей. Это была большая группа скелетообразных существ.

На них были скелетные доспехи, короткий костяной клинок в ножнах на поясе, костяная тиара на голове и короткие костяные посохи в костлявых руках.

Заклинатели-нежить!

Их аура была не слишком мощной. В лучшем случае они были костяными магами первого класса. Однако, заклинатели есть заклинатели.

Нежить была по существу ожившим существом, сформированным из разрушенных душ, которые привязаны к сломанным костям.

Если такая душа была могущественным заклинателем в прошлом, то была возможность, что часть её способностей и знаний сохранятся. Если такая душа досталась груде костей, она сможет стать простым скелетом-магом. Если достанется зомби, может стать зомби-магом.

Только скелет-маг мог превратиться в костяного мага после сотен и тысяч лет эволюции, в то время как зомби-маг превратится в ужасающего лича.

Независимо от того, какими были врожденные таланты души в прошлой жизни, все эти навыки превратятся в способности атрибута смерти после того, как они оживут, как заклинатели нежити.

С прибытием костяных магов на Адептов обрушился дождь костяных копий.

[Костяное Копье.

Магия Костей Первого Класса.

Наступательная сила: 35-50 очков: кончик костяных копий взорвется при попадании в цель и нанесет урон, равный приблизительно 3 очкам силы. Кроме того, костяные копья обладают приблизительно 5 очками повреждения отрицательной энергией (Примечание: существа отрицательной энергии невосприимчивы к этому эффекту)]

Чип спроецировал эту информацию в мозг Грима.

Четно говоря, сила каждого костяного копья не впечатляла. Настолько, что копье не заслуживало того, чтобы считаться первого класса.

Тем не менее, они стреляли в заграждении!

Одновременный шквал костяных копий от более чем сотни костяных магов пронзил Огненное Кольцо. Отрицательная энергия, прикрепленная к костяным копьям, столкнулась с огненным элементием.

Копья сумели выдержать сильный жар и вонзиться в магматическое тело пламенного демона.

Прикрываясь гигантским големом, Грим сумел заблокировать оставшиеся костяные копья.

Первая волна атак не нанесла им троим никакого урона.

Тем не менее, как повелитель Пламенного Демона Ужаса, Грим ясно понимал ситуацию.

Запасы элементия в магическом ядре демона упали на шесть процентов. Если они не найдут способ уничтожить этих костяных магов, демон будет повержен.

Глаза грима сверкнули, он отдал несколько приказов.

Демон, который первоначально стоял перед ним, издал оглушительный рев. Затем его тело внезапно исчезло в огненном ореоле.

Огненная Телепортация!

По указанию Грима демон появился в плотном строю костяных магов. Ему даже не нужно было использовать заклинания. Лавовые щиты и пылающие потоки огня, окутавшие его тело, нанесли ужасный урон костяным магам.

Как только демон поднял руки и приготовился использовать крупномасштабное заклинание, чтобы кремировать всех этих костяных магов, прилетела чёрная молния. Вспышка молнии пронзила лавовый щит демона и три Щита Инферно, попав прямо в грудь.

Внезапная атака заставила бровь Грима подпрыгнуть. Он обратил свой суровый взгляд на тёмного рыцаря второго класса.

Только что этот монстр метнул своё четырёхметровое копьё и пронзил магматическое тело демона.

Более того, благодаря сканированию чипа, Грим "увидел" мощь этой атаки.

Пятьсот девятнадцать очков!

Это шокирующее число для тёмного рыцаря второго класса!

Чип также сумел оценить основные атрибуты.

[Темный Рыцарь.

Нежить Второго Класса.

Обладает мастерством над темными магическими энергиями.

Физические характеристики: Сила 21-23 / Телосложение > 20 / Ловкость >15 / Дух >13 ]

Атрибуты намного превосходили даже Грима после его продвижения во второй класс.

В конце концов, Грим шел по пути Адепта элементия. Он не вкладывал слишком много ресурсов в свое Телосложение и Силу. Только когда он превратился в пламенного демона, его Сила и Телосложение могли превысить пятнадцать очков.

Однако, как Адепт второго класса со специализацией пламени, Дух Грима был выше двадцати семи очков. Это уже было достойным началом для большинства Адептов второго класса.

Если он хотел победить этого тёмного рыцаря второго класса, его лучшим вариантом было поддерживать определенную дистанцию и полагаться на мощные огненные заклинания.

Как только Грим стиснул зубы и шагнул вперёд, позади раздался строгий голос Оззы.

«Оставь тёмного рыцаря мне!»

Раздался зловещий и леденящий душу смех.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 689**

Глава 689

Как командир армии нежити, тёмный рыцарь не бросился вперед, чтобы сразиться с огненным демоном.

Вместо этого он стоял в задней части поля боя, используя бросок своего темного копья, чтобы прервать заклинание огненного демона. Темный рыцарь больше не делал никаких движений и оценивал поле битвы со своего скелетообразного коня.

Будучи нежитью среднего класса, он обладал достаточным интеллектом, чтобы определить человека, который представлял наибольшую угрозу для армии нежити.

Ужасающий огненный гигант, атакующий на переднем крае, не был самым сильным врагом. Ощущение угрозы ему давали Адепты, прячущиеся за огненным гигантом.

Таким образом, тёмный рыцарь переместил большую часть своего внимания на них.

Как и ожидалось, вскоре после атаки рыцаря заклинатель в чёрном в самом тылу вражеского строя исчез.

Темный рыцарь дернул поводья своего коня. Скелетообразный конь, покрытый бронёй и снабженный спиральным рогом на черепе, немедленно встал на дыбы и издал ужасающее ржание. Его глаза и копыта горели вечным чёрным пламенем смерти, а из ноздрей вырывались искры огня.

Темный рыцарь выхватил длинный меч, висевший на шее скелетообразного коня, и взмахнул им.

Даже тёмный рыцарь опасался этих иноземных заклинателей.

Чужаки может и не намного сильнее местных, когда дело доходило до силы их заклинаний, но разнообразие и необычность их способностей и магии были экстраординарными. Даже два или три заклинателя в этой плоскости вместе взятые, не могли сравниться с гибкостью этих злых ведьм.

Пока рыцарь был полностью сосредоточен, его конь начал корчиться от дискомфорта и беспокойства.

Под конём появилась тень. Когда темная субстанция собралась вокруг тени, вытянулись толстые и массивные щупальца, обвиваясь вокруг конечностей зверя.

Проклятие.

Тёмный рыцарь выругался и погладил коня по голове. Он хотел, чтобы его конь немедленно ускакал.

Однако эта магия была выпущена темной ведьмой третьего класса.

Когда призрачная субстанция расширилась, вокруг скелетообразного коня и его всадника обернулись несколько десятков дополнительных щупалец. Щупальца медленно тащили коня и рыцаря в тень.

Через мгновение, тень издала отрыжку, словно после трапезы.

Наконец, тень исчезла без следа.

Озза снова появился в тылу отряда.

Грим наблюдал весь этот процесс издали.

Темный рыцарь был нежитью второго класса. Гриму пришлось бы заплатить немалую цену, чтобы убить его, даже если бы он выложился по полной. Тем не менее, для тёмной ведьмы третьего класса, рыцарь был...был…

Грим на мгновение заколебался, не зная, как описать сражение, свидетелем которого он только что стал.

С помощью чипа он видел, как Озза скрывает свое присутствие и открывает крошечный проход, ведущий прямо в теневую плоскость.

Тёмный рыцарь не умер. Его просто затащили в царство теней.

Теневая плоскость была вторым домом темных ведьм. Нетрудно было представить себе судьбу тёмного рыцаря после прибытия в это царство.

Так удалось избежать бесполезного и лишнего сражения.

Армия нежити погрузился в хаос, когда они потеряли тёмного рыцаря.

Грим превратился в возвышающегося огненного демона и начал расчищать поле битвы рядом с пламенным демоном ужаса.

Первыми были уничтожены костяные маги.

Два пятиметровых огненных демона одновременно телепортировались в ряды костяных магов. Затем они распространили огонь и разрушения, превратив пространство в ад огня и серы.

Костяные маги имели шокирующую силу при атаке вместе, но их индивидуальная защитная сила была слабее. Естественно, они были уничтожены.

Грим и его голем справились менее чем за пять минут. Затем он обратил свое внимание на темную пещеру, которая постоянно выплевывала нежить.

Сначала Грим использовал Демоническую Стену Огня, чтобы запечатать вход в пещеру и отрезать подкрепление нежити. Затем он и огненный демон превратились в мастеров-пиромантов, сжигая все поле битвы.

Огненный Шторм убил всю нежить в пещере. Когда они закончили, осталась только земля, полная обгоревших костей и трупов.

Безмозглая нежить пожертвовала своими холодными телами, чтобы подавить пылающую стену огня у входа в пещеру. Оттуда снова хлынули эти твари.

Что теперь делать? Продолжать сражаться с этой нежитью?

Грим посмотрел на Алису.

Она подняла палец и указала на пещеру, из которой хлынула нежить: «Там»

Грим без колебаний бросился к пещере.

Сначала он запечатал другие входы, оставив только этот проход. Огненный демон бросился прямо в проход, пробираясь сквозь поток нежити.

Тем временем Грим убрал остатки нежити, которые прошли мимо огненного демона ужаса, и последовал за големом в туннель.

Весь процесс был чистым. Это демонстрация полного доверия Грима к Алисе!

В глазах тёмной ведьмы Оззы зажегся странный свет, когда она наблюдала за этой сценой.

Отношения между Алисой и этим Адептом не были похожи ни на что в этом мире.

Впервые Озза испытала любопытство по отношению к ним.

Привязанность. Такой вещи практически не существовало среди Адептов.

Большинство северных ведьм верили, что привязанность только ослабит человека. Они думали, что любовь может стать роковой слабостью ведьмы. В истории было много сильных северных ведьм, который плохо кончили из-за их семьи.

Вот почему в кругах северных ведьм к привязанности относились с презрением и страхом.

Адепты-мужчины, принадлежавшие к северным землям, либо находились в рабстве, либо были представителями или наложниками могущественных северных ведьм.

Тем не менее, между Алисой и этим Адептом существовал след молчаливого понимания и доверия. Это была уверенность, выходящая за рамки обычных отношений.

Это привело Оззу в бешенство!

Большинство северных ведьм не признавали Алису из-за ее класса, но она была лидером ведьм судьбы! Даже Озза третьего класса обращалась с ней как с равной себе.

Женщина, которая стояла бок о бок с другими могущественными ведьмами как одна из восьми лидеров ведьм, была достаточно слаба, чтобы развить привязанность к Адепту мужского пола. Это бросало вызов священному символу веры ведьмы, который существовал в сердце Оззы!

Как может такая слабая ведьма руководить ведьмами судьбы?

Её мысли были полностью окутаны плотным барьером теней. Алиса не могла уловить ни капли ее ярости, хотя она была всего в нескольких дюймах от ведьмы.

Более того, в этот момент всё внимание Алисы было сосредоточено на указаниях судьбы, поскольку она продолжала направлять Грима.

По пути встречались другие пещеры.

Теперь, когда три адепта вторглись в это подземное пространство, они снова оказались в море нежити. Даже если им удастся добраться до Мэри и её вампиров, им придется сражаться, чтобы выбраться на поверхность.

В далеких глубинах земли зашевелилось странное волнение.

Туннели слегка дрожали. Адепты смутно слышали рёв, сопровождаемый разрушительным звуком.

Похоже, было ещё одно поле битвы!

Глаза Грима невольно загорелись.

Мэри преследовал друид третьего класса. Если на этой площадке мёртвых и были посторонние, то только они.

«Готовимся к сражению. Леди Озза, если это действительно тот парень, то вам придётся сражаться!» - эмоции Грима взлетели до небес при одной мысли о том, что ему придется столкнуться лицом к лицу с друидом третьего класса. Тем не менее, как лидер группы, он спокойно начал распределять боевые обязанности.

Озза не ответила, но тени, окутывавшие её тело, начали бесшумно увеличиваться в размерах и силе.

Их глаза обратились к пещере, откуда доносился звук. Они молча ждали.

Наконец, группу нежити смела цепная молния. Из туннеля вышла высокая фигура.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 690**

Глава 690

Анторил решил, что удача отвернулась от него.

Он верил, что сможет успешно пересечь любой лес в Гаран с его природной близостью как друида. К сожалению, этот подземный мир не проявлял к нему такого дружелюбия, как он себе представлял.

Призрачные деревья, увядшие лианы, отвратительные мутировавшие растения и бесчисленная нежить были повсюду.

Уверенный в своей подавляющей силе, Анторил без раздумий бросился прямо в извилистый лабиринт подземного мира.

По правде говоря, в лабиринте практически не существовало тех, кто мог бы остановить Анторила. Когда он превращался в громовую птицу рух, которая обладала силой молнии и электричества, медленные зомби и скелеты были разорваны на куски.

Громовые птицы рух были существами атрибута молнии. Они вызывали грозу, куда бы они ни пошли. Это заклинание первого класса могло нанести от сорока до шестидесяти урона от молнии и парализовать противника.

Вот почему первое, что встретило орды зомби и скелетов, стоявших на пути рух, были тысячи ярких серебряных цепей молний. Не имело значения, сколько там зомби и скелетов; они не могли сравниться со скоростью десятков тысяч вспышек молний.

Рой гулей, доставивший Гриму столько хлопот, превратился в обгоревшие трупы.

Рух, в которого превратился Анторил, бесцельно носился по подземному миру. Нежить стала жертвой ярости друида третьего класса. Один за другим, раздробленные души гасли, а их уродливые тела уничтожались, возвращаясь в землю этого уникального подземного пространства.

Когда он углубился в пещеры и увидел ужасающее количество искореженных растений и бессчетное количество нежити, его сердце наполнилось гневом.

Все друиды были детьми природы. Их любовь к лесу и природе была даже выше заботы о собственной жизни. Вот почему Анторилу было так трудно терпеть действия чужеродных существ, нарушающих порядок природы.

Всё, что он видел с тех пор, как вошел в Шрам Смерти, было искаженным и странным. Здесь он ощущал мощную ауру смерти, ауру зла, которая шла против законов природы. Это была зловещая атмосфера, которой не должно существовать в этом мире.

Следовательно, Анторил быстро забыл о своей первоначальной миссии и обратил свое внимание на исследование этой злой ауры смерти.

Он прорвался через множество туннелей и пещер, став свидетелем разнообразия нежити. Наконец, он был остановлен нежитью заклинателем с силой третьего класса - Личем.

Не было сомнений, что Анторил сможет одержать окончательную победу, если эта битва будет честной дуэлью. К сожалению, это владения нежити!

У Анторила было достаточно оснований подозревать, что некая могущественная нежить уже изменила этот мир и что плоскостной разлом, соединяющий его со скелетной плоскостью, уже открыт. В противном случае, не было никаких шансов, что лич третьего класса мог вызвать десятки рыцарей смерти второго класса и сотни костяных магов.

Могучего рух, в которого превратился Анторил, поглотила серия отвратительных проклятий. В конце концов, он столкнулся с атаками полноценной нежити, а также случайными атаками лича того же класса. Анторилу также пришлось отбиваться от объединенных сил целого отряда бесстрашных рыцарей смерти второго класса.

Важно отметить, что все эти рыцари смерти были уникальными существами даже среди рыцарей нежити. Они владели всеми видами наступательных рыцарских техник, например, Удар Призрака и Двойной Удар. В частности, Удар Призрака обычные физические атаки усиливал отрицательным энергетическим уроном, который игнорировал всю защиту.

Эта атака больше всего беспокоила Анторила.

Будучи друидом третьего класса, Анторил был на целый класс выше этих рыцарей смерти. В таких обстоятельствах нежити было трудно пробить его физическую и магическую защиту. Тем не менее, Удар Призрака позволял рыцарям смерти активировать атаки отрицательной энергии каждые пять ударов.

Следовательно, когда Анторил высвободил свою мощь и сокрушил шестерых рыцарей смерти на куски, он был ранен. Его тело усеивали порезы и гниющие раны.

Анторилу ничего не оставалось, как повернуться и бежать. Он не мог позволить себе умереть в таком грязном месте.

Именно тогда он столкнулся с Гримом, Оззой и Алисой, которые сидели в засаде!

Когда Анторил покинул туннель, Вулкан Судного Дня, который Грим и пламенный демон бросили в унисон, взорвался под ногами друида.

Из расколотой земли вырвался ослепительный красный столб магмы, посылая волны тепла в воздух и поглощая Анторила. Огненный яд, потоки пламени и элементий огня посеяли хаос в этом месте. Самая высокая температура в этом районе поднялась до четырех или пяти тысяч градусов.

Анторил был застигнут врасплох. Его тело взлетело в воздух и окуталось клубящимся пламенем и лавой.

Если бы не его магическое сопротивление как друида третьего класса, одной этой атаки было бы достаточно, чтобы поджарить верхнюю часть тела Анторила.

Он закричал и начал убегать.

К тому времени, когда он воздвиг природную защиту и вышел из моря огня, его раненое тело было сильно обожжено.

Анторил поднял голову и посмотрел на двух гигантских демонов. Он сразу понял, что столкнулся с другой группой Адептов.

Он открыл полные ненависти глаза, чтобы посмотреть на Адепта второго класса, который устроил ему засаду: «Адепт второго класса, вроде тебя, посмел устроить мне засаду? Я…»

Прежде чем он успел закончить фразу, в пещере стало темно.

Грим изо всех сил старался держать глаза открытыми.

К сожалению, несмотря на все его попытки увидеть или почувствовать, он не мог расширить свои чувства дальше десяти шагов от себя.

Безумные уведомления от чипа в его голове немного пугали.

[Внимание, внимание. Обнаружено теневое пространство ... обнаружено теневое пространство. Дух хозяина полностью подавлен, физическое зрение уменьшено до восьми метров, духовные чувства уменьшены до десяти метров. Хозяин потерял контроль над полем боя]

Сердце Грима дрогнуло. Он не ожидал, что темная ведьма третьего класса продемонстрирует такую ужасающую мощь. Как долго он сможет продержаться в таком подавленном состоянии, если целью Оззы будет он сам?

Десять секунд? Или пять?

И все же Грим чувствовал себя немного спокойнее рядом с пламенным демоном ужаса.

Случится ли что-нибудь с Алисой под такой страшной силой?

В этот момент гладкая рука сжала его руку. Грим повернул голову и увидел спокойную улыбку Алисы.

«Не беспокойся обо мне. Я могу позаботиться о себе» - она будто почувствовала беспокойство Грима, - «Разве ты не хочешь посмотреть битву между двумя третьими классами?»

Красивые брови Грима приподнялись.

«Ты можешь прорваться сквозь тьму Оззы?»

Алиса улыбнулась, нежно притянула голову Грима к себе, встала на цыпочки и легонько поцеловала его в лоб.

«Это благословение судьбы, которое я, Алиса, дарю тебе! Теперь ты можешь видеть сквозь темноту»

Грим с удивлением огляделся и понял, что окружавшая его тьма постепенно становится прозрачной.

Друид третьего класса сражался против зловещей тёмной ведьмы третьего класса Оззы на другом конце пещеры.

Их битва была напряженной и опасной!

Очень редко можно было увидеть ситуацию, когда один боец останавливался во время боя, чтобы направить основное заклинание, как это делал Грим. Они использовали только быстрые, мгновенные заклинания.

Громовая птица рух превратилась в гигантскую вспышку молнии и постоянно преследовала и клевала телепортирующуюся темную ведьму.

В этот момент над головой Оззы нависло таинственное черное облако.

Ужасающие вспышки молний полностью поглощались чёрным облаком всякий раз, когда они входили в контакт с ним.

Тем временем темная ведьма Озза быстро переходила от тени к тени, размахивая руками и стреляя темными шарами в друида.

Эти темные шары, сконцентрировавшие теневую субстанцию до самых пределов, причиняли много боли рух.

Даже барьер из грозовых туч, обладавший пятьюстами очками защиты от магии, не мог остановить темные шары. Более того, темные шары быстро увеличились в размере. Теневая субстанция внутри этих шаров была похожа на самый ужасающий вирус чумы в мире.

На месте удара темного шара появилось пятно размером с кулак. Острая черная слизь сочилась из раны. Даже магическое сопротивление друида третьего класса и мощная регенерация птицы рух не могли остановить распространение теневых субстанций.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 691**

Глава 691

Лич, излучающий зловещую ауру, молча наблюдал за битвой между двумя чужаками.

Способность лича к Бездонной Тьме мешала посторонним заметить его существование. Лич открывал и закрыл нижнюю челюсть, наблюдая за битвой в пещере, как будто он общался с каким-то могущественным существом.

Это был лич, сформированный из эльфа, и большая часть плоти на его теле уже высохла и сгнила. Тонкий и сморщенный слой кожи цеплялся за костлявый скелет; вся его былая красота и молодость исчезли.

Его покрывала чёрная мантия мага, сшитая из человеческой кожи, и смутно излучающая Ореол Страха. На костлявых пальцах красовались всевозможные магические кольца. Тем не менее, была только одна часть экипировки, которая удовлетворяла стандарты лича - посох бонвикка.

Его хозяин упомянул, что этот посох был взят из позвоночника высококлассного Адепта. Более того, позвоночник был извлечен еще при жизни Адепта. Таким образом, предмет обладал не только огромной силой смерти, но и интенсивной аурой негодования от некроманта.

Любые наступательные заклинания, наложенные этим посохом, будут нести с собой свои собственные проклятия и смогут игнорировать магическое сопротивление и защиту противника. Эта черта посоха позволила Личу Андерсу вырезать себе имя под руководством своего хозяина.

Посох бонвикка стал одним из его любимых владений!

Лич Андерс охранял это подземелье на протяжении последних ста лет.

К сожалению, после нескольких сотен лет мира проклятые незваные гости все еще нарушали тишину и порядок в этом месте.

Первой группой незваных гостей была группа вампиров из Мира Адептов. После того, как Лич Андерс послал войска и захватил их, разведчики и шпионы, которых он разместил на внешнем краю подземного мира, предупредили его о других.

На этот раз в подземное пространство проникли две разные группы людей.

Первая группа состояла только из одного человека, и это был грозный громовой рух, в которого превратился друид третьего класса. Другая группа включала трех Адептов иного мира. В частности, среди них скрывалась ведьма третьего класса.

У лича Андерса не было выбора, кроме как вызвать легионы нежити из глубин подземелья, чтобы справиться с такими могущественными захватчиками. Сам лич повел своих личных охранников, чтобы поймать друида третьего класса.

К сожалению, друид, который освоил несколько форм Дикой Трансформации, был слишком силён. Он выдержал атаку рыцарей смерти и сбежал. Почти треть рыцарей смерти второго класса, на создание которых лич Андерс потратил почти пятьсот лет, были уничтожены.

Это безмерно ранило сердце Андерса!

Конечно, если оно у него еще осталось.

В ярости лич Андерс привел своих подчиненных за друидом сюда, где он был удивлен, обнаружив двух незваных гостей, сражающихся на его территории.

Пока лич прятался в тени и готовился к лучшей возможности устроить засаду двум третьим классам, его мутные глаза случайно скользнули по двум другим Адептам среднего и низкого уровня в пещере.

По какой-то причине его злой взгляд заставил ведьму первого класса удивленно поднять голову и оглянуться.

Противник усердно оценивал существование Андерса.

Лич Андерс не мог не удивиться!

Не обращая внимания на то, что она была всего лишь ведьмой первого класса, как она вообще могла чувствовать его? Бездонная Тьма, которую он наложил на себя, не была чем-то обычным.

Более того, она не могла почувствовать его, пока его собственный взгляд не упал на неё.

Даже два третьих класса не смогли почувствовать его взгляда, не говоря уже о мужчине-адепте второго класса рядом с маленькой ведьмой.

«Хм? Подумать только, я встретил здесь человека, благословленного судьбой. Хе-хе-хе, похоже, сегодня мне повезло» - мастер лича Андерса «увидел» Алису и не смог удержаться от смеха, - «Андерс, мне нужна эта маленькая ведьма; приведи её ко мне. Что касается её спутников, посади их в тюрьму и не позволяй никому из них уйти»

«Мастер, здесь присутствуют два третьих класса. Боюсь, я не смогу справиться с ними обоими»

«Хм, бесполезный дурак! Ты был со мной так долго, а не можешь победить двух людей одного класса с тобой» - сознание, овладевшее телом Андерса, яростно выругалось. Тем не менее, он был искренне обеспокоен тем этими забавными игрушками и приказал, - «Я немедленно пришлю Люка!»

Услышав имя Люка, лич Андерс почувствовал облегчение.

Как один из многочисленных слуг третьего класса своего хозяина, Андерс очень хорошо знал, что Люк был одним из доверенных подчиненных. Он был ужасающим личом четвертого класса!

…………

Пока лич Андерс бродил по темному туннелю, Алиса не могла не выдать хмурого выражения на своем прекрасном лбу.

«В чём дело?» - Грим с большим интересом наблюдал за битвой между двумя третьими классами.

Честно говоря, битва между двумя третьими классами была не такой яркой, как у Грима и огненного демона.

Каждое движение Грима вызывало либо метеоритный дождь, либо столбы магмы, либо бурлящие и пузырящие лужи лавы. Оставив в стороне летальность этих атак, только визуальные эффекты уже поражали.

Тем не менее, силы третьего класса редко развязывали заклинания большой площади. Они быстро телепортировались и прыгали с места на место, обмениваясь мгновенными заклинаниями.

Обратная связь от чипа показала, что каждое мгновенное заклинание имело более пятисот очков силы.

Заклинания такой интенсивности определенно могли одним ударом пробить лавовый щит Грима и слои Щита Инферно.

Никогда еще разница между вторым и третьим классами не была такой явной. Невозможно было компенсировать эту разницу в силе с помощью боевых приемов и методов броска заклинаний.

Даже при том, что Грим не мог войти в сражение, чтобы проверить и просмотреть боевую статистику обеих сторон, датчики дальнего действия чипа и записи позволяли Гриму сделать приблизительную организацию и классификацию боевого стиля третьего класса.

Это имело неописуемо огромные преимущества для его исследований третьего класса.

Тем не менее, несмотря на то, что все его внимание было сосредоточено на поле боя, он следил за Алисой.

«За нами шпионит лич третьего класса» - Алиса заколебалась, не зная, как описать то, что она чувствовала.

Лич третьего класса?

Внимание Грима тут же вернулось к Алисе.

«Есть опасность? Если есть, мы можем отступить»

«Не знаю!» - Алиса была смущена чем-то, что она почувствовала, - «Я вижу подавляющую темноту позади лича, но я не знаю, что это. Моя магия предсказания говорит мне, что мы столкнемся с огромным риском, но... но чувство судьбы не послало мне никаких предупреждений!»

«Может быть, аномальная пространственная структура искажает твою способность чувствовать судьбу?»

«Сила судьбы - одна из самых таинственных сил в мире! Ничто не может её исказить»

«Или, может быть, за личом стоит могущественное существо, чья сила находится за пределами твоего восприятия судьбы»

Алиса неуверенно ответила: «Я, может быть, всего лишь первого класса, но я лидер ведьм судьбы. Я благословлена силами судьбы. Если враг хочет помешать моим чувствам Судьбы, он должен быть сверхсилой, которая поднялась за плоскостной порог четвертого класса!»

Грим потерял дар речи.

По правде говоря, для него силы четвертого класса уже были ужасающими существами. Те силы, которые поднялись за плоскостной порог и могли свободно перемещаться между пустотами плоскостей, были слишком далеки от его реальности.

Они были так далеко, что грим даже не хотел представлять.

Он долго размышлял об этих сверхсилах после того, как Алиса упомянула о них, но он понятия не имел, как они выглядят. Возможно, они были бы такими же, как великий Адепт шестого класса Сарубо!

Пока Грим представлял, битва окончилась.

Темная ведьма победила, а друид проиграл!

Оззе придется нелегко, если она хочет задержать Анторила.

После неоднократных атак лича третьего класса и темной ведьмы третьего класса, Анторил, наконец, подавил своё желание отомстить и начал думать о побеге.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 692**

Глава 692

Пока Анторил и Озза сражались, на поле боя появился новый враг.

Если серьезно, то это был неполный "враг". Скорее, это была одна странная голова!

Это была голова лича, вырезанная из полупрозрачного магического кристалла.

Голова была не очень большой.

На изящной короне на голове сияли призматические линии, а в пустые глазницы были инкрустированы два рубина, скрывая сияние его огня души.

Когда челюсть головы начала двигаться, Грим увидел, что это не настоящие зубы. Вместо этого были зубы, вырезанные из магических драгоценных камней.

Именно с помощью этих магических камней голова лича была способна сражаться со своими врагами без использования каких-либо заклинаний. Ему достаточно было щелкнуть челюстями, и магические драгоценные камни активировались, выпуская шквал заклинаний.

Согласно пониманию Грима, даже самые слабые личи мультивселенной были существами третьего класса.

Как только они накапливали достаточно ресурсов и магической экипировки, чтобы выковать бессмертное тело, они немедленно переходили в четвертый класс. Лич перед ним, казалось, едва производил бессмертную голову. Таким образом, его фундаментальная сила должна быть новичка четвертого класса.

Конечно, если он способен выковать свое тело в течение тысячи лет, у него был шанс подняться до продвинутого четвертого класса.

Однако новичок четвертого класса был уже более чем страшен для боя.

Грим не пожалел слов, увидев хрустальную голову, закрывающую выход двум третьим классам. Он схватил Алису за талию и повернулся, чтобы уйти.

Тем не менее, он остановился в тот момент, когда повернулся.

Зловещий лич уже закрыл за собой выход и постукивал посохом Бонвикка.

Сердце Грима пропустило удар, когда он увидел странную черную мантию лича и ослепительное магическое сияние на его теле.

Он слегка прищурил глаза, чтобы скрыть синий свет, исходящий от работающего чипа. Грим принялся изо всех сил анализировать поле боя в надежде найти возможность сбежать.

Чип быстро предоставил Гриму пять методов побега Однако три из этих методов требовали, чтобы Грим оставил Алису. Таким образом, у Грима не было выбора, кроме как отказаться от них. Оставшиеся две операции эвакуации были объединены в одну после быстрого анализа и организации чипа.

27%.

Независимо от того, сколько вычислял и анализировал чип, шансы на то, что Грим и Алиса успешно спасутся, составляли не более двадцати семи процентов. Действовать с такой низкой вероятностью успеха - это, несомненно, огромный риск.

Тем не менее, учитывая обстоятельства, у Грима не было выбора. В противном случае, если он подождет, пока лич четвертого класса разберется с Оззой и Анторилом, он потеряет даже эти последние двадцать семь процентов.

Самоуничтожение Пламенного Демона Ужаса!

Не имело значения, какой план он выберет; лучший способ остановить врага - приказать демону второго класса самоуничтожиться.

Этот новичок четвертого класса в настоящее время сосредоточился на двух третьих классах. Таким образом, единственным противником Грима был лич третьего класса. Однако, несмотря на то, что он был огненным Адептом второго класса, в репертуаре Грима почти не было заклинаний, которые могли бы напрямую угрожать личу третьего класса.

Самоуничтожение демона ужаса было единственным способом остановить лича третьего класса.

Когда Грим стиснул зубы и приготовился выполнить свой план, Алиса, прислонившаяся к его плечу, дернула его за рукав и покачала головой.

Два третьих класса потерпели поражение!

Уже раненый Друид Анторил был избит до полусмерти. Шквал заклинаний из головы лича был слишком сильным, и теперь друид был без сознания. Тем временем относительно невредимая темная ведьма Озза решила бежать.

К сожалению, Озза не смогла убежать от лича четвертого класса, даже со всеми ее способностями.

Движение Тени?

Хрупкое и тощее тело Оззы было поражено огнем души в тот момент, когда она превратилась в свою теневую форму. У нее даже не было возможности нырнуть в тень. Сверкающий серебряный огонь души, горевший на её голове, освещал всё вокруг Оззы и рассеивал сгущающиеся тени и тьму.

Поскольку движение тени на близком расстоянии было затруднено, Озза открыла пространственный разлом и попыталась убежать в теневую плоскость.

К сожалению, в то время как её план был идеален в теории, реальность была намного жестче.

Из гигантских рубинов, инкрустированных в голове лича, выстрелило заклинание, заставив разлом затянуться. Озза, которая был на полпути внутрь, была выброшена из пространства. Другая половина её тела, застрявшая в плоскости теней, внезапно исчезла.

Озза издала трагический вой!

Если бы она не превратилась в свою теневую форму, этой раны было бы достаточно, чтобы поставить ее на порог смерти.

Растущее давление сводило Оззу с ума. Она подняла голову и издала отчаянный вой. Несколько теневых копий устремились к парящей голове.

Голова лича даже не отреагировала на возмездие страшной темной ведьмы третьего класса. Она не укрепляла себя магическими щитами или защитой элементмя, а просто позволила голове быть поглощенной потоком теневых копий.

Ха-ха, этот лич допустил ошибку.

Такие мысли всплыли в голове Оззы, когда голова лича появилась из взрывоопасной зоны теневых копий. На его голове не было ни единой царапины. Она была такой же гладкой и блестящей, как и раньше.

Черт, черт, черт!

Только в этот момент Озза испытала ужас бессмертного тела лича!

Есть ли у нежити слабости?

Да, их душевные огни!

Многая нежить развивала прочные черепа, чтобы защитить огонь души.

Личи, которые стояли на самом верху нежити, несомненно, прошли дальше всех по этому пути.

Они использовали самые драгоценные и прочные магические кристаллы в мире, чтобы создать идеальный дом для душевных огней. Этот череп казался хрупким, но его магия и физическое сопротивление были потрясающе высокими.

Череп, который он создал для себя, был невосприимчив ко всем магическим и физическим атакам ниже третьего класса. Даже атаки выше третьего класса должны быть сконцентрированы в одной точке и повторяться несколько раз, чтобы иметь какие-либо надежды прорваться через его голову.

Лич не боялся крупномасштабных атак элементия, подобных той, которую только что обрушила на него Озза!

Лич Люк направил свой череп в сторону Оззы, терпя ее безумные ответные удары, прежде чем использовать мгновенное увядание, чтобы лишить темную ведьму сознания.

Именно тогда из туннелей вышли ряды рыцарей смерти. Судя по их ауре, все они были нежитью второго класса.

Теперь Грим окончательно сдался!

Даже если бы Алиса не остановила его, он бы столкнулся с этой армией рыцарей смерти после того, как оттолкнул от себя лича третьего класса.

Грим был уверен, что уничтожит одного рыцаря смерти меньше чем за пятнадцать минут, если это будет дуэль.

Даже если бы он имел дело с двумя рыцарями смерти, у Грима был достаточно высокий шанс выиграть. Если бы было три рыцаря смерти, у Грима не было бы выбора, кроме как развернуться и бежать.

Однако, судя по ситуации перед ним и отрядам рыцарей смерти, которые продолжали маршировать из туннелей, их было в общей сложности двадцать один.

С такой армией не мог справиться простой Адепт второго класса.

Под намеком Алисы у Грима не было выбора, кроме как сдаться.

После того, как их поймали, нежить повела Алису и Грима вглубь подземелья.

Грим чувствовал, что по какой-то причине нежить относилась к Алисе с большим приоритетом и вниманием, чем к Оззе и Анторилу. Лич четвертого класса схватил Алису, связал ее и полетел впереди остальной нежити.

Тем временем Грим, Озза и Анторил были доставлены во временный лагерь Личом Андерсом и его армией нежити. Грим видел бесчисленное количество промежуточной и высококлассной нежити там.

Если бы этой нежити позволили вылезти на поверхность, лесные эльфы не смогли бы сохранить свои позиции хозяев Гаран!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 693**

Глава 693

Это был зловещий и пугающий магический зал.

Лич четвертого класса бросил Алису в коридор и ушёл.

Она с трудом поднялась и начала приводить в порядок свои растрепанные волосы и одежду. Затем она начала оценивать этот магический зал.

Это явно подземный Гаран, а нежить сумела выкопать огромную пещеру и обустроить из нее такой гигантский и великолепный магический зал.

Алиса огляделась и поняла, что не видит стен. Огромное пространство могло быть окутано темнотой, но оно не должно затмить или ослабить зрение Алисы.

Оставалось только предположить, что она находится более чем в тысяче метров от стен и краев зала.

Это был единственно возможный вариант в данной ситуации!

Алиса подняла голову и посмотрела в потолок. Высокий потолок давал ощущение расстояния и простора. Холодный белый свет заставлял чувствовать какое-то одиночество.

Она словила на себе странный взгляд с тех пор, как очнулась.

Она была похожа на муравья, пойманного человеком в крошечную стеклянную бутылочку, неспособного предвидеть своё будущее.

«Ты знаешь, зачем я привел тебя сюда, не так ли?»

Внезапно в этом огромном зале раздался громкий и леденящий душу голос.

По голосу трудно было определить пол говорившего.

Алиса слегка кивнула.

«Конечно. Вы хотите, чтобы я помогла определить местоположение определенного предмета! Иначе вы бы не стали тратить на меня время»

«Хехехе. Единственная хорошая вещь в общении с такими благословенными судьбой, как ты, - это избавление от всех бесполезной болтовни» - продолжал громкий голос, - «Очень хорошо, изложи свою просьбу! Если дашь мне удовлетворительный ответ, я хорошо отплачу»

«Я пришла сюда за Посохом Прорицания»

«Посох Прорицания. Ты это имеешь в виду?»

Перед глазами Алисы появилось волшебное зеркало. В зеркале отражалось логово дракона. Блестящие золотые монеты и магические драгоценные камни, доспехи и снаряжение всех видов были сложены в массивную кучу в центре пещеры.

Магический посох, светящийся призматическим сиянием, был на самом верху кучи. Судя по всему это тот самый посох…

В глазах Алисы мгновенно вспыхнуло желание. Ей пришлось использовать всю свою силу и контроль, чтобы не потянуться к проекции в зеркале.

«Разумеется, Ваше Превосходительство. Это то, что мне нужно!» - Алиса переключила все свое внимание на разговор с противником.

«Нет проблем» - громкий голос усмехнулся – «Если поможешь мне угадать местоположение одного предмета, этот посох будет твоим!»

Так просто, так легко.

Посох Прорицания, ради которого она так рисковала и изнемогала, у неё в руках?

Алиса успокоилась и сразу почувствовала, что что-то не так.

Если противник был готов дать ей псевдо-артефакт в качестве компенсации, было нетрудно представить себе цену, которую она должна будет заплатить, чтобы угадать запрошенный объект. Алиса очень хорошо знала, что цена, которую она должна была заплатить за каждое предсказание, была пропорциональна стоимости предсказываемого объекта.

Чем ценнее предмет, тем труднее гадание и, естественно, ужаснее цена, которую ей придется заплатить!

Тем не менее, по сравнению с ценой гадания, был еще один вопрос, который беспокоил Алису еще больше.

«Ваше Превосходительство, вы хотите сказать, что если я смогу предоставить вам достаточно подробных сведений о местонахождении этого объекта, вы позволите мне и моим спутникам уйти с Посохом Прорицания?» - спросила Алиса испытующе.

«Это в основном то, что я имею в виду. Тем не менее, единственные, кто участвует в этой сделке, это ты и я»

Улыбка Алисы застыла. Выражение ее лица снова стало серьезным.

«Ваше Превосходительство, это мои товарищи! Я хочу взять их с собой»

«Хехехе. Не вздумай выдвигать такие дерзкие просьбы. Ты даёшь мне информацию, а я даю тебе посох. Ты не имеешь права торговаться со мной!»

«Ваше Превосходительство...»

«Отродье, не думай, что можешь использовать мою просьбу, чтобы угрожать мне! Есть много людей в этом мире, которые обладают способностями прорицания. Я волен посылать людей, чтобы они привели их ко мне. Как думаешь, почему я выбрал тебя? Единственная причина, по которой я выбрал тебя, это то, что ты Адепт. Вы, Адепты, всегда были эгоистичными и созданиями. Вы гибки при ведении бизнеса и не имеете ни одного из этих отвратительных правил и ограничений. Не испытывай мое терпение!»

«Ваше превосходительство, а что, если я откажусь от посоха в качестве компенсации?»

Громкий голос замолчал, и, наконец, ответил: «Если откажешься от посоха, можешь забрать с собой своих товарищей. Более того, я могу согласиться еще на одну твою "крошечную" просьбу»

Уголки рта Алисы слегка приподнялись, когда на её лице появились следы потери и сожаления.

…………

Три дня спустя.

Грим, Алиса, Озза и Мэри благополучно покинули Шрам Смерти и вернулись на летающий корабль.

Алиса упала в обморок, как только ступила на борт летающего корабля.

После совместного осмотра нескольких ведьм судьбы, они пришли к ужасающему выводу - жизненные силы Алисы были почти полностью исчерпаны.

Это путешествие в подземелье истощило огромное количество жизненной силы Алисы, оставив все её телесные функции на грани полного краха. Судя по нынешнему состоянию её тела, у Алисы осталось всего около двух месяцев жизни!

…………

Когда Алиса снова проснулась, была уже ночь.

Летающий корабль медленно кружил над облаками. Сквозь иллюминаторы каюты были видны обломки разорванных облаков, проплывающих мимо судна.

В каюте не горел свет.

Через окно проникал мерцающий лунный свет, слабо освещая высокую и мускулистую фигуру у кровати.

Первое, что увидела Алиса, открыв глаза, была пара светящихся глаз, скрытых в тени.

«Ты потеряла сорок лет жизни!» - Грим беспомощно вздохнул.

Бледное лицо Алисы все еще лежало на подушке.

«Не беспокойся обо мне!»

Её первоначально шелковистые волосы были уже полностью белыми.

«По крайней мере, я поживу ещё немного. Этого времени должно хватить, чтобы что-то сделать!"

«Два месяца!» - ответил Грим, делая паузу и скрежеща каждым словом, как будто кусал сам металл.

«Двух месяцев уже достаточно. Ты не веришь в меня?»

Грим замялся.

«Через что именно ты прошла после того, как нас поймали?»

Алиса прислонилась к подушке, прежде чем тихо рассказать обо всем, что произошло в том зале.

«И что же он попросил?»

Алиса слегка указала на свой лоб и покачала головой: «Он стер часть моей памяти с помощью магии. Я не помню...»

«Урод. Трогать твои воспоминания! Если он обладает такой силой, почему бы ему самому не научиться гаданию? Зачем ему полагаться на ведьму вроде тебя?» - обиженно проворчал Грим.

Алиса просто улыбнулась.

«Возможно, это связано с его происхождением! Силы судьбы всегда избегали темных энергий. Вот почему, если его истинная форма - это полноценная нежить, то его удача всегда будет негативной»

«Об этом я тоже знаю. Тем не менее, я расстроен, что ты потеряла так много своей жизненной силы зря. Такая большая потеря…»

«На самом деле мы не проиграли! Не забывай, что эон согласился на одну мою "крошечную" просьбу!»

«О? Что ты попросила?»

«Послать войска, чтобы немного потревожить лесных эльфов»

Услышав это, Грим потерял дар речи.

После своего путешествия в подземный мир, он очень хорошо знал ужас этих нежити.

Если десятки тысяч нежити поднимутся на поверхность, это будет бедствие для лесных эльфов, которое превзойдет даже Бедствие Ведьм!

…………

Шрам Смерти.

Эльфы, стоявшие вокруг Шрама Смерти, посылали войска на поиски Лорда Анторила.

Из глубин подземелья поднялся туман.

Послышался хриплый вой и шум шагов.

Зловонный запах гнили наполнил воздух.

Орды зомби и скелетов вылезали из глубин подземелья, ковыляя к ближайшим эльфийским укреплениям. Позади них шла огромная орда белых гулей под командованием нежити среднего класса.

Среди них были зомби, призраки, скелеты маги и личи.

Все без исключения получили приказ от своего хозяина - убить всех эльфов до единого!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 694**

Глава 694

Катастрофа!

Крупная катастрофа!

Большая беда постигла лесных эльфов - пацифистов и защитников природы!

По какой-то причине, из Шрама Смерти, сердца запретной земли Гаран выползла орда нежити. Они прорезали себе путь в эльфийский город Рэймс.

Жизнь увядала, куда бы они ни пошли.

Некоторые звери сражались против нежити, чтобы защитить свой дом и территорию. Тем не менее, даже повелители магических зверей пали перед волной нежити и злых заклинателей нежити, их тела были разорваны на куски, а их души рассеяны по ветру.

Естественно, как хозяева Гаран, лесные эльфы никогда бы не позволили группе чужеземных злодеев шагнуть в их любимый дом. Эльфийский двор, который давно не шевелился, немедленно приказал многочисленной элитной армии идти в Рэймс. Они должны были перехватить нежить.

Услышав эту новость, местные эльфийские деревни начали организовывать массовую эвакуацию жителей. В то же время они собирали людей, чтобы устроить засаду и выследить нежить, которая рассеялась по всему лесу.

Как раз в тот момент, когда катастрофа была готова разразиться, над Шрамом Смерти появился странный силуэт.

Это была призрачная проекция души.

Блестящий слой золотого света окутал всю проекцию души, сияние было настолько ярким, что было трудно увидеть, что внутри. Можно только смутно ощутить, что это женщина.

Тем не менее, состояние существа проекции явно было далеко от нормы. Проекция излучала странную ауру божественности. Гнилые трупы и неуклюжие скелеты не обладали способностью видеть её истинную форму.

Эта проекция небрежно прогуливалась через переполненную толпу, ни одна нежить не могла почувствовать её.

В проекции "она" сначала посмотрела на масштаб и движение прилива нежити, прежде чем нырнуть в страшное ущелье, гноящееся аурой смерти.

Она пронеслась мимо кишащей нежити, как будто её не существовало, проходя прямо по коридорам и пещерам, заполненным зловонными зомби, скелетами и гулями, прежде чем направиться в таинственную область на тысячу метров вглубь подземного мира.

Если внешний мир описывался как покрытый тонким слоем ауры смерти, то это место было чёрным как смоль. Даже с её божественным видением проекция была неспособна видеть.

«Пожалуйста, остановитесь здесь, Леди Сирша!» - на пути проекции встала скелетная голова.

Это был лич Люк, который поймал Анторила и Оззу. Тем не менее, в этот момент он почтительно приветствовал проекцию души.

Теперь, когда она была здесь, скрывать было нечего.

Золотой свет взорвался, открывая совершенное тело главной эльфийской богини Сирши.

Как главный эльфийский бог, Сирша, естественно, обладала всей привлекательностью и красотой лесных эльфов.

Короткие зеленые волосы, длинные, тонкие уши, прямой нос, изумрудные глаза и безупречная фигура. Эта проекция была лишь проявлением её божественной воли, и поэтому на ней не было ни оружия, ни доспехов. Она была облачена в легкий халат.

Лич Люк осторожно воздвиг барьер мертвой души и защитил себя от толчков рассеивающегося золотого света.

Даже такой зловещий и расчетливый, как он, лич не осмеливался вести себя неуважительно перед могущественной богиней.

«Лич, скажи своему хозяину, чтобы вышел. Мне нужно кое-что сказать ему» - Сирша нахмурилась и говорила с отвращением в голосе.

Её проявление имело не более одной десятитысячной её силы. Ей было бы трудно справиться даже с таким "простым" личем, как этот. Тем не менее, отвращение к нежити, которое исходило от происхождения души, делало невозможным говорить с сердечным тоном.

«Пожалуйста, подождите минутку» - лич Люк спокойно ответил и закрыл глаза.

Судя по всему, он разговаривал с кем-то вдалеке.

Через мгновение на лича снизошло огромное сознание.

В пустых глазницах лича вспыхнуло пламя. Интенсивность красного света была так велика, что даже божественная сила Сирши напряглась от давления.

«Гнилостень, ты вышел за свои пределы!»

«Кехкехе. Мне было интересно, кто меня зовет? Так это ты! Сирша, девочка, почему ты вдруг пришла на мою территорию?» - лич Люк, который относился к эльфийской богине исключительно с уважением, полностью изменил своё отношение.

«Гнилостень, даже не думай менять тему. Контракт, который мы подписали в прошлый раз, ещё существует. Ты пытаешься разорвать контракт и снова начать войну?»

«Кехкехе. Как такое возможно?! Вы собрали главных богов всех трех пантеонов, чтобы заставить меня подписать то мирное соглашение. Как думаешь, моё душевное сознание могло бы появиться здесь, если бы я пошел против контракта?» - Люк холодно рассмеялся.

«Тогда что ты делаешь?» - Сирша начала впадать в ярость, - «Твои подчиненные вышли из Шрама Смерти. Они преследуют и нападают на наших людей!»

«Ха-ха... маленькая Сирша, ты удивляешься, почему я не был наказан этим контрактом, хотя мои подчиненные отважились выйти из Шрама Смерти?»

«Ты использовал какой-то зловещий план, чтобы обойти Соглашение Богов. Немедленно отзови своих подчиненных! Или я снова начну войну против тебя!»

«Это не сработает, Сирша! Даже если ты призовешь главного бога морей и главного бога людей. Потому что на этот раз, не я тот, кто пошёл против контракта, а ты»

«Чепуха! Я всегда держала своих подчиненных в узде. Я никогда не посылала сюда эльфов….»

Щеки Сирши покраснели от разочарования. Лич щелкнул челюстями, и открылся портал. Из ворот выплыла недееспособная фигура, окутанная слоями смертельной энергии.

Сирша посмотрела на бороду фигуры, на его одежду, на сияние природы, которое пронизывало всю его душу, и её сердце упало.

Это был друид третьего класса!

Среди лесных эльфов, единственными, кто мог продвинуть друида третьего класса, часто были эльфы, которые происходили из знаменитых эльфийских семей и считались высшими эльфами.

«В чем дело, Сирша? Неужели ты не осмеливаешься признать этого человека своим последователем? Он был очень смелым. Он ворвался на мою территорию и уничтожил бесчисленное количество моих слуг, которых я так долго растил. Таким образом, поскольку вы, лесные эльфы, инициировали нападение на меня, то мое отправление слуг в качестве возмездия вполне укладывается в рамки нашего тогдашнего соглашения»

Выражение лица Сирши стало холодным.

Хотя она знала, что противник что-то скрывает, и правда намного сложнее, она ничего не могла сделать. Она использовала божественную магию, чтобы проверить подлинность его заявления, и плоскостное сознание признало его слова.

Несмотря на ненависть плоскостного сознания к этому злому нарушителю, это было связано законами и Соглашением Богов.

Без подавления плоскости даже Сирше было бы трудно справиться с этим Гнилостенем.

«Я изучу ситуацию. Однако до результатов расследования, ты должен вернуть мне моего последователя и отозвать свою армию нежити. Если мы действительно нарушили договор, то я гарантирую предоставить удовлетворительную компенсацию!»

Даже главная эльфийская богиня Сирша не осмеливалась игнорировать "свидетеля", которого в данный момент держал в руках Гнилостень.

«Кехкехе. Исследуй, сколько хочешь. Тем не менее, даже не думай о том, чтобы забрать "доказательства" из моих рук! Поскольку ты обещала предоставить компенсацию, я не буду увеличивать количество войск на поверхности. Что касается нежити, которую я послал, их я отзывать не буду. Я позволю им совершить экскурсию по твоей территории. Когда придумаешь удовлетворительную компенсацию, приходи ко мне и поговорим об отзыве моих войск. Кехкехе»

Сказав это, поток мощного сознания отступил.

Первоначально горящие глаза лича Люка сразу же потускнели.

Если присмотреться внимательнее, то можно обнаружить, что огонь души Люка стал слабее и тусклее, чем до того, как на него снизошло великое сознание. Это было доказательством того, что простой задачи размещения сознания души великого существа было более чем достаточно, чтобы утомить новичка четвертого класса.

Тем не менее, Сирша была не в настроении, чтобы обращать внимание на простого лича. Ее глаза скользнули по Анторилу, прежде чем она ушла.

Несмотря на то, что сознание могущественного существа уже покинуло это место, а измученный лич четвертого класса был единственным, кто охранял его, эльфийская богиня шестого класса не осмеливалась забирать своего последователя силой.

И это косвенно демонстрировало силу и ужас этого "Гнилостеня"!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 695**

Глава 695

Естественно, простые смертные ничего не знали об этих тайных закулисных делах!

Даже великая богиня, стоявшая на самой вершине мира, могла лишь склонить голову перед более великим лицом, молча перенося унижения.

После вмешательства Сирши нечисть из Шрама Смерти больше не вылезала.

Тем не менее, поток нежити, который роился в лесу фантазий, уже достиг шокирующего числа в один миллион. Нежить не собиралась отступать. Они шли в город Рэймс.

Более восьмидесяти процентов орды нежити состояли из медленно движущихся зомби и скелетов. Их скорость передвижения давала большинству лесных существ, магических зверей и эльфийских гражданских время для эвакуации.

Однако армия нежити состояла не только из них. В их рядах было несколько быстрых гулей, а также все виды нежити высокого класса.

Они вышли из пустого подземного пространства и оказались в лесу, где в изобилии имелись как ботанические, так и животные ресурсы. Они не могли подавить свое желание свежего мяса.

Армия нежити была похожа на гидру, чье тело постоянно расширялось, а количество голов увеличивалось.

В лесу вспыхивали десятки и сотни сражений. Некоторые из них начали эльфы, некоторые были вызваны нежитью, другие были просто случайными столкновениями.

Не имело значения, кто начал битву; для участников не было пути отступления. Единственный вариант, который у них был - сражаться до смерти!

Это пушечное мясо ничего не значило для нежити, скрывающейся за кулисами. Все это стоило того, если он сможет обменять их на небольшое улучшение элитной нежити!

У эльфов продолжались переговоры. Если бы эльфы смогли продемонстрировать большую силу и дать отпор нежити, Сирша имела бы гораздо больше рычагов в компромиссе.

Одна сторона наслаждалась обменом количества на качество, в то время как у другой просто не было выбора.

Кровавая сцена битвы между этими двумя силами была видна на протяжении всех пятисот километров леса от Рэймс до Шрама Смерти. Число погибших в этом конфликте было настолько велико, что невозможно было вести счет.

Впервые мирный лес был подвергнут таким мучительным пыткам и разрушениям!

…………

Грим и адепты чувствовали происходящее в лесу внизу.

Грим занервничал из-за масштабов игры, которую затеяли силы, когда он увидел свирепость орды нежити.

Для них это может быть всего лишь скучная игра.

Тем не менее, военное движение, подобное этому, на плоскости среднего размера уже было значительным событием, которое могло заставить содрогнуться плоскость.

Благодаря объяснению Алисы, Грим, как никто другой, имел кристально ясное представление о причинах, которые привели к этой ситуации. Со всей серьезностью, тот факт, что эльфы подверглись такой катастрофе, можно было приписать Гриму и Адептам!

Если бы главный эльфийский бог Сирша могла сэкономить усилия, она определенно не возражала бы лично "очистить" эту группу злых Адептов. Таким образом, сейчас было самое подходящее время для осуществления всех запланированных ими операций.

Благословленный этой "удачей", летающий корабль с Адептами довольно долго кружил вне зоны конфликта. И только когда они увидели большую стаю драконов, прорвавшихся сквозь небеса, они решили поднять паруса и улететь вдаль. Они должны были войти в центральные горы с другой стороны.

С появлением такой огромной орды нежити, Гаран теперь был вовлечен в кипящий конфликт. Союз эльфов на южном побережье продолжал своё интенсивное противостояние бледным ведьмам. Они могли бы перенаправить часть своей силы, но эльфам было трудно остановить поток нежити.

Другого выхода не было. Элитная армия, которая обычно охраняла центральные горы и наблюдала за эльфийским двором, эльфийскими храмами и таинственными запретными зонами, была сокращена наполовину.

Военная сила центральных гор ослабла.

Однако даже эта слабость была относительной.

В конце концов, будь то эльфы или магические звери, те, кто пребывал в центральных горах, не были слабаками.

Волшебный источник пегаса, который мог породить пегаса, Лунная Поляна, которая порождала священных единорогов, Арка Сухостоя, которая превращала юных энтов в воинов, и дом, специально раскопанный для лесных драконов – Драконий Утёс.

Эти запретные зоны вряд ли подвергнутся какой-либо опасности, даже без элитной армии, посланной эльфийским двором. Это потому, что каждая запретная зона всегда охранялась определенными силами расы.

Взять, к примеру, волшебный источник пегаса, которого жаждали темные ведьмы. Это была самая священная линия пегасов.

Волшебный источник пегаса был расположен в южной части центральных гор. Эльфы удерживали эти высокогорные равнины вдали от постоянно расширяющегося леса, гарантируя, что поля не будут утоплены в густых и темных тенях полога.

Здесь паслись стада диких лошадей. Десятки мутировавших белых лошадей рождались здесь ежегодно. Только эти мутировавшие белые лошади имели право ходить в центр равнин, чтобы купаться и пить из волшебного источника и превращаться в крылатых пегасов.

По соглашению между пегасами и лесными эльфами, эльфам разрешалось посылать сюда определенное количество рыцарей в тот день, когда рождались, чтобы они нашли себе скакуна.

Не было никакого принуждения или похищения. Рыцари должны были полагаться на свой дух и убежденность, чтобы привлечь только что родившегося пегаса.

Эльфийская армия, посланная эльфийским двором, могла размещаться только на границе равнины, сохраняя мир диким стадам. Внутри равнин волшебный источник охраняло стадо небесных коней.

Так называемые небесные кони были эволюционировавшими формами серебряных пегасов. Их внешность чем-то напоминала сочетание пегаса и единорога.

Классификация пегасов была довольно простой. Обычные пегасы были на уровне продвинутых учеников или Псевдо-адептов, в то время как серебряные пегасы считались существами первого класса. С другой стороны, небесные кони перешли на уровень магических зверей второго класса.

Между тем, Король Пегасов был единственным существом третьего класса в стаде.

Третий класс был самым высоким уровнем, которого могли достичь эти волшебные существа.

Даже если они хотели продвинуться дальше, их "хрупкие" тела не позволили бы им принять больше силы.

Следовательно, волшебный источник пегаса охраняли Король Пегасов третьего класса, семнадцать Небесных Коней второго класса и сотня серебряных пегасов первого класса.

Если бы они были единственными силами, охраняющими источник, то совместных сил темных ведьм и ведьм судьбы, наряду с Багряным кланом и их летающим кораблем, было бы достаточно, чтобы взять под контроль источник. Однако в тот момент, когда ведьмы начнут атаковать волшебный источник, Король Пегасов без колебаний призовет близлежащие эльфийские армии.

Расстояние между источником и периметром составляло не более пятидесяти километров. Элитной эльфийской армии потребуется не более тридцати минут, чтобы прибыть.

Таким образом, темные ведьмы должны быть решительными в своих действиях, если они хотели получить урожай от волшебного источника. Более того, битва не могла продолжаться слишком долго.

Это было сложной проблемой для большинства других существ. Однако не для Адептов, которые владели всеми видами знаний.

Тысячи плоскостей считали Адептов самыми злыми и эгоистичными разумными формами жизни мультивселенной.

Ведьмы в каюте немедленно приступили к работе. Они готовились не к битве, а к беспрецедентно злой церемонии колдовства.

После трех месяцев подготовки Адептам удалось раскрыть секреты пегасов серебряных пегасов, которых им удалось захватить. С помощью жуков, выращенных темными ведьмами и куклой вуду, которую Грим и Эндор культивировали вместе, мощь этой церемонии колдовства была поднята до невообразимых высот.

Вся церемония проходила в пяти тысячах метров над волшебным источником пегаса.

Принимая во внимание свирепые ветры и их негативное влияние на распространение колдовства, Грим приказал летающему кораблю медленно снижаться.

К тому времени, когда летающий корабль был в тысяче метров над землей, его заметили пегасы.

Из каюты вырывались чёрный клубы дыма. Они будто имели свой собственный разум. Они не рассеивались свирепыми ветрами, а вместо этого собирались вместе и с жужжанием устремлялись к волшебному источнику.

Это, несомненно, привлекло внимание гарнизона пегасов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 696**

Глава 696

Как члены изолированной священной земли, пегасы были не в курсе относительно недавних событий в Гаран.

Возможно, еще через три-пять лет, когда обычные и серебряные пегасы, служившие в эльфийской армии, вернутся сюда для размножения, новости из внешнего мира смогут достигнуть стада.

Массовые события, которые потрясли весь континент, такие как Бедствие Ведьм или бедствие нежити, были не более чем темой для чаепития для этих изоляционистских подчиненных эльфам рас.

Таким образом, когда летающий корабль, которого боялись все эльфы, опустился, пегасы, охранявшие волшебный источник, не собирались бежать. Вместо этого они встали в строй и поднялись в небо, чтобы отбиться.

Действительно, эти пегасы слишком невежественны и глупы!

Как летающие существа, уникальные для Гаран, высококлассные особи среди их стада обладали приличным интеллектом. Тем не менее, в целом их вид был далек от того, чтобы быть разумной расой.

Их жизнь под защитой эльфов была слишком мирной и тихой. Они утратили инстинкт опасности, единственную черту, которой должны обладать все магические звери.

Пегасы, охранявшие волшебный источник, собрались вместе и поднялись в небо перед лицом этого гигантского чудовища, которое безрассудно вторглось в их священную землю.

Как только они закончили свои приготовления и встали на дыбы, чтобы защитить свою землю, с пегасами, которые поднялись в небо, что-то случилось.

Из черного дыма доносился странный цветочный аромат. Запах был густым и быстро распространился.

Промежуточные и высококлассные пегасы в стаде пришли в себя после короткого головокружения. Однако обычные пегасы, составлявшие большую часть группы, пошатнулись.

\*Всплеск\*

После того, как первый пегас рухнул головой вниз в магический источник, всё стадо начало падать, как клецки, брошенные в воду.

Пегас был известен как магический зверь, но по сравнению с обычным магическим существом, он не имел дальних способностей. Кроме широких крыльев и скорости, у пегасов не было других особенностей. Если они хотели напасть на врага, им все равно приходилось полагаться на лягание.

Надо признать, что угроза пегасов для Адептов была сильно уменьшена без их всадников!

Ядовитая ведьма Эндор спустилась с неба, держа на ладони старую лампу. В лампе горела единственная белая свеча. Густой запах, который витал в воздухе, исходил от этой свечи.

Ведьмы и Адепты столпились вокруг Эндор, тщательно охраняя её. Тем временем Грим, Мэри, Тигул и Зак, вторые классы группы, каждый нашел свою собственную цель и атаковал врага.

Темная ведьма третьего класса Озза превратилась в облако чернильного дыма и бросилась на красивого Короля Пегасов.

После долгой подготовки и планирования Адепты придумали это странное колдовство, которое было эффективно против пегасов. Оно было основано на их понимании биологической конструкции существ.

Высококлассные пегасы могли выдержать воздействие из-за своего Телосложения, но пегасы классами ниже теряли сознание, когда вдыхали этот цветочный аромат.

Таким образом, Адепты успешно избежали ситуации, где их окружало большое стадо пегасов.

Когда ряды Адептов ринулись вниз, все пегасы на их пути упали с неба. Они врезались в волшебный источник шириной в четверть километра, и больше их никто не видел. Между тем, высококлассные пегасы раскачивались, били крыльями и сталкивались с Адептами.

Нехватка времени не позволяла Адептам медлить.

Следовательно, Адепты выложились в момент, когда они вступили в бой с пегасами.

Яростные заклинания различных форм обрушились на стадо пегасов. Кроме серебряных пегасов, которые могли воздвигнуть энергетический барьер, чтобы защититься от магических атак, другие пегасы могли переносить повреждения только при помощи своих тел.

Прошла волна заклинаний.

Дюжина пегасов заржала от боли, падая с небес. Облака крови были повсюду. Это была ужасная и невыносимая сцена!

Но даже в этом случае пегасы не отступили перед лицом врагов, вторгшихся в их священную землю.

Собрав достаточно сил, они бросились на Адептов.

В ответ Адепты быстро воздвигли блестящую магическую защиту.

Однако пегасам, похоже, было все равно. Они врезались головой в полупрозрачные барьеры.

Несколько глухих ударов спустя, защита Адептов ещё стояла, а пегасы истекали кровью. И всё же, прежде чем Адепты смогли приспособиться и собрать животных, прибыл второй заряд от пегасов.

Именно благодаря этим многочисленным атакам защитные барьеры Адептов менялись от полупрозрачных до ярко-желтых и светло-красных, пока, наконец, не превратились в кроваво-красные. Наконец, барьер тёмной ведьмы разбился.

Треск барьера был похож на звук боевого рога. Пегасы набросились на темную ведьму и отделили её от других Адептов. Именно в этот момент Небесные Кони, ожидавшие с самого начала битвы, бросились на Адептов. Они использовали свои железные копыта.

Надо признать, что в их рядах было слишком мало темных ведьм второго класса.

Озза вступила в бой с Королем Пегасов. Она не обращала внимания на этих низкопробных темных ведьм. Единственная темная ведьма второго класса бросилась на поле битвы и защитила изолированную тёмную ведьму, но недалеко окружили другую темную ведьму.

Хотя использование колдовского запаха избавило от многих пегасов низкого класса, оставшиеся имели абсолютное численное преимущество.

Адепты истощали магическую силу внутри себя в каждом из этих столкновений, в то время как пегасы истощали саму их жизнь.

Адепты имели подавляющее преимущество перед пегасами во всех отношениях. Однако этого преимущества было недостаточно, чтобы Адепты остались невредимыми!

Первой жертвой стала темная ведьма.

В конце концов, у фракции ведьм судьбы и Багряных Адептов было много вторых классов, наряду со многими псевдо-вторыми классами. Они могли быстро спасти любого из своих. Однако у темных ведьм был только один второй класс.

Тёмная ведьма была раздавлена.

Конечно, она не умерла по-настоящему.

Благодаря их уникальной способности, её душа автоматически возвратилась в энергетический бассейн души, расположенный в башне Адепта острова теней. Ей нужно было всего лишь один или два месяца, чтобы перековать тело и возродиться.

Однако, учитывая время, которое у них осталось, у тёмной ведьмы не будет возможности присоединиться к экспедиции и сражениям в этой плоскости.

Более того, энергетический бассейн души мог призвать душу, он не мог призвать ее магическую экипировку.

Второй жертвой была трехголовая демоническая гончая Унгуджа, стоявшая перед Адептом ветра Дезеррой.

Как периферийный член Багряного клана, Унгуджа был вынужден участвовать в этой межпланетной войне вместе с парой своих подчиненных. После нескольких сражений все пять гончих, которых он привел с собой, погибли. Наконец, настала его очередь.

Ничего не поделать. В конце концов, все официальные адепты собрались вокруг ядовитой ведьмы Эндор, чтобы защитить её.

Одинокий Унгуджа стал идеальной мишенью для нападения!

Перепуганный Унгуджа сразу же начал убегать. На бегу он жалобно взвизгнул, надеясь, что союзники придут ему на помощь.

К сожалению, другой Небесный Конь перехватил кровавого рыцаря, которого послала Мэри. Драконорожденный Зака, с другой стороны, не мог летать самостоятельно и полностью полагался на Жезл Полёта, чтобы качаться по небу, как пьяный боец.

Естественно, драконорожденный не успеет.

Как и ожидалось, загнанный в угол Унгуджа был раздроблен на куски разъяренным небесным конем.

Эта вероломная собака, которая следовала за Гримом, была превращена в неузнаваемый мясной паштет в потусторонней войне.

Следующей жертвой стали несколько вампиров первого класса.

Они были едва ли квалифицированы для участия в битве. Долго они не продержались.

Однако это был предел ярости пегасов!

Всего за пятнадцать минут безжалостный шквал огневой мощи Адептов уничтожил большую часть пегасов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 697**

Глава 697

Раздалось трагическое и протяжное ржание, красивый Король Пегасов упал с небес, окутанный плащом чёрного дыма.

Все на поле боя были достаточно умны, чтобы понять, что шансы короля были невелики.

Хотя поражение было неизбежным, оставшиеся пегасы отказались отступать.

Они не сражались, они тянули время.

Если они смогут затянуть сражение до прибытия эльфийской армии, враги немедленно отступят.

Они должны защитить незаменимый магический источник, даже если им придется пожертвовать собой ради этого.

Их мысли были чисты и благородны.

Однако, пытаясь справиться с Адептами, используя такое мышление, они переоценивали свои способности.

Теперь, когда небесный король был уничтожен, темная ведьма третьего класса стала неостановимым клинком на поле боя!

Она тоже была слегка ранена, но победа позволила ей восстановить свой дух и возглавить других Адептов второго класса в уничтожении оставшихся лошадей второго класса.

Тюрьма Тьмы от Оззы и конь пойман. Затем Грим прикажет драконорожденному Зака и Шредеру Гоблина Тигула окружить коня.

Конь не мог справиться с жестокими атаками ближнего боя этих двух гигантов, даже с его приличным Телосложением.

Один за другим, небесные кони второго класса были захвачены живьём и доставлены на летающий корабль.

С начала битвы прошло всего двадцать минут!

Когда число пегасов, оставшихся в небе, стало исчисляться однозначными цифрами, Озза поспешила к источнику.

Статуя Пегаса, вставшего на дыбы, словно собираясь взлететь, молча стояла в центре озера.

Из уст этой статуи текла вечная родниковая вода.

Эта вода не имела решающего значения для темных ведьм. Для них была важна эта статуя.

Просто разбить её основание и забрать её было расточительством. Очень вероятно, что это уничтожит таинственные силы этой статуи.

Таким образом, ведьмы должны были наложить полное запечатывающее заклинание, чтобы забрать статую с собой.

Оззу нельзя было прерывать, пока она запечатывала статую. После того, как она начнет направлять заклинание, она потеряет всю свою способность чувствовать внешний мир. Гриму и остальным придется защищать её, если до этого дойдёт!

Озза слегка кивнула Гриму, прежде чем нырнуть в волшебный источник с тремя из её темных ведьм. Они должны были раскрыть тайну каменной статуи как можно скорее, а затем приступить к её полной герметизации.

Тем временем, темная ведьма второго класса приземлилась на статую и закрыла глаза, чтобы сосредоточиться на защите своего начальника.

Грим и Мэри оставили кое-какие инструкции, и Зака, Тигул, вампиры и Адепты остались здесь. Затем они оба без колебаний поспешили в направлении эльфийского гарнизона.

Мэри и Грим теперь оба были второго класса, но их стили боя совершенно отличались друг от друга.

Даже то, как они путешествовали, имело очень отличительные черты.

Мыри лавировала между деревьями над землёй, а за ней тянулся легкий алый след.

Между тем, Грим не захотел лететь!

Он был классическим огненным Адептом огня.

Таким образом, он выковал свой собственный новый путь, используя свою огненную телепортацию и преобразование пламени в качестве основы.

Его тело превращалось в бесформенное пламя всякий раз, когда огненная телепортация была на перезарядке. Это пламя парило в полуметре над землей и использовало движение горячих потоков пламени, чтобы продвигаться вперед. Как только огненная телепортация была готова, огненный шар внезапно взрывался в ореол, прежде чем снова появиться в определенном положении впереди.

Вот как путешествовал грим: движение вперед, огненная телепортация, снова движение вперед, затем снова огненная телепортация.

При использовании в постоянном цикле, его скорость была не намного медленнее, чем у Мэри!

Однако этот способ передвижения оставлял следы.

Любой, кто посмотрит вниз с высоты небес, ясно увидит цепочку черных жемчужин вдоль тропы. Жемчужины были круглыми следами ожогов, вызванных взрывом огня при использовании огненной телепортации, в то время как потоки пламени оставляли следы пепла на зеленых равнинах.

Два Адепта наткнулись на подкрепление эльфийской армии в пятнадцати километрах от волшебного источника.

Эльфы оставили позади медленную пехоту, чтобы увеличить свою скорость. Таким образом, солдаты, с которыми они столкнулись, были воздушной кавалерией. Удивительно, но вёл их прекрасный эльф верхом на зеленом драконе второго класса.

Грим появился в огненном столбе. Пламя быстро превратилось в пятиметрового пламенного демона, преграждая путь вперед эльфам.

Грим использовал своё уникальное зрение, чтобы оглядеться и удовлетворенно кивнуть.

Очень хорошо, никаких третьих классов.

Они исследовали эльфийскую армию, прежде чем напали на волшебный источник. Здесь не было сил третьего класса.

Если бы был третий класс, Грим бы не стал рисковать своей жизнью ради темных ведьм. Он бы сорвался с места и убежал.

Эльф третьего класса мог быть слабым относительно Адепта третьего класса.

Но у эльфа такого уровня не было бы проблем с Адептом второго класса!

«Оставь зеленого дракона и это эльфийское отродье мне. Остальное твое!»

Грим быстро разделил врагом между собой и Мэри.

Мэри имела шокирующую скорость полета, но её недостаток слабой наступательной силы был очевиден против крепкого противника, такого как зеленый дракон.

Казалось, Грим был несправедлив, оставив себе только двух врагов.

Однако, по правде говоря, он принял решение, основываясь только на их сильных сторонах!

Мэри очень хорошо это знала и хихикнула, когда превратилась в багровое облако и бросилась в гущу своих врагов.

«Осторожно!»

«Там…»

Среди эльфийских рыцарей раздались стоны боли. Только теперь эльфы поняли, что эти два таинственных Адепта устроили им засаду.

«Вы двое - мои»

Огненный гуманоид, в которого превратился Грим, обладал громким и звучным голосом.

И зеленый дракон, и прекрасная эльфийка на его спине изменились в лице, услышав это. На их лицах появилось выражение унижения и гнева.

«Ты ищешь смерти!» - эльфийка вытянула свою тонкую руку и схватила эльфийский длинный лук на спине, - «Оридела, мы преподадим ему урок!»

Свирепый зеленый дракон поднял голову и заревел. Затем он взмахнул могучими зелеными крыльями и нырнул к Гриму.

Это была комбинация эльфийского стрелка и зеленого дракона!

Большие глаза Грима на секунду застыли, когда он увидел длинный лук в руках эльфа.

Зеленый дракон и эльфийка оказывали на него огромное давление. Однако если быть честным, даже духовное давление этих двух врагов вместе взятых не могло сравниться с давлением длинного лука!

Грим почувствовал холодок в сердце, когда эльфийка положила стрелу на тетиву и натянула её. Даже с расстояния в двести метров он ощущал ужасное давление.

Чип быстро опознал лук по потоку энергии. Вскоре в его голове появился отчет.

[\*Бииип\* Предупреждение. Предупреждение. Обнаружено высокоэнергетическое конвергентное оружие.

Форма: Лук.

Средства нападения: формирование энергии, сжатие энергии, повышение энергии.

Атакующий наступательный эффект: внеочередной удар.

Основная наступательная сила: 200-300 очков.

Примечание: согласно законам плоскости Фаэн, это оружие может быть классифицировано как псевдо-артефакт]

Псевдо-артефакт?

Посох Прорицания, о котором мечтала Алиса, тоже был псевдо-артефактом.

Черт возьми! Не слишком ли много псевдо-артефактов в плоскости?

В Мире Адептов Адепты классифицировали магическую экипировку на четыре класса, основываясь на их совместимости с Адептами этих классов: первый класс, второй класс, третий класс и четвертый класс. Так называемый псевдо-артефакт плоскости Фаэн был того же уровня, что и магическая экипировка четвертого класса.

Однако в Мире Адептов магическая экипировка четвертого класса никогда не попадет в руки низшего Адепта!

Даже если бы такому Адепту посчастливилось получить высококачественное магическое снаряжение, он не смог бы удерживать его долго. На самом деле, снаряжение легко притянет к нему смерть.

Между тем, существование богов в Фаэн привело к тому, что шансы смертных получить высококлассное оружие были значительно выше.

Таким образом, было создано несколько псевдо-артефактов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 698**

Глава 698

Даже положение Грима относительно магического оборудования было убогим.

Единственное, что на нём можно было считать достойного качества, это экипировка Души - Свиток Вуду.

Однако Свиток Вуду уже развился и превратился в тело куклы вуду. За последние несколько лет роста сила куклы вуду поднялась до продвинутого первого класса. Наконец-то оyd может помочь Uриму.

Между тем, голем Сшитого Призрака, несмотря на то, что он пережил несколько массовых убийств и пожрал несколько душ, всё ещё был среднего первого класса. У него почти не было шансов в бою против этих противников второго класса!

Кроме этих помощников, единственной экипировкой на Гриме, которую можно считать магической экипировкой второго класса, было Пламя Разрушения. Остальные были ервого класса. Эти магические предметы сильно отставали от его силы и статуса. Они не могли оказать ему большую поддержку в бою.

Если бы не его могущественные големы, Грим не обладал бы таким огромным преимуществом против противников того же класса.

Вот почему он, несмотря на свое обычное хладнокровие, не мог не поддаться жадности, когда увидел псевдо-артефакт в руках молодого эльфа второго класса.

Зеленый дракон широко раскрыл пасть, кислотное дыхание веером устремилось к гриму. Прекрасная эльфийка щелкнула своими тонкими пальцами. Две прозрачные ветряные стрелы с невероятной скоростью догнали кислотное дыхание и вонзились в грудь Грима.

[\*Бииип\* Предупреждение.

[Кислотное дыхание зеленого дракона второго класса. Начальная мощность оценивается в сто семьдесят очков. Также обладает ста очками коррозии кислотой. Отлично справляется с щитами. Угроза высока. Предполагается, что хозяин уклонится от нападения.

[Атака элементием Ветряной Стрелой. Начальная мощность оценивается в сто пятьдесят очков. Уровень угрозы ниже……]

Грим быстро понял силу вражеских атак.

Она явно была за пределами ожиданий Грима.

Когда две атаки собирались приземлиться на его тело, огненный гигант в которого превратился Грим, ухмыльнулся и взорвался в ореоле огня. Затем он воспользовался возможностью, чтобы отпрыгнуть.

И всё же, когда он появился в другом месте, его уши наполнила тревога.

[\*Бииип\* Предупреждение.

[Обнаружение потока плоскостного закона. Источник потока: стрелы ветра]

К сожалению, слишком поздно!

Раздались два глухих удара, стрелы пронзили огненное тело Грима, оставив две дыры.

Огненный гигант издал мучительный рев.

У него не было слабости человека, и он был невосприимчив к большинству физических атак. Однако сила огня, которую уничтожили стрелы, была частью текущей силы Грима. Хотя он мог быстро восполнить её своим огненным ядром, чувство потери этой силы было настолько реальным, насколько это было возможно.

«Но почему? Почему?!» - огненный гигант повернулся и зарычал на эльфийку, стоящую на зеленом драконе, - «Почему я получил повреждения, я же уклонился от твоей атаки?»

Эльфийка гордо подняла длинный лук, сияющий магическим светом, посмотрела на неистового огненного гиганта и сказала: «Глупая скотина, ты никогда не слышала имени Синтави Пронзатель Сердец?»

«Так ты Синтави!» - ранее бешеные огненный гигант внезапно стал спокойным, как вода. Он усмехнулся, - «Мне было интересно, что особенного в этом длинном луке. Он имеет атрибут 'точного выстрела'»

В прошлом Грим определенно посмеялся бы над таким эффектом.

Откуда в этом мире взяться абсолютной уверенности?

Однако, с его растущим накоплением и исследованием магических знаний, Грим был потрясен, обнаружив, что так называемый точный выстрел имел определенную логику.

Во-первых, такое оружие не могло быть выковано смертными; участие богов было необходимостью.

Во-вторых, бог должен наполнить оружие подходящим следом их понимания и власти над плоскостными законами. Это наделило оружие специфическими сверхъестественными магическими способностями.

Например: "точный выстрел", "неразрушимый" или "непреодолимая сила".

Даже лист, заколдованный непреодолимой силой, легко разрушил бы самые прочные магические щиты мира. Это потому, что столкновение листа и магического щита не являлось столкновением между твердостью их материалов, а соответствующими плоскостными законами.

Пока законы подавляли противника, даже листа было бы достаточно, чтобы разрубить магический щит.

Вот почему любое магическое оружие, созданное лесными эльфами из случайной ветки, взятой с великого Древа Жизни, легко победит обычное магическое оружие. Они полагались на силу законов Древа Жизни, которые просочились в каждую из его ветвей и листьев.

Эльфийский лук в руках этой эльфийки явно обладал атрибутом закона точного выстрела.

Как только Грим, наконец, понял причину своей травмы, лучница, которой было не больше тринадцати лет, снова нырнула вперед на драконе.

Противник выпустил семь стрел ветра.

Впервые за всё время боя Грим не удержался и начал дико ругаться!

Чёрт возьми, как же мне увернуться? Чёрт возьми, они же всё равно попадут в меня. Есть ли смысл тратить время на уклонение?

На мгновение даже опытный ветеран Грим впал в панику от бешеных атак противника.

Грим бросил магматический огненный шар, когда увидел семь прозрачных стрел ветра. Он намеревался использовать детонацию шара, чтобы рассеять их.

Его собственное тело отскочило при помощи огненной телепортации.

Раздался глухой взрыв, магматический огненный шар превратился в огромный шар. Огненные ударные волны и дождь лавы превратили всё в радиусе двадцати метров в море магмы.

Как только Грим завершил телепортацию, семь стрел бесшумно появились вокруг его новообразованного тела.

На этот раз Грим был готов!

Он широко раскрыл руки и поймал три из семи стрел.

К несчастью, в следующую же секунду он издал яростный рев. В нём зияло семь дыр.

Он разжал руку, в пылающей ладони ничего не осталось.

Он не успел поймать ни одной стрелы!

Чёрт...чёрт...чёрт!

Гребанные божественные мудаки!

Грим выругался, когда разжег ядро пламени, чтобы восстановиться.

Поначалу Грим намеревался сдерживаться, но теперь он передумал.

Он выбросил кристалл голема, который быстро превратился в пламенного демона ужаса.

Из его одежды вылезла неуклюжая кукла, покрытая странными рунами. Из её глаз исходил зловещий зеленый свет.

Кукла, сшитая из ткани, с единственным глазом, нарисованным кровью на голове, выплыла из ниоткуда. Вокруг неё вращались три пятна света, постоянно издавая мрачный и леденящий смех.

Нужно было признать, что големы и творения Адептов обладали зловещей аурой. Не имело значения, была это кукла Вуду или голем-призрак. У обоих были стереотипные проявления злого конструкта. Любой мог сказать, что они - зловещие создания, с первого взгляда.

Все лесные эльфы поклонялись природе. Они легко чувствовали подавляющую ауру кровопролития и убийства. Подумать только, что злой Адепт напротив неё сумел создать этих големов! Кто знает, скольких эльфов он убил в Гаран, чтобы наделить их такой всепоглощающе злой аурой!

Синтави разозлилась. Она подтолкнула зеленого дракона к огненному демону.

Сражаясь, обе стороны отступали, медленно перемещая поле боя вглубь равнин.

Тем временем Мэри превратилась во вспышку красной молнии, бесстрашно лавируя между рядами эльфийских рыцарей.

Они лишались жизни ещё до того, как приземлились.

Прямой причиной их смерти была Мэри, прокалывающая их мозги или сердца окровавленными руками.

Среди рыцарей было немало эльфийских стрелков второго класса. Естественно, они не могли позволить Мэри так просто убить их товарищей.

Звук стрел, вонзающихся в плоть, раздавался один за другим. Мэри, которая опустошала ряды эльфийских рыцарей, была поражена точным снайперским огнем противника. Несколько стрел взорвались внутри её тела.

К сожалению, стройная и красивая Мэри была как демон в человеческом облике. Она не только не выказывала никаких признаков уменьшения своей жестокости, но и начала убивать эльфов более быстрыми темпами.

Каждая вспышка красного сопровождалась смертью эльфа и падением на землю.

Все повреждения, которые она получила, можно было восстановить, убив эльфа.

Чем яростнее нападали враги, тем быстрее она убивала эльфов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 699**

Глава 699

[\*Бииип\* Увернуться на десять метров влево]

Справа от демона вырвался поток огня, отбросив его на небольшое расстояние.

Огненный демон только что покинул своё первоначальное место, когда массивный шар кислоты приземлился на траву, растворив всю траву в радиусе десяти метров и превращая её в скользкую чёрную жидкость.

Грим поднял голову и посмотрел на ныряющего зеленого дракона и эльфийку. Он не тратил впустую энергию на уклонение от выстрелов и вместо этого выпустил бесчисленные магические огненные шары подряд, утопив врага в буре магии.

Громкий, болезненный рев и дракон сумел прорваться через взрывную зону огненных шаров. Одним ударом своих мощных когтей он разрушил остаточное изображение, которое оставил после себя Грим. Затем зеленый дракон расправил крылья и снова поднял эльфийку в небо.

Тем временем, огненный демон появился в сотне метров от них. Грим спокойно убрал магические ветряные стрелы, вонзившиеся в его тело, и раздавил их своими магматическими руками.

Зеленый дракон снова был в небе и только успел сфокусироваться на позиции огненного гиганта, как рядом появились три призрачных голема размером с кулак. Они зловеще ухмыльнулись и бросились к эльфийке.

Синтави только что использовала свое кольцо, чтобы избавиться от огненного яда в своем теле, когда она запуталась с этими раздражающими призрачными големами.

У Синвати не оставалось выбора, она сбила каждого из трех призрачных големов, которые пытались нырнуть в её тело и вырвать кусочки её души. Гигантский пламенный демон воспользовался этой возможностью, чтобы объединиться с пламенным демоном ужаса, бросив в унисон крупномасштабный метеоритный дождь.

Зеленый дракон использовал свои методы полета, чтобы лавировать между метеорами, падающими сверху. И только когда не было возможности избежать их, зеленый дракон Оридела использовал кислотное дыхание, чтобы нейтрализовать метеор.

Синвати не нужно было беспокоиться о внешних отвлекающих факторах, когда у нее было такое мощное летающее животное. Она обратила все свое внимание на Адепта, который мерцал на поле боя.

Оба были одного класса, в то время как сама Синтави пользовалась драконом второго класса. Исходя из её понимания, должно быть легко справиться с Адептом.

Тем не менее, когда они обменялись ударами, Синтави была потрясена, обнаружив, что страх старейшин перед Адептами был не без причины. Разница между их пониманием боя и опытом бойни была столь же велика, как между землёй и небом.

Для большинства эльфов погоня за боевыми приемами означала отклонение от природы эльфов как пацифистов и защитников природы; это означало потерю их души.

Вот почему они, несмотря на отличные навыки стрельбы из лука, не желали тратить слишком много времени на совершенствование боевых навыков. Это также привело к тому, что летальность их навыков стрельбы из лука была гораздо менее практичной и жестокой по сравнению с заклинаниями Адептов, выкованных в крови и битве!

Она была "избранной" Богом Стрельбы из Лука Марко, и у неё был псевдо-артефакт, которому завидовали все её соплеменники. Однако в этом бою она зашла в тупик.

Этот... этот факт раздражал и расстраивал гордую Синтави.

Грим ещё не нашел эффективного способа убить противника.

Огненный яд. Этот эльф носил кольцо. Она могла использовать силу природы, чтобы нейтрализовать большинство ядов.

Холодное пламя. С защитой зеленого дракона, краткие случаи заморозки были бесполезны.

Огонь. По правде говоря, именно в эту способность Грим вложил больше всего исследований и талант. К сожалению, с самоотверженной защитой зеленого дракона, немногие заклинания огня могли угрожать эльфийке.

Что же касается голема-призрака и куклы Вуду, то они едва способны отвлечь и ограничить силу эльфийки. Если бы они действовали как основная наступательная сила, они были бы разорваны зеленым драконом.

Помощь, которую они могли оказать Гриму, была минимальной, по крайней мере, до того, как они перейдут во второй класс.

После серии столкновений эльфийка была невредима, но был ранен дракон. Грим тоже. Тем не менее, самые значительные потери понесли стада диких лошадей поодаль отсюда.

У них не было ни естественных хищников, ни суровой окружающей среды, ни засухи, ни голода. Эти лошади вели мирную праздную жизнь на равнинах.

Однако в этот день всё это было разбито.

Не имело значения, были это огненные заклинания Грима или кислотное дыхание зеленого дракона; всё это были ужасающие атаки с огромной мощью и радиусом действия. Любые лошади, подхваченные ударной волной их битвы, не имели надежды выжить.

Равнины были выжжены и превратились в мертвую землю. Чёрные сморщенные кости, покрытые кислотой, были повсюду.

Без зеленого дракона Гриму потребовалось бы всего пятнадцать минут, чтобы разобраться с этим гордым эльфом.

К сожалению, при нынешних обстоятельствах он мог только бегать по равнинам и терпеть боль от стрел.

Гриму предстояло жестокое сражение, но и Мэри было не намного легче.

Перед лицом многочисленных могущественных врагов Мэри превратилась в подушечку для булавок. Если бы не её исключительные способности к регенерации, её плоть была бы полностью разорвана.

К счастью, оба достигли своей цели. Они перехватили подкрепление из эльфийской армии. Подкрепление, которое добралось до магического источника, составляло не более одной трети от их первоначального количества.

Грим и Мэри облегчённо вздохнули, когда получили известие о завершении опечатывания. Они больше не беспокоили врага и повернулись.

Естественно, разъяренные эльфы не могли просто так оставить это. Они преследовали Адептов и посылали на них шквал огня.

Когда Грим и Мэри "успешно" вернулись к волшебному источнику пегаса, они поняли, что весь волшебный источник стал кроваво-красным. В озере плавали трупы бесчисленных эльфов и пегасов.

Адепты, охранявшие источник, отступили на летающий корабль. Корабль поднялся в небо, как только Грим телепортировался на палубу вместе с Мэри.

Из нижней части корабля вытянулись стволы, ужасающая атака остановила армию эльфов от дальнейшего преследования.

Даже такие сильные, как Синтави и её зеленый дракон, могли только уклоняться.

Эльфийские воздушные рыцари позади них, которые не смогли увернуться, были разорваны взрывами, их переломанные конечности падали на землю, как кровавый дождь.

Рыцари гнали своих пегасов и гиппогрифов в припадке ярости, намереваясь отдать свои жизни, чтобы убить этих злодеев. К сожалению, летающие магические звери были всего лишь зверями. Они могли с комфортом курсировать на высоте тысячи метров, но не выше, и их крылья не смогли бы догнать летающий корабль.

В конце концов, это тривиальное преследование закончилось проигрышем эльфов, поскольку летающий корабль скрылся в облаках…

Эльфы пришли к волшебному источнику и молча смотрели на пропавшую каменную статую. Их лица были полны отчаяния. Уцелевшие пегасы были в ярости, но ничего не могли поделать.

Потеря каменной статуи пегаса означала потерю бесконечной волшебной родниковой воды.

То, что это значило для пегасов, было очевидно.

Не пройдет и ста лет, как некогда знаменитые пегасы исчезнут с континента Гаран.

…………

В отличие от боли и потери эльфов, летающий корабль был наполнен атмосферой радости и праздника.

Темная ведьма Озза была в хорошем настроении после завершения всех миссий, которые её лидер назначил ей. Даже когда она снова увидела Грима, на её обычно холодном и зловещем лице появилась улыбка.

«Малыш, ты отлично справился! Независимо от того, какие обиды или разногласия мы, темные ведьмы, можем иметь с вами и вашим народом, с сегодняшнего дня это останется в прошлом. Если вы захотите приехать, чтобы развиваться в северных землях, я могу говорить за нашего лидера и оказать очень тёплый приём!»

Тот факт, что Озза публично произносила такие слова, несмотря на своё типичное презрение к адептам-мужчинам, был более чем достаточным доказательством того, что Грим завоевал уважение этой тёмной ведьмы третьего класса.

Неожиданное освобождение из плена после подземного путешествия и помощь с магическим источником косвенно заставили темную ведьму Оззу быть обязанной Гриму и Алисе.

Если они были готовы помочь, то у них была причина сделать это.

Озза поразмыслила над тайной и решила, что ключ лежит в таинственных действиях ведьм судьбы.

Ветвь ведьм судьбы была возрождена менее ста лет назад. Рациональность диктовала, что любое обучение их ведьм должно включать менее опасные плоскости. Но на этот раз они отдали все свои силы, чтобы отправиться в опасную плоскость Фаэн.

Тёмная ведьма Озза никогда бы не поверила, если бы ей сказали, что за всем этим нет никакого секрета!

Возможно, то, в чём они отчаянно нуждались, находилось на Фаэн, или, возможно, ведьмы судьбы хотели собрать силы в Фаэн.

Теперь оставалось только посмотреть, чего от неё потребуют ведьмы судьбы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 700**

Глава 700

Когда Грим привел Мэри в металлический зал, Озза сидела там и осторожно вертела в руках статую пегаса размером с ладонь.

Вероятно, это была форма волшебного источника после того, как он был запечатан!

Несмотря на то, что он был полностью запечатан, Грим чувствовал магическую ауру каменной статуи через искры света, исходящие от неё.

Источник превращал обычных диких лошадей в летающих зверей. Очевидно, это имело исследовательскую ценность. Если его вскрыть и понять, тёмные ведьмы смогут выращивать летающих магических зверей.

Таким образом, было вполне естественно, что настроение Оззы весьма возвысилось.

«Говорите» - на холодном и зловещем лице Оззы появилась редкая улыбка, - «Что именно вы хотите, чтобы я сделала для вас? Позвольте мне сказать сразу, я не буду участвовать в чём-то чрезмерно опасном. В самом худшем случае я компенсирую вам ваш вклад после того, как мы вернемся в Мир Адептов»

Услышав это, Грим слегка улыбнулся.

«Не беспокойтесь, леди Озза. То, что мы хотим, никоим образом не превысит предел ваших возможностей!»

«Это еще не факт!» - Озза не мог удержаться от ворчания, - «Теперь, когда вы полностью погрузили Гаран в хаос, старые дураки, прячущиеся за кулисами, проснутся. Пытаться создать ещё больше проблем в самом сердце эльфийского королевства слишком рискованно. Вероятность столкнуться с силами четвертого класса слишком высока»

Теперь, когда обе её миссии были выполнены, Оза не слишком стремилась к новым приключениям. В конце концов, Гаран сейчас кишел посланниками эльфийских богов и элитами. Даже с её способностями, у Оззы не было уверенности в успешном побеге, особенно если она столкнётся с силами четвертого класса.

Честно говоря, тёмные ведьмы не боялись великих боевых профессий, они боялись высококлассных посланников бога. Даже если они падут в бою против боевых сил, темные ведьмы смогут возродиться на острове теней. Вот почему они вели себя так бесстрашно, врываясь во вражеские ряды.

Однако если они умрут от рук посланника бога, их шансы на возрождение были не более сорока пяти процентов.

Более того, теперь, когда сердце Гаран было ввергнуто в хаос ордой нежити, различные боги эльфийского пантеона больше не смогут стоять в стороне. Они начали посылать своих посланников или даже своих личных клонов, чтобы помочь эльфийской армии в битве.

Раскрытие себя в центре континента при таких обстоятельствах вызовет возмездие самых мощных эльфийских сил.

Не говоря уже о том, что они только что ткнули в осиное гнездо и вырвали источник пегаса. Для лесных эльфов – это всё равно, что лишиться конечностей.

Было бы странно, если бы эльфы не взялись за оружие.

Вот почему даже Озза насторожилась.

Тем не менее, страх это страх, а Оззе было любопытно по поводу реальной цели Грима и Алисы.

Что же это было такое, в чём так отчаянно нуждалась Алиса, что она готова лично прийти сюда и рисковать жизнями своих ведьм судьбы?

«Цель нашей атаки на этот раз - зеленый дракон второго класса. У него в запасе псевдо-артефакт, в котором мы отчаянно нуждаемся»

«Псевдо-артефакт?» - глаза Оззы загорелись.

В Мире Адептов только Адепты четвертого класса и выше имели шанс овладеть плоскостными законами. Высококлассная магическая экипировка, которую они создавали, также часто обладала силой закона. Однако создание такой экипировки требовало не только шокирующего количества ресурсов, но и исчерпывало те силы закона, которые лично постигли Адепты.

Прошло много времени с тех пор, как Озза стала темной ведьмой третьего класса, но у нее была только часть магической экипировки поддержки третьего класса - Шар Тьмы. Онпозволял ей поддерживать связь с теневой плоскостью независимо от того, в какой плоскости она находилась.

Именно трудность поиска и изготовления мощного магического оборудования заставляла большинство Адептов продолжать использовать обычное снаряжение, которое было на одну ступень ниже их самих. Любой Адепт, обладающий магической экипировкой, совместимой с их изначальной силой, мгновенно становился элитой среди сверстников.

Однако на плоскости Фаэн существование богов допускало наличие многих магических предметов. Люди, которые обладали божественной силой, легко создавали таинственные объекты, которые имели собственные божественные атрибуты. Более того, все эти странные предметы обладали мощной силой, которая не соответствовала их классу.

Создание артефактов и псевдо-артефактов было не так сложно для богов, как для высококлассных Адептов.

Вот почему даже смертные в мирах, управляемых богами, могли владеть оружием, доспехами, аксессуарами и другими псевдо-артефактами, обладающими силой законов. Адепты привыкли называть эти предметы божественными.

К сожалению, в плоскости Фаэн не было тёмных богов. В противном случае, тёмные ведьмы сформировали бы рейдовые отряды, чтобы убить последователей тёмных богов в надежде получить эти чудесные божественные предметы.

«Конечно, всё из-за атрибута прорицания!» - с улыбкой напомнил Грим Оззе на случай, если у тёмной ведьмы возникнут алчные мысли.

«Ну, естественно. Иначе, зачем бы Алисе подвергать себя такому риску» - презрительно сказала Озза, - «Какую цену заплатила Алиса, чтобы заставить тебя так усердно работать на неё? Если бы ты был готов объединиться с нами, тёмными ведьмами, с твоим талантом и силой, я мог гарантировала тебе более высокий статус, чем ты имеешь сейчас. Конечно, если тебе нужны женщины, у меня есть в избытке»

Мэри, которая слушала рядом, не могла не рассмеяться, когда услышала предложение.

«Раз уж вы двое заговорили на эту тему, мне лучше на время отойти»

Мэри ушла.

Даже Озза не могла не облизнуться, когда увидела соблазнительную фигуру Мэри.

«Твоя спутница хороша, но её личность…» - Озза несколько секунд с вожделением смотрела в спину Мэри, прежде чем повернуться и серьезно заговорить с Гримом, - «Предупреждаю тебя, тебе лучше успокоить свою спутницу. Никого не волнует, что она делает в другом мире, но если она заразит других Адептов в Мире Адептов, за ней придут Каратели. Ты не сможешь спасти её, если она попадется на глаза Карателям, даже если ты будешь Адептом четвертого класса!»

«Каратели?»

«Не переоценивай себя только, потому что ты Адепт второго класса и известная фигура. Если ты не являешься членом трех основных организаций Адептов, ты никогда не войдёшь в контакт с истинными высшими классами Мира Адептов.

Три основные организации расположены на трех краях Мира Адептов, без каких-либо границ между ними. Таким образом, район Жентарим в центральной области стал лучшим буфером.

Причина, по которой Жентарим остаётся за пределами трёх организаций и претендует на самый широкий и богатый кусок земли континента не в их власти. Всё из-за молчаливого соглашения между тремя основными организациями.

Прошло уже десять тысяч лет, но ни один крупный клан Адептов, который мог бы сравниться с тремя главными силами, не поднялся из центральной области, богатой как ресурсами, так и талантами. Тебе это не кажется странным?»

«Вы хотите сказать, что три главные силы тайно подавляют центральные кланы Адептов?» - даже Грим не ожидал, что Озза откроет ему сегодня так много тайн Мира Адептов.

«Это не было секретом. Все три основные силы имеют доверенные лица в Жентарим, но ни одна семья не может получить абсолютное превосходство из-за конфликтов и разногласий. Думаешь, старые дураки центра не могут ничего сказать? А они просто не хотят, чтобы между ними и тремя главными силами был конфликт»

«Каратели, о которых вы говорили?»

«Каратели не принадлежат ни к одной из трех организаций Адептов. Они представляют собой секретную организацию, состоящую из элитных Адептов из центральной области. Цель их существования состоит в том, чтобы наказать подонков среди Адептов, которые отказываются соблюдать Кодекс Поведения Адепта наряду с чёрными Адептами, которые совершили ужасные грехи»

«Независимый орган, который не принадлежит ни к одной из трёх основных организаций? Может быть, это подпольная организация, которую старики придумали, чтобы расправиться с вами, ребята?»

Выражение лица Оззы на секунду застыло. Она не смогла удержаться, чтобы ещё раз не взглянуть на Грима: «Ты прав. Каратели - это подпольная организация, которую создали старики четвертого класса из Жентарим. Цель карателей - выйти за границы клана и семьи, чтобы собрать высокоуровневые силы центральных Адептов. Их публичный девиз - наказывать "чёрных Адептов", которые не подчиняются кодексу. На самом деле, их реальные цели по-прежнему являются доверенными лицами трёх основных сил»

«Мы не принадлежим к трем основным силам»

«Но ты же мелкая сошка. Если бы эта твоя спутница наложила руки на Адепта того же класса, тогда эти старики из Карателей не отпустили бы её с крючка»

«Ясно» - Грим в отчаянии почесал затылок, - «Леди Озза, давайте вернемся к теме! Сопроводите нас в этой поездке?»

«Ты думаешь, что я отправлю себя умирать в логово драконов?»

«Это логово далеко от других. Видимо, это предатель или мятежник зеленых драконов, он был изгнан из логова драконов»

«Уже лучше, настолько, что я почти не могу не согласиться! Есть еще хорошие новости?»

«Зеленый дракон сейчас не в своём логове. Он поспешил к Шраму Смерти»

«Псевдо-артефакт ваш. Тем не менее, я хочу половину оставшегося сокровища»

«Договорились»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 701**

Глава 701

Семь дней спустя.

Летающий корабль медленно спускался с небес в бесконечную горную цепь, расположенную рядом с центральными горами.

Место было покрыто острыми пиками.

Зеленые драконы были лесными существами. Им нравилась теплая и влажная среда, и поэтому они никогда не размещали свои логова на холодных и сухих горных вершинах. Вот почему логово зеленого дракона Охгу находилось в тихой долине у подножия этих гор.

Длительное присутствие зеленого дракона прогнало крупных зверей в радиусе нескольких сотен километров. Даже у предыдущего магического волчьего лорда не было выбора, кроме как увести своих потомков на другую территорию.

Буйный характер Охгу сделали его таким, что даже эльфы не осмеливались войти на его территорию.

Вот почему эта долина стала неохраняемой сокровищницей после того, как Охгу ушёл на фронт.

Нет. Она была не совсем беззащитна.

Зеленый дракон Охгу пригнал ближайшую группу кобольдов к своему логову, чтобы защитить своё богатство, завербовав их в качестве своих рабов.

Надо признать, кобольды были не очень хороши в бою, но они были очень искусны в угождении и служении драконам.

Вот так Охгу прожил свою беззаботную жизнь в тихой и уединенной долине целых сто лет!

Грим выяснил всю информацию об этом месте, и поэтому ввёл летающий корабль прямо в долину.

Только когда гигантский корпус летающего корабля опустился над долиной и заслонил солнце, стражники кобольды поняли, что что-то не так.

Когда прозвучал пронзительный сигнал тревоги, на входе в логово наступил хаос.

Трусливые кобольды сразу же повернулись, когда увидели устрашающую ауру врага, и спрятались в логове дракона. Они с грохотом захлопнули дверь, сделанную из дерева и веток. Тем не менее, с размером входа в пещеру, две деревянные двери даже не закрыли её. У них не было абсолютно никакой оборонительной полезности, кроме того, что они лишили противника дара речи.

Магические лесные звери, порабощенные зеленым драконом, высунули головы из пещеры и тут же отпрянули, почувствовав зловещую ауру.

Враги казались свирепыми.

Что касается наказания зеленого дракона? Никакое наказание не может быть страшнее смерти!

Грим видел всё это, когда осматривал окрестности логова. На его холодном лице появилась лёгкая улыбка.

Когда он кивнул головой, две дюжины магических металлических големов, ожидающих у края корабля, соскользнули вниз на веревках с Тигулом во главе.

Из их тел выглядывало оружие. Машины направились к двери драконьего логова.

Лязгающий металлический звук заполнил всю долину.

Грим стоял на летающем корабле и смотрел на море лесов. Уголки его рта слегка приподнялись; он не мог не выдать презрительной улыбки.

Он начал петь магическое заклинание.

Когда его голос прокатился по ландшафту, нити магической силы из леса внизу начали реагировать. Следы невидимого магического элементия начали быстро собираться к нему, образуя призывающий портал, наполненный таинственными рунами.

Вскоре, с интенсивной дрожью магической энергии, в центре призывного портала появилась пространственная червоточина. Показался Громовой Дракон Армс третьего класса.

За три минуты он вырвался из червоточины.

«Ты у меня в долгу за прошлый раз»

Громовой дракон нетерпеливо начал ворчать. Однако он внезапно остановился, повернул свое тело на северо-восток и поднял морду, чтобы принюхаться.

«Лорд Армс, в прошлый раз я обещал представить вам стаю зеленых драконов. ЧувствуеТЕ запах Драконьего Утёса?» - вежливо спросил Грим.

«Неплохо, неплохо» - Армс не мог скрыть волнения в его больших, пугающих глазах, - «Я проверил, когда вернулся. Плоскость Фаэн не упоминается в священных текстах драконов, поэтому драконы здесь считаются дикими. Если я смогу привести их к славе великого Бога Драконов, я определенно буду вознагражден самим Богом Драконов»

Армс был взволнован.

«Маленький Адепт, если я преуспею, я щедро вознагражу тебя. Я могу аннулировать плату за вызов последние два раза. Просто зови меня каждый раз, когда сталкиваешься с врагом, с которым не можешь справиться… если это не четвертый класс»

Сказав это, Армс поднялся в небо и полетел к утёсу.

Как только буря, вызванная полетом громового дракона третьего класса, утихла, Грим снова бросил взгляд на снежную горную вершину вдалеке.

«Хм! Вы очень терпеливы!»

…………

На заснеженной вершине пряталась группа эльфов. Они наблюдали за движениями возле логова дракона через магическое зеркало воды.

Количество эльфов в группе было небольшим, но сила каждого члена была потрясающе высокой.

Среди них были Великие Мастера Оружия, Магические Стрелки, Старейшины Друиды и даже элегантный дракон с изумрудной чешуей, а также грозный зеленый дракон колоссальных размеров. Однако самым заметным среди них был молодой эльф с холодным и суровым выражением лица.

Этот эльф не был ни высоким, ни широкоплечим, но его конечности и тело обладали необыкновенной гибкостью и координацией. На нём были легкие эльфийские доспехи и два длинных и узких клинка в ножнах за спиной. Единственная золотая тесьма спускалась по его спине до самой талии.

На его теле не было видно ни магического света, ни выпирающих мышц. Но все присутствующие эльфы смотрели на него с уважением.

Даже два гордых дракона не могли не затаить дыхание в его присутствии, опасаясь, что их тяжелое дыхание может оскорбить благородный четвертый класс.

Действительно, тем, кто возглавлял эту операцию по уничтожению ведьм, был Святой Штормового Меча четвёртого класса - Агасси!

Всё это время внимание эльфийского королевства было приковано к бледным ведьмам на острове Эхо. Они разместили почти сорок процентов военной мощи королевства и большую часть своих сил в городе Гринуотер. Это был единственный способ удержать бледных ведьм подальше от Гаран.

К сожалению, чего они не ожидали, так это того, что отряд из тридцати ведьм, ни одна из которых не была выше второго класса, полностью погрузил сердце Гаран в хаос.

Даже отбросив в сторону зарезанные прибрежные деревни, ведьмы заманили друида старейшину третьего класса в Шрам Смерти и вызвали бунт нежити. Этот кровавый долг запечатлен в душе каждого эльфа.

Более того, они воспользовались тем, что эльфы разбирались с ордой нежити, чтобы устроить засаду на священной земле пегасов. Они полностью разрушили это место.

Посоветовавшись со своими богами, эльфы послали этот мощный отряд, чтобы устроить засаду и выследить этих злых Адептов.

Бог Удачи Висенна специально провел несколько церемоний гадания, чтобы узнать их местоположение. Наконец, эльфы выяснили конечную цель Адептов и цель их путешествия в Гаран.

Всё было из-за низкосортного псевдо-артефакта, созданного падшим человеческим Богом Прорицания Пантеоном – Посоха Прорицания.

Пантеон первоначально создал этот посох для своих потомков. Чтобы приспособиться к силе потомков, качество материалов посоха было понижено, пока он не оказался на уровне, где даже ребенок второго класса мог использовать его.

К сожалению, Пантеон пал во время последнего вторжения на континент.

Его сын трагически погиб на Гаран.

Этот посох прорицания попал во владение воинов Гаран.

Конечно, Богу Удачи Висенна такой посох был не нужен. Между тем, другие эльфийские прорицатели не смогли победить зеленого дракона второго класса, чтобы претендовать на него.

И вот, Посох Прорицания стал частью обширной коллекции Охгу.

Эльфийские лидеры сразу же поставили ловушку, поняв цель этих ведьм.

С одной стороны, они сделали вид, что посылают зелёного дракона на передовую. С другой стороны, они собрали группу эльфийских сил вокруг его логова, готовясь заманить врага в ловушку, как только они войдут в пещеру.

Им не нужно было беспокоиться, что ведьмы судьбы смогут почувствовать ненормальность, окружающую логово дракона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 702**

Глава 702

Зеленый дракон Охгу был вне себя от ярости!

Эти злодеи вошли в его логово, убив кобольдов и разрушив каждую магическую ловушку.

Ради реализма и во избежание того, чтобы ведьма судьбы почувствовала малейшее изменение в реке судьбы, эльфийский командир попросил Охгу не убирать ничего из его богатства. Посох Прорицания был одним из самых ценных предметов его "крошечной" коллекции.

И, чтобы не насторожить врага, Охгу ничего не оставалось, как оставить посох в логове и ждать, пока грабители совершат набег на его дом. Хотя эльфы обещали удвоить компенсацию за его потери... это был псевдо-артефакт! Способны ли эльфы компенсировать его?

Чем больше он думал и чем глубже размышлял, тем больше расстраивался.

Он снова и снова бил драконьим хвостом по земле. Длинный хвост, покрытый красивой зеленой чешуей, ударился о кристаллический лед, посылая осколки льда в воздух и вызывая трещины в земле.

Сокровище дракона было самым неприкосновенным правом каждого дракона!

Даже Великий Бог Драконов не имел права заставлять дракона отдавать свои сокровища. Вот почему Охгу оставил так много магических ловушек в своем логове, чтобы защитить это богатство. И всё же, это просто ловушки. Это не имело значения против этих подготовленных воров.

Охгу наблюдал, как из его логова вырываются магическое пламя и мороз, понимая, что злые враги разрушают его ловушки.

У них не было времени, чтобы отключить эти надоедливые ловушки. Таким образом, они использовали самый глупый и жестокий способ уничтожить ловушки: заставить магических големов пойти по минному полю.

Металлические големы были большими и крепкими железными банками. Они обладали выдающейся физической защитой и достойным магическим сопротивлением. Этим големам нужно было только пробежать по извилистым коридорам, чтобы вызвать большинство магических ловушек.

Ударная Волна Пламени: выпускает три волны огня подряд.

Магический Обстрел: стреляет восемью магическими стрелами в каждом направлении.

Кислотный Всплеск: стреляет мощным кислотным шаром (кислота которого была предоставлена непосредственно самим Охгу. Даже Адепт первого класса и его щит превратятся в кашу, если кислота попадёт на него).

Морозное Дыхание: запечатывает коридор в двухметровый ледяной кристалл. Любой враг, попавший под удар мороза, наверняка погибнет.

Палец смерти: стреляет заклинанием Пальца Смерти. Живые существа с недостаточно стойкой души мгновенно умрут. Вся оборона игнорировалась.

……

……

Надо признать, что зеленый дракон Охгу потратил много сил и средств, чтобы защитить свой дом и свои сокровища. Игнорируя само сокровище, только эти магические ловушки сами по себе будут стоить до нескольких десятков тысяч магических кристаллов, если их собрать вместе.

Но теперь они были потрачены впустую на эти дешевые железные глыбы.

Один металлический голем упал, но его место тут же занял другой.

Второй металлический голем упал, его место занял третий.

Именно с помощью таких варварских методов отряд магических големов продолжал продвигаться. Тем временем в голове Охгу продолжали звучать магические сигналы тревоги.

Единственным, кто действительно мог защитить логово дракона, был владелец самой пещеры.

Вот почему звучало так много сигналов тревоги. Если кто-то посторонний ворвется в пещеру, дракон будет предупрежден, независимо от того, где они находится. Когда это произойдёт, дракон бросится обратно в логово, чтобы поймать проклятых воров.

У Охгу не было выбора, кроме как позволить магическим сигналам тревоги реветь. Он ничего не мог поделать.

«Охгу, потерпи» - стройная самка изумрудного дракона третьего класса Иритина повернулась, чтобы утешить его, - «Эти Адепты ещё не вошли в логово. Если бы мы напали на них сейчас, то, скорее всего, отпугнули бы их. Тогда будет трудно поймать их всех одним махом!»

Охгу, наконец, немного успокоился после того, как был утешен своей возлюбленной.

Прежде чем он успел подойти к Иритине, чтобы пофлиртовать с ней, она ахнула от сцены в волшебном зеркале.

Этот... этот проклятый Адепт вызвал могучего громового дракона третьего класса. Более того, этот дракон улетел в направлении Драконьего Утёса.

Что он планировал?

Чем больше она думала об этом, тем больше паниковала. Даже Иритина не могла больше оставаться спокойной!

Зловещее чувство возникло в сердце обоих драконов.

«Не волнуйся, Иритина!» - Святой Штормовой Меч Агасси понимал беспокойство дракона, - «Утёс охраняют несколько драконов четвёртого класса. Простой громовой дракон третьего класса не сможет нанести никакого урона!»

Это правда, но оба дракона не могли подавить свою тревогу и беспокойство.

У них было интуитивное чувство, что с лесными драконами случится непредсказуемый поворот судьбы, если громовому дракону позволят добраться до Драконьего Утёса.

«Лорд Агасси, мы должны немедленно изгнать этого громового дракона. Если не хотите перехватить его, тогда у меня не будет другого выбора, кроме как поспешить обратно в утёс и собрать старейшин клана» - взволнованно прорычала красивая самка, - «Охгу, мы отправляемся к утёсу, сейчас же!»

Иритина больше не могла заботиться о предупреждении Адептов. Она быстро поднялась к входу в ледяную пещеру и использовала свирепое дыхание звуковой волны, чтобы разбить прозрачный кристаллический барьер и подняться в небо.

Зеленый дракон Охгу заколебался и наконец последовал за Иритиной.

Чёрт возьми!

В этот момент все эльфы в пещере проклинали безрассудные действия драконов. Однако у них не было выбора, кроме как следовать за ними.

Кристалл, запечатывающий пещеру, был вырезан с божественной эмблемой Бога Удачи Висенны, которая прятала их от ведьм. Когда их ледяной кристалл разбился вдребезги, их местоположение было раскрыто.

«Я остановлю их!» - Штормовой Меч четвёртого класса был решителен, он сразу же отдал приказ атаковать.

Он превратился в несущийся торнадо и устремился вниз, торопясь к пещере в пятнадцати километрах.

Другие эльфы либо трансформировались, либо прыгнули на своих летающих магических зверей.

…………

В пятнадцати километрах отсюда, в логове зеленого дракона.

Грим и Озза стояли на летающем корабле и очень ясно видели всё, что произошло на вершине снежной горы.

Видя, что всё движется так, как и предсказывала Алиса, их тревоги и сомнения слегка успокоились.

«Не волнуйтесь. Вы заплатили мне, я обязательно помогу вам» - промелькнула зловещая улыбка Оззы, - «Если этот летающий корабль так эффективен, как вы описали, я помогу вам остановить четвертый класс. Хм! Варвар, который умеет только размахивать клинком. Как он мог сравниться с нами, благородными Адептами?»

«Тогда я оставлю это леди Оззе!» - Грим улыбнулся. Затем он поднял ногу и слегка топнул.

Он передал несколько магических посланий. Гигантский металлический монстр, парящий в небе, начал быстро опускаться. Он сокрушил окружающие деревья и разбил скалы.

Летающий корабль начал снижаться и закрывать вход в логово.

Святой Штормовой Меч четвертого класса, который использовал Ветряную Походку, был потрясен.

Самым сильным среди этих Адептов был средний третий класс. Почему они не пытались убежать?

Прежде чем он успел подумать, из корабля вырвалась волна черного тумана и быстро приняла форму ведьмы средних лет с посохом в руке.

Агасси медленно остановился, почувствовав леденящую ауру. Он смотрел на шестиметровую темную ведьму с выражением шока и ужаса.

С его чувствительными инстинктами он ясно чувствовал, что эта странная ведьма тоже была четвертого класса!

Агасси не мог в это поверить.

С самого начала всё указывало на то, что самой мощной силой врага была ведьма третьего класса.

Если так, то откуда взялась тёмная ведьма четвертого класса?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 703**

Глава 703

Появление таинственного четвёртого класса так напугало атакующих эльфов, что они остановились.

Прежде чем они смогли найти ответ, в их сознании возникла новая проблема.

Если между двумя четвертыми классами вспыхнет битва, разве здесь не станет опасно!?

Ранее отважные эльфы повернули назад. Многие из эльфов даже активировали драгоценные расходные материалы, повышающие скорость.

Это был первый раз, когда Озза испытала такую огромную магическую энергию. Её газообразная форма злобно улыбнулась.

Важно отметить, что многие из этих бегущих муравьев были того же класса, что и она сама!

Эта глубокая радость жизней врагов в ее руках была опьяняющей!

Озза безудержно рассмеялась. Она протянула правую руку к убегающим эльфам.

В этот момент более быстрые эльфы были уже в километре, в то время как самые медленные была в восьми сотнях метров от Оззы. Однако это расстояние не было препятствием в глазах Адептов четвертого класса!

В воздухе раздался странный шипящий звук.

Массивная призрачная рука поймала пятерых эльфов.

Четверо из этих эльфов были второго класса, а один – третьего.

Эльфы, которых на Гаран обычно называли силами верхнего уровня, теперь превратились в овец на бойне. Не имело значения, как они боролись или сопротивлялись; они не могли освободиться.

Когда призрачная рука крепко сжалась, з ладони вырвался кровавый туман. Эльфы были раздавлены в мясную пасту.

Кровь, конечности и куски плоти дождем посыпались с неба.

Безумная Озза раскрыла свою призрачную правую руку и показала неузнаваемое месиво.

Другие эльфы наблюдали за этой трагедией с широко открытыми глазами.

Существа низкого класса не могли отбиться от силы четвертого класса, которая стояла на самой вершине плоскости.

Разница между сильными и слабыми, живыми и мертвыми была просто огромной.

«Это не твоя сила!» - несмотря на то, что Штормовой Меч четвертого класса только что стал свидетелем ужасной сцены, он сумел увидеть правду, - «Ты заимствовала эту силу»

Озза рассмеялась.

«Я не смогла тебя одурачить, но что с того? Сила четвертого класса - это сила четвертого класса, даже если она заимствованная»

Она взмахнула посохом в левой руке, и в Агасси выстрелили тёмные копья. Тем временем, она разжала кулак и ударила по оставшимся эльфам.

Все эти эльфы были уже в километре от нее. К сожалению, когда призрачная рука спустилась вниз, их обычно легкие и подвижные тела стали несравнимо тяжелыми

Все эльфы в ужасе подняли головы и посмотрели на призрачную руку, которая окутала все небо.

Тем не менее, в руке вспыхнул золотой свет, разрушив её.

ААА!

Озза закричала.

Святой Штормовой Меч четвертого класса убрал свой меч в ножны.

«Фальшивый четвертый класс. Ты думала, что сможешь бороться с истинным четвертым классом с заимствованной силой?»

В следующую секунду Святой Штормовой Меч исчез со своего места .

Раненая Озза почувствовала тревогу. Посохом она провела линию вокруг себя, подняв барьер.

И этот темный барьер появился как раз вовремя!

Почти в тот же миг, когда возник барьер, на нём отпечатались сотни следов от клинка.

Без защиты барьера, Озза была бы порезана на куски.

1300 очков!

Атаки такого уровня было достаточно, чтобы разделить Адепта второго класса пополам, даже если у него активирована защита.

У Адепта даже не было бы шанса среагировать или увернуться.

Агасси холодно посмотрел на Оззу, затем оценил барьер, сделанный из высококонцентрированной теневой субстанции, прежде чем перевести взгляд на летающий корабль под ведьмой.

Его инстинкты давали ему очень ясное чувство!

Эта таинственная сила тьмы не принадлежала этой ведьме, а исходила от металлического корабля внизу. Металлический корабль был похож на печь магической энергии, которая накачивает ведьму энергией.

Это была заимствованная сила, она не принадлежала ей. Вот почему действия Оззы казались такими медленными.

Может быть, внутри этого металлического корабля спрятана башня Адепта?

Агасси строил догадки.

Это был не первый и не второй раз, когда эльфы сталкивались с ведьмами. Естественно, после столь долгого периода борьбы они получили некоторое представление о боевых методах своего противника.

Самым сильным трюком, который использовали ведьмы, чтобы защитить себя, была башня Адепта!

В плоскости Фэн было не так уж много сил четвертого класса, но они без проблем соберут группу из десяти человек. Между тем, ведьм четвертого класса, которых послали бледные ведьмы, было только две или три.

Защита и усиление, обеспечиваемые башнями Адептов, позволяли каждой ведьме проявлять сверхчеловеческую силу в два-три раза больше, чем их оригинал. Вот почему непрерывный штурм силами Фаэн не смог удалить ведьм с острова, который охранялся башней Адепта.

Именно поэтому силы решили защищать свои собственные земли, предпочитая терпеть постоянное преследование ведьм вместо того, чтобы атаковать неприступный остров.

Однако, благодаря таинственному усилению, тёмная ведьма, которая явно имела лишь силы третьего класса, теперь обладала силой, напоминающей четвертый класс. Могут ли Адепты достичь этого эффекта с помощью другой способности, кроме башни Адепта?

Озза воспользовалась защитой барьера и быстро залечила рану. Она не могла не хихикнуть, когда увидела Агасси, смотрящего на летающий корабль: «Ну и что, что ты догадался? Тебе придется пройти через меня, если ты хочешь разрушить корабль!»

Сказав это, Озза взмахнула своим посохом, ещё одна тысяча копий выстрелила в Штормового Меча.

Агасси использовал ветряную походку, уклоняясь от бури заклинаний, собирая силу и рубя барьер.

Тёмный барьер не мог выдержать таких концентрированных атак. С хрустящим треском барьер, защищающий Оззу, рухнул!

Естественно, Агасси не отказался бы от такой возможности. Он отступил назад и тут же появился рядом с Оззой.

Как только он приготовился использовать клинки, в его сердце поднялся страх.

Агасси всегда ценил свои инстинкты. Он быстро повернулся и увернулся.

В следующую секунду большое облако теневого вещества, возникшее из тела Оззы, полностью окутало пространство в сотню метров вокруг неё.

Семь тысяч пятьсот двадцать восемь очков!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 704**

Глава 704

Битва между двумя четвертыми классами продолжалась.

Тем временем все внутри летающего корабля были заняты.

Стены между каютами были снесены, чтобы их комнаты можно было соединить. Все ненужные объекты были удалены. Внутри каюты были начертаны глубокие руны и находились толстые трубы, направляющие магическую энергию от пространственной печи к каждой части массивного корабля.

Иногда из того места, где соединялись трубы, просачивалась магическая энергия. Каждый раз, когда это случалось, гоблины инженеры начинали кричать и приказывать ремонтным роботам снова заварить трубы.

Несмотря на дюжину инженеров, три дюжины техников и более сотни строительных роботов, постоянно обслуживающих систему, магическая энергия, вытекающая из труб, достигала ужасающей степени.

Концентрированная магическая энергия образовывала ужасающие зоны смерти в некоторых частях корабля. Любой обычный гоблин, который приблизится к этим зонам, будет мгновенно убит.

Летающий корабль уже потерял способность подниматься в небо. Все "ненужные" и "неэффективные" объекты были разобраны и превращены в металлические трубы, используемые для транспортировки магической энергии из печи. Летающий корабль превратился во временную башню Адепта.

Что такое башня Адепта?

Это не уникальное магическое средство, используемое для помощи повседневной деятельности Адептов наряду с укреплением их боевой мощи!

Самой важной частью строительства башни было создание источника магической энергии.

Большая часть энергии в обычных башнях исходила от алтарей элементия, вбирающих энергию из внешнего мира.

Летающий корабль не имел такого алтаря, но печь, установленная в его ядре, могла стать источником. Более того, сила от печи была более свирепой и жестокой, чем от алтаря.

Летающий корабль подвергся этой модификации во время длительного простоя на изолированном острове.

У него не было прочных стен, сделанных из превосходных материалов. В качестве таковых он использовал толстый металлический корпус корабля. У него не было рунических цепей, чтобы передавать энергии, поэтому он использовал металлические трубы в качестве замены. У него не было таинственного духа башни, чтобы управлять хаосом; Грим без колебаний взял на себя роль центрального контрольного кристалла.

С добавлением защитных и наступательных массивов по всему кораблю, они построили башенную систему, которая была очень несовершенной, но функциональной.

Однако любое мощное столкновение между двумя четвертыми классами вызывало частичные энергетические противотоки в трубах. Эти металлы не могли выдержать коррозии и воздействия таких страшных магических энергий. По всему кораблю начинало появляться большое количество протечек.

Суровая окружающая среда убила почти половину гоблинов. Оставшиеся инженеры и техники спрятались внутри магических големов.

Гриму пришлось разделить своё внимание на управление строительными машинами, сварку и герметизацию увеличивающихся утечек в трубах, в то время как он тщательно управлял энергетической системой "башни Адепта", чтобы обеспечить Оззе максимальную поддержку.

Металлические трубы, искореженные взрывом и потерявшие свою восстановительную ценность, нужно было заменить.

По мере продолжения битвы количество таких импровизаций и модифицированных труб стало увеличиваться, а эффективность энергетической системы стала снижаться.

…………

Взрывы снаружи время от времени распространялись по коридорам логова дракона.

Гора, где находилось логово, вздрагивала. Коридоры наполнились затхлым запахом земли и камня.

Магические ловушки уже были сметены.

Ослабевшая Алиса едва успела войти в логово, опираясь на плечи других ведьм судьбы.

Честно говоря, зал, в котором спали и отдыхали драконы, был бы таким же уродливым, как логово огров, если бы он не был украшен блестящими монетами и драгоценными камнями.

Как ни странно, ни насекомых, ни мха, ни лишайника здесь не было. Полкомнаты было завалено блестящими золотыми монетами, а также различными драгоценными камнями, оружием, доспехами и магическим снаряжением.

Ведьмы и Адепты, которые вошли в логово, были ошеломлены. Их дыхание на мгновение остановилось. Как благородные Адепты, стоявшие выше всякой мирской власти, каждый из них, без сомнения, когда-то собрал шокирующее количество богатства и ресурсов. Однако всё то богатство не сравнится со сценой перед ними.

Большие магические драгоценные камни, скрытые среди золотых монет, постоянно светились магическим светом.

Сияющие длинные мечи и причудливые доспехи, каждый со своим уникальным дизайном.

Несмотря на то, что драконы не могли носить доспехи из-за их размера, это не остановило страсть дракона к накоплению богатств и сокровищ.

В верхней части груды сокровищ был посох, светящийся призматическим светом. Радуги элементия, создаваемые волнами магической ауры, были видны невооруженным глазом.

Сейчас Алиса казалась такой слабой и старой. Мало того, что все её волосы стали серебристо-белыми, её прежде гладкое лицо и кожа сморщились.

Если она встанет рядом с Эндор, посторонние подумают, что они сестры. Кто б знал, что они кровные родственники, разделенные пятью поколениями?

С помощью методов, доступных Адептам, они могли изменять своё тело и внешний вид. Только когда их жизнь подходила к концу, их тела начинали выдавать признаки старости из-за ослабления души и угасания их магических сил.

Ведьма судьбы Алиса была странным случаем. Магическая сила в её теле пульсировала, душа была мощной и энергичной, но только жизненная сила мерцала, как вечерний свет от свечи, рискуя погаснуть в любой момент.

У Адептов могут быть тысячи способов получить жизненную силу, но они не помогут кому-то вроде Алисы, чья жизненная сила была поглощена ответной реакцией судьбы.

Судьба всегда была справедлива!

Во время последнего путешествия в подземный мир жизненная сила Алисы уменьшилась на сорок лет только для того, чтобы угадать таинственный предмет для того потустороннего существа. Если она не сможет успешно продвинуться, ей останется жить всего месяц!

Таким образом, волнение Алисы при виде Посоха Прорицания, было невообразимым.

«Выйдите из зала!» - Алиса заговорила, не поворачивая головы, - «Скажите Гриму, чтобы он дал мне ещё два часа! Если я не выйду через два часа... пусть он уходит»

Ведьмы судьбы рядом с ней кивнули, прежде чем поклонились и вышли из зала. Эндор вздохнула и последовала за ними.

Ведьма Берсеркер София и Снежный Лотос решили охранять это место.

Единственная оставшаяся недавно продвинутая ведьма повернулась, чтобы передать последнее сообщение от своего лидера.

Ядовитая ведьма Эндор беспокойно расхаживала у входа. И тут гора снова задрожала. Потолок коридора, в котором они находились, обрушил на землю больше пыли и камней.

«Нет, я не могу просто ждать здесь. Вы двое охраняйте это место. Не позволяйте никому прерывать Алису. Я вернусь, чтобы помочь!» - Эндор покинула логово дракона. Всё её существо кипело убийственной аурой.

София и Снежный Лотос были возрождены Алисой через силу судьбе после того как она стала ведьмой судьбы. Таким образом, их души были тесно связаны с душой Алисы.

Если она умрёт, они умрут тоже.

Если Алиса продвинется, их силы значительно улучшатся.

«Снежный Лотос, как думаешь, Алиса сможет продвинуться?»

«Шанс есть всегда. Силы судьбы могут только указать на путь, позволяющий избежать смерти. Однако можно ли ухватиться за этот путь и вырваться из затруднительного положения, полностью зависит от их силы и удачи. Поэтому единственное, что мы можем сделать, это молиться за неё и надеяться, что ей повезёт»

Затем в этом просторном и безмолвном пространстве раздался тяжёлый вздох.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 705**

Глава 705

Континент Гаран. Центральные Горы.

Утёс Дракона.

Как центр всего Гаран, утёс был изолирован от остального мира.

Дабы увидеть этот утёс, любопытным эльфам пришлось бы пройти бесконечные горы, холмы, территории опасных магических зверей... Поэтому существование Драконьего Утёса для них было лишь легендой. У большинства из них не было шанса увидеть его.

Естественно, драконы не нуждались в защите эльфов. И, когда Громовой Дракон Армс прилетел к утёсу, он вызвал хаос.

Утёс Драконов состоял их огромных пещер, вырытых в высоких скалах.

Как стайные лесные драконы, зелёные драконы обычно размещали своё логово в высоких скалах, расположенных в центре лесов. Таким образом, они могли спрятаться от глаз посторонних, а также обеспечить стаю большим количеством качественной пищи.

Лесные драконы, состоящие из зеленых и изумрудных драконов, были единственными драконьими племенами во всей плоскости Фаэн. Кроме них, на болотах обитали многоголовые ящеры и змеи. Эти существа обладали следом драконьей родословной.

К сожалению, с их низким интеллектом и звериным поведением, они никогда не признавались драконами как их вид.

Вот почему драконы, привыкшие к зелёной чешуе, удивлённо рассматривали другого дракона с синей чешуёй.

Суматоха насторожила изумрудных драконов, остававшихся в верхней половине утеса.

Раздался рык. Пять могучих изумрудных драконов спикировали вниз и приземлились перед Армсом.

Двое четвёртого класса, один третьего класса, двое второго класса…

Армс огляделся и сразу понял силу соперника.

«Скажи нам свое имя, друг из чужих земель!»

Изумрудный дракон четвёртого класса хоть и имел класс выше, но ему было любопытно увидеть дракона другого вида.

«Я, Армс, Громовой Дракон, Повелитель Драконов третьего класса из плоскости Лэнс! Я узнал, что здесь живут наши товарищи, потерянные за славным светом великого Бога Драконов. И я примчался сюда, чтобы вернуть вас в его объятия!»

Намеренно или нет, но голос Громового Дракона был оглушителен.

Морды двух изумрудных драконов четвёртого класса изменились, когда они услышали Армса. В их больших янтарных глазах застыл шок.

Бог Драконов.

Каждый дракон по-своему относился к нему.

С точки зрения их происхождения, все драконы были потомками великого Бога Драконов.

Тем не менее, возможность греться во славе великого Бога Драконов была не так уж важна для племён, которые жили в роскоши в других плоскостях. На самом деле, некоторые племена драконов активно отвернулись от великого Бога Драконов по самым разным причинам.

Например, лесные драконы Фаэн наслаждались беззаботной жизнью в Гаран, где у них не было естественных врагов. Они решили объединиться с лесными эльфами и наслаждаться их подношениями и заботой.

И при таких обстоятельствах изумрудные драконы не очень-то интересовались этим таинственным Драконьим Богом.

А теперь внезапно появился посланник Бога Драконов. Это было за пределами ожиданий изумрудных и зелёных драконов. Они понятия не имели, как вести себя с незваным гостем.

Подул ветер, два дракона тоже спустились на скалу.

Это был изумрудный дракон третьего класса Иритина и зелёный дракон Охгу второго класса.

Честно говоря, эта ситуация была шокирующим опытом, будь то для Громового Дракона Армса или изумрудного дракона Иритины.

Иритина была удивлена, потому что не думала, что в мире есть другие виды драконов. Между тем, Армс удивился, что в этом захолустье нашлась такая красивая самка дракона.

Оба дракона не прерывали зрительный контакт. Их глаза были полны не только шока и восхищения, но и смутным следом изумления.

Очевидно, оба дракона впечатлены друг другом.

Если бы здесь были только они двое, вероятно, они бы начали флиртовать!

Оставшуюся половину дня изумрудные драконы старались пригласить Армса на верхушку скалы, в надежде держать его подальше от младших драконов племени.

Однако опытный Армс не попался на такой трюк. Вместо этого он начал хвастаться перед Иритиной своими подвигами и приключениями, преувеличивая каждую деталь. Он также расхваливал красивую и обширную плоскость Лэнс, чтобы покорить эту прекрасную самку дракона.

Плоскость, управляемая исключительно драконами.

Земля, где каждый дракон был властелином, где каждый дракон управлял землями, и где каждый дракон мог делать всё, что хочет.

Отныне им больше не придется трудиться и охотиться. С этого момента им больше не нужно собирать богатства.

Все эти задачи возьмут на себя слуги драконорожденные. Всё, что им нужно было делать, это спать. Проснувшись, они смогут наестся до отвала, а затем наслаждаться "экзотическими красотами", которые предложат их подданные.

Такая жизнь могла им только сниться, но на самом деле они были всего лишь обычными лесными драконами. Им нужно постоянно оттачивать свои навыки, а затем использовать свой тяжёлый труд для обмена на "скудные" награды от лесных эльфов.

Сравнение приводило в бешенство.

Драконы начали грезить, услышав, с какой гордостью Армс описывает свою жизнь в Лэнс.

Возможно, у старых драконов и были какие-то желания, но они были довольно опытны и несколько сомневались в словах дракона, появившегося из ниоткуда.

Если Лэнс действительно такая потрясающая, как он описал, тогда почему бы ему не спрятаться там и не наслаждаться всем этим самому? С какой целью он прошёл через плоскостной барьер?

А что касается славного света великого Бога Драконов? Старшие драконы не верили ни единому его слову.

Бог Драконов был великим существом!

Его существование позволило драконам стать доминирующим видом, с которым никто не хотел связываться.

Тем не менее, отсутствие или присутствие света Бога Драконов не представляло никакой разницы. Зачем им утруждать себя поисками какого-то сияния славы?

Тем не менее, некоторые драконы начали думать иначе.

Вот почему два изумрудных дракона четвёртого класса не могли публично изгнать громового дракона третьего класса, несмотря на их подавляющее превосходство в силе.

Это был всего лишь краткий миг, но он уже пробудил дух многих зелёных драконов.

В конце концов, Армс достал свой козырь - Пакт Дракона, полный клятв драконов.

Хотя эти зеленые драконы не принадлежали к той же линии, что и зелёные драконы, которые подписали Пакт Дракона, аура зелёного дракона в пакте была такой же. С этим пактом раскрылся истинный замысел Армса – он решил завербовать добровольцев.

Цена вербовки была настолько щедрой, что несколько изумрудных драконов сразу же захотели пойти с ним.

У изумрудных драконов четвертого класса не было выбора, кроме как прогнать Громового Дракона, даже рискуя разрушить их дружеские отношения. Но лидер племени изумрудных драконов ожидал, что этот Громовой Дракон третьего класса вызовет разлад.

Во главе с изумрудным драконом третьего класса Иритиной, одиннадцать драконов попросили разрешения отправиться на чудесную плоскость Лэнс. Среди них был и Охгу.

Одиннадцать драконов. Это... это включало почти треть всех лесных драконов в Фаэн.

Лидер племени изумрудных драконов четвёртого класса пришёл в ярость. Он был готов использовать всю свою мощь, чтобы прогнать громового дракона и подавить разногласия внутри племени. Однако разожженные сердца драконов было не так легко усмирить.

После небольшой стычки, раненые громовой дракон сбежал с драконьего утёса. А за ним отправилась немалая стая молодых драконов, собравших свои пожитки и сокровища.

Так, среди лесных драконов Фаэн образовался раскол!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 706**

Глава 706

Битва над логовом драконов продолжалась.

Магическая сила, жизненная сила, выносливость: прежние ограничения, которые сдерживали бойцов низкого класса, больше не имели никакого отношения к силам четвёртого класса.

У Святого Меча четвёртого класса было по существу два пути развития.

Первый - пожертвовать всей своей магической силой, выносливостью и Духом, чтобы наносить смертельный урон - путь Императора Безграничного Меча. Второй - превратить всю свою силу в предельную скорость - Путь Святого Штормового Меча.

Агасси шёл по последнему пути.

Наступательная мощь отдельной атаки Агасси была не очень впечатляющей. Она едва преодолевала порог в тысячу очков. Однако ужас Агасси заключался в его невероятной скорости и призрачной Ветряной Походке.

Любая его атака была комбинацией десятков или даже сотен атак. Не имело значения, насколько прочными были доспехи или защитная магия противника; всё разрушится под накоплением критического урона.

Его движения были ловкими, как у танцора.

Никакая поэзия не могла бы описать силу Святого Штормового Меча четвёртого класса. Тем не менее, он так и не смог устранить этого фальшивого заклинателя четвёртого класса!

Злая ведьма, состоящая из чёрного дыма, была живуча, как таракан. Это тело казалось невосприимчивым к любым атакам.

У тела в такой форме не было слабостей, как у обычных живых существ.

Тёмная ведьма Озза воспользовалась своей превосходящей наступательной силой и продемонстрировала быстрому мечу подавляющую мощь заклинателя.

С постоянным вводом магической энергии, Оззе не нужно беспокоиться о том, что её сила исчерпается.

Движения штормового меча Агасси были быстрыми, как ветер. Однако, столкнувшись с волной наступающей темноты, у него не было выбора, кроме как отступить.

Это был шанс для Оззы восстановить своё тело или пополнить защитные заклинания.

Её необузданные атаки обрушили катастрофу на лес фантазий вокруг логова дракона.

Приливы теневой субстанции превращали лес в область призраков. Несмотря на солнечный день, весь свет в радиусе трёх километров от логова исчез. Всё было окутано туманом.

Всё окрасилось в серый, будто бог внезапно забрал из этого мира все цвета.

Обычные люди не поняли бы, что означает этот пейзаж.

Однако Агасси всё знал!

Тёмная ведьма, безрассудно высвобождающая силу, использовала своё тело в качестве медиума, чтобы открыть разлом к плоскости теней.

Теневая плоскость была особой плоскостью, полностью сформированной из теневой субстанции, и местом, которое было связано почти с каждой плоскостью.

Будучи полностью открытой плоскостью, она не имела непроницаемых барьеров.

Теневой Мир был похож на свободную территорию. Любой человек, овладевший силами теней, мог через эту плоскость войти в другую плоскость.

Теневой Мир был щедр к манипуляторам тенями. Таким образом, плоскость стала мощным оружием в руках таких практиков.

Искаженное плоскостное пространство быстро ассимилировалось в пространство, состоящее только из теневой энергии.

Таким образом, у врага не будет выбора, кроме как сражаться в теневом поле.

Озза была всего лишь тёмной ведьмой третьего класса. Предел теневого пространства, который она могла установить, был не более трёх километров.

И всё же этого было более чем достаточно.

Агасси должен был войти в это тёмное и лишенное света пространство, если он хотел напасть на Оззу.

Озза была похожа на ядовитого паука, прячущегося под слоями паутины. Она терпеливо ждала, когда враг попадет в её сети.

Никогда ещё Озза не чувствовала себя так расслабленно и свободно, как в этот момент!

Такое могли испытать только силы четвёртого класса!

Такой редкий опыт опьянил её. Она ничего так не хотела, как сделать эту силу по-настоящему своей.

К сожалению, её контроль над сверхъестественной силой, выходящей за пределы её способностей, не был естественным. То, как она использовала силу, было настолько неуклюжим, что обычные силы четвертого класса не смогли бы на это смотреть. Если бы не вливаемая в неё сила, ей было бы трудно справиться с ударами Агасси.

После нескольких попыток Агасси понял, что не может уничтожить эту фальшивую ведьму четвёртого класса. Он обратил свое внимание на летающий корабль.

Он обрушил на него свои удары мечом.

Защита Оззы не могла уберечь корабль.

Оболочка корабля была толщиной в несколько метров и была усилена энергетическим силовым полем. Остановит любого, но только не силу четвёртого класса.

Если бы не вмешательство Оззы, Агасси потребовалось бы всего три удара, чтобы сломать корабль!

После часа сражения поле битвы переместилось из огромного пространства снаружи в узкие и извилистые коридоры внутри корабля.

Здесь Агасси начал в полной мере использовать свои движения и скорость.

Каждый раз тело Оззы разрезалось на десятки тысяч нитей. Затем разразится ужасающая энергетическая буря.

Агасси был вынужден покинуть летающий корабль.

К тому времени, когда он снова врывался на корабль, Озза восстанавливала своё теневое тело.

Такая тактика была достаточно эффективной.

Кораблю сильно пострадал от этой битвы.

В конце концов, это не был металлический зверь, которым управлял мозговой монстр Газлоу третьего класса; он не мог трансформироваться или ремонтировать себя. Это была низшая металлическая крепость, которая поддерживалась модифицированной системой циркуляции энергии и чипом Грима.

Как только энергетическая система внутри корабля получила более тридцати семи процентов повреждений, мощность, контролируемая Оззой, начала бесконтрольно падать.

Баланс сил, который они едва поддерживали, медленно скатывался.

Озза, Грим и все Адепты, участвовавшие в этой операции, были бессильны.

В конце концов, можно считать чудом, что кучке вторых и третьих классов удалось так долго задерживать Штормовой Меч четвертого класса. Более того, он тоже был ранен.

Теневая энергия постоянно попадала на его тело.

Благодаря своему телосложению Агасси выдержал коррозию, но теневые силы оставили на нём явные следы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 707**

Глава 707

Прошло всего час и сорок минут, когда к Оззе вернулась сила третьего класса.

Осталось двадцать минут из тех двух часов, о которых просила Алиса.

Озза, вернувшаяся в третий класс, была всё так же свирепа. К сожалению, если она столкнется со Святым Мечом четвертого класса, её обезглавят.

Три раза подряд Озза бросалась на Святого Меча своей энергетической формой, и каждый раз он её уничтожал.

Грим, управляющий всем этим за кулисами, понял, что Озза больше не сможет задерживать врага. Тратить на неё энергию теперь не было смысла.

Позвав Оззу обратно, Грим большую часть магической энергии ввёл в магические пушки, разбросанные по каютам.

Агасси шагал по искривлённым металлическим коридорам, посылая клинки в воздух с каждым взмахом. Магические пушки, спрятанные в углах каюты и в конце коридоров, были разрезаны пополам после одного удара.

Только металлические магические машины, несущиеся по коридорам, едва смогли замедлить Святого Меча. Тем не менее, машины, которые весили восемь тонн и были до четырех метров в высоту, едва могли выдержать полсекунды перед ним.

У Грима не было выбора, кроме как вывести следующие магические машины с чрезмерной магической энергией, в надежде, что энергетические взрывы во время их смерти задержат врага.

К сожалению, после полугода постоянных сражений, магических машин в летающем корабле, было слишком мало.

В итоге, Грим решил быстро отремонтировать инженерные машины и отправить их на поле боя.

Грим даже подумывал о том, чтобы разрушить и запечатать коридоры. Однако металлические стены толщиной в полметра были как мягкий сыр для клинка врага. Агасси бросил уже существующие металлические коридоры и вместо этого начал прорубать путь вперёд сразу до ядра.

Грим отослал всё пушечное мясо, которое мог. Так удалось выиграть всего семь минут.

Оставалось еще тринадцать минут. Что же использовать дальше?

Послать Адептов на смерть?

«Я пойду!» - обычно тихий драконорожденный Зака сделал шаг вперёд.

Нужно признать, что драконорожденные были преданными. В прошлом Зака не обиделся на Армса, даже когда он почти полностью сожрал его.

С тех пор как Армс передал его контракт души Гриму, предметом его верности стал этот Адепт.

Кроме Мэри и Алисы, единственным, которому Грим мог полностью доверять, был этот преданный драконорожденный второго класса. Вот почему Грим колебался, когда увидел, что Зака добровольно вызвался выполнить эту задачу. Он не мог позволить такому подчиненному умереть.

Присутствовавшие Адепты не могли не опустить головы, когда почувствовали на себе выжидающий взгляд Грима.

Это же Святой Штормовой Меч четвёртого класса!

Даже мощные магические машины были нарезаны на куски, как овощи. Чешуя и доспехи драконорожденного не смогут выдержать ни одного удара Святого Меча.

Даже Озза, вероятно, умрёт от одного удара, если она будет сражаться со Святым Мечом своим настоящим телом.

Они не могли игнорировать надвигающуюся на них угрозу. Если Адепты позволят Святому Мечу продолжать прокладывать себе путь к ним, все здесь не смогут избежать смерти.

Когда атмосфера в комнате поднялась до наивысшей точки кипения, внезапно раздался хриплый голос.

«Никто из вас не должен идти. Меня будет достаточно!»

Все удивленно подняли головы, сообразив, что говорит старая горбатая ядовитая ведьма Эндор.

Грим нахмурился. Он намеревался отклонить это предложение.

В конце концов, Эндор была единственным оставшимся родственником Алисы. Если с ней что-нибудь случится, Алиса будет винить себя всю оставшуюся жизнь!

Тем не менее, времени думать ему не оставили.

«Я за!» - Озза серьезно посмотрела на Эндор, прежде чем сказать Гриму, - «Она готова умереть. Отпусти её»

Будучи ведьмой третьего класса, Озза была достаточно мудра, чтобы понять, что Эндор проглотила чрезмерное количество яда. Она не проживет и пятнадцати минут, даже если её не отправят на смерть!

Грим посмотрел на старое лицо Эндор. Он почувствовал странную тяжесть на сердце и, наконец, не говоря ни слова, кивнул.

«Отдай это Биллису. В будущем он сможет это использовать»

Эндор небрежно бросила Гриму кристалл знаний и начала хихикать. Она прислонилась к посоху, который был почти в два раза выше её, и нырнула в один из металлических коридоров.

Эндор быстро бежала по металлическому коридору, отбросив свой посох и безумно глотая цветное содержимое различных бутылок.

Она открыла бутыль и вытащила оттуда совершенно чёрное насекомое, похожее на сороконожку. Она сунула насекомое в рот и начала пережевывать. Чёрная кровь сочилась из щелей в её зубах, смешиваясь с её собственной кровью, которая текла из порезов от раковин насекомого.

Это было только начало!

Эндор непрерывно глотала всевозможных жуков и зелья.

Все они имели разные эффекты, но изменения, которые они вызвали, были одинаковыми.

Эндор распухала.

Прежняя 1,6-метровая и 35-килограммовая ведьма теперь стала фиолетовой. Её тело быстро увеличивалось в размерах, как баллон, наполненный воздухом.

Изначально маленькое тело Эндор увеличилось в пять раз. Её морщинистая кожа была натянута так туго, что казалась почти прозрачной. Если бы в этот момент кто-то был перед Эндор, он бы увидел бурлящую и вязкую жидкость внутри неё.

За уродливым и раздутым телом Эндор летел зеленоватый туман, издавая шипящий звук.

Поверхность металлического коридора, по которому проходила Эндор, была покрыта воронками от кислотной коррозии. Полурасплавленный металлический потолок превратился в металлическую жидкость и начал капать, как воск.

…………

Агасси шел по коридорам.

Эльфийские сабли в его руке танцевали, отражая энергетические лазеры отмашин. В этот момент он больше не заботился об уничтожении мелкого "мусора". Он сосредоточился на поиске следов противника.

Он увидел полностью металлические коридоры, просторный зал, небольшую лабораторию, заполненную таинственными аппаратами, и несколько крошечных кают, назначение которых было ему неизвестно.

Его ярость и тревога только росли.

Чего же пытались добиться эти враги?

Он не мог понять их цели и даже не пытался догадаться.

Он был здесь просто по приказу эльфийского двора и эльфийских храмов. Он должен был возглавить отряд эльфов, чтобы полностью уничтожить группу злых ведьм.

Агасси был совершенно спокоен, когда впервые получил известие о своем назначении.

У врагов даже не было четвёртого класса в их рядах, и они осмелились сеять смуту в Гаран, континенте, защищенном пантеоном богов?

Тем не менее, Целый час ему мешала войти на корабль ведьма поддельного четвёртого класса. Тем временем отряд, которым он командовал, понес приличные потери. Это был страшный удар по его репутации.

Агасси мчался по извилистым металлическим коридорам, его сердце кипело от гнева и разочарования. Поначалу он старался найти проходы, ведущие вниз. В итоге, он больше не мог сдерживаться и решил прорубить себе путь через металлические стены.

Ещё один блеск клинка…

Он открыл ещё один проем.

Агасси окинул взглядом тридцатиметровый металлический коридор

Когда он поднял саблю, Агасси повернул голову, чтобы посмотреть в темноту коридора.

К нему ковыляло странное существо, издававшее резкий запах.

Зловонный запах распространился по всему коридору. Несмотря на магическое сопротивление, даже у Агасси закружилась голова, когда он вдохнул.

Однако этот незначительный дискомфорт бесследно исчез под воздействием мощной внутренней силы.

Простое ядовитое существо, посланное преградить дорогу? И всё?

Как оно его догонит, с такой скоростью?

Агасси не собирался тратить время на врага. Он поднял меч и приготовился прорубить стену.

Когда он отвёл глаза, раздутая фигура бросилась вперёд и зловеще закричала: «Почему бы тебе не умереть вместе со мной!»

В следующую секунду ядовитый человеческий шар, раздувшийся до предела, взорвался!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 708**

Глава 708

Вязкая жидкость покрыла весь коридор, Агасси не стал исключением.

Его внутренняя сила окутала его тело и заблокировала всё это.

Агасси был невероятно взбешён, наблюдая, как яд медленно капает с его барьера.

Когда ещё существо четвёртого класса казалось таким никчемным, как он сейчас? Подумать только, жалкая ведьма первого класса осмелилась наброситься на него. Хотя такой "низший" яд вряд ли мог причинить ему вред, усилия ведьмы были актом огромного презрения к силе четвёртого класса.

Ядовитая ведьма Эндор за один раз проглотила бесчисленное множество ужасающих ядов. Затем она начала стимулировать всю свою сущность и Дух, направляя их к саморазрушению.

216 очков урона кислотой и 247 очков урона от гниения.

Тот факт, что ведьма первого класса смогла высвободить такую силу, превзошёл все ожидания.

К сожалению, хотя такие повреждения могут представлять угрозу для второго класса, против четвёртого класса это ничто.

Агасси направил свой внутренний силовой барьер и приготовился к наступлению.

Барьер дрогнул, но не сдвинулся с места.

Этот... этот яд! Помимо токсичных свойств, жидкость обладала удивительной клейкостью. Ему удалось привязать Агасси к месту, где он сейчас стоял.

ААА!

Агасси больше не мог сдерживать пылающую ярость. Его неистовая внутренняя сила вырвалась наружу.

Прочная металлическая палуба, липкий яд, едкий дым и металлический коридор - абсолютно всё превратилось в ничто.

Святой Меч Агасси гордо парил в воздухе, держа оба клинка в руках. В радиусе пятидесяти метров от него не осталось ничего.

Удар Святого меча создал пустую сферу в центре летающего корабля диаметром в сто метров.

Когда препятствие было устранено, лидер врага исчез в конце другого коридора.

Агасси не спешил преследовать его. Вместо этого он потратил семь секунд, чтобы восстановить дыхание.

Как только он восстановил кипящую внутреннюю силу в теле, Агасси изобразил злую усмешку и поднял сабли. Он намеревался уничтожить этих Адептов одним махом.

К сожалению, враги всё ещё были на шаг впереди.

Летающий корабль содрогнулся. Огромная волна дикой магической энергии пронеслась по металлическим коридорам и вырвалась из трещин в стенах.

Взрыв пространственной печи!

Саморазрушение печи всегда было самым сильным тузом, который Грим крепко держал в рукавах.

Согласно первоначальному плану Грима, модификация летающего корабля в сочетании с Оззой выиграла бы время для Алисы. После этого они бы сразу ушли. Грим был уверен, что сможет отбросить преследующих эльфов с помощью самоуничтожения корабля.

К сожалению, несмотря на всё расчеты, он никак не ожидал, что Алиса, сразу после получения посоха, решит продвинуться.

В такой опасный момент?

Грим не мог понять решения Алисы.

Так как она выбрала этот путь, у Грима, как у её величайшего "инвестора", не было другого выбора, кроме как молча поддерживать поле битвы ради неё.

Святой Меч уничтожил сочетание летающего корабля и Оззы.

Враг уничтожил все сто семь магических энергетических пушек на корабле.

Единственные оставшиеся шестнадцать магических машин были отправлены на гибель.

Двадцать одна наспех отремонтированная инженерная машина тоже отправилась останавливать врага.

Решительная Эндор задержала эльфа и умерла.

Такие огромные жертвы смогли задержать Святого Меча всего на десять минут; до двух часов, о которых просила Алиса, оставалось ещё десять минут.

Десять минут.

Это звучало как мгновение, но в этой битве, этого достаточно, чтобы разрезать их на куски.

Вот почему Грим немедленно отдал приказ взорвать пространственную печь.

Подготовившись к этому заранее, Грим разрушил туннели за пределами логова дракона. Все Адепты и гоблины прятались в небольшой канаве за пределами сокровищницы дракона.

Поток магии, созданный разрушением печи, хлынул вверх к выходу из долины.

На какое-то время вся горная цепь задрожала.

Прилив магии вырвал древние деревья из земли.

Даже летающий корабль, который сумел пережить атаки двух четвёртых классов, был снесён гигантской ударной волной и распался на металлические осколки, которые бомбардировали лес и горы.

Адепты, прячущиеся в логове дракона, объединились, чтобы выпустить слои защитной магии и закрыться от падающих камней. Стены наверху, внизу и вокруг них неудержимо дрожали. Несколько гоблинов инженеров не смогли вовремя увернуться и были раздавлены падающими камнями.

К счастью, зеленый дракон Охгу потратил немало усилий, выбирая себе логово.

Даже со всеми этими повреждениями не было никаких признаков полного разрушения, кроме некоторых трещин. Это помогло предотвратить несколько ненужных смертей.

Им едва удалось продержаться, пока вся магическая энергия не исчерпала себя. Прежде мирная долина теперь была неузнаваема.

Гора, где находилось логово дракона, была разрушена. Огромное количество камней и песка запечатало выход. Прорубание пути займет очень много времени и сил.

В долине по-прежнему не было видно ни единого клочка зелени.

Все деревья, трава и почти полметра грязи были вырваны.

С высоты неба казалось, что в огромном зеленом море деревьев внезапно появился огромный кратер.

Только одинокий силуэт остался в воздухе над пустынной долиной.

Агасси был ранен.

Его левая рука была в крови.

Раны не были серьезными, но он, Святой Меч четвертого класса, был ранен группкой Адептов второго и третьего классов!

Он издал сотрясающий землю вопль. Агасси выпустил всё, что у него было, бешено вращая руками и посылая один яркий луч за другим.

Само тело Агасси не двигалось. Он просто потряс запястьем и использовал сияние клинка как оружие, яростно рассекая гору, где было логово. Каждый его порез измерялся двумя метрами в глубину и семью-восемью метрами в ширину.

Поднялись облака пыли.

Даже они не могли скрыть ослепительный свет клинка.

Естественно, Адепты внутри горы не могли понять, что происходит снаружи.

Однако внезапная дрожь горы после того, как всё успокоилось, в сочетании с грохотом снаружи; это... не особо хорошая новость.

Из всех присутствующих ОззаА, несомненно, обладала самыми сильными чувствами. Она закрыла глаза. Её лицо застыло, когда она в панике прорычала: «Чёрт возьми, этот святой меч сошел с ума. Он... он собирается прорубить себе путь через гору»

Лица Адептов побледнели.

Каждый здесь лично видел мощь Святого Меча. Если он ворвётся сюда…

«Чего возитесь?» - закричала Озза, - «Быстрее зовите Алису. Если мы будем ждать, никто из нас не выживет!»

София и Снежный Лотос, которые охраняли вход в зал, шагнули вперёд: «Лидер четко заявила - никто не должен ей мешать!»

«Сколько времени? Вы зациклены на продвижении. Не хотите идти и звать? Пойду я!»

София и Снежный Лотос запаниковали. Обе повернулись к Гриму.

Если кто-то здесь и может остановить Оззу, то это он.

Тёмные ведьмы, ведьмы судьбы и Багряные Адепты невольно посмотрели на Грима.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 709**

Глава 709

«Леди Озза, если тёмные ведьмы хотят уйти, я не стану вас винить»

Грим, одетый в ярко-красную мантию Адепта, говорил спокойно, будто не слышал грохота позади.

«Грим, зачем тебе приковывать себя? Да, Алиса - лидер ведьм судьбы, но у нее жалкая сила первого класса. У неё едва ли есть власть или влияние в совете северных ведьм. Если ты готов присоединиться к нам, тёмным ведьмам, я гарантирую, что наш лидер предоставит тебе много ресурсов, большие территории и лучшие возможности для развития!»

Озза спешила, но она пыталась завербовать в клан Грима.

С развитием у северных ведьм в центре континента в последние годы всё не так гладко. Если бы она смогла заполучить такого талантливого Адепта мужского пола в союзники, это принесло бы клану огромную пользу.

Лица Софии и Снежного Лотоса испортились, когда они услышали эти слова. Тем не менее, у них не было прав и сил спорить с тёмной ведьмой третьего класса. Они лишь хмуро смотрели на Грима, задаваясь вопросом, подействует ли на него предложение Оззы.

«Осталось три минуты!» - на молодом, но решительном лице Грима появилась улыбка, - «Мы узнаем результаты всего через три минуты. Не хотите подождать еще немного?»

Озза открыла рот, чтобы ещё раз попытаться убедить грима, но была прервана массивным камнем, падающим сверху.

Грохот приближался. Яростные удары Святого Меча причиняли боль барабанным перепонкам каждого Адепта.

«Я не могу больше ждать» - заявила Озза, - «Я не останусь здесь умирать! Тёмные ведьмы уходят!»

По её приказу три оставшиеся тёмные ведьмы быстро подбежали к Оззе. Их окутало плотное облако тумана.

Через несколько секунд тени рассеялись, не осталось ни одной тёмной ведьмы.

Прошло совсем немного времени с тех пор, как продвинулась последняя выжившая ведьма судьбы; было ясно, что она не привыкла к подобным ситуациям. Когда она смотрела на исчезающих тёмных ведьм, на её лице появилась зависть.

Всякий раз, когда она думала о том, что ей придётся ждать здесь своего лидера, который может и не выжить, лицо молодой ведьмы судьбы наполнялось паникой.

«Остальные что?» - Грим заметил выражение лиц всех присутствующих и серьёзно спросил, - «Я не заставляю вас остаться. Любой, кто хочет уйти, может уйти»

Адепт ветра Дезерра, медуза Дана, гоблин Тигул и драконорожденный Зака поклонились: «Мы последуем за нашим Господином до самой смерти!»

Тем временем кровавые рыцари, кровавые эльфы и Ванлье молча стояли позади Мэри. Выражение их лиц было невозмутимым, будто они делали всё, что просила Мэри.

«Что ты на меня смотришь?» - Мэри закатила глаза, - «Конечно, я остаюсь с тобой!»

Лицо Грима наконец-то немного расслабилось: «Две минуты!»

Время медленно шло.

Незначительное время, которое обычно никто не замечал, казалось таким долгим и мучительным…

Все затаили дыхание и молча прислушивались к грохоту.

Святой Меч прорыл большую часть горы. Судя по звуку, он был всего в двадцати-тридцати метрах от того места, где они находились.

Чтобы Святой Меч не уловил колебания элементия, никто из Адептов не установил щиты и вместо этого они решили использовать свои тела, чтобы выдерживать падающие камни. В туннеле становилось очень пыльно.

К счастью, никто из Адептов не был слабаком. Пара часов без дыхания их не убьёт.

Однако тревожное ожидание их уязвляло. Адепты не знали, чего они ждали - удачного побега или трагической смерти.

«Минута!» - Грим использовал ментальные сообщения.

С громким треском одна из каменных стен разлетелась. Вылетел сверкающий луч лезвия. Оно рассекло кровавого рыцаря и отрезало руку Снежному Лотосу.

Кровавый рыцарь превратился в кровавый туман. Левая рука Снежного Лотоса упала. Из раны хлынул теплый фонтан крови.

Она испустила страдальческий вздох, но проглотила этот звук. Однако густой запах крови был подхвачен Святым Мечом, который искал их.

«В атаку!»

Грим громко закричал. Он первым собрал магматический огненный шар и швырнул его в стену, откуда исходило сияние клинка.

В следующую секунду на каменную стену обрушился шквал заклинаний.

Сверху упала еще одна серия камней. Адепты сновали в узком пространстве, уворачиваясь от валунов, падающих сверху. Они смогли запечатать Святого Меча снаружи.

И всё же, сколько атак Святого Меча выдержит небольшой каменный холм?

И вот, давно закрытая дверь внезапно открылась. Показался стройный и элегантный силуэт.

«Спасибо вам всем!» - раздался знакомый голос Алисы, - «Я продвинулась! Теперь мы можем бежать!»

Грим встал и посмотрел Алисе в глаза. На его лице появилась улыбка облегчения, когда он увидел её решительный кивок.

В следующее мгновение Грим взмахнул своей большой рукой, когда шесть ядер големов приземлились, быстро превратившись в шесть гигантских каменных змей.

«Быстрее, быстрее, быстрее. Войдите в каменных змей. Мы уйдем через землю»

Грим не использовал этих змей уровня продвинутого ученика после того, как он продвинулся до Адепта. Тем не менее, в этот момент они были самым подходящим вариантом!

Адепты имели некоторые привилегии и могли взять себе по змее. Между тем, подчинённым Мэри вампирам не повезло. Им оставалось делить одну змею.

Поглотив всех, каменные змеи нырнули в землю и начали дико рыть туннели. Последняя каменная змея, оставшаяся в пещере, скользнула в сокровищницу. Она жадно проглотила груды магических драгоценных камней и магическое оружие.

Когда снаружи раздался сотрясающий землю взрыв, каменный змей неохотно отказался от остальной части сокровищ. Он нырнул в каменную стену и устремился за остальными.

Через несколько секунд эльфийский меч Агасси вошел в пещеру, окутанный ослепительным золотым светом.

Когда он увидел шесть дыр диаметром в метр и пустое логово, он издал яростный рёв.

Впервые Святой Штормовой Меча четвёртого класса был поражён жестокой и свирепой тактикой этих Адептов.

...Каменные змеи бесшумно прорыли туннель под землёй.

Сквозь трещины в теле Грим ясно видел, как жёсткая земля плавно раздвигается по обе стороны от его тела.

Нырнув на некоторое расстояние вглубь, каменные змеи развернулись и двинулись по диагонали к поверхности.

Грим и Алиса делили одну каменную змею.

Алиса стояла прямо перед Гримом и молча наблюдала за камнями, насекомыми, корнями и другими разнообразными предметами, проходящими мимо.

«Эндор мертва!» - после минутного колебания Грим, наконец, заговорил:

«Я знаю…» - ответ Алисы был холодным, но спокойным.

Грим был ошеломлен.

«Я знала это ещё до того, как продвинулась» - Алиса не обернулась. Её тон был всё так же спокоен.

Однако Грим слишком хорошо её знал. Он нахмурился, чувствуя ревущие реки под толстым льдом самообладания Алисы.

Он положил руку ей на плечо и ощутил, как её тело слегка дрожит.

«Плачь, если хочется плакать» - сказал Грим.

Алиса по-прежнему не оборачивалась. Тем не менее, он слабо чувствовал огромную боль, которую она хранила в своём сердце.

Путь преследования силы был одиноким путём…

Большую часть времени им приходилось идти на большие жертвы, чтобы обрести хоть каплю силы.

«Грим, можно тебя кое о чём попросить?» - после долгой паузы Алиса, наконец, заговорила.

«Говори»

«Если однажды ты получишь достаточно силы, я надеюсь... ты уничтожишь эту плоскость для меня!»

«Так и сделаю!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 710**

Глава 710

Плоскость Фаэн. Остров Теней.

Остров, на котором так долго было тихо, оживился.

На западной стороне на порту остановились несколько морских судов, которые вернулись с добычей. Под громкие команды начальников большие группы нечеловеческих рабочих деловито переносили тяжелые грузы из порта на каменные склады у побережья.

Такая сцена не прекращалась с тех пор, как начались бедствия ведьм.

Бесконечный поток товаров, перевозимых с континентов Фаэн и Гаран, заполнил все внешние склады острова Теней. Некоторые склады в центре острова пришлось использовать в качестве тюрем для богатых торговцев или рабов.

Успешный ход войны позволил ведьмам на континенте Фаэн объединиться и завоевать небольшое прибрежное герцогство. Затем они объединили падших аристократов и бандитов на свою сторону, образовав «союз ведьм».

Как ни крути, война, развязанная бледными ведьмами, позволила им основать настоящий плацдарм на континенте Фаэн. Даже если бы бедствие ведьм закончилось, правящим силам континента было бы трудно прогнать их.

Это был огромный улов ведьм, который привлёк крупные торговые союзы и работорговцев континента Фаэн. Конечно, великие торговые союзы должны были защищать свою репутацию. Торговать с ведьмами они посылали своих тёмных лошадок.

В заключение, бледные ведьмы извлекли наибольшую выгоду из этого бедствия!

Несмотря на всё остальное, миллион нежити, которая вырвалась из Шрама Смерти в центральном районе Гаран, привели к двумстам тысячам жертв среди гражданского населения лесных эльфов. Эльфийское королевство послало элитные армии, чтобы уничтожить нежить.

Однако фантастический лес сильно пострадал. Для полного восстановления потребуется не менее ста лет.

Более того, тёмные ведьмы и ведьмы судьбы превысили долю своих миссий, разрушив Источник Пегаса и Утёс Дракона. Тёмные ведьмы, размещенные на острове Эхо, сообщили, что эльфийское королевство навсегда потеряло пегасов.

Более того, они также разрушили мирную жизнь лесных драконов. Почти треть зеленых и изумрудных драконов увёл громовой дракон из другого мира.

Честно говоря, это превзошло ожидания всех людей и драконов!

Прошло почти шесть месяцев с начала битвы, конец бедствия ведьм приближался. Ведьмы, которые завершили свои миссии или те, кто отчаянно нуждался в отдыхе, начали возвращаться на остров Теней.

По соглашению бледные ведьмы откроют плоскостную дверь и отправят всех обратно в Мир Адептов на восьмой месяц после начала бедствия. Следовательно, тёмные ведьмы и ведьмы судьбы должны были остаться на острове ещё на два месяца, несмотря на то, что они завершили свои миссии.

Тёмные ведьмы, которые вернулись на остров Теней раньше ведьм судьбы, встретились со своими спутниками, которые только что ожили из энергетического бассейна души. Их ряды снова пополнились. Ведьмы других ветвь были рады, что это произошло. Они быстро завербовали темных ведьм в качестве наёмников.

…………

Грим и его спутники прибыли на остров Теней.

В последний раз они улетали на корабле. Теперь их группа была менее заметна. На этот раз они вернулись на корабле, который отправлял рабов на остров.

Они сошли с грязного и вонючего корабля на качающуюся доску и сразу же были окружены группой надсмотрщиков и рабов. Тем не менее, рабы разбежались в стороны, когда увидели мантию Адепта.

Ведьма, ответственная за управление портом, поспешила к ним и почтительно поклонилась, увидев впереди Грима и Алису.

«Добро пожаловать на остров теней, леди Алиса. Следуйте за мной!»

Будучи территорией бледных ведьм, остров Теней был разделен на фиксированные области, основанные на социальных слоях.

Двадцать-тридцать километров в центре острова были зоной только для Адептов.

Обычным посторонним туда входить не разрешалось.

Между тем, зоны за пределами центральной области были разделены на четыре: юг, восток, запад, север.

В частности, западная зона была портом, используемым для транспортировки товаров и функционирующим как хранилище. Северная зона была торговой зоной, там предприятия и торговцы открывали магазины и аукционы. На востоке была магическая область, ответственная за продажу экипировки. Южная зона была зоной рабов, где ежедневно проводились крупномасштабные аукционы по продаже рабов.

Маленькая ведьма провела Грима и его спутников мимо оживленного порта в переполненные склады, прежде чем они достигли входа в зону Адепов.

По периметру сновали ужасающие магические существа, а также стояли кровососущие растения. Небольшие входы охранялись как ведьмами, так и армиями вуду.

Ведьмы, охранявшие вход, посветили на Грима и остальных хрустальной палочкой, чтобы подтвердить их личности.

Грим и другие заплатили огромную цену за эту поездку на континент Гаран, но их урожай был столь же обильным.

С точки зрения человеческих ресурсов, ведьмы судьбы, включая Алису, отправили восемь человек, вернулись только четверо. К счастью, Алиса успешно продвинулась во второй класс, что полностью избавило её от насущных забот об угасающей жизни.

С тремя-пятью сотнями лет жизни, которые были у Адепта второго класса, у Алисы было достаточно времени, чтобы испытать и понять преимущества, которые принёс ей Посох Прорицания.

Между тем, потери со стороны Грима были ужасны!

Сначала живая сила. На Гаран погибли ядовитая ведьма Эндор и трехголовая демоническая гончая Унгуджа. Мэри потеряла кровавого рыцаря, но также приобрела семь кровавых эльфов; её сила скорее увеличилась, чем уменьшилась. Адепт-жук Биллис потерялся где-то в городе Гринуотер-Сити. Хотя сейчас он в безопасности, вернётся он не скоро.

Далее ресурсы, где действительно море потерь.

Самой значительной потерей должен был стать летающий корабль, вместе с сотней магических машин и пятьюдесятью гоблинами инженерами и техниками.

Конечно, он мог компенсировать эти потери через плоскость гоблинов. Однако пространственная печь, которая самоуничтожилась, была единственной в своем роде. Невозможно построить такие линкоры, если не найти подходящий магический сплав.

Гоблин Шредер Тигула был единственной оставшейся магической машиной типа воина. А гоблин Бомбермен псевдо-второго класса был уничтожен во время битвы в логове дракона.

Если сложить всё вместе, стоимость легко превысит миллион магических кристаллов. Было трудно возместить эти потери, даже если бы они продали всех похищенных лесных эльфов по завышенным ценам.

К счастью, эта война позволила установить более тесные связи между Багряным кланом и ведьмами судьбы. С нейтральной точки зрения, ведьмы судьбы, наконец, заняли более устойчивую позицию и показали некоторые признаки ассимиляции с Багряным кланом.

Это величайшая награда для Грима!

Ведьма судьбы второго класса, сбросившая оковы своей жизненной силы, которой он мог полностью доверять; возможно, Грим был единственным, кто ясно осознавал, что он был величайшим победителем войны.

В истории северных ведьм ведьмы судьбы были их "глазами", которые помогали им исследовать и наблюдать внешний мир. Они несли миссию взгляда в будущее.

Вот почему ведьмы судьбы редко обладали силой и полагались только на защиту своих сестер-ведьм. Именно поэтому их статус среди ветвей ведьм был отчужденным.

Грим фактически перехватил Алису и втянул её в свою фракцию. Учитывая это, в обозримом будущем у клана не будет никаких проблем.

Багряные Адепты смогли, наконец, расслабиться, когда оказались в башне Адепта острова Теней. В награду за эту битву каждый Адепт получит от десяти до тридцати эльфийских рабов, а также магические драгоценные камни.

Конечно, самой важной наградой были знания, которые они получили здесь.

Лесные эльфы делились на две основные системы: эльфийские заклинатели и друиды. Хотя ядро их системы вращалось вокруг божественной магии, их знания имели большую справочную и исследовательскую ценность.

В награду за то, что последовали за кланом на такие риски, все участвующие Багряные Адепты и ведьмы судьбы получили копию кристалла знаний. Значение этого кристалла было намного, намного выше, чем у эльфийских рабов и магических драгоценных камней.

Во всяком случае, до открытия плоскостной двери оставалось всего два месяца. Некоторые из наиболее беспокойных Адептов клана собрались вместе с ведьмами судьбы и присоединились к ведьмам для завоеваний в Фаэн.

Ведьмы различных ветвей весело проводили время, воюя против туземцев континента Фаэн.

Мэри повела туда Адепта ветра Дезерру, медузу Дану и гоблина Тигула. Только драконорожденный Зака не интересовался этим вопросом, и преданно остался рядом с Гримом.

Грим воспользовался возможностью остаться на острове. Он организовал полученное, продал то, что должен был продать, а затем использовал шанс, чтобы собрать специальные ресурсы, найденные в плоскости Фаэн.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 711**

Глава 711

[Алиса. Начинающий второй класс.

Профессия: лидер ведьм судьбы.

Атрибуты тела: Сила 4 / Телосложение 3 / Ловкость 5 / Дух 22

Профессиональные Навыки: Чувство Судьбы, Предсказатель, Вмешательство Судьбы…]

Синий свет медленно угасал, Грим в изнеможении закрыл глаза, потирая ноющие виски.

Он только что серьезно исчерпал возможности сканирования и зондирования чипа, чтобы состроить основные характеристики Алисы. Конечно, это стало возможным только из-за Алисы, намеренно снижающей свою инстинктивную защиту.

В противном случае, в этом мире не так много людей, которые могли бы засвидетельствовать способности лидера ведьм судьбы.

«И как? Пришёл к каким-то выводам?» - Алиса слегка зевнула и потянулась, как будто не видела сияющих глаз Грима.

У каждого были свои маленькие секреты. Не было никакой необходимости раскрывать всё - это сделало бы жизнь слишком скучной.

«Твоё тело слишком слабое. Может твоя личность ведьмы судьбы поглощает твои основные атрибуты? Помимо Духа, который прошёл двадцать два очка и превысил порог второго класса, остальные атрибуты находятся на том же уровне, что и в первом классе. На самом деле, некоторые из них даже немного упали»

«Мой Дух достиг двадцати двух очков? Я думала, всего двадцать одно. Хе-хе, похоже, посох мне очень подходит!»

«Не меняй тему. Послушай, что я говорю» - Грим потёр виски ещё сильнее, - «Судя по твоим атрибутам, твоя уникальная профессия имеет черты, истощающие энергию»

«Что ты имеешь в виду?»

«Это значит, что твоя профессия склоняется к Духу, как и большинство Адептов элементия. Кроме того, твоя профессия будет медленно поглощать другие атрибуты, чтобы питать твой Дух. Это позволяет Духу совершенствоваться со скоростью выше, чем у Адепта элементия!»

Алиса заинтересовалась: «Не означает ли это, что мой Дух улучшится намного быстрее, чем твой?! Это... это хорошо!»

«Не смотри только на хорошее!» - Грим укоризненно воззрился на неё, - «Это также может обременить твою Силу, Телосложение и Ловкость. Если так будет продолжаться, ты можешь стать слабой, как цыплёнок, хрупкой, как бумага, и медленной, как улитка»

«Ну и что с того? Я всё равно ведьма судьбы. Мне нужно лишь указывать, делать закулисную работу, а все сражения и убийства оставить вам, ребята» - Алиса сохраняла свою беззаботную позицию.

«Нет, ты ошибаешься» - покачал головой Грим, - «Ведьмы судьбы прошлого попробовали много способов поднять свой Дух. Исходя из особенностей твоей профессии, очень вероятно, что были эффективны только методы, используемые для питания Духа. Даже если вы пытались тренировать свою силу или развивать тело, отдача была ниже. Возможно, были даже признаки регрессии. Вероятно, именно это и привело к такой неудачной практике»

«Ты говоришь…»

«Очевидно. Ты должна сформулировать более полный и оптимизированный план улучшения атрибутов, основанный на характеристиках твоей профессии. Неважно, улучшение Духа ил итела, в итоге, это будет полезно Духу»

Алиса пребывала в шоке.

«Ты... ты же не заставляешь меня продвигать материал Адептов по Очищению Тела среди ведьм судьбы?»

Алиса почувствовала, как весь мир закружился, а будущее потемнело, когда подумала о хрупких ведьмах судьбы, запертых в закрытых комнатах и пропитанных ядом.

София была единственной, кто мог наслаждаться такой жизнью!

Гриму удалось угадать мысли Алисы. Он усмехнулся и сказал: «Всё возможно, если быть готовой»

«Нет! Я никогда не соглашусь!» - Алиса тут же запаниковала, - «Я...мы...можем компенсировать это едой»

«Э...ну, регулировка диеты правда может помочь»

«А помимо атрибутов, есть другие проблемы с моим продвижением?»

«Вы, ведьмы судьбы, отказались почти от всей оборонительной и боевой магии, сохранив лишь немногие профессиональные навыки» - Грим не смог сдержать разочарования в своем голосе, - «Вот почему я подозреваю, что профессиональные навыки ведьм судьбы должны быть огромными!»

Алиса закрыла глаза.

Через мгновение она снова открыла их: «Я уже овладела гаданием, прежде чем стала ведьмой судьбы. После того, как я стала ведьмой судьбы, я овладела способностью чувствовать судьбу. На этот раз, благодаря продвижению, я получила только одну новую способность - Вмешательство Судьбы. Эта сила неосязаема, и даже я не могу полностью понять её»

«Какая от неё польза?»

«Наверное… может быть… позволяет мне менять траекторию судьбы по мелким вопросам. Более того, использование этой силы требует 1500 очков силы Судьбы»

«Сколько их у тебя сейчас?»

«13 511 очков!»

«Откуда у тебя столько? Помнится, в прошлый, наша история с плоскостью гоблинов принесла тебе лишь четыре тысячи очков»

«Может быть, из-за этого!»

Алиса загадочно улыбнулась и щелкнула своими тонкими пальцами. В воздухе материализовалась карточка. Она вращалась между её пальцами, и Грим ясно видел Посох Прорицания и его уникальный дизайн, отображенный на лицевой стороне карты.

\*Бииип\* Обнаружение аномально высокоэнергетического совокупного объекта судьбы. Форма существования: магический посох. Запечатанный]

Какой именно была судьба? Разве она не должно быть неосязаемым существованием? Как могла появиться почти твердая энергетическая оболочка судьбы?

Грим разочарованно покачал головой. Он был совершенно сбит с толку данными чипа.

Если бы Алиса могла одолжить ему на некоторое время Посох Гадания для проведения исследований, то он мог бы получить некоторые ответы. Однако Грим лишь глубоко вздохнул и беспомощно покачал головой.

Его нынешняя сила не позволяла ему исследовать такую глубокую силу. Даже сама Алиса, лидер ведьм судьбы, использовала его только инстинктивно. Она не знала об истинной природе и происхождении силы Судьбы!

Сейчас Грим только второго класса. Только когда он достигнет четвёртого класса и, наконец, завладеет низшими плоскостными законами, у него появится шанс продолжить исследования такой мощи, как сила Судьбы.

Грим опустил голову, чтобы вспомнить и предположил: «Говорят, что этот посох - псевдо-артефакт, и человеческий Бог Прорицания плоскости Фаэн подарил его своему посланнику. Когда этот Бог погиб в войне между человеческим и эльфийским пантеонами, посох был потерян. Тот факт, что ты получила столько силы судьбы за раз, может иметь какое-то отношение к падению этого Бога Прорицания!»

«Эти вещи слишком глубоки. Нам лучше не торопиться. Кстати говоря, ты только что увидел мои атрибуты. А как же твои и Мэри?» - спросила Алиса из любопытства.

Грим улыбнулся и махнул рукой. Огненный элементий быстро собрался и сложился в строки текста.

Грим. Промежуточный второй класс.

Профессия: Адепт Эленментия (специализация огня).

Атрибуты тела: Сила 11 (18) | Телосложение 13 (20) | Ловкость 10 (8) / Дух 26 (29).

Примечание: атрибуты в скобках относятся к статистике после трансформации.

Профессиональные навыки: тело из пламени, превращение в пламенного демона.

Навыки уровня ученика: Огненные Стрелы, Огненные Змеи, Горящая Рука, Магический Огненный Шар…

Навыки первого класса: Магматический Огненный Шар, Метеоритный Дождь, Взрыв Огненного Ядра, Огненная Буря, Огненная Тюрьма…

Навыки второго класса: Вулкан Судного Дня, Алый Огненный Шторм, Демоническая Стена Огня, Падение Метеора...

По сравнению с профессиональными навыками Алисы, огненные заклинания Грима были бесконечными. Будь то вспомогательный Огненный Поток, защитный Лавовый Щит или даже наступательный Вулкан Судного Дня. Переполненный список навыков Грима поразил Алису.

Мэри. Начинающий второй класс.

Профессия: Адепт Родословной (вампир).

Атрибуты тела: Сила 13 / Телосложение 14 / Ловкость 26 / Дух 17.

Профессиональные навыки: Подчинение.

Навыки уровня ученика: Кровавый Туман, Кровавая Пуля, Трансформация в Летучую Мышь, Регенерация, Чувство Крови...

Навыки первого класса: Контракт Крови, Безумие Крови, Манипуляция Кровью…

Навыки второго класса: Коррозия Кровавого Тумана, Кровавый Коготь, Кипящая Кровь…

По сравнению с Алисой, атрибуты Мэри были почти идеальными. На Земле она была бы супергероем, который мог бы сравниться с Чудо-Женщиной. Однако здесь, в Мире Адептов, Мэри была ещё далеко не самой мощной боевой силой.

Так называемые сильнейшие в этом мире относились только к Адептам четвертого класса.

Однако в глубине души Грим очень хорошо знал, что даже силы четвертого класса, которые доминировали в Мире Адептов, были ничто по сравнению с великими Адептами, которые вышли за пределы плоскостей.

Великие Адепты, которые могли свободно путешествовать в пространстве за пределами, которые могли проходить через энергетические бури в поисках подходящих пространств для грабежа, были истинными силами Адептов!

По сравнению с ними, практикующие в Мире Адептов были сродни муравьям, прячущимся в гнезде.

Если бы муравьи начали наглеть, великим Адептам достаточно было одного пальца, чтобы раздавить их.

Вот почему Грим изо всех сил старался держаться в тени, даже после того, как перешёл во второй класс. Он не хотел преждевременно попасть под наблюдение этих сверхсил.

В противном случае, его судьба будет решена по их прихоти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 712**

Глава 712

Биллис прибыл на остров Теней на полтора месяца позже своих товарищей.

Когда корабль с громким стуком врезался в прибрежные рифы, в правом носу открылась огромная дыра. Раздался пронзительный звук корабля, скрежещущего о песок на дне моря. Из дыр хлынула морская вода, корабль начал наклоняться.

Биллис превратился в облако чёрного дыма и поднялся с палубы корабля, пересек сотню метров моря и тяжело приземлился на берег.

Адепта Жука окружили несколько дюжин мускулистых песчаных гигантов.

«Назови свое имя, незваный гость!» - раздался сверху холодный голос.

Биллис слегка приподнял голову, его четыре зеленых глаза - два больших и два маленьких - уставились на странную ведьму, парящую на летающей метле в двадцати метрах над ним.

Возможно, потому что она почувствовала знакомый магический поток вокруг незваного гостя, патрулирующая бледная ведьма не отдала приказ атаковать.

«Биллис, Адепт Багряного клана. Мы пришли сюда с ведьмами судьбы!»

За несколько месяцев аура злобы и жестокости Биллиса только усилилась. Его тело, скрытое плащом, казалось больше, чем раньше.

«Биллис?» - парящая ведьма достала смотровой кристалл и начала сканировать. Как и ожидалось, аура, которую она извлекла из Биллиса, соответствовала той, что хранилась в кристалле.

«Очень хорошо, ваша личность подтверждена. Вы можете войти на остров. Тем не менее» - ведьма объявила о результатах осмотра, и её тон изменился, - «Корабль, на котором вы прибыли, зарегистрирован на острове Теней; он защищен бледными ведьмами. Почему я не чувствую никаких следов жизни на корабле?»

Выброшенный на берег корабль накренился в сторону.

Никто из членов экипажа не выпрыгнул. Если не считать глухих ударов волн, разбивающихся о корпус корабля, было пугающе тихо.

«Ну, знаете, путешествие сюда заняло слишком много времени! Я... я не могу полностью контролировать... моих драгоценных детей» - Биллис пожал плечами с оттенком смирения. Из его черной мантии выпала субстанция и быстро рассеялась на тысячи черных насекомых. Они нырнули обратно под его одежду.

«Ваше оправдание не принято, Адепт!» - на лице бледной ведьмы появился след недовольства, - «Вы публично напали на местную организацию под защитой моих ведьм. Вы должны получить соответствующее наказание. Сто магических кристаллов! Мы вычтем сто магических кристаллов из вашей прибыли в качестве наказания и предупреждения!»

«Сто? Но это всего лишь тридцать семь местных смертных! Они даже не были настоящими профессионалами. Почему так дорого? Вы недружелюбны к своим союзникам» - Биллис сразу же начал недовольно ворчать.

«Мужчина-адепт, если вы откажетесь принять наказание, у меня не будет выбора, кроме как изгнать вас с острова во имя бледных ведьм! Выбирайте. Вы примете или отвергнете своё наказание?!» - настаивала бледная ведьма.

«Ладно! Я принимаю! Люди, которые остались охранять базу, осмеливаются так обращаться со своими союзниками! Я буду жаловаться ведьмам в вашем клане»

У Биллиса не было выбора, кроме как принять своё наказание.

«Следуйте за ним внутрь! Он приведёт вас в центр острова. Кроме того, ваши спутники уже вернулись. Вы найдете их на пятнадцатом этаже башни Адепта» - сказав это, патрульная ведьма повернулась и ушла.

Песчаные гиганты, окружавшие Биллиса, рухнули в песок. Остался один гигант.

Вскоре после того, как он покинул пляж, песчаный гигант тоже развалился, и работа проводника Биллиса осталась Теневому Мастиффу, скрывающемуся в тени. Они прошли через небольшое болото, где задача была передана Лэшеру Хаоса.

Это было странное магическое растение, напоминающее цветы-людоеды. На его похожем на подсолнух диске было человеческое лицо, а из двухметрового стебля торчали две лозы. Конечности покрывала слизистая зеленая жидкость.

Корни под ним делились на две нити, очень похожие на две ноги, как людей. Лэшер ковылял по земле странной походкой.

Эти растения были магическими творениями, которые любили выращивать Адепты возле своих домов в качестве разведчиков или охранников. Они не только долго жили, но и могли питаться самостоятельно, не нуждаясь в ежедневном уходе Адепта.

Биллис внимательно изучил всех классических зверей вуду и магические растения из руководства Адепта.

Под руководством этих существ Биллис прошел через множество внешних областей и успешно вошел в центр острова.

Биллис встретил своего мастера в комнате на пятнадцатом этаже башни. Мастер, который бросил его на Гаран – Огненный Адепт второго класса Грим.

Грим был взволнован, увидев, что Биллис успешно вернулся. Поприветствовав его, Грим бросил ему кристалл знаний.

«Ты очень хорошо поработал. В награду за твою храбрость, этот кристалл знаний – твой. Это моя личная награда! Что касается части, которую получают все Адепты клана, - найди Снежный Лотос.. Если у тебя нет никаких других дел, то отдохни. А меня ждёт магический эксперимент»

Грим не стал церемониться и исчез из комнаты во взрыве огня.

В Мире Адептов, даже в пределах одного клана, не было близких отношений между людьми. Всё зависело от материальной выгоды!

Именно способность Багряного клана дать им необходимые знания и преимущества, а также направлять их быстрый рост, заставили многих Адептов добровольно подчиниться Гриму. Мерил была ученицей Грима и могла иметь какие-то личные чувства.

Разговоры между Адептами были холодными и прямыми.

Кристалл знаний?

В глазах Биллиса мелькнуло замешательство. Он взвесил кристалл в руках и бросил его в свой лотосообразный рот, прежде чем проглотить.

Хм? Это были знания о ядах ведьмы Эндор.

Он много раз пытался купить у неё эти вещи, но ему отказывали. Почему она так великодушно отдала всё это?

Но он быстро отбросил сомнения в сторону.

С этой ядовитой магией в руках Биллис получил новое направление в создании и разведении насекомых. В будущем рой, которым он командовал, можно будет определённо точно назвать Бедствием Жуков.

Биллис быстро вышел из комнаты Грима, мечтая о будущем.

Все его прошлые обиды на то, что его бросили, исчезли в одно мгновение после получения этого кристалла знаний, который стоил сотни тысяч магических кристаллов. Его единственной мыслью были методы сбора необходимых ядовитых ресурсов и поиск подходящих ритуальных предметов.

Комната Снежного Лотоса была на седьмом этаже башни.

Биллис узнал о том, что случилось с кланом за этот период, только после того, как нашёл её.

Летающий корабль уничтожен, Эндор погибла в бою, а Алиса успешно перешла во второй класс.

Все эти события до глубины души напугали Биллиса.

По какой-то причине ему казалось, что его ситуация была не так и плоха. Два Адепта первого класса дрогнули от страха, когда подумали об ужасе силы четвертого класса.

Биллис успешно получил награду.

Кристалл знаний, содержащий часть потусторонних знаний лесных эльфов.

Двадцать тысяч магических кристаллов.

Пятнадцать эльфийских рабов (первый класс).

Три магических снаряжения (первый класс).

Сердце Тысячелетнего Дерева…

Его нынешнее "я" возросло в силе до пика первого класса.

Он должен подумать о продвижении во второй класс через три-пять лет после возвращения в Мир Адептов!

Мелкую награду он забрал у Снежного Лотоса, а рабов, экипировку и древесное сердце ему придётся забрать из публичного хранилища башни.

После, он направился на третий этаж.

По сравнению с тишиной других этажей, это место было оживлённым.

Внутри были толпы людей, одежда и всевозможные виды существ, продукты, товары, а также множество табличек и магазинов.

Биллис замер, не зная, куда идти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 713**

Глава 713

Может быть, дело в заметном чёрном одеянии Биллиса.

К нему подбежал красивый темнокожий юноша и поклонился: «Господин Адепт, куда вам нужно? Билл готов служить вам!»

Биллис посмотрел на юношу своими зелёными глазами и спросил на языке Фаэн со странным акцентом: «Откуда ты знаешь, что я Адепт?»

Не было ничего странного в том, что он подозревал. На оживлённом рынке было много таких же людей, как он, они прятались в одеждах или дорожных капюшонах, не показывая и следа своей кожи.

Тот факт, что слабый местный смог распознать в нём Адепта при таких обстоятельствах, явно превосходил ожидания Биллиса.

Парень поклонился и объяснил: «Мой господин, мы, смертные, которым разрешили войти в башню, обязаны носить это»

Биллис проследил за взглядом юноши и обнаружил странную брошь, приколотую к воротнику его рубашки. Биллис поднял глаза и увидел, что у всех на груди была такая же брошь.

Когда он закрыл глаза, то смутно ощутил слабый магический поток, исходящий от броши.

Так вот оно что!

Эта мера безопасности была установлена для чужеземных смертных.

«Я хочу пойти на рынок рабов бледных ведьм. Приведи меня туда!»

«Прошу, милорд!»

Рынок рабов бледных ведьм располагался в самом видном месте третьего этажа. Площадь занимала половину всего этажа.

Все рабы, пойманные ведьмами, были заключены в тюрьму, ожидая дня, когда будет открыт портал в Мир Адептов. Однако, учитывая "билет", который требовался для прохождения через плоскостную дверь, не все рабы будут переведены.

Из четырехсот эльфов, похищенных темными ведьмами из Гаран, было много стариков и детей. На самом деле, они составляли большой процент населения. Независимо от их силы, базовой ценой за прохождение через портал будет сотня магических кристаллов.

И всё же по рыночной цене Мира Адептов обычный эльф не будет стоить и трёх десятков магических кристаллов. Между тем, цена на эльфов с уникальными талантами или тех, кто был бойцами, были в несколько раз больше.

Таким образом, никто не захочет тратить такие суммы, чтобы транспортировать кучку убыточных товаров.

Багряному клану удалось похитить в общей сложности шестьсот лесных эльфов за шесть месяцев их пребывания на Гаран. Если они привезут эльфов обратно в Мир Адептов, то не только не смогут компенсировать стоимость путешествия, но даже понесут убытки.

Вот почему обычные эльфы и больные или нетрудоспособные эльфийские бойцы будут уничтожены и проданы туземцам Фаэн через рынок рабов бледных ведьм. Только специально отобранные эльфы стоили инвестиций.

В качестве награды от своего клана Биллис мог выбрать пятнадцать эльфов из группы. Независимо от того, решит он их продать на аукционе или использовать в качестве экспериментального материала, вся прибыль принадлежала ему.

Именно щедрость Грима заставила Адептов клана пойти на огромный риск, чтобы сражаться рядом с ним в другом мире.

Биллис вошел в лавку, открытую бледными ведьмами, и первое, что он увидел, были старые деревянные клетки, расставленные вдоль каменной стены. В них сидели или даже лежали рабы.

Деревянные клетки были невелики. Они были всего в десять квадратных метров, но каждая из них была до краев заполнена рабами разных видов, рас и полов. Среди них были высокогорные дворфы, преуспевшие в горном деле и плавке, кобольды, искусные в рытье и прокладывании туннелей, огры-маги с двумя головами, достигавшие пяти метров в высоту, огненнохвастые львы с ярко-желтыми огнями на хвостах.…

Конечно, было очень много лесных эльфов.

Биллиса окружила группа подростков. Они бегло говорили на языке Адептов.

Парня, который привел сюда Биллиса, оттолкнули в сторону.

«Я здесь, чтобы забрать награды от моего клана. Вот» - Биллис достал бронзовую пластину.

«Это пластина Багряного клана. Их пленников держат в деревянных клетках от двадцать пятой до сорок одной в Зоне 1. Луна, отведи его туда!» - старая ведьма, читавшая книгу за деревянным столом, подняла глаза, чтобы взглянуть на Биллиса, прежде чем вернуться к своим делам.

Девушка встала и сделала, как ей было сказано.

Зона 1 располагалась в центре этого рынка. Здесь собралось огромное количество работорговцев и торговых представителей. Всюду звучали их споры и торги. Если бы на рынке не было запрещено драться, некоторые из самых пылких не сдержались бы.

Надо признать, что война - лучший способ разбогатеть!

У дворян континента Фаэн было очень мало возможностей для получения уникальных продуктов из Гаран. Хотя флотилии работорговцев часто пробирались к Гаран, штормы моря, набеги морского народа и существование эльфийских патрулей затрудняли похищение эльфов. Количество похищенных эльфов было настолько незначительно, что их можно было пересчитать по пальцам одной руки.

Между тем, распутная человеческая знать была одержима экзотическими и красивыми лесными эльфами. Вот почему цена за лесных эльфов, будь то мужчины или женщины, всегда была непомерно высокой.

Цена мощного огра промежуточного первого класса даже не сравнится с ценой прекрасного эльфа уровня ученика.

Когда девушка подвела Биллиса к клеткам, на колонне он увидел эмблему Багряного клана - гигантскую пылающую руку.

В клетке было полно лесных эльфов, чьи глаза горели яростью.

Среди них не было ни одного слабого. Все они были молодыми эльфами с прекрасными фигурами и красивыми лицами. На каждом было набито клеймо, отсекающее от них силу элементия. Эта слабость только усугубляла усталость эльфов.

Появление Биллиса привлекло внимание торговцев, собравшихся возле клеток.

Самые умные из них быстро отошли, когда увидели странную одежду Биллиса.

Биллис обошел клетки и понял, что внутри не так уж много обычных эльфов.

Там было шестьсот эльфийских воинов первого класса. Это настоящая потеря для эльфийского королевства!

Эльфов второго класса он не увидел.

Конечно, это вполне естественно.

Таких ценных рабов не заключили бы в такую суровую среду. Они должны быть сосредоточены на объекте более высокого класса. Среди первоклассных эльфов были ловкие и татуированные танцоры войны, а также гибкие и быстрые эльфийские лучники.

Те, кто обладал особыми способностями, например, эльфийские заклинатели, друиды или повелители зверей, были специально отобраны и заключены вместе в соседнюю клетку.

Биллис, вероятно, предпочел бы остаться на Гаран и медленно пожирать всех лесных эльфов.

Ему не хватало личной силы; у него не было слишком мощных заклинаний. Его рой и насекомые-солдаты были решающим фактором почти во все сражениях. Это позволяло ему сокрушать противников, сильнее, чем он сам, изматывая их. Однако его насекомые были бесполезны для его личной силы.

Таким образом, Биллис должен был найти баланс между улучшением своего роя и усилением способностей.

Его величайшей и самой дикой мечтой было владеть богатой ресурсами материальной плоскостью и превратить всех существ внутри в свой рой.

Когда это произойдет, он станет хозяином роя и тем, кто правит десятками тысяч плоскостей. Он будет великим Адептом Жуком, почитаемым всеми Адептами!

К сожалению, он получил жестокий урок после того, как пережил несколько войн. И пока он первого класса, такая мечта останется просто мечтой. Вот почему ради своего будущего развития он отказался от стотысячной армии насекомых, которую так мучительно собирал на Гаран. Вместо этого Биллис решил вернуть часть элиты с собой в Мир Адептов.

Теперь он должен решить, каких пятнадцать эльфов он возьмёт с собой.

Обычные эльфийские бойцы могли быть использованы только для выведения роя насекомых; только эльфы, которые также обладали силой элементия, могли быть использованы для выращивания насекомых-солдат. Таким образом, Биллис уделил большую часть своего внимания эльфийским заклинателям и друидам.

Пока он размышлял в нерешительности, глупый работорговец нашел в себе мужество подойти.

«Милорд, не продадите нам своих эльфов? Мы готовы приобрести их по высокой цене. Более того» - глава работорговцев понизил голос, - «Мы можем достать вам вещи, которые могут вас заинтересовать»

«И что может меня заинтересовать?» - Биллис хихикнул своим хриплым голосом, - «Какие вещи вы, смертные, могли бы мне дать?»

«Милорд, это список нашего инвентаря на данный момент. Почему бы вам не взглянуть?»

Глава осторожно достал древний пергамент.

Биллис взглянул, и его жучье лицо под тенью капюшона не могло не выдать шока.

Хм? Откуда у них это?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 714**

Глава 714

Кошмарный Цветок был редким магическим растением.

Ярко-красный цвет его лепестков и стебля часто заставлял невежественных людей высаживать его в своих домах или садах. Им и в голову не могло прийти, что они пригласили в свой дом смертоносный цветок.

Кошмарный Цветок медленно поглощал Дух соседних форм жизни, вызывая умственную усталость у жертв. Если жертва была обычным человеком, она испытывала огромную усталость, а также кошмар за кошмаром.

Поскольку поглощение духа было длительным процессом, осуществляемым через духовное силовое поле, большинство людей не замечали, кто виновник. Следовательно, те, кто сажал его в свои сады, всегда умирали от необъяснимых причин.

Конечно, такое низкоуровневое магическое растение не могло причинить никакого вреда Адептам. В конце концов, их чувствительные Духи ощущали странное силовое поле, порожденное цветком.

Как понял Биллис, Кошмарные Цветы, которые питались человеческими Духами в течение десяти лет, могли быть использованы для приготовления специального зелья Остроумия. Это зелье было второго класса даже в Мире Адептов. Оно непрерывно пополняло Дух Адепта в течение получаса.

Трудность его продвижения определенно бы снизилась, если бы он мог потреблять это зелье во время своей попытки.

Биллис не мог удержаться, чтобы не протянуть свою клешню насекомого и спросить: «Как выглядит этот цветок? Опиши мне его»

Работорговец сразу же влился в дело. Ему было наплевать на нечеловеческую руку Биллиса, он начал описывать внешний вид цветка в мельчайших подробностях.

Услышав описание, Биллис сразу же погрузился в глубокое раздумье.

Честно говоря, когда он задавал этот вопрос, надежд он не возлагал. В конце концов, это плоскость Фаэн, а не Мир Адептов. Названия цветов могут быть схожи, но есть вероятность, что это два совершенно разных растения.

Однако, судя по описаниям этого человека, что цветы несчастья, растущие на плоскости Фаэн, были редкими Кошмарными Цветами.

Конечно, в плоскости Фэн было много заклинателей, и таким образом они обнаружили уникальные характеристики этого растения. Тем не менее, алхимическая система Фаэн была не так развита, как у Адептов. У них не было эффективных методов извлечения Духа из цветка.

Вот почему Кошмарные Цветы, которые можно было легко продать за шесть тысяч магических кристаллов, здесь считались лишь вспомогательным алхимическим материалом. Их базовая цена составляла примерно двести-триста магических кристаллов.

Возможно, именно недостаток этого растения в сочетании с другим названием помешал бледным ведьмам обнаружить его. Иначе Биллису никогда бы так не повезло.

Биллис немедленно оттащил главу работорговцев в угол и начал переговоры.

Работорговец мог догадаться, что Цветы Несчастья были очень важны для этого Адепта, но он не стал чрезмерно повышать цену из-за желания остаться в дружеских отношениях.

После, Биллис передал свои права на пятнадцать эльфийских рабов главному работорговцу, в то время как тот отдал четыре двадцатилетних Цветка Несчастья.

Единственное, что оставалось главному работорговцу, это выбрать рабов.

Он чётко определил, какие товары ему нужны, и быстро выбрал эльфийских рабов, которые ему нравились. Его выбор превзошел все ожидания Биллиса.

Если бы выбирал Биллис, он бы выбрал тех, кто обладает высоким родством с элементием, и тех, кто обладает силой. А работорговец выбрал владельцев профессий первого класса, они включали в себя все профессии: лучников, заклинателей и друидов.

Более того, он не выбрал продвинутых эльфов первого класса. Вместо этого он выбрал несколько начинающих первых классов.

Биллис несколько раз огляделся, прежде чем обнаружил удивительную истину. Эльфы, которых выбрал работорговец, возможно, не были самыми сильными, но у них были совершенные фигуры и красивые лица.

Девушка взмахнула хрустальной палочкой и рассеяла защитные решетки вокруг деревянных клеток. Затем она отперла двери и выгнала выбранных эльфов.

Эльфы внутри деревянных клеток немедленно начали ругаться и плакать, превращая место в хаотическую мешанину криков и воплей.

Однако сложный механизм запечатывающих и ослабляющих заклинаний превратил некогда могущественных лесных эльфов в хрупких существ. Девушка была в лучшем случае обычным человеком. Её мышцы не развиты. Тем не менее, любой удар с её стороны легко отбрасывал мастера-танцора меча на землю.

Неописуемая печаль заполняла сердца эльфов, когда они видели, как их некогда непобедимые товарищи превращаются в беззащитных слабаков.

Люди вокруг клеток не чувствовали и следа сочувствия. Вместо этого они смеялись, как будто наслаждаясь страданиями этих рабов.

Биллис не ушел. Он повернулся, чтобы посмотреть на других работорговцев и представителей торгового союза.

«Раз уж вы все здесь, почему бы вам не показать мне всё хорошее, что у вас есть?»

Они немедленно окружили Адепта и достали тщательно подготовленные списки.

И кто бы мог подумать? Биллис обнаружил два редких материала - Повелитель с Красной Чешуёй и Вода Ядовитого Дракона.

Первое - странное насекомое с твёрдой красной чешуей, а второе - ядовитое зелье.

Хотя Биллис не мог подтвердить их эффект в краткосрочной перспективе, сбор для исследований будет иметь значительные преимущества для модификаций насекомых.

Эти редкие материалы ускользнули из сети из-за неправильной оценки бледных ведьм, или, возможно, из-за того, что им это было не нужно.

Остальное время Биллис провёл на рынке. Он не только с радостью отдал свою награду, но и потратил половину из двадцати тысяч магических кристаллов, которые только что получил.

Взамен он получил много цветов и трав, а также несколько насекомых и ядовитых жуков.

Плоскостные войны были самым быстрым путём к богатству!

…………

Пока Биллис наслаждался поиском сокровищ другого мира, его хозяин Грим принял таинственного гостя.

Честно говоря, Грим и представить себе не мог, что его посетит знакомое лицо.

«Лорд Армс, не думал, что вы ещё в Фаэн»

Грим сидел в своей комнате, неторопливо наслаждаясь вином.

Гость снял капюшон и открыл голову с длинными синими волосами. Они мерцали потрескивающим электричеством, которое в сочетании с его красивым лицом придавало ему устрашающий вид.

Это был громовой дракон третьего класса.

Его янтарные глаза метались из стороны в сторону, прежде чем он произнёс похвалу: «Вы, Адепты, действительно могущественные заклинатели, известные во всей Мультивселенной. Построить таинственное и мощное магическое сооружение на земле другого мира. Неудивительно, что вы смогли отразить нападения туземцев»

Грим не знал, плакать ему или смеяться над неловкой лестью дракона.

«Лорд Армс, мы партнеры. Я помогу, если вам что-то нужно!»

Честно говоря, громовой дракон третьего класса очень рисковал, маскируясь и посещая Грима.

Где это?

Это башня Адепта, охраняемая ведьмой четвертого класса!

Даже с мощью громового дракона третьего класса, он будет захвачен за пару минут, если привлечет внимание этой ведьмы. Вот почему он никогда не осмелился бы сделать ни шага в эту башню, если бы не его вера в Грима.

Грим ничего ему не сделал, даже когда он был полностью запечатан.

Тем не менее, дракону третьего класса было неописуемо сложно просить помощи у Адепта второго.

«Э-э, я слышал, что через две недели вы откроете плоскостную дверь и вернетесь в Мир Адептов?» - это была простая фраза, но Армс заикался и бормотал.

Грим понял, что он пытался сказать.

«Да, дверь откроется еще через четырнадцать дней. Мой господин хочет последовать за нами в Мир Адептов?»

Грим был потрясен. В день открытия двери ведьмы будут наиболее бдительны. Неважно, насколько хороша была трансформация Армса; он не сможет прокрасться. Более того, громовой дракон третьего класса был вызван сюда из Лэнса посредством призыва по контракту. Всё, что ему нужно было сделать, чтобы вернуться, - это позаимствовать силу контракта. Зачем ему понадобилось использовать Мир Адептов в качестве транзитного пункта?

«Не беспокойтесь, милорд. Если вы хотите отправиться в Лэнс через наш мир, я мог бы что-нибудь придумать»

«А если я не один?»

«Что?»

«Одиннадцать драконов. Можешь придумать способ помочь мне вернуть их в Лэнс?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 715**

Глава 715

После нескольких вопросов Грим, наконец, выяснил причину, по которой Громовой Дракон остаётся на Фаэн.

Армс ворвался в Утёс Дракона и нагло похитил одиннадцать могущественных драконов из племени лесных драконов.

Это заставило уголки рта Грима немного приподняться. Его лицевые мышцы сводило спазмом от попыток сдержать смех.

Он не думал, что одно его случайное действие так повлияет на эльфов. Грим возрадовался, особенно после той бойни со Святым Мечом.

Теперь ситуация была очевидна. Громовой дракон похитил одиннадцать драконов различных классов, но у него не было возможности перевести их в Лэнс. Самому Армсу было легко вернуться, но он не мог взять с собой одиннадцать драконов!

Не имея другого выбора, Армсу оставалось обратиться к единственному Адепту второго класса, которого он знал.

Одиннадцать драконов, один из которых был третьего класса, трое - второго и семеро - первого.

Подумать только, что именно он предоставил эту стаю драконов Армсу. Грим испытывал сильное внутреннее смятение.

«Я могу согласиться на эту просьбу, лорд Армс» - раздался женский голос, - «Мы можем гарантировать, что вы и ваши подчиненные драконы благополучно переправятся в Лэнс. Однако связанные с этим расходы...»

Глаза Армса расширились, когда он увидел внезапно появившуюся Алису.

«Второй класс? Даже ты уже второго класса!»

Драконы и Адепты были совершенно разными существами.

Драконы долго жили, имели мощную индивидуальную силу и завидное наследие.

Для них сто лет были слишком коротки. Однако для большинства других существ это вся их жизнь.

Драконы очень редко дружили с людьми - не потому, что не желали этого, а потому, что в этом не было необходимости.

Честно говоря, любой человек, который мог достичь уровня столь же мощного, как дракон, обычно был уже на закате своей жизни. Заводить таких друзей было бессмысленно. Пока дракон дремлет, его друг может давно скончаться.

Адепты достаточно сильны, но они также унаследовали большую часть слабостей и недостатков человечества.

Даже Адепты четвертого класса не могли жить дольше драконов!

Возможно, именно их короткая жизнь заставляла Адептов взрослеть и расти с поразительной скоростью.

Когда они в последний раз встречались, а это два месяца назад, Алиса была умирающим человеком, чья жизненная сила уже угасала. И всё же... когда они встретились снова, она уже продвинулась во второй класс.

Более того, по какой-то неведомой причине Армс испытывал смутное чувство неловкости каждый раз, когда его взгляд падал на юное тело и внешность Алисы. Казалось, что-то внутри её стройного и хрупкого тела требовало уважения, даже от него.

