**Ранобэ:**  Безграничный мир

**Описание:** Новая виртуальная игра "Unlimited world", стала прорывом в области VRMMO. Миллионы людей по всему миру ждут ее выхода. Как и все, Джон тоже решил поиграть. Но погрузившись в эту игру один раз, трудно не вернуться снова..

**Кол-во глав:** 1-500

**Пролог.**

Пролог.

\*Клуб Виртуальной реальности\*

- Джон, ты должен пойти с нами. – несколько ребят экстравагантной внешности, уговаривали здоровяка. – Эта игра прорыв! Мы все играли в демо-версию, и поверь, это было потрясающе! – закатив глаза, рассказывал их главный заводила, парень двадцати лет с прической аля Эрокез.

- Извини Пабло. – здоровяк, того же возраста, развел руками. – Ты знаешь, что у меня нет денег, что бы оплатить аккаунт. Я еле свожу концы с концами.

- Ты же сможешь играть с нами из клуба! – не унимался панк. – Дядя Грег, ты же позволишь Джону играть в «Unlimited world»?

- Проваливайте отсюда! – раздался хриплый, низкий голос из-за стойки администратора. – Найдите работу, что бы оплачивать! Больше ни цента вам в долг не дам!

- Ну, дядя Грег! – заскулила вся компания. – Ты же самый лучший и классный админ в городе!

Пока компания ребят пресмыкалась перед администратором, здоровяк по-тихому слинял из клуба.

- Так и знал, что они мне предложат пойти играть в нее. – бормотал Джо, тот самый здоровяк. – Все из-за того, что я слишком много им помогал.

Отец Джона был неплохим брокером, пока не связался с плохими людьми. Подстава тут, подстава там, незаконная махинация, и вот отца Джона посадили в тюрьму. Оставшись один с матерью, он бросил учебу, устроившись на работу. Мать по началу крепившись, искала пути заработка, но в итоге начала пить. Деньги, заработанные Джоном, она пропивала быстрее, чем реактивный самолет пролетал сто метров.

На свой день рождения, Джон получил «подарок». Вернулся его отец, освобожденный по УДО. Увидев ситуацию, он пришел в ярость, убив свою жену. Когда Джон вернулся после смены, он увидел окровавленного отца, которого вели полицейские. Отец покончил с собой в тюрьме, не вынеся того, что он сотворил. С тех самых пор он стал сиротой.

И вот уже третий год Джон работает изо всех сил, что бы оплачивать свое проживание. Подсобный работник, грузчик, охранник. Кем он только не был за этот год. Его с радостью принимали, но как только речь заходила о деньгах, пытались обмануть.

Последние несколько месяцев он работал в клубе виртуальной реальности дядюшки Грега, который дал ему крышу над головой. Взамен требуя делать все, что он попросит. Переноска капсул, настройка шлемов. Джон не жаловался и работал с отдачей. Грег был доволен им, поэтому подкидывал на карманные расходы. Иногда даже позволял бесплатно играть в клубе.

Там Джон и познакомился с компанией Пабло, которые были заядлыми геймерами. Сутками напролет они играли в разные игры, порой уходя в глубокий минус на своих клубных картах. Так как они были знакомы с Джоном, то использовали его положение как могли, пока дядюшка Грег не заступился, сказав, что с этих пор Джон не может пользоваться клубной техникой.

Для Джона это было идеально! Не смотря на его интерес к VR, виртуальные игры, в которых он побывал с компанией Пабло, для него были неинтересными и скучными. Даже не так, они были слишком нереальными. Им не хватало чувства завершенности.

Но новая игра «Unlimited world», была другой. Джон знал это. Его сердце было покорено той демо-версией, которую компания бесплатно предоставляла за месяц до открытия. Мир без границ. Реалистичность этой игры была на порядок лучше, чем любой другой. Здесь можно было все, не было никаких ограничений в плане действий. Если тебе хотелось ударить так, то ты мог ударить так. Если тебе была нужна «Игровая кукла», тебе помогал наносить удары ИИ.

«Идеальная игра», «Прорыв в игровой индустрии» и еще множество титулов было получено еще до ее открытия. Но была и ложка дегтя. Игра была не free-to-play (держащаяся на внутреигровых покупках). Нужно было оплачивать ежемесячный доступ к игре. Для ярых фанатов игры, компания выпустила отдельную линейку шлемов и капсул, которые позволят играть с еще более высоким уровнем погружения.

Цена на все это была огромной. Стоимость создания аккаунта 1 000 долларов. Ежемесячная плата – 100 долларов. А ведь еще нужен как минимум шлем, для игры.

- Было здорово... Но мне нужно как-то жить в реальности... – опустив голову, Джон брел к складу, где ему выделил место для проживания дядя Грег.

Раздавшийся звонок телефона, вернул Джона в реальность.

- Мальчик мой, ты куда пропал? – дядя Грег всегда переживал за него, но никогда не показывал это перед другими.

- Я на складе дядюшка. – бодро ответил Джон. – Что-то случилось? Мне нужно вернуться?

- Нет, все в порядке. – было слышно, как дядя Грег выдохнул. – Закончи с настройками четвертой капсулы и принеси пресс отчет.

- Ок. К вечеру закончу. – отрапортовал Джон, заходя на склад.

За работой время летит незаметно, а мысли о плохом и несбыточном уходят на задний план. Закончив с капсулой Джон скинул пресс отчет на флешку и отправился к дяде Грегу. Не найдя дядю Грега на месте администратора, Джон сразу же двинулся в его кабинет.

- Я закончил. – открывая дверь, сказал Джон.

Дядя Грег сидел за старым персональным компьютером и что-то печатал. Услышав голос Джона, он закончил печатать, откинувшись на своем кожаном кресле, которое было у него с самого основания клуба.

- Молодец. – взяв флешку, Грег не стал сразу же вставлять ее. Смотря на Джона, он задумчиво крутил ее в руках. А затем неожиданно спросил. – Ты уже полгода работаешь у меня, сынок.

- Да. – Джон не понимал к чему этот разговор.

- Я бы хотел сделать тебе подарок. – положив флешку на стол, Грег достал коробку из-под стола. – Сегодня же твой день рождения? – полувопросительно сказал он. – Это мой тебе подарок.

Не веря своим глазам, он взял из рук дядюшки Грега коробку. Он никогда не отмечал свое день рождение. А так же никогда никому не говорил когда оно у него.

- Спасибо... – выдавил Джон. – Это неожиданно...

- Ты заменил мне потерянного сына. – вдруг выдал дядюшка Грег. – Ты все время стараешься на полную. А я, все никак не мог найти повода, поднять тебе зарплату. Однако считай этот подарок премией за год.

- Спасибо огромное. – не распечатывая, Джону было приятно до слез, но он сдерживался. – Дядюшка Грег, ты так много для меня делаешь.

- Иди уже... – пробормотал старик. – А то и я растрогаюсь.

Еще раз поблагодарив старика, Джон отправился к себе в комнатку на складе, что бы распечатать подарок. Буквально пролетев все это расстояние, он закрыл комнату и распечатал подарок. После срыва подарочной обертки, глаза Джона вылезли из орбит.

Это был эксклюзивный шлем виртуальной реальности для "Unlimited world"…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1. Начало игры.**

Мне уже 22, а я считаю подарок дяди Грега самым лучшим, что мне когда либо дарили. Про отца и мать, даже не хочется вспоминать. Шлем был прекрасен. Гладкие обводы, матовая поверхность, на которой был изображен символ игры – знак бесконечности. Внутренняя обивка была мягкой, явно сделанной из псевдокожи или другого очень дорогого материала. По сравнению с этим шлемом те, что используются в клубе, просто мусор.

Для подключения шлема, нужен был отдельный канал, а так же какое-никакое ложе. У меня был выведен провод, по настоянию дяди Грега, он был подключен к старому ПК, на котором была лишь тест программа. Немного повозившись, подключил шлем к доступу в интернет. После включения, на лицевой панели шлема, загорелся индикатор загрузки. Но не прошло и пары минут, как он пропал, а вместо него появился символ игры, который мигал зеленым светом.

- Наиграешься еще. – раздался голос, от которого я подскочил и чуть не уронил шлем.

- Дядя! Нельзя так подкрадываться! – поворчав, продолжил. – Это очень дорогой подарок, а от того, что он подарен тобой, он становится просто бесценным.

- Я стучал, ты не ответил. – усмехнувшись, он продолжил. – Этот шлем единственное, чем я мог бы тебя порадовать. Но и за него тебе придется поработать.

- Я готов! – положи шлем, я моментально вскочил. – Что нужно делать?

- Многое.. Очень многое сынок. – закряхтел дядя. Осмотрев комнату, он не решился садиться на старую табуретку, поэтому присел рядом со мной на кровать. – Мне нужно будет уехать на пару недель. Тебе придется присмотреть за клубом в дневную смену. Я подозреваю, что Жан подворовывает из кассы, поэтому твоя задача будет проверять ее каждый день.

Я внимательно слушал старика. Пусть он так надолго и не отлучался, но я подменял его на день другой, и в общих чертах знал, что нужно было делать.

- … 27 мая приедет машина с запчастями. – продолжал рассказывать он. – Я сделал тебе электронную доверенность, поэтом прием на тебе.

- Привоз будет из «хабблы»? – поинтересовался я. (Прим: Хаббл – продавцы металлолома.)

- Да. Поэтому будь внимательнее. – старик улыбнулся. – Поработай пару недель и я дам тебе отпуск, насладиться игрой.

\*\*\*

Две недели пролетели незаметно. Нагрузка получилась такой, из-за того, что все думали «Этот пацан свой, можно не работать», раньше я бы не упустил возможность пофилонить с ребятами. Однако, после подарка, во мне что-то изменилось. Я стал куда более суровым. В первый же день отшил Пабло с компанией, заработав пару нелестных комментариев в свой адрес. А в конце второй недели поймал Жана на горячем, когда он присваивал выручку себе. Вызывать копов не пришлось, оставив запись, решение о его судьбе будет в руках дяди Грега.

Вернувшись, дядюшка не мог нарадоваться. Его похвала лилась бальзамом на мою душу.

- Сынок, ты потрудился на славу. – сказал старик, после окончания моего отчета и разбора документов по клубу. – Я очень рад, ты оправдал мои ожидания. Как и обещал, у тебя два дня выходных. И время на то, что бы подумать над повышением. Предлагаю стать тебе администратором на полную ставку.

- Я был бы счастлив. – это все, что я смог выдавить, счастливо улыбаясь.

- Тогда через пару дней мы обсудим график работы. – тепло улыбаясь сказал Грег.

Выйдя из кабинета, я был самым счастливым человеком на земле! 1320 долларов, скопленные и лежащие на моей карточки еще больше улучшали мое настроение. Ведь с ними я могу создать аккаунт и поиграть в БМ (Прим.: Сокращенное название игры «Безграничный мир».) Весело напевая себе под нос, я отправился к шлему, который не включал от греха подальше, с момента отъезда дяди Грега.

Игра стартанула несколько дней назад, пока я был занят делами в клубе. В первые дни был аншлаг, заполнивший все капсулы и шлемы. Люди, знавшие о БМ, рвались в нее. Восторженные отклики, ругань после поражений, люди обсуждали игру в перерывах за сигареткой. У меня свербило присоединиться к ним в обсуждении, послушать их рассказы, но я не мог подвести своего начальника, который так тепло ко мне относится.

Но сейчас время игры!

Одев шлем, я лег на кровать и максимально расслабился, как и советовали в руководстве.

- Добрый день. - голос шел из голограммы бесконечного знака, которая сжималась в такт словам. - Я персональный настройщик. Для более комфортной игры, требуется произвести некоторые действия.

В течении получаса мне требовалось подвигать всеми участками тел. Закончив с этим, мое сознание поплыло и отключилось. Это могло означать лишь одно, настройка шлема была завершена, и сейчас меня подключают к игре. Все оказалось куда прозаичнее. Передо мной открылся расписной сайт игры, в котором мне нужно было зарегистрироваться. Однако вместо типичного логина и пароля, здесь была использован вход по оболочке глаза и\или голосовой команде, которую надо было произнести несколько раз с различной интонацией. После завершения всех действий, мне высветилось сообщение:

"Так как вы приобрели наш эксклюзивный шлем, то активация аккаунта и первый месяц игры, мы дарим вам в подарок! Желаем приятной игры!"

- Спасибо дядюшка. – пробормотал я, улыбаясь как идиот.

Вспышка света и я стою на крыше башни, с которой открывается вид на облака и горы.

- Здравствуй Игрок! – раздался голос позади меня. Развернувшись, я увидел типичного «Гендельфа-серого». - Я - Проводник. Отвечу на твои вопросы, помогу разобраться с управлением. Для начала представься. – попросил он.

Произнесите ваше «Игровое» имя.

- Джи – сказал я.

- Интересное имя. – сказал «Гендальф». – Очень рад знакомству. Теперь Джи, тебе нужно будет пройтись по этой башне. Не спеши. После появления в этом мире, телу нужно время, что бы освоиться.

Но все это я уже знал. В демке все это было. Быстро пройдясь по крыше, под комментарии Проводника, делал нужные движения, для адаптации тела. По сравнению с прошлым разом, сейчас ощущения были на другом уровне. Сквозь тонкую подошву обуви, я чувствовал камни под ногами. Только сейчас я понял, насколько неполноценны были те шлемы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 2. Выбор класса.**

- У тебя есть вопросы? – неожиданно спросил «Гендальф».

Вопросов было море. Начиная от "куда мне идти?", до "где найти супероружие?". В демо-версии был дан персонаж, который мог и магию использовать и мечом помахать. А сейчас я стоял в мешковатой майке, штанах и каких-то ботинках, подошва которых была очень тонкой.

- Как мне выбрать класс? – задал я вопрос, который больше всего свербил.

- Хороший вопрос! – похвалил меня Проводник. – Выбрать начальный класс ты можешь и сейчас. Для начала мысленно пожелай открыть меню персонажа.

Мысленный посыл и передо мной открывается окно с информацией.

Имя – Джи

Класс – н\а.

Уровень – 0.

- Эта информация общедоступная, - объяснял мне «Гендальф». – Любой игрок сможет по желанию ее увидеть. Но вернемся к твоему вопросу, о выборе класса.

Махнув рукой, на крыше появились пятеро макетов.

- Это базовые классы, которые являются основой. – «Гендальф» подошел к макету с мечом и щитом. – Воин.

Над макетом появилось описание:

Базовый класс «Воин». Специализируется на ближних физических атаках.

- Направлений у Воина множество. – будто прочитав мои мысли, продолжил говорить Проводник. – Если Воин будет пользоваться мечом и щитом, он сможет стать Стражем. Если Воин будет пользоваться двумя мечами, он сможет стать Двуруким мечником. Вторичный класс будет зависеть от самого игрока, от выбора его пути. – Сказав это, «Гендальф» подошел к макету одетому в робу. – Маг.

Базовый класс «Маг. Специализируется на сильных магических атаках.

- Маги имеет множество направлений. – сказал Проводник вытягивая руку, над которой появились 4 элемента стихий. – От базовых первостихий. До специализированных. – стихии пропали, вместо них появилась молния, которую сменил пар. – Но этот класс специализируется на магическом уроне. – договорив, он переместился к макету в кожаной броне, с луком за спиной. – Стрелок.

Базовый класс «Стрелок». Специализируется на дальнем физическом уроне.

- Стрелки мастера дальнего оружия. – «Гендальф» махнув рукой создал изображения оружий. – Не смотря на то, что лук является основой, в этом мире можно встретить и огнестрельное оружие.

Луки сменялись арбалетами, которые сменялись на пистолеты и пушки, выглядящие очень эффектно.

- Оракул. – свернув изображение, Проводник подошел к следующему макету, который подсвечивался и одновременно пытался уйти в тень, что создавало ощущение половинчатости его одежды.

Базовый класс «Оракул». Специализируется на поддержке.

- Оракулы очень сильны в поддержании команды. Однако у них есть и собственное усиление. – «Гендальф» создал в воздухе картину, как хил подлечивает и бафает воина. – Однако Оракул может не только помогать, но и проклинать! – взмахом руки он поменял картину, где оракул, одетый в темные одежды, вешает проклятия, замедляющие и ослабляющие воина.

- Призыватель. – тем временем Проводник подошел к последнему макету, около которого крутились разные звери.

Базовый класс «Призыватель». Специализируется на приручении и\или призыве существ.

- Призыватель может заменить собой армию, если у него достаточно сил или пойманных существ. – «Гендальф» снова взял на себя роль проектора, показывая, как воина окружили различные существа.

Было интересно слушать. О каждом классе можно было интуитивно догадаться. Из класса воинов идут танки и физические дамагеры. Маги – типичные тряпки, которые наносят тонны уроны за единицу времени. Оракулы – баферы – дебаферы, попутно подрабатывают хилами, но возможность самобафов, не делает их только «групповыми» персонажами. Призыватели – петоводы, которые зависят от своих питомцев, а так же ориентированы только на усиление призванных существ.

- Ты действительно хочешь выбрать базовый класс сейчас? – задал странный вопрос Проводник. – У тебя, как и у других Игроков, есть возможность выбрать класс по достижении 10 уровня.

«Выбрать сейчас?» - думал я. – «В демке я успел побегать за воина, но мне не понравилось. Петовод не мой это точно. Остается Оракул или Маг? Маг очень силен, помнится Пабло за огненного играл. Тогда с него было трудно переагрить.»

Мысли пролетали одна за одной. Здесь стоял принципиальный выбор между двумя различными стилями игры «Саппорт – Оракул» и «Дамагер – Маг». Первый стиль подразумевает постоянную игру в группе, а второй возможность в одиночку наносить колоссальное количество урона.

- А можно сменить класс? – поинтересовался я у Проводника.

Вместо ответа «Гендальфа», выскочило сообщение администрации:

Смена персонажа возможна при полном его удалении. В этом случае на две недели игрового времени у нового персонажа будут пониженные характеристики.

«Только через удаление можно изменить свой класс.» - я все еще колебался, но тут вспомнил об упоминании Проводника.

- У Оракула есть вторичный класс основанный на самобафах? – задал я вопрос «Гендельфу».

- Базовые навыки Оракула включают и такие навыки. – ответил он.

Выбрать было тяжело, поэтому я вышел из игры, и полез искать информацию об Оракулах. О магах писалось много и были видюшки, где они показывали свои силы. А вот об Оракулах все думали только как о хилах-баферах-дебаферах. И то дебафы из Оракула были слабыми, в найденном описании от одного из игроков, было сказано, что этот класс требует долгой прокачки, что бы приносить хотя бы какую-то пользу. Было так же описание самобафа, который увеличивал все характеристики на 1%.

Хил, самобаф, очень похоже на паладинов в других игрушках. Помимо этого есть возможность прокачать некоторые стандартные дебафы. Чем больше я смотрел, тем интереснее становилось. Ведь это не маг, который должен выдать тонну урона и лежать пузом к верху. Здесь требовалось множество действий.

Зайдя в игру, я уже был полон решимости.

- Я выбираю Оракула. – озвучил я свой выбор.

- Отличный выбор! – «Гендальф» протянул мне свой посох.

Посох Новичка.

Обычное.

+1 ко всем характеристикам.

Неуничтожим.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 3. Навыки.**

После получения посоха, меня перекинуло в подземелье. В демке такого не было, там, после выбора класса, меня сразу перекинуло в битву, где мы с Пабло встретились и веселились.

Сейчас, я стоял в начале коридора, а позади меня была глухая стена. Для начала я открыл древо навыков. Где у меня были прокачены все на единичку.

Малое исцеление 1

Мгновенно восстанавливает 10 хп.

Откат – 5 секунд.

Прогресс: 0%.

Мой маленький хил. У меня сейчас стандартные 100 хп. Для полного восстановления понадобится чуть менее минуты.

Малое Самоусиление 1

Увеличивает все характеристики на 1% в течении 10 минут.

Откат – 30 минут.

Прогресс: 0%.

Тот самый самобаф.

Малое Проклятие Движения 1

Замедляет цель на 1% в течении 1 минуты.

Откат – 2 минуты.

Такой себе дебаф, который еще нужно прокачивать и прокачивать.

Малое Благословление Скорости 1

Увеличивает скорость движения цели на 1% в течении 1 минуты.

Откат – 2 минуты.

По аналогии с дебафом, видимо. И последний навык:

Слабый Духовный Удар 1

Наносит 10 единиц урона.

Откат 5 секунд.

Вот и весь набор, что дают начинающему Оракулу. Посох поднимает характеристики, которые я не могу посмотреть.

Пройдя немного вперед, встретил своего первого противника. Манекен, стоящий в центре коридора. Как только я подошел на расстояние пяти шагов, в деревянных глазах манекена загорелось темное пламя. А над ним выскочило его имя.

Тренировочный манекен.

Уровень 0

Манекен не двигался, но внимательно наблюдал за моими движениями.

- Сила. – произнес я, вешая на себя баф на увеличение характеристик. – Скорость. – второе благословление увеличило скорость передвижения. – Замедлись! – крикнув слова проклятия скорости, я выставил вперед руку с оттопыренными пальцами, что являлось жестом для активации духовного удара.

После проклятия манекен двинулся в мою сторону, но после использования духовного удара, его немного оттолкнуло. Удар отнял около 10% жизней манекена. В этот момент он рванул вперед, занося свою деревянную руку для удара. Не придумав ничего лучше, я просто ткнул его посохом, отталкивая и нанося единицы урона.

Манекен… Оказался тупым. Каждый раз, пытаясь атаковать меня рукой, он получал тычок, который отбрасывал его немного назад. Не став рисковать, я методично выбивал из него очки жизней. Откатившийся духовный удар, использовал после очередного тычка. Для эксперимента, попробовал ударить его изо всех сил посохом.

-13 хп.

Лучше чем духовный удар, но в этот момент я получил ответный удар, который снес мне 8 хп.

- Восстановление. – произнес я, восстанавливая свое здоровье.

Последний удар и… Манекен превращается в кучку щепок, а мне приходит сообщение.

Статистика записана.

«Видимо это нужно для вычитки характеристик». – подумал я.

- Навыки. – сказал я, тем самым открывая окно прогресса навыков.

У духовного удара прогресс был заполнен на треть, а у всех остальных на одну десятую.

«Чем больше пользуюсь, тем быстрее растет». – тут я вспомнил, что у меня отсутствует полоска маны. – «Это же чит!»

Для проверки, я использовал духовный удар. Полоска заполнилась на 1%, а маны так и не оказалось.

Ухмыльнувшись этому открытию, я не стал идти дальше, а стал использовать все свои навыки по откату.

\*\*\*

Первым до предела прокачался «Духовный удар», после этого выскочило сообщение:

Навык можно увеличить, обратитесь к учителю.

Прогресс завис на 100%, но теперь я смогу выйти из этого подземелья, прокачав навыки на допустимый максимум.

\*\*\*

Через час моей «прокачки», пришло сообщение:

Вы уже час находитесь в подземелье новичков.

Ваши характеристики повышены на 10, для более комфортного прохождения.

Это сразу же почувствовалось. Чувствовал я себя так, будто я выпил с десяток энергетиков. Хотелось двигаться, бегать, прыгать, геройствовать, но я продолжал упорно ждать отката бафов.

\*\*\*

Через три часа мне надоело, я вышел перекусить. Вернувшись, продолжил прокачку самобафа.

\*\*\*

На пятый час появилось еще одно сообщение:

Вы уже 5 часов находитесь в подземелье новичков.

Ваши характеристики повышены на 50, для более комфортного прохождения.

Если у вас возникли проблемы, то мысленно обратитесь в техподдержку, вам немедленно будет оказана помощь.

Усмехнувшись, я продолжал свое бездействие. Хотя внутри меня бушевал океан энергии, который выливался в более быстрые движения и резкие рывки.

Мне осталось несколько часов для прокачки бафа на максимум. Остальные навыки уже достигли придела. Вешать на себя проклятие было забавным, но оно работало, значит, я мог и союзников замедлять. Хил прокачивал ударяясь с разбега об стену, тем самым выбивая из себя крохи жизней.

\*\*\*

Наконец-то мой марафон закончился. Самоусиление достигло 100% прогресса. Было жалко потраченного времени, но после появления сообщения о повышении характеристик, моя интуиция вопила о скрытом бонусе.

Дальнейшее продвижение под бафом от пяти часов бездействия, который дал мне +60 ко всем характеристикам, превратилось в приключения «Ваншота». Один удар – один труп манекена. Их было достаточно много. В этом подземелье новичку приходилось отрабатывать сражения с разными типами противников. Собаки-манекены, человекоподобные манекены, многорукие манекены и т.д.

В последнем зале был босс-манекен со свитой. Игроку требовалось по одному убивать, при этом стараться не зацепить соседних.

- Ха! – выкрикнув это, я побежал в гущу врагов.

Один раз крутанулся вокруг своей оси – убил двоих-троих. Несколько кругов и вот я остался наедине с боссом, который был в виде огромного манекена в броне и с булавой.

Тренировочный манекен.

Босс.

Уровень 0

Над его описанием были две полоски жизней, намекая на долгую борьбу. Но.. Это было для простых смертных! Картинным тычком, я превратил босса в груду обломков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 4. Характеристики.**

Поздравляем!

Вы прошли тренировочное подземелье!

Ваши характеристики рассчитаны и доступны для просмотра.

«Хм.. А я надеялся на какое-нибудь достижение!» - подумал я, осматриваясь.

После подземелья, меня перекинуло в начальный город «Корнел». Я появился на огромной площади, где во вспышках света, пламени и с прочими спецэффектами появлялись игроки.

Открыв характеристики, удивился:

Характеристики:

Тело – 5+1

Разум – 8+1

Магия – 8+1

Удача – 10+1

600\600 хп. (100\*тело)

900\900 мп. (100\*разум)

Восстановление хп вне боя\в бою 12\0 ед. в минуту. (2\*тело)

Восстановление мп вне боя\в бою 18\0 ед. в минуту. (2\*разум)

Одна из характеристик 10, что является максимумом для новичка. Да и остальные характеристики выше среднего, кроме тела. Хорошим результатом, судя по форумам, было 6-7 в характеристиках. Такие персонажи уже с самого начала получали преимущество. Десятку получило меньше 1% игроков, это уже было написано администрацией.

- Ес! Джекпот! – вскрикнул я, пугая нескольких новичков, появившихся рядом. – Извините, получил хорошие характеристики.

Те понимающе кивнули и убежали по своим делам. Я же стал вспоминать, за что отвечает каждая из характеристик.

Тело

Общая координация движений и количество хп. Очень важна физДД, так как множество умений завязано именно на эту характеристику.

Разум

Способность изучать умения, а так же он отвечает за количество мп. Маги без него ничто.

Магия

Увеличивает силу умений, уменьшает откаты.

Удача

Характеристика отвечает за шанс и силу критического удара. Работает абсолютно на все умения.

«Каждый уровень, Игрок получает 1 очко, которое можно вложить в характеристики. Восстановление хп\мп в бою, можно получить только из навыков.» - вспоминал я статью из FAQ. – «Умения прокачиваются у учителей за кредиты. Так же умения можно выбить или получить за квесты.»

Мое зависание в подземелье окупилось! Это самое главное. А теперь нужно добраться до учителя Оракулов, получить задания и идти прокачиваться.

Корнел был небольшим городком, в центре которого была огромная площадь для новичков. Все нужные здания находятся по ее краям. Башня учителей, находилась рядом с единственным выходом из города.

«Как же много народу» - думал я, топая к башне. – «Цена на игру не маленькая, а столько людей.»

Народ все появлялся и появлялся. Ведь площадь была не только местом прибытия новичков, но и местом воскрешения. После смерти персонаж получает дебаф на все характеристики, в течении 1 минуты. После каждой смерти этот дебаф удваивается. Сброс каждую полночь, по игровому времени.

В реальности был уже вечер, а здесь полдень. Игровой ночью монстры получают баф «Сила Ночи», который увеличивает их силу на 10%, а так же увеличивает шансы на хороший дроп с них.

«Беру задания и надо сходить поесть. Дядя Грег наверняка забыл заказать еды.»

С такими мыслями, я зашел в здание учителей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 5. Первое задание.**

Зайдя в здание, сразу обратил внимание, что Башня была разделена на пять открытых секторов. Над каждым сектором висели флаги каждого класса, что бы новички не потерялись, при поисках нужного им класса. К каждому из учителей стояли очереди, только учителя оракул и призыватель были самыми одинокими.

В секторе магов было сразу несколько учителей, которые принимали по направлениям «Огонь», «Вода», «Воздух», «Земля» и так далее. Каждый маг мог найти себе нужного учителя. Даже к самым непопулярным направлениям стояла очередь.

Воины были самыми быстрыми. Так же там было самое большое количества железа на кадратный метр. Каждый новичок, получая задание, попутно получал выбранное им оружие.

У Стрелков тоже был свой фан сектор, в котором была небольшая очередь из любителей пострелять из-за спины.

Зверинец призывателей был очень интересным, туда заходили что-бы попялиться на необычных монстров, но лишь единицы заходили по делу.

Учитель Оракулов был самым необычным. Одетый в лохмотья, со странным посохом, конец которого был острым, как шип, а вершину украшали ветки с распустившимися цветами.

- Здравствуйте. – подойдя к учителю, поклонился в знак уважения.

- Здравствуй, юный Оракул. – глухим, слегка скрипящим голосом, сказал он. – Я первый учитель класса Прорицатель Аиш. Положи руку на шар.

На столе, перед учителем, неожиданно проявился из невидимости «Шар предсказаний». В нем бурлил туман, который неожиданно взрывался темными искрами. Положив на него руку, ощутил холодную поверхность, под которой в различных местах чувствовалась вибрация.

- Неплохо, очень неплохо! – голос учителя стал чуть громче, выдавая заинтересованность. – Ты первый, кто пришел ко мне с прокаченными начальными умениями! Так как первое повышение навыков бесплатное, тебе выпал уникальный шанс сэкономить! Так же, я вижу у тебя хорошие характеристики. Юное дарование! – с каждым словом все больше и больше распалялся Аиш.

Ваш навык «Малое Исцеление» достиг 2.

Ваш навык «Малое Самоусиление» достиг 2.

Ваш навык «Малое Проклятие Движения» достиг 2.

Ваш навык «Малое Благословление Скорости» достиг 2.

Ваш навык «Слабый Духовный Удар» достиг 2.

- Такому таланту, просто непозволительно выполнять задания для начинающих! – сорвав цветок со своего посоха, он передал его мне. – Отнеси этот цветок в хижину лекарки Монны.

Вы получили задание «Цвет Жизни».

Цвет жизни.

Статус – уникальное.

Задача – Отнести цветок, которой дал вам Аиш, в хижину лекарки Монны.

Награда – неизвестно.

- Будь осторожен в своем путешествии. – после прочтения задания, сказал Аиш. – Монна жила в Лесу Пита.

- Спасибо за проявленное доверие, я обязательно выполню задание! – еще раз поклонившись, сказал учителю.

- Ступай. – махнув рукой, Оракул повесил на меня баф.

На вас наложено благословление «Гармония Тела и Разума Новичка» Прорицателем Аиш.

Гармония Тела и Разума Новичка

+10% к Телу.

+10% к Разуму.

+10% к скорости передвижения.

Время действия – 1 час.

Создатель – Аиш.

«Еда отменяется» - с легкой грустью подумал я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 6. За воротами.**

Выходя из ворот города, я был в предвкушении! Наконец-то у меня состоится встреча с первыми монстрами этой игры! Однако, выйдя из ворот, увидел десятки стоящих лавок.

\*Скупаю Прах\*

\*Белое Снаряжение на Мага\*

\*Еда!! Недорого\*

\*Скупаю любое снаряжение!!\*

И предела фантазий у людей не было! Скупали, продавали все, что только было возможно выбить или найти. Постояв немного в ступоре, осматривая этот стихийный рынок, я отправился мимо лавок по центральной дороге. Что удивительно, никто не посмел ставить лавочки, преграждающие проход по дороге. Стражники, стоявшие неподалеку от ворот, бдительно следили за этим, а так же не подпускали владельцев ближе 10 метров от ворот.

Выйдя из области рынка, мне открылся еще один уникальный вид, который мог быть только в недавно открытой и супер популярной игре. Сотни, если не тысячи, игроков бегали по полю и убивали воскрешающихся монстров! Все поле, находящееся вне зоны действия безопасной зоны, было усеяно игроками. Воскреснув, скелеты, зомби и прочая нечисть, были уничтожены в мгновения ока. Я даже не пытался встрять в это месиво, шансов на успех было ноль целых хрен десятых.

На официальном сайте был опубликован сюжет города для новичков. Один из некромантов-исследователей нашел древнюю реликвию под названием «Бессмертная Армия». Как и все исследователи, он был увлекающейся натурой, поэтому, когда он попытался использовать эту реликвию, у него не хватило сил. Как итог, реликвия захватила его разум, попутно воскрешая бессметное количество нечисти в округе. Как всегда бывает, самые сильные мира сего не могут позволить себе отвлекаться на такие мелочи, поэтому они призвали Игроков, что бы справиться с этой напастью.

Администрация игры красочно описывала историю, но так как мне было лень, я ее просматривал по диагонали. Вместо этого я пытался найти место или хотя бы монстров, что бы поднять себе уровень.

- Тварь! Это был мой моб! – раздался крик неподалеку.

- Пофиг, не успел, жди дальше. – ответили крикуну, в ответ тот начал оскорблять и понеслась..

Чат всего поля превратился в огромную перепалку.

«Здесь точно нечего ловить. Нужно двигать ближе к кладбищу.» - подумал я. – «Если память мне не изменяет, то за ним должен находиться Лес Пит.

\*\*\*

Бафу оставалось минут 30, когда я дошел до кладбища. Около поломанных ворот был пяточек безопасной зоны, в котором собирались игроки.

Вы вошли в локацию Старое Городское Кладбище [1-5]

Здесь народу было много, но все же гораздо меньше, чем у поля возле города. Здесь можно было поймать себе моба, не дерясь с другими за него.

- О! Народ! Смотрите! Очередной Зеро топает сюда. – после сказано раздались смешки. – ЭЙ ! Нуб! Мы все видим твой уровень, тебе еще рано сюда.

Я оглянулся на говорившего.

Имя – Бурстан

Уровень 2.

Класс – Воин.

- Что тут такого? – спросил у него. – Тут мелкие мобы есть, покачаюсь на них…

Окончание моей фразы потонуло в хохоте окружающих. Меня немного смутило это, поэтому, отвернувшись от них, потопал к входу.

- Покачается… - очередное слово от воина вызвало новый взрыв хохота.

Войдя в ворота, увидел игроков, убивающих зомби. Все действовали по 2-3, явно находясь в группе. Соло игроков тут не было вообще. Появившийся зомби расставил все точки над i.

Зомби Горожанин (Элита).

Уровень 1.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 7. Бой с зомби.**

«Уйти сейчас, будет тем еще позором!» - такие мысли проносились у меня в голове, при виде зомби.

- Да черт с ним! – выдохнул я, накладывая на себя бафы.

Зомби, тем временем, медленно бродил в паре десятков метрах от меня. Смотреть на него было мерзко. Внутренности монстра пожирали личинки, которые были видны невооруженным взглядом.

- Погнали! – больше для своей храбрости, чем для привлечения внимания окружающих вскрикнул я.

Вытянув руку, использовал Слабый Духовный удар.

Цель вне зоны действия.

Всплыло сообщение, заставившее меня покраснеть.

«Не смотря ни на что, я должен его победить!» - столько неловкости я испытывал только при собеседовании на первую работу.

Подойдя на расстояние десяти метров, активировал навык снова. Из руки в этот раз вырвался небольшой белый шарик света, который стремительно полетел к зомби, попадая тому в тело.

-94

Всплыло над его головой. Урон существенно возрос! И это был не критический удар! Однако взглянув на здоровье зомби, я приуныл. Мой удар снес ему чуть меньше 1\50 хп. Зомби тем временем активно ковылял мою сторону. Он не был медленным, но и бегуном его назвать было нельзя. Типичный, размеренный шаг взрослого человека. Не давая ему возможности к себе приблизиться, отступал с каждым шагом, ожидая перезарядки навыка. Откатившись, послал еще один удар в зомби.

-89

Урон меньше, но судя по всему, это из-за попадания по его руке. Удар попал в кране удачный момент, когда зомби переступал через памятник. Толчок был несильным, но в совокупности с удачным моментом, вышло так, что его пошатнуло, а он поставил ногу на место, где был мох. Итог – зомби поскользнулся, неудачно растянувшись на земле. Не став ожидать его подъема, подскочил к нему. Используя посох как бейсбольную биту, начал бить, встающего зомби.

-13

-10

-15

Каждый удар выбивал крохи жизней, но у меня был план! Все свои удары я наносил в руку моба, пытаясь его снова положить на землю! Однако, из-за своей слабости, у меня не вышло. Пришлось снова отступать. В этот раз, я отступал от ворот, за спину зомби, так как услышал крики:

- Тащим паровоз! – раздавалась пара голосов.

Вытянув руку, снес зомби еще немного здоровья духовным ударом. Паровоз за игроками бежал до ворот, однако они остановились точно на линии ворот, тем самым подтверждая безопасную зону для игроков.

«В случае чего, можно будет отступить» - подумал я, отходя от зомби. – «Да, о чем я думаю!? Я смогу его убить!»

Каждый СДУ снимал 20 очков маны. Здоровье зомби уменьшалось где-то на 1\50. Теоретически, маны должно хватить впритык.

(Прим. Автора: Надоело писать Слабый Духовный Удар =\_=)

После этих размышлений очередной СДУ, порадовал меня красными цифрами урона. Крит!

-182

Настроение определенно улучшилось! Теперь, этот зомби не выглядел таким уж и сильным! Очередной забег после СДУ, пришлось совершать по кругу в сторону ворот. Ведь позади меня реснулся скелет. Поглядывая по сторонам, что бы не зацепить лишних мобов, я начал двигаться в сторону ворот.

- Паааравоз! – раздался крик.

«Черт! Я даже не успел обойти зомби!»

Маневр обхода зомби пришлось повторять, но уже в обратную сторону. Молясь про себя всем игровым богам, просил их отвести от меня лишних мобов. Было близко, но я все же смог не попасть под паровоз. Методично избивая зомби, у меня еще были шансы, закончить с ним не умерев.

Время тянулось медленно минута за минутой, я не прекращал своего движения, при этом методично постреливая СДУ в зомби. Криты реже чем мне хотелось бы. Под конец третьей минуты у зомби осталось где-то 1\5 здоровья. За это время мимо пробежало с десяток игроков, ведущих за собой паровозы. Было приятно осознавать, что при этом всем, игроки заблаговременно кричали о нем. Если бы не это, я бы помер еще в самом начале. Да что я! Тут бы все погибли, а потом подняли бы на вилы этого немого дурака!

-198

Очередной крит! Здоровья у зомби осталось совсем чуть-чуть! Скакать вокруг него, было утомительно, но это было лучше, чем погибнуть от него! Время отката начало течь медленнее, сводя меня с ума! Откат. Удар!

-97

Не повезло, не крит. Еще нужна пара удар, или около того.

«Ну! Давай быстрее!» - смотря на таймер отката скила, я мысленно его подгонял.

Откат. Удар!

-52

- Черт! – удар вышел кривым, попав по пальцам зомби. Но все равно снес больше, чем, если бы я бил посохом.

Следующие пять секунд превратились в пытку. Думаю, даже зомби, уже хотелось поскорее умереть! Откат. Удар!

-100

- Хедшот! – порадовался я, попадая точно в голову мобу.

Остался последний удар, который завершил мое сражение. 5…4….3…2….1! Откат. Удар!

-89

Вы убили Зомби Горожанин (Элита).

Над трупом зомби появился маленький зеленый сундук.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 8. Инвентарь.**

«Опыта дали около 30%. И не понятно, много это или мало..» - подумал я, прикасаясь к сундуку.

+4 кредита.

Бедренная Кость.

Мысленным усилием открываю инвентарь, тут же выскакивает описание инвентаря, в виде справки:

Это ваш инвентарь. Сюда перемещаются вещи, полученные вами в течении игры. Базовое количество ячеек – 10. Для увеличения количества ячеек, вам необходимо приобрести сумку. Вес вещей в ячейках не учитывается. Однотипные вещи – складываются в одну до 100 для зелий, до 1000 для ингредиентов, до 10000 для квестовых вещей.

«На форуме ходит слушок, что ячейки можно будет купить за донат.» - проскочила у меня мысль, а я сам тем временем разглядывал интерфейс инвентаря, выполненный в виде окошка, в котором было открыто 10 ячеек. Слева была 3d моделька меня, с возможными слотами одежды, оружия и бижутерии. Так же там были еще две вкладки, но они находились под замочком, поэтому не открывались.

В верхней строчке были отображены мои финансы.

К – 4

Мысленно сфокусировавшись, появилось полное описание, что это «Кредиты». Изображение сияющей сферы было подписано – «Буллы». И никакого описания..

Единственная ячейка, в моем инвентаре была занята костью. Концентрация на ней и появляется описание:

Бедренная Кость.

Необычное.

Тип – булава.

Урон – 7-13

+2% к шансу оглушить.

«Очень неплохо, но тяжелая зараза!» - подумал я, помахав ей немного. – «Но на обмен сойдет.»

- О! Ты уже вернулся с площади? – похахатывал прежний заводила.

- Меня зеленку, тип – булава, на зеленку для оракула. – проигнорировав его, крикнул я.

- Эй! ЭЙ! – подойдя ко мне, он схватил за плечо. – Ты где ее достал?

- Выбил. – смахивая его руку, крикнул еще раз. – Есть кто поменяется?

Тишина была мне ответом. Не расстроившись, я присел, для восстановления маны, которая жутко медленно восстанавливалась.

- Это ты меняешь булаву на шмот оракула? – подошла ко мне троица игроков.

- Да. – вставая, ответил им. – Что есть?

- Покажи булаву? – сказал мне центральный парень.

Игрок Левано хочет произвести обмен.

Мысленно согласившись, положил булаву в открывшееся окно торга.

- Блин! 2% оглушения. – сказал он, прочитав описание. – Не самый лучший стат, против нежити.

- Что поделать. – разведя руками, спросил. – Так обмениваемся или расходимся?

- У нас есть одна зеленка на оракула, но ее обменивать на эту пуху.. – он сморщился. – Может на белый сет махнешь?

- Скинь в торг, я оценю. – отказываться от нескольких шмоток нет смысла, если они того стоят…

Но они того не стоили. Белые вещи увеличивали только броню.

- Сорян ребят, но не интересно. – отменив торг, сказал им.

- Лан, ничего страшного. – сказал Левано. – А ты действительно убил элитку на нулевом?

- Конечно. – удивленно ответил я. – Как бы я еще достал эту вещь?

- Мало ли.. – пробормотал он. – Ладно, бывай. Если будут вещи на мага или мечи воинов, пиши. Обменяемся.

Игрок Левано хочет добавить вас в список друзей.

- Без проблем. – сказал, добавляя его в друзья.

Мана восстанавливалась очень медленно. Прикинув нужное время, присвистнул.

«Час на полное восстановление!» - посмотрев на баф, которому осталось меньше этого времени, решил выйти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 9. Видео с разработчиком. Часть 1.**

В реале был вечер. Тело ни чуть не затекло, от такого долго лежания, что не могло не удивлять. Ведь в других версиях шлемов, нужно было выходить через определенное время, что бы тело не затекло. Только специальные капсулы, могли поддерживать любое количество времени погружения. В клубе были такие, но и стоило время на них достаточно дорого. А сейчас, после долгой игры в шлеме БМ, тело чувствует себя прекрасно. Это еще один маленький прорыв от разработчиков!

Насвистывая, прогулялся по клубу. Спросив дядю Грега, насчет еды, получил ответ, что он уже поел.

«Раз так, схожу в кафешку к Алине. Побалую себя их фирменным пирогом!» - мысли свернулись на тему девушки.

Взяв свой смартфон, отправился туда. Через 10 минут, я уже сидел в кафе, подумывая о плотном ужине.

- Привет, Джон! – подошла ко мне официантка. – Опять надеялся застать Алину?

- Привет, Лиза. – напустив немного грусти, ответил ей на подколку. – Я пришел всего лишь покушать..

- Да. Да. – засмеялась она. – Чего будешь?

- Суп и кусочек пиццы. – поглядывая в меню, озвучил ей заказ. – И естественно, ваш знаменитый фирменный кусок пирога. А к нему большую кружку чая!

- Хорошо. Через 5 минут все принесу. – сказал она, упорхнув отдавать заказ на кухню.

Тем временем, я открыл сайт игры БМ, что бы почитать новости и посмотреть форум. На главной странице было интервью с главным разработчиком игры Ивашим Клун. Воткнув наушник в ухо, включил видео:

- Доброго времени суток, дорогие зрители! Сегодня у меня в гостях Ивашим Клун, главный разработчик игры Unlimited World. Здравствуйте, мистер Клун. – сказала репортерша. – Очень рада, что вы наконец-то смогли уделить нам немного своего драгоценного времени.

- Здравствуйте Патриция. Зовите меня просто Ива. – сидящий напротив репортерши человек, не вызывал ощущения человека, который стал знаменитым. Обычная одежда, обычное лицо, такой затеряется в толпе. – К моему глубокому сожалению, после старта игры, мы столкнулись с массой проблем. Одной из которых являлся отказ многих интернет провайдеров в работе с нами. Поэтому, я и не смог уделить вам время.

- Как такое могло произойти? – удивленно спросила ведущая.

- Наша игра требует от провайдеров стабильного канала. – Ива поменял позу, устраиваясь в кресле поудобнее. – Не все могли ее предоставить. Один из сотрудников нашей компании, придумал инновационное решение, которое позволило нам в кратчайшие сроки решить эту проблему.

- Не поделитесь, что это за решение? – Патриция наклонилась поближе к Ивашиму.

- Увы, как говориться «Секрет фирмы». – засмеялся Ива, а за ним ведущая.

- Ну, что же. Ива. Поговорим о вашей игре. – отсмеявшись, ведущая вернула русло разговора о игре. – У наших зрителей, было множество вопросов, пожеланий и даже претензий к вашей игре! Среди них мы отбирали самые интересные. – Патриция, смахнула что-то на планшете, а затем продолжила. – Но сейчас, меня, как одного из ваших фанатов игры, интересует вопрос. Почему так сложно? Я говорю о первых впечатлениях игры, выбрав себе класс мага.

- Хороший вопрос, Патриция! – с энтузиазмом Ива начал рассказывать. – Наша игра имеет очень высокий КП, коэффициент погружения. Даже больше скажу, он у нас максимальный! – пояснял он. – Поэтому, на начальной стадии, кажется, что очень трудно делать те или иные вещи. Это похоже на воспитание ребенка. Магия, духовная сила, и многое другое на Земле не существует, а в БМ она обыденна. Из-за этого, очень тяжело привыкнуть моментально.

- Вот как, значит всем игрокам нужно больше времени, для того что бы привыкнуть? – спросила она.

- Совершенно верно. – кивнул ей Ива.

- Спасибо. Теперь вопрос от пользователя «Ветеран». – ведущая вывела на экран вопрос. – Можно ли сделать еще локаций для новичков? – прочитав, Патриция добавила от себя. – А ведь верно, сейчас около начального города твориться форменное безумие!

- Мы не планируем добавлять новые локации, ориентированные именно на новичков. – четко дал ответ Ива. – Причины просты. Мир уже сформирован, добавлять в него отдельные ясли для каждого, никто не будет.

- Какой суровый ответ! – ведущая была потрясена. – Игрокам приходится очень тяжело! – встала она на защиту зрителей.

- Пройдя трудности, ты закаляешь свой характер! – ответил пословицей ей Ива.

- Хорошо сказано. Продолжим наше интервью. – она вывела на экран следующий вопрос. – Вопрос от игрока «Малыш Пи» - Почему вещи так редко падают? Мы фармили два дня что бы выбить несколько зеленых вещей.

- Все просто. – Ива жестикулировал руками, помогая себе в объяснении. – Белые вещи, которые вы наверняка выбивали, являются обычными, доступными в любом магазине игры. Зеленые вещи, это необычные вещи, имеющие какое либо свойство, усиливающее или наоборот ослабляющее. Их вы можете тоже найти в магазине игры, однако соотношение к обычным будет в 10-ки раз меньше. Синие предметы, названные редкими, будут еще сильнее зеленых, давая сразу несколько полезных свойств. Однако слово «Редкое», должно вас настраивать на то, что нужно постараться, что бы его получить. Следующий класс вещей Фиолетовый – уникальные или превосходные вещи. Добыв такую вещь, вы сможете ее носить достаточно долго не меняя на другие, так как ее свойства и характеристики сильнее чем у Синей вещи. Но и шанс ее получить еще меньше, чем шанс получения редкой вещи. – Ива прервался, что бы глотнуть воды.

- Как интересно. – ведущая заинтересованно слушала. – А есть еще более редкие вещи?

- Конечно. Красные – легендарные вещи. – Глаза Ивы сверкали, когда он говорил о них. – Каждая такая вещь входит в комплект, который в свою очередь привязан к истории игры. Мы с коллегами, очень тщательно прорабатывали этот момент, поэтому вам будет интересно добывать такие вещи. – Ива наклонился к ведущей, как бы рассказывая ей секрет. – А самое интересное, Патриция, это то, что есть Золотые - Эпические вещи! – сказав последнее, он закивал головой, как бы говоря, что это серьезно. – Такие вещи находятся в игре в единственном экземпляре и в ограниченном количестве.

- Вы меня заинтересовали! – ведущая кокетливо засмеялась. – Думаю, многие наши зрители уже приготовились искать эти вещи.

- Будем надеяться. – он поддержал ее смех.

- Следующий вопрос, от игрока «Кофтур» - Как будет реализованы в игре мирные профессии? – прочитав вопрос, Патриция добавила. – А ведь верно, в начальном городе, я не заметила НПС, у которых можно было бы получить профессию алхимика или кузнеца.

- Все достаточно просто и открыто, Патриция. Для того, что бы получить профессию, нужно найти учителя, который стал бы обучать этой профессии. – рассказывал Ива. – На 10 уровне, для тех, кто выберет мирный путь развития, мы предусмотрели смену боевого класса на мирный. И ассортимент мирных профессий вас удивит.

- Не могли бы вы пояснить? – попросила ведущая.

- Каждый…

Ива только начал говорить, как у меня над ухом раздался голос официантки.

- Заказ готов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 10. Видео с разработчиком. Часть 2.**

- Что смотришь? – спросила Лиза.

- Интервью с разработчиком БМ. – ответил ей, ставя на паузу видео.

- Ты тоже играешь? – удивленно спросила она. – Откуда такие деньги?

- М.. – закусывая пиццей, я кушал суп. – Подарок дяди Грега.

- Он слишком добр к тебе. – она присела напротив. – За кого играешь?

- Оракул. – в перерывах между укусами отвечал ей.

- Хилом решил поиграть? – снова удивилась она. – ты же больше по воинам?

- Решил попробовать. – коротко отвечал ей, поглощая еду.

- Я вот за мага огня играю. – тут она зыркнула на меня и сказала. – Алина за лучницу..

- Круто. - стараясь не показать заинтересованность, ответил ей.

- Ходил уже на кладбище? – сморщив носик, она явно не была удовлетворена моим ответом. Кивнув, я продолжил есть. – Скажи, хардкор? Мы упали там раза три, пока не стали бегать сбрасывая паровоз.

- Тяжело, это да. – доев суп, отодвинул тарелку, приступая к десерту. – Но если быть аккуратными, то все просто.

- Все так говорят, но это около ворот мобы по 1 стоят.

- Лиза, заказ прими! – крикнул ее начальник.

- Ладно, я побежала. Скоро вернусь.

- Счет захвати! – крикнул ей в догонку.

Включив видео, ел пирог и стал смотреть дальше.

- Каждый игрок, может заняться чем душе угодно. Рыбалка на водных монстров и обычных привычных глазу рыб. Повар, что творит чудеса с необычным мясом, которого в реальности не существует. Кузнецы, что будут работать с новыми для себя материалами, открывая новые сплавы. И многое другое.

- Как здорово! Как раз следующий игрок, под никнеймом «Велиал», спрашивает – «Где найти зелья маны и восстановления жизни?» - дочитав, ведущая пояснила. – Алхимию изучить на 1 уровне негде, так как быть?

- В Корнеле есть магазин зелий. – словно рекламируя, сказал Ива. – Там вы можете приобрести нужные вам зелья. И так же вы немного ошибаетесь, Патриция. – пожурил ведущую Ива. – Получить профессию можно и на нулевом уровне, главное найти учителя. Правда смена боевого класса на мирный, возможна только с 10 уровня.

- Именно это я и имела ввиду. – шикарно улыбаясь, выкручивалась ведущая. – Следующий вопрос от главы крупного сообщества «Красные Волки» - «Уважаемый мистер Клун. Мы являемся достаточно крупным сообществом, в связи с тем, у нас вопрос, почему так мало места в гильдии?» - прочитав, ведущая посмотрела на разработчика. – Интересный вопрос, для всех тех, кто любит кооперироваться.

- Первоначально, - начал рассказывать ей Ива. – В гильдии 1 уровня доступно 100 мест. Это было сделано не просто так. Наши специалисты провели множество исследований, которые показали, что этого достаточно на раннем этапе игры. Так же, если вам нехватает места, вы всегда можете повысить уровень своей гильдии, для ее расширения. Каждый уровень гильдии будет увеличивать количество доступных мест в пять раз. Все что вам потребуется, это просто прокачать свою гильдию. – разведя руками, Ива улыбнулся.

- Хорошо сказано. – ведущая поддержала Иву смешком. – У меня есть один экстренный вопрос, который пришел только что. – Она вывела вопрос на экран. – Уважаемый Ивашим, почему в игре нет функции трансляции? – прочитав, она продолжила. – Множество блоггеров, про-игроков, посвятивших себя обзорам игр, не могут должным образом показать вашу замечательную игру.

- Эта одна из причин, почему я задерживался с этим интервью. В зачаточной стадии, мы искали спонсоров среди телевизионных каналов, но были повергнуты в шок их безразличием к нашей игре. – Ива картинно нахмурился. – Поэтому мы разработали план как им отомстить, если станем знаменитыми! – он все так же картинно возвел палец к верху и потряс им. – Мы создаем собственный канал телевещания! Так же мы откроем доступ все игрокам для трансляции своих игр, только на нашем официальном сайте. Мы не ограничиваем пользователей в создании видеороликов, которые могут быть выложены на любом другом ресурсе или даже телеканале. Мы даже будем нанимать игроков, добившихся определенных успехов. Однако! Прямые трансляции могут вестись только на нашем сайте. Так же все свежие новости, битвы, рейды и все, все, все о игре вы сможете смотреть на нашем канале. Трансляция начнется с завтрашнего дня. Каждый игрок может подключить шлем к своему телевизору, для просмотра канала. Так же на официальном сайте будет возможность смотреть ее онлайн.

- Вау! – воскликнула ведущая, после этой новости. – Ваше заявление очень амбициозно!

- Спасибо, Патриция. – Ива улыбнулся на ее слова. – Мы создали потрясающий мир, в котором каждый сможет найти себе место, приложив чуточку усилий. Мы же со своей стороны возьмем на себя роль скальдов, глашатаев, папарации, или просто пиар-менеджеров для самых талантливых и нашумевших игроков нашей игры.

- Какие потрясающие и великие слова. – ведущая была потрясена. – Не совру, если скажу, что все наши зрители потрясены. – взяв небольшую паузу, показывая как все потрясены, она продолжила. - Но вернемся к нашему интервью. Вопрос от пользователя «Марина21» - «В F.A.Q есть фраза о том, что у игроков стоит функция «Игровая кукла», не могли бы вы рассказать о ней поподробнее?»

- Очень хороший вопрос. – Ива был взбудоражен. – В каждой виртуальной игре, для того что бы выполнить то или иное умение, вы используете так называемую «Игровую куклу». Это функция, которая делает за вас те или иные движения. Мы пошли дальше. В настройках вы можете отключить эту функцию. Однако помните, вам придется самим учиться делать все. По сути вы заново будете изучать свои умения. Так же, хочу всех предостеречь! Отключение бесплатное, а вот возвращение, будет вам стоить 500 долларов. – Ива нахмурился. – Мы бы не хотели, что бы игроки баловались, поэтому установили на эту функцию такой ценник. Если вы уверены в своих силах, дерзайте, если вы богаты, дерзайте, в любом другом случае, не стоит прикасаться к этой функции.

- Как интересно вы сказали, Ива. – ведущая мгновенно сориентировалась. – Богаты. Что насчет доната в игре? Много пользователей задавали такой вопрос – «Будет ли возможна покупка внутреигровой валюты?»

- Очень важный вопрос! Наша компания, связывалась со множеством игроков. – Ива глотнул воды. – И мы пришли к мнению, что не хотели бы появления «Черного» рынка в игре. На раннем этапе игры, а точнее в течении этого месяца, покупка и продажа игровой валюты будет невозможна. Но! 1 Июня, на официальном сайте, будет открыта возможность продажи-покупки игровой валюты. Мы не будем «вбрасывать», поэтому все лоты, будут только от игроков. Мы возьмем на себя роль посредников. Так же там будет возможность продажи вещей и многое другое. Вам нужно будет только дождаться открытия.

- Какая интересная позиция! – ведущая была удивлена. – Вы вот так просто разрешаете пользователям зарабатывать на вашей игре?

- Именно. – Ива был серьезен. – Лучше мы будем сотрудничать с игроками, взяв на себя роль посредников. Чем читать жалобы на «кидалово» или пытаться заткнуть «черный рынок».

- Дорогие зрители, вы все слышали. – ведущая посмотрела в камеру. – К сожалению наше время подошло к концу. Надеемся, мы с вами еще увидимся. А вам, Ива, спасибо, за то, что уделили нам столько времени.

- Не за что, Патриция. Рад был с вами пообщаться.

На этом видео заканчивалось.

- Твой счет. – положила передо мной счетчик Лиза. – Ты же картой оплачивать будешь, как всегда?

- Ага. – приложив кредитку к счетчику, оставил чаевые Лизе.

- Спасибо. – поблагодарила она. – Если хочешь, можешь написать мне в игре, мой ник «Суини». – она задумалась, а потом сказала. – У Али ник «Венеция».

- Добавлю вас, как приду домой. – кивнул ей. – Пока.

- Пока-пока! – попрощалась она, уходя к очередному клиенту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 11. Пати.**

По пути домой, прикупил газировки и чипсов. Выходить из игры, я планировал только под утро, что бы перекусить. Пока у меня выходные, нужно выжимать из этого максимум! Проскочив через клуб, заперся у себя. Кинув газировку в холодильник, одел шлем.

Появившись в безопасной зоне, удостоверился, что моя манна заполнилась. Залезая в настройки, нашел интересные функции игры.

Торговая витрина – 1 кредит\час.

Отключение «Игровой Куклы».

Настройка интерфейса.

Первые две мне были не нужны, а вот интерфейсом я занялся, попутно написав в чат «Меняю Зеленую булаву на зеленый шмот Оракула». Здоровье и ману сделал крупнее, добавив на полоски числовое количество маны. Так же все иконки навыков сделал чуть крупнее с откатом до сотых долей секунды, это максимум, который был возможным.

Опыт, к моему сожалению, выставить в цифровом количестве было нельзя, а так же отображать его получение с мобов. Пришлось с этим смириться.

- Йо. – ко мне подошел парень с двуручником. – Не желаешь пофармить вместе?

- Привет. Можно было бы. – отказываться смысла не было, тем более сидеть час после того как манна закончиться, не сильно хотелось. – Дроп как?

- Классовый, а остальное ролим. – сказал он.

- Кидай приглашение. – удовлетворившись ответом, сказал ему.

Игрок Грог приглашает вас в группу.

Приняв приглашение, посмотрел распределение дропа, во избежание так сказать.

- Постоим вдвоем около ворот. – сказал Грог, а потом добавил. – Если не притремся, то разбегаемся.

- Ок. Пошли. – не став разглагольствовать, мы отправились к ближайшему мобу.

Народу к вечеру прибавилось, из-за того, что в виртуальном шлеме можно было спокойно спать. И это никак не отображалось на здоровье, за исключением неподвижного тела. Но для многих, особенно парочек, это было плюсом. Не нужно было перетягивать отнятое одеяло.

- Вон там свободно. – показал он на скелета неподалеку от ворот справа. Чуть дальше, чем там, где до этого убивал моба я.

Забафав Грога, я на себя кинул только самоусиление. Встав позади мечника, я дождался, пока он ударил скелета.

-24

Вылетело после его удара, в ответ скелет ударил его, но Грог смог увернуться.

- Че стоишь? – спросил он, ударяя снова.

- Переагрю с 1 удара. Еще пару ударов сделай, если что подлечу. – пояснил ему.

Не став спрашивать, он замахнулся еще раз, на тот раз удачно попадая по шее скелета.

-89

В ответ, он получил удар, пока убирал назад оружие.

-79

Скастовав лечение, которое подняло ему жизнь на 68. Я ударил СДУ.

-90

- Фига се урон. И хил неплохой – прокомментировал Грог, мой удар. – У тя зеленая пуха?

- Прокаченное умение просто. – ответил ему.

Дальше стало немного попроще. Грог стал не опасаться ударов, но старался нанести как можно больше ударов, прежде чем я ударю. За минуту, что мы пинали зомби, он разок сорвался на меня, когда у меня вылетел крит, но в итоге Грог не сплоховал и мы его убили. Над скелетом появился серый сундук, из которого выпал прах и по 2 кредит. Прах был сролен Грегом.

- Очень неплохо! – улыбаясь, сказал он мне. – Ты силен для Зеро!

- Повезло прокачать умения, вот и все. – скромно сказал ему. – Идем дальше?

- Конечно.

Пока мы искали свободного моба, я добавил Лизу и Алису в друзья.

\*\*\*

Пока у нас не закончилась манна, мы убили еще троих элиток. Упали сапоги, которые так же достались Грогу, а мне достался лишь прах со скелета.

- Долго тебе восстанавливать ману? – спросил довольный этим забегом Грог.

- Около часа.

- Ого.. Долго. – с сожалением ответил он. – Ладно, тогда спасибо за пати. Я перекурю и пойду искать еще кого нибудь.

Игрок Грог хочет добавить вас в друзья.

- Зови если что. – сказал он, выходя из игры.

Целый час безделья! Сидеть без дела не хотелось, поэтому решил сходить к воротам. Если тут никто не поменялся, то там наверняка найдутся желающие. Заодно закуплюсь зельями на восстановление.

\*\*\*

Подойдя к воротам, стал высматривать лавки с зеленым шмотом для Оракула. Найдя одну из таких, подошел. Там продавались перчатки.

Сет «Тело Оракула».

Перчатки.

Необычное.

Тип – ткань.

Броня – 2.

+ 1 тело.

- Заинтересовался? – спросил у меня продавец.

- Да. Но только на обмен. – сказал я, увидев ценник в 20 кредитов. – У меня есть пуха.

Кинув ему торг, показал ее.

- Хм.. – он задумался, а затем положил в обмен перчатки. – добавишь 5 кредитов, и они твои.

«Половина моих сбережений.» - подумал я. – «Хотя, я ничего особо не теряю, еще 5 останется на зелья».

Закинув 5 кредитов, получил свою первую классовую вещь. Перчатки были сероватыми, но при этом светились зеленым.

- Свечение можно убрать в настройках. – подсказал мне продавец. – Спасибо за покупку. Будет что еще пиши или приходи.

Игрок Там-Бам хочет добавить вас в друзья.

- Окей. – принимая приглашение, сказал ему.

В настройках поставил галочку, что по умолчанию вещи, одетые на меня, не будут светиться.

Довольный, я зашел в город. Лавка алхимии, была найдена быстро. Еще бы! Огромная колба из которой клубиться дым. В помещении было много новичков, которые стояли в разных концах помещения. Зайдя внутрь, мне моментально открылось окно с ассортиментом.

Дешевое Зелье Восстановление Маны 10 штук(стак) – 1 кредит.

Дешевое Зелье Восстановление Здоровья 10 штук(стак) – 1 кредит.

Дешевое Зелье Маны 10 штук(стак) – 5 кредитов.

Дешевое Зелье Здоровья 10 штук(стак) – 5 кредитов.

Все остальные позиции требовали наличия 5 уровня, поэтому я даже не стал смотреть. Взяв четыре стака зелий восстановления маны и один стак зелий восстановления здоровья, я вышел из лавки и отправился к кладбищу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 12. Фарм.**

Вернувшись на кладбище, моя мана была полной. Кооперирование с Грогом мне очень понравилось, поэтому, я дал объявление:

- Ищу Воина, для парного фарма.

Полоска опыта была в районе 60%.

«Один заход и уровень!» - подумал я.

- Эй. Привет. – подошел ко мне воин со щитом. – Оракул значит..

- Прет. Принимай группу. – в этот раз я кидал приглашение в группу.

Игрок Феодор принял приглашение.

- Классовый. Остальное ролим? – спросил у него.

- Пойдет. Еще добирать будем? – спросил он.

- Пошли вдвоем? Урона хватит, около ворот покачаемся.

- Ну, ок. – после недолгого раздумья сказал он.

Феодор очень хорошо держал на себе агр. Первый удар по зомби у меня кританул, но не успел зомби повернуться в мою сторону, как ему дорогу перегородил Феодор и не дал ему сделать и шага. Положившись на него, я не стал сдерживаться, нанося максимальный урон. Убив зомби с него дропнулся белый шлем.

- У тебя нехилый урон. – похвалил Феодор меня. – Зеро, а домажишь лучше двоек!

- Спасибо за комплимент, везунчик! – в ответ я похвалил его, за выпавшие 100 на роле.

Достав зелье восстановление маны, прочитал описание:

Дешевое Зелье Восстановление Маны.

Восстанавливает 100 маны, в течении минуты.

Откат – 1 минута.

«Как раз откатиться, к следующему бою.» - подумал я, выпивая зелье, которое было на вкус как выдохшийся спрайт.

Феодор в это время агрил следующего моба. Скелет умер еще быстрее зомби. Три крита подряд. Мне даже стало страшно, что придется побегать, но как же чертовски приятно играть с умелым танком! После первого крита, Феодор заблокировал путь, попутно нанося урон. А после третьего применил умение, которое генерировало агр, тем самым не давая мобу подойти ко мне.

В таком темпе мы упокоили и следующего. Убив третьего моба, я получил уровень.

Поздравляем!

Вы получили 1 уровень.

1 очко характеристик.

1 очко развития навыков.

- Грац! – сказал Феодор, увидев, как я засветился.

- Спасибо. Продолжим?

Вкинув очко характеристик в разум, мы продолжили фармить. Очко развития, я оставил на поздний уровень, так как оно повышало уровень прогресса навыка до 100%, по крайне мере так говорили на форуме.

\*\*\*

- Перекурим Джи. – сказал Феодор, после того как мы целый час ковыряли мобов.

- Хорошо. – сказал я.

За час, нам выпали зеленые перчатки на мага, которые я сролил. Однако, когда выпал одноручный белый меч, я отказался его ролить, отдавая таким образом его Феодору. Тем самым зарабатывая в его глазах несколько очков.

- Мне до города надо пройтись. Ты на зелья же восстанавливаться будешь? – спросил он у меня.

- Я тоже схожу. Нужно поднять навыки.

- Мне до 2 осталось немного, добьем? – спросил он, по пути в город.

- Без проблем. – ответил ему. - Можем и третий добить, если не торопишься в реал.

- Не тороплюсь. – усмехнувшись, сказал он. – С тобой приятно фармить. Предыдущая группа долго восстанавливалась.

- Хорошо прокаченные умения! – возвел я палец к верху и засмеялся.

- Это чувствуется. Мне вот для прокачки третьего уровня умения нужно 50 кредитов. И это только для одного! – пожаловался он. – На одно я, благодаря фарму с тобой, уже накопил, но дальше…

- Сочувствую. Но если мы продолжим в том же темпе, то быстренько набьем нужную сумму. – утешал я. – Тем более, у меня будет чуть больше домага сейчас.

- Тогда прокачаю агр, а не удар. – тут же сказал он. – Если ты и дальше будешь так критовать, то без него моб все же сорвется, что бы я не делал.

Вот так непринужденно переговариваясь, мы дошли до ворот.

- Ладно, мне к одному продавцу надо дойти, встречаемся на кладбище? – спросил я у Феодора.

- Ок. – сказал он, уходя в город.

Найдя лавку Там-Бама, поприветствовал его.

- Снова привет! – махнув рукой, привлек его внимание.

- О! Привет, привет! Есть что-то на продажу?

- Скорее на обмен. – я кинул ему торг, положив перчатки. – На зеленку для оракула меняю.

- Какой хороший стат на магию! – воскликнул он. – Есть шлем из сета тела Оракула.

- Плюс пять кредитов. – улыбаясь, сказал ему.

- Ахахах! – засмеялся он. – Хорошо, они того стоят.

Обменявшись, я получил вторую вещь из сета.

Сет «Тело Оракула».

Шлем.

Необычное.

Тип – ткань.

Броня – 2.

+ 1 тело.

Бонус 2-х вещей сета - +1% к скорости движения.

Количество вещей в сете – 6.

- Спасибо. – поблагодарил я торговца.

- Всегда рад! – сказал он, выставляя перчатки за 30 кредитов, которые купили, не успел я отойти на пару шагов.

Улыбнувшись, я отправился к учителю Аишу.

- Здравствуйте Учитель. – поздоровался я, после того как ушел предыдущий новичок оракул.

- Здравствуй. – сказал он и замолчал.

- Я пришел повысить свой навык Слабый Духовный Удар. – прервав паузу, сказал я.

- Положи руку на шар. – попросил он. – Третий уровень. 50 кредитов.

Вы желаете повысить навык СДУ 2 до СДУ 3 за 50 кредитов?

Подтвердив, получил третий уровень умения.

- У тебя так же достиг третьего уровня навык исцеления.

Вы желаете..

- Увы.. Но у меня нет нужной суммы, что бы повысить уровень своего умения. – даже не дослушав, сказал я учителю.

- Возвращайся, как появится. – сказав это, он замолчал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 13. Увеличение скорости Фарма.**

Выйдя из башни учителей. Открыл окно характеристик:

Имя – Джи

Класс – Оракул.

Уровень – 1.

Характеристики:

Тело – 5+1

Разум – 9+1

Магия – 8+1

Удача – 10+1

600\600 хп.

1000\1000 мп.

Восстановление хп вне боя\в бою 12\0 ед. в минуту.

Восстановление мп вне боя\в бою 18\0 ед. в минуту.

Навыки: Малое исцеление 2 (100\100%)

Малое Самоусиление 2 (30\100%)

Малое Проклятие Движения 2 (90\100%)

Малое Благословление Скорости 2 (90\100%)

Слабый Духовный Удар 3 (0\100%)

«Вроде неплохо для новичка.» - подумал я. Отправляясь к алхимику. Два стака зелий маны закончились, нужно было взять еще несколько.

\*\*\*

Как оказалось, Феодор сделал свои дела быстрее, поэтому, он уже поджидал меня около кладбища.

- Погнали? – спросил он.

- После вас. – сказал я, приглашая его идти первым. Сагрив скелета, я подождал, пока Феодор ударит пару раз, а затем использовал СДУ.

-210

- Твою мать.. – выругался Феодор, моментально вставая на пути моба. – И это не крит.

- Ага. Держись. – подлечив товарища, продолжил. – Удержишь?

- Давай попробуем..

За пять секунд отката навыка, Феодор вернул агр на себя. Веря в него, я снова использовал СДУ.

-422

Крит! Феодор моментально использовал умение агра.

- Полегче там! – прикрикнул он на меня с усмешкой.

С увеличенным уроном навыка, мы убили моба в два раза быстрее. Правда мне под конец пришлось немного побегать.

- Ахренеть у тебя урон! – выдал Феодор, поднимая серый сундук, в котором были только кредиты.

– Маги так не дамажат как ты. - Прокаченные… - Да, да я понял, прокаченные умения. – после того как он это сказал, мы оба засмеялись.

\*\*\*

- Грац! – через двадцать минут, Феодор получил 2 уровень. - Хорошо идем. Паровозы не встречаем! – крикнул он, уходя с траектории побега одного из игроков с пачкой мобов.

- Скок смотрю, никак не могу понять, как они умудряются столько нацеплять? – сказал я.

- Дальше мобы пачками стоят. – ответил он. – Я туда сходил с магом и хилом, еле ноги унес.

- Понятно. Мне 150 кредитов нужно добить. – сказал я, как бы невзначай. – Ты в город, когда собираешься?

- Пока не набью 150 кредитов! – сказав это, мы оба заржали.

Фарм около ворот был стабильным. Мобы стояли по одному, главное не зевать и уклоняться от паровозов. До получения Феодором второго уровня, нам выпал зеленый щит, который без разговоров достался Феодору. Упавшую белую шапку, отдал ему же, так как у него ее не было вообще. Зато я получил несколько штук праха, за это дело. В общем и целом, мы с Феодором неплохо притерлись за эти полтора часа.

- Как насчет пары мобов? – спросил я у него. – Пока ты будешь бить одного, я побегаю вокруг с другим. Ты в случае чего поможешь. Хилять на ходу, думаю, смогу.

- Хм.. Ну, давай, разок попробуем. Предложение сработало на ура.

Правда случилась осечка, когда меня чуть не догнал скелет, который двигался быстрее своего коллеги-зомби. Но в остальном все было как по нотам. В критических случаях, когда мобы критовали или я косячил, Феодор пил зелье восстановление здоровья. В остальном наш с ним фарм ускорился. Правда моя мана улетала как бешенная. И под конец часа, я еле-еле смог добить моба.

- На перекур. Нужно восстановить ману, иначе я тебя уроню. – сказал я Феодору.

- Добро. Тогда, я сразу в реал. – сказал он. Дойдя до безопаски, Феодор моментально вышел. А я провел ревизию в инвентаре.

Зеленый посох на мага.

12 штук Праха.

6 стеков зелий восстановления маны.

Свой стек восстановления жизни, я отдал Феодору в обмен на 1 кредит. Посмотрев на свое персонажа, отметил, что мне нужно еще очень много вещей что бы заполнить все ячейки. Только одних колец можно одеть 8 штук. А еще ожерелье, два ручных браслета. Вздохнув, закрыл инвентарь и вышел в реал, попить воды и сходить в туалет.

\*\*\*

Вернувшись, мы продолжили в том же темпе, делая перерыв на 5 минут каждые полчаса. Опыт шел понемногу, но все равно через пару часов я смог получить второй уровень. А Феодор добил только половину третьего.

- Зелий больше нет. – сказал я после убийства очередных мобов. – Нужно в город.

- Я думал, ты никогда это не скажешь. – устало сказал танк. – Тогда на сегодня я все. Устал.

- Хорошо. – сказал я, добавляя Феодора в друзья. – Тогда еще увидимся?

- Давай, завтра вечером буду в игре. – сказал он, принимая запрос.

- Оки, пока.

- Бай. – попрощавшись, он сразу вышел.

Я же, бегом, добрался до ворот. Видя что Там-Бам еще в сети, сразу направился к нему.

- О! Мой постоянный клиент! – воскликнул он, увидев меня. – С чем пожаловал?

- Тебе понравится. – сказал я, кидая вещи в окно торга. – Все так же зеленое на зеленое, если слабое то с доплатой. – пояснил ему.

- Ты прям фарм-машина зелени. – улыбнувшись, он продолжил. – Оружия на Оракула нет. Есть броня, штаны. Больше ничего.

- Хм… С твоей доплатой… - я потянул, как бы предлагая ему назвать цену.

- В 20 кредитов. – он сразу смекнул я о чем.

- Так вот, с твоей доплатой в 20 кредитов, меняемся. – усмехнувшись, подтвердил торг, в котором появились нужные мне две вещи и 20 кредитов.

- А с тобой приятно работать! – сказал Там-Бам. – У тебя праха нет случаем?

- Есть, а зачем он вообще? – спросил я, прежде чем продать.

- Он нужен для квеста. На нем поднимают первый уровень. – пояснил мне торговец. – Квест бесконечный, правда с каждым уровнем все меньше опыта дают.

- Понятно. Сколько за штуку? – спросил у него.

- 1 к 1. Если больше 10 то накину пару кредитов. – сказал он.

- У меня 12.

- 15 кредитов, по рукам? – спросил он.

- Добро.

- Будет еще, куплю с радостью. – сказал он.

Попрощавшись с ним, я направился в башню. В кармане было достаточно кредитов, что бы поднять уровень всех умений, которые уже давно достигли 100% прогресса.

- Юный Оракул. Положи руку на шар. – сказал Аиш, стоило мне подойти.

Подняв все умения, спросил у учителя:

- Сколько будет стоить увеличение СДУ 3 до СДУ 4, учитель?

- 500 кредитов. – ответил он.

- Жесть.. – пробормотал я. – Спасибо, учитель.

«За три часа, я набил около 230 кредитов чистыми. Если так дальше пойдет, то я вообще останусь без гроша, повышая навыки.» - размышлял я, покупая зелья восстановления.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 14. Женщины.**

На выходе из города мне пришло сообщение:

Игрок Суини добавила вас в друзья.

Игрок Венеция добавила вас в друзья.

- Привет! – пришло приватное сообщение от Лизы. – Ого! Ты уже второй? Пойдем, покачаемся вместе?

- Привет! Я иду на кладбище, если хотите, то встречаемся там. – написал ей.

- Мы скоро! Придя на кладбище, мне пришлось еще минут пять ждать их.

- Привет, Джо! – поздоровалась Алина, подойдя ко мне.

- Привет, Алин, Лиза. – кивнул обеим. – Принимайте группу.

- А может, возьмем танка и пойдем поглубже? – спросила Лиза. – Мы все вторые уровни.

- Хорошо, можно попробовать. – согласившись с ней, крикнул в чат. – Ищем танка 2+ для похода вглубь!

Через минуту перед нами стояли два парня, которые таращились на девушек, полностью игнорируя меня.

- Але! – помахал я руками перед ними. – У вас агр на сколько вкачен?

- Единичка. – сказал один из них.

- В два. – очнулся второй.

- Бомбино извини, не подходишь. – услышав про не прокаченный агр, стало понятно, что он не удержит ни единого моба.

– Вселеныч, лови пати. Пока я кидал пати, к нам подошел еще один танк, но уже третьего уровня.

- Уже нашли? – спросил он.

- Одного да. – я подумал выгнать принятого, однако в два танка нам будет проще.

– Агр в сколько вкачан?

- Третий.

- Замечательно. Лови пати.

Игрок Скала Шон вступил в группу.

- Зачем нам второй танк? – спросил недовольный Вселеныч.

- Увидишь на месте. – сказал я ему. – Дроп по классу, остальное ролим, устраивает?

- Ок. Ок. – послышалось от танков, что удивительно девочки молчали.

- Тогда топаем. – пока мы шли, я начал объяснять нашу тактику. – Шон, работаешь на толпу мобов и на меня. Так как ты третий уровень, то не должен свалиться от одного чиха. Вселеный работает с девушками, но! Берешь только одного моба. Понял? – спросил я у парня.

- Понял. – довольный тем, что может перед девушками повыпендриаться, Вселеныч засиял.

- Уверен? – только и спросил Шон.

- Хил в три. – так же коротко ответил ему. В ответ танк уважительно кивнул. - Я бафаю на скорость Вселеныча. – от повторения его ника у меня небо сводило. – Вселеныч, тебя как звать?

- Влад. – представился он.

- Говорить твой ник, Влад, в бою долго. Поэтому, не обессудь, будем к тебе по имени?

- Да, я только за! – с энтузиазмом сказал Вселеныч.

- Дамы представятся сами, если захотят. – сразу понял я, увидев злобные взгляды.

Оба танка понимающе кивнули, но девочки все так же продолжали играть в молчанку. Первого моба мы снесли в мгновение. Вылетевший от меня крит и удар каждого из группы, и вот скелет 1 уровня оставляет серый сундук.

- Хороший дамаг. – сказал я. – Идем дальше.

Так, продвигаясь от одного моба к другому, попутно обходили другие группы и паровозы, которые были неотъемлемой частью этой локации. Чем дальше мы уходили от ворот, тем больше свободных мобов стало попадаться. Парами, тройками, они бродили по округе. Пати вроде нашего, стояли на определенном месте, дальше которого не выходили, во избежание агра лишних мобов.

- Вот там неплохое место. – сказал Шон, ведя нас к большому, разрушенному монументу. – Я здесь как-то фармил уже.

- Хорошо. – я посмотрел на Алину. – Сагришь вон ту парочку, нам для разогрева?

- Ок. – сказала она, натягивая тетиву.

\*фиииуу\*

\*Тц\*

Попав в костяшку скелета, она отняла немного жизней, но самое главное сагрила. Вместе со скелетом к нам двинулся и зомби, идущий рядом.

- Шон, работаем по костяшкам, Влад на тебе зомби. – сказал я ударяя скелета, который резко поменял направление.

Шон не сплоховал, моментально используя агр. Влад немного замешкался, но это было не критично, беря на себя зомби. Каждые пять секунд, я отвешивал по скелету неплохие плюхи. Зомби и скелет умерли почти одновременно.

- Неплохо, но медленно. – сказал я. – Венеция, тащи еще. Теперь работаем по фокусу одного.

В этот раз пришла тройка. Шон взял на себя двоих, пока мы быстренько убивали одного. В этот раз вышло чуть быстрее, но мне приходилось тратить много маны на поддержание сразу двух танков.

- Уже лучше. – зелье восстановления я пил по откату, но все равно уровень маны падал. – Главное не просесть по мане. Как у тебя дела Суини?

- Чуть меньше половины. - До трети и отдыхай. – сказал я, а потом спросил. – Ты зелья пьешь?

- М… - промычала она.

- Ясно. – нахмурившись, кинул ей торг, передавая два стака восстановления. – По откату. Лучше сходим в город, чем задержимся с прокачкой.

- Пасип! – сказала она, радостно принимая торг.

- Венеция, тащи.

В таком темпе мы пофармили около часа. За это время не было осечек, все делали все как надо. Девушки оттаяли и начали болтать с ребятами, попутно перезнакомившись еще раз.

- Я пуст. – сказал я, после очередной пачки мобов. – Еще одну я не удержу. Нужно в город.

- На удивление, с вами приятно фармить. – сказал Шон. – Джи, у тебя вообще урон заоблачный для Оракула.

- Приятно-то, приятно. – сказал я, смотря на не особо сдвинувшуюся полоску опыта. – Только опыта мало идет.

- Сходи, сдай прах. За этот квест на втором дают по 5%. – сказал Шон. – Нужно принести пять штук.

- Нее.. Паравозить себя? – предложение было не сильно интересным. – Лучше навыки прокачаю. А туда схожу, когда действительно упрусь в потолок.

- Дело твое. – тактично сказал Шон. - Девушки, пофармим около ворот, пока Джи в город поддет? – спросил Влад.

- Ну.. Почему бы и нет. – сказала Лиза, а Алина кивнула, в знак согласия.

- Ладно, спасибо за группу, мне пора. – сказал Шон. – Джи добавь в друзья.

Игрок Скала Шон хочет добавить вас в друзья.

- Еще увидимся. Пока девчонки. – сказал он, после того, как я принял предложение.

- Ладно, я в город. Будьте аккуратнее. – сказал я, выходя из группы.

Дойдя до города, сразу отправился к Там-Баму, скинув ему выпавшие белые вещи, получил 40 кредитов. На зеленые мне не везло в этот заход. Все зеленки получили девушки, коварно имея классы лучниц и магов, а так же удачно выбрасывая самые большие числа при роле. Закупившись в этот раз 8 стаками восстановления, я купил еще один стак зелий маны.

Дешевое Зелье Маны.

Мгновенно восстанавливает 200 маны.

Откат 1 минута.

В критичной ситуации, поможет. Уже выходя из города, получил сообщение от Лизы:

- Мы слились. Он сагрил двух мобов и не смог удержать их.

- Сочувствую. Много потеряли? – было интересно, что за штраф после смерти.

- У меня и у Алины, упало по одной вещи и сняли 10% опыта. Еще и дебаф на минус 1% всех характеристик! – жаловалась она.

- Опять же. Сочувствую. – написал ей. – Вы еще пойдете? Если да, то купите зелий.

- Ладно, ладно… Ты на кладбище?

- Буду ждать там. – написав ей, почапал в строну кладбища.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 15. Лагерь Скелета-Мага**

Встретившись с девушками, еще раз выслушал их жалобы. Естественно, Влада кикнули из группы и не желали иметь с ним никаких дел. Покричав, мы нашли танка третьего уровня, который явно присоединился к нам из-за девушек.

- Может, мы дойдем до склепа? – предложил танк, которого звали Светозарус. – Там элитка второго уровня, опыта дают побольше и дроп получше. Если хил не подкачает, то сможем нормально стоять.

- Хил не подкачает. – проворчал я. – Веди. Мы там никогда не были.

Довольный танк, повел нас в одному ему известную сторону. На протяжении всей дороги, нам везло, мы не встречали мобов. Вечернее время привело множество игроков, которые ощутили вкус фарма именно на кладбище. Даже пройдя немного вглубь, там не было свободных спотов для фарма. Группы по 3-5 человек стояли всюду. Танк все время в пути не замолкал, пытаясь произвести впечатление на девушек. Он выпендривался тем, что у него прокачены умения в три, что он со своими друзьями копят деньги для создания гильдии. Его активность была бы мне по барабану, не будь здесь Алины.

- Долго еще? – не выдержав, перебил его поток словоизлияний.

- Скоро будем. – сквозь зубы сказал он, злобно на меня зыркнув.

Мне было откровенно по барабану на его злобные взгляды. Через пару минут мы дошли до нужного места. Склеп был не так огромен, как я его себе представлял. Около него раскинулся лагерь, в котором бродили мобы. Отличия от первоуровневых сразу бросалось в глаза – каждый моб был с оружием, пусть и дрянным, ржавым, но оружием. На некоторых были части брони, которая подгнила со временем.

- Агрить нужно аккуратно. Здесь скелеты второго уровня и зомби третьего. Если захватить сразу трех мы умрем. – взяв на себя лидерство, объяснял нам танк. – Около склепа ходит мини-босс «Скелет-маг», он четвертого уровня. На форуме выложили, что с него падают книги навыков. – похвастался он своей просвещенностью.

- Тогда, Венеция, на тебе агр. – начал командовать я. – Отойдем немного туда. – я показал на остатки ограды. – заберись на камень и агри. – Алина кивнула. –

- Зачем нам отходить? – танк был возмущен.

Я же просто указал на другую группу, которая цепляла мобов неподалеку.

- Хочешь с ними за мобов драться? – с усмешкой сказав, я отправился камню.

Что было приятно, девочки поддержали мой выбор, заставив танка закипеть и молча последовать в нужное место. Элита второго уровня, была плотнее и била чуть сильнее. Вынеся первого, Алина не дожидаясь указаний уже тащила второго, не давая времени на отдых. Танк был поражен нашим дпс. Не каждая группа из 5 человек может так много вносить урона. Войдя в режим, мы останавливались лишь на перекур, когда у меня полностью заканчивалась манна, о чем я заблаговременно предупреждал.

- Две зеленки и снова не мне. – разочарованно говорил танк. – Венеция, твоя рука такая легкая или ты просто очень везучая?

Алина выбросила дважды почти максимум, получив две зеленые вещи.

- Повезло. – улыбаясь сказала она.

Мне досталась броня из сета «Тела Оракула», что не могло меня не радовать. Суини, она же Лиза, получила неплохие штаны, которые прибавили единичку к ее магии, тем самым повысив ее урон. Только танк, получал белые вещи, которые были ему не нужны. От чего он постоянно ныл.

\*\*\*

На третьем перекуре он не выдержал. Выпавшие перчатки мага, ушли Лизе. Он начал материться, встав на защиту знакомой, я попросил его заткнуться или свалить, раз ему так с нами не везет. Злобно позыркав, он вышел из пати, оставив нас троих здесь.

- Уходим? – спросила Алина.

- Попробуем без него, может быть? – спросил я у девушек. – Если что, я буду кайтить моба. По идее он не должен с меня слезать.

- Справишься? – обеспокоенно спросила Лиза.

- Не попробуем, не узнаем. Алина, агри. – улыбнувшись, сказал я.

Было сложно, а точнее муторно для меня, но мы справились. Поэтому пока у меня были зелья, мы решили не уходить с этого места. После ухода танка, за мобов стали ощутимо больше давать опыта, и вот уже скоро я был должен получить заветный третий уровень. Что не могло не радовать, СДУ достиг максимума прогресса, а в кармане у меня уже поднакопилось 412 кредитов.

\*\*\*

- Последние проценты трудные самые. – в стиле мастера Йоды, сказал я. – Но не познав эти трудности, не сможешь двигаться дальше ты. Звонкий девичий смех раздался над кладбищем.

- Я последний заход. – взглянув на время, сказала Алина. – Мне на пары нужно. Как кстати и тебе Лиз.

- Ботаничка! – ворчливо сказала Лиза. – Не зря тебя сделали старостой!

- А ты лентяйка. – не сдаваясь, Алина показала язык, чем вызвала смех у нас двоих. – Так что после этого, мы тебя покинем Джо.

- Без проблем. – я пожал плечами. – У меня еще два дня выходных. Зайдете в игру пишите.

- Обязательно. С тобой прокачка вообще.. – не договорив, Лиза закатила глаза. – Мы за два дня еле добили второй уровень, а сегодня за несколько часов уже почти третьи. Да еще и выбили кучу полезных вещей.

- Прокачивайте навыки. – только и мог сказать я им. – Они похоже в этой игре куда важнее уровней.

Через полчаса, у меня закончилась мана. Девушки решили пробежаться, собрав паровоз, заодно повеселиться перед уходом. У меня же в инвентаре было 2 стака зелий восстановления. И одна пустая ячейка для дропа. До третьего уровня осталось 9%, поэтому я решил их добить в одиночку. Но перед этим, нужно было выйти из игры, пить хотелось жутко.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 16. Трио Магов.**

Выйдя из игры, присосался к бутылке с газировкой. В моей комнатушке было жарко, настолько, что я в игре почувствовал жажду. Забравшись на тумбочку, открыл маленькое окошко, иначе, здесь так и будет парилка.

На улице было около трех часов ночи, но ясное небо и яркая полная луна, давали неплохое освещение. Не белые ночи, конечно, но можно было смело пройтись по улице. Выйдя из комнаты, немного подышал свежим воздухом, а затем вернулся в игру.

Войдя в игру, оказался на камне, где до этого стояла Алина. Мана восстановилась совсем чуть-чуть, поэтому присев на камень, стал пить зелья восстановления. Алина.. Первый человек в этом районе, который отнесся ко мне по-человечески, не став вешать ярлыки. Она не была чем-то заоблачным или недоступным, нет. Обычная умная девушка, которая знает, чего хочет. Она не была такой болтливой, как Лиза, но если ей было что сказать, она не станет сдерживаться.

Пока я думал о Алине, неподалеку от меня, группа из трех магов 3 уровня, чуть ли не единым залпом, убивала мобов. Маг Огня, Маг Земли и Маг Молнии. Эти ребята были единым организмом, который убивал мобов, как на конвеере. Я даже немного позавидовал им. С такой синхронностью, они не могут быть обычными игроками. Полюбому из какой-то гильдии. Они вырезали мобов по кругу, заворачивая в мою сторону. Около камня, где я сидел, мобов не было. Своеобразный уголок безопасной зоны.

- Эй, Хил, мы тут отдохнем? – крикнул один из них.

- Садитесь. Места много. – сказал им, поняв, что у них закончилась манна.

- Сяп, Бро. – сказал маг огня. – Мы не надолго, ману подрегеним и дальше двинем.

- Джи значит. – сказал маг Молнии, присаживаясь неподалеку. – Ты тот самый Зеро, что моба в соло вынес?

- Ого. – я был удивлен. – Это было недавно, но неужели, я стал знаменит?

- Не парься, бро. – маг огня, похлопал по плечу. – Сун, задрот форумный. Это он предложил нам поиграть в три мага. Вычитал на форуме, что глава империи так набил 5 уровень за ночь.

- Не за ночь, а за день. – пояснил маг молнии с ником Сунгор. – Я знаю парня из их гильдии, так вот он сказал, что они ходят втроем, всегда. Вот я и предположил.

- Да, да.. – маг огня с ником Молорик, помахал рукой, прерывая своего друга. – Так вот мы и бегаем. Поначалу было тяжко, но ща, как по нотам.

- Джи, не обращай на этих болтунов внимания. – сказал маг земли с ником Дон Лен. – Они даже на фарме не затыкаются, вечно что-то обсуждая. Ты здесь один?

- Был с группой, но они ушли. – ответил ему. – Будьте аккуратнее. Там чуть дальше мини босс Скелет-маг. Мне один из рандомов в группе рассказывал, что тот еще противник.

- Маг на магов! – Молорик аж подскочил. – Го, вскроем его!

- Я те миллион раз говорил, на босса 4 уровня пойдем после прокачки навыков. – сказал Сунгор.

- Тц.. ссыкло. – пробормотал маг огня.

- Да, да. Герой зомби тут развонялся. – услышав его слова, сказал маг Молнии.

- И вот так всегда. – разведя руками, сказал Дон Лен. – Не будь они моими братьями, вышел бы из пати.

- Папаша опять жалуется на свою жизнь? – сказал Молорик, выпивая зелье восстановления. – Ты сам сказал, что не пойдешь играть, если мы не пойдем.

- Вы из клуба играете? – услышав, что они «куда-то пойдут», решил спросить. - Ага. «ВиртКлаб», так называется. – сказал Сунгор. – Свои шлемы пока нам не по карману. Еле хватило на регистрацию нам троим. – с грустью рассказал он. – А что такое?

- Не, ничего. Просто услышал, что вы куда-то идете, что бы поиграть. – съехал с темы я, поняв, что они играют из клуба, в котором я работаю.

- Понятно. А ты сам, не из клуба играешь?

- У меня есть шлем. – немного хвастливо, но не вдаваясь в подробности, ответил я.

- Везуха… - выдохнул Молорик. – Но если тут откроют продажу игровой валюты, мы быстро накопим нужную сумму. - Возможно. – поддержал я эту тему. – В интервью разработчик сказал что-то вроде со дня на день.

- Завтра, а точнее, через пару часов, будет небольшое обновление, на полчаса отключат сервера. – с видом знатока, сказал Сунгор. – На офф сайте раздел появился «Трансляции». А продажа валюты, только с 1 июня. То есть через неделю.

- Я ж говорю, форумный задрот. – с толикой уважения, сказал Молорик. – Кста, Джи, ты же хил, откуда у тебя столько дамага было завалить элитку на нулевом?

- Кайтил удачно. – не вдаваясь в детали, рассказал им о своем «достижении». – Вот, как-то так.

- Понятно. Тебе нехило повезло. – сказал Сунгор. – И судя по тому, что ты говорил, у тебя высокий параметр разума и удачи. Повезло вдвойне!

- А ты действительно разбираешься в игре. – я посмотрел на него с уважением. – Не каждый это поймет после рассказа.

- Это мой братишка. – схватив его голову подмышку, Молорик почесал ее. – Он и в универе на золото идет.

- Харош! – сказал Сун, вырываясь из его объятий. – Ладно, Джи, рад был знакомству, но мы уже восстановили ману.

- Да и я тоже. Заболтался с вами. – улыбаясь кинул им троим приглашения в друзья. – Будет нужен прямой хил, пишите.

- Договорились. – сказал Молорик, а его братья кивнули в ответ. Похлопав себя по щекам, встал и сагрил ближайшего зомби. Нужно было добить 9%.

\*\*\*

- Было близко.. – усаживаясь на камень, стал восстанавливать ману и здоровье.

Сагрив зомби, удачно бегал с ним, а еще более приятное, что вылетело несколько критов подряд. Но под конец, встретил скелета. Маны было немного, поэтому пришлось тупо бегать. Пару раз скелет догонял меня, каждый его удар отнимал около 80% жизней. Подозреваю, что если бы на мне не было комплекта на Тело, то я бы умер после первого. Но везет только подготовленным! Пока он пытался меня прибить, я успевал отрегениться и нанести ему немного урона. Зомби подарил 7% опыта, а вот скелет перенес меня на заветный третий уровень. Так же со скелета упала пуха на мага со статом «Магия», я был в шоколаде! Зелий осталось немного, поэтому, я бегом, собирая паровоз, побежал на выход. Добравшись до города, с сожалением увидел, что Там-Бам не в сети. Пришлось пройтись по лавкам, выискивая недостающие части комплекта. Пуху продал за рекордные 80 кредитов. Одну зеленую шмотку, поменял на часть комплекта «Тела Оракула», а вторую купил за 20 кредитов. Теперь у меня был весь комплект.

Бонус полного сет «Тела Оракула»

+20 брони

+ 6 тело.

+ 6% скорости движения.

+ 4 восстановление жизни в бою.

Для сета новичка, очень серьезные параметры, на мой взгляд. А еще очень понравилось, что комплект неплохо выглядел, такой, классический пират с посохом наизготовку. Заскочив к Аишу, улучшил СДУ до 4. Забежав к алхимику, закупил зелий восстановления, 8 маны и 1 здоровья. Открыв окно характеристик, посмотрел на свои «бицепцы»:

Имя – Джи

Класс – Оракул.

Уровень – 3.

Характеристики:

Тело – 5+7

Разум – 11+1

Магия – 8+1

Удача – 10+1

1200\1200 хп.

1200\1200 мп.

Броня – 20.

Восстановление хп вне боя\в бою 24\4 ед. в минуту.

Восстановление мп вне боя\в бою 24\0 ед. в минуту.

Навыки:

Малое исцеление 3 (100\100%)

Малое Самоусиление 3 (25\100%)

Малое Проклятие Движения 3 (60\100%)

Малое Благословление Скорости 3 (100\100%)

Слабый Духовный Удар 4 (0\100%)

Под бафом скорости, я наконец-то почувствовал, как мои движения ускоряются.

Внимание!

Игровые сервера будут отключены через 1 час.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 17. 1 час**

«Идти искать группу, бессмысленно.» - подумал я. – « Точно! Квест.»

Открыв карту, посмотрел на место, в которое мне нужно было попасть. Оно находилось достаточно далеко, но если сократить путь, через кладбище, то можно было бы успеть до закрытия серверов. Баф на скорость и самоусиление. Получив их, я побежал в сторону кладбища.

\*\*\*

Пробежка с огромным паровозом по кладбищу была эпической! Игроки, увидев меня, разбегались в разные стороны, рассыпаясь в проклятиях.

- Идиот! – кричали они мне. – Безопаска в другой стороне!

В ответ, я лишь махал рукой и безумно смеялся. Это действительно было весело! Продвигаясь вглубь, видел все меньше и меньше групп, но все больше высоких уровней встречалось мне по пути. Особенно запомнился один Воин. С двумя мечами, он сражался сразу с тремя скелетами 4 уровня. И они по нему не попадали! От осознания этого, я запомнил ник игрока «Two Moons». Как только выберусь из кладбища, добавлю его и поинтересуюсь, как добиться такого результата. Пробежав еще немного, увидел впереди огромный открытый склеп, в который входила группа пятиуровневых игроков.

«На босса идут?» - подумал я. – «Буду иметь ввиду, что он там.»

Оббежав склеп со своим паровозом, наконец-то достиг ограды. Однако, она была слишком высокой, что бы я мог через нее пробраться. А протиснуться через прутья не представлялось возможным. Пришлось бежать вдоль ограды, попутно собирая еще больше мобов за собой. Неожиданно с правой стороны в меня прилетел сгусток огня.

-200хп

Оглянувшись, увидел двух мини боссов «Скелета-Мага» и «Зомби-Воин». Маг кастовал очередное заклинание, а зомби активно ковылял за мной.

- Черт! – выругался я, после этих слов, будто удача отвернулась от меня.

Баф скорости упал и скелеты стали меня догонять. В этот момент «Скелет-Маг» спустил очередной сгусток огня, а затем побежал за мной.

-200хп.

«Он бьет на определенное количество?» - проскочила мысль, но была унесена другими в глубь.

Нужно найти выход! Метрах в ста, виднелся еще один большой склеп, примыкающий вплотную к забору.

«Шанс! Главное успеть забраться на него!» - в голове я уже построил план, как быстрее всего забраться.

Около склепа был слегка разрушенный памятник, на который я наступил, как на трамплине, взмывая ввысь. Махая руками и ногами, пытался лететь, а попутно молился, что достану до парапета склепа. Со звуком «Шлеп!» я врезался в колонну, но умудрился зацепиться правой рукой за парапет. Посох уже давно лежал в «ножнах». В мирном режиме – посох находился за спиной, как и почти любое другое оружие. По желанию игрока можно было изменить место «ножен» или же само оружие требовало определенного места, которое нельзя было поменять. Но все это было не важно! Я, напрягаясь изо всех сил, подтянулся и смог вытащить себя на парапет. Толпа мобов словно волна, ударилась о стену склепа, заставив меня понервничать. Но склеп выдержал. Показав мобам извечный жест согнутой руки, я уже хотел было расслабиться, как в меня прилетел еще один фаербол от мини-босса!

-200хп.

«Значит, сто процентов бьет на определенное количество! Трижды по двести не может быть случайностью.» - подумал я, спрыгивая с парапета за ограду.

-50хп

Приземление вышло неудачным, но это лучше чем упасть плашмя. Встав, увидел, как мобы расходятся по своим местам.

- Надеюсь, никто не додумается агрить кого-то из этой толпы. – пробормотал я, двигаясь по карте, к нужному мне месту.

\*\*\*

Обычные мобы 5 уровня, были мягко говоря… Ватой. Столкнувшись с полутора метровой дохлой собакой, я не смог убежать от нее, пришлось вступить в бой. Но после первого удара, я снес ей треть жизни. С нее упал белый шлем на 5 уровень, который поместился в единственную пустую ячейку.

«Такими темпами, нужна будет сумка. До этого было не критично, но сейчас уже чувствуется ее нехватка.» - думал я, топая в направлении хижины. – «Сегодня после обновления должны открыть донат магазин же? Или он уже есть?»

Пошарившись по доступным настройкам, вспомнил о игроке «две луны». Кинув ему приглашение в друзья, продолжил поиски «шопа», которые не увенчались успехом.

«Значит после обновы его введут.»

\*\*\*

До хижины я добрался за рекордные 57 минут. Идти сейчас к лекарке Монне, нет смысла, а точнее рискованно. Если у нее будет какое-то задание на время, из-за отключения серверов, я могу оказаться в пролете. Нажав на кнопку выхода, отправился в реальность.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 18. Обновление.**

Выйдя из игры, посмотрел на часы - 4.58. Обновление в пять утра, это сильно.

«Посмотреть форум что ли?» - мысли были вялыми, больше хотелось вернуться в игру и продолжить выполнение задания.

На форуме сразу же появились сотни обсуждений на тему «Что введут? Где найти» и так далее. Однако, ровно в 5 утра, появился заголовок на центральной странице от разработчиков.

Уважаемые игроки!

Через 30 минут, игровые сервера снова станут доступными. Просим вас не спамить в техподдержку. Для вас мы подготовили список обновлений, который будет введен в игру.

1. Будет доступен Внутриигровой Магазин. (ссылка на список товаров)

2. Будут введены пять подземелий от 0 до 5 уровня. (ссылка на список подземелий)

3. Квест «Добыть 5 ед. Праха», теперь не цикличный.

4. Для всех пользователей, которые хотят остаться анонимными, при входе в игру, единоразово, будет доступна бесплатная опция сокрытия.

5. Будет введена система Рейтинга. (ссылка на список рейтингов)

Каждый Игрок, зарегистрированный до обновления, получит 100 бонусов во внутриигровом магазине. Владельцы шлемов и капсулы, от нашей компании, получат 1 000 бонусов.

Под этим постом за то время, что я читал, уже набралось около десяти тысяч комментариев. Просматривать их не было никакого смысла, поэтому я тыкнул на ссылку со списком донат плюшек.

Внутриигровой магазин.

Надпись была красивой. Поверх нее постоянно проскакивали искорки, а из-за букв выглядывали непонятные маленькие существа. Сам магазин делился на три категории:

Расходники.

Декоративная одежда.

Декоративные питомцы.

В расходниках было разграничение по уровню.

0-10

10-50

50-100

100+

Не достигнув определенного уровня, невозможно было увидеть список товаров. Мне был доступен список для игрока 0-10 уровня:

Водичка 1$ - мгновенно восстанавливает 80% маны. Откат 1 минута.

Хлебушек 1$ - мгновенно восстанавливает 80% здоровья. Откат 1 минута.

Кусок Стейка 5$ - после использования вешает на персонажа баф «+2 тело». Время действия 10 минут. Откат 30 минут.

Ножка Жареной Птицы 5$ - после использования вешает на персонажа баф «+2 разум». Время действия 10 минут. Откат 30 минут.

Жареное Мясо Фуриса 5$ - после использования вешает на персонажа баф «+2 магия». Время действия 10 минут. Откат 30 минут.

Жареное Мясо Счастливого Зверя 5$ - после использования вешает на персонажа баф «+2 удача». Время действия 10 минут. Откат 30 минут.

Кусок Черной Ткани 10$ - после использования вешает на персонажа баф «Сокрытие», не позволяющий увидеть о нем никакую информацию. Время действия 10 часов.

Большой Кусок Черной Ткани 500$ - после использования вешает на персонажа баф «Сокрытие», не позволяющий увидеть о нем никакую информацию. Время действия 30 дней.

Свиток Зеленой Молнии 100$ – Урон 200\*(параметр вашей Магии). Для использования, нужно прочитать написанное в свитке. Откат 1 сутки.

Свиток Телепортации 10$ - Позволяет мгновенно переместиться в начальный город. Откат 1 сутки.

Слюнки мои закапали на «Водичку» и «Мясо Фуриса». На мой взгляд самые полезные вещи из всего доступного. Телепорт поможет только на крайняк, и то 10 баксов?... Нээээ. Такое себе. Богатым будет в кайф, конечно. Так же как и куски сокрытия информации. Пкашникам полезно, остальным – только если есть большая куча бабок. По крайне мере, теперь на фарме, если сильно прижмет, можно будет прикупить водичку. 1 бакс того стоит, если награда будет полезной. Раздел декоративной одежды, я посмотрел по диагонали. Да, есть прикольные вещи, которые в игре врятли будут реализованы в виде костюмов, но тратить на это деньги могут только помешанные и богатые.

А во раздел с декоративными питомцами меня заинтересовал:

Поберушки.

Ездовые питомцы.

Это фантастически круто! Во множестве игр, были так называемые «пылесосы», которые бегали, подбирали выбитый дроп. Теперь они будут и в этой игре. Доступных видов было море. И цены на каждого разнились, до абсурда. Ну, вот например, пылесос «Пикачу» стоит 10000 баксов. Кому нужна такая поберушка? Это насколько надо быть отбитым, что бы брать его? Но после того, как я открыл его описание, мне стало понятно. У каждой поберушки было свое время подбора. Топовые имели нулевое время подбора. Тогда как самые дешевые от 10 секунд на сундук. Время не критичное, если ты не убиваешь мобов сотнями. Но мне все равно ничего не было по карману. От 300 баксов за самую ленивую поберушку. Для интереса так же посмотрел список доступных ездовых питомцев, но был приятно удивлен. Никаких быстрых тут не было. У всех ездовых была одинаковая скорость равная 100. Ниже приводилась справка. Что скорость вычисляет по сложной формуле, которую я не понял, и сама скорость 100, приблизительно равна 10км\ч. Так же там было написано, что более быстрые ездовые питомцы находятся в игре.

Вернувшись в раздел с поберушками, увидел похожую справку, только в ней говорилось о том, что в игре есть и другие виды декоративных питомцев. Так же в ней писали, что шоп питомцев невозможно убить, а вот добытых в игре можно, но их можно воскресить или они сами воскреснут через какое-то время.

«Одним только этим описанием, разрабы дали намек на то, что в игре можно добывать все то, что они выкладывают в шоп. А в некоторых случаях даже лучше!». – думал я, открывая раздел форума про Оракулов.

Здесь были сырые «топ-гайды» на Оракула. Как им играть, как убегать, ни в коем случае не дамажить… После одной это фразы, поставил гайду отрицательную отметку.

«Если хил – то не может дамажить. Идиоты, повсюду стереотипные идиоты!» - закрывая такие гайды, думал я.

Среди тонны мусора, были и крупицы полезных знаний. Например один из пользователей советовал для хила отключить функцию «Игровой куклы», так как она тормозит «анимацию» скила. Он привел довольно убедительные доводы, что бы я всерьез задумался над этим. По его словам, каждый раз, когда вы используете то или иное умение, ваш персонаж поднимает руку, встает в нужную позу. Но, когда вы отключаете, анимации не происходит, что сокращает на 1, а иногда больше, секунд. Под этим постом были рассуждения других игроков, особенно магов, которые плевались ядом, вспоминая, как они отключали «Куклу». Им приходилось делать самим нужные жесты или читать заклинания, что естественно не уменьшало, а только увеличивало время каста.

«А ведь две луны, наверное, играл без «Куклы».» - вспомнил я встреченного двурукого воина. - «Ведь если так посмотреть, то становится логичным. Может он в реале занимается каким-нибудь фехтованием?» - я еще больше задумался над тем, что бы в реальности начать ходить в секцию. - «Если дядя Грег, даст мне нормальную зарплату, то можно будет подумать над этим, а пока бесполезно.»

Пока я лазил по форуму, читая коменты, время обновления подошло к концу. Допив остатки газировки, выкинул бутылку и надел шлем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 19. Лекарка Монна.**

Уважаемый Игрок.

1 июня, будет введено обновление, которое позволит всем снимать видео игры. Если вы желаете оставаться анонимным на всех видео, в которых вы случайно или специально попадете, нажмите «Да». Если вас это не интересует, нажмите «Нет».

Стоило попытаться войти в игру, как сразу же выскочило это сообщение. Выбрав «Да», передо мной открылся огромный список образов, которые я мог использовать.

Так как вы владелец нашего шлема, то вам доступен любой образ, абсолютно бесплатно!

Выскочило сообщение, когда я просматривал заинтересовавший меня образ. Хотя образом это было трудно назвать. Скорее маска, которая в зависимости от ее цены (скрытой для меня), умела двигаться или была полным костюмом. Просматривая, натолкнулся на прикольный образ. Скрытое во тьме лицо с капюшоном, ярко-красный местами порванный плащ, пластинчатая броня, покрывающая все тело. При движении образ создавал небольшой шлейф тьмы. Было очень, очень круто. Посмотрев его несколько раз, не удержался и выбрал этот образ.

Образ активирован.

Следующая смена будет платной.

«А я и не собираюсь.» - подумал я, входя в игру.

Подойдя к хижине, вежливо постучался.

- Входите! – раздался мелодичный женский голос.

Войдя внутрь, увидел красивую высокую эльфийку, которая развешивала травы.

- Здравствуй, Игрок. – вывела она меня из задумчивости.

- Здравствуйте, Монна. Меня зовут Джи. – представившись, я слегка поклонился. – Меня к вам прислал Аиш, и просил передать это.

Для квестовых вещей, была отдельная вкладка, достав оттуда цветок, я передал его лекарке.

- О! – она взяла цветок и… Съела его! Прожевав цветок, она сказала. – На тебя он потратил цветок долголетия? Чем же ты заслужил его признание?

- Эм.. – я был еще в ступоре, после увиденного. – А что, цветок был очень ценный?

- Я бы сказала очень. – она взяла стакан и стала наливать воду. – Но его могут выращивать всего несколько существ в этом мире. В диком виде он не встречается. Поэтому, этот цветок уникален. Особенно, для эльфов. – она немного покраснела, но потом добавила. – После ста лет, мы начинаем стареть, так же как и люди, а каждый такой цветок, дает нам еще 100 лет беззаботной жизни. Люди же получают 20 лет, если тебе интересно.

- Спасибо, за то, что просветили. – кивнув в знак благодарности, я продолжил. – Я смог удивить Аиша тем, что прокачал свои навыки на нулевом уровне.

- Видимо ему было тяжко видеть бездельников. – грустно сказала Монна. – Раз ты так выделился, значит, ты не безнадежен. Может, поможешь мне немного?

- С радостью.

- Из-за некроманта, в лесу стали появляться логова мертвых животных. – Сказала она и глотнула из стакана. Я же смотрел, как капелька воды стекает по ее шее прямо в вырез платья. Допив, лекарка вывела меня из созерцательного состояния, продолжив объяснять свое задание. – Мне нужно, что бы ты добыл из каждого логова по 1 уникальному растению, что могут появиться только в них. Монстры сильны, но если ты произвел впечатление на Аиша, то должен будешь справиться. Однако помни, что растения очень недолго имеют волшебные свойства!

Вы получили задание «Сбор Уникальных Растений».

Сбор Уникальный Растений.

Статус – уникальное.

Задача: Принести лекарке Монне 5 уникальных растений из логова мертвых животных.

Логово Мертвых Волков – Ягода Тьмы.

Логово Мертвых Гончих – Цветок Поглощения.

Логово Мертвых Медведей – Семя Разрушения.

Логово Мертвых Гномов – Каменный Цветок Обвала.

Логово Мертвых Змей – Стебель Ядовитого Поцелуя.

Ограничение: После того, как вы добываете растение, у вас есть 5 минут, что бы принести его знахарке. Если вы не успеваете, задание считается проваленным.

Награда – Неизвестна +.

«Интересно, что за плюс появился? Похоже, награда должна была быть за предыдущий, но если я выполняю и этот, то она удваивается. Это становиться интересным!» - размышлял я, читая задание.

- На твоей карте отмечены приблизительные места, где я видела логова. – сказала Монна.

Посмотрев на карту, увидел синие круги, которые были приблизительно в 5-6 минутах от хижины.

«Если бегом и еще под бафом, то можно успеть.» - осматривая карту, подумал я.

- Я сейчас же отправляюсь добывать нужные вам растения! – поклонившись, вышел из хижины, направляясь к ближайшему кругу.

Ты еще в сети?

Пришло мне приватное сообщение от Лизы.

Да. Выполняю задания.

Фи! Я хотела тебя позвать пофармить вдвоем.

Извините мадам, не могу. \*смайлик разводящий руками\*

Ну ладно. Я еще пару часов буду онлайн. \*смайлик подмигивания\*

Если закончу быстро, то напишу. \*смайлик показывающий ОК\*

Закрыв чат, сагрил ближайшего мертвого волка 6 уровня.

«Все же элитка, даже меньше уровнем, куда сильнее этих мобов.» - подумал я, подбирая серый сундук, который сыпанул немного кредитов.

Потихоньку продвигаясь, я обходил территорию, в которой должно быть логово. Приходилось быть внимательным, так как мертвяки выскакивали отовсюду, а радиус агра был гораздо больше. чем у мобов на кладбище. Иногда приходилось драться с 2-3 мобами, но из-за высокого показателя брони и моего параметра «тела», урон был небольшим. Своевременный подхил, так вообще нивелировал урон трех мобов.

Проходя мимо небольшого завала в лесу, обратил внимание, что там тусовались сразу пять волков. Убив их, я наконец-то обнаружил первое логово!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 20. Логова**

Вход был незаметным, пока я не подошел к нему на расстояние 10 метров. Думаю, если бы не пятерка волков, то я бы вообще прошел мимо.

Вы вошли в Логово Мертвых Волков.

Пройдя через едва видимую пленку, я оказался внутри. Это была огромная яма, выкопанная зверьми. Свисающие корни дерева, погрызанные волками, а так же кучи костей, разбросанные по всему полу. Вот что предстало перед моими глазами, а нос учуял запах, мерзкий запах гнили. Разрабам не хотелось бы потерять людей из-за неприятных запахов, так что пахло достаточно слабо. Так же, по всей яме, бродило, где-то с десяток волков, которые периодически порыкивали друг на друга при столкновениях.

Выцепить по одному не удалось. Первая же атака сагрила четверых, по пути зацепив и пятого. Тактика бей-беги, тут не сработает, мобы-волки бегают быстрее, чем я под бафом. Потому, пришлось принимать урон на себя, подхиливаясь и попутно убивая одного за другим волка. Справившись со всей пятеркой, до меня наконец-то дошло, что я забыл, что хотел по возвращении отключить «Игровую Куклу». Не став агрить следующих, зашел в настройки и выключил «куклу». После подтверждения, меня охватило странное чувство легкости. Будто до этого я таскал на себе огромный рюкзак набитый камнями.

Немного попрыгав, привыкая к этому странному чувству легкости, я дождался полного восстановления маны. Уже по привычке я хотел вытянуть руку, для того что бы использовать СДУ, но сдержался, выбрав целью одного из волков, мысленно использовал умение.

Результат превзошел мои ожидания! Умение было использовано, а я сэкономил пару секунд. Волк притащил с собой оставшихся мертвых братьев, в количестве 7 штук. Так как мобы не могли сразу все атаковать, я стал пытаться уклоняться от атак тех, которые прыгали на меня.

Выходило так себе, но это было лучше, чем просто стоять и принимать весь урон на себя! Одно-два уклонения были удачными, что я посчитал очень хорошим результатом для такого новичка как я. Волки были убиты, а я подошел к центру пещеры, где в груде костей рос куст с одинокой красной ягодой.

Перед тем как ее взять, дождался отката бафа и повесил его на себя. Взяв ягоду, не смотря на ее характеристики, побежал со всех ног в сторону хижины Монны. Через три с половиной минуты, я отдавал ягоду лекарке.

- Спасибо, эта ягода идеальна. – взяв ягоду, она положила ее в специальный ларец, который при открытии засветился фиолетовым светом. – Жду остальные растения. – сказала она, закрывая ларец.

- Уже бегу. – пробормотал я, выходя из хижины.

\*\*\*

Следующее логово я нашел через полчаса. Гребаные змеи! Они устроили себе логово под камнем! И если бы я не стал залезать на него, что бы посмотреть округу, то хрен бы его нашел!

Внутри было очень много змей. Агрились они сразу по десятку. Урон от укуса был мизерным 1-5, но эти мерзкие твари вешали отравление трупным ядом, которое еще вдобавок стакалось до 10. За каждый тик на 10 стаке, отнималось по 80 здоровья. За 10 секунд, что висело отравление, они снимали мне 830-850 хп. Приходилось тратить лишнюю ману на свой подхил. Но в конечном итоге я зачистил логово и взял квестовый стебель, с которым помчался к хижине.

В игре не было такого параметра как «Усталось». Разработчики объясняли это тем, что герои никогда не устают. Но на самом деле была такая вещь как «Моральная усталость». И если ты устал морально, то в игре на твоем персонаже это будет отображаться. В виде замедленного удара или медленной скорости бега. Таким образом, разрабы скрытно поддерживали боевой дух, который не должен был угасать во время нудного гринда или долгих скушных квестов.

Прибежав к лекарке, отдал ей стебель.

- Впитавший в себя яд мертвых змей, он идеально подойдет для «Черного Зелья Отравления». – сказала она, пряча стебель в тот же самый ларец. – Ты хорошо стараешься! Аиш не зря нахваливал тебя. Но остались еще три растения.

- Понял понял.. Уже ушел за ними. – сказав это, отправился в следующий круг поисков.

\*\*\*

С пещерой гончих мне повезло. Она нашлась сразу, видимо удача наконец-то повернулась ко мне з… передом то есть. Вычистив пещеру, помчался с «Цветком Поглощения» к Монне.

- Очень хорошо. – она спрятала цветок в ларец. – Его размер идеален. Осталось два растения, Джи.

\*\*\*

Битый час! Просто час, потраченный в пустоту! Сраные медведи, которые оказались элиткой 7 уровня. Очень обрадовало то, что в самом логове их оказалось всего трое, и я чудесным, а точнее чудесным терпением, вытаскивал их по одному.

С каждым разом, у меня все лучше получалось уклоняться от атак. Особенно четко это проявилось именно на медведях, где они попадали по мне 1-2 раза за всю их долгую жизнь. Если бы не то, что они иногда били быстро сразу двумя лапами, то и эти пару атак, я смог бы проигнорировать.

Семя разрушения появилась в воздухе, подсвечиваясь появившимся лучом света сверху. Взяв его, побежал к Монне.

- Какое большое семя. – бережно взяв его, она немного покрутила его, внимательно осматривая. – Это очень хорошее семя. Спасибо тебе. Остался лишь Каменный цветок обвала.

- Уже отправляюсь… - помахав ей рукой, вышел из хижины.

\*\*\*

Время текло незаметно. Гномы оказались не особо толстыми, но очень сильно бьющими! Каждый их удар оглушал на секунду, а все потому, что эти коротышки носили огромные деревянные молоты. Махали они ими будь здоров, но после парочки убитых, я смог найти нужный ритм для их убиения.

Наступает ночь. Все монстры получают баф «Сила ночи».

Не замечая в лесу захода солнца, я пропустил тот момент, когда наступила ночь. Однако, мне было все равно. Баф на +10% к силе, не такой ужасающий, а вот плюс к дропу был бы очень кстати. За все время поисков, мне упало пара белых вещей, одна из которых была заменена на зеленку на воина, выпавшая из одного медведя. Кредиты сыпались нормально, но и их было маловато. После логова змей, где с каждой змейки падало по 6-10 кредитов, мне снова хотелось их убивать.

Все навыки, кроме СДУ, уже добрались до своего потолка. Это означает, что мне потребуется 2 000 кредитов для их повышения. Сейчас у меня в кармане лежит 1 319 кредитов. Хватит на пару повышений, но нужно же больше!

Логово гномов найти не составило труда. Старая каменоломня, в которой я впервые увидел жилы металла для крафта

Жила Металла.

Прочность 100%

«Кирки нет, и нет смысла лезть.» - промелькнула мысль, а я уже заходил внутрь.

Вы вошли в Логово Мертвых Гномов.

- Рудокопы, рудокопы.. – напевал я, убивая очередного гнома. – Всюду падают они.. Гдееее же конец? А конца и краюююю нет.

На самом деле я уже дошел до финальной комнаты, но для большего пафоса пришлось добавить такую рифму. Десять гномов, трупов рудокопов, молотили камень. А рядом с ними стояла элитка.

Мертвый Надсмотрщик Гномов. (Элита)

Уровень 8.

Это было уже проблемой. Рудокопы не оглушали, а вот в руках надсмотрщика был железный молот. Если он попадет по мне, я определенно стану трупом. Задание не стало уже таким простым…

Вытащив пару ближайших ко мне гномов, я быстренько расправился с ними. И вот уже когда я хотел тащить остальных, меня заметил Надсмотрщик. Че-то не то крикнув, не то рыкнув, он заставил всех рудокопов бросить молотить камень и пошел на меня.

Я же, не будь дураком, сразу побежал по кругу пещеры. Попутно выбивая одного моба за другим. Коротенькие ноги гномов, компенсировались их силой, но догнать они меня не смогли. Даже когда упал баф скорости, я все равно был быстрее. Тихо мирно, уже не боясь за свою тушку, добил всех. Попутно выпив все зелья, что были у меня в инвентаре.

- Неблагодарное это занятие… - пробормотал я, собирая дроп. – Может купить поберушку? Ага щас Джо. А жрать, что ты будешь? Лапу сосать?

Разговаривая сам с собой, собрал все сундучки. С надсмотрщика выпала сетовая шмотка на мага, дающая +1 к разуму.

- А теперь, раз, два, три… Побежали! – схватив цветок, припустил со всех ног к хижине Моны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 21. Награда**

- Быстрее клади его в ларец! – услышал я, вбежав в хижину.

Мгновенно сориентировавшись, положил каменный цветок в ларец, который был моментально захлопнут лекаркой.

- Отлично! Ты успел. – она прижала руки к груди, выражая свое восхищение. – Честно говоря, я не надеялась, что ты справишься.

«Еще бы… Если бы не прокаченный СДУ и запас зелий, то окочурился я бы на одних только мишках.» - подумал я.

- Рад, что смог вам помочь. – сказал я, делая небольшой поклон.

Задание «Сбор Уникальных Растений» выполнено идеально.

- Ты отлично справился, принеся все пять растений. – Монна достала из небольшого сундука, стоящего в глубине хижины, несколько книг. Подойдя ко мне, она продолжила говорить. – Как ты знаешь, я лекарка. Это мирный класс, но до этого я была одним из лучших Исцеляющих.

«Скрытый класс хила?» - проскочила у меня мысль.

- Сменив класс, у меня остались несколько уникальных книг навыков. – Она положила на стол четыре книги. – Для того что бы ты понимал, что выбираешь, я расскажу тебе о книгах навыка. Они делятся на две категории – Общие, которые доступны всем классам и Специализированные, которые доступны лишь определенному классу. Так же книги навыков бывают различного качества и степени редкости, как любое снаряжение. Начиная от белого-обычного, заканчивая эпическим-золотым. Эти книги навыков, что лежат перед тобой, относятся к разряду специализированных для Оракула. Одну из них я тебе дарю, как тому, кто принес мне цветок.

Вы получили редкую книгу навыка «Быстрое Воскрешение».

Быстрое Воскрешение.

Мгновенно воскрешает выбранного умершего с 10% жизни и маны.

Затраты маны – 500.

Откат – 1 минута.

- Этот навык для меня очень ценен. – грустно сказала Монна. – Когда-то я с помощью него была знаменитостью в столице. А группы со мной, действовали в разы эффективнее, ведь им не нужно было боятся умереть. – она все так же грустно улыбнулась. – Но это все в прошлом. Надеюсь, этот навык тебе поможет так же как мне. – она показала рукой на три оставшиеся книги, которые никак не опознавались. – Здесь три книги навыков. Один обычный, один редкий и один уникальный. Только от твоей удачи зависит, какой ты возьмешь себе.

Не размышляя, я взял крайний левый, как настоящий мужик. Сопли и сомнения в такие моменты для слабаков!

Вы получили редкую книгу пассивного навыка «Магия».

Магия.

Навсегда увеличивает характеристику магия на 5.

- Твоя удача неплоха! – сказала лекарка, беря в руки две оставшиеся книги. – Однако, ты, как истинный целитель, не стал размышлять, а сразу действовал! Именно так и должны поступать лучшие целители! – когда она говорила, ее глаза сияли, а грудь высоко вздымалась, будто она задыхается. – Прими эти две книги, и следуй тому же пути, который ты мне сейчас показал.

«Скрытое задание?» - екнуло внутри меня.

Беря в руки две книги, одна из которых светилась белым, а вторая красным, у меня в душе все кричало и бушевало!

Вы получили книгу навыка «Исцеление».

Исцеление.

Мгновенно восстанавливает 1 000 хп.

Откат – 5 секунд.

Ограничение – возможно изучить, только при навыке Малое Исцеление 5.

«Продвинутый хил! Значит, базовые навыки прокачиваются до 5, а затем нужны книги навыков!» - думал я, дрожащими руками убирая книгу в инвентарь, взамен белой вещи, которую положил на стол.

Вы получили уникальную книгу навыка «Кровавая мана».

Кровавая манна.

Единоразово жертвуя своим здоровьем вы восстанавливаете свою ману в соотношении 2 хп к 1 мп.

Откат - 1 минута.

- Бинго!! – закричал я, сжимая в объятьях лекарку. – Спасибо огромное!

Засмущавшаяся Монна, слегка обняла и похлопала меня по спине, сказав:

- Очень рада, что мои подарки так сильно пришлись тебе по душе.

- Еще как! – неловко отпустив из своих объятий лекарку, глубоко поклонился ей. – Ваш подарок… Это… Это.. Как если бы я нашел клад, который сделает меня королем! – сумбурно высказался я.

- Какое необычное описание. – улыбаясь, она склонила голову на бок. – Буду надеяться, что ты станешь знаменитым.

- Приложу все свои усилия! – сказал я, еще раз поклонившись.

- Так же, я бы хотела рассказать тебе о том, что я состою в сообществе «Блуждающих Торговцев» - сказала она, а я с интересом посмотрел на нее. – С этих пор, у тебя будет возможность находить меня, где бы то ни было.

Поздравляем!

Вы первым нашли «Блуждающего торговца».

Бонус за открытие +1 удача.

После выскочившего сообщения, передо мной открылось окно магазина.

- Это же шоп! – выдохнул я, осматривая все те вещи, что разработчики выложили за реальные деньги. Только здесь все продавалось за кредиты. Однако, увидев ценник, мое настроение резко поплыло вниз. Они были заоблачными для новичков.

- Не расстраивайся. – увидев мое лицо, она ободряюще улыбнулась. – Не каждому по карману товары «блуждающих». Поэтому, возвращайся, когда у тебя будут деньги.

- Понял. – я еще раз поклонился. – Огромное спасибо вам, Монна, еще раз.

Выйдя из хижины, я обернулся взглянуть на нее напоследок, а она медленно растаяла в воздухе. Заглянув в карту, я увидел в тумане войны, что она появилась в месте, где я еще не побывал.

- Блуждающий торговец значит… - пробормотал я, беря направление в город.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 22. Нужно больше места!**

Пока бежал, посмотрел список друзей. Из всех были онлайн только тройка братьев магов, которые уже получили 4 уровень. Написав им поздравление, посмотрел на свою полоску опыт и тут же передумал бежать в город.

1%!

\*\*\*

Спустя полчаса избиения обычных мобов, я смог добить свой 4 уровень! Тут же прилетели поздравления от троицы магов-братьев. После получения навыка конвертации, я задумался, нужно ли мне теперь вкладывать единственное очко в разум? Может лучше увеличить магический урон? Но потом решил придерживаться своего плана. Все вкидывать в разум. Если начну распылять на другие характеристики, запорю персонажа.

Так же с получением 4 уровня, я понял, что у меня 4 не распределенных очка навыка! Попытавшись вложить в конвертацию, мне удалось!

Навык «Кровавая мана» улучшен.

Так как пассивный навык «Магия», не удалость увеличить, вложил еще два в кровавую ману и одно вложил в быстрое воскрешение.

Кровавая мана.+3

Единоразово жертвуя своим здоровьем вы восстанавливаете свою ману в соотношении 1 хп к 3 мп.

Откат - 1 минута.

Максимальное количество улучшений 5.

Последняя строчка появилась, после вкладывая первого очка навыка. Однако и 5 улучшений это 1 к 5! Очень и очень много. Воскрешение тоже обзавелось строчкой на максимум:

Быстрое Воскрешение.+1

Мгновенно воскрешает выбранного умершего с 20% жизни и маны.

Затраты маны – 500.

Откат – 1 минута.

Максимальное количество улучшений 4.

«Моментально поднимать одного с половиной жизни? Спасибо, заверните две!» - мысленно ликовал я.

\*\*\*

Добравшись до города, отметил малое количество торговых лавок. Пробежавшись по ним, не увидел ничего достойного. Правда, в одном магазинчике, продавали белые книги навыков, но ни одна из них не была для оракула. Найдя скупщика вещей, скинул ему все белые вещи по бросовой цене, а вот зеленую сетовую вещь на мага, содрал с него 130 кредитов.

«Нужна сумка, безумно нужна сумка!» - говоря про себя эту фразу как мантру, я обходил магазины в начальном городе.

Кузница… Мимо!

Регистратор Гильдии… Мимо!

Зачарование вещей… Интересно.

Зайдя внутрь, мне сразу же открылось окно с ассортиментом магазина. Здесь можно было купить «Малые Камни Зачарования» и «Малые Камни Заточки»:

Малый Камень Зачарования.

Максимум улучшений для 1 вещи – 5.

Для 0 уровня вещи – 50% шанс получить +1 к случайной характеристике.

Для 5 уровня вещи – 10% шанс получить +1 к случайно характеристике.

Малый Камень Заточки.

Максимум улучшений для 1 оружия – 10.

Для 0 уровня оружия – 50% шанс увеличить урон от 1 до 5.

Для 5 уровня оружия – 10% шанс увеличить урон от 1 до 5.

Классная рулетка для любителей азартных игр и суеверий. «В этом месте лучше! Я сдесь уже сделал +3!», «Нет! ТЫ не шаришь, вот я, кусая себя за локоть смог улучшить до 4!» и так далее.Стоят камушки по 100 кредитов за штуку. Так что удовольствие не из дешевых.

Следующий магазин наконец-то оказался нужным. Вывеска с огромными спицами… Портной! Войдя в магазин, передо мной появился ассортимент тканевой одежды и… Сумок! Самая дешевая стоила 10 кредитов, добавляя 2 свободные ячейки. Самая дорогая 1 000 кредитов – с 10 свободными ячейками.

Заглянув в инвентарь, заскрежетал зубами – 1523 кредита.

«Если куплю эту сумку, то хватит на 1 улучшение. Придется брать исцеление, а остальные отложить на потом.» - нажав на выбор покупки, я с минуту не решался нажать «Принять». Но в конце концов сдался, под напором своей же логики.

Бро, ты занят?

«Интересно, что понадобилось Молорику?» - прочитав, подумал я.

Ку, не особо. В городе закупаюсь.

Где?

У портного.

Подходи к хранилищу, это следующее здание, если идти от выхода.

Иду.

Не забивая голову лишними мыслями, дошел до соседнего здания. Около него стояли трио братцев, одетые в разноцветную одежду.

- Нравится? – увидев, что я их рассматриваю, Молорик крутанулся, в своей огненно красной мантии. – Сетовая шмотка плюс к магии.

- Все навыбивали сетов? – спросил, смотря на Дона.

- Да. Скелет маг, оказался падок за зеленые вещи. – кивнув, сказал он. – Так же выбили пару белых книг навыков.

- Ладно, ладно, потом расскажешь. – перебил его Молорик. – Джи, не хочешь с нами сгонять в подземелье для четверок? Танка мы нашли, а вот из прямых хилов, у нас только ты и есть. – разведя руками, признался он.

- Только за ребят. – улыбнувшись, добавил. – Только закончу закупки в городе и присоединиюсь.

- Лови пать.

Игрок Молорик приглашает вас в группу «Три мага с хилом, едут на танке».

- Ахахах! – в голос рассмеялся я. – Название отпад! – показал большой палец.

- Ну, вот, Дон, видишь? – Молорик тыкал в меня пальцем. – Ему понравилось, а ты все «ливнет, обидится». – передразнивая своего брата, сказал он.

- Не боись, юмором не обделен. – похохатывая, хлопнул его по плечу, отправляясь к алхимику и учителю.

Купив 3 стака зелий мгновенного восстановления маны, докупил к ним 1 на восстановление хп и 7 на восстановление маны. Заполнив половину инвентаря, не мог себя не погладить по голове за предусмотрительность купленной сумки.

- Здравствуй мое любое юное дарование! – неожиданно эмоционально поприветствовал меня Аиш. – Монна прислала мне сообщение, что ты с отличием выполнил ее поручение, и даже смог пройти ее скрытую проверку! Я меньшего от тебя и не ожидал!

- Спасибо учитель! – поклонившись ему, я продолжил. – Я старался оправдать ваши надежды!

- О! Я безмерно счастлив! Но сейчас приступим к делу. Положи руку на шар. – сказал он, эмоционально утихая с каждым словом. – Ты все так же меня удивляешь, как и в свое первое появление. Достойные результаты! Все твои навыки требуют улучшения.

- К сожалению, у меня хватает кредитов только на одно. И я выбираю исцеление. – сказал ему с грустью в голосе.

- Не переживай, ты еще молод! Успеешь накопить деньжат для своего развития! – взяв деньги, я остался без гроша в кармане, но зато с малым исцелением в 4.

- Учитель, будьте добры, скажите, сколько мне нужно кредитов, что бы улучшить с 4 до 5 навык исцеления? – спросил я у Аиша.

- 5 000 кредитов. – сказал, как отрезал Аиш.

- Я понял. Спасибо, учитель.

«Жадина, мог бы и бесплатно улучшить навыки, если так восхищается мной.» - подумал я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 23. Пятерка в Четверке.**

Я закончил. Куда подойти?

Написав в чат, моментально получил ответ от Молорика:

К воротам, бро.

Дойдя до ворот, увидел компанию братьев с еще одним человеком.

Имя – Бот2352

Гильдия – Империя.

Класс – Воин.

Уровень - 4

- Меня все больше забавляет наша пати. – сказал я, прочитав ник танка. – Привет, я хил.

- Прет. Когда создавал, думал, можно будет завести несколько персонажей. – смущенно сказал Бот.

- Да ладно тебе братан! – приобняв его, Молорик продолжил. – Клевый ник! По мимо тебя еще несколько тысяч людей взяли такой же! Ты как легион! Обижаешь одного, помогают тысячи!

- Хватит болтать. – Сунгор был серьезен. – Идем к начальнику гарнизона города.

- Разве нам не нужно идти в поле? – заинтересованно спросил я.

- Не читал описание введенного? – удивленно спросил Сун, а увидев мой кивок, покачал головой и пояснил. – Нпс «Командир Гарнизона Блон» ищет смелых воинов для вылазки в тыл врага. – Сунгор явно процитировал слова с форума. – Проще говоря, он телепортирует ко входу в подземелья. Каждый уровень к своему. Попасть иначе в более низкое или высокое подземелье, невозможно. Разработчики специально это сделали, что бы новички могли кооперироваться вместе.

- Круто. – кивнув с уважением навыкам разведки данных Суна, сказал я. – А что по дропу и опыту?

- Если ты про группу, то по классу, остальное ролим. – сказал Сунгор. – Если про данж, то все нормально. Эти данжи имеют два режима «Легкий» и «Тяжелый». В первом будут неплохо падать белые вещи, а с босса 100% падает одна зеленка. Нам это не интересно, так как все одеты в зелень. А вот на тяжелом, с босса, при 50% шансе, падает синяя пуха 5 уровня на случайный класс в группе.

- Инфа от первопроходцев? – поинтересовался я.

- В точку. – Сун показал на Бота. – Его гильдия фармит их, а группа, с которой он бегал, ушла в реал. Вот он к нам и примкнул.

- У вас так много танков, что никто тебя не пригласил? – удивленно спросил у Бота.

- Если бы. Молорик меня умолял…

- Да, че ты врешь! Я просто спрашивал.

- Кидался в ноги… - продолжал тролить своего друга Бот.

Посмеиваясь над магом Огня, мы следовали за Сунгором. Дойдя до командира, мы все, кроме Бота, получили квест «Разведать и Уничтожить (4)».

Разведать и Уничтожить (4).

Статус – необычное.

Задача – найти командира мертвецов и уничтожить.

Награда – 10% опыта

После взятия квеста, нас моментально телепортировало на поляну, где уже было множество игроков.

- На пятом уровне дадут такое же. – пояснил Бот, после телепортации. – Данж не сложный, главное на боссе убивать марионеток. Если этого не делать, он восстанавливает по 15% жизни за каждую. У нас будет 1 минута, что бы убить марионетку, пока босс читает заклинание восстановления жизни. Так же босс, раз в 20% жизни, кидается сгустком тьмы, который наносит 700 чистого урона.

- Че ты объясняешь? – недовольно проворчал Молорик, идя ко входу в данж, около которого стояли два рыцаря.

- Я не тебе объясняю, а хилу. Он то о данже вообще не читал.

- Аа..

- Я понял. Спасибо, что просветил. – сказал я Боту. – Есть еще что-то?

- Старайся не дергаться. Если хапнешь лишних мобов, то упадем. – Бот, задумчиво почесал подбородок. – Массового агра у меня нет.

- Джи дамажит не хуже нас. – снова влез Молорик. – Он не нубас.

- Тогда будь аккуратнее. – не растерялся Бот. – Если будет ОТ одного из мобов на тебя, постарайся не сагрить еще, когда будешь бегать.

- Они сильно пробивают? – спросил я у Бота.

- Обычные удары в районе двух сотен, но это по мне. – он постучал по кожаным доспехам. – По тебе, думаю, все три, а то и четыре будут лететь.

- У меня больше 1к жизней. Если что выдержу пару ударов. – сказал я, для утешения танка.

- Фиу… Откуда столько? – Бот был удивлен, как и маги. – У меня 2к, но я все кладывал в тело и сет на хп у меня.

- У меня полный сет на тело. – пояснил ему.

- А маны хватит? – со скептичностью спросил он.

- Ее тоже больше 1к. – просто ответил Боту. – Так же закупился мгновенными на восстановление.

- Да ну нах, бро!? Откуда столько маны? – спросил Молорик.

- Все очки вкладывал в разум.

- Это будет интересно. – сказал Бот, заходя в данж.

Сам данж был выполнен в виде запутанной лесной тропинке, которая вела к прорезанному входу в палатку босса. Все мобы были элиткой, только с одним нюансом, их здоровье было на 50% больше чем у стандартной элитке 4 уровня. 20% повышение за подземелье, 20% за трудность и 10% за баф «Сила Ночи».

- Сун, у тебя самая высокая дальность. – сказал Бот, который стал руководить, стоило нам зайти внутрь. – Тащишь только тех, кого я помечаю единичкой. После того как я перехвачу моба, все считаем до пяти и начинаем вливать урон. Ясно? – он оглядел всех, дождавшись кивка, Бот пометил одного из скелетов, в которого тут же полетела молния Сунгора.

Бот не сплоховал, моментально перехватив моба.

«Пять, четыре, три, два, один…» - мысленно считал про себя я.

Первый же удар кританул.

-1510

- Боже ты мой. Ты точно хил? – используя агр, сказал Бот.

- Навыки решают все. – выдал я, дожидаясь отката умения.

\*\*\*

- Дроп хороший, - сказал Дон, на привале около босса. – Почти собрали сет на разум для Зеро мага.

После того, как я стал срывать с бота агр, мне пришлось сдерживаться, атакуя не раз в 5с, по откату скила, а раз в 10, что бы у него успевало откатиться умение. Выровняв вынос до безопасного уровня, мы смогли пройти до палатки босса всего за час, сделав только одну остановку для восстановления маны. Я пил ману, как и братья, не отсвечивая своим новым навыком. Вкаченный в четверку хил, отлично справлялся с лечением Бота, который был очень доволен прохождением

- Неее, я все никак понять не могу, как так то? – сокрушался Молорик. – Откуда такой дамаг?

- Хилы имеют двоенный урон по нежити. – сказал Сун. – Но все равно, урон от крита заоблачный.

- Ну-ну ребят, давайте не будем меня раздевать? – с улыбкой сказал им. – Я и так вам многое рассказал.

- Да-да.. Но все равно обидно. – сказал маг Огня, выпивая очередное зелье. – Если бы ты был под шоп жрачкой, то мы бы увидели этот баф, но так как ее нет, мне безумно интересно!

- На..

- Навыки решают все. – не дав мне сказать, перебил Молорик. – Только где их достать? Мы фармили мини босса на кладбище и смотри выбить только одну книжку и то она была для воинов.

- Что за книга? – поинтересовался молчавший до этого Бот.

- Силовой удар. – сказал ему Сунгор. – Действует только с двуручным оружием.

- Аа… Понял. Это книжка для прокачки базового навыка. У меня он называет «Слабый Удар Щитом». – пояснил Бот.

- Странно, ты же воин? Разве не одинаковые умения у всех базовых классов? – мне стало интересно.

- Все зависит от выбранного направления. – сказал Бот. – Перед выполнением классового задания, тебе предлагают выбрать его.

- Эм… - я был шокирован. –У Оракулов так же?

- Конечно. – удивленно сказал Бот. – Есть баферы, дебаферы, чистые хилы.

- Эмм… - мысли в голове у меня побежали, как тараканы от отравы.

«Какого хрена у меня не было выбора?» - застрявшая мысль так и крутилась у меня в голове.

- Я думал ты в курсе, даже подумал, что ты получил ветку бафера, но выбил себе исцеление. – все так же удивленно, сказал Бот.

- Так и есть, только вот мне не предлагали выбора. – решил я немного соврать.

- Странно, ща спрошу у наших оракулов. – сказал он. Через минуту, он очнулся от переписки. – Да, говорят, что такое было. У одного из гильдии, не оракула правда, а призывателя. Он тогда заболтал учителя и получил сразу квест, в котором ему дали книгу навыка.

Я кивал в такт словам танка.

- Так и было. – «не говорить же им, что я оторвал уникальный квест.» - Разговаривал с учителем, а потом дали квест.

- Аа.. Лакер! – сказал успокоившийся Молорик. – Мана фул.

- Фул. – сказал Сунгор.

- Фул. – сказал Дон.

- Фул. – сказал я.

- Тогда вперед. Не забудьте про то, что нужно убивать марионетку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 24. Босс Четверки.**

Войдя в палатку, мы увидели двухметрового лича, одетого в рваные обноски. Стоило нам появиться, как он встал, снял капюшон, показывая нам свой голый череп с горящими тьмой глазами.

- Живые… - от низкого голоса босса, по коже пробежались муражки. – Это ваша последняя ошибка в этой жизни…

После этого, босс окружил палатку барьером, через который невозможно было выбраться, если не убить босса. Как только барьер был установлен, над боссом появилось описание две полоски, одна с маной, другая со здоровьем:

Лич Четвертого Лагеря. (Босс)

Уровень 4.

Умение 1 – Призыв слуги.

Умение 2 – Поглощение умений.

- Черт! – крикнул Бот, агря босса. – Это редкий босс, ваши умения будут отнимать у него ману, пока она не закончится, здоровье у него сносить смогу только я.

- Ты главное его держи! А мы управимся! – крикнул ему Молорик.

Бой с боссом вышел проще, чем я ожидал. Каждые 30 секунд, босс кричал и в палатку заходил скелет-рыцарь, которого мы моментально фокусили, не давая боссу восстановить себе здоровье. Больше он не делал ничего. Да, он был ахрененно толстым, бил по 4 сотни по Боту, но больше ничего не делал!

Через 15 минут босс умер, оставив синий сундук.

- Бинго! – крикнул Молорик, поднимая сундук. – Щас посмотрим кому повезло..

Повезло магам. Выпал синий скипетр +5 к магии и 3 к разуму. Бросая кубики, Молорик не затыкался, пытаясь наслать «криволапость» на своих братьев. В итоге выиграл Сунгор, что вогнало мага Огня в депрессию.

- Отличный заход. – сказал Бот, после того как мы вышли из данжа. – Квест советую сдавать на 5 уровне, а сейчас побегать в данж. Кстати, Джи не хочешь присоединиться к Империи? Нам нужны прямые хилы.

- Спасибо, но пока рано об этом говорить. – я тщательно подбирал слова. – Я же не знаю ни вас, ни вашей политики в игре. Это нельзя делать бездумно.

- Смотри, предложение действует в течении пары дней. – сказал Бот. – А теперь, когда я высказал приказанные мне слова, скажу, ты афигенный хил. С тобой в группе находиться одно удовольствие!

- Спасибо за комплимент. – улыбнувшись, сказал ему.

- Поверь, я играю с релиза игры, и успел повидать множество хилов. – последнее он сказал показывая кавычки руками. – Так что буду рад побегать с тобой.

- Эй! – Молорик толкнул его в плечо. – Это мы твои друзья!

- Все, все, не ревнуй. – оттолкнул его Бот, а мы все заржали.

\*\*\*

Данж мы зачистили еще два раза, и все два раза, как назло, выпали посохи, которые братья реквизировали в свою собственность. Каждый заход давал 12% опыта. За три прохода, каждый из нас получил по 36%. Но произошло то, что должно было случиться. Бот и до нас ходил сюда, поэтому, после третьего захода, он получил 5 уровень и улетел в город, оставив нас одних.

Сорян ребята, но я все. Буду рад с вами покачаться еще.

- Слился. Ну, я ему в универе устрою! – сказал Молорик, прочитав сообщение от Бота.

- Ничего ты не устроишь, мы и так многого просили, что бы он пошел с нами, а не со своей гильдией. – сказал Дон. – Джи, ты извини, но нам тоже пора. Я посмотрел, у нас осталось полчаса игрового времени.

- Блин.. Точно. – посмотрев на таймер, сказал Молорик.

- Тогда мы на кладбище, немного пофармим и офф. – подвел итог Сунгор.

- Жаль, с вами безумно приятно играть. – с сожалением сказал им. – Останусь тут, поищу пати.

Расформировав пати, они ушли.

\*\*\*

Минут 10 я мыкался, в поисках пати. Но все здесь были либо укомплектованы, либо не прокаченными. Не смотря на их зеленые сеты, я спрашивал именно про навыки. Танки с агром в 2 на четвертом уровне, маги, которые все деньги спустили на поднятие уровня, когда это было возможно. Идти с ними на сложный уровень за пухой, я не решился, тем более под бафом «Сила Ночи». Уже думая об уходе, решил написать Боту, спросить нет ли в его гильдии места для хила?

Момент, спрошу.

Через минуту пришел ответ:

Если тебя устраивает, что они заберут все выпавшие вещи, то без проблем.

Мне посох и опыт нужн. \*смайлик покорности\* на остальное не рассчитываю.

Ок. Ща к тебе добавится «Носорчаг», он лидер группы.

Игрок Носорчаг хочет добавить вас в друзья.

Приняв запрос, отписался ему, что стою около данжа. Через минуту он с остальными имперцами подошел.

- Бот тебя расхваливал. – сказал Носорчаг, подойдя ко мне. – Сколько хил?

- В 4. Лечу по 350 где-то. – отчитался я.

- У нас два милишника, - неожиданно сказал он. – Не надейся, что босс будет двухполосочным.

- Да, мне все равно. – я пожал плечами. – Если народ с одного удара не упадет, то я смогу выхилить.

- Посмотрим.

В этот раз в группе был танк, воин с двуручным мечом, кинжальщик и маг молнии. Ну, и я естественно. Пока мы шли по данжу, притираясь друг к другу, я спросил у мага молнии:

- Олгро, а почему маг молнии? Я смотрю, их стало больше чем магов огня.

- Ты в топ игроков загляни. – усмехнувшись, посоветовал он.

Открыв рейтинг по уровню, увидел, что три первых места занимают маги. Молния, тьма и третий огонь. Все маги были 9 уровня.

- Все равно это не сильно объясняет. – пожав плечами, не сдавался я.

- На 7 уровне, есть подземелье, в котором на сложном и выше уровне падает редкая книга навыка дающая +5% к шансу оглушения. – пояснял мне Олгро. – У магов молнии базовая молния имеет до 5% шанс оглушить на секунду. Зевс, ну топ молния, он оглушает каждым десятым ударом. Работает и на боссов. Теперь понимаешь как это круто?

- Угу. Иметь стан на секунду особенно по боссу. Реально круто. – кивнув, сказал я.

- Вот и все начали создавать магов молнии, я даже переродился из огня, что бы им поиграть. – продолжил говорить Олгро.

- Сильно порезали характеристики? – спросил у него.

- На -1. – сморщившись, ответил он. – Но оно того стоит. На 10 уровне откроется пвп зона. Сейчас все топ уровни штурмуют подземелье с главным боссом. – он помахал руками. – Ну тот, некромант с реликвией.

- Понял. И че, как успехи? – подхиливая танка, спросил у него.

- Наши прошли до 1 босса. Зевс с компанией до 2. Остальные не могут убить и первого. – похвастался он.

- Сильно. – уважительно кивнул в такт его словам.

- Перекур и на босса. – сказал глава группы.

Восстановив ману, мы зашли в палатку к боссу. Все по сценарию, он запечатывает палатку, говорит о наших ошибках. Только в этот раз, его умение изменилось.

Лич Четвертого Лагеря. (Босс)

Уровень 4.

Умение 1 – Призыв слуги.

Умение 2 – Удар тьмы.

Ребята сразу предупредили, что у всех больше 700 хп, кроме Олгро. Его просто напросто ваншотнет с его 400 жизнями. Сагрив босса, ребята стали наносить урон, подождав немного, присоединился к ним. Первый сгусток полетел в танка, который чуть не упал под сдвоенной атакой, но я поднял его жизнь с самого дна. На 50% босс снова кинул заклинание, но в этот раз в меня. Ребята не дергались, зная, что у меня больше 1к жизней. Отхилившись, продолжит дамажить. Скелеты, которых призывал лич, улетали чуть медленнее чем, при моем походе с братьями, но теперь они не шли к нам, а были перехвачены милишниками. На последних 25% босс еще раз кинул сгусток, попадая в кинжальщика. Подхилив его, мы спокойно добили босса.

- 1 час 10 минут. – сказал Носорчаг. – Неплохо, но можно и быстрее.

С сундука упала зеленая пуха.

- Не повезло. – спокойно высказался танк. – Джи идешь еще?

- Зелий нет. – разведя руками, сказал танку. – Закупался по фулу, но это уже мой четвертый заход.

- У нас стоит тут посыльный, скинь ему 10 кредитов, он те выдаст зелий. – обрадовал меня Носорчаг.

- Гениально придумано. Тогда, я не откажусь походить до 5 уровня с вами.

- Нам еще пять заходов до апа, а тебе?

- Увы, я апнусь уже на четвертом заходе. – ответил ему.

- Тоже неплохо. – кивнув, он показал где найти их посыльного.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 25. Мила.**

Вообще, данж для четвертых уровней, меня не впечатлил. Если бы в нем не было скелетов лучников, которые меня убивали бы издалека, то я бы смог его зачистить в одиночку. Как мне рассказали ребята, если в группе было большинство кастеров, то босс имел умение поглощения, если было большинство физиков, то он кидался тьмой. Простенький данж, именно то, что нужно новичками для обкатки способностей, но мне же он пригодился только в качестве полигона опыта.

За все заходы удача так и не улыбнулась мне. Если падало редкое оружие, то только не на меня, а если брать в учет то, что все выбитое забирали имперцы, из данжа я вышел с пустыми руками. 230 кредитов, я даже не рассматриваю, как компенсацию. После последнего захода, меня моментально телепортировало в город. Тут же пришел приват чат с Носорчагом:

- Мы на последний заход. Если бы не правила гильдии, мы бы с тобой поделились шмотками. Но если ты вступишь в гильдию…

- Ха! Неплохая попытка, Нос. \*смайлик грозящий пальчиком\* У меня есть пара дней на раздумья, так сказал Бот.

- Попытаться стоило. \*смайлик разводящий руками\* Да, Бот говорил правильно, два дня для перспективного кандидата. У остальных таких привилегий нет.

- Спасибо. Что ты, что Бот, просто облизываете меня. \*смайлик LOL\* Приятно, конечно, но пока я не посмотрю на вас со стороны, не смогу принять ваше предложение.

- Ок. Ладно, пока-пока, нам уже пора. \*смайлик махающий рукой\*

«Кредитов на улучшение навыков нет, полезного дропа тоже. Похоже, после получения навыка, моя удача улетела в минус.» - с грустью размышлял я, идя сдавать задание. Получив свои 10% опыта, зашел закупиться зельями. С 5 уровня у меня появилась возможность использовать новые зелья восстановления маны:

Слабое Зелье Восстановление Маны 10 штук(стак) – 5 кредитов.

Восстанавливает 500 мп в течении 10 секунд.

Откат 1 минута.

Слабое Зелье Маны. 10 штук(стак) - 50 кредитов.

Мгновенно восстанавливает 500 мп.

Откат 1 минута.

По сравнению с дешевым зельем, слабое восстанавливало в течении 10 секунд и в 5 раз больше. Три зелья и манна полная, круто, но достаточно дорого. Купив 10 пачек восстановления и 1 пачку мгновенного, остался со 130 кредитами.

«Нужно отдохнуть.» - подумал я, нажимая на кнопку выхода.

\*\*\*

- Привет Мила! – поздоровался с сидящей за стойкой администрации девушкой. – Давненько ты не появлялась.

- Пфф.. Я же на экстернате. Пришлось целый месяц сдавать зачеты, но я предупреждала дядю Грега. – очаровательно фыркнув, сказала она. – Уже скоро обед, пойдешь в кафешку?

- Как раз собирался. – взглянув на время, добавил. – Твоя смена через 10 минут же закончиться?

- Я сегодня в две. – ответила она, вставая из-за стойки. – Сейчас предупрежу дядю и пойдем.

Я засмотрелся на нее. 18 лет, ушла из дома, что бы жить самостоятельно и так как ей хочется. Она не была красавицей, но таких как она называли «пацанками». Всегда легко общаться, повеселиться, никогда не станет загружать своими проблемами. Придя сюда, она была единственным админом, с которым я общался и поддерживал хорошие отношения.

- Все. Пойдем. – схватив куртку со спинки стула, сказала она.

- Дядя, привет! – махнул я рукой, вышедшему из своего кабинета старику.

- Привет, сынок. – улыбнувшись он махнул мне в ответ.

\*\*\*

Днем в кафешке было много народу. Дождавшись свободного столика, мы сели.

- Какие люди. – подошла к нам Лиза. – Привет Мил, привет Джо.

- Привет Лиз. – улыбнувшись, поздоровалась Мила. – Мне суп и салатик на твой выбор.

- Недавно виделись. – пробормотал я, всматриваясь в меню. – Мне острый суп и два куска пиццы с ветчиной и колу. – подняв на нее глаза, спросил. – Ты же в универе должна быть?

- Свалила с последней пары. – показав язык, сказала она. – Хочу подзаработать на поберушку.

- Поберушку? – спросила Мила, услышав ее ответ.

- Да, я в БМ играю. Через 10 минут заказ будет готов. – сказав, она ушла принимать заказ.

- Джо, что за БМ? – удивленно спросила у меня Мила.

Я же показал за окно, где над магазином виртуальной техники висел плакат с игрой.

- Я все понимаю, но не увидеть это? – подколол я.

- Не до этого было. – кинув в меня салфеткой, сказала она. – Интересно?

- Более чем. – кивнув, рассказал о игре. – Как то так.

- 1100 за регистрацию… - она сморщилась. – еще и шлем нужно купить тогда. Думаешь оно того стоит?

- Можем сходить. – я показал на магазин. – Там есть возможность побегать в демке. Но я тебе так скажу, через четыре дня будет открыта возможность трансляции. Так же в игре можно будет продавать игровую валюту за реал. Плюсов больше чем минусов.

- Так говоришь, будто уже неделю играешь. – скептически сказала она.

- Пока только день. Но до этого читал форум.

- Ваш заказ голубки. – сказала подошедшая Лиза.

- Лиз, а ты за кого играешь в БМ? – спросила Мила, пододвигая к себе тарелки с едой.

- Маг Огня. – сказала гордо Лиза. – Но вот с этим. – она больно ткнула меня в щеку. – Не сравниться. Хил, а бьет сильнее магов.

- Я просто, прокачивал навыки. – видя удивление в глазах Милы, сразу же пояснил. – Без них, прокачка становиться очень и очень долгой.

- Да, да. – кивнула Лиза. – Ладно, ты в игре будешь вечером Джо?

- Я не планирую из нее вылезать еще два дня. – ответил ей, открывая колу. – Но я уж апнул 5.

- Че? – воскликнула Лизка, вызывая на себя осуждающие взгляды окружающих. – Когда ты успел?

- Ночью ввели данжи. – наливая в стакан колу, рассказал ей о данжах. – Так что советую тебе и Алине быстренько побегать по 3 и 4. Особенно в 4. На тяжелом уровне, там с босса падает редкая пуха на 5 уровень. – просветил ее.

- Ммм… Круто, обязательно сходим. Да иду! – крикнула она посетителю. – Все ребята я ушла.

- Никогда особо не играла. – выдала Мила, после ухода Лизы. – Но слушая вас, такой… - она помахала рукой с хлебом. – Неподдельный интерес и живость.

- БМ стоит потраченных денег. – махая куском пиццы в ответ, сказал ей. – Тебе должно понравиться.

- Уговорил. – кивнув, она добавила. – Сходим, посмотрим цены.

\*\*\*

Цены, мягко говоря, шокировали. Самый простой шлем стоит 5 000 $. Непомерная сумма, но если учесть, что в нем не только можно играть в игру, то она становиться более менее адекватной. Виртуальная работа, посиделки на вирт форумах, путешествия, учет бухгалтерии. Шлем предоставлял множество различных функций для пользователей.

Однако дойдя до красивой расписной стойки игры БМ, мы впали в настоящий шок. На полке стоял ряд одинаковых шлемов, с логотипом игры (знаком бесконечности), которые стоили всего 2 999$!

- Заинтересовались, молодые люди. – к нам подошел пожилой продавец, одетый в униформу магазина. – Самая популярная модель сейчас. Этот шлем был специально создан для игры БМ.

- Три тысячи.. – тихо сказала Мила, но я ее услышал.

- Могу занять пять-шесть сотен, если надо. – впервые предложил занять ей денег. В предыдущие разы, это я был тем, кто у нее занимал до зарплаты.

- Нет. – она улыбнулась. – Просто удивилась ценнику.

- Да, молодая леди права. – продавец вклинился в наш разговор. – Эта цена обусловлена тем, что играть с этого шлема можно только в БМ. И ряд функции с виртуальной реальностью здесь не доступен.

- Простите. – я посмотрел на бейджик продавца. – Маршал. А можно моей подруге поиграть в демо версию?

- Конечно. – продавец тепло улыбнулся. – Прошу за мной. – он повел нас в дальний сектор, где стояли капсулы. – Время игры, ограничено 5 минутами.

Посмотрев на меня, Мила легла в капсулу.

- Наслаждайся. – подмигнув ей, я сел на стул рядом.

Зайдя на форум, я стал просматривал темы с Оракулами. Особенно интересно было узнать про книги навыков. Поиск мне выдал ссылку на пост, там был рассказ о подземелье для 7-8 уровней. Так вот, в нем падают книги навыков, нужные для прокачки базовых умений. Однако пройти данж можно было только раз в день. Зачитавшись о том, как люди проходили подземелье, я упустил момент, когда Мила вышла из капсулы.

- Ты был прав. – на ее лице была задумчивая улыбка. – Это что-то с чем-то.

- Будешь брать? – спросил у нее.

- Надо посмотреть, как у меня с деньгами. – тяжело вздохнув, сказала она. – Но! Ты обещаешь мне, что поможешь! – схватив меня за щеку, сказала она.

- Больно же Мил! – вырываясь, крикнул ей. – Помогу советами, тем более, я же не знаю, за кого ты играть будешь.

- Посмотрю трансляции на сайте. – сказала она. – Идем обратно, а то влетит от дяди Грега.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 26. В поисках фарма.**

Уже войдя в клуб, я вспомнил, что забыл купить воды. Быстро сбегав в магазин, закупился тремя двухлитровыми бутылками газировки.

- Джо. – позвала меня Мила, когда я проходил мимо стойки. – Если я не договорюсь с хозяйкой комнаты, займешь мне тысячу до зарплаты?

- Хм… - у меня в кармане осталось 1.248 баксов, если займу ей, то нужно будет ужаться до зарплаты. – У меня сейчас 1.200. – решил я сказать правду. – Я спокойно могу занять тебе 800. Иначе кормить меня будешь ты.

- Через недели полторы я тебе верну, так что не успеешь проголодаться. – сказала она с легким румянцем на щеках.

- Фиуу… Откуда такие деньги? – спросил у нее, ставя бутылки на тумбочку. – Наследство?

- Нет. Я подрабатываю репетитором, так вот я подсчитала, что как раз смогу тебе отдать долг через полторы недели, если возьму еще одного ученика. – она показала на планшет, в котором были расписаны расходы.

- Мил, я конечно все понимаю, но идти на такое ради игры? - «Ага, а сам хотел отдать все деньги, что бы зарегистрироваться.» - Но смотри сама.

- Если там можно будет подзаработать, то это хорошая инвестиция. – подняв палец к верху, сказала она.

- Мне уже немного стыдно, что я так расхваливал БМ. – усмехнувшись, взял бутылки. – Твою карточку я знаю, ща перекину.

- Спасибо. – сказала счастливая девушка.

Я же ушел, покачивая головой. «Похоже, я становлюсь Вербовщиком задротов для БМ.»

\*\*\*

Кладбище встретило меня гвалом людей, ищущих себе напарников. Меня тут же попытались затянуть в группу, но я отказывал всем. У меня были немного другие планы. В прошлый свой забег, я заметил, что мобы не смогли залезть на парапет. Если мне удастся залезть на него снова, то это же будет самое легкое поднятие опыта!

Около ворот не было свободных мобов. Так же как и на двойках, где я когда-то (не далее как несколько часов назад) стоял с девушками. Пробегая мимо одной группы, увидел, как на их хила сагрился моб, подхиляв своего коллегу, побежал дальше.

Спасибо, думал упаду.

Прилетело мне приватное сообщение от хила, но я не обратил на него внимания. Меня охватывала паника! Все мобы на кладбище были заняты! Я уже почти добежал до склепа, но увидел только стоящие тройки игроков, которые с упоением убивали элитку. Дойдя до склепа, удостоверился, что и там нет никаких шансов пофармить. Все места и боссы были аккупированы игроками. Расстроенный, я подхилял одного из воинов, который сильно просел и пошел искать дырку в заборе, что бы пройти дальше за кладбище.

\*\*\*

В поисках мобов, мне пришлось уходить все дальше и дальше от кладбища. В лесу, где я выполнял квест на поиски растений, уже фармили некоторые игроки. Поэтому, я решил не идти в ту же сторону, а сразу двинуть к неразведанной территории.

«Идиот!» - с размаха я всадил ладонью в лоб. – «Можно же было на форуме посмотреть, где можно пофармить».

Выйдя из игры, ввел в поиск «Элитка». Спустя пару минут, я уже знал, что мне нужно пройти за лес и около гор, где я сталкивался с гномами, будет лагерь нежити. Там были элитка 5-8 уровня, которую фармили все, кто не добил 7 уровень, нужный для входа в данж.

\*\*\*

Лагерь, описанный на форуме, был небольшим. Десяток стражников и один маг, разбили палатку, вокруг которой была относительно безопасная зона. Здесь не было такого, что нежить останавливалась, как на кладбище, тут нпс сами убивали нежить. Поэтому, если игрок не рассчитал силы, то мог умереть даже в этой зоне.

«Если бы Бот или Нос были в сети, можно было бы пойти в Пятерку.» -думал я, а сам крикнул, что ищу танка или воина, для совместного фарма. Большинство игроков, что здесь были, носили значок гильдии. Народу было немного, но большинство находилось в группе.

Отклонив несколько предложений «на троих», я ждал того самого, кто будет мне напарником… Но его все небыло. Прошло уже минут десять, как я сижу и периодически покрикиваю о своих намерениях, но никто не откликается.

Отчаявшись, решил пофармить в одиночку.

\*\*\*

Место пришлось искать подальше от лагеря. Все одиночные мобы, были заняты игроками. Наконец, я нашел неплохо место. За большим камнем, на которое было повалено дерево, находилась двойка зомби-воинов 6 уровня. Взобравшись на камень, стал убивать их. Как я и предполагал, мобы не полезли за мной на камень. Потолкавшись немного, один из них зачем-то поковылял назад, а второй все так же продолжал получать от меня урон. Поглядывая на ушедшего, обратил внимание, что он поднял что-то с земли, а потом в меня полетел камень!

Каким бы ни был идиотом моб, но он все же стал кидаться камнями. Бросал он так себе, один разок я на пробу принял камень в грудь.

-12

«Пф… Тут нужна рота таких метателей, что бы меня начать пробивать» - смотря на то как у меня стало регениться здоровье, подумал я.

Через некоторое время мобы умерли.

«Половина столба маны.» - размышлял я, слезая с камня, что бы подобрать серые сундуки, выпавшие с мобов. «Быстрее убивать не выйдет, значит на каждых двух мобов 1 бутылка восстановления. Моих запасов хватит на несколько часов.» - глянув в инвентарь, посмотрел на зелья. «Если они будут долго ресаться, то нужно будет таскать сюда мобов. Хм.. А что если собрать паровоз и пофармить тут?» - захватившая меня идея на городском кладбище, неожиданно обрела новый свет здесь.

Восстановив ману, пару раз попрактиковался быстро залезать на камень. Интервал воскрешения мобов, был 1 минута. Так что мне можно было тут стоять даже на двух, убивая их по одному.

«Был бы у меня посох посильнее или 5к кредитов, что бы прокачать СДУ, можно было бы собрать паровоз. А так…» - махнув рукой на свою затею, стал фармить этих двух зомби.

\*\*\*

\*Три часа спустя\*

«Одна зеленая вещь и тонны белой рухляди на пятый уровень.» - рассматривая свой инвентарь я был недоволен. «Хотя бы кредиты сыпятся нормально.»

Босс Лагеря Восстал!

Вдруг раздался голос, заставив меня вздрогнуть. Посмотрев в чат локации, увидел, как народ радостно собирал рейд на него. Плюсанув в чате, получил приглашение:

Игрок Локи приглашает вас в рейдовую группу «Босс».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 27. Рейд.**

Группа из более чем 50 игроков собралась быстро. Чат по началу, был забит флудом, но потом стали появляться оповещения:

Лидер рейда Локи установил запрет общения в чате рейда.

Лидер рейда Локи дал права командира игроку ЖивоПи.

Лидер рейда Локи установил распределение выпавших вещей «Случайно».

Лидер рейда Локи дал права командира игроку Залетно. Лидер….