«Ты поглотила псевдо-артефакт?» - выпалил Армс, не задумываясь.

Зеленый дракон второго класса Охгу тоже стал его подчиненным. Армс получил некоторое представление о том, что делали Грим и Алиса последние несколько месяцев.

«Ещё нет, лишь часть»

В этот момент один только вид её милой улыбки поднимет настроение любому, кто будет рядом, не говоря уже о том, чтобы мысленно общаться с ней!

Обычный человек не заметил бы это изменение. Они и понятия не имели бы, что их разум уже находится под её контролем. Только сила третьего класса, как Армс, могла ощутить то странное чувство близости, которое сопровождало каждое слово, действие и движение Алисы.

Родство с Существами!

Армс немного нахмурился.

Дух, который излучала Алиса, каким-то образом приобрел след силы Родства с Существами!

Только силы третьего класса могли противостоять такой способности. Слабые формы жизни, чей Дух был намного ниже его, неосознанно будут относиться к Алисе как к одной из своих.

Те, кто не мог сопротивляться силе Родства Алисы, никогда бы не напали на неё по собственной воле.

Это довольно приличный способ самообороны.

Тем не менее, даже если бы Алиса снова продвинулась, она всё ещё была хрупкой ведьмой, которая не сможет выдержать ни одного удара громового дракона третьего класса.

Армс быстро вырвался из лап Алисы и напомнил себе о теме, которую они обсуждали.

«У тебя есть способ переместить одиннадцать драконов в Лэнс? Скажи, сколько это будет стоить?»

«Как вы знаете, проход через плоскостную дверь означает неизбежное столкновение с ведьмами четвертого класса. Поэтому мне нужно приложить дополнительные усилия, чтобы помочь скрыть ауру драконов. Я снижу цену за эту услугу и попрошу только двести тысяч магических кристаллов...»

«Двести тысяч магических кристаллов? Совсем не много!»

Честно говоря, это была самая сложная часть контрабандной операции.

Уникальный запах и аура элементия драконов не смогли бы ускользнуть от духовных чувств ведьм, даже с десятками километров между ними. Не говоря уже о том, что большинство из одиннадцати драконов были первого класса. У них не было силы, необходимой, чтобы скрыть свою ауру.

Прежде чем Армс согласился на предложение, Алиса произнесла ещё одну фразу:

«...и за прохождение через плоскостную дверь, десять тысяч магических кристаллов за каждого дракона первого класса, двадцать тысяч за каждого второго класса и пятьдесят тысяч за третий класс…»

«Так дорого? Ну, ладно. Не проблема»

К сожалению, Алиса ещё не закончила:

«...та же цена за телепортацию из штаб-квартиры Союза ведьм в башню судьбы…»

В этот момент Армс не смог удержать и натянутой улыбки.

«...и опять та же цена за телепортацию из башни судьбы в Лэнс»

На этот раз Армс позеленел. Его узкие зрачки наполнились гневом унижения.

Все эти телепортационные сборы приближались к миллиону магических кристаллов. Даже если Армс был повелителем драконов, ему было бы трудно заплатить такую огромную сумму.

«Однако, учитывая финансовое положение лорда Армса, мы можем принять оплату частями, залогом или другими предметами. Конечно, если лорд Армс готов присоединиться к Багряному клану, расходы можно будет сократить вдвое» - Алиса смотрела на Армса с широкой улыбкой на лице, сладкой как у ангела. Тем не менее, Армс ясно видел за её спиной пару дьявольских крыльев.

«Я никогда не склоню голову перед слабаком. Такова неизменная воля нас, драконов!»

«Ну, поскольку вы и ваши подчиненные не являетесь членами нашего клана, вы не можете воспользоваться привилегией сократить расходы вдвое. Учитывая это, великий лорд Армс, интересно, как вы собираетесь платить нам?»

«Эээ… - впервые за последние два месяца он не мог не сожалеть о том, сколько драконов он похитил.

Если бы... если бы за них решило последовать меньше драконов, то финансовое давление, с которым он столкнулся, было бы немного меньше. Миллион магических кристаллов. Это был миллион магических кристаллов! Если бы у него был миллион магических кристаллов, зачем бы ему понадобилось тратить столько времени и сил, чтобы бежать в другой мир, чтобы грабить этих тупых гоблинов?!

ААА!

Последние два месяца он скитался по плоскости Фаэн вместе с милым изумрудным драконом - словно они были на медовом месяце, - наслаждаясь обожанием и восхищением своих подчиненных.

Однако в этот момент ему оставалось только сожалеть.

С привычками накопления драконов, он заплатит, если займёт у самки дракона!

Когда он подумал о застенчивом выражении лица Иритины, преисполненном восхищения, Армс заколебался.

Эгоистичная и похотливая натура драконов была известна во всем мире.

Он поставил себя на место Иритины. Если бы он был Иритиной, Армс пришёл бы в ярость в тот момент, когда понял, что дракон, который ему нравится, положил глаз на его сокровище.

Нет! Он не может так поступить!

Как насчет того, чтобы заставить других подчиненных заплатить за их телепортацию?

Если он это сделает, то драконы, которых ему удалось привлечь на свою сторону, скорее всего, немедленно покинут его.

Это проблема. Ранее гордый и пугающий Армс мгновенно превратился в разочаровавшегося подростка, неспособного принять решение.

«Лорд Армс, мы можем принять другие сокровища в качестве оплаты»

«Мечтайте, злодеи. Даже не думайте о том, чтобы заполучить моё сокровище!»

«Тогда... лорд Армс, у меня есть другой план. Оплата вкладом. Вы готовы его выслушать?»

В этот момент Грим отчетливо почувствовал густой запах заговора в сладко улыбающейся Алисе.

Хм… Армс в беде.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 716**

Глава 716

Настал день открытия плоскостной двери.

Спустя восемь долгих месяцев резни в другом мире, северные ведьмы вернулись на остров Теней.

Те, кто ещё не вернулся за это время, скорее всего, никогда больше не вернутся.

За всё нужно платить.

У каждой ветви были жертвы.

Тёмные ведьмы потеряли двух ведьм, ведьмы смерти - одну, и ведьмы холодной зимы - одну. Если подсчитать все потери, то большинство из них понесли одну или две потери, не считая ведьм судьбы.

Однако не они понесли самые существенные потери!

Фальшивые ведьмы, которые решили отправиться в океаническую империю, были полностью уничтожены, за исключением ведьмы третьего класса. Тем не менее, она не казалась особо печальной. Вполне вероятно, что они выполнили свою миссию.

Хотя все ведьмы понесли потери, их добыча была щедрой.

Сундуки с редкими сокровищами, клетка за клеткой потусторонних магических зверей, ряды рабов, кошельки или кольца хранения…

Смерть их товарищей, возможно, была печальной, но выжившие ведьмы были закалены пламенем войны и преуспели в сборе большого количества ресурсов. Именно такой метод основных организаций Адептов позволял фильтровать слабых и выбирать только элиту.

Конечно, ветви ведьм не могли объявить о своих истинных наградах. Они были очень осторожны.

Ведьмы холодной зимы, бледные ведьмы, ведьмы смерти, ведьмы агонии и ведьмы обмана решили вторгнуться в человеческие королевства. Таким образом, рабы и магические звери, которых они привезли, охватывали почти все известные виды на континенте Фаэн.

Тем временем тёмные ведьмы и ведьмы судьбы отправились в эльфийское королевство. Следовательно, их рабами были лесные эльфы и природные магические звери различных классов. В частности, тёмные ведьмы, по какой-то причине, привели более четырехсот лесных эльфов. Среди них были даже дети и старики. Оказалось, что это целое племя эльфов.

Перенесение стольких эльфийских рабов в Мир Адептов обойдётся им в несколько миллионов магических кристаллов. Такой разброс средств шокировал всех ведьм. Они гадали о причинах действий тёмных ведьм.

Для сравнения, ведьмы судьбы потеряли половину своего числа только ради того, чтобы их лидер продвинулся из первого класса во второй. Казалось, что их поездка не стоила того! Однако, учитывая, что ветвь ведьм судьбы только недавно была воскрешена, и что Алиса была единственным человеком, несущим все их надежды, принятие такого решения больше не казалось таким уж странным.

Их трофеи были скудноваты.

Пятьдесят тщательно отобранных эльфийских рабов и три дюжины природных магических зверей. И, подумать только, они привели дюжину вонючих трехголовых ящеролюдей.

Трехголовых ящеролюдей в Мире Адептов было не так много, но они существовали. Если хорошенько поискать в Чёрном Лесу, можно поймать пару таких. Тем не менее, ведьмы судьбы были готовы пустить непомерную сумму за телепортацию этих монстров начального первого класса.

Однако всё это несущественные детали. Всеобщее внимание больше всего привлекала единственная спасшаяся Фальшивая ведьма. С ней не было ни трофеев, ни пленников. Это было максимально неловко.

Несколько ведьм третьего класса, которые возглавляли свои фракции, сразу подошли к ней.

К сожалению, как бы они ни пытались что-то вытянуть из неё, они не могли понять, какова была цель миссии фальшивой ведьмы.

Пока ведьмы болтали, башня Адепта начала дрожать. На площадь проецировался ослепительный белый свет, когда воздух разорвал пространственный разлом.

Массив, скрытый под площадью телепортации, начал функционировать, и световой массив, сформированный из чистой магической энергии, медленно материализовался, вращаясь вокруг разлома.

По обе стороны разлома появились два гиганта. Они издали дикий рёв и потянули за края пролома. Раздался треск, и как только разлом достиг тридцати метров в ширину, два гиганта превратились в две золотые двери.

«Быстрее! Плоть Облачного Гиганта не так-то просто найти. Дверь хватит на пятнадцать минут»

Пока бледная ведьма подгоняла других, те, кто закончил свои подсчеты и заплатил за телепортацию, начали двигаться.

Люди и животные, запертые в металлических клетках, мгновенно исчезали, когда касались мерцающей плоскостной двери.

Крики и вопли заключенных стали громче.

Возможно, они поняли, что, как только они пройдут через эту дверь, их ждёт совершенно чужой мир. Они больше никогда не увидят своих близких.

…………

Мир Адептов, Вернинг.

Совет ведьм.

Явление, вызванное толчками в плоскостном пространстве, ещё не исчезло.

В зале телепортации открылся портал. Каждый раз, когда он дрожал, оттуда вылетало существо.

Пленники и магические звери, которые никогда не испытывали межплоскостной телепортации, беспомощно лежали в клетках. Было ясно, что они переносят давление со стороны законов Мира Адептов. Слабые люди судорожно дышали. Каждый вдох был таким же трудным, как битва жизни и смерти.

И наоборот, каждая ведьма и Адепт, которые входили в дверь, становились еще более энергичными.

Это было похоже на теплые объятия матери.

Обычное явление для Адептов, возвращающихся из другого мира.

В конце концов, Мир Адептов – это место происхождения их души. Только здесь они могли полностью раскрыть свои силы.

«Скорее, скорее. Возьмите заключенных. Эти эльфы слишком слабы. Если мы ничего не сделаем, большинство из них умрут»

По приказу ведьмы в зал ворвались звери вуду. Они помогли ведьмам вынести добычу и рабов из комнаты.

Алиса, одетая в своё пурпурную мантию, вытянула руки и остановила ведьм и зверей вуду.

«Нам не нужна помощь с добычей. Скажите своему начальству, чтобы открыли массив телепортации. Мы хотим немедленно вернуться в башню судьбы!»

Ведьмы были сбиты с толку.

Что? Телепортироваться в башню судьбы?

Алиса сошла с ума?

Неважно, сколько трофеев и рабов она привела. Нанять наёмника и отправиться в башню судьбы по суше будет стоить не больше нескольких тысяч магических кристаллов. Однако телепортация обойдется в сотни тысяч магических кристаллов.

Вперёд вышла одна ведьма.

«Откройте массив телепортации. Мне нужно немедленно вернуться в нашу штаб-квартиру»

Ведьмы оглянулись. Это была единственная выжившая фальшивая ведьма.

С этими двумя ветвями было нечто странное.

У клана Сидонтирии, ответственного за управление Вернинг, не было причин отказывать.

Вскоре, как только другие ведьмы покинули зал телепортации, система телепортации снова заработала.

.....

«Быстрее! Уберите их из комнаты!»

По приказу Софии и Снежного Лотоса ученицы ведьм, которые заранее получили известие об их возвращении, быстро двинулись вперёд. Они либо использовали левитацию, либо приказывали зверям вуду поднимать сундуки с добычей.

Они перевезли только треть добычи и пленников. Оставшиеся сундуки и клетки были помещены в систему телепортации вместе с клеткой, полной трёхголовых ящеролюдей.

«Ведьмы судьбы потеряли довольно много сил. Нам может понадобиться много времени, чтобы всё урегулировать. Я оставлю всё это вам» - Алиса стояла за пределами телепортационной системы.

Она махнула рукой Гриму: «Удачи тебе в Лэнс»

Затем поднялся белый свет и окутал массив.

Позже, в массиве ничего не осталось.

………

Лэнс. Металлическая крепость.

На платформе телепортации появилось несколько силуэтов.

Армс, превратившийся в трехголовую ящерицу, вырвался из иллюзии, когда почувствовал знакомую ауру своей плоскости. Он проломился сквозь деревянную клетку и застонал.

Остальные драконы последовали его примеру. Они громко ревели, возвращаясь к своим первоначальным формам.

Ранее просторная телепортационная платформа была занята дюжиной свирепых драконов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 717**

Глава 717

«Добро пожаловать, мой мастер!»

Раздался голос.

«Что за драконы? Ваши рабы?»

«Хватит, Газлоу. Поговорим об этом позже. Начнём с отчёта о ситуации в Лэнс с тех пор, как я ушёл» - Грим поспешно перебил мозгового монстра и сменил тему.

«Ну, здесь всё не слишком гладко» - мозговой монстр Газлоу заикался при каждом слове.

Прежде чем Грим успел продолжить разговор, он почувствовал, как задрожал пол. Сквозь толстые каменные и металлические стены проник рёв дракона.

Дракон атакует металлическую крепость?

Грим снова нахмурился.

«Мастер, с тех пор как вы покинули металлическую крепость, драконы атакуют, как сумасшедшие. Они приходят каждые два-три дня стаями из шести или семи драконов. Их уровень варьируется от первого до третьего класса. Похоже, они полны решимости покончить с нами!»

Было ясно, что за последние несколько дней ему пришлось нелегко.

«Спроецируй изображение снаружи» - попросил Грим.

Безопасность металлической крепости, несомненно, была его самой важной заботой.

Платформа поднялась, белый кристалл, встроенный в неё, проецировал гигантский световой экран, который прекрасно отображал ситуацию за пределами крепости.

Изображение давалось с вершины горы примерно в пяти километрах.

Там летали семь драконов. Время от времени один из них складывал крылья и нырял против десятков энергетических лучей, чтобы выпустить дыхание драконьего огня на стены.

Жар был настолько сильным, что камни таяли.

Части каменной стены, мимо которых проносился драконий огонь, начали капать на землю, открывая тёмно-золотистую металлическую стену внизу.

Металлическая крепость, управляемая Газлоу, естественно, отвечала на это буйство. В сторону дракона заградительным огнем полетели энергетические лучи. Даже твёрдая чешуя и отличная магическая стойкость драконов не могли выдержать магических атак такой интенсивности.

Дракон успел один раз выдохнуть, прежде чем его тело пробили до дыр.

Дракон поморщился от боли. Он взмахнул крыльями и поднялся в небо, пытаясь вырваться из радиуса действия энергетических лучей.

Грим внутренне вздохнул. Любое другое магическое существо превратилось бы в нанизанное на вертел мясо от дождя энергетических лучей, которые измерялись в двести десять очков силы.

Наверное, это был дракон первого класса.

Подумать только, что даже такой дракон может пережить залп из пушек.

То, что беспокоило Грима, произошло прежде, чем он успел закончить свою мысль.

Дракон второго класса зарычал при виде раненого товарища. Он подлетел к ближайшей горе и поднял когтями валун. Затем он взлетел так высоко, как только мог, прежде чем сложить крылья и нырнуть вниз.

Видя, что ситуация ухудшается, дюжина чёрных стволов тут же снова выдвинулась из крепости.

Дракон второго класса использовал своё дыхание, чтобы очистить путь, нейтрализуя большую часть энергетических лучей. Оставшиеся пули попали в его сверкающую чешую, и хотя им удалось оставить несколько ран, они никак не могли угрожать жизни дракона.

Он использовал свою превосходную технику полета, чтобы ускориться и ударить крепость валуном.

Как только скорость и инерция достигли своего пика, дракон ослабил хватку. Камень, который был ускорен до предела, врезался в стену крепости.

Раздался сотрясающий землю звук. От громкого металлического удара у Грима зазвенело в ушах, и он на мгновение перестал что-либо слышать.

Армс, изумрудные и зеленые драконы собрались позади грима, с любопытством наблюдая за всем происходящим через экран.

«Огненные драконы!» - Армс согнулся и двинулся в сторону Грима, - «Это Филиппа и её армия» - сказал он с некоторым самодовольством, видя несчастье Адепта, - «У вас неприятности»

Филиппа была той самой самкой огненного дракона третьего класса, которая жила в замке Судного Дня.

Она согласилась на просьбу ветряного дракона второго класса Черкеса и послала свою армию драконорожденных, чтобы напасть на Грима и его крепость. К несчастью, триста драконорожденных были уничтожена в глубинах Болота Печали вместе с двумя сотнями культистов драконов.

С тех пор самка огненного дракона совершенно обезумела!

Первые несколько раз она лично пыталась атаковать крепость и получила довольно много ранений под концентрированными атаками магических энергетических пушек. Несмотря на это, она не сдавалась. На самом деле, она вернулась на Вулкан Судного дня, чтобы собрать силы для нападения на крепость.

Все самца драконов, которые были её гостями, были призваны следовать за ней, постоянно нападая на крепость. Благодаря усилиям этих драконов, энергетические запасы металлической крепости не увеличились, а вместо этого начали иссякать.

Нельзя слишком много возлагать на Газлоу из-за его высокого класса; его фактические наступательные и оборонительные силы были низки. Большая часть его сил была вложена в печь-генератор магии и металлическую крепость.

Можно сказать, что печь была его сердцем, крепость - телом, а Газлоу был не более чем мозговым монстром, который координировал всё это.

Газлоу пытался послать магические машины, чтобы прогнать драконов.

К сожалению, это как отправлять овец в пасть тигра. Газлоу послал армию из сотни, но менее десяти сумели отползти назад. Всё остальное было разбито на куски.

С тех пор Газлоу больше не осмеливался посылать кого-либо к драконам. Он просто полагался на крепость, её бесконечный запас магической энергии, чтобы поддерживать свою позицию.

Однако это привело к тому, что Газлоу в конечном итоге не смог выполнить операцию по раскопке Лэнс, которую ему доверил Грим.

Драконы также научились справляться с крепостью. Их подчиненные драконорожденные были размещены поблизости, образуя строгий периметр и полностью запечатывая металлическую крепость внутри.

Честно говоря, мозговой монстр третьего класса Газлоу всегда был гордым и высокомерным.

Даже после того, как он стал контрактным рабом Грима, он верил, что проиграл только из-за минутной небрежности. В глубине души Газлоу никогда бы не признал, что этот Адепт второго класса был умнее и способнее его самого.

Однако пытки, которым он подвергся за последние несколько месяцев, заставили Газлоу с болью признать, что у него нет методов борьбы с этими драконами.

Вот почему измученная душа Газлоу начала гореть страстью, когда он вдруг увидел, что Грим вернулся, да ещё и с такой огромной стаей драконов.

Впервые Газлоу от всего сердца надеялся, что его "слабый" мастер сумеет как можно скорее изгнать этих драконов с его территории.

Грим повернулся к Армсу:

«Лорд Армс, что вы думаете о ситуации?»

«Кехке. Ты просишь меня о помощи?» - глаза громового дракона загорелись, - «Вы двое итак много поимели с меня за эту поездку. Теперь ты хочешь, чтобы я дрался за тебя бесплатно? Двести тысяч магических кристаллов!»

Грим улыбнулся.

«Лорд Армс, вы привели с собой столько товарищей. Мне интересно, где вы собираетесь их поселить? Не может быть, чтобы вы намеревались втиснуть их всех на свою территорию»

Лицо Армса на мгновение застыло. Его улыбка исчезла, и он, наконец, начал обдумывать этот неприятный вопрос.

Как Повелитель Драконов третьего класса, он владел землёй всего триста-четыреста километров в ширину. Такого клочка земли было достаточно для двадцати-тридцати человеческих лордов в человеческом мире. Однако это слишком мало для драконов.

На этот раз он неожиданно привёл с собой одиннадцать драконов. Было бы здорово показаться с ними, как их лидер на зависть других повелителей драконов. Однако селить их на своей крошечной территории? Это убого.

Армс прищурился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 718**

Глава 718

Лэнс была раем для драконов.

Однако необходимым условием было иметь законную драконью родословную.

Изумрудные драконы не могли сравниться с чистыми золотыми драконами, но они уже считались законной родословной. К несчастью для зеленых драконов, они не были законной родословной.

Если такие нечистые драконы очень сильны, они могут завоевать территорию. Однако им придется вынести отвержение и остракизм ортодоксальных драконов, которые гордились своей чистой родословной.

Для изумрудных драконов, которые следовали за оружием, не будет проблемой стать повелителями драконов в Лэнс. Однако если эти зеленые драконы попытаются стать повелителями драконов, они наверняка будут забиты соседними драконами.

Это неписаное правило в Лэнс, и даже Армс ничего не мог с этим поделать!

Важно отметить, что Армс дал много обещаний, когда вербовал драконов в Фаэн. Он описал Лэнс как идеальный рай для драконов. Если он не выполнит свои обязательства, то они почувствуют себя преданными и покинут его.

Вот почему Громовой Дракон третьего класса не мог не замолчать, услышав вопрос Грима.

«Милорд, вы набрали себе столько последователей. Почему бы не попытаться расширить свои земли?» - Грим злобно усмехнулся. Его намерение спровоцировать неприятности было ясно как день.

Армс знал, что он всего лишь пытается извлечь выгоду из этого хаоса, но предложение Грима задело его за живое.

«По приезду сюда я понял, что у вас, повелителей драконов, часто бывают гражданские войны из-за территории. Победители получают землю, а проигравшие вынуждены уходить. Это правда, не так ли?!» - продолжал Грим.

«Но мы, драконы, никогда не убиваем друг друга. Даже проигравшие могут спокойно уйти со своими сокровищами. Это граница, которую никто не может переступить!»

Очевидно, Армс плохо думал о репутации Адептов, преследующих своих врагов до смерти, включая его вид.

«Конечно, конечно. Я бы никогда не стал заставлять вас идти против духа драконов» - усмехнулся Грим, - «Однако, лорд Армс, в следующий раз, когда вы соберётесь прогнать дракона, не могли бы вы предупредить нас? Вам земли и подданные, а я хочу проигравшего. Когда проигравший покинет свою территорию, что бы ни случилось с ним после этого - это не должно иметь ничего общего с вами»

Армс снова потерял дар речи из-за изобретательности и расчетливости человеческих Адептов.

Они не имели никаких принципов или границ; они даже оторвались бы от своего собственного вида. Вполне естественно, что они были гораздо более жестокие по отношению к другим. Однако, как бы Армс ни размышлял над этим вопросом, это казалось единственным способом решить проблему.

В конце концов, Грим действительно оказал большую помощь в переправке одиннадцати драконов из Фаэн в Лэнс. Более того, согласно контракту с Алисой, ему придётся довольно долго помогать Гриму, чтобы полностью погасить его долг.

Армс стиснул зубы и, наконец, принял решение.

«Я прогоню этих драконов, не требуя никакой компенсации. Однако, начиная с этого дня, вы должны очищать армии драконорожденных и подчиненных любой территории, на которую я положу глаз. Я разберусь с повелителями драконов. Если... если будут какие-то неожиданные награды, я... я хочу половину из них»

Грим лениво улыбнулся.

Этот ублюдок явно хотел разделить добычу, при этом держа руки чистыми.

С этого момента Армс сможет бросить вызов другим драконам вокруг него. Если его противник будет побежден, у него не останется другого выбора, кроме как позволить ему уйти, как это было по правилам драконов. Когда это произойдёт, настанет очередь Адепта.

"Неожиданные награды", о которых он говорил, относились к личным коллекциям побежденных драконов!

Хотя Грим не мог достичь полного удовлетворения своих желаний, он согласился. Дракон и Адепт подписали новый договор о союзе.

Как только они завершили контракт, двенадцать драконов вылетели из металлической крепости и бросились на самку огненного дракона и шесть самцов драконов, кружащих в небе.

Честно говоря, внезапно появившаяся стая драконов шокировала Филиппу третьего класса, не говоря уже о других.

Более того, эти внезапно появившиеся драконы бросились на них и без всякого предупреждения атаковали.

Драконья стая Армса превосходила их как по численности, так и по классам драконов. Следовательно, потребовалось всего два-три обмена ударами, чтобы дракон на стороне Филиппы повернулся и улетел.

Язык драконов сотрясал небо, рёв продолжался без конца.

Армс и Иритина непрерывно атаковали Филиппу.

Даже Филиппа, которая носила титул Звезды Апокалипсиса, не могла отразить свирепые атаки двух драконов третьего класса.

Не в силах сдержать фланговые атаки двух драконов, она решила отступить. Она била своими рваными красными крыльями и убегала обратно на свою территорию. Она больше не могла думать о самцах драконах, которые ещё упорно сражались на поле боя.

Хотя драконы Армса имели полное преимущество над врагом, они не наносили смертельных ударов. Точнее, Завет Драконов запрещал драконам убивать друг друга. Борьба за партнера или территорию принималась, но убийство было строго запрещено.

Если какой-нибудь дракон убьёт одного из них, великий Бог Драконов накажет его, и он навсегда станет врагом всех драконов!

Вот почему у Армса и его драконов не было другого выбора, кроме как смотреть, как эти драконы убегают.

«Газлоу, пошли глазные яблоки. Узнай, откуда пришёл каждый дракон и где их территория. Разберёмся со всеми» - крикнул Грим.

Драконья катастрофа, мучившая Газлоу полгода, наконец-то закончилась. Он был полон ярости и гнева. С разрешения Грима камни на скрытом склоне горы отодвинулись в сторону, открыв вход. Около сорока металлических глазных яблок вылетели оттуда, как рой пчел, и быстро полетели в том направлении, куда улетели драконы.

Из крепости хлынули новые инженерные роботы и начали ремонтировать стены и пушки.

Металлическая крепость контролировалась Газлоу, они добывали металл из-под горы. Энергия, в которой он нуждался, поступала из печи-генератора магии, и не было никакой необходимости в вводе извне. Это еще больше затрудняло обнаружение крепости.

После, Грим вернулся в Огненный Трон, где его не было целый год.

…………

Мир Адептов, Огненный Трон.

Грим только что вышел из портала и тут же столкнулся с Гаргамелем.

«Надеюсь, с пленниками и добычей уже разобрались?»

«Да, сэр! Всё награбленное отмечено и хранится на складе. Рабы заключены в тюрьму на втором этаже. Вижу, мой господин успешно вернулся. Устроим приветственный банкет сегодня вечером?»

Услышав это, Грим призадумался.

Он не любил такие мероприятия, но с усилением и расширением клана, это была бы неплохая затея. Ведь это знаковое событие для членов клана, где они смогут ближе познакомиться друг с другом.

«Хорошо. Сегодня вечером на третьем этаже башни»

«Понял, милорд. Я всё приготовлю» - Гаргамель кивнул и, прежде чем повернуться, чтобы уйти, кратко доложил о ситуации в башне.

Грим поднялся на четвёртый этаж башни и, как и ожидалось, увидел Мэри, лежащую на кровати в его комнате.

Она переоделась в чёрный шелковый халат.

Верх едва прикрывал изящные плечики Мэри, обнажая её белую шею, идеальные ключицы и верхнюю половину груди. Нижняя часть халата не доходила до колен, открывая стройные и длинные ноги Мэри.

«Что? Алиса не попросила тебя остаться у неё?» - милое и соблазнительное лицо Мэри расплылось в лёгкой улыбке и наполнилось нескрываемой ревностью, - «Дела в Лэнс улажены?»

Когда Мэри слегка растянулась на шелковистых гладких простынях, даже Грим не смог удержаться и сглотнул.

«Значит, у тебя какие-то планы на банкет?» - продолжила Мэри чарующим голосом.

«Сначала я собиралась принять душ и переодеться, но теперь передумал»

«О...а что ты решил делать вместо этого?» - Мэри слегка приподнялась.

«Я решил… перед банкетом я съем тебя!»

Грим рванулся вперёд, комната мгновенно наполнилась безудержным смехом Мэри, похожим на звон серебряных колокольчиков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 719**

Глава 719

Приветственный банкет прошел на третьем этаже башни, как и было запланировано.

Почти каждый, кто мог принять участие в этом банкете, был одним из первых членов Багряного клана.

Хотя здесь не было ни главы клана Грима, ни леди Мэри, атмосфера на банкете была оживленной.

Большинство Адептов клана только что вернулись с другой плоскости. Их кошельки были полны, сумки разрывались, а навыки значительно улучшились. Даже незаметный Адепт Жук Биллис сумел продвинуться от среднего первого класса до высшего первого класса.

Если всё пойдёт хорошо, то через дюжину лет он станет вторым Адептом клана после леди Мэри, который продвинется во второй класс.

Второй класс.

Если быть откровенным, то эта ступень была точкой остановки фантазий большинства Адептов.

А что касается третьего и четвертого классов? Без исключительного таланта и потрясающе удачных встреч большинство Адептов никогда не смогли бы достичь такой высоты, даже если бы они посвятили свою жизнь своему совершенствованию.

Руководство Адепта содержало очень полное резюме системы продвижения Адепта.

Каждый, кто хотел стать Адептом, должен был обладать талантом Адепта. Они смогут стать учениками Адепта.

Так называемый талант Адепта на самом деле имел в виду родство с элементием.

Согласно статистике Ассоциации Адептов, в Мире Адептов вероятность рождения ребенка, имеющего родство с элементием, среди смертных, составляла всего 1,31%. Это означало, что максимум тринадцать из тысячи людей могли стать учениками Адептов.

Из этих тринадцати учеников половина останется обычными людьми из-за их неспособности овладеть медитацией. Оставшаяся половина должна делать шаг за шагом и медленно продвигаться от начинающего ученика к промежуточному ученику, и от продвинутого ученика к Псевдо-адепту, прежде чем пытаться продвинуться до Адепта.

Согласно данным, успешность продвижения составляла не более 15%.

Однако, учитывая отдельного ученика, этот показатель можно увеличить различными средствами и ресурсами. Вот почему некоторые Адепты любили шутить, что рождение ученика зависит от удачи, в то время как создание Адепта зависит от накопления!

Неважно, насколько ужасным может быть талант ученика. Если клан готов вкладывать ресурсы в его культивирование, шанс на продвижение намного выше, чем у тех, кто не имел никакой поддержки.

Тем не менее, Мир Адептов был справедливым миром!

Даже удачливые потомки Адептов, рожденные с серебряной ложкой во рту, не могли поднять свой уровень успеха до полных 100%, независимо от того, сколько ресурсов было выделено на эти усилия. Таким образом, в всегда оставались 20% неудачи.

Между тем, ученики, которым не на что было положиться, имели минимальный шанс на успех в 15%.

Вот почему никто не осмеливался смотреть свысока на любого Псевдо-адепта. Кто знает, упадёт ли на него ослепительный ореол главного героя, позволив ему подняться и стать одним из истинных хозяев этого мира - Адептом!

Между тем, второй класс нельзя достичь только через опыт и знания. Чаще всего это требовало специальных приёмов или необычных талантов. В противном случае 70% Адептов составлял бы не первый класс, а второй.

По сравнению с ортодоксальными Адептами вроде Мерил, скорость продвижения Адепта Биллиса была ужасающей.

Он потратил не больше семидесяти лет, чтобы достичь пика первого класса. Самой непосредственной причиной было то, что он посвятил всю свою жизнь бесконечной резне.

Будь то плоскость гоблинов, Лэнс или даже плоскость Фаэн, он был полностью вовлечен в сражения. Именно такие постоянные испытания позволили ему достичь такой необычайной скорости продвижения.

Мерил, Дезерра, Гаргамель и другие могли бы завидовать ему, но они лишь качали головами и вздыхали. В конце концов, они не могли подражать жизни на острие ножа.

В банкетном зале на третьем этаже было около дюжины Адептов.

Мерил, поспешно вернувшаяся с плоскости гоблинов, оттащила Дезерру в сторону и тихо спросила его о том, что они пережили в Фаэн. Время от времени взгляд Мерил скользил по входу в банкетный зал. Она явно ждала прихода своего учителя, Грима.

Как хозяин этого банкета, Гаргамель был занят обходом зала и приветствием гостей. Рядом с ним стоял красивый лесной дух, отмахиваясь от каждой ученицы, которая пыталась приблизиться к Гаргамелю.

Между ними шла красивая девушка в нефритово-зелёном платье. Она с любопытством оглядывалась по сторонам.

Кроме того, она обладала силой первого класса!

Кроме немногих Адептов-людей, остальные Адепты принадлежали к другим расам.

Медуза Дана была довольно близка с Хароном, лидером мантикор. Они вдвоем забились в угол, потягивая вино из бокалов, как это делали люди, и вполголоса беседовали.

Единственными, кто мог обеспечить банкет атмосферой, были вампиры Мэри.

Сорос и Виндзор, единственные оставшиеся в живых кровавые рыцари, были одеты в яркие и ослепительные доспехи. В паре со сложенными за спиной крыльями летучих мышей они выглядели очень эффектно. Резко контрастировали с ними шесть кровавых эльфов, начиная с первого и заканчивая вторым классом.

Среди них были мужчины и женщины, но даже у мужчин были красивые лица, что затрудняло определение их пола по внешности.

Эльфы взяли на себя инициативу и начали танцевать. Их нежные лица и изящные танцевальные движения привлекли внимание Адептов мужского пола.

Помимо Адептов клана, было семь-восемь Псевдо-адептов, которым разрешалось присутствовать.

Они не могли пользоваться привилегиями местных Адептов, и не были главными героями этого праздника. Однако, поскольку клан культивировал резервные силы, они могли участвовать в таких банкетах и общаться с гостями.

Конечно, если бы они смогли завоевать симпатию любого Адепта во время банкета, то потребности в ресурсах отпали бы сами собой.

Вот почему все эти Псевдо-адепты пришли наряженные. Они бродили вокруг и завязывали разговоры.

Между тем, гоблин Снорлакс тоже был активным участником банкета.

Он небрежно дрейфовал от круга к кругу и от группы к группе и рассказывал свою историю о том, как давно он с Гримом. Он беседовал со всеми, используя свою уникальную страсть торговца, шутя и развлекая гостей, как если бы он был главным героем банкета.

Служили на данном банкете хорошо отобранные ученицы и исключительно послушные потусторонние рабы - лесные эльфы.

Стоит отметить, что в любой группе будут разные личности: одни упрямые, а другие умеют приспосабливаться.

Эти эльфы не пробыли в Огненном Троне больше суток, но уже удрученно смирились со своей новой личностью. Они надели рабские ошейники и серьезно занялись своими ролями эльфийских официанток.

Это был мудрый шаг с их стороны.

Почти все лесные эльфы, которых привёз Грим, были бойцами, и некоторые из них были на уровне второго класса. Дома они были бы дворянами, но здесь они - не более чем красивые куклы, с которыми могут играть Адепты.

Они проживут дольше, если будут слушаться. А если эльфы будут настаивать на своем упрямстве, то их последним пристанищем станет стол для вскрытий.

Конечно, будет вполне естественно, если они столкнутся со злыми Адептами с необычными увлечениями, которые пожелают превратить их в сексуальных рабынь или добавить в свою коллекцию.

Наконец, посреди банкета, вошли Грим и наряженная Мэри. гр

За ними следовали драконорожденный Зака и гоблин Тигул.

Приход четырёх вторых классов сразу же подтолкнул атмосферу банкета к кульминации!

Все Адепты клана прекратили болтать и танцевать, чтобы поприветствовать эту элиту аплодисментами. Молодые Псевдо-адепты хлопали в ладоши сильнее всех, их лица покраснели от возбуждения.

Говорили, что лидер Багряного клана был фантастической личностью, которая сама продвинулась до второго класса.

Он начал с болотной башни, сделал себе имя в Подземном Мире и преуспел в манипулировании големами элементия. Однажды он победил Псевдо-адептов как продвинутый ученик и устроил хаос в Мире Вулканов будучи Псевдо-адептом.

Тем не менее, единственным событием, которое могло бы лучше всего подчеркнуть легенду об этом человеке, была битва, произошедшая в тени.

Трое только продвинутых Адепта одолели злого Адепта, который пытался принести их в жертву.

Это стало его самой знаменитой битвой!

С тех пор Грима было не остановить, он быстро поднялся от безымянного Адепта до чрезвычайно могущественной элиты.

Пламенный Демон.

Он прошёл весь этот путь и успешно установил свою башню Адепта в этой части Чёрного Леса.

Что же касается его приключений в других мирах, вызова могучего дракона, убийства семьи вампиров и возвращения с победой из другого мира? Все эти подвиги только отмечали его подъём.

Почему Адепты, Псевдо-адепты и ученики присутствовали здесь?

Они были здесь именно ради того, чтобы присоединиться к этому Адепту; чтобы разделить выгоды от войны!

Если Багряный клан восстанет под предводительством такого легендарного лидера, то все те, кто присоединился к нему, поднимутся вместе с ним.

И это была единственная причина, по которой все собрались здесь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 720**

Глава 720

Грим не был Адептом по Очищению Тела и не имел их сильных, подобных стали мышц. Однако его двухметровое тело было в отличной форме.

Он обладал крепкими и чётко очерченными мышцами, гладкой кожей с красным отливом и уникальными татуировками на шее.

Его длинные тёмно-рыжие волосы струились по спине и почти достигали талии. В сочетании с пугающим алым светом в его чёрных глазах, он излучал ауру зла, тайны и мудрости.

Мэри, держащая за его руку, была полна очарования!

Абсолютная красавица, зрелая и красивая.

Лицо Мэри было нежным и безупречным, с чёткими чертами. Её маленькие красные губы растянулись в ленивой, но довольной улыбке. Её сияющие малиновые глаза были похожи на два чистых и прозрачных рубина, вложенных в её прекрасное лицо.

У Мэри не было привычки всегда носить доспехи. Большая часть её белой кожи была обнажена, а на тело было накинуто шёлковое платье. Верхняя его часть едва прикрывала грудь, в то время как нижняя не опускалась ниже колен.

Привлекательная внешность Мэри мешала другим ассоциировать её со зловещими Адептами. Однако пара маленьких, но изящных крыльев летучей мыши за спиной, а также её кроваво-красные глаза, были постоянным напоминанием о её истинной личности.

По какой-то причине, когда все присутствовавшие женщины увидели красивого Адепта, идущего за руку с Мэри, они почувствовали разочарование.

Если бы... если бы рука, которую сейчас держал лорд Грим, принадлежала им….

Малиновые глаза Мэри скользнули по залу, на её лице нарисовалась лёгкая улыбка.

Все, кто был под гипнозом её очарования, быстро освободились от грёз, когда по ним скользнул взгляд Мэри. Только что их души едва соприкоснулись с кровавым и сильным Духом Мэри, их тела сжались, как кролики, бегущие на волков.

И только в этот момент они пришли к леденящему душу осознанию того, что объектом их зависти был настоящий Адепт второго класса.

Если бы они привели её в бешенство, никто здесь не смог бы защитить их от её ярости.

«Ты очень обаятелен» - Мэри мысленно общалась с Гримом, - «Я только что почувствовала в глазах этих девушек следы убийственного намерения»

Грим продолжал кивать гостям, а Мэри ответил: «Я консервативный человек! Снова наденешь что-то такое же откровенное, и я отшлепаю тебя по заднице, когда мы вернёмся»

«Отшлепай, если хочешь. Не то, чтобы ты не делал этого раньше…»

Её соблазнительное и открытое красное платье сменилось идеальным нежным красным платьем. Она так быстро переоделась, что Грим даже не успел уловить её движения.

«Давай сначала проясним. На этот раз я тебя послушаю, но тебе придется сыграть со мной в королеву, когда мы вернёмся!» - Мэри закатила глаза, когда ей в голову пришла эта идея.

Грим рассмеялся, из его мускулистого тела вырвалась доминирующая аура.

«Конечно. Если победишь меня, я буду слушать всё, что ты скажешь!»

Мэри тут же взбесилась!

Грим, ничуть не смутившись, отпустил её руку, вышел на середину зала и дважды хлопнул в ладоши.

Видя, что глава клана собирается произнести речь, все быстро замолчали и затаили дыхание.

«Багряные Адепты. Как лидер вашего клана, я должен выпить три бокала с каждым присутствующим здесь»

«После стольких плоскостных войн некоторые из наших людей ушли навсегда. Первый бокал посвящен нашим товарищам, которые пожертвовали собой ради клана! За Сабрину и за Эндор»

Грим одним глотком выпил вино из своего бокала.

«За Сабрину!»

«За Эндор!»

Официантки поспешно обошли столы и снова наполнили бокалы.

«Второй бокал за вас! Именно ваши совместные усилия позволили клану прогрессировать»

Грим снова осушил свой бокал.

«Третий бокал посвящен нашему славному будущему! Я верю, что с каждым усилием, Багряный клан и все мы достигнем нашей мечты»

Адепты заревели в знак согласия и подняли свои бокалы.

В частности, очень выделялся резкий голос Снорлакса.

С такой атмосферой Грим воспользовался возможностью громко объявить награды для Адептов клана.

Поездка в плоскость Фаэн была прибыльной. Они понесли огромные потери, но награда была не меньше.

Награда для всех Адептов, участвовавших в плоскостной войне, была в четыре-пять раз больше, чем у дислоцированных Адептов. Кроме того, у них была возможность собрать личные ресурсы на поле боя. С объявлением боевых заслуг, основные и периферийные члены клана стали очевидны с одного взгляда.

Нужно было признать, что на этот раз Мэри и Биллис извлекли из Фаэн наибольшую выгоду.

Они оба повели войска, чтобы напасть на эльфов, создав идеальное поле битвы для главной силы клана.

Будучи Адептом вампиром второго класса, Мэри собрала много могущественных слуг. Никто бы не удивился, если бы она оказалась на вершине рейтинга боевых заслуг. Тем не менее, рейтинг Биллиса над двумя другими Адептами второго класса, кроме Мэри, несомненно, превзошел все ожидания.

Грим объявил всем присутствующим, что Биллис станет главным Адептом клана. С этого момента он сможет наслаждаться обращением с ним, как с Адептом второго класса, даже до его продвижения. Это означало, что Грим с оптимизмом смотрел на развитие Биллиса и был готов вкладывать в него, как в шестого Адепта второго класса клана.

Все Адепты и Псевдо-адепты клана не могли не бросить завистливый взгляд на Биллиса. Они очень хорошо знали, что он станет новой восходящей звездой в клане.

Единственное, что они могли сделать, это поднять бокалы и выразить своё почтение.

Биллис завернулся в толстые слои одежды, даже во время банкета. Его эволюция была слишком тщательной, не оставив ни следа человечности. Он выглядел в точности как человек-жук.

Это был единственный способ избежать испуганных и шокированных взглядов.

Несмотря на только что оказанную ему честь, Биллис не был доволен. Он ответил на поздравления своих товарищей, подняв бокал с вином своими насекомоподобными когтями под перчатками из оленьей кожи. Четыре глаза-бусинки под его капюшоном светились страшным зеленым светом.

Как один из самых преданных участников экспедиции на плоскость Фаэн, Биллис очень хорошо знал, что путешествие клана на другую плоскость не было связано с ресурсами или пленниками. Это было ради ведьм судьбы, расположенных на холодном севере.

Количество ресурсов и пленных, полученных в этой битве, было второстепенным. Самое главное, что Алиса успешно перешла во второй класс, а ведьмы судьбы наконец-то проявили признаки ассимиляции с Багряным кланом.

Самым значительным выигрышем для клана стало получение доверия ведьм судьбы.

Вот почему башня судьбы в северных землях тайно стала форпостом Багряного клана, о чём посторонние не знали.

У могущественного огненного Адепта второго класса Грима была полная поддержка Кровавой Королевы Мэри слева, и помощь лидера ведьм судьбы Алисы справа. Получив шанс развить свои силы, Грим будет обречён взлететь до небес и стать неудержимым индивидуумом.

Именно потому, что Биллис прекрасно осознавал это, он отбросил все амбиции и желания, которых не должен иметь, и начал серьезно рассматривать свои отношения с Гримом.

Его тело было даровано ему Гримом. Даже Королева Жуков, которая полностью ассимилировалась с его душой, была дана ему Гримом.

Возможно, продолжение пребывания в Багряном клане е было достойным выбором.

…………

Башня судьбы в северных землях в это время и праздновала, и скорбела.

Их лидер Алиса успешно вернулась и перешла во второй класс. Это, несомненно, заслуживало празднования. Однако четыре из семи ведьм судьбы, сопровождавших её, навсегда остались в далеком потустороннем мире.

Несомненно, это был тяжелый удар по ведьмам судьбы, которые только начали становиться сильнее.

Вот почему после того, как пленники и трофеи, взятые в Фаэн, были распределены, Алиса в одиночестве отправилась на холодную и пустынную астрологическую платформу.

Здесь, Алиса обняла колени и села в углу. Она посмотрела на звездное небо над головой, по её щекам стекали две полоски слёз.

Только теперь она могла быть самой собой, сколько угодно плакать о своей покойной бабушке Эндор.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 721**

Глава 721

Возвращение основных сил клана укрепило боевой дух Багряного клана.

Некоторое время назад клан почти запечатал Огненную Пещеру, которая вела к Огненному Трону, чтобы предотвратить вторжение врагов.

Конечно, сейчас таких проблем не было.

Огненный Трон, Зал Магмы и Огненная Пещера снова открыты для публики. Наемники, авантюристы и ученики, которые давно этого ждали, ворвались в подземную башню Адепта, снова превратив её в оживлённое место.

Более того, любой из вошедших в Огненный Трон, сразу же обнаруживал некоторые вещи, которые совершенно отличались от прежних.

Во-первых, система защиты башни стала еще строже.

В прошлом безопасность и патрулирование Огненного Трона управлялись мантикорами и системами безопасности. Теперь же эта тяжелая и утомительная работа была предоставлена магическим машинам.

В отличие от обычных металлических големов, которые были у других башен, эти магические машины имели явные признаки потусторонних конструкций. Циркуляция энергии и боевые системы также кардинально отличались от конструкции големов Мира Адептов.

В любом случае, всё это означало, что сила Огненного Трона увеличилась.

Во-вторых, на рынках Огненного Трона появилась партия природных сокровищ.

Будь то сердца тысячелетнего дерева, рога единорогов или даже запасы зачарованных мечей, эльфийские длинные луки и природные посохи, все эти предметы говорили о чем-то большем, чем то, что случилось с кланом. В этих сокровищах можно было увидеть следы потусторонней цивилизации.

Такое большое количество чужеродных сокровищ и оружия означало, что клан успешно завоевал другую плоскость. Более того, та плоскость была домом природных существ.

Более коварные люди распространили эту информацию наружу, привлекая внимание кланов Адептов.

По предметам было ясно, что Огненный Трон успешно завоевал две-три плоскости с совершенно разными силовыми системами. Что ещё более важно, их потери не казались слишком великими. По крайней мере, известные члены клана здесь.

И именно это не могли понять другие кланы.

Любой клан Адептов, который попробовал плоскостное вторжение, понял бы трудность такой задачи.

Попытка поглотить всю плоскость силой простого клана… Дюжине Адептов, отправленных в другой мир, было бы трудно создать надежный аванпост, не говоря уже о завоевании целой плоскости.

На первый взгляд, в этом так называемом Багряном клане было всего семь или восемь Адептов различных классов. Более того, большинство из них были Адептами первого класса. На какие приёмы они опирались, чтобы одерживать эти победы?

Удача? Слабые враги? Могущественные союзники?

Именно эти вопросы заставили соседние кланы обратить свое внимание на этот недавно созданный клан.

Суеты не было, пока кланы Адептов не попытались исследовать силу Багряного клана!

Никто не знал, когда это случилось, но слабый Багряный клан на самом деле уже обладал девятью вторыми классами.

Лидер клана Грим был огненным Адептом второго класса, Кровавая Королева Мэри была Адептом вампиром второго класса, драконорожденный Зака был воином второго класса, а гоблин Тигул пилотировал Гоблин Шредер второго класса. Кроме них, в клане также было два кровавых рыцаря второго класса и три кровавых эльфа второго класса.

Эти странные магические существа, возможно, не могли сравниться с ортодоксальными Адептами второго класса. Но если они объединятся…

По сравнению со вторыми классами, число первых классов в клане казалось очень низким.

Там были: земной Адепт Мерил (промежуточный первый класс), Адепт Жук Биллис (пик первого класса), ветряный Адепт Дезерра (начинающий первый класс), Медуза Дана (продвинутый первый класс), Мантикора Харон (продвинутый первый класс), мастер зелий Гаргамель (промежуточный первый класс), лесной дух Ева (промежуточный первый класс), природный Адепт Эмелия (начинающий первый класс), гоблин Снорлакс (начинающий первый класс), старый лис Ванлье (промежуточный первый класс) и шесть кровавых эльфов (начинающий первый класс).

В любом другом клане Адептов, Адепты первого класса были самыми многочисленными, так как они были основной боевой силой. С другой стороны, число Адептов второго класса, которые действовали как критическая боевая сила, было низким.

Однако этот принцип развития не распространялся на Багряный клан.

Количество вторых классов в Багряном клане показывало признаки обгона членов первого класса. Это... почти невероятно!

Более того, большинство кланов должны были делать всё возможное, чтобы расширить свои территории. Они использовали свои башни, ресурсные участки, замки и другие объекты, чтобы контролировать больше земель и населения. Это был единственный способ найти больше учеников с талантами Адепта и установить правильную и организованную систему культивирования.

Тем не менее, Багряный клан был неудачлив в этом отношении. Штаб-квартира их клана находилась в Чёрном Лесу, вокруг них не было ни населения, ни земли, которую они могли бы контролировать. Даже Адепты клана вели себя как отшельники, редко покидая маленькую башню, погребенную глубоко под землёй.

Из-за этого Багряный клан казался неуместным рядом с другими кланами. Обе стороны не имели бы ничего общего друг с другом, если бы другие кланы намеренно не пытались узнать больше о Багряном клане.

Однако с увеличением силы клана им больше не нужно было сохранять свою прежнюю таинственность.

Развитие клана и совершенствование Адептов не могли отделяться от ресурсов и знаний. Полагаться только на свой собственный клан, чтобы пассивно собирать ресурсы будет очень медленно. Это повлияло бы на скорость улучшения Адептов клана.

Именно поэтому, с одобрения Грима, большинство природных сокровищ, оружие и группы лесных эльфов были выставлены на аукцион в Огненном Троне. Со Снорлаксом в качестве хозяина они успешно привлекли представителей кланов и работорговцев вокруг Жентарим.

Огненный Трон больше не был удалённым местом, где не хватало ресурсов и материалов. Вместо этого он стал хорошо посещаемым центром Айловис в центральных землях.

Маленькие лесные тропинки постепенно расширялись. Лесные звери и магические существа, которые жили в этих районах, были уничтожены приезжими охотниками и авантюристами. В результате появились небольшие поселения, развивающиеся в человеческие города.

Чёрный Лес медленно отодвигался на север, возвращая людям территорию вокруг Огненного Трона и в сотне километров к югу от башни.

Однако по соглашению между Гримом и Ассоциацией Жентарим, эта недавно раскопанная земля будет принадлежать Ассоциации. Она будет управляться отдельными лицами, направленными Ассоциацией.

………

Глубокая зима.

По лесной дороге медленно ехала роскошная дворянская карета.

Последние лучи солнца исчезли за морем деревьев на далеком горизонте.

Даже несмотря на то, что крупные плотоядные животные в близлежащих лесах были изгнаны, было опасно путешествовать здесь в одиночку.

Виллемс раздвинул занавески кареты и, погрузившись в глубокие раздумья, всмотрелся в густой лес.

Холодный ночной ветерок пронизывал его до костей.

Виллемс потянул на себе плащ аристократа и прикрыл причудливые доспехи. Как старший сын Андорры, он был дворянином с титулом барона. Он также научился искусству верховой езды и сражался с рыцарями на коне, он не был просто титулованным и слабым дворянином.

Именно в этот момент из глубины леса донесся отчаянный волчий вой, мгновенно повергший Виллемса в панику.

«Джем, когда мы уже доедем?» - долгое путешествие заставило его задать этот детский вопрос дворецкому.

«Милорд, боюсь, сегодня мы не успеваем» - кучер выдохнул тёплый воздух изо рта, чтобы согреть руки, - «Отсюда до Огненного Трона более двадцати километров горной дороги. Вероятно, нам придётся остановиться в деревне Готорн»

«Деревня Готорн» - одно только название говорило Виллемсу о том, как здесь убого. Вероятно, там не было никаких удобств и деревня состояла из ветхих соломенных домов.

Это означало отсутствие теплых и уютных комнат, вкусного хлеба или тёплого супа и, конечно же, красивых дам, способных поднять ему настроение. Виллемс разозлился, снова разуверившись в миссии, которую он несёт.

Мужчина беспомощно вздохнул и отпустил занавески.

Как только настроение Виллемса восстановилось, он достал древний магический пергамент и развернул его.

Перед ним появились слова:

"...настоящим назначает старшего сына семьи Андорра, барона Виллемса, отправиться в ХХХ и взять на себя управление землей, продуктами и населением Он должен быть бесспорным правителем"

В конце пергамента можно было увидеть уникальную магическую печать Ассоциации Жентарим, а также магическое клеймо двух старейшин.

В этом месте появился новый лорд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 722**

Глава 722

Огненный Трон. Третий Этаж.

Мажордом Гаргамель выслушивал доклады своих подчиненных. Симпатичная девушка Адепт Эмелия сидела рядом с ним и играла с кулоном.

Пятеро подчиненных были одеты как наемники или искатели приключений. Было ясно, что они были внешними силами, которые служили Багряному клану. В тёмном углу комнаты стоял зловещий человек, закутанный в чёрную мантию.

«... старший сын семьи Андорра, он первый в очереди…»

«...старейшины Ассоциации вызывали его перед тем, как он уехал, но мы понятия не имеем о предмете их обсуждения…»

«...с ним пришли два Адепта клана. Оба первого класса…»

«...говорят, что у него есть подтверждение его личности лорда, данное Ассоциацией…»

«... он едет к Огненному Трону. Вполне вероятно, что сегодня вечером он останется в деревне Готорн…»

Подчиненные озвучили всю информацию о новом господине, назначенном Ассоциацией служить в этой области.

Когда начали формироваться человеческие поселения, медовый месяц между Огненным Троном и Ассоциацией Жентарим официально закончился. Отныне Ассоциация Жентарим будет оказывать давление на Огненный Трон и заставлять его присоединиться к Ассоциации в качестве одного из её подчинённых членов.

Очевидно, что это полностью шло вразрез с основами развития Грима.

Конечно, публичные инциденты, провоцировавшие клан, вряд ли случатся. Однако если новый лорд сохранит враждебность к Огненному Трону, это повлияет на поставки и торговлю Багряного клана.

Вероятно, это была одна из стратегий Ассоциации Жентарим.

Если Ассоциация вовремя не назначит подходящего правителя, то Багряный клан сможет использовать преимущество своей башни, чтобы расширить своё влияние на каждого человека в районе Айловис.

С этого момента любое человеческое или магическое существо, которое захочет поселиться в этом месте, будет подчиняться Багряному клану.

Однако, как только правитель, назначенный Ассоциацией, приедет в Айловис, у Багряного клана х не останется иного выбора, кроме как ограничить своё влияние пятью километрами вокруг башни, согласно магическому соглашению, которое они подписали. Так, клан потеряет все ресурсы леса в двухстах километрах к северу от башни.

Благодаря постоянному "очищению" башней Адепта, в этой части Чёрного Леса людей больше не терроризировали. Это покорённая земля, которая больше всего подходила для раскопок и развития. Позволить такому спелому куску ускользнуть было бы огромной потерей для клана.

Более того, Огненный Трон располагался глубоко внутри Чёрного Леса. Если бы правитель прибыл, территория рядом с кланом принадлежала бы не им, а человеческому дворянину, который имел враждебные намерения против них.

Это поставит клан в трудное положение.

Охрана единственного прохода Багряного клана во внешний мир человеческим дворянином; вот как Ассоциация намеревалась изматывать недавно основанный клан Адептов. Если клан не смог бы устоять перед желанием отомстить, тогда ассоциация Жентарим, которая пряталась за кулисами, вызвала бы проблемы, выступив в качестве посредников в конфликте.

Конечно, независимо от того, как Ассоциация урегулировала конфликт, итог не выгоден клану.

Во всяком случае, там было много людей благородного происхождения. Багряный клан мог убить столько, сколько хотел. Как только они закончат, придётся заплатить невообразимо высокую цену за свои действия.

Вот почему новый лорд нёс на своих плечах трагическую судьбу препятствия, которое послала Ассоциация, чтобы раздражать Багряный клан. Он будет получать выгода для Ассоциации Жентарим, которую они не могли получить обычными средствами, но только ценой своей собственной жизни.

Таким образом, Багряный клан, который получил информацию раньше времени, был наполнен враждебностью к новому лорду.

Однако этот бедняга был всего лишь приманкой от Ассоциации. Его убийство даст Ассоциации повод вмешаться в дела Айловис. А это будет пагубно для долгосрочного развития Багряного клана.

Вот почему Гаргамель, как мажордом Багряного клана, должен был отнестись к этому вопросу очень серьезно, даже если он был всего лишь обычным дворянином.

«Отец, если тебе не нравится этот лорд, я могу просто убить его. Зачем расстраиваться из-за этого?» - смущенно спросила Эмелия, сидевшая рядом с ним. Девушка выглядела лет на пятнадцать-шестнадцать, но в её голосе не было ни тяжести, ни нервозности, когда она говорила об убийстве, словно речь шла о чем-то столь же обычном, как послеобеденный чай.

«Мы не можем просто убить его» - Гаргамель беспомощно вздохнул, - «Может, он и не так уж важен, но семья Андорра, к которой он принадлежит, подчинена одному из пяти великих кланов Адептов Жентарим - клану Брейбант. Если Брейбанты решат исследовать причину его смерти, у них будет повод распространить своё влияние на территорию нашего клана»

«Тогда давай устроим ему какие-нибудь неприятности и сделаем так, чтобы он не смог здесь обосноваться» - презрительно сказала Эмелия, - «Все эти людские дворяне - ленивые. Окружающая среда здесь ужасна. Посмотрим, как долго он здесь продержится»

Гаргамель был полностью согласен с предложением дочери.

Адепты очень хорошо знали, что такое человеческая знать. Это была просто фантазия ожидать, что они будут работать и поднимать город из ничего рядом с бедными жителями.

Гражданские лица без сверхъестественных сил не могли восстать против правления Адептов. Как собаки и слуги Адептов, дворяне наслаждались экстравагантной жизнью, которую обычный человек не мог себе представить.

Барона Виллемса, первого в очереди на престолонаследие в семье, отправили в такое место. Нельзя было не заподозрить, что его выбросили как пешку, чтобы стать жертвенной фигурой во внутреннем конфликте его семьи.

Присутствие рядом с ним двух Адептов клана ещё больше подтвердило подозрения Гаргамеля.

Под защитой Адептов Виллемс не умрёт от несчастных случаев или от лап магических зверей. Единственный во всем Айловис, кто мог убить его, пока он находился под защитой двух Адептов, был Багряный клан.

Они не могли убить его, но и не могли позволить ему делать то, что он хотел, так как это ограничило бы фактическое влияние клана. Гаргамель нахмурился, прежде чем на его лице появилась зловещая улыбка.

«Возьмите это. Помните, что вы должны найти способ всыпать это в пищу нового лорда. Одна таблетка в день в течение месяца» - Гаргамель достал флакон и бросил его одному из своих подчиненных. Увидев нерешительное выражение лица подчиненных, Гаргамель быстро добавил, - «Не волнуйтесь, это не яд. Даже два Адепта ничего не найдут»

Гаргамель больше ничего не объяснял.

Эмелия принюхалась и быстро проанализировала функцию этого препарата по запаху.

Лекарство Потери Сердца!

Это вид лекарства, полученного из Психоделической Травы. Не вредит человеческому телу, если принять пару раз. На самом деле, оно даже обеспечит пользователю чувство расслабления. Однако чрезмерное потребление может вызвать зависимость.

Конечно, такие "незначительные" побочные эффекты ничего не значили для Адептов. Тем не менее, они были ужасны для людей, которые имели более слабый контроль над их Духами!

Если бы не этот вопрос, Гаргамель никогда бы не сделал такое лекарство для смертного, особенно с его личностью мастера зелий. Только такой наркотик мог пройти мимо чутья Адептов и успешно попасть в рот этого барона.

После быстрого и эффективного решения вопроса, подчиненные начали сообщать о ситуации в Чёрном Лесу к северу от Огненного трона.

Согласно отзывам путешествующих наемников и авантюристов, около Горы Тумана появилась пара злоглаз. Их насчитывалось более двухсот, занимали они подземную пещеру и часто преследовали врагов.

В Долине Кристаллов были найдены шахты. Однако там собралась группа гарпий. Их было не так много - всего около сотни - но всё же более чем достаточно, чтобы справиться с обычными группами искателей приключений.

У вивернов и короля вивернов, которые первоначально поселились возле Огненного Трона, не было выбора, кроме как двигаться глубже в Чёрный Лес, осознав, насколько они беспомощны перед Адептами. После нескольких лет поисков и исследований авантюристы нашли новое логово вивернов.

……

Как мажордом Багряного клана, Гаргамель должен решать эти дела, какими бы ничтожными и незначительными они ни были. Ничего не поделаешь. Почти весь клан состоял из боевых Адептов. Все они либо прятались в своих комнатах и лабораториях, либо бегали в поисках необходимых знаний и ресурсов.

Если серьёзно, в этом мире было не так много Адептов, которые могли бы так усердно посвятить себя мирским делам, как Гаргамель.

Понимая важность и незаменимость положения Гаргамеля, даже Адепты клана более высокого класса относились к нему с уважением.

Грим очень хорошо знал значение Гаргамеля. Вот почему он специально послал отряд из тридцати магических машин, чтобы защищать его. Это было впечатляющее зрелище.

Гаргамель тоже знал себе цену и, таким образом, стал усерднее в своём деле.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 723**

Глава 723

Огненный Трон. Четвёртый этаж.

Грим склонился над своим рабочим столом, выводя что-то на куске пергамента.

После этой межплоскостной войны Грим снова осознал недостатки своего магического снаряжения.

С тех пор, как он стал Адептом второго класса, он был занят всевозможными делами, и у него не было свободного времени, чтобы собрать экипировку огня. Это косвенно уменьшило его боевую мощь.

Важно отметить, что Адепт элементия, желающий повысить свой уровень, должен пройти длительный период накопления знаний и духовного совершенствования, чтобы синхронизировать свой Дух с телом. Это был единственный способ максимизировать боевую мощь.

Однако затрачиваемое на это время было невероятно долгим. Следовательно, многие Адепты выбирали только сбор подходящей экипировки, чтобы быстро увеличить свою силу.

Боевые Адепты даже корректировали свои техники, чтобы увеличить их совместимость с их магической экипировкой, всё для того, чтобы они могли высвободить больше силы снаряжения.

В прошлом противниками Грима были в основном выходцы из других миров. Таким образом, он не чувствовал последствий недостатком экипировки. Однако, как только клан снова сосредоточится на Мире Адептов, Гриму будет гораздо труднее получить преимущество перед Адептами того же уровня.

В прошлом Гриму помогали его магические големы, он мог даже отбиться от множества врагов. У него было абсолютное преимущество в битвах с Адептами того же уровня.

Однако с тех пор, как он стал Адептом второго класса, частота сражений с противником того же уровня была значительно уменьшена.

В конце концов, Адепты второго класса были главной боевой силой во всех кланах и организациях. Любая борьба, которая вспыхнет между двумя такими Адептами, окажет огромное влияние на них самих, окружающую среду и силы, стоящие за ними.

Взять, к примеру, Грима, помогающего Мэри справиться с вампиром второго класса из клана вампиров. Его действия привели к тому, что они стали смертельными врагами. Даже сейчас Адептам Багряного клана приходилось быть осторожными, отправляясь в дальние экспедиции. Они боялись, что утечка информации приведёт к тому, что они станут целью этого клана.

В эти дни Грим начал изучать боевую мощь Адептов второго класса. Он был потрясён, обнаружив, что его сила, даже в сочетании с силой пламенного демона ужаса, была немного ниже среднего. Это связано с его недостатком знаний и накоплением ресурсов, но ещё больше с тем фактом, что он пренебрег преобразованием своих знаний в силу.

Вот почему Грим использовал это редкое свободное время, чтобы изучать данные, которые собрал чип. Он также обдумывал оптимальный способ распределения своих ресурсов и превращения их в активную боевую мощь.

Вскоре он понял, что ему следует углубиться в использование големов элементия.

Големы в прошлом в основном функционировали как портативные боевые големы.

Он мог вызвать их во время боя, дать им несколько команд и оставит. Их действия в бою полностью зависели от удаленных команд чипа.

Теперь, когда Грим обладал руническими знаниями, собранными с плоскости рыцарей, и знаниями магических машин с плоскости гоблинов, он решил объединить их.

Грим когда-то думал о создании уникальных конструкций, которые объединяли бы силу големов элементия и металлических магических машин - металлических големов. Однако он не смог завершить проект из-за ограничений в сплаве. У него не было выбора, кроме как пойти по альтернативному пути, чтобы создать внешнюю магическую машинную броню.

Уникальные механические костюмы Гандаму на Земле произвели на него наиболее глубокое впечатление.

Он стал могущественным Адептом, владеющим разрушительными силами. Вещи, которые в прошлом оставались только в воображении, имели шанс быть реализованными сейчас.

Что такое Гандаму?

Не более чем внешняя составная броня!

Не имело значения, были это защитные силовые поля, прочная броня из сплава или трансформирующее оружие. Эти вещи больше не были недостижимыми фантазиями, а маленькими "препятствиями", которые можно было решить с помощью сложной алхимии и передовой кузнечной техники.

Пилоты Гандаму в прошлом были слабыми людьми. Вот почему они нуждались в такой сильной защите.

Однако сам Грим был могущественным Адептом элементия. Ему не нужно прилагать столько усилий, чтобы защитить себя. Если он намеревался построить подобную броню, решающим моментом было бы то, как максимизировать выходную мощность элементия пользователя.

Прочитав материалы по этому вопросу, Грим отдал свой приказ чипу исследовать потустороннюю версию Гандаму.

[\*Бииип\* Получена последняя команда хозяина. Начать исследование информации, связанной с «боевой поддержкой составной экипировки экзоскелета».

\*Бииип\* Библиотека данных демонстрирует, что «боевая поддержка составной экипировки экзоскелета» будет иметь такие функции и способности. Пожалуйста, добавьте или вычтите функции в соответствии с потребностями хозяина.

\*Бииип\* Кровеносная система. Построить полную систему жизнеобеспечения кровеносной системы внутри экипировки, с человеческой расой хозяина в качестве шаблона, с целью поддержки способности выживания хозяина в суровых плоскостных условиях.

\*Бииип\* Система разведки поля боя. Основная функция сбора необходимой информации на поле боя.

\*Бииип\* Платформа оперативного командования. Хозяин может использовать эту платформу для выполнения оперативного командования над всем полем боя.

\*Бииип\* Система повышения подфункции тела. Увеличить атрибуты специфической части тела экзоскелета, сделанного из магической машинной экипировки и с системой циркуляции энергии, построенной из рунической энергии.

\*Бииип\* Система усиления потусторонней энергии. Усиливает уровень потусторонней энергии, манипулируемой хозяином с помощью магической энергии, улучшая атакующую силу хозяина]

[……]

[……]

В голове Грима раздалась серия сигналов.

Грим обдумывал знания и ресурсы, которыми он в настоящее время обладал, стараясь изо всех сил взвесить возможные последствия каждого варианта, перечисленного чипом.

Подводя итог: чем больше функций он добавлял к Системе Боевой Поддержки, тем больше координации требовалось между подсистемами. Затраты знаний и ресурсов возрастёт экспоненциально.

В нынешней ситуации Грима это тупик.

Чип действительно может создать мощную вспомогательную боевую броню, добавив все доступные функции. Однако в настоящее время он не располагает значительной частью необходимых знаний и ресурсов. А на сборы он потратит сто лет своего времени.

После тщательных размышлений Грим решил, что лучше всего начать с упрощенной версии.

«Чип, убери все ненужные функции и оставь фундаментальное Усиление Тела и Потустороннюю Систему Усиления энергии. Дай несколько практических образцов моделей»

[\*Бииип\* Приказ получен. Начинаю спекуляцию на базовой модели вспомогательной брони, основанной на текущих данных]

Грим закрыл глаза и очистил голову, ввел весь свой Дух в чип и использовал всё, что у него было, чтобы поддержать расчёт данных и построение модели.

Семь часов, двадцать четыре минуты и пятьдесят одну секунду спустя чип проецировал в мозг Грима странную модель.

[\*Бииип\* По имеющимся данным, около семисот девятнадцати единиц экипировки соответствуют требованиям хозяина.

Исключая те, что имеют чрезмерные требования к классу, осталось пятьсот восемьдесят шесть.

Исключая те, что требуют недоступных знаний и ресурсов, осталось семнадцать.

Исключая ненужные функции, осталось два]

Сначала внимание Грима привлекла экипировка слева.

Напоминала металлическую броню. В золотой нагрудник были помещены крошечные магические механизмы, а руническая энергия использовалась для соединения различных устройств.

Каждый раз, когда взгляд Грима падал на ту или иную часть доспеха, перед ним возникал вид компонентов и циркуляции энергии, что позволяло ему в совершенстве понять его конструкцию.

Вся эта броня увеличила бы все его физические характеристики на три очка, она также обладала ужасающей способностью усиливать весь урон магии огня на сорок пять процентов. Однако, чтобы достичь этого уровня, магический сплав, используемый для изготовления этой брони, должен быть сплавом Кейрас, который Грим получил от гоблинов.

Судя по размеру брони, ему придётся исчерпать весь оставшийся сплав Кейрас. Это также означало, что Грим не сможет выковать ещё печей-генераторов магии или пространственных печей, пока не найдёт заменяющий сплав!

Страстный взгляд Грима задержался на этих доспехах, прежде чем он неохотно отвернулся.

Второй комплект доспехов не был полным. Это был странный набор магической экипировки, состоящий из нескольких небольших частей.

Грим разглядел пять второстепенных деталей - корону, нарукавную повязку, ремень, кулон и пару ботинок. Каждый элемент имел свои уникальные атрибуты и магические эффекты.

Название набора, которое дал им чип, звучало как «Огненный Трон».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 724**

Глава 724

Горящая Солнечная Корона. Магическая экипировка второго класса. Волшебная корона. Увеличивает сопротивление магии на 10 очков и огнестойкость на 20 очков. Владелец будет зачарован Кольцом Огня, способным нанести 40 очков урона от огня в секунду.

Эмблема Огня. Магическая экипировка второго класса. Магическая повязка. Увеличивает сопротивление магии на 5 очков и огнестойкость на 10 очков. Владелец будет обладать способностью Отливки Огня и сможет сформировать пламя элементия в оружие любой формы.

Бесстрашный. Магическая экипировка второго класса. Магический ремень. Увеличивает сопротивление магии на 5 очков и огнестойкость на 10 очков. Носитель будет обладать способностью призывать огонь, а также вызывать определенное количество огненных элементалей из огненной плоскости.

Пепел. Магическая экипировка второго класса. Магические сапоги. Увеличивает сопротивление магии на 5 очков и огнестойкость на 10 очков. Носитель будет обладать способностью Регенерации Огня: регенерация здоровья удваивается, если носитель стоит в магическом пламени.

Дыхание Огненного Дракона. Магическая экипировка второго класса. Магический аксессуар. Увеличивает сопротивление магии на 5 очков и огнестойкость на 10 очков. Владелец может сконцентрировать энергию огня в подвеске и выпустить её в одном дыхании, формируя веерообразную ударную волну пламени.

Набор Огненного Трона состоял из пяти независимых частей. Каждая была минимум второго класса и обладала собственными магическими способностями.

Две части набора: иммунитет к повреждению огнём.

Три части: магия огня истощает вдвое меньше Духа.

Четыре части: вся магия огня владельца усиливается с помощью одного магического эффекта второго класса (Заклинание Проникновения, Критический Удар или Расширенный Диапазон Заклинаний).

Пять частей: вокруг носителя формируется Горящая Область, ограничивая заклинания не огненного происхождения в радиусе пяти метров вокруг владельца. Любой, кто бросает заклинание в пределах Горящей Области, временно забудет это заклинание.

……

……

Грим сглотнул, увидев длинный список атрибутов, прикрепленных к набору.

Этот набор не такой мощный индивидуально, но если его собрать вместе

Это самое оптимальное решение.

Знания, необходимые для изготовления этой экипировки, были доступны. Необходимые ресурсы Грим тоже соберёт.

Список был длинным, со множеством редких ресурсов. Более того, необходимое количество и цена за единицу вызвали у Грима головную боль.

Общая стоимость составляла 1 350 000 магических кристаллов!

Это даже не включало в себя стоимость связанных с этим магических знаний или потери от неудачных попыток.

Впервые Грим начал понимать важность знаний и ресурсов.

Даже у необычайно талантливого гения не было бы выбора, кроме как изо дня в день трудиться и поднимать свой Дух. Более того, сила, которую они получали благодаря своей тяжелой работе, была незначительна для Адептов, которые легко получали мощную экипировку от своего клана.

Даже самый напряженный труд, самый выдающийся из талантов будет раздавлен морем ресурсов и тысячелетним накоплением огромного клана.

В очередной раз Грим осознал, как удобно было контролировать зрелую организацию Адептов. Это делало сбор знаний и ресурсов намного проще. В противном случае, ему пришлось бы присоединяться к кланам и предлагать им свои магические способности в обмен на магические награды и ресурсы.

Редкие ресурсы и полноценные знания пришлось бы добывать через рискованные для жизни миссии в Чёрном Лесу или участие в межплоскостных войнах.

Таким образом, когда Грим смотрел на основные модели экипировки, предоставляемые чипом, он смотрел не на экипировку, а на возвышающиеся и недостижимые горы магических кристаллов.

Гриму придётся выжать всё до последней капли, чтобы получить шанс завершить этот набор.

Практичным решением было выбрать одну или две части набора и выковать их первыми. Как только финансовое положение клана улучшится, он может подумать о создании остальных частей.

Если это так, то какие части он должен выбрать?

Если сравнивать, Горящая Солнечная Корона обеспечивала самое высокое сопротивление. Это явно основная часть набора. Однако Огненное Кольцо, которое она обеспечивала, накладывалось на мастерство Грима в том же заклинании. Если эффект двух заклинаний сложить нельзя, то ценность и эффективность её выбора будет намного ниже.

Между тем, самым привлекательным навыком Бесстрашного была способность вызывать группу огненных существ. Големы элементия могли полностью заменить эту способность и не могли дополнить или компенсировать текущие способности Грима.

Теперь, когда две части были исключены, стало легче. Гриму оставалось выбрать между Эмблемой Огня, Пеплом и Кулоном Дыхания Огненного Дракона.

Грим нахмурился и некоторое время обдумывал этот вопрос. Наконец, он принял решение и выбрал Эмблему Огня и Пепел.

Первоначальная оценка стоимости создания Эмблемы Огня и Пепла составляла четыреста шестьдесят тысяч магических кристаллов. Кроме того, ему придется купить шкуру огненного дракона, огненные агаты самого высокого качества и тип уникального магического сплава, известного как огненное железо.

У Грима было много высококачественных огненных агатов.

Он получил их после того, как прочесал гнездо Зелёного Дракона второго класса Охгу ещё в плоскости Фаэн.

Огненное Железо получить было сложнее. Это уникальный магический материал, образованный из Пирофобных Камней, находящихся глубоко в вулканах и пропитываемых кровью огненных существ. Очень редко такой материал появлялся естественно. Следовательно, такой можно было найти только в лабораториях высококлассных алхимиков.

Если Грим нуждался в этом, его единственным выбором было послать людей, чтобы купить силы, разбросанные вокруг Жентарим. Конечно, он мог найти некоторые из них в магазинах и аукционах, которые Серебряный Союз создал в центральном районе. Однако цена была пропорциональна редкости.

Но больше всего Грима беспокоила шкура огненного дракона.

Сейчас в Мире Адептов трудно было найти крупных драконов, не говоря уже о чистокровных огненных драконах.

И Грим не смог бы справиться с огненным драконом второго класса, даже если бы привёл с собой всех адептов второго класса от клана. В конце концов, всем было известно, что драконы - могущественные существа. Они могут одолеть нескольких врагов своего уровня.

Более того, драконы тоже не глупые. Если бы они поняли, что проигрывают, они бы просто улетели.

Единственными в клане, кто мог бы потягаться с огненным драконом второго класса, были драконорожденный Зака и Гоблин Шредер Тигула. Однако, будучи полукровкой, Зака легко поддастся влиянию драконьей ауры.

А Гоблин Шредер был проворен на земле, несмотря на свое тяжелое металлическое тело. А в воздухе толку от него никакого.

Единственными в клане, кто мог сравниться с драконами в скорости полёта, были Мэри и её кровавые рыцари и эльфы. Однако они псевдо-второго класса. У них атрибуты существ второго сорта, но нет соответственной боевой мощи.

Более того, у вампиров была слабость, которую они не могли компенсировать - хрупкие тела. Мощного дыхания дракона более чем достаточно, чтобы уничтожить их всех.

Вот почему в прошлом Грим часто прибегал к схемам и географии, чтобы ограничить движения драконов. Затем он сражался так быстро, как только мог.

В противном случае, как только драконы осознают ситуацию, в которой они оказались, они могут легко использовать преимущество своих упругих тел, чтобы втянуть Багряных Адептов в партизанскую войну.

Все эти хлопотные вопросы сделали процесс крафта почти невозможным. Любой другой Адепт должен был выбрать заменяющий материал с аналогичными. Например, шкура огненной ящерицы или шкура огненной птицы.

Однако у Грима в руках была плоскость Лэнс. Раз там была самка огненного дракона третьего класса, то проблем отыскать огненного дракона второго класса быть не должно. В стае драконов, которая следовала за Филиппой, был один такой.

Грим связался с Мозговым Монстром Газлоу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 725**

Глава 725

От Газлоу Грим получил информацию об огненном драконе второго класса.

Бамлер Борратек. Огненный дракон второго класса. Повелитель драконов Выжженного Каньона на Пылающих Равнинах, в десяти тысячах километров от Гор Каменного Когтя, где находилась металлическая крепость.

Честно говоря, если бы Филипа не пригласила дракона, влияние Грима не распространилось бы на такое отдаленное место.

Теперь, когда у них была чёткая цель, Грим больше не колебался. Он приказал Газлоу как можно быстрее собрать информацию об огненном драконе второго класса.

Сам Грим начал готовиться к экспедиции по уничтожению дракона.

Огненные драконы часто жили в суровых условиях, таких как вулканы или подземные лавовые моря.

Боевая мощь Грима не пострадала бы в такой обстановке и, по сути, значительно возросла бы. Однако другие Адепты в клане таким благом обделены.

Чтобы предотвратить влияние окружающей среды на Адептов клана, они должны заранее подготовить такие вещи, как огнеупорная экипировка, зелья сопротивления магии, лечебные зелья и лечебные палочки. Конечно, если бы они смогли получить карту логова огненного дракона второго класса до начала боя, их победа была бы более гарантированной.

Грим передал это разведывательное задание старому лису Ванлье и двум кровавым рыцарям.

Они выйдут из металлической крепости и прокрадутся до самой базы огненного дракона. Тогда они похитят слугу драконорожденного и получат карту дворца огненного дракона через допрос.

Задача по сбору огнеупорной экипировки будет возложена на Снорлакса.

Как будущий управляющий финансами клана, он должен был выполнить такую незначительную задачу.

Тем временем всё, что было связано с зельями, оставалось Гаргамелю. В конце концов, он был мастером зелий.

Несколько кровавых эльфов второго класса, которые присоединились к клану, только что перешли от родства с природой к родству с кровью; они ещё выясняли, как контролировать свои силы для использования в бою. Таким образом, они не будут участвовать в экспедиции по уничтожению дракона. В противном случае, они падут первыми жертвами.

Помимо внутренних приготовлений, Грим старался привлечь внешнюю помощь.

К сожалению, Громовой Дракон третьего класса Армс не был заинтересован в преследовании своего собственного вида. Он решительно отверг приглашение Грима. Однако Грим подозревал, что незаинтересованность Армса была вызвана исключительно тем, что его подчиненные были изумрудными и зелёными драконами. Эти два типа драконов были природными и лесными драконами и не стали бы оставаться на пылающей земле.

Даже если он поможет Гриму заполучить пылающие равнины и выжженный каньон, и добыча, и территория будут принадлежать только Адептам.

Столкнувшись с отказом от громового дракона, Грим мог надеяться на подкрепление пожирателя драконов Оливен. Он пообещал забрать только подходящее количество драконьей шкуры, а также кристалл дракона. Оливен с радостью согласилась на это предложение.

Оливен не бездельничала, пока не было Грима и Багряных Адептов. Она целыми днями бродила возле логовищ различных повелителей драконов. Когда она встретила Грима, она попросила обменять эту информацию на кристалл огненного дракона второго класса.

В конце концов, пожирание дракона целиком было единственным способом обеспечить Оливен заметное увеличение силы.

Обменять кучу некритической информации на кристалл дракона второго класса, который они должны получить? Грим чуть не рассмеялся вслух над наивностью Оливен.

Тут уж ничего не поделаешь. Оливен целыми днями бродила по дикой природе и редко общалась с людьми. Даже при её таланте и интеллекте, у неё были низкие социальные навыки.

Грим снова улыбнулся и предложил свои условия.

Присоединяйся к клану и стань официальным Адептом клана.

Если она это сделает, Грим готов предложить ей в качестве платы кристалл огненного дракона второго класса. Более того, отныне Оливен сможет пользоваться теми же привилегиями, что и другие Адепты клана.

Оливен не отказалась сразу от этого предложения, как в прошлый раз. Вместо этого она потратила целых две недели, чтобы подумать. Гибель её семьи и вымирание её рода заставили её недоверчиво относиться ко всем остальным.

Однако искушение полного огненного дракона второго класса было слишком велико.

В конце концов, она не смогла устоять перед желанием стать сильнее и согласилась на условия.

Без ведома внешнего мира, Багряный клан нанял пожирателя драконов второго класса Оливен.

Сила Оливен второго сорта была завышена.

Если она сражалась с драконом, не было никаких сомнений, что она сможет высвободить силу продвинутого второго класса. Однако, если бы она имела дело не с драконом, а с Адептом второго класса, Оливен была бы не более чем женщиной-убийцей начинающего второго класса.

Более того, согласно трудовому договору, подписанному между двумя сторонами, Оливен отказалась покинуть Лэнс. Она была готова предоставлять клану необходимую боевую мощь на этой плоскости. Грим не настаивал. В настоящее время большая часть их усилий была вложена в Лэнс.

…………

Пылающие Равнины, Выжженный Каньон.

Эта земля постоянно горела.

Остались только раскаленные докрасна камни и толстый слой пепла.

В двух сотнях метрах над землёй парили плотные вулканические облака, делая небо тёмным и серым. Солнце было похоже на тёмно-красный огненный шар, излучающий тепло и свет без своей обычной теплоты и мягкости.

Обычный человек потерял бы всю воду из своего тела менее чем за полчаса, оставив после себя только сухой и потрескавшийся труп.

Единственными существами, которые могли выжить здесь, были огненные магические звери или существа элементия. Все остальные живые существа либо мигрировали, либо превращались в чей-то обед.

В любом случае, не было никакого смысла жить в таком месте без исключительной огнестойкости!

Чужаки думали о пылающих равнинах как о мёртвой зоне.

Однако, если они выйдут на равнины, они будут потрясены, обнаружив бесчисленное множество существ. Среди них были большие группы разумных форм жизни, таких как Чернометаллические Гномы, огненные драконорожденные, Огры Огнебрюхи, Чернокаменные Орки и другие.

Также здесь жили формы жизни с низким интеллектом, например, магматические звери, лавовые жуки, элементали магмы и многие другие существа эдементия.

Как подчиненные второго класса Бамлера Борратек, огненные драконорожденные были бесспорными правителями этого места. Между тем, Чернокаменные Орки и Чернометаллические Гномы были только подчиненными силами огненных драконорожденных, помогая им поддерживать их власть над пылающими равнинами.

Тем временем, Огненный Дракон второго класса Бамлер Борратек спрятался глубоко в каньоне.

Так называемый Выжженный Каньон был просто расселиной в центре равнин.

Берлога Бамлера была построена в стене всего в ста метрах над морем лавы.

Под надзором дракона гномы сумели выкопать там извилистый лабиринт, потеряв сотню своих. Жилище повелителя драконов находилось в конце лабиринта.

По правде говоря, старый лис Ванлье не смог получить карту лабиринта. По словам драконьей стражи, которую они захватили, повелитель драконов второго класса пожрал всех гномов и драконьих стражников, отвечающих за строительство лабиринта.

Кроме того, Бамлер установил в лабиринте огромное количество магических ловушек и сигнализаций.

К сожалению, независимо от того, сколько ловушек и орудий убийства подготовил Бамлер, он не мог погасить решимость Грима убить его.

Однако единственный летающий корабль, которым они владели, был потерян в Фаэн. Клан потерял способность сбрасывать отряды магических машин.

Вот почему Грим отверг идею войны. Вместо этого он решил провести быстрое уничтожение дракона с элитной группой.

Участвующие Адепты, естественно, были второго класса.

Как лидер и командир этой операции, Грим принимал в ней участие. Среди других Адептов были Мэри, Зака, Тигул, Оливен, Биллис и два кровавых рыцаря.

Можно сказать, что эта группа была самой большой силой, которую мог вывести Багряный клан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 726**

Глава 726

Месяц спустя.

Пройдя множество гор и холмов, отряд Грима из шести человек наконец добрался до пылающих равнин.

Картина резко сменилась.

Яркое солнце в небе было скрыто слоем тёмно-серого тумана; смутно виднелось только угрюмое красное колесо.

Однако самой привлекательной особенностью этого района было не небо или вездесущие волны тепла, а география.

Не было никакого цвета, кроме красного. Там были тёмно-красные земли и алые скалы. Странная сила превратила эту некогда прекрасную гору в горящую землю, где почти не было жизни.

Лава была повсюду. Крупномасштабные извержения подземных вулканов за эти годы превратили все скалы здесь в магму.

Вулкан всё ещё выплевывал густой дым и вулканический пепел. Иногда из вулкана вылетал кусок вулканической породы, оставляя в воздухе след чёрного дыма.

У подножия вулкана извивалась река лавы, в которой резвилось множество тварей элементия.

Грим отвернулся от вулкана и снова уставился на землю под собой.

Не было видно ни клочка влажной почвы.

[\*Бииип\* Исследования окружающей среды завершены.

Основные компоненты воздуха следующие: 63% азота, 23% кислорода, 12% углекислого газа, 0,8% метана...

Температура воздуха: 46 градусов по Цельсию.

Воздух содержит большое количество токсичных и вредных веществ, опасных для организма человека.

Телосложение хозяина совместимо с текущей средой. Возросла активность клеток тела, повысилась чувствительность к элементию, немного повысилась регенерация Духа и выносливости]

……

Грим вздохнул. Это лишь внешняя область пылающих равнин, а температура была уже сорок шесть градусов. Если бы они оказались в центре, температура там превысила бы термометр!

Если бы Грим был обычным человеком, то текущей обстановки было бы достаточно, чтобы убить его. Скорее всего, он умрёт задолго до того, как увидит хоть один волосок дракона.

Тем не менее, Грим чувствовал расслабление и свободу, которые пронизывали его тело по прибытии в это место. Горячие ветры и невыносимая жара не только не представляли для него никакой угрозы, но даже омолаживали его Дух.

Раздался лёгкий щелчок, камешек у ног Грима откатился в сторону. Из-под земли вынырнула огненная ящерица длиной в полметра, быстро посмотрела на Адептов и убежала.

«Пошли. Отсюда до логова огненного дракона ещё двести километров. Нам нужно торопиться» - Грим огляделся и повёл свой отряд к возвышающемуся вдали вулкану.

Мэри, Оливен и Биллис были закутаны в толстые чёрные плащи.

Добрая половина одеяния гоблина Тигула волочилась за ним из-за его невысокого роста. Массивное тело драконорожденного Зака вообще нельзя было спрятать. Он решил отбросить свой плащ и идти в конце группы в своих сверкающих доспехах из индурия ветра. В одной руке он держал молниеносное копье, в другой – Замораживающий Молот.

Теперь, когда они были здесь, скрытность была бесполезна.

Во всяком случае, их отряд был достаточно силён, чтобы выстоять в лобовом противостоянии с огненным драконом второго класса. Таким образом, никто не приложил никаких усилий, чтобы спрятаться.

Пылающие равнины, возможно, и выглядели суровыми и пустыми, но там было много огненных зверей и существ элементия.

Когда Грим и его отряд ступили на песок, на них устремились жадные и горящие взгляды смотрели со скал.

Инстинктивно эти существа чувствовали суровую и неумолимую ауру Адептов. Они не осмеливались атаковать. Тем не менее, их инстинкты кровожадных существ не позволили бы им выпустить такое редкое свежее мясо.

Как только Грим и Адепты вошли в глубины пылающих равнин, они столкнулись с первой группой невежественных глупцов, которые осмелились встать на их пути.

Это была патрульная группа из десяти орков.

Чернокаменные Орки были небольшой ветвью орочьей родословной.

Все они были мускулистыми людьми с угрожающим взглядом.

Из-за отсутствия дерева или любой такой продукции в горящих равнинах, орки носили кожаную броню, которую они сняли с огненных существ.

У некоторых были грубые каменные палки, а у других - костяные шипы, которые они отломали от тела крупного существа. Конечно, большинство из них были оснащены страшными металлическими молотами или большими дубинами.

Каждый орк-воин был двухметрового роста, с широкой грудью, толстой талией и мускулами. У них были большие рты, клыки и странные руны на лицах. Их кольца в носу звенели от тяжелого дыхания.

Орк во главе ударил молотом перед Адептами и преградил им путь.

Его свирепые глаза скользнули по этой группе и, наконец, остановились на драконорожденном.

«Эй, здоровяк, какому господину ты служишь? Зачем ты пришел?»

Капитан орков говорил на традиционном оркском языке, но было использовано несколько произношений га драконьем языке. Однако Гриму и остальным было всё равно.

Средний уровень этих орков был Псевдо-адепта. Тем не менее, каждый из них обладал телесной силой Адепта по Очищению Тела первого класса. Более того, длительное пребывание на пылающих равнинах привело к тому, что их тела развили сопротивление огню намного сильнее, чем обычные существа.

Однако эта "скудная" сила была незначительна перед Гримом.

«Кто пойдёт?» - Грим посмотрел на этих жалких дураков. Он улыбнулся и тайно послал сообщения.

Оливен осталась неподвижна.

Тигул сжал висящий у него на груди талисман, раздумывая, стоит ли сейчас выпускать Гоблин Шредер. Драконорожденный Зака ещё не успел сделать ни шагу, как Мэри рассмеялась и нанесла удар.

Мэри сняла капюшон и показала свое хорошенькое личико. В правой руке, которую она вытянула из-под плаща, пульсировало большое горячее сердце.

Глаза капитана орков были широко открыты и смотрели на всё ещё бьющееся сердце. Он опустил голову и посмотрел вниз на свою грудь, но увидел только огромную дыру и фонтан крови.

Это сердце принадлежало ему.

Эта мысль ещё не совсем сформировалась в его голове, когда капитан орков взревел, выронил оружие и тяжело рухнул на землю.

Мэри приподняла сердце орка, словно собираясь одним глотком осушить целый бокал вина. Она тут же выплюнула кровь и отбросила сердце.

«Отвратительно. Они заслуживают смерти! Биллис, оставлю этих парней тебе!»

Адепт Жук в плаще шагнул вперёд. Он махнул рукавом, огромный рой насекомых хлынул наружу и превратился в десять стрел.

Увидев это, орки взревели и подняли оружие. Однако стрелы тут же разлетелись и превратились в рои чёрных насекомых.

В мгновение ока все девять воинов и павший капитан были полностью покрыты слоем извивающихся насекомых.

Воины-орки отбросили оружие и использовали свои кулаки и ладони, чтобы отмахнуться от насекомых. Они раздавили нескольких насекомых, но ещё больше из них заползло в тела орков.

Воины ревели и выли. Насекомые жрали их живьем!

Хотя все видели эту сцену много раз, они ещё не могли полностью привыкнуть к ней.

Резня была естественной для Адептов, и они не были против. Однако не каждый Адепт мог превратить резню в такое кровавое и жестокое дело. В частности, Тигул почувствовал, как у него скрутило живот, и нахмурился.

Он бы, наверное, стошнил, если бы не старался изо всех сил это сдержать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 727**

Глава 727

С уничтожением отряда орков огненные существа исчезли без следа.

Возможно, они и не были самыми умными существами, но их чувство опасности было исключительно острым.

Они бросились врассыпную, как только поняли, что Грим и его отряд - опасные люди.

Адепты вообще не беспокоились об этих неразумных существах. Они продолжили спуск с горы.

Пробежать пятьдесят километров на одном дыхании? С Телосложением Адептов легко.

Группа Грима прибыла к подножию возвышающегося вулкана на закате.

Воздух здесь достиг поразительно высоких температур. У Адептов не было другого выбора, кроме как излучать частицы элементия внутри своих тел, чтобы нейтрализовать энергичный огненный элементий. В противном случае даже матерчатые одежды и накидки на них вспыхнут пламенем от жары.

Удушливый запах серы в воздухе под горой был настолько острым, что вызывал головную боль у всех, кроме Грима.

Адепты могли использовать свою магию, чтобы защитить себя, а драконорожденный Зака и Гоблин Тигул не могли.

Зака был в лучшем состоянии. Его двадцать четыре очка Телосложения позволяли ему переносить окружение даже в десять раз хуже этого. Если не считать небольшого раздражения из-за жары, это крошечное "препятствие" не могло причинить особого дискомфорта.

Тем не менее, Тигул был почти на пределе своих возможностей.

Гоблин Шреддер, которым он управлял, имел мощь второго класса, а он был только промежуточного первого класса. Адепты могли использовать свою магию, чтобы поддерживать себя, в то время как драконорожденный мог выдержать это с его экстремальным Телосложением. Между тем, Тигул, простой гоблин первого класса, тяжело дышал.

Та часть одежды Тигула, которая волочилась по земле, начала проявлять признаки ожога.

Однако в следующую секунду гоблина окружил огненный барьер, отталкивая горящий воздух.

Тигул почувствовал себя намного комфортнее.

В конце концов, он был первого класса. Его Телосложение было в несколько раз сильнее по сравнению с обычным человеком. Именно отсутствие сопротивления огню делало его таким слабым в этой среде.

Вулкан Унгоро был относительно известным действующим вулканом в горящих равнинах. Он был постоянно окутан дымом и тепловыми волнами. Стоя у подножия горы, они слышали бурление и грохот в чреве вулкана.

У подножия расположилась страшная река лавы шириной в несколько десятков метров. А рядом образовались сотни лавовых озер и бассейнов различных размеров.

Здесь огненных элементалей было больше всего.

В основном они были неразумными существами, которые инстинктивно собирались вокруг областей, где огненный элементий наиболее сконцентрирован. Они жили здесь и относились к вулкану как к своему дому, яростно удерживая посторонних от проникновения.

Вот почему дюжина огненных духов размером с человека выпрыгнула из ближайшего озера лавы, как только отряд Грима приблизился к вулкану. Духи огня начали кричать и проклинать.

Однако никто здесь не мог понять странный язык огненных элементалей.

Видя, что Грим и остальные не собираются отступать, духи огня подняли свои пылающие руки, и обрушили на Адептов несколько огненных шаров.

«Это вы начали!»

Перед Мэри приземлился огненный шар, в результате чего горячая волна приподняла край её одежды и заставила её длинные рыжие волосы развеваться на ветру.

Это действие привело Мэри в бешенство.

Мелькнул красный силуэт.

После того, как Мэри вернулась на своё прежнее место, духи взорвались кучами угля и пепла, несмотря на то, что находились в тридцати метрах. Мэри положилась на свою ловкость и скорость, чтобы пронзить огненные ядра в их телах.

Однако, как только эти огненные духи взорвались, Мэри внезапно вскрикнула.

Она держала правую руку левой.

«Я хочу убить этих ублюдков. Я хочу убить этих ублюдков! Они... они сожгли лак для ногтей, который я только что нанесла!»

Грим выдохнул, когда услышал это.

Эти духи обладали силой только продвинутого ученика, но они были сделаны из чистейшей концентрированной сущности огненного элементия. В частности, их огненные ядра были в основном пламенем элементия, температура которого поднималась до двух-трех тысяч градусов.

«Тигуа, я оставлю их тебе!» - тихо приказал Грим.

«Понял!»

Тигул, который всё это время был обеспокоен суровым окружением, наконец, получил приказ. Он поднял руку и вызвал громадного Гоблина Шреддера из талисмана голема. Он быстро вскочил в кресло пилота и закрыл дверцу.

Появление этого массивного объекта, естественно, привлекло внимание всех существ в этом районе.

В отличие от огненных существ, у созданий элементия не было естественных человеческих эмоций. Это включало такие вещи, как страх и нежелание. Не было никакой необходимости подстрекать их или втягивать в конфликт. Эти существа вышли из реки лавы, обнаружив постороннего.

Огненные духи, огненные вороны, гончие магмы, огненные змеи, огненные божества, старейшины огненных элементалей.

На мгновение показалось, что здесь было каждое существо огненного элементия, записанное в справочнике Адептов

Их было много, и их силы варьировались от начинающего ученика до продвинутого первого класса. Средства их нападения были в основном похожи. Это были либо огненные шары, либо огненные ударные волны, либо всплески лавы.

Когда они накапливались, такие атаки были ужасающими, даже для такого Адепта, как Грим, не говоря уже о Тигуле.

Чёрт возьми, мы только что разворошили осиное гнездо.

Грим бросил голема второго класса.

Перед ними поднялся семиметровый огненный демон ужаса.

«Уничтожить!»

Огненный демон ужаса выкрикивал злобные боевые кличи, шагая к вулкану на своих толстых магматических ногах.

Огненные шары, которые были выпущены в него, непрерывно взрывались на его гигантском теле, но они не могли причинить ему никакого вреда. Только магматические огненные шары или огненные копья, которые содержали немного земного элементия, могли нанести ему небольшой урон.

Однако сложная магия такого рода могла использоваться только старейшинами огненных элементалей или огненными божествами.

Огненный демон шагал вперёд, привлекая огневую мощь врага. Тем временем, Гоблин Шреддер следовал за ним, иногда используя пропеллеры на его спине, чтобы ускориться и казнить сильных врагов.

Хотя эти старейшины огненных были высокого класса, у них не было непроницаемых тел. Вот почему их огненные тела самоуничтожались от обратного потока элементия после того, как их огненное ядро было разрезано пополам металлической бензопилой Шреддера.

Нужно признать, что ультра магические сплавы, из которых Грим выковал эту магическую машину типа воина второго класса, стоили этих вложений. Даже твердые, как железо, тела гончих магмы не могли остановить режущую силу металлической бензопилы. Огненные ядра существ элементия не могли сопротивляться пронзительной силе металлического сверла.

Если только это не были семь или восемь огненных элементалей, самоуничтожающихся одновременно, взрывы не имели никакой надежды навредить Тигулу, который прятался внутри машины.

Биллис был так напуган хаотичной сценой летающих огненных шаров и разрушительных потоков пламени, что закопался под землей. Хотя земля была почти двести градусов, это лучше, чем попасть под шквал огненных шаров.

Мэри спряталась в центре группы. Первоначально она могла прыгнуть на поле боя и убить любого. Однако через некоторое время плотная концентрация огненного элементия превратила это место в удушливое море огня. У Мэри не было выбора, кроме как остаться рядом с Гримом и вытащить длинный лук, которым она долгое время пренебрегала.

Высокий драконорожденный Зака следовал за Гримом по пятам, помогая ему прикрываться. Его копьё пронзило и рассеяло огненные шары элементия, летящие по небу. Тепловая волна, которая исходила от взрыва, была не более чем тёплым ветерком.

Они пробились сквозь осаду огненных элементалей и добрались до вулкана Унгоро.

Нужно признать, что Сфера Обмана, которую Мэри продала Оливен, была эффективна.

Оливен была частью отряда Грима, но ни одна из атак огненного элементия в неё не попала. Она небрежно шла рядом с Адептами, время от времени уклоняясь от шального огненного шара.

К тому времени, когда Грим и его группа достигли вулкана, роящиеся огненные элементали остановились у подножия горы.

Это потому, что вулкан был территорией могущественного повелителя огня!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 728**

Глава 728

После того, как они ступили в Вулкан Унгоро, единственное, с чем постоянно сталкивалась группа Грима, был странный вид - Огнебрюхие Огры.

Это были мощные магические существа, которые обладали чрезвычайно высокой огнестойкостью и исключительным мастерством в магии огня. Помимо их заклинаний огня, эти Огнебрюхие Огры также имели большие и мускулистые тела. Даже Чернокаменные Орки не могли справиться с их дикими ударами.

Их кожа была тёмно-красной и почти такой же твёрдой, как здешние вулканические породы. Ещё больше раздражало то, насколько они умны, до такой степени, что они смогли приручить таких существ, как гончие.

Адептам постоянно приходилось иметь дело со стаями рычащих магматических гончих. А сами Огнебрюхи усилили себя заклинанием Берсеркера.

Использование магии против таких врагов было пустой тратой времени. Таким образом, впереди сражался Гоблин Шредер Тигула. Цельнометаллическая броня, выкованная из магического сплава Кейрас, была совершенно невредима.

Между тем, дико вращающаяся дрель на левой руке и жужжащая бензопила справа беспрепятственно рубили "хрупкие" тела магматических гончих и Огнебрюхих Огров.

Тигул ловко управлял Шреддером, двигаясь сквозь ряды врагов, как проворная обезьяна с дрелью и бензопилой.

Тело магматических гончих, состоящее из множества крошечных камней, раскололось на две половины, будучи разрезанным бензопилой. Наружу выплеснулась раскаленная лав.

По наблюдениям Грима через чип, жёсткая кожа Огнебрюхих Огров улучшила их защиту на два уровня. Это означало, что без магического оружия, которое было усилено остротой или заклинанием проникновения, никто не смог бы навредить им.

Тигул понял, что убить этих огров довольно сложно. Даже острая дрель заняла две-три секунды, чтобы проникнуть в грудь врага. Таким образом, Тигул изменил свою стратегию и перестал резать и колоть огров. Вместо этого он просто бил их всем, что у него было.

По правде говоря, Гоблин Шреддер тоже имел огромную силу, которая поднималась до двадцати шести очков. Огнебрюхие людоеды не могли вынести его ударов.

Грим и другие Адепты получили хорошее представление дикой борьбы.

Шреддер стоял впереди, а Зака охранял тыл. Группа Адептов успешно достигла пояса вулкана Унгоро.

Здесь они нашли относительно чистое место в пещере и разбили лагерь, молча ожидая встречи с Ванлье.

Вулкан Унгоро был полон воя и криков.

Разъяренные Огнебрюхие Огры рычали и ругались, но не осмеливались врываться в пещеру, чтобы сражаться с Адептами. Только к полуночи огры, возможно уставшие от своих проклятий, разбежались по своим пещерам спать.

Ночи на пылающих равнинах были такими же, как и дни.

Хотя небо было намного темнее, оно оставалось тёмно-красным от пламени и лавы, которые освещали это место.

Установив несколько сигнальных массивов у входа, Грим и другие Адепты начали отдыхать.

На их уровне они не устанут, даже если не будут есть, пить и отдыхать несколько дней подряд. Однако в такой опасной среде поддержание себя в лучшем состоянии было оптимальным выбором.

Тигу был измучен боями.

У него не было невероятного Духа и Телосложения Адептов. Истощение от пилотирования магической машины второго класса было огромным!

Вернув Шреддер в талисман голема, Тигул немного поел, попил и завернулся в плащ, чтобы уснуть.

Хотя вход в пещеру был закрыт Огненным Барьером, волны тепла снаружи всё равно врывались. В конце концов, они находились в активном вулкане; грохот лавы под ними никогда не прекращался. Иногда они даже чувствовали, как сотрясаются горы.

Тот факт, что Тигуу удалось заснуть в такой обстановке, свидетельствовал о том, как он устал.

Ночную смену, естественно, оставили покорному драконорожденному Зака.

Грим прислонился к камню и закрыл глаза, чтобы успокоиться.

Он не мог войти в глубокую медитацию в этом месте и поэтому закрыл глаза, чтобы успокоить свой слегка напряжённый ум.

Он привёл с собой почти всю элиту клана. Очень вероятно, что они смогут убить огненного дракона второго класса. Однако всё в этом мире было непредсказуемо. Даже небольшая ошибка может привести к ужасающему результату.

В нынешнем состоянии клан не мог допускать ошибок.

Это уже не то время, когда Багряный клан прятался под землёй и накапливал свою силу. Приход к власти Грима и Багряного клана уже привлёк внимание. Если бы главные силы клана понесли потери в этот момент, эти голодные волки не упустили бы шанса наброситься на Багряный клан.

Вот почему Грим сейчас испытывал гораздо больший стресс, чем когда-либо прежде. Почти каждое его движение нужно было обдумывать снова и снова.

Снаружи раздались хлопки крыльев.

Затем сработали сигнальные массивы.

Вскоре появился старый Лис Ванлье с кровавым рыцарем Соросом, оба покрытые пеплом и пылью.

Драконорожденный Зака, который молча стоял у входа, отошёл в сторону и впустил их.

Было ясно, что дни Ванлье и Сороса на пылающих равнинах были не самыми приятными. Кроме их сморщенных Духов, на теле были следы от ожогов.

То, что они не смогли оправиться от своих ран, несмотря на мощные способности вампиров к регенерации, доказывало, что существа здесь были намного более грозными, чем на других территориях повелителей драконов.

«Поймай двух огров» - Грим отдал приказ.

Зака поднял свой боевой молот, копьё и выбежал из пещеры.

Учитывая плотность населения Огнебрюхих Огров на вулкане Унгоро, он должен поймать одного или двух. Вскоре после этого раздался боевой клич огров. Через несколько мгновений воцарилась тишина.

Свет в пещере померк.

Зака взял в каждую руку по окровавленному Огнебрюхому Огру и вошёл в пещеру, прежде чем бросить их перед вампирами.

«Отдохните» - небрежно сказал Грим.

Оба вампира посмотрели на Мэри, которая молча лежала на боку в углу пещеры. С почти незаметным кивком от неё, два вампира, наконец, склонились над шеями огров и начали пить жгучую кровь существ.

Честно говоря, кровь Огнебрюхих Огров была невкусной; она не входила в ежедневное меню вампиров. Кровь была пропитана слишком большим количеством огненного элементия, и на вкус она была слишком сухой и горькой.

Однако в такой ситуации выбирать не приходится. Восстановление и обеспечение выживания было самым высоким приоритетом.

«Вы получили какую-нибудь информацию?» - тихо спросил Грим.

Как лидер этой экспедиции, он должен был заниматься такими вопросами.

В конце концов, последнее обновление они получали около месяца назад. Всё это время Грим тайком ходил со своей командой и потерял контакт с Ванлье. Вот почему он беспокоился, что могут появиться новые переменные.

«Не беспокойтесь, милорд! Мы патрулировали возле логова огненного дракона, мы не видели выхода. Чтобы ничего не упустить, я даже договорился, чтобы один из рыцарей остался там, пока я вернусь доложить. Уверяю вас, что ничего плохого не случится. Судя по прошедшему времени, раны, которые огненный дракон получил на горе Каменного Когтя, должны были уже зажить. Однако эти повелители драконов любят спать»

Старый лис Ванлье, казалось, знал, о чем беспокоится лидер клана.

Это было бы действительно смешно, если бы огненный дракон оказался не дома после того, как они вытащили всю элиту клана в эту опасную экспедицию.

Длительное отсутствие основной силы клана легко вызовет ненужные проблемы. Грим не мог заставить свою элиту ждать здесь без прояснённой информации.

Теперь, когда огненный дракон на месте, всё будет намного проще.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 729**

Глава 729

Логово, в котором жил Огненный Дракон Бамлер, находилось в ста пятидесяти километрах от вулкана Унгоро.

Если Адепты хотят туда попасть, им придётся иди через лагеря Чернометаллических Гномов и Чернокаменных Орков.

Из-за отсутствия укрытия в обширном регионе пылающих равнин, попытка проникнуть в логово дракона, скрываясь от местных жителей, была практически невозможна. После разговора с Ванлие Грим решил перебраться в Нагорье Айронстоун и продвигаться к логову через территорию Чернометаллических Гномов.

Они отдохнули одну ночь.

Отряд выдвинулся при первых признаках рассвета, покидая вулкан Унгоро под острыми взглядами Огнебрюхих Огров.

Со старым лисом Ванлье в качестве проводника продвижение немного ускорилось.

Сначала они шли прямо на север, пока Унгоро не скрылся из виду, а затем повернули на северо-запад и пошли вдоль гор Огненного Пера. Пройдя через Бездну Ка'эля и через гнездо Анкарских Жуков, Адепты, наконец, начали приближаться к башне, контролируемой Чернометаллическими Гномами.

Хоть у них и было слово "гном" в названии, их внешность и темперамент были совершенно иными, чем у гномов, упомянутых в исторических хрониках. Они не были такими нежными или добрыми, как обычные гномы, и они были не так приветливы с гостями.

Проводившие свои дни около раскаленных докрасна печей, ковавшие и очищавшие магический металл, они были невысокого роста, с густыми бородами и выпуклыми мускулами.

При малейшей провокации они поджигают бомбы, обернутые вокруг их тел, и спешат к самоуничтожению и уничтожению врага вместе с ними.

Когда грим и его отряд приблизились к возвышающейся башне, стоящей в долине между двумя горами, они услышали глухой выстрел. Железный шар размером с арбуз разнес на куски магматический валун всего в пятидесяти метрах от Адептов. Шар продолжил катиться.

Первоначально широкие и открытые равнины начали сужаться.

Нужно было пройти через башню. И любой, кто попытается пересечь башню, должен будет иметь дело с этими гномами.

После того, как прозвучала первая пушка, массивная металлическая дверь в нижней части башни открылась. Отряды гномов в металлических нагрудниках выстроились в идеальном порядке. У них у всех были взрывчатка на поясе.

Они бросились вперед, выкрикивая свои странные боевые кличи.

Даже с языковой библиотекой Грима у него были проблемы с анализом этого мутировавшего гномьего языка.

Они открыли огонь сразу же после выхода из башни, без каких-либо попыток вести переговоры.

Зазвенели винтовки. У Тигула не было другого выбора, кроме как снова призвать Гоблина Шредера и броситься в бой.

Высокий драконорожденный Зака сделал несколько шагов вперёд и использовал своё массивное тело, чтобы прикрыть Грима. Он поднял руки, чтобы защитить глаза.

Металлические пули не могли его ранить из-за его твёрдой чешуи.

Что же касается Мэри, то она небрежно прыгала под дождём пуль. Она поднимала палец и щелкала, когда сталкивалась с атаками, от которых не могла увернуться.

Ванлье не обладал способностями Мэри, поэтому он спрятался за Соросом. Кровавый рыцарь соответствовал званию рыцаря второго класса. Хотя он презирал трусость и бесстыдство Ванлье, он не бросил его.

Сорос взмахнул своим длинным мечом и отмахнулся от летящих в его сторону металлических пуль, прежде чем начать контратаку на гномов.

Между тем, Биллис даже не боялся.

Он двинулся вперед.

Каждый раз, когда он содрогался, это означало, что в его тело попала металлическая пуля.

Он будто не чувствовал удара. Продвинувшись достаточно далеко вперёд, Биллис внезапно открыл свой ужасный рот насекомого, и оттуда хлынул рой насекомых. Этот рой собрался в облаке в небе и бросился на врага, как тень.

Внутри тучи ничего не было видно, но жуткий хруст, доносившийся изнутри, пробирал до костей.

За последние несколько дней Биллису удалось усвоить кристалл знаний, который оставила Эндор. Таким образом, теперь он мог передавать атрибут яда каждому насекомому в рое. Рой под его командованием больше не полагался только на физические атаки.

Однако, учитывая, насколько слабы были эти гномы, их трупы исчезли задолго до того, как яд успел действовать.

Что касается бремени группы, Оливен? Она решила еще раз помечтать на поле боя.

Во всяком случае, гномы не будут нападать на неё, пока она не нападет на них. Специальный эффект Сферы Обмана был так же силен, как и раньше.

Самый сильный из гномов был на уровне продвинутого ученика. Остальные были ещё слабее. Если бы не винтовки, Биллис смог бы уничтожить их в одиночку.

К сожалению, что-то изменилось.

Раздалось несколько оглушительных звуков. Гоблин Шреддер, который только что вбежал в ряды гномов, немедленно выскочил из облака пыли.

Биллис взмахнул своей уродливой клешней насекомого и издал яростный вопль.

Эта серия взрывов нанесла огромный урон его рою.

Эти Чернометаллические Гномы были так же злобны к своим сородичам, как и к врагам. Поняв, что проигрывают, они начали поджигать свои снаряды.

Эти бомбы имели индивидуальную мощность всего сто шестьдесят очков и не могли убить Тигула, который был хорошо защищён магической машиной, но ударных волн было достаточно, чтобы заставить его страдать. Ядовитый рой, который безрассудно убивал гномов, погибал, заставляя Биллиса выть.

Каждое ядовитое насекомое имело только семь очков Телосложения.

Грим нахмурился.

Подумать только, группа гномов, которые даже не были первого класса, смогла остановить их продвижение.

Грим почувствовал, как в его сердце закипает ярость. Он что-то быстро пробормотал, и через дюжину секунд на его правой ладони внезапно появился желтый огненный шар.

Этот шар полностью отличался от магматических огненных шаров, которыми он обычно стрелял. Он не только не излучал тепла, но даже испускал странное, леденящее чувство.

Это был шар Холодного Пламени, который подвергся усовершенствованию чипом.

Грим щелкнул ладонью. Шар исчез в тёмно-красной скале внизу.

В сотне метров от него поле битвы покрылось леденящей аурой. Из-под земли просачивался холодный ветер, замораживая всех гномов в лёд.

Гномы застыли в самых разных странных позах.

Из-за скорости мороза пули, которые только что вылетели из винтовок, были заморожены вместе с самими пушками.

Однако это все-таки были пылающие равнины. Температура воздуха и земли была высокой. Даже мощная магия Адепта второго класса не могла длиться очень долго. Скульптуры начали таять.

Чернометаллические Гномы, которые были завернуты в холодное пламя, начали гореть.

С одним движением Грима, сто гномов были уничтожены.

Гномы, которые ещё прятались в башне, наконец почувствовали страх.

Раздался громкий гул. Две массивные металлические двери башни закрылись.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 730**

Глава 730

Нужно было признать, что Чернометаллические Гномы были ничем перед мощным отрядом, который проделал долгий путь, чтобы убить дракона.

В Пылающих Равнинах они владели относительно большой территорией, непроницаемой башней и взрывным оружием, став одними из самых превосходных подчиненных огненного дракона второго класса. Однако Чернометаллические Гномы были обречены, когда они столкнулись с Гримом и его группой!

Мэри повела Ванлие и Сороса на поле боя, превратившись в кровососущих летучих мышей и проникнув в башню через её орудийный порт.

Теперь, когда они знали трюки гномов, три вампира больше не дадут им шанса. Они либо убивали гномов сразу же, либо просто бежали из зоны взрыва, когда понимали, что враг поджёг взрывчатку.

Стоя перед башней, единственное, что мог слышать снаружи Грим, это крики отчаяния гномов. Взрывы раздавались, начиная с самого нижнего этажа башни. Грим смотрел, как языки пламени вырываются из орудийных портов и смотровых площадок. Кровавая бойня тянулась от основания башни до самого верха. Слабые гномы отчаялись и сломались перед тремя призрачными убийцами.

Двери башни снова открылись. Но на этот раз с чистой силой Гоблина Шреддера.

Было ясно, что Тигулу было стыдно за свою неудачу против этих слабаков. Таким образом, он намеревался смыть это пятно абсолютной резнёй.

К сожалению, из башни не вышел ни один Чернометаллический Гном. Весь первый этаж был усеян трупами странных форм и состояний. Многие из них были разорваны до неузнаваемости.

Несколько трупов лежали на винтовой каменной лестнице сбоку от холла. Они всё ещё крепко сжимали в руках свои сломанные и дымящиеся винтовки. Кровь стекала по каменным ступеням, собираясь в чёрное озеро в углу зала.

Поле битвы достигло верхних уровней, так что внизу винтовок больше не было слышно. Однако мощь бомб была огромна. Башня дрожала и тряслась, посылая пыль с потолка.

Гномы на верхних этажах пытались использовать свои бомбы, чтобы разрушить лестницу и остановить продвижение врага. К сожалению, хотя это, возможно, и сработало бы против обычных врагов, но против Адептов это было не более чем рытье собственной могилы.

Вампиры выскочили из башни, пролетели на один этаж выше и вернулись через орудийные порты. Гномы потеряли свой единственный путь к спасению.

Они не могли сражаться, даже если бы захотели.

Оставшиеся в живых впали в полное отчаяние, безумно выпрыгивая из башни прежде, чем вампиры смогли добраться до них. С их крошечными телами, отсутствием летных способностей и методов торможения, они превращались в кучки плоти вокруг башни.

Через двадцать минут эта трехсотметровая железная башня, в которой обитали четыреста гномов, погрузилась в мертвую тишину.

Сделав зачистку башни, Адепты нашли набор железных слитков и других специальных металлов на складе. Естественно, они нашли довольно много мифрила, кованого золота, меди, магических металлов, редких ресурсов и ценных магических драгоценных камней.

Гномы собрали эти ценности в качестве подношений повелителю дракону. Теперь всё это отправилось в карман Адептов. Каждый, кто принимал участие, получил свою долю. Каждый член группы брал разумный процент драгоценных камней и ресурсов.

Хотя Грим запечатал склад и укрепил двери простыми магическими печатями, такое прекрасное сооружение не останется незанятым.

…………

Далее будет территория драконорожденных.

У Адептов не было другого выбора, кроме как излучать часть своего элементия, чтобы защитить свою обувь. В противном случае им пришлось бы идти босиком.

Прибытие отряда насторожило драконорожденного.

Вскоре отряды драконорожденных двинулись в направлении башни.

По правде говоря, предводитель драконорожденных уже получил известие об Адептах, как только они ступили на пылающие равнины.

Однако эти чужаки были активны только вблизи внешних областей и не проявляли признаков вторжения. Вот почему главарь приказал подчиненным во внешних районах принять к сведению передвижения чужаков и совсем не беспокоился.

В конце концов, Лэнс принадлежала чистокровным драконам. Шансы на развязывание войны между повелителями драконов были минимальны. Даже когда два дракона враждовали друг с другом, сражались их подчиненные.

Главарь приказал своим подчиненным оставаться начеку. Это уже было знаком большой осторожности.

К сожалению, он получил известие о том, что группа чужаков ворвалась на пылающие равнины. Уже на следующий день враг прошёл мимо вулкана Унгоро. К тому времени, когда главарь драконорожденных осознал их затруднительное положение и начал искать чужаков, со стороны башни гномов уже поднялся дым. Это была просьба о помощи.

Он послал войска к гнезду огненного дракона, чтобы доложить о ситуации, в то же время собирая драконорожденных вокруг себя.

К сожалению, он был на шаг позади.

Никто не ожидал, что эти пришельцы смогут уничтожить всех Чернометаллических Гномов менее чем за двадцать минут, пройти через башню, обойти лагерь драконорожденных и продвинуться к логову огненного дракона.

К тому времени, как предводитель драконорожденных добрался до башни, единственное, что он увидел, это земля смерти и тишины, заполненная трупами гномов.

Только глупец разделил бы свои силы и начал искать врага возле башни. Однако предводитель драконорожденных был опытным ветераном. Его сердце дрогнуло, когда он увидел ситуацию перед собой, он немедленно повел своих людей в направлении логова огненного дракона.

От его лагеря до башни было шестьдесят километров, а от башни до логова огненного дракона - восемьдесят пять километров. Даже с выдающимся Телосложением драконорожденного, пробежать дистанцию в сто пятьдесят километров за раз было невозможно.

Отряд Грима уже достиг логова огненного дракона и встретился с кровавым рыцарем, который остался там.

…………

Здесь, в центре пылающих равнин, виднелась узкая расщелина, тянувшаяся более чем на шесть километров.

Если посмотреть вниз с края расщелины, то можно увидеть бурлящую лаву в нескольких тысячах метрах ниже.

Любой человек, который подошел бы слишком близко к трещине, был бы убит резким воздухом.

«Милорд, я охранял это место двадцать дней и не видел огненного дракона» - кровавый рыцарь, ответственный за охрану этого места, приложил руку к груди и дал свой отчёт Гриму.

Было ясно, что за последние несколько дней ему пришлось нелегко.

Его тело было полно ожогов.

Это было достаточным доказательством того, насколько суровой была окружающая среда и как мало существ могло здесь выжить. Огненные драконорожденные были повсюду, но кровавый рыцарь не осмеливался нападать на них, чтобы не предупредить врага.

«Я отмечу твой вклад. А теперь возвращайся в группу» - Грим произнёс несколько слов похвалы, прежде чем повернуться и обратиться к остальным, - «Логово огненного дракона находится внизу»

Сказав это, Грим первым спрыгнул в расщелину.

Обжигающие волны жара держались подальше от тела Грима, благодаря его барьеру.

Огонь столкнулся с огнем, и огненный барьер стал ярко-красным от жара, яростно потрескивая

Наконец, всего в двухстах метрах от лавы, Грим увидел выступающую каменную платформу и мерцающие руны.

Грим, который падал на экстремальных скоростях, сосредоточился и бросил огненную телепортацию.

В следующую секунду огонь вспыхнул на круглой платформе.

Он добрался до входа в логово огненного дракона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 731**

Глава 731

Пещера огненного дракона не была без защиты.

Грим приземлился, и на него сразу же бросились два драконорожденных. Топоры с длинными рукоятками в их руках светились мерцающим красным светом.

Продвинутый первый класс!

Однако их сила всё равно была ничем перед Адептом второго класса.

Огненный ореол оттолкнул их. Затем Грим легонько похлопал по Свитку Вуду у себя на поясе, и появились Кукла Вуду и Сшитый Голем Призрак.

«Эти двое – ваши»

Грим отдал простую команду.

Два его слуги захихикали и поплыли к возвышающимся драконорожденным воинам.

Именно в этот момент Мэри спустилась с небес вместе с двумя своими кровавыми рыцарями. Хотя они обладали силой второго класса, им было трудно в этой среде.

Раздался протяжный крик. Тяжелое тело Гоблина Шреддера рухнуло вниз, как набор гирь.

Тигул старался изо всех сил сохранять равновесие, стреляя замедляющимися струйками из задней части машины. К сожалению, воздушные потоки в лавовой долине были хаотичными, что затрудняло гоблину управление.

Грим вздохнул и махнул рукой в сторону грохочущего шреддера.

Красный свет сразу же поглотил его корпус, и он постепенно начал замедляться. Свечение перемещало машину к платформе телепортации с помощью какой-то неизвестной силы.

«Спасибо, босс. Огромное спасибо» - когда он, наконец, снова обрел равновесие, из машины раздался пронзительный и испуганный голос Тигула.

У Шреддера были значительные недостатки. Лучше всего найти некоторое время, чтобы улучшить его.

Оливен и Биллис, пришедшие сразу же после него, смогли добраться до платформы своими силами. Однако, когда драконорожденного Зака Гриму пришлось переместить.

Как только Зака приземлился, и Грим обернулся, Кукла Вуду и Голем-Призрак уже радостно парили перед ним. А что насчет двух драконорожденных? Один из них был отравлен, а глаза другого открылись так широко, что почти вылезли.

Все члены команды были на месте, за исключением старого лиса Ванлье, который был слишком слаб и которому было приказано найти место снаружи, чтобы спрятаться.

Начиная с платформы, первое, что должна была сделать группа, это пройти через извилистый и заминированный лабиринт. Если они не смогут пройти этот лабиринт, о противостоянии дракону не было и речи.

«Биллис, это тебе!»

Причина, по которой он взял с собой Биллиса первого класса на операцию по уничтожению дракона, крылась в этом моменте.

Биллис, всё ещё полностью закутанный в свою черную мантию, слегка кивнул. Он сделал шаг вперёд, повернулся к входам в лабиринт, и его тело рассеялось.

Чёрная мантия бесшумно опустилась на землю, а из-под ткани поползли жуки. Огромный рой мгновенно разделился на пять или шесть армий и побежал к разным входам.

Разум Биллиса дистанционно управлял ими. Каждый раз, когда одна из армий жуков натыкалась на развилку пути, они разделялись на меньшие армии.

Тем не менее, если бы было так легко исследовать лабиринт дракона, он не стал бы его базой.

Вскоре они услышали взрыв из нескольких мест в лабиринте.

Рой Биллиса наконец-то привёл в действие магические и механические ловушки. Каждый взрыв сигнализировал о гибели десятков и даже сотен насекомых. Хотя каждая потеря не вредила Биллису, накопление ущерба от непрерывного продвижения роя игнорировать нельзя.

Чёрная мантия, упавшая на землю, испарилась, превратившись в облако чёрного дыма. Черный дым образовал множество извилистых линий.

Это была карта лабиринта, маршрут, который Биллис сложил ценой жизней десятков тысяч насекомых.

Грим смотрел на карту, а чип в его мозгу сканировал и анализировал её, находя ближайший и самый быстрый путь.

Наконец, час спустя, одна из сотен и тысяч армий насекомых успешно вышла из лабиринта и была встречена взрывом огня и ярости.

Это был дракон.

«Нашёл! Идём»

Грим бросился в лабиринт.

С роем, разведывающим путь, в этом сложном и извилистом лабиринте больше не было тайн. Грим и остальные спустились в подземный туннель, все еще горящий огнём, и прошли мимо множества поджаренных трупов насекомых.

Поскольку это был самый короткий путь, здесь было больше ловушек. Рой Биллиса заплатил огромную цену, чтобы пробраться сюда.

Однако, как только операция завершится, Грим компенсирует ему все эти потери в виде клановых вознаграждений. В конце концов, среди нового поколения клана у Биллиса больше шансов продвинуться до Адепта второго класса в обозримом будущем!

Грим и его группа легко прошли через лабиринт огненного дракона и сразу же наткнулись на огненного дракона второго класса.

Это был большой и красивый дракон!

Грим шёл в самом начале и, как таковой, был первым, кто выдержал леденящую ауру мощи дракона.

[\*Бииип\* Обнаружение вторжения чужеродной ментальной энергии. Активировать ментальный барьер?

Предупреждение. Предупреждение. Если упомянутая энергия не будет отключена, хозяин потеряет 5 очков Духа и 3 очка Ловкости за 7 секунд. Обратный отсчёт: 7 ... 6…]

«Активировать ментальный барьер!»

[Ментальный барьер активирован! Ментальная энергия будет изгнана через три секунды]

Тем временем Мэри, Тигул, Зака и все остальные излучали слабый свет ментального барьера. Источником света оказался магический талисман, свисающий с их шей или талий.

Это были талисманы защиты души, которые Грим купил у Серебряного Союза. Каждый из них стоил восемь тысяч магических кристаллов.

Огненный дракон второго класса пришёл в ярость, когда увидел странный магический поток, исходящий от врагов.

Судя по тому, как были подготовлены враги, сегодняшняя битва казалась неизбежной.

Бамлер поднял голову и уставился на Грима, прежде чем прорычать: «Кто... кто вы такие? Зачем вы вторглись в покои лорда Бамлера? Изложите свои намерения, иначе»

Огненный дракон открыл пасть и сверкнул своими клыками. Адепты видели, как в его глотке формируется огненный шар.

«Хватит болтать, мы пришли драться»

Мэри всегда была из тех, чьи действия были быстрее, чем её мысли. Она сбросила с себя плащ, расправила крылья и бросилась на ужасающего огненного дракона.

Она была быстра, но огненный дракон был быстрее.

Взрыв горячего дыхания накатил на неё, как волна.

Мэри тоже не была глупой.

Принять дыхание дракона второго класса с её защитой и магическим сопротивлением было невозможно; она будет сожжена дотла.

Она взмахнула крыльями, её стройное тело создало четыре или пять багровых теней в воздухе, прежде чем она избежала веерообразного дыхания.

Грим шагнул вперёд и поднял обе руки. Столь же бурный поток огня рванулся к дыханию дракона.

Дыхание дракона против потока пламени!

Красные драконы были высококлассными магическими существами, в то время как Грим был известным огненным Адептом.

Когда два взрыва огня столкнулись, температура стала ещё выше.

Конфликтующие стороны были одного уровня и имели примерно одинаковый уровень контроля над огнём.

Однако Телосложение и Дух Грима явно не могли сравниться с этим существом. Грима отбросило назад на несколько шагов. Его ботинки начали дымиться от трения, оставляя на земле два заметных следа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 732**

Глава 732

Первый раунд: дыхание огненного дракона против потока пламени.

Полная победа огненного дракона!

Грим отшатнулся.

Увидев это, его товарищи тут же пришли ему на помощь.

В следующую секунду в дракона полетели Цепная Молния Зака и ракета Гоблина Шредера. 2.0. Однако их атаки были нейтрализованы.

Возвышающийся огненный дракон покачал головой и вложил всю свою силу в поддержание мощного дыхания из пламени, проносящегося в массивной форме веера.

Размер дракона дал ему удивительную ёмкость легких.

Если бы дракон извергал огонь сверху, продолжительность дыхания была бы достаточной, чтобы образовать стену пламени тридцати метров в ширину и восемьсот метров в длину. Ни одно существо не выживет.

Дыхание огненного дракона не состояло из чистого огненного элементия. С дыханием смешивалось вязкое вещество, которое можно было найти только в телах драконов. Это давало дыханию необычайную клейкость. Как только дыхание попадало на объект, оно прилипало к его поверхности и сжигало.

Вот почему Зака и Гоблин Шреддер не могли погасить огонь, который попал на них.

Когда огненный дракон Бамлер сеял хаос среди Адептов, он внезапно испустил крик агонии. Он тут же закрыл пасть и прекратил атаку. Около него нависла Мэри; один коготь вонзился в его морду.

Мэри не могла пробиться через чешую огненного дракона и его череп без помощи мощного магической экипировки.

Огненный дракон застонал от боли и был вынужден остановить дыхание. Правая рука, которой Мэри использовала всю свою силу, тоже была окровавлена.

Однако кровь принадлежала только Мэри, её атаке даже не удалось пробить чешую.

Огненный дракон взревел и укусил Мэри.

«Назад. Не борись с этим лоб в лоб!»

Увидев это, Грим немедленно бросил магматический огненный шар в пасть огненного дракона и немного отклонил голову от курса. Огненные волны от взрывов также сбили Мэри.

Хотя Мэри пришлось немного пострадать от огня, ей удалось избежать смертельного укуса.

В конце концов, Мэри была Адептом второго класса. Ее Дух достиг семнадцати очков, поставив её сопротивление ауре мощи дракона на достойный уровень. Она была поражена аурой на близком расстоянии, но как только она покинула этот район, её разум вернулся в норму. Она превратилась в тень.

Мэри ловкими движениями уклонилась от нескольких укусов огненного дракона.

Маневры Мэри также выиграли время для её товарищей, которые были ответственны за удержание форта против дракона. Зака и Шредер не стали возиться с огнем, который всё ещё горел на них. Они бросились на огненного дракона.

Дрель и бензопила Гоблина столкнулись с правым когтем. Брызнула кровь, тело Шредера тоже отлетело.

Драконорожденный Зака воспользовался этой возможностью, чтобы ударить дракона по задней лапе.

Бамлер издал болезненное шипение, и его нога тут же согнулась.

Огненный дракон повернул голову со скоростью, не сравнимой с его огромными размерами. Его золотистые сверкающие глаза остановились на драконорожденном Зака.

Подумать только, это был воин-драконорожденный второго класса!

Бамлер быстро соображал. Впервые он всерьёз задумался, не присоединился ли повелитель драконов к тем, кто сговорился против него. Важно отметить, что на Лэнс все слуги-драконорожденные верили только в одного повелителя драконов и служили ему всю свою жизнь.

Ни один повелитель драконов не пожелал бы расстаться со своими слугами-драконорожденными, ибо они были одной из самых ценных частей их сокровищ! Более того, выращивание слуги-драконорожденного второго класса было крайне трудным. Вот почему Бамлер не мог не начать сомневаться, когда увидел в рядах чужаков драконьего воина второго класса.

Однако сомнения были только сомнениями. Во время битвы не было места для размышлений.

Бамлер осветил Зака коротким драконьим дыханием, окутав драконорожденного слоем яростного и неистового магического огня.

Два кровавых рыцаря бросились вперёд. Прежде чем они успели нанести огненному дракону более трёх ударов, их ударил хвост дракона. Ужасающий треск костей был слышен всем. Два кровавых рыцаря почти превратились в кровавую пасту. Даже рунические мечи были согнуты под страшным углом.

Хотя они были существами второго класса, дракон имел подавляющее преимущество перед вампирами.

«Не встречайте с ним напрямую; продолжайте двигаться вокруг!»

Как командир этой битвы, Грим выкрикивал приказы. Затем он бросил Пламенного Демона Ужаса и превратился сам.

Два гигантских огненных демона в лавовом зале. Огненный дракон, сеющий хаос по всему полю боя, остановил свою атаку и оценил двух новых врагов.

Гоблин Шреддер, который был сдут драконом, снова приблизился и встал рядом с двумя огненными демонами. С другой стороны, драконорожденный Зака едва смог погасить горячее пламя на своём теле.

Четыре истребителя драконов стояли бок о бок, образуя непроницаемую стену из железа и стали. Тем временем Мэри, махающая своими крыльями летучей мыши, опустилась позади огненного дракона, запечатывая ему единственный выход. Два кровавых рыцаря, с другой стороны, кашляли кровью, отчаянно запихивая в рот какое-то зелье. Сломанные кости и раздробленные органы восстанавливались с удивительной скоростью.

Наконец-то взгляд огненного дракона Бамлера стал серьёзным.

Он был абсолютно уверен в том, что разнесет любого из этих врагов на куски и превратит в пепел, если вступит в поединок один на один. Однако, когда они объединились… цена, которую он должен заплатить за победу, была огромной.

Однако богатство и сокровища, на накопление которых он потратил несколько сотен лет, были спрятаны прямо в комнате позади него. Если он сбежит или потерпит поражение, эти сокровища больше не будут принадлежать ему. В тот момент, когда эта мысль появилась в его голове, огненный дракон пришёл в неистовство.

Без дальнейших провокаций Бамлер издал протяжный рев и бросился прямо на Грима.

Он мог сказать, что эти Адепты считали его своим лидером. Если он разберётся с ним, угроза будет уменьшена наполовину.

Второй раунд конфликта длился всего семь минут.

Первыми, кого изгнали с поля боя, были два кровавых рыцаря.

Они были неоспоримы в битвах против лесных эльфов в плоскости Фаэн. Однако в драконьей битве они были слишком слабы.

Два кровавых рыцаря снова врезались в каменные стены, образовав на них две человеческие фигуры. Они висели на стене, боролись и не могли оторваться.

Вторым, кого вышвырнули, был драконорожденный Зака.

Он носил ментальную защиту, но страх перед драконами, укоренившийся в его душевном происхождении, неизбежно заставлял его бояться.

Часть, поражённая когтём дракона, была сильно вдавлена. Если бы не торнадо, извергающийся из индуриевой брони, сводящий на нет часть повреждений, добрая половина тела Зака была бы оторвана.

Не говоря больше ни слова, он достал из сумки различные зелья жизни и выпил их. Следуя за Гримом, он научился быстро восстанавливаться с помощью лекарств, как это делали Адепты. Если он будет полагаться на своё крепкое тело, чтобы исцелять себя, как он делал в прошлом, то у него не будет шанса вернуться в битву.

Взрыв огненного ядра Грима ранил его в грудь. Драконья кровь хлынула из раны, превратившись в ещё одно море огня на земле. Тем временем Демон Ужаса бросился вперёд, и одним ударом огненного меча разрубил левое крыло дракона.

Огненный дракон взревел от боли и присел на корточки. Своим рогом он подцепил демона ужаса.

Демон отбросил свой меч в сторону и схватил рог дракона своими толстыми магматическими руками.

Отверстие в его теле стало только шире.

Оттуда лилась кипящая лава, заливая всю морду огненного дракона и обжигая его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 733**

Глава 733

«Оливен, если ты не будешь действовать сейчас, то не получишь никакой доли от этого дракона»

Даже во время этой напряженной, чувствительной ко времени битвы, Грим не забывал рычать на Оливен.

Конечно, при этом он обязательно использовал ментальные сообщения.

Весь смысл платить ей такую высокую цену, состоял в том, чтобы схватить этого дракона второго класса одним махом. И всё же, несмотря на то, насколько жестокой стала борьба, она не двигалась. Неудивительно, что Грим был в ярости.

«К чему такая спешка» - Оливен ходила кругами по полю битвы, закутавшись в свой чёрный плащ, - «Если этот глупый дракон почувствует мою ауру, он попытается сбежать. И кто из нас может остановить его?»

«Тогда какой у тебя план?» - Грим уже практически кричал.

«Нанесите ему ещё несколько ран. Лучше всего, если раны ограничат его движения»

«Я поверю тебе. Тридцать секунд... если ничего не сделаешь за это время наш уговор отменяется»

Грим появился позади дракона при помощи огненной телепортации и наклонился, чтобы избежать хвоста. Из его рта вылетали магические заклинания, шквал магматических огненных шаров свистел к дракону, как метеоры.

Магическое сопротивление дракона давало ему невосприимчивость к повреждению от магматических огненных шаров, но он не мог избежать магмы, которая разлетелась после взрывов.

Атака Грима снесла дракону много чешуи сбоку, оставив раны различных размеров. Конечно, это были только телесные раны. Хотя они занимали большую площадь и выглядели достаточно серьезно, они не причинили никакого вреда жизненно важным органам.

Тем не менее, эта атака была серьёзным ударом по дракону.

Бамлер взвыл и вытащил свой рог из груди пламенного демона, чтобы укусить грима.

Грим сразу же телепортировался. В конце концов, ему не удалось избежать всех ударов. Дыхание дракона ударило его и отбросило к каменной стене.

Огненный дракон хотел продолжить атаку, но его остановил неистовый Гоблин Шреддер. После обмена ударами, Шреддер был снова опрокинут огненным драконом.

Мэри, которая всё это время двигалась вокруг огненного дракона, ударила в тот момент, когда Шреддер исчез.

В лобовой конфронтации "слабой" наступательной мощи Мэри будет недостаточно, чтобы сдвинуть и чешую. Тем не менее, с многочисленными ранами, которые нанесли Грим и другие, ужас от нападений Мэри начал проявляться постепенно.

Тёмно-красный силуэт Мэри двигался по периметру, как призрак. Она набросится на дракона, пока он справляется с другими атаками и не может защитить себя, и впрыснет облака кровавого тумана в его обнаженную плоть.

В тот момент, когда энергия крови вошла в тело Бамлера, она начала атаковать все кровеносные сосуды и органы. Хотя пульсирующий огненный элементий нейтрализует большую часть энергии крови, урона, который она нанесла перед исчезновением, было достаточно, чтобы заставить дракона страдать.

Казалось, что обе стороны проиграли.

Если эта ситуация сохранится, победа может достаться любой стороне!

В этот момент Оливен, козырь, наконец-то нанесла удар. И её удар мгновенно изменил позицию огненного дракона Бамлера.

Оливен отбросила мешающую чёрную мантию.

Человек в чёрном, который держался в стороне от битвы, привлёк его внимание давным-давно, но он не нападал только потому, что не хотел нажить себе ещё одного врага.

Увидев, что враг бросается прямо на него, Бамлер тут же отогнал надоедливую Мэри своим длинным хвостом, поднял туловище, открыл пасть и выпустил огненный вздох, чтобы поглотить стройное тело Оливен.

Честно говоря, единственным в этом зале, кто осмелился бы иметь дело с дыханием огненного дракона, был бы Грим, огненный Адепт. У всех остальных не было выбора, кроме как бежать и прятаться. Даже Гоблин Шреддер расплавился бы, если бы задержался в огне больше дюжины секунд.

Стройная убийца вроде Оливен, не защищенная никакой магией, утратит свою физическую защиту менее чем за три секунды.

Вот почему у всех замерло сердце, когда Оливен поглотило огненное дыхание. Она была их надеждой. Даже такой спокойный и невозмутимый лидер, как Грим, почувствовал укол в сердце.

Тем не менее, в следующую секунду, развернулась чудесная сцена, которая заставила всех ахнуть.

Таинственная Оливен свернулась в клубок и накинула на себя плащ. Она использовала эту ткань, чтобы противостоять дыханию дракона, которое наносило четыреста шестьдесят очков магического урона. Как только её тело прошло через атаку, Оливен отпустила плащ и развернулась. Её руки потянулись к поясу и схватили два кинжала из драконьих зубов.

Как и Мэри, Оливен шла по пути ловкости. Из-за этого их Сила и Телосложение не были слишком высокими. Пытаться пробить чешую огненного дракона с такой "слабой" силой было непрактично!

Удивительно, но на этот раз всё было по-другому. Кинжалы в её руках будто прорезали масло. Они пронзили тонкую чешую на шее огненного дракона и оставили на ней полуметровый порез.

Бамлер поморщился от боли и заревел. Он вытянул шею и попытался догнать и укусить быстрый силуэт. Однако Оливен была похожа на танцующую фею, а кинжалы в её руках на легендарное оружие, способное прорезать что угодно. Простой укол оставил бы кровавую дыру, а простой порез оставил бы кровавый след.

Эти некогда непроницаемые драконьи чешуйки стали хрупкими, как тофу.

Многочисленные попытки Бамлера отомстить были неэффективны, и даже аура мощи дракона, которая всегда работала, была бесполезна против этой женщины.

Он принюхался, и его морда резко изменилась.

«Пожиратель драконов ... ты пожиратель драконов!»

Это была странная раса, которую ненавидели все драконы.

Как пожиратели драконов, они обычно ничем не отличались от обычных людей. Только когда они сражались с драконами, они раскрывали все виды своих способностей. Если магическое сопротивление пожирателя драконов обычно составляло одно очко, то их магическое сопротивление равнялось десяти, когда они сражались с драконом.

Жесткая драконья чешуя для них была тонкой, как бумага.

Пожиратели драконов без силы не пугали.

В конце концов, даже самый сильный муравей не смог бы загрызть буйвола.

Однако, как только пожиратель драконов собрал силу через пожирание драконов, он становился самым страшным существом для драконов!

Каждый дракон, которого они пожирали, позволял им получить магическое сопротивление и потенциал роста этого дракона. К тому времени, когда они столкнутся со следующим драконом, их магическое сопротивление будет больше предыдущего в двадцать или тридцать раз.

Человек, который не боялся ауры мощи дракона или дыхания…

Ещё более поразительным был тот факт, что всё, что есть у дракона, будь то его богатство, сокровища или даже его плоть, кровь, кости и сухожилия, станет пищей врага, если он будет побеждён. И у них не будет шанса вернуться в объятия Бога Драконов.

Узнав, что Оливен - пожиратель драконов, Бамлер немедленно обратился в бегство.

К сожалению, Грим уже предсказал этот результат.

Пока Бамлер терпел безудержные атаки Оливен, Грим повёл тяжело раненного Зака и помятый Шреддер, чтобы преградить ему путь. Позади Грима, Мэри и два тяжело раненных рыцаря образовали вторую линию обороны.

Тем временем огненный дракон уже уничтожил пламенного демона ужаса.

«Прочь!» - раздражённый огненный дракон использовал свирепое дыхание, чтобы открыть путь.

Но как бы он ни старался, он не смог бы заставить Грима сделать шаг назад. Адепт стиснул зубы и стоял на своём. Ладони Грима обуглились.

Бамлер попытался прорваться сквозь толпу.

В этот момент Шредер подбежал к нему сзади и схватил за тонкий хвост, притягивая и удерживая его на месте. Зака поднял свои молот и копьё, ударив дракона по лапам.

Мэри и два кровавых рыцаря поднялись в воздух и бросили все свои атаки в глаза дракона.

Он не мог вырваться из оков Адептов.

Оливен вынырнула из-под огненного дракона.

На этот раз её целью была высоко поднятая голова Бамлера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 734**

Глава 734

Биллис стояла у входа в лабиринт огненного дракона.

В конце концов, это было несколько тысяч метров под землёй. Рядом с ним текла река лавы. Вполне естественно, что в пещере было невыносимо жарко.

Однако волны драконьего рёва и аура мощи, исходящая из лабиринта, заставили Биллиса дрогнуть. Адепт-жук осознал огромную разницу в силе между собой и людьми на другом конце.

Второй и первый класс. Пропасть существовала даже между начинающим вторым классом и пиковым первым классом.

Следовательно, ему оставалось лишь охранять выход, пока вторые классы сражались.

Из долины наверху донёсся ряд хлопков. Старый лис Ванлье бросился вниз, его тело было полностью охвачено огнём.

Температура здесь была слишком высокой. Даже промежуточный первый класс не мог выживать здесь долго.

«Осторожно... осторожно. Драконорожденные возвращаются»

По всему его пушистому телу летучей мыши горели огоньки. Ванлье практически врезался в телепортационную платформу. Когда он снова превратился в человека, его тело было покрыто ожогами и нарывами.

Кроме так называемого массива телепортации, единственным способом добраться от вершины долины до этой платформы был узкий, извилистый путь. И прямо сейчас орда драконорожденных спускалась по лестнице.

Рёв дракона был отчетливо слышен. Даже долина сильно дрожала.

«Чёрт возьми, чёрт возьми! Битва ещё не кончилась! Как нам двоим остановить этих драконорожденных?» - Ванлье начать ворчать.

«Четверым!» - призрачные зеленые глаза Биллиса не мигали.

«Четверым?»

Из тени появились Кукла Вуду и Сшитый Голем Призрак. Две куклы начали издавать зловещий смех.

Они были размером с ладонь, но на самом деле являлись магическими созданиями первого класса. Каждый из них обладал странными способностями, которые совершенно отличались от нормы. Тем не менее, даже с двумя ими, присутствовали только четыре первых класса. Этого недостаточно, чтобы справиться с обезумевшими драконорожденными.

Пока Ванлье озирался по сторонам, тело Биллиса начало извиваться, из него выкатились проекции насекомых. Мгновение спустя эти насекомые превратились в богомолов. Эти богомолы были окружены сверкающими нефритово-зелёными рунами.

Раз, два, три, четыре…

Пустая платформа заполнилась двадцатью двумя магическими богомолами.

«Идите, устройте здесь кровавый пир!»

Когда Биллис зашипел, магические богомолы встали на задние лапы и высекли искры своими конечностями. Они расправили крылья и бросились на драконорожденного, спускающегося по ступеням.

Две куклы немедленно последовали за богомолами.

Между тем Ванлье, который всегда был советником, почувствовал, как его сердце дрогнуло, когда он увидел богомолов. Он уже давно слышал о совершенствовании Адепта Биллиса и его славе восходящей звезды второго поколения клана.

Тем не менее, это был первый раз, когда он видел силу Биллиса.

С этим роем он мог бы выстоять против некоторых вторых классов. Что касается Адептов первого класса? Им пришёл бы конец

Похоже, стоит сблизиться с этим Адептом.

Так думал старый лис Ванлье пока обрабатывал свои раны.

Некоторое время назад рёв из лабиринта затих.

«Лорд Биллис, там...» - нерешительно спросил Ванлье.

Возможно, он и был Адептом первого класса Багряного клана, как Биллис, но огромная разница в силе заставляла его бессознательно относиться к Биллису как к Адепту второго класса.

Возможно, удовлетворенный уважением Ванлье, холодный и молчаливый Биллис наконец заговорил.

«Они победили и очищают поле боя»

Биллис понёс огромные потери, но некоторые жуки всё же выжили. С этими насекомыми в качестве миниатюрных разведчиков Биллис смог увидеть славный подвиг Адептов второго класса.

Честно говоря, Биллис мог бы быть доволен своей нынешней силой. Однако, когда он увидел битву между Адептами второго класса и огненным драконом, он немедленно изменил свою позицию.

Если бы его отправили на поле боя, всё, что у него было, превратилось бы в пыль.

Ну и что с того, что у него был практически бесконечный рой насекомых? Одно дыхание дракона второго класса уничтожило бы большинство из них! Ну и что с того, что у него были свирепые генералы насекомые? Они не смогли бы пробить слой кожи огненного дракона второго класса!

Вот почему битва, разразившаяся в лавовом зале, заставила Биллиса задуматься. Он начал размышлять о своём пути эволюции и своей роли в клане. Возможно, очень скоро он продвинется во второй класс. Лучше выяснить это сейчас, чем потом.

На ступенях шла кровавая битва.

Из-за узкой лестницы, на неё помещался только один драконорожденный. Поэтому они выстроились в одну длинную линию и бросились вниз по ступеням. Магические богомолы Биллиса либо расправили крылья, либо поднимались по стенам, чтобы перехватить их.

Драконорожденные были мускулистыми и массивными, и носили с собой топоры.

Однако такое тяжелое вооружение нельзя использовать в полной мере на таком узком пути. Они не были такими проворными и подвижными, как стройные и быстрые богомолы.

Под лестницей текла лава. Даже при превосходной огнестойкости драконорожденных падение в реку означало бы смерть. Вот почему богомолы постоянно кружили по лестнице и искали слабые места врага.

Из-за преследования насекомых, драконорожденные время от времени ошибались и падали с лестницы, погружаясь в лаву. У них не было шанса спастись. Пылающая лава поглощала их всего за две-три секунды.

«Что здесь происходит?»

Раздался знакомый мужской голос. Грим вышел из лабиринта вместе с другими. Единственным пропавшим человеком была пожиратель драконов Оливен.

Было ясно, что драконья битва сильно их ранила. Однако на их лицах было не скрыть радость победы.

«Эти драконорожденные поспешили назад. Милорд, как вы думаете, нам стоить отступить?» -почтительно спросил старый лис Ванлье.

«Оливен ещё... неважно. Давайте попробуем задержать их»

Когда Грим отдал приказ, на лицах остальных промелькнуло зло.

Битва с огненным драконом была слишком опасной. Они были жутко злы. Теперь, когда они увидели драконьих воинов, пришедших навстречу смерти, они больше не могли подавлять свои смертоносные намерения.

«Вперёд!» - Мэри взмахнула крыльями и взмыла в небо, ведя своих двух тяжело раненых рыцарей.

Они нуждались в высокоэнергетической крови, чтобы восполнить истощение своих сил. Вид стольких драконорожденных был похож на банк крови.

Зака и Гоблина Шреддера весь предыдущий бой отбрасывали, как мячи. Теперь, когда у них наконец появился шанс утолить свой гнев, они не откажутся от него

Ранее пугающий и неистовый огненный дракон теперь лежал на полу, как мёртвая собака. Его большой живот сильно раздулся, образуя барьер из плоти и сухожилий. Смутно виднелся силуэт девушки, свернувшейся в клубок внутри него.

Все конечности огненного дракона были раздроблены, его шея сильно кровоточила, не хватало большого участка его шкуры.

Под руководством таинственной силы, вся жизненная энергия огненного дракона второго класса, вместе с его духом и душой, медленно исчезала. Даже кровь, кости, плоть его тела и кристалл в его черепе таяли от коррозии странной силы и медленно ассимилировались таинственной девушкой.

Сила в теле девушки начала кипеть…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 735**

Глава 735

Подземный лабиринт Огненного Дракона Бамлера второго класса рухнул.

Эта страшная новость распространилась по Лэнс со скоростью чумы.

Каждый дракон, услышавший эту новость, был потрясён и начал прислушиваться к источнику истории и её достоверности. Самый докучливые драконы даже прилетели в лабиринт Бамлера и попытались проверить правдивость новостей.

К сожалению, огненный дракон второго класса исчез без следа.

Лабиринт, который он построил, полностью разрушился, как и утверждали слухи. Камни после его обрушения упали в реку лавы и заблокировали её. Лава, которая постоянно бурлила под пылающими равнинами, начала подниматься на поверхность, образуя магматическое озеро там, где когда-то была долина.

Это остановило желание драконов продолжать заниматься этим делом!

Вместе с огненным драконом второго класса исчезли и его подчинённые драконорожденные. В долине больше не было высоких силуэтов в алой чешуе, патрулирующих пылающие земли.

По словам некоторых магических существ, оставшихся на пылающих равнинах, Бамлер странным образом исчез после того, как на его территорию ворвались чужаки. Между тем, отсутствие достаточной информации затрудняло расследование истинных личностей этих посторонних.

После шести месяцев расспросов драконы, которые не получили никакой полезной информации, наконец потеряли терпение и разошлись.

Таким образом, вопрос о таинственном исчезновении Огненного Дракона второго класса Бамлера стал загадкой Лэнс!

…………

Даже целый огненный дракон второго класса не смог поднять Оливен до третьего класса.

Тем не менее, по сравнению с предыдущим, она была намного сильнее, будь то магическое сопротивление, физическая или духовная сила. Что ещё более важно, она унаследовала некоторые расовые способности огненного дракона. Как и Бамлер, она могла выпускать огненное дыхание.

Даже Грим впал в оцепенение при виде миниатюрной и милой девушки, выпускающей веерообразное дыхание огненного дракона.

Оружие дракона, которое Оливен носила с собой, приобрело более мощные и ужасающие силы после поглощения мстительного духа огненного дракона. Эти силы не особо полезны против других рас, но они были особенно эффективны против драконов.

На самом деле, столкнувшись с Оливен, драконы низкого класса пострадали бы от её драконьей ауры мощи. Оливен нужно было только издать рёв, и все драконы, которые были на два суб-класса ниже её, в ужасе разбежались бы.

Тем не менее, всплеск Духа сделал невозможным для Оливен прятаться, как раньше. Пока ей не удалось переварить и поглотить остатки проклятия драконьей души, Оливен не могла оставаться в Лэнс.

В противном случае, все драконьи силы будут привлечены к плотной ауре пожирателя драконов и выследят её.

Вот почему у Оливен не было выбора, кроме как подавить свой Дух и последовать за Адептами Грима в огненный трон, став новым Адептом второго класса Багряного клана. На первый взгляд, в клане теперь было в общей сложности четыре Адепта второго класса.

Что касается драконорожденного Зака, двух кровавых рыцарей и трёх кровавых эльфов? Их уникальный статус делал их слугами Грима и Мэри, а не официальными Адептами.

Однако тот факт, что недавно восставший клан Адептов, который был создан не более пяти лет, обладал такой силой, полностью превзошёл все ожидания. Это означало, что люди, которые присоединились к клану в самом начале, должны пожинать огромные прибыли.

Однако появление в клане Адептов второго класса оказало огромное давление на нынешние первые классы клана. Если они не ускорят свои достижения, они будут исключены из ядра власти и отброшены к периферийным членам клана.

После раздачи сокровищ огненного дракона участвовавшим Адептам, остаток был возвращён на склад клана. Только теперь, после стольких трудов клан наконец-то стабилизировался.

Нужно было признать, что маленькая башня Адепта, подобная Огненному Трону, больше не могла вместить весь клан.

Власть и силы клана отчаянно нуждались в расширении.

После нескольких обсуждений между Гримом и Алисой, они решили построить новую башню Багряного клана на севере.

В Жентарим было не так много организаций с большим потенциалом для развития, но борьба между кланами была жестокой. Кровавые конфликты между кланами происходили часто. Только подавление Ассоциации удерживало эти конфликты от того, чтобы перерасти в войну.

Грим всегда держался в стороне от групп Адептов Жентарим, что и удерживало его от участия в войне Адептов. Он остался в недавно раскопанном районе Чёрного Леса и основал Багряный клан.

Было слишком много людей, которые хотели напасть на Багряный клан. Однако они ничего не могли сделать против организации, которая оставалась запертой в подземной башне. Если бы у клана были свои земли, виллы и ресурсные площадки в центральной части Жентарим, они бы наверняка уже были разделены окружающими кланами.

К сожалению, у клана не было ничего подобного.

Более того, клан не имел никакого интереса к унаследованным территориям и ресурсам. Он не распространил влияние ни на шаг за пределы башни, несмотря на масштабы, которыми они теперь обладали.

Единственным известным достоянием клана была маленькая башня Адепта, скрытая под землёй - Огненный Трон. Тем не менее, эту башню не так-то просто было захватить. Даже клан вампиров с третьим классом пал перед Огненным Троном. Другие кланы не были заинтересованы в путешествии за тысячи миль, чтобы пытаться расколоть этот крепкий орешек.

Дело было не в том, что окружающие кланы не хотели иметь дело с быстро растущим Багряным кланом; они просто не могли найти способ сделать это!

Багряный клан, который ещё даже не вышел из башни, уже имел бесчисленных врагов в центре континента. Среди них был клан вампиров с неразрешимой обидой, два других клана Адептов, которые имели враждебное отношение к ним, и даже старый клан Сарубо не разговаривал с ними.

Такая потрясающая способность вызывать ненависть была уникальной среди маленьких кланов.

Следовательно, Багряный клан наверняка столкнётся с нападениями и заговорами со стороны этих врагов, если они попытаются расширить свои силы в Жентарим.

Учитывая все эти факторы, Алиса предложила Гриму расширить клан на север. Хотя здешние ведьмы были довольно ксенофобны, с Алисой, лидером ведьмы судьбы, пространство для развития Багряного клана больше, чем в центре континента.

Теперь, когда они определились с будущим направлением, пришло время определить адрес новой базы клана!

Процветающие земли уже находились под управлением ведьм других ветвей. Области, отданные ведьмам Судьбы, были либо бесплодными землями, либо пограничными землями, населёнными магическими существами. Даже клану Адептов высокого класса пришлось бы готовиться к потерям, если бы они попытались расшириться в таких местах.

Однако Грим совсем не возражал.

Его идеальная империя была полностью несовместима с Миром Адептов настоящего. Возможно, только этот процесс строения из ничего мог помочь ему найти свой истинный путь вперёд.

После пяти долгих месяцев беготни по северу, Грим определился с новой территорией - местом под названием Айсвинд.

Айсвинд.

Холодное место, соседствующее с Чёрным Лесом к востоку от северных земель.

Здесь почти не было человеческих деревень и городов. Даже ближайшая башня Адепта находилась в четырёхстах километрах отсюда. На самом деле это была территория ведьм Холодной Зимы, но они не желали расставаться с обильной землёй в центре северных земель и таким образом отдали эту стокилометровую замерзшую равнину ведьмам судьбы.

Из-за трудностей с поднятием ведьм судьбы им не удалось полностью завладеть своими подчиненными территориями.

Ни одна ведьма не хотела оставаться здесь. Таким образом, Грим не нашел здесь живых людей, кроме одной или двух дюжин семей охотников.

Такая территория была бесполезна для других, но для Грима это был достойный трамплин. Объехав участок в пяти километрах от Чёрного Леча, быстро прибыли нанятые Гримом строители башен.

Как и в центре континента, строители башен, нанятые Гримом, принадлежали к вспомогательным силам Серебряного союза, базирующимся в северных землях. Ради будущего развития своего клана Грим стиснул зубы и попросил их построить среднюю башню.

Средняя башня, пятнадцать этажей высотой, со всеми возможными магическими средствами!

Стоимость строительства средней башни соответствовала её функциям и мощности. Цена была так высока, что Гриму захотелось свернуться калачиком и заплакать.

Один миллион двести тысяч магических кристаллов….

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 736**

Глава 736

Однако такая цена была приемлема.

В конце концов, Грим очистил четыре логова дракона. Ресурсов и драгоценных камней будет более чем достаточно, чтобы спонсировать строительство новой башни.

Кроме того, он уже собрал материалы и ресурсы, необходимые для того, чтобы выковать две части комплекта Огненного Трона.

Из-за того, насколько удаленным было место, подходящих каменных материалов для строительства не было, поэтому на строительство башни ушло два месяца. Чтобы избежать неприятностей от ведьм Холодной Зимы, Алиса специально послала Снежного Лотоса в качестве надсмотрщика.

Нужно было признать, что у Серебряного Союза был свой собственный уникальный взгляд на создание големов и строительство башен. В течение первого месяца караваны ресурсов, которые они отправляли, приезжали без остановки, превратив холодный и тихий Айсвинд в оживлённый рынок.

Ресурсы, на транспортировку которых они потратили столько времени, были тяжелыми камнями и компонентами башен. Между тем, три Адепта Серебряного Союза командовали группами магических каменных и металлических статуй, чтобы строить башню. Всего за дюжину дней им удалось возвести ледяную башню девяноста метров в высоту и триста метров в диаметре.

Чтобы лучше соответствовать окружающей среде и элементию Айсвинд, Адепты Серебряного Союза рекомендовали ледяную башню. Снаружи башня состояла из ледяного камня, специального материала, который мог непрерывно укреплять себя, поглощая блуждающий ледяной элементий из воздуха.

Область находилась на северной границе, погода всегда была холодной и сухой. В течение двенадцати месяцев температура была выше нуля градусов по Цельсию только в течение седьмого и восьмого месяцев. Обычно она оставалась ниже минус двадцати градусов.

При таких благоприятных условиях центральная оборонительная мощь этой башни должна достигать от четырехсот пятидесяти до шестисот очков, даже без учета магической защиты. Если защитные системы башни будут активированы, оборонительная мощь башни могла бы достичь шокирующих тысячи очков.

Даже Адепт третьего класса не мог причинить башне ни малейшего вреда.

Что ещё более важно, как башня среднего размера, она может контролировать изменения окружающей среды в радиусе пяти километров. Конечно, попытка достичь такого огромного эффекта требовала огромного количества энергии. Это повлияет на другие энергетические системы башни.

Огненный Трон был всего лишь небольшой башней. В нём были необходимые магические средства, но их количество было ограничено. Полностью функциональная алхимическая лаборатория должна была обеспечить базовое обслуживание более чем двух десятков Адептов и ста учеников одновременно. Тем не менее, любой из крупных экспериментов высококлассного Адепта может продолжаться от одного до двух месяцев.

Это благоприятная ситуация клана.

С появлением средней башни всё это менялось к лучшему.

Широкая и просторная хижина позволит ученикам больше не тесниться в своих маленьких каменных комнатах группами по два-три человека.

Новое книжное хранилище клана пополнилось. Большинство книг содержали новые знания из других миров. Конечно, знания высокого класса оставались в руках клана. Однако просвещающие базовые знания и предметы открыты для всех членов клана.

Возможность получать редкие материалы и знания через клан, которые не найти за пределами, и иметь привилегию покупать эти предметы со скидкой, - самая привлекательная часть того, чтобы быть Адептом клана!

Иначе почему каждый ученик изо всех сил старался стать членом клана? Это из-за привилегий, которые странствующие Адепты и ученики никогда не могли заполучить.

Важно отметить, что большинство учеников не обладали огромными талантами, и большинство из них не были выходцами из богатых и влиятельных дворянских семей. Даже малейшие скидки и привилегии могут означать меньше необходимости рисковать и меньше участвовать в опасной охоте на магических существ.

Как ученик, без защиты мощного магического оборудования и отсутствия достаточной защитной и

Вот почему кланы с обильными ресурсами постоянно привлекали учеников. И с достаточным количеством учеников кланы смогут выбрать тех, у кого есть талант и потенциал для целенаправленного развития.

Хорошая система культивирования была ключом к утверждению в Мире Адептов!

Багряный клан, который основал Грим, отставал в этом аспекте.

Надо признать, что прогрессивные стратегии развития Грима оказали огромное влияние на клан.

Единственными истинными адептами второго класса были только Грим и Мэри. Такие, как Тигул, который пилотировал Гоблин Шреддер, или Пожиратель Драконов Оливен, были аутсайдерами с силой второго класса.

Между тем, Зака, кровавые рыцари и кровавые эльфы были только слугами. Их нельзя было считать официальными Адептами.

Если пересчитать по головам, то формы жизни второго класса превосходили число Адептов первого класса. Будущее развитие клана столкнулось с опасной ситуацией недостаточно развитой базы.

Можно было со всей ответственностью утверждать, что девяносто девять процентов силы клана лежало на Гриме и Мэри. Если с кем-то из них что-то случится, власть клана потерпит сокрушительный крах.

Последние несколько лет Грим провел в бесконечных завоеваниях и убийствах, и всё это ради того, чтобы обеспечить развитие клана достаточным количеством питательных веществ. Теперь, когда в одной руке у него была плоскость гоблинов, а в другой - медленно расширяющаяся Лэнс, пришло время вернуться и реорганизовать систему развития клана.

Плоскость гоблинов была первой завоеванной плоскостью Грима. Сейчас там находилась Мерил, намёков на восстание не было. Из-за отсутствия необходимой рабочей силы для глубоких раскопок, клан оставил улучшение плоскости Империи Гоблинов. Адепты существовали только как верховные правители за кулисами.

После сильного землетрясения, которое затронуло всю плоскость гоблинов, гоблины полностью осознали огромную разницу между их силой и силой Адептов. У них не было выбора, кроме как послушно стать рабами Адептов.

Между тем, самым значительным доходом клана из плоскости гоблинов были богатые рудные ресурсы.

Нужно признать, что как мир с низкой магией, плоскость гоблинов может сильно нуждаться в магических существах и магических ресурсах. Однако запасы металла и руды были потрясающе высоки.

Багряный клан, представленный Мерил, принял относительно мягкий метод правления над Империей Гоблинов. С одной стороны, они перевозили большое количество ресурсов Адептов, чтобы потакать дворянам гоблинам в их роскошной жизни, а с другой стороны, они несправедливо торговались огромным количеством металлических руд и специальных сплавов в обмен на некоторые ресурсы Адептов.

Летающий корабль, который был уничтожен в Фаэн, был выкован из огромного количества металла с плоскости гоблинов. Судя по нынешним масштабам торговли между кланом и гоблинами, Гриму понадобится всего шесть месяцев, чтобы накопить достаточно ресурсов для постройки второго летающего корабля.

Судя по данным, полученным от Мерил, количество ресурсов, которые клан мог получать от гоблинов ежегодно, составляло от пятисот до восьмисот тысяч магических кристаллов.

Конечно, если бы клан был более жестоким и диким, они могли бы легко удвоить свою прибыль. Но если бы они это сделали, было бы трудно гарантировать порядок в плоскости гоблинов.

Если гоблины начнут беспорядки, клану придётся назначить большие группы Адептов для подавления и прекращения восстаний. Когда это произойдёт, плоскость гоблинов станет абсолютной воронкой войны, втягивающей большую часть ресурсов и военной силы клана.

Между тем, Лэнс был самой большой проблемой.

Магических ресурсов там было так много, что Гриму хотелось плакать. Но учитывая нынешнюю силу клана, они не могли поглотить плоскость целиком.

Вот почему, вместо того чтобы думать о завоевании, лучше тайно создать передовую базу в Лэнс и тайно выслеживать драконов для получения прибыли.

Конечно, риск охоты на драконов был выше, чем просто пожинать прибыль с плоскости гоблинов. Более того, они не могли убить слишком много драконов за короткий промежуток времени, иначе это быстро привлечёт внимание повелителей драконов.

Однако прибыль от одного успеха просто огромна!

Взять для примера самого распространённого дракона Лэнс – дракона второго класса. Живого дракона в Мире Адептов можно продать за шестьсот-восемьсот тысяч магических кристаллов. Если они столкнутся с Адептами, которые отчаянно нуждались в драконах, то цену можно и удвоить.

Более того, это цена самого дракона.

А ведь каждый из этих драконов ещё и собирал сокровища. Если очистить и гнездо, то богатства и сокровища превысят ценность самого дракона.

При надлежащем управлении прибыль от охоты на дракона второго класса составит около двух миллионов магических кристаллов. Однако половина этих ресурсов и богатств должна быть отдана участвующим Адептам клана. Сам клан мог получить только миллион магических кристаллов.

Но даже в этом случае прибыль с Лэнс была намного выше, чем с плоскости гоблинов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 737**

Глава 737

В Мире Адептов строительство башни оказывало огромное влияние на окружение.

Помимо воздействия на окружающую среду, основным воздействием будет сама концепция территории башни.

Область, куда достигнет власть и влияние башни, будет фиксированной территорией, которую мог бы контролировать владелец башни.

Эта простая концепция была запечатлена в душе и сознании каждого Адепта.

Почти каждая ветвь северных ведьм получила известие о появлении башни Адепта в Айсвинд. Среди них самыми потрясенными были ведьмы Холодной Зимы.

В конце концов, эта земля раньше принадлежала им. Теперь проклятый Адепт-мужчина, который нёс знамя ведьм Судьбы, намеревался построить здесь башню Адепта.

Ведьмы Холодной Зимы были ветвью ведьм, которая только восстановилась после трудностей и проблем. Их нынешний лидер был только третьего класса. Таким образом, хотя их общая сила была выше, чем у ведьм судьбы, они были намного слабее по сравнению с другими ветвями ведьм.

У ведьм Холодной Зимы не было выбора, кроме как признать новую реальность после того, как Снежный Лотос отвергла их посланников.

Они навсегда потеряют власть над Айсвинд. Отныне им придётся полагаться на добрую волю ведьм судьбы каждый раз, когда они захотят пройти через Айсвинд в Чёрный Лес.

Башня Адепта открылась.

Надо признать, активация алтаря элементия в башне всегда завораживала! Хотя Грим уже испытывал это дважды, он не мог подавить свои эмоции.

Когда он закончил активацию духа башни, у основания башни появилось несколько ореолов элементия. Затем они осветили структуру башни и начали двигаться к вершине.

Поскольку защитная магия башни принадлежала атрибуту льда и снега, большинство частиц элементия, притягиваемых к ней, были частицами льда. Огромное количество ледяных частиц медленно собиралось вокруг внешней стороны башни.

Издалека башня была скрыта белым снегом.

Запасов энергии элементия не хватало, поэтому метель проявилась только в сотне метров от башни. При ежедневном функционировании башни запасы элементия в энергетической комнате будут заполнены, и такая метель сможет легко распространиться на пять километров.

Таким образом, любой враг, который имел враждебные намерения по отношению к башне, должен был выдержать метель. Кроме того, как владелец башни мог инвестировать больше энергии элементия для усиления интенсивности метели.

Многие багряные Адепты телепортировались сюда на церемонию активации башни. Поэтому здесь было необычайно оживленно. Между тем, Псевдо-адепты и ученики клана должны были провести два-три месяца, путешествуя через Чёрный Лес, чтобы добраться сюда.

Ворота башни внезапно открылись. Вышел Грим.

«Входите. Отныне это наш новый дом!»

Багряные Адепты начали аплодировать.

Накопив достаточную силу, клан, наконец сделал свой первый решительный шаг к внешнему миру.

Все Адепты и ученики ринулись в башню.

Снаружи царил холод, но как только они пересекли барьер света, их встретил прекрасный мир, тёплый, как весна.

В центре первого этажа находился широкий и ярко освещенный магический зал. В самом начале комнаты находилась огромная библиотека. По обеим сторонам библиотеки стояли чистые и аккуратные магические домики.

Винтовая лестница, ведущая на второй этаж, располагалась в углу зала.

Пол в зале был сделан из гладкого и блестящего обсидиана. На нём даже были вырезаны магические картины и руны. Каждый раз, когда ученик ступал на плитку, магические силы взаимодействовали с энергией, проходящей через массив, активируя фантастические и красивые световые проекции.

Это были маленькие девочки, бегающие босиком, или резвый оленёнок, или цветочная фея, танцующая на ветру, или маленькие молодые драконы, дышащие огнём.…

Они появлялись и исчезали всякий раз, когда Адепт или ученик проходил через зал.

Для Адептов это были базовые иллюзии света и тени. Однако ученики мечтали о такой силе.

Оставив Псевдо-адептов и учеников исследовать башню, Грим повёл Адептов клана на массив телепортации. Они прибыли на пятый этаж.

Как только все заняли свои места, по каждому скользнул страстный взгляд Грима.

С масштабом, который развил клан, внутренние силы Адептов требовали надлежащей реорганизации и распределения. В Огненном Троне делать нечего. Поговаривали, что Ассоциация Жентарим послала благородного лорда, чтобы тот попытался оспорить права клана на земли, окружающие башню.

Грим воспользовался этой возможностью, чтобы переместить большую часть сил клана на север.

Гаргамель и лесной дух Ева остались в Огненном Троне, чтобы управлять повседневными задачами, в то время как Мерил призвали обратно, чтобы она управляла ежедневными функциями в новой башне. Вопросы плоскости гоблинов передадут Медузе Дане.

В Огненном Троне Гаргамель будет мажордомом, которому будут помогать лесной дух Ева, Эмелия и Мантикора Харон. Оливен тоже будет там, а Грим будет проводить большую часть своего времени за тренировками, там же.

В новой башне на севере мажордомом будет Мерил. Ей будут помогать Снежный Лотос, Адепт-жук Биллис и ветряный Адепт Дезерра. Мэри и её воины тоже будут здесь.

В плоскости гоблинов мажордомом будет Медуза Дана, которой будет помогать гоблин Тигул.

В Лэнс мажордомом был мозговой монстр Газлоу, а помогал ему драконорожденный Зака.

Адепты первого класса справятся с большинством ежедневных задач в этих местах. Между тем, на вторые классы клана не было возложено никаких особых обязанностей. Им нужно было только тренироваться и совершенствовать свою силу.

Впервые ведьмы судьбы были вовлечены в управление учениками клана, наряду с его повседневными делами. Более того, Алиса послала сообщение, что сюда пришлют учениц на тесты, как только новая башня начнет функционировать.

«Учитель, башня построена и ей нужно дать название» - как мажордом новой башни, Мерил, естественно, была больше всех обеспокоена этим вопросом.

Грим оглядел всех присутствующих.

«Белая башня. Мы просто назовем его Белой башней»

…………

Лэнс. Территория громового дракона.

На вершине холма возвышался роскошный дворец.

Обстановка в комнатах была далеко за пределами экстравагантности человеческого императорского дворца.

На платформе к востоку от дворца Громовой Дракон снова превратился в человека и лежал на мягкой кровати, завернувшись в гладкие шелковые одежды. Он наслаждался служением четырех или пяти эльфийских красавиц, в то же время оценивая выступление танцовщиц внизу.

Из пяти эльфийских красавиц две массировали ему ноги, в то время как одна снимала виноградную кожуру и кормила его. Одна подвала ему янтарное вино, последняя держал нефритовое блюдо, чтобы он выплёвывал виноградные косточки.

Хотя эльфы, захваченные в Фаэн, казались счастливыми, уголки их глаз выдавали их негодование и страдание.

Как только Армс приготовился обнять эльфийских красавиц и увести их в свою комнату, с далекого горизонта донесся рёв дракона.

Дикие ветры пронеслись по небу, огромный дракон с блестящей изумрудной чешуей опустился на платформу.

Когда дракон взмахнул крыльями, на платформе образовалась небольшая буря. Мягкие кровати, шелковые занавески, кувшины с вином, горшки с благовониями, веера, кофейные столики, фрукты - всё, даже эти эльфийские девушки, было разбросано.

Выпустив свою ярость, изумрудный дракон, наконец, превратился в красивую девушку в изумрудных доспехах.

«Посмотри, что ты наделал, Армс!»

Это была красивая самка изумрудного дракона, которую Армс заманил в Лэнс - Иритина!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 738**

Глава 738

Увидев, Иритину, на красивом лице Армса сначала отразилась некоторая неловкость. Затем он встал и натянуто улыбнулся: «Моя Ири, детка, разве ты не искала себе жилище? Как всё прошло?»

«Хм! Подумать только, как здорово ты описывал Лэнс. Я только сейчас поняла, что это место уже набито драконами» - лицо Иритины было полно негодования, - «Я пролетела более пяти тысяч километров и нашла одно-два места, которые меня устраивают. Однако там уже есть владельцы. Я не смогла найти ни одного клочка земли без хозяина!»

Армс быстро обнял за тонкую талию свою возлюбленную.

«Разве я тебе не говорил? Не имеет значения, есть ли там владелец. Просто скажи мне, какое место тебе нравится. Если оно не принадлежит большому боссу четвёртого класса, лорд поможет тезе забрать их землю»

«Ты серьёзно?» - холодное лицо Иритины, наконец, показало след от радости.

«Ну конечно!» - Армс похлопал себя по груди и снова начал хвастаться, - «Ты уже давно в Лэнс. Ты уже видела могущество и влияние этого господа!»

«Тебе лучше говорить мне правду, иначе...» - Иритина оглядела эльфийских девушек на платформе. Тонкая рука молча ущипнула жир на талии Армса, - «Мы с тобой уладим эту сделку»

Армс имел отличное Телосложение, но даже он не может справиться с такой проникающей атакой с близкого расстояния.

«Конечно, конечно. Если моя детка хочет, всё будет»

«Вот и хорошо! Место, которое я хочу, называется Лесом Древних Деревьев. Там живет древесный дракон второго класса. Прогони его»

«Лес Древних Деревьев?» - Армс задумался, когда в его сердце постепенно поднялась тревога, - «А рядом с этим местом огромное озеро?»

«Ну да! Оно такое красивое. Так подходит для меня, - играть и купаться!» - Нефритово-зелёные глаза изумрудного дракона остекленели от восхищения.

«…»

Армс неловко сказал: «Дорогая, было бы лучше...если бы ты выбрала другое место…»

«Почему? Что не так с этим местом?»

«Там...там...этот древесный дракон может и не представляет угрозы, но его поддерживает дракон третьего класса»

«Чего ты боишься? Ты же тоже третьего класса. Мы не победим их, даже если ты добавишь меня в уравнение?» - По какой-то причине, возможно из-за скуки в Фаэн, Иритина стала более свирепой и жаждущей битвы с тех пор, как покинула свой клан.

Лицо Армса наполнилось неохотой.

Тут уж ничего не поделаешь. Хотя они оба третьего класса, между ними существовала огромная разница в силе.

Драгоценные драконы с точки зрения магической защиты были бесспорными силами. Драгоценная броня на их телах была как бы окончательным противовесом магии. Никакая магия элементия, независимо от её свойств, не могла легко проникнуть сквозь слой брони, чтобы причинить вред их телам.

Более того, Призматический Спрей, в котором были искусны драгоценные драконы, покрывал почти все атрибуты элементия. Таким образом, без всеобъемлющей магической брони драгоценных драконов, другие драконы могли только терпеть их магические атаки.

Вот почему дальнобойная магия дракона и дыхание дракона средней дальности были бесполезны против драгоценных драконов. Только удары когтей и клыков в ближнем бою могли нанести им какой-то урон. Тем не менее, Армсу придётся пройти через Призматический Спрей, если бы он хотел атаковать врага в ближнем бою.

Даже если он выйдет победителем, ему будет нанесен значительный урон.

Однако женщин, попавших в трясину упрямства, было не так-то легко убедить.

После ряда дискуссий, которые состояли в основном из рёва, Армс согласился на просьбу Иритины. Несколько мгновений спустя два дракона поднялись в небо и улетели.

…………

Северная Земля. Ледяной Ветер, Белая Башня.

В центре башни находилась небольшая платформа.

Снежный Лотос прислонилась к каменному забору и уставилась в далекий Чёрный Лес.

Это место было морозным нагорьем. Климат был сухим и холодным.

Снежный Лотос была одета лишь в тонкое шёлковое платье, но холодный воздух здесь заставлял её чувствовать себя ещё более раскрепощенной и энергичной.

Её естественное Телосложение принадлежало льду, особенно совместимое с окружающей средой. Стоять здесь и смотреть вдаль стало её самым большим интересом с тех пор, как была построена Белая Башня.

К сожалению, как одна из самых важных фигур башни, она не могла найти на себя время.

Из башни позади раздались шаги. Вышла стройная эльфийская служанка и поклонилась: «Леди Снежный Лотос, леди Мерил пригласила вас к себе!»

Возможно, потому, что температура здесь была слишком низкой. Тело эльфийской девушки не могло не задрожать.

По правде говоря, она не должна была бояться холода с её способностями. Однако Адепты ограничили её силу.

К счастью, ведьма, которая попросила стать её служанкой, не была извращенкой. Иначе у этой некогда прекрасной танцовщицы ночи не было бы другого выхода, кроме как покончить с собой.

Однако, теперь, когда она попала в руки Адептов, её судьба была уже не в её власти.

Здесь смерть была не концом, а началом другого вида пыток.

«Фаэлин, тебе здесь хорошо?»

Снежныц Лотос не спешила уходить. Вместо этого она протянула белую, но холодную руку и слегка погладила эльфийку.

«Благодаря Миледи, Фаэлин чувствует себя очень хорошо!»

«Ладно» - на лице Снежного Лотоса появилась многозначительная улыбка, - «Не пытайся снова спасти своих товарищей. Иначе даже я не смогу спасти тебя»

Фаэлин дрогнула.

Здесь, в этой башне, где властвовали Адепты, лесные эльфы были не более чем служанками и игрушками. Любого эльфа, который осмелится восстать, ждёт плохой конец.

С тех пор как она стала служанкой Леди Снежного Лотоса, Фаэлин видела, как три её спутницы были наказаны и превратились в нежить. Ещё более трагичным было видеть души её спутниц, пойманных в ловушку в их первоначальных телах, вынужденных страдать каждый день.

«Миледи, если вы сможете помочь освободить моих трёх спутников от страданий, я... я всегда буду повиноваться вам!» - Фаэлин так сильно прикусила замерзшие губы, что по подбородку медленно потекла струйка крови. Однако Фаэлин не замечала её раны и продолжала унижаться перед Снежным Лотосом.

«Ты ещё не поняла?» - Снежный Лотос покачала головой, в её холодных глазах не было и следа сочувствия, - «Ты моя собственность. Какой смысл просить меня о чём-то? Более того, эта нежить принадлежит другим Адептам»

«Моя госпожа…»

«Довольно!» - Снежный Лотос решительно отказалась, но её тон сразу смягчился, - «Тем не менее, недавно я проводила магический эксперимент. Мне не хватает добровольного экспериментального субъекта. Если предложишь мне подходящий предмет, я могла бы помочь тебе их выкупить»

«Я согласна...» - Фаэлин резко подняла голову, - «Миледи, используйте меня для эксперимента! Если сможете освободить их души, я готова стать вашим экспериментальным объектом!»

«Этот эксперимент будет очень болезненным»

«Я не боюсь!» - лицо Фаэлин было полно решимости.

«Очень хорошо! Раз уж ты так настроена. Твои друзья будут освобождены, как только эксперимент закончится»

Сказав это, Снежный Лотос вошла в башню.

По щеке Фаэлин скатилась одинокая слеза.

К сожалению, слеза превратилась в ледяную бусинку ещё до того, как покинула лицо, разбившись о холодный пол и разлетевшись на миллион осколков.

Восьмой этаж Белой Башни.

Мерил, окруженная большой группой эльфийских слуг и магических големов, внезапно подняла голову и посмотрела на вошедшего в комнату Снежного Лотоса. Она тихо посмеялась: «Леди Снежный Лотос, вы пришли! Я как раз собиралась обсудить с вами вопрос о переселении граждан на наши земли»

Старый Лис Ванлье был одет в костюм дворецкого дворянина. Он был занят разбором документов. Увидев, что обе ведьмы хотят о чем-то поговорить, он махнул рукой, и эльфийские служанки, находившиеся в комнате, беззвучно удалились.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 739**

Глава 739

Иметь территорию, но не иметь граждан в её пределах, всё равно что есть мясо без соли - мягкое и безвкусное!

Эти босоногие фермеры и горожане практически ничем не могли помочь клану. Они потратили впустую большую часть времени и усилий клана.

Откуда брались Адепты?

Их можно было завербовать или нанять, но такие Адепты всегда будут чужаками. Трудно воспитать таких Адептов и превратить их в преданных Адептов Багряного клана. Им нужно было набрать достаточное количество ремесленников и гражданских лиц, установить упорядоченное правление и отобрать учеников с исключительными талантами.

Это единственный способ вывести людей, которым можно доверять. Нет необходимости сомневаться в учениках, которые пришли с территорий клана, ибо всё, чем они владели и кем были, будет связано с процветанием клана. Это способ вырастить Адептов клана, которые по-настоящему преданы Гриму

Там были десятки тысяч внешних Адептов. Они гонялись за выгодой. Если бы клан столкнулся с кризисом, который требовал жертв, единственными, кто мог бы выйти вперёд, были бы Адепты клана.

Вот почему у Багряного клана не было выбора, кроме как установить систему клана для свежей крови, даже если цена за культивирование Адептов клана была огромной!

Теперь у клана была своя территория, без оппортунистических врагов вокруг них. Это лучшее время, чтобы набрать массы и установить своё знамя. Мерил не могла дождаться, чтобы начать обсуждать вопросы населения.

Айсвинд был уже пустошью снега и мороза. Что ещё хуже, он был рядом с Чёрным Лесом и не имел защиты башни Адепта. Именно поэтому общая численность населения в пределах нескольких сотен километров не превышала ста человек.

Попытка установить основы территории клана с таким небольшим количеством людей была практически невозможна.

Короче говоря, Айсвинд не хватало населения.

Ходило много легендарных историй о северных ведьмах прошлого, которые пробивались через тернии и приводили население к созданию новых территорий ведьм. Тем не менее, легендарные ведьмы в этих историях не создавали всё с нуля, как это делал Багряный клан.

Они либо имели поддержку клановых сил, либо ветвей ведьм. У них была рабочая сила, когда они нуждались в рабочей силе, и военная сила, когда они нуждались в военной силе. Тем не менее, им потребовались сотни лет, чтобы даже иметь шанс захватить кусок земли у магических существ и создать стабильную и мирную территорию, где они могли бы процветать.

Более того, число гражданских лиц, которые погибли в ходе этого процесса в суровых условиях, чуме, ядовитых туманах, от диких зверей и магических существ, было бесконечным. Только благодаря накоплению человеческих жизней и решительности ведьм они добились успеха.

Напротив, у Багряного клана была башня и Адепты. Им не хватало только людей, которые могли бы вдохнуть жизнь в этот регион.

«Леди Снежный Лотос, могу я узнать, к каким планам прибегали в прошлом северные ведьмы, когда хотели завербовать гражданских?» - Мерил продолжила, пока не остались только Снежный Лотос и усердно работающий Ванлье.

«Гражданские - самый ценный ресурс каждой ветви; их нелегко будет продать. Если леди Мерил отчаянно нуждается в гражданских лицах, я могу вернуться на несколько унаследованных территорий ведьм судьбы и насильно призвать некоторых, но…»

Снежный Лотос замолкла, а затем:

«Окружающая среда здесь слишком суровая, нет ежедневных ресурсов. Даже если бы я набрал несколько гражданских, им было бы трудно выжить здесь. В конце концов, мы не можем позволить фермерам и торговцам жить в башне Адепта!»

Это правда! Даже если бы они призвали гражданских, как им выжить в стране снега и льда?

«А как насчёт того, чтобы переместить гоблинов с плоскости гоблинов в качестве временных гражданских? Они могут помочь башне с некоторыми работами по обслуживанию и управлению» - с сомнением предположила Мерил.

«Мерил, мне нужно кое-что напомнить. Если на территории слишком много представителей других рас, это больше затруднит вербовку странствующих путешественников и свободных людей, ищущих место для поселения»

Если бы на территории было слишком много нелюдей, это повлияло бы на восприятие и чувство безопасности гражданских лиц.

«Тогда... помимо обычных гражданских лиц, есть другие способы получить большое количество гражданских за короткий промежуток времени?»

«Хотите сказать, человеческие рабы, не так ли?»

«Да! Я хочу знать, есть ли способ получить группу дешевых рабов-людей»

«В северных землях очень редко случаются сражения между ведьмами. Даже когда возникают конфликты, большинство из них решаются в Совете Ведьм. Таким образом, здесь нет таких вещей, как рабы с войны»

Лицо Мэрил помрачнело.

«Однако Жентарим - это гноящаяся земля войны и конфликтов. Разногласия между различными кланами не кончаются. Если нужны гражданские, я могу купить рабов из центра под именем ведьм судьбы»

Глаза Мерил загорелись: «А сколько вы можете купить? Какова цена?»

«Если в центре вспыхнет война кланов, тогда будет проигравший. Гражданские лица побежденного клана будут проданы другим кланам. Мы, северные ведьмы, имеем там своих представителей и можем принять участие в работорговли. Приблизительное число рабов, циркулирующих на рынке за год, составляет около двух-трёх тысяч. Мы, северные ведьмы, можем получить от четырехсот до пятисот таких рабов. Цена составляет около пятисот магических кристаллов за раба»

«Разумная цена! Я хочу всех» - Мерил подняла бровь, на еЁ красивом лице появилось выражение ликования.

«Я имела в виду, что северные ведьмы, как единое целое, могут получить от четырех до пяти сотен рабов. Когда их поделят между ветвями, мы получим двадцать-тридцать рабов»

При такой медленной скорости клан не сможет установить полную структуру развития.

«Если думаете, что этого мало, тогда идите и ловите людей, которые вам нужны! Войны запрещены между кланами ведьм в северных землях, но в Жентарим всё иначе. Если у вас есть достаточно веская причина, эти старые дураки из совета могут только наблюдать, даже если вы уничтожите целый клан. Когда это произойдёт, население и ресурсы противостоящего клана будут ваши, не так ли?»

Мерил закатила глаза. Слова Снежного Лотоса могли звучать саркастично и грубо, но логика была налицо.

Вежливо закончив эту приятную беседу, Мерил принесла Ванлье материалы, и ушла посоветоваться со своим учителем.

Мерил встретила своего занятого учителя в его комнате на тринадцатом этаже.

В последние несколько дней Грим был занят тем, что ковал свою экипировку.

Он получил шкуру огненного дракона, но ему нужно обжечь её. Это первый раз, когда Грим имел дело с такими высококачественными магическими материалами. Гладкость шкуры дракона серьёзно пострадает, если во время процесса возникнут какие-либо проблемы.

Кроме того, самой ценной вещью в шкуре была странная сила огненного элементия. Грим должен был найти способ извлечь эту силу, чтобы в конечном итоге выявить ценность этого дорогого материала.

Важно отметить, что дубильщики уровня гроссмейстеров в крупных организациях Адептов и кланах были столь же ценны, как и алхимики! В конце концов, шкура могущественного магического существа может полностью раскрыть свой потенциал только после правильного обращения.

«Население?» - Грим был погружен в свои эксперименты. Ему потребовалось немало времени, чтобы наконец понять намерения Мерил.

«Да, учитель. Сейчас на нашей территории остро не хватает людей. Мы должны найти способ как можно скорее получить большое количество гражданских лиц»

«Мм. в долгосрочной перспективе, гражданские лица являются обязательными!» - Грим ненадолго замолчал, - «Однако объекты на нашей территории не завершены. Мирным жителям будет трудно выжить. Так что, в краткосрочной перспективе, лучше всего привести несколько гоблинов с плоскости гоблинов»

«Но ... учитель, если будет слишком много нечеловеческих лиц, это повлияет на вербовку»

«Этого не случится. Убедись, что большинство гоблинов, которых мы наберём, будут техниками и инженерами. Как только они прибудут, их основная миссия будет заключаться в строительстве жилья. Затем они построят перерабатывающие заводы»

«Перерабатывающие заводы?» - Мерил была совершенно сбита с толку. Она чувствовала, что не может идти в ногу с идеями своего учителя.

«Конечно. Перерабатывающие заводы - это необходимость. В Айсвинд слишком холодно» - небрежно продолжил Грим, - «Это не подходит для сельского хозяйства или скотоводства. Тем не менее, мы должны обеспечить стабильное существование. Моя идея состоит в том, чтобы организовать Адептов и учеников для охоты в лесу. Добытые трофеи и собранные растения будут подвергнуты обработке на заводе. Тогда мы сможем заставить новых поселенцев учиться на ремесленников»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 740**

Глава 740

Год 32856 эры Адептов. 12-й день 5-го месяца года.

Первая группа гоблинов-учеников прошла через межплоскостной портал и появилась в комнате телепортации на первом этаже Белой Башни.

Маленький Локк был самым молодым среди этих гоблинов.

Невысокие, в половину человеческого роста, широкие ступни, грубая темно-зеленая кожа, кривые носы и большие вялые уши - так обычно выглядели зеленые гоблины.

Маленький Локк, возможно, был красивее большинства, но все гоблины выглядели одинаково для других рас.

К сожалению, даже с барьером силового поля башни, большинство гоблинов были прижаты к прохладному полу глубоким плоскостным сознанием в тот момент, когда они появились в Мире Адептов. Многие гоблины упали в обморок.

Люди, ответственные за телепортацию, были готовы к такому. Несколько молодых мужчин и женщин в одежде учеников вошли в систему телепортации и накормили гоблинов каким-то синим зельем.

Маленький Локк обладал здоровым телом. Хотя он также чувствовал вездесущее давление, ему удалось выдержать его.

Когда он увидел, как человеческая девушка кормит его спутника синим зельем, Маленький Локк не мог не облизнуться. Он тихо спросил: «Я...можно мне тоже...выпить?»

Маленький Локк заикался, но говорил на общем языке Мира Адептов.

С тех пор как Адепты завоевали плоскость гоблинов, язык Адептов стал официальным языком, которым должны были овладеть все граждане высшего класса империи гоблинов. Маленькому Локку очень повезло. Его яркость и интеллект позволили ему быть одним из первых избранных для путешествия в Мир Адептов.

Ученица была молодой и красивой. Их-под мантии виднелась стройная фигура. Она казалась доброй и не проявляла никаких признаков дискриминации в отношении этих "низших" рабов с другого мира.

«Тебе не нужно это пить. Тот факт, что ты можешь противостоять подавлению плоскостного сознания своим собственным Духом, является достаточным доказательством твоего потенциала. Старайся изо всех сил, чтобы запечатлеть это чувство в сердце. Это будет ключом к твоему будущему развитию»

Голос ученицы был нежным и сладким, успокаивающим паникующее сердце Маленького Локка.

Прошло целых семь минут, прежде чем учеников гоблинов вывели из системы телепортации. С группы доносились тихие всхлипывания. Ещё пятеро их товарищей не выдержали плоскостного подавления и погибли.

И это ещё силовое поле башни ослабило часть подавления. Без башни добрая половина этих гоблинов умерла бы немедленно.

В конце концов, Мир Адептов был главной плоскостью, которая в несколько десятков тысяч раз сильнее, чем плоскость гоблинов.

За это время было телепортировано целых сорок гоблинов. Не считая пятерых только что умерших, гоблинов осталось тридцать пять. Среди них были опытные ветераны-инженеры, а также хорошо обученные техники. Однако большинство из них были умными, яркими и талантливыми молодыми гоблинами.

Как слугам Адептов, которых выбрали для служения, им позволили жить на нижнем этаже башни. Группы из пяти гоблинов получили каменную комнату. Там не было ничего, кроме нескольких деревянных кроватей и деревянного стола.

Ученицу, с которой только что познакомился Маленький Локк, звали Эко, и она жила на втором этаже башни. С учениками обращались гораздо лучше, чем с молодыми гоблинами. У них были свои комнаты, и в башне было гораздо больше мест, куда они могли пойти.

Маленькому Локку и другим гоблинам прежде всего нужно было изучить язык Мира Адептов. Они также должны были получить всестороннее знание о ситуации в Мире Адептов, наряду с его рудами, растениями и животными ресурсами.

Честно говоря, для гоблинов, сидящих на высоких стульях, где их ноги не могли коснуться земли, и следящих за учителем языка, это был новый вид борьбы и страданий. Посторонние едва ли могли себе представить, как это тяжело.

Наличие группы гоблинов разных возрастов, происхождения и профессий, произносящих язык Адептов со странными акцентами, было веселой сценой.

Хотя обучаемость большинства гоблинов доставляла немало хлопот, молодые гоблины вроде Маленького Локка всё же снискали единодушную похвалу всех учителей.

При личном вмешательстве Адепта с верхних этажей Белой Башни были выбраны семь гоблинов -среди них Маленький Локк. Они переехали на второй этаж башни и начали жизнь учеников, как и другие люди здесь.

Прошло всего полтора месяца с тех пор, как Локк прибыл в Белую Башню.

Подоспела вторая группа из сорока гоблинов.

…………

Зал восьмого этажа Белой Башни.

Мерил и Снежным Лотос смотрели в кристалл на деревянном столе. Там была сцена системы телепортации на первом этаже. Старый лис Ванль, как помощник мажордома, покорно ждал в стороне.

«Погибли ещё шесть гоблинов» - Мерил посмотрела на рухнувших гоблинов в строю.

«Ничего не поделаешь. В конце концов, у них нет башни Адепта» - холодный взгляд Снежного Лотоса скользнул по кристаллу. Затем она с любопытством спросила, - «Что задумал ваш учитель? Чтобы эти гоблины учились вместе с нашими; это... если совет ведьм узнает об этом, старые ведьмы не успокоятся, пока не разрушат Белую Башню»

«Гоблины, которые пройдут испытание и удовлетворят требования Духа, будут обучаться как ученики. Между тем, те, кто не соответствует стандартам, будут изгнаны из башни и пойдут работать на… на заводы по переработке пищевых продуктов»

Снежный Лотос улыбнулась.

Этот странный Адепт всегда придумывал фантастические идеи. Например, завод по переработке пищи с магической энергией был нацелен на простых смертных, у которых нет сверхъестественных сил. Более конкретно, он был нацелен на людей среднего и низкого класса.

Белая Башня соседствовала с Чёрным Лесом. Он обладал небывалым богатством магических ресурсов.

В прошлом Адептам и ученикам нужно было охотиться, чтобы удовлетворить потребности в пище. Что же касается специальной обработки мяса магических существ для обеспечения людей-аристократов, то такого прецедента не было.

В конце концов, Мир Адептов сосредоточился вокруг Адептов.

Здесь практически не было взаимодействия между Адептами и смертными!

Адепты были правителями, в то время как смертные были муравьями и овцами, отдыхающими под их перьями. Люди-дворяне были не более чем пастушьими собаками, помогающими Адептам управлять овцами.

Хотя некоторые низшие Адепты в отчаянных ситуациях могли опуститься до того, чтобы быть магическими советниками крупных дворян, их было мало. Такие люди, которые потеряли своё достоинство как Адепты, были исключены из социальных кругов основных Адептов.

Тем не менее, восходящий Адепт второго класса и лидер клана Грим, не думал о общении с другими Адептами и вместо этого думал о том, как "обслужить" низших человеческих дворян. Это было несколько выше ожиданий Снежного Лотоса!

Что было у дворян?

Золотые монеты, уродливые картины маслом, вазы и шкуры животных? Какая польза в этом "мусоре"? Важно отметить, что единственной реальной валютой среди Адептов были магические кристаллы.

Она была сбита с толку. И всё же клан принадлежал ему. Белая Башня принадлежала ему. Что бы он ни хотел сделать, она должна оставить всё как есть.

«Леди Снежный Лотос, как поживают гражданские, которых вы набрали?»

«Не беспокойтесь. Лидер Алиса уже начала призыв гражданских из соседних подчиненных территорий. Первая группа прибудет через два месяца; будет триста человек. Вам, ребята, лучше поторопиться с подготовкой»

«Триста человек? Два месяца?»

Старый Лис Ванлье немедленно начал записывать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 741**

Глава 741

Никто не знал когда, но прежде молчаливый Айсвинд снова оживился.

Люди и разумные формы жизни из разных регионов начали собираться.

Здесь были ученики Багряного клана, ученицы ведьм Судьбы, гоблины, а также странствующие ученики, которые пришли из-за репутации клана. Высшие чины клана демонстрировали редкое сострадание к этим ученикам, позволяя им пользоваться привилегиями Белой Башни.

Просторные и удобные жилые помещения, мирная и гармоничная атмосфера учёбы, мощные учителя, систематическая и всеобъемлющая библиотека и многочисленные лаборатории - всё это стало самым привлекательным из магнитов, прочно притягивая учеников к башне и делая их верными последователями.

Спустя несколько месяцев сформировались группки. Несколько небольших социальных кругов, сосредоточенных вокруг могущественных учеников, развивались, основываясь на потенциале и таланте самих учеников.

Ядром в этих кругах почти всегда был Псевдо-адепт.

Такие ученики всегда принадлежали к уникальной группе в любом клане. Они начинали пользоваться привилегиями недавно продвинутого Адепта.

Фактически, они даже преподавали часть основной учебной программы.

Их почитали другие ученики.

Как аутсайдер, Маленький Локк был представлен Эко и успешно смог присоединиться к её социальному кругу. Это была группа, построенная вокруг Псевдо-адепта Понта.

Понта. Человек, тридцать семь лет. Псевдо-адепт со склонностью к тёмному элементию, родившийся в маленьком человеческом царстве в регионе Викас, Жентарим. Согласно обычаям человеческих королевств, Понта хранил свою идентичность как принц. Он был послан в башню Адепта после того, как в юном возрасте у него обнаружили магические таланты.

Он также был одним из первых учеников, которые решили присоединиться к клану после его основания. Его силу можно было считать средней только среди шести Псевдо-адептов Белой Башни. Однако, из-за его способности вызвать могущественного теневого убийцу, он был одним тех, кого другие Псевдо-адепты не хотели провоцировать.

Псевдо-адептам часто не хватало мощной защитной магии до их продвижения к официальным Адептам. Таким образом, ни один Псевдо-адепт не захочет испытать теневой клинок неуловимого теневого убийцы.

По правде говоря, Маленький Локк не имел права вступать в подобную учебную ассоциацию с его способностями начинающего ученика. Тем не менее, рекомендация Эко, а также его личность как механика, привлекла интерес Понта, который позволил гоблину присоединиться к ним.

После двух месяцев обучения Маленький Локк овладел основной техникой медитации. Кроме того, он также очень неожиданно пробудил талант механика. Это давало ему странную способность, которая напоминала силы родословной. Это позволило ему полностью раскрыть боевую мощь магических машин.

К сожалению, он пришел в Мир Адептов абсолютно ни с чем. Не было мощной магической машины, которой он мог бы манипулировать. Кроме того, магические машины часто содержали мириады механических компонентов и магических частей. Слабый Дух Маленького Локка не мог выдержать таких чувствительных манипуляций.

Таким образом, без каких-либо вариантов, Маленький Локк купил магические знания о модификации машин. Он также купил самые дешевые металлы и приступил к созданию боевой машины глазного яблока.

Он назвал его боевой машиной глазного яблока, но на самом деле это был всего лишь металлический шар.

Он был размером с человеческую голову и свободно двигался в воздухе через сжатый воздух, выпущенный из небольших портов по всему корпусу. Чтобы максимально уменьшить вес, он полностью вырезал внутреннюю часть металлического шара. Вместо металла была вырезана серия ветряным массивов.

Прямым следствием стало резкое снижение физической защиты. Однако взамен он получал быстрые движения.

Единственным наступательным вариантом боевой машины был рубиновый осколок, встроенный в углубление. Боевая машина могла собирать блуждающую энергию элементия, а затем стрелять одиннадцатью лучами.

Из-за примеси огненного элементия внутри рубинового осколка, это была самая мощная атака, которую машина могла собрать. Если Маленький Локк хочет увеличить мощность теплового луча, ему придется заменить рубиновый осколок на что-то более высокого качества - возможно, на дефектный рубин.

Однако, в то время как осколок рубина стоил всего три магических кристалла, дефектный рубин пошел на целых двадцать магических кристаллов. Огромная разница в цене заставила бедного Локка перейти на самые дешевые и доступные материалы.

Магическая сила рубинового осколка производила один выстрел каждые пять секунд. Всё, что выходило за пределы этой частоты, имело высокую вероятность сжечь массивы внутри боевой машины и разрушить драгоценный осколок.

Тем не менее, помощник машина, который не требовал слишком большого контроля, позволил Маленькому Локку быстро стать одним из немногих самых сильных людей среди начинающих учеников. В конце концов, возможность запустить заклинание уровня ученика с пятнадцатью очками силы за пять-семь секунд уже была приличной.

Другие начинающие ученики, сражаясь с Маленьким Локком, должны были постоянно опасаться проворного металлического монстра, носящегося в небе.

Чтобы обучить учеников практическим боевым навыкам, Белая Башня организовывала вылазку в пятьдесят километров в Чёрном Лесу на еженедельной основе. Они должны были охотиться и убивать зверей уровня учеников. Конечно, Белая Башня всегда посылала официального Адепта, чтобы возглавить группу. Адепт приводил учеников в подходящее место, прежде чем позволить им разделиться.

Нужно было признать, что руководство Белой Башни приняло хорошо продуманный подход к испытаниям.

Если отряды учеников попадали в беду в лесу, они могли попросить помощи у Адепта. Однако если они это делали, вся их добыча автоматически принадлежала Адепту. Вот почему ученики предпочитали собираться вокруг Псевдо-адепта. Это давало им дополнительную защиту в моменты кризиса.

В конце концов, с силой Псевдо-адептов, они были полностью способны выпустить заклинание первого класса, если бы приложили все усилия.

Это была важная способность в пограничном районе Чёрного Леса.

Добыча учеников в Чёрном Лесу будет полностью принадлежать им или их группе. Они могли бы продать эти трофеи торговым союзам клана, как только вернутся в Белую Башню, или же они могли бы провести аукцион. Золотых монет и магических кристаллов, заработанных на охотах, было достаточно, чтобы поддерживать их образ жизни в Белой Башне.

Подчиненные торговые фирмы и аукционные дома Белой Башни делили добычу на разные качества. Звери и магические существа уровня ученика отправлялись на фабрики, где они были обрабатывались гоблинами и транспортировались в центральную область континента.

Там торговая фирма, созданная Снорлаксом, будет отвечать за продажу товаров.

Плоть обычных животных не могла привлечь интерес человеческой знати, но мясо и шкуры магических существ были популярными продуктами.

В конце концов, все знали, что тела магических существ содержат некоторую степень энергии элементия. Поглощение этой энергии через ежедневное потребление обеспечит улучшение Телосложения человека и близость к элементию.

Это также может увеличить шансы их потомков на магический талант.

Конечно, это изменение в процентах было незначительным. Тем не менее, благодаря невероятным ораторским навыкам Снорлакса, который мог оживить мертвеца, мясо было описано как мифическое мясо, которое могло навсегда изменить судьбы благородных семей.

С таким маркетингом Снорлакс начал новую тенденцию в Жетарим - тенденцию к здоровому питанию и улучшению Телосложения через мясо. Более того, этим не могли воспользоваться другие кланы.

Каждый клан Адептов имел свои охотничьи отряды, которые были ответственны за убийство магических существ и сбор редких магических растений для потребления Адептами. Это, естественно, должно было дать им преимущество, необходимое для конкуренции со Снорлаксом. Однако, во-первых, их трофеев было недостаточно, чтобы насытить большие группы человеческих дворян. Во-вторых, сохранение мяса магических существ было сложной задачей, которая требовала довольно много редких материалов.

Если бы мясо предназначалось для потребления Адептами, у богатых Адептов не было бы проблем с расходованием денег на процесс сохранения. Это позволяло охотникам легко получать прибыль. Однако попытка обеспечить мясом по одинаковой цене людей среднего и низкого класса была глупой. Эти аристократы не смогли бы позволить себе такое.

Подчиненные гоблины инженеры Белой Башни специально создали для этого вакуумную металлическую коробку для завтрака, решив проблему идеальным, но доступным способом. Этот процесс позволил реализовать высокоэнергетическое мясо магических существ по низкой цене!

Именно с помощью таких методов Белая Башня успешно развивала жизнь мирных жителей, прибывших на её территорию. Им нужно было учиться простым навыкам работы на фабрике под опекой гоблинов техников, и так родится квалифицированный рабочий!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 742**

Глава 742

Тринадцатый этаж Белой Башни.

Тривиальные вопросы нижнего этажа башни больше не касались и не влияли на повседневную жизнь и учебу Грима.

Он передал все свои управленческие полномочия подчиненным.

Конечно, публичное объяснение Грима состояло в необходимости обучать Адептов клана и формировать из них лидеров. По правде говоря, это был всего лишь способ уклониться от своих обязанностей.

Грим создавал иллюзию, что он шахматист, молча размышляющий над игровой доской. Будущее Багряного клана, усилия Адептов клана, рой учеников и гражданских, - всё это больше не было жизнью в глазах Грима, а лишь незначительными пятнышками.

Единственная разница была в том, что некоторые пятнышки были немного меньше, а некоторые немного больше!

В этот момент одно или два пятнышка не могли привлечь его внимание. Только когда эти пятнышки собирались вместе и бушевали, он мог потрудиться хотя бы немного обратить на них своё внимание. Более того, это внимание скорее было случайным.

Он был очень похож на ленивого фермера, который смотрел в небо и ждал своего урожая. Он отвечал только за то, чтобы посеять семена в подходящее время, а затем периодически возвращаться, чтобы проверить их. Время, которое ему требовалось, чтобы вернуться назад, часто зависело от продолжительности магических экспериментов, над которыми он работал.

Если семена, которые он посеял, не расцвели, самое худшее, что ему нужно было сделать, это посадить их снова. Если они прорастут, он с радостью соберет только ту часть, которая ему нужна. Что касается остального урожая? Он станет компенсацией Адептам за их усилия.

Таким образом, многие вещи, которые Мерил пыталась сделать в меру своих способностей, были всего лишь случайными мыслями, которые пришли в голову Грима.

Это были разные точки зрения, с которыми существа разных измерений смотрели на одни и те же вещи.

Грим был лидером клана и, естественно, обязан был вести территорию клана к процветанию и богатству. Однако конкретные шаги и планы выполнялись такими Адептами, как Мерил. Гриму нужно было только передать свои инструкции.

Ему нужно было лишь принять к сведению развитие вопроса в нужное время и соответствующим образом продвинуть вперёд прогресс. В глазах Грима, чрезвычайно важное обучение в Чёрном Лесу для Маленького Локка и других учеников, было не более чем небольшой составляющей в практической подготовке учеников клана.

Даже если большая группа учеников погибнет, это лишь отсрочит возвышение клана на пять или шесть лет.

Один несчастный случай может означать конец их жизни. Однако для Адепта второго класса, чья жизнь длилась четыреста лет, это был длительный магический эксперимент, который не принёс результатов.

Более того, даже когда Грим корректировал планы развития клана, большая часть его внимания была занята магическими экспериментами. То, что его больше всего беспокоило, было, несомненно, создание двух частей Огненного Трона.

Для этой цели он даже нанял мастера по шитью у северных ведьм по очень высокой цене. Он велел мастеру шить сапоги из шкуры огненного дракона, сухожилий и кристалла огненного костного мозга. Затем Грим лично завершил последний этап процесса создания, используя специальные методы для активации огненных массивов в сапогах.

Когда вокруг сапог вспыхнуло яркое жёлтое пламя, все загрязнения сгорели, оставив чистую основу. Магические узоры и рунические линии, вырезанные внутри сапог, слабо проявились на поверхности, образуя таинственный узор.

Грим потратил несколько сотен тысяч магических кристаллов и три месяца времени. Первая часть Огненного Трона, Пепел, наконец-то был закончен!

Пепел не только обеспечивал Гриму более высокую магическую устойчивость, но и выпускал Горящий Путь, не требуя от грима истощения Духа. Таким образом, Грим оставлял за собой небольшую пылающую тропу с огнями высотой в один метр и шириной в два метра.

Любое существо, которое войдет на горящую тропу, пострадает от огня силой шестьдесят очков в секунду. Более того, Горящий Путь мог длиться целых три минуты.

Это также означало, что Грим легко создаст благоприятную для себя боевую обстановку на поле боя. Регенерация удвоится, если он будет в огне.

Более того, сапоги предоставили неожиданный подарок в виде +1 очка к Духу. Это даже чип не предсказал. Грим подозревал, что это как-то связано с тем, что все материалы дракона, используемые для создания Пепла, были получены из одного источника.

Благослови могучего Огненного Дракона второго класса Бамлера. Он предложил не только шкуру, но и трехметровое сухожилие и кристалл огненного костного мозга, сформированный из его позвоночника. Конечно, остальная часть тела не пропала даром. Её поглотила Пожиратель Драконов Оливен.

К сожалению, Грим не мог сканировать её тело и душу с помощью чипа. Он мог оценить степень её улучшения, основываясь на внешних показателях.

Оливен.

Продвинутый второй класс, женщина.

Раса: Не уточняется.

Профессия: Пожиратель Драконов.

Телесные Атрибуты: Сила 10 / Телосложение 12 / Ловкость 21 / Дух 20.

Способности родословной: Обратная Сила Дракона, Проклятие Дракона…

В частности, когда Оливен имела дело с драконами, её магическое сопротивление удваивалось, и большинство её атак игнорировали магическую и физическую защиту драконов.

Грим не мог не подумать о том, чтобы украсть часть способности родословной пожирателя драконов.

Тем не менее, он быстро отбросил эту скучную идею, получив косвенное понимание слабостей пожирателей драконов.

Во-первых, пожиратели драконов были сильны только против драконов!

При столкновении с другими видами большинство способностей пожирателей драконов становились бесполезными.

Во-вторых, пожиратели драконов были общими врагами драконов!

Нельзя было слишком высоко оценивать текущие отношения Армса с Гримом. Хотя они казались близкими, если бы он обнаружил пожирателя драконов в подчинении Грима, не было никаких сомнений, что он мгновенно станет врагом.

Тут уж ничего не поделать. Родословные таланты пожирателей драконов были слишком ужасны. Они были убийцами, приспособленными справляться с великими драконами.

Если бы Грим украл часть талантов родословной пожирателя драконов, его отношение ко всем драконам было бы навсегда заперто на уровне кровной мести!

Когда это произойдёт, драконы не остановятся, пока он не будет уничтожен, куда бы он ни пошёл.

Драконы были доминирующим галактическим видом, который мог сравниться с могущественными Адептами.

Именно из-за таких опасений Грим позволил Вору Источников оставаться неиспользованным.

После десяти лет экспериментов и культивирования Грим вывел уникальное насекомое, крадущее таланты. Грим обнаружил, что большинство форм жизни могут выдержать изменение генетики сил в их родословной не более чем на 15%.

Начинающий Адепт второго класса мог, в лучшем случае, отнять часть таланта у продвинутого второго класса. Если бы он превысил этот предел, тело человека, получающего таланты, сломалось бы из-за неспособности выдержать требования сил родословной.

Раны повлияли бы на происхождение души получателя.

Только в этот момент Грим понял, почему драконы должны иметь такое крепкое Телосложение. Без него их тела не смогли бы стать хозяевами таких огромных сил родословной!

Воры Источника. Прошло три или четыре года с тех пор, как Гриму удалось их вырастить.

Грим не осмеливался использовать их на себе, поскольку почти невозможно вернуться назад, если пошёл не по тому пути.

Его нынешний талант не мог считаться исключительным, но тело Пламенного Демона со специализацией пламени дало Гриму потрясающую способность к доминированию на поле боя. Если бы он случайно "заразил" свою родословную и не добился идеального результата, он не смог бы ничего сделать.

Конечно, помимо себя самого, Грим мог также использовать Воров Источника на своих многочисленных подчинённы.

Однако после некоторого размышления он не смог найти наиболее подходящего подчиненного.

Люди с подходящими условиями были на не том уровне верности, а те, кто был полностью верен, имели много обязанностей. Между тем, те, кто был слишком слаб, не заслуживал того, чтобы на них использовали Вора Источника.

У клана было много проблем. Почти у каждого Адепта была трудная миссия. Если он выведет из строя пару Адептов из-за экспериментов с родословной, то операции клана остановятся и даже регрессируют.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 743**

Глава 743

Сапоги (Пепел) закончены. Далее, магическая повязка – Эмблема Огня.

Грим уже приготовил кровь огненного дракона и высококачественный огненный агат, но ещё не хватало половины Огненного Железа. Такие ресурсы были редки. Кроме того, Грим знал не так много высококлассных алхимиков.

Когда он собирался отложить этот проект на несколько лет, явилась Алиса с бодрящими новостями.

Было обнаружено Огненного Железо.

Получив известие, Грим поспешил в башню судьбы. Там его ждала хмурая Алиса.

«В информации что-то странное?»

«Нет. Я могу подтвердить, что у противника действительно огромное количество огненного железа…»

«Тогда чего же ты медлишь?»

«Проблема в том, что не я её нашла. А она меня»

Грим стал серьёзным.

Если бы Алиса сама догадалась, Грим не волновался бы. Но раз противник её нашёл, это означало по крайней мере две вещи.

Во-первых, противник определенно пришёл подготовленным и ясно понимал, что Гриму сейчас нужно.

Во-вторых, целью противника был Грим, и им, похоже, не нужно было скрывать этот факт.

«Где она?»

«В холле на пятом этаже!»

Семь минут спустя Грим встретил таинственную северную ведьму.

Это была ведьма средних лет, и выглядела совершенно обычной. Она страх в сердце от её взгляда никуда не деть.

[\*Бииип\* Обнаружение высокоэнергетического магического силового поля. Не могу проникнуть. Не удается выполнить сканирование]

Краткое сообщение от чипа заставило Грима остановиться.

Не то чтобы он не вступал в контакт с высококлассными Адептами, но даже тёмная ведьма третьего класса не смогла скрыть свою ауру.

Добавить в уравнение слабый страх, который он почувствовал, когда подошел ближе, и сердце Грима дрогнуло. Он начал подозревать, что она может быть ведьмой четвёртого класса.

Ведьма четвёртого класса. Даже в перенаселенных и полных талантов северных землях таких могущественных Адептов было немного. Подумать только, что она придёт искать его.

«Ты и есть Грим?» - будто почувствовав нервозность Грима, спросила ведьма средних лет.

«Да»

«Огненный Адепт второго класса?»

«Да»

«У меня здесь миссия, и мне нужно, чтобы кто-то выполнил её за меня. Наградой за миссию будет пятнадцать килограммов Огненного Железа. Согласен?»

«Миссия?» - Грим слегка облизнул губы. Пятнадцати килограммов железа было более чем достаточно, - «Могу я узнать, что мне нужно делать?»

«Расплавленное Ядро! Мне нужно Расплавленное Ядро, хотя бы второго класса»

Грим сглотнул.

Расплавленные ядра обычно можно найти только в телах высших огненных существ. Это было их основным органом, где собиралась их сущность. В Мире Адептов найти такое существо сложно. Таким образом, чтобы получить расплавленное ядро, нужно было отправиться в другой мир.

Всё это означало, что Гриму придётся убить огненное существо второго класса или выше. Трудность этой миссии заставила его голову гудеть.

«Тебе не нужно беспокоиться о том, где найти такое существо. У меня есть координата Повелителя Огня второго класса. Убей его и принеси мне расплавленное ядро!» - сказала ведьма средних лет. Затем она подняла руку и бросила Гриму светящийся красный шар.

[\*Бииип\* «Обнаружение странного духовного потока. Обнаружение плоскостных координат. Первоначальные оценки предполагают, что это координаты плоскости огненного элементия. Запрашиваю инструкции. Подключиться?]

Грим задумался, прежде чем снять барьеры.

Красный шар света слился с сознанием Грима. Он закрыл глаза и опустил лицо, чтобы скрыть постоянно вспыхивающие синие огоньки в глубине его глаз. Ему удалось извлечь координаты мира, скрытые в духовных сигналах.

Это был мир, полностью состоящий из огня.

Небо горело. Земля горела.

Даже горы, реки, ручьи, скалы, трава и другое в этом мире медленно горело.

Гигантский демон, возникший из пламени, молча стоял в центре этого мира. Он был примерно десяти метров в высоту. Вокруг его конечностей обвивались богато украшенные магические полосы.

Именно они позволяли золотисто-желтому пламени течь только внутри полупрозрачного тела, не проливаясь наружу.

Более того, Грим смутно видел пылающее алое сердце - расплавленное ядро.

Чип усердно работал.

Помимо неизвестной плоскостной координаты, чипу удалось извлечь след ауры происхождения огненного лорда. С этим Гриму больше не нужно беспокоиться о том, чтобы перепутать это существо с другим.

«Миледи, вы имеете в виду» - Грим тщательно обдумал свой тон, - «Вы хотите, чтобы я отправился в плоскость огненного элементия, убил этого огненного лорда, а затем принёс вам его расплавленное ядро?»

Четыре великие плоскости элементия были чудесными мирами огромной глубины. Естественно, все существа, жившие в плоскости огненного элементия, были существами огненного элементия. Более того, они жили группами. Огненный Лорд второго класса в плоскости огненного элементия будет обладать огромной территорией в несколько сотен километров как минимум. Армия огненного элементия, подчиненная ему, будет не меньше ста тысяч.

Поэтому, он не мог представить себе другого способа уничтожить Повелителя Огня, кроме как застав его врасплох.

Именно в этот момент Грим понял намерения противника прийти сюда.

Тот факт, что она хотела расплавленное ядро, был только фасадом. Её истинной целью было убить того огненного лорда второго класса.

Она намного сильнее, но даже она не могла ничего сделать с Повелителем Огня, скрывающимся в плоскости огненного элементия. Для этого не было особых причин. Уникальные характеристики плоскости делали её такой, что выжить там было сложно.

Там не было ни пригодного для дыхания воздуха, ни воды, ни пищи, ни дорог. Единственное, что там было, - это постоянно горящее пламя. У не-огненных существ не было выбора, кроме как постоянно поддерживать свою магическую защиту и терпеть коррозию, исходящую от всего мира.

Более того, там был только огненный элементий. Адепты других атрибутов не смогли бы поддерживать себя.

По крайней мере, огненный Адепт не потеряет всю свою магическую силу из-за окружающей среды. Что касается того, сможет ли он победить повелителя огня, это была проблема Грима!

«Ты согласен?»

Прежде чем он успел обернуться и посмотреть на Алису, в его голове зазвенело её мысленное сообщение.

«Соглашайся на её условия! Я могу гарантировать, что за этим нет никакой ловушки!»

Только теперь он почувствовал уверенность и кивнул головой в знак согласия.

Алиса, которая слушала разговор из угла зала, слегка нахмурилась. На её лице появилось выражение замешательства.

Словно опасаясь, что Грим передумает, ведьма достала магический контракт.

«Можешь прочитать контракт. Подпиши его, если согласен с условиями!»

Грим пробежался глазами по пергаменту. Содержимое было в точности таким, как обещала ведьма.

«Если вы в меня верите, почему бы сначала не отдать мне огненное железо?»

«Это не проблема!» - ведьма бросила деревянную серьгу, как будто её не волновало, что Грим пойдёт против своего слова. Внутри было пятнадцать килограммов железа, в котором так остро нуждался Грим.

Учитывая, насколько великодушна была ведьма, у Грима, естественно, не было причин тянуть. Он сконцентрировал на кончике пальца след Духа и нажал им на точку подписи на магическом контракте. В тело Грима и ведьмы вошёл жёлтый свет заключения контракта.

Такой контракт обладал относительно высокой связывающей способностью. Если бы Адепты осмелились пойти против контракта, их ждала ответная реакция застоя происхождения души. Если этот контракт заключала ведьма четвёртого класса, магические эффекты продолжались бы в течение одной или двух сотен лет.

Это означало, что силы Грима не улучшатся, пока он не завершит контракт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 744**

Глава 744

«Почему ты согласился на её условия?»

Алиса нетерпеливо бросилась к Гриму, как только ведьма ушла.

Грим остолбенел.

«Разве...разве не ты заставила меня согласиться?»

«Когда? Я говорила тебе не подписывать контракт, а ты все твердил, что уверен в себе»

Внезапно они замолчали.

«Мне кажется, я знаю, из какой ветви эта ведьма!» - Алиса заскрипела зубами.

«Ведьмы Обмана» - Грим соображал быстро. Он проанализировал различные способности различных ветвей ведьм.

«Только у них есть такие способности… обманом заставить подписать контракт. Она одновременно приняла облик обеих наших ментальных частот и обманула нас»

Впервые Грим почувствовал страх перед Ведьмами Обмана.

Важно отметить, что ментальный поток и частота человека были подобны его удостоверению личности. Они уникальны, их трудно воспроизвести. Было много случаев, когда глаза и уши могли обмануть человека, но только не ментальный поток и частота.

Вот почему Адепты часто узнавали друг друга по ментальным колебаниям.

Но теперь даже ментальные потоки и частоты больше не были надежными инструментами…

Проклятая ведьма. Она замаскировала свой ментальный поток, разговаривала и вводила в заблуждение Алису и Грима, и успешно заставила Грима подписать этот проклятый магический контракт.

Поскольку сама ведьма замаскировалась, не было никаких гарантий, что сам контракт не был лишен обмана.

На молодом и красивом лице Грима мелькнуло беспокойство: «Тогда ... этот контракт…»

«Хелен, подготовь астрологическую церемонию. Мне нужно будет использовать её»

Фея, тихо сидевшая у неё на плече, сразу же поняла приказ и вылетела из комнаты.

Через полдня пришли результаты гадания Алисы.

С контрактом были проблемы.

Во-первых, было важно установить, что Повелитель Огня второго класса действительно существует. В этом не было никаких сомнений. В противном случае, магический контракт нельзя было бы установить. Во-вторых, координаты плоскости честно указывали на местоположение этого зверя. В этом отношении не было никаких обманов.

Однако кое-что ведьма средних лет забыла сказать. А именно, этот огненный лорд второго класса не был обычным. Это был недавно продвинутый лорд под командованием великого огненного короля Громса.

Король Громс, возможно, и не был таким уж важным персонажем в плоскости огненного элементия, но его вид доходил до пятого класса. Конечно, помимо его способностей, у Громса была армия огненного элементия в три миллиона.

Конечно, большинство из этих трех миллионов солдат были огненным элементием, не продвинувшимся до первого класса. Однако нельзя смотреть на них свысока. Собравшись вместе, они были ужасающей силой, которая могла уничтожить всё на своём пути.

Повелитель Огня, на которого ведьма обмана натравила Грима, был одним из доверенных подчиненных Громса.

Сила и влияние противника были слишком велики.

Грим уже подписал магический контракт. Затягивание приведёт к блокировке его сил. Хотя Грим был абсолютно уверен в клане, его контроль над ним косвенно ослабнет, если он, как лидер клана, застопорится в улучшении сил.

В конце концов, большинство Адептов приветствовали силу как высшее благо!

«Но почему?» - серьёзно спросил Грим.

Он с трудом понимал, почему его обманули. Если бы противник намеревался причинить ему вред, простой ведьмы четвёртого класса было бы достаточно, чтобы стереть весь Багряный клан с карты. И всё же, они выбрали окольный путь, всё ради того, чтобы запечатать силу Грима на пару сотен лет?

Алиса немого подумала.

«Извини. Возможно, виновата я»

Грим был потрясен: «Почему ты так говоришь?»

«В последнее время мы слишком сблизились. Северные ведьмы всегда создавали свою систему, и они особенно не любят вмешательства внешних сил. В конце концов, я лидер ведьм судьбы. Хотя сила ветви судьбы ещё не вернулась, другие ветви не хотят видеть, как я сближаюсь с посторонним»

«Вот почему они придумали такой относительно мягкий план» - Грим быстро понял идею.

Единственное, чего они теперь не знали, так это какие ветви приложили руку к этому заговору!

Конечно, лидеры ведьм считали ниже своего достоинства устраивать заговор против Адепта второго класса. Однако если они раскрыли своё намерение преподать Алисе урок, множество подчиненных спланировали бы для них такое дело.

«Им удалось оградиться от моих чувств судьбы. Это наводит на мысль, что здесь замешаны Фальшивые Ведьмы. Что насчёт той, кто приходила сюда. Не пугайся её ауры. Я уже проверила - аура происхождения на контракте - это аура ведьмы второго класса»

Глаза Грима широко раскрылись, и ему потребовалось некоторое время, прежде чем он наконец выдохнул.

Чёрт! Эти ведьмы слишком хороши в своей магии! Подумать только, они могли маскироваться под ведьм четвертого класса.

Казалось, что установление основы его клана на территории ведьм судьбы пересекало линию в книге северных ведьм. Когда он самоотверженно помогал Алисе перейти в плоскость Фаэв, северные ведьмы могли закрывать глаза и притворяться, что Грим был марионеткой Алисы.

Но теперь клан Грима нагло начал вербовать гражданских лиц на территории северных ведьм и водрузил там своё знамя. Это вызвало недовольство многих лидеров ведьм.

Вот почему они втянули Грима в этот заговор.

Тем временем у Грима не было другого выбора, кроме как стиснуть зубы и молча проглотить эту горькую пилюлю.

Все знали, как важны сто лет для Адепта второго класса. Даже с исключительным талантом Грима и ужасающей скоростью продвижения, стагнация в течение одного или двух сотен лет разрушила бы его жизнь!

«Мне очень жаль» - глаза Алисы покраснели.

В конце концов, это случилось из-за Алисы. Вполне естественно, что Алиса была так расстроена.

«Не спеши сдаваться!» - Грим быстро вернулся к обычному самообладанию, - «Скажи, есть ли еще какой-нибудь способ вырваться из сложившейся ситуации?»

Алиса удивленно посмотрела на Грима. Она увидела спокойствие и собранность в его чёрных глазах.

Это черта, которой должны обладать все люди, предназначенные для величия!

Втайне впечатленная духом Грима, она вытерла слезы и начала успокаиваться.

Полтора мгновение спустя…

«Я полностью разобралась в причинах и последствиях сложившейся ситуации. Есть только три пути»

«Один из них - ничего не делать и просто ждать, пока действие контракта не исчезнет. Я погадала. Этот магический контракт задержит тебя примерно на сто тридцать девять лет. Как только контракт потеряет силу, у тебя будет более девяноста процентов шансов продвинуться в третий класс, прежде чем твоя жизненная сила иссякнет»

Грим слегка покачал головой.

«Второй вариант - найти способ заставить эту ведьму добровольно отказаться от магического контракта»

Грим закрыл глаза и долго размышлял, прежде чем с большим трудом покачал головой.

Поскольку противник пришёл подготовленным, они приняли меры предосторожности. Похищение ведьмы обмана второго класса на территории северных ведьм было практически невозможно, даже при полном сотрудничестве Алисы.

«Тогда остается последний вариант. Найти способ убить огненного лорда второго класса. Как только он умрёт, магический контракт будет в значительной степени завершен. Остальных последствий контракта будет недостаточно, чтобы запечатать твои силы»

Это может показаться самым простым из всех вариантов, но на самом деле это был самый опасный.

Поскольку противник явно не хотел, чтобы Грим завершил этот контракт, не было никакой гарантии, что них не запланировано что-то ещё.

Учитывая всё это, Грим больше не мог относиться к огненному лорду второго класса как к простому огненному Лорду второго класса. Возможно, Грим отправится по заданным координатам, а его там встретит бесконечная армия огненного элементия.

И все же, лорд огня есть лорд огня. Насколько он умён?

Грим стиснул зубы и решительно сказал: «Тогда третий вариант. Я убью этого зверя»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 745**

Глава 745

Это событие испортило планы Грима.

Самым насущным вопросом было не то, как увеличить его силу, а как можно скорее создать Эмблему Огня. В конце концов, именно сочетание двух частей набора могло обеспечить Гриму реальный иммунитет к огню.

Никто не сможет сопроводить его в плоскость огненного элементия.

Адепты второго класса, такие как Мэри и Алиса, не смогли бы долго терпеть горящее пламя, независимо от того, насколько хорошо их магическое сопротивление. Даже крепкий драконорожденный Зака не мог долго продержаться.

Вот почему единственным человеком, на которого Грим мог положиться, был он сам!

Плоскость отвергала другие элементы, кроме огненного.

Магические свитки, магические зелья, палочки, аксессуары - все эти инструменты больше не могли помочь Гриму.

А как насчет магических големов?

Именно они помогали Гриму больше всего, когда он начал своё восхождение к власти.

Ожидание от големов быстро упало, когда он начал углубляться в более подробную информацию о плоскости огненного элементия.

Такие големы, такие как Ветряной Дракон и Разлагатель, быстро исчерпают свой внутренний запас энергии элементия. Единственными, кого он мог там использовать, были големы огненного элементия.

Это не обязательно плохо.

По крайней мере, Пламенный Демон Ужаса сможет продержаться дольше из-за богатого огненного элемента плоскости

Единственной проблемой была неуверенность в том, какие ловушки расставили злые ведьмы вокруг Повелителя Огня. Если Грима выследят в тот момент, когда он войдёт в плоскость, ему некуда идти. Там у него союзников не будет.

В конце концов, случившееся с ним касалось высших чинов северных ведьм. Таким образом, Грим не стал рассказывать об этом другим. Он доверял Мэри, но она была импульсивным и раздражительным человеком. Грим боялся, что она за его спиной пойдёт искать неприятности у ведьм Обмана.

Грим передал свою власть над Белой Башней Мерил и вернулся в Огненный Трон под предлогом проведения крупного магического эксперимента.

Там был сооружен алтарь огненного элементия, что позволяло Гриму открывать проход в плоскость огненного элементия в любое время. Сначала нужно сходить на разведку.

На создание эмблемы требовалось три-четыре месяца. За это время ему лучше ознакомиться с плоскостью огненного элементия.

Вернувшись в Огненный Трон из Белой Башни, Грим сначала вызвал Гаргамеля, чтобы спросить о ситуации.

Как только Гаргамель ушёл, Грим использовал свою власть как владельца башни, чтобы переместить алтарь огненного элементия с первого этажа башни в свою комнату.

Алтарь имел три яруса. Двадцать метров в длину и тридцать метров в ширину.

Мраморная поверхность основания алтаря была покрыта странными магическими рунами. Многие из них были набросками различных огненных существ. По четырем углам каждого яруса была зажжена жаровня с ярко-желтым пламенем.

На вершине была установлена широкая мраморная плита. Это алтарная платформа, где заклинатели должны приносить свои жертвы.

Обычные алтари огненного элементия имели две цели. Первая - вызывать могущественных огненных существ с плоскости огненного элементия через жертвоприношения, вторая – создавать врата. Только через эти врата Грим мог успешно путешествовать между Миром Адептов и плоскостью огненного элементия.

Как только алтарь огненного элементия был перемещён в его комнату, Грим использовал свою власть, чтобы отделить энергетический канал от энергетической комнаты и соединить его непосредственно с алтарем. Таким образом, ему не нужно будет беспокоиться о том, что врата рассеются из-за недостатка энергии.

Грим ещё раз внимательно осмотрел алтарь огненного элементия. Удостоверившись, что неисправностей нет, он махнул рукой и активировал его.

Когда энергия хлынула в алтарь, он засветился. Руны и массивы активировались.

Грим вытащил Пламя Разрушения. Этот посох давно уже его сопровождал. Его ему подарила Алиса вскоре после того, как сама перешла в первый класс. С увеличением сил Грима экипировка первого класса больше ему не подходит.

Раз так, то пусть же он высвободит свою силу снова!

Грим поднял руку и поместил Пламя Разрушения в узкое отверстие, расположенное в центре платформы. По мере того, как огненная энергия текла в посох, Пламя Разрушения становилось ярко-красным, а затем ослепительно белым.

В конце концов, свет, который он излучал, был настолько сильным, что нельзя было смотреть.

Огни собрались вместе и образовали призрачную дверь. Сквозь эту мерцающую дверь Грим смутно ощущал разрушительные импульсы огненной энергии с другой стороны.

Огненные врата, ведущие к плоскости огненного элементия, медленно открылись.

Температура в комнате начала быстро подниматься. Мерцание защитных сил элементия начало проявляться на стенах, отражая огненную энергию. В противном случае интенсивность огненной энергии расплавила бы даже каменные материалы.

Если бы это случилось, маленький секрет Грима был бы раскрыт!

Он огляделся, чтобы убедиться, что все системы защиты активированы и что все его приготовления идут в соответствии с планом. Только тогда он повернулся и прыгнул в огненные врата.

…………

Горящий мир!

Небо горело. Земля горела. Всё в мире горело.

Здесь не было ни воздуха, ни пищи, ни воды.

Конечно, этот мир был со своими странными и извращенными законами.

Грим утерял все физические чувства.

У него не было ни зрения, ни слуха, ни осязания, ни обоняния. Даже чувство пространства исчезло. Единственное, что могло помочь ему в этом мире, был его Дух.

Это похоже на падение в бездонную пропасть. Всё вокруг скрыто тяжелым саваном темноты. Грим быстро восстановил самообладание и начал разговаривать с чипом.

«Чип, что со мной такое? Почему я ничего не вижу?»

[\*Бииип\* Согласно плоскостным законам мира элементия, здесь не существует никаких частиц элементия, кроме огня. По этой причине человеческие органы не подходят для этого мира. Хозяин должен управлять реконструкцией сенсорной системы со своим Духом в качестве основы]

«Начинай строительство»

[\*Бииип\* Инструкции получены. Новая сенсорная система в процессе строительства. Необходимое время: семь секунд. 7...6...5...4...3...2...1.]

Когда отсчет закончился, Грим почувствовал, что темнота перед ним исчезает. Очертания объектов начали проясняться. Странный ментальный поток распространялся как рябь на поверхности воды.

Совершенно новый мир.

Грим ощутил его.

Пустынная и тихая равнина. Кроме двух или трёх острых обломков скал, не было никаких форм жизни или объектов.

Грим с любопытством присел на корточки и ощупал рукой траву под ногами. Трава здесь совершенно отличалась от материальных плоскостей. Трава и цветы были одного цвета: красного. Если бы не тот факт, что тактильное ощущение напоминало ощущение травы в материальной плоскости, Грим подумал бы, что это пламя.

Грим приложил силу и сорвал с земли горсть красной травы.

Обычная горстка травы, но всё, от корней до листьев, было ярко-красным. Даже грязь, запутавшаяся в её корнях, была тёмно-красной. Огненная трава, похоже, потеряла постоянную подпитку огненного элементия, когда покинула землю. Она быстро увяла.

В следующую секунду трава в руке Грима - вместе с грязью на корнях - взорвалась искрами огня.

Грим почувствовал чистую и концентрированную огненную энергию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 746**

Глава 746

Чёрт, разве это не огненная трава?

В Мире Адептов она считалась доступным ресурсом. Полкилограмма такой травы можно было легко продать за два-три магических кристалла.

Но здесь…

Грим посмотрел на бескрайние равнины. Потрясение в его сердце было огромно.

Если он построит здесь стабильные огненные врата и пошлёт Адептов и учеников собирать огненную траву, финансы клана сразу же стабилизируются.

Тем не менее, страсть тут же остыла.

Причина, по которой он здесь, связана с башней, обеспечивающей алтарь огненного элемента постоянным запасом энергии для поддержания.

Каждая секунда и каждая минута, которые он проводил здесь, истощали резервы клана.

Одного сбора огненной травы не хватит, чтобы поддержать такое экстравагантное исследование данной плоскости.

Более того, суровые условия не дадут выжить ученикам. Даже официальные Адепты не смогут проводить здесь слишком много времени. В противном случае постоянно горящее пламя проест их защитные барьеры и истощит всю их магию.

Неудивительно, что Адепты никогда не рассматривали раскопки этого места, несмотря на обилие огненных ресурсов. Правда в том, что затраты и прибыль, связанные с раскопками, были сильно несбалансированные.

Грим рассмеялся над собственным заблуждением и смахнул несуществующую пыль с рук. Теперь он обратил внимание на несколько темных камней.

Поверхность была грубой на ощупь, очень похожей на камни материальных плоскостей. Однако, когда Дух Грима распространился на камни, он почувствовал подавляющую и чистую огненную энергию.

Огненная эссенция камня была ещё одним низкосортным ресурсом достойного качества. Если бы у него было огромное количество таких камней, он никогда бы не построил Огненный Трон из той низкокачественной вулканической породы.

Это действительно плоскость огня. Грим не ощущал присутствия других элементарных частиц.

Только руководство и ограничения законов заставляли частицы огненного элементия существовать в разных состояниях. Как только их уникальное физическое состояние будет нарушено, они распадутся на первичные частицы огненного элемента, прежде чем снова ассимилироваться в этот странный мир элементия.

Благодаря мощному рентгеновскому зрению и функциям сканирования, обеспечиваемым чипом, Грим непрерывно анализировал мир перед ним. В отличие от других миров, Грим не чувствовал удушающего плоскостного подавления.

Возможно, из-за уникальности в формировании миров элементия их пространство не отвергало связи с другими мирами. Заклинатели любой материальной плоскости могут использовать простые магические массивы для перемещения между плоскостями элементия.

Более того, миры элементия не отвергали визитов посторонних и никогда не защищали себя, как большинство материальных плоскостей.

Грим попытался активировать видение элементия, но был ослеплен интенсивным красным светом.

Он обернулся, огненные ворота стояли у него за спиной. Плотный огненный элементия в воздухе притягивался к огненным воротам и исчезал.

Пока огненные врата здесь, между этим местом и магической комнатой в огненном троне будет существовать связь. В ситуациях, когда концентрация огненного элементия сбивалась, огненный элементий вокруг ворот естественным образом распространялся в направлении комнаты в башне, чтобы выровнять концентрацию.

Если бы разумные существа огненного элементия увидели такое явление, они бы попытались выяснить причину.

Грим положил руку на огненные врата и молча соединился с огненным троном. Огненные врата начали сжиматься. Наконец, они превратились в пространственный узел размером с большой палец.

После превращения в пространственный узел врата сжаться больше не могли. По крайней мере, знания не позволили ему преобразовать пространственный узел в невидимый узел.

Грим не прервал связь между узлом и огненным троном.

Пока пространственный узел здесь, Гриму не нужно беспокоиться.

Если узел исчезнет, то шансы на то, что новые врата закрепятся на том же месте, будут ничтожны, даже если будут немедленно открыты со стороны огненного трона. Это связано с дрейфом плоскости и ошибками в связи. Весьма вероятно, что врата появятся в случайном месте в сотнях километров отсюда.

На самом деле, если Гриму не повезёт, огненные врата могут появиться под землей, внутри камней или даже в теле какого-нибудь несчастного.

Когда это произойдёт, Гриму будет чрезвычайно трудно найти врата.

Причина, по которой он поместил Пламя Разрушения на алтарь в качестве хозяина врат, состояла в том, чтобы оставить чёткую координату. Он использовал посох так долго, что чувствовал любое движение элементия внутри посоха.

Плоскостное сознание в этом новом мире не было ни дружелюбным, ни враждебным по отношению к Гриму.

После некоторой эволюции часть внутри него, которая являлась Адептом огня, стала активной. Будто потерянный сын вернулся домой. Его охватило непреодолимое желание броситься в объятия матери. Между тем, человеческая часть глубоко ощущала ужас этого мира. Он стал подавленным и слабым.

Грим пока сохранял свою человеческую форму. Его окутывал красный барьер, отвергающий любой контакт с окружающим воздухом.

В конце концов, человеческое тело из плоти и крови превратится в пепел за пару секунд в жестокой среде огненной плоскости.

Грим излучал часть своей огненной энергии, чтобы противостоять коррозии огненного элемента.

Он выбросил голема элементия земли, которого тут же охватило пламя.

Двадцать семь секунд спустя раздался треск ядра, когда голем распался.

Его глиняное тело толщиной в полметра было сожжено дотла вместе с ядром.

Это был голем земного элементия, известный своей отменной защитной силой. Если бы это был элемент воды или ветра, они продержались бы ещё меньше.

Грим вздохнул. Похоже, от его армии голевом здесь толку не будет.

В этом мире его зрение сократилось до радиуса в двести семьдесят один метр. Всё, что находилось вне его поля зрения, было ярко-красным.

Грим подобрал пригоршню грязи из-под ног и произнёс заклинание. Через мгновение в воздухе появилось бесстрастное лицо.

Это был низкоуровневый магический дух. Грим мог получить информацию о местности в радиусе пятидесяти километров.

«Есть ли поблизости разумные формы жизни, которые могут общаться со мной?»

«Восток... большие… много»

Бледное лицо ответило на нечленораздельном языке.

Грим беспомощно вздохнул.

Все, что он получил, потратив энергию заклинания второго класса, было парой поверхностных ответов.

Восток? И где здесь восток?

Большие? В глазах магического духа всё, что выше Грима, будет считаться большим!

Много? Это был худший ответ из всех! Сколько именно - "много"?

Тем не менее, это тоже неплохо.

Грим возложил все свои надежды на анализ чипа.

Поскольку это был магический дух, вызванный с помощью магии, он был связан правилами Адептов. Вскоре чипу удалось подтвердить направление.

Грим немного подумал, прежде чем, побежать в направлении синей стрелки. Огненныйц лорд второго класса находился где-то на западе. Тем не менее, Грим пока изучал плоскость, об убийстве думать ещё рано.

Лучше всего сначала ознакомиться с местностью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 747**

Глава 747

Грим столкнулся с группой духов, когда пошёл в направлении, указанном магическим духом.

По сравнению с обычным огненным элементием, такие духи из пламени обладали элементарным интеллектом и социальными чертами. Они жили на горе, горящей пламенем, и не подпускали к себе посторонних.

Похоже, они там что-то охраняют!

Грим тайком подобрался к горе и молча наблюдал за каждым действием этих огненных духов.

Духи были поистине гигантскими существами. Даже их отпрыски были трехметровой высоты, а духи первого и второго класса легко достигали пяти-семи метров.

Судя по их внешнему виду, это были существа, образованные из ярко-желтого пламени. У них были человекоподобные тела, руки и головы, но всё, что было ниже их талии, было расплывчатым облаком огня.

После долгих наблюдений Грим не так и не смог различить половую принадлежность. Возможно, у этих существ вообще не было такой вещи, как секс.

За то время, что он наблюдал, отродья, играющие в горе, не покидали её границ. Тем временем, юные духи пламени сформировали патрульные группы.

Все их группы состояли из шести духов. Лидеры были второго класса, а участники первого.

На вершине горы Грим издалека увидел несколько похожих на ульи отверстий. Это могут быть их дома. Тем не менее, из-за существования патрульных групп, у него не было возможности приблизиться.

Всё живое в плоскости огненного элементия было огненным существом того же происхождения. Они не нуждались в пище, воде и воздухе, как люди, но нуждались в постоянном питании огненным элементием. Большинство огненных существ были чрезвычайно жестокими.

Поскольку духи огня взяли гору в качестве дома, там должна быть точка скопления огненного элементия.

Грим довольно долго прятался в окрестностях и, в конце концов, принял решение нанести удар.

Конечно, главным фактором, повлиявшим на его решение, было обнаружение среди духов существ третьего класса. Более того, сейчас ему крайне необходимо накопить боевой опыт.

У подножия горы виднелся редкий участок леса.

Несколько высоких оголенных деревьев равномерно раскинулись на расстоянии тридцати миль. У этих деревьев не было ни листьев, ни ветвей. Можно было смутно видеть вязкую красную жидкость, медленно текущую под их темно-красной корой.

Острые корни были глубоко погружены в землю, отчаянно впитывая огненную энергию.

Отряд духов пламени молча шёл через этот лес.

В плоскости огненного элементич не было дня, ни ночи. Таким образом, большинство огненных существ не имели понятия о времени. Только когда огненная энергия в их телах была почти исчерпана, они возвращались в свои логова и перезаряжались.

Патрульная миссия этой группы состояла в том, чтобы исследовать лес. Они проходили по этому фиксированному маршруту более десяти тысяч раз и были знакомы с каждым огненным деревом и участком земли.

Они должны были прогонять существ, которые забрели в это место, а также быть начеку от нападений со стороны других племён.

Между огненными созданиями было не так уж много разногласий. Единственная причина конфликта заключалась в том, чтобы лишить противника их точки скопления элементия. Таким образом, войны между племенами никогда не прекращались!

Сегодня группа духов пламени снова ступила на знакомую тропу, молча пробираясь сквозь страшные и зловещие огненные деревья.

Тот, кто шел в авангарде группы, естественно, был лидером и духом второго класса. Он был целых семь метров в высоту.

Они едва успели углубиться в лес огненных деревьев на четверть километра, когда блуждающий огненный элементий вошёл в их периметр.

Это был начинающий огненный элементаль всего метра высотой. Он обладал силой начинающего ученика и неосознанно шёл между огненными деревьями, как будто ему еще предстояло обрести разум.

Конечно, если бы он обладал интеллектом, то не проигнорировал бы предупреждающие знаки, которые духи пламени расставили по периметру.

Увидев, что какой-то сопляк вторгся на их землю, лидер группы нетерпеливо приказал: «Дуг, иди разберись с ним!»

Дух первого класса, следующий в тылу отряда, принял инструкцию. Затем он наклонился и ускорился, атакуя невежественного огненного элементаля.

С разницей в их силе, одного удара было бы достаточно, чтобы распылить огненное ядро противника и заставить его полностью растаять.

Только после того, как дух первого класса добежал до него, начинающий элементаль почувствовал опасность. Он повернулся и побежал.

«Хм? Эта штука умеет бегать?» - дух первого класса по имени Дуг удивился. Он ускорил огненное облако на своей нижней половине тела.

Семьдесят метров. Пятьдесят метров. Тридцать метров. Десять метров.

Расстояние между ними продолжало сокращаться, пока Дуг не догнал элементаля. Затем он поднял свои массивные кулаки и обрушил их на горящее ядро внутри элементаля.

«Осторожно»

Дух пламени второго класса наблюдал издалека. Однако, когда его подчиненный приблизился к огненному элементалю, он почувствовал ненормальный поток огненного элементия.

К сожалению, было поздно.

Из-за дерева выскочил огромный демон ужаса. Он сразу же атаковал дух первого класса.

Гигантский магматический кулак обрушился на голову огненного духа. Прежде чем дух пламени смог убрать своё обезглавленное тело из зоны досягаемости пламенного демона, массивная магматическая рука пронзила его грудь и извлекла огненное ядро.

У огненных существ вся их огненная энергия и ментальное сознание исходили из этого ядра. Если он был уничтожен или удален из тела, остальная часть разлеталась по ветру.

«Ублюдок, отдай огненное ядро Дуга»

Духи пламени в отдалении пришли в ярость. Они бешено атаковали.

Они заметили, что огненный демон, раздавивший их спутника, был существом второго класса. Однако у них был капитан второго класса и четыре члена первого класса.

К сожалению, их интеллект не мог позволить им избежать схем Адепта второго класса!

К тому времени, как они добрались до огненного демона, путь к отступлению был отрезан.

Битва продолжалась всего пятнадцать минут.

Обе стороны были огненными существами, и таким образом, они в значительной степени невосприимчивы к повреждению огнем. Тем не менее, духи огня полагались на свою численность, чтобы использовать огненные стрелы, ударные волны и сожжение.

Между тем, второй класс продемонстрировал беспримерное мужество и свирепость. Он замахал кулаками и вступил в рукопашную схватку с пламенным демоном ужаса.

У одного было тело пламени, в то время как у другого тело огненного демона. У одного были только огненные щиты, в то время как у другого прочные лавовые щиты.

Видя, что огненный демон имеет абсолютное преимущество, Грим без колебаний ударил по оставшимся первым классам.

Обе стороны использовали огненные заклинания, но огненные тела духов первого класса были не такими прочными, как лавовые щиты Грима. После двух или трех раундов обмена атаками один из лавовых щитов был уничтожен, в то время как остался только один из духов.

Остальные были разорваны магматическими огненными шарами. Даже огненные ядра внутри них расплавились.

Грим использовал огненную телепортацию, чтобы появиться позади последнего выжившего духа первого класса. Затем он протянул руку, и пылающая рука, сформированная из чистого огненного элементия, схватила дух.

«Пошли! Духи на горе встревожились»

Грим оглянулся и увидел отряды огненных духов. Он фыркнул и сжал кулак. Дух огня первого класса был раздавлен.

Когда рука открылась, осталось только огненное ядро размером с кулак.

Пламенный демон ужаса вызвал из воздуха двадцатиметровый огненный хлыст и использовал его, чтобы связать дух второго класса.

Клинками Холодного Пламени Грим отрезал духу конечности. Огненный демон ужаса пронзил грудь духа прежде и вытащил огненное ядро.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 748**

Глава 748

С духом второго класса было слишком просто….

Однако в следующую секунду удивление на лице Грима сменилось глубоким ужасом.

[\*Бииип\* Предупреждение. Обнаружение хаотических энергетических сигналов. Обратный отсчет до взрыва ядра огня: 5 ... 4…]

«Выброси его!»

Грим мысленно связался с пламенным демоном. Таким образом, огненный демон взмахнул рукой и со всей силы отбросил ядро.

[2...]

[1...]

Когда чип завершил отсчет, энергетическая аура огненного ядра внезапно взорвалась. Появилось разрушительное грибовидное облако.

В этот момент огненное ядро находилось всего в ста метрах. Такого короткого промежутка времени было недостаточно для того, чтобы Грим и пламенный демон ужаса телепортировались. Как только они появились в двухстах метрах, их настигла ударная волна.

Плащ Грима разорвало в клочья. Демон повернулся и встал перед хозяином, используя свою широкую спину, чтобы защитить Грима от ударной волны пламени.

Если бы кто-то смотрел сверху, он увидел бы ореол огня, охватывающий всё в радиусе двух с половиной километров. Даже старые деревья были вырваны с корнем.

Грибовидное облако огня, ревущие ударные волны, разрушительные приливы пламени; словно сцена из Апокалипсиса.

Если бы это была материальная плоскость, такие взрывы наверняка оставили бы огромный кратер. Было даже возможно, что взрыв вытеснил бы подземную лаву, вызвав образование небольшого лавового озера.

Однако это всё-таки плоскость огненного элемента. Земля и воздух поглотили большую часть повреждений. В двух с половиной километрах от центра взрыва огненное море уже опустилось до температуры в двести-триста градусов по сравнению с первоначальными тринадцатью тысячами градусов.

Грим заставил себя встать.

Его демон рухнул. Он снова превратился в магическое ядро голема размером с кулак.

Самоуничтожение духа пламени второго класса сильно истощило энергию элементия, хранящуюся в магическом ядре голема. Огненный демон больше не мог сохранять свои огромные размеры.

В отдалении все еще слышался рёв.

Грим поднял ядро голема и повернулся, чтобы уйти.

Он добежал до врат, восстановил их до размеров, достаточных для прохода, и немедленно нырнул внутрь.

Дверь, сформированная из чистого пламени, быстро развалилась.

Пятнадцать минут спустя прибежала группа духов пламени.

Затем появился женский дух огня в полной человеческой форме.

Все духи, включая духов второго класса, почтительно поклонились.

«Леди Манзда, враг сбежал отсюда» - дух во главе сделал шаг вперёд.

Ее тело было стройным, покрытым малиновой броней. Даже черты лица были чёткими, хотя и не такими нежными или мягкими, как у настоящего человека. По спине струились рыжевато-каштановые волосы.

«Я чувствую ауру потустороннего Адепта. Похоже, враг из Мира Адептов. Поскольку он уже сбежал, беспокоиться не нужно. Однако, начиная с сегодняшнего дня, обязательно контролируйте все пространственные слабые места в радиусе пятидесяти километров от горы. Если кто-нибудь обнаружит, что Адепты снова подкрались, немедленно пошлите войска, чтобы уничтожить их!»

«Понял!»

«Понял!»

…………

Грим почувствовал облегчение только тогда, когда огненные врата полностью исчезли.

Его недолгое приключение заставило его понять ужас другого мира.

Дух пламени второго класса имел крепкое тело, но у него слишком мало боевых приемов. Они казались примитивными и неуклюжими.

Тем не менее, их характер был жесток и свиреп. Они были жестоки не только к врагу, но и к самим себе. Подумать только, что они взорвут своё ядро в тот момент, когда их поймают!

Это был последний носитель ядра!

Как только он будет уничтожен, след их существования будет стерт. Такая свирепость и решительность были невозможны для обычных людей!

Некоторое время Грим стоял на высоком алтаре. Он расслабился, когда убедился, что пространственные колебания полностью исчезли.

Он раскрыл ладони. В левой руке лежало ядро голема огненного демона, а в правой три ядра духа огня первого класса.

Теперь, когда они попали в руки Грима, они больше не могли самоуничтожаться по собственной воле, даже если их сознание было привязано к огненным ядрам.

Грим заставил чип сделать полное сканирование ядра голема огненного демона и, наконец, получил подробный отчет. Ядро нельзя полностью отремонтировать без месяца работы.

Эта экспедиция не стоила того!

Он получил три ядра духа пламени первого класса, но он повредил ядро голема второго класса. Это была невыгодная сделка!

Неудивительно, что Адепты в другие миры ходили группами.

Грим покачал головой и вздохнул.

…………

Лес был полон деревьев, высоких и массивных.

По нему с трудом пробиралась группа из пяти человек.

Человек, ответственный за дорогу, был лысым и мускулистым человеком большого роста. На нем были кожаные доспехи, а в руках он держал мачете. Он прорезал переплетающиеся лозы и использовал своё тело, чтобы сделать тропинку.

Позади него были четверо разного роста, все в чёрных плащах.

Группа шла молча.

«Где мы сейчас? Сколько ещё до этой скалы?»

Внезапно, самый худой человек в группе задал вопрос.

Судя по голосу, это была молодая женщина.

«Эко, тише! Это Чёрный Лес!» - самый крупный из четырех человек тихо выругался.

«Всё в порядке, босс. Это всего лишь край Чёрного Леса. Разве вам здесь что-то угрожает?» - человек в тылу группы с ума сходил от суровой и невыносимой окружающей среды леса. Он снял капюшон и начал вдыхать холодный и влажный воздух.

Все они были учениками со "слабым" Телосложением. Они бы рухнули через четверть километра в лесу, если бы были в металлических доспехах. Поэтому, они надели ещё один слой плащей, чтобы защитить себя от острых шипов и ветвей.

В результате каждый из них умирал от жары!

Человек, которого называли "босс", был, естественно, молодым Псевдо-адептом Понта.

На этот раз он лично вёл четырех своих ближайших подчиненных к утесу пернатого змея. Их целью были змеиные яйца. Как раз сезон спаривания змей. Если бы они могли украсть одного или двух детёнышей из их гнезд, они бы сорвали куш.

Однако пернатые змеи были уровня Псевдо-адепта. Это главная причина, по которой Понта попросил членов своей команды вести себя тише.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 749**

Глава 749

Свет Тени. Отряд учеников.

Лидер: Псевдо-адепт Понта. Мужчина, тридцать семь лет. Сродство тёмного элемента.

Четыре участника: ученик по Очищению Тела Даксо (продвинутый), ученик элементе растений Экл (женщина, промежуточный), ученик Преображения Бланко (промежуточный) и гоблин-механик Маленький Локк (начинающий).

Первоначально Маленький Локк не был квалифицирован, чтобы быть членом Света Тени с его нынешней силой. Однако из-за настойчивой рекомендации Эко, отсутствия зависимости магического механического пути от грубой силы, Понта позволил ему стать членом группы.

Эта группа из пяти человек была хорошо сформирована. У них был ученик по Очищению Тела Даксо в качестве танка, ученик растения Эко в качестве целителя и магический механик, который специализировался на разведке и разрушении.

С другой стороны, класс Преображения был уникальной траекторией развития, которая появилась за последние шесть месяцев в Белой Башне. Большая часть системы знаний о пути Преображения шла из таинственного мира, известного как Фаэн. Говорили, что в этом мире существует удивительная профессия, известная как друид. Эти друиды могли использовать свою близость к природе для общения с растениями и животными.

Более того, самой мощной способностью этих друидов была способность превращаться в свирепых магических зверей. Они были неоспоримы на поле боя.

Адепты Багряного клана немного изменили эту систему знаний, создав новую предметную ветвь внутри клана - класс Преображения.

Ученики, овладевшие трансфигурацией, смогут свободно переходить из одной формы в другую: адские медведи, теневые гепарды и ветряные соколы.

Конечно, эти три превращения были основными предметами, которыми должен был овладеть каждый ученик. Если они хотели обладать более мощными способностями к трансформации, им пришлось бы обменять большое количество очков и магических кристаллов на необходимые знания в библиотеке клана. Следовательно, последние несколько дней были популярны более прибыльные миссии кланов в Чёрном Лесу. Их почти всегда брали группы, сформированные Псевдо-адептами.

Между тем, одинокие волки среди учеников могли выбирать небольшие миссии, или оставаться в башне.

Улучшение учеников достигалось почти исключительно за счет накопления очков и магических кристаллов.

Таким образом, ученики почти полностью очистили Черный Лес вокруг Белой Башни. Магические существа, живущие здесь, не были изгнаны без боя. Они стали гораздо чаще устраивать засады на учеников.

Несколько отрядов уже попали в засаду, и среди учеников начали появляться жертвы.

Для этого клан послал в лес Адепта Жука Биллиса. Лорд Биллис убил одиннадцать магических существ первого класса за одну охоту. Таким образом, высокомерные магические существа умолкли. Они начали проявлять признаки миграции вглубь леса.

Уровень опасности в Чёрном Лесу снизился, что сделало его лучшим местом для учеников и их тренировок.

«Бланко, ты хочешь умереть? Здесь осталось немало магических существ уровня Адепта. Как думаешь, сможет ли наша группа пережить столкновение с такими врагами?»

«Босс, нам всегда везло!» - Бланко был скользким юнцом с быстрым ртом. На нем были кожаные доспехи, а под эмблемой клана виднелись две синие полосы. Это означало, что он овладел двумя формами трансформации, без формы ветряного сокола.

«Кто знает. Тем не менее, если мы действительно столкнемся с врагом, я буду первым, кто запихнет тебя в пасть твари» - Понта угрожал, но любой мог услышать шутливый тон за его словами.

«Почему бы нам сначала не найти место для отдыха?» - предложила Эко, - «Мы уже полдня гуляем по Чёрному Лесу. Самое время собраться с силами»

За последние пару месяцев отношения Эко и Понта потеплели. Естественно, Понта не стал бы игнорировать слова человека, который ему нравился.

«Маленький Локк, найди безопасное и чистое место поблизости»

«Понял!»

Маленький гоблин, который молча шел в центре группы, сразу же достал свою боевую машину в виде глазного яблока.

Металлический шар размером с человеческую голову левитировал.

Когда механические шестерни начали скрежетать, таинственные узоры на поверхности машины загорелись. Механический затвор открылся, показав единственный тёмно-красный механический глаз.

Механическое глазное яблоко могло свободно поворачиваться и смотреть по сторонам. Более того, когда рубиновый осколок в центре глаза начинал заряжаться энергией, он мог выпустить мощный обжигающий луч.

Затем маленький гоблин достал металлическую шляпу странного дизайна и надел ее на голову. Верхняя часть была снабжена усилителем мысленных волн, что позволяло ему дистанционно управлять машиной, даже если она находилась на расстоянии нескольких километров. Передняя часть металлической шляпы была оснащена футуристическим окуляром. Это позволяло проецировать на окуляр все, что "видела" боевая машина, давая маленькому гоблину полное представление об обстановке вокруг устройства.

Как только он всё приготовил, маленький Локк отдал приказ, и машина нырнула в лес. Она быстро проносилась мимо густых листьев и толстых ветвей.

Маленький Локк затаил дыхание и использовал всю свою концентрацию, чтобы управлять машиной.

Вскоре маленький Локк выдохнул.

«Нашел...в полутора километрах отсюда. Горный хребет. Поблизости есть источник воды»

Понта удовлетворенно кивнул.

Этот маленький гоблин, возможно, и не был силен в бою, но его сумки были набиты странными магическими механизмами. У каждого из них были свои уникальные способности. В заключение, он был достойным спутником.

«Пошли, пошли, пошли. Отдохнём час и продолжим. Мы должны прибыть в лагерь клана прежде, чем стемнеет»

Их шаги сразу же стали быстрее и живее.

Так называемые лагеря кланов были просто лагерями, измененными из логовищ магических существ, которых уничтожил лорд Биллис. Все отряды учеников, отправляющиеся на поиски приключений в Чёрный Лес, могли прийти к ближайшему лагерю клана в поисках временного убежища, если они не могли найти более безопасную зону отдыха.

Там были защитные массивы и чистые места отдыха. Это гораздо лучше, чем ночевать в лесу и грызть черствый хлебный паек. Тем не менее, самой приятной частью лагерей была их безопасность.

Они могли разжигать костры, что позволяло готовить вкусную еду. Кроме того, у них были чистые и аккуратные кровати.

…………

В глубинах Чёрного Леса.

Биллис стоял на холодном ветру на вершине утеса.

Когда члены Света Тени приблизились к лагерю, Биллис обернулся. Его четыре призрачных зеленых глаза остановились на определенном месте.

В этот момент его жуки наблюдатели были разбросаны по всему лесу в радиусе пятидесяти километров.

Ученики, которые вошли в лес, казалось, были сами по себе, но всё, что они делали, было под строгим наблюдением Адепта Биллиса.

Клан послал его не только для того, чтобы уничтожить лордов магических существ, но и для того, чтобы "защитить" новую кровь клана.

Биллис не будет участвовать в обычном обучении групп. Даже когда стороны сталкивались с опасностью, Биллис не должен был действовать, пока риск в пределах приемлемого диапазона.

Биллис действовал тайно.

Конечно, клан не позволит, чтобы об этом узнали ученики.

Миссия Биллиса была не только обременительной, но и требовала большого внимания и хитрости. Если бы не его вездесущие жуки и ужасающее количество насекомых, у обычного Адепта было бы много проблем с выполнением такой миссии.

Конечно, помимо защиты учеников, в обязанности Биллиса входило изгнание свирепых магических существ.

Прямо сейчас случайное открытие жука позволило Биллису найти скорпиона. Это существо интересовало Биллиса больше всего. Он мог извлечь много эволюционных генов, полезных для его улучшения.

Глаза Билла вспыхнули, когда из леса под ним донесся ряд чирикающих звуков. Несколько полупрозрачных Магических Богомолов нырнули в лес.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 750**

Глава 750

Башня Огненного Трона.

Грим проснулся.

Первое, что он сделал, открыв глаза, это попросил чип просканировать его тело и подтвердить его психическое состояние.

[\*Бииип\* Дух хозяина находится на отметке 26.3892 очков]

Грим слегка нахмурился. Он снова ощутил таинственность и силу магии.

Сканирование чипа было чрезвычайно точным, настолько, что оно включало четыре цифры после десятичной точки. Прошлой ночью Грим тоже провел четыре часа в глубокой медитации. Однако значение его Духа было заблокировано таинственной силой.

Грим попросил чип сделать более полное и глубокое сканирование его мозга. К сожалению, он не мог найти ключ к магическому контракту, тормозящему улучшение Духа.

В конце концов, область, которой владел чип, касалась только материального мир. Такая магия, как магический контракт, требовала, чтобы Грим лично испытал и научился понимать её работу.

Честно говоря, Грим даже подозревал, что печать магического контракта была вызвана ментальным гипнозом. Он заставил чип разгипнотизировать его.

К сожалению, это тоже не удалось.

После периода исследований Грим убедился, что магический контракт был навязан его ментальному сознанию через таинственные плоскостные законы. Поскольку такая сила была за пределами его нынешних способностей, печать контракта ему не по силам.

Исследовать плоскостные законы? Он мог обсуждать это только если бы его Дух был достаточно высоким, чтобы анализировать законы функций материальной плоскости.

Никто не имел права даже касаться плоскостных законов, пока не достиг этого уровня. И если он не мог прикоснуться к ним, как он должен был их исследовать?!

К счастью, с помощью чипа Грим был не с пустыми руками. По крайней мере, Грим получил смутное представление о том, как действуют законы, несмотря на его сопротивление магическому контракту.

Тут уж ничего не поделать. В конце концов, на этот раз законы действовали на него лично!

Грим нахмурился, задумался и медленно поднялся с кровати.

Первое, что нужно было сделать после пробуждения, это, естественно, умыться и освежиться.

Однако естественная склонность Грима к элементию воды превратилась в отвращение с тех пор, как он стал Адептом второго класса. При обычных обстоятельствах Грим очень редко принимал душ. И воду он пил только чтобы поддерживать свое человеческое тело.

Комната Грима была большой. Очень.

Кроме большой роскошной кровати в центре, самой привлекательной мебелью было большое и богато украшенное зеркало в углу.

В этот момент Грим гордо стоял перед ним.

Его сразу же окружили слуги в виде кровавых эльфов. Они начали усердно работать. Расстегивая мягкую ночную рубашку, снимая нижнее белье из паучьего шёлка, расчесывая длинные малиновые волосы…

Грим оказался голым.

Мускулы на его теле были идеально очерчены, не было видно ни единого следа жира. Можно было даже заметить чистую огненную энергию, струящуюся по его телу подобно лаве.

В сочетании с его длинными тёмно-красными волосами и устрашающими чёрными глазами всё существо Грима излучало ауру тайны и зла!

Слуги вокруг него выдали жажду и похоть в глазах. Мужская аура их хозяина опьяняла их, а подавляющая энергия крови в его теле сводила с ума.

Грим сжал кулаки, вырвалось ярко-красное пламя, превратив его в возвышающегося человека из огня. Всё, что пристало к его телу, например, пыль и мёртвые частички кожи, исчезло без следа!

С нынешними навыками пиромантии Грима, он мог сделать так, чтобы его слуги не страдали, будучи рядом с ним. Они, казалось, привыкли к такому зрелищу. Как только пламя погасло, они шагнули вперед и помогли Гриму облачиться в новенькое нижнее белье, прежде чем преподнести ему красную мантию Адепта, олицетворявшую гордость огненного Адепта.

Грим весь процесс просто закрывал глаза. Он переоделся, не пошевелив и пальцем. Что касается небольшого телесного контакта и нескольких прикосновений этих соблазнительниц? Тут уж ничего не поделаешь.

Их тонкие пальцы постоянно касались взрывных мышц Грима.

Хихиканье не прекращалось, а дразнящие толчки друг друга делали их ещё более очаровательными.

Если бы их не было так много, а командующая аура Грима не держала их в узде, некоторые, скорее всего, бросились бы в его объятия.

В конце концов, у них было очень чёткое понимание ситуации.

Так как их госпожа была готова поставить их рядом со своим возлюбленным, ее посыл был довольно ясен.

В любом случае, они готовы понести небольшое наказание от госпожи, если это означало возможность соблазнить красивого молодого Адепта на ночь с ними. В конце концов, его мускулистое тело и кипящая энергия - это шаги, которые ведут к эволюции, о которой они мечтали!

В прошлом Грим не смог бы сдержаться перед таким количеством красавиц, даже с его самодисциплиной.

Однако с ростом его силы и воли такое поверхностное обольщение больше не могло тронуть его хорошо скрытое "человеческое сердце". Половые сношения служат средством успокоения тела и ума, хотя чрезмерное потворство таким занятиям было табу для честолюбивых людей.

У кровавых эльфов не было выбора, кроме как с сожалением отступить.

Мгновение спустя Грим спокойно завтракал в просторной гостиной.

Тёплый солнечный свет проникал в комнату через окно и освещал Грима. Он начал медленно поедать ребрышки подземного огненного дракона. Тем временем, рядом с ним стоял маг кровавый эльф первого класса. Она поклонилась, и предоставила отчёт о финансовом положении клана.

Огненный трон находился глубоко под землёй. Естественно, здесь не могло быть тёплого солнечного света. Всё, чем сейчас наслаждался Грим, имитировалось башней с помощью энергии элементия.

Адепты всегда были готовы потратиться на содействие прекрасному состоянию духа!

Жареное мясо на тарелке составляло в общей сложности два килограмма. Снаружи оно было ароматным и золотистым, а внутри - мягким и нежным. Мясо было полито восхитительным соусом. Грим отрезал маленький кусочек и положил его в рот.

Аромат нес изысканность самого мяса, усиленную вкусом соуса. Однако больше всего Грима очаровала плотная огненная аура элементия.

Стоит упомянуть, что один кусок ребрышек подземного огненного дракона равнялся шести минутам медитации. Более того, этот способ восполнения энергии огненного элементия не имел побочных эффектов или проблем с перерасходом. Это единственный способ, которым все Адепты любили восстанавливать свою энергию.

Однако превосходные подземные экземпляры огненных драконов скрывались глубоко в магматических вулканах. Найти их было непростой задачей. Если бы Грим не обнаружил одну или две подземные стаи огненных драконов в магматическом туннеле под огненным троном, даже он не осмелился так часто наслаждаться такой дорогой едой. В конце концов, она стоит более сотни магических кристаллов за один прием.

Конечно, это не значит, что в этом мире не было ничего вкуснее!

По крайней мере, был заменяющий ингредиент, который намного превосходил подземного огненного дракона.

Это... мясо настоящего огненного дракона!

В конце концов, подземные огненные драконы были всего лишь гибридами. Они были ветвью потомков дракона смешанной крови.

С прошлого раза Грим не пробовал огненного дракона второго класса. Кроме некоторых материалов, остальное было поглощено Оливен.

Честно говоря, это странно. Огненный дракон второго класса был размером с холм, а Оливен - миниатюрной леди. Грим даже представить себе не мог, как ей удалось сожрать целого огненного дракона второго класса.

Хотя Грим хотел сам убедиться в этом, Оливен выгнала их всех под предлогом личной неприкосновенности. Более того, в это время на них напал огненный драконорожденный. Все были заняты борьбой.

Грим поставил несколько задач перед мозговым монстром Газлоу. Он заставил его узнать количество огненных драконов первого класса в Лэнс, а также найти их дома. Как только эта информация будет получена, Грим постоянно будет есть мясо огненных драконов.

Грим молча слушал отчёт, жадно поглощая еду.

На большую часть информации и данных он не реагировал. Его чип просто сохранял её.

Но сегодня Грим столкнулся с темой, которая его очень заинтересовала.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 751**

Глава 751

Мир Адептов оказался вовлеченным в войну против другой могущественной плоскости!

Источник этой информации был абсолютно достоверным.

Это потому, что он шёл от лидера ведьм судьбы - Алисы.

Предположительно, у Грима не должно быть возможности войти в контакт с информацией такого уровня, учитывая его нынешнюю квалификацию и опыт. Если бы Алиса не предоставила ему эту информацию, он не узнал бы о "битвах между богами", даже если бы внешний мир рухнул.

Более того, информация от Алисы показала, что противниками оказалась крошечная ветвь Мира Богов - Пантеон Орков.

Так называемый Мир Богов не был таким же, как местные божества Фаэн. Это фракция богов, сформированная из мощных пантеонов, и командующая верой в нескольких плоскостях.

Независимо от того, насколько могущественными они были, боги Фаэн управляли верой изолированной группы людей. Их ждёт неминуемая смерть, если Фаэн уничтожат.

Тем временем большинство богов в Мире Богов распространили свою веру как минимум на дюжину плоскостей. Таким образом, у богов много верующих и удивительное количество силы веры. Степень их божественной силы была настолько ошеломляющей, что вселяла отчаяние в сердца врагов.

Более того, их не так просто уничтожить, по крайней мере, не с уничтожением одной плоскости. У этих богов не было ни единого шанса умереть до того, как все религии, которые они распространили, будут ликвидированы.

Если бы в мультивселенной был кто-то, кто мог бы жить вечно, боги, которые повелевали многоплоскостной верой, были бы среди них!

Более того, те, кто сражался против Мира Адептов на этот раз, были одной из самых сильных ветвей пантеонов Мира Богов - Пантеон Орков. Главным богом пантеона был Бог Зверей, обладавший силой восьмого класса - Аругель. Он носил ужасающий титул Одноглазого Тирана.

Дикая жажда битвы и войны. Большинство его верующих были варварскими расами, которые наслаждались жестокостью. Поскольку он всегда появлялся перед своими верующими в виде одноглазого орка, одетого в доспехи, его фанатики часто ослепляли себя, чтобы выразить свое почтение.

У Аругеля было около двадцати богов различной важности. Каждый из них был богом орков, искусным в битвах и сражениях.

На этот раз по неизвестным причинам разгорелся конфликт между могущественным Пантеоном Орков и Миром Адептов. Обе фракции сражались друг с другом в бесчисленных мирах приграничья, уничтожая спутниковые плоскости друг друга. Огонь войны охватил сотни и тысячи средних и малых миров.

Конечно, как страна происхождения Адептов, Мир Адептов был защищен великими Адептами и не был вовлечён в войну. Тем не менее, он послал большие группы Адептов на различные поля сражений в ответ на призыв Великих Адептов. Они вступили в беспощадную битву на многих материальных плоскостях против верующих орочьего пантеона, и конца этому еще не было видно.

По словам Алисы, за последние сто лет из-за войны более семи плоскостей различных размеров катились к разрушению.

Даже такая кровавая война была незначительной волной в массивной мультивселенной. Другие пантеоны Мира Богов и другие могущественные расы мультивселенной просто наблюдали в надежде, что их развлекут.

Главной причиной, по которой Алиса передала эту информацию Гриму, была надежда, что он не ошибся в оценке истинной силы северных ведьм.

Большая часть силы северных ведьм была связана с этой войной. Таким образом, информация о власти ветвей ведьм не отражала их фактическое положение.

Если вспомнить воюющих Адептов, размещенных на меньших плоскостях, их сила могла легко увеличиться в пять или шесть раз. Если бы в это дело были втянуты какие-нибудь Великие Адепт, их авторитет был бы настолько велик, что Багряный клан и ведьмы судьбы, вместе взятые, не смогли бы ничего сделать.

Если бы Алиса не вырвалась на свободу от манипуляций первой ведьмы судьбы, за ними всё равно стояла бы могущественная ведьма судьбы. К сожалению, Алиса убила клона, оставленного первой ведьмой судьбы, сделав из неё врага.

С тех пор как Алиса стала новой ведьмой судьбы, она всегда пыталась понять, почему башня судьбы снова активизировалась. Почему её втянули в битву судьбы? Почему первая ведьма судьбы оставила после себя такого страшного клона?

Алиса не смогла найти ответа. Она не нашла отклика, даже когда исчерпала свою жизненную силу. Но с тех пор, как Алиса перешла во второй класс, ей казалось, что она вырвалась из невидимых цепей судьбы. Алиса таинственным образом получила намёки от мирового сознания.

Активация башни судьбы, кровожадность битвы судьбы и появление клона ведьмы - абсолютно всё было связано с первой ведьмой судьбы!

На полном серьезе, первая ведьма судьбы потеряла прекрасное место, чтобы собрать силы судьбы, когда она была вынуждена покинуть Мир Адептов. Не желая упускать это, она использовала башню судьбы и битвы судьбы, чтобы начать игру "домашний скот".

Циклический крах ведьм судьбы был организован этой первой ведьмой.

Она использовала клеймо сознания, которое оставила в законах Мира Адептов, чтобы каждые пару сотен лет вести битву судьбы. Она собрала большую группу "благословенных чемпионов" в башне судьбы, а её клон был хозяином жертвенной церемонии.

Таким образом, будет создана "новая" ведьма судьбы четвертого класса.

Как только этот клон ступит за пределы Мира Адептов, неся с собой огромный запас сил судьбы, которые она накопила за эти годы, первая ведьма судьбы найдет её и поглотит. Этот метод позволил первой ведьме судьбы достичь своей цели - собрать силы судьбы из Мира Адептов.

Одна тысяча лет вымирания ведьм судьбы была связана с её урожаем. Этот поступок вызвал ответную реакцию плоскостного сознания и навлек гибель на ведьм судьбы. Теперь, после тысячи лет молчания, первая ведьма почувствовала, что силы судьбы снова собираются вместе. Естественно, она не смогла устоять перед искушением начать новый цикл битв.

К сожалению, из-за вмешательства плоскостного сознания её клон неожиданно умер от рук Алисы. Это, несомненно, сильно задержало её план по сбору сил судьбы, унося все будущие битвы судьбы на другой путь, которым она не могла манипулировать.

Фактически, вдохновителем этого инцидента с ведьмой обмана была эта первая ведьма судьбы, которая положила глаз на Алису.

Конечно, как спонсор Алисы и её будущий супруг, Грим был любопытен этой первой ведьмой судьбы. К сожалению, Алиса не произнесла её имени, как бы он ни настаивал.

Казалось, это связано со специфической странной способностью ведьмы судьбы.

Даже далеко-далеко, прячась в другом мире за триллионы километров, ведьма судьбы сможет таинственным образом ощутить всё, что с ней связано, если кто-то произнесет её имя или даже подумает об этом.

Это звучало нелепо и странно.

Алиса никогда никому не скажет её имя, прежде чем она сможет затмить её чувства судьбы. Конечно, это включало и Грима.

Главный бог орков восьмого класса, фракция Адептов, первая ведьма судьбы...

Грим не мог не содрогнуться, когда увидел эти ужасные слова, даже когда стоял в совершенно безопасной гавани, своей де башне.

Если бы он был незначительным существом, он никогда бы всего этого не узнал. Однако теперь, с его постепенными шагами к величию и превращением Алисы в незаменимого помощника, эти истории легенды вышли на передний план. Они стали ядовитыми шипами в его сердце.

В глазах первой ведьмы судьбы Алиса и Грим были всего лишь злыми муравьями, которые погрызли угол её шахматной доски из-за манипуляций плоскостного сознания. Они не были достойны обращения как с равными.

Более того, Алиса была слаба и не представляла никакой угрозы. Вот почему она не могла рывком уничтожить её. Вместо этого она решила использовать заговоры, чтобы отрезать ей крылья, размышляя о том, как направить хаотичное состояние доски обратно на "правильный" путь собственной рукой Алисы.

Нужно признать, что, став Адептами второго класса, Грим и Алиса освободились от оков низшего класса. Уровень их мировоззрения расширился. Тайны мира и Великие Адепты, о которых так часто говорили, стали ближе.

Однако чем больше они узнавали, тем тяжелее становилось. Даже Грим, со всей его силой и уверенностью, мог лишь стараться выжить.

Он отмахнулся от прекрасного кровавого эльфа, который давал отчет, вздохнул и, наконец, занялся завтраком.

Среди адептов ходило немного шутливое высказывание.

Только Адепты, которые могли есть, были сильными Адептами!

Энергия, израсходованная при использовании любой сверхъестественной силы, была удивительной. Без мощного тела невозможно произнести разрушительное заклинание. И откуда бралась энергия? Еда, естественно.

Вот почему Грим заставлял себя есть; есть как можно больше, когда он сталкивался с трудными проблемами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 752**

Глава 752

Внутри магической комнаты.

Белые лампы освещали каждый уголок этого места.

Грим стоял перед алхимической платформой, переливая расплавленное огненное железо из магического тигля в металлическую форму. Как только оно остыло до полутвердого состояния, Грим поднял свой разделочный нож и начал внимательно вырезать узоры.

Это железо было лучшим металлическим материалом, который Грим мог использовать для изготовления повязки. Температура плавления достигала 9 327 градусов. Из-за его чрезмерной твердости и превосходной магической стойкости Грим мог вырезать линии для массивов, пока оно было наполовину расплавлено.

Кроме того, чтобы помешать более опытным Адептам быстро читать и анализировать содержимое массивов, Грим должен был добавить декоративные узоры.

Хуже всего было то, что он должен был делать все это, пока расплавленное железо не затвердело.

Грим прикинул, что у него есть двести десять секунд до того пока оно полностью не остынет. За это время Грим должен завершить один наступательный массив, двадцать пять массивов сбора энергии, четыреста двадцать одну вспомогательную руну и семьдесят четыре магических узора.

И вырезать все эти линии нужно на металлической повязке диаметром семьдесят сантиметров и шириной тридцать сантиметров. Нетрудно было представить, насколько это сложная задача. Что более важно, Грим должен закончить весь процесс за один раз; не могло быть никаких перерывов. В противном случае даже ножи, зачарованные «заострением» и «пробиванием брони», не смогли бы оставить ни единого следа, как только металл остынет.

«Понизить температуру магического пламени на семь градусов…»

Грим отколол кусочек своего Духа и соединил его с центральным контрольным кристаллом на алхимической платформе, чтобы понизить магическое пламя на незаметные семь градусов.

«№3, помоги с активацией массивов»

Грим отколол ещё кусочек своего Духа и настроил платформу на основе инструкций чипа.

После активации эффектов заострения и пробивания брони на ноже, Грим слегка приложил кончик к поверхности шокирующе горячего расплавленного металла. Под легкими движениями его запястья и манипуляциями пальца, нож, светящийся желтым светом, начал двигаться и поворачиваться вдоль поверхности нарукавной повязки.

Линии, которые он вырезал, были тонкими, как паутина. Обычный человек даже не смог бы разглядеть их, но Гриму часто приходилось вырезать что-то подобное.

Черные глаза Грима сияли голубым светом. Он активировал возможности сканирования и увеличения чипа до предела.

Поверхность повязки была увеличена чипом в три тысячи раз. Первоначально тонкий магический нож теперь казался таким же толстым, как каменная колонна.

В этот момент нижняя часть нарукавной повязки все еще находилась при ужасающей температуре в шесть или семь тысяч градусов. Если бы грим не был огненным Адептом второго класса, у него были бы проблемы.

Гриму удалось закончить без каких-либо неудач.

Он облегченно вздохнул и взял немного золотого кварцевого песка и рассыпал его по поверхности повязки. Повязка поглотила большую часть порошка, окрасив поверхность в ярко-желтый цвет.

Кварц был распространенным материалом для сбора энергии, используемым при создании магических предметов. Он прекрасно ассимилировался с огненным железом.

Грим начал оценивать незавершенную эмблему. Действительно, это была не окончательная форма. Полуфабрикат.

Богато украшенная нарукавная повязка, созданная с огненным железом в качестве основного материала. Собирающее энергию вещество внутри него резонировало с блуждающим в воздухе элементие.

Её дизайн решил чип после изучения десятков тысяч подобных предметов, а сложные магические массивы подвергались сотням и тысячам оптимизаций и исправлений.

Грим упивался красотой и совершенством этого искусства!

Он играл с ним большую часть дня, не желая расставаться.

Всё, что теперь нужно было сделать, это расплавить огненные агаты и вставить их в гнезда повязки с помощью специальной техники. Конечно, до этого ему предстояло состряпать нейтрализатор из крови огненного дракона. Хлопотная задача!

Оценка показала, что ему придется поработать ещё месяц, прежде чем он сможет завершить эмблему. После последнего приключения Грим понял, что его план исследовать плоскость огненного элементия будет лучше всего выполнен после того, как он наденет две части набора огненного трона.

Грим потер виски, размышляя о своем распорядке дня на предстоящий месяц.

Хотя процесс резьбы длился всего двести десять секунд, он провел их в состоянии крайнего напряжения. Работа по резьбе сама по себе истощила большую часть его Духа.

Он взмахнул рукой и погасил магические огни на алхимической платформе. Затем он отключил подачу магической энергии на платформу и оставил инструменты там, где они были. Выходя из лаборатории, Грим зевнул и потер глаза.

Пора хорошенько отдохнуть!

………

Утес Пернатого Змея.

Послеполуденное солнце светило сквозь полог на травянистую землю, где играли три детеныша пернатого змея, а два других детеныша свернулись в гнезде и спали.

Большая часть юных особей отправилась на поиски пищи. Две самки следили за гнездами на утесе. Они сидели в пещерах утеса, время от времени выглядывая наружу.

В дальнем угле у пещеры лежали семь или восемь белых яиц со светло-желтыми пятнами. Вокруг валялись кости.

Сорокакилометровая зона вокруг утеса была охотничьим угодьем для змей. Более свирепые магические существа и звери были отогнаны подальше. Вот почему эти две самки не беспокоились о безопасности утёса.

«Какой хороший шанс»

Несколько учеников Света Тени отодвинули в сторону высокую траву и посмотрели на утёс. Их сердца были полны волнения.

Все самцы ушли. Нет ничего лучше этой новости.

Группа учеников пробыла здесь целых два дня. Они сразу же принялись за работу.

Из Чёрного леса вышел металлический цыпленок, издавая странный металлический звук.

Он сразу же привлек внимание трех детенышей пернатых змей, игравших в поле. Они перестали гоняться друг за другом и наклонились, чтобы хорошенько рассмотреть это странное существо.

Они не чувствовали никакой опасной ауры и не видели необходимости бежать.

Металлический цыпленок захлопал крыльями. Он сделал один круг вокруг поля, прежде чем закудахтать и побежать обратно в лес.

Три кровожадных птенца тут же захлопали крыльями и погнались за птенцом.

Три больших и один маленький; все четверо исчезли в Чёрном Лесу.

Через мгновение одна из змей на скале выглянула наружу. Она была шокирована, обнаружив, что трое детенышей пропали без вести.

Самка змеи закричала. Её своеобразный крик обладал пронзительностью птиц и и шипением змей.

Печальный крик эхом прокатился по утесу.

Вскоре две самки вылетели из гнезда и начали кружить вокруг утёса, с тревогой ища пропавших детенышей.

Два других дремлющих птенца поспешно вернулись в гнездо.

Вскоре самки напали на след птенцов.

Быстро пообщавшись, одна вернулась, чтобы охранять гнездо, а другая поднялась в небо и погналась в том направлении, куда вёл запах детенышей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 753**

Глава 753

Самка пернатого змея обнаружила следы детенышей спустя километр полёта.

Трое свернулись калачиком возле груды камней в лесу. Их головы безвольно свисали вдоль тела.

Самка закричала и нырнула вниз. Она сломала много ветвей по пути, когда тяжело приземлилась, пропахав землю.

Самка пернатого змея была немного меньше самца и имела более яркие и красивые крылья.

Их сила уступала силе самцов, но их скорость и токсичность их яда были выше.

Она бросилась к камням. Её полутораметровая голова сразу почувствовала жизненную силу в детенышах.

Детеныши не мертвы!

Колотящееся сердце самки успокоилось.

Как только она подтолкнула детёнышей, из-под них выкатился круглый металлический шар и ударился о её птичьи когти.

Что это?

Когда самка наклонилась, чтобы осмотреть странный предмет, в металле появилось несколько дюжин отверстий. В воздух вырвался густой зеленый газ.

Ядовитый газ быстро поглотил её.

Она сделала несколько шагов назад, но её странное гибридное тело змеи-птицы начало раскачиваться прежде.

Отравляющий газ был ядовитым. На самом деле, это сильнодействующий яд!

К сожалению, этого количества недостаточно, чтобы свалить существо, которое само было ядовитым.

Подул ветер, из кустов выскочил мускулистый лысый человек. Длинный клинок в его руке обрушился на голову змееподобной птицы.

Самка была в лучшем случае на уровне Псевдо-адепта. Её змеиная голова могла быть защищена тонкой чешуей, но даже она не могла защитить от такого удара. Если бы лысый человек ударил не тыльной стороной ножа, его девять очков силы разрубили бы голову пополам.

Раздался глухой удар, из головы самки пошла кровь.

Она вскрикнула от боли, покачнулась и, наконец, упала.

Последнее, что видела самка, были несколько человеческих силуэтов, идущих к ней со злыми улыбками.

«Она упала...она упала!»

Бланко начал смеяться.

«Ну что, босс? Мы остановимся здесь или продолжим идти?»

«Конечно, мы продолжим путь» - на лице Понта появилась злая улыбка, - «До темноты еще три часа; самцы вернутся не так скоро. Мы должны воспользоваться этой возможностью, чтобы расчистить их гнезда. Не забывайте, что самые ценные вещи - их яйца!»

«Тогда мы должны действовать быстрее. Нам нужно найти место, чтобы спрятаться после того, как мы закончим обыскивать гнезда, или самцы найдут нас» - ученик по Очищению Тела Даксо подсказал всё ещё держал окровавленный нож в руке.

«Пошли. Эко, ты и Маленький Локк останетесь здесь и перенесёте пернатых змей в наше укрытие. Мы встретимся с вами, как только закончим поиски гнезд!» - решительно приказал Понта.

«Ребята, будьте осторожны!» - с тоской сказала Эко.

Трое учеников исчезли в лесу.

Эко вздохнула: «Тогда давай за дело»

«Отлично!»

Маленький Локк достал из сумки семь или восемь компонентов магического механизма и начал складывать их вместе.

Менее чем за семь минут он закончил трехметровую магическую машину воина. Она открыл заднюю дверцу машины и аккуратно вставил в неё три комплекта магических энергетических батарей.

В следующую секунду миниатюрный воин, скрежеща и лязгая, встал.

«Рабочая Магическая Машина J001 готова к службе. Пожалуйста, отдайте приказ»

Маленький Локк ростом в метр казался ещё ниже на фоне этой машины.

«Бери добычу и мы уходим»

Магическая машина не обладала оружием. Единственное, что можно было назвать оружием, это гигантская металлическая рука, похожая на зажим.

Источник энергии машины исходил от магических энергетических батарей, но на её теле можно было увидеть множество других технологий. Там были паровые клапаны, переключатели, подвесные системы, шлифовальные механизмы и металлические рычаги.

Получив приказ, механик тяжелыми шагами направился к зверям. Он забросил их на плечи и последовал за гоблином и ученицей.

Тем временем, на утёсе пернатых змей, другая самка, которая осталась охранять, летала в небе. Иногда она ныряла вниз и атаковала захватчиков.

К сожалению, хотя она обладала силой Псевдо-адепта, она не была оснащен оружием. Более того, один из трех учеников был тёмным псевдо-адептом, чьи способности не уступали её.

Воздушные атаки блокировались учеником по Очищению Тела Даксо.

Теневые стрелы Псевдо-адепта Понта и арбалетные стрелы Бланко нанесли зверю приличный урон. В частности, постоянный шквал теневых стрел игнорировал защиту. Он разъедал перья и кожу самки, обнажая красную кровь и плоть.

Спустя пятнадцать минут боя тяжело раненная змееподобная птица поняла, что не сможет справиться с захватчиками. Она закричала и взмыла в воздух.

«Пытаешься найти помощь? Стоять!»

Понта изобразил озорную улыбку. Он собирал силу. Тёмная энергия в его руках собралась в виде копья. Он со всей силы швырнул его в самку.

Птица-змея упала с неба.

«Даксо, иди за трупом! Бланко, пойдем к гнездам!»

Три ученика разделились. Они начали выполнять зачистку.

Тем не менее, как только три ученика обыскали утёс и собрали все яйца и птенцов, с далекого горизонта донесся странный крик.

«Чёрт, самцы! Они вернулись! Уходим!»

Понта, обладавший самым острым Духом, изменился в лице. Он свистнул товарищам.

На утесе жило до семнадцати особей. Они расправились с двумя, и осталось ещё пятнадцать.

Пятнадцать змеептиц уровня Псевдо-адепта.

Ученики не могли справиться с нападениями всей стаи.

На карту была поставлена ненависть от убийства их пары и обида за кражу их яиц. Если все трое попадут в руки этих зверей, они умрут мучительной смертью.

Даксо и Бланко подняли сумки. Все трое бросились вниз по утесу. Понта шёл сзади, рассыпая жёлтый порошок.

Этот алхимический порошок эффективно разрушал следы запаха, оставленные в воздухе.

Однако полагаться только на этот метод было слишком рискованно. Понта быстро достал волшебную палочку и тихо прошептал несколько слов.

Спустя мгновение Маленький Локк получил магическую передачу и послал свою боевую машину глазного яблока. Машина взлетела в небо и начала стрелять по пернатым змеям.

Тепловые лучи, имея всего одиннадцать очков силы, не могли убить змееподобных птиц; те лишь несколько раз вскрикивали от боли. Машина повернулась и без малейшего колебания улетела, привлекая внимание зверей. Она летела к краю Чёрного Леса.

Стая была и отвлечена машиной, прежде чем они смогли понять, что произошло дома. Они громко кричали и били крыльями. Вскоре они исчезли из виду.

Трое учеников наконец-то смогли расслабиться. Они спокойно вернулись в свое укрытие.

Это укрытие представляло собой глубокую канаву, которую выкопала машина Маленького Локка. Затем он скрыл её древесными растениями и виноградными лозами. Эффект был гораздо лучше, чем прятаться в пещере.

«Молодец, Локк! У тебя будет своя доля» - Понта был явно очень доволен вкладом Маленького Локка в это приключение. Впервые он узнал в нём товарища по команде.

«Спасибо, босс. Спасибо»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 754**

Глава 754

Плоскость огненного элементия.

Здесь кипело море огня.

Границы между землей и небом здесь не такие четкие. Весь мир превратился в мрачную пылающую печь.

Поскольку плоскость огненного элементия была миром чистого огненного элементия, было вполне естественно, что другие частицы появиться просто не могли. Основная структура мира была сформирована из огненного элементия, который принимал различные состояния.

Однако если рассматривать всё плоскостное пространство как единое целое, то распределение огненного элементия окажется несбалансированным.

Области с меньшим количеством огненного элементия были бесплодными. Между тем, области с более плотными концентрациями всегда заняты мощными огненными существами. Эти существа не имели великих желаний или даже коварных умыслов, но ими управлял инстинкт стать сильнее.

Все в мире сходились во мнении, что существа огненного элементия были самой свирепой и воинственной ветвью четырех главных элементов.

Море Пепла было относительно известным местом в плоскости огненного элементия. Район радиусом почти в пять тысяч километров был сожжен до основания. Естественно, что области, граничащие с Морем Пепла, стали идеальным домом для мощных огненных существ.

В его глубинах жил король пятого класса Громс.

В этот момент перед древним алтарем на границе моря пепла появился пятиметровый магматический гигант.

Вокруг пустого алтаря внезапно появились пять таинственных стражников, облаченных в зелено-белое пламя.

«Стой здесь! Это покои короля Громса. Изложи свое намерение!»

Огненные стражи были не более трёх метров в высоту. Тем не менее, была огромная разница между их силой по сравнению с гигантом.

Магматический гигант был всего лишь второго класса, в то время как пять таинственных охранников обладали ужасающей силой третьих классов. Если между ними вспыхнет драка, им понадобится не больше пяти секунд, чтобы разорвать на части гиганта, который еще не научился скрывать свою ауру.

«Уважаемые стражники, я лорд, служащий огненному королю Громсу. По его указанию я пришел на аудиенцию!» - прогремел магматический гигант.

«Аудиенцию? Подожди здесь. Мы спросим у него»

Дух огня повернулся и опустился на колени перед древним алтарем, чтобы общаться с неким могущественным существом на расстоянии.

Вскоре дух встал: «Я поговорил с нашим господом. Ты не лжешь. Входи»

Пять духов, стоявших на пяти узлах от алтаря, начали изливать свою энергию на платформу.

Земля слегка задрожала.

Красное море огня недалеко от алтаря внезапно расступилось, открывая путь, ведущий в глубины моря огня.

«Входи! Помни: не прикасайтесь к этому пламени, иначе...»

Дух огня не закончил, но смысл его слов был ясен как день.

Магматический гигант пошёл по тропинке.

Бурлящие огни не могли повлиять на него, как будто вокруг него было установлено прозрачное стекло. Вместо этого магматический гигант слабо ощущал ужас и мощь моря огня через невидимую силу.

Хотя он обладал силой второго класса, а также потрясающей огнестойкостью, в таком море огня он превратится в пепел менее чем за пятнадцать минут. Тут уж ничего не поделать. Большинство законов плоскости огненного элементия стали хаотичными, когда они достигли этого места.

Коридор был длинным.

Магматическому гиганту пришлось идти целых три дня и три ночи, прежде чем он достиг другого конца прохода. Когда он вышел, то был ошеломлен открывшимся перед ним зрелищем.

В центре моря пепла стоял необычайно высокий великолепный дворец. Этот дворец левитировал прямо над пылающим морем огня, как будто это был зверь из легенды, охраняющий это место. Его челюсти были широко открыты и приглашали свою скромную добычу войти.

Дворец поддерживали более сотни толстых каменных колонн. Иногда на колоннах появлялось несколько странных огненных рун.

Деревянный дворец, каменные колонны; образ действий огненного короля действительно был за пределами воображения магматического гиганта. Важно отметить, что любое инородное вещество не сможет долго существовать в плоскости огненного элемента.

Эти камни и дерево должны быть редкими сокровищами, которые король огня каким-то образом достал из другого мира. Иначе они превратились бы в пепел.

Ужас Моря Пепла не вынесли бы даже огненные существа.

Под магматическим гигантом находилась небольшая круглая каменная платформа шириной всего в двести метров. Каменная платформа была соединена с дворцом каменной дорожкой, которая была не более десяти метров в ширину. Издалека казалось, что там было две или три дюжины таких.

Можно предположить, что эти каменные платформы соединены с различными регионами на внешней стороне Моря Пепла. Только с одобрения короля Громса у повелителей огня был шанс войти в Море Пепла, чтобы лично встретиться с этим легендарным существом.

Магматический гигант собрался с мыслями и пошел к дворцу.

Издали этот странный дворец казался не слишком большим. Однако, когда он подошел к просторной площади, пятиметровое тело магматического гиганта показалось маленьким, как боб рядом с домом. Это было важно.

Магматический гигант не осмелился сделать ещё шаг.

Он опустился на одно колено и закричал своим громогласным голосом: «Великий лорд Громс, ваш верный слуга Артес явился по вашему приказу»

Через мгновение раздался голос:

«Встань!»

Этот голос был не слишком громким, но когда он задержался вокруг дворца, он поглотил близлежащую огненную энергию и стал намного громче.

«Великий лорд Громс, какие ваши указания?»

Существ огненного элемента не интересовали все эти любезности и формальности. Даже такой ничтожный магматический гигант сразу перешёл к намерениям своего мастера, как только тот появился.

«Артес, мне нужно, чтобы ты убил Адепта!»

«О Великий лорд Громс, дадите его имя, и я поведу свою армию, чтобы прикончить его» - Артес снова преклонил колени.

«На этот раз тебе не придется проходить через все эти трудности. Просто оставайся на своей территории. Придёт Адепт и попытается тебя убить. Всего лишь второй класс»

«……»

Артес поднял голову, его гигантское лицо, сделанное из магмы и огня, наполнилось смятением.

«Тебе не нужно знать почему. Просто оставайся на своей территории, а затем убей человека, который ворвется на твою землю. Как только ты выполнишь свою миссию, я позволю тебе переместиться из Долины Пыльного Огня в Столп Пепла»

Лицо Артеса наполнилось дикой радостью.

Столп Пепла находился всего в ста пятидесяти километрах от Моря Пепла. Это желаемое место концентрации огненного элементия. Как правило, только третьи или четвертые классы среди огненных лордов получали возможность управлять такой территорией.

«Понял, мой господин. Ваш верный слуга Артес завершит свою миссию!»

«А теперь уходи. Помни, я жду от тебя хороших новостей»

Артес почтительно поклонился. Голос исчез.

Он повернулся и пошел обратно тем же путем, каким пришел.

И только когда силуэт магматического гиганта полностью исчез из этого странного мира, снова раздался голос Громса.

«Ну и? Я дал задание, о котором ты просила. Как насчет дела, которое обещала мне ты?»

Мгновение спустя в комнате раздался призрачный женский голос.

«Когда это я, Майса, нарушала своё слово? Большой огненный человек, контракт, который мы подписали, предусматривал, что я скажу вам местоположение объекта только после того, как дело будет завершено. Контракт не выполнен, как вы можете просить меня об этом?»

«Хе-хе... старая ведьма, думаешь, может случиться что-то непредвиденное? Это всего лишь жалкий Адепт второго класса. Если он осмелится войти в наш мир, мой подчиненный его раздавит. Ты думаешь, что Адепт второго класса может убить моего подчиненного? Ха-ха, ты же не серьёзно»

«Мне всё равно, какими методами вы пользуетесь и к чему прибегаете. Вы должны выполнить то, о чём я вас просила, или даже не думайте узнать от меня местонахождение»

«Хорошо, хорошо... иметь дело с вами, старыми ведьмами, всегда хлопотно. Я пойду и немного вздремну. В любом случае, это вопрос дюжины лет. Скоро всё закончится. Тогда не забудь своё обещание»

Сказав это, голос короля умолк. Холодный женский голос тоже бесследно исчез.

Раздался глухой гул. Пылающие огни Моря Пепла снова поднялись, полностью поглотив дворец.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 755**

Глава 755

Грим был не осведомлен обо всем, что произошло в плоскости огненного элементия. Он был занят работой в огненном троне.

Процесс создания эмблемы огня был тонкой задачей постоянного закаливания и алхимического мастерства. Даже с помощью чипа Грим продвигался не так быстро.

К счастью, у него достаточно терпения и ресурсов, которые позволяли двигаться вперёд, несмотря на его неоднократные неудачи. Постепенно ему удалось подготовить все материалы, необходимые для создания эмблемы огня.

Основание нарукавной повязки было первым законченным компонентом. Тем не менее, этого мало. После того, как он пропитывал основание кровью огненного дракона в течение десяти дней, Грим, наконец, достиг последнего шага в процессе крафта.

Он нейтрализовал жидкость, сделанную из расплавленного огненного агата, нейтрализующим агентом из крови огненного дракона, затем вылил смесь в рунические канавки, которые были вырезаны в повязке. Трехмерные рунические массивы на повязке сформируют полную систему циркуляции энергии.

Комбинация металла, рун и энергии составит часть магической экипировки второго класса, которая может помочь Гриму. До этого её можно считать только грудой редких материалов!

Чтобы изготовить свой вторую часть набора огненного трона, Грим проводил большую часть своих дней в магической лаборатории, уделяя время только еде, медитации и чтению соответствующих томов и книг.

Конечно, если бы еда не была полезна для его тела, а медитация не была единственным способом пополнить Дух, Грим стиснул бы зубы и пропустил эти мероприятия!

Сильное внешнее давление не только не разрушило его уверенность в себе, но и не сломило волю. Это вызвало упрямство и дикость, скрытые глубоко в его сердце.

Чем больше враг хотел победить его, тем увереннее он становился!

Грим блокировал все внешние помехи и целиком посвятил себя созданию и усовершенствованию эмблемы.

Когда дело касалось алхимии и только алхимии, у Грима не было учителя; у него не могло быть учителя.

С одним руководством по созданию голема в качестве введения к предмету и с помощью чипа Грим сумел превратить себя в "подземного мастера-алхимика"!

Конечно, он был слишком специализированным алхимиком. Его знания и способности были сосредоточены исключительно на создании магических големов, создании артефактов. У Грима не было знаний в других отраслях и областях алхимии. Он знал так мало, что даже ученик алхимика мог победить его в этом аспекте.

И всё же, возможно, именно упрямство и безумие позволили Гриму так быстро совершенствоваться в искусстве создания артефактов. Титул мастера-алхимика Грима был полностью заслужен в тот момент, когда появилась эмблема огня!

…

Год 32856 эры Адептов. Двадцать пятый день седьмого месяца года.

Через семьдесят восемь дней после того, как Грим подписал магический контракт, и тридцать один день с тех пор, как он вернулся с исследования плоскости огненного элементия, долгожданная эмблема огня была завершена.

Когда две части огненного трона соединились с его душой, возник странный резонансный эффект.

Не было никакой магии или преднамеренной активации жизненных силовых полей. Вокруг его тела вращался огненный ореол.

Начальный Огненный Иммунитет!

Это непохоже на продвинутую огнестойкость.

Это были две совершенно разные концепции.

Огнестойкость – это когда существо стимулирует свою жизненную энергию, чтобы противостоять энергетической силе разъедающего огненного элементия. Независимо от того, насколько высока огнестойкость существа, он мог противостоять повреждению огненной энергией только в пламени. Повреждения пройдут, если они имели дело с определенными вариантами огневой энергии.

Например, физические повреждения от огненных стрел, или взрывные ударные волны и ожог от магматического огненного шара.

Однако иммунитет совершенно иной!

Он означала, что человеку не придется терпеть энергетический ущерб от огня или любых его вариантов. Хотя Грим получил начальный иммунитет к огню и был невосприимчив только к некоторым повреждениям, это уже оказало ему огромную помощь.

В конце концов, самыми густонаселенными существами в плоскости огненного элементия были безмозглые огненные существа. Теперь, когда у Грима был элементарный иммунитет к огню, ему больше не нужно беспокоиться о том, что эти слабые существа могут сбить его с ног!

Таким образом, армия огненных элементалей повелителя огня стала бесполезным украшением.

На следующий день после его успешного крафта и ночи спокойного отдыха, Грим снова открыл врата и пробрался в плоскость огненного самолета.

Надо признать, что упрямство огненных существ было поистине впечатляющим!

Грим только вышел из огненных ворот, когда его тут же захлестнула буря из огненных шаров.

Свирепое пламя, сильные ударные волны и экстремальные температуры, которые могут испарить даже сталь.

Ужасающее пламя заслонило обзор. Интенсивность энергии повреждения огнем, которую чип проецировал в его разум, увеличивалась экспоненциально. В мгновение ока сила атаки достигла пятисот тридцати шести очков.

Атаки такой силы было бы достаточно, чтобы уничтожить большинство Адептов первого класса. Конечно, неподготовленные Адепты второго класса тоже понесли бы ужасные потери от такого нападения.

Тем не менее, к тому времени, когда вспыхнувшее пламя рассеялось, духи огня первого класса, толпящиеся вокруг огненных ворот, были потрясены, обнаружив, что их цель стоит на месте.

Он не только не пострадал, но и красная мантия Адепта казалась совершенно нетронутой под покровом странного огненного ореола. Более того, Адепт пришёл в ярость.

Чёрт возьми! Эти упрямые духи сидели здесь и ждали его целый месяц!

Это... что это за тупое упрямство?!

Грим огляделся по сторонам и сразу понял, что расположение огненных ворот было не таким, как в прошлый раз. Вокруг не было абсолютно никаких признаков равнин, что было более чем достаточным доказательством того, что он в пятидесяти километрах от того места, где он был в прошлый раз.

Эти духи смогли застать его прибытие, несмотря на такое огромное отклонение в месте его появления. Единственной возможностью было то, что духи контролировали все слабые пространственные точки в этой области.

Преисполненный гнева на засаду и желания испытать силу двух частей огненного трона, Грим взревел и вытянул руки. Они тут же вспыхнули ярким и обжигающим пламенем.

Горящая Рука!

Это заклинание уровня ученика могло перемещаться только на полметра от рук. Однако, если его бросал Адепт второго класса, заклинание вспыхивало пламенем от пяти до шести метров.

У духов огня первого класса огнестойкость была шокирующе высока; им не нужно беспокоиться, что такое заклинание навредит им. Вместо этого они воспользовались возможностью, чтобы приблизиться к нему.

В конце концов, учитывая мощную огневую защиту, которую только что показал им Адепт-человек, дальние огневые атаки неэффективны. Если это так, то рукопашный бой был единственным трюком, оставшимся в рукаве!

Как только одиннадцать духов бросились к Гриму, пылающий огонь в его руках исказился. Затем дымящееся пламя сконцентрировалось и превратилось в сверкающие копья.

Одиннадцать кристаллических копий пронзили грудь духов огня и пролетели сквозь огненные ядра.

Они застыли на месте, не в силах пошевелиться.

Когда Грим сжал кулаки, одиннадцать хрустальных копий рассеялись и вернулись в его ладони.

Одиннадцать духов начали дрожать. Наконец, их огненные ядра больше не могли сдерживать их формы. Бум, Бум, Бум! Несколько небольших взрывов охватили область в подавляющий шторм огня.

Конечно, такие взрывы были менее мощными, чем саморазрушение, вызванное по их желанию. Грим просто стоял и воспринимал это как теплый порыв ветра. Он даже не потрудился увернуться.

«Хорошо, если эти огненные духи не успели отправить сообщение!» - пробормотал себе под нос Грим.

Однако он знал, что это всего лишь выдача желаемого за действительное. Духи, вероятно, доложили о ситуации в свою штаб-квартиру в тот момент, когда он телепортировался.

Он не мог оставаться здесь слишком долго. В противном случае, была возможность, что он столкнется с вторыми и третьими классами!

У Грима было более восьмидесяти процентов шансов выиграть у духа второго класса. Если он столкнется с двумя духами, его шансы на победу упадут до тридцати процентов.

Что касается огненного духа третьего класса? У Грима не было другого способа справиться с таким существом, кроме как заставить Пламенного Демона Ужаса самоуничтожиться и выиграть время, чтобы сбежать.

К счастью, единственной хорошей вещью в плоскости огненного элементия была редкость существ третьего класса.

Грим очистил поле боя и начал своё путешествие…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 756**

Глава 756

Плоскость огненного элементия была миром огненных существ.

Между тем, Адепт огня Грим, несомненно, наслаждался усилением здесь.

К сожалению, все существа здесь имели потрясающе высокую огнестойкость. В противном случае, грим отнесся бы к этому исследованию как к случайному путешествию.

Чтобы уменьшить шансы быть обнаруженным, у него не было выбора, кроме как преобразовать своё тело в пламя. Слишком много здесь бродило существ.

Они рычали и нападали на любых чужаков, которых они видели, выкрикивая всевозможные боевые кличи, такие как "устранить пришельцев", "пусть огонь согреет твоё сердце". Более того, у этих огненных существ не было абсолютно никаких оговорок о самоуничтожении, если они обнаружат, что враг слишком силен.

Грим, в его нынешнем состоянии, мог уничтожить существ уровня ученика и даже огненных элементалей первого класса одним движением запястья. Однако сражения с ними всегда оставляли на месте следы. Всё это наведёт на него.

Таким образом, Грим замаскировался под странствующее огненное существо первого класса, чтобы избежать неприятностей.

Конечно, Грим ходил не просто так. Новая способность "Отливка Огня", которую он только что получил, стала его игрушкой, предоставившей множество развлечений.

Эту способность давала огненная эмблема. Когда он вызывал магическое пламя вокруг своих рук, он мог заставить это пламя менять форму. После бесчисленных попыток и экспериментов Грим успешно имитировал более сотни различных видов оружия, включая ножи, мечи, когти, щиты, копья, хлысты и луки.

Согласно данным, собранным чипом, эта способность делилась на два различных состояния: ближнего боя и среднего. Оружие ближнего боя, которое можно было имитировать, включало: ножи, мечи, боевые молоты, когти, щиты и многое другое. Качество оружия и защитной экипировки могло сравниться с магическим снаряжением первого класса. Оружие средней дальности включало в себя огненные хлысты, огненные луки, а также стрелы, сформированные из концентрированного огня.

У Грима было много вариантов, но случайное переключение между различными формами оружия во время боя наверняка вызовет проблемы. Он заставил чип повторно вычислить наиболее эффективные формы оружия для битвы. Он готовился включить эти формы оружия как часть своих боевых способностей.

Более того, эмблема огня и пепел уже резонировали с его душой. Таким образом, помимо его человеческой формы, он также сможет извлечь выгоду из усиления, обеспечиваемого двумя частями магической экипировки второго класса, даже после того, как он преобразится в свою форму демона.

Пепел давал Гриму + 1 Духа, в то время как эмблема огня давала +1 силы.

Более того, эти бонусы контракт происхождения ограничить не мог.

Грим по пути проверял свою способность к Отливке Огня, даже когда осматривал уникальный пейзаж плоскости.

Его руки превращали огонь во всевозможные вещи. В одно мгновение в огненный щит, в следующее - в огненный хлыст с регулируемым радиусом действия.

Конечно, помимо основных форм оружия, Грим превратил пламя в магическую энергетическую пушку. К сожалению, самая важная часть о пушках - рунические массивы в их ядре - исчерпывала слишком много его духа. Таким образом, магическая энергетическая пушка, которую вызвал Грим, имела только устрашающий вид, а могла стрелять базовыми энергетическими огненными шарами.

«Чип, можно ли укрепить форму мощного оружия дальнего боя?» - Грим начал просматривать библиотеку данных чипа.

[Магическая энергетическая форма стрелка. Моделирование формы энергетической пушки при использовании правой руки хозяина в качестве носителя пушки и правого плеча в качестве опорной конструкции для турели. Способ нападения - энергетические огненные шары. Интенсивность атаки оценивается от ста семидесяти до двухсот десяти очков. Частота атаки составит три выстрела в две секунды]

В мозгу Грима всплыла трехмерная проекция.

Трехмерная форма хозяина сохраняла внешность огненного демона. Однако его руки больше не были похожи на голые магматические ладони. Вместо этого они были прикрыты двумя светящимися энергетическими пушками. Корпусы стволов тянулись вверх по рукам Грима, прежде чем превратиться в странную броню у плеч.

В прошлом Грим всегда предпочитал контролировать большую часть поля боя, превращая её в море огня. Однако такой боевой метод имел свои ограничения в мелких стычках. Заклинания зоны действия не могли нанести достаточный урон противникам того же класса из-за рассеивания силы.

Обладая способностью к Отливке Огня, Грим теперь мог трансформироваться в магическую энергетическую форму стрелка, превратив руки в пушки. Конечно, этот метод атаки был сведен к прямолинейным энергетическим огненным шарам. Тем не менее, быстрая скорость атаки и энергетическая сила в двести очков сделали его отличным вариантом для решения исхода битвы.

«Сколько времени потребуется, чтобы завершить разработку формы магического энергетического стрелка?»

[\*Бииип\* Фундаментальные знания и магические теории уже есть. Связанные конструкции и оптимизация боевых модулей требуют приблизительно 37 часов, 56 минут, 33 секунды]

«Начинай»

[\*Бииип\* Инструкции хозяина получены! Строится модель формы стрелка]

Когда чип начал вычисления, Грим почувствовал, что его Дух быстро истощается. Он потерял пять очков.

Грим тут же остановился. Он огляделся вокруг и быстро нашел небольшой бассейн с огнем, чтобы восстановить Дух. Он без колебаний бросился вперед.

Что касается первоначального владельца этого бассейна? Это было продвинутое огненное божество первого класса, но Грим просто игнорировал его существование.

Через мгновение огненное ядро божества огня первой степени было уничтожено.

Грим прыгнул в бассейн и с комфортом принялся купаться.

Простые смертные могли наслаждаться только горячими источниками. А огненные существа наслаждались уникальной огненной ванной!

………

Пока Грим наслаждался, огромная орда огненных существ искала признаки чужака далеко-далеко в Долине Пыльного Огня. Они получили инструкции от Повелителя Огня Артеса.

Однако черная гора, на которой появился Грим, находилась в нескольких десятках тысяч километров от Долины Пыльного Огня. Таким образом, Повелитель Огня не смог найти следов Грима.

Однако Артес не был бесполезен. Он быстро отозвал свои войска и переключился на фасад ослабленной защиты, продолжая интенсивную охоту. Он поговорил с соседними повелителями огня и бросил сеть вокруг долины.

Таким образом, Адепт не сможет сбежать от разведчиков, независимо от того, с какой стороны он приблизится.

Единственное, за что Артесу было стыдно, так это за то, что он не знал о человеческом Адепте, который желал убить его. Это затрудняло подготовку ловушек и засад, основанных на личности и привычках противника. Однако Артес быстро успокоился, когда вспомнил о семи тысячах солдат на его землях.

Всё, что осталось, это ждать, когда этот Адепт нападёт.

…………

Нужно признать, что плоскость огненного элементия больше всего подходит для обучения огненных Адептов.

Сердце Пламени в груди Грима забилось сильнее с тех пор, как он вошёл в плоскость. Частота откачки энергии огня из сердца значительно увеличилась.

Что более важно, плоскостное сознание здесь было готово охватить всех огненных существ, позволив им жить так, как им нравится. Если будет возможно, Грим планировал построить здесь магическую лабораторию.

Хороший вариант на случай, если бы его выгнали из Мира Адептов.

Это была огромная огненная равнина!

Трещины были повсюду. Из-под земли вырывались горячие струи воздух, образуя красные столбы огня на поверхности, каждый из которых достигал нескольких сотен метров в высоту.

Все эти столбы огня имели температуру, достигающую семи тысяч градусов. Даже туземные огненные существа не могли вынести такой поразительной жары. Они сгорели бы дотла, если бы на них обрушились бурлящие потоки пламени.

Затем, когда огненные столбы взрывались в небе, вылетали огненные кристаллы или магические драгоценные камни. Эти вещи были полезны для огненных существ низкого класса. Таким образом, несмотря на опасность, здесь бродило много огненных тварей.

Издалека можно было видеть блуждающих духов огня, огненных элементалей и прочих.

Когда Грим пришёл сюда, он столкнулся с беспрецедентно мощным взрывом.

Он первый раз видел такое явление.

Огненные Агаты, огненные кристаллы, огненные камни, огненные ядра, магматические осколки и многочисленные огненные материалы.

Грим стоял на краю огненного моря и молча смотрел на равнину. Внезапно его зрачки сузились, когда он увидел странный драгоценный камень.

Это она!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 757**

Глава 757

Сущность Огня!

Своеобразная сущность элементия, рожденная из чистейшего огня.

Если он впитает её, она увеличит сродство Грима к магическому пламени.

Вот почему Грим немедленно использовал огненную телепортацию и бросился в огненные равнины.

Три огненных духа уже сражались за неё.

Духи огня на самом деле были разновидностью существ низкого класса. Они даже не накопили энергию, необходимую для того, чтобы затвердеть, что заставляло их казаться аморфными сгустками огня. Во всём этом пламени можно было лишь смутно различить человекоподобное лицо.

Их основным способом нападения были взрывные огненные шары, взрывы ударной волны огня и воспламенения.

Если бросить их в материальный мир, они представляли бы огромную угрозу для безоружных смертных. Начинающий Дух огня первого класса мог использовать свою пиромантию, чтобы сжечь человеческую деревню.

Однако в плоскости огненного элемента большинство их атак едва ли могли угрожать другим огненным существам. Поскольку их наступательные возможности были настолько неэффективны, отсутствие оборонительных сил поражало сильнее.

Грим смотрел издалека. Он видел сущность огня - кристаллический драгоценный камень – лежащую на краю подземной трещины. Три Духа огня рвали друг друга, как бешеные собаки.

Три огненных духа первого класса, которые не смогли даже укрепить свои формы, осмелились нацелиться на такое ценное сокровище; Грим внутренне взревел и приблизился к полю боя.

Почувствовав приближение Грима, три огненных духа первого класса начали паниковать.

Если бы не сущность огня, они бы побежали, поджав хвосты. К сожалению, их инстинкты и желание развиваться контролировали их тела. Они слонялись по полю боя, не желая уходить с пустыми руками.

Грим сумел преодолеть расстояние в полтора километра и появился в бою всего за семнадцать секунд.

С помощью огненной телепортации он появился позади двух огненных духов. Пламя, пылающее в его руках, мгновенно превратилось в широкий клинок палача с зазубринами. Одним ударом он разрубил двух духов огня.

Последний оставшийся повернулся, чтобы уйти. К сожалению, в тот момент, когда он двинулся, огненный хлыст рассек воздух и уничтожил его неустойчивое тело.

Быстро расчистив поле боя, Грим побежал навстречу сущности огня. Когда он был в пяти шагах от сущности огня, странное пламя пронеслось мимо него и унесло драгоценный камень.

Кто?

Сердце Грима дрогнуло. Его лицо, сформированное из пламени, резко повернулось и посмотрело на возвышающегося гуманоида, величественно вышедшего из огненного столба.

Старейшина огненных элементалей второго класса!

Чип просканировал данные противника. Лицо Грима постепенно помрачнело.

Существо второго класса.

Телесные Атрибуты: Сила 14 / Телосложение 16 / Ловкость 8 / Дух 2

Нужно признать, что старейшины огненных элементалей, овладевшие большинством огненных заклинаний, достигли начальной невосприимчивости к огню. В паре с их пятиметровыми телами огненный элементий внутри них стал более концентрированным и сжатым. Хотя у них не было жесткой внешней оболочки, их огненное тело уже достаточно прочное по сравнению с другими огненными элементалями.

Старейшина впитал в свою ладонь сущность огня. Затем он уставился на Грима.

Оба были существами второго класса, и их способности были почти одного уровня. Если бы не непреодолимое искушение сущности огня, они не скрестили бы мечи.

Грим молча отступил назад, словно испугавшись свирепого вида противника. Казалось, что он сдаётся. Старейшина второго класса был удовлетворен. Он крепче сжал в ладони огненную эссенцию и повернулся, чтобы найти подходящее место, где поглотит её.

Когда старейшина повернулся, грим поднял лицо, и холодный свет, наполненный убийственным намерением, вырвался из его пылающих глаз.

Грим поднял правую руку и указал на старейшину. Огненная Тюрьма, выкованная из пламени, поднялась из земли и заключила элементаль в клетку.

Связывающее заклинание первого класса не могло сдержать движения старейшины огненных элементалей. Он ударил, его пылающие кулаки превратили тюрьму в искры.

Тюрьма на секунду задержала старейшину.

Одной секунды было более чем достаточно для Адепта, который умел использовать возможности в битве.

Сначала Грим бросил три магматических огненных шара. Пока тот был занят уклонением и защитой, Грим исчез и появился позади врага. Пламя в его руках сформировалось в гигантский меч и ударил в направлении огненного ядра в теле элементаля.

Старейшина взревел от гнева. С помощью Огненного Взрыва он отбросил три магматических огненных шара и продолжил использовать Огненный Ореол Отталкивания.

Когда Грим споткнулся, старейшина махнул рукой, сверху обрушился метеоритный огненный шар, врезавшись в остаточное изображение Грима.

Бум!

Метеорит приземлился, земля задрожала.

Остаточные изображения разлетелись на куски, в земле остался кратер. Дно ямы было заполнено похожими на паутину трещинами.

Грим не попал под удар.

Старейшина удивился. Он сгустил сущность огня в левой руке и быстро начертил руну в воздухе правой. Странная огненная рябь потекла наружу.

Всё горящее пламя вокруг старейшины гасло, когда оно соприкасалось с этой огненной рябью; на поле боя было создано чистое пространство.

Когда огненная рябь распространилась на десять метров от старейшины, в воздухе внезапно появилось искажение. Тело Грима отлетело в сторону.

«Кехке... тупое отродье! Подумать только, ты попытался устроить мне засаду. Приготовься к последствиям!»

Старейшина надменно взревел и замахал руками. Сформировав новый метеоритный огненный шар, он бросил его в огненного гуманоида.

Он был немного смущен.

Почему размер огненного гуманоида отличается от прежнего?

Однако прежде чем он смог закончить свою мысль, огонь позади него раскололся. Из пламени появился еще один пылающий гигант, а огненный меч в его руке метнулся к старейшине.

Черт возьми! Почему их двое?

Старейшина огненных элементалей подумал, что враг использовал огненную проекцию. Однако, когда Дух старейшины пронесся над двумя огненными гигантами, его тело задрожало от страха. Он был так напуган, что едва не выбросил из своей руки огненную сущность.

Оба гиганта реальны, и оба второго класса!

Этот момент шока заставил старейшину потерять свой шанс на спасение.

Два огненных гуманоида атаковали. Независимо от того, насколько упругим и крепким было тело старейшины, он начал разваливаться на части.

Он начал концентрировать все свои атаки на одном из огненных гуманоидов. Он чувствовал, что этот был его реальным врагом. Другой был всего лишь огненной марионеткой.

Видя, что старейшина элементалей разгадал его уловки, Грим быстро повернулся и побежал.

Их было двое против одного. Это определенная победа, и Гриму не нужно было рисковать своей жизнью из-за импульса идиота.

Таким образом, Грим использовал партизанскую тактику, чтобы остановить старейшину, позволяя Огненному Демону Ужаса преследовать старейшину и бомбардировать его.

Они втроем гнались друг за другом по пылающим равнинам.

Грим быстро бежал, преследуемый старейшиной. В том месте, где он ступал, беззвучно загорался Горящий Путь.

Старейшина проигнорировал путь.

Горящий путь, который наносил только шестьдесят очков урона огнем в секунду, был для него неопасен. Поэтому он не задумывался о пути, и просто бежал по нему за Гримом.

Грим усмехнулся, увидев, что враг попал в его ловушку. Он закричал: «Холодное Пламя!»

Когда магическое пламя быстро превратилось в холодное, старейшина замедлился.

Ударить, пока он заколебался!

Грим и огненный демон атаковали бурей магматических огненных шаров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 758**

Глава 758

Старейшина огненного элементаля погиб.

Он умер унизительной смертью под обстрелом Грима и огненного демона ужаса.

Любой Адепт второго класса в Мире Адептов обладал множеством спасительных заклинаний и сил. От них было бы не так легко избавиться, как от старейшины элементаля. Если бы Адепт второго класса погиб в бою, это было бы важным событием, которое могло бы вызвать огромный переполох.

Однако в плоскости огненного элемента, заполненном огненными существами, смерть существа второго класса была такой же обычной, как смерть курицы в доме фермера. Не было никого, кто выскочил бы в поисках мести. В конце концов, даже блуждающие огненные существа не заботились о том, что произошло.

Пока борьба не задела их, они прекрасно справлялись с блужданием по равнинам и поиском вещей, которые могли бы помочь им развиваться.

Конечно, это было проявлением их неразвитого интеллекта. В противном случае они убежали бы как можно дальше при виде двух вторых классов.

Когда битва закончилась, Грим держал в руке два ярко-красных кристалла.

Один из них был чистым, огненно-красным кристаллом, похожим на нефрит. Можно было лишь смутно различить пламя, плавающее внутри твердого кристалла.

Другой кристалл был драгоценным камнем в форме сердца, горящим огнем. Изнутри исходило всепоглощающее ощущение тепла.

Существа элементия, вне зависимости от класс, были трагически обездолены. Грим приложил такие усилия, чтобы убить старейшину огненного элементаля второго класса - даже вызвал пламенного демона ужаса - и всё, что он получил - огненное ядро второго класса.

Если бы ему не удалось убить старейшину, тот бы самоуничтожился, и Гриму было бы абсолютно нечего взять их этого испытания. Грим, вероятно, не смог бы даже заплакать, если бы это случилось.

Плоскость огненного элемента была большой, а огненные существа внутри неё бесконечны. Их можно было считать в триллионах. Более того, огненные существа не имели ограничений по продолжительности жизни, как другие разумные формы жизни. Строго говоря, они принадлежали к особому долгоживущему виду.

Тем не менее, подавляющее большинство этих существ были неразумными, неуклюжими тварями, которые не обладали ментальным сознанием. У них не было понимания добра или зла, как у других видов. Однако это не означало, что у них вообще не было разума.

По правде говоря, высшие силы среди созданий элементия обладали интеллектом, намного превосходящим интеллект обычного человека и, возможно, даже драконов. В конце концов, некоторые из них существовали с древних времён.

Несмотря на то, насколько ленивыми были существа элементия, и отсутствие у них таланта к самосовершенствованию, огромное количество существ в плоскостях элементия и постепенное накопление сил вызывали пугающее количество высших сил. Количество этих монстров ужаснуло бы большинство материальных плоскостей.

В противном случае, Грим не столкнулся бы с блуждающим старейшиной огненного элементаля второго класса в таком отдалённом месте посередине ничего. Соперник тоже был недостаточно мудр. Ему не хватало инстинктивного чувства опасности, и он вступил в бой с равным противником ради сущности огня.

Результатом этого решения стало получение Гримом нового огненного ядра второго класса наряду с сущностью огня. Вернувшись в огненный трон, Грим может превратить это огненное ядро в ещё одного верного и надежного голема.

Таким образом, подумав, он вынужден был признать, что плоскость огненного элемента была самым подходящим местом для его обучения. Если бы у него было сто лет времени, у него была абсолютная уверенность в создании армии големов второго класса.

Если бы он сменил профессию и стал огненным лордом здесь – это не было бы такой плохой идеей.

По крайней мере, с этими тупыми и глупыми созданиями было гораздо легче справиться по сравнению с Адептами того же уровня!

Грим решил не торопиться уходить. Он нашёл спокойную пещеру и нетерпеливо начал поглощать сущность огня.

Весь вопрос об убийстве Повелителя Огня был полон загадок. Вероятно, что он наткнётся на смертельную ловушку, если приблизится к повелителю огня преждевременно. Таким образом, Грим принял решение рассматривать эту миссию по убийству как редкий шанс для "отпуска" и "обучения".'

Поскольку ему удалось найти здесь сокровище, вполне естественно, что он остался ещё на пару дней.

Сущность огня была неизмеримо драгоценна для огненных Адептов.

В конце концов, сокровища, которые могли бы улучшить сродство к элементу, в Мире Адептов можно было приобрести по неоправданно высоким ценам.

Весь следующий месяц Грим оставался в пещере и день за днем поглощал эту огненную эссенцию.

Пламенный демон ужаса тоже не сидел сложа руки.

Грим разослал сотню огненных големов уровня начинающего ученика по равнинам. Он велел им следить за всем, что происходит поблизости. Как только ценное сокровище вылетит из-под земли, пламенный демон бросался и забирал его.

Равнину охватило напряжение.

Некоторые из более умных огненных существ, поняв, что поблизости находится высшая сила, приняли правильное решение бежать. Во всяком случае, эта плоскость обширна. Здесь было бесчисленное множество других мест, подобных этому. Не было необходимости вступать в конфронтацию с элитой из-за каких-то ресурсов.

Единственные, кто остался, это идиоты, которые даже не обладали независимым сознанием души.

Огненный демон упорно трудился, а Грим, босс за кулисами, наслаждался плодами его работы, живя беззаботной жизнью. Здесь он совершенствовался быстрее, чем в Мире Адептов.

Месяц спустя.

Статуя в пещере задрожала.

Вулканический пепел на коже Грима растаял, как снег, быстро стекая по его телу.

Когда пепел с бровей осыпался, Грим медленно открыл глаза.

Два ослепительных золотых огня зажглись, освещая всё пространство.

«Чип, оцени мои текущие атрибуты!»

[\*Бииип\* Инструкции хозяина получены. Начало оценки]

Его телесные атрибуты были подробно перечислены на экране.

Грим. Промежуточный второй класс.

Профессия: Адепт Элементия (специализация огня).

Телесные атрибуты: Сила 11+1 (18) | Телосложение 13 (20) | Ловкость 10 (8) | Дух 26+1 (29).

Примечание: атрибуты в скобках относятся к статистике посттрансформации.

Профессиональные навыки: Тело Пламени, Превращение в Пламенного Демона.

Сила Грима была лишь силой среднего Адепта второго класса в Мире Адептов. Его мощные огненные заклинания имели большую силу в крупномасштабной войне. Однако огненные Адепты обладали недостаточной подвижностью в стычках между Адептами и с трудом отбивались от преследований с близкого расстояния.

Это был общеизвестный и общепризнанный факт!

Однако сила Грима значительно возрастала, когда он превращался в Огненного Демона. 29 очков Духа и 20 очков Телосложения позволяли ему отбросить большинство Адептов того же уровня.

Единственным неудачным недостатком была его неспособность поддерживать форму демона надолго, даже после того, как он запечатал сердце огненного демона в своем собственном теле. Если он выложится на все сто, трансформация продержится не более пятнадцати минут.

За эти пятнадцать минут Грим в своей полной силе мог сравниться с начинающими третьими классами. Однако, как только пятнадцать минут истекут, Грим будет иметь силу Адепта промежуточного второго класса.

Однако, если поле боя находилось в плоскости огненного элемента, Грим был уверен, что сможет продлить трансформацию до тридцати минут.

Контракт о происхождении теперь запечатал его клеймо души, и никакие существенные изменения в его природе невозможны. Таким образом, Грим не обращал внимания на атрибуты. Вместо этого он сосредоточился на своем родстве с элементием.

Перед глазами Грима медленно появилась гистограмма.

Полосы различных цветов представляли близость тела Грима к мириадам тайных сил.

На самом первом месте был атрибут огня. Длина бара была почти равна сумме всех остальных баров, а его цвет был ярко-красным.

На втором месте был атрибут земли. Его длина составляла всего лишь одну четверть длины огненной полосы, а цвет был темно-желтым.

Третьим был металлический атрибут. Его длина составляла всего одну двенадцатую от длины огненной полосы, а цвет был тусклым, ржаво-коричневым.

За ними тянулось целых пять или шесть баров, но их длина была мала, и Гриму даже смотреть было неинтересно.

Чем длиннее полоса, тем выше сродство Грима с частицами элементия атрибута.

Последние несколько дней Грим провел, поглощая сущность огня. Это позволило его огненному сродству увеличиться как минимум на одну седьмую. Более того, если присмотреться, то можно обнаружить странный след золота на ярко-красной полоске огненного атрибута.

Этот золотой цвет символизировал понимание Гримом законов огня.

Однажды, когда знание и понимание Гримом законов огня достигнет уровня, дающего ему контроль, настанет момент, когда он получит власть над плоскостными законами.

А сила законов была высшей областью, с которой вступали в контакт только Адепты четвертого класса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 759**

Глава 759

Согласно делению Адептов, существовал первый-девятый класс.

Однако, если бы кто-то сортировал Адептов на основе уровня силы, они обнаружили бы, что низшие Адепты владели только силами элементия. Только когда Адепты достигали четвертого класса, они могли овладеть силой законов.

С этого дня Адепты четвертого класса могли менять свой титул с "Адепта Элементия" на "Адепта Принципов"!

Разница в силе между элементием и принципами была настолько значительной, что их даже нельзя было сравнить.

По крайней мере, внутри плоскости сила принципов и законов была мощной силой, которая могла сравниться с божественной силой.

Если Адепт овладел силой элементия, он смог бы собрать блуждающий магический элементий вокруг себя с помощью Духа при произнесении заклинания. Это позволит увеличить мощь и эффект заклинания. В этот момент отношения между Адептами и частицами элементия подобны отношениям между поклонником и преследуемым. Что имело значение, так это синергия и химия между двумя сторонами. Гармония и сосуществование были самыми важными.

Однако, как только они овладевали силой законов, отношения Адепта с частицами элементия превращались в отношения хозяина и слуги. Частицы элементия будут двигаться по любой команде, неспособные идти против воли хозяина.

Кроме того, над силой законов была еще страшная сила сфер.

Как только Адепт достигнет предельного господства над силой законов, он сможет использовать эту силу, чтобы создать вокруг себя пространство силы. Сила такой сферы была связана с господством Адепта над законами, глубиной их понимания этих законов и количеством законов, которые они понимали.

Таких Адептов часто называли "Великими Адептами"!

Главная причина, по которой великие адепты испытывали трудности при входе в плоскостные миры, заключалась в том, что их сфера силы испытывала непримиримые столкновения с законами миров. Эти противоречивые различия привели к тому, что великие адепты были отвергнуты всеми мирами, не оставив им иного выбора, кроме как создавать свои собственные.

Конечно, над сферами силы существовала более высокая, более таинственная сила!

Грим только слышал сплетни о такой силе, но никогда не мог проверить истинность её существования.

Грим понятия не имел, что это за сила и как она действует. Несмотря на то, что он перерыл все магические тома и древние книги, ему не удалось найти даже упоминания о такой силе.

Ходили слухи, что этой силой могли обладать только великие адепты девятого класса. И среди Адептов было трое таких.

Грим все еще сохранял огненную форму.

Рядом на выжженной черной земле лежала кучка драгоценных камней.

Взгляд Грима скользнул к драгоценным камням, привлечённый аурой.

Хотя 99,99999% состава вещества в плоскости огненного элемента было огненным элементом различных состояний, это не означало, что в плоскости не было других частиц.

Просто все остальные вещества сгорели бы дотла. Разложившиеся частицы элементия будут либо вытеснены из этого мира, либо соединены сжаты жесткой средой. Этот процесс превращал их в высококачественные кристаллы и магические драгоценные камни.

В таких сокровищах все нечистоты были сожжены. Частицы элементия в этих кристаллах были в сотни раз плотнее, чем драгоценные камни в обычных мирах.

Таким образом, кристаллы и драгоценные камни элементия, найденные в плоскостях элементия, были самыми высококачественными, и такие едва ли можно найти в мире. Конечно, их цена в Мире Адептов была пропорциональна их редкости. Эти кристаллы были необходимыми материалами для высококлассных Адептов, которые хотели построить мощные магические массивы.

Грим стал рыться в куче кристаллов, но не нашел сущности огня. Вместо этого он обнаружил множество кристаллов элементия. Большинство из них были земного элементия.

Грим оценил, что эта куча сокровищ будет стоить как минимум двести тысяч магических кристаллов в Мире Адептов. Это также означало, что он успешно заработал на небольшую башню Адепта всего за месяц в плоскости огненного элементия.

Когда он был Адептом первого класса, десяти и двадцати тысяч магических кристаллов было достаточно, чтобы заставить его присоединиться к рядам захватчиков плоскости. Однако теперь, когда он стал Адептом второго класса, получение в десять раз большего количества магических кристаллов казалось несущественно.

Грим быстро положил сокровища в сумку и отозвал големов. Ему удалось вернуть только сорок из ста.

У Грима возникло желание создать здесь магическую лабораторию.

Возможно, только тогда он сможет справиться с нехваткой Адептов и превратить собранные материалы в реальную силу, которой он сможет управлять.

Когда это произойдёт, Грим превратит лабораторию в свою личную фабрику по обработке големов с неисчерпаемыми магическими материалами плоскости огненного элементия и системными знаниями и методами Мира Адептов. Он мог бы создать свою армию големов в более быстром темпе и с гораздо большей стабильностью.

Однако, хотя сама мысль была блестящей, в процессе реализации этой идеи предстояло решить много сложных проблем.

То, что сейчас стояло перед Гримом - его огромное непонимание плоскости огненного элементия. Он не был знаком ни с географией, ни с распределением огненных существ.

Если бы его личность была раскрыта, повелители огня и короли огня уничтожат всё, над чем он работал.

Таким образом, прежде чем он сможет гарантировать свою безопасность, Гриму лучше всего сначала выяснить, где создать небольшую магическую лабораторию!

После того, как он стер все свои следы, Грим отозвал демона и снова начал путешествие.

…………

Мир Адептов, Огненный Трон.

Гаргамель был крайне встревожен.

Прямо сейчас он с тревогой расхаживал перед комнатой телепортации. Тревога, разочарование и гнев на его лице заставляли его казаться старее, чем он был.

«Ладно, ладно. Отец, ты управляешь этой башней по меньшей мере дюжину лет. Почему ты не можешь оставаться спокойным? Ты четко отразил проблему с вышестоящими. Даже если этот безответственный лидер клана вернется из другого мира, у него нет причин или оправданий, чтобы обвинять тебя. Не знаю, из-за чего ты так расстроен» - его дочь Эмелия, уже успевшая вырасти в хорошенькую девочку-подростка, стояла рядом с ним с выражением презрения на лице.

«Это совсем другое!»

Гаргамель раздраженно крутился на том же месте.

«Мастер ушёл всего месяц назад, а тут уже проблемы. Как мажордом, я несу полную ответственность. К сожалению, я не знаю, куда он ушёл на этот раз. Я вообще не могу с ним связаться. \*Кашель\* Я уже отправил весть о сложившейся здесь ситуации ведьмам судьбы и Белой Башне. Я просто не знаю, смогут ли они послать влиятельных людей, чтобы разобраться с ситуацией здесь. \*Кашель\*...»

«Хм! Какое отношение имеет к нам эта ужасная ситуация? Тот, кто сейчас создает проблемы снаружи - это вампир третьего класса. Можем ли мы даже справиться с таким могущественным Адептом силой башни? Если мастер посмеет сказать что-то плохое о тебе, когда вернется, я позабочусь, чтобы он за это ответил» - возможно, прошло несколько лет с тех пор, как Эмелия стала Адептом первого класса, и её внешность были, как у подростка, но если подсчитать, то её истинный возраст не превышал семи лет.

Её исключительный талант и блестящий ум позволили ей легко овладеть глубокими и мистическими магическими знаниями, но сложности отношения между Адептами она пока постичь не могла.

Поэтому Гаргамель лишь вздохнул.

В комнате телепортации замерцал белый свет. Комнату наполнил пространственный поток.

Кто-то телепортировался!

Отец и дочь поначалу были удивлены, но это быстро переросло в радость. Они бросились к выходу из комнаты телепортации и молча ждали окончания телепортации.

Когда пространственные флуктуации исчезли, в центре массива можно было разглядеть несколько возвышающихся фигур.

Как только белый свет погас, из массива вышла Мэри на каблуках. Позади неё стояли два кровавых рыцаря, а также два соблазнительных и стройных кровавых эльфа.

За эльфами стояли драконорожденный Зака и гоблин-механик Тигул.

Семь вторых классов!

Впервые Гаргамель почувствовал облегчение.

«Мне нужно немедленно узнать ситуацию. Дайте подробный отчет!» - произнесла Мэри, направляясь к магическому залу.

«Да, да, конечно» - Гаргамель немедленно последовал за Мэри.

Эмелия презрительно надула губы, и ей ничего не оставалось, как последовать за группой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 760**

Глава 760

Барон Виллемс был мёртв.

Из двух Адептов, сопровождавших барона, один был мёртв, а другой тяжело ранен.

По возвращении в Ассоциацию Жентарим раненый Адепт, которому едва удалось выжить, твёрдо настаивал на том, что на них напали Адепты Багряного клана. Это всколыхнуло осиное гнездо. Старики из Ассоциации ещё не сделали заявления, а старейшины и душеприказчики под ними уже подняли шум. Они требовали строгого наказания убийц.

Несколько небольших кланов вокруг Огненного Трона повернули наконечники копий к этому неуклонно растущему Багряному клану.

В конце концов, это новый клан. У них недостаточно важных союзников в Жентарим, в то время как врагов можно найти повсюду. Таким образом, быстро сформировался анти-Багряный Союз, и это никого не удивляло.

Главной силой союза было несколько небольших кланов вокруг Огненного Трона. Их штаб-квартира находилась слишком близко к клану. Если бы клан когда-нибудь решил расшириться, они были бы затронуты.

Вместо того, чтобы ждать, пока Багряный клан станет сильнее и ассимилирует их, они предпочли разделить его, пока его силы раздроблены.

Конечно, эти маленькие кланы упорно трудились, прежде чем принять участие в операции. Они провели углубленную разведку относительно сил Адептов Огненного Трона.

Багряный клан стратегически разделил свои силы на северные земли. Большая часть сил переведена в Айсвинд, который находился под контролем северных ведьм. Такая логика была расценена как ужасная идея.

Хотя передача рабочей силы и ресурсов возможна через дальние массивы телепортации, разделение башен клана ограничило бы этот вид взаимодействия из-за количества магических кристаллов, необходимых для каждой телепортации.

Если бы у Багряного клана было несколько десятков лет, чтобы управлять своей землей, они могли бы пустить свои корни в обоих этих местах, используя Огненный Трон и Белую Башню, чтобы распространить влияние и власть клана на более широкую область. К сожалению, и Огненный Трон, и Белая Башня находились во временном состоянии слабости.

Кланы Адептов ничего не могли сделать с Белой Башне, но Огненный Трон был в пределах досягаемости.

С вмешательством врагов из тени и с поверхности быстро назревал ужасающий шторм, нацеленный на Багряный клан.

Как мажордом огненного трона, Гаргамель, естественно, получал бесчисленные сообщения, обрывки информации и новости об этой ситуации. К сожалению, число Адептов, которых он мог мобилизовать, было слишком мало. Следовательно, у него не было сил отразить тяжелую ситуацию.

За последние несколько дней дороги к югу от Огненного Трона были отрезаны их врагами. Рынки и города вокруг башни притихли. Большинство авантюристов, наемников и учеников покинули этот район и молча ждали начала войны.

В прошлом масштабные войны между кланами пресекались Ассоциацией Жентарим.

В конце концов, те, кто участвовал в войне, были силами Жентарим!

Если кланам Адептов будет позволено истреблять друг друга, как им заблагорассудится, то Ассоциация потеряет основную силу, которая позволяла им отражать вторжения трёх основных сил Адептов. Однако ликвидация слабых и выживание сильных были необходимы… в меньших масштабах.

В конце концов, клан могущественного Адепта мог подняться на вершину, только наступив на кости своих врагов!

Когда возле Огненного Трона убили Адепта из Ассоциации, Ассоциация Жентарим тайно ослабила свой контроль над этой областью. Они даже начали связываться с соседними силами, чтобы сформировать анти-Багряный Союз.

Теперь, когда союз собрал достаточно сил, они начали разъедать края огненного трона. Если бы им позволили обосноваться во внешних областях, Огненному Трону пришлось бы иметь дело с организованной осадой.

Башни Адепта были известны как неразрушимые, но это также зависело от того, с какими врагами они имели дело.

В руках Адепта третьего класса башня была почти неуязвима; даже Адепт четвертого класса не имел бы абсолютной уверенности в разрушении башни и убийстве Адепта третьего класса. Однако верхний предел силы, который могла высвободить башня в руках Адепта второго класса, был намного ниже.

С правильной стратегией, средствами и достаточным количеством Адептов, разрушить маленькую башню Адепта было не так уж сложно!

Следовательно, окружение огненного трона было охвачено атмосферой страха. Даже Адепты и ученики клана не осмеливались сделать ни шага из башни.

«Сначала мне нужно кое-что прояснить» - с отсутствием Грима Мэри заняла место лидера, - «Это массовый заговор против нас!»

Мэри на мгновение остановилась, её кристально-рубиновые глаза обежали все помещение.

Присутствующие Адепты расселись по своим местам и молча слушали Мэри.

Рядом с Мэри стояли Сорос и Виндзор - два псевдо-вторых класса, и два симпатичных кровавых эльфа с длинными ушами. На этот раз старый лис Ванлье не появился в рядах сражающихся, так как ему пришлось остаться в Белой Башне, чтобы помочь Мерил.

Два других представителя клана второго класса, драконорожденный Зака и Тигул, стояли в углу зала и молча слушали.

Строго говоря, они не могли считаться основными Адептами клана.

Драконорожденный Зака был первым слугой души второго класса, которого получил Грим. Всё, что он делал, было согласно воле Грима. Теперь, когда Грим далеко в плоскости огненного элементия, драконорожденный Зака был без своего хозяина. Хотя он участвовал в собрании клана, это не означало, что он предложит свою верность этой слабой и хрупкой Мэри.

У Тигула была только сила первого класса. Он полностью полагался на уникальную профессию механика, чтобы управлять магической машиной второго класса Гоблином Шреддером. Теперь, когда плоскость гоблинов стала собственностью клана, у этого воина не было выбора, кроме как присоединиться к рядам Адептов ради своего народа.

Однако Тигул преклонялся только перед Гримом. Адепт Мэри ещё не достигла уровня, на котором она могла бы командовать им.

Чтобы оказать помощь от ведьм судьбы, Алиса послала своего могущественного подчиненного - ведьму Берсеркера Софию. Эта грубая и мускулистая женщина сидела в углу с толстым посохом в руках и не обращала внимания на речь.

Остальные в зале были внутренними Адептами огненного трона.

Мажордом Гаргамель, Адепт Лесной Дух Ева, их любимая дочь адепт Эмелия, лидер Мантикор Харон; башня набирала свободных Адептов, но учитывая, что они могут быть не самыми надежными, Гаргамель не вызвал их для участия в этом собрании.

Мэри видела, что это группа разделенных солдат.

«Грим сейчас исследует плоскость огненного элемента. Вряд ли он вернется в клан в ближайшее время. Я встречалась с Алисой. Опасность, с которой в настоящее время сталкивается огненный трон, - это, скорее всего, заговор врагов за кулисами!»

«Леди Мэри, можно подробнее?!» - драконорожденный Зака был самым преданным слугой. Когда он услышал, что эта операция может угрожать безопасности его хозяина, его гнев вспыхнул.

«Ситуация крайне сложная. Опишу простыми словами» - Мэри облизнула красные губы и сурово сказала, - «Грим отправился в плоскость огненного элементия с силой огненного трона и оставил здесь свои координаты. Если это место будет уничтожено, а координаты плоскостного позиционирования потеряны, Гриму придется искать другой способ вернуться»

«Хотите сказать, что эти ублюдки нападают на башню, чтобы мастер потерялся в другой плоскости?» - голос драконорожденного Зака сразу же повысился, на его теле поднялись молнии.

«Именно! Таким образом, мы должны охранять башню. Мы не можем позволить им уничтожить координаты расположения»

«Понял, леди Мэри!» - голос драконорожденного Зака мгновенно наполнился убийственным намерением, - «Зака готов слушать приказы леди Мэри, до возвращения мастера. Я отправлю этих крыс обратно в их гнезда!»

Мэри удовлетворенно кивнула, ее взгляд быстро сфокусировался на Тигуле.

Даже ветеран не мог не чувствовать дрожь в спине перед лицом духовного давления со стороны Адепта вампира второго класса. Тигул проворчал что-то насчет откровенности и безрассудства большого парня. У него не было выбора, кроме как улыбнуться и шагнуть вперед.

«Леди Мэри, я тоже готов слушать ваши приказания, пока лорд Грим отсутствует»

Так как две силы второго класса ясно дали понять свои намерения, назначение последующих боевых задач будет намного проще. Что касается Адептов первого класса? Им оставалось только слушать приказы.

«Гаргамель, теперь ты можешь доложить о положении противника»

Гаргамель стоял сбоку. Он откашлялся, посмотрел на Адептов клана и громко начал объяснять ситуацию:

«В настоящее время существует пять отдельных сил, которые готовятся вторгнуться в наш клан: клан Камала, клан Андорра, клан Сенас, Хижина Магического Леса и Академия Адептов Лейтон.

В настоящее время они разместили большую часть своих сил на территории клана Камала и готовятся использовать это место в качестве отправной точки.

Армия из знати насчитывает тридцать тысяч человек и состоит из трех небольших кланов Адептов. Число официальных Адептов уже превышает сто человек, а число Адептов второго класса и выше не подтверждено...»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 761**

Глава 761

Адепты были практичными людьми.

То, что они рисковали своей жизнью, было невозможным подвигом без достаточных наград или скрытых преимуществ.

Однако, как только они почувствовали запах крови, они превращались в самых страшных охотников в мире и использовали свою страшную магию, чтобы оторвать достаточное количество плоти от врага.

Клан Камала, клан Андорра, клан Сенас, Хижина Магического Леса и Академия Адептов Лейтон.

Это были пять названий, и каждое из них представляло собой небольшую силу, которая индивидуально незначительна. Попытка собрать вместе сотню Адептов с их влиянием и силой была почти невозможна. Гаргамель был на девяносто процентов уверен, что другие силы косвенно участвовали в этом нападении.

Возможно, прошло совсем немного времени с момента основания Багряного клана, но их немногочисленные победы позволили миру узнать о силе и доблести Багряных Адептов. В прошлый раз враг был побежден даже с Адептом вампиром третьего класса, возглавляющим атаку.

С тех пор этот вампирский клан и шагу ступить из своего дома не может.

Гаргамель послал своих подчиненных разобраться в ситуации. Оказалось, что среди врагов были какие-то странные люди, похожие на вампиров. Если эта информация окажется правдой, это будет означать, что один из врагов, с которым придется столкнуться Огненному Трону, определенно будет включать в себя Адепта вампира третьего класса Хейн Вик.

В настоящее время этот так называемый анти-Багряный Союз ещё собирал свои силы на территории клана Камала. Это было примерно в ста километрах от Огненного Трона.

Между форпостом клана Камала и Огненным Троном была узкая горная дорога. Небольшой караван едва ли сможет пройти по этому пути, а огромная армия из нескольких десятков тысяч солдат столкнется с огромными трудностями.

Более того, у Багряного клана не было территории, которую они могли бы завоевать. Единственный способ врага уничтожить клан состоял в том, чтобы собрать достаточно пушечного мяса и вторгнуться в башню. Это огромный риск!

Таким образом, главной силой врага могла быть только сотня Адептов, собранных вместе. Вместо того, чтобы вести войну, сюда послали десятитысячную армию из дворян в качестве пушечного мяса.

Когда Мэри прибыла в Огненный Трон, Багряный клан заставил всех своих членов и подчиненные силы отступить в башню. Каждый член клана прятался под землёй вместо того.

Однако Огненный Трон сумел отправить группы строительных машин, чтобы уничтожить дорогу между башней и Пайнкон до прибытия врага.

Основные силы противника должны были сначала отремонтировать дорогу, если хотели приблизиться к огненной пещере!

Враг понял намерения клана. Чтобы полностью запечатать клан в подземной пещере, они послали десять Адептов впереди основной силы. Эти Адепты бросились к внешней стороне огненной пещеры и разбили временный лагерь.

…………

Небо было полно звезд.

Огненная пещера, после дюжины дней тишины, вновь наполнилась движением.

Палатки появились, как грибы после дождя.

Здесь собрались сотни Адептов из разных фракций, обсуждая особенности нападения на Багряный клан. Слуги, которых они привели с собой, были разбросаны по всему лагерю.

Тем временем, двадцать или тридцать Адептов, которые представляли соответствующие фракции, сидели в центре лагеря. Эти Адепты молча слушали миссии, назначаемые двумя ведущими Адептами.

В группе было всего два лидера, и оба они были третьего класса.

Один из них, естественно, был вампиром третьего класса Хейнс Вик, который вызвался помочь, в то время как другой был единственным Адептом третьего класса клана Камала, Ворон Предвестник Смерти, Юрга.

Рядом с этими двумя Адептами было также одиннадцать Адептов второго класса. Все остальные были боевыми Адептами продвинутого первого класса.

Клан Камала был самым близким к Багряному клану. Согласно их соглашениям, это место станет территорией клана Камала, как только будет завоевано. Все стороны, которые участвовали в битве, будут инвестировать в строительство человеческого города и наслаждаться прибылью от ресурсов Чёрного Леса.

Именно такие преимущества заставили клан Камала направить все свои ресурсы и военную силу на вторжение. На этот раз они привели с собой почти всех Адептов и солдат клана.

Теперь, когда они пришли и успешно удерживали Багряных Адептов под землёй, они должны тщательно обдумать вопрос о том, как вести бой.

Адепты могли путешествовать налегке, но все их осадное оружие и солдаты были брошены в пятидесяти километрах отсюда. Они совершали изнурительное путешествие по грязной лесной дороге.

Учитывая их нынешний прогресс, для прибытия армии потребуется как минимум семь дней.

Адепты не могли ждать!

Каждый день ценен.

В ту самую ночь, когда они пришли в огненную пещеру, два Адепта третьего класса вызвали всех Адептов. Они начали обсуждать вопрос о начале раннего нападения.

Оставалась ещё четверть километра подземных пещер, которые нужно пройти от огненной пещеры до магматического зала. Легко предвидеть, что Адепты Багряного клана установили магические ловушки.

Таким образом, приоритетом было расчистить путь к залу магмы.

Эта задача была оставлена четырнадцати Адептам Хижины Магического Леса.

Это небольшая сила в центре Жентарим. Они известны своим умением создавать магические предметы низких классов. Лидером этой силы был Адепт алхимик второго класса. Его тринадцать подчиненных были искусны в алхимии.

Естественно, Адепт второго класса Рой был расстроен таким заданием. Однако, как только Адепт третьего класса Юрга пообещал, что Адепты Хижины Магического Леса не будут участвовать в осаде башни после того, как они очистят ловушки, Рой, наконец, согласился, хотя несколько неохотно.

Пока Адепты продолжали отдыхать и готовиться к предстоящей битве, четырнадцать магических лесных хижин адептов нырнули в темную огненную пещеру.

…………

Огненная Пещера.

Из-за существования подземного лавового моря температура внутри пещеры была на десяток градусов выше, чем во внешнем мире.

Адепт второго класса Рой сразу же почувствовал резкий и густой запах серы после того, как вошел в туннели.

Говорили, что в Багряном клане много Адептов второго класса.

Даже будучи Адептом второго класса, Рой не мог не испытывать некоторого страха перед необходимостью выполнять такую задачу - возглавить путь.

Они намеревались уничтожить врага и выкорчевать его с помощью мобилизации армии. Было бы странно, если бы враг не сопротивлялся.

Поэтому, войдя в туннель, Рой сразу же остановился. Он махнул рукой своим подчиненным.

Как Адепты алхимики, они, имели свой собственный уникальный способ борьбы.

Двое из тринадцати алхимиков первого класса вышли вперёд. Они достали из своих мешочков пузырек, вытащили пробку и бросили его перед собой.

В следующую секунду из-под земли появились два крепких земных элементаля.

«Идите вперёд и разведайте дорогу!»

Два земных элементаля с человеческими формами, сделанные из чёрной земли, устремились к другому концу туннеля.

Они прошли всего десять метров, прежде чем сработала магическая ловушка.

Взрывной огненный шар!

Яростное пламя и ударная волна повалили элементалей. Поверхность их тел быстро высохла и потрескалась.

Вот так были уничтожены для элементаля земли уровня продвинутого ученика.

Адепты не заботились о таких потерях. Заблокировав остатки ударной волны магическим щитом, два Адепта достали два синих зелья и бросили их перед собой.

Когда пузырьки с зельем покатились вперед, оттуда вылилась синяя вязкая жидкость и собралась в шар.

Пока Адепты выполняли простой магический ритуал призыва, из жидкости поднялись два ледяных элементаля. У них тоже была только сила продвинутого ученика, но они обладали дальнобойными ледяными атакующими заклинаниями.

Двум ледяным элементалям явно не нравилась окружающая среда. Как только их вызвали, они разочарованно огляделись. На их лицах горели только два голубых огонька.

Они не обладали интеллектом или сознанием. Таким образом, они не понимали сложные приказы. Следовательно, команды, данные Адептами, часто были очень простыми и прямыми.

Два элементаля взревели и бросились в глубину пещеры!

Кто знал, что в тот момент, когда они пройдут мимо останков элементалей земли, между ними взорвётся огненный шар.

Вскоре после того, как ударные волны утихли, на этом месте остались только две выжженные отметины. От ледяных элементалей не осталось и следа!

Два алхимика пожали плечами и бросили еще два флакона.

На этот раз из земли поднялись два продвинутых каменных элементаля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 762**

Глава 762

Элементали земли, ледяные элементали, элементали камня, элементали молний, огненные элементали…

Если это была дешевая форма жизни, алхимики не возражали вызвать её из далекого потустороннего мира, чтобы использовать в качестве пушечного мяса.

Во всяком случае, один флакон низкосортного зелья призыва стоил всего трех магических кристаллов.

Тринадцать Адептов алхимиков первого класса по очереди выполняли свою работу, постоянно вызывая всевозможные формы жизни элементия и приказывая им атаковать магматические туннели, ведущие к нижним уровням. Непрерывные взрывы и волны обжигающего жара перевернули подземный мир с ног на голову.

Туннели были заполнены удушающей пылью и запахом огня и дыма!

«Враг обнаружен!»

Каждая вызванная форма жизни имела хрупкую связь души с Адептами алхимиками, которые их призвали. Адепты получали некоторую информацию о враге через обратную связь души, когда элементали были уничтожены.

Пока слуги алхимиков продолжали нырять в туннели, один из алхимиков внезапно закричал.

«Не ловушка убила моих слуг, а... а что-то вроде невиданного металлического голема!»

Было очевидно, что информация, которую он получил от связи души, была расплывчатой.

«Где?» - лидер Рой задал вопрос.

«Спереди и справа. Второй магматический туннель»

Две формы жизни элементия сразу же бросились в туннель.

Это были два элементаля ветра!

У них не было тел, их внешность напоминала торнадо. Два красных огонька в центре кружащихся ветров выглядели как их глаза. Они были невесомы, что делало их неподходящими кандидатами для запуска ловушек.

Однако скорость их полета делала их идеальными разведчиками.

Два элементаля ветра только повернули за угол, когда наткнулись на странного металлического голема. Обе стороны переглянулись с расстояния десяти метров, а затем сразу же начали атаковать.

В трехметрового голема, заключенного в сверкающую металлическую оболочку, полетели ветряные клинки. Существо проигнорировало атаки и подняло свои толстые металлические руки. Вперёд выдвинулись металлические цилиндры и начали расстрел.

Два начинающих элементаля ветра полностью рассеялись через три секунды, их ядра сознания были уничтожены.

Адепты алхимики, смотревшие на стоп-кадр металлического голема, спроецированного на световой экран, нахмурились. Они быстро оценили уровень этого голема.

Уровень Адепта!

Конечно, сравнивать такого неуклюжего и медлительного металлического голема с официальным Адептом было слишком. Тем не менее, учитывая его непроницаемое металлическое тело и его скорострельные пушки, он мог легко противостоять обычным ученикам адептов.

Даже псевдо-адепты должны были остерегаться, когда имели дело с этими металлическими големами. В конце концов, их слабая магическая защита не могла справиться с диким шквалом металлических пуль.

«Похоже, нам нужно найти настоящих парней!»

Алхимик злобно улыбнулся, когда он достал большой флакон и бросил его на землю.

Весь туннель наполнился запахом гнили, появился гигантский слизистый монстр.

«Чёрт Возьми, Сингх! Разве нельзя было вызвать обычных магических зверей? Пусть он отойдет от нас» - Адепты алхимики прикрыли носы. Несколько женщин яростно уставились на парня, который вызвал слизистую тварь.

«Ничего не поделаешь. Другие вызванные существа не имеют преимущества против этой металлической глыбы в таком тесном коридоре. Единственный способ справиться с металлическими големами - это либо грубая сила, либо коррозийная кислота» - Адепт Сингх пожал плечами и приказал илу ползти к другому концу туннеля.

Через семь минут ил натолкнулся на металлического голема.

В приказах не было необходимости. Два существа немедленно начали яростно нападать друг на друга.

Естественно, металлический голем использовал свои скорострельные металлические пули.

……

В мягком теле ила появилось несколько маленьких дырочек. Оттуда хлынула едкая кислотная вода. Тем не менее, слизь это совершенно не волновало, несколько придатков от его мягкого, желеобразного тела простирались к магической машине Лучника.

В его теле открывались маленькие отверстия, постоянно стреляя едкой кислотой в суставы Лучника. Чёрная слизь зашипела, приземлившись на металлическое тело, густой белый дым поднялся в воздух.

Лучник был запрограммирован защищать это место до последнего вздоха. Таким образом, он не сделал ни шагу назад, даже когда враг приблизился. Металлические орудия в его руках уже покраснели от стрельбы.

Когда ил был в середине пути, два плеча Лучника разошлись в стороны, открыв ракеты. В следующую секунду оттуда вылетело восемь ракет и вонзились в тело ила.

В уродливом слизистом теле прогремела серия энергетических взрывов. Он походил на мешок с водой, который был переполнен. Его тело вытянулось до предела и издало ужасающий напряженный звук.

Адепт алхимик Сингх, который спокойно наблюдал за битвой из-за кулис, изменился в лице.

В следующую секунду в ил полетели ещё две ракеты.

На этот раз ил больше не мог расширяться, чтобы нейтрализовать ударную волну. Он просто взорвался.

Весь пятнадцатиметровый туннель был покрыт слоем липкой и едкой чёрной кислоты. Туда примешивались кости животных и остатки шкур. Шахта начала плавиться под действием кислоты, будто она превратилась в желудок магического существа.

Лучник, которому было приказано охранять коридор, был забрызган. Раздались два глухих удара; металлические руки лучника упали.

Через мгновение Лучник рухнул, из его тела полетели искры.

Ил уровня Адепта против магической машины Лучника уровня Адепта закончился поражением обоих.

Конечно, это было связано и с географией.

Если бы Лучник мог свободно маневрировать, он смог бы уничтожить ил с минимальными повреждениями. К сожалению, на войне не было никаких "если".

Адепт Сингх сумел выдавить улыбку, когда увидел, что металлический голем побежден. Тем не менее, потеря призывного существа уровня Адепта заставила его сердце кровоточить.

В конце концов, магический зверь уровня Адепта стоил около ста магических кристаллов. Потеря была неприятна, хотя он не был зациклен на деньгах.

Как только его хмурый взгляд превратился в улыбку, из темноты вышел новый Лучник.

В следующую секунду в груди машины появилась маленькая дырочка, из которой вырвался густой поток огня.

Кислота была едкой, но даже она не могла выдержать горения.

Через мгновение магическая машина остановилась, туннель снова стал твердым, как сталь. Однако поверхность стен, сложенных из вулканических пород, стала неровной, заполненной кратерами, очень похожими на поверхность Луны.

Но на этом всё не закончилось. Из его спины появилось стреляющее устройство и начало огонь круглыми металлическими дисками. Эти металлические диски выпускали шипы при приземлении и фиксировали себя.

Мины!

Лучник присел на корточки и поднял свои толстые металлические руки, целясь во всё, что находилось в другом конце туннеля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 763**

Глава 763

Наступление на Огненный Трон было беспрецедентно трудным.

Это совершенно за пределами воображения Адептов алхимиков. Багряный клан разместил в подземном туннеле шокирующее количество металлических големов. Хотя у этих големов не было никаких наступательных способностей элементия, их непроницаемые металлические тела и разрушительные пушки позволяли им уничтожать любого захватчика.

Кроме того, помимо револьверные винтовки, они были оснащены минами, ракетами и огнемётами.

Мечта Адептов Хижины Магического Леса очистить подземный тоннель с использованием дешевых призывов элементиия была разрушена.

Лучники не были непобедимы, но цена, которую алхимики должны были заплатить, чтобы уничтожить их, была в несколько раз выше первоначальной.

Сначала Адепт Сингх сумел уничтожить Лучника с помощью ила уровня Адепта. Тем не менее, гоблины техники за кулисами немедленно настроили оборудование и схемы атак Лучников, гарантируя, что такое больше не повторится.

Во всех последующих битвах Адептам алхимикам пришлось заплатить в три-пять раз больше, чтобы уничтожить контрольно-пропускные пункты в туннелях. В частности, в некоторых залах появлялись легионы магических машин.

Их было не так уж много - обычно они появлялись группами по пять-шесть.

Однако, когда они собирались вместе, их металлические пули становились ужасающим заградительным огнём. Любое живое существо, появившееся перед ними, будет разорвано на куски. Мощные металлические пули могли многократно рикошетить от каменных стен туннелей, что затрудняло противнику прогнозирование их траектории.

Алхимикам пришлось применить физические, магические щиты к своим слугам элементия уровня Адепта.

Пройдя несколько тропинок, Адепты сумели уничтожить семнадцать Лучников. Тем не менее, они заплатили цену в сорок два призывающих зелий уровня Адепта. Они прошли не более семидесяти пяти метров.

Даже типично богатые алхимики начали задыхаться, когда подумали о четырехстах-пятистах метрах впереди.

У землевладельцев, может быть, и есть немного зерна в запасе, но даже богатые не могут растрачиваться.

Однако, несмотря на ужас ситуации, и то, что звери уровня Адептов настолько неэффективны, алхимики не собирались лично участвовать в боях.

Важно отметить, что среди Адептов алхимики часто рассматривались как Адепты поддержки, наряду с мастерами зелий, чародеями и оценщиками. Их личное боевое мастерство было крайне ограничено, они полностью полагались на магические зелья.

Они стали уникальной группой бойцов, которые не желали рисковать собственной жизнью и лично противостоять врагу.

Если им придётся сражаться, они будут полагаться на отравление или зелья вызова, чтобы собрать орду дешевых призывным существ. Кроме того, большинство алхимиков любили объединяться в группы.

Они смогут выдержать пулевой обстрел Лучников и броситься на них, если захотят рискнуть. Их защитные заклинания были достаточно прочными. Когда это произойдет, у них будет гораздо больше шансов уничтожить врага, и они смогут спасти довольно много призывающих зелий уровня.

К сожалению, это означало бы подвергнуть себя риску.

Если случится что-то неожиданное, они могут умереть!

Учитывая природу алхимиков, они никогда не возглавят атаку, пока существует один процент вероятности угрозы их жизни. Прятаться за своими слугами, возможно, и стоило дорого, но, по крайней мере, им не нужно рисковать собственной жизнью.

Лучше выбрать меньшее из двух зол!

Алхимики из Хижины Магического Леса продолжали расточительство, оправданную их логикой.

Группа вампиров, которая долгое время пряталась в засаде, раздраженно выругалась.

Они видели трусов, но никогда не видели таких трусов!

Бездарные Адепты. Что ещё они могут делать, кроме как вызывать слуг элементия?

Сорос проклинал, пока вел несколько вампиров второго класса.

Наступление противника было слишком медленным и осторожным. Так вампиры не смогут устроить им засаду.

Не имея выбора, Сорос послал секретное сообщение Гаргамелю и заставил его отозвать некоторых Лучников, чтобы ослабить сопротивление в первой половине пещеры. Наконец, это позволило Адептам алхимикам войти в подземный зал.

Враги отступали. Хотя цена, которую они заплатили за это, была высока, победа была в поле зрения, не так ли?

Враги в подземном зале были уничтожены. Только сейчас алхимики из Хижины вошли в зал и начали осматривать местность.

Тринадцать Адептов первого класса образовали несколько групп. Некоторые сосредоточились на призыве наступательных слуг, чтобы штурмовать следующие туннели, в то время как другие вызвали мощных земных элементалей, чтобы перенастроить географию зала и создать лучшие условия для главной силы.

Хотя множество слуг элементия погибло в битве, вокруг алхимиков было бесчисленное количество зверей вуду и призванных существ.

Забота Адепта алхимика об их безопасности достигла невероятной степени!

Это был уже второй каменный зал, который они захватили.

Также было несколько Адептов, которые в основном отвечали за обеспечение безопасности туннелей.

По залу прокатились несколько сканирующих волн различных атрибутов элементия. Они не чувствовали каких-либо форм жизни. Только теперь алхимики понизили бдительность обратили своё внимание на атаку и исследование подземных туннелей.

Прямо над алхимиками, в месте, которое они не видели, происходило что-то ещё. Это была естественная вмятина на потолке. Там двигался камень размером с кулак, покрытый странными узорами. Он открывал узкое пространство позади него.

Четыре вампира, которые превратились в летучих мышей, выбрались из пространства и повисли вниз головой. Они сузили свои малиновые глаза и молча смотрели на занятых алхимиков.

Эти небольшие каменные пространства были вырыты гоблинами. Камни, закрывавшие входы, были покрыты таинственными рунами, предназначенными для того, чтобы скрывать ауры и затруднять их обнаружение. Именно это позволяло им прятаться от духовных сканирований и магического зондирования алхимиков.

Теперь они ждали сигнала.

Когда это произойдёт, настанет время убить проклятых врагов внизу!

…………

Внутри Зала Магмы.

В тишине стояли ряды аккуратно выстроенных Лучников, ожидая боевых приказов с башни.

Мэри, одетая в облегающие темно-красные доспехи, прислушивалась к взрывам, доносившимся из туннелей. Слуховые органы Мэри сумели отфильтровать и распознать сверхзвуковые сигналы,.

«Враги попали в ловушку! Скажите стороне защиты контратаковать!»

Отдав приказ, Мэри превратилась в летучую мышь размером с ладонь и быстро полетела в туннели.

«Быстрее! Отдайте приказ всем лучникам немедленно контратаковать»

Лидер Мантикор Харон погнался за Мэри и отдал приказ.

Малиновая летучая мышь была словно вспышка красной молнии в этих туннелях. Она быстро скользила по темному подземному пространству.

Её появление было похоже на сигнал к нападению. Глаза Лучников, ожидающих в туннелях, загорелись. Они вышли из режима защиты и безопасности. Они снова превратились в свои человекоподобные боевые формы и устремились за Мэри к верхним уровням.

В мгновение ока Мэри добралась до подземного зала, где бушевала битва.

Три Лучника и двенадцать слуг элементия сражались. Остатки двух магических машин покоились в углу поля боя вместе с несколькими трупами магических существ.

Внезапное появление Мэри привлекло внимание обеих сторон, но Мэри, казалось, не замечала их взглядов. Ей было всё равно, что происходит внизу. Она пролетела мимо дерущихся существ и нырнула в туннель позади них.

Это могущественный Адепт второго класса!

Это тот вампирский Адепт из списка!

Алхимики, наблюдавшие за битвой издалека с помощью проекционных заклинаний, ахнули.

Чёрт возьми! Этот страшный вампир второго класса направлялся прямо к ним!

«Чего вы боитесь? Она одна, а нас здесь много» - Рой читал лекции своим подчиненным, - «Пусть звери вуду и слуги элементия перекроют ей путь к отступлению. Мы окружим и убьем её»

Пока Рой кричал, Адепты быстро отдали приказы своим слугам.

Красочные магические зелья взорвались. Молниеносный силуэт Мэри появился в конце зала.

«Трепещите, слабаки, ибо я принесу вам смерть!»

Мэри испустила боевой клич и бросилась на врага.

Она быстро закрепилась на лидере Хижины Магического Леса, одетом в самую экстравагантную одежду – Адепте Алхимике второго класса Рое.

Разразилась битва.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 764**

Глава 764

Вампир второго класса против алхимика второго класса.

Сила их душ была примерно на том же уровне.

Сила вампиров, как нетрадиционных Адептов, была почти полностью вложена в Ловкость. Однако, чтобы избежать огромных недостатков, возникающих в общей координации их тел, они всё равно должны упорно работать над своей Силой, Телосложением и Духом.

Если бы её Силы были слишком малы, то атаки Мэри на врагов были бы слишком неэффективными.

Если бы её Тело было слишком хрупким, её скорость только облегчила бы причинение ей вреда.

Если бы её Духа было недостаточно, ей было бы трудно контролировать более детальные движения своего тела.

Все эти факторы в совокупности делали так, что Мэри приходилось поднимать другие телесные атрибуты, хотя Ловкость была её абсолютной козырной картой.

В отличие от Мэри, Адепт второго класса алхимик стоял на противоположной стороне спектра.

Адепты алхимики классифицировались как Адепты элементия. Естественно, это означало, что их главным фокусом был Дух. Поскольку им не нужно участвовать в ближнем бою, как Адептам по Очищению Тела, они редко тратили время на улучшение своей Силы или Телосложения.

Между тем, ловкость была их позорной слабостью!

Однако все эти слабости нельзя было назвать недостатками.

Если они были слишком слабы, то могли просто выпить Эликсир Великанов.

Если их Телосложение было слишком плохим, они могли выпить Эликсир Драконов.

Если их Ловкость была слишком низкой, они могли использовать Зелье Спешки.

На самом деле, даже если им не хватало Духа, они могли выпить Зелье Древних Знаний.

Это отбило у алхимиков привычку тренировать своё тело. Если бы они сняли свои магические одежды, отложили в сторону своё снаряжение и удалили магические улучшения, их Телосложение было ненамного выше, чем у обычного человека.

Более того, они также не пытали страсти, когда дело доходило до тренировки Духа, который должен быть единственным атрибутом, на который они полагались.

Большинство Адептов элементия предпочли бы потратить большую часть своего времени на повышение своего Духа. Например, Грим, несмотря на то, что прошло всего двадцать лет с момента его продвижения, сумел поднять свой Дух с двадцати одного очка до двадцати шести.

С другой стороны, Адепты алхимики большую часть времени проводили в своих лабораториях, занимаясь сбором, организацией и приготовлением алхимических зелий!

Так, у Роя было всего двадцатью четыре очка Духа, несмотря на то, что он продвинулся семьдесят девять лет назад.

Это сносно среди обычных Адептов второго класса, но этого совершенно недостаточно перед лицом Кровавой Мэри, чья ловкость достигала двадцати шести очков.

По крайней мере, Рой находился в невыгодном положении на поле боя!

В конце концов, Адепты алхимики не искусны в бою!

Битва разразилась в тот самый момент, когда Мэри бросилась на поле боя.

Рой очень хорошо защитился.

Всего за полсекунды он достал из своих мешочков разноцветные зелья и активировал их.

Первый флакон взорвался, из него вырвался густой серый туман. Появилась мощная аура, серый туман быстро собрался в существо высотой в пять метров.

Эта мощная форма жизни имела тело, руки, голову и даже смутные черты лица. Однако всё, что было ниже пояса, оставалось клубком тумана.

Этот гигант громко взревел. Затем он бросился на приближающуюся Мэри.

Рой пока не чувствовал себя в безопасности, поэтому он выкидывал больше пузырьков.

Некоторые из этих зелий взорвались ярким магическим светом и наложили ореолы на Роя и окружающие его формы жизни. Некоторые вызывали странных духов ветра, которые хихикали, становясь невидимыми. Некоторые затвердели, превратившись в странного цвета магическую броню, которая цеплялась за его тело. Некоторые вызвали двадцатиметровую чёрную мамбу.

Это была всего лишь боевая подготовка Роя. Вокруг него было ещё тринадцать Адептов первого класса.

Минуту назад эти Адепты были одни. В следующий же миг их окружила огромная толпа!

Как только они закончили свои боевые приготовления, облачный гигант, которого они принесли в жертву, исчез.

Вызванные существа - это вызванные существа, в конце концов. Несмотря на то, что он был того же класса, что и Мэри, у них огромная разница в силе. Мэри удалось пронзить клеймо сознания в его теле, заставив его исчезнуть в забвении.

Теперь Мэри вернулась в свою форму Кровавой Чародейки: облегающие алые доспехи, алые крылья, острые когти, торчащие клыки и сверкающие красные глаза.

Мэри взмахнула крыльями летучей мыши и приблизилась к алхимикам. Её устрашающая аура напоминала ауру императрицы, спускающейся к своим подданным. Страшный запах крови наполнил каждый уголок каменного зала.

«Адепт Мэри, даже не думайте, что сможете отразить наше вторжение!» - Адепт Рой, считавший, что он в безопасности, не мог не заговорить, - «Количество Адептов в нашем союзе превосходит ваше воображение. Сдавайтесь, и мы дадим вам шанс присоединиться к нам. Иначе…»

Страстный взгляд Роя скользнул по соблазнительному телу Мэри. В его сердце вспыхнуло пламя желания.

«Что? Интересуешься мной? Тогда выходи и дай мне взглянуть на тебя!» - Мэри усмехнулась, на её лице появилась милая улыбка. Только те, кто хорошо её знал, могли почувствовать гнев, бурлящий в её холодных глазах.

«Отразить ваше вторжение? Ха-ха-ха, только вот сейчас больше похоже, что нападаю Я!»

«Проклятая девчонка, не смей меня перебивать! Как только мы проникнем в твою башню, ты будешь пресмыкаться передо мной и молить о пощаде» - Рой сердито выругался, совершенно не замечая, что малиновые глаза Мэри светятся всё ярче и ярче.

«Хм. Числа бесполезны перед истинной силой. Фундамент – это сила. Выходите, слуги мои»

Мэри расправила крылья и закричала.

Когда её высокий голос достиг своего предела, из теней на потолке вырвалась пугающая аура. Четыре могучих вампира нырнули алхимикам в спины.

Ещё четыре вторых класса?

Хотя энергетическая аура в их телах была на один или два уровня слабее, чем у Адепта второго класса, аура души действительно была аурой второго класса.

Враг послал пять вторых классов, чтобы разобраться с Хижиной Магического Леса. Одной из них была знаменитая Кровавая Королева. Это... это было чересчур!

Мысль о бегстве возникла в сердце Адепта Роя еще до того, как началась схватка.

Однако почти восемьдесят процентов Адептов Хижины Магического Леса здесь. Если он, лидер, сбежит, оставшиеся Адепты будут убиты. Это будет слишком большой удар по хижине!

Таким образом, Рой изгнал эту мысль.

Защищать. Ждать, пока наши союзники пришлют подкрепление.

Приняв решение, Рой больше не сдерживался. Он выбросил ещё две склянки. Одним движением Рой вызвал кровавого гиганта и элементаля молнии, оба существа второго класса. Только сейчас он почувствовал себя немного спокойнее.

«В атаку! Покончим с этим!»

Мэри рассмеялась, её силуэт превратился в малиновую молнию. Она прыгнула в зону атаки алхимиков. Два кровавых рыцаря и эльфы последовали за ней.

В следующую секунду в зале вспыхнул свет, дюжина магических огней различных цветов собрались вместе и превратились в подавляющую магическую волну, которая поглотила вампиров.

Адепты алхимики считались Адептами элементия. Хотя они экспериментировали с зельями намного больше, они не полностью отказались от своих основных заклинаний и магии. Тринадцать Адептов первого класса сотворили тринадцать заклинаний первого класса, в то время как Ядовитое Облако Звездного Огня Роя поглотило пятерых вампиров.

Магические существа взревели.

Звуки разбивающихся щитов элементия смешались, превратившись в оглушительную звуковую волну.

Однако во время этого хаоса Мэри и её четыре подчиненных успешно вырвались из атак.

Мэри и её два рыцаря сумели поймать алхимиков первого класса.

Плененные безвольно свисали с их рук, будто им переломали конечности. Однако они были в полном сознании и звали на помощь.

К сожалению, прежде чем другие алхимики смогли ответить, Мэри и два её кровавых рыцаря погрузили свои клыки в шеи своей добычи.

Раны на их телах заживали с видимой скоростью.

Лица алхимиков, включая Роя, позеленели!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 765**

Глава 765

В огненной пещере началась напряженная битва, всё происходящее под землёй также проецировалось в центральную палатку на поверхности.

На лицах Адептов появились зловещие улыбки, когда они увидели ужасное выступление Адептов Хижины Магического Леса. Алхимики всегда полагались на свою монополию на зелья, чтобы вести себя высокомерно по отношению к другим. Каждый клан Адептов здесь присутствующий в своё время это ощутил.

Теперь, когда на их глазах этих алхимиков избивали, как собак, в их сердцах возникло не унижение, а искреннее удовольствие.

Этим алхимикам давно следовало преподать урок. Они должны были понять, что единственное, во что Адепты должны верить, - это сила!

А они всего лишь кучка рабов знаний!

И всё же на этот раз они были их союзниками. Как таковые, они не могли просто сидеть сложа руки.

Адепт вампир третьего класса Хейнс Вик смотрел на красивую фигуру, мечущуюся между алхимиками. Он не мог не выдать зловещего намерения убить.

Чёрт, чёрт, чёрт. Именно из-за этой женщины его семья столкнулась с самым значительным поражением за последние несколько сотен лет. Эта женщина... эта женщина заставила семью Вик регрессировать.

Хейнс не мог подавить волнение, когда думал о крови своего потомка, текущей по телу чужака. Сотни лет его усилий пойдут прахом.

Эта проклятая женщина должна умереть!

Эта проклятая женщина должна умереть!

Эта проклятая женщина должна умереть!

Хейнс изо всех сил старался подавить свои эмоции: «Раз уж мы выманили её, позвольте мне закончить это»

Хейнс явно вдохнул, чтобы успокоиться, когда произнёс «это».

Всеми операциями этого альянса руководил Адепт третьего ранга Юрга из клана Камала. Таким образом, Хейнс должен сказать ему, если хочет участвовать в боевых действиях.

Предложение Хейнса было немедленно одобрено.

…………

Подземный Каменный Зал.

Ожесточенная борьба продолжалась.

Как официальный Адепт второго класса, Мэри обратила всё своё внимание на Адепта второго класса. Всего за три минуты они обменялись более чем ста семьюдесятью четырьмя ударами. Сумма ущерба, который они нанесли друг другу, внушала благоговейный трепет.

Из двух вызванных Роем слуг элементия остался только один.

Элементаль молнии пал под яростными атаками Мэри, но ему удалось обуглить правую половину тела Мэри. Если бы Мэри вовремя не высосала кровь и не восстановила свои раны, сегодняшняя битва быстро бы закончилась.

Боевой стиль Мэри был исключительно бесстрашным и свирепым.

Она полагалась на свою Ловкость, чтобы постоянно влетать в защитный круг алхимиков, иногда нападая, чтобы ранить или похитить врага. В её глазах эти первоклассники были не более чем человеческими мишенями. Их движения были медленными, а их магия с трудом удерживала призрачную форму Мэри.

У большинства алхимиков не было другого выбора, кроме как поменять свои мощные одноцелевые заклинания на заклинания зоны действия в надежде отбросить призрачного вампира.

Если атаки Мэри были похожи на атаки призрачного убийцы, то два рыцаря были похожи на человеческие танки. Они - рыцари, и боевые приёмы, которые они знали, были в основном сосредоточены от среднего до близкого расстояния. Следовательно, два рыцаря размахивали своими алыми мечами и атаковали вражескую линию в самом начале битвы, выдерживая постоянные атаки алхимиков.

Алый Крест!

Яростный Удар!

Алый Шторм!

……

Их техники легко уничтожали группы магических существ и слуг элементия. Между тем, большинство атак противника не могли нанести им большого урона, если были ослаблены кровавым туманом.

Даже если сосредоточенный шквал атак ранил их, они могли выпить крови, чтобы пополнить свою жизненную силу. Их тела застряли в бесконечном цикле повреждений и исцелений.

Что касается двух эльфов второго класса? У них не было таких прочных тел, и они могли использовать только Кровавую Пулю, Кипение Крови, Кровавую Резню, Вампирскую Ауру и другую магию, которую они освоили, чтобы атаковать врага издалека.

Эти заклинания не были слишком сильными с точки зрения наступательных эффектов, но они преуспели в разрушении строя врагов.

Кровавая Пуля была энергетическим шаром, содержащим эффект коррозии.

Кипение Крови может вызвать вскипание крови у цели, тем самым лишая её возможности двигаться.

Кровавая Резня больше походила на заклинание очарования. Цель теряет свою рациональность и её охватывает импульс к убийствам.

Вампирская Аура была более зловещей магией крови. Существа, поглощенные её ореолом, теряют жизненную силу, которую поглощают кровавые эльфы.

Эти два эльфа сеяли смуту снаружи. Они периодически использовали кровавую резню, чтобы превратить одного или двух алхимиков в безумцев, заставляя их брать свои посохи и избивать всех вокруг себя.

К счастью, Адепты, пострадавшие от кровавой резни, временно забывали о своих магических способностях. Эффект длился в течение трех-пяти секунд.

Однако, с эльфами, открывающими дыры в их обороне, два рыцаря смогли быстро увеличить размер этих дыр, превращая их в слабые места, которые враг не мог залатать.

У алхимиков не было выбора, кроме как пить зелья защиты души. В то же время, они должны были постоянно призывать слуг.

Когда дело дошло до боевой мощи, стало ясно, что у Адептов хижины имели численное преимущество.

Помимо магических созданий и слуг элементия, каждый из них обладал одной или двумя атакующими магиями. Их сфокусированный огонь всегда наносил огромные раны. Они не были слабыми и в ближнем бою. У каждого из них были связки волшебных палочек мгновенного действия.

Если бы не уникальная способность рыцарей восстанавливаться, потребляя кровь, их бы задавили.

Адепты лесной хижины, возможно, смогут отогнать врага. Однако, если битва затянется, магические существа и слуги элементия, которые сформировали защитные круги, будут уничтожены.

Они быстро вызывали слуг и неоднократно пользовались волшебными палочками. Большинство их атак опиралось на волшебные зелья и волшебные палочки, используя очень мало собственной магической силы. Однако, как только битва затянется, их нетренированные и нерафинированные Духи будут иметь проблемы.

Для четырех вампиров второго класса эти Адепты хижины были как стадо овец, работающих вместе, чтобы отбиться от волчьей стаи. Первоначально они могли противостоять волкам с их совершенным строем. Если их оборонительная линия будет разорвана и один или два волка проберутся внутрь, стадо развалится.

Как только стадо овец рассеялось, Мэри появилась рядом с Адептом Роем.

«Ты хочешь убить меня? Вы не достойна!» - безумно завопил Рой, вытаскивая пробку из маленького флакончика.

Когда жёлто-зелёный туман распространился, он взревел и принял туман в свое тело, превратив кожу в тёмно-зеленую.

Мэри пронеслась мимо него, её острые когти оставили три глубоких пореза на его незащищенной шее. При обычных обстоятельствах Рою пришлось бы прикрыть шею рукой и отступить с поля боя.

Однако он взревел и вытащил из-за пояса волшебную палочку. Мгновенный солнечный луч проделал дыру в животе Мэри.

Более того, рана на его горле казалась бледной; из раны не вытекло ни капли крови. Вокруг пореза появились извивающиеся щупальца. Они быстро соединились, и смертельная рана зажила в считанные секунды.

Хм! Зомбирование.

Мэри застонала от боли. Она быстро поняла, почему противник не умер.

Туман, который он только что поглотил, должно быть, временно позволил ему обладать способностью зомбировать свою плоть. Таким образом, он смог избежать смертельных ран.

Мэри холодно улыбнулась, поняв, что произошло.

Если бы она не обладала способностью регенерировать, то, возможно, испугалась бы этой странной способности. Однако теперь... Мэри издала боевой клич и расправила крылья. Она снова превратилась во вспышку молнии и бросилась на Роя.

На теле Мэри появились две новые дыры, а там, где было сердце Роя, образовалась ужасающая щель.

«Ты не можешь убить меня!» - дико завопил Рой, его лицо было полно безумия, - «Как только прибудет наше подкрепление, здесь будет твоя могила!»

Пока он кричал, Мэри развернулась и запустила третий заряд.

Лицо Роя не могло стать бледнее!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 766**

Глава 766

Момент обмена ударами был кратким.

Благодаря исключительной ловкости Мэри, она могла приближаться, когда хотела напасть. Атаки Роя за ней не поспевали.

Кровавый гигант рядом с Роем обладал сходными с Мэри атрибутами элементия. Таким образом, магия крови потеряла эффективность, и им оставалось полагаться только на свои сильные тела, чтобы сражаться.

Мэри заплатила цену, чтобы прорвать оборону кровавого гиганта!

Кровавый гигант оставил полуметровую рану на правой руке Мэри, когда она пролетала мимо. К её ране также присоединилась какая-то энергия, из-за чего её способность к регенерации временно стала неэффективной.

Однако таким образом Мэри сможет противостоять алхимику Рою.

Трудно было уловить призрачную фигуру Мэри. Только сильные духовные чувства Адепта второго класса могли определить нынешнее положение Мэри.

В Мэри полетели два пузырька с пурпурными зельями. Тем временем Рой раздавил в руке ещё зелье и попятился назад, перед ним сгустился землисто-желтый туман.

Сначала Мэри почувствовала, как её сознание померкло; всё перед ней начало переворачиваться с ног на голову. Туман поглотил её, тело напряглось. Онемение быстро распространилось к внутренностям её тела.

Чёрт возьми! Это зелья галлюцинации и окаменения!

Другие Адепты элементия не могли наложить столько атакующих заклинаний, которые могли бы пробить защитное силовое поле Адепта второго класса, особенно в такой короткий промежуток времени. Однако Адепты алхимики были как жучки взлома в компьютерной системе. Они смогли добиться такого поразительного эффекта, используя зелья вместо заклинаний.

Конечно, для этой цели они даже изобрели профессиональный метод манипулирования, чтобы быстро выбрасывать зелья!

Отступающий Рой остановился, увидев, что на Мэри подействовали его зелья. Он достал из-за пояса таинственную палочку, светящуюся радужным светом, и направил пурпурно-красный кристалл на кончике на обездвиженного вампира. Он быстро пропел код активации палочки.

Разрушить!

У всех целей, пораженных разрушением, сила элементия выходила из-под контроля. Цель заклинания полностью распадется до души.

Не так уж много Адептов владели таким ужасающим заклинанием, а тех, кто мог зачаровать им палочку, было ещё меньше. Даже Рой заплатил высокую цену, чтобы получить эту палочку.

Честно говоря, если бы не огромные потери, которые они понесли здесь сегодня, Рой никогда бы не использовал такой козырь.

Хотя заклинание внутри палочки можно было использовать повторно после перезарядки, это займёт пять дней.

Однако, использование козырной карты, чтобы убить вампира второго класса стоило того.

В Мэри выстрелил серый луч и превратил в пыль. От неё не осталось и следа.

Рой широко раскрыл глаза, в его голове зазвучала тревога.

Независимо от того, насколько низким было магическое сопротивление Мэри, она не должна была превратиться в ничто от Разрушения второго сорта! А как насчет её магической экипировки? А ядро в её теле?

Это...это была иллюзия!

Рой всё понял, его рука задрожала. Волшебная палочка исчезла, восемь зелий разных цветов таинственным образом появились между его пальцами. За одну секунду - нет, полсекунды - он снова вооружился.

К сожалению, мимо пронеслась невесомая багровая молния. В следующую секунду его руки взлетели в воздух вместе с восемью пузырьками.

Ааааа!

Рой взвыл, из его культей хлынула кровь.

Кровавый гигант, окружающие магические существа и слуги элементия бросились вперед и использовали свои тела для защиты Роя. Тем временем напротив них появилась хорошенькая фигурка Мэри. Она лизнула кровь, капающую с её ногтей.

Хорошо... очень хорошо. Алхимик второго класса потерял всякую способность сопротивляться. Теперь она могла превратить его в свою еду. Мэри никогда не пробовала свежую кровь Адепта второго класса с тех пор, как стала вампиром второго класса.

Однако, как только она сделала шаг вперёд и приготовилась нанести завершающий удар, её охватило чувство опасности.

Мэри отпрянула на несколько десятков метров.

В следующую секунду то место, где она стояла до этого, окутало облако кровавого тумана.

Туман был густым и сильно пах кровью. Туман содержал коррозию.

Первоначально твёрдый пол вулканической породы плавился. Вскоре на земле появилась багровая лужа крови диаметром в метр.

Мэри побелела.

Если бы она не увернулась, её тело расплавилось бы и превратилось в лужу крови.

Чёрт возьми! Откуда в этой мелкой потасовке Адепт высокого класса?!

Мэри не нужно было смотреть. Одной этой лужи крови было достаточно, чтобы сообщить ей о новом враге. Старый противник Багряного клана и заклятый враг Мэри.

Рыцари и эльфы отступили с поля боя. Они собрались перед Мэри и уставились своими малиновыми глазами на туннель.

Из темноты медленно вынырнула высокая худая фигура.

Гордость, презрение и нескрываемая ненависть светились в этих алых глазах.

Дрожь Мэри усилилась, рыцари и эльфы перед ней рухнули на землю.

«Хейнс Вик!» - Мэри стиснула зубы.

Наконец он вырвался из тени, свет в каменном зале упал на него.

Он носил экстравагантную дворянскую одежду, имел аккуратные, гладкие каштановые волосы и тщательно подстриженные усы. Чужак внешне совершенно отличался от обычного Адепта. На самом деле, его элегантность делала его больше похожим на человека благородного происхождения.

Однако эти странные малиновые глаза выдавали его истинную сущность. Все его существо было окутано завесой тайны.

Очевидно, что последние несколько лет не были добры к лидеру клана вампиров.

По крайней мере, его Дух был более изношен.

«Гаргамель, мне нужна поддержка!»

Мэри использовала заклинание обмена сообщениями, чтобы связаться с Гаргамелем.

Через мгновение вокруг Мэри и её слуг появился красный слой света, помогающий им противостоять духовному давлению, исходящему от вампира третьего класса.

Вампиры мгновенно восстановили свою энергию и поднялись с земли. Хотя они временно вернулись в нормальное состояние, они не осмеливались встретиться глазами с вампиром третьего класса, опасаясь, что их ментальное сознание снова будет подавлено.

Тут уж ничего не поделать. Их родословная происходила от Мэри, а вампирская родословная, текущая в теле Мэри, происходила от этого вампира.

Видеть этого вампира было всё равно, что видеть своего родословного предка.

Четверо подчиненных превратились в летучих мышей и с одобрения Мэри скрылись под землёй. Пока Хейнс здесь, они не смогут помочь Мэри! Поэтому лучше всего было бежать.

«Милорд, эти вампиры убили пятерых моих Адептов. Вы не можете просто отпустить их» -возмутился Адепт Рой, торопливо залечивая раны и вновь соединяя руки каким-то странным способом.

К сожалению, его протесты остались без внимания.

Хейнс смотрел только на Мэри.

«Хорошо. Очень хорошо» - рассмеялся Хейнс, - «Я думал, что твоя первая мысль, увидев меня, будет бежать! Кто же знал, что эта родословная так прекрасно ассимилируется с тобой»

Никто не мог понять, что чувствует или думает Хейнс.

Однако, что удивило Адептов, так это то, что женщина-вампир второго класса не собиралась убегать. Вместо этого она обнажила клыки и выглядела так, словно в любой момент готова была контратаковать.

Что? Она... она намеревалась бросить вызов вампиру третьего класса?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 767**

Глава 767

Второй класс против третьего класса?

Такого никогда не могло случиться, независимо от того, насколько сильным был Адепт второго класса и насколько слабым был Адепт третьего класса.

Мир Адептов был одной из знаменитых больших плоскостей мультивселенной. Его разделение на классы Адептов было одним из самых авторитетных. Некто назойливый однажды сделал расчет. С каждым повышением уровня Адепта его сила значительно возрастала более чем в десять раз.

Именно из-за строгости разделения Мира Адептов на классы Адепты стали такой известной и пугающей группой в мультивселенной.

Таким образом, все Адепты в каменном зале и палатке были ошеломлены, увидев, что эта женщина-вампир второго класса готовится к битве против вампира промежуточного третьего класса Хейнса.

Эта Кровавая Мэри казалась бесстрашным человеком.

Конечно, она была бесстрашной. Её поддерживала башня адепта.

Адепты в палатке начали сплетничать. Наконец, кто-то указал на истинную причину действий Мэри. Говорящие Адепты сразу поняли, что происходит. Всё верно; она в радиусе башни!

Разговор снаружи, естественно, не мог потревожить двух вампиров.

«Неплохо!» - даже сам Хейнс не мог не похвалить Мэри, не говоря уже о людях снаружи. Однако трудно было сказать, оценил он безрассудный порыв Мэри, или его тронула её несгибаемая воля.

В конце концов, тот факт, что она могла сопротивляться силе родословной, в то время как он стоит прямо перед ней, уже превзошёл все его ожидания!

В конце концов, Адепты вампиры принадлежали к разряду Адептов родословных. Сила их родословной была полностью вплетена в их рост и развитие. Вероятно, она запечатлена в их плоти, телах и душах.

Вот почему наличие Адепта родословной, сопротивляющегося своему происхождению, ничем не отличалось от того, чтобы сражаться против самих себя. Шансов на победу не было.

По крайней мере, такого никогда не было в истории Адептов родословной!

Сила, которую дистанционно передавала башня, поддерживала и защищала разум Мэри, позволяя ей не поддаваться инстинкту подчинения, исходившему из глубин её души и родословной. Родословная вампиров, возможно, и не была столь впечатляющей, но она была необычайно дикой и безжалостной. Энергия или родословная любого другого вида могла стать лишь питательной средой для её дальнейшего роста. Не было никакой возможности ассимиляции с другими родословными.

Теоретически, даже дракон, однажды обращённый в вампира, превратится в чистокровного вампира в кратчайшие сроки. Ситуация, где вампирская родословная сосуществовала с родословной дракона, невозможна. С этой точки зрения вампирская родословная была более властной, чем родословная дракона.

Например, некоторые крупные вампирские семьи могли родить кровных потомков естественным путем. Поскольку эта часть родословной сковывает потомков, по-настоящему независимые души имели могли появиться из числа только таких потомков. Между тем, кровные слуги, созданные через Подчинение, были личными рабами души. У этих слуг не было ни настоящей свободы, ни независимости.

Поскольку Мэри прекрасно унаследовала вампирскую родословную Лестера, она была совершенно свободна, с определенной точки зрения. Тем не менее, нынешнее понимание Мэри и использование её силы родословной было слишком ограничено. Именно из-за этого она сдерживалась постоянным духовным давлением и зовом родословной.

Благословение башни значительно улучшило способности Марии. Она холодно взглянула на приближающегося Хейнса и слегка наклонилась. Энергия крови в её теле начала циркулировать.

В следующую секунду два вампира разных классов одновременно обнажили свои острые клыки и бросились друг на друга.

Тело Мэри изначально было очень стройным и хрупким.

Однако теперь, когда бурлящая энергия крови наполнила её руки, её тонкие пальцы стали пунцово-красными, а ногти начали расти. Они стали острыми и мерцали холодным светом.

С тех пор как она продвинулась во второй класс, Мэри влюбилась в это приятное чувство, когда она разрывает горло своему врагу и пронзает его сердце своими когтями. Кроме того, атаки с близкого расстояния облегчали ей поглощение достаточного количества крови для восстановления поврежденного тела и истощенного Духа.

Два вампира были похожи на две быстрые и свирепые бури. Было видно, что скорость, Сила, Ловкость и Телосложение Хейнса были выше Мэри. Что ещё более важно, когда энергия крови Мэри пыталась остановить заживление ран Хейнса, энергия крови просто поглощалась. Между тем Мэри не могла справиться с кровавыми атаками Хейнса.

Если бы не благословение башни, обеспечивавшей Мэри определенную степень улучшения её атрибутов, ей, вероятно, было бы очень трудно поспевать за скоростью Хейнса.

Тем не менее, Мэри была в абсолютном невыгодном положении в этой гражданской войне между вампирами. Она была вынуждена уворачиваться, а раны на её теле только увеличивались.

Мэри никак не могла получить кровь из тела Хейнса. Время от времени она вскрывала глубокие порезы на его теле, но плоть сразу восстанавливалась. Пролитая кровь превращалась в странных клыкастых существ.

Эти капли крови, казалось, обладали собственным разумом. Ближайшая к Хейнсу капля крови поворачивалась и мгновенно ныряла в его тело. Те, что были дальше, падали на землю и превращались во всевозможные формы.

Это была шокирующая сцена.

Мэри чувствовала себя измученной спустя всего лишь семь секунд боя.

По какой-то неизвестной причине раны, нанесенные Хейнсом, кровоточили с невероятной скоростью. Мэри не могла остановить потерю эссенции крови, даже когда сознательно блокировала энергию крови в своём теле.

Долго она так не протянет.

Отступая, Мэри изо всех сил пыталась сопротивляться, и они вдвоем мчались по узким туннелям огненной пещеры. Если бы не удаленная защита башни, Мэри уже давно была бы схвачена Хейнсом и превращена в его пленницу.

Несколько отрядов Лучников, прятавшихся в разных местах в темноте, выпустили языки пламени и бури металла.

К сожалению, всё, что они могли запечатлеть, были остаточные изображения, которые Хейнс оставил в воздухе. Реальное тело Хейнса мелькнуло в углу туннеля, когда он преследовал Мэри и быстро уничтожал лучников.

Непроницаемые сплавленные тела Лучников разлетелись на металлические осколки.

«Чёрт возьми, леди Мэри долго не протянет! Мы должны найти способ вернуть её» - сердито крикнул Гаргамель, в его голосе звучали нескрываемая тревога и беспокойство.

Мэри была самым могущественным Адептом башни на данный момент. Если даже она не могла отразить атаки Адепта третьего класса, как они должны были справиться с осадой, которая последует дальше?

В такой ситуации помочь Мэри могли только Драконорожденные Зака и Тигул.

Тигул всё ещё колебался, но Зака уже отважно поднял свои молот и копьё. Он взревел и бросился в тёмные туннели. Тигул горько улыбнулся. Он боялся, что с Зака что-нибудь случится. Таким образом, он выпустил Гоблин Шреддер, прыгнул в машину и последовал за драконорожденным.

Если второй класс не может справиться с вампиром третьего класса, то трое будут сражаться с ним одновременно!

Зака и Тигула окутало багровое магическое силовое поле, созданное благословением башни. Они выскочили из темноты, вступив в бой с Хейнсом.

Надо признать, что тяжелая броня и чешуя Зака, а также тридцатисантиметровая броня шреддера были слишком плотными, чтобы вампир мог их пробить. Несмотря на то, что каждая атака когтей Хейнса несла с собой более трехсот очков урона от атрибута крови, он ничего не мог сделать, если его атаки не могли пробить броню врага.

Если бы они были единственными, кто нападал на Хейнса, то у старого вампира было более сотни способов медленно использовать свою энергию крови, чтобы разрушить их защиту. Однако, сейчас его атаковали трое.

Если бы он попытался сосредоточиться на Мэри, она могла легко кайтить его с некоторого расстояния.

Копье и молот драконорожденного второго класса, наряду с магическими пушками Гоблина Шреддера представляли приличную угрозу для вампира третьего класса.

По крайней мере, Хейнс больше не мог игнорировать угрозу, которую они представляли!

С другой стороны, если Хейнс хотел сосредоточиться на них двоих, то всё усложняли длительная жизненная сила драконорожденного и крепкая машина гоблина.

Хейнс лавировал между тремя врагами. Время от времени он царапал Заху, бил Мэри или водил Тигула по кругу. Однако у него не было возможности быстро уничтожить кого-нибудь из них.

Битва зашла в тупик.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 768**

Глава 768

Внутри главной палатки в лагере.

Различные лидеры и представители кланов Адептов собрались вместе и молча наблюдали за всем происходящим на световом экране.

На их лицах показались зловещие и леденящие душу улыбки, когда они увидели, как Хейнс увяз в трясине с Мэри и двумя другими. Те, кто не ладил со старым вампиром, холодно фыркнули.

«Господин Юрга, что думаете? Нужно посылать подкрепление лорду Хейнсу?»

Все здесь ясно видели, что враги могли удерживать старого вампира только благодаря благословению башни. Как только лагерь отправит достаточно людей, у Багряных Адептов не хватит сил угрожать всем.

Как только все взволновались, зловещий Адепт, сидевший в самом начале, произнёс: «Вы забыли, как семья Вик проиграла в прошлый раз?»

Добровольцы быстро притихли.

Действительно, в прошлый раз старый вампир Хейнс ворвался в магматический зал. А хитрый Багряный клан направил кипящую лаву в туннели, запечатав выход, прежде чем вызвать громового дракона третьего класса, чтобы победить их.

Огненный Трон был спрятан глубоко под землей. Невозможно вторгнуться в башню, не спускаясь туда. Тем не менее, если бы они спустили свои армии в подземный мир, клан запросто отрежет им выход. Судя по всему, этот огненный Адепт всё продумал, когда выбирал это место для постройки своей башни.

«Тогда что же нам делать? Даже если мы подождем прибытия армии, как нам атаковать их башню, если мы не спустимся под землю? Мы же не можем ждать, пока они умрут с голоду!»

Адепт Юрга холодно усмехнулся: «Вы слишком рано начинаете волноваться. Я отправил людей в подземное лавовое море другим путем. Они создадут там извержение. Когда это произойдет, противник столкнется с гораздо большей проблемой, чем мы, учитывая, что они расположены прямо на краю лавового моря. Кроме того, в день, когда море лавы находится в хаосе, они не могут получать магическую энергию из подземелья»

Адепты были рады это слышать.

Они оглядели палатку и быстро поняли, что им не хватает нескольких знакомых лиц, особенно Адептов огня.

Тем временем в подземных туннелях продолжалась кровавая битва!

Мэри, Зака и Тигул отступали. Поле боя уже было возле зала магмы. Огненный Трон мог обеспечить их пятью огненными щитами каждую минуту, и каждый огненный щит мог противостоять приблизительно двумстам очкам повреждения элементия.

К сожалению, сейчас они имели дело с Адептом третьего класса.

Хотя вампиры не были известны своей атакующей силой, их чрезвычайно высокая Ловкость давала им ошеломляющую скорость атак и частоту, не говоря уже об их устрашающей способности регенерировать. Огненные щиты группы не выдерживали больше двадцати секунд.

В течение оставшихся сорока секунд троим приходилось полагаться на прикрытие друг друга и контратаки.

Между тем раны, которые они, рискуя жизнью, наносили ему, бесследно исчезали. Медленный драконорожденный Зака стал центром атак вампира и движущимся баком крови для его восстановления.

Скорость Мэри была не такой высокой, враг полностью подавлял её кровососущие способности. Впервые Мэри почувствовала боль и беспомощность.

В прошлом Мэри всегда полагалась на различные преимущества вампирских Адептов, чтобы держаться рядом с врагом и обменивать удар на удар, прежде чем взять кровь и залечить свои раны. Старый вампир прекрасно воспроизводил её ненавистный стиль боя и использовал его на ней.

Мэри пыталась найти способ нанести ему ранения.

К сожалению, даже с благословения башни разница в боевой мощи между ней и Хейнсом не могла быть компенсирована.

Но всё же, по мере того, как они втроём приближались к башне, передаваемая им энергия увеличивалась.

К тому времени, когда они сражались с Хейнсом в магматическом зале, башня светилась красным светом и последовательно накладывала на них огненные щиты.

Сломать один, и за ним останется ещё.

С полной силой башни, Мэри и другие были окружены многочисленными огненными щитами, которые помогали им блокировать дикие атаки вампира.

В этот момент Хейнс, наконец, прекратил атаки. Он повернулся и убежал, не сказав больше ни слова.

Попытка убить этих трёх врагов, пока есть башня, была нелепой. Более того, чем глубже они проникали в башню, тем легче было противнику сосредоточить свою огневую мощь.

Мэри, Зака и Тигул не стали бежать за Хейнсом.

Они досконально изучили мощь Адепта третьего класса. Если бы они рискнули своей жизнью, их шансы на победу всё равно были бы не больше двадцати процентов.

Если военные силы клана понесут серьёзные потери, как им вести затянувшуюся оборону?!

Таким образом, Мэри не осмеливалась провоцировать Хейнса дальше, независимо от того, насколько импульсивной она была. В противном случае, даже если они серьезно ранят Хейнса, немногим из них не удастся уйти невредимыми.

........

Плоскость Огненного Элементия.

Грим убрал чёрный резонирующий кристалл и закончил разговор с Алисой.

Хотя он был далеко, он очень хорошо знал о том, что произошло в Огненном Троне.

Если бы не неоднократные заверения Алисы, Грим не смог бы удержаться от возвращения.

«Тебе нужна группа товарищей по команде, которые смогут сражаться вместе с тобой, или ты хочешь группу слуг и подчиненных, которые смогут лишь подбодрить тебя? Если ты всегда будешь выходить вперёд и принимать удар, будет ли у Мэри и других шанс вырасти? Поверь мне, даже если они столкнутся с "определенным" уровнем опасности, эта опасность будет стоить того. В долгосрочной перспективе. На самом деле, я бы сказала, что это необходимо»

Гриму ничего не оставалось, как отбросить мысль немедленно вернуться в Огненный Трон.

Он продолжал тщательно исследовать чужую плоскость.

За прошедший месяц он успешно преодолел несколько десятков тысяч километров и посетил множество странных земель. Что более важно, он получил целое кольцо хранения огненных сокровищ.

Он также столкнулся с местными повелителями огня.

В таком огромном месте, как плоскость огненного элементия, любое могущественное огненное существо могло назвать себя Повелителем Огня. Земля, которой они правили, могла быть небольшим огненным бассейном, занимающим несколько десятков квадратных километров, огненной долиной или даже участком вулканов.

Что касается их власти? Они варьировались от первого класса до третьего.

Таким образом, по пути, Грим уничтожил всех огненных лордов первого класса, добавив больше огненных ядер в свой мешок. Когда он натыкался на вторые классы, он проверял их способности и находил способы заманить их в ловушку и убить. В конце концов, существа огненного элементия обладали импульсивным разумом. Они легко поддавались на провокации.

Сам Грим был могущественным огненным Адептом. Когда ему помогал Пламенный Демон Ужаса, не было Повелителя Огня, который мог бы выдержать их атаки. В сумке Грима было три огненных ядра второго класса.

Тем не менее, если идти в гору, в конечном итоге велика вероятность столкнуться с тигром. Эти убийства навлекли на Грима ненужные неприятности!

Совсем недавно Грим напортачил и вызвал гнев тигра третьего класса. С тех пор он пребывал в бесконечном преследовании

Он пробежал более трёх тысяч километров и пересёк территории семи или восьми повелителей огня, прежде чем, наконец, обманул пылающего тигра при помощи огненного клона. Только тогда он получил шанс найти пещеру, чтобы спрятаться и использовать свой черный резонирующий кристалл, чтобы связаться с Алисой.

Только после заверений Алисы Грим решил забыть о домашних заботах и сосредоточить своё внимание на исследовании и анализе этого странного мира.

У него не было выбора, кроме как признать, что плоскость огненного элементия - высшая плоскость, который стоило посвятить время и усилия.

Во-первых, она не меньше Мира Адептов.

Во-вторых, предел энергии здесь был намного выше, чем в Мире Адептов и большинстве других материальных плоскостей. После исследований Грим обнаружил, что плоскость может принимать существ вплоть до седьмого класса.

Это означало, что он должен быть чрезвычайно осторожным. Даже огненное существо четвертого класса уничтожит Грима без единого шанса на спасение, не говоря уже о седьмом классе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 769**

Глава 769

Грим спешил.

По какой-то причине пламенный тигр третьего класса преследовал Грима с тех пор, как увидел. Если бы не особые уловки Грима, его бы уже нагнали.

В прошлый раз он использовал огненного клона, но не успел он отойти и на сотню километров, как тигр снова появился у него на хвосте. Конечно, пламенный тигр обнаружил только временный лагерь, в котором Грим устроил себе отдых. По оставленной им огненной руне Грим сразу понял, что это тигр нашел его лагерь.

И существо третьего класса ему не одолеть.

Таким образом, у Грима не было выбора, кроме как снова пуститься в бега.

Честно говоря, плоскость огненного элементия была отличным местом для тренировок, но она определенно не подходила для отдыха.

Пейзаж здесь был настолько повторяющимся, что просто ужасно!

Там были либо просторы магматических бассейнов, бесконечное море огня, либо равнины, холмы и вулканы, окутанные дымом.

Пейзаж был однообразным, сухим, а существа - тупыми. Могучие существа огненного элемента могли быть разумными, но у них не было ничего похожего на развлечения. Четыре сезона в году, год за годом, единственное, что делали существа огненного элемента, - это бесконечно блуждали по плоскости, пока не находили место с достаточной энергией пламени, чтобы обосноваться.

Даже Грим не мог избавиться от ощущения, что он превращается в туповатого человека, прожив так долго в этом мире. Все заговоры и обман в прошлом были как сон. Воспоминания о тех временах были разбиты монотонной жизнью.

Однако, Грим углубился в понимание существ огненного элементия.

За время бесконечного блуждания Грим не раз становился свидетелем процесса рождения огненного элементаля.

Честно говоря, всё было так, как описывалось в книгах - рожденные в огне, умирают в огне!

В пустом месте появлялся странный огненный поток. Затем возникало ярко-красное пламя размером с кулак. Поглотив часть блуждающего огненного элементия, огонь сформировывал расплывчатое лицо.

Это было наиболее часто встречающееся существо огненной плоскость - Дух Огня.

Духи огня обладали силой начинающего ученика с момента рождения. Они могли плеваться низкоинтенсивными огненными шарами с атакующей силой от пяти до десяти очков.

Если позволить им свободно поглощать энергию огня, они могли бы вырасти в могущественных огненных элементалей и духов пламени за сто лет. Их сила тогда будет равна силе продвинутого ученика.

После того, как они станут элементалями огня или духом пламени, они приобретали сознание тела и души. Хотя сознание души было хрупким, им было достаточно использовать взрывные огненные шары и заклинания зоны действия с наступательной силой до тридцати очков.

Если бы Огненные Короли когда-либо вели войну против другой плоскости, они могли бы считаться основными боевыми силами плоскости огненного элементия.

В плоскости огненного элементия они может и незначительны, но в любой другой плоскости тот, кто мог выбрасывать огненные шары в тридцать очков, легко мог считаться приличным заклинателем. Тем не менее, здесь таких было много. Огненные короли могли отправиться в любое случайное место и набрать целую армию. Не было необходимости специально воспитывать или тренировать их.

Именно эта своеобразная черта огненной плоскости снабжала это место солдатами.

Если бы большинство других плоскостей были приспособлены для проживания огненных существ, а огненные короли интересовались путешествиями в другие миры, даже у такой плоскости, как Мир Адептов, не было бы шансов победить плоскость огненного элементия.

Из любопытства Грим поймал несколько новорожденных духов огня и тщательно препарировал их. Хотя у него не было хорошо оборудованной лаборатории, детальное сканирование чипа и рентгеновское зрение позволили Гриму обнаружить некоторые вещи.

Духи огня можно назвать комбинацией энергии огня и клейма сознания. Огненная энергия новорожденного духа огня естественным образом исходила из вездесущего энергетического поля по всей плоскости. Однако откуда взялось клеймо сознания?

Грим проверил духов огня. Клеймо их сознания было чистым, но хрупким, и в них не было ни воспоминаний, ни осколков сознания. Вот почему новорожденные духи огня были такими глупыми. Однако Грим всё же обнаружил некоторые остатки души на индивидуальном клейме сознания.

Большинство духов огня были сгустком бесформенного пламени без сознания при рождении. Тем не менее, те духи огня, которые сохранили части сознания, сформировали пламя, которое составляло их тела в странные формы, основанные на фрагментах памяти в их сознании.

Это могут быть звери, люди, вещи или даже ветер.

Во всяком случае, разбитое прошлое сознание в осколках души, так же как и воспоминания в них, управляло действиями духов огня, заставляя их имитировать свои формы из предыдущих жизней. Таким образом, можно сделать вывод, что пламенный тигр, выслеживавший Грима, принадлежал именно к такой ситуации.