Выскочило еще несколько сообщений о присвоении лидеров групп. После этого он написал крупными буквами:

ВСЕМ ВКЛЮЧИТЬ В НАСТРОЙКАХ РЕЙДА ГОЛОСОВОЙ ЧАТ.

Найдя нужное, поставил галочку активации голосового чата. Моментально у каждого ника из рейда появилась иконка с перечеркнутым микрофоном.

- Все слушаем внимательно! – сказал Локи. – Заходим в настройки и выставляем свою роль в группе. Мили, рендж-физ, рендж-маг, танки, хилы. И давайте побыстрее, босс будет живым еще 25 минут, нам нужно успеть к нему дойти.

Голос был звонким, я бы даже сказал юношеским. Поставив галочку, что я хил. Стал ждать указаний, попутно идя к лагерю.

- Отлично. Теперь все взгляните на карту. Нам нужно сюда. – на карте появился мигающий восклицательный знак. – Босс ситуативный, и если бы не это никто бы не стал собирать хаотичный рейд. – пояснял Локи, пока толпа начала движение к заданному месту. – В войс чате, могут говорить командиры.

Присоединившись к толпе, стал идти вместе с ними, попутно похиливая просевших милишников.

- У нас 8 хилов и 10 танков. – сказал Локи. – Танки написали свою броню и хп, я дал права. – в чат посыпались цифры брони. –Понятно, никто не одет в пятые сеты. Тогда все вы переходите в разряд мили ДД.– сказал Локи. – Теперь хилы. Фокусируемся на «Залетно», он мейн-танк, для тех, кто в танке, он будет на себе держать босса. Босс будет призывать мини боссов, которых по моей команде должны фокусить либо маги либо физДД. Хилы хилят остальных только в крайнем случае или по моей команде, но так все внимание на мейн-танка! Если сдохли, не спешите вставать, получите дроп, если мы завалим босса. Распределение случайно, так как это ситуативный босс, система его сама выставила. – пояснил он.

До босса мы дошли быстро. Мобы, под сконцентрированным огнем умирали очень быстро. Боссом был огромный лич. И под огромный, я подразумеваю, что он был около трех метров с костями размером с полено. Одетый в рваные лохмотья, погрызанные червями, он возвышался над всеми элитками вокруг.

- Ренжи, вырезаем мелочь вокруг босса. Хилы фокусимся на Залетно. – прозвучала команда от Локи. – Остальные начинают бить босса только после моей команды!

ЖАЛКИЕ СМЕРТНЫЕ! ПОЗНАЙТЕ ОТЧАЯНИЕ!

Ниш Зе Тау. (Рейд-Босс)

Уровень 7.

Умение 1 – Призыв слуги.

Умение 2 – Аура отчаяния.

Умение 3 – Метка смерти.

Над полем раздался ужасающий рев босса.

На рейд группу наложено проклятие «Отчаяние -20% скорости передвижения, -20% удача.

- Того, кто получил метку смерти не хилим! – сказал Локи. – А тот кто получил метку, по моей команде начинает разбег и самоубивается об босса! Если этого не сделать, босс получит +5% жизни!

Залетно использовал агр на босса, сразу же, как с него сняли элиток, бродивших рядом с боссом. Сконцентрировавшись на нем, подхиливал его по откату. Здоровья у танка было явно больше 2к, так как мой хил подхиливал ему где-то 1\4, а может мне и показалось, из-за большого количества одновременно хила.

Босс ударял танка, выбивая искры из его щита, которым он прикрывался. Никто не бил босса, следуя указаниям рейд-лидера. Через пару ударов по танку:

- Все начинаем вливать урон. – отдал приказ Локи.

Здоровье босса медленно поползло вниз.

99%...

98%...

Даже под фокусом более 50-ти игроков, здоровье босса проседало так медленно! На 90% босс вскинул руки, вешая на танка оглушение, и прокричал:

ПРИДИ МОЙ СЛУГА ВОИН!

Слуга-Воин. (Мини-Босс)

Уровень 6.

Умение – Защита господина.

Появившийся во вспышке тьмы скелет, загородил лича своим телом, отталкивая Залетно от него.

- Всем ДД, вливаем урон в скелета! – приказал Локи.

От нечего делать, стал тоже бить по скелету. Здоровья у мини-босса было куда меньше, чем у того, кто его призвал. Поэтому буквально через минуту, босс упал. А около имени лича появился плюсик. Здоровье у мейн-танка стало улетать еще быстрее.

- Босс получил баф на урон. – объяснил Локи. – Вливаем домаг! Не желеем ману! У нас осталось 15 минут!

Медленно, но верно здоровье босса таяло, под напором сотен заклинаний. Чего в него только не прилетало, и огненные шары, и молнии, и сгустки зеленого света, и стрелы, и копья. Через пару минут босс стал напоминать потрепанную подушку.

Глаза босса вспыхнули!

Посмотрев на имена игроков, увидел напротив одного из них черную иконку «Метка смерти».

- ПарадСмерти, по моей команде бежишь на босса! – тут же раздался голос Локи.

Здоровье босса упало до 80% и он снова оглушил танка, собираясь призвать миньона.

- Бегом к боссу! – крикнул Локи.

Тут же, один из магов, побежал к боссу, размахивая посохом.

ПРИДИ…

Не успев призвать слугу, он получил удар от игрока с «Меткой смерти», который после удара красочно взорвался феерверком из тьмы.

- Каст призыва прерван! – озвучил Локи. – Парад молодцом! Лежи, не вставай, после убийства босса, получишь дроп!

Прерванный каст, вылился секундным станом босса. Забив на хил, я стал дамажить босса. 7 хилов и так, слишком много для одного танка! Смотря на каждый удар, я ждал красных цифр, но дебаф на удачу, не давал мне шанса, полюбоваться этим.

70%...

ПРИДИ МОЙ СЛУГА-МАГ!

Слуга-маг. (Мини-босс)

Уровень 6.

Умение 1 – Жертвенность Господину.

- Все маги, фокус босса! – приказал Локи. – Физики, так же продолжаем бить босса. Ваши удары по миньону будут хилить рейд-босса!

Кинув в очередной раз СДУ, достал зелье восстановление и выпил. В этот момент упал мини-босс. А около имени лича появился еще один плюсик.

- Хилы, держим танка! – сказал Локи. – Если есть навыки на щит, кидаем на него.

В этот момент, босс кинул метку смерти.

- Жождом, прямо сейчас бегом к боссу. – сказал Локи, в этот раз не дожидаясь попытки призыва.

Игрок Жождом, был воином, поэтому ему не нужно было особо далеко бежать. Ударив в очередной раз босса, он взорвался снопом темных искр, а босс получил минус 3% здоровья.

- Молодцом! Продолжаем бить! – подбодрил умершего Локи.

Здоровье неуклонно опускалось..

На 60% босс кинул очередную метку. Игрок, по приказу Локи, побежал в тот момент, когда босс пытался призвать миньона. Как итог, каст сбит, босс не получил своего усиления урона.

На 50% босс призывал слугу-призывателя, который успел вызвать только одну дохлую элитную собаку, перед своей смертью. Однако Лич получил заветный плюсик к урону. Здоровье танка стало прыгать до половины и обратно, под фокусом хилов.

40%... Сбили каст, но потеряли двоих.

30%... Босс призывает оракула, которого били физики, пока он кастовал баф скорости атаки. Босс получил плюсик к урону и скорость его атак немного увеличилась. Мне пришлось подключиться к хилам, что бы не уронить танка.

20%... сбили каст. Потеряли еще 3.

10% босс призвал сразу двух Воинов.

- Не трогаем миньонов! – неожиданно сказал Локи, но увидев, что кто-то их начал бить заорал в войс чате. – СКОТЫ ОСТАНОВИЛИ ДАМАГ ПО МИНИ БОССАМ! ВСЕ НАЧИНАЕМ БИТЬ БОССА!

Дамаг по миньонам прекратился, но оставил им меньше трети жизней.

8%...

5%...

2%...

- Убиваем мини боссов БЫСТРО! – последнее слово Локи выкрикивал осипшим голосом.

Когда мы убили мини-боссов, лич получил два плюсика. Теперь каждый его удар снимал 4\5 здоровья танка.

1%...

Мы не удержали танка и босс пошел к магам, которые наносили больше всего урона. Пока мы его добивали, он успел убить троих.

Игровое объявление!

Рейд группа «Босс» уничтожила слугу тьмы «Ниш Зе Тау».

Все игроки, участвовавшие в рейде, получают сундук со случайной вещью.

- Все молодцы! – сказал Локи. – Старались не зря. Отдельно спасибо Залетно. А теперь поднимаем дроп!

Выйдя из строя магов, Локи подошел к парящему сундуку, который переливался всеми цветами радуги.

Вы получили 1 000 кредитов.

Выскочило сообщение у меня.

- Каждый получил свою награду. Всем спасибо, всем пока.

Рейд группа «Босс» была расформирована.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 28. Разговор с Милой.**

Братан Локи ты лучший рл!

Супер рейд!

Мне выпала синяя пуха!! \*смайлик плачущий от счастья\*

Да ну на???

Линк!

Мне синие боты.

Линк!

После смерти босса и расформирования рейда, чат локации взорвался восторгами игроков.

«Неплохо, 5% за то, что постоял, покидал хил.» - думал я, используя навык «кровавой маны», который восстановил мне полностью мп. Отлечившись, заглянул в инвентарь и достал из него сундук. Переливаясь всеми цветами радуги, он был уменьшенной копией сундука, выпавшего из босса. Мысленный посыл и в моих руках оказывается белая книга навыка.

Вы получили книгу навыка «Благословление скорости».

Благословление скорости.

Увеличивает скорость движения цели на 20% в течении 1 минуты.

Откат – 1 минута.

Ограничение – можно использовать только при прокаченном навыке «Малое Благословление Скорости 5».

«Круто, но денег нет. Даже 1к кредитов полученный с босса не сделал мне погоды.» - думал я, с тоской смотря на мои сбережения. 3711 кредитов. – «Еще почти полторы тысячи, только для улучшения СДУ. А ведь еще исцеление и баф на скорость.. АААА!!»

Не выдержав, вышел из игры.

\*\*\*

Налив газировку в стакан, отправился к стойке администрации. Поболтать с Милой или хотя бы просто прогуляться, проветриться. Время близилось к вечеру, на улице стали слышны ревы машин, водители которых соревновались в скорости.

«Самый горячий, но в то же время самый спокойный район» - в очередной раз подумал я.

А ведь здесь живут самые «отбросы» общества, но проблем они никогда никому не доставляют. И было не понятно, то ли это из-за огромных штрафов, то ли из-за негласного правила копов «валить, а потом разбираться», то ли из-за того, что все тут знали свое место. Не знаю, но люди в этом районе игрались мышцами перед друг другом, но никогда не пускали их в ход.

- Не устала? – поинтересовался, передавая Миле стакан с газировкой.

- Есть немного. Спасибо. – благодарно взяв предложенное, сказала она. – С непривычки залипаю, а клиентов много. И все играют в БМ. Очень редко, кто заходит в другую игру.

- Я же говорил, игра популярна. – облокотившись на стойку, сказал ей. – Я вот сейчас в рейде был..

- Ого. Судя по форуму, это должен был быть либо лич, либо рыцарь. – неожиданно сказала она, прервав меня. – На кого ходил?

- На лича. – удивленно, выдавил я. – А ты сильна. За несколько часов стать настолько просвещенной.

- Искала полезных монстров, с которых падают хорошие вещи.

- Если так, то ты уже определилась с классом? – заинтересованно спросил ее.

- Пока выбираю, между магом и стрелком. Плюсы того и другого очень интересны.

- Я тебе могу лишь посоветовать одно, если будешь отключать игровую куклу, будь готова к тому, что тебе придется самой произносить заклинания или стрелять из лука.

- Что за кукла и почему я должна ее буду отключать? – выгнув бровь и откинувшись в кресле, спросила она.

Рассказав ей о том, что такое кукла и как она увеличила мою скорость хила.

- Был еще мечник. Он без куклы вообще творил чудеса.

- Даже так? – она задумалась. – Я как-то ходила с бывшим парнем на курсы рукопашного боя. Может, стоит выбрать себе воина?

- Тут я тебе ничем посоветовать не могу. – разведя руками, сказал ей. – Лучше играй тем, кто тебе нравится. Вне зависимости от того какой класс ты выберешь, главное, играть в удовольствие.

- Тогда маг. – сказала она, немного подумав добавила. – Выберу мага молний, смотрела трансляцию игрока «Зевс». Было очень круто.

- Смотреть за топ магом игры и стать топ магом, это совершенно разные вещи. – хохотнув, взял у нее стакан. – Ты через сколько заканчиваешь смену?

- В 6, как всегда. Потом в магазин, куплю шлем. Кстати, я тебе вернула денюжку. Хозяйка сказала, что ничего страшного, что я задержусь с оплатой. – сказала она.

- Вдвойне круто! Я в игру, нужно побольше оторваться от тебя. – показав ей большой палец, ушел к себе в комнату под ее возмущенный возглас.

\*\*\*

«Уже подбешивают эти зомби.» - думал я, убивая очередного зомби. – «Скоро уже семь, Мила должна будет зайти в игру. Черт! Я же забыл сказать ей свой ник!» - от неожиданной мысли, перестал атаковать моба. «Добиваю и скину ей смску. Вроде она давала свой номер мне».

Добив зомби, подобрав очередной пустой сундук, вышел из игры. Найдя телефон, с облегчением выдохнул. У меня все же был ее номер!

«Привет, Мила! Это Джо. Забыл тебе сказать, что мой ник в игре Джи.»

Написав ей смс, уже хотел одевать шлем, как пришел ответ:

«Через минуту зайду! Хорошо, что ты вспомнил! Я уже собиралась позвонить!»

\*\*\*

Ждать пришлось ее дольше, чем обещанную минуту. Использовав «кровавую ману», восстановил мп.

«Все равно в город. Добью этого и уйду». – подумал я, атакуя надоевшего мне зомби. – «За весь день набил только треть уровня. Похоже, фарм элиток уже не так хорош, как на начальной стадии.»

Сиротливые 32% опыта меня не сильно радовали, однако нафармленные 5520 кредитов, приятно согревали мою душу.

Игрок Фаитири хочет добавить вас в друзья.

«Мила?» -подумал я, принимая запрос.

Привет.

Написал я, открывая приватный чат.

Привет, это я, Мила.

Я уже догадался! \*смайлик в темных очках\*

Ты сейчас где?

Добиваю моба и буду идти в город.

Хорошо, я пока выполню начальные задания.

Посмотрев на список друзей, с удивлением увидел, что Алина и Лиза в сети.

«Зашли в игру, а не написали. Тц!» - я был немного разочарован.

Добив моба, подобрал белый сундук. Так как эта была белая пустая шмотка на воина, выкинул ее. Мой инвентарь был забит тремя зелеными вещами и маленькой кучей белых.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 29. Раскрытие навыка.**

Джи, привет.

Неожиданно пришло сообщение от Бота, когда я шел в город.

Привет, Бот.

Ты не занят? Я утром четверку полностью прошел, сейчас собираюсь в пятерку. Нет желания составить компанию?

Мне. Нужны. Вещи. \*смайлик роняющий слезу\*

Ха-ха. Не переживай, мы идем не с гильдией.

Мм? Странно как-то.. \*подозрительно смотрящий по сторонам смайлик\*

Мне разрешили пробежаться с тобой. В качестве вербовки. Только Тсс! \*смайлик призывающий молчать\*

Даже так? Раз будут вещи, то я не против.

Отлично! Ты где сейчас?

С элиток 5-8 иду.

Ааа, лагерь. Окей ждем тебя в пятерке.

\*\*\*

«Моя душа разрывается! С одной стороны я хил, и мне нужно прокачать свою главную способность. Но с другой – дамаг.» - стоя у учителя Аиша, я размышлял над тем, какой из навыков мне повысить первым. «Раз есть книга для хила. Беру хил. Иначе, я здесь вечность торчать буду.»

- Учитель, я бы хотел улучшить свой навык малого исцеления.

- Похвальное решение. Помни, что для следующего улучшения навыка, тебе понадобиться книга навыка. – как только он это сказал, передо мной открылось окно магазина. – Белые книги навыков у меня есть, но более редкие, тебе придется искать самому.

Исцеление – 10 000 кредитов.

Духовный Удар – 10 000 кредитов.

Самоусиление…

«Десять штук за книгу!?» - от шока, я не мог ничего сказать учителю.

- С-спасибо, но у меня есть книга Исцеления. – выдавив из себя эти слова, добавил. – Я вернусь, когда у меня будут деньги, учитель.

- Очень хорошо! Так как ты получил 5 уровень, у меня для тебя будет задание.

Вам предлагают задание «Надежда Аиша».

Надежда Аиша.

Статус – Редкое.

Задача: Улучшить все свои навыки до белого уровня.

Ограничение: 3 дня.

Награда: Редкая книга навыка «Разум».

- Я бы хотел, что бы ты оправдал мои ожидания. – глухим голосом сказал Аиш. – Книги навыков, которые увеличивают характеристики, редки, но у меня есть одна. Если ты сможешь выполнить это задание, я отдам ее тебе.

«За три дня нафармить 20к кредитов и 3 книги навыков?»

- Хорошо учитель. Я приложу все свои силы, что бы оправдать ваши ожидания.

«Я за день, еле-еле набил 3к.» - подавленно думал я, но потом удар себя по щекам. – «Так! Не раскисать! Справлюсь!»

Достав книгу навыка «Исцеление», использовал его.

Ваш навык «Слабое исцеление» преобразован в навык «Исцеление».

Исцеление.

Мгновенно восстанавливает 1000 + (разум\*5) хп.

Откат – 5 секунд.

\*\*\*

Закупаться зельями мне не было нужды, скинув все выбитые вещи торговцам, получил 600 с копейками кредитов. Цель в двадцать тысяч, стала чуточку ближе! Взяв квест у командира гарнизона, телепортировался к данжу. Лагерь – копия четверки, за исключением более мрачного окружения. Народу тут было много и все искали хилов. Отказываясь от наглых приглашений, подошел к махающему мне рукой Боту2352:

- Привет Бот! – поздоровался я с танком.

- Даров. – сказал он пожимая мне руку. – Ща братья придут, а я пока договорю со своим, ок? Ты не спешишь?

- Молорик, Сун и Дон уже пятые? – удивленно спросил я.

- Ага. Извини. Нужно договорить. – сказав это, он отвернулся к стоящему рядом человеку.

Открыв список друзей, увидел, что ребята и вправду умудрились взять пятые, пока я фармил элиток. Мила – получила класс мага молнии и апнула уже первый уровень. Алина и Лиза, стали четвертыми. Открыв чат с Милой, написал:

Ты надеюсь фармишь в данже?

Конечно! Я же не дура! Правда, тут такие кретины попадались. Дважды сливались из-за танка, который притащил несколько мобов.

Рад, что тебе весело. Кстати, квесты командира гарнизона не спеши сдавать. Делай это после получения уровня. Я в данж. Прокачивайся скорее.

Я в курсе, что их надо сдавать на 6, что бы было больше профита. Удачной прокачки.

«Эм.. Все за день, а она куда лучше меня подошла к этой теме!» - с небольшим разочарованием подумал я.

- Дарова бро! – с криком и ударом по моей спине, поздоровался Молорик.

- Привет Джи. – сказал Сун, пришедший с братом.

- Привет. – пожал мне руку Дон.

\*\*\*

- Пятерка – копия четверки, за некоторым исключением. – наставлял нас Бот. – Здесь есть скрытый босс. Скелет-Лучник или Зомби-Воин. Эти твари появляются случайным образом, и угадать место и будут ли они в этот заход невозможно.

- Да ла, справимся. – расслабленно сказал Молорик. Доставая посох, переливающийся синим цветом. – С этой редкой пухой, фарм будет простейшим. Тем более я одет в фул зеленый сет на разум.

- Которого у тебя нет. – вставил Бот под хохот остальных. – То, что сет есть это хорошо. Но лучше стараться быть внимательнее. Особенно с лучником. Эта тварь устраивает засаду, перед тем как появиться. У него два умения – Снайперский Выстрел и Веер Стрел. Первое снимает от 500 до 1000, если попадет в голову. Второе бьет по всем от 200 до 400 хп.

- Ахренеть. – выдохнул Молорик.

- Не переживай огонек. – я приобнял его. – Если после 1 удара не сдохнешь, я тебя вылечу.

- У всех больше 1к хп? – спросил Бот.

- Нет. У меня 800. – сказал Сунгор. – Молорик 900 и только у Дона 1100.

- Хреново. – сказал Бот. – Если вы умираете в этом данже, то весь заработанный опыт обнуляется и у вас вдобавок отнимут стандартные 10% за смерть.

- Давай ты не будешь о плохом, а? – сказал погрустневший Молорик.

- М… Если что, я могу поднять. – решил я раскрыть один из своих секретов.

- Чеее? – в четыре голоса, сказали они, а затем целую минуту молчали.

- Кхм.. Джи, ты хочешь сказать, что у тебя есть редкое умение воскрешения? – с горящими глазами наконец-то спросил Бот.

- Нет. У меня быстрое воскрешение, поднимаю с некоторым количеством хп. – раз уж раскрывать навык, так до конца. – Только прошу вас народ, не сильно об этом распространяться.

- Да без базара! – Молорик ударил меня в плечо. – Здесь все свои!

Я же смотрел на Бота, у которого явно чесались руки и язык. В итоге, он сдался, сказав:

- Хорошо. – его глаза странно блеснули. – А теперь, может, начнем прохождение?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 30. Данж Пятерка.**

- А где ты достал умение? – вот уже десять минут, Бот задавал один и тот же вопрос в разных интерпретациях.

- Тебе не надоело? – улыбаясь, спросил у него. – Я тебе все равно не скажу, где ее достал. Так может, мы будем качаться, а не обсуждать мое умение?

- Попытаться стоило. – сказал Бот, и в этот момент в него прилетела стрела.

-980

Вылетело у него над головой. Одним хилом поднял ему здоровье на максимум.

- Только не говори мне, что у тебя и исцеление редкое? – крикнул он, забегая в кусты. Через несколько секунд, он вышел оттуда пятясь под атаками скелета-лучника, который бил его коротким клинком.

Скелет-Лучник. (Скрытый Босс)

Уровень 5.

Умение 1 – Снайперский выстрел.

Умение 2 – Веер стрел.

- Прокаченный навык. Вот и весь мой секрет. – подкольнув его, стал атаковать босса.

- Ага, как же. – сказал Бот, после восстановленной половины жизни. – Больше косаря жизней за раз.

Как только мы снесли боссу 20% жизней, он взял лук в руки. Достав стрелу, из колчана на спине, он положил ее на тетиву. Наливаясь тьмой, он переводил прицел с одного на другого, поэтому, понять кого он будет атаковать, было невозможно. Остановившись на Молорике, он выстрелил, попадая точно в голову.

-1000

Игрок Молорик погиб.

Пока остальные продолжали бить, я скастовал быстрое воскрешение.

Вы воскресили игрока Молорик.

- Круто! Даже немного опыта вернули! – сказал маг огня. – Спасибо бро!

- Нет проблем. – хильнув его, сразу восстановил полностью здоровье.

На 50% босс снова взял лук в руки, только теперь он наклонил его на бок и стал быстро быстро стрелять. Неожиданно, даже для самого себя, я упал на землю. Все в группе получили урон, а в меня стрелы не попали.

- Похоже, так можно уворачиваться от умения. – задумчиво сказал Сун, смотря на меня. – Откуда ты знал, Джи?

- Инстинктивно упал. Сам от себя не ожидал.

На 20%, босс еще раз выстрели, но в этот раз прилетело по Дону и не попало в голову.

- С Джи, этот босс фигня. – выдал Молорик, после убийства босса. – Что там упало, Бот?

Перчатки Лекаря.(Сет Лекаря)

Только для Оракула.

5 уровень.

Редкое.

+4 к разуму.

+4 к магии.

Броня – 5.

- Оооо! Грац! – сказал Молорик. – С первой синей шмоткой тебя Джи.

- Наконец-то и мне повезло. – одевая шмотку, разбил одетый на мне сет тела. – Но пока я ее не буду одевать. Здоровье при проходе нужнее чем лишние несколько очков хила и урона.

- Ты мне все больше нравишься! – воскликнул Бот.

- Так и знал что ты гей… - с грустью сказал Молорик. – А мы хотели тебя позвать на гулянку завтра.. Придется нам искать нового друга..

- Да ты… Ах ты сволочь! – погнавшись за ним, Бот уступил ему в скорости. – Джи ты же понимаешь, что я говорил о твоих способностях.

- Прости, ты не в моем вкусе. – фыркнув, я отвернулся от него, а потом присоединился к хохоту братьев.

\*\*\*

- Этот босс призывает несколько элиток. – сказал Бот, на перерыве около палатки босса. – Так как у нас большинство рдд, это будут лучники. Сун, ты будешь вешать метки на мобов, что бы фокусить по одному.

- Ок. – сказал Сунгор, вешая метку крестика на Молорика. – Работает.

- Ладно, ладно. – Молорик надулся. – Вот попросишь ты еще сходить с тобой в бар.

- Да ладно тебе, я же пошутил. – сразу съехал с темы Сун. Дон же прикрыл глаза рукой.

- У босса будет две полоски, опять же из-за того, у нас 4 рдд. – Продолжал втолковывать Бот, под скучающим выражением наших лиц. – Изредка он будет кидаться аоешкой, но она будет снимать по 100 хп. Вроде все.

- Тогда че сидим? Погнали! – вскочив, Молорик сразу полез в палатку к боссу.

Лич Пятого Лагеря. (Босс)

Уровень 6.

Умение 1 – Призыв слуг.

Умение 2 – Поглощение дальнего урона.

Умение 3 – Кольцо тьмы.

В отличии от лича в четверке, этот носил потрепанный временем камзол, изображая таким образом Аристократа-Лича. Призывая лучников, он нас лишь немного приостанавливал. Вылетевшие подряд два крита по одному из пяти лучников, моментально его приговорили.

- Эт что же будет, когда ты оденешь пятую пуху. – испуганно сказал Молорик. – Бот, открой потом рейтинг урона в группе.

- Ок. – сказал танк, не отвлекаясь от босса.

Через несколько минут босс пал.

Вы получили 300 кредитов.

- Ого, неплохо с него деньги сыпятся. – сказал Молорик. – Да и по опыту, почти 7% за заход.

- Будет десятка, если попадутся сразу два скрытых босса. – сказал бот, поднимая синий сундук с босса.

- Похоже, мы свою удачу исчерпали в прошлом заходе с тобой, бро. – тихо сказал Молорик.

Посох Лекаря. (Сет Лекаря)

Только для Оракула.

5 уровень.

Редкое.

+10 к разуму.

+5 к магии.

- Ес! Столько мучений! Спасибо ребят. – радостно поблагодарил остальных.

Экипировав перчатки и посох, заглянул в окно характеристик персонажа.

Имя – Джи

Класс – Оракул.

Уровень – 5.

Характеристики:

Тело – 5+5

Разум – 13+14

Магия – 13+9

Удача – 11

1000\1000 хп.

2700\2700 мп.

Броня – 17.

Восстановление хп вне боя\в бою 24\0 ед. в минуту.

Восстановление мп вне боя\в бою 54\0 ед. в минуту.

Навыки:

Исцеление 1 (1\100%)

Малое Самоусиление 4 (100\100%)

Малое Проклятие Движения 4 (100\100%)

Малое Благословление Скорости 4 (100\100%)

Слабый Духовный Удар 4 (100\100%)

Быстрое Воскрешение+1

Кровавая Мана+4

Магия - +5 к магии.

Одетые вещи:

Сумка +10 ячеек

Сет Тела Оракула 5 вещей.

+12 брони

+ 5 тело.

+ 6% скорости движения.

Перчатки лекаря.

+4 к разуму.

+4 к магии.

+5 брони.

Посох лекаря.

+10 к разуму.

+5 к магии.

«Теперь, я уже более менее похож на нормального хила.» - подумал я, а вслух спросил. – Еще заход?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 31. Вербовка**

- Мне кажется или тут прибавилось народу? – спросил я, когда мы вышли из данжа.

- Народу действительно стало больше. – подтвердил Сун. – Похоже, подземелья по уровню дают быструю прокачку.

- Тц! А мы потели до обновы, набивая опыт на кладбище! Несправедливо. – высказался Молорик.

- Ладно, пошли на второй круг. – сказал Бот, заходя в подземелье.

Зайдя внутрь, я вспомнил, что забыл сказать ребятам:

- Народ, я похоже с вами на меньшее количество заходов. У меня уже больше 40% опыта.

- Подстава! – воскликнул Молорик. – Как ты мог!

- Да, не очень здорово выходит. – сказал Бот. – Ну, ничего страшного, качаться все хотят. Нет ничего удивительного, что ты набрал немного опыта. – сказала он ровным голосом, но чувствовалась затаенная обида.

\*\*\*

- Аааа… Теперь все упало Боту! – сокрушался Молорик, после второго захода. – Справедливости нет! И не убеждайте меня в обратном!

- Да ладно. Ты сролил шесть зеленок подряд. И ты говоришь про справедливость? – спросил я у него.

- Нуу… Они не считаются!

- Зажрался. – сказали хором, я и Бот.

Привет, не занят?

Неожиданно пришло сообщение от Лизы.

В пятерке в пати. А что такое?

Просто, хотела позвать составить нам компанию. У нас хила нехватает.

Сорь, но я уже договорился с ребятами.

Нууу, ладно. Пиши если что.

«Интересно, неужели не нашлось хила, который бы не пошел с ними?» - открывая список друзей, посмотрел, что они уже получили четвертые уровни. – «И куда они меня хотели позвать? Уровень то мой выше..»

- Эй, Джи, чего застыл? – спросил Бот с просевшим здоровьем.

- Епт.. Сорь – отхилив танка, сказал. – Да, знакомые написали. Звали куда-то, но я отказался.

- Вот это наш братан! – тут же приобнял меня Молорик. – Держит слово, не кидает друзей!

- Да, хорош уже вспоминать этот случай. – слезливо сказал Бот. – Ну не мог я не уйти. Не мог понимаешь?

- Нет. Вон, Джи, смог отказать, мог и ты! – пафосно сказал Молорик.

- Сун, о чем это они? – спросил я у всезнающего мага молнии.

- Мы были в баре, когда Боту позвонил отец. Ему пришлось уехать с ним по делам, оставив нас, оплачивать его выпивку. – с улыбкой рассказал Сунгор.

- Да затрахали вы уже! Я вам потом проставлялся!

- Не помню такого! – тут же сориентировался Молорик. – Сун, а ты помнишь?

- Неа..

- РРРрррр… - раздалось от танка, который начал неистово колотить моба, а мы с братьями заржали.

- Слу, Джи. – отсмеявшись, обратился ко мне Молорик. – Ты пойдешь к имперцам?

- Пока не решил, а что такое?

- Да, мы тоже… - он посмотрел на Бота. – У Бота в гильде куча знакомых по играм. Они давно играют. Мы считай, кроме него и не знаем никого.

- Я те сотню раз говорил, познакомитесь. – сказал Бот. – Народ у нас дружный. Казна есть, хранилище тоже. ДКП уже отрегулировали. В чем проблема то?

- Хз… Сун скажи, а? – неуверенно сказал Молорик, прося поддержки у брата.

- Не слушай его, Бот. – махнул рукой Сун. – Он ломается, как девственница. Предложение от топ гильдии игры, а он еще мучается. Задолбало его уговаривать. А вдруг мы не приживемся… А вдруг там нет девочек… А вдруг мы накосячим… - передразнивая брата, сказал Сун. – Бот у тебя права приема есть? Прими нас с Доном. А эта сомневающаяся барышня пусть размышляет в одиночестве.

- Ща, момент. – добив моба, над ребятами появился значок гильдии «Империя», на черном фоне Золотой рыцарь сидит на вздыбившемся коне.

- Эй, принимай меня тоже. Че я один делать то буду. – увидев значки гильдии, поспешно сказал Молорик.

«Браво! Почти не почувствовал фальши!» - я мысленно аплодировал братьям и Боту.

- Джи? – спросил Бот.

- Нет, спасибо, у меня еще есть завтра. – с улыбкой сказал я ему. – Тем более у меня тут подрастает знакомая, не хотелось бы ее бросать.

- Если что, примем и ее. – сразу же сказал он, укрепляя мое мнение о том, что это была заготовленная сценка.

- Попозже спрошу ее.

\*\*\*

- Мы уже тут пятый час… - устало сказал Молорик. – Надо перекурить и перекусить.

- Поддерживаю. – так же устало сказал Бот. – Я не железный человек.

- Ок, 10 минут? – так как меня не особо напрягало подземелье, я не сильно и устал.

- Мы пиццу закажем. – сказал Дон. – Ее ждать полчаса, поздно уже как никак.

- Хорошо. Я тогда в город схожу, нужно распродать шмот.

- У нас тут скупщик стоит. – сказал Бот.

- Афигеть вы прошаренные. – не смог сдержаться я. – И зелья человек таскает, и шмот скупаете.

- Ну, вот. А ты все никак не вступаешь к нам. – улыбнувшись, сказал Бот.

- А ты настойчивый. – перебрасываясь друг с другом словами, мы подошли к торговцу, который выкупил все выбитые вещи по нормальной цене.

«Пять тысяч есть… Осталось еще 15.» - подумал я выходя из игры.

\*\*\*

Майская жара плавно перетекала в июньскую. В комнате было очень жарко, не смотря на открытое окошко. Открыв дверь, проветрить комнату, решил сходить к стойке. Если кто-то из админов заказывал пиццу, можно было за пару баксов взять кусочек.

- О, Джон. Зайди ко мне. – на входе в клуб, я столкнулся с дядей Грегом.

- Привет дядя. Иду.

Войдя в кабинет к дяде Грегу, присел на единственный стул.

- Сутками играешь? – по-отечески спросил он.

- Затянуло немного. – смущенно признался я. – Тем более в игре скоро можно будет немного подзаработать. Вот и выкладываюсь на максимум.

- Подзаработать в игре? – выгнув густую черную бровь, спросил он. – Ты вроде не про-игрок, что бы зарабатывать.

- Нет, но мне повезло, у меня получился неплохой старт. – не вдаваясь в подробности, сказал я. – Компания БМ введет в игру продажу игровой валюты. Если все получится у меня, смогу играя получать немного денег.

- Как интересно. Но сейчас, я бы хотел поговорить с тобой о другом. – сказал дядя, а я приготовился слушать. – Сейчас в клубе есть временной разрыв с 14 до 18 часов. Я бы хотел, что бы ты его закрыл.

- Хорошо. – сказал я.

- Тогда вот документы. – он протянул мне стандартный договор администратора. – Там все стандартно. За каждый час плачу по 5 баксов. Свехурочные в двойном размере. По поводу подработки в плане настройки аппаратуры, я увеличил твой оклад в два раза. То есть, ты будешь получать по 10 баксов за час работы. К сожалению выходной у тебя будет только 1 раз в месяц. График, как я уже сказал с двух до шести.

- Это… - я дочитал договор до конца. – Слишком щедро.

- Ты здесь работаешь больше чем любой другой охломон. – проворчал дядя Грег. – А те, кого я учил чинить шлемы и настраивать капсулы, потом сбегали к конкурентам.

- Я точно не сбегу. – сказав это, взял ручку и подписал договор. – Как я понимаю договор на пять лет?

- Да. Решительно ты. Спасибо сынок, я знал, что на тебя можно положиться! – встав, он меня обнял. Так как дядя был ниже меня на пару голов, я слегка похлопал по его плечам.

- Ну, тогда все. Приступаешь послезавтра. – сказал он, выпуская меня из объятий. – Завтра Мила доработает свое штрафное время, а послезавтра приступишь ты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 32. Где взять кредит на кредиты?**

\*взз вззз вззз\*

«Кто это ночью пишет?» - поедая найденную в тумбочке шоколадку, открыл смс.

Ты на сегодня все?

«О, Мила.»

У меня перекур полчаса. Вышел подышать воздухом. Кстати, поздравь, я с послезавтрашнего дня теперь тоже админ.

\*взз вззз вззз\*

О! Это надо будет отметить! Давай завтра, после смены?

Окей.

«Админ значит. Неужели, я наконец-то нашел стабильную работу?» - думал я, вспоминая прожитые годы. Подработки за еду. Обманы начальников. И все ради этого момента. – «Брр. Надо посмотреть инфу по империи. Если они топовая гильдия, то о них должна быть инфа.»

\*\*\*

Что думаешь о гильдии «Империя»?

Зайдя в игру, написал Миле.

Занимает 5 место среди гильдий БМ. Два мага из их гильдии держат строчки лучших. Я сама выбрала мага Молнии, только из-за их игрока Зевс. А что такое?

Предложили к ним пойти. Даже сцену приема других знакомых разыграли передо мной.

С собой возьмешь?

Хочешь к ним? Не зная ничего о них? \*смайлик удивления\*

Джон, вспомни Бургер.

«Бургер?» - это была наша вторая встреча, когда она купила мне бургер. Я два дня работал до упаду, поэтому забывал поесть. В тот момент я с упорством барана хотел вернуть ей этот бургер. После этого случая, это стало чем-то вроде кодового слова упрямости.

Я тебя понял. Жди приглашения.

\*\*\*

- О, я думал, буду первым. – сказал Бот, зайдя в игру.

- Перекусил шоколадкой. Насчет предложения.. – я замялся, думая, как бы правильней подойти к этому.

- Так ты согласен? – спросил он, присаживаясь рядом. – Если пробьешься в элиту, а с твоими навыками это не должно составить труда, будешь получать неплохие барыши.

- Контрактником имеешь ввиду? – уточнил я.

Игрок Бот приглашает вас вступить в гильдию «Империя».

Подтвердив, попросил:

- Пригласи, пожалуйста, мою знакомую. Фаитири ник.

- Готово. – улыбнувшись, сказал он. – Насчет контракта, это решает глава и его замы.

- Сценка с вступлением была лишней. – как бы между делом сказал ему.

- На ребят не злись, это я попросил.

- Все ок. – сказал я открывая информацию гильдии.

Гильдия Империя.

Ранг – 2. (801\10000)

Количество участников 480\500.

Ваш ранг – Новичок.

ДКП – 0.

- Правила гильдии можно узнать на форумной страничке. – рассказывал Бот.

Спасибо, теперь я тебя обгоню.

Пришло сообщение от Милы.

Навыки качай лучше. Больше пользы от них чем от уровня.

- Твоя подруга очень активна. – смотря в чат гильдии, сказал Бот.

- Она стала фанаткой Зевса. – сказал ему, пожав плечами. – А то, что активная, так это она произвести впечатление хочет.

- Тоже хорошо. У нас как раз пара десятков новичков, которым было бы неплохо походить в данжи.

- Я вот чего понять не могу. – спросил у Бота. – Вы же большое сообщество, у вас не должно быть так много свободных мест.

- Хе. Если бы так. Настоящих имперцев тут всего чуть больше двух сотен. – сказал Бот. – Когда мы собирались уходить в БМ, наш глава «Жора» поругался со своим замом. Все бы ничего, но тот подбил недовольный народ уйти из сообщества.

- Хм.. – мне не очень понравилось сказанное.

- Ты не думай. – улыбнувшись, сказал Бот. – В прошлой игре, мы из-за поспешности проиграли два жизненно важных подземелья. После этого все неприятности покатились комом. В БМ-е мы подошли к делу с ответственностью. Сейчас так много новичков и пустых мест, по причине поиска свежей крови.

Посмотрев в список гильдии, увидел напротив ника Бота, значок офицера.

«Теперь понятна его осведомленность.»

- Убегать после твоих слов я не собираюсь, так что посмотрим, как пойдет.

\*\*\*

- Хорошо идем. – сказал Сунгор, после очередного захода. – За заход от 1 до 3 синих вещей.

- Че хорошего, если мы одеваем танка и хила? – ворчливо сказал Молорик.

- Ты всю удачу отдал ради посоха. – подколол я его. – А мы с Ботом, копили ради этого данжа.

91% опыта и 4 вещи из сета лекаря, которые дали мне бонус -20% отката умений. Минус одна секунда для СДУ, а я стал конкурировать с Молориком по нанесенному урону, что не могло его не печалить.

- Да, да. Выбью сет пламени, посмотрим на урон. – не унывал маг огня.

- Вещи хорошо, но мне еще больше 12 тысяч кредитов нужно для улучшения навыков.

- Так много навыков? – удивленно спросил Бот. – Или прокаченные просто?

- Больше скажу, три навыка до 5 нужно дотянуть и улучшить книгами навыков. Если выгорит, получу неплохую награду. – рассказал я народу.

- Что дадут? – заинтересовался Сунгор.

- Редкую книгу навыка «Разум». – скрывать это было бессмысленно, так что я поделился с ними.

- Фиуууу.. Где ты только откапываешь эти жирные квесты? – завистливо сказал Молорик.

- Как я понял, это цепочка. Ну, помните я говорил про то как я с классовым учителем разговаривал?

- Хм… Погодите минутку, я отпишу петоводу, что бы он сходил, пообщался с учителем. – тут же с ориентировался Бот. – Есть ли какие-то скрытые параметры? – он посмотрел на меня.

- Я хз. Думаю, прокаченные на 4 навыки, стали катализатором, но не уверен.

- Спасибо, думаю, дальше он разберется. – поблагодарил он.

Вам начислено 100 ДКП.

- М?? – удивленно потянул я, увидев сообщение.

- За полезную информацию. Ты же мог не рассказывать. – пояснил Бот.

- Однако спасибо. Но лучше бы деньгами..

- Могу занять тебе косарик, бро. – сказал Молорик. – Если ты наколдуешь мне шмотку на этом заходе.

- Пасип, пока постараюсь сам, но если припрет, обязательно обращусь. – поблагодарил я его.

- Если будет немного не хватать, скажи. Если сумма не будет заоблачной, то поможем, так сказать в кредит. – сказал Бот.

- Спасибо ребят. Я знал, что на вас можно положиться. – искренне поблагодарил ребят.

\*\*\*

Через два захода я получил 6 уровень. Вложив очко характеристик в разум, а очко навыка в кровавую ману, написал Миле:

Грац с 3 уровнем! Летишь как метеор.

Сама от себя в шоке. Ты был прав, БМ стоит потраченных денег.

Не заигрывайся. Тебе еще завтра две смены пахать.

Эх.. \*тяжело вздыхающий смайлик\* мне еще утром репетиторствовать.

Вот вот. \*смайлик сочувствия\* Но завтра в бар, планы не поменялись?

Ни в коем случае! \*смайлик чокающийся с другим смайликом\* Отметить твое вступление в ряды админов, это святое!

Переписываясь с Милой, я зашел в здание «Хранилище». Здесь можно было арендовать себе сундук с определенным количеством ячеек. Народу в здании было много, еще бы, все гильдии имеют здесь свою сокровищницу с «великими» артефактами на 5 уровень.

- Добро пожаловать. – поприветствовал меня, стоящий за ресепшеном старик. – Желаете арендовать сундук? Или ячейку? Или открыть хранилище?

- Сундук, пожалуйста.

- У нас есть на 10, 20, 50, 100 и 500 ячеек. Какой желаете?

- На 10 пожалуйста.

- Стоимость аренды 1 кредит в сутки. – сказал нпс. – Если вы просрочите платеж, ваши вещи будут сданы в ломбард.

- Вот 100 кредитов. – передав деньги, получил сообщение.

Вы арендовали сундук на 10 ячеек. Срок 100 дней. Универсальный ключ, поможет вам открывать этот сундук в любом городе.

Универсальный ключ появился в виде новой вкладки инвентаря. Сун посоветовал открыть хранилище, что бы складировать выбитые вещи. Перекидка вещи из инвентаря в сундук, была бесплатной и возможной в любой момент, но взять вещь обратно, можно было только в здании «Хранилища».

Пока я был в здании, решил заглянуть в гильдейское хранилище.

«А 100 ДКП, это оказывает много» - подумал я, рассматривая цены на вещи. При трате ста очков, я мог позволить себе одеться в полный зеленый сет на пятый уровень. Вещи в хранилище были самыми разнообразными и сетовые, и обычные, каждый мог подобрать себе нужный билд характеристик. Тут даже были зеленые вещи на десятый уровень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 33. Оправдывая доверие.**

Уже как пару часов, стою на элитных мобах лагеря. За все время игры, я наконец-то стабильно фармлю! Бонус сета на уменьшение откатов, просто конфетка! По моим прикидкам, к концу третьего часа, инвентарь и хранилище должны будут полностью забиться. При учете того, что я не взял с собой ни единого зелья! Все таки умение «Кровавая Мана» у хила становится читом.

Но были и минусы. Первый – однообразие, но я его поборол, переписываясь в чате гильдии. Как ни странно, гильдия оказалась душевной. Не было человека, которому бы не помогли советом, а то и вообще приходили помочь сделать тот или иной квест. Второй минус моего фарма – отсутствие зеленых вещей. Белые вещи, по словам одного из игроков, будут идти на слом, что бы достать из них ингредиенты для крафта. Моя мысленная полоска нужных денег заполняется слишком медленно! Третьим минусом были наглые игроки, которые увидев, как я фармлю, они взбирались ко мне и пытались отнять моба.

В БМ была реализована тройная система – первый удар, количество домага, последний удар. Каждый из этих пунктов имел свой процент получения моба. Нанеся первый удар ты получаешь 34%, нанеся больше домага чем противник – 33%, последний удар был твоим? – получи еще 33%. Из этих пунктов складывался шанс стырить моба.

Постояв против меня с пару-тройку мобов, они понимали, что перебить мой дамаг не выйдет, а надеяться на первый или последний удар, при том, что у меня урон от скила больше их в два раза. После этого, они пытались притащить еще мобов, что бы я умер. Я же, не будь идиотом, не бил моба, пока кретин с паровозом, пробегал мимо. Однажды увидев, как я одним хилом восстанавливаю себе фул хп, бросили эту затею. Жаловаться в гильдию на сиволапых детей, посчитал ниже своего достоинства. Пк можно было активировать только на 10 уровне, а таких в игре было всего человек сто-двести и они заняты постоянными попытками пройти финальное подземелье с некромантом.

«Похоже, мне этого не хватало. Простого, человеческого общения на интересные мне темы.» - улыбаясь, думал я.

\*\*\*

Мой камень стал очень вакантным местом. Когда я уходил, пятеро рдд спорили, кто его займет.

Я все. Добила половину 4 уровня!

Молодец, Мил! Хорошего тебе дня. Увидимся в обед.

Оки. Пока-пока. \*смайлик посылающий воздушный поцелуй\*

«Скоро будет баф «Сила ночи», может, тогда посыпится зелень?» - идя к городу, размышлял я. Посматривая в чат, увидел сообщение от Носа.

Нужен хил 5+ с прокаченным хилом!

Привет, Нос. Ты куда с хилом собираешься?

О! Гц со вступлением в Империю, Джи. Не хочешь с нами сходить в семерку через полчасика?

Спасибо. Буду только рад! \*смайлик подпрыгивающий от радости\* Скину вещи и готов.

Добро. Подходи к воротам, как закончишь.

\*\*\*

Закупившись зельями, выучил у учителя два навыка баф на скорость движения, который тут же с помощью книги улучшил, и СДУ.

Благословление Скорости 1 (Прогресс 0\100%)

Увеличивает скорость движения цели на 20% в течении 1 минуты.

Откат – 1 минута.

Не смотря на маленький прирост, по сравнению с малым благословлением скорости, это имеет откат в минуту, что позволяет держать баф на одной цели. Осталось накопить чуть больше девяти с половиной тысяч кредитов для улучшения оставшихся умений. И самое главное! Выбить или обменять на нужные мне книги умений.

Около ворот меня ждала колоритная компания.

- Привет, Джи. Знакомься с ребятами. – сказал Нос, пожимая мне руку.

Дементор – парень моего возраста, отыгрывает за призывателя, а точнее за будущего Некроманта – 7-го уровня. Рядом с ним стояла мертвая гончая, которую он машинально поглаживал по голове.

Туз – маг земли 7-го уровня. На вид около тридцатника, но, сколько на самом деле, я не спрашивал. Нос сказал, что без него второго босса не пройти.

Джек Чо – воин с двуручным мечом. Невысокий парнишка с ярко красными волосами, будет помогать танку с ОТ. Не смотря на то, что его меч был с него ростом, его 8 уровень впечатлял.

- Наша задача раскачать Дема. – после того как я поздоровался со всеми, сказал Нос. – В финальном подземелье нужно два некра. Один качается параллельно. От дема будет мало дамага, его цель получить уровни и книги навыков. Ты уж извини, Джи, что так напрягаю сразу после вступления, но это дело очень срочное. Жора сказал, что красные уже фармят зал около Некра. Если мы за пару дней не успеем поднять его, то все труды гильдии улетят коту под хвост.

- Да без проблем, Нос. – улыбнувшись, ударил танка по его броне. – Если вы мне подкинете тройку книг навыков, то я готов его тащить хоть до самого некроманта.

- Сорян, но у нас пока нет свободных книг. – с небольшой грустью сказал он.

- А какие тебе нужны? – спросил Дементор.

- Духовный удар, Самоусиление и Проклятие Движения. – сразу выдал я ему.

- Я отписал главе, он решит. Если кто-то выбьет, оставит для тебя. – вот так просто выдал Дем, а остальные посмотрели на него с недоумением. – Ой, харош! Джи, не подумай, что это халява. Если бы не твое умение воскрешения, никто бы не стал замарачиваться с этим.

- Я и на это не рассчитывал. Так что все ок. – улыбаясь, сказал ему. – Воскрешаю с небольшим количеством опыта. Точное число проверить так и не удалось. – сразу пояснил им.

- Это лучше, чем потерять все и просрать заход в подземелье. – кивнув, сказал Дем.

- Квесты взял Дем? – спросил Нос у него.

- Да. Можно идти.

- Что за квесты, может мне тоже взять? – заинтересованно спросил у них.

- Седьмой получишь, сможешь взять. Шестой уровень самый мерзкий и долгий. – сморщившись сказал Туз. – Сейчас, нубы его в половину проскакивают, выполняя квесты данжей. А я вот сам стоял сутками на элитке, что бы набить уровень.

- Понеслась пластинка. – ворчливо сказал Нос. – Идем уже.

\*\*\*

Подземелье для 7-8 уровней – «Братская Могила». Данж имеющий 4 уровня сложности – Легкий, Обычный, Средний и Тяжелый. Этот данж является для игроков самым важным, в плане экономии своих деньжат, ведь здесь падают белые книги базовых навыков! На все классы и их виды.

- Так как Джи впервые тут, сразу объясню. – сказал Нос, перед заход в данж. – На форуме пишут, что данж можно пройти 1 раз в сутки. – я кивнул, подтверждая, что знал об этом. – Это не совсем так. 1 раз в сутки можно пройти 1 сложность данжа. Наша задача до обеда пройти все 4 уровня сложности.

- Почему до обеда? – удивленно спросил у него.

- Ну.. Я это.. – он засмущался, а потом резко выдал. – Жрать пойду! Слушай дальше. Книги падают только на среднем и тяжелом. На легком и обычном все вещи будем скидывать в хранилище, выдавая каждому по 1 ДКП за белую и 3 ДКП за зеленую шмотку. Синь, так же как и книги, падает только с боссов на среднем, с 50% шансом, и тяжелом с 100% шансом. Вопросы?

- Все понял. – серьезно кивнув, сказал ему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 34. Братская Могила.**

- Это первый нормальный данж в игре. – рассказывал Нос, после входа на легкий уровень. – Классические пачки мобов, в классической пещере.

- Как же мне не хватало твоего гундежа. – скривив лицо, сказал Джеки Чо. – Если бы не отключение света в районе, я бы фармил с Жорой.

- Я тебе тоже рад. – спокойно ответил ему Носорчаг. – Но я это рассказываю Джи, что бы он имел представление, чего ждать от данжа.

- Да, да.. С твоими «Классическая» то, «Классическая» се, на стенку можно лезть от скуки. – сказав это, он повернулся ко мне. – Обычный данж, в котором нужно держать милишников, это все что тебе нужно знать.

- Без обид Джеки, но я бы хотел послушать Носа. – пожав плечами, осадил парня.

- Так вот мобы тут ходят тройками. – кивнув мне в знак благодарности, Нос продолжил рассказывать. – Чаще всего лучник и два воина, но иногда вместо лучника попадаются некры или маги…

На легком уровне мобы были чуть слабее элиток своего уровня. Поэтому Нос держал по две-три пачки за раз. Туз используя свои умения, подтаскивал следующих, создавая таким образом конвейер. Не смотря на мой скепсис, Джеки выдавал очень и очень неплохой домаг по толпе, что компенсировало потерю одного мага в команде. В топе по дамагу он шел на первом месте, за ним Туз, потом я, потом Нос. Замыкал пятерку по нанесенному урону, Дементор, который имел штраф на урон при атаке на нежить. Однако его задача была прокачивать умение – Малый Захват Нежити, которое с небольшим шансом делало моба союзником. Когда мы вышли к первому боссу, у него под контролем было 7-ро воинов и 2 лучника.

- Босс дух. – на перекуре, восстановляя ману, Нос рассказывал про первого босса. – Убивать его просто на любом уровне. Главное вовремя сбить появляющийся в разных местах телепорт. Сбив телепорт, до того как в него попадет дух, мы сможем наносить ему 100% своего урона. До этого, в него будет влетать дай бог десятая часть. Единственное противное умение – Вой, рандомно оглушает на 5 секунд и по игроку влетает на 50% больше урона. Вроде все. – задумчиво почесав голову, он добавил. – На других уровнях сложности, он чаще использует Вой, который, на 10% за каждый уровень сложности, повышает дебаф.

- Джи, ты собираешь сет Лекаря? – спросил Туз, после того как Нос замолчал.

- Ага. – кивнул ему, выпивая зелье восстановления.

- Аа. Теперь понятно, откуда такое количество мп и скорость каста. – улыбнувшись, он откинулся на стенку. – Я уже переживал, что ты окажешься обузой в группе.

- Навыки решают все. – озвучил я свою любимую присказку.

- Навыки.. Ага. – заворчал Джеки Чо. – Закончится эта сюжетка с нежитью, все оракулы превратятся в куклы, бегающие за остальными и бафающие их. А в пвп они вообще, становятся бесплатным куском дропа.

- О чем это ты? – не сильно обращая внимания о том, как он поносит хилов, мне стало интересно про «кусок дропа».

- На 10 уровне, после смерти ты роняешь одну вещь. – сказал Чо. – И у тебя отнимается 1% опыта, который получает убивший тебя. Так что готовься умирать от синов в будущем.

- Ну, это мы еще посмотрим. Но за инфу спасибо. – поблагодарил его я.

- Пф… - увидев, что я не реагирую, он замолчал.

- Баланс наверняка будет соблюден. – задумчиво сказал Туз. – Разработчики явно делали эту локацию для освоения. По сравнению с остальными играми, здесь приходиться многое учитывать. Ландшафт, скорость заклинаний, скорость атаки…

- Еще один затарахтел.. Аааа! Пошли уже босса валить.

- Нет в тебе терпения Чо. – сказал Нос, поднимаясь с земли.

Войдя в зал босса, я увидел огромного духа из старого фильма «Властелин колец». Где сам дух подсвечивался изнутри зеленоватым светом, а его тело парило над землей. Ног у него не было, они обрывались лохмотьями. Примечательным были его руки. Удлинившиеся пальцы, стали похожи на кинжалы.

Душа Потерянного Командира. (Босс).

Уровень – 7.

Умение 1 – Вой.

Умение 2 – Переход в иной мир.

- Забыл сказать. – агря босса, крикнул Нос. – Если он пройдет в портал, то полностью восстанавливает жизнь.

Домаг по духу был мизерным, как и предупреждал Нос. Как только босс потерял 10% жизни, он сразу использовал вой и открыл портал, который появился рядом с Дементором.

Портал в иной мир.

Уровень 0.

В три слитных удара, мой, Туза и Дема, мы стерли этот портал. Тут же о боссу стали прилетать основательные плюхи. Снеся 5% босс развернулся к Тузу и заорал. Ну, как заорал, это было похоже на скрежет железа по школьной доске. Туз получил оглушение и 50% увеличение урона по нему, но босс даже не дернулся к нему, крепко удерживаемый Носорчагом.

Босс вызывал порталы, орал на нас, как учительница в младших классах, но в итоге через пару минут он сдох.

- Хорошо идем. – сказал Нос, подбирая лут. – Даже под бафом «Сила ночи», наш вынос очень неплох.

- Если бы не наш прицеп, мы бы уже давно убивали финального босса. – проворчал Джеки, двигаясь к проходу.

\*\*\*

- Второй босс самый сложный. – снова взял слово Нос, на короткой остановке перед боссом. – Это здоровый зомби, у которого аура смрада. Рдд должны стоять от него на максимальном расстоянии, иначе попадете под отравление. Отрава сносит по 50 хп в секунду, так что Джи не зевай подхиливай меня и красноволосого сразу же, не опуская наши хп. Так же у босса есть аое навык, перед ним он начинает сжиматься, что бы выстрелить своими отравленными кусочками плоти. Здесь и нужен Туз, у него есть умение с 25% шансом оглушить. Мало, но это лучше чем умереть под боссом.

- Он так сильно пробивает?

- Пробивает он по разному, но отравление, которое он вешает, стакается с его аурой. И минус 200 хп, удержать нереально. – он почесал подбородок. – Хотя, ты со своим хилом может и сможешь.

- Слушай, мне тут пришла голову идея. А вы пробовали спрятаться? – спросил у него я.

- В зале с боссом негде, там голая круглая стена. Босс взрывается сферой, которая поражает все уголки. – пояснил он.

- А если, встать всем за танка? Ты переживешь удар, а ауру пару-тройку секунд все смогут перетерпеть. – не сдавался я, придумывая варианты.

- Хм.. Наши вроде пробовали, но они тогда были в зеленках.. Сейчас я весь в сине, хп достаточно. – он посмотрел на меня. – А что, может и получиться, нужно только действовать быстро и аккуратно.

- Я все равно попробую сбить ему каст. – Сказал Туз. – Такой шанс нельзя упускать, даже на изи может выпасть книга навыка, если сбить ему каст.

- Хм.. Делаем так. Пока это легкий режим, попробуем. – он беззвучно что-то роговорил. – Один взрыв мы сможем пережить. На обычном уже нет. – сказав это, он кивнул. – Попробуем так. Я дам сигнал, когда тебе кастовать Туз. Ты не должен умереть после взрыва, но вот отрава… Понадеемся на Джи. – он посмотрел на остальных. – Все кроме Туза, встаем за мою спину, сразу после сигнала Тузу. Если сработает, то мы сможем спокойно пройти тяжелый уровень. Все поняли?

- Угу. – кивнул Чо.

- Да. – сказали мы с Демом, а Туз только кивнул.

- Тогда пошли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 35. За спиной танка.**

Отравленный Труп Воина. (босс)

Уровень 7.

Умение 1 – Аура отравления.

Умение 2 – Взрыв Оболочки.

Начало убийства было спокойным. Я был слегка напряжен, после слов Носа о силе ауры отравления, но все оказалось куда проще. По откату лечения, излечивал танка, а потом Джеки. Никто из них не умудрился просесть больше чем на треть здоровья. Здоровье зомбаря медленно, но верно, понижалось.

90%...

80%...

60%...

- Туз начинай каст, остальные подбегаем. – на 51% отдал приказ Нос.

Немного неуклюже но все успели подбежать за спину танка, прижавшись друг к другу, выстроились в очередь за ним. Туз в это время кастовал заклинание, которое нужно было произносить стоя на одном месте в течении пары секунд. Босс в это время стал иссыхать со звуком всасывающего пылесоса.

Каст у Туза не прошел, это было видно по его судорожной попытке подбежать к нам. Зомби тем временем превратился в иссохшую мумию. Звук всасывания пропал… И через мгновение:

\*Бдыыыыыыыщ\*

Здоровье Носа просело на две трети, но все остальные в группе пострадали только от ауры босса!

- Работает! – радостно крикнул Нос, используя агр на босса, который превратился в скелет, испускающий зеленоватый дымок.

Использовав «Быстрое Воскрешение», поднял Туза, который сказал:

- 20% опыта вернулось, то есть 2% опыта.

(Прим. Автора: После смерти от мобов, игрок теряет 10% опыта. Если у игрока набрано меньше 10% опыта, то уровень игрока понижается, и последняя вложенное очко характеристики отобразить в виде минуса к характеристике.)

- Очень хорошо! - не прекращая радостно восхищаться, Нос добавил. – Добиваем его, больше никаких умений не будет.

\*\*\*

- Финальный босс – Огромный костяной монстр. – вещал Нос. – Его умения просты – Первое призывает кучу мелочи, которая поднимается в различных местах зала. Второе умение – позволяет ему пожирать миньонов, восстанавливая хп - 1 скелет на 5% хп. Поэтому, очень важно вырезать их до того, как до них доберется босс. Третье умение – Костяное копье. Босс отрывает у себя кость и кидается ей в игрока, который стоит в списке агра на 2 месте. Так как меня и Чо переагрить вам не удастся, то вся нагрузка будет на нас. От вас ребята нужно будет только убиение мобов. Босс простой, главное не зевать и не давать ему жрать своих подчиненных.

Малый Костяк Воина. (Босс)

Уровень 8.

Умение 1 – Призыв Армии Скелетов.

Умение 2 – Поглощение костей.

Умение 3 – Костяной бросок.

Придерживаясь плана, который сказал Нос, мы завалили финального босса. Никаких проблем он нам не смог доставить. В три удара мы убивали скелетов еще до того, как они вылезали из под земли. А поддерживать танка, одетого в фул синий сет, оказалось очень просто.

- 33 минуты, с учетом остановок для объяснения тактики, считаю результат неплохим. – похвалил нас Носорчаг. – Никто в туалет или покурить не хочет? Нет? Тогда сразу следующий уровень.

\*\*\*

Обычный уровень мы проскочили за то же время, но нам улыбнулась удача! На зомбаре, у Туза получилось его оглушить, что дало нам после убийства босса книгу навыка. Было немного обидно, что она досталась «прицепу» - Дементору, но все радовались сэкономленному времени. Кроме Джеки Чо, который расстроился больше остальных, и до финального босса не переставал ворчать «Что бесполезным везет больше всех».

После прохождения обычного, все вышли на пять минут по своим делам. Я же глотнул газировки и сходил в туалет. Вернувшись, дождался остальных и мы стали проходить средний уровень.

Шанс оглушения у Туза был слишком мал, поэтому на зомби среднего уровня, он опять упал. Но выпавшая редкая книга навыка, дающая +5% шанса оглушения, затмила потерю его опыта. А Джеки вообще извелся на говно, пока Нос не рыкнул на него, тем самым затыкая. На среднем был 50% шанс выпадения книг с боссов. Дух не дал книгу, с зомби выпала редкая и полезная книга для мага, а костяк уронил книгу на агр.

- У меня такая есть. – с сожалением сказал Нос, отправляя книгу навыка в сокровищницу гильдии. – 48 с половиной минут. Идем с опережением! Все молодцы. Остался последний заход.

На тяжелом уровне, я наконец-то почувствовал себя хилом, а не полуДД. Отвлекшись один раз, чуть было не уронил Носа, под двумя тройками мобов. Из-за этого стал более внимательно относиться к своим обязанностям. На тяжелом уровне сложности, босс-дух выпускал сразу два телепорта, которые нужно было уничтожить. А так же его умение «вой» повышал входящий урон на 100%. Попав умением по Носу, я с ужасом смотрел на вылетающие цифры урона и молился, что бы он не получил крит. Однако, все прошло хорошо. Дух умаслил Джеки, уронив ему нужную книгу навыка, которой у него не было.

После выпавшей книги, настроение красного улучшилось, и он перестал огрызаться или пытаться унизить кого-то из группы.

На зомби, Туз проявил нам чудо оглушения, которое после изучения книги оглушало с шансом 1к3. Аура зомби отнимала по 120 хп в секунду, а сам зомби бил по 500-600. Нос проседал сильно, но выпив один раз зелье исцеления, когда я сказал, что у меня все в откате, он остался живым.

Вы получили книгу навыка «Самоусиление».

Самоусиление.

Увеличивает все характеристики на 10 % в течении 10 минут.

Откат – 10 минут.

- Супер! – я был на седьмом небе от счастья, не смотря на то, что выпадающие синие вещи уходили всем, кроме меня. – Осталось две книги и 5.800 кредитов. – заглянув в инвентарь, озвучил свои цели.

- Должно же было повезти и тебе. – улыбнувшись, похлопал меня по плечу Нос. – Но не время отдыхать. Нас ждет последний босс.

\*\*\*

Дойдя до босса, мы все проверили свои запасы маны. Все же как никак четвертый заход подряд.

- Мне хватит. – сказал Туз.

- Мне тоже. – кивнув сказал Дементор.

- Еще бы.. Нихрена не делал. – тихо проворчал Джеки.

- У меня норм. – заглянув в инвентарь, увидел оставшиеся 5 зелий маны. – Должно хватить.

- Тогда хорошо. Босс на сложном вызывает Элитку, поэтому фокусируйте свой огонь на одном. Ничего страшного, если он сожрет одного или двух, будет страшно если больше. – дал наставления Нос и пошел агрить босса.

Бой вышел долгим. Если на среднем мы вровень успевали убивать моба, перед появлением другого, то сейчас мы просели. Босс успел сожрать четырех, прежде чем мы его убили. Как оказалось, после каждого сожранного скелета, его копье получало +200 урона. Последний выстрел копья, ваншотнул Джеки, который начал орать благим матом на нашу криворукость.

Нос все это время молчал, сфокусировавшись на боссе. Поднять Джеки я смог, только после убийства одного из скелетов, что не прибавляло ему настроения. Как только босс упал, Носа прорвало. Отведя Джеки в сторону он ему высказал все, что о нем думает.

- … Даже если это приказ Жоры, если ты не заткнешься, я тебя кикну из пати. Понял меня? – последнее он сказал так громко, что мы услышали его.

- Да понял, я, понял. Отпусти. – с недовольной рожей, Джеки скинул руку Носа со своего плеча. – Офф войс.

- Вот и молодец. – подозрительно смотря на его покладистость, сказал Нос.

Дроп порадовал тремя синими вещами, одна из которых досталась мне. Это были перчатки, которые я планировал обменять в гильдейском хранилище на броню. Выпавшая книга навыка улетела к Джеки, который ничего не сказав, просветлел лицом.

- Спасибо за группу. Завтра повторяем. – сказал Нос, около подземелья. – Джи, не спеши, я кое-что попросить хочу.

Пожав плечами, отошел с Носом и Демом в сторону.

- Это конечно будет той еще просьбой, но не мог бы ты пофармить с Демом в лагере? – смущаясь, спросил Нос. – Тебе нужно будет только вначале помочь ему собрать нескольких мобов, а потом только бафать.

- Если подгоните мне две книги навыка, то без каких либо проблем постою с ним до 6 вечера. – увидев вопрос на его лице добавил. – Отмечаю со знакомой свое повышение на работе. Пропустить не могу, да и не сильно хочу. – прямо сказал ему.

- Хм..

- Не парься Нос, я все равно планировал в 4 перекусить, так что перенесу на 6, ничего страшного не произойдет. – вставил свое слово Дем.

- Тогда договорились. Какие навыки тебе нужно?

- Проклятие Движения и Духовный Удар. – потирая руки, озвучил ему.

- Духовный удар есть, проклятия пока нет. – сказал он, смотря в скрытый раздел гильд-храна. – Как появиться, сразу тебе ее отдам.

- По рукам. – улыбнувшись, добавил, смотря на Дементора. – Сходим в город? Нужно улучшить навык и закупить зелий.

- Естественно. – хлопнув по спине, сказал будущий Некромант.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 36. Улучшения.**

Получив в свои руки книгу навыка «Духовный Удар», я почувствовал, как сила моих ударов, а так же крики танка «Хватить бить мобов! Ты же хил, не срывай их!» уже раздаются в моих ушах. Благодаря скинутым вещам и полученным 100 ДКП от Бота, мне удалось взять две синие вещи из сета «Лекаря».

Пояс Лекаря. (Сет Лекаря)

Только для Оракула.

5 уровень.

Редкое.

+4 к разуму.

+4 к магии.

Броня – 0.

И:

Накидка Лекаря. (Сет Лекаря)

Только для Оракула.

5 уровень.

Редкое.

+8 к разуму.

+8 к магии.

Броня – 10.

Одев их, я получил еще один бонус от комплекта:

Все навыки исцеления получают +10% к эффективности.

Улучшенное самоусиление добавляло +10% ко всем характеристикам. С ним хил вплотную приближался к отметке 1 500. Духовный удар порадовал тем, что урон увеличился почти в два раза. Обычный удар в районе двух с половиной тысяч по нежити, стал нормой. Про страшный крит в пять и более я молчу.

Джи, готов?

Перед приходом в город, Дементор добавил меня в друзья, что бы не потеряться.

Минутку, заскочу в кузню.

Ок.

В кузню мне нужно было по одной причине – улучшить свой посох, с которым мне придется бегать еще долго. Так как сняв посох, я теряю бонус комплекта на скорость каста. Именно посох его и дает в купе с тремя вещами из комплекта.

В кузне НПС продает базовые камни для нулевого и пятиуровневого оружия. Все они были белого-обычного качества.

Камень заточки. (5ур.) – 50 кредитов.

50% шанс получить улучшение.

49% шанс уменьшить улучшение.

1% шанс сломать оружие.

Оружие имело ранги заточки

Белое свечение – от 1 до 4.

Зеленое свечение – от 5 до 9.

Синее свечение – от 10 до 14.

Фиолетовое свечение – от 15 до 20.

Красное свечение – от 21 до 30.

Золотое свечение – от 31 до 100.

Каждый ранг требовал своих камней, которые имели различные шансы на заточку и слом оружия. На форуме я нашел информацию только обычные и необычные камни заточки. Обычные продавались у кузнеца в неограниченном количестве, с теми шансами, что я видел. А необычные можно было получить с рудных жил, которые имели шансы от 10 до 100%. В игре уже появилось достаточное количество игроков, которые сразу переориентировались на добычу и крафт. Хотя крафтить, судя по форуму, удалось всего нескольким счастливчикам, нашедшим учителей.

Но сейчас меня интересовало улучшение посоха и то, что он увеличит на нем. Народ на форуме неохотно делился информацией по заточенным вещам. Все что я нашел, это меч заточенный на +5, он увеличивал минимальный урон меча, но это был зеленый меч.

Тратить сразу много кредитов я не стал. Купил пять камней и подошел к специальному бездонному ящику. Положив в него свой посох, закрыл. После этого в ящике появилась выемка, в которую требовалось положить камень заточки. Мысленно попросив всех богов, что бы не было слома, положил камень.

Вспышка белого света и над ящиком появилась, видимая только мне надпись.

Посох Лекаря. +1

Не доставая посох, положил следующий камень:

Посох Лекаря. +2

Отлично. Дальше.

Посох Лекаря. +3

Может нужно купить лотерейный билетик? Дальше!

Посох Лекаря. +4

«Если повезет, закажу себе в баре огромный сет суши!» - подумал я, на всякий случай сжал свои булки и положил последний камень в ячейку. Огромная белая вспышка ослепила меня.

Посох Лекаря. +5

- ДА! – выкрикнул я, заставив нескольких игроков посмотреть в мою сторону. А затем, когда до них дошло, они подбежали посмотреть.

- Грац, линканешь? – спросил один из подошедших.

Я тут же, в порыве счастья, скинул в общий чат линк посоха.

Посох лекаря. +5 (Сет Лекаря)

Только для Оракула.

5 уровень.

Редкое.

+15 к разуму.

+10 к магии.

+1% к силе критического исцеления.

- Афигеть..

- Вот это посох.

- грац!

- Бро, где ты такой выбил?

- Грац! Много потратил камней?

Чат взорвался поздравлениями, а я стоял и смотрел на свой причудливый посох, который светился мягким белым цветом. Цвет от редкости вещи, фокусировался на рукояти, тогда как заточка обволакивала боевую часть оружия, в моем случае это навершие.

Вау! Поздравляю с классной пухой!

Пришло сообщение от Лизы.

Спасибо.

Алинка тоже передает поздравления.

Открыв чат с Алиной, написал ей «спасибо», а в ответ получил:

Не хочешь с нами в Братскую сходить?

Нахмурившись, от того, что меня решили использовать, ответил:

Я исчерпал лимит входа туда.

Там на каждый уровень по 1 разу можно.

Я в курсе. Все 4 раза я уже сходил.

После этого, мне ничего не написали.

«Интересно, это Лиза на нее так тут повлияла? Или она всегда была такой?» - думал я, идя на встречу с Дементором.

\*\*\*

- Видел ты апнул пуху, поздравляю. – Сказал Дем, когда мы с ним встретились в лагере.

- Спасибо. Повезло с заточкой, пять подряд прокнуло. – похвастался ему. – Идем?

- Пять? Значит на зеленом первый же дропнет. Советую найти камень с большим шансом точки. Идем. – посоветовал он.

- Это дело будущего. – сказал ему. – Сейчас нужно найти 5к кредитов и книгу навыка.

- У нас больше сотни игроков ходит в данж каждый день. Выбьют, не переживай. – похлопал по моему плечу Дем. – Жора слов на ветер не бросает. Помню в ТиБ Онлайн, он обещал одному парню выбить пуху, если он присоединится к гильдии. Так эту пуху мы выбивали неделю, как назло никто не продавал ее на ауке.

- Серьезный глава. – удивленно сказал я. – Редко кто так будет держать за свое слово.

- Вот и я о чем.- кивнул Дем. – Когда Нео нас кинул и увел половину элитной группы, Жора месяц в депрессии провалялся. Ну эт нам его девушка так сказала, если что. – ухмыльнувшись, рассказал он.

- Понятно. – так же ухмыльнувшись, понял его мысль. – Давай рассказывай, чем мне нужно тебе помочь?

- Пати лови.

Игрок Дементор приглашает вас в группу.

- Мне нужно зомбарей набрать. – начал рассказывать он, после того как я принял группу. – Они хорошо удар держат. Лучше всего на восьмых сходить, я покажу где это. Там неподалеку есть россыпь камней. Если урон сможешь впитать, нужно будет тебе убить одного скелета лучника. И сможешь стоять на камне, пока он не воскреснет. Тактика проверенная.

- А ты, что делать будешь? – спросил у него.

- Эх… Соберу свой элитный десяток зомбарей и буду ходить по кругу. – ответил он. – Круг на пять-десять минут, но я буду в зоне твоей видимости. Распределение опыта поставлю только..

Лидер группы Дементор установил распределение опыта «Индивидуальное».

- Ты можешь спокойно фармить, опыт будешь получать только от своих мобов, как и я от своих. Бафай по кд и подхиливай по возможности миньонов. – пояснил он.

- Эм.. А я могу их хилять то? – поинтересовался у него. – В данже времени не было проверить это.

- Можешь. – хохотнув, сказал он. – Они же мои существа. Прирученные. Так что хил проходит, а вот на обычных, хил действует как удар. – он подмигнул. – Об этом мало кто знает, но тебе я думаю можно сказать.

- Мммм? – не сразу выдавил слово, переваривая новость. - Серьезно? – я был шокирован.

- Это не документированная возможность навыка. – улыбаясь, рассказывал Дем. – В одной игрушке была такая же, вот здесь мы ее в первую очередь проверили, узнав, что хилы наносят двойной дамаг по нежити.

- Чума.. С моими навыками… В два раза ускорится фарм.

- Ману на меня только оставляй. – все так же широко улыбаясь, сказал Дем.

- За ману не переживай, закупился зельями по самое не могу. – сказал ему.

- Вот и отлично.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 37. Пьянка.**

- Ла фуерза де ля ноче прошла.. – пробормотал я, увидев восход солнца.

Потратив час на сбор армии нежити для Дементора, я наконец-то смог отправится на свою точку фарма. Убийство скелета заняло меньше минуты. Двумя умениями, бьющими по две с половиной тысячи урона… Да, кто из мертвых сможет такое долго выдержать??

На камне было мало места, поэтому воскресающий каждую минуту лучник, мощным поджопником, в скобочках Духовным ударом, скидывался вниз. Окружающие камень элитки были расстреляны залповой системой «Джи». Узнав о скрытой возможности исцеления, я был готов на руках носить Дема. Поэтому бафы он получал строго по откату навыка.

Не смотря на всю скукоту фарма, его скорость была фантастической. Каждые пять минут я спрыгивал с камня, что бы подобрать выпавшие вещи. Это немного развеивало скуку монотонных убийств. Очки дкп потихоньку накапливались, благодаря безостановочному потоку белых вещей, что я скидывал в хранилище. Дойдя до 300 они остановились. Открыв список друзей, увидел, что Бот в сети.

Привет. Не отвлекаю?

Привет, Джи. Нет, закупаюсь перед походом в семерку. Хочешь, сходим туда?

Я был привлечен для прокачки Дементора. Так что увы, не смогу.

Ааа. Вот кому в офицерском чате выпрашивали книги навыков.

Я такой, да. \*смайлик поглаживающий себя по голове\* Но я тебя о другом хотел спросить, у меня ДКП уперлись в 300 и не поднимаются.

Все норм. Потолок 500 ДКП в день, для новичка. Тебе там что-то надо? Могу взять в долг.

Неее. Мне просто было интересно. Я стою на фарме, скидываю вещи в гильд-хран. Вот и обратил внимание, что перестали давать ДКП.

Аа. Ну смотри, если что пиши. Братья зайдут скоро, если что.

Жаль не смогу составить вам компанию. Мы тут кстати с Носом попробовали тактику новую против Зомби в семерке.

Да, слышал. Он уже выложил описание прохождения. Я ознакомился.

Да. \*смайлик грустно хлюпающий носом\* а я так хотел похвастаться.

\*смайлик показывающий большой палец\* Я и так знаю что ты крут. Ладно мне пора, удачного фарма!

Спасибо!

- Дем! – позвал я некроманта. – Мне в реал надо на пару минут.

- Ок! Жду.

Взобравшись на пустой камень, вышел из игры.

(Прим. Автора: Выход из игры в безопасной зоне происходит моментально. Вне безопасной зоны в течении 5 секунд. Во время ПК выход из игры ограничен 1 минутой.)

\*\*\*

- Мил, привет. – подойдя к стойке, поздоровался. – Я не смогу составить тебе компанию на обед. Меня тут запрягли помочь с прокачкой.

- М.. Хорошо. – оторвавшись от монитора, она посмотрела на меня. – Привет.

- Втянулась? – улыбнувшись, спросил у нее.

- Не то слово. – кивнула она, ставя на паузу видео. – После возможности записи роликов, наконец-то можно было найти нужные мне видео гайды. Кстати магам куклю отключать вообще нет смысла. – он достала блокнот. – Увеличение скорости каста заклинаний, при отключенной кукле, зависит только от скорости, с которой игрок произносит слова. Я тут наткнулась на одну голосовую программу, которую состряпали фанаты игры. Так вот моя скорость не сильно увеличится.

- Сестеренка, да ты шаришь! – раздался знакомый голос.

В клуб вошли три парня. И каждый из них отличался от другого, как небо и земля. Один был высокий, жилистый, темноволосый. Другой – с крашеной прядью белых волос, был самым невысоким из троицы, именно он похвалил Милу. Третий был типичным «Ботаником», среднего роста, горбатый, худощавый, с огромными очками.

- Привет ребята! Вы сегодня рановато. – улыбаясь, Мила поздоровалась с ними.

- Дон. – тут меня пронзило. Это же троица братьев! – пришел с работы пораньше. Вот мы и решили забуриться сюда.

- Понятно. Ну, тогда, рада приветствовать! Вторая комната свободна. – сказал она, выдавая ключ. – Только не устраивайте бардак, я сегодня хочу уйти пораньше.

- Ноу проблемо. – подмигнув ей, Молорик, я думаю это был он, взял ключ. – Сестренка, ты же играешь в БМ? Ты о нем сейчас рассказывала? – игнорируя меня, он облакотился на стойку.

- Играю, но я только недавно начала. – подтвердила она.

- Давай к нам в гильдию. – заманивал он. – Научим тебя играть, поможем шмотками, если надо.

- Спасибо, я уже вступила в гильдию «Империя».

- О! Да ну на! – парень аж подскочил. – Мы тоже из империи! Ахахах! Вот это да!

- Простите, Мила. – суховатым голосом, спросил парень в очках. – А какой у вас ник?

- Фаитири. А вы, правда, тоже из империи? – она украдкой взглянула на меня, но я покачал головой.

- Отвечаю! Мой ник Молорик! – сказал парень с крашеной челкой. – У этого – он обнял очкарика. – Сунгор. Ну, а Дон, взял себе не сильно оригинальный Дон Лен. – представил он всех братьев.

- Здорово! Давайте потом, как нибудь побегаем вместе? – сказала она.

- С удовольствием, сестренка. – чуть ли не роняя слюну на стойку, сказал Молорик.

- Ладно, мы пойдем. Извините что отвлекли. – раздался бас Дона, который легким движением смахнул Молорика со стойки.

- Не забудь добавить нас в друзья! – раздался крик Молорика.

- Твои знакомые? – спросила она, улыбаясь.

- Качался как-то с ними. – я рассказал ей, как с ними встретился. – Ладно, мне пора. В 6 встречаемся тут.

- Хорошо.

\*\*\*

Вернувшись в игру, я был сразу атакован скелетом, стоящим на камне неподалеку.

- Вернулся? – спросил Дем.

- Да. До шести выходить не буду. – сказал ему, вешая на него баф и подхиливая его полудохлых зомби.

- Вовремя. Я думал, придется по новой собирать их. – выдохнул он, продолжая фармить.

Втянувшись в ритм, расчистил путь и превратился в конвеер.

\*\*\*

К шести часам меня уже тошнило от вида одних и тех же мобов. Я даже развлекался со скелетом, пытался уклоняться от его атак, прежде чем убить. После семерки моя полоска опыта была в районе 40-45%. За шесть часов стояния на элитках 7 и 8 уровня, моя полоска опыта продвинулась до отметки 89%. А вот у Дема дела шли куда лучше, он мог сразу убивать по два-три моба за раз, благодаря своим миньонам. Поэтому, по его словам он продвинулся еще дальше и уже скоро доберется до 8 уровня.

- Все, Дем. – крикнул я некру. – Мне пора идти. Встретимся позже.

- Окей, можешь идти. – барственно сказал он. – Дальше, я тут потихоньку сам. Спасибо!

- Нет проблем!

\*\*\*

Приведя себя в порядок, оделся в единственные чистые джинсы и майку с логотипом луни тьюнз.

«Надо бы в прачечную сходить. Одежды чистой уже не осталось.» - проскочила мысль при поиске одежды.

- О. На свиданку собрался? – на складе меня перехватил дядя Грег.

- С Милой отмечаем мое повышение. – улыбаясь, сказал старику.

- Это правильно. – хмыкнув, сказал он. – Деньги то есть?

- Все в порядке, я немного скопил. – смущенный таким вопросом, ответил я.

- Тогда хорошо вам молодым отдохнуть. – я уже хотел уйти, как он меня окликнул. – Ах, да. Вот твоя карточка.

Взяв у него карточку, поспешил к стойке администратора.

- Время шесть. – постучал я по стойке, что бы Мила обратила на меня внимания. Девушка сидела, увлеченная каким то видео.

- Ой. Засмотрелась. – она быстренько закрыла все вкладки и вытащила карточку админа. – Заскочим ко мне? Я переоденусь. Тут недалеко.

- Без проблем. – сказал я.

\*\*\*

- За твое повышение! – подняв бокал с пивом, сказала Мила. Немного отпив, она спросила. – Тот крашеный из братьев, выбегал, спрашивал про тебя.

- В смысле? – глотнув пивка, удивился я.

- Кто-то им сказал, что меня пригласили по твоей просьбе. Вот он и выбегал узнать кто ты. – ухмыляясь, он выпила еще и добавила. – И я почти рассказала.

- Мил, ну, харош тебе пугать. – выдохнул я. – Мне не сильно хочется в реале с кем-то из гильдии пересекаться.

- А чего так? – удивленно спросила она. – Я тоже из твоей гильдии.

- Ты это ты. А они.. Пока не знаю. – задумчиво глотнув пива, продолжил. – Странные они. – увидев выгнутую бровь Милы, продолжил. – Подлизываются ко мне, устраивают дешевые представления. Если к этому прибавить еще одно открытие, которое мне рассказал Дем, то вообще странно все становится.

- Что за Дем? И какое открытие? Колись давай. – ткнула она меня кулачком в плечо.

- Момент. – подозвав официанта, заказал огромный сет суши.

- Ого. Чего это ты раскошеливаешься? – Мила была поражена моим заказом.

- Я себе пообещал, что если заточу посох, то наемся суши. – объяснил ей.

- Судя по заказу, тебе это удалось?

- С первой попытки. – похвастался я.

- Выпьем! – она подняла бокал и чокнулась. – Насчет империи не переживай. Они ищут новых людей в свои ряды. Я уже прошерстила форумы и слухов набралась.

- Ну.. Не томи. Рассказывай. – подогнал ее, когда она замолчала.

- Они тебя облизывают только по тому, что собираются позвать в офицерский состав. – она глотнула пива. – Но это я так думаю. Может они просто хотят тебя подольше удержать в гильдии. Но, все это не важно. Важно то, что нам придется после 10 уровня воевать против Черных Псов. Это бывшие игроки Империи. Сейчас занимают 50 строчку в рейтинге гильдий. Причем война уже дело времени. Их топ игроки 10 уровня, уже мешают нашим прокачиваться во дворце некроманта.

- Воевать значит.. – задумчиво подув на пенку, глотнул пива. – Не смущает. Смущает их доброта.

- Бургер! – Мила взмахнула полупустым бокалом пива. – Ты замарачиваешься Джо.

- Ваши суши. – к нам подошел официант с огромным подносом.

- Налетай. – сказал я Миле, показывая на суши. – Мы тут вообще-то отмечаем мое повышение, а не игру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 38. Первый рабочий день.**

Утро добрым не бывает. Это знают все, а теперь и я об этом в курсе.

Проснулся в квартире у Милы. Она валялась на кроватке, тогда как я удостоился пола под ее столом. Первая попытка встать, закончилась ударом головой о стол. Вторая – шумом бутылок.

- Не… шуми… - прохрипело женское тело на кровати.

- Время.. – хриплым, давно не ведающим воды, голосом сказал ей.

Мутный блуждающий взгляд натолкнулся на электронные часы. 11.20.

- Подъем! – резко выкрикнул я, пихая Милу. – Половина двенадцатого!

- Че? Не бей… - она перевернулась на кровати. – Моя голова… Ты такой шумный… - Тут ее взгляд упал на часы. – Черт!

\*\*\*

Опоздала Мила на свою смену всего на пару ми… десятков минут. Увидев ее потрясающий хаер на голове, дядя Грег покачал головой и не стал ничего говорить, а ведь он сидел ждал ее, выполняя ее работу.

Моя же участь была страшнее. Жара на улице меня убивала. Нет. Она медленно проникала в горло, заставляя меня страдать с каждым глотком слюны. В итоге, пока Мила бежала в клуб, я зашел в продуктовый и закупил воды. Много воды.

- Давненько я так не бухала… - присасываясь к воде, сказала Мила. Я же сидел в тенечке под кондером, остужался. – Что мы такое пили-то?

- Судя по пятнам на моей одежде, мешали все, что можно. – посмотрев на свою майку, ответил ей. Открыв в телефоне приложение карты. Печально посмотрел на потерянные 700 баксов.

- Раз в жизни бывает… - попыталась меня утешить Мила, увидев мое лицо. – Вуии.. А а а… голова.- попытавшись немного повизжать, тут же схватилась за голову.

\*\*\*

Моя смена наступила через полтора часа. За это время я привел себя в порядок и прибрался у себя в комнате. Скинув все вещи, которые нужно постирать, в огромный мешок, отправился сменять Милу.

- Великий день. – пафосно сказала Мила, когда я подошел к стойке. – Здоровяк Джо вот-вот станет официальным администратором клуба! – сделав пару хлопков в честь торжественности момента, она вытащила свою карту админа. – Прошу вас. – продолжая держать образ, она поклонилась в сторону аппарата.

- Зато, я принял душ. – не зная, что нужно говорить в такой момент, только это и пришло в голову.

- Пффффффффффффф…. – обиженно выдала Мила.

- Не дуйся, ты же сейчас пойдешь домой, а мне работать. – продолжал подкалывать ее, вставляя карточку.

- Злой ты Джо. – ткнув меня кулачком, она добавила. – Но я тебя поздравляю.

- Спасибо. – обняв ее, пошурудил ее гнездо на голове. – Топай домой. После смены увидимся в игре.

- Ааээээ.. – зевнув, она сказала. – Я может, задержусь, нужно извиниться, что не пришла репетиторствовать.

\*\*\*

Чем занимается администратор в любом виртуальном клубе? 5% свое времени он работает с приходящими и уходящими клиентами. 20% своего времени тратит на обход комнат и помещений. Извращенцев никто не любит! А вот остальные 75% он предоставлен безделью. Кино, мультики, браузерные игры, вышивание нуликом, тренировки йоги, чем только администратор не занимается.

Мне же приходилось урезать рацион в 75% до нуля! Потому что в мои обязанности входила настройка для клиентов и малый ремонт, которому меня обучал дядя Грег. В мой первый рабочий день 1 июня было жарко и людно. Потратить десяток баксов на несколько часов в виртуальности, лучше чем плавиться на улице от жары.

Настройка для определенных игр или виртуальных чатов, поломки. В мой первый рабочий день, я был загружен по самое не могу. Четыре часа превратились в пять из-за поломки капсулы, которую мне пришлось разбирать.

\*\*\*

После принятия холодного душа, я почувствовал в себе прилив сил! Потратив десяток минут на зарядку, ощутил себя полным сил. Ложась на кровать, вспомнил, что в игре сегодня должно быть важное обновление, которое решит, возможно ли в БМ существование черного рынка валюты или нет. Одев шлем, передо мной развернулся баннер БМ:

Инновационное обновление в игровой индустрии!

Скажем нет, черному рынку в игре!

На фоне надписей был черный пиратский флаг, который активно сгорал. Уже предвкушая интересное обновление, нажал на баннер:

Обновление 2.0

1. В игре открылась Биржа! (ссылка на описание)

2. В игре стартует ивент «Смерть Пиратам». (ссылка на описание)

3. Всем игрокам зачислены внутреигровые бонусы в магазине. (У вас 1 000 бонусов)

Открыв биржу, до входа в игру, стал просматривать доступные функции. Самое важное – продажа кредитов. Уже сейчас были выставлены лоты от анонимных игроков. Минимальная ставка – 1 тысяча кредитов. Администрация забирает себе 5% с покупки и 5% с продажи. То есть 5% кредитов вы должны закинуть дополнительно, а покупающий отдает 5% от платы за эту сумму кредитов. Цены были всевозможными, а все равно уходили моментально, так как администрация обещала не «вбрасывать» кредиты в игру, количество кредитов было ограничено игроками. Средняя цена за тысячу была в районе 7 баксов. Если бы не выполнение квеста, обязательно бы слил кредиты.

Еще на бирже была возможность продажи предметов редкого и выше качества. Открыв вкладку «Оракул», посмотрел какие сеты есть на продажу.

- Фиуу… 1000 баксов за полный сет Лекаря? – удивленно высказался вслух. С этого момента мой взгляд на редкие вещи в игре координально поменяется!

Мне до полного сета нужны были две вещи – шапка и наплечники.

«Кстати, нужно будет их с гильд-храна вытащить. ДПК сегодня набить, должно хватить на две вещи». – подумал я.

Так же на бирже была возможность заключать сделки и поиск работы. На сбор ингредиентов, походы в определенные данжи (нужных классов иногда не бывает), услуги прокачки и так далее. Администрация игры подошла ответственно к этому вопросу, выставляя себя надежным посредником между игроками.

«Значит, заработать в игре будет можно.» - кивая своим мыслям, открыл вкладку ивента.

Коварные монстры-пираты восстали на побережье и разбежались по всему БМ. Увидев монстра с пиратской атрибутикой – уничтожьте его и получите «Черную Монету». Черные монеты можно обменять у специального нпс с именем «Белобород».

Ведется рейтинг самых активных участников!

Победители получат ценные призы!

1 место – Полный комплект пирата.

2 место – Бандана пирата.

3 место – Сундук кредитов.

«Теперь в игре начнется массовое помешательство.» - с грустью подумал я.

Полный комплект пирата. (Сет)

Редкое.

+ 10 ко всем атрибутам.

3 дополнительных свойства.\*

\*дополнительные свойства зависят от класса победителя.

«За этот сет будут драться все. +10 ко всем статам и три доп свойства комплекта. Это станет лучшим комплектом в игре на данный момент.»

Бандана пирата. (Декор)

Редкое.

+3 ко всем характеристикам.

Есть 1% шанс выбить двойную сумму кредитов с монстра.

«А эта бандана?? Декор – означает, что она не занимает слота одежды. Носить ее можно сколько угодно. Она даже лучше чем комплект пирата! Если 1% шанс выпадет на босса…» - у меня голова закружилась от перспектив.

Сундук с кредитам – случайное количество кредитов.

«А это утешительный приз.» - подумал я.

Заглянув в игровой магазин, увидел тысячу бонусов, которые можно было использовать только с реальными деньгами. Вложив 50% реальных денег, остальные 50% можно покрыть бонусами.

«Поднакоплю денег, куплю себе поберушку.» - обозначив цели, вошел в игру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 39. Выполненное задание.**

Народу в игре стало еще больше. Вспышки света воскрешения и создания персонажей резали глаза. Написав в чат гильдии «Привет всем», отправился к Аишу, улучшать проклятие движение. 5 тысяч были выбиты еще вчера, но только сегодня, я добрался до него.

Привет! Не хочешь сходить в семерку?

Пришло мне сообщение от Лизы. Прежде чем ей ответить, написал Носорчагу, который был онлайн:

Нос привет. Я нужен еще для прокачки Дема? Или могу сходить с друзьями пофармить?

Привет пропажа! Не нужно, Дем вчера получил девятый и отправился к Жоре.

Круто! Так я свободен?

Да.

А что насчет книги проклятия движения? \*смайлик показывающий большие милые глазки\*

Думал и не вспомнишь. \*грустный смайлик\* В городе в хранилище зайди, там стоит наш казначей «Кнехт». Я ему отпишусь, что бы он тебе выдал книгу.

Спасибо огромное! \*смайлик пускающий воздушные поцелуи\*

На крыльях ветра и одухотворенности, я примчался в хранилище. Найдя нужного человека с ником «Кнехт», подошел:

- Привет. Я от Носорчага. – поздоровавшись, сказал я.

- Даров. – он на мгновение замолчал. – Вот книга.

Взяв книгу, мгновенно ее изучил:

Проклятие движения 1

Замедляет цель на 20% в течении 1 минуты.

Откат – 1 минуты.

- Ес! – сказал я, а затем попрощавшись с Кнехтом, убежал к Аишу.

Добравшись до него, с нетерпением ждал своей очереди.

- Снова здравствуй юный Оракул. – сказал Аиш, когда я пошел.

- Учитель, я выполнил задание. – положив руку на шар, сказал ему.

- Я очень рад, что ты не разочаровал меня! – восхищенно сказал он. – Твоя награда.

Вы получили редкую книгу пассивного навыка «Разум».

Разум.

Навсегда увеличивает характеристику разум на 5.

- Приходи ко мне за заданием, когда достигнешь 10 уровня. – сказал Аиш, а у меня выскочило задание.

Вы получили задание «Развитие Уровня».

Развитие Уровня.

Статус – необычное.

Задача – достигнуть 10 уровня.

Награда – неизвестно.

- Хорошо, учитель. – поклонившись Аишу, сказал я.

Але! Ты меня игноришь?

«Блин, совсем про нее забыл.»

Привет. Был немного занят. Да могу сходить.

Игрок Суини приглашает вас в группу.

Приняв приглашение, поздоровался в чате группы со всеми.

Мы уже у входа в семерку.

Ок. Мне минутка нужна и прибегу к данжу.

Давай быстрее только!

Закрыв приват-чат с Лизой, отправился снова в хранилище за вещами, но обломался. Нужных мне вещей не было.

\*\*\*

- Всем еще раз привет. – махнув рукой, подошел к группе Лизы.

- Ку. – сказала маг огня с ником «Белодонна».

- Привет. – улыбнувшись, сказала Алина.

- Даров. – поздоровался танк с ником «Халкхоган».

- Уже здоровались. – сказала Лиза. – Все на месте, можем идти… - а затем она увидела эмблему империи у моего ника. – Ты вступил в гильдию и не сказал?

Обратив внимание на ее ник, увидел, что она и все из группы были из гильдии «Боги».

- Я должен был перед тобой отчитываться? – грубо спросил у нее, не понимая притензий.

- Нет.. Но.. – она собиралась с мыслями.

- Вот и хорошо. Идем? – перебивая ее, поинтересовался у остальных.

- Не груби, Джо. Мы тебя хотели позвать с собой в гильдию. – сказала Алина, нахмурившись.

- Хм.. То есть, если я в другой гильдии, то с вами пойти не смогу? – настроение медленно укатывалось в задницу.

- Можешь.. Только мы пришли фармить для гильдии. – сказала Лиза.

- Понятно. Пока. – с хмурым лицом, вышел из группы.

- Ладно тебе, может выйдешь из империи и к нам? – спросила Алина.

- Не собираюсь. – буркнув, отошел от них.

Народ, есть пати в семерку для Оракула 7+

Написал я в чат гильдии, устраиваясь на камушке. Не смотря на то, что около входа было много игроков, которые собирали группы, я решил сначала поинтересоваться в гильдии.

Черт! Джи, ну почему ты так поздно заходишь! \*смайлик краснеющий от злости\*

Извини, Бот. Работал.

Джи, го с нами?

Я у данжа стою.

Игрок Люли приглашает вас в группу.

\*\*\*

Люли была девушкой танком, что меня слегка удивило, а когда я подошел к их группе, вообще выпал в осадок.

- Дарова народ.

Маг земли, маг огня, танк и двурукий мечник, все были восьмого уровня… И все были девушками.

- Джи у тебя вроде с хилом все ок? – спросила Люли.

- Захиляю вусмерть. – улыбнувшись, ответил ей.

- Тогда, попробуем тактику «За спину». – сказала она. – Моника ты будешь пытаться застанить босса. Вайт работаем на 3, у меня синий щит.

- Жора тебя балует. – сказала двурукая мечница Вайт. – Огонек, работаешь по моему ассисту.

- Ага. – кивнула маг огня с ником ФаерМем.

До духа мы пролетели в мгновение ока. У Вайт был нереальный урон по одиночным целям, а ФаерМем закидывала аое заклинание, которого я еще не видел. Вынос был ужасающим, даже для легкого уровня.

- Мана. – сказала Фаер, перед духом.

- Регень, - сказала Люли, а остальным добавила. – Идем сразу на босса.

Скорость падения хп духа была такой же, как и у элитки. Босс успел пару раз призвать порталы, но уничтожение их было моментальным. Фаер только закончила регенить ману, как мы уже добивали босса.

- Дальше. – Люли была полностью сосредоточена.

Прохождение зомби самая трудная часть, так мне все говорили. Но когда я увидел, что девочки вынесли ему половину здоровья за пару минут, у меня не осталось слов. У Моники уже была книжка с увеличением шанса застанить врага. Я думал этот навык увеличивает шанс одного умения у мага, но оказалось, что у мага земли больше двух таких заклинаний. Первое – не оглушило босса, а когда мы уже собрались за спиной Люли, Моника смогла застанить босса вторым.

- Книжка есть. – довольно улыбаясь, сказала девушка.

Книга ушла в хранилище. Все в группе были прокачены и заточены. 18 минут на легкий режим… После убийства главного босса, мы перешли на следующий уровень, а потом на следующий, потом еще. И вот мы уже добиваем главного босса на тяжелом уровне.

- Неплохо. Почти установили рекорд. – сказала Люли. – У тебя действительно неплохой урон и хил Джи. Спасибо, что подменил нашу подругу сегодня.

- Да, без проблем. – сказал я, все еще находясь под впечатлением. – Если бы не зомби, я бы вам не особо был нужен.

- Ну.. – она посмотрела на меня. – Мы и без хила его проходим. Просто сегодня у нас мало времени, а Жужа сегодня в реале.

- Я в шоке.- покачивая головой от неверия, сказал ей. – Вы богини войны.

- Спасибо за комплимент. – улыбнувшись, сказала Моника.

- Да ты тож ниче. – поддержала Вайт. – Мож как нить пересечемся.

- Да, было бы неплохо. Удачи девчонки. – помахав им рукой, отправился к лагерю.

После похода с ними я получил сразу 300ДКП за две книги навыков и кучу вещей, которые мне упали. Сам же получил шлем и наплечники редкого качества в обмен на две другие синие вещи, которые у меня были. Шлем, который оказался платком, и наплечники, которые оказались веревочками. Полный сет дал такие бонусы:

Сет Лекаря.

+42 к разуму.

+37 к магии.

+35 брони

Все навыки исцеления получают +10% к эффективности.

-20% время задержки навыков.

Исцеление цели с 5% или меньшим процентом жизни будет критическим.

Полученный восьмой уровень, прошел как-то незаметно. На седьмом я улучшил быстрое воскрешение, на восьмом поступлю точно так же. Осталось еще одно возможное улучшение этого навыка.

Быстрое Воскрешение.+3

Мгновенно воскрешает выбранного умершего с 40% жизни и маны.

Откат – 1 минута.

Максимальное количество улучшений 4.

500 хп меня смущали, но я все так же упорно вкладывал все очки характеристик в разум. Открыв окно характеристик, насладился своими результатами.

Имя – Джи

Класс – Оракул.

Уровень – 8.

Характеристики:

Тело – 5

Разум – 21+42

Магия – 13+37

Удача – 11

Нераспределенных очков - 0.

500\500 хп.

6300\6300 мп.

Броня – 35.

Восстановление хп вне боя\в бою 10\0 ед. в минуту. (тело\*2)

Восстановление мп вне боя\в бою 126\0 ед. в минуту. (разум\*2)

Навыки:

Исцеление 1 (22\100%)

Самоусиление 1 (12\100%)

Проклятие Движения 1 (3\100%)

Благословление Скорости 1 (24\100%)

Духовный Удар 1 (21\100%)

Быстрое Воскрешение+3

Кровавая Мана+5

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 40. Охота на мертвых пиратов.**

«В лагере делать уже нечего. Нужно найти другое место для прокачки.» - подумал я, выходя из игры.

Форум предоставил немного информации. Если идти от лагеря строго на север, можно попасть к замку некроманта. Там бродит элита 9-12 уровня, там же находится подземелье для 9-15 уровней. Это данж не является закрытым, а относится к типу открытых, где могут находиться несколько групп одновременно. Так же я узнал, что некромант до сих пор не смогли убить. Являясь рейд-боссом 15 уровня, он призывал Боссов 12-14 уровня, которые обладали массовыми заклинаниями. Некромант был мерзким боссом, а при учете конкуренций гильдий и возможности ПК на 10 уровне, его убийство было невозможным.

Посмотрел на форуме последнее видео, снятое утром, где под боссом устроили вакханалию. Называлось оно «Псы превратились в сУчек». Зрелище про топ гильдий, в том числе и империя, планомерно убивали некроманта. После призыва первого босса, все было нормальным. Люди продолжали бить, уверенные в том, что сегодня они наконец-то смогут убить его. Вдруг, раздался шум боя, оператор перевел камеру на вход в зал. Там были несколько гильдий, но большинство тегов было с черным псом, на красном фоне. Они начали вырезать зал полностью. Начав с нескольких хилов, стоящих дальше остальных.

Пока весь рейд отреагировал, они успели убить большую часть Оракулов. Это было концом топ гильдий и империи. Даже убив всех напавших, их потом добил босс. В комментариях у всех знатно подгорало от действия псов.

Выход для просмотра инфы, слишком затянулся.

\*\*\*

Что бы добраться до замка, мне пришлось идти через лес. В этом лесу было немало народу моего уровня, все носились по лесу в поисках ивентовых мобов. Идти было скучно, поэтому я написал в чат гильдии:

Народ, а что за черные монеты можно взять у нпс?

Братан, дарова!\*смайлик пожимающий руку\*

Привет Молорик. \*смайлик пожимающий руку\*

За монетки можно получить разные декор вещи и бафы.

Ты забываешь про награду в 1000 монет – Пуху пирата.

Ага, ты попробуй десяток выбить, а потом уже о тысяче говори \*LOL\*

Чат активно начал обсуждать тему. Я же посматривал в него краем глаза, что бы узнать о наградах. Самые интересные были за 300 монет – книга базового навыка, за 500 – недельный баф на любую характеристику +4, за 1000 – пуха пирата(синяя), Бандана пирата(декор на 7 дней), за 5000 – билет на пиратский фестиваль(золотое подземелье). Правда, что бы получить этот билет, нужно самому убить более 5 тысяч мертвых пиратов.

Ку-ку. А вот и я!

Привет Мил.

Ахренеть, ты уже восьмой! \*смайлик негодования\*

Удачные походы в данж. \*смайлик разводящий руками\*

Пойду в данж, качаться.

Хорошего дропа. \*смайлик подмигивания\*

«Хорошо быть в гильдии.» - подумал я.

Неподалеку воскрес очередной зомби. Мазнув по нему взглядом, сначала не обратил внимания, но что-то зацепило взгляд. Шляпа-треуголка! Кинув в него СДУ и исцеление, убил, с вылетевшем критом в 6 тысяч.

«Простые мобы валятся с пары ударов.» - не нарадуясь своему заточенному до +5 посоху и прокаченным умениям, я подошел к черному сундуку.

Черная Монета.

«Первая есть.» - ухмыльнувшись, подумал я.

\*\*\*

Дойдя до края леса, я убил еще нескольких инвентовых монстров. Каждый подарил по одной монете. Чем ближе я подходил к опушке леса, тем меньше народу мне встречалось, впрочем как и мобов.

Выйдя из леса, мне открылась картина «Мрачный замок Повелителя Тьмы». Над замком сгустились тучи, над шпилями замка летали непонятные черные птицы, вся облсть перед замком была усеяна могилами и огромными склепами, среди которых бродила нежить с оружием.

Судя по описанию, здесь не было безопасной зоны, так что убежать от паровоза нет никакой возможности. Да и не дадут тебе далеко убежать скелеты-лучники, зомби-копьеносцы, которые метают свои копья, а так же личи, бродящие по всей территории. Насыщенность монстров была большой, но все они концентрировались в разных частях поля замка. По отдельности были видны некоторые игроки, стоящие соло или в группе. По сравнению с полем новичков, здесь была абсолютная тишина и покой.

Найти себе уютное местечко с двумя, тремя мобами не составило труда. Дамага у меня хватало, что бы держать ритм в 2 моба, а когда агрился третий, то приходилось немного побегать.

«Хреново, что у меня мало здоровья. Даже используя на максимум, за раз с навыка восстанавливаю всего две с половиной тысячи маны. Может на следующем уровне вложить очко в хп?» - размышлял я, используя навык «Кровавая Мана».

Втянувшись в ритм, неожиданно, вместо привычного зомби-воина, появился эвентовый элитный скелет со шпагой. Убив его, получил две черные монеты.

«Ха, а мне все больше начинает нравиться фармить здесь!» - подумал я, агря следующего моба.

\*\*\*

Через три часа, у меня в животе заурчало. Сегодня я не ел ничего. Время было около двенадцати, можно было успеть заказать пиццу и она будет горячей! Не став тянуть, вышел и сделал заказ на двойную с грибами. Пока пиццу везли, я сходил в продуктовый, закупился газировкой на пару дней. По пути от продуктового, меня поджидали старые знакомые:

- Джо, дружище! – голос Пабло был елейным. – Как поживаешь? Куда пропал?

- И тебе привет Пабло. Все в порядке – хмуро посмотрев на него, сказал я. – Делами занят.

- Понятно. Понятно. – подойдя ко мне он приобнял меня за плечи. – Может, ты проведешь нас в клуб по старой дружбе?

- Нет. – смахнув его руку, резко ответил ему. – Я еще в прошлый раз ясно дал понять, что я вам больше не дойная корова.

- Да.. – он картинно расстроился. – Тогда получай.

Не ожидая такой подлянки, я получил удар от этого панка в печень. Согнувшись от боль, махнул пакетом с бутылками газировки, отмахнувшись от его дружков. Сжав зубы, я выпрямился.

- Ах, ты гаденыш. – сквозь зубы, выдохнул я. – Вот до чего опустился.

- Ну, что ты. – он поднял руки и рассмеялся. – Я случайно тебя зацепил. Пойдемте парни.

Прислонившись к стенке, я наблюдал, как эти уродцы, посмеиваясь, уходили. Вернувшись в клуб, закинул колу в холодильник и поднял майку. На боку расплывался неплохой синяк.

«Говорил же дядя, что они те еще кадры..» - доставая йод, думал я. – «Нет, не слушал, продолжал с ними тусоваться.»

Приведя себя в порядок, дождался пиццы и наконец-то за весь день поел.

«Надо будет быть поосторожнее на районе.»

Доев одну пиццу, вторую закинул в холодильник.

«Пора продолжить фарм»

\*\*\*

Чем дольше я стоял на одном месте, тем чаще стали появляться ивентовые мобы. На это я обратил внимание, только после того как перекусил. Видимо пицца имела баф на интеллект, который позволил мне заметить это. Для пробы, когда мой ритм нарушился третьим мобом, я принял его удар, а не стал убегать.

-349

Цифра не катастрофическая, но второй удар меня бы убил, поэтому, пришлось побегать. Третий моб вмешивался в мою «экологию фарма» раз в 30-40 минут. За это время я успевал убить пять-шесть ивентовых элиток. Причем последние две появлялись подряд.

\*\*\*

К концу ночи у меня в сумке было 219 черных монет. Полоска опыта заполнилась на 15%, но это был неплохой результат для хила. ДКП я выфармил на максимум для своего статуса новичка, благодаря белым и зеленым вещам. Количество кредитов, радовало цифрой 5518.

Ровно в 12 часов, когда мобы получают баф «Сила Ночи», мне написал Бот:

Привет! Не занят?

Привет, нет. Есть предложения?\*смайлик поднимающий бровь\*

Пробежаться в семерке за книгами.

Я уже был там. \*смайлик разводящий руками\*

Эм.. Как? Сброс только-только произошел.

Эм.. Тогда я готов! Скоро подойду к данжу.

«И с чего я подумал, что мне нужны сутки, что бы туда снова пойти?» - ломая голову над этим вопросом, я добил моба и пошел в сторону подземелья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 41. Предложение Бота.**

- Дарова банда! – поздоровавшись со всеми, пожал руки братьям и Боту. – Все в сборе. Вы так и ходите везде?

- Дарова, бро! – Молорик, как всегда, был полон энтузиазма. – Конечно! Ритм жизни, ну ты понимаешь.

- Во выдал. – я посмотрел на Сунгора и Дона, добавляя – Вы его чем там кормить стали, что он поумнел?

- Ээээ… Я ведь обидеться могу! – крикнул Молорик, пока все ржали.

Проход по всем уровням семерки не занял много времени. Ребята знали что делать, и никто не дергался. Дону не повезло на тяжелом уровне, не прокнул не один из станов и он упал. Но заклинание быстрого воскрешения, подняло его.

- Ого. Почти половина опыта вернулась. – удивленно сказал Дон.

- Прокач..

- Да, да мы поняли, что у тебя «прокаченные умения» - передразнил меня Молорик. – Придумал бы хоть что-то новенькое.

- Прокачивал бицепс, но случайно кинул очко в навык. – ухмыльнувшись, выдал я.

Посмеявшись над незатейливой шуткой, братья отправились фармить, а Бот попросил задержаться.

- Слушай, Джи. Нет желания на постоянной основе к нам, в качестве основного хила? – спросил он.

- Ты о пати или о гильдии? – решил уточнить у него.

- Для начала о пати. – улыбнувшись, ответил он.

- Не против. Тем более с вами я дольше всех в группе играю. – кивнул ему.

Уровни у ребят были восьмыми и играли они почти в то же время что и я. Отказываться от такого предложения не было смысла.

- Хорошо. – Бот хлопнул меня по плечу. – Знал, что на тебя можно положиться. Я на часик отлучусь, а потом мы идем в замок.

- Даже так? Ты меня заинтриговал!

- А то! Надо же как-то удерживать перспективного игрока! – хохотнув, сказал он и вышел из игры.

ГЛОБАЛЬНОЕ ИГРОВОЕ ОБЪЯВЛЕНИЕ!

Альянс «Боги Игры», в составе гильдий «Боги», «Кровавая Луна», «Черные Псы», «Звезды», «БратЗаБрата», уничтожили некроманта Жальц Ду Силисса!

Их достижение запечатлено в истории людской расы!

Подземелье «Дворец Жальц Ду Силисса» преобразовано в «Дворец Некроманта».

Доступ во внешний мир открыт!

Столица ждет Игроков!

Громогласный голос, сопровождался фанфарами и вспышками салюта. Огромные буквы дублировались в небе. После того как отзвучало последнее слово, мне проиграли ролик. В нем разговаривали Король и его придворный маг:

- Ваше величество! Мой эксперимент удался! – одетый в мятую мантию, которая переливалась золотым цветом, маг возбужденно говорил. – Вызванные в этот мир Игроки смогли справиться с Ду Силисом!

- Это всего лишь некромант недоучка. – небрежным жестом, король опрокинул в себя бокал с вином. – Но для призванных букашек, они неплохо справились. Может и будет от них толк.

- Будет, еще как будет, ваше величество! – маг подскакивал на месте, не смотря на свой солидный возраст. – Разрешите им вступить в столицу?

- Дозволяю. – сказав это, король барским жестом отмахнулся от мага. – Тебе за них и отвечать Мелин.

На этом ролик заканчивался. Посмотрев в чат гильдии, увидел море негодования и матерных слов. В мировом чате люди поздравляли друг друга, но были и те кто поносил альянс «Боги Игры», считая, что они поступили как крысы.

Рядом со мной появился Бот, который на минуту стоял с отсутствующим взглядом, а затем выдал:

- Бл\*дские выродки! Снюхались, значит, с черными суками! – не прекращая материться, Бот достал меч и стал бить им все вокруг. Через пару минут, он затих, устало упав на задницу. – Все старания улетели в жопу..

- Да, ладно тебе Бот. – присев рядом, попытался его утешить. – подумаешь, убили босса. Их еще будет предостаточно.

- Ты просто не в курсе ситуации.. – устало махнув рукой, он вышел из игры.

Через некоторое время в чате стали появляться надписи:

Игрок ВеселыБрат вышел из гильдии…

Игрок БонДрон вышел из гильдии…

И такие надписи появлялись все чаще. Пока я шел к дворцу, что бы продолжить фармить. Список гильдии уменьшился в половину. Начав убивать элиток, список сократился до 110 человек и выходы из гильдии прекратились. Мила была в данже в этот момент, но после выхода, сразу же отписала:

Это что было? \*смайлик недоумения\*

Состав из сена и обещаний. Стоило провалиться раз, как все разбежались.

Да, ну. Как бы не было плохо дело, убежать так быстро? \*смайлик сомнения\*

А что мы знаем? Всего то тут пару дней.

Может я и пару дней, но когда мне после прохождения данжа сразу же пришло приглашение в другой от Лизы…

Эм… Что?

То, то.. Стоило появиться надписи и мне выйти из данжа, как она сразу же начала писать, заманивая к себе. Еще и тебя говорила захватить.

Вот оно как бывает.. \*смайлик разочарования\*

Сам-то что думаешь? Уходим? \*смайлик вора собирающего вещи\*

Даже не подумал об этом. Они неплохо отнеслись ко мне, как минимум я бы хотел вернуть этот должок. \*смайлик рыцаря\*

Эх.. Тебе хорошо. Тут остались почти все 7+. А вот мне…

Прости, не подумал. \*смайлик бьющий поклоны\*

Смотри мне… Если меня начнут игнорить, я сяду на твою шею и пока не прокачаешь меня, не отстану. \*смайлик скачущий на лошадке\*

Я верю в тебя!

«Ситуация и вправду не очень..» - подумал я, убивая очередного моба.

\*\*\*

Через час в игру вернулся Бот. Увидев, что его ник посветлел, открыл чат гильдии.

Жора: Сбежали все, кто смотрел на место в топе.

Сунгор: Я отписался в личку Жор.

Жора: Видел. Знаю. Поделать ничего не могу.

Бот2352: Ролик видели? Эти шл\*хи просто закидали босса трупами. Два с половиной косаря трупов!

Жора: П\*здец, конечно, но они все же смогли это организовать и сделать.

Люли: Дядь, мб того? Вендету устроим через пару деньков?

Жора: Классы берите осваивайтесь. Нам надрали жопу, но теперь открыта столица.

Люли: Пока рано туда. С 10-ки только можно тэпешнуться. Вы лучше в новый данж сходите. Удивитесь.

Жора: В лс.

Люли: Сам лс. \*смайлик обиды\* Сходи не поленись.

После этого чат в гильдии вымер, но мне в личку написал Бот:

Бот: Идешь во дворец?

Джи: Я неподалеку.

Бот: Дойди до главного входа, там пятеркой пойдем, а то элитка 15, знаешь ли больно бьет.

Джи: оК.

\*\*\*

Встретившись с ребятами снова, заметил их подавленное состояние, но не стал лезть в душу. В тишине, без восклицаний Молорика, было как неуютно. Пройдя извилистым путем, минуя мини боссов, бродивших между могил и склепов, мы добрались до входа в подземелье.

- Люлька рассказала только про первого босса. - он глубоко вздохнул. – Нам его хватит за глаза.

Подойдя к камню входа, он застыл.

- Эй, Бот, ты че? – толкнул его Молорик, но он не отреагировал.

Всей пятеркой, мы подошли камню и прикоснулись:

Выберите уровень сложности:

Легкий.

Обычный.

Средний.

Тяжелый.

Скоростной.(только для 10 уровней.)

- Ребят.. В игре есть спидран данж…. – благоговейно сказал Бот.

(Прим. Автора: Спидран данж – прохождение подземелья на время. В Бм, каждое подземелье имеет свой уникальный уровень спидрана, на котором можно попытаться установить рекорд.)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 42. Дворец Некроманта. Часть 1.**

- Афигеть.. Это круто, но не сильно полезно. – сказал Сун, после небольшой паузы. – 10 уровень для данжа [9-15], это реально тяжело. Полный синий сет, под всеми возможными бафами, может и получится, но.. – он скептически покачал головой.

- Это не открытый данж, - через мгновение сказал Бот. – После убийства некра, его поменяли на закрытый.

- Дело не меняет..

- Народ, может, мы уже пойдем? – спросил я, перебивая Суна.

- Да, конечно. – выбрав легкую сложность, сказал Бот.

\*\*\*

Мы оказались в каком-то боковом ответвлении. Рядом с нами была разбитая стена. В конце коридора прогуливались мертвяки.

- Прежде чем пойдем, хочу немного рассказать о данже. – сказал Бот. – Это многоэтажное подземелье. Мы сейчас на первом этаже. Судя по описанию в офицерском чате, закидывает все время в разные места. В начале нам нужно будет отбить атаку 5-6 мертвяков, которые прибежали на наш вход. Дальше зачищаем каждую комнату, в любой из них может быть мини босс или сундук сокровищ. Про первого босса расскажу, когда дойдем.

В узком проходе, Бот стоял как скала. Девятиуровневые мобы на легком режиме не причиняли ему сильного беспокойства, да и нам четверым вынести их не составило особого труда.

По коридору мы шли медленно, Боту сказали, что мобы могут устраивать засады. Первая дверь и пачка из десяти мобов натолкнулась на вставшего в проеме танка. Несколько лучников пытались посылать стрелы через его голову, но, неожиданно, их кривые выстрели попадали в голову, выбивая криты из Бота.

- Зацените, какую книжку купил. – сказал Молорик, читая заклинание.

Через десять секунд на полу под мобами появилася небольшая поляна огня, который был высотой в пару тройку сантиметров, но стабильно сносил мобам по 10 хп.

- Грац. – улыбаясь, поздравил его. – Получить аоешку сейчас редкость. Много отдал?

- Две синьки и посох. – немного гордо сказал он. – Ну и кредиты все отдал. Зато навык можно прокачать.

- Линкани. – попросил я его, видя, что мы добиваем последнего моба.

Малое поле огня 1. (1\100%)

В области 1х1 метр наносит 10 ед урона в секунду.

Время действия: 1 минута.

Откат: 5 минут.

- Класс – хлопнув по его плечу, показал большой палец. – Не забрасывай прокачку, навык полезный.

- Не учи папочку.. – ухмыляясь, явно довольный собой, сказал Молорик.

Продвигаясь от одной двери к другой, мы зачистили весь коридор. Сам коридор вел в тупик, но в последней комнате, мы нашли дверь, ведущую дальше. Мы осторжничали, это и спасло нас от внезапной атаки. Из за флага, висящего под потолком, почти на наши головы спрыгнули пятеро скелетов с кинжалами. А из самого флага по нам стали стрелять два лучника. Все они были одеты, как пираты.

- Бинго, братья! Эвентовые мобы! – воскликнул Молорик, поджигая скелетов-лучников, пока Бот агрил кинжальщиков.

Один из них ударил по мне:

-458

Быстренько отпрыгнув от него, выпил зелье восстановление, так как исцеление было потрачено на Бота.

- Бот не зевай! – окликнул я Танка, подхиливая Суна, который так же получил удар от кинжальщика.

Как только Бот сагрил всех скелетов около нас, мы наконец-то смогли сфокусироваться на лучниках. После убийства рдд противника, мы перешли на косточки, удерживаемые Ботом.

- Это было близко.. – восстанавливая ману, сказал ребятам. – Если на изи уровне по мне так пробивают, то на следующем мне каюк будет.

- Это ивент. – разведя руками, сказал Сун. – Введя его в игру, разработчикам нужно было как то оправдать их появление. Вот и сделали засады. Группа Люли и Жоры потеряли двоих, нам еще повезло.

- С монетами нам повезло, это точно! – улыбаясь, сказал Молорик. – По 5 штук на брата, с каждого!

- Неплохо, но потерять опыт не хочется. – притушил я его восхищения.

- Джи прав. Лучше спокойно прокачаться, а потом уже ловить ивентовых мобов в данже. – поддержал меня Бот.

- Ох и нудные вы… Что один, что второй. – под наш смех, сказал Молорик.

\*\*\*

- Это бальный Зал, нам немного повезло. – с радостным лицом сказал Бот. – Босс дохлый учитель танцев. Бьет ногами, имеет аое навыки, поэтому придется прятаться за колоны, когда он начинает кружиться.

До подхода к боссу, мы нашли сундук с сокровищами, под охраной пятнадцати мобов. Стоя против двух трех в проходе, Бот показывал уровень танкования, не давая им пройти. Зачистив проход, мы открыли сундук, получив по 5 тысяч кредитов. Молорик чуть не уписался от счастья, да и все остальные приподняли свое настроение на пару планок вверх.

- Джи, когда вырежем мобов. Нужно будет, что бы ты встал за эту колону. – он показал на крайнюю левую. – Я подтащу босса туда. Когда босс будет бить аое, тебе будет попроще.

- Без проблем шеф. – козырнув, ответил ему.

Вытаскивая по 1-2 мобам, мы почти полностью очистили зал. Оставшиеся три моба, стояли вокруг босса:

Мертвый Учитель Бальных Танцев. (Босс)

Уровень – 11.

Умение 1 – Танцевальное Па.

Умение 2 – Танцевальный Волчок.

- На 10% босс впадет в ярость. – неожиданно добавил Бот, агря босса и свиту.

Работая по ассисту, мы с братьям убили свиту. Вспомнив слова Бота, отошел к нужной колоне оставив братьев одних.

Глобальное оповещение!

Гильдия Бросок Кобры установила рекорд «Дворца Некроманта» 59 минут 44 секунды.

- Похоже, они были первыми кто вошел в данж, после обновления. – сказал Бот, принимая удар с ноги на щит.

-900

- Нехило ты проседаешь под ним. – исцеляя, сказал ему. – Прошли и прошли. Нам не стоит отвлекаться.

- Да ладно тебе ворчать, Джи. – сказал Молорик кидая свое аое под ноги босса. – Смотри как он танцует на огне!

Зрелище действительно было забавным, особенно, когда босс бил ногой, выделывая кренделя.

- Шутник хренов. – хохонув, сказал Бот. – Осторожно!

Исцелив Бота, успел спрятаться за колону. Во все стороны от босса на разных уровнях летели черные круги. Молорик не успел спрятаться и сдох после первого же.

- Доржался. – выдал Бот.

- Может пусть валяется? – смотря на его труп и серую дымку в виде духа Молорика, спросил у остальных.

- Хм.. – задумчиво промычал Дон.

- Я даже не знаю… - сказал Сунгор.

- Эй, вы че!!!?

- Ладно не капризничай. – сказал ему, поднимая его.

- Спасибо. – буркнул он и замолчал, до самой смерти босса.

Когда здоровье босса опустилось до 10%, из его тела полился темный туман. Скорость атаки увеличилась, а удары от Па, стали сносить Боту по полторы тысячи хп.

- Поднажали! – крикнул Бот.

Босс начал крутиться и вертеться все быстрее и быстрее, мы с братьями вливали свой урон на максимум. Через минуту босс потерял последние крохи жизни и умер.

- Под конец, я думал, что он кинет аое. – выдохнул Бот. – Мы бы сдохли.

- Ахренеть босс на легком режиме. – сказал я. – Это нормально?

- Угу. – кивнул Бот, выпивая зелье мп. – На шмотках 10 уровня новые атрибуты появляются. Маг атака, физ атака, хп, мп, и прочее. Если интересно посмотри в гильд-хране.

Заинтересованный, я зашел во вкладку гильдейского хранилища и выбрал синюю вещь 10 уровня.

Кинжал Мелкого Вора.

10 уровень.

Редкое.

Урон 150-180

Ф. Урон +30

+15 к телу

+10 к удачи.

+5% скорость атаки.

Это был кинжал, но на пятиуровневом не было параметра физ. урона или чего то связанного с этим. На броне была прибавка к хп и мп.

- Ты прав. Только вот на что влияет физ и маг атака? Если у всего оружия есть параметр урона?. – кивнув, сказал я.

- Проникающий урон. После получения класса, появляются параметры сопротивления маг, физ урону. – пояснил Бот. – Мана фул?

- Фул. – сказали мы четвером.

- Идем дальше? – спросил Бот, после подтверждения, что у всех полная мана. – Сегодня нужно добить 9 как минимум.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Немного просьб от S1 \о/

Братья и Сестры! Хотел попросить вас о услуге - если вы замечаете очепятку или еще какую либо ошибку, не стесняйтесь написать об этом! Я иногда в попыхах забываю просматривать текст, так что ваша помощь будет бессценна!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 43. Дворец Некроманта. Часть 2.**

- А здесь довольно неплохо. – сказал я, после подъема на второй этаж. – Я ожидал от дворца некроманта большей мрачности и запустения.

- Это песочница. В столице все будет немного по-другому… - не успел Бот договорить, как посыпались игровые оповещения:

В Безграничном мире появился первый Целитель!

В Безграничном мире появился первый Берсерк!

В Безграничном мире появился первый Лучник!

В Безграничном мире появился первый Некромант!

В Безграничном мире появился первый Проклинатель!

В Безграничном мире появился первый Священник!

В Безграничном мире появился первый Вор!

В Безграничном мире появился первый ….

- О.. Началось. – с грустью сказал Бот. – Видимо добрались до классовых учителей.

- Плюшки собирают? – с пониманием спросил у него я.

- Ага. – он тяжело вздохнул. – Надеюсь, наши получили хотя бы что-то. Ладно, нам нужно пройти данж, не отвлекаемся!

Второй этаж был точной копией первого, за исключением того, что здесь были мобы 11-12 уровня. Нам повезло найти еще один сундук, но его охранял мини босс:

Мертвый Пират-Гвардеец. (Мини Босс)

Уровень 11.

Умение 1 – Поглощение.

Урон от атак Бота по нему не проходил вообще, только мы с тройкой братьев наносили урон. Это стало проблемой. Навыки Бота, которые вызывают большее агро чем у нас, очень зависят от входящего по монстру урона.

- Быстро, на ком агр, бегом по залу! – мгновенно сориентировался Бот. – Не атакуй, когда бежишь! – прикрикнул он на Молорика, побежавшего по широкой дуге от босса.

Через два каста, босс переагрился на меня, но в этот момент скилы у Бота откатились и он задержал его на несколько секунд.

- Джи, бегом! – только увидев, что босс сорвался, он крикнул мне.

Напрягая все 5 очков, которые были у меня в теле, я побежал от босса. Вылетевший крит от Сунгора, повернул босс в обратную сторону.

- Сун, теперь ты! – бегая рядом с боссом, в ожидании отката скилов, Бот командовал нашими забегами.

Сун не успел пробежать и пары шагов, как вылетел крит от Молорика, стоящего на другом конце зала.

- Молорик стоп! Остальные бьем! – крикнул Бот, используя агр на босса, останавливая его в центре зала.

Через несколько секунд, босс развернулся в сторону Сунгора, но вылетевший от меня крит, заставил его пересмотреть свои желания.

- Джи до 20 и бегом, бегом! Остальные бьем! – приказал Бот. Это означало 20 секунд не бить, так как мои криты в 6 и более тысяч очень тяжело было переагрить.

Босс был быстрее меня, но откатившийся агр Бота, умело остановил его в нескольких метрах от меня.

- Фух… - выдохнул Бот, увидев, что босс все же не убил меня.

Я же, не вставляя комментарии, побежал дальше. Вся надежда была на ребят, которые бы забрали босса себе.

50% босса..

Наконец-то у Молорика вылетел крит и босс пошел к нему. Таким образом мы кайтили мини босса еще минут 5-10, пока его двухметровая мертвая туша не упала, роняя зеленый сундук.

- Опачи.. Книга навыка! – сказал Молорик, поднимая сундук, так как был ближе всех к боссу. – Бот, сегодня твой звездный.

Необычная Книга навыка «Броня».

Броня 1.

Только для воинов в тяжелой броне.

Увеличивает вашу броню на 30%, в течении 1 минуты.

Откат – 5 минут.

- Как проставляться думаешь? – Подкатив к танку, спросил Молорик. – Это зелень, да еще и навык. Мы тут, знаешь ли, потели, таскали туда-сюда босса…

- М? – выгнув бровь, Бот посмотрел на Молорика. – А когда тебе подгоняли навык, ты что-то не заикался о проставлении?

- Да я че.. Ни че.. Идем дальше? – отвернувшись от Бота, спросил он у нас.

Посмеявшись над его поведением, мы открыли сундук сокровищ:

Вы получили 5 000 кредитов.

- Не данж, а сказка. – сказал Сун. – Теперь все навыки будут на фул прокачке.

- А тебя они не были разве? – удивленно спросил Молорик.

- Нет. Мы же не выбили «Искру», да и из ребят, кто бегал, только три упало за несколько дней. Пришлось покупать и копить денег. Я те сто раз говорил! – с укором сказал Сун.

- Прям я тя слушал.. – пробурчал Молорик.

\*\*\*

- А вот тут мы помрем. – опечаленно сказал Бот.

Босс второго этажа:

Женевьева, Мертвая Невеста. (Босс)

Уровень 12.

Умение 1 – Визг невесты.

Умение 2 – Зачарование.

Умение 3 – Призыв подружек.

- Визг – оглушение танка. – печально начал рассказывать Бот. – Это фигня, удержать ее смогу, если в момент оглушения вы не будете по ней бить. Вся проблем во втором умении. Зачарование – с 70% шансом, она берет под контроль одного из группы. А так как мы на 8 уровне, то нам хватит по одному удару от любого из вас. – выдохнув, он добавил про третье умение. – Ну, а третье это типичный призыв миньонов. Толстые и все.

- Это как же ее проходят то? – почесав макушку, спросил Молорик. – С таким высоким шансом-то.

- Со шмотом на 10 уровень и сопротивлением маг урону. Чем выше оно, тем меньше шансов. – печально сказал Бот. – Выходим и по новой зайдем.

- Че, вариантов совсем нет? – разочарованно спросил я.

- Никаких. Этого босса без десятого шмота не убить. Больше потеряем, чем приобретем.

- Жаль, тогда пошли по новой?

\*\*\*

- 13к кредитов. – сказал Сун, после выхода из подземелья. – Это очень неплохо.

Гильдия «Империя» установила рекорд скоростного прохождения подземелья «Дворец Некроманта» - 49 минут, 11 секунд.

Джи: Грац!

Бот2352: Люли? Грац!

Молорик: Красавцы!

Люли: Неа, это Борька со своими.

ДудкаБор: Это я, да! \*смайлик поглаживающий себя по голове\*

Бот2352: Оо, наконец-то выдаешь плоды Борян? Молодцом!

ДудкаБор: Да, но это не предел прохождения, нам не повезло перед финалочкой уронить Масю. Пришлось без него финального ковырять.

Санте-Де-Мария: Сволочь он. Представляешь, какого мне было упасть рядом с некром, Бот?

Жора: Ребята, горжусь!

ДудкаБор: Сяп, насяльника! \*Покрасневший смайлик\*

Бот2352: Представляю, Мась. Ладно, мы пошли подрастать и будем покорять ваши результаты, выбейте нам побольше вещей! \*смайлик складывающий руки в молитвенном жесте\*

- Если рекорд перебьют, то покорять пойдет группа Люли. – отвлекшись от чата гильдии, сказал Бот. – За ними мы.

- Боря, это тот самый? – задумчиво спросил Сунгор.

- Если ты о пьянице, то да. – ответил ему Бот.

- Тогда не он. – разочарованно сказал Сун. – Я думал это Три Дабл Ю.

- Ааа. Он у сучек теперь. – злобно сказал Бот. – Сбежал, взяв с собой своих фанатов.

- Ммм? – лицо Суна вытянулось. – Рили? Я думал он чуть ли не кровник Жоры.

- Обо многих мы так думали. – с поникшим настроем сказал Бот.

- Не грузись! – хлопнув его по плечу, я добавил. – Пошли качаться. Потом им выдадим порцию свежевыжатых пиндюлей!

- Эх… Ты прав. - слегка улыбнувшись, он выбрал легкий режим. – Хотя бы в этом данже, нет ограничения на вход.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 44. Дворец Некроманта. Часть 3.**

Во второй заход мы попали в подвал дворца. Атмосфера дворца некроманта, была именно здесь. Горящие факелы давали плохое освещение, тени от колонн и мобов играли на стенах, заставляя кожу покрыться мурашками.

- Будьте осторожными. – сказал Бот. – Это скрытая часть. Мы с вами попали на скрытого босса. Если это будет Вурдалак, то придется выходить.

- А кто еще есть? – заинтересовано спросил я

- Смотрители Тюрьмы и Дух. – медленно проговорил Бот. – Из этих трех, мы потянем только смотрителя и то, если повезет и он не убьет тебя. На духа у нас не хватит урона, к сожалению. Он похож на того, из братской могилы, только призывает сразу пять-шесть порталов. А перед этим гасит факелы, что очень затрудняет поиск этих порталов. Да и улучшенный вой, если попадет на меня я сразу труп. Чистый урон плюс увеличение урона в 2 раза. Жора говорил, что бьет он по 4 тысячи, но Жора был в десятых шмотках.

- А мы вообще не рано сюда сунулись то? – обеспокоенно спросил Молорик. – Не, я крут и мы все круты, но..

- Но не ссы. – закончил за него Бот. – До 9 осталось немного. Это быстрее, чем бегать за элитками.

- Понятное дело. Мы кстати через час сваливаем, время закончится. – с печалью в голосе «обрадовал» Молорик.

- Нормально. Девятый добьем и можно будет не дергаться. – Бот сагрил ближайшую тройку мертвяков. – Кстати, Джи, у тебя прайм тайм во сколько?

- Хм.. – я задумался. – Где то с 19.00 до 12-13 дня. Может быть чуть побольше, но кушать я хочу в реальности, а не в игре голодать. – услышав мои слова, мой желудок призывно заурчал. – Мы и так всю ночь и утро бегаем, жрать охота.

- Мы вообще за весь сеанс ничего не поели. – гордо сказал Молорик.

- Я ж не виноват, что вы на диете. – разведя руками, ответил ему. – Я растущий организм, мне требуется больше еды!

Под хохот ребят, мы продвигались по темным закоулкам подвала дворца.

\*\*\*

- Ваши предложения. – спросил Бот, когда мы подошли к первому боссу. – Шансы 1 к 4.

В комнате, которой была засохшая кровища и куча пыточных инструментов, бродил скрытй босс дворца некроманта:

Смотритель Тюрьмы Дворца. (Босс)

Уровень 12.

Умение 1 – Захват в тиски.

Умение 2 – Сила пыточной.

Умение 3 – Отрывание конечности.

- Рассказывай. Если не попробуем, то вообще нахрена мы шли сюда? – под наше одобрительное мычание, сказал Молорик.

- Захват – это самое страшное для рдд. Босс достает тиски и бежит на случайную цель. – Бот почесал брови, вспоминая детали. – Есть шанс сбить это умение, если стоишь у стола. Он врезается и умение прерывается. Если схватят меня, минус две трети жизни минимум. Сила пыточной – это хилка, Сун, если сможешь прервать ее, то он больше не будет использовать умения до своей смерти. Однако если он это сделает, то мы будем умирать от третьего умения. – Бот понизил голос, создавая эффект ужаса. – Босс рывком подбегает к случайному игроку и хватает за ногу, а затем, если здоровье у персонажа меньше 1к, отрывает другую ногу, тем самым убивает.

- Полный… - Выдал Молорик.

- Если не отрывает. – продолжил Бот. – То персонаж не может ходить в течении получаса или полного исцеления. Если он дергается на вас, то вы трупы.

- Ну, не совсем. – не согласился с ним Сун. – У меня и у Дона больше 1к хп. Почти все шмотки заточены на +3 в тело.

- Воу.. – не ожидая такого поворота, сказал я. – Блин, а я только пуху точил. Знал бы, что можно прокачать тело заточкой брони…

- Не все так радужно. – сделав машинальный жест будто он поправляет очки, Сун сказал. – Статы ролятся рандомно. Я шесть раз затачивал на ненужные, сдавая вещь в хранилище гильдии.

- Вот как… Тогда ладно. – задумчиво сказал ему. – У меня бы просто не хватило ДКП, да и возможности не те, что у вас.

- Молорик все рандомно скинул, но у него около 1к. – выдал своего брата Сун. – Так что вы двое в зоне риска.

- Я и сказал. Решайте. – показал на нас двоих руками Бот.

- Я за. Даже если девятый упадет, 4-5% добью на элитках. – посмотрев на свою полоску опыта, сказал я.

- Пофиг, погнали! – яростно выкрикнул Молорик, заставив боса взрыкнуть.

- Тихо ты! – отвесив ему подзатыльник, сказал Бот. – Босса притащишь.

Зал, а точнее, пыточная босса, был не слишком большой. Здесь стояло шесть столов, где только два были отданы для инструментов, а на остальных были остатки плоти и крови. Спрятаться от умения было реально, в купе с тем, что Бот грамотно развернул босса, поставив его так, что когда он побежит на нас, нам нужно сделать всего пару шагов в сторону, что бы босс врезался в стол.

90%..

Босс дернулся к Дону, но тот быстренько заскочил за стол. Размахивая тисками, босс со всей своей компьютерной дури влетел в стол, согнувшись по полам. Этим рывком, он потерял около 2% жизней и пододвинул стол.

- Все к пыточному столу. – приказал Бот, агря пришедшего в себя босса.

Выполнив его указ, мы продолжили наносить урон.

80%...

70%...

60%...

Босс снова попытался использовать умение, но зайдя за стол я не дал ему этого.

- Скоро будет хил, Дон, Сун, на вас надежда. – напомнил Бот ребятам. Нам же с Молориком ничего не оставалось, как продолжить вносить свою долю урона.

50%..

Босс резко отпрыгнул от Бота и подбежал к одному из столов, где были остатки плоти. Под его речитативом, остатки кожи, волос, крови начали превращаться в единый красный шар. Первое заклинание оглушения было от Суна, оно промазало. Прямо за своим братом, Дон кинул свое.

Оглушение!

Босс зашатался, схватившись за голову, а рядом с его именем появился значок дебафа!

- Красавец! – поднял большой палец к верху Бот.

Дальше, было слишком просто. Босс перестал бегать и дергаться, пытаясь использовать умения. Он методично бил Бота, временами попадая по его щиту, и получая урон в обратку. Но не смотря на все, босс был 12 уровня и доковыривали мы его еще минут 5-10. В конце, босс упал на колени и рассыпался ворохом кровавых искр, а вместо его трупа, в воздухе висел синий сундук.

- Хоть бы умение… Хоть бы умение… - заклинал МОлорик, прикасаясь к сундуку. – Сук.. Не повезло.

- Зажрался. – хором выдали мы и засмеялись.

С босса упало по 500 кредитов каждому и синяя шмотка на воина.

- Жаль не мой сет. – сказал Бот.

- Почему? – спросил я.

- Этот сет для ДД, видишь тут все в удачу.

Наплечники Смотрителя. (сет Смотрителя)

Только для Воина.

10 уровень.

+6 к телу.

+18 к удачи.

+500 хп.

+100 мп.

Сопротивление Ф.урону – 10.

Сопротивление М. урону – 2.

Броня – 25.

- Аааа… - понятливо потянул я.

- Го дальше, че стоим? – нетерпеливо прикрикнул Молорик. – Еще минут 10 есть.

За 10 минут, мы подняли пару процентов для получения 10 уровня.

- До завтра ребят. – помахав рукой, попрощался с тройкой братьев.

- Я на элиток, если хочешь можем пойти на мини босса, если он есть. – предложил Бот.

- Я за, только.. – живот громко заурчал. – Поем.

Улыбнувшись, Бот кивнул, а я вышел из игры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 45. Two Moon (Две луны).**

Разогревая пиццу, я думал захлебнусь слюнями. Достав пиццу из микроволновки, набросился на нее, как на последнюю еду в своей жизни. Съев ее, посмотрел на время - 9.42. Еще несколько часиков можно поиграть, как раз баф «Сила ночи» принесет немного лишнего опыта и денег.

\*\*\*\*

- Здесь народу стало меньше. Или мне кажется? – спросил я у Бота, следуя за ним.

- Ага. Все в столицу после 10 сбегают. – ответил он. – Только там обламывают зубы.

- Почему?

- В столице без репутации у тебя единственный вариант – бегать по поручениям или убивать вредителей. – начал рассказывать Бот. – Жора со своей пати безвылазно носятся по столице. Они даже не вышли за пределы.

- Хе.. Топы бегают за нубоквестами, а что, звучит. – ухмыльнувшись сказал я.

- Ага. – Бот тоже улыбнулся. – Вот и у дворца никто и не фармит. Вроде как все мини боссы на месте, но нам по силам только лич и Рыцарь.

- На что надеемся? Ну, в плане дропа. – пояснил я свой вопрос.

- Аа… Книги навыков и синь. Больше интересного с них ничего не падает. – флегматично сказал он. – Если выбьем что-то для себя, будет вообще шикарно! – закатив глаза, мечтательно произнес Бот.

- Делись, что там падает. – пихнул я его в бок.

- Для тебя две книги – Воскрешение и Восстановление. – он ненадолго замолчал, а потом добавил. – Еще может упасть общая редкая книга на «тело».

- И боссов не фармят? – с вытянутым лицом спросил я у него. – Это же пипец какой полезный навык!

- Ага. Он упал 1 раз за все время, что тут фармили наши. – развеял мои сомнения Бот. – А они не вылезали, когда шмот добирали, что бы на босса снова пойти.

- Все равно… Странно как-то. – скептически сказал я.

- Не странно. Мало кто понимает, что вкладываясь в книги сейчас, потом будет гораздо проще играть. Скажу тебе больше, мало кто понимает, что вкладывать очки навыка в прокачиваемые со временем скилы, нет смысла. – поделился со мной Бот.

- Хм… По крайне мере, я не идиот. – сказал я под одобрительный смешок Бота.

- Наш клиент ходит. – показал мечом на лича Бот.

Блуждающий Лич. (мини-босс)

Уровень 11.

Умение 1 – Стрела Некроэнергии.

Умение 2 – Бесконечная мана.

- Толстый, мерзкий и богатый босс. – охарактеризовал босса Бот. – Пуль мобов, надо расчистить и увести его на пустое место.

- Народ погодите. – раздавшийся голос из-за соседнего склепа, заставил нас вздрогнуть. – Не против, если я составлю вам компанию? Мне очень нужна с него книга навыка, но один я не могу с ним справиться.

Вышедший из-за склепа воин, был экипирован двумя мечами, которые светились зеленоватым цветом.

Two Moon.

Воин.

Уровень – 10.

- Мм… - его ник показался мне знакомым. – А мы с тобой не встречались?

- Не знаю. – он пожал плечами. – Скорее всего нет, но я постоянно фармил на элитках, может где-то пересекались?

- Точно! – щелкнув пальцами, я сказал. – На городском кладбище несколько дней назад, я тебе еще запрос в друзья отправлял, хотел узнать играешь ли ты без «куклы».

- Да? – парень был брюнетом, у которого была длинная челка, таких раньше называли «готами» или «эмо». – Может быть, меня многие пытались добавить в друзья, я по не знанию всегда отклонял. – пожав плечами, откровенно сознался Две Луны. – Но это разве важно? Так вы примите в группу?

- Бот. – я посмотрел на задумчивого танка. – Он реально неплох.

- Две Луны, если ты не против, то мы заберем все, кроме нужной тебе книги навыка. – сразу поставил условие Бот.

- Мне нужны две, но с лича падает только «Скорость Атаки». Если она вам никому не нужна, то я не против. – легко согласился он.

- А вторая книга, которая тебе нужна? – спросил Бот, не принимая его в пати.

- Тело, но она нужна всем, поэтому если только ролом. Вещи и прочее меня не интересуют. – пожав плечами, ответил Две Луны.

- Посмотрим после лича, тогда. – через минуту размышлений, сказал Бот.

- Ок. Вы начинайте, я расчищу путь. – сказав это, он двинулся прямо на мобов.

- Черт! – буркнул Бот, побежав агрить босса. – Ты че делаешь? Могли бы спокойно отвести! – крикнул он мечнику.

- Так быстрее. – коротко ответил Две луны, вгрызаясь в мобов.

Я же спокойно стоял в сторонке и наблюдал, как в одной стороне Бот получал урон от босса, а в другой Две луны крутился вокруг пяти мобов, постоянно прыгая, отскакивая и нанося урон. Повесив баф скорости на Две луны, я сосредоточился на Боте, который планомерно проседал от атак босса.

Через пару минут, к убийству босса присоединился мечник, закончившись убивать мобов в одиночку. На что Бот только одобрительно хмыкнул. Минута прошла, мобы начали воскрешаться, один из них вокрес рядом со мной.

- Справлюсь. – крикнул я, дернувшемуся Боту.

Ицеление на танка и ДУ(духовный удар) прямо в моба.

-5982

Крит! Здоровье моба основательно просело. Уклонившись от его неуклюжей атаки, ткнул посохом его, что бы немного оттолкнуть. Через четыре секунды, кинул лечение и ДУ в моба, так как Бот не потерял достаточно много жизни под мини-боссом. Еще несколько ударов и элитка умерла. Быстренько подняв серый сундук, исцелил танка и сфокусировался на боссе. Две луны тем временем вырезал очередную пачку воскресших мобов.

Минута, очередной круг мобов, но в этот раз моб реснулся чуть дальше и его забрал Две луны. Вторая повторяем свои действия, только я еще глотаю зелье маны. Бот продолжает держать на себе босса. Третья.. Четвертая… Пятая и босс падает, а на его место появляется синий сундук.

- А ты неплох. – уважительно сказал Бот, после убийства босса.

- Спасибо. – спокойно принял похвалу Две луны.

В сундуке оказались три синие вещи, которые отправились на склад. Все они были либо на стрелка, либо на мага.

- Продолжим? – поинтересовался Две Луны, смотря на Бота.

- Не против. Выпадает тело, ролят все. – согласившись продолжить, Бот напомнил условия.

- Без проблем. Можете звать меня Том. – кивнув, представился Две луны.

- Бот. Джи. – показав на себя и меня, представил Бот.

\*\*\*

Следующим боссом мы нашли Рыцаря, но его уже зацепила одна пати, поэтому мы решили не вступать в конфликт и поискать еще.

- Кстати, как часто они ресаются? – спросил я у Бота.

- 30 минут. – ответил он.

Записав примерное время убийства, записал и время примерного убийства рыцаря, судя по проседающему здоровью. Бот собирал семь-восемь элиток и мы их вырезали, двигаясь таким рваным темпом, что бы и экспу получить, и какой-никакой дроп выбить.

- Ооо, самый сладкий. – после убийства очередной пачки мобов, из склепа навстречу нам вышел новый мини-босс. Трехметровая туша, сшитая в разных местах. Временами при шаге из него вылетало серо-черное облачко неизвестного вещества.

Мертвый Хранитель Территории Дворца. (мини-босс)

Уровень 14.

Умение 1 – Призыв охранников.

Умение 2 – Некротическое отравление.

- Отрава стакается, но сбрасывается, когда у персонажа полные жизни. – пояснил для меня Бот. – Том, тебе придется водить большую толпу мобов, после того как их призовет босс.

- Не переживай, я уже посмотрел все тактики его убийства. – показав на склеп, он сказал. – Джи, залезешь туда, а мы будем тут, так что в крайнем случае останешься в живых и сможешь добить босса. Бот, подведи босса вплотную к стене, так он призовет меньше мобов.

- Откуда инфа? – сразу же навострил уши Бот.

- Смотрел ролики и читал рассказы. – флегматично сказал Том. – Давайте побыстрее, он уже близко.

Пробивать босса было тяжело. Появилась такая штука как штраф в 5 уровней. Мои сладкие удары в 2,5 тысячи понизились до полутора, но вот хил прилетал по боссу в полной степени! Только Том бил босса без понижения урона, а вот нам с Ботом было тяжеловато. Однако, здоровье босса понемногу понижалось. Каждые 5% своей жизни он вешал отравление на Тома и Бота, которые били его вплотную. Я отхиливал сначала Тома, так как его здоровье было быстрее довести до фула, а потом уже танка. Таким образом мы спустили его здоровье до половины всего за шесть минут.

СТРАЖА!!!!!!

Неожиданно заорал босс. От его крика заложило уши, а в радиусе 100 метров мобы стали идти в нашу сторону. Том моментально прекратил бить босса, отправившись бегом к мобам, что бы увести их от нас.

Бот: Парень действительно хорош!

Джи: я же говорил!

Перекинувшись парой слов в привате, мы продолжили бить босса. Не смотря на весь скептицизм Бота, тактика Тома оказалась верной. Всего десяток мобов бегало за мечником, тогда как обычно это цифра достигала 20-30. Без поддержи мечника наш урон сильно просел. Поэтому только через двадцать минут, мы смогли добить этого стражника дворца. Прежде чем взять сундук, мы помогли Тому с мобами.

- Скрестите пальцы. – сказал Бот, прикасаясь к сундуку.

Редкая Книга навыка «Тело».

- Кхм..- подавившись своим восхищением, Бот хрипом выдавил. – Ролим.

Бот - 21

- Мдээээ…

Том – 60

Джи - 83

- Грац! – радостно сказал Бот, похлопывая меня по спине.

- Поздравляю. – спокойно сказал Том.

- Спасибо. Продолжим? – поблагодарив их, записал время смерти босса.

- Да. – кивнул Том.

- Конечно! – улыбаясь до ушей, сказал Бот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 46. Борьба за мини-боссов.**

- Сколько их тут вообще? – возвращаясь к личу, спросил я у Бота.

- Вроде пять. – неуверенно сказал Бот

- Шесть. – вставил Том. – Лич, Стражник, Рыцарь, Комок, Дух и рейд босс Сосредоточение злобы.

- Ну, я рейдового не посчитал, это да. Но Джи спрашивал про мини боссов, которых мы сможем убить. – выкрутился Бот.

- Мы и рейдового убить сможем, если у тебя есть больше 6к жизни. – флегматично сказал Том.

- Хп то есть, но нет шмота на маг резист, по мне вылетит под десятку удар. – пояснил Тому Бот. – Там вся фишка именно в маг резисте.

- Понял. Буду знать. – благодарно кивнул Том.

Бот, довольный тем, что смог переспорить Тома, расцвел.

Гильдия «Черные Псы» установила скоростной рекорд в подземелье «Дворец Некроманта» - 46 минут, 1 секунда.

- Скоты.. – пробурчал Бот, тем временем он отвлекся и написал в гильдейский чат:

Бот: Люли видела?

Вайт: Люлька занята, мы видели. Пойдем попозже.

Бот: Удачи, вам! \*смайлик священника\*

- Том, нет желания установить рекорд? – спросил я у мечника.

- Я скоро получу 11. Да и не интересно это. – ответил он.

Дойдя до лича, мы увидели, что рядом с ним стоит регенится группа из гильдии «Боги».

- Агрим. – сходу сказал Бот, прыгая на босса. Неподалеку раздались возмущенные крики, а мы начали бить лича.

- Эй! Мы тут были первыми! – кричали они.

Бот же тупо их игнорил, продолжая бить. Тому было вообще по барабану на все, он планомерно вносил тонну урона, удерживая первую строчку внесенного урона, опережая меня почти в два раза.

Пати «Богов» решила, что их четверо и они нанесут больше урона, а так же смогут нанести последний удар. Здоровье босса улетело меньше чем за пару минут. Финальным удар остался за «Богами», однако… Бот спокойно подошел к боссу и взял сундук с тремя синими вещами. Две вещи ушли в гильд-хран, а мне достались сапоги:

Сапоги Целителя. (сет Целителя)

Только для Оракула.

10 уровень.

Редкое.

+11 к разуму.

+8 к удаче.

+200хп.

+300мп.

Маг сопротивление – 5.

Физ сопротивление – 1.

Броня – 8.

- Кого хрена.. Нас же четверо.. – пробормотал один из «Богов».

- Им повезло, они раньше начали бить. – поддержал его товарищ по гильдии.

- Идем. – сказал Бот, не обращая внимания на «Богов».

Мы двинулись к точке респауна рыцаря, который должен был реснуться через 10 минут.

\*\*\*

«Боги» обиделись и стали мешать нам фармить. Сфокусированным огнем они убивали моба быстрее, чем он успевал двинуться в нашу сторону.

- Я сейчас. – сказал Том, заходя за склеп, таким образом выйдя из зоны видимости. – Джи, поддержишь?

- Без вопросов. – кровожадно улыбнувшись, кивнул я Тому. – Баф висит минуту.

- Ок. – услышал я от Тома.

Мы с Ботом, как ни в чем ни бывало прошли дальше. Тем временем Том включил режим ПК. Его ник покраснел, а он сам сосредоточено ждал «Богов за углом склепа. Пробормотав себе под нос слова навыка, повесил на Тома баф «Скорости Движения». «Боги», ни о чем не подозревая плотной гурьбой, периодически посмеиваясь над нами, шли за нами. Стоило им выйти из-за угла, как на их Оракула прыгнул Том. Первый удар снес треть жизни хилу, второй добил, оставляя на месте хила черный сундук с костями. Пока маги тупили, Том успел зарезать еще одного, использованный агр танка, не дал ему добить третьего мага. Врубившись в щит, Том получил пару заклинаний, которые опустили его хп на треть. Кинув него исцеление, поднял его полоску здоровья на максимум и продолжил наблюдать прекраснейшую картину РЕЗНИ! Стоило агру пропасть, как Том прыгнул на последнего мага, который кастовал очередное заклинание. Два удара – завозите следующего!

- Тебе теперь пиз\*ец! – крикнул танк и попытался убежать.. Но куда бежать от пробафанного мечника? Правильно! Только на воскрешение в город!

- Красиво. – поаплодировал я Тому, когда он вернулся. – Четыре шмотки и 4%, но красота их убийства… Ммм.. – я закатил глаза.

- Спасибо. – слегка улыбнувшись, сказал Том. – Извините если подставил.

- Не переживай. – похлопал по его плечу Бот. – Были бы у нас 10-е, мы бы присоединились.

- Бесспорно. – кивнул я, поддерживая Бота.

- Спасибо. Идем?

- Ага.

\*\*\*

Придя на рыцаря, мы увидели, что там продолжала стоять та же группа. Мы с Томом синхронно повернулись к Боту.

- Они нейтралы, идем поищем другого. – спокойно сказал он. Тем временем в чате гильдии:

Жора: Бот в лс.

- Ща начнется. Я немного отвлекусь. Вы пока пофармите. – сказал Бот, остановившись на пустом месте.

Через пару минут он вернулся в мир живых, то есть к нам.

- Жора выдал карт бланш. Все ок. – сказал Бот. – Я насчет «Богов» и их альянса. В случае чего режем, отбираем и т.п.

- Это ты не мне, а ему говори. – я с ухмылкой кивнул на Тома. – Я еще не десятый.

- Да, - он почесал голову под шлемом. – Так то да. Тебе много до 10?

- 81%. – посмотрев на полоску опыта, сказал я.

- Понятно.

Следующий босс был огромным Духом, который летал и временами подвывал:

Охранный Призрак Дворца. (мини-босс)

Уровень 13.

Умение 1 – Вой.

Умение 2 – Астральная форма.

- Первое, как в братской. – на ходу сказал мне Бот. – Второе это физ имун на 20 сек. Так что поаккуратнее с критами.

- Уж как рандом ляжет. – улыбаясь, ответил ему.

Стоя неподалеку от ребят, что месили босса, я увидел в далеке пятерку игроков, направляющихся в нашу сторону.

- У нас похоже гости. – крикнул я Боту и Тому.

Отвлекшись от босса, Том нырнул за огромный монумент. У него еще не спала краснота ника, после убийства четверых игроков, поэтому его могли атаковать в любой момент и кто угодно.

- Где он!? – подлетел ко мне танк «Богов». – Говори! А вы убейте босса и слейте танка принесите ему парик мобов!

- Понятие не имею. – разведя руками, сказал я. – Только что вышел из пати и ушел увидев вас.

- Еще раз возьмете его в группу… - он угрожающе надвинулся на меня.

Тем временем Том, выскочил перед еще одним танком, и стал укорачивать ему жизнь. Танк смог продержаться десяток секунд, пока остальные только начали оборачиваться к нему.

- Тыы! – танк «Богов» попытался меня толкнуть, но из-за того, что я был меньше уровнем, у него ничего не вышло. – Вы теперь в ЧС гильдии «Богов»!

- Да, да.. – улыбаясь сказал ему и подлечил Тома. – ты бы лучше друзьям помог.

Том не теряя времени даром, сразу после убийства танка побежал на Оракула, который втопил от него так, будто за ним гонятся все слуги ада. Видя, что он не догоняет хила, Том резко вильнул в сторону мага огня, связка ударов и спец умение навыка и мага больше нет. Только черный сундук с костями реет над его трупом.

- Убить! Жан, хил по мне, фокусим! – прыгая на Тома, танк «Богов» использовал агр, заставляя мечника сфокусироваться на нем.

Бот тем временем держал на себе босса.

- Тц! – цыкнув, крикнул Боту. – Банка.

- Понял! – пришел ответ от Бота, который выпил банку восстановления хп. – Если что, есть шоп жратва. Не переживай.

- Ок. – вовремя кинув исцеление на Тома, не дал ему умереть от сфокусированного огня троих персонажей.

- Сколько же хп у этого урода! – заорал маг, беспрерывно кастуя заклинания.

Оторвавшись от агра танка, Том получил от меня баф на скорость, и побежал к магу, который был в середине чтения заклинания. Это стало его концом. Хилка от оракула лишь продлила агонию мага на несколько секунд.

3:0.

Ведет Том! Очередной агр танка и Тому приходится снова бить только его. Под лечением оракула, танк держался под бешеным уроном мечника. Увидев, что здоровье у Тома в порядке, подхилил просевшего Бота.

- Сяп. – Поблагодарил он меня.

За 4 секунды, танк и хил опустили хп тома на 1\3. Исцеление восстановило ему еще одну треть, не дав умереть. Агр танка не пролился долго, и вот уже Том отпрыгнул от танка и побежал к Оракулу, который запаниковав, споткнулся об одну из могил.

4:0.

- Сука.. Две Луны, тебе пи\*дец! – отчаянно крикнул танк, бросаясь в атаку.

5:0.

Ник Two Moon’а стал еще более насыщенно красного цвета.

- Прости Том, что приходится краснеть за нас. – двусмысленно сказал Бот.

- Все в порядке. – спокойно сказал мечник, врубаясь в босса. – Я ненавижу когда мне мешают.

- Это да. – кивнул бот.

Через несколько минут мы добили босса, получив с него книгу навыка для мага. Скину в ее в сундук, Бот обратился к Тому:

- Том, спасибо, если тебе что-то надо смело обращайся. – пожав руку мечника, сказал Бот. – А еще лучше, давай к нам в гильдию.

- Только книги навыка. – улыбнувшись, сказал Том. – А в гильдию… Почему бы и нет, но с условием того, что я буду сам по себе и вы меня ничем напрягать не станете. – поставил условие он.

- Без проблем. – весело сказал Бот, кидая приглашение в гильдию. – Мы можем позвать, а вот соглашаться или нет, это твое решение.

- Ок. – кивнул Том, а рядом с его ником появился значок империи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 47. Анонс.**

Наш фарм боссов был прерван толпой злых «Богов», которые собрали человек 15 для убийства. Тому пришлось убегать и прятаться, а нам с Ботом эти ребята яростно мешали убивать боссов. Тогда мы и решили разойтись на сегодня. Бот ушел в оффлайн около входа в данж, а я отправился в город, что бы докупить зелий и пробежаться по рынку. В кармане весело бренчали 23 тысячи кредитов. Походы в данж во время ивента и ночного бафа, принесли щедрые барыши.

Но, сначала, я решил зайти к Аишу, узнать цену повышения навыка. Исцеление достигло 100% прогресса.

- Приветствую, юный оракул. – отстояв небольшую очередь, я предстал перед учителем.

- Здравствуйте, учитель. Я пришел к вам, что бы узнать цену повышения навыка. – с поклоном сказал Аишу.

- Положи руку на шар. – Сидя на своем стуле, он создавал ауру загадочности своим мутным шаром вместо головы. – Да, я вижу. Твой навык «Исцеление», уже готов к повышению. Так же, твой навык «Духовный Удар» тоже требует повышения.

- Сколько я должен кредитов, учитель? – уважительно поинтересовался у него.

- Каждое улучшение стоит десять тысяч. Всего требуется двадцать. – спокойно сказал Аиш, а у меня внутри все передернуло.

«Отдать сейчас двадцать штук? Урон подрастет, но… Двадцать штук?? Весь заработок за день. А если на рынке будет интересная книга навыка, что тогда?» - мучался я над дилеммой.

- Вот деньги. – передав учителю двадцать тысяч, я решил рубить свои сомнения на корню. Если сейчас не прокачивать навыки, то потом будет еще тяжелее. А на книги навыков, можно и занять денег. Правда цифра урона увеличилась в два раза, что ДУ, что Исцеление получили увеличение в два раза!

Оставшиеся две тысячи кредитов, уже не так сильно грели карман и воодушевляли меня на поход по рынку. В итоге, я сходил закупил зелий и только потом пошел на рынок. Мой старый знакомый Там-Бам все так же промышлял скупкой-продажей, увидев рядом с моим ником знак Империи, он разочарованно кивнул, здороваясь. Кивнув в ответ, я прошел дальше, рассматривая витрины. Ассортимент товаров был огромным, даже при учете того, что тут продавали и белые и зеленые вещи в основном, но попадались и синие. Иногда мелькали книги навыков, которые тут же покупали, стоило продавцу крикнуть в чат.

ГЛОБАЛЬНОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

Альянс «Боги Игры» уничтожил рейд-босса «Шаман гремлинов Дыл-Дыл».

«Хорошо идут.. В этом же альянсе есть «Боги», а там же..» - тут до меня дошло, что Алиса и Лиза находятся в этой гильдии. Подавив первый порыв им написать, решил выйти из игры посоветоваться с Милой по этому поводу.

«Все равно через пару часов мне на работу, заодно в прачечную сдам шмотки.» - утешал я себя такими мыслями.

\*\*\*

- Говоришь, официанточки вступили в нынешнюю топ-1 гильдию? – откинувшись в кресле, спросила Мила. – И что делать будешь?

- В том-то и дело. Я не знаю – разведя руками, разочарованно сказал ей. – Я вроде немного с ними поругался, но это всего лишь небольшая ссора.

- Ссора не ссора, но вы никто друг для друга. – Мила закатила глаза. – Ты их знаешь всего-то несколько месяцев. – она покачала головой.

- Это да.. Ладно бы Лиза, но Алина… - растеряно сказал я, положив голову на стойку, закрылся руками.

- Ох, уж эта неразделенная любовь! – пафосно сказала Мила. – Забей, в мире и так перебор женщин, а ты зацикливаешься на одной, которая лишь слегка проявила чуть больше заботы чем остальные.

- Все-то верно… - я поднялся со стойки. – Пойду в прачечную забегу, проветрюсь.

- Сходи, только не опаздывай на начало смены. – крикнула Мила мне в догонку.

\*\*\*

Приняв смену от Милы, которая ушла домой, я стал бесцельно лазить по интернету. Сегодня с клиентами было не ахти. С калибровкой шлема я справился за пять минут, а потом стало нечем заняться.

- Ооуу.. Мы не успели к сестренки на смену! – услышал я разочарованный голос Молорика. – Дарова администратор! Ты новенький?

- Добрый день. Да, со вчерашнего дня здесь. – кивнул я ему.

- Круто, будем знакомы Фил. – он протянул руку для рукопожатия.

- Джон. – привстав, поздоровался с ним.

- Это мои братья, Дон и Влад. – кивнул на каждого из братьев Фил.

- Джон. Джон. Очень приятно. – пожав руки братьям, представился я.

- Дружище, нам ночной пакет на троих. – положив деньги на стойку, сказал Фил.

- Хорошо. – пересчитав деньги, положил их в кассу. – Вчера вы во второй комнате были?

- О! Так ты запомнил. – улыбнулся Молорик. – Если можно нас туда же.

- Без проблем. Вот ключ. – передал я ему ключ, активируя технику во второй комнате. – Как и Мила, прошу вас не устраивать беспорядок.

- Ха-ха, ты тоже спешишь домой играть в БМ? – рассмеявшись, спросил Фил.

- Просто не люблю убираться. – улыбнувшись, ответил ему.

После того как ребята ушли, я тыкнул на официальный сайт игры и стал просматривать интересные темы. Очень заинтересовала тема про книги навыков для каждого класса доступные в «Песочнице», то есть в начальном городе и его локациях. Меня не интересовали навыки воинов, магов и прочих, поэтому, сразу перелистнул на оракула. Здесь был список базовых навыков, которые падали не только в братской могиле, но и с мини боссов. Особенно много внимания было уделено тому, что с рейдового босса в лагере падает очень нужная книга «Воскрешения».

Необычная книга навыка «Воскрешение».

Воскрешение.

Воскрешает павшего союзника с 50% жизни.

Откат 5 минут.

Максимальное количество улучшений 5.

«Интересно, а опыт точно так же восстанавливает? И почему тут нет ни слова о мане?» - задумался я. – «Если навык воскрешает без маны, то мое быстрое воскрешение куда полезнее.»

Еще тут описывались два необычный навыка «Усиление союзника» и «Проклятие Врага». Один был подобием «Малого Самоусиления», а второй его антипод отнимающий все характеристики. Оба навыка можно было улучшить 10 раз. Доводя увеличение и понижение характеристик до 10%.

«Баф и дебаф дело хорошее, но вкладывать в них очки навыка стоит только если больше некуда.» - сделав себе пометку в голове, что нужно будет поискать на рынке эти навыки, стал просматривать дальше.

Была короткая заметка, что с десятиуровневых и выше, падает необычная книга навыка «Восстановление».

Восстановление.

Вешает на выбранную цель баф «Восстановление», восстанавливающий 500 хп за 10 секунд.

Откат 10 секунд.

Больше интересных навыков для Оракула не было, однако были несколько «Общих» навыков, которые может использовать любой класс. Все они относились к редкому типу, падая с мини боссов около дворца и рейд-боссе там же.

Магия +5 – падает с Лича и Стража.

Разум +5 – Падает с рейд-босса и иногда с Духа.

Тело +5 – падает у дворца со всех мини боссов кроме духа.

Удача +5 – зафиксировано 2 выпадения и только с рейд-босса у дворца.