Поскольку он обладал частью памяти и опыта из предыдущей жизни, он шел по пути, совершенно отличном от местных огненных существ. По крайней мере, тигр значительно превосходил других огненных существ, с которыми встречался Грим, в плане активности и любопытства.

Если бы у него был шанс, Грим, естественно, хотел бы поймать пламенного тигра и препарировать его, чтобы полностью понять процесс рождения сознания души существа элементия. Однако, учитывая разницу в их силе, Грим мог лишь избегать тигра и находить способы уклониться от его неустанного преследования.

Со всей серьезностью этот пылающий тигр действительно отличался от других огненных существ.

Огненные духи, с которыми Грим столкнулся впервые, отказались преследовать его после пятисот километров, хотя он убил много их товарищей. И всё же этот тигр третьего класса преследовал его более пяти тысяч километров.

У Грима возникло ощущение, что оно преследует его так страстно вовсе не для того, чтобы сожрать. Казалось, было что-то ещё. Однако у Грима не было уверенности проверять свою теорию.

Теперешняя форма Грима была трехметровым огненным элементалем, и всё его тело было покрыто слоем ярко-красного пламени. Чтобы избежать неприятностей, Грим спрятал своё тело и превратил его в неясный сгусток пламени.

В конце концов, стабильное тело было признаком огненного существа высокого класса. Подобные особи привлекали внимание местных обитателей, куда бы они ни направлялись. Чтобы избежать ненужного внимания, Грим замаскировался под огненного элементаля первого класса, которому ещё только предстояло обрести твёрдую форму.

Они были самыми многочисленными здесь, а также самыми неприметными.

Пока Грим совершал свой сложный поход по плоскости, огненная руна, которую он оставил позади себя, снова сработала. Лицо Грима позеленело, когда он ощутил смутное изображение, передаваемое огненной руной.

Чёрт возьми, это тигр!

Он прошёл десять тысяч километров! Почему он всё ещё преследует его?

Огненная руна сработала в пятидесяти километрах отсюда. Это означало, что тигр подбирался всё ближе и ближе.

Грим вздохнул. У него не было выбора, кроме как бежать.

Он обнаружил большое море огня, растянувшееся на несколько десятков километров. Немного напоминало реки и озера материальных плоскостей.

Немного поколебавшись, Грим стиснул зубы и нырнул в поле, исчезнув без следа.

Даже с его невосприимчивостью к огню, Грим не мог гарантировать, что он не получит урон. Клеймо души и сознание духа всё равно будут сжигаться.

К счастью, он уже завершил процесс элементизации Духа. Ему не нужно беспокоиться о том, что его душа и сознание будут ассимилированы огнём, если он не пробудет в поле больше часа.

Таким образом, путешествие через огненное поле было самым простым способом смыть следы.

Через пятнадцать минут после того, как Грим исчез, здесь появилось другое огненное существо. край площадки запылал пламенем.

Это был неистовый пылающий тигр, тело которого горело статическим пламенем. Его тело было не слишком большим, всего три метра в длину, но оно было полно подавляющей огненной энергии.

По крайней мере, три метра было слишком мало для огненных существ третьего класса.

Сила каждого огненного существа в плоскости огненного элементия напрямую коррелировала с мощью огненной энергии, хранящейся в их телах. Чем больше их тела, тем больше энергии огня, и тем сильнее существо. Как им экономить большое количество энергии с меньшим телом?

Простая истина. И большинство существ элементия подчинялись этому закону.

Однако этот странный тигр решительно нарушал этот закон. Весьма вероятно, что он овладел каким-то методом или законом сжатия энергии огня.

И это был признак высококлассного огненного существа!

Пылающий тигр поднял свой нос и принюхался. Затем он медленно направился к тому месту, где исчез Грим. Его глубокие, но яркие огненные глаза смотрели в поле, словно он о чем-то думал.

Если бы Грим был здесь, он определенно был бы шокирован человеческим выражением лица и глаз тигра. Подобно цветному мазку на картине с чернилами, этот пылающий тигр выдавал стиль, совершенно чуждый в этом повторяющемся и скучном мире.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 770**

Глава 770

Огненный элементаль, в которого превратился Грим, путешествовал по бурлящему морю огня. Сапоги Пепла позволяли ему не только не истощать Дух, но и облегчали пребывание в море огня.

Однако синий счетчик, который чип проецировал в его поле зрения, медленно тикал.

Приятное и расслабленное чувство, которое испытывал Грим в море огня, и могло быть реальным, но уведомление от чипа шокировало. Если он пробудет в море огня больше часа, есть вероятность, что он полностью ассимилируется.

Когда это произойдет, его происхождение души изменится, сделав непоправимый шаг к тому, чтобы стать существом элементия.

Это не входило в его первоначальный план.

Однако, если бы он решился на этот шаг, ему пришлось бы выбирать между двумя личностями - Адептом и существом из элементия. Плоскость огненного элементия больше не отвергнет его, если он станет существом элементия. Кроме того, существа элементия обычно имели долгую жизнь и не имели естественных хищников. При достаточном времени, Грим был уверен, что сможет вырасти в великого огненного короля.

Однако, если бы огненный элементий ассимилировал его душевное происхождение, он потерял бы свою идентичность как уроженец Мира Адептов. С тех пор он не будет иметь ничего общего со своей прошлой жизнью.

Личность Адепта по-прежнему имела решающее значение для дальнейшего роста и развития Грима!

Он очень хорошо знал, что четыре Великих Плоскости Элементия были домом для четырёх легендарных Мастеров Элементия. Их сила, как говорили, была девятого класса. Гриму придётся свергнуть их, если он хочет утвердиться в плоскости элементия.

И фракция Адептов была более удобной для его роста.

В море огня совершенно невозможно было различить плоскостные координаты. Наконец он вынырнул из огненного моря за пять минут до истечения срока.

Это совершенно чужое место.

Там Грим увидел деревню.

Огненные существа там были похожи на людей. Они расхаживали перед рыночными прилавками, как будто что-то искали.

«Существа элементия тоже имели рынок и торговлю? Я думал, у них нет понятия личной собственности…» - Грим нахмурился.

Это был публичный рынок, здесь не было ни охранников, ни управляющих. Создали его существа, которые получили более высокий интеллект. Они отличались от своих сородичей низкого класса, которые могли только бродить, следуя инстинктам. Почти все они обладали интеллектом, равным их силе.

Когда Грим превратился в элементаль огня и вошел на рынок, несколько проходящих мимо духов пламени взглянули на него, но ничего не сказали.

Так много вторых классов. Так много третьих классов!

Грим с трудом сглотнул, нервно проходя мимо нескольких огненных существ.

В Мире Адептов третий класс был основной боевой силой различных великих кланов. Они имели Адептов четвертого класса за кулисами, но эти люди действовали как последние козыри. Они очень редко вмешивались в сражения между Адептами низкого класса.

Однако в плоскости огненного элемента существ первого класса было так же много, как волосков на корове, в то время как существ второго класса, как собак в обычном мире. Даже существа третьего класса были повсюду. По крайней мере, Грим мог насчитать здесь пять огненных существ третьего класса.

Кроме того, их внешний вид мешал Гриму установить их истинную личность.

Взгляд Грима медленно скользнул по рынку, и он понял, что большинство людей, устанавливающих прилавки, были первого и второго классов. У них не было ни магазинов, ни киосков, ни даже досок. Они просто стояли на обочине и ставили перед собой несколько странных предметов.

Конечно, вещи, которые могли здесь появиться, являлись только огненными сокровищами. Некоторые из них были неизвестными предметами, собранными в каком-то мире. Они могли и не знать точной стоимости этих вещей, но были уверены, что это необычные объекты, если они смогли выжить в среде огненной плоскости.

И тут Грим увидел странное существо, которое не должно было появиться здесь.

Пылающий Демон!

Пылающий Демон второго сорта с высоким и тощим телом, татуировками на груди, дьявольскими рогами на голове и плащом за спиной.

Это не элементий, а самый настоящий демон бездны.

Со всей серьезностью, Пламенный Демон, в которого превратился Грим, был высшей формой Пылающего Демона!

В этот момент Пылающий Демон второго класса был похож на всех остальных огненных существ. Он занял место в центре рынка и устроил себе небольшой ларек. Рядом с ним Грим увидел еще несколько потусторонних существ: огненных дворфов, гномов и прочих.

Они представляли определенную фракцию и занимали нишу в бизнесе.

Грим не смог удержаться, чтобы не подойти к ним.

Фрукты Огненного Дракона, Огненные Цветы, Огненный Агат, Огненная Древесина, Огненное Железо, Огненные Камни, Сущность Огня.

Сущность Огня?

Поскольку он только что поглотил сущность огня, Грим был очень хорошо знаком с её аурой.

Грим поднял голову и посмотрел на хозяина ларька.

Это был семиметровый огненный гигант. Его пламя было твердым. Он открыл свои ярко-красные пылающие глаза и холодно взглянул на Грима.

Он тоже был второго класса.

«Малыш, ты не можешь дать мне то, чего я хочу! Я думаю, тебе лучше уйти!» - проговорил огненный гигант своим раскатистым голосом.

Грим, возможно, и был второго класса, но огненный элементаль, в который он превратился в данный момент, был всего лишь трёхметрового роста. Перед этим гигантом он действительно казался маленьким, и неудивительно, что на него смотрели сверху вниз.

«Эй, гигант, старшие не говорили тебе, что абсолютная форма не представляет абсолютной власти? Ты даже не сказал, чего ты хочешь» - Грим с гордостью ответил.

Проведя здесь столько времени, Грим начал понимать личность этих огненных существ.

Все они были нетерпеливыми. Они говорили всё, что было у них на уме. Таким образом, строгий тон не обязательно означал враждебность.

Огненный гигант наклонился. Он начал принюхиваться к Гриму.

«Ясно. Ты замаскированный чужак. Ну что ж, хорошо. У тебя может быть то, что мне нужно»

Выражение лица Грима изменилось. Он не ожидал, что противник сможет почувствовать его ауру. Кроме того, у этого проклятого парня был громкий голос, который звучал как взрывающиеся мины. Почти все существа на рынке повернули головы и посмотрели в их сторону.

«Мне нужна кровь высококлассных огненных существ! Как минимум второго класса, и чем сильнее, тем лучше»

Грим остолбенел.

Вся плоскость была забита существами элементия. У них даже не было кожи, не говоря уже о крови.

«И не мечтай здоровяк. Откуда бы она у него была? Послушай меня, тебе лучше выбрать кровь нашего огненного ящера. Если ты согласен, я могу обменять пятнадцать килограммов крови огненного ящера на сущность огня. Цена на двадцать процентов выше, чем раньше» - Пылающий Демон прервал их с расстояния в несколько десятков метров.

«Кровь огненного ящера слишком низкого качества. Мои дети никогда не смогут получить благосклонность огня, если я использую эту кровь!» - взревел огненный гигант.

Грим молчал, соответствующие данные проецировались в его сознание.

Огненные гиганты были обычными существами плоскости огненного элемента. У них был уникальный метод рождения. Говорили, что нужно принести кровь огненных существ в жертву огню, которому поклонялось их племя, если они хотели пробудить разум своих потомков.

Такое первобытное поклонение предкам было распространено среди большинства племен огненных существ. На самом деле, великий Мастер Огня стал Мастером Элементия плоскости через веру и поклонение триллионов существ.

Грим быстро просмотрел информацию, и понял причину желания огненного гиганта.

«Возможно, у меня есть то, что тебе нужно» - Грим усмехнулся и достал глиняный кувшин размером с человеческую голову. Отверстие горшка было запечатано.

«Что это?» - огненный гигант покачал головой, - «Неважно. Слишком мало»

Грим не стал ничего говорить. Он провел рукой по отверстию кувшина, запечатывающие руны исчезли.

«Это...» - огненный гигант принюхался, - «Драконья кровь!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 771**

Глава 771

Кровь дракона?

На рынке поднялась суматоха.

Несколько огненных существ приблизились, принюхиваясь и чувствуя странную ауру дракона в воздухе.

Грим махнул рукой, и из кувшина появился мини-дракон. Он покружил в воздухе, выплюнул небольшую струю огня и медленно рассеялся.

«Это кровь дракона! Это кровь огненного дракона второго класса!»

Среди окружающих огненных тварей было несколько особей, обладавших хорошим зрением. В их голосе было нескрываемое удивление.

Как только лицо огненного гиганта озарилось безумной радостью, выражение лица пылающего демона помрачнело.

«Я в деле» - огненный гигант поднял руку, огромный огненный ореол поглотил Грима и его самого, - «Привет, малыш, меня зовут Мансур. Как заключим сделку?»

Грим огляделся, его чип сообщил ему, что этот огненный ореол одновременно обладал способностью защищать и изолировать всю информацию. Он был впечатлен божественным мастерством огненных существ.

«У меня два с половиной килограмма крови огненного дракона, и это кровь чистокровного огненного дракона второго класса»

Радость в пылающих глазах огненного гиганта усилилась.

Огненные драконы были самыми древними среди всех магических огненных существ. Было очень мало тех, чья кровь содержала столь же плотную огненную ауру, как у них. Если их потомки предложат кровь огненного дракона во время церемонии просветления, Мансур был уверен, что они получат один или два достойных огненных таланта.

Важно отметить, что даже потомки самых могущественных огненных гигантов имели шанс потерпеть неудачу, когда пытались пробудиться в огненном гиганте. Как только они потерпят неудачу, их родословная исчезнет, и они превратятся в обычных духов огненного элементия.

Однако, если бы они использовали кровь этого огненного дракона, вероятность неудачи была бы сведена к минимуму, и даже был шанс, что они получат достойные таланты огня от родового духа пламени.

Таким образом, ранее холодный огненный гигант Мансур стал взволнован. На самом деле именно он боялся, что во время торговли что-то может пойти не так.

Грим немного поколебался и наконец предложил приличную цену.

«Одна сущность огня на каждые полкилограмма крови огненного дракона»

Огненный гигант Мансур с легкой жалостью потер руку. Цена не превзошла его ожиданий, но всё равно это была сделка, которая того стоила.

Важно отметить, что сущности огня весьма ценные, но их всегда можно найти в огненных полях, если быть достаточно терпеливым. Более того, сущности огня не давали чистым огненным существам, подобным им самим, столько пользы, сколько они приносили чужакам.

Однако кровь огненного дракона была совершенно другой.

И то, и другое являлись огненными материалами второго класса. Однако недостаток последнего делал кровь огненного дракона более ценной, чем сущность огня в плоскости огненного элемента. Таким образом, Мансур в основном удовлетворен ценой, которую предложил ему этот Адепт.

Двое обменялись товарами на дружественных условиях и убрали свои "трофеи".

Огненный гигант Мансур внезапно напомнил Гриму, прежде чем пламенный ореол рассеялся: «Ты тот самый Адепт-человек из Мира Адептов, не так ли? Будь осторожен, малыш. Тут много кто тебя ищет. Не забудь убежать, как только покинешь рынок. Конечно, если у тебя возникнут какие-то проблемы, ты можешь найти убежище в моём племени. Помни, поселение моего племени находится в…»

Сердце Грима дрогнуло.

С тех пор, как он вошёл в плоскость огненного элементия, он постоянно боялся попасть в ловушку. Однако, в конце концов, это были только догадки. Он не мог проверить это. Однако слова огненного гиганта всё подтвердили.

Миссия по убийству Повелителя Огня действительно была заговором. Если он отправится прямо на территорию повелителя огня согласно соглашению, то его ждет целая армия пылающих элементалей.

Грим тихо вздохнул.

Как только огненный ореол рассеялся, огненный гигант Мансур кивнул ему. Затем великан вышел из рынка и побежал к поселению своего племени.

Тем временем Грим был окружен группой огненных существ. Они его уже ждали. Среди них были и существа третьего класса.

«Человек, у тебя ещё есть кровь огненного дракона?» - исключительно крупный магматический гигант отодвинул в сторону остальных и громко спросил.

Он обладал силой третьего класса. Красная магма и перекатывающееся пламя образовывали его тело. Он был десяти метров в высоту. Обычные существа не могли стоять даже в пределах двадцати метров от него.

«Остался ещё килограмм» - Грим не стал лгать.

Огненные существа могли быть жестокими, импульсивными и склонными к драке в любое время, но они обладали упрямством в подчинении правилам торговли, чего посторонним было не понять. Они не будут вмешиваться. Вот почему магматический гигант третьего класса ждал, пока огненный гигант не закончит, несмотря на то, что он был значительно сильнее.

С этой точки зрения огненные существа подчеркивали священные правила торговли гораздо больше, чем большинство разумных существ. По крайней мере, на этом рынке не было ни грабежей, ни принудительных сделок.

«Один килограмм ... очень хорошо. Немного меньше того, что я хотел, но всё же достаточно для моих целей! Малыш, посмотри на эту штуку. Тебе это нужно?»

Магматический гигант сунул свою большую руку в тело и извлек оттуда двухметровую каминную кочергу.

Грим внимательно осмотрел объект, и чип очень быстро определил его истинную природу.

Магматический Посох Огненного Коралла.

Посох элементия, который значительно увеличивал наступательную мощь заклинателя огня. Из-за того, что его основа выкована из магмы огненной коралла, прочность выше, чем у многих орудий. Хорошее оружие для ближнего боя.

По оценке чипа, этот посох может обеспечить 15-25% бонус к наступательной силе. Отличный эффект!

Грим на мгновение задумался, но в конце концов покачал головой.

Магматический гигант не сдавался. Он усмехнулся и сунул посох обратно в тело. Затем он достал горсть огненных ядер второго класса. Пять.

На этот раз Грим покачал головой еще быстрее.

Кристаллические ядра второго класса могли быть ценными, но у него будет время, чтобы собрать их, пока он здесь. Ему не нужно обменивать их на драгоценную кровь огненного дракона.

Магматический гигант начал нервничать, словно понимая, что его запасы почти исчерпаны.

В третий раз он достал магический талисман.

«Малыш, это магматический талисман, на котором выгравирована аура моей души. С его помощью ты можешь вызвать мою проекцию души, чтобы сражаться за тебя. Каждый магический талисман может вызвать проекцию души только один раз. Проекция продлится пятнадцать минут, а её Сила составит начальный третий класс. Этого... должно хватить, а?»

Глаза Грима загорелись: «Два магматических талисмана!»

Гигант начал смеяться: «Человек-адепт, не будь таким жадным. Твоя кровь дракона - это в лучшем случае материал второго класса. Между тем, мой магический талисман, это предмет третьего класса»

Грим без колебаний достал ещё банку: «Два килограмма на два талисмана. Теперь справедливо, не так ли?!»

Магматический гигант был ошеломлён, прежде чем разразиться смехом: «Вы чужаки, всегда такие хитрые! Очень хорошо. Значит, два!»

Магматический гигант вынул из своего тела огненный камень, придал ему форму талисмана, а затем вдул в него чистого золотого огня. Через мгновение талисман был готов.

Грим передал два килограмма крови дракона магматическому гиганту и взял два тяжелых магматических талисмана. Затем он заставил чип выполнить быстрое сканирование.

[\*Бииип\* Обнаружено два клейма души. Первоначальные оценки предполагают, что это экипировка проекции души. Талисманы весят 8,5 килограмма, а проекции души - 825 очков. Эти талисманы позволяют призвать ослабленного магматического гиганта, чтобы сражаться за вас.

Продолжительность: 15 минут.

Класс проекции души: начинающий третий класс]

Предмет третьего класса; это был подлинный предмет третьего класса!

Хотя он и одноразовый, и длился всего пятнадцать минут, проекция души начинающего магматического гиганта третьего класса могла помочь Гриму. Например - мгновенно сокрушить некоего надоедливого Повелителя Огня.

Получив то, что ему было нужно, магматический гигант покинул рынок.

Грим мог только с сожалением объяснить оставшимся огненным существам, что у него больше не осталось драконьей крови. Тогда все неохотно разбежались.

Как только Грим повернулся, чтобы уйти, над его ухом раздался хриплый голос пылающего демона.

«Эй, Адепт, не хочешь поторговаться со мной?»

Грим остановился и посмотрел на демона бездны.

«Что ты можешь мне дать? И что ты хочешь от меня получить?»

Демон горел энтузиазмом: «Не нужно осторожничать. Мы пришли сюда, потому что ищем здесь редкие материалы. Не часто удается встретить здесь друга из Мира Адептов. Почему бы нам не воспользоваться этой возможностью, чтобы обменяться?»

Грим разогнал пламя, охватившее его лицо, и показал своё истинное лицо.

«Ну тогда давай познакомимся. Я Грим из Мира Адептов и лидер Багряного клана Жентарим»

Пылающий демон усмехнулся: «Я, капитан стражи Кзойд у принца Джеробаррика, к вашим услугам!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 772**

Глава 772

Разговор с Пылающим Демоном Кзойдом был на редкость приятным и непринужденным!

Как только силуэт Грима исчез, на лице Кзойда появилась зловещая и леденящая улыбка.

«Сэр, не послать ли нам за ним людей?»

Рядом с пылающим демоном беззвучно появилась слабая человеческая фигура. Силуэт ростом был с ребёнка, но его изображение излучало чувство ужаса.

Убийца Огненной Тени!

Это было странное существо, наполовину демон, наполовину элементаль. Существо смешанной крови, которое не признавали местные. Их часто вербовали в качестве убийц более влиятельные люди, из-за их мастерства в скрытности, а также их превосходной трудовой этики.

«Нет нужды! Сейчас он - популярная мишень в плоскости. Нам не нужно участвовать в личной охоте какого-то глупого лорда; это щедрость простого лорда второго класса. Это не стоит того, чтобы оскорбить Адепта второго класса»

«Значит, мы вообще ничего не делаем?»

«Нет, это ужасная идея! Мы всё равно должны требовать награды от лорда. Во всяком случае, треть вознаграждения мы можем получить, просто указав местонахождение этого Адепта. Иди, сообщи подчиненному лорда новость о появлении Адепта на рынке Габа. Кроме того, скажи им, что мы можем предоставить им магический портрет Адепта и посмотреть, какую цену они готовы заплатить! Хе-хе, такая прибыль без риска - это то, к чему мы должны стремиться. В конце концов, мы купцы»

По рынку разнёсся леденящий душу смех пылающего демона Кзойда.

Наемный убийца вздрогнул, быстро спрятался и поспешил выполнить задание.

Покинув рынок, Грим снова нырнул в огненное поле.

Грим тут же выбросил карту огненной плоскости элементия, которую ему предоставил пылающий демон. Согласно чипу, пергамент содержал как минимум три очень хорошо спрятанных способа его обнаружения. Если Грим возьмет с собой карту, его местонахождение будет полностью в руках врага.

Карта была относительно простой.

На ней было отмечено лишь несколько приблизительных названий мест.

Конечно, это также было связано с расслабленной природой существ элементия.

Они бродили по в плоскости и почти не заботились о том, где они находятся и что их окружает. Таким образом, они никогда не чувствовали необходимости называть эти места, не говоря уже о том, чтобы активно рисовать подробные карты.

Таким образом, Грим знал только, что рынок известен как рынок Габа. Остальная информация на карте была слишком расплывчатой.

Моря огня, простирающиеся на сотни и тысячи километров, можно было увидеть почти везде. В этих морях не существовало ничего, кроме огня. На самом деле, большинство огненных существ не могли выжить в них.

Только в промежутках между огненными морями могли образоваться странные географические особенности суши. Эти земли, холмы, равнины и вулканы были местами, где чаще всего собирались огненные существа.

Многие огненные племена захватывали области, где собирались огненные элементали и относились к этому месту как к своему дому. Именно так были созданы неорганизованные племенные территории.

С помощью своих плоскостных координат и этой карты Грим, наконец, подтвердил, что его цель жила в районе, известном как Долина Пыльного Огня. Это место находилось в двадцати пяти тысячах километров от того места, где он был сейчас. Ему понадобится минимум месяц, чтобы добраться туда.

Более того, различные каналы информации позволяли Гриму почувствовать, что он попал в ловушку сильного шторма. Плотная сеть была приготовлена по всей площади и ждала, когда он войдёт.

Гриму ничего не оставалось, как притормозить. Он повернулся и пошёл в другом направлении, чтобы найти место и поглотить эссенции огня.

Учитывая необъятность огненной плоскости, Повелители Огня второго класса, такие как Артес, не обладали властью, необходимой для контроля и управления десятками тысяч квадратных километров.

Грим сразу же смыл все свои следы. Затем он нырнул в укромное место и спрятался. Даже если бы Артес выслал всех своих подчиненных, он всё равно не смог бы найти Грима.

с главным героем, отсутствующим в пьесе, ранее оживленная охота за головами быстро остыла!

…………

Мир Адептов, Огненный Трон.

В этот момент магматический зал был заполнен армией дворян.

Эти люди, пришедшие издалека, привезли с собой множество ремесленников и слуг. Они использовали древесину, чтобы создать партии осадных орудий.

Однако их продвижение было крайне затруднено, поскольку на их пути стояла мощная армия магических машин.

Битва между двумя группами продолжалась три дня и три ночи.

Армия атакующих дворян послала большие группы пушечного мяса, все они подняли толстые деревянные щиты над головами и кричали, медленно продвигаясь к башне. За ними шли группы тяжелой пехоты, на создание которых дворяне потратили значительные средства.

Все эти тяжелые пехотинцы были вооружены зачарованными доспехами толщиной в два пальца. Они были заключены в такие слои металла, что походили на ходячие консервные банки. Даже их цилиндрические шлемы имели лишь крестообразную прорезь над лицом.

Как элитные войска дворянской армии, тяжелая пехота была оснащена булавами, цепами, боевыми топорами и другим тяжелым оружием. Они образовали ряды по десять человек. Издали они выглядели как металлическая стена.

Позади них стояла группа лучников в кожаных доспехах. В руках у них были длинные луки и топоры. Они не были обычными членами частной армии; просто охотники и наемники со стороны.

Предположительно, такой армии должно хватить, чтобы перебить большинство врагов. Но их врагом были не обычные люди.

Перед башней стояла примерно сотня трехметровых магических машин. Они обрушили на приближающуюся армию шквал пуль.

Более двух десятков паукообразных роботизированных големов ждали в самом начале строя. Они были пятиметрового роста, а их веретенообразные паучьи тела, паучьи головы и когти были выкованы из сложного сплава, мерцающего магическим светом.

Вдоль туловища располагались четыре пары чёрных металлических ног с острыми, как ножи, кончиками.

Эти паукообразные в основном полагались на пару гигантских бензопил. Когда они бросились в толпу, их бензопилы громко загудели. Повсюду летели искры.

Обычные человеческие пехотинцы были разрублены без малейшего шанса на сопротивление. Солдаты тяжелой пехоты смогли продержаться немного дольше. Они смогли окружить големов и использовать своё тяжелое оружие, чтобы бить по металлическим телам.

Если они обладали достаточной силой и прочным оружием, у них был шанс уничтожить магические механизмы в телах роботов, заставляя машины терять контроль.

Однако в этот момент роботы выпустили пламя. Плотность противника и недостаточная маневренность тяжелой пехоты навлекли на солдат страшную смерть. Зрелище человеческих тел, поджаренных в плавящихся металлических банках, было ужасающим.

Пламя от големов было алхимическим огнём более двух тысяч градусов.

Тяжелые пехотинцы были сварены заживо.

Дворяне побелели от этого зрелища. Они бросали взгляды в сторону Адептов, удобно устроившихся в самом конце.

С одобрения высших Адептов несколько официальных Адептов направились к беснующимся големам, а за ними последовали ученики.

Три дюжины заклинаний уровня ученика и три заклинания уровня Адепта работали вместе, чтобы оттолкнуть роботов-големов. Роботизированные големы были покрыты слоем устойчивого к магии металла, но он был неизбежно поврежден в битве ранее. Вполне естественно, что их свалил сосредоточенный огонь Адептов и учеников.

Из их корпусов валил густой чёрный дым. Их конечности обмякли, а металлические тела рухнули. С вмешательством Адептов големы потеряли способность сражаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 773**

Глава 773

Остатки машин представляли собой огромное препятствие.

Чтобы избежать влияния машин на их последующие атаки, захватчикам не оставалось ничего другого, как послать большие группы мулов, чтобы утащить дымящиеся куски металла.

Впереди ещё бушевала битва. Магические машины не обращали внимания на этих безоружных и незащищенных слуг, но шальные пули всё равно наносили им огромный урон.

Металлические пули были размером с голубиное яйцо и вызывали искры, когда ударялись о стены вулканической породы, оставляя небольшие отверстия и кратеры. Когда эти пули попадали в мулов и людей, они пронзали их насквозь.

Трехдневная битва принесла огромные потери обеим сторонам конфликта.

С начала битвы погибло более двух тысяч солдат армии дворян, а также три тысячи слуг. Тем временем Багряный клан заплатил цену в семь десятков магических машин.

Магическая машина уровня Адепта стоила минимум тысячу магических кристаллов. Потеря семидесяти магических машин означала, что клан понёс потери в размере более семидесяти тысяч магических кристаллов. По сравнению с ними убитые и раненые среди солдат и слуг казались незначительными.

Возможность истощить резерв магических машин Багряного клана с помощью низших смертных была полезна для Адептов в различных аспектах. По крайней мере, им удалось значительно уменьшить количество вражеских ответных ударов, осаждая башню.

Атаки отдельных магических машин, возможно, и не могли угрожать официальным Адептам, но когда они собирались вместе и фокусировали огонь, даже защитные заклинания Адепта второго ранга с трудом удерживались на месте. Это было особенно важно, если армия магических машин работала в тандеме с кланом. Они представляли собой огромную угрозу.

Учитывая это, Адепты были более чем счастливы обменять смертных солдат на быстрое уменьшение количества магических машин. Хотя информация показывала, что Багряный клан завоевал плоскость гоблинов с обильными запасами металла, попытка создать бесконечную армию магических машин только с этим ресурсом была не более чем фантазией.

В конце концов, основные компоненты высших конструкций должны быть оживлены Пробуждением Конструкции. Это не под силу смертным мастерам или гоблинам. Адепты Альянса были уверены в том, что смогут истощить магические машины Багряного клана десятитысячной армией.

Движимые такой стратегией, побледневшие дворяне кричали и организовывали следующую атаку, даже без указаний Адептов.

Несколько армий более могущественного дворянина были уничтожены во время первых атак. Последние несколько нападений были совершены смешанными группами элит, которых объединили дворяне.

Их скоординированные атаки всегда встречались апокалиптическим возмездием системы обороны башни. Несколько взрывных огненных шаров вылетали из башни, волоча за собой длинный хвост чёрного дыма. Они уничтожали передние линии армии дворян.

Армия быстро рассыпалась. К счастью, Адепты Багряного клана не осмелились покинуть башню, чтобы преследовать их. В противном случае у армии не хватило бы мужества штурмовать башню.

Тем не менее, независимо от того, насколько интенсивными стали боевые действия на линии фронта, и независимо от того, сколько потерь понесли солдаты, лидеры Адептов оставались в своих палатках. Они молча ждали хороших новостей от команды Адептов, которую они послали.

Наконец, на четвертый день битвы, случилось сильное землетрясение.

Все лавовые колодцы, разбросанные по залу магмы, вспыхнули кипящей лавой. По всей пещере раздался оглушительный грохот.

«Вулкан собирается извергнуться!»

«Это место сейчас рухнет!»

«Мы должны бежать!»

Воины на поле боя были напуганы до полусмерти. Тем временем Адепты Альянса, которые ждали этого момента, выражали радость и удивление.

Сделано!

Изначально спокойное море магмы было похоже на маленькую девочку, закатывающую истерику. Оно начало безрассудно высвобождать разрушительную силу, заставляя её влиять на поглощение Огненным Троном огненной энергии.

Главная причина, по которой Грим решил построить здесь башню, заключалась в том, что море магмы было достойным источником энергии.

Однако с бунтом в море магмы Огненный Трон был не только неспособен вытягивать энергию огня, он должен был исчерпывать свои собственные запасы энергии, чтобы компенсировать неблагоприятные последствия, вызванные бунтом. Это косвенно ослабило наступательную и оборонительную мощь башни.

Адепт Юрга, молча ожидавший этой новости, поднялся со своего места. Он посмотрел на окружающих Адептов и гордо сказал: «Отряд огненных Адептов, который мы послали, успешно уничтожил источник энергии врага. Теперь враг потерял контроль над морем магмы. Начинаем атаку на башню. Мы не можем дать врагу возможность вздохнуть и перестроиться»

«Адепт Герндт, вы возглавите Адептов клана Андорра в первой волне атаки»

«Адепт Хыму, вы возглавите Адептов клана Сенас во второй волне»

«Директор Жиль, вы возглавите Адептов Академии Лейтон в третьей волне»

«Адепт Рой. Ваша Хижина Магического Леса будет отвечать за защиту поля боя. Как только третья волна закончится, мы из клана Камала попытаемся начать основную атаку и посмотрим, что осталось от оборонительной мощи их башни»

С печально известным титулом Ворона Предвестника Смерти никто не осмеливался усомниться в решении Юрги. Все названные Адепты второго класса кивнули.

Битва шла долго. Сейчас мощь Багряного клана должна быть истощена. Начало ещё одного боя, пока система циркуляции энергии в их башне ещё не оправилась от хаоса, нарушит темп их обороны!

С большой уверенностью в себе Адепты Альянса, скрывавшиеся за кулисами, наконец впервые ступили на поле боя.

Было два способа атаковать башню. Либо нанести один удар и разрушить защитную систему, либо готовиться к длительной осаде, чтобы непрерывно подавлять защитную систему бесконечным потоком атак.

Оба варианта были доказательством ужаса башни!

Если бы Альянс не нашел способ отключить источник энергии Огненного Трона, у них не хватило бы уверенности напасть на полностью действующую башню, охраняемую могущественными Адептами.

Клан Андорра, ответственный за первую волну атак, не просто разослал своих Адептов. Они вызвали армии дворян, подчиненных их клану, и приказали им начать самое яростное наступление. Тем временем Адепты клана спрятались среди солдат и искали возможности напасть на стоящую перед ними башню.

После нескольких раундов боя солдаты клана Андорра понесли серьезные потери. Они перешли от своих первоначальных семи тысяч человек к нынешним четырем тысячам. Тем не менее, армия магических машин тоже упала с пика в сто машин до нынешних тридцати.

Два Адепта второго класса клана Андорра отдали приоритет атак оставшимся тридцати магическим машинам. Если бы они смогли смести эти препятствия, то следующие несколько волн смогли бы ударить по самой башне.

Внутри башни.

Мажордом Гаргамель был сейчас чрезвычайно занят.

Сигнал тревоги из энергетической комнаты на нижних уровнях башни заставил его впасть в панику. Прежде чем он смог выяснить причину, по которой алтарь элементия потерял свою функцию, Адепты Альянса начали двигаться.

Лицо Гаргамеля стало серьёзным, когда он посмотрел на Адептов клана Андорра.

«Леди Мэри, как вы думаете, что нам теперь делать?»

Гаргамель понятия не имел, что делать.

«О чём нам беспокоиться?!» - Мэри выглядела такой же апатичной, как и всегда, - «Ты останешься в башне и займешься проблемой энергетической комнаты. Я поведу людей сражаться! Мы должны сохранить энергию. Не используй башню, чтобы атаковать; пусть она обеспечит нас основными магическими защитами»

Мэри махнула рукой и подозвала к себе двух кровавых рыцарей и кровавых двух эльфов. Они готовились к бою.

Зака был верным слугой. Мэри не назвала его имени, и он был первым, кто сделал шаг вперёд.

«Леди Мэри, возьмите меня с собой»

Мэри на мгновение задумалась и медленно покачала головой.

«Не спеши. Это нападение врага - осада, и мы должны быть готовы к затяжному конфликту. Вампиры, которых я приведу с собой, могут быстро регенерировать. Они не потерпят снижения боевой мощи. Вы с Тигулом сделаны из плоти. Лучше всего зарезервировать вас двоих на тот случай, когда в бой вступят третьи классы. Так что не спускайте глаз с тех двух Адептов третьего класса»

Сказав это, Мэри гордо выскочила из башни вместе со своими четырьмя подчиненными вампирами и тридцатью оставшимися в живых Лучниками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 774**

Глава 774

Клан Андорра.

Средний клан с небольшой известностью - даже в пределах Жентарим - в основном известный своими Адептами родословной. Их основной родословной было могущественное потустороннее существо, известное как Кровавая Пасть.

Когда они продвигались к башне, массивные двери башни резко распахнулись. Из дверей высыпала большая группа металлических машин, среди которых смешалось несколько странных личностей.

Это была Мэри и её подчиненные вампиры!

Лидеры, которых прислал клан Андорра, были второго класса.

Герндт. Адепт родословной второго класс

Гуллит. Адепт по Очищению Тела второго класса.

Там были целых двадцать один Адепт первого класса.

Первым, кто начал сражение, естественно, были внешние силы обеих сторон.

Шестьдесят три магических машины против двухтысячной армии дворян под командованием клана Андорра.

Надо было признать, что армия клана Андорра была мощной. Их уверенность и мужество не были разрушены непроницаемой стеной магических машин и бурей металла, бьющегося о их тела.

Первыми группами, столкнувшимися друг с другом, были паукообразные големы и тяжелая пехота.

Семь роботизированных големов были похожи на металлических монстров, которые знали только, как драться. Они ворвались в строй дворян, раздалось дикое жужжание металлических бензопил.

Две гигантские бензопилы вращались вместе, рисуя багровые дуги сквозь щиты и плоть. Тяжелая пехота, окружавшая этих металлических монстров, была потрясена, обнаружив тонкие, аккуратные порезы на их толстых стальных доспехах.

Через мгновение из порезов хлынула кровь.

Дюжина воинов с щитами рассыпалась в фарш. Стальные доспехи на их телах были искорежены до неузнаваемости.

Их возмездие, будь то от острых мечей или тяжелых боевых топоров, могло вызвать лишь искры и неровные царапины на гладких телах големов. Царапины выглядели серьезно, но они не могли остановить машины.

Рубящие и колющие удары эти цельнометаллические големы боялись меньше всего.

Из рядов армии дворян раздался низкий рог.

Воины с щитами, окружавшие роботов, изо всех сил сжали строй, стараясь ограничить пространство для передвижения, доступное големам. Несколько сильных мужчин, вооруженных дубинками и цепами, бросились вперед и использовали всю свою силу, чтобы разбить металлические тела големов.

Изящные механические конструкции не выдерживали таких мощных ударов.

После нескольких раундов ударов, несколько големов начали издавать странные, пронзительные звуки скрежещущего металла. Спустя мгновение они задымились и рухнули.

Процесс уничтожения одного роботизированного голема часто требовал кровавой цены в двести жизней со стороны дворян.

Более того, пока роботы оттесняли армию, Лучники отстреливались со стороны. Дождь металлических пуль истреблял солдат.

В конце концов, солдаты, полностью экипированные в броню, составляли меньшинство в армии. Большинство из них были обычными бойцами в кожаной броне. Такая сила может высвободить достойную боевую мощь в битве между дворянами, а здесь они лишь пушечное мясо.

Пятьдесят шесть Лучников держались в относительно свободном строю и заняли площадь перед башней, где они использовали плотный шторм металлических пуль.

«Покончи с теми, кто впереди, а потом пусть воины атакуют магические машины сзади» - Адепт Герндт, который прятался в толпе, быстро связался с другим компаньном.

Гуллит кивнул и первым пустил в ход свою силу!

Гуллит не зависел от мощных заклинаний, как Адепты элементия. Вместо этого он решил укрепить Дух. На нем были золотые доспехи, он одним движением вытащил из-за спины длинный клинок. Затем он направился к ближайшему роботу-голему.

Робот-голем распознал угрозу, поскольку оттеснил окружающих воинов своими металлическими бензопилами и бросился на Гуллита.

Когда между ними оставалось всего пять метров, робот поднял голову, и из его большой металлической пасти вылетел столб огня толщиной в полметра.

Мэри, которая кралась к линии фронта, остановилась и спряталась в тени другого робота-голема. Она молча наблюдала за этой импровизированной битвой, разгоревшейся между человеком и машиной.

В пламя големов было подмешано большое количество алхимических веществ. Их самые высокие температуры могли достигать шокирующей тысячи семисот градусов. Кроме того, огонь имел клейкую черту. К сожалению, такие атаки слишком слабы для Адепта второго класса!

Из моря огня раздался негромкий крик. Тощее, но тренированное тело Гуллита прорвалось сквозь бушующее пламя и оказалось рядом с големом.

В следующую секунду два когтя и голова голема бесшумно сползли на землю. Поверхность пореза была гладкой, как зеркало - свидетельство остроты магического оружия Гуллита.

Без головы голем потерял все свои способности к восприятию поля боя и дистанционному управлению. И без своих металлических бензопил он потерял свою основную наступательную способность. Остался только массивный металлический панцирь.

Воины, которые только что отступили, снова ринулись вперёд. Они использовали свои деревянные щиты, чтобы защититься от ударов голема. Они отчаянно били его металлическое тело тяжелыми молотами и цепами. Тело голема наконец издало скрип. Он медленно рухнул на землю.

Однако, прежде чем он умер, острые конечности голема пронзили тела трех человеческих воинов.

Будучи Адептом второго класса, Гуллит уже превратил своё тело в особое оружие. Прочность его мышц и костей могла сравниться с защитной магической экипировкой начального второго класса. В считанные мгновения он казнил трех роботов-големов.

Между Лучниками и солдатами остались только две машины. Равновесие на поле боя незаметно склонилось в сторону захватчиков.

Тело некогда худого Адепта Герндта начало расширяться и искажаться.

В одно мгновение оно покрылось слоем чёрной чешуи. Его тело превратилось в большеголового карпа с острыми зубами. Его руки превратились в два плавника, поддерживающих его жирное тело с обеих сторон и обеспечивающих ему возможность двигаться. Две его ноги слились, образовав толстый хвост, тоже покрытый чешуей.

Странное магическое существо, известное как Кровавая Пасть. Он обладал хорошей подвижностью как на суше, так и в воде. Однако его главным оружием по-прежнему оставался большой рот, который открывался до кошмарной степени. Во рту были острые и страшные зубы.

Такие зубы кому угодно переломают кости. Более того, его пасть была напрямую связана с бездонным желудком. Любое живое существо, проглоченное этим существом, будет терпеть ущерб от его желудочной кислоты.

Оно могло даже пожрать и переварить роботов-големов, которые были почти в несколько раз больше его.

Огненный Трон, возможно, ещё имел запасы магических машин, но они не могли позволить двум Адептам второго класса править на поле боя.

«Вы двое займитесь Адептом по Очищению Тела» - крикнула Мэри, - «Эту мерзкую рыбёшку оставьте мне»

Мэри превратилась в багровую вспышку молнии и приблизилась к адепту Герндту. Два рыцаря позади нее, Сорос и Виндзор, изменили направление и поспешили к Гуллиту.

Герндт только что разорвал голема. Металлическая бензопила, которой машина так отчаянно сопротивлялась, посылала искры от его чешуи, но не причинила ему никакого вреда.

Кровавая Пасть прокусила толстую металлическую конечность голема и проглотила.

Своими выпуклыми жёлтыми глазами он уставился на приближающуюся Мэри.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 775**

Глава 775

Как Адепт родословной, Герндт был практически бесстрашен после превращения в Кровавую Пасть!

Если бы Мэри была Адептом элементия, он бы беспокоился о заклинаниях дальнего действия. Однако она была вампиром, который специализировался на ловкости.

Слабые атаки вампиров - общеизвестный факт. Попытка пробить его чешую когтями Мэри была не более чем иллюзией. Без способности наносить урон, талант вампиров потреблять кровь и регенерировать бесполезен.

Тем временем у Мэри будут проблемы, если челюсти Кровавой Пасти поймают её. Независимо от того, насколько сильна её магическая защита, она не сможет избежать участи быть разрубленной пополам.

Таким образом, Герндт не отступил. Вместо этого он изобразил злую улыбку и стремительно бросился на Мэри.

Если выделять слабость Кровавой Пасти, это было бы отсутствие навыков дальнего боя. Подвижность тоже была низкая. Но защитная чешуя и устрашающая пасть компенсировали большинство этих слабостей, превращая их в свирепых магических существ.

Приблизившись к нему, Мэри начала быстро кружить вокруг. Она использовала малиновые когти, чтобы прощупывать любые слабости в его теле. Герндт игнорировал атаки Мэри и пытался достать её.

По правде говоря, большинство атак Мэри обладали двумя различными эффектами коррозии от крови и повреждения тенью. Тем не менее, они не могли нанести видимого урона непробиваемой Кровавой пасти.

Между тем, атаки кровавой пасти были неуклюжими и медленными. Ему не удалось поймать её. Даже когда он иногда наносил удар, он быстро обнаруживал, что это были остаточные образы.

Спустя три минуты Мэри быстро начала сдаваться.

Удары Мэри не могли легко пробить тонкую чешую, покрывавшую тело жирной рыбы. Между тем те части тела, которые можно было назвать слабыми местами - глаза, рот и задний проход - были очень хорошо прикрыты.

Задний проход Кровавой Пасти находился под рыбьим хвостом. Плоский и мощный хвост полностью закрывал слабое место, не оставляя Мэри возможности ударить. Если Мэри не удастся заманить кровавую пасть в ловушку и заставить его ударить по ней хвостом, у неё не будет шанса осуществить этот план действий.

Другой самой вопиющей слабостью кровавой пасти были глазные яблоки над ртом. Они не были защищены тонкой чешуей и казались легко атакуемой частью его тела.

Впрочем, Мэри тоже не идиотка. После нескольких попыток она быстро обнаружила, что слабость была не более чем ловушкой.

У врага не будет другого выбора, кроме как приблизиться, если он захочет атаковать его глаза. Тем не менее, передняя часть тела Кровавой Пасти была именно там, где находился её гигантский рот. Независимо от того, плевал он в противника Пустотным Илом или Кислой Слюной, он наносил огромный урон.

Пустотный Ил заманивал врага в ловушку и на короткое время значительно снижал его скорость. С другой стороны, Кислотная Слюна была страшной кислотой, которая могла разрушить все известные магические доспехи и защитные заклинания.

Если бы враг хотя бы немного замедлил свои движения и позволил кровавой пасти сделать это, рыба смогла бы проглотить врага за один укус. Нельзя было ожидать от Мэри слишком многого только потому, что она было второго класса. Даже у неё не было бы шанса вырваться из его живота.

Мэри сконцентрировала все свои атаки на спине. Однако кровавая пасть, похоже, не возражала. Он продолжал поворачиваться всем телом и непрерывно щелкал пастью, издавая при этом угрожающий и пугающий хруст.

Мэри не могла причинить вреда преображенному Герндту, а Герндт не мог поймать призрачную женщину-вампира. Битва между ними быстро зашла в тупик.

На другой стороне поля боя дрались Сорос, Виндзор и Гуллит.

Все трое были из тех профессий, которые предпочитали прямой бой.

Как Адепт по Очищению Тела, Гуллит усовершенствовал всё своё тело, сделав его твёрдым, как сталь. При помощи защитных заклинаний и его силового поля, он стал непобедимым. Техника рыцарей была рассеяна его защитными силовыми полями.

Огромная сила Гуллита в паре с его магическим клинком представляла огромную угрозу для рыцарей. Магический клинок прорежет броню Сороса и Виндзора, если заденет их.

Что более важно, два рыцаря не смогут потреблять кровь и регенерировать, если им не удастся ранить Гуллита. Если бы один из рыцарей был ранен и вынужден бежать, чтобы восстановиться, оставшемуся рыцарю пришлось бы столкнуться с Гуллитом в одиночку и подвергнуться значительному риску.

Таким образом, всего за пятнадцать минут Сорос и Виндзор пережили множество рискованных обменов ударами. У них не было выбора, кроме как отступать.

Тем не менее, по сравнению с проблемной ситуацией, в которой находились Мэри и кровавые рыцари, кровавые эльфы проводили время более расслабленно.

Они превращались в летучих мышей и лавировали между толпой, быстро ныряя в направлении любых Адептов, которых они замечали. Те, кого они искали, были Адептами первого класса клана Андорра. Хотя все они были опытными ветеранами с исключительными боевыми способностями, все их методы и навыки были бесполезны, когда они имели дело с двумя кровавыми эльфами псевдо-второго класса.

Два эльфа не заботились о том, чтобы уклониться или избежать повреждений. Они полагались на свое превосходящее преимущество в классе, чтобы сокрушить врага. При первой же возможности они смело цеплялись за щит противника.

Два Адепта первого класса клана Андорра погибли. Между тем, раненые эльфы, выпив их крови, полностью восстановились до первоначального состояния. Они взревели и бросились на новых врагов.

Кроме побега, у Адептов первого класса выбора не было. Они не осмеливались противостоять вампирам в прямом бою.

Кроме двух Адептов, которые были убиты в самом начале битвы, другие стали более осторожными.

Они тут же поджимали хвосты и убегали, когда видели малейший признак приближения эльфов. Однако это мешало Адептам сотрудничать с армией дворян и наносить смертельный удар по линии магических машин.

Оставленные Адептами человеческие воины могли лишь поднять свои деревянные щиты и с трудом передвигаться по неровному залу магмы, выдерживая шквал пуль.

Всего за полчаса ещё одна тысяча человеческих бойцов упала в грязную лужу крови под ними.

Адепты Альянса были удивлены запасом сил Багряного клана.

Отряд огненных Адептов успешно вызвал восстание магматического моря внизу и отрезал башне все шансы продолжать поглощать огненную энергию. Однако такое вмешательство не могло продолжаться долго. Если клану удастся затянуть сражение до тех пор, пока море магмы не успокоится, повторить трюк будет непросто.

Таким образом, высшие чины Альянса не могли больше сидеть на месте.

По приказу Юрги из клана Камала, клан Сенас, который должен был сменить клан Андорра через час, преждевременно вышел на поле боя.

Когда ещё шестнадцать Адептов вышли на поле битвы с тремя тысячами человеческих бойцов, атмосфера на поле боя замерла!

Важно отметить, что силы клана Сенас имели трёх Адептов второго класса.

Их прибытие могло компенсировать отсутствие со стороны Андорры полноценных боевых сил. Три тысячи человеческих бойцов, возможно, и не могли повлиять на обстановку, но там было три Адепта второго класса.

Идея была проста. Они хотели вынудить Мэри и других вампиров отступить и уничтожить магические машины. Армия Альянса сможет официально начать свою атаку на башню, как только они покончат с раздражающим препятствием, коим являлась армия магических машин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 776**

Глава 776

С появлением Адептов Сенас ситуация изменилась.

Огненный Трон медленно накапливал и собирал энергию. Однако теперь ему ничего не оставалось, как извергнуть паутину слепящего красного света, обеспечив огненной защитой всех Багряных Адептов и магические машины на поле боя. За этим последовал Метеоритный Дождь.

На потолке зала собрались облака. В них клубились огни и пузыри лавы, окрашивая всё пространство в тёмно-красный цвет.

Адепты атакующей партии немедленно использовали свои уловки и покинули линию фронта, увидев это дурное предзнаменование. Тем временем четыре тысячи солдат и слуг были брошены на поле боя в качестве жертвенных пешек.

Стало сложно дышать.

«Бегите!»

«Мы не можем ждать смерти!»

Когда огненный элементия собрался, воины пришли в себя разбежались во все стороны. Даже лошади, на которых они ехали, вышли из-под контроля. Они не слушали никаких приказов и бегали, кусались и бросались друг на друга.

Всё поле боя мгновенно погрузилось в сцену апокалиптического хаоса!

Однако, прежде чем армия смертников Альянса смогла вырваться из диапазона огненных облаков, сверху раздался оглушительный грохот. Когда пузырьки лавы в облаках лопнули, с неба начали падать волны огня.

Пузыри лавы взрывались в огненные ореолы, поглощая всё в радиусе десяти метров ужасающим штормом золотого пламени.

Всякое существо, пожираемое пламенем, мгновенно превращалось в черный дым. Единственным доказательством их прежнего существования была небольшая кучка пепла, оставшаяся на выжженной земле.

Это Метеоритный Дождь, который Огненный Трон специально усилил, чтобы атаковать своих врагов. Судя по радиусу и интенсивности этого заклинания, его эффект был примерно равен семи метеоритным дождям второго класса.

У смертных, оказавшихся в радиусе действия заклинания, не было шансов выжить. Даже Адепты первого класса, скорее всего, умрут, если не успеют вовремя увернуться.

Таким образом, почти половина магматического зала превратилась в пылающее море огня. Большинство солдат и слуг клана Андорра и Сенас погибли. Погибли даже три Адепта первого класса.

Те немногие Адепты второго класса, которые были пойманы в ловушку в море огня, едва спаслись.

Адепты Альянса и армия дворян попытались вырваться из моря пламени. Они тут же рухнули от изнеможения, выйдя за пределы огненного моря, уже не в силах подняться.

Именно в этот момент они полностью осознали ужас башни Адепта.

Случайное нападение с башни уничтожило три тысячи солдат Альянса и заставило Адептов клана Андорра и клана Сенас вернуться к входу в зал магмы.

Предположительно, Адепты Альянса должны быть расстроены и возмущены тем, что столкнулись с таким нападением. Однако на лицах лидеров Альянса была улыбка.

«Не смогли сохранить самообладание!» - Юрга холодно улыбнулся, - «Подумать только, что они используют такую драгоценную магическую энергию, чтобы справиться с армией смертных, не обладающей никакими наступательными способностями»

Старый вампир Хейнс зловеще улыбнулся: «При правильном использовании такого количества магической энергии было бы достаточно, чтобы уничтожить даже Адепта второго класса. Тем не менее, они используют её для борьбы с пушечным мясом»

Остальные Адепты второго класса кивнули.

Все здесь провели много времени в башнях Адепта. Они не могли точно подсчитать, сколько энергии огня стоило это заклинание, но у них было довольно точное предположение.

Если бы Адепты Багряного клана нашли способ заманить Адептов Альянса в ловушку возле башни, прежде чем нанести удар этой громовой атакой, большинство Адептов второго класса не смогли бы её пережить. Однако Багряные Адепты напрасно потратили столь грозную атаку.

Если такое повторится ещё два или три раза, у башни не осталось бы запасов энергии!

Если запасы энергетической комнаты башни были исчерпаны, они должны были поддерживать функции башни, потребляя магические кристаллы. Это астрономическая цена, которую даже Адепты не осмеливались представить. Багряный клан не мог долго продержаться, совершая такое расточительство.

Главная причина, по которой Адепты Альянса не приближались к башне, несмотря на то, как долго длилась война, заключалась в страхе перед возмездием башни. Даже Адепты Третьего класса, такие как Юрга и Хейнс, подверглись бы высокому риску.

Все Адепты дорожили своей жизнью. Они никогда не захотят ступить на опасную почву. Вот почему они послали так много солдат, чтобы истощить то, что осталось от магической силы башни.

Адепты высшего класса были готовы выйти на поле боя и попытаться захватить башню, если бы энергетическая комната была истощена наполовину.

Без благословения и защиты башни маленький экипаж Багряного клана не мог бы сравниться с Альянсом пяти кланов. Когда это произойдёт, Альянс сможет перекрыть все пути выхода. Они даже смогут захватить плоскостные координаты двух меньших плоскостей, находящихся под контролем Багряного клана, вместе со всеми ресурсами и материалами, хранящимися в башне.

Говорили, что одной из этих плоскостей была плоскостью драконов. Там было много драконов, которых можно было ограбить, а также бесчисленное множество туземцев, которых можно было поработить. Это было истинной причиной объединения пяти кланов.

Альянс быстро внес некоторые коррективы.

Клан Андорра, понёсший тяжелые потери, отступил, в то время как клан Сенас выбрал ещё одну тысячную армию, чтобы сражаться в следующем раунде. Они бросятся на башню, как только море огня будет потушено.

Багряный клан тоже начал вносить небольшие корректировки.

Лучники больше не стояли перед башней. Вместо этого их строй отступил, открывая переднюю часть башни противникам. Захватчикам придётся броситься на линию огня, выдерживая атаки башни, если они хотели добраться до Лучников. В противном случае, они попадут под пули Лучников.

Это не оставило бы Адептам Альянса иного выбора, кроме как войти в зону атаки башни.

Это даст Багряным Адептам возможность отомстить.

Обе стороны взвешивали имеющиеся у них варианты и изо всех сил старались придумать, как измотать своего врага. Наконец, пятнадцать минут спустя, смертельная схватка вспыхнула снова!

Битва внутри магматического зала была напряженной и кровавой.

Армии человеческих воинов ринулись на поле боя и падали по пути. Их тела были изломаны и скручены, быстро собираясь в небольшие холмики трупов. Далее, новая группа воинов перешагивала через гору мертвых тел, поднимая щиты и молча продвигаясь вперёд.

Не было ни боевых кличей, ни рёва. Казалось, что все солдаты заранее знали свою судьбу и боязливо продвигались вперед под напором Адептов и знати.

Лучников стало меньше с первоначальных тридцати пяти до нынешних двадцати двух. Альянс похоронил пять тысяч человек.

С начала битвы погибло более двенадцати тысяч солдат и слуг, а также семнадцать Адептов первого класса из разных кланов.

Между тем, Багряный клан оставался совершенно невредим, не считая потерь магических машин.

Лидеры обеих сторон знали, что потери Багряного клана не меньше, чем у Альянса.

В конце концов, энергия башни была их спасательным кругом. Теперь мощность упала до 57%; это опасный уровень энергии для башни.

Если энергетические запасы башни не смогут представлять угрозу для Адептов третьего класса, настанет время Хейнса и Юрга. Даже с благословением и защитой башни, клану будет трудно отбиться.

Как только ворота башни будут сломаны, настанет момент, когда Адепты Альянса проявят всю свою силу.

Этот момент медленно приближался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 777**

Глава 777

Айсвинд. Белая Башня.

Хотя Белая Башня находилась в северных землях и не располагала точной информацией обо всем, что происходило в штаб-квартире клана, сплетни и слухи всё равно быстро распространялись.

Большинство Адептов клана в башне отбыли обратно в Огненный Трон, где они отчаянно отбивались от захватчиков. Однако, судя по тому, какие новости они получили, ситуация не улучшилась.

Члены Белой Башни были обеспокоены.

К счастью, мажордом Мерил всё ещё была здесь. Коллективными усилиями ей и Снежному Лотосу удалось подавить намек на хаос и восстание, которые поднимались среди остальных.

Эти несколько дней Мерил была очень занята.

С одной стороны, ей приходилось много работать, управляя повседневными делами Белой Башни. С другой стороны, она должна внимательно следить за всеми новостями с Огненного Трона и оставаться готовой предоставить штабу подкрепление.

Конечно, Мерил пришлось отдать часть своего внимания суматохе на девятом этаже Белой Башни!

Самый известный из Адептов первого класса Багряного клана, Адепт Жук Биллис, внезапно вернулся и закрылся в своей комнате на девятом этаже прямо перед тем, как разразился кризис в Огненном Троне. Судя по тому, что знала Мерил, клан давным-давно снабдил Биллиса необходимыми материалами для продвижения во второй класс. Скорее всего, он решил запереться, сделать это.

Добавление ещё одного второго класса к клану во время битвы было полезным делом со всех возможных точек зрения. Таким образом, Мерил послала старого лиса Ванлье к двери Биллиса в надежде при первой же возможности получить известие о его продвижении.

…………

В комнате Биллиса.

Внешний мир больше не влиял на сознание Биллиса.

Здесь, в этой полностью запечатанной магической комнате, Биллис снял чёрную мантию и полностью обнажил своё уродливое тело жука.

За последние сто лет убийств и резни на нём не осталось и следа от человечека.

Блестящая чёрная раковина, уродливый лотосоподобный рот, сложные глаза на передней части его насекомоподобной головы и толстые, неуклюжие когти.

Биллис скорчился на земле, как настоящий жук. Его живот вздувался и сжимался, раздавалось потрескивание. Его нынешнее тело словно больше не могло вместить огромное количество энергии, которую он поглотил.

На панцире пошли трещины. Сквозь них можно было разглядеть полупрозрачный брюшной мешок. Там бурлила какая-то жидкость. Иногда виднелись яйца в форме головастиков.

Продвижение Биллиса определенно отличалось от обычного Адепта.

Его нынешняя ситуация не имела ничего общего с продвижением обычного человеческого Адепта. Он имел больше сходства с эволюцией магических инсектоидных существ.

Биллис в агонии катался по полу. Густой кислотный туман вырвался из его уродливого рта и скрыл его тело в тумане. Туман шипел, соприкасаясь с воздухом и землей. Однако крики и вопли Биллиса стихли, когда его тело соприкоснулось с туманом.

Это туман будто обладал способностью питать и исцелять его, успокаивая боль от разрыва его оболочки!

Как основной Адепт Багряного клана, Биллис мог пользоваться уникальными преимуществами.

После войны в плоскости Фаэн клан получил большое количество кристаллов атрибута жизни. Теперь все эти кристаллы были поглощены Биллисом, превратившись в его опору, пока он не завершит эволюцию.

Однако в ходе этого процесса Биллис вновь оказался перед трудным выбором.

Процесс перехода во второй класс стал решающим поворотным пунктом в определении пути. Биллис должен был выбрать между двумя вариантами - укрепление своего тела жука и усиления роя.

Если он решит укрепить тело, он оставит позади своё слабое "я", а прочность его оболочки и сопротивление магии увеличатся в сто раз. Когда это произойдёт, он сможет положиться на своё крепкое тело, чтобы выдерживать атаки обычных Адептов второго класса.

Это выбор, который выведет его на путь боевого насекомого!

Если он решит усилить свой рой, то испытает лишь незначительное усиление своей физической и магической защиты. Большая часть его эволюционных способностей будет сосредоточена на рое. Более того, все магические навыки, которыми он овладел, смогут принести пользу его рою благодаря эффекту усиливающей ауры.

Этот выбор, несомненно, позволит ему остаться хозяином своего роя и лидером выводка, который полагается на своих насекомых в борьбе.

Подумав, трусливый Биллис, предпочитавший не вступать в прямые столкновения, предпочел пойти по пути эволюции вожака выводка.

Как только он подтвердил свой путь эволюции, с его телом начали происходить странные изменения.

Цвет его чёрного панциря непрерывно менялся, а толстые когти и конечности становились сильнее. Однако эти изменения были не так очевидны, как изменения в его брюшном мешке.

Пищеварительные и выделительные органы больше не показывались. Все пространство внутри было разделено на полости различных размеров. Биллис мог свободно разводить там уникальных насекомых по их спецификациям.

Эволюционировавший Биллис больше не мог накапливать жизненную энергию, поглощая пищу и плоть, как раньше. Без своего желудка и пищеварительных кислот он потерял способность поддерживать себя через потребление пищи. Вместо этого он должен полагаться на жизненную энергию, которую получал его рой, чтобы поддерживать свою жизнь.

Таким образом, следует сказать, что эволюционировавший Биллис был скорее передвижным ульем насекомых, чем Адептом!

Первое, что сделал Биллис после завершения своей трудной эволюции, это вызвал Магических Богомолов, которых он создал. Двадцать три магических богомола промежуточного первого класса собрались вокруг него, как верные охранники.

Внешность Биллиса, возможно, не сильно изменилась с момента его эволюции, но если исследовать его внутренности, можно обнаружить, что он претерпел огромную трансформацию.

Биллис серьезно посмотрел на своих телохранителей. Когда он распространил свой Дух на их души, богомолы начали корчиться и кричать от боли.

Их тела вытягивались, крылья расправлялись, кости росли, а страшные лапы в форме косы становились острее.

Пять магических Богомолов успешно продвинулись до Стражей Пустоты.

Это было магическое существо начинающего второго класса.

Возможно, они и сохраняли внешность магических богомолов, но были гораздо более свирепыми.

Шаг Пустоты дал им уникальную возможность временно входить в межпространственный слой. Эта способность замечательно подходила для преодоления препятствий или уклонения от атак. Они могли поддерживать Шаг Пустоты три секунды, а время отката составляло восемнадцать секунд.

Кроме того, способность временно усиливала их конечности и помогала игнорировать любую защиту.

Однако, к сожалению, их Телосложение после эволюции считалось слабым среди магических существ второго класса. Они были хищниками со слабой защитой, но мощными атаками.

Пятеро Стражей Пустоты взмахнули своими могучими крыльями и присели перед Биллисом, а другие магические богомолы отступили. Они молча корчились на земле, не смея соперничать со Стражами Пустоты.

Тем временем, рой распространился дальше, превращаясь в извивающийся круг.

Биллис с удовлетворением смотрел на новоявленных Стражей Пустоты. Впервые он испытал силу Адепта Жука.

Слабость Стражей Пустоты в их неспособности использовать свитки, зелья или волшебные палочки, как человеческие Адепты. Они сражались исключительно мощными телами. В противном случае Биллис был бы абсолютно уверен в том, что сможет одновременно сразиться с тремя или четырьмя Адептами второго класса и выйти победителем.

Ведь Адепты дорожили своей жизнью, в то время как его насекомые были бесстрашны!

…………

Как только Биллис вышел из своей комнаты, пришла Адепт Мерил.

Хотя Мерил не могла разглядеть ни одной части тела Биллиса, скрытой под его черной мантией, она была уверена, что он успешно продвинулся.

Это потому, что Мерил начинающего первого класса испытывала странное чувство страха и ужаса из глубины своего сердца, просто стоя рядом с ним. Если бы Биллис не сдерживал свирепую ауру насекомого, Мерил, возможно, даже не смогла бы стоять.

«Биллис... Лорд Биллс» - Мерил прикусила губу и изо всех сил старалась подавить дикий страх, - «Поздравляю...с тем, что стали...Адептом второго класса!»

«Тссссс...»

Билл смаковал её страх. Он больше не мог сдерживать радость внутри себя, когда испустил безудержный вопль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 778**

Глава 778

Плоскость Лэнс.

Внутри гигантской металлической крепости гудели машины.

В тысяче метрах под землёй, глубоко в шахтах, усердно работали сотни строительных машин усердно работали. Таким образом, не было необходимости в каком-либо освещении. В

Недавно извлеченные руды были в основном железными рудами с высоким содержанием металлов. Перед отправкой на плавильный завод для предварительной выплавки металла их сначала нужно было разбить на куски в цехе дробления руды. Затем они пойдут в цех очистки, чтобы выковать из них металлические слитки, которые легче хранить и транспортировать.

Мастерские звенели от гула машин. Конвейерные ленты двигались без остановки. И только когда на склад прибыли металлические слитки размером в один квадратный метр весом в одну тонну, этот полностью автоматизированный процесс раскопок, выплавки и ковки считался завершенным.

С тех пор как мозговой монстр Газлоу начал контролировать металлическую крепость и пустил корни в горах Каменного Когтя, раскопки ресурсов и создание магических машин не прекращались. Всего за пять лет была исчерпана обширная металлическая жила, протянувшаяся на сотни километров. Фундамент гор был разрушен, и во многих районах произошли сильные обвалы.

С другой стороны, Газлоу получил целых сто десять тысяч прототипов магических машин типа воинов.

К сожалению, это были только прототипы, а не боевые единицы. Дело было не в том, что Газлоу не хотел активировать их. Скорее всего, отставало энергоснабжение металлической крепости.

Повседневная деятельность магической машины типа воина исчерпала бы минимум четыре-шесть батарей магической энергии. Это потребление удвоится во время боевых действий. Однако печь генератор магии Газлоу могла генерировать максимум восемьсот магических энергетических батарей в день, даже при работе на полную мощность.

Кроме того, помимо магических энергетических батарей, металлическая крепость отвечала за поддержание функций многих других вещей. Создание магических машин и исследовательских мастерских требовало большого количества энергии. Учитывая всё это, выработка пятисот батарей магической энергии была пределом производства печи.

Чтобы обеспечить полную сохранность магической энергии, все магические машины воины, сошедшие с конвейерной ленты, оставались в своём прототипном состоянии. Затем их переместили в несколько опустевших гор. Между тем, металлическая крепость могла поддерживать в активном состоянии минимум сто пятьдесят магических машин воинов.

После всех этих лет накопления, Газлоу, наконец, удалось собрать миллион магических энергетических батарей. Это означало, что Газлоу наконец-то обрел материальную основу для своей силы.

Как раз в тот момент, когда Газлоу молча размышлял о том, на кого из ближайших повелителей драконов обрушить свою ярость, в металлической крепости появился редкий гость.

«О уважаемая леди Алиса, добро пожаловать в металлическую крепость. Чем могу быть полезен?» - хотя Газлоу был на целый класс выше Алисы, мозговой монстр очень хорошо знал свой статус и положение. Таким образом, он вел себя подобострастно перед женщиной, которая с большой вероятностью должна была стать супругой его господина.

Алиса была одета в свой пурпурный халат. В поле зрения не было ничего, кроме платиново-белого металлического пола. Печь Газлоу уже стала магическим источником энергии всей крепости, и она не могла покинуть кабину. Таким образом, Газлоу мог общаться с Алисой только с помощью мысленных сообщений.

В руках Алиса держала таинственный посох, который был значительно выше её самой. Оживленная фея на её плече оглянулась и тихо спросила: «Сэр Газлоу, вы получили предупреждение, которое пришло с Огненного Трона?»

По залу пронёсся уникальный мысленный поток Газлоу.

«Я получил предупреждения и ответил на призыв о помощи. Двести магических машин типа воина и двадцать тысяч батарей магической энергии были отправлены»

«Этого недостаточно, чтобы разрешить затруднительное положение, в котором сейчас находится Огненный Трон!» - твердо ответила Алиса.

«Это не моя проблема, миледи!» - Газлоу холодно усмехнулся и сказал, - «Перед уходом мастер приказал мне защитить металлическую крепость и обеспечить Багряный клан стабильным и безопасным форпостом. То, что происходит в Мире Адептов, не входит в мои административные полномочия»

«Огненный трон жизненно важен для вашего мастера»

«Ответ всё тот же! Это не моя проблема. Если вы хотите, чтобы я и дальше вносил свой вклад, вам понадобятся приказы моего хозяина»

Алиса улыбнулась.

Грим всегда поддерживал с ней слабую связь, но сейчас он находился в опасном месте. Они не всегда могли общаться. Таким образом, настойчивость Газлоу была только предлогом.

Было ясно, что Газлоу уже рассматривал всю металлическую крепость и всё, что в ней находилось, как свою личную собственность. Он не хотел предлагать это "другим", кроме своего хозяина. Хотя он не возражал против сотрудничества с другими Адептами и Багряным кланом, попытка заставить его мобилизовать свои силы и ресурсы была иллюзией.

Алиса заранее подготовилась к такой ситуации.

«Сэр Газлоу, вы ведь намерены пойти по пути ментальной специализации, не так ли?! Интересно, что вы думаете о направлении вашего будущего продвижения?»

В зале внезапно воцарилась тишина.

Мгновение спустя мысленный поток Газлоу возник снова.

«Я слышал, что вы великая Ведьма Судьбы! Могу ли я узнать, какие предложения и рекомендации у вас есть для моего текущего развития?»

Удивительно, но несколько высокомерный мозговой монстр теперь стал смиренным.

«Не так много. Мне просто любопытно ваше нынешнее состояние. Кто-то настолько умный и самонадеянный, как вы, должно быть, планировали свою собственную жизнь далеко вперёд. Однако я должна напомнить. Никогда, никогда не недооценивайте важность развития вашего происхождения!»

В зале снова воцарилась тишина.

«Вы хотите сказать, что я несколько отклонился от своего происхождения?»

Алиса снова небрежно улыбнулась.

«А вы как думаете?»

«...Изначально я был герцогом империи Гоблинов и нашел способ преобразовать себя в нынешнее состояние, чтобы вырваться из ограничений моей жизни. С этой целью я полностью отказался от своей личности гоблина, и я считаю себя мозговым монстром. Таким образом, моё происхождение души должно быть... Духом!»

Алиса легонько схватила Хелен, которая металась перед ней, и посадила на плечо, прежде чем сказать: «Ваше происхождение души идет по пути ментальной специализации. Характерной чертой этого пути является способность ассимилироваться с металлом, который был наполнен вашей магической энергией. Эта способность является вашим самым большим инструментом и помогла вам создать такую крепость. Если бы у вас не было ограничений в энергии и ресурсах, вы могли бы легко построить целую стальную столицу»

Газлоу не испытывал никакого удовольствия от похвалы Алисы. Он молча ждал перемены в её голосе.

Как и ожидалось, тон Алисы изменился. Она начала говорить слова, которые он меньше всего хотел услышать.

«К сожалению, такая мощная способность ввела вас в заблуждение, заставив забыть о происхождении души. Ваше происхождение - это Духовная и ментальная сила, а не ковка магических машин. Создание такого количества магических машин типа воинов может дать вам ложную иллюзию силы, но я хочу задать вам ещё один вопрос. Улучшилась ли ваша сила с тех пор, как вы решили ассимилироваться с печью?»

В металлическом зале снова воцарилась тишина.

На этот раз было по-настоящему тихо. Даже грохот вдалеке и дрожь земли внезапно прекратились. Этот город, выкованный исключительно из металла, внезапно погрузился в настоящую тишину.

Спустя долгое время…

Мысленный поток Газлоу снова соединился с Алисой.

«Похоже, я зря потратил все эти годы, исчерпав всю свою энергию на создание бессмысленной армии магических машин. Если я не смогу найти развитие, которое действительно мне подойдёт, мой путь продвижения, вероятно, остановится. Такого я допустить не могу»

«Ход ваших мыслей не всегда должен быть таким экстремальным. Ваши нынешние действия не полностью ошибочны. По крайней мере, вы можете думать о своем будущем развитии только в том случае, если вы гарантируете свою безопасность. Эти последние пару лет не были потрачены впустую. Вам удалось создать армию. Она станет основой и телом, с помощью которого вы будете исполнять свою волю. Если вы найдёте правильное направление, ваше продвижение будет намного быстрее, особенно с помощью магических машин»

«Но я понятия не имею, как продвинуть мозгового монстра. Позволить клеткам моего мозга делиться и увеличиваться в размерах, или найти способы пожирать мозг других разумных форм жизни?»

«Возможно, я смогу предоставить вам способ получить знания о подходящем методе продвижения»

Ментальный поток Газлоу внезапно усилился, вся металлическая крепость эхом отозвалась на его мысленное "послание", которое он практически проревел вслух. К счастью, Алиса знала, как прервать их мысленную связь. В противном случае, её настигла бы ментальная ударная волна мозгового монстра третьего класса.

«Однако моя информация никогда не бывает бесплатной. Давайте посмотрим, сколько вы готовы заплатить»

Зал наполнился шёпотом Алисы и Газлоу.

Наконец, зал вернулся к своему ежедневному "спокойствию".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 779**

Глава 780

Мир Адептов. Огненный Трон.

Битва перед башней близилась к завершению.

После семи дней и ночей постоянных боев, были потеряны двести магических машин. Альянс заплатил за этот результат ценой двадцати шести Адептов и двадцати четырех тысяч солдат.

Конечно, именно потери Адептов больше всего расстраивали лидеров Альянса.

Ведь независимо от того, сколько солдат они потеряли, они могли поднять знамя вербовки на своей территории и пополнить ряды. Если будет недостаточно молодых людей, они заставят граждан увеличить рождаемость. Во всяком случае, мирные жители, как лук: собери одну партию, и через некоторое время прорастёт новая. Адепты никогда не беспокоились о нехватке смертных солдат.

Однако потеря двадцати шести Адептов по-настоящему ранила сердца высшего руководства Альянса.

Если бы эти двадцать шесть смертей понёс один клан, этого было бы достаточно, чтобы этот клан распался.

Таким образом, можно легко представить, насколько кровопролитной была битва.

В частности, один из этих двадцати шести Адептов был Адептом второго класса из Академии Лейтон. Это так взбесило директора академии Джайлса, что он чуть не сошел с ума.

В Академии Лейтон было всего три Адепта второго класса. Один из них остался охранять штаб, в то время как директор Джайлз присоединился к Анти-багряному союзу с другим.

Вначале ситуация на поле боя выглядела хорошо; всё было под контролем Альянса. К сожалению, истощение элитных солдат и слабость их слуг привели к тому, что обычные люди начали проявлять признаки срыва.

Чтобы армия смертных не развалилась, Адептам Альянса не оставалось ничего другого, как тоже оказаться на передовой. Они должны были использовать свою наступательную магию, чтобы покончить с раздражающими магическими машинами.

Тем временем Багряные Адепты воспользовались их приближением к башне, чтобы нанести удар и получить ситуационное численное преимущество. Таким образом, эти несчастные Адепты Альянса погибли.

То же самое было и с убитым Адептом второго класса.

Когда он приблизился к башне и начал сеять хаос, семь вторых классов клана нанесли удар. После нескольких жестоких схваток Адепт второго класса из академии погиб от руки Мэри прежде, чем его товарищи смогли помочь.

Вампир третьего класса Хейнс Вик намеревался устроить засаду Мэри, но был вынужден отступить из-за молнии, брошенной башней. Атака башни заставила Хейнса отступить с поля боя на целых два дня.

И всё же, несмотря на многочисленные чудеса, которых добился Багряный клан, они не смогли спасти башню.

С истощением энергии башни ослепительное сияние, окутавшее башню, исчезло. Башня больше не могла поддерживать всенаправленную защиту. Пришлось временно приостановить свою оборонительную систему и перенаправить остатки энергии на наступательные массивы в надежде запугать жадно ожидающий Альянс.

Причина, по которой клану удалось убить двадцать шесть Адептов, не причинив себе никаких потерь, была связана с постоянным магическим благословением башни и угрозой её мощных магических массивов.

Запасы энергии клана были слишком малы. В противном случае Адепты Альянса никогда бы не осмелились атаковать башню, поддерживаемую достаточной энергией, даже если бы их было вдвое больше.

В конце концов, при хозяине второго класса наступательные массивы башни могут даже угрожать жизни Адепта третьего класса.

Однако с уменьшением энергии башни, угроза для Адептов тоже понизилась. Активность высших классов Альянса возрастала в геометрической прогрессии.

На поверхности башни начали появляться трещины.

Более того, как главное поле битвы, магматический зал превратился в кошмарную печь из крови и плоти. Войдя в зал, любой почувствовал бы головную боль от резкого запаха крови.

Поскольку сражение продолжалось слишком долго, трупы погибших нельзя было убрать с поля боя. Слугам ничего не оставалось, как сложить их в углу зала.

Солдаты альянса перешагивали через тела, сражаясь против магических машин, с ногами, погруженными в кровь и грязь.

Выжившие наступали на трупы, тела становились более деформированными, что делало невозможным их опознать. На полу всюду были сухие реки чёрной гниющей крови.

Кровь испарялась от жара, превращаясь в кровавый туман. Более сильные люди рисковали заразиться в такой гнилой среде. Между тем, более слабые могли умереть.

Оставшиеся в живых солдаты продолжали сражаться в этой суровой обстановке, используя тараны, чтобы атаковать ворота башни. Волна за волной воины падали, только чтобы смениться новым потоком.

С течением времени их сила понижалась, а мужество почти иссякло. Тем не менее, под угрозой Адептов и знати, им пришлось набраться мужества, чтобы штурмовать неподвижную башню.

Каждый раз, когда определенное их количество собиралось вокруг неё, башня дрожала, загорались тысячи обычно скрытых магических линий. Магическая энергия собиралась на вершине башни, образуя заклинание огромной силы, чтобы разорвать врага на куски.

Смертные не могли защитить себя от такой мощной магии.

Плоть была сожжена дотла, машины взорваны, а души воя исчезали. Некоторые люди с сильными обидами не сразу исчезали. Вместо этого они бродили по полю боя.

Некоторые сохраняли свой облик, хотя теперь мерцали светом. Они либо стояли на земле, без реакции, сидели и плакали или бесцельно бродили.

Каждый раз, когда мимо них проходило живое существо, они таращили свои лишенные света глаза и протягивали свои полупрозрачные руки, взывая о помощи. И когда их желания не исполнялись, они приходили в ярость, превращаясь в уродливых и свирепых призраков, которые бросались на солдат Альянса.

Можно было не обращать на них внимания, ведь они были нематериальными существами, но они могли нанести определенный духовный ущерб живым.

Из-за скопления душ на поле боя вторжение солдат Альянса было прервано.

Предположительно, сила души смертного не должна была позволить им превратиться в духовных существ. Однако на поле боя было слишком много магической энергии.

У Альянса не было другого выбора, кроме как послать учеников, чтобы уничтожить их.

Тем временем Адепты продолжали наблюдать за этой войной из-за линии фронта.

Гибель солдат была для них обыденной. Хотя после этого им придется выплатить большие суммы компенсации, это всё равно в тысячу раз лучше, чем если бы они сами напали на башню. Некоторые Адепты Альянса, которым требовалось значительное количество душ для магических экспериментов, пробирались на поле боя и собирали души солдат.

Лидеры Альянса предпочли не обращать внимания на подобные действия.

В конце концов, эти души всё равно исчезнут.

Вместо этого, почему бы им не внести небольшой вклад в дела своих хозяев, прежде чем полностью исчезнуть?!

«Сколько энергии ещё осталось в башне?» - спросил Адепт третьего класса Юрга.

Адепт первого класса рядом с ним быстро достал какой-то предмет и направил его на башню. Вскоре он получил точное число.

«У них осталось 1275 пульнаров, сэр!»

Пульнар - единица измерения магической энергии. Один пульнар был эквивалентен магической силе огненного шара первого класса. В то время как 1275 пульнаров, может, и звучали, как «много», но для башни это крайне мало.

«Отлично» - Юрга рассмеялся, - «Мы так долго ждали, и этот момент наконец настал. Теперь я призываю всех Адептов вступить в битву. Мы попытаемся исчерпать последние остатки магической энергии и проникнем в башню.

«Первый Адепт, который войдёт в башню, получит право на первый выбор добычи. Клан, к которому принадлежит этот Адепт, получит дополнительные три процента от доли добычи»

«Настоящим я объявляю, что битва за башню Адепта официально началась»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 780**

Глава 780

По сравнению с высоким моральным духом Альянса, Огненный Трон в настоящее время был охвачен атмосферой скорби.

Хотя среди Багряных Адептов не произошло никаких потерь, близилась катастрофа.

У Огненного Трона больше не было лишней энергии для поддержания защитной системы башни.

Окна теперь были закрыты каменными блоками, и вся оставшаяся магическая энергия преобразована в стены и огненные барьеры, чтобы запечатать ворота. Следовательно, башня больше не обладала силой низвергать молнии. Тем не менее, с техникой противника, им потребуется как минимум полдня, чтобы создать проход через трехметровый фундамент башни.

Самой большой угрозой для башни сейчас были Адепты Альянса, а не солдаты, которые копошились вокруг, как муравьи.

Поскольку все входы были наглухо закрыты, единственным входом в башню были ворота.

Багряные Адепты собрались в магическом зале на первом этаже и приказали последним оставшимся Лучникам стрелять в толпу людей снаружи через небольшие отверстия.

Солдаты Альянса больше не заботились о собственной жизни и продолжали бесстрашно рубить башню.

Конструкция башни из вулканической породы не была неразрушимой, но она прочнее стали и обладала высокой огнестойкостью. Если бы башня могла впрыскивать магическую энергию в стены и активировать укрепляющие массивы, солдаты Альянса не смогли бы повредить стены своим оружием.

К сожалению, теперь, когда энергия была на исходе и все резервы использованы, чтобы запечатать ворота, враги могли атаковать её, не жалея сил.

Почувствовав проблемную ситуацию, в которой находился Огненный Трон, эти ранее осторожные Адепты Альянса начали проявлять активность. Они бесшумно подобрались поближе к башне и начали бомбардировать незащищенные стены.

У вулканической породы тоже есть пределы, когда дело доходит до защиты от заклинаний других атрибутов. Поверхность стен башни начала крошиться. Сверху, как снег, посыпалась пыль.

Башня в смертельной опасности!

Чем опаснее ситуация, тем легче наблюдать за лояльностью Адептов клана.

Медуза Дана, Мантикора Харон, Ведьма Берсеркер София, кровавые рыцари Сорос и Виндзор, кровавые эльфы Фэйли и Талиония, лесной дух Ева и дочь Эмелия, а также драконорожденный Зака.

Вместе они перекрыли вход в зал первого этажа всем, что у них было, по очереди атакуя солдат Альянса, пытавшихся проникнуть в башню. Их магическая сила и выносливость быстро истощались. Большинство Адептов получили ранения различной степени тяжести.

Если бы не защита башни и исцеление от зелий, некоторые Адепты уже бы погибли.

В такой отчаянной ситуации Адептам приходилось выбирать между бегством и защитой.

Отослать всех Адептов с помощью телепортационного устройства, пока башня ещё обладала энергией, было, несомненно, лучшим способом уменьшить потери клана. Однако, как только Гаргамель начал сомневаться в идее защиты башни, вмешалась Мэри, развеяв все возражения.

Её рассуждения были просты - Алиса обещала ей, что огненный трон не пропадет!

Мэри глубоко верила в это пророчество.

Естественно, её подчиненные останутся с ней.

Как слуга души Грима, драконорожденный Зака проявил дух истинной преданности и постоянно оставался на самой передовой линии. Тигул же, напротив, был гораздо более нерешителен и завёл с Мэри недружелюбный "разговор".

Однако, как только они вдвоем вступили в спор, телепортационная система на четвертом этаже таинственным образом активировалась. Кажется, кто-то хочет телепортироваться в башню.

Мэри, Тигул и Гаргамель переглянулись.

Конечно, единственными людьми, которые знали координаты телепортационного массива, были союзники. Тем не менее, представить себе, что найдется Адепт, который явится в Огненный Трон, пребывающий в таком отчаянном положении, было невозможно!

В массиве вспыхнул белый свет. Перед ними появился знакомый, но чужой человек.

«Би... ллис» - рот Гаргамеля открывался все шире и шире, - «Лорд...Биллис»

Гаргамель заикался, но ему всё же удалось выдавить из себя слово "лорд".

Когда-то этот ученик по имени Биллис был забитым парнем, работавшим под его началом. Если бы Гаргамель не представил его лидеру клана, этот парень, вероятно, всё ещё жил бы трудной жизнью среди учеников.

И всё же это было давно. Бывший ученик вырос до такого уровня, что даже ему приходилось почтительно обращаться к нему. В сердце Гаргамеля закралось странное чувство побежденной мечты. Он снова задался вопросом, верный ли путь он выбрал.

«Неплохо. Как и ожидалось от того, на кого я возлагала большие надежды. Тебе удалось продвинуться» - Мэри оценила Биллиса. Хотя он очень хорошо прикрыл своё тело, близкое расстояние позволяло другим смутно чувствовать его уровень.

«Приветствую вас, леди Мэри!» - возможно, потому, что Мэри была с ним строга в годы его ученичества, Биллис чувствовал страх, когда видел её.

Кроме того, такой мастер насекомых, как он, больше всего боялся ловких убийц. Биллис был уверен, что уничтожит Адептов других классов своим шокирующе большим роем и недавно появившимися генералами насекомых, но эти уловки были бесполезны против Мэри.

С её аномальной скоростью не могли сравниться даже эволюционировавшие Стражи Пустоты. Более того, если сравнивать подчиненных, то четыре вампира второго класса Мэри не так уж сильно отставали от Биллиса. Если они могли хоть на мгновение задержать пятерых Стражей Пустоты, Мэри легко могла оторвать Биллису голову.

Техника Биллиса растворяться в рое и уклоняться от вражеских атак тоже была бесполезна перед Мэри.

В конце концов, с тех пор как Биллис ассимилировался с королевой жуков, его душа находилась под контролем Грима. Даже если он превратит себя в десятки тысяч отдельных кусочков, Грим без труда найдет средоточие его души. Между тем, как наложница Грима, Мэри тоже, казалось, получила определенные привилегии над клеймом души.

Это было главной причиной, почему Биллис всегда боялся Мэри!

«Ты пришёл как раз вовремя. Мы не можем продержаться долго, но подкрепление, которое обещала Алиса, ещё не прибыло. Нам нужно, чтобы ты задержал врагов за пределами башни на некоторое время. У тебя ведь нет никаких возражений?» - спросила Мэри с улыбкой на лице, но без следа просьбы.

«Нет, никаких» - тут же взвизгнул Биллис, - «Клан много в меня вложил. Вполне естественно, что я должен внести свой вклад в такой кризисной ситуации»

Биллис вышел из комнаты телепортации и направился к магическому залу.

Тело Биллиса под халатом начало что-то сбрасывать. На землю падали шары чёрных жуков. Эти жуки были размером с кулак; у них были твердые панцири, острые клыки и две пары крыльев, одно большое и одно маленькое.

Будто под черной мантией Биллиса открылся портал.

Из магического зала внезапно раздались крики женщин-адептов и рёв мужчин-адептов. К счастью, они получили послание от Мэри. Вот почему они воздерживались от нападения на этот рой насекомых.

«Это Лорд Биллис»

«Он продвинулся во второй класс»

Некоторые Адепты, посвященные в ситуацию, сразу же поняли, что произошло.

Подумать только, в этот опасный момент появится могущественный Адепт второго класса.

Рой насекомых кружил в воздухе, прежде чем превратиться в черную стрелу и устремиться к толпе, собравшейся за световым барьером ворот.

Солдаты Альянса, которые атаковали стену, попали в ловушку.

Черные жуки вообще не боялись обычного оружия. Даже двуручные мечи не могли пробить их оболочку.

Десятки тысяч черных жуков собрались в поток, как будто это была чума. Хруст челюстей не прекращался. Когда поток пронесся мимо толпы, единственное, что они оставили после себя, это кости и доспехи.

Вначале был только один рой. Однако из башни выползало всё больше жуков.

Дюжина роев сплелась между толпой, как чёрные ленты смерти.

Армия Альянса окончательно развалилась

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 781**

Глава 781

С самого начала десять тысяч солдат Альянса были не более чем пушечным мясом, которое Адепты использовали, чтобы истощить оборонительную мощь башни. Теперь, когда Огненный Трон был на последнем издыхании, оставшихся Адептов было достаточно, чтобы закончить работу.

Таким образом, Адепты Альянса бросились вперёд.

Естественно, учитывая, что у них хватило смелости напасть на Огненный Трон, пять кланов провели тщательное расследование деятельности Багряного клана. Конечно, они слышали имя Адепта Жука Биллиса.

Тем не менее, вряд ли им стоит опасаться мутировавшего Адепта родословной первого класса.

Шесть или семь Адептов бросили магические огненные шары.

Они верили, что один огненный шар легко превратит тысячи этих жуков в пыль. К их удивлению, с неба упало намного меньше трупов, чем они ожидали.

Судя по всему, магический огненный шар со 110 очками силы мог вызвать смерть только двух десятков жуков, и только тех, кто оказался в центре взрывов. Большинство жуков не потеряли способности двигаться.

Элементарное сопротивление?

Может ли такой огромный рой насекомых обладать элементарным сопротивлением? Сколько ресурсов пришлось потратить Адепту, чтобы достичь этого!

Рой немедленно отреагировал на нападение. Жуки начали разделяться и собираться, как разумные существа, быстро формируясь в шесть отдельных армий и бросаясь в том направлении, откуда пришли заклинания.

Адепты Альянса оценили ужас роя и начали концентрировать несколько мощных заклинаний на рое. Заклинания, которые они выбрали, охватили большую площадь. Солдаты, оказавшиеся между двумя войсками, могли лишь разбежаться. Они больше не осмеливались атаковать вражеские ряды.

Скорость роя чёрных насекомых была немного выше ожиданий Адептов Альянса. Хотя с неба падало множество обугленных трупов, это ни в малейшей степени не влияло на скорость роя. Как только Адепты закончили готовить следующее заклинание, рой обрушился на них.

Шестеро Адептов Альянса, стоявших в самом начале, сразу же столкнулись с трудной проблемой.

Рассеять магию в руках и убежать, или бросить заклинание на насекомых?

Если Адепты бросят в него свои заклинания, они тоже окажутся в зоне их действия.

Пока они колебались, рой поглотил их тела.

Адепты начали убивать насекомых, призывая на помощь своих товарищей.

Жуки затопили шестерых Адептов.

Заклинания Адептов Альянса взорвались внутри роя, разорвав жуков на мелкие кусочки. Однако, прежде чем их заклинания исчезли, Адептом затопила ещё волна насекомых.

Адепты Альянса, пойманные в ловушку внутри роя, наблюдали, как их магические щиты истончались. В итоге, двое Адептов Альянса пробились через рой и избежали потока насекомых.

Рой разбил щиты оставшихся четырех Адептов прежде, чем подоспела помощь. Раздался отчаянный крик. Они отчаянно били себя по телу, но всё равно не могли помешать жукам проникать в их тела через глаза, уши, рот, нос и даже кожу.

Через два глухих взрыва большая часть роя разлетелась на куски. В центре потока насекомых появились два кратера.

Два Адепта, осознавшие, что их ждёт смерть, самоуничтожились!

В этот момент в магматическом зале находилось уже семьдесят шесть Адептов Альянса. Естественно, они не могли стоять в стороне и смотреть, как этот рой продолжает убивать их товарищей.

В рой полетели град огненных шаров, цепных молний, кислотного тумана и ледяных копий.

Как только жуки начали падать, два Адепта Альянса, которые стреляли в рой, замерли. Взрывные огненные шары в их руках внезапно рассеялись. Их головы взлетели на несколько метров в воздух и покатились вдаль.

Порезы на их шеях были гладкими, как будто это была работа очень острого и быстрого лезвия.

Брызнул фонтан крови. На секунду появилось насекомое с тонким телом, но затем оно исчезло.

«Магические насекомые. Они могут скрывать своё присутствие...»

«Второй класс»

Адепты Альянса запаниковали. Один за другим они начали накладывать на себя магические щиты и изо всех сил старались держаться рядом со своими товарищами.

К сожалению, они были в основном первого класса.

Ааааааа!

Последовала ещё серия трагических криков. Три Адепта Альянса, стоявшие спина к спине, попали в засаду, устроенную пятью Стражами Пустоты. Когда острые косы-конечности полоснули по Адептам, их щиты разлетелись вдребезги, а тела были разрублены.

Все три Адепта принадлежали к клану Камала, и этот инцидент мгновенно вызвал ярость Адепта третьего класса Юрги.

Юрга издал странный вопль, его тело взорвалось облаком густого чёрного дыма. Это облако расползалось, как живое существо. Затем из глубин чёрного дыма раздались пронзительные крики, и оттуда вылетела огромная стая красноглазых ворон.

Красноглазые вороны изначально были магическими существами низкого класса. Даже начинающие ученики могли быстро справиться с парой таких.

Тем не менее, эти твари были созданы Юргой третьего класса. Они подверглись множественным мутациям. У них на лбу открылся третий глаз, не считая двух уже существующих малиновых глаз.

Вороны обрушились на поле боя. Они рассредоточились и начали издавать хриплые пронзительные крики. Странные звуковые волны пробежали по воздуху, вытеснив пятерых Стражей Пустоты.

Вороны набросились на них, как только те показались, и обе стороны вступили в дикую схватку. Пятеро стражей не проявляли никаких признаков слабости. Они вызвали дюжину магических богомолов, в результате чего поле боя стало более хаотичным.

Стая ворон собралась в воздухе и сформировалась в облик Юрги третьего класса.

«Ты осмеливаешься противостоять моим Воронам, Предвестницам Смерти? Кехкехке. Сейчас ты узнаешь, откуда я получил это имя!»

Когда он послал ментальный колебания, красноглазые вороны начали визжать. У них на лбу открылся серый глаз. Из этого глаза вырвался луч смерти.

Если одна красноглазая ворона могла выстрелить единственным лучом смерти, то сотни и тысячи красноглазых ворон могли стрелять сотнями и тысячами лучами смерти. Эти лучи выстрелили в гущу магических насекомых, в основном сосредоточившись на Стражах Пустоты.

Отдельные лучи смерти, возможно, не представляли угрозы. В конце концов, врожденные способности с чертой вызывать мгновенную смерть затрагивались множеством факторов, включая разницу между Духом и магическим сопротивлением цели. Однако, если несколько ворон, предвещающих смерть, нападут на какого-нибудь несчастного, вероятность мгновенной смерти от этих лучей будет складываться вместе.

Более половины магических богомолов были уничтожены. Также были убиты два Стража Пустоты.

Биллис, молча наблюдавший за происходящим из зала, сплюнул черную кровь.

Честно говоря, с его нынешним Духом, даже если перебьют половину его роя, это вряд ли встряхнет его разум или происхождение. Однако Биллис был уязвлен "объявлением о смерти", посланным через душу.

Черт возьми! Черт возьми! Черт возьми!

Биллис выругался и испустил крик, чтобы отозвать свою армию насекомых. Эти проклятые вороны были идеальным противовесом его рою. Они не только могли уничтожить его генералов насекомых, они также могли повлиять на человека, стоящего за ними.

Это...это невероятно!

Черный рой начал отступать. Даже Стражи Пустоты и магические богомолы не желали сражаться с воронами.

Ситуация, которая начала улучшаться, была полностью перевернута ужасающей мощью Адепта третьего класса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 782**

Глава 782

Это сила законов.

Все Адепты второго класса, которые только что стали свидетелями мощи Адепта третьего класса, не могли не вздохнуть.

Со всей серьёзностью это нельзя было считать фактическим использованием силы законов. В лучшем случае, это лишь царапнуло поверхность этой силы. Иначе Адепт Жук Биллис уже умер бы от этого Закона Мгновенной Смерти.

Можно сказать, что Юрга только-только вошёл в контакт с частью Законов Мгновенной Смерти и только-только ассимилировал их. Нельзя смотреть на его силу свысока, даже если это лишь часть полного потенциала плоскостных законов.

Если бы не большой рой, делящий ущерб с Биллисом, и если бы сам Биллис принял смертельные лучи, то он умер бы, не достигнув своего полного потенциала.

Это был неудачный день для Биллиса.

Такой прекрасный дебют, но он получает пощечину от Адепта третьего класса после всего лишь минутного высокомерия. Более того, у него не было выбора, кроме как спрятаться в башне, не сделав больше ни шагу наружу.

Это короткое столкновение было свидетельством огромной пропасти в силе между Адептами второго и третьего классов. Неудержимый Адепт Жук второго класса был кошмарным существом для Адептов первого класса. Тем не менее, его позорно раздавили.

Биллиса оттеснил, но высокомерие Адептов Альянса тоже было подавлено. Адепты Альянса первого класса посмотрели на поврежденную, но прочную башню и переглянулись. Неуверенность только росла.

Награды за выполнение миссии, обещанные Адептами, могут быть весьма впечатляющими, но нет ничего более ценного, чем их собственные жизни.

Кто знает, что ещё выползет из башни? Если они возглавят атаку и выманят ещё одного "жука-адепта", то окажутся в ловушке, и никто не рискнет умереть, чтобы спасти их.

«Хм, кучка трусов» - Адепт Юрга фыркнул. Он тут же начал называть имена, - «Муха, ты возглавляешь атаку на ворота. Я чувствую это, в башне осталось не так уж много энергии»

Муха был Адептом второго класса клана Камала и способным подчиненным, которого Юрга обучил лично. Это решающий момент в войне. Юрга никак не мог обойти авторитет других лидеров кланов и приказать Адептам атаковать. Таким образом, его единственным вариантом было поставить вперёд своих Адептов.

Муха был мужчиной средних лет с золотым обручем на голове и суровой внешностью. Он подчинился приказу и немедленно помчался к линии фронта со своими подчиненными.

С Адептами клана Камала во главе, Адепты других кланов больше не вели себя так боязливо, как раньше. Они тоже последовали к воротам. Они прекрасно знали, что Юрга примет меры, если Багряный клан выкинет что-то ещё.

По мере того как солдаты Альянса отступали, а Адепты Альянса продвигались вперед, битва у ворот становилась более напряженной. Адепты Альянса гнали могущественных зверей вуду к башне Адепта, чтобы атаковать стену. Тем временем Багряным Адептам за воротами приходилось непрерывно истреблять полчища врагов, чтобы уменьшить нагрузку на энергетические резервы башни.

Звери вуду, магические машины, призванные существа, коррапторы, боевые статуи и потусторонние магические существа.

Эти бесстрастные слуги заменили Адептов в качестве главных бойцов. Тем временем осторожные Адепты прятались за их спинами и использовали всевозможные красочные заклинания для бомбардировки башни.

Там была боевая статуя, полностью выкованная из специального сплава и возвышающаяся одиннадцать метров. Её привезли алхимики Хижины Магического Леса, чтобы внести больше вкладов в эту войну.

Эти статуи были убойными машинами, специально разработанными для крупномасштабных войн. Они сохраняли человеческий вид и не подвергались никакой резьбе или украшениям на поверхности. Наиболее привлекательными чертами его гигантского тела были магические линии, которые текли по нему. Эти линии появлялись и исчезали из-за мощного потока магической энергии.

Статуя держала в руке большой металлический топор. Лезвие было больше, чем ворота человеческого города, и каждый раз, когда оно двигалось, по воздуху пробегала рябь, напоминая всем живым существам бежать.

Статуя отлично проявила себя с самого начала.

Единственный удар для врага; трехметровая магическая машина была раздавлен. Прошло всего три минуты с тех пор, как она появилась, и статуя казнила пять машин клана.

Если бы этому гиганту позволили буйствовать, башне было бы трудно противостоять ему.

Так, из башни выскочили Зака и Тигул, и перехватили статую в тридцати метрах от башни.

Ударная команда была сформирована из Адептов первого класса и последних двадцати Лучников. Они быстро рассредоточились, чтобы освободить место двум вторым классам. Тем временем, Зака и Гоблин Шреддер Тигула начали борьбу против боевой статуи, чья сила была равна силе Адепта второго класса.

Битва была ожесточенной, но короткой. Статуя была полностью разрушена всего через полторы минуты.

Её магические массивы начали взрываться. Наконец статуя прекратила всякое движение и превратилась в кучу хлама.

Зака и Шреддер заплатили за это огромную цену.

Тело Зака было покрыто ужасными ранами, оставленными разрушительными заклинаниями элементия. Большая часть чешуи на его теле отвалилась, а две из четырех мускулистых ног были сломаны. Он держал их в воздухе, и при каждом его движении тело пронзала невыносимая боль.

Из него сочилась пурпурная кровь, образуя небольшую речку позади него. Что было ещё страшнее, так это то, что его броня из индурия ветра была искорежена до неузнаваемости. На нагруднике виднелась вмятина от кулака.

Если бы не комбинированная защита брони и огненных щитов, Зака бы уже умер.

Между тем, Гоблин Шреддер, тоже пребывал одной ногой в могиле.

Если бы не вмешательство Адептов Альянса, комбинация Зака и Тигула легко бы снесла эту машину, предназначенную только для осады. Однако в сегодняшних условиях у них не было выбора, кроме как противостоять статуе, даже когда им угрожали магические атаки.

Шреддер уступал боевой статуе по Силе и Телосложению. Таким образом, он должен был компенсировать это своими бесстрашными атаками и быстрыми движениями.

Он сумел создать лишь небольшую трещину в груди статуи после истощения всех своих ракет. Затем Тигул прикрыл драконорожденного Зака, когда тот бросился к статуе и охватил её свирепыми молниями.

Броня боевой статуи была выше человеческого воображения. Попытка уничтожить её обычными физическими атаками была непосильной задачей. Однако, как только они создали трещину, стало намного проще.

Тонкие разряды молний прокрались в щель и взорвали магическую энергию внутри. Именно так они победили этого гиганта.

Зака, взявший на себя роль первого атакующего, был ранен очень тяжело. Ева и Эмелия, которые бросились оказать первую помощь, как только Шреддер притащил его обратно в башню, даже не были уверены, жив ли он.

Из последних двадцати Лучников вернулись только шесть. Медуза Дана и Мантикора Харон тоже вернулись, но их раны были не лучше, чем у Зака.

Обстановка возле башни сейчас была крайне напряженной. Если бы не четверо вампиров, бросившихся убивать врагов, ситуация была бы намного, намного хуже.

Зал был погружен в печальную атмосферу. Даже ведьма Берсеркер София, которая пришла с севера, чтобы помочь им, получила тяжелые раны. Она едва сдерживала врагов, держа одну руку на перевязи.

В этот момент вся тяжесть легла на плечи Мэри.

Драться? Или отступить?

Все Адепты клана ждали её решения.

Если она не сделает выбор, энергия башни будет истощена. И будет ли у них ещё шанс сбежать? Если вся элита клана будет похоронена здесь, останется ли причина для существования Багряного клана?

Молчание Адептов и кровавая битва на передовой с каждым мгновением испытывали сердце Мэри.

Борьба в качестве лидера, несомненно, была приятным опытом. Однако в такой критический момент, когда жизнь каждого зависела от одного её решения… с таким не каждый справится.

А если Алиса солгала ей. А если подкрепление Алисы опоздает. А если Адепты клана не смогут справиться с давлением...

В его голове роились такие мысли, но она должна была вести себя спокойно.

Было бесчисленное количество моментов, когда у Мэри возникало желание выскочить из башни и сражаться, не сдерживаясь. Бороться до смерти лучше, чем стоять и терпеть эту пытку в своём сердце.

Алиса, где ты?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 783**

Глава 783

На поверхности башни появились повреждения. Ещё несколько нетерпеливых Адептов Альянса уже приказывали своим зверям вуду ворваться в башню и начать "городские бои" против Багряных Адептов. Потери с обеих сторон увеличивались в геометрической прогрессии.

Энергоснабжение башни давно снизилось, но магические двери и ловушки ещё активны. Багряные Адепты, несомненно, имели огромное преимущество в такой местности.

Они могли быстро отступить, если ситуация обернётся против них. Адепты Альянса будут подвергнуты значительному риску запуска ловушек, если они будут преследовать их во время побега. Это привело бы к тому, что Адепты Альянса были бы окружены и попали бы в засаду врагов, во много раз превосходящих их числом.

В башне было много сооружений. Но они не могли выдержать разорение войной. Всё горело и обрушалось. По мере того, как Адепты Альянса продолжали врываться в башню, количество разрушенных территорий увеличивалось, а площадь, где Багряные Адепты могли свободно передвигаться, начала уменьшаться.

Адепты Альянса первого класса не осмеливались слишком сильно давить на рой Биллиса и вампиров Мэри. Таким образом, они едва смогли получить контроль над двумя этажами башни через полдня.

Поскольку система телепортации располагалась на четвертом этаже, Багряные Адепты потеряли бы свой последний шанс спастись, если бы отступили. Они держались у входа на третий этаж, отбивая врагов. Потери были тяжелыми с обеих сторон.

Даже старый вампир Хейнс Вик пытался прорваться, но его заставили отступить восемь вторых классов Багряного клана. Они очень хорошо знали, какова ситуация сейчас. Впереди - надежда, а позади - смерть; отступать некуда. Все отбросили бессмысленные терзания и использовали каждую унцию своей силы, чтобы остановить врага.

В конце концов, два третьих класса Альянса возглавили группу вторых классов. Видя, что остановить эту атаку невозможно, Мэри ничего не оставалось, как взорвать магические ловушки. Затем она повела Багряных Адептов на один этаж вверх и решила укрепиться у входа на четвертый этаж.

Однако Адепты Альянса были равнодушны к нападению грубой силой.

Они послали Адептов атаковать вход на четвёртый этаж и привязать силы Багряных Адептов к этому месту. Затем они тайно послали элитных Адептов копать на первом этаже, чтобы найти путь к энергетической комнате на втором подземном уровне.

Как только они разорвут связь между энергетической комнатой и башней, телепортационный массив потеряет свою способность функционировать. Когда это произойдёт, Адепты Альянса смогут не торопясь уничтожить оставшихся Багряных Адептов. Это был наилучший план действий по сокращению потерь союзников.

В этот критический момент в комнате телепортации вспыхнул белый свет.

Башне уже не хватало энергии. С таким большим порталом, с запал элементия опустился на дно. Когда энергоснабжение было отключено, портал начал сильно дрожать. Он словно разрушался.

Багряный Адепты были ошеломлены, и в момент шока в их головах заревел мощный ментальный поток.

«Ублюдки...ублюдки. Куча ублюдков. Я пришёл сюда, чтобы помочь вам вести войну, а вы заставляете меня платить за энергию портала? Я вас ненавижу»

Сюда устремилась энергия из далёкого мира.

Раздался резкий звук. Из портала вылез металлический голем.

Он был добрых восьми метров высотой. Толщина его металлической оболочки поражала воображение. В полупрозрачной груди голема плавал мозг в форме кальмара. Он свирепо уставился на всех присутствующих в комнате.

Плавающий в жидкости мозг не имел глаз, но его уникальные ментальные придатки неотрывно смотрели на каждого Адепта.

«Хехех. Мне было интересно, почему эта соплячка Алиса так торопится. Вы в дерьме! Нижние этажи уже захвачены. Даже энергетический центр. Вы, ребята, действительно бесполезны. Подумать только, вас избили даже при стоящей за вами башне!»

Странный мозг игнорировал все физические препятствия и магическую защиту, чтобы просмотреть на всю башню. Он ступил в Огненный Трон всего на десять секунд, но уже успел оценить обстановку.

«Ты... Ты и есть тот мозговой монстр, Газлоу» - другие Адепты не видели Газлоу после его трансформации. Только Мэри могла узнать его по знакомому ментальному потоку, с которым она познакомилась, сражаясь в Стальной Столице.

«Формально я не Газлоу, а его отколотый мозг. Этот идиот сделал свой мозг слишком большим, и теперь он никуда не может выйти. У него не было выбора, кроме как отделить "меня" и позволить мне стать его клоном, чтобы прийти и спасти вас» - этот странный мозг, запертый в груди голема, презирал своё первоначальное "я".

Багряные Адепты автоматически отфильтровывали все его глупые бормотания и зацепились за ключевое слово: "спасти"!

Этот большой мозг был здесь, чтобы спасти их?

В глазах Адептов появилась тень подозрения.

Хотя его броня была очень толстой и прочной, не было никаких признаков энергетической винтовки или пушки.

Будучи клоном мозгового монстра, маленький мозговой монстр, несомненно, обладал мощными умственными способностями. Его неосязаемые ментальные придатки колыхались в воздухе. Любые мысли, не охраняемые магией, были ему открыты.

Ему, как клону мозгового монстра третьего класса, было унизительно подвергнуться сомнению группой Адептов первого и второго классов. Мозговой монстр взревел и выпустил ментальную взрывную волну, оглушив всех Адептов и почти заставив их упасть в обморок.

«Мне всё равно, кто ты, большой мозг. Раз уж Алиса попросила тебя прийти, тебе пора взяться за работу! Или ты собрался смотреть, как огненный трон разбирается на руины?» - с несчастным видом сказала Мэри.

«Я уже говорил. Я не большой мозг, я его отколотый мозг. Меня зовут Гру ... Гру...... Гру!» - маленький мозговой монстр взревел от ярости.

Тем не менее, он приступил к работе.

Из его тела вышли несколько энергетических лучей различных цветов и соединили его с телепортационным массивом и порталом.

То, что произошло дальше, потрясло всех.

Из него хлынула мощная магическая энергия. Входя в телепортационный массив и портал, она легко поддерживала функции. Часть магической силы была отведена в центральный зал управления. Похоже, он намеревался взять башню под свой контроль.

Какая мощная энергия!

Багряные Адепты были не единственными, кто был потрясен. Два Адепта третьего класса на третьем этаже подняли головы. Их взгляды прошли сквозь толстые стены и остановились на металлическом големе.

Однако их взгляды длились всего секунду, прежде чем их отрезал магический барьер.

Магический барьер?

Юрга и Хейнс были удивлены. Они ещё раз сосредоточились и поняли, что истощенная башня снова "оживает".

«Проклятие. Бросьте энергетическую комнату; сначала мы должны уничтожить центральный кристалл» - яростно взревел Юрга.

«Чёрт! Нас всех обманули. Эта башня имеет второй источник энергии. Поторопитесь, мы должны уничтожить центральный кристалл башни, прежде чем её защитные системы будут активированы» - даже Хейнс пришел в ярость.

Именно потому, что защитная система огненного трона была разрушена, они осмелились прорваться на более высокие этажи. Если бы в этот момент были задействованы оборонительные системы, то те, кто перебрался на территорию противника…

Даже у них двоих болела голова, когда они думали о мощи защитной системы башни Адептов, не говоря уже об обычных Адептах первого или второго классов.

Как только они начали паниковать, на верхних этажах что-то произошло. Башня задрожала.

Адепты Альянса, собравшиеся у входа на четвертый этаж, испустили ужасающие вопли и побежали прочь, как стадо овец.

«В чём дело? Стоять!» - гневно прорычал Юрга, но слова замерли у него на губах, прежде чем он успел закончить фразу.

С четвёртого этажа хлынул рой магических машин.

А их количество просто неисчислимо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 784**

Глава 785

Магические машины с ходу начали атаку на Адептов Альянса; первые несколько Адептов не смогли вовремя увернуться. Они были изрешечены бурей пуль.

По правде говоря, эти металлические пули могли нанести только физический урон и должны были представлять лишь незначительную угрозу. Однако количество выстрелов было ошеломляющим.

Магические щиты Адептов были мгновенно разрушены.

Среди Адептов Альянса были люди со странными и уникальными способностями. Они использовали Изменение Земли, чтобы положить каменные столбы поперек коридоров, и тем самым временно перекрыть путь магическим машинам. Затем они собрались в оборонительный строй в зале третьего этажа.

Адепты Альянса принадлежали к разным кланам, но как мудрые Адепты, они имели боевую дисциплину.

Несколько Адептов по Очищению Тела и Адептов Родословной стояли в первых рядах. Они взревели и приготовились принять атаку. Тем временем, Адепты элементия достали свои посохи и начали громко петь свои заклинания. Алхимики из Хижины Магического Леса снова вызвали существ элементия.

От этих слабых миньонов было мало проку, но они прекрасно подходили в качестве изматывания огневой мощи противника.

У них было мало времени. Всего через дюжину секунд свирепая армия магических машин прорвалась через все препятствия.

Ослепительный поток заклинаний Адептов унёс в небытие двадцать семь магических машин, вошедших в зал. Сопротивления не было абсолютно никакого. И всё же, прежде чем буря заклинаний прекратилась, в бой вступила ещё одна волна машин.

Адепты Андорра завопили и превратились в Кровавые Пасти.

Раздался оглушительный стук. На поверхности магических машин спереди появились глубокие вмятины, а на их металлических телах виднелись неровные следы укусов. Между тем, кровавые пасти тоже получили некоторые травмы. Однако их это не тронуло. Своими хвостами они откинули машины.

Обрушился шквал металлических пуль.

Искры разлетались в стороны, когда пули разбивались о магические щиты Адептов.

Прошло всего пять секунд, когда на машины обрушилась вторая волна атак Адептов элементия.

У машин не было чувства страха. Те, что были сзади, сразу же заполнили ряды павших.

Проклятие. Сколько магических машин хранит Багряный клан?

Враги понятия не имели, что сейчас происходит в комнате телепортации четвертого этажа. Из портала кажду секунду выходили по пять машин.

Мозговой монстр Газлоу делал всё ради обещания Алисы.

Помимо телепортации маленького мозгового монстра в Огненный Трон, он даже позволил Гру взять с собой магическую энергетическую печь. Именно из-за существования магической энергетической печи массив телепортации мог снабжаться бесконечным потоком магической энергии.

Маленький мозговой монстр Гру не выглядел так, будто его это волновало, но сегодня определенно был болезненный, но славный день для Газлоу.

Неплохо сокрушить врага, напустив на него свою армию. Однако сейчас Газлоу растрачивал запасы энергии и магических машин, накопленные им за последние несколько лет.

Далеко в Ланс сердце Газлоу кровоточило от потери каждой машины.

Конфликт между армией магических машин и Адептами Альянса быстро обострился. С защитным строем Адептам удавалось удерживать магические машины в углу зала. Они помешали им рассредоточиться и тем самым ограничили их способность извлекать выгоду из своего кошмарного численного преимущества.

Однако магические машины тоже неглупые. За ними стоял мощный вдохновитель маленький мозговой монстр Гру. Магические машины на передовой не могли продвинуться ни на шаг. Между тем, магические машины позади них не стояли на месте. Вместо этого они использовали свои тела как оружие и снесли каменные стены, создав ещё несколько путей.

Пока Адепты Альянса были заняты распределением сил, чтобы запечатать эти отверстия, магические машины нырнули в их ряды. Они создавали столько хаоса, сколько могли. В любом случае, армия магических машин не возражала против любых потерь, которые они несли. Обмен жизни одного Адепта на жизнь десяти магических машин стоил того.

Адепты элементия были вынуждены вступить в рукопашный бой с этими машинами. Они использовали мгновенные заклинания и палочки, чтобы быстро избавиться от машин. Однако скорость, с которой они это делали, была намного медленнее, чем раньше.

В этот момент потери, наконец, коснулись Адептов по Очищению Тела и Адептов Родословной.

Обстановка на поле боя быстро погрузилась в хаос.

Двое разъяренных Адептов третьего класса вышли из рядов. Оба прибегли к своим особым приемам и легко уничтожали машины.

Вампир Хейнс быстро сновал по коридору. Каждый удар его когтями пробивал корпус машины и разрушал её внутренние механизмы. Тем временем Адепт Юрга превратился в группу Воронов Предвестников Смерти.

Серые лучи смерти обрушились на машины. Одна за другой, машины покрывались видимым слоем серого, прежде чем упасть на землю, их связь души с Гру была прервана.

«Чёрт!» - маленький мозговой монстр хихикнул. Он направил свой Дух к центральному кристаллу управления башни.

Он мог бы победить врагов только силой армии, но он был уверен, что так понесет огромные потери. Именно поэтому Гру возлагал свои надежды на оборонительную систему самой башни. Объединенная мощь башни и огневая мощь армии придали ему уверенности в том, что он уничтожит этих проклятых врагов.

«Власть… мне нужна власть» - Гру взмахнул своими отростками и громко закричал.

Гаргамель на мгновение заколебался, прежде чем шагнуть вперед. Он использовал свой Дух для связи с контрольным кристаллом и передал свои полномочия Гру. Маленький мозговой монстр начал зябко посмеиваться после получения разрешения над башней. Затем он нанёс смертельный удар по Адептам Альянса.

Массивный всплеск магической энергии пронесся через каменные стены вокруг них, быстро освещая таинственные массивы.

Это изменение ускользнуло от Адептов, которые были вовлечены в интенсивную битву, но оно не могло ускользнуть от внимания двух Адептов третьего класса.

Нет! В конце концов противнику удалось активировать защитные системы башни.

Все Адепты в зале почувствовали, что сила элементия в них остановилась. Их тесная связь с частицами элементия была перекрыта.

Барьер, Препятствующий Магии!

Присутствующие не вчера родились. Они мгновенно вычислили действие этого барьера.

В настоящее время вся магия других атрибутов - кроме огня - находилась под огромным подавлением башни. Если им повезет, их заклинания потерпят неудачу. Если нет, то они могли бы пострадать от обратной реакции заклинаний!

Появление барьера сказалось на боевом потенциале Адептов.

Те, кто владел огнём, были в меньшинстве. Щиты Адептов элементия замерцали, прежде чем исчезнуть. Без них Адепты первого класса ненамного лучше обычного человека.

Оборонительная линия полностью рухнула.

Союз, образованный из различных кланов, больше не мог поддерживаться. Все Адепты начали покидать башню.

«Нет! Если мы сплотимся, поднимемся на четвертый этаж и уничтожим вражеский массив телепортации, у нас будет надежда на победу!» - закричал Юрга.

К сожалению, на стыке жизни и смерти не было никого, кто был готов слушать его приказы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 785**

Глава 786

Возможно, приказы Юрги были лучшей военной стратегией для Адептов Альянса.

К сожалению, просить Адептов проливать кровь, пот и жертвовать собой в битве против магических машин, это слишком.

Адепт третьего класса вроде Юрги мог быть уверен в том, что ему удастся уйти невредимым, но большинство Адептов первого класса были обречены. Они осознали это и разбежались.

В такой момент, было бы гораздо лучше усилить себя заклинанием увеличения скорости. Если они смогут обогнать своих товарищей, у них высокий шанс на успешное бегство.

«У нас нет ни малейшего шанса выбраться отсюда! Ворота башни уже запечатаны» - отчетливо слышался голос Юрги. Тем не менее, Адепты Альянса неслись вниз, не оборачиваясь.

Число Адептов Альянса сократилось до шестидесяти восьми человек ещё до начала битвы в зале.

Это отступление оставило на поле боя только Адептов низкого класса клана Андорра.

Эти Адепты первого класса, превратившиеся в Кровавые Пасти, отчаянно сражались. Они тоже хотели отступить, но было невозможно двигаться с толпой магических машин вокруг них. Они проклинали тех ублюдков, которые послали панику среди их союзников.

К сожалению, теперь отступать было сложнее.

Адепт второго класса Герндт, который был здесь лидером Адептов клана Андорра, налитыми кровью глазами смотрел, как его подчиненные уступают врагам. Он стиснул зубы, но в конце концов испустил вздох смирения. Он и Гуллит переглянулись, а затем убежали, не обращая внимания на своих подчиненных.

Четверо Адептов первого класса, превратившихся в Кровавые Пасти, замерли, когда увидели, что два Адепта второго класса из их собственного клана бросили их. Их движения на мгновение замедлились, они были разорваны на куски и растоптаны в неузнаваемую мясную пасту ордой магических машин.

К этому моменту все Адепты клана Андорра погибли, за исключением двух вторых классов.

Вторыми, кого постигло несчастье, были алхимики из Хижины Магического Леса.

Они пренебрегали тренировкой своих физических тел и постоянно находились в контакте с ядовитыми или высокорадиоактивными магическими материалами. Таким образом, их тела намного слабее по сравнению с обычными Адептами. Следовательно, вполне естественно, что именно они отстали от сбегающих.

Машины быстро настигли алхимиков и уничтожили их, прежде чем те успели оказать сопротивление. Только Адепт второго класса Рой сумел вырваться из окружения благодаря защите своих слуг элементия.

Адепты Альянса сбежали вниз. Но когда они наконец добрались до первого этажа, то с ужасом обнаружили, что ворота плотно закрыты.

Полупрозрачная силовая стена отрезала им единственный путь к спасению.

Повернуть назад и сразиться с машинами вряд ли получится. Они потеряли всякую волю к борьбе.

Адепты вели себя как паникующие дворянки. Они отчаянно бросались на стену и атаковали её своими заклинаниями. Всего одна трещина в стене, и они смогут сбежать.

Тем временем, в углу на втором этаже, Мэри и несколько других Адептов успешно перехватили вампира третьего класса Хейнса Вик. Юрга, быстро пробежал мимо них, как будто ничего не видел. Он не собирался помогать старому вампиру.

Анти-багряный Союз полностью разгромлен. Даже если они уничтожат Мэри и всех остальных, это ничего не изменит. Вместо этого было бы лучше увести своих Адептов, пока Хейнс разбирается с врагами.

Мимо них с грохотом проносились отряды магических машин. Хейнс превратился в багровую вспышку молнии. Каждый удар его когтей уничтожал магическую машину. Мэри, рыцари и эльфы кружили по полю боя, иногда собираясь вместе, чтобы начать атаку против Хейнса.

Будучи вампиром, Хейнс не очень хорошо умел защищаться. Хотя ему удалось увернуться от большинства атак машин, безжалостный дождь пуль до него добрался. Если бы магические машины были сделаны из плоти и крови, Хейнс, возможно, смог бы выдержать, потребляя кровь и регенерируя.

Однако машины состояли из металла и магической энергии; они никоим образом не были органическими существами. Хейнс мог рассчитывать только на грубую силу.

Изначально, как кровные потомки Хейнса, Мэри и её вампиры должны были испытывать большие трудности с высвобождением своей силы. Тем не менее, с ментальным барьером, который маленький мозговой монстр Гру наложил на них, шесть вампиров могли свободно сражаться с Хейнсом.

Если бы это были только Мэри и её вампиры, им было бы трудно сделать что-нибудь против Хейнса. Тем не менее, с помощью магических машин и ментальной защиты Гру, а также благословения башни, вампиры смогли удержать Хейнса.

Таким образом, Хейнс был отделен от Адептов Альянса.

На первом этаже царил хаос.

Атакующие массивы, вырезанные на стенах башни, постоянно плевались огненными шарами, цепными молниями, грозами, вихрями и ледяными копьями.

Эти заклинания будут бесконечны, если не отключать магическую энергию.

Адепты второго класса могли бы выдержать бомбардировку такого уровня, но большинство Адептов первого класса были побеждены без особых усилий.

Оставшиеся Адепты выли, набрасывая на себя больше магической защиты и продолжая атаковать стену. Наконец, она начала дрожать. Казалось, она вот-вот разлетится вдребезги.

«Отойдите» - раздался резкий голос. Из армии машин вынырнул Юрга, весь в крови и в разорванной одежде.

Он бросился к стене и взорвался в воронов. В стену выстрелили серые лучи.

Раздался треск, стена наконец развалилась!

Перед ними больше не было никаких препятствий. Адепты Альянса сбежали из башни.

Некоторые пили зелья и ныряли в магму, другие вызывали летающих фамильяров. Несколько человек посыпали свои тела порошком и исчезли. Некоторые просто выбегали из огненной пещеры.

Юрга обернулся. Ему немного стало легче, когда он увидел, что по крайней мере две трети Адептов клана Камала сбежали. С ненавистью в сердце он понял, что эта операция закончилась трагедией.

После их неудачи в уничтожении Багряного клана, клан Камала, скорее всего, станет объектом их контратаки. Тем не менее, потери хижины и клана Андорра были намного хуже по сравнению с ними. Почти все их Адепты первого класса погибли в этой башне.

Возможно, если он нанесет удар по этим кланам, он сможет возместить свои потери.

Приняв решение, Юрга тайно отправил послание Адептам второго класса. Они начали незаметно следовать за оставшимися вторыми классами других двух кланов.

Армия магических машин не знала об этих схемах и заговорах. Они были похожи на охотничьих собак, которые гнали свою жертву.

Союз пяти кланов Адептов собрал в общей сложности сто шесть Адептов. Тем не менее, успешно сбежали только тридцать четыре. Это означало, чтов огненной пещере во время девятидневной осады башни пали семьдесят два Адепта.

Это была славная и удивительная победа Багряного клана.

К сожалению, никто не имел ни малейшего представления, чем клан пожертвовал ради этой победы и что они потеряли.

Битва за башню закончилась ещё через полдня.

Не все из семидесяти двух Адептов погибли. Клану удалось захватить двадцать шесть; все они были Адептами первого класса. Среди них было семь адептов Андорра, пять Адептов лесной хижины, восемь Адептов Академии Лейтон, четыре адепта Сенас и два Адепта Камала.

Все они были тяжело ранены и потеряли всякую способность к сопротивлению.

Клан заключил их в тюрьму после того, как подлечил.

Между тем, Хейнс Вик тоже стал заключенным. Багряный клан заплатил цену в двадцать шесть магических машин, прежде чем успешно исчерпал его энергию крови.

Схватив его, Мэри отправила Хейнса в запечатанную комнату.

Сможет ли она в будущем перейти в третий класс, полностью зависело от родословной её предка.

Битва за Огненный Трон потрясла Жентарим.

Кланы не могли поверить, что Багряный клан сможет пережить это бедствие. Кто бы мог подумать, что клан отобьёт Альянс пяти кланов Адептов с помощью магических машин и продолжит убивать и захватывать?

Название Багряного клана прогремело по всему центру континента.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 786**

Глава 786

Потрясение от битвы за Огненный Трон росло с каждым днём.

Пять кланов, объединившись, чтобы уничтожить клан, который существовал менее десяти лет, потерпели поражение. Мало того, что их армии дворян были полностью уничтожены, более половины из ста официальных Адептов тоже погибли. Лишь немногие из них вернулись в свои кланы.

Это было совершенно выше всех ожиданий. Это также заставило многих Адептов высоких классов обратить внимание на этот незначительный новый клан.

Полное владение меньшей плоскостью с доступом ко всем её ресурсам и населению было мечтой всех кланов. Это позволило бы им превратить малую плоскость в фабрику талантов и солдат. Однако любой Адепт, участвовавший в плоскостной войне, прекрасно знал, как трудно в совершенстве покорить чужую плоскость. Было просто слишком трудно заставить гордых туземцев подчиниться.

Большинство кланов занимали меньшие плоскости только как внешние силы или торговцы. Это был единственный способ уменьшить и ослабить страх и неприятие туземцев по отношению к ним. Конечно, после многих лет внедрения и разжигания конфликтов между туземцами, Адепты в конечном итоге смогут манипулировать фактическими правителями плоскости и косвенно получить возможность использовать её ресурсы.

Однако такой процесс часто занимал необычайно много времени.

Обычно процесс вторжения и взятия под контроль небольшой плоскости требует от пяти до десяти лет напряженной работы. Если бы это была плоскость среднего размера, то затраченное время могло бы растянуться даже на сто лет.

Однако Багряный клан шёл против всех условностей. Им потребовалось всего десять лет, чтобы получить полный контроль над двумя довольно мощными меньшими плоскостями. Самые любопытные провели анализ и предположили, что одна из плоскостей была миром магических машин, населенным гоблинами, в то время как другая была плоскостью драконов, наполненной чистокровными драконами.

Теоретически Багряный клан не должен был так легко завоевать две такие плоскости. Даже если бы они посвятили этому делу все свои силы, создание лагеря Адептов на чужбине было той ещё задачкой, не говоря уже о порабощении местных, которые обладали огромной властью.

Но клан каким-то образом сделал это.

Помимо вторжения на две плоскости, они получили полный контроль над миром магических машин. В противном случае Багряный клан не смог бы призвать десятки тысяч металлических големов из мира магических машин, чтобы сокрушить Альянс и спасти себя в момент кризиса.

Все кланы Адептов, близкие к Огненному Трону, сразу же начали волноваться.

Они были крайне обеспокоены тем, что однажды проснутся и обнаружат, что вся территория их клана захвачена Багряным кланом, а их башня окружена армией дешевых металлических големов. Обмен их драгоценных жизней на жизни этих големов… это того не стоит!

Многие кланы Адептов в регионе Айловис больше не могли усидеть на месте. Они начали заключать тайные союзы и общаться друг с другом. У них хватило ума организовать более крупный Союз, чтобы вторгнуться и полностью уничтожить затаившуюся угрозу.

Тем не менее, все кланы быстро прекратили свои операции после отправки туда шпионов и разведчиков.

Теперь окрестности Огненного Трона превратились в лабиринт магических машин!

Вся огненная пещера и зал магмы были захвачены патрулирующими магическими машинами. Попытка пробраться через эти два места, чтобы шпионить за башней, была фантазией.

Таким образом, формировать ещё один союз, чтобы вторгнуться в Багряный клан, не зная о том, что происходит в их башне, приведёт к тому же - потоку магических машин, убивающих всех вторгшихся Адептов.

После того, как они вернулись в свои штаб-квартиры и территории, между пятью кланами Адептов, которые были побеждены Багряным кланом, вспыхнула внутренняя борьба. Клан Камала, которому удалось сохранить силу своего клана, воспользовался возможностью вторгнуться в Хижину Магического Леса и клан Андорры. Первые сдались клану Камала, превратившись в вспомогательную силу. Тем временем последние потеряли все свои территории и были вынуждены прятаться за башней.

Клан Сенас и Академия Лейтон тоже отступили в свою штаб-квартиру.

Однако, когда стало известно о захвате Хейнс Вик Багряным кланом, замок вампиров семьи Вик на юго-западе Жентарим был захвачен другими семьями вампиров. Члены семьи Вик были вынуждены бежать в неизвестные земли или подчиниться и присоединиться к другой семье.

Так, семья вампиров, которая существовала в течение трех-четырех сотен лет, исчезла без следа.

В отличие от суматохи во внешнем мире, Багряный клан был охвачен атмосферой радости и торжества.

И всё же, были и те, кто плакал.

Маленький мозговой монстр Гру хотел плакать больше всех.

Клан получил выгоды и трофеи от этой войны. Однако именно они понесли самые значительные потери.

Контратака, длившаяся не более суток, забрала более шести тысяч магических машин и более восьмисот тысяч батарей магической энергии. Хотя потери армии магических машин составляли лишь одну двадцатую от общего запаса Газлоу, истощенные батареи магической энергии составляли две трети всего его запаса.

Металлическая крепость не смогла бы снова высвободить такую мощную армию солдат без нескольких лет отдыха и накопления.

Как только ситуация в Огненном Троне стабилизировалась, Гру отправился обратно в Лэнс через портал. Контроль над двумя тысячами магических машин, оставшихся возле башни, был оставлен Гаргамелю, машины должны были временно выполнять функции наблюдателей за башней.

Однако у Огненного Трона не было средств поддерживать такую огромную армию магических машин без магической энергетической печи маленького мозгового монстра Гру. У них не было выбора, кроме как отозвать большинство машин и хранить их в башне как стратегические ресурсы. Башню остались охранять лишь две сотни магических машин.

Даже это было лишь временной мерой, принятой в ответ на завершение битвы.

Эти две сотни магических машин будут урезаться по мене затихания ситуации. У башни не было источника энергии, чтобы питать их, не говоря уже о восстановлении себя.

Высшие чины Багряного клана не могли решить, как поступить с пленниками.

Они сумели добыть бесчисленные редкие ресурсы и сокровища, разграбив мёртвые тела и хранилища семидесяти Адептов. Однако мнения Мэри и остальных разделились, когда речь зашла об обращении с двадцатью шестью выжившими пленными.

Учитывая личность Мэри, она приказала бы казнить всех этих Адептов без исключения. На самом деле, она хотела превратить их в своих кровных рабов, или выжать из сущности их крови всё до последней капли. К сожалению, эта нелепая идея была отвергнута всеми Адептами.

Никому не было дела до того, что и кто делал в иностранных плоскостях. Однако, если действовать так дерзко и безответственно в Мире Адептов, старики Ассоциации Жентарим сразу же постучатся в вашу дверь.

Учитывая уникальные черты вампиров, им было строго запрещено Подчинять и создавать новых вампиров. В противном случае немногочисленным вампирским семьям не пришлось бы идти на такие большие расстояния, чтобы расширять свои семьи за счет естественного размножения.

Кроме того, Подчинение требовало исчерпания силы родословной и источника родословной.

Если Мэри по-настоящему ослепнет от жадности и превратит всех двадцать шесть Адептов в своих вампиров, то не было никаких сомнений, что её класс упадёт. Потерять класс, которого она так упорно добивалась из-за двадцати шести обычных подчиненных; Мэри была жадной, но она не была дурой.

С тех пор как она вернулась с плоскости Фаэн, Мэри осознала все недостатки безрассудного Подчинения. Она больше не осмеливалась без разбора расширять свои ряды. Лучше всего было бы накопить родословные силы.

Клан ждал, когда побежденные кланы пришлют представителей для обсуждения вопроса о выкупе. Однако, несмотря на долгое ожидание, ни один представитель не пришёл. Клан послал несколько человек на разведку и был потрясен, узнав, что произошло. Три силы из пяти были изничтожены.

В данный момент эти кланы едва могли защитить себя. Где они найдут ресурсы, чтобы выкупить своих Адептов?!

Когда Багряный клан передал эту информацию пленникам, они молчали. В частности, алхимики хижины кипели от гнева. Не было бы никаких сомнений, что они начали бы драку с пленниками клана Камала, если бы их магические силы не сдерживались.

После двух месяцев мучительного ожидания, были выкуплены только два Адепта Камала. Остальные стали брошенными пешками.

Эти Адепты не собирались смиряться с тем, что остаток своей жизни они проведут в тюрьме. Один за другим, заключенные начали дискуссии с Багряным кланом в отношении их благосостояния и обращения после подчинения и присоединения к клану.

Естественно, их статус не мог сравниться с обычными Адептами, пришедшими предложить свои таланты.

Им придётся смириться с тем, что они будут порабощены магическими контрактами на очень долгий период времени и будут служить вассальными Адептами. Они смогут восстановить свое право выбора только после того, как пройдут через всю свою службу.

Наконец, после переговоров, обе стороны пришли к соглашению.

Узники будут служить вассалами в течение двадцати лет. И только по истечении двадцатилетнего срока у них появится свобода выбора - уйти или остаться.

Первыми Адептами, которые подчинились, были алхимики. Их хижина захвачена кланом Камала.

Добавление этих алхимиков вызвало увеличение силы Адептов Багряного клана. Фактически, под руководством Гаргамеля в клане была основана новая ветвь алхимиков.

Постепенно остальные пленные удрученно приняли магический контракт.

Добавление двадцати четырех официальных Адептов пополнило изначальную нехватку силы. Если не считать того, что башня будет медленно ремонтироваться, клан извлек выгоду из войны. Даже Белая Башня, далеко в северных землях, получила преимущества. Им отправили несколько вассальных Адептов.

С этими Адептами в клане появились новые отрасли.

Багряный клан снова шёл к своему процветанию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 787**

Глава 787

Там было бескрайнее и страшное море огня!

Небо горело, как и земля; весь мир горел.

Издалека невозможно было ощутить ужас этого пламени. Только оказавшись внутри огненного моря, можно было понять, какой урон может нанести человеческому телу пламя двенадцати тысяч градусов.

Даже огненные твари низких классов не осмеливались ступить туда. В противном случае огонь сожжёт их души и превратит их сознание в пепел.

Тем не менее, пламя внезапно пошевелилось. Частицы огненного элемента сформировали лицо.

Лицо открыло глаза и растерянно огляделось. И только потом его глаза вспыхнули и загорелись неповторимым светом души разумных форм жизни.

Чёрт возьми, где это было? Почему я не чувствую и следа колебаний души огненного существа? Я отклонился от намеченного пути?

После серии вопросов Грим начал ругаться.

Чёрт, чёрт, чёрт! И всё из-за этого проклятого огненного тигра! Если бы не его неустанная погоня, он никогда бы не оказался в таком опасном месте. Подумать только, он даже не мог определить свои текущие координаты!

[\*Бииип\* «Предупреждение. Предупреждение. До ассимиляции души осталось семь минут и двадцать восемь секунд. Найдите ближайший путь выхода из моря огня. Сознание рискует рассеяться. Душа находится под угрозой ассимиляции]

«Не надо меня предупреждать. Помоги определить мое положение. Мне нужно направление»

[Судя по интенсивности моря огня, хозяин может спастись, пройдя сто пятьдесят километров на север!]

В следующую секунду огненное лицо Грима озарил синий свет. Чип проецировал стрелку.

«Надеюсь, нам удалось снять тигра с хвоста!» - Грим вздохнул. Затем сознание его души бесшумно исчезло.

Через пятнадцать минут костры расступились, появился трехметровый пылающий тигр, целиком состоящий из струящегося пламени. Он поднял нос и принюхался. Наконец его глаза остановились на том месте, где раньше было лицо Грима.

«Хе-хе. Пытаешься играть со мной, да? Ты ещё зелёный! Ты больше часа в море огня. И ты, должно быть, в спешке, ищешь ближайший кусок земли. Хм. Теперь я не ошибусь»

Глаза пылающего тигра обежали всё вокруг, прежде чем сфокусироваться на определенном направлении.

Если бы Грим был здесь, он бы понял, что направление, в котором следовал тигр, вело в его сторону.

Через полчаса Грим благополучно выбрался из огненного моря и встал на краю горных вулканов. Издалека он видел возвышающийся на горизонте вулкан. Чёрный дым окутал большую часть окрестностей, придавая вид апокалиптического пейзажа.

Тем временем несколько двухметровых огненных духов бесцельно бродили вокруг вулканов.

Грим выглядел точно так же, как они. Тем не менее, Грим только что вышел из моря происхождения огня, и его тело несло на себе пурпурное пламя происхождения. Ему нужно как можно скорее найти место, чтобы поглотить или погасить это пламя.

Даже его тело не могло выдержать пламя происхождения в течение длительного периода, несмотря на наличие иммунитета к огню!

За последние два месяца Грим впитал пять эссенций огня и поднял сродство этого тела к огню до определенного предела. Отныне нет места для улучшения его огненного сродства, если не улучшиться его происхождение души.

Покинув рынок Габа, Грим двинулся на север вдоль огненного моря. Он посетил ещё два рынка и собрал достаточное количество эссенций огня. После использования пяти оставалось ещё две. Он намеревался торговаться с огненными Адептами по возвращении в Мир Адептов. Он был уверен, что в обмен сможет получить приличные сокровища.

Впрочем, всё это позже. В настоящее время приоритетом Грима было разобраться с источником пламени на его теле.

Грим только сделал шаг, как его тело замерло.

С помощью своих духовных чувств, он понял, что за его спиной появился пылающий тигр. Между тем, пасть противника была всего в двух пальцах позади его огненного тела.

Грим был уверен, что всего секунду назад за его спиной не было ничего. Тем не менее, этот ужасный тигр третьего класса появился из ниоткуда. Он затаил дыхание, словно ждал, когда он повернёт голову, прежде чем одним укусом перерубить ему шею.

Конечно, у духов огня не было шей. Всё их тело пылало огнем. Только их головы и конечности имели какие-то человеческие черты.

Чёрт возьми, это тот самый огненный тигр третьего класса!

В тот момент, когда Грим осознал это, его охватила вспышка огня. В следующую секунду его тело оказалось на полпути к вулкану в четверти километра от него.

Раздался громкий взрыв. Ментальное сознание Грима только что переместилось издалека. Он вытянул свои духовные придатки наружу и снова обнаружил позади себя пылающего тигра со странной улыбкой на лице.

Грим не знал, как улыбается тигр, но был уверен, что он точно улыбается.

Гриму было всё равно, чему улыбается тигр. Он тут же активировал огненную телепортацию. Во второй раз. Если бы это было в прошлом, до того, как ему удалось увеличить свою огненную близость, Грим не смог бы использовать вторую огненную телепортацию так быстро. Ему потребовалось бы как минимум три-пять секунд между каждой телепортацией.

К несчастью, когда Грим снова вышел из огня, он обнаружил позади себя пылающего тигра. Казалось, что расстояние между ним и тигром нисколько не изменилось.

Грим вздохнул и наконец перестал пытаться бежать.

Поскольку противник уже продемонстрировал огромную пропасть между их силами, ему больше не было нужды продолжать бесполезную борьбу.

Грим осторожно повернулся.

Его движения были настолько медленными, что походили на движения восьмидесятилетней бабушки. Каждое его движение было легко воспринимаемо и ясно.

Как и ожидалось, пылающий тигр не двинулся с места. Расстояние между ними было таким близким, что они могли слышать дыхание друг друга.

«Беги. Почему ты больше не бегаешь?» - тигр наконец заговорил, используя ментальные сообщения.

«Учитывая твои исключительные навыки пиромантии, я не смогу сбежать, даже если телепортируюсь сто раз!» - сказал Грим с горькой улыбкой на лице.

«Хм, ты понимаешь!» - пылающий тигр фыркнул, - «Вы, чужаки, всегда думаете, что постигли всю плоскость огненного элемента, овладев лишь самыми поверхностными аспектами. Вы бегаете здесь, будто это ваш дом. Если бы ты столкнулся с кем-то другим, ты бы, наверное, даже не узнал, как умер!»

Грим ничего не мог на это ответить.

Тем не менее, он, Адепт второго класса, известный своей мудростью и знаниями, фактически получал выговор от огненного существа, которых Адепты всегда считали медленными и глупыми. Эта ирония наполнила сердце Грима негодованием!

«Ты пришел из Мира Адептов?» - пылающий тигр небрежно взглянул на объятое пламенем тело Грима.

«Да» - без колебаний ответил Грим.

«Ты всё ещё поддерживаешь контакт с Миром Адептов?» - на лице тигра появилось озабоченное выражение.

«Да!»

«Значит, ты можешь вернуться туда, когда пожелаешь?»

«Нет. Я пришел сюда, открыв трещину через использование своей башни. Мне нужно будет пересчитать точку привязки и найти плоскостные координаты, оставленные башней!»

Тигр покачал головой, как будто не понимал и не хотел даже пытаться.

«Не рассказывай мне о вещах, которых я не понимаю. Просто скажи мне, сможешь ли ты взять меня с собой, когда вернешься в свою башню»

Судя по свирепому выражению лица тигра, он явно пытался передать недружелюбное послание: «если ты не сможешь этого сделать, я тебя сейчас съем».

«Ты... ты хочешь отправиться в... Мир Адептов?»

Что такое Мир Адептов?

Это место, где жили самые злые и эгоистичные люди в мультивселенной!

Пылающий тигр третьего класса мог быть силой здесь, в плоскости огненного элемента. Однако если бы он попал в Мир Адептов, то мгновенно превратился бы из хищника в жертву и стал бы лучшей мишенью, за которую могли бы побороться Адепты высокого класса.

«Тебя не должно волновать, какова моя цель. Просто скажи мне, сможешь ли ты это сделать» - тигр надавил, потоки пламени, которые вырвались из его пасти, начали обугливать тело Грима.

«Конечно, конечно, конечно!» - Грим поспешно согласился на эту просьбу.

И только тогда пылающий тигр отвёл от него свою свирепую пасть.

«Хорошо. Мы отправимся, как только ты подпишешь этот контракт!»

Грим быстро перечитал содержание контракта, цвет его лица несколько раз менялся.

«Что...что это такое? Ты хочешь, чтобы я стал твоим законным фамильяром?!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 788**

Глава 788

Содержание контракта потрясло Грима.

Это...как это возможно?

Однако после недолгих размышлений он понял, что в целесообразности такого контракта нет ничего странного.

В конце концов, тела большинства Адептов в процессе их совершенствования стали неотличимы от тел магических существ.

Однако Адепты были культурными краеугольными камнями великого Мира Адептов. Они всегда порабощали всевозможных магических существ. Никогда не было случая, чтобы Адепт был закреплён за магическим существом.

Что пытался сделать этот пылающий тигр?

Как только взгляд Грима начал холодеть, и он приготовился выпустить огненного демона ужаса, пылающий тигр догадался: «Ты был так взволнован, когда я попросил тебя отвести меня в твою башню. Хе-хе. Ты же не думаешь, что я настолько глуп, чтобы не знать, что башни Адептов - самое сильное боевое орудие Адепта? Я стану рыбой на плахе, как только войду в твою башню. Установление такого контракта - ради моей безопасности. Это ведь не проблема?»

Гриму осталось лишь отбросить все свои намерения лгать и обманывать.

Разумная жизнь - любая разумная жизнь - из любого места имела мозг, как у Адепта. Большую часть времени они казались ленивыми или кровожадными. Однако это не потому, что у них более низкий интеллект. Напротив, именно духовный инстинкт побуждал их следовать наиболее прямому и удобному для них способу общения.

Однако общение с ними было несколько досадным делом для Адептов. Разница в образе жизни, видах, мыслительных процессах и интересах – всё это привело к совершенно различным логическим мыслям.

К сожалению, Грим никогда бы не согласился на такой магический контракт, даже если бы ему пришлось умереть.

Мужчину можно убить, но не унизить!

Грим мог дорожить своей жизнью, но не ценой всего остального. Более того, его духовные чувства и сканирование чипа позволили ему понять, что пылающий тигр не питал к нему особой враждебности. Вместо того, чтобы страховать его жизнь, магический контракт был больше похож на розыгрыш.

По крайней мере, в сознании Грима пылающий тигр оставался белым, несмотря на его кажущуюся угрожающей позу.

Белый означал нейтралитет.

Красный означал враждебность. Чем сильнее ненависть, тем ярче цвет.

Зелёный цвет означал дружелюбие. И так же, чем глубже зелень, тем дружелюбнее существо.

Информация, собранная чипом, показывала, что аура, исходящая от пылающего тигра, была нейтральной; у тигра не было намерения убить его. Показное запугивание было способом заставить Грима делать то, что он хотел.

По правде говоря, тигр даже не догадывался, что такой неприметный Адепт второго класса может прорваться сквозь защиту его жизненного силового поля и определить его истинные намерения.

Гриму стало спокойнее.

После пятичасовых переговоров он, наконец, пришёл к соглашению о сотрудничестве с этим пылающим тигром.

Грим поможет тигру Синдралу избежать внимания Воли Мира Адептов и проведёт его в плоскость. Тем временем, Синдрал должен помочь Гриму убить повелителя огня второго класса Артеса.

Грим изначально думал, что сможет напугать пылающего тигра, назвав человека, стоящего за огненным лордом второго класса Артесом. К сожалению, тигр выдал равнодушную улыбку презрения, услышав о короля огня пятого класса Громсе.

Из-за этого Гриму было труднее понять истинное происхождение Синдрала!

Спустя ещё семь минут, потраченных на произнесение заклинаний, Грим, наконец, завершил магический контракт с огненным тигром третьего класса Синдралом. Золотой магический контракт парил в воздухе, непрерывно извлекая души Грима и Синдрала в качестве залога. Если бы любая из сторон пошла против их соглашения, душа, предложенная в качестве залога, была бы немедленно уничтожена.

Грим отдал две трети своей души за это соглашение о сотрудничестве, в то время как Синдрал отдал только малую часть. Такова разница в их силе.

Контракт представлял собой значительное ограничение для Грима.

Если бы Грим нарушил контракт, он бы потерял большую часть своей души. Он тут же умрёт, хотя и был Адептом второго класса. Между тем, тигр заплатит мизерную цену. Если его накажут по контракту, он почувствует лишь лёгкую головную боль. Она была далека от того, чтобы убить его.

Любой волосок с тела Синдрала толще талии Грима. Контракт один, но Гриму пришлось отдать почти всё, что у него было, чтобы сравниться с клочком души Синдрала.

Никакая экипировка не могла компенсировать ужасную разницу в силе между классами.

Однако, по крайней мере, Гриму удалось избежать полного порабощения тигром. Возможно, они и не были равны по силе, но они с равным статусом в рамках контракта.

Грим прекрасно знал, что прибыл сюда, в плоскость огненного элемента, чтобы убить повелителя огня Артеса, и вернуться в Мир Адептов он сможет только после выполнения этой миссии. Если Синдрал хотел прибыть в Мир Адептов, помощь Гриму в выполнении его задачи была лучшим доступным вариантом.

Синдрал повернулся и исчез в море огня. Он оставил после себя только одно предложение, когда исчез.

«Когда захочешь вернуться в Мир Адептов, просто найди море огня и трижды назови моё имя. Я смогу найти тебя»

Сердце Грима дрогнуло, когда он услышал слова Синдрала.

Он почувствует меня, если я назову его имя? Это... почему это звучит так, будто здесь замешана сила законов?

Как огненный Адепт второго класса, Грим мог считаться достойной боевой силой в Мире Адептов. Однако, выйдя из плоскости, он понял, что существует слишком много непостижимых и необъяснимых тайн высших форм жизни из высших измерений.

Неудивительно, что Мир Адептов установил стартовый предел пятого класса для Адептов, желающих исследовать внешние сферы. Для этого должны быть определенные причины. Адепты ниже пятого класса могли считать себя полностью реализованными силами, но в процессе исследования внешних миров было слишком много неконтролируемых рисков.

Вот почему Гриму приходилось быть крайне осторожным, исследуя плоскость. Он не мог позволить поставить себя в положение, где он не мог контролировать свою жизнь!

Грим отыскал относительно спокойное место и разобрался с исходящим от него пламенем происхождения. Затем он попытался найти пылающего тигра, но не смог. И всё же у него было ощущение, что Синдрал не зашёл так далеко. Тигр, вероятно, наблюдал за ним откуда-то поблизости.

Это была общая проблема для всех существ элементия.

В их сознании отсутствовало какое-либо понятие о времени. Они всегда были медлительны в своих действиях и не заботились о течении времени. Вот почему попытка угрожать огненному тигру третьего класса временем - не вариант. Синдралу всё равно, отправится он в Мир Адептов завтра или через год.

Здесь время было статичным.

Конечно, всё это имело большое отношение к долгой жизни существ элементия.

Грим перепробовал всё, что мог придумать, но так и не смог найти пылающего тигра. Не имея выбора, он снова начал своё путешествие и пошёл прямо к логову огненного лорда второго класса Артеса.

…………

Долина Пыльного Огня.

Пустынная земля, наполненная пылью и огнём.

Огромная долина пересекала обширную равнину. Внутри долины было темно, пыльный воздух и столбы пламени, которые время от времени вырывались из трещин в стенах

В глубине долины Пыльного Огня находился древний город, в котором обычно проживало от ста до двухсот тысяч жителей. Все они были разумными формами жизни. Здешние гражданские более прямые и жестокие, чем люди. Без их лукавства. Однако их было достаточно, чтобы составить полноценный, хотя и примитивный, город.

Грим сразу же столкнулся с другими огненными существами.

Грим овладел техникой маскировки под огненное существо.

Во-первых, дух огня, под которого он маскировался, не мог быть слишком маленьким.

Хотя огненные существа высоких классов не оценивали силу на основе размера, огненные существа низкого класса оценивали. Чем больше, тем мощнее энергия огня в теле. Если огненный дух, который маскировал Грима, достаточно велик, существа никого класса будут разбегаться.

Во-вторых, он не мог быть слишком активным.

Плоскость огненного элемента была унылым местом. Все огненные твари были очень медленными.

Только после того, как они развили свой собственный разум в огненном ядре, они смогли вырваться из своего хаотического первобытного состояния и пробудить сознание.

Даже разумные существа на несколько уровней отстают от людей, когда речь заходит об активности их души и умном использовании их интеллекта.

Таким образом, Грим превратился в пятиметрового огненного духа с застывшим бесстрастным лицом и медленно прошёл мимо двух расплавленных гигантов, охранявших вход в долину. Гиганты лишь мельком взглянули на него, прежде чем отвернуться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 789**

Глава 789

Это был странный город, наполненный огненными существами.

Огненные существа не были искусны в строительстве или кузнечном деле. Таким образом, большинство зданий в городе были пещерами. Они соединялись извилистыми туннелями. Потолок пещер был очень высоким, вмещающим большие тела огненных существ. Туннели тоже были широкими.

Подобно большинству человеческих городов, этот город также имел такие объекты, как гостиницы, таверны, бакалейные лавки, тайные магазины и аукционные дома. Однако те, кто управлял этими местами, не обязательно были местными огненными существами плоскости.

Грим шёл среди толпы. Город был не более двух километров в ширину, и в нём было всего два-три десятка магазинов. Удивительно, но он нашел магазин материалов, которым управлял Адепт.

Материалы Токке!

Сердце Грима дрогнуло, когда он увидел название магазина, написанное на языке Адептов.

Это была простая пещера. Площадь составляла всего одну-две сотни квадратных метров. В стенах были вырезаны ряды каменных платформ, на которых были выставлены предметы. Без единого исключения, каждый из них содержал плотную огненную энергию.

На прилавке сидел вялый огненный дух. Он выглядел так, словно обладал силой продвинутого ученика

Конечно, Грим выглядел как возвышающийся дух огня первого класса.

На лице маленького огненного духа появился след радости. Однако его ранее страстное выражение вернулось к скуке, как только он узнал форму духа огня.

«Вы хотите что-нибудь купить или продать? Если вы пытаетесь что-то продать, боюсь, что наш маленький магазин не совсем оборудован для этого. Если хотите что-то купить, всё на прилавке»

Он зачитал заученные слова. Однако внимание Грима было сосредоточено не на огненных материалах. Вместо этого он думал о том, как изменилось выражение лица маленького огненного духа, когда он увидел его.

На его лице была радость, когда он увидел, что пришел клиент. Это была "человеческая природа". Однако его радостное выражение исчезло, когда он увидел духа огня.

В этом было что-то странное!

Взгляд Грима скользнул по магазину и обнаружил несколько неизвестных предметов с выгравированными на поверхности магическими рунами. Судя по этим предметам, никаких сомнений, что этот магазин имел какое-то отношение к Адептам.

«Ты.....владелец?»

Язык плоскости огненного элемента был древним. Его словарный запас был скудным, а произношение странным. Путешественнику было трудно овладеть языком без огромного опыта.

Естественно, как Адепт второго класса, Грим не имел таких проблем.

Он мог без особых усилий извлечь часть знаний, связанных с языком, из осколков души туземного существа, используя Арест Души. Между тем, он имитировал уникальный акцент огненных существ.

Помимо поглощения эссенции огня, чтобы поднять его сродство к огню, Грим провел свои последние несколько месяцев, наблюдая и подражая местным существам.

Дух огня не выказал никаких признаков подозрения в поведении Грима и только беспомощно пожал плечами.

«Этот магазин не мой. Я всего лишь помощник, нанятый Адептом. Нашего... владельца магазина... забрал лорд. Прошло уже несколько месяцев, а его ещё не выпустили»

Сердце Грима дрогнуло, когда он понял, что сделал не так.

Все огненные существа, которых он видел с момента входа в плоскость огненного элемента, казались глупыми и медлительными, хотя и проявляли признаки разума. Он думал, что Синдрал был исключением, но теперь, похоже, он недооценил Повелителя Огня.

Этот Повелитель арестовал Адепта, который открыл магазин, но не приказал закрыть его. Это явно было задумано как сеть, брошенная, чтобы поймать его. Каждый вошедший в этот магазин будет подвергнут строгому исследованию со стороны подчиненного Повелителя Огня.

Его маскировка может быть очень реалистичной, но если его поймают и допросят, то наверняка обнаружатся недостатки.

Даже в этот момент Грим чувствовал, как семь или восемь мощных огненных существ стремительно приближаются к магазину.

«В этом магазине есть чёрный ход?» - Грим схватил маленького огненного духа.

«Да, там» - дух огня был потрясен. Его тощий огненный палец даже не успел указать на то место, а гигантский огненный дух перед ним уже превратился в пламя и исчез из виду.

На магазин накатила волна жара. Вошла большая группа свирепых расплавленных гигантов.

«А где тот здоровяк?»

«Говори!»

Несколько шестиметровых расплавленных гигантов окружили полутораметрового огненного духа.

Он застыл. Дрожащей рукой он указал на заднюю часть магазина.

Расплавленные гиганты тут же отшвырнули в сторону прилавок и прорвались через каменную дверь.

Грим быстро пересёк небольшую аллею за магазином. К тому времени, когда он вышел из переулка и присоединился к толпе, его тело уже уменьшилось до трёх метров. Он также внёс множество незначительных изменений в своё лицо.

Враг ни за что не заподозрит "слабого" духа огня первого класса.

Более того, духи огня, духи пламени и элементали огня были наиболее часто встречающимися огненными существами в плоскости огненного элемента. Почти половина всех огненных существ на улице имели такой же вид, как и Грим. Были только незначительные различия.

За последние несколько месяцев Грим препарировал и сканировал множество огненных элементалей и духов огня, чтобы понять их структуру. Обладая тонкими энергетическими способностями чипа, он мог полностью воспроизвести внешность духов огня.

Расплавленные гиганты выбежали из переулка. Они тут же схватили ближайшего к ним огненного духа и подтащили к своим глазам, чтобы получше рассмотреть.

Большинство огненных существ были дикими и нетерпеливыми созданиями.

Огненный дух первого класса был в ярости. Он знал, что не противник этим гигантам.

Расплавленный гигант, шедший впереди, выдал злую улыбку. Он тут же подхватил огненного духа и ударил его о землю. Прошло несколько десятков секунд, прежде чем этот дух огня, наконец, сумел собрать своё пламя вокруг своего ядра.

«Мы действуем по приказу Лорда Артеса. В долину Пыльного Огня проникли шпионы. Все духи огня должны следовать за мной в зал лорда, чтобы провериться. Если кто-то посмеет сопротивляться, то вас ждёт та же участь» - расплавленный гигант выпрямился, наступил на несчастный дух огня и громко объявил всем присутствующим.

Ранее мирный город взорвался волнением.

Все огненные элементали были существами с экстремальным характером. Как они вынесут такое отношение? Один за другим они замахали руками. Некоторые, обладавшие ещё худшим характером, начали собирать огненные шары.

Грим смешался с неистовыми духами огня, а погрузилась в хаос. Он был первым, кто бросил огненный шар элементия в шестиметрового расплавленного гиганта второго класса. В следующую секунду в сторону гигантов полетели более сотни огненных шаров различной формы.

Даже расплавленные гиганты не могли выдержать дождь из огненных шаров.

Они собрались вместе и присели, используя свои магматические спины, чтобы защитить более хрупкие части тела.

После чудовищных взрывов оттуда, где стояли расплавленные гиганты, поднялось небольшое грибовидное облако, и во все стороны распространилась обжигающая огненная ударная волна.

Весь город огня содрогнулся.

«Какая смелость! Идти против приказов лорда - это бунт. Давайте, парни! Схватим их посадим в тюрьму!

Расплавленные гиганты, размещенные по всему городу, бросились со своих постов и начали атаковать каждого духа огня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 790**

Глава 790

Все огненные существа в плоскости огненного элемента были свободны!

В отличие от отношений "лорд-субъект" в большинстве материальных плоскостей, Повелитель Огня второго класса Артес обладал властью только над долиной Пыльного Огня, а не над всеми огненными существами в городе.

Единственными в долине Пыльного Огня, кто действительно подчинялся лорду Артесу, были его расплавленные гиганты-стражники и армия из трёхсот огненных элементалей. Все остальные огненные существа были свободными и не находились под юрисдикцией Артеса.

Таким образом, когда капитан второго класса хотел захватить всех огненных духов для допроса, он разжег гнев всех огненных существ.

Среди огненных существ долины Пыльного Огня не было слабаков. От семидесяти до восьмидесяти процентов из них уже были продвинутыми духами огня, духами пламени и элементалями огня. Некоторые из них были даже второго класса.

Грим воспользовался хаосом, чтобы проскользнуть в незаметное место. Затем он достал ярко-синее зелье и выпил. Через короткое мгновение его пылающее тело внезапно стало прозрачным, а ещё через некоторое время последние крупицы его существования исчезли без следа.

Невидимый Грим осторожно пробирался к залу в глубине долины Пыльного Огня.

Здесь жил Повелитель Огня Артес. Это место отличалось от остальной части долины тем, что в центре располагался магматический бассейн шириной в четверть километра. Огненный бассейн вёл прямо в подземные глубины. Красные столбы лавы, вырывающиеся из бассейна, часто создавали волны.

Лорд Артес лежал в бассейне с магмой. Своей рукой он обрызгивал себя обжигающей магмой. Когда красная жидкость текла по его мускулистому телу, ревущая огненная энергия просачивалась сквозь его каменную кожу к его ядру, заставляя его постанывать от удовольствия.

Бассейн магмы под ним не был естественным. Вместо этого, это был бассейн огня, был созданный с использованием уникальной географии и ландшафта долины Пыльного Огня.

Для такого огненного существа, как он, ежедневное погружение в чистую огненную энергию и принятие ее в своё огненное ядро было единственным способом медленно улучшить свою собственную силу.

Из-за уникальной природы огненного элемента в плоскости вообще нельзя было найти материалов, отличных от огня. Таким образом, кроме ежедневного накопления, силы плоскости не имели другого способа для самосовершенствования.

Артес оставался в зале с тех пор, как вернулся со встречи со своим мастером. Он оставил задачу поиска и захвата Адепта своим подчиненным, в то время как сам лениво наслаждался роскошной жизнью.

Прошло полгода.

Артес не спешил.

Подобно большинству огненных существ, его разум не имел абсолютно никакого понятия о времени.

Его мастер дал ему задание, но не было никаких ограничений по времени до его завершения. Таким образом, он мог наслаждаться беззаботной жизнью лорда, медленно ожидая появления таинственного Адепта.

И всё же сегодня, пока он наслаждался ванной, из города вдалеке донёсся сильный огненный поток.

Мм? Что происходит?

Артес встал. Обжигающая жидкость потекла по его сильному телу, и волна жара, обжигающего на десять тысяч градусов, опустошила зал.

Артес тяжелыми шагами подошел ко входу в зал и посмотрел на раскинувшийся внизу город. Полыхали костры, а в воздухе парили огненные шары.

«В чём дело?» - раздался громкий голос Артеса, - «Что случилось на моей территории? Почему здесь царит хаос? Где Файренд?»

Два расплавленных гиганта, охранявших вход в зал, опустились на одно колено и доложили: «Милорд, капитан Файренд прислал новости. Они нашли шпиона духа огня»

«Что за бардак!» - Артес пришёл в ярость, - «Почти семьдесят процентов свободных граждан в этом городе - духи огня. Неужели Файренд намерен арестовать их всех? Что за идиот? Иди и скажи ему, чтобы он восстановил в моём городе мир и покой»

«Понял!» - расплавленный гигант ушёл.

Через некоторое время приказ Артеса был выполнен, город мгновенно восстановил своё спокойствие. Кроме двадцати или тридцати огненных духов, которые были окружены и разбиты расплавленными гигантами, здания в центре города тоже пострадали. Несколько магазинов оьрушились.

Расплавленные гиганты не выплатят компенсацию за эти потери. Духи огня, вернувшие себе свободу, могли только проклинать и лечить свои раны.

Невидимый Грим издалека увидел возвышающуюся фигуру у входа в огненный зал. Его устрашающая аура и отношение к окружающим огненным существам подсказали Гриму, кто он такой. Грим почти уверен, что эта огненная тварь - его цель.

Это огненный лорд второго класса Артес!

По сравнению с человеческим лордом или королем, организация Артесом своей безопасности была простой. Человеческим королям понадобились бы высокие стены, большое количество патрулирующих солдат и специально нанятые силы.

Тем не менее, некоторые короли всё равно обеспокоились. Они продолжали устанавливать ловушки там, где они жили, чтобы предотвратить засаду.

Тем не менее, эти стратегии явно бесполезны в плоскости огненного элемента.

В конце концов, Артес был самым могущественным человеком в долине Пыльного Огня. Ему не нужно слишком много бесполезного мусора вокруг себя.

Грим несколько раз обошел зал и обнаружил только двух расплавленных гигантов, стоявших на страже у входа. Огненный зал представлял собой открытое пространство, поддерживаемое десятками толстых колонн.

Грим держался на приличном расстоянии от охранников и вошёл в зал с другой стороны. Он прищурился и молча оценил огненного лорда.

Он был пятиметровым расплавленным гигантом.

Его тело состояло из крупных магматических камней, а между трещинами пробивался ослепительный красный свет. Даже с сорока-пятидесяти шагов от Артеса исходил шокирующий жар.

Хотя Артес намеренно не увеличивал интенсивность своего пламени, его огненной энергии было достаточно, чтобы сформировать собственную Огненную Сферу.

Все существа, которые ступали в неё, должны были бы постоянно терпеть урон от огня в шестьдесят восемь очков.

Огненное кольцо Грима было фактически эмбриональной формой огненной сферы. Скорее всего, это результат того, что Адепты черпали у огненных тварей; кольцо огня воспроизводилось с помощью магии.

Грим не решался подойти слишком близко, опасаясь, что излучаемая его телом огненная энергия будет обнаружена. Он мог только анализировать и собирать данные издали.

Чип быстро проецировал атрибуты лорда Артеса, основанные на степени преломления света, вызванного энергией огня и интенсивностью излучаемой энергии ауры.

Артес.

Второй класс. Огненный Великан. Долина Пыльного Огня.

Телесные Атрибуты: Сила 27 / Телосложение 24 / Ловкость 7 / Дух 13

Грим невольно нахмурился, увидев Силу и Телосложение Артеса. Оба перевалили за двадцать баллов.

Артес шёл путем физической силы и могущества. Его Сила и Телосложение были на потрясающе высоком уровне. С его 24 очками Телосложения, он легко выдержит два-три заклинания второго класса Грима.

Кроме того, 27 очков Силы позволили бы пробить лавовый щит Грима одним ударом и добраться до Грима.

Кроме того, за пределами зала стояли два расплавленных гиганта-охранника первого класса. Если Грим не сможет убить Артеса менее чем за пять секунд, ему придется иметь дело и с охранниками.

Грим на мгновение заколебался, прежде чем бесшумно выскользнуть из зала.

Конечно, он оставил там магический глаз.

У его зелья невидимости был предел по времени. Он не мог войти в огненную сферу Артеса. Иначе зелье невидимости исчезнет, как только его тело получит повреждения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 791**

Глава 791

Следующие несколько дней Грим провел за подглядываем.

К сожалению, лорд Артес был похож на стандартного затворника. Он проводил все дни, купаясь в магматическом бассейне. Даже капитан стражи, который приходил с докладом, был отослан после пары слов.

Это доказывало, что повелители огня не слишком стремились к влиянию и власти. Они направили все свои усилия на поглощение энергии огня и повышение способностей. Этот метод усовершенствования был необычайно примитивен.

У лорда Артеса не было абсолютно никаких секретов. Грим постоянно продумывал свой план убийства, продолжая следить за Артесом.

Лобовая атака не сработает.

Артес был могущественным Повелителем Огня второго класса. У Грима не больше сорока процентов на шанс победить его. Если бы в дело были вовлечены и стражники первого класса, то шансы Грима на успех упали бы до десяти процентов.

Если ему ещё больше не повезёт и капитан второго класса окажется рядом с Артесом, то у него не будет ни единого шанса.

Вот почему Грим с самого начала решился на засаду.

Кроме того, он должен найти способ ослабить силу своей цели. В противном случае повелителю огня нужно продержаться всего семь или восемь минут, прежде чем прибегут остальные.

К счастью, Грим приобрел дорогой набор ледяных кристаллов Морозного Костного Мозга. Это был костный мозг, взятый из желез ледяных существ. Редкий и драгоценный материал.

Питье зелий, сделанных из этого костного мозга, значительно улучшит силу Адепта льда. С другой стороны, если его выпьет огненный Адепт, он столкнётся с ужасающими последствиями загрязнения их источника огня.

Конечно, Артес был слишком силен, чтобы Грим смог обманом заставить его проглотить этл. Гриму придется найти другой способ добиться этого.

В этот день Грим выскользнул из своего укрытия и бесшумно вошёл в город.

После стольких лет патрулирования и разведки он полностью изучил географию города. На самом деле, он знал ключевые места лучше, чем кто-либо другой.

Он установил более сотни алхимических бомб на большинство опорных столбов города. Когда пришло время, Грим дистанционно взорвал их.

После сорока дней тишины на город снова обрушился хаос.

Колонны, поддерживавшие каменный потолок, снесло ветром. Сверху посыпались обломки скал, похоронив почти пятую часть города в щебне и пыли.

Оглушительные взрывы и толчки мгновенно вытащили отдыхающего Артеса из его зала.

Грим снова превратился в невидимку и нырнул в лужу магмы, пока Артес в гневе ревел.

Первое, что сделал Грим, - установил на дне бассейна огненный массив. В этом огненном массиве было три уровня, и каждый из них имел свой собственный магический эффект.

Первым было поглотить огненную энергию магматического бассейна и направить её Гриму, служа ему пополнением, пока он сражался. Вторым эффектом была Огненная Тюрьма. Она будет построена на краю бассейна с энергией изнутри в качестве источника. Таким образом, ему не нужно будет беспокоиться о помехах со стороны внешнего мира!

Третьим эффектом был барьер невидимости, который мог скрыть ауру души Грима и предотвратить его обнаружение раньше времени.

Расставив ловушки, Грим поставил маленькую магическую ловушку в том месте, где Артесу больше всего нравилось лежать, спрятав внутри запечатанный морозный костный мозг.

Как только он закончил приготовления, Грим рассеял своё истинное тело и позволил себе стать скоплением огня.

Артес не обнаружил бы его существования, не просканировав местность специально. В конце концов, Повелитель Огня Артес был опытен только в физическом бою. Его Дух был только 13 очков. С другой стороны, Дух Грима мог достичь 29 очков, если бы он прошёл обе фазы трансформации Пламенного Демона.

Такой силы было достаточно, чтобы сразиться с Артесом, особенно с помощью пламенного демона ужаса!

Время, проведенное в ожидании, всегда тянулось медленно.

Территория Артеса была разнесена в щепки, и всё же его бесполезные подчиненные не могли найти даже клочк врага.

Артес избил трех своих подчиненных, прежде чем, наконец, почувствовал некоторое облегчение. Он приказал своему единственному подчиненному второго класса, Файренду, возглавить группу расплавленных великанов в поиске по всему городу. Он также приказал своей армии поспешить ко входу в долину, чтобы полностью перекрыть это место.

Ни одному существу не будет позволено покинуть долину, пока не найдут преступника.

На этот раз приказ Повелителя Огня Артеса был выполнен точно.

У входа толпились большие группы огненных элементалей. Тем временем расплавленные гиганты повторили приказ своего повелителя и собрали всех огненных тварей в пещере для дальнейшего опознания.

Затем Артес назначил ещё двух расплавленных гигантов в свой огненный зал. Таким образом, число охранников первого класса на его стороне увеличилось до четырех.

Отчитав своих подчиненных, Артес вошёл в магматический бассейн.

Дно этого бассейна было слегка наклонено вниз. Край бассейна был всего три метра глубиной, в то время как центр примерно семь или восемь метров глубиной. Таким образом, почти половина тела Артес была снаружи.

Беспорядок отвлек Артеса. Он медленно сел и прислонился к краю, оставив снаружи только свою метровую голову. Артес не стал дремать, ожидая результатов поисков. Вместо этого он медленно закрыл глаза и молча впитал богатую огненную энергию, исходящую от бурлящей лавы.

Грим медленно восстановил своё тело и открыл глаза.

Огненная энергия в теле Грима была интенсивной. Артес не мог не заметить его, когда он находился прямо перед расплавленным гигантом.

Теперь, когда он собирался действовать, Грим начал преобразовывать своё тело.

Первая трансформация: тело пламени!

Вторая трансформация: тело пламенного демона!

Когда два возвышающихся огненных демона вышли из бассейна, вся огненная энергия в бассейне магмы была нарушена.

Артес резко открыл глаза и посмотрел на дно огненного бассейна.

Интенсивный всплеск огненной энергии внезапно обрел субстанцию и устремился к нему.

Враг!

Враг на дне бассейна магмы!

Артес сразу всё понял.

К сожалению, Дух Грима уже вырвался наружу.

Первым в Артеса попала магическая ловушка.

Когда огненная руна разбилась вдребезги, яркий багровый свет размером с кулак ударил Артеса по толстой магматической ноге. От места удара исходила ледяная аура.

Артес и десятки метров магматического бассейна вокруг него были заморожены. Слой инея пополз вверх по телу Артеса.

Если этот слой мороза достигнет его огненного ядра или источника души, то у него не будет никаких шансов снова продвинуться вперёд.

Огонь противостоял льду, а лед противостоял огню!

Оба этих атрибута были противоположны друг другу.

С мощью Артеса и бесконечной огненной энергией магматического бассейна, сила мороза в будет исчерпана менее чем за семь минут.

Пока огненная энергия, которую Артес собрал в своём теле, боролась с вторгшейся морозной энергией, лава на дне бассейна расплескалась. Два гигантских огненных демона поднялись из лавы и начали свою атаку.

Красная лава по краям бассейна скручивались вместе под давлением какой-то внешней силы и образовывала несколько десятков огненных столбов.

Сквозь щели в колоннах четверо расплавленных гигантов, которые поспешили туда, увидели, что на их повелителя напали враги. Они тут же принялись громить столбы. К сожалению, бесконечная энергия, подаваемая бассейном магмы, восстанавливалась от повреждений.

Охранники громко зарычали от гнева.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 792**

Глава 792

Огненная Тюрьма временно помешала охранникам-расплавленным гигантам вмешаться, но у Грима было мало времени.

Заклинания второго класса могли только удержать шестиметрового Повелителя Огня, сделанного из вулканических пород. Они не смогут причинить ему ни малейшего вреда. Кроме того, заклинание второго класса требовало довольно много времени.

Однако магическим ловушкам Грима всё же удалось поймать Повелителя Огня на пять секунд, и этих пяти секунд было достаточно, чтобы он и пламенный демон ужаса объединились для огромного шара магмы. Артес только изгнал ледяную энергию с поверхности своего тела и был застигнут мощным огненным шаром. В центре его груди образовалась глубокая воронка диаметром в метр.

Битва между пользователями огня была жесточайшей.

Обжигающий эффект пламени практически сводился на нет по отношению друг к другу. Таким образом, единственный урон, который можно было им нанести, это физический.

Когда Артес взревел и выбрался из бассейна, пламенный демон ужаса бросился вперёд с клинком палача. Тем временем, Грим остался позади и быстро произнёс сложное заклинание.

Пламенный демон ужаса специализировался на силе элементия и вряд ли мог сравниться со свирепым Артесом в ближнем бою. Тем не менее, он должен атаковать, чтобы выиграть время для заклинания Грима.

Грим впитал всю огненную энергию, какую только мог, из таинственного массива, который он вложил в бассейн, и использовал свою способность Отливки Огня, чтобы собрать огненный элементий в острые огненные копья. Затем он кинул их в Артеса.

Хотя его восемнадцать очков Силы после трансформации уступали такому монстру, как Артес, этого достаточно, чтобы пробить защиту Артеса. Алые огненные копья превратились в огненные стрелы и пронзили Артеса и взорвались.

Артес был невосприимчив к огневому урону, но он не был устойчив к пронзительному урону от самих копий или ударной волны от взрывов.

Магматическая броня отваливалась. Вскоре открылась его истинная форма.

Артес наслаждался купанием в лаве по двум причинам. Он мог поглощать чистую энергию огня, а также использовать магму, чтобы увеличить толщину поверхности своего тела. Неудивительно, что ему не надоедало купаться в лаве, даже спустя столько лет.

Жёсткая внешняя оболочка обеспечивала значительное превосходство в битвах между огненными существами!

В этот момент Грим по-настоящему понял, каково это - видеть, как перед ним сражаются два шестиметровых огненных существа. Большие лужи лавы выплескивались наружу, а сам огненный зал содрогался.

В целом, казалось, что Повелитель Огня Артес избивал огненного демона. Его тяжелые магматические кулаки посылали искры, когда приземлялись на голову огненного демона. На самом деле, казалось, что голова огненного демона начала деформироваться.

Если бы не таинственный массив на дне бассейна, снабжающий огненного демона энергией, он был бы уничтожен.

Однако на избиение, огненный демон ужаса делал свою работу. Каждый раз, когда Повелитель Огня Артес хотел броситься на Грима, Огненный демон перехватывал его и продолжал бой.

Между тем, постоянные атаки огненными копьями со стороны Грима также мешали Артесу сосредоточиться на битве. Даже при всей своей дикой силе Артес не мог отбиться сразу от двух противников одного класса.

Из центра города раздалось несколько криков, из зданий вышли расплавленные гиганты. Они отбросили в сторону огненных элементалей на пути и бросились в огненный зал.

Среди всех выделялся необычайно высокий и мускулистый расплавленный гигант.

Судя по всему, это капитан стражи второго класса Файренд.

Грим видел всё происходящее через магический глаз, который он оставил снаружи.

Теперь у него было не больше трёх минут.

Не было никакого шанса преуспеть в убийстве могущественного Повелителя Огня второго класса, если он не будет рисковать. Если он будет ждать, то прибудут подчиненные Артеса; тогда Огненная Тюрьма продержится не больше нескольких секунд.

В этот момент Грим отказался от своей тактики преследования. В его руках появился магматический меч. Он рванул вперёд и вместе с пламенным демоном принялся сражаться с Артесом.

Раньше дрались только два огненных существа. Теперь их было трое!

Грим Артесу не противник Артеса, когда дело касалось силы.

Даже после трансформации у Грима было только 18 очков силы, в то время как у Артеса 27. Ещё немного, и у Артеса будет подавляющее преимущество.

Пять очков разницы в Силе отбрасывали Грима назад при каждом обмене ударами. Он отшатнулся, с трудом удерживаясь на ногах. Если бы разница в силе достигла 10 очков, то огненные кулаки Грима были бы разбиты на куски.

[Опустите голову; уклонитесь на два метра влево. Порез. Место нападения было отмечено]

Сам Грим не имел никакого таланта к дракам и полностью полагался на уведомления чипа. Он опустил голову и увернулся от кулака Артеса. Затем он шагнул на два метра влево и уклонился от очередного подлого удара коленом.

Грим воспользовался инерцией Артеса и рубанул своим магматическим мечом снизу-вверх, рассекая обнаженную грудь Артеса. Зазубренное лезвие меча столкнулось с сильным магматическим телом Артеса, посылая искры и выплескивая красную лаву.

Это была не настоящая лава, а кровь Артеса.

С помощью мощной системы чипа зрение Грима было заполнено разноцветными огнями и постоянно появляющимися и исчезающими красными линиями. Красные линии появились на теле Артеса, подчеркивая пробелы в его защите и слабые места

Эти красные линии неуклонно смещались и изменялись. Тёмно-красная линия на его груди исчезла к тому времени, как Грим достиг позиции для атаки.

Красные линии исчезали и появлялись. Атака на эти места нанесёт максимальный урон с минимальной силой. Согласно земной терминологии из предыдущей жизни Грима, это были "критические удары".

Красные линии менялись местами. Грим с его нынешними боевыми навыками едва ли мог поймать хотя бы пятую часть из них.

Его магматический меч был переломан, а половина головы и груди осели. Более того, пламенный демон ужаса был искалечен.

Битва у существ второго класса не должна выглядеть так.

Обычные сражения между существами второго класса всегда начинались с дальней бомбардировки, в попытках найти слабые места противника. Только когда магические силы не могли навредить врагу, они пытались вступить в рукопашную схватку. Никто не будет, как Грим, вступать в жестокую битву не на жизнь, а на смерть в самом начале схватки.

Был только один шанс.

Артес не даст ему второго шанса, если он не убьёт его сейчас.

Грим отдавал все свои силы.

Урона было недостаточно, чтобы убить повелителя огня с его 24 очками Телосложения. В этот момент подкрепление уже прибыло. Им понадобится всего лишь дюжина секунд, чтобы добраться до Огненной Тюрьмы.

Грим взревел и появился возле Артеса с огненной телепортацией. Неукротимая огненная энергия собралась между его руками и превратилась в новый магматический меч, который он вонзил в кратер на груди Артеса.

Реакция Повелителя Огня была быстрой. Он схватился за переднюю часть меча. Затем он поднял кулак и с силой ударил им Грима по голове.

Воздух давил на Щит Инферно Грима ещё до контакта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 793**

Глава 793

Обрушились огненные кулаки.

Однако их перехватила пара огненных рук, появившихся из ниоткуда.

Пламенный демон ужаса был избит до неузнаваемости, но ещё цеплялся за руку Артеса. Три шестиметровых огненных гиганта спутались вместе, сражаясь в бассейне магмы.

Грим воспользовался тем, что пламенный демон тащил Артеса вниз, чтобы наклониться к врагу. Затем он использовал нанёс удар в грудь. Когда Грим проткнул её, из дыры посыпались осколки каменной пыли, а трещины на теле Артеса распространились дальше.

Артес начал бороться и сопротивляться с нарастающей силой, словно почувствовал угрозу смерти. Его мощные каменные руки колотили пламенного демона. Тело огненного демона наконец рассеялось.

Ядро голема упало в бассейн, оставив после себя лишь несколько пузырьков.

Это был уже третий раз, когда враг уничтожил пламенного демона ужаса.

По мере увеличения силы врагов, даже огненный демон второго класса не мог продержаться. Кроме того, вызов магического голема второго класса отнимал слишком много сил у Грима, что затрудняло ему вызов роя големов.

После того как демон покинул поле боя, в огненном бассейне остались только Артес и Грим.

Магматические кулаки Повелителя Огня Артеса ударили по Гриму, огненные и лавовые щиты Грима разлетелись на осколки.

От тяжелых ударов у Грима закружилась голова. Поле зрения было заполнено плещущейся красной лавой, он едва сохранял стабильность своей формы. Однако он проигнорировал поток ударов и отчаянно ударил Артеса в грудь.

Трещина там становилась больше.

Артес, учитывая его силу, мог бы разнести Грима одним ударом. Однако Грим превратил свою левую руку в огненный хлыст и обернул его вокруг талии Артеса, чтобы предотвратить эту ситуацию.

Оба гиганта катались по бассейну, обмениваясь ударами. Яростная битва грозила превратить это место в руины.

А тем временем, расплавленный гигант второго класса Файренд уже ворвался в огненный зал и атаковал огненную тюрьму. Как и ожидалось, сила, которой он обладал, была намного больше, чем у тех четырех расплавленных гигантов первого класса.

Тюрьма рушилась.

В этот напряжённый момент битвы из кратера на груди Артеса донесся резкий треск.

Грим наконец-то пробил магматическую оболочку толщиной в полметра!

В грудь Артеса вонзилась рука и схватила огненное ядро. Когда огненная энергия с разрушительной силой хлынула в тело Артеса, внутри произошла серия взрывов. Огненная энергия Грима воспользовалась возможностью войти и успешно обуздать сознание души Артеса.

Грим вытянул руку, огненное ядро Артеса стало тёмно-красным, прежде чем остыть в серый камень.

Вокруг воцарилась тишина.

Расплавленные гиганты прекратили свои атаки и посмотрели на каменное сердце в руках Грима. Они потеряли всякое желание сражаться.

Их лорд умер.

Файренд первым очнулся от шока. Его потускневшие глаза снова налились кровью. Он указал на Грима и прорычал: «Убить его!»

Только тогда другие гиганты пришли в себя и дружно взревели: «Убейте его, отомстите за нашего лорда!»

В следующее мгновение Огненная Тюрьма рухнула.

Грим быстро убрал каменное сердце, которое содержало душу Артеса, и быстро отменил свою трансформацию. К тому времени, когда он вновь обрел облик двухметрового Адепта, расплавленные гиганты уже появились перед ним.

Грим был на последнем издыхании.

Битва с Артесом была короткой, но напряженной; она высосала из него почти всю огненную энергию. Его окружали по меньшей мере две дюжины расплавленных гигантов, и одним из них был капитан стражи Файренд, чей класс был таким же, как и у него.

Теперь, когда он выполнил свою миссию, не было смысла продолжать бой.

Таким образом, Грим нырнул на дно бассейна, поднял ядро голема и направился к трещине внизу.

Через пятнадцать минут он с большим трудом выбрался из трещины. Это место находилось в полутора километрах от долины Пыльного Огня.

Миссия выполнена. Наконец-то!

Глаза Грима увлажнились, сопровождаемые внезапным ощущением лёгкости и расслабленности. Теперь, казалось, судьба была на его стороне. В противном случае, пробраться в более высокую плоскость, чтобы убить могущественного лорда, было бы не более чем мечтой.

Пока Грим упивался своей победой, рядом раздался странный голос:

«Вы, человеческие Адепты, удивительно искусны в своих делах. Подумать только, ты убил настоящего лорда с таким слабым телом. Хе-хе, похоже, я тебя недооценил»

Грим был в ужасе от голоса, который пришел из ниоткуда. Только когда он обернулся, то увидел пылающего тигра, который лениво сидел позади него.

«Син...сэр Синдрал, а вы не должны… ждать меня возле координат моей башни?»

«Хе-хе, мне было скучно. Поэтому я пошел за тобой и наблюдал, как ты убил этого Артеса. Неплохо, неплохо. Твой план идеален. Было интересно»

Глаза Грима снова стали влажными.

Как это может быть просто "интересно"? Это такое важное событие. Одна маленькая ошибка, и его ждала бы мучительная смерть в другом мире.

«Моя миссия завершена! Приглашаю сэра Синдрала посетить мою башню» - Грим заставил себя изобразить улыбку и почтительно протянул тигру приглашение.

«Тогда отправляемся!» - Синдал тут же встал.

Гриму ничего не оставалось, как последовать за ним.

………

Лэнс. Металлическая Крепость.

По залу расхаживал нетерпеливый дракон.

Наконец, Армс больше не мог сдерживать своё разочарование и прекратил бессмысленные расхаживания. Он сердито прорычал: «Прошло уже одиннадцать дней с тех пор, как я пришёл сюда. Почему твой хозяин до сих пор не появился? Я должен немедленно его увидеть!»

Через мгновение в металлическом зале раздался странный голос Газлоу:

«Сэр Армс, я прошу прощения, но я ничего не могу сделать. Насколько я понимаю, лорд Грим в настоящее время путешествует в другом мире. Даже если бы я мог послать ему весточку о вас, он не смог бы бросить свою миссию ради такой мелочи»

«Мелочи…» - словно взбешенный этим словом, голос Армса тут же стал на октаву громче, - «Мою женщину чуть не забрал кто-то другой, а ты называешь это мелочью. Поверь мне, я могу превратить это место в море огня одним дыханием»

«Я правда ничего не могу сделать, сэр Армс. Судя по вашему описанию, в этом деле замешан ужасный дракон четвертого класса. Существо такого уровня превосходит мои силы. Я должен дождаться возвращения лорда Грима, чтобы принять решение»

Армс снова начал расхаживать по залу.

Что еще он мог сделать, кроме как ждать?

Он чувствовал себя так, словно его сердце кипело в масле всякий раз, когда он думал о своей симпатичной самке, раздавленной в объятиях другого дракона.

Этот проклятый Грим, куда он делся?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 794**

Глава 794

Плоскость гоблинов. Город Машин.

Как место сбора всех машинных технологий в плоскости гоблинов, город Машин стал столицей мечты всех инженеров и техников.

Изначально это была частная территория принцессы Ванессы, но с тех пор, как пришли Адепты, она стала местом для их лабораторий.

Теперь в городе стояла башня Адепта и была одной из его самых ярких и запоминающихся достопримечательностей!

Из-за страха перед злыми Адептами гражданские гоблины не желали служить людям, которые лишили их власти над плоскостью. Однако по прошествии двадцати лет старшее поколение, охваченное ужасом перед жестокостью и злобой от вторжения Адептов, постепенно вымирало.

Новое поколение гоблинов не любило Адептов, но их воспоминания об их жестокости были не такими чёткими, как у их предшественников.

Соответственно, больше гоблинов были готовы принять изменения. Они охотно приближались к башне и предлагали себя на службу Адептам, становясь представителями и подчиненными Адептов по всему континенту. Эти же самые гоблины быстро превращались из обычных гоблинов в грозных и уважаемых пилотов магических машин.

Более того, дружелюбное отношение прекрасной женщины Адепта Мерил во время её правления в плоскости существенно разбавило враждебность гоблинской знати. Особое внимание уделялось постоянному снабжению зельями жизни, украшающими зельями, булавками очарования, палочками, магическими свитками и талисманами элементия из Мира Адептов.

Всё это были фантастические предметы роскоши, которые гоблины дворяне желали больше всего на свете. Они представляли огромную привлекательность для гоблинов, которые обычно жили не дольше двадцати-тридцати лет. Кроме того, постоянные крики Мудреца Гоблина Снорлакса о том, чтобы его верующие не сопротивлялись Адептам, помогли улучшить отношения между ними. Снорлакс призвал всех гоблинов вести дела с Адептами на определенных условиях.

Такая идея пришлась по душе гоблинам высшего класса. Таким образом, крупные торговые группы и союзы также присоединились к рядам коллаборационистов. Гоблины смирились с существованием Адептов и их идентичностью как правителей.

Как их самая очаровательная правительница, Адепт Мерил обладала беспрецедентным влиянием в плоскости гоблинов. Массивный город Машин был построен вокруг аванпоста Адептовю.

Новый город был классической Стальной столицей, а также столицей магических машин!

Здесь не было ни деревянных, ни каменных зданий, только металлические крепости, выкованные из прочного сплава. Более того, по улицам ездили не кареты и не мулы, а дымящиеся колесницы гоблинов и механические крылобеги.

В городе могли жить только те, кто обладал уникальными способностями, если речь шла о ковке металла или создании магических машин. Они принадлежали к десяткам различных торговых групп гоблинов, и их основной работой была покупка потусторонних ресурсов и материалов.

Адепт Мерил установила строгие торговые правила. Даже Адепты должны были предлагать магические кристаллы и магические предметы "равной ценности", если хотели получить ресурсы плоскости гоблинов. Конечно, цены на все сделки определялись Багрянами Адептами и гоблинской знатью в обсуждении.

Однако самым блестящим ходом Мерил было объявить любимую принцессу Ванессу своей ученицей и объявить её вечной правительницей города Машин, никогда не поддающейся влиянию расквартированных Адептов.

Вторым Адептом, размещенным в плоскости гоблинов после Мерил, был её ученик, Адепт ветра Дезерра.

Естественно, у Дезерры не было никаких причин изменять структуру правления, предложенную его учителем. За эти двадцать лет правления Багряного клана гоблины постепенно перешли от монархической системы с гоблинским королевством в центре, к методу влияния, вращавшемуся вокруг этого процветающего города.

Был полдень. Тёплый солнечный свет падал с небес, заставляя металлический город сиять.

Принцесса Ванесса молча стояла на балконе седьмого этажа башни. Она смотрела вниз на сверкающие металлические здания и толпы на улицах.

Когда красный механический глаз в её глазнице немного приспособился, она даже с расстояния в два километра смогла ясно разглядеть лица и выражение лиц пешеходов. На их лицах не было ни печали, ни агонии от того, что ими правят злые Адепты. Вместо этого все были заняты, как будто упорно трудились ради прекрасного будущего.

Может ли быть счастье в том, чтобы им управлял захватчик?

Ванесса наклонила свою изящную голову, наполненную смятением и неуверенностью, наряду с механизмами и магической энергией.

Адепты сохранили её душу, когда она погибла в Стальной столице. Адепты использовали свои методы и поместили её душу в полностью металлическое тело, чтобы привлечь Тигула и королевскую семью гоблинов на свою сторону.

И она, с помощью такого метода, достигла бессмертия, о котором мечтало большинство гоблинов дворян.

Когда-то давно Ванесса, которая любила свой народ и мечтала привести его к будущему процветания и величия, страдала в агонии. Она бесчисленное количество раз хотела покончить со своим скучным бессмертием. К сожалению, её металлическое тело превратило ее в бессмертного монстра.

Мечи не могли пронзить её.

Стрелы не могли пробить.

Даже голодание не было вариантом; ей не нужно есть ничего, кроме поглощения магической энергии.

Удушье? Она не дышала с тех пор, как перевоплотилась в это тело.

Даже если она разрушит своё тело, Адептам нужно будет лишь сделать ей новое.

Пережив период тьмы и страданий, принцесса Ванесса, наконец, приняла своё новое тело при поддержке Тигула и многих других сторонников. Затем она начала новую жизнь.

Она жила в башне Адепта, изучала новые и таинственные знания о Мире Адептов и узнавала о странном изобилии миров. Впервые Ванесса почувствовала себя свободной.

В прошлом она, возможно, любила свой народ и этот мир, но она, несомненно, была лягушкой в колодце. Изолированная, необразованная, в узком мире со своей так называемой "любовью".

Между мирами не было гармонии - только выгода и неконтролируемая боевая сила.

А Адепты, вторгшиеся в плоскость гоблинов, были готовы вести мягкое правление над ними. Это было самое большое счастье, которое могли себе позволить гоблины!

По какой-то причине, с тех пор как потусторонние знания расширили её мировоззрение, Ванесса безумно влюбилась в сочетание техники с магической энергией. При её поддержке была отобрана группа молодых гоблинов, чтобы стать учениками недавно созданного предмета магической техники.

Как раз когда она наблюдала за этим экзотическим городом, который представлял собой ассимиляцию гоблинов и Адептов, две служанки подошли к ней и поклонились.

«Принцесса, лорд Шредер просит аудиенции!»

Шредер был министром финансов города Машин. Аудиенция с ним будет либо просьбой о магических кристаллах, либо заявкой на исследовательский проект по магической энергии. Это будет иметь какое-то отношение к магической силе.

Большинство гоблинов не имели сродства с магической силой и не могли ощутить существование частиц элементия. Таким образом, если они хотели исследовать магическую энергию, они могли проводить углубленные исследования, разрушая магическую силу, производимую магическими кристаллами. Что касается сплава Кейрас, который используется для создания пространственных печей? Всё это было в руках Адептов. Обычные гоблины не имели ни малейшего шанса вступить с ними в контакт.

Ещё во времена основания города Машин, Адепт Мерил прошла через огромные трудности, чтобы получить печь от лидеров Адептов, для источника питания города машин. В противном случае, попытка поддерживать такой большой город только магическими кристаллами была не более чем иллюзией.

Однако попытка содействовать развитию всего города с помощью одной печи означала, что распределение магической энергии было жизненно необходимо. Сто шесть металлических печей в городе требовали энергии. Двадцать семь плавильных заводов требовали энергии. Тридцать два строительных цеха требовали энергии…

Кроме того, была также куча исследований, которые требовали магической энергии, включая проекты от завода магических сплавов, лаборатории металлов, исследовательского центра магических машин и центра развития магической энергии.

При таком серьезном дефиците магической энергии, принцесса Ванесса старалась изо всех сил, чтобы выкачать магическую квоту энергии для всех, подавая заявки Адептам.

К счастью, благодаря статусу Тигула, гоблины имели достойное положение. Магические кристаллы, которые он отправлял в город Машин каждый месяц, стали редкими ресурсами, за которые боролись инженеры и техники.

Именно в эти моменты обычно вежливые зеленокожие коротышки начинали орать. Было несколько случаев, когда это переросло в физический конфликт. Такие сцены, несомненно, расстраивали принцессу Ванессу, заставляя её выскальзывать на этот балкон, чтобы насладиться пейзажем.

К сожалению, как предполагаемому "правителю" города, ей приходилось иметь дело со всеми теми, кто постоянно требовал больше ресурсов и энергии.

Возможно, ей пора найти способ попросить аудиенции у этого могущественного Адепта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 795**

Глава 795

Мир Адептов. Айсвинд, Белая Башня.

Некогда пустынный Айсвинд полностью изменился.

На лесной поляне, всего в трехстах шагах от Белой Башни, появились очертания небольшой деревни. В деревне было около трех или четырех десятков семей. Здесь же было разбросано несколько магазинов.

Благодаря защите башни, холодные ветры с востока стали тёплыми. Средняя температура Айсвинд была около 17,8 градусов Цельсия, но теперь она стабилизировалась на уровне 0 градусов.

Такие температуры больше не могут влиять на деятельность людей на свежем воздухе.

В таком месте, как Айсвинд, трудно поддерживать земледелие или животноводство. Таким образом, большинство мирных жителей были охотниками. Они собирались группами и выходили на окраины Чёрного Леса, чтобы поохотиться на диких зверей или магических существ низких классов.

С появлением Белой Башни все магические существа, обитавшие вблизи Айсвинд, отступили в глубь Чёрного Леса. Это отнимало добычу, на которую полагались охотники в качестве средств к существованию. В лес начали ходить Адепты и ученики, и охотники решили поселиться возле Белой Башни и стремились завербоваться к этим людям.

Если они хорошо служили Адептам, простого мешка золота, который они получали от них, хватало на то, чтобы вести роскошный образ жизни несколько месяцев.

Наступили сумерки.

Учеников, ушедшие в Чёрный Лес, вернулись.

Еще немного - и наступит ночь. Большинство зверей и магических существ тогда будут активны, и прогулка в Чёрном Лесу станет серьёзным риском. Таким образом, любые группы, которым не удалось найти скрытые места для лагеря до наступления темноты, должны были вернуться в Белую Башню.

В это время город был наиболее оживленным!

Семеро людей Теневого Света вышли из Чёрного Леса.

Пятеро впереди были учениками, а двое, тащившие добычу на деревянном помосте сзади, были нанятыми охотниками.

Прошло всего полгода, и Свет Тени претерпел огромные изменения.

Капитан Понта оставался Псевдо-адептом. Его силы не слишком повысились, но посох в его руках сменился от Посоха Разведки, который давал незначительный импульс его Духу, до его нынешней Теневой Палочки. Эта палочка облегчала заклинания теней. Оно обошлась ему в двести магических кристаллов - почти треть его магического дохода за последние шесть месяцев.

Тем не менее, с помощью этой палочки он теперь успешно использовал теневые заклинания, с которыми у него были проблемы. Это удивительная вещь для Псевдо-адепта, чья жизнь вращалась вокруг магии и заклинаний.

Между тем, ученик по Очищению Тела Даксо был продвинутым учеником, а ученик по Превращениям Бланко был промежуточным учеником. А вот два других члена клуба сильно изменились.

Ученица Растений Эко теперь была продвинутой ученицей. Судя по магическому снаряжению на ней, её товарищи по команде относились к ней очень хорошо. И всё же больше всех изменился гоблин, Маленький Локк. Теперь он был продвинутым магическим механиком. За ним следовала машина-голем.

Голем выглядел хрупким и слабым с его метровым ростом. Однако на поле боя он был столь же эффективен, как и почти пять промежуточных учеников.

Во-первых, это был монстр "аттрактор"!

Любые магические существа, привлеченные к команде, нападали сначала на этого шумного монстра

Во-вторых, его способность убегать и уворачиваться была непревзойденной!

Никто и понятия не имел, как Локк придумал этого голема. Его наступательная способность была ужасно слабой, но способность избегать атак была потрясающей.

Если враг нападал на него, голем мгновенно превращался в голема типа паука с восемью металлическими лапами и лавировал между густой зеленью. Помимо истощения выносливости, пытаясь поймать голема, преследующие магические существа даже не могли прикоснуться к нему.

Таким образом, члены Света Тени могли спокойно наносить урон и уничтожать зверей.

Даже когда голема ломали, его можно было легко починить.

Именно благодаря всем этим странным боевым машинам Локк смог стать продвинутым учеником за полгода. Это позволило Локку стать одной из ведущих сил Света Тени.

Команду сразу окружили люди. Охотник Хэнк и Тор позвали на помощь, чтобы жители деревни отнесли труп огненного льва в город.

Огненные Львы были обычными магическими существами низкого класса в Чёрном Лесу. Он имел силу начинающего первого класса. Тем не менее, магические существа есть магические существа. Они были достаточно сильные, но их интеллект не поспевал за их мощью.

Таким образом, огненное существо уровня Адепта было выслежено группой учеников.

Самой ценной вещью на огненном льве было его огненное кристаллическое ядро, а также его мягкая и теплая грива.

Ядро уровня Адепта можно было продать за сто пятьдесят магических кристаллов и больше. Между тем, грива была главным ингредиентом в создании огненного плаща. Его базовая цена составляла около тридцати магических кристаллов. Кроме того, клыки, кости, сухожилия, плоть и кровь были добычей, которую можно было превратить в магические кристаллы.

Однако мясо было жестким и кислым, что делало его посредственным ингредиентом для приготовления пищи.

Тем не менее, именно из-за его дешевизны, это был любимый предмет многих учеников по Очищению Тела.

Если бы они разделали этого льва, то смогли бы получить примерно сто килограммов мяса. Даксо заранее зарезервировал пятьдесят килограммов мяса. На этот раз стоимость мяса будет вычтена из его доли дохода.

В городе уже создана профессиональная скотобойня.

Потребовалось не более пятнадцати минут, чтобы разделать и передать стокилограммового льва команде Света Тени. Всё, что заплатила команда, это три магических кристалла и несколько кусочков огненного льва.

По правде говоря, город был и их конечным пунктом назначения.

Разделывание, оценка и продажа производились в городе.

Информация будет отправлена в Белую Башню и Багряный клан. Если бы какой-нибудь Адепт заинтересовался здешним товаром, он мог бы заказать его. Тогда вопрос хранения и транспортировки будет оставлен на усмотрение жителей города. Членам Света Тени оставалось только ждать появления магических кристаллов.

Такое распределение работы, несомненно, уменьшало давление материально-технического обеспечения и снабжения на учеников, позволяя им уделять больше внимания совершенствованию своих боевых навыков. Приобретение магических знаний может иметь решающее значение для учеников, но для большинства из них превращение этих знаний в соответствующую боевую мощь было, несомненно, важнее.

Сдав добычу, два наемных охотника вернулись домой с двумя большими мешками золота. С другой стороны, ученики направились к единственной таверне в городе

Там они столкнулись с другой группой учеников, которые праздновали свою охоту - Кровососущий Клык.

Уже по одному названию можно было догадаться, что это боевая группа, состоящая исключительно из вампиров. В команде было семь человек, и все они были хорошенькими мужчинами и женщинами в роскошных одеждах. Некоторые из них были кровавыми эльфами с острыми ушами и острыми клыками.

Эти вампиры не обладали разнообразием заклинаний, как другие команды учеников, но с их быстрыми движениями и трансформациями в летучих мышей они свободно путешествовали в лесу. В Битве за Огненный Трон Леди Мэри внесла огромный вклад. Эти вампиры на нижних уровнях клана получили статус.

На данный момент вампирская фракция стала самой значительной фракцией в клане. Даже Тигул, которого поддерживала целая плоскость, не мог сравниться с Мэри.

Вампиры, ведьмы судьбы и магические механики гоблины; эти три силы владели восемьюдесятью процентами ресурсов и власти клана. Конечно, это было мнение низших классов.

Только высшие чины Багряного клана знали секрет, что самой большой силой в Багряном клане были не вампиры, а таинственный мозговой монстр третьего класса Газлоу.

Во время битвы за Огненный Трон Газлоу лишь немного раскрыл свою силу и сумел отправить Альянс пяти кланов назад. Если Грим вернул бы его из Лэнс в Мир Адептов, то существовала вероятность, что клан мгновенно поднимется из маленького клана в большой.

Если бы кто-то сейчас заметил слабость клана, то это было отсутствие Адепта высокого клана, который мог бы поддержать и защитить клан. По крайней мере, без Адепта третьего класса клан никогда не будет признан большим кланом.

И это не компенсировать армией магических машин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 796**

Глава 796

Хотя обе стороны принадлежали к Багряному клану, их отношения были не совсем гармоничными.

По крайней мере, Кровососущий Клык не ладил со Светом Тени.

«Эй, разве это не тот Понта, который умеет только собирать мусор? Как ему удалось выбраться из Чёрного Леса?» - раздался сладкий голос, как только они вошли в таверну.

«Подумать только, лорд Ленс, красивое личико Белой Башни. Где ты нашёл свободное время, чтобы прийти сюда?» - лицо Понты нахмурилось.

Тот, кто заговорил, был мужчиной средних лет, хотя и с красивым лицом и сладким голосом. Он был одет в изящную аристократическую мантию и носил на груди эмблему аристократа, хотя всем она казалась незнакомой.

Все эти вампиры пришли с плоскости Фаэн. Они были эльфами со стройными телами и двумя острыми ушами, выглядывающими из-под светло-зеленых длинных волос.

Будучи эльфами благородной крови, эти чужаки в Мире Адептов сохраняли большую часть своих привычек до их обращения. Они прекрасно унаследовали все достоинства и "недостатки" лесных эльфов Фаэн. Они были группой радикальных личностей, которые строго судили других по внешности; они ненавидели всех существ, чья внешность была несовершенной.

Они часто презирали и смотрели свысока на менее красивых Адептов Белой Башни, не говоря уже о зеленокожих гоблинах вроде маленького Локка. Если бы не защита Кровавой Мэри, группа, подобная их, уже была бы изгнана из башни.

Тем не менее, они очень хорошо знали свои возможности и не переступали черту, чтобы не провоцировать сильных Адептов, таких как Биллис. Тем не менее, они сохранили своё высокомерное и гордое отношение в повседневности.

По крайней мере трое из пяти членов Теневого Света считались вампирами "неприглядными". Только молодая и симпатичная Эко была оценена как обычная. Тем временем теневой Псевдо-адепт Понта сумел получить приличные бонусы за счёт своей силы.

Однако они страстно ненавидели маленького гоблина Локка и считали унизительным иметь в качестве компаньона такое уродливое существо.

Таким образом, группа эльфов скрестила мечи со всеми ученическими группами. Естественно, всё всегда заканчивалось на плохой ноте.

Лицо Маленького Локка стало ярко-красным, когда его унижали, а зубы скрипели от того, как он их стискивал. В конце концов, гоблины были синонимом низости в большинстве материальных плоскостей.

Чрезмерно короткая продолжительность жизни, а также отсутствие системного наследия знаний, делали всех гоблинов глупыми низшими магическими формами жизни. Более того, они были самыми слабыми и трусливыми из магических существ, что делало их лучшей мишенью для новичков, желающих испытать себя.

Прежде чем выйти из плоскости гоблинов, Локк гордился своей зеленой кожей и тем, что он гоблин. Только изучив систематическую и всеобъемлющую энциклопедию монстров и найдя критическую оценку Адептов по отношению к гоблинам, Локк наконец понял статус гоблинов в глазах других разумных рас.

Можно сказать, что дикая страсть Маленького Локка к учебе и самоподготовке всё это время была проявлением его гнева по поводу этой оценки.

Он хотел доказать, что он и гоблины не так страшны, как описано в энциклопедии монстров. Гоблины тоже были разумной и знающей расой, а не подарочным пакетом, который кто-то мог разорвать на части!

Со всей серьезностью, гоблины действительно находились на нижнем конце пищевой цепи, главной причиной этого было отсутствие у них чувства элементия.

Маленький Локк был тому примером.

Сейчас он был продвинутым учеником, но магическая аура в его теле была на уровне человека.

Именно из-за их низкого сродства к элементам гоблины были вынуждены отказаться от роли заклинателей и обратились к исследованиям и технике. Магическая техника была путём вперёд.

Их тела слишком слабы? Тогда это можно восполнить магической машиной с костями из стали и металла.

Магическая сила слишком низкая? Тогда это можно восполнить магическими энергетическими батареями.

Нет способности чувствовать частицы элементия и манипулировать ими? Тогда это можно компенсировать с помощью магических машин, адаптированных к их потребностям.

Именно благодаря тому, что они посвятили все свои усилия исследованию магической энергии и пилотированию магических машин, они нашли альтернативный путь.

Поэтому, столкнувшись с оскорблениями эльфов, гоблин подпрыгнул в воздух и, размахивая кулаками, закричал: «Поединок. Я требую поединка! Я не позволю тебе оскорблять нас, гоблинов. Извинись передо мной сейчас же, или я имею право потребовать честной дуэли!»

Хорошенькие эльфы за стойкой рассмеялись, а Ленс чуть не падал от смеха.

«Ха-ха, Понта, я впечатлен. Подумать только, вы взяли с собой клоуна! Хахахаха!»

Лицо Понты стало еще мрачнее. Если бы не Эко, крепко державшая его за руку, он, без сомнения, ударил бы по этому хорошенькому личику.

Ленс был всего лишь продвинутым учеником. Он не противник Псевдо-адепта. Тем не менее, эльфы преуспели в кайтинге и преследовании. Ленс не испугался бы его в таком узком пространстве.

«В чём дело? Сомневаетесь в личности маленького Локка как ученика?» - сквернослов Бланко встрял в разговор, - «Его личность как ученика была объявлена главой клана. Ты сейчас ставишь под сомнение решение лидера клана?»

Лица эльфов изменились.