Это были книги на характеристики, так же были спец навыки:

Регенерация мирной жизни – падает с рейд-босса в лагере и у рейд-босса дворца. Меняет скорость регенерации с минуты на секунду, но только вне боя.

Регенерация мирной маны – падает там же где и регенерация жизни, меняя скорость регенерации маны с минуты на секунды вне боя.

Ярость – падает с Некроманта во дворце на тяжелом режиме. При попадании по врагу есть 1% шанс получить 1 стак ярости, увеличивающий силу атаки на 10%. Время действия – 10 секунд. Максимальное количество стаков – 10.

Бомба – Падает с лича во дворце на тяжелом режиме. Жертвуя половиной своей маны и жизни можно кинуть бомбу, наносящую (50%хп+50%мп) урона.

«Все редкие навыки очень круты. Особенно вначале игры.» - вздохнул я, возвращаясь на главную страницу игры. Там появился огромный постер:

МИЛЛИОНЫЙ ИГРОК!

Количество зарегистрированных пользователей растет не по дням, а по секундам!

Администрация БМ устраивает грандиозный розыгрыш!

Миллионный зарегистрировавшийся игрок получит МИФИЧЕСКУЮ КНИГУ НАВЫКА!

Но и это еще не все! Два случайных пользователя, которые приобрели наш шлем или капсулу так же получат МИФИЧЕСКУЮ КНИГУ НАВЫКА!

Как только появится миллионный пользователь, мы проведем в прямом эфире розыгрыш!

На заголовке были цифры пользователей, которые сменялись каждую секунду. Нынешняя цифра достигла 910 тысяч человек.

«Очередная замануха, но у меня есть шлем, так что я автоматически участвую.» - хмыкнув, посмотрел на время – 18:05. – «Опаздывает Франциск..»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 48. Третий этаж дворца.**

- Джо, погоди. – после возвращения из прачечной меня перехватил дядя Грег. – В течении недели нужно будет переоборудовать пятое, шестое, десятое помещения.

- Хорошо. – сказал я, пытаясь вспомнить, что было в этих комнатах. – Там же капсулы были, да?

- Именно. Нужно будет снять капсулы и отнести на склад. Сегодня приезжал Боб, он забрал все детали, так что склад пустой.

- Все? Даже запчасти? – шокировано спросил я.

- Нет, конечно. Он забрал только сломанное и устаревшее. – усмехнувшись дядя Грег дал мне папку. – здесь твой план на неделю. Если управишься, то по окончанию получишь деньги.

- Я постараюсь, - беря папку, сказал дяде. – Только врят ли у меня хватит сил перенести из десятой комнаты капсулы, там же они вибромассажные они.

- Попробуй с кем нить договориться. – хитро улыбнувшись, сказал дядя. – Не все же так просто получать деньги.

- Понял. Сделаю. – серьезно кивнул дяде и отправился к себе.

\*\*\*

Распихав все чистенькие вещи по шкафу, присел на кровать.

- 320 баксов на неделю.. Если не получу зп в конце недели, придется голодать. – печально выдохнув, одел шлем.

«Надо нафармить немного денег и скинуть их за реал.» - с такими мыслями я вошел в игру.

\*\*\*

Молорик: наконец-то ты зашел! Мы уже полчаса тебя ждем!

Джи: и тебе привет. Скоро подойду к дворцу.

Молорик: дуй на братскуй, выбивание книг навыков никто не отменял.

Начальный город преображался. Люди оценили преимущество ездовых питомцев, поэтому можно было видеть различные виды коней, верблюдов, единорогов, мини-слонов повсюду. Это было чем-то наподобие автомобиля в реальности, есть не у всех, но каждому он бы не помешал. Поберушки были у каждого пятого. Прикольные небольшие зверушки или роботики 10-20 см ростом, бегали, летали, ползали за своими хозяевами. Наступив на них, нога проходила сквозь них, и только хозяева могли прикасаться к ним.

С небольшой толикой зависти, я отправился бегом к подземелью.

\*\*\*

- Сегодня нужно быть аккуратнее. – войдя в данж, предупредил Бот. – Когда получим десятые уровни на нас откроет охоту альянс божков. – увидев вопрос на лицах братьев, Бот пояснил. - Сегодня днем мы с Джи и новеньким подрезали их крылья.

- В универе послезавтра начинаются экзамены. – уныло сказал Молорик. – Так что Бот, с завтра мы оффлайн.

- Мне тоже, нужно будет заняться учебой. – с кислой миной сказал ему Бот.

- А мне нет. Извините, но я продолжу прокачиваться. – разведя руками, сразу предупредил я ребят.

- Понятное дело. – кивнул Бот. – Жалко, что я только приглосил тебя в консту, а мы сами же сливаемся в реал.

- Ничего страшного. Это реальность. – улыбнувшись ответил ему. – Буду на передовой с Томом отбиваться от божков.

- Блин… Все самое круто пропустим.. – еще больше загрустил Молорик.

- Если не будешь заваливать экзамены, то мы ничего и не пропустим. – сурово сказал Дон. – Зимой ты провалил 4 из 10!

- Все, все.. не ворчи, постараюсь. – махнул рукой он.

Сегодняшний поход по «Братской Могиле», был особенным. Я вырвался в том по домагу, чем немало удивил остальных.

- Ты стероиды жрешь? – удивленно спросил Молорик, после того как мы вышли с легкого режима. – Откуда такие бешеные цифры урона??

- Прокаченные навыки… - выдал я и, не удержавшись, заржал.

- Иди ты…

- Хаха.. Я.. Серьезно. Потратился и купил улучшения. – похрюкивая, признался ему.

- М… ладно, верю. – но его лицо говорило об обратном.

С улучшенным ДУ и Исцелением вылетали потрясающие цифры урона.

-4322

-4280

-9411

Когда вылетел этот крит, Босс сорвался с агра Бота, заставив его спину покрыться потом.

- Пздц! – выдал Молорик. – Может мне рерольнуться в хила? Такой имбалансный урон, это что-то с чем-то!

- Ничего, ты меня сделаешь в столице. – похлопав по плечу унылого Молорика, сказал я. – Там мое удвоение урона пропадет. Я стану раза в три слабее тебя.

- Сун, он не шутит? – обратившись к своему брату-энциклопедии, спросил Молорик.

- Нет. Даже преуменьшает. Я думаю раза в четыре, а то и в пять, хилы станут слабее остальных ДД классов, после выхода из «Песочницы». – задумавшись, сказал Сун.

- Тогда.. – он повернулся ко мне. – Наслаждайся братишка Джи.

Посмеявшись мы продолжили свой забег.

\*\*\*

- Зелья у всех в достатке? – поинтересовался Бот, перед заходом. – Нам будет некогда бегать в город.

- Не дергайся все в порядке. – хлопнув его по спине, сказал Молорик. – Пошли за богатством.

Сегодня нас закинуло в столовую сразу к залу босса. Огромный мертвый повар стоял около котла и оттуда доносились слегка тошнотворные запахи.

Мертвый Шеф Повар. (Босс)

9 уровень.

Умение 1 – Бросок тухлого пирога.

Умение 2 – Удар поварешкой.

- Босс легкий, если сможете увернуться от пирога. – сказал Бот. – Поварешкой он будет бить только меня, так что Джи в этот момент старайся не бить. – серьезно сказал мне он. – Ах, да. Чуть не забыл. Если босс будет кидать золотистый пирог, не вздумайте уклоняться!

- Почему? – спросил Молорик.

- После попадания, даже если умрете, получите бонус +1 к удаче. – сказал брату Сун.

- Сун верно говорит. Даже если Джи умрет, мы просто перезайдем в данж. +1 удачи того стоит. – сказал Бот.

- Тогда пусть он кидается ими в меня! – закатив глаза, сказал Молорик.

- Губу закати обратно. – ударив его в плечо, Бот добавил. – Мало того, что босс редко кидает золотой торт, так плюшку можно получить только 1 раз каждому.

Расчистка столовой была простой. Девятиуровневые зомби не представлялись серьезными противниками, особенно на легком уровне. Дойдя до босса мы его быстренько убили, угорая с его ударов поварешкой по голове Бота. Золотого торта, как и хорошего дропа, с босса не было.

Выйдя из столовой, мы прошли в центральный зал, к встреченному нами вчера учителю танцев. Действуя по старой схеме мы его убили. Получив зеленый дроп, отправились дальше.

- Сегодня на пиратов не везет вообще. – уныло сказал Молорик. – Вчера за первый заход только два сундука поймали.

- Рандом. Тем более сейчас вечер, народу больше в игре. – утешал его Бот.

Второй этаж нас встретил духами-пиратов. Не удержавшись я заржал увидев их. ТОчня копия пиратского духа из старого мультика спанч боб. Даже сабля точ в точ! Объяснив ребятам причину моего смеха, мы заржали все. Третий этаж был весь из пиратов, что сильно подняло настроение Молорику. Главный босс тоже оказался духом-пиратом.

Пиратская Душа Капитана. (Босс)

Уровень 13.

Умение 1 – На абордаж!

Умение 2 – Канонирский залп.

- Инфы по боссу нет. – неожиданно сказал Бот. – Действуем на свой страх и риск.

Первый же удар по Боту заставил меня покрыться холодным потом:

-2800

- Он бьет по мне чистым уроном. – сказал Бот. – Я не могу заблокировать вообще. Джи не урони.. – последнее он выдал обреченно.

Мое исцеление поднимало около двух с половиной тысяч хп у Бота. Оставшиеся триста были проблемой. После пятого удара, стало понятно, что с боссом справиться не получиться. Босс использовал умение «На абордаж!». В воздухе появилась зеленая веревка, за которую босс ухватился и пролетел прямо к троице братьев. Каждому хватило по удару, что бы умереть. Стоя немного сбоку, я стал следующей целью босса. Бот просто не успел использовать агр.

Вы погибли.

«Первая смерть в игре.» - грустно подумал я, смотря как босс убивает Бота.

- Просрали половину опыта за заход. – злобно сказал Молорик.

- Кто ж знал.. – грустно сказал Бот. – Встаем и идем по новой. Закупайтесь в городе зельями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 49. Шоу Ника. Часть 1.**

Зайдя в личное хранилище, посмотрел на одинокие сапоги 10 уровня. Горестно вздохнув, пошел закупаться зельями. В этот момент появился бодрый и звонкий голос прямо у меня в ушах, а в глазах на долю секунды зарябило и появилось маленькое изображение, показывающее студию с ведущим:

Доброго времени суток, дорогие игроки! Не пугайтесь моего голоса и возникшей трансляции! Это нововведение БМ! Только что был зарегистрирован МИЛЛИОННЫЙ(!) игрок! Как мы и обещали, проведем розыгрыш двух МИФИЧЕСКИХ(!) книг навыков! – ведущий прервался, показывая на своего собеседника. – В этом мне поможет правая рука господина Ивашима Клуна, госпожа Мария Спенсер! Здравствуйте, госпожа Спенсер, поздоровайтесь с нашими зрителями!

Привет, народ. – с ослепительной улыбкой и мягким голосом, который ярко контрастировал с голосом ведущего, поздоровалась Мария Спенсер. – Ник, ты можешь меня называть просто Мария. – с небольшим укором сказала она ведущему.

Как скажете, Мария. – ведущий подскочил и рядом с ним появились три ящика, переливающиеся всеми цветами радуги. – Как мы и обещали, будет произведен розыгрыш двух МИФИЧЕСКИХ(!) книг навыков. Мария, расскажите нам о этих навыках. Они ценны или это рекламный ход, что бы завлечь людей? – состроив грустную гримасу, спросил ведущий.

О, нет! – рассмеялась Мария. – Эти навыки в игре буду в единственном экземпляре. Ни у кого больше не будет таких навыков. Причем каждый из счастливчиков будет обладать единственным навыком в своем классе.

А что если нам попадутся два игрока с одинаковым классом? – он задумчиво побил пальцем по подбородку, явно играя на публику.

Ха-ха… Даже если попадутся два игрока с одинаковыми классами и направлениями в этом классе, их мифические навыки будут разными. – она еще раз ослепительно улыбнулась и добавила. – Я вам это гарантирую!

Как интригующе! – ведущий обошел сундуки и вернулся в кресло рядом с Марией. – Не будем тянуть время, думаю все игроки в предвкушении. Как будем разыгрывать, Мария?

Все на ваше усмотрение, Ник. – она скрестила руки, подперев свою выдающуюся грудь. – Я могу лишь смиренно ждать счастливчиков!

Ммм.. Какая честь! – ведущий снова подскочил с кресла. – У меня здесь два мешка с именами счастливчиков. – он волшебным образом достал из воздуха два мешка. – В первом игроки пользующиеся шлемами. – он показал на огромный мешок. – И те игроки, что смогли себе позволить наши игровые капсулы. – он показал на небольшой мешочек в своих руках. – Мария с кого мы начнем? – повернувшись к девушке, он начал кривляться, указывая то на один, то на другой мешок. – С игроков со шлемами или же игроков с капсулами? Кого? Кого?

Ник, прошу вас. – Мария сурово посмотрела на ведущего. – Конечно же с большого!

Я так и знал, что вам нравится побольше. – вскинув брови, ведущий рассмеялся. – Ради вашего желания! – после этих слов, он засунул сначала руку, а потом вместе с головой окунулся в мешок. – Достал! – с криком он вынырнул из мешка, держа в руках круглый шар. – Прошу вас Мария, потрясите его, и скажите нам имя первого счастливчика!

Только ради вас, мои дорогие игроки. – она взяла шар в руку и потрясла, ведущий же неотрывно смотрел не на шар, а на ее колыхающуюся грудь. – Имя счастливчика, обладателя нашего шлема виртуальной реальности… - она всмотрелась в проявившуюся надпись. – ДЖИ!

В этот момент меня словно выдернуло из города и переместило в студию.

- Вот наш первый счастливчик. – ведущий посмотрел на меня, обошел по кругу. – Какой брутальный образ. Красный плащ, доспехи. Как ощущения Джи?

- Эм.. – я был в шоке. – Не ожидал, что выйграю. – в горле будто ком застрял, прокашлявшись добавил. – Это мой первый выигрыш за всю жизнь.

- Даже так! – ведущий приобнял меня, провожая к креслу. – Составьте компанию Марии, пока я буду искать второго счастливчика!

Ведущий продолжал глумиться, бегая с мешочком в руках. Тем временем Мария, наклонилась ко мне и шепотом сказала:

- Поздравляю. Не нервничай, самое страшное позади.

- Спасибо. – так же шепотом ответил ей. – Это очень неожиданно. У меня даже нет слов описать, как я счастлив..

- За какой класс ты играешь? – поинтересовалась она.

- Оракул. – удивленно ответил ей. – А вы разве не видите?

- Ха-ха.. – она прикрыла рот ладошкой, что бы не громко рассмеяться. – Мы на игровой трансляции Джи, здесь, если ты установил анонимный образ, тебя видят таким все, кроме тех кто у тебя в друзьях.

Вот и второй победитель, Борг! Прошу пройти сюда. – ведущий указал на кресло рядом со мной. – И последний, тот кто стал Миллионным игроком нашей с вами любимой игры – Перед ведущим появилась ширма, которую он сдернул, показав смущающуюся девушку. – Шача Пача!!! Прошу вас мадам, - он протянул ей руку и повел к третьему креслу, которое выглядело как трон. – Вы сегодняшний символ нашей игры. Скажите пару слов нашим зрителям?

- Эм… - девочка была невысокого роста, и казалась такой крохой и милашкой. Краснея так, что казалось из ее ушей идет пар, она выдавила. – Я рада..

- Что? – подойдя к ней и положив руку к уху, переспросил ведущий. – Не стесняйся, говори громче!

- Я рада. – уже смелее сказала Шача Пача.

- Уже лучше! А вы мистер Борг, скажете пару слов? – копируя будто у него в руках микрофон, он протянул кулак к стройному, темноглазому парню.

- Кхм.. – прокашлявшись, он сказал. – Спасибо. Я очень рад, что смог победить.

- Какая серьезность! – покачивая головой, ведущий сотворил из воздуха парящий стул и сел на него. – Вы трое счастливчиков, которые получат эти мифические книги навыков. Но для начала, можете сказать, какие у вас классы? – он посмотрел на нас. – Думаю мужчины не будут против, уступить право первого слова девушке? – мы с Боргом синхронно кивнули. – И так юная леди, прошу вас.

- Я.. я.. Я играю за мага. – заикаясь и краснея, сказала она. – Мага воды! – последнее она выкрикнула.

- Оу, оу! – ведущий поднял руки. – Какая экспрессия! Редкое направление в магии. Как показывает мне статистика, всего 5% игроков, выбравших класс мага, встали на путь повелителя воды. – Он состроил серьезное лицо и сотворил три шарика воды, которые вращались вокруг его головы. – Не поделитесь, почему вы решили выбрать это направление магии?

- Ну.. Я… Очень много читала Франка Горизона. – закрыв руками лицо, выдала она.

- Ого! – ведущий всплеснул руками от удивления. – Один из самых знаменитых писателей нашей современности! Его книга «Вода, пламя и Свет» держится в топ чартах уже который год! А вы знали, юная леди, что господин Горизон играет в нашу игру? – хитро улыбаясь, спросил он у Шачи.

- Чтоооо? – она выпучила глаза.

- Да, да. Мы презентовали господину Горизону оборудование и он высоко оценил нашу игру. – подмигнув, сказал ведущий. – Может вы когда нибудь встретите его на просторах БМ!

Шокированное лицо Шачи Пачи, заставило меня улыбнуться. В нем было все, и радость, и ужас, и стыд, и сила юности.

- Господин Борг. – ведущий подлетел на стуле поближе к красавчику. – А каким классом играете вы?

- Варяг. – гордо ответил он.

- О, вы смогли получить скрытый класс! – ведущий поаплодировал. – Вы знакомы с историей этого класса?

- Немного, я с детства увлекался реконструкцией, великие битвы, завоевания. Наверно, поэтому мне повезло получить скрытый класс. – спокойно, сильно контрастируя с Шачи, ответил Борг.

- Какая занимательная история! Девушка фанатка Горизона, реконструктор со стажем. – Ведущий подлетел за мою спину и тихим голосом спросил. – А чем вы удивите нас, мистер Джи?

- Наверное ничем. – улыбнувшись, сказал я. – Я играю за Оракула, еще даже не достиг десятого уровня. Я обычный парень, до БМ не играл много в игры.

- Значит БМ, ваша первая серьезная виртуальная игра? – ухватился за соломинку ведущий.

- Да. – кивнул я ему.

- Это потрясающе! – ведущий взлетел над нами и приземлился в паре метров. – Дорогие зрители, вы видите, что здесь собрались самые разнообразные игроки. И любой из вас, сможет стать следующим нашим гостем. – ведущий взмахнул руками, тут же в воздухе появились быстро набирающиеся цифры. – Сейчас, количество зарегистрированных пользователей превышает миллион. Мы рады объявить, что следующая книга мифического навыка достанется 10 миллионному пользователю. – он серьезно покивал. – Спешите приобрести наши шлемы для своих друзей, знакомых, да даже для незнакомых! – он заразительно засмеялся. – И может быть вам удастся попасть в нашу студию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 50. Шоу Ника. Часть 2.**

Закончив, он подлетел к первому сундуку. Подняв поднос на котором лежал сундук, он вместе с ним подлетел к Шачи.

- Прошу вас. Ваша книга мифического навыка. – встав на одно колено, он протянул сундук девушке. Та, почти превратившись в помидор от смущения, прикоснулась к сундуку.

Раздался необычный глубокий звук огромного колокола.

\*Доооонгг\*

Внутри меня все вздрогнуло. А Шачи приподняло воздух и окутало радугой, которая потом взорвалась.

- С вашего разрешения, я расскажу игрокам, какой навык вы получили. – поймав безвольную руку Шачи Пачи, ведущий галантно ее поцеловал. – Навык «Бескрайнее море»! Прошу вас, - он потянул за руку Шачи. – Продемонстрируйте нам всю мощь заклинания. – увидев сомнение на ее лице он добавил. – Все ограничения сняты.

Мы переместились из студии на огромную плоскую гору, внизу которой стояла армия существ. Шачи подошла к краю мелкими шажками и протянула руки в сторону армии. Пару мгновений ничего не происходило, но потом прямо с неба, будто кто-то вылил огромное ведро, полилась вода. Захлестывая толпы монстров, вода все не прекращала лить. Пока вся долина длинной в пару сотен метров не превратилась в озеро с трупами существ.

- Потрясающий навык! – ведущий аплодировал, и мы присоединилис к его аплодисментам. Зрелище действительно поражало. – Какая мощь! Надеюсь вы юная леди станете таким же потрясающим магом Воды, как и главый герой книг Горизона.

- С..спасибо.. – краснея, сказала себе под нос Шачи.

- Второй навык, получает мистер Борг. – мы вновь оказались в студии. Ведущий взял второй поднос с разноцветным сундуком и отнес его к Боргу, встав при этом на колено и приподняв над головой поднос.

Излучая красоту и мужество, Борг поднялся с кресла и прикоснулся к сундуку. В него ударил луч состоящий из всех цветов радуги. Как только сияние пропало, ведущий встал с колена и произнес:

- С вашего позволения мистер Борг. – он встал рядом с красавчиком и сказал. – Навык «Истинная Душа Предков». Прошу вас, будьте так добры. – ведущий с Боргом отлетели от нас на десяток метров.

Борг тем временем, задумчиво прошелся, а потом вдруг его тело начало безумно быстро рости. За несколько секунд, вместо красавчика появился четырех метровый гигант с двумя огромными секирами. От него веяло безумной мощью. Вокруг него была странная аура, которая чувствовалась даже на расстоянии десятков метров.

- Какая сила, - с восхищением взирал на гиганта ведущий. – Этот навык поистине дает невероятную силу!

Борг тем временем стал уменьшаться. Как только он пришел в норму, мы снова оказались в небольшой студии.

- Остались только вы, мистер Джи. – ведущий в третий раз провел церемонию подношения навыка.

Немного дергаясь от ожидания, прикоснулся к сундуку. Вокруг меня стали появлятся звездочки различных цветов, которые стали кружиться и весело звенеть. Настроение от этой мелодии резко взлетело вверх. С мягкими звуками \*пуф\*\*пуф\* они взрывались, полностью окутав меня своей звездной пылью.

- И так, с ваше позволения, мистер Джи. – ведущий встал с колена. – Навык «Инь и Янь». Прошу вас, мистер Джи, продемонстрируйте нам всю мощь этого мифического навыка.

Вы изучили мифический навык «Инь и Янь».

Выскочило оповещение, но не появилось описания навыка! Я уже начал паниковать, как у меня в ушах раздался голос Марии:

- Не волнуйся. Сейчас тебя перенесут на площадку. – узнав ее голос, я перестал нервничать. – Вокруг тебя теперь будут кружиться два шара. Белый и Черный. Описание прочитаешь попозже, а сейчас мысленно пожелай что бы черный шар полетел в центр толпы монстров. – тихо и спокойно объяснила она.

Мы оказались на небольшом пригоке, а снизу на нас бежала огромная толпа нежити. Как и рассказывала Мария, я пожелал что бы черный шар полетел прямо в центр этой толпы. Оторвавшись от кружения вокруг меня, шар на сверхзвуковой скорости влетел прямо в толпу нежити! Прямо в центре толпы появилась черная дыра, которая стала засасывать в себя нежить. Над ней я увидел прозрачный таймер – 10..9…8…3..2..1. и как только он показал 0, раздался бесшумный взрыв, раскидавший всю нежить по полю.

\*крц\*

\*бум\*

\*плюх\*

\*крц\*

Раздавалось по всему полю. Остатки скелетов и зомби падали с небес. Телесный дождь!

- Фантастический навык! – рукоплескал ведущий. – Мистер Джи, вы теперь самый настоящий маг, а не Оракул!

- Спасибо. – довольно улыбаясь, я поклонился ведущему.

- На этом наше вручение призов подошло к концу! – ведущий исчез, оставив нас троих с Марией.

- Не спешите, присядьте пожалуйста. – попросила она.

Удивленно присев, мы стали слушать Марию:

- Я бы хотела немного поговорить с вами. – она закинула ногу на ногу. – Мифический навык – единственный в своем роде. В игре больше ни у кого не будет такого. Вы трое получили то, о чем мечтает каждый игрок на планете. Уникальность. Но! – она подняла палец вверх, заставив дернувшегося Борга замолчать. – Как говорил один герой в фильме - «С великой силой приходит великая ответственность». Если вы будете расценены игрой, как люди недостойные этого навыка, он пропадет.

- Извините, Мария, правильно? – спросил Борг, а после кивка Марии, он продолжил. – Как понимать недостойные? Мы же победили в розыгрыше?

- Это решит сама игра. Увы, большего я вам сказать не могу. – она ослепительно улыбнулась. – Я и сама не знаю. Мой начальник, Ивашим Клун, поставил именно такие условия получения этих книг навыков. Я была обязана вас предупредить.

- Но, таким образом вы можете отнять навык в любой момент. – разочарованно сказал он.

- Мы? – подняв брови, лицо Марии стало удивительно милым. – Если бы и захотели, Искусственный интеллект, который управляет игрой, нам бы не позволил. А введения в игру книг навыков, было прописано в нем еще до запуска. – видя, что Борг хотел спросить об этом, Мария его опередила. – Так что все зависит целиком и полностью от вас. Еще вопросы мистер Борг? – улыбаясь, она посмотрела на красавчика.

- Больше вопросов нет. – сдался он.

- Тогда я с вами прощаюсь. Хорошей вам игры и Поздравляю с победой в конкурсе! – она хлопнула в ладоши и Борг исчез. – Теперь вы. – она посмотрела на нас. – У вас есть вопросы?

- У.. меня… - тихо, словно мышка пропищала, сказала Шачи.

- Не бойся девочка, говори смелее. Что ты хотела узнать? – ободряюще сказала Мария.

- Можно мне уже пойти играть? Скоро папа приедет, а я кушать не приготовила.. – еще тише пошептала она.

- Конечно. Поздравляю тебя с выигрышем и желаю тебе хорошей игры. – сказав это, Мария хлопнула в ладоши, заставив Шачи Пачи пропасть. – Остался только ты, Джи.

- А что я? – улыбаясь, спросил у нее. – Я рад, безумно рад, что победил в конкурсе. Спрашивать у вас, это только отнимать и ваше и мое время. Поэтому, если вы не против, верните меня в игру. – встав, подмигнул ей, заставив ее рассмеяться.

- Хорошо сказано. Приятной игры и поздравляю с победой! – в третий раз произнесла Мария и хлопнула в ладоши.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 51. Конфетка, которую не получаешь сразу.**

Причина, по которой я хотел побыстрее свалить из студии, была простой, хочу испытать навык! Появившись в городе, у меня моментально выскочило несколько сообщений:

У вас 37 114 непрочитанных сообщения.

«Жесть. Всего одно появление на экране, а уже столько людей мне написали.» - шокировано подумал я. – «Письма полистаем на фарме. Где там самое интересное?»

Инь и Янь.

Инь (Черный шар) - проклиная и ударяя врагов вы накапливаете силу Инь.

Сила Инь – высвобождаемая энергия притягивает всех врагов в радиусе 100 метров, и в течении 10 секунд взрывается, нанося (100 000\*магию) урона.

Расход маны – 10 000 мп.

Янь (Белый Шар) – излечивая и благословляя вы накапливаете силу Янь.

Сила Янь – примененная на цель полностью восстанавливает здоровье и снимает все проклятия, даруя иммунитет ко всем атакам и проклятиям на 5 секунд.

Расход маны – 10 000 мп.

«Магическая бомба и Бабл!» - восхищенно кричал я про себя, не замечая ничего вокруг. – «Расход маны огромный, но оно того стоит! Поскорее бы десятый уровень!»

Вокруг меня стали собираться люди и активно меня обсуждать. Я же не видя ничего перед собой кроме описания навыка, стоял и не обращал внимания, пока меня один из них не толкнул.

- Але! Ты нас игноришь что ли? – спросил парень толкнувший меня.

- А? что? – я только сейчас увидел толпу народа, активно разговаривающих рядом со мной.

- Ты же тот самый Джи? – спрашивал все тот же парень.

- Да. А чего вы тут собрались? – я был немного растерян, видя такую толпу людей, которые откровенно говоря пялились на меня.

- Че за навык дали? Рассказывай и показывай! – потребовал он.

- Его пока нельзя использовать. – растерялся по началу от ее напора, но взяв себя в руки, ответил. – Да и вам то что? Участвуйте в конкурсах и будут вам призы. – после этого я попытался нагло пройти через толпу, но никто не расступился.

- Парень, те че жалко что ли показать? – толпа одобрительно поддержала хаотичного лидера. – Линкани и иди куда хотел.

«А ведь не отстанут же..» - с тоской подумал я. В итоге после небольшого раздумья, я начал расталкивать людей, мешающих мне пройти. – «Буду я еще с ними церемониться!» - злобно думал я, пихаясь локтями.

Выбравшись на простор под матерные комментарии толпы, увидел еще одно сборище людей, чуть в стороне.

«Может это Шачи? Она вроде только недавно зарегистрировалась?» - проскочила мысль, а тело уже само двинулось прямо в центр толпы.

Я оказался прав, застенчивую девушку, получившую эксклюзивную плюшку, окружила толпа и банально пыталась растерзать. Увидев меня, ее глаза загорелись лучиком надежды. Я же, с особым остервенением отталкивал людей на своем пути.

- Тебе помочь? – перекрикивая гомон толпы, спросил у нее. Увидев судорожные кивки, схватил за руку и потащил за собой.

Шачи попытался кто-то схватить за руку, на что я всадил ему ногой по руке. Матерное высказывание моментально выскочило из его рта.

- Ходу, а то затопчут. – подгонял я Шачи. Толпа недовольно гудела и двигалась вслед за нами не отставая. – И че нам делать? – больше у себя, чем у девушки спросил я.

Мельком взглянув на мировой чат, увидел, что нас уже спалили и сюда двигается еще большая толпа народу. Оповещения о том, что ко мне хотят добавятся, начали приходить нон стопом, отвлекая.

- Отключи в настройках приемы в дружбу и приват чат. – прибавляя скорости, сказал я Шачи. – Нам предстоит немного пробежаться. Готова? – у меня «Созрела» идея зайти с ней в данж, что бы от нас отстали.

- Отключила. – услышал я ее ответ.

Отключив оповещения, заметил, что количество сообщений утроилось.

- Прими меня группу. – Набирая скорость, мы бежали по дороге с огромной толпой жаждущей нас.

Вы вступили в группу \*Побег\* лидер группы Шача Пача.

- Забавно. – улыбнувшись, сказал ей. – Бегом, постарайся не отстать.

Повесив на нее баф скорости, оглянулся назад. Толпа немного поредела, но основная масса была стадом, которое хотело зрелищ. Пробежка до «Братской могилы» была тем еще испытанием. Только у самого входа в подземелье, я понял, что Шачи нулевого уровня и любой моб, который бы на нас сагрился ее бы убил.

- Дай лидера. – попросил я ее, после того как мы подбежали ко входу.

Вы стали лидером группы \*Побег\*.

Выбрав «легкий» режим подземелья, я завел нас в данж. Моментально стало тихо.

- Фууух… - эмоционально выдохнувшись, я присел прямо на входе. – Оторвались. Хорошо, что я не получил десятый. А то прибили бы еще на полпути.

- Спасибо.. – немного покраснев, сказала Шачи. – Я когда появилась, они набросились, что я боялась что-то сказать..

- Нет проблем. – устало улыбнулся я ей. – Это не люди, это собрание шакалов.

- Спасибо, что помог. – она аккуратно присела рядом.

- Угу. Только вот.. Что делать дальше? – я растерянно почесал голову. – Тебе такими темпами не дадут покачаться, да и у меня будут нехилые проблемы.

- Да? – она расстроено уткнулась в коленки. – Я думала хоть здесь смогу побыть в тишине.. – пробурчала она.

- Мм… - только и смог я промычать на эти слова.

«С одной стороны, какое мне до нее дело? А с другой, ее же сожрут! Она пришла сюда насладиться игрой, стать похожей на ее кумира из книги, а ей тут такое сафари устроили.» - эта дилемма разрывала мне мозг.

- У тебя есть какие-то планы? – выдавил вопрос из себя, прерывая затянувшееся молчание.

- Папа приедет через пару часов. – она посмотрела на меня искоса. – Я думала немного поиграть, но они – она кивнула на выход. – не дали.

- Хм… Я не супер герой. – выдал я, растерявшись в мыслях. – То есть, я хотел сказать, что можем поиграть с тобой тут. – увидев ее расширяющиеся глаза, я понял насколько это было двусмысленно сказано. – Мда… И так все время. – похлопав себя по щекам, серьезно посмотрел на Шачи. – Здесь мобы не слишком сильные, если хочешь, можем тут с тобой немного пофармить. Нам все равно тут надо немного переждать, так хотя бы тебе прокачаем умения.

- Аа… - она захихикала. – Я думала ты о другом. Хорошо. Только, что мне делать? Я раньше не сильно много играла.

- Я буду держать на себе мобов и бегать с ними. – встав, подал ей руку, помогая встать. – Ты же будешь прокачивать умения. Ты же успела сходить к учителю и получить задание?

- Да. – она кивнула.

- Какие у тебя умения? – спросив у нее, пробафал себя.

- Слабый Магический удар, Слабая стрела воды, Слабый ледяной поток и Бескрайнее Море. – прилежно перечислила она. – Только я не могу использовать Море. У меня не хватает маны и заклинание требует специальной подготовки.

- Про последнее пока забудь. Будешь атаковать мобов первыми тремя. – доставая посох Лекаря, стал ей рассказывать наши планы. – Как только навыки достигнут 100% прогресса мы отправимся в город. Можешь не стесняться бить мобов, с меня ты их точно не переагришь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 52. Сортировка писем.**

Шачи была очень ответственной. После того как я сагрил всех мобов в зале и побежал с ними наперегонки, она стала их атаковать своими заклинаниями. Они не наносили почти никакого вреда, но главное, что прогресс навыков пошел. Было только одно но…

- Джи, у меня манна закончилась. – сказала она буквально через несколько минут, после начала моего забега.

- А зе.. Черт. Ты же только создала персонажа. – правду говорят, что в движении мысли приходят быстрее. – Ладно, смотри на чудесного меня. – хохотнув, стал атаковать небольшой паровоз из пятнадцати мобов, бегущих за мной.

Сначала упал один, потом второй, третий, четвертый… Неожиданно Шачи вспыхнула светом, что просигнализировало о получении ею уровня.

- Эт че за фигня? – на ходу крикнул я. – Тебе идет опыт?

- Ага. – сказала она. – За каждого дали по 25% опыта.

- Че за… - чуть не выматеревшись, стал молча убивать мобов.

После убийства последнего пятнадцатого, уровень Шачи поднялся до 3.

- Хреново. – сказал я ей, присаживаясь рядом. – Прокачалась-то ты прокачалась.. А вот навыки не повысила ни на грош.

- Потом подниму. – радостно сказала она. – Еще покачаемся? – с ангельскими глазами посмотрела она на меня, войдя во вкус.

- Ману восстанавливай давай, халявщица. – печально вздохнув, сказал ей. – Я пока разгребу завалы писем.

- Окей. – скрестив ноги, она закрыла глаза.

- Рукалицо. – пробормотал я под нос, наблюдая эту картину.

«Матерь божья.. больше ста тысяч писем.» - ошарашено посмотрел я на цифру приватных чатов. – «Я тут до скончания века их буду читать.»

- Тебе бы тоже почистить сообщения. – сказал я Шачи.

- Я уже. Пока была без маны. – приоткрыв один глаз, она улыбнулась, став более менее нормальной девушкой, а не стеснительной героиней аниме. – У меня друзей кроме тебя нет, я просто удалила все чаты.

- Удалила все.. – смотря на цифру в 100к сообщений, мне пришла в голову та же мысль. – Постой, с каких это пор я твой друг?

- Ты же мне помог? – она удивленно посмотрела на меня. – Разве так не друзья поступают.

- Так идиоты делают, но это сейчас не важно. – сказал я, повышая голос. – Хотя.. Что с тебя взять. Открой функцию добавления в друзья, я кину приглашение.

Добавив ее в друзья, стал задумчиво смотреть на письма.

- Удалить или не удалить? Вот в чем вопрос. – извратив классику, пробормотал я.

В настройках приватных чатов, я нашел платную функцию «Почтальон». За два бакса эта прога почистила все сообщения с однотипными поздравлениями, просьбами показать навык, покачаться вместе.

- Десять минут и минус два бакса. – я посмотрел на оставшиеся восемь тысяч сообщений. – Шачи, тебе долго регенить ману еще?

- Половина есть.

- Значит еще минут десять пятнадцать.. – Вздохнув стал листать чаты.

Большинство сообщений были исковерканными или завуалированными поздравлениями, которые я закрывал только начав читать. Из всего шлака с 8к сообщениями, я выделил сотню предложений сотрудничества, и пару десятков сообщении от знакомых мне людей. Некоторые из них спамили до сих пор, так как были в друзьях. Самой активной среди них была Лиза. Чат с ней разрывался сообщениями «АУ!»

Джи: да, что ты хотела?

Суини: наконец-то ты ответил! Я уже хотела идти тебя искать.

Джи: занят, был.

Суини: Так ты правда получил навык или это было шоу?

На мгновение, мне захотелось соврать, но потом, подумав, решил немного похвастаться:

Джи: Получил.

Суини: круто! Покажешь?

Джи: увы не могу. \*смайлик разводящий руками\*

Суини: Да ладно тебе, покажи!

Джи: серьезно не могу, он просто не линкуется.

Суини: врешь! Тогда опиши, что он делает!

Джи: Лиз, ты уже наглеешь.

Суини: Че, те жалко? \*смайлик пышущий гневом\*

Джи: Жалко у пчелки. Просто какая тебе разница, что у меня за навык?

После этого настала тишина в чате. Я же продолжил рассматривать другие сообщения. Ответив Боту с компанией, что я немного занят и рад их поздравлениям, прочитал хвалебные отзывы и просьбы показать навык.

- Шачи, - я отвлек девушку. – Если тебе не трудно, попытайся линкануть навык в групповой чат.

- Не могу. – через мгновение сказала она. – Выскочило сообщение «Этот навык невозможно показать.»

- Значит я не одинок. Спасибо. – поблагодарив ее, продолжил листать безумные чаты.

Некоторые предложения заставляли задуматься о здравомыслии людей. Некоторые были интересными, но невыполнимыми. Например продать навык или передать его за энную сумму денег. Таким людям я ответил, что это невозможно сделать.

- Я готова. – неожиданно очнулась Шачи.

- Пару минут. – попросил я. – Тут осталось немного.

Венеция: Привет. Не хочешь прогуляться со мной?

Прочитав это последнее сообщение от Алины, я нажал на кнопку «Удалить из друзей», затем добавил ее в черный список, что бы она не могла мне никогда писать.

- Шалава… - прорычал я, напугав Шачи. – Извини. Просто знакомая написала.. В общем не важно. Пойдем, сольешь ману и в город пойдем. Волна популярности должна была утихнуть.

Пока мы шли, открыл чат с Милой:

Фаитири: Грац! Ты теперь супер-стар! Отметим?

Джи: Спасибо, но настроения нет.

Фаитири: Ого, почти два часа не отвечал. Народу много написало? \*подмигивающий смайлик\*

Джи: Много, но не в них дело.

Скопировав сообщение от Алины, отправил его Миле.

Фаитири: Ш… Ты пойдешь?

Джи: Она мне может и нравилась, но я не отупел из-за этого. \*смайлик поворачивающийся спиной от обиды\*

Фаитири: Мужик с мозгами.. Мечта \*смайлик кружащийся в танце\*

Джи: Стебайся, стебайся…

Фаитири: Ладно не дуйся. Завтра обед с меня. \*смайлики пожимающие руки\*

Джи: Захвати побольше, я на мели. С меня кола.

Фаитири: Котел с варевом притащу! \*смайлик ведьмы колдующей над котлом с ядовитым варевом\*

Джи: Все сьем. Ладно, мне пора.

Всего несколько слов, а как же настроение поднялось. Сагрив троицу мобов, я провел их мимо Шачи, в предыдущую комнату, где несколько минут побегал с ними наперегонки.

- Я все. – сказала Шачи, а я приступил к избиению мобов. – А чего ты не больше сагрил?

- Навыки качай, а не халявные уровни схватывай. – улыбаясь, дал ей совет. – В этой игре именно навыки решают, а не количество уровней. Подняв тебе уровень, я может сделал даже хуже твоему развитию. Но тут уж извини, сам не ожидал, что ты будешь получать опыт за мобов.

- Ничего страшного. Это тебе еще раз спасибо за помощь. – выйдя из подземелья, нас встретило всего с десяток самых упорных человек, которые заставили Шачи спрятаться за меня. – Не проводишь до города? – услышал я из-за спины.

- Пойдем. – хохотнув, сказал я.

\*\*\*

- И, че? – Молорик тряс меня уже пару минут, под смех остальных ребят. – Че ты молчишь!? Как он?

- Он? – я строил из себя дурачка, заставляя парня беситься. – Не понимаю о ком ты.

Проводив Шачи в город, рассказал ей где найти лавки и где лучше всего прокачивать навыки. Подкинув десяток кредитов на зелья, распрощался с ней, разрешив ей писать, когда понадобится помощь. В чате гильдии прибавилось народу, и все поздравляли меня с победой в розыгрыше и получением навыка. Братья и Бот, увидев, что я освободился, быстренько кинули приглашение в группу. И вот мы уже стоим на входе в данж, а Молорик все это время меня трясет и задает одни и те же вопросы.

- Ладно, хватит. – Бот отцепил от меня Молорика. – Если он захочет, расскажет. Перестань уже нас всех позорить.

- Ха.. Ну и ладно. – обидевшись на меня, он отошел к своим братьям и демонстративно стал с ними общаться.

Переглянувшись с Ботом, мы рассмеялись, чем еще больше подлили масла в огонь обиды Молорика. Отсмеявшись, рассказал ребятам, что не могу показать навык и использовать его не могу, пока у меня не будет десяти тысяч маны. Это разбило сердце всем четверым.

- Да я смотрю вы тут уже планы на сверх прокачку придумали. – наигранно покачивая головой от разочарования, сказал я. – Эх… вы..

- Ладно тебе, мы это… Просто, подумали, что вместе.. – путаясь в словах, пытался утешить меня Молорик. Не выдержав, я рассмеялся и похлопал его по спине.

- Ладн, не дергайся. Все в порядке, я бы и сам не против испытать новый навык. Но увы, не судьба. Так может пойдем, получим наконец-то десятый уровень сегодня?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 53. Десятый уровень.**

- Ты же не собираешься уходить? – поинтересовался Бот, в перерыве на восстановление маны.

- С чего такие мысли появились? – глотая зелье восстановления, задал вопрос в ответ.

- Нуу, навык.. Популярность.

- Кроме толпы безумцев, помешанных на игре, ничего не изменилось. – улыбнувшись, похлопал его по плечу. – Я с вами и пока никуда не собираюсь.

- Пока? – Бот зацепился за слово.

- Ага. Вдруг мы поругаемся или еще что-то произойдет? Я же, по сути, только из-за вас ребята в гильдию вступил. – честно ответил ему.

- Мм.. Я то подумал, что из-за печенек. – с серьезным лицом сказал Бот, а потом мы вместе посмеялись над незатейливой шуткой.

На перерыве, я обратил внимание, что у меня появились две полоски – белая и черная. Черная обозначалась как «Заряд Инь», а белая «Заряд Янь». Заряд показывал на 1% и там, и там. А мы ведь прошли целый этаж, и за это время я использовал умения практически по откату.

«Миллионы урона и миллионы дамага надо походу, что бы зарядить шарики.» - проскочила мысль, после того как в очередной раз использовал Исцеление.

\*\*\*

- Гавно заходы. – горестно сказал Молорик. – Может на средний или тяжелый пойдем? Нам ведь нет разницы?

- Еще как есть. – хмыкнул Бот. – Я на легком не могу удержать мобов, а ты про тяжелый или средний говоришь. Только с десятым шмотом мы сможем фармить более-менее адекватно на среднем и тяжелом уровнях. Это не братская могила, которую сделали специально для получения нужных книг навыков.

- Буэээ… - засунув два пальца в рот, озвучил свое отношение Молорик. – Еще 80% ахренеть можно…

Мы с Ботом переглянулись. После убийства мини-боссов мы «слегка» оторвались от братьев. Ну, как слегка, мне до десятого уровня осталось меньше 30%, что до Бота, то и ему примерно так же.

- Зато деньги идут нормально. – Бот похлопал по спине мага огня. – Тебе же еще столько кредитов надо, что бы поднять навыки.

- Ладно, ладно.. Ты победил. Идем дальше? – спросил повеселевший Молорик.

- Конечно.

\*\*\*

На третий заход мы с Ботом один за другим апнулись.

- Какого хрена вы двое апнулись? – орал Молорик.

- Ладно тебе, спокойнее. – успокаивал его Бот. – Я же рассказывал, что мы с Джи бегали по боссам, вот и получили немного экспы.

- Ага, немного! – надулся Молорик. – Почти 50% опыта надо до уровня! Ладно Джи, который фармит элиток все время, когда нас нет, но ты… Бот. Мы же друзья!

- Ооо.. Началось – закатив глаза, Бот запустил нас на очередной заход.

При этом он успел полностью поменять экипировку на 10-тый уровень, а еще у него был щит заточенный на +6, так как светился зеленоватым светом. У меня были только ДКП на три синие вещи и сапоги в хранилище. Синь падала скудно, чаще одна, а реже две-три шмотки. Сетов на десятый уровень было много, получить нужную вещь на свой класс тяжело, а нужный сет еще тяжелее.

После того как Бот приоделся, мобы на легком уровне почти перестали его пробивать. Это дало мне время поискать нужные мне комплекты в гильдейском хранилище. Всего на хила было три сета и куча разнообразных отдельных вещей.

Сет Целителя – Весь сет делает упор на разум. Дополнительные свойства на исцеление.

Сет Странствующего Знахаря – 50 на 50 распределение между разумом и магией. Дополнительные свойства на бафы и скорость передвижения.

Сет Темного Лекаря – Упор на магию, а дополнительные свойства на проклятия и атаку.

Из трех сетов мне понравился «Темного лекаря», однако если я хочу использовать «Инь и Янь» мне придется одевать «Целителя».

- Алее! – Молорик помахал рукой около моего лица. – Зазвездился, что уже игноришь меня?

- А? Ты что-то спрашивал? – очнувшись, посмотрел на него. – Я задумался о выборе сета, прослушал тебя.

- Я спрашивал, пойдешь ли ты в рейд на Ученика? – спросил он, чеканя каждое слово.

- Пойду, конечно. Упускать такую возможность?- я улыбнулся. – Ни за что.

- Отлично. – Молорик кивнул. – Сегодня Бот и Нос будут вести рейд.

- Бот эт правда? – я удивленно спросил у танка, что принимал на себя удары мобов.

- К..конечно. – тяжело отпихнув одного из мобов, сказал он. – Я хотел успеть до начала рейда получить десятый. Без десятого уровня там делать нечего.

- А че не предупредил?

- Так ты пропал. – мы добили мобов, и он посмотрел на меня. – Все в чате были в курсе, что сегодня будет рейд.

- Топы будут валить босса, а мы будем поддерживать их? – спросил у него.

- Неа. Все, кто улетел из песочницы, не смогут сюда вернуться, так что мы сами по себе.

- Аааа… Теперь становится понятным, почему нас не вырезали тогда. – я серьезно покивал головой. – Да и не тронутые боссы о том же говорят.

- Именно. А теперь может перестанем болтать и продолжим качаться? – ворчливо поинтересовался Бот.

\*\*\*

- Ух… Переодел шмотки, так прям чувствую, силушка бурлит во мне! – получив десятые уровни, братья сразу же переоделись в новые шмотки.

- Везет, а я даже не накопил на пять шмоток. – тяжело вздохнув, сказал я.

- Как так? – Молорик посмотрел на меня. – Мы все смогли накопить на фул синий сет, а ты че нет?

- Ну, вы молодцы. – я горестно улыбнулся. – Только у вас офицерский статус, а я всего лишь новичок.

- Эм… Бот? – Молорик посмотрел на покрасневшего Бота. – Ты же не хочешь сказать, что забыл поменять его статус?

- Ну… я.. – он занервничал.

Ваш статус в гильдии изменен на «Ветеран».

- Извини, Джи. – Бот понурил голову. – Я просто привык, что ты всегда с нами и даже не подумал, что у тебя стоит статус новичка.. Ты много скидывал?

- Мда… - я был шокирован этим. – Да, все что выпадало и мне не было нужно скидывал в гильд-хран. Ладн, будем считать это вкладом за подгон книг. Проехали.

- Нее.. так не пойдет. – серьезно сказал Бот. – Пока закупаетесь на рейд и делаете дела, я постараюсь договориться с Жорой. Это мой косяк, пусть лучше я разорюсь.

«Жест красивый, но упущенных возможностей не вернуть.» - подумал я.

В кармане было почти 50 тысяч. Сегодняшние забеги по легкому «Дворцу Некроманта» были в основном пиратскими. Много засад, несколько сундуков, и много убитых боссов, по сравнению с прошлыми заходами. Закупив зелий,

- Здравствуй, юный Оракул, - поприветствовал меня Аиш, когда я подошел к нему. – Вижу, ты выполнил мое задание и получил десятый уровень.

Задание «Развитие уровня» успешно выполнено.

- Вот твоя награда. – учитель протянул мне книгу навыка светившуюся зеленоватым цветом.

Вы получили необычную книгу навыка «Восстановление».

- Так как ты получил десятый уровень, - продолжил тем временем учитель. – Ты волен выбрать направление. Станешь ли ты Целителем? Оракулом выбравшим путь исцелять всех вокруг. Станешь ли ты Священником? Оракулом выбравшим путь благословлять всех вокруг. Станешь ли ты Еретиком? Оракулом выбравшим путь темных проклятий. Или же ты последуешь дальше своему пути развития, выбрав путь Пастыря? Этот выбор должен быть предоставлен тебе в столице, но ты мне понравился своим упорством, и я сделаю для тебя исключение. – голова-шар учителя Аиша, потемнел, формируя молнии-глаза. – Так какой путь выбираешь, юный Оракул?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 54. Выбор пути класса.**

Вам предоставляется выбор Пути класса:

Целитель – Оракул специализированный на лечении. Доступно множество навыков исцеления, как одиночной цели, так и группы. Бонус Пути Класса - +1 разум за каждый уровень.

Священник – Оракул специализированный на благословлении. Доступно множество навыков благословлений, как одиночной цели, так и группы. Бонус Пути Класса - +1 разум за каждый уровень.

Еретик – Оракул специализированный на проклятиях. Доступно множество навыков проклятия, как одиночной цели, так и группы. Бонус Пути Класса - +1 магия за каждый уровень.

Пастырь – скрытый Путь Класса Оракулов. Пастырь – это истинный Оракул. Ему доступны все навыки. Бонус Пути Класса - +1 разум, +1 Магия за каждый уровень.

«Тут выбор очевиден.» - стоило мне прочитать слово «Скрытый», как я моментально сказал учителю:

- Я продолжу свой путь абсолютного развития. Выбираю путь Пастыря! – последнее я, кажется, выкрикнул.

Вы встали на Путь Пастыря.

Ваш класс изменен с «Оракул» на «Пастырь».

После изменения класса, тут же появилось глобальное оповещение:

В Безграничном мире появился первый Пастырь!

После этого, мне продолжили сыпаться сообщения:

Бонус за получение скрытого класса +10 к удаче.

Открыты навыки класса:

Массовое Исцеление.

Мгновенно восстанавливает 100\*(разум\10) хп, всем членам группы.

Откат – 5 минут.

Массовое Восстановление Жизни.

Вешает на всех членов группы баф «Восстановление Жизни», который восстанавливает

(разум\*2) хп за секунду, в течении 10 секунд.

Откат – 5 минут.

Духовный Щит.

Вешает на выбранную цель щит поглощающий (100\*разум) урона.

Щит может стакаться до 5 раз.

При нанесении урона, время действия щита – 30 секунд.

Откат – 10 минут.

Духовное Спасение.

Вешает на выбранную цель баф «Неуязвимость» на 1 секунду.

Время действия – 30 минут.

Откат – 10 минут.

Массовое Благословление Тела.

Вешает на всех членов группы баф +5 к телу.

Время действия – 30 минут.

Откат – 1 минута.

Массовое Благословление Разума.

Вешает на всех членов группы баф +5 к разуму.

Время действия – 30 минут.

Откат – 1 минута.

Массовое Благословление Магии.

Вешает на всех членов группы баф +5 к магии.

Время действия – 30 минут.

Откат – 1 минута.

Массовое Благословление Удачи.

Вешает на всех членов группы баф +5 к удачи.

Время действия – 30 минут.

Откат – 1 минута.

Массовое Проклятие Движения.

Вешает на всех противников в радиусе 10 метров дебаф -10% к скорости бега.

Время действия – 5 минут.

Откат – 1 минута.

Массовое Проклятие Сковывания.

Вешает на всех противников в радиусе 10 метров дебаф -10% к скорости атаки.

Время действия – 5 минут.

Откат – 1 минута.

Массовое Отравления.

Вешает на всех противников в радиусе 10 метров дебаф «Отравление» отнимающий (магия\*2) хп за секунду в течении 5 секунд.

Откат – 1 минута.

Темный Духовный Удар.

Наносит 1000+(магия\*5) урона.

Откат – 5 секунд.

Сотворение Духа Жизни.

Требуется \*Тотем Жизни\*.

Дух жизни следует за вами. Каждый в вашей группе получает +100 к регенерации жизни в бою.

Откат – 1 час.

Сотворение Духа Маны.

Требуется \*Тотем Маны\*.

Дух жизни следует за вами. Каждый в вашей группе получает +100 к регенерации маны в бою.

Откат – 1 час.

- Ах\*еть… - прошептал я, увидев список новых навыков.

- Ах, да. – голова-шар Аиша изобразила улыбку из радуги внутри. – Забыл тебя предупредить. Все навыки Пастыря, можно повышать, только книгами навыков.

- Эм.. – я отвлекся от шока, и переспросил. – В смысле книгами навыков, учитель?

- Каждый навык для своего повышения, требует книгу навыков. То же касается и твоих базовых навыков. – булькая, объяснил мне Аиш.

- То есть.. Вы хотите сказать, что мне нужны книги навыков, что бы прокачать навык с 1 до 2 уровня? – я сел там, где стоял от шока.

- Именно. У тебя уже готовы к повышению три навыка. – еще громче забулькал Аиш, сообщая эту новость. – Желаешь их повысить?

- Эм.. Я… Эм… - меня заклинило.

- Вижу тебе нужно придти в себя. – продолжая булькать, сказал Аиш. – Приходи ко мне перед отправкой в столицу, у меня для тебя будет задание.

Вы получили задание «Перед отправкой в Столицу».

Перед отправкой в Столицу.

Редкое.

Задача – Перед уходом в столицу, зайти к Аишу.

Награда – Доступ к следующему заданию.

- Да, хорошо, конечно. – бессвязно говорил я, пятясь задом. – Зайду конечно.

Молорик: Афигеть! Как ты получил класс!??? \*смайлик возмущения\* И что за класс такой??

Джи: Выполнил скрытую цепочку квестов.. Но это не супер круто.

Молорик: Да ладно тебе! Получил первым новый класс! Это уже СУПЕР!

Джи: если бы ты знал.. Мол, я афк до рейда, нужно разобраться с классов.

Закрыв чат, поставил автоответ «Занят, не беспокоить».

«И че делать теперь.» - присев на скамейку в холе башни, стал размышлять. – «Базовая книга навыка стоит 10к кредитов. Делаем вывод, что необычная будет стоит в районе 50к если не больше.. И я еще не знаю, какой максимум прокачки у каждого из навыков.» - схватившись за голову, я пытался собраться. «Класс потрясающий, маны будет нужно дохрена, конечно, но я уже сейчас сильнее всех остальных на порядок. Однако, суммы для своего усиления мне потребуются заоблачные. Один я точно не справлюсь.»

- Привет, чего сидишь, грустишь? – спросил у меня, присевший рядом парень.

Имя – Вигас

Класс – Маг Огня.

Уровень - 0.

- Да так, размышляю о бренной жизни. – ответил ему.

- Понятно. У тебя нет пары кредитов начинающему магу огня? – улыбнулся он.

Я удивленно посмотрел на него, а затем заржал. Истерически похрюкивая, икая и бессвязно пытаясь что-то сказать, я сполз на пол, держась за живот. Парень посмотрел на меня, как на больного, что-то сказав, ушел к другому игроку.

- Ой, не могу.. Денег дать. – вытирая слезы, говорил я. – САМ НЕ ЗНАЮ ГДЕ НАЙТИ ДЕНЕГ! – заорал я в спину парня, и снова засмеялся.

Посмеиваясь над попрошайкой, открыл окно характеристик персонажа.

Имя – Джи

Класс – Пастырь.

Уровень – 10.

Характеристики:

Тело – 10

Разум – 23+42

Магия – 13+37

Удача – 21

11000\11а000 хп.

16500\16500 мп.

Броня – 35.

Маг. Сопротивление – 0%

Физ. Сопротивление – 0%

Восстановление хп вне боя\в бою 20\0 ед. в минуту.

Восстановление мп вне боя\в бою 130\0 ед. в минуту.

Навыки:

Исцеление 2 (15\100%)

Самоусиление 1 (100\100%)

Проклятие Движения 1 (100\100%)

Благословление Скорости 1 (100\100%)

Духовный Удар 2 (15\100%)

Восстановление 1 (0\100%)

Массовое Исцеление 1 (0\100%)

Массовое Восстановление Жизни 1 (0\100%)

Духовный Щит 1 (0\100%)

Духовное Спасение 1 (0\100%)

Массовое Благословление Тела 1 (0\100%)

Массовое Благословление Разума 1 (0\100%)

Массовое Благословление Магии 1 (0\100%)

Массовое Благословление Удачи 1 (0\100%)

Массовое Проклятие Движения 1 (0\100%)

Массовое Проклятие Сковывания 1 (0\100%)

Массовое Отравление 1 (0\100%)

Темный Духовный Удар 1 (0\100%)

Сотворение Духа Жизни 1 (0\100%)

Сотворение Духа Маны 1 (0\100%)

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Инь и Янь.

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Тело - +5 к телу.

Получение новое класса, дало не только +10 к удаче, но и повысило хп и мп на десять тысяч.

«Я теперь толстенькая тушка, которую так просто не пробьешь.» - улыбнувшись, подумал я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 55. Разговор с главой империи.**

Фаитири: Ты там решил все лавры собрать? \*смайлик негодования\* Мало того, что прокачиваешься, как бешеный геймер, так еще и всякие плюшки отрываешь!

Джи: Если будешь так же упорно трудиться, как я, то тоже получишь плюшки. \*смайлик рабочего\*

Фаитири: Блин, я только получила седьмой, а ты уже на новой вершине эволюции!

Джи: Если будешь.. Кажется я уже это говорил! \*смеющийся смайлик\*

Фаитири: Злыдень! Ушла качаться.

Мила была единственной, кто из друзей и гильдии не пристал с вопросами «Как я получил этот класс?». Закрыв все чаты, написал Боту:

Джи: надо поговорить.

Бот: Дуй в хранилище.

Придя в хранилище, увидел Бота, разговаривающего с Кнехтом, казначеем-хранителем вещей.

- Привет. – поздоровался я с Кнехтом.

- Даров. – пожав мне руку, сказал он. – Тут за тебя слово замолвили. – Кнехт с усмешкой кивнул на Бота. – Выбирай сет или шмот, выдам сразу на руки.

- Тут такое дело.. – я посмотрел на Бота. – Мне с ним переговорить нужно, ты не против подождать?

- Без проблем. – усмехнувшись, Кнехт уселся на лавочку.

Отойдя с Ботом в сторонку, где было поменьше народу, я начал разговор:

- Спасибо, что пробил вещи. – сразу поблагодарил я.

- Эт мой косяк был, так что все в порядке. – он похлопал меня по плечу. – О чем поговорить хотел? О классе?

- Почти угадал. – я присел, показывая ему жестом присоединиться. – Дело вот в чем. Пастырь, это скрытый класс.

- Фиууу… - засвистел Бот. – Ну, я где-то так и думал, но все равно…

- Больше скажу, я могу и бафать, и проклинать, и хилить. Три в одном. – похвастался для начала я, а потом добавил. – Есть правда море минусов.

- Как получил класс ты естественно рассказывать не будешь? – спросил на пробу Бот.

- Выполнял цепочку квестов, я тебе о них рассказывал. Большего добавить нечего. – я развел руками.

- В чем минусы? – задумчиво спросил Бот.

- Нужно много. Очень много кредитов на прокачку. – печально сказав это, решил его добить. – А еще нужны книги навыков. Сколько пока не знаю, но минимум штук по 5 на каждый навык.

- Эм… Много кредитов это сколько? И какие навыки нужны? – сразу перешел он к сути темы.

- У меня... – я заглянул в меню персонажа, пересчитывая навыки. – 20 навыков требующих прокачки. Это уже 200к на первое улучшение. По мимо этого для каждого повышения навыка нужна книга навыка. Если базовые стоят по 10к, то полученные от класса будут стоить еще больше. И это по самым скромным прикидкам.

- Двести кусков не такая уж большая сумма.. – тут он ошарашено посмотрел на меня. – Стоп. 20 навыков??? – после моего кивка он завис. – Эм… я конечно понимаю, но не мог бы ты показать характеристики?

Открыв ему доступ к своим характеристикам, ждал его вердикта.

- Ахренеть… Три класса в одном, да еще и в песочнице. – глаза Бота стали похожими на глаза персонажа аниме. – Это же мы по кд можем фармить боссов здесь и нам никто не сможет помешать. С твоим здоровьем, которого лишь слегка поменьше, чем у меня с десятым шмотом, тебя можно будет завалить только толпой. Но! Бабл, отрава, еще и мифическим своим в толпу.. – он закатил глаза. – Ты машина смерти теперь какая-то!

- Насчет миф навыка не раскатывай губу, что бы его зарядить нужно очень много времени. За сегодняшние наши походы, я зарядил только 2% навыка.

- Эт фигня, на рейде поднимешь в разы быстрее. – он улыбался во все 32 зуба. – Если у тебя навык бафает и исцеляет рейд, то считай место во всех рейдах тебе забронировано. Жора мне весь лс уже исписал, что хочет тебя к себе в столицу.

- Мм.. Так значит вы мне поможете с прокачкой? – задал я самый главный для себя вопрос.

- Контракт. – сказал Бот. – Без обид, но суммы в тебя будут вбухиваться немаленькие, поэтому только в таком случае Империя тебе поможет.

- Условия? – сразу же спросил я.

- Это с Жорой в лс. Он до тебя достучаться не может. – улыбаясь, сказал Бот. – Добавь его в друзья и поговорите. Я пойду с Кнехтом обсужу пару вещей.

Добавив главу гильдии в друзья, мы начали разговор:

Жора: Ну привет, новичок-легенда. Наконец-то мы можем поговорить.

Джи: Привет.

Жора: Бот описал ситуацию и твои навыки. Я не против потратить часть ресурсов гильдии на перспективного игрока. Но мне интересно, как ты это видишь?

Джи: Пока я в песочнице, наша гильдия сможет держать «Ученика». Думаю, даже рекорд мы сможем поставить, да такой, что его никто не сможет перебить. Только для этого нужно будет зарядить мой миф навык. Думаю эта пара вещей будет достойным бонусом за помощь мне в моей прокачке.

Жора: Дерзко! Но мне понравилось, что ты сказал «наша гильдия». Контракт стандартный для «прокачки», мы даем то, что тебе нужно. Ты отдаешь в двойном размере, но уже своими услугами в качестве Пастыря. Как только ты превысишь свой полезный лимит вдвое, тебе останется только месяц дослужить в гильдии и ты свободен. Это при учете, что ты снова не окажешься должен гильдии. И так по кругу.

Джи: Да я бы и на зарплате посидел. Я как-то читал, что топ гильдии практикуют такое.

Жора: Не без этого, но пока нам рано с тобой о таком говорить. Перед заключением контракта, я бы хотел посмотреть на тебя в деле. Установишь неперебиваемый рекорд «Дворца» и застолбишь «Ученика» и мы с тобой вернемся к разговору о зарплате. И да, Кнехт выдаст тебе любой сет, я уже отдал приказ.

Джи: Ок. Приятно было познакомиться.

Жора: И мне. Не разочаруй.

Закрыв чат, пошел к Боту и Кнехту.

- Мне нужен сет «Темного Лекаря» и «Целителя». – сказал я Кнехту. – Бот, мне будет нужна твоя помощь по скоростному прохождению дворца. Но сначала, нам нужно завалить «Ученика».

- Ого. А ты стал серьезнее. – Бот был удивлен. – Жора умеет правильно настроить людей… Насчет Рейда, мы выходим через 5 минут, мы с Носом обсудили, как выгоднее тебя использовать. По спидрану дворца, это тебе с Люли пообщаться надо. Она в этом разбирается лучше меня.

- Понял. – взяв у Кнехта заказанные сеты, кивнул Боту.

Сет Целителя.

+110 к разуму

+80 к удачи

+2000 хп.

+2500 мп.

Маг сопротивление – 45

Физ сопротивление - 10

+60 броня

Все навыки исцеления получают бонус +20% к силе исцеления.

Уменьшает откат навыка «Восстановление» на 5 секунд.

Если здоровье цели меньше 5%, исцеление будет критическим.

Сет Темного Лекаря.

+110 к магии.

+80 к удачи.

+2000 хп.

+2500 мп.

Маг сопротивление – 45

Физ сопротивление – 10

+60 броня.

Длительность всех проклятий увеличена на 20%.

Темный Духовный Удар получает 5% сковать противника.

Если здоровье цели меньше 5%, проклятие замедления передвижения полностью обездвиживает противника.

- Спасибо, Кнехт. – поблагодарил я, отдавая ему свой сет Лекаря.

- Главное, что на пользу. – по отечески улыбнувшись, сказал он. – Удачи вам в рейде.

- Спасибо. – синхронно сказали мы с Ботом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 56. Рейд на "Ученика Некроманта".**

Ученик Некроманта. (рейд-босс)

Уровень 14.

Умение 1 – Призыв армии.

Умение 2 – Кольцо пламени.

Умение 3 – Лич.

Умение 4 – Зов духов.

- Босс толстый и имеет две жизни. – начал вещать Бот.

Всего в рейд пошло 18 человек. Главным критерием был 10 уровень и полное обмундирование, так как босс не только швырялся аоешкой, но и сам атаковал массовыми атаками. Поэтому, если у игрока было меньше 5 тысяч жизней, ему тут делать было нечего. Множество игроков ушли в столицу, поэтому эти 18, были либо новичками, либо теми кто из старой империи играл в удовольствие. Все это мне рассказывал Молорик, по пути к боссу.

- Первая фаза – он призывает ближайших элиток. Ими занимается группа Носа. – Бот кивнул на стоящего рядом Носчага. – Во второй фазе босс кастует аое. Если успеете спрятаться за могилку или любой другой объект, который полностью вас загородит, то вы снизите нагрузку хилов. Танковать буду я. – его взгляд дернулся на меня, и он явно хотел что-то сказать, но передумал и продолжил. – Основной хил на мне будет держать Джи. Остальные работают по «оплеухам». Остальные. – он посмотрел на восьмерку ДД. – Просто бейте всем по откату и старайтесь не умереть. Вопросы? – он осмотрел «войско». – Вопросов нет, тогда. Джи баф и начнем.

Под удивленные взгляды рейда, я скастовал все благословления, тем самым повысив все характеристики рейда на пять. Мана неплохо просела, но сет Целителя, поднял и без того задранный показатель маны до предела.

- Я пошел. Остальные начинают бить по моей команде. – Он пошел к босу. – Нос, начинай зачищать свиту.

Повесив на Бота восстановление, стал осматривать окрестности. Перед началом рейда, я залез на склеп, что бы было удобнее. И спрятаться за статую можно, и до танка хилом достаю, и за рейдом наблюдаю. Три зайца – ваншотнул!

Бот взял на себя босса, получая неплохие плюхи, кинув в него исцелением, подкрепил его восстановлением. Бить босса было нельзя, поэтому я посмотрел, как дела у остальных. Под руководством Носа, остальные 16 человек расчищали элитку вокруг босса. Под слитными залпами такой толпы мобы моментально улетела на свое перерождение. Неподалеку появилась группа, которая фармила элиток, увидев, что мы бьем рейд-босса, она остановились вдалеке, наблюдая. Нос тут же подошел к ним и предупредил о возможных последствиях вмешательства.

- Можно. – раздалась команда Бота. И синхронная машина из 8 человек стала бить босса. Нос со своей командой из четырех человек планомерно вырезали появляющуюся элитку.

ЖАЛКИЕ ЧЕРВИ, ВЫ ПОЗНАЕТЕ МОЙ ГНЕВ! СТРАЖА!!

Некромант использовал свое умение. Не убитые элитные мобы стали стягиваться к боссу. Их было достаточно много, но Нос и его ребята не сплаховали, моментально перехватывая и уничтожая подошедших мобов.

- Нос с командой работают, остальные не отвлекаемся! – под атакой босса, крикнул Бот.

Ученик Некроманта размашисто атаковал бота. При каждом взмахе вылетали темные полумесяцы, которые летали по непредсказуемой траектории, иногда даже отскакивая от могил. Некоторые ребята принимали, так сказать, на грудь эти полумесяцы, теряя здоровье. Третий хил, который был на подхвате, исцелял. Я же сосредоточился на удержании Бота, исцеляя его по откату. Восстановления и исцеления хватало впритык, что бы покрывать урон босса.

ТЕМНАЯ БОГИНЯ СМЕРТЕЛЬНОГО ОГНЯ! ПОКАРАЙ НЕЧЕСТИВЦЕВ!

Прокричал босс и от него во все стороны понеслась стена пламени. Некоторые, кто посмекалистестее, спрятались, в момент начала крика боса, остальные же отхватили удар, снявшись большую часть жизнь. Моментально кинув откатившееся исцеление на сильно просевшего Бота, стал читать заклинание массового исцеления:

- Добрые боги, исцелите свою паству! – крикнул я.

Мгновенно восстановив чуть больше тысячи жизни всем в рейде, я стал читать следующее массовое восстановление:

- Добрые боги, вашей пастве нужна жизненная сила! – крикнул я, повесив баф на весь рейд, восстанавливающий по 266 хп за секунду, в течении 10 секунд.

Здоровье Бота стало опускаться, кинув очередное исцеление, крикнул:

- Хил Око, исцеление на Бота!

Увидев, что исцеление немного подняло жизнь Бота, крикнул:

- Через раз на Бота кидай. Восстановление у меня побольше, не перебьешь. – отдав указание запасному хилу, посмотрел как идут дела у Носа.

Расчистив пришедшую элиту, команда Носорчага, планомерно убивала моба одного за другим, не давая им времени воскреситься всем. Здоровье у них не проседало, поэтому я крикнул им:

- Нос, хила на Бота, до фула надо поднять!

- Ок!

Хил из команды Носа, которого я как-то подменял у них, стал помогать мне исцелять Бота. Втроем наши усилия принесли плоды и здоровье Бота поднялось до максимума:

- Хил Око и Жеманю, стоп хил! – крикнул я им, используя навык «Кровавая мана», что бы восстановить себе полностью всю ману. Глотнув зелье на хп. Продолжил исцелять нашего танка.

Здоровье рейд-босса неуклонно уменьшалось. До своей смерти он еще один раз использовал пламя, которое вынудило меня попросить помощи у двух других хилов.

МОЕ ТЕЛО ПАЛО! НО МОЙ ДУХ ВАС ПОКАРАЕТ! ААхахаа…

Умирая, босс пытался рассмеется, но затих. Его тело поднялось в воздух и взорвалось! На его месте оказался огромный дух.

ХА! ВЫ ВСЕ БУДЕТЕ ПОГЛОЩЕНЫ МНОЙ!

Крикнул дух, хватая Бота.

- Даруй защиту слабому! – крикнул я, вешая на Бота бабл.

Удача и точно подгаданное время, о котором мне шепнул Бот, сделали попытку моментального убийства танка невозможной!

- Джи, красиво! – крикнул Бот, агря на себя босс.- Все стоп дамаг! Набираю агр!

Почти сорвав босса, ребята из рейда, все же остановились и стали убивать элиток, воскресающих после убийств команды Носа.

- Готово! Бьем! – через минуту раздалась команда Бота.

Кинув взгляд на полоску зарядов «Инь и Янь», был приятно удивлен, что полоска Янь зарядилась уже до 7%! Видимо, хил и баф рейда, неплохо ее заряжают! Но вот полоска Инь, так и осталась нетронутой, так как мне банально не было на ком практиковать массовые проклятия, а удаты ДУ и ТДУ практически не заряжали.

МОИ СЛУГИ-ДУХИ ПРИЗЫВАЮ ВАС!

Крикнул босс, призывая в дополнение к элиткам еще и партию духов, вылетающих из разных концов дворцового кладбища. Нагрузка на команду Носа увеличилась, это заметил и Бот:

- Мол, Сун, Дон помогите Носу! – крикнул он троице братьев.

Троица моментально перенесла свой урон с босса на прибывающих духов. Ситуация немного выровнялась, но Хил Оку пришлось помогать отхиливать команду Носа, так как они стали очень сильно проседать от большого количества элиток на них. Дамаг по боссу практически прекратился, все сконцентрировались на свите.

- Добрые боги, исцелите свою паству! – крикнул я, используя навык, тем самым поднимая просевшее хп у всего рейда. Но этого было недостаточно, поэтому вслед за первым массовым лечением, я использовал и восстановление. – Добрые боги, вашей пастве нужна жизненная сила!

Хп рейда начало упираться в фул. Через пару минут, духи закончились, и братья переключились на урон по боссу. Здоровье босса неуклонно уменьшалось, и дошло до отметки 10%:

УЧИТЕЛЬ!!!!

Неожиданно закричал дух.

ДАРУЙ МНЕ СИЛУ!

В духа начала вливаться темная струя дыма, собирающаяся ото всюду. Элитки стали умирать, попадая под этот дым.

- Нос, дамаг в босса! – крикнул Бот. – Хилы все в меня!

После того как босс всосал в себя черный дым, он стал бить в разы сильнее. Под усилиями трех хилов, мы еле еле удерживали здоровье Бота. Даже войдя в ритм, что каждый исцелял по очереди, тем самым постоянно повышая здоровье нашего танка, это не помогало. Хп Бота по не многу уменьшались.

7% хп босса – 80% хп Бота.

6% хп босса – 60% хп Бота.

- Сила духа, поддержи заблудшего! – крикнул я, используя «Духовный Щит» на Бота, который начал поглощать урон босса.

3% хп босса – 80% хп Бота.

И наконец босс погиб.

Вы будете… Уничтожены… Учителем…

Прохрипев последние слова, босс пропал, оставив после себя большой фиолетовый сундук.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 57. Песочный Бизнес.**

- О! Уникалочка! – раздался крик Молорика, который на всех парах летел к сундуку. Увидев бегущего Молорика, Бот хитро улыбнулся и дождался, пока он не подбежит поближе, что бы быстрее него прикоснуться к сундуку. – Ты был мне как брааат! – упав на колени, закричал Молорик.

Так как в рейде стояло распределение дропа лидером, все предметы распределял он, а остальным показали список:

Меч Алого Берсеркера. (уник)

Редкая книга навыка «Удача».

Редкий Камень заточки.(4 шт)

Редкий Камень зачарования. (8 шт)

Кожанка Воина. (Сет Воришки)

Капюшон ученика Воды. (Сет ученика Воды)

200 000 кредитов.

- Кредиты раскидываю на всех. – сообщил Бот.

Вы получили 11 000 кредитов.

- Меч могут сролить только Берсы, которых у нас в рейде нет, поэтому каждый получает ДКП за него. – Бот вычеркивал из списка один предмет за другим. – За выбитые камни все получат по 5 необычных камней заточки и зачарования. Доступы всем выданы. И всем спасибо, все свободны. – Поблагодарив всех, Бот распустил рейд.

Вас приглашают в группу «Прокачка» лидер группы Бот2352.

- Неплохо справились. – похлопал меня по плечу, подошедший Бот. – никто не упал. Ребята в прошлый раз были толпой в пятьдесят рыл и положили половину.

- Ага, только ты вспомни, - Молорик подошел к нам. – Там были черные, которые дико мешались. Да и сейчас у нас фул рейд в редких шмотках. У рб не было ни единого шанса!

- Больше спасло наличие Джи у нас в рейде. – сказал подошедший Сун. – Два массовых лечения и своевременный бабл, решили судьбу босса. На будущий поход, Бот, нужно минимум 5 хилов и количество человек увеличить до 25-30. Иначе тут будет большая, печальная ж… Ситуация. – под наши улыбки он поправился.

- Жора испытывал Джи. – улыбаясь, Бот кивнул в мою сторону. – Я договаривался с шахтерами, что бы они помогли хилами. Я же не идиот идти на рб таким составом.

- Воу… А если бы упали? – я был слегка поражен доверием.

- Всего лишь 10% опыта. – пожав плечами, сказал Бот. – Куда важнее было посмотреть на тебя.

- Больные люди.. – покачивая головой от шока, я сказал. – Насчет прохождения спидрана. Мне нужно подготовиться. Опыт у меня на 5% после убийства рб. Думаю, сегодня к утру успею накачать силой свои шары. – серьезно сказал Боту.

- Накачать шары? – Молорик выгнул бровь, а потом обнял меня. – Шары не надо накачивать.. За ними надо ухаживать…

Заржав, мы все отправились в город.

\*\*\*

- Вешаю благословления на +5 ко всем параметрам всей группе! Недорого! – встав около ворот, я стал превращать свою задумку в реальность.

- Йо. – ко мне подошла группа из пяти человек. – Сколько за баф?

- 500 кредитов. – увидев ошарашенный взгляд, пояснил. – Баф держится полчаса, накладываю на всю группу. При повторном обращении ко мне, баф щита на поглощения 10к урона в подарок. – улыбаясь во все тридцать два, объяснял им.

- Откуда нам знать, что ты не разводишь нас? – поинтересовался парень, видимо, глава группы.

- Если желаете, можете заказать баф через игру. – сразу же сказал ему. – Комиссию в 10% оплачиваете вы. Итого 550 кредитов.

Объяснение ребятам, что можно пользоваться услугами посредничества в игре через настройки внутреигрового сервиса, было скучным, но получаемый результат предвосхищал все мои ожидания.

За первый час мои истеричных криков, только две группы решились «купить баф». Но после того, как они вернулись и получили в подарок «щит-баф», поток клиентов начал расти. По началу все сомневались, но видя, как некоторые приходят снова и снова, решались попробовать тоже. Откат навыков в 1 минута, стал пикантной вишенкой, которая собрала очередь на мои услуги.

Уже на втором часу я заработал 18к кредитов, а поток клиентов не останавливался. Заряд Янь медленно и неуклонно повышался. Я не стал замарачиваться гильдейскими разборками, бафая всех подряд. Сам же на показ выставил, что я из «Империи». Скучающий на первом часу Бот, на следующий стал вести активную вербовку новичков. Я же получал плюсик в карму за этот побочный эффект моего бизнеса, тире прокачки, тире подготовки.

На третьем часу, все уже считали меня НПС, который бафает за определенную сумму. Молорик в гильдии даже поржал, скинув строчку из форума:

«.. Если у вас есть немного кредитов, то советую подойти к воротам города и найти НПС ДЖИ, который повесит на вас +5 ко всем характеристикам за 550 кредитов.»

Ребята ржали, а я продолжал бафать и бафать.

\*\*\*

- Народ! На сегодня все! – закричал я, когда «Сила Инь» заполнилась до 100%. Шар белого цвета стал крутиться вокруг меня и светиться ярким, но мягким, белым цветом. – Возможно я вернусь завтра!

Гул разочарования пронесся в толпе.

- ВСЕ ПРИНИМАЙТЕ РЕЙД ОТ МЕНЯ, БАФНУ И УХОЖУ! – проорал я, перекрикивая гул.

Приняв больше двух сотен желающих, бафнул их и отправился на второй этап подготовки к «Скоростному забегу».

\*\*\*

- Неплохой бизнес выходит, так то.. – говорил Бот, бегая с огромной толпой мобов. – Не мое, конечно, дело, но много собрал?

- Почти полторы сотни. – вешая очередное массовое проклятие скорости и снижения скорости атаки, ответил ему. – Если бы в песочнице можно было получить класс, я бы столько не поднял. Бафы уже сейчас нужно улучшать.

- Надо. – ухмыляясь, на бегу сказал Бот. – Книги в хранилище лежат. Сумма выходит нехилой. Каждый баф по 100к у учителя стоит, но наши фармят подобие «Братской Могилы», поэтому недостатка в книг нет. – тут он спохватился. – Только я тебе этого не говорил.

- Ха! Не переживай, я тебя понял. Все равно книги денег стоят, а просто так брать и сваливать будут только крысы. – обновив проклятия, спросил у Бота. – Кстати, а мне положены плюшки за такой рекрутинг?

- О чем ты? – недоуменно спросил Бот.

- Ты в гильдию человек пятьдесят принял, только из-за того, что я стоял бафал.

- Иногда ты такой жлоб… - тяжело вздохнул Бот под мой смех.

\*\*\*

- Это конечно здорово, но потратить 7 часов на заряд твоих «Шаров», это перебор. – устало выдохнул Бот.

Для полной зарядки мифического навыка мне понадобилось семь часов! Я уже сам бы не в восторге от того, что потратил это утро впустую. Проклятия накладывались на небольшой радиус, что очень сильно растянуло время зарядки. Для тех же благословлений, не было никаких ограничений в радиусе, главное, что бы все были в группе.

- Оно того стоит. – сказал я ему. - Лучше расскажи, про прохождение спидрана.

- Все просто. 1 этаж, 1 коридор, 1 босс. По бокам коридора находятся входы в комнаты, где тусуются мини-боссы. Для полного прохождения, нужно убить всех. За каждого неубитого мини босса штраф – 5 минут. – рассказывал Бот, явно подглядывая в какие-то записи.

- Мм.. А боссов же можно вытаскивать из комнат? – поинтересовался я у Бота.

- Конечно. На то и расчет, что делать можно все, что угодно. – ухмыльнувшись сказал он. – Я понял твою задумку. Собрать всех в одной комнате и жахнуть по ним твоим навыком. Нос не перешел на 11, так что еще один танк у нас есть. – Бот заглянул в список гильдии. – Еще один танк зайдет, если его попросить. Четвертого нет, но можно взять какого-нибудь жирного воина.

- Может Тома? – я вспомнил, как он ловко уклонялся от атак мобов. – Парень справиться.

- Мм.. Сейчас спрошу. - сказал Бот. Дождавшись ответа Тома, Бот выдохнул. – Ему интересно. Значит группа собрана. Стартуем в 12.00.

- Через полтора часа? – удивленно спросил у него, ожидая, что мы прям ща пойдем.

- Не знаю, как ты, а я жрать хочу!

\*\*\*\*\*

Это глава на завтра. ^^

А я уехал на пару дней...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 58.SpeedRun.(Скоростное прохождение)**

«80к кредитов… Улучшение с каждым разом становиться все дороже, да еще и книги навыков нужны… Боже, как же дальше-то я буду справляться..» - горестно подумал я.

После поднятия всех базовых навыков Оракула, я вернулся к воротам, что бы продолжить бизнес «Баффера». Народ, увидев мои крики в чате, был безумно рад. Каждый хотел получить +500хп и +500мп в купе с увеличением удачи и силы магии, это было огромное подспорье для начинающих игроков. Больше времени фарма, меньше времени восстановления, больше золота в кармане. Я назвал это «Пирамида Фарма Джи».

Без эксцессов не обошлось, конечно. «Черные псы», «Боги» и еще несколько гильдий пытались саботировать мои действия. Кто орал, что я обманщик, кто просто матерился на меня, кто распускал слухи. Однако, я не обращал на них никакого внимания, продолжая методично бафать людей. Такое игнорирование приносило свои плоды, видя, что поток народа ко мне не ослабевает, один за другим эти «крикуны» отваливались.

Не стоило забывать и про «халявщиков», они вступали в группы в момент бафа, тем самым получая его. Но их я планомерно банил, предупреждая группы, что в следующий раз они последуют за ними.

За полтора часа, пока я ждал Бота, мой «Black» лист, пополнился двадцатью именами.

\*\*\*

- Джи знакомься, это Фальшивая Стена, между друзьями Фальк. – представил Бот третьего танка в нашей команде. – Фальк, это Джи и Том.

- Даров. – Фальк был здоровым и дружелюбным малым. После того, как мы пожали друг другу руки, Бот стал рассказывать.

- Нас ждет четыре зала. – Бот посмотрел на Тома. – Том, ты хватаешь босса 10 уровня «Танцора». Фальк возьмет на себя «Лича», который будет во втором зале. Нос схватишь духа в третьем, будь аккуратнее не поставь свой зад под его «Вой». Я же буду выводить на прогулку стража. – Бот тяжело вздохнул.

- Давно мы по самоубийствам? – хохотнув, спросил Фальк.

- У него аое с уроном больше миллиона. – Бот тыкнул пальцем в меня. – Правда, это будет первое испытание навыка в деле.

- Аахаха. И Жора дал добро? – похлопывая себя по животу, веселился Фальк.

- Ты слишком много бухаешь.. – покачивая головой, сказал Бот. – Был бы посерьезнее. Жора не только дал добро, но и снарягу. А еще поцеловал нас в лобик и благословил.

- Гы. Я бы посмотрел на это зрелище. – улыбаясь, сказал Фальк. – Ты в курсе, мне в игрушки играть уже поздно.

- Зато бухать за пятерых нет. – пробурчал Бот.

- Молодой, горячий! – похохатывая, Фальк ударял по спине Бота, создавая звук удара колокола.

- Ладн, хорош. Нам уже пора идти. – Бот отмахнулся от Фалька. – Том, постарайся не умереть.

- Это было бы печально. – улыбнувшись, спокойно сказал Том. – Тем более, я не настолько плох, что бы не выполнить столь простую задачу.

- Вот и хорошо. – Бот выдохнул. – Джи, баф. – как только группа получила все бафы, Бот подошел ко входу. - Ну, что? С богом.. – прошептал Бот, выбирая режим «Скоростного Прохождения».

\*\*\*

Появились мы в огромном коридоре. Огромные десятиметровые потолки, свет, пробивающийся через крышу, которая была застеклена и прокрыта тонким слоем позолоты. Коридор упирался в огромный зал, в котором сидел на троне Некромант. По бокам коридора с разных сторон были четыре двери, больше напоминающие крепостные ворота.

- Не стоим! Пошли! – крикнул Бот и подавая пример, побежал в свой зал.

Том легкой трусцой забежал в первый зал, располагающийся слева. Там бродили, знакомые мне, мертвые балерины и их кавалеры во главе «Танцора», который возвышался над ними, совершая судорожные движения. Легко уклоняясь от стычек со свитой босса, Том подобрался к боссу, пробежав мимо него, сделал широкий круг по залу, собирая всех. Наблюдать за ним было сплошным удовольствием. Он мастерски использовал клинки, что бы отвести удары, уклонялся, иногда двигаясь зигзагом, что бы мобы двигались в нужном ему направлении.

Тем временем Фальк добежал до второго зала, под непрерывными атаками, которые он старался принять на щит, он пробежал по залу с криком.

- ААААААА ЗА МНОЙ! – орал он, получая тонны урона от магов, что были в свите босса «Лича».

Не смотря на получаемый урон, тушка Фалька была неплохо бронированной, что помогло ему быстро выбежать из зала, сохранив больше трети жизни.

Нос вбежал в третий зал. На мое удивление, духи практически не наносили ему урона. Когда Нос сагрил всех мобов и босса, он вышел из зала с 2\3 жизни.

Самое трудное досталось Боту. Ему пришлось не только отправиться вытаскивать четвертого босса, но и собирать всех мобов в коридоре. Паровоз за ним был огромным, но его сосредоточенность была выше всех похвал. Вбежав в зал босса, он не стал бежать на прямую к боссу, а повернув на 90 градусов побежал по максимально широкому кругу. Это помогло ему собрать всех мобов, и не попасть под удар тех, кто бежал до этого за ним.

Том был первым, кто вытащил босса, поэтому он сразу побежал к Некроманту. При этом, он едва не прикончил Фалька, который в тот же момент выбежал со своим паровозом и боссом. Нос, увидев, что в коридоре давка и выйти он не успевает, побежал на второй круг.

- Нос, еще один круг, иначе Бот не выйдет. – крикнул я Носу, вставая около выхода из его зала.

- Ок! – коротко ответил Нос, беря разгон на третий круг.

Тем временем Бот выбежал из зала, попав под нескольких мобов от паровоза Тома и Фалька. Здоровье нашего лидера группы просело до критической отметки, но он использовал зелье и смог заблокировал пару атак мобов. Пробежав в зал, он сделал небольшой крюк, присоединяясь к забегу двух ребят.

- Бот прошел! – крикнул я Носу, а сам отступил подальше, что бы ненароком не сагрить паровоз.

Как истинный носорог, носящий похожее имя, Носорчаг пробежал в ворота, направляясь к ребятам. Пробежав в след за ним в зал, увидел ужасающую картину. В Фалька летело заклинание, которое его точно добьет, ведь его здоровье было почти на нуле. Удар.. И Фальк падает безжизненной куклой, по которой пробегается жаждущая крови и мозгов остальных толпа нежити.

Остальные ребята тоже находились на грани, только Нос смотрелся на их фоне живчиком имея половину здоровья, но и ему не повезло! Дух использовал «Вой», который застанил Носа. Огромная толпа духов и мобов с других паровозов подмяла под собой самого живучего из нас.

Сцепив зубы, я вытянул руку.

- Сила начала, Сила Обратного Духа, Сила созданная духами предков, Сила воспетая в легендах. ЯВИСЬ! – произнес я нужное заклинание.

По мере того, как я произносил заклинание черный шар стал раздуваться. В начале он был размером с шарик для пинг понга, а в конце его размер был с пару футбольных мечей. Первое слово заставило шар остановиться. Второе перетечь в вытянутую руку. Последнее слово – стало спусковым крючком, который спустил заклинание.

Вылетевший шар, остановился ровно в центре зала, который, по словам Бота, был не больше ста метров. Умирающий Бот и полудохлый Том, увидев черный шар, стали бежать к нему. К моему ужасу, их стало притягивать к шару вместе с мобами.

- Сила конца, Сила исцеления, Сила жизни, Сила дарованная духами предков, Сила останавливающая богов! СПАСИ! – успев до окончания таймера, кинул в Бота вторую часть своего мифического навыка.

Белый шар двигался аналогично черному. В отличии от черного, он не увеличивался в размерах, а стал пульсировать белым цветом. После произношения слова «Спаси», шар вспыхнул яркой вспышкой, окутав бота белым светом. Здоровье танка, засосанного в плотный шар из мобов, мгновенно восстановилось, а сила Инь(черного шара) перестала на него действовать.

Бот моментально отбежал от эпицентра.

- Прости Том. – крикнул я.

\*Бум\*

Взрыв был беззвучным, но в момент взрыва, по телу прошла дрожь. Останки мобов красочно разлетались по всему залу. Через пару секунд этот дождь прекратился..

Глобальное оповещение!

Гильдия «Империя» установила рекорд «Дворца Некроманта» 13 минут 27 секунд.

Стоя в зале некроманта, мы с Ботом увидели, что Дух не умер, тем самым увеличив наше время прохождения на 10 минут. Через мгновение Дух пропал, а в центре зала появился огромный фиолетовый сундук.

- Впринципе. Я думаю. – коротко, улыбаясь во все зубы, начал говорить Бот. – Если отбросить наши помарки. При учете не сыгранности. И того, что Джи убил Тома. Прохождение было не таким уж и долгим.

Прислушиваясь к его словам, я не понимал к чему он ведет, но услышав последнее заржал. Как впрочем и все из нашей суицидальной группы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 59. Награда.**

- Это было познавательно. – после того как выскочило оповещение, вся группа воскресла. Это были первые слова Тома, после воскрешения. – Сила притяжения твоего навыка… - улыбаясь, он покачал головой.

- Согласен. – сказал Бот, стоящий около сундука. – Хреново, что он своих же убивает, конечно, но навык – конфетка! – он поднял большой палец вверх.

- Че стоим? Может уже посмотрим, что выдадут героям-трудоголикам? – привлек внимание Фальк.

- Алкоголикам, а не трудоголикам.. – пробурчал Бот, прикасаясь к сундуку.

За успешное установление рекорда, вся группа получает классовый комплект вещей.

Срок ношения – до установления нового рекорда.

До момента установления нового рекорда, доступ к «Скоростному» режиму «Дворца некроманта», для всей группы(гильдии «Империя») запрещен.

Вы получаете «Сет Молодого Пастыря Вел Готми».

Сет Молодого Пастыря Вел Готми.

Уникальный.

Занимает все слоты брони.

Только для Пастыря.

10 уровень.

+150 к разуму.

+100 к магии.

+50 к удачи.

Броня – 80.

Маг сопротивление – 75

Физ сопротивление – 35

Навык «Исцеление» на 10% эффективнее.

Благословления действуют на 1 минуту больше.

Навыки ДУ и ТДУ, использованные друг за другом, получают 1% шанс взорвать цель.

Скорость передвижения +30%

- Чего-то я не хочу, что бы кто-то перебивал наш рекорд.. – после получения награды, сказал Бот.

- Может в игру начать нормально играть.. – с серьезным лицом, задумчиво сказал Фальк.

- А это нормально для 10 уровневого сета иметь такие параметры? – почесывая голову, спросил Нос.

- Покажи, что там у тебя? – будто выйдя из оцепенения, спросил Бот у Носа.

- Не могу линкануть.. – разочарованно ответил Нос. – Короче, скрин в офицерской.

- Момент. – сказал Бот, зависнув на некоторое время. - У меня такой же… И у Фалька похоже тоже.

- Ага. – кивнул упомянутый Фальк. – Пойду-ка я, наверно, схожу пообщаюсь с Жорой.

- Они в рейде. – на автомате сказал ему Бот.

- Комплект мне нравится. – выдал Том, переодевшись в обновки. Кожаный костюм ему очень шел. – Напоминает мой старый тренировочный костюм.

«Чет я завис.» - очнувшись, я надел новый сет, взамен выданного мне Кнехтом сета «Темного Лекаря».

Сет был в виде черной робы, на которой были две полоски красная, идущая с правого плеча до пояса, и синяя, идущая точно так же, только на левом плече. В некоторых местах робы были заплатки, что делало ее вид… Скажем так, непрезентабельным.

- Неплохо выглядишь. – сказал Бот, так же переодевшийся в новый комплект, став настоящим закованным в броню воином. – Наряд потрепанный, как и у нас, только Том щеголяет в новеньком.

- Чистота, чисто с Тайд. – выдал Фальк и хохотнул. – Че вы как бабы вещи рассматриваете? Хорошие и ладно. Айда качаться!

- Три танка для одной группы перебор. – улыбаясь шутке Фалька, сказал ему Бот. – Это тебе не «Дистемп».

- Да… Было время. – закатив глаза, согласился Фальк. – Ладно, спасибо вам ребята, что позвали и разбудили. Наберу себе группу, раз выдался шанс.

- Оу.. Вот это поворот. – наигранно воскликнул Бот. – А я даже не думал… Ну иди иди.. – он подтолкнул Фалька. – Там, кстати, твои любимые нубы в гильде, на этот уровень не сегодня, так завтра выйдут.

- Мясцо! Ок. Всем пока! – оживившись, Фальк вышел из группы и умчался по своим делам.

- Я тоже пойду, спасибо за прохождение. – поблагодарил Том нас легким кивком. – Буду рад принять участие в чем-то подобном. Это очень познавательно и весело.

- Ок, обязательно позовем. – сказал ему Бот.

- Ладно, я тоже пойду, моя группа уже ждет. – попрощавшись, ушел и Нос.

- Братья в универе, да и мне пора готовится… - печально сказал Бот. – Давай там, не сильно отрывайся.

- Хорошо. – улыбнувшись, сказал ему. – Я на денек другой останусь в песочнице точно. Нужно поднять кредитов. «ПФД» меня ждет! – патетично воскликнул я.

- Ха! Тогда может еще сходим с тобой во Дворец. – обрадовался Бот. – Давай, удачи.

- Ага. Пока.

\*\*\*

- Я тебе немного завидую. – сидя с Милой в кафе, я рассказал ей о спидране. – У меня только шестой уровень.

- Уровень не главное. – махнув ложечкой из мороженого, сказал ей. – Навыки решают. Тем более паровоз в БМ имеет место быть.

- В смысле? – заинтересованно спросила Мила.

- Прокачиваться можно с помощью высокоуровневых игроков. – доев последнюю ложечку мороженого, продолжил. – Я, когда помогал Шачи, ну ты помнишь я о ней говорил. Так вот ей резало опыт в 10 раз, при учете того, что она постоянно атаковала. На форуме нашел темку, если чей-то уровень выше на 5 то опыт режется остальным в 2 раза и за каждый уровень повышается. Еще уровень в четыре, еще уровень в пять. И так далее. Но если мелкий принимает активное участие, то опыт прилетает ему чуть больше. Там мнения расходились, на тему того сколько дают за активность, но суть ты, думаю, уловила.

- Забавно. – Мила допила колу, и расплатилась. – Значит мы можем вместе покачаться?

- Можем. – кивнул ей, вставая. – Но я бы хотел сегодня вечером поработать бафером. Пока ты пробежишься по Братской, я заработаю денег, а потом доберем кого-нибудь в танки и дд и сходим покачаемся.

- Лады. – обрадовано кивнула Мила.

\*\*\*

Отработав смену, потратил лишний час на разборку капсул. Закончив с пятой комнатой, повесил табличку «Тех Обслуживание, Закрыто». Закрыв комнату, вернулся в Безграничный мир.

Возле ворот меня уже ждала толпа народа, которая вкусила всю прелесть бафов. Сегодня, я решил набирать рейды, что бы сэкономить время. Так как я брал по 500 с группы, я стал добирать одиночек за 100 кредитов, чему многие несказанно обрадовались. Поток кредитов уверенно наполнял мой карман. Некоторые, кто бывал у меня вчера, обрадовались лишней минуте, а я лишь только улыбаясь желал им хорошего фарма.

- Ты тот самый Джи? – подойдя ко мне, сказал мужик, использующий донатерское сокрытие.

- Баф сотня с человека. – на автомате ответил ему, не обратив особо внимания.

- Я не за бафом пришел. – сказал он. – Меня зовут Валентин.

- Рад знакомству, Валентин. – кивнув, я крикнул в чат. – Через полторы минуты откатываются бафы! Собираемся! Не мешаемся! Оплачиваем!

- Ты меня не слушаешь? – ворвался в мое сознание вопрос Валентина.

- А? Ты что-то хотел? – посмотрев на него, решил переспросить. – Баф сот…

- Да не нужен мне твой баф. – нахмурившись, сказал он. – Я хочу предложить тебе работу.

- М? – выгнув бровь, я посмотрел на мужика.

- 100 баксов за час твоего времени. – выдал он. – Тебе просто нужно побыть хилом в группе.

- Фиу.. – удивленно присвистнув, поинтересовался у него. – Договор через админов? – он кивнул. – На сколько по времени?

- 10 часов минимум. – сказал Валентин. - Все выпавшее идет мне.

- Мне нужно пару минут. – я кивнул на собранную толпу. – Обязательство и закуплюсь по максимуму маной.

- Хорошо. Через 10 минут у Братской могилы. – сказав это, Валентин ушел.

Джи: Мил, тут заказ подвернулся… Я не смогу с тобой покачаться. \*смайлик смущения\*

Фаитири: Гавнюк ты Джи. \*смайлик повернувшийся спиной\*

Джи: Прости, но тут реалом платят, так что не могу отказаться…

Фаитири: Ладно.. Иди.

Джи: Завтра, обед с меня. \*смайлик посылающий воздушный поцелуй\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 60. Валентин.**

После того как закупился новыми зельями восстановления маны, зашел в игровой магазин, где указал данные своей банковской карточки. Пройдя все проверки, я получил статус «Бумажный». Заинтересовавшись титулом, зашел в раздел рангов внутреигрового магазина:

Бумажный (1-1000$) - скидка 0%

Картонный (1000-5000$) - скидка 5%

Пластиковый (5000-10000$) - скидка 10%

Медный (10 000 - 50 000$) - скидка 10% каждый 3 месяц игры бесплатно.

Бронзовый (50 000 - 100 000$) - скидка 10% каждый 2 месяц игры бесплатно.

Серебряный (100 000 - 1 000 000$) - скидка 10% годовая подписка на игру. каждый 2 месяц бесплатно.

Золотой (1 000 000 - 10 000 000$) - скидка 10% Вечная бесплатная подписка на игру.

Черное Золото (10 000 000 - 50 000 000$) - скидка 10% Вечная бесплатная подписка на игру. В подарок титул "Скваер".

Платиновый (Свыше 50 000 000$) - скидка 10% Вечная бесплатная подписка на игру. Титул "Барон" и земля в подарок.

«Донат, донатович, донаторский… Есть бабло, держи в подарок земельку..» - прочитав про ранги, настроение слегка упало. – «Хотя, 50 миллионов… Таких долбанутых донатеров, думаю не так уж и много в мире».

Забежав в Хранилище, сдал Кнехту оба сета, что брал для спидрана и рейда. Под его удивленным взглядом, попросил выдать мне «Посох Случайного Восстановления».

Посох Случайного Восстановления.

Редкое.

10 уровень.

+ 25 к разуму.

+10 к магии.

Маг атака – 60

Физ атака – 20

Есть не нулевой шанс повесить на цель «Восстановление 1».

Посох выпадал часто, но был непопулярен из-за восстановления, которое чаще вешалось на мобов, чем на исцеляемого союзника. Мне же этот посох больше подходил, чем тот же «Посох Темного Лекаря», который давал чуть меньшие параметры, но добавлял неплохой бонус именно в сете.

«А теперь, посмотрим, насколько удачна будет заточка.» - заходя в лавку кузнеца, подумал я.

Выбрав свободный ящик, положил посох. В выемку положил первый камень:

Посох Случайного Восстановления +1

Не вытаскивая посох, закинул следующий камень. Вспыхнувший белый свет обрадовал меня, как и надпись:

Посох Случайного Восстановления +2

Следующий камень. Вспышка черного света и всплывшая кривая надпись:

Посох Случайного Восстановления +1

«Ожидаемо..» - подумал я, закидывая новый камень.

Заточка посоха шла туго. Из 17 камней, я смог поднять заточку посоха только до +4. Закинув очередной камень, видел божественную вспышку белого света:

Посох Случайного Восстановления +5.

Посох Случайного Восстановления. +5

Редкое.

10 уровень.

+ 37 к разуму.

+15 к магии.

Маг атака – 90

Физ атака – 30

Есть не нулевой шанс повесить на цель «Восстановление 1».

«Кайф, теперь можно не беспокоиться какое-то время о вещах.» - радостно подумал я, смотря на зеленоватое навершие посоха. «А теперь, надо поспешить к братской.»

\*\*\*

Около данжа меня уже ждала группа из четырех человек.

БойКарт – танк, судя по зеленоватому свечению клинка и щита, не слабак.

Алитус - маг огня, посох которое светился синим. Заточка +10 или выше.. Богатенький.

Шалп – маг молнии. Судя по синему посоху, парень не слабее мага огня.

Валентин – заказчик. Маг молнии. Синий цвет посоха, в купе с тем, что он наниматель, говорили о серьезных деньгах.

У всех были скрыты ники, поэтому Валентин представил каждого. Среди них я смотрелся как бомж.

- Идем не спеша, нам нужно поднять навыки. – сказал Валентин, после входа на легкий режим «Братской Могилы». – Джи, ты не атакуешь, на тебе только поддержка.

- Без проблем. – подняв руки, согласился я. Повесив на всех бафы, спросил. – Проклинать можно? Отраву вешать не буду, только замедления.

- Будет отлично. – серьезно кивнул Валентин.

Остальные в группе меня игнорировали, сосредоточившись на убийствах мобов. Когда они начали прохождение, то я понял, насколько они отличаются от остальных. Бот с тройкой братьев в подметки не годились им. Здесь работали профессионалы.

Танк не работал по 2-3 пачкам мобов, он собирал всю комнату. Маг огня накрывал это все аоешкой, а Валентин с Шалпом выбивали по одному мобу. Зашкаливающие цифры урона вылетали одна за другой. Мне оставалось только удерживать танка, который был нереально бронирован и толст для своего уровня, который я, кстати говоря, не видел, даже войдя в их группу.

Моментально добравшись до первого босса, я был приятно удивлен. Они справились с ним быстрее, чем с толпой мобов. Вынос у ребят был на порядок выше, чем тот, который я когда либо видел в группах.

Катком пройдясь до зомби, я стал смотреть, что они предпримут. Оказалось все до обидного просто. В два мага молнии, они смогли дважды оглушить зомби, не дав ему взорваться.

Главный босс, так же не сильно замедлил их.

\*\*\*

После прохождения всех уровней сложности «Братской могилы», вся группа использовала телепорт, отправившись в город, для поднятия навыков. Я же, по приказу Валентина, сразу отправился от «Братской» во «Дворец Некроманта».

Возгордившись, что у меня такой крутой навык, да и я сам круто прокачиваю навыки, я был свергнут со своего мысленного олимпа действиями этой четверки. Шок, от их профессионализма, до сих пор меня не отпускал. Каждый знает свое дело, никто не спамит в чат и не возмущается по различным причинам. Да, они гребаные донатеры, которые вкинул в игру немало денег, но то как они этим пользуются… Заставляет ими восхищаться.

Предаваясь мыслями о своей текущей группе, получил сообщение от Бота:

Бот2352: Даров, мы решили сегодня плотно покачаться, так как нам выставили автомат на один из предметов. Ты где сейчас?

Джи: Привет, гц вас. Я занят, меня тут вроде как наняли.

Бот2352: В смысле?

Джи: За реал подрабатываю хилом в группе.

Бот2352: Че за подстава? Ты же вроде как договаривался с Жорой.

Джи: Причем тут подстава? Я просто хочу подзаработать немного денег. Тем более подвернулся такой шанс. А Жора после спидрана не писал, так что, какие притензии ко мне то?

Бот2342: Ясн. Жди.

«Ну, вот и началось..» - посмотрев на чат с Ботом, печально выдохнул. – «Неизбежно что-то подобное бы произошло..»

Замигавший групповой чат отвлек меня от грустных мыслях:

Валентин: Мы идем.

Джи: ок. Я почти у входа.

\*\*\*

Сидя около входа во дворец, я общался с Жорой:

Жора: Привет, мне тут Бот заспамил, что ты перекинул к другим.

Джи: Привет. Я ему писал, что меня наняли хилом в группу. Кто откажется от 100 баксов в час? \*смайлик разводящий руками\*

Жора: А кто нанял, если не секрет?

Джи: Некто Валентин. Большего не знаю.

Жора: понятно. Так ты не передумал о своем решении?

Джи: Вроде как нет. Ничего же не изменилось.

Жора: мало ли.. Скинул тебе договор, почитай и отпишись.

Джи: Я на ближайшие десять часов буду занят с группой. Как закончу, спишемся.

Жора: Хорошо. Жду.

\*\*\*

- Джи, переходишь в дд, подхил по мере надобности. – сказал Валентин, после входа на средний уровень.

- Ок. – удивленный входом на средний уровень, ответил я.

Каток группы Валентина ударился в стену мобов среднего уровня сложности дворца. Но даже не смотря на это, урон и скорость убийства одиночных целей у группы была выше стандартной.

Нам повезло попасть в подвал к самым низкоуровневым мобам дворца. Когда мы убили босса, все, кроме меня, апнули уровень. Пройдя до следующего босса, мы только чудом, а точнее моими усилиями, как хила, смогли убить его. После этого мы перезашли в данж.

В каждый заход мы проходили 2-3 боссов, в зависимости от того на кого попадали. Все работали без перерывов. Каждый заход отнимал от 30 до часу времени, в зависимости от дальности нашего прохождения. Когда мы убили первого босса на пятом заходе, команда Валентина получила 10 уровень, а я свой 11.

- Выходим. – приказал Валентин. – Джи остаешься.

- Я в реал могу выйти на 10 минут? – спросил я, чувствуя жажду.

- Хорошо. 10 минут перерыв. – кивнул Валентин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 61. Отказ.**

- Хорошо поработали. На сегодня все. – сказал Валентин, после убийства Некроманта.

Эти безумные забеги закончили в начале 10 утра. Перерывы были небольшими, и мне кажется, они были только из-за того, что этим роботам нужно было улучшить навыки. Если бы не это, они бы безостановочно штурмовали дворец. Последний заход мы сделали на сложном уровне, где смогли убить некроманта. Мне пришлось использовать кровавую ману, что бы поднимать себе уровень маны, которая заканчивалась, не смотря на солидную прибавку в десять тысяч за получение класса.

Итогом этих заходов стал мой 13 уровень и 12 уровни группы Валентина. Все кредиты, вещи, все, что выпадало, кроме ивентовых черных монет, шло в карман Валентина. Даже по моим скромным подсчетам, выпало больше ста синих вещей на десятые уровни, про книги навыков и прочее я молчу. Ярость отданная танку и Бомба, которую кидал в сложных ситуациях Шалп.

«Безумный.. Безумный день. Как же я устал.» - потягиваясь, посмотрел на пришедшие деньги. Там оказалось немного больше, чем было записано в договоре.

- Ты неплохо поработал. – сказал подошедший ко мне Валентин. – Это премия за то, что понравился моим ребятам. – увидев мое удивленное лицо, он пояснил. – Мало болтаешь и стараешься изо всех сил. Мы все видели, что ты использовал какое-то умение, о котором никто не знает. Не беспокойся, дальше нас никуда не уйдет.

- Спасибо, конечно. – пожав руку, решил задать вопрос. – Но кто вы вообще? Если это тайна, то можешь не говорить.

- Мы просто очень любим играть в игры. – улыбаясь, Валентин вышел из игры.

- Игры они любят… Профессионалы хреновы.. – бормотал я, идя в город.

Придя в город, сразу вышел из игры. Игровой марафон закончился, хочется вздохнуть немного реальности. А попутно можно будет договориться с кем-то из админов о подработке. Капсулы себя сами не перетащат…

\*\*\*

Утро добрым редко бывает, но сегодня на удивление было именно добрым. Договорившись с парой ребят за пару часов в мою смену, они помогли перетащить капсулы из пятой комнаты. После этого мы с ними договорились на завтра, так сказать повторить деловое сотрудничество. С веселым настроением, поболтал с Милой, заступившей на свой дневной пост. Заказал пиццы на обед. Все было идеально. С таким настроем я отработал и свою смену.

\*\*\*

Вернувшись после смены в игру, стал читать предложенный Жорой договор. Условия были.. Мягко говоря не очень дружелюбными. Открыв чат с Жорой, решил уточнить:

Джи: Привет. Тут у меня пара вопросов по договору. Есть минутка?

Жора: Я уже решил, что ты передумал. Спрашивай.

Джи: Перед забегом, мы вроде как договаривались совсем о других условиях. 1 к 2 размен в пользу гильдии. А здесь я вижу, что я буду должен отдавать чуть ли не в пять раз больше.

Жора: Это если ты собираешься уходить. Если остаешься в гильдии, то как и договаривались 1 к 2.

Джи: здесь об этом ни слова.

Жора: Добавлю сейчас. Что-то еще?

Джи: Насчет неустойки. Я конечно не собираюсь, но меня напрягает сумма в десять миллионов кредитов или их эквивалент в долларах.

Жора: Это стандартная практика. Я хотел бы поставить сумму еще более заоблачную, но посоветовавшись, решил, что такой будет достаточно.

Джи: Понятно. Пришли исправленный договор.

«А действительно ли мне нужна их помощь?» - закралась в голову мне эта мысль.

На автомате я зашел к Аишу. В кармане было около пятидесяти тысяч, а улучшать нужно было многое.

- Здравствуй, талантливый ученик. – поздоровался со мной Аиш, выведя меня из раздумий. – Что ты хотел?

- Улучшить навыки, но только два. Исцеление и ДУ. – сказал я учителю.

- Положи руку на шар. Да, они готовы, как и многие другие твои навыки. – довольным голосом сказал Аиш. – Ты действительно радуешь меня своим постоянным развитием. Улучшение выбранных тобой навыков будет стоит 60 тысяч, так же тебе требуются книги навыков.

- У меня нет таких денег. – печально выдохнул я.

- Жаль. Возвращайся когда они появятся. – только я собрался уходить, как Аиш добавил. – Жаль, я могу улучшить только твои базовые навыки Оракула. Но в столице ты сможешь улучшить остальные свои навыки.

- Были бы деньги учитель, я бы давно отправился в столицу. А так.. – я махнул рукой. – Пока задержусь здесь.

- Наставлять новичков, показывая величие Пастыря. – восхищенно сказал Аиш. – Ты и в правду очень дальновиден!

- Спасибо за комплимент. – поклонившись учителю вышел из башни.

«Если бы не деньги, давно бы уже тусовался в столице.» - думал я вставая около ворот.

- Бафаю. 100 кредитов с человека. – прокричал я, входя в режим бизнесмена-бафера.

\*\*\*

- 13 уровень. Ты издеваешься? – спросила у меня Мила, подойдя бафаться. – Я тут восьмой еле еле получила, а ты уже тринадцатый.

- Подработка оказалось очень продуктивной. – улыбаясь ответил ей. – Лучше взгляни на это.

- Договор? – она замолчала, вчитываясь. – И нахрена он тебе нужен?

- Прокачка навыков стоит безумных денег.

- И что? Ты куда-то спешишь? – удивленно посмотрела она на меня. – Ты в игру работать пришел что ли или удовольствие получать?

- Одно другому же не мешает. – пожав плечами, сказал ей. – Условия вроде неплохие.

- Видимо ты помешался.. – она подошла ко мне и потрогала лоб. – Вроде жара нет. А ведешь себя будто у тебя горячка. Может в реале заболел? Только когда успел?

- Да в порядке я. Че ты? – посмотрел я на нее.

- Джо, этот договор кабальная яма. Ты из нее мало того что не выберешься так еще и будешь должен миллионы. – серьезно сказала Мила. – Любое твое недовольство, шутку про выход из гильдии можно рассматривать, как нарушение договора. Как ты вообще о таком мог подумать?

- Эм.. Че? – с вытянутым лицом от удивления спросил я. – Я всего лишь занимаю определенные суммы и возвращаю в двукратном размере.

- Ага. Ты только это видишь. Но здесь написано, - она начала цитировать. – бла-бла бла… Вот. «..В случае несвоевременной выплаты сумма удваивается.» А само описание несвоевременной выплаты тут отсутствует. Ты так доверяешь этим людям?

- Похоже.. Мне пора пару дней отдохнуть. – устало бафнув рейд, сказал я. – Мозги от игры и в правду поехали.

- Это уж точно. – облегченно сказала Мила. – Оставайся обычным игроком, найти деньги, нафармить их, ты сможешь самостоятельно. Ну, на крайняк я помогу с этим. – подмигнув, она добавила. – Спасибо за баф, пойду качаться.

- Ага.. Спасибо и тебе. – тепло улыбнувшись, сказал я. – Что бы я без тебя делал. – последние слова я сказал очень тихо.

Джи: Жор, я передумал. Останусь простым игроком. За книги навыков, что ты мне подогнал я в двукратном размере вернул в гильд-хран.

Написав это, почувствовал свободу и облегчение.

- Привет. Не хочешь сегодня снова поработать? – услышал я знакомый голос Валентина.

- Привет. – пожав протянутую руку, поздоровался. – Было бы неплохо.

- Тогда, по вчерашнему трафику? – спросил он.

- Без проблем. Мне нужно 10 минут на сборы. – как и вчера я кивнул на стоящую толпу народа, ждущую бафа.

- Ха. Хорошо. Ждем тебя во дворце. – улыбнувшись, Валентин кинул приглашение в группу и на сайт, где был договор.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 62. Перед отбытием в столицу. Часть 1.**

Роботизированный фарм дал мне время задуматься над некоторыми вещами. Первая – это рейтинги игроков. На данный момент самый высокий уровень в игре 31. Принадлежит он Паладину. Так же рейтинги делились на классы, где у каждого класса был свой хай лвл. Было приятно видеть, что у класса «Пастырь» всего один персонаж и это я. В некоторых классах тоже были одиночки, что показывало на наличие скрытого класса. Если ты используешь донатерскую вуаль, скрывающую информацию, то и в рейтинге ты перестаешь отображаться. Единственный плюсом, по мимо популярности, наличия рейтинга были плюшки выдаваемые каждый день удержания своей строчки рейтинга. Первые три места свое рейтинга получали игровые суммы денег, эквивалентные их уровню. За каждую неделю выдают бонусы для шопа. Единственное условие, это наличие минимум пяти игроков в классе. Так что скрытые классы, в том числе и мой, не получат ничего в ближайшем будущем.

Второй вещью, о которой я стал задумываться, это «Что делать в столице?». В гильдии «Империя», все, кто ушел в столицу», были в составе слаженных групп. Информации по одиночной прокачке было мало, поэтому, если я туда отправлюсь, мне придется придумывать свои методы фарма. С помощью Инь и Янь, это будет муторно, но действенно. Единственно, нужно будет найти себе кого нибудь в помощь. Мила маг, рассчитывать, что она будет собирать толпы мобов и бегать с ними, это просто хорошая шутка, которую можно рассказать за бутылочкой пива. Нужен танк или кто-то из когорты воинов. Можно было бы привлечь Тома, но он отправился в столицу еще вчера. Его уровень был в районе 14, а сейчас уже вплотную подходил к 18. Скорость фарма этого мечника была ужасающей. И еще, он получил скрытый класс «Двурукий Мастер Клинка». Это было ожидаемо, но все равно вызывало восхищение. Но суть одна, без чьей-то помощи, моя скорость развития в Столице замедлится.

Третьей вещью встал вопрос денежных трат. Сегодня уже второй день, когда я не получил никакой прибыли в кредитах или вещах. Если бы не моя ПФД(пирамида фарма джи), то я был бы банкротом. Валентин щедрой рукой дал две с половиной тысячи за вчерашний марафон. Сумма заоблачная для меня, ее хватит на несколько месяцев моей жизни. Поэтому сегодняшнюю прибыль мне придется либо переводить в игровую валюту, либо думать о покупках в шопе. Побирушка за тысячу с максимально возможной скоростью сбора, до сих пор грезиться мне. Все в команде Валентина имели такие, мелкие зверушки со скоростью молнии толпой подбегали к сундуку, что бы его отрыть. Когда выпадало несколько, они не тупили и бежали к разным, что кидало еще один плюсик в копилку их покупки.

Вопросов было еще море, но чем больше я задумывался, тем больше начинала болеть голова. Простая игра в удовольствие начинает превращаться в головоломку, сравнимую с реальной жизнью. Правильно Мила сказала, нехрен думать, надо просто получать удовольствие и спокойно играть.

«Закончу сегодня с работой на Валентина и пожалуй отдохну от игры денек. Сон в шлеме это хорошо, но не зря здравоохранение советует иногда предаваться обычному сну.» - подумал я, продолжая подлечивать группу.

\*\*\*

- 15 уровень. Выходим. – сразу после получения уровня, приказал Валентин.

Выйдя, ребята не стали сразу расходиться, чем немного удивили меня.

- Джи, на сегодня все. – сказал Валентин. – Немного быстрее, но мы достигли нужного уровня.

- Да без проблем. – я пожал плечами. – Твои деньги твои правила. Я уже рад тому, что смог немного подзаработать.

- Насчет этого. - Валентин взял паузу. – Не хочешь продолжить с нами? Мы сейчас отправляемся в столицу.

- Продолжить я бы хотел.. – тяжело вздохнув, сказал я. – Но с тем, что все идет в ваш карман, мне с вами будет тяжелее с каждым уровнем. Мой класс требует огромных трат кредитов, а тратить реальные деньги на покупку виртуальных денег, мне не позволяет моя совесть. Тем более у меня уже есть гильдия.

-Насчет финансов можешь не переживать. – усмехнулся Валентин. – А гильдия.. – он задумчиво почесал подбородок. – Глава империи же Жора, или кто-то другой?

- Он самый. – я кивнул.

- Неплохой лидер, но слишком мягкий. Уход половины гильдии развалил его веру в людей. – Валентин покачал головой. – Они уже упали с пятого места на тридцатое в столице. Ты сильно держишься за эту гильдию? – неожиданно спросил он.

- Они были первыми, с кем я несколько дней качался.

- Так и с нами ты пару дней покачался. – улыбнувшись, сказал Валентин. – Думаю, разницу ты увидел.

- Тут слепой не увидит. – ухмыльнувшись, ответил ему. – За гильдию я не держусь двумя руками, но и бегать туда сюда не стану.

- Скажем так. – задумчиво сказал Валентин. – как насчет одного миллиона кредитов в подарок?

- Думаешь это стоящая идея меня покупать? – спросил у него.

- Я не покупаю. – посерьезнел Валентин. – Я хочу показать тебе, что твоя проблема «много денег на класс», не такая уж и проблема. Ты неплохой хил, но я вижу, что ты новичок. Если в первый день я еще сомневался, то после этих слов я вижу, что БМ это твоя первая игра.

- Первая, в которой я провел больше одного дня. – кивнул я ему. - Я этого никогда не скрывал.

- О том и речь. – удовлетворенно сказал Валентин. – Даже если бы я тебе сказал, кто мы и чем занимаемся, то ты бы все равно не понял и стал искать инфу о нас. И нашел бы только тонны грязи.

- Вполне возможно. Но я не понимаю к чему ты ведешь.

- Это я к тому, что мы наемники. Нас не так много, но каждый из нас стоит многих. – несколько пафостно сказал Валентин. – Все ребята – он кивнул на троих стоящие неподалеку. – Проголосовали за то, что бы тебя пригласить к нам.

- Мм.. С чего такая честь? Два дня прокачки и вы меня приглашаете в вашу элитную песочницу? Попахивает чем-то нехорошим. – с сомнением спросил у него.

- Каждый из нас. – он показал рукой на себя и ребят. – Ценит в напарниках несколько вещей. Первая – молчаливость. Ты сам за пару дней мог увидеть, что никто из нас не общается друг с другом. Никакого спама, никаких «душевных разговоров» с новичками или клиентами. Вторая – это самоотдача. Прежде чем тебя взять, я наводил справки. Ты никогда не светил своими умениями, даже перед гильдией. Когда ты качался с нами, то использовал умение, о котором я не нашел информации. – увидев, что я кивнул, он продолжил. – Третья – это упертость. Все мы своего рода помешанные на игре, поэтому не каждый выдерживает наш ритм. Тебе же удалость, что мне и ребятам очень понравилось. Этого достаточно, что бы понять почему ты нас заинтересовал?

- Более чем. – улыбнувшись, сказал ему. – Приятно знать, что соответствую вашим нормам. Однако, я не настолько морально силен. Эти два дня для меня были очень тяжелыми. И молчал я, только потому, что никто из вас не общался, а лезть с пустой болтовней я не хотел. Про самоотдачу может быть, но я банально испугался, что уронив вас, не получу денег. – честно ответил ему.

- Честный ответ. Но предложение в силе. Либо ты с нами как напарник, либо как левый человек, которому мы платим. – поставил вопрос ребром Валентин.

- Мила меня убьет… - пробормотал я. – Согласен. Что от меня потребуется?

- Для начала выйти из гильдии. У нас в планах прокачаться до 20 уровня. Есть заказ на скоростное прохождение. Штраф на переход из гильдии в гильдию два дня. – тепло улыбаясь сказал Валентин. – Так что за два дня нам надо получить двадцатый. Более подробно рассказу позже.

- Хорошо. – кивнув ему, я открыл два чата. Один с Милой, второй с гильдией. Первой я написал Миле.

Джи: Мил, тут такое дело… Я кажется нашел работенку в игре.

Фаитири: Поздравляю, конечно, но думаю это не все?

Джи: Мне придется бегать с ними. И я уже 15…

Фаитири: Ах ты… \*смайлик злобно топающий ногой\* А как звал в игру, как расхваливал!

Джи: Кто же знал, что так все получится… Извини.

Фаитири: Отработаешь за меня смену!

Джи: Злобная… Но если ты не будешь дуться то я готов!

Фаитири: Буду, но недолго!

Джи: ты настоящий друг! \*смайлики обнимаются\*

Выдохнув, открыл чат гильдии и написал одну фразу.

Джи: Спасибо всем. Приятно было с вами поиграть. Надеюсь никого не обижу своим выходом. Пока.

Придумывать красивые слова не стал, и этих достаточно. Открыв меню гильдии, нажал на кнопку выхода из нее.

Вы покинули гильдию «Империя».

Штраф на повторное вступление в гильдию 48 часов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 63. Перед отбытием в Столицу. Часть 2.**

Жора: И как это понимать?

Джи: С хорошей точки зрения. Никто из нас никому ничего не должен. Покачаться с вами если выпадет шанс я буду рад.

Жора: Тебе было мало нашей помощи? Кто тебя перекупил? За сколько?

Джи: Жор при всем уважении, я не обязан вам ничем, кроме хорошего отношения. Все свои «долги» я вернул не побиваемым прохождением Дворца.

Жора: Да, никто и не говорит, что ты нам должен. Просто я пытаюсь понять причины. Империя, конечно, не супер корпорация, которая может платить своим членам, но если дело в деньгах…

Джи: Мы недавно знакомы, да и БМ моя первая игра. Если я не пойду дальше, что бы понять, где лучше, как я могу сравнивать?

Жора: Странно это все. Надеюсь, ты передумаешь и вернешься.

Джи: Все может быть. Буду рад встретиться, в любом случае.

«На удивление все прошло спокойно..» - подумал я, закрывая чат с Жорой. – «Осталось улучшить навыки и взять квест у Аиша в столицу.»

Валентин со своей группой ушли в столицу, а перед этим мы с ним заключили договор. Постоянная работа, оплата реальными деньгами за каждый час. Так же он дал мне миллион кредитов на прокачку навыков и экипировки. Эти деньги я должен буду вернуть отказом от дропа и кредитов. После заключения договора, у меня появилась строчка:

Возврат Долга

0\1 000 000 кредитов.

Стоимость вещей определяется игрой автоматически. Так же обсудили время игры, с 20:00 до 10:00 утра, я обязан быть в игре и готовым в любой момент вступить в группу. Сегодня команда Валентина будут получать классы и выполнять нужные им задания в столице, поэтому я приступаю к своей должности с завтрашнего вечера.

Сказочные условия омрачались лишь одной вещью. Если я решу разорвать договор, то в течении месяца не должен заходить в игру. Исключение – разрыв договора самим Валентином.

- Здравствуй, мой любимый ученик. – поприветствовал меня Прорицатель Аиш.

- Здравствуйте учитель. Я бы хотел улучшить базовые навыки и отправиться Столицу, для своего дальнейшего развития. – сделав небольшой поклон, сказал я.

Задание «Перед отправкой в Столицу» успешно выполнено.

- Замечательно! – булькающий голос Аиша был полон счастья. – Улучшения всех твоих базовых навыков Оракула будет стоит 120 тысяч кредитов. Так же тебе потребуется 5 книг навыков.

- Я бы хотел приобрести книги у вас, учитель. Вот 170 тысяч.

- Хорошо, хорошо! Ты неплохо развиваешься. – подняв мои навыки, учитель Аиш протянул мне письмо. – Это рекомендательное письмо моему коллеге в столице. Отдай его ему.

Вы получили задание «Рекомендательное письмо Аиша».

Рекомендательное письмо Аиша.

Редкое.

Задача – отдать письмо старшему оракулу Камиру Шауси.

Награда – доступ к следующему заданию.

- Камир один из старейшин Оракулов, он поможет в твоем дальнейшем развитии. – немного печально сказал Аиш. – А я же, был очень рад увидеть такого перспективного Оракула, вставшего на путь Пастыря! Спасибо тебе, что дал мне надежду на возрождение этого ответвления Оракулов!

- Приложу все свои силы! Спасибо, учитель Аиш. – С поклоном взяв письмо, сказал я. – Надеюсь вы увидите еще много выдающихся Оракулов. А мне уже пора выдвигаться.

- Да пребудут с тобой духи наших великих предков, да благословят они твой путь! – неожиданно встав со своего места, начал говорить Аиш. – Вера пути, Вера созидания, вера начала и конца! Пусть твой взор ничего не затмит! Пусть твоя сила не иссякнет! Пусть жизнь и манна будут биться в тебе вечно!

На вас наложено «Высшее Благословление Аиша».

Высшее Благословление Аиша.

Повышает все характеристики на +100.

Повышает уровень здоровья на 10 000.

Повышает уровень маны на 10 000.

Повышает скорость передвижения на 100%.

Повышает восприятие на 100 пунктов.

Срок действия – 24 часа.

«Ниху.. себе…» - шокирован подумал я, прочитав описание бафа.

- Следуй своему пути и не сходи с него, ни смотря ни на какие преграды. Ступай. – устало сказал Аиш, садясь.

- Да. Спасибо! – благоговейно сказал я.

«Жаль мне в реал уже пора..» - грустно подумал я. – «Теперь только после смены.»

Перед выходом, я открыл свои характеристики.

Имя – Джи

Класс – Пастырь.

Уровень – 15.

Характеристики:

Тело – 10

Разум – 34+150

Магия – 18+100

Удача – 21+50

Нераспределенных очков - 0.

11000\11000 хп.

28400\28400 мп.

Броня – 80.

Маг. Сопротивление – 7%

Физ. Сопротивление - 3%

Восстановление хп вне боя\в бою 20\0 ед. в минуту. (тело\*2)

Восстановление мп вне боя\в бою 368\0 ед. в минуту. (разум\*2)

Навыки:

Исцеление 4 (0\100%)

Самоусиление 3 (0\100%)

Проклятие Движения 3 (0\100%)

Благословление Скорости 3 (0\100%)

Духовный Удар 4 (0\100%)

Восстановление 1 (100\100%)

Массовое Исцеление 1 (100\100%)

Массовое Восстановление Жизни 1 (100\100%)

Духовный Щит 1 (50\100%)

Духовное Спасение 1 (10\100%)

Массовое Благословление Тела 1 (100\100%)

Массовое Благословление Разума 1 (100\100%)

Массовое Благословление Магии 1 (100\100%)

Массовое Благословление Удачи 1 (100\100%)

Массовое Проклятие Движения 1 (100\100%)

Массовое Проклятие Сковывания 1 (100\100%)

Массовое Отравление 1 (0\100%)

Темный Духовный Удар 1 (100\100%)

Сотворение Духа Жизни 1 (0\100%)

Сотворение Духа Маны 1 (0\100%)

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Инь и Янь.

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Тело - +5 к телу.

5 нераспределенных очка навыка.

Одетые вещи:

Сет Молодого Пастыря Вел Готми.

Уникальный.

Занимает все слоты брони.

Посох Случайного Восстановления.+5

Редкое.

(Прим: без учета бафов)

«Интересно, а можно ли в Инь и Янь вкинуть очки навыка? Накопилось уже пять, надо бы их куда-то потратить…» - подумал я.

Для повышение мифического навыка «Инь и Янь» требуется 10 свободных очков навыков.

«Опа… А вот это уже интересная новость!» - радостно подумал я. – «Еще пять уровней, и я смогу улучшить свой самый сильный навык. Жаль, что кровавая мана и быстрое воскрешение достигли предела прокачки.. Буду надеяться в столице найду интересные навыки для своего класса.» - размышлял я, и тут меня отвлек приватный чат:

Бот2352: некрасиво поступил ты Джи.

Джи: Не вижу ничего некрасивого. Я вам ничем не был обязан.

Бот2352: Мы тебя подняли, пригрели на груди, а ты как змея свалил, стоило поманить тебя деньгами!

Джи: Может так оно и выглядит. Но мне решать как играть, а не тебе или кому-то еще. Я вам благодарен за совместную прокачку, было весело. Надеюсь когда нибудь еще покачаемся вместе.

Игрок Бот2352 занес вас в черный список.

Вы не можете отправлять ему сообщения.

Игрок Сунгор занес вас в черный список.

Вы не можете отправлять ему сообщения.

Игрок Молорик занес вас в черный список.

Вы не можете отправлять ему сообщения.

Игрок Дон Лен занес вас в черный список.

Вы не можете отправлять ему сообщения.

«Мда… А я думал, что сам поступаю сурово с Алиной, но эти ребята меня переплюнули..» - печально подумал я. – «Жаль.»

Подойдя к зданию телепортации в столицу, я оглянулся на площадь города новичков, на которой беспрерывно шла движуха. Игроки появлялись, воскресали, обменивались, общались, наслаждаясь игрой.

«Что же. Вот и я ухожу из Песочницы.» - усмехнувшись, подошел к распорядителю телепортации.

- Здравствуйте, я бы хотел попасть в столицу. – попросил я немолодого мужичка, который только начал отращивать бороду.

- Добрый день. Да, вижу вы уже перешагнули порог десятого уровня. – он отошел, пропуская меня к телепортационной плите. – прошу сюда.

Стоило мне встать в центр, как вспыхнул свет и я оказался в другом месте.

В Столице людей - «Ахроне».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Авторское слово. Конец арки "Песочница".**

Всем доброго времени суток!

63 глава ознаменовала окончание арки "Песочница". Прошло чуть больше месяца, с того момента, когда я выложил "Пролог". Никогда раньше так много не писал, и не увлекался своим произведением!

Спасибо вам всем, кто читает, оценивает и поддерживает меня!

Из тех, кто оставлял коментарии и поддерживал, я хочу поблагодарить этих людей:

etozhetimosha

Polzovatel3000

Rar

Birulka

Kliera

И многих других, кто не писал комментарии, но материально поддерживал меня! Спасибо вам друзья за это! Вы стали тем стимулом, который позволил мне тратить свое свободное время на создание Безграничного мира! ⊂( ´ ▽ ` )⊃

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 64. Ахрон.**

Как только я появился в столице все мое зрение было перекрыто огромным полотном текста.

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В СТОЛИЦУ ЛЮДЕЙ, АХРОН!

Столица огромна! Поэтому каждый Игрок получает карту столицы!

Выйдя за барьер Начального города, вы ощущаете на себе все тяжести жизни!

Вы голодны!

Теперь вам требуется один раз каждые 12 часов принимать пищу!

Если вы не ели больше 12 часов – штраф на все характеристики – 10%.

Если вы не ели больше 24 часов – штраф на все характеристики – 50%

Если вы не ели больше 36 часов – штраф на все характеристики – 75% и ваше здоровье убывает каждую минуту в размере -1%.

Если вы не ели больше 48 часов – вы моментально умрете.

Ваше снаряжение претерпело изменения!

Заклятие вечности, больше не работает!

Внимательно следите за своим снаряжением, ведь оно может сломаться!

Кузнецы всего мира помогут вам чинить ваше оружие!

Вам открылся доступ к Аукциону.

(Посмотреть информацию вы можете в специальной владке)

После появления в Ахроне, вам требуется зарегистрироваться в башне классов!

Для удобства Игроков, была сделана магическая стрелка направления!

Стрелка имеет цвет равнозначный статусу задания!

Если у задания есть таймер, то стрелка будет его показывать!

(В настройках вы можете сделать отображения индивидуальными)

За нарушение правил Столицы, стража может посадить вас в карцер.

(Карцер – предоставляет выбор, или невозможность вход в игру, или одиночная камера в тюрьме, сроком указанным судьей)

В случае планомерного нарушения правил – Казнь.

(Казнь – понижение всех уровней и навыков до 0. Все снаряжение отчуждается в пользу города)

Правила Столицы, вы можете прочитать в библиотеке.

Столица Ахрон приветствует Пастыря Джи!

Только после того, как я прочитал последнюю строчку, мое зрение увидело игроков, выходящих из телепортационного зала, в котором мы появились. На выходе стояли несколько стражников, которые внимательно присматривались к каждому игроку.

Посмотрев наверх, увидел Синюю и Белую стрелки, указывающие в одинаковом направлении.

«Видимо мне к одному и тому же человеку.» - подумал я, выходя из здания.

Открывшийся вид, захватывал дух! Телепортационное здание находилось на возвышенности, открывая тем самым потрясающий вид на магический, средневековый, стимпанк город. В отличии от Песочницы, здесь было множество НПС, которые ходили, разъезжали, общались. Они создавали то самое, непередаваемое ощущение наполненности городской жизни, которое отсутствовало в начальном городе. Среди всех НПС, то тут, то там сновали игроки, пытающиеся заговорить с ними и выудить задание, а может сдать задание, полученное ими в городе.

«А вот и настоящий игровой город!» - радостно подумал я, смотря на все это. – «А не консервная банка, названная начальным городом.»

Взглянув на карту, удивился огромным размерам столицы. Мало того, что она огромная, так она была поделена на четыре сектора.

Трущобы – войти в них может каждый, ворота в это кольцо города, закрываются только при осаде.

Торгово-ремесленный район – На воротах стоят стражники, которые собирают мзду. Ворота закрываются, только по приказу начальства. Стража работает круглосуточно.

Дворянский район – Войти могут только обладатели титула «Скваер» и выше, а так же люди имеющие пропуск. Каждый вечер в полночь, ворота закрываются. Стража усилена магами, которые проверяют всех и каждого.

Королевский район – находясь в самом центре Столицы, этот район можно было поделить на две части. Первая – замок Короля. Вторая – дворец и территории. Попасть в него было практически невозможно.

«Хм.. Мне оказывается нужно во второе кольцо. Жаль не к дворянам.» - подумал я, направляясь в сторону города.

Спустившись с холма, я прошел мимо пустых ворот, которые никто не охранял. Трущобы представляли собой кучи заброшенных зданий, на которых весели таблички:

Продается!

Центральная дорога была вымощена из попрошаек, гадалок и прочей мутной шушеры. Однако, никто из них не смел выходить на центральную дорогу, по которой передвигались другие НПС, отправляющиеся в другие части города. Крики, мольбы, проклятия, зазывания, шумели они знатно, но не смели выходить за определенную черту. Почему, я узнал, почти перед самыми воротами в ремесленный район. Один из попрошаек начал драться с другим, за упавший кредит. Когда тот что поздоровее толкнул второго, он упал на мостовую дороги. С глазами полными ужаса, он попытался отползти назад, но в него тут же ударила молния, полностью испепеляя.

«Ахрененные условия жизни для бедных.» - шокировано подумал я, после увиденного.

На входе во второе кольцо с меня взяли сотню кредитов, предупредив, что если я не зарегистрируюсь в течении суток, стража посадит меня в карцер. Появившийся таймер меня не напугал, зато заставил вспомнить, о том, что мне скоро на смену!

Прибавив скорости, стал продвигаться по торговому району, попутно отмечая для себя интересные места. Лавка алхимии, кузня, магазин зачарования, комиссионка, ломбард. Последнее меня удивило, но времени на осмотр не было, пришлось пройти мимо.

Башня классов, была в виде огромного замка с кучей башен. Примыкая одной половиной к дворянскому району, другой она практически перекрывала кольцо торгового района. Над каждой башней висело в воздухе магическое изображение класса. Из всех, что я разглядел, узнал только лучников, танков со щитами и магов огня с их красно-желтым пламенев на гербе. Количество игроков, около замка классов, было намного больше виденного мной на улицах торгового района. Игроки выходили и заходили, приходя с другого направления. Видимо там, была зона прокачки, поэтому они и шли оттуда, а другая часть, прибывала из телепортационного здания.

Войдя внутрь, попал в самый настоящий магический офис. За огромной стойкой, стоял десяток красивых девушек, которые работали секретарями, помогая игрокам разобраться, куда им идти. Встав в одну из небольших очередей, дождался своей очереди.

- Добрый день, Игрок. Чем я могу помочь? – одетая в просторную рубаху, заправленные в кожаные штаны, она смотрелась очаровательно.

- Кхм.. Здраствуйте. У меня рекомендательное письмо к Камиру Шауси. – отведя взгляд от ее фигуры, сказал я.

- Следуйте за мной. – она вышла из-за стойки, уступив место, свей сменщице, которая сидела сзади.

Пройдя к странному лифту, который двигался не просто вверх, а еще и в разные стороны, он доставил нас в нужное место. Огромный сад, в котором сидел одинокий старик, перебирающий четки в своих сморщенных руках.

- Прошу. – она с поклоном указала к старику. – Я буду ждать вас у лифта.

- Спасибо большое.. – не зная как ее зовут, просто поблагодарил и подошел к старику.

Камиру Шауси было очень и очень много лет. Белые волосы и полностью сморщенное лицо и тело, не отражали и крупицы его возраста, до того момента пока он не открыл глаза и не посмотрел на меня. Века, если и не тысячелетия отразились в его взгляде, рухнув на мои плечи, они стали давить меня к земле. Собрав всю волю в кулак, я поклонился, а вот разогнуться не смог, поэтому пришлось в таком состоянии поздороваться:

- Здравствуйте. Меня к вам послал учитель Аиш. – после этих слов давление пропало и я смог выпрямится.

- Хмпф.. Юный бунтарь Аиш посылает нового еще более юного бунтаря именно ко мне. – с закрытыми глазами сказал Камир. – Бессовестный мальчишка, будет еще сто лет сидеть в башне классов!

Тц, ТЦ, ТЦ.

После сказанного, раздавался только звук перебираемых четок. И когда я уже хотел спросить у старика, выскочило сообщение:

Задание «Рекомендательное письмо Аиша» выполнено.

- Никогда не спеши юный Пастырь. – спокойно сказал Камир. – Ты выбрал самый сложный путь. Твоя спешка может привести к непоправимым последствиям. Меня зовут Камир Шауси, и с этих пор я твой учитель.

Вы стали первым учеником Пастыря Камира!

Бонус - +5 удача!

- Если бы не рекомендация моего бывшего ученика, то я бы не стал наставлять тебя. – проскрипел старик. – Даже не смотря на то, что ты Пастырь, как и я.

- Спасибо за оказанную честь, учитель Камир. – поклонился я.

- Присядь. – показав рукой на землю перед собой, сказал Камир. – Ты уже должен был понять, что путь Пастыря, очень труден. Это не только из-за дороговизны улучшения навыков, но и из-за редкости наших с тобой навыков.

Старик взмахнул рукой. В воздухе появились два деревянных человечка, полено с ножками, разукрашенные в два цвета Красный и Синий.

- Эти два духа, самые важные в нашем с тобой классе. – объяснял мне старик. – Дух Жизни и Дух Маны. Для их сотворения тебе потребуются специальные ингредиенты, которые могу дать тебе только я. После повышения этого навыка до 10 и его эволюции, ты сам сможешь создавать нужные ингредиенты. Эти два духа, должны быть с тобой всегда!

Вы получили «Щепку Духа Жизни» и «Щепку Духа Маны».

- Твоей первоочередной задачей будет улучшение этого навыка. – сказал старик, а у меня появилось задание.

Вы получили задание «Секрет Пастырей. Часть 1.»

Секрет Пастырей. Часть 1.

Статус – уникальная цепочка.

Задача – улучшить навыки «Сотворение Духа Жизни» и «Сотворение Духа Маны» до 10.

Награда – Доступ ко 2 части задания, три классовые книги навыка.

- Буду стараться изо всех сил. – сидя на земле, я изобразил поклон. – Учитель, можно спросить?

- Конечно. – сказал Камир.

- Мои навыки благословления и проклятий достигли предела, как мне их улучшить? – спросил я самый животрепещущий вопрос.

- Бегать ко мне с этим ты не будешь. – строго сказал Камир, нахмурив свои огромные белые брови. – На входе у стойки будет стоять моя помощница Алисия. С вопросами улучшения своих навыков, обращайся к ней. А теперь ступай, мне нужно продолжить свою медитацию.

- Спасибо, учитель. – встав, я еще раз поклонился и пошел к лифту, где меня ждала секретарша.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 65. Знакомство с Алисией.**

Выйдя из игры, после выхода из лифта, успел на смену вовремя. Перед своим уходом, Мила напомнила, что завтра я работаю за нее. Тяжело вздохнув, сказал ей, что помню. Моя смена пролетела быстро. Сегодня было очень мало посетителей, поэтому я успел разобрать все капсулы в двух комнатах, оставив одну, самую большую на завтра. Ребята помогавшие вчера, пришли под конец моей смены, с их помощью капсулы перекочевали на склад. Получив заслуженные бесплатные часы, они отправились играть. А я, дождавшись сменщика, заказал китайской еды. Ночка предстояла быть долгой, а времени на перекус будет очень мало.

\*\*\*

- Здравствуйте. Дядя Камир предупредил, что вы придете. – сказала обворожительная девочка лет 14, сидящая на самом краю стойки. Очередь у нее была небольшой, поэтому мне не пришлось долго ждать. – Меня зовут Алисия. С этого момента можете обращаться ко мне за улучшениями своих навыков.

- Здравствуй. Меня зовут Джи. – улыбаясь, сказал этой прелести. – Может перейдем на ты? Я не сильно старше тебя, что бы ты мне выкала.

- Хорошо. – очаровательно улыбнувшись, сказала она. – Так, что ты хотел?

- У меня все благословления и проклятия требуют улучшения. – сказал ей.

- Приложи руку сюда. – она пододвинула ко мне большую квадратную дощечку. Положив руку, на дощечке появились описания моих навыков. – Так.. Четыре благословления.. Два проклятия.. Массовое исцеление.. Массовое восстановление.. Темный Духовный Удар.. – делая пометки на дощечке, она от усердия прикусила губу. – с тебя 450 тысяч и 9 книг навыков. – наконец выдала она.

- Что? – не поверив своим ушам, спросил я.

- 450 тысяч кредитов и 9 книг навыков, которые требуют прокачки. – спокойно повторила она.

- Кхм… - у меня в горле встал ком. Я думал этот миллион кредитов мне хватит минимум на пять улучшений, но с такими ценами… - А у вас нет в продаже книг навыков?

- Есть. – радостно сказал этот маленький, красивый дьяволенок.

Передо мной открылось окно магазина. Здесь были все нужные мне навыки и даже некоторые, которых у меня не было. Стоимость «Зеленого» навыка была 50 тысяч кредитов.

«900 тысяч… на первое повышение…» - схватившись за голову, подумал я. – «Был миллион и его не стало.. А ведь его еще нужно будет отработать! Мало того, есть еще навыки, которых у меня нет.» - смотря на несколько других навыков, подумал я. – «Но о них можно будет подумать после. Сейчас бы то что есть улучшить.»

- Спасибо. – поблагодарила Алисия, получив деньги. – Дядя Камир, сказал, что тебе потребуется вот это. – она положила на стойку две куклы, которые мне показывал Камир. – Вот сюда. – она открыла полено-тело. – нужно положить щепку. Ее ты так же можешь приобрести у меня, не беспокоя дядю. – она мило улыбнулась, а по моему загривку пробежалась толпа мурашек.

Посмотрев на раздел расходники, мне стало плохо:

Щепка Духа Жизни – 30 тысяч.

Щепка Духа Маны – 30 тысяч.

Тотем Духа Маны – 20 тысяч.

Тотем Духа Жизни – 20 тысяч.

- Надеюсь эти тотемы в подарок? – выдавил я, молясь про себя.

- Конечно! – она улыбнулась, а мне показалось будто у нее оскал дикого зверя. – Дядя всегда очень заботлив!

- Спасибо… - забирав со стойки тотемы, положил в них по щепке и использовал призыв.

С противным скрежетом, потрескиваниям, пощелкиваниям, тотемы стали оживать.

- Дуууууух Жизни! – раздался тонкий писклявый голос в моей голове. – Служу!

- Дууууух Маны! – раздался второй такой же писклявый, но более женский голос, в моей голове. – Служу!

Ваша регенерация жизни в бою увеличена! +100.

Ваша регенерация маны в бою увеличена! +100.

Над двумя разноцветными тотема появились полоски здоровья, а мне пришло сообщение:

После вашего выхода из игры, в тотемах иссекают «Щепы» и вам потребуются новые для активации Тотемов.

- Не стоило этого делать здесь. – недовольно сказала Алисия. – В следующий раз, пожалуйста, делай это на улице.

- Хорошо. Извини, в первый раз их призываю. – извинившись, сказал я. – Еще один вопрос, классовые задания, тоже получать у тебя?

- Нет. – она удивленно посмотрела на меня. – Этим занимается дядя, я всего лишь помогаю.

- Понял. Спасибо за помощь! Еще увидимся. – поблагодарив ее, вышел из замка классов.

«Осталось 40 тысяч.. Надо заскочить купить зелий маны и посмотреть на сумки. Пока мне хватает 10, но если я буду фармить один, то этого будет мало. Гильд-храна у меня теперь нет.»

\*\*\*

На полпути к алхимику, мне пришло сообщение от Валентина:

Валентин: Привет. Через полчаса у восточных ворот сбор.

Джи: Привет, понял.

«Все бегом и бегом.» - горестно подумал я, врываясь в лавку алхимика.

Закупив зелий помчался к восточным воротам, который были в той же стороне что и классовый замок. Прибежав туда, у меня оставалось минут пять в запасе, однако остальные уже были на месте.

- Все в сборе. – сказал Валентин, увидев меня. – Выдвигаемся.

Пока мы шли, я размышляя над вопросом покупки побирушки.

«С одной стороны пока не нужно, но потом будет нужна же. Это же инвестиция в будущее» - думал я, но мое второе «жадное» я, не было со мной согласно. – «Ага, инвестиция ценой в тысячу, за бесформенную побирушку, но с нулевой скоростью подбора. У меня и так не много денег!» - открыв счет привязанной карты, посмотрел на сумму в 3722 бакса. – «Я и с сотней баксов выживал, а тут все равно работаю и мне платят каждый день по 30 баксов за час. Нужно брать!» - решительно открыв магазин на разделе побирушек, стал просматривать доступные. – «Если и брать то, что-то нормальное, да, чуть больше потрачу, но хоть смотреть приятно будет.» Поставив фильтр на «Нулевую скорость сбора» стал просматривать предложенные варианты.

Перед самым приходом на место фарма, я наконец-то определился с выбором. Моей побирушкой стала маленькая сине-белая звездочка, которая весело крутилась во все стороны. Обошлась она мне в 1 300 $, но она была лучшим выбором за эти деньги! Назвав свою побирушку «Пи», загляделся на то, как она крутилась вокруг меня, подражая шарикам «Инь и Янь».

- Мы на месте. – сказал Валентин, вырывая меня из мира грез и покупок.

Мы пришли на поляну, по которой бродили огромные быки.

Племенной Буйвол. (Элита)

20 уровень.

- Работаем волнами. – начал раздавать приказы Валентин. – Шалп, тянешь, остальные фокус по маркеру! – сказав это, он добавил с усмешкой. – И еще, Шалп, давай не как у дворца..

Остальные заржали, а я не понимая ситуации, просто улыбнулся, вешая бафы.

- О! Улучшенный баф. Приятно. – сказал оживший танк БойКрат.

- Угу.. Обошлись в лям. – пробурчал я довольно.

- Хы… - принимая на щит разогнавшегося буйвола, выдохнул Крат.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 66. Вся суровость игры.**

Все в группе получили новые классы.

Валентин – из мага Молнии превратился в мага Электричества, в простонародье – Электрик.

БойКрат – из Воина со специализацией щит и меч, превратился в Рыцаря, в простонародье – Танк.

Шалп – стал Электриком, как и Валентин.

Алитус – из мага Огня превратился в мага Пламени. Его специализацией стали массовые атаки.

Когда Крат принял на щит элитного быка, все действовали по привычке – моментально стали атаковать. Но.. После того, как бык врезался в Крата, сдвигая его на пару метров назад, он махнул своей башкой, отталкивая танка и побежал на нас! Его глаза покраснели, и он перестал реагировать на агр Крата. Но не смотря на все это, не успел бык сделать и пары скачков к нам, как был убит.

- Это что за хрень сейчас была? – спросил Крат. – Агр не подействовал. Вообще никакой агр не подействовал.

- Разница в уровне. – сказал Шалп. – Видимо разница в пять уровней режет не только урон, но и серьезно понижает шансы прохождения навыков. У меня был промах одной из молнией.

- Понял. – кивнул Крат. – Тогда попробуем по старому дедовскому методу. Шалп тащи следующего, мне нужно привыкнуть. Валь, притащи еще одного, если вайпнемся, то лучше здесь, чем в данже.

- Ок. Работаем. – кивнул Валентин.

Прибежавший бык, был встречен танком, который после того как поймал его на щит, поментально сделал шаг назад и ударил мечом по морде. Моб взревел, мотая башкой, но попасть по Крату ему не удалось.

-28879

-22540

После использования ДУ и ТДУ вылетело сразу два крита. Второй бык даже не успел добежать до танка.

- Ипическая сила. Джи, у тебя урон разве не должен был уменьшиться? – спросил Алитус. – Ты не подумай, я рад, но если есть какая-то фишка..

- У меня баф на +100 ко всем статам, еще часов 14 будет. За выполненный квест получил. – сказал я.

- Что за квест, можем мы его сделать? – спросил Валентин.

- Классовый, увы вам не доступен. – разочаровал я их. – Мой +10 слабо смотрится, но это не предел. Минимум еще +20 будет.

- Новости хорошие. – кивнув Валентин. – Ладно, не отвлекаемся, нам еще нужно привыкнуть к новым мобам. За пять часов нужно получить 16, что бы начать фармить «муравейник».

\*\*\*

Фарм быков был выгодным в плане опыта. Разница в пять уровней давала еще большее количество опыта. После того, как мы проверили, что Карт не сможет противостоять сразу двум быкам, его просто сбивали с ног, он отправился на «Радэо». В этот раз я смог проявить себя, честно отрабатывая зарплату. С повышением уровня проклятий, увеличивался их радиус действия, что очень и очень облегчило «наведение. С бафом на ускорение и проклятием на группе быков, Карт смог спокойно их паравозить. Самых отпетых быков, не попадающих под мои проклятия, мы убивали в первую очередь. Были и казусы, когда два-три быка резистили проклятия и добегали до Карта подбрасывая его в воздух или затаптывая, но мы справлялись. Ведь я еще и неплохо хилил.

Через три с половиной часа мы встретили мини-босса.

Заклеймленный Буйвол. (мини-босс)

Уровень 22.

Умение – рывок.

В холке этот бык достигал двух метров, а Карт сразу послал нас всех в задницу, предупреждая, что он даже не встанет у этой махины на пути. Валентин уже хотел приказать отойти подальше, как нам на встречу, агря на себя быка, бежало трое человек.

- Аааа, помогите, тут Пк! – закричали они, увидев нас.

- Отходим, Карт с париком от нас на девять часов. – моментально среагировал Валентин. – Джи, щит на меня.

Отходя в сторону, повесил на него духовный щит. С моим здоровьем, меня моментально не убьют, но вот ватных магов могут. А вот троица дебилов, по другому не назовешь, попав под радиус агра мини-босса, была обречена. Мышцы боса вздулись и он рванул прямо на них. Врезавшись в одного, он насадил его на рог, моментально убивая. Оставшаяся пара игроков, оббежавшая быка, прожила не дольше. Вышедший из инвиза ассасин, повесил отравление и кровотечение одному, замедлив его, что стало для него смертью. Быки догнали и добили неудачливого игрока. Второй изо всех сил пытался убежать, но прожил он секунд на десять дольше. Второй син вышел из инвиза и оглушил его, подставляя под каток мобов.

Переагрившаяся толпа мобов уже хотела начать рвать синов, но те дождавшись отката инвиза, быстренько пропали из их поля зрения. Тем временем Валентин спокойно выдохнул и сказал:

- Это наши, все в порядке. Качаемся дальше.

«Наши? Наемники, что ли?» - подумал я, но не стал спрашивать.

- Карт, тащи сюда, быка только не цепани. – приказал Валентин.

\*\*\*

К концу пятого часа все получили заветный 16 уровень. А так как я апнулся раньше, то у меня оказался запас в 24%.

- Валь, перекурим. – устало сказал Карт. – Жабры душит.

- Добежишь раньше нас до муравейника, успеешь покурить. – беспощадно сказал Валентин.

- Что за человек… - пробурчал Карт, но побежал в город, опережая нас.

- Можно инфу по муравейнику? – спросил я у Валентина.

- Уровневый данж в виде лабиринта на 10 человек. Все мобы муравьи, делятся на три вида. Танки – огромные муравьи с черным панцирем. Кислотники – красноватые муравьи, ростом где-то с половину человека, плюются кислотой. Четыре-пять попаданий на шмот и он ломается. Третий вид – Стрекозы. Летающие твари, вроде элиты муравьев, без рдд или магов, их убить невозможно. Парят под потолком и кидаются шипами. В самой глубине ждет Матка Муравьев – здоровенная туша, которая беспрерывно спамит прислугой. Если будет волна кислотников, лучшим вариантом будет сбежать. Выжить под ними невозможно. По боссам данжа. Сопля – кислотник, муравей с зеленой тушкой, который вешает на всех в группе отравление. Второе умение захват – кроме танка не выживает никто. Тварь бросается к случайному человеку и начинает жевать. 5 секунд и выплевывает. Урон от десяти тысяч. Второй босс, который может встретиться, это Молодая матка – аналог главного босса, но спамит только стрекоз и то, ей нужно добраться до яиц. Разбиваешь яйца и босс легчайший. Третий босс – Синий. Муравей с синим телом. Живет в леднике. Аура замедления атаки и передвижения, а так же плевки, которые замораживают на рандомное время. Страшен попаданиями по хилу, а так фигня. Еще есть скрытые боссы – крот и мутант-танк. Крот утаскивает под землю, если успеть среагировать, то не сильно страшный босс. Танк куда серьезнее – резистит все и вся, а умение – отражение урона. Если проморгать, то можно сразу умереть. Отражение идет чистым уроном. Больше по муравейнику ничего нет. – спокойно рассказал Валентин ни на секунду не сбившись.

- Подробно. Понял. – с уважением сказал ему. – К нам еще пятеро присоединятся?

- Да, но мы пока качаемся, и нам нет смысла прокачиваться всей толпой. Они качаются отдельно. Нам его нужно будет на скорость проходить. И не одна группа мучилась над тактиками. – серьезно сказал Валентин. – Время спидрана должно быть меньше часа, но еще никто не укладывался в него. То лабиринт слишком суровый, то матка спамит много кислотников.

- А разве нет шмота на сопротивление кислоте или что-то подобному? – задал я резонный вопрос.

- Есть. – кивнул Валя. – Уникальный шмот, падающий с матки и редкий с сопли. Не сетовый. Но ни одного комплекта еще не собрано никем. Весь прикол в том, что на 25 уровне есть нормальные вещи с резистами, но на спидран пускают только 20.

- А сам данж каких уровней?

- 16-23. Матка 25. – ответил Валентин. – Кстати, так как ты получишь 20 раньше нас, то сходишь с другой командой.

- Хорошо. Есть предложение, можно? – спросил у него.

- Давай.

- У меня есть навык, если его зарядить, я смогу вырезать огромную толпу мобов. Средний урон где-то за два-два с половиной миллиона. Может больше, я не высчитывал точные цифры. – под внимательным взглядом Валентина, добавил. – На 20 уровне я смогу улучшить его. Правда не знаю, как сильно улучшиться навык и в какую сторону.

- Теперь понятно, как империя получила, тот рекорд. – сказал Валентин. – Значит ты был в составе группы. Думаю, вы собрали всех мобов и ты их убил?

- Да. – кивнул ему. – Мы шли в три танка и с пряморуким воином. На краю прошлись, но справились.

- Долго кастовать? – поинтересовался Валентин.

- Где-то около десяти секунд.

- Надо оценить… - почесывая подбородок, он на минуту задумался. – Как долго заряжается навык?

- Он на треть заряжен сейчас. Мне нужно максимальное количество мобов проклинать и атаковать. В прошлый раз это заняло несколько часов, но радиус проклятий был меньше. Если подобрать мелких мобов и выше меня на 5 уровней, то думаю, хватит пары тройки часов.

- Понял. Подумаю. Спасибо, что рассказал. – поблагодарил Валентин.

- Надеюсь на премию. – усмехнувшись, ответил ему.

- Будет. – серьезно ответил Валентин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 67. Муравейник.**

- До конца бафа Джи мы будем фармить первый сектор. До босса и выходим. Если это будет стрекоза или матка, то убиваем. Соплю и танка не трогаем, как и крота. – по пути к муравейнику давал наставления Валентин.

Сам муравейник находился рядом с серебряной шахтой, нпс которой выдавали неплохие квесты на убийство муравьев. Выполнив эту цепочку квестов, можно было получить редкое обмундирование на свой класс. «Сет Муравья», в зависимости от класса имел свои особые свойства. Краем глаза глянув статы сета, понял, что менять свой уникальный я не стану. Судя по статам я его смогу носить до 30 уровня спокойно, если не выбью что-то уникальное, но о таких вещах информации не было. О редких навалом, а вот по уникальным было глуховато. Редкие стримеры показывали дроп с убитых боссов, но почти никто не светил уникальными вещами.

Игре было всего несколько недель и преимущество в знании, тактики, вещах, уникальных классах, было тайной. Иногда мне в голову приходила мысль, что в империи сидят дураки, которые не разглядели потенциал меня любимого. Предложи они нормальные условия, я бы мигом помчался им на встречу. Да еще и спасибо через слово говорил. Но это дело прошлое.

Сейчас главной целью было прокачать 20 уровень за максимально сжатые сроки. По моим прикидкам, если мы сможем фармить сложный режим, хотя бы до первого босса, то сможем получить 20-е уровни как раз завтра. С учетом взятых квестов, шансы у нас неплохие.

- Насчет заряда твоего навыка, Джи. – отвлекая меня от мыслей о прокачке, сказал Валентин. – есть поселение гоблинов, единственные мобы, которые доступны, без крупных проблем. После окончания бафа, с тобой пойдут два человека. Они будут паравозить.

- Ок. Как раз за пару часов должны успеть зарядить. – кивнул я ему.

- Вот и хорошо.

\*\*\*

Курган муравейника был огромен! Высотой примерно с десятиэтажку, на нем были даже деревья, покрытые белой непонятной хренью. Входов в само подземелье было семь. Мы шли к самому дальнему и непопулярному. Так как по суевериям игроков, этот вход чаще всего закидывал к кислотникам.

Сам вход охранялся десятком стражи, которая не пускала никого, кроме обладателей квестов. Взяв у начальника поста стражи квест, на сбор панцирей муравьев-танков, мы вошли внутрь. Не смотря на все мои опасения, туннель хоть и был огромным, но просвечивающиеся то тут, то там дырки, давали достаточно света, что бы видеть мобов.

Первый встречный муравей, оказался обычным, но ростом с половину человека. Он не кидался кислотой, не был бронирован, и уж тем более не летал. Это немного выбивало из колеи.

- Приготовьтесь, сейчас пойдут. – после убийства этого муравья, в коридоре послышался шум множества лапок. Валентин, сказавший это, обратился ко мне. – Джи, щит на Крата и работай проклятиями. Нам не повезло попасть на разведчика.

Не став отвечать, просто кивнул, вешая на Крата духовный щит. В этот момент из глубины туннеля начали появляться муравьи. Не мешаясь друг другу, они бежали в нашу сторону. Первыми шли танки, ростом с человека, они сдерживали скорость толпы муравьев позади себя. Когда до нас оставалось меньше двадцати метров, в воздух взмыли стрекозы, оказавшиеся небольшими муравьями с крыльями.

- Шалп работаем по воздуху. Джи и Алитус аое в толпу после сигнала Крата. – скороговоркой выдал Валентин, начиная наносить урон по летающим муравьям. Некоторые стрекозы, получив оглушение, падали на толпу мравьев, нанося некоторый урон своим собратьям и внося частички хаоса в их постороения.

Карт, встав посередине, использовал умение массовой агрессии, а сразу же за ним и умение сдерживания, что позволило его щиту вырасти на пару метров во все стороны, перекрывая тем самым проход для мобов.

- Пошли! – крикнул он, после этого.

Мы с Алитусом стали кастовать, он свои пламенные аое, а я проклятия. Мобы за щитом Карта стали гореть, а мое проклятие отравления стабильно стало выкидывать в воздух приятные цифры отравления. Не став на этом останавливаться стал атаковать кислотников, которых в этой толпе было всего двое. После одно дачного комбо из ТДУ и ДУ, кислотник неожиданно взорвался!

Смертельный удар.

Выскочило над ним, после его смерти. Сработавшее умение сета, очень помогло нам. Другого кислотника, мы с Алитусом на пару успели добить, до того как пропал эффект сдерживания Крата. Тем временем Валя с Шалпом расстреляли всех стрекоз. Оставшиеся танки и муравьи-разведчики, пытались прорваться к нам с Алитусом. Крат крутился как мог, пытаясь сагрить их, второе массовое умение сработало не на всех муравьев. Тройка разведчиков пробежала мимо танка. Под слитным залпом четверых магов, мы убили первого. Кинув в Крата исцеление и восстановление, поймал удар от одного из муравьев. Урон был смешным.

-3304

И это на фоне моих тридцати тысяч жизней. Увидев, что у меня никаких проблем нет, ребята стали бить по фокусу, направление которому задавал Валентин, подсвечивая муравьев маркером.

Через пять минут с муравьями было покончено.

- Дерьмо. – сказал Карт. – Судя по виду, шмот просел на половину. Мне нужно минут 10 на восстановление шмота.

- Давай. Джи, ты пока самый толстый из нас, разведуй. – приказал Валентин. – Первую волну мы спокойно прошли. Впереди должна быть молодая матка.

- Ок. – повесив на себя бафы на скорость, побежал вперед.

«Если он восстанавливает себе шмот, значит у него профа кузнеца или что-то подобное? Надо бы тоже себе взять… Как раз будет что посмотреть в свободное время.» - думал я, осматривая туннель.

На моем пути были небольшие пещеры, в которых копошились мелкие муравьи нулевого и первых уровней. Заглядывая туда, кидал отравление на это скопище и бежал дальше. Через минут пять, я добрался до большой пещеры, в который бродили кислотники. А над ними возвышался зеленый муравей.

Ядовитый Страж Муравейника. (Босс)

Уровень 20.

Умение 1 – ядовитые испарения.

Умение 2 – захват.

Неподалеку от него, в глубине пещеры, увидел еще одного босса.

Молодая Матка Муравейника. (Босс)

Уровень 17.

Умение 1 – создание яиц.

Умение 2 – оплодотворение.

У этого муравья было огромное брюшко, которое волочилось по земле, что кстати и привлекло мое внимание. Увидев их, развернулся и побежал обратно.

- Говоришь два босса? – спросил Валя.

- Да. Матка в пещере позади Сопли. – сказал еще раз.

- Сундука не видел? – задал неожиданный вопрос Валентин.

- Не обратил внимания. Увидел боссов, и пошел обратно.

- Жаль. Придется потратить время и посмотреть. – сказал Валентин. – Карт ты скоро?

- Да. Топайте без меня, догоню. – махнул рукой танк, ремонтирующий свою броню на походной наковальне.

Придя к пещере с боссами, Валентин стал внимательно осматривать пещеру. Как и все в группе, впрочем.

- Есть. Неподалеку от кладки матки. – указал Шалп. – Видишь фиолетовый свет?

- М.. Думаешь? – спросил Валентин, внимательно всматриваясь. – Похоже на игру света..

- Сюда встань. – он показал на камень рядом с собой.

- Хм.. А ведь похоже. – Слезая с камня, лицо Валентина было задумчивым. – Не потянем.. – с сожалением выдал он. – Будь только кислотники, то без проблем, но еще и матка...

- А если кайтить? – спросил Шалп. – Джи заряжен по самое небалуйся, он продержится инфа сотка.

- Что скажешь? – задумчиво посмотрел на меня Валя. – Там сундук со шмоткой минимум на 10 кусков.

- Половина моя. – сразу же сказал я.

- Если не сдохнешь до того момента, пока мы не убьем матку, то без проблем.

- Это будет весело. Я согласен. – в моих глазах уже загорелась сумма в 5 тысяч долларов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 68. Забег с боссом.**

Ребафнув всех, повесил на себя духовный щит и побежал. Плевки первых трех кислотников, улетели в никуда. Просмотры боевиков себя оправдали! Петляя, я свел на нет первые выстрелы. После небольшого зигзага кинул на толпу сзади проклятия. Под само бафом, бафом на ускорение передвижения, массовым бафом и бафом от уникального сета, я летел как автомобиль. Проклятие скорости понизило скорость передвижения мобов так, что у них не было ни шанса догнать меня.

«Если не врежусь в тварей, то все должно пройти нормально». – думал я, убегая по широкому кругу от босса «Сопли».