Они тоже были членами Багряного клана. Естественно, они знали об отношениях леди Мэри с главой клана. Они тут же стиснули зубы от злости.

Леди Мэри была того же класса, что и глава клана, и она не обязательно проиграет ему в поединке. Таким образом, кровавые эльфы были немного расстроены тем, что Мэри охотно подчинилась этому огненному Адепту.

Однако такие вещи могли оставаться только мыслями. В противном случае они были бы жестоко наказаны, и даже Леди Мэри их не защитит.

«Я просто хотел сказать, что такое ничтожное создание не имеет права быть учеником. Он подходит только в качестве предмета для вскрытия» - зарычал Ленс.

«Тогда подеритесь» - с презрением ответил Бланко, - «Неужели ты не осмеливаешься принять вызов простого гоблина?»

«Ты…»

«Прекрасно, мы принимаем вызов!»

Как только Ленс собрался возразить, холодный женский голос прервал их разговор.

Все оглянулись и увидели капитана Кровососущего Клыка, кровавого эльфа Псевдо-адепта Сериа. Сериа была первоклассным эльфийским лучником еще в плоскости Фаэн. Однако, после превращения в кровавого эльфа, изменения в её атрибутах были слишком интенсивными, заставив её вернуться на уровень Псевдо-адепта.

У неё был отличный шанс вернуться в первый класс, как только её тело полностью ассимилируется с её родословной силой.

Прежняя сила Сериа обеспечивала ей иное состояние разума и мировоззрение по сравнению с другими учениками. Таким образом, она не была ограничена радикальным взглядом на внешнее превосходство. Её красные глаза скользнули по телу Локка, а красивые брови нахмурились.

«Старшая сестра, что-то случилось?» - подошёл один из эльфов.

«Ничего. Мэгги, предупреди Ленса, чтобы он не терял бдительности. Этот... этот зеленокожий немного странный. Не позволяй Ленсу нас опозорить»

«Понял»

Местом проведения поединка было решено сделать круглую площадь в центре города. Площадь была выложена толстыми зелеными камнями, вокруг горели большие жаровни.

Естественно, проигравший должен заплатить за ремонт любого ущерба, нанесенного зданиям или дороге.

«Дуэль не проводится просто так. Я готов предложить ядро огненного льва в качестве ставки!» - как только оба бойца были готовы, а зеваки собрались, Понта не удержался и закричал.

«Хм! Мы не проиграем! Я использую ядро виверны в качестве ставки!» - ответила Сериа.

Хотя это было магическое существо первого класса, его жёсткая кожа, ядовитые когти и способность летать делали его страшным зверем даже среди магических существ первого класса. Стоимость его магического кристалла была вдвое больше, чем у огненного льва.

Понта был взволнован.

Как капитан команды, он был свидетелем боевой мощи Локка. Он прекрасно знал, насколько он силён. Шанс Маленького Локка на победу был довольно высок.

«Поскольку возражений больше нет, я объявляю начало дуэли»

Ленс мгновенно превратился в летучую мышь размером с ладонь и быстро приблизился гоблину Локу на другом конце.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 797**

Глава 797

Маленький Локк не спешил отступать перед лицом приближающегося кровавого эльфа. Вместо этого он не спеша надел странный металлический шлем.

В следующую секунду в небо летели три металлических шара размером с кулак, обнажив рубины, вложенные в них. Машина-голем, скрипевшая позади маленького Локка, вдруг тоже начала раздуваться. Когда металлические шестерни заскрипели и вытянулись, образовалась двухметровая магическая машина.

Маленький Локк ударил по кнопке на поясе, его окутало куполообразное защитное силовое поле.

Непобедимый Пояс был магическим энергетическим предметом, который изобрёл маленький Локк. Он мог возводить куполообразное защитное силовое поле с энергией, поступающей от магических энергетических батарей. Поскольку для этого не требовалось никакого магического вмешательства со стороны самого Локка, он мог переключить своё внимание на другие вещи.

Раздался приглушенный грохот.

Ленс врезался в полупрозрачное силовое поле и был оглушен. И всё же, прежде чем он успел взмахнуть крыльями и убежать, три вращающихся металлических глаза зафиксировались на форме летучей мыши. КУ нему с разных сторон устремились три красных тепловых луча.

Сорок очков.

Богатый личный опыт Ленса позволял ему оценить энергоёмкость тепловых лучей ещё до того, как они достигли его. Хотя сорок очков урона не были слишком сильными, они без проблем пронзили бы тело трансформированной летучей мыши.

Предположительно, кровавые эльфы превращались в свои человеческие формы, как только покрывали расстояние между ними и их врагами. Однако на этот раз шквал энергетических лучей заставил Ленса увернуться. Он не мог найти шанса атаковать защитное силовое поле Локка.

Как только летучая мышь начала изворачиваться, машина бросилась на неё.

Первым подарком от машины был столб огня. Из рук машины вылетел странный алхимический порошок, который превратился в обжигающее алхимическое пламя, когда соприкоснулся с воздухом.

Лица эльфов помрачнели.

Чёрт возьми! Почему проделки этого гоблина такие гадкие?

К счастью, Ленс был неглуп. Он быстро поднял слой кровавого тумана, чтобы защитить себя.

Затем он изо всех сил захлопал крыльями и бросился вон из охваченного пламенем помещения. В тот момент, когда он вырвался из пламени, к нему полетели три испепеляющих тепловых луча.

Ленс вскрикнул и начал маневрировать. Ему потребовалось немало усилий, чтобы увернуться от двух лучей, а последний оставшийся пробил его правое крыло.

Чёрт! Сначала надо разобраться с этими раздражающими металлическими шарами!

Эта мысль промелькнула у него в голове. Он повернулся и прицелился в один из металлических глазных яблок.

Словно почувствовав намерение Ленса, металлическое глазное яблоко перестало атаковать и начало двигаться по воздуху, как проворная птица, совершая непредсказуемые движения. Скорость полета Ленса была быстрее, но поймать машину, когда она сосредоточена исключительно на побеге, не так-то просто.

Более того, два металлических глазных яблока всё ещё торчали у него за спиной. Впрочем, эти два хитрых глазных яблока не слишком приближались. Они мгновенно меняли свои роли приманки и охотничьей собаки, если обнаруживали, что Ленс хочет сменить цель.

Машина голем не могла летать и не могла участвовать в битве, происходящей в небе. Однако по команде маленького Локка машина остановилась и начала трансформироваться. На его ногах появились шипы и зафиксировали его на месте. Спина раскрылась, обнажив ракеты.

«Улучшенная Ракетная Установка Номер Три!» - громко крикнул маленький Локк.

Бум! Бум! Бум!

В небо взмыла серия гоблинских ракет, приведенных в движение оранжевым алхимическим пламенем в их хвостах.

Ленс, которого мучили три металлических глаза, почувствовал, как по спине пробежал холодок. И только теперь он увидел, как к нему несутся семь ракет.

Он вскрикнул и бросился вниз, но ракеты всё ещё преследовали его, в то время как их пылающие следы оставляли прекрасную картину в ночном небе.

Ленс больше не заботился о своей репутации, он просто хотел сбежать. Вампир нырнул в толпу и начал лавировать между ног охотников и учеников.

Настал хаос, все пытались избежать ракет.

Локк вздохнул и послал приказ. Семь ракет поменяли направление, взмыли в воздух и взорвались цветущим фейерверком на высоте трехсот метров.

Зеваки ученики начали ругаться. Они были явно расстроены подлыми действиями Ленса.

Стоя на краю площади, Сериа холодно смотрела на толпу, и голоса быстро смолкли.

Ленс воспользовался тем, что внимание маленького Локка было отвлечено на манипуляции с ракетами, чтобы вернуться в человеческий облик, и бросился на гоблина.

Ленс использовал свои быстрые движения на полную катушку.

Его атаки в ближнем бою, возможно, не были такими уж мощными, но энергия крови в них обладала ужасающим коррозионным эффектом. С силового поля поднялся густой красный дым.

Маленький Локк почувствовал холодный пот по телу. Он быстро отдал команду, и три глазных яблока вернулись, чтобы снова использовать свои тепловые лучи и отогнать Ленса. Голем-машина тоже выпрямился и бросился к маленькому Локку, чтобы прикрыть ему спину.

Ленс нашёл возможность прорваться сквозь тепловые лучи. Он успешно уничтожил одно из глазных яблок, но заплатил за это двумя пронзенными плечами.

Если бы это не было дуэлью, Ленс мог бы нырнуть в лес и использовать свои кровососущие регенеративные способности, чтобы залечить раны. К сожалению, на этом поле боя для него не было никаких "кровавых угощений".

До сих пор ему не удавалось нанести Локку никакого видимого ущерба. У глазных машин и голема не было ни плоти, ни крови.

Наблюдавшие за ними эльфы нахмурились, их ненависть к механике усилилась. Это была поистине античеловеческая профессия.

Обезумевший Ленс уничтожил два оставшихся глазных яблока.

Без помощи глазных яблок неуклюжий голем никак не мог угнаться за призрачными движениями эльфа.

Наконец, после повторных атак силовое поле рассеялось.

Если бы это было сражение в лесу, Локк мог бы отступить, полагаясь на прикрытие своего товарища по команде, чтобы возвести новое силовое поле после замены батареи. К сожалению, в подобной дуэли у него не было такой возможности.

Ленс даже пожертвовал своей левой рукой.

«Мелочь поганая, умри!»

После целой ночи унижений Лен взревел и бросился на Локка.

Как раз в тот момент, когда Ленс приготовился убить Локка одним ударом, гоблин достал энергетический пистолет.

«Ха-ха, даже самый мощный тепловой луч тебе не поможет!»

К сожалению, прежде чем Ленс успел договорить, из пистолета вырвался небесно-голубой луч энергии.

«Голубой?»

Ленс ещё не закончил мысль, когда его тело окутал слой голубого льда. Холод этого льда был выше, чем лед в естественном мире. Он заморозил не только тело Ленса, но и его разум.

Маленький Локк отскочил на сотню метров в своих ракетных ботинках, споткнулся и стабилизировался.

Ленс пролетел через площадь и врезался в деревянный дом.

Из дома донеслись крики и грохот падающих столов и стульев.

Пушка Морозного Луча!

Маленький Локк нагло крутанул пистолет на пальце и сдул несуществующий дым с его ствола. Затем он небрежно вложил пистолет обратно на пояс.

Там покоились пять пушек разных цветов.

Из толпы тут же раздались дикие возгласы учеников-гоблинов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 798**

Глава 798

После ремонта, сильно разрушенный Огненный Трон, наконец, восстановил свой блеск.

На огненном алтаре в магической комнате открылся небольшой портал, появились два огненных существа разных форм.

Из-за существования защитной системы башни, от стен вытянулись несколько витков энергетических цепей. Они обернулись вокруг огненной твари слева и набросились на ту, что была справа.

«Прочь!»

Защитные системы отключились, а энергетические цепи, протянувшиеся к пылающему тигру, исчезли.

Пылающая пелена огня рассеялась, открыв под ней молодое, красивое лицо Грима. Красное пламя элементия быстро превратилось в мантию Адепта и упало на его широкое и мускулистое тело.

«Лорд Синдрал, добро пожаловать в мою башню. Вы собираетесь уйти сразу или сначала отдохнёте?»

Грим снова был в своей башне. Он чувствовать разнообразный энергетический спектр и магические руны. Это неописуемое чувство власти заставило его больше не бояться угрозы огненного тигра третьего класса.

Нельзя было слишком много думать о могуществе Синдрала только из-за его демонстрации силы в плоскости огненного элемента. Здесь, в Мире Адептов, подавленный мировым сознанием, он не смог бы противостоять владельцу башни. Кроме того, оба подписали дружеский контракт, запрещающий взаимную агрессию и насилие.

Однако методы Адептов были странными и непредсказуемыми. Синдрал не мог быть уверен, что у Грима нет средств, с помощью которых он мог бы обойти контракт и устроить смертельную ловушку. Поэтому тигр покачал головой: «У меня есть кое-какие дела. Тебе просто нужно использовать свою власть над башней, чтобы отправить меня в лавовое море»

«Раз так, то не стану больше просить лорда Синдрала остаться. Пожалуйста…»

Вскоре после того, как первый портал на огненном алтаре закрылся, открылся новый. По другую сторону двери можно было смутно ощущать подавляющую огненную энергию и грохочущий звук вздымающейся лавы.

Синдрал подтвердил, что на другом конце было открытое море лавы. Он решил больше не мешкать и тут же прыгнул в лаву.

Как только портал закрылся, Грим задумался и закрыл глаза, чтобы ощутить всё внутри башни.

Казалось, не так давно башня получила серьезные повреждения. Несколько нижних этажей были оторваны от управления защитной системой, и на защитной сети стен башни появилось множество дыр.

Духовные придатки Грима были подобны щупальцам и свободно простирались по всей структуре башни и вдоль энергетической сети. Он молча оценил ущерб.

Помимо повреждений самой башни, Грим также ощущал сознание нескольких десятков Адептов внутри башни. Аура души этих Адептов была незнакомой, но клеймо их душ было оставлено в кристалле управления башни.

Естественно, как владелец башни, Грим обладал высшей властью.

Он быстро просмотрел записи обо всем, что произошло в башне. Вскоре он выяснил происхождение этих Адептов.

Подумать только, они были пленниками, которые решили служить Багряному клану, чтобы отработать свои преступления!

Грим также нашел несколько магических сообщений из Лэнс и плоскости гоблинов. В частности, количество магических посланий из Лэнс достигло сотни.

Грим на мгновение заколебался, прежде чем связаться с Газлоу.

В связь вмешался ещё один поток души.

«Грим. Грим, ты наконец-то вернулся! Поторопись и помоги мне! Если ты поможешь мне вернуть Иритину, я буду готов заключить с тобой дружеский контракт»

Это был Армс, Громовой Дракон.

Так называемый договор о дружбе был более элегантным названием для договора о порабощении дракона.

Как только дракон заключит подобный контракт, он больше не сможет отклонять просьбы о помощи. Тем не менее, как компаньон, другая сторона не могла заставить его сражаться с чрезмерно сильными врагами. В большинстве материальных миров разумные расы могли стать гордыми рыцарями-дракона, только заключив с ними договор о дружбе!

Тот факт, что Громовой Дракон третьего класса был готов отдать часть своей свободы, означал, что ситуация была тяжелой.

Таким образом, Грим не стал сразу соглашаться, а попросил детали.

Как и ожидалось, причина, по которой Армс был готов стать контрактным драконом, заключалась в том, чтобы Грим помог ему справиться с мощным драконом четвертого класса –Крыло Лазурного Неба Крилль.

Армс вёл идиллическую жизнь после того, как обманул изумрудных и зеленых драконов, чтобы они последовали за ним в Лэнсу. К сожалению, гордая Иритина не та, кого можно было удержать на крошечной территории.

Она повела зеленых драконов на завоевания, захватывая территории трех драконьих лордов второго класса. Однако один из этих драконов был прямым подчиненным Крилля четвертого класса.

Как и ожидалось, безрассудное поведение Иритины и других драконов привлекло к ним могущественного дракона четвертого класса.

Однако чего не ожидал ни один дракон, так это того, что Крилля привлекла потрясающая красота Иритины. После небольшой борьбы и знакомства друг с другом, Крилль завоевал сердце Иритины, и два дракона собрались вместе.

Как только Армс осознал ситуацию, он поспешил туда, но Крилль его изгнал.

Естественно, он не противник дракону четвертого класса. Оставалось только проглотить эту горькую пилюлю. В конце концов, он принял решение и пришел сюда в поисках помощи.

Честно говоря, если бы не отсутствие вариантов и его неспособность найти другого помощника, чтобы справиться с драконом четвертого класса, он никогда бы не предложил это Адепту.

Заключение дружеского контракта с Адептом означало, что он потеряет свою самую драгоценную свободу.

Армс задавался вопросом, стоило ли оно того. Однако теперь, когда он почувствовал колебание Грима, он ощутил беспокойство.

В конце концов, согласиться на его предложение означало вступить в прямой конфликт с драконом четвертого класса.

Даже Адепты четвертого класса должны были неоднократно обдумывать этот вопрос, прежде чем принять решение.

Как только Грим замолчал и нахмурился, в его голове прозвучало скрытое ментальное сообщение.

«Соглашайся на его предложение! Я помогу тебе придумать что-нибудь»

Это был голос Алисы.

Грим тут же успокоился. Он сделал вид, что ещё колебался, а потом с притворной неохотой согласился.

Армс невольно издал протяжный рёв, когда услышал, что этот таинственный Адепт согласился на его просьбу.

«Если ты поможешь мне победить этого Крилля и вернуть Иритину, я немедленно подпишу с тобой договор о дружбе»

«Я сделаю всё возможное в победе над Криллем, но я не могу ничего обещать, когда дело дойдет до возвращения Иритины»

«Тоже сойдёт. Клянусь именем Бога Драконов, если ты прогонишь Крилля со стороны Иритины, я немедленно подпишу с тобой договор о дружбе» - Армс немедленно порезал палец и поклялся.

«Тогда ждите новостей! Я все устрою так быстро, как только смогу»

Грим оборвал связь с Лэнс и молча связался с Алисой, находящейся далеко в башне судьбы.

Алиса, казалось, ждала его.

«Алиса, ты уверена, что мы справимся с драконом четвертого класса?» - с сомнением спросил Грим.

Багряный клан не имел возможности справиться с драконом четвёртого класса, даже если бы они исчерпали все свои силы. На самом деле, небольшая ошибка могла разоблачить существование металлической крепости и заставить Газлоу быть изгнанным из Лэнс.

Когда это произойдёт, клан потеряет свой прочный металлический форпост, и их план извлечь выгоду из Ланса исчезнет. Потери клана будут неизмеримы!

Вот почему Грима так беспокоил план Алисы.

«Не волнуйся. У меня есть план, как справиться с этим делом!» - утешила Алиса, - «Мы не используем силы клана»

«Как?»

«Ведьмы четвертого класса из северных ведьм всё ещё мне должны. Вот пусть расплачиваются»

Ведьмы четвертого класса?

Это означало, что Багряному клану придётся открыть богатые драконьи ресурсы Лэнс и северным ведьмам. Жаль, но Грим считал, что это было неизбежно.

В конце концов, не было никакого способа, чтобы Багряный клан мог поглотить всю Лэнс, не удалив сначала драконов четвертого класса.

Но теперь появился шанс!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 799**

Глава 799

Прошло уже полгода с тех пор, как Грим покинул клан. С его возвращением на него обрушились накопленные дела.

Гриму пришлось потратить пять дней только на то, чтобы разобраться с вещами, связанными с Огненным Троном.

Внезапная война кланов выжала Огненный Трон досуха, почти заставив потерять всё накопленное богатство. Багряный клан, возможно, и выиграл войну, но недостаток сил помешал им превратить победу в плоды войны.

Таким образом, если не считать двадцати четырех пленников Адептов, прибыль клана после войны была почти нулевой. На самом деле, из-за того, что враги ворвались в башню и нанесли серьезный урон нижним этажам, Гриму пришлось вложить большое количество магических кристаллов в ремонт.

Если бы это была обычная война, Грим, как победитель, мог бы украсть достаточное количество магических кристаллов и ресурсов у пяти кланов, чтобы компенсировать потери. Тем не менее, враг был побежден, а у Багряного клана не было сил, чтобы совершить набег на территорию противника или ресурсные объекты.

Следовательно, все эти блага попали в карманы других "аутсайдеров".'

Клан Камала, возглавлявший эту войну, проиграл эту битву. Они полагались на свои относительно нетронутые силы, чтобы поглотить и ассимилировать Хижину Магического Леса, прежде чем отправиться в набег на другие кланы.

Сила клана Камала увеличилась, они стали еще более сложными противниками.

Багряный клан сдерживался из-за отсутствия Грима в качестве их лидера. Они не были достаточно агрессивны и потеряли много больших возможностей. Теперь, когда он вернулся, боевой дух клана мгновенно взлетел до небес.

После разговора с Гаргамелем Грим, как лидер клана, объявил войну клану Камала. Он послал Адепта Жука Биллиса и Мэри провести ответные атаки против всех территорий Камала.

Кланам Адептов в Жентарим не разрешалось начинать крупномасштабные войны без должной на то причины. Теперь, когда клан Камала напал на Багряный клан, у Грима было много причин нанести ответный удар.

По крайней мере, старые хрычи из Ассоциации Жентарим не могли возразить, даже если бы у них были счёты с Багряным кланом.

Конечно, Багряный клан не просто начал войну. Это было возмездие.

Таким образом, клан не использовал мирской армии.

Они просто послали шесть Адептов клана. Тем не менее, даже эти шесть Адептов без конца беспокоили клан Камала и создавали им массу проблем.

Причина была проста - все шестеро были второго класса. Более того, некоторые из них были могущественными личностями, которые действовали подобно настоящей армии, как Биллис.

Если всерьез оценить силу обеих сторон, то единственным, кто мог по-настоящему победить Биллиса и Мэри, был Ворон Предвестник Смерти третьего класса Юрга.

К сожалению, Биллис и Мэри не оставили чёткого следа. Они отказывались вступать в прямой конфликт с кланом Камала, предпочитая передвигаться и уничтожать один ресурсный объект и территорию за другим. Если бы какой-нибудь Адепт клана Камала осмелился выйти из башни, его окружила бы группа Адептов второго класса.

Всего за два месяца ранее печально известный клан Камала потерял семь ресурсных участков, три тысячи солдат и пять Адептов клана.

Все в клане Камала паниковали. Они потеряли почти половину своей территории, и репутация их клана была запятнана.

…………

Пока шла война кланов, Грим покинул Огненный Трон из-за плоскости гоблинов.

Он принял аудиенцию от принцессы Ванессы и нескольких десятков гоблинов дворян. Грима сопровождал Гоблин Мудрец Снорлакс.

Гоблины из низших классов, возможно, и не знали истинной личности Снорлакса, но этих гоблинов-аристократов и торговцев, обладающих высокой властью, не обманешь.

В прошлом гоблины были послушны из страха перед Адептами. Однако после столь долгого времени интеграции и ассимиляции с Адептами они поняли, что нет смысла сопротивляться правлению клана. Таким образом, дворяне и торговцы вместо этого начали думать о сотрудничестве с Адептами, чтобы получить больше преимуществ.

Снорлакс, который проводил свои дни в плоскости гоблинов, очень хорошо знал, о чём думают эти гоблины. Таким образом, немного поработав, он способствовал появлению этой аудиенции.

Гоблины воспользовались возможностью сегодняшней церемонии, чтобы выразить свою лояльность лидеру Адептов, чтобы завоевать его доверие и продолжить свой план углубленного сотрудничества.

Отныне гоблины смогут опереться на рабочую систему Адептов и расширить свои возможности до мест за пределами их плоскости.

Таким образом, гоблины освободятся от своего статуса рабов и станут партнерами и стратегическими союзниками клана.

Грим не возражал.

Торговая сеть Багряного клана в Мире Адептов была слишком ограничена; главной причиной было отсутствие у них достаточного количества лояльного персонала. Теперь здесь собрались купцы гоблинской плоскости и выразили желание помочь Гриму наладить торговые узлы по всему Миру Адептов.

Это был план с большим количеством преимуществ.

Согласившись на просьбу гоблинов, Грим послал Снорлакса вести переговоры с дворянами и торговцами, а сам последовал за принцессой Ванессой в потайную комнату.

«Грим... лорд Грим, я хочу обратиться с просьбой как кастелян города Машин. Пожалуйста, одобрите наше использование дополнительной пространственной печи. Нам просто не хватает энергии. Этого недостаточно для дальнейшего расширения города»

Грим посмотрел на принцессу, спокойно стоящую перед ним на коленях, но не согласился.

Он помнил, как рыскал по Стальной столице. Им удалось получить достаточно сплава Кейрас только для пяти печей. Ковка печи-генератора магии металлической крепости израсходовала одну часть сплава. Создание Гоблина Шреддера второго класса израсходовало ещё, а также строительство летающего корабля, который потерпел крушение в Фаэн.

До этого Грим также обещал предоставить Мозговому Монстру Газлоу ещё одну печь-генератор магии, поскольку он заплатил огромную цену, чтобы спасти Огненный Трон.

При таких обстоятельствах у Грима оставались материалы только для одной пространственной печи.

Поэтому Грим без долгих раздумий отклонил просьбу Ванессы.

Печь обладала фантастической мощью, чтобы бесконечно снабжать пользователя магической энергией. Такую власть можно было передать только в руки доверенных подчиненных; Ванесса явно не подходила под эти критерии. Если бы она обладала такой силой, то могла бы начать отдаляться от Адептов и вынашивать ненужные и опасные мысли.

Грим не жалел удрученную Ванессу.

Он чувствовал, что ненависть и негодование принцессы к Адептам не исчезли. На самом деле они проявляли признаки усиления и углубления. Если она не будет знать своё место, то Гриму придётся избавиться от нестабильного фактора, которым была принцесса, даже если ему придется потерять подчиненного второго класса Тигула.

Затем Грим прибыл в Белую Башню.

Место было более оживленным, чем когда он впервые пришёл сюда.

Прибытие шестнадцати новых Адептов, несомненно, заполнило пустые места в клане.

Грим потратил десять дней, чтобы встретиться с новыми Адептами и установить некоторую степень взаимопонимания.

Хотя они решили подчиниться клану только из-за угрозы их жизни, их прибытие также поддерживало клан. Без их существования клан навсегда застрял бы в неловкой ситуации, когда несколько могущественных Адептов были единственными столпами клана, а остальные могли только наблюдать.

Однако с увеличением числа Адептов ресурсов стало меньше.

Грим должен придумать, как заработать больше магических кристаллов и ресурсов. Это единственный способ поддержать такую большую группу Адептов.

Конечно, большинство кланов нашли бы подходящее место и построили там ресурсный участок. Однако эксплуатация ресурсного объекта требует значительных инвестиций.

Не имея выбора, Грим бросил взгляд на Лэнс.

Последние охоты на драконов принесли клану от двух до трех миллионов кристаллов. Это Грим помнил отчетливо. Теперь, когда его кошелек пуст, мысли Грима немедленно обратились к драконам.

Грим чувствовал, что он получил огромную выгоду после трудностей, которые он испытал в плоскости огненного элемента. В частности, ограничения на происхождение его души полностью исчезли после предоставления таинственной ведьме запрошенного предмета. С тех пор его могущество быстро росло.

Прошло всего двадцать-тридцать лет с тех пор, как он продвинулся во второй класс, и Грим уже видел небольшую возможность продвинуться в третий класс.

Однако его накоплений ещё недостаточно, запаса магических знаний тоже не хватало. Таким образом, Грим провел последние несколько дней, путешествуя и стараясь решить внутренние дела клана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 800**

Глава 800

Рядом с торговой дорогой был небольшой лагерь.

Деревья и кустарники на площади были расчищены, а рядом протекала небольшая речка. Это лучшее место для лагеря путешественников и торговцев.

Место было заполнено людьми, хотя солнце уже село.

Более крупные торговые группы заняли лагерь, используя свои тяжелые экипажи и повозки, чтобы обозначить местность как свою собственную. Путешествующие торговцы часто собирались вместе, чтобы разжечь костер и поужинать.

Тем временем женщины отправлялись к ближайшей реке и умывались перед ужином. Это был редкий шанс расслабиться после целого дня, проведенного в экипаже. Их смех и хихиканье звучали издалека, как серебряные колокольчики.

В лагере царила непринужденная атмосфера.

С торговой дороги донесся бодрый топот скачущих лошадей.

Въехал человек в чёрных одеждах.

Возможно, напуганный зловещей аурой этого человека, лагерь притих.

Мужчины отложили то, над чем работали, и встали, чтобы оценить новичка.

Магический конь был из региона Саловия. Он был не только красив, но и свирепее обычных магических существ. Таким образом, никто не мог приручить и ездить на таком, если они сами не были могущественными рыцарями.

Тот, что ехал на лошади, был полностью одет в черную мантию. Капюшон окутывал лицо всадника темной тенью, придавая ему холодную и зловещую ауру.

Все видели эмблему горящего кулака на груди этого загадочного человека.

«Это кто-то из Багряного клана»

«Это Адепт или ученик?»

«Даже не знаю»

Те, кто мог присоединиться к лагерю, были людьми, которые путешествовали по миру и всякое повидали. Они сразу же узнали незнакомца.

Все поспешно поклонились и засвидетельствовали свое почтение.

«Кто здесь из торговой группы Дуро?» - закричал человек на коне.

Несколько сотен обитателей лагеря сразу же обратили внимание на особую группу людей в углу лагеря: восемь экипажей и тринадцать-четырнадцать авантюристов или наемников. Лидер группы был в мантии. У него были короткие золотистые волосы, и он выглядел очень молодо.

Человек с золотыми волосами снял плащ и обнажил под ним серую мантию ученика.

«Ублюдки из Багряного клана догнали нас. Друзья, давайте сразимся»

Когда мужчина закричал, половина из его тринадцати спутников сняли плащи и обнажили доспехи.

«Ученики»

«Из клана Камала»

Некоторые в клане знали о текущей политической ситуации и мгновенно идентифицировали эту группу людей.

Говорили, что клан Камала сражался с Багряным кланом. Если они начнут драку здесь…

Ранее мирный лагерь был брошен в хаос. Будь то мужчина или женщина, старый или молодой, все начали убегать. Как только лагерь пришел в беспорядок, человек на лошади вступил в бой с дюжиной воинов клана Камала.

Человек в чёрной мантии не был адептом. Он был всего лишь Псевдо-адептом.

Тем временем, силы клана Камала состояли из четырех продвинутых учеников, трех промежуточных учеников и семи воинов.

Семь заклинаний уровня ученика приветствовали Псевдо-адепта.

К сожалению, все они были заблокированы стеной ветра.

Серия магических взрывов сотрясла стену ветра, заставив её дрожать.

«Это Псевдо-адепт ветра. Коул, ты держись впереди. Аврил; ты, Анна и Тони ответственны за дальние атаки снаружи. Лейгер, Серое Ухо, вы двое со мной»

По команде золотоволосого мужчины семеро учеников Камала быстро окружили ученика. Они начали яростную атаку. Тем временем, воины клана подняли своё оружие и щиты, прежде чем храбро напасть на единственного врага.

В одно мгновение пространство заполнили красные огненные шары, потрескивающие молнии, ледяные клинки, зеленые кислотные стрелы и поднимающиеся земные копья. Многочисленные заклинания пожирали поле боя, как разноцветные фейерверки.

Телосложение учеников было ненамного лучше, чем у воинов клана, но их магическая защита защищала их слабые тела. Семь воинов клана стали первыми жертвами.

Несколько воинов клана рухнули.

Несмотря на кожаные доспехи и кольчуги, на их телах виднелись следы повреждений и ран от элементия.

Мечи и щиты воинов клана были практически бесполезны против мощи магии элементия.

Их единственной целью на поле боя было привлечь внимание и огневую мощь противника, даже став при необходимости живым щитом.

Битва длилась всего пятнадцать минут.

Победителем, естественно, вышел могущественный Багряный Псевдо-адепт.

Ученики были изрезаны ужасными вихрями и лежали в лужах собственной крови.

Только золотоволосый человек всё ещё стоял на коленях на кровавом поле боя. Его покрывали порезы. Малейшее движение заставило бы кровь сочиться из его ран.

Он тяжело дышал и не обращал внимания на раны на лице, предпочитая вместо этого злобно смотреть на Псевдо-адепта.

Он не смог победить семерых свирепых учеников невредимым.

Его одежда была обожжена, на талии была рана размером с кулак, а на плече рана от кислоты. На остальной части его тела виднелись следы от элементия молнии.

Этот Псевдо-адепт был молодым человеком со зловещим и диким выражением лица. Он достал пузырящееся пурпурно-красное зелье. Мужчина на мгновение заколебался, потом стиснул зубы и вылил лекарство на дыру, образованную кислотной стрелой.

Рана зашипела. Псевдо-адепт издал крик, а со лба скатились капли пота.

Сильная боль, наконец, утихла. Он использовал какое-то зелье, чтобы очистить оставшуюся кислоту. Псевдо-адепт, наконец, расслабился после использования некоторых мазей и целебных зелий.

Несмотря на то, что он был избит и измучен, свирепость и ужас, исходившие от него, пугали людей, прячущихся и наблюдающих издалека.

Он был подобен льву, стоящему на скале и созерцающему свои земли.

Если называть торговцев и телохранителей в лагере скотом, то он был следящим за ними волком.

Как бы ни были серьезны его раны, ни одна скотина не осмелится приблизиться.

Быстро обработав свои раны и дождавшись, когда они перестанут быть проблемой, молодой Псевдо-адепт подошел к потрепанным вражеским трупам и начал тщательный поиск специального предмета.

К сожалению, он не нашел цели своей миссии.

Лицо Псевдо-адепта потемнело, он перевел взгляд на последнего оставшегося в живых продвинутого ученика.

«Говори. Где ты спрятал кольцо для хранения, которое тайком унес с собой? Отдай его, и я оставлю тебя в живых. Иначе…»

Псевдо-адепт шагнул вперед и махнул рукой. Между его ладонями собрался зеленый клинок ветра.

Золотоволосый человек знал, что ему уготована смерть.

«Ты подонок из Багряного клана. Я ничего тебе не скажу, даже если ты меня убьешь»

Прежде чем он успел закончить, пронеслась вспышка зеленого света. Правая рука, которой он поддерживал себя, была оторвана по локоть.

В темноте ночи крики этого человека звучали особенно трагично.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 801**

Глава 801

После простого допроса молодому Псевдо-адепту удалось выведать местонахождение предмета.

Несколькими днями ранее леди Мэри возглавила группу Адептов, чтобы уничтожить ресурсный участок второго класса, принадлежащий клану Камала. Адепты Камала, размещенные в этом месте, погибли, но почти половина ресурсов, хранящихся на складе, исчезла.

Были посланы Багряные ученики, чтобы выследить остатки Камала.

Ему, несомненно, повезло, что он поймал учеников. Согласно правилам клана, он имел право на одну треть добычи от этого боя. На лице Псевдо-адепта появилась странная весёлая, но всё же болезненная улыбка, когда он подумал об огромном количестве ресурсов с участка второго класса.

Кольцо хранения, набитое ресурсами, было спрятано в карете одного из учеников. Молодой Псевдо-адепт без колебаний отрубил золотоволосому голову и зашагал к повозкам. Как раз в этот момент из темноты появился зловещий старик в белом одеянии и с посохом.

На груди виднелась эмблема кленового листа клана Камала.

«Адепт. Официальный адепт!»

Багряный Псевдо-адепт в ужасе отступил назад и что-то пробормотал.

Псевдо-адепт закричал и повернулся, чтобы бежать в темноту, как будто только что вспомнил ужас Адепта.

Однако из земли вынырнуло тёмное щупальце и связало его, заставив упасть в лужу крови на земле.

«Стоять! Если я обнаружу, что ты делаешь что-то подозрительное, ты знаешь, что произойдет!» - холодно сказал зловещий старик.

Старый Адепт подошел к одному из мулов и проткнул ему живот. Мул подпрыгнул, прежде чем дернулся и упал на землю.

Когда рука старика появилась из живота окровавленного мула, все непереваренные вещества выпали. Среди отходов покоилось сверкающее бронзовое кольцо.

«Ха-ха-ха... слава богу, эти дети додумались извлечь пятилетние запасы ресурсов. Нехватка магических материалов в клане в основном решена, хахаха»

Зловещий старик протянул руку, чтобы поднять кольцо.

Внезапно земля на том месте, где было кольцо, разверзлась, а снизу появился рой чёрных жуков. Волна насекомых поглотила кольцо.

Чёрт возьми! Адепт Жук.

Старый Адепт сразу понял ситуацию и постучал посохом по земле. Во всех направлениях пробежала странная волна. Все жуки, оказавшиеся в пределах досягаемости волны, разлетелись на куски.

Остановив рой, старик быстро достал пузырек и выпил его содержимое. Когда за его спиной появились зеленые крылья и подняли его в небо, донесся пронзительный звук.

В темноте мелькнули силуэты.

Три или четыре невидимые тени пронеслись мимо старика.

Зловещий Адепт издал болезненный крик, прежде чем его разрубили на куски.

Чёрные щупальца, вызванные стариком, рассеялись.

Псевдо-адепт поднялся с земли, торопливо показывая свою эмблему: «Приветствую Вас, Лорд Биллис! Я - Андор, ученик Дезерра. Спасибо за вашу помощь!»

По правде говоря, Биллис еще не показывался. Рой насекомых собрался вокруг кусков плоти и поднес кольцо хранения к трещине в земле. В следующую секунду жуки образовали странную человеческую форму.

«Ты ученик Дезерра? Ммм, тогда награда за эту миссию будет твоей. Отнеси это кольцо леди Мэри и потребуй свою награду!»

Когда человек из насекомых открыл рот, раздалось хриплое шипение, кольцо было брошено в руки Псевдо-адепта.

Андор был счастлив, услышав это.

«Зачистка в лагере проведена?» - Биллис, образованный насекомыми, обернулся, чтобы посмотреть на испуганную толпу, прячущуюся в углу лагеря.

«Еще нет!» - Андор поспешно достал листок бумаги и начал громко читать, - «Лорд Адепт Жук, я уже провел кое-какие исследования. Две группы в этом лагере принадлежат клану Камала»

«Кто они такие?»

«Торговая группа Красный Лист и торговая группа Олень! Красный Лист принадлежит территории благородного графа Ванрейса из Камала, а Олень имеет более семидесяти процентов капиталовложений от клана Камала»

Как объявление о смерти, слова Андора заставили членов этих двух групп вздрогнуть от страха. Люди вокруг них стремительно разбегались.

«Кехкехке. Работаете с людьми из клана Камала? Умрите»

Адепт Жук зашипел, рой поглотил этих беззащитных смертных. Поток насекомых плыл сквозь толпу, не причиняя вреда остальным и лишь увлекая членов этих двух групп в море насекомых.

К тому времени, когда звук хруста костей исчез, а рой отступил в сторону Адепта, в лагере осталось две дюжины скелетов. От плоти не осталось и следа.

Очистив лагерь, Адепт разделился на десятки тысяч черных жуков и снова нырнул под землю. Багряный Псевдо-адепт Андор больше не осмеливался оставаться здесь. Он вскочил на своего коня и поскакал в темноту.

В округе вновь воцарились тишина и покой, а люди, прятавшиеся в лесу, наконец осмелились вернуться в лагерь. Их сердца пронзил холод, когда они увидели окровавленные, разбросанные по земле трупы.

Как смертные, не обладающие сверхъестественной силой, они не имели права участвовать в битвах между Адептами. Независимо от того, насколько интенсивной может быть битва между двумя кланами, всегда будет день, когда дело дойдет до переговоров и компромиссов.

Однако для таких смертных, как они, не было другой возможности, кроме смерти.

Сегодняшние обстоятельства были прямым доказательством того, что недавно созданный Багряный клан одержал победу. Они не только захватили ресурсный участок Камала, но и были достаточно смелы, чтобы преследовать учеников и Адептов Камала. Это явный признак огромной разницы в силе между обеими силами.

Говорили, что в Багряном клане даже не было Адепта третьего класса, в то время как в клане Камала был.

Люди, которые почти ничего не знали о тайнах Адептов, могли только вздыхать, собирая свои вещи и готовясь покинуть временный лагерь.

Теперь, когда клан Камала потерял Адепта, они наверняка пошлют людей исследовать это место.

Если они останутся здесь, то, без сомнения, станут объектами исследования и мести клана Камала. Таким образом, большинство путешественников и торговцев покинули лагерь и эту опустошенную битвой землю.

…………

Вернинг.

Здесь располагался Совет северных ведьм.

Алиса улыбалась, разговаривая с несколькими влиятельными лидерами.

Здесь присутствовали только лидеры четвертого класса. Кого-то с такой скудной силой, как у Алисы, здесь не встретишь.

Однако странная способность ведьмы судьбы была особой. Ни один лидер ведьм не осмеливался игнорировать или смотреть свысока на любое слово, исходившее из уст Алисы.

В конце концов, могущество ведьмы судьбы зависит от её совместимости с силами Судьбы, а не от её собственной силы. Конечно, чем выше её сила, тем более огромной силой судьбы она могла обладать.

Будучи на пике первого класса, Алиса могла предоставить любому лидеру ведьм +3 к ореолу судьбы. И весь год судьба будет благосклонна к нему.

Насколько великолепна была мощь удачи в +3?

При +1 к удаче вы могли найти золотые самородки, когда ели рис, золотые слитки, когда пили воду, союзников, когда выходили на улицу, духов лис, которые хотели погасить ваш долг, когда вы уходили в горы, и могущественных учителей, отчаянно нуждающихся в ученике, когда вы пытались спрыгнуть со скалы и покончить с жизнью.

С +2 к удаче, вы можете прогуляться через гору ножей и море огня, крепко спать под дождем пуль и стрел, или обнаружить себя потомком легендарного Адепта при просмотре семейного древа.

И +3 к удаче? Вы выиграете все азартные игры, независимо от того, насколько слабы шансы на победу. В сражении с могущественными врагами, они либо прикусывали язык, либо вызывали магическую реакцию из ниоткуда, в результате чего они становились калеками на всю жизнь.

В любом случае, ведьма, получившая благословение удачи, станет бесспорно могущественной!

Хотя Алиса второго класса ещё не обладала такими ужасающими способностями благословения, лидеры ведьм были готовы ждать её роста, учитывая её огромный потенциал.

Между тем сегодняшнее собрание было результатом приглашений Алисы. Таким образом, когда могущественный лидер ведьм смерти четвертого класса Хесуна, лидер темных ведьм Цирцея и лидер бледных ведьм Сильвия появились в секретной комнате, атмосфера внезапно напряглась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 802**

Глава 802

«Алиса, что ты задумала на этот раз?»

После первого Совета ведьм с этой девушкой, лидеры ведьм больше не осмеливались смотреть на неё свысока.

Последние несколько лет у ведьм Смерти дела с экспансией плоскостных миров шли не очень хорошо. Они были вовлечены в смертельный бой против орков. Любой был бы нетерпелив и расстроен, если бы его в такой критический момент вытащили с кровавого и напряженного поля боя в старый, гниющий замок.

Два других лидера ведьм не говорили, но выражение их лиц было таким же нетерпеливым, как у Хесуны.

«Насколько я понимаю, вы, мои старшие сестры, ещё не поймали для себя подходящих магических питомцев» - возраст Алисы был ничтожен перед этими ведьмами. Естественно, она пыталась завоевать расположение ведьм, используя мягкий тон.

«У тебя есть подходящая рекомендация?»

«А как дракона четвёртого класса?» - Алиса улыбнулась.

«Как? Какого элемента?»

Даже глаза темной ведьмы Цирцеи, у которой были самые плохие отношения с Алисой, загорелись при этой новости.

Честно говоря, другие Адепты четвертого класса нахмурились бы, говоря о драконе того же класса. Тем не менее, эта группа ведьм улыбалась и переполнялась волнением, когда говорила о драконах четвертого класса. Они будто были уже готовы отправиться и похитить этого дракона.

Если бы Грим это увидел, он определенно почувствовал бы лёгкую печаль по поводу трагических судеб драконов четвертого класса.

«У Адепта, который всегда поддерживал меня, в руках плоскость драконов» - проговорила Алиса, и на её хорошеньком личике появились два красных румянца.

«Плоскость драконов!»

Три ведьмы четвертого класса испустили стоны счастья.

«Давно не слышала о плоскостях драконов. Говорят, там есть драконы всех элементов»

«Мы можем поймать любого, кого захотим. Я всегда мечтала иметь такую плоскость. Если бы у меня была такая самолет, я бы наверняка упала в обморок от удовольствия» - Сильвия облизала губы и мечтательным голосом выразила свой восторг.

Другие, более старые лидеры ведьм не были так тронуты, как Сильвия, но их горящие, пылающие глаза выдавали их мысли.

«Алиса, хочешь сказать, что права на плоскость остаются в руках того Адепта?» - спросила Хесуна.

Алиса молча кивнула.

«Я встречусь с ним» - заговорила Цирцея, - «Как можно оставлять такую хорошую вещь в руках слабого Адепта мужского пола?! Я обеспечу ему достаточную компенсацию и попрошу передать мировые координаты плоскости»

Глаза Алисы расширились от шока.

Хесуна тихо рассмеялась: «Ладно, хватит пугать Алису. Скажи нам, раз он связался с нами через тебя, он хочет, чтобы мы разобрались с драконами четвертого класса?»

Алиса изобразила беспомощную и горькую улыбку, прежде чем кивнуть.

Возможно, у неё и была способность управлять силами судьбы, но она была далека от того, чтобы гадать на ведьме четвертого класса. Ведьмы четвертого класса обладали огромной разрушительной силой.

Более того, все, кому удалось стать лидерами ведьм, достигли своих позиций после тысячелетних кровавых битв и заговоров. Её маленькие хитрости и мысли никак не могли ускользнуть от глаз и ушей этих старых лис.

Таким образом, Алиса перестала ходить вокруг да около и начала обещать. Между ней и лидерами ведьм четвертого класса начались переговоры.

В итоге обе стороны достигли базового соглашения.

Багряный клан, возглавляемый Алисой и Гримом, время от времени будет открывать Лэнс для ветвей ведьм и позволять ведьмам захватывать драконов.

Соответственно, фракции Смерти, Темная и Бледных ведьм должны были уважать право собственности Багряного клана на Лэнс. Они должны входить в Лэнс строго по расписанию Багряного клана и не имели права разрушать естественную экосистему Лэнс.

Кроме того, за каждого дракона, которого они успешно захватят, ведьмы должны платить большую сумму магических кристаллов или ресурсов.

После серии соглашений, Багряный клан условно открыл Лэнс трём фракциям ведьм, а также привлёк себе помощь. Конечно, ценой, которую пришлось заплатить за это Багряному клану, были несколько могущественных чистокровных драконов из Лэнс.

Схватить лорда дракона, и дракон будет принадлежать ведьме, а логово и земля Багряному клану. Всё, что нужно было сделать ведьме, это заплатить магическими кристаллами в качестве компенсации.

Это прибыльный бизнес без каких-либо затрат.

Как только соглашение было подписано, Алиса, наконец, раскрыла всю информацию о цели - Крылья Лазурного Неба, Крилль.

Разделение драконов в Мире Адептов было своим.

Так называемые Крылья Лазурного Неба Крилль был драконом ветра.

Эти драконы превосходно управляли силами ветра и были самыми быстрыми в полете среди всех драконов. Первое, о чём нужно было думать при попытке поймать или выследить ветряного дракона, - это как ограничить его движения и скорость.

Однако размышлять об этом Гриму больше не нужно. Теперь этот вопрос стоял перед лидерами ведьм.

Темная ведьма Цирцея и бледная ведьма Сильвия решили отказаться от Крилля после получения подробной информации о нем. Только глаза ведьмы смерти Хесуны светились интересом.

Цирцея, и Сильвия ушли, оставив свои контакты. Естественно, Цирцея предпочитала драконов теневого типа. С другой стороны, Сильвия предпочитала морозных и призрачных драконов.

Прежде чем она ушла, лидер тёмных ведьм Цирцея повернулась и посмотрела на Алису долгим, многозначительным взглядом. Затем она прошептала с тайным мысленным посланием: «Хотя ты мне и не нравишься, я не буду участвовать в битве между тобой и первой ведьмой судьбы. Тебе больше не нужно будет беспокоиться о том, что я что-то сделаю»

Сказав это, Цирцея ушла.

Крепко сжатые кулаки Алисы наконец разжались.

Всё это время она была осторожна и остерегалась движений других ветвей ведьм. Она не могла доверять никому из них, даже тем, кто был внешне дружелюбен по отношению к ней.

Главной причиной было существование первой ведьмы судьбы!

В битве судьбы Алисе было суждено умереть. Всё, чем она владела, стало бы пищей для клона новой ведьмы судьбы. Однако именно существование такой переменной, как она сама, привело к тому, что десятилетний план первой ведьмы судьбы оказался пустым.

Если бы не защита мирового сознания Мира Адептов, Алиса уже была бы грудой костей.

Алиса всё ещё была жива не потому, что она умна, или, что враг ничего не мог ей сделать. А потому что она была нужна врагу живой!

Можно было предположить, что если первая ведьма судьбы убьёт Алису, то огромное количество силы Судьбы, собранной Алисой, вернётся в Мир Адептов. Это совсем не на пользу первой.

Однако, если она позволит Алисе вырасти, она в конечном итоге поднимется выше четвертого класса и будет вынуждена выйти из Мира Адептов. Когда это произойдет, Алиса станет спелым фруктом. Всё, что нужно было сделать в первую очередь, - это сорвать его, и она получит всё, чем сейчас владела Алиса.

План мог отклониться от первоначального, но конечный результат тот же.

Таким образом, первая ведьма судьбы тайно манипулировала и направляла развитие Алисы в течение последних нескольких лет. Однако ведьма внешнего мира была беспрецедентно зла на все переменные, которые могли прервать траекторию роста Алисы.

Это было очевидно из бедствий, постигших Грима!

Поскольку Цирцея уже высказала мнение, это означало, что вся фракция тёмных ведьм больше не будет вмешиваться во внутреннюю борьбу между двумя ведьмами судьбы. Это была отличная новость для Алисы.

Если бы она могла устранить влияние первой ведьмы судьбы в Мире Адептов и, возможно, даже повернуть его вспять, она могла бы восстановить определенную степень инициативы в этом матче.

Хесуну не интересовала тайна Цирцеи и Алисы. Её больше интересовало окружение и законы Лэнс. Приняв во внимание эти факторы, она могла максимизировать шансы захватить Крылья Лазурного Неба.

Алиса представила Хесуну Гриму.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 803**

Глава 803

Лэнс. Металлическая крепость.

Засиял пространственный поток. Однако энергия была заблокирована металлическими досками, содержащими магическую энергию.

К тому времени, когда сверхдальняя телепортация была завершена, внутри массива показались два силуэта.

«Приветствую госпожу Хесуну в нашей металлической крепости!»

Как владелец, Грим, естественно, должен был приветствовать ведьму четвертого класса.

Грим чувствовал, как гудит его скальп при виде двух ведьм четвертого класса. Даже его дыхание стало прерывистым.

Впереди стояла ведьма смерти Хесуна, а позади её заместитель четвертого класса Фельмист.

Честно говоря, это был первый раз, когда Грим увидел легендарную ведьму четвертого класса. Чувствовался прилив неудержимого возбуждения, даже сквозь тревогу и нервозность.

Хесуна была могущественной ведьмой смерти, которая уже давно сделала себе имя. У нее была белая гладкая кожа, нежное, но холодное лицо, струящиеся длинные серебристые волосы и легкие кожаные доспехи.

Едва ли можно было сказать, что ей несколько тысяч лет. Если бы Грим не обращал внимания на леденящие душу силы смерти, которыми обладала эта ведьма, то он легко мог принять её за ведьму всего на несколько лет старше Алисы.

Фельмист, следовавшая за Хесуной, выглядела такой же милой и холодной. Её тело было окутано плащом отчуждающей силы смерти. Казалось, Фельмист шла по пути призывателя нежити. На ней была одежда из ткани, а на поясе висел небольшой костяной посох. Аура смерти, исходящая от посоха, была удушающей.

Грим чувствовал, что температура окружающей среды упала минимум на семь градусов Цельсия.

Когда Хесуна уставилась на Грима своими бледно-белыми глазами, лишенными зрачков, он ощутил леденящую ауру.

[\*Бииип\* Обнаружение интенсивного источника излучения с отрицательной энергией. Хозяин терпит коррозию. Мутация произойдёт примерно через 3 минуты и 26 секунд. Пожалуйста, уходите]

Грим посмотрел на постоянно растущее значение излучения. Кроваво-красные цифры уже перевалили за триста и пока не подавали признаков остановки.

Триста очков?

Все пространство в радиусе ста метров от ведьм смерти было атаковано коррозией отрицательной энергии. Эта интенсивность была почти идентична радиации ядерных реакторов на Земле.

Более того, это не пиковая интенсивность, а только реакция от энергии смерти, которую они испускали непреднамеренно. Уже из одного этого можно было легко представить, насколько страшной будет тотальная атака с их стороны!

Она будет не менее мощной, чем детонация маленькой ядерной бомбы.

Грим смирился и горько улыбнулся.

Уйти?

Он был владельцем этого места. Если новости о том, что он сбежал, когда ведьмы четвертого класса пришли в гости, распространятся, он станет посмешищем среди всех северных ведьм.

К счастью, ведьмы не собирались смущать Грима. Оценив его, они взяли в узду свою утечку магической энергии и начали исследовать возвышающуюся металлическую крепость.

Обладая могучим духом, Хесуна мгновенно осознала странность этой крепости.

Вся металлическая крепость была заряжена непередаваемой магической энергетической аурой.

Эта энергетическая аура была не из тех, что излучаются обычным магическим оборудованием. Это больше похоже на энергию, которая текла по венам человека. Это была энергия, которая заполняла каждый дюйм пространства. Изнутри и снаружи, сверху донизу, вся эта металлическая крепость была похожа на форму жизни. В крепости раздавался ритмичный всплеск магической энергии.

Как дыхание и пульс человека!

«Хм? Это форма жизни?» - Хесуна огляделась вокруг и не смогла удержаться от желания спросить.

Хесуна много чего повидала. Она исследовала сотни планет с различными средами, существами и ресурсами, и её не особенно удивила эта странная форма жизни.

Ей было любопытно, как простой Адепт второго класса смог заиметь такую в качестве своего подчиненного. Как именно этот мужчина заставил странную металлическую форму жизни подчиниться?

Когда Хесуна задал этот вопрос, Грим натянуто улыбнулся. Он крикнул: «Газлоу! Поскольку госпожа Хесуна уже обнаружила тебя, ты можешь показаться»

Когда его голос разнесся по всей крепости, стены рядом с ними раскололись, и отделившийся мозг Газлоу шагнул в зал.

Хотя Багряный клан уже решил работать вместе с ведьмами, чтобы раскопать Лэнс, некоторые секреты нужно защитить. Помимо мозгового монстра третьего класса, Газлоу, самым важным секретом клана в крепости были печи-генераторы магии, которые обеспечивали крепость бесконечным магическим запасом.

По крайней мере, до того, как клан получит абсолютную власть, чтобы защититься, Грим не собирался раскрывать существование магических печей другим. Магические механизмы, способные бесконечно извлекать магическую энергию из плоскостной пустоты, наверняка привлечёт внимание Адептом высоких классов.

Если бы такие Адепты обладали такой технологией, они могли бы легко выковать десятки тысяч магических печей, благодаря их обширным знаниям и запасам ресурсов. Когда это произойдет, у Багряного клана не будет шанса даже остатки подобрать.

Таким образом, к ним вышел только отделённый мозг Газлоу - Гру. Источник энергии магического механического тела Гру больше не относился к печи. Это был массив магических энергетических батарей.

Такая технология имела свою уникальность, но она была недостаточно продвинута, чтобы разжечь жадность других Адептов.

Тем временем, мозговой монстр третьего класса Газлоу спрятался глубоко под землей с помощью печи-генератора. Чтобы их не обнаружили, Газлоу даже поставил ментальный барьер за пределами печей. Это, в сочетании со слоями металлических стен и тысячами метров скал, препятствовало духу ведьм.

Две ведьмы четвертого класса быстро потеряли интерес к исследованию мозгового монстра, когда увидели неуклюже большую форму Гру и его силу на пике второго класса.

«Фельмист и мне нужна комната для отдыха. Кроме того, мне нужна более подробная информация о Крыльях Лазурного Неба. Пришлите всё это в мою комнату!»

Гру провел Хесуну и Фельмист в тихую комнату.

Они были ведьмами четвертого класса, но им требовалось время, чтобы оправиться от плоскостного подавления Лэнс. В то же время им нужно было переварить новую информацию о Крилле и придумать комплексный план захвата.

Если их план провалится, цель будет бдительна, и их последующие попытки будут бесполезны.

Сила дракона четвертого класса в плоскостном мире, в котором он обитал, определенно превосходила силу обычного Адепта четвертого класса. Хотя Хесуна не была обычной ведьмой, она на территории Крилля и в мире Крилля, и в то же время испытывает огромное плоскостное подавление.

При таких обстоятельствах даже у неё не было гарантии одержать верх над драконом четвертого класса. Таким образом, после некоторого раздумья, Хесуна привела с собой заместителя.

Таким образом, с сотрудничеством двух ведьм смерти четвертого класса, их шансы на успех были намного выше!

…………

Говорили, что Крылья Лазурного Неба Крилль жил в месте, известном как Крепость Бури.

Там была вершина высотой в несколько тысяч метров. Но форм жизни почти не было. Воздух разрежен, и даже самые могучие ястребы не могли летать против свирепого ветра.

Помимо некоторых слуг-драконорожденных, были мутировавшие духи ветра, охраняющие дворец и логово Крилля.

Будучи драконом четвертого класса, Крилль обладал не только собственной территорией в Лэнс, но и обширными землями в трёх других меньших плоскостях. Фактически, Крилль даже стал хранителем с преданными последователями в маленькой плоскости.

Это позволило ему в какой-то степени контролировать силу веры.

Каждый год, в пятый день одиннадцатого месяца, три меньшие плоскости открывали порталы и предлагали свои подношения. Помимо фруктов и сокровищ, здесь было много экзотических красоток.

Туземцы с других планет должны были выдержать ужасающую плоскостную реакцию и суровые условия окружающей среды, когда они прибывали в такое суровое место, как Крепость Бури. Только треть из ста красавиц могла прожить дольше десяти дней.

Остальные трагически гибли при постоянной работе и боли, превратившись в несчастные души, заблудившиеся в чужом мире.

Обладая крепким Телосложением дракона четвертого класса, Крилль ни за что не стал бы жаловать этих загорелых, грубокожих красавиц. Даже если их красивая внешность и фигура привлекали дракона четвертого класса, они все равно умирали, обслуживая его в постели.

Обычные человеческие женщины никак не могли справиться с сильным Телосложением дракона четвертого класса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 804**

Глава 804

Крепость Бури.

Группа из семи человек, в которую входил и Грим, преодолела множество гор и наконец достигла вершины. Ещё три тысячи метров, прежде чем они доберутся до дворца дракона четвертого класса.

«Мы будем впереди! Не забывайте действовать по плану» - холодно сказал Хесуна. Затем она подняла руку и призвала труп дракона начинающего четвертого класса, чтобы он отнес её и Фельмист на вершину.

Увидев, что ведьмы четвертого класса уходят, Грим спокойно сказал: «Армс, нам пора»

Армс, который был в человеческой форме, знал, что они не могут больше тянуть время. Как только четвертые классы начнут сражаться, любой рядом с полем боя станет жертвой их борьбы. Главной причиной его появления была необходимость обуздать красавицу-изумрудного дракона третьего класса, Иритину.

Иритина все это время оставалась в Крепости Бури. Ему не удалось заманить её в другое место, как бы он ни старался. Однако у него не было выбора, кроме как попытаться снова, так как сегодня день, когда ведьмы четвертого класса собирались схватить дракона. В перевернутом гнезде не останется ни одного невредимого яйца. Если он не придёт, велика вероятность, что Иритина станет жертвой этой битвы.

Таким образом, Армс издали рев нежелания, прежде чем его тело начало увеличиваться в размерах. Всего за пять секунд он превратился из двухметрового молодого человека в тридцатиметрового громового дракона.

Грим, Мэри, Зака и Тигул забрались к нему на спину.

Раздался рев дракона, он вытянул свои двадцатиметровые драконьи крылья и ударил ими. Мощным толчком задних лап он поднял с земли своё тело. Армс поспешил вслед за трупом дракона.

Чтобы избежать преждевременного оповещения охраны, Грим и остальные собирались прямо атаковать Крылья Лазурного Неба.

Поскольку скорость полета дракона была слишком высокой, Грим едва мог удержаться на спине.

Мэри тоже умела летать, что делало её более приспособленной к этому сценарию.

Зака и Тигул не умели летать. Они могли только цепляться за спину, закрывая глаза и чувствуя, как холодный ветер свистит у них в ушах.

Поскольку эта вершина была частной собственностью дракона четвертого класса, вся дорога, ведущая к дворцу, охранялась драконорожденными. Они были размещены в пещерах, вырытых в скалах. Естественно, когда они увидели двух драконов, промчавшихся мимо них, они начали кричать.

Без драконов, Адептам пришлось бы пробиваться к вершине самим. Когда это произойдет, Крылья Лазурного Неба завершит оборонительную подготовку.

Более того, это Лэнс, плоскость драконов!

Как только два дракона прорвались сквозь слой облаков и продолжили подниматься, раздался пронзительный смех.

«Осторожно, духи ветра!» - предупредила Мэри.

Грим повернулся и посмотрел на почти прозрачных духов ветра, изо всех сил стараясь блокировать резкие порывы ветра, дующие в его сторону.

С помощью зрения элементия чипа Грим быстро обнаружил несколько мерцающих зелёных силуэтов вокруг них.

Духи ветра были мутировавшим элементием ветра. Их тела были сделаны из струящегося зелено-белого элементия ветра. Из-за их навыка полёта на ветру, они были трудными противниками.

Скорость их полета была стремительной, их тела сливались с фоном, мешая уловить их движения. Кроме того, они редко сражались с врагами в лоб. Они предпочитали использовать свою скорость, чтобы бить врагов прозрачными копьями ветра.

Адепты не боялись бы таких атак, если бы находились на ровном месте. Однако в настоящее время они висели на спине Армса. Не так уж много техник они могли использовать, чтобы справиться с духами ветра в такой ситуации.

Три духа ветра пытались использовать свои ветряные копья, чтобы сбить ведьм со спины мёртвого дракона. К сожалению, их тела рассеялись, как только они приблизились.

Судьба трёх их спутников ужаснула духов ветра. Они больше не осмеливались иметь дело с ведьмами.

Вместо этого они повернулись и бросились к Гриму и остальным.

Армс сформировал в горле гигантский шар молнии.

«Игнорируй их. Оставь это мне» - Грим похлопал громового дракона по спине, Армс разогнал молнию и продолжил полет.

Грим наклонил голову, и в его глазах вспыхнул голубой огонек. Он сосредоточился на семи духах ветра.

В следующую секунду из глаз Грима вырвался красный свет, и по небу пронеслись два жгучих солнечных луча. Там, где пронёсся лазер, духи ветра превратились в хаотичный поток воздуха.

Эти духи ветра были первого класса. У них не было никаких преимуществ, кроме их прозрачных тел и быстрых движений.

Если бы это был другой Адепт, он мог бы попытаться защитить себя с помощью магии зоны действия. Однако Грим не страдал от неблагоприятной окружающей среды из-за видения элементия чипа. Он продолжал испускать солнечные лучи и превращал духов ветра в потоки горячего воздуха.

Четыре или пять дюжин духов ветра кружили вокруг, но не могли подлететь достаточно близко.

Из-за вмешательства духов ветра, Грим и другие Адепты были на шаг позади ведьм.

К тому времени, когда Армс приземлился на вершине скалы, мертвого дракона и двух ведьм нигде не было. Однако до дворца тянулась дорожка из сломанных конечностей драконорожденных.

Если прислушаться внимательно, то можно расслышать рев и крики драконорожденных воинов.

«Они пробились внутрь! Охраняем вход!» - согласно первоначальному плану, дракон четвертого класса был главной целью ведьм четвертого класса. В качестве вспомогательных сил Гриму и остальным нужно было убрать пешки.

«Иритина»

Армс взревел и приготовился ворваться во дворец, но Грим остановил его.

«Там сейчас поле битвы четвертых классов. Ты уверен, что хочешь рискнуть и войти?»

«Но Иритина внутри»

«Не волнуйся! Их цель - только Криль. Я уже говорил с ведьмами, они не убьют Иритину»

«Но…»

«Никаких "но". Ты либо останешься здесь с нами и будешь охранять это место до конца битвы, либо нападешь прямо сейчас и разрушишь план госпожи Хесуны. Два пути, твой выбор!»

Громовой дракон третьего класса повесил голову.

«Я останусь»

Гри с облегчением вздохнул.

Он с самого начала хотел привязать этого громового дракона к своему фургону. Однако Армс был высокомерным и гордым. Он очень редко прислушивался к нему.

На этот раз Грим использовал угрозу ведьм четвертого класса, чтобы подавить волю Армса.

Следует знать, что у Крилля было несколько влиятельных подчиненных под его началом. Помимо двух драконьих лордов третьего класса, у него также был доверенный слуга драконорожденный третьего класса.

Драконы третьего класса были подчиненными Крилля, но у них были свои территории. Они появлялись перед Криллем только тогда, когда их вызывали. Таким образом, кроме Крилля были только Иритина и лидер драконорожденных третьего класса.

Причина, по которой Грим не хотел отпускать Армса, заключалась в том, что их команда, вероятно, не справится с драконорожденным третьего класса.

Им не пришлось долго ждать. Через полминуты большая группа драконорожденных ринулась из лагеря к краю утеса, ведомая мускулистым и мощным лидером.

По сравнению с драконорожденными первого и второго классов, драконорожденные третьего класса казались особенно свирепыми.

Прежде чем он успел выкрикнуть свой первый приказ, Армс бросился вперед. Его массивное тело врезалось в драконорожденного.

Армс представлял собой массивное существо тридцати метров в длину и десятка метров в высоту. Лидер драконорожденных третьего класса, возможно, и уступал ему в размерах, но его крепкий рост и чешуйчатое тело превратили его в стальную колесницу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 805**

Глава 805

Эти два массивных существа прорвались сквозь ряды драконорожденных, нанеся огромный урон рептилиям.

«Разберись с духами ветра наверху!» - Грим посмотрел на Мэри и выкрикнул приказ.

Атаки Мэри были относительно слабыми, что делало её неэффективной против упрямых драконорожденных. Поэтому Грим поручил ей более легкую задачу.

«Зака, ты охраняешь ворота дворца и следишь, чтобы никто не проник внутрь. Тигул, ты атакуешь вместе со мной!»

Быстро раздав задания, Грим бросил ядро голема и вызвал пламенного демона ужаса. В то же время он начал своё превращение.

В следующую секунду два огромных огненных демона начали бомбардировать драконорожденных огненными шарами магмы.

Тигул подчинился приказу и освободил Гоблин Шреддер из талисмана голема. Затем он нырнул в машину. В следующее мгновение Гоблин Шреддер взревел и начал двигаться. Он взмахнул металлической цепью и сверлом на руках и встал на пути драконорожденного.

В рядах драконорожденных взорвалась серия огненных шаров магмы. Свирепые ударные волны пламени и брызги магмы убили одиннадцать драконорожденных. Металлические доспехи на их телах размягчились и превратились в текучую жидкость, которая шипела на плоти и чешуе под ними.

Грим и пламенный демон бились бок о бок. Один отвечал за то, чтобы вызвать огонь, другой отвечал за перехват противника. В одно мгновение им удалось охватить пламенем площадь в сотню метров перед собой.

Воины драконорожденных первого класса начали выть от боли, как только они вошли в море огня. Помимо сжигания их тел, пламя проникало в их внутренности через уши, глаза, носы и рты, превращая их внутренние органы в пепел.

Многие спотыкались и падали в пламя, не успев скрестить мечи с Гоблином Шреддером.

Только драконорожденные второго класса, положившись на элементтй ветра вокруг, прорвались через огненное море. Однако в тот момент, когда они вышли из пламени, их встретил Тигул, размахивающий своей металлической бензопилой и дрелью.

Издалека донесся шумный звук режущего металла.

Полутораметровая металлическая бензопила посылала искры, когда ударялась о броню и чешую драконорожденного второго класса. Между тем дрель создавала кровавые борозды на драконорожденных.

Драконорожденные обладали некоторыми атрибутами элементия их повелителя дракона, но они были ниже по сравнению с машинным воином, вооруженным до зубов. Даже самый опытный мастер боевых искусств был бы уязвим для кухонного ножа, и даже самый сильный из драконорожденных ничего не мог поделать с разницей в снаряжении между ними и Гоблином Шреддером.

Так, машина удерживала на краю моря огня дюжину драконорожденных второго класса.

Недавно отремонтированный шреддер снова тестировался в суровых боевых условиях.

Каждый удар тяжелых молотов драконорожденных заставлял его дрожать. Тигул оглох от ударной волны.

Видя, в каком опасном положении оказался Тигул, Грим без колебаний развернул свою огневую мощь. Дикий Огненный Шторм, метеоритный дождь и ужасающий Вулкан Судного Дня поглотили драконорожденных, окружающих Тигула.

Эта свирепая атака подавила растущую свирепость драконорожденных.

Они завизжали от жгучей боли и в панике бросились врассыпную. Они больше не могли оставаться в строю.

Однако, независимо от того, насколько крепкой была защита Адептов, не было никакой возможности остановить драконорожденных. Грим только уложил эскадрилью драконорожденных, как сюда пробралась ещё одна.

Шреддер был оттеснен.

Большая группа драконорожденных, размахивая боевыми топорами, бросилась к Гриму и пламенному демону. Не имея выбора, дуэт Грима и демона участвовал только в рукопашной схватке.

Поле боя мгновенно погрузилось в хаос!

Грим и остальные прекрасно знали, что им нужно делать.

Армс сражался против лидера драконорожденных. У него была аура мощи дракона, и он также обладал преимуществом в размере и силе; победа была вопросом времени.

Таким образом, Грим задерживал драконорожденных и ждал Армса на подкрепление.

В конце концов, на стороне Грима было только четыре вторых класса, в то время как у противника их было целых три дюжины.

Мэри была окутана кровавым туманом. Она парила по воздуху и с каждым выпадом убивала духа ветра.

Она убила три дюжины. Оставшиеся не могли подавить ужас и начали разбегаться.

Мэри не погналась за ними, а вместо этого взмахнула крыльями, чтобы подняться еще выше. Со своего наблюдательного пункта она смотрела на кровавое поле боя. Когда она увидела, как Грим неуклюже взмахнул своим огромным огненным мечом против трех драконорожденных второго класса, она без колебаний нырнула вниз.

Драконорожденный воин, с которым она сцепилась, поднял голову, его четыре зрачка сфокусировались на спускающемся темно-красном силуэте. Он взревел и рубанул врага.

Раздался глухой удар.

Драконорожденного и Мэри отбросило.

В воина полетела кровавая стрела и пробила две дыры в горле.

Драконорожденный отшатнулся назад и стабилизировался благодаря своему сильному телосложению и мощным регенеративным способностям.

Рана за рану. Хм! Как эта хрупкая женщина может быть ему противником?!

Прежде чем он успел закончить свою мысль, багровый силуэт снова нырнул к нему.

Чёрт возьми! Мой топор порезал её. Она должна быть тяжело ранена.

Не было никакого времени на раздумья. Тяжело раненный Драконорожденный воин поднял свой топор и рубанул. Две тени снова разошлись в разные стороны.

На этот раз драконорожденный больше не мог стоять. Его толстые передние лапы задрожали, когда он рухнул. Топор был отброшен, он схватился обеими руками за кровоточащую рану на горле. Как бы он ни пытался остановить кровь, она продолжала течь, быстро собираясь в лужу.

Он поднял голову, и быстро приближающийся силуэт отразился в его глазах.

Она просто неубиваемый монстр.

Его голова взлетела в небо.

Мэри почувствовала энергию крови. Она быстро залечила раны и взмахнула крыльями, прежде чем снова оказаться на поле боя. Её окровавленные руки были похожи на острые кинжалы, быстро рассекающие горло, глаза, уши, подмышки и промежность драконорожденных.

Каждый воин, на которого нападала Мэри, не мог сдержать стон боли.

Мэри была похожа на багровый призрак, мчащийся сквозь ряды драконорожденных, уклоняясь от их атак и используя свою руку, чтобы атаковать их слабые места.

Даже легкий контакт мог раздробить её кости. Мэри использовала свою ловкость до предела.

«Грим, сколько нам ещё продержаться? Что делают ведьмы? Почему они ещё не начали?» - взревела Мэри.

Прежде чем он успел ответить, из глубины дворца донесся оглушительный рёв.

«Ведьмы. Вы ведьмы четвертого класса»

Сразу же после этого дворец позади Грима и остальных рухнул. Пятидесятиметровый дракон поднялся из-под обломков и с ревом улетел вдаль.

Чёрт! Ведьмы же не могли позволить дракону уйти!

Сердце Грима сжалось от беспокойства. Однако он поднял глаза и увидел странную цепочку света, прикрепленную к телу дракона четвертого класса. Один конец цепи был воткнут в тело дракона, а другой крепко держала Хесуна.

С этой цепью Крылья Лазурного Неба не сможет стряхнуть Хесуну, как бы он ни пытался.

Другая ведьма четвертого класса, Фельмист, преследовала его на драконе-нежити. Другой дракон-нежить четвертого класса появился из руин дворца, его крылья были искорежены и повреждены до неузнаваемости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 806**

Глава 806

Оковы Войны!

Грим невольно поднял голову и глубоко вздохнул.

Будучи Адептом второго класса, Грим слышал о таком военном снаряжении.

Это настоящее магическое снаряжение четвертого класса. Более того, это экипировка плоскостного закона.

Закованные в эти кандалы враги почти не имели шансов на спасение. Нельзя было освободиться от оков, прежде чем уничтожить того, кто держал их в своих руках.

«Иритина»

Пока Грим молча оценивал великолепную схватку между четвертыми классами и убивал драконорожденных, откуда-то поблизости раздался оглушительный рев.

Грим обернулся и увидел окровавленного дракона, покрытого ранами. Если бы не его знакомые очертания и поврежденная ярко-синяя чешуя, Грим не смог бы узнать громового дракона третьего класса.

Армс ринулся прочь с поля боя. Он нырнул в рухнувший дворец и испустил яростный рев на дракона нежить.

Только в этот момент Грим заметил под когтём дракона нежити окровавленного дракона. Он не мог сказать, жив дракон или мертв. Судя по стройной фигуре и изумрудной чешуе, это Иритина.

Однако в этот момент она уже не обладала прежней красотой. Она выглядела ужасно.

Из двух красивых рогов на её голове левый полностью исчез, а от правого осталась только половина. Она вся была в крови.

Не было видно ни единой чешуйки, вместо этого были видны сухожилия и кости. Кроме того, на ранах задержалась пелена энергии смерти.

Плоть Иритины с видимой скоростью разлагалась.

«Отпусти Иритину. Отдай мою Иритину...» - Армс, тоже тяжело раненный, бросились на дракона четвертого класса.

Дракон нежить тоже был тяжело ранен, но его не волновали провокации дракона третьего класса. Он продолжал давить на умирающую Иритину, поднимая голову и зловеще глядя на нетерпеливого громового дракона.

Битва в небе бушевала. Однако у этого дракона отняли способность летать.

Рядом с ним появился Грим.

«Милорд, согласно договору, подписанному между мной и леди Хесуной, этот изумрудный дракон - моя цель. Отдайте её. Кроме того, битва ещё не закончилась. Разве вы не должны протянуть нам руку помощи, чтобы помешать драконорожденным нарушить наш план?»

Как нежить четвертого класса, дракон обладал высоким интеллектом. Он выдохнул холодный туман: «Маленький Адепт, не пытайся обмануть великого Артеста своими трюками. Да, этот маленький дракон третьего класса ваш; забирайте. А те насекомые – это твоя забота. Не нужно меня беспокоить»

Дракон поднял свой коготь и бросил изумрудного дракона Гриму и Армсу.

Лицо Грима побледнело. Он уже готов был телепортироваться.

К счастью, Армс поймал Иритину своими толстыми передними конечностями и крыльями. Легонько положив её на землю, он начал разбираться с саваном энергии смерти на её теле.

Несколько осторожных выдохов молнии спустя, энергия смерти исчезла. Однако Армс ничего не мог поделать с энергией смерти, которая просочилась в е органы.

Драконы обладали отменными магическим сопротивлением и регенеративными способностями. Большинство восстановительных зелий им бесполезны. Только зелья высшего класса могли на них сработать.

С другой стороны, с природой драконов, как они могли носить целебные зелья с собой?

Армс внезапно понял ситуацию и повернулся, чтобы присесть перед Гримом, глядя на него глазами, полными ожидания. Он больше походил на умоляющего мопса, чем на дракона третьего класса!

«Любовь поистине слепа! Даже дракон третьего класса не смог этого избежать» - мысленно воскликнул Грим. Ему ничего не оставалось, как вынуть маленький флакончик, наполненный нефритово-зеленой жидкостью.

Армс сразу же узнали жизненную энергию. Это пузырек с лунной водой, святая вода лесных эльфов, обладающая мощными целебными свойствами. Иритина тоже была лесным драконом и могла на полную использовать эффект лунной воды.

Всё ещё пригибаясь к земле, Армс шире открыл глаза, а виляние драконьего хвоста усилилось.

«Вы уверены, что хотите лечить её прямо сейчас?» - Грим продолжал подбрасывать зелье, а на его лице появилась дьявольская улыбка, - «Вы уверены, что сможете держать её в узде? А вдруг она кинется спасать Крилля? Что её ждёт тогда?»

На глаза Армса навернулись слёзы.

«Не волнуйтесь. С телосложением драконов она не умрет от этих ран» - продолжал говорить Грим, - «Если мы закончим эту битву, мы отнесём её в металлическую крепость; лечение будет делом одного зелья! Однако до этого, разве вы не должны сделать кое-что и для меня?»

Громовой дракон третьего класса тихо взревел и поднялся с земли. Он проигнорировал тяжелые раны на своем теле и бросился в ряды драконьих воинов второго класса.

Так, давление на Грима и других было сокращено вдвое.

Без какой-либо угрозы для жизни, Грим и другие смогли сосредоточить свое внимание на максимизации прибыли от этой борьбы. Теперь они изменили тактику. Они начали тщательно защищать этих драконорожденных.

Один за другим драконорожденные второго класса падали на землю под безрассудными ударами и укусами громового дракона. Грим и его группа осторожно перемещали их в более безопасное место.

Всего за пятнадцать минут Армс и Адепты справились с тридцатью девятью драконорожденными второго класса.

Грим вернулся и проверил лидера драконорожденных третьего класса. Он был удивлен, обнаружив, что он не умер, и таким образом переместил драконорожденного в безопасное место.

Тем временем четвертые классы в небе уже вовсю сражались.

Однако у Грима и остальных не было ни малейшего шанса наблюдать за разворачивающимся сражением. Элиты четвертого класса пролетали несколько километров в мгновение ока. С самого начала боя они перемещались между десятками различных мест сражения. Все поле боя простиралось на сотни километров.

Грим тайно выпустил несколько десятков ветряных тварей уровня учеников. К сожалению, они либо не могли догнать их, либо были раздавлены ударной волной от боя.

Это позволило Гриму ещё раз понять, что на поле боя четвертого класса ем пока не место.

Грима больше не волновал исход битвы между ведьмами и драконом. Он начал раскопки разрушенного логова дракона.

Он вызвал несколько сильных каменных големов, чтобы убрать обломки и рухнувшие здания. Шаг за шагом они углублялись. Никто не знал, какие выгоды Грим пообещал дракону нежити, но он страстно помогал с грабежом.

Грим чувствовал свирепость атак ведьм смерти на протяжении всего процесса раскопок. Все магические ловушки по пути были активированы. Раны на драконе нежити четвертого класса, вероятно, были связаны и с этим.

Именно благодаря безрассудному наступлению дракона нежити обе ведьмы смогли так быстро ворваться в покои Крилля. Дракон явно был не готов к битве, когда они вошли.

С Артестом впереди, Грим и другие прорыли себе путь в комнату дракона четвертого класса. Когда вся грязь и кирпичи были убраны, они были ослеплены блеском.

Богатство дракона четвертого класса было шокирующим!

Грин уже сделал примерную оценку. Однако после того, что он увидел, Гриму ничего не оставалось, как признать, что бедность ограничила его воображение.

Его глаза невольно наполнились слезами, когда он увидел море золотых монет и несметные сокровища.

Я богат!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 807**

Глава 807

Грим был занят перемещением сокровища дракона четвертого класса.

Крылья Лазурного Неба Крилля уже схватили. Чтобы избежать каких-либо неожиданных инцидентов, две ведьмы четвертого класса решили вообще не оставаться в Крепости Бури. Они тут же вернулись в Мир Адептов с едва живым драконом.

Однако, прежде чем они ушли, ведьмы отправились в логово. В мгновение ока половина сокровищ исчезла. Они оставили Гриму половину, увидев, сколько усилий он вложил в эту миссию.

Конечно, дракон нежить Артест тоже набил свой живот сокровищами, прежде чем две ведьмы забрали свою долю. Размер его тела затруднял использование экипировки для хранения. Таким образом, он временно использовал свой живот.

Эти предметы были его личной добычей. Даже Хесуна не могла отнять их у него, несмотря на то, что была хозяином.

Как только "большие боссы" ушли, оставшаяся половина сокровищ дракона попала в руки Грима.

Металлическая крепость находилась очень далеко от Крепости Бури. Даже расстояние по прямой равнялось двадцати тысячам километров. У Грима и остальных не было сил, необходимых для того, чтобы перевезти все эти трофеи. Все кольца и пояса хранения, которые были у них с собой, были набиты сокровищами, но это даже меньше десятой части.

У Грима и остальных не было другого выбора, кроме как отказаться от менее ценных золотых монет и магических драгоценных камней и сосредоточиться на необычных артефактах.

Будучи уверенным в том, что вещи, которые он не может понять, должны быть ценными артефактами, следующие два дня Грим провёл в море сокровищ. Он искал вещи с мощными энергетическими реакциями или те, у которых их вообще нет.

Как дракон четвертого класса позволил бы "обычному" предмету смешаться с его сокровищами? Даже дурак, думающий пальцем ноги, поймет, что это невозможно. Таким образом, чем более обычным казался предмет в сокровищнице, тем более вероятно, что это редкий артефакт, превышающий систему энергетических рейтингов.

В конце концов, Крепость Бури не то место, где они могут остаться надолго. Дракон четвертого класса имел потомков, наряду с большим количеством подчиненных. Обычно они оставались на своих территориях. Однако, если бы они услышали об инциденте, произошедшем с их лидером, они бы наверняка бросились расследовать ситуацию.

Как понял Грим, этот Крилль был одним из семи четвертых классов Лэнс. Под ним было более двухсот повелителей драконов. Если бы все эти драконы успели вовремя прилететь, Адепты плохо кончат.

Совершив набег на клад дракона четвертого класса, Грим и остальные покинули замок с дюжиной драконорожденных рабов на буксире. Никто не знал, было ли это намеренно, но Грим не предпринял усилий, чтобы уничтожить всех живых свидетелей возле Крепости Бури.

С другой стороны, Армс даже не заметил этой странности. Он забрал Иритину и сокровища.

Ещё не вернувшись в металлическую крепость, Грим услышал Газлоу.

По всей Лэнс прокатилась суматоха.

Грим всегда безрассудно охотился в Лэнс. Они совершили набег и выследили трех драконов второго класса и четырех драконов первого. Но тогда суматоха была минимальной.

Во всей Лэнс было не менее двух тысяч драконов. Вряд ли кого-то будет волновать небольшое уменьшение этого числа. Ни один Повелитель Драконов высокого класса не стал бы тратить силы на путешествие в десятки тысяч километров в сельскую местность только для того, чтобы найти улики.

Однако, когда это был знаменитый Повелитель Драконов четвертого класса, которого атаковали в его своем собственном логове, это совершенно другое дело. Этот инцидент немедленно вызвал огромный бунт. На какое-то время драконы пришли в ярость. Каждый из них выходил из своих логовищ, ища убийц.

Информация Газлоу показала, что целых три драконьих лорда четвертого класса уже выдали ордера и попросили своих подчиненных провести тщательное расследование всех чужаков на их территории. Если они обнаружат хоть какие-то следы истребителей драконов, то немедленно сообщат об этом.

Масштабы этого беспорядка превзошли ожидания Грима. Очень вероятно, что это принесёт металлической крепости опасность. Даже Армс забеспокоился. Он взвалил Иритину на спину вместе с сокровищами, и поспешил обратно на свою территорию.

Грим холодно усмехнулся про себя, увидев это.

Дракон никогда по-настоящему не будет на стороне Грима, если он не откажется от своей личности повелителя драконов. Грим уже намеревался заставить этого высокомерного громового дракона полностью подчиниться, используя предстоящий кризис.

Чтобы не быть пойманным драконами, Грим провел долгий разговор с Газлоу, прежде чем они отправились в экспедицию в Крепость Бури. Армия магических машин, хранившаяся под землёй в металлической крепости, уже была тайно переведена.

Если металлическая крепость будет обнаружена и осаждена драконами, Грим, Газлоу и Адепты смогут поджать хвосты и сбежать. Они могли бы продолжать развивать своё подземное царство в другой области. Во всяком случае, жилы под Горой Каменного Когтя были уже на пределе. В любом случае им нужно было уйти.

Грим уже приготовился к кризису.

К сожалению, хотя Грим был полностью готов, Армс нет.

Со всей серьезностью именно он активно начал эту войну. Его целью было отомстить за то, что у него отняли возлюбленную. Тем не менее, несмотря на то, что он всё это время кричал о мести, Армс никогда по-настоящему не задумывался о том огромном влиянии, которое смерть повелителя драконов четвертого класса окажет на Лэнс и его самого!

Возможно, в глубине души он никогда не верил, что это возможно!

Всё произошло слишком быстро.

Поначалу мысли Армса были полны негодования на то, что его унизили. Он не мог думать ни о чем другом. Позже он стал простым участником событий, несущимся по течению, не имея возможности управлять ходом и траекторией событий.

После того, как пыль осела, возвращение его возлюбленной и огромное количество сокровищ, которые он получил, заставили его ослепнуть от радости.

Эта серия событий разрушила способность Армса думать, заставив его шаг за шагом идти в яму, которую вырыл для него Грим.

Масляный поддон поставлен, огонь разожжен, очаг горел. Всё, чего ждал Грим, - это Армс.

В конце концов, Грим был просто чужаком. Даже если он потерпит поражение, то сможет покинуть металлическую крепость и вернуться туда, откуда пришел. Если Лэнс больше не будет безопасным местом, то оставался Мир Адептов. С другой стороны, Армсу идти некуда.

Пока Грим с удовольствием разбирался с драконьими сокровищами, он молча ждал развития событий.

И долго ждать не при8лось.

В Крепости Бури осталось много выживших. Эти выжившие описывали появление вторгшихся врагов. Естественно, чужаки вроде Грима были незнакомы драконам. Тем не менее, существование громового дракона третьего класса выделялось.

Как и сами драконы, повелители драконов питали сильную ненависть ко всем предателям!

С такой очевидной уликой, как Громовой Дракон третьего класса, стало гораздо удобнее исследовать драконьих убийц.

Среди повелителей драконов Лэнс было довольно много громовых драконов, но те, кто мог достичь третьего класса, были в меньшинстве. Даже если бы они искали вслепую, драконы быстро нашли Армса.

Кроме того, несколько последних лет металлическая крепость была бедствием для окружающих её драконов.

В частности, в инциденте с Филиппой Эйлхарт он проявил себя и публично встал на сторону захватчиков.

Теперь, эти события использовались в качестве доказательств.

Повелители драконов бросали недоверчивые взгляды на молодого и преуспевающего повелителя драконов третьего класса Армса.

Пока драконы планировали нападение на территорию Армса, чтобы захватить и допросить его, Армс узнал об этом через его тайные связи с громовыми драконами.

Если он предстанет перед повелителями драконов высокого класса, и его добыча будет выставлена как доказательство его злодеяний, весьма вероятно, что его титул будет аннулирован, и он будет заключен в тюрьму до самой смерти.

Такого исхода он не потерпит.

После долгих раздумий Армс мог выбрать только одно: забрать свое богатство, Изумрудного Дракона третьего класса Иритину и пятерых зеленых драконов, чтобы найти убежище у Грима.

Поначалу Иритина ненавидела Грима. На самом деле, она даже подумывала оставить Армса и найти себе место в Лэнс. К сожалению, грядущий кризис превратился в бурю, которая поглотила всё на своем пути. Ни один человек и ни один дракон не мог остаться безучастным.

Иритина имела непосредственное отношение к исчезновению Крыльев Лазурного Неба Крилля. Если она попадет в руки драконов, которые жаждут мести, то в конечном итоге окажется не в лучшей ситуации.

Одного укуса каждого из ста драконов, служивших под началом Крилля, было достаточно, чтобы разорвать Иритину на куски.

Тупиковая ситуация заставила Иритину подавить бурлящую ненависть и прийти искать убежища у Грима.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 808**

Глава 808

Лэнс. Металлическая крепость.

Запасы, привезенные из Крепости Бури, уже организовали и увезли в Мир Адептов.

Один только этот набег мог принести Багряному клану от шести до семи миллионов прибыли. Кроме того, среди множества магических кристаллов, кристаллических ядер, магических материалов и сокровищ было большое количество таинственных предметов, которые ожидали оценки.

В частности, большая часть магического снаряжения не подходила массивному телу драконов, но всё равно входила в их сокровищницу как коллекция предметов искусства.

Самый низкий класс этого магического снаряжения равнялся второму. Некоторое было даже третьего или четвертого класса. Хотя драконы не могли использовать эти предметы, могли Адепты, если внесут в них свои коррективы.

С появлением такого большого количества исключительных предметов экипировка в клане повысит своё качество.

Кроме того, проведя грубую инвентаризацию сокровищ, Грим с удивлением обнаружил, что большая часть материалов, необходимых для изготовления трех других частей Огненного Трона, найдена. Оставшиеся материалы можно легко собрать в Мире Адептов.

Не раздумывая, Грим назначил крайний срок для сбора этих материалов Багряному менеджеру финансов Снорлаксу.

После стольких лет совместной работы дворяне гоблинской плоскости наконец-то склонили головы перед кланом. Некоторые из знати и купцов изо всех сил старались наладить более широкое сотрудничество с Адептами.

Пять самых известных торговых групп гоблинов отправили целых шестьсот профессионалов в путешествие по легендарному Миру Адептов. Выдержав суровую плоскостную реакцию, они устремились в различные области по всему Миру Адептов и повсюду открыли лавки под знаменами Багряного клана.

Клан даже послал учеников, чтобы они охраняли этих гоблинов в Жентарим и северных землях. Тем не менее, торговцы должны полагаться на элитные магические машины, если войдут на территорию Серебряного Союза и Ассоциации Адептов.

К счастью, Мир Адептов имел совершенную систему управления. Они непохожи на низшие плоскости, где туземцы убивали чужаков.

Более того, Багряный клан теперь утвердился как в Жентарим, так и в северных землях. Любому Адепту или группе, посягнувшим на имущество клана, будет трудно избежать возмездия.

Эта глобальная экспансия распространила влияние клана на весь Мир Адептов. Для этого клану потребовалось бы более ста лет и жизни многочисленных Адептов и учеников.

Но теперь, при поддержке торговцев-гоблинов, они добились поразительного успеха всего за шесть месяцев.

Тем не менее, поступали сообщения о набегах. Были также случаи угроз и вымогательства. Две торговые группы гоблинов были полностью уничтожены. Никто не выжил, чтобы рассказать.

Как подчиненные члены клана, они не могли умереть напрасно.

В ответ грим послал Сороса и Виндзора, двух кровавых рыцарей. Они должны были начать расследование. Судя по отчетам, которые они прислали обратно, они приближались к тому, чтобы найти преступников.

Как только они обнаружат убийц, клан сможет использовать этот инцидент как предлог, чтобы поднять кровавую бурю мести.

Грим справился со всеми этими мелочами так быстро, как только мог. Именно тогда он обратил всё своё внимание на шум в Лэнс.

Через семьдесят восемь дней после нападения на Крепость Бури и через тринадцать дней после того, как Армс пришёл к Гриму с его стаей драконов, драконы Лэнс спустились на горы Кменного Когтя.

Они либо кружили высоко в воздухе, либо скользили прямо над пологом леса.

Дюжина драконов собралась вокруг двух исключительно крупных драконов, чья чешуя была совершенно другого цвета, чем у остальных.

Золотая чешуя дракона слева поблескивала в ярком дневном свете. Его тело было мускулистым, с длинной бородой на длинной и узкой голове. Он излучал устрашающую и священную магическую ауру драконов.

Золотой дракон!

Это был ужасающий золотой дракон четвертого класса!

Между тем, на правой стороне пика был редкий драгоценный дракон.

Драгоценные драконы были уникальной ветвью различных драконьих рас. Каждый из них обладал мощными способностями души. Их можно было условно разделить на аметистовых драконов, хрустальных драконов, топазовых драконов, сапфировых драконов и других.

У дракона здесь была светло-фиолетовая чешуя. Аметистовый дракон четвертого класса.

Самой важной причиной, по которой аметистовые драконы назывались драгоценными драконы, была их способность вставлять магические драгоценные камни в свои тела. Они могут активировать магические драгоценные камни в бою и бомбардировать врага магическими атаками.

Более того, странные чешуйки на аметистовых драконах обладали своеобразной способностью делать их невидимыми.

Таких редких драконов почти никогда не видели, даже в драконьих плоскостях.

Но сегодня они покинули свои уютные логова и собрались, готовясь к грядущей мести.

На этой крошечной горной вершине было два дракона четвертого класса и шестнадцать драконов третьего класса. Обычные драконы второго класса не имели права стоять с ними. Они кружили вокруг вершины и ждали приказа.

Два дракона четвертого класса слушали, как Огненный Дракон третьего класса Филиппа описывает ситуацию. Она объяснила, когда чужаки появились здесь, каких повелителей драконов они преследовали, и как Громовой Дракон третьего класса пришёл, чтобы напасть на огненных драконов, когда они осаждали металлическую крепость.

К тому времени, как Филиппа закончила, прошло почти полдня.

Золотой дракон четвертого класса взревел: «Теперь всё ясно! Это захватчики из Мира Адептов. Они ворвались в Лэнс и убили многих наших братьев. Теперь я уверен, что именно они ответственны за нападение на логово Крыльев Лазурного Неба. Торил, нам пора двигаться!»

Аметистовый дракон четвертого класса, Торил, прищурился, на его лице появилась дикая улыбка.

«Мы собрались здесь сегодня, чтобы отомстить за Крилля. Теперь, когда у нас есть доказательства, мы можем быть уверены, что именно вторгшиеся Адепты ответственны за его исчезновение. Таким образом, больше нет необходимости ждать. Сегодня мы прорвемся через логово врага и убьём всех Адептов, которые вторглись в наш дом»

«Выдвигаемся!»

Когда два дракона четвертого класса отдали свой приказ, сто драконов, собравшихся вокруг гор, взревели. В горах пронёсся оглушительный звук.

Металлическая крепость, в которую была переброшена большая часть армии магических машин и металлических резервов, все еще стояла там. Внутри крепости больше не было боевого персонала, если не считать десяти тысяч магических машин.

Металлическая крепость падёт.

Посылать туда Багряных Адептов умирать вместе с крепостью было бессмысленно.

Грим и Газлоу не пытались переместить последние оборонительные силы после сбора большей части ресурсов и запасов металла. Если драконы верят, что крепость так легко прорвать, то пусть попробуют.

Хотя поражение было неизбежным, Газлоу был уверен, что непробиваемая стена крепости и десятитысячная армия магических машин преподнесут драконьей стае болезненный и незабываемый урок!

Это была главная причина, по которой Грим остался в крепости вместе с Газлоу!

…………

После семнадцати изнурительных часов ожидания прилетела стая драконов!

Не было никаких оскорблений. Обе стороны вступили в смертельную схватку сразу же.

Металлическая крепость всегда была скрыта внутри массивной горы в качестве маскировки.

В этот момент несколько десятков драконов различных цветов и атрибутов выпустили своё драконье дыхание. Горный слой над крепостью растаял, как воск, обнажив блестящую металлическую оболочку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 810**

Глава 810

Над поверхностью металлической крепости открылось более сотни отверстий, и из них показались черные стволы.

Под испуганными взглядами драконьей стаи начала собираться магическая энергия.

В следующую секунду в драконов полетели более сотни энергетических лучей.

Они ревели и изо всех сил старались увернуться.

Трое драконов не успели. Их крылья были повреждены. Они в агонии упали на землю.

У подножия крепости открылись металлические двери. Оттуда выскочила сотня трехметровых магических машин и бросилась туда, где приземлились драконы, как будто они хотели казнить упавших существ.

Естественно, стая драконов не могла просто смотреть, как убивают их собратьев. Группа драконов преодолела шквал энергетических лучей и бросилась на магические машины.

Энергетические столбы различных цветов и атрибутов сплетались вместе, образуя плотную, но однородную энергетическую паутину. Драконы, устремившиеся вниз, застонали от боли. Они с силой прорвались через атаку и вступили в драку с магическими машинами на земле.

С помощью нисходящего импульса их мускулистые когти пронзили машины. Затем последовали удары мощных крыльев и хвостов.

Один дракон первого класса был способен сокрушить целую эскадрилью магических машин первого класс. Однако даже драконы не могли избежать повреждений в такой прямой конфронтации.

Это было особенно важно, учитывая, что эти машины были улучшенными "магическими" версиями. Их основным оружием больше не были винтовки, которые наносили только физический урон. Вместо этого они были оснащены магическими энергетическими пушками, которые стреляли энергетическими лучами.

Два дракона первого класса были изрешечены. Оставшиеся драконы первого класса хрюкали от боли. Только драконы второго сорта выдержали эту дикую атаку и ворвались в ряды магических машин.

Драконье дыхание простиралось на сотню метров.

Мускулистые, шипастые драконьи хвосты посылали яростные ветры.

Мощные драконьи крылья тридцати метров от края до края сметали машины с каждым взмахом.

Острые зубы могли разорвать даже металлический столб.

Мощные когти могли проделать огромные дыры в торсах машин.

Драконы были подобны тиграм в стаде овец. Каждый выпад и каждый поворот сметал кучу машин на землю.

К сожалению, аура мощи дракона не действовала на машины.

В то время как несколько вторых классов убивали машины, по небу прокатился оглушительный рев.

«В сторону!»

Драконы узнали знакомый голос - это был Золотой Дракон четвертого класса Стюарт.

Они подняли головы. Их зоркие глаза сразу же заметили большой шар света.

Если модифицированные магические машины играли с энергетическими лучами, то пушки крепости стреляли энергетическими столбами. Между тем этот шар энергии был в несколько раз толще энергетических столбов. Кроме того, внутри энергетического шара содержалась хаотичная магическая черта космического пространства.

Весь свет поблизости был поглощен этим энергетическим шаром, в результате чего он стал похож на массивное чёрное солнце.

«Бегите!»

Было очевидно, что такая атака была трудной и для металлической крепости. Колоссальное количество энергии, собранной черным солнцем, вызывало видимые искажения в окружающем свете и пространстве.

Если бы такая атака обрушилась на дракона второго класса, он бы мгновенно испарился, не говоря уже о драконе первого класса. Магическое сопротивление в этот момент уже не имело смысла. Если это был дракон третьего класса, была высокая вероятность выжить, если они находились не в радиусе ядра чёрного солнца.

Однако, если бы атака интенсивностью более 1300 очков приземлилась чисто на них, то дракону конец.

Драконы второго класса начали подниматься в небо. К сожалению, жертвенные магические машины не позволят им сделать это. Они бросились на драконов хватая их за хвосты и конечности и с силой прижимая к земле.

Крепость вдалеке дрогнула. Чёрное солнце приземлилось, разбившись, как метеор.

Черный ореол вспыхнул без единого шума. Он поглотил всех драконов и машины. Не было ни борьбы, ни криков агонии, только чёрный ореол. Сама твердая почва была разъедена неистовыми энергиями.

Чёрное солнце засасывало всё окружающие энергетические частицы и воздух. Оно замерло на одну секунду, прежде чем выпустить поток энергии, который сдвинул горы.

Вся территория, оказавшаяся в зоне взрыва, была выбрита разрушительной ударной волной.

Металлическая крепость, находившаяся ближе всего к зоне взрыва, пострадала первой. Десятитысячелетняя гора, которая окружала металлическую крепость, начала разрушаться, открывая металлическую форму крепости внизу.

Металлическая крепость оправдала свое название. Она не пала перед лицом такой сильной ударной волны.

Однако незащищенные драконы столкнулись с гораздо более ужасной судьбой.

Не считая драконов на земле, каждый дракон первого и второго класса в небе был мгновенно убит. Даже драконы, кружившие над полем боя, были ошеломлены оглушительным взрывом. Прежде чем они успели опомниться и взлететь выше, их настигла энергетическая ударная волна.

Драконов отбросило назад. Многие из них врезались в своих товарищей, ломая им кости и крылья.

Это нападение привело к семи смертям и одиннадцати ранениям. Четверо из семи мертвых драконов были второго класса. Свирепость этого удара была не слабее удара четвёртого класса.

Два дракона четвертого класса взревели.

Они не ожидали, что это произойдет.

Такая неприметная металлическая крепость. Внутри не чувствовалось никакой мощи четвертого класса. Одна эта атака могла бы серьезно ранить их самих.

Они больше не могли сидеть.

Они нырнули в крепость.

Поскольку именно они возглавляли сегодняшнюю атаку, а у врага не было никого четвёртого класса, это было бы пятном на их репутации, если бы стая драконов понесла слишком много потерь. Следовательно, два дракона четвертого класса лично присоединились к битве всего через полчаса после её начала.

Дыхание этих двух драконов превышало тысячи очков. Оно омыло стены крепости. Даже после усиления магической энергией, толстые металлические стены не могли остановить дыхание.

Стены начали таять, как снег в солнечный день.

В мгновение ока на стене появилась круглая дыра диаметром два метра и глубиной четыре метра.

Если бы за стенами скрывались гоблины или Адепты, то один этот удар нанес бы Багряному клану серьёзные потери!

Однако в данный момент Грим, Газлоу и отделившийся мозг Гру были единственными, кто находился внутри. Они прятались в металлическом зале. Противнику пришлось пробить три слоя четырехметровых стен и множество металлических ворот, прежде чем они смогли добраться до них.

Под ногами у них была простая система телепортации.

Взорвать запас магической энергии в металлической крепости и телепортироваться отсюда прочь; это был план, который Грим и Газлоу приготовили для драконов.

Любому, кто осмелится вторгнуться на территорию Багряного клана - даже дракону четвертого класса - придется потерять несколько зубов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 811**

Глава 811

Война продолжалась.

По правде говоря, исход этой битвы был предрешен с самого начала.

Единственное, что могли сделать Грим и Газлоу, - это заставить вторгшуюся стаю драконов немного пострадать.

Два дракона четвертого класса повели дюжину драконов третьего класса в атаку на незащищенную металлическую крепость; легче и быть не могло.

Драконы использовали свое дыхание и сосредоточили свой огонь на магических энергетических пушках вдоль стен, уничтожая их одну за другой. Разобравшись с этим, драконы наконец приблизились к крепости, чтобы разорвать её на части.

Газлоу, ожидая прибытия драконьей стаи, уже произвел колоссальные изменения внутри крепости. Все склады, мастерские, заводы и трубы были разобраны.

Теперь это место походило на огромный металлический лабиринт. Десять тысяч магических машин, которые были активированы заранее, молча ждали прибытия драконьей стаи.

Когда один из драконов четвертого класса использовал свое ужасающее дыхание, чтобы создать отверстие в стене, несколько драконов сложили крылья и забрались в крепость. Естественно, их встретила буря энергетических лучей.

Газлоу больше не сдерживал потребление магической энергии. Яростный огонь из магических энергетических пушек даже не обошел магические машины. Если бы дракона можно было убить ценой нескольких десятков или даже нескольких сотен магических машин, это того стоит.

Драконам было нелегко уклоняться от дождя атак в таком узком месте. Чешуя драконов первого класса не могла выдержать такого, только драконы второго класса могли пережить шторм.

После нескольких неудачных попыток прорваться внутрь стая драконов изменила свою стратегию. Драконы второго класса стали авангардом и привлекли огневую мощь магических машин, в то время как драконы первого класса были ответственны за разрушение пушек и машин.

Прогресс осады ускорился.

Всего через час внешняя стена металлической крепости пала. Магические машины начали отступать на вторую линию обороны. Газлоу получил самую большую добычу.

В металлической крепости умер дракон третьего класса.

Обычные энергетические лучи едва ли могли пощекотать драконов третьего класса. Даже магические энергетические пушки с двумя сотнями очков интенсивности вряд ли могли угрожать им. Таким образом, драконы третьего класса начали брать на себя роль авангарда.

Газлоу воспользовался их гордостью, чтобы устроить ловушку. Он подавил всех остальных драконов огневой мощью, одновременно снижая интенсивность в одном направлении. Сделав это, он успешно заманил дракона третьего класса в самую гущу магических машин.

Независимо от того, сколько было магических машин первого класса, им было бы очень трудно затащить дракона третьего класса в могилу. Однако это было вполне возможно с помощью магических энергетических пушек.

Даже гордые драконы не ожидали, что враг будет настолько свиреп, чтобы выпустить чёрное солнце в свои ряды. К тому времени, когда дракон третьего класса почувствовал быстро накапливающуюся хаотическую магическую энергию и попытался сбежать, его путь к отступлению был уже перекрыт армией магических машин.

Бум!

Гигантский, приглушенный взрыв. Дракон третьего класса поднял свою шею и взревел, прежде чем расплавиться, как свеча в печи.

Драконы, которые были пойманы в ловушку в рядах магических машин, растаяли в черную слизь вместе с машинами. Расплавленный металл смешался с кровью и плотью и был испарен последующей энергетической ударной волной.

Свирепая и неистовая магическая энергия отскакивала от стен металлической крепости, заставляя ее подниматься на другой уровень.

Драконы, кружившие вокруг крепости, почувствовали, как гигантская металлическая конструкция задрожала, прежде чем стена начала плавиться, как воск. Жизненный поток двух дюжин драконов внутри исчез без следа.

Было ясно, что чёрное солнце, взорвавшееся внутри крепости, не только уничтожило их мощные тела, но и выжгло их души.

Взгляд каждого дракона застыл. Все мысли в их головах улетучились, когда они смотрели вниз на дымящееся и опустошенное поле битвы.

Внизу, на том месте, где когда-то была металлическая крепость, царило запустение.

Деревья, грязь и даже куски металлических стен были снесены. Обнаженные черные скалы были покрыты плотью и конечностями, раздробленными в пух и прах. Пурпурно-чёрная драконья кровь собралась в ручеек и потекла к воронке, образовавшейся в результате взрыва.

Драконьи трупы лежали рядом с магическими машинами, словно застывший во времени абстрактный рисунок.

На краю взрыва задвигались силуэты. Это были драконы третьего и второго классов. Возможно, им и посчастливилось пережить взрыв, но их некогда изящные и красивые тела теперь были испещрены царапинами и ранами всех размеров. Из них торчали куски металла.

Несколько драконов поспешно нырнули вниз, чтобы спасти своих спутников.

Остальные драконы издали оглушительный рев. Они начали очищать остатки крепости.

Большая часть магических машин была уничтожена предыдущим взрывом. Лишь немногие выжившие выскочили из руин, стреляя в драконов своими энергетическими лучами.

Вскоре они были уничтожены.

Поле боя снова погрузилось в тишину!

Драконы победили, но какой ценой…

…………

Семнадцать тысяч километров от Горы Каменного Когтя.

Яркий свет телепортационного портала освещал каждый дюйм пространства в темной пещере.

В массиве появились Грим, Газлоу и Гру.

Их приветствовали Багряные Адепты.

Они были свидетелями героического зрелища последней битвы через магическую проекцию.

Грим и Газлоу лично не участвовали в драке. Тем не менее, они сумели положиться на металлическую крепость, чтобы нанести драконам незабываемую рану.

Это далеко за пределами возможностей и средств, которыми должен обладать обычный Адепт.

Любой Адепт, обладающий такой силой, заслуживает уважения.

После того, как два Багряных Адепта выразили своё почтение, вперёд вышел Армс в человеческом обличие.

Грим выполнил свою часть соглашения. Это означало, что теперь Армс считается его контрактным спутником. Эти двое теперь равны по статусу. Однако, учитывая, что Грим в настоящее время укрывал Армса, в их позициях уже была заметная разница.

То, что дракон третьего класса кланяется Адепту второго класса, было слишком неловко. Армс пока не мог заставить себя сделать что-то подобное.

Однако Грим, казалось, совсем не возражал.

Склонить голову в первый раз всегда трудно.

В сегодняшней битве Грим открыто продемонстрировал свою мощь Армсу, Иритине и гордым зеленым драконам. Бой в металлической крепости показал, что Грим и весь его клан обладали ужасающей боевой мощью, достаточной чтобы убить драконов третьего класса.

Это единственная причина, по которой Армс был готов опустить голову!

«Армс, ты знаешь драконов четвертого класса, которые напали на металлическую крепость, не так ли? Кто они?» - спросил Грим, выходя из портала.

«Золотой Дракон Стюарт и Аметистовый Дракон Торил. Двое из семи великих лордов Лэнс четвертого класса»

«Хорошо. Очень хорошо» - обиженно сказал Газлоу.

«Газлоу, немедленно пошлите информацию Алисе и попроси её проверить, какой лидер ведьм заинтересован. Хм! Раз они посмели разрушить мою башню, я хочу, чтобы они заплатили за это своей жизнью и свободой!»

Безжалостность в словах Грима заставила даже Армса вздрогнуть от испуга.

"Простой" Адепт второго класса осмелился объявлять о судьбе драконов четвертого класса.

В сердце Армса вспыхнули самые разные эмоции.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 812**

Глава 812

Урон драконам во время боя в горах Каменного Когтя был неописуемый!

Презренная природа и жестокие методы Адептов вселили страх в их сердца.

Подсчитав, драконы подтвердили, что в горе Каменного Когтя погибло тридцать четыре повелителей драконов. Это была почти треть от их общего числа. Кроме того, единственной добычей было кладбище из расплавленного металла и трупов драконов.

Поскольку изодранные драконьи трупы уже были покрыты остывшим расплавленным металлом, разбить этот металлический гроб, чтобы найти каждое тело, было невозможной и душераздирающей задачей.

Два великих повелителя драконов четвертого класса выкопали кратер под металлической крепостью и похоронили руины крепости рядом с металлическим кладбищем. Затем они назначили армию поклонников драконов охранять это место.

Разъяренные драконы разнесли крепость, но не нашли никаких признаков Адептов. Это означало, что проклятые Адепты успешно сбежали, вырвав у драконов здоровенный кусок плоти.

Что касается того, куда они бежали – в Мир Адептов или остались в Лэнс? Никто не знал.

Однако сама мысль о том, что рядом с ними прячется такой злодей, вызывала озноб в сердцах всех повелителей драконов. Каждый из них поклялся себе как следует расчистить районы вокруг своей территории.

Драконы остались в горах Каменного Когтя на пару месяцев. Они прочесали каждый дюйм земли. И всё же не нашли ни единого следа Адептов. У них у всех были свои территории и подданные, и, естественно, они беспокоились, чтобы их не обворовали.

Таким образом, начиная с третьего месяца, драконы начали покидать горы и возвращаться на свои территории.

Великие повелители драконов четвертого класса могли обладать огромной властью и уважением, но они не могли заставить своих подчиненных выполнять их приказы бесконечно. Таким образом, после нескольких бесплодных поисков, два дракона четвертого класса тоже улетели.

Их территории находились в нескольких десятках тысяч километров отсюда. Если бы не месть за Крилля, драконы никогда бы не забрались так далеко, особенно учитывая их лень.

Теперь, когда они ушли, это означало, что на этой огромной территории площадью более пяти тысяч квадратных километров больше не было дракона четвертого класса, удерживающего врага подальше. Драконы первого, второго и третьего классов должны были молиться за себя.

Между тем, Адептам было наплевать на повелителей драконов, дрожащих в своих логовищах. Одних только внутренних дел клана было достаточно, чтобы Грим был занят работой.

Новая полоса гор, которую Газлоу выбрал в качестве своей базы, была районом с обильными запасами металла.

Чрево горы, которую только раскопали, было лишь в сотую долю размера первоначальной металлической крепости. Тем временем Газлоу собрал все слитки металла, и работал день и ночь, чтобы наполнить их магической энергией из печи-генератора магии.

Газлоу управлял огромной печью, а Гру управлял новой, миниатюрной печью. Это была компенсация Грима Газлоу за все усилия, которые он приложил за это время!

С двумя печами, постоянно работающими для передачи магической энергии, начинала формироваться небольшая металлическая крепость. Однако, чтобы избежать звуков раскопок, Газлоу пришлось уменьшить размеры, масштаб и количество работающих машин.

Кроме того, чтобы дым от плавки металла не привлек внимания местных племен, хитрый Газлоу послал армию магических машин, чтобы вызвать катастрофическое извержение вулкана в глубине гор. Он воспользовался изменениями в окружающей среде, чтобы целенаправленно уничтожить все разумные формы жизни вблизи лагеря.

Судя по сложившейся ситуации, Газлоу понадобится не менее семи месяцев, чтобы восстановить базу до размеров первоначальной крепости.

Ничего не поделать, Лэнс сейчас в полной боевой готовности. Драконьи фанатики исследовали любые странные происшествия.

Грим увёл своих драконьих "подчиненных" в Мир Адептов.

Первоначально он намеревался поместить этих драконов, которые неохотно укрывались у него, в плоскость гоблинов. Однако это была плоскость с низким содержанием магии.

У грима не было иного выбора, кроме как привести их в Мир Адептов, поместив в Огненный Трон и Белую Башню.

Багряный клан не был достаточно богат, чтобы построить для этих драконов утёс. Таким образом, их разместили рядом с двумя башнями. Если они не улетят на пятьдесят километров от башни, и на них будет магическая эмблема клана, им не придется беспокоиться о том, что их похитят Адепты других кланов.

Изумрудный дракон Иритина, похоже, испытывала некоторую неприязнь к Армсу, и два дракона третьего класса решили остаться в разных местах. Иритина увела семь зеленых драконов в лес в тридцати пяти километрах к северо-востоку от Белой Башни и начала относительно беззаботную жизнь. Тем временем, Армс временно остался в Огненном Троне и жил жизнью какого-то отшельника.

Появление этих драконов распространило имя клана. Многие кланы и Адепты, спешившие заполучить драконьи ресурсы, ехали в клан, чтобы узнать цену драконов.

В конце концов, хотя драконы не самые могущественные среди всех магических существ, но они определенно самые известные и внушающие благоговейный трепет.

Даже Грим не мог не подумать о продвижении драконов как ведущего бренда и продукта клана.

Пока он разбирался с делами клана, битва между Багряным кланом и кланом Камала продолжалась.

Поскольку у Багряного клана не было других клановых владений и территорий, кроме двух башен, у клана Камалы не было целей для нападения.

Более того, клан послал могущественного Адепта Жука второго класса Биллиса, который сам по себе являлся армией. Несколько кровавых эльфов помогали ему. Их всепроникающие, непостоянные атаки позволяли им совершать набеги на все территории клана Камала, виллы, города и ресурсные участки снова и снова. Многие Адепты, охранявшие эти места, были убиты.

Тем не менее, каждый раз, когда клан Камала пытался контратаковать, им не удавалось поймать на жука-адепта, ни вампиров. Даже когда они послали вторые и третьи классы, они смогли убить только учеников.

…………

Туманная Долина.

В пятнадцати километрах от города Стоунфилд была узкая долина, которая круглый год оставалась окутанной густым туманом.

Говорили, что в долине живет магическое существо, которое может выдыхать туман. Это существо заняло это место как своё логово. Пока живое существо не войдет в этот район и не потревожит его сон, он не проснется. Однако, как только он проснется, он не будет удовлетворен, пока не съест десять человек или больше.

Подобные слухи распространялись по окрестным деревням и городам, заставляя купцов и мирных жителей опасаться за свою жизнь.

Конечно, это слышали обычные гражданские лица.

Правду знали только дворяне Стоунфилд.

В туманной долине не было никаких тварей. Это был всего лишь ресурсный участок первого класса, который там разместил клан Камала. Что же касается всех этих нелепых слухов, то они были всего лишь историями, которые распространяли аристократы, чтобы помешать мирным жителям нарушать покой.

Конечно, любой ресурс защищается мощными магическими массивами, а также учениками и Адептами.

Спан был одним из таких учеников.

В этом году ему исполнилось пятнадцать, и он был промежуточным учеником. Его талант и происхождение были посредственными. Его отец был обычным портным в Стоунфилд, а мать - простой кухаркой, помогавшей на кухне знатного человека.

Его скромное происхождение не обеспечило ему красивую внешность или исключительные способности. Однако, когда Адепт Камала в возрасте семи лет обнаружил у него талант к элементию и привел в туманную долину, его жизнь полностью изменилась.

Он был всего лишь обычным учеником среднего звена, но в глазах знати Стоунфилд он был достойным вложением местных жителей.

С того момента, как он вошел в туманную долину, его отец стал мелким чиновником, подчиненным городскому лорду, и получил в дар небольшой особняк с двумя этажами и собственным садом. Его мать оставила позади тяжелую жизнь на работе. Она тоже стала дворянкой со своими слугами.

Спан заметил перемены в своей семье, которые заставили юношу быстро повзрослеть.

На второй год после поступления в туманную долину он стал начинающим учеником, а на четвертый - промежуточным учеником.

Спан ежедневно патрулировал несколько "цветочных клумб" на краю долины. Пожирающие душу цветы и деревья-убийцы здесь были низкосортными магическими растениями, которые не представляли большой угрозы для учеников вроде него. Однако они были крайне опасны для любого обычного человека, забредшего в это место.

По соглашению между кланом и дворянами Стоунфилд, город должен каждый месяц посылать группу смертников, чтобы они служили пищей для магических растений.

И всё же сегодня, Спан не увидел той знакомой чёрной тюремной кареты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 813**

Глава 813

Спану приснился очень странный сон!

В этом сне он превратился в жука размером с ноготь. Он быстро поднимался по травянистой равнине высоко над облаками.

Он обошел валуны (частицы грязи), перелез через множество высоких деревьев (ветки) и продолжил свой путь к гигантской горе. Наконец, после долгих трудов, пройдя тысячи гор и рек, а также претерпев всевозможные испытания и невзгоды, он пришёл в черную пещеру. Из пещеры медленно вытекала вязкая жидкость.

Он прыгнул туда.

Спан испуганно вздрогнул и поднялся.

Он потер свою ноющую голову, несколько неуверенный в том, как он заснул. Более того, насекомое в его сне было таким реальным.

Может быть, им манипулировало какое-то таинственное магическое существо в туманной долине? Иначе зачем бы ему понадобился такой нелепый "сон наяву"? Спан покачал головой и сосредоточил все свои чувства на поиске каких-либо странностей в своем теле. Однако его удивил грохот колес, доносившийся с лесной дороги.

Карета с преступниками из камеры смертников здесь!

Эти проклятые, непунктуальные смертные, пришло время преподать им урок.

Спан зашагал к экипажу с неудержимой яростью внутри.

Как только Спан и черная карета соприкоснулись, человек в черном вдали обернулся и посмотрел в их сторону. Взгляд мужчины упал на промежуточного ученика.

Сотни призрачно-зеленых фасеточных глаз светились странным светом.

«Успокойтесь, дети мои! Не забудьте забрать их души, плоть и дух. Кехкехке»

Голос был хриплым и глубоким. Это был странный голос Биллиса.

На этом ресурсном участке клана Камала был один Адепт первого класса и тридцать семь учеников. Уничтожить их силой Биллиса было так же просто, как взмахнуть ладонью.

Однако Биллис никогда не стал бы так легко убивать их. Если такой Адепт, как он, начнёт бойню в зоне Жентарим, это, скорее всего, заставит Адептов высокого класса вмешаться в конфликт.

Только в моменты клановых войн, подобных этим, обеим сторонам было позволено использовать любые методы.

Конечно, послать рой, чтобы поглотить их всех и забрать все ресурсы, было слишком просто. Подобная бойня сейчас не представляла для Биллиса никакого интереса. Сердечные черви, которых он расселил по туманной долине, были его высшей целью.

Он даже не упустил Адепта первого класса. Каждый Адепт и ученик в туманной долине был заражен сердечными червями. С их посредственными способностями, они не почувствовали бы существование сердечного червя, не прибегая к специальным магическим ритуалам или техникам.

Если эти сердечные черви достигнут зрелости, всё, что принадлежит противникам, станет основой для дальнейшего роста Биллиса.

Война кланов, несомненно, была лучшей сценой для убийств и сбора урожая.

Он нуждался в их душах, их плоти и, что самое главное, в духе, который они так долго культивировали.

Убедившись, что каждая форма жизни в туманной долине заражена сердечными червями, Биллис ушёл.

Он не торопился. Вкусные плоды нужно поливать и удобрять. Война обещала быть долгой. У него достаточно времени, чтобы дождаться, пока эти милые маленькие черви принесут с собой все, чем владели его враги.

…………

Грим был очень занят.

Помимо вопросов клана, была большая группа заключенных.

Кроме вампира третьего класса, которого они поймали во время последней войны, в запечатанной комнате на этаже находился могущественный драконорожденный третьего класса. А в подземелье тюрьмы находилось одиннадцать драконорожденных второго класса.

Все эти драконорожденные были упрямыми, и заставить их преклонить колено было почти невозможно.

Клану также не доставало некромантов или мастеров вуду-зверей, что затрудняло превращение этих драконорожденных в нежить или зверей вуду. Поэтому после разговора с Гаргамелем, Мерил и Алисой Грим решил выставить их на продажу в торговой компании Снорлакса.

Драконорожденные второго класса были оценены в пять тысяч магических кристаллов, в то время как драконорожденный третьего класса - в семнадцать тысяч магических кристаллов.

Кроме того, в торговой компании появилось большое количество высококачественных драконьих материалов. Драконьи кристаллы, драконьи мозги, драконьи кости, драконьи рога, драконьи зубы, драконьи сухожилия, драконьи спинномозговые жидкости, драконья кровь, драконья чешуя и даже редкие материалы, предназначенные для тех, у кого есть особые интересы - драконий пенис!

Все эти материалы были от первого до второго классов.

Ужасающим был тот факт, что здесь смешались материалы дракона третьего класса. Люди, занявшиеся этим делом, после оценки решили, что заготовка этих материалов была слишком бурной и что качество материалов снизилось. Тем не менее, страсть и рвение Адептов, которые прибежали, размахивая своими магическими кристаллами в руках, было не остановить.

В конце концов, это третий класс. Даже если качество немного ниже, чем должно быть, их не заменить материалами класса ниже. Кроме того, многие магические массивы и заклинания третьего класса требовали, чтобы предметы были третьего класса. Это привело к постоянной нехватке высококачественных материалов.

Даже крупные кланы и силы Адептов запасали материалы третьего класса, чтобы подготовиться к непредвиденным случаям.

Багряный клан никогда бы не продал эти материалы без плоскости в кармане, коей являлась Лэнс. В конце концов, если клан сохранит эти материалы, они смогут использовать их для создания более мощных атакующих массивов в своей башне.

Однако теперь у них будет столько драконьих материалов, сколько они пожелают. Вот почему у клана хватало уверенности обменивать их на столь необходимые магические кристаллы и другие ресурсы.

Каждый отдельный клан нуждался в стабильном источнике магических кристаллов, если они хотели устойчивого роста и развития, будь то раскопки ресурсных объектов, набеги на другой мир или монополизация торговли. Тем не менее, все эти предприятия были рискованными и требовали много времени для выполнения. Небольшая ошибка, и человек может оказаться с пустыми руками.

Теперь у Грима в руках были две меньшие плоскости, огромное количество дешевого металла и бесчисленное количество техников из плоскости гоблинов.

Нынешний клан поддерживала триада Грима, Мэри и Алисы. Он, несомненно, развивался гораздо быстрее, чем обычный клан.

Однако, хотя импульс развития был почти непреодолим, существовала значительная скрытая проблема.

Его личная сила!

В клане уже была дюжина Адептов и существ второго класса. У него даже было три существа третьего класса, которых он каким-то образом переманил на свою сторону. Тем не менее, как лидер кланах, Грим всё ещё был второго класса.

На самом деле именно "низкий" класс Грима привел к нынешней нестабильности.

Сверху были драконы третьего класса, а снизу Адепт-Жук второго класса. Положение Грима было неустойчивым, если он, как лидер, не обладал властью заставить других бояться и уважать его.

Именно с такой ситуацией сталкивалось большинство кланов.

Лидер каждого клана должен быть самым могущественным, а не самым мудрым или умным. Почему так? Всё просто. Ядром, которое поддерживало единство клана, никогда не было уважение к классу или интеллекту. Это всегда было уважение к грубой силе, которая могла сокрушить всё на своём пути!

У сильного существа всегда найдутся умные слуги. Всегда будут блестящие управляющие, которые будут решать все дела. Однако если лидер организации был слабее своих подчиненных, то организация находилась в хаосе.

Один внутренний конфликт и организация распадется и исчезнет из анналов истории!

Следовательно, после нескольких напоминаний Алисы, как прямых, так и косвенных, Грим рассматривал своё продвижение в третий класс как самую важную проблему.

«Чип, выведи на экран мои последние данные»

[\*Бииип\* Сканирование тела завершено. Новые статистические данные приведены ниже.

Грим, Продвинутый Второй Класс.

Профессия: Адепт Элементия (Огненная Специализация).

Телесные Атрибуты: Сила 13+1 (20) | Телосложение 15 (21) | Ловкость 11 (9) / Дух 28+1 (30).

Примечание: атрибуты в скобках относятся к статистике после трансформации.

Навыки: тело из пламени, превращение в пламенного демона…]

Основные способности Грима улучшались не по дням, а по часам после его путешествия в плоскость огненного элемента. Всего через тридцать лет после своего продвижения он достиг продвинутого уровня. Он был всего в двух шагах от вершины второго класса.

Более того, его огненное сродство было на пределе.

Теперь ему пора подумать о третьем классе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 814**

Глава 814

«Чип, ищи условия, необходимые для перехода в третий класс!»

[\*Бииип\* Приказ получен. Начало поиска в библиотеке данных]

После странного жужжащего звука чип вернулся с необходимой информацией.

[\*Бииип\* В соответствии с содержимым библиотеки данных, в сочетании с текущими телесными атрибутами хозяина, для продвижения в третий класс есть два требования.

Первое. Дух должен достичь двадцати девяти очков.

Второе. Получить знания и ресурсы, необходимые для перехода в третий класс.

В настоящее время у хозяина нет необходимых знаний о высококлассных методах использования Духа и преобразования элементия, а также модели автоматического построения энергетической системы и понимания магических характеристик огненного элемента высокого класса. Что касается ресурсов, перечень также прилагается]

Чип начал проецировать информацию в виде списка из шестидесяти трёх ресурсов.

Грим бросил беглый взгляд и заметил множество редких материалов. Многие из них были столь же редкими, как сущность огня.

Ресурсы не были проблемой. С процветанием Мира Адептов, который грабил десятки тысяч меньших плоскостей, он мог легко купить любой вид ресурса. Вопрос только в том, сколько магических кристаллов ему придётся потратить.

Грим сделал простой расчет и выявил, что ему нужно всего около 1,4 миллиона магических кристаллов.

Единственное, что беспокоило его, - это знание, которого ему сейчас не хватало.

Почти все крупные кланы относились к знаниям о высоком классе, как к самому ценному активу. Они их строго засекретили и запечатали. Не было абсолютно никакой возможности вступить в контакт с этой информацией, не подписав с ними сначала договор о рабстве.

Грим все эти годы доминировал на полях сражений и накопил внушительное богатство, но он не проделал большого прогресса в получении информации. Все знания, необходимые для продвижения, относились к категории высокого класса. Если только Грим не захочет покинуть клан и вступить в крупную организацию Адептов, он не сможет получить такие знания.

Столкнувшись с такой проблемой, первым человеком, к которому обратился Грим, была Алиса.

Вскоре, благодаря удаленной связи между двумя башнями, Гриму удалось связаться с ней.

Она невольно нахмурилась, услышав, как Грим перечисляет список необходимых ему знаний.

«Высококлассное использование Духа и высококлассные магические характеристики огненного элемента? Возможно, у нас есть соответствующие знания по этим двум темам, но я не имею ни малейшего понятия о двух других. В конце концов, башня судьбы бездействовала уже тысячу лет. Архивы ресурсов и знаний крайне неполны. Возможно, тебе придется заключить сделку с лидерами ведьм…»

Алиса остановилась на мгновение, чтобы подумать, прежде чем продолжить.

«Я постараюсь что-нибудь придумать. Возможно, я даже смогу что-то получить от ведьм смерти. Жди новостей!»

Потом связь с Алисой прервалась.

Грим страстно желал продвижения, но знал, что торопиться с этим не стоит.

Более того, сейчас его Дух равнялся двадцати восьми. Оставалось всего одно очко до двадцати девяти, необходимых для продвижения. Не стоит недооценивать его важность. При нынешней скорости совершенствования Грима с помощью медитации ему потребовалось бы несколько лет упорного труда, чтобы достичь двадцати девяти.

Таким образом, Грим обратил своё внимание на ковку последних трех частей огненного трона, оставив вопрос поиска высококачественных знаний Алисе.

Основные материалы для создания огненного трона были получены после набега на логово ветряного дракона четвертого класса. Снорлаксу также удалось собрать большую часть оставшихся материалов. Таким образом, Грим воспользовался этой редкой возможностью, чтобы начать подготовительную работу к третьей части набора экипировки.

Грим выбрал основной компонент огненного трона в качестве третьей части - Горящую Солнечную Корону.

Огненное кольцо корны может слиться с его собственным, повышая интенсивность урона от огня.

Здесь пригодился его опыт создания магических големов. С помощью чипа вероятность неудачи была снижена до невообразимого уровня!

Всего за тридцать семь дней Гриму удалось создать третью часть огненного трона - часть, которая принадлежала только ему одному.

Это была корона, выкованная из огненного железа, с множеством огненных рун, созданных извивающимися металлическими нитями. Алмаз огненного мозга, вставленный в переднюю часть короны, обладал не только сказочной красотой, но и чудесной способностью усиливать интенсивность огненных заклинаний.

Когда Грим взволнованно поместил корону себе на голову, три части набора, которые он носил, резонировали с его душой. Его окутал слабый красный свет.

Этот ореол пламени мог оставаться на поверхности тела, чтобы пассивно увеличивать его огнестойкость. Кроме того, он мог расшириться подобно огненному кольцу, образуя гигантский купол диаметром в сто метров. Любое существо или вещество, попавшее в купол, обожжётся.

Грим закрыл глаза и сделал подсчеты. После ассимиляции с его кольцом огня, кольцо горящей короны могло увеличить урон до ста пятнадцати очков урона в секунду. Грим достиг такого уровня только после того, как перешел в промежуточный первый класс.

Тем не менее, Адепт промежуточного первого класса должен был проделывать знаки и читать, чтобы высвободить заклинание ста пятнадцати очков интенсивности. Более того, огненное кольцо Грима обладало пассивным эффектом зоны действия. Он мог произнести ещё одно заклинание, пока огненное кольцо сжигало врага.

Любой враг, вошедший в огненное кольцо, будет подвергнут атакам, эквивалентным постоянным атакам Адепта промежуточного первого класса. Если магическая защита противника не сможет устоять, пламя превратит его в пепел.

Если Грим когда-нибудь столкнется с большой группой Адептов первого класса, ему нужно будет прыгнуть в их толпу с помощью огненной телепортации и активировать своё огненное кольцо.

Грим также получил новую способность.

Магия огня истощала вдвое меньше Духа!

Это практичная боевая способность. Это удвоит способность Грима наносить урон. Более того, эта способность применялась и к големам элементия.

Грим мог одновременно поддерживать двух големов второго класса. Если бы он включил себя, то на поле боя одновременно появились бы три мощных огненных существа второго класса.

Кто из всех Адептов второго класса мог пережить безумную бомбардировку трех демонов ужаса?

Грим пришел в невыносимое возбуждение при одной мысли об этой варварской сцене с летающими огненными шарами и брызгами магмы.

Огненные Адепты всегда были в центре внимания.

Возможно, это был эффект бабочки, вызванный его мыслями, но Алиса лично прибыла на огненный трон. Она принесла с собой две книги, а также несколько потрясающих новостей.

Учитывая, как хорошо прошло их сотрудничество в прошлый раз, лидер ведьм смерти Хесуна согласилась на просьбу Алисы и предоставила Гриму две части знаний о продвижении, в которых он так остро нуждался. Однако в качестве компенсации Алисе пришлось поддержать объявление войны, которое объявили ведьмы смерти.

Объявление войны?

Алисе ничего не оставалось, как терпеливо объяснить Гриму, что произошло.

Не так давно меньшая плоскость, принадлежащая ведьмам смерти, была атакован звериными богами Мира Богов. Даже ведьма третьего класса не успела сбежать.

Вот почему лидер ведьм смерти Хесуна объявила войну. Она поклялась совершить кровавое возмездие против пантеона богов зверей и призвала другие ветви ведьм присоединиться к ним.

Это также означало, что Алиса должна была организовать достаточно мощную экспедиционную армию и следовать за ведьмами смерти, когда они вторгнутся в другие плоскости.

Ведьмы судьбы только что пережили кровавую битву при Фаэн. Число официальных ведьм сократилось до четырех. Они не смогут восстановить свою численность до прежнего пика без нескольких десятилетий отдыха.

В северных землях с таким малым количеством ведьм было сложно, не говоря уже о том, чтобы вторгнуться в совершенно другой мир. Таким образом, Грим должен был собрать мощную боевую силу и присоединиться к экспедиции ведьм смерти под знаменем ведьм судьбы, если он хотел получить две оставшиеся части знаний о продвижении.

Грим замолчал.

После трех дней изучения и взвешивания всех "за" и "против", Грим, наконец, решил присоединиться.

Багряный клан утверждён. Их земли включали в себя область Жентарим и северные земли, для защиты которых требовались высококлассные Адепты. Грим больше не мог призывать всех боевых Адептов клана, как раньше.

Таким образом, после долгих раздумий он решил оставить Адепта Биллиса в огненном троне и назначить ему двух кровавых рыцарей и двух кровавых эльфов. Он должен был поддерживать нападение на клан Камала. Между тем, драконорожденный Зака был размещен в Белой Башне. Безопасность не проблема, особенно с изумрудным драконом и зелеными драконами, которые оставались около башни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 815**

Глава 815

Немного подумав, Грим составил следующий список:

Третий класс: Громовой Дракон Армс.

Второй класс: Грим, Алиса, Мэри, Тигул и отделившийся мозг Гру.

Первый класс: Ветряный Адепт Дезерра, Медуза Дана, Ведьма Берсеркер София и четверо новобранцев.

Армия магических машин: сто Щитовых Защитников, триста Лучников, тридцать колесниц магической энергии, двести бойцов глазного яблока, десять инженеров гоблинов, пятьдесят техников гоблинов…

Это была вся военная сила, которую клан мог в настоящее время мобилизовать.

Тем не менее, эта сила была явно выше по сравнению с той, что вошла в Фаэн.

Лидер ведьм смерти Хесуна хоть и объявила войну, настоящая битва была отложена до шести месяцев. Пересечение миров без достаточной силы и подготовки равнялось суициду.

Поэтому ведьмам смерти приходилось быть очень осторожными в выборе цели, хотя они уже поклялись отомстить богам зверей. Кроме того, придётся делать ложные выпады, чтобы не дать врагу узнать, какой мир является их настоящей целью.

В Вернинг спешно сооружали массивную плоскостную дверь.

Ведьмы смерти использовали всевозможные средства для поиска и определения координат мира, где располагался пантеон богов зверей.

Предположительно, такие координаты были засекречены. Никто посторонний не должен знать о них, кроме высших лиц пантеона богов зверей. Однако Мир Адептов был в противоречии с Миром Богов. Обе стороны в ходе постоянных сражений изучили друг друга.

Таким образом, ведьмы смерти потратили только магические кристаллы, чтобы получить у Серебряного Союза и Ассоциации Адептов семнадцать координат, принадлежащих богам зверей.

Это были плоскости веры, наполненные могущественными жителями. Ведьмы смерти публично объявили, что они отказываются от всех прибылей этого вторжения. Их единственной целью было потушить высокомерие богов зверей и отомстить за своих мертвых сестер.

Следовательно, это вторжение было не войной порабощения, а войной полного разрушения!

Ведьмы Смерти пытались уничтожить не племя или империю, а целую плоскость.

Ведьмы смерти послали большое количество ведьм в эти плоскостные миры, чтобы создать ложное ощущение полной мобилизации и тотальной войны. Однако большинство этих ведьм были лишь пешками. Не многие из них несли на себе мощные локаторы.

Как только ведьмы смерти определят свою цель, они смогут соединить плоскостную дверь с миром врага, основываясь на сигнале, переданном с локатора. Это откроет портал, ведущий прямо на плоскость верующих в богов зверей.

Когда это произойдёт, армии, собранной ветвями ведьм, нужно будет убивать всё, что попадётся на глаза!

Конечно, полностью уничтожить плоскость было колоссальной задачей. Ведьмам придется найти способ уничтожить источник плоскостного мира.

Возможно, у Грима и не было для этого средств, но у ведьм смерти они были!

Целью ведьм смерти, вторгшихся в плоскость, было уничтожить их происхождение. Между тем, ответственность Грима и других состояла в том, чтобы убить как можно больше верующих в богов зверей и уничтожить узлы веры врага. Это нарушило бы их планы подкрепления и предоставило бы ведьмам смерти больше времени для совершения ритуалов и жертвоприношений.

Таким образом, ведьмы смерти начали шестимесячную психологическую войну против пантеона богов зверей. Число лиц, умерших во время этих действий, достигло двузначных цифр с обеих сторон.

Через сто тридцать один день после того, как Хесуна объявила войну, плоскостная дверь была завершена.

Очень высокая каменная дверь.

Вся рама была сделана из неизвестного чёрного камня. Когда в дверь ввели магическую энергию, руны засветились.

Их двери выплывали световые ленты различных цветов.

Рядом с дверью появились признаки сильного гравитационного разрушения.

Камешки, грязь и даже экипажи начали парить в воздухе. Между тем, гравитационные пропасти, которые невозможно было идентифицировать невооруженным глазом, появились и в других областях. Гравитация мгновенно сокрушала любую форму жизни, ступившую в гравитационные бездны.

Более того, эти области постоянно менялись.

Все ученики уже покинули площадь. Даже Адепты вроде Грима не осмеливались подходить.

Грим прищурился, оценивая степень искажения около двери.

Дрейфующие световые ленты выглядели неосязаемыми и безвредными, но данные чипа осветили их ослепительным красным светом.

Тысяча сто семнадцать очков!

Эти ленты, которые выглядели как красивый шёлк, содержали ужасающие пространственные трещины. Они могут мгновенно разрубить человека на куски. Даже если у вас есть магическая защита, у лент достаточно шокирующей силы, чтобы разорвать все щиты.

Напротив, области гравитационного разрушения казались более безобидными.

Чем ближе к плоскостной двери, тем сильнее были искажения.

Проход через дверь в таких ужасающих условиях был невозможен для обычных учеников.

«Ведьмы смерти уже отправились в путь!» - мягко напомнила Алиса, стоявшая рядом с Гримом.

Перед дверью появились две ведьмы смерти третьего класса. Грим не знал, какой метод они использовали, но дверь начала стабилизироваться и успокаиваться.

Собралось большое количество промежуточной и высококлассной нежити и проковыляло через дверь.

Грим узнал среди них железнокожих зомби, чернокровных зомби, ядовитых зомби, магов нежить, скелетов, воинов нежить и темных рыцарей. Кроме того, он увидел личей верхом на скелетах драконов. Они были одеты в магические одежды и держали в руках короткие костяные посохи.

Также были существа третьего и четвёртого класса. Высококлассная нежить могла стать повелителями нежити в плоскости скелетов. Но здесь они были всего лишь подчиненными ведьмам Смерти, хотя и с более высоким положением, чем у обычной нежити.

Их мерзкие и искривленные формы представляли собой уродливое зрелище. Количество было шокирующим. Их постоянно телепортировали, и даже через час их число не уменьшилось.

Грим смутно слышал крики, доносившиеся с другой стороны двери.

Похоже, что люди на той стороне были хорошо подготовлены!

Если так, то авангарду пришлось бы выдержать самый жестокий удар.

Неудивительно, что ведьмы смерти заставили нежить идти впереди всех. Их использовали как пушечное мясо.

Аоооо!

Разнёсся ужасающий рёв. Лидер ведьм Смерти Хесуна прибыла на трупном драконе Артесте четвёртого класса.

Появление дракона внесло хаос в ряды нежити.

Вся нежить испуганно двинулась в разные стороны, уступая дорогу трупу дракона, покрытому гниющей серой плотью и железной чешуей.

Артест тяжелыми шагами направился к двери и исчез там вместе с Хесуной на спине. Несколько ведьм Смерти быстро последовали за ними.

Только теперь нежить снова успокоилась и возобновила свой марш в портал.

Марш нежити занял в общей сложности пять часов.

Теперь настала очередь темных ведьм.

Тёмные ведьмы послали более тысячи бойцов, включая теневых существ, таких как гончие, воины и наёмники. Кроме того, довольно многие из них были полутеневыми существами.

Классы варьировались от четвёртого до слабаков, едва ли достигших первого.

Тем не менее, по сравнению с армией магических машин Грима, они чрезвычайно сильны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 816**

Глава 816

Армия магических машин, сражающаяся под знаменем ведьм судьбы, была четвертой группой, вошедшей в плоскостную дверь.

Поскольку гоблины в группе были только на уровне учеников и ниже, у Багряных Адептов не было выбора, кроме как применить магическую защиту на них раньше времени. Гоблинов также заставили пить защитные зелья, чтобы максимизировать их шансы на выживание.

Однако двенадцать гоблинов всё равно были раздавлены искаженными плоскостными силами в процессе пересечения двери.

Ощущение пересечения двери было странным. Сам Грим чувствовал, что это было лишь мгновение, но чип записал длинные семнадцать секунд. Грим явно находился в каком-то странном состоянии пространственного перехода в течение этих семнадцати секунд. Его разум был не в состоянии прорваться сквозь границы времени, чтобы позволить ему пережить весь процесс.

У Грима было ощущение, что он мог бы даже повлиять на процесс телепортации, если бы мог поддерживать духовную активность в этом состоянии пространственного перехода.

К сожалению, пространственный талант Алисы был полностью превращен в талант судьбы. В противном случае, он мог бы узнать что-нибудь от неё.

Все еще мечтая и размышляя о возможных вариантах, Грим открыл глаза и был ошеломлен кровавым полем боя перед ним.

Портал располагался на пустынной равнине. Вокруг них была только высохшая и потрескавшаяся земля, а также галька и камни. В данный момент вокруг портала толпились несколько сотен тысяч живых существ и монстров, омывая каждый дюйм земли своей кровью или кровью своих врагов.

Первые десять тысяч тварей, которые вошли через портал, теперь толпились вокруг него и использовали свои раздутые и уродливые тела, чтобы остановить врагов. С ними сражалась группа орков высокого роста и выпирающими мускулами.

У них были большие тела, гигантские рты, клыки, которые торчали из их губ, большие глаза и взрывные мышцы. Их кожа была светло-зеленой и имела большие поры. Вены были толстыми, как змеи, они носили шкуры животных и нагрудники. Почти каждый дюйм их обнаженной кожи был покрыт татуировками цвета индиго.

Оружие было крайне примитивным.

Это были либо толстые каменные биты, либо гигантские шипастые биты, либо огромные металлические топоры и боевые молоты. Судя по этому оружию, эти орки не преуспели в выплавке металла. Не было никакого ослепляющего и леденящего душу блеска, который обычно бывает у человеческого оружия, и не было никаких узоров, возникших в процессе ковки.

Однако это оружие всё ещё демонстрировало устрашающую мощь в руках этих орков и их варварскую силу!

У них не было ни магии, ни сверхъестественных сил. Они полагались исключительно на свои сильные тела. Однако каждый раз, когда они испускали боевой клич, в их татуировках пульсировала сила родословной.

Грим стоял перед порталом и, прищурившись, оценивал это поле битвы.

С помощью мощного прицела чипа Грим прекрасно включал в свои ощущения всё, что находилось в радиусе трех с половиной километров.

Грим понял, что армия орков не была тем примитивным племенем, каким он их себе представлял. Они были могущественной расой с надлежащими средствами ведения войны и последовательным разделением боевых задач.

На фронте против ведьм сражались зеленокожие орки, которых он видел раньше. Они были дикими и варварскими воинами, которые полагались исключительно на свою силу и адреналин.

За зеленокожими орками Грим увидел гарпий с человеческими лицами и орлиными телами. Он также видел метающих копья гноллей, воинов-кентавров, шаманов орков с племенными татуировками на лицах, боевых мамонтов размером с холм и ужасающих циклопов, которые могли бросать гигантские двухметровые валуны на сотни метров.

Это не была группа примитивных жителей, лишенных разума. Нет, это была настоящая армия орков!

К счастью, их было не так уж много.

По крайней мере, их было недостаточно, чтобы доставить неприятности армии ведьм.

Ведьмы из авангарда рискнули своими жизнями и закопали здесь камень локатор в самом начале битвы. Камень снабжал ведьм Мира Адептов координатами для телепортации. Соседние племена орков собрались по указу богов-зверей.

К счастью, подкрепление прибыло очень быстро. Армия нежити, выползшая из портала, сразу бросилась на орков.

В начале орки могли сдерживать силы ведьм возле портала. Однако, когда прибыло подкрепление, орков медленно оттесняли назад.

На земле орки сражались с нежитью и теневыми существами.

В небесах полупрозрачные духи и призраки сражались с гарпиями.

Деревянные копья обрушивались на поток нежити, как капли дождя в ливень, а массивные валуны врезались в их ряды и оставили кровавые пятна позади.

В целом, оружие и защита армии орков были примитивны и просты. Они не могли сравниться с могущественными зверями вуду, на создание которых вражеские ведьмы потратили столько усилий. Если бы не теснота оборонительной линии, эта армия из тридцати тысяч орков вообще не смогла бы сдержать тварей вуду.

Поскольку они уже прибыли на поле битвы, они не могли просто оставаться безучастными зрителями на стороне.

Грим кивнул Гру, и отколовшийся мозг направил своё трехметровое механическое тело к полю боя. Позади Гру ряды грозных металлических машин подняли свои пушки.

Надо признать, что воду твари, созданные ведьмами, были сильны по отдельности. Все они обладали ужасающей мощью. Однако на поле боя они либо теснились вместе и ограничивали собственную мобильность, либо бесновались, сбивая с ног собственных союзников. Ряды зверей вуду были в беспорядке, без актов сотрудничества.

Между тем армия магических машин, которую возглавлял Гру, разительно отличалась от солдат ведьм. Несколько сотен магических машин двигались как одна. Магические энергетические винтовки в их руках, возможно, и не обладали огромной индивидуальной мощью, но они всегда предпочитали фокусировать свою огневую мощь на одной области.

Даже мощные орки испепелялись при попадании такого количества энергетических лучей.

Один залп был способен уничтожить всех орков на площади в сто квадратных метров.

Это косвенно создало путь для зверей вуду.

Поток нежити хлынул вперед, заполняя пробелы, созданные в армии орков.

Работа армии магических машин привлекла внимание многих ведьм.

Они либо парили в небесах, либо сидели на спинах своих волшебных питомцев, но они оценили эти неприметные машины.

Ведьмы, возможно, и не были сильны в технике создания металлических големов, но они имели некоторое представление о том, как это делается. По сравнению с более удобными и простыми зверями вуду, создание и сборка металлических големов были более утомительными и трудными.

Ведьмы не куют металлических големов просто потому, что это не экономично. Металлические големы были эффективны в башне в качестве стационарных охранников. Однако, когда они вступали в настоящий бой, потери одного из них было достаточно, чтобы вызвать сердечную боль. Ремонт этих металлических големов был сложной задачей.

В конце концов, они же не могли брать с собой техников, отвечающие за части големов, каждый раз, когда они выводили големов на битву, не так ли?

Именно по этим причинам ведьмы отказались от использования металлических големов в качестве боевой силы. Однако это не означало, что металлические големы не были сильными!

Металлические големы были верны, сильны, выносливы и обладали хорошей защитой. Ещё более ценной была их способность не чувствовать усталости. Пока существует достаточный запас магических кристаллов, они будут сражаться вечно.

Эта машинная армия под знаменем ведьм судьбы почти полностью состояла из металлических големов первого класса.

Тем не менее, боевая доблесть, которую они демонстрировали, превосходила беспорядочную армию зверей вуду. Они оказались намного проще в использовании.

Могущественные ведьмы ясно видели странного металлического гиганта, марширующего впереди магических машин. Когда он двинулся вперед, из его большого металлического тела вырвались голубые энергетические лучи.

Магические машины, пораженные этим лучом, немедленно заряжались энергией. Частота их выстрелов и интенсивность их атак несколько возросли.

Было похоже на какой-то странный источник энергии, который мог дистанционно снабжать энергией всю армию магических машин.

Любопытные ведьмы тайно направили свои Духи к машине.

К сожалению, кристаллическое силовое поле вокруг машины блокировало их.

Похоже, это не просто источник энергии, а металлическая форма жизни.

Ведьмы были заинтригованы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 817**

Глава 817

Война продолжалась!

Без исключительной силы на таком хаотичном и напряженном поле боя нужно было оставаться незаметным.

Иначе…

Грим лично был свидетелем того, как рыцарь-нежить третьего класса, окутанный леденящей аурой смерти, бесстрашно опустошал поле боя на своем высоком скелетообразном скакуне.

Орки разрубались надвое сверкающим двухметровым мечом рыцаря. Ореол страха преследовал рыцаря, куда бы он ни шел.

Свирепая мощь рыцаря-нежити была неостановима.

Однако его быстро заметили не менее могущественные противники в рядах армии орков.

Уууууууу!

Несколько гигантских камней размером обрушились на рыцаря, создавая звуковые удары.

Рыцарь мужественно разрезал три камня на куски, но был поражен последним. Его кости хрустнули, а броня помялась, его унесло ветром и он приземлился среди нежити.

Его скелетообразный скакун тоже был раздавлен.

Рыцарь с большим трудом поднялся с земли. Хотя большая часть его костей была сломана, огонь души глубоко в его черепе остался невредим. Как только он попытался поглотить окружающие его энергии смерти, чтобы восстановиться, земля вокруг него начала сильно дрожать.

Кроваво-красный огонь души глубоко в его пустых глазницах внезапно сжался, увидев несущегося к нему боевого мамонта.

Тело зверя было огромным, а хобот проворным, как питон. Еще страшнее были гигантские ступни, толстые, как каменные столбы.

Боевой мамонт прыгнул на рыцаря смерти, раздробив его тело и череп, который содержал огонь его души.

Безутешный вой рыцаря смерти третьего класса разнесся по всему полю.

Шаман орк, сидевший на спине боевого мамонта, взмахнул своим толстым рогатым посохом и начал кричать на странном языке. На его ладони иногда собирался ослепительный красный свет и выстреливал в тело мамонта внизу.

Дюжина орков-копьеносцев собралась вокруг шамана. Они громко кричали, бросая короткие копья в массы нежити внизу. Боевой мамонт, доведенный до исступления заклинанием Берсеркера, поднял хобот и издал протяжный трубный звук. Затем он устремился к порталу.

Однако этот высокомерный боевой мамонт прожил всего на сорок три секунды дольше, чем рыцарь смерти третьего класса.

Нежить высокого класса выпустила залп заклинаний. Он превратил мамонта и дюжину орков на спине в рваные лохмотья.

Гигантский мамонт с горестным криком рухнул.

Поднялось огромное облако пыли.

Бесчисленные орки сражались против потока нежити по всей линии фронта.

Они забыли о смерти.

Тем не менее, их жизни в этот момент ничего не стоили.

С их топорами и молотами, воины орки купались в крови, разрезая на куски зомби. Однако густая, гнилая, пурпурно-чёрная кровь несла с собой вирус. Облака желтого и зеленого дыма извергались повсюду, заставляя воинов орков кашлять.

Их выпуклые мышцы быстро гнили.

Гнилостные зомби, ядовитые зомби, чумные зомби.

Под манипуляциями нежити облака начали собираться в чумной поток. Затем волна хлынула к местам, где было больше орков.

Воины орков, возможно, и не боялись врагов, но у них не было средств борьбы со смертоносными микроскопическими вирусами. Их ранее плотный строй постепенно начал разваливаться.

Из-за армии орков выстрелила серия огненных шаров, создавая море огня в середине чумного прилива.

Вопли крошечных ядовитых насекомых слились в одну мощную звуковую волну.

Ядовитые насекомые и вирусы были сожжены.

Это не остановило наступление чумного прилива, но значительно уменьшило ущерб. Это позволило армии орков восстановиться.

Это были орки-шаманы!

Они были худыми и хрупкими по сравнению со средним орком.

Однако, учитывая толщину их посохов, разбить несколько вражеских черепов не было проблемой.

С точки зрения одних только способностей, даже самый слабый из воинов армии орков обладал более выдающимся телосложением, чем продвинутый Адепт по Очищению Тела. На самом деле, большинство воинов-орков в армии имели тела столь же крепкие, как и Псевдо-адепты по Очищению Тела.

Предположительно, официальный Адепт Мира Адептов легко бы убил дюжину воинов-орков. Однако, если их число возрастет, то даже Адепт первого класса рискует получить травму.

Если бы обе стороны были вовлечены в смертельную схватку, то Адепт первого класса мог бы уничтожить двадцать или тридцать воинов орков. Однако сам Адепт умрёт под грубыми, но простыми каменными молотами орков.

Тут уж ничего не поделать. Тела самих Адептов слишком хрупкие.

Если обойти многочисленные слои щитов и магической защиты, сам Адепт не намного сильнее обычного человека. Клинок в шею или удар в живот – и умрёт даже благородный Адепт.

Между тем, орки-шаманы были ослабленной версией официальных Адептов.

Магические силы, которыми они обладали, были слишком примитивны. Кроме заклинания Берсеркера, Жажды Крови и огромного огненного шара, у них ничего не было. Более мистическим аспектом шаманов орков была их способность владеть силами четырех атрибутов элементия. Кроме того, их усиливающая магия, наряду с их исцеляющими и наступательными навыками завершалась тотемами.

Они помещали эти метровые деревянные тотемы в землю перед собой и быстро вызывали соответствующий магический элементий. Магия, которую они высвободили, была не очень мощной, но быстрой.

Грим, прищурившись, наблюдал.

Судя по ощущениям чипа, странные татуировки на телах шаманов резонировали с узорами на их тотемах на определенной частоте.

Колебания магического сияния от татуировок и тотемов были идентичны.

Что это? Какой же метод они использовали, чтобы заставить холодный неодушевленный предмет стать похожим на живое существо и поглощать блуждающий элементий в воздухе?

Тотемы – это ослабленные версии алтаря элементия?

В голове Грима возник ряд вопросов.

Неудивительно, что Адепты любили совершать потусторонние завоевания. Как и следовало ожидать, любой другой мир обладал множеством таинственных знаний, которые они могли исследовать.

Гриму хотелось схватить орка-шамана, расколоть ему череп и провести тщательное исследование.

Однако, видя мускулистых и хорошо обученных орков-оруженосцев, окружавших шаманов, он отказался от этой мысли.

Мастера клинков у орков были элитными воинами уровня Адептов по Очищению Тела.

Их тела не были такими мускулистыми, как у обычных орков, но каждое их движение было быстрым и ловким. Они использовали плоские и длинные ножи или мечи.

В сочетании с четырьмя стихиями, которые могли вызвать орки-шаманы, они стали опасным противником. Возможно, среди этой группы шаманов и мастеров клинка не было ни одного высокого класса, но даже такой Адепт, как Грим, не осмеливался бы проверять.

Орки состояли не только из идиотов с мускулами. По наблюдениям Грима, орки, находившиеся далеко за линией фронта, были истинными силами их армии.

Гриму было любопытно, чего они ждут. За столько лет они не начали штурм портала. Неужели они не видят, что армия орков почти разваливается?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 818**

Глава 818

Ксантиш Острый Клык молча наблюдал за полем боя.

Позади его огромного тела стояли семнадцать старейшин и вождей союза племен города Уизеруотер.

Берсеркер четвертого класса Морис был самым раздражающим среди них всех. Он постоянно расхаживал рядом с Ксантишем, громко жалуясь и ставя под сомнение стратегию: "Сопляки ушли на фронт! Мы должны сидеть здесь и ничего не делать?"

Ксантиш ответил, даже не повернув головы: «Я уже связался с племенем Сала. Скоро они присоединятся к войне с тридцатью громовыми птицами рух"

«Рух…рух… неужели мы, орки, не можем сражаться без рух?»

«Мы здесь не для того, чтобы драться. Мы здесь, чтобы уничтожить портал врага» - Ксантиш, наконец, повернул голову. Его широкие, налитые кровью глаза были полны нескрываемой ярости, - «Ты слышал священный указ самих богов зверей. Вторгшиеся враги - не обычный вид. Это страшные ведьмы, которые поклялись отомстить нам. Если они установят здесь плацдарм, то нашей плоскости Стронгвуд будет угрожать опасность»

«Тогда тем более ты должен позволить мне выйти на поле боя и убить их. Я уничтожу всех врагов на земле, а потом вы, ребята, спуститесь с небес, как только прибудут громовые рух!»

Ксантиш схватил Мориса за шиворот и сердито уставился на него: «Сейчас ты самый сильный воин в нашей группе. Как вождь племени города Уизеруотер, я приказываю тебе успокоиться и ждать начала настоящей битвы»

«Разве битва ещё не началась? Наши сопляки не смогут долго держать оборону»

«Если ты ещё не ослеп, то должен видеть, что происходит. Ни одна по-настоящему сильная ведьма себя не проявила. Чего они ждут? Их звери сильны и многочисленны. У нашей армии орков нет шансов победить этих монстров. Вот почему ведьмы ждут... ждут шанса напасть на наши силы и убить их всех! Ты говоришь мне, осмелюсь ли я ставить на карту последние силы Уизеруотер без абсолютной уверенности в победе?»

У двух орков были громкие голоса. Мощной звуковой волны от их криков друг на друга было достаточно, чтобы шокировать обычного человека.

Старейшины и вожди, стоявшие позади двух орков, были разного происхождения. Там был вождь минотавров, у которого было человеческое тело и голова быка. Там были люди-львы с львиными мордами и золотым мехом на человеческих телах. Были там и гарпии с серыми крыльями и крючковатыми клювами вместо ртов.

Среди всех этих старейшин циклоп, несомненно, был самым крупным.

Старейшина циклопов был похож на человека, увеличенного в несколько десятков раз. У него было тело, две ноги, две руки и те же черты лица, что и у человека. Единственной необычной чертой был единственный глаз в середине лба.

Обычные циклопы достигали десяти метров в высоту - больше и свирепее боевых мамонтов. Этот циклоп третьего класса был массивным двенадцатиметровым гигантом. Один только палец на его большой руке был толщиной с человеческую талию.

Единственный глаз на его лице непрерывно моргал, изнутри излучалась плотная грязно-желтая аура элементия. При необходимости этот циклоп мог за три секунды сформировать двухметровый валун с элементия земли.

Метание камней было расовым навыком циклопов. Они могли поразить любую цель в радиусе пятисот метров. Как самый могущественный индивид своего племени, старейшина мог бросить камень на расстояние до семисот метров.

Они самые лучшие боевые силы в технологически отсталой плоскости Стронгвуд.

Даже гордые драконы, парившие в небесах, не осмеливались войти на их территорию. На протяжении всей истории циклопов были даже чемпионы, которые умудрялись убивать драконов.

Однако циклопы в этой плоскости потеряли всю свою прошлую свободу и веру. Они были сведены к могущественному воинственному племени, подчиненному огромной империи орков Стронгвуд.

Увидев, как два орка спорят друг с другом, лидер циклопов Апто наклонился и "прошептал" своим громовым голосом: «Ксантиш, мои дети сражаются уже больше двух часов. Должно быть, они очень устали. Им стоит отдохнуть»

Циклопы могли собирать земной элементий в валуны, но и эта их расовая способность не была безграничной. В обычной битве они могли бы продержаться долго. Однако постоянное сосредоточение элементия и метание валунов истощили большую часть их выносливости и духовного происхождения.

Вот почему старейшина циклопов Апто, испытывая жалость к своему народу, обратился с такой просьбой.

«Нет!» - естественно, его просьба была отклонена, - «Ситуация на поле боя сложная и тяжелая. Наша штурмовая группа почти пришла»

Апто беспомощно вздохнул.

Вождь мамонтов Рит и старейшина кентавров Канем, стоявшие рядом с циклопом, переглянулись, их глаза были полны печали и беспокойства.

Орки не могли сравниться с могущественными воинственными племенами, такими как они сами, когда дело касалось Силы и Телосложения, но орки смогли завоевать и поработить их. Почему? И всё из-за шокирующей скорости размножения орков!

Продолжительность жизни орков составляла всего шестьдесят или семьдесят лет, а цикл рождения - всего лишь жалкие тринадцать лет.

Это означало, что новорожденному орку требовалось всего тринадцать лет, чтобы родить следующее поколение. Между тем, у этих воюющих племен были невыносимо длинные родовые циклы.

Циклопы были самыми сильными и легко доживали до ста семидесяти лет, но их цикл рождения занимал сто лет. Мамонты были могучими существами и могли жить до ста пятидесяти лет, но их цикл рождения занимал шестьдесят лет. Кентавры были немного слабее, но жили сто двадцать лет. Их цикл рождения составлял сорок лет.

Таким образом, даже при том, что их индивидуальное мастерство было намного выше орков, общая мощь их вида была намного ниже "слабых" орков, которые были благословлены Богом Зверем!

Старейшины и вожди различных племен ничего не могли поделать.

…………

На другой стороне поля боя перед порталом собралось много ведьм. Они наблюдали за кровавой резней, слушая, как выжившие ведьмы-авангардисты докладывают о положении в плоскости.

Плоскость Стронгвуд была богата ресурсами. Среднего размера плоскость с высоким биоразнообразием.

Естественно, те, кто управлял ею, были главными целями ведьм - Империя Орков!

Столица империи орков находилась в месте, известном как Двейден, в двенадцати тысячах километров отсюда. Ближайший город орков был известен как Уизеруотер. Здесь жило более ста десяти тысяч зеленокожих орков.

Согласно сведениям, собранным ведьмами-разведчиками, в Уизеруотер было почти сто сил. Силы, в данном контексте, относились к бойцам третьего класса.

Разведчики-ведьмы закопали камень локатор семь часов назад. Первый отряд орков, прибывший пять часов назад, состоял из трехсот гарпий.

Именно благодаря скрытному характеру операции ведьм им удалось застать империю орков врасплох.

Бог Зверей засек камень локатор. Однако время, которое он потратил на то, чтобы отдать оркам божественный указ, и время, которое потребовалось орочьим племенам, чтобы собраться и двинуться к полю битвы, предоставило ведьмам лучшую возможность открыть портал.

Армии орков маршировали к полю битвы, в то время как силы ведьм толпились в воротах телепортации.

Именно так, силы обеих сторон столкнулись в смертельной битве на пустынных равнинах. Теперь у ведьм было явное преимущество.

Поскольку в городе Уизеруотер было сто десять тысяч орков, они могли выставить их всех.

Тем не менее, пришла именно элита. Если их всех перебьют, то останутся только слабые и пожилые солдаты. Может, они и не слабее человеческой армии, но ничтожны перед могучими силами ведьм.

Если эта битва пройдет успешно, ведьмы смогут захватить Уизеруотер.

Таким образом, силы ведьм станут значительной военной силой с крепостью, из которой они могли бы наносить удары и защищаться. Ведьмы решили похоронить здесь всю элиту орков, не оставив ни одного.

Именно это решение заставило ведьм удержать большую партию могущественных зверей вуду, вместо того чтобы выпустить их прямо на поле боя. Тем временем, они полагались на промежуточную нежить, чтобы измотать врага.

Конечно, даже планы орочьих сил за линией фронта вполне соответствовали ожиданиям ведьм.

Стая громовых птиц рух не выше второго или третьего класса… разве этого достаточно для козырной карты в такой войне?

Воистину кучка необразованных дикарей!

Ведьмы лишь презрительно рассмеялись.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 819**

Глава 819

На пятом часу сражения, наконец, прибыл долгожданный штурмовой отряд громовых рух.

Это означало, что кровавая и жестокая битва на земле потеряла свой смысл. Теперь внимание было сосредоточено на небе.

На стороне орков было целых шестьдесят сил третьего класса. Большинство из них были орками-воинами и орками-шаманами, а остальные были исключительными бойцами других рас.

Орки-воины и шаманы ехали либо на боевых мамонтах, либо на птицах рух. Они бросились прямо на портал, который всё ещё выплевывал монстров.

Настоящая битва, которая определит победителя, наконец-то началась!

Увидев, как орки отступают, ведьмы больше не могли сидеть. Они применили свою магию и поднялись в небо. В частности, лидер ведьм смерти Хесуна была самой привлекательной. Она рассекала воздух на трупе дракона четвертого класса.

Когда дело доходило до плоскостных войн, это всегда смертельная схватка. Ни о перемирии, ни о согласии не могло быть и речи.

Таким образом, не было никакой необходимости вести переговоры.

Нужно признать, что воины орки были свирепыми и отважными бойцами. Их наступательная мощь зашкаливала. К сожалению, у них был огромный недостаток: они были совершенно неспособны к полетам или дальним атакам.

Воины орки, естественно, не имели никакого родства элементия. Даже во всей их расе только один из десяти тысяч орков мог овладеть родством с элементием и стать шаманом.

Даже достигнув высокого уровня, воины орки не могли преобразовать свою жизненную энергию во внутреннюю силу, как это могли сделать эльфы или люди. Следовательно, они не могли овладеть формой мощных наступательных навыков среднего радиуса действия. Даже после перехода на более высокие ступени они получали только сильные тела, улучшенную магическую устойчивость и способности к регенерации.

Ведьмы не станут бояться таких воинов.

Когда обе стороны приблизились друг к другу, разразилась первая волна атак. Они находились в пятистах метрах друг от друга.

Единственными из орков, кто мог на таком расстоянии совершать атаки, были тридцать громовых рух и шаманы орки.

Буря ослепительных вспышек молний и грохочущих огненных шаров была поглощена ещё более ослепительным и ужасающим потоком заклинаний. Затем волна магии прорвалась и опустошила орков.

Громовые рух третьего класса могли возводить барьеры, чтобы защитить себя и орков на своих спинах. Хотя они, несомненно, пострадали от свирепого прилива магии, они выжили. Между тем, громовые барьеры второго класса были разбиты всего за три секунды.

Тем временем, гарпии, следующие за рух, били крыльями и парили между дождем магических атак. У них не было ни магии, ни чешуи, чтобы защититься. Им было суждено разбиться, если ударные волны заклинаний хотя бы пронесутся мимо них.

Стометровой высоты было недостаточно, чтобы убить их сразу. Однако то, что ждало их внизу, было ордой голодных и воющих зомби.

Один только этот залп заклинаний стоил штурмовому отряду орков одной трети их членов.

Те, кто упал с неба, должны были пересечь ещё тысячу метров поля боя и бесчисленное множество нежити, чтобы войти в контакт с порталом.

Никто не знал, где скрывается нежить третьего и четвертого класса. Более неприметным личам требовался только Палец Смерти или Слово Силы: Смерть, чтобы мгновенно убить несчастных с менее живучими Духами.

К сожалению, орки, которые сосредоточились исключительно на тренировке физического тела, а не Духа, несомненно, попадали в эту категорию несчастных людей!

Грим наблюдал, как с неба падают орки третьего класса.

Шанс найти и сразиться с существом третьего класса в Мире Адептов был невелик. Даже если бы он нашел возможность бросить вызов такому существу, это, вероятно, означало бы, что Багряный клан переживает момент огромного кризиса. Когда ещё выпадет ситуация, где Грим искал самый слабый третий класс!

А? Тот, что только что упал с неба с обугленной половиной тела, похоже, был мастером клинка...нет. Он не мог выбрать его! У мастеров клинка было слишком много наступательной силы.

Хммммм ... а там рух третьего класса. Нет, на спине у него орк. Более того, этот орк четвертого класса!

Чёрные глаза Грима засияли синим светом. Орков окружал слой жизненных силовых поле. Это искажало зондирующие волны чипа и делало его неспособным получать данные, которые были слишком специфичны для орков.

Однако Грим изо всех сил старался найти менее опасные цели среди всех этих слепящих красных огней с расплывчатой информацией от чипа.

В конце концов, он пришёл сюда, в Стронгвуд под знаменем ведьм судьбы. Он не смог бы гордо стоять перед ведьмами, если бы у него не было никаких достижений. Помощь ведьмам в уничтожении орков низкого класса можно было рассматривать только как обязательства, уже ожидаемые от него. Попытки ранить или убить высококлассных бойцов противника - это единственный реальный способ измерить его вклад.

Оценив свою силу, Грим смело нацелился на изолированных орков третьего класса.

«Чего ты ждешь? Разве это не лучшее время, чтобы убивать? Здесь так много вкусных блюд» - нетерпеливая Мэри, стоявшая рядом с ним, облизалась, её алые глаза скользнули по мускулистым "кровавым угощениям" вдалеке.

Алиса мило улыбалась, её любопытные глаза блуждали по телу Грима.

Она может быть ведьмой судьбы и обладать способностью видеть траекторию жизни большинства людей. Однако, по правде говоря, она мало что видела в своём "мастере".

Она смутно обнаружила уникальную черту души Грима давным-давно!

Любое из её предсказаний искажалось, если оно касалось Грима. Такая аномалия ей не встречалась. Скорее, это была защита, предоставленная плоскостными законами.

Это означало, что любой, кто попытается проникнуть в тайны Грима, получит неверные и неточные результаты!

Этой чертой обладал не только Грим. Те, кто собирался вокруг него, приобретали эту "непредсказуемую" черту и становились "переменными", которые отклонялись от своей первоначальной траектории судьбы.

Мэри, например. Учитывая траекторию её первоначальной судьбы, у неё были огромные проблемы с продвижением к Адепту. Она должна была умереть, пока была ученицей. Но теперь…

С Алиса то же самое!

Алиса бесчисленное количество раз предсказывала свою судьбу. Её траектория должна была остановиться, когда была активирована башня судьбы. И всё же именно её "случайная" встреча с Гримом и порабощение стали причиной неожиданного отклонения траектории её судьбы.

Однако цепная реакция от этого отклонения была слишком велика, настолько, что даже первая ведьма судьбы ничего не могла поделать с изменениями.

Было много случаев, когда Алиса имела возможность разорвать контракт души между ней и Гримом. Однако Алиса отказалась от этой идеи.

Она не была уверена, что сможет противостоять старому монстру, жившему уже несколько десятков тысячелетий, без благословения "чёрной дыры судьбы", которой был Грим. Её самым значительным преимуществом перед старой ведьмой было не то, что она была ведьмой судьбы, и не то, что у неё было много подчинённых. Это был Грим.

Вот почему всё это время Алиса так тесно связывала свою судьбу с судьбой Грима. Хотя её романтические чувства были частью причины, это была скорее инстинктивная реакция из глубин её души и руководство от сил судьбы.

Пока Алиса улыбалась от сложных эмоций, Адепты клана бросали взгляды на Грима.

Они верили в своего лидера.

Рост клана был неудержим благодаря ему. А они? Они были свидетелями этого чуда! Они купались в лучах славы!

Неподвижное тело Грима дрожало под взглядами его товарищей и подчиненных. Наконец он нашел подходящую цель.

Шаман орк третьего класса и громовой рух второго класса.

Эта комбинация, возможно, немного превысила его первоначальный план, но она была в пределах возможностей Багряного клана.

Грим отдал серию приказов.

В голове Гру появились точные координаты. Отколовшийся мозг медленно продвигался сквозь поток нежити. По его приказу строй из трехсот Лучников немедленно развернулся и начал обстрел указанного района.

Дождь тепловых лучей накрыл то место, где приземлился шаман третьего класса.

Багряные Адепты, которые оставались около портала, начали окружение.

Приблизились несколько высоких фигур, главным среди них был дуэт Грима и Армса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 820**

Глава 820

Громовой дракон третьего класса, возможно, не был самым могущественным существом, появившимся на поле боя сегодня, но у него определенно был самый яркий вход из всех.

Перед всеми появился массивный дракон, окутанный ослепительной молнией, и с гигантским огненным существом верхом на спине.

Они направились прямо к шаману орку, который тряс головой и пытался выбраться из кратера. Тем временем рядом с шаманом стоял дымящийся громовой рух, изо всех сил пытавшийся подняться.

Громовой рух был явно на пределе своих возможностей, но шаман третьего класса был относительно невредим.

Надо признать, что Телосложение орков было ужасающим. Этот шаман получил лишь незначительные поверхностные раны, несмотря на то, что упал с высоты ста метров. Немного лечения, и он снова станет энергичным монстром.

Не успел он сориентироваться, как его тут же застал врасплох залп Обжигающих Лучей. Тем не менее, эти лучи, не более сорока очков интенсивности, не были для него проблемой. Он поднял посох, чтобы защитить своё лицо.

Концентрированный залп обжигающих лучей оставил крошечные красные точки на зелёной коже орка, но они не смогли пробиться сквозь его шкуру.

Шаман орк прищурился и спокойно оценил странную комбинацию, несущуюся на него.

Дракон и Адепт?

Третий класс и второй класс! Дракон третьего класса, вероятно, был контрактным спутником Адепта второго класса. Если он быстро убьёт Адепта, дракон будет изгнан обратно на свою плоскость под властью контракта.

Не было идиотов среди тех, кто мог достичь третьего класса.

Шаман уже определился с планом боя.

В том районе, где приземлился шаман, бои были самыми ожесточенными. Однако после того, как на поле обрушился залп обжигающих лучей, ни одно существо не осмелилось приблизиться сюда ближе чем на пятьдесят метров.

Орк-шаман взмахнул рукой, быстро устанавливая вокруг себя пять тотемных столбов. Четыре из них были тотемами элементия. Каждый из них располагался в двух метрах от него, светясь красным, белым, зеленым и желтым.

Пятый тотем был прямо перед ним. Рисунки на тотеме резонировали с татуировками шамана.

Воздействие этого тотема привело к увеличению Силы, Телосложения, Ловкости и Духа шамана. Грим был далеко, но удивился, обнаружив, что орк-шаман вырос на две незначительные ступени. Шаман поднялся до продвинутого третьего класса.

Грим тут же прищурился.

Как и следовало ожидать, на поле боя не было легких противников!

Если бы это случилось полгода назад, Грим развернулся бы и убежал при виде столь могущественного врага. Однако сегодня он был абсолютно уверен в победе. Громовой Дракон третьего класса был одной из причин. Однако ещё более важной причиной было его завершение набора огненного трона!

Пять частей набора: как только все части были на месте, вокруг владельца автоматически формировалась Горящая Сфера, ограничивая все не-огненные заклинания в радиусе пяти метров. Любой, кто произнесёт заклинание, временно забудет это заклинание после успешного броска.

Он прятался в своей башне и трудился день и ночь. Гриму удалось выковать пять частей огненного трона еще до начала войны. Полностью активированный набор не обманул ожиданий Грима. Это увеличило его силу на целый уровень.

После того, как чип оценил и собрал данные, Грим был приятно удивлен. Хотя каждая отдельная часть огненного трона была магическим снаряжением второго класса, они обладали ужасающей мощью, которая могла сравниться с экипировкой третьего класса.

Это означало, что Грим второго класса наконец-то обладал некоторыми способностями, которые позволяли ему угрожать силе третьего класса!

Громовой дракон третьего класса открыл пасть и испустил ослепительное дыхание молнии. Между тем, Грима охватила вспышка огня, и он появился в тридцати метрах перед шаманом.

Обжигающее пламя элементия вырвалось из огромного тела Грима, обжигая воздух и землю. Уже раздавленная галька на земле начала размягчаться.

Шаман орк был всего лишь двухметрового роста, в то время как Грим, претерпев трансформацию своего огненного тела и трансформацию огненного демона, был пяти метров. Его большое тело было покрыто раскаленной магмой и бурлящими огнями элементия. Давящие волны жара задушат любого врага, который приблизится.

Шаман тут же направил луч света на ярко-красный тотем перед собой. Затем от самого тотема поднялся красный свет. В одно мгновение шамана окружили три Щита Инферно и помогли ему блокировать волны жара.

Но это ещё не конец!

Когда шаман выстрелил лучом света в желтый тотем, с земли поднялся семиметровый элементаль земли.

Дыхание Громового Дракона третьего класса ударило в элементаль. Неистовый элемент молнии и прочный элемент земли столкнулись и нейтрализовали друг друга. Продвинутый земной гигант второго класса распался на облако пыли всего через пять секунд после вызова.

Однако этого было более чем достаточно, чтобы шаман собрал огромный огненный шар и швырнул его в громового дракона.

Этот шар был только на уровне второго класса, но интенсивность энергии в нём равнялась шести сотням очков.

Грим выпрямился и, холодно усмехнувшись, тяжелыми шагами направился к шаману. Горящая Сфера вокруг него расширилась и окутала орка-шамана.

Шаман взревел и начал собирать ещё один огненный шар.

К сожалению, неистовый огненный элементий не принял должной формы.

Шаман почувствовал помутнение разума. Он таинственным образом "забыл" все заклинания и магические знаки, связанные с огненными шарами элементия.

Чёрт возьми! Должно быть, это как-то связано с огненным Адептом!

На жестоком и страшном лице шамана появилась дикая улыбка. Он небрежно отмахнулся от огненного элемента и полностью сосредоточился на водном тотеме позади него.

Однако его потряс тот факт, что подчиненный магический элемент внезапно стал ему незнаком.

Чёрт возьми, что же это за магия!

Шаман был ошеломлен лишь на секунду, вокруг него начала формироваться мощная гроза.

К сожалению, заклинание молнии Армса тоже потерпело неудачу!

Область прерывания элементия не различала союзников и врагов. Таким образом, Грим был единственным, кто мог использовать магию.

После нескольких безуспешных попыток шаман сразу же понял, что это эффект красной сферы вокруг него. Он больше не тратил усилий на тотем. Вместо этого он схватил свой посох и бросился на Грима.

Заклинания были только одним из средств шамана. Он не слабее обычного воина-орка в ближнем бою.

Громовой дракон, который также потерял свои способности к элементию, взревел и бросился вперед.

Даже без его сил, физическое мастерство дракона было одним из лучших среди высших магических существ.

Грим поднял руки и сконцентрировал огненный элементий в несколько огненных копий. Затем он со всей силы швырнул их в шамана.

После активации огненного трона и превращения в огненного демона, сила Грима достигла в общей сложности двадцати очков. Хотя он всё ещё уступал бойцам, которые сосредоточились в основном на Силе, он был более чем квалифицирован как человек-баллиста.

Огненные копья имели от четырех до пятисот очков силы и взрывались, когда вступали в контакт с врагом.

Без вмешательства громового дракона шаман мог легко справиться с такими атаками. Время от времени копье, проносившееся мимо его защиты, отбрасывало его назад и заставляло кричать от боли.

Орки-шаманы слабее драконов того же класса, когда дело касалось размера и Силы.

Когда Грим вмешался в битву как "псевдо-третий класс", положение шамана быстро ухудшилось.

Члены Багряного клана были шокированы. Они не думали, что их лидер второго класса осмелится ввязаться в битву между существами третьего класса. Более того, судя по тому, как шёл бой, он играл достаточно важную роль.

Мэри, которая летала среди нежити, нахмурилась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 821**

Глава 821

На поле боя раздался крик боли и гнева. Орк-шаман, наконец, пал от рук Грима и Армса.

Несколько Защитников Щитов, подготовившихся заранее, шагнули вперед и потащили обгоревшее тело шамана и умирающего рух на задворки поля боя.

Грим и Армс не колебались ни секунды. Они немедленно поднялись и бросились на изолированного кентавра третьего класса.

Тем временем, Мэри и Тигул тайно охотились на окруженных орков второго класса в других уголках поля боя.

Ведьмы имели абсолютное преимущество, а главные силы орков удерживались в небе. На поле боя уже не было могущественных элит второго и третьего классов.

Армия орков, наконец, развалилась.

Если бы у орков был импульс, они осмелились бы запустить свирепую атаку на поток нежити, даже если бы их было всего сто. Однако, как только моральный дух упал, двадцатитысячная армия орков начала убегать.

Высшие чины ведьм уже решили уничтожить Уизеруотер. Как они могли им сбежать? Под командованием ведьм смерти за орками бросился поток нежити. Тем временем полутеневые существа появлялись то тут, то там, постоянно обходя отступающие силы орков.

Поле боя находилось в добрых пятидесяти пяти километрах от Уизеруотер.

Армия орков отложила большую часть своего тяжелого осадного вооружения после получения священного указа. Затем они напали на портал ведьм. К сожалению, после восьми часов кровавой битвы, всё это было напрасно!

Даже если Телосложение орков было в несколько раз выше человеческого, такое долгое испытание полностью истощило их выносливость.

Многие воины-орки рухнули на землю от усталости. У них не было сил сопротивляться, даже когда рой нежити затащил их в орду.

Армия орков была разбита.

Еще худшая участь ожидала штурмовой отряд орков, который теперь был окружен врагами. Их класс не уступал ведьмам, но они не противники ведьм в настоящем бою.

После уничтожения почти половины орочьих сил, лидеры ведьм провели дискуссию. Лидер ведьм смерти Хесуна будет преследовать выживших орков. Тем временем лидер темных ведьм Цирцея поведет армию теней в город Уизеруотер.

Тем временем, слабая фракция ведьм судьбы будет очищать поле боя вместе с ведьмами Холодной Зимы и Агонии. Они также будут нести ответственность за транспортировку военных трофеев в город.

Портал медленно закрывался.

К тому времени, когда все орки и ведьмы покинули равнину, здесь остались только обгоревшие кости и лужи крови.

…………

Город Уизеруотер.

Во главе городского гарнизона стоял вождь племени Каменного Молота - Дава.

Из города выслали более пятидесяти тысяч орков. Они прошли пятьдесят километров, чтобы атаковать портал ведьм. Тем временем Дава оставался в городе, собирая боевые силы с прилегающих территорий и внимательно следя за полем боя вдалеке.

Патрули гарпий обнаружили первую партию бегущих орков в три часа дня.

Через два часа Дава получал плохие новости за плохими новостями.

Вторгшиеся силы ведьм разгромили армию орков!

Силы ведьм использовали прилив нежити, чтобы загнать остатки орков в город Уизеруотер.

Но больше всего Даву пугало таинственное исчезновение всех патрулей, которые он послал в противоположном направлении.

Согласно военным стандартам орков, все патрули и дозорные должны были через определенные промежутки времени отправлять отчёт. Но сейчас Уизеруотер потерял всякую связь со сторожевыми башнями и наблюдательными пунктами за пределами города.

Казалось, враг намеревался воспользоваться поражением элиты орков, чтобы захватить город Уизеруотер.

Ксантиш Острый Клык забрал с собой все элитные силы города. Оставшиеся орки, возможно, и были способны сражаться, но им не хватало надлежащей военной подготовки

Поняв всю серьезность сложившейся ситуации, вождь Каменного Молота Дава мог лишь объявить о призыве на военную службу. Он мобилизовал всех орков и подчиненные расы города.

На высоких стенах Уизеруотер собралась толпа. Эскадрильи минотавров с чёрными рогами на головах толкали тяжелые боевые машины.

Возможно, именно свирепость и мощь орков заставляли их наслаждаться жестокими схватками с врагом. Именно эта свирепость и мощь позволили оркам стать бесспорными правителями плоскости Стронгвуд.

Однако именно из-за этого они относились к стратегии с презрением.

Теперь, когда орки были слабыми и нуждались в укреплении своего города, это их несовершенство стало очевидным.

Когда остатки орков, наконец, прибыли на окраину Уизеруотер, их печальное положение дел потрясло всех зевак. Все, кто видел выживших, нервно сглотнули.

Стаи гулей вынырнули из потока нежити и догоняли орков всего в километре от города Уизеруотер.

Измученные орки молили о помощи.

В городе вспыхнуло разногласие.

Остатки орков были силами Уизеруотер. Почти у каждого орка-воина были родственники и друзья, ожидающие их прибытия. Защитники больше не могли подавлять свою тревогу, видя, как их близкие выдерживают атаки нежити. Многие из них бросились к городским воротам, намереваясь открыть их, чтобы спасти своих близких.

Защитники городских стен столкнулись с эмоциональными орками, что привело к падению боевого духа гарнизона.

Высшим командиром гарнизона был Дава. Он знал, в чём дело, но знал и то, что ему нужно было сделать.

Если он откажется послать войска, чтобы спасти этих солдат, дух народа будет потерян без боя. Однако, если он пошлёт подкрепление… это именно то, чего ждала волна нежити.

Дава колебался, но в только вздохнул и приказал открыть ворота. Отряд из трех тысяч солдат был послан на спасение остатков орков.

Этот приказ, несомненно, был одной из причин, приведших к быстрому падению Уизеруотер.

Армия, посланная из города, была смешанной. Главной силой была армия из двух тысяч минотавров. Минотавров поддерживали триста наездников на волках, шестьсот кентавров и сто гарпий.

За пределами города их встретила армия гулей и армия призраков.

С небес спустились более тысячи призраков. Они хихикали, превращая свои тела в неосязаемые и бросаясь на армию орков.

Призраки были особым видом существ, состоящих из негодования мертвых и космической субстанции. У них не было настоящих тел, и они были невосприимчивы к большинству физических повреждений. Их атаки не имели физических эффектов. Они разъедал души своих врагов.

Таким образом, все их атаки обладали огромным эффектом коррозии души.

Среди орков было слишком мало тех, кто обладал силой элементия, и обычное оружие вряд ли могло ранить призраков. Поэтому полупрозрачные призраки лавировали сквозь стрелы кентавров и копья гарпий.

Кентавры и минотавры, атакованные призраками, не могли причинить им вреда, как бы они ни размахивали своими копьями. Они быстро теряли энергию души. Их тела замерли, они упали на землю.

Появление призраков внесло хаос в армию орков.

В этот момент прибежали гули.

Минотавр ревел и топал широкими копытами. Трехметровые деревянные столбы в их руках разбивали одного гуля за другим.

Однако гули не боялись смерти.

Они были намного ниже воинов минотавров по Силе и Телосложению, но они обладали ловкостью намного выше врага.

Гули метались вверх и вниз, уворачиваясь от деревянных столбов и время от времени отрывая кусок мяса от минотавра.

Когти и клыки гулей были покрыты ядом. Выносливость и Сила минотавров после заражения ядом стремительно падали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 822**

Глава 822

Орки притаились на городских стенах.

Они смотрели, как их близкие сражались с нежитью за пределами города.

Гарпии сражались с призраками в небе.

Минотавры, кентавры и наездники на волках сражались с гулями на земле.

Судя по ситуации, воины орки оправдывали свое свирепое имя. Они рвали упырей, как капусту, и превращали монстров в фарш.

Однако силы, посланные на подкрепление выжившим в войне, держались в четырехстах метрах друг от друга. Они не могли собраться вместе, как ни старались.

В этот момент в городе Уизеруотер внезапно вспыхнул конфликт.

Никто не знал, когда именно, но в разных уголках города появились орды теневых существ. Они начали самые свирепые атаки на ближайших к ним орков.

На данный момент, единственные, кто остался в городе, были женщины, дети, и слабые старики.

Орки, которые беспокоились о своих родственниках за пределами города, немедленно издали оглушительный рев. Они бросились вниз со стен и вступили в бой с непрошеными гостями.

Дюжина тёмных ведьм тоже проникла в город. Они не противостояли оркам в прямом бою. Вместо этого, они полагались на свои теневые способности скрытности. Каждый раз, когда они добирались до новой области, они открывали крошечный портал в теневую плоскость и вызывали отряд теневых существ.

Иногда, в рядах виднелись теневые существа первого класса.

Снести укрепленный город, защищенный пятьюдесятью тысячами орков, с помощью этой мелочи было невозможно. Тем не менее, они прекрасно подходили для внесения хаоса в ряды орков.

Всем оркам недоставало родства с элементием. Помимо того, что шаманы орки были способны манипулировать и вызывать некоторую силу элементия, большинство других полностью полагались на физические атаки. Плоскости Стронгвуд изрядно не хватало магических ресурсов. Это привело к тому, что воины орки лишились какого-либо магического снаряжения и не смогли эффективно и быстро уничтожить теневых существ.

Уникальная способность теневых существ игнорировать защиту привела к многочисленным жертвам среди воинов орков. Кроме того, следы теневой силы прилипали к их ранам, делая их неспособными к исцелению.

Таким образом, с армией теневых существ, одной дюжине теневых ведьм первого и второго классов удалось создать массовый переполох.

Тем временем на горизонте уже виднелась волна нежити. Мало-помалу они затопляли остатки орков и их спасителей.

Огромная орда нежити не убавлялась.

В Уизеруотер было только двое городских ворот: восточные и западные. Большую часть стен составляли сторожевые башни и бастионы, в то время как мощные баллисты и скорострельные арбалеты выглядывали из зубчатых стен. Каждая из стрел на этих арбалетах была длиной в два метра и толщиной с руку. Сама стрела была выкована из рафинированного железа, отчего они мерцали холодным светом в дневное время.

Когда прилив приблизился к городу, стрелы дождем посыпались со стен, со свистом рассекая воздух, проходя сквозь нежить и превращая их в вертела на земле.

Эта сцена испугала бы разум и боевой дух нападавших, будь они людьми. Однако у нежити такой проблемы не было. Они продолжали выть и бросаться на двенадцатиметровую стену.

Стены орков были сложены из грубого и твердого камня, а на них были установлены острые деревянные колья. Эти колья предназначались для борьбы со звериными паническими бегствами, которые иногда случались. Никто не ожидал, что они будут использованы против нежити.

Поток нежити бушевал, собираясь в комочки плоти и толкаясь, изо всех сил пытаясь взобраться на стену. Зомби были медлительны и двигались крайне неуклюже. Однако по мере увеличения груды тел, нежить начала медленно продвигаться к вершине стены.

Лица орков, бросавших камни со стен, позеленели от ужаса.

Со своего наблюдательного пункта они видели только злобную нежить и их уродливые морды. У них не было понятия страха. Они продолжали тянуться своими грязными когтями к врагам, даже когда на них падали камни и стрелы.

Они не живые, а трупы, движущиеся под действием магии!

Если бы нежить пожрала орка, его душа, вероятно, пала бы в нижние миры для вечных мучений.

Последовало сильное желание бежать.

Однако дикость и сильная воля глубоко в происхождении души орков сразу смыли их страхи. Солдаты взревели и продолжили атаку на нежить.

Стреляли луки, и повсюду плескалось масло.

Полетела одиночная огненная стрела, и внизу вспыхнуло пламя.

Воздух наполнил едкий и вызывающий рвоту запах горящих трупов.

Грим не мог удержаться от того, чтобы не покачать головой и не вздохнуть.

Армия нежити была пушечным мясом, созданным ведьмами смерти, но их нельзя так растрачивать. Плоскостные войны продолжались очень долго. Нужно быть готовым к затяжному конфликту.

Теперь, когда портал закрыт, это вся нежить, которую ведьмы держали в Стронгвуд. Если всю эту нежить убить в начале войны, что они будут использовать, чтобы остановить армию империи орков?

Похоже, ему придется немного помочь.

Следуя инструкциям Грима, отделившийся мозг Гру снова повел Лучников к городским стенам. Гру остановил машины, как только они достигли подходящей позиции. Затем он приказал Лучникам направить всю свою огневую мощь на вершину стены.

Три сотни Лучников, оснащенных магическими энергетическими пушками, выпускали из своих винтовок лучи красных огней. Этих залпов было более чем достаточно, чтобы покрыть шестидесятиметровый участок стены.

Оркам, у которых были парапеты, за которыми можно было спрятаться, повезло, и им удалось избежать этой свирепой атаки. Однако оркам, которые бросали камни в нежить повезло не очень. Их тела были изрешечены.

Орки были свирепы и бесстрашны. Орки были самыми могущественными воинами Стронгвуд! Однако не было никакой компенсации за огромный разрыв в экипировке между ними и их противниками.

Экипировка орков была сделана из материалов с пустынных северо-западных равнин. Равнинам недоставало запасов металла, а также кузнецов, искусных в ковке превосходного оружия и брони.

У них были только тонкие звериные шкуры и их собственные крепкие тела!

Дава, наблюдавший за полем боя из укрепленного бастиона, яростно ударил кулаком по крепкой каменной стене.

«Проклятые ведьмы, где они нашли столько металлических големов? Скажите циклопам, что теперь их очередь»

Посыльный тут же выбежал из комнаты.

Мгновение спустя на стены взошла дюжина циклопов.

Их появление привлекло внимание ведьм внизу.

Циклопы, которые могут бросать камни? Казалось, это были единственные дальнобойные силы орков!

Грим встревожился.

Эти триста Лучников были его главной силой в этой войне. Грим умрёт от душевной боли, если они будут уничтожены руками этих циклопов.

Поэтому он стиснул зубы и выдавил из себя смешок. Он поднял руку и бросил два магических ядра голема, призывая двух пятиметровых огненных демонов. Он взревел и превратился в гигантского огненного демона, окутанного пламенем.

Внезапное появление трех огненных демонов заставило всех присутствующих на поле боя посмотреть на Грима.

Три гиганта прошли перед Лучниками и начали вызывать масштабные огненные бури, метеоритные дожди и вулканы Судного Дня.

Наступательная сила заклинания второго класса была ограниченной угрозой для существ третьего класса, но это настоящий апокалипсис для орков низкого и среднего класса.

Несколько метеоритов упали с небес, причинив разрушительные повреждения стенам вдалеке. Ударные волны пламени вырвались наружу. Алые столбы огня, десять метров в диаметре, вспыхивали по всем стенам, пожирая от двух до трёх десятков воинов орков каждый раз, когда они появлялись.

Воины-орки превратились в пепел, не успев позвать на помощь.

Более того, магические огни не могли просто исчезнуть. Вместо этого они продолжали гореть и поджигать деревянные осадные машины на городской стене.

Уизеруотер немедленно погрузился в хаос!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 823**

Глава 823

С точки зрения чистой боевой доблести, существование Грима в этой битве не было выдающимся.

Однако, как общепризнанные уборщики поля боя, Огненные Адепты представляли огромную угрозу для врага. На самом деле, они могут быть даже более серьезной угрозой, чем высококлассные Адепты.

Пятьсот метров по эту сторону городской стены мгновенно погрузились в море огня.

Все орки, охваченные пламенем, либо падали на землю, либо бешено метались. И всё же единственным результатом было превращение в обгоревшие кости и пепел.

Это трагическое зрелище мгновенно побудило силы орков к действию.

Откуда-то со стены обрушились шесть гигантских валунов шириной в два метра.

Они летели прямо на огненных демонов.

Грим и два огненных демона ужаса направили свою огневую мощь. Сначала серия магматических огненных шаров разрушила эти валуны. Затем ещё более свирепый залп заклинаний затопил то место, откуда летели камни.

Со стен раздавались крики и вопли каких-то существ.

Циклопы были поглощены морем огня.

Благодаря их крепкому телосложению они смотри скрыться от огня.

К сожалению, бастионы и сторожевые башни на стенах были слишком низкими. Они не могли скрыть высокие тела циклопов.

Король циклопов был существом третьего класса. Как он мог бояться простого Адепта второго класса? Король циклопов издал оглушительный рёв. Единственный глаз в центре его лба выстрелил жёлтым лучом и создал массивный валун. Затем он изо всех сил швырнул камень в сторону Грима.

Скорость была настолько велика, что валун даже начал гореть от трения о воздух. Теперь он выглядел, как метеорит.

Синий свет, мерцающий в глубине горящих глаз Грима, начал посылать ему грозные предупреждения об опасности.

Атака противника была слишком мощной.

Он заревел: «Уклонение!»

Он и его огненные демоны телепортировались прочь.

Армия Лучников, стоявших позади Грима, кинулась врассыпную под командованием Гру.

Раздался грохот. Метеорит врезался в исходное положение Грима, оставляя глубокие следы на земле. Два Лучника в тылу отряда не смогли вовремя уклониться. Их тела, сделанные из чистого металла, мгновенно разлетелись на бесчисленные металлические осколки.

Раздался ещё один взрыв, и пылающий валун разлетелся на тысячи камней. Площадь в тридцать квадратных метров была охвачена морем огня.

Грим появился в другом месте. Он оценивал атаку короля циклопов.

Даже при том, что у него была только сила элементия земли, он сумел высвободить мощь земли и огня. Более того, мощь его атаки лишила Грима дара речи. Если бы он не уклонился, этот валун уничтожил бы тело Грима и две-три дюжины Лучников, прятавшихся за ним.

Как раз в тот момент, когда к Гриму подкрались мысли об отступлении, подлетела лидер ведьм смерти Хесуна на своем мертвом драконе.

«Адепт, пусть твои подчиненные продолжают штурмовать городскую стену. Мы возьмём на себя атаки противника!»

С уверенностью Хесуны Грим почувствовал облегчение. Он реорганизовал Лучников и начал бомбардировать вершину городской стены.

Даже ведьмы Холодной Зимы сформировали боевые отряды и собрались там, где был Грим.

Сочетание льда и огня погрузило гарнизон Уизеруотера в ад.

С одной стороны было море пламени, а с другой - дождь ледяных клинкоа.

Вражеский шквал мгновенно подавил оборону орков.

Грим немедленно воспользовался своим преимуществом и начал расширять обстрел, удерживая орков внутри их сторожевых башен и бастионов. Поток нежити, взобравшийся на стену, быстро распространился и столкнулся с орками.

Возможно, из-за того, что они осознали разрушительную силу Адептов элементия, орки немедленно послали несколько сил, чтобы разобраться с Гримом. К сожалению, они столкнулись с самым могущественным человеком на стороне ведьм.

Насколько могущественна была ведьма смерти Хесуна? Возможно, Грим не знал этого до сегодняшней битвы, но теперь он всё прекрасно понял.

Нельзя недооценивать её за то, что она ведьма. Она была более дикой и свирепой, чем большинство Адептов мужского пола.

Хесуна одолела орка мастера клинка четвертого класса и кентавра четвертого класса, устроивших засаду. Один из них умер, а другой отделался тяжелыми травмами.

Орки давно вывели часть горожан из города на равнину. Однако почти тридцать тысяч орков были заперты в городе Уизеруотер. Теперь они были овцами на бойне, которым некуда было бежать.

К тому времени, как наступила ночь, Уизеруотер сменил владельцев. Теперь это был город под властью северных ведьм.

С непокорными орками уже разобрались и превратили в магические материалы для создания новой нежити. Оставшиеся орки были вынуждены стать рабами ведьм. Они проводили масштабную реконструкцию города Уизеруотер.

Море огня на городской стене погасло, нежить быстро разместилась на вершине стены. Теперь она играла роль верных наблюдателей. В город вошли различные ветви ведьм и начали искать добычу.

Плоскость Стронгвуд действительно была невыносимо бедной.

Почти каждый орк мог сражаться. Поэтому они очень редко охотились или работали на земле. Эти низшие должности оставили подчиненным расам. Это означало, что орки были страшной и воинственной, но непродуктивной расой! Они полагались исключительно на свою варварскую силу, чтобы поработить остальных.

К несчастью, на этот раз они наткнулись на стальную стену.

Те, кто пересёк плоскостную дверь, были элитой среди северных ведьм.

Наступила ночь, налетели холодные ветры.

Ведьмы судьбы Алисы были назначены в северо-западном углу города.

В прошлом это было поместье. Однако теперь времена изменились, и это было не более чем временное пристанище.

Здания орков обычно строились из грубого серого камня. Орки не так ценили красоту, как люди и эльфы.

Следовательно, их архитектура не имела ни эстетической привлекательности, ни комфорта.

Это было поместье орка четвертого класса. Там не было роскошных предметов, а лишь простая мебель.

Тем не менее, у орков было довольно много рабов. Более того, они принадлежали к разным расам.

Например, дворецкие, ответственные за счета, были из людей-кроликов, повара из людей-кабанов, а служанки из людей-кроликов, людей-лис и людей-змей. Подчиненные расы не были такими храбрыми и кровожадными, как орки.

Они даже не знали, как противостоять нежити. Они сдались без колебаний, когда ведьмы казнили орков на их глазах.

Когда Грим вошел в поместье вместе со своими подчиненными, по обе стороны двери виднелись дрожащие силуэты, стоявшие на коленях.

В этот момент все орки, осмелившиеся восстать против ведьм, были перебиты.

Ведьмы держали подчиненные расы только для того, чтобы позаботиться о своих повседневных нуждах. В конце концов, нежить годилась только в качестве пушечного мяса. Просить их приготовить еду и нагреть воду было невыполнимой задачей.

Грим уже вернулся в свой человеческий облик. Его чёрные глаза прошлись по толпе и не обнаружили никаких отклонений. Затем он повернулся к своим подчиненным и сказал: «Мы упорно потрудились. Давайте отдохнём. Если кто-то из вас заинтересован, можете забрать их»

Грим поспешно вошел в поместье.

Он не удосужился даже пообедать или помыться. Он приказал кому-то убрать для него комнату, прежде чем поднять туда труп орочьего шамана третьего класса.

Сейчас его интересовали татуировки и тотемы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 824**

Глава 824

Багряные Адепты сразу же активизировались, увидев, что Грим уходит.

Это был редкий опыт - прийти в другую плоскость. Более того, Адепты только что одержали крупную победу.

Их взгляды скользнули по рабам во дворе и невольно остановились на служанках с красивыми лицами и фигурами.

Хм! Эти проклятые орки знали, как развлечься.

Эта мысль появилась в умах не одного Адепта.

Слуги были прекрасны и соблазнительны. Нетрудно было догадаться, почему мастера выбрали их в качестве слуг.

По правде говоря, существование этих служанок открыло глаза Багряным Адептам.

Кто бы мог подумать, что они могут быть такими красивыми? Эти зеленокожие орки были грубые и неотёсанные, даже смотреть тошно. Однако девушки подчиненных рас совершенно отличались от орков. Они обладали экзотическим очарованием.

У девочек-кроликов была пара белоснежных ушей, которые свисали за голову, придавая им своё очарование. Лица были гладкими и белыми, с двумя светлыми ямочками на щеках и парой белоснежных зубов, когда они улыбались.

Между тем у девушек-лис были красивые лица, тонкие талии и длинный огненно-красный хвост. Их бедра покачивались при ходьбе, придавая им совсем другое очарование.

И все же самыми уникальными были девушки-змеи. Их верхние половины были женскими, а нижние - змеи, длинный, но столь же красивый. Особенно бросались в глаза их странные нефритовые глаза и полные груди, покрытые тонкой змеиной чешуей.

Четыре Багряных Адепта, которые следовали вместе с группой, были новобранцами, подчинившимися клану после последней войны. Естественно, они не осмелились драться с Мэри и другими Адептами из-за добычи. Они нетерпеливо ждали рядом, пока Мэри и остальные выберут.

Можно было бы сказать, что Мэри отдала всё в сегодняшней битве. Она выпила много вражеской крови. Следовательно, сейчас она измотана. Она вяло махнула рукой остальным Адептам и пошла искать комнату для отдыха.

Будучи Громовым Драконом третьего класса, Армс не мог изменить свою распутную природу. Он сразу же выбрал трех девушек-кроликов, четырех девушек-лис и девушку-змею.

Как у зеленокожего гоблина, у Тигула было совершенно другое чувство прекрасного. Он не имел никакого интереса к этим "уродливым" женщинам. Таким образом, он отказался от выбора и нашел место для отдыха.

Только Ветряный Адепт Дезерра жадно облизывал губы.

Однако, учитывая его образ в глазах Даны, у него не было другого выбора, кроме как отказаться от своего выбора.

Медузе Дане, похоже, было наплевать на намеренную лесть Дезерры. Она обвела взглядом девушек-змей, которые были очень похожи на неё. Удивительно, но Дана махнула рукой и увела всех пятерых, оставив четырех новых Адептов жалеть, что они не могут выбрать девушек-змей.

После дискуссии четыре новых Адепта разделились и забрали служанок, которые им понравились.

Поместье наполнилось звуками разврата. Это были стоны хорошеньких служанок в постелях.

…………

В ярко освещенной комнате.

На деревянном столе лежал труп шамана третьего класса.

Мантия из шкуры животного, которую он носил, была снята, открыв мускулистое тело и фиолетовые татуировки.

Грим слегка прижался к груди шамана. На ощупь совсем не похоже на плоть. Вместо этого ощущалось как шкура коровы, которую много раз обрабатывали.

Это врожденная черта орков - твёрдая кожа.

Их кожа могла противостоять ударам острых орудий. Это позволяло им быть невосприимчивыми к шестидесяти процентам рубящего и колющего урона, а также к двадцати процентам урона от тупых предметов.

Это достойная расовая способность.

Проворные пальцы Грима медленно двигались по телу шамана. С помощью детального сканирования чипа все кости, вены, органы и секретные точки акупрессуры шамана предстали перед глазами Грима.

У шамана под кожей был слой крепких мышц.

Судя по данным чипа, сила мускулов орков была в десять раз больше, чем у эльфов, и в сто раз больше, чем у людей. Не сложно представить, сколько разрушительной силы может иметь орк-воин.

Под похожими на сталь мышцами скрывались толстые кости. Вокруг костей обвивались жилы, позволяя оркам равномерно распределять всю силу, которую они принимали, по всему телу, уменьшая повреждения и давление на кости.

Органы также разительно отличались от человеческих. После детального анализа Грим обнаружил, что орки в Стронгвуд совершенно отличались от орков, которых он видел в других плоскостях. Это две расы совершенно разного происхождения.

Чтобы не повредить татуировки, Грим не стал делать прямого вскрытия. Вместо этого он заставил чип провести полное сканирование его тела.

Рядом с ним лежали странные тотемы.

Хотя после смерти шамана тотемы утратили свою первоначальную активность, Грим чувствовал следы некой таинственной силы, оставшейся на них.

Божественная сила.

Хотя сила была слабой и незнакомой, Грим прошел войну в Фаэн и сразу же узнал истинное происхождение этой магии.

В конце концов, шаманы орки были верующими бога-зверя Аругера в мире смертных.

Сила, которой они обладали, культивировалась не ими, а приобреталась через молитву и угодничество богу-зверю.

Шаманы не знали, как собрать и высвободить силы элементия самостоятельно. Это было божественное благословение, которое они получали, молясь Аругеру. Со всей серьезностью, каждая атака элементия, которую шаманы развязывали в битве, передавалась от Аругера через систему веры.

Это легко объясняло, почему Горящая Сфера Грима так легко разрушила магические способности шамана. Главная причина заключалась не в том, что Грим препятствовал накоплению частиц элементия, а в том, что он сумел разрушить канал веры шамана в его душе.

Это означало, что орк-шаман потерял защиту и благословение бога-зверя. Это была настоящая причина, по которой он проиграл бой!

«Чип, ты закончил сканировать татуировки и резьбу?»

[\*Бииип\* Оба трехмерных шаблона были сохранены в библиотеке данных. В настоящее время проводятся и анализируются сопоставления. Вывод будет получен примерно через 23 часа, 48 минут и 14 секунд]

Еще двадцать три часа.

Грим зевнул. Он, наконец, почувствовал усталость.

Он был полностью вовлечен в кровавую бойню. Он лично превратил половину городской стены в море огня.

Это, несомненно, оказало огромное влияние на его Дух!

Грим не сразу отправился отдыхать. В конце концов, он был лидером клана. Поэтому он отправился поговорить с Гру, который бродил по поместью орков.

Будучи монстром и тем, кто даже не принимал личного участия в битве, Гру не истощался. Таким образом, поместье окружили магические машины, держа плотную охрану.

После всего этого Грим наконец заснул в своей комнате.

......

Город Помпес.

Будучи столицей империи орков, Помпес был священным городом.

В частности, в самом центре города возвышался величественный храм бога-зверя.

В зале сидели шаманы орки. Они кричали и препирались друг с другом.

«Это священный указ бога-зверя. Враг - это страшные ведьмы, которые пришли сюда с намерением уничтожить нашу плоскость. Нельзя позволять им построить здесь свою базу!» - взревел шаман четвертого класса.

«Мы знаем, но Уизеруотер уже пал. Мы потеряли сто десять тысяч орков» - озабоченно ответил пожилой орк с пурпурно-золотой короной на голове.

«Такая жертва - ничто. Если мы победим захватчиков, бог-зверь, несомненно, щедро вознаградит вас. Когда это произойдёт, ваша семья и ваш народ получат вечное благословение» - уговаривал ещё один шаман четвертого класса.

Под различными угрозами и обещаниями шаманов у пожилого орка не было иного выбора, кроме как расписаться на пергаменте, который они ему дали.

С ним шаманы могли мобилизовать все военные силы империи. Они могли приказать этим силам вступить в последний решающий бой против ведьм!

Как только шаманы вышли из зала, пожилой король орков повернулся и встал на колени перед возвышающейся статуей бога зверя. Он по помолился, его лицо исказилось от горя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 825**

Глава 825

Грима разбудил предупреждающий звук чипа.

Он медленно вышел из своего глубокого медитативного состояния и был затоплен серией сообщений и уведомлений.

[\*Бииип\* Обнаружена неизвестная энергетическая резонансная система. Данные неполные.

\*Бииип\* Обнаружено необычное средство душевного покоя. Ведется сбор данных.

\*Бииип\* Обнаружены потусторонние версии усилительных массивов энергии. Шаблоны записаны.

\*Бииип\* Обнаружены потусторонние версии усилительных массивов жизни. Шаблоны записаны.

\*Бииип\* Обнаружены потусторонние версии систем сбора энергии. Шаблоны записаны....

……]

Серия уведомлений затопила сознание Грима, погрузив его во временное оцепенение.

Грим потратил полдня, прежде чем ему удалось просмотреть все эти уведомления. В основном это были странные массивы, которые чип обнаружил и извлек из татуировок и тотемов шамана. Они отличаются от системы магических массивов Мира Адептов, но они функционируют примерно так же. Тщательное изучение принесёт огромную пользу Гриму и его пониманию магических узоров.

Собственные силы Грима еще слишком малы. Усиление его тела после двух трансформаций было лишь его основной страховкой в многочисленных боях против могущественных врагов. Если бы его система знаний о магических узорах могла улучшаться не по дням, а по часам, это позволило бы ему улучшить свои татуировки трансформации пламенного демона.