Увидев босса поближе, я понял, почему его так прозвали. Из его зеленого брюшка сочилась непотная слизь. Заверещав, от того, что меня не догоняет, босс начал трястись и нагреваться. Весь зал заполнился зеленым туманом.

Вы отравлены!

-260 хп каждую секунду, в течении минуты.

На ходу повесив на себя восстановление, нивелировал это отравление. В то же время, остальные, дождавшись когда «Сопля» использует отравление, побежали к матке. На их пути было только трое муравьев-разведчиков, которых я не схватил, боясь сагрить матку. Пещера с боссами была большой, пока я бежал второй круг, ребята успели справиться с разведчиками и приступили к убийству матки. Работая синхронно три мага не давали яйцам вылупиться, а Карт держал на себе босса, не давая приблизится ему к магам. Немного оторвавшись от своего паровоза, я кинул исцеление и восстановление просевшему по здоровью Карту.

Сопля снова заверещал, но в этот раз он ускорился и побежал ко мне. Понимая, что это умение, в котором он будет меня жрать, кинул на себя духовный щит, а за ним духовное спасение. Неуязвимость на 1 секунду, кинутая вовремя, обломала планы босса. Захватив меня своими жвалами, он хотел уже хотел меня проглотить, когда я повесил на себя неуязвимость. Поперхнувшись мной в этот момент, босс выплюнул меня. Прокувыркавшись по земле и получив немного урона, вскочил на ноги и втопил изо всех сил. Толпа мобов догнала своего начальника и принялась плеваться кислотой. Пяток ударов принял на себя щит, а вот несколько попало на сет:

Прочность понижена!

Прочность понижена…

Выскочило несколько сообщений. А на моей робе появились дыры, которые превратили вид моего сета в еще более жалкий. Матерясь под нос, продолжал бежать. Ремонт наверняка обойдется в копеечку!

Валя с ребятами тем временем почти добили матку. Без своих суммонов, она была обычным толстым мобом, который практически ничего не делал. Когда у матки заканчивались яйца, оглушения Вали и Шалпа, сбивали ей умения, что делало ее убиение детской игрой.

На очередном круге, кинул в матку ТДУ и ДУ, а потом скастовал массовое восстановление, так как услышал визги босса.

Вы отравлены!

-260 хп каждую секунду, в течении минуты.

Если мне было пофиг на это отравление, то маги могут окочуриться. Продолжая свой забег, с ужасом ждал умения «Сопли», которое если не убьет, то отдаст меня на растерзание толпе позади него. Неожиданно, выскочило сообщение об убийстве матки и получении уникального сундука:

Кольцо Удачливого Воителя. (редкое)

Кольцо Магического удара. (редкое)

3 редких камней заточки.

7 редких камня зачарования.

Посох Треклятого Еретика. (уникальное)

300 000 кредитов.

- Готово! – тут же крикнул Валя. – Джи мы первые уходим, ты за нами.

- Ок! – крикнул на ходу.

Дождавшись, пока ребята пробегут, побежал за ними, молясь про себя, что бы муравей не использовал умение.

\*\*\*

- Сет нужно чинить.. – проткнув пальцем робу, сказал я.

Пробежка вышла жаркой, но стоило выбежать на поверхность, как босс остановился, а потом ушел.

- Оно того стоило. – сказал Валя. – Я перевел тебе, Джи.

- Видел. Спасибо. – поблагодарил его. – Карт, починишь?

- Не-а. – отрицательно покачал головой Танк. – Я свой редкий, то чиню с дрожащими руками. Шанс слома почти 50%. А тут твой уник, будет минимум с 90%!

- Понятно. Тогда пошли внутрь, пока баф есть. Надеюсь до меня кислотники больше не дойдут. – предложил я.

- Идем.

\*\*\*

- Этот вход действительно неудачный. – сказал Карт. – Из пяти входов три к кислотникам.

- Зато никто не мешает. – флегматично ответил ему Валентин. – На «удачливом» - он показал пальцами кавычки. – Народу дохрена и знакомые наши там же.

- Знакомые? – заинтересованно спросил я.

- Ребята из гильдии Боги. Жадная стерва у руля этой гильдии, в компании своего папика-спонсора, решила обмануть нашего Короля при сделке. – злобно улыбаясь, сказал Валентин. – Ребята после этого неплохо повеселились с ними, не давая пройти данж на 25. Их извинения были в десятикратном размере.

- М… Очень неплохо. – кивнул я ему. – Ты мне кстати, так и не рассказал о организации.

- Ты уже в списке, не переживай. – улыбнувшись, ответил Валя. – На закрытый форум, я скинул тебе ссылочку, почитаешь на досуге.

- Хорошо.

\*\*\*

До конца бафа я получил 19, а ребята были 18, на грани перехода. Вернувшись в город, Валентин попросил пойти с ним. Остальные ребята попрощались до завтра.

- Это Лу и Ле. – представил он меня двум синам. – Ты их видел на поле буйволов.

- Будем знакомы, Джи. – я протянул им руку. Одетые в маски и темные наряды хаки, они переглянулись, а затем по очереди пожали руки, ни слова не говоря.

- Они не разговаривают. – пояснил Валя. – Но слышат прекрасно. Джи, тебе нужно будет зарядить умение. Завтра мы пойдем двумя заходами, если с первым не выйдет, то мы как запасной вариант будем перебивать.

- А чего не сразу пойдем? – поинтересовался у него.

- Заказ первыми взяла другая группа, сначала я хотел тебя им порекомендовать, но потом передумал. – похлопав меня по плечу, рассказал он. – Если они выполнят заказ, мы просто продолжим прокачиваться.

- Понятно. Ладно, тогда я в кузню и заряжаться. – посмотрев на синов, спросил у них – вы не против?

Увидев их согласие, направился к кузнецу.

\*\*\*

- Дядь, ты пошутил? – спросил я у кузнеца. – Какие 100 тысяч за ремонт?

- Не хочешь, учись ремонтировать сам. – пробасил здоровенный кузнец. – Понаприехали тут умники…

«Попадалово..» - подумал я, открывая приватный чат с Валентином:

Джи: Нужно 100к на починку сета.

Валентин: Около замка.

- Скоро вернусь. – сказал я кузнецу, выходя из кузни.

Выйдя, по бокам от меня сразу же пристроились сины.

- Здесь 500 штук, закинул их в твой долг. – передав деньги, сказал Валентин.

- Окей… - печально выдохнул я.

Починив сет, сины взяли на себя роль проводников, ведя меня к восточным воротам.

\*\*\*

Мы стояли на опушке леса. Лу и Ле вырезали гоблинов дозорных, которые мешали нам. Показав место, где я буду должен стоять, один из них, с маской злобной обезьяны, побежал собирать паровоз. Второй же, с маской кровавого льва, ушел в инвиз. Я был в группе с ними, поэтому видел, как второй син, контролировал мою спину, что бы никто не помешал.

- Хватит! – крикнул я Лу.

Мелкие, ростом мне по пояс, мобы – гоблины, бежали плотной гурьбой за сином, размахивая дубинками. Пятеро редких лучников, были убиты Ле, что бы не мешались его собрату Лу.

Повесив на мобов проклятие скорости и атаки, стал атаковать одного из мобов.

- Ле, не трогай. – предупредил я сина, двинувшегося в направлении моба.

Кивнув, он отошел в сторону, посматривая на мои действия. Я же, продолжал бить моба, что бы максимально быстро зарядить умение. Разница в шесть уровней, была не такой уж и высокой, но все равно, некоторые мои удары уходили в молоко. Гоблины были обычными мобами, поэтом мне не понадобилось много ударов, что бы убить одного из них.

Так я и действовал. Как только откатывалось проклятие, вешал его, а до этого вытягивал одного из мобов, что бы убить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 69. У Дона.**

Заряжать навык я с синами закончил быстро. Разница в уровнях, массовость и пряморукость синов, все эти вещи в совокупности снизили время зарядки с нескольких часов до 2. Под конец первого часа, я, не стесняясь, кидал отравление. Это проклятие поднимало заряд чуть ли не по проценту за раз. Мобы, получившие отравление, начинали бежать ко мне, но их здоровье было не в самом лучшем положении. Да и я, кидал отравление на максимально доступном расстоянии. При поддержки одного из молчаливых синов, ко мне никто из мобов не доходил. Воскресали они быстро, что не останавливало нас ни на минуту.

Зарядив навык, я дошел с синами до города и вышел из игры.

\*\*\*

В реальности меня ждала разборка последней комнаты с капсулами. Позвонив ребятам, с которыми перетаскивал капсулы последние несколько дней, узнал, что они придут только к началу моей смены. Проверив, что все разобрано и готово к отправке на склад, подошел к стойке.

- О, живое лицо. – улыбаясь, сказала Мила. – Сегодня народу почти нет. – пояснила она, видя мой недоуменный взгляд.

- Как и обещал, с меня обед. – обрадовал я ее. – Но.. Не в кафешке.

- Ха! – она откинулась в кресле. – Не хочешь пересекаться со официантками? – подтрунивая надо мной, спросила Мила. – Хотя открою тебе страшную тайну… - она наклонилась поближе. – Они там больше не работают.

- Воу.. Это как?

- Слухов много. За чашечкой чая, я могла бы тебе поведать о них. – оттопырив палец, как аристократка, она показала как пьет чай.

- Все равно не хочется туда идти..

- Пойдем к Дону. – внезапно предложила она. – Ну ты помнишь братьев, Дон держит лавочку наподобие китайской походной кухни. Он как-то звал заходить..

- Эм.. – я почесал голову. – Я не против, но если они знают, что Джи это я, тогда могут возникнуть проблемы.

- И что ты натворил? – строго посмотрела на меня Мила.

- Я? Ничего.. Вышел из гильдии.. И вся троица меня закинула в чс.. – последнее я пробурчал под нос.

- Кстати да.. – Мила снова откинулась в кресле. – Твой уход был самым обсуждаемый.

- Думаю, лестных слов в мой адрес не было вообще. – скривившись, сказал я.

- Ага… Мне наш глава группы по секрету сказала, что тобой очень разочарованно руководство.

- Кхм..

- Я не стала влезать и как рыцарь тебя защищать. – разведя руки, сказала Мила

- Десерт не получишь.. – пафосно отвернувшись, с улыбкой сказал ей.

- Ах ты!.. – воскликнула она, замахиваясь на меня.

- Что-то сегодня вы шумные. – раздался голос дяди Грега, выходящего из кабинета.

- Извини дядя. – сказал я.

- Прошу прощения. – сразу же сказала Мила.

- Да, я шучу. – рассмеялся дядя Грег. – Джо, ты закончил с разборками?

- Сегодня закончу и начну чистить порты. – отчитался я. – Готовить их к новым капсулам?

- Нет. – покачал головой старик. – К шлемам. Эта новая игра, Безграничный мир, становится слишком популярной. Все комнаты оборудуются эксклюзивными шлемами.

- А так можно? – спросила Мила. – Они же индивидуальные?

- Можно. Специальная модификация для игровых клубов. Некоторые не могут себе позволить играть за такие деньги. – старик присел рядом с Милой. – Я от знакомых узнал, что скоро тысяча за регистрацию будет упразднена, а все, кто регистрировался в этот период, получат игровые бонусы.

- А абонентская плата? – спросил я.

- Не знаю, но думаю она как раз и останется. – сказал дядя Грег. – Вы собирались пообедать? Принесете старику супчика?

- Без проблем. – кивнул я дяде. – Еще что-то?

- Нет, этого хватит. Два дня не ел первого, а сегодня нужно закончить с бухгалтерией. – пожаловался старик.

\*\*\*

- Добро пожаловать! – раздался знакомый мне голос, когда мы вошли в небольшую кафешку «У Дона».

- Привет Дон! – помахала рукой Мила.

- О! Привет! Проходи. – стоящий за прилавком с едой Дон, пригласил ее присесть. – Ты не одна?

- Да, это мой друг, Джон. Ты его видел, он работает в клубе. Джон, это Дон, владелец кафе. – представила нас друг другу Мила.

- Приятно познакомится. – сказал улыбающийся Дон.

- Угу. – кивнул я. Разговаривать с ним было опасно. Под изумленным взглядом Дона, Мила быстренько сказала

- Дон, нам пообедать на твое усмотрение и суп с собой для дяди Грега. – сделала заказ она.

- Десять минут. Попить, что будете? Чай? Кофе? Колу? Пива? – закидывая в кипящую воду лапшу, спросил он.

- Чайку. – скосившись на меня, с хитрой улыбкой сказала она. – Дон, как там в столице?

- Гораздо лучше. – занимаясь готовкой, сказал он. – Играть там интереснее. Много квестов, данжей.

- Я вот хочу затащить этого молчуна в игру. – ударив меня в бок, сказала Мила. – Но он не хочет.

- Зря. Бм реально классная игра.

В таком духе мы провели весь обед. Они говорили, а я молчал и угукал в нужные моменты.

\*\*\*

Закончив свою смену, я вернулся в игру. На моем счету в шоп магазине было 650 бонусов, которые я был бы не прочь потратить. Открыв раздел для 10-50 уровней стал просматривать доступное. Здесь был гораздо больший выбор, чем для новичков. Помимо стандартной еды с бафами, которые давали не +2, а +20, тут было множество новых вещей:

Редкий Камень Заточки (50$) – 30% заточки, 60% шанс неудачи. 10% слома оружия.

Редкий Камень Зачарования (10$) – 30% шанс заточки, 60% шанс неудачи. 10% слома оружия.

«Хорошие камни, при учете редкости выпадения лучших.» - подумал я, просматривая дальше. Разнообразные свитки меня мало заинтересовали, но кое-что все же привлекло внимание:

Ускоритель Адаптации (100$) – Повышает получаемый уровень на 10% в течении часа. После смерти эффект пропадает.

Усилитель Навыков (300$) – Повышает скорость прогресса определенного навыка на 50% в течении суток. В день можно использовать только 1. После смерти эффект пропадает.

Редкая Молчаливая Удача (1 000$) – В течении часа повышает шанс выпадения редких вещей на 10%. При этом персонаж не может говорить. После смерти эффект пропадает.

Уникальная Молчаливая Удача (10 000$) – В течении часа повышает шанс выпадения уникальных вещей на 1%. При этом персонаж не может говорить. После смерти эффект пропадает.

Капля Бесконечности (500$) – Использовав ее, в течении 3 часов, вы можете воскреснуть без потери опыта. Откат 6 часов. После воскрешения, эффект пропадает.

Капля Смерти (50$) – Находясь в инвентаре, позволяет воскреснуть на месте. Откат 1 час.

Набор Магического Черчения (500$) – 100 штук. Используется в начертальных навыках.

Кусочек из книги Мирных Людей (1 000$) – Позволяет очистить свою историю убийств игроков. Максимальное очищение – 100 убитых игроков.

Страница из книги Мирных Людей (100 000$) – Полностью очищает историю убийств игроков и НПС. (Ссылка на список исключений)

Эссенция Крика Неудачника (10$) – После использования, есть не нулевой шанс приманить уникального монстра.

Кусочек Кожи Титана (800$) – требуется для ритуала усиления.

Кусочек Мозга Титана (800$) – требуется для ритуала усиление.

Рог призыва Монстров (100$) – 5 использований. Позволяет призывать всех монстров в радиусе двухсот метров. Не действует в подземельях, на боссах и квестовых монстров.

Выбор был огромен, но только эти вещи меня заинтересовали своей уникальностью. Потратив 50 баксов и 45 бонусов купил себе две «капли смерти». Мой статус в шопе перешел из «Бумажного» на «Картонный» еще при покупке побирушки. На все остальные бонусы пополам с деньгами, закупил еды бафающей магию на +20. Вышло 10 штук. Пригодится мне в спидране.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 70. Профессии.**

- 100 кредитов с человека! Бафы +10 ко всем четырем статам! – кричал я, стоя около восточного выхода.

Перед прокачкой у меня было пару часов свободного времени. Вот их я и решил потратить на подработку. Клиенты были, многие узнавали меня, так как они уже пользовались моими услугами. Даже Баферы не отказывались получить недостающие бафы. Мало кто обладал суммой в 200к для улучшения четырех бафов. С каждым днем в Архон прибывало все больше и больше людей, что не могло не радовать. Однако для моего «бизнеса», этого было недостаточно. Сумма долга Валентину не уменьшалась, а только увеличивалась. Приходилось использовать альтернативные источники заработка.

Мои мысли все больше и больше склонялись к получению профессии. Не смотря на то, что я не смогу получить высшее звание в профе, мне все равно будет доступно звание «Мастера». Не самое высокое, но достаточное, что бы получать копеечку в свой карман. Градация званий профессий выглядит так:

1. Новичок 1\100

2. Умелец 1\1000

3. Мастер 1\10000

4. Творец 1\100000

5. Профессиональное Имя - Великое достижение.

Получение каждого очка навыка довольно трудоемкий процесс. По заверениям форума, как только ты находишь учителя, он может тебя прокачать с «Новичка» до «Мастера». Если бы все было так просто, то все бы бегали мастерами проф. Вся суть и трудность в том, что учитель лично оценивает вашу работу, выдавая очки. Максимальную оценку получил «Рыбак», который поймал огромного водяного монстра, ему выдали аж 5 очков профессии.

Пока еще никто не добрался до «Творца», застряв на «Мастере», полученном от учителя. После получения этого звания, за вами наблюдал еще более строгий учитель – Игра. Ваши вещи должны быть не ниже редкого качества при создании. Для каждой профессии, конечно, детали разнились, но суть оставалась одной. Эта градация была предоставлена сразу несколькими пользователями и не была опровергнута администрацией. Пользователи до сих пор спорят, что дает «Профессиональное Имя».

Ведь каждая профессия дает прирост к одной из характеристик. Та же профессия кузнеца дает прирост к телу. Список доступных профессий скурпулезно собирался в одной теме, которую я пару дней просматриваю.

Не смотря на мое желание получить денег с профессии, я хотел бы получить прирост к нужной характеристике. Хотя в последние пару дней не могу определится к какой. Разум приоритетен, но я все очки характеристик полученные за уровни вкидываю туда. Так же бонус класса дает +1 за каждый уровень. Поэтому мне с некоторых пор стало интересно получение прибавки к магии, но вся загвоздка в том, что профессии дающие прирост к этой характеристике, редкие и дорогостоящи.

Создатель Свитков – Название профессии говорит само за себя. Это самая доступная для меня профессия на данный момент. Начальное обучение – 100 000 кредитов единовременно. За каждую оценку учителем – 10к. Пособие по получению этого класса было написано тремя людьми и сходилось во всем. Так что не было причин не доверять этому.

Батарейка или Заряжающий Вещи – слухов, где получить эту профу, много, но ни одного похожего. Учителя, которые выдавали эту профессию, престают обучать. Всего в игре зарегистрировано около сотни «Батареек». Профа супер классная, ведь с помощью нее и Зачарователя Вещей, можно создать артефакты. Но и без этого, можно создавать вещи, которые будут похожи на бутылочки маны.

Магический Ювелир – один учитель, который берет одного ученика раз в неделю. За стоимость обучения у него придется побороться на хаотичном аукционе, устраиваемым самим учителем. Последний раз стоимость обучения была продана за 12 миллионов. Всего несколько человек обладают этой профессией.

Ведущий Целитель – каторжная, двадцатичетырех часовая, семидневная, работа, которая требует полной отдачи. Доступна любым классам обладающим исцелением или восстановлением. Единственная профессия, которая отнимает набранные очки, до окончания обучения. Если ты выдерживаешь семь дней беспрерывной прокачки, то получаешь «Мастера». Перерыв в день может быть не больше 3 часов. Всего 1 человек прошел полностью марафон, получив звание мастера. Остальные откатываются по новой или меняют профессию на другую.

Иллюзионист – получается у бродячего фокусника в столице. Тебя никто не учит, а дается одно умение, которое тебе нужно использовать. Каждое дополнительное умение профессии стоит 1 миллион. Прокачка зависит от настроения смотрящих представление НПС. Не действует на игроков.

Вот и весь список доступных профессий с атрибутом магия. Для меня самая простая в получение профа это Создатель Свитков, но по подсчетам игроков, выбрав эту профессию, потребуется около 2-3 миллионов, что бы дойти до мастера, с минимальным количеством неудач. А вот окупаемость обучения будет меньше 100 тысяч. Один донатер, написал, что на мастере появляется первый отклик от профессии. Свитки с навыками, которые он продает, очень неплохо расходились. Минусом всего этого, было то, что навыки выше редкого, запечатать не удается, да и сами редкие навыки… С минимальными шансами.

«Новичок дает +10, после максимальной прокачки. Умелец - +100. Мастер - +1000. Поднятие характеристики шикарное, но где найти столько денег и времени на все это???» - с ужасом думал я. – «Еще чуть больше миллиона нужно вернуть Валентину, а я думаю о получении профессии. Ну не идиот ли?»

Глобальное оповещение!

Гильдия «13» установила рекорд «Муравейника» 55 минут 1 секунда.

«Первое скоростное прохождение муравейника?» - подумал я.

Валентин: Джи, понимаю, что у тебя есть еще час свободного времени, но ты мне нужен.

Джи: Я у восточных ворот, бафаю народ.

Валентин: отлично!

«Вот и припекло.» - усмехнувшись, подумал я.

- Народ! Последний баф и я ухожу! Собираемся в рейд! – крикнул я.

\*\*\*

- Планы поменялись. Сегодня нам нужно установить два рекорда. – сказал Валентин, при сборе. – Сегодня с нами вторая половина группы, будем отрабатывать полное прохождение на трудном уровне. Знакомьтесь.

Заливай – Темный Священник. Невысокого роста парень с образом ловца покемонов. Образ завершала побирушка «Пикачу».

Капитан Д – Рыцарь Щита, относительно скрытый класс, но больше 10 человек смогли его получить и в топе Капитан был в пятерке. Двухметровая туша полностью закованная в сталь, с ахренно огромным стальным щитом. На его фоне Карт выглядел маленьким мальчиком с деревянным щитом.

Кас – Класс Высший Призыватель Элементалей. Девушка, которая призывает с десяток элементалей поддержки и атаки. Таких как она называют егозами. Стоять на месте ей было скучно, поэтому она обходила всех, но не перебивала Валентина.

Аллно – Берсерк Клана Топора. Два топора, оголенный торс. Мужик выглядел брутально. Первобытная мощь так и перла из него.

Кацушито – Воспламеняющий, скрытый класс мага огня. Представитель восточного народа, маленького роста, где-то около 140-150 см. Одетый в алый, расшитый бисером в виде пламени, халат.

- Они все 19 уровней. Нам нужно отточить зачистку пятерками. Работаем группами, Сопля на команде Капитана. – раздал указания Валентин. – Первый заход делаем на легком. Ставлю таймер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 71. SpeedRun Муравейника. Первый заход.**

- Вы прикалываетесь? – спросил Валенин после того как мы все умерли. – ладно мы слились на матке, а вы то как сдохли?

- А че тут сделаешь? Валь у нас танк появился прямо в куче кислотников! – сказала Кас. – Я те че должна была сделать? Мои няшки не смогли их продержать больше двух атак.

- Писец.. Погнали снова. – сказал Валентин.

На легком уровне нам шло очень мало опыта. Мало того, мы никак не могли скоординироваться, что бы выйти к матке вместе. Это был третий заход в данж, и мы умерли под огромным количеством миньонов матки. Их было не просто много, а ахренеть как много! Первую волну мы успели задавить, но вторая и третья… Впятером было нереально справиться со всем этим. Когда же мы убивали ее вдесятером, невозможное становилось возможным.

В первом заходе, все было неплохо, но мы отстали от команды Капитана. По таймеру выходил запас в 20 минут, но на деле получилось пройти легкий режим за 55 минут. Этого было слишком мало.

Второй заход и команда Капитана застряла в лабиринте. Неизбежное зло, но нужный проход оказался чуть ли не в самом начале их прохождения. Итог забега – более полутора часов.

В третьем заходе, мы начали бить матку, так как получили сообщение, что команда ребят подходит с другой стороны, зачищая последнюю пещеру. Итог – Появившийся босс муравей-танк, и все мы умерли.

\*\*\*

- Клянусь всеми богами, если мы запорем это прохождение… - Валентин строго посмотрел на нас. – Кеп. – он посмотрел на здоровяка, снизу вверх. – Не хочу напоминать, но ты твою мать, танк! А не дд! Так делай свою работу! Не давай трешу к нам подойти!

Десять часов беготни и восемь заходов. Если не появлялись скрытые боссы, то все было в порядке и мы стабильно укладывались в час. В последнем заходе мы получили 20 уровни и теперь стояли на выходе, слушая разнос Валентина.

- А ты, Кас? Я тебе сколько раз говорил, бей! А не сиди и защищай эту консервную банку! – Девушка смотрела с вызовом на Валентина. Создавалось ощущение, что они ведут свой молчаливый бой. – Аллио - подойдя к варвару, Валентин выдохнул. – Ты тупой? Вот скажи мне? Тупой или просто прикалываешься?

- Да, нормальный я. – красавец с горой мышц, скрестил руки, злобно смотря на Валентина.

- Тогда какого хрена ты полез в самую толпу и врубил неистовство?? – заорал на него Валя. – Танки с тебя в этом состоянии не могут снять мобов и ты в списке агро вырываешься на первое место! И дохнешь, как нуб! – с каждым словом, гигант хмурнел. – Столько лет знакомы, а ты все играешь на тупых классах!

- Валентин. Хватит. – спокойно сказал Кацушито. – Облажались, но на то и пробовали.

- Кацу не дергай его. – Положив руку на плечо, на ухо ему сказал Карт, не давая Валентину вставить слово. – Ща порет и пойдем. Это его мантра перед боем.

- Ты ща достебаешься, Карт! – сразу же переключился на Карта Валентин.

- Я че? Я ниче. – подняв руки, отошел танк.

- Слушайте старики. – выдохнув, Валентин обратился ко всем. – У нас сапорты единственные, кто не облажался, выложившись на все сто и больше. Заливай смог вытащить нас из задницы с кислотниками, а Джи жопу рвал для вашего выживания. Соберитесь. Мы идем на спидран. Заряжаемся и я запускаю. Действуем по плану «А».

План «А» был выстроен на использовании умений всех в группе, я же выступаю в роли хила и бафера. Мое неучастие в плане основного бомбардира, было из-за того, что у нас было два заказа. Первый – прославить одну гильдию, позволив ей засветиться на всю игру. Второй – поставить «неубиваемый» рекорд для богатой гильдии. Если в первом заказе мне не нужно было вступать в гильдию, это сделали все ребята, то во втором именно я, в одиночку, вступаю в гильдию. Меня будут сопровождать девять человек, опять же «наших», которые вступили в нее до этого.

\*\*\*

В скоростном прохождении была лазейка, которую нам рассказал Валентин, и которую мы отрабатывали все эти десять часов. На первом же перекрестке, где основная дорога разветвляется на три пути, нужно разделяться и идти двумя. Один из трех путей ложный и в нем либо разветвленный лабиринт, приводящий в никуда, либо скрытый босс, не дающий ничего, кроме задержки и траты маны.

- Топаем топаем! – покрикивал Валя. – Кеп твой крайний правый, мы в центр. – скомандовал Валентин на тройном перекрестке.

Центральный в большинстве случаев всегда был «правильным» путем, а вот крайние постоянно менялись и не было никакой системы в этом. И в этот раз все прошло по маслу, мы вышли в комнату к боссу. Очень повезло, что это было «Сопля», именно против этого босса была сильна наша группа. Карт, на 20 уровне, получил почти полный сет на сопротивление химии кислотников. Его снаряжение не сильно страдало под напором толпы красных муравьев. На 20 все в группе сменили снаряжение, даже мне выдали «погонять» пуху, так как сет у меня был круче двадцатого.

Боевое Писание Оракулов. +14

Редкое.

20 уровень.

Только для Оракулов.

+ 80 к разуму.

+99 к магии.

Маг атака – 157

Физ атака – 51

Обычня, не сетовая, пуха, которая была заточена. Не знаю и знать не хочу сколько в нее вбухано денег. Выглядела она как большая книга, из которой торчал кинжал. В ближнем бою используется кинжал, который светился насыщенно синим цветом.

- Дальше, дальше! Не стоим! – крикнул Валентин, после убийства Сопли.

\*\*\*

Глобальное оповещение!

Гильдия «Кровавые» установила рекорд «Муравейника» 49 минут 20 секунд.

- Очень неплохо! – сказал довольный Валя. – На шесть минут быстрее предыдущих…

Он еще что-то говорил, а у меня появилось сообщение, после установления рекорда:

Вы уже обладаете одним рекордом прохождения, имея уникальный сет.

Ваша награда за удержание второго рекорда – «Перстень Лучшего Спидранера Муравейника».

Как только, любой ваш рекорд будет перебит, кольцо изчезнет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 72. Иерархия Наемников.**

После первого прохождения, мы отправились в город.

- Валь, на пару слов. – попросил я.

- Да, что-то случилось? – настороженно спросил Валентин.

- Плохого ничего. У меня к тебе очередная просьба. – каждое слово давалось мне с трудом. – У меня несколько навыков достигли максимума прогресса.

- Так купи кредитов. – спокойно предложил Валя.

- Понял. – сразу согласил я. – Когда на второй заход?

- Пока не знаю. – пожав плечами, ответил он. – Перевод денег пройдет и сразу же.

- Мне на работу скоро. Время почти 12.

- Аа… Черт. Забыл про это.. – он задумался. – Можешь оставить свой номер для связи? Я позвоню, как нужно будет зайти.

- Эм.. – этим вопросом он поставил меня в тупик. – У нас же был уговор, что я с 10 вечера до 12 утра работаю на тебя. Остальное время мое личное.

- Джи. – он приобнял меня. – Ты действительно хочешь просрать возможность заработать пару тысяч вечнозеленых?

- А вот с этого момента поподробнее.. – заинтересованно стал слушать его.

- Две тысячи за рекорд. – сказал Валя. – И если рекорд не побьют в течении недели, еще тысяча.

- А если его вообще никогда не побьют, то сколько? – спросил у него. – И я не шучу, если парни из этой гильдии не облажаются, то перебить рекорд без меня будет невозможно.

Я был в себе уверен, потому что наконец-то смог улучшить свой мифический навык:

Инь и Янь.+1

Инь (Черный шар) - проклиная и ударяя врагов вы накапливаете силу Инь.

Сила Инь – высвобождаемая энергия притягивает всех врагов в радиусе 200 метров, и в течении 10 секунд взрывается, нанося (200 000\*магию) урона.

Расход маны – 30 000 мп.

Янь (Белый Шар) – излечивая и благословляя вы накапливаете силу Янь.

Сила Янь – примененная на цель полностью восстанавливает здоровье и снимает все проклятия, даруя иммунитет ко всем атакам и проклятиям на 10 секунд.

Расход маны – 30 000 мп.

Максимальное число улучшений 10.

- Команда тоже важна. – спокойно ответил на мои пафосные слова Валентин. – В любом случае нужно будет убить Соплю, сам понимаешь почему. Если попасть на скрытого босса…

- Не важно. Валь, у меня хватит урона уничтожить их всех. Спасет только бабл или полное игнорирование магического урона. Никто из мобов этим не обладает.

- Не я ставлю цену. – печально выдохнул, сдавшийся, Валентин. – Общая награда 5 тысяч. Две из которых мне, как лидеру группы и три твоих. И я с тобой говорю откровенно, только потому, что ты мне нравишься, как человек.

- Скажи тем, кто договаривается, что бы брали больше. Эти рекорды никому не побить без меня. – раздувшись от гордости, сказал ему.

- Увы, но уже на следующем данже, твоя способность будет бесполезна. – усмехнувшись, сказал Валя.

- М? – от шока я не мог ничего сказать.

- Там подземелье, где не собрать боссов в одной комнатке. Пещеры гоблинов. Узкие, небольшие пещерки и сотни мелких тварей, которые так и просят смерти. Ах, да. Там еще и шаманы, которые проклинают. Не убил хотя бы одного, через минуту ты сдохнешь. Вот как-то так.

- Хорошо спустил с небес. – грустно сказал я.

- Не переживай, зато боссов с тобой убивать будет проще. – похлопав меня по плечу, он убрал руку. – С твоим навыком мы спокойно сможем удерживать поток клиентов. Давно хотел пойти на повышение.

- В смысле? -

- В нашей организации ранговая система. Я недавно получил титул Графа, если проявим себя и будут заказы именно на нашу группу, то я стану новым Лордом. – он замялся, но добавил. – Тридцатым, конечно, но это уже очень и очень хорошо.

- А я, какой ранг? – поинтересовался у него.

- Вольнонаемный рабочий – Скваер. Но ты дергайся из-за ранга. – поспешил утешить меня Валентин. – Он такой у всех, кто состоит в сплоченных группах. Карт и ребята тоже Скваеры, хотя работают со мной уже больше трех лет.

- Я не парюсь. – улыбнувшись, сказал ему. – Получается вся группа работает на твой престиж?

- Если в общем, то да. Самому можно дойти до Виконта. Это потолок для солиста.

- А какие вообще ранги есть?

- Император – создатель, основатель и всея нашей организации. Таинственная личность, я тебе скажу, но всегда наблюдающая и трезво оценивающивая всех. Пять принцев. Десять Герцогов. 29 лордов. Дальше идут графы, маркизы, виконты, бароны и скваеры. Последние два ранга отличаются лишь тем, что одни имеют свою группу при вступлении, это Бароны, а другие нет, Скваеры соответсвенно.

- Долго, муторно и скучно. – выдал я, прослушав эту лекцию. – Скинул тебе в личку номер, позвони, когда они перекинут деньги.

\*\*\*

Неловких ситуаций не произошло. Это я о том, что мою смену мне не позвонил Валентин, и мне не пришлось отпрашиваться у дяди Грега. А вообще смена прошла отлично. Закончив со разборкой и чисткой портов, получил премию, что приятно упала на мой счет.

Вернувшись в игру, сразу же получил сообщение:

Ваш долг был закрыт.

Не веря своим глазам, написал Валентину:

Джи: Привет, мне пришло сообщение о том, что мой долг закрыт.

Валентин: Привет. Только сильно не трепись об этом. Решил тебя поощрить за старания. Подкупаю, конечно, но кредиты в долг давать больше не буду. Ты теперь парень обеспеченный, сам зайдешь и купишь их.

Джи: Это нарушит все мои принципы, но я тебя понял. Спасибо большое.

Валентин: Но посох тебе все равно придется вернуть. Деньги обещают перевести через пару-тройку часов. Будь готов.

Джи: Ок. Жду.

Сам же я отправился к кузнецу. Решение заточить свой уникальный комплект, плотно засело в голове.

\*\*\*

Требуется 8 камне зачарования.

Выдал мне куб, при попытке улучшить мой комплект. Стоя в мешковатых штанах и безмерной рубахе, которые появляются при снятии одежды, я закинул недостающие семь камней.

Неудача.

Еще 8 камней.

Неудача.

Неудача.

Неудача…

Потратив 100 тысяч, мне наконец-то повезло и появилось сообщение об улучшении.

Сет Молодого Пастыря Вел Готми.+1

Статы сета немного подросли, но я не стал прокачивать дальше. У меня осталось еще 150к кредитов, а шансы на точку обычными камнями слишком уж невелики. Народ, стоявший кузнице, отходит от меня все дальше, видя черные вспышки неудач.

Уже собравшись идти на свое любимое место у восточных ворот, мне пришло сообщение от Валентина:

Валентин: Деньги готовы. Жду тебя у замка классов.

Джи: Скоро буду. Иду из кузницы.

«Ну, вот мой шанс. Главное не облажайся Джо. Ты справишься!» - похлопав себя по щекам, настраивался на спидран.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 73. SpeedRun Муравейника. Второй Заход.**

Около входа в замок классов, меня ждала очень колоритная группа людей. Встреть я такую на улице, тикал бы без оглядки. По пути откидывая все на своем пути, что бы замедлить вымышленную погоню.

Бомж, натуральный бомж, вокруг которого летают мушки и краем глаза кажется, что идет зеленый дымок. Он развалился на входе и клянчил кредиты у выходящих из здания, хватая их за ноги.

Две огромные двухметровые девушки, которые были закованы в броню амазонок. Одна держала щит в левой руке, а другая в правой. Их развитые, огромные мышцы, пугали всех окружающих своей реалистичностью. Подойдя ближе, я кажется заметил как их вены пульсировали при движении.

Позади девушек стояла татуированная магичка. Вроде ничего не обычного? Только вот когда она посмотрела на меня, в ее глазах не было зрачков и они были цвета потухающего костра.

Мужик, одетый как индеец, носил за своей спиной винтовку. Он разговаривал с Валентином.

Клоун, одетый в странные надувные доспехи. Он развлекался корча рожи своему соседу.

Соседом клоуна был среднего роста мужичок. На нем было надето кимоно, а за его поясом находились два деревянных меча.

Самыми не выделяющимися были два мужичка, одетые и выглядящие нормально. Только бандитские рожи портили их образ.

Всех этих девятерых объединил один значок гильдии – «Голд». Если бы не это, их можно было бы принять за отдельных личностей, что собрались около входа по совершенно разным причинам.

- О, Джи, мы тебя ждали. – крикнул Валя, увидев меня. – Народ знакомьтесь, это тот самый Джи. Джи, это ребята Камачи. – он кивнул на индейца.

- Рад знакомству. – подойдя к индейцу и Валентину, поклонился остальным.

- Хрена ты вежливый. – сказала татуированная девушка.

- Мама перестань! – хором сказали две великанши басом.

- Ах вы! Сколько раз я вам говорила не называть меня так при чужих! – подойдя к ним она вдарила им по животам, но они даже не заметили.

- Прости! – хором сказали они.

- Ладно. Передаю его в твои руки Кам. – хлопнув по плечу индейца, Валя посмотрел на меня. – Удачи.

- Угу. – кивнул я.

- Не пеерееживай. – слегка растягивая слова, сказал Камачи. – Нееервничаать, нее стооит.

- Мандраж. – пожав протянутую руку, сказал ему. – Командуй.

- Прими запрос.

Игрок Камачи приглашает вас в гильдию «Голд».

- Ооотлично. – Индеец поправил лямку винтовки. – Иидем в дааанжееон.

- Че как новенький. – подошла ко мне татуированная. – Меня зовут Беллиал. Я.. – она поперхнулась, но прокашлявшись, сказала – Мать этих двух красоток. – Она махнула на великанш. – Баби и Буби. – великанши ухнули, но не перебили мать. – Бомжару зовут – Васька.

- Даров, мелочи не подкинешь? Бухнуть не на что.. – сразу подкатил Васька, но был откинут пинком Беллиал.

- Нах срыгнул! – рыкнула на него она, представляя остальных. - Тот что клоун – Мургло.

- Приветик! – помахал мне ручкой клоун. Я же кивнул ему.

- Те что плетутся сзади. – она показала на «нормальных». – Партуша и Матреша.

- Белка ты ахренела в конец, хрен мы тебе нальем больше! – заорал тот, кого представили Матрешей. – Мы Матан и Патроно!

- Да, да. Я так и сказала, усохните! – крикнула она в ответ махая рукой. – Молчаливый, но с сочным прессом. – она закатила глаза. – Наш двурукий дд – Ник.

- Хватит по мне сохнуть, Белка. – буквально в два шага догнал нас мечник. – Я не могу быть с тобой. Ни здесь, ни где бы то ни было!

- Помечтать нельзя. – прильнув к нему, была сурово отвергнута Беллиал. – Ну а нашего Камачи ты уже знаешь. Капитан, вождь, отец моих детей.

- Врааньее. – раздался растянутый голос Камачи.

- Мечты.. Так вот, о чем я. Расскажи о себе? Пресс есть? Бицуха? Может икры накачены? – ощупывая меня, спросила Беллиал.

- Я обычный парень. – слегка смущаясь от прикосновений, сделал шаг в сторону. – Может перестань меня лапать?

- Не обращай внимания. – сказал Ник. – Она нимфоманка. Даже ее дочери, так говорят.

- Я просто любвеобильная. – фыркнула Беллиал.

- А, я разве не так сказал? – усмехнувшись, спросил Ник. – Ты новенький, но вокруг тебя собрали элитную группу. Меня это смущает. – улыбка пропала с его лица.

- Хоть я и новенький, но в данном случае без моего участия, будет слишком маленький задел в рек… - не успел я договорить пафосно, как был перебит Беллиал.

- Мальчик, мы тут не шкурки от бананов собираем. – ее серьезный тон, резко контрастировал с ее предыдущими действиями. – Даже без твоего участия мы сможем и поставим не убиваемый рекорд. Ты всего лишь страховка Кама, не более.

- Беелка, сооолнышкоо, пооолегче. – сказал Камачи, не оборачиваясь. – Егоо сиилу, нужно приизнать.

- Ок. Молчу. – показав закрывающий рот жест, она отошла к дочерям, оставив меня с мечником.

- Все равно, молодой, - сказал Ник, смотря на меня. – Выпендриваться не стоит перед своими же. Белка была права, говоря, что ты лишь гарант, не более.

Сказав это, все замолчали, или стали разговаривать друг с другом. Мне же на их слова нечего было сказать, я о них не знал ничего..

\*\*\*

«Черт возьми, да кто они такие?» - шокировано думал я, на протяжении всего забега.

Все начиналось довольно мирно. Перед входом, явно для меня, Камачи рассказал тактику и мою роль в этом всем. Так как особо для меня ничего не поменялось, я ее слушал в пол уха.

Матан и Патроно оказались синами, который по пути переоделись в свою броню. Они при прохождении отвечали за правильный путь. Под моими бафами они передвигались очень быстро. Они смогли определить правильные два пути, по которым мы прошли.

Белка с дочерьми взяла на себя один из проходов, сильно меня удивив. Остальные, вместе со мной, двинулись на прямую к матке. По пути нам попался скрытый босс – муравей-танк. Не став его ковырять, мы притащили его к матке.

Так как мы шли более длинным путем, Белка с дочками уже успела добраться до матки с толпой мобов за спиной. Восседая на одной из дочек, она кидалась заклинаниям в стрекоз.

Сины вместе с Камачи, стали помогать ей. Бомж с клоуном же, тащили на себе паровоз из боссов и мобов. Вбежав в зал с боссом, там стало тесно.

- По моей команде. – неожиданно сказал Ник, встав рядом со мной. – 3…2…1.. Давай!

- Сила начала, Сила Обратного Духа, Сила созданная духами предков, Сила воспетая в легендах. ЯВИСЬ! – я тут же прокричал заклинание.

Черный шар стал больше в размерах, а мой столб маны мгновенно ухнул в ноль. Пролетев над головами муравьев, он стал засасывать всех окружающих в себя. Даже огромнейшая матка стала двигаться к черному шару Инь!

Неожидавшие такого поворота ребята, с ужасом стали втягиваться в толпу мобов. Сестры-гигантки, неожиданно покрылись белоснежным светом и смогли вытащить и себя и мать, подбегая ко мне.

- Че за нах? – только успела сказать Белка.

- Сила конца, Сила исцеления, Сила жизни, Сила дарованная духами предков, Сила останавливающая богов! СПАСИ! – прокричал я, вешая на клоуна бабл.

И на последней секунде тика до взрыва, успел кинуть «Духовное Спасение» на бомжа, спасая и его. Раздавшийся беззвучный взрыв, на мгновение раскидал и подкинул в воздух части тел муравьев.

Глобальное оповещение!

Гильдия «Голд» установила рекорд «Муравейника» 21 минута 37 секунд.

- Твою мать, это было неплохо. – хлопнула меня по плечу, Белка.

- Оочень хоороошоо. Глаавноее нииктоо нее уумеер. – сказал Камачи, выйдя из расщелины.

- Да ты че, Кам, мы использовали капли! – пожаловался Патроно. – Этот псих убил нас!

- Меньше нытья. – сказала Белка. – Мы справились и награда неплохая. На мой класс я еще не видела сетов, тем более уникальных!

- Нам тоже нравится! – сказали гигантки. – Спасибо! – они схватили меня, да так что кости затрещали.

- Девочки цыц! Дайте маме потискать! – вырвав меня из лап дочерей, Беллиал попыталася меня поцеловать, но, отпихиваясь руками и ногами, мне удалось вырваться, под ее разочарованный вздох.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 74. Начало игровых выходных.**

- Беру свои слова назад. Ты неплох. – сказал Ник, протягивая руку. – Неплохо сработано!

- Спасибо. – улыбаясь, я пожал его руку.

- Хоороошоо. – затянул Камачи. – Беелкаа.

- Лады. – кивнула ему Беллиал, а затем обратилась ко мне. – Нам нельзя выходить из гильдии пару дней. Так что, будь добр не выходить. Валентин в курсе.

- Без проблем. Я свободен? – спросил у них.

- Да. И спасибо. – неожиданно серьезно сказала Беллиал. – Если нам будет нужна твоя помощь, нам обращаться к тебе? – полуопросительно спросила она.

- Можете и ко мне. – пожав плечами, сказал ей. – Но лучше через Валентина.

- Жаль, но мы тебя услышали. Пока. – она улыбнулась, обнажив заостренные зубы, чем меня слегка напугала.

\*\*\*Интерлюдия\*\*\*

- Без этого хила, теперь не один спидран не обойдется. – сказал Ник, смотря в спину уходящему Джи.

- Нереальное умение, но контрится обычным баблом. – сказала Беллиал. – Он очень важен в пве контенте, но что насчет ПК? Как обычно? Мальчик для битья?

- У него неплохой контроль. – сипло сказал бомж. – Он успел кинуть два своих бабла, перед взрывом, точно подгадав время. Если Валя и правда его подобрал недавно и он новичок, учится он быстро.

- Мат? – обратился Ник к одному из синов.

- Не тупит. Но инфы мало. – бандитская рожа приобрела задумчивое выражение. – Можем отдать заказ на болото Валентину, а там решим.

- Наа тоом и поорешиим. – сказал Камачи. – В гоороод.

\*\*\*

После второго установленного рекорда мне пришло сообщение, от которого я по началу отмахнулся:

Вы перебили свой предыдущий рекорд «Муравейника», более чем на 10 минут.

Награда +10 к удаче.

«Неплохой бонус. В следующее прохождение нужно будет действовать так же.» - радостно думал я.

Валентин: Переслал тебе твою долю. Пару дней отдыхай, но не выходи из гильдии и не создавай им проблем. Свяжусь с тобой, как понадобишься. И да.. Выше 30 уровня старайся не уйти.

Джи: Спасибо. Получил. Понял.

«Коротко и со вкусом. Все идет неплохо, однако, проблема с кредитами никуда не делась. Долг мне Валя простил, но для того, что бы улучшить навыки, нужно еще больше. Придется немного потратить денег, на покупку кредитов. Боже! Как же не хочется делать этого!» - размышлял я, направляясь к замку классов.

Открыв навыки, стал подсчитывать, сколько мне нужно денег на улучшение:

Исцеление 4 (10\100%)

Самоусиление 3 (20\100%)

Проклятие Движения 3 (40\100%)

Благословление Скорости 3 (50\100%)

Духовный Удар 4 (11\100%)

Восстановление 1 (100\100%)

Массовое Исцеление 1 (100\100%)

Массовое Восстановление Жизни 1 (100\100%)

Духовный Щит 1 (100\100%)

Духовное Спасение 1 (50\100%)

Массовое Благословление Тела 2 (100\100%)

Массовое Благословление Разума 2 (100\100%)

Массовое Благословление Магии 2 (100\100%)

Массовое Благословление Удачи 2 (100\100%)

Массовое Проклятие Движения 2 (100\100%)

Массовое Проклятие Сковывания 2 (100\100%)

Массовое Отравление 1 (100\100%)

Темный Духовный Удар 2 (100\100%)

Сотворение Духа Жизни 1 (0\100%)

Сотворение Духа Маны 1 (0\100%)

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Инь и Янь. +1

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Тело - +5 к телу.

«Двенадцать навыков, требующих повышения..» - даже в своих мыслях я почувствовал отчаяние. «Это выходит… Почти полтора миллиона кредитов!»

Зайдя на страничку продажи кредитов, посмотрел на цену. Она колебалась, но среднее значение было таким:

600 кредитов = 1$

«Писец. Тратить две тысячи баксов, что бы улучшить свои навыки.» - шокировано подумал я. – «Это две тысячи везно зеленых я был должен Вале и он мне их так легко простил. Жесть, а не игра. Лучше уж как нибудь сам.

- Здравствуй, Джи. – вывело меня из ступора приветствие Алисии. – С чем пожаловал?

- Привет, Алисия. Можешь дать расклад по улучшениям, с учетом приобретения книг навыков у тебя. – попросил я у нее.

- Хорошо. Положи руку. – положила она дощечку передо мной. – Ого. Неплохо, очень неплохо. 12 навыков. Будешь улучшать все? Или тебе цену за каждый отдельно? – спросила она.

- Сколько за все, давай для начала? – в ужасе полувопросительно спросил у нее.

- Таакк. – он прикусила губу, подсчитывая. – 900 за повышение и 600 тысяч за книги навыков. Всего ровно полтора миллиона кредитов с тебя.

- Даже угадал с ценой.. – пробормотал себе под нос я. – А сколько за благословления?

- 600 тысяч. – сразу сказала она.

- Не сильно меньше. – горько усмехнулся я. – Прости, что отвлек, но пока у меня нет таких сумм. Вернусь, как будут.

\*\*\*

Найдя портного, приобрел улучшенную сумку на 100 ячеек за 250 тысяч кредитов. Последние деньги ушли на нее, но на ближайшие пару дней я предоставлен сам себе, поэтому, покупка оправдана. За большим количеством ячеек в сумке нужно было идти на аукцион, чего я делать не стал, отправившись на выход из города.

\*\*\*

Стоило мне придти к воротам, как сразу же набежала толпа народу, для получения бафа. Отказав всем, под их разочарованные вздохи я отправился за ворота. Моей целью было найти место для фарма. Впервые за все время игры, я отправляюсь в свободное путешествие в поисках места фарма.

Выходить из игры для просмотра форума я не стал. После бесконечных фармов с Валентином и забегов по подземелью, мне хотелось просто насладиться игрой. Оплатив ее на год вперед, мне теперь не требовалось дергаться по этому вопросу. Душа требовала путешествия!

В чате гильдии «Голд» все обсуждали нереальный рекорд, что было не удивительно. Искать себе напарников в этой гильдии мне не хотелось. И не только из-за того, что я никого тут не знаю, но и потому, что мне требуются все деньги и вещи с мобов.

Голден: Всем привет. Это глава гильдии. Сообщение является рассылкой. Во-первых, хотел сообщить о рейде на «Крокодила», он состоится завтра в 4 часа утра, сбор по желанию. Во-вторых, налог гильдии увеличен до 30%. В-третьих, мы приобрели специального ИИ, который будет скупать вещи. Если вам не требуются очки ДКП, то вы можете продать вещь за 60% ее стоимости в кредитах. Игра сама назначает цену вещи. Если у бота не будет достаточно денег для выкупа, вы можете обратиться непосредственно к казначею «Чзб». В-чевертых, при нахождении навыков улучшения характеристик, пишите «Чзб», он выкупит их за реал. На этом все, спасибо за внимание!

«Хехе, мне бы тоже навыки к характеристикам не помешали» - дочитав сообщение главы, подумал я. – «А народу в гильдии много.. 4 уровень и почти две с половиной тысячи игроков. Неудивительно, что у них хватает средств на все.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 75. Первый Выходной.**

Пройдясь немного, нашел потрясающе место. Это место было неподалеку от лагеря гоблинов. «Лес отверженных гоблов» - так гласило описание локации, в которую я забрел. Здесь бродили гоблы, обнищавшие гоблины, с 20-24 уровнем элитки, но с фиговым оружием. Так как они бродили по одиночки, постоянно что-то подбирая с земли, проблем с ними у меня не возникло. Приходилось много передвигаться в поисках нового моба, но понемного я втянулся, собирая по 2-3 моба за раз. Именно столько элиток я мог удержать, не просаживаясь по здоровью и мане. Под бафами моя скорость была неплохой, а отсутсвие большого количества игроков, делало эту местность очень даже неплохой.

На мини-боссов я нападать не решался. Они были больше своих собратьев, ростом почти с меня. Каждый босс был уникален, но все они были вооружены дубинами, которые неплохо оглушали и давали всем мини-боссам умение на долгое оглушение.

Голбло Дук. (Мини-Босс)

Уровень 25.

Умение 1 – Коварный удар.

Умение 2 – Зелье взрывашка.

Увидев на практике, как несколько игроков убивают этого мини-босса, я и отказался от попыток. Коварный удар – долгое оглушение, а Зелье взрывашка – массовый урон, которые при попадании в одного игрока может нанести серьезную травму.

\*\*\*

Опыта практически не было, но поток кредитов и всякого барахла был неплохим. Появившись в столице, я все время был под патронажем Валентина, который собирал весь дроп. Сейчас, отдавшись сольному фарму, я получал все. В начальном городе с мобов не падали какие-то ингридиенты, а вот здесь еще как падали. Медальоны, коряги, ягоды, части тел, чего только не валилось с гоблов. На одну хорошую вещь падала тонна дерьма, которое я бережно сохранял, не зная насколько это дерьмо ценно.

Встречая игроков, предлагал им свой бафы, если они не были у меня в откате. Многие удивлялись такой щедрости, особенно увидев значок гильдии «Голд», которая занимала вторую строчку в списке топ гильдий после Богов. Однако халява она такая, заманивает всех. Потихоньку все стали стекаться ко мне по откату бафа. Мне было не трудно бафнуть, поэтому никому не отказывал. Через пару часов народ уже напрашивался ко мне в друзья и спрашивал про вступление в гильдию.

Джи: Народ, тут про прием спрашивают, к кому мне посылать людей?

Бобоша: К черту \*смайлик бугагашка\*

Корона Льва: Джи, у нас нет приема.

Голд: Отправляй на наш форум <ссылка на форум>

Джи: Понял.

«Топ гильдия, топ прием.. Хехе..» - подумал я, отсылая заинтересовавшимся игрокам ссылку на форум гильдии «Голд».

\*\*\*

Все выбитые белые и зеленые вещи я скинул гильдейскому-боту. Это было по двум причинам – лень и отсутствие торговых навыков. Лень было идти куда и искать покупателей за достойную цену, а потом еще и торговаться, что я делать не умел. Поэтому, согласившись с предложенной ценой за вещь, я скидывал все гильд-боту.

За час до выхода из игры я решил зайти на аукцион. Барахло, выпавшее в огромном количестве, требовало оценки, а доверять боту в этом деле я нерешился.

Здание аукциона для игроков находилось в южной части торгового района. Здесь была самая большая концентрация людей на квардратный метр. Крики, ругань, разговоры, все сливалось в единый гул, который был слышен за десятки метров от здания. Войдя внутрь я удивился огромному залу, который явно не соответствовал внешним характеристикам. Само здание было многоэтажным, позволяя самым богатым клиентам находиться вне «черни» и снимать сливки с элитных вещей, которыми торговали в режиме реального времени.

Найдя себе местечко, открыл окно аукциона. Поиск вещей был черезвычайно удобным и интуитино понятным. Ничуть не тяжелее чем поиск в любом поисковике. Чем более конкретен запрос, тем более точно выдается список вещей. Пробежавшись по своему барахлу, обнаружил лишь несколько вещей, которые ценились игроками, как ингридиенты. Все остальное стоило копейки. Выставив вещи по средней цене, отправился в здание «Барахолка».

В нем каждый игрок мог продать все ненужные вещи НПС’у. Цены были смешными, но некоторые непонятные вещи НПС покупал по более высокой цене, чем была на аукционе. И это было своеобразным «рандомом», ведь у каждого игрока НПС покупал по разным ценам, систему которых не мог понять никто.

«Сто десять тысяч кредитов в итоге.. Не густо, за целый день безостановочного фарма.» - печально думал я выходя из коммисионки. - «Хотя.. Почти двести долларов, что уже выглядит неплохо!» - переведя кредиты в реальную валюту, немного поднял свое настроение.

\*\*\*

- Приветствую, Алисия. – привлек внимание помощницы Камира.

- Доброго дня, Джи. – поздоровалась она, улыбаясь. – Пришел улучшить навыки?

- Да. Хотел бы улучшить ТДУ. Книгу естественно я приобрету у тебя. – сказал ей.

- Сто пятьдесят тысяч. – сказала Алсисия.

- Держи. – передав ей деньги, улучшил свой основной боевой навык.

Темный Духовный Удар 3.

Наносит 9000+(магия\*5) урона.

Откат – 5 секунд.

«Каждый уровень прибавляет по 4 тысячи урона. Неплохо.. Очень неплохо.. С моим уровнем магии, это будет почти десять тысяч урона.» - высчитал я, после просмотра навыка.

- Спасибо, Алис, зайду завтра, еще что-нибудь улучшу. – поблагодарил я девушку.

- До встречи, Джи. – мило улыбнувшись, она вернулась к своим делам за стойкой.

\*\*\*

Прогуливаясь по Ахрону, наслаждался своеобразной жизнью виртуального города. В матерные выражения игроков, умело вплетались вычурные слова НПС, которые не уступали им. Разнообразная братия, купившая или получившая образы, интегрировалась в жизнь города. Стража постоянно прикрывала лавочки игроков, которые пытались поставить их в неположенных местах. Вербовщики постоянно спамили во все чаты наборы в гильдии. Многие просто кричали в чат о поиске группы в то или иное место.

Странное умиротворение пришло ко мне, во время прогулки. Переходя из одной лавки в другую, я перекидывался парой слов с НПС и уходил дальше, если в лавке не было ничего интересного для меня. По пути мне попалась таверна, в которой я с удовольствием перекусил виртуальной еды. Заказав себе мяса с овощами, для запивки взял стакан компота.

«Потрясающий вкус!» - восторженно думал я, доедая мясо с овощами. – «Надо будет почаще наслаждаться едой здесь.»

Во время походов, мы все ели лепешки. Безвкусно, конечно, но сбивает таймер голода. Сьев мяса, я наконец-то понял, почему игроки заходят и проводят время в тавернах. Здесь был настоящий вкус еды, который ты никогда не сможешь попробовать в реальности. По мимо этого, в таверне витал дух авантюризма. Это невозможно было уловить, но каждый входящий преображался лицом, стоило ему переступить порог.

Неспешным шагом, прогуливаясь по городу, я вошел в лавку, над которой висела выцветшая вывеска, прочитать которую мне не удалось. Само здание было выцветшим и ветхим. Народ проходил мимо, а мне почему-то захотелось войти и посмотреть, что там внутри.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 76. Старая Лавка.**

Но таймер показал, что пора на выход. Осталось 10 минут до смены. Специально его установил для того, что бы не заиграться. Выйдя из игры, отправился отрабатывать смену.

- Ты сегодня поздновато.. – это было первое, что сказала Мила, увидев меня.

- Заигрался. Мне дали пару выходных, вот и решил провести их на фарме. – присев рядом, стал есть остывший суп, который купила мне Мила. – Спа..фибо.

- Ешь. Подключи к игре функцию телефон, а то я раз пять звонила. – как-то по матерински сказала она.

- Фень.. – сглотнув, ответил ей внятно. – Лень, да и зачем тратить деньги на такое?

- Ага, а если дядя Грег будет тебя звать? Ему что, твой шлем вырубать? – усмехнувшись, спросила она.

- Хм..

- Включи смски только. Десят долларов в месяц и по доллару за отправленную смс. – с видом знатока, рассказала она.

- Ладно.. Уболтала. – выпив бульен одним махом, спросил. – А есть еще че?

- Сходи купи или закажи, я посижу. – милостиво разрешила она.

\*\*\*

После смены, сходил в небольшой ресторанчик, которым управлял иммигрант из европы. Купив у него большой прожаренный кусок мяса, насладился им, сравнивая его с виртуальным. Отличия были, но незначительные..

Вернувшись домой, включил в интернете функцию связи с игрой. Списанные 100 долларов должно мне хватить на долго. Вернувшись в игру, оказался на входе в старую лавку.

Внутри было темновато. Скудный свет пары магических ламп, которые почти истощили свой ресурс, не мог разогнать темноту из всего помещения. Пустые стеллажи расположись по всем краям помещения. За прозрачным стеклом была видна лишь только пыль. Пройдя вглубь, я подошел к заснувшему НПС. Немолодой, небритый мужчина вольготно расположился на стуле, закинув ноги на прилавок.

- Кхм.. – прокашлявшись, попытался разбудить его.

- Ням.. Мы все распродали.. Приходите завтра.. – сонно пробормотал НПС, устраиваясь поудобнее.

- А, чем вы вообще торгуете? – решил спросить я.

- Ничего нет, не мешайте спать… - отмахнулся НПС.

- Странный какой-то НПС. – пробормотал я, разворачиваясь на выход.

- Сам ты странный… - раздался зевок. – Разбудил человека, и уходишь.

- Так ты сам сказал, что все продано. – повернулся я к нему.

- Мало ли что я сказал. – пожав плечами, НПС стал раскачиваться на стуле. – Камир тебя не учил, что настойчивость для Пастыря важна?

- Ого, ты знаешь моего учителя? – я был удивлен.

- Да, в тебе слепой не увидет одеяния пастыря. – он помахал рукой, показывая на мою одежду. – Причем явно молодого. Нищий вид, отсутствие украшений.. – он скривил лицо. – Смею предположить, что ты только начал свой путь, а единственный учитель Пастырей в столице это Камир.

- Все правильно. – я с уважением кивнул.

- Так вот, что забыл пастырь у меня в лавке? – позевывая, мужик достал флягу и присосался к ней. В воздухе сразу же запахло сивухой. – будешь?

- Кхм.. Нет спасибо. Я просто гулял по городу, заходя во все лавки. – честно ответил ему.

- Гулял? И нашел мою лавку? – мужик перстал пить, заинтересованно посмотрев на меня.

- Ну, да.

- Как интересно. – он поставил флягу на стол, откинувшись на стул. – А ты знаешь, что это за лавка вообще?

- Нет, поэтому мне и было интересно зайти и посмореть. – пожав плечами, ответил ему.

- Хм.. И как мне теперь быть? – НПС покачивался на двух ножках стула, задумчиво бормоча. – С одной стороны судьба, с другой пастырь. Камир не простит если его ученик исчзнет..

- Прости, ты вообще о чем? И кто ты? – наконец-то я задал правильный вопрос.

- Я Вольтер. – сказал мужик, отвлекшись от своих размышылений. – Высший, двенадцатый владелец «Проклятого Благословления». Лавки, в которую может попасть только уникальное существо.

- Высший? – удивленно спросил я. – И что тут продается?

- Об истории поговорим позже. – он убрал ноги с лавки, вставая. – Раз ты сам хочешь узнать, чем здесь торгуют. Прошу. – он показал на отпечаток в стене. – Прикоснись. И на стеллажах появятся вещи. Все будет зависеть от твоей удачи. И уйти, не купив хотя бы одну из вещей ты не сможешь. Готов к такому?

- Почему бы и нет. – подойдя к стене, приложил руку.

В этот момент вся лавка утонула в ослепительной вспышке. Проморгавшись я стал осматриваться. Все убранство лавки преобразилось, став более новым и даже с виду элитным. Над всеми стеложами появилось изображение вещи, которая находилась внутри нее.

- Силен, - уважительно сказал мужик, которого вспышка тоже преобразила, одев его в красивый белый комзол. – Первый пастырь игрок? – вопросительно спросил он.

- Да. – кивнул я, ничуть не удвленный просвященностью Вольтера.

- Тогда понятно. – он прошел к первом прилавку, погладив его. – Спасибо, что дал возможность преобразиться во что-то нормальное. Надоело прозябать с неудачниками.

- Как бы, не за что. – улыбнувшись, я стал осматривать стеллажи.

Здесь все оружие было уникального ранга, но увидев цену, мне стало дурно. Несколько десятков миллионов кредитов за вещь. Донатеры бы сошли с ума и побежали сюда акупаться, но на всех вещах стояла пометка:

Только для игрока Джи.

«Облом по всем статьям. И купить я здесь ничего не могу, и не смогу в ближайшем и дальнем будущем» - с ужасом думал я, рассматривая вещи.

- Вижу по твоему лицу, что здесь для тебя все не по карману. – усмехаясь, сказал Вольтер.

- Даже и близко не по карману. Мне денег на улучшение навыков нехватает, а тут все уникальное и с ценой близкой к небу. – сказал я ему.

- Смена вещей стоит 4 очка характеристик. – он показал на стену. – Прикоснись к ней и вещи изменятся.

- Кхм.. Я пока посмотрю. – хипло сказал ему. Потеря четырех уровней, это не то чем можно было вот так вот пожертвовать.

Проходя от одного стеллажа к другому, я не рассматривал вещи, а смотрел на цены.

30 миллионов. Не то..

64 миллиона. Снова не то..

100 мил.. Точно не то!

18 миллионов. Уже близко, но чего бы поменьше.

40..

53..

И в итоге самым дешевым оказалось уникальные перчатки.

Перчатки Плохого Человека.

Уникальное.

Только для Пастыря.

Только для игрока Джи.

Уровень 20.

+30 к телу.

+10 к разуму.

+10 к магии.

Броня – 20.

При сотворении навыка или заклинания, шанс неудачного использования становится равен 10%.

При сотворении навыка или заклинания, шанс усиления навыка в 5 раз становиться равен 10%.

«Самая бредовая вещь, что я когда либо видел.» - с ужасом думал я, рассматривая черные перчатки, покрытые белыми и золотыми пятнми. – «Все равно на них денег мне нехватит, даже если я потрач все заработанные доллары.

- Вижу, что ты не хочешь терять ни характеристики, ни свои деньги. – мужик устало присел на свой стул. – Жаль. Так хотелось выйти наружу на месяцок другой.

- Эмм?? – я удивленно на него посмотрел.

- Присядь. Давай я тебе кое-что расскажу. Слышал ли ты, истинную историю создания Безграничного мира? – он достал золотую флягу и присосался к ней. В воздухе появился аромат солнечного дня и скошенной травы.

- Истинную историю? – я присел на стул рядом с Вольтером.

- Да. Не ту, что нам втюхивает король, а настоящую?

- Нет.

- Тогда присаживайся. – он снова глотнул из фляги. – История такова…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 77. История Безграничного мира.**

Безграничный мир появился множество сотен тысяч лет назад. Одна из рас, могущественная, достигнувшая потолка развития, решила обьединить свой мир с теми, которые они открыли с помощью своих знаний. Все шло хорошо, один за другим, миры вливались в их, пока не дошло дело до мира Океана. Мира, в котором правила раса Олиш. Они были хищной расой, рассматривающей все, кроме своего вида, как еду. Когда началось слияние их мира, они отдали все, что бы этого не произошло.

Царь, повелитель, выдающийся олиш, названный своим народом – Бог Олиш, пожертвовал своей жизнь, что бы спасти свою расу. Этот поступок, смог затронуть самую суть материи слияния миров, и разрушить баланс. Но этого не хватило, что бы вернуть мир Олишей, слияние стало необратимым.

Огромный мир стал разрушаться. Раса, затеявшая слияние, ужаснулась происходящему. Они считали, что делают добро, и не ожидали, что кто-то сможет противостоять этому «добру». Мир разрушался, и что бы это остановить, раса пожертвовала собой. Разрушение замедлялось с каждым умершим существом этой расы. Как только умер последний представитель расы, разрушение остановилось.

Мир изменился и всем расам, оказавшимся в этом положении пришлось завоевывать территорию. Много времени прошло, прежде чем установилось равновесие. Только вот это равновесие было достигнуто благодаря расе Олиш, которая обезумела из-за потери своего бога и стала убивать все живое. Множество времени понадобилось им, но они смогли эволюционировать, превратившись в бессметную армию, которую остальные расы смогли остановить, построив Великую Стену-Барьер. Это потребовало миллиарды жизней, некоторые расы оказались на грани вымирания, но эта стена смогла остановить шествие армии Олишей.

Безграничный мир стал плоским, вопреки всему. С левого и правого края его окружают Горы Бездны. Беспощадные твари, обитающие в этих горах, стали настолько ужасающими, что не дали ни единого шанса узнать остальным расам, что находится за ними. Океан, раньше бывший благородным и кормящим многие миллионы существ, превратился в Океан Чудовищ. Чудовища разных форм и размеров, оккупировали его, но не подходили к берегу. Двухсотметровая зона отчуждения, позволила различным рыбакам выживать и выстроить сообщения с шестью океанскими столицами.

Рядом с левым краем Гор Бездны, находится Первая морская столица – Лусинья, одновременно является столицей пустынных людей. Черные как смоль, они были свирепыми воинами, которые научились пускать в свою душу тварей Гор Бездны.

Второй морской столицей стала – Атланта. Морской порт людской расы. Самый отвратительный город из морских столиц, ставший оплотом пиратства. Формально находясь под защитой людской расы, фактически Атланта была сама по себе, выплачивая небольшие суммы в Ахрон, за свое покровительство.

Третья, Четвертая, Пятая и Шестая столицы морских находились под покровительством Свободного Царства. Царства, в котором правят шесть глав морских городов. Здесь не было дискриминации по расам, за исключением общей ненависти к Олишам. Свободное Царство пропагандировало себя, как наемники и торговцы. Торгуя обсалютно всем и вся. От катышков земли с Гор Бездны, до торговли проклятыми артефактами старых эпох, которые никто никогда не смел трогать.

Люди граничили с пятью расами. Первые - это Пустынные люди, которые имели границы только с людьми. Вторые, построившие себе государство в подножье Гор Бездны, Первородные Гномы. Единственным отличием Первородного Гнома от человека, можно считать идеально гладкие и красные головы, на которых не было ни единого волоска. Во всем остальном они были похожи на людей. Третьи, имеющие общую границу с гномами на западе и южную с людьми, - Высшие. Раса магов, которые находятся на грани вымирания из-за низкой рождаемости. Единого внешнего вида у Высших не было, каждый из них отличался во всем уже при рождении. И последняя самая большая северная граница у Людей была с расой Эгров. Полуэльфы-полурастения, которые чутко охраняли свои границы, не позволяя никому проникать без их ведома.

С восточной стороны, Эгры граничили с Бортами. Безумными техниками, которые модифицировали свои тела в роботов. Уже при рождении каждый ребенок Бортов, превращался, с помощью ритуала своих родственников, в подобие киборга.

Еще дальше на востоке расположились Восемь Правителей. Восемь бессмертных существ, которые бесконечно воевали друг с другом за право быть Единственным Правителем. Каждая из территорий Правителя была черезвычайно богатой и бездонной на ресурсы. Пользуясь ресурсами для найма, и тем, что рождаемость была черезвычайно высокой, а вхождение в полную силу Сыновей занимало очень мало времени, война шла бесконечно. Останавливало ее только появление общего врага.

Продолжая двигаться на восток от Восьми Правителей, вы попадаете на территорию Гнили. Полуразумная раса, потерявшая рассудок при строительстве Стены-Барьера. Эта раса имела неприятное свойство собираться в единый огранизм для отражения нападаения. Только это, и то, что они находятся в гнилом болоте, которое не представляет ценности ни для одной из раз, они не были покорены.

На Правой стороне Гор Безды, гранича восточной стороной с Гнилью и южной со Свободным Царством, расположились Камаги или названные всеми – Шахтеры. Существа живущие под землей, на ней построили один город, который никто не смог захватить. В чем причина? А в том, что они были единственными, кто открыл портал к Демонам и запечатали их в своей столицы, а сами ушли под землю. Высшие демоны, поделили столицу на сектора, в которых правят, а низшие смогли выйти за пределы барьера, основав свое государство. Шахтеры неожиданно вступили в симбиоз с демонами и пришли к своеобразной гармонии. Над землей правят демоны, а под ней Камаги

На севере всех государств, кроме людской и морских городов-государств, расположились Нейтральные земли, Ничейные земли, Кта-Гра-Бур, Чудесная Земля, Грааль, Эльдорадо, имен у этой территории множество, но суть одна - это земля бесконечного изменения. Проклятое и одновременно благословленная земля, на которой появляются самые разнообразные ресурсы. Здесь вы можете найти и озеро алмазов, и фонтан концентрированной удачи, и овеществеленную богиню. Здесь существует все, что не может существовать, здесь выживает все, что не может выжить. Сама природа не стоит на месте, меняясь и изменяясь быстрее чем гдебы то нибыло. Здесь никто не может построить свой город, ведь на следующий день на этом месте может вырасти гора железа, которая разрушит все. Здесь нет четких правил, здесь есть только момент. Эта земля изменяется постоянно из-за бесконечных попыток Олишей пробиться через Стену-Барьер.

Еще севернее Нейтральных земель расположилась Великая Стена-Барьер.Растянувшись от территории Левых Гор Бездны до Правых Гор Бездны, она сдерживала всю магию и физическую мощь Олишей. На самой стене были созданы Шесть Оплотов, которые были призваны следить и уничтожать, в случае надобности, Олишей. Каждый Оплот высылал своих вербовщиков, которые выискивали кандидатов среди других рас.

За Стеной-Барьером, на всем протяжении вдоль нее, расположились Олиши. Эволюционировав, они обрели десять Правительниц. Правительницы с ужасающей силой сотен тысяч своих детей, обладали телепатической силой, позволяющей им координировать свои войска. Но на стороне Олишей была не только сама их раса, но и множество ужасающих призванных существ, а так же монстров Гор Бездны, которых они смогли поработить своей магией.

Противостояние с Олишами вот уже несколько сотен лет, как затихло, пока один безумный маг Мелин, не призвал в Безграничный мир Игроков, тем самым ослабив барьер. Кто знает сколько времени понадобится Олишам, что бы узнать об этом..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 78. Случайная Торговля.**

После последних слов Вольтер присосался к фляге.

- История интересная, но я не понимаю к чему она? – принимая протянутую флягу, глотнул. По телу тут же пробежалась приятная волна, будто я выпил чашечку кофе с утра и на мой банковский счет пришло пару миллионов. – Вкусно!

- Концентрат счастья. – удовлетворенно хмыкнув, сказал Вольтер. – А история эта к тому, что тебе придется немало путешествовать, если станешь моим учеником.

- Учеником? – я удивленно на него посмотрел. – Если ты предлагаешь смену класса, то извини, мне не интересно.

- Нет, я предлагаю тебе профессию. – он откинулся на стуле и достал из-за прилавка еще одну флягу. – И выбор у тебя простой, либо ты примешь ее без моих объяснений, либо идешь и что-то покупаешь. – он махнул на стеллажи.

- Кота в мешке или потерять четыре уровня? – я хмыкнул. – Тут и выбора то у меня нет, я согласен.

Вы стали учеником Проклятого Торговца Вольтера.

Вы получили профессиию «Торговец Удачи».

Вы получили профессиональное умение «Случайная Торговля».

Ваш текущий ранг – Новичок.

До следующего ранга еще 100 сделок.

- Поздравляю себя. – Вольтер радостно поднял флягу. – Впервые за сто сорок лет смогу на целый год покинуть это место. – он запойно стал пить. – Уф… Хорошо то как! – тут он заметил меня. – Ах, да. – он подошел к одному из стеллажей и что-то нажал. Выехала скрытая панель, усеянная различными камнями. – Выбирай быстрее, не хочу тратить ни секунды, находясь здесь.

Камни были для заточки, но сплошь уникального качества. Покрайне мере цена на них была приемлемой. Всего-то миллион.

- Давай, давай. Дешевле тут ничего не будет. – он поторапливал меня.

- А профессии обучать? – спросил я, в это время покупая кредиты на сайте. – Или мне нужно с тобой путешествовать?

- Ха, еще чего! – он посмотрел на меня, как на идиота. – В постель с женщинами ты тоже хочешь со мной путешествовать? – спросил Вольтер.

- Кек… Нет. Но хотя бы что-то объяснить можешь? – не сдаваясь, спросил у него. Выбрав камень для заточки оружия, с горестным взлядом отдал все деньги подчистую.

Большой Уникальный Камень Заточки.

Шанс удачи - 90%

Шанс неудачи - 9%

Шанс поломки оружия – 1%

- Все просто, ищешь кого-то предлагаешь торговлю и все. – он отмахнулся рукой. – Наша профессия не требует особого контроля. Постарайся побыстрее получить мастера.

Лавка, после моей покупки, стала ужиматься, превращаясь в старую лавку. Вольтер тем временем ушел в каморку и вышел с небольшим рюкзаком.

- Когда получишь мастера, найди меня. – он протянул забавный шнурок, на котором болталась фигурка человека. – В нем пять зарядов, используя которые ты сможешь задать вопрос мне. Используй с умом. Все бывай ученик.

Я не успел ничего сказать ему, как Вальтер откинул шляпу и пропал в облаке искр.

«Посмотрим, что хотя бы дает профессия.» - подумал я, открывая вкладку профессии.

Торговец Удачи.

Новичок – 0\100 сделок.

Уровень характеристики профессии – 0 удачи.

Умение – Случайная Торговля.

Случайная Торговля – предлагая существу купить у вас один предмет. Стоимость торговли 1 очко характеристики, которое отнимается, если существо отказывается покупать у вас вещь. Стоимость вещи, как и сама вещь, случайны.

«Удача… Могло бо быть и хуже.» - подумал я, выходя из пустой лавки. – «Осталось понять, что я продаю?»

Покупка кредитов неплохо ударила по моему карману, сожрав одну пятую моих сбережений. Если торговля окажется фигней, мне будет очень и очень обидно.

\*\*\*

Добравшись до аукциона, стал кричать в чат заранее заготовленную реплику:

- Получил уникальную профессию! Торгую азартом! Купив у меня вещь, вы можете оказаться как в плюсе, так в минусе! Подходите самые удачливые! Подходите любители рулеток! Не пожелете! – орал я.

По началу народ ржал надо мной, но потом, увидев мой ник, некоторые стали подходить интересоваться. Я не стал мудрить и врать, честно рассказывая, что их ждет.

- Я попробую. – сказал один из игроков с ником Бубушечка.

- Отлично! Ты мой первый покупатель, желаю тебе удачи! – радостно сказал я, используя на него умение.

Вы успешно использовали профессиональное умение.

Вышедший ко мне Бубушечка встал на расстоянии пары метров. После использования умения, между нами появилось изображение сундука, на котором вспыхивали знаки вопроса. Видимо игроку пришло оповещение о том, что нужно прикоснуться, потому как он подошел к сундуку и дотронулся до него:

- Ого! Зеленая вещь за 200 кредитов? – воскликнул Бубушечка, а вопросительный сундук превратился в зеленый. – Спасибо!

- И так у нас есть первый везунчик, получивший зеленку за двести кредитов! – не растерявшись, заорал я. – Кто желает быть следующим?

- Я! Я! Я! – заорали все вокруг.

- Тихо! – пришлось прикрикнуть мне. – Встаем в очередь! – сказал я, мысленно потирая руки.

Торговать было инетересно. Самой высокой вещью, что получилась при торговле, было редкое кольцо на уровень игрока. Стоило оно дорого, но кольца падали очень редко и пока только с боссов, поэтому игрок радостно занял денег у друзей и купил его.

- И так ваша очередь! – выделив следующего игрока, я использовал умение.

Сундук завертелся и стал серым.

- Кость медведя за пятьдесят тысяч? Ты издеваешься!?? – заорал недовольный игрок, имя которого было скрыто шоп вещью.

- Простите, но я предупреждал, что только удачливым везет! – громко ответил ему, что бы слышали остальные.

- Да мне насрать! Я не собирась покупать это! – чуть ли не брызжа слюной орал игрок.

- Вы отказываетесь от торговли? – спросил у него, судя по его молчанию, он читал сообщение пришедшее ему.

- С какого хрена у меня характеристику снимут!? Что за развод!??? – прочитав сообщение, еще громче, с нотками истерики, заорал игрок.

- Об этом я упоминал. Если вы это проигнорировали, это ваши проблемы. – спокойно, громко отвечал ему.

- Да, ты охренел!? Думаешь если ты в золотых то тебе все можно!?? – непереставая орал игрок.

- Нет. Я торгую здесь не как член гильдии «Голд», а как свободный игрок. Перестаньте орать и сделайте выбор, или за вас его сделаю я. – прибавив немного суровости, угрожающе сказал ему.

- Да, пошел ты в жопу! Кидала сраная!! Разводишь людей на деньги! – орал игрок ища поддержки в толпе.

Но оглянувшись, он увидел игроков качающих головой. Все видели и слышали мою честность, я не скрывал, что им может выпасть плохая вещь. Они так же видели, что большинство игроков получали адекватные вещи, а некоторые даже получали халяву.

- Харош, тянуть время! Тут очередь вообще то! – раздались восклицания толпы, что еще больше взбесило игрока.

- КАКОГО Х\*Я ТЫ ВКЛЮЧИЛ ТАЙМЕР!! – переходя на визг, заорал игрок.

- Такая профессия, ничего личного. – разведя руками, сказал ему.

Вы провели неудачную торговлю, ваш прогресс повысился на 10.

- СУКА! – заорал игрок. – Я тебя!... – не успел он ничего сделать, как к нему подскочила стража и увела, повесив на него навык молчание.

- К сожелению бывает и такое! – смотря в след игроку, видел в его глазах жажду меня расчленить. – Следующий!? – крикнул я, принимая следующего игрока.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 79. Конец Второго выходного дня.**

Вы стали умельцем в профессии «Торговец удачи».

До следующего ранга еще 10 000 сделок.

Ваше профессиональное умение «Случайная торговля» улучшено.

Каждое использование профессионального умения теперь потребляет 1 единицу заряда.

Текущий заряд профессионального умения – 0\100.

Для получение единицы заряда требуется пожертвовать выпавшей вам вещью.

Обычного качества – 0.001 ед. заряда.

Необычного качества – 0.1 ед. заряда.

Редкого качества – 1 ед. заряда.

Уникального качества – 100 ед. заряда.

«Халява продлилась недолго.» - печально подумал я. – «Но заработать со ста сделок 230 тысяч, это уже благодарность богов!»

Сделки шли бойко, но после получения этого уведомления, пришлось крикнуть:

- На сегодня все! Спасибо всем, кто участвовал! Тем кому не повезло, но хочется еще, завтра в 19:00 по Центральному, я буду проводить еще несколько сделок!

Народ разочарованно загудел и стал расходится, некоторые подходили ко мне с вопросами, где взял, но были мягко посланы искать сами.

«Быстренько к Алисии, улучшу пару навыков и нужно будет найти пати в муравейник.» - выстроив план на ближайшее время, отправился его исполнять.

\*\*\*

Улучшить удалось лишь два навыка, и мой выбор пал на «Восстановление» и «Духовный щит».

Духовный Щит 2

Вешает на выбранную цель щит, поглощающий (200\*разум) урона.

Щит может стакаться до 5 раз.

При нанесении урона, время действия щита – 30 секунд.

Откат – 10 минут.

и

Восстановление 2

Вешает на выбранную цель баф «Восстановление», восстанавливающий 1500 хп за 10 секунд.

Откат 10 секунд.

«Щит конфетка, поглощает все больше и больше.» - улыбаясь, думал я.

Открыв чат гильдии, написал:

Джи: Ищу пати 20+ в муравейник. Хил.

Пара минут прошла в пустом ожидании, народ общался, но никому не нужен был хил. Однако, потом мне написали:

Великий Фир: Джи, еще ищешь пати?

Джи: Великий Фир, да.

Игрок Великий Фир приглашает вас в группу.

Приняв приглашение, спросил в чате группы:

Джи: Всем привет. вы в муравейнике? Я только иду из Ахрона.

Мама Джонатана: Приветики, еще не все пришли, не торопись.

\*\*\*

- А как вы прошли так быстро подземелье? – в сотый раз задал мне вопрос Суржи, член группы.

- Бежали очень быстро. – буркнул я. – И может перестанешь меня доставать этим вопросом?

- Тебе жалко рассказать? – он искренне удивился. – Мы члены одной великой гильдии.

- Сур хватит доставать человека, не хочет он говорить. – встряла Мамаша Джонатана. – Это его личное дело, или может он не может рассказать, а ты его достаешь.

- Ладно… - расстроено сказал Суржи и наконец-то, к моей радости, заткнулся.

Ребята были неплохие, но ужасающе болтливые. Различие между ними и группой Валентина, было как между небом и землей. Группа Фира не была супер заточена или одета в уникальные вещи, в отличии от группы Вали. Ребята были не бедными, но вкладывать сотни тысяч долларов в улучшение своего посоха или меча на +1 не собирались. Болтливость группы Фира была не самым ужасным минусом, если отстраниться, но изрядно отвлекала в процессе драки с мобами.

Опять же, когда мы с Валентином ходили на сложный уровень впятером, да еще и не на двадцатых уровнях, мы спокойно сдерживали поток муравьев-разведчиков, но эти ребята еле-еле смогли втроем удержать их. Мой заоблачный уровень маны скакал от нуля, до максимума после каждого косяка этих дурней.

По-началу я был чисто хилом, не отвлекаясь ни на какой урон или проклятия, так как в группе был Еретик, но увидев, что им банально не хватает урона, принял на себя еще и ношу ДД. Было странно ощущать, но мне это понравилось. Именно в тот момент, когда я вступил в роль ДД и стал для меня открытием. Я будто воспарил и стал следить за всем полем драки. Массовые заклинания удачно ложились на заклинания восстановления, которые я кидал по кулдауну в самых слабоодетых членов группы. И урон группы немного поднялся, а я появился в списке нанесенного урона.

Мы смогли пройти на среднем уровне полностью подземелье. Вещей выпало немного, но притереться к группе нужно было. Как им так и мне. Следующий заход был на тяжелый режим.

Вообще цель у ребят была не только в прокачке, но и в поиске скрытых боссов. С муравья-танка падала книга навыка для Рыцаря – «Муравьиная Броня». Редкий пассивный навык увеличивающий броню класса. А с молодой матки падала другая книга навыка для Приручателя – «Лидерство». Редкий пассивный навык, дающий приручателю +5 лидерства. Лидерство у приручателей было пятой характеристикой, которую они получали при выборе базового класса. Она влияла на прирученных существ, которые имели свои ранги и количество требуемого лидерства. С крота никто не выбивал еще ничего интересного, поэтому этот скрытый босс был группе не интересен.

\*\*\*

Конец второго «выходного» дня был ознаменован тремя вещами. Первая – я вымотался морально. Хилить и дамажить было очень трудно в слабой группе, особенно если лидер такой себе. Второе – Я поднял только один уровень и добил половину второго. Опыт сильно резался на десятерых. Третье – Валя написал:

Валентин: Привет. Завтра сбор на прокачку в стандартное время. Вижу уровень ты поднял только один, что очень хорошо.

Джи: Привет. Окей, буду.

«Качаться хорошо, но мне нужны вещи… Зарядов случайной торговли всего 15!» - в противоречивых чувствах, я отправился на выход.

\*\*\*

- Мил, ты же дока в сборе информации? – сидя в кафе «У Дона», я подлизывался к Миле.

- Мм? – с полным ртом лапши рамена, она посмотрела на меня.

- Мне нужно найти место, где можно было бы пофармить зеленые или синие вещи.

- В начальном городе это лучше делать на мини-боссах. Твой мясной рамен Джо. – сказал Дон, протягивая мне тарелку.

- Спасибо. – я был немного выбит предложением Дона, но благо рамен меня манил больше, чем ответ на его предложение.

- Дон прав. – сказала Мила, ухмыльнувшись. – Только мини-боссы дают стабильно вещи. Остальные варианты – области фантастики и домыслов игроков. – она состроила скептическое выражение лица и помахала рукой. – Подземелья тоже дают вещи, но одному туда идти тяжеловато.

- Понял. Спасибо. – коротко ответил и приступил к поглощению еды.

После марафона в двенадцать-четырнадцать часов хотелось не есть, а жрать. Более того, пища в БМ была настолько вкусной и реалистичной, что я обманывал свой организм, сев на своеобразную диету. Правда вот с физической формой становится все не так радужно..

- Завтра будет городской праздник, может сходим? – как бы невзначай спросила она.

- Только отпрошусь у дяди Грега. Мы же вечером пойдем?

- Можно и с утра. Игра игрой, а воздухом реальности дышать иногда нужно. – филосовски помахала она вилкой.

- Сегодня ты мудра не по годам! Тогда в 11? - доев рамен, спросил у нее.

- Нормально. – кивнула довольная Мила.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 80. Ностальгия дяди Грега.**

Сегодня привезли шлемы для игры в БМ. Дядя Грег закрыл клуб и мы с ним стали их устанавливать.

- Главное установить расширение для общей игры. – он показал на компе нужную программу. – Это позволит сразу нескольким пользователям играть.

- Официальное? – спросил я, зная, что многие программы в клубной технике были взломаны стариком.

- Это дополнение к настройкам. Написанное некими молодыми ребятами. – старик хмыкнул. – Но все в рамках. До очередного дополнения, которое будет совсем скоро, это расширение позволит нам немного увеличить поток клиентов.

- А зачем вообще так замарачиваться с этим? – я достал следующий шлем и подключил его к сети.

- Чуйка.. Я всю свою жизнь провел в компьютерных клубах. И во все года были игры, которые завоевывали сердца миллионов. – Грег с настольгией стал рассказывать. – Бк, ВоВ, дота, кс, лол, тавария, ДмД. Каждая игра была шедевром в своем времени, собирая толпы народа. Особенно много было фанатов ДмД. – старик грустно улыбнулся. – Первая игра с полным погружением, но основанная на убийствах игроков. Какое было время! В клубе чуть ли не поножовщина была, пришлось тогда нанимать вышибалу. Помню тогда сам зависал с молодыми и тратил много денег на покупку снаряги… – программа пискнула, отвлекая старика. – Так вот БМ будет такой же. Еще месяца не прошло, а уже круглосуточный онлайн в четыреста тысяч человек.

- Ну… В игре этого не чувствуется. – я стал вспоминать. – Да, народу много, но я бы не сказал, что онлайн под полмиллиона.

- В городе новичков основное скопление народа. Народу не так много, кто сидит играет сутками, поэтому основной онлайн именно там. – Грег хмуро посмотрел на шлем, сквозь очки. – Этот упакуй обратно, брак. Так вот они, использовали «потоковое» включение. Не обращал внимания, что в толпе ты всегда находишь своих друзей? И народу в местах твоего фарма не так много?

- Ну…

- Без ну. Говорить за столицу не стану, но вот в городе новичков так и есть. – старик вдарил ладонью по столу, припечатывая слова. – Сам заходил и проверял.

- Оу, ты тоже играешь?

- Захожу побаловаться. Надо же быть вкурсе веяний молодежи. – старил хекнул и глотнул кофе. – Доставай следующий..

\*\*\*

Войдя в игру, я сразу же отправился к аукциону. Требовалось проверить, можно ли жертвовать вещи с него или нет. Ответ был неутешительным – нельзя. Небольшая трата кредитов никак не сказалась на моем кошельке.

- Уникальная лотерея! – закричал я, встав на любимом месте аукциона. Небольшого закутка, в котором стояла скамейка, на которую я забрался, привлекая к себе внимание. – Сегодня будет разыграно 15 случайных вещей! Это говорю вам я! Торговец Удачей Джи!

Народ немного оживился собираясь вокруг меня. Те, кто видел меня вчера, поспешили занять очередь.

- Помните! Только от вашей удачи зависит, получите ли вы уникальную вещь, или же потратите все свои сбережения на покупку белой! – сразу же озвучил этот нюанс я. – Ну, что же, время Удачи! Начнем! – приглашая первого человека к себе, я начал торговать.

\*\*\*

«Если исходить из расчета, что одна редкая вещь это одна торговля, то я оказался в минусе.» - размышлял я, направляясь к замку классов. – «За 15 торгов, пять редких вещей за копейки, и куча шлака, которые еле еле дотянули до 50 тысяч. ТЦ! Хотя с другой стороны, неплохой пиар. Люди увидели, что редкие вещи можно получить за копейки.»

- Привет! – раздался знакомый голос рядом со мной.

- Опа.. Привет, привет. – улыбаясь, поздоровался с Милой.

- Так и думала, что ты будешь здесь. – она стояла рядом с тремя парнями. – Мы качаться идем.

- На буйволах?

- Нее.. Туда пока рано. Мы сейчас в муравейник на легкий уровень.

- Четвером? – оглядывая ее компанию, скептически спросил у нее.

- Дурной? – она постучала мне по голове. – Остальные уже ушли туда.

- Я задумчивый, и хватит меня по голове бить. – отмахиваясь от ее руки, оправдывался.

- Хочешь с нами?

- Хочу, но не могу. Скоро моя группа придет.

- Ну и ладно. Меньше дурней в команде. – показав мне язык, она убежала с ребатами, не дождавшись моего ответа.

- Ничего.. Моя месть будет холодной… - пробурчав себе под нос, пошел к Алисии.

- Здравствуй, Джи. – маленький ан.. дьявол посмотрел на меня.

- Привет. Мне бы улучшить самоусиление. – попросил я ее, выбрав самый полезный для себя навык.

- 50 тысяч. И это вместе с книгой. – сказала она.

- Как всегда грабеж. – печально сказал я, отдавая деньги.

- Дядя интересовался, как у тебя дела с улучшением навыков духов? – взяв деньги, спросила Алисия.

- Скоро приду улучшать. Надо будет только накопить денег на еще одну покупку щепок у тебя. – скривившись, ответил ей.

«Ага приду, я совсем про эти два навыка забыл.» - подумал я.

- Хорошо.

- Ага. Спасибо. До встречи.

- До встречи, Джи. – она помахала мне ручкой и занялась своими делами.

\*\*\*

- Ты еще не вышел из гильдии? – даже не поздоровавшись, спросил Валя при встрече. – выходи не тупи.

Вы покинули гильдию «Голд».

Штраф на повторное вступление 48 часов.

- Отлично. – сказал Валя. – Сегодня идем по сложному, наша задача – уровни. Джи, тебе нужно будет сегодня уделить пару часов на зарядку навыка. Есть заказ на убийство рб, который реснется завтра.

- Кто помогать будет? Лу и Ле? – поинтересовался я.

- Они заняты, помогать будем мы все. – Валя показал рукой на ребят.

- Понял. – я немного замялся, но потом сказал. – Если будет можно, я бы хотел получать выпавшие вещи.

- М? Зачем? – отвернувшийся Валя, заинтересованно посмотрел на меня.

- У меня редкая профессия, для ее поднятия требуются выпавшие вещи.

- Давай в подробностях, пока мы идем. – приказным тоном, сказал Валентин.

- Торговец удачи. – рассказав о всех нюансах профессии, ждал реакции начальства.

- Уник падает? – после минутного раздумья, из-за убийства босса, спросил Валя.

- В теории падает. На практике, еще никто не вытаскивал ничего кроме редких вещей. Бижа, пухи, броня, камни все падало. – ответил ему.

- Народ, не против? – спросил неожиданно остальных Валя.

- Я слышал о нем. Хотел сам подойдти сегодня, но не успел. – сказал Крат. – Если тебе для зарядки нужны вещи, то я не против, но только не уники и не синие пухи. Они слишком ценны.

- Поддержу Крата. Я бы не отказался принять участие. – кивнул Алитус.

- За. – коротко ответил Шалп.

- Тогда решено. – Валя явно был доволен ответами. – Сегодня работаем на Джи. В обмен на несколько торговлей лично для нас.

- Спасибо. Буду только рад. – сказал я, удовлетворенно кивнув.

- Тогда не стоим и погнали! Нам еще нужно поднять три-четыре уровня сегодня. – прикрикнул Валентин.

«Они похоже вообще в игру почти не заходили.» - подумал я посмотрев на их уровни. – «Только Крат 21, а остальные так и остались двадцатыми.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 81. Суеверия бывалых игроков.**

Набить 100 единиц заряда торговли оказалось плевым делом в команде, особенно в команде, где все переточены и укомплектованы по самое небалуйся. Кредиты и мусор шел Валентину, я же получал все сливки фарма. На сложном уровне, каждый босс ронял от 1 до 3 синих вещей, что позволило зарядить мое профессиональное умение очень быстро. Даже не смотря на то, что пушки и бижутерия уходили в карман Валентина. Когда зарядили умение, я предложил его сразу использовать, но на меня посмотрели как на идиота.

- Только новичок в играх мог такое сказать. – приложив руку к лицу, сказал Крат.

- Ага. Это же надо было такое ляпнуть. – поддержал танка Шалп.

- Джи. – положив мне на плечо руку, Валентин посмотрел мне в глаза. – Никогда, ты слышишь? Никогда не предлагай истинным фанатам игр развлечения посреди прокачки.

- А что такого? – я не понимал. – Используем и снова зарядим, быстрее прока…

- Он идиот. – чуть ли не плача сказал Крат.

- Отбитый… - печально закивал Шалп.

- Кретин.. – поддержал их Алитус.

- Кхм.. – прежде чем сказать, Валя прокашлялся и пару раз тяжело вздохнул. – Когда дело идет о случае и есть шанс получить индивидуальную, уникальную плюшку, никогда не стоит поступать так беспечно, Джи!

- Ладно, ладно.. Че вы разбушевались то.. – я был немного обижен их реакцией. – Не хотите как хотите.

- Все хотят, мой неопытный товарищ! – сказал Крат со слезами в глазах. – Но только после дела..

- Странные вы.. – смахнув его руку, сказал я.

\*\*\*

- И так. Дела закончены. Навык Джи заряжен, теперь время посмотреть на твою профессию. – сказал Валентин, после нашего возвращения в город. – Кто хочет быть первым?

- Валяй шеф. – предложил Крат. – Мы все хотим посмотреть на твою удачу. – под одобрительные кивки Шалпа и Алитуса, сказал он.

- Раз вы не против.. – удовлетворенно сказал Валентин. – Давай, Джи.

Группа расформирована.

Немного удивишись роспуску группы, я использовал умение «Случайная торговля» на Валентина. Сундук с вопросительными знаками завертелся в воздухе. Валентин подошел к нему и прикоснулся. Сундук засветился синевой.

- Пушка на Электрика за 82к кредитов. – радостно сказал Валентин. – Лучше моей по начальным характеристикам. Да еще и свойство на дополнительную молнию при крите. Беру.

- Средняя, сетовая, синяя пуха стоит около полтинника. – озвучил Крат. – Не прогадал?

- Ты видел на ауке хоть что-то похожее на сет для Электрика? – скептически спросил у него Валя. – Вот и я о том же. Я видел статы пушки Зевса, так вот эта будет лучше.

- Да без проблем. – поднял руки Крат. – Джи, у тебя были случаи выпадения подряд синих вещей? – спросил у меня он.

- Вроде нет.. – подумав, ответил ему. – Кто следующий?

В ответ тишина и ребята переглядываются.

- Ладно, кидай еще. – тяжело вздохнув, сказал Валентин.

- Так разве вы не по очереди? – удивленно спросил у него.

- После тоих слов никто не захочет быть после удачливого покупателя. – печально сказал Валентин. – Но я решил взять на себя эту ответственность.

- Я уже говорил, что вы странные? – спросил я, смотря на троицу. – Так вот скажу снова, вы странные.

- Кидай уже. – нетрпеливо сказал Валя.

Пожав плечами, использовал умение. После касания Валентина, сундук снова стал синим.

- Вот же везучий.. – пробурчал Крат. – Джи, ты же говорил, что никто подряд не вытаскивал редкие вещи?

- Так у меня и повторяющихся игроков не было. Тем более, это же случайная торговля. – я посмотрел на него, как на дурака. – Тут может быть все.

- Вот тля лесная… - прикусив губу от досады, сказал танк.

- Кольцо дерьмо. И не стоит столько. Сто двадцать штук.. – скептически хмыкнув, отвлек нас всех Валя. – Джи ты не в курсе, какие характеристики теряются? И можно ли их выбрать?

- Понятия не имею. – я рассказал ему про единственного недовольного покупателя. – Так что без понятия.

- Жаль. Ладно выкупаю. – еще более печальным голосом сказал Валя.

- Хрен с ним, давай я попробую. – сказал Шалп.

- Ок. – не задумываясь особо, использовал на него умение.

- Сто.. Черт. – выругался Шалп. – Пати прими. – обреченно сказал он.

Вы вступили в группу «Удача».

- Ты еще попрыгай на левой ноге. – в шутку сказал я, а Шалп нахмурившись, поскакал на левой ноге к сундуку. – Я же пошутил… - шокировано сказал ему.

- Над таким не шутят. – буркнул Крат.

Шалп тем временем рассматривал зеленый сундук.

- Нормально. Кольцо на доп реген. Заменю свое. – удовлетворенно сказал Шалп, а мне в карман капнуло 2к кредитов. – Давай еще. И ничего не говори. – попросил он мгновенно.

Усмехнувшись, использовал умение. Прикосновение и… Серый сундук.

- Лучше бы ты что-то сказал.. Кхм… - сипло сказал Шалп. – Это воровство. За двадцать штук получить кусок камня.

- Надо было на одной ноге попрыгать. – серьезно сказал ему Крат. – Первый раз помогло же.

- Иди попробуй сам, шутник хренов. – расстроено сказал Шалп.

- А и пойду. – отойдя от стены, он посмотрел на меня. – Давай Джи. Что мне сделать?

- Просто прикоснись к сундуку. – едва сдерживаясь, что бы не заржать, сказал ему.

Недоверчиво посмотрев на меня, Крат медленным шагом подошел к сундуку. Под внимательнми взглядами своих товарищей, он прикоснулся к нему – белый!

- Рецепт бульона из муравья. – как-то недоверчиво сказал Крат, а мне в карман упал 1 кредит. – А в игре вообще есть рецепты то? Я на ауке не видел.. Кстати спасибо за 1 кредит. – ухмыльнулся он.

- Линкани. – заинтересованно сказал Алитус.

Рецепт бульона из муравья.

Профессия связанная с готовкой блюд.

Ингредиенты:

10 лапок муравьев-разведчиков.

После использования будет записан в кулинарную книгу.

Эффект 1 час:

+5 к скорости движения.

Полное утоление голода.

- Для прокачки очень ничего. – сказал я. – Я частенько просматривал форум на тему профессий. Новички готовят супы, так что этот рецепт очень неплох и полезен. Продукт даже имеет небольшую ценность.

- Надо будет профой заморочиться. – сказал Карт, смотря на Валентина.

- После рейда. Нам нужен этот рб. – отрицательно покачивая головой, сказал ему Валя. – И не забывай, нам еще в тридцадку идти на следующей неделе.

- Тридцатку? – заинтересованно спросил у него.

- Да, я тебе говорил про пещеры гоблинов. Так вот заказ поступил, данж рассчитан на пятерку. Тактика уже разработана, с учетом твоего умения. Завтра закончим с рб и потом двинем туда качаться. – озвучил Валя планы на завтра.

- Ладно, Джи не отвлекайся, сейчас моя вторая попытка. – сказал недовольный Крат.

\*\*\*

- Самый везучий в итоге, как всегда, Валя. – завистливо сказал Крат.

- А так же самый умный и красивый. Ты забыл добавить. – усмехнувшись, ответил ему колкостью Валентин.

- Самый везучий это я. – довольный собой, встрял я.

- Скотина ты обворовывающая друзей! – в сердцах выкрикнул Алитус, которому неповезло больше всех.

- Может ты неудачную позицию выбрал? – подколол я его. Ведь он заставил меня сходить с ним аж в трущебы, якобы тут нет игроков.

- Кхм… - прокашлявшись, он отвернулся.

- Остыньте. – улыбнувшись, сказал Валя. – Много получилось?

- Около полумиллиона. – честно ответил ему.

- Ага и мои двести штук. – пробурчал Алитус.

- Может вернешь ему деньги? – спросил меня тихо Валя.

- Хотел бы.. – я тяжело вздохнул. – Посмотрите все на это сообщение. – привлекая внимания всех, я скинул им выскочившее сообщение, которое появилось, когда я попытался вернуть деньги Алитусу:

Вы недавно использовали профессиональное умение на этого игрока. При возврате потраченных им средств с него и вас будет взят штраф в десятикратном размере.

- Думаю он сам не желает возвращать деньги такой ценой. – хмыкнул я.

- Эм.. Извини. – сразу же сказал Ал. – Ты в своем праве.

- Да все в порядке, я вообще думал, что вам верну все деньги и смогу прокачиваться так по кругу. – честно сказал я. – Но как видишь лазейки нет.

- Понятно. Я тоже думал над этим. – кивнул Валя. – Время позднее, встречаемся завтра, как обычно. Всем пока. – сказав это, Валя вышел из игры.

- Ладно, спасибо Джи. – сказал Карт. – Накоплю денег еще к тебе обращусь? – полувопросительно спросил он.

- Без проблем, всегда придержу 4 заряда для нашей группы. – пообещал я.

- Я слишком невезуч. – грустно сказал Алитус.

- Пойдем выпьем, друг мой. – приобняв расстроившегося мага, он повел его в таверну.

- Пора и мне выходить. – посмотрев на ушедшую пару, сказал Шалп. – Пока, Джи.

- Пока, Шалп. – кивнул я ему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 82. Спектакль.**

Потратив полчаса, я слил оставшиеся заряды торговли. Под конец игровой сессии мне неповезло. Недовольных покупателей было в разы больше. Толи я устал, толи мне и вправду попались больше пятидесяти неудачников. Вой был знатный, несколько игроков даже слили свои характеристики, потому как не имели нужной суммы для покупки вещи. Как я не пытался им объяснить, что не я выставляю цену, все было бестолку. Зато некоторые счастливчики ушли с хорошим синим оружием или бижутерией, которой было очень мало на продаже.

«Денег я поднял знатно, это бесспорно… Однако эта барыга заберет их все.» - с болью в сердце я шел к Алисии.

\*\*\*

Исцеление 4 (71\100%)

Самоусиление 4 (10\100%)

Проклятие Движения 4 (0\100%)

Благословление Скорости 4 (0\100%)

Духовный Удар 4 (67\100%)

Восстановление 2 (0\100%)

Массовое Исцеление 2 (0\100%)

Массовое Восстановление Жизни 2 (0\100%)

Духовный Щит 2 (20\100%)

Духовное Спасение 2 (0\100%)

Массовое Благословление Тела 3 (0\100%)

Массовое Благословление Разума 3 (0\100%)

Массовое Благословление Магии 3 (0\100%)

Массовое Благословление Удачи 3 (0\100%)

Массовое Проклятие Движения 3 (30\100%)

Массовое Проклятие Сковывания 3 (30\100%)

Массовое Отравление 2 (12\100%)

Темный Духовный Удар 3 (85\100%)

Сотворение Духа Жизни 1 (30\100%)

Сотворение Духа Маны 1 (30\100%)

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Инь и Янь. +1

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Тело - +5 к телу.

«Все… Все деньги из меня высосала.. Я больше не хочу к ней возвращаться!» - в слезах счастья думал я, смотря на прокаченные навыки. – «Эх.. Хватит слезы лить. Мне скоро с Милой встречаться.»

\*\*\*

- Праздник «Свободы Труда» города Гровенхол уходит корнями… - читала буклетик Мила, а я любовался ей.

Когда я вышел из игры и «приоделся» для городского праздника, то почти ничем не отличался от обычного подростка-бунтаря. Рваные джинсы, майка с картинкой черепов и надписью «Смерть найдет всех». Эта майка была моей любимой, и не только из за принта, но и из-за того, что в ней мне было комфортно. Волосы нехило отросли, так как последний раз я стригся пару месяцев назад, а стригся я всегда под «морпеха». Короткий ежик сверху и сбритые виски и затылок налысо. Подработка на стойке и грузчиком, нехило подкачала мое тело, но беззаботная жизнь у дяди Грега, превратила кубики пресса в обычный живот. Хорошо хоть пивом не баловался и не отрастил себе «пивной живот».

Встретились мы с Милой неподалеку от ее дома. По началу я ее не узнал, привыкший к ее пацанской одежде, ожидал чего-то похожено, но ошибался. Одетая в белое платье, по которому были рабросанны красные круги, она распустила свои волосы, став очень женственной. Когда я увидел эту девушку, не подумал, что она может быть Милой и стал проскочил взглядом дальше. И какого же было мое удивление, когда она подошла ко мне и я узнал ее.

- Эй, ты не слушаешь! – она пихнула меня кулаком, отвлекая от вспоминания встречи.

- Скучно слушать исторические факты о городе, в котором прожил всю свою жизнь. – я подошел к палатке с фруктами. – Апельсиновый сок пожалуйста. Ты что-то будешь? – спросил я у Милы.

- Ага. Мне тоже, что ему. – сказала она.

- Так вот, я знаю о городе больше, чем то, что ты читала в этой брошуре. – выпив сока, я продолжил свою мысль. – И это знание «живое», а не написанное ботаником не работавшим на улице. Здесь есть куча мест, где можно посмотреть город, наслаждаясь видом мегаполиса, или же можно съездить в доки. Если там не закрыли маяк, то забравшись на него, открывается потрясющий вид на море. А в парке я знаю секретный проход к центральному дереву, где никогда не бывает посетителей.

- Неожиданно слышать от тебя хвастовство. – попивая сок, укоризненно покачала головой она.

- Это не хвастовство, а предложение свалить отсюда. – я показал на толпу людей двумя руками, разведя их в разные стороны. – Ты посмотри на всех, они просто ходят от палатки к палатке, где смотря, где покупая не нужные им вещи.

- Это памятное событие. – несогласилась Мила. – Люди приходят сюда, что бы побыть среди людей. Работа-дом-работа-дом, редко кто может позволить себе отдых, а этот праздник дарит всему городу целый день выходного.

- День траты всех накопленных денег. – я покачал головой. – Если бы я не получил небольшой денежный бонус, то я бы сюда ни за что не сунулся.

- Сунулся бы. Ты не можешь людям отказать. – допив сок, Мила выкинула стаканчик.

- Не понял.

- Ооо.. То что ты дурак, я понял еще в первые дни нашего знакомства. – она прильнула ко мне и взяла меня под локоть.

- Эм… - растерялся я от такого поведения.

- Поэтому и поняла, что с тобой нужно делать первой шаг вперед, не смотря на все женские правила. – немного смутившись, она подтолкнула меня за собой.

- Неожиданно услышать признание вот так, тем более от друга. – выдал я, отойдя от шока.

- Лучшие пары, это друзья. Все так говорят. – мило улыбнувшись, сказала Мила.

- А мое мнение, как-то побоку? – усмехнувшись, спросил я.

- Именно. Ты ж дурак! – подняв палек вверх, пафосно сказала она.

- Я…

- О, смотри тут сейчас начнется спектакль, пойдем! – прервав меня, она с силой потащила меня в здание театра.

Купив два билета по грабительской цене в пятьдесят баксов, мы уселись на балкончике, где кроме нас небыло никого. Сидели мы на мягком диване, поэтому, после того как села, Мила положила голову мне на плечо. Немного поерзав, она не выдержала:

- Джон, расслабься. – тихо сказала она. – У тебя рука напряжена, будто ударить меня хочешь.

- Кхм… Извини, мне просто неловко и я не знаю как себя вести с тобой. – честно сказал ей, посмотрев в ее темно зеленые глаза.

- Я тебе нравлюсь? – щеки у Милы слегка покраснели, или мне показалось в сумраке театра?.

- Нравишься, конечно! Но…

- Вот и все. – немного отпрянув от меня, она взяла мое лицо в свои руки. – Ты мне тоже нравишься.

А затем она поцеловала удивленного меня. На мгновение, всего лишь на мгновение я хотел отпрянуть, так как проскочила мысль о потере друга, но потом я смирился, отвечая на ее поцелуй. Закрыв глаза, я просто наслаждался непонятным мне ощущением, которого у меня не было очень давно. Я не был девственником, но все мои отношения, почему-то были только на одну ночь, а на утро мы спокойно расходились, забывая друг друга. И никогда не было ситуации, где бы мне признавались в чувствах.

- А теперь давай смотреть спектакль.. – с небольшой отдышкой, сказала Мила, нежно положив свою голову мне на плечо.

Приобняв ее, я заткнулся и обнял ее, что бы она могла устроиться поудобнее. Вдовоем, со счасливыми лицами, мы не смотрели спектакль, а наслаждались моментом. Моментом, в котором все вокруг не имело смысла, кроме нас двоих.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 83. Кровавый рейд. Часть 1.**

Спектакль пролетел в мгновение ока, не запомнившись ничем, кроме поцелуя. В принципе весь праздничный день пролетел незаметно. Находясь в странной эйфории я пытался проникнуть к Миле «на чашечку чая», но был мягко послан. То самое неловкое чувство, когда девушка отправляет тебя домой. Поцелуй на прощание, был маленьким лучиком надежды на продолжение, но только после очередного свидания.

Пребывая в двояких чуствах, вернулся в клуб и звалился к себе на кровать. В голове витали тысячи образов, желаний и мечтаний. Ни чувствуя ни голода, ни жажды, решил успокоиться и переключиться на игру.

\*\*\*

- Джи, ты вовремя. – стоило мне войти, как рядом я обнаружил стоящего Шалпа. – Валя тебе пытался дозвониться, но ты не брал трубку!

- Звонков не было.. Что случилось, Шалп? – обеспокоено спросил у него. – У меня еще полотора часа в запасе.

- Рб реснулся, несколько гильдий уже собираются на него идти. – подхватив меня за руку, он потащил меня куда-то. – Наши уже собрались, остался только ты. Уже хотели идти без тебя.

Встреча была в Трущобах, но дом не выглядел рухлядью, а был починен и очень даже неплох с виду. Войдя внутрь, увидел множество знакомых лиц. Тут была наша группа, группа Капитана Д, группа Камачи и еще с десяток людей, которых я не встречал.

- А вот и наше секретное оружие. – сказал Валентин, отвлекшись от разговора с Камачи. – Выходим сейчас.

\*\*\*

- Джи, тебя будут охранять Лу и Ле. – По дороге к рб, который находился неподалеку от лагеря гоблинов, Валя объяснял мне тактику. – Не вздумай влезть в драку. Мы опаздываем, но рб не убить так быстро. Так вот, используешь свой навык только, я повторю, только когда я отдам приказ. Не раньше! Если о тебе прознают остальные и увидят, что ты можешь, на тебя будет открыта охота.

- Все так плохо?

- Нет, просто кроме Жоры твой навык еще никто не прочувствовал. – прямо сказал Валентин. – А я знаю этого человека, он не станет закидывать в чс из-за навыка. Но вот остальные не знают ничего о нем. Смотреть на тебя в окошке стрима, это одно, другое понять, что твой навык это ядерная бомба, которая уничтожает все в радиусе. Поэтому, мы сначала очистим проход, а потом уже быстро заберем с твоей помощью рб.

- Ты разве не говорил, что на рб есть заказ? – спросил я у него.

- Да. От Принца. – спокойно ответил он. – И такую просьбу, проигнорировать я не могу.

- Остальные? – я кивнул на команды, идущие чуть впереди.

- Их тоже наняли. Все хотят получить толику внимания от принца. – нахмурившись, Валентин посмотрел на остальные группы. – Участию группы Камачи я рад, но остальным не доверяю. Будь моя воля, Кама бы помог расчистить, мы забрали бы рб, но приказ был четким.

- Этот рб настолько важен? – заинтересованно спросил я у Валентина.

- Очень. – серьезно кивнул Валя. – С него падает книга, нужная принцу. У него скрытый класс – Призыватель Душ. Книга навыка на его класс падает только с этого рб, при его нахождении в рейде. Кроме этого, с него падают нужные камни заточки и зачарования от +15. Их не найти так просто на аукционе, они нужны всем и каждому, и желательно в бесконечных количествах.

- Как же все тут серьезно.. – выдохнул я. – Валь, насчет прокачки торговли, я бы хотел как-то отблагодарить за вчерашнюю помощь. Мало того, что я на вас наарился, так еще и остальные заряды слил себе в карман.

- Не переживай. – он махнул рукой. – Это мелочи, хоть и приятно, что ты заботишься о своих товарищах, но не забывай и про себя. Отдать тебе сотню вещей, что бы ты прокачался сам, не такая уж и великая цена. Куда хуже было бы если бы ты все время просил денег на свою прокачку. – Валя похлопал меня по плечу. – Так что это я должен сказать тебе спасибо, что нашел себе такую прибыльную профу.

- Опять же, не без вашей помощи ее качаю. – продолжил я благодарить. – Уже и бафы на +15 и остальные навыки поднял.

- Вот и хорошо. Чем сильнее ты, тем сильнее мы все. – похлопав меня, он улыбнулся.

- Кхм.. Извините, что вмешиваюсь Валентин, но я могу украсть этого красавчика? – к нам подошла Беллиал.

- Зачем? – посмотрел на нее Валентин.

- Мы с ребятами хотим поблагодарить Джи. – серьезно сказав это, она смотрела в глаза Вале. – Благодаря ему у нас появилось хорошее обмундирование.

- Хм.. – Валя посмотрел на меня. – Решай сам.

- Белка ты же знаешь, что без вас я бы не сделал ничего, так что какие еще благодарности? – удиленно поинтересовался я.

- Значит, не пойдешь? – спросила она, слегка нахмурившись.

- Схожу. – я посмотрел на Валентина, увидев его кивок, отправился за Беллиал.

- Ты не думай, что мы тебя переманить хотим. – тихо сказала Белка, на пути к группе. – Валя тот еще параноик, но мы и вправду хотим тебя поблагодарить.

- Еще раз, не стоит. Мы вместе прошли, вместе и получили награду, все честно. – пытался я отнекиваться.

- Нам виднее. – безаппелиационно сказала Беллиал.

- Джии. Этоо оот наас всееех. – все так же растягивая слова, сказал Камачи.

В торге лежали 8 белых камней со 100% шансом зачарования для 20 уровневой вещи.

- Спасибо огромное, но не стоило. – приняв торговлю, поблагодарил ребят.

- Считай, что мы налаживаем отношения. – усмехнувшись, сказала Белка. – Может, когда придет время, мы попросим у тебя помощи.

- Вы же знаете, что я работаю на Валентина? – полувопросительно сказал я.

- Ваалеентиин нааш друуг. – сказал Камачи с задумчивостью на лице.

- Кам хочет сказать, что мы естественно поговорим с Валентином прежде чем обратиться к тебе. – улыбаясь своими страшными заостренными зубами, сказала Беллиал.

- Кхм.. – шокированный ее улыбкой, я не сразу смог что-то произнести. – Тогда никаких проблем, и еще раз большое спасибо за этот подарок!

- Пользуйся на здоровье. – тепло сказала Белка. – А если будет нужно еще, можешь всегда придти ко мне. – она подвигала бровями и подмигнула.

- Кхм-кхм.. – прокашлявшись в кулак, я нашел в себе силы спросить. – И сколько это будет мне стоить?

- Ооо.. Пустяки. – она кокетливо махнула рукой, прикрыв рот второй. – Что мы не договоримся? Чай не чужие уже люди..

- Скажем… Мне нужно еще 24 таких камня.. – осторожно спросил ее.

- Всего полмиллиона и они твои. – она провела рукой с твердыми и острыми когтями по моему лицу. – И то, только за твои красивые глаза, делаю тебе такую скидку.

- Ты их сама делаешь? – поинтересовал я.

- Да, у меня профессия, которая может создавать камни заточки и зачарования. – подмигнув еще раз, что вызвало у меня табун муражек по коже, сказал Белка. – Правда пока могу делать только белые-малые камни.

- Круто. – искренне восхитился я. – У меня пока нет таких денег, но надеюсь сегодня-завтра появятся. Могу я добавить тебя в друзья?

- Ой, какой кавалер! – она обернулась к дочерям. – Вот таким должен быть мужчина! Давай, молодец, добавляй меня в друзья!

- Мы на месте. – встрял в наш разговор Ник. – Джи тебе пора к своим.

- И правда, заболтались мы с тобой. – послав мне воздушный поцелуй, Беллиал подошла к своим дочкам. – Скоро увидимся!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 84. Кровавый рейд. Часть 2.**

- Все в поряде? – спросил Валя, увидев мой кивок, он обратился к группе. – Работаем по фокусу, Лу и Ле будут резервом. Джи восстановление на всех и на Капитана второе, как только мы пойдем.

Мы были далеко от босса, но уже в самом лагере гоблинов нас ждала нехилая толпа народа. Человек пятьдесят патрулировали территорию. Так как мы не шли по центральному пути, а сделав крюк, зашли со стороны более высокоуровневых мобов, нас встречало меньше народа.

- Нашли. – прозвучал женский голос рядом со мной, а я удивленно уставился на Лу. – Сейчас начнется мясо. – в ее голосе было столько кровожадности и желания убивать, что меня передернуло.

Один из новеньких с ником «Уик» имел класс «Кровожадный», у него была какая-то аура, которая наносила небольшое количество урона вокруг него. Этой аурой он выбил из инвиза сина, который охранял этот проход. Син успел крикнуть или написать в чат, что мы идем, но его мы снесли буквально в мгновение.

Ваш рейд убил игрока «Камышонок».

У всех в нашем рейде покраснели ники. Толпа народа, которая бродила по поляне и опушке вдалеке, стала собираться в кучу.

- За Орду!!!!!! – заорал один быдло братьев, Матан вроде, я успел кинуть на него щит духа, прежде чем он побежал прямо в толпу народа.

- За Альянс!!!! – заорали где-то сбоку, но тоже из нашего рейда.

Я кинул массовое восстановление на весь рейд и оглянулся. Беллиал преобразилась , глаза заполыхали, а рядом с ней появилась огромная печать. Эта мать, стала вызывать какую-то тварь. Ее дочки стояли чуть спереди от нее, принимая все заклинания на свои щиты. Они будто вспыхивали мягким светом изнутри, когда в них попадали заклинания. Камачи залес на ветку и стал стрелять, проследив куда он смотрит, понял, что его цель хилы.

Увидев, что Матана умер под фокусом десятка магов, решил использовать умение на Мургла, клоуна танка из команды Камачи. Тот с каким-то подобием надувного щита мчался на толпу.

- Мур не останавливайся! – крикнул я в чат. - Сила конца, Сила исцеления, Сила жизни, Сила дарованная духами предков, Сила останавливающая богов! СПАСИ!

Кинув на него белый шар Янь, даровал ему 5 секунд полной неуязвимости. Он потерял секунду, прежде чем понял, что стан с него спал, а затем использовал какое-то умение. С неба упал огромный молот, прямо в толпу магов, который беспрерывно кастовали заклинания в нас. Кто стоял в центре почти убило, впечатав в землю, а вот окружающих раскидало в разные стороны.

- Мооолоодеец. – сказал Камачи.

- Джи, держи его! – над одним из наших танков появился красный восклицательный знак.

Моментально кинул на этого игрока бабл, выигрывая лишнюю секунду, что бы сразу же после этого использовать исцеление и восстановление на игрока. Подняв ему здоровье до фул, использовал на него восстановление и переключился на других.

Вы вне зоны действия навыка.

Попытка исцелить Мургла, обломалась этим сообщением.

- Лу и Ле мне нужно ближе подойти, прикройте. – даже не слушая их ответы, я рванул вперед.

«Нужно еще шагов десять… пять.. Поехали!» - на бегу высчитывал я нужное расстояние до врагов. Оказавшись в зоне действия, кинул массовое отравление и замебление атаки на милишников, которые сражались с нашим мили ДД. После этого использовал исцеление на погибающего Капитана Д.

- Джи, держи его! – раздался голос Вали, а над Ником появился восклицательный знак.

Ник сражался в окружение трех игроков и сильно просел по здоровью, каждое мгновение для него могло быть последним, но я не мог ему помочь, потому что только что использовал исцеление на Капитана. Плюнув на все, кинул ДУ и ТДУ в игрока, который подходил к Нику сзади.

ВЗРЫВ!

Вы убили игрока «Fukks»

Ник слегка вздрогнул, услышав взрыв, а вот его аппоненты растерялись, увидев потерю фулого товарища за один удар. Кровавые ошметки противника на мновение разлетелись, но потом на его месте возник сундук сметри. Этой заминки хватило, что бы я поднял здоровье ника до фула, повесив на прощание восстановление. Поднятая катана игрока, приятно согрела душу.

- Ле стой. – раздался голос Лу.

- Дура.. – услышал я еле слышный шепот Ле.

Лу мгновенно побежала вперед, кинув на нее баф скорости, увидел поднятый палец вверх. Массовое восстановление уже откатилось, поэтому я его использовал снова. Духи Маны и Жизни сидели на моих плечах, противно поскрипывая, но стабильно выполняли свою роль. Мана и жизнь медленно, но регенерировали в бою. Кидая исцеление в самого просевшего по хп ДД, я стал сам атаковать игроков. Лу на мгновение исчезла из моего поля зрения, а потом появилась неподалеку от последнего из хилов, который пытался держать остальных. Начав свое комбо с перерезания глотки хила, она добила его умопомрачительным комбо в спину, которое не дало хилу и шанса себя исцелить или как-то засейвить.

Через минуту драка закончилась и мы добили остальных. Были те, кто пытался сражаться, используя капли смерти, но им быстро показали, что это пустая трата. Беллиал до сих пор вызывала какую-то тварь, за несколько минут драки, она проявила врата, через которые стал кто-то протискиваться.

- Джи, молодец. – сказал Валя, подойдя ко мне. – Все встаем и получаем ребаф! – скомандовал он. – О, Белка молодец. – пробормотал он. – Повысила навык, и теперь может вызвать свина.

Народ вставал, используя капли. По полю быстро пробежались сины, собирая дроп. Ребафнув рейд, я восстановил себе ману навыком «Кровавая Мана» и исцелился. Моего столба маны спокойно хватило на эту десятиминутню драку, но вот бафы, с каждым повышением требовали все больше и больше маны. Поэтому я не мог бафать всех вставших по отдельности.

Монстром, которого призвала Белка, была огромная, бронированная, шипастая туша свиньи. Таких еще называют боровами, только этот свин был поистине огромен и ужасал своей мощью и смертносностью. Туша в два с половиной метра в высоту и столько же в ширину, пугала!

Упавшая Беллиал, была подхвачена близняшками. Вышедший из пропавших врат свин заревел, показывая, что он тут самый страшный и сильный! А затем эта бронированная туша, медленно подошла к дочкам и матери, и опустилась на пузо. Я видел лишь издалека, но мне показалось, что Белка тепло улыбнулась и потрепала свина за нос.

- Бегом, бегом, у рб осталась одна полоска! – резко заорал Валя и мы побежали дальше, вглубь.

Пробегая мимо кривого поселка гоблинов, мы попутно вырезали их, что бы они не мешались.

- Сяпки, Пастыреныш. – Мургл сбавил ход, что бы поравняться со мной и поблагодарить.

- Нет проблем, ты сам красиво развалил их строй. – показав ему большой палец, ответил я на благодарность.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 85. Кровавый рейд. Часть 3.**

Мы бежали изо всех сил, но все равно не успевали. Валя матерился сквозь зубы. Остальные тоже немного посмурнели. Нас спасла Белка, восседающая на своем свине, она опередила рейд и ценой свой жизни забрала двух рейд хилов в самый ответственный момент.

Бу-ру-ру-Ту-Ру. (Рейд-Босс)

Уровень 30.

Умение 1 – Воспламеняющие удары.

Умение 2 – Духи Предков.

Умение 3 – Одержимость.

Умение 4 – Абсолютная Ярость Умирающего.

На мгновение я отвлекся на описание рб, но потом стал сосредоточеннее. Здесь были все сливки игры. А точнее все сливки гильдии «Боги». Босса танковали сразу два танка, которые держали огромную тушу босса спиной к рейду. Остальные же били его в спину и держали этих двух танков при полном здоровье. Умершая Белка и ее свин, дали нам драгоценные секунды, при которых хилы воскресали с помощью капель, а танки упали под напором рб. Потерявший агр танков, с одной десятой жизни, рейд босс развернулся к рейду, явив им свое яростное лицо демона.

- ВААААААААРРРРРРРХХХХ!!! – заорал рб, метнув в рейд огромный фаербол.

Моментально, весь рейд «Богов» начал разбегаться, а мы же врубились в разбегающихся. Скастовав массовое исцеление на весь рейд, кинул исцеление на погибающего Крата. Танк врезался в двух магов огня, которые опустили его здоровье почти в ноль, всего лишь за несколько секунд. Кинув еще и восстановление на танка, увидел приятную картину, его доминирования над магами в ближнем бою. Стан щитом, заряженный удар и еще умение, и один из магов огня упал, но моментально встал с помощью капель.

Отвлекшись на Крата, я упустил просаживание всего рейда по хп. Благо еще в рейде были хилы, которые не зевали.

- Джи, можно? – спросила нетерпеливо Лу.

- Все ок, иди. – я повернулся к Ле. – Ты тоже можешь идти, все в порядке у меня есть капли если что.

- Валя против. – прошептал или прошептала Ле, по этому шепоту было непонять пол сина.

- Валь! Мне не нужна охрана! – кривнул я Валентину.

- Ок! Ле забери на себа Апполона! – моментально среагировал Валя.

- Сяп.. – прошептала Ле и использовала какое-то умение, перенесшее сина прямо к одному из магов.

Мужик выделялся тогой, которая оголяля его идеальный торс. Он был воплощением красоты и мужественности в этой драке. Он без остановки кастовал заклинания света, которые представляли собой лучи света, пронзающие насквозь двоих-троих игроков из нашего рейда.

- ГРОМММ!!!!!!!! – заорал один из магов «Богов», а над полем появилась огромная туча, бившая молниями в хаотичном порядке и по всем.

- БУРЯ!!!! – Заорал еще один игрок богов, а над полем битвы появился смерч, который стал увеличиваться в размерах с каждой секундой.

- БУ-ТА! – заорал в унисон с ними босс, убивая двоих магов из Богов и троих наших, которые подошли слишком близко.

После использования заклинаний, поле боя превратилось в эпическое сражение, которое сопровождалось меткими ударами молнии по нам и засасываниям в смерч. Молнии били больно, но терпимо, мое восстановление бы с ними справилось, но оно было еще в откате. Используя лишь обычное исцеление и восстановление, я пытался удерживать хоть кого-то, но это было словно плевать против ветра сильно дующего в лицо. Наш рейд стал умирать, один за другим, капли спасали лишь на мгновения.

- СТРАЖИ! – заорали близняшки, превращаясь в трехметровых, одетых в сияющие доспехи, рыцарей.

Их крик стянул весь рейд богов к ним.

- ЗАМОК! – снова заорали они, разойдясь в стороны, весь рейд богов оказался в коробочке девушек.

- МЕТЕОР! – заорал Валентин.

С неба раздался шум, похожий на звук двигателей самолета. С каждым мгновением он нарастал и нарастал, пока все не увидели огромный метеорит несущийся с небес. Ему было нужно несколько мгновений, что бы врезаться в рейд «Богов», но их не было, одна из близняшек была под фокусом рейда из более чем тридцати человек! Ее здоровье скакало вверх и вниз.

Мы с группой хилов держали ее из последних сил, один из хилов нашего рейда использовал в самый критичный момент бабл, что и стало финальной точкой для рейда «Богов». Метеорит взорвался, оглушая и отбрасывая близняшей на десяток метров. Рейд босс тоже получил оглушение, но оно продлилось лишь пару секнуд, тогда как девушки и другие мили дд, были оглушены более чем на минуту!

У капель смерти был откат в 1 час, поэтому рейд богов не смог подняться и им пришлось воскрешаться в городе и материть нас.

- Это еще не все. Поднимаем павших! – орал воскресший Валентин.

Я же в это время использовал по откату быстрое воскрешение.

- Спасибо. – поблагодарила Лу, поднятая мной самой первой.

- Дура.. – прошептал(а) Ле.

- Вкурсе. – фыркнув, ответила Лу и замолчала.

- Сейчас подойдут остальные, Джи твой выход. – сказал мне Валентин.

- Без проблем.

Босса сагрил Мург и еще один, незнакомый мне, танк. Они успешно сдерживали мощнейшие атаки рейд босса.

- В стороны!!! – Заорал я. - Сила начала, Сила Обратного Духа, Сила созданная духами предков, Сила воспетая в легендах. ЯВИСЬ!

Предупреждение не было лишним, Мур сразу понял, что дело пахнет керосином, и после моих слов, он бежал, как можно дальше от босса. А вот второй танк растерялся и остался. Так же как и хилы, которые держали его. А вот группы Вали, Капитана и Камачи, видевшие на что я способен, спрятались за укрытиями и молились, что бы их не затянуло.

В итоге, весь рейд, кроме трех групп был мной убит. Однако свою цель я выполнил.

Глобальное оповещение «Кровавый Рейд» убил рейд босса «Бу-ру-ру-Ту-Ру».

- Все кто умер, встаем в городе! – закричал Валя, на матершину всех умерших. Недовольных было много. – Вас предупреждали! Список дропа будет в офицерке! Всем спасибо!

Сбор дропа не занял много времени. Сины под ускорением пробежались по всем сундукам смерти, а сам Валя подобрал фиолетовый сундук, оставшийся от рейд босса.

Игрок «Валентин» расформировал рейд «Кровавый Рейд».

- Джи, молодцом! – сказал Валя. – Но сейчас нам нужно сваливать. Наши сказали, что Боги топают огромным рейдом, мстить.

- Может в данжик? – спросил Крат. – Спокойно пройдем его, а боги пусть попсихуют.

- Это и хотел предложить. – кивнул Валя. – Но мы пойдем в пещеры. В муравейни идти слишком опасно.

- Потянем? – недоверчиво спросил Крат.

- Пойдем пятеркой к тухлым. – на бегу отвечал ему Валя.

- У меня щит дерьмо. – скривился Крат. – Нужен Темный.

- Джи заменит Темного.

- О чем речь? – услышав свое имя, я встрял в разговор.

- У тебя прокачены проклятия замедления атаки? – спросил Валентин.

- Не сильно. И у меня оно одно массовое.

- Радиус?

- Ща скажу.. – заглянув в навыки, ответил ему. – Тридцатка.

- Ваще здорово. А скорость?

- Так же. Я их вместе поднимаю. – воспоминания о потерянных деньгах слегка сбили мой шаг, не добавив мне хорошего настроения.

- Ты че приуныл? – спросил Шалп.

- Вспомнил, сколько отдал денег на прокачку. Уже больше двух с половиной лямов где-то… - с болью в голосе сказал я.

- Х?расе… - моментально сказал Крат.

- Теперь ты понимаешь, как мне трудно прокачивать навыки? – с горькой усмешкой сказал ему.

- Да, эт пи\*дец. У меня на круг навыков выходит около трех сотен за раз.

- ХА! Мой круг это два ляма где то. А может уже и больше… - тема денег для меня была больной.

- Ладно, хватит вам. Прибавили скорости! – прикрикнул Валентин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 86. Гоблинские пещеры.**

Подземелье «Гоблинские пещеры» было похоже на муравейник, но за несколькими исключениями. Во-первых – подземелье имело три режима прохождения: Нормальный, Трудный и Героический. Во-вторых – это подземелье можно было пройти либо пятеркой, это упрощенный вариант, либо десяткой, это полный вариант. И в-третьих – в подземелье мобы воскресали через 1 минуту, а боссы были привязаны к своей пещере и невыходили из нее.

Все это было из-за того, что в этих пещерах обитали проклятые гоблины, которые не могли умереть окончательной смертью, пока не погибнет их страж. Сами пещеры были в виде винтовой лестницы, уходящей глубоко вниз. История этого места была незамысловатой.

Орда гоблинов напала на эту местность. Вырезая все живое, а потом пожирая, они наткнулись на эту заброшенную систему пещер. Все бы ничего, но именно в них сбежало множество вкусных для них человечков. Уходя все глубже и глубже вниз, они наконец-то догнали остатки поселения. Уже приготавливая ножики и подтачивая зубы, что бы отрывать кусочки посочнее, они столкнулись с великим отчаянием людей.

Загнанные в угол люди, принесли себя в жертву. Каждый убивал своего соседа, пока сосед убивал его. Эта массовая резня привлекла внимания твари обитающей в глубинах пещер. Найдя по запаху крови место резни, она вселилась в последнего из людей пожрав его изнутри. Когда же гоблины увидели, что сочное мясо само себя убило, они радостно набросились на еще теплые остатки, не заметив одного из людей, который бормотал что-то странное.

Один из воинов гоблино решил добить беднягу, но не смог! Его копье отскочило от тела человека! Противно заверещав, он привлек внимание своих товарищей, которые пришли к нему на помощь. Они пытались пробить кожу человека, но им неудавалось. Вступившие в бой шаманы больно ударили тварь, сидящую внутри человека. Превратившись в машину смерти тварь начала убивать гоблинов голыми руками. Сотня за сотней погибали гоблины, пока шаманы пытались убить тварь, но их попытки лишь еще больше злили эту тварь. В итоге, собравшись вместе, шаманы гоблино стали взывать к их великому духу, который бы им помог.

Когда они дотанцевали и докричались до духа, все рядовые воины погибли. Тварь уже направлялась к своему источнику раздражения, когда в бой вступил дух предков гоблинов. Бой был суровым. Пещеры обрушались одна за одной, шаманы упали без сил, отдав самих себя, что бы призвать духа. Тварь имела сотни тысяч прожитых лет, но и дух предков гоблинов имел силу.

Все шло к победе твари, но хитрый дух предков, обманным выпадом пронзил сердце твари. Уже празднуя победу над таким великим врагом, дух предков расслабился и получил посмертное проклятие от твари…

- А теперь нам нужны фисы, которые в обильных количествах произрастают в этих пещерах. Добрый Игрок помоги нам! – закончил свой долгий рассказ НПС управляющий входом в пещеры.

- Меня все время раздражает эта пустая нудятина. – неожиданно заворчал Алитус. – Сколько играю, а все равно, пока НПС не расскажет басню квест и проход не откроется. И нагрубить нельзя, можно запороть все..

- Правила есть правила. – пожал плечами Валя. – Помнишь, как мы бегали по восьмому уровню?

- Это когда у НПС была ошибка в тексте то? – усмехнулся Алитус. – Два дня беготни, что бы допереть до этого. Но было весело.

- Кому весело, а кто тогда пропустил день рождения жены. – недовольно сказал Шалп.

- Помню, как она звонила мне. – хрюкнул Валентин. – «… Я тут наготовила, а ты опять его эксплуатируешь!» - писклявым голосом спародировал Валентин под смех остальных.

Войдя в подземелье ребята ожили, причем неожиданно для меня. Стали шутить, вспоминать веселые случаи.

- Джи, расслабься, это отходняк. – увидев мою хмуру рожу, сказал Крат. – После драки все время так.

- Неожиданно просто. – скромно улыбнувшись, сказал ему. – Контрастно.

- Это да. Ты отмываться-то будешь? Или у тебя реала нет, купить страницу? – спросил Валентин.

Только сейчас, я обратил внимание, что ребята шли со мной с белыми никами. В то время как у меня он алел ярко красным.

Вы участвовали в рейде, убившим 137 человек.

Вы лично убили трех игроков с нейтральной кармой.

Ваша карма упала до отметки -167.

Это сообщение затерялось среди кучи поднятых вещей.

- Минус сто шестьдесят семь. Это много или мало? – задумчиво спросил я.

- За сегодня можем не успеть. Пара тройка дней фарма и карма подравняется.

- В любом случае, тратить на смывание тысячу… - я отрицательно покачал головой.

- Дело твое, конечно. Но держу тебя в курсе, за каждый отрицательный десяток кармы, повышается процент потери опыта. А еще, с тебя точно дропнется шмотка, а в твоем случае это посох. – поделился знанием Валентин. – Для полноты эффекта, скажу тебе так, ты точно умрешь в ближашие пару дней. Считай это профессиональным чутьем. Боги наверняка заметили тебя, нашего рейд хила.

- Так я вроде не особо выделялся же?

- Может быть, нас было в этот раз много, даже с перебором. – скривишись, сказал Валя. – Но когда мы дрались под бурей и молниями, они, с почти сто процентной гарантией, заметили тебя. – увидев мое недоумение, он добавил. – В тот момент все наши хилы были пустыми, а ты продолжал хилить, да еще и стоял под ударми молний.

- Что-то я их не заметил..

- Вот, вот. – кивнул Валентин. – А в тебе минимум раза три-четыре ударило. Для хила это приговор, но ты продолжил стоять.

- Приятно осознать свою крутость, но все равно тратить тысячу не буду.

- Нет проблем, но что бы потом без просьб.

- Ок. – серьезно кивнув, мы наконец-то зашли в подземелье.

Внутри было красиво. На стенках пещеры был мох, который светился ровным светом, давая освещение по всех длине пещеры. Стактиты или сталагмиты, не знаю как их правильно называть, выстроились вдоль стен пещер, создавая необычный рисунок на них.

Мобами оказались полудохлые, распухшие, вонючие гоблины.

Проклятый гоблин.

28 уровень.

Твари бродили по одиночке, иногда пересекаясь они толкали друг друга, пока один из них не падал, освобождая дорогу стоящему. Воняло знатно, но терпимо, пока гоблины не подходили поближе.

- Ох, не завидую, я тебе Крат. – ухмыльнувшись, сказал Алитус.

- Когда нибудь.. Ты будешь танковать, а я буду стоять сзади и ржать над тобой. – сплюнув, сказал Крат и пошел агрить.

Мобы не замечавшие нас в небольшой безопасной зоне, после выхода Крата, моментально стали двигаться в нашу сторону.

- Их сила в ударе. Проклятия скорости по откату, Джи. – приказал Валя. – Если двойка таких успеет дойти до Крата, он упадет.

- Принял. – сказал я, сосредотачиваясь.

Массовое проклятие скорости удачно легло, замедлив ближайших двух мобов и промазав по идущим сзади. Под единым фокусом, мы убили сначала одного, а затем второго.

- Твои духи сказка, недавно навык получил? – спросил Шалп, в перерыве.

- У них 1 хп, одна масс атаки и пятьдесят штук в трубу. – я поделился новостью о своем навыке. – Повезло в рейде, что их отозвал перед финальным боем.

- Навык прокачивается? – спросил Валя.

- Да.

- Тогда включай постоянно, если что, подкину монет на повторный вызов. Навык регенерирующий ману и хп в бою очень редок и полезен. А массовых так вообще никто не видел.

- Ооо, какие приятные новости. Без проблем, шеф! – улыбнувшись, козырнул Валентину.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 87. Фарм у "Бутона".**

Мы понемного пробились на нужное нам место фарма. Это была большая пещера, являющаяся ответвлением от центрального прохода. В конце нее стоял босс.

Проклятый Бутон. (босс)

Уровень 30.

Умение 1 – Пыльца усиления.

Умение 2 – Пронзающие корни.

Умение 3 – Проглатывание.

Огромный, кривой, несуразный, местами истекающий слизью цветок, прижался к самому дальнему краю пещеры. Рядом с ним бродили гоблины, тела которых были с примесями растения.

- Цветок не трогать ни при каких обстоятельствах. – сказал Валя, пока мы стояли на проходе, где не было мобов. – А в остальном.. Джи, работаешь по одиночной цели, таскать буду я. Массовое закидываешь в крайнем случае и так, что бы зацепить только выделенного моба.

- С 23 уровнями тут делать нечего… Сдохнем, как пить дать… - пробурчал Крат, вставая на проходе.

- Мы на обычном уровне, расслабься. – похлопав своего друга-собутыльника, Алитус отошел на пару шагов назад.

Поставив над одним из мобов восклицательный знак, Валя кинул в него один из своих навыков. Все было идеально высчитано, что бы моб пошел к нам один, но неожиданно вся комната повернулась в нашу сторону и стала ковылять к нам.

- Эм… Что это за хрень? – удивленно выдал Валентин.

Я же не стал ничего говорить и попытался закинуть все свои массовые проклятия в толпу. Большая часть мобов срезистили их, не получив ни отравления, ни замедления.

- Я буду кайтить. – вырвавшись из-за спины танка, побежал по широкому кругу, стараясь не попасть под атаки гоблинов.

Воняло от мобов сладковато-протухшими цветами. Необычное сочетание запаха, но блевануть от него хотелось еще сильнее, чем от обычных проклятых гоблинов.

- Хочешь побегай. – флегматично сказал Валентин. – По фокусу.

И так мы стали фармить. Я носился по пещере, собрав всех мобов в одну большую кучу, а ребята вытаскивали слитными атаками одного. Переодически отрываясь от мобов, с помощью индивидуального бафа ускорения, я кидал на них проклятия, что бы агр стабильно держался на мне. Усталость в игре была мысленным фактором, поэтому я постоянно себе повторял «Ты только начал бежать и не устал!».

\*\*\*

Опыт шел маленьким ручейком, который изредка захлестывал нас волной. Ребята работали по одному мобу, тогда как я проклинал всю толпу. За пару часов беготни, пару раз из толпы мобов умирало пять-шесть гоблинов за раз. Регенерация хп у них отсутствовала, а проклятия стабильно закидывались, стоило мне войти в ритм.

Свой 24 я получил на третий час беготни. Увеличение уровня, поспособствовало увеличению проклинаемых гоблинов. Массовые проклятия по таким высоким мобам очень быстро зарядили «Инь.

- Добивайте и прячьтесь. Я устал бегать, нужно передохнуть! – крикнув это, дал ребятам добить гоблина и уйти поглубже в проход.

Повесив на себя ускорение, отвел мобов к цветку, который выпустил в воздух пыльцу, а потом изо-всех сил побежал к проходу. Добежав до него, мгновенно развернулся и стал читать заклинание:

- Сила начала, Сила Обратного Духа, Сила созданная духами предков, Сила воспетая в легендах. ЯВИСЬ!

Пролетевший в центр пещеры черный шар, стал стягиать всех к себе, даже босс не обошелся без этого. За десять секунд непреодолимой тяги, он оторвался от стены явив мне скрытый, темно-синий сундук.

После бесшумного взрыва, моя полоска опыта подскочила на половину, нужную для получения уровня.

- А опыта неплохо капнуло, мы все апнулись. – сказал Крат, вернувшись из глубины прохода. – так бы почаще, танк ничего не делает, а всю работу выполняют остальные! – закатив глаза, он прислонился к стене.

- Может соберем сундуки? У нас одна минута! – поторопил я своих товарищей, запыхавшимся голосом.

- Можешь отдохнуть, ты убил босса, теперь тут никто не воскреснет. – покачав головой, сказал Валя. – Нам нужно будет перезаходить, в других комнатах боссы бродят по своей пещере.

- Ну вот… Сглазил. – расстроено пробурчал Крат. – Опять танковать.

- Сначала 30 минут перерыва. – попросил я, пытаясь отдышаться. – Не знаю почему, но забег был куда изматывающее, чем я думал.

- Много бафов ускорения. Без высокого показателя тела, они нагружают твой мозг и тебе кажется, что ты устаешь. – сказал Шалп.

- Информация точная? – заинтересованно спросил Валя.

- На форуме подкинули мысль, а наш статист развил ее. Глянь на нашем форуме. – ответил ему Шалп.

- Тогда верю. Новость не сильно обнадеживающая. – он почесал подбородок.

- Это было логично, что они сделают предохранители от задротов. – пожав плечами, сказал Шалп. – «..Усталость это лишь ваши мысли..» - процитировал он отрывок из какого-то текста.

- Ладно. Хватит болтать, все на перекур. Через 30 минут сбор.

\*\*\*

- Мне определенно нравится так качаться! – сказал довольный Крат, пока я носился с толпой мобов.

- Будь у тебя побольше массовых агров, бегал бы сам. – крикнул я ему на ходу.

- Так они у меня есть, но первым побежал ты, так что отдувайся! – усмехнувшись, ответил мне расслабленный танк.

- Чего? – от удивления я остановился, и волна мобов чуть меня не смела, но вовремя спохватившись, побежал дальше. – Тогда какого хрена, я бегу уже второй раз?

- Не знаю! Ты так рванул, что я восхитился твоей помощью и не стал влезать! – после этих слов заржали все, а я замолчал и обижено бежал дальше.

За второй круг, который я назвал «предательским», мы все получили 25 уровень. Я же еще и прокачал свои проклятия, духов мп и хп.

- На сегодня все. – после выхода из подземелья, неожиданно сказал Валя. – Мы сегодня раньше начали, так что пораньше закончим.

- На пять часов раньше? Не слишком? – спросил Крат. – Джи наверняка хочет еще кружок пробежаться!

- Иди ты.. – пытаясь отдышаться, послал я танка.

- Вот видишь, он даже предлагает роль наживки мне! – под ухмылки товарищей, сказал Крат.

- Хм… - Валя задумался. – Ладно, идем еще, но после того как Джи зарядит навык, мы выходим.

- Отлично! – воскликнул Крат, а я лишь тяжело присел и стал восстанавливаться.

\*\*\*

До 26 уровня мне нехватило 10%, а остальным еще больше. После сбора дропа, Валентин попрощался со всеми и сразу же вышел из игры. Видимо он пожертвовал свои личным временем, что бы покачаться с нами.

Крат был доволен как удав, поймавший кролика, ему выпало кольцо на шанс блока. Шалп и Алитус были в пролете с дропом, все что выпадало у них уже было, поэтому эти вещи заряжали мою профессию.

А еще я был рад новой пухе:

Посох Врача-Целителя Бо.

Только для Оракула.

Уровень 30.

Редкое.

+50 к магии.

+20 к разуму.

Маг атака – 72

Физ атака – 33

Навык «Исцеление» потребляет на 20% меньше маны.

«Теперь осталось ее заточить!» - радостно думал я, возвращаясь в город. – «До 30 не так далеко, как раз нормально заточусь. Заточусь…» - тут я взглянул в раздел «Навыки» и мне захотелось заплакать. «Пять навыков требуют поднятия...»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 88. Интерлюдия "Альянса Богов".**

Через минуту после сообщения о убийстве рейд босса.

- Резать! Без остановок и пощады резать этих сук! – орал глава черных псов Золтан. – Имперцев удавили, и этих ублюдков задавим!

- Успокойтесь Золтан. – сидящий был похож на бога красоты, имя ему Апполон, глава Богов. – Я был там и видел, что это не обычная свора шавок. Это волки игровой индустрии, наемники.

- Да какая к х\*рам разница!? – Золтан не мог успокоиться, ведь его гильдию вырезали за секунду, а с него лично упала пушка, заточенная на +15.

- Разница очень большая. – поддержал Апполона мужчина использующий образ, одетый в строгий костюм тройку. Это был глава «Звезд», Маха. – Твой посох ты можешь выкупить, я тебе уже отправил ссылку на игровой аукцион, а так же контакт, с которым тебе нужно переговорить.

- Я найду его…

- Не найдешь и не попытаешься. – осадил его суровым окриком Маха. – Это сообщество существует дольше чем ты играешь. Мы сейчас на той стадии, где война с ними будет для нас самоубийством.

- Маха, ваши мысли как всегда бьют в центр проблемы. – мужчина одетый в спортивное трико, вертел в руках нож. Глава гильдии «БратЗаБрата» Бротан. – Тц.. Только прощать такое все равно нельзя. Надо хотя бы наших братанов малых спустить на них. А ножички наши выкупить, показав, что мы как бы в сторонке и не кипишуем по этому поводу.

- Интересная мысль. – Маха почесал гладковыбритый подбородок. – Я за.

- Резать… - как то обиженно сказал Золтан.

- Золтан, мне так же как и вам обидно умереть, но мы должны думать на перспективу. – покачивая головой, сказал Апполон. – На том и порешим, отправляем наших новичков воевать. Смогут чего-то добиться, возьмем их на заметку. Не смогут, так тому и быть.

\*\*\*

Место сбора гильдии «Черные Псы».

- Слушайте сюда. – Золтан собрал своих заместителей. – Наш альянс решил дать шанс новичкам проявить себя. У них будет одна задача – найти всех тех кто нас вырезал. – увидев недоуменные лица своих подчиненных, Золтан сжав зубы продолжил. – Да, ников у нас не много, так же как и описания игроков скудные, но тех кто сможет проявить себя, убив хотя бы одного и предоставив доказательства, Альянс отблагодарит. Добавлю еще и от себя. Тот кто найдет мне место прокачки группы этих выродков, плачу миллион кредитов.

\*\*\*

Штаб «Звезд».

- Не вздумайте лезть в это дело. – Маха сидел со своими заместителями. – Наемники не прощают такое, для вида можете побегать покричать, но ни в коем случае! Не пытайтесь им навредить.

- Маха, а если мы их найдем? – спросил лидер одной из элитных групп.

- Закрываете глаза и проходите мимо. – Маха устало вздохнул. – Это тот случай, когда война с ними будет односторонней. Причем не в нашу сторону.

- Настолько все плохо? – спросил Махмуд, правая рука Махи.

- Хуже. Если бы они написали, что хотят этого босса, нам бы пришлось уступить его. – Маха глотнул элитного напитка из своего бокала, тем самым немного взбодрился. – Но по какой-то причине они этого не стали делать. Может из-за проверки новых кадров, или проверки своих сил. Причин можно придумать массу, но вот ответа мне не дали.

- Может стоило попытаться надавить? – спросил Махмуд.

- На кого? – хмыкнул Маха. – Формально их не существует. Они пользуются услугами групп, которые имеют свою иерархию. Суммы, которые там тратятся, не идут ни в какое сравнение с нашими. Так что выполняйте мой приказ, не трогать, но кричать можно сколько угодно.

\*\*\*

Территория «Богов», купленная Апполоном.

- Мы прогнемся? – спросила девушка сидящая на коленях у Апполона. Зам главы «Богов» Афродита.

- К сожалению. – Апполон положил голову ей на грудь. – Они знают кто я, но даже с этим знанием, они спокойно себя чувствуют. Они всемирная организация, а я пока не готов выступить против них. Нужны достойные кадры, которых здесь очень тяжело отыскать.

- Мы же купили этого человечка с мифическим навыком. – девушка погладила Апполона по голове. – Борга, кажется..

- Купил. – поправил ее Апполон. – Он только учится использовать правильно свой навык, а воевать придется сейчас. Тем более этого все равно мало.. Нам нужны оставшиеся двое. Что там с той девчонкой?

- Все плохо. – скривившись, ответила Афродита. – Мы даже попытались выйти на нее с помощью того писаки, но.. Она пропала.

- Пропала? – красиво выгнув бровь, спросил Апполон.

- Да. Несколько наших человек следили и помогали ей прокачиваться, но после получения 10 уровня, она пропала.

- А в реальности до нее не достать? – спросил Апполон.

- Увы. Писака был в столице, а она пропала к тому моменту. Мы не узнали ничего.

- Странно это… А последний? Хил кажется?

- С ним проблемы. Он был в группе имперцев, что вырезали наших у дворца некроманта.

- Хм..

- Жора лично извинялся потом, но дело не в этом. Этот хил ушел из гильдии. И сейчас бегает со странной группой.. – Афродита замялась, но потом добавила. – Которая уничтожила нас на шамане.

- Вот это уже проблема…

- У меня есть новенькие девочки, которые знали его в реальности.

- Используй все. Нам нужно переманить этого парня на нашу сторону. – серьезно сказал Апполон.

- Конечно, мой повелитель. – кокетливо улыбаясь сказала Афродита.

\*\*\*

Дом в трущебах.

- Тля.. Валь я те говорю. – Бротан разговаривал с Валентином. – Они в курсе дел.

- Что решили?

- Я подкинул мысль отправить малых на вас. – присев на корточки, Бротан крутил ножик. – Ток это не сильно проняло Золтана, он из кретинов.

- Вкурсе. Но что сказал Маха? – Валя был сосредточен.

- Мол, я прав.

- Значит звезды не будут дергаться. – выдохнул Валентин.

- Тип того. – кивнул Бротан.

- Кстати, ты не узнал, куда пропала Шача?

- Неа.. Девчуля пропала при телепорте. Мы стерегли ее на выходе, но она не прилетела в столицу.

- Это хорошая новость… - Валя разлил по стаканам. – Давай хоть отметим. Кстати, передай принцу, что книга выпала.

- Тц.. Красиво вы их разложили. – поднял бокал Бротан. – Насчет книги, он будет завтра, отдашь ему лично.

- Мм.. Тогда это стоит отметить! – радостно разлил еще по стакану Валентин.

- Кстати, прикрой своего новичка. – выпив, на прощание сказал Бротан. – Его могут попытаться перекупить.

- Уже работаю над этим. Спасибо.

- Тогда бывай, еще свидимся! – махнув рукой, Бротан ушел в невидимость.

- Как и во всех играх.. Идет охота за талантами. – подняв бокал с вином, Валя опрокинул его. – Только, как достучаться до Джи?...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 89. Обновление 3.0**

После слов Вали о моей грядущей смерти, я не стал идти в город, оставшись около подземелья, стал предлагать игрокам торговлю. Народ реагировал вяло, ведь все пришли сюда фармить, а не испытывать свою удачу. Хотя за час моего стояния в безопасной зоне, ко мне все же обратились несколько человек, которые сорвали куш. Каждый из них получил по редкой вещи, но заплатили они за них копейки.

\*\*\*

- Прикольно побегали.. – сказала Мила, с которой я обедал. – В имперском чате народ оживился, когда увидел надпись о кровавом рейде. – она задумчиво отпила сока из кружки.

- Весело было, но теперь мне придется сидеть в безопасной зоне, пока не сойдет краснота. – я откинулся на кресле. – Хотя это все фигня, по моему. Я сейчас размышляю о другом. Сегодняшняя беготня с мобами навела меня на мысль, что я сам бы неплохо прокачивался.

- Нее.. – Мила покачала головой. – Это всегда так кажется, что вот так вот все просто. Ты в команде про игроков, которые, незаметно для тебя, делают твои забеги проще. Ты приглядись к их дествиям и поймешь о чем я.

- Может быть, - я потрогал свой лоб. – Звездная болезнь?

- Ха! Может быть! – она привстала и поцеловала в лоб, задержавшись на пару секунд. – Покрайне мере температуры нет.

- Какое утешение. – улыбнувшись, сказал я.

- Я завтра уеду на несколько дней. – срывая мою улыбку, сказала Мила.

- Почему? – задал я резонный вопрос.

- Приехал мой брат, - она замялась, но добавила. – Мне нужно будет с ним сьездить к родителям.

- Может мне с тобой поехать?

- Джо, ты хороший человек. – она погладила меня по голове. – Но это моя семья и мне с ней разбираться.

- Эм… Как скажешь, я просто пытался быть вежливым. – пожав плечами, я продолжил пить сок.

- Увидимся после моего приезда? – с надеждой спросила она.

- Я никуда не пропаду. – улыбнувшись, ответил ей. – Буду все так же здесь.

\*\*\*

После своей смены, я зашел в игру. Настроение после разговора с Милой было так себе, но появившееся сообщение-баннер заставило меня собраться. Огромная пустыня простиралась на заднем фоне, а прямо пред моим взглядом пылали яркие, ало-черные надписи:

Обновление 3.0

1. Ивент «Смерть Пиратам» завершен. <список победителей и наград>

2. Стартует мировой расовый сценарий «Пустынные воины».

3. В игру введены новые подземелья для 40-100 уровней.

4. В игре появились новые виды навыков – «Гильдейские», «Групповые», «Мировые», «Божественные».

5. В игру введено множество новых квестов.

6. Открыта запись на первый PvP турнир среди игроков.

«Черт! Я совсем забыл сдать монетки нпс!» - прочитав список обновлений, эта была первая мысль пришедшая мне в голову. Открыв список победителей, неуидел ни одного знакомого ника. Однако, оказалось, что каждый, кто не сдал монеты, получит свою случайную награду при входе в игру.

Информация о сценарии будет при входе в игру. О данжах вообще нет никакой информации, как и о новых квестах. Зато о навыках было написано достаточно:

1. 4 новых вида навыков – это навыки с гиганскими откатами. Гильдейский – откат будет у всех твоих согильдейцев, даже при выходе из гильдии, откат будет идти так же. Групповые – на всех состоящих в группе или рейде. Мировой – соответственно во всем мире. Божественный – можно использовать 1 раз, после чего навык будет заблокирован, а игрок получит дебаф «Истощение Аватара Божества», которое снижает все характеристики до 1, в том числе убирает прибавку от вещей и навыков.

2. Эти навыки будут появляться в различных местах Безграничного мира. Единственной подсказкой, которую дали разрабы – чаще бывать в игровой библиотеке, для изучения истории игры.

«Эти навыки должны быть поистине сильными, раз откаты будут по несколько дней.» - читая, задумался я. – «Надеюсь мой миф навык не порезали, присвоив ему какой нибудь из этих статусов.»

20 июня стартанет первый PvP турнир!

Спешите записаться, количество мест ограничено!

Турнир будет для игроков 1-10, 10-15, 15-20, 20-25, 25-30, 30-40, 40-50, 50+ уровней.

В каждой категории будет по 512 мест.

Победителей ждут ценные награды!

Но и каждый участник получит памятный приз!

«Надо будет записаться. Навыки есть, посмотрим чего я стою один на один.» - прочитав про категории, я подал заявку на участие…

Мест нет.

Посмотрев на все остальные категории, увидел, что от первого до сорокового уровня, все занято. А на остальные уровни понемногу записывался народ.

«Ну и не очень то и хотелось!»

\*\*\*

«Мировой сценарий «Пустынные люди»…»

«Читать я его конечно же не стану..» - недослушав, я свернул описание текста.

Войдя в игру я оказался в безопасной зоне подземелья, однако тут было очень и очень много народу. Гул стоял такой, будто тут проводится митинг. Заглянув в список друзей, увидел, что Валентин в сети:

Джи: Валь тут у данжа гоблинов огромна толпа народа.

Валентин: Привет. Видел, мы внутри, скоро выйдем.

«Внутри? Они с другим хилом?» - мое самолюбие было задето.

- О! Ты же тот самый оракул, который получил мифический навык! – воскликнул один парнишка. – Джи, правильно?

- Ага. Только давай без криков. – улыбнувшись, попросил у него.

- Круто! Встретиться с одним из тройки! – парень не умолкал. – Я вот играю за мага воздуха!

- Рад за тебя. – похлопав его по плечу, я размышлял на тему «стоит ли начать торговлю?».

- Это так круто… Ах, да! Меня зовут Ветроном. – он протянул мне руку, которую я на автомате пожал. – Так круто! Не зря я так упорно прокачивался! Не хочешь с нами сходит в данж?

- Прости, но я жду свою группу. Они должны скоро выйти. – разведя руками, ответил ему.

- Жаль! Но ты если, что пиши! – серьезно сказал Ветроном. – Буду рад с тобой покачаться.

- Как нибудь. Не хочешь испытать свою удачу? – спросил я у него.

- Всмысле? – этим вопросом я выбил парня из колеи.

- У меня уникальная профессия, позволяющая торговать случайными вещами.. – и тут я присел парню на уши, рассказывая о профе. – Не желаешь испытать удачу?

- Давай попробуем!

«Первый пошел! Главное, что бы денюжки капали..» - мысленно взмолившись богу удачи, кинул торговлю своему фанату.

\*\*\*

- И так! Остался последний лот-удачи! – стоя на камне, я разливался соловьем. – Сегодня были и удачливые игроки! – я показал рукой на пятерку ребят взявших себе три редкие вещи за копейки. – И те, к кому удача повернулась задницей! Но не будем о плохом! Остался последний лот!

- Я хочу попробовать. – вперед вышла красивая девушка, использующая какой-то образ и скрывшая свое имя и класс. Однако открытый значок гильдии заставил меня немного напрячься – Боги.

- Прошу на подиум. – не прекращая улыбаться, подал руку девушке, что бы помочь ей забраться на камень.

- Благодарю.

- И так. Вы готовы…? – потянув окончание вопроса, я попытался узнать ее имя.

- Афродита. И да, я готова. – ослепительно улыбаясь, она смотрела прямо мне в глаза.

Не став ей отвечать, использовал случайную торговлю на нее. Сундук из вопросительного превратился в зеленый после ее касания.

- Ого, а расценки у вас великие. – ее улыбка немного померкла. – Жаль удача мне не улыбнулась.

На ваш счет поступило 430 000 кредитов.

- Благодарю за щедрые чаевые! – я поклонился ей с улыбко до ушей. – Уважаемые игроки! На сегодня все! Надеюсь увидеть вас завтра! – с этими словами я спрыгнул с камня.

«Ровно шестьсот тысяч кредитов!» - радуясь цифре, я продолжил ожидать Валентина.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 90. Серьезный разговор.**

- Я могу с тобой поговорить? – спустившаяся с камня, Афродита подошла ко мне.

- Вполне. – пожав плечами, ответил ей.

- А ты довольно известен.. – начала она издалека.

- Ха! Любого другого игрока бы узнавали так же, победи он в конкурсе. – с умешкой сказал ей.

- Ты прав, но ты единственный из тройки, кто до сих пор на слуху, при чем не благодаря своему мифическому навыку. – мило улыбаясь, продолжала изливать мне мед в уши. – Торговец удачей – самая обсуждаемый топик в разделе профессий. И ты единственный у кого эта профессия.

- Да? Давненько я туда не заглядывал.. – почесав подбородок, сделал себе зарубку «уделить завтра время форуму». – Но это ничего не меняет. – усмехнувшись, я посмотрел прямо ей в глаза. – Так ты хотела меня похвалить за мою удачливость?

- Как примолинейно.. – Афродита прикрыла рот ладошкой.

- Просто идет лидер моей группы. – увидев Валентина, расслабленно сказал я. – Привет Валь! – махнув ему рукой, привлек его внимание.

- Жаль.. – настроение девушки упало. – Надеюсь мы сможем поговорить в другой раз.

- Так говорите сейчас. – злобно улыбаясь, сказал Валентин. – Заместитель главы гильдии Боги – Афродита. Или мне называть вас по старому нику?

- Рада, что ты в таком благодушном настроении, Барон Валенштайн. – рядом с Афродитой появились четыре человека.

- Граф. Граф Валенштайн. – атмосфера накалялась, а лицо Валентина принимало все более демоническое выражение.

- Уже Граф!? – искренне удивленно сказала Афродита. – Прими мои поздравления. – она сделала воздушный реверанс.

- Не уходи от темы. Что тебе нужно от моего человека?

- Мы просто разговаривали. – ехидно улыбаясь, ответила она. – Я покупала у него вещь, и немного прогорела.. – сделав расстроенное лицо, она провела пальцем от края глаза, имитируя пущенную слезу. – Хотела узнать поподробнее о его торговле. Всего то.

- Все что требуется, Джи рассказывает перед самой торговлей. – резко ответил ей Валя. – А теперь мы уходим.

- Пока-пока. – улыбаясь нам в спину, Афродита помахала ручкой.

Идя к подземелью, никто из группы ни сказал ни слова, пока мы не вошли внутрь.

- Проблем не было? – спросил Валентин, смотря на меня.

- Она была щедрой покупательницей зеленки за полляма. – усмехаясь, рассказал ребятам о торговле, чем разрядил обстановку. – Как то так.

- Понятно. – улыбка пропала с лица Валентина. – Она скорее всего прощупывала почву. До меня дошел слушок, что Боги перекупают всех обладателей уникальных навыков. Как минимум один из тройки уже работает на них.

- Дай угадаю, это Борг? – видя как изменилось лицо Вали, я усмехнулся.

- Ты поддерживаешь с другими двумя связь? – спросил Валя.

- Неа, но Шача не пошла бы за деньгами. Чувствую просто. – сумбурно сказал я. – Остается только Борг, хотя он мне показался самым обеспеченным среди нас троих.

- У всех есть своя цена. – смотря прямо мне в глаза сказал Валентин.

- Дырку просверлишь во мне, Валь. – тяжело вздохнув, сказал я.

- Ты понял, что я хочу спросить. – Валя был серьезен, как никогда. – Но что бы не было недопонимания… Какова твоя цена Джи?

- Еда, крыша над головой и немного денег на карманные расходы. – смотря прямо ему в глаза, ответил я. – И все это у меня есть. Отчасти, благодаря тебе.

Валентин молчал, он ожидал продолжения и четкого ответа на свой вопрос.

- Что ты хочешь услышать? – устало сказал я. – Я не продамся за 13 серебрянников.

- У них есть возможность предложить куда больше тринадцати серебряников.

Мы с Валей стояли в безопасной зоне, а Карт, Шалп и Алитус пошли вперед и стали таскать по одному мобу, расчищая дорогу к боссу. Удивительная тактичность.

- Я не буду отрицать того, что мне не помешают деньги. – подбирая слова, стал отвечать Валентину.

- У меня есть предложение.

- От которого я не смогу отказаться? – улыбнушись, перебил я его.

- Мм.. Отказаться можно от чего угодно. – просто ответил Валентин, а я напрягся, перестав улыбаться. – Я не влезал в твои реальные дела, но сейчас ситуация такова, что… В общем, я хочу сделать тебе предложение, переехать в мой штаб. Все транспортные расходы я беру на себя, вне зависимости в какой точке мира ты живешь.

- Эм.. – я был растерян от такого предложения.

- Это еще не все. Каждое использование твоего навыка, для нашей пользы будет, оплачиваться отдельно. – Валентин говорил, а я хватал ртом воздух. – Есть еще некоторые мелочи, но основное я уже сказал.

- Это.. Как то слишком, для игры? – выдавил я.

- Эта игра придумана не для бедняков. Деньги в ней всегда будут крутиться и не маленькие. – Валентин облокотился на стену. – Уже в ближайшее время стартанет арена, это отдельная ниша, в которой мы занимаем отнюдь не последнее место. Сейчас с твоим навыком, ты идеальный игрок для сбора урожая со спидранов. Даже без учета этого навыка, ты очень неплох, как рейдовый и обычный хил. Долго еще будешь слушать восхваления в свой адрес? – улыбаясь, сказал Валентин. – А то смотри, я могу и продолжить.

- Я тебя понял, но есть некоторые вещи в реальности, которые я не могу просто так бросить. – я рассказал ему о своей работе и о том, что вроде как появилсь девушка. – Вот так вот бросить все и сбежать?

- Давай так… Два дня на раздумья. – Валя сморщился. – Это не в моих правилах, но если ты захочешь взять с собой девушку, я буду не против. Если решишь отказаться, то опять же ничего страшного, но на тебя будут давить. Как ни пытайся, но твое местонахождения найти со временем они смогут, а вот что будет дальше… - Валя развел руками, а я кинул массовое восстановление на просевших ребят. – Так как ты новенький в этих кругах, то советую перед принятием решения, почитать историю «Читера Малфа».

- Хорошо. Спасибо. – кивнул я ему. – Постараюсь дать ответ как можно быстрее.

- Дело не в ответе. – вздохнул Валентин, направляясь к ребятам. – Дело в том, что ты либо с нами, либо нет. На два фронта не удастся поиграть. Хоть это и игра, люди тут серьезнее, чем в реальности.

- Я тебя понял. – кивнув ему, мы присоединились к фарму.

\*\*\*

- Не перегнул палку? – спросил Крат у Валентина.

- Боюсь, что не додавил. – после ухода Джи, остальная часть группы собралась в городе. - Он неплохой парень, прямолинейный и простой.

- Может стоило просто купить его верность, а не звать к нам? – спросил Шалп, попивая игровое бухлишко.

- Он и так с нами. – Валентин покачал головой. – Просто на нем обязательства, которые бросить он не может.

- Согласен с Валей. – подал голос Алитус. – Джи наш и не только по факту, но и по духу. Тем более мы уже разговаривали о его приеме, нет смысла заводить по новой шарманку.

- Алик прав. – Валентин хлебнул из кружки. – Можно было бы ему предложить золотые горы, но вы бы его придушили втихаря, а так будет вам младшим братом.

- Только после переезда.. – Шалп допил, и ударил кружкой по столу, как бы припечатывая свои слова. – Иначе он не наш, а просто наемный рабочий.

- Скоро узнаем его ответ..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 91. Тяжелое время выбора.**

После разговора с Валентином, атмосфера в группе была тихой. Никто не говорил, все делали свое дело. Прокачка прошла незаметно быстро. Полученный двадцать восьмой уровень был приятным дополнением к полностью заряженному профессиональному умению.

Торговать не было настроения, поэтому, сразу после прокачки, я вышел из игры. Мысли скакали как сумашедшие, хотелось всего и сразу, но вот так вот бросить все? Я просто не мог. Мила еще не вернулась, вместо нее сидел другой админ, который при виде меня радостно свалил, освобождая место. Всю смену просидел, как на иголках. Некоторые постоянные посетители спрашивали, все ли со мной впорядке? На что я отвечал заезженным «Все хорошо, спасибо».

После окончания смены, я пошел в кабинет к дяди Грегу. Мне был нужен совет близкого мне человека.

- О, привет Джо. – отвлекшись от документов, сказал старик. – Какими судьбами в моем кабинете?

- Привет дядь Грег. Есть разговор. – сосредоточенно сказал я, присев напротив него.

- Интересно. Ты сам не свой. Что-то случилось? Какие-то проблемы?

- Эх… - тяжело вздохнув, стал рассказывать о предложении Валентина. Дядя Грег слушал внимательно, не перебивал, а когда я закончил, он достал из ящика стола бутылку и два стакана. – И теперь мне нужен совет близкого мне человека. – напряжение в моем теле зашкаливало и еще я не мог оторвать взляда от того, как он наливал алкоголь в стаканы.

- Будем. – пододвинув мне один из них, Грег опрокинул второй в себя. – Кх.. Хорошо пошло.. Не грей в руке, а пей.

Взяв в руку стакан, заметил, что рука немного подрагивает. Залпом выпив, я даже не почувствовал вкуса или крепости напитка. Все мои мысли были сосредоточены на дяде Греге.

- Я понимаю, почему ты сразу не согласился и мне чертовски приятно это осознавать. – каждое слово давалось Грегу очень тяжело. Налив еще он кивнул на стакан и я отрицательно помахал головой. – Но. Ты должен согласиться. – сказав это, дядя Грег опрокинул еще один стакан коньяка в себя.

- Ты не будешь против? – спросил я, а тем временем из меня будто стержень вынули.

- Ты хороший парень и очень преданный. – со слезами на глазах сказал Грег. – Но я прекрасно знаю, что такие предложения не делаются дважды. И в жизни они бывают всего пару раз. – увидев, как я дернулся, дядя Грег сразу же попросил не перебивать. – Ты мне дорог, Джон, но вставать на твоем пути я не стану.

- Но..

- Без но и прочих сентиментов, я тебе говорю, чтобы ты соглашался. Я был новичком в то время, когда организация кибернаемников создавалась. – откинувшись в кресле, взгляд Грега затуманился. – И уже тогда за ними стояли люди с большими деньгами. После того, как они себя зарекомендовали во всем РПГ играх, их репутация стала нерушимой. – сфокусировав взгляд на мне, Грег добавил. – Я очень рад, что ты смог попасть к ним и получил возможность переехать в более комфортные условия.

- Я.. Спасибо. – сказав это, слезы навернулись на мои глаза, а дядя Грег, крякнув, опрокинул еще один стакан.

- Все.. Иди собирайся. А то и я размякну, а мне еще работать! – помахав рукой, он пытался скрыть свое смущение. – Перед отъездом не забуть проставиться!

Не зная как еще выразить свои чувства, я встал и низко поклонился дяде Грегу, а затем вышел. Мне предстояло поговорить еще с одним человеком из виртуального клуба.

\*\*\*

Привет! Когда ты будешь дома?

Отправив сообщение Миле, я решил полазить по форумам, чтобы не мучиться в ожидании. Однако ответ пришел моментально.

Привет! Удивительно, что ты не в игре! \*смайлик восхищения\* Может погуляем сегодня?

Прочитав сообщение, я улыбнулся и написал:

Давай через час в «Креативе».

Положив телефон, стал собираться.

\*вззз ззз\*

Ого! Романтический ресторан для парочек? Я уже одеваюсь, встретимся там! \*смайлик поцелуя\*

«А что я буду делать, если она откажется..?» - неожиданная мысль застряла в голове и испортила весь настрой.

\*\*\*

Кафе было большим, красивым, но что самое важное, тут были отдельные кабинки для пар. Стоимость была большой, но я мог себе позволить один ужин здесь.

Вечер встуал в свои права, прохладный ветерок был приятен. Около ресторана стояли такие же «ждуны», как и я. Все были в костюмах и с цветами. Одев не мятую, поглаженную черную клетчую рубашку и черные джинсы, я тоже выглядел очень даже неплохо. Каждый приезд такси, сопровождался взглядами «ждунов», и один из нас оказывался счастливчиком, который уводил даму в ресторан.

Мила написала, что скоро подъедет, поэтому я не решился заходить внутрь, хотя столик был забронирован мной заранее. Из остановившегося такси вышла красивая девушка в сине-зеленом платье, в ее распущенных волосах был заплетен цветок. Посмотрев на нее я лишь скользнул взлядом, но потом до меня дошло, что это Мила! Подойдя сказал:

- Очаровательно выглядишь, я сразу и не узнал.

- Это все из-за того, что у меня распущенные волосы. – смущенно улыбнувшись, она поцеловала меня. – Идем?

- Конечно. – улыбнувшись ей в ответ, оттопырил локоть.

- Джентельмен! – сказала она, положив руку на локоть.

Засмеявшись, мы вошли внутрь.

- Здравствуйте и добро пожаловать в «Креатив». – за стойкой стояла администраторша. – У вас забронирован столик или вы хотите сеть в общем зале?

- Добрый вечер. Да. На имя Джи. – улыбаясь, ответил я.

- Ваш столик номер 19. По коридору направо. – мило улыбнувшись, сказала администратор и пропустила нас внутрь.

- Джи.. – ударив меня локотков в бок, Мила улыбалась. – Совсем помешался на игре?

- Так никто не перепутает же. – хмыкнув, ответил ей.

- Это уж точно.

На входе в кабинку, нас встретил официант. Сев за столик, мы сделали заказ.

- Как твоя поездка к родным? – спросил я, после ухода официанта.

- Так себе. – сморщившись, сказала Мила. – Я была на отключении дедушки.

- Мои соболезнования. – сразу же сказал я.

- Ничего страшного. – улыбнувшись, ответила она. – Он больше трех лет болел и последний год впал в кому. Все врачи, которые его лечили дали один и тот же прогноз.

- Ты была с ним близка? – спросил я, увидев ее расстроенной.

- Не очень. Я вообще не близка с моей семьей, если ты еще не заметил. – ехидно сказала она. – Отец даже словом со мной не обмолвился, когда я приехала. Если бы не брат, я бы не знала, что дедушка умер. Но давай не будем об этом.

- Хорошо. Извини, что поднял эту тему. – извиняющее улыбнувшись, я пожил свою руку на ее.

- Все нормально. У тебя как дела?

- Мм… - мое настроение моментально кануло в бездну.

- Что-то случилось? – увидев смену моего настроения, обеспокоенно спросила Мила.

- Да. – вздохнув, я прямо и дословно рассказал ей о предложении Валентина. – Я не хотел тебе врать и вилять, пытаясь соблазнить поездкой со мной. Дядя Грег официально отпустил меня, благословив на дорожку. Осталась только ты. – сказав это, у меня будто кол появился в спине. Держа руку Милы, я смотрел ей в глаза и ждал ее ответа.

- Ты уже все решил.. – печально улыбаясь, сказала она. – И ты же ведь понимаешь, что предлагать девушке на втором свидании съехаться, а тем более переехать в неизвестное место, это бред?

- Да. Но врать я тебе не хотел. – после ее слов, по душе будто каток проехался, сковывая дыхание.

- Только это и радует. – наш разговор был прерван официантом, который принес первое. Как только он ушел, Мила продолжила. – Значит это прощальный ужин.

- Ты еще не сказала нет.. – тихо сказал я, но она услышала.

- Прости, но я говорю это «нет». – она положила на колени полотенце. – И дело не в самой идее переезда в неизвестность, а в том, что я буду там делать? Ты об этом же не подумал? – горько усмехнувшись, спросила она. – Да. Ты будешь играть со своими, зарабатывать, но что делать мне?

- Я понял.. – обессилено сказал я.

- Раз понял, может тогда мы просто хорошо проведем время и забудем друг о друге? – холодно сказала Мила.

- Хорошо. – выдохнув, мысленно дал себе пощечину и спросил. – Мое время освободится, а нового админа не будет.

- Заберу его себе. Лишние деньги мне не помешают. – улыбнувшись, сказала Мила, немного разрядив атмосферу, а дальше разговор потек сам собой, вернувшись в русло старых друзей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 92. Согласие.**

Джи: Привет. Извини, что опоздал. Все дела решены, я согласен.

Валентин: Привет. Все ок. Через 30 минут выйдем. Рад, что ты с нами! Детали обсудим после прокачки.

Джи: Хорошо. Я пока в город, улучшать навыки.

Отписавшись Вале, я отправился в город. Настроение было неоднозначным, с одной стороны потеря девушки, но ничего серьезного с ней не было. С другой стороны моя жизнь выходила на белую полосу, не смотря на то, что это было в игре. Такое чертовски непонятное состояние, когда хочется плясать от счастья, но твоя душа парализована.

Размышляя над всем этим, добрался до города. Вчера я не слил заряды торговли, поэтому, прежде чем пойти на поклок к Алисии, отправился на аукцион.

Потратив десять минут на крики, народ наконец-то подтянулся и стал выкупать мои заряды торговли.

Валентин: Мы все. Ты где?

Джи: В городе, сливаю заряды. Сегодня тухло идет, народ вялый.

Валентин: Мы через город, тогда. Заканчивай побыстрее.

«Фух.. Думал придется идти в данж с почти полными зарядами торговли.» - мысленно выдохнув я продолжил торговать.

\*\*\*

- Добро пожаловать, Джи! – с улыбкой встретило меня маленькое чудоище за стойкой, имя которому Алисия.

- А ты все так же лучезарна, Алисия! Здравствуй. – сделал комплимент девченке, которая немного покраснела.

- Как приятно, спасибо! Ты за улучшением? Клади руку. – После того, как я убрал руку, она сказала. – Ого, а ты резво прокачиваешь свои навыки! 13 навыков требуют прокачки! Будешь улучшать все или какие-то определенные?

- Кхм… - открыв окно персонажа, стал смотреть, что требовало улучшения впервую очередь.

Навыки:

Исцеление 4 (100\100%)

Самоусиление 4 (100\100%)

Проклятие Движения 4 (100\100%)

Благословление Скорости 4 (100\100%)

Духовный Удар 4 (100\100%)

Восстановление 2 (100\100%)

Массовое Исцеление 2 (15\100%)

Массовое Восстановление Жизни 2 (15\100%)

Духовный Щит 2 (100\100%)

Духовное Спасение 2 (0\100%)

Массовое Благословление Тела 3 (70\100%)

Массовое Благословление Разума 3 (70\100%)

Массовое Благословление Магии 3 (70\100%)

Массовое Благословление Удачи 3 (70\100%)

Массовое Проклятие Движения 3 (100\100%)

Массовое Проклятие Сковывания 3 (100\100%)

Массовое Отравление 2 (100\100%)

Темный Духовный Удар 3 (100\100%)

Сотворение Духа Жизни 1 (100\100%)

Сотворение Духа Маны 1 (100\100%)

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Инь и Янь. +1

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Тело - +5 к телу.

8 нераспределенных очка навыка.

- Духи Маны и Жизни… - сразу же сказал я.

- 300 тысяч кредитов. – моментально сказала Алисия, а я передал ей деньги.

Сотворение Духа Жизни 2.

Требуется \*Тотем Жизни\*.

Дух жизни следует за вами. Каждый в вашей группе получает +200 к регенерации жизни в бою.

Откат – 1 час.

Сотворение Духа Маны 2.

Требуется \*Тотем Маны\*.

Дух жизни следует за вами. Каждый в вашей группе получает +200 к регенерации маны в бою.

Откат – 1 час.

«Так.. Осталось еще шесть сотен. Либо одно умение до четверки, либо два на тройку. Выгода очевидна!»

- Духовный щит и массовое отравление, и пожалуй на этом все. – сказал я, передавая полмиллиона Алисии.

- Хорошо!

Духовный Щит 3

Вешает на выбранную цель щит поглощающий (300\*разум) урона.

Щит может стакаться до 5 раз.

При нанесении урона, время действия щита – 30 секунд.

Откат – 10 минут.

Массовое Проклятие Отравления 3

Вешает на всех противников в радиусе 10 метров дебаф «Отравление» отнимающий (магия\*4) хп за секунду в течении 5 секунд.

Откат – 1 минута.

«Деньги… Нужно больше денег!!!» - смотря на свои навыки я радовался, но одинокая слезинка стекала по моей щеки, в честь траура по отданным деньгам. «Случайная торговля приносит неплохие барыши, но такими темпами, улучшение навыков очень быстро застопорится. Деньги у народа не будут вечно в таких количествах находиться.. Или я просто паникую?» - размышляя на эту тему, шел к замку классов, на встречу с группой.

\*\*\*

- Сегодня прокачиваться не будем. – неожиданно сказал Валентин, когда я подошел. – Джи переберается к нам, тратить два дня на это не вижу никакого смысла. На сегодня вы свободны ребята.

- Красавчик Джи! – подошел ко мне Али. – Как прибудешь, обязательно отметим это дело!

- Ждем в штабе! – сказал Шалп, выходя из игры.

- До встречи в реале. – ухмыльнувшись, сказал Крат, уходя с Алитусом.

- Пойдем, поговорим. – Валентин повел меня в Трущебы.

\*\*\*

- Нужна ли такая конспирация? – спросил я, когда мы пришли в Трущебы и зашли в здание, которое принадлежало наемникам.

- Она лишней никогда не бывает. – ухмыльнувшись сказал Валя. – Садись. Рассказывай откуда тебя забирать и с кем.

В двух словах рассказав о сегодняшних своих разговорах, был удостоен одобрительного взгляда от Валентина:

- Пусть и тяжело, но иногда такой выбор лучшее, что можно сделать в такой ситуации. Кстати, а твой начальник… Грег? Случайно не играл в ДмД? – поинтересовался Валя.

- Да, вы знакомы? – удивленно спросил я.

- Ха! Круглого Грега мало кто не знает из фанатов ДмД! – улыбаясь сказал Валентин. – Этот мужик сидел круглыми сутками онлайн, нагибая все на четвертом сервере. Для его убийства собирали рейды. Как он поживает?

- Воу… Да, хорошо. У него свой клуб, здоровье в порядке. Мне вот помог устроиться и поддержал в переезде к вам. – шокировано рассказал я.

- Надо будет выслать ему приглашение на наш ежегодный слет. – как-то настольгически сказал Валя. – Ну да ладно. Билеты будут готовы через пару часов, поэтому у тебя максимум час на сборы. Такси я тебе вызвал. Жду через сутки тебя в Халаибе.

- Халаибе?

- Это один из городов в Египте. – улыбаясь, пояснил Валя. – Прилетишь, расскажу больше. А сейчас поспеши, время очень ценно!

\*\*\*

Сбор вещей не занял больше десяти минут. Из этих десяти я пять потратил на поиски большой сумки, в которую бы поместились вещи. Упаковав шлем самым последним, отправился к дяде Грегу.

- Уже? – спросил старик.

- Через полчаса должно приехать такси. – сказал я.

Старик не слово не сказав, подошел и обнял меня. Обняв его в ответ, мы постояли несколько мгновении в тишине.

- Ты, там, береги себя. – растроганно сказал дядя Грег. – Если станет совсем тяжко, возвращяйся, всего буду рад тебя видеть!

- Кхм.. – ком в горле заставил меня поперхнуться от счастья. – Спасибо дядя Грег, ты сделал для меня больше чем кто бы ты нибыло на свете! Спасибо!

- Ну все.. Хватит. – старик совсем раскис, поэтому развернув меня, подтолкнул к выходу. – Сходи с Милой попрощайся пока время есть.

- Она тут? – удивленно спросил я.

- Нет, конечно! – старик раздраженно ответил. – Нельзя так просто уходить не попрощавшись!

- Я только недавно с ней ужинал, дядя Грег. – печально сказал я. – Мы уже попрощались.

- Ааа… Тогда ладно.

\*бззз бззззз\*

- А вот и такси, раньше чем я думал. – увидев сообщение о приезде машины, сказал я дяде Грегу. – Постараюсь держаться на связи! И если что, в БМ у меня ник Джи. Вдруг ты захочеш поиграть, вспомнить молодость, Круглый Грег. – ухмыльнувшись, увидел вытянутое от удивления лицо дяди Грега.

- Откуда?...

- Мой начальник тебя знает. Немного рассказал о знаменитом игроке ДмД. – посмеиваясь над реакцией дяди Грега, сказал я. – Ладно, мне пора бежать! Пока!

- Эх… Пока, сынок! – проводив меня до выхода, сказал дядя Грег.

- Джон уезжает? – спросил админ, работающий в ночную смену.

- Он уволился. – утерев слезы, сказал Грег. – Теперь все будет совсем по другому…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 93. Форум. Часть 1.**

Что бы добраться до Халаибы мне нужно было лететь тремя самолетами. Сев на самолет в своем городе, я вылетел в Нью-Йорк. Неизвестность, в которую я отправлялся, меня немного пугала, но больше во мне было интереса и азарта! Впервые сев на самолет я наслаждался полетом, пусть он и продлился меньше часа! Это было захватывающий полет, стюардесса все время улыбалась, видя как я кручу головой и смотрю в окошко иллюминатора.

Выйдя в аэропорту Нью-Йорка, нас отправили в зал ожидания, так как рейс задерживался из-за плохой погоды над океаном. От скуки я залез в телефон и стал просматривать игровой форум. В игре стали появлятся первые репортеры-блогеры, знаменитости, рубрики. Просматривать стрим по игре на телефоне я не хотел, а вот почитать полезные статьи и узнать немного нового, не отказался.

Нагибаем с Фибоди!

Так называлась топовая ветка блогера с ником «Фибоди». Парень играл за редкий класс «Штурмовик». Его первоначальным классом был стрелок, а после прохождения скрытого квеста, он получил свой класс. Этот класс специализировался на стрелковом, пороховом, магическом, оружии ближнего и среднего боя. Перекрещенный пистолет с мачете, которые были в шапке блога, являлись его основным оружием. Он много рассуждал на тему того, что это идеальный класс, созданный для пвп 1 на 1. Он не вывешивал список всех своих навыков, лишь описал, как пользоваться стандартным набором базовых навыков стрелка, а так же какие навыки лучше всего подойдут начинающим стрелкам для покупки. В конце своего поста он прикрепил небольшую нарезку фрагов.

«Он еще бы в Песочнице с этим классом пошел на поляну новичков!» - с отвращением посмотрев ролик, подумал я.

Все убитые им игроки были невысоких уровней, а так же они были убиты из засад. Прокрутив в начало, увидел, что у Фибоди оружие заточено минимум на +10, да и сама его броня тоже была зачарована. А вот у всех его противников, не было видно даже минимальной заточки на +5. Что привело меня к мысли, он просто понтовался, убивая самых и самых слабых.

Докрутив до конца, увидел, что в его блоге отключены комментарии, но вот количество просмотров зашкаливо.

«Полезность всего описанного неплохая, а вот сам ролик такое себе издевательноство над слабыми.» - сделав такой вывод, я вышел из его блога.

Следующий блог, который меня заинтересовал был сделан игроком «АрхимеДД». Он играл за класс «Еретика», который был производным от базового «Оракул». Так как класс не был уникальным или скрытым, АрхимеДД очень подробно расписал все навыки. Еретик был полу ДД, полу Хил, такая смесь из средне атакующего мага, который может немного подхиливать. Сам класс обладал четырьмя неплохими атакующими способностями, которые являлись основой, однако АрхимеДД советовал найти денег и приобрести пятый навык у учителя. Этот навык был редкого ранга и стоил порядочно денег, но именно с ним класс Еретик выходил на более менее приемлемый уровень урона. Так как у класса не было возможности получить и прокачивать бафы и дебафы, они пользовались популярности именно из-за самобафа и возможности повесить на себя ускорение, когда им было нужно.

Сам ролик был снят на аренах против нескольких классов, видимо друзей этого АрхимеДД. Снимались только победные дуэли, но в конце видео парень очень качественно описал, что класс Еретика очень неплохо смотрится в пвп, но требуются редкие навыки, а так же очень важно чувство ритма для постоянного каста заклинаний.

«Хорошо, что я не выбрал этот класс. Слишком он нестабилен.» - просматривая ролик, именно эти мысли мне пришли в голову.

Каждый день парень выкладывал соло нарезки, как качаться одному, как делать те или иные фишки. Самое важное, что я подчерпнул из его блога, это информацию о навыках.

Каждый класс может иметь не больше 50 активных и 10 пассивных навыков. В связи с чем он описал процесс удаления ненужных. Требовалось 100 тысяч кредитов, а так же нужно было выполнить квест, который выдают в замке классов. Сам квест был разнообразным и еще ни разу не повторился, но он описал каждый, который выполнял.

«У меня около 20-25 навыков… Хорошо, что мне и их хватает за глаза прокачивать, новые брать это будет саморазрушением. Хотя пару навыков обнаружения и стана я бы взял, но только после прокачки тех, что у меня есть.» - читая пост, думал я.

Восемь Гниющих Трупов!

Следующий пост, заинтересовавший меня был с таким громким наванием. Предисловие к ролику было таким:

Всем привет! Сделал этот небольшой ролик, на основе недавних событий в Муравейнике. Не судите строго, это моя первая работа с трупами топовых игроков. \*\0\_\_0/\*

В самом ролике было показано отношение «топовых игроков» к обычным. Игрока, снявшего ролик, звали Назгул Младший. Он был малоизвестным стримером играющим за класс Некроманта. Так вот суть была в том, что он попал на «собеседование» в «топовую группу». Они долго ждали 10-го игрока, но он не смог придти. Добрав еще одного новичка для «собеседования», они отправились в муравейник на сложный уровень. Прохождение было скучным, по словам Назгула, поэтому было ускорено. Самый сок начался, когда появился скрытый босс Муравей-Танк. Вся группа топовых игроков была убита, а Назгул остался в живых и смог добить скрытого босса. Топы встали с помощью капель, так как на месте скрытого босса появился фиолетовый сундук. Моментально подбежав к нему они достали оттуда уник кольцо, которое было только для некромантов. При этом никто не поблагодарил Назгула за красивую игру и добитие босса, все «топы» начали радоваться выпавшему унику. Стример понимал, что кольцо ему не обломится, поэтому ничего не сказал, а вот второй новичок высказался. Сказав, что кольцом бы можно было поделиться с некром, который потратил немало сил, добивая босса. К слову сказать, у Назгула умерло два редких питомца.

«Топы» в матерной форме стали затыкать новичка, говоря о том, что в этой группе все принадлежит им. В ответ новичок сказал, что они сами сказали «Дроп по классам, лишнее ролим». И тут понеслась свара. Качества ролика было шикарным, особо пикантные надписи выделялись редактором. В итоге «топы» кикнули новичков и стали пытаться их убить. Ребята не сплоховали и смогли убить их. Но на этом ролик не закончился, а мертвые «топы» стали поливать грязью в чат. Вонь была знатной, но вся соль оказалась в том, что с одного из топов, упало это самое уник кольцо. Некромант в конце ролика скинул статы и озлобленные лица «топов».

- Всем пассажирам рейса 64хх2 просьба подойти к стойкам регистрации. – объявление вывело меня из раздумий и я отправился на регистрацию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 94. Форум. Часть 2.**

Сев в самолет, я воспользовался бесплатной сетью, просмотрев кучу бесполезных рекламных роликов, вернулся к просмотру форума.

Блоги о Оракулах были самыми непопулярными и информация обновлялась крайне редко. Прочитав несколько из таких блогов, я выделил для себя несколько полезных советов:

1. Обязательно нужно купить несколько навыков. Два из них меняли восстановление жизни и маны с минут на секунды, пассивные навыки, но они падали только в песочнице и стоили по миллиону каждая. Так же мне было бы неплохо приобрести второй навык исцеления, но он был редким и его на рынке было невозможно поймать из-за высокой потребности. Еще мне нужно будет найти деньги на навык Оракула – обнаружение. Классический навык помогающих в пвп против синов. Уникальный навык, который падает в пещере гоблинов, что мне кстати на руку. Однако и на аукционе периодически шли торги за этот навык, так что шансы получить его были неплохими. Больше классических навыков на базовый класс в гайдах не было.

2. Нужно срочными темпами прокачать навыки кукол. Судя по прочитанной информации, этот навык был имбой. Кроме некоторых скрытых классов, никто не обладал пассивной регенерацией маны и жизни в бою. Более того, никто не имел такого навыка на всю группу или рейд.

3. Снаряжение нужно будет менять. 10 уник сет хорошо себя показывает, но уже тридцать пятые рекие шмотки его немного превосходят по характеристикам и это неточенные.

4. Все Оракулы, блоги которых я читал, не отключали функции «Кукол». Все это они обусловили одним – проще хилить. Хотя этого я не понимал. У меня не было никаких проблем в исцелении. Может у других вторичных классов с этим более весомые проблемы?

5. Оракул бессилен в пвп. Только класс Еретика мог показать более менее конкурентную борьбу, но все равно требовалась огромная куча бабла на это дело.

«Из всего этого, можно сделать вывод, что мой класс это полу-рейд-бафо-хил. Рейд-бафер имеет конечно на два бафа больше, но они на атаку и скорость передвижения. Так же как и рейд-хил имеет на два навыка массового исцеления больше. Такая небольшая замена этих двоих сразу. Хотя я еще и проклинать умею.. Хе-хе-хе!» - подумал я, закрывая последний блог о Оракулах.

«Хм… А что там в топах по уровню?» - заинтересованно подумал я, открывая нужную страничку.

1. Слабый 48 Уровень. Гильдия «Дно».

2. Сильный 47 Уровень. Гильдия «Дно».

3. Зевс 45 уровень. Гильдия «Империя».

4. Крейзи А 45 уровень. Гильдия «Империя».

5. Имперец 45 уровень. Гильдия «Империя».

И дальше шел список из двухсот человек 44-45 уровней.

«Судя по всему, Сильный и Слабый качаются вдвоем, а вот Зевс и пятерка ребят ниже, все поголовно имперцы. Удивительно, но Жоры в топ-200 не видно.» - ухмыльнувшись, подумал я. – «Жаль мое место по уровню нельзя определить, было бы интересно узнать.» - промелькнула мысль, когда я закрыл страничку.

Форум предоставлял полною свободу в плане описания и выкладки. Инструментарий был свободным. Можно было делать все, что душе угодно, кроме матершины и выкладки порно. Так же были и закрытые разделы форума, сделанные специально для гильдий. Что очень меня порадовало, что кроме официального форума, информация о игре блокировалась, если только она не была рекламой или на специальном информационном канале. Монополизация информации в одном месте.

Стримы игры были интересными, но не слишком продуктивными в плане информации о навыках. Да, игрок мог выставить иконки скилов на манер любой рпг игрушки, но зрители видят только самого игрока, без его дополнительных возможностях. Причем зритель смотрит как бы из-за головы стримера. Обзор был чуть меньше 180 градусов, я бы даже сказал что градусов 120-140. Некоторые стримеры были в топ-200, а некоторые, такие как Зевс, входящие в топ-5, пользовались неплохим спросом у зрителей. Минимальная задержка у стрима была в десять минут. Меньше сделать было невозможно, но и так народ все равно просматривал сотями тысяч. Тот же Зевс на своем стриме имел аудиторию в четыре сотни тысячи зрителей. Зайдя на его стрим, я застал прохождение соло-подземелья, которое он обнаружил. То что руки у этого игрока росли из нужного места, мне и так было понятно, но эффективность его действий зашкаливала. Судя по небольшому F.A.Q. навыков у него было под 50 и все пассивные забиты. Расшвыривая заклинания, он четко подгадывал тайминги и использовал местность в свою пользу. Приятный стрим, который он еще и периодически комментировал.

Меня очень заинтересовало то, что прямо на стриме, можно было посылать ему сообщения, которые он получал. Не за бесплатно, конечно, но и суммы не были заоблачными. Хотя находили и те, кто донатил ему баснословные суммы, на которые он, посмеиваясь, отвечал незамедлительно. Что удивило, Зевс был неплохим человеком, с хорошо поставленной речью. Смотреть его прохождение было не только весело, но и занимательно. Он объяснял некоторые моменты, которые я не знал. Пусть они мне, как Пастырю, не пригодятся, но знать на что способны маги было очень даже неплохо.

В топе стримов были одни маги. Вся горячая, верхняя шапка, была из разнообразных видов магов. Только после них шли стримеры с различными физическими и скрытыми классами. Открыв один такой случайно, стал зрителем, как игрок путешествовал по пустыне. Он имел скрытый класс Песчаный Воин. Изогнутая сабля и небольшой прямой кинжал, были его основным оружием. Этот игрок выполнял уникальное, расовое задание, о котором говорилось в обновлении. Его класс имел небольшое приемущество при старте этого здания. Учитель, что дал ему этот класс, был из тех самых пустынников, которых требовалось найти в пустыне.

Сам расовый квест был простым. Пустынники прислали посланника нашему королю с просьбой о помощи, взамен они предлагали свой вассалитет. Наш королек не стал заморачиваться мыслями о таких мелочах и отдал это задание Мелину. А тот недолго думая, разослал его всем игрокам в виде поэтапного расового задания. Первым этапом нужно было найти вход в пустыню. Вторым – найти проводника. Третьим – войти в столицу пустынников. Стример не нашел проводника и решил сам пройтись по пустыне. Рассекая песок на черном, я бы даже сказал, дьявольском жеребце, он делился впечатлениями с публикой.

Пейзаж, как собственно и сами мысли стримеры были скучными, поэтому я выключил его и решил немного вздремнуть. До конца полета еще было несколько часов, а морально я был вымотан. Мозгу очень хотелось немного отдохнуть. Укрывшись выданным пледом, я мгновенно погрузился в сон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 95. Прибытие на Кахарецу.**

- Уважаемые пассажиры! Спасибо, что воспользовались нашей авиакомпанией! – разбудило меня сообщение о прилете. Народ уже вставал и собирал свои вещи.

Выйдя из самолета, нас довезли до аэропорта. Тем временем, я скинул смс Валентину:

Прибыл в Халаиб. Зона высадки 2х12.

Не успев доехать до аэропорта, получил сообщение:

Тебя встетит моя секретарь. Ищи табличку со своим ником.

«Секретарь? Хотя чему удивляться, при таких-то расходах на своих подчиненных он должен быть состоятельным человеком.» - размышлял я, выходя из автобуса.

Народу в самолете было не так много, и это не смотря на июнь. Халаиб был не самым популярным городом в списке посещений туристов. После «Африканской Войны», когда один тиран смог объеденить всю африку под свое крыло, а его последователи удержать все, Африка стала не самым популярным местом для туристов. Однако всегда найдутся экстремалы и любители.

Получив свою сумку, я вышел из аэропорта и увидел кучу встречающих людей и таксистов с плакатами, где на разных языках был один и тот же текст:

«Довезу куда захочешь»

Остановившись, стал искать табличку со своим именем. На удивление, это оказалась довольно молодая девушка, но не в строгом костюме, а одетая в цвета хаки, с кучей татуировок и пирсинга.

- Привет. Ты наверное меня ждешь? Я Джи. – подойдя к девушке, сказал я.

- О! Привет сладенький! А ты еще сочнее, чем игре. – раздался знакомый голос. – Что ты так попятился? Не узнал?

- Эм… Эм… - мой мозг заклинило и я выдавал только эти звуки, все время отступая под напором девушки.

- Беллиал я! – усмехнувшись, она схватила меня за руку. – Пойдем, нас уже ждет вертушка.

В состояние полного ахреневания, я безропортно последовал за Белкой. И только на подходе к вертолету, меня немного отпустило и я стал контролировать свои действия.

- Нам пару часов лететь, можешь поглазеть, море тут красивое! – раздался, в одетых наушниках, голос Беллиал.

- Спасибо! Никогда не был за границей! – прокричал я.

- Не кричи сильно. – сказала она. – Рада, что ты присоединился к нам! Молодая кровь в нашей колаке, как никогда нужнее всего!

- Да? А что так? – спросил я, разглядывая пропылывающие картины снизу.

- Здесь все друг друга давно знают и редко, кому дают шанс присоединиться в реале. – печально сказала Беллиал. – Новички у нас особая тема обсуждений, но не буду раскрывать тебе всего, насладишься сюрпризом! Как долетел?

- Прикольно! Впечатлений море! – одевая ветровку, сказал я. – Тебе не холодно в одной майке?

- Дело привычки! – усмехнувшись, ответила она. Ее майка-борцовка подчеркивала все ее прелести, плотно облегая. А если учесть, что в вертушке было прохладно, я смог заметить, что Белка не носит ливчик. – Мои глаза выше, сладкий! – помахала она рукой, заствив меня слегка покраснеть.

- Извини. Кстати, ты секретарь Валентина? – спросил я, отвлекаясь от разглядывания груди Беллиал.

- Еще чего! – фыркнула Белка. – Я обменялась с Томой телефонами, но только тсс! – она приложила палец к губам. – Это будет наш с тобой небольшой секрет.

- Понятно. – сказал я, восторженно рассматривая море.

Это было потрясающе, лететь на вертолете и рассматривать, раскинувшееся на многие километры море. Цвет воды не был однородным и менялся, создавая потрясающие оттенки.

- Теперь я верю, что ты никогда не был на море. – улыбаясь, сказал Белка. – Слюнями стекло не забрызгай!

- Очень красиво! – я показал на рифовый островок, проигнорировав подколки. – И ты часто так от летаешь над морем?

- Только по делам в город или в поездках. – ответила Белка.

- Круто! – завидуя белой завистью, я, не отлипая от окна вертолета, рассматривал и впитывал каждый кусочек этого бескрайнего моря. – А твои дочки?

- Они на острове. Скоро увидишься с ними. – ухмыляясь, она достала жевачку. – Отвыкаю от курения, хочешь?

- Нет, спасибо. – отрицательно помахав головой, я состредоточился на море.

\*\*\*

Остров появился неожиданно. Вот я рассматривал море и небольшие островки, а вот мы уже подлетаем к острову. Нет не так.. ОСТРОВУ! Он был огромен. На той стороне, с которой мы подлетали, расположился огромный отель с собственным белым пляжем. Этот отель будто сошел с обложки рекламы туроператора. Идеальный пляж, красивые деревянно-каменные здания, повсюду пальмы и деревья. Людей было мало, но это только создавало впечатление идеальности этого места.

После приземления, мы с Беллиал, пригибаясь, дошли до входа в здание. Там нас встречала целая процессия народа во главе с загорелым до черноты мужчиной. Оглянувшись на Белку, увидел ее ухмыляющуюся рожицу.

- Добро пожаловать на Кахарецу! – сказал загорелый, на чистом английском. – Меня зовут Валентин.

- Джон. – пожав руку, сказал я. – Спасибо за встречу и поездку!

- Хаха! Рад, что ты решил присоединиться к нам. – Валя был безумно счастлив. Улыбаясь во все зубы, он обнял меня и сказал. – Это большая часть наемников, что проживает здесь. Некоторые не смогли придти или не успели, но познакомишься с ними потом. А сейчас.. – он кивнул кому-то в толпе.

БАХ!

Бах!

Бах!

- Бухаем! – крикнул Валя и раздались хлопки выбитых пробок шампанского. Взяв налитый бокал шампанского, он дал его мне, забирая сумку. – Кинем сюда, потом заберешь. Ну что народ! За нашего перспективного новичка, Джи! Бухай! – крикнув это, он выпил залпом шампанское.

Улыбка сама наползла на мое лицо. Выпив шампанское, Валя повел меня к шикарно накрытому столу, сквозь толпу.

- Ты знаешь тут некоторых. – Пока мы шли, Валя представлял мне людей. – Это Крат. – он показал на здорового мужика, у которого она была заплетена в косички. – Он русский, так что слабовато знает английский. Это Шалп и Алитус – указал Валентин на двух достаточно молодых мужиков. – Это Кеп. Вокруг него ты можешь наблюдать его команду Мстителей! – под дружный хохот толпы, сказал Валя.

- Иди ты в задницу! – немного покраснев, сказал подкаченный парень лет 25-27.

- Не выражайся! – сказал Валя коронную фразу капитана америки и все снова заржали. – Ладно, это Ник – он показал на одетого в восточную одежду мужика. – Это…

Представление всех затянулось на очень долгий промежут времени. Не все из присутствующих играли в БМ, но все были искренне рады новому члену организации. Это была фантастическая вечеринка. С корабля на бал, но почему-то мне это очень понравилось. Я перезнакомился со всеми, много болтал и наслаждался моментом, где я был в огромной компании, которая увлекалась тем же, чем и я!

Дочки Белки пришли в середине вечеринки. Они оказали не такими, как я мог себе представить! Две девушки были теми, о ком говорят – фито-няши. Они были блиняшками, так же как и в игре, но смотря на них, я не мог поверить, что им всего по двадцать лет! Оглянувшись на их неформальную мать, которая на спор бухала соке с Ником, я понял, насколько могут быть дети непохожими на родителей!

Вечеринка продлилась до обеда, а потом народ начал понемногу расходиться, ведь у всех были свои дела.

- Пойдем, - Валя пил больше всех, но все же уверенно стоял на ногах. – Я покажу тебе твою комнату. Сегодня вечером встречаемся в игре, как обычно. Можешь бродить по всему острову, но очень прошу, не беспокой тех, у кого табличка «Работа».

Подойдя к ближайшей двери, он показал на цифровую надпись.

- Здесь рай для таких как мы, но в раю есть свои правила! – он поднял палец, в честь важности сказанной глубокой мысли. – Комнаты звуконепронецаемы. В каждой есть кровать, капсула, душ и микроолновка. Но кушать можно в столовой, она работает круглосуточно. Но! Заказ делать надо минут за 20-30, что бы тебе успели его приготовить. – он приложил кулак и немного отрыгнул. – Не жалую я шампанское, по мне лучше всего вино! – сказал он изиняющимся тоном. – Вот твоя комната. 15а. На первом этаже играют все БээМеры. – сказал он, когда мы поднялись на второй этаж и подошли к самой дальней двери. – Но так как там все разобрали, осталось место только тут. С соседями сам познакомишься, но напомню, не беспокой во время работы! Это святое. – еще раз сказав это, он дал электронный ключ. – Отпечаток сделаем завтра, после кача. А теперь.. – он похлопал меня по плечу. – Еще раз. Добро пожаловать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 96. Полное прохождение Пещер Гоблинов.**

Приняв душ, я плюхнулся на кровать и проспал до вечера. Хорошо, что меня разбудило сообщение, иначе я бы мог проспать.

Привет! Как добрался?

«Оу, Мила написала. Забыл все отписаться, что добрался.» - вспомнив это, стал писать всем сообщение, пока приводил себя в порядок.

\*\*\*

- Все в сборе. – смотря на наши помятые лица, сказал Валентин.

- Как всегда, ты слишком бодр… Что ты принимаешь а? – спросил Алитус.

- Организм начальника несокрушим. – покивав головой, добавил Шалп.

- Поржали и хватит. – оборвал их Валя и все стали серьезнее. – Нас ждут веселые прохождения, а вы о моей печени беспокоитесь. – посмотрев на нас, он увидел сосредоточенность и продолжил. – Сегодня мы проходим на харде весь данж. Идем медленно. Привыкаем. Вопросы? Нет? Вот и погнали.

Зайдя в данж на сложном уровне, мы в спокойном темпе дошли до «Бутона».

Проклятый Бутон. (босс)

Уровень 30.

Умение 1 – Пыльца усиления.

Умение 2 – Пронзающие корни.

Умение 3 – Проглатывание.

- Карт, собираешь всех мобов. Не забудь про усиление цветка. – начал раздавать указания Валя. – Джи, по возможности замедляй и отравляй мобов Крата, иначе они могут его покромсать. Мы же, втроем, будем работать по цветку. Все смотрим под ноги. Увидели траву с цветками, бегите. Пережить корни цветка мы без тридцатого шмота не сможем. Ну а проглатываение не будет работать без корней и ближнего боя. Все поняли? – увидев наши кивки, он сказал. – Карт пошел.

Цветок был самым простым боссом. Бегая рядом с ним на протяжении нескольких дней, все знали про него все. И его убийство, как и убийство всех мобов, не заняло много времени. Выйдя из пещеры цветка мы отправились в следующую часть подземелья.

\*\*\*

- Опять нам тухлятина попался… - скривился Крат.

Вонючка Гоблин Пук. (Скрытый босс)

Уровень 33.

Умение 1 – Побег.

Умение 2 – Случайный телепорт.

Умение 3 – Тухлый душ.

- Уникалочка! – напугав всех, воскликнул Шалп.

Вонючка представлял собой типичного горлума из властелина колец, но обладал такой огромной трусостью, что при виде игроков убегал. Если его сразу не застанить или не сагрить навыком, то он будет бегать по всему подземелью, а все мобы данжа будут получать баф за каждую минуту его беготни. Этот босс был самым бесячим в этом данже. Не смотря на то, что с него падали уникальные шмотки и редкие навыки, он досталял столько проблем, что траты бывали больше пользы.

- Он нас еще не учуял. – шикнул Валя на Шалпа. – Джи, у тебя Инь заряжен?

- Нет, конечно. Мы же там всего ничего простояли. – тихо ответил ему.

- Тогда у нас единственный шанс, это слитный залп. Карт, даже не пытайся дернуться. Мне хватило того раза. – сказал ему Валя, под наши кислые рожи. – На счет три. Раз… Два… Три!

Валентин, Шалп и Алитус выскочилиз из-за поворота и игнорируя других мобов, кинули самые быстрые свои навыки на стан в босса. В момент, когда они выскакивли, босс с ужасающей мордой, с которой свисали клочки кожи, поворачивался в нашу сторону. Увидев нас, его глаза расширились и он начал верещать. Первым добралось заклинание Валентина, которое сразу же застанило босса, но тот не успел использовать умение побега, поэтому секунда стана улетела в пустоту. А вот заклинание Алитуса, хотя и прилетело самым последним с задержкой в полторы секунды, смогло кинуть микростан на босса, который использовал умение побега.

- Есть! – заорал от радости Шалп, когда увидел, что босс разворачивается в их сторону. – Хоть бы Тик выпал! Хоть бы Тик выпал! – говорил он, как заведенный поливая заклинаниями босса.

- Крат! – крикнул Валя, но этого и не требовалось, танк стоял настороже и уже после того, как босс остановился, он побежал к нему навстречу.

Хоть Вонючка и был скрытым боссом, но его сила была в побеге. На половине жизней, Шалп и Валя поймали тайминг, не дав боссу телепортироваться. Дальше было избиение младенцев. После убийства босса, на его месте появился фиолетовый сундук, но его мы стали открывать, только после убийства всех остальных мобов.

- Хоть бы Тик! Хоть бы Тик! – продолжал читать свою мантру Шалп.

- Иди уже. Надоел. – толкнул его в плечо Али. – Все уши этим Тиком прожжужал.

- А что это? – спросил я у Крата.

- Типо шаровой молнии. Для Электриков имба навык. Бьешь автоатакой и у тебя еще дополнительная молния по соседям бьет. И вот эта вторая молния микростан. А когда нет доп цели, эта молния всегда будет наносит крит с микростаном. – рассказал мне танк. – Когда Зевс на стриме показал этот навык, который он купил у наших, Шалп помешался.

- Пф.. Меч. Крат, там твое. – раздался полный разочарования голос Шалпа.

- Да? – заинтересованно сказал он. – Нее.. На склад. Разбивать сет, ради статов нет смысла.

\*\*\*

- Два босса в смежных пещерах. – сказал Валя. – Здесь не как в легком. Они тут агрятся сразу двое. Шамана первым убиваем, если дать ему призвать проклятый дух, мы тут закончимся. Джи, если что, не желей навыка.

- Он еще не зарядился. – сказал я.

- Да? – Валя был удивлен. – Что-то я привык уже к нему… Нехорошо!

- К халяве быстро привыкаешь, сам знаешь. – сказал Крат. – Я пошел.

Вожак Туч-Дуч. (Босс)

Уровень 33.

Умение 1 – Сила вождя.

Умение 2 – Черная сила.

Умение 3 – Ярость.

Верховный шаман Ллло-ча. (Босс)

Уровень 33.

Умение 1 – Призыв элементаля.

Умение 2 – Проклятие твари.

Умение 3 – Разрыв души.

Шаман был в небольшой пещере, его свитой были шаманы-ученики. Вождь же был в основной пещере и по сценарию пировал тухлой едой со своими элитными приспешниками. Основной тактикой тут был проход дд до шаманов. Этим занимались сины, но и любой другой дд с прямыми руками мог аккуратно пробраться ко входу в пещеру шамана.

- Джи, замедление кинешь поверх танка, сможешь накрыть всех. – тихо сказал Валя, так как мобы могли услышать и сагриться. – В этот раз они удачно сидят.

- Понял. – кивнул я, смотря как Крат пробирается.

Танк постоянно замирал, пытаясь слиться со стеной. Вся прелесть состояла в том, чтобы мобы не среагировали на его движение. Для этого нужно было следить за всеми мобами, которые сидели за столом. Сложно, но вполне осуществимо. Крат не зря был единственный милишником в команде профессиональных, игровых Наемников. Он четко держал темп, постоянно замирая, пробирался к шаману.

- И так будем действовать на спидране? – тихо спросил я у Вали.

- Нет. На спидране, ты с Кратом побежишь сразу к последнему боссу, а я с Шалпом и Алитусом постораемся убить здесь всех.

- Эм… Как? – удивленно спросил я.

- Три свитка и куча наших аое. – сказал Валя. – Там должно хватить домага на дохлую тушку шамана, а вот с вождем.. Как повезет. – увидев знак Крата, он добавил. – Погнали.

Действовать пришлось быстро. После того, как я кинул все массовые навыки проклятий в мобов за столом, Крат ворвался к шаману и прервал его призыв. Но его стали неожиданно сильно бить и спустя несколько секунд, которые я бежал к нему, он умер.

- Черт.. Вайп… - пробормотал Валентин, видя как на нас бежала толпа во главе с двумя боссами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 97. 30 уровень.**

После нашей смерти, мы не стали подниматься каплями, а отправились в город.

- Сорян. Поспешил. – почесывая голову, сказал Крат. – Думал Джи уже на позиции.

- Извините, не ожидал, что расстояние будет настолько большим. – сказал я виновато.

- Навыков нехватает тебе просто. И я не про книги. – тяжело вздохнув, сказал Валя. – Ладно, упали и упали, ничего особо не потеряли. Всем пару минут на пробежку по городу и топаем в данж.

\*\*\*

Пройти связку Шаман+Вождь мы смогли только с четвертой попытки. Переломным моментом стало то, что в этот раз я пошел вместе с Кратом, копируя его движения. Первый раз вышло неудачно, но во второй все прошло нормально. Финальным боссом оказался огромный черно-серебрянный дух.

Проклятый Дух Защитника Гоблинов. (Босс подземелья)

Уровень 35.

Умение 1 – Усиление.

Умение 2 – Раздвоение.

Умение 3 – Проклятие одержимости\Благословление.

- Забудьте про босса на изи режиме. – сразу сказал Валя. – Здесь тварь будет творить такое, что любое действие равно вайпу. Все встаем на максимальную дальность своих навыков, и не только от босса, но и друг от друга. Пещера это позволяет. Первые навык усиливает тварь пока она в основном режиме, каждую минуту. Второй разделяет черную тварь и серебряную. Первый моментально ищет в кого бы вселиться, а вот второй кидает благословление на одного из нас и этот человек должен сражаться с одержимым. Остальные ждут пока тварь не отпустит одержимого. – Валя задумчиво посмотрел на босса. – Убить его будет просто, если н вселяется в мага, но танк и хил это проблема. Так как после одержимости игрок, как бы замирает и медленно регенит хп. Нам везет, что у Джи есть куклы. – кивнув на две куклы, сидящие у меня на плече. – Реген займет немного времени у нас, но все равно, это время надо еще продержаться.

\*\*\*

- В итоге, без Джи мы не смогли ничего сделать. – сидя на входе в подземелье, сказал Крат.

- Надо уровень добивать. – покачав головой, Валя встал. – Нам тупо нехватает сопротивления и брони. Точка не панацея, как оказывается.

- Ну не зря же делают сеты на тот или иной уровень. – пожав плечами, ответил ему Крат.

Битва с тварью окончилась тем, что мне пришлось использовать Инь. После четырех ударов, я понял, что не удержу Крата. Слишком много урона по нему влетает, а мои откаты не поспевают. Выпавшие вещи ушли в мой фонд прокачки Торговца.

- Можно так и качаться. Нам главный сейчас не уперся. По боссам пробегаемся, забивая на него. – предложил Алитус. – Шанс просрать уник сундук большой, но у нас другая цель.

- Али прав. – вздохнув, Валя запустил нас в данж. – Работает ребята. Развлекаться будем после этого захода.

\*\*\*

Тридцатый мы получили в полдень следующего дня. Безумно уставшие, но довольные быстрой прокачкой, мы вышли из подземелья.

- На сегодня хватит. Мы немного привыкли, завтра еще разок пробежимся, зарядим Джи и н спидран. – сказал Валя. – А сейчас все свободны. – народ побрел в город. – Джи ты обустроился?

- Я заснул. – скромно сказал я ему.

- Понимаю. Тогда не буду сегодня тебя дергать. Если что скидывай смс. Аааааа – зевнув, Валя вышел из игры.

Я же отправился в город.

\*\*\*

Придя на склад, достал свой посох на тридцатый уровень. Одев его, напялил еще два кольца на тридцатый, что мне выпали в данже.

Кольцо Клерика.

Редкое.

Уровень 30.

+10 к разуму.

+10 к магии.

Навык «Исцеление» получает +500 дополнительных очков восстановленного здоровья.

и

Кольцо Цветка-Бегунка.

Редкое.

Уровень 30.

+10 к разуму.

+10 к телу.

Каждое уклонение вешает баф «Бегунок» - +10 к скорости бега. Стакается до 3 раз.

«Все же фарм с ребятами, это квинтесенция удачи.» - улыбаясь, открыл параметри своего персонажа:

Имя – Джи

Класс – Пастырь. (+1 разум и магия за уровень)

Профессия - Торговец Удачи. (умелец 533\10 000) +10 удачи

Уровень – 30.

Характеристики:

Тело – 10+20

Разум – 63+205

Магия – 31+130

Удача – 46+60

Нераспределенных очков - 0.

13000\13000 хп.(10к хп от класса)

36800\36800 мп.(10к мп от класса)

Броня – 80.

Маг. Сопротивление – 7%

Физ. Сопротивление - 3%

Восстановление хп вне боя\в бою 60\0 ед. в минуту. (тело\*2)

Восстановление мп вне боя\в бою 536\0 ед. в минуту. (разум\*2)

После слития всех зарядов случайной торговли, я был в еще большем унынии. Я не набрал даже 50к. Сегодня были торги одними зелеными шмотками, которые продавал за копейки. Радовало только одно, что прокачивалась профессия.

«Посох точить денег жалко… Лучше я все деньги спущу на навыки. Впрочем… Как всегда.» - уныло подумал я, смотря на свои финансы. – «Хотя этого мне нехватит даже на один. Тогда на выход и надо разобрать вещи.

\*\*\*

- Джи! – помахала мне рукой Белка, сидящая в столовой. – Давай к нам!

Разобрав вещи, а на деле просто закинув их в шкаф, решил прогуляться по отелю. Но все планы разрушил мой живой.

БРРРРР!

БРрр!

«Надо поесть.» - поглаживая животик в попытках его усмирить, я отправился искать столовую.

Через некоторое время я ее нашел, а там сидела Белка, которая моментально меня заметила.

- Ты ничего не заказывал? – смотря на меня, идущего без еды, спосила она.

- Угу… - пробормотал я, а на всю столовую раздалось бурчание моего живота.

- Эх молодеж… - улыбнувшись, она подошла к девушке за прилавком. – Наташ, есть что сразу?

- Пять минут. Паста будет готова.

- Разогрей бич пакет еще. – дав указание, она показала на меня. – Он тут впервые.

- Понимаю. – выглянув из-за плеча Беллиал, Наташа помахала мне рукой. – Принесу как можно быстрее.

- Спасибо, золотце! – послав воздушный поцелуй девушке, Белка вернулась к столу. – Ты после кача?

- Угу.. А ты?

- Жду дочек, они в зале. – скривилась Белка. – Завтра будет собрание и у них сорвало… Но не парься, это обычное дело.

- Собрание? – удивленно спросил у нее.

- Угу. – она почесала пирсинг в щеке. – Похоже Принц скоро нас посетит, будет проверка. А так как тут старше Камачи и Валентина, никого нет, им придется отвечать.

- Могу чем-то помочь? – спросил я из вежливости.

- Если сходишь со мной погулять. – кокетливо наклонившись, сказала она.

- Только покушаю. – улыбаясь, словно загнанный кролик, ответил ей.

- А вот и еда. – она кивнула на выходящую официантку. – Нат знакомься, это наш новичок Джи. Джи это Наташа. Она главная по еде и воде. Наш ангел хранитель!

- Перестань. – немного покраснев, Наташа поставила поднос. – Очень приятно познакомиться, Джи.

- Аналогично. – кивнув, я не смог оторвать взгляда от еды.

- Нат, присядь. Сейчас он поест и придет в себя. – дернув Наташу за руку, чуть ли не силой заставила ее сесть. – Мужики все такие.. Пока не пожрут, не могут нормально мыслить!

Я был мысленно с ней согласен. После того как я увидел еду, мое сознание и зрение было сосредоточено только на ней. Я не видел, что Белка подперла кулаком лицо и с материнской нежностью смотрела на то как я ему. А Наташа скромно сидела рядом, не зная куда деть руки.

- Спасибо! – наевшись, сказал я, откидываясь на спинку стула. – Очень вкусно!

- Не за что. – скромно сказала Наташа.

- Наелся? – спросила Белка, словно выйдя из прострации. – Потрещите между собой, я пока к дочкам схожу. – неожиданно сказав это, она быстро ушла.

- Эм… - потянул я, не зная о чем говорить.

- Эм… - так же потянула Наташа.

Выдав это синхронно, мы переглянулись и прыснули.

- Ты тут давно? – спросил я первое, что пришло в голову.

- Год. Меня пригласил мистер Камаучи. – сказал она.

- Ого.. А не расскажешь о острове, что можно посмотреть? Куда сходить? – заинтересованно спросил я у нее.

- Конечно!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 98. SpeedRun Пещер Гоблинов.**

- Остров поделен на четыре части. – девушка задумчиво потеребила локон своих белоснежных волос. – Та, в которой мы сейчас находимся, называется Игровой. Здесь стоит отель, находится пляж, и несколько бунгало. В этой части находятся все игроки и часть обслуживающего персонала. – она мило показала пальчиком на себя. – Вторая часть острова находится на противоположной части острова. Она для «перегоревших».

- Перегоревших? – удивленно спросил я. – Ой, извини, что перебил.

- Ничего. – улыбнувшись, сказала Наташа. – Перегоревшие игроки, те кто устал играть. Я не бывала в этой зоне, поэтому не знаю, что там и как. Туда может попасть только знать. – видя мое недоумение, она хихикнула. – Ты совсем зеленый. Знатью называют наемников, которые получили повышение. От Барона и выше. – увидев мой кивок, Наташа продолжила. – Третья часть полигон. Там тренируются все, кто играет в физические игры.

- Как же я далек от всего этого… - устало выдохнул я. – Я понимаю, что ты подразумевала под физическими играми, но вот БМ, относится к ним? – подняв бровь, спросил у Наташи.

- Конечно! – возмущению Наты не было предела. – ни один физик, да и маг, не может просто так игнорировать физическую составляющую игры!

- Не сочти за хвастовство, но последний раз я в БМ бегал около семи часов подряд. И только тогда устал.

- Вот! А если бы занимался, то смог бы сутки бегать без всяких проблем. – не сдавалась Наташа.

- Хорошо, хорошо! – подняв руки, сказал я. – Сдаюсь, ты права.

- Вот именно… О чем это я? Ах, да. Четвертая часть, это центр острова. Там находится особняк Принца. – мечтательно выдохнув, Наташа продолжила: - Поработав там всего пару недель, не хотелось уходить.

- Так клево там было? – слегка подначил ее.

- А то! Даже обслуга там живет гораздо лучше, чем любой миллионер в мегаполисе. – серьезно сказала она. – Несравнимое удовольствие было находиться там. Жаль, что отбор туда проводится только с выслугой в пять лет. Мне до этого еще далеко.

- Ну, не переживай. Шанс он всегда может появиться из ниоткуда. Суди по мне. Никто и ничто, случайно вытащил лотерейный билет с максимальным выигрышем. – хвастливо сказал я.

- Хорошо. – засмеявшись, сказала она.

- Вижу вам тут неплохо. – вернулась Белка. – Бухлишка бы… - потянула она, косо смотря на Наташу.

- Нет. И еще раз нет. – тихо, но злобно ответила Наташа. – Хватило мне той взбучки.

- Вредная. – показав проколотый язык, Белка посмотрела на меня. – Чем заниматься будешь?

- У меня до сбора еще много времени, хотел бы побродить по острову. – пожав плечами, сказал я.

- Не хочешь поиграть в волейбол?

\*\*\*

Одевая шлем, на моем сгоревшем лице играла улыбка. Было классно повеселиться с Белкой, ее дочками и еще несколькими старожилами острова. Одна партия в пляжный волейбол превратилась в затяжное сражение. Женщины против мужчин! Было круто!

- А вот и ты. – стоило войти в игру, как я услышал голос Валентина. – Хорошо, что ты вчера вернулся к данжу. На выходе из города нас уже ждали.

- Ждали?

- Да. Хотели помешать сегодня нам качаться. Хорошо, что нас предупредили. – сказав это, Валя завел нас в данж. – До цветка, заряжаем Джи и на спридран.

- Это понятно. Лучше скажи, как действовать будем? – спросил Крат. – У нас два огромных провала, из которых мы сможем закрыть только один.

- Я уже думал над этим. – Валя задумчиво замолчал. – Джи, что у тебя по защите?

- Я в десятой уникалке плюс один. 80 брони. 7 сопротивление физ урону. – четко ответил я.

- Прости, что? – Валя выглядел ошеломленным. – Десятая уникалка?

- Да. Я ее получил за спидран дворца.

- Эм.. Покажи пожалуйста. – выдохнув, попросил Валентин. – Статы хорошие, но заточенный тридцатый…

- Деньги. Если бы не они, я бы одел сет, но в данный момент, мой единственный вариант, этот сет. – перебив, спокойно ему ответил.

- Забей, Валь. У него уник с хорошими статами и дает неплохие доп умения. – сказал Карт. – Нет смысла сейчас дергаться, искать, а уж тем более точить ему синий сет.

- Хм… Десять статов не критичны, но у меня была другая цель. – Валя устало вздохнул. – Думал разбить его сет броней на жирность и отправить к боссу одного.

- Я видел два кольца на тело, там прибавка будет больше. – задумчиво подал голос Шалп. – Если ему дать их, и заточить бронь хотя бы на два, то он спокойно сможет выдержать несколько ударов. Но проблема будет в шаманах. Резистов к их заклинаниям нет. Попадет под один, считай умер.

- Это я тоже учитывал. – Валя достал ожерелье. – Вытащил из хранилища, наш оружейник очень не хотел расставаться с ним надолго.

Кряк-Шмяк Отражалка.

Уникальное.

Создатель – Кряк-Шмак.

+(0,5\*уровень игрока) ко всем характеристикам.

Игрок может отразить 3 направленных в него заклинания замедления. Откат заряда отражения – 1 час.

- Фиууу. Крякуша боженька крафта! – восхитился Али. – Он уже мастера перешагнул?

- Не в курсе, но это ожерелье единственное в своем роде. – сказал Валя. – Так вот с ним, проблем бы не возникло.

- Есть другое предложение. – я встрял в их разговор. – Белка может крафтить камни зачарования. Может обратиться к ней за несколькими? Это первое. Второе – у меня заряжено кольцо. Я могу вызвать «Дух спидрана». С ним наша скорость подрастет на 50%, а потом я побегу соло быстрее. – я кивнул на ожерелье в руках Валентина. – С этим ожерельем, я смогу пробежать мимо мобов быстрее, чем они успеют скастовать проклятья.

- Хм… Обращаться к Беллиал, это все равно, что взять денег у ростовщика. – скривился Крат.

- Можно попросить ее обменять камни, которые она мне дала в рейде. – предложил я. – Они на двадцатиуровневые вещи, но все равно очень ценны.

- Ладно. – Валя показал на мобов. – Я пока пообщаюсь с Белкой, а вы все бегом заряжать навык.

\*\*\*

- Попробуем без заточки Джи. – Валя скривился, сказав это. – Кольца я взял со склада, потом отдашь.

- Ок. А чего без заточки? – спросил я, забирая кольца.

- Белка попросила тебя в свои ра… Аренду то есть. – прокашлявшись, сказал Валя. – Я отказал.

- Спасибо. – сложил я руки в молитвенном жесте, в честь благодарности.

- Гляньте топ бегунков. – отвлек нас Крат.

Топ SpeedRun Пещеры гоблинов:

1. Боги – 54 минуты, 1 секунда.

2. Черные Псы – 59 минут, 20 секунд.

3. Империя – 1 час, 11 минут, 9 секунд.

- Мы будем быстрее. – уверенно сказал Валентин.

- Если не завалим шамана или вождя, мы не будем быстрее. – отрицательно покачал головой Шалп. – Наш предел в прошлый раз составил полтора часа.

\*\*\*

- Джи бегом! – крикнул Валя.

«Мы неплохо идем.» - подумал я, убегая вперед, пока ребята пошли месить вождя и шамана. – «тридцать пятая минута пошла.»

Пробегая мимо гоблинов, замечал, как шаманы начинали кастовать проклятья, но неуспевали, так как я выходил из их зоны поражения.

«Нужно бежать быстрее!» - оббегая гоблинов, я на ходу скастовал на себя баф ускорения. – «Ощущаю себя флешем из мультика!» - проскочила мысль, а сам я улыбался.

Вбежав в зал с босом, сделал небольшой полукруг, что бы мой паравоз сзади был втянут в Инь. Босс только начал реагировать на мое появление, а я уже читал заклинание:

- Сила начала, Сила Обратного Духа, Сила созданная духами предков, Сила воспетая в легендах. ЯВИСЬ!

Огромный, черный шар полетел в центр зала. Босс сопротивлялся притяжению, но все равно медленно втягивался в него. Чего не скажешь об обычных мобах, которые летели в центр, будто они пыль, поднятая ветром.

3…

2…

1…

Гильдия «Серп и Молот» установила рекорд «Пещер Гоблинов» 49 минут 57 секунд.

Поздравляем! Вы в третий раз успешно установили рекорд скоростного прохождения!

- Кхм.. Простите, что отвлекаю. Мы можем поговорить? – раздался голос в моей голове.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 99. Желтая и Красная мармеладка.**

- Кто тут? – я стал оглядываться.

Вдруг, прямо передо мной, появился мужчина в лабораторном халате.

- Привет. – он поднял руку.

- Здравствуйте. Это вы со мной говорили? – спросил я.

- Ага. Давай-ка покинем это место. – мужчина щелкнул пальцами и мы оказались на кухне, а на столе стояли две чашки чая. - Ты уж извини, что выдернул из игры, но дело не терпит отлагательств.

- Ничего страшного. – шокировано сказал я, во всю рассматривая кухню.

- Для начала, меня зовут Ивашим Клун. – он еще раз поднял руку, приветствуя меня. – Как тебя зовут я знаю.

- Так вы создатель БМ? – удивленно спросил я. - Я что-то натворил?

- Ага. И на второй вопрос тоже, Ага! – улыбаясь небритым лицом, он удовлетворенно кивал в такт моим вопросам.

- Значит сейчас вы будете мягко отнимать у меня мифический навык? – глубоко взохнув, печально спросил у него.

- Нет, что ты! Я очень рад, что ты сразу смог раскрыть потенциал навыка! Не так как это сделал Борг, но я был удовлетворен. – проглатывая слова, немного невнятно, но восхищенно сказал Ивашим.

- А теперь будет, но? – спросил я.

- Именно. – лицо Ивашима стало серьезным. – Эти три мифических навыка должны быть использованы уже после тридцатого уровня. Ну, так думали инвесторы. – ехидно усмехнувшись, Клун продолжил. – Но скрытые классы, а так же навыки на характеристики, дали игрокам шанс раскрыть их гораздо раньше.

- Дайте угадаю. На меня поступило множество жалоб, якобы я читер? – усмехнувшись, спросил у создателя БМ.

- Ой, чего там только не писали. – Ивашим хлебнул чаю. – Но в целом да. Сегодня ты закинул последний камень в свой огород. Совет потребовал забрать у тебя навык.

- Ожидаемо. – я печально улыбнулся. – На самом деле, я с самого первого использования, понял, что долго мне не дадут его использовать. Даже немного удивлен, что так много плюшек смог урвать.

- Ну-ну, Джон, не расстраивайся. – Ивашин подтолкнул ко мне вазочку с мармеладками. – Никто твой навык забрать не сможет. Даже стереть ты его не можешь, а после того, как ты использовал его столько раз, он уже никогда не пропадет у тебя.

- Ого. Тогда… - я задумался. – Значит вы позвали меня, что бы попросить не использовать его в скоростных прохождениях?

- Не угадал! – закинув мармеладку в рот, Ивашим продолжил. – Давай еще разок попробуй.

- Хм… Если не запретить. Значит вы что-то сделаете с самим навыком? - наугад сказал ему.

- Бинго! – улыбаясь, воскликнул Клун. – Я сражался за тебя, и смог выбить неплохие бонусы!

- Бонусы? Сражались? – мое воображение стало буксовать.

- Не бери в голову. – Клун махнул рукой и взял мармеладку. – Теперь о главном. Твой навык будет требовать 50 тысяч маны. – Ивашим отхлебнул чая. – Так же он станет непрокачиваемым, а зависимым от уровня. Формулу урона сможешь посмотреть, когда вернешься. 10 вложенных очков навыка, тебе вернут, это даже не обсуждается. С этим понятно?

- Ага. – кивнул я.

- Теперь о бонусах. – Ивашим улыбался. – Политика компании «Награждать за нахождение багов». – увидев мое ошеломленное лицо, Ивашим рассмеялся. – Это не выносят на публику, но никого не наказывают, а поощряют.

- Впервые такое слышу.

- Мое нововведение! – гордо сказал Клун. – Так вот. Я уполномочен, а точнее хочу, тебе предложить два варианта. - Ивашим взял две длинные, разноцветные мармеладки. – Первое – он показал на желтую мармеладку. – Денежная сумма в размере ста тысяч долларов и титул «Багоюзер», он дает плюс 10 ко всем статам. – когда он это сказал, я поперхнулся чаем. – Второй вариант. – улыбаясь, он показал на красную мармеладку. - Игровые бонусы. Куча бонусов в игровом магазине, вещи всякие в игре. Список неплохой.

- На фоне первого предложения, второе звучит блекло.

- Это да. – Ивашим кивнул в знак согласия. – Но начни я их перечислять, ты бы запутался. А так выбор простой.

- Простой говорите… - я грустно улыбнулся. – Сделай вы мне это предложение пару дней назад, я бы взял деньги и спокойно жил дальше. – Ивашим удивленно слушал меня. – А сейчас у меня только игра и есть.

- Как интересно.

- Может быть. Я за второй вариант. – взяв красную мармеладку, закинул ее в рот. И стал осматриваться.

- Ахахаха! – Увидев мои решительные действия с красной мармеладкой, Клун засмеялся. – Прости… Ты так серьезно думал, что бонусы посыпяться в этом помещении? – в процессе этих его слов, мое лицо приобретало красный оттенок. – А ты веселый парень! Ахахаа.

Отсмеявшись, Ивашим утер выступившие слезы и сказал:

- В твоем рюкзаке будут три коробки с бонусами. Надеюсь, это поможет тебе справиться с утратой ста тысяч.

- Спасибо. – я встал и поклонился. – Извините если разочаровал своим выбором. И можно вопрос?

- Все нормально. Так даже выгоднее нашей компании. – Клун тепло улыбнулся. – Что за вопрос?

- Почему вы так сильно стараетесь для игроков? – задал я сумбурный вопрос, а потом начал поправляться. – Ну.. Я имею ввиду, что вы дали три мифических навыка новичкам, а еще анонсировали выдачу новых. И еще вы за меня сражались с советом.

- А, понял. Я так стараюсь по многим причинам, и в большей степени это пиар игры. Но и хочу дать шанс некоторым новичкам выстрелить сверхновой, среди матерых игроков. Тем более, что после раздачи трех мифических навыков, количество игроков, пытающихся заполучить скрытые, уникальные и мифические классы, выросло в разы. Сейчас игроки только пробуют на вкус мое творение. Но скоро они втянутся, и поймут, что в БМ гораздо лучше, чем в реальности. – говоря это, глаза Ивашима загорелись, натурально загорелись. – Ух, что-то я разошелся. Ладно, наше время вышло, спасибо за знакомство и интересную беседу.

- Вам спасибо. – еще раз поклонившись, сказал я.

Когда разогнулся, я стоял на площадке у замка классов. Открыв окно навыков, посмотрел на свой мифический навык:

Инь и Янь.(мифическое)

Инь (Черный шар) - проклиная и ударяя врагов вы накапливаете силу Инь.

Сила Инь – высвобождаемая энергия притягивает всех врагов в радиусе 100 метров, и в течении 5 секунд взрывается, нанося ((20 000\*уровень)\*магию) урона.

Расход маны – 50 000 мп.

Янь (Белый Шар) – излечивая и благословляя вы накапливаете силу Янь.

Сила Янь – примененная на цель полностью восстанавливает здоровье и снимает все проклятия, даруя иммунитет ко всем атакам и проклятиям на 3 секунды.

Расход маны – 10 000 мп.

«Не так уж и сильно порезали. Две секунды с Янь сняли, а Инь просто увеличили манакост. Ого! Время стягивая уменьшили. Это даже хорошо!» - размышлял я, а тем временем мне пришла туча сообщений от Валентина:

Валентин:Ты куда пропал?

Валентин: Аууу!

Валентин: Нам качаться надо, хорош уже прятаться!

Валентин: Что-то случилось?

Валентин: Не можешь ответить? Я иду к тебе в комнату.

Валентин: Твой шлем не отключается! Ты завис в игре?

Увидев последнее сообщение, испугался и сразу отписался:

Джи: Все в порядке, меня выдернули админы. Видимо и заблокировали выход. Я у замка класса, подходи расскажу.

Валентин: Фух! Напугал! Скоро буду.

«Интересно, он меня сразу выгонит, узнав, что я не могу использовать Инь?» - печально успехнувшись, подумал я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 100. Осознание действительности.**

«Ладно, об этом узнаю, когда он придет, а пока посмотрим, чем меня одарил Ивашим» - загнав тоску подальше, я открыл инвентарь.

В нем лежали три запечатанные коробки. Взяв одну, получил сообщение:

Спасибо, что делаете игру лучше!

Этот бонус был собран специально для вас!

P.S. Если бонусная коробка не понравится, ты ее можешь обменять на кредиты. Для этого тебе нужно написать в техподдержку. С ув. Ивашим Клун.

«Неплохо.» - прочитав сообщение, выскочило описание бонусной коробки:

Бонус №1.

Данная бонусная коробка содержит:

«1 Страницу Трактата Великого Мудреца», которая позволит улучшить все ваши навыки на один пункт, при полной полоске прогресса.

+10 ячеек инвентаря навсегда.

«Фиуу… Это же сколько денег я сэкономлю!!!» - прочитав первый пункт, я пришел в восторг.- «Нужно будет подтянуть все навыки, а потом использовать. Ахренительный бонус!» - дрожащими руками, я убрал первую коробку в инвентарь.

Достав вторую, начал читать описание:

Бонус №2.

Данная бонусная коробка содержит:

«Каркас живой брони» – Броня, которую нужно улучшать.

«Палка с Мхом» - Оружие, которое можно улучшать.

«И никакого подробного описания.» - я был озадачен. – «Если размышлять глобально, то эти вещи должны быть не дешевле ста тысяч долларов. Следуя этой логики, эти предметы, как минимум уник!»

Положив коробку обратно в инвентарь, достал третью:

Бонус №3.

Данная бонусная коробка содержит:

«Трактат Правоты» - в случае суда над вами, вы можете предъявить этот трактат и вас моментально оправдают.

«Проездной» - в течении следующего года, все телепортации для вас бесплатны.

«Забавные бонусы.» - повертев коробку, отправил ее в инвентарь. – «Менять такие бонусы, на жалкие кредиты, я даже не подумаю. Если броня и пуха окажутся такими, как я думаю, то я окажусь в огромном выигрыше. Потратив сто штук, я бы никогда бы не смог получить такие вещи.»

- Дарова пропажа! – хлопнул меня по плечу Крат. – Ну и напугал ты нас до усрачки! Особенно, когда мы отрубили питание шлема, а он продолжал работать.

- Извиняйте, когда админ зовет на ковер, шансов ускользнуть в игре нет никаких. – с острил я.

- Ты из игры выйти можешь? – спросил Валентин.

- Конечно.

- Тогда давай на выход. – лицо Вали разгладилось после этих слов. – Я вызвал Принца, он уже на подлете.

\*\*\*

- Что бы по пятьсот раз не повторяться, расскажешь сразу ему. – мы ехали в центр острова на джипе. – Но для справки, сильно тебя порезали?

- Солидно, но навык остался при мне.

- Это хорошая новость. – сказав это, Валентин замолчал.

\*\*\*

- Принц. – Валентин приложил руку к сердцу и поклонился.

Я не успел осмотреться, Валентин меня протащил сразу в небольшой кабинет, уставленный книгами. В нем был даже камин, что создавало атмосферу серьезности. Когда в кабинет зашел молодой парень, я растерялся. В моих мыслях Принцу было за сорок, и это минимум. А на деле ему было 20. И его лицо я узнал сразу. Молодой гений из Польши, завоевавший Китайскую биржу. Его инновации восхищают всех. Каждый канал и каждая передача деруться за возможность взять у него интервью. Икона молодежного движения – Пачик Данил.

- Будем знакомы, Джон. – он протянул мне руку.

- Эм.. Приятно познакомиться, господин Пачик. – пожав руку, сказал я.

- Оставь формальности. – парень махнул рукой, усаживая в кожаное кресло за столом. – Зови меня Данил, либо Принц. Мне так привычнее.

- Хорошо.

- Удивлен, что я такой простой? – усмехнувшись, спросил Данил.

- Очень. Я видел несколько передач с твоим участием. Там ты… Другой. – не подобрав нужного слова, выдал я.

- Все мы становимся другими перед объективом камеры. – пожав плечами, ответил он. – Но это сейчас не важно. Докладывайте. – он посмотрел на Валентина.

- Джи. – Валя не стал ничего говорить, а передал слово мне.

- После прохождения спидрана Пещер Гоблинов, меня выдернул создатель игры Ивашим Клун. В ходе разговора он сообщил, что мой навык будет порезан. Но все оказалось гораздо лучше, чем могло быть. Навык Инь порезали. Манокост увеличен в пять раз. Мне потребуется около 14 тысяч маны, что бы его использовать. Также формула урона зависит от уровня и параметра магии. – встав, я стал рассказывать. – Также уменьшили время стяжки до пяти секунд. Вторую часть навыка, порезали на две секунды и теперь абсолютный бабл длится три секунды.

- Как-то… По-божески? – удивленно сказал Валя.

- Не сказал бы. – цикнув, сказал Данил. – У меня были планы на нескольких РБ. Вчера в песках нашли РБ полтинник. Хотелось бы получить с него все сливки. – увидев мой недоуменный взгляд, Данил пояснил. – При первом убийстве с рейд боссов падает весь список возможного дропа. Но при первом прохождении они сильнее раз в пять. 14 штук маны, можно поднять, но ближе к полтиннику. Тц… Как невовремя! – расстроено воскликнул Данил.

- Это еще не все. – прервал его я. – Ивашим мне мягко намекнул, что в скоростные прохождения мне лучше пока не соваться. А после выдал три коробки с бонусами. – перечислив бонусы, увидел удивленные лица двух влиятельных людей на этом острове.

- Ты сейчас не шутишь? – спросил Валя.

- Нет. Я посмотрел их, как раз перед выходом.

- Если их можно передать, то я их у тебя выкуплю. – ультимативно сказал Данил. – За каждый из бонусом дам по максимуму.

- Мм… - мне очень не понравились эти слова.

- Судя по описанному тобой, - Данил увидел мою закушенную губу. – Все эти вещи стоят гораздо больше нескольких миллионов на данный момент. Но не будем делить неубитого мамонта. У тебя какие-то проблемы? – лицо Данило стало серьзным. Он посмотрел прямо мне в глаза.

- Мм… - я не мог выдавить из себя слова. Гнев и рациональность во мне столкнулись прямо в горле.

Я не хотел отдавать уникальные плюшки кому-то, но в то же время понимал, что несколько миллионов на дороге лежат передо мной. Мне нужно лишь отпустить то , что держу в руках.

- Джи, расслабься. Никто не будет насильно забирать у тебя твою добычу. – Валентин пытался сгладить ситуацию. – Данил, предложил достойную цену, тем более ты не знаешь, можно ли передавать эти вещи. Будь поспокойнее.

- Хорошо. – я шумно выдохнул. Сделав пару вздохов, сказал, смотря на Данила. – Извини, Принц.

- Проехали. – мгновенно улыбнувшись, Данил махнул рукой. – С этим разобрались, - он кинул взгляд на Валентина, который кивнул ему. – Тогда перейдем к другому вопросу. Ты себя хорошо показал, как хил. В данный момент ты планомерно прокачивался, как пати хил. Валя подал заявку на развитие тебя, как мейн хила рейда.

Я был удивлен. Посмотрев на Валю, увидел усмешку и кивок, мол «Решай сам, я всего лишь предложил».

- Я был бы не против, но ты же знаешь, что я недавно играю? – подбирая слова, спросил у Данила.

- Да. И это мне нравится еще больше. – Принц достал папку. – Я пообщался по телефону с Круглым, он дал о тебе только положительные отзывы.

- Ты общался с дядей Грегом? – мое лицо вытянулось от удивления.

- Да. Должен же я был получить резюме от предыдущего работодателя о тебе? – усмехнувшись, он процитировал открывок из папки. – «… Крайне трудолюбив и упорен. Схватывает все на лету и не боится предложить свои идеи.»

- Эм… - я находился в ступоре.

- Это считать согласием? – спросил Данил.

- Кхм.. Да. – просипел я, а потом уверенно сказал. – Да. Я согласен стать мейн хилом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Авторское слово. Конец арки "Спидранер".**

Вот и закончилась вторая арка. ^^

Надеюсь, вам понравились приключения Джи!

Хочу, как всегда, сказать огромное спасибо всем, кто поддерживает меня материально! (после смерти ноутбука, это стало особенно актуально)

Polzovatel3000 - надеюсь, служба идет у тебя спокойно!

SRyzhov

Smokie\_RahXephon

Birulka

qsavaq

acce98

Rar

Draigo228

Bashir

Yakobo

Proshks

И многим другим, кто не оставлял комментарии, а просто наслаждается произведением!

Отдельно хочу сказать спасибо

Eohara - Простой комментарий, насчет профессии Джи, привел меня к тому, что я на несколько дней задумался и переписал некоторые профы, которые будут в дальнейшем.

Pruf - за самую клевую рецензию, что я когда либо получал и читал!

Alex\_Kalabuhin - спасибо тебе за постоянный поиск ошибок!

ivoron, ling, smoke, Iya\_Tsvetkova, RevengeHePoke, sampletext - за пусть и не регулярный, но поиск моих ошибок! Спасибо ребята!

Так же спасибо всем, кто пишет комментарии!

Я редко в них заглядываю, но вы уж простите меня... ^^

Я продолжу писать и радовать вас всех дальше!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 101. Сисилия.**

После моего согласия, меня попросили подождать за дверью.

«Ну и зачем я согласился?» - уныло подумал я. – «С теми деньгами, что он предлагает за вещи, мне не нужно будет работать вообще. Я спокойно себе жил у дяди Грега на двести-триста баксов в месяц. А здесь, за пиксели мне предлагают несколько лямов.» - я прикусил губу, но затем расслабился. – «А что я буду делать потом? Ответ же прост, дальше играть. Я все время был зависим от группы, и играл в команде.»

- Привет! – раздавшийся голос заставил меня вскочить. – Ты чего?

Рядом со мной стояла девушка лет двадцати. Одетая в легкий полосатый сарафан, она смотрела на меня с удивлением.

- Привет. Прости, на нервах. – сказал ей, показывая на дверь кабинета Данила.

- Аа, ты тот самый золотой новичок! – девушка радостно подошла ко мне. – Давай познакомимся! Меня зовут Сиси. – она положила руку на свою грудь.

- Очень рад познакомиться, Сиси. Меня зовут Джи. – не решившись представляться реальным именем, сказал то, что использовал в игре. – Ты здесь работаешь?

- Неа, я приехала к Данилу по делу. – Девушка присела на диванчик напротив. – Лучше, расскажи мне, какого это играть за Пастыря? – она вся вытянулась вперед с горящими глазами. – Ты единственный игрок, получивший уникальный подкласс хила.

- Эм… Мне просто повезло в начале игры. – я пожал плечами. – Но почему ты сказала, что я единственный? Я видел на форуме стрим Hollly, у него же класс Праведника?

- Да-да, но это скрытый подкласс, а у тебя уникальный. – видя мое недоумение, она мило засмеялась, прикрывая рот ладошкой. – Ты такой забавный! Такой зеленый и наивный! Хочу! – Она вскочила с дивана и помчалась в кабинет Данила, под моим ошарашенным взором. – ДАААААААААНЯЯЯЯЯЯЯЯЯЯЯ!!!! ХООООЧУУУУУУУ!!!!!!

В кабинете разговаривали Данила и Валентин. Увидев ворвавшуюся девушку, Данила закрыл глаза рукой, а Валентин заржал.

- Сиси, перестань кричать. – сказал Данила, когда Сиси перестала орать. – Мы тебя ждали, и ты как всегда опаздываешь!

- Хочу его! – стоя в дверях, она показала на меня пальцем. – Отдай!

- Успокойся и закрой дверь. – закатив глаза, Данила подошел к Сиси.

- Но я хочу его! – пробормотав, она прошла внутрь, а Данила подмигнул мне.

«Что блин здесь происходит?» - в полной прострации, я смотрел на закрывшуюся дверь.

\*\*\*

- Джи, будь добр, зайди. – сказал мне Валя, выполняя роль швейцара.

Войдя обратно в кабинет, я присел в единственное пустое кресло. Сиси выглядела счастливой, а вот лицо Данилы было сосредоточено.

- Не будем ходить вокруг да около. – Данила скрестил пальцы перед лицом. – Сиси хочет тебя в свою команду, поэтому планы немного изменятся. С этого дня ты переходишь в ее подчинение. Валентин уже дал свое согласие, как и я. – Валя кивнул. – Бонусы при любом раскладе оставляешь себе, я на них не претендую. – неожиданно для меня, сказал Данил. – Вопросы?

- Много, но их мне лучше задавать Сиси? – полувопросительно сказал я, смотря на девушку.

- Именно. На этом закончили. Валь, отправляйся на базу и сообщи всем, что я прибуду вечером. – Валя кивнул и вышел из кабинета. – Все свободны. – сказал Данил, косо смотря на улыбающуюся Сиси.

Еще не выйдя из кабинета, я был схвачен Сиси.

- Идем, идем! Нам с тобой столько всего надо сделать! – девушка заражала своей позитивной энергией. И я не мог не улыбнуться. – Вот, наконец-то ты улыбнулся, а я уже подумала, что ты из этих..

- Этих?

- Бук-злюк, которые используют свою железную волю. – Она состроила покер фейс. – С ними скучно!

- Куда мы идем? И как ты смогла увести меня от Данила? – пытаясь добиться ответов, я остановился.

- Ой, давай потом, а то как узнаешь, начнется.. – она дернула, предлагая пойти дальше.

- Что начнется? – я был на грани еще при разговоре с Данилом, а сейчас меня начало заносить еще дальше.

- Ладно. – она вздохнула и встала передо мной. – Я Наследственная Герцогиня Сисилия, внебрачная дочь Императора. Данила был мне должен, я попросила тебя. Доволен?

- Вполне. – кивнув, я продолжил. – Поговорим по пути?

- О? – Сиси склонила голову. – Ты не удивлен?

- Я спокоен. – вздохнув, я показал рукой на коридор, по которому мы шли. – Ты помогла мне, спасибо. Этого мне пока хватит.

- ВАааа.. – глаза девушки загорелись. – Какой интересный! Идем! – она снова подхватила меня под локоть. – Даня хотел тебя в мейн хилы, но я сделаю тебя самым крутым хилом! – Девушка счастливо улыбалась. – Я впервые успела забрать себе хорошего хила!

- Ничего не понимаю. – я почесал голову. – Сиси, мне приятны твои слова, но… Я начал играть недавно, а мой супер навык порезали.

- Тебе порезали Янь? – она удивленно посмотрела на меня.

- Инь теперь.. Стой! Ты спросила про Янь? – теперь уже я удивленно посмотрел на нее.

- Ага. Ты же не думаешь, что я ничего о тебе не знаю? – Сиси обезоруживающе улыбнулась. – Почитала твой профайл, когда искала себе хила. Только никому не говори, но я приехала сюда, что бы попросить Валентина дать мне тебя на пару дней. – она приложила палец к губами и подмигнула. – Но вышло еще лучше!

- Все здесь такие странные.. – я тяжело вздохнул. – Но не думаешь, что ты слишком меня переоцениваешь? И да, Янь порезали на две секунды, теперь бабл длится три секунды.

- У меня хорошее чутье, да и давно было пора вывести Данила из своих должников. – мы вышли к вертолетной площадке. – У меня тут неподалеку есть дом. – Видя мою растерянность, она добавила. – Вещи привезут завтра.

- Ладно.

Сев в вертолет, мы продолжили общаться:

- Твой самый сильный навык, это не только Инь, но и Янь. – девушка сидела напротив меня и рассказывала. – Ты не использовал его в полной мере, а ведь это очень и очень сильная часть твоего навыка. Если бы в ДмД был такой навык, то этот игрок мог уничтожить всех игроков за эти три секунды.

- Я не играл в ДмД, поэтому мне тяжело представить. – я рассказал Сиси, что играл немного в шутеры и пару раз заходил в современные врмморпг.

- Вот оно как.. – девушка задумалась, но потом счастливо улыбнулась. – Так это еще лучше! Из чистой глины, делаются самые лучшие поделки! Так мне папа говорил.

- Император? – спросил я.

- Неее. – Сиси покачала головой. – Своего настоящего отца я никогда не видела и общалась только пару раз по войс чату.

- Сочувствую. Извини, что поднял эту тему.

- Нет, что ты. Все в порядке. – девушка мило улыбнулась. – Все всегда спрашивают про это, но узнав, что я получила титул от отца, начинают презирать.

- Не думаю, что ты его получила от него. – я сказал это наугад, но когда увидел расширившиеся глаза Сиси, улыбнулся и продолжил свою мысль. – Если бы тебе «подарили» - я пальцами показал кавычки. – титул, то это был бы максимум Граф или Лорд. Мне Валентин говорил, что Герцогов всего десять? – девушка на автомате кивнула. – Вот я и не думаю, что отец, который общался с тобой пару раз, подарил бы такой высокий титул. А это значит, что ты этого титула добилась сама. Угадал?

- Да… Только я была маркизой. – девушка отошла от шока и похлопала в ладоши. – Круто! Джи, ты действительно находка!

- Спасибо. – от смущения я немного покраснел.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

От автора.

На рулейте появилась возможность "Абонемент". Нужно ли она вам, мои любимые читатели? Если да, то на сколько глав?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 102. Четыре сестры.**

Пока мы с Сиси общались, время пролетело незаметно. По большей части, я рассказывал ей о себе. Девушку интересовало все, начиная от моей реальной жизни, заканчивая прохождениями подземелий. Общаться с ней было настоящим удовольствием. Такого открытого и жизнерадостного человека я в своей жизни еще не встречал. Даже Мила, не смотря на все свои достоинства, не могла даже приблизиться к энергетике Сиси.

Мы подлетали к огромному маяку, так мне вначале показалось. На деле это оказалась огромная башня, на вершине которой находились солнечные батареи.

«Хрен с ним. Пусть все идет, как идет. Нужно смириться с тем, что все здесь необычное и все здесь чокнутые.» - подумал я, видя эту башню, стоящую посреди небольшого скального острова.

- Мой дом. – Сиси показала на башню пальцем. – Данила подарил мне ее, когда я получила титул Герцогини.

- Вы с Данилом хорошо знакомы, я посмотрю. – сказал я, когда мы вышли из вертолета.

- С Даней приятно работать. – Пока мы шли, шум от лопастей вертолета утихал. – Он хороший человек и дорожит дружбой. А если по секретику. – Сиси прошептала мне на ухо. – Он мой первый. – увидев мои покрасневшие уши, Сиси весело засмеялась.

- Госпожа, вы прибыли. – на входе в башню, нас встретил дворецкий, одетый в строгий костюм, и несколько горничных, одетых в разнообразную цветастую одежду.

- Пап, ну сколько можно! – Сиси надулась. – Я твоя дочь, а ты так со мной говоришь! Это неправильно!

- Приношу свои извинения. – привстав на колено, он поднял голову и рассмеялся. – Ой, не могу! – взрослый, седой мужик смеялся взахлеб. – Ты бы видела свое лицо!

- Папа, ты дурак! – Сиси прошла мимо старика, катающегося по земле и пачкающего свой костюм. – Джи, пойдем, не стоит тратить время на этого больного!

- Ну, прости, прости. – встав, он отряхнулся. – Но шутка была хорошей. Позвольте представиться, молодой человек. – старик слегка поклонился. – Абрэхан Сель Вейрон. Я отчим Сисилии и отец этих девушек. – Абрэхан показал на разноцветных горничных.

- Еще раз скажешь, что ты не мой папка, я на тебя обижусь! – сказала Сиси, топнув ногой. – Девочки, ну а вы то что, как он уговорил вас надеть это?

Четверо девушек рассмеялись и стали снимать платья, под которыми нашлась нормальная, обычная одежда. Топики и шорты.

- Прости, но тебя небыло пару месяцев, вот мы и заскучали. – подошла к нам высокая стройная девушка с черными короткими волосами. – Здравствуйте, меня зовут Милана. – девушка представилась, а затем подошли остальные. – Это Гугу. – она показала на самую маленькую, которой на вид было около четырнадцати лет. – Саманта – пухленькая девушка скромно улыбнулась. – И Агата. – она показала на единственную смуглую девушку.

- Очень рад познакомиться, меня зовут Джи. – я протянул руку Абрэхану. – Буду рад с вами подружиться. И можно перейти на ты, если вы не против?

- Очень хорошо! – Абрэхан крепко пожал мою руку. – Наконец-то в этом курятнике появился мужчина! Я так счастлив, что Сиси привела мужчину домой.. – старик напоказ прослезился.

- Папа!

- Шучу. – старик моментально изменился. – Проходите в обеденный зал, стол уже накрыт. Вы же проголодались с дороги? – после его слов, мой живот предательски заурчал. – Вот-вот, Джи голоден, пойдемте!

Я был подхвачен Миланой и Сиси под руки. Войдя в башню, мы оказались в довольно современном помещении. Это было похоже на картинку из брошюры путешествий, где изображали холл гостиниц. Исключением было то, что здесь не было ресепшена.

- Это холл. Здесь мы встречаем гостей. Тут автоматы с хавчиком и напитками. – сказала Гугу. – Если ночью встаешь, а в холодильнике ничего нет, то топай сюда.

- Гугу, ты же девушка. – Милана пожурила мелкую.

- С ним можно не притворяться. – Гугу подскочила ко мне и резко ударила в живот.

Больше от неожиданности, чем от силы удара, я дернулся заваливась с Миланой и Сиси на пол.

- Гугу! – Абрэхан прикрикнул на девушку.

- Все в порядке. – я встал и помог девушкам подняться. – Это я растерялся.

- Говорю же, можно не притворяться. – с этими словами, Гугу убежала.

- Прости ее, она.. – начала говорить Милана.

- Все нормально. – я улыбнулся. – Прикольно иметь младшую сестру. Они наверно так и должны себя вести?

Все удивленно посмотрели на меня, а затем рассмеялись.

- А ведь мелкая была права. – сказала Саманта своим глубоким, тяжелым голосом. – С ним можно не притворяться. – она подошла ко мне и положила руку на плечо, от чего у меня дрогнули ноги. – Зови меня Сэм. – сказав это, девушка ушла вслед за Гугу.

- Девочки! – крикнула в догонку им Сиси, но ее проигнорировали.

- Все в порядке Сиси. Сестры у тебя классные… - недосказав свою мысль, я увидел смутный, темный силуэт.

А потом, небо и земля поменяли местами, а мое непонимающее сознание погасло.

\*\*\*

- Джи… Джи! – издалека раздавался голос Сиси.

Голова раскалывалась, кое как открыв глаза, увидел обеспокоенное лицо Миланы и Сиси.

- Что произошло? – с кряхтением встав, спросил у девочек.

- Извини. Я думала ты очередной шпион и среагируешь. – густо покраснела Агата, смотрящая в пол.

- Шпион? Тц… голова. – я схватился за раскалывающуюся голову.

- Прости пожалуйста, Джи. Я виновата. – ко мне подошла Агата. Медленно протянув руки ко мне, она ухватилась за мою голову и куда-то нажала, от чего боль немного утихла. - Я серьезно ошиблась, можешь требовать от меня любой услуги. – Агата встала на колено, склонив голову.

- Вставай и больше так не делай. – смирившись с бредовостью происходящего, я смирился и с очередным бзиком девушек. – Что ты со мной сделала?

- Она учится ниндзюцу. – сказал с гордостью Абрэхам. – Когда ты отвлекся, она нанесла тебе удар из слепой зоны. Моя прелесть! – воскликнул гордый отец и схватил Агату. – Вот тебе! – подхватив не ожидающую такой подставы девушку, Абрэхам перекинул ее через колено и стал отвешивать громкие шлепки по ее жопе. – К нам прибыл гость, а ты с ним так обошлась!

- Ааа! Пап, хватит! Ну, пап! – еще больше потемнев лицом, от смущения, девушка стала вырываться.

- Ахаха! – мы с Сиси и Миланой засмеялись.

- Пап! Ну, пааап! – на мое удивление, Агата не могла выбраться из железной хватки Абрэхама. И ей ничего не оставалось, как просить прощения и пытаться разжалобить отца.

- Как же здесь у вас здорово. – неожиданно, даже для самого себя, сказал я.

- Это да. – улыбаясь, Сиси показала на лестницу. – Пошли, нас ждет еда.

- Идите, мы вас нагоним. – сказал Абрэхам, злобно улыбаясь и посматривая на Агату.

- Пойдем, Джи, тут надолго. – потянув меня за руку, Милана и Сиси утащили меня на второй этаж.

Здесь уже кушали Сэм и Гугу. Присев на показанный стул, я стал накладывать себе в тарелку вкусняшек.

- Джи получил от Агаты? – спросила Гугу у Сиси.

- Ага. – Сиси кивнула. – Била по болевой точке.

- А ты крепкий! – уважительно сказала мне Гугу. – Но Агата не тренировалась с парнями, поэтому тебе повезло.

- Уж спасибо. – подмигнув Гугу, я положил себе салата из креветок. – Ты тоже неслабо ударила, но удар не поставленный. Я когда-то работал в спортзале, там меня научили паре приемов. Если захочешь, могу показать.

- Лучше спарринг. – Гугу показала на меня вилкой. – Против моего па…

- О, так ты тоже хочешь получить по жопе? – раздался над ухом Гугу, голос подошедшего отца.

- Кхм.. – подавившись, Гугу инстинктивно прикрыла попу. – Нет.

- Вот и хорошо. Джи гость, а вы с ним так обходитесь. – присев во главу стола, Абрэхам посмотрел на меня. – Еще раз извиняюсь за поведение своих дочерей, Джи.

- Все в порядке. – проглотив еду, ответил я.

- Сработаемся. – коротко сказала Сэм, а я удивленно посмотрел на нее.

- Сэм в моей группе. – увидев, что я жду ответа от Сэм, за нее ответила Сиси. – Так же как и все здесь присутствующие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 103. Семья.**

- Все? – я посмотрел на улыбающиеся лица семьи Сиси.

- Да. Мы играем всей семьей, у нас есть и свой рейд. – гордо сказала Сиси. – Но мы пока не полностью собрали его в БМ. В данный момент мы только-только добрались до тридцатого уровня. Папа у нас танк, Сэм магичит по площади, Агата мили дд, Гугу играет за электрика, Милана отвечает за стратегию и попутно отыгрывает за дебафера, а я играю за Еретика.

- Прикольно. Наверно здорово играть всей семьей.

- Ты сирота? – спросил Абрэхам, услышав в моем голосе нотки печали.

- Да. Но не с рождения. – я отложил столовые приборы и рассказал немного о себе. – Как то так.

- Понятно. – Абрэхам посмотрел на мечтательно улыбающуюся Сиси, и вздохнул. – По тебе видно, что ты много работаешь.

- После смерти родителей, пришлось зарабатывать самому. Много разной работы сменил, пока не оказался у Круглого Грега. – немного хвастливо сказал я.

- О, старина Грег. – Абрэхам улыбнулся. – Как он поживает?

- Так и знал, что и вы знаете дядю Грега. – я улыбнулся. – Он в порядке. Владеет клубом, помог мне встать на ноги и даже отпустил в вашу организацию.

- Все тот же Грег. – Абрэхам в чувствах ударил по столу. – Жаль нет времени увидеться с ним. БМ и домашние хлопоты отнимают слишком много времени.

- Валентин говорил, что отправил ему приглашение на какое-то мероприятие наемников. – поделился я информацией.

- Какая хорошая новость! – Абрэхам счастливо улыбнулся. – У тебя есть его телефон? Я бы хотел с ним пообщаться?

- Да. – я достал телефон и продиктовал номер, который был записан.

- Простите, я отлучусь. – Абрэхам сразу же набрал дядю Грега и ушел в другое помещение.

- Ну вот, опять он будет ностальгировать несколько дней. – скривилась Гугу.

\*\*\*\*

- Твоя комната здесь. – после обеда, Сиси отвела меня на пятый этаж башни. – Мне Валентин говорил, что ты играешь со шлема? – я кивнул, входя в комнату. – Здесь находится капсула, настрой ее под себя. Мы порой играем по нескольку суток, а в шлеме такого делать нельзя.

- Да вы прям маньяки игр.. – пробормотал я, рассматривая комнату.

Слева была дверка в совмещенную душевую, а сама комната была разделена на две части. В одной была огромная капсула, со всевозможными датчиками, а в другой стороне кровать, стол и небольшой шкаф.

- Помещение делалось для гостей, и мы только недавно переоборудовали его под игровую комнату. – немного смущенно сказала Сиси. – Извини за неудобства.

- Ой, не переживай. Здесь очень круто и есть все, что мне нужно. – посмотрев по сторонам, я добавил. – Почти как у меня в каморке было, - увидев изумление в глазах Сиси, со смешком добавил. – Функциональная комната, я имею ввиду. Правда, только нехватает холодильника и микроволновки.

- Если они тебе нужны, можешь оставить заказ, их привезут в течении дня. – сказала Сиси. – Если тебе что-то понадобится, - она показала на плазменную панель, где отображался список имен. – Нажми на мое или любое другое имя. – Сиси показала на имена своих сестер. – Ты им пришелся по душе, так что они тебе помогут. Не беспокой только тех, кто находится ниже имени отца. – она показала на пять имен. – Тебе же говорили на Кахарецу, о правилах? – я кивнул. – Так вот тут все так же. Только эти пять человек полностью отдаются работе. Они не очень любят реальность…

- Отчасти понимаю их. Они тоже из твоей семьи? – спросил я.

- Да. Как нибудь познакомитесь, а пока отдыхай. Сегодня я буду с сестрами, поэтому никаких планов в игре. А вот завтра в двенадцать мы начинаем. – она показала на электронные часы, показывающие девять вечера. – Ориентируйся по ним. По башне можешь ходить где угодно, кроме подвала и крыши. Я пойду, а ты располагайся. – уже выходя, Сиси обернулась. – Забыла тебе сказать. Тут иногда проходят учения, если не услышишь сигнала, постарайся не обращать внимания на окружающих.

- Учения?

- Агата и пара ниндзя – при этих словах Сиси немного сморщилась. – Устраивают тут адские гонки. Иногда к ним присоединяются девочки или отец, но это бывает редко.

- Звучит интригующе.

- На деле сумасшедший дом. – пожаловавшись, Сиси ушла.

- У вас и так сумасшедший дом. – пробормотал я. – Делать нечего. Может настроить капсулу?

Настройка капсулы была простой, но долгой. В капсуле нужно было находиться в минимуме одежды, а еще нужно было настроить кучу параметров подключения. Эта капсула была из последней линейки, которая была ориентирована на БМ. Ее даже никто не настроил по минимуму. Вспомним некоторые советы дяди Грега, я залез в щиток капсулы.

\*\*\*

Через пару часов я лежал в капсуле и наслаждался легким массажем.

- Кккайф.. – немного дрожащим голосом сказал я.

Закрыв крышку, я запустил процедуру инициализации. Один за другим проходили по мне сканеры, подтвердив мою личность, я ввел несколько кодов и смог запустить БМ.

«До официальной встречи с семейной группой Сиси у меня есть вся ночь и утро. Чем бы заняться?» - размышлял я, сидя в замке классов. – «Точно! Бонусы!»

Открыв первую коробку, достал из нее потертую временем, находящуюся под рамкой, страницу.

1 Страница Тракта Великого Мудреца.

Артефакт.

Только для Джи.

Количество использований – 1.

Не выпадает после смерти.

Свойство:

Позволяет улучшить все ваши навыки, достигшие полной полоски прогресса, на один пункт.

Ваш инвентарь улучшен на 10 ячеек.

«Кайф! Теперь о сумках можно не беспокоиться. С сумкой на сто ячеек, у меня достаточно места.» - довольный, я достал вторую коробку с бонусом

При попытке открыть, выскочило сообщение:

Открыв коробку, вы потеряете все свои бонусы от достижения скоростных прохождений, вы уверены?

«Опа… Значит это своеобразный бонус за последнее прохождение?» - удивленно подумал я. – «С другой стороны, жалко будет потерять кольцо. Хотя какого черта я размышляю?» - мысленно дав команду, я получил в свой инвентарь две вещи:

Каркас живой брони.

Живой Артефакт.

Занимает все слоты брони.

Только для Джи.

Невозможно зачаровать.

Текущий Уровень брони – 0 из 40.

Бонус всех характеристик – 0.

Бонус брони – 100.

Маг сопротивление – 150

Физ сопротивление – 70

1 Умение брони – скрыто до 10 уровня.

2 Умение брони – скрыто до 20 уровня.

3 Умение брони – скрыто до 30 уровня.

4 Умение брони – скрыто до 40 уровня.

«Это что за еб вашу мать?» - смотря на хелоуинский костюм скелета, подумал я. – «Нет характеристик? Надо прокачивать?» - сумбурно подумал я, а мне выскочило сообщение:

Надеюсь, тебе понравился мой подарок. Броня прокачивается, за каждый уровень она будет прибавлять по +10 ко всем характеристикам. С ув. Ивашим.

«Что за пиндец творится со мной в последнее время?» - прочитав сообщения, я тяжело вздохнул. – «Так соберись, Джо! Забей на все ненормальное и наслаждайся!» - похлопав себя по щекам, взял в руки свое новое оружие.

Палка с Мхом.

Живой Артефакт.

Занимает все слоты оружия.

Только для Джи.

Невозможно заточить.

Текущий Уровень Оружия – 0 из 40.

Бонус Магии – 0.

Бонус Разума – 0.

Бонус Удачи – 0.

Маг атака – 210

Физ атака – 10

1 Умение палки – скрыто до 10 уровня.

2 Умение палки – скрыто до 20 уровня.

3 Умение палки – скрыто до 30 уровня.

4 Умение палки – скрыто до 40 уровня.

Уже не удивляясь, я получил новое сообщение:

Палка классная согласись? За каждый уровень она прибавляет +10 магии +7 к разуму и +5 к удаче. Максимальный уровень палки, как и у брони, сороковой. Наслаждайся, с ув. Ивашим.

«Классная да?» - я повертел в руках двухметровую палку, на которой в разных местах прорастал мох. – «Надеюсь, она не гнилая. Но что более удивительно, броня и сопротивления с атакой сразу полностью показаны или это старт с таких параметров?» - открыв характеристики, посмотрел на ужас:

Характеристики:

Тело – 10+10

Разум – 63+45

Магия – 31+20

Удача – 46+

Нераспределенных очков - 0.

12000\12000 хп.(10к хп от класса)

20800\20800 мп.(10к маны от класса)

Броня – 100.

Маг. Сопротивление – 15%

Физ. Сопротивление - 7%

Восстановление хп вне боя\в бою 40\0 ед. в минуту. (тело\*2)

Восстановление мп вне боя\в бою 216\0 ед. в минуту. (разум\*2)

«Кольца отдал Валентину, а с тем что у меня есть… Это реально ужасные характеристики. Да и вид у меня теперь..»

На лавочке в замке классов сидел, в черном хелоуинском костюме скелета с огромной палкой обитой мхом, грустный Пастырь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 104. Прокачка навыков.**

«Грусть, грустью, а в движении сила!» - с этими словами, сказанными про себя, я открыл третью коробку с бонусами. Проездной и Трактат правоты появились в разделе квестовых предметов. А у меня появилось два окошка с сообщениями:

Все телепортационные перемещения для вас бесплатны. Действует 365 дней.

«Интересно, зачем подчеркнуто, что «все» телепорты бесплатны?» - подумал я немного и забыл.

У вас есть одна возможность достать Трактат Правоты, после этого он будет считаться использованным.

«Будем надеяться, что до этого не дойдет. А теперь, нужно повысить некоторые навыки до капа, прежде чем использовать бонус.» - открыв окошко, я стал просматривать свои навыки:

Исцеление 4 (100\100%)

Самоусиление 4 (100\100%)

Проклятие Движения 4 (100\100%)

Благословление Скорости 4 (100\100%)

Духовный Удар 4 (100\100%)

Восстановление 2 (100\100%)

Массовое Исцеление 2 (15\100%)

Массовое Восстановление Жизни 2 (41\100%)

Духовный Щит 3 (7\100%)

Духовное Спасение 2 (1\100%)

Массовое Благословление Тела 3 (70\100%)

Массовое Благословление Разума 3 (70\100%)

Массовое Благословление Магии 3 (70\100%)

Массовое Благословление Удачи 3 (70\100%)

Массовое Проклятие Движения 3 (100\100%)

Массовое Проклятие Сковывания 3 (100\100%)

Массовое Отравление 3 (0\100%)

Темный Духовный Удар 3 (100\100%)

Сотворение Духа Жизни 2 (5\100%)

Сотворение Духа Маны 2 (5\100%)

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Инь и Янь.

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Тело - +5 к телу.

20 нераспределенных очка навыка.

«Духи у меня висят постоянно, при каждом входе в игру на автомате вызываю их. Основная проблема в повышении бабла и массового исцеления, тяжелее всего будет прокачать именно их. Бафы быстро можно добить просто бафая. Может и щит кидать по кд во всех кого вижу?» - встав с места, я отправился к воротам.

\*\*\*

- Гребаная конкуренция… - пробормотал я, смотря на трех баферов, стоящих рядом со мной.

Из-за этих трех упырей, мне пришлось бесплатно горбатиться! Они установили такую низкую планку на свои прокаченные бафы, что мне ничего не оставалось, как совсем бесплатно это делать.

- Слушай, Джи. – спустя пару часов, ко мне подошел один из троицы с ником Пацифрист. – Может, не будем устраивать тут цирк, всем нам нужны кредиты на повышения. Давай к нам, мы вчетвером сможем обрабатывать любое количество народа, по откату бафов.

- Сорян, но мне до капа бафов осталось рейдов семь-восемь. – я был честен с ним. – Я здесь только из-за этого, если вас устроит меня пропускать вперед по откату моих бафов, то я за. Деньги можете оставить себе.

- Так бы и сразу. – парень обрадовался и кинул приглашение в рейд, где сидели все баферы. – На будущее, если надо прокачать бафы, то проще договориться, чем вот так упираться.

- Буду знать. – улыбнувшись, подошел к ребятам.

\*\*\*

К утру мои навыки были прокачены до фула. Братство баферов не только помогло мне с бафами, но и подсказало, как прокачать быстро нужные навыки. Все оказалось до обидного просто.

Дуэль.

Пока у меня был откат, я кидал дуэль одному из баферов и мы с ним развлекались. Когда предлагаешь дуэль, можно настроить ее параметры в настройках. Были несколько основных пунктов.

1. Минимальное время – 1 минута. Максимальное – 1 час. Был приятный ползунок на 60 делений, с шагом в минуту, секунды он не отсчитывал.

2. Тип дуэли – Дружественная (просто проверить свои силы с другом), Ставочная (каждый из дуэлянтов кидает предметы или кредиты и после подтверждения, начинается дуэль) и Кровная (Для нее требовалось создать отдельный список игроков. Если вы кидаете дуэль игроку из этого списка, он не имеет права отказаться. При смерти падает 1% опыта в вашу или противника копилку. При накоплении 100% опыта, можно пойти на мировую. В случае отказа одной из сторон, тот у кого накопилось 100% опыта, будет получать рандомное количество кредитов из кармана противника.)

3. Вид дуэли – Навыки (используете только навыки, никаких автоатак), Физический (только автоатаки и ваши физические возможности, никаких навыков.), Смешанная (можно все) и Настраиваемая (огромное полотно настроек напугало, поэтому, я не стал в них вникать)

Благодаря всему этому, мы довольно быстро прокачали мои навыки. Да и сами ребята неплохо прокачали некоторые навыки, закидывая их в меня. Что меня удивило, количество жизней. Даже при учете потери статов со своих вещей, я не проседал по мане. Бафы, как и прежде, жрали почти всю ману, но вот при дуэли, у меня было колоссальное преимущество. Попросив одну серьезную дуэль, я поразился. Благодаря броне и маг сопротивлению, удары по мне были мизерными, а вот мои были очень мощными. Мало того, с меня резистилась часть ненаправленных навыков, таких как массовое замедление или отравление. По итогам той дуэли у меня осталось 90% жизни, а вот мой оппонент погиб.

Ребята были сдержанными и не стали много выспрашивать, но удивление было огромным. Они не были игроками гильдии или мажорами, их основной заработок как раз и состоял в постоянных бафах и прогулках в данжи. Пока я был занят безумной прокачкой с Валентином и Ко, они прочно обосновались у ворот и солидно прокачали свои бафы. Обменявшись контактами, мы решили держать связь. Как они сказали, что я не первый игрок, который вот так прокачивает навыки и если бы был более расторопным, давно бы узнал все эти фишки из форума. На что я ответил «Было бы время туда заглядывать.»

Посох и броня в процессе дуэли никак не прокачались, что меня огорчило. Описания, как их прокачивать у меня не было, так что я подумал, что они прокачиваются в бою. Но реальность оказалась суровее, доказав, что прокачиваются они моим получаемым опытом.

Узнал я это, когда сходил к знакомым мне отверженным гоблинам. Уровни которых я перерос, а вот искать новое место мне было откровенно лень. После первого вылетевшего крита по мобу, на посохе появилась новая шкала:

Крит урона для 1 уровня – 21 993\100 000

После этого я взглянул на броню и увидел другую шкалу:

Количество опыта до 1 уровня – 56\100.

Как он вычислялся, я не понял за все два часа прокачки. Потому как за одного моба давалось 1 очко, а за другого пять и так далее и тому подобное. А в 10 часов утра меня убили. Два сина и трое магов из клана «Деревня Листа», напали на меня, когда я добивал мини босса. С меня упало немного кредитов, но большую печаль мне принесла новость о смерти мини босс и потери плюшек с него.

- Сорь, ничего личного. – извиняющее сказал один из синов. – Мы его час ждали.

Встав в городе, я вышел из игры. Нужно было немного развеяться. Ребятам из гильдии «Деревня листа» я не стал ничего писать и доказывать. Обидно было, что даже убив троих, меня дожали. Мне не хватало статов. Катастрофически не хватало!

- О, а я шла тебя будить. – сказало мне чудо-юдо в виде Агаты, склонившейся над капсулой, в которой я лежал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 105. Цели Сиси.**

- Рад за тебя, а написать в игре было не проще? – отсоединяя провода, спросил у нее. – И разве не ваше правило, не беспокоить во время игр?

- Извини, если я тебя отвлекла. – Девушка показала на капсулу. – Вот тут есть функция сообщения. Я не знала твоего игрового имени, поэтому хотела послать сообщение напрямую.

- Джи, так же как я и представлялся. – потянувшись, ощутил приятное покалывание по всему телу. – Я в душ, ты тоже туда со мной? – заинтересованно посмотрел на девушку, до сих пор не ушедшую.

- Нет. – немного покраснев, она добавила. – Через полчаса завтрак, не опаздай.

- Окей.

\*\*\*

- Доброе утро, всем! – войдя в зал, увидел, что за столом появились новые лица.

- Доброе, Джи. – помахала ручкой Сиси. – Присаживайся. И знакомься. Это группа цифры. Одиннадцать, четыреста, восемьсот один. – она показала на каждого, называя их имена. – А если коротко, Один, Четыре, Восемь.

Одином была девушка невысокого роста, с тремя пирсингами в нижней губе. Четверкой был субтильный парень, который все время поправлял свою прическу. Восьмеркой был взрослый мужик, у которого глаза были повязаны черной повязкой.

- Приятно. – кивнул я ребятам, садясь за стол на свободное место.

- Угу. – буркнула Один, внимательно смотря на меня.

- А ты больше чем я думал. – сказал Четверка, пристав, что бы меня рассмотреть. – Занимался физическими упражнениями? Много таскал?

- Четыре, спокойнее. – тихим голосом сказал ему Восьмерка. – Джи из народа. От него пахнет маслом и железом. Утром, нет, вчера ночью он ковырялся в капсуле.

- О, ты ее настроил? – спросила Сиси.

- Да, - я удивленно посмотрел на Восьмерку. – Восьмой все правильно сказал, пришлось капсулу настраивать с нуля. Там были базовые настройки, которые не оптимальны и не позволяют некоторые функции, к которым я привык. Да и меня учили настраивать их, так что поковырялся, можете не беспокоиться, ничего не сломал.

- Об этом никто не думал. Ты довольно быстро настроил капсулу, сколько у тебя показатель реальности в ней? – спросил Абрэхам.

- Максимальный для этой капсулы, но я установил себе 70. – сказал я, накладывая себе еду в тарелку. – Тридцать процентов можно было бы докрутить, но вот чувствовать боль и отвратительные запахи в полной мере у меня нет никого желания.

- Понятно. Твои навыки хороши, но сто это не предел. – обронил Абрэхам, пристально смотря на меня.

- Ну, так и я не гений. – улыбнувшись ему, приступил к еде.

- Хороший ответ! – засмеялся он. – Восьмой, ты чего не ешь?

- Прости, Аб, задумался. – Восьмой будто ожил и стал есть. – Вчера подкинули новых материалов, мы с Четвертым всю ночь не могли к ним подступиться.

- Так сложно?

- Скорее изобретательно. – Восьмой прожевал и продолжил. – Это как быть первооткрывателем. Все способы обработки приходиться придумывать заново. Увлекательно до безумия.

- Ладно, поговорите потом. – прервала Сиси Восьмого. – Джи, - я посмотрел на нее. – Раз ты настроил капсулу и готов, после завтрака мы с тобой идем в данж. Пойдем в пещеры десяткой. – она показала на цифер. – Я позвала ребят, что бы их немного подкачать и дать им развеяться. Но главное в этом походе будет оценка твоих способностей.

- Готов к качу и хилу. – козырнув, переиначил известное выражение. – Есть пара вещей, о которых я обязан оповестить. Первое – мои бонусные вещи со спидранов улетели в трубу. То что мне выдали нужно прокачивать, да еще и немного геморно это делать, каждый уровень вещи имеет свои условия.

- Прокачиваемые масштабируемые вещи? – вперед подалась Один. – Условия, класс, вид, материал? – выстрелила она пачкой вопросов.

- В игре дам себя потискать. – пообещал я ей. – Второе не менее важное, о чем я должен поинтересоваться. – я посмотрел на Сиси. – У меня все навыки на максимальном прогрессе и есть возможность их все поднять бонусом от админов. Я же хотел бы поинтересоваться, возможно ли занять или получить каким либо образом нужную мне сумму, для прокачки навыков?

- Хм… О какой сумме идет речь? – первое, что спросила Сиси.

- Несколько миллионов кредитов. А если прокачивать до капа то это несколько десятков миллионов. – сказав это, я был серьезен. – Бонусы очевидны, но суммы колоссальны, особенно для меня. Я утром докачал все, но решил посоветоваться.

- Понятно. – Сиси посмотрела на Абрэхама.

- Сейчас есть около пяти. – покачав головой, сказал он. – Если ты уйдешь на рерол, то этого не хватит.

- Плохо. – Сиси прикусила губу.

- Тогда другое предложение. – я тяжело вздохнул и попрощался со своим свободным временем навсегда. – Моя профессия позволяет очень неплохо зарабатывать кредиты, но для этого нужно постоянно фармить. Единственный минус всего этого, это провальные торговли. Когда все вещи будут уходить за бесценок. – я вспомнил один из разговоров с Валей и добавил. – Мы с Валентином как-то подсчитали, что перерабатывая вещи через меня, выгода от 10 до бесконечности. Так что в плюсе это останется в любом случае.

- Агата. – Сиси посмотрела на девушку, скромно сидящую у выхода. – Набери статистов и попроси мастера послушать.

- Поняла. – девушка встала из-за стола и ушла.

- Ты покушал? – спросила Сиси.

- Нормально. – закинув в рот кусок пирога с ананасом, я вытер руки и встал. – Веди меня о предводитель!

- Пойдем. – девушка не приняла моего шутливого настроя, оставшись серьезной.

\*\*\*

- Да невозможно посчитать нормальную прибыль! – орало двое старых мужичков, вот уже час, после моих объяснений.

- А я тебе говорю, что данных хватает. – спокойно отвечал кричащим Мастер.

Мастер был мужчиной неопределенного возраста. О таких говорят «В толпе найти невозможно». Серая внешность, средний рост, среднее телосложение. Но он был именно Мастером. В эпоху виртуального пространства и полной электронизации, он успешно практиковал древнее искусство ниндзя. На нем было трудно сфокусироваться, а когда он говорил, его слова будто пролетали, не задевая твое сознание. Я его заметил в комнате, только после того, как эти старики начали орать, а он им стал отвечать. Стремное ощущение на самом деле.

- Этот паренек – он кивнул на меня, - Ходячее эльдорадо, а вы говорите, что не можете подсчитать прибыль?

- Ну, вот сейчас нас опять с тобой будут тыкать носом. – проворчал один из стариков.

- Генри, я не тыкаю вас носом. Вы не слушали его, а слышали только цифры. – Мастер подошел к Сиси и погладил ее по голове. – Сиси, если у него будет правильный настрой, то все затраты будут окупаться. – Мастер достал из-за пояса небольшую бутылочку. – Парень, не хочешь научиться взрыву эмоций?

- Так еще никто при мне не называл наркотики. – посмотрев на бутылочку в его руках, ответил я. – Я понял к чему вы вели, но делать это под препаратами не стану.

- Тогда, как насчет потренироваться контролю эмоций? – не смутившись, убрав бутылочку, спросил он.

- Вы меня пугаете. – смотря в его бесцветные глаза, честно ответил я.

- Ты не ответил.

- Попробовать можно, но это не отменяет того факта, что я вас боюсь.

- Учить тебя будет Агата, я же простой консультант. – сказав это, он пропал, и как бы я не осматривался, не мог его увидеть.

- Дядя Генрих, я вам буду скидывать статистику по каждой торговле, мне будут нужны выкладки. – старики кивнули после слов Сиси и отключились. – А теперь ты Джи, нам пора в данж, все уже ждут.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 106. Проверка в десятке.**

Зайдя в игру, я сразу же отправился к Пещерам. По пути туда, никак не мог успокоиться:

«Провал недопустим, же да? Мила наверняка сказала бы, что я бургер.» - вспомнив о Миле, я улыбнулся. – «Интересно, как она там? О, она в сети!»

Джи: Приветы с морей! \*смайлик купающийся в море\*

Фаитири: Ну, привет-привет! \*смайлик пышущий злобой\* Даже не написал, что добрался! Мы с дядей Грегом, знаешь ли, переживали! \*смайлик подвешивающий другой смайлик на дыбе\*

Джи: Прости, прости! \*смайлик стоящий на коленях\* Так много всего навалилось, что не успеваю за всем. Передавай дяде Грегу приветы и скажи, что позвоню в ближайшее время.

Фаитири: Этого мало! Падай ниц!

Джи: еще чего! Сама тогда могла написать! \*смайлик показывающий язык\*

Фаитири: Ах, вот ты какой! А я считала тебя добряком, а ты \*смайлик подкидывающий другому змею в мешке с золотом\* Вот такой!

Джи: я по тебе тоже соскучился! \*смайлик улыбающийся во все 32 зуба\*

Фаитири: Вот все время ты не пробиваемый! Рада, что с тобой все в порядке. Ты уже видел море?

\*\*\*

Общение с Милой принесло частичку порядка, которая легла прохладным ветерком на мою разогнавшуюся жизнь.

- Опаздываешь! – сказала Гугу, электризуя руку.

- Путь не близкий, знаете ли. – сказал я ничуть не раскаявшись.

- А телепортом, почему не воспользовался? – удивленно спросила Милана.

- М? – я удивленно посмотрел на нее. – Я думал им можно пользоваться только для перемещения в другие города?

- Не только. После прохождения данжа на среднем или тяжелом уровне, тебе открывается телепортационный доступ к нему.

- Эм.. Не знал. Мой косяк, извините.

Смотря на эту компанию людей, я почувствовал что-то странное. Милана, играющая за Темного священника, мило болтала с Сиси, играющей за Еретика. Странное сочетание двух близких классов, очень дополняло их сестринскую болтовню.

«Будто две ведьмочки общаются» - подумал я в это мгновение.

Абрэхам имел ник «Вейрон», одетый в глухую, черно-синюю броню, он с улыбкой смотрел за суетой своих дочерей. Его взгляд был таким теплым и поддерживающим, что мне захотелось получить хотя бы капельку этого внимания.

Гугу кричала на Агату, которая сливалась с местностью. По телу Гугу пробегали маленькие молнии, а ее посох был произведением искусства. Вырезанный из метала, он был в два раза больше Гугу, создавая удивительный контраст. Агата легонько пнула посох, выбивая из равновесия сестру, которая на мгновение отвлеклась. Этого мгновения ей хватило, что бы скрыться от внимания Гугу.

Сэм была похожа на статую Будды. Пухленькая, с короткой стрижкой, она сидела на камне, скрестив ноги. Ее одежда была светло желтого цвета, на подобие шаолиньской одежды, но полностью покрывала ее тело. Вступив в группу, я увидел, что она владелица класса «Хаосит».

На фоне всего этого бардака классов, выделялись Цифры. Четверка был одет в черную, обгоревшую до лохмотьев одежду. Такой вид появлялся у тканевых вещей, когда их прочность подходила к критической отметке. Он играл за «Темного мага». Обычный класс, специализирующийся на магии Тьмы. Много навыков со эффектами «Страх», «Боль», «Давление Жизни». Последний эффект был самым потрясающим и естественно редко срабатывал. Понижение в процентах жизни цели. С учетом того, что этот дэбаф вешался с помощью атакующего навыка, был мизерный шанс снять 80% за один удар.

Восемьсот один или Восьмерка, получил уникальный профессиональный класс «Слепой Художник». Огромный, бородатый мужик стоял рядом с Четверкой, что-то обсуждая. Повязка на глазах и небольшое количество пустых листов в руках, на которых он делал зарисовки. Игровая система позволяла ему как-то видеть, потому, как объяснить, почему, он так уверенно двигается, я не нашел.

Один была самой жуткой среди этой троицы. Маленькая девочка с повязкой на глазу, она была одета в довольно открытый наряд воина. Ее класс «Жнец Одина», тяжело вязался с девушкой, которую я видел в реальности. Все ее открытое тело было в шрамах, а в руках она держала зазубренные мечи, на которых выступали и тут же пропадали капельки крови.

- Насмотрелся? – улыбаясь, спросила Сиси. – Па, заводи. Джи, координация на Милане, будь добр… - она посмотрела мне в глаза. – Не облажаться.

\*\*\*

«Никогда не видел людей, которые могут так резко измениться.» - я с восторгом смотрел на Милану, координирующую действия группы.

Пещеры на десять игроков отличались от пятерки большим количеством мобов и боссов. Мельком взглянув на описание боссов десятки, был приятно удивлен добавление еще трех скрытых боссов. Один был «Правая рука Вождя», блуждающий скрытый босс, который ходил с огромной свитой гоблинов. Без аое-мага против него не было ни единого шанса. Второй босс «Изобретатель» - самый ценный из всех боссов. С него падали все редкие навыки на скрытые и уникальные классы. Он появлялся один раз в день на каждом уровне сложности. Босс обладал множеством умений, которые делали его почти неуязвимым для магических атак, но вот в ближнем бою по нему проходил утроенный урон. Третий босс, самый геморный и ненужный. «Бета-Шамана» был трусливым, моментально призывающим кучи духов, вешающим на себя тучу щитов, а на врагов проклятий, боссом. С него падал только 2 редких предмета – Посох-Бета-Шамана, никому из магов не нужный и Книга навыков для скрытого класса «Шамана», за который особо никто не играл.

Милана была подобно пианисту, направляя и подсказывая всей группе, что делать. Мои действия были ограничены своевременным подхилом и обновлением бафов. Все дэбафы, которые у меня были, у Миланы были гораздо лучше прокачены, поэтому, использовать свои мне запретили. Не смотря на то, что в группе был танк Вейрон, Один рубилась с ним на передовой, оттягивая часть мобов на себя. Агата носилась по всему доступному пространству, не брезгуя стенами, а еще она кидала кинжал с веревкой, которую использовала, как тарзанку. Сэм молча шла рядом с Миланой. Мне даже показалось, что она не смотрела на происходящее на поле боя, а слушала, что говорит ее сестра. Сиси радовалась, как маленькая. Она четко атаковала всех мобов, что висели на ее отце. Улыбка довольного ребенка не сходила с ее лица.

Четверка метал сгустки темных навыков, некоторые из которых были похожи на тентаклевых монстров. Но лицо парня было скучным, будто его заставляют делать уборку в огромном доме.

Восьмерка же не отвлекался на бой, постоянно делая зарисовки. Я сбился со счета, пытаясь подсчитать количество рисунков, сделанных им за прохождение. Он изредка отвлекал Четверку, спрашивая не понятные мне игровые, крафтовые моменты.

Но Милана поражала больше всех. За пределами игры и подземелья, она была эталоном «Старшей Сестры», которая переживает за всех своих и постоянно за своих извиняется. А в данже, это был жестокий тиран, видящий, а так же контролирующий, все вокруг. Пару раз я ошибался, накидывая лишние навыки лечения или восстановления, за что был унижен всего лишь одним взглядом, который сказал мне больше любых слов.

Выйдя из десятки Пещер, мою одежду можно было выжимать. Я никогда не был так сосредоточен и напряжен, боясь ошибиться. Руки слегка подрагивали, держа мохнатый посох. Усмехнувшись этому, я поднял взгляд на счастливую Сиси, которая показывала на Милану. Девушка еще не вышла из образа координатора, и смотрела на меня, а затем сказала:

- Сойдет. – из меня будто воздух вытащили, а затем она добила невидимой моральной стрелой прямо по самолюбию. – Но ты был последним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 107. Слова нуба.**

- Эм… В смысле? – спросил я у Миланы.

- Говоря игровым термином, ты нуб. – Милана завела нас на второй круг, и продолжила свою мысль. – Да, ты отхватил очень сильный и полезный навык, который позволил тебе выделиться из серой массы. Ты сейчас наверняка думаешь о том, что как же так, я же выполнял роль хила, приносил пользу, а тот же Восьмой или Сэм не сделали ничего, просто шли? – увидев мое выражение лица, она улыбнулась. – Это и говорит о тебе, как о очень и очень свежем и неопытном игроке. – Милана посмотрела на текущую ситуацию, где даже без ее команд, народ справлялся без особых проблем. – Волна! – неожиданно крикнула она.

В этот же момент Агата и Вейрон побежали прямо сквозь толпу мобов, вглубь данжа. Остановившись у Бутона, на них висела огромная толпа мобов. Я не обратил внимания, а в это время Сэм очнулась и стала читать заклинание. Вокруг нее появились завихрения огня, которые поднимали расплавленный камешки с пола. Агата и Вейрон не могли убежать от такой толпы, точнее Вейрон не мог, я уже хотел кинуть на него бабл, как был остановлен рукой Миланы. Она показывала на Восьмерку. Тот в бешеном темпе дорисовывал что-то, и на Вейрона сверху рухнула железная коробка, закрывшая его от атак мобов. Агата в этот момент ушла в инвиз, но так как я был группе, увидел, что она словно спайдермен ползет в невидимости по стене, рядом с боссом.

Тем временем, перед Сэм появилась огромная огненная пентаграмма, которая постоянно вращалась. С гулом реактивного двигателя, из пентаграммы вырвалось пламя, заполнившее все пространство пещеры с боссом. Мобы погибали один за другим в огненном аду. Наконец, я увидел, что у Сэм ушла вся мана, и в этот момент, навык прекратил действовать. Босс выжил, но потерял одну пятую жизни, тогда как почти все мобы умерли в огненном аду.

- Видишь? – Милана показала на Сэм, севшую в позу медитации, и выпивающую зелье маны. – И это она может делать по заполнению маны. Точность ее навыка далека от идеала, но исполнение было с идеальным таймингом. Агата успела забраться повыше, а папу Восьмерка накрыл своей версией бабла. – раздался удар и железная коробка развалилась, а в центре нее стоял невредимый Вейрон. – Кинь ты свой бабл, даже с супер навыка, он бы мог не выжить. – пояснила мне Милана. – В твоих глазах стоит вопрос, зачем все это? – я кивнул. – Что бы ты понял свою ошибку. – Она показала руками на всех бьющих босса. – Ты не узнал о наших навыках ничего, ты пытался хилить тех, кому это не требовалось, ты считаешь, что в группе есть балласт. – Она жестоко усмехнулась. – И после этого ты говоришь, что что-то умеешь?

- Кхм… - я был немного смущен ее напором, но смотря ей в глаза, ответил. – Во-первых, мне было как-то сказано, что спрашивать о навыках, это плохой тон. Я следовал этом правилу, и пытался подстроиться под группу, в которой находился. То, что я подхиливал лишний раз, ведь никому не повредило? Тем более, ты мне указала на мои ошибки и я впредь постараюсь их не допустить. И я не думал о Восьмерке и Сэм, как о балласте. Я помнил, что Сэм является аое-магом, поэтому мне было любопытно, почему она просто не атакует. Но увидев, что она сливает всю ману на один навык, я понял, это ее специальность. – увидев слабую улыбку Сэм, продолжил с большим вдохновением. – Я неопытен, поэтому не знал, что даже мирный класс, такой как у Восьмерки, может иметь такие навыки.

- Ну наконец-то ты стал более живым. – Сиси засмеялась, а потом к ней присоединилась Милана, прикрывая рот ладошкой.

- Я что-то не так опять сказал или сделал?

- Нет, все в порядке. – Милана перестала быть злобной, и начала рассказывать. – У тебя неплохие навыки, это видно сразу, но ты действительно нуб. Нуб в том смысле, что ты, не зная основ, действуешь лучше большинства тебе подобных. – Милана рассказывала все это на ходу, изредка отвлекаясь, что бы дать команды группе. – Ты знаешь, что сделало бы 99% игроков, получи они такой навык как у тебя?

- Фармили бы в одиночку, но это нереально, если у тебя нет хотя бы одного помощника. – предложил я.

- Ты слишком узко мыслишь. – Милана кинула дебаф на шамана и его приспешников. – Даже потратив день, на зарядку навыка в дуэли, ты мог пойти на высокоуровневую локацию и используя свои базовые навыки и физические способности, собрать огромную толпу мобов. Выгода от такого действия очень велика. Плюс один помощник и ты утраиваешь, если не учетверяешь свою прибыль и скорость прокачки. После получения навыка, ты ведь был в Империи, так? – увидев мой кивок, она продолжила говорить. – Я сталкивалась с Жорой в других играх, и там он был куда напористее и воодушевленнее, чем в БМ. – она печально вздохнула. – Не знаю причин, почему тебя там не обработали, но они серьезно испортили твои взгляды на игру. Группа это хорошо, но в БМ соло прокачка, особенно при старте игры, куда важнее. Кинь на Агату свой бабл. – резко попросила она, я моментально исполнил приказ. Агата в это время в соло пыталась убить скрытого босса-труса, но на нее сагрилось слишком много мобов, которых только-только смог забрать Абрэхам. – На чем это я остановилась? Ах, да. Сейчас ты видишь себя только в группе, но это неправильно. – под возмущенным взглядом Сиси, Милана поправилась. – Сиси хочет сменить свой класс на мага, поэтому активно ищет себе замену.

- Милана! – возмутилась Сиси.

- Успокойся, Сиси. Он и так это понял бы рано или поздно. – успокоительно погладив по голове Еретика, сказала Милана. – Так вот. Если ты продолжишь играть с нами, мы сможем в ближайшие несколько месяцев стать первопроходцами данжей. – Милана ностальгически посмотрела в светящийся потолок. – Но для этого нужно будет обучать тебя с самого начала.

- Я так-то не против учиться. – улыбнувшись, сказал я. – Качаться соло не интересно. Когда я устроился работать у дяди Грега, я мог тратить свободное время на игры. Поначалу было весело играть одному, но удовольствие я стал получать, только играя с кем-то в группе. – Милана внимательно меня слушала. – Я не дурак, понимал, что с помощью Инь и Янь, можно было бы бегать одному и устраивать геноцид мобам, да и игрокам. Но какой от этого толк и удовольствие, если это будет только ради денег? Куда лучше вспоминать игровые моменты с друзьями или новыми знакомыми, чем делать это одному.

- Хорошо сказано, молодой человек! – крикнул Абрэхам.

- Действительно хорошо. – Улыбнувшись, сказала Сиси. - Значит, мы нашли нашего хила? – она посмотрела на Милану.

- Да. – счастливо улыбаясь, ответила ей Милана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 108. Наставления для нуба.**

- Сиси, возьми управление на себя. – попросила Милана. – Хил тоже на тебе.

- Хорошо. – беззаботно улыбаясь, Сиси стала командовать группой.

- А теперь мы начнем. – Милана подошла ко мне. – Открой полный доступ для просмотра твоих навыков, инвентаря и параметров.

- Готово.

«Скрывать мне все равно нечего, а она поможет мне стать лучше.»- подумал я.

- О, как хорошо, что твое оружие и броня прокачиваются. – Милана просматривала мои характеристики. – Статы очень достойные, до 50 редких вещей, ты спокойно будешь носить их. Даже больше, если откроются хорошие умения. – Сосредоточенно сказала она. – Использовать тебя как рейдового хила, было бы огромной ошибкой.

- А что такое Мил? – спросила Сиси.

- Его архетип похож на Еретика, но с уклоном в защиту. – ответила ей Милана. – Твой святой щит фигня по сравнению с его духовным. Пять наложений по три с половиной тысячи, это при том, что у него этот навык зависит от разума. – она посмотрела на меня. – Ты все вкидывал в разум, так?

- Ага.

- Это правильно. – кивнула девушка. – Дальше так же поступай. Магия, удача и тело будут расти за счет вещей. Класс дает идеальную прибавку к нужным статам. Очень сбалансировано. – кивая в такт своим словам, она продолжала размышлять. – Хорошо бы тебе иметь еще пару навыков на точечный отхил. Так же нужно уник пассивное умение на дальность использования навыков. В песочном замке с пары скрытых боссов, оно падает, нужно будет фармить их. – сделала она себе заметку.

- Мне нужно постоянно прокачивать Духов Жизни и Маны, это классовый квест, который должен принести новые навыки. – добавил я.

- Хорошо. Это очень хорошо, что твоя классовая цепочка квестов завязана на прокачку навыков. – девушка был довольной. – Зевс, первый Электрик, получил такую же, и имеет несколько индивидуальных навыков, которые не могут быть получены кем-то еще.

- У меня они уже есть. Это духи. – сказал я. – Больше ни у кого нет таких навыков.

- Да, я заметила, но это можно сказать пассивные навыки. – неожиданно девушка подозвала Восьмерку и Четверку, отвлекая их от фарма. – Нужно придумать, как уберечь духов от аое.

- Небольшие. – сказал Четверка. – Скрины сделал Вось. Это уже артефакторика будет, запечатывание навыка, с использованием его эффекта.

- Не спеши… Они имеют единичку жизни, значит, в теории можно эту цифру поднять до приемлемого значения. – Мужик почесал бороду.

- При призыве я использую куклу, в которую вставляю одну из щепок, покупаемых у НПС. – вытаскивая куклу и щепки, сказал я.

- Можешь передать? – спросил Восьмой.

- Да. – открыв торговлю, передал ему вещи.

- Мил, нужно будет купить для исследований штук десять-двадцать. – через пару мгновений задумчивости сказал бородач.

- Я могу дать сейчас десять штук, я покупал с запасом. – вспомнив о приказе Вале, я немного поностальгировал.

- Хорошо. – Милана перекинула мне двести тысяч. – С собой мало ношу, в городе дам еще.

- Да без проблем, если их не уроним, то я до выхода из игры могу пользоваться ими. – сказал я.

- С этим разобрались. – когда цифры отошли, Милана продолжила размышлять. – Тебе нужно привыкнуть исцелять в движении. Хилы первоочередная цель для всех врагов. Пвп будет неизбежно, а накрыть аоешкой место, в котором ты стоишь, гораздо проще, чем поймать тебя на ходу. – увидев, что я дернулся, она остановила меня. – Не сейчас, дослушай до конца.

- Извиняюсь.

- Так же, тебе очень важно прокачать навыки. Они у тебя на неплохом уровне, но если можно прокачать до капа, то лучше сделать это как можно быстрее.

- Деньги. – печально сказал я ей. – Пастырь очень дорогой класс, мне не просто требуются кредиты на покупку улучшения, но и на покупку книг навыков. На аукционе их не продают, так что приходится покупать их у НПС. Цифры выходят заоблачными. Последнее улучшение обошлось мне в несколько миллионов, а ведь с каждым новым уровнем, цена все выше.

- Это решаемо, после того, как сегодня Сиси сменит класс, все наши свободные финансы будут направлены на ее прокачку до нашего уровня, как можно быстрее. Сестра выбрала достаточно агрессивный класс, для быстрой прокачки потребуется много денег. – Милана посмотрела на меня. – Мы тем временем будем накачивать тебя вещами, что бы ты прокачивал торговлю. По заполнению будешь летать в город продавать все. – Милана скривилась, но добавила. – Сейчас тебе нужно максимально быстро получить Мастера, на этом уровне у всех профессий, открываются гораздо большие возможности.

- После получения мастера, мне нужно будет найти учителя, который где-то шляется по стране. Тоже квест. – перебил я девушку.

- Даже так? Квесты у тебя, как на подбор, все интересные и перспективные.

- Еще бы не обходились мне в миллионы кредитов, вообще было бы замечательно. – ворчливо сказал я.

- Дело поправимое. – успокаивающе сказала Милана. – Ты еще не знал, но мы не карательный отдел и нас не нанимают для скоростных акций. Мы работаем на прохождение, прокачку игроков, улучшаем репутацию гильдий.

- Мил, ну не надо так, я тебе говорила, в БМ мы наслаждаемся игрой! – воскликнула Сиси, под улыбки сестер, цифер и отца. – Мы нашли хила и я уже договорилась с Данилой, что мы будем пользоваться их услугами. Так что мы теперь можем сформировать гильдию, как всегда хотели.

- Об этом мы с тобой поговорим отдельно.

- Нет. Я уже все решила, прокачивать игроков мы можем под тегом гильдии, как и проходить данжи. Я хочу гильдию! – Сиси надула щеки.

- Ладно ладно, раз мое солнышко хочет, мы сделаем для тебя гильдию! – вскинув огромный палаш, сказал Абрэхам.

- Цирк продолжается. – Мила с улыбкой прикрыла рукой глаза. – Продолжим Джи. – пока все радостно общались, убивая мобов, мы с Миланой продолжили курс молодого хила. – О своих навыках мы расскажем тебе после, поэтому об этом на время забудь. Использовать тебя, как статичного хила никто не будет, с этого момента ты будешь бегать атаковать и стараться держать радиус в 20 метров от основного танка. – она показала на своего отца, что радостно кинул Агату в кучу мобов. – Мысленно привяжись к нему и не выпускай. Он твоя стена, твой оплот. Когда то давно, одним из игроков было сказано «Упал танк – виноват хил. Упал хил – виноват танк.» Правило старое и не использует реалии виртуальной игры, но для тебя это должно стать основой.

- Я запомню.

- Еще тебе нужно очень внимательно следить за своим окружением. – Милана кинула цепочку дебафов на босса. – После пещер пойдут подземелья, где будут невидимые мобы. Навыки обнаружения есть у очень ограниченного числа классов, но это не значит, что нужно полагаться только на них. Некоторых мобов можно услышать, увидеть размытый силуэт, почувствовать их запах. Вариантов много и все это нужно учитывать. Тебе придется включить на максимум капсулу. – видя мое скептическое выражение лица, она сказала. – Если переживаешь о боли и вони, то зачем ты играешь в виртуальной игре? Есть куча консолей.

- Я тебя понял, - подняв руки, сказал я. – Включу потом все.

- Тебе еще многое предстоит узнать, но самое главное, никогда не давай собой командовать. – неожиданно сказала она. – Хил в PvE, то есть в группе против мобов, это центр на который опираются остальные товарищи. Какой бы я не была опытной, я не всевидящая. Микро откат и игрок падает, микро шаг и игрок падает. Этого всего ты можешь избежать сам, прочувствовав все в бою. На сегодня наставлений хватит. Нам нужно заполнить твой навык и подготовить Сиси к рероллу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 109. Интерлюдия "Рерол Сисилии".**

- Сиси ты уверена, что стоит идти на рерол именно сейчас? – обеспокоенно спросила Гугу.

- Уверена. – Сиси потрепала волосы на голове Гугу. – Джи справится. Вон, взгляни на удовлетворенное лицо командора Миланы.

Все в комнате засмеялись, видя слегка покрасневшее лицо девушки. Сестрический совет, который сторожил Абрэхам, был собран сразу же после того, как навык Джи заполнился. Он сказал им, что ему потребуется около часа, что бы опустошить все заряды.

- С виду пушистая и милая, а на самом деле злобная ты, Сиси. – не осталась в долгу старшая сестра.

- Бе-бе – показав язык, Сиси легла на кровать, раскинув руки. – Как же я хочу поскорее начать играть за мага.

- Через пару минут все будет готово. Процедура удаления персонажа не мгновенная. – покачав головой, сказал Абрэхам. – Пока есть время, лучше позвони матери.

- Мама разве… - удивленно начала говорить Сиси, но была перебита отцом.

- Нет. Она была в пекинской больнице. Ей снова потребовалась замена почки. – с болью в голосе сказал Абрэхам. – Она мне написала, что скоро приедет к нам, и просила тебя ей набрать.

Девушка мгновенно вскочила и подлетела к телефону, схватив его, стала набирать мать.

- Па, ты уверен, что брать Сиси паровозом будет правильной идеей? – обеспокоенно спросила Мила. – Штраф будет заоблачным.

- Не уверен, но если мы будем поднимать еще и Джи, то нам не хватит никаких средств для прокачки ее в группе. – Абрэхам устало облокотился на кресло и чмокнул в макушку Сэм.

- Все так плохо?

- Мы держались за счет продаж вещей. Сейчас, мы все вещи скидываем в Джи. – отец огромного семейства достал планшет, и стал показывать. – С начала игры мы накопили и купили около 10 миллионов кредитов. Четыре миллиона, это наш резервный фонд. Три миллиона уйдет в Сисилию, только для поднятия ее характеристик на обычный уровень. Два миллиона на улучшение и покупку ей навыков. Остается один свободный, чистый миллион. Однако, еще три-четыре миллиона висят на аукционе в виде вещей. С учетом того, что мы все вещи редкого качества, можно сказать, разрушаем, мы идем в минус один-два миллиона в день. Это только по самым скромным моим прикидкам. Очень радует тот момент, что наши статисты, нашли изъян в проф навыке Джи. – Видя заинтересованность дочек, Абрэх объяснил. – При его нахождении в гильдии, можно выставить индивидуальный налог в 90%. У него штраф будет идти пару недель, поэтому этот способ пока для нас недоступен.

- Нам нужно поскорее переходить в песочный замок. – сказала задумчивая Мила. – Без высокоуровневых вещей, мы станем банкротами.

- Ну, папа не даст дочкам выйти на панель. – обняв Сэм и стоящую рядом Гугу, сказал Абрэхам. – У нас есть заказы на получение нескольких навыков в десятке пещер. Оплата хорошая, но эти заказы с доски, так что если не успеем, не получим ничего.

\*\*\*

- Хорошо мам, мы тебя очень-очень ждем! – сказав это, Сиси повесила трубку.

«Время перезаписи персонажа подошло к концу, нужно идти к себе.» - подумала Сиси. – «Как же я волнуюсь! Надеюсь, этот класс не разочарует меня.»

Добравшись до своей комнаты, Сиси переоделась в спец костюм, и легла в капсулу. При входе в БМ, стали выскакивать сообщения:

Процедура пересоздания персонажа завершена!

Характеристики вашего персонажа понижены на 3. Срок – 14 дней.

Прокачка и получение профессии невозможны в течении – 14 дней.

Штраф получения опыта, при нахождении в группе, где уровень другого игрока выше вашего на 5, равен – 100%.

Все ваши вещи, навыки, профессии, списки друзей и врагов были удалены.

Вам начислено 13 512 229 кредитов.

Ваши настройки игры были сброшены.

Желаете оставить ваше первоначальное имя?

«А вот это новость, такого штрафа не было.» - обеспокоенно подумала Сиси, подтверждая, что хочет оставить изначальное имя. – «Кредитов накинуло примерно так, как мы и рассчитывали, но с этим штрафом, можно забыть о планах отца прокачиваться вместе. Придется воспользоваться услугами экспресс прокачки.» - сжав зубы, Сиси зашла в игру.

Настройка игры не заняла много времени, основная часть все равно будет настраиваться после получения класса. Скрытого класса. Стоя напротив «Гендальфа», девушка с замиранием сердца выбрала базовый класс «Маг». Первый шаг был сделан. Появившись в тренировочном подземелье, девушка стала добавлять семью в друзья.

Сиси: Па, у нас проблемы, мы не сможем качаться вместе пару недель. Штраф опыта на нахождение в группе, где у любого игрока уровень выше моего на 5, сто процентов.

Вейрон: Хорошо, солнышко. Тогда, действуем по запасному плану. Вступай в гильдию и прокачивайся. Пятый отписался, что гильдия полностью готова. Все бонусы гильдии на опыт и получение вещей.

Сиси: Угусь. Кстати, мама будет утром, нужно подготовиться к ее встрече. \*большой смайлик обнимающий кучу мелких смайликов\* Люблю вас всех!

Вейрон: У меня уже все готово. Мы тебя тоже!\*смайлик посылающий миллионы сердечек\* Мы отправляемся прокачивать проф навык Джи. Попутно попробуем выполнить пару заказов с доски.

«Джи… И почему этот парень мне так нравится?» - с румянцем на щеках, Сиси прокачивала единственный боевой навык мага.

Слабый Магический удар 1

Наносит 10 единиц урона.

Откат 5 секунд.

Помимо этого навыка было еще два других:

Врожденное чувство резервуара маны.

Пассивный.

За каждую единицу Разума вы получаете 150 маны.

и

Искусство магии.

Активное.

Можно улучшить только более высокоуровневым умением «Искусства Магии».

Перезарядка атакующих навыков уменьшается на 1 с.

Расход маны – 1 е.м./с

«Все как мне и рассказывали. Один атакующий навык, один пассивный, и один можно включать-выключать. Нужно прокачать СМУ на максимум и выходить.»

\*\*\*

После тренировочного подземелья, Сиси отправилась в башню классов. Следующим шагом было получение направления в магии. Народу в башне было, как всегда, много, но что-то оставалось неизменным, самые маленькие очереди были к Оракулам и Призывателям. Глазами найдя нужного учителя, Сисилия встала в очередь.

- Здравствуйте милая девушка. – обратилось к ней огромное существо окутанное разноцветными сполохами. – Меня зовут Оои, я учитель базовой магии духа. Ты жаждешь встать на путь духовной магии?

- Здравствуйте, учитель. Меня зовут Сиси. Я буду рада обучаться у вас! – с задорной улыбкой сказала Сиси.

Огромное, непонятное существо выглянуло из завесы сполохов. Им оказался старый мужчина, глаза которого были полностью белыми, а там где должны быть брови, у него были черные костяные наросты. В этот момент в голове девушки билась одна мысль:

«Хоть бы он увидел, хоть бы он увидел.»

- Вижу, ты не тратила время впустую, как многие пришедшие ко мне Игроки. – голова старика снова скрылась за завесой. – Мне по душе такой настрой. – неожиданно из разноцветных сполохов вырвалась искра, которая попала прямо на лоб Сиси, оставляя отметку в виде маленькой красной точки.

В этот момент девушка получила множество сообщений. Ей дали несколько навыков и три задания. На убийство мобов, на убийство элитных мобов и на убийство мини босса в одиночку.

- Выполни эти задания и возвращайся. – после этих слов девушку подняла в воздух неизвестная сила, и опустила перед выходом из Башни.

«Есть! Все так, как было описано в купленном гайде! Теперь, я смогу, стать Душевником!» - настроение у Сиси взлетело на максимум. – «ААААААААААААААА»

- АААААААААААА! – счастливо улыбаясь, с веселым криком, она побежала выполнять задание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 110. Первые умения посоха и брони.**

- Сиси будет прокачиваться без нас. – сказал Вейрон, когда мы собрались у пещер. – Ее замена приедет утром.

- Кстати, а в какой класс Сиси хочет рерольнуться? – спросил я, бафая группу.

- Душевник. – сказала Милана, но видя мое недоумение, она стала подробно рассказывать. – Скрытый класс мага Духа. Специализируется на постоянной атаке одиночной цели. У этого класса откат навыков около одной-двух секунд, но все навыки работают только на одиночную цель. Информацию о этом классе мы купили, но то, что показали в видео, было очень впечатляющим. При достаточном количестве маны, этот класс победить один на один, без станов, невозможно. А в группе, особенно с твоим навыком восстановления маны в бою, этот класс становиться пулеметом. Минусы есть, но все нужно проверять в бою, а не смотря на навыки и фантазируя.

- Звучит впечатляюще. – покивав, серьезно сказал я. – Ей бы еще получить навык «Кровавая мана».

- Уник навык, который есть только у тебя. – усмехнувшись, сказала Гугу. – По крайне мере никто, официально и по нашим наблюдениям, его не имеет.

- Ммм… Какая приятная новость. – улыбаясь, сказал я. – Я прямо прочувствовал свое превосходство.

- Да, да. Только в пвп от тебя мокрого места не оставят. – показав язык, подколола Гугу.

- Сдаюсь, сдаюсь! – подняв руки, засмеялся я. – Лучше нам не отвлекаться, а то Милана нас с тобой покромсает. – увидев злое выражение лица Миланы, сказал я Гугу.

\*\*\*

«Посох с броней почти получили десятый уровень.» - подумал я, заглядывая в инвентарь. – «Уже тридцать второй уровень получил, а мои вещи только-только подходят к десятому.» - тяжело вздохнув, размышлял я. – «Десять уровней посоха, каждый из которых нужно получать геморным путем нанесения критических ударов. Хорошо, что с сестрами я могу атаковать, иначе поднять его было бы невозможно. Осталось немного до десятого. Броня вообще отдельная песня. С каждого моба в ее копилку падает от 1 до 10 очков опыта. И каждый уровень различное количество нужного опыта. Если на первом сто, то на втором нужно было 221, на третьем пятьсот. Сейчас, на восьмом, нужно три тысячи, что бы получить девятый. И никакой последовательности, кроме повышения.»

- Не отвлекайся, Джи. Следи за Агатой, она сегодня какая-то активная. – вывел меня из раздумий, приказ Миланы. – Видимо, очень рада возвращению матери домой.

- Приедет ваша матушка? – спросил я, кидая восстановление на Агату, которая вертелась юлой между гоблинов.

- Да. Утром. – Милана смотрела на Агату. – Будем надеяться, что шторм не разыграется, и она прибудет без проблем.

Кинув ДУ в моба, выскочил крит удар, который поднял уровень посоха. Мне тут же выскочило сообщение:

Артефакт «Палка с Мхом» достиг 10 уровня.

Открыто Первое умение – «Пастырские слова».

Пастырские слова – каждый навык, который использует голосовую символику, будет усилен на 10%.

- Эм… - вчитавшись в умение, я отвлекся, что сразу же заметила Милана.

- Что-то случилось?

- Посох апнулся, - скинув ей умение, сказал я.

- Какие навыки ты произносишь, а не автоматически используешь? – спросила девушка.

- Бафы, проклятия, бабл, ну и «Инь и Янь». – перечислил я. – По паре слов в бафах и проклятия, на бабл одно, а вот на миф навык нужно прочитать целую строчку.

- Тоже неплохо. Даже прибавка единички к бафам хороша. Хорошее умение. – девушка была довольна.

- Понятное дело, что не бесполезное, но странно, что нужно было делать критические удары, а умение какое-то мирное.

- Туда могли запихнуть что угодно, размышлять над действиями создателей вещей, бессмысленно. Поверь моему опыту, бывало и похуже. – сказала девушка.

- Хм.. – я посмотрел на посох.

Использований навыков до 11 уровня – 10\1000

- Теперь нужно постоянно использовать навыки, что бы повысить уровень. – сказал я Милане.

- Нормально. А вообще советую забить на это дело. Эти вещи сами по себе прокачиваются, ты лишь должен понимать, что делать для этого и по мере сил делать. – немного запутанно сказала Милана, но я ее понял.

- Окей. Сегодня броню тоже успеем докачать до десятого. – обрадовал я ее. – Девятый уровень за пару проходов получим, а там до десятого рукой подать.

- Хорошие новости. – сказала Милана. – Только будь внимательнее, Папа уже просел на половину хп, пока мы с тобой разговаривали.

- Извини.

\*\*\*

Прокачка брони затянулась, так как мне приходилось тратить много времени на сброс проф навыка. Торговля была бойкой, не смотря на мой страх того, что из-за постоянного заполнения, будет ухудшение качества вещей. Все свои торги я записывал и скидывал на почту статистов, которую мне дала Сиси. К утру я был без сил, и очень хотелось промочить горло, чем-то шипучим. Постоянные призывы игроков, обсуждение, восхваление их результатов или же утешение, когда они получали белые вещи, все это безумно изматывало. Прокачка в данже была отдушиной, которую я стал ценить. Милана постоянно меня одергивала, указывая на ошибки. Попутно рассказывала о умениях семейной группы. До 33 уровня я не дотянул буквально парой процентов, но зато броня была прокачена до 10 уровня и получила умение:

Малый каркас маны – броня резервирует 1 тысячу маны. +10 брони и 1% магического сопротивления.

Противоречивое для меня умение, но что есть то есть, жаловаться Ивашиму я точно не стану. Получив десятые уровни брони и посоха, я посмотрел на выросшие характеристики, которые меня очень и очень обрадовали:

Характеристики:

Тело – 10+110

Разум – 67+245

Магия – 33+190

Удача – 46+150

Нераспределенных очков - 0.

22000\22000 хп.

41200\41200 мп.

Броня – 110.

Маг. Сопротивление – 16%

Физ. Сопротивление - 7%

Восстановление хп вне боя\в бою 240\0 ед. в минуту.

Восстановление мп вне боя\в бою 824\0 ед. в минуту.

«До пятидесяти тысяч маны, нужно получить еще немного уровней моих вещей. И не скажешь, что мой навык так уже и пофиксили. Пусть мне и запретили участие в спидранах, но теперь я могу наслаждаться игрой, а не постоянно и бездумно качаться.» - радостно думал я, выходя из капсулы.

Приняв душ, увидел, что ко мне в комнату принесли вещи, которые я оставил на Кахарецу. Одев любимую черно-белую в клетку рубашку, я вышел из своей комнаты. Сегодня мне предстояло знакомство с матерью этого безумного семейства и я немного нервничал.

«Родить столько девочек, да еще и воспитывать их, она должна быть на самом деле выдающейся женщиной.» - идя к обеденному этажу, мои мысли были сосредоточенны только на этом.

Спустившись в зал, я был приятно удивлен суетой всего семейства. Они бегали по залу, развешивая шарики, плакаты и украшения. Тут же я заметил несколько человек, которых не видел ранее. Все они сгрудились в одну кучу, где в центре стоял Восьмой и Один, которые показывали что-то им.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 111. Наталья.**

Выбирать к какой компании присоединиться я не стал, сразу же направившись к Сиси. Однако, был моментально отвергнут:

- Мы справимся. – на ходу сказала она.

- Ок. – сказав это ее спине, подошел к цифрам.

- … Восемнадцать семян потребовалось. И я не уверен, что смогу повторить это. – рассказывал о чем то Восьмой. – О, Джи. – гигант увидел меня, а затем втянул в круг. – Народ, знакомьтесь, Пастырь Джи.

- Это его по телеку показывали? – спросил один из незнакомых мне парней.

- Ага. Джи, это все цифры. – у гиганта было хорошее настроение и он стал показывать на человека, называя его цифру. – Двойка – он показал на парня, который спрашивал про телек. – Пятерка. – он показал на крепкого мужика, рукопожатие которого было похоже на тиски. – Семерка – девушка была одета в какую-то дизайнерскую одежду, изобилующую всякими декоративными бантиками и рюшечками. – Ноль. – маленький парень в больших очках серьезно пожал мне руку. – Шестерка. – девушка читала книгу, отвлекшись на свой ник, она кивнула, приветствуя меня. – У нас еще есть народ, но они работают удаленно.

- Рад знакомству. – поздоровавшись со всеми, я спросил. – Что обсуждаете?

- Я создал броню на мага, кожанка! – гордо сказал Восьмой, а я лишь выгнул удивленно бровь. – Ну, ты же знаешь, что маги могут таскать только ткань, которая от физики почти не защищает? – я неуверенно кивнул. – Так вот ткань это легкие доспехи, а кожа уже полусредние. Физ защита подросла на пару процентов, но это не самое главное! – Восьмой распалялся на глазах. – На этой броне впервые появилась характеристика поглощения! – он показал мне планшет:

Нательная броня Лесного Мага.

Создатель – 801.

Редкое.

Только для Магов.

Требуемые характеристики:

Тело – 30.

Уровень – 20.

Характеристики:

+30 к телу.

+180 к магии.

Первое умение: 5% поглощение касательного, физического урона.

Второе умение: Каждое пятое использование базового навыка, прибавляет 1000 маны.

- Огонь. – сказал я.

- А, я о чем! – Восьмой обнял Один, и добавил. – Если бы не ее идея при травле кожи закинуть семена, то ничего бы не вышло.

- Отпусти бугай. – вырвалась из захвата Один. – Просто предположила, что такой вариант возможно использовать. Все равно рисковал своими ресами только ты.

- Согласен с Один, ты слишком рисковал. – сказал Двойка. – Результат крафта очень интересный, но в плане выгоды, ни о чем.

- Открытие такого способа, уже окупает все затраты. – сказала Шестерка, убирая книгу в карман комбинезона. – Я уже сейчас могу набросать несколько вариантов хорошей брони для мили дд. И это будет использование только семян.

- Согласна, я бы добавила не семена, а некоторые травы, что нам недавно завезли. – Семерка оторвала один из маленьких бантиков, и убрала его в маленькую поясную сумочку. – Очень плохо, что нет нежити у столицы. Мне очень хочется попробовать создать костяную броню.

- Используй кости из Песочницы. – сказал ей Двойка.

- Это низкоуровневый материал, - поморщилась Семерка. – Сам видел результаты моих мучений.

- Скоро группа Миланы доберется до Песочного замка. – задумчиво сказала Один. – Когда они пойдут на десятку, то я бы посоветовала тебе присоединиться к ним. Там один из боссов лич со свитой.

- Я знаю, но мне бесполезно идти туда. У меня нет нужного уровня навыка свежевания и сбора, а прокачивать мне их еще очень долго.

- Тогда не бездельничай, создавая свои платья, а прокачивайся! – злобно рыкнула на нее Один.

- Да, да… - девушка флегматично помахала рукой. Отвернувшись от злобно смотрящей Один, она села за стол, что бы не продолжать конфликт.

- Народ, помогите натянуть плакат. – попросила Сиси, пробегающая мимо.

\*\*\*

Вся суета закончилась, когда Абрэхам сказал, что его жена через пару минут приземлиться. Девушки мгновенно разбежались по своим комнатам переодеваться, а я остался с цифрами, слушая их размышления о крафте.

Через пару минут, все сестры были одеты в легкие, красивые платья. Ярким исключением была Агата, одетая в темный тренировочный костюм. Пихнув Восьмого в бок, я спросил:

- А чего она не при параде?

- Хз, лень наверно? – флегматично ответил здоровяк, а в это время двери открылись.

Мать Сисилии была довольно высокой женщиной, ростом примерно с меня. Она была одета в темно-зеленый сарафан, ярко подчеркивающий ее огромный бюст. (П.А. Пятый размер представили? Вот такой грудь и была у нее.) Ее прямая осанка так и намекала, что эта женщина из аристократических кровей, но все впечатление сбивало лицо. Тугой конский хвост, убирал старческие морщинки и был сделан явно на ходу, а ехидная, но в то же время такая теплая, материнская улыбка была на ее лице. В глазах плясали черти, или мне показалось?

Пуф!

Пуф!

Бумажные фейерверки, которые держали все в руках, заполонили помещение.

- С возвращением! – немного вразнобой, но дружно сказали все присутствующие.

- Спасибо, мои сладкие! Как же я по вам соскучилась! – огромными шагами она добралась до сестер и Абрэхама.

Поцелуй и объятья достались всем сестрам, а отцу семейства был подарен страстный поцелуй, от которого щеки женщины запылали.

- И вас я рада видеть! – после приветствия семьи, женщина подошла к цифрам. Каждый получил объятья и поцелуй в щеку. – У нас новый член семьи? – она добралась до меня, стоящего последним. – Какой юноша! Как тебя зовут?

- Джи, мадам. – положив руку на грудь, я слегка поклонился. – Я всего день, как присоединился к группе.

- Джи? – она склонила голову.

- Его имя не сильно отличается. – сказал Абрэхам. – Его зовут Джон, Нат. Наш юный стажер целитель. Джи, это Наталья Сель Вейрон, моя супруга.

- Трехсимвольное имя, как здорово! – Наталья обняла меня и чмокнула в щеку. – Надеюсь, ты вольешься в нашу маленькую семью!

- Был бы безмерно счастлив. – немного смутившись, от того что и мне достанутся ласки, сказал я.

- Дорогая, прошу к столу. Сегодня Гугу и я приготовили твою любимую шарлотку! – подав локоть жене, Абрэхам увел ее к столу.

- Гугу, солнышко ты мое ненаглядное!! – неожиданно Наталья подхватила девушку на руки, чем шокировала меня.

- Не удивляйся, - шепнул мне Восьмой. – Она почти киборг, из-за стеклянной болезни ей поменяли все кости.

- Ах...еть.. – выдохнул я, а затем тряхнул головой, что бы прийти в себя.

«Чего ты удивляешься Джо? Эта семейка и так была безумной. Ну, подумаешь, киборг жена? Чего тут такого??» - мысленно дав себе пощечину, я присел за стол.

- Джи, бери стул и иди сюда. – крикнула Наталья, не дав мне сесть.

- Нат, не смущай парня.

- Отстань Аб, я хочу узнать побольше о нем. Не часто у нас новенькие появляются! – ворчливо сказала Наталья.

Взяв стул, я отправился к супружеской паре. Поставив его в указанном месте, вернулся, взял тарелку со столовыми приборами и сел рядом с ними.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 112. Нерациональный выходной.**

Разговор с Натальей был похож на допрос, в котором мне требовалось подробно все рассказывать. О своей жизни, о планах, об игре и так далее. Очень выручали Сиси и Абрэхам, которые периодически отвлекали внимание Натальи на себя. Завтрак завершился через пару часов, но только для меня. Цифры ушли первыми, после второго тоста за здравие Натальи. Потом ускакала Агата вместе с Гугу. Сэм очень медленно ела, а Милана следовала своему собственному этикету и не хотела покидать стол. Сиси и Абрэхам были моими адвокатами, поэтому, они не могли уйти так просто.

- Ладно, все все все! – Наталья допила сок и подняла руки. – На сегодня я дико устала и хочу поспать в нормальной кровати. Дорогой? – полувопросительно сказала она, смотря на Абрэхама.

- Прошу нас извинить, мы откланиваемся. – поспешно сказал мужчина, помогая подняться жене.

- Еще увидимся, Джи. – подмигнула мне Наталья, уходя с мужем.

- Фууууууууууууух…. – громко выдохнула Сиси, когда ее родители ушли. – Я думала, она будет вечность тебя пытать.