Конечно, попытка выяснить происхождение магии татуировок, истинное визуальное наблюдение и простая имитация были не более чем фантазией, это как попытка выудить луну из колодца. Однако, сравнивая узоры татуировки с изучением магических узоров Адептов, Грим мог найти их сходства и различия.

Магические узоры в другой плоскости разработаны в соответствии с другой системой и обладают своими уникальными чертами. Тем не менее, можно было проследить происхождение самых фундаментальных магических узоров.

Изучение магических узоров Мира Адептов в основном сводилось к изучению трёхмерных магических массивов. Они очень ловко использовали магические руны, скрытые в массиве, чтобы вызвать резонанс с частицами элементия в воздухе. При этом массивы могли направлять и фокусировать элементий в ужасающую силу, которая могла менять материальный мир.

Изучение магических узоров в плоскости Стронгвуд сохраняло хаотические и первобытные рунические системы, которые древние Адепты использовали в прошлом. С модификациями и изменениями, внесёнными богом-зверем Аругером, эти простые магические узоры приобрели странную способность общаться с богами, строить каналы веры и доставлять божественную энергию.

Шаманы орки использовали семя божественной магии, дарованное им богом-зверем в тандеме с их системой жизненной энергии, чтобы высвободить магию элементия.

Орки-шаманы имели некоторое преимущество перед Адептами, когда дело касалось Телосложения и Силы, но они были намного, намного ниже, когда дело касалось самой существенной черты заклинателей - Духа. Если сравнивать орков-шаманов и Адептов одного уровня, то их Дух часто может быть на десять-пятнадцать очков ниже. Это приводит к тому, что они неспособны развязывать мощные заклинания и склонны слишком быстро истощать Дух в битве.

Чтобы обойти неудобную реальность шаманов, бог-зверь Аругер даровал им замечательную способность Покоя Души. Это позволило им отколоть часть своей души и поместить её в тотемы. Затем они могли использовать тотемы в качестве дополнительных источников энергии.

С тотемными столбами шаманам больше не нужно беспокоиться о нехватке энергии элементия. Более того, с помощью тотемов любой шаман мог стать заклинателем всех четырех атрибутов.

Однако у всего было две стороны.

Эти благословения заставили так называемых орочьих шаманов стать полными слугами бога-зверя.

Их сила исходила исключительно от него. Если их действия приводили Аругера в ярость, бог мог наказать их и отрезать канал веры, с помощью которого они получали божественное магическое семя. Тогда шаман мгновенно превратится из могущественного и почитаемого заклинателя в скромного орка, не имеющего ничего общего со своим именем.

Эта сила подобна зависимости.

Ни один орк-шаман не мог вынести пустоты потери власти, а тем более быстрого падения своего статуса в обществе. Чтобы защитить свой статус и власть, они больше склонятся перед Аругером и преданно отдадут всё, что у них есть.

В отличие от развития цивилизаций в других мирах, плоскостные миры, затронутые различными богами, часто застревали. Чрезмерно процветающая и развитая жизнь легко приведёт к тому, что верующие впадут в порок.

Вот почему почти все миры, управляемые богами, навсегда застревали в первобытном обществе. Последователи, которые горячо верили в своих богов, жили в простом обществе. Между различными классами существовали конфликты и серьезные социальные проблемы.

В результате нехватки ресурсов их жизнь стала сурово. Приходилось работать в десять, в сто раз тяжелее, чтобы прокормить себя.

Но даже в этом случае все эти страдания привели к тому, что дворяне, которым благоволили боги и которые наслаждались хорошей жизнью, стали объектом зависти всех остальных. У скромных крестьян из низших классов был только один способ подняться по социальной лестнице и вести роскошную и богатую жизнь. Им придётся приложить все усилия, чтобы завоевать расположение Аругера и угодить ему.

Вот почему чем больше бедствий и страданий обрушит бог на плоскость, тем больше верующих он сможет обрести. Это также позволило очистить членов основной группы верующих.

Это стало стандартным процессом правления для всех богов.

Например, плоскость Стронгвуд находится под властью бога-зверя Аругера уже более десяти тысяч лет. Тем не менее, нынешнее состояние общества остаётся первобытным племенным строем.

Они могли бы основать могущественную империю орков и побеждать другие расы. Однако их цивилизация и социальная система были подобны крошечному жучку, подвешенному в древнем янтаре, навсегда запертому на определенной стадии.

В плоскости Стронгвуд были расы, которые пытались подняться, но империя орков победила их. Более того, империя орков и её семимиллионное население стали крупнейшими рабовладельцами, держащими на привязи все остальные расы. Они не делали ничего продуктивного, но владели лучшей землей, пользовались лучшими ресурсами и похищали красоток различных рас для плотских утех.

Именно насилие привело к тому, что первобытное социальное состояние Стронгвуд продолжалось в течение десятков тысяч лет. В противном случае, если даже такая слабая раса, как гоблины, могла развиться до таких масштабов, не было никаких причин, чтобы общество Строгвуд оставалось таким первобытным.

Были боги проклятием или благом для мира иногда было действительно трудно сказать.

Именно потому, что они видели все эти уловки богов, Адепты, которые являлись воплощением разума и мудрости, имели такие негармоничные отношения с богами.

Чтобы сохранить чистоту веры, боги строго запретили Адептам входить в их миры. Это предотвратит распространение любого "злого" знания.

Обе стороны будут сражаться насмерть, когда столкнутся друг с другом.

Информация, которую Грим получил от Алисы, раскрыла истинную причину того, почему ведьма смерти Хесуна объединилась с северными ведьмами. Это могло показаться местью за то, что бог-зверь уничтожил одну из её меньших плоскостей. По правде говоря, это было из-за конфликта, который разгорелся между пантеоном бога-зверя и великими ведьмами во внешних мирах.

Эти две силы уничтожали плоскости друг друга.

Со всей серьезностью Хесуна сама отвечала на объявление войны великими ведьмами. Иначе она бы не связалась с плоскостью бога-зверя, находящейся за триллионы и триллионы километров отсюда. В конце концов, большая часть её территории находилась в Мире Адептов.

Когда Хесуна повела северных ведьм в плоскость Стронгвуд, великие ведьмы перехватили отряд подкрепления из пантеона бога-зверя. Иначе почему северные ведьмы не столкнулись ни с какими клонами или воплощениями, ниспосланными пантеоном?

Тем не менее, периметр великих ведьм не был полностью непроницаемым. Если война затянется, боги пантеона смогут найти способы спустить клонов.

В конце концов, клон, сброшенный богом, мог быть четвёртого класса, но их знания и боевые приемы были намного выше, чем у ведьмы четвертого класса. Таким образом, даже могущественная Хесуна была обеспокоена возможностью борьбы с клоном бога зверя того же класса.

На третий день пребывания в городе Уитеруотер Хесуна собрала различные ведьмовские фракции и начала назначать элитные отряды для уничтожения храмов по всей империи.

Если узлы веры будут разрушены, пантеон бога-зверя потеряет основу, чтобы спуститься сюда. По крайней мере, без этих узлов клоны и воплощения богов станут намного слабее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 826**

Глава 826

По правде говоря, это необходимый шаг в вторжении в плоскости богов.

Первым шагом было найти способ послать разведчиков в плоскость с помощью пространственных разломов.

Этот шаг был рискованный, но если агенты могли адаптироваться к изменениям в ситуации, у них были относительно высокие шансы на успех.

Поскольку каждая отдельная плоскость отличалась от других и была уникальна, агенты должны были обладать либо мощной способностью к самозащите, либо способностью ассимилироваться в местное общество. В противном случае у них будут проблемы с путешествием по чужому миру и поиском подходящего места для телепортации.

Разведчики, проникшие в Стронгвуд, представляли собой коалиционную группу ведьм Смерти и Обмана.

После определения точки телепортации, второй шаг состоял в том, чтобы работать и внутри, и снаружи плоскости и открыть портал.

Это, несомненно, самый рискованный шаг из всех.

Разведчики проникали на вражескую плоскость, используя естественные пространственные разломы. Эти тропы были не только узкими, но и опасными. Их не пересечь по-настоящему могущественным личностям. Только мелкие "крысы" могли прыгать в эти разломы.

Ежегодно с каждой плоскостью случаются десятки инцидентов вторжений. Большинство из этих "захватчиков" были несчастными дураками, которых случайно затянула пространственная турбулентность. Конечно, некоторые были плоскостными путешественниками.

Местные магические существа сжирали более слабых среди них. Более могущественные из них могли вызвать проблемы.

Однако, если бы личности этих людей были раскрыты, они наверняка столкнулись бы с полным уничтожением от местных правящих существ.

Таким образом, вход в плоскость из пространственного разлома не мог привлечь внимание богов. Однако, если кто-то пытался открыть устойчивый портал внутри плоскости, который вёл в другой мир, необычный пространственный поток не скрыть.

Вот почему первое, с чем пришлось столкнуться захватчикам, когда они пересекали портал, был огромный рой туземцев.

Плоскостное вторжение, которое на этот раз организовала ведьма смерти Хесуна, было очень успешным. Только когда портал полностью стабилизировался, бог-зверь Аругер издал свой священный указ и собрал верующих орков.

К сожалению, город Уизеруотер не мог считаться значимым городом в империи орков. Сила и могущество верующих здесь были ограничены, и именно поэтому вторгшиеся силы ведьм так легко победили их.

Теперь, когда они полностью взяли под свой контроль Уизеруотер, ведьмам не терпелось перевести войну в третью фазу.

Это была тотальная атака; дикая атака, чтобы разрушить все основы веры в империи орков!

Ведьмы разошлют сотни отрядов нежити по обширному королевству империи орков. Эта нежить будет атаковать все деревни, которые попадутся им на пути. Между тем, города орков и поселки небольших размеров будут на самих ведьмах. Они применят чуму, либо огонь.

Ведьмам судьбы во главе с Алисой было поручено разобраться с тремя городами орков. Все это были небольшие города с населением от тридцати до пятидесяти тысяч человек. Все эти города шли по одному маршруту и идеально подходили в качестве целей, которые можно было уничтожить за один заход.

Другим семи ведьмовским фракциям тоже были поручены миссии по уничтожению орков и разрушению храмов бога-зверя. В сравнении с этим задача, оставленная на ведьм судьбы, была относительно лёгкой. Взять, к примеру, ведьм смерти. Как те, кто начал эту войну, они, естественно, должны были взвалить на свои плечи большую и более трудную ношу.

Мощная экспедиционная армия нежити готовилась к походу на Помпес, столицу империи орков, под предводительством ведьмы смерти четвертого класса. Они приложат все усилия, чтобы закрепить главные военные силы империи орков вблизи столицы и не дать им разрушить планы ведьм в Уизеруотер.

Они вторглись не для того, чтобы завоевать, а чтобы уничтожить. Таким образом, ведьмы устроят "грандиозную" кровавую церемонию в Уизеруотер. Они используют специальный метод, чтобы уничтожить плоскостное происхождение Стронгвуд. Этот процесс требовал удивительного количества "местных материалов".

Грим и остальные пробыли в Уизеруотер всего два дня, прежде чем отправиться в путь к месту миссии.

Триста восемьдесят девять магических машин и тридцать магических энергетических колесниц, несущих большое количество ресурсов, нагло маршировали вдаль под эскортом двухсот боевых машин глазного яблока. Сопровождающие гоблины инженеры и техники управляли колесницами и поддерживали магические устройства. Существование отколовшегося мозга Гру, с другой стороны, обеспечивало армии способность к длительным боевым действиям.

На выходе из Уизеруотер была бескрайняя равнина.

Пустынная и тихая, с увядшей травой, трепещущей на ветру.

Если встать на единственную грязную дорогу и оглядеться, то можно увидеть только высокую траву.

Почти все орки были варварами с мускулами вместо мозгов. Естественно, они не понимают важности удобного транспорта и движения для правящего класса!

Хотя среди подчиненных рас было довольно много мудрых существ, их статус был низок, и поэтому их слова не имели никакого значения. Они никак не могли убедить правителей орков приложить усилия, время и ресурсы для строительства и поддержания дорог на своей территории.

Таким образом, единственной дорогой перед Гримом и его солдатами была неровная, грязная дорога, полная дикой травы и мха.

Когда магические энергетические колесницы, каждая весом в шесть тонн, с грохотом пронеслись по грунтовой дороги, на земле появились две глубокие отметины. Магические машины сложили своё оружие и бежали вдоль колесниц.

Верхушки колесниц были открыты для гоблинов с защитными очками на лицах. На шеях у них висели бинокли, которые они время от времени подносили к глазам, чтобы оглядеться.

Однако трава здесь была слишком густой и высокой. Наблюдатели не смогли бы обнаружить врагов, даже если бы они притаились рядом с ними в траве.

Что-то просвистело.

Боевая машина глазного яблока стремительно неслась по равнине. Дикие потоки, которые он выпускал из своего тела, яростно раздували траву. Внезапно он нырнул и остановился в трех метрах над травой, как будто сделал какое-то открытие.

В траву выстрелил Обжигающий Луч.

Когда машина снова поднялась, она держала в своих маленьких роботизированных руках пушистого коричневого кролика. На голове кролика виднелась дыра.

Гоблины обрадовались.

На сегодняшний обед у них будет свежее мясо кролика.

Армия двигалась по извилистой грунтовой дороге. Их было много, но они двигались со скоростью сорок километров в час.

Вдалеке виднелись столбы густого чёрного дыма. Каждый столб представлял собой деревню орков, которая была окрещена нежитью. Гражданские орки были либо убиты нежитью и присоединились к их числу, либо они были похищены в Уизеруотер и превращены в жертву для церемонии.

Для гражданских орков оба варианта означали конец их жизней.

Честность, справедливость и права были не более чем роскошью в ужасающей вселенной, где права только сила.

Отряд магических машин мчался, иногда натыкаясь на отряды ведьм, которые двигались в том же направлении. Эти ведьмы либо ехали верхом на гигантских рабских зверях, либо пасли своих зверей вуду, спеша к месту назначения своей миссии.

Всякий раз, когда группа Грима сталкивалась с такой группой, они быстро расходились в разные стороны.

Ведьмы, которые медленно "ползли" по земле, не могли не позавидовать армии ведьм судьбы, грохочущей мимо них с плотным строем и превосходным вооружением.

Если бы не слуги и звери вуду, ведьмы могли быстро пролететь пятьсот километров за день. Однако это другой мир, а не безопасный Мир Адептов. Таким образом, они не могли оставить в стороне охранников и зверей вуду.

Это, в свою очередь, сильно ограничивало подвижность ведьм.

Ведьмы высокого класса могли свободно передвигаться, сражаться, когда им вздумается, и отступать в безопасное место, когда им заблагорассудится. Однако большинство ведьм первого класса на их стороне не имели ни мужества, ни способности сделать это. Их шансы на выживание и возмездие были не высоки, если бы они столкнулись с орочьими силами без защиты армии зверей вуду.

Они были здесь, чтобы завоевать и уничтожить этот мир, а не умереть!

Вот почему они предпочли бы идти медленнее, чем рисковать своей жизнью.

По сравнению с этим поход ведьм судьбы был и безопасным, и быстрым.

Теперь все ведьмы узнали, что такое война!

Главная причина, по которой они так неспешно проводили время, заключалась в том, что их действия застали империю орков врасплох.

Империя орков должна была приложить усилия, чтобы собрать сильные армии из отдаленных мест, если они хотели уничтожить ведьм. Однако, с разрушенной и примитивной системой дорог, им понадобятся недели, чтобы сделать это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 827**

Глава 827

Путешествие также позволило Гриму и остальным по-настоящему увидеть доблесть орков!

Были это орки наездники на волках или одинокий воин-орк, каждое их действие не могло ускользнуть от глаз в небе.

Если это был одинокий орк, залпа обжигающих лучей с неба было достаточно, чтобы превратить его в мясо на вертеле. Если было слишком много атакующих орков, с ними разбиралась армия магических машин.

Наездники на волках выдерживали дождь огня и мчались через равнину на своих злобных волчьих скакунах, рыча и размахивая сверкающими клинками в руках. Тем временем воины-орки были обнажены по пояс, держа перед собой деревянные щиты и размахивая деревянными палками.

Ударные волны пламени вырывались наружу, разбрасывая повсюду кусочки травы, грязи и пыли. Наездники были в основном одеты в кожаные доспехи с шлемом на голове. Их защита была настолько простой, что трудно было воспринимать их всерьез.

Даже твердые комья грязи оставляли синяки, не говоря уже о магическом пламени. Когда огонь охватил их, они и их волки мгновенно воспламенялись.

С глазным яблоком в небе, указывающим их положение, орки были уничтожены, прежде чем они даже вошли в зону видимости.

Орки были хорошо известны как раса без сродства с элементием. Во всей империи орков трудно было найти следы какого-либо магического оружия, не говоря уже о магических аксессуарах, отличающихся более утонченным мастерством. Попытка орков проникнуть через магические энергетические лучи была нелепой.

Дело не в том, что орки не были храбрыми или что они не были слабыми врагами. Скорее, всё это стало несущественным, когда их врагами стали могущественные Адепты.

Сокрушительное поражение. Это было вопиюще сокрушительное поражение!

Даже силы среди племен орков не могли избежать бомбардировки магическими энергетическими пушками.

Адепты продолжали идти вперед.

Орки дико и безрассудно атаковали машинную армию. К сожалению, разница в боевой мощи между обеими сторонами была слишком существенной.

Адепты Багряного клана оставались внутри магических энергетических колесниц в очень комфортных условиях. Они курили сигары и пили вино, медленно оценивая борющихся орков через свои кристаллы. Единственным врагом, нарушившим их покой, был орочий мастер клинка третьего класса.

Этот орк полагался на свои чувства и удивительную скорость.

Он очень трагично столкнулся с Армсом, которые прервал его счастливые времена.

Армс взяло с собой наложниц, когда отправился на задания. Тем не менее, он нисколько не колебался, когда увидел мастера клинка третьего класса. Он немедленно выскочил из колесницы и превратился в дракона.

Мастер клинка третьего класса тоже не был слабаком. Каждый удар его длинного и узкого клинка легко расколол бы внешнюю броню колесниц. Тем не менее, его удача ускользнула, когда он столкнулся с дурным характером Громового Дракона.

Сердце орка бешено колотилось, когда он увидел тридцатиметрового дракона. Он увеличил скорость и сделал круг. Время от времени он пользовался размерами громового дракона и его неподвижностью в строю колесниц, чтобы уклониться от атак и приблизиться.

Удары мастера клинка, возможно, и не пробили чешую, но они заставили Армса вздрогнуть от боли.

Армс пришёл в ярость.

В следующий раз, когда орк уклонился от его головы и атаковал сбоку, Армс быстро активировал дикий элементий молнии.

Ослепительная молния, вырвавшаяся из его тела, затопила всё вокруг. Мастер клинка, который только что подошёл к нему, сразу же попал в большую беду.

Ослепительная гроза исчезла так же быстро, как и появилась. К тому времени, как молния исчезла, мастер клинка отшатнулся. Его покрывали ожоги.

В итоге он стал пленником Адептов. Между тем, Громовой Дракон быстро превратился в человека и помчался обратно в колесницу. Изнутри доносились сладкие женские голоса. Похоже, он получал похвалу от своих многочисленных наложниц.

По правде говоря, наложницы, которые могли последовать за Армсом из Уизеруотер, должны искренне благодарить его. Если бы не дракон третьего класса, они остались бы в Уизеруотер и стали бы жертвами предстоящей кровавой церемонии.

…………

Город Макрен.

Это был небольшой пограничный город, расположенный в юго-восточной части великой равнины.

Всего орков в городе было не более тридцати тысяч. Половина из них были кентаврами, которые пасли диких животных.

Естественно, в городе был небольшой храм бога-зверя.

Судьба Уизеруотер дошла до орков Макрен днём раньше.

Как раз в тот момент, когда орки вызвали семерых лидеров подчиненных рас, чтобы обсудить вопрос о нападении на город Уизеруотер, пришло известие о том, что армия ведьм быстро приближается к Макрен.

Отряды перехвата, посланные по пути из деревень орков, были разбиты. Даже знаменитый мастер клинка третьего класса Садин был захвачен ведьмами.

Зал совета, прежде оживленный призывами к походу на ведьм, замер.

Во всем Макрен был только один Берсеркер третьего класса и пять сил второго класса. Более того, поговаривали, что в рядах приближающейся армии ведьм скрывается дракон третьего класса. Если этим новостям можно доверять, то как они дадут отпор?

Одного этого дракона было достаточно, чтобы уничтожить всю орочью элиту города Макрен, не говоря уже о Адепте, который командовал этим драконом!

Если с этой ситуацией столкнулись люди, то не было никаких сомнений, что высшие чины города Макрен предпочли бы бежать или сдаться. К сожалению, эти два слова не существовали в словаре орков. Вот почему они решили сопротивляться до самого конца и поклялись отдать свои жизни, чтобы защитить храм.

Полдня спустя армия магических машин прибыла на Макрен.

Орки, может быть, и храбры, но они не настолько простодушны, чтобы выйти из города и вступить в бой с могущественной армией ведьм.

Они поспешно подняли мост, закрыли городские ворота и погнали большую группу копьеносцев-кентавров на городские стены. С глубоким рвом, высокими стенами и свирепым метанием копий они были уверены, что смогут удержать врага за пределами городских стен.

К сожалению, их враги не были обычными противниками. Это была полностью механизированная армия магических машин!

Орки, укрывшиеся за стенами, были именно там, где хотел их видеть Грим.

По приказу Грима триста восемьдесят девять магических машин построились в сотне метров от городских ворот. Двадцать магических энергетических колесниц выстроились в ряд позади. Раздался пронзительный звук грохочущего металла, с обеих сторон колесниц появились по четыре роботизированные руки. Из верхушек колесниц показались стволы.

Магические энергетические пушки. Каждая была в четыре-пять раз мощнее, чем магические энергетические лучи, выпущенные из винтовок.

Что еще более важно, дальность атаки магических энергетических винтовок составляла всего тридцать-триста метров, в то время как дальность магической энергетической пушки достигала семисот метров. Следовательно, Грим намеревался провести артиллерийские действия с целью минимизации потери.

Как только магические энергетические колесницы переключились на дальнобойные орудийные формы, на стволах начали собираться ослепительные сгустки красного света. Семь секунд спустя колесницы задрожали, энергетические разряды превратились в огненные шары и выстрелили. Они прорезали небо красной полосой, пролетели мимо городской стены и приземлились в городе.

Адепты выходили из своих колесниц и наблюдали за городом. Они видели скопления пожаров, сотрясающих каменные здания.

Весь город погрузился в море огня!

Командир орков, сидевший на городской стене и выглядывавший из-за парапета, почувствовал, как по всему телу пробежал холодок.

Что же такое принесли с собой ведьмы?

Когда он собрался отдать приказ атаковать, он с сожалением осознал, что ближайший металлический гигант находится в сотне метров от стены. Кентаврам будет трудно поразить врага с такого расстояния.

Пока командир колебался, произошёл более шокирующий и ужасающий инцидент.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 828**

Глава 828

По приказу странного пятиметрового металлического гиганта все магические энергетические колесницы медленно корректировали свой огонь и нацеливались на кентавров.

Командиру орков пришлось кричать во всю глотку, но его голос заглушался огнем.

Весь четырехсотметровый участок стены был охвачен взрывающимися огненными шарами.

Конечности и органы кентавров и орков разлетелись. Одна за другой сторожевые башни и бастионы рушились, а изнутри доносились испуганные крики орков.

«Атака!»

Командир орков выкрикнул свой последний приказ. Его огромное тело было разорвано на куски.

Оставаться на стенах и защищать город было невозможно. Все орки будут уничтожены ещё до того, как прикоснутся к врагу.

Со стен взмыли гибкие и проворные силуэты.

У них были странные тела и коричневато-серые крылья. Они держали в руках деревянные копья.

Гарпии. Это гарпии!

Грим был готов.

Гарпии даже не успели выстроиться в небе, как на них бросилась сотня боевых машин глазного яблока.

Гарпии не обладали сильными телами., как у орков. Кроме того, чтобы облегчить полет, они не носили броню. Их единственным оружием были пять коротких метательных копий и одно деревянное. Их способ боя состоял в том, чтобы пролететь над врагом, прежде чем обрушить сверху копья. Как только они исчерпают копья, они возьмут свои трехметровые деревянные копья и нырнут на землю.

Такая боевая тактика была эффективной против врагов без воздушных сил, но это был не более чем самоубийственный шаг против армии магических машин.

Когда хрупкие тела гарпий попадали под шквал обжигающих лучей, это было печальное зрелище, на которое невозможно было смотреть. Несколько доблестных воинов-гарпий продолжали карабкаться, но тут же были перехвачены.

Красные обжигающие лучи приземлились в рядах гарпий. Почти каждая атака уничтожала одного воина-гарпию. Они падали на твердую землю, как мешки с картошкой. Их внутренние органы разрывались, они выплёвывали кровь, а ряды Лучников приканчивали их.

С глухим стуком рухнул высокий подъемный мост. Деревянные ворота толщиной в полметра открылись, из города вырвался рой орков.

Грим прекрасно понимал, что делает противник, и уже начал готовиться к этой ситуации. Десять магических энергетических колесниц продолжали обстреливать городские стены, остальные десять открыли огонь по городским воротам.

Повсюду кровь, повсюду конечности.…

Доблестные орки были встречены болезненным ударом. Те, кому удалось пересечь подъемный мост, несмотря на огонь, были встречены шквалом сотен энергетических лучей.

Орки, с широко раскрытыми глазами и боевыми молотами в руках, буквально через несколько шагов были изрешечены дырами. Они спотыкались, кровь лилась из всех отверстий.

Наконец они упали, но продолжали карабкаться вперед.

По полю пронёсся второй залп энергетических лучей, и снова стало тихо.

Орды орков выбегали из города один за другим, и один за другим они падали на землю.

Однако они не могли коснуться ряда могучих металлических гигантов.

Наконец, оставив тысячи трупов перед городскими воротами, орки отступили в город, стеная от боли и горя. Армия магических машин воспользовалась возможностью расширить дальность огня и обстреляла высокие сооружения, оставшиеся в городе Макрен.

Орки спрятались на другой стороне, у подножия стены с деревянными щитами над головами. Они ожидали момента, когда враги ворвутся в город. Поскольку они не могли выбраться, то должны были ждать, пока враг войдёт в город, чтобы вступить с ним в войну. Со свирепостью и отвагой орков они могли бы оторвать несколько кусков от противника в ближнем бою, даже если враги были сделаны из стали.

К сожалению, они недооценили решимость Грима, а также ужас армии магических машин с отделившимся мозгом Гру позади них.

Металлическое тело Гру стояло в центре армии магических машин. Лучи голубой энергии соединяли его с окружающими магическими машинами.

В большом городе не было видно ни одного орка или представителя их подчиненных рас. Все прятались в тени и под завалами, выдерживая неоднократные обстрелы.

Восьмиметровая городская стена, наконец, рухнула. Машины с глазного яблока, которые уничтожили гарпий, сформировали группы и полетели в город Макрен. Они парили в двадцати метрах над землей и искали всю оставшихся жизнь в городе.

Выжившие орки использовали все трюки, бросая свои топоры, бросая свои сети или просто прыгая в воздух. Число машин глазного яблока начало уменьшаться.

Сотрясающие землю шаги эхом отдавались по всему полю боя.

Ряды магических машин входили в город, ступая по разбитым камням городских стен и обгоревшим балкам. Они не рассредоточились и не пытались обыскать темные места. Вместо этого они выпускали ракету по любому живому отклику, который они обнаружили через странные драгоценные камни, вставленные в их глазницы.

Дюжина энергетических лучей мгновенно уничтожала любого орка, выскочившего из темноты.

Почти все здания в городе были разрушены.

Почти сотня магических машин подняла винтовки и подошла к маленькому храму. Здесь укрепились последние оставшиеся две тысячи орков и кентавров. Они образовали стену своими телами и столкнулись с магическими машинами в печальной схватке.

После двух часов огня среди них уже не было ни одного невредимого орка и кентавра. Даже орк берсеркер третьего класса был покрыт кровью. Звериная шкура на его теле почернела от пламени. Орки второго класса были сильно ранены.

Орк-берсеркер нёс на спине два гигантских боевых топора, а в руке держал флаг.

В городе не было ветра, но флаг развернулся. На нём был изображен орк, поднимающий боевой молот и кричащий в небо.

Грим вышел на поле боя со своими Адептами. Они стояли в сотне метров от них. Глаза орков были налиты кровью.

Племя Вархаммер, базирующееся в городе Макрен, было уничтожено!

Они потеряли свой город, свою территорию, своих людей и своих воинов. Скоро они потеряют и храм.

«Адепты, почему вы нападаете на наши города, убиваете наших людей и разрушаете наши храмы? Почему?» - возможно, зная, что они оказались в тупике, спросил орк-берсеркер.

«Причин может быть много, но мне нет нужды объяснять их. Ты и я - всего лишь шахматные фигуры, лишенные истинной свободы воли. Товя обязанность - защищать этот город, а моя - уничтожить эту плоскость. По какой причине? Кого это волнует?» - ответил Грим.

Воин-орк знал, что не получит желаемого ответа. Поэтому он помахал флагом в руке и воткнул его в землю. Он потянулся за спину и схватил топоры, прежде чем с ревом броситься на Грима.

Орк-берсеркер издал устрашающий боевой клич. Его первоначально двухметровое тело раздулось в размерах. Его чёрные ноги издавали громкий звук каждый раз, когда ступали по земле. Издалека он напоминал грохот военных барабанов.

Его ударила серия обжигающих лучей. Орк-берсеркер только поднял свой топор и защитил лицо. Затем он прыгнул вперед, позволяя обжигающим лучам врезаться в него.

Обжигающие лучи, способные проникать сквозь стены, оставляли лишь маленькие красные точки на теле орка-берсеркера; они не могли пробить его жесткую кожу.

На лице берсеркера появилась злая улыбка. Его топор озарил слабый свет. Топор был всего два метра длиной и не мог дотянуться до магических машин, находившихся на расстоянии двух-трех десятков метров. И всё же, как только свет покинул оружие, по пятерым Лучникам прошлась рябь.

Магические машины перестали стрелять и просто взорвались, как фейерверк.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 829**

Глава 829

Орк-берсеркер устроил резню.

Его рот исказился в злобной улыбке.

В его теле начала пульсировать взрывоопасная сила. Его разум быстро очистился от всякой рациональности. Он хотел пробиться в толпу и уничтожить всё на своём пути.

На увеличенной спине орка-берсеркера виднелся силуэт орка, поднимающего боевой молот. Такое же было изображение на флаге.

И без того свирепый орк стал неудержимым после получения благословения божественной силы!

При каждом шаге его босые ноги глухо стучали по земле, оставляя на ней трещины и воронки. Ни одна магическая машина не могла выдержать атак третьего класса и режущей способности этих странных рябей.

Честно говоря, рябь, которую посылал орк-берсеркер, не была магической способностью. Это не рыцарская боевая техника, созданная с помощью комбинации жизненной энергии. Это чистая, неистовая сила!

Сила орка-берсеркера была теперь на уровне тридцати семи очков.

С каждым взмахом его топоров яростная сила давила на воздух у топоров. Затем воздух сжимался в видимую рябь, прежде чем распространиться наружу, к врагу. Таким образом, берсеркер сумел создать альтернативную форму дальней атаки, используя свою силу, несмотря на то, что у него не было таких способностей.

Лучники разлетелись на куски.

В прошлом магические машины первого класса всегда были теми, кто сокрушал врага. Сегодня жертвами стали они.

Возможно, орк-берсеркер и впал в исступление, но он знал, что его главным врагом сейчас был человек-адепт в красной мантии, красными волосами и чёрными глазами.

Сотня метров - это не более семи-восьми секунд.

В одно мгновение он прорвался сквозь строй Лучников и оказался перед Гримом.

Позади него остались семнадцать магических машин, либо расколотые на части, либо раздавленные.

Раздалась серия взрывов!

В Грима полетел топор, неся с собой четыре волны воздушной ряби, одну горизонтальную и три вертикальных.

От такой атаки магическая защита не спасёт.

Это главная причина, по которой большинство заклинателей не любили вступать в ближний бой!

Большинство заклинаний, которые использовали заклинатели, были результатом концентрации энергии элементия. Так было даже для заклинаний с одной целью. Когда заклинание попадало в цель и взрывалось, оно рассеивалось.

Однако все боевые профессии были способны концентрировать свою силу. Этот навык давал бойцам уникальную способность проникать и прорывать оборону гораздо эффективнее, чем заклинатели!

Магматические Щиты Грима могли выдержать от двух до трех магических атак Адепта того же класса. Однако они не могли блокировать удар бойца того же класса с близкого расстояния.

Столкнувшись с ударом орка-берсеркера третьего класса, он без колебаний телепортировался.

Раздался огненный взрыв.

Когда вспыхнул огненный ореол, огромное тело Грима появилось на пустом месте в сотне метров от него.

Мэри издала боевой клич, превратилась в багровую тень, и вступила в бой с берсеркером.

Это была "схватка", но, по правде говоря, орк-берсеркер был единственным, кто атаковал; Мэри изо всех сил старалась увернуться.

После увеличения своей силы до продвинутого второго класса и многократных столкновений с сильными врагами Мэри уже накопила стратегии и методы борьбы с высокоуровневыми врагами.

У стоящего перед ней орка-берсеркера было тридцать семь очков Силы, но его Ловкость не превышала восемнадцати. Такие атрибуты могли позволить орку уничтожить существо первого класса, но его дикие атаки не могли догнать проворную Мэри с её двадцатью семью очками Ловкости.

Тем не менее, Мэри также пыталась ударить своими разъедающими кровь когтями. Она никак не могла проникнуть сквозь невидимое жизненное силовое поле вокруг него.

В мирах высокой магии невидимые силы, такие как Дух и жизнь, могут образовывать ужасающую силу, когда достигают определенной степени плотности. В частности, когда жизненная энергия была достаточно высокой, чтобы исказить пространство и магнитные поля, возникало невидимое жизненное силовое поле.

Если Мэри войдёт в зону действия силового поля орка, любой момент колебания или ошибки может обернуться для неё катастрофой.

С наступательной силой этого берсеркера третьего класса, один удар, нанесенный по Мэри, разнесет её на куски. Такая атака, возможно, и не смогла бы убить её мгновенно, но она не желала испытывать такую ужасающую боль!

Битва между Мэри и орком-берсеркером повергла поле боя в хаос.

Все Багряные Адепты и магические машины должны были уклоняться от воздушной ряби, которая летала повсюду.

В сотне метров от них взревел Грим, три шестиметровых огненных демона ужаса поднялись с земли.

«Убить»

Грим издал глубокий рык и отдал приказ. Армия Лучников и Защитников Щитов бросилась вперёд со всех сторон и начала атаку на последние остатки орков.

Огромный громовой дракон третьего класса был особенно привлекательным среди машин.

Увидев это существо, которое должно было существовать только в легендах, бешеная воля орка-берсеркера на мгновение остановилась.

Однако эффект происхождения души орков заставил орка-берсеркера оставаться в ярости.

Он начал Атаку на Армса.

Битва завершилась через тридцать минут.

Как и ожидалось, остатки орков были убиты магическими машинами. Как только последний воин орков, стоявший перед храмом, был побежден, битва завершилась.

Когда пылающее тело Грима появилось перед дверями храма, на его пути встали три хрупких и тощих орка-шамана.

1,8-метровый орк-шаман был достаточно высоким для человека, но он такой же маленький, как гном, перед шестиметровым огненным демоном.

Грим опустил голову, его ярко-желтые горящие глаза уставились на шаманов. Он с сарказмом заметил: «Второй класс и два первых класса; что это? Вы собираетесь остановить меня?»

Один день и одна ночь молитвы истощили все силы и Дух трех орков-шаманов, но что действительно приводило их в отчаяние, так это их неспособность связаться с великим богом-зверем. Казалось, их прервало какое-то вмешательство. Они уже потеряли необходимую связь с главным храмом Помпеса, не говоря уже о том, чтобы общаться с богом-зверем Аругером.

Без благословения бога-зверя сила воинов-орков в битве значительно уменьшилась. Если бы храм не сохранил немного силы веры перед боем, он, вероятно, рухнул бы во время бомбардировки.

Теперь единственный в городе орк третьего класса лежал в луже крови. Громовой дракон третьего класса, который сражался с ним, тоже был покрыт ранами, но он быстро восстанавливался после лекарства Адептов. Остальные орки либо погибли в бою, либо были искалечены до неузнаваемости.

В этот момент трое старых и слабых шаманов были единственными в городе Макрен, кто мог остановить наступление врага.

«Злые захватчики. Если вы уйдёте, мы не станем вас преследовать» - крикнул орк-шаман.

Его костлявое тело покрывали багровые и чёрные пятна, появившиеся от старения. От этих слов у него перехватило дыхание.

Глядя на него, можно было сказать, что он не далек от смерти.

Однако гордость и слава орков, пронизывавшие его тело, заставляли его стоять перед огненным гигантом.

«Преследовать? Ха-ха-ха» - Грим громко рассмеялся, как будто только что услышал самую смешную шутку в мире, - «Возможно, вы не слышали. Поэтому повторюсь. Мы здесь не для того, чтобы вторгаться. Мы здесь, чтобы уничтожить эту плоскость!»

Когда громкий голос Грима прозвенел, его пылающая рука опустилась вниз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 830**

Глава 830

Некогда оживленный город Макрен превратился в руины.

Кроме камней и черепицы, здания были сожжены.

Армия магических машин начала искать добычу, как только огонь потушили, и температура немного снизилась. Грим не стал вмешиваться. Вместо этого он привел Адептов прямо в храм и начал тщательное, серьезное исследование каждого дюйма земли и каждого узора.

Энергетическая система плоскости Стронгвуд разительно отличалась от системы Мира Адептов.

Орки уделяют больше внимания раскрытию потенциала физического тела. Они верили в бога-зверя Аругера и, в свою очередь, получали от него большое количество благословений. Однако большая часть этой божественной магии использовалась для улучшения их Телосложения. Это вспомогательные благословения, и не могли использоваться в качестве боевых техник.

Более того, орки-шаманы не зацикливались на приобретении знаний и техник, как это делали Адепты. Вместо этого они полностью посвятили себя восхвалению и поклонению богу-зверю Аругеру. Если они могли завоевать благосклонность бога-зверя, они могли повысить свой класс через божественную силу и укрепить себя через её использование.

Вот почему храмы были единственным способом шаманов орков общаться с богом-зверем Аругером!

Грим и другие разрушили храм в городе Макрен. Никто в радиусе ста километров от этого места не мог получить божественного благословения бога-зверя Аругера. Если бы божественная сила бога-зверя не наделила силой орков, они были бы группкой зверей против ведьм.

Если думать о зверином боге Аругере как об источнике их божественной магии, то храмы были ретрансляционными станциями божественной силы. Именно через храмы окружающие деревни получили возможность общаться с богом-зверем, используя свои алтари.

Это то, что Адепты называли каналами веры.

Эти каналы веры работали в обоих направлениях. Они могли собрать силу веры орков и передать её богу зверей Аругеру. Они также могли питать божественную силу через свою веру. Чем величественнее алтарь, тем шире канал веры.

Маленькие алтари бога-зверя в деревнях орков могли, в лучшем случае, передавать силу первого класса. Более крупные города могли передавать силу второго класса. Между тем, средние и малые города, такие как Макрен и Уизеруотер, могли передавать энергию до третьего класса.

Во всей империи орков, включая главный храм Помпес, было только три больших алтаря, способных передавать силу четвертого класса!

Если северные ведьмы избегут этих трех областей и переживут первую волну возмездия со стороны орков, у них будет достаточно уверенности в завершении этой проблематичной миссии.

Как ветеран вторжения, Грим и сам прекрасно понимал весь этот процесс.

Однако в данный момент он посвятил всё своё внимание и понимание анализу и исследованию храма бога-зверя.

Если обычные орки были простыми односторонними приемниками, то храмы бога-зверя были контрольными и ретрансляционными платформами, способными принимать и посылать энергию. Грим был искренне восхищен этой системой.

Если бы он смог понять принципы, стоящие за этим, он мог бы с помощью чипа собрать силу своих подчиненных или даже свою собственную силу и отправить всё это другой группе людей.

Однажды Грим узнал из книги, что в одном из уголков мультивселенной существует группа необычных арканистов.

Как заклинатели, они могли творить заклинания, подобно магам, Адептам и колдунам.

Однако главным фактором, отличавшим их от магов и Адептов, была их исключительная способность собирать силу у многих людей. Они могли разделить самую малую часть силы со всеми союзниками и собрать силу каждого для использования.

Говорили, что величайшими изобретениями арканистов были их два магических сооружения: бассейн магии и бассейн заклинаний!

Бассейны магии - уникальные сооружения, используемые для сбора магической энергии.

С ними арканистам больше не нужно было медитировать и накапливать магическую энергию, и им не нужно тратить год за годом на повышение Духа. Вся дополнительная магическая энергия от их ежедневных медитаций будет храниться в этих бассейнах. Когда они сражались с врагами, они могли использовать чистую магическую силу бассейна.

Эффекты бассейнов заклинаний были схожи. Единственное отличие состояло в том, что они не хранили чистую, хаотичную магическую энергию, а формировали и закрепляли заклинания.

Арканисты хранили заклинания, которые им не требовались. Затем они могли использовать эти заклинания, когда необходимо. Таким образом, у них была вся магическая сила и заклинания, в которых они когда-либо нуждались. Они могли измотать любого противника того же класса.

Однако у таких арканистов был огромный недостаток. Их Дух всегда будет ниже, если сравнивать их с противниками того же класса. Если противнику удавалось нарушить связь их душ с бассейнами, то их сила регрессировала от мастера магии к простому ученику.

Следовательно, чтобы не быть отделенными от своих бассейнов, Великие Арканисты (восьмой класс) провели исследование и разработали башню, которая могла следовать за ними по всему миру.

Таким образом, Великие Арканисты быстро поднялись.

К сожалению, арканисты, которые любили знание больше, чем собственную жизнь, в конечном счете пали от рук некоего могущественного бога. Великая Империя Арканистов, которую они когда-то основали, исчезла, оставив руины в глубинах различных плоскостей.

Причиной их поражения была могущественная богиня магии.

Тогда империя была процветающей и могущественной. Чтобы получить учеников с лучшим сродством элементия, они вторгались в большие и малые плоскости под властью различных богов. Они распространяли тайные знания и выращивали учеников.

Естественно, могущественные боги Мира Богов были недовольны и много раз сражались против арканистов. К сожалению, с помощью их многочисленных магических сооружений и тайных башен даже главным богам было трудно победить могущественных Великих Арканистов.

В конце концов, некоторые арканисты довели свои поиски знаний до крайности; они начали захватывать богов, чтобы исследовать их секреты.

Мир Богов не был бы так разъярен, если бы арканисты сражались только за плоскости и верующих. Однако, когда арканисты обратили свои взоры к самим богам и начали препарировать их, как будто они были низшими магическими существами, они пришли в небывалую ярость!

И всё же, что они могли сделать? Могущественные боги, жившие в течение нескольких сотен тысяч лет, собрались вместе и начали обсуждать этот вопрос. Они придумали зловещий план.

При содействии различных богов, богиня магии с силой главного бога (восьмой класс), добровольно разрушила своё царство, рассеяла своих верующих, отказалась от своего бессмертного тела и перевоплотилась в маленькую девочку с удивительным талантом.

Эта девушка "случайно" была обнаружена арканистами, которые привели её в свои башни и культивировали её Она стала арканистом высокого класса и самым молодым великим Арканистом в истории.

Более того, она начала продвигать своего рода обширную магическую сеть.

Только когда она стала великим Арканистом, её потрясающая идея была подхвачена другими великими Арканистами. Вместе они начали исследование этой сети.

Молодая и симпатичная арканистка надеялась, что все великие Арканисты будут предлагать свои бассейны. Затем они использовали бы эти мощные башни в качестве фундамента для создания магической сети, которая могла бы охватить всю мультивселенную.

Таким образом, будь то великие Арканисты, высококлассные Арканисты или даже обычные, они могли бы подключиться к магической сети, где бы они ни находились. Затем они могли вооружиться, чтобы победить всех врагов.

Этот потрясающий и удивительный план из уст хорошенькой молодой женщины-арканиста мгновенно взволновал всех великих Арканистов. С поддержкой всех этих великих Арканистов, начался план строительства магической сети.

Спустя тысячу лет, они, наконец, сумели построить предварительную магическую сеть. Чтобы почтить память этой молодой и красивой девушки, они решили использовать ее башню в качестве ядра для активации и запуска всей системы.

К сожалению, в самый ответственный момент церемонии девушка, которая выполняла функции хозяина магической сети, добровольно пожертвовала собой и взорвала всю магическую сеть.

Поскольку магическая сеть соединяла тайные башни всех Арканистов, они потерпели бедствие. Этот шокирующий взрыв поглотил всех арканистов и их башни.

Без сомнения, большинство арканистов погибло в этом взрыве.

Тем временем богиня магии, у которой было уничтожено только её физическое тело, вернулась в Мир Богов и была принята с ошеломляющим гостеприимством. При поддержке нескольких могущественных пантеонов эта богиня магии взошла на трон, став одним из немногих богов девятого класса.

Грим был впечатлен терпением и стратегическим видением богов, когда читал эти древние записи. Однако теперь, когда он вступил в контакт с миром богов, у него появилось странное чувство, что боги украли достижения арканистов.

Каналы веры и их функции заставили его подумать об арканистах.

Возможно, когда богиня магии восстановила свою личность как Бога, она принесла с собой неожиданные изменения в Мир Богов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 831**

Глава 831

Битва в храме бога-зверя внезапно закончилась.

Армия магических машин оставалась в руинах Макрен в течение двух дней. Они отремонтировали повреждённые машины. Грим воспользовался этой возможностью, чтобы провести тщательное сканирование храма, а также магических узоров и божественных рун.

Как только он закончил, армия магических машин снова отправилась в путь. Конечно, храм бога-зверя был разрушен.

Магические энергетические колесницы двигались к следующему городу орков. Тем временем Грим и Алиса спрятались в колеснице и начали вместе исследовать свои трофеи.

Самой большой добычей после разрушения города Макрен был флаг племени, который установил на поле боя орк-берсеркер третьего класса.

С помощью детального и всестороннего сканирования чипа Грим подтвердил, что этот флаг племени Вархаммер обладает способностью ловить души. К нему были привязаны души всех орков племени, которые погибли в битве. Он превратил их в странных существ, которые были очень похожи на земных духов.

Естественно, духовная сила типичного орка не позволяла им сохранять память и сознание души, покидая свои физические тела. Таким образом, единственными вещами, которыми они обладали, были чистые инстинкты и сильная страсть к битве.

Спустя сотни и тысячи лет в этом флаге собрались души бесчисленных орков, и их объединенное сознание породило несколько странных духовных существ. Эти духи были известны как героические духи.

Такие духи не имели реальной формы. Они могли поддерживать свое существование, только привязываясь к племенным тотемам, и ключом к их дальнейшему существованию была сила веры, а также новая энергия души. Они могли поглощать силу веры и души недавно умерших воинов орков.

Конечно, сила веры, которую они впитали, забиралась богом-зверем Аругером, как только она достигнет определенного уровня. Некоторые из самых исключительных героических духов выбирались, чтобы войти в царство бога-зверя Аругера. Там у них будет новое тело, выкованное с использованием божественной силы, и они будут служить великому богу-зверю в другом мире.

Эти племенные тотемы с героическими духами внутри также могли обеспечить племена орков великими магическими благословениями. Таинственная аура племенных тотемов повышала Телосложение, Силу, Ловкость, Дух, гибкость конечностей и время реакции всех орков.

Между тем, в больших орочьих племенах, живших более десяти тысяч лет, существовали духовные существа, которые превосходили даже героических духов - духи предков. Эти духи не только могли увеличить боевую мощь орков с помощью ауры, но и могли временно покинуть свои племенные тотемы и завладеть телом чемпиона племени.

Это была особая способность, на которую в прошлом были способны только посланники Бога!

Из-за перехвата великих ведьм, бог-зверь Аругер ещё не сбросил ни одного клона или воплощения в плоскость Стронгвуд. Однако он мог передавать некоторую силу по каналам веры. Если посланник Бога четвертого класса будет использовать такой метод одержимости в битве, то даже несколько ведьм четвертого класса не смогут справиться с ним.

Таким образом, чем больше Грим разбирался в тайнах Стронгвуд, тем осторожнее был.

Его нынешняя сила находилась на очень неудобном уровне, где её было недостаточно для борьбы с более сильными врагами и слишком много для слабых врагов. Когда он превращался в пламенного демона, огненный трон позволял ему сокрушать противников того же класса. Однако, даже если его атаки могли нанести определенное количество урона противникам третьего класса, его собственное тело было несколько хрупким по сравнению с ними.

К счастью, у него был Армс в качестве телохранителя. В противном случае, армия магических машин уже была бы превращена в металлолом.

И всё же больше всего от этой поездки выиграл не Грим. Это была Мэри.

Будь то орк-шаман третьего класса, которого они убили в первом бою, или орк-мастер клинка третьего класса, которого они поймали по пути, или даже орк-берсеркер, которого они убили в городе Макрен; ни одна капля крови не пропала даром. Мэри поглотила всё.

Из-за этого Мэри пребывала в состоянии постоянной сонливости.

Четверо сдавшихся Адептов, которые следовали за этой экспедицией, больше не конфликтовали с Багряным кланом после всех этих дней совместной работы. Не имело значения, была это ежедневная разведка или работа с магическими машинами; они вели себя нормально.

С этими подчиненными, у Грима было гораздо больше свободного времени.

Ему больше не нужно лично разбираться с мелкими нападениями орков по пути. Всё это оставалось на других. И только когда появлялись какие-нибудь чересчур сильные орки второго или третьего класса, Грим звал с собой Армса, чтобы быстро расправиться с врагом.

Все остальное время Грим изучал флаг племени под руководством Алисы. Работа по расшифровке шла очень гладко.

Причина того, что работа по расшифровке чипа продвигалась так быстро, была связана с ростом Духа Грима, а также глупостью и прямолинейностью орков.

Важно было знать, что даже в Мире Адептов реальное значение имели только шестьдесят-семьдесят процентов рун. Остальные помещались в массив только для того, чтобы обмануть и запутать врага. Многие массивы намеренно использовали сложные и изящные руны-приманки, чтобы скрыть истинное назначение массива.

Однако новые массивы и божественные руны, которые Грим отсканировал в храме бога-зверя, не подверглись никакому искажению или фальсификации.

Это косвенно снизило нагрузку на чип.

Орочьи руны покрывали почти тридцать процентов тайн плоскости Стронгвуд. Если бы Грим смог получить полное понимание этих рун, это продвинуло бы его рунические исследования на следующий уровень. По крайней мере, усиление, обеспечиваемое трансформацией огненного демона Грима, может быть выше.

Следующим городом был Андорал, в четырехстах километрах отсюда.

Армия магических машин прибыла в Андорал всего за два дня.

Высокие стены были сложены из каменных плит. В стену было вбито несколько заостренных деревянных кольев, к которым были приколоты скелеты. Судя по одежде скелетов и их размерам, это были представители других рас, потерпевших поражение в битве.

Бастионы были низкими и имели крошечные входы. Маленькие щели позволяли низкорослым воинам мышелюдей колоть копьями изнутри.

Все здания в городе были исключительно высокими и великолепными.

Однако их поверхность не подвергалась тщательной полировке.

Похоже, что орки Андорал знали о прибытии армии магических машин. Всего один взгляд издалека, и можно увидеть множество орков в городе.

«Как будем сражаться?» - несколько Багряных Адептов собрались возле Мэри и молча ждали её указаний.

Мэри стояла на вершине магической энергетической колесницы. Она начала смеяться.

«Юди, ты возьмешь с собой сотню Лучников, тридцать Защитников Щитов, пять магических энергетических колесниц и вы построитесь слева; наездники волков, прячущиеся в двух с половиной километрах отсюда, могут попытаться атаковать наши ряды оттуда. Их может быть десятки тысяч»

«Понял!»

«О'Нил. Ты поведешь пятьдесят Лучников, двадцать Защитников Щитов, пять магических энергетических колесниц и встанешь на левом фланге. По данным разведки примерно семь тысяч воинов-орков прячутся в лесу в полутора километрах оттуда. Держите их внутри этого леса»

«Понял!»

«Дезерра, я оставляю тебе линию фронта. У тебя будет сотня Лучников, тридцать Защитников Щитов и десять магических энергетических колесниц. Взорви этот город, разнесите всё в пух и прах»

«Да, леди Мэри!»

«Все остальные остаются со мной. Подождем и нанесём удар по врагу, как только покажутся главные силы»

«Поняли!»

Медуза Дана и ведьма София приняли приказ, как и два других новых Адепта. Тем временем отколовшийся мозг Гру и гоблин Тигул слонялись рядом с ней.

Все трое были второго класса, каждый со своей фракцией и происхождением. У этих двоих не было никаких обязательств или необходимости слушать Мэри.

Как лидер этой группы, Грим ещё не проявил себя. Вместо этого он выпустил Дух Мора и Сшитого Голема Призрака. Враги, с которыми они столкнулись за последние несколько дней, были слишком сильны, без шансов для двух марионеток первого класса.

Это была возможность.

Когда гигантские огненные шары из магических энергетических пушек влетели в город Андорал, началась новая битва!

Помня о болезненном уроке города Макрен, командир орков Андорал не стал держать все свои силы в тесноте внутри города. Вместо этого они выстроились вдоль стен. Как только враг начал атаковать город, орки, скрывающиеся в отдалении, бросились на армию магических машин с левого и правого флангов.

В небо из города поднялась большая армия крылатых людей. Они намеревались прорваться к центру армии магических машин и втянуть эту ведьму в изнурительный ближний бой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 832**

Глава 832

К сожалению, хотя идея командира орков была хороша, он трагически столкнулся с Гримом и Адептами.

С их количеством глазных машин поле боя было практически прозрачным для них.

Не имело значения, насколько хорошо спрятались орки. Они не могли избежать от сенсоров машин глазных яблок. Они представляли собой большое скопление слепящих красных точек, скрытых в лесу и на равнине.

Орки могли только пытаться использовать стратегию, чтобы компенсировать разницу в военной мощи. Однако эти орки были целеустремленными варварами, которые только и знали, как бросаться на врага. У них не было ни стратегии, ни тактики.

Следовательно, битва при Андорал ещё раз доказала мощь Адептов и поверхностную силу племен орков.

Любой в армии орков был бы отличным солдатом с точки зрения Телосложения или боевых способностей. К несчастью, слабые и сильные менялись местами, когда имели дело с армией магических машин.

Сражение длилось всего три часа.

Командир орков, не видевший никакой надежды на победу, протрубил в рог отступления. Воины орки неохотно проглотили этот горький плод и утащили свои изломанные и избитые тела вдаль, не оглядываясь.

Поскольку это была битва на равнинах, армия магических машин не имела возможности преследовать орков.

Армия магических машин не осмелилась нарушить собственное построение и рассредоточиться, чтобы схватить поверженных врагов. Если бы они попали в засаду, армия машин, несомненно, понесла бы огромные потери.

Более того, целью этой атаки было не убийство орков, а разрушение их алтарей и храмов.

Армия магических машин попала в засаду, когда они вошли в город. В общей сложности они потеряли тридцать магических машин. Однако воины-орки второго класса были серьёзно ранены шквалом атак лучников.

В плоскости Стронгвуд не было экипировки устойчивой к магии. Орочьи элиты носили только кожаные доспехи из меха. Хотя такая броня обладала определенной степенью сопротивления магии, она не могла выдержать свирепости и частоты атак Лучников. Когда орки ворвались в ряды машин, чтобы нанести удар, Лучники не обращали внимания на дружественный огонь. Они продолжали выпускать свои магические энергетические лучи.

Орки могли выдержать такие атаки в течение тридцати секунд.

Однако, сколько машин они могли бы уничтожить за эти несколько секунд?

Не говоря уже о том, что в рядах магических машин оставалось значительное количество Защитников Щита. Боевые машины держали в руках стальные щиты и специализировались на защите в ближнем бою.

Дух Мора, возможно, и не был смертельным врагом на поле боя, но его способность распространять чуму и болезни была непревзойденной.

Дух воспользовался случаем, чтобы распространить споры чумы. Споры прикреплялись к побежденным оркам.

Когда орки разбежались по окрестным деревням, споры попали в различные поселения орков. Именно тогда Дух Мора проявит свою истинную мощь!

Между тем, Сшитый Голем Призрак был странным существом, похожим на духовных существ. Несомненно, это было проклятие воинов орков.

Его необычное тело, сшитое из ткани и камней, позволяло ему оставаться невредимым при любом физическом нападении. Между тем, три его призрачных стража могли напрямую атаковать душу врага; сильные тела орков были совершенно бесполезны. На самом деле, это сделало их более восприимчивыми к методам голема-призрака, что позволило ему легко вторгнуться в их тела и превратить их в рабов души.

Сшитый Голем Призрак был ужасающим духом, бродящим по полю боя, в то время как три воющих призрачных охранника, кружащие вокруг него, иногда нападали на орков. Если одержимость проваливалась, призрачные стражи вырывались из тел орков в виде пятнышек белого света и начинали искать следующую цель.

Если одержимость удавалась, воин-орк становился рабом Призрачного Голема. Он поворачивал оружие и начинал нападать на окружающих его товарищей. Как только раб души умрёт, его душа сжиралась големом призраком.

С тремя призрачными големами, аура Призрачного Голема становилась сильнее. Казалось, что он скоро продвинется.

Честно говоря, после столь долгого следования за Гримом и бесчисленных сражений, им тоже пора продвинуться. Иначе они не смогли бы угнаться за невероятной скоростью продвижения Грима!

Мэри и остальные легко покорили Андорал.

По какой-то причине в этой битве не было сил третьего класса. Немногие оставшиеся вторые классы тщетно пытались замедлить продвижение армии магических машин. К сожалению, они были встречены совместными атаками Мэри и Тигула.

Только когда Андорал был завоеван, а выжившие орки и шаманы уничтожены, Грим медленно вышел из своей колесницы.

В этой битве он получил ещё один флаг племени, а также множество новых орочьих рун.

Этих вещей было достаточно, чтобы он продолжил свои исследования.

Третий город был известен как Гордунни и находился в двухстах километрах от Андорал.

К сожалению, когда Грим и его армия прибыли в Гордунни, они поняли, что город полностью эвакуирован.

Количество и сила орков в этом городе не могло сравниться с Макрен или Андорал. Таким образом, орки знали, что они бессильны, и у них не было другого выбора, кроме как взять свои семьи и бежать. Однако Грим послал Дух Мора. Споры чумы распространились в каждой деревне или городе орков по пути, загрязняя источники воды.

Грим даже намеренно освободил большую группу заключенных орков, оставив глубоко спрятанные вирусы чумы в их телах.

Единственная причина, по которой Грим сделал это, сокращение их населения. Это повлияет на систему веры орков.

Грим был не единственным, кто сделал это!

Каждый отряд ведьм, отправлявшийся на задания, получал аналогичные задания по распространению эпидемий и вирусов. В конце концов, ведьмы не собирались завоевывать это место.

С примитивной системой здравоохранения в Стронгвуд и их жалким количеством шаманов, лечить орков не получится.

Цивилизация Мира Адептов столкнулась с цивилизацией плоскости Стронгвуд, и это закончилось сокрушительным поражением. Если бы бог-зверь не поддерживал орков, то северные ведьмы легко заставили бы орков из Стронгвуд подчиниться, превратив их в источник рабов ведьм.

Однако, теперь, ведьмы пытались силой уничтожить плоскость, чтобы установить господство и сделать пример из врагов. Каждая отдельная форма жизни, живущая в плоскости Стронгвуд, испытает неизбежное бедствие в течение месяца, превратившись в бесчисленные мстительные духи.

Что касается того, как уничтожить плоскость? У Грима были только смутные представления о том, как это сделать. Он знал, что нужно уничтожить плоскостное происхождение. Однако он понятия не имел о деталях. Это была тайна, тщательно охраняемая ведьмами, и у Грима не было никаких шансов получить такие знания.

В любом случае, это определенно связано с кровавой церемонией, которую ведьмы смерти готовили в Уизеруотер!

Империя орков еще не осознала свою участь. Они просто продолжали накапливать силы и готовились к контакту с богом-зверем, чтобы изгнать злых ведьм.

Откуда эти глупые орки могли знать, что ведьмы здесь, не чтобы победить их? Они здесь, чтобы уничтожить их!

Ведьмы, отправившиеся на задания, воспользовались нерешительностью орков и нанесли удар, уничтожив все их города и храмы в радиусе пятисот километров от Уизеруотер.

Похоже, теперь у империи орков не было другого способа остановить северных ведьм, кроме как собрать все свои силы. Только орки второго класса и выше могли пройти через зону чумы и пробраться в город Уизеруотер.

Уничтожив три города орков и храмы бога зверя, Грим без колебаний повел свою армию магических машин обратно в Уизеруотер.

Как именно они собираются уничтожить целую плоскость?

Через одиннадцать дней армия магических машин во главе с Гримом первой вернулась в Уизеруотер. Их результаты в битве были настолько великолепны, что они получили личную аудиенцию с лидером ведьм смерти Хесуной.

Там, в огромном зале совета орков, Грим и Алиса встретили ведьму четвёртого класса, которую не видели уже долгое время!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 833**

Глава 833

Грим и остальные уехали из Уизеруоте только на полмесяца, но всё здесь стало таким незнакомым.

Некогда голубое небо стало темно-красным. Странные и блестящие ленты элементия плыли и парили в воздухе, переплетаясь друг с другом и образуя красивую сцену.

Все орки в радиусе пятисот километров от города были либо захвачены ведьмами, либо бежали в отдаленные места. Это единственная причина, по которой этот причудливый пейзаж ещё не обнаружен орками.

Грим поднял голову и посмотрел на блуждающие огни, которые почти опустились на крышу зала совета орков. У орков осталось не так уж много времени.

Эти чудесные, прекрасные и кажущиеся призрачными призматические огни не были неосязаемыми.

Они сформированы из магического элементия, просачивающегося из города Уизеруотер. Это был знак того, что церемония жертвоприношения, которую готовили ведьмы смерти, уже началась. Чтобы не втянуть орков в полномасштабное противостояние, церемония не полностью приведена в действие.

Ведьма смерти Хесуна ждала в зале совета, на её нежном и холодном лице не было ни единого выражения. Уже не в первый раз Грим задавался вопросом, не превратила ли Хесуна своё тело в подобие мертвых принцесс.

В противном случае, учитывая склонность ведьм смерти вступать в контакт и поглощать негативную энергию, её плоть и кровь не должны сохраняться в таком совершенном состоянии. Конечно, нельзя сбрасывать со счетов возможность того, что Хесуна практиковала какую-то тайную технику, чтобы сохранить свою внешность и предотвратить разъедание негативной энергией.

Тем не менее, ведьма смерти, отказывающаяся принять силу смерти, полностью противоречила сути ведьмы смерти. Вот почему Грим был вполне уверен, что то, что скрывалось под красивым лицом и кожей Хесуны, было не живой плотью, а полностью мертвым и гнилым мясом.

Запах её трупной гнили, вероятно, можно было обнаружить за много миль, если бы она не скрывала его тайными методами!

Именно это понимание позволило Гриму не очаровываться ледяной красотой Хесуны. Самой ценной вещью для ведьмы смерти четвертого класса была её сила смерти четвертого класса, а не этот мешок кожи или её внешность.

В сердце Хесуны поднялся гнев, когда она увидела, как Грим и Алиса бок о бок вошли в зал.

Как Алиса могла быть такой бесполезной?! Похоже, ей не удалось очаровать Адепта-мужчину, и вместо этого очарована была она. Как такая ведьма могла стать одним из лидеров?

Эту мысль разделяли все северные ведьмы!

Те, кто мог наслаждаться роскошью и славой в северных землях, были только могущественными ведьмами. Между тем Адепты мужского пола были либо подчиненными, либо наложниками. Им было строго запрещено достигать статуса выше северных ведьм.

Этот крайний и извращенный идеал "превосходства ведьм" был основной верой всех северных ведьм!

А как насчет романтических отношений между мужчинами и женщинами и чувства любви? Эти фальшивые вещи вообще не существовали в сознании большинства северных ведьм. Если бы не их собственные биологические потребности и потребность в потомстве, большинство северных ведьм закрыли бы северные земли и запретили бы любым Адептам мужского пола входить на их территорию и соблазнять более слабовольных молодых ведьм.

С точки зрения Хесуны, Алиса, не сумевшая манипулировать мужчиной-адептом, несмотря на то, что была лидером ведьм судьбы, уже потерпела неудачу. Не говоря уже о том, что она ставила себя на один уровень с ним; всё это признаки того, что Алиса падала к разврату!

И всё же Алиса была лидером ведьмовской фракции. Возможно, она была ещё только второго класса, но обладала такой же властью, как и Хесуна в совете ведьм. Хотя Хесуна и была расстроена, она не показывала своих эмоций. Вместо этого она казалась спокойной и собранной.

«Вы быстро вернулись. Вы закончили миссию, которую я вам поручила?»

Её тон был холодным и лишенным всякого тепла.

Тем не менее, для ведьмы четвертого класса это уже было достаточно "мягким" отношением к Гриму и Алисе! Любой другой Адепт второго класса не имел бы шанса стоять перед Хесуной.

Воспоминание о том, как она гордо стояла на спине мертвого дракона четвертого класса Артеста, сражаясь с другим драконом четвертого класса, было запечатлено в памяти Грима.

«Да» - мягко улыбнулась Алиса, - «Это вещи, которые мы привезли»

Грим взмахнул руками, и в центре зала появились три флага из шкур животных, наполненных орочьим ароматом. Зал совета орков сразу же окутала дикая и первобытная аура. В ушах смутно слышались глухие звуки орков.

Флаги племен Вархаммер, Дакка и Платерок.

Хесуна безучастно кивнула.

Из дюжины отрядов ведьм, войска Алисы первыми завершили миссию и вернулись в Уизеруотер. Если говорить серьезно, их миссия была не самой трудной. Однако и не самой простой. Тот факт, что Алисе удалось прийти раньше всех остальных групп, косвенно свидетельствовал о силе и эффективности её группы.

Важно отметить, что среди некоторых других групп были ведьмы третьего класса. Между тем, в группе Алисы не было Адептов высокого класса, кроме громового дракона третьего класса.

Поскольку им удалось выполнить свою миссию, они должны были получить заслуженную награду.

Хесуна щелкнула ладонью, перед ней зависли три магических шара разных цветов.

«Это три части высшего знания, о которых мы договорились заранее. Теперь можете забрать их. Помните, что вы можете показывать это знание только ведьмам. Вы не должны распространять их на других»

В черных глазах Грима, молча стоявшего позади Алисы, вспыхнуло яркое пламя. Слова Хесуны не могли не тронуть его сердце.

Это были единственные три части знания, которых ему сейчас не хватало.

Как только он доберется до них, стать Адептом третьего класса будет только вопросом времени!

Возможно, из-за того, что она чувствовала страсть, пылающую в Гриме, Алиса слегка взглянула на него и напомнила, чтобы он оставался спокойным. Затем она шагнула вперед и взяла три магических шара света.

«Раз уж вы достигли своей цели, будете ли вы участвовать в предстоящей битве? Если вы готовы продолжать сражаться за нас, ведьм смерти, у меня для вас есть ещё кое-что»

На этот раз Хесуна достала странную волшебную лампу. На ней были выгравированы всевозможные таинственные узоры.

«Проводник Судьбы» - Алиса чуть не застонала, когда произнесла название лампы. Судя по ее виду, она была втянута во внутреннюю борьбу, полную нежелания.

Проводник Судьбы был частью магической экипировки судьбы.

Этот предмет бесполезен в руках Адептов, но в руках ведьмы судьбы, такой как Алиса, он может высвободить мощь не слабее псевдо-артефакта.

Если бы Алиса могла зажечь её, пока она пересекала реку судьбы, она никогда бы не заблудилась.

Проводник Судьбы сможет безопасно вернуть ее душу обратно в тело, независимо от того, в какой ситуации она оказалась!

Вот в чем был истинный смысл существования Проводника судьбы!

Наконец, тоскующий взгляд Алисы оторвался от волшебной лампы: «Нет, спасибо. Силы нас, ведьм судьбы, недостаточно для участия в предстоящей битве. Я желаю как можно скорее вернуться в Мир Адептов!»

Грим, стоявший позади Алисы, задумался. В конце концов он решил не высказывать своих мыслей.

«Ну что ж, хорошо! Ты и твои люди должны остаться в Уизеруотер еще три дня. Через три дня мы проведем церемонию жертвоприношения. Прежде чем начнется церемония, мы откроем сверхдальний портал, чтобы отослать часть наших сил. Тогда и сможете уйти. Ни шагу отсюда в эти три дня. В противном случае мы, ведьмы смерти, не будем нести ответственность за несчастные случаи, которые произойдут»

Хесуна не шутила.

Когда Грим и Алиса вернулись в поместье орков, двери уже охраняла группа нежити.

Поместье было большим, но если запихнуть туда сотню магических машин и несколько десятков магических энергетических колесниц, места уже не хватит. К счастью, магическим машинам не нужно было место для отдыха. Дюжина гоблинов собралась в одной комнате и сумела освободить достаточно места для Адептов.

Однако на этот раз слуги орков в поместье исчезли без следа. Если бы Армс не привёл с собой тех четырех прекрасных служанок, Грим и Адепты, вероятно, не смогли бы найти кухарку на кухню.

Когда они вернулись, Грим посмотрел на темно-красное небо. Он спросил Алису: «Почему ты отказалась? Этот предмет помог бы тебе»

Алиса остановилась у двери и молча покачала головой.

«Это того не стоит! Уж точно не наших жизней»

«Хочешь сказать, что здесь будет опасно?»

«Не то чтобы будет, а должно быть! Не стоит недооценивать этих богов только потому, что последние несколько дней были такими легкими. Если бы боги высвободили свою истинную мощь, то мы были бы не более чем муравьями»

Грим помолчал, а потом кивнул головой.

Он уже чувствовал некоторую потерю контроля в этой войне.

Не было никаких сомнений, что бог-зверь Аругер жестоко и безрассудно отомстит ведьмам, как только поймет их истинные намерения.

Тогда даже ведьмы четвертого класса ничего не смогут сделать. Адепты второго класса, как и они сами, вероятно, в конечном итоге окажутся в самом низу.

Лучше всего уйти как можно скорее.

Грим тут же отбросил всякую мысль наблюдать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 834**

Глава 834

1775 год, 11 месяц, 18 день календаря бога-зверя.

Шел пятнадцатый день вторжения ведьм в плоскость Стронгвуд, запланированная церемония кровавого ритуала наконец началась!

Плотная кровавая аура уже окутала город Уотеруотер ещё до восхода солнца. Двести тысяч орков, которых ведьмы схватили и привели в город, стали жертвами.

Естественно, основное место проведения ритуала находилось в самом большом и великолепном зале Уизеруотер.

Когда-то это был храм бога-зверя Аругера, но теперь это был ритуальный зал, где верующих забивали, как свиней. Жестокость и кровожадность мира были вечной константой.

Не менее пятидесяти тысяч верующих орков были перерезаны и брошены в глубокую яму, вырытую в зале. Из их искореженных тел сочилась кровь, собираясь на дне ямы. По мере того, как число орков увеличивалось, кровь начала подниматься, покрывая трупы.

Души мертвых орков медленно отделились от своих тел и начали подниматься к небу в соответствии с плоскостными законами. Однако в тот момент, когда они соприкоснулись со стенами ямы, таинственные светящиеся руны помешали им уйти.

Души, которые не могли вернуться в реку душ, стали неуправляемыми. В их некогда тусклых и безжизненных глазах зажглись яркие красные огоньки. Они дико врезались в стены, валялись у трупов или сворачивались в клубок, начиная плакать.

Многие души не могли принять реальность своей смерти. Они продолжали бродить среди груды трупов, пытаясь найти свои тела и вернуться в этот мир.

В яме собиралось больше душ. Это место превратилось в шумный рынок, где повсюду слышались крики и вопли.

Дюжина одетых в чёрное ведьм с нечесаными волосами сидела на земляных помостах у ямы. Они начали исполнять странный и почти комичный танец вокруг ямы. Пока они бормотали свои молитвы, на дне ямы разрасталась сила.

Вскоре из земли вынырнуло злое семя. Оно вытянуло свои ростки из лужи крови и горы трупов.

С плотной аурой смерти заклинаниями ведьм Агонии, этот странный росток начал расти.

На нём открылся рот, полный маленьких острых белых зубов, растение начало поглощать кровь вокруг него. Первоначально стебель был толщиной в палец. Однако он быстро набухал. Сквозь его чёрную оболочку можно было смутно разглядеть текущую кровь и непереваренное мясо.

Раздался странный скользящий звук. На кончике маленького ростка открылось небольшое отверстие, и из него высунулась дюжина щупалец.

Вскоре они стали размером с питонов. Они извивались, пронзая трупы орков, прежде чем разделиться, размножиться и вырасти внутри тел.

Это было похоже на злое дерево, дико растущее из-за потребления крови и плоти. В мгновение ока змеевидные щупальца пронзили каждый труп в яме.

Сожрать все трупы орков - это ещё не конец. Пятидесятиметровый ствол дерева снова раскрылся, и оттуда вылетел рой странных серых комаров. Эти комары роились вокруг душ орков, как черная волна.

Первоначально неосязаемая душа орка была полностью покрыта серыми комарами, заставляя его выть и кричать в ужасе. Однако раздался странный сосущий звук, и крики души постепенно стихли.

Наконец, когда комары рассеялись, от души орка, которую они окружили, ничего не осталось!

Эти души, возможно, потеряли большую часть своих воспоминаний, но они сохраняли свою инстинктивную дикость и страх смерти. Некоторые души начали прятаться, в то время как другие начали бороться с комарами кулаками и ногами.

К сожалению, эти комары были противоположностью духовным существам. Не имело значения, как души орков сопротивлялись; они ничего не могли сделать комарам.

Комары, чьи брюшные мешки были заполнены, возвращались к дереву и скармливали ему энергию души. Это действие заставило дерево расти и еще быстрее.

Вокруг дерева появился чёрный барьер. В пределах этой границы начали формироваться плоскостные законы Стронгвуд в виде серебряных цепей. Затем странное дерево протянуло свои змеевидные щупальца к этим цепям.

Серебряные цепи издали невыносимый шипящий звук, когда соприкоснулись с щупальцами злого дерева. Поднялся чёрный дым начал, законы вложили более мощную силу в ответный удар по дереву.

На дереве появилось несколько разрывов. Оттуда хлынула кровь, дерево завыло.

У дерева не было ни рта, ни ушей, ни глаз, ни носа. Естественно, оно не могло издать ни звука. Этот вопль можно было услышать только на духовном уровне.

Почти каждый Адепт, орк и живое существо в городе Уизеруотер слышали этот странный крик. Те, у кого был более стойкий Дух, чувствовали себя лучше и могли сопротивляться воздействию этого ментального крика. Между тем, первый класс и ниже были серьезно затронуты. Из всех их отверстий потекли фиолетовые струйки крови.

Некоторые люди со слабым духом умерли.

Были ранены даже несколько Адептов первого класса, которых привел с собой Грим. Естественно, все без исключения инженеры и техники гоблины погибли.

«Нет! Корень Разложения не выстоит перед законами! Принесите жертву высокого класса» - ведьма смерти Хесуна внимательно следила за всем процессом.

Несколько орочьих элит были отведены к краю ямы, прежде чем их туда толкнули.

Они начали проклинать ведьм, когда увидели гору трупов и ужасающее дерево. В этот момент множество черных щупалец нырнуло в их ноздри, уши, глаза и рты.

Орки умолкли!

С плотью и душами этих орков, побежденное злое дерево снова протянуло свои щупальца к цепям закона. С нарастающей плоскостной реакцией цепи превратились из сплошного серебра в ослепительно серые.

По всей плоскости разнёсся леденящий душу крик.

В этот момент, будь то орк или кентавр, самец или самка, сильный или слабый, каждая форма жизни в плоскости Стронгвуд остановилась и повернулась, чтобы посмотреть вдаль.

Казалось, там происходит что-то ужасное.

Только более чувствительные или те, кто впервые соприкоснулся с законами, могли ощутить ярость плоскостного сознания.

Кто-то глубоко разозлил плоскостное сознание!

Что такое плоскостное сознание?

Оно не имело твердой формы и не было существом с собственным сознанием. Вместо этого это было слияние коллективного сознания сотен миллиардов форм жизни и субстанций внутри плоскости. Прежде чем плоскость стала больше, это сознание было подобно зародышу, растущему внутри неё. У него не было полного или независимого сознания, только грубые инстинкты.

Конечно, чужаки сумели причинить ему вред с помощью специальных средств, заставив его почувствовать угрозу своему существованию.

Плоскость была его телом, а плоскостное сознание - грубым инстинктом, который он только что пробудил. Между тем, законы были инструментами, с помощью которых оно управляло и контролировало пространство.

В следующий же миг злые ведьмы успешно превратили себя из могущественных врагов в непростительных смертельных врагов.

Только те, кто лично испытал последствия такого поступка, могли понять весь ужас.

Грим открыл деревянные окна в своей комнате и посмотрел на багровое небо. Впервые он почувствовал неумолимую враждебность, исходящую от плоскостного сознания.

Его дыхание вдруг стало прерывистым.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 835**

Глава 835

Город Уизеруотер теперь стал самым заметным местом во всей плоскости.

Дело не только в орочьих силах. Даже короли и лидеры подчиненных рас, скрытые глубоко в лесах, бросали свои внимательные взгляды в сторону города.

Каждая сила в плоскости теперь понимала истинные намерения ведьм.

Разъедая плоскостное происхождение, развращая плоскостные законы, уничтожая плоскостное сознание.

Эти проклятые ведьмы посмели уничтожать всю плоскость Стронгвуд!

Если ведьмы хотели только вторгнуться в Стронгвуд, то эта война была бы не более чем битвой за господство между ведьмами и орками.

Однако ведьмы намеревались уничтожить Стронгвуд. Это огромная проблема, связанная с существованием и выживанием всех существ плоскости. Естественно, не было никакого способа, чтобы властители и короли других рас могли оставаться в укрытии.

Небо над Стронгвуд заполнилось самыми разными существами. Там были орки верхом на гигантских летающих зверях, чернокожие туземцы в странных травяных одеждах со странными отметинами на телах, или даже гиганты, шагающие к Уизеруотер подобно падающему метеориту.

Эти элиты, будь то мужчины, женщины, старые, молодые, орки или другие, вышли из своих скрытых баз. Они бешено неслись к городу Уизеруотер, используя все доступные им методы.

Всего через три часа после того, как был посажен Корень Разложения, прибыла большая группа орочьих сил. Они немедленно начали атаковать.

Однако ведьмы уже использовали последние две недели отдыха, чтобы построить простую башню Адепта внутри города. С боевой башней как оборонительной крепостью, ведьмы были в состоянии отразить атаки врага, несмотря на то, что имели меньшее количество четвертых классов.

Звери вуду четвертого класса и магические существа, которых вызвали ведьмы, держали орков за пределами городских ворот. Тем временем, ужасающие заклинания, выпущенные в унисон несколькими ведьмами, нанесли ужасный урон атакующим оркам.

В таком сражении, где четвертые классы диктовали окончательный исход, первые классы считались кормом для скота. Только вторые классы и выше едва ли могли претендовать на звание пехотинцев.

Тем не менее, даже третий класс умрет в считанные секунды, если наткнётся на четвертый класс.

Пока сражение разгоралось, Грим и его подчиненные наконец получили известие отступить.

Их уведомила соблазнительная и красивая Банши Ненависти. Учитывая, насколько непрозрачным казалось тело банши, её класс был выше Грима.

Однако, даже если она была третьего класса, она только вассал и слуга ведьм. Вот почему ей приходилось кланяться Алисе и Гриму.

«Леди Алиса, лорд Грим, портал уже готов. Можете идти!»

Первым, кто обрадовался, услышав эту новость, был Армс.

«Отлично! Торопитесь, отпустите нас; мы не должны оставаться здесь... то слишком страшно!» - будучи драконом третьего класса, Армс чувствовал больше правды и реальности, скрытых за кулисами, чем Грим.

Не обращая внимания на всё остальное, одного интенсивного столкновения плоскостных законов в центре города было достаточно, чтобы испугать крошечное сердце Армса. Теперь, когда за город появилось так много орков четвертого класса, злобное намерение убийства заставляло его сердце биться быстрее.

Если бы ведьмы не перекрыли все возможности пространственной телепортации вокруг Уизеруотер, Армс, вероятно, уже сбежал бы.

По сравнению с этим понимание Гримом плоскостных законов было значительно хуже. Это было гораздо хуже, даже по сравнению с Алисой. Вот почему, пока Алиса с бледным лицом переживала ударные волны силы законов, Грим был похож на маленького муравья на вершине муравейника.

Мир перед ним был таким странным. Всё, что он чувствовал, видел и слышал, было таким невероятным. Будто его заперли в стеклянном чане, он никак не мог понять, с чем же он соприкасается.

Законы. Сила законов.

Какова была их истинная природа? Откуда взялась их сила? Как они могли окружить все вещи в мире плотной и упорядоченной сетью, но при этом держать существ в неведении и заставлять их беспрекословно подчиняться им?

Нужно признать, что Грим получил много вещей после всех этих набегов. Однако он не очень хорошо понимал плоскостные законы.

Любая форма власти, доведенная до предела, может быть преобразована в своего рода альтернативный закон. Эти законы были самым надежным и мощным оружием Адептов!

Грим повел Багряных Адептов и армию магических машин к площади в юго-восточном углу города под руководством банши третьего класса.

Двадцатиметровая дверь уже была открыта. От портала исходило мощное пространственное колебание.

Силы ведьм из других фракций тоже молча ожидали приказа.

По правде говоря, они были здесь только для того, чтобы помочь ведьмам смерти избавиться от всех отвлекающих факторов. В конце концов, ведьмам не было нужды истощать свою элиту на таком жестоком поле боя.

На данном этапе войны это был уже не мирской конфликт, а чистая смертельная схватка, где каждый удар наносился с намерением уничтожить. Все, кто ниже третьего класса, были пушечным мясом на таком поле боя.

Смертельная битва, которая последовала дальше, требовала участия только ведьм смерти!

С другой стороны, им лучше было как можно скорее отступить с поля боя.

Багровое небо над Уизеруотер было таким мрачным, что даже бросало тень в сердца всех видевших.

К югу прогремел сотрясающий землю взрыв. Небо прорезала яростная цепь молний, осветив половину горизонта и заставив барьер элементия над городом бесконтрольно дрожать.

Боевая башня, возведенная в центре города, выпустила столб магического света, поддерживающий барьер. Иногда башня выпускала приливную волну магии за пределы городских стен.

Высокие стены и слои элементия мешали видеть ситуацию в битве. Однако, судя по оглушительному реву, доносившемуся издалека, было ясно, что интенсивность войны достигла своего пика.

Портал был открыт, и таким образом, ведьмы начали собирать свои силы и организованно возвращаться в Мир Адептов. Грим стоял у портала, оценивая поле боя, ожидая, когда магические машины войдут в дверь.

Это было не его поле битвы, и не то сражение, в которое он мог бы вмешаться.

Сердце Грима заколотилось от страха и нервозности, когда он почувствовал, как волны разрушительных аур сталкиваются друг с другом.

Всё это время он недооценивал три главные организации Адептов!

В отличие от поверхностной силы в центре континента, Серебряный Союз и северные ведьмы скрывали некую поистине ужасающую силу. Их обычная и средняя мощь снаружи была лишь фасадом.

Ведьмы смерти, с которыми он познакомился через различные информационные агентства, выявили только двух-трех ведьм четвертого класса. Однако сегодня он чувствовал целых шесть ведьм четвертого класса.

Если бы такая сила собралась в Мире Адептов, её было бы более чем достаточно, чтобы изменить политическую ситуацию в центре континента.

Более того, если ведьмы смерти смогли таким образом скрыть свою боевую силу в своих меньших плоскостях, возможно ли, чтобы различные фракции были такими же слабыми, как выглядели? Помимо ведьм судьбы и холодной зимы, которые только начали подниматься и накапливать силу, другие фракции ведьм, вероятно, были просто монстрами, притворяющимися овцами.

Если северные ведьмы обладали такой силой, то что касается Серебряного Союза и Ассоциации Адептов?

Весьма вероятно, что причина, по которой три главные организации смогли продержаться в противостоянии друг другу десятки тысяч лет, во многом была связана с их скрытой силой!

Без возможности уничтожить другие организации одним ударом, с великим Адептом девятого класса, поддерживающим каждую организацию, ни одна сила никогда не осмелится начать борьбу.

Пока Грим был погружен в свои мысли, в небе раздался громкий взрыв.

Грим в ужасе поднял голову.

Он услышал громкий рвущийся звук, и в небе над ним прорвалось отверстие. В него вошла голова орка.

«Проклятые насекомые, оставайтесь здесь и умрите»

Бум!!!

Мир содрогнулся.

Колебания поймали две магические машины, которые пересекали портал. Когда портал задрожал, пространство сжалось и разбилось, как зеркало. Разрушенный пространственный поток распространился, разрезав две магические машины.

Даже если материалы, используемые для их изготовления, были самыми прочными магическими сплавами в мире, они все равно были хрупкими, как тофу перед пространственной рябью.

Грим и все остальные Адепты даже не взглянули на машины. Вместо этого они подняли головы и с ужасом уставились на орка, который пытался втиснуться в плоскость.

Некогда стометровый пространственный разлом теперь был километр длиной. Теперь можно было даже разглядеть золотую руку и плечо орка.

«Это... это вассал бога зверя Аругера - Гарон!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 836**

Глава 836

Это был Гарон Аркадас, Бог Резни в пантеоне орков, седьмой класс, и один из подчиненных богов бога-зверя Аругера.

В отличие от богов других пантеонов, пантеон орков поклонялся насилию и кровопролитию. Следовательно, каждый из них был искусен в бою. Они были похожи на диких зверей, рожденных для битвы.

Именно эта их природа позволяла легко убеждать орков и втягивать их во все войны богов. Более того, они были бесстрашны в бою.

Когда они появлялись в своих истинных телах, они были неоспоримы, когда сражались против слабых и бессильных клонов и воплощений других пантеонов. Следовательно, пантеон орков был одним из самых больших и могущественных пантеонов в Мире Богов.

Миссия ведьм смерти по уничтожению плоскости Стронгвуд, была сродни удару по лицу пантеона орков. Таким образом, не было ничего удивительного, что появился сам Бог Резни.

Седьмой класс!

Бог седьмого класса был слишком велик для средней плоскости.

Гарон был мускулистым орком ростом в десятки тысяч метров. Он носил тяжелые чёрные доспехи, а в руках держал массивный обоюдоострый топор.

Как раз в тот момент, когда Бог Резни изо всех сил пытался разорвать барьер и войти в плоскость, пустоту прорезала ледяная стрела и ударила в его тело.

Ледяная стрела разлетелась вдребезги, а холод внутри неё покрыл его чёрную броню кристаллическим инеем.

«Гарон, наша битва ещё не окончена! Почему ты так торопишься? Ты пытаешься сбежать?» - по сравнению с массивным телом Гарона, таинственная ведьма, которая только что появилась, была настолько крошечной, что её легко было не заметить. Однако мощных заклинаний, которые она разыграла одним движением руки, было достаточно, чтобы Гарон промерз до костей, и ему стало трудно двигаться.

Внезапная засада привела Гарона в ярость. В конце концов, его тело застряло в барьере.

«Эрдис, ты только и умеешь» - яростно прорычал он, - «Сразись со мной лоб в лоб, если сможешь»

Он не осмелится пробираться в Стронгвуд, выдерживая атаки ведьмы седьмого класса.

Таким образом, Бог Резни обиженно вырвался из-за барьера и повернулся, чтобы броситься на ужасающую ведьму.

Ведьма седьмого класса, известная как Эрдис, вела себя именно так, как сказал Гарон. Она тут же превратилась в ледяную статую. Статуя разбилась вдребезги, и Эрдис исчезла. Она была уже в пятидесяти километрах отсюда.

Пространство внешнего царства было достаточно большим, чтобы позволить этим силам сражаться.

Тело Гарона высотой в десять тысяч метров делало его таким, что каждый шаг в пространстве был эквивалентен четырем километрам расстояния в обычной плоскостной области. Он поднял обоюдоострый топор и с громким ревом погнался за ведьмой.

Силуэты могущественных существ медленно исчезали вдали.

Трещина, которую Гарон проделал в барьере, начала сжиматься под воздействием регенеративной способности плоскости. Пространственный шторм внешнего царства вошел в плоскость, принеся огромные разрушения окрестностям Уизеруотер.

Внешние миры могли казаться пустыми и лишенными какой-либо субстанции, но они содержали мощную и интенсивную магическую энергию. Такая энергия заполняла всё пространство, свободно перетекая и вибрируя под руководством таинственной силы.

Все вещества в пространстве должны постоянно подвергаться бомбардировке магической энергией. Без существования плоскостных барьеров не было бы такого количества разумной жизни внутри материальных плоскостей.

Именно существование плоскостных барьеров позволило изолировать материальные плоскости и защитить их от энергетической коррозии внешнего пространства.

Следовательно, когда Гарон прорвал трещину в барьере, энергия, хлынувшая в плоскость, вызвала бедствие для природы вокруг Уизеруотер.

Вокруг города образовались несколько пугающих смерчей, втягивая в себя всё, что было на земле, и разрывая это на мелкие частицы, прежде чем отбросить на пятьсот километров.

Земля была теперь мертвенно безмолвна!

Уизеруотер, расположенный прямо под пространственным разломом, попал в катастрофу. Именно здесь шторм нанес самый ощутимый удар. Барьер из элементия разрушился в одно мгновение, открыв Уизеруотер энергетическому шторму.

Если бы не боевая башня, воздвигшая несколько барьеров для защиты критически важных объектов в городе, одно это событие нанесло бы ужасающий ущерб ведьмам смерти.

Тем не менее, пространственная энергия стёрла много нежити там, куда не могли проникнуть магические барьеры. Ряды нежити падали, сначала превращаясь в кости, потом в порошок, и уносились в небеса.

На площади, где был портал, был установлен магический щит, отражающий растущую магическую энергию.

Грим огляделся и с ужасом увидел апокалиптическую сцену.

Такой урон могли нанести только существа уровня великого Адепта!

Каждое их действие наносило вред не только жизненным формам плоскости, но и самой плоскости.

Нетрудно было представить, как велик был бы ущерб, нанесенный Стронгвуд, если бы Богу Резни удалось пройти сквозь барьер и уничтожить ведьм.

На самом деле, одна небольшая ошибка с его стороны могла привести к опустошению плоскости куда худшему, чем могли сделать ведьмы!

Теперь, когда Гарона отвлекала северная ведьма, битва продолжилась.

Если ведьм смерти не остановить, или оркам не будет нанесен смертельный удар, эта война никогда не закончится!

Плоскостные войны всегда заканчивались поражением одной из сторон. Это самое настоящее лицо плоскостных войн!

Грим покачал головой и вздохнул. Он повернулся, чтобы посмотреть на портал, и вошел в него без колебаний.

…………

То, что ждало по другую сторону портала, было, естественно, большой площадью Вернинг.

Вернувшиеся силы ведьм обменялись приветствиями, прежде чем покинуть Вернинг.

Война, которая собрала элитные силы северных ведьм, могла бы стать новым зрелищем для Грима, но для большинства ведьм это была обычная плата за проезд.

У северных ведьм были внутренние конфликты, но они были необычайно едины, когда дело касалось внешней экспансии. По сравнению с этим центр континента, где располагались различные кланы Адептов, казался слишком рассеянным. Они были похожи на лоток с сыпучим песком.

Выйдя из портала, Грим сразу же успокоился. Он быстро восстановил свое обычное психическое состояние.

Он только что пережил кровавый шторм и апокалипсис плоскости Стронгвуд. И всё же, сделав всего один шаг, он вернулся в Мир Адептов. Это великолепное сопоставление заставило Грима почувствовать себя так, словно он попал в ловушку нелепого сна!

Прямо сейчас он был лидером восходящего клана. У него впереди блестящее будущее. Между тем, тот другой мир далеко-далеко превратился в бойню, где пантеон орков и ведьмы смерти набросились друг на друга со всем, что у них было. Нетрудно было представить себе, как смертоносный Корень Разложения просачивается в плоскостные цепи, загрязняя плоскостное сознание.

Когда это произойдёт, Стронгвуд будет уничтожена.

Этот процесс был необратим.

Грим, возможно, не испытывал никакой эмоциональной привязанности к сотням миллиардов форм жизни в Стронгвуд, но его сердце дрогнуло при одной мысли, что он стал свидетелем того, как целая плоскость живых существ стала жертвой битвы между могущественными существами.

Грим не чувствовал себя виноватым или обремененным убийством сотен или тысяч жителей. Однако, когда число жертв возросло до сотен миллиардов, даже Грим растерялся.

Жизнь не должна быть такой дешевой.

Уважение к жизни не означало, что Грим хотел стать пацифистом, отстаивающим всеобщую любовь. Это просто отношение и способ мысшления.

Мультивселенная породила множество миров. Эти многочисленные миры породили миллиарды и миллиарды форм жизни.

Возможно, это была центральная ось, по которой мультивселенная могла продолжать своё развитие.

Без сомнения, Гриму нужно было сделать так, чтобы его путь развития соответствовал этой оси. Иначе он навсегда останется ненавистным членом этого мира.

Пока он молча обдумывал свои дальнейшие действия, его мысли прервало сообщение, пришедшее издалека.

В Огненном Троне что-то произошло!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 837**

Глава 837

«Арбитраж?»

Грим услышал эту шокирующую новость, когда вернулся в Огненный Трон.

«Да!» - почтительно ответил Гаргамель, - «Новости пришли из Ассоциации Жентарим. Говорят, что лидер клана Камала третьего класса выдвинул запрос на арбитраж в Ассоциацию. Он просит запланированный поединок, чтобы урегулировать разницу между двумя кланами. Старые дураки ассоциации уже согласились на эту просьбу»

«Где были эти старики, когда пять кланов объединились, чтобы напасть на огненный трон? Теперь они думают об арбитраже?» - густые брови Грима нахмурились.

Грим не ругался, но его внушительной ауры было достаточно, чтобы заставить Гаргамеля содрогнуться. Он наклонился ещё ниже.

«Что они сказали?»

«Похоже, клан Камала заставил старейшин Ассоциации оказать на нас давление. Двое старейшин ассоциации уже обратились к нам с просьбой прекратить нападения на Камала. Арбитр-старейшина уже прибыл в Рейн. Он вызвал двух лидеров кланов, чтобы они приняли его решение в девятый день шестого месяца!»

Девятый день шестого месяца?

Сегодня уже четвертый день месяца. Не значит ли это, что у него осталось всего пять дней на подготовку? Более того, город Рейн находился более чем в тысяче километрах от Огненного Трона. Если бы он вовремя не вернулся с плоскости Стронгвуд, в клане не нашлось бы ни одного влиятельного человека, который смог бы представлять его на этом собрании!

Грим холодно улыбнулся.

Похоже, противники уже знали, что он не в Мире Адептов. Вот почему они выбрали именно этот курс действий. Если Гриму суждено было отсутствовать на этом арбитраже, они, вероятно, использовали бы более презренные методы, чтобы лишить клан их трофеев от битвы.

«Как идет война на фронтах?» - в голове у Грима всё перевернулось, и он не смог удержаться от вопроса.

В конце концов, у врагов был могущественный Адепт третьего класса. Как получилось, что он готов отказаться от репутации и просить о принудительном вмешательстве и арбитраже, когда его оспаривал Биллис второго класса?

Даже Гаргамель, который управлял кланом за кулисами, сразу же похвалил его, когда был упомянут Адепт Жук.

«Милорд, лорд Биллис просто великолепен! Вы даже не представляете. В те дни, когда вас не было, лорд Биллис устроил в Камала настоящий хаос. Говорят, что…» - Гаргамель проглотил слюну, облизал пересохшие губы и продолжил, - «Лорд Биллис посетил все ресурсные площадки и территории клана Камала и посадил марионеточное насекомое внутри всех учеников и Адептов»

«Марионеточное насекомое?»

«Я не знаю, как это на самом деле называется. Я слышал об этом только через разведывательную сеть клана. В любом случае, клан Камала внезапно потерял всякую связь и контакт со всеми своими ресурсными участками. Они послали несколько человек исследовать эти места; все ученики и Адепты погибли, превращенные лордом Биллисом в гнезда насекомых»

«А как насчет третьего класса Камала?»

«Юрга несколько раз выходил из укрытия, чтобы перехватить лорда Биллиса. К несчастью для него, лорд Биллис может рассыпаться на десятки тысяч крошечных насекомых. Вот почему у Юрги нет иного выбора, кроме как стиснуть зубы и обратиться в арбитраж Ассоциации. Будь он помедленнее, лорд Биллис, скорее всего, постучал бы в парадные двери их штаб-квартиры!»

Похоже, выступление Адепта Жука Биллиса в войне кланов на этот раз напугало не только членов вражеского клана, но даже самого мажордома Гаргамеля.

Грим задумался.

«Найди способ связаться с ним. Пусть он остановит нападения на клан Камала! Поскольку ассоциация уже разослала Адептов четвертого класса, мы можем вызвать ярость старых дураков, если переборщим. Клан пока не может позволить себе злить Адептов четвертого класса!»

«Понятно!»

Гаргамель поспешно вышел.

Мэри, которая слушала со стороны, хихикнула: «Кто бы мог подумать, что маленький жучок, который вздрагивал при виде меня, превратится в такого важного персонажа. Под ним так много жуков, что потеря десятков тысяч не будет для него ударом. Любой клан, которому придется иметь дело с вторжением такого монстра, вероятно, сильно пострадает. Хе-хе. Мне очень жаль этого адепта Юргу!»

Грим не удержался, покачал головой и тоже горько улыбнулся.

Такого человека, как Биллис, было трудно подавить, если позволить ему развиваться и расти. Его личная боевая мощь была не такой мощной, как у Адепта второго ранга. На самом деле, он освоил не так много атакующих заклинаний. Однако, хотя победить такого человека, как он, было легко, убить его невероятно трудно.

Если Биллис готов отбросить пешки, чтобы спасти себя, когда он столкнется с могущественным врагом, он легко убежит. Однако, если бы он столкнулся с кем-то слабее себя, его недавно сформированная команда насекомых были его козырными картами.

Жук-адепт Биллис был почти непобедимым существом, если у врага не было средств противостоять ему.

По крайней мере, так было среди Адептов второго класса.

Если бы Грим не оставил уникальный след на ассимилированной королеве жуков, даже он не осмелился бы сказать, что сможет подавить такого сильного Адепта второго класса.

К счастью, у Грима были средства держать Биллиса в узде. В противном случае, не было никаких сомнений, что жук-адепт сбежал бы, живя свободной жизнью.

Вот почему Грим намеренно связался с Биллисом через посредника Гаргамеля. Он хотел посмотреть, как отнесется Биллис к его приказам. Если он откажется или сделает что-то ещё под видом раболепия, у Грима не останется иного выбора, кроме как рассмотреть вопрос о подавлении Жука-адепта Биллиса!

«Я пойду! Гаргамель только первого класса. Биллис может никогда не подчиниться его приказа» - Мэри усмехнулась, - «Этот маленький жучок раньше боялся меня. Я пойду и приведу его»

Клану в данный момент катастрофически не хватало мощной боевой силы. Очевидно, Мэри не хотела раздувать более глубокие конфликты внутри клана из-за каких-то "мелких проблем".

Грим улыбнулся и слегка кивнул.

Мэри встала со стула. Она качнула бедрами и громко приказала, выходя из комнаты: «Приведите мне Сороса и Виндзора. Я хочу видеть их через семь минут!»

Несколько вампиров, стоявших позади неё, поклонились и исчезли в облаке кровавого тумана.

Поездка в плоскость Стронгвуд была короткой, но для Мэри это был щедрый урожай.

У неё был самый обильный пир.

Все орки третьего класса, которых убили Армс и Грим, превратились в её лакомства. Если бы её Дух был выше, чтобы Подчинить сущности третьего класса, у неё было бы ещё два вампира третьего класса.

И всё же силы Мэри росли не по дням, а по часам. С определенной точки зрения её боевые способности были равны способностям Грима.

Конечно, это относилось к Гриму до того, как он получил огненный трон.

…………

Город Рейн.

Красивый город, расположенный недалеко от кристального озера.

Яркое солнце шестого месяца было самым мягким. Золотистый свет сиял на поверхности кристально чистого озера, наполняя место нежным теплом.

Грим, Мэри и Биллис ехали на мантикоре. Они пронеслись над поверхностью озера, привлекая внимание многочисленных дворян на озере.

«Отец, Отец, я хочу летать в небе, как эти Адепты, когда вырасту» - мальчик семи-восьми лет с завистью смотрел на свирепых мантикор. Он особенно разволновался, когда увидел силуэты Адептов на них верхом.

Отец мальчика, человек средних лет, горько усмехнулся.

«Мой мальчик, для этого нужен талант. Не каждый может стать Адептом!»

«Талант? Что за талант?»

«Талант стать Адептом!» - дворянин потрепал золотистые кудрявые волосы сына, - «Без такого таланта не имеет значения, как много ты работаешь и насколько ты умен»

Его глубокий вздох разнесся по красивой глади озера.

Грим и двое других не обратили внимания на маленькое происшествие внизу, да их это и не волновало.

Всего за два дня им удалось прибыть в Рейн.

Три мантикоры взмахнули своими большими кожаными крыльями и поднялись высоко в небо. Они пролетели над высокими городскими стенами, рядами красивой архитектуры, и быстро приблизились к башне Адепта, поднимающейся в облака.

Это была пятнадцатиэтажная башня. Наверху находилась взлетно-посадочная платформа. В настоящее время там приземлялось довольно много Адептов.

Три мантикоры, несущие Грима, Мэри и Биллиса, подняли головы и издали оглушительный рёв. Затем они резко ускорились и приземлились на деревянную платформу. Воздушные потоки от крыльев мантикор почти сдули ожидавшего там ученика. Юный ученик обнял деревянную колонну и продрался сквозь поток воздуха, прежде чем подбежать к Адептам.

«Мы останемся здесь на несколько дней. Помни, что нужно кормить этих мантикор» - объяснил Грим и бросил ученику мешочек с магическими кристаллами. Затем он повернулся и пошел к выходу.

Молодой ученик поспешно схватил кристаллы, несколько раз поклонившись.

Когда он случайно посмотрел в глаза человеку в черном одеянии, стоявшему позади группы, его сердце дрогнуло.

Только когда три чужеземных Адепта исчезли, разум молодого ученика восстановился.

Чёрные одежды, зеленые глаза.

Может, это он? Он перевернул вверх дном клан Камала? Жук-Адепт Биллис?

Молодой ученик невольно втянул в себя холодный воздух. Даже магические кристаллы в его руках стали ощущаться теперь как горячие картофелины!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 838**

Глава 838

Город Рейн. Башня Адепта.

Внутри был широкий золотой зал.

Изящная хрустальная люстра, висевшая высоко на потолке, испускала нежное желтое свечение. Оно омывало прекрасные фрески, окрашивая место в королевский золотой цвет.

Адепты в разноцветных одеяниях держали в руках хрустальные бокалы, кивая и приветствуя друг друга. Некоторые знакомые собирались небольшими группами по два-три человека.

Несколько учеников, одетых в строгую парадную одежду, стояли у входа, старательно принимая каждого прибывшего Адепта. Когда приезжий Адепт показывал свое приглашение, напечатанное на золотой фольге, громкий ученик выкрикивал клан и имя гостя.

Конечно, для большинства посетителей такое объявление было подобно камню, тонущему в море. Все Адепты в зале были заняты своими делами; их почти не волновало, кто пришел.

Однако, когда ученик, стоявший у дверей, выкрикнул имя Адепта Юрги из клана Камала, почти все Адепты перестали говорить. Они невольно повернули головы.

Конечно, их внимание привлекло не то, что он был третьего класса. В конце концов, даже в этом зале было целых пять Адептов третьего класса. Что действительно привлекло их внимание, так это сплетни и слухи, которые распространялись по всей центральной области.

Организованный альянс из пяти кланов, возглавляемых двумя Адептами третьего класса, потерпел поражение от нового клана, который был создан менее трех десятилетий назад. Один из третьих классов даже был пойман и заключен в башню противника.

Это было страшным ударом по репутации всех участников альянса!

Ещё более неловким для побежденного клана Камала был тот факт, что их территория была перевернута простым Адептом второго класса. Говорили, что более сорока процентов Адептов и учеников Камала были сожраны жуком-адептом.

Кроме того, Адепт третьего класса Юрга не смог убить Адепта жука. Он даже позволил врагу проскользнуть в их штаб, а прямому потомку и наследнику семьи стать кормом.

Неудивительно, что Адепты третьего класса выражали презрение, когда говорили о Юрге.

Тем не менее, единственные, кто мог комментировать Адептов третьего класса, были Адепты третьего класса!

Все в зале сделали вид, что снова вернулись к своей беседе. Однако их уши и глаза задержались на Юрге, исподтишка наблюдая за каждым его движением.

Говорили, что Адепт Юрга уже запросил вмешательство Ассоциации Жентарим. Место для арбитража было установлено в башне Адепта Рейн. Это косвенно объясняло, почему здесь появился Адепт Юрга!

Вмешательство Ассоциации?

Адепты тайно беседовали. Никто из них не мог понять действий Юрги.

Неужели со старыми дураками из Ассоциации так легко справиться?

Юрга отказался от инициативы в войне в тот момент, когда попросил об арбитраже. Теперь он отдал будущее и судьбу своего клана в руки старейшин Ассоциации. Клану Камала придется заплатить немалую цену, чтобы насытить бездонные аппетиты старейшин!

Юрга, одетый в чёрную мантию и с невозмутимым выражением лица, прошёл через зал. Все Адепты, которых он встречал на пути, кланялись и прижимали руки к груди в знак уважения. Он продолжал идти в угол зала, игнорируя все эти приветствия, и подошел к мужчине средних лет в белом одеянии.

Несколько Адептов второго класса, собравшихся вокруг мужчины, немедленно повернулись, чтобы отдать дань уважения Юрге.

«Как прошло то, что я просил устроить?» - Юрга, похоже, не возражал против того, чтобы все окружающие Адепты шептались о нем.

«Так же хлопотно, как и прежде!» - на лице Адепта в белом промелькнуло разочарование, - «Они отказываются отступать и настаивают, что клан Камала должен будет передать два ресурса первого класса. Иначе…»

На лице Юрги вдруг появилась злая улыбка.

«Ну... очень хорошо. Как и ожидалось, даже ублюдки из Ассоциации не могут дождаться, чтобы вырвать у нас несколько кусков, пока мы внизу. Неужели эти засранцы забыли? Если бы не их уговоры, я бы никогда не проявил инициативу и не начал эту войн»

Голос Юрги теперь практически трещал.

Однако два полупрозрачных силовых поля вокруг них гарантировали, что ни один звук не выйдет наружу.

«Тебе лучше успокоиться! В конце концов, это ты всё испортил! Я понятия не имею, как вы двое умудрились заработать себе на жизнь» - смущенно пожаловался Адепт в белом, - «Подумать только, что вас двоих загнал в угол новый клан без Адепта третьего класса!»

Лицо Юрги исказилось ещё больше. Потом он глубоко вздохнул и спрятал весь свой гнев и разочарование.

«Этот сопляк не так слаб, как описано в отчетах. Власть его подчиненных загадочна. У меня нет четкого понимания даже сейчас!»

«Мы уже провели исследования. Этого отродья не было с кланом, когда началась война. Он застрял в плоскости огненного элемента. Несмотря на этот идеальный сценарий, вам с Хейнсом не удалось уничтожить его логово. А что сейчас? Хейнс пойман, а ты... ты даже не можешь разобраться со вторым классом. Старейшина уже высказался. Отдай два участка, и он даст твоему клану возможность всё изменить»

«Что за возможность?»

«Честная дуэль!» - Адепт в белом зловеще рассмеялся, - «У противоположного клана нет Адепта третьего класса. Если ты не можешь ухватиться за такую возможность, то я думаю, что для тебя будет лучше уйти с поста лидера клана!»

Выражение лица Юрги на секунду застыло.

«Чего же ты медлишь? Неужели ты не в состоянии победить простого Адепта второго класса? Мне удалось получить этот шанс после долгих усилий»

У входя объявили ещё одно имя.

«Прибыли лидер Багряного клана Адепт Грим, Адепт Мэри и Адепт Биллис»

С тех пор как Юрга заговорил с Адептом в белом одеянии, в зал уже вошла дюжина Адептов из разных мест. Однако ни одна из этих несущественных "насекомых" не сумела привлечь внимание двух третьих классов.

И только когда до их ушей донеслись имена "Багряного клана", Юрга резко поднял голову. Его холодный, острый взгляд прорезал несколько сотен метров расстояния и остановился на трех Адептах, вошедших в зал.

И не только Юрга. Даже одетый в белое Адепт и все остальные в зале замолчали.

Все эти взгляды - острые, любопытные, обиженные, удивленные - были направлены на Грима и двух других.

Зал погрузился в тишину.

«Биллис, кажется, за это время ты сделал себе имя» - Грим первым вошел в холл, на его красивом лице играла легкая улыбка.

Между тем Мэри, облаченная в свои алые доспехи, была все так же хороша и соблазнительна, как всегда. Её сладострастные груди и бедра, покачиваясь, как она вошла. Она держала грима за руку, и в её рубиновых глазах, скользнувших по всем присутствующим, сверкнул огонек. На её красивом лице появилась безумно соблазнительная улыбка.

Услышав насмешливое бормотание Грима, Биллис невольно поднял голову и оглядел зал. Призрачные зеленые глаза под тенью капюшона мерцали холодным светом. Все Адепты, которые пересекались с ним взглядами, чувствовали дрожь в своих сердцах.

Хотя несколько игривых глаз остановились на Гриме и Мэри, большинство других людей не сводили глаз с Биллиса.

Они видели много-много огненных Адептов, но сильный Адепт-жук, как Биллис, был первым в центре континента.

«Мне показалось, что я заметил старую ворону. Он стоит в юго-западном углу и смотрит на нас» - Мэри послала сообщение.

Взгляд Грима и Биллиса тут же переместился через весь зал и остановился на Адепте третьего класса Юрге.

Взгляды двух сторон встретились.

В воздухе будто появились искры.

Естественно, те, кто сумел пробраться в зал, не были обычными людьми. Почти у каждого Адепта был свой небольшой круг общения и источник информации. Следовательно, все имели базовое понимание ситуации между двумя сторонами.

Адепты отступили в сторону, когда увидели напряженную атмосферу.

Хотя Грим никогда раньше не видел Адепта третьего класса Юргу, он узнал его из-за его ауры.

«Пойдемте, поприветствуем их!» - Грим великодушно улыбнулся и повел Мэри и Биллиса к Юрге и Адепту в белом одеянии.

«Можешь пойти и сказать этому парню. Я соглашусь на его просьбу. Два первоклассных ресурса будут переданы немедленно. Пусть он всё уладит»

Юрга быстро послал сообщение Адепту в белом одеянии. Затем он посмотрел на трех приближающихся Адептов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 839**

Глава 839

Заклятые враги, как правило, жёстко сталкивались при встрече.

Однако они находились в общественном месте, в башне Адепта. Более того, Грим приехал по приглашению Ассоциации. Это отрезало всякую возможность Юрге воспользоваться шансом замыслить что-либо против Грима.

Его репутация, возможно, и была в грязи, но он не мог пренебрегать видимостью. Юрга таил в себе великую ненависть и обиду, но он всё равно должен сохранять достоинство.

«Приветствую, господин Юрга!» - Грим первым поклонился и почтительно поздоровался с Юргой.

У них не было подчиненных отношений или каких-либо семейных уз. Активное приветствие от Грима как Адепта второго класса было настолько уместным, насколько это вообще возможно. Юрга не мог придраться.

«Ваши люди. Очень хорошо» - лицо Юрги было холодным, когда он выдавил эти слова сквозь зубы.

Его красные глаза, не мигая, уставились на молчаливого жука-адепта, стоявшего позади Грима.

Больше всего на свете ему хотелось убить этих троих прямо на месте. Однако больше всего он ненавидел Биллиса. Эта крыса никогда ни с кем не дралась в лоб и только бегала, нападая на Адептов низкого класса.

Причина, по которой клан Камала оказался в таком ужасном положении, была связана с тем, что этот проклятый ублюдок разорил все ресурсные участки. Адепты были либо убиты, либо превращены в насекомых. Кровь и Дух всех учеников были высосаны из их тел.

Его действия были настолько жестокими и подлыми, что клану Камала понадобилось бы сто лет, чтобы восстановить былую силу.

Такие ужасные действия якобы были запрещены.

Однако не обычное время, апериод войны между двумя кланами. Жук-адепт Биллис также не распространил огонь войны за пределы клана Камала. Юрге оставалось только проглотить этот горький плод и обратиться за помощью к Ассоциации.

Следствие этой просьбы? Юрга чувствовал, как его сердце корчится от боли при мысли об этом.

Первоклассный ресурсный участок. Для его создания кланы тратили значительные ресурсы. Это был тот самый фундамент, на котором клан мог надеяться продержаться и развиваться на протяжении многих лет. Теперь единственные два ресурса клана Камала стали собственностью саранчи в Ассоциации. Тем временем ему пришлось наблюдать, как пара вторых классов хвастливо расхаживали перед его глазами.

Поток элементия вокруг Юрги был интенсивным и хаотичным. Как раз в тот момент, когда его сердце было охвачено яростью, в его голове зазвенел голос Адепта в белом: «Юрга, ты не можешь соваться! Они здесь, потому что Ассоциация пригласила их. Не говоря уже о том, что большинство Адептов здесь знают, какова ситуация. Если сорвёшься, любое соглашение между тобой и Ассоциацией будет недействительным. Не заставляй меня гнаться за тобой с душеприказчиком!»

Адепт в белом повернулся и спокойно посмотрел на Грима и двух других: «Вы, должно быть, лидер Багряного клана Грим. Я Лоран, руководитель дисциплинарного корпуса Ассоциации Жентарим. Я тот, кто пригласил вас сюда»

Дисциплинарный корпус Ассоциации Жентарим.

Сердце Грима слегка дрогнуло.

Это название произвело на него смутное впечатление. Кто-то, кажется, предупреждал его, что этот дисциплинарный корпус - организация с огромным авторитетом. Организация почти полностью состояла из элитных боевых Адептов.

Именно они были ответственны за поимку и выслеживание тех, кто нарушал кодекс поведения адепта!

Эта группа была мощной организацией с реальной властью. Грим не мог спровоцировать этих людей.

Грим поспешно прижал руку к груди и почтительно поклонился.

«Так как вы уже здесь, давайте не будем терять времени, пойдём»

Юрга, Грим и остальные прошли в комнату под предводительством Адепта Лорана. Они заняли места в зале и начали переговоры.

Как только все расселись, Адепт Лоран спокойно начал: «За это время ваши группы подняли бурю в районе Айловис. Это серьезно сказалось на порядке. Я представляю старейшину Николаса и старейшину Мэтью из ассоциации и настоящим торжественно предупреждаю вас обоих, что вы должны закончить эту войну в кратчайшие сроки. Вы также должны дать объяснения по поводу некоторых случаев массовых убийств и резни, которые имели место в период войны»

В этот момент Лоран остановился, его взгляд упал на Биллиса.

«О уважаемый лорд Лоран, я уверен, что вы знаете всю историю» - Грим нисколько не испугался угроз Лорана, - «Причина в том, что лорд Юрга из клана Камала привел людей на штаб-квартиру нашего клана и убил очень многих членов нашей группы»

Адепт Лоран не ответил. Он прищурился и оценил молодого лидера клана.

«Таким образом, в соответствии с кодексом поведения Адепта, мы, Багряный клан, отразив нападение врага, естественно, имеем право отомстить. Более того, мы строго придерживались кодекса поведения на протяжении всего процесса отмщения и не причиняли никакого беспокойства территориям Адептов, не принадлежащих к клану Камала. Я полагаю, что ассоциация не лишает нас права на месть, не так ли?»

Адепту Лорану ничего не оставалось, как объясниться: «Нет, нет, нет, пожалуйста, поймите меня правильно. Я никогда не говорил, что ассоциация хотела лишить вас права на месть. Однако война между вами уже вовлекла слишком много территорий и ресурсов. Это оказало довольно большое влияние на общую силу центрального региона. Таким образом, старейшины ассоциации надеются, что вы закончите эту войну более "разумными" средствами!»

Теперь настала очередь Грима прищуриваться.

«Могу я узнать, что это за разумные средства?»

«Клановая дуэль!» - Адепт Лоран изобразил зловещую улыбку, но продолжал говорить так, словно это было справедливое решение, - «Юрга уже запросил у ассоциации принудительное вмешательство и арбитраж. Два старейшины ассоциации одобрили эту просьбу. Ваши два клана должны немедленно прекратить все акты конфликта и урегулировать этот спор путем честной дуэли»

«Клановая дуэль? Как это будет организованно?»

«Каждый из ваших кланов должен послать по одному члену клана, чтобы решить вопрос. Побежденный должен будет предоставить компенсацию и извиниться перед победителем, а также оплатить все убытки и репарации от войны»

Мэри, сидевшая позади Грима, немедленно испустила пронзительный крик, когда услышала эти условия.

«Справедливо? Как это? Мы явно выиграли эту войну. На каком основании мы должны участвовать в этом поединке?»

Мэри в ярости вскочила со своего места, а Адепт третьего класса Лоран щелкнул пальцем. Вспыхнул зелёный свет, когда дюжина деревянных веревок из переплетающихся ветвей привязала её к сиденью.

«Мелкий человек, тебе никто не преподавал должного урока о том, как уважать Адептов высокого класса. Кехкехке. Этих слов мне было бы достаточно, чтобы обвинить тебя в неуважении. Думаешь, что центральный регион - это место, где простой вампир второго класса вроде тебя может делать всё, что тебе хочется?» - между его ладонями пробежали колебания. Он взглянул на Грима и двух его подчиненных.

«Сегодняшняя встреча должна уведомить вас об этом вопросе, а не обсуждать его с вами. Поэтому, если у вас есть какие-либо жалобы, не стесняйтесь поднимать их со старейшиной Николасом и старейшиной Мэтью. Хе-хе, но на вашем месте я бы этого не делал. В конце концов, решение приняли двое старейшин. Даже если бы вы отправили свои жалобы в Ассоциацию Жентарим, это ничем хорошим не закончилось бы»

«Ясно» - Грим нахмурился, - «Похоже, тем, кто представляет клан Камала, будет лорд Юрга. Значит, мы, члены Багряного клана, тоже можем выбрать нашего бойа»

«Хм, конечно, нет! Это битва между двумя вашими кланами. Никакие другие кланы или силы не могут быть вовлечены. Таким образом, представлять Багряный клан может только внутренний член клана с личностью Адепта. Никакая посторонняя помощь не допускается!» - Адепт Лоран продолжал хихикать, - «Я слышал, что в вашем клане есть драконы из другого мира. Они не могут считаться членами клана»

Услышав это, глаза грима заострились, а Мэри стала сопротивляться еще яростнее. Биллис тоже резко поднял голову. Его призрачные зеленые глаза насекомого скользнули мимо Адепта Лорана, прежде чем он снова посмотрел вниз.

«До этого момента наш клан ещё не зарегистрировал Адепта третьего класса» - холодно рассмеялся Грим, - «Вы хотите сказать, что мы должны послать второй класс на "честную" дуэль с Юргой третьего класса?»

Он особенно сильно стиснул зубы, когда выплюнул слово "честно".

Адепт Лоран по-прежнему беззаботно улыбался: «Во всяком случае, эта дуэль уже одобрена двумя старейшинами Ассоциации. Вы должны будете согласиться, иначе мы, дисциплинарный корпус ассоциации, имеем право разобраться с мятежниками»

«Время, место?» - вымученная улыбка Грима почти превратилась в безудержную ярость.

«Через три дня, на общественной арене этой башни!» - на лице Лорана сияла дерьмовая ухмылка, - «Не волнуйтесь, мы позаботимся о том, чтобы поддерживать порядок»

Грим больше ничего не говорил. Он повернулся и ткнул пальцем. Красное пламя в его руке сконцентрировалось в клинок, который разрезал веревки, связывающие Мэри.

«Через три дня»

Грим покинул комнату.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 840**

Глава 840

Три дня спустя.

Арена башни Адепта Рейн.

Новость о дуэли между кланом Камала и Багряным кланом уже распространилась. Это стало самой популярной темой разговора.

Всё больше и больше людей начинали понимать историю этой дуэли.

У клана Камала был могущественный Адепт третьего класса!

Юрка, Ворон-Предвестник Смерти. В Центральном регионе это имя могло даже остановить плач младенца.

Юрга, возможно, и не был самым могущественным Адептом третьего класса в центральном регионе, но его страшные лучи смерти делали его ужасающей фигурой, которую не осмелились бы провоцировать даже другие третьи классы.

Юрга мог убить кого угодно, когда активировал эффект Смертельного Взгляда.

С другой стороны, Багряный клан был недавно восставшим кланом. Адептов третьего класса ещё не появлялось. Весьма вероятно, что клану придется бросить вызов Юрге с Адептом второго класса.

Бросить вызов третьему классу со вторым классом; был ли вообще какой-то смысл в этой дуэли?

Возможно, Багряный клан немедленно сдастся и передаст большое количество магических кристаллов в качестве компенсации. Или, может быть, они пошлют жука-адепта Биллиса и используют его смерть, чтобы положить конец этому бессмысленному фарсу!

Несмотря на всю эту болтовню, ни один Адепт не кричал о явной несправедливости, с которой столкнулся Багряный клан.

Багряный клан всегда был силен в решении всех своих проблем. Они никогда не пытались общаться или завоевать расположение Ассоциации Жентарим. Тот факт, что они столкнулись со стеной, не превзошел ожиданий Адептов.

Помимо повышения силы, кланы Адептов в центральном регионе также должны были установить хорошие отношения с ассоциацией. Было бы лучше, если бы они смогли найти одного или двух старейшин ассоциации, которые могли бы представлять благополучие их клана. Это единственный способ обеспечить успешное развитие и рост клана.

Однако лидер Багряного клана был новичком. Он не только не смог найти кого-то, на кого можно было бы положиться, но даже оскорбил старейшин ассоциации по некоторым вопросам.

Так называемые старейшины ассоциации были видными фигурами четвертого класса. Естественно, они не стали бы прилагать лишних усилий, чтобы доставить неприятности второму классу. Тем не менее, несколько неожиданных проблем всё-таки нашли свой путь к Багряному клану.

В обещанное время обе стороны встретились на общественной арене.

Трибуны были заполнены Адептами и учениками, пришедшими посмотреть.

Адепт Лоран представлял дисциплинарный корпус, он вышел на трибуну, чтобы объявить причину этой дуэли.

«Юрга, вы единственный, кто пришел из вашего клана Камала. Полагаю, именно вы будете представлять клан Камала в битве?»

«Да»

Чёрные одежды Юрги задрожали, всё его существо взорвалось облаком чёрного дыма. Дым поплыл в сторону арены, прежде чем превратиться в человеческую форму Юрги.

«Грим, кого вы, Багряный клан, собираетесь послать в бой?»

Жук-адепт Биллис, стоявший позади Грима, вздрогнул. Он поднял голову и спокойно посмотрел на Грима и опустил голову, когда встретился с ним взглядом. А Мэри активно ответила на пристальный взгляд Грима, добровольно готовясь к выполнению этой задачи.

«Я - тот, кто будет представлять клан»

Молодой и красивый лидер клана взвалил на свои плечи эту опасную миссию.

«Нет. Грим, ты не можешь пойти» - внезапный поступок Грима явно превзошел ожидания Мэри. Её лицо покраснело, когда она бросилась к Гриму.

К сожалению, её тело врезалось в защитный щит, который поднялся вокруг арены. Независимо от того, как она царапалась или атаковала, энергия крови не могла создать отверстие на плотном защитном щите. На самом деле, пульсация энергии сломала ей ногти.

Биллис был ошеломлен и застыл на месте.

По правде говоря, он ни за что бы не угадал, что так случится.

Победить третий класс, будучи вторым, невозможно.

Учитывая вражду между двумя кланами, Адепт Юрга не проявит милосердия к Багряному Адепту. Шанс справедливо убить противника и одержать победу в клановой войне был слишком привлекателен.

Оставив Мэри и Биллиса позади, Грим подошел к краю арены и издали встретился взглядом с Юргой.

«Ты?!» - на изможденном, иссохшем лице Юрги появилось удивление.

Конечно, он не боялся Грима. Это просто потому, что он не мог понять цель Грима в этом деле.

Неужели он не боится смерти? Или титул Ворона-Предвестника Смерти был настолько слаб, что уже не мог никого запугать?

Юрга усмехнулся, когда его тело медленно поплыло в десяти метрах от земли. Его и без того багровые глаза начали приобретать еще более яркий оттенок.

«Хорошо, тогда давай как следует уладим разногласия между нашими кланами!»

Тело Юрги снова взорвалось, густое чернильно-черное облако дыма окутало половину арены. Над сценой клубился черный туман; никто не мог разглядеть, что находится внутри, но они слышали громкие крики внутри. Вероятно, арену уже наполнили вороны.

«Малыш, ты храбрый парень, но это решение не очень мудрое. Я дам минуту на подготовку. Через минуту я объявлю о начале поединка» - на арене раздался голос Адепта Лорана. Было ясно, что он тоже не слишком высокого мнения о шансах Грима.

Лицо Грима было серьезным. Он сделал глубокий вдох и выбросил два ядра голема. Когда они взревели и превратились в шестиметровых огненных демонов ужаса, Грим тоже начал меняться.

Первая трансформация: тело пламени!

Дикий всплеск пламени создал вокруг него вихревой столб огня. Его тело из плоти быстро превратилось в пламя, а его размер увеличился до четырех метров.

Вторая трансформация: тело Пламенного Демона!

Грим открыл рот и заревел.

Когда элементий в его теле был преобразован, его хрупкое огненное тело превратилось в гигантского демона, выкованного из магматических камней и кипящей лавы. Он вырос до шести метров.

Три шестиметровых огненных демона встали треугольником, превратив арену в гигантское пылающее море огня.

Но на этом всё не закончилось.

На теле Грима вспыхнули несколько ореолов элементия, когда возник полупрозрачный барьер, создавая Горящую Сферу вокруг огненных демонов.

Море пламени оттолкнулось от черного тумана, и на мгновение, хотя защитный щит не был разрушен, устрашающая аура обоих бойцов остановилась.

Срань господня? Адепт второго класса достиг такого уровня?

Адепты, собравшиеся вокруг трибун, были ошеломлены и вскоре начали сплетничать.

Хотя волны элементия на стороне Адепта Юрги были сильнее, сейчас они, казалось, были равны по силе огням Грима. Ведь Адепт Юрга был известен своими порочными ходами. Он не мог сравниться с огненным Адептом, известным как боевая пушка.

«Настоящим объявляю, что дуэль началась!»

Когда Адепт Лоран объявил о начале битвы, защитный щит, отделяющий центр арены, бесшумно исчез.

В следующее мгновение клубящийся чёрный туман столкнулся с бушующими огнями, создавая неприятный шипящий шум. Бесчисленные вороны взмахивали черными крыльями и устремлялись в море огня, быстро гася его. Тем не менее, море также бросилось на птиц, поджаривая одну ворону за другой.

Юрга скрылся в черном тумане; его Дух превратился в нитевидные придатки, простирающиеся к глубинам огненного моря. Если он сможет найти позицию Грима, сокрушение произойдет в мгновение ока.

Унижение клана Камала за последние несколько месяцев должно быть смыто победой. Таким образом, Юрга не предоставит молодому Адепту ни малейшего шанса затянуть это или даже сдаться.

Но что удивило Юргу, так это то, что странный огненный барьер быстро расширялся. Теперь он охватил весь километровый диаметр арены.

Силы элементия в его теле потеряли свою первоначальную активность и стали тусклыми. Тем не менее, огонь противника не пострадал.

Барьер, ограничивающий элементий?

Юрга помрачнел.

Чёрт возьми! Сила этого сопляка может быть не так уж велика, но его приемы могут застать врасплох!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 841**

Глава 841

Каким образом Адепт третьего класса был сильнее Адепта второго класса?

Более высокая сопротивляемость магии, более крепкое тело, более ужасающее духовное давление - всё это были лишь поверхностные различия. Что действительно разделяло и отличало второй и третий класс, так это их мастерство и контроль над частицами элементия.

Адепты в основном были людьми. Их тела слишком малы, а магическая энергия, которая могла содержаться в их телах, была значительно меньше, чем у больших магических существ. Следовательно, они должны были постоянно поглощать блуждающие частицы, чтобы компенсировать огромное потребление энергии.

За исключением немногих, кто преуспел и специализировался на очищении тела, большинство Адептов третьего класса имели тела, которые были в семь или восемь раз сильнее, чем у обычного смертного. Может показаться удивительным, но в полноценной битве их тела не выдержат и одной яростной атаки.

Как Адепт Родословной, Юрга получил бонус Ловкости, когда превратился в Ворона-Предвестника Смерти. Однако его Телосложение и жизненная сила оставались его вопиющими слабостями. Юрга был хрупким Адептом с высокой наступательной мощью и низкой оборонительной.

Конечно, эта "слабость" была только по отношению к Адептам третьего класса!

Возник тупик.

Одна сторона была покрыта густым черным дымом, а другая - пылающим огнем.

Молодой огненный Адепт второго класса демонстрировал силу не слабее своего противника.

Это, несомненно, шокировало многих из наблюдавших.

И всё же, по их мнению, такая смелость и отвага бессмысленны. Какое преимущество может иметь Адепт второго класса в борьбе за частицы элементия против Адепта третьего класса? Как только вся внешняя подпитка будет отрезана, как долго он сможет поддерживать Горящую Сферу?

Когда это произойдёт, Юрге даже не нужно будет напрягаться. Грим должен будет развеять эту затратную сферу. Без её защиты убить его будет раз плюнуть. Взгляд Смерти, сформированный из сотен и тысяч лучей смерти; как здесь выживет Адепт второго класса?

Пока наблюдающие Адепты переговаривались, Юрга испытал совершенно другой опыт, находясь в море огня.

Чёрт возьми, почему так больно?

Как у Адепта третьего класса - и в паре с секретными защитными заклинаниями - сопротивление магии Юрги уже достигло двухсот семнадцати очков. У него уже был элементарный уровень невосприимчивости к огню. Тем не менее, когда он нырнул в море огня, 1326 ворон, в которых он превратился, очень хорошо чувствовали ущерб от огня.

Сбоку пронёсся страшный поток огня. Дюжина ворон не успела вовремя увернуться и была сбита. Они превратились в пепел.

Чёрт возьми! Где же спрятался этот огненный Адепт?

Дух Юрги рылся в море пламени, но не мог найти молодого огненного Адепта. Даже два голема элементия исчезли без следа. Если так будет продолжаться и дальше, он сможет возрождать мёртвых ворон с помощью магической силы, но его она будет истощаться.

Борьба с Адептом второго класса не должна быть такой трудной!

Расстроенный Юрга немедленно начал действовать, тысяча ворон с криком бросились в огонь. Они били крыльями, стреляя лучами смерти в пламя.

Из Горящей Сферы донеслось ворчание. В следующее мгновение огромный участок огня был потушен.

Вороны продолжали рассредоточиваться, а площадь моря пламени начала сокращаться. Чёрные туманы воспользовались возможностью захватить большую часть территории Горящей Сферы.

Грим, который прятался в море огня, вздохнул. Он знал, что море огня не сможет остановить Адепта третьего класса. Он передал двум големам новые приказы.

Море огня было боевым пространством для Грима. Он не позволит противнику стать правителем этой области.

Когда вороны начали атаковать море огня, настало возмездие.

Пламя полыхнуло, появились два огромных огненных демона. Они вызвали большое облако огня и понесли его к воронам.

Пространство, где прошло облако огня, было похоже на печь.

Помимо облака огня, два огненных демона создали массивные магматические шары и запустили их в чёрный туман. Вспыхнувшее магическое пламя и страшные волны жара превратили многих ворон в пепел.

Однако, как только два огненных демона нанесли удар, огонь вокруг них потускнел, появилась странная фигура.

Багровый глаз на лбу Юрги выстрелил смертоносным лучом. Демон боролся полсекунды, прежде чем взорваться.

Искусно спрятанное ядро голема внутри его тела вылетело и распалось в воздухе.

Огненный демона промежуточного второго класса был уничтожен.

Грим почувствовал острую боль в голове, когда это произошло. След Духа, прикрепленный к ядру огненного демона, исчез вместе с ним. Если бы он не предугадал ситуацию и не прервал мысленную связь с огненным демоном, то взгляд Юрги мог бы добраться и до него.

Важно отметить, что Грим никогда бы не согласился продать такого могучего голема. Если этого голема выставить на рынок, то он будет стоить минимум сто семьдесят тысяч магических кристаллов. Это почти как башня какого-нибудь Адепта не высокого класса.

Но это не так уж и дорого!

Независимо от того, насколько хороша башня, её нельзя взять с собой? С другой стороны, такой голем был портативным, его можно призвать в любой момент и в любом месте. С этим башня не сравнится.

Тем не менее, Адепт третьего класса уничтожил столь ценный элемент… Вполне естественно было представить себе шок, который испытывал сейчас Грим.

В конце концов, если не считать ещё нескольких защит элементия и огненный трон, Грим был ненамного сильнее огненного демона. Если Юрга мог уничтожить огненного демона, убить его было бы ненамного сложнее.

Поэтому Грим начал беспокоиться о собственной безопасности.

В конце концов, големом ещё можно построить А вот если взорвется его душа, это действительно будет конец!

Какова была его первоначальная мотивация для создания големов? Разве не для того, чтобы они атаковали вражеские линии вместо него? Именно сейчас Гриму нужно, чтобы они пожертвовали собой!

В тот момент, когда Юрга уничтожил одного из огненных демонов, другой не отступил. Вместо этого он повернулся к Юрге и обрушил свою самую яростную и дикую огневую мощь.

Чёрный туман взорвался, даже углы одежды Юрги немного загорелись.

Как Адепт третьего класса, Юрга не мог беспокоиться о такой "незначительной" атаке. Он слегка улыбнулся, его тело снова превратилось в стаю красноглазых ворон.

Когда огненный демон снова собрал в руке пламя, море огня позади него расступилось, там таинственным образом появился Юрга.

В следующую секунду в голема полетел Смертоносный Луч.

Этот шестиметровый, четырехтонный гигант распался. Ядро голема не избежало воздействия магии и разлетелось вдребезги.

Всего за пятнадцать секунд триста сорок тысяч магических кристаллов превратились в пыль!

Лицо Юрги покраснело от повторного использования силы. Его дыхание тоже стало слегка прерывистым.

«Хм! Проклятое отродье, что ты теперь собираешься использовать, чтобы остановить меня?»

К несчастью, прежде чем его голос успел прерваться, в глубине огненного моря раздались два рёва. Появились ещё два гигантских огненных демона.

Проклятье! Почему этот ублюдок притащил с собой так много големов?

Юрга, возможно, не знал точной цены этих големов, но учитывая их силу промежуточного второго класса, эти големы точно не дешёвые. Когда он успел так разбогатеть?

Более того, судя по стандартным размерам и боевой мощи этих големов, они созданы в одной партии. Попытка найти алхимика, который мог бы изготовить на заказ таких изысканных големов, стоила целой горы денег.

В голове Юрги мелькнул короткий обрывок информации.

«Грим. Огненный Адепт второго класса между промежуточным и продвинутым уровнем. Обладает особой способностью создавать големов элементия…»

Чёрт возьми! Он сам их и создал!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 842**

Глава 842

Юрга понял происхождение големов, а два огромных огненных демона уже нападали на него.

Более того, в глубине огненного моря внезапно открылся небольшой огненный портал. Оттуда выскочили бесчисленные огненные существа и помчались к Адепту третьего класса.

Лицо Юрги потемнело.

Огненный Адепт, казалось, понял его слабость. Он знал, что Смертельный Взгляд обременял его. Выстрелить этим лучом четыре или пять раз во время обычного боя не проблема. Однако стрельба на высокой частоте была непосильной ношей для Юрги.

Даже Юрга не осмелился встретить бурю огненных шаров и метеоритов лицом к лицу. Его тело рассеялось, превратившись в стаю красноглазых ворон.

Как адепт третьего класса, он не мог терпеть, когда за ним гонялась группа низших существ-элементия.

Он остановился в трехстах метрах и издал рёв. Чёрный туман вокруг него собрался в силуэт ворона. Малиновый глаз посмотрел на элементалей вдалеке.

На головах всех огненных тварей появилось изображение маленькой вороны. Затем образы испустили вопль.

Все огненные существа замерли, прежде чем взорваться.

Зрелище нескольких сотен потусторонних огненных существ, взрывающихся одновременно, захватывало дух. Хотя самые сильные из этих огненных существ были только первого класса, большинство из них были на уровне промежуточного ученика; адепт Юрга сумел уничтожить их одним движением.

Это косвенно продемонстрировало ужас Адепта третьего класса!

Грим двигался на другом конце поля.

После испытаний и невзгод плоскости огненного элемента его сродство к огню достигло высокого уровня. Если бы не пределы его собственного уровня, он имел бы более высокое сродство к огню, чем некоторые огненные существа.

Именно эта уникальная черта его души позволила Гриму ассимилировать своё тело пламени в море огня и полагаться на его хаотическую ауру, чтобы скрыть его. Таким образом, он успешно избежал духовных чувств и сканирований Адепта Юрги.

Однако подобное сокрытие не было долгосрочным. Как только Юрга погасит всё пламя или распространит глаза по всей округе, он сможет определить положение Грима, используя слабые ментальные колебания, которые тот испускал.

Когда это произойдёт, Грим не сможет продержаться и десяти секунд перед взглядом смерти Юрги.

Даже в пылу битвы Грим не осмеливался показаться. Он просто полагался на запасы магических големов, которые хранил, и Огненный Призыв, предоставленный огненным троном, должен был измотать Юргу.

Два огненных демона не умерли вместе с огненными существами.

Такая большая область действия магии глаз была слишком рассеяна. Не было проблем с убийством низкосортных огненных существ. Однако этого мало против двух огненных демонов промежуточного второго класса.

Юрга использовал два испепеляющих луча Смертельного Взгляда, чтобы справиться и с ними.

«Кехкехке. Проклятое отродье, думаешь, что можешь положиться на этих големов, чтобы победить Адепта третьего класса? Ты…»

Юрга парил в дымящемся воздухе, истребив всех врагов на пути. Когда он дерзко напал на противника в укрытии, раздались два знакомых рёва.

Из моря огня вышли два высоких огненных демона. Они взревели и бросились вперёд, дико швыряя в Юргу огненные шары из магмы.

Чёрт возьми, у этого ублюдка ещё есть големы элементия?

В этот момент шокирован был не только Юрга. Даже наблюдавшие за происходящим Адепты и адепт Лоран чуть не сошли с ума.

Боже! На арене сражались не големы элементия, а груды ходячих магических кристаллов. Использовать гору магических кристаллов, чтобы конкурировать с врагом, а потом потерять их одного за другим; огромное психологическое воздействие на мастера этих големов не меньше, чем то, с чем имел дело враг!

Это... это уже пятые или шестой…

Вероятно, это больше миллиона магических кристаллов.

Как и ожидалось, буквально через минуту два новых огненных демона были превращены в щебень, их души были разбиты.

В то мгновение, когда оба огненных демона были убиты, в море огня появилась вспышка и раздался рев. Поднялись ещё две высокие фигуры.

«Выродок, ты ещё не закончил?»

В этот момент даже Юрга, считавший себя спокойным и уравновешенным человеком, не удержался и выругался.

Наблюдавшие Адепты в шоке раскрыли глаза и рты. Никто из них не мог поверить своим глазам. Тем временем ученики пересчитывали на пальцах и помогали молодому лидеру клана Адептов подсчитывать свои потери.

Миллион магических кристаллов. Это был миллион магических кристаллов!

Ученики кричали в своих сердцах.

Они крепко сжали кулаки. Впервые они ощутили пределы своей логики.

Если бы... если бы эти миллионы магических кристаллов принадлежали им. Этот образ, эта сцена - это должно быть невообразимо.

Этих миллионов магических кристаллов было достаточно, чтобы купить преданность нескольких Адептов, а также большой группы бесстрашных учеников. И всё же теперь, под повторяющимися вспышками Смертельного Взгляда, эти горы магических кристаллов рушились в пыль.

Даже Мэри и Биллис были немного шокированы этим зрелищем, не говоря уже о посторонних.

Биллис подсчитал, сколько насекомых ему понадобится, чтобы убить огненного демона.

Роя, наверное, было недостаточно!

Наступательная и оборонительная мощь роя была ещё слишком слаба. Ему было бы трудно подобраться к огненным демонам, у которых свои огненные кольца. Огненному демону даже не нужно сражаться. Всего лишь активировать Огненное Кольцо, и они смогли бы поджарить большую часть роя.

Для сравнения, только генералы насекомых первого и второго классов могли пробить оболочку огненного демона.

Учитывая его нынешнее количество генералов насекомых и их общую мощь, убийство огненного демона было возможно. Однако за это ему придется заплатить ценой потери половины своих генералов-насекомых. Если он приложит все усилия, то может убить и двух огненных демонов.

Однако ему придется приготовиться к тому, что он потеряет всех своих генералов насекомых и весь свой рой!

Тем не менее, два огненных демона, казалось, ничего не значили для лидера клана.

По какой-то причине, Биллис почувствовал некоторое сострадание Адепту третьего класса Юрге, который "доминировал" во всей битве.

Мэри облегченно вздохнула.

Опасность миновала, у её возлюбленного появился шанс на победу.

«Очень хорошо, очень хорошо. У тебя был такой трюк, и ты не сказал мне сразу? Хм! Подожди и увидишь, как я с тобой разберусь!»

Тем временем адепт Лоран начал хмуриться.

Как эти ублюдки из информационного отдела работают? Почему они не собрали такую важную информацию о цели? Сволочь Юрга, твой мозг съела собака? Прекрати возиться с этими безмозглыми големами и найди сопляка.

К сожалению, как бы он ни плакал внутри, ситуация на арене невообразимо изменилась!

Когда седьмой и восьмой огненные демоны упали перед Юргой, за ними последовали девятый и десятый.

Наблюдающие преодолели психологический шок.

Они громко кричали и подбадривали, с волнением наблюдая, как Адепт третьего класса снова и снова уничтожает груды магических кристаллов, прежде чем увидеть, как на арену прибывают новые груды магических кристаллов.

Их больше не волновал исход битвы. Им было просто любопытно, сколько магических кристаллов готов использовать этот легендарный лидер клана, чтобы сокрушить Адепта третьего класса.

Они начали делать причудливые ставки на Юргу.

«Девятнадцать.»

«Восемнадцать»

«Я говорю-шестнадцать. Разве ты не видишь, Адепт Юрга уже задыхается? Бьюсь об заклад, он сможет одолеть его только с шестнадцатью големами»

«Хм! Что ты знаешь? Он просто в ярости. Любой Адепт может показать взрыв потенциала в поединке жизни и смерти. Вот почему я ставлю двадцать один!»

Как раз в тот момент, когда все они возбужденно притворялись "экспертами" по анализу, битва приняла неожиданный оборот.

Новые огненные демоны начали самоуничтожение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 843**

Глава 843

По правде говоря, саморазрушение големов элементия входило в планы Грима.

И только потому, что Юрга всегда наносил слишком быстрые удары, он до сих пор не мог привести их в действие.

Теперь, после убийства восьми огненных демонов подряд, даже Юрга почувствовал усталость. Взгляд смерти сурово изматывал происхождение души. Юрга и его исключительный Дух не могли вынести стрельбы лучом столько раз подряд.

На самом деле это было обычным явлением в битвах между высококлассными Адептами!

Адепты среднего и низкого уровня часто переворачивали мир вокруг себя, когда сражались. Иногда битва затягивалась до тех пор, пока обе стороны не исчерпывали всю свою магическую силу. Конфликты между высококлассными Адептами никогда не закончатся подобным сценарием. Победа и поражение часто решались в мгновение ока.

Те, кто мог достичь третьего класса, всегда держали в руках какие-то нетрадиционные и мощные козыри. Как только начнется битва, пощады не будет.

Как опытный Адепт третьего класса, Юрга полагался на родословную и обладал мощной врожденной способностью мгновенно убивать врага. Именно этот шаг дал ему потрясающе мощный титул Ворона-Предвестника Смерти в центральном регионе.

К сожалению, сегодня он столкнулся со странным бойцом второго класса!

Грим был лидером Багряного клана и могущественным огненным Адептом второго класса. Он также обладал таинственной способностью управлять пламенем.

С его Горящей Сферой и огромным морем огня, его тело уже ассимилировалось с пламенем, что затрудняло Юрге поиск его настоящего тела. Тем временем огненные демоны, которых он тайно вызвал, дико атаковали Юргу.

Если Юрга проигнорирует огненных демонов и сосредоточится исключительно на поисках Грима, то он будет подвергнут жестокому избиению. Если двум огненным демонам промежуточного второго класса позволить раскрыть всю их мощь, они вызовут шокирующие разрушения. По крайней мере, Юрга не осмелился проверять силу их атак.

Однако у Юрги не было лучшего способа быстро справиться с двумя огненными демонами, кроме его Смертельного Взгляда. Конечно, он мог убить двух големов, даже если бы не использовал Смертельный Взгляд.

Если так, он оставил бы двум огненным демонам некоторое время на подготовку.

Ты больше не собираешься использовать свой Смертельный Взгляд? Хорошо, тогда я просто самоуничтожусь!

Один из огненных демонов был ответственен за захват Юрги, в то время как другой бросился вперед и самоуничтожился. Таким образом, Юрге, возможно, больше не придется исчерпывать свое происхождение души, но теперь ему придется выдержать мощь саморазрушения голема промежуточного второго класса.

Сознание духа Грима текло сквозь море огня. Он мог уловить мощь саморазрушения.

Шестьсот двадцать девять очков!

Это очень шокирующий энергетический уровень!

Одеяние Адепта Юрги было сожжено, когда он вырвался из грибовидного облака. Его лицо было чёрным от дыма. Издали он походил на нищего в лохмотьях.

Пока он пытался оправиться от взрыва, на него бросился другой огненный демон.

Не так-то просто унизить и запугать Адепта третьего класса!

Юрга выпрямился и протянул обожженную руку к огненному демону. Рука, состоящая из чистого чёрного тумана, ударила голема в толстую, твердую грудь.

Пламя на магматической груди огненного демона толщиной в полметра остановилось, появилось углубление.

Когда в груди появилась дыра, изнутри хлынула обжигающе горячая лава. Вместе с потоком лавы вытекало кристаллическое ядро.

Однако в этот момент ядро светилось красным. Энергия огненного элемента была дикой и хаотичной, как будто она вот-вот выйдет из-под контроля.

Увидев это, Юрга фыркнул. Его тело взорвалось стаей ворон.

В следующее мгновение в центре арены вспыхнуло гигантское грибовидное облако.

Дикое пламя быстро распространилось наружу, догоняя ворон. Они имели превосходное сопротивление, но даже они не смогли бы выдержать энергетический взрыв такого уровня. Более сотни красноглазых ворон разлетелись на клочки.

При обычных обстоятельствах Юрга наверняка выбрался бы из радиуса пламени, чтобы уменьшить нагрузку на его энергообеспечение. На этот раз Юрга пошёл прямо противоположным путем. Он пронёсся над грибовидным облаком и превратился в гигантского ворона, а затем злобно уставился своими красными глазами на море огня внизу.

Когда два новых огненных демона появились, Юрга без колебаний сложил свои черные крылья и нырнул вниз.

Он успел пройти только половину пути, когда два вызванных огненных демона подняли головы и заметили его. Они подняли руки, четыре кипящих потока лавы устремились к нему.

Ворон-Предвестник Смерти, в которого превратился Юрга, издал душераздирающий вопль. Голос был резким и достаточно громким, чтобы разорвать барабанные перепонки человека.

Там, где распространялась звуковая волна, сдуло лаву.

Юрга резко ускорился, и он помчался сквозь огненный дождь, достигнув места, где возник этот странный ментальный поток.

«Выходи!»

Когда Юрга закричал, из черного тумана появилась большая стая ворон. Испепеляющие лучи смерти выстрелили.

Море огня вокруг Юрги померкло, обнажив выжженный черный пол арены.

На краю появилась спотыкающаяся фигура.

«Не думай, чтобы сбежать живым!»

Юрга расплылся в лукавой улыбке. Его тело исчезло, уклонившись от двух метеоритов, которые огненные демоны запустили в него. Когда он снова появился, он был перед возвышающейся фигурой и протягивал черную туманную руку к груди противника.

Рука добралась прошла только половину пути, когда лицо Юрги помрачнело. Ему пришлось снова разразиться тысячью ворон.

Но было уже слишком поздно!

Поднялся ещё более страшный взрыв. Он поглотил большую часть ворон.

Очевидно, что Юрга тоже обладал способностью к трансформации, подобной способности Биллиса, где он не умрет, пока живо хоть одно его проявление. Таким образом, только когда оставшиеся две-три сотни ворон улетели вдаль и превратились в Юргу, все поняли, какой огромный урон нанес ему взрыв.

Дым, защищавший Юргу, был реже. Его тело покрывали ожоги и волдыри. Часть его обугленной плоти начала отслаиваться.

Прежде уверенный в себе Юрга теперь был бледен. Он изо всех сил зажал дыру в груди и с большим трудом достал из-за пояса волшебное зелье, прежде чем проглотить его.

Как ни странно, раны Юрги сразу же начали заживать, как только он выпил зелье.

Недолго думая, Юрга достал несколько бутылок с волшебным зельем разных цветов и начал пить. Его ослабленный Дух стал заметно восстанавливаться.

Если даже второй класс вроде Грима смог получить священное целебное зелье вроде воды из лунного колодца, то Юрга тем более имел подобные лекарства.

Однако физический ущерб, нанесенный Юрге, был не столь тяжел, как ущерб его самолюбию и гордости.

Подумать только, что он понесёт такой огромный урон в битве против огненного Адепта второго класса! Как Юрга должен к этому относиться? Куда ему теперь девать своё лицо? Более того, ущерб его репутации уже нанесен. Даже если Юрга сейчас выпустит всю свою мощь и убьет Грима, ему будет трудно изменить то, как другие Адепты третьего класса смотрели на него.

Ещё более ужасающим было то, что огромный огненный демон, взорвавшийся ранее, не был настоящим Гримом. Это был всего лишь огненный клон.

Пока Юрга был охвачен отчаянием и неутолимой яростью, два надоедливых огненных демона снова набросились на него.

Ярость внутри него, которой некуда было деться, наконец вырвалась наружу.

Юрга вновь превратился в Ворона-Предвестника Смерти, окутанного чёрным дымом. Он выхватил чёрную молнию в небе, и мгновенно пронзил тела двух огненных демонов.

Когда он остановился, чёрный дым быстро погасил лаву и пламя на его теле. В руках он держал два ядра големов.

Если бы не Огненное Кольцо и лава на них, наносящие значительный урон Юрге, эти два огненных демона умерли бы очень унизительно.

Юрга почувствовал, как в двух ядрах быстро разгорается огненный элемент, на его лице появилась злая улыбка. Он ударил руками друг о друга, и на тонких и совершенных ядрах големов появились трещины.

Юрга раздавил ядра, прежде чем они успели взорваться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 844**

Глава 844

Мощь Адепта третьего класса была ужасающей.

Следующие четыре огненных демона, которых вызвал Грим, тоже были уничтожены Юргой.

Однако огненные демоны ужаса оправдывали свои имена. Они сумели нанести довольно существенный урон. Скопление ран быстро сказалось на способности Юрги сражаться.

Грим был вынужден выпить пузырек лунной воды, чтобы восстановить утраченные магические силы и Дух.

Ему удалось продержаться до сих пор только благодаря уникальному эффекту набора огненного трона, который наполовину сократил истощение Духа магии огня. Гриму приходилось вызывать огненного демона почти каждые пятнадцать минут, и открывать огненный портал, чтобы вызвать огненных существ.

Именно благодаря этим "скромным" маленьким трюкам и потере магических кристаллов Грим получил равное преимущество перед Адептом третьего класса. Он не показывался на поле боя с самого начала сражения и до самого конца. Тем не менее, огненные демоны и огненные существа, которых он призвал, были повсюду.

Индивидуальная сила Юрги была поразительна, и он не был слабаком даже среди Адептов третьего класса. Однако он был несколько бессилен против стратегий Грима.

Если бы Грим осмелился показаться, даже десять из них вместе были бы превращены Юргой в тушёное мясо.

Если бы Юрга реагировал медленнее, огненные демоны самоуничтожились бы.

Такой мощный голем элементия промежуточного второго класса стоит очень дорого. Тем не менее, молодой лидер клана выкинул их, не задумываясь.

Юрге казалось, что он находится в вечной агонии.

Количество големов уже перевалило за его психологический предел.

Он уже не был так уверен в себе, как раньше.

Он понятия не имел, сколько големов у Грима в запасе!

Если… если их ещё много, разве я не копаю себе могилу в этой дуэли?

Чем больше он думал об этом, тем более диким становилось его воображение. Душевное состояние Юрги перешло от первоначальной ярости к нервозности. Его боевой стиль непреднамеренно стал сдержанным.

Клан важен, выгоды важны, но всё это не так важно, как его жизнь!

Если у Грима двадцать големов - нет, восемнадцать големов - то его жизнь в опасности.

После часа напряженной борьбы Юрга выпустил восемь Смертельных Взглядов и пять смертоносных лучей. Такая интенсивность была уже далеко за пределами его тела. Если бы не зелья, Юрга был бы сейчас полностью истощен и вынужден защищаться.

Возможно, зелья могли бы залечить его физические раны и восстановить его магическую силу и Дух, но они не могли устранить летаргию и чувство поражения.

Смертельные Взгляды вне сравнения, и он непобедим для огненных демонов. Однако в глубине его души медленно нарастал нескрываемый страх.

Если он потерпит поражение…

Вопрос, о которым он ни разу не задумывался, впервые возник в его сердце. Он быстро подавил эту мысль.

В Горящей Сфере нельзя применить магию элементия большинства атрибутов; только врожденные способности, такие как взгляд смерти и физические атаки, могли обойти её эффекты. При таких обстоятельствах истощение Юрги было огромным.

Без Горящей Сферы Юрга мог бы свободно передвигаться. Он бы уже давно разобрался с Адептом второго класса. Битва никогда не была бы так сильно затянута.

Если бы Юрга сказал, что в этот момент не испытывает ни малейшего сожаления, он бы солгал.

Разве это не было просто нападением на недавно созданный клан Адептов? Как это переросло в такую ситуацию? Если бы у Юрги была возможность выбрать, он бы решительно отверг предложение посланца старейшины ассоциации мобилизовать войска.

Как бы он ни сожалел и как бы ни был расстроен, Юрге пришлось стиснуть зубы и закончить эту дуэль.

Вопрос уже не в том, готов ли он отпустить молодого Адепта. Скорее, вопрос в том, хотел ли противник достичь чуда и убить Адепта третьего класса.

Всякий раз, когда Юрга думал о том, что он может стать Адептом третьего класса, которого презирали во всём мире, его гнев и разочарование достигали пика.

Его эмоции и дух колебались между двумя крайностями, иногда проявляя варварскую злобу, а иногда трусливо отступая.

Это заметил не только Грим. Даже Адепты и ученики уловили это.

К тому времени, когда пятнадцатый огненный демон упал на арену, Юрга был поглощен самоуничтожением шестнадцатого огненного демона.

На этот раз, когда Юрга выбрался из огненного моря, он полез в сумку и замер на месте.

Все зелья для восстановления были израсходованы!

Каким бы умным и мудрым ни был Юрга, он не ожидал получить такие тяжелые физические раны. Таким образом, количество зелий от физического урона было гораздо меньше, чем количество лекарств, предназначенных для восстановления Духа.

Когда Юрга волочил своё раненое тело по арене на него бросились два огненных демона.

На этот раз Юрга действительно испугался.

Он мог бросить ещё один или два Смертельных Взгляда. Однако эта последняя часть его силы предназначалась для Адепта второго класса. Если он использует их здесь, то на что он будет рассчитывать?

У Юрги не было другого выбора, кроме как убивать огненных демонов. Он должен затянуть бой и позволить своему телу исцелиться.

Грим уже понял план Юрги. Он молча вызвал огненный портал и снова послал большую группу огненных существ.

Юрга был взбешен.

Пушечное мясо - это вообще ничто. Даже ударная волна от битвы Юрги с огненными демонами уничтожит большинство из них. Тем не менее, любой из уцелевших должен лишь слегка задержать его, и два преследующих огненных демона смогут взорваться.

Юрга потерял черный дым, защищавший его тело. Он потерял помощь зелий. Не говоря уже о взрывах огненных демонов; только горящая сфера на заднем плане заставляла Юргу испытывать ужас магического пламени.

Горящая Сфера с не более чем сотней очков силы наносила постоянный, неизбежный урон.

Когда Юрга был силен, он мог игнорировать такие слабые повреждения. Однако, как только битва вступила в завершающую фазу, такой "слабый" урон стал последней каплей, которая сломала спину верблюда.

Наконец, Юрга рухнул под ударной волной пламени девятнадцатого огненного демона и полностью потерял сознание. Грим боялся, что Юрга устраивает представление, и пока отказывался показываться. Только когда он приказал пламенному демону отрубить Юрге голову и сжечь его тело, он появился на краю поля боя.

Грим посмотрел на медленно исчезающий защитный барьер вокруг арены и без колебаний взял уродливую и злобную голову Юрги в руки. Затем он выколол мягкий красный глаз из его лба.

Однако, когда аура души Юрги начала исчезать, глаз быстро затвердел и превратился в янтарную жемчужину. В центре жемчужины появился серый крест, и Грим ясно ощутил слабый магический поток.

К сожалению, он не мог впитать душу Юрги в этом красном глазу под пристальным взглядом каждого.

Грим увидел приближающегося Лорана с кислым лицом.

Такой исход был выше его ожиданий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 845**

Глава 845

Результат был выше всех ожиданий.

Когда Грим вышел с арены, вертя в руках странный красный глаз, трибуны были безмолвны.

Только Мэри и Биллис, улыбаясь, собрались рядом, чтобы поздравить его.

На лице Адепта Лорана наконец появилась тень улыбки. Он подошел и громко сказал: «Очень хорошо! Я не ожидал, что вы скрываете такой трюк»

Грим знал, что сейчас Лоран в глубине души проклинает его, поэтому он не проявил никакой вежливости.

«Лорд Лоран, согласно договору о дуэли...»

«Вам не нужно больше ничего говорить. Всё по контракту!» - лицо Адепта Лорана исказилось, когда Грим заговорил об этом, - «Как победители этой битвы, Багряный клан имеет право отобрать у клана Камала соответствующую часть военной компенсации. Поскольку Юрга мертв, эту компенсацию возьмут на себя все члены клана Камала»

Лоран достал желтый пергамент и протянул его Гриму.

Грим взял листок и просмотре. Это был длинный список территорий и ресурсов, принадлежащих клану Камала.

С помощью чипа Гриму удалось найти проблемы со списком.

«Лорд Лоран, из того, что я знаю, у клана Камала было два ресурсных участка первого класса. Почему их нет в этом списке?»

«Хм! Юрга заложил их Ассоциации Жентарим ещё до подписания контракта. Что? Вы хотите забрать их у старейшин Ассоциации?»

Он недостаточно хорошо справился с этим делом и позволил этому отродью поменяться ролями. Если новости об этом дойдут до Ассоциации Жентарим, старейшины отругают его.

Те, кто мог стать старейшинами ассоциации, были известными Адептами четвертого класса. У Грима хватило ума немедленно покачать головой.

Лицо Лорана расслабилось, когда он Грим ушел.

«Три участка второго класса и семь третьего класса. В дополнение к нескольким участкам земли дворян, которые составляют более двухсот квадратных километров территории; не будь таким скупым!»

Поскольку клан Камала находился в районе Айловиа, многие из унаследованных территорий находились недалеко от Огненного Трона. Следовательно, Багряный клан сразу же поднялся, чтобы стать одним из самых влиятельных кланов Адептов в Айловис после захвата этих территорий.

С Огненным Троном как штаб-квартирой клана, основное влияние клана простиралось на север до Чёрного Леса, на юг до Нагорья Айронстоун, на запад до озера Стопуотер и на восток до Морган Стоункасл. Этот участок земли, шахты, гражданские и ресурсы размером до трехсот квадратных километров станут территорией Багряного клана.

Кроме некоторых местных аристократов, которых нужно удалить за то, что они были слишком близки с кланом Камала, больше не о чем беспокоиться. Дворяне не были преданы клану Камала. Они были всего лишь кучкой мопсов, живущих по воле Адептов.

Одной-двух костей будет достаточно, чтобы заставить их сменить знамена и стать "верными" подданными Багряного клана.

Получив договор о дуэли, Грим передал его Биллису и поручил ему разобраться с передачей от клана Камала. Единственный третий класс клана Камала умер в Рейн. Оставшимся первым и вторым классам лучше оставаться честными, если они хотят жить. Грим не возражал убить их, если кто-нибудь осмелится обнажить клыки.

Грим одержал безупречную победу, но он также исчерпал весь свой запас высококачественных магических големов, который он накапливал в течение последних ста лет. На данный момент у него осталось одно ядро вызова огненного демона.

Таким образом, Грим не уснёт, если ему не удастся возместить потери.

Клан Камала превратился в беззубого тигра. Оставшиеся Адепты второго класса ничего не могли сделать Биллису. Таким образом, Гриму не нужно было беспокоиться о том, что Камала пойдет против соглашения.

Когда дело в Рейн было закончено, Грим повел Мэри обратно в Огненный Трон, а Биллис поспешил в штаб-квартиру Камала.

Когда Грим вернулся, все Адепты и ученики собрались в зале на первом этаже. Они сразу же громко приветствовали вошедшего Грима и почтительно поклонились: «Да здравствует лидер клана!»

Даже Адепты, которые недавно присоединились к клану, были рады и взволнованы.

После этой битвы больше не будет группы Адептов, которая могла бы сравниться с Багряным кланом. С этого момента клан вступит в исторический период бурного развития.

Более слабым кланам Андорра, Сенас, Академии Лейтон и магической лесной хижине, объединившимся с Камала, предстояло столкнуться с наступлением Багряного клана.

Они могли либо отказаться от всех территорий и ресурсов, отозвав Адептов и учеников в свои штаб-квартиры и удерживая их там в надежде на чудо, либо уйти, отказавшись от всего, что у них было в Айловис, и найти способ пустить корни в другом городе, чтобы сохранить свое наследие.

Оба пути были трудны и суровы!

Если основная фигура клана не в состоянии контролировать ситуацию, то очень вероятно, что члены клана дезертируют.

Как и следовало ожидать, как только новость о смерти Юрги распространилась по всему Айловис, Академия Лейтон первой объявила об их уединении от всех внешних дел. Они запечатали ворота своей академии и перешли в полу-затворнический образ жизни.

Между тем, хотя академия прямо этого не сказала, они уже прекратили все контакты со своими ресурсными площадками и территорией.

Тем временем клану Андорра, имевшему самые плохие отношения с Багряным кланом, ничего не оставалось, как упаковать чемоданы и перенести штаб-квартиру клана в Рейн. А что касается территорий и ресурсных площадок, которые они не смогли забрать? Они остались пустыми.

Став лидером клана Камала, самый могущественный Адепт второго класса подавил свой гнев и унижение, и передал большую часть имущества клана Адепту-жуку. В частности, передача уже разработанных ресурсных площадок привела к тому, что власть клана Камала сократилась на семьдесят-восемьдесят процентов. С тех пор они превратились в слабый и бессильный маленький клан.

С защитой соглашения им не нужно беспокоиться о продолжающемся разорении Багряного клана.

Однако, когда весь регион Айловис станет землей Багряного клана, клану Камала будет чрезвычайно трудно продолжать жить в промежутках между влиянием Багряного клана.

Без ресурсного участка они теряли источник ресурсов. Без территорий они теряли источник новых учеников. Эти две вещи были основой для любого клана.

А теперь клан Камала потерял и то, и другое!

После объявления Академии Лейтон клан Камала тоже объявил о своем отступлении в свою штаб-квартиру.

Таким образом, с уходом одной организации за другой, Багряный клан начал расти!

Вернувшись, Грим спрятался в своей комнате. Мэри и Гаргамель отдали приказ трем дюжинам Адептов покинуть башню и разместиться в различных местах по всему Айловис.

У Багряного клана были в общей сложности один ресурсный участок первого класса, семь второго класса и шестнадцать третьего класса. Количество земных территорий и человеческих городов было неисчислимо.

После пяти напряженных лет, клан, наконец, завершил своё первоначальное распределение по мирским территориям и смену руководства. Земли Багряного клана занимали более шестидесяти процентов территории Айловис. Это территория площадью более двух тысяч квадратных километров, разделенная на одно герцогство, три маркизства, четыре графства и множество виконтстов и баронств.

Всего на этой территории было семнадцать человеческих городов, двести шестьдесят три города и деревни, миллион подданных и семь шахт и карьеров.

Адептов Багряного клана было мало для таких территорий. Таким образом, они начали набирать группу странствующих Адептов, а также им едва удавалось удерживать всю область в рабочем состоянии.

По количеству Адептов и площади территории Багряный клан уже далеко превзошел своих старых хозяев - клан Сарубо.

Единственное, чего сейчас не хватало клану - это презентабельных Адептов высокого класса.

К счастью, у них был громовой дракон третьего класса и изумрудный дракон третьего класса. Это единственное, что удерживало высшую военную мощь клана от недостатка. Иначе такое "жирное" тело привлекло бы к себе коварные взоры внешнего мира.

В этот период перемен лидер Багряного клана, одержавший первую победу в Мире Адептов над Адептом более высокого класса, прятался в своей башне.

Так шли годы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 846**

Глава 846

[\*Бииип\* Данные о продвижении организованы. Показать сейчас?]

Грима, погруженного в глубокую медитацию, разбудило новое сообщение от чипа.

«Показывай»

Его сознание замерцало от потока данных.

Скорость передачи данных невозможно было уловить. К счастью, Адепты элементия преуспели в Духе. Их Дух, укрепившись, мог не только свободно изменяться и трансформироваться, но и обладал отличной способностью помогать мышлению и усиливать мозговые процессы.

Это было главной причиной того, что Адепты обладали эйдетической памятью и могли освоить сложные трехмерные массивы.

Грим и раньше проделывал подобные расчеты. После того, как он стал Адептом, каждое увеличение в его духе было сродни соединению с другим центром интеллекта. Чем выше был Дух, тем больше центров интеллекта работало в тандеме.

Можно откровенно утверждать, что разум каждого Адепта подобен компьютеру. Однако у них не было необходимой операционной системы, и мозг можно было заставить работать только собственными детскими и грубыми инстинктами.

В этом процессе чип, несомненно, очень помог Гриму!

Только благодаря организации данных и ресурсов чипа он мог максимизировать истинный потенциал каждого очка Духа.

«Чип, покажи мои текущие телесные атрибуты!»

[Приказ получен; данные переданы]

Раздался легкий треск, и перед взором Грима возникла очень знакомая полоса данных.

[Грим.

Пик второго класса.

Профессия: Адепт элементия (огненная специализация)

Телесные атрибуты: Сила 14+1 (20) / Телосложение 17 (21) / Ловкость 11+1 (9) | Дух 29 (30)

Примечание: атрибуты в скобках относятся к статистике после превращения. Навыки профессии: тело пламени, превращение в пламенного демона…]

После стольких лет накопления знаний и тренировок Дух Грима наконец достиг пика второго класса: двадцать девять очков. В эти дни чип не мог уловить никаких признаков улучшения, независимо от того, как он медитировал и тренировался.

Важно отметить, что сотрудничество чипа и его Духа позволило уловить самую малую разницу и увеличить её, вплоть до пяти десятичных знаков. К сожалению, несмотря на то, что прошло полмесяца, ни медитация, ни употребление зелий для увеличения Духа не позволили ему увеличиться.

Даже два очка Духа, которые ему предоставил огненный трон, потеряли свою эффективность!

Дух Грима навсегда останется запертым в двадцати девяти очках, если он не найдет способ продвинуться.

Максимальный Дух был лишь фундаментальным условием для перехода в третий класс. Оставалось выяснить, достигли ли его занятия магией необходимых стандартов. На этот счёт у Грима не было абсолютно никаких сомнений.

«Чип, как прошел анализ предметных знаний, необходимых для продвижения?»

[\*Бииип\* Все знания Адепта проанализированы. Готов к передаче]

«Передавай»

Его сознание снова замерцало.

Хотя большая часть знаний была чуждой, они быстро накапливались в глубинах сознания. Это стало похоже на информацию, которую Грим изучал десятки лет и которая была частью его душевных инстинктов.

Любой Адепт нуждался в бесчисленных магических экспериментах, чтобы доказать и подтвердить. Это требовало много времени для размышлений и накопления. Однако с чипом Грим пропустил большую часть этой трудоемкой работы.

Каждая частица знаний, передаваемых в мозг Грима, была ему хорошо знакома.

Тщательно проанализировав и освоив методы использования Духа, Грим понял нелепые ошибки, которые он совершил в прошлом. Он также получил элементарное представление о том, как Адепты высокого класса используют Дух в бою.

Он сопоставил то, что узнал, с воспоминаниями о своей битве с Юргой.

Когда Адепты сражались, они редко тратили усилия на создание заклинаний со стабильными моделями элементия. Вместо этого они использовали большое количество частиц. Таким образом, они пропускали процесс формования элементия, позволив своим заклинаниям и атакам стать быстрее.

Что же касается незначительной потери мощи элементия? Её можно полностью компенсировать более быстрым заклинанием. По сравнению с традиционным методом ручных жестов и пения, такая борьба давала им больше гибкости и позволяла делать всё, что им заблагорассудится.

Однако манипулировать несформированными частицами элементия всегда было сложнее, чем управлять сформированными заклинаниями. Вот почему такой стиль боя был возможен только для Адептов высокого класса. Даже если другие Адепты захотят сделать это, они потерпят неудачу из-за недостатка Духа.

Между тем, конверсия элементия была обязательным уроком для всех Адептов элементия!

Например, Грим часто использовал лавовые щиты и магматический огненный шар. Это были заклинания, сочетавшие в себе магию огня и земли. Если бы Грим не разбирался в земной магии, он не смог бы справиться с такой сложной магией.

Кроме того, конверсия элементия была критическим знанием для выхода в пустоту внешнего мира. Если Грим не сумеет ею овладеть, ему будет трудно выжить в суровых условиях внешнего пространства.

Не обращая внимания на всё остальное, один лишь вопрос отсутствия питьевой воды убил бы Адепта!

В конце концов, Грим сохранил человеческое тело из крови и плоти. Хотя потребность в пище и воде была сведена до минимума, полностью её не устранить. При обычных обстоятельствах на Грима не подействовало бы голодание, даже в течение трех-пяти дней. Однако, если этот период затянется до десяти дней, Грим начнет проявлять серьезные признаки слабости в бою.

Однако, если он продвинется в третий класс, этот срок может быть продлен до шести месяцев.

Это означало, что Гриму нужно будет есть раз в полгода, чтобы удовлетворить свои биологические потребности.

Причина, по которой конверсия элементия была так важна, заключалась в заклинании создания воды, которое изобрели Адепты.

В обстоятельствах, когда они не могли уйти из другого мира или древних руин, и где нет воды, Адепты могли использовать Создание Воды.

Конечно, руна холодного пламени, которой Грим овладел ранее, тоже принадлежала к предмету конверсии элементия. Однако в прошлом ему удавалось использовать холодное пламя, полагаясь только на неполные руны.

Теперь, когда он овладел конверсией, появился шанс полностью расшифровать руну холодного пламени!

Тем не менее, оба эти предмета были не так полезны для Грима, как энергетическая система модели автоконструкции. Это истинные знания, необходимые Гриму для перехода в третий класс.

В прошлом Грим всегда полагался на инстинкт своего тела, когда создавал тело из пламени. Он позволял своей плотской и огненной энергии оставаться в тонком энергетическом балансе. Этот процесс осуществлялся путем разрушения первоначальной структуры тела и позволял частицам огненного элементия просачиваться в его кости, сухожилия, плоть и органы. Он использовал маленькие, тонкие огненные энергетические поля, чтобы защитить свои самые уязвимые человеческие части.

Со всей серьезностью, пламенное тело Грима было очень сильным, но его человеческое тело было таким же хрупким, как фарфор.

Обладая знаниями энергетической системы модели автоконструкции, тело Грима теперь могло приспосабливаться и оптимизировать себя в зависимости от условий. Теперь он мог превратить множество независимых и крошечных энергетических полей в полную и самосогласованную систему циркуляции энергии.

Таким образом, его человеческое тело больше не было его слабостью и недостатком, но прочным фундаментом его боевой мощи!

……

……

Это новое знание текло через разум Грима, каждая его часть вызывала новые мысли. В сочетании эти предметы указывали путь к более высокому классу.

Однако Грим всегда шёл по определенным "неправильным путям". Ему нужно исправить эти ошибки.

Кроме того, татуировки тотема орков, которые он получил в плоскости Стронгвуд, дали некоторые результаты. Они бы очень помогли его татуировкам трансформации.

Прежде чем он продвинется, он должен утвердить новейшую версию своих татуировок.

Способность к Покою Души, которую он получил от орков, показала достойные выводы исследований. Было бы замечательно, если бы он мог использовать продвижение, чтобы включить эту способность в часть своей собственной.

Грим нёс слишком много магических контрактов, связанных с его душой. Попытка переступить порог третьего класса была трудной с таким большим бременем. Таким образом, после некоторого раздумья Грим отказался от контрактов с душами Голема Сшитого Призрака, Зака и Снорлакса. Он сохранил только клеймо души Алисы и Духа Мора.

После стольких лет Грим был уверен, что у него есть преданность Зака и Снорлакса, даже без контрактов души. Между тем, Духа Мора хватало как питомца души. Голем Сшитого Призрака только замедлит их улучшение.

Однако теперь, когда он продвинул его до второго класса, было бы расточительством просто выбросить его. Грим намеревался воспользоваться процессом модификации, чтобы выковать из него магическую экипировку.

Таким образом, он сможет полностью использовать Сшитого Призрака, одновременно облегчив бремя на своей душе!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 847**

Глава 847

Грим снова ушёл в уединение!

Эта новость распространилась только среди высших чинов Багряного клана. Внешний мир понятия об этом не имел.

Что же касается цели этого уединения, то лишь немногие знали о нём.

Это затворничество длилось восемь лет.

…………

«Леди Мэри вернулась!»

«Леди Мэри вернулась!»

Объявление быстро распространилось по всей башне Адепта.

Ученики, оставшиеся в башне по личным делам, выбежали из своих комнат и почтительно поклонились прекрасной даме.

«С возвращением, леди Мэри»

Мэри, не обращая внимания на приветствия, с важным видом двинулась вдоль шеренги людей.

Восемь лет - это уже очень большой срок для обычного человека.

Однако для Адепта это просто время для хорошего эксперимента.

Таким образом, прошло восемь лет, а внешность Мэри почти не изменилась.

Если нужно было что-то выделить, то она стала более зрелой и ещё красивее.

Её кожа была безупречной, как нефрит, а шелковистые малиновые волосы струились по спине, покачиваясь в такт соблазнительным шагам.

Лицо было совершенным, с двумя пылающими малиновыми глазами. Издали они казались кристально чистыми, как идеальная пара рубинов. Уголки её глаз слегка приподнялись, на розовых губах всегда играла лёгкая улыбка.

На ней была ярко-красная кожаная броня в обтяжку и облегающие кожаные штаны. Зеленый пояс подчеркивал её фигуру.

Эти шокирующие изгибы и прекрасная кожа сводили с ума всех, кто видел её!

Любой, кто увидит её впервые, подумает о ней как о хорошенькой девушке не старше восемнадцати-девятнадцати лет. Кто бы мог подумать, что это злобный вампир, который может убивать, не моргнув глазом.

За ней шла самая популярная группа в клан – Корпус Руж.

В самом начале и сразу за Мэри стояла девушка с несколько загадочным происхождением, Эмелия.

Всего за восемь лет Эмелия превратилась в молодую и привлекательную девушку. Её слегка вьющиеся зеленые волосы лежали на плечах, на ней было странное одеяние, сотканное из зеленых лоз. В её руке тоже была короткая волшебная палочка, излучавшая зелёный свет. На её лице играла лёгкая улыбка, а взгляд блуждал от одного человека к другому.

Её сила была теперь на пике первого класса!

Очевидно, что за последние несколько лет Эмилия завоевала благосклонность Мэри, и именно поэтому теперь она стояла в самом начале Корпуса Руж. Позади Эмелии стояли семь кровавых эльфов женского пола.

У всех были стройные фигуры, острые уши и нежные лица. Их самой очевидной чертой были малиновые глаза, добавляющие оттенок злого очарования и намека на убийственное намерение к их красоте!

Кровавые эльфы были первого и второго класса. Они состояли из бойцов различных классов - от воинов до заклинателей, целителей и лучников.

Все любили смотреть на хорошеньких девушек, не говоря уже о Корпусе Руж, которые были одновременно прекрасны и могущественны. Ученики огненного трона выбежали из своих комнат и приветствовали леди Мэри самыми искренними и горячими аплодисментами.

За это время влияние Багряного клана просочилось во все уголки Айловис.

Под огромным давлением лорда Биллиса, Адепта Жука второго класса, три небольшие организации Адептов уже лишились своего наследия и у них не было выбора, кроме как присоединиться к Багряному клану. Если бы не Ассоциация Жентарим, подавлявшая Багряный клан и не позволявшая им расширяться, вся территория Айловис, вероятно, была бы теперь территорией Багряного клана. Больше не было бы никаких разногласий и никакого "мусора", который встанет у них на пути!

Жук-адепт Биллис расширил земли клана в Айловис, в то время как Мэри решила привести свою армию вампиров в Лэнс.

Всего за три года мозговой монстр Газлоу сумел построить новый металлический город в новом районе - Столицу Вечности.

Чтобы этот город не пал от воздушных атак драконов, как в прошлый раз, Газлоу укрепил его оборонительные функции.

У него была оболочка из магического сплава толщиной в три метра, а также пять гигантских магических энергетических пушек и более тысячи обычных магических энергетических пушек. Если принять во внимание семьдесят тысяч магических машин, хранящихся в крепости, драконьей стае придется заплатить огромную цену, чтобы прорваться.

После того, как была построена столица, Мэри, Зака и Тигул стали частыми гостями этого места.

Пока Грим был в уединении, Мэри, Зака и Тигул руководили отрядом убийц драконов. Они ограбили довольно много драконов, убивая и захватывая драконов первого и второго класса. Пожиратель драконов Оливен тоже присоединилась. Она стала скрытым кинжалом в группе.

За эти восемь лет в столицу пожаловали две ведьмы третьего класса, чтобы захватить себе драконов третьего класса. Багряный клан получил от этой сделки миллион двести тысяч магических кристаллов, а также два логова драконов, содержащих всевозможные сокровища и ресурсы.

Конечно, безудержная активность клана вызвала тревогу повелителей драконов. Через три года после того, как была построена Столица Вечности, большая стая драконов во главе с пятью драконами третьего класса снова атаковала.

Результат этой битвы потряс драконов.

Двое из пяти драконов третьего класса были ранены и вынуждены бежать. Тем временем остальные либо бежали, либо были захвачены врагом.

Наличие двух печей-генераторов магии обеспечивало неограниченный запас магической энергии для тысячи магических энергетических пушек, превращая небо столицы в бесполетную зону. Между тем, гигантские магические энергетические пушки сильно ранили атакующих драконов.

Поскольку зарядка этих магических энергетических пушек заняла много времени, у Газлоу не было другого выбора, кроме как создать пять таких. Когда стая драконов вторглась, он использовал магические энергетические пушки, чтобы бомбардировать их.

Дикий шквал мощных ударов мог убить даже тренированного мастера боевых искусств!

В этой битве Багряный клан получил семь драконов, один из которых был второго класса!

Никто не знал, была ли это работа богини удачи, или дракону второго класса крайне не повезло, но Мэри удалось Подчинить дракона второго класса с самой первой попытки. Она превратила его в кровавого дракона.

Таким образом, кроме двух кровавых рыцарей второго класса и трёх кровавых эльфов второго класса, у неё теперь был ещё и кровавый дракон второго сорта. Это превратило её армию вампиров в самую большую силу в клане.

По правде говоря, если бы не интимные отношения Грима и Мэри, даже ему пришлось бы начать беспокоиться из-за такого могущественного подчиненного.

Мэри провела своих подчиненных в магический зал. С объединенной силой двух рыцарей и кровавого дракона, через ворота башни подняли дракона второго класса, полностью завернутого в магические цепи.

В эти дни леди Мэри всегда получала вознаграждение, отправляясь на экскурсии в Лэнс. Тем не менее, большинство её трофеев были драконами первого класса. Живой второй класс был довольно редким. Это означало, что теперь клан получит дополнительный миллион магических кристаллов.

«Ты, ты и ты; бросьте этого дракона в тюрьму и убедитесь, что он надежно заперт. Посмотрим, какому глупому клиенту он понравится. Ты отправь драгоценные камни и материалы в мешке Лане и заставь её работать усерднее. Скажи ей, что если она ещё раз посмеет принять камень Утренней Звезды третьего класса за светящийся камень и послать его Снорлаксу, я лично повешу её на стену и преподам ей урок»

Мэри расправила широкие крылья летучей мыши и воспарила.

Те, кого она назначила отвести дракона в тюрьму, были учениками по очищению тела. Все они обладали силой продвинутого ученика или Псевдо-адепта. Только мускулистые монстры вроде них могли поднять такого тяжелого дракона.

Оценщик клана, Лана, вбежала в зал и случайно услышала критику Мэри в свой адрес. Её лицо тут же стало красным, как огонь. Однако, когда её взгляд переместился на многочисленные мешки на спине кровавого дракона, по её лицу покатился холодный пот. Она не смогла удержаться и громко закричала: «Ого, так много!»

С Духом уровня Адепта Ланы, идентификация уровня ученика вызовет проблемы. Если это магические предметы, каждый должен быть оценен с помощью Идентификации уровня Адепта или Обнаружения Магического Предмета.

Однако здесь было так много сокровищ. Сколько Идентификаций уровня Адепта ей нужно будет использовать, чтобы оценить это всё?

Когда принесли первые несколько драконьих кладов, Гаргамелю пришлось специально открыть фонтан магической энергии из энергетической комнаты в комнату Ланы. Она должна была пить магические энергетические зелья всякий раз, когда у нее заканчивалась энергия, и пить зелье активности Духа всякий раз, когда у нее заканчивался Дух. Даже тогда ей потребовалось пятнадцать дней и ночей непрерывной работы, чтобы завершить свою миссию.

Однако драконий клад на этот раз был в два-три раза больше предыдущего. Качество магических предметов было намного выше. Лана умрёт, чтобы закончить миссию, не так ли?!

В следующее мгновение оценщик уровня Адепта выдал выражение трагической печали, будто жизнь была хуже, чем смерть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 848**

Глава 848

Мэри, носившая титул Кровавой Королевы, всегда была лидером со свободными руками.

Ей предстояло решать вопросы боевых действий, а логистика оставалась её подчиненным.

Она парила в воздухе и раздавала приказы. А после того как всё было устроено, она вернулась в свою комнату на четвертом этаже.

Члены Корпуса Руж разбежались и отправились заниматься своими личными делами.

Малиновые глаза Мэри оглядели знакомую комнату, она лениво потянулась, прежде чем быстро сбросить с ног мягкие сапоги из оленьей кожи. Затем она разделась и, зевая, направилась в ванную.

В углу комнаты находился бассейн из белого мрамора, из которого шел пар. На поверхности плавали блестящие лепестки роз. Изящные, вырезанные из камня краны по углам бассейна пропускали горячую воду.

Две служанки из кровавых эльфов в светлых платьях стояли на коленях у бассейна. Они не осмеливались поднять головы, чтобы взглянуть на соблазнительную фигуру Мэри.

Мэри тихонько засмеялась.

Однако, как только она оказалась перед двумя эльфами, её тело замерло. Она обернулась, и её темно-красные глаза холодно уставились на пустое место в холле.

«Кто там? Иди сюда»

Когда она закричала, тонкие и красивые пальцы Мэри рванулись вперед.

«Мы так давно не виделись, а твой характер всё такой же горячий!»

Раздался ясный мужской голос.

Тело Мэри дрогнуло, когда она услышала знакомый голос. Из её темно-красных глаз вырвался ослепительный красный свет.

Появилась высокая мускулистая фигура.

Это идеально пропорциональное тело, эти хорошо сложенные мускулы, эта сияющая кожа, и эти странные татуировки, которые покрывали всё его тело.

Мэри невольно вскрикнула от неожиданности.

«Грим, это ты. Ты наконец-то вышел?»

Тёмно-красные волосы Грима струились по спине. На нём была только красная мантия. Когда он стоял там и улыбался, всё его существо излучало зловещую и таинственную ауру.

Дух Мэри медленно потянулся к нему, но когда приблизился, то был остановлен расплывчатым и прозрачным слоем пламени.

Мэри также смутно ощущала страшную магию в теле Грима.

«Ты уже третьего класса?!» - воскликнула Мэри и с радостью, и с обидой одновременно.

«Всё ещё беспокоишься о том, кто сильнее, а кто слабее?» - Грим не смог удержаться от смешка, - «Похоже, что за это время ты тоже значительно окрепла. Скоро и ты сможешь продвинуться»

«Ну и что? И я снова буду позади тебя» - Мэри пожаловалась.

Однако она тут же о чем-то задумалась, и её малиновые глаза засверкали.

«Восемь лет.… Вот уже восемь лет ты прячешься в своей тайной комнате, и если не считать того, что големы постоянно посылали тебе еду, ты не отправил ни одного сообщения»

«Во время продвижения возникла небольшая проблема. К счастью, всё решилось» - поспешно объяснил Грим, увидев опасный блеск в глазах Мэри.

К сожалению, уговорить обиженную Мэри оказалось не так-то просто. Она одним прыжком вскочила на Грима и обвила его талию своими упругими бедрами. Она наклонилась к его ушам и сказала: «За восемь лет ты ни разу не выходил. Скажи мне, как ты собираешься компенсировать мне это?»

Грим больше ничего не сказал. Он нашёл её пухлые губы и страстно поцеловал.

На бледных лицах двух служанок тут же появились красные пятна. Их опущенные головы стали ещё ниже.

Две фигуры в обнимку прыгнули в бассейн.

Из пара доносились соблазнительные стоны.

………

Новость об успешном продвижении Грима быстро распространилась по всему клану.

Такой результат никого не удивил.

Появление Адепта третьего класса могло позволить имени клана подняться ещё выше. Они станут как солнце в полдень в Айловис.

Только с Адептом третьего класса за кулисами клан мог оправдать своё имя как большого клана.

Конечно, клан не мог стать супер-кланом без Адепта четвертого класса.

[Грим. Начинающий третий класс.

Профессия: Адепт элементия (огненная специализация)

Телесные Атрибуты: Сила 18+2 / Телосложение 21+1 / Ловкость 11+1 / Дух 32+4.

Профессиональные навыки: тело пламени, тело пламенного демона…

После продвижения Грим освободился от своей зависимости от трансформации пламенного демона. Он полностью впитал в себя силу магических татуировок. Усиление его качеств, которое требовало трансформации, теперь было частью тела пламенного демона. И больше не существовало временных ограничений.

Пять частей огненного трона были магической экипировкой второго класса. Однако вместе они могли достичь третьего класса.

После удаления ненужных контрактов души, единственная оставшаяся экипировка души Грима, Дух Мора, тоже значительно улучшился. Теперь он стал странным существом пика второго класса. При сражении Дух Мора мог наложить на него Ядовитую Ауру, увеличивая его сопротивляемость яду, позволяя всем его атакам обладать некоторой степенью повреждения ядом.

Тем не менее, Грим только что продвинулся и ещё не освоил ни одного заклинания третьего класса.

Ему понадобится один или два года, чтобы проанализировать и рассчитать заклинания второго класса, чтобы превратить их в заклинания третьего класса.

К счастью, с чипом, делающим большую часть вычислений, Грим свободен заниматься любым другим делом. Как только чип закончит свои вычисления, Грим получит готовые модели заклинаний третьего класса и быстро превратит их в свою силу.

Таким образом, первым заклинанием второго класса, которое Грим поручил чипу, был Магматический Огненный Шар.

Его он использовал чаще всего.

«Чип, приготовься провести повторный анализ и расчет огненного шара и расширить его до заклинания третьего класса»

[\*Бииип\* Приказ получен. Необходимые знания доступны, выполняется расчет данных... расчетное время: 36 дней, 15 часов, 29 минут и 35 секунд]

Грим прищурился.

В Мире Адептов заклинания, которые подходили Адепту, были самыми сильными заклинаниями.

Хотя различные крупные организации хранили знания о заклинаниях высокого класса, на публику выпускались базовые модели. Эти модели заклинаний либо приводили к тяжелым побочным эффектам, либо имели строгие требования.

Таким образом, каждый Адепт высокого класса должен выполнять корректировку и оптимизацию своих заклинаний.

Если у него был чип, и ему всё равно нужно столько времени, чтобы создать новое заклинание третьего класса, как другие Адепты смогли преодолеть этот период вакуума силы?

…………

Белая башня.

Белый снег танцевал, спускаясь с небес.

Три дня сильных снегопадов покрыли весь Айсвинд толстым слоем снега.

И издалека, и вблизи всё было окутано серебром.

Группа учеников старательно расчищала снег на площади телепортации.

В этот момент телепортационная система под снегом испустила молочно-белый свет.

Когда руны загорелись, снег на массиве начал выталкиваться наружу защитными массивами.

«Быстрее, покиньте зону телепортации, кто-то телепортируется!» - раздался торопливый голос Адепта.

Белый свет в массиве телепортации превратился в целую полосу света. Массив полностью закрыл прозрачный защитный барьер. Этот барьер предотвращал пространственные колебания, в то же время защищая телепортирующихся.

Раздался приглушенный грохот. Вспыхнул белый свет, пространственная сила запульсировала. В массиве появились две высокие фигуры, одна мужская и одна женская.

Адепт Ука быстро поклонился, увидев знакомую фигуру и знакомые крылья летучей мыши: «Добро пожаловать в Белую башню, леди Мэри!»

Ука был недавно продвинутым Адептом мужского пола с тощей фигурой и острыми глазами. Он также был местным жителем. Из-за того, что он не мог вынести дискриминации и ужасного обращения северных ведьм, он решил присоединиться к Багряному клану как Псевдо-адепт. Затем с ресурсами клана он успешно продвинулся.

Ука испытывал неописуемую благодарность к клану. Вот почему он активно взялся за трудную задачу поддержания и управления массивом телепортации.

Как главная фигура клана, Мэри часто путешествовала между двумя башнями. Вот почему Ука сразу же её узнал. Однако, когда Ука украдкой посмотрел на высокого Адепта мужского пола рядом с ней, его глаза сразу же наткнулись на пару горящих глаз.

Ука тут же почувствовал, как у него защипало глаза.

Он быстро склонился ещё ниже, крепко зажмурив глаза. По его щекам текли слёзы, оставляя за собой даже следы крови.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 849**

Глава 849

«Ты новый Адепт, который продвинулся два года назад?» - Грим оценивающе посмотрел на Ука.

Ука едва успел открыть слезящиеся глаза.

«Милорд, два горда ещё не прошло. Я отвечаю за охрану телепортационного массива»

Мэри засмеялась, увидев испуганный взгляд Ука.

«Посмотри на себя. Так долго прятался, что даже Адепты клана больше не узнают тебя»

Грим почесал нос и горько улыбнулся. Затем он достал маленький пузырек с зельем и бросил его Ука.

«Тут несколько капель живительного раствора. Закапай в глаза, или ослепнешь»

Ука выдавил улыбку: «Милорд, вы…»

Грим не ответил. Вместо этого он посмотрел на далекий горизонт.

Там увеличивалась чёрная точка. За силуэтом следовала свирепая буря.

«Я знал, что это ты, Грим. Ты заставил меня долго ждать»

Это был великолепный дракон тридцати метров в длину, покрытый тонкой голубой чешуей. Он быстро превратился в широкоплечего мужчину в синей броне.

Он был в ярости.

Однако, когда он обнаружил странную вибрацию элементия и слой магического пламени вокруг Грима, он замолчал.

«Ты... ты продвинулся до третьего класса?»

Армс уставился на Грима с недоверием. Его зеленые глаза были полны шока и удивления.

Хотя он знал, что Грим рано или поздно перейдет в третий класс, это было намного быстрее, чем он ожидал.

Если бы Грим был Адептом второго класса, то Армс имел бы преимущество в их контракте, даже если это был контракт товарищества равного положения. Теперь, когда Грим тоже стал третьим классом, ограничения по контракту были гораздо строже, чем раньше.

Это косвенно означало, что статус Армса понизился!

Вот что действительно беспокоило его.

Адепты и ученики здесь все дрожали от страха, когда сталкивались с аурой мощи дракона третьего класса. Однако ещё больше их удивило имя, которое выкрикнул Громовой Дракон.

Грим.

Разве не так звали легендарного лидера Багряного клана?

Как и ожидалось, высокий Адепт, сопровождавший леди Мэри, поднял голову и спокойно посмотрел на Армса. Затем он улыбнулся: «Давно не виделись»

Армс ошеломленно посмотрел на Грима.

«Вы, Адепты, - существа, которых не поддаются обычной логике. Тебе ведь ещё и двухсот лет не исполнилось, верно? А ты уже перешел в третий класс. Я до сих пор помню, как мне было двести лет. Я был крошечным драконом первого класса, всегда следующим за…»

Армс начал пересказывать свои воспоминания. На его лице появилось выражение потери и ностальгии.

Именно тогда Мерил вывела семерых Адептов клана из башни. Десять магических машин, ответственных за порядок, встали по обе стороны дороги, преграждая путь толпе Адептов и учеников.

«Поздравляю, учитель, поздравляю»

Мерил поклонилась.

Грим медленно втянул излучаемую им энергетическую ауру.

Его теперешнее "я" излучало достаточно огненной энергии, чтобы причинить вред любой форме жизни, осмелившейся взглянуть на него. Адепты первого класса были теперь такими же хрупкими, как муравьи. Если бы он не держал свою ауру в узде, даже света и тепла, которые он непреднамеренно излучал, было бы достаточно, чтобы ослепить их или превратить в пепел.

Теперь он понимал, почему Адепты предпочитали изолировать себя и редко встречались с Адептами низкого класса. Главной причиной был огромный объем энергетической ауры внутри их тел.

Одна ошибка, и они могут нанести непоправимый ущерб этим хрупким муравьям.

Это неприятное чувство сдержанности…

Огненная энергия в его теле теперь была плотной, как лава; она постоянно излучала тепло свыше тысячи градусов. Когда такой жар сочетался с огнем вокруг него, они образовывали искаженное жизненное силовое поле. Если бы обычные формы жизни смотрели на него, это было бы ничем не лучше, чем смотреть прямо на палящее солнце.

Если этот Ука не найдет способа вылечить свои глазные яблоки, он может даже потерять зрение.

Маленький гоблин Локк смешался с толпой. Он смотрел на легендарного и могущественного лидера клана сквозь лес ног.

Именно тогда он тайком активировал энергетический монитор на своих очках. Однако, когда он направил их на лидера клана, монитор тут же начал дымиться.

Это лишило маленького Локка, уже Псевдо-адепта, дара речи.

Неужели Адепты третьего класса настолько могущественны?

Важная фигура, на которую другие могли только равняться.

Маленький Локк начал фантазировать.

Группа Теневого Света полностью рассеялась. Псевдо-адепту Понта не повезло. Он не смог продвинуться, и его сила регрессировала до уровня продвинутого ученика. Более того, после осмотра Адептами его Дух был неисправен. У него больше не было шанса достичь уровня Адепта!

Таким образом, четыре года назад Понта покинул клан и вернулся в свой дом.

Говорили, что он женился и завёл ребенка. Теперь он вел мирную, хотя и обычную, жизнь смертного.

Между тем, Эко, которая была возлюбленной Понта, недавно продвинулась до уровня продвинутого ученика и теперь изучала зелья под руководством Адепта Сару. Учитывая её текущий прогресс, ей будет очень трудно достичь уровня Псевдо-адепта, прежде чем ее Дух стабилизируется.

Ученик по очищению тела Даксо ещё был продвинутым учеником. Теперь он был членом машинного верховенства, боевой группы, которую сформировал Локк. Тем временем другой член группы - ученик превращения Бланко - неожиданно умер в Черном Лесу.

Говорили, что его разорвал на куски двуглавый вождь людоедов!

Хотя Локк использовал алхимические бомбы, чтобы взорвать пещеру людоеда и отомстить за Бланко, он не смог изменить его смерть.

За последние восемь лет более шестидесяти учеников клана погибли по разным причинам в Черном Лесу. Однако их жертва не была напрасной. Клану также удалось уничтожить более нескольких сотен племен магических существ.

Именно из-за продолжающегося расширения и убийства этих учеников сто пятьдесят километров к востоку от башни стали безопасной зоной. Даже обычные люди, не обладающие сверхъестественными способностями, могли ходить туда на рутинные работы вроде лесозаготовок и собирательства.

Чтобы повысить базовый уровень защиты гражданских лиц, клан начал продвигать среди населения алхимическую винтовку. Пистолет не требовал ни магической энергии, ни таланта. Любому подростку требуется лишь небольшая практика, чтобы понять, как пользоваться винтовкой.

Эти алхимические винтовки и их металлические пули наносили целых пятнадцать очков физического повреждения в радиусе от десяти до семидесяти метров. Это очень близко к атакующей силе заклинания начинающего ученика!

Однако обучение начинающего ученика требовало определенной степени родства с элементием. Кроме того, требовалось от одного до двух лет, чтобы преодолеть порог медитации. Между тем, алхимические винтовки не имели таких ограничений.

Таким образом, мирным жителям больше не придется беспокоиться о диких зверях, когда они будут ходить в Чёрный Лес. При сотрудничестве они могли бы даже выследить магических существ низкого класса.

Алхимические винтовки предоставлялись желающим бесплатно. Кроме того, гражданские могли претендовать на определенное количество бесплатных боеприпасов, если они были зарегистрированы в Белой Башне.

Это была одна из стратегий, с помощью которой клан склонял местных жителей на свою сторону!

Если бы не обладание плоскостью гоблинов, клан бы не смог вооружать низшие классы.

Благодаря старательному управлению Адепта Мерил вокруг Белой Башни появились семь маленьких деревень и городок. Целью их существования было обеспечение жителей башни ежедневными ресурсами. Конечно, у них тоже были определенные развлечения, например, подпольные бордели.

По имеющимся данным, число гражданских лиц, зарегистрированных в Белой Башне Айсвинд, достигло трех тысяч. Этого количества достаточно, чтобы удовлетворить ежедневные потребности Белой Башни!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 850**

Глава 850

Лэнс. Столица Вечности.

Свет в массиве медленно угасал, показав дюжину возвышающихся фигур.

Телепортационная система была построена на вершине стальной башни; зал из железа полностью защищал формацию. Через узкие окна можно было разглядеть огромное небо Лэнс и пушистые облака.

Армс больше не мог выносить тоску в его сердце. Он вышел из металлического зала и превратился в дракона, прежде чем взреветь и взмыть в небо. Восемь драконов разных цветов последовали за ним.

Спустя восемь лет, проведенных вдали от Лэнс, эти драконы были на пределе своих возможностей.

В Лэнс они были небом, богами и правителями всего, что находилось внизу!

Они могли свободно летать и использовать свою ауру, чтобы напугать муравьев внизу. Они могли спускаться, когда им вздумается, наслаждаться любой едой, похищать любую красоту и забирать любое богатство.

Однако, в Мире Адептов, драконы не были правителями.

Сдержанность здесь была ключом к долголетию. Если бы они привлекли внимание сильного Адепта, они были бы в опасности.

Армс, привыкший к роскоши и удовольствиям, никак не мог привыкнуть к такой обстановке.

За последние восемь лет он редко свободно летал в небесах Мира Адептов. Его обычный круг деятельности ограничивался пятьюдесятью километрами леса вокруг Белой Башни. Если бы он покинул защиту башни, его жизнь была бы в опасности.

Армс, Иритина и зеленые драконы были взволнованы, вернувшись в Лэнс.

Небо над столицей вечности наполнился драконьим ревом.

Появление такой большой стаи драконов не испугало постоянно движущуюся толпу внутри стальной столицы. Эти туземцы разных рас остановились и посмотрели на летающих над ними драконов. Затем они продолжили свой путь.

Будучи наполовину хозяином столицы вечности, отделившийся мозг Гру уже ждал перед массивом телепортации.

Он подтвердил "слухи", когда увидел Грима в его красной мантии. Он не мог не польстить: «Добро пожаловать, о уважаемый мастер Грим»

Взгляд Грима метнулся к Гру. В каждом слове и поступке Гру он ощущал весомость и серьезность. Там больше не было легкомыслия.

Похоже, этим существам нравилось дифференцировать обращение, основываясь на силе индивидуума, с которым они имели дело.

Обладая силой второго класса, Грим в прошлом командовал мозговым монстром третьего класса. Следовательно, его ждали все виды неискренности. Ему нужно было время от времени отсекать ненужные злые мысли в большом мозгу Газлоу.

Однако теперь, когда Грим продвинулся, позиция отделившегося мозга Гру сделала поворот на сто восемьдесят градусов. Впервые Грим почувствовал искренность за словами "мастер"!

Грим вошел в зал и посмотрел на металлический город внизу.

Честно говоря, эта столица всё больше походила на те стальные города, которые Грим помнил из прошлой жизни.

Стальная башня была высотой в семьсот метров, но это даже не самое высокое здание в стальной столице.

Вся столица вечности была построена в горах. Все здания и сооружения были изготовлены из специальных металлов. Это придавало городу странное ощущение холодной, серой несокрушимости.

Центром столицы была стальная башня. Она была толщиной в километр и медленно сужалась к вершине, исчезая в облаках. Остальные здания были прикреплены к ней.

Телепортационная башня, в которой сейчас находился Грим, была одним из таких зданий.

В столицу можно входить только магическим машинам и Адептам. Другие туземные силы, жившие неподалеку от столицы, строили свои соломенные дома и здания у подножия башни.

С высоты семисот метров Грим увидел участок болота и леса с сотнями обитающих в нем болотных существ.

«Что это?»

«Мастер, там обитают ящеролюди! Изначально я намеревался оставить их в столице, но их повседневная жизнь неотделима от болота»

Грим молча кивнул.

Обладая необыкновенным зрением, он разглядел кузницы, которые построили горные гномы, а также похожие на маяки гнезда болотных мух и гнезда громовых рух на вершинах холмов вдалеке. На самом деле, Грим даже заметил теневых существ.

Похоже, что столица вечности получила контроль над всеми окрестностями. Кроме того, в дела подчиненных рас были включены управление и планирование. Это была демонстрация высшей ценности мозгового монстра Газлоу!

«Как удалось получить контроль над подчиненными расами?»

«Здоровяк уже освоил Промывание Мозгов. Он может использовать свою силу, чтобы контролировать лидеров и ключевых фигур этих племен»

Ответ Гру застал Грима врасплох.

Промывание мозгов? Разве это не высший навык среди сил души?

Гру понял удивление Грима и дал простое объяснение.

«Несколько лет назад госпожа Алиса прислала сюда несколько Пожирателей Разума»

Грим мгновенно всё понял.

Неудивительно. Пожиратели разума были известны во всей Мультивселенной как знатоки сил души.

Это были могущественные и злобные гермафродиты, питавшиеся мозгами разумных форм жизни. У них были гуманоидные тела, но странная, похожая на кальмара голова.

Их глаза не имели зрачков и были молочно-белыми. Из пасти у них росли четыре постоянно извивающихся щупальца, два длинных и два коротких. Тела пожирателей разума были светло-фиолетовыми, а кожа холодной и упругой, как резина, плюс покрытая слоем отвратительной слизи.

Помимо их душевных и ментальных способностей, у Пожирателей Разума других способностей не было.

Они могли использовать свои способности, чтобы промывать мозги разумным формам жизни и превращать их в своих верных слуг.

Они также могли имитировать эффекты всех видов магии. Более того, магия, имитируемая таким образом, не затрагивалась сопротивлением магии.

Обычные спавны пожирателей разума были известны как Иллитиды и начинали с первого класса. Только подросшие Иллитиды были известны как Пожиратели Разума, и это были как минимум могущественные существа второго класса.

Дать Газлоу Пожирателя Разума, было хорошим ходом.

Мозговой монстр третьего класса Газлоу обладал своеобразным телом и ужасающей силой, но не индивидуальной боевой способностью. Главная причина - его происхождение слабого гоблина. Следовательно, даже став мозговым монстром третьего класса, он не мог овладеть страшными силами души.

Алиса нашла ему хорошего учителя.

Однако, разорвал ли Газлоу пожирателей разума или просто пожрал их мозги, было загадкой. Он и не хотел знать, даже если бы у него была такая возможность.

Эта сцена, вероятно, заставила бы его вырвать всё, что он съел прошлой ночью.

Выйдя из телепортационной башни, Грим прошел по извилистому коридору, прежде чем войти в стальную башню. Стражи были полностью вооружены магическими машинами. Судя по их моделям и оружию, они были намного сильнее Лучников и Защитников Щитов.

Грим даже видел в них тени Гундамов с Земли.

Помимо обычных магических машин первого класса, было несколько сильных воинов магических машин с уникальными конструкциями. Их доспехи мерцали холодным светом. Было ясно, что эти доспехи сделаны из специальных магических сплавов.

Боевая мощь такого воина на уровне существа второго класса.

Гру объяснил, что это боевые машины, выкованные из магического сплава и питающиеся магической энергией. Все они обладали силой второго класса. Их было около сорока.

Грим и Газлоу встретились в центре стальной башни.

Мозг Газлоу был массивен, как здание, и плавал в еще огромном стеклянном чане. Он был связан с двумя печами-генераторами магии через металлические трубы.

Здесь Газлоу был мозгом Столицы Вечности, а также хозяином её огромного энергетического бассейна!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 851**

Глава 851

Неудивительно, что отделившийся мозг Гру был единственным, кто бегал по поручениям все эти годы.

Постоянно опухающему мозгу Газлоу, вероятно, было бы невообразимо трудно выйти наружу.

Когда Грим вошел в железный зал, к нему обернулись десятки тысяч злобных и скрытых духовных нитей. Если бы Грим не подготовился, очень вероятно, что нити духа проникли бы в глубины его души и вызвали неожиданные изменения.

Полупрозрачное и искаженное жизненное силовое поле вокруг него начало гореть.

Грим не изменился в размерах, но его дикое ментальное сознание распространилось по всему залу. Десятки тысяч духовных нитей были уничтожены.

Мозг, безмолвно плавающий в массивном стеклянном чане, внезапно пришел в движение, и на всех снизошло огромное ментальное сознание.

Грим не съежился. В его чёрных глазах горели два ярко-желтых огня.

В его голове зазвенела серия уведомлений от чипа.

[\*Бииип\* Обнаружение признаков вторжения чужого Духа. Обнаружение признаков вторжения чужого Духа. Были затронуты ментальный барьер и защита Духа. Просьба к хозяину дистанцироваться от источника психических аномалий]

Независимо от уведомлений, Грим не сбежал из зала. Вместо этого он поднял свою огненную энергию до предела. Сердце из пламенного демона бездны в его груди бешено колотилось. С каждым ударом огненная энергия разливалась по всему телу Грима, снабжая его огромным количеством энергии, необходимой для поддержания его Горящей Сферы.

Изящная Горящая Корона на его голове, Эмблема Огня, которая сияла как огненные ореолы вокруг его рук, пояс Бесстрашия на его талии, дыхание Огненного Дракона, которое свисало с его шеи, как миниатюрное солнце, а также Пепел, сапоги, которые горели ужасающим пламенем.

Магическая мощь, заключенная в этом снаряжении, соединялась в виде странных рунических линий и массивов. Они образовывали Горящую Сферу, которая поглощала всё, что находилось в пределах видимости.

Вся субстанция внутри этой сферы горела необычным огнем.

Небо горело, земля горела, и даже воздух начал гореть странным жёлтым пламенем, которое быстро распространялось наружу.

Горящая Сфера столкнулась с ментальной силой.

Они были похожи на две огромные армии: одна свирепая, как огонь, злобная и быстрая, другая с нитями, похожими на клинки, разрезающими на куски любую субстанцию или Дух на пути.

Две противоборствующие силы сцепились друг с другом. В один момент огонь получит преимущество, а в следующий - ментальная сила.

В общем, присутствие Духа Газлоу было в несколько десятков раз больше, чем у Грима. Однако, когда дело дошло до наступательной и оборонительной силы их Духов, Грим одержал верх.

Один был большой, но рассеянный, а другой - маленький, но сосредоточенный.

Горящая Сфера начала постепенно расширяться. Скоро она поглотит весь зал.

«Поздравляю, мастер, с переходом в третий класс» - обширное ментальное сознание внезапно втянуло всю свою силу.

По всему залу раздался исключительно спокойный голос.

Грим обуздал свою сферу и оставил её перед стеклянным чаном.

Один из них был странным мозгом размером с гигантского зверя, а другой - человеком настолько маленьким, что его можно было не заметить в комнате.

«Не нужно столько напряжения» - снова раздался голос.

Наконец на лице Грима появилась улыбка: «Конечно, великая сила должна подчиняться великому уму»

«Ваша сила получила моё одобрение! Прежде чем я продвинусь, у меня не будет никаких мыслей о непослушании или предательстве. Надеюсь, вы сможете поверить!»

«Я верю! Более того, я с нетерпением жду твоего прорыва. Если я не смогу обуздать твою силу, я не стану тебя винить»

В зале внезапно воцарилась тишина.