- Она беспокоится о вас, это же хорошо. Да и мне не в напряг. – сказав это, я наконец-то смог поесть.

- Тебе то хорошо, может и не пересечешься с ней, а я уже сегодня буду с ней прокачиваться. – чистя мандаринку, сказала Сиси.

- У тебя все получилось, кстати? – спросил у нее.

- Да. Все идет по плану, поэтому никаких проблем нет. – закидывая дольки в рот, сказала она. – Базовый класс взяла, осталось выполнить цепочку квестов.

- Поздравляю. – подняв стакан с соком, сказал я.

- Пасип.

- Джи, нам пора. Сиси, не забудь добавить пятого в друзья. – встав из-за стола, вмешалась в наш разговор Милана.

- Ой, совсем забыла про него! – Сиси закинула в рот последнюю дольку, встала из-за стола. – Джи, удачки тебе.

\*\*\*\*

- Все. Это был последний поход в пещеры, больше тратить время тут бессмысленно. – сказал Абрэхам, после бесконечного трехдневного мучения в Пещерах гоблинов. – Джи, иди в город, слей заряды профессии. – я кивнул. – Остальные, перерыв на сутки. Как же мне хочется подышать свежим, морским воздухом, а не вонью гоблинов.

- Ураааа… - устало подняла руки Гугу. – Агата, сегодня нужно слетать за едой, мастер поедет с нами?

- Он вчера уплыл. Пап, ты с нами? – спросила Агата.

- Конечно! Как же я могу отпустить моих лапусек одних в большой и страшный город! – Абрэхам крепко стиснул в объятьях девушек.

Те мгновенно вышли из игры, а Абрэхам, рассмеявшись их отступлению, вышел вслед за ними.

- Я прогуляюсь с тобой. – сказала Милана, а остальные просто вышли из игры. – Какие планы на выходной?

- Настроить капсулу и посмотреть башню. – ответил я.

- Что-то с капсулой? – обеспокоенно спросила Милана.

- Я никогда не ставил 100% порог ощущений. – начал я объяснять ей. – Не знаю как в других странах, но у нас был закон, не позволяющий клубу выставлять 100% ощущений. Максимально допустимо было 85%. Мы с дядей Грегом ставили всегда на 70, а в этот раз я неправильно настроил матрицу восприятия. У меня сейчас все в полуголубых тонах. НЕ мешает, но откалибровать нужно. Думаю, за пару-тройку часов должен буду управиться.

- Вот как, так ты все три дня играл с такими настройками? – сочувствующе спросила Милана.

- Нее, когда были перерывы, я пытался настроить. Красный, зеленый, самое забавное было в серо-желтом свете. Будто я брожу по райским облакам, правда глаза болели жутко потом.

- Надо было сразу предупредить, с таким не шутят. – серьезно сказала она.

- Я держал ситуацию под контролем. Если бы было больнее или неудобнее, я бы предупредил.

- Хорошо, но на будущее, всегда говори о сбоях. Нолик хорошо разбирается в капсулах, он тебе ее быстро бы настроил.

- Нолик это тот ребенок из цифр? – спросил я, пытаясь вспомнить.

- Он. В очках таких больших. – девушка показала филина.

- А, все понял. Я не разговаривал с ним, а он вроде и не говорил на встрече вашей матери.

- Он такой, замкнутый, но в то же время всегда хочет находиться рядом с кем-то.

- Ну, в любом случае, я справлюсь сам. – улыбнувшись, сказал ей. – А ты что-то хотела предложить? Не зря же решилась со мной пройти?

- Да, сегодня все поедут в город за покупками и повеселиться. Хотела предложить и тебе.

- Спасибо, но как нибудь в другой раз. За последнюю неделю у меня слишком много впечатлений. Боюсь, что посетив город с вами, я перегорю.

- Мы настолько ужасны?

- Нет, наоборот, вы удивительны. – я посмотрел на светлое небо. – Никогда бы не подумал, что вы сестры. Такие разные и такие странные. Когда растешь рядом с такими сестрами, не удивительно пытаться выделяться чем-то совершенно безумным.

- Странный комплимент, но спасибо. – улыбнувшись, сказала девушка. – Раз ты не хочешь с нами, то советую не попадаться маме на глаза.

- Бррр… Буду всеми силами следовать пути невидимости.. – мои скрытные передвижения в хелоуинском костюме заставили Милану рассмеяться в голос.

\*\*\*\*

«Капсула настроена.» - зайдя в игру, я насладился нормальным цветовым спектром зрения. – «Чет, мне как-то в лом идти смотреть дом. Чем бы заняться?» - прохаживаясь по замку классов, вспоминал, как прошли три дня.

В первый день я смог улучшить все свои навыки, не прибегая к бонусу от админов. Самым страшным для меня стала новость, что базовые навыки Оракула больше не прокачиваются. Они не сильно увеличились в плане эффективности. Самоусиление вообще, поднялось до 30 минут действия, как и все бафы не прибавив процента к характеристикам.

Исцеление 5

Самоусиление 5

Проклятие Движения 5

Благословление Скорости 5

Духовный Удар 5

Теперь для их улучшения, потребуются уникальные книги навыков, которых нет у учителя. Об этом мне подробно рассказала счастливая Алисия. Эта дьяволица заработала на мне целое состояние, и я ни на секунду не засомневался, что ей перепадает процент с продаж.

За три дня я смог поднять все навыки на 2 уровня и осталось немного, для повышения на три. Когда я отдавал деньги, за повышение, мои руки дрожали, а по спине водопадом стекал пот. При трате денег, я отчитывался Абрэхаму, который сурово хмурился, слушая о таких огромных тратах. Хотя, стоило нам зайти в данж, он, кажется, забывал об этом.

Духи восстанавливали по 400 мп и хп в бою, бонус был безумно приятен и я не раз слышал от девушек благодарность. Единственным минусом прокачки духов оказалось время. Три дня были равносильны повышению на полтора уровня, при учете того, что до этого прогресс навыка был на сотне.

Броня с посохом качались безумно медленно. Хотя нет, качалась броня безумно медленно, а вот посох целиком и полностью зависел от моих навыков, которыми я спамил по откату. Посох был 18 уровня, а броня только-только поднялась до 14. Броня требовала убийства боссов, которых было не так уж и много за три дня.

Уже сейчас я мог использовать Инь и Янь, без бафов. Благо цифра маны перевалила за пятьдесят тысяч.

«Неее, пойду просто отосплюсь.» - выйдя из игры, я написал сообщение Абрэхаму, что лягу спать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 113. Встреча со старыми знакомыми.**

Утро было потрясающим. Не смотря на все заверения ученых, что в капсуле мозг отдыхает и можно не бояться быть уставшим, я потрясающе выспался. Раннее пробуждение взбудоражило меня. Хотелось действовать! Свалившись с кровати, принялся отжиматься с закрытыми глазами. Когда руки обессилили, в ход пошли приседания. Чувствуя, как моя кровь забурлила, я открыл глаза и отправился в душ.

- Какой чудесный день, какой чудесный я… И песенка моя.. – напевая старую детскую песенку, я вошел в душевую.

\*\*\*

- Сегодня у тебя хорошее настроение. – сказала Милана, встретив меня на первом этаже башни, где я вытаскивал из автомата колу.

- Выспался! – гордо сказал я, открывая газировку. – Видимо мне этого не хватало в последнее время. Как съездили в город?

- Рада за тебя. Хорошо, повеселились с девочками. – с улыбкой Милана рассказала о похождении девчонок в городе. – А у тебя как успехи с капсулой?

- Все отлично! Работает, как часы. – я посмотрел на выпитую банку колы с печалью. – Мил, а что насчет покушать? Я понимаю, что утро раннее, так что сам могу приготовить. Ты только покажи, где тут кухня.

- О, не переживай, Гугу в последнее время подсела на восточную кухню. В холодильнике наверняка есть несколько нетронутых бенто.

- Я кроме суши и рамена никогда ничего такого не ел. – признался я.

- Надеюсь, микроволновка не убьет весь вкус.

\*\*\*

- Сбор в полдень. – присев напротив меня, Милана присоединился к поеданию за компанию. – До этого, у тебя какие планы?

- В абсолюте никаких. – не став брать палочки, взял вилку и стал наслаждаться новой для себя едой.

- Тогда, как насчет того, что бы сходить со мной по квестам? – предложила она.

- Легко. Но мы справимся?

- Должны. Мобы элитные, но по уровню не намного выше нас.

- Тогда, едим и выдвигаемся. – доев одно бенто, взял второе. – Афигенно вкусно. Обязательно попрошу Гугу сделать мне экстра большой бенто с этими кальмарами.

\*\*\*

Встретившись с Миланой, мы отправились в неизвестный мне район ремесленников. Здесь кипела жизнь, всюду раздавался грохот, а люди бегали от одного цеха к другому. Мало кто прогуливался спокойным шагом. Неожиданно, для меня открылась другая сторона игры. Игроки не спешили выполнять квесты, или не фармили, как безумные, они стояли за различными техническо-магическими инструментами своей профессии. Получали подзатыльники, наставления, бонусы от своих учителей. Но самое главное это была атмосфера. Не знаю, как описать, но чувствовалось, что люди в этом районе очень крепко сплочены. В некоторых цехах тут же торговались мастера с покупателями. Ругань, мат, подколки, просьбы, мольбы, все сплеталось в один безумно интригующий клубок, котором я никогда не подозревал.

- Я смотрю, ты никогда тут не был? – спросила Милана, видя, как я кручу головой.

- Ремонт около замка класса, а точить вещи, мне сама понимаешь, просто не на что. Да и с моей профессией сюда идти бесполезно. – я показал на одного из игроков, остервенело бьющего по куску раскаленного металла. – Меня бы здесь не приняли.

- Какие люди! Это же Джо! – раздался из швейного цеха до боли знакомый голос.

Встав из-за швейной машинки, ко мне направлялась Суини. Одетая в светящуюся ярко синим цветом броню, она держала в руках тонкую спицу.

- Неужели ты меня не узнал? – обиженно спросила она.

- И тебе привет. Лиза. – поздоровался с ней. – Узнал, но не ожидал вот так вот просто встретиться.

- Это судьба богов! – не преминула она подчеркнуть, что состоит в топовой гильдии.

- Банальное совпадение. Ладно. Бывай. – махнув рукой, я уже собрался уходить, как был схвачен за руку.

- А как же отметить нашу встречу? – приблизившись ко мне вплотную, спросила Лиза.

- Отпусти. – я сдернул ее руки со своей. – Если ты думаешь, что я забыл ваше поведение, то ты глубоко ошибаешься.

- Я девушка импульсивная, но ты такой грубиян. – не растерялась Лиза, состроив жалобное лицо. – Да, Алин?

Я посмотрел за спину. Рядом с Миланой, стояла Алина, волосы которой растрепались от быстрого бега. Милана с интересом смотрела на мою встречу с этими девушками и не вмешивалась.

- Я все хотела извиниться, но у тебя закрыта возможность писать тем, кто не в друзьях. – поправив волосы, сказала Алина.

- Не из-за чего извиняться. – пожав плечами, ответил ей.

- Может, посидим, где-нибудь? – печально спросила Алина.

- Да-да, Джоник, пойдем-пойдем! Я жажду помириться с тобой! – сказала она, предприняв очередную попытку захватить мою руку, но я был на стороже и не дал ей этой возможности.

- Раньше, я бы никогда не подумал, что виртуальность эта та же самая реальность. – стал говорить им. – Но многие люди, да и вы в том числе, показали мне. Что виртуальность куда честнее, чем реальность. В реальности я бы никогда не подумал, что вы можете быть настолько продажными.

- Эй, полегче.. Мы тебе не шлюхи какие-то. – резко изменилось настроении Лизы.

- Для меня вы стали такими. – во мне клокотала злость, на них обеих. – Что-то я не припоминаю моментов, где вы меня звали в реале куда-то? Но стоило мне в БМ получить миф навык, а вам вступить к Богам, как я вам зачем-то понадобился. Или я не прав? – я посмотрел на Алину.

- Прав. И я еще раз говорю. – девушка вздохнула. – Извини. Да я дура, Лиза тоже, но это не повод вот так о нас отзываться.

- Так в чем вопрос? – я выдохнул и вместе с этим выдохнул всю злость, что копил на их поведение, а потом улыбнулся. – Мы не друзья, а просто старые знакомые. Так вот, как старый знакомый, я вас прошу не доставлять мне проблем своим присутствием.

Оставив девушек что-то говорить, я посмотрел на Милану, и пошел дальше по ремесленному району.

- Как-то жестковато. – Милана присоединилась ко мне. – Они вроде действительно сожалели о своем поступке.

- Быть проще. Их поведение в тот момент меня разочаровало. – немного подумав, рассказал все Милане. – Я считаю, что поступил правильно.

- Сиси говорила мне, что на тебя положили глаз Боги, но не думала, что все так будет. – Милана оглянулась назад. – Они кстати идут за нами.

- Пускай делают, что хотят. Ты же не идешь брать скрытый квест? – обеспокоенно спросил я.

- Ха-ха.. Нет. Обычные рутинные квесты, нужны для открытия слота для пассивного навыка.

- Воу! Значит, количество слотов можно увеличить?

- Я знаю только об этой квестовой цепочке. Но, думаю, будет еще, наверняка.

- Класс. – я посмотрел назад.

Увидев меня, девушки хотели подбежать, но я отвернулся, и прибавил шаг.

- Как бродячие псы… - пробормотал я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Спойлерные Иллюстрации.**

Площадь в Песочнице.

Так выглядит Прорицатель Аиш.

Приблизительный вид Джи на момент 113 главы

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 114. Квест на ДСПН.**

- Кстати, не ожидал, что ты будешь такой спокойной. – сказал я Милане.

- Да? А зачем мне было встревать в твои разборки с бывшими? – удивившись, спросила она.

- Кхм.. Так сказала, будто я донжуан. Но я не об этом, а о том, что они из богов.

- И что с того?

- Хм… По словам Валентина они должны охотиться за мной.

- Ну… Я что-то такое слышала, но это будет не важно, после твоего вступления в нашу гильдию.

- Гильдию? – я впал в ступор, а потом вспомнил. – Точно. Что-то такое было.

- Взгляни сюда. – Милана тыкнула пальцем вверх, а над ней появилось описание:

Имя – Маркела

Гильдия - FF

Класс – Проклинатель.

Уровень – 35.

- ФФ? Двухсимвольное название гильдии? А так вообще возможно? – я был шокирован.

- А что тут удивительного? У тебя трехсимвольное имя. Есть и односимвольные. Почему бы гильдии не иметь два символа в названии. – хитро улыбаясь, сказала Милана. – Мы ее зарегистрировали одними из первых. Даже достижение есть. – она замолчала, выискивая информацию. – Девятое место из десяти возможных.

- Как всегда круты и необычны. – сделал я легкий поклон в ее сторону.

- Спасибо. А вот твои подружки не хотят от нас отставать. – посмотрев назад, Милана немного обеспокоилась. – Квест популярный, но ходить с таким хвостом что-то не сильно хочется.

- Брысь! – неожиданно крикнул я, развернувшись. Лиза и Алина дернулись, а затем поняли, что это им, и покрутили пальцем у виска.

Я же в ответ помахал ручкой, символизируя, что бы они отстали. Меня проигнорировали.

- У тебя же еще с неделю штраф будет? – видя мои потуги, спросила Милана.

- Чуть больше.

- Придется тебе потерпеть. Ладно, давай выполним квест на ДСПН, а потом отправимся к песчаному замку. – бодро сказала Милана.

- ДС… чего?

- Квест на Дополнительный Слот Пассивного Навыка. – выделяя первые буквы в словах, разъяснила она. – Говорить такое постоянно, язык в трубочку свернется.

- Запомню на будущее.

\*\*\*

Отправной точкой квеста был пьяный маг, уснувший в ремесленном районе. Вся сложность заключалась в том, что таких магов было десять в сутки, на весь ремесленный район. В будущем конкуренция на этот квест будет очень высокой, но порог в тридцатый уровень перешагнуло не так много народу. А те кто перешагнул, быстренько выполняли этот квест. Милана знала о подпольной пивоварне, где мы нашли пьяного мага.

Цель квеста – отнести мага к воротам Дворянского района. Задача простая, но по пути нельзя попадаться любым старшим магам. На мое благо, Милана изучила квест досконально, а там было описание маршрута, где встреча со старшими магами была минимальной.

Как единственный мужчина в нашем дуэте, я поднял мага, положив его на плечи. Не смотря на то, что маг не был толстяком, мне приходилось делать остановки каждые пять минут, что бы перевести дыхание. Добрались до ворот мы благополучно, где сдали страже пьяного мага, который даже не проснулся.

Следующая часть квеста была в приглашении от этого мага через час-полтора. Что бы не тратить время, мы с Миланой взяли квест на доставки по ремесленному району. Требовалось посещать различные мастерские и цеха, что бы передать послания или отдельные ресурсы, вещи.

- Твои подруги очень упорны. – неся очередную посылку, Милана снова обратила внимание на бывших официанток.

- Это даже для меня удивительно, но лишь подтверждает мои домыслы. – положив ящик, утер выступивший пот. – Вот играл я без ста процентов, никакого пота, ломоты в руках от таскания.

- Сейчас это мешает и кажется неудобным, но со временем принесет пользу. А может и удовольствие. – хитро улыбаясь, Милана посмотрела на меня, а потом на здание неподалеку.

- Это какие-то пошлые намеки? – я присмотрелся к зданию.

Около него на скамейке сидели два бугая, о чем-то разговаривая. Само здание было окрашено в бело-красные цвета, создавая причудливый рисунок розы. На вывеске тоже была очень прорисованная роза. В него зашел паренек, постоянно оглядываясь.

- Ммм... Бордель? – осматривая здание, наугад спросил я у Миланы.

- Ага. Одно из нововведений. – глаза Миланы загорелись, а щеки покраснели. – Правда там работает только стриптиз и никаких пошлостей, но в скором времени обещают ввести остальные функции.

- Кхм… - прокашлявшись от неожиданной перемены Миланы, я поднял коробку, и молча пошел дальше, давая Милане время придти в себя.

Спустя пару секунд, ко мне присоединилась смущенная Милана, и мы продолжили выполнять поручения.

\*\*\*

Два часа пролетели незаметно. Вроде бы мы только взяли первую доставку письма, а вот уже приносим последний на сегодня ящик с ингредиентами. Все это время в отдалении за нами ходили Лиза и Алина, не пытаясь подойти поближе.

- Спасибо вам. – здоровенный мужик, занимающийся созданием кожаных вещей, поблагодарил нас. – Патруль стражи проходил недавно, спрашивали про вас. У них для вас письмо из Дворянского района. Вы бы их догнали.

- Да? Спасибо вам Камал. – поблагодарила его Милана. – Джи побежали, успеем их догнать до возвращения в патрульную, сможем закончить квест быстрее.

Мы бежали по загруженной центральной улице. Вот уже видя спины патрульных, мы хотели поднажать, как нам перекрыли дорогу с десяток человек.

- Опачи… Стоямба. – вперед вышел вор, судя по его описанию. – Куда спешим, от кого гонимся?

- Пропусти. – Милана стала серьезной, а мне в личку прилетело сообщение от нее:

Маркела: Это Псы. Видимо, не так безобидны твои подружки. Ничего не говори, просто расталкиваем их и уходим к патрулю.

- А чей-то мы такие дерзкие? – толпа стала больше и плотнее. – Я ж пообщаться хочу, а ты так грубо.

- Пропусти. – пытаясь пройти, Милану оттолкнули.

Поддержав девушку, я попытался сам пройти, но тоже не смог пройти дальше первого в оцеплении. Нас окружили и не давали выбраться из круга.

- Так куда спешим? – наглый вор достал кинжал. – Чего молчим?

- СТРАЖА! – закричала Милана, а толпа дернулась, приходя в движение.

Круг резко сжался. Вор стоявший напротив нас, пырнул кинжалом Милану, вешая на нее отравление. Я действовал на инстинктах и мгновенно повесил на нее восстановление. А в этот момент в мою спину вонзилось несколько других кинжалов, от стоящих позади. Мало того, что меня ударило несколько человек, так еще и отравление стакнулось до 5.

-1202

-1535

-4441

-800

-918

Цифры урона вылетели плотной пеленой, в которой было трудно что-то разобрать. Не успев ничего предпринять, я умер. Вслед за мной погибла и Милана. Толпа мгновенно хлынула в разные стороны, за ними погнался патруль, к которому мы так сильно рвались.

Маркела: Не тратим капли, все равно патруль разбежался. С тебя ничего не упало?

Джи: У меня все привязанное. Около тысячи кредитов упало, но это мелочи.

- Повезло. С меня дропнулись ботинки. – воскреснув, сказала Милана. – Хорошо хоть не сильно их затачивала.

- Извини. Это из-за меня такие проблемы. – смотря на босые ноги Миланы, настроение упало еще ниже.

- Зря они напали на нас под своим тегом в столице. – злость в голосе Миланы ощущалась физически. – Похоже сегодня мы не пойдем качаться в песчаный замок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Спойлерные Иллюстрации. №2**

Сисилия

Агата

Гугу

Милана

Сэм

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 115. Столичный следователь.**

Ее слова оказались пророческими. Каждый погибший игрок, воскресал в столице в единственном месте – Кладбище. Это было не классическое кладбище с надгробиями и бродящими служителями. Нет. Это было огромное подземное помещение, находящееся в Трущобах. В самом центре этой площади находились 100 мавзолеев, в которых воскрешались топ-100 игроки. А все остальные довольствовались Монументами, которые росли в зависимости от количества смертей игрока. Первоначально это ярко белый Монумент высотой в метр, шириной в 20 см, длиной в 20 см . Каждые 10 смертей увеличивают его высоту на 1 сантиметр. Когда высота достигает 2-х метров, цвет монумента начинается меняться. За каждую тысячную смерть на один тон темнее.

По мимо изменения цвета, Монумент можно проапгрейдить донатом.

1. Дата смерти.

2. Кто убил. При учете того, что профиль убийцы не скрыт.

3. Вид Монумента. (Стандартный вид – Шпиль)

4. Отобразить свое место в топе Смерти. (Топ по количеству смертей)

Все Монументы не находились в одном и том же месте, появляясь только при смерти игрока на свободном месте. Когда умирали игроки, находившиеся в одной группе или рейде, их монументы всегда оказываются рядом. Что бы выйти из этого подземного кладбища игроков, нужно было прикоснуться к своему монументу. После этого игрока телепортировало в случайное место Трущоб.

- Не смотри на мои ноги так пристально, ботинки от этого там не появятся. – пошутила Милана. – Когда поднимемся в городе, сразу иди к ЗК(замку классов), там нас ждет группа сопровождения.

- Понял. – сказал я, прикоснувшись к монументу.

Неожиданно после прикосновения, я появился в пустой комнате. Через мгновение тут же появилась Милана, удивленно осматривающая комнату.

- Где это мы? Разве не на улицу нас должно было перенести? – она подошла к двери и попыталась ее открыть, но ничего не вышло.

- Понятия не имею. – окошки были маленькими и располагались тонкой ниткой под самым потолком. – В окно даже не взглянуть.

Щелк. Щелк.

Раздался поворот ключа, открывающего дверь.

- Прошу простить, немного опоздал. – в дверь вошел невысокий, с залысинами НПС в камзоле. – Позвольте представиться. Столичный Следователь Лиг. – после этого он прикоснулся к стене, в помещении сразу загорелся огромный светлый шар под потолком. – Еще раз прошу прощения, что без мебели. Мы не ожидали таких проблем с Игроками.

- Извините, господин Лиг, нас в чем-то обвиняют? – спросила Милана, скрестив руки на груди.

- Что вы госпожа Маркела, вас и господина Джи никто не обвиняет. – Лиг присел прямо на пол и рукой показал присоединиться к нему. – Вас сюда переместили, что бы взять показания. Ведь вы погибли в столице, по чрезвычайно непонятным нам причинам.

- Тогда мы в вашем полном распоряжении. – Милана присела на пол напротив Лига.

- Уступлю отвечать даме. – присев около стены, сбоку от Лига, сказал я.

- Хорошо. Прошу вас, Маркела, расскажите в подробностях, что вы делали в том ремесленном районе. И почему, а главное как и кто, вас двоих убил. – следователь достал перо и бумагу, которые зависли в воздухе сами по себе. – Для отчетности наш с вами разговор будет записан. Это магическое самописное перо. – он указал на перо, которое стало записывать его слова.

Рассказ Миланы был очень подробен и обстоятелен. Она описывала каждую мелочь, начиная с того момента, как мы с ней начали квест на ДСПН. Что меня удивило, Милана успела сделать скриншот нападавших на нас, по которому она детально все рассказывала.

- Очень хорошо. – следователь Лиг внимательно слушал ее. – Господин Джи, вам есть что добавить?

- Она все рассказала в таких деталях, о которых я даже не подозревал. – с уважением в голосе, ответил я следователю. – Так, что нет.

- Понятно. Спешу вам сообщить, что некоторые из описанных вами преступников были задержаны. В скором времени господин Мелин вынесет свой вердикт. После этого всем Игрокам будут посланы Своды законов для игроков.

- Спасибо за приятные новости, господин Лиг. – Милана улыбнулась мужичку следователю.

- Вам спасибо за сотрудничество. – поднявшись, Лиг подал руку Милане, помогая встать. – Надеюсь, мы с вами еще увидимся, но не в этом помещении. Через минуту придет маг, который вас отправит в указанную вами местность. А я откланиваюсь. – галантно поклонившись, он вышел из помещения.

- Знаешь, Мил, меня зацепил один момент. – встав, я посмотрел на задумчивую девушку.

- М? Какой?

- Как они смогли нас убить в мирной зоне?

- Все просто. Видимо в БМ классы «Вор», «Убийца» и их производные не просто названия ДД классов. Они имеют возможности действовать в мирной зоне. – Милана вздохнула. – Но, подозреваю, что не все так просто, как кажется. Да и свод законов меня беспокоит больше, чем наша с тобой смерть в безопасной зоне.

- Кому как. – пожав плечами, сказал я. – Если в мирных зонах можно убивать, то те классы, о которых ты говорила, станут самыми популярными в БМ.

- Они и так станут популярнее. – Милана замолчала. – Папа уже нас ждет у ЗК, а насчет классов. Все топовые гильдии прокачивают своих синов, аое магов, танков и рейд-хилов. Это самые популярные классы для клан войн во всех играх. А то что сины получили фишку в виде убийства в мирной зоне, было чем-то закономерным. – она усмехнулась и добавила. – Ты ведь сам убиваешь своих же, используя свой мифический навык.

- Хм.. А ведь да. – почесав голову, согласился с ней.

- Приветствую вас Игроки. Меня прислал господин Лиг. – в дверь вошел рослый дед, обвешанный странными шариками, которые непонятно на чем держались. – Куда вас отправить?

- Здравствуйте. Нас к замку классов, пожалуйста.

Дед взмахнул рукой, открывая арку телепорта. Не теряя времени, мы вошли в нее, оказавшись там, где просили – у ЗК.

- Сегодня Сиси должна будет закончить прокачку в Песочнице. – сказала Милана, пока мы искали Абрэхама.

- Быстро она. Ведь только недавно рерольнулась.

- Она качается в месте с мамой, а та не дает время даже на минуту отдыха. – Милана хитро улыбнулась, а потом ударила лотком мне в бок. – Сиси писала, что вопросы мамы только о тебе.

- Эм… Даже не знаю радоваться мне вниманию Натальи или страшиться? – полувопросительно сказал я, смотря на довольное лицо Миланы.

- Больше радоваться, но и бояться стоит. Мама очень тщательно проверяет мужское население, с которым мы тесно общаемся. Одного моего парня она настолько замучила, что тот бросил меня, лишь бы не видеться с ней. – немного печально сказала Милана.

- Прозвучало так, будто я не работаю с вами, а пытаюсь охмурить. – шутливо сказал ей.

- Мужчинам всегда тяжело «Просто» работать в женском коллективе. – хмыкнула Милана. – А вот и папа с девочками.

Около классовой стойки, стояло семейство Вейрон, активно что-то обсуждая. Увидев нас, Абрэхам помахал рукой, привлекая внимание.

- ДСПН надо доделать. – сказал он, когда мы подошли. – Идти сейчас в Песчаный замок будет большой ошибкой. Лучше сегодня сосредоточиться на этом квесте, а потом отправиться по заказу разведки.

- Я согласна с папой, слот под навык очень важен. – сказала Милана. – Но вот выполнять его толпой нет никакого смысла. Нам хватит одного папы, что бы его доделать. А вам девочки, можно было бы пробежаться по Пещерам с рандомами или цифрами, если они хотят.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Спойлерные Иллюстрации. №3**

Камачи

Мургло

Буби и Баби

Васька

Ник

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 116. Завершение квеста на ДСПН.**

- Толку нам от пещер? В десятку идти с рандомами? Пфффф! – Гугу надула щеки, показывая тем самым неприязнь. – Лучше по квестам пробегусь, пока возможность есть.

- Согласна. – Сэм была лаконична. – Мне нужно выполнить классовые квесты.

- Я тоже найду, чем себя занять. – кивнула юная убийца.

- Какие вы у меня стали самостоятельные! – смахнул слезу Абрэхам. – Дайте, вас папа поцелует! – уклонившись от его объятий, сестры ушли не попрощавшись.

- Па, пойдем. – стукнула его по броне Милана.

- Эх… - с улыбкой гордого отца, Вейрон-старший последовал за нами.

\*\*\*

- … Его учитель оставил для вас пропуск, что бы поблагодарить. – Капитан стражников передал Милане два пропуска. – к сожалению, господину рыцарю придется подождать здесь.

- Хорошо. Вы присмотрите за ними. – сказав это, Абрэхам отошел в сторонку.

- Прошу за мной. – Капитан увел нас в Дворянский район, через маленькую стальную дверь.

Стена была очень толстой, это можно было судить по тому, что мы прошли как минимум метров двадцать, прежде чем выйти с другой стороны. Все это расстояние мы прошли под огромным количеством бойниц, которые даже на вид были опасными.

- Прошу сюда. – Стражник указал на светло-синюю повозку, которая парила над землей. Видя наши удивленные лица, он пояснил. – Это специальный дворянский транспорт называется Корт.

Корт был очень похож на обычную карету, которую лишили колес и лошадей. В добавок к отсутствию этих элементом, Корт был более обтекаемой формы, такое светло синее парящее огромное яйцо.

Залезая в него, я похрюкивал от сдерживаемого смеха. Капитан занял место кучера, которое было в передней части Корта. Усевшись, Милана сказала:

- Я слышала, что тут ездят на транспорте, но почему-то мне казалось, что это не будет выглядеть так…

- Чувствую себя невылупившимся птенцом. – усмехаясь, сказал ей.

- Да, что-то вроде того. – улыбнулась Милана, а Корт в это время мягко тронулся с места.

\*\*\*

Через десять минут нас доставили к небольшому особняку, который имел небольшую, но довольно ухоженную, территорию. Вокруг нее находились кустарники, выполнявшие роль декоративной стены. Выйдя из корта, мы увидели, как капитан разговаривает с дворецким.

- Приветствую Игроков. Верховный маг Дзиро, скоро прибудет. – дворецкий сделал небольшой поклон в нашу с Миланой сторону. – Что бы скрасить ваше ожидание, прошу за мной. – с этим словами он повел нас в особняк.

Обстановка внутри немного удивила своим размахом. Не смотря на малый размер снаружи, особняк внутри был куда больше. Вся его архитектура и убранство, могла посоперничать с дворцом. Дворецкий провел нас в комнату ожидания, где мы расположись вместе с капитаном стражи, который был должен нас сопровождать на всем пути туда и обратно.

- Капитан, а что за маг этот Дзиро? – спросил я, устраиваясь поудобнее.

- Верховный маг Дзиро. – поправил меня капитан. – Он преподаватель в магической школе. Его специальность Вода. – капитан задумался, а потом добавил. – Для учеников он вроде доброго дядюшки, который всегда помогает.

- Наверняка пользуется огромной популярностью? – улыбаясь, спросила Милана.

- Еще какой. – хмыкнул капитан, поправляя свое обмундирование. – Даже те, кто не проходит практику у него, боготворят его. Ведь он всегда помогает магам скрыться от наказания, после попоек в ремесленном или торговом районе.

- Неужели и вы тоже, человек доброй души? – Милана продолжила расспрос.

- Что вы, - немного смутился капитан. – Я выполняю свой долг.

- Как благородно.

\*\*\*

Время пролетело незаметно, пока мы, а точнее Милана, болтали с капитаном. Дворецкий принес нам прохладительные напитки, которые мы с удовольствием выпили, получив небольшую прибавку к духу.

- Прошу простить меня за долгое ожидание! – ворвался в комнату молодой парень, одетый в сине-белый в полоску камзол. – Король проводил экстренное собрание, я не мог прибыть раньше!

Мила не удивилась виду мага, а вот я был немного шокирован его молодостью. В моем представлении учитель должен был быть куда старше.

- Капитан скрасил наше ожидание милой светской беседой. – Сделав небольшой поклон, сказала Милана. – Рада познакомиться с вами, уважаемый Дзиро. Это Джи, мой напарник. – представила она меня.

- Рад встретиться с вами. – сказав это, я поклонился.

- Что вы, зовите меня просто Дзиро. – молодой верховный маг, присел в кресло. – Я очень благодарен, что игроки так хорошо относятся к моим ученикам, помогая им добраться до дома.

- Мы рады были помочь. – Милана взяла инициативу общения на себя. – Мы с Джи случайно оказались в том месте и не могли пройти мимо. – я лишь кивнул, когда Дзиро посмотрел на меня.

- Я так рад, что Мелин призвал Игроков. – молодой маг искренне улыбался. – Без их помощи многие мои ученики попались бы патрулям и были бы сурово наказаны.

Задание выполнено.

Появившаяся надпись немного сбила меня с толку, а вот Милана осталась абсолютно спокойной, продолжая разговор:

- Я сама являюсь магом, как я могла не помочь своему брату по ремеслу? – наигранно удивилась она.

- Вот и я так же говорю дисциплинарному совету! – молодой маг аж вскочил от перевозбуждения. – Но там сидят старые злобные маразматики, помешанные на телесных наказаниях!

- Какой ужас! – действуя по сценарию, воскликнула Милана.

- Да-да, а теперь, с ведением новых законов для Игроков, будет еще больше проблем! – молодой маг сел в кресло, и ударил подлокотник в порыве чувств.

- Проблемы с игроками? – шокировано спросила Милана.

Маркела: Разговор идет не по сценарию, что-то не так! \*смайлик волнения\*

Джи: Продолжай, может, мы что-то скрытое активировали? \*смайлик в предвкушении заглядывает в сундук\*

- Я недавно был на собрании короля. Скоро в массы объявят, поэтому я пока не мог рассказать вам. – с сожалением сказал он, а капитан в этот момент покашлял. – Ой, да простите. Забыл о вашей награде.

Скрытая дополнительная награда получена!

После своих слов и полученного нами сообщения, Дзиро достал две серые книги навыка. Подойдя к нам, он передал их нам в руки.

- Это мой божий дар, открывать внутреннюю силу Игрокам. – передав нам книги навыка, Дзиро сел в кресло. – Я не подозревал о своем даре, пока не встретил игрока. – немного мечтательно сказал он. – Он, так же как и вы, помог моему ученику добраться до дома в целости и сохранности. Не зная чем его одарить, я ощутил в себе этот дар, который рвался наружу. После этого, игрок сказал мне, что это очень ценный и самое главное очень почитаемый дар для вас игроков, это так? – понастальгировав, спросил он у нас.

- Совершенно верно. – Милана встала и низко поклонилась. – Каждый игрок будет счастлив такому подарку. Благодарю вас Дзиро!

- Спасибо. – так же встав и поклонившись, поблагодарил я.

- Очень рад это слышать! – Дзиро улыбнулся.

- Простите господин Дзиро. Мне пора вернуться на службу, я не могу надолго уходить со своего поста. – немного смущаясь, сказал капитан.

- Да, извини Вилли, что снова обременяю тебя. – Дзиро вскочил с кресла, а затем приобнял капитана. - Ты мне так сильно помогаешь!

- Что вы, это мой долг. – совсем смутился капитан Вилли.

Идя в след за ними, мы вышли из особняка. На том же месте, нас все так же ждал корт. Залезая в кабину, я использовал серую книгу, которая никак не индентифицировалась, а только спрашивала, хочу ли я ее использовать.

Вам доступен 11 слот пассивного навыка!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 117. Общение со старыми знакомыми.**

- Значит то, что я читал на форумах, было правдой. У каждого игрока 10 пассивных слотов и 50 активных? – спросил я у Миланы.

- В общих чертах. – кивнула девушка. – Некоторые классы имеют меньшее количество активных навыков, но в замен пассивных у них куда больше. Своеобразный баланс.

- Понятно. Кстати, какие планы? – посматривая в окошко корта, спросил у нее.

- Если ты не устал, можем продолжить выполнять квесты в столице. – предложила она. – Папа будет с нами, так что сможем выполнить пару квестов за стенами.

- Квесты это хорошо, - я погладил куклы маны и жизни. – эти ребята растут со временем, и я рад этому. Но разве прокачка не важнее?

- Меня смутил разговор с Дзиро. Если наш с тобой случай не первый, то скорее всего будут обновления в игре. Причем в течении этого дня. – задумавшись, сказала Милана. – Если ничего не поменяется, то после ужина мы выдвигаемся в Песчаный замок.

\*\*\*

- А вы долго. – Вейрон сидел со стражниками в их каморке, играя в карты.

- Маг был занят. Пойдем? – спросила Милана.

- Простите народ, дочка зовет. – положив карты, Вейрон отдал кучку фишек соседнему стражнику. – Дарю, но смотри за Ламом, когда он блефует, у него нос начинает чесаться.

Под возмущение Лама и хохот остальных стражников мы вышли из каморки.

- Я взял пару квестов на добычу ингредиентов. Пойдем сразу? – спросил Вейрон.

- Какие ты взял? – спросила Милана.

- Шкура Магических тварей в темном лесу и Грибы.

- Хорошо. Есть еще пара, возьмем их и отправляемся. – приказным тоном сказала она.

\*\*\*

Взяв еще два квеста, один на сбор рогов, второй на мясо магических тварей, мы отправились к северной части города.

- Никогда тут не бывал. – признался я.

- Эта дорога ведет к локациям 40-50. – стал рассказывать Абрэхам. – Здесь всего два открытых подземелья, поэтому локация не пользуется особым спросом. Тем более сценарий требует от игроков идти западным путем.

- Это я слышал. Пустынные воины, так?

- Ага. Раса чернокожих людей, огородившаяся от остальных людей огромной стеной. Мало того, они являются первой морской столицей. – Вейрон усмехнулся. – А еще, это пиратская столица.

- Кто-то уже добрался до столицы? – удивленно спросил я.

- На следующий день, после обновления, там были почти все топ гильдии. – присоединилась к беседе Милана. – Собирали все плюшки первопроходства.

- Вы там тоже были?

- Нет. – покачала головой Милана. – Мы были заняты другими заданиями, которые задержали нашу прокачку.

Фаитири: Привет, наемник! \*смайлик достающий меч\* Как у тебя дела?

Джи: Привет, админка! \*печатающий смайлик\* Все ок, квесты делаю. Ты как?

Фаитири: Скучновато в реальности, но я втянулась в игру. Сейчас собираемся группой начать проходить Пещеры гоблинов.

- Джи? – Милана помахала рукой, привлекая к себе внимание. – Ты слушаешь?

- А? Извини, знакомая написала, отвлекся. Что ты говорила?

- Я говорила, что бы ты бафнул нас. Мы уже выходим из ворот.

- Мгновение. – скастовав бафы, я вернулся к переписке.

Джи: вы в десятку или пятерку пойдете?

Фаитири: пятерку конечно!

Джи: понятно, в десятке дроп получше был.

Фаитири: Да? Тогда попробую объединиться с кем нибудь. Кстати, тут про тебя Том спрашивал.

Джи: Ого. Давно его не видел.

Фаитири: Он сейчас со мной качается. Его в игре не было, какие-то проблемы в реальности были.

Джи: Передавай привет ему.

Фаитири: он сейчас тебе напишет.

Two moon: Привет \*смайлик махающий рукой\* Давно не виделись. Пока меня не было, ты уже 35 получил, поздравляю!

Джи: Привет! \*смайлик пожимающий руку\* Да, нашел хорошую группу, а потом еще одну и как-то незаметно стал 35.

Two moon: Кстати, почему ушел из гильдии? Меня не было некоторое время в игре, а вот то, что мне говорят братья, как-то не вяжется с моим впечатлением о тебе.

Джи: Жора предлагал игровой контракт, который мне был не по душе. А ребята, с которыми на тот момент качался, предложили хорошо оплачиваемую работу. Деньги и условия были слишком хорошими, что бы отказаться.

Two moon: Мила же твоя знакомая в реальности?

- Джи не спи. – отвлекла меня Милана.

Абрэхам сагрил пачку мобов и сейчас проседал под их атаками. Кинув исцеление и массовое отравление на мобов, я продолжил переписку, краем глаза обращая внимание на полоску здоровья танка.

Джи: Да, а что такое?

Two moon: Значит, неправыми оказались Имперцы, начав клеветать не разобравшись в ситуации.

Джи: Я не виню их. Сам бы подумал так же, как они, ведь мы и знакомы были не так долго.

Two moon: Рад был пообщаться, но мне пора бежать, мы уже заходим в данж.

Джи: Я тоже был рад. Удачного дропа! \*смайлик показывающий класс\*

- Извините, старые знакомые, нужно было ответить. – видя злобный взгляд Миланы, честно сказал ей.

- Проехали. – Милана немного смягчилась. – Сосредоточься на атаке. Восстановления и исцеления папе хватит, что бы держать мобов на себе.

- Принял. – козырнув, стал атаковать мобов.

Северные ворота вели к Магическому темному лесу или МТЛ на сленге игроков. Этот лес распростер свое влияние на многие километры, вплотную примыкая к территории Эгров. По некоторым слухам, этот лес был «Отстойником» для Эгров, куда они выпускали все неудачные эксперименты и уродов своей расы. Подтверждением этого все приводили скрины с мини боссами этого леса. Огромными животными полурастениями. Здесь бродит и рейд босс «Цветущая Белка» 50 уровня. На голове у нее растет цветок, который распускается каждую ночь. Ходит слушок, что кое-кто из дворян готов отвалить за этот цветок десяток миллионов.

Мы фармили на опушке леса, где обитали вполне нормальные с виду животные. Естественно без учета того, что они обладали умениями одной из стихий, или же спец приемами. Все мобы этого леса были Элитками.

Сейчас мы фармили шкуры и мясо магических животных. Это были два циклических квеста, которые можно было брать в сутки несколько раз. Шкуры были нужны для создания брони и рукоятей, а вот мясо было нужно алхимикам и некоторым ресторанам в ремесленном районе.

Так же у нас было задание на сбор Грибов. Это были ежи, на спинах которых росли не иголки, а самые настоящие грибы. В зависимости от цвета гриба, еж обладал той или иной стихийной способностью.

Последний квест, который мы взяли по наставлению Миланы, было убийство мини босса 40 уровня «Елового Кабана». Помимо того, что за этот квест давали зелье восстанавливающее 40% маны мгновенно, с этого кабана падала Волшебная палочка. Очень редкое оружие для проклинателя или бафера, в зависимости от типа навыка на ней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 118. Указ короля.**

- У меня все по мясу и шкурам. – сказал я, когда выскочило оповещение о завершении квеста.

- Ок. Теперь к грибам. – скомандовала Милана, а ее отец лишь кивнул, насвистывая незатейливый мотивчик.

Квесты на сбор ингредиентов в группе были самыми… Нудными. Ведь с каждого моба падало только 1 шкура и 1 кусок квестового мяса. Для полной сборки на нас троих, нам потребовалось убить более 60 элиток, что бы каждый мог сделать квест.

- Чет ты посмурнел, Джи. – ко мне подошел Абрэхам.

- Да, все в порядке. – улыбнулся я ему. – Переписка всколыхнула воспоминания. И я немного задумался.

- Оно всегда так, когда замешана девушка! – воскликнул танк. – Я ведь прав?

- Ваша проницательность не знает границ. – решил я ему подыграть.

- Мудрость приходит с годами. И перестань мне выкать. – похлопал меня по спине он. – То, что у нас не было времени познакомиться поближе, это не означает, что меня нужно записывать в старики!

- Па, тебе уже далеко за пятьдесят. – после этих слов Вейрон схватился за сердце, будто в него воткнули кинжал. – Уважение Джи к старшим, это то, чего тебе всегда не хватало.

- Такие острые слова… От моей старшей дочки… - Вейрону было трудно дышать.

- Па, перестань. – Мила стукнула его легонько кулачком. – Ты переигрываешь.

- Ты меня убиваешь, солнышко. – упал на колени старик, и с усмешкой, которую видел только я, обхватил засмущавшуюся Милану.

- Пап! – она пыталась отцепить старика от себя, но не выходило.

- Когда ты уйдешь от старика к молодому мужу, что я буду делать. – продолжал голосить Вейрон.

Милана не выдержала, удар коленом был на загляденье. Вейрон не ожидал такого, поэтому с громким щелчком его зубы сомкнулись, а сам он отцепился от дочери.

- Хватит дурачиться! Нам еще квест выполнять. – девушка была зла.

- Фсе фсе.. – изображая потерю зубов, старик вскочил и гордо пошел впереди нас.

- И обиделся. – тихо сказала Милана.

- Он просто вас слишком любит.

- У него детство играет в одном месте. – фыркнула девушка.

\*\*\*

Сбор грибов оказался чуточку труднее, чем я ожидал. Магического сопротивления у нашего танка было очень мало, по нему проходило очень много магического урона. Если ежей было не больше трех, то я спокойно справлялся, помогая наносить урон. Но стоило сагрить четвертого, как мне приходилось полностью уходить в отхил Абрэхама.

В молчаливом фарме ежей время тянулось жутко медленно. Экстренные ситуации лишь немного разбавляли скуку. Опыта на троих от элиток было немного, вся надежда была на награду с задания.

- О, в столице появились глашатаи. – неожиданно сказала Милана. – Каждому игроку выдают свод законов, нужно лишь подойти к глашатаю и он выдает его.

- Есть что-то интересное? – с надеждой спросил я.

- Ага. Много чего интересного. Сейчас скину тебе описание. – Милана отвлекалась на секунду, скидывая мне текст.

Свод законов для Игроков.

1. При убийстве.

2. При воровстве.

3. При обмане.

4. Законы Столицы.

5. Законы других человеческих поселений.

Каждый пункт сообщения был кликабельным и открывал новую информацию:

1. При убийстве.

При убийстве Игрока:

Все виновные отправляются в тюрьму.

Срок (часов) – равен уровню убитого, или сумме уровней при убийстве нескольких игроков.

При убийстве жителя БМ.

Все виновные будут казнены, а причастные отправлены в тюрьму.

Казнь – бан персонажа.

Срок (дней) – зависит от судьи.

- Нпс трогать нельзя было и так, но теперь игрок получит бан за это. – задумчиво сказал я.

- Это нормальная практика. – Милана позвала отца, что бы отдохнуть и почитать. – Только ключевые НПС возрождаются, остальные умирают окончательно. А ключевых нпс не так много, как кажется.

- Понял.. – кивнул я, открывая следующий пункт законов:

2. При Воровстве.

При краже у жителя БМ.

Виновные отправляются в тюрьму.

Срок (часов или дней) – зависит от вердикта судьи.

При краже у Игрока.

Виновные могут быть или оштрафованы (при наличии у них нужной суммы), или отправлены в тюрьму.

Пособники будут штрафоваться.

Срок (дней) – зависит от вердикта судьи.

Штраф – удвоенная сумма украденного.

- Штрафовать вора? – удивился я.

- Ага, мне тоже понравилось. – улыбнулась Милана. – При учете того, что в каждой гильдии есть гильд хран, скинуть все деньги не такая уж и проблема.

- Думаю, ответственность будут нести не только сами игроки, но и их гильдии. – Вейрон-старший присел рядом с нами. – Просто так не было бы написано «При наличии у них нужной суммы». Это намекает не только на украденные деньги, но и деньги в банках, хранилищах.

- Передал другому и все. – сказал я, но понял, что сморозил глупость. – Хотя да, найти пособников и все вернется, да еще и в двукратном размере.

- Верно. – кивнул Вейрон.

3. При обмане.

Если житель БМ обратится в суд – Боги будут судить это дело.

Если игрок обратится в суд – судья принимает вердикт на свое усмотрение.

- Боги? В БМ есть боги?

- Не думаю, скорее всего это сама игра. Хотя, все может быть. – задумчиво сказала Милана.

- Хотя.. Мне мой учитель профессии, рассказывал, что из за одного бога, несколько миров объединились, явив свету БМ. - я стал вспоминать, что мне говорили. – Если мне память не изменяет, то какие-то Олиши там участвовали…

- Есть информация о расовых богах, но никто ее не смог подтвердить. – отрицательно покачала головой Милана. – Ведь у людской расы БМ нет понятия церкви. Вместо нее выступает каста магов.

- Не знал об этом.

- Это может каждый заметить, просто попав в столицу и окрестные поселения. – пожав плечами, Милана стала рассказывать. – В них нет ни единого намека на храмы. Хотя в столице много магических учреждений и амфитеатров, которые простаивают. Функционал игры еще не запущен на сто процентов.

- Буду знать. – благодарно кивнул я, открывая законы столицы.

В них было подробно описано, как себя вести в Трущобах, Ремесленно-торговом, Дворянском и даже в Королевском районах. Если обобщить все словоблудлие, что было написано то, можно выделить несколько основных моментов:

В Трущобах можно все, если вас не поймают.

В Ремесленном районе нельзя портить чужие вещи.

В Торговом районе нельзя обманывать.

В Дворянском районе обязательно нужно вести себя вежливо и почтительно с каждым, кто вам встретится.

В дворянском районе можно все, если вы имеете титул Графа, Верховного мага или выше. Опять же если вас не поймают.

В королевском районе каждый встречный может вас убить, если у вас нет специального бафа и пропускного значка. При встрече с каждым встречным требуется поклониться и вежливо поздороваться.

В королевском районе, король и его родные могут все, а им за это не будет ничего.

- Что-то мне разонравилась столица. – пробормотал я, дочитав правила.

- Все в порядке, если не попадать в дворянский или королевский район. – сказал Вейрон, утешая меня. – А если попал, то отбивай поклоны, словно ты раб местных.

- Угу… Вы прочитайте лучше то, что написали про поселения. – посоветовала Милана.

В последнем пункте, который должен описывать законы для поселений вне столицы, был один небольшой абзац:

В любом людском поселении действуют три нерушимых правила:

Не убивай мирных жителей.

Не воруй у мирных жителей.

Не разрушай дома мирных жителей.

Остальные правила, устои, поведение и прочее зависят от самого поселения.

- Фактически, король открыто сказал, что везде, кроме столицы можно убивать игроков. – хмуро сказал Вейрон.

- Угу… В больших поселениях может и будут какие-то суды, но вот в маленьких будет бойня среди воюющих гильдий.

- Ребят, у нас тут небольшие проблемы. – привлек я внимание отца и дочери. – Кажется, нас пришли убивать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 119. Танк+хил+дебафер.**

Мы находились на краю небольшой лесной прогалины, которая была центром воскрешения грибных ежей. Этот закуток был не самым популярным местом фарма, а все из-за большого количества ежей, среди которых мог неожиданно появиться мини-босс. Одиночкам эта поляна была не по зубам, а группы не задерживались здесь надолго.

Именно поэтому, я обратил внимание на несколько групп игроков, который все время смещались в нашу сторону. Не смотря на свой малый боевой опыт, я понимал, что фармить около другой группы это что-то наподобие нарушения этикета.

- Наконец-то они решились. – злобно улыбаясь, сказал Абрэхам. – Уже полчаса крутились неподалеку. – встав, он начал активно использовать свои самобафы.

- Милана? – ребафая нас троих, я окликнул задумчивую девушку.

- Действуем через стяжку папы. – Милана встала. – Инь ведь не заряжен у тебя?

- Шестьдесят процентов. – сказал я, заглянув в описание. – Янь готов на все сто.

- На нас выйдут сины, будь готов. – Милана глубоко вздохнула, а потом начала читать заклинание. – Весь мир погряз во лжи…

Как только она начала читать заклинание, группа игроков моментально пришла в действие. Не скрываясь, они включили режим убийства и побежали к нам.

- Раскат! – Вейрон использовал аое-агр, стоя рядом с нами.

Из невидимости вывалилось двое синов, которые мгновенно отступили. Тем временем Милана закончила читать заклинание. Над головами всех игроков, и над нами в том числе, появился значок «Перечеркнутый глаз».

Навыки и заклинания невидимости менее 5 среднего уровня не срабатывают.

Игроком Маркела было использовано групповое заклинание «Правдивый Глаз».

Откат умения – 1 день.

- Убить девку! – закричал один из нападавших магов.

- Понеслась. – рыкнул Абрэхам, рванув в сторону воинов.

Кинув на него восстановление, я кинул на врагов массовое отравление. Цифры урона стали выскакивать над всеми противниками. Однако вражеский хил не дремал, начав исцелять своих напарников. Так как хил врагов находился рядом с четырьмя магами, достать его было очень проблематично. Особенно огорчало расстояние, для его атаки, мне нужно было подойти вплотную к нашему танку.

- Прикрывай. – бросил я Милане, девушка не сразу поняла, что я задумал и хотела меня остановить, но я уже не слушал.

Милана, увидев, что я не слушаю ее, стала использовать все свои дебафы. Замедление атаки, замедление движения, увеличение откатов навыков, ветра уныния, песочный ветер, поднявший пыль с земли и прикрывший мою пробежку к ее отцу.

На ходу исцелив Вейрона, я подбежал вплотную к нему. Расстояние было идеальным для атаки хила. Духовный удар и Темный Духовный удар, мгновенно отправились в хила. Но у него было какое-то подобие моего духовного щита, который сдержал большую часть урона. Однако просевшее на треть здоровье, заставило меня злобно ухмыльнуться. И я уже хотел добить хила, как по мне прилетело несколько ударов от синов.

-1602

-432

На вас наложено «Кровотечение 3».

-240

-240

Массовое восстановление нивелировало урон, а последующие ТДУ и ДУ добили хила врагов.

- Фокус хила! – услышал я крик командира атакующих.

Кинув на себя «Духовное Спасение», я смог пережить весь массовый и косвенный урон от навыков врага, не потратив ни единицы жизни. При этом я стал бежать от Абрэхама, который остался в окружении.

Милана тем временем достала свитки:

- Зеленая молния! Святое Слово Здоровья! – крикнула она.

Первый свиток мгновенно добил полудохлого сина, а вторым свитком она немного подняла здоровье своего отца. Я же добавил свое исцеление, закрепив все это дело восстановлением, которое позволило Вейрону использовать еще одно свое агро умение:

- Вспышка щита! – все удары мили дд, которые должны были настигнуть меня, промахнулись.

А течении нескольких секунд, все атаки врагов, будут направлены только на Вейрона. Я не стоял на месте и стал атаковать недобитых милишников. Благодаря тому, что у меня был заоблачный показатель удачи для моего уровня, криты по игрокам вылетали через раз. На каждого требовалось не больше трех ударов. Абрэхам не использовал никакие атакующие умения только из-за того, что находился в защитной стойке, которая снижала любой полученный урон. Из-за этого он мог использовать только агро умения, не наносившие почти никакого урона. После смерти единственного хила противников, баланс начал смещаться в нашу сторону, но вот маг врага достал похожий свиток молнии.

- Синяя Молния! – раздался его крик, а по мне прилетела запредельная цифра урона.

-20 000

Я был шокирован цифрой урона, но то, что я остался в живых, шокировало мага еще больше. Массовое исцеление немного подняло мою и Вейрона жизни. Исцеление я кинул в танка, а на себя закинул восстановление.

- Проклятое болото! – неожиданно крикнула Милана, дочитав заклинание.

Проклятое болото было особым навыком Проклинателя. Радиусом в сто метров, создавалось болото, затягивающее противника внутрь с течением времени. Чем дольше они находились в этом болоте, тем глубже они погружались. Навык Миланы действовал в течении минуты, позволяя погрузить всех врагов примерно до пояса. Добив последнего воина, Вейрон сменил стойку на атакующую и со скоростью пушечного снаряда метнулся к магам, которые безостановочно бомбардировали его. Здоровье танка, после смены стойки в несколько раз быстрее полетело в низ. Кинув в него исцеление и восстановление, я почувствовал, что этого будет мало.

- Сила конца, Сила исцеления, Сила жизни, Сила дарованная духами предков, Сила останавливающая богов! СПАСИ!

Использовав свой самый сильный сохраняющий навык, я поднял почти с нуля здоровье танка, а так же повесил на него бабл. Этого времени Абрэхаму хватило, что бы добраться до тушек магов, и покрошить их в капусту.

- Уроды! – раздался крик на краю прогалины. – Мы этого так просто не оставим! – син ненадолго вышел из инвиза, что бы сказать все, что о нас думал.

- Ап.. – со злобной усмешкой Вейрон дернулся в сторону матерившегося сина, который от испуга нырнул в инвиз. – Было весело, но нужно идти в город. Моя броня на грани. Джи, это было смело! – Вейрон показал мне большой палец.

- Это было глупо, но сработало. – буркнула Милана. – Встань они каплями, мы бы тут полегли из-за твоих действий.

- Не хватает навыков. – я развел руками. – Базового исцеления и восстановления не хватает, для таких боев.

- Скоро вступишь в гильдию, а там тебя ждут книги навыков. – похлопал меня по плечу Абрэхам.

- Если бы прокачка моих навыков не была столь дорогой… - тихо вздохнул я.

- Все нормально, мы поможем. – Вейрон был полон энергии. – Эх, давненько я не пвпэшился!

- Угу.. – Милана все еще была задумчива, и явно сосредоточена на чем-то другом. – Надо добить квест и отправляться в город, как можно скорее. – сказала она. – Па, собирай парик, нам нужно поспешить.

- Понял. – радостное настроение Вейрона смело невидимой рукой.

Его обмундирование мгновенно сменилось на новый, запасной комплект, который он носил с собой. Хоть и параметры у него были меньше, чем у поврежденного, но рисковать потерей хорошего снаряжения опытный танк не стал, сменив его на новый.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 120. Интерлюдия "Милана".**

- … Нам нужно поспешить. – сказала я, доставая зелья маны.

«Этот парень..» - я посмотрела на Джи, который спокойно продолжил выполнение квеста. – «Не смотря на его неопытность, он поступил совершенно правильно, начав убивать хилера врага. Мало того, пережил синюю молнию!» - я покачала головой.

- О! У меня оказывается вещи апнулись до 20 уровеня! – неожиданно раздалось восклицание того, о ком я думала. – Броня и посох получили новые умения.

- Скинь скрин. – попросила я Джи.

Открыв скрин, я стала читать описание умений:

2 Умение палки – Скрытый эффект атаки.

Скрытый эффект атаки - каждая атака ТДУ получает 5% шанс повесить на цель один из эффектов: Духовное истощение, Туннельное зрение, Неудача.

Духовное истощение – Цель теряет 1 000 маны, за каждый последующий удар ТДУ.

Время действия – 1 минута.

Туннельное зрение – Обзор цели уменьшается до 1 метра. (Прим. Автора – видимость как в коридоре, где стены черные, а сам коридор прекрасно освещен.)

Время действия – 1 минута.

Неудача – шанс критического удара уменьшается на 30%.

Время действия – 1 минута.

- Хорошие эффекты на палке, но шанс повесить хотя бы один из них крайне мал. – прочитав, сказала ему.

- Все равно хороший бонус. – улыбнулся Джи. – Похоже, эта удачная драка была скрытым механизмом для быстрого поднятия уровня моих вещей.

- Других вариантов и нет. – хмыкнула я, открывая второй скрин.

2 Умение брони – Средний каркас жизни.

Средний каркас жизни - После потери 10 тысяч здоровья, на вас вешается баф "Жизнь", который восстанавливает по 100 хп в секунду, в течении 30 секунд.

- А вот это уже что-то интересное. Ты уже пробовал, через кровавую ману использовать это умение брони? – спросила я у него.

- Неа. Ща попробую. – сказал Джи с энтузиазмом.

Ребафнув, он использовал навык «Кровавая Мана», который сьел почти все его здоровье и восстановил полностью ману. Тут же на нем появился баф «Жизнь», начавший восстанавливать ему хп.

- Работает. – парень был счастлив. – Жалко, что мало восстанавливает.

- Вполне нормально, не у всех есть столько здоровья, как у тебя.

- О, ты мне завидуешь? – ухмыльнулся Джи.

- Бы… - не успела я сказать, как меня перебил громкий выкрик:

- Третий метеорит погибели!

- Нам капец. – толи подумала, толи сказала я вслух, прежде чем умереть.

Воскреснув, я первым делом проверила все ли вещи на месте. Оказалось, что с меня дропнулся стак зелий маны.

- Это что было? – удивленно спросил Джи. – Я услышал крик, что-то там про метеорит, а потом мы умерли.

- Гильдейское заклинание «Третий метеорит погибели». – я стала ему пояснять. – В радиусе 50 на 50 метров, взрывается метеорит, наносящий огромное количество урона. Это навык с откатом на всю гильдию. Его можно получить при получении гильдией 5 уровня. Использовать его могут маги гильдии, которым выдано разрешение главы. Раз в неделю, но эффект потрясающий.

- Боги… - злобно прорычал Джи, сжав кулаки.

- Не факт. – сказал воскресший папа. – Я успел заметить мага, прежде чем умер. Скрина нет, но вот если встретимся с ним, я смогу его опознать.

- Ладно. Раз мы все равно в городе, сдаем квесты и на сегодня все. – прикинув все за и против, сказала я.

- Хорошо. Я тогда скину заряды торговли еще. – сказал Джи, прикасаясь к монументу.

- Мил, с тобой все нормально? – спросил отец, подойдя ко мне.

- Устала, па. Мы в игре сутками сидим… - устало сказала я. – Я понимаю, что начало новой игры всегда так, но в этот раз все тяжелее обычного.

- Понимаю, доча.. – он обнял меня и погладил по голове, от чего стало так тепло на душе. – Но это последняя игра, нам нужно постараться.

- Знаю, но так тяжело… - отлипнув от отца, я прикоснулась к монументу.

Пора было сдать квесты и закончить этот безумный день.

\*\*\*

- Мил, ты занята? – раздался стук и голос Сиси.

- Да, входи. – убрав планшет с записями, крикнула я ей.

- Ты опять не отдыхала? – с укором сказала она, увидев не закрытый ящик с планшетом.

- Перечитывала законы.

- Аа.. Тогда ладно. – Сиси раскинулась на моей кровати, и задала неожиданный вопрос. – Это война?

- М? Ааа. Ты о том, что на нас напали. – я присела рядом с ней. – Это провокация в сторону Джи. Нас задели, считая его старыми друзьями, не имеющими отношения к наемникам.

- Все равно, нас же задели. – Сиси перевернулась на бок и подложила под голову руку. – Дальше будет хуже, ведь мы примем Джи в гильдию.

- Разве мама не сказала тебе? – удивленно посмотрев на Сиси, я достала планшет и показала на скрытый форум наемников в БМ.

Там было официальное объявление, что Пастырь Джи переходит под командование Сисилии. Открыв пост, я дала ей прочитать.

- А она даже мне слова не сказала! – Сиси возмущенно надулась. – Все мучила меня расспросами, зачем нам Джи, зачем он нужен? – у Сиси так правдоподобно получилось изобразить маму, что мы рассмеялись. – Ну, а на самом деле, я рада, что она приняла его.

- Его все приняли. – вздохнув, я легла на кровать, положив голову на живот Сиси. – Он уникальный парень. Так просто воспринимает все чудачества наших мелких, ведет себя спокойно.

- Как настоящий мужчина, о котором нам в детстве рассказывал папа, да? – поглаживая меня по голове, спросила Сиси.

- Ага… На него можно положиться.

- Только не говори мне, что он тебе нравиться! – она возмущенно, но легонько, дернула за волосы.

- Как товарищ по команде! – ударив ее по руке, сказала я. – Он слишком мне непонятен, я не люблю таких. А к чему этот вопрос, неужели ты положила на него глаз!? – перевернувшись на бок, я посмотрела на смущенное лицо Сисилии. – Оооо…

- Чего ооо!? – она тыкнула меня в лоб. – Парень он хороший, да и играет за хила.

- А как это связано с моим во.. – Сиси схватила прядь волос. – Все все… сдаюсь, не дергай.

- Так то! – Сиси улыбнулась, и продолжила гладить по голове.

- Сиси, сколько мы уже вместе? – спросила я ее, предаваясь наслаждению.

- Лет десять… С тех пор как мама забрала меня. – сказала Сиси. – А что такое?

- Десять лет мы вместе, а ты все так не научилась врать о своих чувствах. – перевернувшись лицом к ее животу, я ее слегка укусила. – Нравится тебе он, иначе его бы тут не было..

- Ах, ты змеюка великовозростная! – Сиси схватила меня за ухо. – Не нравится он мне! Просто он хорошо играет.

- Ладно, ладно, как скааажешь! Только ухо отпусти, опухнет же.

- Прости. – Сиси встала, и чмокнул меня в мокушку. – Мне еще с мамой надо поговорить, так что я пойду.

- Сбегаем? – ухмыльнулась я.

- Пффф.. – кинув в меня подушкой, Сиси ушла.

- Десять лет, а все такая же девчонка. – улыбнувшись, я достала планшет, продолжив читать.

«Осталось продержаться неделю, до вступления Джи.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 121. Семь дней.**

День первый.

Целый день безделья. Попытка пойти пофармить соло, закончилась тем, что меня заметили несколько человек из «Богов» и стали преследовать. В итоге сброс нескольких зарядов случайной торговли принес копейки и прошел очень быстро. Единственной радостью стал прогресс профессии:

Умелец 4243\10 000

Неудачные торговли, где игроки жертвовали своими характеристиками, приносили мне от 100 до пятисот очков в прогрессе. Некоторые воспринимали стойко, говоря, что потеряли все одно-два очка характеристик, за свою «неудачливость», а были и те кто чуть ли не с кулаками прыгали на меня. В итоге, весь день я провел, смотря слоты аукциона. Были интересные слоты с униками, которые продавали за десятки миллионов. Особенно меня заинтересовал пояс. Это не комплект брони, а декор снаряжение, которое прибавляло определенный % к характеристикам. Но более удивительным было то, что все игроки считали, что декор вещи можно получить только в шопе или от админов. А в итоге оказалось, что в одиночном подземелье, был выбит этот пояс, который и был выставлен на торги.

День второй.

- Сиси, мне скучно! – бафая Сиси и ее группу, я ей жаловался. – Я уже второй день сижу в игре, ничего не делая.

- Наслаждайся отпуском. – обезоруживающе улыбнулась она. – Разговор с Богами был, но так как ты пока не в моей гильдии, ты у них на прицеле. Через пять дней спадет штраф и мы продолжим прокачку. А пока, прокачивай навыки. Деньги я тебе выделю на поднятие.

- Ого, какая щедрость! – я был шокирован.

- Это вклад в будущее. Не обольщайся. – показав мне язык, она ушла, оставив меня одного.

«Вроде ребята баферы еще сидят у восточных ворот..» - подумал я, вставая.

День третий.

В меня вселился бес одержимости. За полтора дня мои навыки почти достигли стопроцентного прогресса. Все из-за постоянного пвп с сообществом баферов, которое расширилось. Теперь в их рядах было несколько десятков человек, постоянно уходящих и меняющихся. Они написали коллективную просьбу королю, для постройки небольшого фонтана рядом со всеми воротами столицы. На что им был выдан квест на сбор средств.

50 миллионов на постройку фонтана. Мало того, они должны были найти архитектора, который сделает специальный фонтан под их нужды. И еще кучу бюрократических мелочей, в которые я не вслушивался.

Когда я написал «Тон-Тонычу», он с радостью начал меня грузить деталями этого «Грандиозного проекта». Помочь им я особо не мог, кроме своих бафов. Однако мне нужно было прокачивать все навыки, из-за этого мне пришлось отказаться от награды за баферство. Но в конечном итоге, оно того стоило.

День четвертый.

- И что вам от меня нужно? – стоя у начавшейся стройки фонтана, я посмотрел на Лизу и Алину.

- Ни здрасьте, ни досвиданья. – недовольно сказала Лиза.

- Я вроде еще тогда сказал, что общение с вами мне не интересно. – бафнув рейд, я кинул дуэль другому баферу, восстановившему ману. – Тем более, что я занят.

Дуэль не была особо длинной, мана у бафера закончилась быстро, а вот мои атаки были слишком сильными. Одно отравление, которое я сейчас прокачивал до 100% сносило здоровье тысячами.

- Мы по делу. – Лиза протянула мне запечатанный конверт. – Это приглашение на посещение резиденции Богов. Аполлон хочет с тобой поговорить.

- Минуту. – я не взял конверт из рук Лизы. В это время я строчил сообщение Сиси:

Джи: Сиси, тут ко мне посланники Богов домагаются. Говорят, что Аполлон хочет меня видеть и пообщаться.

Сиси: Хм… Если уверен в себе, то иди.

Джи: А можно их просто послать? \*умоляющий смайлик\*

Сиси: Не стоит. Они одни из постоянных клиентов.

Джи: Понял, тогда схожу. \*смайлик устало закрывающий дверь.

- Ладно, схожу. – взяв конверт, посмотрел на пропуск в Дворянский район. – А встретиться на людях статус не позволяет вашему лидеру? – спросил я с усмешкой, смотря бывших официанток.

- Может и так. Приглашение на послезавтра, время игровое, так что не опаздывай. – сказав это, Лиза с Алиной ушли.

Посмотрев им в след, я продолжил прокачиваться, кинув дуэль следующему баферу.

День пятый.

В реальности был шторм. Все утро, мы с Вейроном-старшим, бегали, закрывали, убирали, в общем, готовились к шторму. Закончив со всем, мы устало присели выпить чаю.

- Как у вас успехи в прокачке? – спросил я у старика.

- Мы не качаемся, а фармим. – когда не было дочерей рядом, Абрэхам вел себя совершенно по-другому. – Прокачка навыков Сиси и твоя, съедает финансы быстрее чем мы успеваем их накопить.

- Извините. – немного смущенно сказал я.

- Не переживай. Мы с Натальей не планировали вкладывать большие суммы, но после объявления Императора.. – старик хлебнул чаю, создавая ауру интриги. – Мы вложили больше пятидесяти миллионов в игру.

- Кхпммм… - поперхнувшись, у меня чай полился из ноздрей.

- Спокойней, спокойней. – с усмешкой сказал старик, подавая мне платок. – Траты большие, но это еще не конец.

- Не.. Конец? – вытерев рот, спросил я.

- Да. Тебе еще не известно, но в игре титулы Игроков еще не подтверждены официально. Наталья, как и многие другие игроки, вложившие свои средства, еще не была представлена королю, который должен будет пожаловать им титулы Скваеров и Баронов. Поэтому траты будут гораздо больше, после этого.

- Скоро грядет обновление? – задумчиво спросил я.

- Именно. Но мы ушли от темы. – Вейрон допил чай. – Тебе не стоит переживать о суммах вложенных в тебя, потому как ты подписал контракт с Сиси. После вступления в гильдию, ты можешь возвращать потраченные кредиты.

- Да? – я был заинтересован.

- Да. Так как на тебя будет распространяться гильдейский сбор, твоя случайная торговля будет приносить прибыль гильдии официально.

- Наконец-то я перестану чувствовать себя нахлебником. – улыбнувшись, сказал я.

- Нахлебником ты никогда не был. Ведь работу выполняешь на максимум, прикладывая все силы. – Вейрон встал, и уже собрался уходить, как развернулся и добавил. - Ты становишься членом семьи, поэтому, постарайся нас не разочаровать. – сказал старик напоследок.

День шестой.

- Джи, откуда у тебя столько денег? – спросил меня Тон-Тоныч. – Каждый день ты повышаешь навыки, но фармить не ходишь. Ты что донатер?

- Увы, но нет. – похлопал я его по плечу. – Гильдия платит за мое усиление.

- Аааа… Свой человек! – Тон кинул мне дуэль для прокачки навыков. – Я тоже на содержании гильдии, даже пришлось заключить договор.

- Не отвлекайся, щиты не забывай. – окриком я вернул его мысли к дуэли.

День седьмой.

- Штраф у тебя спадет к обеду. – сказала мне Милана за завтраком.

- Понял, тогда вступлю, после разговора с Божком. – доедая вкусный фруктовый салат, сказал я.

Зайдя в игру, я насладился видом окна персонажа:

Имя – Джи

Класс – Пастырь.

Профессия - Торговец Удачи.

Умелец 4243\10 000

Уровень – 35.

Характеристики:

Тело – 10+10+200(220)

Разум – 73+20+200+140(433)

Магия – 36+10+200+200(446)

Удача – 46+200+100(346)

Нераспределенных очков - 0.

32000\32000 хп.(10к хп от класса)

53300\53300 мп.(10к маны от класса)

Броня – 110.

Маг. Сопротивление – 16%

Физ. Сопротивление - 7%

Восстановление хп вне боя\в бою 440\0 ед. в минуту. (тело\*2)

Восстановление мп вне боя\в бою 866\0 ед. в минуту. (разум\*2)

Навыки:

Исцеление 5 (нужен уник)

Самоусиление 5 (нужен уник)

Проклятие Движения 5 (нужен уник)

Благословление Скорости 5 (нужен уник)

Духовный Удар 5 (нужен уник)

Восстановление 5 (нужен редкий)

Массовое Исцеление 8 (0\100%)

Массовое Восстановление Жизни 8 (0\100%)

Духовный Щит 8 (1\100%)

Духовное Спасение 8 (1\100%)

Массовое Благословление Тела 9 (0\100%)

Массовое Благословление Разума 9 (0\100%)

Массовое Благословление Магии 9 (0\100%)

Массовое Благословление Удачи 9 (0\100%)

Массовое Проклятие Движения 8 (2\100%)

Массовое Проклятие Сковывания 8 (2\100%)

Массовое Отравление 8 (1\100%)

Темный Духовный Удар 8 (4\100%)

Сотворение Духа Жизни 6 (21\100%)

Сотворение Духа Маны 6 (21\100%)

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Инь и Янь.

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Тело - +5 к телу.

24 нераспределенных очка навыка.

«Жаль, что теперь не известны условия повышения уровня палки и брони. Так бы я стал в десятки раз сильнее!» - не на радуясь своим достижениям, подумал я. – «А еще, Тон сказал, что у меня одни из самых больших бафов в игре. Больше только у рейдовых баферов, которые просто так не сидят у ворот.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 122. Резиденция "Богов".**

Мысленно собравшись и настроившись на разговор с главой Богов, я отправился в Дворянский район. А перед этим еще получил кучу указаний от Миланы. Правила, а точнее законы, соблюдались НПС очень строго. В первые дни, по словам Миланы, было арестовано около двух сотен игроков, которые всего-то навсего не поклонились аристократам в Дворянском районе. Прецедента для бана игрока, пока никто не создал. Хотя слухи ходили..

Мне сильно помогло, что в дворянском районе в основном, все передвигались, используя Корты. Мне же пришлось поклониться всего пару раз за всю поездку благодаря этому.

Резиденция, а точнее личное поместье главы гильдии Боги, с виду была небольшой и не имела хоть какой-то большой территории. Обычный фасад двухэтажного здания, но вот внутри было очень просторно. Не смотря на невозможность посещения дворянского района, игроки Богов, могли телепортироваться в резиденцию без каких либо ограничений. Поэтому фойе резиденции было огромным и шумным помещением. Вся архитектура была подогнана под тематику богов. Диванчики, выполненные в форме облаков, одежда, выполненная в виде греческих тог и т.д.

- Здравствуй, Джи. – поздоровалась со мной Афродита, ждущая меня около входа. – Прошу за мной.

Идя за ней, я поражался размаху и уровню роскоши этих людей. Некоторые напитки, которые пили обычные члены гильдии, стоили в таверне по десятку тысяч кредитов. А шведский стол изобиловал едой с бафами.

Пройдя насквозь все фойе, мы пришли в уединенную беседку.

- Извини, но сегодня Аполлон не сможет с тобой встретиться. – Афродита присела напротив меня, закинув одну ногу на другую. – Вместо него буду я. Если тебе интересное могу ли я говорить от его имени, то да. Я заместитель гильдии Боги. Афродита. – кивнула она мне, представляясь.

- Что же, рад познакомиться. В ваших полномочиях я не сомневался. – я устроился поудобнее на непонятном облаке, похожем на кресло-подушку. – Просто никогда не бывал в резиденциях такого масштаба. Вот немного и растерялся.

- Понимаю, - Афродита щелкнула пальцами.

Из ниоткуда появились два мужика, которые поставили небольшой столик и уставили его едой и напитками. Зам главы богов взяла один из бокалов.

- Тебе тут нравится? – спросила она, показывая бокалом на окружение.

- Нет. – покачал я головой. – Простите Афродита, если вы хотите о чем-то поговорить, то лучше сделать это сразу, у меня не так много времени.

- Что же… Раз ты хочешь перейти сразу к делу, то хорошо. – она поставила бокал. – В данный момент ты являешься обладателем нескольких рекордов спидрана. Нас это не устраивает, но твои бывшие работодатели не хотели одалживать тебя нам.

- Сразу скажу, чтобы не возникло недопонимания. – жестом руки, я прервал Афродиту. – Администрация мне не рекомендовала принимать участия в спидранах. Так же они существенно урезали мой мифический навык.

- Вот как. – Афродита расслабленно откинулась в облаке. – Сочувствую твоей потере, но это хорошо. – она скинула мне скриншот, в котором было несколько тысяч имен. – Эта петиция была подписана главами гильдий, неудовлетворенными твоим участием в скоростных забегах.

- Почти все топы здесь. – мельком посмотрев, сказал я. – Но это ничего не меняет. Я не собирался участвовать в спидранах.

- Тогда этот вопрос закрыт. – Афродита с улыбкой посмотрела на меня. – Ты представляешь для нас определенный интерес. То, что ты не можешь пользоваться своим навыком сейчас лишь досадное недоразумение. От лица главы гильдии «Боги», я хочу предложить тебе вступить к нам на постоянной основе. Зарплата, жилье, развлечения, все это мы тебе обеспечим в любом объеме.

- У меня это все есть. – спокойно смотря ей в глаза, сказал я.

- Пять миллионов долларов. – бросила Афродита, в ответ на мои слова. – Для начала.

- Найди вы меня раньше, я бы согласился, да еще и век был бы благодарен. Но сейчас, мне попросту некуда тратить эти деньги.

Этот ответ обескуражил Афродиту, но она продолжила гнуть свою линию:

- Всегда есть куда потратить деньги.

- Это да, но все дело в другом. – я вздохнул. – Вы опоздали с предложением. Если вы не знали, но сегодня я вступаю в гильдию, которая принадлежит наемникам. – видя отсутствие удивления на лице Афродиты, я продолжил. – Вижу, это не новость.

- Да. Мы это узнали недавно, но неужели тебе предложили больше? – Афродита была немного удивлена. – Тогда скажи сумму, мы готовы предоставить ее.

- Дело не в сумме. Очень приятно, когда меня столь высоко и дорого оценили. Но я уже подписался работать с другими людьми. – немного замявшись, добавил. – Тем более мне не нравятся ваши методы убеждения. Особенно часть, где за мной охотились.

- Странно, твои подружки говорили о тебе в ином ключе. – Афродита щелкнула пальцами.

К нам подошли Лиза и Алина, которые присели к нам.

- Что вы скажете? – спросила у них Афродита.

- Джи, почему ты не хочешь согласиться? Ведь это шанс заработать такие деньги! – Лиза со злостью посмотрела на меня.

- Неужели, ты меня посчитала настолько меркантильным? – слегка удивился я. – Вроде никогда не давал повода думать так.

- Но твое положение… Ты же живешь в каморке у Грега! Одеваешься в обноски.. – поняв, что сказала лишнее, Лиза прикусила губу.

- Да, но это было тогда. Но и тогда, я не жаловался на свою жизнь. У меня была крыша над головой, еда и возможность заработать. – усмехнувшись, я посмотрел на девушку. – Я был благодарен Грегу за его доброту и когда-нибудь верну этот долг ему. Но вернемся к нынешнему вопросу. Мое положение это мое личное дело, и беспокоиться о нем тебе не стоит.

- Джо ты наш знакомый и мы просто хотим тебе помочь. – подала голос Алина.

- Спасибо, но мне не требуется помощь.

- Как вижу, ты все так же непреклонен. – покачав головой, сказала Афродита. – А что насчет того, что мы тебя выкупим у твоего работодателя?

- Кхм.. – поперхнувшись от неожиданного вопроса, я посмотрел на зам главы Богов. – Вы уверены, что сможете это сделать?

- Вполне. – кивнула довольная Афродита. – Наемники любят деньги, а как я говорила тебе, весь вопрос в цене.

- Эм… Хорошо. – мысленно я улыбнулся, а на лице сохранил серьезное выражение лица. – Если они меня «продадут». – я выделил это слово. – То я согласен буду вступить в вашу гильдию.

- Вот как. – Афродита чуть ли не захлопала в ладоши от моих слов. – Тогда отложим наш разговор.

- Конечно. – я встал, а потом добавил. – Только вот у меня будет просьба. – я посмотрел на Афродиту.

- Да-да, какая? – девушка видимо переписывалась с кем-то, а я ее отвлек.

- Оградите меня от общения с ними. – я кивнул в сторону бывших официанток. – Просто я не хочу с ними пересекаться, а так же хоть как-то взаимодействовать. Идти на крайние меры, то есть исключать их, не нужно.

- Это не проблема. – Афродита посмотрела на двух злобных девушек. – Вы его слышали. Все поняли.

- Да.. – сквозь зубы сказала Лиза, а Алина лишь кивнула.

- Тогда, мы встретимся с тобой Джи после переговоров с твоим работодателем. – ярко улыбаясь, сказала Афродита. – Наш телепорт доставит тебя, куда пожелаешь.

- Спасибо. Мне к восточным воротам, пожалуйста. – выходя из беседки, сказал я.

«Неожиданный поворот, но если я правильно понимаю Сиси, меня никто не продаст.» - погруженный в свои мысли, я телепортировался к недостроенному фонтану восточных ворот.

- О, Джи, ты вовремя, тут твои постоянные клиенты подошли! – увидев меня, Тоныч оживился.

- А? – вынырнув из своих мыслей я посмотрел на него. – Аа, иду!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 123. Решение семьи Вейрон.**

Пятый этаж башни семьи Вейрон.

За огромным, круглым столом сидела вся семья Вейрон. Все вышли из игры только для того, что бы решить один вопрос – Продать ли Джи «Богам».

- Мы это будем обсуждать? – спросила Милана, смотря на свою мать.

- Успокойся солнышко. – Абрэхам закинул ноги на стол. – Мы поэтому и собрались, что бы вместе принять решение.

- Принять решение? Какое еще вы хотите принять решение, кроме как послать к чертям Богов? – все удивленно смотрели на распалившуюся Милану, которая прежде никогда не была столь эмоциональна. – Мама, я чего-то не знаю?

- Мила, присядь. – попросила ее неожиданно хмурая Сиси. – Все не так просто.

- Милочка, сядь. – Наталья устало откинулась в кресле. – Боги предложили слишком шикарные условия за этого парня. – Она нажала на пару кнопок, выводя тест сообщения. – Они предлагают за него не только деньги, но и кое-что серьезнее. У них есть информация, что в ближайшие два дня будет крупное обновление.

- Они предлагают союз? – Гугу внимательно просматривала текст. – На год.

- Под союзом подразумевается общая политическая поддержка в столице. – закусив губу, сказала Милана. – Они уже приобрели гильдхолл в Дворянском районе. Значит…

- Да, ты верно подумала. – Наталья посмотрела на своих дочек. – У них есть покровитель среди знати столицы, который в дальнейшем поможет продвигаться по титульной лестнице.

- Нет. Погодите, вы и правда начали это обсуждать? – вмешалась всегда тихая Агата. – Сиси, ну ты то скажи.

- Я… - Сиси не успела сказать, как вмешалась Милана.

- Мам, это предложения для нас яд. Мы взяли к себе Джи, мы его поддерживаем и продолжаем взращивать. А эти… Просто хотят продавить нас авторитетом.

- Доча, что с тобой сегодня? – Вейрон-старший был удивлен такой эмоциональностью дочери. – Ты сама на себя не похожа.

- Это вы не похожи на себя. – Милана встала со стула. – Я не хочу обсуждать это. Даже мысль об этом… - девушка передернула плечами. - Если вы посмеете продаться богам, я выйду из гильдии. – сказав это, она бросила взгляд на смущенную Сиси, а затем вышла из конференц зала.

- Поддерживаю старшую. – подняла руку Сэм. – Потеряв богов, мы не потеряем себя.

- Поддерживаю Милану. – сказала Агата. – Хоть мы наемники, но продавать своего за горсть золота… - она покачала головой.

- Я не хочу, что бы мы потеряли Джи. – высказалась Гугу.

- А что ты скажешь, Сиси? – Наталья посмотрела на последнюю дочку.

- Я тебе уже сказала ма… - тихо ответила Сиси. – У нас не будет больше такого хила, который бы смог сработаться с нами всеми. Уже сейчас, Джи показывает хороший уровень слаженности. Если мы начнем воспитывать нового, потеряем все.

- Дорогой?

- Продай мы парня, сами хлебнем горя. – Абрэхам улыбался. – Мы же с тобой не работорговцы, Нат. Блеск перспектив ослепил наш старый ум, но молодые видят все.

- Ладно. – Наталья устало вздохнула. – Тогда возвращайтесь в игру. Я переговорю с Богами и присоединюсь. Сиси ты со мной. – остановила дочку она.

Когда все вышли, Наталья подошла к хмурой дочке.

- Прости. – Наталья присела на край стола, потрепав волосы дочки. – Я не знала, что все так серьезно.

- Дело не только в Джи. – Сиси посмотрела на мать. – Император, то есть папа, начал играть в БМ.

- Я знаю солнышко. – Наталья чмокнула в макушку дочь. – Он звонил мне, интересовался прогрессом. Он размышлял о присоединении к нашей гильдии, но он до сих пор ревниво смотрит на Абрэхама, укравшего меня от него.

- Поэтому ты решилась на продажу Джи?

- Отчасти. – Наталья улыбнулась. – Но больше всего хотела посмотреть на ваши реакции. Милана удивила больше всех. Интересно, что с ней произошло.

- Она… Она вступилась за меня, видя, что я молчу. – покраснев, сказала Сиси. – Мила думает, что я влюблена в Джи.

- А разве это не так? – удивленно спросила Наталья.

- Я влюблена в его стиль игры и отношение. – Сиси посмотрела на мать. – Он хороший напарник и хил, но как молодого человека, я его не рассматривала.

- Понятно… - Наталья устало вздохнула. – Что же, давай ответим Аполлону и продолжим нашу прокачку. Сегодня нам с тобой нужно будет добраться до 25 уровня. Шоп расходники я закупила, нужно будет найти танка.

- Хорошо. У меня есть пара знакомых танков, которые фармят муравейник.

БМ. Фонтан у восточных ворот.

«Что-то они задерживаются.» - после моего ухода из резиденции Богов, прошел час. – «Хм… А что я буду делать, если они действительно решат меня продать?» - неожиданно прострелила меня эта мысль.

- О чем задумался? – стройка была в полном разгаре, а значит Тоныч не уходил далеко от фонтана.

- Да, так… Жду решения главы гильдии. – я глазами показал наверх. – Все никак не кинут мне приглашение в гильдию. Вот и начал переживать.

- Ааа.. Бывает – Тон махнул рукой. – Все же важные шишки, вот и забывают о нас, трудягах.

- О трудягах никогда не забывают, особенно о важных. – сказал я, а в это время к нам шла Милана.

- Хорошо сказал. – услышав мои слова, сказала Милана. – Не соскучился, Джи?

- Немного понервничал. – усмехнувшись, ответил ей. – Тон, знакомься, это Маркела, моя начальница. Маркела, это Тон-Тоныч, стихийный лидер сообщества баферов столицы. – я кивнул на стройку. – Его рук.

- Слышала о тебе. – Милана кивнула Тонычу. – Гильдия «Опенгеймерс»(Open Gamers, рейд бафер Тон-Тоныч. Приятно познакомиться.

- Ого, не знал о своей популярности. – Тон был слегка удивлен. – Мне тоже приятно познакомиться, Маркела.

- Джи. – Милана со странным взглядом посмотрела на меня, от чего у меня по хребту пробежал табун мурашек.

- Да?

Игрок Маркела приглашает вас в гильдию «FF».

- Ха,- я улыбнулся во все тридцать два зуба. – Я был уверен в этом.

Вы приняли приглашение.

Добро пожаловать в гильдию FF.

Девиз гильдии «Forever Family». (Прим. Автора: Семья навсегда.)

Гильдия FF.

Ранг – 4. (3 000\500 000)

Количество участников 1 315\62 500.

Глава гильдии – Сиси.

Ваш ранг – Новичок.

ДКП – 0.

Рядом с моим ником появился необычный значок гильдии. На красном фоне, подсвеченный белым, было странное изображение, похожее на сердце. А чат гильдии разразился приветствиями. Здесь были вся семья Вейрон, цифры, а так же огромная толпа народа, с которым я никогда не пересекался.

«Почти полторы тысячи человек, а я думал их куда меньше.» - подумал я, написав в гильдейский чат:

Джи: Всем привет! \*смайлик махающий рукой\*

- Необычный значок гильдии. – сказал я, всматриваясь в него.

- Это две буквы эф на латинице. – объяснила мне Милана. – Неделя отдыха закончилась, ты готов приступить к марафону?

- Есть сэр, так точно, сэр! – изобразив приветствие вооруженный сил США, ответил Милане. – Тоныч, удачи в постройке, а мне пора.

- Ага, давай. Приходи еще, мы тебе всегда рады. – попрощался Тон, вернувшись к фонтану.

- Куда пойдем? - спросил я у Миланы.

- Песчаный замок. Остальные скоро подтянуться. – Милана направилась к западным воротам, а я пошел за ней.

Глава гильдии Сиси хочет изменить ваш ранг в гильдии, с «Новичок» на «Пастырь Джи». Вы согласны?

- Сиси меняет мне ранг? – Спросил я у Миланы, которая ответила бы быстрее, чем сама Сиси.

- Да, это сделано специально для тебя. Ограничение на выход из гильдии год. – объяснила Милана.

- Значит, я с вами буду как минимум целый год. – улыбнувшись, я принял смену ранга.

Ваш текущий ранг в гильдии – Пастырь Джи.

Пастырь Джи:

1. Вам открыт полный доступ в хранилище гильдии.

2. Гильдейский сбор – 90% кредитов.

3. Очки ДКП вам не требуются.

4. Выход из гильдии невозможен в течении 1 года.

5. Все ваши заслуги будут автоматически записаны на счет гильдии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

В онлайн редакторе гербов пошаманил и смог сделать примерное изображение значка гильдии ФФ. Надеюсь вам понравится! (=`ω´=)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 124. Шоу Ника. 10 миллионов. Часть 1.**

- Почему именно Пастырь Джи? – спросил я у Миланы.

- Что бы не запутаться в рангах. Функционал гильдии очень обширен, а так же можно подогнать доступы и правила индивидуально под каждого игрока. – ответила она. – Правда, это требует очень много времени.

- Понял.

После встречи с остальными, мы пошли в сторону песчаного замка. Пейзаж был угнетающе скучным. Через несколько километров, лесной пейзаж столицы стал медленно превращаться в пустыню.

- Сколько идем, хоть какие-нибудь мобы выскочили… - буркнул я.

- Это дорога, какие мобы? – удивленно спросила Милана. – Ааа… В БМ мобы не лезут на дороги, если не уверены в своих силах на 100%.

- В смысле?

- В прямом. Все мобы, которые не могут нас уничтожить, уходят с нашего пути. Однако, стоит нам сойти с дороги на сотню другу метров, как они станут нас атаковать. – Милана улыбнулась, добавив. – Единственные кто не подчиняются этому правилу, это Рейд Боссы или Боссы локаций. Поэтому, если ты увидишь моба на дороге, который не уходит с нее, то это будет либо рб, либо моб, который тебя точно убьет.

- Хех… А..

Не успел я договорить, как у меня появился счетчик:

9 999 990

9 999 991

…

9 999 999

10 000 000!!

Не успев сообразить, что это за счетчик, и что он отсчитывает, как цифра добралась до десяти миллионов. В ушах раздались звуки фанфар! Мир, вокруг меня, на мгновение потерял звук, а перед глазами появилась трансляция:

Доброго времени суток, дорогие игроки! С вами я, Ник! И мы сегодня празднуем 10 миллионов зарегистрированных игроков!!

- Урааа, наконец-то что-то интересное! – воскликнула Гугу.

- Привал. – сказал Абрэхам и подавая пример, сел там, где стоял, а остальные последовали его примеру.

- И сегодня мне снова будет помогать шикарнейшая девушка Безграничного мира, заместительница Ивашима Клуна, очаровательная Мария Спееенсер!!!!

Ник отодвинулся от камеры, представляя взору сходящую по лестнице с неба Марию. Девушка улыбалась, и махала рукой зрителям. Ник подбежал к концу лестницы и подал руку Марии.

- Как я рад снова вас видеть! – поцеловав руку Марии, сказал Ник.

- Я тоже рада вас видеть, Ник. – благосклонно кивнула Мария, усаживаясь шикарное кресло.

- Мария, вы ведь знаете, что сегодня, буквально несколько секунд назад, был зарегистрирован десятимиллионный игрок!?

- Конечно, ведь иначе ты бы меня не позвал к себе на шоу, да Ник? – лукаво спросила Мария.

- Кхм.. – Ник стрельнул глазами на огромную грудь Марии, а затем сказал. – Я всегда рад вас видеть, но вы не всегда приходите!

- Что вы, это было досадное недоразумение. – легко отмахнулась рукой Мария.

- Оставим этот разговор на потом. – Ник снял цилиндр, а затем повернулся к камере. – Сегодня значимый день для Безграничного Мира, не только из-за зарегистрированного десятимиллионного игрока, но и потому, что стабильный онлайн достиг отметки в Миллион! – выкрикнул Ник, хлопая рукой по доске, где был показан график онлайна БМ. – Но, пока к выходу готовиться десятимиллионный игрок, я бы хотел рассказать вам о награде.

Ник ловкими движениями заправского денди, опираясь на трость, добрался до небольшой горы золотых монет.

- Думаете, эти золотые монеты ценны? – Ник задумчиво почесал гладко выбритый подбородок. – Неее.. – взмахом руки он скинул все монеты на пол.

Затем, Ник подошел к огромному сундуку, доверху набитому различными доспехами.

- Это кажется более ценной наградой!? – полувопросительно сказал Ник. – А вот и нет! – выкрикнул он, дергая появившийся рычаг, отправивший кучу вещей в жерло вулкана. – Самое ценное здесь!

Он подошел к маленькому постаменту, на котором стояло три коробочки. Левая коробка сияла золотым светом. Правая была ярко красной, создавая ощущение раскаленности коробки. А центральная коробка переливалась всеми цветами радуги.

- Сегодня, вы станете свидетелями появления четвертого игрока с Мифическим навыком! – набирая обороты, последнее слово Ник прокричал изо всех сил.

Обессилено упав на пол, грудь Ника вздымалась подобно меховому горну. Камера наехала на его лицо, с закрытыми глазами.

- Мои чувства, беспрецедентны! – широко открыв глаза, сказал Ник. – Мало того! Мы разыграем среди онлайн игроков два навыка. – вскочив с пола, Ник подбежал к Красной коробке. – Эта коробочка содержит Легендарный навык! А вот эта… - он мгновенно переместился к золотой коробке, и прислонился к ней щекой. – Содержит Эпический навык, которого нет ни у одного игрока БМ! – подняв коробку, он немного про вальсировал с ней, а затем поставил на место.

- Ник, ты как всегда потрясающ! – сказала Мария, хлопая ладоши.

- Спасибо, Мария. – Ник поклонился. – Дорогие игроки, сейчас у вас в руках появится номерок, который позволит вам участвовать в розыгрыше.

В моих руках появился номерок с цифрой «421490»

\*Пуф\*

С хлопком в руках Ника появился огромный молот, который используют на аттракционах проверки силы. Но, не удержав его на весу, Ник отбросил молот.

- Эх… Я так слаб, вот бы мне мифический навык силы! – воскликнул он небесам. – Жаль, что я обычный ведущий. – смахнув несуществующую слезинку, Ник подошел к огромной бетонной стене. – За этой стеной находится десятимиллионный игрок. – Ник крутанулся вокруг своей оси, переодевшись в форму строителя с отбойным молотком. – Мария, прошу вас, пока я пробиваюсь к нашему победителю, будьте так добры. – сказав это, Ник стал бурить стену.

- А, что я? – удивленно, несуразно воскликнула Мария. – Ну ладно. – Мария щелкнула пальцами, и шум дрели пропал.

Щелкнув второй раз, Мария оказалась в красивом красном платье, с огромным декольте. Она стояла рядом с огромным монитором, на котором постоянно менялись цифры.

- Первый победитель. – Мария подошла к рычагу.

Дернув за рычаг, она показала всю глубину своего декольте. Тем временем, цифры на экране стали замедляться. Переходя от мгновенной хаотичной смены, на медленное, отдельное появление. В конце концов, цифра остановилась на «24401».

- Победитель 24 401! – Озвучила цифру Мария. – Игрок с ником «PreXXX».

Мария элегантно щелкнула пальцами. Окружение ведущей снова изменилось. Теперь она находилась в лаборатории безумного ученого, где в огромной колбе сидел игрок «PreXXX». Мария достала красный молоточек и легонько стукнула по колбе. Преграда рухнула, а шокированный игрок был освобожден.

- Мои поздравления Прекссс, я правильно произнесла твое игровое имя? – подойдя к ошарашенному парню, спросила Мария.

- Да-да-да… - заикаясь, ответил он.

- Что же, нам пора в студию! – Мария снова щелкнула пальцами, перемещаясь в студию, где в полном хаосе строительства, работал Ник. – Не обращай внимания, мужчина занят.

- Чтооо?? – прокричал Ник, пародируя глуховатого мужа.

- Всее хорошо, дорогой! – прокричала ему Мария.

Усадив игрока в кресло, Мария уселась напротив.

- Прекссс, скажи любую цифру. – попросила его она. – Не нервничай, все хорошо, ты победил. – она дала ему воды, которую парень выпил залпом, немного уняв этим дрож рук. – Ну вот, так будь добр, скажи любую цифру.

- Десять тысяч пятьсот двадцать три! – выкрикнул парень.

- Это номер твоего друга, с которым ты был до прихода сюда. – Мария покачала пальчиком, осуждая игрока, который покраснел. – Так не пойдет. Скажи две любые цифры.

- Пя-пять. Т-три. – заикаясь, сказал Прекссс.

- Ник, скажи любую цифру! – крикнула Мария.

- Пятьсот! – заорал Ник.

- Значит пятьдесят три тысячи пятьсот… - Мария потянула, постукивая наманикюренным пальчиком по подбородку. – Одиннадцать. 53 511, номер второго победителя! – сказала она в камеру.

В этот момент раздался грохот падающей стены. Ник прорубился сквозь бетон.

- Жаль не выиграли, хотя я была близка…- разочарованно сказала Гугу, показывая номер «53501».

- Ничего, не расстраивайся. – потрепав ее по голове, сказал Вейрон-старший. – Лотерея дело такое, нельзя воспринимать близко к сердцу, даже если вот-вот чуть-чуть не хватило.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 125. Шоу Ника. 10 миллионов. Часть 2.**

- Дайте досмотреть. – попросила Милана тишины.

Тем временем Ник помогал выбраться из завала пареньку, одетому в меховую безрукавку. Парень кашлял из-за поднявшейся пыли.

- Так так так.. – Ник вытащил парня. – Кто это тут у нас? – оглядев со всех сторон парня, он похлопал по нему, стряхивая пыль. – Тц! Это всего лишь 53 511 номер. – он приобнял парня, который держался уверено, не смотря на действия Ника. – Представьтесь, молодой человек! – с появившейся седой бородой на лице и микрофоном в руке, попросил парня Ник.

- Миша, то есть Партак. – представившись своим настоящим именем, он мгновенное сказал свое игровое.

- Что же, Миша Партак, присаживайтесь к Марии. – сняв бороду, улыбаясь, сказал ему Ник.

Парень выглядел немного расстроенным, но все таким же уверенным. Присев на показанное Марией место, он стал наблюдать за Ником.

- Хм… Где же наш главный гость? – прохаживаясь по руинам, он увидел молот, который отбросил вначале.

Взяв его, он неожиданно легко стал его крутить в своих руках.

- Ха! Все же боги даровали мне великую силу! А раз так… - он завершил пирует молота, а затем редко ударил им в нечто невидимое в воздухе, от чего во все стороны пошли трещины.

Это оказалось зеркало, которое с мелодичным звуком рассыпалось явив зрителям темно-бордовую занавеску.

- Это тайный ход? – восхищенно воскликнул Ник, нырнув головой за занавеску. – А нет, это наш победитель! – под звук барабанной дроби Ник сдернул занавеску, явив миру девушку. – Десятимиллионным, зарегистрировавшимся игроком, оказалась девушка! – Ник шокировано прикрыл рот ладонью. – Трудно поверить! Миллионным игроком оказалась девушка, и вот десятимиллионным тоже девушка! – Ник подошел к девушке, оглядывающейся вокруг. – Мадам, скажите, что вы случайно попали к нам?

- А? – отвлекшись от созерцания происходящего, вопросительно посмотрела она на Ника. – Простите, я вас не услышала.

- Не обращайте внимания! – преувеличенно наигранно сказал Ник, приглашая девушку к последнему пустующему креслу. – Пока мы идем, позвольте узнать ваше игровое имя?

- Фьера Лис – представилась девушка.

- Какое необычное имя. – восхитился Ник.

Девушка тем временем присела в последнее пустое кресло.

- Все в сборе! – Ник хлопнул в ладоши и раздались звуки фейерверка, хлопушек, появился праздничный стол.

- Ник, мы нас же смотрят зрители! – осуждающе сказала Мария.

- Да, точно! – Ник снова хлопнул в ладоши, материализуя стол и серый будничный костюм. – Итак. На повестке дня. Фьера Лис – он поднял красные от недосыпа глаза на девушку, которая хихикнула. – Будьте серьезнее. Вы десятимиллионный игрок. Прошу вас сказать несколько слов о себе, зрителям. – Ник щелкнул старым кассовым аппаратом, в котором прогремела мелочь. – Ник, класс, цели в игре. Прошу. – он указал на камеру.

- Кхм.. – девушка встала с кресла, с прямой осанкой и гордым видом, она стала говорить. – Меня зовут Фьера Лис, я выбрала класс стрелка. Хочу стать Ганнером. Цель в игре – она немного запнулась, но потом уверенно добавила. – Найти друзей и хорошо отдохнуть.

- Какие прекрасные цели. – Мария похлопала в ладоши, подавая пример остальным.

Ник тем временем пустил скупую слезу. Встав, он подошел к девушке и материализовал букет.

- Прекрасные слова! Это вам. – он передал букет немного покрасневшей от смущения девушке. – Ребята, ваша очередь. – он переводил палец с одного парня на другого, а затем начал считать считалочку. – Шишел мышел взял и вышел! – он указал на Прекссса. – Прошу, представься.

- Эм… - парень явно был не в своей тарелке. – Мой игровой ник Прекссс, я играю за Мага воздуха, ну то есть я уже получил класс Маг Воздуха. – запутавшись окончательно, парень замолчал и сел с красным, как помидор лицом.

- Что же, это тоже было по-своемому впечатляюще. – выкрутился из ситуации Ник. – Прошу. – он жестом попросил встать последнего участника.

- Кхм… Мой игровой ник Партак. – парень говорил уверенно, стараясь не делать предложения большими. – Играю за Дрессировщика. Цель в игре, найти множество уникальных питомцев.

- Какой интересный выбор класса. – Ник одел очки и посмотрел на графики, где показывался процент тех, кто выбрал класс дрессировщика. – Это очень редкий выбор. Уважаю. – Ник с изменившимся взглядом посмотрел на Партака. – Надеюсь вы добьетесь своих целей, молодой человек!

Сказав это, Ник подошел к алтарю с тремя коробками.

- Нет, так не пойдет! – рассердился Ник, смотря на коробки. – Такие ценные награды, а лежат в обычных деревянных коробках! – он поднял руки, и несколько раз хлопнул в ладоши.

Коробки пропали, а вместо них появились инкрустированные драгоценными камнями шкатулки, внутри которых, на мягких подушечках, лежали книги навыков.

- Так-то лучше! – сказал Ник, взяв в руки шкатулку с красным свечением. – И так. Мария. Скажите, кому достанется легендарный навык? – Ник посмотрел на Марию.

- Прекссу. – коротко ответила она.

Парень вздрогнул, после того, как назвали его имя.

- Игрок Прекссс! – воскликнул Ник. – Прошу вас, подойти ко мне.

На негнущихся ногах, парень подошел к Нику, заворожено смотря на шкатулку. Игнорируя ведущего, он протянул руки к ней.

- А вы оказывается целеустремленнее, когда речь заходит о награде! – воскликнул радостно Ник, подняв шкатулку так, что бы парень не мог дотянуться с нижней ступеньки. – Шучу. Это ваше, поздравляю! – он передал навык ошарашенному парню.

Взяв в руки навык, вокруг Прекссса появилась красная вспышка, которая превратилась в вихрь, скрывший его полностью. Через несколько секунд, парень появился в образе великого мага. Его бело-синяя мантия развивалась, с конца его посоха дул ветер, заставляющий Ника наклониться, будто он движется сквозь бурю.

- Ого! – Ник хлопнул в ладоши, и магические эффекты пропали. – Такое преображение! Прошу, продемонстрируй нам свой новый навык! – попросил он, в очередной раз хлопнув в ладоши.

Все перенеслись на огромный утес, где открывался вид на затуманенное поле. Прекссс пару секунд стоял растерянно, а затем указал посохом на поле снизу. Внизу задул ветер. С каждым мгновением становился все сильнее и сильнее, вот уже туман стал закручиваться в воронку, которая стала очень быстро рости. Шум был такой, будто рядом работал двигатель самолета. Прошло еще несколько секунд и раздался громкий хлопок. Клочья тумана разлетелись во всеет стороны, обнажив поле, исполосованное ветряными лезвиями.

- Очень впечатляюще! – Ник похлопал в ладоши. – Вы не только убиваете врага, но еще и оглушаете!

Камера вернула в студию. Прессс, выглядя в еще большем шоке от своих возможностей, последовал в кресло, смотря на свой посох.

- Следующий. Эпический! – Ник поднял палец вверх. – Ни у кого в БМ, еще нет эпического навыка. – не замедлил напомнить он. – Получает Партак.

Парень поднялся с кресла, подошел к Нику, беря из его рук золотисто сияющую шкатулку. Его окутал золотой свет, скрывший от глаз зрителей. Через мгновение вернув в новом облачении. Черная, кожаная, клепанная броня и огромный кнут, были в руках дрессировщика.

- Какой брутальный вид. – Ник обошел Партака по кругу. – Прошу. Продемонстрируйте вашу новую силу!

Картинка сменилась. Партак оказался в окружении сотен тысяч голодных монстров, которые смотрели на него. Не растерявшись, Партак хлестнул кнутом, выдав громкий щелчок. Монстры вокруг него остановились. Партак снова хлестнул кнутом. Монстры затихли. Третий щелчок кнута и о чудо! Монстры легли на землю, подставляя свои уязвимые места Дрессировщику.

- Как захватывающе! – Ник хлопал в ладоши. – Ваше мастерство укрощения зверей впечатляет.

- Спасибо. – парень со счастливой улыбкой сел обратно на свое место. – Огромное спасибо!

- Вот и осталась дама. – Ник подал руку Лисе. – У вас будет самый сочный плод. Заинтригованны? – он вопросительно выгнул бровь.

- Очень. – девушка пыталась быть невозмутимой, но в ее голосе проскочило возбуждение.

- Мифический навык. Для девушки-стрелка. – Ник передал переливающуюся всеми цветами радуги шкатулку девушке.

Взрыв радуги, ослепил камеру, а когда она восстановилась, на месте Фьеры Лисы, стояла облаченная в откровенный ковбойский наряд девушка. Таки костюмы одевают женщины, что бы поиграть со своим мужем в ролевые игры. Но отличительной чертой Фьеры была огромная пушка, которую она держала двумя руками.

- Ваааааааау! – воскликнул Ник, смотря на Фьеру. – Какое преображение, мне не терпеться увидеть вас в деле, мадам!

Мы переместились на огромное стрельбище. Мишень была нарисована на огромной скале. Фьера подняла свою огромную трубу-пушку и направила в сторону скалы. Около дула стал собираться свет, который становился все ярче и ярче. Собравшись до нужного размера и яркости, пушка выстрелила огромным лучом, превратившим в прах не только скалу с мешенью, но и всю землю от девушки до скалы и немного за ней.

- Какая мощь! – вытирая платком вспотевший лоб, сказал Ник.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 126. Шоу Ника. 10 миллионов. Часть 3.**

- Я шокирован. – Ник посмотрел на довольную, раскрасневшуюся Фьер. – Могу смело заверить, вы станете самой опасной девушкой в Безграничном мире!

Девушка ничего не говорила, лишь улыбалась и тяжело вздыхала. Ник не стал продолжать пытаться разговорить ее, вместо этого, он провел ее к Марии. Камера не показала разговор победителей, переключившись полностью на Ника, стоящего рядом с массивным деревянным столом. Присев на край стола, Ник стал рассказывать:

- Дорогие игроки, не расстраивайтесь, что вы проиграли в розыгрыше. Ведь все навыки, будь то легендарные, эпические, или даже мифические, вы можете найти в игре собственными силами!

Нам показали картинку где Ник, одетый в доспехи рыцаря, побеждает дракона, и получает эпическую книгу навыка. Сняв шлем, Ник продолжил говорить:

- Благодаря вам и вашей внимательности, Безграничный мир развивается семимильными шагами. Получив множество сообщений о уязвимостях игры, мы смогли увидеть наши ошибки и быстро их ликвидировать. Спасибо Вам. – Ник низко поклонился. – Каждый нашедший ошибку, баг или сбой, получил достойное вознаграждение. И мы продолжим эту практику! – картинка сменилась, показывая огромную оружейную. – Мы щедро вознаградим каждого, кто помогает развиваться БМ’у.

- Но перейдем к другой теме. – камера показала Ника, одетого в одежды пустынного народа. – Расовый сценарий был завершен буквально пару секунд назад.

Камера показала картинку, где несколько игроков получают награды от огромного чернокожего правителя.

- Гильдия «Империя» и гильдия «Дно», успешно завершили эту цепочку сложнейших квестов. – Камера снова показала Ника, сидящего на краешке стола. – К сожалению, после завершения этой трансляции будут проводиться технические работы на несколько часов. В это время мы будем устанавливать в игре «Обновление 4.0»! – Воскликнул Ник. – Так как я такой же игрок и фанат БМ, я скажу вам по секрету.

Ник прикрыл рот с одной стороны и шепотом сказал:

- Будет введена новая раса. Новые вещи. Новый расовый сценарий. – убрав руку от рта, он откашлялся, и нормальным голосом продолжил. – Мало того, будет еще множество изменений, которые придутся вам по душе. Но на сегодня это все. Рад был снова для вас поработать. Ваш Ник! – шутливо поклонившись, попрощался Ник.

Камера продолжала снимать, как Ник стал собирать бумажки, почесывать задницу, совершенно не обращая внимания на работающую камеру. Вдруг, раздалось покашливание. Резко развернувшись, Ник, словно извиняясь, стал говорить:

- Ах, да, совсем забыл вам рассказать о новом конкурсе. – Ник развел руками, как бы извиняясь. – Следующий мифический навык получит сто миллионный зарегистрировавшийся игрок. Мало того! – Камера перевелась на пьедестал, где стояли три шкатулки. – Эпический и легендарный навыки найдут своих новых хозяев. Будут разыграны два титула: «Скваер» и «Барон». Вечный бесплатный доступ в игру и многое другое! – Камера показала официальную страничку игры. – Следите за новостями на нашем официальном сайте.

Как только Ник сказал это, трансляция закрылась. А у меня появилось предупреждение о принудительном выходе из игры.

\*\*\*

- Неожиданный поворот. – сказал Абрэхам, разрушая гнетущую тишину.

Все обитатели башни собрались на обеденном этаже. Настроение у всех было каким-то подавленным, и я не понимал из-за чего. После слов Вейрона-старшего, прорвало плотину. Все начали обсуждать трансляцию и новости о завершение расового квеста. Молчала лишь Милана, задумчиво теребящая пудинг, или то, что от него осталось, и я. Я спокойно продолжал есть, не поддерживая беседу своих соседей.

- Что за бедлам? – раздался громкий голос Натальи, перекрывший шум беседы десятка человек. – Мы готовились к обновлению, в этом ничего нового нет, а то, что выкинуло из игры, так это лишь досадное недоразумение.

- Кому как. – недовольно сказал четырнадцатый. – У меня на слом ушла вещь и о мастере можно забыть на ближайшие пару дней.

- Мы вообще посреди данжа были. – сказала Один. – Нам его только-только дали на растерзание, как это отключение.

- Ладно, успокойтесь. – похлопала по столу Наталья. – Милана?

- Все плохо. – Милана вышла из своей задумчивости. – В трансляции было много показано и вскользь упомянуто.

Все в зале внимательно слушали девушку, а я продолжал набивать пузо. Время на прием нормальной еды всегда ограничено, а тратить его на пустой просмотр рта Миланы, я не хотел.

- Первое. – Милана посмотрела на салфетку. – Администрация БМ прямо сказала, что важны навыки, а не золото и вещи. – Милана перевела взгляд на мать. – Это очень сильно поможет в продвижении по титульной лестнице, ма. Как минимум до верховного мага или графа, добраться будет реально.

- А выше? – спросила Сиси.

- Не уверена. – Милана прикусила губу, а потом добавила. – В ветке магов, Архимаг это столп и руководитель, значит, нужны легендарные или эпические навыки для этого. Или же очень большая сила за спиной. Но у меня сомнения. Оставим это на потом. – Милана снова посмотрела на салфетку. – Второе, что я заметила. Шачи-Пачи, обладательница миф навыка все еще не потеряла его. Значит, она либо играет, либо у нее не смогли его забрать. А это означает, что нам нужно попытаться найти ее или хотя бы заручиться ее поддержкой. Но проблема в том, что с ней невозможно связаться, а так же неизвестно, где она находиться.

- Эм.. – я поднял руку, привлекая внимания. – С этим я могу помочь.

Все удивленно посмотрели на меня.

- Как? – спросила Наталья.

- Шачи есть у меня в друзьях, могу ей написать, поинтересоваться, как у нее дела. – просто ответил я.

- Это очень хорошая новость! – Наталья с большим интересом посмотрела на меня. – Как только можно будет войти в игру, обязательно ей напиши.

- Окей. – кивнул я, потянувшись за фруктами.

- Третье. – перестав смотреть на меня удивленными глазами, продолжила свой отчет Милана. – В игре можно попасть в ситуацию «Гроб». – сказав это, по залу прошелся удивленный вздох и шепот. – Все видели, как ведущий разрушал стену, что бы вытащить игрока из-за нее. Если мои выводы верны и съемка ведется не на отдельном сервере, а внутри БМ. То «Гроб», это реальность и к ней нужно быть готовыми.

- Что за гроб? – шепотом спросил у Восьмого, сидящего справа.

- Это ситуация, когда персонаж застревает в текстурах или попадает в комнату без дверей и какого-то шанса выйти самому. – пояснил мне здоровяк. – Дряная штука, если еще и связь не работает, то вообще труба.

- Понял.

- Четвертое. – тем временем продолжила Милана. – Нам нужно быть готовыми к фарму новых вещей. Это будет что-то новое и многие заходят это приобрести, нам нужно сконцентрироваться на этом.

- Извини, Ми. – перебила ее Сиси. – Завтра мы с мамой получим 29. Затем, присоединимся к вам, и у нас немного поменяются планы.

- Поняла. Потом расскажешь. – кивнула ей Милана. – Вербовку игроков, получивших навыки сегодня, рекомендую не проводить. После нашего отказа Богам, они в любом случае купят эту девушку и парней. Так же хочу попросить вербовщиков сконцентрироваться на двух классах – Милана смяла салфетку. – Стрелки и Призыватели.

- Ты уверена? – спросил Абрэхам. – Нам и мили воинов нехватает… Большая часть гильдии это маги.

- Можно пригласить контрактников. – Милана посмотрела на отца. – Чувствую, что нам понадобятся призыватели и стрелки. Воинов найти можно в игре, а вот контрактников лучше воспитывать в этих направлениях.

- Хорошо, обсуди это со статистами. – попросила Наталья. – Джи, не уделишь мне немного времени? – окликнула она меня.

- Хорошо. – доев киви, я вытер руки и последовал за Натальей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Карта 2.0. И первый победитель конкурса.**

Первый победитель четверипл конкурса - Protego.

Человек сделал карту 2.0 БМ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 127. Разговор по душам.**

Зайдя в небольшой кабинет, мы сели в кресла, стоящие друг напротив друга. Наталья не спешила начать разговор, а я не хотел ошибиться, начав его сам.

- Тебе есть, что сказать? – прервала тишину Наталья.

- С таких слов обычно начинают разборки. – усмехнувшись, ответил я. – Я где-то накосячил?

- Нет, что ты. – махнула рукой она. – Просто вижу, что ты хочешь мне что-то сказать.

- А я жду, когда вы начнете. – улыбаясь, передал ей эстафету.

- Что же… - благодушное настроение Натальи пропало. Смотря на меня серьезным взглядом, она спросила: - Какие у тебя планы Джон?

- Так официально… - выдохнул я. – Что именно, вас интересует?

- Мой муж не успел или не захотел говорить с тобой на эту тему, но я должна знать. Какие у тебя цели? – создавалось ощущение, будто она следит за каждым моим движением.

- Вы о игровых целях? – я посмотрел на Наталью, но не дождался реакции. – Или о реальных?

- Начни с реальных. – благодушно разрешила она.

- Реальных… Хм… Пока вы платите мне обещанные двадцать долларов в час, вам не о чем волноваться.

- Меня немного не это интересует. – цыкнув, Наталья перефразировала вопрос. – Чего ты хочешь добиться? У тебя есть мечты?

- Аа... Понял, о чем вы. Свой дом, небольшой заработок. – откинувшись в кресле, сказал я. – Вижу по вашему лицу, что вы не понимаете, почему я тогда не согласился на предложения Богов? Или не продал все? – увидев кивок Натальи, я стал пояснять. – Я в этом… Игровом мире. Всего ничего, но уже превратился в болванчика, которого кидают от одного к другому. Сейчас, мне хочется стабильности. – немного подумав, кивнул. – Да, именно стабильности мне нехватает.

- Тогда почему, ты так рьяно отверг предложение Богов? – спросила Наталья.

- Все просто. – улыбнулся я. – Я видел, как мой отец погнался за прибылью и был стерт. Я просто поставил себя на его место. Может, прозвучит пафосно, но есть выражение «Чем ближе к солнцу, тем больше шансов сгореть».

- Ого, ты знаком с творчеством Эркинза? – удивленно спросила она.

- Нет. Так мне на стройке говорил прораб, но суть выражения, я понял только сейчас.

- Ха-ахаха… - рассмеялась Наталья. – Удивительный мальчик. – сказала она, успокоившись. – Так значит, ты боишься приближаться к власть имущим? Тогда, почему ты здесь? Вся верхушка наемников состоит из бизнесменов.

- Так я не знал об этом. – пожав плечами, ответил я. – Когда я подрабатывал у Валентина, я думал, что он обычный донатер. А потом все закрутилось так, что я оказался здесь, у вас.

- За такое малое время, пройти такой путь. – задумчиво улыбаясь, сказала Наталья. – Если ты не против, я обобщу сказанное тобой. Ты готов работать за «дом» и энную сумму денежных средств?

- Грубо говоря, да. – кивнул я.

- И тебе больше ничего не нужно?

- Если… - не успел я сказать, как в комнату вошла Сиси с Абрэхамом.

- Начала без нас? – осуждающе спросил Вейрон-старший. – Мы же договаривались.

- Прости дорогой. – погладила его по руке Наталья. – Мы просто немного поболтали.

- И на чем остановились? – спросила Сиси.

- Джи сказал, что готов усердно работать ради своей скромной мечты. – коварно улыбаясь, сказала Наталья.

- И что это за мечта? – спросил Абрэхам, присев на подлокотник кресла, где сидела Наталья.

- Дом и небольшая сумма денег, позволяющая мне не работать в свое удовольствие. – видя, что Наталья не спешит разглашать ее, пришлось сказать мне.

- Хм… Не так уж и скромно. – улыбаясь, сказал Вейрон-старший. – Сколько тебе? Двадцать три?

- Двадцать два. – поправил я.

- Иметь такую мечту неплохо. – Абрэхам посмотрел на Наталью, а потом на меня. – И сколько тебе на все это нужно денег?

- Понятия не имею. – улыбаясь, сказал я. – Мне понравилось около моря, но я не знаю сколько стоит дом у моря. Да и денег… - я посмотрел на улыбающуюся пару Вейронов. – Сколько нужно мне денег? Я тоже не представляю. – разведя руками, сказал я. – Ведь, как я и сказал, это мечта, к которой я стремлюсь. А пока я работаю, для ее осуществления, мне достаточно крыши над головой и сытого желудка.

- Слова не мальчика, но мужа. – уважительно сказал Абрэхам. – Ты слышала Сиси, решай.

- Я уже давно решила. – улыбаясь, сказала Сиси. – Он остается.

- Ты не поняла папу, дорогая. – улыбнувшись, сказала Наталья. – Он у тебя спрашивает, готова ли ты осуществить мечту Джона, если он будет работать на тебя?

- Конечно. – ни секунды не задумываясь, сказала Сиси. – Джи, ты готов, верно служить мне?

- А можно не служить, а усердно работать? – улыбнувшись, спросил я. – Хотя если этот вопрос для тебя принципиален… - потянул я.

- Хватит и усердной работы. – ответила девушка.

- Тогда, мне нужно знать, какова твоя цель? – спросил я у нее.

- Я хочу завоевать БМ.

- Эм… - я впал в шок, услышав это. – А можно, по конкретнее? Завоевать многопользовательскую игру? Это как вообще? – в поисках ответа, я посмотрел на супругов, но ответила Сиси.

- Это мечта. – улыбаясь, сказала Сиси. – Как и у тебя, что бы ее достичь, придется очень много работать. Ближайшие цели, это топ 1 в списке гильдий. – последнее, она сказала с серьезным лицом. – Но тебе над этим задумываться не стоит.

Я посмотрел на супругов Вейрон, которые улыбались, слушая свою дочку.

- Тогда, над чем мне задуматься? – спросил я, повернувшись к Сиси.

- Прокачка, получение опыта, а так же поиск всего уникального, что поможет мне и всей семье увеличить свою игровую мощь. – без тени улыбки, резко сказала Сиси.

- В общих чертах, понятно. – кивнул я, настроившись на рабочий лад. - Тогда у меня будет несколько предложений, по улучшению и ускорению прокачки.

- Слушаю. – Сиси кивнула, разрешая говорить.

- Мы пойдем, а вы разбирайтесь. – улыбаясь, сказала Наталья.

Абрэхам помог подняться ей, а затем, супружеская пара удалилась. После ухода Натальи и Абрэхама, в кабинет зашли сестры Сиси, но были выгнаны Сисилией. Осталась только Милана.

- Ты что-то начал говорить о предложениях, Джи. – выгнав всех из кабинета, Сиси вернулась к деловому настрою.

- Да.. – кивнул я. – Первое. У меня уже достаточно маны, что бы использовать Инь. Этим нужно пользоваться, пока не стало поздно. – так как девушки слушали меня сосредоточенно, я продолжил. – С каждым днем мой навык становиться все обыденнее. Групповые, гильдейские навыки, и так далее. – пояснил я. – Сейчас доступны несколько рейд боссов, которых вполне реально уничтожить нашими силами. Если мы сможем найти еще боссов, то вполне можем их оккупировать.

- На мелких можно не лезть. – вставила свое слово Милана. – Наши же сожрут с потрохами. А ты уверен, что потянешь пятидесятых и выше рб? – спросила она.

- Не уверен. – честно ответил я. – Но это пока я не получу нормальный уровень. – усмехнувшись, сказал я. – Это второе, что я хотел сказать. Всю неделю, я занимался прокачкой навыков, это навело меня на мысль. – видя как Сиси и Милана улыбаются, я спросил. – Что-то не так?

- Ты сейчас хочешь предложить фармить хард уровень с помощью Инь? – улыбаясь, спросила Милана?

- Почти угадала. – кивнул я, ничуть не удивившись ее проницательности. – Я хочу фармить десятку, впятером.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 128. Обновление 4.0.**

После моих слов, девушки рассмеялись.

- Джи, по началу, ты так уверенно говорил, но потом все испортил. – отсмеявшись, сказала Сиси.

- М? – я посмотрел на нее.

- Прокачка пятерых, а в твоем случае, четверых, не имеет для нас пользы. – сказала улыбающаяся девушка.

- Ты не права Сиси. – отрицательно покачав головой, я стал объяснять. – Ты сейчас смотришь слишком узко. Качаться всей семьей хорошо, но что бы достигнуть хорошего результата, нужно сконцентрироваться на чем-то одном. – я почесал голову. – Сказал, конечно, сумбурно, но надеюсь понятно?

- Я…

- Подожди Сиси. – остановила сестру Милана. – Можно конкретнее, Джи?

- Угу. Если мы сформируем пятерку, которая будет очень быстро поднимать уровень, то легко займем место среди топ игроков. Минусом такого быстрого поднятия уровней будет, отсутствие прокачки навыков. Но, прокачивать навыки можно в свободное время. – я посмотрел на Милану. – Нам нужно сделать костяк, который впоследствии поможет прокачаться остальным. Паравозить неэффективно по многим причинам, но главное, что это возможно. Если мои предположения верны, то мы сможем не только прокачиваться быстро, но и получать все топовые вещи, которые впоследствии помогут остальным быстрее апнуться.

- Хм… Нам нужно проверить силу твоего Инь. – Милана стала делать заметки на планшете. – Если я правильно поняла, предел твоего навыка по урону – она посмотрела на планшет. – должен быть в районе трехсот миллионов?

- Где-то так. Но не стоит забывать, что это урон распределяется по всем, а не наноситься по каждому в полном объеме. – кивнул я.

- Так же, тебя можно будет усилить, если одеть бижутерию. – Милана явно стала понимать меня. – Хм… Мы можем сходить на локации 60+. – Милана полностью погрузилась в планшет, высчитывая что-то.

- Вижу, ты убедил ее. – улыбнувшись, сказала Сиси.

- Если твоя цель топ-1. – я убрал улыбку с лица. – То этого можно добиться очень быстро. Проблемой будет удержаться на вершине. Твой штраф должен был уже закончиться?

- Через пару дней, но и без этого, я уже могу с вами качаться. Я 28 уровень получила. – похвасталась девушка.

- Воу… Это было очень быстро! – с уважением сказал ей.

- Мы с мамой качались дуэтом почти 24 часа в сутки. – Сиси поморщилась. – Эффективно, но изматывает ужасно.

- Все равно, это очень впечатляет.

- Хватит болтать. Список обновлений вывесили. – прервала нашу беседу Милана.

Сиси включила проектор, который показал нам страничку официального форума, где был вывешен список обновлений:

Обновление 4.0 – Лабиринт Эгров!

Дорогие игроки!

Приносим свои извинения, за столь внезапное отключение серверов!

В качестве извинения, вам будут выданы поощрительные награды. <ссылка на список наград>

Через некоторое время, будут включены сервера.

Самое главное известие для всех!

Песочница будет расширена!

Несколько гильдий <ссылка на список гильдий> завершили расовый сценарий!

Благодаря этому в Песочнице появились новые локации, подземелья и учителя!

Это еще не все!

Раса Эгров отправила посла в королевский дворец!

Игроки тоже были приглашены, но среди них не оказалось Дворян!

Срочным Королевским указом, некоторые игроки получили титулы «Скваеров» и «Баронов».

Включение серверов, даст старт второму расовому сценарию «Лабиринт Эгров».

Список обновлений 4.0:

1. Открыта возможность играть за новую расу – «Пустынник».

2. Расширение территории Песочницы.

3. 5 новых локаций Песочницы.

4. 3 новых подземелья Песочницы.

5. Два новых учителя в Ахроне. Агамон – учитель Всадников. Таркэша – учительница Зелий.

6. Старт второго расового сценария под названием «Лабиринт Эгров».

7. Открытие полноценного функционала титулов «Скваер» и «Барон».

8. Начата продажа недвижимости в «Торговом» и «Ремесленном» районах.

9. Ввод в игру нового ранга вещей «Героический».

10. Изменен функционал «SpeedRun» подземелий.

11. Урезан функционал мифических навыков в PvP.

12. Изменены условия прокачки навыков в режиме «Дуэль».

13. Введена система наград за нахождение в игре.

14. Введена возможность создания второго персонажа.

Дочитав список обновлений, я достал телефон. Читать каждый пункт по нескольку минут, вчитываясь в каждое слово, было выше моих сил. Открыв список, начал читать по-порядку:

1 и 5. Пустынники – раса чернокожих людей, которые имеют хорошие бонусы к нахождению в теплых местах. Именно теплых, там даже подчеркнуто это было. Так же эта раса получает большие бонусы при получение новых классов от новых учителей. Агамон – учитель Всадников. Требования – базовый класс Воин и транспортное средство. Таркэша – учительница Зелий. Это мирные классы, которые используют зелья в качестве оружия. Требования – Профессия Алхимик.

2, 3, 4 пункты я пропустил. Что там добавили в Песочнице, мне было не интересно.

1. Новый расовый сценарий. Из описания понятно, что это будет связано с территорией Эгров. Полуэльфы-полурастения, так мне когда-то говорил мой учитель профессии. Однако, в описании было сказано, что это не так. Эгры – это разумные существа, которые полностью слились с растительным миром. На картинках они выглядели почти по-человечески, за исключением деталей, вроде деревянно-чешуйчатой кожи, или странного цвета кожи, или листочками вместо волос. Их территория представляет собой огромный лесной массив, который выходит на территории других рас. Сама суть сценария проста. Их вождя поразила скверна или его заразили и он стал уничтожать всех вокруг. (Прим. Автора: Если провести аналогию, то это похоже на историю Варкрафта, показанную в фильме.)

2. Про титулы было скучно читать, но я все же мазнул взглядом. Гулять по территории Дворянского района без ограничений, посещать королевские мероприятия и бла-бла-бла. Донатерская тема, которая мне не по карману.

3. Недвижимость это в ту же копилку. Есть бабло прикупить хорошее место – Трать бабло. Нет бабла – сосите палец.

4. А вот новый ранг вещей меня заинтересовал. «Героик» вещи, как их уже окрестил форум, имели «Серебрянный» цвет. Выглядело это шикарно. Чем-то напоминая тех самых рыцарей, что в каждом фильме сверкают на солнце, поставив ногу на поверженный труп врага. Самое главное, это то, что «Героик» стоит между уником и легендаркой. Как рассказывают нам админы БМ, это вещи, которые не стали легендарными, но близки к этому. Самое потрясающее, что эти вещи набирают свою силу именно в сэте(полном комплекте). Еще одним плюсом было то, что каждый сэт, на один и тот же класс, мог быть совершенно разным. Ведь каждая вещь в сэте имеет от двух до 4 характеристик. Это открывает новые возможности.

5. Отлипнув от героик вещей, я стал читать инфу по Спидрану. Как оказалось, админы сильно пофиксили его. Все прошлые прохождения останутся, но вот сама суть спидрана изменилась. Теперь засчитывает только ОДИН забег спидрана, который был ПЕРВЫМ. То есть, тот кто прошел спидран первым, получает плюшки, остальные в пролете. Так же, теперь только этот рекорд будет отображаться на подземелье. Но сама возможность пройти подземелье на скорость не пропала. Она так же осталась доступной. Но, изменения коснулись системы наград. Теперь для получение плюшки за спидран, нужно побить установленный рекорд. За каждое успешное прохождение, выпадает сундук с именными вещами. Побив рекорд, вы повышаете планку для последующего Спидрана и т.д. Систему сделали более продвинутой и мне это понравилось.

6. Про урезания миф навыков, было сказано, что их функционал в пвп снижен от 10% до 50%. В зависимости от миф навыка.

7. В дуэлях теперь можно прокачивать навыки только редкого и ниже уровня. Уникальные и выше больше не прокачиваются в этом режиме.

8. Система наград была приятной для «задротов». За каждый час, день и месяц, отдельные награды. Список был скрыт, а так же было написано, что у каждого игрока индивидуальные ежедневные награды.

9. Последний пункт был пролоббирован любителями множества персонажей. Таких еще твинкоманами, мультоводами, ботоводами и прочими игровыми ругательствами называли. Второй персонаж не может быть выше чем (Уровень основного персонажа минус 5). Если же вы захотите прокачивать своего второго персонажа дальше, основной персонаж должен быть либо удален, либо прокачан выше.

Пока я размышлял о каждом пункте обновления, Сиси с Миланой закончили обсасывать тему титулов и дочитали обновление до конца:

- Грандиозно. – прочитав, сказал Милана. – неудивительно, что им понадобилось отключать сервера, для установки обновления. – она посмотрела на Сиси. – Я к себе, статисты меня уже наверняка ждут. Разберем обновление, отчет скину тебе потом. Джи, отдохни, нам предстоит очень много времени провести в игре.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 129. Песчаный замок. Часть 1.**

Время на отдых пролетело незаметно. Вот я прилег на кровать, а вот я уже стою посреди пустынной местности, в окружении семьи Вейрон.

- И так. Планы таковы. – Милана выглядела уставшей, но собранной. – Сегодня мы дойдем до Песчаного замка для открытия телепорта к нему. Прокачиваться будем пятеркой – Милана посмотрела на сестер. – Состав пятерки, Папа, Джи, Сэм, Агата и Гугу. Все остальные могут заниматься своими делами. Через два дня, Сэм, Агата и Гугу войдут в отдельную группу прокачки. Их сменим я, Сиси и Мама.

- Паровозик тыр-тыр? – спросила Гугу у Миланы.

- Да. Сиси и мама поднимают уровни сейчас в Пещерах, а потом мы сменим вас. – ответила она сестре. - Инфу по обнове скину попозже, я дико устала. – сказала Милана, массируя глаза. – Там же будет и план. У вас два дня на поднятие максимального уровня. Детали прокачки, расскажет Джи.

- Выспись. – Сэм погладила голову Миланы, а после этого пошла по дороге дальше.

- Ага. Ты перегружаешься. – кивнула Гугу, обняв талию сестры. – Мы тут зажжем! – подняв посох, она побежала к Сэм.

- Я приготовил тебе завтрак. Покушай, как проснешься. – чмокнув в макушку дочь, Абрэхам пошел по дороге.

- Обойдемся без обнимашек? – ухмыльнувшись, спросил я.

- Ага. Тебе много осталось до мастера? – спросила она.

- Половина, где-то. За два дня точно не набьем. – ухмыльнувшись неожиданной мысли, я добавил. – Если только все покупатели не будут лузерами.

- Надеюсь, что нет. Это было бы плохо для бизнеса. Ладно, удачи. – зевнув, Милана вышла из игры.

\*\*\*\*

- И это песчаный замок? – сказал я, придя к месту назначения.

Посреди пустыни, стояла огромная гора, или утес, не знаю, как будет правильно. В этой горе были высечены огромные ворота, которые сияли голубоватым светом. С другой части горы-утеса дул сильнейший ветер, который бросал песок на гору-утес, создавая эффект песчаного горного водопада.

- Красиво да? – спросил Абрэхам. – такого в реальности не увидеть.

- Че тут красивого? – спросила Гугу. – Песок повсюду, зубы от него скрипят. Бээ… - она сплюнула желтую от песка слюну.

- Ты еще слишком мала.

Подойдя к воротам, мы увидели множество игроков, которые на данный момент являлись «Топами» в игре. Песчаный замок был местом прокачки от 40 до 45 уровня, после получения 45 уровня, войти в подземелье было невозможно. При входе в данж можно было выбрать два режима «На пятерых» и «На десятерых». Сложность была одна «Стандарт». Это подземелье имело свой небольшой сюжет.

До присоединения мира Пустынников к БМ, этот замок был местом обитания джинов. Это не те дружественные джины, которые выполняют три желания, если вы потрете лампу. Нет. Это воинственный народ полудухов полулюдей. Они были воинственной расой, которая крала женщин по всему миру Пустынников. Рожая джина, женщина умирала. Так было до присоединения к БМ. Сейчас, в этом подземелье проходят экспедиции, которые собирают «Эссенции Джинов», которые требуются для зачарования вещей. Султан Пустынников, повесил указ.

Пятерым.

Каждая входящая в это место пятерка, обязана собрать 100 слабых эссенций или 10 средних. Эти эссенции плата за посещение этого места. За каждую эссенцию сверх этого, выдается отдельная награда.

Десятерым.

Каждая экспедиция из десятерых, должна предоставить 100 средних эссенций. Эта плата за посещение этого места. За каждую эссенцию сверх этого, выдается отдельная награда.

Не выполнившие базовый сбор эссенций будут оштрафованы.

Пятерка – 500 000 кредитов.

Десятка – 10 000 000 кредитов.

- Хм.. Впервые вижу такое. – прочитав, сказал я.

- Не ты один. – усмехнувшись, сказал Вейрон-старший. – Идем в пятерку?

- Нет. – я покачал головой. – В десятку. Объясню все потом. – я кивнул на окружающих игроков, которые внимательно смотрели на нашу группу.

- Хорошо. – кивнул старик, заводя нас в данж.

Мы появились на самой вершине утеса-горы. Вид оттуда открывался потрясающий, но вот песок и сильный ветер не позволяли долго находиться снаружи. Войдя в приоткрытые ворота, мы оказались в просторном, освещаемом факелами коридоре.

- Мы пришли в десятку, по одной простой причине. – я встал перед семейством. – Мы будем качаться с помощью моего навыка. Для этого нам нужно зарядить его. Чем больше мобов будет поражено мной, тем быстрее будет заряжаться навык. Но, - я посмотрел на Абрэхама. – Собирать нужно столько, сколько ты выдержишь. Сэм будет запасным вариантом, если моего урона не хватит. Гугу контролит недобитков. Агата собирает мобов на щит Вейрона. Вопросы?

- Меня хватит на 1 удар в час. – вставила слово Сэм.

- Я буду это иметь ввиду. – кивнул я. – Остальные?

- Как будем собирать мобов для навыка? – спросил Абрэхам.

- Навык для главного босса со свитой. Милана сказала, что последний ярус в десятке можно собрать, и привести к боссу. Там сплошь элитки подземелья, опыта сыпанет будь здоров.

- Там не элитки, а Древние. – поправил Абрэхам. – Но суть такая же.

- Ах, да. Забыл сказать, если появиться скрытый босс Змея, то мы все дружно бежим на выход. – вспомнив слова Миланы, решил озвучить их остальным.

- А че такое? – заинтересовалась Гугу.

- Змея иммунная к маг урону и вешает отраву, которую не снять моей хилкой. Для этого требуется навык, которого у меня нет. – пояснил я. – Я так же не уверен, что Инь бьет и физ уроном, поэтому не будем рисковать, пытаясь слить его в нее. Агата отвлечет змею и мы перезайдем в данж. Так же, на первом ярусе, стараемся не агрить лишних мобов. Навык будем заряжать на втором.

Больше никто ничего не добавил, поэтому мы двинулись вглубь подземелья. Из того, что я вычитал на форуме, подземелье на десятерых на первом ярусе населено зверьми пустыни. В коридоре дул ветер, который поднимал песок и относил его вглубь замка. Выйдя из коридора, мы оказались на первом ярусе. Огромный зал, с проломленной крышей, огромными кучами песка, по которому бродили различные ящерицы, скорпионы, змеи и прочая живность пустыни. Милана дала мне небольшое руководство по тактике.

На первом ярусе можно было не пытаться зарядить навык. Все из-за большой площади, и малого количества мобов. В идеале нам нужно было убить охранника яруса. Босса-Скорпиона. Босс не был чем-то особенным, но попадать под его удар хвостом не стоило даже танку. Этот удар назывался «Удар Насквозь», а что самое ужасное – он пробивал и ломал щиты танков, вешая долгое оглушение.

Продвигаясь по песчаному ярусу, мы старались не сагрить ненужных мобов. Не всегда получалось, ведь мы были тут впервые, а никакой гайд не заменит реального опыта. В итоге с горем пополам, через некоторое время, мы добрались до босса.

Мы справились со стражем яруса, хотя это заняло гораздо больше времени, и это не только из-за отсутствия Миланы, которая раньше управляла. У босса было в разы больше жизней, чем в той же пятерке, а у нас атаковали в полную силу только трое. Сэм атаковала базовыми навыками, которые не так уж и много наносили урона, а Вейрон постоянно должен был агрить босса, что бы он не сорвался на нас. В итоге весь ДПС лег на Агату, Гугу и меня. Впервые, после приезда к семье Вейрон, я полностью выкладывался, погрузившись в сражение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 130. Прозвище.**

Во время сражения с боссом первого яруса, мне кто-то прислал сообщение. Я не стал отвечать, но сейчас мы спускались на второй этаж, поэтому было время прочитать:

Сиси: Джи, не забудь написать Шачи Пачи!

«Точно! Совсем забыл!» - подумал я, открывая список друзей. – «Хм.. Со многими я уже давно не пересекался.» - просматривая список, можно было понять, кто играет постоянно, а кто заходит раз от раза.

Джи: Привет Шачи! Как у тебя дела? Не нужна помощь?

Написав Шачи, почистил список друзей, оставив в нем несколько имен:

Шачи Пачи

Фаитири

Two Moon

Тон-Тоныч

Валентин

Сиси

Маркела

801

Беллиал

С этими людьми я поддерживал или хотел бы продолжить общение. Все остальные были для меня не важны. Неожиданно раздался звук приватного сообщения:

Шачи Пачи: Привет! Давно не виделись, Джи! У меня все хорошо, прокачиваюсь в пещерах. Следую твоему совету – «Навыки это все!» \*смайлик отдающий честь\*. Как у тебя делишки?

Джи: Ого! Я думал, ты меня и не вспомнишь! \*смайлик смахивающий пот\* У меня все отлично. Опережаю тебя, прокачиваясь в Песчаном замке.

Шачи Пачи: Круто! Но я тебя скоро догоню, мне осталось три уровня и смогу перейти в Песчаный замок! \*смайлик выпячивающий грудь\*

Джи: Вижу, ты основательно разобралась в игре, и купила себе скрытие. Кстати, а ты какого уровня, может, мы уже можем вместе поиграть?

Шачи Пачи: Я 34. Одной качаться тяжело! Я была бы рада покачаться с тобой!

Джи: Одной? \*смайлик с огромными удивленными глазами\*

Тем временем мы спустились на второй ярус Песчаного замка. Это помещение было для «детей» джинов. Не смотря на всю комичность этих полутора метровых пузастиков, они были 42 уровня.

Дитя Джина.

Уровень 42.

Эти пузаны делились на цвета:

Красные – были воинами с саблями.

Синие – бафали своих собратьев, а так же кидались магией.

Черные – Призывали пустынное зверье, за которое отдельно получали опыт.

Нашим планом было зайти в третий зал, где были в основном черные джины. Очистив помещение от красных и синих, мы оставили всех черных, позволяя им постоянно призывать зверей. Вейрон, мог держать очень много зверей, так как они были 30-х уровней. Вешая отравление так, что бы страдали только звери, а черные джины-пузаны продолжали вызывать зверей, я продолжил общение с Шачи:

Шачи Пачи: Агась. Ой, а ты всего 35!

Джи: Вот так ученица, превзошла учителя! \*смайлик выдающий диплом другому смайлику\* Как насчет вместе покачаться через пару дней?

Шачи Пачи: Круто! Была бы очень рада!

Джи: Если тебе нужна компания, моя глава гильдии как раз прокачивается в Пещерах. Если хочешь могу вас свести.

Шачи Пачи: Ты в гильдии?

Джи: Долгая история, обязательно расскажу, как встретимся.

Шачи Пачи: Хорошо, насчет прокачки, если она не будет приставать ко мне, то хорошо.

Джи: Обязательно скажу ей. Ее ник «Сиси», знаешь как добавить?

Шачи Пачи: Хорошо. Да, я же не совсем глупая! \*смайлик надувший губы\*

Джи: Хорошо! Я в данже, тяжело писать. Будет что-то нужно обязательно обращайся! Да и вообще не теряйся, пиши в любое время.

Шачи Пачи: Хорошо! Удачки!

Открыв чат с Сиси, стал ей писать:

Джи: Сиси, тебе должна написать Шачи, возьмите ее с собой качаться. Только она очень просила не приставать к ней.

Сиси: Она написала, хорошо я тебя поняла.

Джи: И еще, я пригласил ее поиграть вместе через пару дней. Это не проблема?

Сиси: Нет. Это очень даже хорошо! Ты молодец, Джи! \*смайлик посылающий поцелуи\*

\*\*\*

- Навык зарядился! – двадцать минут спустя, сказал я. – Добиваем и идем получать уровни.

Навык неимоверно быстро был заряжен. Черные джины обладали единственной способностью, которая отнимала у них очень мало маны. Благодаря этому, они наспамили огромную толпу разнообразных тварей, которые заполонили весь зал. Абрэхам держался благодаря тому, что мы встали на входе и убивали тех, кто пытался пробраться через него.

Боссом второго яруса были 3 огромных пузана джина, которые собирались в одного. Пообщавшись с Вейроном-старшим, мы решили собрать весь второй ярус. Это будет бета-проверкой моего навыка в боевых условиях.

Толпа вышла знатной. Агата и Вейрон смогли собрать всех, не умерев при этом. Вот что значит опыт. Предупредив всех, что я начинаю, стал читать:

-Сила начала, Сила Обратного Духа, Сила, созданная духами предков, Сила, воспетая в легендах. ЯВИСЬ!

Это был мой первый раз, когда я использовал Инь, после его фикса. Все было, как и прежде, за исключением рухнувшей почти до нуля маны. Огромный черный шар стал затягивать всех мобов в центр. Агата успела вырваться, наблюдая за всем из-за моей спины, а вот у Вейрона не было шансов. Кинув на него Духовное спасение, за секунду до взрыва, я спас его.

От мобов не осталось ничего, кроме сундуков. Огромный зал, полный разноцветных сундуков, между которыми сновании наши побирушки. Сообщения о получении вещей и кредитов выстроились в один огромный столб.

- Это было… Впечатляюще. – прокашлявшись, сказал Вейрон. – Я много слышал о этом навыке, но видеть это самому…

- Крутотень! – воскликнула Гугу. – Треть уровня за двадцать минут!

- Мне понравилось. – впервые улыбнувшись, сказала Сэм.

Агата лишь уважительно кивнула.

- Кстати, это мне напомнило одну старую игру. – собрав дроп, задумчиво начал говорить Вейрон-старший. – Ты прямо Энигма.

- Энигма? – переспросил я.

- Ага. Этот герой обладал похожими способностями. – кивнул Вейрон.

- Все, у Джи теперь есть прозвище! – похлопала меня по плечу Гугу. – Энигма.

- Перестань. Мне и моего игрового имени хватает. – попросил я ее.

- Прозвище не так-то просто заслужить. – вставил свои пять копеек Вейрон. – Так что можешь гордиться. Среди наемников, это редкость.

- Поддерживаю. Достоин. – Сэм была на удивление разговорчива сегодня.

- Папа прав, Энигма хорошее прозвище. – сказала Гугу.

- А у вас есть прозвища? – спросил я.

- У папы есть. – радостно сказала Гугу. – Шут.

- Эм? – я удивленно посмотрел на смущенного Вейрона.

- По молодости получил. – разведя руками, сказал старик. – Дочкам понравилось, вот и не противлюсь ему больше.

- Бывает же.. – пробормотал я. – А еще у кого-то есть?

- Ага.. – Гугу взяла на себя роль рассказчика. – У Сэм прозвище Будда. – Сэм кивнула. – У мамы прозвище «Скайнет» и она играет под ним. – продолжила перечислять мелкая. – Сиси «Принцесса», но не вздумай ей об этом сказать. – серьезно посмотрела на меня Гугу. – Она дико на это обижается.

- Понял. А у Агаты и Миланы? – спросил я.

- Агата не имеет прозвища. Она только недавно начала с нами играть. До этого была занята тренировками. – Промелькнувший кинжал врезался неподалеку от головы Гугу. – Ладно тебе, это же Джи. Ему можно рассказать.

- Я промахнулась. – подобрав кинжал, спокойно сказала Агата.

- Кхм… У Милки прозвище «Ведьма». Но не стоит его ей говорить. – тихо сказала Гугу.

- Понял. Значит я вступил в ваш клуб?

- Можно сказать и так. Если прицепится прозвище, то да. – обнадежил меня Вейрон-старший.

- Главное не натвори чего-то глупого. – хихикнула Гугу. – Среди наемников есть и менее крутые прозвища.

- Даже знать не хочу. – хмыкнув, сказал я. – Лучше не знать, чем случайно оскорбить.

- Как хош.. – фыркнула Гугу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Уважаемые читатели! Меня не будет завтра, так как я собираюсь весь день посвятить посещению Йото арены в москве. 〜〜(／￣▽)／　〜ф

Следующая глава в пятницу. Не скучайте....

Пысы: Почитайте мое второе произведение Tkol ଘ(੭ˊᵕˋ)੭

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 131. Песчаный замок. Часть 2.**

Перед входом на третий ярус стояла охрана из пустынников. Они пропускали всех желающих, кто решил выполнять условие Султана о эссенциях. Именно на третьем ярусе и добывали эссенции. Предыдущие два яруса были проверкой для группы.

- Сейчас мы попадем в открытую часть подземелья. – серьезно сказал Абрэхам. – Агата, контролируй окружение. Нас здесь пятеро, когда всех остальных по десять. Уважаемая стража, мы бы хотели войти на третий этаж. – Абрэхам подошел к стражникам. – Не подскажете, какие залы свободны?

- Проход на десятерых, где еще пятеро? – осмотрев нас, спросил здоровый накаченный страж.

- Мы справимся впятером. – ответил ему Вейрон-старший.

- Дело ваше. – хмыкнул страж. – Великий султан разрешает находиться на третьем ярусе 3 часа, по истечении которых вам требуется предоставить 100 средних эссенций. – заученная фраза, это было сразу видно. – Но… - он посмотрел на Вейрона. – Если вам потребуется больше времени. – страж дал Вейрону коробочку. – Можете положить сюда пять эссенций и мы продлим время на час. – ухмыляясь, сказал страж.

- Понятно. – Вейрон взял коробку. – Думаю мы будем тут около пяти часов. Значит, с нас 10 эссенций?

- Правильно мыслишь игрок. – кивнул страж.

- Вот держите. – Вейрон положив в коробку десяток шариков. – После пяти часов, мы спустимся на четвертый ярус.

- Спускаться на четвертый дозволено в любое время. – кивнул довольный страж. – Но на третьем вы можете находиться только пять часов. За пару эссенций мы можем подсказать вам, где меньше всего народу.

- Было бы неплохо. – улыбаясь, Вейрон положил в руку стража еще пару шариков.

- Залы от 1 до 8 полностью заняты. – страж достал свиток, и стал его осматривать. – В десятом пусто и в шестнадцатом.

- Мы будем в десятом. – сразу сказал Вейрон. – Мы можем пройти туда сразу?

- Одна эссенция. – хмыкнул страж. – Ты уже не впервые тут?

- Да. Был в смену Алли. – ответил ему Вейрон.

- Алли близорукий? Или Алли копье? – заинтересовался страж.

- Близорукий.

- Понятно, меня зовут Шанир сабля. – представился страж.

- Вейрон. – кивнул ему в знак уважения Абрэхам.

- Ладно, Вейрон. Проходите. Надеюсь, еще встретимся. -

- Хорошо. Спасибо. – поблагодарив, мы вышли на третий ярус.

\*\*\*

- И это третий ярус? – спросил я, осматриваясь.

После открытия дверей, мы попали в зал, размером с футбольное поле. Все пространство зала было пустым. Тут не было ни мобов, ни боссов. Кафельный пол и украшенные золотой каемкой непонятные рисунки на стенах и потолке.

- Это самый классный зал, я удивлен, что его не заняли. – Вейрон был доволен, как удав. – Здесь не нужно ждать по полчаса для респавна следующего джина. Нам нужно лишь активировать зал, кинув любое заклинание в стену. После этого появится первый джин. И так можно фармить до пяти джиннов одновременно. – тут он вспомнил, что нас пятеро и поправился. – Хотя нам лучше бить по одному.

- Что-то я совсем не так представлял нашу прокачку. – честно сказал я, слушая Вейрона.

- Все просто, каждый джин роняет эссенцию. – пояснил мне старик. – Слабая эссенция дает половину процента опыта. Средняя эссенция, семь десятых процента. Высшая эссенция, полтора процента. Безупречная эссенция, пять процентов.

- То есть, ты хочешь сказать, что эти эссенции вот так просто дают столько опыта? – удивленно спросил у него. – А меньшим уровням, значит, еще больше процентов?

- Нет. Строго так, как я сказал. Эти эссенции можно поглощать получая опыт, можно продавать пустынникам. – Вейрон обвел помещение рукой. – Здесь мобы дают концентрированный, закапсулированный опыт. Поэтому, этот данж так и уникален.

- А вещи, кредиты? – спросил я.

- Так же как и при фарме, могут упасть, могут не упасть. – пожав плечами ответил старик. – Но нам пора приступать. Пять часов это кажется, что мало, а нам еще нужно сотню убить для завершения квеста.

- А это много? – спросил я у него, смотря, как Гугу бросает молнию в стену.

- За три часа средняя группа набивает около пяти сотен, но проблема во времени воскрешения. – сказал Вейрон, подходя к появившемуся красному джину с саблями. – В прошлый раз, мы с группой подняли здесь около двух тысяч.

Джин-Воин.

Уровень – 43.

Древний.

- Кхм… - поперхнулся я, подсчитав разницу в четыре раза. – А что за древний?

- Это новый вид мобов. – ответила мне Гугу. – Что-то типа мини боссов по здоровью, но без особых способностей. Такие… Большие толстые тушки. – хихикнула она, продолжая поливать джина магией.

\*\*\*

Фармить в десятом зале было комфортно. Не смотря на толщину джинов, мы спокойно их убивали. Прикидывая в уме, сколько нужно времени на фарм пятисот эссенция, я поразился цифре в 20 секунд. Десять игроков убивали одно моба двадцать секунд! Мы же убивали джина в среднем около двух минут. Больше всего времени отнимали черные джины, которые призывали. Меньше всех – синие. По ним очень часто вылетали криты, которые существенно откусывали части его здоровья. Через пару часов фарма мне стало скучно, и я поинтересовался у Гугу:

- Гу, а чем вы занимались, пока я сидел в столице?

- Даа… Кто чем. – девчонка явно хотела поболтать, ведь раньше она болтала с Сиси или Милой, а сейчас попала в компанию любителей помолчать. – Папа качался, я бегала по профф квестам. Девочки тоже, кто чем, но в основном все поднимали свои профы. А что такое?

- Посмотрел на уровни. – признался я. – Думал, что все мы будем вровень, или хотя бы вы будете одного уровня, а оказалось наоборот.

Это я заметил еще при походе, но спросил сейчас, потому что хотелось поболтать и отвлечься от нудного фарма.

- Это нормально. – махнула рукой Гу. – У папы профессия завязанная на сражения, так что ему нужно постоянно качаться, иначе уровень профы начинает падать. А мы с сестрами не роботы, что бы фармить сутками напролет без перерыва!

- Понимаю, понимаю. – поднял я руки, попутно ребафая нас всех.

- Угу, а у тебя как дела-то были?

- Так же, только и делал, что прокачивал навыки. – тяжело вздохнул я.

- И много прокачал? – заинтересовалась девочка.

- Почти все по кругу на девять. – гордо сказал я.

- Нормально. Если бы пвпэшился, мог бы быстрее до капа поднять. – сказала она.

- Капа? А ты про то, что навык требует новую книгу…

- Ага. У нас всех… - она посмотрела на Сэм. – Ну, почти у всех, все на капе.

- У меня тоже все прокачено на максимум. – увидев взгляд Гугу, сказала Сэм.

- Тихушница… - пробормотала Гугу, но я услышал. – Поздравляю Сэм.

- Спасибо. Мелкая. – легкая улыбка проскочила на лице Сэм, и она замолчала.

- Кстати, в пвп быстрее растут навыки? – спросил я у Гугу, отвлекая ее от попыток вывести Сэм из себя.

- А? Да, где то в полтора раза. Некоторые скилы, только в пвп и можно прокачаться. – ответив, Гугу повернулась к Сэм и продолжила свои попытки.

После ее слов я посмотрел на статы посоха и брони, где показывались «????» в том месте, где до этого писалась информация, нужная для повышения уровня.

«В пвп значит… Ведь только этот вариант у меня и остался.» - сделав себе зарубку в памяти, я вернулся к прокачке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Сорямба, я просидел в арене не только весь день, но и всю ночь. ٩(ˊ〇ˋ\*)و

Очень хочется спатьки... Но я переборол сон и дописал главу! (￣^￣)ゞ

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 132. Песчаный замок. Часть 3.**

Было забавно наблюдать, как несколько побирушек подбегают к сундуку. Моя звездочка все время дергалась, но побирушка Вейрона успевала быстрее из-за близости. Пять часов пролетели незаметно. К нам в зал пытались пристроиться из гильдии «Серп и Молот», но узнав, что мы из наемников, с извинениям ушли в другое место.

- Вейрон, ваше время вышло. – из телепорта вышел знакомый нам страж Шанир. – Как успехи?

- Неплохо постояли, но могли и лучше. – ответил ему Вейрон, передавая сто эссенций. – Очень не везло с черными джинами..

- Понимаю. Вас на выход? Или проводить до 4 яруса?

- Мы на 4. – Абрэхам, последовал за стражем, махнув нам рукой.

Мы продвигались по огромному коридору, в котором патрулировали стражи-пустынники. Время от времени, они заглядывали в один из залов и разговаривали с игроками. Всего залов было пятьдесят, но проход на четвертый ярус был между 25 и 26 залом. Проведя нас к нему, стражи удостоверились, что мы спустились и закрыли ворота.

- Много эссенций подняли? – спросил я у старика.

- Так себе… - Вейрон скривился, что бывало очень редко. – Каждому по десять штук средних и по двадцать мелких. – сказал он, передавая эссенции.

Малая эссенция джина.(20шт)

При использовании дает 0.5% опыта.

Использовать до 45 уровня.

Средняя эссенция джина.(10шт)

При использовании дает 0.7% опыта.

Использовать до 45 уровня.

- Не используй их сейчас. – посоветовал мне Вейрон-старший. – Прибереги на 43-44 уровни, что бы максимально эффективно было.

- Окей. Но почему использовать только до 45? – спросил я у него.

- Только безупречные эссенции не имеют лимита, но они падают только с босса 4 яруса. – пояснил Абрэхам. – Да и падают через раз. Их проще продать, на ауке у них цена в пять миллионов.

- Воу… Неплохо. - положив эссенции в рюкзак, сказал я. – Навык заряжен, я готов.

- Отлично. – Вейрон кивнул Агате. – Мы пошли, постарайтесь не отстать.

Сбор всех джинов на четвертом ярусе у отца с дочкой занял около десяти минут. Был один острый момент, когда Вейрон не рассчитал траекторию и попал под фокус двоих синих джинов, которые солидно потрепали его магией, но шоп бутылка здоровья решила все проблемы. В конечном итоге, два огромных паровоза были доведены до главного зала с боссом.

- Начинаю! – крикнул я. - Сила начала, Сила Обратного Духа, Сила, созданная духами предков, Сила, воспетая в легендах. ЯВИСЬ!

Кинув черный шар, сразу же стал читать заклинание Янь, так как Абрэхама стало затягивать внутрь, а Агата уже была рядом со мной, пройдя весь путь в инвизе:

- Сила конца. Сила исцеления. Сила жизни. Сила, дарованная духами предков. Сила останавливающая богов! СПАСИ!

Дочитав заклинание, Абрэхам полностью исцелился. Под неуязвимостью, он выбежал из черного шара, набитого мобами. На удивление, но босса джинов не затянуло в шар, он сам пытался пройти его насквозь, за что и поплатился, умерев.

Вы получили 36 уровень!

Сразу же выскочило мне оповещение, да еще и полоска опыта скакнула на 20% сверху.

- Ух, сочно насыпало. – с довольным лицом сказала Гугу. – Еще бы так пару раз.

- Собираем дроп, перекуриваем 5 минут и снова кач. – сразу обозначил наши дальнейшие действия Абрэхам.

- О! Выпал навык! – читая лог с дропом, воскликнула Гугу.

Уникальная книга навыка «Зов Пустынь».

Зов пустынь 1.

Призыватель.

Открывает врата, из которых выходят песчаные стражи.

Количество стражей (Удача\100)

Уровень стражей (Ур. Игрока минус 5)

- Неплохая книженция. – уважительно сказал Абрэхам. – Призыватели в гильдии оценят. Будем надеяться, что они не передерутся за нее.

- Ага, куда им драться? – фыркнула Гугу. – Завтра Белка вступает к нам в гильдию. Думаешь, у кого-то из призывателей есть столько ДКП?

- Белка вступает в ФФ? – удивленно воскликнул я.

- Ага. Кама вчера с мамой трещал. – поделилась Гугу.

- Опять не спала? – строго посмотрел на нее Вейрон.

- Ну, я.. Спала, просто встала попить водички. – шугнулась мелкая, увидев злое выражение лица своего отца.

- Смотри мне! – попытка схватить дочь провалилась. – На самом деле, Беллиал присоединяется к нам из-за тебя, Джи.

- Ого?! – я шокировано посмотрел на старика.

- Камачи хороший лидер, но когда у Белки в голове стреляет, то и он не может ничего поделать. – тяжело вздохнул Абрэхам. – Они должны будут вступить через несколько дней, как только спадет штраф.

- Даже не знаю, что сказать…

- Лучше помоги нам сдерживать ее. – положив мне руку на плечо, искренне попросил Вейрон. – Я в прошлый раз чуть с ума не сошел, когда был с ней в гильдии.

- Я ее не так много знаю, но она вроде неплохой человек. – встал я на защиту Беллиал.

- Неплохой. Но помешанный. – вздохнул старик. – Ладно. Вспомнишь мои слова, когда она прицепится.

\*\*\*

За двое сутки фарма, мы прошли Песчаный замок десять раз. Количество эссенций было достаточным для повышения на два с половиной уровня. Девочки подросли к сорок третьему уровню, Абрэхам получил 44, а я дорос до 42. Мне шло гораздо больше опыта, поэтому мой прогресс был заметнее, чем у них. Нам повезло, что Абрэхам смог договориться со стражей, которая оставила за нами на все сутки десятый зал. Только поэтому мы и не набрали огромного числа эссенций. Хотя, мы уже в первый день уверенно фармили около двух сотен джиннов.

Нам выпало достаточно много серебряных вещей, которые составляли сэты для воинов, магов и призывателей. Самый классный, на мой взгляд, был серебряный сет Воина. Абрэхам одел его ради интереса, а мы наслаждались.

Старик был одет в восточные одежды, с несколькими легкими, полупрозрачными шарфиками. Но, под этими шарфами находилась чешуйчатая броня, которая слегка позванивала при ходьбе. На голове красовался восточный тюрбан, в котором был железный обод, позволяющий сдерживать удар.

- Истинный воин пустынь! – сказала Гугу, осматривая отца.

Мой проф навык мы прокачивали с помощью гильдейских игроков, которые в чате устроили бунт, узнав, что я хожу «на сторону». Для пробы закинув серебряную вещь, я узнал, что она добавляет +5 очков к графе прогресса, а так же заряжает навык полностью. Однако, руководство запретило сливать стратегически важные вещи. Фишка с налогом в 90% работала исправно, но как оказалось 10%, которые я должен был оставлять себе, куда-то пропадали. Не откладывая в долгий ящик, написал в техподдержку, которая мне моментально ответила:

Это не баг. Все в рамках игрового процесса.

Желаем вам приятной игры!

Администрация.

Узнав об этом, Милана слегка расстроилась потерям, но потом сменила гнев на милость, узнав о девяти с половиной тысяч в моей графе прогресса.

Девочки не стали меняться, решив, что лучше прокачаться им полностью до 45 и сдать все эссенции остальным, чем постоянно меняться. Я же, скрипя зубами, тоже сдал все полученные эссенции в гильд банк.

Наступил день, когда мы с Шачи должны будем встретиться. Хорошенько выспавшись, я встал с хорошим настроением. Плотно позавтракав, зашел в игру.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Я тут забежал в типографию и распечатал карту. Буду на ней делать пометки. ^^

И огромная версия..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 133. Сила Шачи Пачи.**

Стоило мне войти в игру, как пришло сообщение от Шачи:

Шачи Пачи: Приветик! Как будешь в сети напиши!

Джи: Привет! \*смайлик машущий рукой\* Ты готова поиграть вместе?

Шачи Пачи: Ура! Мы с тобой забыли договориться на какое время, и я сидела с полуночи ждала! \*расстроенный смайлик\*

Джи: И правда… Извини \*смайлик, делающий низкий поклон\* Я привык, что в 10 по игровому сбор… Ты где сейчас?

Шачи Пачи: Только что вернулась из песчаного замка. Я уже 44!

Джи: Афигеть… \*смайлик с широко открытыми глазами\* Я только 42 получил.. Как так?

Шачи Пачи: Я качаюсь одна и получаю очень много опыта. Когда дошла до третьего яруса, оказалось, что мне там очень комфортно! Благодаря страже, которая меня охраняла от пкашников, я смогла фармить много эссенций!

Джи: Абалдеть… Это все, что я могу сказать. Тогда встречаемся у Замка. Пойдем вдвоем? Или ты не против еще нескольких человек в группе?

Шачи Пачи: Можно позвать сестренку Сиси. Она милая! \*краснеющий смайлик обнимающий себя за плечи\*

Джи: Вы подружились? Это хорошо. Тогда я позову ее и еще пару человек. У нас будет 1 заход, ведь после получения 45 ты не сможешь больше войти в Песчаный замок.

Шачи Пачи: Ой… Совсем забыла! Не нужно было мне использовать эссенции!

Джи: Ничего, зато сегодня покачаемся на равных! Ну, почти на равных…

Закончив болтать с Шачи, я отписал Сиси, что бы она была готова, на что получил ответ:

Сиси: Пойдем впятером, но без папы, он случайно зашел в скрытую локацию и апнулся…

Джи: Танковать кто будет?

Сиси: Агата справится. Под фокусом четырех рдд, не устоит никто. Главное не собирать толпу.

\*\*\*

Шачи ждала меня около входа в данж. Она была одета в сине-зеленый фрак, который, по-идее, должен был придать ей серьезности, но она выглядела в нем очень мило, что полностью разрушало эту атмосферу.

- Привет! – махнул я ей рукой, привлекая внимание. – Давно не виделись!

- Джи! – воскликнула она, замахав рукой, а потом, кашлянув, придала себе строгий вид. – Рада тебя видеть!

- И я рад! – улыбаясь, я подошел к ней. – Вижу, ты не теряла времени. – обойдя ее по кругу, сказал я. – Такая серьезная! Не чета той застенчивой девушке, что я встретил на шоу!

- Я старалась! – покраснев, выдала она. – После нашего расставания, ко мне столько народу приставало! Я научилась всем отказывать! – гордо сказала она.

- Умница. – подмигнув ей, я вогнал ее в еще большую краску. – Но, я же говорил, в случае чего, пиши.

- Да… Я… Постеснялась.. – пробурчала она.

- О чем это вы тут? – раздался голос Сиси у меня за спиной.

Обернувшись, я увидел красочную картину, достойную постеров лучших блокбастеров! Впереди стояла Сиси, сменившая одеяние Еретика, на мага-духовника. Серебряное сияние ее юбки и плаща, а так же светящийся слабым фиолетовым светом огромный, похожий на булаву, посох, делали ее лидером тройки.

Чуть позади слева, стояла Наталья «Скайнет». Одеяние стрелка, одетые стимпанковские очки с многократным увеличением, и кожаный корсет, поражали своей взрослой изящностью. А экипированные два пистолета, выдавали ее скрытый класс «Двурукий Стрелок». Она выгодно смотрелась, но ее красота лишь подчеркивала изящество дочери.

Справа от Сиси, стояла Агата, прокручивающая между пальцами метательный нож. Одетая в тканевые, черно-серые доспехи, она выглядела настоящим сином, готовым уйти в невидимость в любой момент.

- Приветствую! – кивнул я. – Да, так.. Делимся впечатлениями.

- Шачи, приветик! – мило улыбаясь, поздоровалась Сиси.

- Приветик, Сиси! – Шачи не церемонясь прыгнула на Сиси, обниматься.

Эта картина поставила меня в ступор. Они были знакомы всего ничего, а уже так себя ведут? Что-то с Шачи явно было не так…

- Пф… - увидев эти сюсюканья, Агата сместилась от парочки, встав рядом со мной.

- Наталья, добрый день. – я слегка поклонился, приветствуя ее.

- Просто Скай. Без заморочек, Джи. – резко ответила она.

- Понял. Идем?

Не дожидаясь ответа, Агата завела нас в подземелье. Войдя внутрь, мы оказались на входе в третий ярус, что меня очень удивило:

- Почему мы тут? – спросил я.

- Не будем терять время на мелочь. – сказала Скайнет. – Шанир-сабля! – она подошла к знакомому мне стражу. – Рада видеть вас в добром здравии!

- Баронеса Скайнет! – воскликнул страж, бухнувшись на колено. – Это честь для меня снова вас увидеть.

- Встань Шанир, еще недавно я была обычным игроком. Относись ко мне так же, как и ко всем! – попросила Наталья.

- Ваше желание, закон! – страж поднялся, вместе со своим протеже. – Желаете войти на третий ярус?

- Да. Мы будем тут достаточно долго. – она сыпанула горсть эссенций ему в руку. – Как они закончатся, сообщи.

- Будет сделано! Сейчас свободны первый и тринадцатый залы. – не дожидаясь, сказал Шамир. – Куда желаете?

- В тринадцатый. – поведя плечами, разминая их, сказала Наталья. – Хочу размяться.

- Прошу! – страж отворил магические двери, запуская нас сразу в 13 зал.

Мы вышли на небольшой, просторный балкончик, который находился под самым потолком. Его высота была достаточной, что бы толпа джинов не сагрилась на нас.

- Шачи, дорогая, расчисти нам зал. – попросила Скайнет, Шачи. – У нас есть минута, прежде чем балкон начнет опускаться.

- Да, тетя! – Шачи отлипнула от Сиси.

Встав около перил, она мгновенно изменилась в лице, став более серьезной и сосредоточенной. Она подняла руки, вокруг которых стали появляться капельки воды:

- Мир воды! Мир, который дарит воду остальным мирам! Вода, что утоляет жажду! Вода, что точит скалы! Обрушься на врагов моих! – во время чтения заклинания, во всем зале стали появляться огромные тучи, которые, после последних слов Шачи, превратились в неистовый поток, заполнивший весь зал.

Бульк! Бульк!...

Зал мгновенно превратился в огромное озеро. Смотря вниз, я видел вспышки света, которые знаменовали смерть мобов, и выпадение сундуков.

- Как всегда классно! – Сиси провела рукой по волосам Шачи. – Ты стала еще сильнее, в этот раз всех сразу.

- Да! Здесь был мини босс, он тоже умер! – Шачи была на седьмом небе от похвалы. – Джи, как тебе?

- Эм… Круто! – я поднял большой палец вверх. – Впечатляющая сила! – пока я говорил, вода стала испаряться. – Быстро пропадает…

Балкончик дернулся и стал спускаться вниз. К тому моменту, когда мы оказались внизу, вся вода пропала, оставив небольшие лужицы и огромное количество дропа.

- Собираем дроп, и встанем туда. – Наталья указала на подобие трона, около которого крутился серебряный сундук.

Быстренько пробежавшись по всему залу, мы собрали около 80 средних эссенций. И одну высшую мы получили с мини босса, а так же этот босс подарил неплохие тканевые наручи для Агаты.

- Босс воскрешается раз в час. Мобы раз в полчаса. – пояснила Наталья, взявшая управление группы на себя. – Так как наша маленькая водяная магичка вынесла всех, у нас есть около получаса времени.

Сиси уселась на трон босса, а рядом присела Агата. Шачи слушала Наталью, будто ее слова были откровением. Осмотрев их, я осознал, что попал в малинник… 3 молодые девушки, взрослая женщина и я, качаются вместе.

«Видимо, мои страдания закончились, и удача встала на мою строну!» - улыбаясь, подумал я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 134. 45 уровень.**

- Джи, а ты, правда, работаешь на Сиси? – присев рядом со мной, спросила Шачи.

- Правда. – кивнул я. – А что такое?

- Ничего. – покачала головой Шачи. – Просто захотела спросить… Сиси предложила присоединиться к ним… - смотря в потолок, сказала она.

- Извини, тут есть и доля моей вины. – смотря на то, как она болтает ногами в воздухе, меня одолело чувство вины.

- Не переживай! – улыбнулась Шачи. – Сестренка Сиси хорошая. Она действительно, от всего сердца, хочет играть вместе со мной. Без всяких злобных умыслов.

- Хм… Пусть так. – подняв голову, увидел Сиси, прислушивающуюся к нашему разговору. – Так, что… Вступаешь?

- Агаа..- тут же появилась новая информация рядом с ее ником:

Имя – Шачи Пачи

Гильдия - FF

Класс – Атлант.

Уровень – 44.

- Со вступлением! – поздравил ее.

- Пасип! – Шачи задорно улыбнулась.

- Ого! Так ты наконец-то согласилась! – Сиси спрыгнула с трона, и стала тискать Шачи.

Шачи засмеялась, и с удовольствием утонула в объятьях моего работодателя. Взглянув еще раз на информацию Шачи, увидев ее класс, решил спросить:

- Шачи, Атлант это скрытый класс мага воды?

- Неее… Это уникальный класс! – вырвавшись из объятий Сиси, она гордо встала. – Ни у кого больше нет такого класса! А получить ее больше нельзя! Атлантида была разрушена мной!

- Чего?... – я поперхнулся, услышав ее слова.

- Того! – показав мне язык, Шачи стала объяснять. – После получения 10 уровня, мой наставник отправил меня на озеро. Там я нашла скрытого торговца, который торговал телепортациями по всему Безграничному миру! Найдя знакомое название «Атлантида» я отправила туда!

- Так вот куда ты пропала… - Сиси с удивлением посмотрела на Шачи. – А тебя тут искали по всем локациям.

- Ага! Так вот Атлантида на несколько недель стала моей столицей! – Шачи эмоционально стала рассказывать и махать руками, помогая себе. – Но потом один из старейшин города, попросил меня заполнить моим навыком резервуар с питьевой водой! – она посмотрела на всех нас, внимательно ее слушающих. – Мой навык можно использовать не только в боевых, но и мирных условиях! – пояснила она. – Так вот я использовала навык и вода стала наполняться. Раз за разом я сливала ману, пытаясь заполнить бездонный колодец! В итоге через пару дней, колодец был заполнен до краев… - тут Шачи взгрустнула. – Это оказалось концом острова. Этот колодец был чем-то вроде надувного круга, удерживающего остров над водой… А я его наполнила… Остров стал погружаться на дно, а старейшины меня изгнали.

Под конец она чуть ли не плакала. Сиси обняла ее стала гладить по голове:

- Ну-ну.. Тебя обманул старейшина, твоей вины тут нет.

- Знаю.. – шмыгнув носом, Шачи до рассказала историю. – Но я успела получить класс Атлант и проклятие.

Проклятие Атлантиды.

Вы изгнаны народом Атлантов!

Вы не можете приблизиться к Атландите ближе чем на 100 метров.

Ваш наставник отказался от вас!

Скорость прокачки классовых навыков снижена на 70%!

- Ого… Вот это они тебя дебафнули. – шокировано сказал я, смотря на проклятие.

- У меня пять навыков Атланта… И они все еще на втором уровне. – пожаловалась она.

- Не переживай, в дуэли можно прокачать эти навыки без особых проблем. – утешил я ее. – Сам прокачивал все свои навыки именно так. Когда было свободное время.

- Правда? – настроение у Шачи снова взлетело в небеса, а затем резко упало. – Но мне не с кем…

- Хе.. Давай со мной. Пока мобов нет, у нас есть минут двадцать на прокачку. – предложил я.

- Ураа! – Шачи мгновенно кинула вызов на дуэль.

Все оставшееся время, мы потратили на постоянное прокачивание навыков Шачи. Прервала нашу прокачку Агата, заметившая воскрешение мобов:

- Мобы начинают воскрешаться. – сказав это, она спустилась чуть ниже, что бы принять первые атаки на себя.

\*\*\*

«С 42 по 45 уровень за семь часов. Эти трое…» стоя около ЗК, я вспоминал прошедшие семь часов.

После окрика Агаты, все поднялись и стали около трона. Агата встала спереди, что бы в случае чего принять удар на себя. Но, как оказалось, этого даже не потребовалось. Трио – Шачи Пачи, Сиси и Скайнет, превратились в ДОТ, к которому не успел подойти ни один моб. Втроем, они выносили моба меньше чем за двадцать секунд, не давая ему ни единого шанса. Эффектно смотрелась Наталья, стреляющая с двух рук и перезаряжающая оружие элегантными движениями. Но самыми эффективными оказались Шачи и Сиси.

Процент нанесенного урона:

Сиси 43%

Шачи Пачи 35%

Скайнет 21%

Джи 1%

Агата 0%

Сиси была подобна магическому пулемету. Вытянув горизонтально на прямых руках посох, вокруг нее зажглись три пентаграммы, которые поливали беспрерывным огнем мобов. Шачи не уступала ей, постоянно кастуя водяные заклинания, которые не только наносили огромный урон, но и немного замедляли мобов. Я успевал лишь раз кинуть ТДУ и ДУ, прежде чем моб умирал. Агата вообще… Стояла и смотрела на смерти мобов, посылая своего плюшевого котенка за дропом. Только когда мобы стали находиться вне зоны поражения троицы, она начала бегать, собирая паровозы. Тут то и я пригодился, подлечивая Агату и заряжая свой Инь.

Меньше чем за полчаса, все помещение было очищено от джинов. В запасе оставалось еще несколько минут, прежде чем мобы начинали воскрешаться. Это была сила скрытых классов, выходящая за рамки понимания обычного игрока. Через семь часов у нас было 1120 средних эссенций, и 5 высших. Каждая смерть мини босса приносила серебряную вещь, которая шла либо к Агате, либо в гильд-хран.

- Опыт за джинов не идет, поэтому, поднимаем все уровень до 45. – сказала Наталья, во время перерыва. – Поднимем уровень и можем идти в «Лабиринт». Задерживаться здесь нет никакого смысла.

Семи часов хватило, что бы все получили 45 уровень. Под конец, мы прошли на 4 ярус и вынесли всех мобов моим Инем.

- Ваууууу! – крикнула Шачи, смотря на то, как я использую Инь. – В близи это выглядит куда круче, чем тогда на Шоу! – похвалила она.

Закончив с прокачкой, мы все отправились в столицу. Сиси и Наталье нужно было починить оружие, а мне поднять некоторые навыки до 9 уровня. Шачи же отправилась в лавку Зачарования, так как Сиси подарила ей 10 штук камней зачарования с 70% шансом для 10-14 заточки. Благодарная Шачи полезла целоваться, чем смутила не только Сиси, но и Наталью, с удивлением смотрящую на эти действия. Агата же просто вышла из игры, отправившись перекусить.

Подходя к Алисии, я чувствовал себя мажором… А точнее, альфонсом, что живет за счет милости женщин!

- Мой любимый покупатель! – Алисия хищно улыбнулась, облизав губы. – Здравствуй, Джи!

- Привет, Алисия. – сказал я, ощущая на своих плечах гору. – Я при…

Не успел я договорить, как у Алисии загорелась табличка, лежащая на столе. Девушка жестом попросила помолчать.

- Ого.. Дядя вызывает тебя! – прикоснувшись к табличке, сказала удивленная продавщица навыков. – Пойдем, я провожу тебя.

«Интересно. Зачем он зовет меня? Неужели я получу новые навыки? Но я не выполнил же еще квест на прокачку духов…» - с сомнением в мыслях, я зашел в подобие лифта, доставившего меня в зал учителя Пастырей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135. Приказ Камира.**

Камир парил над землей со скрещенными ногами. Очень быстро перебирая четки, он тянул одну ноту:

- Омммммммммм…. – как только у него заканчивалось дыхание, он повторял снова.

Алисия благоразумно не стала выходить из лифта, а вот я сделал шаг вперед, за что и поплатился. Старик моментально открыл глаза и на меня обрушился огромный столб света, прижавший меня к полу так, что еще чуть-чуть, и я бы превратился в мокрое пятно. Это длилось всего секунду, но мое здоровье спело рухнуть в красную зону, а ощущение были такими, что хотелось подохнуть по-настоящему.

- Ты пришел. – мягкий свет окутал меня, полностью восстанавливая здоровье, попутно убирая мерзкие ощущения. – Не слишком ты торопишься выполнить мое задание.

- Здравствуйте, учитель Камир. – встав, я поклонился. – Это занимает больше времени, чем я предполагал.

- Понимаю. – старик опустился на небольшой постамент, и стал похожим на старого будду. – Но, я позвал тебя не за тем, что бы отругать за медлительность. Наоборот я очень доволен тем, что ты вдумчиво развиваешься. – старик поднял четки так, что я увидел его лицо внутри круга. – Ага.. Как я и думал. Хорошо. – кивал он в такт своим словам.- У меня для тебя задание.

Вы получили принудительное задание, от которого нельзя отказаться, «Приказ Камира».

- Тебе нужно в скором времени отправиться в столицу Эгров. – старик кинул мне золотой жетон. – Это право прохода во все города эгров. Я не требую от тебя сражения с пораженным скверной лидером. Мне нужно, что бы ты принес оттуда «Пять Первых Псалмов». Легендарную книгу Пастырей. – пока старик говорил, я читал описание задания.

Приказ Камира.

Героическое(серебряное).

Задача: Соберите группу из 10 человек и отправляйтесь на территорию Эгров. Вам нужно попасть в Пасторскую Обитель Эгров, что находится в столице Эгров. Заберите из обители «Пять Первых Псалмов» и принесите ее Камиру.

Награда: Каждый член вашей группы получит награду отдельно. Вы получите доступ к новому классовому навыку.

Провал: Скверна начнет захватывать Обитель сразу, как вы вступить на территорию Эгров. Для этого ей потребуется 72 часа.

- Ты все понял, ученик? – спросил Камир, внимательно смотря на меня, своим ужасающе-старым взглядом.

- Да. Постараюсь выполнить задание в самые кротчайшие сроки. – поклонился я.

- Хорошо. Тебе понадобиться вся твоя сила. – старик встал с постамента. – Твои навыки немного не дотягивают до предела твоих сил. Я помогу раскрыть их. Следуй за мной.

Пройдя сквозь сад, мы оказались около небольших кованых ворот. По всей поверхности ворот, плавали непонятные мне закорючки, периодически вспыхивающие различными цветами. Старик прикоснулся к центру ворот. В тот же миг, по воротам прошла рябь, и они распахнулись.

- Проходи. Это место поможет тебе поднять потенциал твоих навыков на максимум. – старик отошел в сторону, дав мне увидеть внутреннее убранство.

Внутри ворот меня ожидала тюрьма с монстрами, посаженными на цепи различной толщины. Прежде чем войти, я быстро написал Сиси:

Джи: Сиси, я попал в классовую локацию. Не смогу выйти некоторое время!

- Поторопись, у тебя всего сутки. – сказав это, старик кивнул на вход. – По истечению суток, или по увеличению твоих навыков до предела, тебя перенесет обратно.

- Это ваш зверинец? – прежде чем войти, я решил спросить.

- Это было моим хобби, когда я был молод. – старик погладил бороду. – Не трать мое и свое время, входи.

\*Дзинь\*

Сиси: О! повезло! Мы отправимся к Лабиринту, пока тебя не будет.

Не став тянуть, я вошел внутрь. Я появился на небольшом пьедестале, возвышающимся над монстрами.

Вы попали в классовую локацию!

Вы попали в классовую локацию вашего учителя Камира!

Прогресс ваших навыков будет ускорен в три раза!

- Успокой свое сердце, юный Пастырь. – произнес странный искаженный голос, который напугал меня до чертиков.

- Кто здесь? – я стал озираться в поисках голоса.

- Я дух, пойманный Пастырем Камиром и заточенный здесь, что бы учить. – снова раздался голос ото всюду.

- А ты можешь появиться? – после моего вопроса, рядом со мной появилось скрюченное создание, которое смотрело в пол. – Спасибо.

- Начнем обучение. – паря над полом, дух дернул полупрозрачную цепь.

\*Доооннннг\*

Раздался звук удара в огромный колокол, от которого у меня немного заложило уши.

- Учение первое. Благословление. – пафосно, но с отвратительным голосом сказало скрюченное существо.

У меня появилась иконка рейда, в котором было 1000 дружественных существ(1000- максимум для рейда).

- Поторопись и благослови их. – сказало существо.

Не став откладывать, я использовал все четыре благословления. Полоска прогресса дернулась, аж на 4%! С удвоенным энтузиазмом я бафнул следующую тысячу существ, невидимых мне, но не имеющих бафа.

\*\*\*

Через двадцать с небольшим минут, мне пришло сразу четыре оповещения:

Ваш навык «Массовое Благословление Тела 10» достиг предела!

Требуется уникальная книга навыка, для повышения!

Ваш навык «Массовое Благословление Разума 10» достиг предела!

Требуется уникальная книга навыка, для повышения!

Ваш навык «Массовое Благословление Магии 10» достиг предела!

Требуется уникальная книга навыка, для повышения!

Ваш навык «Массовое Благословление Удачи 10» достиг предела!

Требуется уникальная книга навыка, для повышения!

- Хорошо. Урок второй! – нотки довольства проскочили в голосе скрюченного существа.

\*Доооонннг\*

Очередной удар в колокол, слегка оглушил меня.

- Исцеление!

- Эм… И как я должен использовать исцеление, если не вижу никого? – спросил я у существа, пытаясь отыскать цель для лечения.

- Закрой глаза и почувствуй страдания твоих напарников. – проскрипело существо, притопывая ногой.

Первые минут десять я стоял с закрытыми глазами. Ритмичное постукивание ноги существа, нагоняло сон, но в конечном итоге это помогло. Это было странное, на грани ускользания сквозь пальцы, чувство потери здоровья. Причем не моей потери, а тех, кто был со мной в рейде. Я краем сознания, понимал, что мне нужно развернуться именно в эту сторону. Не открывая глаза, я мысленно выделил огромную площадь перед собой и использовал массовое лечение, а в след за ним массовое восстановление!

- Хорошо! – воскликнуло скрюченное существо, сбив мою концентрацию.

- Черт.. – чувство родства пропало и пришлось начинать все сначала.

\*\*\*

Через час я уже сам, без постукивания существа, мог концентрироваться на здоровье рейда. А через еще час, мне пришло два оповещения:

Ваш навык «Массовое Исцеление 10» достиг предела!

Требуется уникальная книга навыка, для повышения!

Ваш навык «Массовое Восстановление 10» достиг предела!

Требуется уникальная книга навыка, для повышения!

- Замечательно! Следующий урок! Атакуй и проклинай! – существо подлетело к краю пьедестала и указало на огромную толпу монстров на цепи.

\*Дооонннг\*

- Проклинай и атакуй! Повторяй снова и снова. – сказало оно.

«Этот звук удара в колокол бесит, хуже только голос этого скрюченного духа!» - подумал я накладывая проклятия на монстров.

\*\*\*

Ваш навык «Массовое Проклятие Движения 10» достиг предела!

Требуется уникальная книга навыка, для повышения!

Ваш навык «Массовое Проклятие Сковывания 10» достиг предела!

Требуется уникальная книга навыка, для повышения!

Ваш навык «Массовое Отравление 10» достиг предела!

Требуется уникальная книга навыка, для повышения!

Ваш навык «Темный Духовный Удар» достиг предела!

Требуется уникальная книга навыка, для повышения!

«Это самые приятные оповещения, после получения денег и вещей!» - радостно думал я, читая оповещения.

\*\*\*

В конечном итоге, скрюченный дух-существо помог мне прокачать все мои навыки до 10 уровня. Все навыки не потребовали ни денег, ни учителя. Они повышались сами, как только прогресс достигал 100%. Единственным исключением стали духи маны и жизни, получившие за сутки только 9 уровни и 1%. Открыв вкладку навыков, я насладился своими трудами:

Навыки:

Исцеление 5 (нужен уник)

Самоусиление 5 (нужен уник)

Проклятие Движения 5 (нужен уник)

Благословление Скорости 5 (нужен уник)

Духовный Удар 5 (нужен уник)

Восстановление 5 (нужен редкий)

Массовое Исцеление 10 (Нужен уник)

Массовое Восстановление Жизни 10 (Нужен уник)

Духовный Щит 10 (Нужен уник)

Духовное Спасение 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Тела 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Разума 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Магии 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Удачи 10 (Нужен уник)

Массовое Проклятие Движения 10 (Нужен уник))

Массовое Проклятие Сковывания 10 (Нужен уник)

Массовое Отравление 10 (Нужен уник)

Темный Духовный Удар 10 (Нужен уник)

Сотворение Духа Жизни 9 (1/100%)

Сотворение Духа Маны 9 (1/100%)

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Инь и Янь.

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Тело - +5 к телу.

34 нераспределенных очка навыка.

Будь у меня немного больше времени, духи бы тоже получили десятые уровни! Но всему приходит конец. Я провел целые сутки в классовой локации поднимая уровень своих навыков до предела. Все это время я не на секунду не выходил из подземелья. По истечению 24 часов, меня перекинуло в здание телепортации.

Открыв капсулу, я с наслаждением снял с себя костюм и отправился в душ. Живот призывно заурчал, но искупаться мне нужно было прежде, чем пойти за едой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Конец Четверипл конкурса.**

Всем доброго времени суток! Тянуть дальше нет смысла, поэтому, сегодня Четверипл конкурс завершится.

Очень жаль, что всего два человека приняли участие в нем, но меня радует, что они были!

Protego нарисовал карту. А пользователь с оригинальным ником 12345678aA нашел потрясающий арт, который превратился в новую обложку!

А вот это я наколдовал со скуки.. =>

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136. Перекус на кухне.**

Сидя на неожиданно небольшой кухне, я жевал бутерброды, заботливо наделанные кем-то из семьи Вейрон. Мысли текли вяло, хотелось одновременно поспать и дожевать бутер. Суточная прокачка навыков прошла для меня достаточно тяжело.

- Ты так вяло жуешь… - перед моим лицом появилась Гугу, а я даже не испугался.

- Сутки прокачки навыков… - с полным ртом ответил ей. – Ощущение, будто из меня вынули душу, прополоскали и вернули обратно. У вас как дела?

- Перерыв.. – нырнув в огромный холодильник, ответила Гугу. – Ща девочки придут, надо будет приготовить…

- Если есть тушенка и макароны, то могу встать за плиту. – вяло предложил я ей свою помощь. – Ну, или яичницу могу сделать..

- Не парься.. – вытащив овощи из холодильника, Гугу разложила их на столе. – Сделаю легкий салатик..

Я лишь флегматично пожал плечами, продолжая жевать бутер. Через пару минут, кухня заполнилась девушками, которые активно обсуждали лабиринт.

- О! Джи, ты закончил прохождение классовой локи? – ко мне подсела вечно бодрая Сиси, а напротив села Милана.

- Привет… - проглотив, я продолжил. – Да, я сэкономил пару десятков миллионов, у меня кроме духов, все навыки на 10. – коротко рассказав, я закинул последний кусок бутера.

- Эм.. – на меня смотрела удивленная Сиси. – В смысле?

- Ф пряфом..

- Ты хочешь сказать, что тебе удалось, на халяву прокачать свои умения с 9 на 10 ранг? – поинтересовалась Милана.

- Угу. – кивнул я, занятый пережевыванием. – Только духи не успели до 10 подняться, но по моим подсчетам через три-четыре дня апнутся.

- Афигеть! Вот это ты везунчик! – воскликнула Гугу, кромсающая овощи.

- Грац! – Сиси была счастлива. – Ты будешь одним из немногих, кто прокачал свои умения на максимум!

- Ага… А да.. – я достал из шорт телефон, и зашел на страничку своего профиля. – Мне будет нужна ваша помощь. – сказав это, я толкнул телефон со скрином к Милане.

Девушка удивленно посмотрела на меня, но телефон взяла. Через пару мгновений ее глаза расширились.

- Серьезно? Героик квест в новую локацию!? – с криком она вскочила на ноги. – Да еще и с возможностью прохода через все города!?

- Чего, чего там? – Сиси в нетерпении легла на стол животом, а затем вырвала телефон из рук Миланы. – А!! Я говорила, что Джи будет не только как хил полезен! – в порыве чувств, она обняла меня.

- Ну, квест всего-то сходить и принести, чего вы? – смущенный обнимашками, я посмотрел на счастливых девушек.

- Ты не понимаешь! – Милана увеличила экран, показав описание выданного мне жетона:

Проходной Жетон Пастыря Камира.

Квестовый.

Дает право прохода во все города Эгров, на время действия квеста (72 часа)

- Ну? – я потянул, смотря на Милану.

- Это самый важный предмет в игре! – чуть ли танцуя, сказала она. – Мама получила расовый квест от короля, но просто так пройти по территории Эгров невозможно! – тяжело вздохнув, улыбнувшись, она продолжила. – До этого момента, было невозможно.

- Так.. – я подошел к крану, а затем сполоснул лицо, приходя в рабочий режим. – А теперь давай подробнее. – Присев обратно, я был серьезно настроен.

- Этот жетон имба. – видя мое недоумение, она стала подробно рассказывать. – Территория Эгров это огромный, поделенный на секторы, открытый Данж-Лабиринт. – моя выгнутая бровь заставила тяжело вздохнуть Милану. – Это подземелье, в котором могут находиться сколько угодно игроков. Но! – она подняла палец вверх. – Это не похоже на локации с обычными мобами. Здесь, каждый сектор имеет одинаковую сложность «Тяжелый». Мало того, каждый сектор имеет свой город, в котором отношение к людской расе колеблется в районе презрения. Они дают квесты только на убийство пораженных скверной. Но, это улучшает отношение очень медленно. А ведь без их одобрения, пройти дальше невозможно.

- Так же, каждый сектор имеет Мест-Боссов, Трех основных Боссов и Рейд Босса. – вставила свое слово Сиси.

- Да. – кивнула Милана. – Если мысленно представить шкалу с 1000 очками репутации, то каждое убийство Мест босса дает 5 очков, основных боссов 10 очков, и РБ 50 очков, каждому игроку в группе или рейде. Так вот. Не набрав эту иллюзорную тысячу очков, невозможно пройти в следующий сектор. А их там, по слухам, больше 30.

- 33. – Агата вошла на кухню. – На форуме админы «случайно» - она сделала руками жест ковычки. – Подтвердили эту информацию.

- Тем более. – кивнула Милана, благодаря Агату. – Так вот этот жетон, дает право пройти все сектора насквозь, без последствий.

- О чем вы? – спросила Агата, накладывая приготовленный Гугу салат.

Милана молча передала ей мой старенький смартфон.

- Ооооо… - потянула Агата, но ничего не сказала, приступив к еде.

- Значит, я буду очень полезен в ближайшие 72 часа, после того, как вступлю во владения Эгров? – уточнил я у Миланы.

- Еще как! – девушка сияла.

- Тебя прям не узнать.. – Гугу жевала лист салата. – Светишься прям.

- Это все он. – она кивнула в мою сторону. – Мало того, что он умудрился сэкономить на прокачке навыков, так еще и смог нам добыть такой предмет! Это же золотое дно! – Милана закатила глаза. – Да, только на одном проходе людей, мы можем заработать кругленькую сумму!

- Сильно не разгоняйся. – Сиси вклинилась в разговор. – Нам нужно, что бы мама выполнила квест. Награда слишком высока, что бы мы потеряли ее.

- Проведем маму, и мы можем…

- Милан, у меня пропуск на 72 часа, мало того, мне нужно успеть выполнить за это время квест. – смотря ей в глаза, сказал я.

- Я понимаю… Но.

- Милка, хватит уже витать. – Гугу указала на нее вилкой. – Мы уже не наемники. Работаем на себя!

- Мелкая права. – поддержала ее Агата. – Ты думаешь о выгоде, но не о перспективе. Что с тобой?

- О чем болтаете мои любимки? – на кухню ворвался Абрэхам, одетый в одни цветастые плавки.

Глядя на него, а точнее на его тело, я бы никогда не подумал, что в его возрасте можно выглядеть так. Подтянутое, в народе говорят поджарое, тело. Его руки были накачены, а еще было видно, что он ухаживает за собой.

- Па, Джи оторвал нам пропуск в лабиринте Эгров! – Гугу наложила отцу салата, за что получила поцелуй в мокушку.

- Да? Молодец парень! – присев неподалеку, он похлопал меня по плечу и быстренько стал есть.

- Мил, не нужно спешить. – я посмотрел на девушку. – Сделаем квест и если останется время, немного заработаем.

- Да я понимаю… - Милана присела.

- Редкое явление, наблюдаем мы. – в стиле мастера Йоды, заговорила Сиси. – Наш рейд лидер в сомненьях. Но не будь жадиной. Суть ищи в квестах, данных другим!

- Не зашло. – фыркнула Гугу.

- Все-все. – подняла руки Милана. – Застыдили, признаю!

- Другое дело, а то деньги деньги! – Сиси улыбалась. – Как в мультике про попугая Кешу.

- О! Ты помнишь? – Абрэхам умилился, смотря на Сиси. – Мы с тобой в больнице его смотрели, пока Нату лечили.

- Помню я, па. – засмущалась Сиси.

- Эх… Вот как тебе так везет, Джи? – посмотрел на меня Милана.

- В нужном месте, в нужное время. – хмыкнул я. – Если можно, я отдохну пару часиков, а потом мы начнем квест? – попросил я.

- Выспись лучше. – Сиси забросила маленькую помидорку в рот. – Мы собирались за продуктами, так что у тебя будет часиков 5-7, отдохнуть.

- У нас снова закончилась еда? – удивленно спросил Абрэхам.

- Ага. Один писала, что у них закончились запасы. – Сиси ткнул на стикер, прикрепленный к холодильнику. – Я думала прокатиться на катере, в вертолете места мало будет после покупок.

- Может доставку заказать? – спросил обеспокоенный отец.

- Нее.. Нам хочется развеяться… - Гугу потрясла невидимыми маракасами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137. Посольская Земля.**

Добираться до границы с Эграми нам пришлось достаточно долго. Стоило нам войти в лес, являющийся приграничной территорией, как количество монстров возросло на порядок. Милана и Сиси решили не собирать рейд, а пройтись десяткой. Состав команды был такой:

Я, Сиси, Маркела, Шачи Пачи, Скайнет, Агата, Сэм, Гу-Гу, Вейрон и 5-5-5. Из всех присутствующих, Пятерку я видел в игре впервые:

Имя – 5-5-5.

Гильдия - FF

Мирный Класс – Огнеборец.

Уровень – 45.

Его класс «Огнеборец» был полу-танковым из-за его уникальных навыков «Поглощение Магии» и «Огнеупорная Броня». Поглощение магии – навык повышающий сопротивление магическим атакам на 30%, что являлось имбой на данном этапе игры. Возможно, Пятерка единственный игрок на данный момент, который может танковать магических РБ. Второй навык «Огнеупорная Броня» - окружает игрока всполохами огня, которые повышают сопротивление магии огня на 15% и физическое сопротивление от касательных ударов на 30%. Завалить Пятерку можно, только если атаковать в лоб, или огромной толпой рдд. Этот класс был мирным, поэтому урон от «Булавы», основного оружия Пятерки, был снижен на 60%. Сам Пятерка был кузнецом, специализирующимся на ремонте. Любая броня до «Героика», могла быть им починена до 70-90% прочности. А вот «Героик» он мог попытаться починить с шансом в 50% на ухудшение параметров брони.

Пятый присоединился к нам по одной простой причине – огромное сопротивление магическому урону. По разведданным Миланы, игроки смогли пройти три сектора, застряв на четвертом. Уже во втором секторе появлялись магические мобы, которые специализировались на дальних магических атаках. А в четвертом появились магические боссы, которых пока еще никто не смог уничтожить.

Каждый сектор повышал уровень обычных мобов на единичку. Боссы были вне этого повышения, появляясь перед игроками с совершенно различными уровнями от 40 до 65. Мало того они еще и классифицировались по-разному – Мест-Боссы, Боссы, Лорды, Рейд-Боссы. При переходе с 4 сектора на посольскую землю, игроки завалили трупами «Лорда», который специализировался на магических атаках.

\*\*\*

Пройдя через особенно густые кусты, мы вышли на огромную просеку, разделяющую два леса. В другом лесу были видны небольшие, обвитые лианами, домишки, из которых выглядывали вооруженные Эгры.

Вы вступили на территорию Эгров.

Текущее отношение Эгров к вам «Неприязнь».

Благодаря эффекту «Проходной Жетон Пастыря Камира», отношение Эгров к вам и вашей группе изменилось.

Текущее отношение Эгров к вашей группе – «Любовь».

Срок действия – 72 часа.

- Мы на территории Эгров. Время пошло. – сообщил я группе.

- Как весело! – Шачи была заряжена позитивом, после нашего последнего фарма в Песчаном замке. – Впервые иду с такой огромной толпой друзей выполнять квесты! Это так меня мотивирует!

- Ты отпросилась у отца? – поинтересовалась у нее Сиси.

- Да. Он сказал. – Шачи сморщила лоб, пытаясь изобразить голос отца. – «Хорошенько проведи время с друзьями!»

- Помнится, он у тебя много работает? – спросил я у Шачи.

- Ага, но он всегда приходит на ужин, который я готовлю. – гордо сказала Шачи. – Но, не переживай, я приготовила все заранее, так что до завтра буду полностью свободна!

Радостно болтая, мы продолжили двигаться вглубь территории эгров.

\*\*\*\*

Первый сектор.

Его мы прошли насквозь, не задерживаясь нигде. Это был 40 уровневый сектор, где фармили ингредиенты с магических животных. При подходе к домику, к нам вырвался один из Эгров, который миролюбивым тоном, предложил нас проводить до «Посольской земли». Благодаря этому, мы сократили свой путь как минимум на пару часов.

Посольская земля.

Огромные деревья, стоящие в десятках метров друг от друга. Обвитые различными травами и лозами домики, расположились на всевозможных уровнях этих деревьев. Эгры, разных полов и возрастов, носились по всей территории. Игроков здесь было немало, но все они здесь были по одной причине – Безопасная Зона. Не смотря на плохое отношение к ним Эгров, они могли здесь починить свое снаряжение, купить зелий и немного отдохнуть.

После открытия «Посольской Земли», основные гильдии БМ, подтянули сюда все свои элитные группы от 40 уровня. Первые два сектора позволяли фармить ингредиенты, а третий и четвертый были оккупированы топами, которые фармили мобов, тем самым повышая репутацию для прохождения через «Посольские земли» в пятый сектор.

- Нам нужно зайти к послу, передать документы от короля. – идя за пограничным Эгром, сказала Скайнет. – Иначе наше путешествие будет бессмысленным.

- Так мы туда и идем. – пожав плечами, сказал я. – Я вообще, надеюсь, что нас проводят поближе к столице.

- Врятли. – скептично сказала Милана. – Если бы все было так просто…

\*\*\*\*

- Уважаемые Игроки! Рад вас приветствовать на «Посольской земле»! – перед нами стоял огромный полуэльф-полудуб. – Я посол Эгров Дуб-Эг. – представился обладатель кроны дуба вместо волос.

- Мы тоже рады с вами познакомиться, уважаемый Дуб-Эг. – вперед вышла Наталья. – Мы прибыли с письмом от нашего короля. – легким движением, она достала письмо. – Наш король отправил лучшие силы Игроков для помощи вам.

- Да? – после прочтения письма, лицо Дуб-Эга сморщилось, как от кислого лимона. – Отправить свежеиспеченную баронессу со свитой. Это его лучшие силы? – его голос охладел на десяток градусов, но переведя на меня взгляд, он изменился в лице. – Что? Что я вижу? Это жетон, подаренный нашим правителем Пастырю Камиру!? – Дуб-Эг подошел ко мне вплотную. – Где ты нашел этот жетон, Игрок? – его рука превратилась в корни, опутавшие мою шею. – Говори быстро! Пока я не уничтожил тебя!

- Я.. кх.. Пастырь… Ученик… - прохрипел я, смотря на быстро убывающую полоску здоровья.

- Чтоооо??? – заорал Дуб-Эг, отпуская меня. – Ты?.. Не может.. – он поднял меня с пола и посмотрел мне в глаза. – И вправду… Пастырь! – закричал он, а стражники зашумели после этих слов. – Неужели мы будем спасены?? Скажи Игрок, зачем тебя послал Пастырь Камир? – подняв меня на полметра от земли, Дуб-Эг впился в меня своими зелено-черными глазами без радужки.

- Учитель Камир, попросил меня посетить «Обитель Пастырей». – не раскрывая суть задания, ответил я послу.

- Значит ли это… - не отпуская меня, Дуб-Эг стал ходить взад вперед. – Что тебя отправили нам помочь? Или уважаемый Пастырь Камир еще не знает о наших проблемах? – он посматривал на меня после каждого вопроса, но не давал ответить. – Или в обители застряли послушники и Пастырь Камир послал тебя им помочь?

- Мы.. – я прервал Дуб-Эга. – Я прибыл с группой. Мы постараемся сделать все возможное, что бы помочь вам в столице.

- Правда? – в его наивных глазах появился намек на слезы.

- Правда. – кивнул я ему. – Как только мы посетим обитель, мы отправимся к вашему правителю и постараемся очистить его от скверны…

- Очистить? – глаза Дуб-Эга стали похожи на две огромные тарелки. – ВЫ… Вы… ВЫ вправду вернете разум нашему повелителю!??

- Кхм… - поняв, что я сболтнул что-то не то, я уже хотел начать объясняться, как выскочило оповещение:

Очищение Правителя Эгров.

Легендарное.

Задача: Найти способ вернуть чистоту разума Правителю Эгров.

Награда: Неизвестна.

Провал: Смерть Правителя Эгров.

Отказ от задания: Ваша репутация с расой Эгров – Абсолютная Ненависть.

- Эм… Да мы постараемся изо всех сил. – согласившись с заданием, тяжело выдохнул я. – А теперь вы не могли бы меня отпустить? – висеть в воздухе, поддерживаясь только руками-корнями, было не очень неприятно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

S- столица.

Pz - песчаный замок.

PG - пещеры гоблинов.

М - муравейник.

Римские цифры, это обозначение секторов. Без пропуска, игроки могут только переходить последовательно из 1 во 2, потом в третий и так далее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138. Столица Эгров.**

- Мы сейчас же вас отправим к столичному дереву. – счастливый Дуб-Эг опустил меня на землю. – Листок, проводите наших гостей к нашему посольскому дереву.

- Хорошо. – Листком оказался сопровождающий нас пограничник. – Прошу вас уважаемые Игроки, последовать за мной.

Стоило мне вернуться к группе, как нас окружила стража Эгров и, чуть ли не насильно, повела за Листком.

- Идиот… Какой же ты идиот.. – сокрушалась Милана. – Ты понимаешь, что взял невыполнимое задание?

- Если его дали, значит, шансы выполнить его есть. – уклонившись от подзатыльника Миланы, сказал я. – В другом случае, мне бы его не выдали.

- Идиот. – закрыв лицо рукой, Милана сделала несколько глубоких вздохов. – В БМ любой может получить невыполнимый квест. Если подсчеты игроков верны, то нам придется столкнуться с 60+ рейд боссом. ВДЕСЯТЕРОМ! – последнее она выкрикнула, напугав стражу. – Извините. – сказала она страже.

- Ну, я не думаю, что нам придется сражаться. – я до последнего пытался отстоять свой косяк. – Нам нужно всего лишь очистить его…

- Ага. А ты не заметил, дурья башка, что в квесте нет описания того, как это сделать? – Милана была зла, как никогда.

- Мы все равно собирались посетить столицу, что изменилось? – я попытался зайти с другого бока.

- То, что мы теперь обязаны сделать этот квест. Если рухнет репутация только у нас десятерых, то ничего страшного. Но, если она рухнет у всех игроков, как думаешь, многие тебе скажут спасибо? – она заглянула мне в глаза.

- Надеюсь, ты преувеличиваешь, и мы справимся. – не отводя взгляда, сказал ей.

- Молись, что бы так и было.. – выдохнула девушка.

\*\*\*\*

Листок, вместе со стражей, привел нас в сад, находящийся позади посольства. В нем росли саженцы деревьев. Чем дальше мы шли, тем выше становились деревья. Даже создалось ощущение, что все деревья были выращены под линейку. В конце концов, мы добрались до одинокого дерева, возле которого по всему кругу, стояли Эгры-маги. Не вооруженным взглядом было видно, что от магов к дереву идет поток зеленой энергии. Остановившись в десяти метров от окружения, Листок попросил подождать. Спустя пять минут, маги разошлись, а к нам подошел старый Эгр. Его голову украшали пустые веточки, которые выглядели засохшими.

- Листок, все готово. – Эгр посмотрел на нас тяжелым взглядом, полным надежды. – Вся надежда на вас, Игроки. – он поклонился нам. – Да, поможет вам Природа! – сказав это, на нашу группу лег баф.

Баф Посла-Хранителя.

+50 ко всем характеристикам.

+50% к магии жизни.

+200% к природной магии.

Срок действия: Пока вы находитесь на территории Эгров.

- Найс! – воскликнула Гугу, прочитав описание бафа.

- Спасибо. – я поклонился старому Эгру.

- Все Эгры верят в вас. – сказав это, старик эгр ушел.

- Прошу, поторопитесь. – тем временем Листок подошел к дереву.

Подойдя к дереву, мы увидели, искрящееся зелеными всполохами, огромное дупло. Создавалось ощущение, что там летали маленькие светлячки, которые мигали в странном ритме.

- Пройдя внутрь, вы выйдете в столичном дереве. – сказал Листок. – Будьте осторожны, вся столица поражена скверной. – он протянул каждому из нас плод, похожий на персик. – Съешьте. Это «Плод Внутреннего зрения». Он поможет вам опознать незараженных Эгров.

На вкус плод был похож на сладкий, жженый сахар. Съев его, я посмотрел на Листка.

Листок. (Босс-Капитан)

Уровень ???

Осквернение 1%.

- Вы тоже осквернены? – поинтересовалась Милана.

- Все Эгры связаны с нашим правителем. – печально сказал Листок. – Мы находимся далеко, поэтому, не сильно осквернены. – он снял перчатку, и показал черную точку на руке. – Это скверна, с которой вам придется столкнуться. Если у Эгра почернеет конечность, они теряют рассудок, подчиняясь правителю.

- Понятно. Спасибо. – поблагодарила Милана за разъяснения.

После этого мы по одному, начиная с Вейрона-старшего, вошли в дерево. Я был вторым, что бы в случае чего поддержать Абрэхама исцелением.

- Что это такое… - шокировано сказал я, осматриваясь.

Повсюду, куда ни падал взгляд, стояли скрученные, почерневшие деревья. Плоды на этих деревьях вырастали мгновенно, а затем лопались, разбрасывая вокруг мерзкую жидкость. Нас перенесло в сад, похожий на посольский, но степень отвратительности, окружающего пейзажа, зашкаливала.

Вы переместились на землю Древа столицы Эгров - Голкон.

Каждый час нахождения на этой земле блокирует 1% вашей жизни.

Навыки исцеления потребляют в 2 раза больше маны.

Эффект навыков проклятий снижен на 50%.

Каждый умерший, но не воскрешенный в течении 1 минуты, игрок превращается в Пораженного скверной.

Вы первая группа, попавшая в эту часть территории Эгров.

Бонус:

+200% кредитов с монстров.

+100% получаемому опыту.

+80% к количеству монстров в локации.

+50% к выпадению вещей класса «Редкое».

+20% к выпадению вещей класса «Уникальное».

+10% к выпадению вещей класса «Героическое».

+1% к выпадению вещей класса «Легендарное».

Срок: 72 часа.

Вы находитесь в смертельной для вас локации!

При вашей смерти посмертный штраф -100% к характеристикам.

Каждая последующая смерть в течении суток – вы лишаетесь 1 уровня.

- Джеееек поооооот! – воскликнула Гугу, появившись из провала дерева. – Мы станем миллионерами!

- Гу, не кричи. – тихо сказал напряженный Вейрон. – Уровень здешних мобов мы не можем увидеть, а это значит они выше нас на 10 уровней.

- Папа прав. – Милана дернула за косичку Гугу. – Не кричи мелкая.

- Ой… Как же тут.. – вышедшая из дерева Шачи, застыла со слезами на глазах. – Кто… Это так ужасно. – слезы потекли из ее глаз.

- Ну-ну, девочка моя. – Наталья обняла разревевшуюся Шачи. – Мы сделаем все возможное, что бы помочь этому месту.

- Нооо… Это так ужаааассно. – Шачи откровенно рыдала в объятьях Натальи.

- Понимаю. Соберись. – Не переставая гладить Шачи по голове, приговаривала Скайнет.

- Гейм дизайнеры постарались на славу… - даже вечно позитивная Сиси нахмурилась.

- Шачи. – Милана обратилась к рыдающей девушке. – Сколько урона наносит твой навык?

- \*Хлюп\* Около.. \*хлюп\* трехсот… \*хлюп\* миллионов. – она вытерла рукавом нос. – Но, это только если цели начнут тонуть. – ущипнув себя за щеку, она продолжила более бодрым голосом. – Не в помещении мой урон будет около 10-20.

- Плохо… - Милана прикусила губу. – Если мы сможем зарядить навык Джи, то у нас появится шанс. – Милана посмотрела на Агату. – Сестренка, посмотри окрестности. Нам нужен милишный моб.

- Ок. – Агата моментально ушла в инвиз, а я в этот момент ребафнул всю группу, и повесил на Агату ускорение.

- Джи.. Не знаю как, но ты обязан зарядить навык. Если мобы здесь около 70 уровня, мы будем по ним безбожно мазать. – Милана устало прислонилась к дереву, которое стояло мертвым камнем. – Пути обратно нет. Но если мы справимся, топ игроков будет наш. С такой огромной разницей в уровнях с мобами, а так же то, что мобы здесь приравниваются к данжевым, и бафом на 100% опыта, мы очень быстро прокачаемся.

- Эм.. кидаем мне дуэль господа. Время не ждет. – сказал я.

- М? – на меня посмотрела Милана.

- Когда прокачивал навыки в дуэлях, я заметил, что мой единственный дот, заряжает навык. – объяснил я. – Вас восемь. Если установить дуэль один против группы, то навык зарядим через четыре пять часов.

- Это слишком долго. – покачала головой Милана. – Агата нашла поляну с воинами эгров, там ты зарядишь свой навык куда быстрее. Но, предложение неплохое. – улыбнулась она мне.

- Как скажете госпожа командир. – хмыкнув, кивнул ей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 139. Поляна Воинов Эгров.**

Через минуту вернулась Агата, которая повела нас на найденную поляну. Двигались мы очень медленно. Приходилось обходить патрули оскверненных эгров, которые выглядели отвратительно. Не сказать, что и до этого в посольстве они были писаными красавцами, но сейчас они превзошли все степени отвратительности. Листовая, веточная, травяная шевелюра Эгров под действием скверны стала выглядеть сгнившей. А еще этот запах мерзкого гниения, который обычно бывает от компостных куч. Бррр..

Оскверненный Воин-Эгр.

???

- Агата кайтит мобов, Джи замедляет. Остальным не сметь вмешиваться, даже если Агата помрет. – приказала Милана. – Джи, без отравы.

- Понял. Я готов. – бафнув Агату на скорость, сказал я.

- Не забывай обновлять баф. – сказала Милана, смотря как ее сестра мечется среди отвратительных, пораженных скверной, Эгров.

Агата была потрясающей. Она умудрялась уклоняться от атак эгров, при этом наносить им удар, вешающий отравление. Кинжалы сина можно было покрыть отравой, которая действовала определенное количество ударов. При неоднократном ударе по одной цели, отравление стакалось, но заряды отравления убывали за каждый удар.

Собрав двадцать мобов, Агата стала бегать с ними по кругу. Но, через минуту, стало понятно, что без моего индивидуального бафа, ее скорости не хватало. Поэтому мне приходилось четко отслеживать тайминг бафа. Мало того, мне приходилось мириться с промахами по мобам. Из двадцати бежавших за Агатой, проклятие попадало максимум на 1-2. Радовало лишь то, что Инь очень активно заряжался.

\*\*\*\*

Мне потребовалось около часа для зарядки навыка. К тому моменту Агата была на пределе. Но, всему приходит конец. У меня наконец-то зарядился Инь.

- Готово. – сказал я Милане, не отводящий взгляда от Агаты ни на секунду.

- Отлично. – девушка показала на центр поляны. – В центр. 10 секунд! – крикнула она, ударив меня по плечу.

- Сила начала, - моментально среагировав, я стал читать заклинание. - Сила Обратного Духа, Сила, созданная духами предков, Сила, воспетая в легендах. ЯВИСЬ!

Когда я читал Инь, Агата сделала вираж, собрав мобов в центре, а затем ушла в невидимость. Мобы не разбежались, как если бы они потеряли цель, ведь вторым в списке их агро был я. Они набрали неплохую скорость, но я уже дочитал заклинание, выпуская огромный черный шар в центр поляны. Невидимая сила стала стягивать мобов в центр, где высвечивались цифры отсчета.

Под моим удивленным взглядом, мобы очень медленно притягивались к центру. Обычно, в течении двух-трех секунд, они бы уже находились в огромном клубке в центре Инь. А сейчас же, по истечению пяти секунд, они сдвинулись на пару-тройку метров, в сторону центра. Беззвучный взрыв уничтожил двадцадку высокоуровневых мобов, заставив мой лоб покрыться потом. Мобы оставили от себя двадцать больших сундуков, которые поберушка Агаты, стала собирать, радуя всех. А тем временем, у меня выскочило оповещение:

Поздравляем!

Вы получили 46 уровень.

- Ого, целый уровень, за безделье? – Гугу бездельничала вместе с остальными. – Вот так всегда бы прокачиваться.

- Нормально. – выдохнула Милана. – За двадцать мобов уровень, если мы продолжим в том же духе, сможем нормально качаться.

- Думаешь, мы сможем прокачиваться тут? Без вещей? – поинтересовалась Сиси.

- Вещи выпадают. – хмыкнула Гугу. – Вы посмотрите, что упало-то.

«Фиууу… Один героик, одна уникалка и пять редких шмоток на 60-65 уровень.» - я шокировано смотрел на список выпавших вещей.

- Кхм… шестидесятый уровень? Нам до него еще долго. – но улыбка Сиси, выдавала ее облегчение. – Сможем качаться.

- Агата, ты как? – спросила Милана, смотря на запыхавшуюся девушку.

- Плохо. Разница в уровне режет скорость. – делая глубокие вздохи между предложениями, говорила Агата. – Если бы не моя пассивка на ботах. И пара бафов Джи. Это было бы невозможно.

- Ты молодец. Сколько тебе нужно времени. – спросила Милана.

- Двадцать минут. – Агата села по турецки, и стала делать дыхательную разминку. – Меня хватит на пять забегов, потом будет нужен перерыв на час.

- Поняла. – серьезно сказала Милана. – Все на ближайший час свободны. Мобы реснутся через полчаса, Агата с Джи будут заряжать навык.

- Хорошо. – сказав это, вся группа стала выходить из игры.

Осталась только Агата, Милана, я и Пятерка, который что-то ремонтировал. Присев рядом с сином, я спросил у Миланы:

- Мил, слушай. – привлек я ее внимание. – Как думаешь, нас выкинет отсюда по истечению срока действия жетона?

- Ну. – она присела рядом. – Врятли… Ты умудрился получить квест на всю группу, который не ограничен во времени. – она посмотрела на отвратительный пейзаж поляны. – Поэтому высоки шансы, что мы тут надолго. Еще бы найти место воскрешения, что бы привязаться к нему.

- Думаешь, тут есть такое?

- Должно быть. – уверенно кивнула девушка. – В каждом секторе есть такое место. Другой вопрос, что его найти геморрой. Пятый, как идет прокачка? – неожиданно спросила девушка у полу-танка.

- Замечательно, мэм. –улыбка на его лице выглядела чуждой. – Прокачка идет примерно в два-три раза быстрее.

- Еще одна хорошая новость. – девушка выдохнула, а затем широко улыбнулась.

- Тут можно прокачивать профу? – удивленно спросил я у нее.

- Профу прокачивать можно где угодно. – девушка улыбалась, закрыв глаза. – Другое дело, что в боевых локация профессии прокачиваются быстрее. Но, это относиться лишь к некоторым профессиям. Ремонт Пятого это подтвердил.

- Кстати, а у тебя какая профа? – заинтересовался я.

- Хе.. – девушка достала кольцо. – Ювелир.

- Воу… ты одна из тех, кто смог получить эту дорогую профу? – я был в шоке.

- Я выполнила огромную цепочку квестов у одного нпс, который стал меня обучать. – покачала головой Милана. – Я не покупала себе билет на обучение. Моя профа специализируется на кольцах. В отличии от оплачиваемого обучения, которое специализируется на всем спектре ювелирных украшений, я могу делать элитные кольца. – она бросила мне кольцо, что держала в руке.

Узкое Кольцо Удачи.

Создатель - Маркела.

Необычное.

Уровень 20.

+10 к удаче.

0.01% шанс нанести критический удар.

- Я не далеко продвинулась в профессии. – немного огорченно сказала Милана. – Это лучшее кольцо, что я смогла создать.

- Все равно здорово. – сказал я с усмешкой. – У меня всего два кольца из пещер.

- В смысле?

- Ну, я же всю бижу сдавал вам. Остальное закидывал в профу. Вот и вышло, что ходил с тем, что когда-то мне дали.

- Рука-лицо. – сказала Милана, закатив глаза. – У тебя еще шесть слотов под кольца. Это минимум сто единиц характеристик. Браслетов тоже нет? – я кивнул. – Вот смотрю на тебя, Джи. – угрожающе начала говорить Милана, а Агата в это время улыбнулась краем губ. – Вроде мозги на месте, но ведешь себя, как кретин! – коварный подзатыльник прилетел не от Миланы, а от очнувшейся Агаты, которая поддержала сестру. – Как только выпадет бижа, оденешь ее.

- Ай… - поглаживая место удара, я сказал. – Ладно, чего драться-то сразу? Я же следовал указаниям.

- Это понятно, но мозги включать не пробовал? Ты в нашей семье, будь смелее. – посоветовала Милана. – Мы же не съедим тебя, за правильные дела.

- Хватит болтать голубки. Я восстановилась. – скрывая улыбку, сказала Агата. – Начинаем Джи.

- Да-да. – вскочив с земли, я отошел подальше от злой Миланы. – Давай-давай. Я тоже готов.

- Эх.. – выдохнула Милана, смотря на нас.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140. Обещание Миланы.**

Работали только мы с Агатой. Все остальные, что называется, грелись в потоках опыта. Я бы тоже отнес себя к «халявщикам», но мне приходилось постоянно заряжать Инь. Но, самое трудное досталось Агате. После каждого забега, ее дыхание становилось все тяжелее и тяжелее. После пятого захода, она не могла восстановить дыхание, поэтому, Милана отправила ее отдыхать в приказном порядке. Агата отправилась в реал на ближайший час, а я стал просматривать оповещения после получения 50 уровня:

Поздравляем!

Вы получили 50 уровень!

Обратитесь к наставнику, для получения второго повышения!

- Второе повышение? – задумчиво пробормотал я.

- О, тебе пришло оповещение!? – Милана присела рядом.

- Ага. Это для получения нового класса? – спросил я у нее.

- Нет. Это что-то вроде получения дополнительных классовых бонусов. Иногда это дополнительные характеристики, иногда спец навык, который нельзя прокачать. Все зависит от класса. – Милана, как всегда, была в курсе. – Классовое повышение происходит на разных уровнях. А иногда, это может зависеть от специальных условий. Жаль мы не можем вернуться в город. Маме и Сиси тоже можно получить повышение. Видимо у всех скрытых и уникальных классов, повышение привязано к уровню.

- Хм… У меня духи прокачиваются с бешеной скоростью. – я посмотрел на прогресс навыка. – Если мы не уйдем отсюда, то где-то через сутки, они достигнут максимального прогресса.

- Это хорошо. Мы, кстати, уже вырвались в топовую тысячу игроков. – Милана была очень довольной. – Полностью прокаченные навыки, это признак топа, который понимает, что и как в этой игре.

- Ха! Какой приятный комплимент. – улыбнулся я. – От спонсора моей прокачки.

- Хам! – с улыбкой воскликнула девушка. – Будешь одним из немногих, кто прокачал рарные навыки до максимума.

- Была бы возможность, я бы прикупил еще несколько навыков. Тем более у меня восстановление можно улучшить. – со вздохом пожаловался я.

- Мм… - Милана подсела поближе ко мне. – Ты же не хочешь мне сказать, что ты исцеляешь нас двумя навыками?

- Четырьмя, если быть точными. Два массовых и два точечных. – не чувствуя подвоха, поправил Милану.

\*Бдыщ\*

- Ай! – я вскочил от удара железной книгой, заменяющей Милане оружие, по моей голове. – Ты че?

- Это ты че? – вскочила вслед за мной девушка. – Ты потратил десятки миллинов на прокачку навыков, но не приобрел себе ни снарягу, ни дополнительные навыки!

- Ну, прости, что я экономлю ваши деньги! – не оставшись в долгу, закричал я на нее. – Тем более это твой косяк! – перевел я на нее стрелки.

- С чегой-то? – опешила Милана.

– Ты видела список моих навыков. – победно ответил я.

- Кхм… Аргумент. – щеки девушки слегка покраснели. – Извини.

- Да ниче.. – не успел я договорить, как по моей голове снова пришелся удар книги. – ЭЙ! А сейчас за что.

- За скромность! – улыбнулась девушка. – Когда вернемся, оснастим тебя по полной программе.

- Я тебя за язык не тянул. – поглаживая место удара, сказал я. – Обдеру как липку!

Посмеиваясь, мы вышли из игры на перерыв.

\*\*\*\*

Вернувшись в игру, мы продолжили нашу тактику прокачки. Агата хорошо отдохнула, как и ее персонаж в игре. Решив немножко понаглеть, Агата захватила еще десятку мобов, бродящих между гнилых деревьев, с другой стороны поляны. Бегая с увеличившейся толпой мобов, Агата не ожидала подставы в виде вырвавшейся из-под земли ветки, которая по касательной ударила девушку.

-12 027

Всплывшая над головой девушки цифра, заставила меня поседеть. Тут же раздался голос, исходящий из-под земли.

Кто потревожил мой сон!!?

Из-под земли стал появляться огромный прокаженный Эгр, состоящий из высохших корней дерева. Корни из его тела проходили по всей полянке, где мы активно прокачивались. Когда босс вылез из земли, вся поляна превратилась во спаханный огород. Скорость бега мобов и Агаты снизилась, но девушка по прежнему не останавливалась, ибо ее остановка была равна смерти!

ЖАЛКИЕ ЛЮДИ! ПОЗНАЙТЕ СИЛУ КОРНЯ!

С оглушительным, искаженным болью криком, Корневой эгр стал бить вокруг себя руками-корнями. Воины эгры попавшие под удар были сильно покалечены! Присмотревшись, я смог разглядеть описание:

Тридцатый Корень Эгров. (Лорд)

60 Уровень.

Умение 1 – Яростные удары.

Умение 2 – Захват Корней.

Умение 3 – Ввод проказы.

- Черт! – Милана была шокирована. – Агат держись! – закричала она сестре. – Джи, не дай ей упасть.

- Бабл всегда готов. – смотря за Агатой, я мысленно держал ее на прицеле навыка. – Я боюсь исцелить ее, агро на меня моментально перескочит.

- Все норм! Я на банках. – крикнула Агата, видя мое замешательство с исцелением.

Тем временем в игру стали возвращаться остальные. Самой последней зашла Сэм, до которой не могли дозвониться, но девушка была ответственной, поэтому пришла пораньше.

- Что делать будем? – Сиси стояла рядом с Миланой, с содроганием наблюдая, как босс пытается поймать Агату.

Агата вытворяла что-то невероятное! Перепаханная поляна казалась испытанием, но не для этой девушки! Она прыгала, делала невероятные цирковые кульбиты, четко отслеживала босса, который атаковал ее. Она даже умудрилась уйти от умения босса! Сделав сальто назад, она оттолкнулась от воина эгра, получив небольшой урон, но это ее спасло от захвата.

- Джи, что по заряду? – прикусив губу от бессилия, спросила Милана.

- Пять минут. – нервничая, ответил ей. – Если прокнет на всю толпу, то быстрее.

- Тц! – девушка прикусила ноготь. – Шачи, нам нужна твоя сила.

- Хорошо. – Шачи с улыбкой подскочила к Милане, встав рядом.

- Атакуй по моей команде. – смотря за бегом Агаты, Милана стала как никогда серьезной.

- Поняла! – отдав честь, Шачи замерла в ожидании команды. – У меня шесть зарядов навыка!

- Поясни? – Милана быстро спросила.

- Каждый час мне выдается один заряд навыка. Это если не вдаваться в детали. – ответила Шачи.

- Ты можешь использовать сразу все? – с надеждой спросила Милана.

- Да. Но это затронет огромную площадь. – Шачи осмотрелась, прикидывая размеры поляны. – Где-то четыре таких поляны в диаметре зацепит. Может больше может меньше.

- Давай. Джи, отравление вешай. Это должно поднять заряд моментально. – Отдала приказ Милана.

- Понял. – не отводя взгляда от Агаты, сказал я.

- О душа бога воды! – неожиданно по-новому стала произносить заклинание Шачи. – Позволь твоей последовательнице обрушить твой гнев! – кинув взгляд на Шачи, у меня упала челюсть.

Девушка стояла в центре огромного шары воды, в котором появились 5 печатей, чем-то похожих на пентаграммы. Эти печати сияли глубоким синим цветом, при каждом слове Шачи вспыхивая еще более темным цветом. В этот момент, я кинул отравление, удачно прошедшее на всех мобов вокруг Агаты. Заряд Инь за пару мгновений заполнился до предела. Мобы моментально побежали в мою сторону, забыв про Агату.

- Поглоти! Утащи на дно! Расплющь! БЕСКРАЙНИЕ МОРЯ! – закричала Шача Пача.

В тот же момент с неба рухнули огромные столбы воды, которые с каждой секундой объединялись в один огромный.

- Черт!!!!! Бабл на себя Джииии – увидев происходящее закричала Милана.

В огромном радиусе рухнул огромный поток воды! Уничтоживший не только всех мобов вокруг, но и нашу группу. Услышав предсмертный крик Миланы, я успел повесить на себя бабл, спасший меня. Пять секунд хватило что бы пережить основной урон. Урон от заряженной воды Шачи, я смог пережить кинув на себя два восстановления и постоянно кидая исцеление. Шачи же не получила никакого урона от своего навыка.

- Ваууууу! – после того как вода ушла, вокруг нас валялись сундуки, а Шачи восторженно кричала. – Афиииииигенно!!!!!! Хочу ещееее!!!!!!!

- Кх.. – сплюнув воду, я посмотрел с ужасом на веселившуюся девушку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 141. Бесплатная реклама гильдии.**

С помощью своего быстрого воскрешения, я поднял всех павших от руки Шачи. Тем временем, словно извиняясь на нас с Шачи обрушился поток оповещений и поднятых поберушками вещей:

Поздравляем!

Вы получили 51 уровень!

Поздравляем!

Вы получили 52 уровень!

Поз…

Поздравляем!

Вы получили 55 уровень!

Как только система закончила перечислять полученные нами уровни, выскочили мировые оповещение:

Гильдия «FF» успешно уничтожила лорда «Тридцатый Корень Эгров»!

Гильдия «FF» успешно уничтожила лорда «Пятнадцатый Корень Эгров»!

Гильдия «FF» успешно уничтожила лорда «Двадцать второй Корень Эгров!

Сообщив всему миру БМ о победе над тремя лордами, система обратилась к нам:

Поздравляем!

Так как вы первыми уничтожили «Тридцатого Корня Эгров» вы получаете бонус!

За уничтожение «Тридцатого Корня Эгров» вы получаете 30 дополнительных очков характеристик!

Поздравляем!

Так как вы первыми уничтожили «Пятнадцатого Корня Эгров» вы получаете бонус!

За уничтожение «Пятнадцатого Корня Эгров» вы получаете 15 дополнительных очков характеристик!

Поздравляем!

Так как вы первыми уничтожили «Двадцать второго Корня Эгров» вы получаете бонус!

За уничтожение «Двадцать второго Корня Эгров» вы получаете 22 дополнительных очков характеристик!

Прочитав эти оповещения, на моем лице, да и на лице всех в нашей группе, появились глупые улыбки. Но, система не остановилась!

Поздравляем!

Вы успешно уничтожили всех трех стражей, охранявших землю Древа столицы Эгров.

Вы получаете титул «Борец со Скверной».

Борец со скверной – вы стали ужасом для всех оскверненных!

Бонус:

Урон по оскверненным существам увеличен на 30%.

Вы уничтожили всех оскверненных в локации.

Монстры возродятся только после вашего ухода из столичного сектора.

Скверна ослабла!

Штраф за нахождение в оскверненной земле снижен до 0.5% блокировки здоровья в час.

- Вот это сыпануло. – шокировано сказала Гугу.

- Ес! – воскликнула Сиси. – Нам нужно убить еще Корней! Мне нужны доп характеристики!

- Да, доп характеристики это круто. – Милана просматривала оповещения. – Считай, просто так 67 уровней получили. Жалко только опыта не получили.

- Опыт фигня. – встряла Гугу. – Я готова несколько раз умереть, что бы получить столько халявных характеристик!

- Согласна с мелкой. – сказала довольная Сиси. – Прокачаться не так уж сложно, а вот получить просто так характеристики. Мррр… - девушка заурчала от удовольствия.

- Шачи ты молодец! – Гугу показала большой палец восторженной Шачи.

- Да? Вуиииии! – в порыве чувств Шачи подпрыгнула. – Правда, в ближайшие 50 минут, у меня не будет возможность использовать навык.

- Ничего страшного, дорогая. – Скайнет погладила ее по голове. – Ты и так сделала невозможное. Спасла нас.

- А я как бы ни причем. – слегка обижено пробурчал я.

- Не дуйся. – меня услышала лишь стоящая рядом Милана, которая шепотом сказала. – Ты молодец.

- Первый заслуженный комплимент от начальства. – с ухмылкой прошептал я в ответ.

- Не зазнавайся только. – улыбнулась мне Милана.

Фаитири: Воу-воу! Вы что там творите?? Тут вся империя забурлила!?

Джи: Качаемся, помаленьку. \*смайлик скромно шаркающий ногой\*

Фаитири: Аахахах! Грац тебя… ООООО! 55???? Ты там всех в соло завалил что ли?

Джи: Ну, почти. \*смайлик прячущий лицо в ладошках\*

Фаитири: Теперь мне тебя вообще никогда не догнать!

Джи: Если хорошо попросишь, я, так уж и быть, покачаюсь с тобой!

Фаитири: Ах, ты зазнайка! \*смайлик обиженно хлопающий дверью\*

Посмеиваясь, я закрыл чат с Милой.

- Тут имперцы пылают. – сказал я Милане. – Шпиён доложил. – увидев ее выгнутую бровь, пояснил я.

- Пусть бурлят. Сейчас все в БМ будут бурлить. – сказала Сиси, услышав мои слова. – Такая шикарная реклама нашей гильдии. – Сиси была на седьмом небе от счастья.

- Хватит трепаться, нужно собрать… - не успела Милана договорить, как с другого конца поляны, сметая деревья на своем пути, к нам бежала огромная толпа мобов.

Там были не только оскверненные эгры, но и оскверненные животные, и еще хрен пойми кто. Под этим я подразумеваю непонятные скукоженные фигуры, которые при движение выплескивали из себя жидкость, похожую на кислоту. Среди этой толпы были еще два корня.

- Сила начала, Сила Обратного Духа, Сила, созданная духами предков, Сила, воспетая в легендах. ЯВИСЬ! – не дожидаясь приказа Миланы, я скастовал Инь.

Огромный черный шар стал затягивать в себя всех окружающий мобов. Только боссы смогли преодолеть силу притяжения центра навыка, но и им приходилось очень медленно двигаться в нашу сторону.

Беззвучный взрыв не оставил ни единого шанса огромной толпе мобов. Лишь небольшая горстка недобитых мобов, которые находились на самом краю моего заклинания, выжили и продолжили бежать к нам. Их здоровье бултыхалось на самом донышке, поэтому, не смотря на огромное количество промахов, мы смогли их всех добить.

Поздравляем!

Вы получили 56 уровень!

Выскочило оповещение о повышении уровня, а затем на весь мировой чат объявили:

Гильдия «FF» успешно уничтожила лорда «Пятый Корень Эгров»!

Гильдия «FF» успешно уничтожила лорда «Четырнадцатый Корень Эгров»!

После этого сразу же выскочили уже индивидуальные оповещения:

Поздравляем!

Так как вы первыми уничтожили «Пятого Корня Эгров» вы получаете бонус!

За уничтожение «Пятого Корня Эгров» вы получаете 5 дополнительных очков характеристик!

Поздравляем!

Так как вы первыми уничтожили «Четырнадцатого Корня Эгров» вы получаете бонус!

За уничтожение «Четырнадцатого Корня Эгров» вы получаете 14 дополнительных очков характеристик!

- Я же говорила, зацепит огромную область. – извиняясь, сказала Шачи.

Ни слова не говоря, Сиси подбежала к ней и обняла:

- Умница! Я так рада, что ты с нами!

- Шачи дай пять! – подбежала к ней Гугу, которая получила свое «дай пять».

Улыбка Шачи была ослепляющей. Видимо, девушку никто так не боготворил, как сестры Вейрон. От чего у Шачи на глазах появились слезы, и это были самые настоящие слезы счастья!

- Молодцом. Хорошо среагировал. – похвалила меня Милана. – Но судя по всему, силы твоего навыка уже становиться недостаточно.

- Их было слишком много. – оправдался я.

- Не только в этом дело. – покачала головой Милана. – Они были атакованы Шачи, и получили немало урона, но все равно остались недобитки после твоего навыка.

- Хм… Ты права. – немного подумав, согласился я. – Но, эта проблема решается экипировкой.

- Кхм.. И ты еще смеешь об этом говорить? – на меня надвигалась буря в виде разозленной Миланы.

- Ну, правда же! – с усмешкой сказал я, отпрыгивая от девушки.

- Ладно, прощение ты заработал. – улыбнувшись, сказала Милана. – Ты свои тумаки уже получил.

- Эт да. – поглаживая голову, с опаской пробурчал я.

- Аааа, как много кредитов! – восторженно кричала Гугу.

- Ты на экипировку глянь. – написала в чат Агата. – Одни редкие вещи, а с каждого босса по героику!

- Хм.. Судя по статам.. – Милана задумчиво просматривала характеристики вещей. – Джи. – она привлекла мое внимание. - Тебе будет лучше переодеться в уник или героик 60+. Потеряешь в хп, но маг урон и мана взлетят до небес.

- Ха! Если будет четвертый героик, то и хп у него взлетит. – сказала сестре Гугу.

- Четвертый? – я посмотрел на Милану.

- Героик делится на три вида. Второй, дает бонус к двум характеристикам. Тройной, бонус к трем характеристикам. Четверной, бонус ко всем четырем характеристикам. – Милана посмотрела на Гугу. – Сет четверного героика идеален для Джи, не спорю, но если ему выпадет двойной, на магию и разум. То он превратиться в машину для массового убийства мобов.

- Да, да.. мечтать не вредно. – Гугу показала сестре язык. – Всего две вещи с двойным героиком выпали. А ты тут говоришь о сете. Ха!

- Мы лишь обсуждали варианты. – спокойно ответила ей Милана. – То, что это почти нереально, я и сама понимаю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142. Приодеться.**

- Вариант А. Мы ждем зарядов Шачи и устраиваем армагеддон. – После сбора лута, Милана взяла слово.

- Да да! Я за! – подпрыгивала Шачи.

- Мы уже поняли. – с улыбкой посмотрела на нее Милана. – Но дослушай. Вариант Б. Мы пытаемся прокачиваться на 1-2 мобах. Выходить из игры, как оказалось, слишком опасно.

- Мне банально не хватит защиты доча. – печально сказал Вейрон старший. – Разница с мобами больше десятки, у них коэффициент урона по мне будет заоблачным.

- Сидеть без дела тоже не вариант, дорогой. – Скайнет ласково погладила по щеке Вейрона. – Лучше уж чем-то заняться, чем сидеть бездельничать.

- Поддерживаю. – Сэм была как всегда лаконична.

- Согласна с планом Б, но в тоже время мы ждем появления зарядов у Шачи, и зарядим навык Джи. – предложила Сиси.

- Тогда так и поступим. – сказала Милана. – Агата, тащи. Мам, Сиси, агрите только одного. Я буду вешать метку. – раздавала указания Милана. – Джи, кастуешь все максимально для заряда Инь.

- Принял.

Так и начался наш спокойный, в чем-то даже классический (со слов Абрэхама), фарм. Навык заряжался очень медленно, не смотря на то, что я стал ДД, постоянно кастуя ТДУ и ДУ. Вся проблема была в промахах. Разница в столь большое количество уровней уменьшала шансы попасть по оскверненным.

Но время шло, а опыт капал. Бонус за первое посещение и разница в уровнях, давали солидное количество очков опыта. Сначала апнулась вся семья, затем мы с Шачи. И так продолжалось на протяжении десяти часов. Ни я, ни Шача не выходили из игры, так как это обнулило бы наши с ней навыки. А вот сестрам и их родителям было все ни по чем. Они иногда выходили из игры, что бы отдохнуть. Наталья даже пару часов отсутствовала так как возникли какие-то бизнес дела.

Не смотря на всю скептичность Абрэхама, он вполне успешно справлялся с танкованием. Его снаряжение сильно страдало, но благо у нас в команде оказался Пятерка, который латал его снарягу на каждом перерыве. Помимо починки вещей, Пятерка танковал магов отверженных. Урон, который по нему проходил, был несравнимо меньше, чем тот, который получал Абрэхам от физиков. Как сказал Абрэхам:

- Ему бы нормальную снарягу на поглощение маг урона, и никакие маги в дуэле у него бы не выиграли.

А вот среди топа по нанесенному урону появились четкие лидеры – Сиси и Скайнет, которые нанесли более 80% всего урона. На что мелкая Гугу высказалась:

- Читерши. Загребли себе скрытые классы. Я тоже хочу сменить класс!

На что ей ответила Милана:

- Гугочка, если бы не твой класс Электрика, мы бы никогда не смогли станить боссов, прерывая их умения.

Веское замечание от тактика семейной группы, успокоило возмущающуюся Гугу.

Но, всему приходит время. После появления десятого заряда у Шачи, а так же полного заряда Инь у меня, Милана остановила фарм одиночных мобов.

- И так. Джи и Шачи. – она посмотрела на нас двоих, стоящих рядом. – На вас ложится огромная ответственность по прокачке нашей группы.

- Угу. – кивнул я.

- Сделаю все возможное! – с широкой улыбкой отдала честь Шачи.

- Хороший настрой. – Милана приняла на себя роль генерала. – Для начала, мы найдем возвышенность. Урон от навыка Шачи будет по огромной площади, но вот основной урон должен будет прилететь от навыка Джи. – она посмотрела на меня. – Кольца одел?

- Конешн. – прошипел я улыбаясь.

Получив шестидесятый уровень, я смог надеть выпавшие с местных мобов редкие кольца. Шесть штук были одинаковыми:

Перстень Оскверненного мага.

Редкое.

Оракул. Маг. Призыватель.

Уровень 60.

+50 к магии.

+70 к разуму.

Дополнительно добавляет 1 000 маны, но отнимает 100 здоровья.

Идеальные колечки для меня. А вот два других были из категории Уник, выпавшие из лордов:

Перстень Лорда Корня.

Уникальное.

Уровень 60.

+100 к магии.

+90 к разуму.

+50 к телу.

Есть не нулевой шанс оплести корнями цель. (Цель останавливается на месте на 1 сек)

Мало того, мне отдали героик ожерелье, возможно, из самого редкого вида героических сэтов «бижутерии»:

Кулон Оскверненного Воспоминания.

Героическое.

Уровень 60.

Сэт «Оскверненного Воспоминания» 1\11.

+200 к разуму.

+180 к магии.

+70 к удаче.

Минусом было отсутствие бонусов, но это было связано с тем, что эффекты появлялись только при ношении двух и более вещей из сэта. Так же мне дали ручные и ножные браслеты:

Деревянные Ручные Браслеты Мага-Эгров.

Редкое.

Оракул. Маг. Призыватель.

Уровень 60.

+ 50 к магии.

+ 50 к разуму.

Усиленная на 20% прочность.

Деревянные Ножные Браслеты Мага-Эгров.

Редкое.

Оракул. Маг. Призыватель.

Уровень 60.

+ 50 к магии.

+ 50 к разуму.

Усиленная на 20% прочность.

Хоть и прибавка была скромной, по сравнению с остальными предметами, но сейчас нужна каждая единичка характеристик. Надев весь возможный комплект бижутерии, я получил огромное количество характеристик. Около восьмисот, было прибавлено только в магии. Разум не отставал по количеству дополнительных характеристик. Только удача и тело получили маленький бонус, только за счет того, что вещи были героического или уникального класса. Но, как говорится, дареному коню в зубы не смотрят.

\*\*\*

Найти возвышенность оказалось труднее, чем это представлялось в самом начале. В конечном итоге, мы с боем прорвались на окраину столицы, где росло огромное дерево. Диаметр этого дерева был сопоставим с площадью средненького небоскреба. Вокруг этого дерева бродил мини босс со свитой из оскверненных животных, на которых больно было смотреть. Выглядели они отвратительно. Однако, босс не стоял на месте, что позволило нам подняться на дерево без каких либо проблем. Подспудно, я ожидал подставы, в виде скрытых в листьях мобов, но их там не оказалось.

С кроны этого оскверненного, без намека на листья, дерева, хорошо просматривалась столица. Однажды я смотрел старый фильм, где красочно показывали город зла. Весь темный, окруженный аурой зла и разложения, даже смотреть на это место было тяжело. Искаженные деревья-дома. Поляны цветов, превратившиеся в минные поля, которые выбрасывали в воздух гейзеры отвратительного гноя. Все окружающее пространство было создано так, что бы в душе игрок чувствовал омерзение.

- Мы спрячемся в дупле дерева. – отвлек меня от тяжкого созерцания голос Миланы. – Пока Шачи будет использовать навык. Как только она закончит, сюда начнут стягиваться все мобы столицы. – Милана усмехнулась. – Если я правильно подсчитала радиус поражения каждого заряда Шачи.

- Почти. Сестренка Мила. – сказала Шачи, пока по ее щекам текли слезы грусти, от увиденной картины оскверненной столицы. – Может не зацепить северную часть. – проглотив комок слез, Шачи развернулась в сторону столицы. – Я оживлю это место! – выкрикнув это, она стала кастовать заклинание. – О Бог Воды! – вздрогнув, мы с Милой и остальными побежали в дупло, находящее чуть ниже того места, где стояла Шачи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143. Форт "Дерево".**

Прижавшись друг к другу, мы прятались в дупле дерева. На входе в дупло встал Вейрон, который достал огромный, ростовой щит, почти полностью закрывший вход в дупло. За этой импровизированной стеной бесновался дождь, точнее не дождь, а мифический навык Шачи Пачи – Бескрайнее Море. Мы находились на приличной высоте, но, непостижимым образом, в щит Абрэхама постоянно ударялись волны. Мало того, мы все получали опыт за умерших мобов. Жуткое состояние, похожее на то, что тебя заперли в подводной пещере, которая стала заполняться водой. Но, буквально через минуту, шум за щитом стал стихать.

Тук-Тук-Тук!

- Живые есть? – со смешинкой в голосе Шачи постучалась в щит.

- Есть… - убирая помятый щит в инвентарь, ответил ей Абрэхам.

Вернувшись на верхнюю ветку, откуда кастовала свой навык Шачи, нам открылась картина потопа. Повсюду, на сколько хватало глаз, оскверненная земля была погружена в воду. Когда-то я видел передачу про джунгли после дождя. Реки выходили из берегов и затапливали все. Сейчас картина была более впечатляющей и в то же время ужасающей. Глубина воды была небольшой, мобы спокойно… Что??

- А вот и гости. – прокомментировала Милана, смотря на бегущих в нашу сторону мобов.

Их было много! Нет! Их было ДОХРЕНА! Огромное количество оскверненных воинов эгров. Среди них выделялись огромные, около трех метров, Лоды-Корни. Так же среди воинов выделялись, одетые в полные доспехи, двухметровые эгры. Из прорезей шлема торчали черные корни-клыки. Не успели мы насмотреться на эту толпу, как раздался оглушительный визг, сопровождающийся хрустом сломанных деревьев.

На поляну перед нашим деревом выбежал огромный оскверненный кабан. Правда, кабаном его можно с натяжкой. Кроме его пяточка и огромных клыков, выдающих родство с кабанами, не было больше ничего. Копыта кабана заменяли черно-серые корни, которые были похожи на лапы дракона. Всю шкуру кабана покрывали колючки, которые даже издалека казались очень острыми и опасными.

Дьявол. Ручной питомец. (рейд-босс).

Уровень 72.

Умение 1 – Таран.

Умение 2 – Преданность.

Умение 3 – Трансформация.

Умение 4 – Абсолютная власть над животными.

Умение 5 – Сила осквернения.

«Ручной питомец? Кех…» - икнул я, читая характеристики рб. – «О, я уже получил 62? Это же сколько мобов уничтожила Шачи?» - я с уважением бросил взгляд на серьезное лицо Шачи.

Тем временем кабанчик со всего маха врезался в дерево, вызвав локальное землетрясение, повалившее нас. Сам кабан потерял 10% жизни, и схватил длительное оглушение.

- Похоже Шачи уничтожила всех ренджевиков. – встав, сказала Милана. – Либо они подойдут попозже.

- Может вдарить по ним? – смотря на собравшуюся толпу, спросил я.

- Давай. – как-то слишком поспешно согласилась Сиси.

- Ага. – кивнула Милана. – Навык успеешь зарядить еще раз и очень быстро. – она с осторожностью посмотрела вниз на беснующееся море мобов.

- Сила начала, Сила Обратного Духа, Сила, созданная духами предков, Сила, воспетая в легендах. ЯВИСЬ! – прицелившись в примерную середину армии оскверненных эгров, я скастовал Инь.

В этот раз шар был раза в два если не больше. Сказывалась одетая на 60 уровне бижутерия. Огромный черный шар стал сверхновой, притягивая всех окружающих мобов в радиусе 100 метров, а пяти секунд хватило на создание большого кургана из мобов. Даже Лорды-Корни, раньше сопротивляющиеся воздействию Инь, были притянуты в огромную кучу. Беззвучный взрыв подбросил к нам одного из них, но не успел он пролететь и половины, как погиб, отправив на землю фиолетовый сундук. Единственный, кто проигнорировал воздействие Инь, оказался кабан. Видимо на РБ навык притяжения Инь не действует.

Не смотря на шикарное поле сундуков, оставшееся от использования Инь. Количество мобов не уменьшалось! Опыт лился рекой. Я уже перешагнул порог 66 уровня. Мировое оповещение разрывалось от сообщений убийства Лордов-Корней. Неожиданно там затесался еще и босс, которого мы не заметили в толпе. Не успел я прочитать оповещения, как меня дернула за рукав Милана:

- Быстро заряжай навык! – обеспокоенно приказала Милана. – Сюда идет еще один рб! – она указала чуть севернее от того места, где выбежал кабан.

- Понял. – пустующее место умерших мобов, заняли другие, поэтому в количестве я был не ограничен.

Три массовых проклятия накрыли толпу мобов. В этот раз из-за меньшей разницы уровней, проклятия прошли практически по всем. Цифры урона от отравления, были похоже на ритмичный бит. А басы, я выдавал атакуя мобов под деревом.

Пока я заряжал навык. На поляне появилось новое действующее лицо. Закованный в зелено-серо-черную броню, ростом около трех метров, воин. Все окружающие эгры расступались перед ним, а те кто не отходил, были моментально уничтожены. Босс хватал их, моментально высасывая все здоровье.

Оскверненный Правитель Эгров Рориан. (Царь-Босс)

Уровень ??.

Умения 1-10 – неизвестны.

- Твою мать… - прошептала Гугу, получившая подзатыльник от Скайнет, услышавшей ее.

- Мать твоя стоит тут. – строго сказала Наталья. – Веди себя, как подобает девушке!

- Это вайп. – сказала Сэм, смотря на приближающегося Правителя эгров.

- Что с зарядом? – нервно спросила Сиси.

- 45%. – стиснув зубы, я смотрел на полоску заряда навыка. – Нужно еще пару минут… Минимум.

- Ха! Пару минут. – истерично воскликнула Гугу. – Это тебе не Рб! Царь-босс нас размажет одной аурой.

- На тебя вся надежда, Джи. – усмехнувшись, Милана села, свесив ноги. – Мы тут абсолютно бесполезны.

- Джи давай! Джи, заряжай! – исполняя роль моей личной группы поддержки, вокруг меня скакала Шачи. – Еще немного! Еще чуть-чуть! Джи давай!

Это было бы забавно, если бы мы не находились в такой патовой ситуации. Босс подходил все ближе. Он не спешил, но то достоинство, с которым он шел, очень сильно давило на психику. Подойдя к кабану, он положил на его бок руку. В тот же миг нам всем пришло оповещение:

Вы подверглись осквернению!

Срочно покиньте зону осквернения!

Вы теряете 1% здоровья каждую секунду.

Если вы не выйдете из зоны осквернения за 5 минут, вы будете осквернены!

Ваши классы будут заблокированы!

- ЖАЛКИЕ ЛЮДИШКИ! – Голос Рориана оглушал, заставляя падать на колени и молить о пощаде. – ВЫ УНИЧТОЖИЛИ МОИХ ВЕРНЫХ РАБОВ! ВАС ПОСЛАЛИ ЭТИ ЖАЛКИЕ СТАРЕЙШЕНЫ? – не дожидаясь ответа он прикоснулся к дереву, на котором мы сидели.

От прикосновения Рориана, пошла волна! По дереву! Волна! Как только волна дошла до нас, мы получили урон, равный половине наших жизней! Скастовав массовое исцеление и накрыв нас восстановлением, я сконцентрировался на проклятиях, посылаемых в армию Рориана. Заряд накапливался слишком медленно!

- ЭТИ ЖАЛКИЕ ЭГРЫ НЕ ХОТЯТ ПРОГРЕССИРОВАТЬ! – Рориан вдарил по дереву, вырывая огромный кусок из него. – ЛИШЬ СКВЕРНА МОЖЕТ ДАТЬ НАМ СИЛУ ДЛЯ ПОКОРЕНИЯ РАВНИН ЖИЗНИ! ОНИ НЕ МОГУТ ПОНЯТЬ ЭТОГО! – очередной удар, и вот еще один огромный кусок оскверненного дерева ударяет по воинам-эгров.

Выдерживать звук голоса Рориана было ужасно тяжело! Но, не смотря на все это, каждый из нас пил зелья здоровья по откату, восстанавливая потерянное здоровье. Я же как мог, старался их исцелить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144. Инь.**

Море мобов-эгров увеличивалось, но стоило им заполнить поляну перед нами, как их количество перестало увеличиваться. Это было необъяснимо! Только я хотел спросить у Миланы, не обманывают ли меня глаза, как царь-босс снова заорал:

- СИЛА СКВЕРНЫ! – закричал Рориан, вешая на нас еще один дот, отнимающий дополнительный процент здоровья в секунду.

- Я не успеваю! – развешивая исцеления, выкрикнул я.

- Не переживай о нас! Хил в себя! – приказала Милана. – Мы съедим шоп банки, это выиграет нам лишние полминуты.

- Понял. – сжав кулаки, я сконцентрировался на самом себе.

- ДА КАК ВЫ СМЕЕТЕ МНЕ СОПРОТИВЛЯТЬСЯ!!! – заорал Рориан, заставляя меня упасть на живот и сжать уши. – ЖАЛКИЕ БУКАШКИ! Я ПОКАЖУ ВАМ ВСЮ МОЩЬ СКВЕРНЫ!!!!!! – делая невозможное, Рориан закричал еще громче, а у меня из ушей потекла кровь.

«90… 92…» - со слезами и соплями на лице, которые перемешались с кровью, я смотрел только на полоску заряда навыка.

- О БОГ СКВЕРНЫ! ТВОЙ ИСТИННЫЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬ ВЗЫВАЕТ К ТВОЕМУ МОГУЩЕСТВУ! – набирая децибелы, начал читать молитву Рориан.

Все оскверненные, прибежавшие сюда, встали на колени, затянув одну ноту. После каждого предложения Рориана, умирал десяток мобов, превращаясь в зеленые лучи света, которые втягивались в Правителя Эгров.

- ЭТОТ МИР ДОЛЖЕН ПОКОРИТЬСЯ МНЕ! – очередной выкрик Рориана, а я с ужасом смотрел на него.

Каждый влетевший в него луч, увеличивал его размеры. После пожирания пяти десятков своих рабов, он стал четырех метров в высоту. И не останавливаясь, он поглощал дальше!

«98… 99…»

- Готово! – превозмогая себя, далекий ор Рориана, который для меня сливался в одну мелодию «ПИИИИИИИИИИИИИ», я встал на ноги. - Сила начала, - с хрипом начал я. Сила Обратного Духа, - сплюнув кровавую слюну, я продолжил. - Сила, созданная духами предков, Сила, воспетая в легендах. ЯВИСЬ!

С кровавыми глазами, улыбкой вурдалака, я направил Инь прямо в Рориана! По моему подбородку текла слюна вперемешку с кровью, но я не обращал внимания, полностью сосредоточившись на царь-боссе. В это время Рориан уничтожал своего питомца, который за три секунды действия Инь, скукожился и сдох. Рориант стал около десяти метров в высоту. Босс занес руку для удара по дереву. Понимая, что Инь не успеет сработать, а босс уничтожит меня, я кинул на себя бабл… Удар! Огромное, более двадцати метров в высоту, дерево накренилось, и со скрипом стало заваливаться! Мы полетели на землю…

Член группы Сэм погиб.

Член группы Гугу погиб.

Член группы Маркела погиб.

Еще в падении, стали вылетать надписи о смерти моих товарищей. И тут сработал Инь! Шар черного цвета находился точно на уровне паха Рориана. Беззвучный взрыв! Половина тела босса разлетается ошметками по округе! Вторая половина представляет из себя огромного, мигающего зеленым светом, скелета, улетающего на добрую сотню метров. Как в древних мультиках о супер героях и супер злодеях, скелет Рориана собрал под собой огромную кучу земли, которая стала похожей на кресло подушку.

Остальные, выжившие мобы замерли, а затем синхронно повернули головы в сторону скелета Правителя. Мне не прилетело никакого опыта, а это означало, что Босс все еще жив!

Упав на землю, я не получил никакого урона, бабл исправно действовал положенное время. Поднявшись с земли, я кинул на себя исцеление и восстановление, а после этого попытался поднять товарищей. Но, не успел я начать, как раздался у меня в голове бархатный голос Рориана, не похожий на тот, которым он орал, оглушая:

- Я проиграл? – обернувшись, я увидел стоящего передо мной десятиметрового, мигающего зелеными прожилками, скелета. – Это была сила древнего навыка Инь? – скелет стал сдуваться, уменьшаясь до моего роста. – Я прав, человек?

- Да. – дрожащим от бессилия голосом, ответил я.

- Значит боги старых миров оставили после себя… - не договорив, а точнее я не смог разобрать, что он сказал, Рориан стал исчезать в лучах зелено-золотого света. – Я ошибался… - Начало фразы Рориана я слышал, но вот продолжение тонуло в протяжном пищании, последствии оглушения от голоса царь-босса. – Ты должен… Они поймут… Обитель Пастырей… Не злись на них… Ты бы не смог… - фразы становились все тише и непонятнее. Вставить даже слово я не мог, система блокировала даже мои телодвижения. – В горах гномов… Учитель… Скверна… - сказав про скверну, Рориан окончательно растворился в зелено-золотом луче света, оставив после себя огромный золотой сундук.

После этого, все мобы вокруг, стали корчиться в муках. Из них брызгали фонтаны гнили, прожигающие дыры в земле. Пара Лордов-Корней, на моих глазах превратилась в лучи серебряно-зеленого света. По всюду умирали оскверненные мобы. Лучи зеленых, синих, красных цветом, превратили небо над столицей Эгров в эпический салют.

Стоило системе отпустить меня, как я начал поднимать группу. Один за другим поднимались мои товарищи потерявшие уровень! Вторая смерть за сутки на оскверненной земле, как никак. Но на их лицах были широкие улыбки!

- Даааааааа! – воскресшая Шачи, кинулась мне на шею. – Джи, ты самый крутой!!!!! Как ты успел! И еще босс такой Бух! Рассыпался на кусочки!!!

- Молодец, парень. – похлопал меня по плечу довольный Вейрон. – Если бы не ты, мы бы никогда не увидели такого зрелища.

- Чудо. – слово Сэм относилось не только ко мне, но и к ее чудесной улыбке.

- Красава! – показала мне большой палец Гугу. – Нет, даже супер Красава!

- По другому и не скажешь! – хохотнула Скайнет после слов дочери, прижимаясь к Вейрону.

- Ну… Мне понравилось. – улыбаясь, легонько похлопала меня по плечу Агата.

- Мммм… - Сиси распирала радость, но она ничего не говорила, только радостно мычала непонятную мелодию.

- Это было здорово. – улыбаясь, сказала воскресшая Милана. – Жаль мы не получили никакого опыта.

- Кхм.. Так и я не получил. – избавившись от объятий Шачи, сказал я.

- В смысле? – обеспокоено воскликнула Милана.

- В прямом. После убийства Рориана, мне не упало ни процента опыта. – пожал плечами я.

- И не упадет. – раздался грозный голос.

Из огромного арочного, обвитого золотым плющом, портала, вышел светящийся ярким светом человек. Его сияние ослепляло глаза, не позволяя увидеть ничего кроме смутного контура.

- Кто вы? И почему так светитесь? – прикрывая глаза, спросила Милана.

- Я Б… - не успел светящийся человек договорить, как возник еще кто-то откинувший его в закрывающийся портал.

- Ну вот. – отряхивая руки, перед нами стоял высокий, статный, одетый в светящиеся золотом вещи, игрок с маской на лице. – А то зарядил бы сейчас проповедь. Брр… - портал закрылся, но рядом с неизвестным снова появился светящийся. Очередной толчок в открытый портал и больше светящегося мы не увидели. - Как же с ним все время тяжело. Сколько раз ему говорил, что сначала говорю я, а только потом он. – покачивая головой, сказал игрок с маской.

- А вы кто? – офигев от увиденного, но все же спокойным голосом спросила Милана у нового действующего лица.

- О! Забыл представиться! – он взмахнул рукой и рядом с ним появилось описание Игрока. -

Администрация.

Уровень ∞

Класс – Абсолют.

Вершитель правосудия Безграничного Мира.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145. А\*\*\*н.**

- А вот и админы подъехали. – хмыкнула Агата.

- Звучит, как будто мы мафия… - немного расстроился мужик в маске.

- Для некоторых так оно и есть. – Скайнет не осталась в стороне. – Так чего же хочет от нас администрация? Ведь так к вам обращаться? – в словах Натальи сочился яд.

- Ну что вы, уважаемая Наталья Сель Вейрон. – Мужчина сделал изящный поклон, в сторону не удивленной Скайнет. – Вы можете сократить до Админа. Ведь им по сути я и являюсь.

- Хорошо. Админ. – не сказала, а словно выплюнула Наталья. – Так чего вы хотите? Мы действовали в рамках игрового процесса. И вы сейчас мешаете нам получать удовольствие от игры.

- О! Не переживайте. – Мужчина взмахом руки создал круглый стол и стулья. – Прошу присесть. Я здесь, как посланник мира, доброй части админов ну и так далее. – скомкал Админ свою пафосную речь.

Мы сели за стол так, что Админ оказался в одиночестве, не смотря на то, что стол круглый.

- Кхм.. – прокашлялся Админ, видя, как его прожигают глазами десять игроков.

- Вы не стесняйтесь. – подлила масла в огонь Наталья. – Начинайте объясняться. И да, мы спешим. Так что давайте побыстрее.

- Хорошо, хорошо. – поднял руки Админ. – Но в данном случае разговор будет вестись только с Джоном. – Админ щелкнул пальцами, вешая молчание на всю группу, которая еще яростнее стала смотреть на него.

- Это некультурно. – посмотрев на девушек, сказал я Админу.

- Увы. Они присутствуют здесь только потому, что я прикрываю их. – положив руки на стол, Админ стал серьезнее.

- От того светящегося? Кто это вообще? – поинтересовался я.

- Это ИИ игры. Ну, Бог игры, если уж совсем утрировать. – Админ перешел с официального тона на обычный. – Игроки, сталкивающиеся с ним, считают его админом. Но, Админ же я. – сказал он гордо.

- Админом в вас и не пахнет. – ухмыльнувшись, сказал я. – Где чувство власти над судьбами игроков? Где ваш пофигизм на мнение игроков?

- Как сурово… - улыбка на маске расплылась, превращаясь в оскал.

- Еще раз так сделаешь, я отключу твои права. – снова появился светящийся человек.

- Эх… - Админ взмахнул рукой, но ничего не произошло.

- Я тебя предупреждал. – яркость света у новоприбывшего стала уменьшаться, а вот админ удивленно махал руками, пытаясь убрать светящегося. – Можешь не пытаться, твои возможности отключены. Никто не имеет права вмешиваться в мои дела. – контур молодого человека стал появляться при уменьшении яркости света.

- Все все… Сдаюсь. – поднял руки Админ. – Меня сюда дядь Ваня послал.

- Создатель? – яркость окончательно пропала, открыв нам вид молодого, светловолосого парня, на коже которого были непонятные, золотые письмена. – Что он хотел?

- Так как он занят новым обновлением, просил меня зайти и потянуть время. – честно ответил Админ.

- Зачем… А. Он думал, я их сотру? – молодой человек рассмеялся.

- Ну, что-то в этом духе. – Админ почесал маску, на которой появились три полоски около глаза.

- Можешь передать ему, что я вырос из этой стадии. – щелчком пальцев, молодой человек телепортировал Админа. – Игрок Джи. – после этого он посмотрел на меня.

- Слушаю… - я потянул, словно спрашивая, как к нему обращаться.

- Райян. – понял мои потуги молодой человек. – Я ИИ игры. Бог Игры. Называй, как хочешь.

- Райян, так Райян. – пожал плечами я. – В чем я и мои друзья провинились?

- Ни в чем. – улыбнулся Райян. – Удивлен?

- Конечно. – улыбнулся я в ответ. – Тогда, зачем вы устроили это шоу?

- Это было не шоу, а небольшое недопонимание. – молодой человек присел в кресло, где до этого сидел админ. – В игре две руководящие силы. Администрация и Я. А Ивашим, мой создатель, выступает в роли арбитра, если возникают какие-то нестандартные проблемы. Вроде тебя.

- Как-то грустно осознавать, что я проблема. – усмехаясь, сказал я. – Разве господин Ивашим не исправил все, при нашей встрече с ним?

- О! Тут отвечу я. – из ниоткуда снова появился Админ. – Рай, он просил передать «Не шали».

- Хорошо. – молодой человек создал еще одно кресло для админа. – Присаживайся, я постараюсь не вмешиваться.

- Так благородно. – подмигнув нарисованным на маске глазом, сказал Админ. – И так Джон.

- Можно просто Джи. Я уже привык. – попросил я его.

- Хорошо, Джи. – спокойно продолжил Админ. – Вернемся к нашим проблемам. И под нашими, я подразумеваю Администрацию игры. – Райян хмыкнул, на эти слова. – Попрошу Бога не комментировать. – Райян лишь молча поднял руки. – Так вот. При вашей первой встрече с Ивашимом, между вами была достигнута договоренность? – полувопросительно спросил Админ.

- Что-то вроде того. – кивнул я, а затем добавил. - Меня поставили перед фактом. Мой навык исправляют, мне нельзя участвовать в спидранах, за это мне дали несколько бонусов.

- Спасибо за развернутый ответ. – серьезно поблагодарил меня Админ. – Это сэкономило время на мои расспросы. Ведь, кроме Ивашима и совета директоров, никто не был вкурсе этого.

- Не за что. Это не такая уж и тайна. – хмыкнул я. – Но, объясните мне, что вы тут-то забыли? Ведь мы действовали в рамках игры.

- Ну… Тут произошел небольшой инцидент. – смущаясь, сказал Админ.

- С нашим участием?

- Нет. Только с твоим. – Админ взял себя в руки, начав объяснять. – Я говорю на чистоту, но это не должно быть нигде сказано или озвучено в прессе. – после этих слов, на мою группу опустились девять черных коконов, скрывших их от меня. - Когда в технический отдел игры поступил приказ о изменении навыка «Инь и Янь», ответственный за его создание человек был уволен. Посылая такой приказ, совет директоров не догадывался, что человек участвовал не только в создании навыка, но и в создании Райяна. – Админ кивнул на молодого человека. – По бумагам, это был обычный, нанятый нами, программист. На деле, это был сам Ивашим, который, как оказалось в последствии, создал все «Мифические» навыки в игре.

- Он создал первую пятерку навыков. – поправил его Райян. – Остальные были созданы мной.

- Это детали. – отмахнулся Админ.

- А можно к сути? – попросил я. – Я в игре очень долгое время, мне бы хотелось отдохнуть.

- Да. Извини. – Админ снова вернулся к теме. – Так вот. Увольнение «нерадивого» программиста прошло штатно. А команда, ответственная за исправление твоего навыка, взялась за дело. – Админ усмехнулся. – Все шло в штатном режиме. Мы выпустили обновление, в котором твой навык переставал быть настолько дисбалансным. Рай, покажи описание. – попросил Админ.

Щелчком пальцев Райяна, и вот передо мной развернулось описание «Инь и Янь»:

Инь и Янь.(мифическое)

Инь (Черный шар) - проклиная и ударяя врагов вы накапливаете силу Инь.

Сила Инь – высвобождаемая энергия притягивает всех врагов в радиусе 100 метров, и в течении 5 секунд взрывается, нанося (100\*уровень\*магию) урона каждому, попавшему в область действия навыка.

Расход маны – 50 000 мп(до 50 уровня). 99% пула маны (после 50 уровня).

Слова активации:

Сила начала, Сила Обратного Духа, Сила, созданная духами предков, Сила, воспетая в легендах. ЯВИСЬ!

Янь (Белый Шар) – излечивая и благословляя вы накапливаете силу Янь.

Сила Янь – примененная на цель полностью восстанавливает здоровье и снимает все проклятия, даруя иммунитет ко всем атакам и проклятиям на 5 секунд.

Расход маны – 50 000 мп(до 50 уровня). 50% пула маны (после 50 уровня).

Слова активации:

Сила конца. Сила исцеления. Сила жизни. Сила, дарованная духами предков. Сила останавливающая богов! СПАСИ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146. Ад и Рай.**

- Хм… - чем больше я вчитывался в описание, тем выше поднимались мои брови. – Это же… Совсем другое описание? – подняв глаза на Админа, спросил я.

- Именно. – кивнул он. – В данный момент ваш навык в двести раз сильнее. – выдал Админ.

- Кхм… - я был шокирован.

- Понимаю, кажется нереальным, что техники так накосячили? – я лишь кивнул в такт этим словам. – Но, все сложнее, чем можно было представить. – Админ положил на руку голову. – Дядя Ваня.. То есть Ивашим Клун. При создании мифических навыков, был уверен в том, что они еще долго не достанутся Игрокам.

- А точнее, уровней пятьдесят-шестьдесят. По моим подсчетам. – вставил свое слово Райян.

- Ну, да. Где-то так. – согласился Админ. – Но, вмешался совет директоров, который потребовал эти навыки в виде пиар акции. – в голосе Админа чувствовалось непринятие таких мер. – Им предлагали выдавать игрокам уникальные, на край Легендарные навыки, но они смогли объединиться и проллобировать именно Мифические. – маска на лице админа, изображала злость. – Все бы ничего, но никто не подозревал о подводных камнях этого процесса. Малым камнем оказалось то, что эти навыки пришлось вырвать из истории Игры.

- Это было трудно, но я смог это сделать. – гордо сказал Райян.

- Угу. Средним камнем оказалось использование тобой Инь в Спидранах. – Админ указал на меня. – А вот самым большим камнем оказалось то, что изменить Мифический навык в худшую сторону невозможно. – Админ откинулся в кресле. – Мало того, стереть игрока, владеющего навыком мы тоже не можем.

- Я не позволю. – радостно улыбался Райян. – Первые трое владельцев Мифических навыков, подошли на 99.9%. Почти идеально!

- Теперь ты понимаешь? – Админ посмотрел на меня с надеждой.

- Понимаю лишь то, что мне крупно повезло. – улыбаясь, ответил я.

- Это как сказать. – тяжело вздохнув, Админ открыл передо мной еще одно окно. – Это почти два миллиона жалоб на тебя. И это только за последние сутки.

- Даже не знаю, гордиться мне собой или ужасаться. Только начал играть серьезно, как уже такая популярность. – от моей незатейливой шутки улыбнулся Райян.

- Смешного на самом деле мало. – Админ скривился. – Я, как и Ивашим на твоей стороне. На стороне Игрока, получившего то, что требовал совет директоров.

- Можно я объясню? – неожиданно попросил у Админа Райян, тот кивнул. – Дело вот в чем Джи. Я, как ответственный за внутриигровые проблемы, обязан вмешаться. Два миллиона игроков увидели огромное нарушение баланса игры. Это нельзя проигнорировать. Но в то же время, я обязан Ивашиму своим созданием. Говоря человеческим языком, я не могу пойти против отца. – я сочувственно посмотрел на Райяна. – Поэтому возник парадокс, который можешь решить только ты.

- Хе.. И как же? – посмотрел я на него.

- Вариантов масса. – подхватил эстафету Админ. – Навык у тебя забрать мы не можем, и стереть твоего персонажа тоже, это тот факт, с которым мы смирились. – Админ посмотрел на хмурое, серое небо над столицей Эгров. – Сейчас, Ивашим и огромная толпа народу в авральном режиме доделывают обновление. Твои действия привели к тому, что мы обязаны выдать награду за все это, но в то же время мы не успеваем доделать обновление.

- Если открывается новая область, то туда все равно мало кто сможет попасть, у вас еще много времени. – попытался я утешить Админа.

- Если бы все было так просто. Но, это наши проблемы. Вернемся к тебе и твоему навыку. – Админ посмотрел не на меня, а на Райяна.

- Не смотри на меня, предлагай ему. – усмехаясь, сказал молодой человек.

- Райян может создать игровую историю блокировки твоего навыка. – осторожно начал Админ.

- И какая мне от этого выгода? – открыто усмехаясь над его предложением, спросил я.

- Никакой, ты прав. Дело в другом. – посматривая на улыбающегося Райяна, Админ осторожно подбирал слова. – Все может закончиться системной ошибкой…

- Не закончится. – перебил его Райян. – Я уже внес необходимые поправки.

- Кхм… - Админ понял, что сказал не то. – Может тогда ты ему скажешь?

- Нет-нет. – отмахнулся руками Райян. – Давай ты.

- Кхм-кхм.. Ладно. – прокашлявшись, Админ вернулся к разговору со мной. – Мы можем предложить тебе множество бонусов, но нам нужно твое сотрудничество.

- Сотрудничество в чем? Вы уже пытались «исправить» навык, это вызвало нехилые изменения в моей жизни, знаете ли. – сказал я ему. – Я прислушался к словам Ивашима, не стал продолжать забирать себе все награды за Спидран. Согласился с фиксом навыка, а теперь мне нужно снова пойти на это?

- Спокойнее, мы же не драться тут собираемся. – примирительно сказал Админ, а Райян лишь одобрительно хмыкнул. – Я лишь прошу помочь нам.

- Это ваш косяк. Почему, из-за вас я должен страдать? – я нахмурился.

- Так дело не пойдет… - устало выдохнул Админ.

- Потому что ты админ. – хохотнул Райян. – Джи, я прошу тебя не использовать навык до нового года. – Райян повернулся ко мне. – Звучит, конечно, не очень. Но, я объясню тебе проще, чем он. – юный ИИ кивнул на Админа. – Ивашим создал пять абсолютных навыков, владельцем одного из них стал ты. Попытка вмешаться в действие навыка, будет равносильна его усилению. Ты уже сам понял это. – я кивнул, слушая Райяна. – Но если количество жалоб от пользователей будет увеличиваться, я буду обязан принять меры. – Админ встрепенулся после этих слов. – Не дергайся. Искусственное вмешательство я опознаю сразу. – усмехнулся Райян, смотря на Админа. – Тебе в любом случае придется затихнуть на некоторое время. Ты понимаешь, о чем я?

- Не особо. – честно сказал я. – Понятное дело, что такие случаи, как сегодня, из ряда вон. Я сам не ожидал, что нам удастся попасть в столицу, да еще и прокачаться здесь.

- Выполняй ты квест нормально, все было бы по другому. – улыбнувшись мне, сказал Райян. – Но, для того и нужны нестандартные сценарии, которые украшают игру. Ваше присутствие, а так же победа, сотворили невозможное для обычных игроков.

- Да и необычным было бы нереально убить Царь-Босса 90-го уровня, на своем 66. – проворчал Админ.

- И это тоже. Все эти мелкие детальки, соединились в причудливое сочетание, которое поставило все руководство игры в неудобное положение. – Райян улыбался, ему нравилась эта ситуация. – Со своей стороны я могу предложить тебе несколько вариантов.

Первый. – он загнул большой палец. – Ты даешь игровую клятву, в которой клянешься не использовать «Инь и Янь» до нового года.

Второй. – указательный палец присоединился к большому. – Ты соглашаешься на блокировку навыка. Взамен получаешь компенсацию от компании. – Райян усмехнулся, гляда на Админа. – Этот вариант для совета директоров самый выгодный, как им кажется…

Третий. – средний палец согнулся. – Ты даешь согласие на смену навыка. – Админ вскочил с места с круглыми глазами, но на него моментально была повешена молчанка. – Спокойнее. Этот навык придумал Ивашим, но я могу, с разрешения пользователя, заменить его на свой. Хотя, - Райян посмотрел на меня. – Придется выполнить огромную цепочку квестов ради этого.

Четвертый. – безымянный палец присоединился к остальным. – Я отправляю твоего персонажа в пограничную крепость, где ты можешь использовать навык сколько угодно. Минус в том, что монстры там выше твоего уровня в несколько раз. Так что ты им никак не навредишь своим навыком. – после этих слов Админ улыбался.

И Пятый. – мизинец завершил кулак. – Ты игнорируешь это все и продолжаешь играть так как тебе хочется. – я удивленно поднял брови. – Да-да, можешь не переживать за последствия. Все же, основным девизом игры остается невмешательство Администрации. Но, выбирая этот вариант, помни, что я говорил про количество жалоб. Не смотря на тою уникальность, превысив одному мне известный порог недовольства остальных, твой персонаж будет удален.

- Это те варианты, которые я вижу в данной ситуации. Можешь выбирать. – с улыбкой предложил мне Райян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147. Просьба Джи.**

- Прежде чем сделать выбор у меня есть вопрос. Можно? – я был сосредоточен.

- Конечно, задавай.

- Сегодня мы уничтожили всех мобов в округе. – я показал рукой на сотни сундуков, парящих над землей. – Мало того, мы уничтожили как минимум десяток другой Лордов-Корней, которые дают бонусные характеристики. Это все пропадет впустую?

- Сложный вопрос. – задумчиво сказал Райян. – Как ты заметил, я заблокировал не только получаемый опыт, но и мировые оповещения. Сейчас, вся ваша группа занимает в топе первую десятку. Если дать тебе возможность получить весь опыт ты вырвешься вперед на пятнадцать уровней. Это не останется незаметным. - Райян маялся нерешительностью. – Так же, сундук с Царь-Босса. – он кивнул на огромный золотой сундук, выпавший с правителя Эгров. – Содержит в себе комплект эпических вещей. Это слишком много для одного игрока. – отрицательно покачивая головой, признался Райян. – Я буду честен с тобой. Ты можешь получить за сегодняшнее сражение, лишь одну награду из трех. Характеристики, уровни, или комплект эпик вещей. Будь в живых вся твоя группа, я бы не ставил таких условий, но так как ты был один, мне приходится. – печально сказал Райян.

- Понял. А что скажет представитель администрации? – я посмотрел на Админа.

- На тему награды за это? – спросил Админ, сразу после пропажи молчанки.

- И на это, и на предыдущие предложения Райяна. – внимательно смотря на Админа, сказал я.

- Про награды все сказал Райян, я тут бессилен. – развел руками Админ. – Насчет предложений. Да, нам выгодно, что бы ты отказался или поменял навык. Мы готовы компенсировать материально все твои неудобства. Но и выбор любого другого варианта тобой, не поставит нас в неловкое положение.

- Райян мы можем поговорить наедине? – услышав ответ администрации, я обратился к ИИ.

- Конечно. – хлопок в ладоши и админа рядом с нами не стало. – Слушаю.

- У меня есть немного другой вариант, нежели те, что предложил мне ты. – увидев кивок, я продолжил. – Моя цель в игре была заработать достаточно денег, для получения своей крыши над головой, и суммы, достаточной, что бы не переживать о будущем. – Райян внимательно слушал меня. – Получение этого навыка дало мне этот шанс. Я вытянул счастливый билет, отправивший меня в мир Наемников. Меня приняли тепло, и в этом сыграло большую роль то, что я был полезен с этим навыком. – я глубоко вздохнул, собираясь с силами. – Отказаться от навыка я могу только в том случае, если у меня будет сумма достаточная, что бы покрыть расходы гильдии «FF» на меня. – Райян меня не перебивал, и я решился озвучить суть своей просьбы. – Поклясться не использовать навык, я не могу. Зная себя, я не смогу удержаться в критической ситуации для группы. Я бы хотел попросить другой навык, я даже придумал, как он выглядит и как его прокачивать.

- Это интересное предложение. – Райян вернул улыбку на свое лицо. – Если мне понравится, то мы с тобой договоримся.

- Хорошо. – я мысленно прогнал все то, что узнал из одного старого форума. – Вейрон, дал мне прозвище Энигма. Это старый персонаж из одной компьютерной игры. Мне не хочется снова потерять товарищей, с которыми я сработался. Да и чего греха таить, мне нравится это прозвище. – признал я ему. - Умение этого персонажа очень напоминало действие Инь, но было отличие. Инь взрывался, а умение Энигмы притягивало врагов к центру не давая им возможности совершать какие либо действия. Это умение называлось БХ или Черная дыра. Я бы хотел именно такое умение.

- Хм… - глаза Райяна засветились, а потом потухли. – Да, я понял о чем ты. Красивое умение. – Райян задумчиво почесал подбородок. – Реализация его вполне осуществима. – Глаза Райяна снова засветились. – Добро от Ивашима получено. – Глаза потухли. – Все в рамках соглашения. Остались финансовые вопросы, но их тебе лучше обсуждать с Администрацией. – Райян посмотрел мне в глаза. – Кстати, что ты выбираешь из наград, за это сражение?

- Спасибо. Конечно же Характеристики. – улыбнулся я ему. – Вещи и опыт всегда можно получить, а вот характеристики нет.

- Твои два выбора я оцениваю на твердую четверку. Поэтому, навык ты получишь, только выполнив квест. – щелчок пальцами и к нам вернулся Админ.

- А что мне нужно было выбрать? – заинтересованно спросил я.

- Пятый вариант. – улыбнулся Райян. – Оставляю все на тебя. Договоренность достигнута. Финансовый вопрос в твоей компетенции. Джи должен получить достаточную сумму, иначе я буду вынужден оставить ему навык.

- Ладно ладно. – миролюбиво запричитал Админ. – Так что ты выбрал?

- Денежную компенсацию за смену навыка. – я усмехнулся и добавил. – Но вот насчет денег, вам лучше поговорить с моим нанимателем Скайнет.

- О боги! За что мне это. – убирая коконы, воскликнул Админ.

- Наконец-то нас выпустили! – возмутилась Скайнет. – Да, какое право вы имеете…

- Извините. – я перебил Наталью. – Они были вынуждены это сделать. Но Скайнет, у вас есть прекрасная возможность вернуть все сторицей. Администрация согласилась компенсировать все расходы, потраченные на меня.

- Простите задержался. – из портала вышел Ивашим Клун. – Наталья, Абрэхам, девочки. Здравствуйте. – с широкой улыбкой поздоровался Клун. – Встреча неожиданная, но будьте милосердны к моему племяннику, его вины в происходящем нет.

- Ваня! – Абрэхам подскочил к Ивашиму и обнял. – Старый ты геймер, не навещаешь, не звонишь.

- Прости старый друг, молодое поколение таких дел натворило, что я из строк кода глаз оторвать не могу. – похлопав по спине Вейрона, оправдался Ивашим.

- Клун, почему я не удивлена, что ты сам пришел разбираться. – с улыбкой Наталья чмокнула Ивашима в щеку.

- Я бы хотел появиться сам с самого начала, но мне нужно было прикрыть ваши тылы перед сборищем совета директоров. – Ивашим присел на пустующий стул. – Я к вам обязательно заскочу, но только после завершения текучки.

- Тебя за язык никто не тянул! – посмеиваясь, Абрэхам сел обратно на стул.

- А теперь к делу. – Ивашим стал серьезен. – Я отправил вам компенсацию от компании. Этого достаточно?

- Вань, ты же.. – Вейрон хотел что-то сказать, но был остановлен прикосновением руки Натальи.

- Подожди дорогой. – Скайнет посмотрела на серьезного Клуна. – Все так серьезно?

- Они не хотят судов, и вообще любой огласки. – кивнул Ивашим. – Во всем этом замешаны лишь вы и мой племянник. Я взял на себя смелось договориться с вами.

- А мальчика нашего ободрали, наверняка. – нахмурившись, сказала Наталья.

- Нет. Все вышло довольно хорошо. – Ивашим кивнул в мою сторону. – Он выторговал неплохие условия. Да и без навыка не останется, но потрудиться придется.

- Понятно. Компенсация достаточная. – не давая вставить слово мужу, сказала Наталья. – Мы согласны с выбором Джона.

- Я рад. – выдохнул Ивашим. – Мы заблокируем эту область на несколько дней. Оповещение о ваших действия будет через неделю. За это время вам будет нужно подготовиться к последствиям. – увидев выгнутую бровь Натальи, Ивашим со смешком сказал. – Вы все таки провалили легендарное задание. – тут он ударил себя по лбу. – Кстати, держи. – он передал мне шкатулку, в которой лежала стопка листов. – Это бонус лично от меня. – улыбнулся он мне.

- А.. – не успела произнести и слова Наталья, как ее перебил Ивашим.

- Времени на разговоры у нас нет. Я вас отправлю прямиком в столицу. Советую в ближайшую неделю не заходить в игру. Но это уже на выше усмотрение. – договорив, Ивашим хлопнул ладонью по столу, а мы оказались в Классовом Замке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148. Мечты осуществляются?**

После появления в замке классов, мы, не сговариваясь, вышли из игры. Выйдя из капсулы, я был в смешанном настроении. С одной стороны, я полностью рассчитался перед семьей Вейрон, за потраченные на меня кредиты. А с другой стороны, я потерял свой мифический навык, обменяв его на неизвестность.

- Джи, зайди ко мне. – раздался голос Натальи из настенного коммуникатора.

Быстро приняв душ, я отправился в покои Натальи. Там меня уже ждали. Наталья пила вино, компанию в дегустации ей составил муж. А в довершении, рядом сидели две дочери, Сиси и Милана.

- Вина? – предложила Наталья, увидев меня.

- Нет, спасибо. – покачав головой, я присел в кресло.

- Это было интересное приключение. – неожиданно начала Наталья. – Давно я не чувствовала такого.

- Не ты одна. – усмехнулся Вейрон-старший.

- Это да. Про вмешательство администрации, я молчу. Такое было лишь в старых, неполноценных играх. – она побултыхала вино в бокале и залпом его опрокинула в себя. – Не ожидала, что сам Ивашим будет перед нами стелиться.

- Ваня хороший человек. – встал на защиту товарища Абрэхам. - Я уверен, что он сделал все возможное, что бы помочь.

- Знаю. – устало оперевшись на кулак, сказала Наталья. – От этого еще хуже. Компенсацию они выдали такую, будто они хотят купить нас с потрохами. – вздохнув, она добавила. – Хотя так и вышло.

\*бззз\*

У меня в кармане завибрировал телефон.

- Посмотри. – предложила Наталья.

Открыв сообщение, я уставился на текст, который никак не укладывался в моей голове:

На ваш счет поступил перевод 1 000 000$ от неизвестного отправителя.

- Это… Это.. – я поднял глаза на чету Вейрон.

- Это твоя компенсация. Ты же хотел приобрести себе домик у моря. – печально усмехнувшись, сказала Наталья. – Ваня прислал личное сообщение, что забыл тебе перечислить деньги.

- Но… Хм… Спасибо. – путаясь в мыслях, поблагодарил я.

- Думаю, этих денег достаточно, что бы осуществить твои мечты. – Сиси была явно в курсе перечисленной мне суммы. – Что планируешь делать дальше? – достаточно резко спросила Сиси.

- Полегче доча. Парень явно не ожидал свалившегося на него счастья. – положила руку на плечо дочки Наталья. – Дай ему придти в себя.

- Да, я в порядке. – сказал я, но мысли все равно скакали, как бешеные. – Что буду делать дальше? – я посмотрел на сестер, которым явно был нужен ответ. – Продолжу играть дальше. И если возможно, так же, как и раньше. – попытался сформулировать я, вырывая из хаотичных мыслей предложения.

- Так же, как и раньше… - Наталья устало посмотрела на бокал. – Уже не получится. Как бы девочки тебя не защищали, говоря о том, что ты не персонаж одного навыка, я все же придерживаюсь именного этого мнения. – протянув мужу бокал, она взглядом попросила налить. – Может ты и неплохой хил, но тебе далеко до тех профессионалов, которых мы могли бы взять к себе в команду. Я не верю в альтруизм и поэтому спрашиваю. Ты имеешь все, для того чтобы осуществить свою мечту. Так зачем тебе оставаться здесь? – спросила она, смотря мне в глаза.

- Если скажу, вы все равно не поверите. – после слов Натальи, все остальное отошло на задний план.

- Попробуй, удиви меня. – горько усмехнулась она.

- Мне нравится у вас. – я обвел руками помещение. – У меня нет нормального образования, что бы получить высокооплачиваемую работу. У меня нет идей для создания своего бизнеса. Все, что я могу сейчас, это играть и становиться лучше. – я благодарно посмотрел на Милану. – Благодаря Милане, мои навыки с каждым днем становятся все лучше и лучше. Да, я не топовый хил, но с вашей помощью я могу стать им. – посмотрев в глаза Натальи, я добавил. – Вы можете нанять вместо меня другого человека, но вам нужно будет привыкать к нему, доверять ему. Я же предан Семье. – немного пафосно закончил свой спич я.

- Ух… Как сказал. – Абрэхам вздрогнул и залпом выпил вино. – Дорогая, хватит играть шпионские игры. Ты сама неоднократно проверяла Джи. Ты даже ездила к Круглому, что бы удостовериться. И ничего не нашла. Может хватит? – он посмотрел на свою жену.

- Вы встречались с дядей Грегом? – я вскочил с кресла. – Как он?

- Да, в порядке он. – махнула рукой Наталья. – Ладно. Хватит проверок. – она достала договор. – Это стандартный дого… - не успела договорить Наталья, как была перебита Сиси.

- Не нужно, ма. – Сиси положила руку на кипу документов. – Либо мы доверяем ему, либо мы сейчас же отправляем его обратно домой.

- Хм… - Наталья хмуро посмотрела на дочь.

- Джи рассчитался с нами, за все вложения в него. – вставила свое слово Милана. – Причем так, что это мы ему должны. – она посмотрела на меня. – Мама получила титул Маркизы, благодаря тебе. – сказала она, отсекая пути матери увильнуть. – Это стоит куда больше тех средств, что мы потратили на тебя.

- Вот вы как… - Наталья хмуро посмотрела на своих дочек.

- Нат, ну что ты как злобная мигера. – Абрэхам шутливо ударил своим бокалом о ее. – Даже я встану в поддержку этого парня. Прими его как есть. Либо выгоняй.

- И ты туда же… - устало выдохнула Наталья, а хмурость на ее лице стала пропадать. – Делайте, что хотите. – махнула она рукой.

- Ты остаешься с нами, Джи? – показав отцу большой палец за спиной матери, спросила у меня Сиси.

- Если не выгоните, то я почтил бы за честь продолжить играть с вами всеми. – поклонившись, сказал я.

- Значит на том и порешили. – хлопнул в ладоши Абрэхам.

- Я украду, Джи? – спросила Милана у остальных.

- Укради его с глаз моих. – ответила ей Наталья. – Столько головной боли из-за него.

- Иди-иди. – махнул рукой довольно улыбающийся Абрэхам.

Жестом попросив следовать за ней, Милана привела меня в свою комнату. Хаос явно являлся вдохновителем этой девушки. Наклееные всюду стикеры с заметками, разбросанные вещи и костюмы погружения, валялись в самых неожиданных местах.

- Извини за бардак. – ничуть не смущаясь, сказала Милана. – Падай, где удобно. – показав на комнату, она сама скинула с кресла одежду и села.

Я же просто упал на пол и скрестил по турецки ноги.

- Ты уверен, что не хочешь уйти? – спросила она, стоило мне перевести на нее взгляд.

- Конечно. Я столько с вами провел времени, что играть без вас не могу себе представить. – честно сказал я. – Если я уйду, то мне придется искать новую группу. А я, если уж на то пошло, не хочу вновь ощутить вкус бессилия, когда мне перекидывать от одного властителя к другому. – усмехнувшись пришедшей в голову мысли, я добавил. – Лучше иметь в руководителях Наталью, чем бултыхаться от одного к другому.

- Я рада. – девушка подтянула колени к груди. – Искать сейчас нового хила мы бы могли, но потеря времени бы убила весь прогресс достижения.

- Это вам спасибо, что оставили. – благодарно кивнул ей.

- Сильно тебя облапошили с навыком? – спросила она у меня.

- Дополнительного бабла у меня больше не будет. Да и супер силы Инь, теперь тоже. – усмехнулся я. – Но свое прозвище Энигма, я надеюсь удержу. Новый навык будет похож на описанную на форуме способность, а Райян сказал, что постарается сделать именно такой навык.

- Райян? – девушка удивилась.

- А, это тот светящийся чувак, которого админ все время телепортировал. – пояснил я. – Он вроде как ИИ игры.

- А, поняла. – девушка кивнула. – Значит шансы на хороший навык остаются. Но… - девушка замялась, теребя свитер. – Объясни, почему ты не выбрал отдельную награду админов себе?

- Ты же не думаешь, что я неблагодарная скотина? – заглянул я ей в глаза с улыбкой. – Вы столько денег потратили в меня, что я не мог не отблагодарить вас. Пусть и таким путем. Я хочу быть ровней вам, а не быть наемником. – я посмотрел в ее глаза, добавляя к сказанному. – Я хочу быть ровней тебе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Конец Арки "Семья Вейрон". Авторское слово.**

Доброго времени суток, дорогие читатели!

Сегодня эпический день!

Дождик на улице, а так же свободный день, позволили мне закончить третью арку Безграничного Мира!

За время написания, произошло множество событий, как в жизни Джи, так и в моей реальной. Этого не произошло бы без вашей помощи!

Низкий поклон всем тем, кто поддерживал меня материально!

Вас уже более двухсот человек, и каждому я бы хотел сказать спасибо!

Без вашей поддержки, я бы не смог продолжать писать!

Большинство из вас я не знаю, потому как вы не оставляете коментарии к книге. Поэтому, в этот раз я не стану перечислять остальных, оставляющих коментарии. Это было бы не честно.

Но! Дорогие читатели, комментирующие главы! Вы мне дороги вдвойне и всех вас я люблю и обажаю! Плохой комент(которых почти нет) или хороший(которых очень много, чему я несказанно рад!), я все читаю и сохраняю в своей голове.

Отдельное спасибо, как всегда, тем, кто выделяет и отправляет мне мои ошибки и опечатки!

В этот раз вас так много, что на одно перечисление уйдет день!

Спасибо вам! Благодаря вашей помощи, остальные читатели читают произведение без этих ляпов!

Muskad

Ranilak

Эти два человека нашли огромное количество моих ошибок и указали на них. Большущая вам благодарность ребята!

Так же хочу поблагодарить "Eohara", за едкие коментарии о моей писанине. Это было вдохновляюще и в то же время мило. Спасибо тебе!

Хочу сказать отдельное спасибо Protego и 12345678Aa за принятие участия в конкурсе.

Благодаря вам ребята, БМ обзавелся официальной картой и Обложкой!

Меня распирает от счастья, что я стараюсь для вас и вы цените мое торчество!

Ну, что же... Продолжим историю БМ дальше!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149. Приезд Беллиал.**

- Кхм… - услышав мои слова, Милана растерялась. - Почему именно мне? Если брать боевой потенциал…

- Дело не в нем. – перебив ее, я стал объяснять. – Не смотря на то, что я здесь, я остаюсь наемником, к которому все относятся, как к наемнику. Может, будет сказано грубо, но впервые я хочу чего-то большего.

Милана внимательно слушала, смотря на меня с высоты кресла.

- Вы помогли моей мечте осуществиться, пусть и деньги лежат на счету, а не потрачены на нее. - я улыбнулся. – Время новой мечты. – я протянул ей руку. – Я хочу добиться твоего внимания. Стать равным, чтобы никто не посмел сказать, что я приживала.

- Хм… - Милана не поднимала глаза, смотря на мою протянутую руку. – Тебе сложно это будет понять. – она взяла мою руку, и, не отпуская ее, села рядом на пол. – Как я неоднократно тебе говорила, ты нуб. – посмотрев мне в глаза, она горько улыбнулась. – Я понимаю, что ты хотел сказать мне. – жестом попросив не перебивать ее, она закончила свою мысль. – Ты много не понимаешь в происходящем, а так же о многом я не могу тебе рассказать. Хочешь стать ровней мне, вперед. Шанс у тебя есть. Но пойми другое, ты уже стал частью нашей семьи. Никто к тебе не относится как к наемнику. Ты один из Семьи Вейрон.

- Значит, я могу сказать, что… - сжав ее руку, я хотел было сказать, но был прерван.

- Опа! Нашла! – в комнату к Милане ворвался ураган, под названием Беллиал.

Не успел я понять, что происходит, как мне на спину упала Белка и чмокнула в щеку:

- Привет молодой. – ее щека была холодной и немного мокрой. – Привет Мил. – спрыгнув с меня, Белка обняла, вставшую, Милану.

- Привет чума. – радостно улыбаясь, Милана обнялась с Беллиал. – Папа говорил, что ты заглянешь через пару дней.

- Ааа… - одним движением скинув все листы с кресла подушки, Белка подтянула кресло к нам двоим. – Дочки не поехали со мной, они с Камом выполняют какой-то ахренительный квест. Эти две великовозрастные швабры отказались ехать с мамой! – всплакнув, она посмотрела на ошарашенного меня. – Чего ты такой красноватый? Приболел? – не смущаясь, она потрогала мой лоб. – Температуры нет.

- Кхм.. Привет Белка. – отойдя от шока, поздоровался я. – Просто, ты нам немного помешала.

- Оооо.. – Белка наклонилась поближе. – Любовные похождения? – увидев мои щеки, она засмеялась.

- Не смущай ты его. – Милана толкнула подушку Беллиал. – Лучше расскажи, зачем ты разорвала контракт с Камой?

- Кто тебе сказал, что он был? – ухмыльнулась неформалка. – Я была с ним на добровольной основе. Мне захотелось сменить обстановку, я ее сменила.

- Поругалась с ним, теперь понятно. – увернувшись от подзатыльника, рассмеялась Милана. – Значит на месяц другой к нам? – полувопросительно спросила она.

- Не знаю… - Белка достала телефон. – Я умыкнула у Камы это.

- Огоо… - Милана одела очки. – Ты серьезно?

- Ага! – довольная Белка, гордо кивнула. – Он разозлился! – сказано это было так, будто она сделала эпическое достижение.

- Кхм… - Милана ошарашено смотрела на нее. – Злой Кам?

- Ага! – закивала Беллиал. – Я от него по всему Кахарецу бегала. – она оттянула футболку с кровавым микки маусом, показывая огромный синяк. – Он даже свою страйкбольную пушку достал. Пришлось прыгать в лодку и окольными путями к вам. Вертушку он мне точно не дал бы.

- Жесть. – Милана открыла шкафчик, доставая оттуда аптечку. – А папа говорил, что ты ради него к нам. – она кивнула в мою сторону, пока мазала синяк йодом.

- Естественно. Вы же задроты похлеще некоторых. Кач, квесты все дела. Когда вы приняли его, один из лучших хилов наемников перешел в дамагеры. Из-за его смерти в БМ ввели правила поведения игроков в городах! Его админы ненавидят больше, чем любого другого читера. И ты хочешь мне сказать, что с ним не весело? – ничуть не смутившись моего присутствия, ответила Белка.

- Отрицать этого не буду. – улыбнулась Милана. – Знала бы ты, как Сиси рада ему.

- Мое присутствие тут вообще никого не волнует? – подняв бровь, спросил у девушек.

- Нет. – почти синхронно сказали они.

- Кстати, я когда приехала, никого не увидела. Вы опять задротили? – опустила Белка футболку.

- Почти угадала. – настроение Миланы упало. – Мы завалили царь-босса, ну как мы. – она кивнула в мою сторону. – Он завалил.

- Ооооо… Как хорошо иметь такой читерский навык. – Белка была довольна. – Чего выпало с него?

- Ничего. Вмешались админы. – убрав аптечку, Милана рассказала о произошедшем. – Как-то так.

- Сочувствую тебе, парень. – Белка посмотрела меня. – Жаль, что ты не проигнорил их. – она кровожадно улыбнулась. – Устроили бы им второе дело Пиксельного Клинка.

- Это что за дело такое? – заинтересованно спросил у нее я, но ответила Милана.

- Первое уголовное дело в игровой индустрии. – Милана села в кресло. – В игре «Твария», которая была хитом в свое время. Ввели возможность заточить оружие. Все было бы замечательно, если бы админы не ошиблись, создав меч, заточить который можно было бесконечное число раз. Нашедший этот баг игрок, заточил меч на максимальную величину за десять минут, используя самые дешевые ингредиенты. Все бы ничего, но этот меч сменил владельца на главу клана этого игрока. Глава клана был амбициозным, и заточил меч еще больше. После этого превратившись в нагибатора. Жалобы пользователей бомбили техподдержку, которая никак не могла пофиксить этот меч. А тем временем владельцу меча предложили крупненькую сумму, после которой меч сменил владельца. В итоге, админы отключили сервера и насильно изъяли этот пиксельный клинок из игры. – Милана улыбнулась. – Это стало их первой и последней ошибкой. Последним владельцем меча на их голову оказался лучший мировой адвокат того времени. Используя все свои возможности, он смог доказать, что администрация была не права. В итоге ему вернули меч, подкорректировав его на программном уровне. Это не понравилось адвокату, он вновь бросился в атаку против владельцев игры. История не сообщает, как он это сделал, но в итоге он выиграл и второе дело, которое полностью уничтожило игру и владельцев игры.

- Народ бунтовал! Геймеры всего мира объединились и не дали себя в обиду. – с ностальгической улыбкой сказала Белка.

- Ага. И это полностью уничтожило топовую игру того времени. – добавила Милана. – Это дело стало огромной красной тряпкой, которую боятся увидеть любые разработчики игры. Заяви ты, что будешь действовать, как тебе заблагорассудится, они бы не посмели ничего сделать.

- Вот оно как. – я был потрясен. – Теперь понятно, почему Райян сказал, что я выбрал ответ лишь на четыре бала из пяти.

- Райян? – Белка удивленно посмотрела на меня и Милану.

- Это игровой ИИ, вмешивающийся только крайних случаях. – объяснила ей Милана.

- Так ты еще и с божком БМ встретился? Завидую… - с уважением сказала мне Белка.

- Было бы чему завидовать. Я вообще, после этого рассказа, чувствую себя бесповоротным нубом, который повелся на россказни админов. – скривился я.

- Забей. Они выдали хорошую компенсацию. – утешила меня Милана. – не будь этого и того, что мама с папой знают дядю Ваню, они бы горько пожелели.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150. Поиск нужной инфы.**

После приезда Белки, спокойная, задротская жизнь в семье Вейрон прекратилась. Эта девушка, одним своим присутствием вносила хаос в окружающих. Гугу обожала ее, Агата пряталась от нее, стараясь не сталкиваться. Сиси относилась к Беллиал, как к любимой тетушке. Милана считала ее за близкую подругу. Но, больше всех меня удивила Сэм, которая радостно общалась с ней, улыбалась и шутила. Разительное перевоплощение этой скромной и безмолвной девушки, меня выбило из колеи. Это был такой контраст, который взрывал мозг. Но, все более-менее встало на свои места, когда я узнал, что Белка крестная мама Сэм.

Всю неделю мы не заходили в игру. Это было не обязательно, но Наталья на ужине распорядилась именно так, сказав:

- Ивашим никогда не требует чего-то просто так. Если он посоветовал этого не делать, лучше так и сделать. Тем более, я бы хотела с вами побыть подольше, мои любимые.

Слитный вздох Гугу и Агаты, развеселил остальных. Вся семья Вейрон, каждый день, уезжала в город, возвращаясь глубокой ночью. Белка каталась с ними, но как мне сказала Агата, после входа в город, ее никто из семьи не видел.

Я же не гулял с семейством. Во-первых, не приглашали, а во-вторых, я занимался самообучением. Позвонив дяде Грегу, наш разговор перешел из обычной болтовни в русло механики капсулы. Я рассказал ему о проблемах, с которыми сталкивался и о том, как я их решил. Это вдохновило старика на лекцию, плавно перешедшую в мои практические занятия, за которыми он пристально наблюдал. Два дня филигранных настроек! От продолжения этого меня спас Абрэхам, который заглянул ко мне. Старые друзья заболтались, а затем дядя Грег сказал:

- Если будут какие-то проблемы, не стесняйся и сразу же звони! – сказав это, он продолжил общение с Абрэхамом.

Как только старики ушли, я смог залезть в интернет. На лицевой странице БМ, висел анонс нового обновления.

Обновление 5.0!

Soon(скоро).

И больше никакой информации, за исключением непонятных силуэтов, которые были на заднем фоне обновления. Ради прикола, пролистнув комментарии, почитал теории диванных аналитиков. Но, что удивило, многие понимали, что гильдия «FF» каким-то образом прошла расовый квест Эгров. Хотя трудно это было не понять, после какофонии объявлений.

Сходив за вкусняшками на первый этаж, я вернулся к просмотру. Очень занимательно выглядел топ игроков:

Апполон. 59 уровень. «Боги».

Афродита. 57 уровень. «Боги».

Зевс. 57 уровень. «Империя».

Two Moon. 56 уровень.

Историк. 56 уровень. «Гроб».

«Том вырвался в топ игроков? Хотя не это удивительно, а то, что он вышел из Империи.» - проскочили у меня мысли. – «Имперцы наверняка думают, что в этом моя вина. Хе-хе.»

Не удивительным оказался тот факт, что «Боги» занимают первые строчки топа. С ресурсами Апполона, скупить все лучшее не составляет труда.

«Интересно, Афродита его жена или любовница?» - подумал я, смотря на второе место топа. – «Интересно, кто такой Историк? Название его гильдии мрачноватое.»

Сам топ игроков очень изменился с того момента, когда я в последний раз смотрел его. Сильный и Слабый держались на одном 55 уровне, но рывок остальных выглядел все равно впечатляющим.

«А может это из-за второй специализации?» - почесывая подбородок, подумал я.

Закрыв топ, я ввел в поисковике:

Второе повышение. Вторая специализация. Второй ап класса.

Поисковик исправно открыл мне три огромных списка, в которых я пропал на целые сутки. Из всего шлака и самопиара других игроков, я выделил три основных момента про второе повышение:

1. Второе повышение увеличивает количество получаемых характеристик за уровень. При этом отсчет идет с уровня, при котором открылась возможность второго апа.

2. Чем раньше дается повышение, тем меньше шансов получить хороший навык. Все те кто получил навык раньше 50 уровня, жаловались именно на это.

3. Пройти второе повышение очень тяжело. Квесты были божественным благословлением, которое и помогло узнать о плюшках второго повышения. Хуже дела обстояли у тех, кому приходилось выполнять не просто квестовую цепочку, а выходить на охоту. Мини-боссы, появляющиеся в определенной области. Рейд-боссы, для убийства которых нужно очень много ресурсов. Зачистка индивидуального данжа с первой попытки. Проблем была огромная масса.

«Ни единой информации, что какой-то из скрытых классов, смог пройти второе повышение. В основном все те кто прошел его, были из свободно доступных. Похоже, мне будет еще тяжелее, чем остальным.» - размышляя, я закрывал кучу открытых блогов.

В поисках инфы по второму повышению, я забрел на страничку одного из Оракулов. В его блоге рассказывалось о нелегкой доле Оракулов, которые стали мясом для любого дд класса. Все новые навыки, которые находили игроки, были не для Оракулов. Боевой потенциал класса рухнул вниз, после выхода из Песочницы. ПвП потенциал у любой вариации класса падал с каждым днем. Сины становились быстрее и смертоноснее. Танки толще и обзавелись навыками сопротивления. Лучники стали безумно сильно критовать. Даже призыватели стали обзаводится хорошими зверушками, благодаря гайду «Мишутки».

Я с интересом читал этот гайд. Русский парень, который полностью разобрался в механике «Приручения». Не смотря на то, что он получил уник навык приручения, он подробно и досконально объяснил, как и что нужно делать в момент приручения. Нюансы этого гайда, не знали даже топовые приручалы. «Мишутку» возвели в разряд гениев приручателей БМ. Его статьи в блоге собирали сотни тысяч просмотров. А комментарии к ним были в основном восторженными. Парень умел объяснять на пальцах самые сложные моменты.

Плавно перейдя с других классов, я сосредоточился на поиске навыков Оракула. Но, расстроило их отсутствие. Детальной информации по уник навыкам не было, да падали, но скупались моментально крупными гильдиями. Иногда доходило до абсурдного, что уник навык Оракула «Второе Лечение», падал с обычного моба. Тогда как другой выкладывал пост о том, что ему упал этот навык с Рейд-Босса 45 уровня. Большинство Оракулов были недовольны тем, что так мало навыков исцеления доступно в их арсенале. А становиться чистым Хилом, у которого их было достаточно, не хотел никто. Этот путь был только для гильдейских хилов. А все потому, что чистый хил не имел никаких навыков нападения. Все боевые навыки при получении класса менялись на мирные. Даже был баф «Искусство», который повышал на 1% шанс успеха в профессии.

«Один шлак, в котором нет ничего полезного. Прошло меньше месяца, а класс оракула признали бесполезным и тупо зависящим от гильдии.» - расстроено думал я, закрывая вкладки. – «Понятное дело, что гильдии будут хранить секрет выпадения нужных навыков, но ведь столько народу играет, неужели никто не делится информацией?» - печально восклицал я про себя.

Периодически проверяя форумы, я посматривал стримы игры. На удивление, меня никто не трогал в течении всей недели. Ну, не считать же безумную Белку, которая изредка забегала ко мне? Она была приятным исключением, с которым можно было пообщаться на любую тему. Правда, в эти моменты посещения меня, она была вусмерть пьяной. И на утро забывала обо всех наших с ней разговорах. А так же о том, как она блевала на мою кровать…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151. Собрание.**

Неделя отдыха закончилась общим собранием семьи. Присутствовали все. Сестры, Наталья, Абрэхам, Беллиал, а так же вся группировка цифр. Это было бы похоже на вечеринку в честь возвращения Натальи домой, но атмосфера была напряженной. Так как все осознавали последние новости…

В данный момент на серверах БМ идут технические работы, которые установят пятое обновление. Список изменений должен будет вот-вот появиться. Мало этого, так еще Наталья и Абрэхам встречались с Ивашимом, который настоял на скорейшей встречи. Темой этого разговора, скорее всего, были полученные уровни, смена моего навыка и другие нюансы, о которых я мог только догадываться.

- И так все в сборе. Прошу тишины. - встав, сказала Наталья.

Мы собрались в обеденном зале, так как это единственное место, где все могли поместиться без особых проблем. Как только болтовня утихла, Наталья продолжила:

- Мы оказались в довольно щепетильной ситуации. Это произошло из-за нашего похода в лабиринт эгров. – Наталья обвела взглядом всех, как бы спрашивая, все ли в курсе? – Администрация заткнула нас и смогла выбить из Джи, из-за его неопытности, хорошие для себя условия. – многие посмотрели на меня с сочувствием. – Но! Благодаря знакомству с Ивашимом Клуном, нам удалось получить хорошие отступные, позволяющие нам занять лидирующие позиции в Игре. – Наталья нажала на кнопку, и в центре стола появился список топ игроков.

1. Джи. 70 уровень. «FF»

2. Шача Пача. 66 уровень. «FF»

3. Вейрон. 64 уровень. «FF»

4. Будда. 63 уровень. «FF»

5. Скайнет. 63 уровень. «FF»

6. Сиси. 63 уровень. «FF»

7. Агат. 63 уровень. «FF»

8. 5-5-5. 63 уровень. «FF»

9. Маркела. 63 уровень. «FF»

10. Гу-Гу. 63 уровень. «FF»

- Трудно не заметить, что вся десятка топа состоит из нашей группы. – Улыбка Натальи была кровожадной. – Админы расщедрились на опыт. Нам, конечно, дышат в спину «Боги», но им еще нужна неделя, что бы догнать нас по уровням. Это еще не все. – Нажав на другую кнопку, перед нами открылся профиль персонажа Натальи.

Имя – Скайнет.

Уровень – 63.

Класс – Двурукий Стрелок.

Титул – Маркиза.

- Оооо.. – раздалось слитное восклицание.

Большинство не верило, что админы вот так просто дадут перешагнуть Наталье две ступеньки в титульной лестнице.

- Тише. Тише. – Улыбаясь, попросила Наталья. – Админы до последнего сомневались в этом решении. Но, я отказалась от денежной компенсации. Это помогло им определиться. – улыбка сошла с лица Натальи. – Это хороший бонус и буст для нашей гильдии. Но, сейчас встала проблема. Титул «Маркиза», подразумевает захват и удержание территории. Администрация сообщила мне прямым текстом, что еще не готова ввести «Захват Территории». – все за столом с нетерпением ждали продолжения. – Компромиссом стала возможность Найти себе территорию. – за столом все удивленно выдохнули. – Да-да, я прекрасно понимаю. После ДмД, поиск территории кажется геморроем, но это новая игра и нам дали шикарный шанс захватить топовую территорию без последствий в ближайшие несколько месяцев. – За столом подняла руку Один, привлекая к себе внимание Натальи. – Да, дорогая?

- Скай, у нас нехватка ресурсов на производственные профы, а ты сейчас предлагаешь захватить территорию, которую нужно будет развивать. – Один почесала щеку. – Не загнемся?

- Это так, но мы будем не одиноки. – загадочно улыбнулась Наталья. – К нам присоединяются две группы наемников. Команда Айса и рейд Воров. – все за столом шокировано замолчали, а я не был в курсе кто это.

- Тогда вопросов нет. Нам понадобятся только списки материалов для прокачки территории. – Один была жутко довольной, когда это говорила.

- О них ничего не известно, до момента захвата территории. – Наталья вывела другое изображение, где было описание квеста. – Всей гильдии потребуется выполнить огромную работу, выполняя эту огромную цепочку квеста.

- Мы уже сообщили в гильдии, что будут изменения и потребуется полная самоотдача. – Милана сидела рядом с Натальей. – Единственное, нам очень нужна группа твинков, для вербовки новичков в Песочнице. У нас в гильдии много хороших игроков, но три вербовщика, это слишком мало. – Милана передала Наталье список. – Нам нужны эти ребята, хотя бы на ближайшие три месяца.

- Хм… Хорошо. – прочитав список, Наталья отдала список мужу. – Займусь этим лично. – пока Абрэхам смотрел список, Наталья продолжила говорить. – С территорией на ближайшую неделю задача для гильдии ясна. Перейдем к следующему вопросу. На данный момент в нашей гильдии состоят два владельца мифических навыков. Джи. – она показала на меня. – И Шачи Пачи. Еще неделю назад, Джи являлся владельцем самого сильного и дисбалансного навыка в игре. Администрация в лице Ивашима только подло улыбалась, не сообщая никаких подробностей нового навыка Джи. Поэтому вопрос с его потенциалом оставим на некоторое время. А вот о Шачи Пачи, я бы хотела с вами поговорить. – Наталья как-то устало вздохнула. – Во время прокачки с этой девушкой, я смогла узнать кое-какие детали, о ее реальной жизни. После этого, наняв человека, я подтвердила свои догадки. – Наталья нажала на кнопку, выводя для общего обозрения досье.

Мне было хреново видно мелкий текст, висящий в воздухе, поэтому, я взял планшет и на нем стал читать.

Выдержка из личного дела пациента психиатрической больницы.

…Пациентка Шалич Эльвира, имеет острую форму Алекситимии и Шизофрении.

… Опыт по внедрению в игровой мир признан успешным.

… Пациентка Шалич при входе в игру была закинута в сложную социальную ситуацию.

… Девушка моментально переходит к крайней эмоции.

… Шизофрения стала прогрессировать. Требуются специалисты экстра класса.

… Обследование показало, что в игре \*ххх\* пациентка имеет одну личность, а в жизни совершенно другую. Личность, которая управляет поведением в жизни, полностью сосредоточена на поддержании тела. Не реагируя на внешние раздражители 1 порядка. Но стоит личности столкнуться с проблемой, затрагивающей целостность тела, личность делает все возможное, чтобы решить эту проблему.

… «Игровая» личность, не асоциальна. Не смотря на крайние формы выражения эмоций, эта личность хорошо вписывается в социальную составляющую игры.

… Зависимость от виртуального мира становится критической.

На этом не закрашенные части досье заканчиваются.

- Неожиданно. – сказала Милана, выводя меня из раздумий. – Я видела, что она не сдерживает своих эмоций, но такое…

- Именно. – Наталья кивнула дочери. – Эта девочка сирота, живущая в своем выдуманном мире. В данный момент она находится в экспериментальном центре «Последняя Эмоция». По словам врача, с которым мне удалось поговорить. Девушке требуется живое общение, но с тем кругом лиц, которые ей симпатичны в игре. – Наталья обвела всех взглядом, а в ее глазах в это время стояли слезы. – Я хочу вынести предложение, о переводе Шачи Пачи в наш дом. – дрогнувшим голосом сказала она. – Поднимите руки, кто за.

Тишина стояла в зале. Каждый из присутствующих размышлял о истории Шачи.

- Я. – не раздумывая, я поднял руку.

Не сказать, что это прорвало плотину... Но, некоторые из цифр подняли руки, поддерживая. А затем уже и остальные присоединились, подняв руки.

- Кто против? – восстановив голос, спросила Наталья.

И, неожиданно, никто не поднял руки. Прошла минута, а никто не осмелился поднять руку.

- Если вы переживаете о последствиях решения. – Наталья нарушила тишину. – То не стоит. Я прекрасно понимаю, что мы подбираем с улицы неизвестного человека, который еще вдобавок ко всему психически не здоров.

- Дело не в этом Таш. – поднялся со своего места Пятерка, не поднявший руку ни за, ни против. – Что нам делать, если она перестанет воспринимать реальность? – он посмотрел тяжелым взглядом на Наталью. – Мы все здесь задроты, которые реальность не считают своим домом. Вся наша семья, это все сидящие здесь. Мы все готовы принять Шачи или Эльвиру, но поселившись в нашем сердце, мы слишком тяжело воспримем ее утрату. А судя по выдержке из досье, это может произойти в любой момент. – после его тяжелых слов, все сидящие кивнули, поддерживая.

- Я… - вытерев слезу, Наталья глубоко вздохнула и выдохнула. – Я понимаю, но если все дело в этом, то нам нужно лишь постараться не допустить этого. А это нам вполне по силам.

- Мать, решать тебе, ты знаешь, мы тебя поддержим. – высказал общее настроение Четырнадцатый.

- Хорошо. Спасибо. Значит, в ближайшие пару дней Шачи присоединится к нашей семье. – положив дрожащие руки на стол, завершилось обсуждение судьбы Шачи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152. Обновление 5.0.**

- Обновление вышло. – прервал тягостную тишину самый молодой из группы цифр, Ноль.

Все моментально уткнулись в планшеты и смартфоны. Всем не терпелось узнать о предстоящих изменениях игры. Открыв официальный форум, я уставился на огромный постер:

ЭКСТРЕННОЕ ОБНОВЛЕНИЕ!

РАССОВЫЙ БУМ!

ОТКРЫТА ВОЗМОЖНОСТЬ СЫГРАТЬ ЗА РАСУ ЭГРОВ!

На постере было изображение девушек и мужчин из расы эгров. Если у девушек изменилась только прическа, которые были похожи на ниспадающие лианы или плотное каре из листьев. То мужчинам явно был открыт доступ к изменению кожи. На картинке были представлены эгр-дуб, эгр-тростник, эгр-береза, эгр-ель. Остальных не было видно в толпе, но возможность создать себе уникального полуэльфа полурастения, была и это факт. Нажав на постер, мне открылся список изменений:

Администрация: Приносим свои извинения за столь скоротечное обновление. Никто из нашего штата не мог предположить, что Игроки смогут так быстро пройти расовый квест. Гильдия «FF» успешно завершила расовый квест, открыв всем игрокам возможность сыграть за расу Эгров. Наша неподготовленность к этим событиям была бесценным опытом, который больше никогда не повторится. Спасибо всем за понимание! Желаем вам приятной игры!

Обновление 5.0.

1. Старт третьего расового квеста «Бездна».

2. Открытие расы «Эгр».

3. Ввод в игру новых классов, связанных с расой Эгр.

4. Ввод стартовых локаций для игроков выбравших расу Эгр.

5. Сектора Эгров с 1 по 4 недоступны для игроков.

6. Сектора с 5 по 31 изменены.

7. «Посольская земля» изменена на «Столицу Эгров».

8. «Столица Эгров» изменена на «32 Сектор Скверны».

9. Открытие новых зон для 50-100 уровней.

10. Частично изменен функционал внутри игрового магазина.

11. Ввод в игру «Персональных Достижений».

12. В столице появился НПС, выдающий новые профессии.

13. Обновлены игровые сервера.

14. Улучшена стабильность нашего интернет соединения.

15. Старт конкурса «Лучший ролик БМ».

- А они не поскупились на изменения. – пробормотал рядом со мной Восьмой.

- Дай дочитать-то хоть. – хмыкнул я, открывая ссылки с подробным описанием каждого пункта обновления.

1. «Бездна» - это глобальный квест для открытия расы Гномов. Судя по описанию, топать нужно в сторону «Гор Бездны», и где-то там найти вход в страну Первородных Гномов. Форум кипел инфой, что нужно топать вдоль границы с пустынниками, мол кто-то из любопытных уже бывал в горах бездны. Правда, скриншоты никто не предоставил и это все было на уровне слухов и домыслов.

2-8 пункты я просматривал наискосок. Эгров я уже видел, а про новые классы ничего никто не говорит. Раса Эгров имеет расовый прирост к «Разуму» и коэффициент 1к2 на прокачку характеристики «Удача». Много маны, но мало критов. Даже было бы интересно узнать, какие классы под это подойдут. Сектора 1-4 стали новой песочницей, со своим функционалом. Это именно то, чего все игроки требовали от админов. Думается мне, что очень много народу будет качать твинков именно за расу Эгров. Новые измененные сектора, в которых убрали Рб, оставив обычных мест-боссов, мини-боссов, боссов и лордов. Столица эгров стала завершающим местом где обитал главный босс Лабиринта Эгров.

9. Зоны прокачки для 50-100 уровней, тесно связаны с расовым квестом, поэтому инфы о них от админов не было.

10. Админы изменили откаты зелий, восстанавливающих жизни и ману в процентном соотношении. Так же были усилены свитки. А самое ужасное… Введена реклама в них! Что бы заклинание сработало, нужно обязательно прочитать эту рекламу. В некоторых случаях нужно начертить символ, который связан с продуктом. Как озвучил кто-то из цифр «Вот и отзвуки ДмД появились! Теперь будем восхвалять мыло и памперсы, кидаясь молниями во врагов!»

11. Крутой функционал «Достижения», наконец-то открыт для просмотра игроков. Его можно сделать общедоступным, выводя достижения на свою официальную страничку. Единственным минусом была полное игнорирование предыдущих Достижений. Все игроки должны начинать с чистого листа. Но, бонусы от предыдущих достижений, админы оставили, взамен запретив получать это достижение повторно.

12. Этот пункт вызвал дичайшие споры за столом. Я до него только добирался, как остальные уже молотили кулаками по столу и рассуждали о перспективах этого обновления. А вся соль была в том, что появился НПС «Вояка Шульц», который давал квест каждому игроку на получение профессии. У него можно было взять на выбор семь профессий:

Вояка Его Величества – профессия, дающая бонус к телу. Эта профессия позволяет воинам не парится, а сосредоточится на получении дополнительных характеристик. Суть этой профессии в постоянных, каждодневных битвах с игроками. При отсутствии каждодневных дуэлей или убийства игроков, уровень профессии резко снижается.

Истребитель Монстров Его Величества – Профессия, дающая бонус к телу. Ее могут взять воины специализирующиеся на PvE контенте (Прим. Автора: Проще говоря, для любителей убивать монстров). У этой профессии была жесткая привязка к количеству и качеству убитых монстров. Опять же, каждодневное избиение монстров повышает профессию. Любой пропуск резко снижает уровень профессии.

Боевой Маг Его Величества – Профессия, дающая бонус к магии. По аналогии с воякой, но только для магов, профессия завязана на PvP контент. (Прим. Автора: Даешь убийство игроков!)

Мирный Маг Его Величества – Профессия, дающая бонус к магии. Взять могут только маги специализирующиеся на убийстве монстров.

Воспитатель Существ Его Величества – Единственная профессия дающая бонус к удаче. Правда взять ее могут только Призыватели. Суть профессии – увеличение уровней своих или чужих питомцев.

Стрелок Его Величества – профа для стрелков, связавшись свою жизнь с квестами, которые будет выдавать «Вояка Шульц». Судя по небольшому описанию, тут будут квесты не только на «убей столько-то мобов принеси их яй.. клыки», но и на количество дуэлей в определенный промежуток времени.

Врач Его Величества – профа для Оракулов, дающая бонус к разуму. Каждый день нужно тратить время на посещение госпиталя, в котором предстоит исцелять. Профессия может прокачиваться в PvP столкновениях. Оракул обязан за бой излечить минимум 15к жизней, что бы ему засчиталось успешное очко в профессию.

- Странное распределение, будто админы хотят выделять именно два класса «Воины» и «Маги», а остальным так… Пусть будет. – задумчиво сказал Абрэхам.

- Профа для стрелка неплохая, но самая читерская это для призывателей. Знай себе качай петов и не парься! – Гугу была недовольной.

Пока все спорили на эту тему, я посмотрел 13 и 14 пункты. Здесь было немного информации о достижении компании в области Альтернативного интернета, благодаря которому любой игрок в любой точки мира, имея доступ к электричеству, мог подключиться к игре.

15 пункт был о проведение конкурса режиссеров. Хотя и каждый мог попробовать себя в этой роли, но все понимали, что удачно смонтированный ролик, даже без особой истории, может стать шедевров. Тогда как ролик с сюжетом, но необработанный должным образом, превращается в скучный шлак. Креативные пользователи сети, уже вовсю визжали от радости. Наградой за квест станет полный, а самое главное эксклюзивный комплект Героик вещей на уровень персонажа победителя.

- Так. – Наталья повысила голос, остужая пыл спорящих игроков семьи. – Обновление будет установлено уже через полчаса. Основные моменты, на которые я хотела обратить внимание, мы обсудили. Остальное будет решено, как обычно. Спасибо всем. Можете заниматься своими делами.

У всех за столом словно отпустило пружину. Народ стал расходиться. Некоторые подошли к Наталье, что-то обсудить. Но, большинство ушло готовиться к погружению в игру. Обновление вышло интересным, и всем хотелось первым вкусить его.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153. Какофония оповещений.**

Полчаса ожидания пролетели в один миг, не смотря на всю мою нервозность. Так как Наталья вместе с остальными будут заняты делами гильдии, прокачка на ближайшие два-три дня была отменена. Каждый предоставлен сам себе, развивайся, качайся, делай что душе угодно.

При входе в игру мне показали красочный ролик, где полудохлый, лысый мужик с красной головой, держась за кровоточащую рану, шел в сторону Ахрона. Стража была удивлена, но красноголовому помогли. После этого он предстал перед королем, рассказывая об ужасных буднях гномов. Столица гномов находилась в недрах горы. Но, никто не подозревал, что территория «Гор Бездны» расширится, захватывая столицу гномов. 90% населения погибло, пытаясь вернуть реликвию расы «Сердце Камня». Гном упал на колени перед людским королем. С крокодильими слезами на глазах, он умолял короля помочь им. В качестве благодарности, оставшиеся в живых, Первородные Гномы присягнут на служение королю.

Ролик был красочным, просматривая его, я наслаждался актерской игрой. Не многие фильмы могли похвастаться таким накалом эмоций. Однако ролик подошел к концу, и я вошел в игру. Мгновение тишины, а затем, будто извиняясь за задержку, на меня посыпался град оповещений:

Поздравляем!

Так как вы первыми уничтожили «Третьего Корня Эгров» вы получаете бонус!

За уничтожение «Третьего Корня Эгров» вы получаете 3 дополнительных очков характеристик!

Поздравляем!

Так как вы первыми уничтожили…

Поздравляем!

Вы уничтожили всех «Корней Эгров»!

Вы получаете достижение «31 щепка!»!

Поздравляем!

Вы уничтожили «Дьявол. Ручной питомец.»!

Вы получаете достижение «Первый убийца Дьявол. Ручной питомец.»!

Поздравляем!

Вы уничтожили «Попи-Папоротника. Верховного мага Эгров.»

Вы получаете достижение «Первый убийца Попи-Папоротника. Верховного мага Эгров.»!

Поздравляем!

Вы уничтожили «Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.»

Вы получаете достижение «Первый убийца Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.»!

Поздравляем!

Вы уничтожили всех рейд боссов в Голконе.

Вы получаете достижение «Гроза Рейд Боссов»!

Поздравляем!

Вы уничтожили царь-босса!

Так как вы первыми убили царь-босса, вы получаете 100 дополнительных характеристик!

Поздравляем!

Вы уничтожили «Оскверненный Правитель Эгров Рориан.»

Вы получаете достижение «Первый и Единственный убийца Оскверненного Правителя Эгров Рориана.»

Поздравляем!

Вы уничтожили в одиночку монстра класса «царь-босс» выше вас на 25 уровней!

Вы получаете достижение «Слабоумие и Отвага. 5 ранг.»

Поздравляем!

Вы выполнили расовый квест!

Вы получаете достижение «Открыватель расы Эгров».

Соболезнуем!

Вы провалили легендарный квест «Очищение Правителя Эгров».

Соболезнуем!

Ваша репутация с расой Эгров упала до «Абсолютная Ненависть»!

Поздравляем!

Вы первыми получили максимальную отрицательную репутацию!

Вы получаете достижение «Первый среди всех Проклятых».

Поздравляем!

Вы получили 67 уровень…

Поздравляем!

Вы получили…

Поздравляем!

Вы получили 70 уровень!

Поздравляем!

Вы вырвались на первое место в топе игроков по уровню!

За каждый день нахождения на первом месте вы будете получать 1 балл «Известности».

Поздравляем!

Вы первый игрок не прошедший второе повышение, но добравшийся до третьего!

Вы получаете достижение «Сила ничто, тупость это все!»

Поздравляем!

Ваш навык «Сотворение Духа Жизни» достиг максимума!

Поздравляем!

Ваш навык «Сотворение Духа Маны» достиг максимума!

Какофония оповещений затихла на пару секунд, но затем мне пришло еще несколько оповещений в Золотистой рамке:

Привет, Джи!

Это Райян.

С созданием навыка возникли непредвиденные трудности. Но, я заверяю тебя, что в ближайшее время, он у тебя появится. Надеюсь на твое понимание. В качестве извинения за задержку, я проапгрейдил твой комплект Живой Брони и Палки. Надеюсь, тебе понравится!

«Чего-то подобного стоило ожидать, но удивительно, что сам ИИ игры написал мне, а не Ивашим. Но, черт возьми! Приятно, что за задержку получил плюшки!» - подумал я, открывая следующее оповещение.

Здравствуй, Джи!

Райян сообщил мне о задержке. Прискорбная ситуация, в которой мы поставили себя в очень неловкое положение. Надеюсь, дары Райяна придутся тебе по душе, пока твой навык проходит тестирование. Так же хотел попросить тебя не сообщать об этом маленьком недоразумении Наталье. В поддержку моей просьбы, я перевел твой аккаунт на бесплатную основу. Теперь, тебе не нужно будет оплачивать ежемесячно игру. Понимаю, что это выглядит не очень, но мы не успеваем закончить твой навык, а я очень не хочу ругаться с семейством Вейрон по этому поводу.

С ув. Ивашим Клун.

«Даже немного смешно, как создатель игры боится Скайнет.» - посмеиваясь про себя, я открыл следующее оповещение:

Доброго времени суток, игрок Джи!

Это официальное сообщение от Администрации Безграничного Мира.

В данный момент, у нас с вами произошла достаточно сложная ситуация. Мы приносим свои извинения. В качестве компенсации, на вас счет было перечислен 1 миллион долларов. Надеемся, в будущем подобных ситуаций больше не возникнет!

Желаем вам приятной игры!

Администрация Безграничного мира.

«Хм… А я думал, что Ивашим лично расплачивался со мной. А оно вон как вышло.» - закрывая оповещение, размышлял я. «Раз с оповещениями покончено, нужно посмотреть, что мне накидало плюшками!» - найдя незанятую лавку, я присел на нее. Народу в ЗК становилось с каждой минутой все больше и больше. Люди активно обсуждали новое обновление, встречались со своими игровыми друзьями. Мгновения тишины, которые я успел словить зайдя одним из первых, пропали. Теперь в ЗК царила обычная, игровая, светошумовая атмосфера. Открывая новый раздел в меню персонажа «Достижения», я был в предвкушении. Описания достижений были коротенькими, но мне больше всего интересовало, что дадут бонусы от них, а не их описание:

31 щепка! - Вы уничтожили всех Лордов Корней Эгров.

Бонус достижения: +50 свободных характеристик.(+500 характеристик за 31 убитого Лорда Корней.)

Первый убийца "Дьявол. Ручной питомец." - Вы первыми уничтожили "Дьявол. Ручной Питомец".

Бонус достижения: Физический навык "Таран" будет игнорироваться раз в час.

«Первый убийца Попи-Папоротника. Верховного мага Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Попи-Папоротника. Верховного Мага Эгров.

Бонус достижения: Магические навыки контроля действуют на вас на 10% менее эффективнее.

«Первый убийца Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.

Бонус достижения: Удары из невидимости наносят на 10% меньше урона.

«Гроза Рейд Боссов» - ваша команда числом 10 и меньше, уничтожила всех рейд-боссов в локации.

Бонус достижения: урон по лордам, рейд-боссам, царь-боссам увеличен на 10%.

«Первый и Единственный убийца Оскверненного Правителя Эгров Рориана.» - вы в одиночку уничтожили единственного царь-босса "Оскверненного Правителя Эгров Рориана"!

Бонус достижения: Награда с любого монстра выше мини-босса, удвоена!

«Слабоумие и Отвага. 5 ранг.» - вы в одиночку уничтожили царь-босса выше вас на 25 уровней!