Наконец, раздался странный мысленный голос мозгового монстра Газлоу.

«Ты могущественный Адепт, достойный уважения!»

Сказав это, гигантский мозг, плавающий в стеклянном чане, из ярко-красного превратился в дружелюбный светло-зеленый в видении элементия Грима.

С сильными слугами действительно трудно иметь дело. Если бы силы мастера было недостаточно, он подвергся бы значительному риску ответной реакции. Взять, к примеру, более раннюю ситуацию. Если бы Грим не сумел защититься от вторжения ментальных сил, весьма вероятно, что его сознание и разум были бы захвачены Газлоу.

Когда это произойдет, он станет слугой души мозгового монстра. Он отдаст всё своё богатство и знания.

Такова была судьба большинства слуг души Пожирателей Разума!

«Алиса, неужели? Она нашла способ сделать Газлоу сильнее, и не сказала мне? Если бы не моё продвижение в третий класс и Горящая Сфера, а также новые магические татуировки, мне было бы трудно победить» - сердито подумал про себя Грим.

Впрочем, на самом деле он не винил её.

Она, должно быть, уже увидела эту сцену, поэтому так уверенно помогала Газлоу совершенствовать свои способности. И всё же то, что его держали в неведении, немного расстроило Грима.

Он сумел использовать свою силу, чтобы подавить Газлоу.

По правде говоря, в те дни, когда Грим находился в изоляции, Газлоу поддерживал лишь самый элементарный уровень сотрудничества с Мэри и остальными. В конце концов, с бесконечным запасом энергии, десятками тысяч магических машин и его новыми ментальными способностями, Газлоу уже покрыл все свои слабые места. Теперь он обладал столицей и способностью самостоятельно обосноваться в Лэнс.

Если бы не печь-генератор магии и его душа, содержащая клеймо души Грима, Газлоу, вероятно, уже выгнал бы всех Багряных Адептов и ведьм.

Такие честолюбивые личности склонялись только перед высшей силой.

Если ты сильнее их, то ты держишь бразды правления. Они - самые верные и удобные орудия войны. Однако, если динамика силы изменится, они мгновенно станут самыми страшными демонами. Ответная реакция и укусы за руку хозяина были лишь второстепенными. Истинный ужас заключался в том, что они обладали способностью причинять своему бывшему хозяину невыносимые мучения.

И это пугало Грима больше всего!

Конечно, он сейчас находился в стадии бурного роста. Ему не нужно беспокоиться об этом. Но если скорость его совершенствования когда-нибудь начнет замедляться, ему придется учитывать риск негативной реакции со стороны Газлоу.

Быть успешным лидером клана нелегко!

Прошло всего десять дней с тех пор, как Грим вышел из изоляции. Он уже побывал в трёх местах и подчинил себе трёх "боссов" в своем клане.

Однако на этом всё не закончилось. Это всего лишь разминка.

На «десерт» Грим оставил настоящего "босса". Клан мог успокоиться только после того, как он "подчинит" её!

…………

Мир Адептов, башня судьбы.

Грим редко заходил в эту древнюю башню с тех пор, как Алиса стала её владелицей.

Эта башня видела десятки владельцев, но в конце концов, был только один.

Этот человек был первой ведьмой судьбы и тем, кто создал чудесное и славное наследие - Майса.

Именно она создала башню судьбы, она основала ветвь ведьм судьбы, которая просуществовала десятки тысяч лет, и она внедрила наследие ведьм судьбы в систему законов Мира Адептов; она шагнула в пустоту космоса и превратилась в легенду среди северных ведьм.

О ней ходило бесчисленное множество историй, её метка заполнила каждый уголок башни судьбы.

Каждый раз, когда он приходил в эту тихую и таинственную башню, Грим чувствовал, что иллюзия его сознания подавляется, а духовная активность снижается.

Однако на этот раз он должен был прийти в башню, чтобы встретиться с кем-то. Кем-то жизненно важным для него.

Только "она" могла стать крыльями, необходимыми ему, чтобы парить в небесах; только "она" могла указать путь вперёд.

И "она" была человеком, о котором Грим заботился больше всего. Его возлюбленная!

Ведьма!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 852**

Глава 852

Алиса решила лично поприветствовать Грима в комнате телепортации.

Увидев суровое выражение лица Грима, она невольно рассмеялась.

«Почему ты так напряжен? Ты на войну собрался?»

Грим поднял бровь и двусмысленно произнёс: «Да, я пришёл воевать»

Алиса замерла, прежде чем разразиться смехом.

Все эти годы роскоши, власти и опыта заставили Алису потерять свою былую наивность. Она стала зрелой и красивой, а также научилась держать свои мысли при себе.

Когда она разразилась безудержным смехом, из волос Алисы появилась фея размером с ладонь, Хелен.

Она тут же захлопала своими маленькими крылышками и полетела к Гриму. Она положила руку на талию и указала на него своей волшебной палочкой, крича: «Я знала, что это ты! Ты здесь, чтобы похвастаться, потому что думаешь, что ты силён. Хм! Позволь мне сказать тебе, пока я, Хелен, здесь, я не позволю тебе запугивать Алису»

«Как ты узнала, что я здесь, чтобы запугать Алису?» - с преувеличенным удивлением спросил Грим.

Алиса тут же покраснела. Она надулась и заскрежетала зубами.

«Очень хорошо. Я знала, что у тебя злые намерения по отношению к Алисе. Подожди, я дам тебе почувствовать немного боли»

Прежде чем она закончила, Хелен взмахнула палочкой, магическое сияние вошло в каменную стену рядом с ней.

Грим хмыкнул, почувствовав, что всё вокруг давит на него, и какая-то мощная сила потянула его снизу.

Манипуляция гравитацией?!

Если бы это было заклинание гравитации, наложенное только Хелен, было бы невозможно подчинить Адепта третьего класса. Однако Хелен очень умна. Она в полной мере воспользовалась своей властью в башне и взяла часть магической силы башни.

Грим не был Адептом Очищения Тела, который тренировал физическую силу. Его продвижение повысило его силу до уровня Адептов Очищения Тела начинающего второго класса, но тело, поддерживаемое элементием, не было столь полезным, как тело, полученное через тренировки.

Грим оттянул воротник и увидел странную сверкающую руну на своих плечах.

Как Адепт третьего класса, он улучшил не только свою защиту и нападение. Огромного количества энергии элементия, жизненной силы и ментального сознания, которым он обладал, было достаточно, чтобы слегка исказить жизненное силовое поле вокруг него. Обычным заклинаниям было бы трудно поразить его.

Однако Хелен была феей эльментия. Она смогла нанести магический эффект прямо на тело Грима.

Однако сейчас не время обсуждать их странные способности.

Для Грима, даже с его двадцатью очками Силы и двадцатью двумя Телосложения, удар гравитационным заклинанием в триста очков без всякой подготовки был слишком сильным.

Он собирал свою огненную энергию, чтобы противостоять эффекту повышенной гравитации.

Попытка противостоять целой башне Адепта с помощью индивидуальной силы провальная.

Лицо Грима стало красным. Из его чёрных глаз вырвалось магическое пламя.

Только защита без ответных мер не помогут ему. Таким образом, Хелен поглотило большое облако пламени, поймав её в ловушку.

Если бы Хелен не была контрактным созданием Алисы, Грим отомстил бы Горящей Сферой.

Это место было башней судьбы, и Хелен была феей с силой элементия, но нападения огненного Адепта третьего класса она не вынесет.

«Развей заклинание гравитации, или у меня сегодня на ужин будет фея» - Грим угрожающе посмотрел на фею.

К сожалению, эта фея, совершенно не искушенная в делах мира, была той ещё занозой. Хотя она закричала от злого лица Грима, она не выпускала из рук волшебную палочку.

«Ты... Ты издеваешься надо мной. Я так просто тебя не отпущу»

Даже находясь в окружении магического огня и дрожа от страха, Хелен размахивала своей палочкой, втягивая магическую энергию башни судьбы в руну гравитации.

В следующее мгновение Грима постигла трагедия!

Гравитация на его теле усилилась, заставляя его едва устоявшие колени подогнуться. Он почти опустился на колени.

У Грима не было другого выбора. Он издал яростный рев, и из него вырвалась Горящая Сфера.

Чтобы не навредить Алисе и маленькой фее, Гриму пришлось тщательно контролировать её размеры. С помощью способности изолировать магию, гравитационный эффект, действующий на Грима, был ослаблен наполовину. Только тогда Грим вытер холодный пот со лба и выпрямился.

«Ладно, Хелен, хватит валять дурака!» - Алиса покачала головой, - «Если бы он не сдерживался, ты бы уже была ранена!»

Феи были очень могущественны, но их сила была основана на мощи их хозяина.

Магия Восстановления, Магия Уменьшающая Потребление, Резонанс Элементия, Оковы Элементия, Исключительная Стойкость, Средоточие Духа…

Большинство магических способностей, которыми они обладали, были поддерживающими по своей природе. Чем сильнее их носитель, тем сильнее он будет после усиления магией. Однако фея никак не могла сравниться с боевым огненным Адептом третьего класса в дуэли.

Алиса схватила разглагольствующую Хелен и отключила её резонанс с бассейном элементия. Затем она в наказание щелкнула её по лбу, и эта бессмысленная "битва" наконец подошла к концу.

«Это ведь не какой-то вступительный акт, который придумали вы вдвоем?» - спросил Грим.

Если бы его сила была хоть немного ниже, он был бы вынужден опуститься на колени. Когда это произойдет, ему не хватит уверенности прийти сюда и завоевать Алису.

«Ну, это ты хотел прийти и запугать меня после того, как приобрел новые способности» - пожаловалась Алиса.

Грим не мог не удивиться: «Ты... уже знаешь, зачем я пришел сюда?»

«Хм! Разве не для того, чтобы сделать Алису своей маленькой любовницей?» - маленькая фея Хелен яростно замахала кулачками.

Если бы не Алиса, она бросилась бы вперед и угостила Грима боевым комбо.

Грим неловко улыбнулся.

Это действительно было его главной целью.

Грима нисколько не интересовала романтика и ухаживания. Сейчас он думал только о том, как затащить Алису в постель и сделать её своей женщиной.

Алиса, возможно, выказывала свои чувства к нему на протяжении этих лет, но никакие слова не сравнятся с отношениями плоти. Вот почему он намеревался установить их отношения под видом отправки новостей о своем продвижении.

Таким образом, ему больше не придется тратить время на догадки о природе их отношений!

С силой судьбы на кончиках пальцев Алиса прекрасно знала, о чём он думал. Она была одновременно застенчивой и сердитой, но в её гневе чувствовалась и сладость. Она никак не могла привыкнуть к этому сложному чувству. В конце концов, она смогла только злобно посмотреть на Грима и беспомощно сказала: «Есть кое-что, что я хотела бы прояснить»

«Не ходи с ним. Этот паршивый парень только и ждет случая, чтобы наброситься на тебя!» - маленькая фея вытянула шею и громко закричала.

На лице Алисы вспыхнули два красных пятна. Она ещё раз щелкнула Хелен по лбу, прежде чем прошептать ей на ухо несколько слов и отпустить.

Хелен перестала создавать проблемы. Она посмотрела на Грима, прежде чем взмахнуть крыльями и исчезнуть вдалеке, оставив за собой след волшебной пыли.

«Пойдём» - Алиса тихо вздохнула.

Грим последовал за ней. Он был очарован, увидев её покачивающиеся бедра.

Может, Алиса и не была такой сексуальной, как Мэри, но она была редкой красавицей.

Эти годы власти и роскоши взрастили в Алисе уникальный шарм. Там были невинность и страсть молодой девушки, но также и зрелость и стойкость.

К сожалению, Алиса привела его не в свою комнату, а на астрологическую платформу на вершине башни судьбы.

В это время золотое солнце было самым ярким и ослепительным.

Таинственный массив, встроенный под полом платформы, медленно активировался, почувствовав прибытие Алисы. Стены стали прозрачными. Это позволило человеку, проводящему церемонию астрологии, увидеть всё звезды.

Это был первый раз, когда Грим пришел посмотреть астрологическую платформу Алисы.

Он представил себе Алису, стоящую на этой астрологической платформе глубокой ночью, когда звезды были самыми яркими. Это завораживающее безмолвие, эта неизмеримая глубина небес над головой и это странное ощущение того, что тебя толкают в это бесконечное пространство…

И всё же, какой бы красивой ни была платформа, это неподходящее место для романтики, не так ли?

Грим сердито проворчал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 853**

Глава 853

«Эй, ты не мог бы на минутку отбросить свои грязные мысли и поговорить со мной?»

Алиса сложила руки перед собой там, как будто держала в них лотос.

Когда её магическая сила возросла, первоначально плоский мраморный пол начал сиять. Изнутри хлынула мощная магическая энергия, рисуя сложный массив в воздухе вокруг Алисы.

Когда началась астрологическая церемония, с небес полился огромный поток звёздной энергии, заполняя всю платформу странными огнями и быстро мерцающими проекциями. Тем не менее, если пытаться сосредоточиться и рассмотреть изображения подробнее, были бы проблемы с пониманием смысла, который пытались выразить изображения.

[\*Бииип\* Обнаружение плоскостных законов. По первоначальным оценкам, это силы судьбы.

Исключительно мощная и таинственная сила. Считается высшей силой среди законов. В настоящее время ведется сбор данных]

Грим огляделся по сторонам. Вся платформа была полностью поглощена этой странной силой судьбы, придавая этому месту ощущение уходящего времени.

Они были уже не на астрологической платформе на вершине башни судьбы, а в огромной и бескрайней пустыне.

Всюду был мелкий, грязно-жёлтый песок и золотой свет.

В этой огромной пустыне были только Грим и Алиса.

«Где мы?» - Грим взял песок и растер его между ладонями. Это была не иллюзия, а нечто существующее.

«Я не знаю!» - Алиса печально вздохнула, - «Сила судьбы слишком таинственна, и я всё ещё не могу использовать её. Вот почему большую часть времени я не выбираю, куда это меня приведёт»

«Это?»

«Это!» - Алиса заложила руки за спину и слегка улыбнулась, - «Когда плоскость разовьётся до предела, сознание пробудится, и родится великая воля. Большинство миров, которые мы видели, породили лишь смутное и неопределенное плоскостное сознание. Эти сознания ограничены нехваткой ресурсов плоскости. Однако мир, в котором живем мы, Мир Адептов, уже готов подняться от сознания плоскости к мировому сознанию. Это... будет Мир Адептов со своей собственной волей!»

Грим внимательно слушал.

Как Адепт, он, естественно, обладал достаточно глубоким пониманием концепции плоскостного сознания. Однако дело касалось высшего мистического знания.

Теперь Алиса давала ему самую точную картину плоскостного мира!

Мир Адептов уже породил сознание плоскости и готовился вырасти в мировое сознание!

Такой секрет не записан ни в одном магическом томе и он никогда не будет известен низшим Адептам.

«Хочешь сказать, что мы живем в плоскостном мире со своим собственным разумом и сознанием? Может ли он слышать и ощущать мысли и действия любого существа внутри себя?» - Грим почувствовал, как по спине пробежал холодок.

Алиса слегка улыбнулась: «Не думай о плоскостном сознании как о грубом сознании, подобном нам, людям. Это скорее сочетание и слияние сознаний миллиардов форм жизни и субстанций внутри плоскости. Нет никаких шансов достичь прямого осознания»

«Тогда чем же она обладает?»

«Инстинкт!»

«Инстинкт?»

«Инстинкт выживания, развития и инстинкт усиления»

«Разве у диких зверей не то же самое?»

«Так и должно быть. Плоскостное сознание всегда было таким простым. Оно никогда не сможет обрести сложные эмоции, как у людей. Оно похоже на месячного ребенка, отчаянно стремящегося вырасти, но не имеющего возможности выразить свои мысли»

«Звучит так, будто плоскостное сознание очень хрупкое»

«Ни в коем случае. Возможно, у него нет ясного мышления, но оно обладает огромной силой. Оно контролирует законы, плоскость, власть и нас»

«Зачем ты привела меня сюда?»

«Потому что только здесь, в силе судьбы, наш разговор может быть безопасным. Это чтобы нас не услышал тот «человек»»

«Тот "человек"?»

«Да, первая ведьма судьбы, Майса. Она уже ведьма седьмого класса!»

«Хочешь сказать, что она теперь наш враг?»

«Она мой враг!» - Алиса сделала особый акцент на слове "мой", - «Однако, если ты решишь помочь мне, она включит тебя в свой список врагов»

«Могу я задать простой вопрос? Почему она наш враг?»

«Потому что её сила слишком велика, и потому что она мечтает лишить власти мировое сознание. Потому что она нарушила течение судьбы в Мире Адептов. Всё это время она полагалась на свои странные способности, чтобы украсть силу судьбы. Это сильно повлияло на рождение мирового сознания. Вот почему сознание в ярости, и вот почему оно выбрало меня!»

Каждое её слово раскрывало глубокую тайну Мира Адептов. Без этого он провел бы всю свою жизнь, не зная этой реальности мира.

«Плоскостное сознание больше не может терпеть ведьму Майсу, и именно поэтому оно развязало битву судьбы и придумало способ разрушить план Майсы? Твой выбор и рост были полностью подчинены манипуляциям плоскостного сознания?» - даже Грим не мог не содрогнуться при этой мысли.

Если... если это плоскостное сознание было подобно всемогущему правителю, всегда наблюдающему за всем, то было ли здесь какое-то уединение?

«Что? Плоскостное сознание не такое безвкусное, как ты, понятно?! Ему просто инстинктивно не нравится частое вмешательство Майсы в законы судьбы. Таким образом, оно неоднократно запускало битвы судьбы. Затем оно попыталось создать переменные, которые Майса не может контролировать»

«Ты и я - эти переменные!»

«Да! Однако это не значит, что теперь нас кто-то поддерживает. Сознание не обладает достаточно ясным мышлением, чтобы различать союзника и врага. Оно могло подтолкнуть меня вперед, чтобы сорвать план Майсы и контролировать законы судьбы в Мире Адептов, но это не имеет никакого отношения к моей безопасности или жизни. Оно не будет оплакивать меня, если я потерплю неудачу. Оно просто подтолкнет вперёд ещё одного чемпиона судьбы»

«Хочешь сказать, что мы стали орудиями плоскостного сознания, выдвинутыми для борьбы с ведьмой седьмого класса Майсой, и мы не получим за это никакой особой награды?»

«Да! Плоскостное сознание могло бы дать мне титул чемпиона судьбы, но оно не имеет намерений становиться на мою сторону. Я могла бы пользоваться некоторыми удобствами и привилегиями, когда дело доходит до использования сил судьбы, но этого недостаточно, чтобы сражаться против ведьмы седьмого класса. Так что дело не в том, что я не хочу броситься в твои объятия. Просто... ты уверен, что хочешь нести это тяжелое бремя?»

Грим горько улыбнулся.

У него и так было много неприятностей. Кто знал, что проблемы Алисы были ещё более обширными?

Пока она тонула в своих печалях и сомнениях, Грим заключил её в объятия и страстно поцеловал.

Добрых семь минут спустя Грим наконец отпустил слегка припухшие губы Алисы и сказал: «С этого момента ты моя. Только я могу запугивать тебя. Любой другой, кто захочет запугать тебя, должен будет пройти через меня!»

По какой-то причине из янтарных глаз Алисы потекли теплые слезы.

Всё это время она была так одинока!

В прошлом рядом была Эндор.

Однако с её смертью она потеряла единственного родственника. Ей не к кому было обратиться со всеми жалобами и причитаниями. Она не могла найти себе спутника, чтобы нести свою ношу вместе.

Вот почему стены, которые Алиса так старательно возводила вокруг своего сердца, мгновенно рассыпались в прах, когда она услышала искренние слова Грима.

Её мягкая рука обвилась вокруг шеи Грима, и она впервые поцеловала его сама. Затем она потянулась к его ушам и пробормотала: «Так ты заставишь меня влюбиться в тебя… ты плохой парень»

Эта простая фраза мгновенно возбудила в Гриме похоть.

Наконец, два силуэта слились в один.

…………

За пределами астрологической платформы твердолобая Фея Хелен слегка прикусила свой тонкий палец, молча наблюдая за всем происходящим в зале.

Она явно испытывала трудности с пониманием некоторых действий людей.

Несмотря на то, что эмоции, передаваемые через контракт души, были эмоциями радости и удовольствия, она слышала только стоны "агонии" и просьбы о пощаде.

Между тем, этот парень легкомысленно наслаждался ситуацией.

Эти двое явно ссорились, но почему они ссорились таким странным образом?

Более того, Алисе явно не понравилось бы, если бы она ворвалась и прервала их.

С лёгким разочарованием Хелен взмахнула полупрозрачными крыльями и полетела обратно в своё логово.

Возможно, ей удастся получить какие-то объяснения от своих спутниц.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 854**

Глава 854

Продвижение до третьего класса в Мире Адептов не было таким уж значимым событием. В конце концов, Мир Адептов огромен. Адептов третьего класса всегда хватало.

Однако такой славный и могущественный Адепт третьего класса, как Грим, был редким зрелищем. Он выделялся, как яркая звезда.

Когда новость о том, что молодой лидер Багряного клана продвинулся, распространилась, Грим стал ослепительной восходящей звездой центрального региона.

И не только в районе Жентарим. Даже небольшая половина северных земель страстно говорила об этом легендарном огненном Адепте.

Всего за двести лет он прошёл три порога и стал знаменитым. У такого Адепта был самый большой потенциал для перехода в четвертый класс.

Различные главные силы немедленно изменили свое отношение к нему. Они предлагали свои оливковые ветви и изо всех сил старались пригласить Грима присоединиться к их фракциям. Хоть у этих кланов и были Адепты четвертого класса за кулисами, они использовались в качестве "ядерного оружия", а не сражались на фронте. Большая часть повседневной деятельности клана вращалась вокруг Адептов третьего класса.

Багряный клан, который основал Грим, развивался с приличной скоростью, но он слаб в глазах значительных сил Адептов.

Различные представители крупных кланов посетили огненный трон. Каждый из них обещал всевозможные блага.

Если бы Грим захотел присоединиться к их клану, они могли бы предоставить ему все знания и ресурсы, необходимые для повышения его способностей и работы над четвертым классом. Таким образом, Гриму не нужно было тратить силы на управление кланом.

Такие условия уже достаточно щедры. Однако это не соблазнило Грима. Он отверг все предложения.

По сравнению с людьми, одержимыми личной властью, Грим отдавал больше приоритета чувству достижения, вырезая себе место из ничего. В частности, с помощью чипа магические знания и технический опыт, которые требовали огромного количества времени, больше не были для него проблемой. Он мог тратить гораздо больше времени на клановые дела или исследования интересующих его проблем.

В отличие от того, чтобы жить под чужой крышей и реагировать на каждую их прихоть, он предпочел бы работать на себя.

Чего Грим никак не ожидал, так это того, что известие о его повышении вызовет значительный переполох в северных землях.

Ведьмы, с их жестокой одержимостью матриархатом, разразились интенсивными спорами между собой.

Владелицы башен и лидеры ведьм высказывали свое мнение. Либо этот Адепт должен быть изгнан из северных земель, либо должен жениться на не замужней владелице башни и стать членом подчиненных ведьмам сил. Среди них громче всех кричала лидер ведьм Холодной Зимы Моргана.

Моргана была самой слабой среди лидеров ведьм, с силой третьего класса. Но в то же время она была самой молодой из них, ей было всего шестьсот лет.

Шестисотлетняя ведьма могла быть чудовищем в глазах смертного, но она была молода и нежна, как восемнадцатилетняя девушка, по сравнению с другими лидерами, которым за тысячу лет.

Алиса моложе её, но она всего лишь второго класса и не имела возможности подчинить себе могущественного Адепта третьего класса. Если Алисе и Гриму будет позволено стать парой, динамика их силы явно не могла достичь требований ведьм, где мужчина ниже, чем женщина.

Таким образом, Гриму придется выбрать партнера из кучи древних монстров третьего и четвертого классов, если он хочет остаться во фракции северных ведьм.

Влиятельные лидеры ведьм даже созвали совет.

Во время этого совета ведьм, обычно нежная и тихая Алиса превратилась в испуганную маленькую дикую кошку. Впервые за всё время её гнев был яростным, а слова резкими. Она кричала и угрожала войной каждой ведьме, которая осмеливалась взглянуть на Грима.

Первым человеком, с которым ей пришлось иметь дело, была лидер ведьм Холодной Зимы Моргана.

Поскольку у них не было выбора, совет ведьм разрешил эту театральную и комичную войну кланов.

Война будет только между ведьмами Судьбы и Холодной Зимы, исход битвы решит, в чьих руках окажется Адепт третьего класса и чьим партнером он станет.

Хотя этот вопрос касался Грима, у него не было абсолютно никакого права голоса или выбора в этом вопросе. Более того, в награду за войну самому Гриму не позволили вмешаться в битву между двумя ведьмовскими группировками.

Грим был ошеломлен, когда услышал эту новость!

Он не ожидал, что его продвижение в третий класс приведет к такому нелепому событию. Он не думал, что настанет день, когда он станет желанным товаром, ожидающим на полке, когда его заберёт ведьма.

Совет ведьм уведомил все башни ведьм. Можно только представить, сколько владельцев башен будут сидеть и смотреть за этой войной.

Ведьмы Холодной Зимы испытали бесчисленные уничтожения, и новая фракция была создана только пятьсот лет назад. Однако по сравнению с ведьмами судьбы, которые были восстановлены только двести лет назад, они были невероятно могущественны.

Более того, ведьмы судьбы самые неумелые в борьбе среди всех ведьмовских фракций!

Их уникальные профессиональные способности ограничивались гаданием и астрологией. У них не было абсолютно никаких навыков, связанных с боем. Без защиты и поддержки других ведьмовских фракций, ведьмы судьбы не могли выжить в такой суровой среде, как северные земли.

Однако, если бы они обладали мощной армией, предсказательные "чувства судьбы" и мошеннические "гадания" могли бы объединить мощь всей армии и позволить им высвободить силу далеко за их пределами.

Вот в чем был истинный смысл существования ведьм судьбы!

Однако их лидер Алиса лишь второго класса. У нее очень мало ведьм под руководством.

Попытка использовать такую силу для борьбы с ведьмами Холодной Зимы, которые в семь-восемь раз превосходили их военную мощь, казалась глупой затеей. Однако теперь это дело касалось ее возлюбленного. Не имело значения, насколько трудной будет эта задача; у Алисы не было другого выбора, кроме как идти вперед.

Когда новость распространилась, огромный переполох вспыхнул и в Багряном клане.

Первой взорвалась темпераментная Мэри.

Одной Алисы было более чем достаточно, чтобы составить ей конкуренцию. Теперь ещё выскочила эта Моргана.

Во время совместной встречи Багряного клана и ведьм судьбы разъяренная Мэри хлопнула по столу и объявила войну Моргане, женщине, чьего лица она даже не видела. Она поклялась защищать целомудрие своего возлюбленного даже ценой собственной жизни.

Между тем, вампиры тоже были в ярости, и все просились в бой за свою госпожу.

Среди них, Эмелия шумела больше всех. Она размахивала своими маленькими кулачками и безостановочно кричала, как будто хотела утащить врага в могилу вместе с собой.

Второй, кто встал и заговорил, была мажордом Белой Башни Мерил.

Она была ученицей Грима, а также самым уважаемым и любимым Адептом среди лидеров клана. Она была лишь промежуточного первого класса, и даже не входила в десятку лучших силовых центров клана, но она была центральным персонажем в авторитете клана.

Другие Адепты второго ранга преуспевали в сражениях, но они были неумелы в управлении делами клана и решении тривиальных задач, таких как распределение ресурсов.

Судя по одной только плоскости гоблинов и Белой Башне, можно было увидеть, что все дела клана, которыми управляла Мерил, решались надлежащим образом. Распределение ресурсов всегда было справедливым.

Учитывая это, Мерил была незаменимым персонажем клана.

Её слова имели большой вес.

Она выразила ярость по поводу этого унизительного решения совета ведьм. Однако, поскольку ведьмы поступали так всегда, у клана не было другого выбора, кроме как решить этот вопрос, используя методы ведьм.

Если так, то, похоже, совместное боевое сотрудничество с ведьмами судьбы было неизбежным!

Ключ к решению проблемы заключается в том, какие методы сотрудничества доступны обеим сторонам? Как продвигается сбор информации о ведьмах Холодной Зимы? О чём они должны знать, сражаясь с ними?

Слушая, как Мерил перечисляет важнейшие вопросы, присутствующие ведьмы судьбы переглянулись. В конце концов, у них не было выбора, кроме как передать всю информацию, которая была у них на руках.

Ведьмы Холодной Зимы были известны как наиболее боеспособная фракция северных ведьм.

Магия льда и снега, на которой они специализировались, была совместима с суровыми условиями северных земель. Следовательно, их способности были значительно усилены природой.

Тем не менее, фракция Холодной Зимы пережила много кризисов за эти годы, и их наследие было отрезано. Хотя они были гораздо более развиты, чем ведьмы судьбы, они ниже по сравнению с теми фракциями, которые существовали в течение нескольких тысяч лет.

На данный момент у ведьм Холодной Зимы была только одна ведьма третьего класса, их лидер; Моргана, женщина, которая начала этот конфликт. У них шестьдесят семь ведьм, одиннадцать вторых классов и пятьдесят шесть первых классов. Кроме них, также было двадцать восемь подчиненных Адептов, большинство из которых были первого класса.

Штаб-квартира ведьм Холодной Зимы находилась в долине Айсноу, расположенной в юго-восточном углу северных земель. Это в триста пятьдесят километров от Белой Башни.

Кроме того, ведьмы Холодной Зимы владели тридцатью одной клановой территорией, восьмьюдесятью девятью городами различных размеров, двадцатью шестью ресурсными участками различных классов и четырьмя миллионам подданных.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 855**

Глава 855

Война между северными ведьмами совершенно отличалась от войн в центральном регионе.

В регионе Жентарим любая война, начатая между двумя кланами, приведет к огромным разрушениям и резне. Полное уничтожение клана было одним из условий для завершения войны.

Побежденный клан будет вырван с корнем.

Тем временем победители поглотят всё, что принадлежало их врагу, захватывая новые территории и ресурсы, заключая в тюрьму и порабощая Адептов и учеников своего врага.

С другой стороны, у северных ведьм были строгие правила ведения войны.

Никаких убийств мирных жителей, никаких разрушений ресурсных участков, и уж тем более, никаких убийств Адептов и учеников противника. При таких жестких условиях войны любая сторона, которая не смогла сдержать размах сражения и нарушила покой гражданского населения, была бы немедленно оценена как проигравшая.

Следовательно, сражения между ведьмами были сдержанными, что было далеко от тьмы и жестокости Жентарим!

Услышав это, Мэри и Биллис разочарованно вздохнули.

Их сила была полностью основана на крови и плоти врагов.

Война ведьм имела слишком много ограничивающих условий. Они потеряли всякий интерес к предстоящей войне ведьм.

По решению совета ведьм Гриму не разрешалось вмешиваться в эту войну. Однако его многочисленные подчиненные не были ограничены и могли свободно присоединиться к ведьмам судьбы в качестве подкрепления.

Однако Алиса очень недвусмысленно предупредила, что третьи классы Багряного клана не годятся для участия в этом деле.

Будь то Громовой Дракон третьего класса Армс, Изумрудный Дракон Иритина или даже Гру второго класса, их появление на поле боя немедленно бы расширило масштаб и уровень войны.

Если ведьмы судьбы могли взять подкрепление, разве ведьмы Холодной Зимы не могут сделать то же?

Лидеру ведьм Моргане достаточно было втянуть в битву ведьму четвертого класса, и война потеряла бы всякий смысл.

Вот почему они не могли потревожить змею и заставить Моргану растратить такую драгоценную услугу. Возможно, это и было ключом к развязке.

До тех пор, пока на поле боя не появится третий класс из Багряного клана, Моргана не захочет использовать козырь.

Более того, хотя Моргана могла заставить ведьму четвертого класса присоединиться к битве, Алиса, как лидер ведьм судьбы, тоже держала в рукаве подобные тузы. Если война дойдет до этой точки, она истощит скрытые силы обеих фракций.

Ни один лидер ведьм не захотел бы бросить свою скрытую силу в такую бессмысленную битву; только если это был момент жизни и смерти для ветви.

Таким образом, Алиса начала подбирать команду.

На стороне Алисы из Багряного клана будут Адепты второго класса: Мэри и её вампиры, Драконорожденный Зака, Гоблин Тигул, Пожиратель Драконов Оливен и Дух Мора.

Что касается Адепта Биллиса? Алиса лично убедилась, что его нет в списке.

Тут уж ничего не поделать. Средства нападения Биллиса были слишком кровавыми и жестокими. Каждое движение было предназначено для убийства. Это было абсолютным табу на северных землях.

Между тем, Дух Мора, как экипировка души Грима, никогда не показывал свою силу внешнему миру. На этот раз он присоединился к рядам ведьм судьбы и взял на себя роль ужасающего магического духа с таинственной личностью.

Пока он не выпустит на волю ужасные эпидемии и вирусы, у ведьм Холодной Зимы не будет никаких доказательств его личности.

С другой стороны, Адептов первого класса возглавляли ведьма Берсеркер София и Снежный Лотос, поддерживаемые группой кровавых эльфов и большой армией улучшенных Лучников. Такой армии было достаточно, чтобы справиться с провокацией ведьм Холодной Зимы!

…………

Сражение, происходившее в северных землях, с самого начала исключило Грима.

Таким образом, когда большие группы Багряных Адептов спешили в северные земли, человек, о котором шла речь, вернулся в Огненный Трон и начал свою полуотшельническую жизнь.

Вернувшись, Грим сразу же начал изучать заклинание третьего класса, которое он освоил после своего продвижения – Порочный Огненный Шар!

От маленького огненного шара уровня ученика, до магического огненного шара уровня Адепта, до магического огненного шара второго класса, мощь и радиус действия заклинаний огненного шара увеличивались экспоненциально. Теперь, с продолжающейся оптимизацией и улучшением, выполненными чипом, магматический огненный шар второго класса продвинулся до третьего класса.

Заклинание огненного шара уровня ученика требовало от трех до семи секунд. Оно имело тринадцатисекундную перезарядку, исчерпывало два очка Духа и имело тридцать пять очков силы. Заклинания огненного шара обладали радиусом всплеска от одного до двух метров, что делало его относительно экономичным атакующим заклинанием.

Магический огненный шар первого класса требовал от одной до пяти секунд, имел одиннадцатисекундную перезарядку, истощал два очка Духа, носил от девяноста до ста пятнадцати очков силы и имел радиус всплеска от трех до пяти метров.

Огненный шар магмы второго класса требовал от одной до трех секунд, имел семисекундную перезарядку, истощал два очка Духа, носил от двухсот двадцати до двухсот сорока очков силы и имел радиус всплеска от пяти до десяти метров.

Огненный шар магмы третьего класса требовал от одной до двух секунд, имел пятисекундную перезарядку, истощал два очка Духа и имел от трехсот десяти до трехсот тридцати очков силы. Имел радиус всплеска от двадцати до тридцати метров, а также обладал двумя спецэффектами - огненным ядом и холодным пламенем.

Это основная наступательная сила Порочного Огненного Шара.

Если учесть тридцатипроцентное увеличение мощности от огненной специализации Грима и эффекты его профессии, уменьшающие потребление Духа, время перезарядки и время повторения заклинаний, обычный огненный шар третьего класса, брошенный Гримом, нанесет шокирующие четыреста-четыреста тридцать очков урона.

С помощью одного этого заклинания он может быстро уничтожить Адептов второго класса с посредственным сопротивлением магии.

Более того, это мгновенное заклинание.

С его нынешними тридцатью шестью очками Духа ему нужно лишь одно очко, чтобы запустить Порочный Огненный Шар; одновременно он может выстрелить тридцатью шестью Порочными Огненными Шарами.

Кроме могущественных существ, среди третьих классов почти не было Адептов, способных выдержать бомбардировку тридцатью шестью такими шарами. Даже Адепт третьего класса Саназар из клана Сарубо может быть уничтожена, если она не превратится в дракона.

Однако, если Саназар всё же сумеет превратиться в Летающего Ядовитого Дракона, её исключительное сопротивление магии и ядовитость сделают заклинания Грима неэффективными. В конце концов, огненный яд в Порочных Огненных Шарах был бы совершенно бесполезен. Даже эффект холодного пламени будет значительно снижен.

В тотальной битве шанс Грима на поражение и смерть превысил бы семьдесят процентов. Однако, если бы Грим мог поддерживать дистанцию от ста до двухсот метров и атаковать Саназар дальнобойными заклинаниями, его шансы на победу были бы восемьдесят процентов.

Конечно, такие проценты устанавливались исходя из предположения, что противник не убежит.

С теперешним мастерством Грима над его магическими силами, у него нет способа помешать врагу уйти.

Таким образом, второй задачей, которую Грим дал чипу после Порочного Огненного Шара, был Лавовый Щит.

Порочный Огненный Шар был в основном для атак. Тем временем Гриму требовалась соответствующая защита. Подумав, он решил, что лавовый щит обладает двумя важнейшими чертами – защитой элементия и физической защитой, и был прочнее по сравнению с Щитом Инферно.

Важно было отметить, что даже Адепт третьего класса Саназар обладала средней способностью плеваться ядом после превращения в летающего ядовитого дракона. Без подходящего защитного заклинания третьего класса Грим превратится в стеклянную пушку, разлетающуюся на куски от одного прикосновения.

Даже с его нынешними двадцатью двумя очками Телосложения он недостаточно хорошо защищен. Этот уровень Телосложения должен был сочетаться с сильным защитным заклинанием, чтобы максимизировать защиту.

\*Бииип\* Получено задание на улучшение заклинаний. Оригинальная модель заклинания - Лавовый Щит второго класса. Предварительные условия знания удовлетворены. Требуемое время: 48 дней, 22 часа, 37 минут, 54 секунды]

Услышав ответ чипа, Грим невольно испустил долгий вздох.

Сложность знаний магической системы достигла нового уровня с тех пор, как он стал третьим классом.

Теперь даже улучшение заклинания второго класса занимало больше месяца времени. Гриму понадобится минимум десять лет, чтобы превратить все известные ему заклинания второго класса в заклинания третьего класса.

Для Адептов высокого класса время уже не было столь насущным, как для Адептов низкого класса.

С продолжительностью жизни Адепта третьего класса у Грима были сотни лет. Некоторые Адепты с меньшей силой воли, скорее всего, предались бы жизни удовольствий, в конечном счете забыв о своем происхождении как Адептов.

Однако Грим явно не был таким.

После всего лишь нескольких дней отдыха, он пустился в новые магические эксперименты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 856**

Глава 856

Чёрный Лес.

Было место, которое оставалось совершенно нетронутым.

Высокие и крепкие деревья покрывали лес чёрной, как смоль, тенью густой листвы.

Грязи от земли почти не видно, так как над землей рос густой покров грибов и мха. Конечно, ещё больше было колючей ежевики.

В любое время дня это место окутывала лёгкая пелена черного тумана.

И всё же здесь резко выделялся коттедж, контрастировавший с окружающей обстановкой.

Дверь скрипнула, когда из дома вышла красивая дама в зеленом одеянии. Она держала в руке таинственный посох, украшенный странными узорами.

У неё была красивая фигура, тонкие черты лица, длинные светло-зеленые волосы и острые уши.

Это лесной эльф из другого мира.

Распахнув деревянную дверь, Мелинда остановилась на поляне перед домом, её сердце наполнилось ужасом и отчаянием.

Этот маленький домик был её камерой, а отвратительный Чёрный Лес - тюрьмой, в которой она жила.

По ночам раздавались завывания и рев всевозможных диких зверей и магических существ. Даже спрятавшись в коттедже, Мелинда слышала движения магических существ, рыскающих рядом с хижиной.

Если бы не круг магических растений вокруг дома, который останавливал магических существ, она была бы разорвана в клочья и съедена.

Круг магических растений занимал площадь примерно в пятьдесят квадратных метров. Таким образом, круг деятельности Мелинды ограничивался этими пятьюдесятью метрами. Если она когда-нибудь выйдет из круга, то столкнется с различными тварями Чёрного Леса.

Мелинда никогда не думала, что такое с ней случится; что, будучи лесным эльфом, она окажется в ловушке в лесу.

В первый же день своего заточения здесь она попыталась связаться с растениями.

К несчастью, каждое древнее дерево и дикая трава в этом лесу отвечали ей яростным желанием плоти и извращенное сознание, близкое к безумию.

Если сказочный лес Фаэн был похож на травоядное животное, то Чёрный Лес был злобным хищником. Дело было не только в магических зверях. Даже трава и цветы этого места были наполнены дикой и ужасающей аурой насилия.

Даже если тот ужасный демон не надел на Мелинду ни кандалов, ни цепей, ей некуда было бежать. Её единственное место здесь, в коттедже, где она старательно ухаживала за лунным колодцем этого демона.

Никто не знал как, но этот страшный демон установил лунный колодец перед домом. Причиной существования Мелинды была забота о лунном колодце и ускорение его роста.

Каждый раз, когда наступала ночь, а в небе нависала полная луна, на лунный колодец опускался одинокий, тихий и изящный луч лунного света. Если Мелинда преклоняла колени перед лунным колодцем, когда это случалось, и усердно молилась, ее ментальное сознание возвращалось Лес Фантазий.

Знакомый запах земли, знакомый запах травы, феи бьют крыльями и вьются между деревьями, а сами деревья покачиваются на ветру и приветствуют её…

Слышатся бодрые и радостные голоса её спутников.

Это единственное время дня, когда Мелинда счастлива.

С тех пор как сюда установили лунный колодец, корни, окружающие колодец, столкнулись с проблемами окружающей среды и земли. Он начинал сморщиваться и увядать. Только из-за продолжающегося использования Мелиндой Омоложения, Очищения Земли, Роста Растений и других природных магий, лунный колодец оживал.

Потребовалось шесть месяцев, чтобы лунный колодец приспособился к окружающей среде и вновь пустил корни, вбирая в себя совершенно иную магическую силу этого мира. Спустя ещё полгода восстановления и питания, этот полуметровый лунный колодец с полуметровым диаметром, наконец, собрал небольшой бассейн чистой, нефритово-зеленой лунной воды.

Мелинда втайне попробовала воду.

Только этот глоток чуть не прожег дыру в её животе. Если бы ей не удалось вовремя вылечиться, она умерла бы от этой потусторонней версии лунной воды.

Мелинда лесным эльфом-жрецом первого класса.

Она не в состоянии проанализировать точную причину резкого изменения воды лунного колодца.

Сначала она была обеспокоена тем, что этот демон откажется от этого места. Если это случится, ей придется вернуться в тюрьму башни, или ждать, пока Адепт выберет её и превратит в проклятых кровавых эльфов или в подопытного.

С ней было больше сотни лесных эльфов, когда Адепты похитили их. Однако по прошествии всего этого времени мало кто их них смог сохранить чистую веру и прекрасные души.

Если бы демон не выбрал Мелинду, она не избежала бы той же участи, что и её спутники.

И этот демон на самом деле был молодым, красивым мужчиной с мудрой и мощной аурой, наряду со зловещим очарованием. Не обращая внимания на их личности и фракции, в него было бы просто влюбиться.

К сожалению, их личности, статус, фракции и убеждения были совершенно не в ладах друг с другом.

Взошла полная луна. Демон скоро будет здесь.

Слегка запаниковавшая Мелинда быстро отошла в угол поляны. Здесь появился странный деревянный колодец.

Деревянный колодец выступал на полметра над землей, где его обвивали зеленые лианы. Эти лозы росли не сами по себе; они были встроены рядом с узорами на колодце.

Возможно, из-за того, что они почувствовали приближение Мелинды, лианы и ветви вдоль лунного колодца активизировались. Несколько бутонов распустились. Впервые мертвенно-тихий лес стал теплым и мирным местом.

Мелинда опустилась на колени. В одной руке она держала свой посох природы, а другой гладила лунный колодец, тихо повторяя молитвы и восхваления богине Луны.

Никто не знал, когда именно, но на колодец упал луч лунного света.

По стенам колодца потекли несколько красивых струек света. Если внимательно присмотреться, то можно увидеть, что эти прекрасные огни состоят из крошечных рун.

Плотная пелена силы природы расползлась наружу. Часть стимулировала рост лунного колодца, в то время как другая просачивалась в грязь и воздух, изменяя окружающую среду вокруг колодца. Еще одна порция природной силы собралась в колодце, конденсируясь в капельки зеленой жидкости, содержащей особую магическую ауру.

Как только Мелинда впала в странное, похожее на транс состояние медитации и галлюцинации, в углу поляны поднялся взрыв огня.

Огонь исчез так же быстро, как и появился.

Когда он вспыхнул, он не причинил вреда растениям вокруг него. На самом деле, это даже не испугало жреца, погруженного в свою молитву.

Когда огонь погас, появилась высокая фигура Грима.

Этот коттедж был одним из его магических экспериментов, сделанных, чтобы продемонстрировать чудеса лунного колодца.

Судя по эффекту, это единственное место, где удалось добиться успеха. Два других места потерпели неудачу.

Конечно, было много возможных причин для неудач, но самой подозрительной из них была личность Мелинды как жреца.

Она была единственным эльфийским жрецом, которого похитили из Фаэн. За двумя другими локациями присматривали эльфийский маг и друид. Они тоже обладали природной магией, как и Мелинда, но, к сожалению, их лунные источники постепенно засыхали.

Конечно, эксперимент здесь с Мелиндой нельзя было считать полным успехом!

Согласно образцу, взятому Гримом, лунная вода, добываемая здесь, была совершенно иной по своей природе, чем та, что добывалась на плоскости Фаэн.

Согласно анализу чипа, концентрация новой лунной воды была на 230% выше, чем у лунной воды Фаэн.

Это означало, что любой Адепт, который выпьет новую лунную воду, нарушит баланс элементия в своем теле.

Новая лунная вода не являлась спасительным лекарством, а была смертельным ядом!

Однако, учитывая уникальную природу новой лунной воды, можно получить магическую эссенцию, если воду подвергнут процессу извлечения.

Эта магическая эссенция была порошкообразной формой эссенции магической силы. Это чрезвычайно ценный магический материал в высококлассной алхимии, он мог обеспечить магические предметы уникальным атрибутом автоматической регенерации.

На рынках Мира Адептов каждый грамм магической эссенции можно продать за две тысячи магических кристаллов.

Учитывая скорость производства лунной воды, каждый месяц можно добывать до пятидесяти граммов магической эссенции.

Конечно, исследования и расчеты чипа навели Грима на новую мысль.

Если процесс очищения улучшить, порошок магической эссенции может быть очищен в Усиленную Магическую Эссенцию. Она позволяла обычным людям без магического таланта возыметь магическую силу и вступить на путь становления Адептом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 857**

Глава 857

В Мире Адептов всегда хватало Адептов высокого класса.

Они постоянно пробовали новые методы размножения в надежде расширить свою родословную.

Будь то естественное размножение или лабораторное культивирование, шанс произвести талантливого потомка всегда присутствовал. Тем не менее, гораздо более вероятно, что родится потомок без таланта элементия.

Учитывая трудность, с которой Адепты рождают потомков родословной, такое бесталанное потомство можно было только бросить жить обычной жизнью на земных территориях. Адепты часто видели гибель десятков поколений потомков.

Магической эссенции, добытой алхимией, недоставало жизненной силы и жизненной энергии. Она не могла дать смертным новые магические атрибуты даже после очищения. Однако эта магическая эссенция, пришедшая из мутировавшего лунного колодца, обладала странной аурой жизни. Будучи очищенной, она обладала способностью превращать гнилое в прекрасное и давала смертному магическую силу.

Это, несомненно, было дополнительной страховкой для многих Адептов, которые отчаянно нуждались в потомках.

Однако, учитывая текущую добычу лунного колодца, в месяц можно добыть лишь пятьдесят граммов магической эссенции. Потребовалось бы шесть месяцев, чтобы собрать достаточно магической эссенции для очищения в Усиленную Магическую Эссенцию.

Однако, учитывая светлое будущее и потенциал Усиленной Магической Эссенции, Грим уже определил её цену в два миллиона магических кристаллов. В конце концов, это монополия! Он никогда не слышал ни о чем подобном в Мире Адептов!

Хотя Селекционные Цветы могли достичь подобного эффекта, они были потребляемыми сокровищами ограниченного количества. Более того, никто не знал, где они растут. Они значительно уступают Усиленной Магической Сущности и её продолжающемуся производству.

Более того, в то время как два миллиона магических кристаллов были заоблачной ценой для большинства Адептов, это основная стоимость крупномасштабного эксперимента Адепта высокого класса. Если, потратив два миллиона магических кристаллов, можно гарантировать, что среди их потомков не появится "слабаков", то какой Адепт пожалеет на это денег?

Пока Грим наблюдал за каждым движением Мелинды, эльфийская жрица закончила молитвенную церемонию.

В тот момент, когда она открыла глаза, она увидела этого ужасающего и красивого "демона".

Расстояние между ними было всего один метр.

Мелинда ахнула от неожиданности, но быстро прикрыла рот рукой и отступила назад.

Грим протянул руку и наклонился, чтобы посмотреть на лунную воду. Теперь она заполняла половину лунного колодца. На его лице появилась улыбка. Еще через три-пять дней её хватило бы на первую бутылку.

«Ты проделала отличную работу» - Грим посмотрел на эльфийскую жрицу, - «Ты можешь обратиться ко мне с любой просьбой, и я выполню её, если это в моих силах!»

Пряник за кнутом.

Девушка не расслаблялась на работе и усердно молилась каждый день. Это, несомненно, заслуживало награды.

«Я...я...» - губы эльфийской жрицы задрожали.

«Так значит у тебя нет никаких просьб. У меня дела, я пошёл» - Грим повернулся, чтобы уйти.

«Нет...у меня есть просьба»

«Говори!»

«Я хочу... я хочу, чтобы со мной были мои товарищи» - эльфийская жрица наконец набралась храбрости, чтобы высказать свою просьбу.

Грим обернулся, посмотрел на жрицу и наклонил голову, чтобы немного подумать.

«Завтра я приведу тебе компаньонку, но ты должна как следует проинструктировать её о здешних правилах. Если твоя продуктивность останется такой же, я освобожу всех твоих товарищей»

Красивые глаза Мелинды тут же загорелись. Она поспешно вышла вперед и сказала: «Я всё сделаю! Я позабочусь, чтобы они меня слушали!»

Эльфийская жрица не прошла никакой боевой подготовки в плоскости Фаэн.

Её единственной ежедневной обязанностью было делать уборку в храмах или алтарях, время от времени устраивая публичные молебны.

Вот почему боевые качества Мелинды были совершенно незначительны, несмотря на то, что она первого класса.

Больше Грим ничего не сказал. Он кивнул, прежде чем отойти на два шага и исчезнуть во вспышке огня.

Мелинда закусила губу и надолго задумалась. Она преклонила колени в луче лунного света и тихо помолилась: «Великая богиня луны, что мне делать? Правильно ли я поступаю? Я молюсь о твоем руководстве»

К сожалению, это не плоскость Фаэн. Это несравненно могущественный Мир Адептов. Богиня Луны Меве, которой она молилась, была недостаточно могущественна. Она не могла распространить свою божественную силу в этот уголок мультивселенной.

Её молитве суждено остаться неуслышанной.

Когда Мелинда снова впала в состояние транса, где-то поблизости в Чёрном Лесу снова появился Грим. Он посмотрел на два с половиной километра высоких древних деревьев, его взгляд упал на домик в лесу.

Из воздуха донесся ряд звуков бьющихся крыльев.

Из леса появилась красная летучая мышь. Прямо перед Гримом мышь превратилась в бледного дворянина средних лет.

«Лидер, у вас приказы есть приказ для Ванлье?»

«Этот коттедж - тайное место для экспериментов; не позволяйте никому разрушить его. Пошлите кого-нибудь из подчиненных и оцепите район. Убедитесь, что посторонние не проберутся туда. Мне всё равно, магические существа это или Адепты. Уничтожьте любого, кто нарушит границы. Сообщите мне как можно скорее, если появится кто-то, с кем вы не можете справиться»

«Да! Я всё сделаю»

Вокруг коттеджа уже была установлена защитная система, но Грим всё ещё беспокоился. Таким образом, он приказал усилить охрану.

…………

Белая Башня.

В тайной комнате.

Вспышка огня, и оттуда вышел Грим.

Его мастерство и контроль над огнем стали совершенны. Если он оставит магическое клеймо в определенном месте, он сможет мгновенно телепортироваться в это место.

Конечно, такая дальняя огненная телепортация не могла превышать двадцати пяти километров. Это также требовало настройки заранее, что делало её непрактичной в бою.

Однако с тех пор, как он достиг третьего класса, многие боевые стратегии, о которых он давно думал, но не мог воплотить в реальность, стали возможными.

В настоящее время Грим больше всего хотел оптимизировать свою мобильность!

Как Адепту элементия, быть пушкой на поле боя было лучшим способом использовать свои силы.

Тем не менее, тяжелая нехватка заклинаний мобильности в прошлом часто заставляла Грима превращаться в Пламенного Демона. Теперь, когда он третьего класса, его магия огня становилась лучше.

После долгих вычислений с чипом Грим, наконец, придумал возможный план улучшения.

Пламенный Реактивный Двигатель!

Струи пламени были простым применением магии огня. Они включали в себя выбрасывание концентрированных частиц огня в форме конуса для направления движения и нанесения урона по области.

Теперь Грим объединил струи пламени со способностями огненного трона и создал огненную броню. Эта броня предназначалась не для защиты, а для передвижения.

Подобно множеству крошечных реактивных двигателей, огненная броня могла выталкивать обжигающие струи пламени. Она использовала силу противовеса от струй пламени для быстрого перемещения в ограниченном пространстве.

Однако этот вид движения требовал, чтобы Грим ещё привыкал к нему.

Таким образом, в ближайшие дни ему требовалось два-три часа, чтобы натренировать свои рефлексы.

Он расставил в комнате сотни острых кольев. Затем он включил реактивный двигатель и на предельно высокой скорости лавировал между кольями.

Конечно, Грим также позаботился о том, чтобы выставить вокруг себя несколько огненных щитов.

К сожалению, в течение первых двух недель Гриму удалось лишь превратиться в пылающее пушечное ядро. Каждый раз, когда включался реактивный двигатель, он превращался в метеор, который пробивал деревянные колья и врезался в каменную стену.

Если бы не Огненные Щиты, он был бы при смерти.

Так продлилось полмесяца, прежде чем ему удалось контролировать скорость пламени реактивного двигателя. Однако каждый раз, когда он пробирался сквозь массив деревянных кольев, возникала какая-нибудь неожиданная ошибка в его сотрудничестве с чипом. Результат каждой ошибки означал катастрофу для деревянных кольев.

Они либо сгорали дотла, либо были разбиты Гримом.

Отсутствие прогресса после стольких тренировок заставило Грима потерять уверенность в собственном спортивном таланте. Он передал весь контроль над реактивным двигателем чипу.

По сравнению со смутным ощущением человеческого разума, контроль чипа над двигателем был более точным.

Каждый раз, когда включался двигатель, Грим превращался в пылающее существо, быстро скользящего между кольями. К сожалению, хотя его движения были быстрыми, выражение его лица совершенно отличалось от его действий.

Крики Грима не прекращались, когда он смотрел, как колья быстро мелькают перед его глазами. Хотя он был невредим после всей практики, его одежда была насквозь пропитана потом.

Такая практика от первого лица была более захватывающей, чем катание на американских горках.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 858**

Глава 858

Энтвия.

Как крупный торговый город, Энтвия была хорошо известна во всех северных землях.

В городе были торговые площади и причудливые особняки с башней Адепта в центре. Толпа здесь была огромной, и люди, проходя по улицам, задевали друг друга плечами.

Надо признать, что хотя северные ведьмы слишком варварски в бою, их отношение к мирным жителям было лучшим среди Адептов.

Возможно, это связано с холодной, суровой погодой северных земель, где население было редким ресурсом.

Вот почему в северных землях очень редко случались массовые убийства. Даже конфликты между ведьмами редко затрагивали обычных людей.

Энтвия была классическим общественным городом. Она не принадлежала ни к одной ветви ведьм и была торговой столицей, оставленной на управление совету ведьм. Ведьмы, отвечающие за порядок в городе, должны были сохранять справедливое отношение к каждой отдельной ветви ведьм. Они сохраняли нейтральную позицию во всех ситуациях.

Арья была официальной ведьмой, входящей в совет ведьм.

В настоящее время была её смена в патрулировании этого города.

Арья села на свою метлу и летала по небу города.

Толпы людей сновали между красивыми зданиями.

В потоке двигались экипажи, нагруженные всевозможными товарами и продуктами.

Гражданские снимали шляпы, когда видели ведьму, летящую по небу, и приветствовали Арью. Это было достаточным доказательством того, что местные ведьмы были искренне любимы простолюдинами.

Арья каждый день в это время патрулировала торговый район в восточной части города. Когда она пролетала мимо Магической Хижины Байден, она навещала тетю Фенрин и пробовала ее домашние медовые лепешки. Потом она летала в цветочный магазин Кентора на окраине города, чтобы доставить цветок лисохвоста своей любимой ведьме Минни.

Будучи ведьмой, дежурившей в городе Энтвия, Арья проводила большую часть своего времени в непринужденной обстановке.

Порядок и закон в городе поддерживали дворяне и городская стража, посланные советом ведьм. Они отвечали только за патрулирование и развлечения. И только когда случался переполох, с которым городская стража не могла справиться, появлялись они в качестве арбитров.

Когда Арья пронеслась по небу, будто это был ещё один обычный день, из района Паран вдалеке поднялось магическое пламя, взорвавшись фейерверком.

А? Это был сигнал тревоги от городской стражи!

Арья остановилась на мгновение, прежде чем направить свою метлу в сторону фейерверка.

К тому времени, когда она прибыла в район Паран, пришли две её сестры.

Они тоже были на своих метлах, паря над улицами и шепча что-то друг другу на ухо. Увидев Арью, они кивнули ей.

Район Паран был известным торговым районом города Энтвия.

Арья, возможно, опоздала, но она ясно видела всё на земле, паря в шестидесяти или семидесяти метрах.

В этот момент перед дверями компании Кимбса стояли две группы. Городские стражники, поспешившие на шум, окружили их. Они держали в руках оружие, но никто из них не осмеливался вмешаться в конфликт.

Существовал только один тип людей, который мог заставить городскую стражу Энтвии колебаться - ведьмы!

Как и ожидалось, когда взгляд Арьи скользнул по окрестностям, она сразу же увидела семь или восемь человек, одетых как ведьмы. Арья быстро распознала их личности по эмблемам.

Это были ведьмы судьбы Драконьей Погибели и ведьмы Холодной Зимы долины Айсноу!

Голова Арьи загудела, как только она увидела их.

«Арья» - одна из двух ведьм, прибывших раньше, подлетела к ней, - «Они начали драться. Нам вмешаться или оставить их?»

«Как нам вмешаться?» - Арья не смогла сдержать горькой улыбки, - «Совет ведьм одобрил битву между ними. Ветви ведьм не имеют права вмешиваться до окончания битвы. Это касается и нас»

«Значит, мы должны просто позволить им драться здесь? Это район Паран!»

«Пусть. В любом случае, мы заставим их заплатить за всё, что они разрушат. Нам просто нужно убедиться, что они не причинят побочных потерь или вреда гражданским лицам»

«Ну...я думаю, это единственный способ»

Три ведьмы быстро определились с планом действий.

Арья была самой старшей из них троих и самой сильной. Она пролетела над ведьмами двух групп.

Городские стражники вздохнули с облегчением, когда увидели, что прибыла дежурная ведьма.

Возможно, у них было отличное снаряжение, строгая подготовка, и они жестко расправлялись с нарушителями спокойствия, но даже они не могли не съежиться, когда имели дело с ведьмами.

Ведьмы, выстроившиеся друг против друга, подняли головы и посмотрели на ведьму Арью.

«Это город Энтвия. Если у вас есть конфликт, пожалуйста, решайте его за пределами города. Не нарушайте здесь порядок!»

«Хм! Они оскорбили нашего лидера. Они должны извиниться» - предводительницей ведьм судьбы была Ведьма Берсеркер София. За ней следовали две юные ведьмы судьбы.

Эти две юные ведьмы были незнакомыми лицами. Похоже, они недавно продвинулись. Следовательно, они нервничали, когда столкнулись с провокацией другой ветви ведьм. Даже волшебные палочки в их руках слегка дрожали.

Напротив них стояли четыре ведьмы Холодной Зимы. Вокруг каждой парили кристаллические ледяные щиты, а в глазах бушевала снежная буря. Они смотрели на трех ведьм судьбы с холодными улыбками на лицах.

Позади обеих сторон стояла дюжина учениц ведьм и охранников.

Похоже, ведьмы двух фракций столкнулись, когда делали покупки в районе Паран.

«Ха-ха! Ты хочешь, чтобы мы извинились? Тогда давай посмотрим, достаточно ли у вас силёнок, чтобы заставить нас!»

«Да. Вы, ведьмы судьбы, были восстановлены более чем ста лет, и всё же у вас не более чем пешки во всей фракции. Это достаточное доказательство неспособности вашего лидера. На вашем месте я бы уже подумывала о том, чтобы присоединиться к кому-нибудь другому»

«Всего несколько человек, и вы надеетесь выстоять против нас, ведьм Холодной Зимы? Сегодня мы преподадим вам хороший урок»

Было ясно, что ведьмы Холодной Зимы имели преимущество в сложившейся ситуации. Вот почему они не желали упускать эту золотую возможность.

Видя, что её слова не возымели никакого эффекта, Арья беспомощно покачала головой и полетела к городским стражникам.

«Не стойте. Отправьте людей эвакуировать мирных жителей поблизости»

«А... они?» - капитан стражи начал заикаться.

«Не беспокойтесь о них. Эти ведьмы сами уладят свой конфликт. Просто отыщите проигравшего для компенсации»

Лицо капитана мрачнело, когда на него свалили эту ужасную работу.

Неважно, как слабы ведьмы этих двух фракций, подошвы их ног выше, чем макушка его головы.

Честно говоря, если бы не требования его должности, он бы никогда не захотел участвовать в битве между двумя ведьмовскими группировками.

Городская стража мобилизовалась и немедленно разогнала толпу в районе Паран, оставив ведьмам поле боя.

Арья и две другие ведьмы, дежурившие на смене, поднялись ещё выше и наблюдали за схваткой с воздуха.

«Просто сдавайся, София! Вы де не умеете сражаться; лучше всего, если вы сдадитесь. Вам просто нужно посидеть в тюрьме нашего клана пару недель и подождать, пока битва не закончится. А потом вы сможете вернуться. Иначе…»

Она не закончила фразу, а угроза уже была очевидна»

«Не злорадствуй раньше времени» - София помахала толстой и тяжелой палкой в руках, - «Вперёд!»

Когда София закричала, она и две ведьмы позади неё одновременно выбросили светящееся ядро элементия. Ядра вобрали элементия земли и превратились в трех высоких каменных големов.

Три каменных голема продвинутого первого класса!

Все големы были четырехметрового роста, их тела полностью сложены из валунов. Их вес заставлял окружающие здания задрожать.

Три каменных голема взревели и бросились на ведьм Холодной Зимы.

«Чёрт возьми! Стража, остановите их!»

Стражники в белых доспехах, стоявшие вокруг ведьм, бросились вперед, получив приказ. Они подняли свои щиты.

Раздался взрыв.

Первые несколько охранников впереди были раздавлены в фарш. Ещё больше охранников были сбиты с ног размахивающими кулаками.

Однако их отчаянные усилия позволили им остановить каменных големов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 859**

Глава 859

Как раз в тот момент, когда каменные големы сеяли хаос среди стражников, начались атаки ведьм Холодной Зимы.

Стрелы снега и льда врезались в каменные тела големов, покрывая их тела слоем кристаллического инея. Движения големов стали медленнее.

С помощью магии ведьм Холодной Зимы стражникам, наконец, удалось стабилизировать свой строй. Они окружили каменных големов, сильные охранники использовали тяжелое оружие, как боевые молоты и цепы, чтобы бить ноги големов.

Улица наполнилась глухим стуком металла о камень.

«Наши, ты и Турман задержите каменных големов. Мы с Айной сначала разберемся с Софией и остальными» - крикнула предводитель ведьм Холодной Зимы. Однако её слова оборвались прежде, чем она успела закончить. Три ведьмы Судьбы на другой стороне улицы достали какие-то странные металлические талисманы. Затем они выпустили три громадные металлические машины.

«Осторожно. Набросьте на себя щиты!»

К несчастью, буря металлических пуль уже летела в сторону ведьм. Несколько Обжигающих Лучей смешались с металлическим заграждением.

Первыми жертвами стали стражники, окружившие каменных големов. Один за другим они падали на землю. Они носили кожаные доспехи, но даже небольшая царапина от металлической пули подняла облако крови.

Если бы пуля попала им прямо в тело, там была бы огромная зияющая рана.

Три Лучника стреляли без остановки, добрая половина охранников была повержена, получив проникающие раны.

Ледяные щиты вокруг ведьм Холодной Зимы дрожали. Даже стены позади них были изрешечены пулевыми отверстиями.

«Чёрт возьми! Они принесли с собой металлических големов! Скорее! Вызовите снежных зверей»

Ведьма Холодной Зимы начала дико призывать монстров льда и снега.

Образовалась широкая полоса снега и инея, оттуда выскочили ледяные существа. Там были звери, полностью сделанные из прозрачных кристаллов льда, снежные волки, покрытые ледяными осколками, ледяные гиганты с двумя головами и четырьмя руками, а также ледяные твари, состоящие только из холодного воздуха.

Эти монстры ревели и выскакивали из снега, храбро бросаясь на каменных големов.

Ещё две ведьмы Холодной Зимы вместе воздвигли ледяной щит, защищающий их и их спутниц от бури пуль и энергетических лучей. Теперь у предводителя ведьм было достаточно места, чтобы атаковать. Она взмыла в воздух, где начала метать огромную снежную бурю над головами ведьм судьбы.

Ученики обеих групп начали кричать и присоединяться к полю боя.

Однако их способностей было недостаточно, чтобы по-настоящему участвовать в битве между официальными Адептами. Они могли только защищаться.

Развернулось зрелище, от которого у всех сразу отвисла челюсть. Ведьмы судьбы не были благословлены в этой битве. Однако даже их ученики начали выбрасывать ядра элементия и вызывать орду големов.

Среди них были гигантские каменные змеи, которые могли прорвать оборону, возвышающиеся огненные элементали, которые функционировали как чистая огневая мощь, а также элементали ветра с потрясающей скоростью.

Эти големы были в лучшем случае на уровне Псевдо-адептов. Они не должны были повлиять на ход сражения, но их было слишком много. Двенадцать големов бросились вперед. Они прорвались через периметр снежных зверей и проложили путь трем каменным големам продвинутого первого класса к ведьмам Холодной Зимы.

Ледяной щит, воздвигнутый ведьмами Холодной Зимы, раскололся. Две ведьмы, которые поддерживали барьер, упали на землю, лишенные всех боевых способностей.

Ведьма, которая атаковала ведьм судьбы с воздуха, пришла в ярость. Ее метель сменила направление и понеслась к ученикам.

Дикий холод превратил их в ледяные скульптуры.

Арья и две другие ведьмы, наблюдавшие за происходящим сверху, нахмурились. Они были слегка взбешены безумными действиями ведьмы Холодной Зимы.

Подумать только, она публично напала на группу учеников, как официальная ведьма. Такой поступок вызвал бы гнев у зрителей, независимо от того, насколько оправданным был её ответ. Если бы не решение совета ведьм, Арья и ведьмы не смогли бы удержаться от вмешательства.

Однако безумие лидера ведьм Холодной Зимы послужило лишь прологом к их поражению.

Когда ледяной щит разрушился, они потеряли всякую способность защищаться от каменных големов и Лучников.

Ведьма Холодной Зимы, ответственная за призыв снежных зверей, тоже лишилась щита. Она рухнула на землю. Только ведьма впереди всё ещё использовала свои быстрые ледяные заклинания.

К сожалению, даже она пала под посохом Софии.

Как только София превратилась в берсеркера, она смогла избавиться от замораживающих и замедляющих эффектов заклинаний противника.

Сбив вражеского лидера с ног, София начала спасать замерзших учеников.

За исключением двух относительно слабых учеников, они успешно спасли всех остальных.

В единственном глазу Софии вспыхнул огонек дикости, когда она увидела жертвы среди учеников, которых она привела с собой.

Когда она подошла к лидеру ведьм Холодной Зимы со своим деревянным посохом в руке, противник свирепо смотрел на неё.

«София, ты нас поймала! Подумать только, вы даже принесли талисманы големов и ядра вызова. Хм! Без них, вы…»

София подняла свой деревянный посох и ударила. Посох обрушился на хрупкий череп ведьмы, мгновенно превратив его в кровь и осколки костей.

Три нейтральные ведьмы, парящие в воздухе, были потрясены.

«Думаешь, я бы оставила тебя в живых после убийства наших людей? Хм!» - София фыркнула и снова подняла свой деревянный посох. Она стряхнула капающую темно-красную жидкость и повернулась, чтобы посмотреть на трех оставшихся ведьм Холодной Зимы.

«Нет. Не...не убивай нас. Мы... не убили никого из ваших людей»

«Мы потеряли двух человек, а вы, ребята, похоже, потеряли только одного. Это несправедливо, не так ли?!» - на лице Софии появилась злая улыбка.

Все были в полной растерянности.

Вы потеряли двух учеников, но ведьмы Холодной Зимы потеряли ведьму продвинутого первого класса!

Разве это можно сравнивать?

Однако ни одна ведьма Холодной Зимы не осмеливалась спорить с Софией.

«Компенсация... мы готовы предложить компенсацию!»

«Хм! Оставьте свои магические кристаллы себе! У нас две смерти. Это несправедливо, так что с вашей стороны должен умереть ещё один. Говори; кого выберешь?»

Они переглянулись.

«Хм! Так как вы не хотите выбирать, то выберу я!» - София без колебаний подняла свой толстый деревянный посох.

«Я выбираю её!» - самая сильная ведьма из трех оставшихся заметила, что одноглазый взгляд Софии был прикован к ней, и поспешно указала на одну из учениц.

Избранная ученица перепугалась до смерти. Она вскрикнула и тут же вскочила на ноги, пытаясь убежать.

Волна пуль полетела в ее сторону, разрывая в клочья.

Ученики в ужасе закричали. Некоторые из них даже упали в обморок.

«Ведите их в башню. Казните всех, кто сопротивляется!»

София воткнула посох в землю, ученицы ведьм судьбы поспешили вперед, чтобы связать врагов.

Тем временем стражники были предоставлены самим себе. Никто и пальцем не пошевелил, чтобы спасти их.

Три нейтральные ведьмы спустились с неба.

Сегодняшняя битва пересекла некоторые границы!

Однако ни одна из них не осмелилась сделать шаг вперед и исправить ошибку Софии.

Разве ведьмы судьбы обычно не были слабыми? С каких это пор они стали такими дикими и жестокими?

Городские стражники в отдалении дрожали от страха.

София небрежно бросила Арье мешок магических кристаллов в качестве компенсации за разрушенные стены. Затем она повела своих подчиненных и пленных обратно в башню.

Ни один человек на всей улице не осмелился встать у них на пути!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 860**

Глава 860

В течение следующего месяца по всем северным землям вспыхнули сотни конфликтов. Ведьмы судьбы, которые казались слабыми, перевернули все ожидания и продемонстрировали мужество и дикость.

Ведьмы судьбы были в невыгодном положении с точки зрения численности, но они не отступали.

Они вложили в руки каждой ведьмы судьбы призывающее ядро и талисман големов. Если ведьмы Холодной Зимы начнут с ними битву, у них будет голем элементия, чтобы защитить их, и магическая машина, чтобы атаковать врага. В паре с волшебными палочками мгновенного броска и свитками, ведьмы судьбы превратились из овец в больших волков.

Конечно, погибло не так уж много ведьм Холодной Зимы. Большинство из них были побеждены, схвачены и заключены в башню судьбы.

Внезапный взрыв силы от ведьм судьбы поразил не только ведьм Холодной Зимы. Даже ведьмы из других ветвей, наблюдавшие за происходящим со стороны, были сбиты с толку.

В конце концов, эти големы были артефактами высокой стоимости. У большинства башен хватало денег только на то, чтобы использовать их в качестве стационарных охранников.

Небольшой талисман голема стоил на рынке более двадцати тысяч магических кристаллов. И это были редкие вещи, которые найти непросто, даже если можно было себе их позволить.

Вызов голема элементия первого класса и магической машины первого класса во время битвы между ведьмами первого класса может не слишком сильно склонить чашу весов войны. Однако, когда это была битва между двумя ученицами, один голем уровня Псевдо-адепта значительно повлиял бы на исход боя.

Большинство участников сражений были ученицами ведьм. Насколько масштабной была битва с големом элементия уровня Псевдо-адепта? Ученицы Холодной Зимы могли бы рассказать несколько трагических историй.

Добавление големов элементия привело к тому, что ветвь судьбы стала бесспорной в битвах между учениками.

Ученицы ведьм противника были либо побеждены и захвачены в плен, либо отправлены обратно на свои территории.

В течение длительного времени, ученицы Холодной Зимы поджимали хвост при виде учениц судьбы. Никто из них не осмелился начать прямое сражение.

Можно было бы обоснованно утверждать, что ведьмы Холодной Зимы были в проигрыше.

Однако падение ведьм Холодной Зимы было мгновенно опрокинуто с участием ведьм второго класса.

Огромное количество ведьм второго класса выявило слабость ветви судьбы.

У ведьм Холодной Зимы было одиннадцать ведьм второго класса, в то время как у ветви судьбы была только одна. Более того, этим человеком была Алиса, их предводительница, которая не могла так быстро появиться на поле боя.

Ведьмы судьбы были в невыгодном положении.

Ветвь судьбы выслала большую группу бойцов второго класса из других рас, принадлежащих к их подчиненным силам.

Адепты вампир второго класса, драконорожденный второго класса, магическая машина воин второго класса, Пожиратель Драконов второго класса Оливен, Дух Мора второго класса.

Они были совершенно лишены гордости и благородства Адептов. Они часто прибегали к засадам и тайным атакам, а также использовали превосходящее число, чтобы сокрушить своих врагов.

За короткий промежуток времени три ведьмы второго класса Холодной Зимы были избиты до полусмерти, а две схвачены живыми.

Когда новости о таких результатах распространились, это вызвало волнение в северных землях. Даже Моргана третьего класса больше не могла усидеть на месте.

Как всё дошло до такого?

Сила ведьм Холодной Зимы была в десять раз выше, чем у недавно восстановленных ведьм судьбы.

Эта битва должна была закончиться трагическим поражением ведьм судьбы, и Моргана быстро взяла бы Адепта мужского пола под свое крыло. Однако действительность была далека от идеала. Теперь ведьмы судьбы уткнули их лицом в грязь.

Это был беспрецедентный психологический удар для Морганы!

У неё не было выбора, кроме как выйти из Долины Айсноу и лично присоединиться к битве.

Враг предвидел, что это произойдет. В тот момент, когда Моргана вышла из долины, ведьмы судьбы начали стратегическое отступление. Они покинули все свои внешние территории и ресурсные базы, отозвав всех ведьм и учениц в башню судьбы.

Это озадачило Моргану.

Она же не могла бежать на базу ведьм судьбы и запугивать оставшиеся там армии смертных и аристократов, не так ли? Особенно с ее статусом и личностью! А атака башни судьбы? Это башня происхождения ведьм судьбы. Даже ведьма четвертого класса не осмелилась бы ворваться в башню, не говоря уже о ней.

Однако, оставить их так…

Чёрт возьми! В башне судьбы заперты по меньшей мере тридцать ведьм Холодной Зимы и более сотни учениц. Если она проигнорирует это, то репутация и честь, которые ведьмы Холодной Зимы создали в течение пятисот лет, исчезнут без следа.

Не говоря уже о том, что в башне судьбы до сих пор заперты две их ведьмы второго класс. Она не могла бросить их.

Этот несколько комичный конфликт впал в неловкое затишье.

…………

С тех пор как Грим достиг третьего класса, он с удивлением обнаружил, что Мир Адептов, с которым он был так хорошо знаком, стал таким далёким.

Третий класс можно считать порогом перед полноценным Адептом.

Пока Грим молча размышлял, на защитную систему башни обрушился синий свет.

Когда в защитной системе башни образовалось небольшое отверстие, синий свет пролетел перед Гримом и превратился в странное приглашение.

Пригласительное письмо было сформировано из частиц голубого элемента.

Сообщение было простым. Это приглашение присоединиться к организации, известной как Ветры Свободы. Связанные с этим привилегии и обязанности вступления в эту организацию не могли быть проще. Казалось, ему достаточно оставить на письме свое магическое клеймо, и он станет членом этой организации. Он получит доступ к большому количеству информации, ресурсов и знаний, недоступных внешнему миру.

Между тем, единственным ограничением было то, что он должен храбро стоять и защищать преимущества всех Адептов Жентарим, если область Жентарим когда-либо попадет под вторжение любой из трех основных сил.

Грим мгновенно понял ситуацию. Вероятно, это была организация, созданная стариками из Ассоциации Жентарим. Целью организации было объединение Адептов центрального региона для противостояния любым вторжениям со стороны трех основных организаций.

До этого Грим не достиг необходимого уровня власти и, таким образом, не был посвящен в существование этой организации. Теперь, когда он перешел в третий класс, он получил их приглашение.

Порог для входа в Ветры Свободы - третий класс.

Это косвенно продемонстрировало огромную разницу между этой организацией и другими небольшими организациями Адептов.

Грим на мгновение заколебался и наконец протянул единственный палец, горящий ярко-желтым пламенем, и прижал его к пригласительному письму.

Золотое пламя оставило на синем письме след горящего кулака.

В следующую секунду голубые частицы элементия рассеялись, оставив странное зеркало размером с ладонь.

Грим взял зеркало, и из чипа в его мозгу тут же раздался сигнал тревоги.

[\*Бииип\* Обнаружение странного порта Духа. Первоначальная оценка предполагает, что это порт сети Духа. Результаты сканирования данных: безопасно]

Грим замолчал, но внезапно кое-что понял.

Состояние цивилизации в Мире Адептов всегда казалось слишком примитивным и неполноценным. Мир Адептов был одной из могущественных фракций мультивселенной. Их родина происхождения не должна быть такой отсталой.

И все же появление этого зеркала в полной мере доказывало, что Грим на самом деле не вошёл в цивилизацию Адептов. Его прошлое "я" всегда было одиноким волком в пустыне, блуждающим за пределами периферии цивилизации Адептов.

Без малейшего колебания Грим толкнул свой Дух в круглое зеркало.

В следующую секунду он оказался в море информации.

Если бы Грим был один, он бы сейчас, наверное, стонал от боли.

К счастью, с помощью чипа всё было проще.

Грим сидел в своей потайной комнате. Теперь он чувствовал себя так, словно попал в странный мир Духа, превратившись в своего рода тело чистого ментального сознания внутри этого царства.

Всего через три секунды он привык к этому и попытался открыть глаза.

«Добро пожаловать в Ветры Свободы. Я могу что-нибудь для вас сделать?»

Первой перед Гримом предстала молодая хорошенькая девушка в платье. Она мило улыбнулась и почтительно поклонилась.

Грим растерянно огляделся, а потом посмотрел на себя.

Это была особая каменная комната, всего десять квадратных метров. Здесь не было ни украшений, ни мебели, ни дверей, ни окон; в комнате стояли только он и девушка.

Грим вытянул руки.

Как и ожидалось, он увидел не свои руки, а скопление странного мерцающего света. Этот мир и эта девушка перед ним тоже не существовали в реальности. Это были всего лишь иллюзии, смоделированные с помощью магии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 861**

Глава 861

«Где это?» - Грим не удержался и задал этот вопрос.

«Сэр, это вход в царство иллюзий Духа Ветров Свободы. Здесь вы можете найти любой ресурс, информацию или магические знания, которые вам нужны» - объяснила красивая девушка.

«Тогда расскажите мне о нём»

Он видел, что, несмотря на то, что красивая девушка была выглядела живой, она не существовала и была не более чем световой проекцией, смоделированной с использованием магии. Что касается того, кто контролировал это тело, молодая девушка или старый сморщенный Адепт, Грим понятия не имел.

Вот почему он не обратил никакого внимания на лесть девушки и сосредоточился на этом месте.

«Не беспокойтесь, сэр. Вся ваша личная информация и поведение в царстве духовной иллюзии будут надежно защищены. Кроме нескольких авторитетных организаций, никто не может видеть вашу информацию. В данный момент вы находитесь у входа в царство иллюзий Духа. Перед вами семь каменных дверей, каждая из которых ведет в разную область. Первая дверь ведет в торговый зал. Вы можете купить и продать, что угодно. Более того, ресурсы, которыми торгуют в зале, не ограничены только теми, что принадлежат Миру Адептов»

Когда девушка начала знакомство, на каменной стене перед ней внезапно появились три двери. Они были помечены цифрами один, два и три в символике адептов.

«Вторая дверь ведет в Зал Знаний. Там вы найдете большинство магических знаний и предметов, доступных в Мире Адептов»

«Третья дверь ведёт в зал миссии. Вы можете найти спутников, которые будут сопровождать вас в исследованиях чужих миров»

«Поскольку вы только что присоединились к Ветрам Свободы, у вас самый низкий уровень безопасности доступа. Вы можете посетить только эти три области. Другие области будут доступны только после того, как вы накопите достаточное количество очков вклада»

Благодаря знаниям, полученным с Земли в прошлой жизни, Грим быстро и без особых затруднений постиг функции и назначение этого царства иллюзий. Фактически, иллюзорное тело Грима начало перемещаться под контролем его духовного сознания. Вскоре здесь ему удалось воспроизвести свое истинное обличье.

Однако, чтобы скрыть свою личность, он создал маску и спрятал свое лицо.

Лучше всего было сначала пойти в первый зал. Через ресурсы можно было бы косвенно понять силу Ветров Свободы.

Тело духовного сознания Грима врезалось в первую дверь и мгновенно прошло сквозь неё.

За дверью был длинный, извилистый каменный коридор с бесчисленными дверями вдоль. Адепты выходили из каменных дверей и шли по коридору.

Грим огляделся и повернулся, чтобы коснуться каменной стены. Она была твердой, в то время как поверхность была грубой и холодной. Видно, насколько ужасающей была способность Адепта, создавшего это царство духовной иллюзии!

«Чип, ты можешь всё здесь проанализировать?»

[\*Бииип\* Инструкции хозяина не могут быть выполнены. Это место под защитой системы плоскостных законов. Любые враждебные зондирования приведут в действие соответствующие силы закона]

Сила законов!

Грим на мгновение задумался и наконец отказался от мысли заглянуть в тайны этого места.

Пройдя несколько сотен метров, он добрался до выхода.

Там он увидел огромный зал. Повсюду стояли толстые каменные колонны, и возле каждой из них можно было увидеть несколько Адептов. Эти адепты упирались руками в колонны и, казалось, общались с кем-то или с чем-то.

В зале царила полная тишина. Место было лишено обычной шумного рынка.

Грим подошёл к каменной колонне. Он прижал к ней руку, и в его сознание проецировалась серия быстро движущихся фрагментов информации.

Ищу: целебную сущность, связанную с драконом. Цена договорная.

Продам: глаз Черного Принца. Обладает способностью поглощать духовные тела. 2000 магических кристаллов.

Продам: Таблетку Бессмертного Разведывательного Зелья (Фрагмент). 17 000 магических кристаллов.

Продам: Лазурно-Голубую Волшебную Нить. Отличное качество. 9000 магических кристаллов.

Ищу: Бессмертную Душу, третий класс. Цена договорная.

Продам: 100 граммов драконьего цветка в обмен на 300 килограммов Кровавых Камней.

Продам: 50 граммов руды происхождения. 1,5 миллиона магических кристаллов.

……

……

Ряд за рядом, строка за строкой в голове Грима прокручивались торговые запросы. Он даже не слышал названий большинства этих предметов.

По сравнению с магазинами гоблина, которые Снорлакс открыл по всему континенту, предметы и ресурсы здесь отлично подходили для Адептов высокого класса.

Грим выполнил поиск и даже нашел сущности огня в списке предметов.

Ищу: 5 сущностей огня. Можно обменяться на магические кристаллы или драгоценные камни Хаоса.

Что такое камни Хаоса?

Грим все еще пребывал в замешательстве, но чип уже нашел соответствующие данные.

Камни Хаоса были своего рода магическими камнями, которые можно найти только в открытом космосе. Они обладали следом энергии Хаоса. При использовании на определенных предметах, они имели процентный шанс изменить магические черты и атрибуты этих предметов. Конечно, было больше шансов уничтожить предмет.

У Грима было только три сущности огня; этого недостаточно, чтобы выполнить требования. Более того, эти камни Хаоса ему точно не нужны.

Он задумался. Последние несколько лет плоскость Лэнс и плоскость гоблинов снабжали Багряный клан ресурсами. Эти две плоскости уже стали фундаментом власти клана. Таким образом, в настоящее время им больше всего не хватало не магических кристаллов, а сплава Кейрас.

Это единственный магический сплав, пригодный для строительства пространственных печей и печей-генераторов магии. Другие сплавы может и были лучше, чем сплав Кейрас с точки зрения физической прочности или сопротивления элементию, но они не могли справиться с дикой коррозией пространственной энергии.

После того, как Грим построил небольшую печь-генератор магии для отколовшегося мозга Гру, у него осталось сплава только для одной пространственной печи.

Вот почему Грим в последнее время подталкивал Снорлакса к поиску и сбору всей информации, связанной с сплавом Кейрас. К сожалению, он ничего не нашел.

Грим обижался на Снорлакса из-за этого, считая, что тот невнимательно выполнял свою работу. Теперь казалось, что это не его вина. Просто это высококачественный ресурс. Он недоступен существу такого уровня, как Снорлакс.

Теперь, когда выпала такая возможность, Грим начал искать информацию о продукте, связанную с Кейрас.

Как и ожидалось, перед его глазами возникли три торговых запроса.

Ищу: 1000 килограммов сплава Кейрас. Цена договорная.

Продам: 300 тонн металлических руд Кейрас в обмен на вещество Морозного Происхождения.

Продам: 3000 килограммов сплава Кейрас за филактерию Лича.

Предметы, которые хотели обменять на руду, заставили голову Грима гудеть.

Вещество Морозного Происхождения. Все, что связано со словом "происхождение", будет стоить в сто раз дороже, чем любой товар на рынке.

Вещества происхождения были физическим проявлением определенных сил закона.

Законы, несомненно, были самой могущественной силой в плоскостных мирах. Однако эта сила была неосязаемой и невидимой. Не было никакого смысла исследовать или изучать её. Понять законы можно было лишь постепенно, овладевая магией в совершенстве.

Однако в определенных условиях и местах силы законов могут сочетаться с определенными веществами, порождая драгоценные вещества происхождения.

Во втором запросе требовалось вещество морозного происхождения. Это должно быть таинственное вещество, проявленное из концентрации ледяных законов.

Вещества морозного происхождения, без сомнения, предметы четвертого класса. У такого Адепта третьего класса, как Грим, не было ни малейшего шанса вступить с ними в контакт.

Между тем, филактерия лича, упомянутая в третьем запросе, тоже была артефактом четвертого класса.

Овладеть филактерией лича было всё равно что получить контроль над личем четвертого класса. Одного этого было более чем достаточно, чтобы продемонстрировать ценность сплава Кейрас.

Грим вздохнул и отказался от своих планов купить сплав Кейрас.

Похоже, ему придется искать соответствующую информацию о шахтах в других мирах. Если бы у него была шахта Кейрас, он мог бы использовать огромные металлические ресурсы плоскости гоблинов.

Так, он сможет выковать печи-генераторы магии достаточного размера и количества, чтобы оживить металлические творения на чертежах. Это были такие вещи, как Корабль Небесного патруля, Голем Дракон, Разрыхлитель Измерений и Титан Бог Грома.

До этого Грим мог только мечтать об этом.

Получив представление о функциях торгового зала, Грим оборвал связь между своим ментальным сознанием и этим духовным телом.

В следующую секунду он открыл глаза, и его сознание вернулось в тайную комнату огненного трона.

Грим закрыл глаза и не обнаружил ничего плохого в своем состоянии.

Анализ чипа дал тот же результат.

Похоже, что царство иллюзий духа было важным местом для Адептов высокого класса. Между тем тот факт, что Ветры Свободы могли собрать вместе так много Адептов высокого класса, свидетельствовал о накопленной силе.

Кто знает, сколько монстров четвертого класса стоят за Ветрами Свободы?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 862**

Глава 862

Как и торговый зал, Зал Знаний за второй дверью и зал миссии за третьей дверью были заполнены Адептами со всего Жентарим.

Некоторые из них скрывали свою внешность, в то время как другие не утруждали себя такими усилиями.

Грим немного порылся и был удивлен, обнаружив, что большинство Адептов, перемещающихся по царству иллюзий Духа, были Адептами второго класса.

Расспросив девушку, которая была его гидом, Грим выяснил, что самый низкий порог для присоединения к Ветрам Свободы - это не третий класс, а второй. А почему Грим получил приглашение только после того, как перешел в третий класс? Это, скорее всего, связано с вмешательством некоторых лиц в организацию.

Это означало, что некоторые люди мобилизовали свои силы и ресурсы, чтобы отвергнуть приглашение Ветров Свободы Гриму, когда он был второго класса. Грима пригласили только после того, как он перешел в третий класс, а авторитета этого человека уже не хватало для поддержания такой операции.

Честно говоря, до того, как он присоединился к Ветрам Свободы, Грим был доволен влиянием и ресурсами, которые он держал в своих руках. Он верил, что его сила и ресурсы сравнимы даже среди Адептов того же уровня. Однако это маленькое самодовольство было разбито вдребезги в торговом зале и зале знаний. Он снова осознал богатство и широту ресурсов, которые накопили эти опытные Адепты накопили за сотни лет. Это не то, на что мог надеяться новичок вроде него.

Полки магических знаний в зале знаний охватывали почти все аспекты системы законов в Мире Адептов. К сожалению, с его властью новичка Грим мог просматривать магические знания только до второго класса.

Сначала он должен увеличить свои очки вклада.

Если бы он мог создать набор информации первого класса, не записанной в библиотеке данных организации, он получил бы сто очков вклада. За знания второго класса он заработал бы тысячу очков. Третий класс - десять тысяч.

Однако, если он хотел просмотреть знания, ему также требовались очки. Первый класс требует пятьдесят очков, второй класс требует четыреста очков, и третьему класса нужны семь тысяч очков. Более того, это базовая стоимость.

За последние восемь лет Багряный клан Грима поглотил три-четыре незначительные организации в районе Айловис. Грим также получил довольно интересные знания, унаследованные от этих сил.

Чип провел кое-какие расчеты. Если эти знания будут переданы в библиотеку, то это может принести приблизительно 1400 очков вклада.

Может быть, этого не хватит для знаний третьего класса, но для основ второго класса этого было достаточно.

В конце концов, с чипом и фундаментальными знаниями первого и второго классов, успешное упорядочение и генерация знаний третьего класса не были сложным делом. Это просто требовало времени.

Таким образом, Грим без колебаний продал Знания Ветрам Свободы. Затем он использовал 1370 очков для получения трех наборов фундаментальных знаний второго класса.

Эксперимент По Паразитированию Души.

Заметки Айдивена.

Багряное Кладбище.

Эксперимент по Паразитированию Души был исследованием на духовных существах высокого уровня. При тщательном анализе Грим получил бы значительные улучшения в защите духов и душ.

Заметки Айдивена были содержанием исследования, оставленным механическим Адептом. В заметках упоминалась тема ассимиляции между плотью и магическим металлом. Это имело относительную пользу для Железного Титана, построенного в плоскости гоблинов.

Между тем, Багряное Кладбище было просто книгой о вампирах. Она предоставляла некоторые идеи и потенциальные решения для предела родословной, который существовал среди них. Книга, возможно, не совсем точна, но она все равно будет большим подспорьем в решении проблемы ограничения родословной Мэри.

Грим пришёл в зал миссии, потратив все свои очки вклада. Он понял, что это было место, чтобы быстро заработать очки вклада.

Многие Адепты выставляли щедрые подарки. Содержимое охватывало всё: от исследования других миров, поиска руин, приключений в Чёрном Лесу и даже охоты на магических существ. Самой основной наградой за эти миссии было большое количество очков вклада.

Эти миссии были также разделены на второй и третий класс в зависимости от их уровня опасности. Миссии второго класса означали, что враги, с которыми придется столкнуться во время выполнения задания, будут второго класса. Естественно, миссии третьего класса означали, что они будут третьего класса.

Однако чего Грим никак не ожидал, так это длинного списка миссий четвертого класса.

Он не думал, что Адепты четвертого класса придут сюда, чтобы принять миссию. Все эти миссии четвертого класса должны были выполняться группой Адептов третьего класса.

Можно легко представить, насколько опасны эти миссии.

……

Миссия по Исследованию Руин Города Невернайт. Третий класс.

Создатель Миссии: Адепт Ангмар. Третий класс.

Содержание Миссии: отправляйтесь в юго-западный угол региона Нигон, чтобы исследовать руины города Невернайт.

Награды Миссии: 50 000 магических кристаллов. 2000 очков вклада.

Требования к Миссии: пять Адептов третьего класса.

……

Расследование Демонов Холма Корс. Третий класс.

Создатель Миссии: Жентарим

Содержание Миссии: три года назад в деревнях близ холма Корс появились следы демонов. Жертвами кровавых жертвоприношений стали семь деревень. Адепт Ассоциации Кеде второго класса отправился на разведку и обнаружил следы демона третьего класса, прежде чем пропал без вести.

Награды Миссии: 70 000 магических кристаллов. 3000 очков вклада. Вознаграждение удвоится, если будет найдено логово демона.

Требования к Миссии: группа Адептов второго класса и выше.

……

Среди миссий Грим неожиданно увидел знакомое имя.

……

Миссия Охоты на Дракона. Третий класс

Создатель Миссии: Адепт Саназар. Третий класс.

Содержание миссии: в меньшей плоскости обнаружено логово Зеленого Дракона. Два зеленых дракона третьего класса, один самец и одна самка. Самка дракона в настоящее время беременна.

Награды Миссии: 20 000 магических кристаллов. 800 очков вклада. Труп дракона будет принадлежать создателю миссии, и участники получат долю сокровищницы дракона на основе вклада.

Требования к Миссии: два Адепта третьего класса.

……

Грим не смог сдержать улыбки, когда увидел эту миссию.

Похоже, его старая подруга леди Саназар тоже не расслаблялась последние пару столетий. Она улучшала свою силу. Её родословная летающего ядовитого дракона была чем-то похожа на Телосложение Пожирателя Драконов Оливен. Обе любили пожирать драконов.

Однако, в то время как Оливен пожирала любого дракона без колебаний, Саназар склонялась к кислотным драконам, таким как зеленые драконы.

Что же касается меньшей плоскости, упомянутой в задании Саназар, то Грим подозревал, что это плоскость рыцарей, которую он помог завоевать клану Сарубо.

Весьма вероятно, что племя зеленого дракона было вынуждено отступить после того, как Адепты захватили плоскость. Тем не менее, очень возможно, что один или два зеленых дракона остались. В конце концов, беременной самке опасно пересекать пространственный разлом.

Однако Грим с трудом понимал, почему Саназар не обратилась к своим компаньонам в клане, а вместо этого решила набирать Адептов извне.

Получив простое понимание природы этого царства иллюзий, Грим, наконец, вышел из него. Затем он убрал круглое зеркало.

Круглое зеркало было его инструментом общения с царством иллюзий духа, и лучшим местом для входа в царство была его башня. Только в его собственной башне зеркало могло непрерывно снабжаться магической энергией и поддерживать ментальную активность Грима в этом мире.

Если бы Грим решил войти в царство в пустыне, безопасность была бы под угрозой. Кроме того, потребление элементия будет огромным.

Грим не стал бы увлекаться этим волшебным инструментом.

В конце концов, Ветры Свободы собирали Адептов высокого класса посредством обмена знаниями, ресурсами и информацией. Что касается фактического влияния и власти? Это будет зависеть от навыков и организационных способностей Адептов четвертого класса, стоящих за организацией.

…………

Комната Запечатывания.

Грим приходил сюда и навещал старого друга.

Вампир третьего класса Хейнс Вик был заперт в плавающем массиве. Он даже пошевелиться не мог.

В его грудь была воткнута полая серебряная трубка, доходя до самого сердца. По трубке текли капли вязкой темно-фиолетовой крови. Сосуд внизу ловил кровь, капающую из сердца старого вампира.

Грим махнул рукой на сосуд и взял его. Он накрыл его крышкой и начертил на нём запечатывающую руну, прежде чем аккуратно спрятать в кольцо хранения. Однако он тут же достал новый кувшин и поставил его перед Хейнсом.

Сделав всё это, Грим не ушел. Вместо этого он достал красный кристалл и помахал им перед старым вампиром.

«Сэр Хейнс, вам пора обедать!»

Хейнс даже не потрудился открыть глаза, не говоря уже о том, чтобы взглянуть на эти кристаллы крови.

Он был заключен в огненный трон десять лет. Единственная причина, по которой он выжил до сих пор, была связана с этими кристаллами крови.

Он не думал, что его противник держит его в живых по какой-то своей причине. Это из-за той проклятой суки.

Он был пищей, которой Адепт обеспечивал ту стерву Мэри.

Как только Мэри накопит достаточно энергии крови и достигнет пика второго класса, его жизнь закончится.

Лестер умер именно так. Он превратился в ступеньку для продвижения Мэри во второй класс.

Он умрет ещё более трагической смертью и станет жертвой для продвижения Мэри в третий класс.

Хейнс ничего так не хотел, как немедленно покончить со своей жизнью. Он не даст врагу шанса приблизиться к его мертвому телу.

К сожалению, его слабое тело не смогло преодолеть мощную способность запечатывания башни.

Хейнса почти всегда держали в полубессознательном состоянии. Только когда приходил этот ужасный демон, его будили и подвергали самым жестоким пыткам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 863**

Глава 863

Как и следовало ожидать, молчание старого вампира было встречено жестокой местью со стороны Грима.

В руке он держал кристалл концентрированной драконьей крови. Он вспыхнул, распался и превратился в шар сильно пахнущего кровавого тумана.

Поскольку пламя нагревалось, температура тумана начала повышаться. Вскоре он собрался перед Гримом и превратился в пузырящийся багровый водяной шар.

Как только температура приблизилась к точке кипения драконьей крови, Грим усмехнулся и подтолкнул шар.

Он плавал в потоке света и вошёл в контакт с телом старого вампира.

После четырех недель кровопускания происхождение старого вампира иссякло, и он уже висел на волоске. И все же, когда его тело соприкоснулось с кипящей кровью, оно тут же впитало её в себя.

Это было не намерение старого вампира, а инстинкт его тела!

Кровь дракона второго класса была отличным тонизирующим веществом для старого вампира в его нынешнем состоянии, но не кипящая.

Когда тело вампира инстинктивно впитало кипящую драконью кровь, она быстро просочилась в его тело и устремилась к сердцу вместе с потоком крови.

«Аааа!»

Долгий и трагический крик.

И без того слабый старый вампир застрял в боли и исступлении.

Кипящая драконья кровь текла по его высохшим венам, питая почти высохшие клетки. И всё же, пока она давала Хейнсу силы, она кипела и обжигала его клетки и ткани, причиняя ему невыносимую агонию.

Старый вампир боролся. Серые крылья за его спиной полностью раскрылись, но всего через три секунды они были связаны и порезаны на бесчисленные частицы магическими цепями.

На бледной коже старого вампира начали появляться красные пятна. На его теле загорелись огоньки. Хейнс поднял голову и открыл рот, пытаясь издать мучительный крик. Однако наружу вырвалась струя темно-красного пламени, неся с собой запах жареного мяса.

Спустя долгое время измученный вампир наконец смог издать стон. Всё его тело было подобно тростинке на холодном ветру.

Если бы это был кто-то другой, такая ужасная пытка убила бы их.

Однако вампиры были выносливой расой. Кипящая драконья кровь могла принести самую сильную боль, но она также быстро заживляла его раны. Вскоре тело Хейнса восстановилось до максимального состояния.

Однако его Дух достиг дна после такой агонии. Теперь у него хватало сил только на то, чтобы тяжело дышать!

Закончив всё это, Грим внимательно осмотрел массив и убедился, что проблем нет. Именно тогда он повернулся и вышел из комнаты.

У двери стояли две магические машины второго класса, неся торжественную охрану этого места.

«Продолжайте охранять! Никого не пускайте без моего приказа»

Грим исчез и появился в тайной магической комнате на пятом этаже.

Здесь не было ни окон, ни дверей, что делало невозможным проникновение. Даже Гриму пришлось полагаться на магическое клеймо, которое он оставил в комнате, если он хотел войти.

Эта комната была биологической лабораторией. Повсюду виднелись всевозможные стеклянные чаны, защищенные барьерами. Это были либо органы магических существ, бесформенные ткани, образцы существ, либо какие-то странные, безымянные субстанции.

В углу лаборатории стоял специально выкованный кровавый гроб.

Кровавый гроб был полностью вырезан из массивного куска кровавого кристалла. Сложные узоры на стенках гроба освещались пульсирующей изнутри энергией крови.

Грим прошел вперед, толкнул крышку гроба и нахмурился, почувствовав резкий запах крови.

Он задержал дыхание, взял кувшин, снял печать и вылил кровь в гроб.

Добавление крови заставило уровень крови в гробу подняться ещё выше.

Грим удовлетворенно кивнул.

Кровавый гроб, специально приготовленный для продвижения Мэри, был готов. Была также подготовлена церемония жертвоприношения. Теперь ему оставалось только ждать, когда Мэри поднимет свою силу до пика второго класса!

Грим положил крышку обратно на гроб и запечатал энергию крови внутри. Но он не спешил уходить. Он повернулся и пошел в другой угол лаборатории.

Здесь, внутри гигантского магического барьера, находился иноземный единорог. Он скорчился на земле, тяжело дыша, а цвет жизни медленно уходил из его глаз.

По его телу двигалась опухоль размером с кулак, пока наконец не остановилась там, где находилось сердце. Затем Грим услышал слабый скрежет разрываемой и пожираемой плоти.

Процесс ожидания был долгим и утомительным, но Грим не спешил.

Десять часов спустя раздался глухой стук, и из единорога вышло странное существо размером с ладонь.

Внешне оно напоминало маленького мастифа. У него не было волос, кожа была покрыта кровью и плотью единорога. У этого существа были только две толстые задние лапы и ни одной передней. Мясистая голова существа состояла в основном из широкого окровавленного рта.

Существо открыло рот, вытянуло гибкий пятидесятисантиметровый язык и начало слизывать кровь и плоть со своего тела.

На шкуре единорога вспыхнуло молочно-белое пламя, его плоть полностью съедена. Пламя превратило остальную часть тела в груду пепла. На месте остался только хрустальный рог.

Существо увидело Грима и тут же с обожанием бросилось вперед.

Его слабое и хрупкое тело ударилось о барьер. Существо попыталось встать, прежде чем издать вопль, обращенный к Гриму.

Никто бы не смог связать это существо с питомцем только по виду его рядов окровавленных зубов.

«Ну-ка, покажи мне, какие силы ты унаследовал от пожирания единорога» - тихо сказал Грим существу.

Это существо было тем самым Похитителем Источника, которого Грим растил.

Что же касается того, почему насекомое после взросления так похоже на зверя, то этого Грим никак не мог понять.

Грим положил руку на барьер, всего в полуметре от Похитителя Источника.

Некогда кроткий и послушный Похититель Источника тут же забеспокоился. Из щелей в его зубах капала вязкая слюна, разъедая металлический пол.

Мутные желтые глаза Похитителя Источника были устремлены на руку Грима.

Не было никаких сомнений, что Грим третьего класса был гораздо более вкусной добычей по сравнению с мертвым единорогом!

Паразитические существа, такие как Похитители Источника, не имели преданности или эмоций. Все разумные существа в мире были в списке их добычи.

«Успокойся и покажи мне, на что ты способен. Иначе…»

Улыбка на лице Грима не изменилась, но в его черных глазах медленно проступил след убийственного намерения.

Похититель источника всё ещё жаждал его плоти.

Грим щелкнул пальцами, и на спине существа вспыхнул огонь.

Раздался странный шипящий звук.

Похититель Источника начал кричать от боли.

Как ни странно, когда он завизжал, из рога, лежащего в пепле единорога, вырвался мощный свет. Магический огонь погас, когда молочно-белый свет упал на спину существа.

Когда остальная часть света хлынула в его тело, следы ожогов, оставленные огнем, исчезли.

«Священная сила»

Грим ощущал эту силу и раньше. Это была священная сила, присущая только единорогам.

Такая сила обладала магическим эффектом очищения и рассеивания. Это была способность, которую не могла воспроизвести ни одна другая раса.

Естественно, существо, крадущее таланты, вроде Похитителя Источника, не могло обладать такой силой. Тем не менее, после поглощения родословного таланта единорога, он мог высвободить эту странную силу с помощью рога.

Это означало, что похищение таланта увенчалось успехом!

Грим немедленно активировал массив в барьере.

Его заполнил серый анестезирующий газ.

Тело Похитителя Источника быстро начало раскачиваться, когда он вдохнул серый газ.

Однако он быстро активировал большой шар белого света, чтобы сопротивляться газу.

У Грима не было терпения ждать, пока священная сила полностью истощится. Он поднял руку, и несколько Обжигающих Лучей выстрелили в барьер, оставив несколько дыр в теле существа.

Серый газ хлынул в эти раны.

Он немного пошатнулся, прежде чем упал.

Он мог украсть мощную врожденную способность единорога, но ему не хватало магической силы, чтобы поддерживать использование способности из-за пределов его биологической конструкции. Он также не обладал устойчивой к магии шкурой единорога. Таким образом, он не смог противостоять обжигающим лучам первого класса и быстро потерял сознание.

Семь минут спустя Похититель Источника был помещен на холодную платформу для вскрытия.

Грим надел серую мантию Адепта, включил яркий магический свет и одним надрезом вскрыл тело существа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 864**

Глава 864

Белая Башня.

Независимо от того, насколько сильным был снег снаружи, здесь всегда было тепло, как весной.

Маленький гоблин Локк распахнул двери потайной комнаты и, спотыкаясь, выбрался наружу.

Эта проклятая церемония продвижения исчерпала почти семьдесят процентов его жизненной силы; он едва сумел добиться успеха.

Его возросший Дух пульсировал и колебался, медленно возвращаясь к ментальному сознанию в соответствии с ранее установленной техникой медитации. Эти колебания продлятся шесть месяцев и прекратятся только тогда, когда маленькому Локку удастся стабилизировать своё духовное происхождение.

Из-за его спины выбежала маленькая потрепанная магическая машина. Затем она превратилась в крошечного паучьего голема. На эллиптической металлической платформе было оставлено кресло размером с Локка.

Маленький Локк решил понизить свои Телосложение и Силу, чтобы стимулировать резкое увеличение его Духа во время церемонии продвижения. Вот почему его Дух сумел достичь минимального порога для продвижения. Самым значительным побочным эффектом этого решения была разная степень регрессии его Телосложения и Силы.

В частности, его Телосложение было ослаблено ниже уровня обычного человека!

В этот момент даже Адепт или зверь не стали убивать его. Теперь даже ребенок с палкой мог забить его до смерти.

Однако это состояние было лишь временным.

Будучи магическим механиком первого класса, Локк имел множество способов восстановить утраченное Телосложение после того, как его возросший Дух стабилизируется. Самым простым способом было съесть набор Подземного Огня, предусмотренный башней.

Набор сделан из мяса подземных огненных драконов, найденных в глубинах вулканических ландшафтов. Они носили титул "дракона", но на самом деле это были огненные ящерицы, жившие вблизи лавовых морей. Своего рода искусственные драконы.

Естественно, их плоть обладала отменным питанием для тела!

Конечно, это ещё и потому, что маленький Локк был очень, очень, очень беден.

Если бы у него было достаточно магических кристаллов под рукой, он мог бы выбрать более качественное мясо огненного дракона.

Настоящего огненного дракона!

Маленький Локк никогда не слышал о таком угощении в других башнях.

Тот факт, что Белая Башня могла обеспечить неограниченный запас мяса огненного дракона, был внутренним благосостоянием, которое вызывало зависть многих внешних Адептов.

К сожалению, магические кристаллы, которые накопил Локк, были потрачены на церемонию продвижения. К тому времени, когда он, спотыкаясь, вышел из потайной комнаты, в его сумке было всего семнадцать магических кристаллов.

Очевидно, он не сможет насладиться мясом огненного дракона.

Пойти на компромисс и поесть мясо подземного огненного дракона было отличным выбором!

Однако, когда он толкнул дверь своей комнаты, снаружи послышались радостные возгласы. Это едва не сбило его с ног.

Никто не знал, когда именно, но за дверью уже собрались люди.

Ученики-люди, ученики-гоблины, ученики-ведьмы. Конечно, большинство из них были гоблинами.

Толпа гоблинов заполнила весь коридор перед комнатой Локка. Они ворвались внутрь, как только он открыл дверь, подняли его и начали подбрасывать в воздух.

Это был высший этикет празднования гоблинов, дозволенный только героям и победоносным воинам.

Ученики других рас стояли и хлопали в ладоши.

«Ладно, ладно. Ребята, опустите лорда Локка. Его тело не вынесет вашей шумливости» - крикнул капитан гоблинов в изящных доспехах воина.

Он отодвинул толпу и подошел к Локку, улыбнулся и поклонился: «Лорд Локк, поздравляю вас с повышением до Адепта. Я приношу вам свои искренние поздравления от лорда Снорлакса. Кроме того...»

Капитан махнул рукой, и группа гоблинов, одетых как повара, выбежала вперед. Каждый из них держал в руках причудливые подносы. Они сняли серебряную крышку и показали прожаренные ребра огненного дракона.

Насыщенный и ароматный запах заставил желудок маленького Локка заурчать. Его тело отчаянно нуждалось в пополнении энергии, и голос дико звал: «Я хочу есть!»

Если бы не этикет адепта, поддерживающий его хладнокровие, Локк не смог бы устоять перед желанием броситься на мясо.

Его духовная аура после того, как он стал Адептом, была совершенно несравнима с тем временем, когда он был учеником.

Прислушиваясь к призывам "Лорд Локк", маленький Локк наконец-то по-настоящему ощутил благородство и статус Адепта. Разум Локка быстро созрел. На его лице сам собой появился след достоинства и гордости, которыми должен обладать Адепт.

От него исходило неосязаемое духовное давление, и гоблины, собравшиеся вокруг Локка, инстинктивно сдержали улыбки и попятились. Только воин-гоблин продолжал стоять перед ним, не обращая на это внимания.

«Вы сказали... вы представляете интересы лорда Снорлакса?» - с некоторым сомнением спросил маленький Локк.

Имя Снорлакса занимало очень важное место в сердцах всех гоблинов!

Подобно суперзвездам, в мире гоблинов кумирами каждого гоблина были непобедимый лорд Тигул и блистательный лорд Снорлакс.

Один из них был военной силой, а другой - политической. Эти двое предоставляли редкий шанс их расе развиваться и расти в Мире Адептов.

Без их первопроходческого пути вперед гоблинам было бы трудно избежать своей судьбы быть порабощенными и эксплуатируемыми. Если бы они не стояли в первых рядах, десятки тысяч гоблинов никогда бы не вышли из своей плоскости и не вошли бы в Мир Адептов в качестве торговцев и учеников.

Этих потрясающих результатов оказалось достаточно, чтобы имена Снорлакса и Тигула были занесены в учебники истории наравне с мудрыми предшественниками всех гоблинов.

Таким образом, даже маленький Локк почувствовал себя взволнованным, когда услышал это имя.

«Да, лорд Локк! Лорд Снорлакс услышал, что вот-вот родится первый официальный Адепт из нас, гоблинов, и послал меня поздравить вас. А это подарки»

«Лорд Снорлакс сказал что-нибудь ещё, кроме этого?»

«Он также сказал, что если вы согласитесь вступить в Генеральную Торговую Палату гоблинов, то расходы на все материалы, которые вам потребуются отныне, будут предоставлены палатой. Кроме того, торговая палата готова предоставить вам спонсорскую поддержку в размере пятисот магических кристаллов в месяц. Вы будете иметь приоритет покупки над всеми ресурсами и материалами, управляемыми Торговой Палатой»

Этот воин-гоблин был красноречивым оратором и быстро пообещал Локку всевозможные условия и поддержку.

Как раз когда Локк собирался согласиться, его взгляд скользнул по ученикам. Их глаза сверкали светом, как будто им не терпелось поговорить с ним.

Рост Духа Локка также обеспечил ему более острый разум. Он сдержал то, что собирался сказать, и вместо этого ответил вежливой улыбкой. Затем он похлопал себя по животу и сказал: «Сейчас я голоден!»

«Лорд Локк хочет есть! Весь несвязанный персонал должен немедленно уйти!»

Когда воин-гоблин закричал, у учеников и гоблинов, пришедших праздновать, не было другого выбора, кроме как неохотно выйти. Тем временем у первого магического механика гоблина наконец-то появилась возможность сесть и поесть.

Между тем, его близкие товарищи - ученик по очищению тела Даксо и ученик по растениям Эко могли только стоять в толпе. Они издали смотрели на благородного и гордого гоблина, не в силах сделать к нему ни шагу.

Лорд Локк слишком занят, у него не было времени встретиться с товарищами.

Более того, что они сделают, даже если встретятся? Огромная пропасть между Адептом и учениками не заполнится хрупкими чувствами прошлого.

Адепты. Этот мир всегда принадлежал Адептам!

………

Белая Башня.

В яркой волшебной комнате на двенадцатом этаже Мерил читала серию магических документов. Она нахмурилась. Большинство из них были запросами на материалы, представленные Адептами клана.

Чем больше документов она читала, тем глубже становились морщины на её лбу.

Наконец, она отложила ручку и начала тереть голову.

Старый Лис Ванлье стоял рядом с ней, помогая ей работать. Он поднял голову и в замешательстве посмотрел на Мерил.

«Запросы на обычные ресурсы и материалы выросли на 37% с прошлого месяца. Это огромные расходы!» - Мерил объяснила своё разочарование.

Ванлье горько рассмеялся и утешил её: «Леди Мерил, не беспокойтесь. Ресурсные площадки в Айловис будут успешно функционировать ещё три месяца. Далее, у клана не будет необходимости покупать обычные ресурсы и материалы извне. Мы сможем обеспечить себя собственным производством»

«Я знаю, но это всё равно займёт три месяца! Текущие запасы магических кристаллов клана опустились ниже миллиона…»

«Почему бы... не позволить отряду охотников на драконов в Лэнс снова мобилизоваться?»

«Мы не можем, группа только что убила двух драконов первого класса. Суматоха ещё не утихла. Если они начнут действовать сейчас, то, скорее всего, столкнутся с целой стаей драконов. Нам лучше подождать. Кстати, не случилось ли сегодня в башне чего-нибудь необычного?»

«Случилось, леди Мерил!»

«О, расскажи»

«Гоблин из учеников, которых привел лидер клана, успешно продвинулся. Сейчас он празднует»

«Мм? Адепт гоблин? Звучит немного неловко, но это повышение силы клана. Иди и скажи этому гоблину, чтобы он присоединился к Белой башне, и все знания первого класса клана будут открыты. Все эти вонючие торговцы и бесполезные воины могут стоять в стороне!»

«Да!» - Ванлье улыбнулся, услышав это.

Ресурсы, власть, женщины, магические кристаллы и знания. Что же выберет этот счастливчик?

«Хе-хе, я с нетерпением жду его ответа»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 865**

Глава 865

Пятый этаж Огненного Трона.

Лаборатория.

Грим с сожалением отложил хирургический нож и принялся убирать операционную платформу.

Эксперимент с похитителем источника прошёл успешно. Существо прекрасно унаследовало некоторые врожденные способности единорога. Тем не менее, передача естественных способностей Похитителя Источника третьей стороне стала новой проблемой.

Родословная всегда была вопросом чистоты, и любые примеси непосредственно влияют на возможность будущего продвижения. Грим имел только родство с элементием и считался чистым человеком с точки зрения его родословной.

Он не отказался от своей человеческой формы даже после трех продвижений.

В конце концов, так называемое тело пламени и тело пламенного демона были просто навыками трансформации, принадлежащими его родству с элементием. Если он полностью превратится в тело элементия, то наверняка получит повышение урона от огня. Однако в результате этого он будет страдать во время своих последующих продвижений.

Любой, кто был заклинателем, знал, что формы жизни элементия жили на удивление долго, но особенно трудно было продвигаться вперед.

Если бы Грим решил стать огненным существом, когда он был второго класса, он никогда бы не продвинулся в третий класс так быстро.

Это был компромисс!

Родословная Грима напоминала чистый лист бумаги, на котором было достаточно места, чтобы выражать себя.

Однако он должен был тщательно выбирать свою родословную. Он должен убедиться, что его новая родословная полностью ассимилируется с его нынешней огненной близостью, а не разрушит её.

Однако, прежде чем это станет возможным, он должен будет сначала накопить необходимый опыт в изоляции и трансплантации родословной. Однако эти вещи было трудно достать. В конце концов, исследования и секреты, связанные с родословными, всегда были самой скрытой информацией в любом клане или организации.

Грим мог бы остаться в клане Сарубо ещё на какое-то время, но тогда у него не было ни малейшего шанса войти в контакт с такими секретами. Между тем, попытка получить такое исследование из внешнего мира была не более чем фантазией.

Ни один клан никогда не опубликовал бы такие результаты исследований. Более того, кланы Адептов родословной всегда сурово подавляли Адептов, проводивших частные исследования по изоляции и трансплантации родословной. Если такие секреты когда-нибудь будут раскрыты, это поставит всех Адептов родословной в опасное положение.

Родословная была странной и неосязаемой силой.

Она существовала в плоти и душе всех существ и была несравненно могущественна.

Исследования родословных в прошлом всегда были сосредоточены на крови целевого существа. Адепты верили, что регулярное удаление примесей и увеличение концентрации высокоэнергетических веществ в крови позволит им найти источник силы, стоящий за родословными существами.

Чип принципиально согласился с этим направлением исследований.

Другим Адептам чип не помогал, но их разум не намного уступал ему. После десятков тысяч лет непрерывных исследований понимание Адептами родословных достигло высокого уровня.

Таким образом, источник всей силы родословной обнаруживается исследованием крови!

Между тем у Грима были идеальные условия для подобных исследований.

Он успешно извлек всю кровь из тела существа и изо всех сил пытался понять, что же изменило его.

С помощью массива увеличения на операционной платформе и детального сканирования чипа Грим начал увеличивать кровь существа прямо как делали ученые на Земле в его предыдущей жизни.

Кровь существа была обезвожена. Единственное, что осталось, - это небольшое количество белка, немного живой ткани, остатки клеток, мертвые бактерии и мелкие паразиты. Эти вещи обычно не были видны, но они составляли более 96% содержания крови.

Чтобы избавиться от этих элементов, требовался особый процесс.

Любые проблемы, возникшие в ходе этого процесса, привели бы к тому, что процесс очистки крови был бы напрасным.

У древних Адептов не было таких инструментов, как увеличительные стекла, нагреватели, охладители, испарители, фильтры и сепараторы. Тот факт, что им удалось завершить подобное исследование родословной только с помощью магических массивов, производил огромное впечатление на Грима!

Прямо сейчас он совершенно не представлял, как Адептам в прошлом удавалось совершить такой подвиг.

Высокоэнергетическое вещество? Что же это за вещество, способное вызвать огромную магическую силу? Какое отношение оно имело к душе? Как это передавалось из поколения в поколение?

Грим невольно почесал затылок.

Очевидно, это проблемы, которые он должен решить.

Грим вышел из биологической лаборатории и пошел в душ, чтобы избавиться от запаха крови. Затем он начал наслаждаться роскошным застольем.

С его нынешними способностями он не умрет, даже если просидит без еды целый месяц. Однако еда и медитация были важными способами, с помощью которых он увеличивал свои силы.

В частности, ребра огненного дракона стали незаменимой пищей с тех пор, как он получил контроль над драконьей плоскостью. По сравнению с медитацией и собиранием частиц элементия, чтобы увеличить верхний предел его Духа, потребление ребер огненного дракона было превосходным методом для повышения его силы.

В то время как его тело поглощало чистую энергию огненного элементия, высокоэнергетическое вещество в мясе огненного дракона постоянно питало его тело. Мощная магическая сила требовала мощного тела.

Почему все драконы такие огромные? Чтобы поддержать их мощные требования к родословной!

Взять, к примеру, Похитителя Источника. Он лишил единорога его родословного таланта из-за его странной способности, но у него не было крепкого Телосложения единорога и наполненной священной силой мышечной ткани. Вот почему он не мог выпустить масштабный Ореол Очищения, как это могли сделать единороги.

Это было всё равно что поместить мощный генератор в полуразвалившуюся колесницу. Хозяин не только не сможет полностью использовать эту силу, но и сама эта сила приведет к распаду тела хозяина. Генетическая последовательность тоже распадется.

Конечно, если бы этому странному существу дали несколько лет, чтобы приспособиться к своей новой силе, оно могло бы обрести тело, подобное единорогам. В конце концов, только такой сосуд был пригоден для того, чтобы талант родословной раскрыл свой полный потенциал.

Даже с повышением его класса, как мог Грим надеяться высвободить больше магической силы, если он не хотел менять форму человеческого тела? В конце концов, его двухметровое тело может содержать ограниченное количество магической силы.

Вот почему Грим должен был постепенно улучшать свое Телосложение, поглощая высококачественную пищу. Это то, что все Адепты делали за кулисами.

В конце концов, люди были недолговечным видом. Их тела были хрупкими, и они не обладали исключительными расовыми талантами. Их единственной силой были средние способности во всех аспектах.

Любой Адепт, который хотел стать сильнее, должен был использовать любые средства, необходимые для изменения и трансформации своего тела. После, не было никакой возможности повернуть назад.

Это проблема, с которой сталкивались все Адепты!

Каждый день Грим откладывал для себя пять килограммов ребер огненного дракона.

Идеальное число, которое чип получил после вычислений.

С его нынешним Телосложением, пять килограммов ребер огненного дракона требовали ровно одного дня для переваривания.

Этого количества как раз достаточно, чтобы не тратить впустую ни еду, ни время.

Насладившись единственной за весь день трапезой, Грим провел остаток времени в алхимической лаборатории.

После завоевания гоблинской плоскости Грим, естественно, перенял у них множество магических машинных технологий. Анализ чипа показал, что вполне возможно объединить эту потустороннюю технологию с его собственными методами создания големов.

Грим давным-давно теоретизировал комбинацию големов элементия с магическими машинами.

Однако воплощение этой идеи в жизнь потребовало решения очень многих сложных вопросов.

Во-первых, высокомагические сплавы.

Во-вторых, энергетические эффекты.

В-третьих, магический дух.

Если ни один из этих трех не решить, сочетание големов и магических машин останется не более чем несбыточной мечтой.

Высокомагические сплавы были первой проблемой, которую Грим должен преодолеть при создании этих новых магических машин элементия.

Из тысяч металлов, которые чип хранил в своей библиотеке данных, только семьдесят из них обладали некоторой магической проводимостью, и менее пяти из них обладали полной проводимостью.

Големы элементия, которых создал Грим, состояли из более чем шестидесяти процентов всех существующих атрибутов. Без подходящего магического металла для проведения магической энергии машины не смогли бы высвободить свою силу.

В течение последних нескольких дней Грим постоянно подбирал подходящие магические металлы и изо всех сил старался создать высокомагический сплав, который мог бы удовлетворить его требования.

А они заключались в полной магической проводимости и способности использовать большое количество магической силы.

Между тем, такие вещи, как физическая защита и магическое сопротивление, могут быть решены другими средствами.

Энергетический эффект. Это было основным требованием для магических машин элементия.

У Адепта были ядра сознания для запоминания и создания модели заклинаний. Как же тогда должны сражаться эти магические машины элементия?

Как движущиеся пушки, как Лучники? Они будут стрелять энергетическими лучами?

Это, несомненно, уничтожило бы мощное преимущество големов элементия в способности творить заклинания естественным путем. Если бы они сражались таким образом, Грим мог бы просто усилить Лучников.

Между тем, магический дух был единственным способом обеспечить магические машины элементия искусственным интеллектом.

Однако для этого Гриму сначала нужно было овладеть некоторыми заклинаниями души.

По крайней мере, ему понадобятся заклинания души на уровне мастеров некромантов.

Грим намеревался заставить чип управлять этими магическими машинами, но с его нынешним уровнем изучения душ он был далек от того, чтобы создать копию чипа, выполняющую функцию ядра магического духа.

К счастью, после перехода в третий класс у Грима было достаточно времени, чтобы восполнить свои недостатки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 866**

Глава 866

Город Диан.

Это был общественный город, управляемый непосредственно советом ведьм, а также вход в северные земли.

Для Торговой Палаты гоблинов, которая намеревалась расширить свой бизнес в северных землях, этот город был важным центром их внимания.

В город вернулся Фурор с группой купцов-гоблинов.

Северные земли были относительно безопасны, но гоблины из Багряного клана считались подчиненной силой ведьм судьбы. Таким образом, в период войны они сталкивались с проблемами от ведьм Холодной Зимы.

Поэтому гоблинам лучше всего путешествовать вместе с торговцами-гоблинами, которых сопровождали магические машины.

Фурор успешно вошел в город Диан.

Он попрощался с Ол'током, капитаном торгового отряда, и прошел через три улицы до магазина, который здесь открыла Торговая Палата гоблинов.

Основной деятельностью этого магазина была торговля рабами, перевозка грузов, добыча полезных ископаемых и лесозаготовки. Они также вели частную торговлю огнестрельным оружием и браконьерскими товарами.

Однако магические энергетические винтовки, магические энергетические пушки, магические машины и другое сверхъестественное оружие были контрабандой по указу северных ведьм. Чтобы не выводить из себя правителей этой страны, гоблины держались в тени и продавали обычное оружие вроде гоблинских винтовок и алхимических бомб.

В данный момент великий вождь гоблинов Снорлакс устанавливал контакт с ведьмами в городе Диан. Он пытался получить права на продажу сверхъестественных предметов. Однако переговоры шли не очень гладко. Казалось, ведьмы намеревались принять решение только после того, как война между двумя группировками ведьм завершится.

Это приводило в бешенство и безмерно расстраивало Снорлакса!

Однако еще больше его расстроили плохие новости, которые принес ему посланник Фурор.

Локк, гоблин, который недавно продвинулся до магического механика, решил присоединиться к Белой башне и стать там контрактным Адептом. Это был страшный удар для Снорлакса!

Снорлакс сразу же начал беспокойно расхаживать по своей комнате, громко проклиная этого гоблина-предателя.

Подумать только, что он, будучи гоблином, отказался помогать своим собратьям и вместо этого побежал к башне Адепта человека!

И всё же, как бы он ни ругался и ни кричал, это не меняло жестокой реальности.

Главная Торговая Палата гоблинов, какой она была в настоящее время, не могла привлечь ни одного Адепта с властью!

Торговая палата организовала коммуникационные центры в более чем тридцати городах континента Адептов, магазины в более чем ста городах и имела сто двадцать семь торговых групп различных размеров.

У Снорлакса было более десяти тысяч вооруженных единиц под рукой, а также шестьсот магических машин.

Однако число Адептов и учеников, которыми он владел, не превышало тридцати человек. Девяносто процентов из них были учениками. Только двое из них были настоящими Адептами, и оба были странствующими Адептами начинающего первого класса.

Главная Торговая Палата гоблинов была подчиненной силой Багряного клана и могла запросить защиту Адепта из штаб-квартиры. И всё же в конце концов это не их сила. Кроме того, помощь из штаб-квартиры не всегда может спасти их. Большую часть времени гоблины-инженеры, посланные на разведку и поиски шахт в глубинах Чёрного Леса, вынуждены были полагаться на защиту неуклюжих и медлительных магических машин.

Это нанесло огромные потери талантам Торговой Палаты.

Однако, несмотря на то, насколько суровой казалась окружающая обстановка и насколько опасной была ситуация, Снорлакс никогда не отказывался от своего решения расширить свое влияние.

Он путешествовал, устанавливая контакт с местными властями и соблазняя их взятками, и всё это в попытке получить монополию на продукт или права на торговлю специальными товарами.

Снорлакс мог предложить только экзотических рабов.

Хотя большинство эльфов Фаэн попало в руки Адептов клана, Грим сумел использовать свои каналы для получения низших продуктов. С ними Снорлакс успешно завершил свои переговоры в пяти северных городах ведьм.

Однако Снорлакс наткнулся на железную стену в городе Диан.

Эта проклятая смотрительница замка третьего класса из Ведьм Смерти не согласилась на его просьбу, даже после того, как приняла трех драконорожденных второго класса, двух мужчин-эльфов и сотню сильных рабов огров.

Снорлакс попытался разобраться. Он узнал, что эта ведьма смерти дружит с ведьмами Холодной Зимы.

Если бы не ведьмы судьбы, стоящие за Торговой Палатой, эта ведьма послала бы войска, чтобы окружить их.

Снорлакс уже был в ярости, когда Фурор принес плохие новости.

Торговая Палата гоблинов не была самостоятельной организацией. Это была всего лишь комбинация из четырех-пяти сил гоблинов. Там были магнаты Блэкуотер, которые специализировались на работорговле, компания Risk Investment, которая специализировалась на добыче полезных ископаемых и лесозаготовках, а также торговая группа Musen, которая торговала огнестрельным оружием…

Причина, по которой Снорлакс смог объединить их под своим началом, была связана с его личными отношениями с Адептами Багряного клана. Однако, если бы он допустил какую-нибудь ошибку в важном деловом решении, магнаты и бизнес-лидеры, стоящие ниже него, быстро бы его заменили.

Вот что больше всего беспокоило Снорлакса!

Причина, по которой он так спешил заполучить мощную силу Адепта, заключалась в том, чтобы держать этих честолюбивых и нетерпеливых волков в узде. К несчастью, он потерпел неудачу на самом первом шаге.

…………

Огненный Трон.

Лаборатория алхимии.

Раздался шипящий звук припоя, и в воздухе полетели искры. Экзоскелет магической машины, созданный для помощи в бою, начал обретать форму.

Он выглядел как металлическая броня, мерцающая холодным голубым светом. В задней части брони виднелся длинный ряд вентиляционных отверстий, выпускающих белый пар.

На каждом суставе были гигантские взаимосвязанные шестерни.

Эти шестеренки вращались каждый раз, когда броня делала шаг. Генераторы силового поля, размещенные по всей машине, могли формировать свое собственное силовое поле. Вместе, они могли построить куполообразное защитное силовое поле, которое покрывало всю конструкцию.

Оружие на броне включало в себя как скорострельные энергетические винтовки, так и магические энергетические пушки зоны действия. Грудную полость заполнял таинственный трехмерный массив со встроенным кристаллическим ядром голема элементия.

В прошлом такая магическая машина всегда полагалась на магические энергетические батареи для обеспечения мобильности.

Без небольшого генератора магической энергии такие машины должны были каждые полчаса отходить от боя, чтобы заменить батареи. Это не проблема в мелких стычках, но серьезный ограничивающий фактор в войнах.

Теперь Грим пытался объединить големов элементия с магическими машинами. Это позволило бы големам элементия обрести полную металлическую оболочку, чтобы защитить свои хрупкие ядра.

Эта теоретическая идея была полностью осуществима.

Однако в магических машинах элементия высокго класса, которые Грим изготовил лично, использовались только материалы и ресурсы самого высокого качества. Следовательно, стоимость каждой единицы была очень высока. Если бы Грим хотел массово производить эти машины, ему пришлось бы оптимизировать и усовершенствовать три техники: магический сплав, энергетический эффект и магический дух.

Грим манипулировал Обжигающим Лучом, чтобы спаять вместе последний компонент магической машины. Он захлопнул металлическую дверь под грудью и сделал несколько шагов назад. Убедившись, что никаких проблем нет, он отдал приказ активировать машину.

[\*Бииип\* Дан приказ активировать магическую машину элементия.

Система проверки.

Защитные силовые поля в норме.

Печь элементия начала работу. Выходная эффективность нормальная.

Система циркуляции магической энергии снабжает энергией остальные части. Результаты обратной связи отличные.

Система мобильности брони включена. Сигнал хороший. Начало функциональных тестов]

Двухметровая магическая машина медленно начала двигаться.

В её грудь будто засунули огромный огненный шар; красное пламя и обжигающие волны жара хлынули наружу. Чистая огненная энергия вытекала из ядра голема, медленно освещая корпус машины.

Магический сплав, который мерцал холодным голубым светом, начал краснеть от бурлящей огненной энергии.

Под управлением чипа магическая машина тяжелыми шагами двинулась вперед. Она подняла две магические энергетические винтовки и начала стрелять.

Красные лучи пересекли сотню метров и попали в каменные стены башни, оставив в камне десятисантиметровые воронки. Важно отметить, что внутренние стены башни были защищены магической энергией. Обычные атаки должны были сначала пробить магическую защиту.

Энергетических винтовок магической машины было достаточно, чтобы пробить броню человеческих солдат.

Чип произвел некоторые вычисления и показал, что эти винтовки имели до двухсот шестидесяти очков мощности с энергией, подаваемой ядром голема. Это как тотальная атака Адепта второго класса!

Закончив испытания с винтовкой, Грим приказал магической машине проверить магическую энергетическую пушку на спине. Машина присела на корточки, по плечам скользнул ствол и зафиксировался на месте. Через три секунды из пушки вылетел ослепительно красный огненный шар.

Четыреста двадцать очков!

Грим расплылся в улыбке.

Как и ожидалось от первой магической машины элементия, на которую он потратил триста пятьдесят тысяч магических кристаллов. На самом деле, при определенных обстоятельствах она может угрожать даже Адептам третьего класса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 867**

Глава 867

Война, ведущаяся между ведьмами судьбы и ведьмами Холодной Зимы, была и странной, и в то же время нелепой.

Разница в силе между обеими сторонами была настолько велика, что их боевые действия были совершенно противоположны.

Ученики и ведьмы ветви судьбы не заботились о своих территориях и ресурсах. Они немедленно отступали, если оказывались в проигрышном положении. Если ведьмы Холодной Зимы преследовали их, они оставляли позади своих големов элементия, чтобы самим бежать с поля боя.

Однако всякий раз, когда ведьмы судьбы получали преимущество, вся группа ведьм и учеников формировала отряд самоубийц. Они использовали дешевых големов элементия и заставляли их атаковать линии фронта. Тем временем они прятались где-нибудь в безопасном месте или использовали палочки мгновенных заклинания и магические свитки.

Следовательно, ведьмы судьбы держали свои потери на абсолютном минимуме.

Ведьмы Холодной Зимы провели подсчет и обнаружили, что их потери в шокирующем соотношении 11:1.

Даже Моргана, которая обычно оставалась в долине Айсноу, не могла больше сохранять самообладание. Всего через два месяца после начала войны Моргана вышла из долины с группой Ледяных Стражей.

Как ни странно, весь ход битвы перевернулся в тот момент, когда на поле битвы появилась ведьма третьего класса.

Все ведьмы судьбы и ученики отступили в башню судьбы, как им было приказано. Те, кто остался сражаться с ведьмами Холодной Зимы, были вторыми классами Багряного клана.

Ведьмы Холодной Зимы придумывали всевозможные способы выследить их, но их усилия были безуспешны.

Они могли ранить драконорожденного второго класса и заставить Гоблина-Шреддера отступить, но один из их вторых классов был похищен Мэри и ее войсками.

Если считать их потери, то ведьмы Холодной Зимы практически потеряли все боевые силы, которыми они владели!

Моргана не могла принять эту реальность. Она лично присоединилась к битве и намеревалась преподать врагу жестокий урок.

К несчастью, Зака, Тигул и Мэри часто работали вместе и никогда не сталкивались с Морганой лицом к лицу.

Однако, если они обнаруживали, что второй класс противника изолирован, Мэри возглавляла группу вампиров второго класса и шла на штурм.

Морозная магия ведьм Холодной Зимы была сильна как в нападении, так и в обороне. Однако даже они с огромным трудом отбивались от атак многочисленных вампиров. Это не говоря о том, что среди этих вампиров пряталась Мэри, Кровавая Королева, которая была почти на пике второго класса.

Атаки Мэри были слабоваты. Её когти, усиленные энергией крови, имели сто восемьдесят очков Силы. И всё же нельзя было отрицать скорость атак Мэри.

Обмен урона на скорость!

При скорости трёх атак в секунду, удары кровавой тени Мэри были ужасающими.

После интеграции потусторонних рун обычные атаки Мэри содержали как коррозию энергии крови, так и способность обходить защиту теневого урона.

С ними было чрезвычайно трудно иметь дело. Даже если ведьмы Холодной Зимы завернутся в толстую ледяную скорлупу, они не смогут остановить просачивание этих двух магических эффектов.

Кроме лидера ведьм третьего класса Морганы, другие ведьмы ничего не могли сделать Мэри. Они не смогут бороться с ней, даже если захотят, и не смогут сбежать.

…………

Тихое Болото в обширных равнинах на окраине Драконьей Погибели. Достаточно опасное место.

Повсюду виднелись лужи грязи, окутанные густым влажным туманом. Места казались травянистыми, но любой, кто ступал в эти места, немедленно падал в болото, наполненное илом и мутной водой.

В болоте скрывались водные магические существа. Они выслеживали любого, кто входил в болото. Как только чужак оказывался в болотной грязи, они бросались на него, отрывая своими острыми когтями теплую плоть жертвы.

Почти никто из торговцев не осмеливался пройти мимо Тихого Болота.

Однако группа ведьм, спустившихся с небес сегодня, нарушила здесь тишину.

Моргана спрыгнула с трехметрового снежного орла. Она ступила в грязь и невольно нахмурилась, почувствовав рвотный позыв от запаха болота.

«Ты уверена, что они здесь?» - спросила Моргана у человека рядом с ней, заместителя лидера Серро.

Серро была ведьмой второго класса с красивым лицом и фигурой. Однако выражение её лица было настолько холодным, что придавало ей нечеловеческий вид.

Услышав этот вопрос, Серро произнесла заклинание, а затем кивнула: «Зивелина позаботилась о том, чтобы покрыть её слоем холода, когда ее ударят. Противник не сможет нейтрализовать эту ледяную ауру»

Моргана закрыла глаза, чтобы ощутить ауру.

Как и ожидалось, знакомая морозная аура вела прямо в глубину болота.

«Тогда поторопись! Не позволяй этой суке Мэри снова ускользнуть из наших рук. Серро, ты ведёшь несколько человек и окружаешь её. Найдите её. Я отрежу ей путь к отступлению с другого конца. Мы должны захватить эту чертову королеву!»

Моргана шагнула вперёд, её тело превратилось в гигантскую ледяную скульптуру.

В следующую секунду скульптура разлетелась вдребезги, оставив после себя землю, полную ледяных осколков.

«Слышали? Постройтесь парами и рассредоточьтесь. Найдите эту Мэри. Посмотрим, осмелятся ли вампиры показаться здесь»

Ведьмы мобилизовали восемь ведьм для этой операции. Кроме Морганы третьего класса и Серро второго класса, остальные шесть ведьм тоже были второго класса.

…

На маленьком островке в глубине болота.

Всё вокруг было покрыто илом и водой. Стометровый квадратный остров был единственным местом с твердой грязью.

И на нём сейчас находилась Мэри.

Она стояла на краю острова, глядя вдаль.

Туман здесь был густой, видимость сильно ограничена.

Кроме того, повсюду были ил, грязь, вода, кусты, шипы и зловещие призрачные деревья; слишком много мест, где можно было спрятаться. У Тихого Болота были свои собственные тайны. Даже духовные чувства не могли проникнуть сквозь этот похожий на вуаль туман.

Таким образом, найти спрятавшегося человека было почти невозможно.

«Хм! Ты не сможешь сбежать!» - у ног Мэри лежала окровавленная и связанная ведьма, - «С холодном на твоём теле наши люди смогут учуять твой запах даже за пять километров»

«Сбежать? С какой стати мне бежать?»

«Наш лидер уже догнал нас. Думаешь, ты сможешь отбиться от ведьмы третьего класса?»

«Хе-хе, ты права. Моргана пришла. Она позади, хочет отрезать мне путь»

«Ты... что ты задумала?» - Зивелина видела, что Мэри не проявляет никаких признаков паники. Более того, Мэри, казалось, прекрасно понимала всё, что происходило за пределами болота.

В её сердце закралась тревога.

Может ли быть?..

К несчастью, прежде чем она успела собраться с мыслями, Мэри подняла ногу и пнула ведьму в болото.

«Сука!»

Зивелина успела только выругаться, прежде чем погрузиться в болотную воду, оставив после себя пару пузырьков.

Там была пара магических существ уровня Адепта. Они не могли убить ведьму второго класса, даже если она была ранена и связана. Тем не менее, боль неизбежна!

Мэри без колебаний прыгнула вперёд. Она взмахнула крыльями и превратилась в багровую вспышку, устремившись в ту сторону, откуда пришла ведьма.

Синее пятно обморожения справа на её талии исчезло.

Где-то в Тихом Болоте.

Рил парила в десяти метрах над болотом.

Болото не было неподвижным. Оно текло в определенном направлении. Только слой травы на поверхности создавал неверное впечатление, что оно неподвижно.

Кроме того, в грязи было довольно много диких магических существ.

Будь то слизняки, утонувшие зомби или призрачные няни.…

Ни одно из этих существ не могло ускользнуть от духовных чувств Рил.

Мэри всегда славилась своей жестокостью и коварными планами. Ведьмы Холодной Зимы ей не противник. Однако в этот момент Рил сопровождали её спутники.

Неважно, насколько свирепой была Мэри; пару секунд против неё продержаться можно.

Пока Рил тянет время, её спутники доберутся до них, и у этой так называемой кровавой королевы будет мало шансов спастись. Таким образом, они смогут схватить значительного врага.

Вознаграждение будет огромным!

Ведьмы Холодной Зимы рыскали в свободном строю, всё ради того, чтобы выманить врага.

Пока Рил искала, она вдруг ощутила ауру холода. И этот человек нёсся к ней со скоростью стрелы.

Чёрт возьми, это же Мэри!

Рил прищурилась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 868**

Глава 868

Сражение тут же вспыхнуло!

Туман в тридцати метрах перед ней расступился, алый силуэт метнулся к ведьме Рил, как вспышка молнии.

Мгновенный ледяной щит остановил руку противника.

Пока фигура противника была покрыта слоем инея, а движения временно замедлились, ведьма Рил взмахнула волшебной палочкой. Буря острых ледяных лезвий и вихрь холодного ветра подняли противника в воздух.

По всему стройному телу врага появились маленькие порезы, но холод заморозил раны прежде, чем кровь успела пролиться.

Что-то не так; Мэри не могла быть такой слабой, не так ли?

Ведьма Рил нахмурилась. Она сосредоточилась и попыталась сообщить об этом своим спутникам, которые спешили ей на помощь. Тем не менее, в этот момент темно-красный силуэт вырвался из снега и бросился на Рил.

Чёрт возьми! Это был план врага!

Хотя она и понимала, что происходит, у Рил не было лишней энергии, чтобы предупредить своих спутников. Две прекрасные фигуры, одна красная, другая белая, столкнулись друг с другом, превратив болото в месиво.

Ведьмы, находившиеся рядом с Рил, получив её предупреждение, послали своим спутникам сигнал тревоги. Затем они быстро приблизились. Ведьма Серро тоже была на пике второго класса. Она взяла инициативу в свои руки и бросилась вперёд.

Сделав это, они оставили двух ведьм, которые были на краю поискового строя, в самом тылу.

Лайла была одной из таких несчастных ведьм!

Она находилась в правом углу веерообразного поискового отряда. К тому времени, когда сигнал тревоги достиг её сознания, двое спутников слева от неё уже направлялись к полю битвы. Когда она, наконец, получила сигнал и остановилась, чтобы сменить направление, между ней и её партнерами был уже километр.

Один километр обычно ничего не значил для Адептов. На полной скорости Лайле понадобится всего тридцать-сорок секунд, чтобы догнать своих спутников.

Однако в глазах человека со злыми намерениями этот километр был расстоянием между жизнью и смертью!

Как только Лайла повернулась, на болото спустились пять алых силуэтов.

Двое из них вынырнули из грязи, один - из призрачного дерева неподалеку, а двое спустились с облаков.

Они окружили Лайлу.

В грязи прятались Сорос и Виндзор, два кровавых рыцаря. Они убрали грязь со своих тел, как только показались, и запустили два мощных алых меча в ведьму Холодной Зимы с расстояния тридцати метров.

Тем временем трое кровавых эльфов бросились к Лайле и перекрыли пути к отступлению.

Чёрт возьми!

У Лайлы даже не было времени проклясть этих вампиров за их коварство. Она быстро подняла ледяной щит и начала бросать леденящие ветры, чтобы заморозить кровавых эльфов.

Эти эльфы были того же класса, что и она, и, таким образом, обладали потрясающе высокой магической устойчивостью. Ледяная магия Лайлы могла удержать их замерзшими едва ли на полсекунды. Однако этой полсекунды оказалось достаточно, чтобы она успела уклониться от вражеских ударов и избежать шквала атак.

Однако она имела дело с пятью вампирами второго класса!

По отдельности никто из них ей не противник. Однако когда все пятеро набросились на неё, не заботясь о своей собственной жизни, это совсем другая история.

Это поставило Лайлу в крайне затруднительное положение.

Чёрт возьми, прошло уже десять секунд! Неужели её спутники слепы и глухи? Неужели они не видят эту битву?

Ведьма Лайла боролась изо всех сил, постоянно глядя в ту сторону, где находились её спутники.

Её спутники тоже не были идиотами. Они сразу же поняли замысел врага, когда почувствовали взрыв энергии позади себя. Однако, когда они повернулись, Мэри взмахнула своими алыми крыльями и появилась перед ними.

Две ведьмы Холодной Зимы были могущественны, но они не верили, что смогут одолеть эту жутко быструю Кровавую Королеву всего за одну-две минуты.

Они сражались в течение семидесяти секунд, прежде чем Мэри закричала и сбежала с поля боя до того, как появились другие ведьмы. Ей пришлось выдержать атаки двух других ведьм.

Две ведьмы из Холодной Зимы на секунду остолбенели, прежде чем поняли, что оба поля битвы слева и справа от них погрузились в полную тишину.

Как раз в тот момент, когда они решали, в каком направлении идти, появилась заместитель лидера Серро с тремя другими ведьмами. Они держали в руках кровавого эльфа, замороженного в глыбе льда.

Наконец-то они поймали одного из врагов.

Как только эта мысль появилась в их головах, ведьмы сразу же подумали о Лейле, которую они оставили позади. Их лица побледнели.

Один за одного?

Неужели они обменяли кровавого эльфа на одну из своих ведьм?

Эта сделка была сбалансирована лишь на поверхности, но ведьмы Холодной Зимы не могли не нахмуриться.

Все эти кровавые эльфы были чудовищами, созданными с помощью зловещей магии. Они не могли считаться формальными вторыми классами. Между тем, их ведьму они выращивали на протяжении многих лет, что стоило огромных ресурсов.

Эти двое даже не были на одном уровне, их нельзя было сравнить.

«Убить её?» - резко спросила ведьма.

Серро молча покачала головой.

«Мы не можем! Убей ее, - уныло объяснила одна из ведьм, - «И у них будет повод убить наших сестер. Не забывайте, что двое наших товарищей уже попали к ним»

Заместитель лидера Серро прищурилась: «Я была на болоте. Ничего зловещего. Похоже, они заранее подготовили поле битвы. Мы беспечны. Мы слишком просто вступили на их арену»

«Тогда... искать их?»

«Искать! Я уже проинформировала лидера. Она идёт. Если эти вампиры хотят пойти на второй раунд, я позабочусь, чтобы они остались»

Ведьмы снова разделились.

Однако на этот раз они сократили расстояние между собой всего до двухсот метров.

Чего ведьмы Холодной Зимы не знали, так это того факта, что в небе в тумане над болотом скользили десять глазных машин.

В глубине болота установлен массив Нарушения. Он нарушает Дух. Однако Багряные Адепты подготовились и установили специальные кристаллы наблюдения по всему болоту. Затем они использовали систему для передачи полученной информации в глазные машины, где вампирам в бою передавалась карта всей местности в реальном времени.

Так, кровавого эльфа использовали в качестве приманки, чтобы заманить ведьм в массив. Тогда Мэри лично перехватила и отрезала все возможные подкрепления изолированной ведьме. Вот как им удалось схватить ведьму Холодной Зимы ценой эльфа.

Таким образом, пленники Мэри превратились из одного в двух.

Однако как раз в тот момент, когда Мэри и другие вампиры собрались вместе, чтобы обсудить новое нападение, глазные машины передали тревожные новости.

С задней стороны болота на них неслась страшная снежная буря. Всё, что несла буря, было заморожено во льду. Даже кристаллы наблюдения, которые они установили заранее, потеряли связь.

Было ясно, что Моргана потеряла терпение и пробивает себе дорогу.

«Уведите пленников. Я хочу сразиться с этой Морганой!»

Мэри не хотела потерять всё, что она выиграла в борьбе. Таким образом, по её приказу вампиры выгребли из болота потрепанную Зивелину, превратились в летучих мышей, облетели разрушительную метель и пробрались обратно в Драконью Погибель с обеими ранеными ведьмами.

Они были в основном на территории ведьм судьбы; все магические существа там были под контролем башни судьбы. Если ведьмы из Холодной Зимы осмелятся вторгнуться сюда, дорога к башне будет тяжёлой.

Однако Мэри не уходила. Она медленно начала организовывать свою экипировку.

Сердце Мэри было спокойным и собранным… у вампиров не было сердцебиения.

Именно из-за отсутствия у них способности создавать кровь они были вынуждены выкачивать её из других.

Сердца больше не двигались и потеряли свои первоначальные функции, но они всё ещё были самым важным органом для вампиров. Это потому, что большая часть их душевного сознания хранилась в сердце. Это был настоящий медиум и хозяин их души.

Грим может бороться против Адепта третьего класса. Сам будучи второго класса. Почему она не может?

Мэри набирала скорость, летя прямо в снежную бурю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 869**

Глава 869

Мэри неслась через болото с невиданной скоростью.

Теперь Мэри могла летать по небу даже без помощи крыльев летучей мыши на спине.

Багровое остаточное изображение волочилось за Мэри, пока она шла через болото. Кончики её ног слегка касались травы.

Кружащаяся снежная буря опустошала безмолвное болото. Там, где проходила снежная буря, грязь и болота замерзали, а колючки и кустарники застывали. Даже свирепые магические существа, которые прятались в дюжине метров под грязью, от сильного холода превращались в ледяные скульптуры.

Метель надвигалась с очень большой скоростью.

На краю дикой бури виднелся силуэт стройной высокой женщины. Снежная буря была подобна прекрасной вуали, наброшенной на её гибкое тело.

Между ними оставалось ещё двести метров расстояния, но Мэри уже чувствовала, как ее тело колышется на ветру, словно её вот-вот унесёт прочь свирепый ветер. Разрушительная метель вдалеке неслась прямо на неё.

«Хорошо, очень хорошо. Я вспомнила твоё имя. Мэри, я надеюсь, ты не пожалеешь о том, что сейчас делаешь!» - из бури донёсся леденящий душу голос Морганы.

Сразу же после этого из бури вылетело несколько десятков белых снежков, стреляя ледяными стрелами во все стороны.

Мэри подняла свой Дух до предела.

Мир перед ней начал замедляться.

Некоторые из стрел летели прямо на неё, некоторые изгибались, некоторые дико кружились, а другие вращались на ветру. Они налетали друг на друга и заставляли траекторию и без того хаотичного дождя стрел становиться более непредсказуемой.

Обычные Адепты могли только воздвигнуть щит.

Однако разум Мэри был полностью погружен в сражение. Она уже забыла о страхе и смерти. Её фигура превратилась во вспышку молнии, она прошла сквозь плотную бурю стрел.

Мэри видела каждую деталь.

Что такое власть?

Этот свирепый шторм, начатый Морганой третьего класса, должен был считаться крайним проявлением льда, верно? Однако в глазах действительно сильных личностей сила этой бури была слишком рассеяна. Ей не удалось должным образом сконцентрировать силу мороза в одной точке и нанести врагу максимальный урон.

У Мэри даже хватило смелости пройти через Ледяной Шар третьего класса, получив лишь несколько ран. Это был самый значительный недостаток всей магии элементия!

Мэри была похожа на королеву, прогуливающуюся по миру, который поставили на паузу. Когда она доходила до места, где было слишком много стрел, она вытягивала тонкий палец. Вокруг этого пальца обвивалась алая энергия. Острие стрелы смещалось на несколько градусов, не попадая в цель.

С точки зрения Мэри, это были всего лишь страницы с картинками. Однако в глазах Морганы всё это было загадочно и тревожно…

Стрелы не оставили никакого свободного места.

И всё же эта проклятая Мэри была похожа на аристократку, небрежно прогуливающуюся по собственному саду; никакого следа ужаса или страха в её невозмутимом лице. Ещё хуже было то, что она выглядела так, словно была одержима защитником судьбы.

Как ни странно, когда стрелы долетали до неё, они пролетали мимо.

Мэри осталась невредима.

Моргана была в ужасе!

Мэри тяжело дышала.

Она поддерживала это чудесное состояние всего лишь пять секунд и прекрасно избежала смертоносного заклинания третьего класса. Если бы она могла держать себя в этом фантастическом состоянии намного дольше, разве она не смогла бы победить всех своих противников?

Тем не менее, эти пять секунд истощили почти весь её Дух. Если бы не крепкое Телосложение вампира второго класса, она бы уже упала в обморок.

Мэри выругалась и быстро ретировалась. Она достала алый кристалл крови и бросила его в рот.

Кристалл крови, сделанный из концентрированной драконьей крови второго класса, быстро превратился в активную энергию крови внутри её тела.

Моргана была ошеломлена выступлением Мэри. Она только сейчас осознала странное состояние Мэри и поняла, что Мэри, должно быть, активировала какую-то секретную технику.

Однако этот прием имел шокирующий недостаток: он высосал её Дух.

Осознав это, Моргана перестала удивляться поведению Мэри. Она взмахнула обеими руками, сформировав большое облако инея и льда.

С таким мастерством Морганы над ледяной магией Мэри, вероятно, превратится в ледяную скульптуру в тот же миг, когда ледяная аура поглотит её. Когда это случится, она окажется во власти ведьмы третьего класса.

Мэри быстро отступила, облако инея последовало за ней. Передний край ледяной волны находился не более чем в полуметре от крыльев Мэри.

У Мэри не осталось выбора; она подняла голову и испустила пронзительный крик, вокруг неё мгновенно разлилась бурная волна кровавой энергии. Скорость её полета мгновенно возросла на пятьдесят процентов.

Моргана преуспела в ледяной магии, но она не была столь специализирована в полете.

Эта вспышка силы, исходящая от Мэри, позволила ей увеличить между ними расстояние. Вскоре Мэри исчезла в глубине тумана.

Моргана прошла ещё один километр, прежде чем неохотно остановилась.

Метель ревела и бушевала, превращая окрестности в мир льда и снега.

К несчастью, как бы она ни была взбешена, нельзя было изменить тот факт, что враг сбежал!

Этот проклятый вампир второго класс. Её боевая мощь не шла ни в какое сравнение с ней, но эта ужасающая скорость…

Ну и что с того, что её магические способности невероятно сильны?

Всё напрасно, если она не могла догнать врага.

Впервые Моргана начала слегка сожалеть о том, что в прошлом не вкладывала в свою скорость больше труда.

Этот короткий "контакт" в глубине Тихого Болота не был известен никому другому.

Мэри могла истощить свой Дух, и её тело могло быть слегка повреждено от взрыва энергии крови, но её сердце кипело от возбуждения.

Всё потому, что она ясно увидела свой будущий путь развития.

Этот стиль боя подходил ей больше всего.

Мэри не медлила. Её тело превратилось в багровую вспышку и вернулась в башню судьбы.

В этот момент Мэри вдруг почувствовала уверенность в своём продвижении в третий класс!

…………

Башня Судьбы.

Алиса стояла на астрологической платформе, молча глядя вдаль.

Конечно, с такого расстояния она не могла видеть всего, что происходило в Тихом Болоте, но всё, что только что развернулось, было отражено в массивной зеркальной стене перед ней.

Огромная и яркая звездная сила медленно угасала, а одинокая фигура Алисы казалась хрупкой и слабой. Фея Хелен кружила вокруг неё, повышая голос, когда расспрашивала Алису: «Почему вы помогли ей... почему? Она же ваша конкурентка! Зачем истощать свою собственную силу, чтобы помочь ей? Если бы это была я, я бы прокляла её, чтобы она потеряла контроль над своей силой и умерла от рук этой ведьмы третьего класса»

Алиса только что преодолела свою летаргию.

«Ах ты, маленькая паршивка, где ты научилась таким плохим вещам? Ты молода и не понимаешь, что такое компаньон! Если бы мы начали плести интриги друг против друга, то эта новообразованная организация начала бы разваливаться. Чем сильнее наши союзники, тем лучше они смогут нас защитить. Разве это не... хорошо?»

«Хм! Я не могу убедить вас. И всё же я не думаю, что следовало помогать этой девчонке. Она... она всегда таскается за этим парнем!» - голос Хелен становился все тише и тише.

«Это ведь моё дело, не так ли?» - Алиса слабо усмехнулась, - «Ладно, больше никаких шуточек. А сейчас дай мне отдохнуть, пожалуйста!»

Когда мастер и фея вышли из комнаты, астрологическая платформа снова погрузилась в темноту и тишину.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 870**

Глава 870

Как третий класс сильнее второго?

Если анализировать в простых и более широких терминах, это огромная сила, лучшее Телосложение, более высокая скорость и устрашающий Дух!

Однако ни один Адепт не смог бы увеличить свои атрибуты таким окольным путем. Всегда существовали компромиссы и приоритеты. Таким образом, Адепты элементия отдавали приоритет Духу, уделяя внимание Телосложению и полностью отказываясь от Силы и Ловкости. В то же время Адепты Очищения Тела делились на три различные категории. Одни подчеркивали Силу, другие - Телосложение, а третьи, как и Мэри, делали упор на Ловкость.

С другой стороны, специализация Адептов Родословной зависела от того, какую родословную они унаследовали.

Если они унаследовали родословную гигантской обезьяны, их Телосложение и Сила были бы значительно увеличены, Ловкость тоже бы не отставала. Дух - их единственное слабое место. Если бы они унаследовали родословную огненного дракона, увеличены были бы все атрибуты. Огненная магия была бы неоспорима.

Однако такой анализ был лишь кратким изложением.

Нельзя забывать, что, будучи Адептами третьего класса, они жили на несколько сотен лет больше, чем обычный Адепт второго класса. В течение этих сотен лет они могли использовать все доступные им техники и методы, чтобы улучшить свою базовую силу и раскрыть потенциал, чтобы идти еще дальше по пути магии.

Вот почему Моргана, как ведьма третьего класса, обладала не только чрезвычайно высоким Духом, но и приличными числами остальных своих атрибутов.

Моргана. Продвинутый третий класс.

Профессия: Адепт элементия (специализация лёд)

Телесные Атрибуты: Сила 24 / Телосложение 21 / Ловкость 16 / Дух 37.

Профессиональные Навыки: ледяная родословная…

Несмотря на то, что Моргана была ведьмой элементия третьего класса, её Телосложение и Сила превысили двадцать очков. Это также означало, что у неё крепкое тело, не слабее, чем у Адепта Очищения Тела второго класса.

Таким образом, будь то с точки зрения выносливости или способности к регенерации, она была на том же уровне, что и Адепт Очищения Тела второго класса.

Возможно, единственной разницей были их рефлексы и навыки ближнего боя. Возможно, она и не смогла бы победить Адепта Очищения Тела второго класса в ближнем бою, но её превосходящая сопротивляемость была уже на их уровне.

Наделив себя заклинаниями третьего класса, она могла бы взять молот и сражаться с Адептом Очищения Тела второго класса в течение сотен раундов.

Шестнадцать очков Ловкости также означали, что скорость Морганы была примерно такой же, как у Мэри, когда она была первого класса.

Возможно, это слишком медленно против Мэри, чья Ловкость теперь достигала двадцати девяти очков, но в большинстве сражений этого было более чем достаточно.

Честно говоря, если бы не бонус скорости к времени броска заклинания от повышения Ловкости выше пятнадцати очков, Моргана не потрудилась бы инвестировать свое время в этот атрибут.

Между тем, Дух был связан со многими вещами, включая силу заклинания, длительность магического эффекта и ряд других атрибутов.

С тридцатью семью очками Духа Морганы любая простая ледяная стрела из её руки, даже без усиления магической экипировки, могла достичь трехсот семидесяти очков силы. С другой стороны, ледяной щит второго класса Адепта элементия второго класса мог защититься до трехсот пятидесяти очков.

Даже достойно защищенный Адепт второго класса перед Морганой хрупок, как бумага. Пара простых мгновенных заклинаний третьего класса, и она пронзит их яичную скорлупу и превратит в ледяную скульптуру.

С физическим и магическим сопротивлением ведьмы третьего класса и усилением других заклинаний третьего класса защита Морганы достигала шести-семи сотен очков. Даже если она не станет отвечать Адепту элементия второго класса, противник не сможет ничего сделать против неё.

Однако всё это не учитывало магические способности Морганы!

Важно отметить, что Моргана была лидером ведьм Холодной Зимы, которая обладала ледяной родословной. Все её ледяные заклинания превосходили обычных ведьм Холодной Зимы, будь то по силе, радиусу или эффекту.

Если бы она активировала свою ледяную родословную, все её ледяные заклинания не имели бы отката.

Так, она одна сможет превратить всё в радиусе пяти километров в ледяной мир, лишенный жизни.

Сила ведьм Холодной Зимы была хорошо известна даже в древние времена!

Между тем, Мэри, которая сражалась с Морганой, была вампиром, который был близок к пику второго класса. Она шла по пути Адепта родословной.

Мэри. Пик второго класса.

Профессия: Адепт родословной (вампир).

Телесные Атрибуты: Сила 15 | Телосложение 17 | Ловкость 29 | Дух 18.

Профессиональные Навыки: Подчинение.

По основным признакам было видно, что расстояние между Мэри второго класса и Морганой третьего класса было огромным.

Конечно, отчасти это было связано с собственными профессиональными способностями Мэри.

У вампиров большинство профессиональных навыков проявлялось в Подчинении.

В отличие от других Адептов, Мэри обладала способностью быстро создавать потомков.

Вот почему их нужно принять во внимание при оценке её реальной боевой мощи.

В настоящее время у Мэри было два кровавых рыцаря продвинутого второго класса, три кровавых эльфа начинающего второго класса и кровавый дракон промежуточного второго класса, который всё ещё находился в процессе восстановления. Кроме них, у неё также было тринадцать кровавых эльфов первого класса и почти сотня обычных вампиров.

Если бы она заставила всех этих подчиненных сражаться, Мэри была бы одной из самых могущественных личностей среди Адептов второго класса.

И всё же, хотя власть Мэри была огромна, она была незначительным побочным персонажем. Её можно было победить одним движением пальца, если сравнивать с Морганой.

Однако при необычайной Ловкости Мэри Моргане было бы трудно поймать её. В конце концов, двадцать девять очков Ловкости давали Мэри невероятную скорость движений и реакции.

Тем не менее, Мэри было трудно оставаться в этом состоянии в течение длительного периода.

Судя по ее короткой встрече с Морганой в прошлый раз, Мэри могла поддерживать это состояние только в течение пяти секунд. Через пять секунд Дух истощится.

Иначе в совершенно неподвижном мире даже могущественная ведьма не смогла бы избежать смерти от ее рук.

Эта короткая встреча с ведьмой третьего класса многому научила Мэри. По крайней мере, она считала, что нашла путь развития. Если бы она смогла улучшить это сверхчувствительное состояние, её боевая мощь возросла бы в геометрической прогрессии.

Таким образом, вернувшись в башню судьбы, она спряталась в своей комнате и больше не показывалась.

Казалось, что она не выйдет, пока полностью не выяснит эту свою странную новую способность!

…………

Тихое Болото.

Некогда страшное болото теперь полностью изменилось.

Всё было заморожено.

Свирепые магические существа, собравшиеся по всему болоту, превратились в дрожащих ягнят перед неистовой ведьмой третьего класса.

Тихое Болото теперь соответствовало своему названию. Теперь здесь не было жизни.

Моргану окружала разрушительная буря, когда она стояла у входа в Погибель Дракона. Она смотрела на таинственную башню вдалеке, не в силах скрыть ярость.

Кучка крыс осмелилась использовать схемы и уловки, чтобы поиграть с ней. Унижение Морганы было не описать.

Этот месяц поражений и неудач был подобен пощечине. Моргана могла представить себе презрительные взгляды, которые бросят на неё ведьмы, когда она в следующий раз появится на совете ведьм.

Гордость ведьмы третьего класса не может быть запятнана!

Моргана взревела, её глаза таинственным образом стали молочно-белыми.

«Лидер, вы не можете пойти» - Серро привела остальных ведьм. Наконец на её холодном и бесстрастном лице появилось выражение озабоченности.

И всё же, когда она увидела ужасающие глаза Морганы, которые стали совершенно белыми, Серро поняла, что она не сможет остановить то, что сейчас произойдет.

Моргана запустила свою ледяную родословную. Если она не даст волю своей ярости, то может даже навредить собственному телу.

Ведьмы Холодной Зимы переглянулись, и у них не было другого выбора, кроме как отойти в сторону и наблюдать, как Моргана превратилась в огромную снежную бурю и медленно пошла в Погибель Дракона.

«Рил, пусть придёт третья эскадрилья ледяных стражей Энмис. Санас, иди в клан и приведи всех снежных зверей. Цирка, ты ведешь остальных и остаешься рядом с лидером»

Остальные ведьмы быстро начали действовать. Они вскочили на свои метлы и поспешили к местам своих назначений.

Сама Серро продолжала стоять на месте. Наконец она вздохнула и медленно исчезла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 871**

Глава 871

Моргана медленно шла по Драконьей Погибели.

Всё в поле зрения было трагической и проклятой землей, утопающей в высокой траве. Время от времени она замечала вдалеке огромные драконьи кости, скрытые грязью и песком.

После десятков миллионов лет ветров и песка кости были совершенно белыми. Время от времени раздавались крики обиженных духов.

По бесплодным лугам бродили существа. Они собирались в стаи по двое и по трое, беспокойно патрулируя землю. Всякий раз, когда они видели чужаков, они роем бросались вперед, используя свою бесстрашную свирепость, чтобы навсегда оставить могильщиков на этой земле.

Говорили, что в глубинах Драконьей Погибели был спрятан проклятый алтарь из драконьей кости, а материалы, используемые для создания алтаря, были костями и кристаллом дракона высокого класса.

Вот почему так много могильщиков и кладоискателей ходили в это место, несмотря на то, что знали о его опасности. Они мечтали откопать один или два кристалла дракона и жить без забот.

Конечно, они пришли и остались здесь.

С тех пор появилась ещё одна группа воющих духов.

Естественно, как лидер ведьм Холодной Зимы, Моргана знала об этой легенде гораздо больше, чем обычный человек.

Алтарь из драконьей кости действительно существовал.

Однако он существовал не в пустыне, а глубоко под фундаментом башни судьбы.

Хотите выкопать алтарь из драконьей кости? Сначала снесите башню судьбы!

Причина, по которой башня судьбы смогла стать землей происхождения ветви судьбы, была во многом связана с этим алтарем. Можно было утверждать, что башня судьбы не была бы столь таинственной, если бы не алтарь из драконьей кости.

Откуда именно взялась способность чувствовать судьбу, с которой рождались все ведьмы судьбы? Алтарь под башней судьбы.

Так, гораздо точнее было бы назвать ведьм судьбы хранителями Драконьей Погибели, а не владельцами.

Что же касается того, почему ведьмы судьбы вступили во владение алтарем из драконьей кости? Судя по информации, хранящейся в совете ведьм, это было как-то связано с королевой ведьм древних времен. Однако конкретные детали были утеряны из-за отсутствия записей.

В своей ярости Моргана проигнорировала все табу, оставленные с древних времен, и ворвалась в Драконью Погибель.

Казалось, они почувствовали сильное желание убить, потому что мстительные духи, магические существа и монстры бросились на Моргану.

С падением предыдущей ветви судьбы мощь этих диких зверей значительно уменьшилась. Однако приказ защищать башню, оставленный в их душе клеймом, ещё сохранялся. Вот почему монстры и магические существа продолжали мужественно атаковать, даже если они знали, что не противники ведьмы третьего класса.

С их слабыми способностями первого класса они были превращены во всевозможные ледяные скульптуры, прежде чем смогли приблизиться к Моргане. Позади осталась снежная дорожка шириной в тысячу метров. По обеим сторонам тропы виднелись ледяные скульптуры в различных позах.

Если стереть снег с поверхности скульптур и посмотреть сквозь полуметровую толщу льда, то там будет злобный зверь.

К сожалению, теперь они лишились жизней и превратились в новых блуждающих духов в Драконьей Погибели.

Ни одно существо не могло приблизиться к Моргане на протяжении всех пятидесяти километров её путешествия к башне судьбы.

Однако, когда свирепая снежная буря достигла башни судьбы, перед башней возникло природное явление шириной в один километр.

«Алиса, выходи!»

Этот голос был таким громким и свирепым, что пустошь вокруг неё содрогнулась. Группа мстительных духов вылетела из башни и начала кружить вокруг стен.

Перед ней бесшумно возник силуэт, образованный исключительно из света.

«Леди Моргана, не думала, что вы лично посетите мою башню. Добро пожаловать!»

Моргана развела руки в стороны, и снежная буря таинственным образом раздвинулась, обнажив её высокую и стройную фигуру.

«Алиса, не выпендривайся. Как ты намерена закончить эту войну?» - огонь в сердце Морганы разгорелся ярче, когда она увидела самообладание Алисы.

«Это будет зависеть от вашего отношения! Ведьмы из Холодной Зимы не имеют с нами реального конфликта. Эта битва была исключительно битвой за гордость. Если вы готовы оставить всё это позади, война может закончиться в любой момент»

«Хм! Тебе легко говорить. Но кто возместит нам, ведьмам Холодной Зимы, все потери, которые мы понесли за последний месяц?»

«Леди Моргана, войны между ведьмами всегда были такими. К такому нужно быть готовыми. Я уже сделала всё возможное, чтобы свести бессмысленные убийства к минимуму. Иначе…»

«Хочешь сказать» - Моргана прищурилась, - «Хочешь сказать, что мои подчиненные не могут победить твоих?»

«Разве это не так, леди Моргана?»

Ярость Морганы стала ещё сильнее.

«Я убью тебя! Я убью тебя...»

«Леди Моргана, не забывайте, что нам, ведьмам, строго запрещено убивать друг друга. Особенно запрещены сражения между лидерами ведьм. Любая ведьма, которая нарушит правила, должна быть строго наказана советом ведьм! Вы намерены оспорить это?»

«Я ничего не забыла. Алиса, ты тоже не забывай, что наши ветви сейчас находятся в состоянии войны. Сможешь ли ты отказаться, если я сейчас брошу тебе вызов?»

Алиса невольно прищурилась, внутри неё засиял неописуемый свет.

«Я не могу отказаться»

Моргана фыркнула: «Как ведьма третьего класса, я не хочу запугивать простую ведьму второго класса. Так что, если ты сдашься и передашь плененных ведьм, я...»

«Я принимаю твой вызов!»

«... позволю тебе... что? Что ты сказала?»

«Я сказала, что принимаю твой вызов!» - Алиса ещё раз повторила свои слова, произнося каждый слог с предельной серьёзностью.

«Ты понимаешь, что делаешь?»

«Я просто приняла вызов. Однако, вы - третьего класса, а я - второго. Вы ведь не возражаете, если я возьму несколько подчиненных?»

«А кого ты собираешься взять?»

«Не волнуйся, я не нарушу ни одного из правил и не возьму с собой драконов третьего класса. Я приведу только четырех подчиненных, и все они будут второго класса. Это ведь не проблема, правда?»

«Нет… не проблема» - по какой-то причине внезапный удар Алисы застал Моргану врасплох. Она начала заикаться, не зная, как ей следует реагировать.

Подумать только, что лидер ведьм второго класса осмелится принять вызов лидера ведьм третьего класса. Она её не соперница, даже если бы привела с собой ещё несколько подчиненных второго класса! Моргана была смущена.

Именно она бросила вызов. Почему Алиса казалась ещё более нетерпеливой, чем она?

Это заговор?

Но Алиса уже заявила, что не возьмет с собой третьих классов.

Она не могла поверить, что четырех или пяти вторых классов будет достаточно, чтобы победить третий класс.

Может у Алисы много големов элементия?

Легенда о Гриме, победившем ветерана-адепта третьего класса, будучи Адептом второго класса, уже распространилась по всему континенту. Даже Моргана, жившая в северных землях, слышала эту новость.

Однако для такой победы требовалось слишком много условий!

Во-первых, место сражения должно быть закрытой зоной, например ареной.

Без такого ограничения любой Адепт третьего класса имел возможность отступить, если борьба обернется против них.

Во-вторых, те, кто обладал таким же количеством големов элементия, как и Грим, были крайне редки.

Если бы не шокирующее количество големов второго класса в его распоряжении, и его полное пренебрежение ценой их жертвы, он никогда бы не поставил опытного Адепта третьего класса в такое неловкое положение.

Конечно, решающим преимуществом на поле боя была способность Грима прятаться в море огня.

Если бы не эта мощная способность скрываться, он бы никогда не смог так долго затягивать битву.

Именно эти факторы, сложенные вместе, заставили того Адепта третьего класса пасть жертвой Грима.

Однако Моргана выбрала в качестве поля битвы обширное пространство перед башней судьбы. У неё не было ни малейшего шанса быть окруженной. Кроме того, в отличие от Ворона-Предвестника Смерти, Моргана обладала ледяными заклинаниями урона по области. Она не боялась многочисленных врагов.

Таким образом, Моргана кивнула и согласилась на эти условия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 872**

Глава 872

Перед башней судьбы стояли две группы людей.

Слева стоят только один человек. Естественно, это была ведьма третьего класса Моргана, которая наколдовала вокруг себя огромную снежную бурю.

Что же касается пятерых, стоящих справа, то все они принадлежали к разным расам, это были Алиса, Мэри, Биллис, Тигул и ГРу.

Все они были второго класса.

Обе стороны смотрели друг на друга с расстояния четырехсот метров.

«Ты уверена, что хочешь сразиться со мной с этой группкой?» - Моргана была охвачена снежной бурей и поднята в воздух. Её силуэт едва можно было разглядеть. Тем не менее, её холодный голос достигал ушей каждого.

Хотя Моргана не оскорбляла их, презрение и гордость, которые она испытывала, будучи ведьмой третьего класса, сражающейся против Адептов второго класса, были более чем очевидны.

Каждый из пяти вторых классов старался держаться как можно незаметнее. Похоже, никто из них не хотел привлекать внимание ведьмы третьего класса.

Алиса выглядела такой же непринужденной и собранной, как обычно. Вокруг неё парила маленькая Хелен.

Из двухметрового посоха в руках Алисы выстрелили несколько серебряных цепей и вошли в тела её союзников. Одна из цепей даже пробила толстый снежный барьер и вошла в тело Морганы.

Естественно, заклинание, которое она наложила на своих спутников, было Предчувствием Судьбы!

Это позволило бы Мэри и остальным почувствовать направление, в котором приближалась опасность, за две-три секунды до этого.

Между тем, заклинание, наложенное на Моргану, было Разрывом Судьбы!

С этого момента Моргана утратит благословение судьбы, пока не исчезнет эффек.

Удача уменьшалась на два уровня!

Моргана не была ведьмой судьбы и не была благословлена силами судьбы. Однако тот факт, что она могла стать предводительницей ведьм, был косвенным доказательством того, что судьба благоволила ей не меньше, чем Алисе.

С заклинанием Алисы, Моргана временно потеряла контакт со своим предназначенным путем. Пока она не победит Алису, её прошлое везение исчезнет без следа. Малейшая оплошность - и она окажется на грани серьезного несчастья.

Моргана издала громкий рёв.

Хотя она и не понимала, что эта цепочка света сделала с ней, она смутно ощущала слабое неприятие окружающего мира.

Даже частицы льда, которыми она свободно управляла, слегка остановились.

«Чёрт возьми, что ты со мной сделала?» - закричала Моргана и взмахом руки выбросила большое облако льда, - «Умри»

Белое облако, образовавшееся из чистого мороза и холода, сразу же устремилось к Алисе и четырем вторым классам.

Вскоре появились небольшие градины, украсившие чистое белое облако лазурным слоем.

Какое прекрасное заклинание!

Какое ужасное заклинание!

Каждый использовал свои методы, чтобы избежать этого нападения.

Алиса щелкнула пальцем, и на её голове появился странный камень, сияющий серебристым светом.

Странный камень тут же преломил сотни серебряных нитей, которые полностью покрыли Алису и Хелен. В следующую секунду вспыхнул серебристый свет, Алиса исчезла.

У Мэри было самое лучшее зрение среди всех.

Она повернула голову и увидела медленно появляющееся тело Алисы в темном углу в двух километрах от неё.

Хм! Разве не быстрее было бы побежать?

Мэри презрительно фыркнула и быстро взмахнула крыльями.

Белое облако и голубой туман были в нескольких дюймах от Мэри.

Однако им по-прежнему не удавалось догнать её. Движение и неподвижность, скорость и замедление; Мэри прекрасно уловила баланс между этими факторами

Алиса и Мэри уже сбежали. Остальные трое тоже продемонстрировали свои удивительные техники.

Адепт-жук Биллис, несомненно, был лучшим в бегстве.

Его черная мантия внезапно распалась, и рой насекомых превратился в клубы черного дыма и просочился в землю.

Тем временем отколовшийся мозг Гру был в ужасе от мощи этой простой атаки со стороны ведьмы третьего класса.

Пятьсот очков. Температура облака была уже близка к абсолютному нулю.

Гру использовал дорогой магический сплав с высоким магическим сопротивлением, когда создавал машину, в которой находилось его тело. Тем не менее, если в этом не было необходимости, он не хотел испытать такую ужасающую магическую атаку.

Излучатель на плече Гру испустил ослепительный свет, и перед ним разверзлась черная трещина. Гру протянул свои две металлические руки и раздвинул пространственную трещину и влез туда.

Через секунду где-то в пяти километрах от него вспыхнул яркий свет. Пространство снова было разрезано, и там появился Гру.

Гоблин Шреддер оказался единственным, кто стоял на поле боя!

Чёрт возьми! Чёрт возьми! Эти вероломные ублюдки!

Тигул выругался и активировал аварийный механизм эвакуации.

Из его высокой спины торчало несколько дюжин металлических труб, а изнутри вырывалось ярко-жёлтое пламя. Двенадцатитонное тело шреддера тут же взлетело.

В этот момент его скорость полета уже могла сравниться со скоростью полета Мэри.

Однако у него не было такого тонкого и точного управления, как у Мэри, и он мог лететь только по прямой. Если бы в расчетах были допущены какие-то ошибки и на пути бегства возникли бы какие-то препятствия, Тигулу пришлось бы бежать прямо на препятствие.

Тем не менее, с крепким корпусом Шреддера и безумной скоростью, он мог бы пробить препятствие, даже если бы это была целая гора.

Чистое белое облако опустилось на землю. Земля замерзала, всё на пути увядало. по неровной поверхности пустоши распространился слой ледяных кристаллов толщиной в несколько метров.

Рядом с башней судьбы внезапно появился огромный ледяной круг. Он превратил всё, что находилось в радиусе двух с половиной километров, в мертвый, пустой мир льда и холода.

Тем временем Моргана продолжала парить в центре снежной бури. Её волосы развевались на ветру, а молочно-белые глаза смотрели на гордую и стройную фигуру, стоящую на краю ледяного круга.

Алиса телепортировалась прямо к краю. Метром меньше - и сильнейший взрыв поглотил бы её. Тот факт, что она правильно уловила радиус действия заклинания, означал, что она прекрасно понимала пределы силы Морганы.

Моргана подняла обе руки, сила льда внутри её тела хлынула в бурю вокруг неё. Над ледяным кругом медленно открылась дверь.

Оттуда вышли ледяные стражи и снежные звери различных форм. Затем Моргана сложила руки вместе, собрав огромный шар холодного воздуха.

«Умри!» - закричала Моргана, швыряя в Алису Морозную Сферу.

На земле к ней мчались снежные звери, из шара сверху вылетали ледяные стрелы. Когда ведьма третьего класса двигалась, импульс её атаки поглощал всё вокруг.

«Я оставлю этих тварей тебе, Биллис!» - сказала Алиса с легкой улыбкой на лице.

Ей даже не нужно было действовать самой. Маленькая фея, летавшая вокруг неё, взмахнула палочкой, и перед ними возник барьер.

Барьер Аннулирования Элементия!

Иммунитет к Холоду!

Силовое Поле Разрушения Элементия!

……

……

Хелен тяжело опустилась на плечо Алисы, выставив перед ними пять или шесть барьеров.

Ледяные стрелы заставили слои преград содрогнуться. Однако, как ни странно, защита блокировала все атаки.

Где-то рядом с Алисой раздался недовольный вопль.

В земле образовалось семь или восемь дыр. Оттуда хлынула волна черных насекомых и столкнулась со злобными снежными зверями.

Снежные звери, которых вызвал лидер третьего класса, не были похожи на обычных магических существ. Помимо орды существ первого класса, были также животные второго класса. Однако рой, с которым они встретились, тоже не был лёгким противником. Среди десятков тысяч черных жуков скрывалось до двух десятков насекомых второго класса.

Однако снежные звери имели преимущество из-за ледяной ауры, исходящей от их тел!

«Тигуле, помоги ему!»

Алиса была похожа на спокойного командира, отдающего прямые и чёткие приказы.

Издалека донеслось шипение. Туда, где было больше всего зверей, нырнули несколько дюжин гоблинских ракет, извергающих ярко-желтое пламя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 873**

Глава 873

Серия взрывов.

Снежных зверей захлестнули лесные пожары и свирепая ударная волна.

Число жертв со стороны снежных зверей увеличилось.

Однако, пока снежные звери дрались с противником, Моргана уже улетела туда, где происходило сражение. Она взмахнула рукой, из бури вылетели десятки тысяч снежных мечей.

Судя по беспорядочному огню, ей было всё равно, даже если она попадёт по снежным зверям.

Биллис выругался, прячась в тени. Он приказал своему рою превратиться в черный дым и бежать. Тем временем Стражи Пустоты второго класса били крыльями и выбирались с поля боя.

Всепоглощающая снежная буря опустошала землю. Многие снежные звери были разорваны на куски шквалом прозрачных ледяных кристаллов. Между тем, часть чёрного дыма не смогла вырваться. Дым снова превратился в жуков.

Они издавали странный крик, кувыркаясь на холодном ветру.

Скорость их полета замедлилась, ледяные клинки быстро настигли их и разорвали. Трупы насекомых дождем посыпались с неба.

«Мэри, отвлеки её!»

Алисы телепортировалась по полю боя. Вокруг неё мерцал серебристый цвет и вращались карты таро. У них была удивительная траектория, задняя сторона карт всегда была обращена наружу.

Одной лишь мыслью Алисе достаточно было протянуть руку к одной из карт Таро, и мгновенно достать предмет, запечатанный внутри карты.

Пока Моргана готовилась к атаке, Алиса уже вызвала Маску Ведьмы, Принадлежности Меркурия, Песочные Часы Времени и Посох Прорицания, тщательно вооружившись всем необходимым.

Маска Ведьмы была частью экипировки Судьбы. Она затуманивал чувства врага и маскировала существование носителя.

Заклинание Морганы никак не подействует на Алису, если её глаза не будут прикованы к ней.

Аксессуары Меркурия были ещё одним набором экипировки Судьбы. Алиса никогда не будет подвержена неблагоприятным воздействиям, пока она носит его.

С этим предметом аура мороза Морганы не сможет удержать Алису.

Между тем Песочные Часы Времени были мощной частью экипировки Судьбы. Если бы Алиса захотела наполнить их своей силой судьбы, она могла бы перемотать время от одной до пяти секунд назад.

Что же касается последнего предмета, Посоха Прорицания, то это было главное боевое снаряжение Алисы.

С ним в руке весь мир был прозрачен.

Раздался странный звуковой удар.

Алая молния прорезала небо и вонзилась в шторм.

С её невероятной скоростью и защитой кровавой энергии, Мэри смогла добраться до Морганы прежде, чем холод смог добраться до неё.

Раздался громкий треск, энергия крови, окружавшая Мэри, замерзла, превратившись в багровые глыбы льда.

Мэри была похожа на бабочку, танцующую вокруг огня свечи. Она поспешно убежала от метели, когда увидела, что вокруг Морганы собирается свирепая ледяная энергия.

Это был полёт туда и обратно, который занял не более трех-пяти секунд, но Мэри уже потеряла более тридцати процентов энергии крови.

Она тут же набила рот кристаллами кров.

«Гру, атакуй там, там, там и там»

Пока Моргана отвлекалась на Мэри, Алиса быстро разослала приказы отделившемуся мозгу Гру, который прятался на краю поля боя. Хотя Гру не обладал таким большим боевым потенциалом, как Гоблин Шреддер, он был неоспорим, когда дело касалось количества магической энергии.

В конце концов, никто не стал бы запихивать в свой желудок ужасающую печь-генератор магии!

Под руководством Алисы на разрушительной метели вокруг Морганы появились несколько красных точек.

Гру издал рев, и его пятиметровое тело присело на корточки. Из его спины торчал черный ствол толщиной в полметра. В следующее мгновение магическая энергия хлынула в пушку, семь лучей точно попали в семь красных отметин.

Снежная буря внезапно остановилась. Если бы Моргана не поняла, что что-то не так, и не использовала свою мощную ледяную магию, чтобы заставить бурю вращаться, одной атаки было бы достаточно, чтобы уничтожить бурю.

Большая часть магии Морганы значительно улучшалась с присутствием снежной бури. Более того, из-за снежной бури вокруг Морганы любой, кто попытается напасть, должен будет заплатить большую цену.

Гру привлек внимание Морганы.

С другими Адептами второго класса было не трудно иметь дело. Однако нападение этой консервной банки почти заставило её защитное заклинание развалиться. Моргана определила Гру как первую цель для уничтожения.

Она издала боевой клич, несколько крупномасштабных ледяных заклинаний обрушились на Гру подобно лавине.

Чёрт возьми! Ублюдки... защитите меня!

Гру быстро бросил силовые поля, призывая на помощь через ментальную связь с остальными. Он увернулся от разрушительных ледяных заклинаний, отчаянно пробираясь наружу.

И всё же, как можно было так легко пережить заклинание ведьмы третьего класса?

Дикая ледяная магия заморозила землю и даже небо, запечатав Гру в толстый слой льда. Когда налетел холодный ветер, все ледяные кристаллы мгновенно распались.

Гру превратился в осколки льда. Осталась только печь.

Не прошло и шести минут с начала сражения, и один из четырех помощников Алисы погиб.

«Хахахаха! Кучка вторых классов, сами навлекли на себя беду! Я…»

Моргана начала дико хохотать, но её смех оборвался, как будто она была цыпленком, которого только что схватили за шею.

Алиса оставалась спокойной. Её песочные часы засияли призматическим светом.

На том месте, где умер Гру, появилась маленькая и изящная проекция песочных часов. Пески времени внутри проекции таинственным образом начали течь назад, возвращаясь в верхнюю половину песочных часов.

Пока песочные часы времени перематывались назад, таинственные плоскостные законы начали извлекать миллиарды металлических частиц из ледяных осколков поблизости. Затем металлические частицы собирались вокруг печи.

Выглядело так, будто кто-то нажал кнопку перемотки назад. Разбитое вдребезги тело Гру было собрано.

Когда полностью мертвый мозг снова появился в защитном щите его металлического тела, последние песчинки высыпались из песочных часов и исчезли в небытие.

«Вы, ублюдки, просто смотрите, как я умираю? Я хочу… Я еёщ жив?»

Его спутанное восприятие пространства-времени и странная информация, хлынувшая в его сознание из-за плоскостных законов, привели вновь ожившего Гру в полное замешательство.

«Почему ты не бежишь? Хочешь снова умереть?» - в этот момент в голове Гру раздался сладкий голос Алисы.

Гру тут же повернулся и побежал.

Чёрт, что это за магия?

Мэри, Тигул и Биллис видели всё это. Потрясение в их сердцах было неописуемо. Однако вместе с огромным потрясением пришла и огромная радость.

Чёрт, стоит бояться смерти, когда им помогает такая мощная сила?

Боевой дух Багряных Адептов достиг своего пика.

Моргана была совершенно ошеломлена.

Это истинная сила ведьм судьбы?

И всё же, поскольку теперь они были её противниками, она не позволит им поменяться ролями.

Воля Морганы к битве вспыхнула, она выбрала телепортирующуюся Алису в качестве новой цели.

Алиса была ядром сегодняшней битвы. Если с ней не разберутся, кто знает, сколько ещё таких чудес она сможет сотворить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 874**

Глава 874

Как всем было известно, ведьмы судьбы не считались воинами.

Таким образом, ведьмы судьбы были безобидными в глазах большинства.

Однако сегодня Алиса продемонстрировала лишь часть своей силы, и Моргана испытала ужас.

Из-за существования Разрыва Судьбы удача Морганы подводила с самого начала сражения.

Это заставило её упустить множество превосходных возможностей быстро убить своих врагов.

Моргана уже дважды не смогла завершить заклинание.

Один раз это была нитка от шелкового платка, попавшая ей в рот, что заставило её сделать ошибку во время чтения. Это привело к тому, что она не смогла нанести удар Мэри, когда та пробивалась сквозь снежную бурю.

Второй раз это случилось, когда внезапный обратный поток прорвался сквозь снежную бурю и задел её ледяной щит. Щит был лишен магической энергии и разбился. Моргана была прервана противотоком и упустила прекрасный шанс убить Алису.

Можно было легко поверить, что это были совпадения.

Однако Моргана прекрасно понимала, что это ни совпадения, и ни случайности; это проявление Разрыва Судьбы, уменьшающего её удачу на два уровня!

Такие вещи, как удача, нельзя было увидеть или потрогать.

И всё же надо было признать, что они действительно существуют!

Эффект удачи +1 и удачи -1 был не так прост. Изменения в удаче человека повлияют на его совместимость с мировой системой плоскости.

Важно отметить, что плоскостное сознание - это совокупность миллиардов форм жизни внутри, наряду с триллионами веществами элементия. Человек с удачей -1 будет чувствовать огромную злобу от окружающего мира.

Любая разумная форма жизни, с которой они сталкивались, испытывала ненависть и враждебность. Между тем, любые звери, которых они встретят, нападут на них без колебаний.

Даже безжизненные, неорганические вещества создавали бы им проблемы.

Ничтожный камешек на их пути, щепка деревянной скамьи, прозрачная рыбья кость, подмешанная в суп, минутное головокружение в критический момент при приготовлении зелья…

Человек с такой удачей будет чувствовать себя так, как будто сам мир был их врагом. Ни одно из их желаний не сбудется, и все, чего они боялись, воплотится в жизнь.

Прямо сейчас Моргана терпела наказание в виде удачи -2.

Если бы она была обычным человеком, а не ведьмой третьего класса, то в сражении не было бы необходимости. Серии несчастных случаев было бы достаточно, чтобы заставить её умолять о смерти.

В настоящее время это несчастье проявилось на поле боя как множество "ошибок", которые Моргана таинственным образом совершила.

Только из-за этого бой продлился так долго.

Тем временем четыре Адепта, которые сомневались и не могли доверять друг другу, начали проявлять достойное сотрудничество.

Алиса явно стала командиром благодаря своей странной магии судьбы.

Мэри, с другой стороны, полагалась на свои скорость и Ловкость.

Биллис полагался на свой собирающийся и рассеивающийся рой, чтобы бродить по полю боя и отбиваться от бесконечной армии снежных зверей Морганы.

Гоблин Тигул использовал мощные боевые способности Шреддера и стал главным наступательным бойцом против внешней обороны Морганы.

Отделившийся мозг Гру полагался на печь-генератор магии и энергетические пушки, чтобы удерживать позицию дальнобойного канонира.

Все эти Адепты обладали своими уникальными способностями. Но сегодня они собрались вместе и наконец-то раскрыли весь свой потенциал.

Битва была жестокой, но странной.

Каждый раз, когда Моргана высвобождала мощную ледяную магию, наставала очередь Адептов второго класса демонстрировать свои спасательные способности!

За это девяностоминутное сражение Мэри погибла трижды, Тигул - пять раз, а Гру - один раз. Тем временем Алиса, у которой было припрятано множество козырей в рукаве, и Биллис, который отлично умел прятаться, оставались живы до конца боя.

Мощная снежная буря Морганы была сметена мощным магическим энергетическим залпом Гру на сорок первой минуте. С тех пор Мэри держалась рядом с Морганой, как назойливая муха.

Она использовала свои дикие и свирепые атаки, чтобы уничтожить ледяной щит Морганы.

Даже с Тигулом, отводящей огонь, и даже с ее двадцатью девятью точками Ловкости, Мэри всё равно неизбежно "умирала".

Один раз это произошло из-за того, что она была слишком жадной и не отступила, когда защитный щит Морганы был в одном ударе от разрушения. Задержка заставила её замереть от внезапного Ледяного Кольца.

Второй раз это случилось, когда разъяренная Моргана изрешетила Мэри бурей ледяных лучей.

В третий и последний раз Моргана использовала своё пугающее заклинание Одинокой Зимы. Когда Моргана активировала свою ледяную родословную, она смогла возвести вокруг себя область экстремального холода, простиравшуюся на двести пятьдесят метров.

На этот раз были захвачены и Мэри, и Тигул.

Если бы не совершенное мастерство Алисы в обращении с песочными часами времени, одному из них, возможно, пришлось бы умереть.

После нескольких смертей команда из пяти придумала способ борьбы с Морганой.

Большая часть ледяной магии Морганы была очень мощной и имела потрясающий эффект замораживания. Однако эти заклинания требовали от трех до семи секунд произнесения.

Кроме того, Посох Прорицания Алисы позволил ей предсказать точную цель Морганы.

Если бы Моргана захотела выделить и уничтожить одного из них, Алиса предупреждала их заранее. Тогда этот человек мог немедленно развернуться и убежать, не беспокоясь о нападении. Если бы Моргана намеревалась выпустить заклинание зоны действия, Алиса смогла бы предсказать это и сообщить Адептам о безопасном расстоянии.

Таким образом, они могли отступить за пределы пораженного радиуса и легко использовать дальнобойные заклинания для бомбардировки Морганы.

Моргана буквально кипела от ярости.

Они всегда прятались там, где её заклинания не были эффективны, в результате чего большая часть её ледяной магии превращалась в бессмысленный фейерверк.

Однако заклинания третьего класса не были капустой, найденной на обочине дороги. Даже с её ледяной родословной, усиливающей регенерацию, она не могла использовать заклинания третьего класса с такой высокой частотой.

Никто не знал, когда именно, но Моргана превратилась из первоначального правителя поля боя в задыхающегося ловца мышей. Угроза смерти, которую она представляла для своих противников, уменьшалась с каждой минутой.

В середине битвы, в припадке ярости, Моргана вызвала Снежного Патриарха третьего класса.

Это было чудовище, очень похожее на варвара. Он был четырехметрового роста, с четырьмя сильными конечностями, густыми седыми волосами и плоским уродливым лицом. Он превосходно метал снежки. Снежки, которые он бросал, были диаметром в один метр и весом в полтонны.

Каждый снежок наносил сто пятьдесят очков физического урона, сто двадцать очком морозного урона и семьдесят очков урона от брызг в радиусе от одного до десяти метров.

Когда Патриарх начал бомбардировать Адептов восемью снежками в секунду, сотрудничество было прервано.

В конце концов, именно Тигулу пришлось принести жертву в ключевой момент, чтобы привлечь Моргану. Остальные четверо обменивались ударами с Патриархом.

В конце концов, когда Алиса указала на слабость Патриарха, Гру выстрелил энергетическим лучом, который пронзил грудь Патриарха и разнес вдребезги ядро сознания.

Конечно, Юиллис пожертвовал семью Похитителями Пустоты, чтобы прорвать оборону Патриарха, что дало Гру возможность убить его одним ударом.

Без помощи Патриарха, защиты от снежной бури и армии снежных зверей лидер Моргана наконец-то проявила признаки заторможенности. Таким образом, Алиса и остальные затянули битву на третий час.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 875**

Глава 875

Сражение было остановлено третьей стороной!

Видя, что её лидер не может одержать победу, ведьмы Холодной Зимы во главе с Серро вмешались в бой и увели Моргану.

Естественно, согласно договоренности, Алиса и остальные получили победу в этой битве.

Моргана не была побеждена напрямую, что не так сильно опозорило ведьм Холодной Зимы. И всё же эта война закончилась их поражением.

Этот шокирующий вывод лишил все северные земли дара речи!

Багряный клан успешно пережил свой кризис.

Хотя большинство северных ведьм всё ещё были недовольны отношениями Грима и Алисы, они больше не могли ставить под сомнение статус Багряного клана.

Ведьмы Холодной Зимы понесли огромные потери. Они должны были не только отказаться от половины своих территории, но даже от одной трети своих ресурсных площадок.

Если бы не прочный фундамент, который они установили за все эти годы, этот удар мог бы ввергнуть всю ветвь в серьезный кризис.

Кроме того, после окончания войны ведьмы Холодной Зимы должны были передать несколько комплектов экипировок в качестве выкупа за схваченных сестер. Это косвенно облегчало отсутствие алхимиков в Багряном клане.

Грим овладел некоторой степенью алхимии, но он вложил большую часть своих усилий в создание големов и магических узоров. Его мастерство в создании снаряжения было в лучшем случае посредственным. Среди драконьего клада было не так уж много предметов, пригодных для Адептов. Таким образом, эти трофеи решили большую проблему клана.

Эта битва, казалось, произвела на Мэри неизгладимое впечатление. Вернувшись из башни судьбы, она заперлась в своей комнате в Огненном Троне.

…………

Грим получил новости, когда наслаждался своим пиршеством из ребер огненного дракона!

Услышав о таком важном событии, которое могло бы решить будущее направление клана, Грим на мгновение приостановил свои действия и ответил простым "о". Затем он склонил голову набок и продолжил размышлять о делах, которые ещё предстояло решить.

В своем нынешнем масштабе Багряный клан больше не был организацией, которую мог бы поддерживать один-единственный Адепт третьего класса. Это улучшение власти клана было обязательным, если он хотел продолжать развиваться и расширяться. По крайней мере, еще много Багряных Адептов, кроме Грима, должны были сделать шаг вперёд и внести свой вклад в процветание клана.

Только так у клана могло быть будущее!

Сейчас такие, как Алиса, Мэри и Биллис, выступали вперёд, обретая гордость и славу. Вот на кого больше всего надеялся Грим.

Будучи высшим авторитетом в клане, имея подчиненных высокого класса, которые могли бы взять на себя бремя ответственности за него, Грим мог бы тратить больше времени на другие более важные вещи.

Грим быстро просмотрел заклинания третьего класса; в глубине его сердца вспыхнуло чувство гордости.

Порочный Огненный Шар. Одноцелевое заклинание огня третьего класса.

Длительность применения: 1-2 секунды. Перезарядка: 5 секунд.

Расход Духа: 2 очка.

Наступательная сила: 310-330 очков.

Радиус эффективности: 20-30 метров.

Обладает магическим действием огненного яда и холодного пламени.

Магматическая Броня. Защитное заклинание земли и огня третьего класса.

Длительность применения: 2-4 секунды. Перезарядка: 45 секунд.

Расход Духа: 3 очка.

Физическая защита: 450 очков.

Защита элементия: 300 очков.

Обладает эффектом возмездия огня.

Огненные Врата. Огненное заклинание вызова третьего класса.

Длительность применения: 8-15 секунд. Время перезарядки: 15 минут.

Расход Духа: 7 очков.

Может вызывать огненных существ с общим количеством 1270 очков огненной энергии (высший уровень вызова - элементаль пламени третьего класса).

Расплавленный Мир. Огненное заклинание зоны действия третьего класса.

Длительность применения: 10-16 секунд. Перезарядка: 50 секунд.

Расход Духа: 6 очков.

Может вызвать огненный столб 100\*80 метров. Наступательная сила в площади тридцати метров составляет 450-480 очков. Сила огня уменьшается с увеличением расстояния. На каждые 10 метров мощность пламени снижается на 50 очков.

Взрыв Метеорита. Одноцелевое заклинание земли и огня третьего класса.

Длительность применения: 8-12 секунд. Перезарядка: 35 секунд.

Расход Духа: 4 очка.

Урон от огня: 260-280 очков.

Физический урон: 220-240 очков.

Радиус эффективности: 20-30 метров.

Имеет 40 очков урона от атрибута земли.

Огненная Телепортация (ближний радиус действия). Заклинание подвижности третьего класса.

Длительность применения: 3-5 секунд. Перезарядка: 25 секунд.

Расход Духа: 3 очка.

Может телепортировать в любую область, где заранее были установлены огненные руны.

Максимальное расстояние телепортации: 3000 метров.

Эти пять заклинаний были третьего класса, их Грим получил от продолжающейся оптимизации чипа. Они не использовали те же модели, что и другие заклинания третьего класса. Таким образом, если Грим передаст их в Зал Знаний Ветров Свободы, он получит немало очков вклада.

Однако всё это были боевые заклинания, которые Грим приготовил для себя сам. Если показать их публике, его противникам было бы легко получить основную статистику его боевой тактики.

Между тем, первая магическая машина элементия теперь обладала некоторой степенью боевой мощи. Однако из-за отсутствия печи- генератора магии, ядро голема среднего второго класса сможет продержаться около пяти минут.

Ему ещё нужен сплав Кейрас.

Гидра, первый голем, которого собрались построить гоблины-инженеры, почти готов к работе. Но вот печи пока не было.

Поэтому Грим чаще посещал торговый зал царства иллюзий.

Однако стоимость не оставляла ему вариантов.

Возможно, из-за его прошлого года непрерывных поисков и расспросов о сплаве Кейрас, он наконец привлек человека, заинтересованного в торговле.

В этот день Грим наконец закончил свою ежедневную медитацию и снова вошел в Царство Иллюзий Духа. Там его остановил худощавый мужчина.

«Ты… Огонь?»

Огонь был уникальным кодовым именем Грима. В конце концов, здесь, в Царстве Иллюзий Духа, ему требовалась фальшивая личность.

«Да! У вас есть ко мне дело?»

«Миссия. Возможно, вам это будет интересно» - тощий человек загадочно улыбнулся.

«Миссия? Разве это не в зале миссий?»

В Царстве Иллюзий Духа его внешность напоминала пламя. Более того, его лицо было закрыто золотой маской. Другим было бы трудно понять его истинную сущность.

«Вам не о чем беспокоиться, сначала взгляните» - человек щелкнул пальцем, к Гриму полетел пурпурно-черный шар света.

[\*Бииип\* Обнаружение потока данных. Запрашиваю инструкции у хозяина. Разрешить подключение?]

«Да»

В его сознании появился странный набор информации.

……

Миссия Изгнания Существ из Города Расплавленного Огня. Третий класс.

Создатель Миссия: Кастелян Расплавленного Огня

Содержание миссии: город Расплавленного Огня региона Скеттис был захвачен потусторонним огненным существом. В настоящее время он стал причиной смерти одного Адепта второго класса, трех Адептов первого класса и многих учеников. Подземная шахта города серьезно пострадала.

Награды за миссию: 50 000 магических кристаллов. 1200 очков вклада.

Требования миссии: два Адепта третьего класса.

……

Грим бросил на него быстрый взгляд, прежде чем равнодушно покачать головой.

Он ещё укреплял свою силу, он пока не может покидать клан.

Худощавый мужчина, казалось, был готов к этому. Он прошептал: «Я слышал, что вы искали сплав Кейрас»

«У вас есть новости о сплаве Кейрас?»

«В подземной шахте города Расплавленного Огня есть сплав Кейрас. Однако рудник в основном производит этерниевую руду. Кейрас - это всего лишь сопутствующий минерал!»

Грим прищурился.

«Вы - кастелян города Расплавленного Огня?»

Высокий мужчина слегка улыбнулся: «Кастелян города Расплавленного Огня - Адепт четвертого класса. Я всего лишь наёмный Адепт, работающий под его началом»

Грим осторожно ощупал ауру этого человека. Он не знал истинной личности этого человека, но не было никаких сомнений, что он был Адептом третьего класса.

«Не могли бы вы рассказать мне побольше?»

«Этот зверь ворвался в город два года назад. Его происхождение странное. Кажется, что он прокрался в город через подземный туннель под лавовым морем. Он занял магматическое море рядом с шахтой и постоянно преследовал зверей вуду, которые спускаются, чтобы добывать руду. На данный момент потери рабочей силы и оборудования неисчислимы»

«А вы не планировали захватить и убить его?»

«Похоже, это довольно умное огненное существо. Он не заходит слишком далеко в город, а пожирает руды этерния на краю шахт. Кастелян хотел поймать его, но существо прячется в море. Как только кастелян уходит, оно появляется и снова начинает причинять неприятности»

«Какова его сила?»

«Средний или продвинутый третий класс. Если бы не среда, мы бы его схватили»

Грим невольно опустил голову и задумался.

Похоже, к нему обратились только потому, что он был огненным Адептом.

Тощий человек пообещал ещё одну награду.

«Я слышал, что вы повсюду искали сплав Кейрас. Если вы сможете изгнать это существо и вернуть шахту в нормальное состояние, наш кастелян пообещал, что в список наград можно будет добавить немного металла Кейрас»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 876**

Глава 876

Через три дня Грим прибыл в город Рейн.

Регион Скеттис, где находился город Расплавленного Огня, был в сотнях тысяч километров от области Айловис. Обычные летающие вуду-звери не могли преодолеть такие большие расстояния. Для такого путешествия требовались летающие корабли Серебряного Союза.

Грима встретили в городе Рейн совершенно иначе, чем в прошлый раз.

Он спустился с Мантикоры и ещё не успел войти в отведенное ему жилище, а Адепт уже поджидал его у дверей. Его прислал управляющий башней Адепта.

«Лорд Грим, что привело вас в Рейн? Если вам что-нибудь нужно, скажите» - человек, ответственный за его прием, был механическим Адептом второго класса. Большая часть его кожи была заменена серебристо-белым металлом.

«Мне нужно отправиться в регион Скеттис. А ещё мне нужны летающие корабли» - миссия не требовала секретов, так что Грим не скрывал своего назначения.

«Никаких проблем! Через два дня на запад прибудет летающий корабль. Я позабочусь о том, чтобы организовать вам проезд! Кроме того, сегодня вечером в башне состоится собрание Адептов. Вы…»

«Я понял! Пошлите кого-нибудь известить меня»

«Отлично»

Очевидно, высшие чины башни Адепта с нетерпением ждут появления Грима.

Важно отметить, что область Айловис, где находился город Рейн, в основном была в руках Багряного клана. Возвышение клана стало неоспоримым фактом. При таких обстоятельствах установление хороших личных отношений с Гримом, несомненно, принесло бы огромную пользу для развития города.

Таким образом, будь то по личным или официальным причинам, руководители города Рейн должны были проявить к Гриму должное уважение.

Отношение руководителей башни Адептов Рейна резко отличалось от того, когда Грим в последний раз приезжал в город. Они хотели уладить некоторые разногласия.

Грим прекрасно это понимал.

Он также намеревался воспользоваться этой возможностью, чтобы установить контакт с сильными Адептами Жентарим.

…………

Когда наступила ночь, Золотой Зал был заполнен Адептами с разных этажей башни.

Собрание Адептов башни должно было состояться через пять дней, но прибытие уважаемого гостя означало, что его нужно провести раньше.

Адепты по разным каналам выяснили личность таинственного гостя. Таким образом, все пришли в Золотой Зал раньше времени, заняв несколько лучших мест и беседуя со своими друзьями.

Конечно, их личные разговоры не уходили от темы битвы на арене.

Некоторые Адепты, кто не присутствовал там, тихо спрашивали, а те, кто был свидетелем, начинали живо описывать.

Адепт второго класса победил Адепта третьего класса. Такого никогда не должно было случиться, но случилось.

В углу зала группа артистов в красивых костюмах исполняла элегантную музыку. Официанты с улыбками на лицах лавировали между Адептами, подавая на серебряных блюдах изысканные вина и десерты.

Женщины-адепты с симпатичной внешностью и фигурой были одеты очень соблазнительно и быстро стали центром внимания.

В башне города Рейн было только три Адепта третьего класса. Один из них отправился на север, чтобы уладить кое-какие личные дела, и до сих пор не вернулся. В зале находились только два Адепта третьего класса. Один из них был Адептом по Очищению Тела Завест, а другой – Земляной Адепт Рагнар.

Они стояли в центре зала, окруженные группой подчиненных Адептов. Они непринужденно переговаривались, время от времени поглядывая в сторону входа в комнату.

«Что вы знаете об этом Адепте Гриме? Я слышал, что ему нет и двухсот лет. Это правда?» - Адепта Завеста не было в башне, когда Грим в последний раз приезжал на Рейн. Поэтому он никогда не встречался с ним и скептически относился ко всем слухам.

Адепт Рагнар поднял бокал вина и слегка потряс его в руке. На его лице появилась слабая улыбка.

«Я знаю не больше вашего. Но он действительно очень молод. Слух о том, что ему нет и двухсот лет, вполне может оказаться правдой»

Завест невольно втянул в себя холодный воздух: «Разве это не означает, что он, скорее всего, продвинется в четвертый класс?»

«С точки зрения того, сколько времени и потенциала у него есть, очень вероятно» - улыбка на лице Рагнара не исчезла, - «На этот раз те, кто хочет подавить этого молодого Адепта, встретят трудности»

Конфликт между Гримом и его старым кланом, кланом Сарубо, был хорошо известен. Теперь, когда Багряный клан Грима неуклонно рос, клан Сарубо был единственной группой, которая чувствовала себя хуже всех.

В прошлом многие оппортунисты подавляли Грима, чтобы завоевать расположение великого Адепта Сарубо. Однако теперь Грим стал Адептом третьего класса и продемонстрировал потенциал для перехода в четвертый класс.

При таких обстоятельствах, какой идиот бросится оскорблять будущего Адепта четвертого класса?

На самом деле, даже клан Сарубо искал способы заключить мир с Гримом.

Великий адепт Сарубо мог обладать огромной силой, но, к сожалению, он находился во внешних мирах и не мог вернуться в Мир Адептов. Это привело к тому, что клан Саурбо потерял свою единственную возможность подавить Грима. Конечно, если Грим не дурак, он бы тоже не стал активно провоцировать клан Сарубо. В конце концов, с двумя Адептами родословной третьего класса клан Сарубо всё ещё был могущественной группой.

Адепты первого и второго классов, собравшиеся вокруг двух Адептов третьего класса, могли только смеяться или слушать.

«Учитель, несколько дней назад башня получила кое-какие новости с севера. Похоже, это имеет отношение к лорду Гриму!» - тот, кто заговорил, был Адептом средних лет.

Он был учеником Адепта Рагнара.

«Выкладывай»

«Да, учитель! Новость пришла от группы торговцев Чёрной Розы с севера. Говорят, что битва между ведьмами судьбы и ведьмами Холодной Зимы закончилась! Догадываетесь, кто победил?»

«Должны были ведьмы Холодной Зимы. Но раз уж ты задал этот вопрос, то… победили ведьмы судьбы?» - Рагнар невольно прищурился.

«Да, учитель!»

Завест нахмурился.

«Мы говорили о Гриме, а теперь вы двое говорите о северных ведьмах. Они имеют какое-то отношение к этому Гриму?»

Рагнар покачал головой и вздохнул: «Завест, ты слишком мало осведомлен. Отношения Грима с ведьмами судьбы далеко не поверхностны. Говорят, что лидер ведьм Судьбы может быть тайной любовью Грима»

«Как?» - глаза Завеста тут же широко распахнулись от шока и недоверия.

Лидеры северных ветвей ведьм были четвертого класса!

Возможность быть связанным с ними означала ресурсы, богатство, влияние...

Завест почувствовал зависть к этому счастливчику.

«Прибыл лорд грим»

Когда ученик у входа громко объявил это имя, все Адепты в Золотом Зале замолчали и повернулись к двери.

Вошёл красивый молодой человек с мускулистым телом, его чёрные глаза пронзили всех и остановились на двух Адептах третьего класса.

Они немедленно подняли свои бокалы и кивнули.

Подчиненные Адепты отошли в сторону.

«Добро пожаловать, Адепт Грим!»

«Спасибо за гостеприимство»

Во время разговора вопросы сотрудничества не обсуждались. Всё было связано только с тем, что нужно знать Адептам, продвинувшимся до третьего класса. Со стороны казалось, что эти трое просто разговаривают, но на самом деле два Адепта-ветерана молча обучали Грима, недавно продвинувшегося Адепта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 877**

Глава 877

Два дня спустя.

С высокой деревянной платформы поднялся летающий корабль, принадлежащий Ассоциации Жентарим.

Тем временем Грим, как один из его пассажиров, смешался с толпой на палубе.

Те, кто смог подняться на борт, были либо Адептами, либо высшими аристократами.

Из-за многочисленных фракций и организаций в Мире Адептов не существовало единого дрес-кода.

Как правило, большинство Адептов элементия любили носить мягкие и легкие одежды из ткани из-за их более слабого Телосложения. С другой стороны, Адепты Очищения Тела и Адепты Родословной одевались разнообразно. От легких кожаных доспехов с приличной защитой до полных металлических доспехов с отменной защитой.

Чтобы избежать ненужных неприятностей, Грим не стал надевать свой обычный красный плащ. Вместо этого он выбрал обычную чёрную мантию, заколдованным Полётом.

Следовательно, обычные люди легко приняли бы его за Адепта низкого класса.

У Грима не было никакого интереса разговаривать с другими. Он положил руки на перила и молча смотрел на пейзаж внизу. Он вспоминал разговоры за последние два дня.

Никто не станет говорить о личных вещах в общественных местах.

Однако, как только Грим вернулся в свою комнату, к нему пришли Адепты.

Похоже, все эти люди были настроены оптимистично в отношении развития Багряного клана. Они предлагали всевозможные выгодные соглашения о сотрудничестве и торговле. На самом деле, некоторые из предлагаемых были настолько выгодными, что предоставляли Багряному клану преимущества без каких-либо условий. Скорее всего, они надеялись установить отношения с быстро растущим кланом.

Однако самые заманчивые обычно имели самые крючки. Люди, которые пытались связать себя с Багряным кланом ценой огромных ресурсов и магических кристаллов, определенно несли на своих спинах огромные неприятности. Если бы Грим проглотил наживку, он бы, по сути, взвалил на свои плечи определенную долю бремени этих людей.

Если бы врагами и соперниками этих групп были средние и мелкие кланы, то Багряный клан мог бы без колебаний согласиться на их предложения. Однако, если в их бедах замешаны сильные Адепты, то клан найдет себе проблемы.

Вот почему во время своего двухдневного пребывания в башне Адепта у Грима совсем не было свободного времени. Всё своё время он проводил в разговорах с этими людьми.

Имея всю информацию в руках и с советами двух Адептов третьего класса, Грим знал, как вести себя с этими незваными гостями.

Он направил их к мажордому Гаргамелю, который находился в Огненном Троне.

Расстояние от Айловис до Скеттис составляло почти пятьдесят пять тысяч километров. Им потребуется полмесяца, чтобы добраться туда. У Грима было более чем достаточно времени, чтобы расслабиться и насладиться этой поездкой.

Когда корабль набрал большую высоту, температура на палубе резко упала. Обычные дворяне не могли вынести такой холод. Они отступили в каюты, защищенные барьерами из элементия.

В данный момент все, кто мог оставаться на палубе, были официальными Адептами!

Это была команда из дюжины Адептов. Судя по одежде и духовным колебаниям, большинство из них были Адептами первого класса, и ему не нужно было ни за кем присматривать.

Только старый лысеющий Адепт с седыми волосами в углу палубы кивнул, изобразив при этом льстивую улыбку.

Грим воспользовался помощью чипа и сразу понял, что происходит.

Похоже, этот человек был на банкете.

У Грима не было времени разбираться с такой мелкой сошкой, как эта. Его пристальный взгляд на секунду задержался на старом Адепте, прежде чем двинуться дальше. Старый Адепт достаточно хорошо знал своё положение и не смел беспокоить Грима. Вместо этого он повернулся и заговорил с другим Адептом.

Среди Адептов были самые разные люди, все с разными личностями и интересами. Некоторые были заинтересованы в разговоре, а другие предпочитали держаться сами по себе.

Ему наконец удалось завязать разговор с парой молодых Адептов. Они явно были парой.

Грим ещё немного постоял на палубе, прежде чем ему наскучил пейзаж. Он повернулся, чтобы войти в каюту.

Старый Адепт краем глаза следил за ним. Он с облегчением вздохнул, увидев, что Грим уходит. Это была большая честь - столкнуться с таким легендарным Адептом, но и давление было огромным.

Пара заприметила поведение старого Адепта и тайно оценила Грима.

В глазах молодой женщины вспыхнуло пламенное восхищение.

«Он выглядит как сильный Адепт! Он Адепт Очищения Тела?»

Похоже, мужчина был недоволен поведением своей партнерши. Он нахмурился: «Что хорошего в Адептах Очищения Тела? Они всегда впитывают в себя всевозможные странные соки. От них всегда жутко воняет»

Чёрт возьми! Кучка новичков, которые не видели мир. Подумать только, они осмелились публично высказаться о неизвестном Адепте. Два сопляка, которые понятия не имеют, что такое "смерть".

Старый Адепт быстро прервал "бредни" парочки и продолжил страстно описывать им свою предыдущую миссию: «Эта развалина была на краю Чёрного Леса. Её уже несколько раз прочесывали люди, но кое-что там ещё осталось. Гарантирую, что вы получите приличные ресурсы»

Старый Адепт продолжал свою тираду. Однако к этому времени Грим уже вошел в каюту. Магический массив вокруг него не дал ему услышать остальную часть разговора.

Грим лишь мимоходом прислушался к разговору этих насекомых. Он не принимал их слова близко к сердцу.

Старый Адепт был никчемным Адептом без всяких шансов на продвижение. Более того, Грим почувствовал хорошо скрытый след враждебности в глазах старика и его скользких обещаниях.

Похоже, что эти два молодых адепта стали его добычей. Если ему удастся заманить их в эту так называемую "развалину", они либо попадут в ловушку, либо будут преданы. Нетрудно было представить себе, каков будет исход.

И всё же, какое это имеет отношение к Гриму?

…………

Как ранее сообщили старейшины башни Адепта, управляющий летающим кораблем позаботился о том, чтобы оставить Гриму самую большую и роскошную комнату на корабле.

Пространство внутри летающего корабля было невелико. За исключением склада на самом нижнем уровне, комнаты для пассажиров были узкими и маленькими. Даже официальные Адепты обычно оставались в тесных комнатах. Однако у Грима было совершенно другое чувство, когда управляющий Адепт привел его в каюту.

Комната была не только широкой и ярко освещенной, но и четко разделенной на две части.

Внешняя часть представляла собой гостиную и кабинет, а внутренняя - спальню и отдельную мастерскую. В мастерской была даже небольшая алхимическая платформа.

Таким образом, Грим сможет обрабатывать простые алхимические предметы даже во время путешествия.

Сейчас обычные магические големы первого и второго класса не могли оказать ему никакой помощи. Однако ядра третьего класса получить не так легко. Грим мог только делать низших магических големов, чтобы поддерживать боевую мощь Адептов своего клана.

В сочетании с огромными драконьими ресурсами Лэнс, клан имел очень стабильную систему сбора ресурсов. При таких обстоятельствах удобные и практичные големы, как стратегические ресурсы, больше не продавались внешнему миру. Вместо этого они хранились как исключительные преимущества Багряных Адептов.

В этом скучном путешествии Грим читал книги, любовался пейзажами и создавал големов.

Влияние медитации на улучшение Духа было незначительным. Однако после сотен лет развития этой привычки четыре часа ежедневной медитации стали для него рутиной.

Улучшение от такой медитации может быть незначительным, но если Грим будет упорствовать много лет, он сможет получить достойные результаты.

Невозможно было стать сильным без рутинной работы.

Даже во время этого, казалось бы, неторопливого путешествия чип в мозгу Грима работал на высокой скорости, анализируя одну задачу за другой.

С тех пор как он стал третьего класса, рост его духа вызвал беспрецедентное улучшение вычислительных и организационных способностей чипа. Грим также обнаружил, что его мозг теперь может быстро и эффективно обрабатывать большие объемы данных, даже без помощи чипа.

Он примерно прикинул, его мозг сейчас может сравниться с чипом, когда он был первого класса.

Это косвенно объясняло, как Адепты высокого класса справлялись со сложными трехмерными массивами. Их разум был не слабее компьютеров из прошлой жизни Грима.

На самом деле, ради увеличения способности своего разума, некоторые Адепты даже использовали специальную магию, чтобы стимулировать рост своего мозга, прежде чем отрезать его часть и хранить в башне. Таким образом, с присущей им связью между их мозгом и их отделенным мозгом, Адепты будут обладать экстраординарной памятью.

Это как если бы у них был рудиментарный "чип". Если бы Грим столкнулся с такими личностями, его преимущество от обладания чипом было бы нивелировано.

Вот почему чип был инструментом, а не мастером. Грим должен полностью раскрыть свою собственную силу и потенциал, не полагаясь на чип!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 878**

Это был совершенно другой мир!

Это интенсивное ощущение омывало Грим каждый раз, когда он путешествовал в мире адептов, давая ему уникальный опыт каждый раз.

На Земле из его прошлой жизни вся фотосинтетическая энергия для жизни растений исходила только от Солнца. Следовательно, погода, окружающая среда, влажность и температура в этом регионе были предсказуемыми и равномерными.

Однако в этом странном высокомагическом мире на каждую жизненную форму и географический признак влиял поток и течение магической силы, в результате чего проявлялись всевозможные странные и причудливые черты.

В целом, влияние магической среды привело к тому, что растения и животные стали крепкими и крупными. Башенные растения размером более ста метров были повсюду. Более того, многие из них проявляли признаки превращения в магические растения. Между тем животные были шокирующе свирепыми и страшными. Даже милые кролики, которых любили люди на Земле, могли превратиться в плотоядных волшебных существ. Такие существа были настолько жестоки, что даже посрамилили волков на Земле.

Несмотря на то, что люди в такой высокомагической среде обитания также эволюционировали, становясь сильнее, быстрее и обладая большей выносливостью, чем их земные собратья, они все же находились в крайне невыгодном положении по сравнению с дикими магическими существами.

Если бы не некоторые из людей, выходящие за пределы своих физических и ментальных возможностей и захватывающие новые сверхъестественные силы, они никогда бы не стали правителями этого плана.

Окружающая среда, в которой живут люди, также значительно изменилась из-за аномального течения и собирания магической ауры.

Там был огромный и бескрайний Шварцвальд, волшебные болота, постоянно заслоняемые густым и густым туманом, пустыни, протянувшиеся на вечность, дикие и безлюдные джунгли, опасные и гигантские горные хребты, и белые царства из ничего, кроме льда и снега.

Континент Адептов, как видно с высоты летающего корабля, был похож на множество массивных, но разных континентов. На расстоянии всегда можно было найти экзотические места в незаселённых болотах и горах. Климат и окружающая среда в этих местах отличались друг от друга. Они были похожи на магические драгоценные камни, разбросанные по всему континенту, захватывающие и удивительные.

Эти места были созданы в основном из-за аномальных магических течений ауры, вызванных уникальным развитием географических особенностей. Затем, по мере того, как адепты старались модифицировать эти места, они превращались в ресурсные площадки, выгодные для роста волшебных растений и существ.

С этого момента адепты получили стабильный, долгосрочный источник невероятного количества необходимых им адептовых ресурсов!

Можно безоговорочно утверждать, что стабильный рост адептов неразрывно связан с их развитием и использованием таких ресурсных сайтов.

Поэтому, когда летучий корабль проплыл над слоем облаков, а Грим увидел все горы и реки под ним, в его сердце медленно нарастали странные эмоции.

География под ним ранила и протянулась повсюду с горными хребтами. Одни простирались на десятки тысяч километров, другие были крутыми и опасными. Пятна человеческих деревень, городов и поселков были разбросаны по ним. Бросая в пятнашки озера и реки между ними, перед Гримом представал совершенный человеческий мир.

И всё же, этот совершенный человеческий мир, по правде говоря, был под контролем опытных организаций различных размеров.

В мире адептов огромное количество неосвоенных пустынь и безграничный Шварцвальд означали, что человеческие царства нуждались в защите могущественных адептов. Без адептов человеку было бы трудно защищаться от вторжений этих могущественных магических существ, диких рас и мутировавших монстров.

Не было бы чистого человеческого царства. Правители большинства городов-государств предпочли бы подчиниться могущественной адептской организации, предоставляющей ежегодные подношения в обмен на защиту. Эти две силы приносили друг другу пользу и формировали свою собственную систему.

Таким образом, истинными владельцами этой, казалось бы, мирной, спокойной и прекрасной земли были не обычные люди, усердно трудившиеся над ней, а массивная группа адептов, живших на вершине золотой пирамиды человеческого мира.

Предположительно, сложность продвижения, чтобы стать адептом, означала, что эта вершина пирамиды должна была быть небольшим меньшинством, обладающим огромной властью. Однако, по мере того, как после продвижения по карьерной лестнице адепты из "малого меньшинства" превратились в чрезвычайно большую группу, по прошествии десятков тысяч лет.

Если бы эти люди остались в мире адептов, миру самому было бы трудно удовлетворить их невероятное количество потребностей. Из соображений долгосрочного развития мира адептов все эти могущественные адепты покинули свой родной мир, как добровольно, так и невольно. Они отправились в космические царства и создали совершенно новый тип мира в глубинах космоса.

Те, кто остались в Мире Адептов, по правде говоря, были лишь семенами фракции адептов!

Каждые сто лет Мир Адептов вынужден был посылать новую партию свежей крови во фракцию адептов во внешних царствах. Так они и продолжали расширять адептскую цивилизацию!

…………

Грим медленно закрыл книгу в руках.

Он закрывал глаза и постепенно размышлял о своем понимании всей развитой цивилизации.

Может быть, он мало что знал о секретах древних адептов, но это не мешало ему наблюдать и думать о развитии адептской цивилизации с точки зрения третьей стороны.

Кроме того, это был один из способов и один из методов, с помощью которых первоклассные адепты узнавали себя и окружающий мир.

Попытка прорваться за пределы плоскости и обрести силу закона высшей степени была бы невозможна, если бы первоклассный адепт сначала не понимал развития планарного мира, или если бы его путь не совпадал с исходным мировым сознанием.

Возьмем, к примеру, Грима!

Так как он выбрал специализацию "Огонь", он мог только стараться изо всех сил овладеть законами огня.

Для него было доступно два пути, если он хотел достичь этой цели.

Один из них заключался в том, чтобы потратить годы на исследования и практику, постоянно совершенствуя совместимость своего происхождения с законами огня, и используя время и опыт, пробиться сквозь порог этих законов.

Большинство существ Самолета Огня Элементия продвинулись вперед с помощью этого метода.

Однако этот метод имел как положительные, так и отрицательные стороны.

Положительным моментом было то, что всякий раз, когда адепт пробивался сквозь порог этих законов, его сила быстро улучшалась, позволяя ему стать членом принципиальных адептов. Недостатком было то, что такой процесс требовал столько времени, что он был удручающим. Невозможно было выдержать это долгое и мучительное время, если бы ты не был элементимом, у которого не было понятия времени.

Грим, возможно, сейчас имеет чрезвычайно долгий срок жизни, но он все еще был далек от почти бессмертия созданий Элементия. Таким образом, метод продвижения элементия существ не подходил для него.

Вторым методом было использование внешних предметов, чтобы косвенно сократить этот процесс исследования и опыта и, таким образом, завершить необходимое накопление знаний о законах огня.

Согласно пониманию Грима, большинство полноценных адептов активно участвовали в планарных войнах. Это было сделано не только для того, чтобы развить и укрепить свою адептскую фракцию, но и для того, чтобы получить те чрезвычайно редкие "плоскостные истоки".

Планетарные истоки были проявлениями планарных законов планетарного мира.

Эти планарные законы, как правило, были абстрактными и неосязаемыми, рожденными от сознания происхождения планарного мира, прежде чем были вплетены в массивную невидимую паутину, охватывающую весь планетарный мир и все его субстанции и существа.

При обычных обстоятельствах вся субстанция и жизнь в плоскости подчинялись бы законам плоскости. Они будут рождаться, расти, укрепляться, стареть и умирать упорядоченным образом. Несмотря на то, что каждый камень, кусок грязи, жизнь и душа имели свои уникальные черты и проходили через свою собственную уникальную жизнь, на самом деле каждый из них управлялся плотной, тонкой паутиной из-за кулис.

Эта паутина была плоскостными законами, которые окутывали и пронизывали все и вся!

Однако, это были только обычные обстоятельства.

При определенных аномальных ситуациях плоскостная паутина плоских миров также проявляла признаки неисправности и нерегулярных флуктуаций законов. Эти аномалии легко могли привести к неожиданной гибели миллионов существ в мире, нанося ущерб и нанося потери плоской паутине.

Эта часть планарной силы, отбросившая паутину, при соединении с элементами внутри плоскости будет образовывать "исходные вещества". Эти так называемые "исходные вещества" были на самом деле чудесными объектами, которые содержали в себе плоские законы.

Если бы можно было получить такое исходное вещество и использовать специальные методы для извлечения содержащихся в нем плоскостных законов, то они могли бы использовать его с большим успехом при понимании плоскостных законов.

Если первоклассный адепт перед смертью не захотел не понять планарных законов, то поиск такого исходного вещества, несомненно, был бы действенным путем!

Конечно, такие вещества были редки и малочисленны в плоскости.

Однако планетарные миры, получившие серьезные травмы и повреждения в результате вторжения других видов, - это совсем другая история. Ущерб, нанесенный плоскостному происхождению и разрушению плоской паутины, привел бы к тому, что вероятность появления веществ происхождения резко возросла. Некоторые более экстремальные адепты даже намеренно повредили бы плоскостную устойчивость самолета, в который они вторгаются, чтобы облегчить рождение исходных веществ.

Массовая гибель и вымирание плоских существ во время этого процесса не вызывали беспокойства у адептов.

Причина, по которой адепты были помечены как злая фракция, возможно, была связана с этим жестоким и ужасающим образом жизни!

Из того, что Грим понимал в Царстве Духовных Иллюзий, всё, что было помечено "исходной субстанцией", было ресурсом адептов четвертого класса. Адепты ниже Четвёртого класса не имели ни богатства, ни власти даже для того, чтобы иметь дело с такими вещами.

Конечно, их цена соответствовала их именам. Каждый из них был потрясающе дорогим.

И хотя Грим пользовался помощью Чипа и мог сократить время, необходимое для постижения законов огня, в сотни раз, завершить процесс без минимума в тысячу лет все-таки было невозможно.

Если бы ему посчастливилось перейти в Четвёртый класс, то, наверное, ему пришлось бы идти трудным путём повсеместного поиска веществ, ведущих к возникновению огня!

Грим немного поразмыслил о своем будущем, прежде чем отрегулировать свою позу на палубном шезлонге и позволить теплому солнцу сиять на него. Все его тело было наполнено легкостью и расслаблением.

Все боевые действия и убийства последних лет постоянно держали его дух в напряженном состоянии.

На этот раз не было никаких срочных задач, которые он должен был выполнить в этой поездке. Таким образом, Грим относился к этому как к экскурсии и позволял себе полностью расслабиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 879**

Область Скеттис.

Город Осс.

Грим сошёл с корабля в ближайшем общественном городе к расплавленному огненному городу Осс, как и было оговорено в контракте.

На корабле не было видно ни старого адепта, ни молодой адептской пары; они, вероятно, выбрались с корабля во время путешествия, пока Грим медитировал!

Массивный Дух Грема пронесся по летающему кораблю и мгновенно уловил все, что происходило внутри. На самом деле, даже адепты, которые не активировали защитные силовые поля, не могли ускользнуть от его ментальных чувств.

Обычные адепты первого класса не чувствовали его духовного сканирования. Только некоторые более духовно чувствительные адепты второго класса могли слабо заметить что-то странное в воздухе. Тем не менее, даже эти люди не могли уловить местонахождение источника этого Духа.

Адепт, отвечающий за летающий корабль, возможно, что-то обнаружил, но из страха перед могуществом адепта Третьего Класса, он не стал бы предпринимать никаких действий, пока Грим не пересек черту.

Грим медленно ушел с летающего корабля на доске вместе с остальной толпой.

Перед его глазами лежал огромный и процветающий город-адепт.

Жентарим, в центре континента, состоял из тридцати одного региона.

Маленькие регионы составляли примерно от семи до восьмисот тысяч квадратных километров, тогда как более крупные могли простираться на миллионы квадратных километров. Их земли были огромны и обширны, их ресурсы были богаты и изобиловали, а их население составляло более шестидесяти процентов всего Адептского континента.

В таких условиях почти каждый регион был совершенно новым миром.

Местные правители, возможно, все еще были смертными людьми, но их вид, цвет кожи, язык и культура сильно отличались от других регионов. Однако под властью и управлением адептов язык адептов, основанный на языке сендтов, стал официальным языком всего континента.

Обычные граждане, естественно, не имели ни права, ни энергии изучать этот уникальный язык. Только вельможи могли начать учить речь адепта в юном возрасте, воспитывая в себе прекрасные таланты в адептской цивилизации.

Конечно, если бы у ребенка из обычной человеческой семьи были обнаружены таланты адепта, то эта семья испытала бы огромные перемены.

Местная знати сражалась бы за возможность спонсировать обучение этого ребенка в башне или академии для адептов. Если бы ребенку посчастливилось стать адептом, любая небольшая ответная реакция была бы блестящей возможностью для местного дворянина подняться к высшей силе.

Именно существование таких ситуаций заставило местных дворян, готовых пойти на кровавую войну, взять под свое крыло ученика с прекрасным талантом.

Некоторые более влиятельные дворяне даже посадили своих детей в академии адептов, когда они были совсем маленькими. Если бы у их детей был талант к магии, они могли бы продолжить обучение в академии. Если бы у них не было способностей, они бы оставались там и старались общаться с как можно большим количеством учеников, чтобы найти подходящую цель для инвестирования.

Высшая группа, которая была адептами, была тесно связана с массивной благородной системой таким образом, создавая интересную и уникальную экосистему, которую можно увидеть в каждом регионе.

Грим только что вышел с летающего корабля, когда перед ним остановился роскошный и экстравагантный серебряный экипаж.

Человек, вышедший из экипажа, был второсортным адептом в черной мантии. Приколотая к груди адепта была причудливой эмблемой с черным основанием и красным узором.

Судя по рисунку эмблемы, он приехал из Города Пламенного Огня, людей, которые пригласили его сюда.

"Вы, должно быть, Лорд Огня? Лорд Карак уже отдал мне приказы. Я ждал тебя здесь три дня. Если у вас нет других дел, лорд Карак желает, чтобы вы как можно скорее прибыли в Расплавленный Огненный Город".

Грим поднял голову и посмотрел на город Осс вдали. Он мог лишь с сожалением сказать в своем сердце, что прощается с этим городом.

"Мне больше нечего делать. Давайте отправляться сейчас же!"

Два адепта высадились на серебряную карету и уехали из зоны посадки. Они повернули на серую дорогу и быстро поспешили на северо-восток в сопровождении сотни странных кавалеристов.

Грим быстро просканировал этих всадников, когда сел в карету. Атрибуты этих солдат сразу же проявились перед ним после тонкого духовного сканирования.

Кавалерия ящериц. Избранная группа вооруженных сил промежуточного 1-го класса. Они состояли из пещерных ящериц и человеческих рыцарей.

Эти всадники ящериц явно были на стороне хрупкости, когда дело доходило до их телосложения. Несмотря на то, что снаружи они были защищены элегантным набором бензоперевозок, они были плохо приспособлены для свирепых зарядов на поле боя. Однако на ногах пещерных ящериц, на которых они ездили, были подушечки из плоти. Эти подушечки из плоти могли образовывать крошечные присоски, позволяя им не только путешествовать в абсолютной тишине, но и преодолевать большинство препятствий. В частности, они преуспели в беге по узкой и пересечённой местности.

Все эти всадники-ящерицы держали в руках изготовленные на заказ зубные копья. Рукоятка копья имела длину всего три фута, а само лезвие - шесть футов. Край был заполнен большим количеством колючек и шпор, в то время как на кончике лезвия имелась кровавая канавка длиной в фут. Они сверкали холодным, голубым светом.

Будь то цепная почта или оружие; все это оборудование было очаровано. Они представляли приличную угрозу, даже для адептов.

Более того, судя по их стандартным броням и оружию, "Город пламени" должен обладать огромным влиянием по всему району. В противном случае, не было причин, по которым они могли бы поддерживать такие крупномасштабные биологические модификации на ящерицах.

Тем временем, ученик второго класса, ответственный за прием Грима, не проявлял никаких признаков страха или колебаний при встрече с таким учеником третьего класса, как он сам. Вместо этого, он начал говорить и общаться очень уверенно.

Из своего вступления Грим узнал больше об этой странной адептской организации, известной как "Город пламени".

Штаб-квартира Расплавленного Огненного Города была расположена на участке вулканов в северо-восточной части Скеттиса.

Как и Багровый клан, это была большая организация, которая управляла всем регионом Скеттиса.

Властелин Расплавленного Огненного Города был учеником четвертого класса, у которого было три заместителя, все из которых были в третьем классе. Тем временем, в Молтен-Огненном Городе проживало более двух-трехсот наемных адептов, нанятых по контракту.

Эта организация, известная как Molten Fire City, была больше, чем Кримсонский клан только по масштабу. Более того, область Скеттис, которой они правили, была огромным регионом с огромной территорией и большим количеством ресурсов, даже по сравнению со всем Жентаримом.

Область Аиловис, которой правил Малиновый клан, была одной из малых областей на границах Жентарима. Они не могли сравниться со значительно развитым регионом Скеттис ни в каком аспекте.

Грим не мог не дать волю внутреннему вздоху, когда узнал этот факт.

Во всех войнах адептов прошлого, силы, которые были поглощены Багровым кланом, были лишь небольшими организациями. Даже клан Камала был едва ли на уровне организации среднего звена.

Победа над противником вроде этой заставила Грима немного злорадствовать. Теперь, когда он отважился на свою территорию и сравнил свою силу с другими ветеранскими силами, сопоставление заставило Грема почувствовать опасность.

В отношении развития Багрового клана нужно было сделать гораздо больше!

…………

Город расплавленного огня.

После пяти дней непрерывного путешествия, Грим и партия, наконец, прибыли на границу вулканов.

Обычным экипажам было трудно сюда ездить. Адепт Второго класса пригласил Грима в пещерную ящерицу, и они нырнули в естественную подземную пещеру, которая была еще больше расширена.

По сравнению с темными пещерами, в которых Грим был в прошлом, было ясно, что это место высоко развито.

Несмотря на то, что на всем протяжении пути были большие и маленькие пещеры, навязчивые сталактиты и сталагмиты были уничтожены и вывезены. Тем не менее, пересеченная и неровная местность крайне затрудняла передвижение обычного человека. Только местные существа, такие как пещерные ящерицы, могли свободно передвигаться по такой местности со своими уникальными способностями.

Эти пещерные ящерицы могли даже быстро бегать по потолку и стенам, когда достигали особенно неровных участков. Это, пожалуй, и стало главной причиной того, что Molten Fire City укротил и модифицировал пещерных ящериц в таком большом масштабе!

Грим почувствовал, как температура окружающей среды быстро повысилась после того, как он вошел в пещеру.

На самом деле, он даже чувствовал запах удушливой серы сквозь трещины и разломы вокруг них.

Как знаток огня, Грим не чувствовал отвращения к такой суровой окружающей среде, а только инстинктивное возбуждение и радость.

Расплавленный Огненный Город изменил бывшую темную подземную зону. По пути было установлено множество светящихся камней, освещающих пещеру темно-красным свечением. Подземных существ почти нигде не было.

Это было понятно.

Как главный вход и выход из Molten Fire City, было вполне естественно, что они посылали адептов и учеников, чтобы очистить подземные существа регулярно. До тех пор, пока поблизости не появятся подземные существа, вокруг не будет никакой масштабной деятельности.

Пройдя через эти извилистые и неровные туннели в течение двух дней, Грим и другой адепт наконец прибыли в Расплавленный Огненный Город. Конечно, организация также установила четыре или пять небольших аванпостов на этом пути. Судя по населению, они были почти в масштабе обычных человеческих деревень на поверхности.

Группа Грима столкнулась, по крайней мере, с тридцати или сорока группами торговцев.

Их деревянные сундуки и стаи были заполнены местными продуктами из Расплавленного Огненного Города, от шкур животных до трав, руды и слитков.

К сожалению, руды Кейраса не было.

Грима это совсем не удивило.

Ценность руды Кейраса была намного выше, чем у обычных магических драгоценных камней. Если бы их выставили на продажу, Molten Fire City никогда бы не нанял такую простую группу, чтобы нести за них ответственность. Таким образом, купеческие группы, которых он видел, продавали и покупали только низшие побочные продукты, выкопанные из шахт.

По-настоящему ценные руды Этерния и Кейраса должны были храниться в руках Molten Fire City. Этот "мусор", прикрепленный к рудам, стал драгоценными продуктами, за которые сражались близлежащие человеческие организации.

Казалось, что Грим должен был должным образом связаться с лидерами Molten Fire City, если он хочет получить сплав Queyras!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 880**

При всей серьезности, Molten Fire City был всего лишь массивным подземным городом, построенным в брюхе вулкана.

Конечно, ядро здания здесь было мощной адептской башней.

Однако, в отличие от остальных, башня этого адепта не была построена на вулканической скале, где фундамент был бы устойчив. Вместо этого, она была построена внутри струящейся магмы.

В течение года, когда башня будет открыта по мере того, как утихнет лавовое море, было всего несколько неподвижных точек времени. В остальное время башня скрывалась под кипящим и текучим магматическим морем, отрезанным от остального мира.

Таким образом, башня этого адепта стала резиденцией городского владыки четвертого класса!

Другие адепты Города Расплавленного Огня, среди которых были и другие депутаты, жили в подземных туннелях вокруг башни. Неравномерные вулканы, извилистые подземные лабиринты и множество измененных зверей вуду наполнили этот подземный мир жизнью. Активность и движение были повсюду.

Весь Расплавленный Огненный Город был разделен на три уровня. Внутренним ядром была территория адепта.

Поскольку концентрация элементия и активность здесь были шокирующе высоки, обычные люди не могли выживать в этой среде в течение длительного времени. Только адепты могли жить и передвигаться в этой области.

Естественно, за пределами основной области была область учеников.

С эффектом изоляции энергетического барьера, энергетическое излучение здесь было намного меньше по сравнению с ядром. Это было место, где жило большинство учеников. Будь то учеба, исследования или повседневная деятельность, центральной зоной деятельности учеников была внешняя окружность вокруг ядра.

В то же время, за пределами области учеников были небольшие поселения, такие как деревни или пункты снабжения. Эти места были заселены обычными людьми, которые обслуживали учеников. К ним относились гостиницы, гостиницы, лагеря наемников, подземные черные рынки и другие специализированные службы. Разумеется, горничные этих гостиниц часто занимались и более откровенными и шаткими делами.

Однако эти форпосты в основном были заполнены бесстрашными шахтерами, которые обеспечивали работой Molten Fire City.

Важно отметить, что главная причина, по которой адепт четвертого класса построил здесь массивную адептовскую башню, заключалась в впечатляющей металлической прожилке в глубине этого вулкана. Качество хранившихся здесь магических металлов было исключительно превосходным. Количество запасов также было шокирующим. Это превратило шахты в крупнейший источник дохода для организации "Город пламени".

Конечно, такой колоссальный запас металла требовал большого количества ручного труда при раскопках.

Molten Fire City потратил огромный капитал на строительство этого большого подземного города, чтобы получить доступ к огромным запасам магических металлов под их ногами. Тысячи шахтеров различных рас ежедневно трудились в этом комплексе, извилистых туннелях, рискуя жизнью ради прибыли Molten Fire City.

Чем больше Грим понимал об этом городе, тем сильнее он был впечатлен.

Размер населения, его масштабы и только объем торговли были в сто раз больше, чем Огненный трон клана Кримсон.

Хотя он завидовал процветанию, Грим не питал экстравагантных надежд на то, что однажды он станет владельцем такой территории.

Почти все первоклассные ресурсы мира адептов были разделены между крупными организациями и первоклассными адептами. Такие высококачественные ресурсы не принесли бы ему огромного магического хрустального дохода, если бы они попали в его руки; это была бы лишь вечная война.

Без власти запугать своих врагов открытие таких ресурсов привлекло бы жадные взоры адептов четвертого сорта. Между тем, у клана Малиновых не было своих адептов четвертого класса.

Если бы такие ресурсы попали в его руки, то это было бы не целое состояние. Это было бы бедствием, настолько сильным, что могло бы привести к истреблению всего клана.

Несколько волн войн адептов, направленных на Багряный клан некоторое время назад, казалось, были вызваны разногласиями между кланами. Однако источником этих конфликтов был, по правде говоря, самолет Ланса, который держал в руках Багровый клан.

Это был приличный самолет дракона с неиссякаемым источником драконьих ресурсов.

Это не были ресурсы, которыми должен обладать вновь созданный клан!

Богатство Багрового клана приглашало на охоту стаю из множества мелких и промежуточных кланов.

Если бы не Багровый клан, имеющий довольно хорошее основание с несколькими трюками в рукаве, вновь созданный клан Грема стал бы пищей для других. Когда это случилось - потеряв власть своего клана и оставаясь в одиночестве - у Грема не было бы другого выбора, кроме как передать мировые координаты Ланса и быть помеченным как неудачник. Он стал бы посмешищем для всех адептов!

……

Пока он жил своими мыслями, Грима вели через внешние заставы и через территорию учеников, прежде чем он, наконец, оказался перед подземной пещерой.

Темно-красный барьер стоял здесь, преграждая ему путь вперёд.

Всадники-ящерицы, которые сопровождали их, откинули назад свои горы и вежливо стояли с обеих сторон. Только Грим и адепт второго сорта вошли в световой барьер.

Это было похоже на ходьбу через стену воды. Сопротивления почти не было.

Однако, когда он проходил через барьер, Грим мог чувствовать четыре или пять волн сканирования различного назначения быстро и очень едва заметно прокатились по его телу. К сожалению, все эти зонды держались снаружи слоем прозрачного пламени на теле Грима.

Казалось, что адепт получил волшебное сообщение откуда-то издалека. Другой адепт улыбнулся, когда поклонился и сказал: "Господь Огненный, пожалуйста, пойдем со мной! Господь Карак уже ждет тебя".

Местом встречи был серый подземный каменный зал. Третий класс и два вторых класса уже ждали здесь. Улыбки появились на их лицах, когда они увидели, что Грим прибыл.

Лорд Третьего сорта Карак выглядел точно так же, как и в Царстве Духовных Иллюзий: высокий и худой с нефритово-зеленым драгоценным камнем, вставленным в лоб. Он был очень гостеприимен к Гриму.

"Вы, должно быть, тот легендарный предводитель клана огненных адептов из области Аиловис, не так ли? Для меня большая честь познакомиться с вами, лорд Грим!" На лице Карака была улыбка, когда он слегка кивнул Гриму.

Два адепта второго сорта были парой адептов мужского и женского пола. Они выглядели молодыми и тайно оценивали Грима, когда стояли за адептом Карака.

Каждый, кто мог стать высококлассным адептом, имел отличный талант и исключительную удачу. Тем не менее, возможность перейти в третий класс до двухсотлетнего возраста означала невероятный талант.

Поэтому эти два второсортных адепта из Молтенского Огненного Города не могли не радоваться, когда увидели легендарного огненного адепта, о котором какое-то время говорили в "Жентариме". В частности, глаза молодой адепта ослепили, когда она увидела красивый взгляд и мускулистое тело Грима.

Грим совсем не удивился, что им удалось выяснить его личность.

Он уже провел кое-какие исследования, прежде чем прийти сюда. Расплавленный Огненный Город был известной крупной организацией Центрального региона и был могущественной силой. Это было очевидно из того, что они могли сами монополизировать огромный регион.

Область Скеттис, в которой располагался Расплавленный Огненный Город, была просто слишком далека от Багрового клана. Обе стороны не могли иметь никаких конфликтов по поводу благосостояния и ресурсов, и, таким образом, была минимальная возможность для любого рода нерешенной неприязни и враждебности. Грему не нужно беспокоиться о своей безопасности здесь.

Вот почему Грим совсем не был удивлен или обеспокоен, когда Карак раскрыл свою личность.

"Для меня также большая честь посетить Расплавленный Огненный Город". Все здесь просто захватывает дух. Очевидно, что монополия вашей организации на регион Скеттис - не везение".

"Хаха, сэр Грим, вы нас слишком хвалите!" Адепт Карак слегка посмеялся, прежде чем переключить тему разговора: "Мы пригласили двух адептов для разданной нами миссии. Другой адепт должен прибыть через два дня, так что мне придется побеспокоить вас, чтобы вы остались у нас на это время". Поэтому я считаю, что на эти два дня я должен позволить Адепту Фрейне сопровождать вас и пригласить на экскурсию"!

Адепт второй степени, стоящая позади лорда Карака, шагнула вперёд и улыбнулась, когда сказала: "Лорд Грим, почему бы мне сначала не привести вас сюда".

У этого адепта Фрейны была красивая внешность и довольно горячая фигура. Ее хорошо вырезанный белый халат еще больше подчеркнул ее бледную кожу и тонкую талию. Однако Грим быстро посмотрел на нее и почувствовал легкое энергетическое излучение на ее лице и теле.

Казалось, что ее внешность и фигура были обработаны магией.

Такая ситуация была распространена среди низкосортных адептов. В конце концов, красота среди женщин-адептов также была ресурсом, которым можно было воспользоваться. Однако подобные ситуации редко встречались среди высококлассных адептов. Те, кто мог стать полноценным адептом, были все люди с сильной волей и решимостью. Во многих отношениях такие женские адепты во многих аспектах были даже более сильными, чем мужские. Как они могли когда-либо сделать что-то настолько скромное, чтобы предложить свое тело в обмен на ресурсы!

"Спасибо!" Грим улыбнулся и вышел за Фрейной из каменного зала.

Как только звук шагов Грима и Фрейны исчез в глубине туннеля, другой второсортный адепт спросил: "Лорд Карак, что нам делать на шахтах? Если лорд Грим намеревается войти в шахты с миссией в качестве своего оправдания, должны ли мы остановить его?".

Высокий и худой Кара опустил голову и на мгновение подумал, прежде чем медленно сказать: "Этот Грим пришел за рудами Queyras". Поэтому вы должны внимательно следить за шахтами 2 и 3. Когда необходимо, вы можете позволить ему свободно войти в Мои 4, но он никогда не должен приближаться к Моим 2 и 3. Кстати говоря, был ли этот пылающий тигр рядом, чтобы причинить неприятности в последние несколько дней?".

"Он не нападал на мины с тех пор, как был ранен лордом Дорианом с массивом в прошлом месяце. Тем не менее, за последние два дня появились признаки его активности вокруг Шахты 2. Я подозреваю, что оно что-то тайно замышляет."

"Назначьте больше людей на шахту 2. Мы не должны давать ему пространство для взлома. В последний раз, когда он вломился в шахту 3, он убил слишком много шахтеров. Это уже сильно повлияло на добычу эфирной руды!"

"Понял, я сам все устрою!"

"Мм. Сделайте это хорошо и убедитесь, что больше никаких инцидентов не повторится. Кроме того, скоро прибудет мастер по запечатыванию, которого мы наняли. Как только все люди прибудут, мы немедленно отправимся ловить и убивать этого пылающего тигра. Перед этим нужно будет найти способ отследить местонахождение тигра. Будет лучше, если вы узнаете местоположение его логова".

"Это..." Выражение нерешительности и нежелания появилось на лице адепта. Однако он быстро скрипел зубами и сказал: "Я обязательно это сделаю!".

Два адепта покинули каменный зал, и место снова затихло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 881**

В течение следующих двух дней Грим осмотрел все общественные места в Molten Fire City в сопровождении симпатичной Фрейны.

Масштаб Molten Fire City был совсем не мал. Если бы он был построен на поверхности вместо этого, он был бы размером с промежуточный город. Однако все население города составляло не более трех-четырех тысяч человек. Более того, семьдесят процентов из них составляли слуги, проживавшие на аванпостах внешних территорий.

Основная территория, которая могла содержать до двадцати или тридцати тысяч человек, была населена всего лишь двумя-тремя сотнями адептов. Более того, большинство адептов проводило свое время в библиотеках и лабораториях. Даже в редких случаях, когда они выходили из своих убежищ, они занимались бизнесом. Это привело к тому, что огромная центральная территория превратилась в город-призрак, лишенный всякой жизни, несмотря на все красивые сады и парки.

Грим мог сказать, что Фрейна жаждала его. На самом деле, наверное, ему нужно было только манить пальцем, и эта женщина-адемократ пробиралась к его постели ночью.

Однако Грим был занят своими мыслями в данный момент и не был в настроении играть с ней в такую игру. Таким образом, в течение следующих двух дней обида в глазах Фрейны росла до тех пор, пока это не стало очевидным для любого постороннего глаза.

Грему, честно говоря, было все равно. Это было потому, что чем больше информации он получал, тем больше странных ощущений он получал.

Вполне вероятно, что его "враг" в этой поездке был его знакомым!

Когда он узнал от Фрейны, что преступник - пламенный тигр третьего сорта, его сердце чуть не выпрыгнуло изо рта. Более того, когда он увидел волшебную проекцию из наблюдательного кристалла Фрейны, он был уверен, что это был пламенный тигр третьего сорта, которого он переправил контрабандой с самолета Огненный Элементий - Cindral.

Кстати говоря, Расплавленный Огненный Город также был неожиданной жертвой.

Вокруг подземной шахты было установлено множество массивов и адептов, когда они впервые выкопали ее, и все это ради того, чтобы не дать врагам ворваться внутрь. Над туннелем находилась башня адепта, где жил адепт четвертого класса.

Вторжение врага было невозможно при такой строгой защите.

Но, несмотря на все их предосторожности, они никогда не ожидали, что враг придет из глубин лавового моря, а не с поверхности.

Два года назад из лавового моря появился пламенный тигр третьего сорта с чрезвычайно высоким интеллектом. Он вторгся в многочисленные мины подряд, пожирая и забирая с собой большое количество металлических руд. Он также затопил лавовое море в мины и убил до шестисот шахтеров.

С тех пор, казалось бы, пламенный тигр третьего сорта решил сделать это место своим домом. Он спрятался в глубинах лавового моря и прокрадывался в подземные шахты всякий раз, когда находил для этого время. После нескольких таких инцидентов добыча металлических руд в Molten Fire City резко упала, и многие из нанятых ими шахтеров были ранены или убиты.

Как управляющие шахтами, адепты Molten Fire City никогда бы не сидели и не смотрели, как волшебное существо сеяло хаос в таком центре своего клана. Они сформировали партии, чтобы окружить и поймать огненного тигра, но он всегда умудрялся ускользнуть через лавовое море, которое было повсюду вокруг них.

Если адептов, которых они посылали, было слишком мало или они были слишком слабы, они могли даже пригласить возмездие от огненного тигра и понести тяжелые потери. Пришлите слишком много адептов, и огненный тигр превратится и исчезнет в лавовое море.

Несмотря на то, что у Molten Fire City тоже было несколько огненных адептов, все они были во втором классе. Отправить их на поиски пламенного тигра Третьего сорта в лавовом море было все равно, что бросить булочку с мясом в собаку. В то время как другие адепты могли бы умудриться немного подраться, если бы расстались с кипящей лавой с помощью волшебного массива, они бы отправились в путешествие в один конец, если бы зашли слишком глубоко в лавовое море.

В последние несколько месяцев адептам Molten Fire City приходилось откладывать работу и стоять на страже у подземных шахт. Это был ужасный роман, который занял все время.

У них не оставалось другого выбора, кроме как отправиться на полноценную миссию во внешний мир в надежде набрать достаточно мощного огненного адепта, чтобы поймать и убить тигра. Конечно, опасаясь, что одного огненного адепта третьего класса будет недостаточно, чтобы справиться с огненным тигром, Molten Fire City также наняли мастера по запечатыванию третьего класса.

Огненного мастера третьего класса, мастера запечатывания третьего класса и мастера запечатывания третьего класса из Расплавленного Огненного Города. Такой силы должно быть более чем достаточно, чтобы уничтожить этого пламенного тигра третьего сорта!

Поняв ситуацию, Грим не мог не попросить Фрейну привести его в шахты для осмотра.

Фрейна на мгновение засомневалась и попросила разрешения у лорда Карака с волшебным посланием. Именно тогда она привела Грима в туннели глубоко под землей.

После того, как Грим в течение получаса разматывался по туннелям, он очень отчетливо почувствовал, как концентрация огненного элемнтия резко возрастает. Запах серы в воздухе также стал гуще.

Наконец, в огромном подземном каменном зале Грим увидел толпу, которую не видел выше.

Здесь было место, которое нужно было пройти мимо, прежде чем идти в шахты. Каменный зал был заполнен рабами разных рас, их ноги были скованны кусками разорванной ткани - единственное, что покрывало их нижние части тела.

У них у всех были мускулистые тела и загорелая кожа. Их обнаженные верхние тела были покрыты грязью и следами кнута. Может быть, они и высокие и свирепые, но их глаза были наполнены онемением и страданиями, когда они образовывали очереди, чтобы забрать свои орудия, чтобы снова отправиться в шахты.

С другой стороны, из шахт только что вышла группа рабов.

Все они несли на спине деревянные корзины, каждая из которых была высока, как сама по себе, наполненная до краев черной рудой. Поверхность руд отражала свет блестящих камней, делая их блестящими и красивыми.

Все это были грубые необработанные руды. Несмотря на то, что содержание металла в этих рудах было довольно высоким, трудно было сказать, каково содержание первичного металла без дальнейшего дробления и фильтрации.

Те, кто отвечал за изучение, взвешивание и запись добытых руд, были опытными учениками. Вокруг них собралась большая группа человеческих наемников. Они отвечали за порядок в этом подземном зале. Тем временем, два адепта, размещенных здесь, лежали на деревянных стульях сбоку от зала. Они пили чай, в то время как радостно говорили о чем-то.

Естественно, тропа, которой пользовались рабовладельцы и подчиненные наемники, была отдельной и отличной. Тот, через который Фрейна привезла Грима, был туннелем, к которому имели доступ только адепты.

Два адепта первого класса поспешили встать, подойти и поклониться в почтении, когда увидели, что прибыл Адепт Фрейна.

"Зверь пришел сюда не для того, чтобы устраивать неприятности в последние несколько дней, не так ли?" Фрейна могла бы вести себя как навязчивая маленькая птичка перед Гримом, но она несла себя с большим достоинством и авторитетом перед этими низкосортными адептами.

"Нет, нет, вовсе нет."

"Тогда откройте туннели. Наш уважаемый гость и я идем в лавовое море, чтобы посмотреть!"

"Да, мадам!"

Когда Фрейна шла впереди, у двух адептов не было никаких возражений.

Под их руководством Грим и Фрейна нырнули в бесплодный туннель. Они сделали несколько поворотов и подошли к каменной стене, гладкой, как зеркало.

Оба адепта вытащили странную волшебную палочку и направили ее в центр стены в унисон. Странный волшебный поток переливался через стену, и в центре серой каменной стены появилась массивная каменная дверь. Каменная дверь бесшумно раздвинулась, открыв малиновую лаву, струящуюся за световым барьером.

В тот момент, когда двери открылись, здесь возникла преграда, удерживающая лаву снаружи.

Тем не менее, температура в туннеле быстро поднялась, быстро достигнув более ста градусов.

Обычный человек, вероятно, был бы полностью приготовлен за три-пять секунд, если бы он остался в такой среде. Даже два объявленных адепта не могли не начать вытирать пот на лбу.

Глаза Грима пронзили лаву, а Чип просканировал малиновое лавовое море, заполнившее мир за барьером.

"Окружающая среда в лавовом море немного сложнее". Я буду сопровождать тебя внутри!" Фрейна улыбнулась, как она сказала.

Грим покачал головой и сказал: "Я далеко не уйду. Я просто посмотрю на окружающую среду поблизости". Это придаст мне больше уверенности в предстоящей битве".

Сказав это, он пощадил любезности и направился к световому барьеру. Вдруг вокруг него появился алый волшебный барьер, прежде чем он медленно прошел сквозь стену и вошел в лавовое море.

Может показаться, что лавовое море статично, но его вязкая жидкость постоянно текла. Только потому, что все пространство было заполнено кипящей лавой, это создавало у людей иллюзию, что она не движется.

Грим только что прошел через световой барьер, и барьер вокруг него сразу же выдержал сокрушительную силу более пятисот килограммов. Шипящая лава давила на центр моря. Естественно, Гриму пришлось выдержать эту странную силу и теперь, когда он оказался в море.

Он засомневался на мгновение, прежде чем медленно убрать барьер обратно в себя. Кипящая лава, окружавшая его, мгновенно сжимала и окутывала его.

Кипящая лава соприкасалась с его теплой кожей, но она не шипятила, а наоборот, теплые всплески энергии проносились сквозь тело Грема. Это было настолько комфортное ощущение, что он почти стонал.

Если бы он был еще второсортным, он мог бы выдержать экстремальную жару, но никогда бы не смог выдержать страшного давления. Теперь, когда он перешёл в третий класс, сродство его тела к огненному элементу достигло чрезвычайно высокого уровня. Он не только не чувствовал давления, погружаясь в это лавовое море, он чувствовал себя свободным, как рыба в воде.

Тем не менее, Грим все же должен был отделить часть энергии огня внутри себя, чтобы защитить свои одежды. Несмотря на то, что он мог выдержать экстремальную жару, его одежда не могла.

Ему пришлось бы защищать свою одежду энергией огня, если бы он не хотел бегать голышом!

Другим адептам может показаться, что путешествие по лавовому морю - дело нелегкое, но для знатока огня такой проблемы не было.

Грим хихикал, когда все его тело тут же рассеивалось, превращаясь в человекоподобное огненное скопление, когда он путешествовал по лаве. Грим разбивался о глубины лавы пламенными струями разных углов, двигаясь со скоростью, в несколько раз превышающей скорость его полета в воздухе.

Для любителя огня огонь был поистине их родным полем!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 882**

Грим вернулся в подземный туннель после двух часов в лавовом море.

Более того, было очевидно, что эти два часа расследования не исчерпали всей его силы.

Фрейна выразила искреннее восхищение этим.

С ее промежуточными силами Второго класса, она едва могла оставаться в море лавы в течение пятнадцати минут. Несколько адептов Третьего Класса из Города Расплавленного Огня могли бы продержаться дольше, но и они едва выжили в лавовом море. Они не смогли бы использовать десять процентов своей силы, если бы столкнулись с огненным тигром третьего сорта в этой уникальной среде.

Низкокачественные зелья, обладающие сопротивлением, отлично справлялись с обычными условиями пламени, но они были неадекватны против целого моря струящейся магмы и злобно пылающего тигра.

Если бы не это, доминирующий Город Пламени никогда бы не разоблачил их слабость и не отправился бы за помощью во внешний мир.

Таким образом, Фрейна была искренне рада, когда увидела, как свободно и легко Грим движется по лавовому морю.

"Теперь у меня есть базовое понимание окружающей среды; давайте вернемся!" Грим выглядела очень расслабленной, вызывая улыбки и на лицах адептов Города Пламенного Огня.

Оба адепта спешно размахивали своими особыми палочками и снова запечатали вход в лавовое море.

Когда Грим расстался с Фрейной, он повернулся и посмотрел на медленно закрывающиеся каменные двери. В углу его рта появилась слабая, но осмысленная улыбка.

…………

В глубинах лавового моря.

Текущая магма была вязкой, как желе. Обычным адептам было бы трудно проходить через эту область, даже если бы у них был полный иммунитет к огню.

У всех настоящих огненных существ был свой уникальный способ передвижения через такие области!

Как только Грим ушел, лавовое море вернулось в мир и покой. Лава продолжала двигаться вперед по своему обычному пути. Скорость была не такой быстрой и свирепой, как реки на поверхности, но течение лавы было таким же неудержимым.

Странный красный светящийся драгоценный камень медленно катился вместе с этим потоком лавы.

Когда наступило заданное время, на поверхности причудливо вырезанного драгоценного камня сияла одна красная точка. Эта красная точка оказалась незначительной в ярком, малиновом море лавы, но красная точка света быстро распространилась по всему драгоценному камню.

Элементийный драгоценный камень дико впитал в себя почти твердый огненный элементий вокруг себя и быстро сформировал двухметровый огненный гуманоид. Так как большое количество огненного элемнтия заполнило внутреннюю часть гуманоида огня, в глубинах лавового моря родился новый "Грим"!

Это было новое огненное заклинание, содержащее некоторые базовые функции Чипа, образованного ядром магического голема в качестве основы, и соединенного с Репозой Души, а также проекционным заклинанием - Огненным Клоном.

Огненный клон избежал рунических массивов, прикрепленных вокруг подземных туннелей с помощью элементиумных рябей лавового моря. После того, как он полностью сформировался, он быстро уплыл в морские глубины.

Так как эта техника еще не была полностью разработана, то огненный клон имел силу только начинающего II степени. Может быть, он и не подходил в качестве помощника, но его было более чем достаточно в качестве разведчика и "посланника".

Как чистое огненное существо, клон мог свободно передвигаться по лавовому морю, несмотря на то, что был только второсортным. Более того, он передавал послание окружающим на уникальном элементийном языке огненных существ по мере того, как он углублялся в лавовое море.

Синдрал... Синдрал... Синдрал...

Это не был ни громкий голос, ни звук, но он мог путешествовать очень далеко через вездесущий огненный элементий здесь.

Всю дорогу до тех пор, пока странный голос не был подхвачен неким странным существованием.

Это был гигантский магматический камень размером с холм.

Лавовое море полностью размыло мягкую грязь и камень на поверхности. Остались только крупные металлические руды, которые даже при высокой температуре лавы не могли расплавиться. На расстоянии поверхность камня была очень неровной, повсюду в ней были ячеистые отверстия, похожие на мед. Поверхность блестела металлическим блеском.

Именно существование этих странных металлов мешало лавовому морю еще больше разрушить камень, позволяя ему существовать в его нынешнем виде в этой ужасающей среде.

Но в этот момент странный, трехметровый огненный тигр, поглощенный бушующим пламенем, присел в маленькое логово, вырезанное в скале. Его глаза были закрыты, когда он наслаждался сладким сном. В пещере вокруг него были разбросаны всевозможные металлические руды разных размеров и форм, а также множество других волшебных драгоценных камней.

В желудке пылающего тигра через его полупрозрачное тело была видна пурпурно-красная металлическая руда. Блестящий малиновый огонь обволакивал металлическую руду. Пламенный тигр поглощал расплавленную жидкость из руды и ассимилировал ее в собственное тело.

Если бы Грим был здесь, он удивился бы, узнав, что аура тигра стала сильнее по мере того, как пурпурно-золотая жидкость медленно сливалась с телом тигра.

Однако, это увеличение ауры было чрезвычайно медленным. Грим, вероятно, никогда бы не понял без помощи наносканирования способности Чипа в его сознании.

Увеличение мощности могло быть медленным, но это было гарантировано.

Если бы у этого пылающего тигра было достаточно времени и пурпурно-золотой руды, он мог бы просто увеличить свою мощность, чтобы достигнуть пика третьего класса с помощью этого метода.

Это уже было очень шокирующе!

За последние два года, с тех пор, как он понял, что в шахтах содержится та вечная руда, которая ему нужна, Синдрал остался здесь, отказываясь уходить. Время от времени он бежал к человеческой заставе и забирал некоторые вещи, которые ему были нужны.

К несчастью, эфирная руда также была тем, в чем адепты очень нуждались. Хотя Cindral удалось получить довольно много металлических руд во время своих набегов, было очень мало вечных руд, в которых он так сильно нуждался.

У Cindral не было другого выбора, кроме как раскопать спрятанное логово рядом с человеческим форпостом и начать партизанскую войну против человеческих адептов.

И всё же сегодня, в то время как Cindral приятно впитывал расплавленную жидкость из вечернего сока, неизвестный поток элемнтия просканировал его тело.

Синдрал... Синдрал...

Синдрал внезапно встал, его пламенное лицо наполнилось выражением недоверия.

Почему... почему кажется, что кто-то зовёт меня снаружи?

Может, это заговор человеческих адептов?

Но как они узнали мое имя? Было ли такое суровое окружение, как лавовое море, недостаточным для того, чтобы предотвратить заклинания человеческих адептов?

Синдрал был подозрителен и удивлен, но у него не было намерения оставаться здесь больше.

Когда огонь закружился, Cindral бесшумно выскользнул из берлоги и медленно двинулся к источнику странного потока элемнтия в карусельной манере.

Это чувство... почему оно показалось знакомым?

…………

Внутри лавового моря.

Огненный клон Грема быстро перемещался по лаве, постоянно перемешивая лаву и передавая свое послание через среду, позволяя ей распространиться по массивному лавовому морю.

Прошёл уже час, а он так и не нашёл ничего.

О? Мог ли огненный тигр спрятаться где-то еще дальше?

Огненный клон нахмурился и повернулся, чтобы продолжать распространять свой голос в другом направлении.

Однако, как только огненный клон повернулся, Грим был потрясен, увидев позади себя гигантского пылающего тигра с чистым пламенем и любопытными глазами золотого огня.

Они были так близко друг к другу, что могли слышать дыхание друг друга.

Серное пламя, выдыхаемое из ноздрей тигра, было настолько горячим, что они могли почти воспламенить кожу огненного клона.

"Мы знаем друг друга?" Огненный тигр Синдрал спросил любопытно.

Он действительно был очень любопытен.

Этот огненный гуманоид дал ему слабое чувство знакомства, но метод, использованный для затвердевания его формы, был очень продвинутым. Трудно было почувствовать психический поток, скрытый внутри гуманоида, не уничтожив сначала самого гуманоида.

Синдрал, казалось, знал только одного адепта в мире адептов, но этот человек был просто адептом второго сорта. Он не мог создать клон и путешествовать так далеко, только чтобы найти себя!

Пока Синдрал был ошеломлён подозрениями, лицо огненного клона мерцало и превращалось в лицо Грима.

"Синдрал, мы были порознь всего несколько лет, но ты забыл меня?"

"Я знал, что это ты!" Синдрал сделал паузу перед тем, как поднять рыло и начал нюхать огненного клона. Потом он в шоковом состоянии сказал: "Ты... ты продвинулся?"

"Благодаря тебе, Синдрал, моя поездка на самолет "Огненный Элементий" была невероятно богатой. Я только что перешёл в третий класс несколько лет назад!"

"Ты выиграл свою награду своими способностями; не нужно сваливать это на меня." Золотые глаза Синдрала вдруг засияли: "Ты пришёл сюда на этот раз, потому что адепты на аванпосте сверху пригласили тебя?"

"Действительно!"

"Тогда что ты собираешься делать? Помочь им разобраться со мной?" Синдрал предал яростное и дикое выражение, когда сказал это.

"Думаешь, я бы послал сюда своего клона, если бы хотел разобраться с тобой?" Забавное выражение появилось на лице Грима.

Этот пылающий тигр может быть умным и хитрым, но его личность была такой же прямолинейной, как и у других элементиумных существ. Он не переусердствовал с человеческими адептами.

"Тогда зачем ты здесь?" Синдрал не мог не запутаться сейчас.

"Прежде чем мы начнем переговоры, я думаю, будет лучше, если мы выясним, чего мы хотим от этого. Могу я узнать, зачем лорд Синдрал остался здесь?"

Синдрал на мгновение засомневался.

Он не чувствовал враждебности со стороны Грима. После небольшого колебания, он сказал правду.

"Мне нужны вечные руды здесь!"

Очаровательная улыбка сразу же появилась на лице Грима, когда он получил этот ответ.

"Хорошо. Очень хорошо."

"Что хорошо?"

"Наши цели не противоречат друг другу, потому что мне нужна руда Кейраса."

Огненный тигр прощупывал: "Хочешь сказать, мы можем работать вместе?"

"Мы должны! Возможно, мы сможем придумать блестящий план, который пойдет на пользу нам обоим, если мы тщательно обсудим этот вопрос."

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 883**

Внутри Расплавленного Огненного Города.

Небольшой приветственный банкет проходил полным ходом.

Приветствие и новоприбывший мастер запечатывания, несомненно, были звездами сегодняшнего банкета. Их тепло приветствовали руководители Molten Fire City.

В отличие от банкетов прошлого, этот приветственный банкет проходил в массивном каменном зале. Все участники праздника были адептами Второго и Третьего класса.

Все три депутата Molten Fire City также присутствовали на банкете, хотя один из них явно представлял собой тело, созданное с помощью проекционного заклинания.

Карак.

Мужчина, Третий класс, Элементий Адепт (Яд).

Высокий и худой, нефритово-зеленый драгоценный камень, встроенный в лоб.

Линас.

Мужчина, третий класс, Боди-Рефининг Адепт.

Лысый и мускулистый мужчина с гигантским золотым мечом на спине,

Дориан.

Мужчина, третий класс, мастер массивов.

У него было зловещее лицо, и его обнаженная кожа была покрыта разноцветными и странными узорами.

Адепт Лайнас лично не присутствовал в Городе Расплавленного Огня. Он присутствовал на банкете только с телом, образованным проекционным заклинанием.

Тем временем, мастер запечатывания третьего класса, поспешивший из области Айлазии на юге, был ведьмой средних лет с безымянным и зловещим лицом. У нее были косые глаза, широкий нос, и она была просто уродлива; она застала Грема врасплох.

Важно отметить, что ни трансплантация органов, ни регенерация конечностей не были сложным делом для адептов с их знаниями и техникой. Изменение собственного тела и внешнего вида было детской игрой по сравнению с этим. Любой мог это сделать.

Вот почему Грим никогда не видел особенно уродливого человека среди всех адептов, которых он видел до сих пор.

Только те, чьё тело было сильно испорчено или загрязнено магией, и чьё происхождение души было повреждено, имели бы ужасные и обезображенные внешности.

Более того, Грим не чувствовала никаких признаков искусственного магического строительства на этом мастере запечатывания третьего класса.

Это означало, что ее нынешний облик был ее оригинальным внешним видом.

Тем не менее, Грим не предвзято относился к этому. В конце концов, среди адептов было слишком много уникальных персонажей. По правде говоря, такие люди, как здесь, обычно были ужасающе могущественны.

В конце концов, это означало, что все ее достижения на сегодняшний день были получены ее собственное усердие и власть, без каких-либо оппортунистического поведения.

Хлопать, хлопать, хлопать.

Адепт Карак несколько раз хлопал в ладоши, и все адепты в зале замолчали и посмотрели на него.

"Сегодня мы имеем честь пригласить легендарного Адепта Грима из Аилвиса и могущественного Адепта Юнида из Айлазии". Давайте поприветствуем их нашими самыми теплыми аплодисментами!"

Громовые аплодисменты мгновенно раздались по всему коридору.

Грим с улыбкой шагнул вперёд и оглянулся вокруг. Затем он поднял виноградное стекло и выпил всю жидкость, прежде чем отступить.

На лице Юнида не было улыбки. Клэри подняла бокал и слегка поднесла его ко рту.

В зале было две или три дюжины адептов Второго класса из Molten Fire City. Все они молча оценивали этих двух адептов третьего сорта с выражениями удивления и любопытства. В частности, их взгляды долгое время висели вокруг легендарного адепта Огня Грима.

Несмотря на то, что регион Аиловис находился в сотнях тысяч километров от Города Пламенного Огня, весть о том, что Грим убил адепта Третьего Класса в арене, как и сам адепт Второго Класса, также дошла до них.

Честно говоря, в этот самый момент имя легендарного огненного адепта Третьего класса могло быть даже более распространено, чем имена некоторых адептов Четвертого класса!

Теперь, когда этот человек дошёл до третьего класса, насколько он был могущественен?

Многие из адептов на банкете были чрезвычайно любопытны и не могли дождаться, когда узнают об этом.

Однако никто не осмеливался нарушить вежливость во время такого мероприятия, чтобы пойти вперед и задать такой наглый вопрос. Таким образом, адепты могли только сохранить свое любопытство к себе и ждать, когда Грим продемонстрирует свою силу в будущем.

Собрания высококлассных адептов всегда были более простыми и прямыми по сравнению с низкоклассными адептами.

Все они могли вернуться к своим делам после простых знакомств и бесед.

Некоторые адепты, зацикленные на своих экспериментах или имевшие особые обязанности в Городе Пламенного Огня, тихо покидали зал. Тем временем Грим и Юнид по приглашению Адепта Карака вошли в более скрытую и тихую комнату.

Здесь Адепт Дориан дал им исчерпывающее и подробное представление о пламенном тигре.

Адепт Карак не мог не повернуться к Гриму, когда Адепт Дориан закончил свой доклад.

"Сэр Грим, вчера вы отправились в море лавы. Как вы думаете, это место подходит для нашего поля боя?"

Грим сузил глаза и на мгновение задумался, прежде чем слегка покачать головой.

"Внутренняя температура лавового моря, к которой меня привел Адепт Фрейна, превышает 3400 градусов. Давление лавы также превышает 212 пунктов. Я без проблем переезжаю туда, но любой другой, даже те немногие из вас, не сможет продержаться больше часа".

Три депутата от "Molten Fire" обменялись взглядами, когда услышали слова Грима.

"Мы также придумали план охоты после того, как наняли вас двоих." Карак медленно сказал.

"О? Почему бы тебе не рассказать нам об этом!" Звонил острый голос Юнида.

"Мы намерены устроить ловушку возле подземных шахт и заманить огненного тигра в ловушку. Как только тигр попадет в ловушку, лорд Дориан воспользуется руническими массивами, спрятанными в шахтах, чтобы изгнать все огненные силы в радиусе одного километра. Когда это произойдет, мисс Юнид сможет воспользоваться возможностью, чтобы запечатать его".

"Тогда что же мне делать?" Грим спросил с нахмуренным видом.

"Конечно, тебе придется спрятаться в море лавы раньше времени. Как только огненный тигр попадет в ловушку, мы будем отвечать за его поимку. Нужно преградить ему путь к спасению. Мы не должны допустить, чтобы пламенный тигр снова сбежал в лавовое море".

Жадность снова нахмурилась.

Как человек, ответственный за операцию, Карак устроил так, чтобы все депутаты были вместе, чтобы они могли защитить друг друга. Юнид тоже был спрятан в тени и должен был выйти только тогда, когда огненному тигру было некуда бежать. Таким образом, казалось, что на него был возложен весь риск.

Как только огненный тигр попал в ловушку, он, несомненно, будет бороться со всей своей силой, чтобы спастись обратно в лавовое море.

Он был единственным, кто должен был положить палец в ствол ружья. Хе-хе, какая хорошая миссия!

Грим ласкал его подбородок и холодно хихикал, его лицо полно недовольства.

"Сэр Грим, если миссия пройдет успешно, мы сможем принять решение и добавить к награде миссии сто килограммов руды Кейраса."

Сто килограммов руды Кейраса? Если бы она была переработана в сплав Queyras, ее, вероятно, не хватило бы даже на половину космической печи, а тем более на дорогую печь магического генератора.

Грим наконец-то перестал улыбаться и заговорил серьезным тоном: "Лорд Карак, это пламенный тигр третьего сорта! Толкайте тигра в тупик, и он отомстит всем, что у него есть. Боюсь, мне будет нелегко справиться с тигром в одиночку. Я не вынесу преступления - позволить ему сбежать, если ему это удастся!"

Карак наконец-то предал неловкое выражение. Он повернулся и провел простую беседу с двумя другими депутатами, прежде чем, наконец, снова обратиться к Гриму.

Они выслушают все ваши приказы. Если миссия будет успешной, мы... мы готовы заплатить вам сто семьдесят килограммов руды Кейраса!"

В этот момент Грим знал, что это их психологический итог. У него не было выбора, кроме как кивнуть и неохотно согласиться на предложение.

"С этого момента операция будет назначена на двоих". Лорд Дориан распорядится руническими массивами как можно скорее. Как только ловушка будет установлена, мы будем действовать по плану и надеяться, что тигр в нее влюбится".

…………

Внутри логова Синдрал.

Адепты тайно обсуждали детали своего плана в далеком городе. Лорд Карак, вероятно, никогда не ожидал, что все в комнате будет проецироваться на этих двоих через клеймо души огненного клона.

Киндрал присел на кучу металлических руд, пристально наблюдая за проекцией огненного клона и слушая все, что говорили адепты.

Несмотря на то, что он был уверен в его огненной силе, Cindral все же почувствовал, как страх проникает в его сердце, когда он услышал о расположении адептов.

Если... если он не знал обо всём этом и был заманирован в ловушку с рудой как приманкой, то шансы на спасение от атак пяти адептов Третьего класса были почти равны нулю!

Это были не пять капуст, это были пять адептов третьего класса!

Честно говоря, только мастер массива в прошлый раз сумел ранить Синдрала, используя свои странные магические способности.

Это ужасало Синдрала, который всегда смотрел свысока на человеческих адептов.

У него не было другого выбора, кроме как признать, что, хотя человеческие адепты намного уступали могущественным элементиумным существам, когда дело доходило до их Физики и контроля над элементиумными способностями, они были далеко, далеко впереди элементиумных существ в плане боевых техник и схем.

Даже этот бесстрашный тигр не мог не хотеть бежать, когда услышал об этом зловещем плане.

"Ты тоже слышал его. Эти ублюдки планируют устроить такую страшную ловушку в шахтах. Я думаю, что мы должны отменить наши планы на данный момент! Я... я могу сбежать в другое место и поиграть несколько лет. Я вернусь, как только у них закончится терпение!" Синдрал сказал с некоторым колебанием.

Огненный клон был безмолвен, когда услышал эти унылые слова из уст своего союзника.

Тем не менее, по крайней мере, он по-новому понял, как трудно иметь дело с огненными существами!

Во всей искренности, план Циндрала был простейшим способом решения проблемы, но также и тем, что сделало Грима немым. Тем не менее, он не был выгоден Гриму, и поэтому у него не было другого выбора, кроме как опровергнуть эту идею.

"Синдрал, ты не веришь в мои мысли? Не волнуйся, я придумаю идеальный план и сделаю так, чтобы их операция прошла напрасно. А тем временем мы сможем найти себе обильный урожай и уехать сразу же после него!" Гриму оставалось только использовать свои ораторское мастерство и стараться изо всех сил убедить этого хитрого пылающего тигра.

"Лучше бы твой план был не хуже твоего умения говорить, иначе даже не думай о том, чтобы я пошёл в шахту и предал себя смерти!"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 884**

Два дня спустя.

Греем бесшумно оценила струящийся малиновый свет, льющийся сквозь световой барьер при входе в лавовое море. Казалось, что он был в состоянии слабо слышать грохот парящей лавы за границей.

"Лорд Грим, мы будем рассчитывать на вашу защиту во время этой операции!"

Два адепта Огненного Города Второго Света, посланные из Молтенского Огненного Города, на самом деле были парой братьев и сестер: братом и сестрой. Слегка старший брат имел серьезное выражение лица и дал Гриму простое представление о нем и его сестре. Тем временем, сестра молчала на протяжении всего разговора, идущая близко позади брата, когда они с Гримом разговаривали.

Однако, судя по тому, как она подкрадывалась к Гриму, ее личность была довольно живой. Ее внешность тоже была несколько приличной.

"Мм, мы будем действовать в соответствии с обстоятельствами". Грим ответил и сначала ступил на световой барьер.

Эти двое братьев и сестер из второго класса не осмелились войти в лавовое море так же просто, как это только что сделал Грим. Вместо этого они быстро скандировали и произнесли несколько заклинаний. Только после того, как они нанесли ряд элементиумных ореолов и выпили кучу восстанавливающих дух зелий, они осмелились осторожно пройти через барьер.

Если адепты первого класса были новичками, только что заглянувшими в зал истины, то адепты второго класса были искателями истины, полностью сделавшими первый шаг.

Это лавовое море перед ними было уже на триста метров ниже поверхности; обычным адептам было бы трудно здесь выжить. Хотя эти два огненных адепта могли здесь выдержать пламя и сильное давление лавы, они истощали свои силы в каждый момент.

Они были гораздо менее случайными и расслабленными по сравнению с выступлением Грима.

Те, кто мог стать огненными адептами, естественным образом завершили элементизацию своего тела.

Три почти полностью прозрачных огненных гуманоида смотрели друг на друга в тёмно-красной лаве, когда они безмолвно ныряли в положение, о котором договаривались заранее.

Подземные шахты "Расплавленного огненного города" были укреплены бесчисленными оборонительными решетками, чтобы предотвратить прорыв лавы. К сожалению, многие из этих массивов были повреждены огненным тигром третьего сорта, в результате чего шахта понесла огромные потери.

Несмотря на то, что лава в этих тоннелях была дренирована, а оборонительные массивы были отремонтированы, вся оборонительная система шахты теперь была в руинах и обломках. Они больше не были единым непрерывным образованием, как раньше.

На этот раз мастер массивов Molten Fire City воспользовался этим недостатком в системе. Он специально оставил, казалось бы, непреднамеренный пробел в оборонительной системе шахты, чтобы заманить огненного тигра в ловушку.

Однако, такую ловушку нельзя было слишком четко очертить. Будет ли пламенный тигр заманивать наживку, и когда, неизвестно никому!

Миссия Грима и огненных адептов Molten Fire City заключалась в том, чтобы спрятаться в глубинах лавового моря и устремиться, чтобы перекрыть выход тигра, как только он войдет в шахту.

Это был простой план в теории, но трудный для выполнения в реальности. Два брата и сестры по вере в огонь внимательно следили за Гримом, нервничали и волновались.

Естественно, как адепты огня второй степени, сила братьев и сестер была огромна. Их способность скрывать следы поражала и после того, как они превратились в пламя гуманоидных форм.

Однако, они не могли не впечатлиться, когда обратили внимание на легендарного огненного адепта Третьего класса: "Поистине, легендарный огненный адепт".

Несмотря на то, что они были так близко к нему, они не могли не чувствовать разницы между пламенем, в которое превратился Грим, и пламенем в лаве вокруг них.

Грим медленно шел по лаве, как будто он был всего лишь очередным скоплением горящего огня, который можно было увидеть где угодно в расплавленном море. Если бы не возможность увидеть существование Грема физически, они бы даже не смогли отличить Грема от фонового пламени.

Три адепта быстро прошли через лавовое море и вскоре прибыли в заранее определенное место.

Трехметровая руническая скала в форме шпинделя высотой пять метров плавала здесь в лаве, медленно двигаясь. Рунический камень чувствовал приход адептов, и странные руны, вырезанные на нем, освещались последовательно, мерцая непоследовательным сиянием.

Женщина-пожарный адепт шагнула вперед и прижала свою полупрозрачную ладонь к элементиумному барьеру, созданному руническим камнем. Она скандировала несколько слов, и камень слегка дрогнул. Элементный барьер слегка расступился, когда на поверхности твердого камня появилась маленькая дверца.

Трое из них больше не колебались и быстро вошли в дверь.

Пространство внутри камня было несущественным. Теперь, когда в него были забиты три адепта, казалось, что он переполнен.

Как только вход в камень закрылся, три адепта сели и едва хватило места для всех. Однако любые их небольшие движения неизбежно привели бы к некоторому контакту с конечностями.

Рунический камень был частью системы безопасности, установленной в лавовом море для наблюдения за деятельностью вокруг шахт. Огненный тигр не смог бы избежать прохода мимо этого камня, если бы захотел войти в него.

Трое из них были в безопасности, пока прятались здесь.

Чтобы избежать неловкости, огненные братья и сестры закрыли глаза и молча отдохнули в ожидании сообщения вдали. Грим оглянулся вокруг него и оценил рунический камень, в котором он находился.

Внутренняя часть камня не была пуста. Стены вокруг Грима были вырезаны странными рунами и волшебными надписями.

Greem мог видеть, что одни из них были рунами, накапливающими энергию, другие - рунами, поглощающими энергию, оборонительными массивами или рунами тревоги. Несмотря на то, что он не совсем понимал механизм действия рунического камня, он всё же мог многому научиться через эти вырезанные в нём массивы.

Как часть системы безопасности, рунический камень был слишком предсказуем и прямолинейным в одиночку. Было трудно остановить врага, чтобы он не смог проскользнуть мимо него различными способами. Вот почему рунический камень обычно располагался внутри него.

С помощью неутомимых сканов рунического камня и мощных духовных сканов расквартированных адептов обычным врагам было бы невероятно трудно пытаться пробраться в шахты, не будучи обнаруженными!

Грим чувствовал, как массивы, вырезанные на стенах камня, постоянно резонировали с двумя адептами Второго сорта. Камень и адепты помогали друг другу, их аура и силы сливались и улучшали их духовные чувства прыжками и скачками.

Грим не мог не спросить: "Этот рунический камень был куплен или что-то, что ваша организация создала сама?".

Братья и сестры открыли глаза и любопытно посмотрели на Грема.

В конце концов, говорил брат.

"Основные знания о руническом камне были куплены у Серебряного Союза, но я верю, что именно Господь Дориан создал его лично! По моим сведениям, большинство опытных организаций создают вещи таким образом. В конце концов, наша собственная система безопасности и обороны не может быть оставлена в руках других. Безопаснее создавать ее самому".

Грим кивнул и снова закрыл глаза и заткнулся.

Братья и сестры смотрели друг на друга и могли только пожимать плечами. Они вновь обратили внимание на сканирование окружающего их лавового моря.

Однако они недолго молчали. Женщина, любительница огня, внезапно открыла глаза и удивленным голосом сказала: "В шахтах есть движение! Похоже, огненный тигр разрушает стены шахт".

Грим открыл глаза, и на его лице появилось выражение мысли.

…………

В этот момент пылающий тигр яростно разрушал каменные стены за пределами подземных шахт.

В отличие от камня в других регионах, на каменных стенах вокруг шахт не было никаких признаков плавления или распада, несмотря на то, что они были пропитаны страшной лавой. Большое количество металла, смешанного в ней, привело к тому, что вулканическая порода здесь была такой же прочной, как сталь. Он также был способен сопротивляться длительным тепловым воздействиям, что делало его чрезвычайно трудным для разрушения.

Однако тигр, похоже, не возражал.

Он стоял в струящейся лаве, размахивая когтями, образовавшимися из пламени, и снова и снова разбивал их о стальные стены.

Какими бы мощными ни были адепты Расплавленного Огня, они не смогли защитить всю шахту и ее десятки километров туннелей руническими массивами. Поэтому рунические массивы были в основном сосредоточены вокруг слабых мест шахт, а также входов и выходов из них.

Однако сегодня пылающий тигр, который так долго отсутствовал, ушел в другую сторону. Он не пытался прокрасться в шахту, а вместо этого яростно копал в том месте в шахте, где адепты не могли защититься.

Расплавленный эфир, который он впитал в себя за последние несколько месяцев, привел к тому, что его элементимизированное тело выглядело несколько по-другому. Острые огненные когти, сделанные из чистого огня, не только обладали огромной силой при каждом ударе, но и вызывали свирепые ветры, проносящиеся сквозь лаву, демонстрируя свою ужасающую физическую силу.

Один коготь вызвал бы кратер глубиной в полметра, чтобы появиться на прочной стене, и дно отверстия будут заполнены страшные трещины. Пламенный тигр продолжал копать безостановочно, когти за когтями. Вскоре он выкопал массивную яму глубиной семь-восемь метров.

Если бы он продолжал копать с нынешней скоростью, то ему понадобилось бы всего полдня, чтобы прорыть еще три десятка метров горной породы и войти в тоннель.

Это явно превзошло ожидания вышестоящих "Город пламени". Даже адепты Третьего класса за кулисами больше не могли сидеть на месте.

Два адепта Третьего класса одновременно появились в море лавы с интенсивным волшебным потоком.

В отличие от преобразования Грима в элементиумную форму для слияния с лавой, два адепта Третьего класса были соответственно ядовитыми адептами и мастером массива. Они не были пригодны для боя в лавовом море.

Однако теперь, когда сюжет отошел от их ожиданий, и тигр не попал в ловушку, они могли лишь неохотно нанести удар и надеяться заманить тигра в ловушку.

Адепт Карак и Адепт Дориан стояли в гигантском скале, отталкивая всю лаву на своем пути, когда они заряжались на тигра.

Эти две силы сразу же вырвались на смертельный бой за пределы шахт.

Вместо драки оба адепта защищались и старались изо всех сил отбиться от бесчисленных атак пылающего тигра третьего сорта.

Сила тигра, пока он был в лавовом море, была шокирующе велика.

Его трехметровое тело мерцало вокруг каменного шара, исчезало и вновь появлялось. Каждый раз, когда он появлялся, тигр сопровождался громким ревом и свирепыми атаками когтей, вызывающими бесконтрольное трепетание земного элементиума на поверхности камня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 885**

Как адепты третьего класса, как они могли не отомстить, когда на них напали?!

Адепт Карак помахал рукой, и гигантский ядовитый шар выстрелил в сторону пылающего тигра.

Пламенный тигр рычал и прыгал, мгновенно исчезая с места. Когда он снова появился, тигр оказался по ту сторону каменного шара. Тигр продолжал атаковать.

Шар яда мгновенно вспыхнул в море лавы, пропустив свою цель, окрасив всю лаву в радиусе ста метров в черный цвет. Если бы это было на суше, любые растения и существа в радиусе ста метров погибли бы от яда. Даже крошечным микробам и бактериям было бы трудно выжить.

К сожалению, в настоящее время они находились на глубине трехсот метров в массивном море лавы. Могущество яда было огромным, но оно также было сильно ограничено суровыми условиями окружающей среды.

Ядовитый ореол, который обычно длился полмесяца, исчез с прилива лавы всего через десять секунд. Ядовитое облако, образовавшееся в результате заклинания, также не могло распространяться и просто рассеиваться.

Адепт Дориан поднял свой посох и неоднократно указывал на тигра.

Каждый раз, когда посох касался земли, под пылающим тигром появлялась лучистая руническая решетка.

К сожалению, пламенеющий тигр третьего класса убирался с дороги своей огромной силой и маневренными движениями, прежде чем рунические массивы смогли полностью раскрыть свои связующие эффекты.

Адепт Дориан сразу же ушел в себя. Наконечник его посоха блестяще светился, как несколько массивов с различными функциями, взбитых в сторону тигра, как лассо. Если тигру не удалось уклониться ни от одного из этих массивов, он был бы связан с этим местом дождем массивов, которые последовали.

Это создало бы идеальную возможность для ядовитых атак Адепта Карака!

К сожалению, тигр был не только несравненно хитрым, но и исключительно чувствительным к энергетическим колебаниям.

Он быстро менял позиции, если подхватывал небольшие аномалии в окружающем элементе. Он никогда не давал сопернику шанса связать его. Между тем, атаки двух адептов третьего класса едва достигли тигра. Заклинания с трудом действовали на зверя сквозь струящуюся лаву.

В ходе боя три Третьего Сорта прошли через лавовое море, неоднократно меняя позиции и насильно превращая море в хаотичный шторм лавы.

Место, где они сражались, находилось более чем в двух километрах от рунического камня, где прятались Грим и два брата и сестры. В связи с этим троим из них было трудно составить правильное представление о ситуации на поле боя. Они имели лишь приблизительное представление о том, как проходила битва, через простые послания, которые посылали им адепты Третьего класса.

Возвращаясь в битву, Карак и Дориан, которые ворвались в прозрачный каменный шар, чуть было не сошли с ума от злости!

Огненный тигр был хитрым вне их воображения.

Если бы они вдвоем бросились вперед, чтобы сразиться с тигром, то он прыгнул бы на них и принялся за бой. Если же они отступали, пытаясь заманить тигра в ловушки массива, то он просто уходил и продолжал копать яму в стене.

После двух-трех попыток каменный шар, в котором прятались два адепта, оказался на пределе своих возможностей, несмотря на то, что двое из них все же могли продолжать драку.

В конце концов, Карак и Дориан были, соответственно, ядовитым адептом и мастером массива; ни один из них не был земным адептом. Этот каменный шар был чем-то, что они вызвали с куском волшебного снаряжения.

Если бы шар разбился, то они потеряли бы защитное снаряжение и могли бы сражаться только с тигром, разрывая вокруг себя лаву. Ситуация, в которой они находились, становилась только хуже.

Если бы поле боя сместилось на поверхность, два вышестоящих Molten Fire City не боялись бы никакого врага. Тем не менее, в этой невыносимой среде, их заклинания не могли быть развязаны в полном объеме.

Вот почему двум адептам третьего сорта было очень трудно подавить этого проклятого пламенного тигра третьего сорта, как бы они ни старались!

Наконец, у Карака не оставалось выбора, и он мог только послать сигнал для участия Грема в битве.

Внутри рунического камня

Два брата и сестры одновременно открыли глаза и низким голосом сказали Грему: "Повелитель Грема, повелитель Карака просил тебя присоединиться к битве!".

Грим притворился удивленным и сказал: "Кажется, это отличается от первоначального плана, не так ли? Ловушка еще не раскрыта. Если бы я присоединился к битве сейчас и отпугнул тигра..."

Брат с горькой улыбкой сказал: "Лорд Карак уже отметил, что план больше не может быть осуществлен. Мы можем только прогнать тигра, прежде чем сформулируем новый план. После этого мы найдем еще одну возможность обсудить, как поступить с тигром".

Теперь, когда об этом было сказано, у Грема не было причин отказываться от помощи. Он тут же превратился в скопление пламени, выскользнув из щелей рунического камня и поспешив на поле боя.

Расстояние в два с половиной километра для ученика третьего класса было не более десятка секунд.

Тигр, сражавшийся с двумя адептами, вдруг остановился и поднял голову. Его глаза смотрели вглубь лавового моря, как будто он почувствовал приход могущественного врага.

Два адепта третьего класса знали, что грядет, и никогда не позволили бы пламенному тигру уйти. Они сразу же использовали свои самые сильные заклинания, чтобы удержать тигра на корню.

Каменный шар сильно дрожал и в конце концов развалился на части.

Волшебное кольцо на правом мизинце Карака неожиданно разбилось, посылая по воздуху бурный поток энергии. Было очевидно, что кольцо было полностью разрушено.

У адепта Карака испортилось настроение, когда он потерял кусок магического снаряжения третьего класса.

Карак рычал и использовал ядовитый ореол, рассеянный вокруг него, чтобы лава не давила на него, протягивая правую руку к тигру.

Раб!

Между Караком и тигром внезапно появилась гигантская зеленая рука, яростно хватающая зверя.

"Помогите мне удержать его там".

Дориан, который теперь стоял в невидимом трехмерном руническом массиве, скрипел зубами, когда услышал волшебное послание Карака. Он снял кулон со львиного зуба на шее и бросил его тигру.

Кулон взорвался на осколки кости, пока еще летал по воздуху, превратившись в быструю волну, которая распространилась наружу в радиусе пятидесяти метров.

Тигр был пойман внутри.

В следующую секунду под тигром появилась зыбучая песчаная ловушка. Его гигантское тело упало вниз, так как половина его была похоронена еще до того, как он смог бороться.

В этот момент появилась зеленая рука Карака, идеально синхронизированная с зыбучей ловушкой.

Пламенный тигр третьего класса был в ярости от этой комбинированной атаки.

Он боролся со всей силой. В зыбучих песках в ловушке загорелся красный свет, и ему удалось освободить две когти.

Пламенный тигр прижался к краю когтем, поднял голову и издал оглушительный рев на зеленую руку, хватавшуюся за него. Из его тела вышел слой золотого пламени и заблокировал зеленую руку.

Огонь и яд столкнулись друг с другом, издавая странный шипящий звук.

Ядовитая рука быстро расплавилась, в то время как прежний золотой огонь быстро превратился в болезненно-зеленый!

В то время как тигр оказался в тупике с двумя адептами Третьего класса, за тигром рассталось море лавы. Почти невидимый человеческий силуэт вышел из лавы и поднял руки. Тлеющий пламенный кнут мгновенно обернулся вокруг тела тигра.

Пламенный тигр был огненным существом. Естественно, он не мог быть ранен пламенем.

Тем не менее, пламенный кнут держал тигра крепко привязанным на месте, лишая его всей его ловкости и скорости.

"Мило".

Карак сразу же издал взволнованный крик, когда увидел, как атака Грима так быстро вступила в силу.

Они с Адептом Дорианом немедленно прилетели на сторону тигра, намереваясь уничтожить тигра в сотрудничестве с Гримом.

Тем временем, появился и Мастер Запечатывания Юнид, который спешил к ним.

Точно так же, как Грим изо всех сил старался держать тигра связанным, его лицо поменяло цвет. Он быстро послал голосовую передачу другим адептам "Беги!".

Сам Грим бросил кнут и сбежал с места происшествия в огне.

Почему?

У Карака и Дориана не было никакого молчаливого понимания или координации с Гримом в конце концов. Они не могли не ошеломить себя на мгновение, когда услышали его сообщение. Этот момент колебаний заставил их сильно пострадать!

Несравненно мощная аура загадочным образом вспыхнула из тела пылающего тигра! Из разреженного воздуха появился 10-метровый расплавленный гигант. Он издал громкий рев, когда его дикие и злобные кулаки обрушились на Карака и Дориана.

Третий класс. Еще один третий класс!

Откуда взялся этот?

Бесчисленное множество мыслей появилось в сознании двух вышестоящих из Расплавленного Огненного Города, но они не нашли ответа.

Хрупкие Карак и Дориан не осмелились нанести один из диких ударов бешеного великана на их тела. Они отчаянно отступили.

Тем не менее, огромная сила расплавленного кулака великана уже достигла их через лаву.

Удар приземлился, и половина щитов вокруг адептов была разбита.

Второй удар приземлился, и оба адепта споткнулись, их лица были полны потрясений и ужаса.

Третий удар, и оба адепта кашляли кровью в унисон.

Видя, что четвертый удар вот-вот приземлится, и оба адепта будут неизбежно ранены, Грим внезапно появился рядом с ними и телепортировался с ними на буксире.

Однако, независимо от того, насколько быстрой была его Огненная телепортация, удар от кулака расплавленного гиганта все равно схватил их, в результате чего трое из них были снесены еще дальше среди бурных течений.

Расплавленный гигант, вспыхнувший с такой огромной силой, после этих нескольких ударов быстро рухнул, вновь превратившись в скопление хаотического элементиума.

"Проекция души; черт возьми, это элементийный талисман!"

Острый голос Юнид вдруг зазвонил вдалеке.

Она была свидетелем всей этой ссоры и очень ясно видела, что расплавленный гигант - это не физическое элементиумное существо, а проекция души, созданная элементиумным талисманом. Проекция души держала в себе столько силы и рухнула только после того, как все это было потрачено.

Несмотря на то, что это была всего лишь проекция, она сумела высвободить такую взрывчатую силу за тот короткий промежуток времени, когда она появилась. Это вызвало поворот лиц адептов Третьего класса.

Более того, пламенный тигр Третьего класса воспользовался возможностью проекции души, высвободившись из зыбучих песков и погрузившись в глубины лавового моря.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 886**

Зверь использовал сверхъестественный предмет?

Эта неожиданная реальность ошеломила адептов безмерно.

Давным-давно создание алхимических изделий, оснащение мощным магическим снаряжением и массовое использование магических инструментов были самыми большими отличительными чертами адептов человека по сравнению с другими разумными расами.

Когда речь заходила о силе, человеческие адепты уступали людоедам.

Что касается Физики, то человеческие адепты уступали всякого рода свирепым магическим существам.

Адепты человеческие уступали эльфам Фаэньским.

Когда же дело дошло до Духа, человеческие адепты уступали одаренным от природы чудовищам.

Тем не менее, человеческие адепты силой умудрились поставить этих свирепых магических существ, чудовищ и умных существ под их ноги, превратившись в страшного правителя, который царствовал над ними. Что же позволило им это сделать?

Конечно, это было огромное количество алхимических предметов, магических инструментов, волшебного снаряжения, и их мощная способность организовывать и мобилизовать!

В глазах адептов большинство элементиумных существ отказались от использования алхимических предметов.

Это было связано с их личными предпочтениями, но, тем более, с отсутствием систематической и всеобъемлющей системы алхимии среди элементийных существ. Некоторые блестящие, высококачественные элементиумные животные могли бы найти природные магические драгоценные камни для использования в качестве вспомогательного снаряжения в бою. Однако крупномасштабные, искусственно созданные сверхъестественные предметы встречались редко.

Дикая атака, которую огненный тигр развязал ранее, была удивительным инструментом от расплавленных гигантов.

Это, несомненно, сбило с толку адептов!

Однако, как бы они ни были смущены, инцидент уже произошел, и у них не было другого выбора, кроме как принять результат.

Два адепта, которым удалось избежать тяжелой травмы, сразу же кивнули головой и поблагодарили Грима.

Честно говоря, атаки пламенного тигра Третьего Грея не могли нанести слишком большой ущерб и им. В конце концов, урон, нанесенный элементам, можно было уменьшить или свести на нет различными способами; нельзя было остановить только чистую физическую атаку. Если только два адепта не приготовили такие предметы, как призрачный скипетр или другие подобные заклинания, которые позволили бы им временно превратиться в духов, чтобы избежать физических атак, то свирепые удары расплавленного гиганта были совершенно неизбежны!

Судя по силе нанесенного ранее удара, двум адептам, вероятно, потребовалось бы один-два месяца, чтобы излечить свои разбитые тела, если бы они не уклонились от атак.

На их нынешнем уровне, их чрезвычайно высокая Физика сделала так, что было трудно нанести серьезный, необратимый ущерб их телам. Однако, если такое повреждение будет нанесено, это будет означать ужасный исход.

Важно отметить, что тело адепта третьей степени часто тренировалось и полировалось бесчисленное количество раз. Оно было усовершенствовано до совместимой Физики, образовавшейся в результате ежедневной ассимиляции из их умственного потока. Если часть их тела восстанавливалась, или пересаживалась новая часть тела, то им требовалось много времени и ресурсов, чтобы приспособить новую часть тела и сделать ее совместимой с их душой и психическим потоком.

В течение этого времени боевая мощь раненого адепта неизбежно уменьшалась!

Именно поэтому Карак и Дориан были искренне благодарны за помощь Грима. Теперь их отношения стали намного теплее и ближе, чем раньше.

Из-за неудачной операции адепты были подавлены. Обменявшись несколькими словами, они вместе вернулись в Расплавленный Огненный Город.

…………

Глубоко в море лавы, в логове Синдрал.

Пламенный тигр рычал в гневе.

"Черт возьми, чего на самом деле хочет твоя истинная форма? Разве мы не говорили, что собираемся устроить битву? Как это закончилось такой огромной битвой? Ты заставил меня чуть не попасть в руки адептов."

Изначально тело Синдрала светилось струящейся красной пламенем, но теперь он был покрыт темными пятнами, которые быстро растягивались и расширялись по всему телу. На расстоянии он выглядел так же, как нарывы на телах других животных.

Более того, по мере того, как темные пятна рассеивались по всему телу, пламя, которое горело на теле Синдрала, также ржавело, становясь темным и бессветочным, как будто они собирались погаснуть в любой момент.

Впервые в жизни Синдрал был слабым и больным, казалось бы, бессильным и безразличным.

Это был разновидность яда; страшный яд, который мог даже уничтожить волшебные огни!

Огненный клон бесшумно стоял там, его почти жидкое красное пламя пульсировало сквозь его тело, словно не видя состояния тигра.

"Сэр Синдрал, ваше сегодняшнее выступление было очень хорошим. В этих обстоятельствах, я уверен, что адепты подумают, что вы пока не можете напасть на мины!"

"Черт возьми, ты не понимаешь, что я тебе сказал?" Спокойное отношение огненного клона привело к тому, что пламенный тигр в ярости вспыхнул: "Только что другой "ты" чуть не заставил меня умереть. Мне нужно объяснение от тебя сейчас, иначе..."

Пламенный тигр шагнул вперед грозно, его острые клыки прижимались к телу огненного клона.

"Сэр Синдрал, я считаю, что, как союзники по сотрудничеству, мы должны иметь необходимое доверие между нами! Разве вы не должны смотреть под себя, прежде чем позволите гневу добраться до вашей головы?"

Подо мной?

Огненный Тигр Синдрал остановился на минуту. Он опустил голову и был шокирован, обнаружив, что на полу его логова вырезана сложная и замысловатая волшебная решетка. Однако в те немногие пазы, через которые проходили волшебные узлы и цепи, не было вложено никаких магических кристаллов. Он не был активирован и, таким образом, ускользнул от его внимания.

"Что это? Что вы сделали с моим логовом, пока меня не было?" Синдрал, возможно, прожил дольше, чем Грим, но было очевидно, что он не обладал этим таинственным, высококлассным загадочным знанием. Поэтому его горящие глаза были широко открыты, когда он смотрел на огненного клона.

Cindral поклялся в своем сердце, что он будет безжалостно ударить, если он чувствует какие-либо следы опасности. Он никогда не даст врагу шанса на заговор против него.

"Это массив, собирающий энергию". Он также является основным компонентом в большинстве магических массивов." Лицо огненного клона снова превратилось в лицо Грима: "Если вы хотите быстро залечить раны на вашем теле, вы можете ускорить этот процесс с помощью этого массива в десятки раз".

Синдрал опустил голову и понюхал массив.

Как высококлассное огненное существо, хотя он и не мог понять столь сложные и изысканные вещи, он обладал чувством опасности, которого не испытывали другие существа. Он не чувствовал никакой опасности в том извилистом массиве, наполненном сложными рунами!

Вместо этого решетка давала ему ощущение покоя и умиротворения.

"Активируйте его! Предупреждаю, не разыгрывайте дешевые трюки у меня за спиной."

Огненный клон выплюнул кольцо хранилища и вытащил изнутри кучу кристаллов, аккуратно встраивая их в схему волшебного массива.

По мере того, как магическая энергия вспыхивала по цепям, магические руны, содержащие мистическую энергию, загорались, образуя небольшой массив, покрывающий всю берлогу.

Когда массив был активирован, огненное море элемнтия в окружающей среде мгновенно подпрыгнуло в сторону логова, как бушующий прилив, мгновенно увеличив концентрацию элемнтия более чем в десять раз. Более того, по мере того, как массив продолжал функционировать, накапливалось всё больше и больше элемнтия, в результате чего внутри логова появлялось нечто вроде алых пламеней, похожих на пламя.

Синдрал сделал небольшой вдох.

Концентрированный и чистый огненный элементий уже начал превращаться в энергию огня. Поглотить его было гораздо легче, чем свободный огненный элементий, блуждающий в воздухе.

Cindral мог таким образом поглощать огненный элементий даже без магического массива. Однако, это происходило благодаря использованию его собственных сил и было гораздо менее эффективным, чем массив, собирающий энергию.

Синдрал сделал некоторые грубые оценки. Эффективность этого массива при поглощении огненного элементия была почти в двадцать - тридцать раз выше его врождённых способностей. Это означало, что если бы он спал здесь в течение одного дня, то для него накопился бы один месяц!

У Синдрала не было привычки притворяться вежливым. Заметив, что массив был полезен для него, он нашел самое удобное место в массиве, чтобы присесть, прежде чем лениво растягивать спину.

Когда десятки тысяч красных точек стекались и врывались в его тело, ядовитый элементий, который так долго беспокоил его, начал сжиматься и исчезать от многократного очищения огненной энергией. Темные ядовито-зеленые пятна становились все меньше и меньше, а тело Синдрала становилось все ярче и краснее.

Даже раннее повреждение от битвы медленно начало заживать благодаря постоянному накоплению огненного элемнтия.

Судя по тому, какими темпами это происходило, ущерб, нанесенный битвой, зажил бы в течение трёх дней!

Огненный клон манипулировал массивом, медленно сканируя структуру тела пылающего тигра.

Это действие обычно вызывало враждебность и возмездие пылающего тигра. Однако, используя массив в качестве связующего звена, духовное сканирование Грема наконец-то смогло прорваться сквозь искаженное силовое поле тигра и собрать данные о его теле.

Пламенный тигр.

Продвинутое третьесортное эклементиумное создание (Огонь).

Тяжелые атрибуты: Сила 21 | Физика 30 | Ловкость 21 | Дух 38.

Расовые способности: Тело пламени.

Судя по атрибутам, казалось, что Синдрал больше не имеет подавляющего преимущества по сравнению с Гримом. Атрибуты Синдрала могут быть выше, чем у Грема. Но, принимая во внимание всё оборудование и инструменты, которыми обладал Грим, он мог даже иметь преимущество над Cindral.

В конце концов, человеческие адепты гордились не телом, а разумом!

[Бип] Была сформирована модель структуры тела пылающего тигра. Сбор данных.

[Основная статистика существа-мишени защищена силовым полем жизни.] Сбор данных провалился.

[В настоящее время сканируется структура тела на поверхностном уровне.]

Естественно, как свободное, несвязанное существо, Циндрал не освободил бы свою духовную защиту и не позволил бы Гриму делать то, что ему нравится. Поэтому он мог получить только те данные и информацию, которые ему были нужны - с помощью сканирования Чипа и его собственных чувств - через энергетическую ауру, непреднамеренно высвобождаемую дыханием и энергетическим обменом Синдрала.

Хотя он и не смог получить с помощью этого метода полностью точную модель, ему все же удалось собрать несколько расплывчатое построение модели тигра.

Трехмерный пылающий тигр медленно появлялся в сознании огненного клона Грима.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 887**

Три дня спустя.

В прекрасно обставленной спальне происходила интимная сцена.

Два голых тела, одно мужское и одно женское, были плотно переплетены, так как они боролись со всем, что у них было.

"Так хорошо, так хорошо... детка, ты лучшая!"

Белое и обнаженное тело Фрейны теперь было покрыто бусинами пота. Ее голос был даже немного хриплым от всех этих криков. Грим, которая была еще так же энергична, как и раньше, время от времени применяла к ней огнестойкость, прежде чем превращаться в большую и мощную форму Пламени Файенд.

Внезапное увеличение размеров от его превращения почти "замученной" Фрейны до края смерти. Интенсивное тепло, которое просочилось прямо в ее сердце, дало ей совершенно другое ощущение. Если бы у неё не было сил, как у второсортного адепта, и если бы она была любой другой ведьмой или учеником, она бы никогда не смогла выдержать "наказания", которое этот легендарный адепт Грим наложил на неё.

Тем не менее, как раз в тот момент, когда эти двое находились на пике своего взаимодействия, красный свет проникал в комнату и натыкался на красный барьер Грима, где он беспомощно кружил.

"Это... это... послание моего компаньона". Дайте мне посмотреть, что это." Фрейна кричала с некоторым трудом, ее глаза почти полностью закатились в голову.

Грим открыл разлом в преграде, и красный свет бросился в сторону Фрейны, а затем превратился в странную руну, медленно вращающуюся по мере того, как она витала в воздухе.

"Фрейна, меня не волнует, что ты сейчас делаешь". Поторопись и подойди к моей Третьей. Этот пылающий тигр..." Срочный мужской голос достиг их ушей. Тем не менее, было ясно, что его положение было плохим, так как его слова были прерваны оглушительным ревом тигра.

Руна также молча рассеялась перед их взглядом!

Черт возьми, это тот пылающий тигр.

Фрейна, как один из руководителей "Города пламени", естественно, была обязана заботиться о безопасности шахт. Услышав о чрезвычайной ситуации там, она тут же вырвалась из объятий Грима и поспешила уехать, одетая в одежду.

Грим сначала улыбнулся странной улыбкой, а затем медленно надел собственную одежду и пошел к нижним уровням города.

Шесть-семь дней в Гриме Плавленого Огня было достаточно для того, чтобы Грим хорошо разобрался в каждом клочке травы и куске дерева здесь.

Грим почувствовал густой запах крови в воздухе в тот момент, когда он прибыл на нижние уровни города. Он также почувствовал, как горячий воздух давил на его лицо.

Крики и крики людей были повсюду.

Большие группы рабов боролись, вылезая из глубин туннелей, их тела, руки и лица, все наполненные волдырями и следами ожогов. На самом деле, были даже люди, которые выбегали из туннелей, все еще полностью горевшие и сгоревшие до смерти. Эти люди вскоре упали на землю, но продолжали кричать и завывать в агонии.

Это было невыносимое зрелище!

И хотя в зале было много адептов, никто не обратил внимания на этих рабов-шахтеров, и никто из них не стал бы использовать свое волшебство для их исцеления. Их внимание было сосредоточено на интерьере шахты, их руки крепко держали в руках палочки и свитки мгновенного действия и готовились к бою в любой момент.

Эти адепты, размещенные в шахтах, сразу же выпустили дыхание облегчения, когда увидели, что Грим прибыл с более высоких уровней. Двое из них быстро пошли вперед и поприветствовали его.

"Лорд Грим, вы пришли".

"Какова ситуация внутри шахты? Где лорд Карак и лорд Дориан?" Хотя Грим уже прекрасно знал ситуацию здесь, он все равно притворился невежеством и задал вопрос.

"Лорд Карак и лорд Дориан уже вошли в шахты. Леди Фрейна тоже только что вошла." Один из адептов, отвечающий за это место, поспешно объяснил: "Лорд Карак перед тем, как войти, сказал, что если вы с леди Юнид приехали, вы должны поспешить внутрь, чтобы помочь им!".

Несмотря на то, что в эти дни "Город огня" был вежлив и уважителен по отношению к Гриму, они никогда не позволяли ему сделать ни одной ноги в шахтах. Вот почему Грима по-прежнему чрезвычайно интересовала Шахта Три, на которой добывались вечные руды.

Как раз в это время поспешил и уродливый адепт Юнид.

"Спустимся вниз и посмотрим?" Грим спросил.

Юнид кивнул, не задумываясь.

Они вдвоем подошли к входу в шахту и мгновенно встретили теплую тепловую волну, выплеснувшуюся из туннеля.

Грим поднял руку, и вокруг них появился огненный барьер.

В мгновение ока мощные тепловые волны превратились в теплый, нежный ветерок.

Перед ними извилистый туннель шириной четыре метра и высотой три метра. На стенах и на полу не было никаких украшений, а открытые поверхности были просто прочной вулканической породой. Однако при освещении огня в неровных стенах скалы можно было видеть блеск металла.

Это были металлические частицы, смешанные в скалах!

Два адепта всего лишь сделали сотню шагов в шахту, пока поток вязкой красной лавы не преградил им путь. Было видно, что нижняя половина всей шахты теперь была погружена в лаву.

В то время как оба адепта колебались, лава перед ними сильно пузырилась. Очевидно, что битва внутри все еще продолжалась. Более того, казалось, что это была очень интенсивная битва!

"Раз уж мы здесь, мы могли бы спуститься вниз и посмотреть, что происходит!" На этот раз Юнид был первым, кто заговорил.

Грим улыбнулась и прошла перед ней.

Массивное пламя внезапно зажглось на его высоком теле, так как в одно мгновение он превратился в почти полупрозрачное пламя гуманоида.

Молча он ступил в лаву. Ни один пузырь не поднялся от него, погружаясь в лаву, почти как капля воды, падающей в пруд, не оставляя никаких следов позади.

Это место было лучшим полем боя для любителя огня.

Адепт Юнид воскликнул в ее сердце, прежде чем воздвигнуть оборонительный барьер, чтобы удержать лаву снаружи. Затем она вошла в глубину лавового туннеля.

Малиновая лава раскололась у нее на глазах, проскользнув мимо двух сторон прозрачного барьера. Огромно горячая лава столкнулась со щитом, заставляя этого мастера запечатывания на юге чувствовать некоторое давление. Кроме того, чем глубже она вошла в туннель, тем выше и очевиднее давление.

В конце концов, Юнид была все еще ведьма третьего сорта. Это давление не смогло бы остановить ее. Кроме того, с Греем продвижения через лаву перед ней, ей не нужно беспокоиться о своей безопасности и может сосредоточиться исключительно на отталкивании лавы.

Грим внезапно остановился на большой вилке на пути.

Это был подземный зал. Раньше он был наполнен всякой мебелью, а в углу комнаты была размещена небольшая куча руд. Однако в этот момент все предметы были погружены в кипящую лаву. Все деревянные вещи бесследно исчезли, и лишь немногие уникальные предметы едва выжили в лаве.

Фрейна боролась и сбежала из одного из входов сюда. Она поспешно и радостно побежала к Гриму, когда он увидел пламя гуманоида, в который он превратился.

Прошло всего пятнадцать минут с тех пор, как они расстались, но Фрейна уже была покрыта умеренно тяжелыми ранами.

Ее горячее и соблазнительное тело было покрыто следами ожогов. Три черных следа от когтей оставили шрамы на ее красивом лице. Вся ее обнаженная кожа была также покрыта волдырями и ожогами.

Судя по ее спотыкающейся походке, казалось, что она получила еще более тяжелые травмы, чем выглядела.

Грим поспешила схватить ее, прежде чем похлопать по спине. Странная магическая сила вспыхнула и мгновенно рассеяла все пламя на ее теле. На самом деле, огненный яд, вошедший в тело Фрейны, также превратился в искры огня и медленно рассеялся в воздухе.

Большой воздушный пузырь мгновенно обволакивал Фрейну, позволяя ей парить в лаве.

"Лорд Карак сражается с тигром в шахте Три". Лорд Дориан отправился активировать массив. Лорд Грим, вы должны помочь лорду Караку". Фрейна увидела в Гриме спасителя, схватила его пламенную руку и пожала ему.

"Я понимаю. Ты выйдешь первым!"

Грим кивнул и ударил рукой по пузырю. Воздушный пузырь затем вылетел наружу через туннель, внутри которого была Фрейна.

"Похоже, лорд Грим очень быстро заводит друзей!" Адепт Юнид мягко посмеялся перед тем, как пройти мимо Грима и нырнуть в Шахту 3.

На лице Грима была слабая улыбка, когда он последовал за ним.

Место, где Карак и тигр сражались, было на двести метров ниже Шахты 3.

Здесь, внутри несколько более широкого туннеля, со всей силой сражались два Третьего класса разных рас.

Теперь Карак стоял в углу туннеля, спиной к каменной стене. Он размахивал маленьким и тонким волшебным кинжалом в руке, отбиваясь от атак тигра, идущего со всех сторон. Нефритово-зеленый драгоценный камень на лбу продолжал выпускать рябь зеленого ореола, которая быстро загрязняла все вокруг него.

Очевидно, что в ближнем бою Караку не под силу пламенный тигр третьего класса. Тем не менее, тигр остерегался короткого кинжала, которым он махал руками и не осмеливался слишком агрессивно давить вперед.

Обе стороны интенсивно сжимались друг с другом подобными атаками и парами, пытаясь вырваться из тупика.

Прибытие Грима и Юнида вызвало у тигра чувства. Он издал рев, когда массивная огненная волна подскочила в сторону двух адептов, в то время как он бросился на Карак.

Карак, казалось, был готов к атаке тигра. Он размахивал кинжалом, и быстро сформировался страшный нефритовый змей и укусил его. Драгоценный камень на его лбу выпустил еще одну волну, которая выстрелила в сторону тела тигра.

Обычно тигр избегал атак ядовитых адептов. Но по какой-то причине тигр, не уклоняясь от атак, бросался прямо в нефритовую волну и в гигантского змея.

Ауууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууууу!

Громкий рев раздался, когда пылающий тигр прорвался сквозь волну. Кинжал также ударил ножом в плечо. Однако тигр, не задумываясь, продолжил атаку вперёд и жестоко укусил Карака за голову.

Ядовитые заклинания Карака не имели смысла в лаве. Он ничего не мог сделать против свирепого тигра и мог только отчаянно бежать к Гриму и Юниду.

Грим и Юнид посмотрели друг на друга и бросились вперед.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 888**

Бои между высококлассными адептами решались быстро, но убить противника было невероятно трудно.

Если враг не был полностью загнан в угол, то убить существо третьего сорта было практически невозможно.

Таким образом, когда Грим, Карак и Юнид все шагнули вперед, чтобы окружить пылающего тигра, зверь сразу же повернулся и побежал, не задумываясь.

Если бы шахта была в надлежащем состоянии, у трех адептов было бы более чем достаточно средств, чтобы разобраться с этим проклятым тигром. Однако теперь все туннели были заполнены густой и закрученной лавой. Грим все еще прекрасно справлялся, его скорость почти не влияла, но Карак и Юнид могли лишь медленно останавливаться.

Три адепта и один тигр бежали по извилистым туннелям, играя в свою игру кошки-мышки.

Видя, что им не удастся поймать тигра, Грим издал рев и закричал: "Ребята, продолжайте погоню, я побегу вперед и перехвачу его!".

Сказав это, его огненное тело взорвалось, когда он исчез.

Большое количество огненного элементиума быстро собралось у входа в пещеру где-то вдалеке, и Грим медленно появился.

Сбежавший тигр сразу же обернулся, увидев, что его путь заблокирован врагом. Он повернул направо и проскользнул в маленький туннель рядом с ним.

После ста лет постоянных раскопок и рытья, Шахта Три была заполнена туннелями, которые вели повсюду, как паутина. Может быть, рабовладельцам было полезно спускаться в шахту, но в настоящее время эти тоннели стали путями спасения, позволяющими тигру приходить и уходить, как ему заблагорассудится.

Грим несколько раз телепортировался впереди пылающего тигра, чтобы перехватить его, но его усилия всегда были напрасны из-за того, что Карак и Юнид не успели вовремя догнать его.

Карак и Юнид все еще ждали, пока Дориан активирует массивы и заманит тигра в ловушку в туннелях. Однако, после пятнадцати минут преследования, они все еще не видели никаких признаков активации массивов и сразу же поняли, что с Дорианом что-то пошло не так.

Карак пытался связаться с Дорианом, пока они продолжали преследование, но он не получил ответа.

После нескольких попыток, Адепт Юнид также был разочарован ситуацией.

"Грим, возьми меня с собой! Мы можем разделиться и перехватить тигра".

Как адептам третьего сорта, принадлежавшим к разным фракциям, им было трудно иметь идеальную синергию и сотрудничество.

Юнид обратилась за помощью к Гриму только потому, что была в ярости. Иначе она никогда бы не позволила незнакомому адепту прикоснуться к ее телу.

"Понял!" Грим ответил. Элементий в воздухе мгновенно собрался, и он появился рядом с Адептом Юнидом. Он схватил ее за левое плечо и тут же появился перед огненной тигриной тропой с Огненной телепортацией.

Юнид освободилась от дезориентации телепортации своим могущественным Духом в тот момент, когда она появилась. Белый посох в ее руке быстро сплетал в воздухе тугую золотую паутину, которая обернулась в сторону тигра.

Синдрал был в ужасе.

Он легко почувствовал, что паутина, сотканная из золотых линий, едва уловила ауру плоских законов. Они казались тонкими и хрупкими, как будто одним ударом паутина разорвалась на куски. Однако Синдрал знал, что если какая-то часть его тела прикоснется к паутине, то сегодня ему не удастся сбежать.

Он прыгнул в середине забега, и его тело мерцало в лаве, исчезая с места, как Грим. Когда он снова появился, он был позади Грима и Юнида, снова бежал.

Естественно, нет никакой причины, по которой пылающий тигр не знал бы, как пользоваться Огненной телепортацией, когда сам Грим знал бы, как это делать!

Чёрт возьми!

Золотую паутину было легко отбросить, но вернуть ее обратно было не так-то просто.

Потребовалось бы как минимум две-три секунды, чтобы втянуть паутину обратно в посох. Очевидно, Юнид не могла двигаться в течение этого времени.

У Грема не было выбора, кроме как бросить ее и телепортироваться на сторону Адепта Карака, схватить его и исчезнуть еще раз.

Кажется, тигр теперь был готов к последовательной телепортации Грима.

Он изменил направление и без колебаний побежал, увидев, как исчезают Грим и Карак. Это заставило Карака начать яростно проклинать после того, как он появился из пламени.

"Грим, теперь только ты можешь держать тигра здесь". Не беспокойся о нас двоих. Сначала догони тигра и задержись на время. Мы приедем сразу после."

Карак наконец-то понял ситуацию. Только Грим мог бороться с огненным тигром в этих суровых условиях. Другие адепты, наверное, не смогли бы догнать, даже если бы попытались.

Чтобы максимизировать шансы Грима на успех, Карак помахал рукой, и малиновый шар улетел в сторону Грима.

"Это топографическая карта метрополитена". Держи тигра здесь".

Грим посмотрел на шар, и в его голове мгновенно прозвучало уведомление Чипа.

[Бип] Обнаружен порт потока данных. При сканировании проблем с безопасностью не обнаружено. Запрашиваю инструкции у хоста: Разрешить соединение?]

"Подключиться!"

Грим поднес шар света под нос и понюхал. Затем свет просочился в его тело.

В следующую секунду в его голове появилась трехмерная карта паутинообразных туннелей шахты.

Понял!

Грим был рад.

Весь цирк и обезьяний спектакль с Синдралью был на этот момент.

Без полной топографической карты подземной шахты он бы не смог узнать точное местонахождение ресурсных складов Molten Fire City.

Шахты?

Что там было?

Необработанные и нерафинированные сырые руды, драгоценные камни, лом и целая куча отходов.

Как эти вещи могли пригодиться, независимо от того, сколько Грима удалось украсть?!

С того момента, как он прибыл в Molten Fire City, Грим поставил свои цели на "склады ресурсов", которые, скорее всего, существовали в городе!

Это была большая подземная шахта. Ежедневное количество руды, выкапываемой из этого места, должно было быть огромным. Их транспортировка на поверхность для рафинирования и добычи, а также транспортировка обратно в Molten Fire City для хранения была очень маловероятной.

Именно поэтому где-то в Molten Fire City должна была быть алхимическая лаборатория. Вполне вероятно, что там могут быть найдены металлические слитки, которые уже были рафинированы.

Если металлические руды были лишь небольшой мелочью, на которую Greem не мог потрудиться, то эти рафинированные слитки были драгоценными сокровищами Molten Fire City!

Однако, с учетом того, что Грим был аутсайдером, он никогда бы не смог получить доступ к информации о местонахождении этих складов, даже если бы ему пришлось прочесывать все известные места в Molten Fire City. Чтобы избежать предупреждения или тревоги Molten Fire City, Грим не смог бы попытаться получить информацию через Фрейну. Поэтому он должен был полагаться на силу.

Когда он превратился в огонь и гнался за Cindral в туннеле, он ждал результатов дальнейшего анализа с Чипом.

Так как Карак был готов передать топографическую карту шахт, он, должно быть, стер с лица земли некоторую крайне важную информацию. Однако Грим не возражал против этого. С Чипом, он мог найти все, что он хотел на карте, до тех пор, пока не осталось никаких незначительных следов.

Шахты с одного по четыре выглядели как плотная паутина на карте. Тем не менее, за пределами паутины, за исключением нескольких туннелей, ведущих к поверхности Molten Fire City, было еще три тоннеля, скрытых тоннелями.

Алхимической лаборатории приходилось ежедневно перерабатывать большое количество металлических руд, оно не могло быть слишком маленьким. Более того, путь в лабораторию и из нее должен был быть быстрым и легкодоступным. Должен быть также скрытый путь, ведущий к поверхности.

Объединив всю эту информацию и данные, примерный план, который он получил по своим наблюдениям, и топографическую карту, находящуюся перед ним, Чип быстро и без особых усилий зафиксировался на пустом месте на карте.

Получив эту информацию, Грим мгновенно послал сообщение Огненному Тигру Синдралу, за которым он все еще следил.

Синдрал немедленно повернулся назад и начал драку с Гримом.

Они оба опустошили глубины шахты своими Огненными Телепортациями, мерцая, как призраки, когда они взрывали друг друга своими атаками. В конце концов, они прибыли на место, где Синдрал выкопал шахты. И Cindral, и Greem зарядились в море лавы, двигаясь все дальше и дальше, когда они дрались друг с другом.

Пульсации и ударные волны из глубин лавового моря привели к тому, что весь регион погрузился в беспорядок.

Карак и Юнид остановились в точке входа и посмотрели друг на друга.

Продолжали погоню? С их скоростью в лавовом море, они никогда не смогут догнать тех двоих, которые сражались внутри. Отказаться от погони? Грим сражался ради них сейчас; сдаться, как хозяин Расплавленного Огненного Города, было...

"Госпожа Юнид, мне придется побеспокоить вас, чтобы вы помогли Гриму". Мне нужно вернуться, чтобы увидеть, что случилось с Дорианом. Похоже, что-то случилось и с его стороны". Карак быстро решил: "Не волнуйтесь, леди Юнид. Мы из Molten Fire City обещаем, что вещь будет доставлена в ваши руки независимо от результатов битвы! Вы можете довериться нашему Расплавленному Огненному Городу, чтобы поддержать эту репутацию".

На данный момент у Юнид не было причин возражать.

Более того, с Греем, сдерживающим огненного тигра, риск, на который ей пришлось пойти, был вполне под контролем. Это стоило того, чтобы рискнуть!

"Хорошо, не забывай, что ты сказал!"

Согласившись на Адепта Карака, из посоха Юнида распространился золотой свет, отвлекая от нее лаву. Затем она быстро зарядилась в глубины лавы со светонепроницаемым барьером вокруг неё.

Несмотря на то, что в лавовом море ничего не было видно, и даже Духи не могли искать слишком далеко вперед, ударные волны от битвы вдали все же направляли ее путь.

Однако Юнид не знал, что два "боя" в лавовом море были уже не Синдрал и Грим, а огненный клон Синдрал и Грим.

Во всяком случае, расстояние между ними и силой Cindral третьего класса было более чем достаточным прикрытием, чтобы скрыть истинную идентичность огненного клона второго класса.

Тем временем, настоящий Грим превратился в скопление пламени, пробираясь обратно в шахты. Он избегал Карака и Юнида и быстро добрался до места, которое обнаружил.

Эта напряженная битва мгновенно превратилась в странную и непредсказуемую схватку!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 889**

Город расплавленного огня. Центр управления оборонительными массивами шахты.

Несколько десятков адептов были разбросаны по залу, их тела покрыты ранами различной степени тяжести.

Массив, вырезанный в центре зала, был разрушен до неузнаваемости и больше не мог быть активирован.

Тем временем, мастер массива Дориан лежал в луже крови в стороне от сломанного столба, молча, когда ему оказывал помощь Адепт Фрейна.

Лицо Адепта Карака мгновенно потемнело, когда он вошел в комнату.

"В чем дело? Кто напал на это место?" Карак громко закричал.

"Это... тот пылающий тигр." Дориан заикался от боли.

Его левая нога, похоже, была разбита чем-то и теперь полностью сплющена. Черные полосы крови стекали по всем его отверстиям. Очевидно, что его внутренние повреждения также были тяжелыми.

"Пламенный тигр?" Угол рта Карака дёрнулся, и он заговорил с жутким выражением, словно увидел привидение: "Как это мог быть тигр? Он... он просто сражался с немногими из нас в подземных шахтах!"

Дориан, похоже, был крайне ослаблен от ран, но даже ему пришлось реветь в гневе, когда он услышал слова Карака.

"Это я хочу спросить тебя, что происходит! Почему на меня напал этот тигр в тот момент, когда я приехал сюда со своими людьми? Более того, этот ублюдок снова вызвал расплавленного великана и разбил центральный диспетчерский пункт на куски".

Лицо Карака было полным неверием. Затем он повернулся к Фрейне и сурово спросил: "Ты тоже это видел?".

"Я видел!" Фрейна поспешно кивнула головой перед тем, как заикаться: "Но..."

"Но что?"

"Я продолжаю чувствовать, что хотя этот тигр выглядит так же, как и предыдущий, и излучает ту же ауру, у меня есть ощущение, что это не тот же самый тигр."

Дориан также скупо стонал: "У меня такое же чувство! Такое ощущение, что сила тигра немного слабее первоначальной. Однако, расплавленный гигант, которого он вызвал, был таким же, как и в прошлый раз!"

Карак втянул холодное дыхание воздуха.

Там... не было только одного тигра?

Если тигров было больше, чем один, то почему они никогда не проявляли себя до этого?

Пока он размышлял, на кольце со змеиным глазом на правом указательном пальце Карака вдруг засиял слабый красный свет.

Это было кольцо связи, которое он использовал при контакте с некоторыми из своих прямых подчинённых в Городе Плавленого Огня.

Он протянул руку и натер кольцо, поднес его к своему рту и с разочарованием сказал: "Анток, не беспокой меня, если тебе нечего сказать". Прямо сейчас я..."

"Милорд, подойдите скорее, пожалуйста! На лабораторию и склад напали". Отчаянный крик о помощи исходил с другой стороны кольца в тот момент, когда оно соединилось. За ним было слышно еще больше криков и криков; в тусклом состоянии раздался знакомый звук рева тигра.

Лицо Карака мгновенно почернело.

Дориан и Фрейна, которые тоже слышали это сообщение, проявили то же самое выражение.

Неважно, насколько велики были их потери в подземных шахтах, и если все рабовладельцы умрут - они даже веко веко не бьют. До тех пор, пока вокруг был Molten Fire City, и пока они были рядом, в конце концов все возвращалось в нормальное русло.

Самое худшее, что могло случиться, это то, что несколько недель добычи руды в городах были бы потеряны!

Потеря такого количества руды все еще оставалась невыносимой для них, как для депутатов Molten Fire City.

Однако секретная лаборатория и склад ресурсов были критическими местами!

Даже повелителю города пришлось бы выйти из своего десятилетнего уединения, если бы там что-то случилось. И последствия тревоги лорда; трое из них укрылись именно при мысли об этом.

Дориан, который намеревался вернуться в свою комнату для дальнейшего лечения, тут же вытащил волшебный кинжал из пояса. Холодный свет клинка сверкнул, и левая нога Фрейны была идеально отрублена.

Как ни странно, ни капли крови не вытекало из раны.

Фрейна выпустила больной крик. Лицо ее побледнело, когда тело дрогнуло, но она вообще не осмелилась пошевелиться.

Дориан прижал отрезанную ногу Фрейны к своей. Затем он вытащил флакон с фиолетовым зельем и налил его на вывихнутую часть.

Светлое белое облако дыма поднялось, и на ране мгновенно появилась полупрозрачная и клейкая жидкость. Это было отвратительное зрелище.

Однако в следующую секунду Дориан мог нормально стоять и ходить обеими ногами.

"Быть Фрейной обратно для лечения!" Дориан помахал адепту Огненного Города Расплава и передал ему Фрейну. Они с Дорианом поспешили в это тайное место.

Когда они оба быстро проехали через туннели, Дориан спокойно допрашивал:

"Сколько там хранится ресурсов?"

Карак ответил бледным лицом: "Обычно мы посылаем ресурсы на башню Господа каждые три месяца. Прошло десять лет с тех пор, как башня господня была открыта, и все запасы находятся там".

Дориан почувствовал, что мир кружится вокруг него, когда услышал этот ответ, и он чуть не выплюнул полный рот крови.

"Расслабься, не волнуйся. Огненный тигр - это просто зверь, насколько большим может быть его аппетит? Сколько ресурсов он может забрать с собой, даже если он упадет на акции? Недостающая доля... если мы сожжем зубы, объединим наши ресурсы, и рабы будут работать сверхурочно в шахтах, мы сможем это компенсировать". Карак продолжал утешать себя, когда они шли на склады.

Однако, когда они с Дорианом прибыли в секретную лабораторию по тропе, проложенной следами, это уже был ад на земле.

В огромной алхимической лаборатории повсюду были рухнувшие и сломанные экспериментальные платформы и контейнеры. Тем не менее, они не могли видеть ни одного алхимика, работающего здесь. Тем не менее, на чистом полу лаборатории было видно много следов ожогов.

Кучи черного пепла и пыли были видны в центре этих следов ожогов.

Эти кучи, должно быть, были единственной вещью, которую оставили алхимики!

Волшебные статуи, охраняющие лабораторию, были разорваны на куски, их останки разбросаны по комнате. Два адепта второго сорта, размещенных в этом месте, также пропали без вести, их судьба, вероятно, мрачна.

Эти двое не остались здесь надолго. Вместо этого они быстро бросились к складу в конце лаборатории.

В тот момент, когда они ворвались в лабораторию, они увидели страшного пылающего тигра, гордо стоящего посреди комнаты.

Чудовище случайно проглотило в желудок складское кольцо. Губы тигра изогнулись, когда он увидел, что адепты пришли, предав почти человеческую улыбку перед тем, как исчезнуть в огне.

Центр управления подземными массивами был разрушен, в результате чего это место потеряло способность ограничивать дальнюю телепортацию.

Оба адепта не смогли остановить уход тигра, независимо от того, насколько они были разъярены и возмущены.

После того, как тигр ушел, оба адепта оглянулись вокруг склада. Увидев совершенно пустую комнату, они не могли не кашлять кровью одновременно.

Теперь это были большие неприятности!

…………

В глубинах лавового моря. Логово Синдрал.

В порыве пламени появился огненный тигр. Сияющая красная позиционная руна была на полу пещеры.

Пламенеющий тигр улыбнулся и медленно переместился во внешний вид Грима на фоне извилистых контуров.

В течение последних нескольких дней огненный клон бесшумно сканировал атрибуты и строение тела Cindral. Для этого он даже построил пламенную модель тигра с восьмидесятипроцентным сходством с оригиналом.

Грим использовал свою способность "Огненное литьё" и модель пылающего тигра, чтобы придать себе вид Cindral. При таком внешнем виде и использовании заклинаний огня среднестатистическому адепту было бы трудно отличить его от Cindral.

Более того, ещё до того, как он вступил в эту линию действий, он даже тонко контактировал с Алисой в Северных Землях и заставил её размыть его Путь Судьбы. Таким образом, даже если бы кто-то обнаружил какие-то доказательства того, что он оставил позади, ему было бы трудно искать истину с помощью гадательных заклинаний!

Так как им удалось благополучно вернуться, они должны были бы закончить выступление, которое они начали.

Грим закрыл глаза и почувствовал на мгновение, прежде чем повернуть и зарядить из берлоги. Он поспешил в определенном направлении в глубинах лавового моря.

Битва" в лавовом море все еще продолжалась.

Пульсации ударной волны взбудоражили море, но всякий раз, когда адепт Юнид прибывал на место битвы, два бойца уже были на другом месте, вызывая очередную волну пульсаций.

У Юнид не было другого выбора, кроме как скрипеть зубами и продолжать преследование.

Грим тайно пробрался на поле боя и поприветствовал Синдрала. Затем он выплюнул кольцо из хранилища и бросил его огненному клону. Два места поменялись местами, и Грим продолжал упорно сражаться против Синдрала, в то время как огненный клон Второго класса быстро сбежал под прикрытием ударных волн.

На этот раз адепт и тигр не продолжали телепортироваться. Вместо этого они стали сражаться еще ожесточеннее на месте.

Впервые Грим высвободил всю свою мощь.

По мере того, как поток его души пульсировал наружу, на его теле медленно появлялись несколько кусочков странного магического снаряжения.

На голове пламени гуманоида появилась тонкая экстравагантная волшебная корона. В то же время вокруг его рук появилась пара волшебных нарукавных повязок с изящной резьбой. Вспышка света появилась на его талии, а вокруг ног и шеи - насыщенная волшебная аура.

Более того, все это волшебное снаряжение оказалось глубоко связано с душой Грема, образуя совершенную магическую энергетическую систему, ядро которой находится в самом центре его сознания.

Набор. Это был магический набор оборудования!

Адепт Юнид чуть не закричала врасплох, и глубокая зависть проявилась, когда она взглянула на возвышающееся тело Грема.

Это был не конец.

Странная деревянная кукла, покрытая руническими линиями, появилась на плече Грима, выпустив перед ним странную и зловещую улыбку на пылающего тигра.

Оборудование для души!

Более того, она уже обрела интеллект и способность материализовать тело.

В этот момент Адепт Юнид уже не просто завидовал, а откровенно ревновал!

Проклятье! Где этот молодой огненный адепт нашел столько Оборудования Души? Он был ублюдком какого-то важного адепта четвертого класса?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 890**

В соответствии с соглашением, огненный тигр Синдрал и Грим должны были поссориться между собой!

Более того, они также нуждались в этой битве, чтобы завершить весь инцидент.

Вот почему Cindral также сосредоточился и готов сражаться со всем, что у него было, когда он увидел действия Greem.

Однако, Cindral не мог больше оставаться таким же спокойным, когда увидел такое мощное магическое снаряжение, появляющееся на теле Грема одна за другой.

Давным-давно, вернувшись в самолёт Огненный Элементий, он играл с Гремом, как кошка с мышью. Ни одно из действий Грима не смогло вырваться из-под его контроля. Сегодня, когда перед ним стоял тот же огненный адепт, как мощная и консолидированная аура, вырвавшаяся из тела Грема, Cindral несколько встревожена.

Если считать время, то прошло менее десяти лет с момента их последнего знакомства. Тем не менее, Грим полностью преобразился и так сильно вырос?

Пока Синдрал был потрясён, вокруг тела Грима собрались огненные доспехи. Доспехи были покрыты магическими узорами и выпустили слегка пугающую ауру.

Синдрал не мог сидеть спокойно, когда чувствовал огромное давление, исходившее от Грима. Он издал несколько ревов, когда все его тело начало быстро отекать, как воздушный шар. Его первоначальное трехметровое тело теперь увеличилось до пяти метров, а его свирепая аура усилилась и стала более интенсивной.

Видя, что два бойца высвобождают всю свою мощь и, казалось бы, ставят под угрозу свою жизнь, Адепт Юнид быстро спряталась и тихо начала готовить свои заклинания.

Она знала, что ее прибытие не могло ускользнуть от чувств тигра.

Однако, пока она держалась подальше от поля боя, пламенный тигр явно не мог убежать с хвостом между ног из гордости за свою силу.

До тех пор, пока она хорошо разбиралась в этой психологии, сегодня у нее может быть шанс поймать тигра.

Подобно тому, как эта мысль появилась в ее голове, огромная, массивная и могущественная воля обрушилась на эту область. Была одна секунда, когда даже яростное и кипящее лавовое море, казалось, на мгновение остановилось, прежде чем неуклонно продолжать взмывать ввысь.

Это сразу же привязалось к трем личностям.

Синдрал, который рвался идти раньше, на следующую секунду убрал свою ауру и быстро бежал в лавовое море, как испуганный кот, хвост между ног.

Судя по тому, как он бежал, на этот раз он больше не повернул бы назад!

Грим, только что завершивший боевые приготовления, был потрясен и в полной растерянности. Его боевой дух сдулся в мгновение ока, когда он соприкасался с этой огромной волей.

Четвертый класс. Это были духовные чувства адепта Четвертого класса!

Всего за 0,1 секунды Грим понял источник этой воли и поспешно отказался от своего собственного духовного потока, охраняя свой разум и не сопротивляясь этой сильной воле.

Эта воля была подобна течению моря Духа, быстро просканировавшего всё место.

Когда духовные придатки уловили следы огня, который оставил Синдрал, когда бежал, в воздухе бледнел холодный храп. Однако, Духовное море быстро обратило своё внимание на Грима и Юнида, особенно сосредоточившись на Гриме.

"Вы... гости, которых пригласил Карак?"

Духовный поток беззвучно проник в сознание двух адептов, и в их сознании прозвучал зловещий и сухой мужской голос.

"Приветствую вас, лорд Альфред! Я Юнид из клана Рогов." Адепт Юнид, может быть, и гордый адепт, но она не осмелилась проявить гордость перед адептом четвертого класса. Ее ответ был почтительным, как и ответ ученика официального адепта.

"Приветствую вас, лорд Альфред! Я приветствую Багровый клан." Грим также поспешно передал свое приветствие. Несмотря на то, что адепт Четвертого класса физически не спускался на это место, на его глазах было выложено все, что было поглощено его могущественной волей.

Возможно, Грим раньше не встречался с этим Властелином Города Огня, но он заранее провел некоторые расследования.

Этот адепт Альфред был также могущественным адептом, который восстал из низов. Он преуспел в магии саундволов, и его близости также были очень необычны. Однако ничто из этого не помешало ему за шестьсот лет построить прочный фундамент и подняться в четвертый класс.

В этот момент обычные опытные ресурсы были для него в основном бесполезны. Ресурсы, в которых он нуждался, можно было лишь медленно собрать из десятков тысяч плоских миров. Расплавленный Огненный Город всегда мог утверждать, что он прятался в своей башне, но никто не знал, был ли он внутри башни!

В конце концов, многие высококлассные адепты оставили бы свой бренд души в личных башнях, прежде чем выскользнуть, чтобы исследовать бесчисленные планетарные миры. Целью сокрытия своих следов было избежать нападения врагов с вендеттами на их башню, пока их не было.

Естественно, в таком способе действий были и преимущества, и недостатки!

Естественно, враги не стучались в двери, пока не могли подтвердить его отсутствие. Однако, если адепт заблудится или попадет в опасную ловушку во время исследования плоских миров, будет невероятно трудно найти кого-то, кто их спасет.

Поэтому в Центральном регионе, наполненном могущественными адептами, очень часто могущественные адепты различных кланов уходили в несколько десятилетий уединения, скрываясь от остального мира. Лишь после того, как их клан нашел всевозможные способы проникнуть в башню, они обнаружили, что души этих адептов разбиты и разбиты.

Более того, если новость об этом распространится во внешний мир, это, скорее всего, спровоцирует резкое изменение в ранге клана.

В конце концов, многие адепты были поддержаны одним мощным адептом ядра. Если с этим адептом ядра что-то и случится, то это не редкость, когда клан просто разваливается на части.

Это можно было увидеть в семье вампиров Вика.

Независимо от того, насколько огромную неудачу пережил клан, у них был бы шанс воскреснуть снова, пока Старый Вампир Хайнс Вика ещё был рядом. Однако, как только Хайнс стал пленником Багрового клана, все соседние кланы мгновенно разорвали семью Вика на части. Гриму не нужно было даже пальцем пошевелить.

Поэтому Грим подозревал, что этот могущественный адепт Четвертого класса был задержан на определенном месте в другом плоскостном мире, учитывая, что его не видели уже более десяти лет. Однако, теперь, когда он почувствовал, что этот чрезвычайно могущественный Дух, он тут же погасил все мысли, которых не должен был иметь, и подавил всё своё высокомерие, отдавая всё своё почтение этому могущественному адепту.

"Существо из самолета Огненного Элементия"? Хахаха, я никогда не думал, что мой Расплавленный Огненный Город будет таким живым, пока меня не будет. Хорошая работа, вы двое. Вернитесь сейчас же! Я верю, что это чудовище больше не посмеет появиться!" Холодный голос Альфреда раздался в лаве, заставив даже Грима и Юнида почувствовать страх.

Грим был рад, что спрятал кольцо хранилища со всеми ресурсами на огненном клоне. Если бы вся эта добыча все еще была на нем, она не ускользнула бы от духовных чувств этого мощного адепта Четвертого класса.

Хотя вещи, находящиеся в кольце-складчике, не должны быть обнаружены с помощью духовных сканирований, для такого "старого монстра" Четвертого класса это могло бы быть совершенно другим делом!

Кто бы мог подумать, если бы этот адепт Четвертого класса обладал странной способностью чувствовать сплав Этерния и Кейраса через пространство. Если бы он обнаружил, что на Гриме есть что-то подобное, то Гриму было бы очень трудно выбраться из ворот Расплавленного Огненного Города.

Грим и Юнид посмотрели друг на друга, когда получили приглашение от Властелина Расплавленного Огненного Города. Затем они поспешили обратно в подземные туннели.

Адепт Карак уже ждал их у входа.

Увидев, что они успешно вернулись, он с улыбкой вышел вперед и сказал: "Пойдемте со мной, пожалуйста, вы двое". Господь наш желает видеть вас!"

Внезапное прибытие их городского господина через десять лет должно было стать невероятно радостным событием. Однако на лице Карака не было ни одного следа счастья. Даже улыбка была вынуждена.

Адепт Юнид не знал правды за кулисами. Она была сбита с толку, но не осмеливалась задавать вопросы. Тем временем, Грим притворился, что ничего не заметил, и никаких изменений в его выражении не произошло.

Альфред встретил их на верхних уровнях Molten Fire City в специальной каменной комнате.

Украшение каменной комнаты было простым: адепт Альфред сидел на каменном стуле, одетый в серый адептский халат. Когда они втроем вошли в комнату, Адепт Альфред открыл глаза, когда его взгляд упал на Грима и Юнида. Они оба не могли не начать потеть.

На их уровне, увеличение в одном классе означало увеличение власти в десять-двадцать раз. Даже не нужно было приходить на битву. Просто обычный взгляд Альфреда и двое из них могли почувствовать мощную силу, весящую на их тела.

Более того, такое духовное давление обходило все оборонительные и магические сопротивления. Это было связано только с стойкостью духа.

Поэтому, когда Грим и Юнид стояли перед этим адептом, они чувствовали себя так, как будто сидели на иголках, как будто им было неудобно.

Грим хотел посмотреть на внешность адепта Альфреда, но, к сожалению, его духовные чувства и зондирующие сканы Чипа были подавлены внутри его тела невидимой силой, неспособной распространиться наружу. При таких обстоятельствах, он мог полагаться только на свое физическое зрение, чтобы получить информацию о своем окружении.

К сожалению, скопление света висело вокруг лица Адепта Альфреда, что привело к тому, что Грим не мог видеть своего истинного облика.

Адепту Альфреду было все равно, что Грим будет смотреть на него. На самом деле, не было причин для беспокойства.

Он посмотрел на них двоих, прежде чем наконец-то заговорить холодным тоном.

"Вы двое сегодня хорошо поработали. Карак, ты можешь справиться с заданием так, как будто оно было выполнено. Отправьте их, как только они получат награды за свою миссию!"

"Да, сэр!" Карак поспешно согласился с приказом.

"Но... тигр еще не пойман?" Адепт Юнид остановился на минуту.

Грим также случайно придумал сюрприз на своем лице.

"Неважно, это всего лишь маленькое чудовище". Мы из Города Расплавленного Огня разберемся с ним сами! Вы двое можете уйти, получив награду. Нам еще нужно уладить кое-какие личные дела, и мы больше не будем держать вас здесь".

Очевидно, что оба адепта подхватили намерение адепта Четвертого класса заставить их уйти и не сделали никаких попыток настоять на том, чтобы остаться. Хотя они и не знали, почему их прогнали до завершения миссии, они могли догадаться, что в Molten Fire City возникли какие-то внутренние дела.

Грим и Юнид выехали в город Осс под сопровождением группы солдат после того, как быстро получили обещанную им награду из Карака.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 891**

Город расплавленного огня. Внутри тайной каменной комнаты.

Карак повернулся и вернулся в потайную комнату после того, как Грим и Юнид ушли.

Адепт Альфред нахмурился, казалось бы, глубокомысленно.

"Сэр, это моя ошибка. Пожалуйста, накажите меня!" Карак признал свою вину с разочарованием, написанным на его лице.

Альфред махнул рукой и нетерпеливо прервал: "Конечно, это ваша вина". Это всего лишь элементиумное чудовище. Может, это и немного хитро, но разве мы ничего не можем поделать с силой нашего Расплавленного Огненного Города? Зачем вам понадобилось идти к Ветрам Свободы и предавать этот инцидент огласке? Вы даже привезли в город двух чужаков неизвестного происхождения".

Карак поспешно опустил голову, когда признал, что ругался.

"Хм! Влияние на шахты было бы незначительным снижением доходов от наших ресурсов в худшем случае. Однако, если эти два адепта были шпионами с другой стороны и в конце концов просочатся те секретные эксперименты, которые я поставил на верхних этажах Molten Fire City, можешь ли ты нести эту ответственность?".

"Сэр, именно потому, что я беспокоился о шпионах, я не выдал задание обычным способом". Скорее, я лично выбрал двух подходящих кандидатов. Я тщательно изучил их биографию, и никаких проблем не возникло".

"Совсем никаких проблем?" Адепт Альфред хладнокровно засмеялся, когда сказал: "Если бы не было проблем, как бы это был такой огромный инцидент? Как бы был ограблен наш ресурсный склад на нижних уровнях?"

"Этот... милорд, вы хотите сказать, что эти два адепта подозрительны?"

"Нет ничего плохого в женщине-адепте, но я не могу сказать, когда дело касается этого адепта-мужчины! Я продолжаю чувствовать, что его цель не чиста, как будто он делает некоторые движения за нашей спиной. Однако, я не чувствую в нем никаких нарушений. Иначе я бы не позволил ему уйти живым".

Карак остановился на минуту, когда услышал это, прежде чем мягко сказать: "Милорд, мне ли посылать людей расследовать его?".

Альфред на мгновение задумался, прежде чем качать головой и сказал: "Может быть, и так! Несколько моих экспериментов в башне близки к завершению. Они требуют защиты и охраны прямо сейчас. Поэтому я не могу уйти. Ты посылаешь некоторых людей заявить, что они покупают эфирные руды по высокой цене, и посмотрим, отреагирует ли он на это".

"Понятно, я сейчас же улажу это дело!"

"Хм! Если он действительно виновен, я лично разорву его клан на куски и заставлю его пожалеть обо всем, что он сделал сегодня здесь, в Городе Плавленого Огня!".

…………

Месяц спустя Грим успешно вернулся на Огненный Трон.

Он быстро уволил своих подчиненных, войдя в башню, и пришел к огненному алтарю один. Затем он помахал рукой и осветил центр рунического массива в верхней части платформы.

По мере того, как по воздуху распространялись странные волны огня, Грим вытянул свой правый указательный палец и мягко нарезал левую ладонь. Красная кровь текла из открытой раны, капая на огненные волны, одна капля за другой.

С этой кровяной сущностью, служащей проводником, огненный алтарь нес в себе его душевное сознание и мгновенно преодолел десятки тысяч километров, спустившись в определенное место в лавовом море Расплавленного Огненного Города.

В следующую секунду огненный алтарь содрогнулся слегка, как темно-красный пространственный разлом, открытый над алтарем. Из разлома возникли два силуэта разных размеров.

Это был Синдрал и его огненный клон, которые прятались и бегали по лавовому морю в течение последних нескольких дней!

"Брат, мы так долго ждали. Мы наконец-то можем поделить добычу, не так ли?" Синдрал с нетерпением закричал, когда вышел из пространственного разлома в комнату Огненного Трона.

Честно говоря, Синдрал был надежным союзником.

Огненный клон Грима был лишь промежуточным второсортным. Несмотря на то, что он был наедине с огненным клоном так долго, Cindral не действовал, чтобы взять кольцо хранения для себя. Это вызвало у Грима восторг.

Огненный клон подошёл к Гриму, вытащил кольцо из его рта и положил его в руки, прежде чем бежать в его тело и снова превратить в одного человека.

Грим улыбнулся, когда схватил кольцо. Помахивая рукой, он поместил все, что в нем было, в комнату.

Там было около сотни деревянных коробок такого же размера.

Cindral бросился вперед и разбил один из деревянных ящиков с одним ударом. Десятки прямоугольных металлических слитков разбросались по полу, звеня от хрустящего звука металла.

Металлические слитки были необычайно тяжелыми и при соприкосновении с блуждающими в воздухе частицами мгновенно испускали крошечные элементиумные радуги.

Волшебные сплавы!

Cindral разбил еще один ящик, этот ящик был наполнен рядами фиолетовых слитков, светящихся слабым фиолетовым светом.

Cindral взволнованно бросился вперёд при виде таких чистых вечерних руд, схватив их дико и засунув в рот.

Огненные существа, как правило, не имели привычки использовать предметы для хранения в космосе. Они увлекались хорошими вещами, которые им нравились, и использовали свои массивные желудки в качестве хранилища.

"Лорд Синдрал..." Грим, который не мог смириться с тем, что это случилось, позвал тигра.

"Что это?" Синдрал с тревогой посмотрел на Грима: "Я так рискнул, но не могу взять даже кусочек твоих вещей"?

Грим безмолвно покачал головой, когда протянул руку и передал Синдралу кольцо для хранения.

"Так как это было такое приятное сотрудничество, это кольцо - мой подарок тебе". С этим ты можешь забрать отсюда всё, что тебе нужно."

"Правда?"

"Правда!"

Синдрал посмотрел на Грима сомнительно, но после некоторых раздумий, он схватил кольцо и очень аккуратно положил в него три ящика со слитками эфира. Он очень хорошо знал, на что способны человеческие адепты. Он не просто предполагал, что они имели в виду то, что они сказали, даже если они предлагают чрезвычайно выгодные сделки. Если бы кто-то коснулся их психологической нижней линии, будучи чрезмерно жадным, вы, вероятно, было бы трудно выйти из башни.

Вот почему Cindral держал свою жадность в узде и взял только достаточно большую сумму, чтобы использовать.

Тем временем, Грим просто убрал остальные коробки.

Это был простой процесс, и Чип уже рассчитал все слитки в них.

Всего было девяносто шесть деревянных ящиков.

Тринадцать из них были вечными слитками, что составило в общей сложности триста девяносто слитков на общую сумму сто двадцать тонн.

Тридцать два из них были кейрскими сплавами, что составило в общей сложности девятьсот шестьдесят слитков на общую сумму двести семьдесят тонн.

Двадцать четыре из них были магическими сплавами, что составило в общей сложности семьсот двадцать слитков на общую сумму двести семнадцать тонн.

Семь из них были митрилом, что составило в общей сложности двести десять слитков на общую сумму в триста килограммов.

Пять были адамантичными, что составило в общей сложности сто пятьдесят слитков на общую сумму триста восемьдесят тонн.

……

……

Ящики металлических слитков проходили многократное рафинирование, все из них - высокосортные металлы; это были высокосортные ресурсы, которые было трудно найти даже на рынке. Если бы все они были выставлены на продажу, клан Грим и Кримсон не столкнулся бы с нехваткой волшебных кристаллов в течение десятков лет.

Гриму было наплевать на другие магические металлы, но только сплав Queyras заставил его сразу же вырваться в улыбку.

С помощью этого сплава Queyras, массивные боевые магические машины, которые задерживались в самолете гоблина, могли быть окончательно закончены. Более того, добавление каждой новой магической печи-генератора означало формирование еще одной магической машинной армии.

Однако сейчас еще не время праздновать. Грим посмотрел на Cindral и спросил любопытно: "Cindral, куда вы намерены пойти, чтобы переварить эти слитки вечности теперь, когда у вас их так много? Если вы не возражаете, почему бы вам не остаться здесь, у моего Огненного Трона, ненадолго?"

"В этом нет необходимости, - почти сразу же отверг Синдрал, - на этот раз я приехал в мир адептов, чтобы найти подходящий металл, который мог бы затвердевать моё тело". С этими вечными слитками, мне больше ничего не нужно. Я должен вернуться в самолет Огня Элементия сейчас".

"Хорошая идея!" Грим, возможно, и не достиг своей цели, но его не может беспокоить такая маленькая икота, как эта: "Должен ли я открыть плоскостной туннель, чтобы отправить тебя обратно"?

Синдрал хихикал.

"Не забывай, я истинно синее туземное существо самолета Огненный Элементий". Мне не нужна твоя помощь, чтобы вернуться на землю моего происхождения. В следующий раз, когда ты придешь в самолет Огненного Элементия, ты сможешь найти меня!"

Он прыгнул над огненным алтарем и неоднократно махнул двумя острыми когтями. Всплеск потока элемнтия, который еще не рассеялся полностью, привел к плоскости Огня Элементий, и Cindral силой разорвала пространственную трещину, и голубь нырнул внутрь, бесследно исчезнув.

После того, как он ушёл, на алтаре появилась модель тигра размером с ладонь.

Жадность подобрала его и почувствовала ауру Синдрал на модели.

Казалось, что это был предмет коммуникации, который Синдрал оставил позади. Если бы он действительно вернулся в самолет Огня Элементий, было бы намного проще найти Синдрала, почувствовав его ауру.

После отправки Синдрала, Грим помахал рукой и закрыл огненный алтарь. Затем он вернулся в свою комнату.

Багровый майордомо Гаргамель уже давно ждал здесь, у его двери.

"Что-то случилось?"

Грим любопытно спросил, когда он присел.

В настоящее время в Багровом клане насчитывается более трех-четырехсот адептов и учеников, а также сотня мирских территорий и ресурсов. Управление этим массивным кланом, естественно, было оставлено Гаргамелу и Мерил.

В общем, делами Аилвиса управлял Гаргамель, а делами Мерил - Белая Башня в Северных землях.

Большую часть времени Грим был лидером в руках и не занимался клановыми делами.

Во всяком случае, создание Багрового клана должно было обеспечить место для людей, о которых он заботился, и в то же время сделать более удобным для него сбор ресурсов. Грим никогда бы не захотел тратить свое время на клановые дела.

Именно поэтому, из своих первоначальных намерений и личных интересов, Грим оставил власть над всеми клановыми делами Гаргамелю и Мерил. Ему нужно было только иметь дело с управлением основной властью клана.

Именно поэтому, при обычных обстоятельствах, Гаргамель никогда бы не стал беспокоить его прозаичными клановыми делами.

Однако, его сегодняшний визит означал, что должен был быть вопрос, который он не мог решить или с которым он не мог справиться!

Гаргамель колебался, прежде чем наконец-то заговорить.

"Милорд, это касается Эмелии!"

"Эмелия? Что с ней случилось?" Грим спросил врасплох.

Все на Огненном Троне знали, что Эмилия была абсолютной возлюбленной Гаргамеля и Евы. Они бы прижали ее к себе в рот, если бы она не растаяла от этого, абсолютно щедро одарив ее всей своей любовью.

Могло ли что-нибудь случиться с Эмелией, когда двое ее родителей так тоскуют по ней?

"Милорд, с Эмелией ничего не случилось. Но..."

"Но что? Поторопись говорить, у меня нет времени играть с тобой в загадки!"

"Она... она, кажется, претерпела некоторые мутации."

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 892**

Грим не видел ее несколько месяцев, но Эмелия снова стала еще красивее.

В отличие от горячей пикантности Марии и таинственности Алисы, Эмелия обладала призрачной и неземной легкостью.

По внешнему виду Эмелия была похожа на молодую девушку четырнадцати-пятнадцати лет. У нее была голова с длинными мягкими зелеными волосами, а на ее нежном лице всегда можно было увидеть соблазнительно злую и непоколебимую улыбку. На ней была длинная зеленая мантия, сотканная из виноградных лоз и растений, притягивавшихся к земле во время ходьбы, и на голове у нее была красивая корона цветов. На платье не было рукавов, на которых были видны длинные и тонкие пальцы, ногти, окрашенные зелеными соками касания, красивые и кокетливые.

С возрастом Эмелия уже не была такой непослушной, как в детстве. Она была тихой и вежливой, с уважением приветствуя Greem в тот момент, когда она вошла в дверь, прежде чем молча стоять на стороне Гаргамеля, не сказав больше ни слова.

Это действие показалось ей несовместимым с ее прошлой личностью!

Когда симпатичная Эмелия стояла рядом со старым и лысым Гаргамелем, было трудно поверить, что они были отцом и дочерью. Контраст внешности был слишком резок.

Жадность сузила его глаза. С тех пор, как Чип вошел в комнату, он тихо сканировал и исследовал телесные атрибуты Эмелии. С разницей в два уровня, природный барьер, окружавший Эмелию, не мог остановить волны сканирования Чипа. Информация, которую Грим возвращался, заставила его хмуриться.

[Бип] Целевое существо в настоящее время сканируется.

[Имя: Emelia

Виды: Неизвестный

Класс формы жизни: Первая ступень пика

Профессия: Природный адепт

Bodily Attributes: Сила 6 | Физика 9 | Добропорядочность 7 | Дух 19

[……]

Серия отсканированных данных, собранных вместе, образуя модель молодой и красивой природы, умелой в сознании Грима. Однако, когда сканирование модели достигло ног Эмелии, они сразу же превратились в серию рассеянных и неорганизованных чисел, как будто там была какая-то странная вещь, которая могла помешать сканированию Чипа.

Грим мягко улыбнулась.

"Эмелия, я слышала, как твой отец говорил, что недавно у тебя были неприятности?"

Эмелия встала вперед и, взглянув на Гаргамеля, невольно сказала: "Это не большая проблема". Это просто небольшая проблема, которая возникла во время ассимиляции моего тела". Я могу решить ее сама!"

Улыбка Грима стала еще мягче.

"Не могли бы вы дать мне посмотреть?"

Эмелия выпустила горькую и беспомощную улыбку. Она знала, что не может отказать в просьбе лидера клана. Она слегка подняла свой зеленый халат. Неожиданно то, что появилось перед Гримом, было не парой красивых ножек, а путаницей щупальцеобразных корней, спутанных вместе.

Корни были не очень толстыми, но многие мелкие усы свернулись и сложным образом переплетались друг с другом.

Они были связаны друг с другом, переплетены друг с другом, и все это время они били и били, как будто они были придатками ужасающего стометрового кальмара. Что еще больше поразило Грима, так это то, что кожа этих корней оказалась полупрозрачной. Он очень ясно видел зелено-белые соки, стекающие внутрь.

Более того, по мере того, как корни сдавливались и удлинялись, вокруг них вращались пятна света природы. Если не обращать внимания на их внешний вид, то они были красивы и подвижны, как фантазийный сад.

Эта мутация растения началась от теленка. Верхнее бедро было еще пухлой белой ногой человеческой девочки, но от колена до колена нога превратилась в сотню странных корней растения, спутанных вместе. Однако, эти корни, очевидно, тоже были под контролем Эмелии. Они не влияли на ее повседневную жизнь и мобильность.

"Были ли такие же симптомы во время роста Евы?" Грим повернулся и спросил Гаргамеля.

Гаргамель покачал головой и вздохнул, хмурится на морщинистом лице. Было ясно, что он беспокоился о состоянии тела Эмелии.

В конце концов, это изменение в сторону растительных черт началось довольно давно.

Однако, изначально, были затронуты только ноги Эмелии. В то время как Гаргамель и Ева с тревогой перелистывали книги в поисках причины, процесс плантации растянулся до колен.

Теперь на белых ногах Емелии также начали появляться толстые зеленые вены.

Очевидно, что это было симптомом предстоящих изменений. Если они не нашли способа остановить этот плантационный процесс, было очевидно, что через год Эмелия станет совершенно бесчеловечной.

Хотя Мир Адептов не отвергал нечеловеческих адептов, эти нечеловеческие адепты никогда бы не смогли по-настоящему ассимилироваться в ряды основных адептов, которые в основном были людьми. Это привело бы к тому, что в будущем им было бы гораздо труднее получать знания и ресурсы по сравнению с человеческими адептами.

Поскольку даже Ева чувствовала, что состояние Емелии было странным, это полностью означало, что рост маленькой девочки вышел из-под контроля и понимания двух из них. Иначе, с учетом того, как много они уделили Емелии, им не пришлось бы обращаться за помощью к Гриму.

Однако, по сравнению с беспокойством и паникой Гаргамеля, сама Эмелия выглядела достаточно спокойной.

Таким образом, у Грима не было другого выбора, кроме как изгнать Гаргамеля из комнаты до честного разговора с Эмелией.

Как только Гаргамель ушел с некоторым колебанием, Грим холодно посмотрел на Эмилию, как на его лице появилась таинственная, но зловещая улыбка.

"Гаргамель - мой подчиненный, а Ева столько лет работала на Багровый клан. Как лидер клана, я обязан защищать их интересы. Ты Эмелия, или ты что-то совсем другое? Скажите мне, честно. Иначе..."

Как он сказал это, светло-красный "Burning Domain" поглотил "Эмелию", огненная плащаница кружилась вокруг нее на два метра. Пламя вспыхнуло и лизнуло на нее, как будто они собирались съесть ее в любой момент.

Со способностями Эмелии, как Первоклассницы, Горящий Домен должен был закрыться, чтобы превратить ее в пепел всего за три секунды.

"Я - Эмелия..." Эта зеленоглазая, пурпурно-глазая девушка смотрела прямо в глаза Грима и говорила искренним голосом.

"Тогда подведи защиту своей души и позволь мне лично подтвердить это!"

"...и душа Яры слилась!"

"…..."

"Пожалуйста, поверь мне. Я дочь Гаргамеля и Евы! Только... только я слилась с чужеземной душой."

"Слилась..." Грим повторил, его глаза сузились еще больше.

"Да, сплавленный; не съеденный!" Эмелия еще раз подчеркнула.

"Открой свою душу. Я должен проверить это сам!"

Эмелия знала, что это нужно сделать. Поэтому у неё не было выбора, кроме как освободить свою защиту и позволить слегка жгучим духовным придаткам Грема простираться в её душевное море.

Это было похоже на красный раскалённый железный жезл, застрявший в её сознании и извращённый. Тело Эмелии в конвульсиях и глаза закатились в голову, замученные до смерти. Однако, у нее не было другого выбора, кроме как выдержать эту агонию и позволить Гриму медленно искать то, что он хотел.

Боль от этого процесса не могла вынести обычный человек!

Поэтому большинство заклинаний, которые искали и извлекали знания, оставляли после себя тяжелый и необратимый психический ущерб в жертве. Даже если бы заклинание увенчалось успехом, жертва была бы доведена до безумия или смерти!

К счастью, Эмелия была адептом. Ее Дух прошел десятки лет обучения и был в сто раз сильнее, чем у обычного человека. Кроме того, Грим был настолько осторожен и нежен, насколько это было возможно. Это были единственные факторы, мешающие ей превратиться в идиотку.

Когда Дух Грема медленно отступал из душевного сознания Эмелии, она промокла в поту и дёргалась на полу.

"Нет... сейчас... ты... поверь мне, не надо!" Несмотря на то, что это была всего лишь простая фраза, Эмелия заикалась и делала паузу, ее голос был слабым и бессильным.

Теперь, когда она лежала на полу, ее тело свернулось в шар, сотни странных корней скручивались друг над другом.

Жадность расплодилась в тишине.

Девушка не ошиблась. Раньше в этом теле существовало две независимые души. Тем не менее, эти две души теперь слились воедино в совершенстве, неспособные отличить одну от другой.

Опять же, это был слияние, а не пожирание!

Согласно тому, что она сказала, одна из душ должна быть потоком смешанной крови Гаргамеля и Евы, известной как Емелия, в то время как другая была чужеродной душой, известной как Яра. Если бы душа Яры поглотила Эмилию, Грим убил бы ее без всякого колебания и милосердия.

Тем не менее, теперь, когда их души расплавились, Эмилия была Яра и Яра был Емелия. Больше не было никакого различия между ними. Это была трудная проблема!

Пока Грим изучал душу девушки, за пределами его комнаты был хаос. Казалось, что кто-то дико атаковал дверь в его комнату, громко стучал в его дверь, защищенную оборонительными массивами.

Грим колебался на мгновение и, наконец, выпустил оборонительные ограничения на дверь.

Громкий стук раздался, когда двери распахнулись. Ева ворвалась снаружи, растерялась и покрылась кровью.

Вероятно, это был ущерб, нанесенный ей автономным возмездием за оборонительные ограничения.

Если бы не Грим, заблаговременно обнаружившая свои действия и прервавшая ответные удары, ее раны могли бы быть еще более тяжелыми.

В комнату адепта третьего класса не так легко было вломиться!

Лесной Дух Ева увидела дёргающуюся Емелию в тот момент, когда она вошла в комнату. Она бросилась вперед и взяла дочь на руки, яростно крича на Грима.

"Что ты с ней сделал? Если что-нибудь случится с моей дочерью, я поставлю свою жизнь под угрозу против тебя".

Гаргамель бросился в комнату, покрытую синяками, потянув за руку Евы всем, что у него было.

"Не будь импульсивным. Это я... попросил помощи у Господа нашего в сегодняшнем вопросе."

Задушенный шлепок прозвучал, как зеленая виноградная лоза отшлёпала Гаргамеля, оставив его катиться по земле и стонать, когда он боролся за то, чтобы встать.

"Если... если что-нибудь случится с нашей дочерью, я... вы, нам обоим не нужно больше жить."

Грим спокойно сидел на своем стуле, молча наблюдая, как разворачивается эта семейная комедия.

В конце концов, той, что остановила Еву, была Эмелия.

Как только Гаргамель и его семья вышли из комнаты в беспорядке, Грим не мог не сузить глаза и бормотать себе: "Принцесса-спор? Интересно..."

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 893**

Самолет-гоблин, Город машин.

Под башней адепта была огромная алхимическая лаборатория.

Тесные, плотные леса были построены по всей большой сборочной мастерской площадью тринадцать тысяч квадратных метров. Бесчисленное множество гоблинов инженеров и техников поднимались и спускались по лесам, паяли, резали, стучали и издавали столько шума, что там было почти как на рынке.

Окруженные всеми лесами, можно было бледно видеть форму массивной волшебной конструкции машины.

Это был массивный магический машинный големский дракон, построенный полностью из металла. Его тело было длиной в сто метров от головы до хвоста, поддерживаемое шестью толстыми и прочными металлическими ногами. Каждая деталь и узор, вырезанные на станке, были необычайно красивы и реалистичны.

При создании этого волшебного големского дракона использовалось большое количество меди Firegrime Copper, в результате чего на его поверхности появлялся странный оттенок темно-красного цвета. Всякий раз, когда кто-то ударял по его металлическому телу с большой силой, искры вылетали и воспламеняли одежду "нападающего".

Поэтому каждые несколько минут на каком-нибудь месте гигантского дракона звонила аварийная пожарная сигнализация, прежде чем их тушила гоблинская пожарная машина, которая ждала там приказа.

Когда Грим вошел в мастерскую в компании Дезерры и группы продвинутых инженеров-гоблинов, эта грязная сцена стала тем, что он увидел.

Стометровый гигантский волшебный големовский дракон.

Грим слегка сузил глаза, оценивая машину, как он молча думал.

Важно отметить, что даже среди настоящих драконов, существ длиной в сто метров были древние или первобытные драконы, часто шестиклассники, как минимум. Тем не менее, этим крошечным, слабым, похожим на бобы гоблинам удалось создать машину такого масштаба с их совершенным и утончённым машинным мастерством! Даже Greem не могли не впечатлиться их способностями!

Однако, даже если гоблины должны были собрать всех продвинутых техников и инженеров всего самолёта, это был предел их возможностей. Без волшебной технологии печи-генератора, которую предоставил Greem, они никогда бы не смогли приводить в действие такую массивную механическую конструкцию, даже если бы они должны были заполнить все внутренности дракона двигателями, работающими на паре.

Казалось, гоблины уже давно поняли эту идею. С тех пор, как Грим, лидер Багрового клана, прибыл в самолет Goblin и Город машин, самый умный и старший из инженеров гоблинов следил за ним. Гоблин постоянно бубнил о "нехватке средств", "многих жертвах", "нескольких учениках" и множестве других слов, как монах, произносящий свои молитвы.

Конечно, больше всего он говорил о гигантской волшебной печи-генераторе на чертеже!

Учитывая вес големского дракона в четыреста тонн, эта огромная магическая генераторная печь должна была бы обладать, по крайней мере, на треть большей эффективностью, чем мегагенераторная печь, которую освоил Газлоу, чтобы иметь возможность питать такую массивную конструкцию.

Учитывая все оружие магической энергии, которое должно было бы быть добавлено к машине, новая печь магического генератора, которая должна была быть кованой, должна была бы обладать таким же уровнем эффективности и мощности, как и эта печь мега-генератора магии.

Однако, Грим должен был использовать драгоценную магическую пружину для создания этой печи мега-генератора. Это стоило бы намного больше сплава Queyras, если бы он захотел создать еще одну магическую генераторную печь, которая могла бы сравниться с этой!

Именно поэтому Грим быстро рассчитал предполагаемый сплав Queyras, необходимый даже когда он ходил вокруг големского дракона и оценивал его.

На этот раз он получил в общей сложности двести семьдесят тонн сплава Кейрас. Согласно последним оптимизированным данным модели Чипа, он мог построить около шестидесяти семи космических печей или двадцать шесть печей с магическим генератором. Однако, если он захочет ковать большую печь с магическим генератором, ему придется использовать в три-четыре раза больше обычного количества сплава Queyras.

Голова Грима опухала и болела каждый раз, когда он думал о Небесном Патрульном Корабле Матери, Стрекозе Гоблина, Размерном Потрошителе и легендарном Боге Грома Титане. У него было ощущение, что все его имущество будет брошено на ветер с помощью этих слабых гоблинов.

Однако големский дракон был лишь прототипом. Это был проект, предназначенный для накопления опыта строительства настоящих машин-убийц, которые пришли после. Среди этих массивных магических машин Грим больше всего внимания уделял Патрульной Матери и Богу Грома Титану.

Этот магический голем машины мог сравниться только с существом четвертого класса в самом лучшем виде. Тем не менее, она была слишком неуклюжа и не могла летать в конце концов. Если бы враг Четвертого класса был слишком хитрым и начал партизанскую войну против него, используя эти слабости, дракону было бы трудно с ними справиться.

Это было видно из того, что вождь Смертельной Колдуньи Четвертого Кесауна мог победить настоящего дракона Четвертого Кесауна на дуэли.

Поэтому, по мнению Грима, этот будущий големский дракон мог быть магической машиной Четвертого класса только самого низкого уровня, даже если он был успешно создан!

Однако, учитывая нынешнее отсутствие у клана Кримсон адепта Четвертого класса, существование магической машины Четвертого класса в любом случае было бы хорошо.

На данный момент единственный вопрос состоял в том, стоит ли это начинание того!

Грим перестал ходить при мысли об этом. Вместо этого он повернулся и посмотрел на старого гоблина, который чуть не наткнулся на него оттого, что слишком пристально следил за ним.

"Ты".

"Я Гонга, нынешний декан Королевской инженерной академии империи гоблинов и куратор строительства этого волшебного големского дракона!"

"Вы, кажется, уже упоминали о многих технических и логистических проблемах. В настоящее время они меня не интересуют. Меня беспокоит только то, что вы можете дать мне, если я обеспечу вас большой магической печью-генератором с достаточной мощностью". Грим положил руки за спину, подняв глаза и придав высокомерное выражение.

Окружающие его гоблины сразу же затаили дыхание, когда услышали его слова.

Все гоблины, которые могли быть здесь, были продвинутыми инженерами как минимум. Они все были полностью вовлечены в создание големского дракона. Естественно, все они знали ценность большой магической печи генератора. В прошлом они жаловались неподготовленным адептам на отсутствие учеников, средств и постоянных жертв. Но теперь, единственное, что их искренне беспокоило, это отсутствие мощного сердца, которое могло бы управлять волшебным големским драконом!

Бесчисленные жалобы, бесчисленные просьбы, бесчисленные ожидания.

Каждый раз, они были отвергнуты адептами. И каждый раз, у них не было причин для отказа. Это, несомненно, вызвало эти гоблины инженеров беспокойство вне всякого сравнения, не в состоянии спать или сидеть на месте, боясь, что такой массивный магический проект машины пойдет впустую.

Сегодня они, наконец, впервые услышали новости о большой печи магического генератора и из уст самого лидера клана Кримсон. Как это не могло заставить их впасть в безумие от восторга?

"Мощный магический големский дракон четвертого класса!" Дин Гонга кричал со всей силой: "Четвертый класс... это Четвертый класс! Это определенно поможет тебе стереть с лица земли всех твоих врагов Четвертого класса."

Грим не мог не хихикать изнутри, когда увидел, как старый гоблин кричит всем, что у него есть, и посылает слюну, летящую повсюду, как будто он не мог больше волноваться, что Грим ему не поверит.

Четвертый класс.

Эти гоблины, которых держали в клетке, как тигров в зоопарке, наверное, даже представить себе не могли, насколько страшно настоящее четвероклассное существо!

Неужели они думали, что эти адепты Четвертого класса ворвутся в какой-нибудь дурацкий рукопашный бой, как какой-нибудь глупый воин, против дракона?

Могущество адепта Четвертого класса было далеко за пределами мирского воображения. И у них, конечно, было достаточно средств, чтобы справиться с таким медленным и неуклюжим зверем, как этот.

Ну и что с того, что его размер был массивным? Ну и что, что все его тело было выковано исключительно из волшебных металлов?

Против истинного адепта Четвертого класса, он был не более чем жалкой и трагической мишенью. Победить магического големского дракона не составило бы труда. Реальный вопрос заключался в том, готов ли противник заплатить огромную цену за то, чтобы сбить такую же прочную цель.

Грима совсем не одурачила страстная тирада старого гоблина. Скорее, он имел гораздо более точное и полное представление о големском драконе, чем старый гоблин!

"Волшебная машинная конструкция четвертого класса"? Хорошо, очень хорошо." Грим не попал в причудливый пузырь идеализма старого Ганги. Вместо этого он перевернул тему разговора: "Тогда какие практические трудности стоят между вами и достижением этой цели?".

"Это..." Старый Гонга на мгновение засомневался.

Даже с силой Города Машин, как это было, они должны были бы выделить все свои ресурсы, чтобы создать волшебную конструкцию машины такого масштаба. Без учета технологии и рабочей силы, только транспортные команды, необходимые для перемещения металлических слитков, достигли более сотни в количестве.

Они ежедневно проезжали через различные крупные шахты, собирая руды и доставляя их за тысячи километров в "Город машин". Там они обрабатывались на плавильных, рафинировочных и добывающих заводах, а затем окончательно попадали в руки техников-гоблинов.

Затем в небольшой гоблиновой лаборатории были завершены плавка и изготовление волшебного сплава. Ежедневное производство из этих лабораторий составляло не более нескольких сотен килограммов рафинированного сплава. Чтобы собрать воедино необходимое количество сплава големского дракона, тысячи инженеров и техников-гоблинов работали беспокойно днем и ночью. Количество гоблинов, погибших в лабораториях и только на операционных платформах, исчислялось сотнями.

Единственная причина, по которой они все рисковали жизнью, была в том, чтобы лично увидеть "божественную" магическую конструкцию машины, рожденную из их рук!

Для некоторых аборигенов, которые не могли выйти из самолета из-за своих расовых ограничений, Четвертый класс действительно был самым высоким уровнем в их мире.

Титул бога не был бы совсем неточным!

Именно из-за того, сколько гоблинов вложили в проект, Гонга был настолько озабочен тем, что сложность его просьбы могла отпугнуть этого молодого человека-адепта.

"...мы сможем решить все другие трудности сами. Однако, три проблемы никогда не могут быть решены только силой нас, гоблинов".

"Говори!"

"Первая - это проблема учеников-адептов. Господь-адепты назначил нам пятерых учеников-адептов, и мы смогли сделать под их руководством несколько рунических резьбовых схем. Тем не менее, число гоблинов, которые овладели этим навыком, всё ещё слишком мало. По крайней мере, если мы хотим закончить резьбу по всем руническим схемам и различным массивам внутри големского дракона, то текущее количество помощников все еще далеко от достаточного".

Грим подумал об этом. Вскоре он получил внутреннюю информацию о клане и решительно ответил старому гоблину.

"Начиная с послезавтрашнего дня, я назначу тебе сотню помощников из клана". Количество адептов также будет увеличено, и я буду просить их сотрудничать с вашей работой".

Окружающие гоблины немедленно выпускают волну приветствий!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 893**

Самолет-гоблин, Город машин. Под башней адепта была огромная алхимическая лаборатория. Тесные, плотные леса были построены по всей большой сборочной мастерской площадью тринадцать тысяч квадратных метров. Бесчисленное множество гоблинов инженеров и техников поднимались и спускались по лесам, паяли, резали, стучали и издавали столько шума, что там было почти как на рынке. Окруженные всеми лесами, можно было бледно видеть форму массивной волшебной конструкции машины. Это был массивный магический машинный големский дракон, построенный полностью из металла. Его тело было длиной в сто метров от головы до хвоста, поддерживаемое шестью толстыми и прочными металлическими ногами. Каждая деталь и узор, вырезанные на станке, были необычайно красивы и реалистичны. При создании этого волшебного големского дракона использовалось большое количество меди Firegrime Copper, в результате чего на его поверхности появлялся странный оттенок темно-красного цвета. Всякий раз, когда кто-то ударял по его металлическому телу с большой силой, искры вылетали и воспламеняли одежду "нападающего". Поэтому каждые несколько минут на каком-нибудь месте гигантского дракона звонила аварийная пожарная сигнализация, прежде чем их тушила гоблинская пожарная машина, которая ждала там приказа. Когда Грим вошел в мастерскую в компании Дезерры и группы продвинутых инженеров-гоблинов, эта грязная сцена стала тем, что он увидел. Стометровый гигантский волшебный големовский дракон. Грим слегка сузил глаза, оценивая машину, как он молча думал. Важно отметить, что даже среди настоящих драконов, существ длиной в сто метров были древние или первобытные драконы, часто шестиклассники, как минимум. Тем не менее, этим крошечным, слабым, похожим на бобы гоблинам удалось создать машину такого масштаба с их совершенным и утончённым машинным мастерством! Даже Greem не могли не впечатлиться их способностями! Однако, даже если гоблины должны были собрать всех продвинутых техников и инженеров всего самолёта, это был предел их возможностей. Без волшебной технологии печи-генератора, которую предоставил Greem, они никогда бы не смогли приводить в действие такую массивную механическую конструкцию, даже если бы они должны были заполнить все внутренности дракона двигателями, работающими на паре. Казалось, гоблины уже давно поняли эту идею. С тех пор, как Грим, лидер Багрового клана, прибыл в самолет Goblin и Город машин, самый умный и старший из инженеров гоблинов следил за ним. Гоблин постоянно бубнил о "нехватке средств", "многих жертвах", "нескольких учениках" и множестве других слов, как монах, произносящий свои молитвы. Конечно, больше всего он говорил о гигантской волшебной печи-генераторе на чертеже! Учитывая вес големского дракона в четыреста тонн, эта огромная магическая генераторная печь должна была бы обладать, по крайней мере, на треть большей эффективностью, чем мегагенераторная печь, которую освоил Газлоу, чтобы иметь возможность питать такую массивную конструкцию. Учитывая все оружие магической энергии, которое должно было бы быть добавлено к машине, новая печь магического генератора, которая должна была быть кованой, должна была бы обладать таким же уровнем эффективности и мощности, как и эта печь мега-генератора магии. Однако, Грим должен был использовать драгоценную магическую пружину для создания этой печи мега-генератора. Это стоило бы намного больше сплава Queyras, если бы он захотел создать еще одну магическую генераторную печь, которая могла бы сравниться с этой! Именно поэтому Грим быстро рассчитал предполагаемый сплав Queyras, необходимый даже когда он ходил вокруг големского дракона и оценивал его. На этот раз он получил в общей сложности двести семьдесят тонн сплава Кейрас. Согласно последним оптимизированным данным модели Чипа, он мог построить около шестидесяти семи космических печей или двадцать шесть печей с магическим генератором. Однако, если он захочет ковать большую печь с магическим генератором, ему придется использовать в три-четыре раза больше обычного количества сплава Queyras. Голова Грима опухала и болела каждый раз, когда он думал о Небесном Патрульном Корабле Матери, Стрекозе Гоблина, Размерном Потрошителе и легендарном Боге Грома Титане. У него было ощущение, что все его имущество будет брошено на ветер с помощью этих слабых гоблинов. Однако големский дракон был лишь прототипом. Это был проект, предназначенный для накопления опыта строительства настоящих машин-убийц, которые пришли после. Среди этих массивных магических машин Грим больше всего внимания уделял Патрульной Матери и Богу Грома Титану. Этот магический голем машины мог сравниться только с существом четвертого класса в самом лучшем виде. Тем не менее, она была слишком неуклюжа и не могла летать в конце концов. Если бы враг Четвертого класса был слишком хитрым и начал партизанскую войну против него, используя эти слабости, дракону было бы трудно с ними справиться. Это было видно из того, что вождь Смертельной Колдуньи Четвертого Кесауна мог победить настоящего дракона Четвертого Кесауна на дуэли. Поэтому, по мнению Грима, этот будущий големский дракон мог быть магической машиной Четвертого класса только самого низкого уровня, даже если он был успешно создан! Однако, учитывая нынешнее отсутствие у клана Кримсон адепта Четвертого класса, существование магической машины Четвертого класса в любом случае было бы хорошо. На данный момент единственный вопрос состоял в том, стоит ли это начинание того! Грим перестал ходить при мысли об этом. Вместо этого он повернулся и посмотрел на старого гоблина, который чуть не наткнулся на него оттого, что слишком пристально следил за ним. "Ты". "Я Гонга, нынешний декан Королевской инженерной академии империи гоблинов и куратор строительства этого волшебного големского дракона!" "Вы, кажется, уже упоминали о многих технических и логистических проблемах. В настоящее время они меня не интересуют. Меня беспокоит только то, что вы можете дать мне, если я обеспечу вас большой магической печью-генератором с достаточной мощностью". Грим положил руки за спину, подняв глаза и придав высокомерное выражение. Окружающие его гоблины сразу же затаили дыхание, когда услышали его слова. Все гоблины, которые могли быть здесь, были продвинутыми инженерами как минимум. Они все были полностью вовлечены в создание големского дракона. Естественно, все они знали ценность большой магической печи генератора. В прошлом они жаловались неподготовленным адептам на отсутствие учеников, средств и постоянных жертв. Но теперь, единственное, что их искренне беспокоило, это отсутствие мощного сердца, которое могло бы управлять волшебным големским драконом! Бесчисленные жалобы, бесчисленные просьбы, бесчисленные ожидания. Каждый раз, они были отвергнуты адептами. И каждый раз, у них не было причин для отказа. Это, несомненно, вызвало эти гоблины инженеров беспокойство вне всякого сравнения, не в состоянии спать или сидеть на месте, боясь, что такой массивный магический проект машины пойдет впустую. Сегодня они, наконец, впервые услышали новости о большой печи магического генератора и из уст самого лидера клана Кримсон. Как это не могло заставить их впасть в безумие от восторга? "Мощный магический големский дракон четвертого класса!" Дин Гонга кричал со всей силой: "Четвертый класс... это Четвертый класс! Это определенно поможет тебе стереть с лица земли всех твоих врагов Четвертого класса." Грим не мог не хихикать изнутри, когда увидел, как старый гоблин кричит всем, что у него есть, и посылает слюну, летящую повсюду, как будто он не мог больше волноваться, что Грим ему не поверит. Четвертый класс. Эти гоблины, которых держали в клетке, как тигров в зоопарке, наверное, даже представить себе не могли, насколько страшно настоящее четвероклассное существо! Неужели они думали, что эти адепты Четвертого класса ворвутся в какой-нибудь дурацкий рукопашный бой, как какой-нибудь глупый воин, против дракона? Могущество адепта Четвертого класса было далеко за пределами мирского воображения. И у них, конечно, было достаточно средств, чтобы справиться с таким медленным и неуклюжим зверем, как этот. Ну и что с того, что его размер был массивным? Ну и что, что все его тело было выковано исключительно из волшебных металлов? Против истинного адепта Четвертого класса, он был не более чем жалкой и трагической мишенью. Победить магического големского дракона не составило бы труда. Реальный вопрос заключался в том, готов ли противник заплатить огромную цену за то, чтобы сбить такую же прочную цель. Грима совсем не одурачила страстная тирада старого гоблина. Скорее, он имел гораздо более точное и полное представление о големском драконе, чем старый гоблин! "Волшебная машинная конструкция четвертого класса"? Хорошо, очень хорошо." Грим не попал в причудливый пузырь идеализма старого Ганги. Вместо этого он перевернул тему разговора: "Тогда какие практические трудности стоят между вами и достижением этой цели?". "Это..." Старый Гонга на мгновение засомневался. Даже с силой Города Машин, как это было, они должны были бы выделить все свои ресурсы, чтобы создать волшебную конструкцию машины такого масштаба. Без учета технологии и рабочей силы, только транспортные команды, необходимые для перемещения металлических слитков, достигли более сотни в количестве. Они ежедневно проезжали через различные крупные шахты, собирая руды и доставляя их за тысячи километров в "Город машин". Там они обрабатывались на плавильных, рафинировочных и добывающих заводах, а затем окончательно попадали в руки техников-гоблинов. Затем в небольшой гоблиновой лаборатории были завершены плавка и изготовление волшебного сплава. Ежедневное производство из этих лабораторий составляло не более нескольких сотен килограммов рафинированного сплава. Чтобы собрать воедино необходимое количество сплава големского дракона, тысячи инженеров и техников-гоблинов работали беспокойно днем и ночью. Количество гоблинов, погибших в лабораториях и только на операционных платформах, исчислялось сотнями. Единственная причина, по которой они все рисковали жизнью, была в том, чтобы лично увидеть "божественную" магическую конструкцию машины, рожденную из их рук! Для некоторых аборигенов, которые не могли выйти из самолета из-за своих расовых ограничений, Четвертый класс действительно был самым высоким уровнем в их мире. Титул бога не был бы совсем неточным! Именно из-за того, сколько гоблинов вложили в проект, Гонга был настолько озабочен тем, что сложность его просьбы могла отпугнуть этого молодого человека-адепта. "...мы сможем решить все другие трудности сами. Однако, три проблемы никогда не могут быть решены только силой нас, гоблинов". "Говори!" "Первая - это проблема учеников-адептов. Господь-адепты назначил нам пятерых учеников-адептов, и мы смогли сделать под их руководством несколько рунических резьбовых схем. Тем не менее, число гоблинов, которые овладели этим навыком, всё ещё слишком мало. По крайней мере, если мы хотим закончить резьбу по всем руническим схемам и различным массивам внутри големского дракона, то текущее количество помощников все еще далеко от достаточного". Грим подумал об этом. Вскоре он получил внутреннюю информацию о клане и решительно ответил старому гоблину. "Начиная с послезавтрашнего дня, я назначу тебе сотню помощников из клана". Количество адептов также будет увеличено, и я буду просить их сотрудничать с вашей работой". Окружающие гоблины немедленно выпускают волну приветствий!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 894**

"Во-вторых, у нас тут срочно не хватает различных ресурсов драгоценных камней."

"Самолет Гоблина, как вы знаете, производит очень, очень мало магических драгоценных камней. Даже если мы иногда находим некоторые драгоценные камни, их качество часто уступает. Поэтому..."

Грим замолчал на минуту, когда услышал жалобы старого Гонги.

Он знал обо всех этих ситуациях. Гаргамель и Мерил тоже сообщали ему об этих вещах.

Однако, учитывая, что самолет Гоблина в прошлом не был главной заботой Багрового клана, часть ресурсов, выделенных Городу Машин, была самой маленькой из всех.

Прямо сейчас, с внезапными поставками сплавов Queyras, которые он получил, фракция гоблинов, бесспорно, поднимется на тот же самый уровень, что и фракция приверженцев и вампиров. Необходимо было соответствующим образом изменить распределение ресурсов!

Теперь, когда он принял решение, Грим без колебаний дал свое обещание.

"Отныне Город Машин" проведёт подсчёт всех гоблинов, которые являются продвинутыми техниками или инженерами. Их основное лечение будет таким же, как и учеников-специалистов. К тем, кто будет индивидуально выбран для участия в рабочих группах по магической энергии, будет применяться то же самое, что и к официальным адептам. Спуститесь вниз и усовершенствуйте несколько основных планов магических машин и дайте мне список ресурсов, которые вам нужны. Я сообщу Гаргамелю о приоритетности потребностей в ресурсах здесь".

"Это... это..." Старый Гонга не мог не начать захлёбываться слезами, пока он бормотал.

В прошлом гоблины всегда были низведены на низшее, подчиненное положение в Кримсонском клане. Кроме Герцога Тигула и Мудреца Снорлакса, у них не было голоса в большинстве клановых вопросов.

Теперь лидер Багрового клана лично присвоил высококлассным гоблинам такой же статус, как и адептам и ученикам. Как это не могло заставить старого гоблина разрыдаться от радости?

"Ладно, не надо пока так эмоций", - прервал Грим плач Гонги и нахмурился, как он сказал: "Ты сказал, что у тебя три проблемы, какая последняя?".

Гонга поспешно вытер слезы и потянул свои зеленые волосы за уши, прежде чем уверенно говорить: "Я осмелюсь спросить вас, вождь клана, немного сплава Queyras". Этот особый волшебный металл является ключевым материалом в наших конструкциях космических печей и волшебных генераторных печей. Я хочу организовать группу гоблинов, чтобы провести углубленное исследование сплава Queyras и посмотреть, сможем ли мы найти аналогичную замену! Таким образом, ваши разработки больше не будут ограничиваться количеством сплава Queyras".

Грим в шоке посмотрел на старого гоблина и других окружающих его зеленых гоблинов.

Они едва достигли его талии в высоту, но их уверенность и "дикий" тон заставили Грема оценить их в новом свете.

Грим уже тщательно проанализировал спецэффекты сплава Queyras с помощью Чипа. Попытка создать подобный магический сплав путем модуляции пропорций металла была очень сложной.

Однако старое предложение гоблина действительно благоприятствовало долгосрочным интересам клана!

Поэтому, после некоторой легкой мысли, Грим открыл рот и сказал: "Queyras metal - это волшебный металл". В лабораториях гоблинов вашего "Города машин" не хватает соответствующего оборудования для анализа и разрушения металла. Раз уж вы все собираетесь это сделать, пусть лаборатория будет в Белой Башне! Вы выберете группу опытных ветеранов-инженеров, которые останутся в Белой Башне. Особенно я предоставлю вам там эксклюзивную алхимическую лабораторию".

Гоблины тут же взлетели в настроение.

Только Ветер Адепт Дезерра надел бледную улыбку. Очевидно, он понял намерения Грима.

На долгое время сплав Кейраса стал бы важнейшим адептским ресурсом Багрового клана. Многие основные операции клана должны были бы вращаться вокруг сплава Кейрас.

При таких обстоятельствах, не было никакой возможности, чтобы Грим, как лидер клана, мог передать такой важный стратегический ресурс группе гоблинов, чья лояльность и доверие не могли быть гарантированы. Причина, по которой Greem отправил свою лабораторию в Белую башню обратно в мир адептов, заключалась в том, чтобы держать этих высокопоставленных гоблинов под контролем клана.

Таким образом, любые результаты, которые они успешно получили в результате своих исследований, быстро попадали в руки клана. Это не позволило бы им предъявлять какие-либо требования к высшим чинам клана только благодаря тому, что они держат в руках важные результаты исследований.

Вот почему Грим, казалось, он думал из соображений гоблинов, но на самом деле, он вставлял гвоздь в доску для будущего развития гоблинов.

Конечно, это был не какой-то заговор. Скорее, это был смелый и наглый открытый заговор!

Естественно, с чистыми и прямолинейными умами гоблинов, они никак не могли понять, какие глубокие последствия лежат в основе планов Грима. Вместо этого, все они были двинуты за пределы слов светлым будущим, которое Грим обещал им.

После решения трудностей гоблинов, Грим готов был покинуть самолет гоблинов. Однако, он получил запрос на аудиенцию от гоблинской принцессы Ванессы.

Это не оставило ему иного выбора, кроме как остаться на некоторое время.

Он встретил Ванессу в зале на верхних уровнях башни адепта.

Прошло много времени с тех пор, как они встретились, и внешний вид принцессы сильно изменился. Вокруг нее также появился странный психический поток.

Судя по этой тенденции, это развитие...

Грим был слегка ошеломлен. Она намеревалась идти по пути механического адепта?

Как и ожидалось, некоторые из книг, которые Грим заставил людей прислать в самолет Гоблина, действительно привлекли интерес Принцессы Ванессы. В ее нынешнем состоянии, казалось, что идти по пути механика было ее единственным выбором.

Не было никаких проблем с инъекцией души человека в алхимического голема. Однако, если бы это продолжалось в течение длительного времени, возникли бы проблемы.

Без питания крови, плоти и ауры жизни, душа принцессы Ванессы будет только расти все слабее и слабее, все менее и менее активным. Если она отказывалась превращаться в неживое существо и оставалась в своем искусственном теле, то увядание ее души было неизбежным!

Если бы она могла успешно продвигаться по пути механического адепта, она могла бы, по крайней мере, сохранить состояние своей души, гарантируя, что она питается магической энергией. Это помогло бы ей вырваться из своего текущего неловкого состояния ни гоблина, ни голема.

Тем не менее, было очевидно, что слабо-магическое окружение плоскости гоблина плохо подходит для гоблина, который намерен идти по пути механического адепта. Поэтому Ванесса попросила, чтобы Грим разрешил ей войти в Белую Башню для учебы.

Грим подумал над этой просьбой и тайно задал Дезерре несколько вопросов, прежде чем, наконец, согласиться с просьбой Ванессы.

В настоящее время в Белой башне живут два гоблина, которые перешагнули порог адептов и стали официальными адептами, зарегистрированными в Кримсонском клане. До тех пор, пока им не давали собраться и сформировать собственную фракцию, они не представляли большой угрозы.

Мерил управляла Белой Башней. Она была более чем способна держать под своим пальцем несколько адептов гоблинов. Как таковой, Грим не был особенно обеспокоен этим.

После того, как принцесса Ванесса ушла в хорошем настроении, Грим просто поговорил с Дезеррой, которая находилась в самолете гоблинов, и подтвердил, что власть над самолетом гоблинов все еще стабильна и не испытывает никаких проблем.

Помня об этом, Грим, наконец, подготовился к отъезду в Башню Судьбы в мире адептов.

Война между Судьбой и Колдунами Холодной зимы только что закончилась там. Алиса уже несколько раз просила его присутствовать на праздничном банкете Судьбы ведьм.

Однако, как только он прибыл на верхний уровень башни и собирался использовать телепортационный массив, чтобы вернуться в мир адептов, вокруг массива мерцал белый свет. Через мгновение перед ним появилось плотное и массивное тело.

Это был Грю-Газлувский Разделённый Мозг Грю!

Грим не мог не быть ошеломлен, когда увидел извивающийся, похожий на кальмара мозг внутри пятиметрового металлического тела Gru.

"Зачем ты здесь, в самолете Гоблина?"

Конечно, Гриму было любопытно. В конце концов, Грю был единственным клоном Газлоу; он мог почти полностью представлять мозговое чудовище. Расширение в Лансе означало, что в этот период Грю был самым занятым. Зачем ему понадобилось время, чтобы прилететь на самолет Гоблина?

Мозг Грю, похожий на кальмара, сразу же выдавил гуманоидную улыбку, когда увидел Грима.

"Милорд, я специально пришел сюда в самолет Гоблина, чтобы пригласить вас."

"Пригласить меня?" Грим еще больше запутался.

"Да! Мы слышали, что вы были заняты работой здесь, в самолете Гоблина. У моего оригинального "я" есть много вещей, о которых он хочет с тобой поговорить! Вот почему он заставил меня специально приехать, чтобы привезти тебя сюда!"

Грим смутно понял, что происходило, когда увидел, что мозг кальмара улыбается.

Еще одна неприятность, вызванная сплавом Кейраса.

У этого мозгового монстра были довольно острые уши и нос, не так ли?!

Грим даже не рассказал Гаргамелю о недавно приобретенном сплаве Кейраса. Он лишь немного рассказал о новых поставках, но Газлоу уже слышал о них в Лансе.

Неплохая работа по сбору информации!

Грим улыбнулся и случайно сказал: "Тогда пошли". Мне просто было интересно, как продвигается развитие Ланса!"

Они вдвоем не задержались надолго. Они телепортировались прямо в столицу вечности в Лансе.

…………

Лэнс, столица вечности.

Вновь выйдя из массива, Грю провел Грима через ряд подвесных коридоров, стальных башен и винтовых лестниц. Им потребовался час пешей прогулки, чтобы добраться до центрального зала стальной башни, где жил Газлоу.

Прошло совсем немного времени с тех пор, как Грим увидел это место, но рядом с залом можно было увидеть еще несколько воинов магической машины Второго сорта.

Однако, по сравнению с таким официальным Вторым Ступеньем, как Тигуль, магические воины-машины, созданные Газлоу, могли демонстрировать силу, сравнимую со Вторым Ступеньем, только в пределах его контроля. Если бы они покинули стальную башню и потеряли бы бесконечную магическую энергию от Газлоу, их сила упала бы ниже Второго Стефана.

Ничего не поделаешь! Мозговой монстр не имел столько сплава Queyras, чтобы подделать волшебные энергетические ядра для каждого из них!

Как таковые, они могли жить только в стальной башне, служа в качестве охранников Грю и Газлоу и удерживая под контролем туземцев Ланса, живущих в Столице Вечности.

Огромная и огромная духовная воля Газлове сразу же обрушилась на Грима, как только он вошел в зал.

Однако, в отличие от напряжения, возникшего в прошлый раз, на этот раз Газлуве выглядел очень осторожным и нежным, как послушный маленький ребенок!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 895**

"Говори. Зачем ты хотел встретиться со мной?" Грим спросил без предупреждения.

"Милорд, я слышал, вы обещали гоблинам на самолёте гоблинов сплав Queyras?" Воздух в стальном зале немного вибрировал. Газлоу должен был создать голос, вибрируя воздух своими умственными способностями, чтобы вместить Грима.

"Новости быстро распространяются для вас!" Грим бледно улыбнулся: "Прошло не так много времени с тех пор, как я произнес эти слова в самолёте "Гоблин", а вы уже слышали их здесь, в Лансе!"

"Конечно. В конце концов, самолет Гоблина был моим родным миром. У меня до сих пор есть связи там." Мозговой монстр хихикал.

"Предупреждаю тебя, приоритет твоего текущего развития - Лэнс. Ты должен защищать этот передовой форпост своей жизнью. Драконы не должны изгнать тебя с этого самолета. Вам лучше не вмешиваться в то, что происходит на самолете гоблинов, и не влиять на развитие клана." Мозговой монстр в последние годы был великолепен, но Грим не мог не напомнить ему, чтобы он снова остался в строю.

Газлоу опасался сильных, но пошел за слабыми. Если бы Грим не держался за него крепко, то, скорее всего, это привело бы к отступлению от него.

Что касается лояльности? Грим не был настолько глуп, чтобы верить в преданность мозгового чудовища третьего класса!

Он и Газлоу могли показаться хозяевами и подчиненными, но на самом деле они были больше похожи на союзников. Газлоу давно был способен стереть бренд, который он поместил в его душу в прошлом.

Если бы не некоторые трюки, которые Грим оставил в ультра-магической печи генератора и отсутствие у Газлоу уверенности в том, что он переживет ответную реакцию со стороны Кримсон клана, он бы уже давно освободился от привязанности души Грима!

Таким образом, Грим должен был быть чрезвычайно осторожным и осторожным, когда имел дело с этим мозговым монстром Третьего класса, который летал все выше и выше, всегда рискуя сорвать струны, которые держали его привязанным.

"Понял! Не волнуйтесь, милорд. Драконы уже много раз пытались. Возможно, они способны сильно повредить мою Столицу Вечности, но полностью удалить ее - это не более чем фантазия. Если они осмелятся прийти снова, я заставлю их пожалеть об этом!"

"Хорошо".

"Милорд, видите ли... развитие Столицы Вечности достигло предела. В краткосрочной перспективе драконы не смогут ворваться в столицу, но и мы не сможем вырваться; главная проблема - сплав Кейраса! Милорд, не думаете ли вы, что вам следует отдать немного сплава Кейраса и в столицу вечности?". Мозговой монстр зондировался осторожно.

Грим хладнокровно засмеялся и сказал: "Эти гоблины дали мне обещание". Они сделают из меня волшебного машинного големского дракона, обладающего силой Четвертого класса, в течение одного-двух лет. Вот почему я был готов предоставить им сплав Queyras. А ты? Что ты можешь мне дать? Ты же не собираешься забрать у меня такое сокровище, не имея ничего взамен, не так ли?"

Тон Грима, может, и не дружелюбный, но Газлоу внезапно взволнован.

Он был окаменел от того, что у Грима в руках только столько сплава Кейраса. Если бы это было так, он бы никогда не смог получить ни одного обрезка сплава Кейра, даже если бы он был невероятно убедителен. В конце концов, ценность големского дракона четвертого класса была поразительно высока. Он не мог предоставить ничего равноценного, чтобы вырвать сплав Queyras из рук гоблинов.

"Милорд, я могу предоставить вам еще одну магическую машинную армию, состоящую из тысячи волшебных машин."

"На данный момент мне не нужна армия волшебных машин. Развитие Багряного клана довольно стабильно, и у нас нет срочного давления войны. Оставьте волшебные машины себе!"

"Милорд, я могу помочь вам атаковать Повелителей драконов."

"Поистине, с армией волшебных машин, которой вы владеете в настоящее время, для вас не должно быть проблемой завоевание нескольких территорий драконов. Однако, "Грим не мог не сузить глаза и не улыбнуться, "Сколько драконов ты можешь поймать для меня?"

"…" Газлоу впал в неловкую тишину.

Ничего не поделаешь. Там ему больше всего не хватало силы!

Десятки тысяч волшебных машинных солдат были подобны стальному потоку, способному пачкать земли и норы любого повелителя драконов ниже четвертого класса. Однако Газлоу не смог захватить ни одного из драконов. Он был совершенно беспомощен в этом отношении.

Может быть, он и сам был третьеклассником, но не умел сражаться.

Даже с его умственными способностями как средством нападения, его трусливая личность означала, что он не хотел ступить на поле боя, если в этом не было крайней необходимости. Между тем, из множества созданных им машин никто не мог взлететь в небо.

Тем не менее, какой повелитель драконов Ланса не мог летать?

Драконы не могли просто ждать смерти в своих норах, когда они увидят неудержимую армию волшебных машин, идущих за ними. Вероятно, они бы собрали вещи и сбежали еще до того, как армия добралась до их домов.

Вот почему армия волшебных машин легко могла победить повелителя драконов, но захват их, когда они свободно летали в небе, был ничем иным, как фантазией.

Если бы Грим был готов предоставить ему некоторые магические печи генератор, он смог бы создать флот летающих кораблей, и проблема будет решена!

Вот почему Газлоу не мог не попросить авансового платежа из сплава Queyras, даже если бы он знал, что это немного неудобно.

Видя, что Газлоу полностью замолчал, Грим сменил тему разговора.

"Где Руки Грома Дракона"? Чем он занимался последние несколько лет?"

Тот, кто ответил на его вопрос, был Грю.

"Господь Оружие Грома заняло обширную территорию в ста пятидесяти километрах к юго-западу от Столицы Вечности". Он живёт там хорошей жизнью! Самка дракона снова спаривается с ним".

"Мм, пусть он будет осторожен! В данный момент большинство повелителей драконов Ланса, вероятно, уже знают о его связи с нами. Убедись, что он не попадет в ловушку драконов." Жадность нахмурилась, как он и сказал.

"Я обеспечу безопасность территории Лорда Оружия!" У Грю все еще было в голове выражение лица: "Милорд, я слышал, что у вас уже есть земли как в Центральном, так и в Северном регионах мира Адептов. Вам, должно быть, сейчас не хватает больших военно-воздушных сил. Почему бы тебе не позволить мне подделать для тебя непобедимый воздушный флот?"

"О? Что ты имеешь в виду?" Предложение Грю вызвало интерес у Грима.

"Мы из Столицы Вечности плаваем в металлах, но не хватает волшебных печей-генераторов. Если вы сможете предоставить нам две волшебные генераторные печи, мы бесплатно создадим для вас Sky Patrol Mothership. Не забывайте, что волшебные чертежи машин в руках маленьких гоблинов - все они принадлежали мне, когда он еще был гоблином".

Газлоу хранил молчание в течение всего этого времени, похоже, соглашаясь с предложением Грю.

Грим не мог не сузить ему глаза.

"Дать тебе две волшебные генераторные печи, оставить одну для себя, а другую использовать, чтобы создать для меня Материнский корабль? Ты это имеешь в виду?"

"Да, сэр!"

"Хе-хе, это предложение звучит неплохо. Но эти маленькие гоблины, похоже, тоже могут это сделать. Более того, если бы я дал им две волшебные генераторные печи, они смогли бы обеспечить меня двумя Матерями Небесного Патруля!"

Мозг Грю, похожий на кальмара, тонко общался со своей главной сущностью.

Не задумываясь, Грю увеличил свое предложение.

"Два магических генератора, мы предоставляем вам Материнский Корабль вместе с трехсот сильной армией волшебных машин, все они высококачественные продвинутые истребители первого класса."

"Я предоставляю вам три волшебных генератора, вы делаете мне два Материнских корабля и даете мне пятьсот волшебных машин."

"Это..."

"Более того, Материнство, которое вы делаете для себя, должно быть созвучно приказам, когда клан требует своей службы". Конечно, если с кораблем случится какой-нибудь ущерб, клан возместит вам и компенсирует убытки!".

Грю молча обсуждал с этим главным органом довольно долго, прежде чем "неохотно" согласился.

По правде говоря, это была лишь стратегия мозгового монстра!

Звучало так, будто эта сделка заставит мозговое чудовище заплатить немалую сумму. Однако по своей сути она не повредила ни одному из реальных преимуществ "Газлоу". Что он потерял, создавая Материнские корабли и волшебные машины для Грима?

Просто какой-то волшебный сплав и время!

Он мог компенсировать магический сплав, найдя металлические вены в Лансе к моим. Фабрики и магическая энергия, использованная для создания машин, принадлежала ему самому. С достаточным количеством времени и усилий, он мог бы произвести столько магического сплава, сколько он хотел.

Вот почему Газлоу считал, что сделка стоит того, даже если условия Грима оказались чрезвычайно "строгими".

"Тогда, милорд, сколько волшебных генераторных печей вы намерены предоставить нам изначально?" В конце концов, Грю не смог подавить желание доказать, что Грим в выигрыше.

"Давайте продолжим с шестью волшебными генераторными печами! Когда вы покажете мне четыре Материнских корабля, я передам шесть волшебных генераторных печей."

Грю не мог не радоваться.

Шесть Матерейных кораблей; это не было большой проблемой для Столицы Вечности. В лучшем случае, им понадобился бы месяц, чтобы успешно создать их все. Однако, это напрягало бы запасы металла в городе.

Казалось, что им пришлось бы увеличить количество вечеринок по разведке шахт снаружи, чтобы найти все доступные металлические жилы вблизи города.

Обе стороны быстро пришли к соглашению, которое удовлетворило и порадовало их обеих!

Грим не осталась в столице надолго. Вместо этого он вернулся в массив телепортаций и вернулся в Мир Адептов.

…………

Мир Адептов, Башня Судьбы.

Когда ослепительный белый свет массива потускнел, Грим увидел Алису, которая ждала его там, чтобы поприветствовать.

За ней последовали Берсеркская Ведьма София и недавно продвинутая Ведьма Судьбы.

Лицо Клэри выглядело еще бледнее, чем в последний раз, когда он ее видел, но психическое состояние не выглядело слишком плохим.

"Как ты? Я слышал, что вы исчерпали довольно много сил Судьбы во время этой войны. Ты ведь не повредил своему душевному происхождению, не так ли?" Грим вышла из массива и держала Алису за талию.

Несмотря на то, что они уже завершили свои отношения, Элис все еще не привыкла к публичным проявлениям любви Грима. Ее лицо покраснело, когда она почувствовала, как Грим обернулся вокруг ее талии теплой и большой рукой. Она гневно посмотрела на него, но не оттолкнула руку.

"Прошло несколько дней с нашей победы, и ты пришла только после того, как я столько раз звала тебя. Хм! Кажется, мне нет места в твоем сердце". Элис не могла не жаловаться.

"Не меняй тему разговора. Скажи мне, сколько силы судьбы ты потерял во время этой войны?" Грим снова мягко спросил.

Алиса не могла не вздохнуть: "Нам, ведьмам судьбы, не о чем говорить; все, на что мы можем положиться, - это благословение судьбы. Благодарите звезды, которые мы в конце концов победили. Иначе я потерпел бы огромную потерю!"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Epoxa-Adeptov/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**