Бонус достижения: Убивая монстров выше вас на (2\*ранг достижения(5)) 10 уровней вы получаете +100% дополнительного опыта.

«Открыватель расы Эгров» - Вы выполнили расовый квест Эгров!

Бонус достижения: Вы в любой момент, один раз, можете сменить свою расу на расу Эгров.

«Первый среди всех Проклятых» - Вы первый игрок получивший "Абсолютную ненависть" у целой расы!

Бонус достижения: Получая отрицательную репутацию у расы, вы получаете утроенное количество опыта, кредитов за уничтожение представителя этой расы.

«Сила ничто, тупость это все!» - Вы первый игрок пропустивший второе повышение класса!

Бонус достижения: Вам доступно третье повышение без прохождения квеста.

«Я имба…» прочитав до конца достижения, я прикрыл глаза, улыбаясь во все тридцать два зуба.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154. Новые шмотки.**

Не знаю, сколько продлилась моя эйфория от прочитанного, но она была прервана несколькими игроками.

- Эй, чувак, ты в порядке? – это была первая фраза, ворвавшаяся в мою эйфорию.

- Да. – сморщившись, я открыл глаза.

Передо мной стояла троица парней игроков без значков гильдии. Все трое играли за магические классы, их выдавала однотипная тканевая броня.

- Вы что-то хотели? – тряхнув головой, спросил я.

- Ага. Ну, Ты же из Эфок? – он кивнул на мой гильдейский значок, выгравированный на броне.

- Да. Что-то не так? – внимательно посмотрев на него.

- Не-не, все ок. Мы просто хотели вступить к вам. – сказал лидер троицы.

- Один момент, я уточню в гильдии. – попросил я их, открывая чат гильдии:

Джи: Всем привет! Тут ко мне в ЗК подкатила троица магов, хотят вступить. Что делать?

Бум Э: Джи привет! Грац тебя с топ-1.

Дрозд Ноу: Джи, привет!

Маркела: Джи, скажи им оставить заявку на нашей страничке в БМ.

Чат продолжил ползти вниз, с поздравлениями и восторженными восклицаниями. Закрыв чат, я посмотрел на троицу:

- Оставьте заявку на страничке гильдии.

- Да мы это.. Уже. – явно смущаясь сказал лидер троицы. – Только никто не отвечает уже который день.

- Простите, но ничем больше помочь не могу. Я рядовой игрок. – пожав плечами, я вернулся к реальности.

Нужно было еще многое сделать и проверить.

- Ну, чувак. Ты же вступил? Помоги по брацки! – присев ко мне, он попытался меня приобнять.

- Руки убрал. – смахнув его руку, я посмотрел на обнаглевших магов. – Я тебе ясно сказал, что ничем помочь не могу.

- Че ты, как гавно себя ведешь? Вступил в крутую ги и теперь все вокруг гавно? – явно нарываясь, сказал лидер троицы.

- Я тебе нормально ответил. Большего сделать я не могу и не собираюсь. – стараясь быть вежливым, ответил ему.

- Ваще пипец. – попытка меня толкнуть, провалилась.

Маг даже не пошатнул меня, а вот мой тычок отправил его на пол, скидывая со скамейки. Выбрав целями этих троих, я загнал их в игнор лист. Я уже подумал, что это заткнет их, но как оказалось, это было только для чата.

- Слыш! Ты ахренел!? Я сейчас стражу позову! – начал истерить лидер троицы. – Пацаны, позовите охрану, я его посторожу!

Игнорируя его визжание, я открыл характеристики «Живой Брони», которая сменила не только название, но и вид. Я был облачен в шикарную рясу, в которой были вплетены растения. Не придав этому значения при входе в игру, я сейчас с удовольствием рассматривал свою новую броню:

Броня Пастыря Джи.

Занимает все слоты брони.

Индивидуальное.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 70.

+(Уровень\*5) ко всем характеристикам.

Живая прочность.

Умение 1 – Выберите из списка.

Умение 2 – Выберите из списка.

Умение 3 – Для открытия требуется вложить в броню: 1000 белых камней заточки. 500 зеленых. 300 синих. 100 фиолетовых. 50 серебряных. 10 красных. 1 золотой.

Умение 4 – Для открытия требуется получить 10 миллиардов физического урона и 10 миллиардов магического урона.

Умение 5 – Требуется 100 уровень.

Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

- Ахренеть… - пробормотал я, читая описание брони.

- Че ты там бормочешь? Обассался уже? – петушился передо мной лидер троицы, про которого я уже забыл. – Но, ты уже попал!

- А? А это ты… Отвянь. – махнул я рукой, открывая список доступных умений для брони.

«Они очень не хотят, чтобы я возмущался на тему мифического навыка.» - шокировано подумал я, увидев огромную таблицу умений.

Для первого умения, список содержал всевозможные навыки на исцеление или же магических щитов. Выбрать хотелось все и сразу! Ну, вот как можно сравнивать умение, дающее +10 000 к навыку исцеления, и умение, вешающее на исцеляемую цель Щит, поглощающий 10 000 урона? Или умение, которое, можно включить на автоматическое повторение каждую минуту, вешает на всю группу «Восстановление 5», восстанавливающее 5 тысяч хп за десять секунд?? А если взять умение на повышение моего хп на 10 тысяч? Что ценнее? Как выбрать?

- Вот и стража подошла! – обрадовано закричали рядом.

Подняв голову, я рассмотрел подходящего ко мне стражника. Около него терлась троица игроков, которые ему что-то рассказывали.

- Кхм… Игрок Джи? – обратился страж ко мне.

- Да. – я встал со скамейки. – Что такое?

- На вас поступило три жалобы, от этих игроков. – он указал на троицу дебилов.

- А в чем суть жалоб? – улыбнувшись, спросил я.

- Неподобающее поведение в Замке Классов. – страж был предельно серьезен.

- Уважаемый страж… - я посмотрел имя стража. – Клам. Данные игроки мешали моему игровому процессу. После вежливой просьбы отстать, один из них попытался меня толкнуть, но ему не удалось. В ответ, я легонько отпихнул его, но не ожидал, что из-за большой разницы в уровнях и характеристиках, он упадет. – спокойно поведав историю, я был уверен в своей правоте.

- Вы готовы подтвердить сказанное на суде правды? – страж посмотрел на троицу суровым взглядом.

- Конечно. – кивнул я, смотря на побледневшие лица троицы.

- Хорошо. В данной ситуации, я не провел стандартную процедуру. – стражник слегка склонил голову. – Я не разобрался и отвлек вас. Приношу свои извинения. Если они снова вас побеспокоят, сообщите мне.

- Хорошо. Спасибо вам. – пожав руку стражника, я вернулся на скамейку.

В итоге, прежде чем выбрать умения брони, мне захотелось посмотреть на мое новое оружие. Достав из инвентаря бывшую «Палку обитую мхом», я с удовольствием посмотрел на новый посох. Около двух метров длинной, он был идеального размера, удобно лежа в руках. Не смотря на размер посоха, его вес совершенно не чувствовался. Вершину посоха украшали две лианы переплетающиеся в небольшой, ощетинившийся острыми шипами, клубок. Сам посох был из странного дерева, которое переплеталось с непонятным серебристо-черным железом:

Посох Пастыря Джи.

Занимает все слоты оружия.

Индивидуальное.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 70.

+(Уровень\*10) к магии.

+(Уровень\*10) к удаче.

Живая прочность.

Броня – 200.

Маг. Сопротивление – 30%

Физ. Сопротивление - 14%

Умение 1 – Выберите из списка.

Умение 2 – Выберите из списка.

Умение 3 – Для открытия требуется вложить в посох: 1000 белых камней заточки. 500 зеленых. 300 синих. 100 фиолетовых. 50 серебряных. 10 красных. 1 золотой.

Умение 4 – Для открытия требуется нанести 100 миллиардов магического урона.

Умение 5 – Требуется 100 уровень.

Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

«Даже без учета полученных характеристик за убитых Лордов, эти две вещи делают из меня самую настоящую имбу.» - меня пробило на нервный смешок, когда я мысленно прикинул, что с двух этих вещей я получу больше тысячи к магии и удачи. - «А ведь еще у меня почти шесть сотен нераспределенных ОХ.»

- аха…аахха…. ХАХАХАХАХАХХАХА!!!!!!! – из меня вырвался истерический смех, который напугал окружающих игроков. – ААААААААААХХАХАХАХ! – захлебываясь смехом, я упал на пол.

Через пару минут истерического смеха, меня отпустило. Не обращая внимания, на покручивающих пальцем у виска игроков, я открыл приватный чат с Миланой:

Джи: Милан. Мне очень нужна твоя помощь. Я сижу в ЗК, рядом с входом.

Не прошло и минуты, как пришел ответ:

Маркела: Это ты там истерически ржал? Через две минуты подойду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Рулейт поедает комментарии! (¬\_¬'')ԅ(￣ε￣ԅ)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155. Третье повышение.**

- Я вот смотрю в твой статус, и не могу поверить тому, что вижу. – Милана сидела рядом со мной, просматривая мой статус и новые вещи. – Я могу понять, что ты схватил пару интересных достижений благодаря нашей смерти, но вот в это? – она тыкнула пальцем в статы моих вещей. – Как такое вообще могли выдать игроку?

- Ты теперь понимаешь, почему у меня была минутка истерического смеха? – ухмыляясь, спросил я.

- Да тут в пору за голову хвататься. – Милана откинула голову, закрыв глаза. – Даже для Оракула с закосом на массовость, твои характеристики круче любого переточенного донатера мага. – Девушка тяжело вздохнула. – Будь у тебя ДД класс, ты бы прочно остался в топ-1 по уровню. Но, что делать с Пастырем, я даже не представляю. Слишком всесторонний класс хила.

- С этим можно будет разобраться потом. У меня ведь есть возможность получить третье повышение. Может быть, благодаря этому, мой класс станет более специализированным.

- Гадать бесполезно, тебе все равно нужно идти к классовому учителю. – Милана хмыкнула. – Тогда и с умениями вещей можно будет разобраться. Я себе сделала скриншоты, пока ты будешь у учителя, я постараюсь выбрать самые интересные умения.

- Спасибо большое. – поблагодарил я ее.

- Угу... Иди. У меня и так дел по горло, а еще ты со своими… - тяжело вздыхая, сказала она.

- Извини. – встав со скамейки, я подошел к Алисии.

- Приветствую Джи. – девушка была одета в новую форму, чем-то смахивающую на женский наряд в стиле киберпанк.

- Привет Алисия. Неплохо выглядишь. – похвалил я девушку.

- Ой, спасибо! Ты впервые сделал мне комплимент. Так приятно! – щечки девушки-дьявола вымогательства покраснели.

- Мне нужно к учителю Камиру. – не став продолжать тему, я перешел к главному.

- О! Ты уже закончил прокачивать Духов? – спросила она с удивлением.

- Не только. Я выполнил задание, которое он мне поручил.

- Вот как! Хорошо. Пойдем. – девушка повела меня к странному лифту.

Выходя из лифта, я в очередной раз удивился открывшейся картине. В этот раз Камир Шауси, не медитировал, не размышлял о вечном, не экспериментировал… В этот раз он… Поливал цветочки из маленькой леечки!

- Проходи, ученик. – благодушно сказал он, даже не оборачиваясь ко мне. – Я скоро закончу.

Камиру потребовалось минут пять, что бы полить оставшиеся растения. При этом вода из леечки не иссякала! Полив последнее растение, Камир убрал леечку и присел рядом со мной.

- Ты стал сильнее. – улыбка Камира, напоминала улыбку доброго дедушки, которого ты всегда любил. – Ммм.. – он махнул рукой, будто учуял какой-то запах. – Твои духи Маны и Жизни наконец-то достигли максимального уровня. Хорошо… Хорошо… - Улыбка Камира стала еще шире.

- Я выполнил задание. – достав из инвентаря «Пять Первых Псалмов», я передал их в руки Камира.

- Замечательно. – держа в руках Псалмы, сказал Камир. – Ты достойно справился с заданием. Было тяжело?

- Не просто. – признался я, вспомнив бой с правителем эгров. – Но, проще чем я думал.

- Это хорошо. Псалмы очень важны! – Камир жестом приказал следовать за ним. – Эти пять псалмов были написаны первым пастырем. Для нашего с тобой класса эти «Пять Первых Псалмов» реликвия. Принеся их мне, ты усилил всех людских пастырей.

- А разве пастырем может стать кто-то кроме людей? – поинтересовался я у Камира, в тайне про себя ожидая награды, а не пустой болтовни.

- Конечно. – хмыкнул Камир. – твой первый учитель. Аиш. Он из расы, живущей на территории Гнили. – старик передернул плечами. – Ужасное место. Но и из адского места может появиться пастырь.

Мы пришли к маленькой часовне. В третий раз меня поразило огромное пространство помещения, где обитал Камир. Открыв дверь, Камир прошел часовню насквозь, а затем положил Псалмы на алтарь. Яркая вспышка света, ослепившая меня, и вот на алтаре лежит горстка пепла. Легкий ветерок стряхнул пепел с алтаря, а мне пришло оповещение:

Людские Пастыри нашли «Пять Первых Псалмов».

Все Пастыри расы людей получают 10% бонус к исцеляющим, проклинающим, усиливающим, атакующим, защитным навыкам.

- Вот и хорошо. – Камир тяжело вздохнул. – Мир принял Псалмы. Теперь людские Пастыри перестанут быть самыми слабыми. Ты молодец, ученик.

Поздравляем!

Вы успешно выполнили задание «Приказ Камира».

Вы получите награду из рук Камира Шауси.

Поздравляем!

Вы успешно выполнили задание «Секрет Пастырей. Часть 1»

Вам открыт доступ к «Секрет Пастырей. Часть 2».

Вы получите три классовые книги навыка из рук Камира Шауси.

- И так. Ты успешно выполнил два моих задания. – Камир увел меня из часовни, направляясь обратно к скамейке около лифта. – Так как ты развил духов быстрее срока, на который я рассчитывал. Я дам тебе две книги навыка улучшающие именно их. А так же, бонусом к ним, я дам тебе уникальную книгу навыка «Удар Веры».

Ко мне в руки перекочевали три фиолетовые книги.

Книга навыка «Призыв Старшего Духа Маны».

Уникальное.

Вы призываете Старшего Духа Маны, восстанавливающего 2 000 маны в минуту.

Книга навыка «Призыв Старшего Духа Жизни».

Вы призываете Старшего Духа Жизни, восстанавливающего 2 000 жизни в минуту.

Книга навыка «Удар Веры».

Уникальное.

Можно использовать только на игроках.

Наносит (магия\*2) чистого урона.

Откат - 10 с.

- Духи требуют более качественные болванки, а сам ты их создать не сможешь. Как я вижу, ты выбрал очень странную профессию. Но, ты все так же сможешь приобретать болванки у Алисии. – покачав головой, Камир продолжил объяснять. - Для изучения этих навыков, тебе потребуется потратить очки навыков. – Камир присел на скамейку. – Каждый из этих навыков можно улучшить пять раз, но каждое улучшение будет стоит 2 очка навыка. Удар веры будет действовать только на Игроков. Не спрашивай, почему так, а не иначе. Ты еще не готов узнать ответ на этот вопрос. – Камир достал серебряную книгу навыка. – А вот это награда за то, что ты выполнил второе мое задание.

Книга навыка «Пастырская Печать».

Героическое.

Вешает на цель дебаф «Печать Пастыря», не позволяющая двигаться и произносить заклинания.

Шанс удачи на игроках – 10%.

Шанс удачи на монстрах – 20%.

Откат - 1 минута.

- Этот навык был создан мной и моим старым боевым товарищем. Его невозможно улучшить и развить, но его сила и потенциал безграничны. – гордо сказал Камир.

- Спасибо учитель! – я встал и поклонился старику. – Это бесценные навыки!

- Рад, что ты понимаешь. – старик по-доброму улыбнулся. – Так как ты получил 70 уровень, я не вижу смысла проводить церемонию второго повышения. А так как ты выполнил достойное задание для третьего повышения, я не стану требовать большего.

Поздравляем!

Вы прошли Третье повышение класса!

Начиная с 70 уровня, вы будете получать по +4 к разуму и магии за уровень.

Вам открыты 5 дополнительных слотов для пассивных навыков.

Поздравляем!

Вы первый игрок прошедший Третье повышение класса!

Вы получаете достижение «Первый кто прошел Третье повышение».

Первый кто прошел Третье повышение – Вы лучший представитель игроков, который смог пройти третье повышение первым!

Бонус достижения: +1 к дополнительным характеристикам за уровень.

- Ты очень способный ученик! – похлопал меня по плечу Камир. – Теперь ты готов к следующему заданию. Первородные Гномы появились, как нельзя кстати. На их территории водятся нужные для твоего развития монстры.

Вы получили задание «Секрет Пастырей. Часть 2.».

Секрет Пастырей. Часть 2.

Уникальная цепочка.

Задача – Добыть 1000 сердец Отторженых. 1000 колб с кровью Васми. 1000 единиц пыльцы Каменного Цветка. 1000 яиц Гарпий.

Награда – Доступ к следующей части задания. Классовая книга навыка.

- Эти ингредиенты потребуются для создания зелья «Просветления». – Камир достал зелье. – Такое обязан иметь каждый уважающий себя Пастырь. Ты еще слаб, что бы увидеть свойства зелья, но поверь мне, собрав эти ингредиенты, ты сможешь подняться еще на одну ступеньку в понимании выбранного тобой класса. А теперь, ступай.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Сегодня с главами все.

Пока писал эту главу убил 5 мух.

Они меня настолько достали, что я весь взмок в попытках уничтожить этих мерзких созданий! ( ఠ ͟ʖ ఠ)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156. "Элита" гильдии FF.**

Выходя из сада Камира, я ощущал за своей спиной крылья. Такая легкость и радость была во мне, что хотелось дарить ее всем окружающим! Танцующей походкой, я подошел… Нет, подлетел! К Алисии.

- Солнце мое! Радость моя! Дай мне болванок для старших духов! – пропел я ей.

- Ого! Дядя так тебе поднял настроение!? – ошарашено спросила Алисия, доставая из под ресепшена болванки. – Вы там с ним аброзии счастья, случаем, не выпили?

- Нет. – я расплатился с Алисией, отдав все деньги, от чего мое настроение слегка упало. – Просто учитель был, как никогда, щедрым.

- Тоже к дяде зайти, что ли? – задумчиво пробормотала Алисия, а я уже мчался к Милане, стоящей в плотном окружении толпы игроков.

Пробиться через толпу народа, который хотел вступить в гильдию, оказалось тяжело! Никто не хотел уступать место другому игроку, не видя его принадлежности к Эфкам. Поставив в настройках нужные галочки, я выставил на всеобщее обозрение, что я из Эфок. Не сказать, что меня сразу же пропустили, но возмущающихся стало меньше.

- Всем желающим просьба зарегистрироваться на сайте, а потом уже просить принять их! – в который раз, устало повторила Милана. – О, Джи! – увидев меня, она с радостью послала всех окружающих.

Отойдя от толпы, мы двинулись в сторону выхода из города.

- Ненавижу ковыряться с новичками. – настрой у девушки был испорчен. – Ладно еще те, кто адекватно воспринимает свои шансы на вступление, но вот мажоры откровенно бесят!

- Ничего не поделать. – пожал плечами я. – Цель Сиси вывести гильдию в топ-1, а такие случаи будут все чаще.

- Куда как проще было раньше… - встряхнувшись, девушка посмотрела на меня. – Ладно. Давай, хвались.

- Хех… - я скинул в личку скрины новых навыков. – кстати, кое-кто обещал приодеть меня, но так уж и быть, я согласен на новые навыки.

- Хм… Чистый урон? – девушка была удивлена. – Значит, есть такие навыки… - Она не отвлекалась на мою болтовню, поэтому, я замолчал, ожидая вердикта. – Угу… Аполоша обзавелся чистым классом… - она удовлетворенно кивнула. – Спасибо, Джи. Ты подтвердил некоторые мои сомнения.

- Да, на здоровье.

- Навыки хороши. – тут она обратила внимания на духов. - 10к маны и хп в минуту? – она шокировано переводила взгляд со скрина на меня.

- Ага. – я был доволен произведенным эффектом. – Пришлось потратить много очков навыков, но я довел навык до предела.

- Мда… А мама еще хотела с тобой попрощаться. – Милана покачала головой с довольной улыбкой на лице. – Только эти две ауры поднимут потенциал любой группы с тобой на новый уровень. Более 150 маны в секунду, еще и в бою! Если Сиси найдет себе навык на регенерацию маны в бою, то с тобой в компании ее будет не остановить. – Милана была до жути довольной.

- Таких навыков никто не встречал. – я хмыкнул. – Даже, получить те два навыка, из песочницы, мало кто может, а ты говоришь про такое. – я покачал осуждающе головой.

- Это мелочи. – Милана махнула рукой.

- Кому как. – я вздохнул. – Я, кстати говоря, хотел поговорить с тобой. – Милана напряглась. – На тему моего статуса. Я вроде не на полном обеспечении? Все траты в меня были оплачены щедрой рукой администрации.

- Сейчас сниму. – выдохнула девушка.

ЗамГи «Маркела, изменила ваш статус с «Пастырь Джи» на «Элита».

- 10% налог кредитов, и каждый 5 камень заточки и зачарования падает в гильд хран автоматически. По шмоткам ограничений нет, делай с ними, что пожелаешь. Сдав в гильд хран, получаешь 50% стоимости. У нас настроен административный бот, так что это можно делать сразу при получении вещи. 100 долларов в месяц, стоит услуга. – подробно, явно не в первый раз рассказывая, проинструктировала меня Милана.

- Понял. – кивнул я ей. – Приятно осознавать, что я элита гильдии. – на что Милана лишь хмыкнула. - Теперь о сладком. Навыки.

- Зайди в хранилище, посмотри, что есть в наличии. Чего нет, но возможно докупить, скинь мне… - не успела девушка договорить, как я ей скинул перечень навыков.

- Мне нужно Второе Исцеление. Обнаружение. – я на всякий случай, стал перечислять вслух. – Это из активных и самых недоступных для меня. Из пассивных… - я замялся, но попросил. – Если будет навык «Истинный Целитель», то я буду безумно благодарен. Но, я понимаю, что его почти нереально найти. Остальные пассивки мне не сделают погоды, но отказываться от них я не буду.

- Угу… - Милана кивнула. – Пойдем, зайдем, раз завели разговор. – она изменила курс нашего движения. - Целителя, естественно, нет. Но, все остальное есть. Среднее Восстановление, тоже кстати было. – Она краем глаза сверялась со списком. – Зачем тебе пассивки на регенерацию вне боя?

- У меня слотов мама не горюй, а навыков для Пастырей, я в глаза не видел. – ответил я.

- Хм.. Логично. Но, ты не забывай, что удаление навыков для тебя будет раз в пять дороже, чем для обычных классов. – предостерегла меня Милана.

- Понятное дело, но мне еще пяток слотов сверху дали. – удивил я ее. – Так что можно не переживать о нехватке места.

- Классовая плюшка? – заинтересованно спросила девушка. – Кстати, ты не рассказал о третьем повышении.

- Тип того. А что рассказывать? Я так понял, что второе повышение увеличивает количество получаемых пассивных характеристик за уровень? – на что Милана кивнула. – Так вот третье делает тоже самое. У меня получается по 4 в разум и магию идет теперь за уровень.

- Вроде должны выдавать новые навыки… И если даже ты пропустил второе повышение, тебе дали всего два новых навыка. И то, один за квест? – она посмотрела на меня, а я кивнул. – А второй, вроде, как за повышение. Зевс получил пять новых навыков, пройдя второе повышение. Странно, как-то.

- Класс странный, но мне выдают очень достойные навыки за классовую цепочку. – сказав про цепочку, я вспомнил о новом квесте. – Кстати, как насчет пофармить на территории гномов? – я с ухмылкой спросил у Миланы.

- Гномов? У тебя есть маркер их места? – Милана даже остановилась.

- Наставник сказал, что нужные мне монстры водятся на территории гномов. – честно сказал я.

- Аа.. – сразу скисла девушка. – Я уже подумала, что у тебя есть маркер для входа в их подземные города. – увидев мой заинтересованный взгляд, Милана пояснила. – Так-то территорию гномов открыли, еще при квесте на расу пустынников. Далеко не лазили, так как мобы там были 50+, но вход в города никто не находил. Это сейчас все и ищут.

- Понял, так что насчет фарма?

- Не могу. Мамы нет, а Сиси моментально убежала фармить соло. – Милана тяжело вдохнула. – С сегодняшнего дня она начинает стримить, поэтому, она будет редко присоединяться к группе. Все дела гильдии свалились на меня. Нужно очень многое решить и сделать, пока идут поиски территории для гильдии.

- А что вообще нужно? – я задал вопрос, но криво. – Я понимаю, что территория, но условия какие нужны для нее?

- Для установки флага территории, нужно выполнить три условия. – Милана стала рассказывать. – Первое. Убить мест-босса. Из него должен выпасть специальный квестовый камень. Второе. Уничтожить на территории все виды монстров по 10 раз. Третье. Предоставить в администрацию макет будущего замка. Макет должен быть выполнен с учетом территории. Как-то так.

- Не слишком суровые условия. Я ожидал чего-то большего.

- Это на словах все просто. – Милана тяжело вздохнула. – А на деле, вся гильдия выбила только 1 камень с почти двух десятков мест-боссов. И этот камень упал в самой низкоуровневой локации. Мало того, эта локация очень маленькая. – в голосе Миланы чувствовалось разочарование.

- Сочувствую. Если найду мест босса, скину координаты. – пообещал я.

- Спасибо. Кстати, ты в соло хочешь пойти в земли гномов? – задала она странный вопрос.

- Ну… Надеялся на вас, но если все будут заняты, то попрошу знакомых сходить со мной.

- Хорошо. Сразу скажу, можешь писать знакомым или в гильдии собери группу. Сэм с Агатой отправились прокачивать навыки. А остальные профу качают. – Милана задумалась, а потом добавила. – Только Белка не занята…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 157. Пастырь 70 уровня.**

Получив навыки из рук Миланы, прежде чем их изучить, я прочитал описания:

Среднее восстановление 1

Вешает на выбранную цель баф «Среднее Восстановление», восстанавливающий 10 000 хп за 10 секунд.

Откат 10 секунд.

Лечение 1

Лечит выбранную цель на 100\*(магия/2).

Откат 5 секунд.

Обнаружение 1

Создается яркая вспышка, освещающая место диаметром 1 метр. Невидимые цели с навыком Невидимость меньшим или равным навыку, будут обнаружены.

Откат 1 минута.

Регенерация мирной жизни.

Пассивный.

Изменяет время восстановления жизни вне боя с минуты на секунду.

Регенерация мирной маны

Пассивный.

Изменяет время восстановления маны с минуты на секунду вне боя.

Малая дальность навыков.

Только для Оракулов. Магов. Стрелков.

Пассивный.

Увеличивает дальность использования навыков на 10 метров.

Средняя дальность навыков.

Только для Оракулов. Магов. Стрелков.

Пассивный.

Увеличивает дальность использования навыков на 15 метров.

Ярость.

Пассивный.

При попадании по врагу есть 1% шанс получить 1 стак ярости, увеличивающий силу атаки на 10%.

Время действия стака – 10 секунд.

Максимальное количество стаков – 10.

«Очень повезло, что мне выдавала сама Милана, иначе я бы никогда не смог получить среднюю дальность. И пофиг, что на нее пришлось потратить последнее очко навыка.» - подумал я, с непонятным для себя наслаждением, изучая навыки.

- Кстати, пока не ушла. – Милана вывела меня из задумчивости. – Для брони возьми умения «Аура Зависимости» и «+5 к масштабу характеристик». Для оружия возьми умения «Духовный Бум» и «Прыжок». – не успел я сказать, как она добавила. – И еще. Порошки, извини, но собирай для брони и оружия сам. Стоимость одного красного порошка на ауке равна почти сотне миллионов. Золотых я не видела сама.

- Понял. Спасибо за помощь. – я ей слегка поклонился, выражая благодарность.

- Ха! – Милана похлопала меня по плечу, выходя из здания хранилища. – Ты же поставил себе авто-бота? – я отрицательно покачал головой. – Поставь. – загадочно сказала она, уходя.

Не долго размышляя, зашел в меню гильдии и нашел нужную функцию.

«Как приятно быть богатым.» - с улыбкой подумал я, смотря на свой лицевой счет.

1 006 337 $

«За пару месяцев чуть больше шести тысяч долларов. Как ни посмотри, если бы я был обычным наемником, деньги солидные получал бы.» - игнорируя миллион, подумал я.

Списано 300$.

Услуга «Автоматического бота гильдейского хранилища» будет действовать в течении трех месяцев.

Желаем вам приятной игры!

После этого, я открыл вкладку в инвентаре.

- Хитро. – хмыкнул я, смотря на появившееся окно.

Долг 10 000 000 кредитов.

«Жадные-то какие… Могла бы и просто так дать навыки.» - проворчал я про себя, но в то же время был согласен с политикой Миланы.

Отдать просто так уник навык «Средняя Дальность Навыков», стоимостью в пару десятков миллионов? Да, меня бы жаба удушила, а хомяк бы выкинул мой труп в Гудзон. Так что будем считать это блатом.

Прежде чем что-то делать и куда-то идти, я присел. Мне нужно было установить новые навыки в вещах. А после этого раскидать свободные характеристики. Судя по настроению Миланы, в ближайшее время всей семье будет не до прокачки. А если и будет прокачка, то в данже определенного уровня… Которых еще не открыли. Сектора лабиринта эгров еще не открыты все, а халявного прохода больше нет.

Никто не озвучивает, но скорее всего, это и было той причиной, по которой вся семья разбежалась в поисках соло прокачки.

Предложенные Миланой, умения были своеобразными, но лучшими из всего списка. Первой стала моя новая броня:

Броня Пастыря Джи.

Занимает все слоты брони.

Индивидуальное.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 70.

+(Уровень\*10) ко всем характеристикам.

Живая прочность.

Броня – 200.

Маг. Сопротивление – 30%

Физ. Сопротивление - 14%

Умение 1 – Аура Зависимости.

За каждого члена вашей группы, вы получаете по +10% к силе исцеления. Максимум – 100%.

Умение 2 – +5 к масштабу характеристик.

За каждый уровень вы получаете +(Уровень\*(5+5)) ко всем характеристикам.

Умение 3 – Для открытия требуется вложить в броню: 1000 белых камней заточки. 500 зеленых. 300 синих. 100 фиолетовых. 50 серебряных. 10 красных. 1 золотой.

Умение 4 – Для открытия требуется получить 10 миллиардов физического урона и 10 миллиардов магического урона.

Умение 5 – Требуется 100 уровень.

Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

«Семь… Сотен… К каждой… Характеристике…» - я даже думать начал отдельными словами.

На волне предвкушения, я установил новые навыки на оружие:

Посох Пастыря Джи.

Занимает все слоты оружия.

Индивидуальное.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 70.

+(Уровень\*10) к магии.

+(Уровень\*10) к удаче.

Живая прочность.

Магическая атака - 800

Физическая атака - 50

Умение 1 – Бум.

Используя ТДУ и ДУ на одну цель, с вероятностью 3%, вы нанесете смертельный удар.

Умение 2 – Прыжок.

Вы прыгаете на 10 метров в указанном направлении. Откат 10 секунд.

Умение 3 – Для открытия требуется вложить в посох: 1000 белых камней заточки. 500 зеленых. 300 синих. 100 фиолетовых. 50 серебряных. 10 красных. 1 золотой.

Умение 4 – Для открытия требуется нанести 100 миллиардов магического урона.

Умение 5 – Требуется 100 уровень.

Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

«Духовный бум… Что-то похожее было на одном из посохов, что я носил. Но, вот Прыжок, очень неплох. Хорошо иметь навык для выхода из опасной ситуации.» - покрутив в руках свой новый посох, я удовлетворенно хмыкнул.

«Теперь самое важное. Нужно распределить 550 дополнительных очков характеристик, полученных за убийства боссов. Что же мне нужно?» - смотря на свои характеристики, я конкретно задумался. – «Разум растет, как бешеный, с учетом моего билда все характеристики туда, мне еще и капает за класс. С третьим повышением будет капать куда интенсивнее! Значит можно не вкладываться в разум. Маны у меня достаточно для затяжного боя. Значит, тело или удача? 55 тысяч хп или увеличенные криты?» - я задумчиво почесал затылок, в поисках ответа, но ответа все не было. – «Так-то… Может оставить? Мне же должны будут через пару дней новый навык дать. Было бы обидно вложить все в какую-то характеристику, а на деле навык будет зависим от другой?»

Встав, я даже прошелся туда-сюда, ловя на себе задумчивые взгляды игроков.

«Сейчас, эти характеристики мне особо не поменяют погоды… Ага как же… 55 тысяч хп не поменяют погоды.» - нервно хихикнув, я уселся обратно на скамейку. – «Жадность… Как говорит история… Фраера сгубила. Поэтому, жду навыка. На край, я всегда могу это сделать в любое время.» - похлопав себя по коленям, я посмотрел на своих новые характеристики:

Имя – Джи

Класс – Пастырь.

Профессия - Торговец Удачи.

Умелец 9803\10 000

Уровень – 70

Характеристики:

Тело – 810

Разум – 1743

Магия – 2251

Удача –1521

Нераспределенных очков характеристик - 550.

82 000\82 000 хп

184 300\184 300 мп

Броня – 200.

Маг. Сопротивление – 30%

Физ. Сопротивление - 14%

Восстановление хп вне боя 1 620 ед./сек.

Восстановление мп вне боя 3 486 ед./сек.

Навыки:

Исцеление 5 (нужен уник)

Самоусиление 5 (нужен уник)

Проклятие Движения 5 (нужен уник)

Благословление Скорости 5 (нужен уник)

Духовный Удар 5 (нужен уник)

Среднее Восстановление 1 (0\100%)

Обнаружение 1 (0\100%)

Лечение 1 (0\100%)

Массовое Исцеление 10 (Нужен уник)

Массовое Восстановление Жизни 10 (Нужен уник)

Духовный Щит 10 (Нужен уник)

Духовное Спасение 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Тела 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Разума 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Магии 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Удачи 10 (Нужен уник)

Массовое Проклятие Движения 10 (Нужен уник)

Массовое Проклятие Сковывания 10 (Нужен уник)

Массовое Отравление 10 (Нужен уник)

Темный Духовный Удар 10 (Нужен уник)

Призыв Старшего Духа Жизни 5 (Нужен Героик)

Призыв Старшего Духа Маны 5 (Нужен Героик)

Удар Веры 5 (Нужен Героик)

Пастырская печать.

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Пассивные:

Удача - +5 к удаче

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Тело - +5 к телу.

Регенерация мирной жизни

Регенерация мирной маны

Малая дальность навыков

Средняя дальность навыков

Ярость

0 нераспределенных очка навыка.

«Зачем нужны слова в разборках? Если можно показать характеристики на задворках!» - переврав новомодную реп песню, мысленно пропел я.

В голову лезли одни идиотские мысли. До дрожи в руках, ногах и поджилках, хотелось испытать свои новые силы. Посмотрев на уровень Белки, я отказался от идеи пригласить ее с собой. Мало того, что мой мозг будет уничтожен, так еще и разница в уровнях у нас почти пятнадцать. Не смотря на ее скрытый класс, она не сможет потягаться с моего уровня мобами. Открыв список друзей, я задумчиво посмотрел на единственного игрока, чей уровень не сильно отставал от моего… Two Moon.

Джи: Том, привет! Не хочешь пофармить на территории гномов вдвоем?

Ответ пришел моментально:

Two Moon: Привет! Было бы неплохо, но мне нужно будет выйти через час на тренировку.

Джи: Без проблем. Где встречаемся? Может, у ЗК?

Two Moon: Окей. Через минуту буду там.

«Если с другом вышел в путь… Если с другом вышел в путь… Веселей дорога!» - напевая странную песенку из вирусной рекламы, я шел на встречу с Томом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Глава вышла очень "характерестичной", но на нее ушло больше времени, чем на какую-то другую. Если я где-то неправильно посчитал, не стесняйтесь указать. ( ͡ᵔ ͜ʖ ͡ᵔ)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 158. История Тома.**

Сидя на скамейке, я наблюдал за работой зазывал, или как еще называют «Вербовщиков». ЗК уже стал местом сбора множества игроков. Это место посещали все без исключений. Поэтому, множество гильдий отправляли именно сюда своих людей для набора в гильдию. Смотря на все это, я разделил всех вербовщиков на три группы. Первые – халтурщики. Эти игроки-зазывалы исполняли роль спамеров, которые бегали по всему ЗК выкрикивая и отписывая в чат одни и те же фразы «Гильдия ХХХ набирает в свои ряды игроков!». Шаблон у халтурщиков был одинаковым, отличаясь парой тройкой моментов. Кому-то нужны были определенные классы, кто-то собирал себе гаремник, кто-то принимал по уровню или снаряжению.

Вторые – Вороны. Эти товарищи были из достаточно больших сообществ. Они уже осознавали себе цену и не уподоблялись халтурщикам. У них была четкая планка для каждого класса, но помимо этого, они старались обсуждать вступление с каждым игроком. В некоторых случаях продавливая свои условия, а в других соглашаясь с условиями нужного им игрока. У этой категории зазывал, были свои уголки в ЗК, где они были в окружении нескольких игроков.

И третьи – Топы. Профессиональные вербовщики, которые словно акулы набрасывались на заинтересовавшего их игрока. Они не стояли на месте и их было трудно отличить от халтурщиков. Но, различие было. Топы искали игроков с лучшим снаряжением. Они так же обращали внимание на всех тех, кто пользовался шоп сокрытием информации. К каждому игроку они подбирали свои ключики. Порой по долгу общаясь с выбранной целью. Их не смущал моментальный отказ, ведь за каждого хорошего игрока, они получали солидные барыши. Что мне было приятно увидеть, несколько топов, были из Эфок.

- Не будь метки, я бы тебя и не узнал. – раздался рядом знакомый голос. – Привет Джи.

- Ого.. Привет, Том. – пожал я руку мечника.

С нашей последней встречи он изменился. Передо мной стоял игрок с ярко алым ником, свидетельствующим о десятках убитых им игроков. На поясе, с разных сторон, висели два необычных меча, которые светились мягким серебряным светом. Это означало, что каждый его меч либо имел редкость Героик, либо его мечи были заточены больше 21. Снаряжение Тома было полностью кожаным. Черный цвет кожи переливался различными цветами радуги. Было видно, что в снаряжение Том вкладывал меньше средств, чем в свое оружие.

- Брутально выглядишь. – с уважением сказал я ему.

- Надеюсь, никаких проблем? – он кивнул вверх в сторону своего ника.

- Ну, если ты меня не хочешь прикончить, то нет. – хмыкнул я.

- У меня небольшая война с Империей, - пожал плечами Том. – Как оказалось Жора не очень любит, когда кто-то высказывается против его мнения.

- Пойдем, по дороге расскажешь. – похлопал я его по плечу. – Если ты думаешь, что меня смутит опасность от имперцев, то ты сильно ошибаешься.

- Ха-ха. Наверно, поэтому, я и решился взять тебя с собой. – не остался он в долгу.

- Это кто кого еще взять с собой собирался? – сказав это, мы оба рассмеялись.

\*\*\*\*\*\*\*

Пока мы добирались до места прокачки, Том поведал свою историю получения красного ника.

Том в реальности был учеником школы «Катаны». Он сказал заумное называние, но система мне перевела это именно так. Так вот перед моим уходом, он отправился на мастер класс в другую страну. Его учитель был очень требователен в этих вопросах. А так как Том был одним из трех лучших его учеников, он взял его с собой. Том был последователем редкого ответвления школы «Катаны», двурукий бой. Благодаря своей Амбидекстрии, он одинаково хорошо владел обеими руками. Это позволило ему обучаться у мастера двурукому бою. В отличии от двух других учеников, Том был самым молодым, а еще выделялся своей «готической» внешностью. Он был молодым, а поэтому, именно ему пришла в голову идея, практиковать свой стиль в БМ. Это дало ощутимый толчок, что позволил ему продвинуться в ранге школы, выйдя на третье место. Смотря на такой рывок изменившегося мышления юного ученика, это не могло не заинтересовать учителя, который так же принял участие в этом эксперементе.

Но суть не в этом. После возвращения, он узнал, что меня выгнали и стал спрашивать у Бота и братьев, что случилось? Они как заведенные рассказывали историю о том, что я кинул гильдию. Но, никто из них не рассказывал о том, куда я ушел и какие были этому первопричины.

В конечном итоге, после того, как мы списались друг с другом, он узнал мою версию. Сложив два плюс два, пытался поговорить с Жорой, но тот был постоянно занят. Все было нормально, не смотря на небольшой уровень Тома, на тот момент, его высоко ценили в гильдии. Проходить подземелья с ним было в разы легче, чем с кем бы то ни было. Том был ценным активом гильдии, который по достоинству ценили.

Но, все рухнуло, после разговора Тома с Жорой. Разговор был не обо мне, а о ситуации с группой Тома, которую Жора попросил освободить ценный спот в Песчаном замке для новой группы. Ребята из группы Тома сдались, а вот парень нет. Попросив не мешать им, так как они вот-вот добьют нужное количество эссенций, он продолжил прокачку. Но, вся его группа сдалась и ушла в другое место. А пришедшая группа, не стесняясь в выражениях, послала Тома к его ребятам.

Кровь у парня закипела и он, не сдерживая свой гнев, написал в гильдейский чат все, что накипело. В итоге разразился срач. Фарм в Песчаном замке утих, и все ждали ответа Жоры, который был в онлайне. Гильдмастер Империи размышлял не долго. Пропавший знак гильдии, позволил новой группе игроков атаковать Тома безбоязненно.

Все бы закончилось одной смертью Тома, так сказать, в наказание. Но, парень смог убить всю группу, а затем убил еще две, пришедшие в ПЗ. После этого Two Moon отправился в черный список Империи. И вот, несколько дней подряд, он отбивался от разозленных имперцев. Не обходилось и без смертей. Особенно когда приходил лично Зевс с Жорой. Заряженные по самое не могу навыками и заточенной броней, эти двое не оставляли шанса Тому на победу. Мало того, они никогда не были один на один с Томом, их всегда сопровождала группа поддержки.

- Как-то так мой ник покраснел. Отмыть его не успеваю, как очередная порция опыта и денег идет ко мне. – пошутил он.

- А чего в шопе не купишь? Там же есть для этого вещь. – поинтересовался я.

- А толку? Потратить не такое большое количество карманных денег, на половину дня? – хмыкнул он. – Лучше так.

- Дела… - я похлопал его по плечу. – Но ты не переживай. Если что, я тоже не в лучших отношения с Империей. И я на твоей стороне.

- Спасибо. – поблагодарил он. – Кстати, мы куда идем? Я думал, мы будем где-то неподалеку от Эгров фармить.

- На территорию гномов. Придется солидно пройтись, судя по метке, но зато там нас особо никто не побеспокоит. – объяснил я ему. – А если побеспокоит. На что нам такие замечательные вещи? – я покрутил посох в стиле шаолиньского монаха, но облажался, уронив его.

- Левая рука у тебя сильно отстает. – улыбаясь, сказал Том.

- Ну, я же не мастер двурукого боя? – хмыкнул я в ответ.

- Это уж точно. – засмеялся Том.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159. Подножье Гор Бездны.**

Не смотря на то, что мы телепортировались на границу Пустынников, нам пришлось порядочно пройтись. В конечном итоге, Том вышел из игры, сказав, что вернется через три часа. Из группы он не вышел, поэтому после входа будет знать в каком направлении меня искать.

Я же продолжил свое пешее путешествие. На моей карте были отмечены четыре огромных круга, обозначающих места обитания нужных мобов. Я шел к ближайшему кругу, помеченному серым цветом.

Идти по старой каменной дороге, сделанной в стародавние времена, а затем, почти заметенной песком, было романтично. На ум лезли мысли о великой империи построившей это. О множестве людей, которые принимали участие в строительстве. Но, в конечном итоге, все сводилось к одной мысли – Разработчики хорошо сделали свою работу.

Как и во всем БМ, дорога являлась безопасной от слабых мобов зоной. А эта дорога тянулась вдоль границы Песчанников, доходя до Гор Бездны, а оттуда куда-то вглубь. Но если на территории Песчаников мобы боялись подойти к дороге, то вот чем дальше я шел, тем больше становилось мобов, гуляющих неподалеку от дороги.

Отторженец Гор Бездны.

Уровень 66.

Умение – Аура Уныния.

Сам того не замечая, я дошел до нужного места. Это было подножье Гор Бездны, где по полу-песчаной территории бродили странные существа, напоминающие людей. Единственное, что нас с ними различало, это лица. Вместо лица у Отторженцев был темный провал, в котором клубилась тьма.

«А вот и первое испытание.» - сжав посох, я посмотрел на моба в пятидесяти метрах от себя. – «Что-то я мандражирую…» - Вытянув посох в сторону моба, я скастовал ДУ и ТДУ один за другим.

-65234

-47420

- Эм… - я ошарашено смотрел на сундук, оставшийся от моба. – Крит от ДУ и обычный удар от ТДУ и моба нет?

Получено:

1\4 сердца Отторженного.

418 кредитов.

Тем временем, моя побирушка забрала дроп, пока я стоял в шоке.

- А…аха…хаха…ахахаха! – захлебываясь смехом, я схватил посох поудобнее, и отправился на геноцид мобов.

Криты вылетали почти каждый третий удар. Если крит выпадал на ТДУ, то моб умирал с одного удара. Если же на ДУ, то требовался контрольный от ТДУ. Именно в этой области, я осознал несколько вещей:

Первая – покупка побирушки, это самое выгодное мое приобретение! Отторженные не бродили кучками. Они были рассеяны по одному, и очень редко, когда их было двое рядом. Из-за этого приходилось постоянно менять курс движения, после убийства. Пока я шел в другую сторону, побирушка забирала дроп из сундука.

Второе – я силен! Горы были видны вдалеке, а я шел, как раз, ориентируясь на них. Уровень Отторженных рос, и чем ближе были горы, тем больший уровень становился. Час спустя, я все так же спокойно уничтожал за 2-3 удара мобов 75 уровня!

Третье – У меня афигенная магическая защита и у меня очень много хп! Подставившись под магический удар отторженного, я почти не почувствовал его удар! Отнятые 4 500 хп, меня даже не впечатлили! Срезанный на треть магический урон от мобов… При учете того, что у меня больше(!) 80к хп! БУАГАГАГА!

Обычные мобы мне не были ровней, проходя их как раскаленный нож сквозь масло, я добрался до территории элиток. Стоило сделать шаг, как пришло оповещение:

Вы вступили на территорию «Подножье Гор Бездны».

Скорость передвижения уменьшена.

Восстановление маны и жизни вне боя уменьшено в три раза.

Прочитав оповещение, я увидел первого элитного отторженца:

Старый Отторженец Гор Бездны. (Элита)

Уровень 78.

Умение – Аура Замедления Передвижения.

Эти элитки носили странные балахоны, от которых распространялась серая дымка, замедляющая все в радиусе 30 метров. Благодаря этой дымки от мобов, большая часть подножья была скрыта в дымке. Было сложно увидеть, что находится дальше 50 метров. Элитки показали себя во всей красе… Но, были все так же слабы! Успевая наносить мне 2-3 удара, от которых я терял около 20к хп, они умирали.

Благодаря наставлению и помощи дяди Грега, с выставленной на 100% чувствительностью, я смог обойти механику боли. А точнее, мы смогли немного изменить ее.

При получении единовременного урона от 1 до 10% моего хп, я чувствовал лишь легкие тычки. Это было больше похоже на дружеский удар в плечо.

При получении единовременного урона от 10 до 30% моего хп, были похожи на пощечины или болезненный щипок.

50-70% были болезненными ударами. Такие удары, ты получаешь неожиданно в драке. При попадании вся палитра боли растекается по всему телу волнами.

70-99% были равноценны сломанной кости. И чем больше был процент от 70, тем сильнее чувствовалась боль.

Благодаря этому, удары до 25 000 хп, я не особо сильно ощущал. Они лишь раззадоривали меня! Режим хардкора и адреналина, был выбран не мной, но я вкусил его, в полной мере именно в этот момент. Бонусы от выставления максимальной чувствительности были. 10% к получаемому опыту и кредитам с убитых вами монстров. Бонус в 1% начинался с 91% порога чувствительности, а каждый последующий процент прибавлял и процент бонуса. Но, весь кайф игры можно было ощутить, только на 100%.

Порывы ветра. Далекие завывания мобов. Непонятный скрежет. Мерзкий или Потрясающий запах. Скрежет когтей. Шелест листьев. Все это можно было ощутить только на 100%.

«Находясь в группе мне было не так весело, как сейчас!» - с широкой улыбкой думал я, уничтожая очередного отторженого.

Решив поизощряться, я закинул в туман отравление. Спасибо практике у Камира, я теперь мог это делать по площади, а не наводясь на цель. Выскочившие из тумана пятеро отторженных, теряющих хп на ходу, меня раззадорили. Отбегая от них, а так же пользуясь преимуществом в дальности использования навыков, я стал убивать их по одному. Сработавшее умение «Бум», взорвало второго элитного отторженного, сняв с меня немного нагрузку. Пока мобы добирались до нужной дистанции, я смог убить троих. Приняв на грудь удары двоих, я кинул на них замедление, и побежал дальше.

Пробегая по территории тумана, я наталкивался на следующих отторженных, которые присоединялись к своеобразному паровозу. Один за другим, мобы умирали, а я закладывал вираж так, что бы побирушка могла собрать упавшие сундуки, но в тоже время цеплял новых элиток.

«А фармить это весело!» - думал я, смотря на выпадающие вещи и капающие кредиты. – «Квест потихоньку выполняется, я получаю кредиты и заряды для навыка! Как же весело играть!» - уничтожив последнюю элитку из паровоза, я присел отдохнуть.

Закинув все зеленые и синие вещи в заряды профессии, я восстановил ману и здоровье. Количество сердец было недостаточным для завершения квеста. Обычные отторженые давали мне 1\4 сердца. Элитки 1\2. Поэтому, мне придется уничтожить куда больше тысячи этих мобов, прежде чем завершить сбор сердец.

Но, не смотря на все это, с моего лица не сходила улыбка. Я чувствовал себя так впервые, после моего первого сражения с зомби в песочнице! Это неописуемое чувство игры! Я играю в свое удовольствие!

Улыбаясь, я побежал на следующий круг, собирая за собой хвост из отторженных. Но, в этот забег, мне бы хотелось найти мини-босса. Ведь он обязательно должен быть среди элиток!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160. Зверь Бездны.**

Опыта за мобов давали мало, да и самих мобов было мало. Если бы не тот факт, что мне они нужны для квеста, я бы давным-давно перебрался в другое место. Первого мини босса я нашел в тот момент, когда Том вернулся в игру. Тварь использовала умение, мгновенно выскочив из слепой пятидесятиметровой зоны.

\*Промах\*

Вы проигнорировали умение «Таран».

Перезарядка 1 час.

Мое тело на несколько мгновений стало прозрачным, пропуская через себя огромную тушу. Пролетев через меня, туша пропахала небольшую канаву, прежде чем остановиться.

Заблудившийся Зверь Бездны. (Лорд)

Уровень 82.

Умение 1 – Таран.

Умение 2 – Аура Неудачи.

Умение 3 – Разрыв плоти.

Монстр был похож на человека, одновременно опирающегося на руки и ноги. Его пузо было раздуто до такой степени, что волоклось по земле. При каждом вздохе зверя, из его рта вылетало облако черного дыма, рассеивающегося в воздухе. Вместо лица у него была пасть. Ни глаз, ни носа, только одна большая пасть. Руки и ноги у него заканчивались солидными когтями.

Джи: У меня тут босс.

Скинув сообщение Тому, я бафнул себя на скорость и побежал в его сторону. Замедление легло на босса, но полного эффекта не оказало. Фора, выигранная благодаря моему достижению, уменьшалась с каждой секундой. Я кастовал ТДУ и ДУ на ходу, вырывая небольшие клочки здоровья у босса.

«Лорд?» - только заметив приписку, я прикусил губу. – «Если этот лорд похож на тех, что мы встретили у Эгров, я труп.» - Напрягаясь изо всех сил, я старался держать дистанцию между мной и боссом.

Том был очень далеко, а значит шанс, на то, что он мне поможет, равен нулю. Откинув все сомнения, я буквально спиной почувствовал рывок зверя.

Прыжок!

Второе умение посоха спасло меня от удара, перенеся на десять метров куда-то вбок.

- Эм? – я удивленно посмотрел на посох.

Умение 2 – Прыжок.

Вы прыгаете на 10 метров в указанном направлении. Откат 10 секунд.

- Значит, куда укажу посохом, а не мысленно? – хмыкнув, я накинул на босса все проклятия, что были у меня в арсенале.

Снижая ему скорость передвижения и атаки еще больше, а так же повесив на него отравление. Благодаря завышенному параметру «Магия», проклятие отравления отрывало от босса каждую секунду по 18 тысяч хп. За пять секунд босс теряет около 100к хп, что очень неплохо! Пока я навешивал на зверя проклятия, он использовал умение «Таран», мгновенно сокращая дистанцию между нами.

-42 740

Ощущения были такими, будто на меня наехала машина. Удар был настолько мощным, что меня отбросило от босса на десяток метров и закрутило волчком по земле. Скрепя зубы, я поднялся, и побежал, хромая на правую ногу. Лечение и Исцеление, восстановили мне около 30 тысяч хп, попутно я обнаружил скрытый эффект от Лечения. Оно убирало мелкие травмы. Этот эффект помог мне избавиться от хромоты.

«Чуть больше 10 секунд.» - в уме прикинув время использования тарана у босса, я не стал использовать откатившийся прыжок.

Босс был быстр, но ему не хватало урона, что бы меня моментально убить. С другой стороны, я пользовался его заминками между ударами по полной. Мне хватало времени чтобы себя исцелить. Зверь догонял меня с помощью рывка, который я с усмешкой игнорировал, используя прыжок. Легкие удары, когда босс догонял меня, исцелялись на ходу.

Однако, одна ошибка, в использовании прыжка, чуть не стоила мне жизни. На половине хп, босс использовал таран, от которого я успешно уклонился, прыгнув в сторону. Но, вот выйдя из прыжка, я оказался около большого валуна, который мне пришлось оббегать, теряя время. В этот момент, босс совершил небольшой рывок, и использовал свое третье умение «Разрыв Плоти».

-10223

-12300

-18005

-20111

Вы получили «Кровотечение»!

Каждую секунду вы теряете 5 000 единиц здоровья!

Время действия – 30 секунд!

- Черт! – в сердцах выкрикнул я, вешая на себя «среднее восстановление».

Тварь меня не отпускала, атакуя когтями, но я успешно накинул на себя исцеление и лечение, восстанавливая свое здоровье. Было жутко больно, но я справился, и продолжил бежать.

«Вся сила в беге… Так ведь говорят легкоатлеты, бегущие марафон?» - в голову лезли бредовые мысли.

Получая постоянный урон в 5-10 тысяч от атак когтей босса, я накинул на себя массовое исцеление, а затем добавил и массовое восстановление. Хоть откаты у исцеления и лечения маленькие, но босс слишком много и быстро отнимает у меня здоровье, чтобы я пренебрег дополнительным лечением.

- РРрр… - раздалось за моей спиной.

Это был знак, что сейчас будет использован таран!

Прыжок в сторону!

\*Промах\*

Выскочило позади меня. Развернувшись, я обновил проклятия на боссе, попутно нося немного урона ТДУ и ДУ. За все время нашей карусели с боссом, у меня не вылетело ни одного крита! Скосив на мгновение взгляд, я увидел причину, на мне висел дебаф:

Аура Неудачи – Шанс, нанести критический удар, уменьшен в три раза!

«Вот же мерзкая тварь!» - сжав зубы, я кинул на себя ускорение, выигрывая несколько метров дистанции.

-4337

Мне в бок прилетел магический удар от отверженного, которого я не заметил в тумане.

«Еще вас тут не хватало!» - в отчаянии подумал я.

- Ррррр – раздалось за спиной, а я мгновенно использовал прыжок, уходя с линии атаки тарана.

Не знаю, сколько бы я выдержал этой гонки, но, в один момент, увидев, что у босса меньше трети хп, воспарил духом!

«Теперь-то посмотрим, кто кого будет катать по земле!» - злобно подумал я, кидая в босса ТДУ и ДУ. – «Еще немного…»

- Рррра.. – не успел босс использовать таран, а я уже был в десяти метрах от этого места, накладывая на него очередную порцию проклятий!

За все время беготни за мной собрался приличный хвост из элиток отторженных. Эти ребята не были такими шустрыми, как босс, но упорства им было не занимать. Приходилось рассчитывать свои прыжки так, что бы хвост был на достаточном расстоянии. Иначе, мой красивый забег, закончился бы одним залпом толпы!

Очередной прыжок! Уклонившись от тарана, я кинул в босса ТДУ, который поставил точку в нашем противостоянии, став критическим!

-142 992

Босс пробежал еще два шага, а затем, будто споткнувшись, упал мордой в землю. Испарившись, он оставил после себя серебряный сундук! Улыбнувшись, я не стал смотреть, что выпало. Мне предстояло убить нехилую толпу элиток!

Двадцать минут, и от толпы элиток остались лишь сундуки. Отравление и замедление, вот что стало ключом моей победы над ними! Наверно, этот способ станет моей основной тактикой фарма! Пока побирушка работала, собирая сундуки, я глянул на карту. Том был где-то в 20 минутах. Открыв мигающий приват чат с ним, стал читать сообщения:

Two Moon: Что? Бегу!

Two Moon: Черт! Держись!

Two Moon: Я не успеваю, постарайся найти укрытие!

Two Moon: Здоровье перестало скакать.. Ты в порядке?

Two Moon: Черт! Ты встал каплей? Что там за босс такой, что тебя мгновенно убил?

Two Moon: Здоровье на одном уровне уже больше минуты. Ты добил босса? Вижу вещи в чате! Ответь!

Джи: Не переживай, я не умер. Кое-как смог добить тварь!

Two Moon: А ты хорош! Поздравляю!

Джи: Спасибо! \*смайлик устало вытирающий пот со лба\* Жду тебя. Пока отдохну.

Two Moon: ОК.

«Это было… Потрясно!» - улыбаясь, я с наслаждением упал там, где стоял. – «Такого драйва, не получить, стоя за спиной танка.» - открыв чат, стал смотреть, что упало с босса:

Получено:

1\2 ручного браслета из сета «Отторженного Зверя Бездны».

350 000 кредитов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161. Оружие Тома.**

- Хм…

Держа в руках половину ручного браслета, у меня были смешанные чувства. Ведь эта половина никак не идентифицировалась. Мало того, свойства сэта тоже были скрыты. Это здорово, что мне упал Героик, но вот то, что упала его половина, которую даже одеть было нельзя, меня очень смущало.

Если бы не солидное количество кредитов, я бы очень расстроился. Потратить столько времени на босса, а по итогу получить фигу? Это бы подкосило кого угодно.

- Чего такой хмурый? – спросил Том, наконец-то добравшийся до меня.

- Да, вот. Выпал героик, но надеть нельзя. – я скинул статы вещи. – Хорошо хоть кредитов сыпануло нормально.

- Ааа.. У меня мечи такие же. Использовать один было нельзя, пока не нашел второй. – он скинул мне небольшую инфу по своим мечам:

Сэт «Сестры Стали».

Героический.

2\2.

- И это только мечи, для полного сэта мне еще нужно найти скрытое оружие под название «Скрытая сестра Стали».

- Хм… Не знал, что вещи можно разделять так, что они не могут быть опознаны. – встав, я бафнул нас. – Пойдем? Мобы тут не то, что бы уж сильные, но если ты возьмешь на себя роль сборщика, мы неплохо сможем пофармить.

- Я бы лучше местного босса поискал, но судя по всему у тебя тут квест? – спросил Том.

- Угу. Мне тут еще где-то полторы тысячи отторженных надо убить. – скривился я. – А насчет босса, я только за.

- Тогда бафай на ноги и погнали. – хмыкнул Том.

Повесив на него ускорение, я лишь успел увидеть его размытый силуэт. Скорость у парня была феноменальной! Но, как оказалось, это супер ускорение длилось всего десяток секунд. Хотя, за это время он успел пробежать солидное расстояние. Я отслеживал его движение по карте, так как он вышел за пределы 50-метрового радиуса. Раз в пару секунд, позади него загоралась красная точка, символизирующая об агрессивном мобе.

Потратив пару минут на сбор мобов, Том заложил крутой полукруг, направляясь ко мне, но чуть в сторону. Расстояние неумолимо уменьшалось, а количество насчитанных мной красных точек перевалило за пятьдесят. Вот из тумана, появился Том, а за ним, словно из фильма ужасов, из тумана стали появляться отторженные.

1..2….5…30…

Том грамотно вел их так, чтобы они собрались в кучку. Проклятие замедление удачно легло на всю толпу. Следом за ним массовое замедление атаки и на десерт упало отравление! Мне же оставалось нанести по одному удару, а всю основную работу сделает за меня отравление.

Том выждал немного, пока я уничтожал десяток элиток, а затем присоединился. Оказалось, у него в загашнике было крутое массовое умение, да еще и дальнего действия. Толпа мобов двигалась в мою сторону, так как отравление переагрило их. Тем временем, Том встал в странную, ковбойскую стойку, расставив ноги. Он положил руки на рукоятки, засветившихся, мечей. Секунда и…. Том резко вытащил мечи, посылая полукруглые сгустки серебряного света в толпу мобов. Пять секунд отравления уже прошли, поэтому, получая один серп, элитка умирала, роняя сундук. Умение Тома выстрелило десятком серпов, который нашли свои цели.

- Выглядит круто. – добив последнего моба, сказал я.

- Долго кастовать… - сморщился Том. – Сколько ни пытаюсь уменьшить время каста, не выходит.

- Хм… Может дело в разуме? – дожидаясь сбора лута, сказал я ему. – Эта характеристика уменьшает время отката, может она еще и уменьшит время каста?

- Не знаю… Попробовать можно, но нужно купить кольца, которые стоят, ой как не дешево. – пожаловался он.

- Как бы без проблем, если выпадут кольца, можешь их забрать. – щедро предложил я. – В замен заберу любую другую вещь той же редкости.

- Шикуешь? – посмотрел на меня Том из-под своей длинной челки.

- Нуууу... У меня все слоты одеты. А вещи мне нужны, только для прокачки профы. – ответил я ему. – Так что я перерабатываю все редкие вещи, которые выпадают.

- Ааа… Так это ты, знаменитый «Торгаш Неудачи»! – засмеялся Том.

- Почему неудачи? Наоборот удачи. – поправил я его.

- Это такое прозвище тебе дали на форуме. – посмеиваясь мы с Томом шли в другую область локации. – Много было тех, кто просрал кучу денег, не получив ничего. Вот и назвали тему «Торговец Неудачи».

- Хм… Вот оно как? Хорошо, что я стал качать профу в гильдии. – почесывая подбородок, сказал я. – Но, довольных покупателей у меня было больше. Я даже статистику вел! – я пафосно поднял палец. – Не подкопаешься!

- Ха! Ты попробуй это объяснить тем, кто проиграл. – Том был в хорошем настроении.

- Это да.. Кстати, тебя не сильно смущают мобы на 15-20 уровней выше? – смотря на его 65 уровень, спросил я.

- Нее… А что такое?

- Просто… Ну, промахов много по высокоуровневым мобам.

- Ааа… Вот ты о чем. Не, все в порядке. У воинов все немного не так, как у магов. – Том сагрил моба, попутно показывая. – У воинов, если они попадают по монстру, режется урон, но каких-то абсурдных промахов, когда ты на 100% попал, нет. У магов же наоборот, урон не падает, а вот шанс промаха заклинанием повышается от уровня к уровню.

- Хм.. А, ты оказывается, шаришь. – уважительно сказал я ему.

- Пришлось разбираться. – тяжко выдохнул Том. – Пока в поездке был, мне только и оставалось, что читать с телефона. Старшие бухать уходили, а я валялся в номере.

- С другой стороны, ты не терял время даром. – хмыкнул я. – Давай рыбак, тащи рыбок поближе к сачку!

- Вот-вот! Сачок ты тот самый, Джи! – посмеиваясь, Том побежал собирать очередную партию элиток.

\*\*\*\*

- Мы тут уже пару часов, а что-то я не вижу ни мини-босса, ни других игроков. – сидя на пятиминутном перекуре, сказал я. – Место же неплохое для соло фарма. Пусть и мобы великоваты.

- Так оно открылось недавно. Я в пустыне тут неподалеку фармил элиток 55. И этой локации не было в то время. Я бы точно запомнил этих отторженных. – ответил мне Том. – Вот и игроков тут почти нет. Сюда если и придет, то группа из топ-1000. По одиночке никто не фармит элитку на высоких уровнях.

- Серьезно?

- Угу. После 50 уровня, шанс выпадения вещи повышен. Убивать игроков очень выгодно. – Том скосил взгляд на верх. – Да и опыт неплохо с них капает. Особенно, когда ты убьешь пару десятков.

- Так вот как ты поднял быстро уровни! – меня озарило.

- Не совсем, но где-то так. – хмыкнул Том. – Когда элита имперцев во главе с Ботом на меня насела, мне с них капнул целый уровень. – закатив глаза, Том продолжил рассказывать. – Они так рвались умереть, что забывали про своих хилов, которых я моментально вырезал. После этого они вставали каплями и все начиналось по новой.

- А ты кровожаден…

- Знал бы ты, какого это уметь убивать в реальности одним движением меча, но не иметь права даже задумываться об этом! – Том печально вздохнул. – БМ настоящая отдушина для меня. Даже мастер, который не знал, как мне помочь утихомирить жажду крови, был удивлен, увидев меня на утренней медитации.

- Это утренний ритуал по типу «почисти зубы»? – хмыкнув, спросил я.

- Тип-того. Утренней медитацией, ты приводишь свои мысли в порядок, планируя день, жизнь и выравнивая свою карму. – Том явно цитировал слова учителя. – А у меня с этим были проблемы. Я приводил себя к норме только на тренировке, когда избивал пару тройку учеников.

- Тяжела и не казиста, жизнь ниндзи программиста.. – пошутил я, получив легкий удар в плечо.

- Слыш, хохмач-сачковатый, бафай и погнали босса искать. Мне уже хочется размяться, а не играть роль сборщика.

- Как пожелаете. – поклонившись, я с ухмылкой бафнул нас, а его дополнительно на скорость. – Вперед-вперед пикачу!

- Ну, ты и зараза… - с улыбкой Том побежал собирать очередную порцию мобов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162. 1000 Сердец Отторженных.**

Сердца набивались со скрипом. Респаун элиток составлял 10 минут. А нам требовалось 5-7 на сбор и убийство. Около трех часов фарма нам понадобилось, что бы завершить мой квест. И самое мерзкое было в том, что в этой области, мы не могли найти боссов. За четыре часа мы не встретили даже «Зверя Бездны», хотя старались зацепить территорию побольше.

- Нудно. И опыта не так много… - Тому уже к концу фарма наскучило однообразие действий. – Пойдем в глубь?

- Остался десяток, и потом, я с радостью схожу с тобой. – я старался поддержать дух своего напарника, как мог.

В конце концов, тысячное сердечко было выбито, на что мне сразу пришло сообщение:

1000 Сердец Отторженных собраны.

В моем квестовом отделении инвентаря были черно-красные сердца с обозначением количества. Когда я выполнил квест, эти сердца превратились в одно громадное, которое пульсировало. А табличка-описание на нем показывала:

Квинтесенция Тысячи Сердец Отторженных.

Требуется для прохождения задания.

- С сердцами все. – я остановил Тома, собирающегося на следующих заход. - Пошли, найдем соперника по нашим силам.

- Ну, наконец-то! – Том радостно двинулся в сторону гор. – Думаю, там нас ждут сильные монстры.

- Кхм… Там точно мобы будут выше 80 уровня. Уверен, что справишься? – поинтересовался я у него.

- Дело не в силе, а в скорости. – он вытащил сестер из ножен. – Если они не могут меня ударить. – Том метнулся к элитному отторженному, который успел скастовать магический удар. – То все бессмысленно. – Том рывком ушел в сторону от заклинания элитки, а затем за пару секунд убил его. – Не будь штрафа в уровнях, который режет урон, это было бы гораздо быстрее. – с печальным вздохом, оправдывался Том.

- Ладно-ладно. Убедил. – поднял я руки. – Мне бы хотелось посмотреть, как ты будешь уклоняться от самонаводящихся навыков.

- Молнию или что-то подобное, я естественно не смогу опередить. – хмыкнул Том. – Но всякие фаерболы или каменные стрелы, не составляют для меня каких либо проблем.

- Значит, твоя слабость электрики?

- Не только они. – Том радостно посмотрел в небо. – Здесь множество игроков, которые могут меня убить, прежде чем я смогу к ним подойди. Да и консервы… - он замялся. – Ну рыцари всякие, у которых дохрена здоровья, тоже нервы потрепать могут.

- Это ты про Бота? – поддел я его.

- С Ботом я столкнулся лишь раз. – Том стал вспоминать. – Он хорош в игре, но в плане драки… Так себе. А вот Фальк, этот мужик знает свое дело. – Том оскалился. – Из-за него я потерял хороший шлем на 50 уровень. – Том неожиданно остановился. – Слышишь?

Я прислушался. Неподалеку раздавался гул, похожий на звук работающей электростанции.

- Там. – Том вытащил клинки из ножен, и осторожно пошел вперед.

Я же в это время вешал бафы на нас. Том успел пройти метров двадцать вперед, пока я отвлекался на ребаф.

- А вот и босс.. – раздался голос Тома.

Подойдя к нему, я увидел Это.

Застрявшее Между Мирами Создание. (Мест-Босс)

Уровень 89.

Умение 1 – Аура искажения.

Умение 2 – Выброс.

Умение 3 – Срыв.

Умение 4 - ????

В огромном камне, издавая странный гул, дергалось непонятное существо. Полуметровый шар с натыканными вертикальными глазами, вращался во все стороны, напрочь игнорируя то, что он часть застрявшего тела. Половина тела Создания была в камне, а вторая состояла из двух щупалец черного осминога, свернутых в кольца. Из верхнего кольца-щупальца, которое ударяло скалу, били во все стороны небольшие шары серо-синего цвета. Второе щупальце, находившееся почти у земли, но чуть сбоку, не шевелилось, но внутри него явно что-то двигалось.

- Мерзость. – тихо сказал я, смотря на босса.

- Такого в реальности точно не увидеть. – Том заинтересованно смотрел на босса.

- На то она и игра. – я еще раз взглянул на босса. – Нам его не потянуть. Мало того, что у меня нет навыка, так еще и четвертое умение босса неизвестное.

- Отняли? – Том заинтересованно посмотрел на меня.

- Благородно обменял на энное количество бонусов. – завуалировано ответил я.

- Хе.. Попробуем? Нам терять-то особо нечего. – глаза Тома сверкали.

- Не боишься уронить вещи? – я с ухмылкой посмотрел на него.

- Это же вещи. – философски сказал он. – Их всегда можно найти.

- Хм… Видимо безумие заразно. – хмыкнув, я стал рассуждать вслух. – Судя по виду, босс застрял в камне, значит, вся его мощь будет в радиусе 20-30 метров.. – Просмотрев умения, я добавил. – Срыв, скорее всего, будет тем умением, что он вырвет себя из камня, потеряв кучу здоровья. Выброс, это что-то связанное с теми серо-голубыми шариками… Скорее всего он будет швыряться ими. Остается аура искажения и неизвестное четвертое умение.

- Не проще в бою узнать?

- А, так и придется. – хмыкнул я, став рассказывать тактику. – Делаем так. У меня радиус атаки должен быть больше, чем у босса. Я агрю его, до момента срыва. Дальше вступишь ты, удерживая его на расстоянии. Если четвертое умение не будет чем-то из ряда вон, то мы спокойно должны будем его убить.

- Скучно, но да ладно. – Том встал чуть впереди меня. – Попробую отразить дальнобойные удары, ради разнообразия…

- Ты только не помри… Мистер Шестьдесят пятый уровень. – подколол я его.

- Пф…

Пока Том фыркал, я подошел на максимальный радиус своей атаки. Базовые 20 плюс 25 от двух пассивных навыков, давали мне возможность швырять навыки с расстояния в 45 метров. Первыми, по стандарту, легли проклятья, замедляя и отравляя босса. Тварь моментально среагировала, после первого же проклятия. Вращавшийся шар остановился, смотря десятками глаз на меня. Верхнее щупальце выпрямилось, в моем направлении. Ультразвуковой визг босса, запустил умение твари «Выброс». На конце щупальца открылся маленький портал, из которого стали выпадать отторженные.

- Вот и для тебя работенка. – хмыкнул я, посылая в босса ТДУ и ДУ.

- Хоть на этом спасибо. – не остался в долгу мечник.

У босса было очень много здоровья. Неприлично много для одного меня. Мало того, количество элиток, выпадающих из портала, росло с каждой минутой. Да, те, что бежали в мою сторону, перехватывались Томом, но их становилось все больше, а некоторых он пропускал, что заставляло меня отвлекаться. Но, босс не показывал больше ничего, до того момента, пока я не опустил его здоровье до 50%.

С жутким визгом, пробирающим до самых костей, тварь стала перерубать себя нижним щупальцем. С противным, хлюпающим звуком, нижнее щупальце отрывало куски от босса. Буквально за минуту, отрезав себя от камня, босс потерял еще 25% жизни. В тот же момент пропал портал, а Том использовал свое массовое умение, что бы добить оставшуюся пачку элиток.

Создание истекало черной кровью лишь мгновение. Шарики, которые разлетались от верхнего щупальца до нашей атаки, с хлопками втягивались в босса. Босс стал регенерировать, восстанавливая свое здоровье, а огромная рана затягиваться. Я как мог старался нанести максимум урона, не обращая внимания на элиток. С ними справится Том, что он и сделал.

Тем временем босс восстановил себе 20% здоровья. Это было его четвертое умение:

Умение 4 – Потустороннее Восстановление.

Благодаря восстановленной жизни, босс оперся на нижнее щупальце, которое превратилось в сотню небольших ножек, похожих на паучьи. И быстро-быстро засеменил в мою сторону.

- А теперь, мой выход. – На Тома было страшно смотреть.

Его глаза сверкали, а на лице застыла полубезумная улыбка. Такого Тома я никогда не видел. Даже в момент нашей первой встречи, где он раскидывал пачку игроков, Том вел себя спокойно. Сейчас же. навстречу боссу бежал совершенно другой человек! Кинув в него «Среднее восстановление», я обновил проклятия на боссе, заставляя его как можно дольше отвлекаться на меня.

Том врубив свою абилку сверхускорения, начал кромсать ноги босса. И… Это сработало! Босс споткнулся, потеряв за несколько мгновений десяток ног. Упав, босс попытался подняться, отращивая новые ножки, но Том не давал ему этого сделать. Здоровье у босса начало убывать, но босс, словно бык, бегущий на красную тряпку, видел лишь меня, нанесшего ему больше урона, чем Том.

Я же, не будь дураком, постоянно отбегал, стараясь держаться на максимальном расстоянии. Действия Тома, который резал ноги, и мои, нанесшего больше 50% урона, и постоянно отбегающего от босса, стали идеальной тактикой. Эта тактика позволила нам с ошеломительным успехом убить высокоуровневого босса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Я проснулся в холодном поту...

Главу написал, а выложить забыл!／(＞×＜)＼

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163. Самобичевание.**

Поздравляем!

Вы первый игрок убивший «Застрявшее Между Мирами Создание»!

Отнесите голову монстра в столичную гильдию «Киперов Бездны» для получения бонуса для всей группы.

Пока я читал выскочившее оповещение, моя звездочка забрала дроп из сундука:

Получено:

1\2 ножного браслета из сета «Отторженного Зверя Бездны».

Кольцо «Частичка Создания».

250 000 кредитов.

«8% опыта за убийство мест-босса 89 уровня?» - кисло подумал я. – «Хорошо денег упало нормально.»

- Было неплохо, но скучно. – Том подошел ко мне.

- Не пропускай ты мобов, тебе было бы веселее. – я посмотрел на еще одну часть сэта Зверя Бездны. – Тебе нужно?

- Кольцо бы взял, его поменять можно будет на что-то нужное. – Том уже глянул характеристики вещей. – А это… Можешь забирать.

- Спасибо, барин. – поклонился я ему с усмешкой. – Ладно, тебе кольцо, мне эта штука. Надеюсь, соберу, когда нибудь.

Кольцо «Частичка Создания».

85 уровень.

Уникальное.

Только для мирных профессий.

+200 к творчеству.

+50 к телу.

+50 к разуму.

Генерирует раз в сутки 1 единицу проф материала. (Максимальный ранг Уникальное)

- Кольцо на перспективу… Причем очень далекую. – хмыкнул я, смотря статы кольца.

- Все топ гильдии гребут уникальные вещи лопатами. – Том размял плечи. – Это колечко я поменяю на несколько редких нужных мне.

- Тогда поздравляю тебя с нужным приобретением.

- Спасибо. Кстати, мне пора в реальность, через час вечерняя тренировка начнется.

- Давай. Я пойду в сторону другой части квеста. – предупредил я его.

- Ну… Без меня, ладно? – Том замялся.

- Душа жаждет крови? – наугад спросил я.

- Угу… Мобов убивать скучно.

- Ну, смотри сам. Если что, пиши. Если я буду неподалеку постараюсь помочь. – я протянул ему руку.

- Я уже думал, ты меня снова в гильдию позовешь. – С улыбкой Том пожал мне руку.

- Поддел, так поддел. – я хмыкнул, сжав его руку. - Пока.

- Пока.

Том достал свиток возврата в город, и телепортировался.

«Вот и остался один… Оракул дибил.» - кисло подумал я.

Наметив себе курс, я пошел параллельно горам, виднеющимся слева от меня. Настроение после ухода Тома приобрело серый оттенок, который гармонично вписывался в окружающий пейзаж. Толи на меня так подействовала Милана, толи я стал более умнее, но по пути в другую зону, я стал думать о бое с созданием:

«Начальные действия были правильными. Использование преимущества в расстоянии, сыграло свою роль со статичным боссом. Но, боже какой я дибил! Для других можно было бы придумать оправдание, что у меня больше 26 навыков. Но, я сам себя не обману, ведь я банально забыл о «Духовном Щите» и «Пастырской Печати».» - убив элитку, появившуюся у меня на пути, я продолжил самобичевание. – «Духовный щит, в первую минуту очень сильно бы сэкономил мне время, потраченное на лечение Тома.»

Духовный Щит 10

Вешает на выбранную цель щит поглощающий (500\*разум) урона.

Щит может стакаться до 5 раз.

При нанесении урона, время действия щита – 30 секунд.

Откат – 5 минут.

«500 умножаем на 1743… Получается… Ну, больше полу миллиона, точно получается! На тридцать секунд действия, Том был бы не убиваемым. Да и потом, он сильно осторожничал, когда элитки поперли плотной толпой. Не смотря на всю его браваду, у него не получалось уклониться от всех атак. А те, что попадали, наносили ему солидное число урона. Мы убивали босса почти полчаса. Шесть щитов…» - я со злобной рожей убил еще одного элитника. – «Шесть раз, я мог не отвлекаться на Тома. Это почти три минуты чистого времени атаки!» - словно по заказу, появился еще один элитник, на котором я выпустил пар.

«Ладно щиты, но Печать! Откат минута, кидай, не хочу! Да, шанс прохождения один к пяти, но за все время убийства, этот навык прошел несколько раз! Это сайленс со станом. В навыке не написано, сколько он действует, но даже на одну секунду замедлить или сбить каст навыка босса, было бы бесценно!» - на ходу я ударился головой об посох. – «Ладно, Джо, соберись. Осознание ошибок, это первый шаг к тому, что бы их избегать в будущем. Пусть мы легко справились с этим боссом, но он был заточен под стандартную группу, которая бы находилась в радиусе его атак. - Передо мной стали появляться нагромождения камней, будто после обвала.

«Под конец, когда босс подползал на тридцать метров, в меня летели шарики серого цвета, отнимающие по 15 тысяч хп. Можно смело сказать, что без моих новых вещей и безумных действий Тома, мы бы никогда не убили этого босса. Кстати, надо бы не забыть посетить гильдию «Киперов Бездны». Никогда о такой не слышал.» - выйдя из тумана, я увидел нагромождение камней. - «Оооо Завал?»»

Поднявшись по камням, я осмотрелся. Я стоял на камнях, которые ссыпались с вершины невысокой, но крутой горы. На той части горы, которую я видел, была видна четкая дорога, по которой падали камни. В метрах двухсот от меня, в сторону горы, я заметил новых мобов.

Воин «Каменный Цветок». (Элита)

Уровень 83.

Умение – Коварный Удар По Темечку..

Если бы я не видел Эгров, то я бы сказал, что эти полутораметровые, заросшие волосами карлики и есть Эгры. Но, это были воины «Каменного Цветка». Из их плеч росли самые настоящие шипы, которые время от времени раскрывались, выбрасывая в воздух… Пыль! От которой карлики кашляли, словно они были больны туберкулезом.

Посмотрев на карту, я удостоверился, что это область тех самых монстров, с которых мне должна упасть «Пыльца Каменного Цветка».

«Бррр… Мне пылесосом работать придется, что ли?» - стараясь не шуметь, я подошел поближе к ближайшей тройке воинов, разбирающих обвал. – «Они еще и убираются?» - я удивленно смотрел за действиями мобов. – «Похоже, где-то тут их логово…» - не успел я додумать свою мысль, как в меня полетел камень.

Дзынь!

Самобичевание не прошло даром, поэтому на мне висело пять слоев духовного щита. Пращник стоял чуть сбоку, спрятавшись за большим камнем. Поэтому, я его не увидел.

Заверещав что-то на непонятном языке, он привлек внимание своих воинов. Воины лишь бросили взгляд на пращника, который показал им нужное направление, и побежали ко мне.

Массовые проклятия мягонько легли на всех воинов и пращника, благо хватало радиуса поражения. ТДУ и ДУ были моими пулями, которые уничтожили карликов, не дав им даже добежать до меня. Пращник, тем временем, посылал в меня камень за камнем, которые бессильно бились в «Духовный Щит».

«Ха. Ну, уж тебе то точно не судьба добраться до моей тушки.» - смотря на таймер отсчета пропажи щита.

- Пиу! – пафосно выкрикнув, я убил пращника, использовав ТДУ.

«ДУ становиться слабоват.» - подняв кредиты, выпавшие с мобов, подумал я. – «Надо будет спросить у учителя Камира на эту тему. Да, и на аукцион, надо бы заглянуть, посмотреть. Форум, форумом, но может быть мне попадется интересный навык.»

Получено:

1\4 пыльцы «Каменного цветка».

670 кредитов.

«Фарм предстоит долгий.» - проскочила у меня мысль.

- Фиу… Фиу.. Фиу-фиу… - насвистывая мотив из рекламы хлопьев, я стал подниматься по обвалу к самой горе.

Там меня ждут сочные элитки, дарящие опыт, деньги и квестовые предметы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164. Подъем по насыпи вверх.**

Количество карликов росло, и чем выше я поднимался, тем больше их становилось. К метателям и воинам присоединились стрелки. Держащие в руках каменные, полые стволы, они заряжали их круглыми камнями, а затем, с помощью умения, выстреливали. Эти стрелки были самыми опасными, нанося огромный урон при каждом выстреле.

Именно благодаря этим стрелкам карликам, я узнал об одном изъяне своего духовного щита. Весь урон, что поглощает щит, идет чистым, он не реагирует на мои сопротивления. Это было неприятной особенностью, потому, что умение карликов было магическим, а у меня неплохое сопротивление ему.

Один раз я чуть не умер. Три стрелка, два пращника и пятерка воинов, сбежались к месту моего сражения с парочкой воинов, буквально за секунды. Под плотным огнем, мне пришлось удирать, заставляя стрелков и пращников сойти с выгодной позиции.

В который раз, я порадовался огромному радиусу действия моих проклятий. Без них, я бы не смог даже убежать. Замедление атаки становилось все бесполезнее, так как именно оно, чаще остальных проклятий, мазало по мобам. Но, в противовес этому, отравление отлично синергировало с проклятием замедления, которое изредка полностью останавливала кого-то из целей.

Дроп был отвратительным. Кроме 1\4 пыльцы, мне падали только деньги. Даже зеленые вещи не выпадали с элиток. Эти карлики бесили меня все больше, чем я дольше находился на их территории. Убийство четырех тысяч волосато-каменных карликов, затянется на очень долгий срок. В попытках как-то себя развлечь, я написал Миле:

Джи: Привет! \*смайлик махающий рукой\* как дела?

Мила была в сети почти каждый день. Не знаю, подействовал ли мой некрасивый уход, или еще что-то, но общение с ней затихало с каждым днем. Если по началу, когда я переехал, у меня не было ни единой свободной минутки, то когда они были, общение было вялым и неестественным. Понимаю, что девушка призналась мне в своих чувствах, а я уехал на другой конец света, чуть ли не в этот же день. Но, я пытался предложить ей поехать со мной. Хотя… Тут любая бы разозлилась.

Фаитири: Прет! Все хорошо, в рейде сейчас. Ты как?

Джи: Выполняю классовый квест. А как в реале дела?

Фаитири: Неплохо. В клубе, после установки новых капсул и шлемов, появился плотный поток постоянных клиентов. Грег поднял зарплату всем сотрудникам. А я перешла на обеденную четырех часовую смену. Все остальное время учусь либо играю. В игре, оказалось, зарабатывать проще, чем в реальности. Ты послужил мне ярким примером этого.

Джи: Ого… Видишь, а ты сомневалась брать ли шлем или нет! \*смайлик самодовольства\*

Фаитири: Спасибо за то, что уговорил. \*смайлик целующий в щеку\* Как у тебя там дела? Все хорошо? В игре понятное дело, вижу, что ты топ-1 по уровню. А как дела в реальности?

Джи: Сумбурно. После нескольких переездов, я наконец-то обосновался в одном месте.

Фаитири: Но…?

Джи: Но, даже став полезным, чувствую себя одиноким. Скорее не так… А как будто я пришелец, которого радостно приняли земляне. Выкачивая из пришельца полезность, они остаются к нему добрыми и ласковыми, но уже не такими восхищенными.

Фаитири: Звездная болезнь? Неожиданно, для тебя.

Джи: Нее… Это скорее чувство того, что я не могу ответить им. Они сделали меня частью семьи, но сам я этого не ощущаю. Скорее, я полезная шестеренка в их идеальном механизме.

Фаитири: Странный ты. Многие были бы рады оказаться в гареме из девушек. А ты еще носом воротишь.

Джи: Ага. Только они меня за мужика не считают. Это другой мир, Мил.

Фаитири: Ты еще у меня совета спроси, как тебе себя с ними вести. \*смайлик катающийся по полу от смеха\*

Джи: Да ну, тебя. Я с тобой по душам говорю, а ты со своими шуточками.

Написав это, я закрыл чат, чтобы не написать лишнего. Настроение итак было унылым, а теперь еще и это. Раньше с ней можно было поговорить, а она понимала, когда шутить не стоит. Неужели виртуальность так подействовала на нее? Или может на меня?

В задумчивости, я шел на автомате. Каменная крошка, вылетевшая из камня рядом с моим лицом, привела меня в чувство. Впереди, на высоких камнях, стоял десяток стрелков. А из-за камней под ними выходили воины, во главе с их главарем.

Низший Вождь «Каменного Цветка». (мини-босс)

Уровень 85.

Умение 1 – Аура усиления.

Умение 2 – Пыльцевое ослепление.

Умение 3 – Каменная кожа.

«Пять.. десять… Восемнадцать воинов, десять стрелков и босс.» - на мое лицо наползла улыбка. – «Черт. Я становлюсь похожим на Тома. Но, это будет весело!» - отпрыгивая за камень, я увернулся от слитного залпа стрелков.

Перезарядка у них была около трех-четырех секунд. Этого мне хватило, что бы накинуть проклятия на всех.

«А теперь, нужно бежать.» - подумал я, краем глаза увидев действия вождя.

Ударив себя в грудь, двухметровый Вождь, сбросил с себя все проклятия. Наплечные цветки вождя в этот момент раскрылись, и выпустили в воздух огромное пылевое облако, накрывшее всех воинов.

Прыжок!

Предчувствуя угрозу, я прыгнул на камень, благо прыжок не был ограничен в высоте. В радиусе 10 метров от конца посоха, я мог прыгать куда угодно. Правда, если на пути было препятствие… Потеря 50% жизни не такая уж и беда, за мою невнимательность?

Развернувшись на камне, я увидел, что место, из которого я прыгнул, окружала пятерка пращников, не замеченных мной.

«Значит, это была засада?» - я посмотрел на пылевое облако, из которого как раз выныривали воины.

Вены на их лбах распухли, а из их ртов капала слюна. Аура усиления вождя в действии, так сказать. Отравление сняло лишь половину жизнь, немало удивив меня. Раньше у мобов оставалась треть, видимо усиление действует не только на атаку, но и на количество здоровья.

Сам босс, выйдя из пылевого облака, был покрыт плотной, серой коркой. Он потерял немного жизни, при первом и последнем тике отравления.

«Это будет сложнее, чем я думал.» - ТДУ и ДУ смогли добить одного из воинов, но если бы ДУ не кританул, урона от двух навыков не хватило бы.

Стрелки спрыгивали с камней, им требовалось найти более удобную позицию, что бы меня атаковать. Их единственной и самой главной проблемой был радиус атаки умения. Он было около 40, тогда как я атаковал с 45. Пять шагов, вроде бы всего ничего, а на деле они спасают мою тушку уже не в первый раз.

В мой щит врезались камни пращников, запуская 30-ти секундный таймер. Добив еще одного из воинов, я прыжком ушел на другой камень, а то место, где я стоял, взорвалось градом осколков. Стрелки нашли нужную позицию.

Кошки мышки с мобами. Где провал, это смерть игрока, а победа, дает немного опыта и золотишка в карман. Каждые 10 секунд умирал один из воинов. После пяти минут бега по камням и пряток на местности, я зацепил еще десяток мобов, разбирающих завалы неподалеку. Трудность пряток возросла на порядок. Однако, выведя мобов на небольшой ровный просвет в насыпи, я стал накрывать их проклятиями.

Отвлекшись на это, я пропустил момент прыжка босса. Только накладывая последнее проклятие, я заметил краем глаза огромную тень, летящую в меня. Это был Супер прыжок босса, который в полете умудрился меня ударить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165. Бой с Низшим Вождем.**

-67 043

Полет был красивым, а приземление жестким. Это было еще хуже, чем при таране Зверя Бездны. В этот раз меня огрели дубиной, снимая почти 80% жизни, да еще и оглушили на семь секунд.

7.

Босс спрыгивает с камня, и идет в мою сторону.

6.

Стрелки пытаются найти новою позицию, ведь я улетел метров на 15 от них.

5.

Партия воинов, что были с боссом, умерли, но остальные в бешеном темпе бегут в мою сторону.

4.

Камень одного из пращников ударяет мне в кисть.

-9 549

3.

Босс в десяти метрах от меня. А он оказывается огромный и мускулистый. А еще, покрыт потрескавшейся пыльной коркой.

2.

Два пращника вышли на дистанцию атаки. А босс в восьми метрах от меня.

1.

Я вижу, как в меня летят камни трех пращников. Боль была сильной, но она замерла на краю сознания.

0.

- Спаси! – я выкрикивал слово активатор бабла прямо в тройку камней, летящих в мое лицо.

Пять секунд неуязвимости!

Раз!

От моего лица отскакивают камни. А я уже использую лечение поверх исцеления, восстанавливая мое здоровье.

Два!

Прыжком ухожу в сторону от босса, прямо к одному из пращников.

Три!

ТДУ критует, снося две трети жизни моба. ДУ не добивает моба, приходится ткнуть его посохов забирая последние крохи жизни.

Четыре!

Прыжок на предел сил и я на другом камне.

Пять!

Духовный щит обволакивает меня. Бабл спадает. Развернувшись на 180 градусов, кастую печать на босса.

Неудача!

Выскакивает над ним, а я рыбкой прыгаю с камня вниз. В щит врезаются пули, запуская таймер отсчета тридцати секунд.

- Тц… не успел. – пробормотал я, накладывая на себя исцеление и лечение, восстанавливающих мое здоровье до фула.

В просвете между камнями, вижу полудохлого воина. ТДУ и ДУ прерывают его путь в этой игре на выживание.

«Раз он выскочил оттуда, значит, нужно бежать в другом направлении!» - мысли скакали, как бешенные.

Развернувшись, стал протискиваться между камнями. Сверху на щит прилетели два камня пращников. Неподалеку раздается рык босса, призывающего своих воинов.

Щиту остается десять секунд жизни, поэтому, я решился перескочить на высокий камень впереди, а не оббегать его. Выскочив из-за камней, закрывающих обзор стрелкам, я моментально получил десяток выстрелов в спину. Но, щит исправно меня спасал, поглощая урон. Вскочив на камень, я услышал хруст камней, и по наитию упал на живот. Мимо моей головы со свистом пролетела булава босса, который снова прыгнул ко мне.

Пока босс падал с камня из-за инерции своего прыжка, я наложил очередную порцию проклятий на преследующих меня мобов. Щит мигнул и пропал.

Прыжок!

Уйдя с камня в небольшую тропинку между камнями, я с наслаждением слышал стоны умирающих карликов. Пережить два моих отравления, еще никому из элиток не удавалось.

«Остались пращники и босс.» - продвигаясь по небольшой тропинке между огромными валунами, подумал я.

Бамц!

Босс запрыгнул на валун, а его дубина раскрошила часть небольших камней сверху. Все это посыпалось позади меня, преграждая путь к отступлению. Кинув в босса индивидуальное замедление, я сморщился:

Промах!

«Этот босс слишком везучий!» - подумал я, накладывая на себя ускорение.

Пробежав по тропинке до конца, я выбежал к горе, около которой у костра сидел еще десяток воинов.

- Да епт.. – в сердцах выкрикнул я.

Босс спрыгнул с валуна, перекрывая мне единственный путь влево от воинов. До отката прыжка было несколько секунд, которые еще нужно было пережить. «Печать Пастыря» снова промазала по боссу. Выхода не оставалось, поэтому, я повесил на себя «Среднее Восстановление» и побежал к воинам на встречу. Подбегая к ним, я подпрыгнул так, чтобы перепрыгнуть хотя бы одного из них. Но, не тут то было. Воин достал меня дубиной по ноге, а его напарники приложились по моей пояснице.

Приземление вышло жестким, ведь я упал плашмя, а не на ноги, как планировал. Откатившийся прыжок, перенес меня на валун, с которого спрыгнул босс. А на месте, где я лежал, красовалась дубина босса.

- А вы тут, еще, откуда… - пробормотал я, смотря на тройку пращников, раскручивающих пращи.

ТДУ убил одного, но пара других всадила в меня камни, чуть не сбросив с валуна. ДУ, а затем откатившийся ТДУ, добил второго. На третьего у меня не хватило времени, босс использовал абилку усиления и прыгнул на камень.

Понимая, что мне вот вот кранты, я завалился вбок, падая на тропинку между валунами. Камень пращника зацепил меня по касательно, снимая крохи жизни. А вот прыжок босса, снова пропал в никуда. Упав на спину, я выделил последнего пращника и добил его.

- Их было триста, но в итоге последним остался Леонид… - вскочив с камней, я побежал к воинам. – аааааааааа! – на ходу стреляя ТДУ и ДУ, я накинул на себя массовое восстановление.

Убить не удалось, а еще и босс удачно прыгнул мне за спину.

-78 430

Удар пришелся чуть ниже шеи, отправляя меня кувырком на воинов. Восстановление спасло меня от случайных ударов по касательной. Пролетев через жидкий строй воинов, я приложился спиной о ровную поверхность горы.

-2 800

Жизни осталось на донышке, а самочувствие было ниже плинтуса. Все кости адски болели!

Но, я не сдавался! Стиснув зубы, я накинул на себя лечение, исцеление и среднее восстановление. Подняв планку здоровья, я использовал прыжок вдоль горы, разрывая дистанцию между собой и мобами. Кряхтя, как старик, я бежал, слыша, как щелкает где-то в районе колена.

Я молился на откаты проклятий и духовного щита. Именно они помогут мне добить мобов. Но, видимо удача решила сегодня посмотреть на то, как я буду сам вылезать из этой ситуации. Не успел я пробежать с пару десятков метров, как наткнулся на еще один костер с десятком воинов.

«Они тут что-то охраняют?» - проскочила, и забылась мысль.

Над костром был небольшой выступ в скале, на котором стояла пара стрелков. Прыжком переместившись к ним, я, не долго думая, просто и незатейливо столкнул обоих вниз. Используя стратегическую высоту, я стал накладывать проклятия на всю группу мобов внизу.

Три метра высоты, дали мне небольшую фору, прежде чем босс прыгнул, а воины смогли забраться ко мне. Духовный щит обволок мое тело, а попавшие в него пули стрелков, запустили таймер. Не теряя времени даром, я сначала убил стрелков, а затем по одному стал добивать воинов.

Прыжок босса пришелся на край выступа, видимо он не рассчитал, что выступ не предназначен для такого громилы как он. Удар его дубины снял порядочно прочности щита, но мой коварный тычок посохом в него, отправил неустойчивого босса вниз.

«Пока действует щит, у меня есть щанс победить!» - подумал я, добивая мобов.

Тридцати секунд мне хватило на зачистку прислужников босса. А второй прыжок босса ко мне, я смог проигнорировать, использовав свой прыжок вниз. Развернувшись к разьеренному боссу, я использовал печать, которая наконец-то прошла!

Эффект от печати был необычным. Из воздуха появились две огромные руки, которые закрыли голову босса, а из-под земли вылезли еще одни полупрозрачные руки, приподнявшие немного над землей босса. Три секунды! Именно столько действовала печать на мини босса.

За это время, я отбежал на достаточное расстояние, попутно посылая в босса ТДУ и ДУ. Здоровье босса в кои то веки стало уменьшаться рывками! Пропавший эффект печати, позволил боссу спрыгнуть с выступа. Но, удачно прошедшее индивидуальное замедление, поверх массового, превратило босса в медленно идущую цель.

Минута действия одного и минута действия второго проклятия движения, позволила мне оттянуться, нанося безответный урон по боссу. Прыжками уходя от босса, я ни на секунду не переставал атаковать. Криты стали вылетать все чаще, чем дольше я атаковал босса. Скосив взгляд на ману, я был поражен. Впервые за долгое время, я использовал практически всю свою ману!

Под конец действий проклятий, неожиданно сработало 3%-ное умение посоха. С громким хлопком тело босса разорвало на кусочки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166. Дрордор.**

Увидев смерть босса, у меня будто из позвоночника стержень вытащили. Я упал там, где стоял. Смотря на неожиданно красивое небо, я улыбался:

«Это. было. круто!» - эта мысль безостановочно повторялась в моей голове.

Получено:

Книга навыка «Крепкое Тело».

Копье «Острый Каменный Цветок».

300 000 кредитов.

«Книга навыка!?» - я аж вскочил на ноги, вытаскивая ее из инвентаря.

Крепкое тело.

Уникальная.

Пассивная.

+50 к телу.

- Джек Пот! Ахахахах! – держа книгу в руках, я рассмеялся. – Спасибо, госпожа удача! – выкрикнул я в небеса.

Вы действительно хотите сменить навык «Тело» на «Крепкое тело»?

- Конечно, хочу! – сказал я системе.

«Плюс четыре с половиной тысячи жизней.» - открыв инвентарь, я стал смотреть на выбитое копье:

Острый Каменный Цветок.

Воин.

Редкое.

85 уровень.

«Жаль редкое копье…» - не дочитав описание, я поглотил копье. – «Осталось набрать 32 заряда и можно возвращаться в город.»

Умелец 9803\10 000

«Мастер в профессии… Осталось совсем чуть-чуть.» - подумал я, поднимаясь с земли. – «Нужно собрать весь дроп с мобов. Шейкель банки открывает, как говорится…»

Заметив краем глаза мигающий конверт с приватным сообщением, я открыл его:

Фаитири: Не обижайся, я же пошутила.

Джи: Все норм. \*смайлик улыбки\* Я тут один, тяжело отвечать, еще как нибудь пообщаемся.

Написав это, я отправился собирать сундуки.

\*\*\*\*

Быстро пробежаться по всему пути, у меня не вышло. Десятиминутный респаун элиток никто не отменял, а побегал я достаточно, чтобы они воскресли. Пришлось с боем забирать сундуки. Наградой стала еще одна редкая вещь, ушедшая в заряд профессии. Вернувшись к горе, я обнаружил воскресших воинов. Проклятия плюс ТДУ и ДУ, оставили от них только сундуки с деньгами.

Продвигаясь по уже пройденному пути, я натыкался каждые 50 метров на костер с карликами. Отвесная, гладкая поверхность горы была несколько сотен метров в высоту, а вот изгибалась она достаточно, что бы карлики одного костра были вне зоны видимости, для карликов следующего костра. Единственным нюансом, были выступы, сделанные карликами. В них сидели от одного до трех стрелков, которые успевали выстрелить по мне, прежде чем умереть. Для воинов же, и эта задача была невыполнимой.

С каждой десятки падала 1 вещь, чаще зеленая, но иногда они радовали меня синькой, заряжающей мой проф навык. А вот зеленые уходили в гильд хран. Бот исправно работал, отсыпая мне небольшие горсти кредитов.

\*\*\*\*

Уничтожив где-то двадцатый костер карликов, я вышел к огромным каменным воротам, покрытым каменными цветками. На пятиметровой верхушке ворот было что-то написано, но без знания языка карликов, мне было не прочитать. Однако стоило мне сделать шаг к воротам, система помогла мне:

Поздравляем!

Вы обнаружили «Дродор»!

Вы получаете достижение «Нашедший Дрордор!».

Нашедший Дрордор – вы первый игрок нашедший вход в древний город «Дрордор».

Бонус достижения: 5 свободных очков характеристик. 5 свободных очков навыка.

«Вау! Достижение, дающее свободные ОХ и ОН!» - проскочила мысль у меня, а система выдала описание Дродора:

Дродор.

Древний город Первородных гномов, забытый даже самими гномами! Некогда прекрасный и величественный город, заселенный самыми мастеровитыми представителями расы Первородных Гномов, был превращен в логово для различных монстров.

Дродор.

Тип – Город Подземелье.

Рекомендуемый Уровень - 70-100.

Рекомендуемое количество игроков – 10.

Сложность: Стандарт. Сверх тяжелая – Откроется после установления Спидрана.

Спидран: Для игроков 100 уровня. (Рекорд не установлен).

«А вот и подземелья для 70+ игроков.» - в животе заурчало. – «Нужно выйти, но сначала надо написать Милане.»

Джи: Я нашел данж для 70+ игроков. Я на кухню, перекусить.

Закрыв чат, я вышел из игры. Капсула открылась, как всегда, бесшумно. Сняв костюм, я нырнул в душ, нужно было освежиться. После сражения с Низшим вождем, я чувствовал на себе такую же «Каменно-пыльную» броню.

\*\*\*

Войдя на кухню, я увидел Милану, готовящую закуски.

- А ты не сильно спешил. – не оборачиваясь, сказала она.

- После сражения с мини боссом, мне нужно было принять душ. – передернув плечами, я сел за стол. – Покормишь? Или самообслуживание?

- Паста будет готова скоро. Потерпи. – Милана резала овощи. – Лучше расскажи о данже. Надеюсь, ты в него не входил?

- Неа. Я вышел сразу, есть безумно хотелось. – я достал телефон, и прочитал описание данжа, занятой Милане. – Скрин скинул тебе в личку на форуме.

- Ага… Перед входом карлики были? – сняв с плиты кострюлю, спросила она.

- Воины племени Каменного цветка. Вроде так. Я выполнял классовый квест на них.

- Значит, и внутри будут они. – накрутив пасту на специальную деревянную ложку, она отрезала ее ножницами и положила в тарелку, которая перекочевала ко мне.

- Пасип. – взяв вилку, я набросился на салат и пасту.

- Соус возьми. – Милана поставила небольшую миску с томатным соусом. – Пройти к данжу тяжело?

- Спасиб. Не очень. – проглотив, я рассказал ей. – Если идти группой, то не очень сложно. Вся проблема в засадах Стрелков. Эти черти наносят очень много урона, а если их будет несколько, то под одновременным залпом можно помереть.

- И как ты справился? – заинтересовалась она.

- Дуфофный фит.. – проглотив, я поправился. – Духовный щит и бег, бег, бег. Спасибо, кстати, за уник пассивку. Если бы не она…

- На здоровье. Мы контролируем парочку мест боссов, один из которых иногда роняет эту книгу. – она приложила палец к губам. – Только никому не говори, это гильдейский секрет.

- И не собирался. Кстати, как дела с табличкой? – я вспомнил о встреченном мест боссе около отторженных.

- Выбили табличку в 50-ой локации, не смотря на ее популярность, она очень мала. – скривилась Милана, вспомнив об этом. – Сиси с мамой решили, что если сегодня-завтра не найдем интересную локацию 70+ с мест-боссом, то обоснуемся в пятидесятой.

- Ммм… - доев пасту, я посмотрел на миску, в которой было еще. – А что мне будет… Если я подскажу, где найти мест-босс 89 уровня?

- Скажу спасибо и… - она проследила мой взгляд, усмехнувшись. – И дам добавки. Хотя этот босс врятли нам будет по силам. Слишком большой разрыв уровней.

- Ты накладывай. – я кивнул на миску. – Без добавки я и слова не скажу.

- Ладно, ладно. – Милана встала, накрутив мне еще немного пасты. – Остальное девочкам, они должны будут через полчасика выйти из игры.

- Мне хватит. Спасибо. – я молча стал есть, наблюдая за Миланой.

- Я подожду, коли ты так хочешь есть. – улыбнулась она.

- Уф… - проглотив последнюю вилку пасты, я стал говорить. – Ты поверишь, если я скажу, что убил мест босса с одним мечником?

- Без мифического навыка? – девушка усмехнулась. – Не поверю, но в то, что мечник смог раскрошить босса, пока ты его исцелял… С трудном, но можно поверить.

- Вот оно как… Не веришь ты в мои способности! – с надетым листом салата, я возвел вилку вверх. – Но, а если серьезно, то мест-босс ерунда для обладателей двух навыков на дальность. При поддержке группы милишников, его может убить любой маг.

- Хм… Багованный босс? – спросила она.

- Не совсем. – я покачал головой, рассказав о моем с Томом бое с боссом. – Так что если мили дд смогут подрезать его лапки, этот босс вам будет на один зуб.

- Опыт за элиток из портала давали? – задумчиво спросила Милана.

- Честно говоря, я не обращал внимания. – честно ответил я.

- Жаль. Но, за информацию спасибо! – поблагодарила Милана.

- За еду спасибо! – я поднялся из-за стола. - Пойду дальше выполнять квест.

- Не заходи в данж. – попросила девушка.

- Почему? Я, думаю, одного-двух мобов сдюжу под щитом. – удивленно спросил я.

- Дело не в этом. При первом входе в подземелье будет запущено двойное выпадение кредитов, опыта и вещей. Всего на неделю, но группа, вошедшая первой туда, получит эту возможность. – пояснила она.

- Вот оно как… А не боишься, что туда войдет кто-то другой?

- За пару дней врятли. – Милана убрала тарелку в посудомойку. – Сейчас идет полная зачистка территории Эгров. Там очень жарко и каждый сектор держит определенная гильдия.

- Весело.

- Весело, но Боги скупают высшие эссенции для своей топ группы, поэтому, на два дня никаких проблем. А там вернется мама с Шачи и мы сможем пойти в данж всей группой.

- Ясно-понятно. – кивнул я. – Тогда, постараюсь за пару дней получить мастера «Торговца удачи» и выполнить классовый квест.

- Было бы кстати. Удачи тебе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167. 1000 пыльцы Каменного Цветка.**

Вернувшись в игру, я не решился уходить с насиженного места. Это я о том, что я остался фармить воинов-элитников, охраняющих проход к Дордору. 20 точек по десятку элиток за раз. На каждую точку мне требовалось потратить минуту. Потом следующая точка… Потом следующая. Пройдя все двадцать костров, я шел в обратную сторону. И так по кругу. И так несколько сотен раз. Корейцы бы мной гордились!

Первый перерыв я сделал на пятом часу. Перекусив вкусняшками, запасенными заранее, вернулся в игру. Второй перерыв – на девятом. Сидя на кухне, я пил горький кофе, так как молока не оказалось в холодильнике. Пару раз ко мне зашли цифры, но эти ребята брали контейнеры с едой и уходили, поздоровавшись со мной. Истинные задроты!

К концу 12 часа, у меня был полностью забит инвентарь, все 110 ячеек были забиты редкими вещами. А еще больше вещей, я скинул в гильд хран. Иногда элитки роняли навык, но все эти навыки были для воинов, да еще и необычными или редкими, что не делало их супер уникальными. Однако, гильд бот за них отсыпал приятные суммы. Вместе с выпадающими кредитами из мобов, у меня вышло около 5.5 миллиона кредитов. По нынешнему курсу:

1$ = 4 000 кредитов

5.5 миллиона кредитов = 1 375 $.

Если бы не мой долг в 10 миллионов, все эти кредиты пошли бы на мое развитие. Однако, только за один навык «Средней дальности атаки», я был готов нафармить для гильдии и пятьдесят. Хотя про пятьдесят я загинаю, но, как минимум, старался бы изо всех сил.

Итогом марафона убийств воинов, стал новый квестовый предмет:

Квинтесенция Тысячи пыльцы Каменного цветка.

Требуется для прохождения задания.

Это был шарик, наподобие тех, что продают туристам. Если его потрясти, то внутри начинают кружить сотни тысяч пылинок. Было завораживающие, держать этот шар в руках. Но, усталость взяла свое. Организм требовал отдыха. Стоило выйти из игры, как на меня накатила такая слабость, что я еле дополз до кровати, где и отрубился в костюме для погружения.

\*\*\*\*

Проснулся я в самом чудесном расположении духа! Энергия во мне бурлила, требуя сделать зарядку! Быстро умывшись, я принял лежачее положение, и принялся за зарядку. Далее ванные процедуры, за которыми последовало переодевание в шорты. Сегодня, мне хотелось побыть на солнышке. По пути забежав на кухню, я схватил йогурт и отправился на улицу.

Сперва я вышел на взлетную площадку, но там стоял вертолет, в котором ковырялись техники. Мешать людям, занятым делом, не стал. Вторым пунктом стала крыша башни, на которую я достаточно долго взбирался, умудрившись немного запыхаться. Сказывалась беззаботная жизнь последних месяцев…

На крыше меня ждал закрытый стеклянным куполом сад. Пространства было достаточно, что бы сделать небольшой парк, но крыша разделилась на две части. Где первую занимал купол с садом, в которой выходила лестница. А вторая часть была отведена под отдых. Там было одно баскетбольное кольцо, в которое кидал мяч один из группы цифр. Подойдя к нему, поздоровался:

- Привет. – я протянул руку. – Двойка?

- Даров. – пожал он мне руку. – Ага. Можешь склонять, как угодно. Я же не Один.

- М? А что с ней не так? – поинтересовался я у него.

- А, ты еще не сталкивался. – парень кинул мячик, четко попав в кольцо. – Она очень чутко реагирует на свое имя. Только Один, якобы это скандинавский бог или что-то типа того. Никаких единичек и прочей иносказательности.

- Ясно. Не против, я составлю компанию? – спросил у него, поднимая мяч.

- Давай. Стрит или просто на очки покидаем?

- Давай покидаем, я мяч сто лет в руках не держал. – признался я ему.

- Окей. Тогда, очко за внутреннюю зону, два за внешнюю. Играем по отскоку, но старайся не выкинуть мяч в море. – попросил он.

- Ну, я же не настолько криворук. – хмыкнул я, бросая мяч со штрафной зоны. – Непопал…

\*\*\*\*

Разминка с Двойкой мне понравилась. Мы с ним полчасика поиграли на очки, а затем до 10 сыграли в стрит. Организм кайфовал. Игры играми, но такого удовольствия от простой игры в мяч, там не получить. Хотя и драйва, полученного мной в битве с боссом, в реале никогда не получить.

Двойка сказал, что сегодня вечером прилетает Наталья с Шачи, поэтому все собираются в 8 вечера для их встречи.

«Сегодня я увижу Шачи, интересно, какая она в жизни?» - входя в игру, размышлял я. – «Хотя, какой смысл гадать? Через восемь часов она прилетит сюда, тогда и все увижу. Сейчас нужно поднять профессию до мастера.»

Зайдя в игру, я оказался прямо посреди толпы воинов. Я не успел даже среагировать, как был отправлен на перерождение в город.

«Черт! Это же надо было настолько устать, что бы выйти посреди респауна элиток!» - корил я себя, воскрешаясь. – «Хотя… Сэкономил на телепорте в город.» - хмыкнув про себя, я прикоснулся к монументу, поднимаясь в Столицу.

Быстренько дойдя до ЗК, я написал в гильд чат:

Джи: Привет народ! Сегодня у меня 200 зарядов «Случайной Торговли»! \*смайлик купца разбрасывающего деньги\* Я стою в ЗК около НПС Алисия.

Народу в гильдии стало больше. Высокоуровневые игроки поздоровались со мной, а вот некоторые, у кого были проблемы с финансами или же «азартом» мгновенно написали, что скоро придут. Имея статус «Элиты», я мог не замарачиваться ежедневными гильдейскими квестами, которые повышали уровень гильдии, давая делающему бонусы. Однако, все новички были обязаны их делать. При невыполнении трех дней подряд или систематическом невыполнении квестов, игрока исключали.

Около Алисии стояла скамейка, на которой я обосновывался всякий раз, когда «торговал». Видя меня, некоторые из игроков, которые как-то покупали у меня случайные предметы, подходили и интересовались «Нет ли еще?». На что я им предлагал «поторговать». Настроение было хорошим, вещей было предостаточно, возможно поэтому, каждый игрок уходил от меня довольным.

Тихо мирно, под хохот согильдейцев, я дождался цифры 9999 в профессии:

- Дорогие согильдейцы! – я встал на скамейку, начав толкать пафосную речь. – Сегодняшний день исторический! Остался последний клиент, который переведет меня на Мастера «Случайной торговли!» - около меня стояло пятеро Эфок, а к ним стали подходить, заинтересованные моими криками, другие игроки. – И сейчас, в этот момент, я бы хотел спросить у вас! Кто желает войти в историю!? – гул народа возрос.

Эфки, стоящие со мной, потратили свои деньги. Но, это не касалось остальных игроков! Ждать согильдейца, который еще только в пути, я не хотел. Пусть обидится, но мне хотелось поскорее получить Мастера!

- Я! Я! – кричали в толпе игроки.

Пафосно обведя их взглядом, я остановился на красивой девушке, которая скромно стояла с поднятой рукой:

Имя – Валерионна.

Гильдия – Holly Gamers

Класс – Целительница.

Уровень – 33.

- Итак! Я выбрал! – продолжая хохмить, я спрыгнул со скамейки, продвигаясь к Валерионне. – Мадам, вы станете моей десятитысячной! – поклонившись, сказал я, а толпа загудела.

- Спасибки! – сказала она, принимая случайную торговлю.

Между нами появилось изображение сундука, на котором вспыхивали знаки вопроса. Валериона подошла к сундуку и прикоснулась. На секунду вспыхнув, сундук засветился фиолетовым цветом.

- А вот и первая уникальная вещь! – закричал я. – Похвастайтесь мадам!

Пока девушка показывала всем статы уника, я стал просматривать свои оповещения:

Поздравляем!

Вы стали Мастером в профессии «Торговец Удачи»!

Вы первый Мастер-игрок в данной профессии!

Вы получаете достижение «Первый Мастер-игрок Торговец Удачи»!

Первый Мастер-игрок Торговец Удачи – Ваша удача зашкаливает, а ваша смекалка продвигает вас быстрее всех прочих конкурентов!

Бонус достижения: Ваша удача не позволяет опуститься рангу вещи ниже редкой!

Текущий статус:

Мастер 0\1 000 000

Бонус профессии - +100 к удаче.

Каждые 100 000 очков профессии вы будете получать +100 к удаче.

Получено задание «Связаться с учителем профессии Вольтером».

Связаться с учителем профессии Вольтером.

Обычное.

Цель – свяжитесь или найдите Вольтера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168. Встреча с Вольтером.**

- Эй, Джи, ты чего там? – меня потряс за плечо один из согильдейцев. – Что там за мастера дали?

- Много удачи, но вот торговать не могу. – ответил я, смотря на затухшую иконку проф навыка. – Нужно сходить к учителю профессии, так что на сегодня все. – я поднял на скамейку. – Народ, спасибо всем! На сегодня все!

«Связаться с Вольтером?» - я задумчиво читал описание квеста. – «Точно! Он же мне давал какую-то фигню для связи с ним!»

Открыв раздел с квестовыми предметами, я нашел то, что искал – забавный шнурок, на котором был подвешен человечек. Взяв человечка в руки, мне выскочило сообщение:

Желаете связаться с Вольтером?

Попыток 5\5

- Да. – тихо сказал я, что бы не привлечь внимания игроков.

Фигурка в руке нагрелась, а в моей голове раздался щелчок, а хмурый голос стал говорить:

Кто это там меня беспокоит? Ученик? О… Стал мастером? Можешь не говорить, я это чувствую. Встречаемся у меня в лавке, через десять минут.

«Эм.. И что это было?» - не успел я вставить слова, как голос Вольтера с щелчком пропал.

Открыв карту, я увидел новую метку, к которой мне нужно было добраться за десять минут.

\*\*\*\*

Лавка была во всем том же хреновом виде. Обветшалая, выцветшая, и вообще, неприметная. Зайдя внутрь, я закашлялся. Огромный слой пыли поднялся в воздух, стоило мне перешагнуть порог. Моментально выбежав из лавки, я откашлялся.

- Старый алкаш… Мог бы и убраться в своей лавке! – хмуро подумал я, возвращаясь в лавку.

Плавными движениями, я прошел к стойке. Медленно, словно трогая бесценную вещь, я провел рукой по стойке, убирая пыль. Такими аккуратными движениями, я убрался за стойкой за пару минут. Неожиданно, в центре лавки, появился Вольтер:

- Я дом…кха! Кха-хха. Кха-кхх.. – закашлявшись от поднятой пыли, со слезами на глазах, Вольтер хлопнул в ладоши.

Лавка моментально преобразилась, превратившись в идеально убранное помещение, в котором стоят высококачественные предметы стоимостью по несколько десятков миллионов.

- Черт… Кхааа. Хррр тьфу! – сплюнув серую слюну прямо на пол, Вольтер посмотрел на мое довольное лицо. – Забыл я, какого это надолго покидать это место. Ну, привет, ученичок.

- Здравствуйте учитель Вольтер. – слегка кивнул я ему.

- Спасибо тебе, за такой быстрый прогресс. – Вольтер достал из-под прилавка два стакана, в которые разлил что-то из своей фляги.

Задание «Связаться с учителем профессии Вольтером» выполнено.

- Я старался. Спасибо. – взяв стакан, сказал я.

- Прежде, чем мы начнем. – Вольтер достал из боковой сумки цветочек. – Съешь его.

- Эм… Что? – я посмотрел на желто-оранженый цветок.

- Ешь, давай. Каждый Мастер нашей профессии должен сожрать этот цветок. – всучив мне в руки цветок, Вольтер поднял стакан. – Запить есть чем.

- А зачем это нужно? – вертя цветок в руках, поинтересовался я.

- А хрен его знает. – флегматично пожав плечами, Вольтер опрокинул стакан с выпивкой в себя. – Это традиция. Мне такой же дали, когда я стал Мастером. Но, не объясняли ничего. – налив себе еще, он добавил. – А Архом, я не стал, чтобы мне раскрылись все тайны нашей с тобой профессии.

- Мм… Ладно. – закинув в рот цветок, я стал его жевать. – А ничего так… Кисленько.

- Бррр… Ну, ты и извращенец. – зябко передернув плечами, Вольтер выпил еще один стакан. – Я этот цветок проглотил, не заботясь о вкусе.

- А если бы подавились? – я проглотил цветок, а затем запил его напитком Вольтера.

- Ты сейчас говоришь, как мой учитель. – фыркнул Вольтер. – Давай сюда руку. – взяв мою руку, Вольтер уколол меня иголкой.

Держа руку на весу, он подложил под мою руку свиток, светящийся золотым светом.

- Истинный Бог. Людская Богиня Удачи. Я, Проклятый Торговец Вольтер, выполнил свое предназначение! Мой ученик стал Мастером! – перевернув мою руку, он дождался, пока капля крови не упадет на свиток.

Свиток жадно поглотил мою кровь, начав мигать. С каждым мгновением набирая частоту мигания, он вспыхнул, опалив мою и Вольтера руку. Неожиданно, над нашими руками появилось лицо Райяна, которое стало говорить оглушающим басом:

Мастерство ученика подтверждено. Ты свободен.

Увидев меня, лицо Райяна подмигнуло, а затем пропало.

- Бог к тебе благосклонен. – устало, но с широкой улыбкой сказал Вольтер. – Спасибо тебе игрок Джи. Спасибо за то, что не пользовался связью, пытаясь взять у меня совет. Спасибо, что боги к тебе так радушны.

- Эм… Не за что. – на автомате ответил я ему.

- Теперь, я свободен. Мое проклятие пропало. – Вольтер закрыл в наслаждении глаза. – Да… Я чувствую, что могу идти куда угодно. Делать, что угодно мне. И больше не возвращаться сюда. – Он улыбнулся, а затем открыл глаза. – Осталось лишь одно дело. – Он прикоснулся к моему ожогу. – С сегодняшнего дня, ты полноправный Мастер Торговец Удачей!

Бесформенное очертание шрама стало перетекать в более осмысленную форму. Остановившись на цветке растущем из сундука с вопросом. В тот же момент мне пришло гигантское оповещение:

Поздравляем!

Вы прошли инициацию у учителя вашей профессии!

С этого момента вы признанный Мастер в профессии «Торговец Удачи»!

Вам доступны два новых профессиональных умения:

1. Лавка Удачи – Потратив от 100 до 500 зарядов торговли, вы устанавливаете лавку, которая будет функционировать автоматически, пока не закончатся заряды.

Лавку может разрушить любой НИП или монстры.

Вы можете устанавливать некоторые правила торговли лавки.

2. Обмен Удачи – Это активное умение. Вы можете передать свою характеристику «Удача» выбранному игроку. Срок – 1 минута.

Обмен Удачи не сработает, если ваша удача ниже, чем у выбранного игрока.

Число передаваемых характеристик не может превышать (Текущий уровень бонуса профессии\*2) 200.

Количество зарядов торговли увеличено!

Текущее количество зарядов торговли 0\1 000.

Изменен расчет 1 заряда торговли:

3 редкие вещи = 1 заряду торговли.

1 уникальная вещь = 1 заряду торговли.

1 героическая вещь = 100 зарядам торговли.

Легендарная вещь – Увеличивает количество зарядов торговли на 10 и дает полную зарядку торговли.

Эпическая вещь – Увеличивает количество зарядов торговли на 100 и дает полную зарядку торговли.

Так как вы Мастер Торговец Удачей, вы можете открыть свой собственный магазин!

\*Ошибка\*

\*Данный функционал еще не открыт для Игроков\*

\*Обратитесь в техподдержку\*

- От себя же... – я очнулся от созерцания последний строчек оповещения, и посмотрел на Вольтера. – Хотел бы тебе дать пару советов. Первый. Никогда не торгуй со своими знакомыми больше 5 раз, иначе от них отвернется Богиня Удачи. Второй. Никогда, ты слышишь? Никогда не соглашайся подождать с выплатой. Любые махинации в нашей с тобой профессии строго караются Богами. Свое проклятие я так и получил. И третий совет. Если тебе попадется в руки эпическая или легендарная вещь, лучше продай ее, если профессия для тебя не станет основным источником заработка. – налив еще в стакан, Вольтер залпом его выпил. – Надеюсь, ты станешь хорошим торговцем, а меня больше не увидишь. Прощай, Мастер Торговец Удачей Джи. – сказав это, Вольтер исчез во вспышке искр.

Тут же меня телепортировало за пределы лавки, а сама лавка под моим офигевающим взглядом превратилась в обычный столичный дом, коих в столице предостаточно.

«И как мне потом получить ранг выше мастера?» - я с ошалелым взглядом смотрел на здание.

- Нелегко вот так видеть уход учителя, да? – раздался до боли знакомый голос за моей спиной.

- Здравствуйте, Админ. – повернувшись, я увидел Администрацию.

- Привет, Джи. – Админ галантно поклонился, приподняв шляпу. – Нам нужно переговорить, но лучше это сделать в более тихом месте. – с этими словами, Админ достал ключ, и вошел в здание, которое появилось вместо лавки Вольтера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169. Коллапс.**

- Замораживать время, как Райян, я не могу, но вот использовать дом, моих прав хватает. – зайдя в дом, сказал Админ. – Присаживайся. – пройдя в большую комнату, он указал на одно из кресел.

Усевшись в кресло, я смотрел, как Админ сотворил еще одно, и сел напротив меня.

- И так. Я с хорошими новостями. – радостно начал Админ.

- Это впервые. – поддел я его.

- Ну, что ты так сразу. – обижено сказал Админ. – Первая новость от Ивашима. Он лично, вместе с Райяном сделали и тестировали твой новый навык. По их словам, он не должен вызвать такого дикого переполоха, как твой Инь и Янь. Так же они учли твои пожелания, при создании.

- Не скажу, что безумно рад потере Инь и Янь, но рад тому, что мне сделали индивидуальный навык.

- Он не просто индивидуальный, а единственный в своем роде. – немного пафосно сказал Админ.

- Так, где мой навык? – перебив Админа, спросил я.

- Вот он. – Админ вытащил из кармана своего камзола книгу навыка, переливающуюся всеми цветами радуги. – Однако. – Админ держал книгу в руках, не передавая ее мне. – Однако, у тебя есть два выбора. – Админ слегка скривился, но продолжил ровным голосом. – Так как ты получил подарок от Райяна, чтобы получить навык, тебе придется отдать его. Артефакты бога, это не те вещи, которыми мы можем себе позволить разбрасываться.

- Судя по всему, сейчас будет второй вариант, где я могу сохранить эти вещи. – хмыкнул я, понимая к чему подводит Админ.

- Да. Этот навык. – он легонько подбросил книгу. – Будет использован в квесте, который ты получишь, если согласишься. При э… - не успел он договорить, как вспыхнул ярчайший свет портала, из которого вышел Райян.

- Интересно, когда вы уже поймете, что я не позволю вмешиваться в игровой процесс? – Райян угрожающе посмотрел на Администрацию. – Ты же племянник создателя, так почему ты не можешь этого понять?

- Рай, ну я тут причем? – из Админа будто воздух выпустили. – Я прикрываю дядю в совете, стараюсь изо всех сил, а вы с ним делаете все, чтобы мои старания пошли прахом!

- Я отправил отчет по этому навыку. – Райян показал Админу окно с информацией. – Подписались все члены совета, что теперь-то им не так?

- Ты выдал артефакт игроку. – пробежавшись взглядом по окну с инфой, сказал Админ. – Он же читер в них.

- Боже, какие же вы глупые! – Райян открыл еще одно окно с информацией о моих доспехах и оружие. – Читай.

- Эм… Но в заявке… - замялся Админ, прочитав описание.

- В заявке указывается полное описание, с самыми сильными возможностями. – я сморщился от досады, что не вижу описания идеальных навыков моих артефактов. – А то, что делает игрок, это только его выбор и его стиль игры.

- Мда… И что мне делать? – откинувшись в кресле, спросил Админ у Райяна.

- Скажи, что произошел баг, и была выданы не снимаемые вещи. А потом можешь рассказать, что эти вещи я порезал, когда узнал о выдаче навыка. – Райян скрестил руки на груди.

- Ладно. – Админ передал книгу Райяну. – Тогда, раз ты сам тут. Сам и рассказывай. Я пошел получать по голове за вас.

- Спасибо. И извини. – сказал Райян растворяющемуся в воздухе Админу. – Привет, Джи.

- Привет, Райян. – я встал, и с улыбкой пожал руку ИИ. – Спасибо, что заступился.

- Это было дело принципа. Ты тут выступаешь в роли самого известного нарушителя. – Райян показал жестом присесть. – Если я тебя не отстою перед ними, то все неизвестные совету игроки будут вообще унижены до бесправного скота.

- Неожиданно такое слышать, но все равно спасибо. – поблагодарил я еще раз.

- Ага. Так-с, времени у меня не много, перейдем к делу. – он передал мне книгу мифического навыка.

Стоило мне прикоснуться к книге, как она моментально изучилась, выбросив мне описание:

Коллапс.

Мифический.

В указанно месте появляется провал в другое измерение, притягивающий всех существ к центру в радиусе (20 000 маны на 10 метров), в течении 10 секунд.

Каждое существо, попавшее в радиус действия, получает (Магия\*10) урона в секунду.

Каждое существо, попавшее в провал (диаметр центра = (Радиус навыка\20)), мгновенно получает дополнительные (Магия\*100) урона.

Любые существа, попавшие в радиус действия, не могут произносить заклинания, передвигаться, использовать пассивные и активные навыки.

Каждые 3 часа нахождения в игре, урон навыка увеличивается. (Максимум 24 часа)

Навык не наносит урона существам класса: Рейд-Босс, Царь-Босс, Мировой Босс.

- Прочитал? – Отвлек меня голос Райяна.

- Хм.. Да. – кивнул я, дочитав последнюю строчку.

- Название менять будешь? – заинтересованно спросил Райян.

- Звучит неплохо… - я покатал на языке. – Коллапс… Нет, менять не буду.

- Хорошо. – Райян был доволен. – Теперь по механике. Первое. Чем больше вложено маны, тем больше радиус стягивания. С твоим запасом маны, это 90 метров. Очень солидная площадь покрытия. – я довольно кивнул, понимая, что радиус можно увеличить. – Второе. Чем выше ранг и уровень, тем большее сопротивление стягиванию будет оказывать существо. – Райян щелкнул пальцами, создав голографическое изображение. – Это процесс стягивания обычных монстров. – За семь секунд монстры слетелись от краев к центру голограммы. – Это Элитные. – 10 секунд, еле еле хватило, что бы они оказались в центре. – Дальше, больше. Отдельное сопротивление у Игроков, о котором я тебе рассказывать не стану.

- А что насчет боссов? – поинтересовался я.

- Описание немного не корректно, но в нем Ивашим акцентировал твое внимание, только на тех видах боссов, которые не получат урон. – Райян создал еще одну голограмму. – Эти три вида босса, попав в «Коллапс» встанут на месте, без возможности двинуться, но использовать умения, некоторые из них смогут. – На голограмме был показан человек, замерший на одном месте. – Есть и еще нюансы. Некоторые боссы, могут получать урон, но двигаться в «Коллапсе», или наоборот, не получать урон, но стоять на месте. Это тебе так же придется узнавать на практике.

- И на том спасибо.

- Это еще не все. – улыбнулся Райян. – Механика урона. В сравнении с твоим «Инь», здесь все будет зависеть от времени твоего нахождения в игре. Увеличение будет идти так. – Райян создал таблицу зависимости урона от времени. – Каждые три часа урон будет увеличиваться по такой формуле (Магия\*(10+10)), для периодического урона. И (магия\*(100+100)) для моментального. Каждые три часа ты можешь использовать навык, но урон продолжит расти. – закрыв таблицу, он встал. – В БМ можно находиться сколько угодно времени, если позволяет капсула… - как бы невзначай, сказал Райян. – На этом по навыку все.

- Ага. Спасибо, за сдержанное слово. – я искренне поблагодарил Райяна.

- Это моя работа. – Улыбнулся мне игровой ИИ. – Кстати, насчет работы. Ты получил признанного мастера. И у тебя появился заблокированный функционал. – Райян смотрел на окошко, появившееся в воздухе. – Функционал еще не полностью рабочий, да и игроков получивших «признанного мастера» еще нет. Ну, кроме тебя. Поэтому, мы откладывали его на неопределенный срок. – Райян достал из воздуха огромный талмуд, в котором стал что-то искать. – Так… Посмотрим. В принципе, я могу выдать тебе лицензию на открытие своего магазина. Стоимость лицензии на торговлю в «Трущобах» - пятьсот тысяч долларов. Стоимость лицензии на торговлю в «Торговом районе» - пять миллионов. Стоимость лицензии на торговлю в «Ремесленном районе» - пять миллионов… - Райян перечислял, а я его перебил после озвучивания суммы.

- Извини, но у меня нет таких средств, что бы купить лицензию.

Вам выдан допуск во внутри игровом магазине к разделу «Лицензии».

- Раздел в проекте тестирования, но если у тебя возникнет желание, а так же появятся средства, то у тебя будет возможность приобрести. – как-то хитро улыбнулся мне Райян.

- Хорошо. Спасибо. Буду иметь ввиду. – кивнул я.

- Ну, на этом все. – Райян протянул мне руку, которую я пожал. – Хорошей игры.

- Спасибо. – не успел я договорить, как он пропал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170. Киперы Бездны.**

- 12% с отторженных… и 32% с карликов… – сидя на своей любимой скамейке в ЗК, я прикидывал, сколько получил опыта за последние сутки. – Осталось 66% до следующего уровня.

Все началось с ухода Райяна. Я отправился в ЗК, в поисках вдохновения. После внятного размышления над «Коллапсом», у меня были достаточно смешанные чувства. Урон навыка полностью зависит от времени нахождения в игре, а так же параметра «магия». Логично было бы всадить все 555 свободных очка характеристик в магию. Но, навык был частично завязан на ману, а мана это «разум».

«Довести до 100 метров, вложив 200 очков, или же нет?» - именно эта мысль не давала мне покоя.

А, потом понеслось. От размышлений «куда вложить ОХ», меня перекинуло в сторону прокачки. Собрать группы было невозможно, по одной простой причине. Где я 70 уровень, и где ближайшие 58? Семейство Вейрон я не считал, просто потому, что все они отказались. Оставалась лишь соло прокачка и ожидание приезда Натальи и Шачи. Но, ждать шесть часов?

Поэтому, я все больше склонялся к варианту вернуться к карликам. Мало того, дождавшись отката «Коллапса» собрать паровоз. Так сказать, протестировать навык в режиме LIFE. Именно этот тест и решит, полностью вложить ОХ в навык, или раскидать на две характеристики.

Два с половиной часа на сборы, это слишком даже для меня. Однако, я нашел чем себя занять. При открытии карты, я обнаружил маркер квеста:

Отнесите голову монстра в столичную гильдию «Киперов Бездны» для получения бонуса для всей группы.

«Про это, я совсем забыл.» - подумал я, направляясь к северным воротам. – «Необычное расположение, похоже, что «Киперы» находятся на северной границе торговой и ремесленной зоны. Буду надеяться, что Том тоже получит свою награду.»

\*\*\*

Здание «Киперов Бездны» внушало. А все почему?

Во-первых – Трехэтажный особняк, полностью обвешанный различными головами монстров. От вида некоторых, хотелось сблевнуть, а некоторые внушали опасения!

Во-вторых – Вокруг особняка была зона отчуждения в двадцать метров. И это в Торговом районе! Где за установленную лавку, игроку приходится очень сильно раскошелиться!

В-третьих – Охранники были суровыми мужиками, которые взглядом примораживали к полу, всех проходящих мимо. И охранники стояли не только на входе, но и на всех углах особняка.

В-четвертых – Ни одного игрока не пропускали внутрь. А я еще на форуме успел почитать, что этот особняк выдает квесты в «Горы Бездны», где монстры минимум 80 уровня, да еще и Лорды.

Идя ко входу, я был под взглядом аж четырех охранников. Я физически чувствовал, как они мысленно требуют меня остановиться, развернуться и уйти в обратную строну. Но! Сила квеста даст воодушевление любому игроку, а особенно тому, который почуял уникальную награду.

- Стой. – синхронно сказали два охранника, перегородив мне проход. – Тебе тут не место, Игрок. – не сказали, а выплюнули они, все так же синхронно.

- А так. – я достал из инвентаря голову монстра Бездны.

- Сам убил или своровал труп? – спросил левый, разрушая магию синхронности и давления на меня. – Можешь не отвечать, иди за мной. – Левый поднял по ступенькам ко входу, оставив Правого одного.

Игроки за моей спиной удивленно смотрели на необычное, для этого особняка, действие.

«Хехехе… Наверняка, они пытаются мне написать в личку.» - проскочила у меня гадкая мыслишка, когда я посмотрел на удивленные лица игроков позади.

- Шевелись. – окликнул меня Левый.

Войдя в здание, я увидел, как десяток мужиков НПС что-то активно обсуждали с человеком за стойкой. Говорили все и сразу, поэтому понять о чем речь, было нереально. Тем временем, Левый повел меня мимо этой свары, к другому человеку за стойкой. Испанские усики, прилизанные волосы. Идеально белая рубашка. Я бы не удивился, узнав, что у него еще и маникюр был бы сделан.

- Чан, этот игрок притащил голову глазастика. – Левый кивнул на меня. – Проверишь?

- Конечно, Длан. – высокопарно ответил ему Чан. – Прошу вас предоставить голову, игрок. – высокомерие в голосе Чана хватило бы на десяток аристократов.

Не теряя времени, я положил голову на стойку.

- Вы уничтожили его не один. – сказал Чан, надев монокль. – Еще один игрок? Two Moon? Я правильно произнес? – спросил он у меня.

- Да, все верно.

- Хорошо. Длан, все в рамках. Он не падальщик, можешь идти. – Чан вальяжно отослал Левого, который лишь хмыкнул, уходя. – И так. Игрок Джи и Игрок Two Moon. По приказу Его Величества, вы получаете вознаграждение в размере 100 000 кредитов.

Получено 50 000 кредитов.

- Так же, вы получаете деревянный знак «Кипера Бездны». – Чан положил на стойку деревянный кругляш, на котором была изображена оскаленная голова волка. – Этот знак дает вам возможность получать награды у нас. – Видя, как я кручу знак Кипера, он добавил. – Используйте его, что бы пройти в наше здание.

- У всех игроков такие знаки? – спросил я у него.

- Вы седьмой игрок, получивший деревянный знак. Один Игрок смог получить чугунный. Остальные так и не появлялись у нас больше. – рассказал Чан, словно делая мне одолжение.

- А какая градация? Деревянный самый низкий? – продолжил спрашивать я.

- Деревянный, затем Чугунный, за ним следует Бронзовый, Железный, Серебряный, Золотой и Алмазный. Задания для своего ранга, вы можете брать на вон той доске. – Чан показал на деревянную доску объявлений, около которой стояли несколько НПС читающий листовки. – Хаотичное убийство монстров Бездны, так же принесет вам повышение, но награда за них будет минимальной. Еще вопросы? – Чан спрашивал, а в глазах читалось «проваливай надоедливый игрок».

- Нууу… - стоило мне потянуть, как лицо Чана скривилось. – Мне все понятно. Спасибо. – с улыбкой я отправился к доске объявлений.

Поздравляем!

Вы получили «Деревянный» ранг в гильдии «Киперы Бездны».

Киперы Бездны – гильдия, которая собирает лучших охотников на монстров. Но, не все охотники могут вступить в эту гильдию, ведь ее основная и единственная специализация – Монстры Гор Бездны. Благодаря убийствам монстров с Гор Бездны, гильдия Киперов, получает самое продвинутое оружие. Алхимики поставляют лучшие зелья. Зачарователи вещей отдают свои шедевры именно сюда. Ведь каждый житель БМ понимает, что не будь гильдии «Киперов Бездны» твари бы чаще спускались с гор, уничтожая мирных жителей.

Все охотники, состоящие в гильдии, делятся на ранги:

Деревянный - дарует проход в особняк Киперов, а так же возможность брать задания с «Деревянной доски».

Чугунный - 5% надбавка к награде.

Бронзовый - 10% надбавка к награде.

Железный - 20% надбавка к награде, доступ к Малому Арсеналу Киперов. (М.А.К.) А так же возможность брать задания с «Железной доски».

Серебряный - 30% надбавка к награде, доступ к Серднему Арсеналу Киперов.(С.А.К.)

Золотой - 50% надбавка к награде, доступ к Полному Арсеналу Киперов.(П.А.К.) А так же возможность брать задания с «Золотой доски».

Алмазный - 100% надбавка к награде, доступ к Уникальному Арсеналу Киперов. (У.А.К.) А так же возможность получить от Его Величества титул.

«А плюшки-то знатные. Если бы еще все монстры были такими же легкими, как тот застрявший…» - немного помечтав, я осмотрел доску объявлений.

Но, обломался! Все было написано на непонятном мне языке! Прикоснувшись к одной листовке, мне открылся огромный перечень заданий.

«Вот значит, как тут все работает.» - хмыкнув, я стал просматривать задания.

Все задания были раскрашены в три цвета.

Белый – задания по уровню, которых не было для меня вообще.

Красный – задания сверх моего уровня, но с которыми у меня был небольшой шанс справиться. Все они начинались от 85 уровня, и у всех была пометка «Лучше выполнять в группе».

Черный – самые сладкие задания. От одного вида награды хотелось брать именно эти задания. Но, их было мало, да еще все они были на боссов Бездны.

«Интересно, можно ли взять все?» - подумал я, просматривая бесконечную веретеницу заданий.

Как оказалось, я мог взять 1 задание. Деревянный ранг позволял выполнить 1 задание в день. Чугунный – 10. А Бронзовый неограниченно. Тонкий намек «Батрачьте бесплатно»! Задание я брать не стал, так как выполнить их в одиночку мне было не по силам. Сейчас у меня другая цель…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171. Гарпии.**

Паршивой новостью оказалось то, что телепортироваться я не мог в нужную мне область. Территория Гор Бездны была не в юрисдикции людей, поэтому туда можно было телепортироваться только в определенные точки. Всего их было пять, но мне была доступна только одна.

- Опять отторженные. – с кислым лицом пробормотал я.

Да. Единственной точкой телепортации стала граница дороги с границей обитания отторженных.

«У меня еще полтора часа, может пойти в следующий круг квеста?» - пришла мне в голову гениальная идея.

Не откладывая, я открыл карту. Для выполнения классового задания, мне осталось собрать 1000 колб крови Васми, которые находились где-то за горой, на которой я нашел Дродон. И 1000 яиц Гарпий. Гарпии находились слева от Дродора, а это означало, что мне придется пойти в сторону Гор Бездны.

Выбор был прост. Гарпии. Просто потому, что мне было удобно вернуться к Дродору. Ведь сегодня, возможно, мы пойдем в него. А значит, мне лучше находиться где-то неподалеку.

\*\*\*\*

К концу часа, я только добрался до элиток «Каменного цветка».

«27 минут до возможности использовать Коллапс. Может мне пофармить тут?» - я задумчиво смотрел на огромную насыпь, в которой прятались карлики. – «С другой стороны, Гарпии.» - я открыл карту. Круг находился где-то в получасе-часе ходьбы. – «Мне всего-то нужно идти вдоль обвала.»

Хотелось чего-то нового, а не опостылевших карликов. Продвигаясь вдоль обвала, я периодически убивал одиночных карликов и отторженных, вставших на моем пути. Обвал был границей для одних и для других, но никто не отменял случая перехода этой границы.

Чем дальше я шел, тем яснее видел горный массив. Карлики и отторженные пропали, а почва под ногами превратилась в сплошной камень. Издалека раздавались булькающие звуки, рыки, крики чаек.

- Чайки? – удивленно пробормотал я, задрав голову вверх.

Высоко в небе летали стаи черных для меня точек, которые издавали крики, похожие на чаек.

- Надежда на то, что это не гарпии, крайне мала… - прибавив шагу, бормотал я.

Открытое пространство пропало. Я попал в окружение скал. Легкий туман, гуляющий у подножья гор, скрыл плавность этого перехода, поэтому, мне показалось, что я моментально оказался на небольшой тропинке между скал. Рычание становилось все громче, а крики чаек все четче.

«Еще не хватало зайти в зону высокоуровневых Тварей Бездны.» - думал я, постоянно озираясь.

Чем дальше я шел, тем гуще становился туман надо мной. Видимость на тропинке была неплохой, где-то 30-40 метров вперед. Сама тропинка шла между двух скал, и была шириной около двух-трех метров, но постоянные повороты, подъемы, спуски, делали ее меньше. А вот в трех метрах над головой уже ничего не было видно. Было ощущение, что я иду под плотным облаком.

Раздававшиеся звуки, заставляли меня дергаться в ожидании атаки. Пять слоев «Духовного щита» висело на мне, придавая чувство защищенности. Ультразвуковой крик чайки раздался прямо надо мной! Вскинув голову, я увидел:

Гарпия. (Древний)

Уровень 91.

Умение 1 – Вечный полет.

Умение 2 – Захват.

Полутораметровая тварь спикировала на меня, выставив птичьи ноги с огромными когтями. Я не успел ничего сделать, как был пойман. Подхватив меня своими когтями, гарпия взмыла вверх. Тридцатисекундный отсчет щита пошел, а я стал наносить удары по Гарпии, используя ТДУ и ДУ. Мимолетом, я оценил, что помимо птичьих ног, рук-крыльев, у гарпии были еще руки, в которых было копье, постоянно бьющее в мой щит.

Двадцать секунд.

Именно столько времени мне понадобилось, чтобы гарпия сдохла. Однако, я не учел того, что она подняла меня на приличную высоту. Моя побирушка звездочка, моментально собрала, выпавший сундук с дропом:

Получено:

Перо гарпии.

936 кредитов.

Это все я отметил краем сознания, пока летел к земле. Но, удара не последовало! Раздался еще один ультразвуковой крик чайки, и меня подхватила следующая тварь. В этот раз, я висел вниз головой, подхваченный за ногу. За оставшиеся три секунды щита, я успел послать в Гарпию порцию урона, кинуть в нее отравление, и подготовиться кинуть на себя еще один щит. Отравление не прошло, а ДУ так вообще из-за тряски пролетел мимо. А вот духовный щит, кинутый вовремя, спас меня от солидной порции урона птичьих ног гарпии.

Начался второй раунд. В этот раз промахи летели чаще. О критах я мог только мечтать, видя разрыв в двадцать один уровень. Толи из-за того, что тварь меня держала за ногу и постоянно колошматила копьем, толи из-за моей кривизны, но каждый второй ДУ летел мимо нее, тогда как ТДУ всегда попадал, хоть и иногда урон не проходил из-за разницы в уровнях.

Тридцать секунд, этого было достаточно для Гарпии, чтобы поднять меня на приличную высоту. А мне этого времени хватило лишь на снятие двух третей жизни гарпии. Поднявшись к какой-то пещере высоко в горах, гарпия бросила меня туда, встав на входе с копьем. Каждый удар гарпии снимал по 30к+ жизни, но исцеление и лечение полностью нивелировали этот урон. Останься я в воздухе, у меня были бы пробле…

Оглушающий крик десятка… Нет. Сотни чаек! Раздался за моей спиной! Обернувшись, я увидел, что тварь принесла меня в гнездо! Узкий проход не позволял ринуться всей толпе Гарпий ко мне, но мне хватит и троих из них!

«Коллапс!» - прострелила мне голову мысль.

Навык был готов к использованию. Как и в случае с «Инь», нужно было установить точку использования навыка. Однако, было и различие. В этот раз я не мог преодолеть барьер дальности. Тот же «Инь» я мог запулить в любую видимою мной точку, а вот «Коллапс» был ограничен моей дальностью.

Но, мне хватило и 40 метров из 45 возможных. Маны у меня было на 60-ти метровый радиус, однако, я уменьшил его до 50. Пещера была не такой огромной, что бы тратить всю ману, а плотность летящих ко мне гарпий была идеальной для такого радиуса!

Прежде чем использовать «Коллапс» я кинул на себя «Среднее Восстановление», «Массовое Восстановление Жизни», а затем накрыл себя баблом «Духовное Спасение». И только после этого стал читать заклинание:

- Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и прорвите барьер, сдерживающий ваши силы! Коллапс! – Пять секунд бабла прошли, пока я читал заклинание.

Получив один удар, от самой близкой ко мне гарпии, я закончил читать заклинание. В воздухе, в метре над головами гарпий, появился разрыв пространства. Будто кто-то неосторожно порвал тряпку, названную реальностью. Мгновенно из разрыва вырвался сизый дым, заполнивший все гнездо гарпий. В следующее мгновение, дым окутал каждую гарпию и стал тащить к разрыву. Крики гарпий больно ударяли по барабанным перепонкам. Чувствовалась паника тварей! Здоровье каждой стало убывать скачками каждую секунду! А те, кто попадал в разрыв, мгновенно умирали!

Дым меня не тронул, поэтому, не теряя времени, я кинул в толпу гарпий все свои проклятия, и стал убивать тех, на ком не было отравления. Десять секунд. И от огромной толпы дико верещащих гарпий, остались лишь различные сундуки, между которыми бегала моя звездочка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Рулейт коварно тырит мои коментарии!

я даже не всегда знаю, появляются они или нет!

Однако всем комментирующим спасибо! (￣▽￣)ノ

Не всегда приходит оповещение о коменте, но я иногда пролистываю главы, видя ваши коменты!

Кста. "Обычные мобы" делятся на ранги:

1. Обычный.

2. Элитный.

3. Древний.

4. Лорд.

Ту же градацию можно применить к боссам.

Вспоминаем "Лордов-Корней".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172. Любимец Гарпий.**

Поздравляем!

Вы первый игрок зачистивший «Гнездо Гарпии»!

Вы получаете достижение «Любимец Гарпий»!

Любимец Гарпий – Вы разорили одно из гнезд гарпий. В ответ, гарпии других гнезд объявили на вас охоту, одевшись в лучшее снаряжение!

Бонус достижения: Агрессия на вас монстров класса «Гарпия», увеличена втрое. Монстры класса «Гарпия», после своей гибели, с шансом в 10%, оставят свои лучшие вещи.

Пока звездочка собирала сундуки, я размышлял:

«Почти 20% опыта, за убийство двух сотен гарпий. Мало того, навык выглядит не так, как я себе представлял. Разрыв пространства и синий дым? Что-то мало похоже на описанный в форуме блек холл.» - покачивая головой, я заметил, что побирушка собрала все сундуки.

- Неплохо упало денег… - я с удовольствием смотрел на сумму, собранную с гарпий.

195 310 кредитов.

Помимо кредитов, с гарпий упало множество других вещей:

176 Перо гарпии.

23 Душа гарпии.

72 редкие вещи.

2 уникальные вещи.

- Все вещи на 85 и выше уровень. – с жалостью, я бегло просмотрел все вещи. – И большинство из них копья. – я посмотрел на две фиолетовые вещи. – Кольцо на 90 уровень и Кинжал на 85. Надеюсь, за них мне срежет долг. – закинув в гильд хран, я уменьшил свой долг с 4.5 миллинов, до 2.5. – Хм… Надо будет найти еще одно гнездо.

Пока я наслаждался выплатой двух миллионов долга, мне пришло сообщение:

5-5-5: Привет, Джи! Я увидел, что ты выбил «Кольцо «Сильной Гарпии»». Ты случаем не убиваешь Гарпий? Или тебе оно выпало с какого-то другого моба?

Джи: Привет! Угадал. Я только что зачистил гнездо гарпий. А что такое?

5-5-5: Супер! Наконец-то! Прости, что так эмоционально, но я уже неделю ищу любые ингредиенты с гарпий. У нас трое крафтеров застряли на переходе с мастера на заслуженного мастера. Всем троим очень нужны «Перо Гарпии». Тебе они не падали случаем?

Джи: Есть 177 штук. А что вы там крафтите такое?

5-5-5: Каждый свое, но единственный ингредиент, которого мы пока не можем достать, это перья. Ты бы нас очень выручил, если бы скинул ингры в гильдхран.

Джи: Без проблем.

Открыв инвентарь, я скинул перья в гильд хран. У меня в инвентаре еще был один ингредиент:

Душа Гарпии.

Уникальный ингредиент.

5-5-5: Блин, мужик, спасибо большое! Я попросил Марку сбросить с тебя долг! А лично с меня бутылочка Коньяка. Мне знакомый грузин подарил, а они мастера в этом!

Джи: Спасибо, но я стараюсь не употреблять алкоголь. У меня еще выпала «Душа Гарпии», вам не нужна случаем?

5-5-5: Мы с ребятами тогда тебе подгоним, что-нибудь из снаряги в БМ. Душа? Уник? Скидывай! Пошаманим! И вообще будут какие-то ингры, пиши любому из цифр. У тебя вроде как с бижой были проблемы?

Джи: Кольца, ожерелье, браслеты на ноги руки. Если будет что-то на 70 уровень, был бы рад принять!

5-5-5: Заметано! Сегодня в Эфках будут три заслуженных мастера! Встретим Шачи и еще отметим это!

Джи: Четыре. Я сегодня получил заслуженного мастера.

5-5-5: Афигеть! Что дали? Слухов много, но достоверной инфы нет!

Джи: Достижение в профе дают. +5 ОХ и +5 ОН. Так же, заслуженный может купить лицензию на открытие своего магазина. Только… Этот функционал еще не работает корректно. Мне админ лично открывал доступ к шопу, где продаются лицензии на открытие магазина.

5-5-5: Понял! Расскажешь потом. Мы с ребятами крафитить ушли, нужно успеть закончить до 8!

Джи: Желаю вам сотворить шедевр!

«Минус долг, плюс мораль!» - улыбаясь, я вошел внутрь гнезда.

На всем протяжении пещеры, а это 40 метров в высоту и около 100 в диаметре, были расположены гнезда. Созданные из веточек, костей и прочей шелухи, они были расположены везде. Примерив на себя роль скалолаза, я стал собирать яйца, так как побирушка игнорировала их. Яйца были похожи на страусиные. Такие же огромные, только в сером цвете с черными точками по всей поверхности.

В каждом гнезде было от 4 до 7 яиц. Я благодарил всех богов за то, что мне удалось собрать всю тысячу яиц, не отправляясь на поиски нового гнезда. Стоило положить тысячное яйцо, как все остальные яйца стали складироваться с пометкой «Неизвестный Ингредиент». А тысяча яиц гарпий превратились в:

Душа тысячи не рожденных Гарпий.

Выглядело это, как еще большее яйцо гарпии, по которому прошли трещины, а в них было видно оболочку чего-то мутного. Открыв чат гильдии, я написал:

Джи: Кто-то из свободных цифр, напишите мне в личку.

Пока я просматривал чат гильдии, в котором народ обсуждал свои новости, попутно здороваясь друг с другом, мне пришло сообщение в личку от Один:

Одиннадцать: Привет, что-то случилось?

Джи: Привет, Один. У меня тут полторы сотни яиц гарпий. Пятый занят, поэтому искал кого-то из вас. В списке гильдии с недавнего времени, тяжело отыскать вас.

Одиннадцать: Круть! Скидывай на склад, я сейчас заберу. В настройках гильдии сделай выборку. У тебя же Элитка стоит, функционал почти весь есть.

Джи: Окей, спасибо за инфу. Жду вкусной яичницы!

Одиннадцать: Из яиц можно не только холостяцкую яичницу клепать.

Джи: Тогда удиви меня. Я слышал, что уже умельцы-повары, делают неплохие блюда со статами! Хочу с десяток таких! Надоело жрать хлеб.

Одиннадцать: Я передам Нулику, он у нас скоро мастер поваром станет.

Джи: никогда бы не подумал, что мелкий будет отвечать за готовку.

Одиннадцать: Удивил – победил!

«Это уж точно.» - хмыкнул я про себя, закрывая чат с Один. – «Жаль, что Пятерка написал так поздно, я бы мог закинуть кинжал в заряды торговли.» - подумав об этом, мне стало как-то печально.

Ведь один из правил профессии Торговца Удачей было то, что заряды торговли можно получить только путем выбивания вещи. Передав ее в другие руки или положив на секундочку на склад, она становилась недоступной для заряда. Это очень сильно меня напрягало именно сейчас.

За 72 редкие вещи, я получил всего 24(!) заряда. Хотя, вспомнив, что уник дает 1 заряд торговли, я погладил себя по голове за правильный поступок. Ингредиенты ингредиентами, а отдать долг, попутно получив хорошее отношение с группой цифр, стоит дороже потерянной уникалки.

Подойдя к выходу из Гнезда Гарпий, я с наслаждением вздохнул горный воздух. Никогда не бывал в горах, но именно так я себе их и представлял. Повсюду туман, в котором иногда проглядывали поверхности других гор. Чистота воздуха, и непонятные крики чаек… Чаек?

Я мгновенно посмотрел в сторону, откуда раздался крик чайки. Горный туман не позволял разглядеть ничего дальше 40 метров. Поэтому, вылетевший из тумана десяток гарпий, я встречал почти вплотную к себе. Почти все проклятия промазали, а больше у меня не было ничего, что бы могло замедлить толпу. Я старался, как мог, откидываясь ТДУ и ДУ, отступая вглубь пещеры. Но, моего урона и меткости катастрофически не хватало!

Гарпии приземлялись одна за другой. И вот, меня уже атакует троица гарпий, которые удачно поместились на проходе в Гнездо, а позади них, стояли еще и еще. За тридцать секунд, к гнезду прилетело не меньше сорока гарпий, полностью заблокировав проход и внешнее воздушное пространство. После пропажи щита, я пытался отбиваться, но наступательная сила Гарпий 91 уровня, сначала затолкала меня в само гнездо, а затем, с помощью помощниц за спиной, банально уничтожила.

Моего отхила не хватило, для полноценной битвы с толпой гарпий.

Вы погибли!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173. Аукционная Площадь.**

Воскреснув, я по привычке пошел к ремонтнику. Но, придя к нему, обнаружил несколько неожиданных для себя моментов. Во-первых – ремонтник не может починить мой комплект. Он вообще не может починить ничего, что выше ранга Героический. Во-вторых – я могу чинить свою броню и оружие сам. В-третьих – я не мог снять их! Паника была всего секунду, а потом я хмыкнул, и забил. Первое правило технарей – Работает? Не трогай!

А броня с посохом работали лучше некуда. Для починки брони мне были нужны «Обломки», а для оружия «Рукояти». И то и другое можно купить на ауке или сломав у НПС «Ремонтник». Правда, количество было солидным, но я теперь хотя бы знаю, что мне не нужно бегать в город на починку. Нужно лишь прикупить себе обломков. Чем я и занялся.

Аукцион. Место сбора барыг, аферистов, попрошаек и воров. А если вам потребуются более менее честные торговцы, то стоит выйти на аукционную площадь:

Скупаем белые шмотки!

Все ингры по 20к!

Ищу эссенции! Куплю много!

Шкуры! Дешево!

Зелень и Синь на Магов!

Обломки! Дешевле аука!

Какофония звуков и вылетающего текста была ужасающей, но в чем-то даже прекрасной. Эта была жизнь игроков-торговцев. Будни героя авантюриста, который не может себе позволить комиссию аукциона. Мгновения успеха для игроков-воришек, которые смогли украсть сотню другую кредитов из карманов нерасторопных игроков. Эта та жизнь, которую никогда не увидеть в реальности. Но и реальность была здесь.

Каждый игрок, мог установить торговую лавку на аукционной площади, совершенно бесплатно. Это было абсолютное правило. Здесь, на аукционной площади, не властвовала сила закона НПС. Но, все лавки вне площади, были обязаны платить налог.

У установленной лавки была своя градация, зависящая от количества проданного, качества, выгоды для торговца и прочего. А выглядят они так:

1 уровень – ящик метр в высоту, за которым стоит продавец. На высоте еще одного метра удерживаемая двумя палками, висит убогая табличка с названием лавки. 10 символов.

2 уровень – ящик превращается в более высококачественный ящик высотой 1.5 метра. Табличка не выглядит убогой.

3 уровень – лавка становится похожей на лавку. Товар все так же валяется на виду, но уже защищен от случайной кражи. 2.5 метра в ширину, 1.5 метра в высоту. Табличка висит в районе дву-трех метров от земли.

4 уровень – Можно выбирать материал таблички. Украсть товар может только высококлассный вор.

5 уровень – с него начинается вторжение реальности. Выбор шрифта и цвета для описания лавки. 20 символов.

6 уровень – можно создавать автосообщения.

7 уровень – Автопродажи большого количества вещей по определенной цене. Нельзя продавать штучный товар.

8 уровень – с помощью магии создается реклама на баннере лавки.

9 уровень – размер лавки можно изменять под свои нужды. До 5м ширина лавки, до 2м высота, до 5 метров высота баннера.

10 уровень – индивидуальный дизайн, который можно отправить админам на рассмотрение.

Естественно, что десятых, да что там, даже до шестого уровня дошли лишь несколько человек. Речи о десятом уровне лавки даже не идет. Реклама, крики… Так в фильмах выглядит любой восточный рынок, где тебя продавец затаскивает в лавку и нахваливает свой товар.

Я уже заглянул на сам аукцион, приценившись к «обломкам» и «рукояткам». Даже записал несколько ников торговцев, если не найду дешевых обломков на площади. Количество игроков, снующих по площади, было запредельным. Впервые, я столкнулся с обычной жизнью игроков, у которых нет поддержки топ гильдии. Они бегали между прилавками, прицениваясь к каждому лоту. Скупали нужное, скидывали ненужное. Были и те, кто забегал, кричал о какой-нибудь уникальной вещи, которую он случайно получил, и к нему моментально подлетали барыги-перекупщики.

Не знаю почему, но именно на площади, я ощутил неописуемое чувство биения игровой жизни БМ. Находясь под крылом Наемников, я был огражден от всего этого. Нужно это? Найдем. Нехватает того? Нафармим. Такая логика была у людей, на которых я работаю.

Да, я мог пойти в гильд хран, набрать столько, сколько было нужно мне обломков и рукоятей. Но, почему-то сейчас, мне хотелось побыть обычным игроком, который ищет нужный ему предмет среди тонны ненужных.

Продвигаясь от лавки к лавке, я посматривал на выставленные лоты. Средний уровень игроков сейчас был в районе 40. От чего и большинство вещей, ингредиентов и прочего, было где-то на этот уровень.

«Стоило посетить это место перед походом к Эграм. С небольшим бюджетом, здесь можно было бы найти всю бижутерию на магию. Хотя, тогда бы админы меня еще раньше накрыли.» - посмеиваясь про себя, размышлял я.

- Заходи! Покупай! – проорали рядом со мной, пока я рассматривал другую лавку. – У меня все дешевле, чем у него! – молодой игрок пытался привлечь мое внимание к его лавке.

Проигнорировав его, я пошел дальше, но таких наглецов становилось все больше, чем дальше я углублялся на площади. В один момент выскочило неожиданное сообщение:

Вас обокрали!

Потеряно:

362 кредита.

Дернувшись, я посмотрел себе за спину, но увидел лишь тень, мелькнувшую в толпе. Догнать такого шутрика было нереально.

«С почином Джи. В реальности тебя щипачи не достали, а в игре смогли.» - с непонятным даже для меня сарказмом подумал я. – «Интересно, а какая-то защита от этого есть вообще?» - обдумывая эту мысль, я продолжил идти дальше.

Площадь стала меня затягивать в свои торговые объятья. Сам того не замечая, я уже потратил полчаса на бесцельное блуждание по ней. При этом я не купил ничего. Мысленно встряхнувшись, я поставил себе цель и стал искать лавки с обломками. Пустое просматривание оставив в прошлом.

Мне понадобился час, благодаря которому, я стал счастливым обладателем семи сотен обломков и четырех сотен рукоятей. Пара торговцев набивались ко мне во френды, якобы они постоянно этим занимаются и так далее. Но, мне это было не интересно. А все из-за того, что соотношение цены и потраченного времени, слишком большое. Да, на площади можно купить все это дешевле, чем на аукционе. Но, для этого потребуется потратить слишком много времени. А комиссия аука? Как нибудь переживу.

Моя броня имела прочность в 800, а посох в 300. Каждая единица прочности восстанавливалась одним обломком или рукояткой. При смерти теряется 250 прочности брони и 100 посоха, поэтому ремонт артефактного оружия и брони, дорогое удовольствие.

«Стэк обломков, это тысяча штук. На ауке такой стэк стоит 100к. 100 за штуку.» - я сидел, размышлял над своими финансами. – «Стэковые поставки обломком никто мне не мог пообещать, поэтому мне в любом случае выгодно покупать с аука. Правда, дорого, зараза!» - в сердцах подумал я.

Звук приватного сообщения и мигающий конвертик, отвлекли меня

Сиси: Джи, выходи из игры, скоро приедет мама с Шачи.

Джи: я думал, они будут к 8?

Сиси: Деньги решают все. Документы очень быстро оформили, вот они и прилетают раньше.

Джи: Хе-хе. Хорошо. Выхожу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Глава тяжело пошла.

Я немного приболел, поэтому сегодня будет только 1 глава.

Да и настроение такое.. Агрессивно-депрессивное, что ли...(＠´ー`)ﾉﾞ

В общем не поддавайтесь осени!

Пейте газировку и веселись!

Приятного чтения!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174. Приезд Шачи.**

Выйдя из игры, я принял душ и переоделся.

«Надо будет съездить в город.» - подумал я, смотря на свои старые потертые вещи. – «Миллион в кармане, а выгляжу… Как молодой Стив Джобс.» - вспомнив шикарную документалку создателя эплл, я отправился в обеденный зал, где по традиции семьи Вейрон, встречали всех прибывающих в башню.

Там уже было несколько человек, сервирующих стол. Никогда не задумывался, кто занимается бытовыми вещами, а это были несколько молодых ребят, которые были одеты в что-то похожее на спортивные костюмы.

- Оооо! – закричал Пятый, увидев меня. – Джи! Топ ты нашей гильдии! Дай я тебя обниму!

- Все старик поехал… - закатила глаза Семерка, идущая рядом с ним.

- Его можно понять, почти две недели ожидания чуда. – рядом стоял Восьмой. – Спасибо, Джи. Благодаря тебе, я стал признанным мастером Художником.

- Уууу.. – я попал в крепчайшие объятья Пятого. – Как хорошо, что нас услышал хоть кто-то и снизошел до простых крафтеров!

- Чего это у нас тут так весело? – спросила Милана, подойдя со спины.

- Три признанных мастера! Марка! – Пятый был вне себя от счастья. – Мы теперь можем крафтить некоторые уникалки для гильдии!

- Ого! Грасио. – Милана подошла к нам. – Ты же говорил, что тебе нужны перья какие-то… Откуда достал?

- Я помог. – улыбаясь, я кратко рассказал о своем путешествии в горы.

- Понятно, вот почему ты пропал из списка должников, а я думала, что ты своей торговлей людей обирал. – хмыкнула Милана. – Но, молодец. Пять, какие мастера?

- Восьмой, Адмирал и Доча. – отрапортовал Пятый.

- Художник, зачарователь и оружейник. Очень хорошо! Доча, когда от родителей приедет? – спросила Милана.

- Не знаю, она хочет побыть подольше, пока есть возможность. Играет она по графику, никаких проблем. – вступился за одну из своих Пятый.

- Мм… Неделя и обратно. – Пятый нахмурился, а Милана вздохнула. – Мы завтра пойдем зачищать новый данж.

- Завтра? – я посмотрел на Милану.

- Угу. Не все дела сделаны. – сморщилась девушка. – Пятый ты меня услышал?

- Ладно… Вот же… Все настроение испортила.

- Ну, извини. – развела руками Милана. – Семь, когда на мастера выйдешь?

- Марка, сама знаешь, мне ингры нужны, как воздух. – Семерка поправила красивый, небольшой галстук. – А поставлять их некому. В БМ на сумках не покачаешься.

- Жаль, нам бы декор на 60+ очень пригодился. – расстроено сказала Милана.

- Ага, а кто меня качать до этого уровня будет? – помахала рукой Семерка. – Это у вас Джи есть, а мы, знаешь ли, не имеем такого буста.

- Еще мне что-то там про разошелся, говорила. – хмыкнул Пятый. – Спокойней. Завтра у нас плановая прокачка, сходим, развеемся.

- Вдарить бы тебе, да маникюр не позволяет. – прошипела Семерка, уходя от нашей группы за стол.

- Ну, она отчасти права. – Пятый посмотрел на обиженную девушку. – Я солидно апнулся, только благодаря Джи… - не успев закончить мысль, его перебили.

- Все готовы? – раздался громкий голос Абрэхама. – Они садятся.

Прислушавшись, я услышал звуки работающего вертолета. В отличии от приезда Натальи из больницы, в этот раз никаких украшений или чего-то праздничного не было. Все понимали ситуацию с Шачи. Больные люди могут неадекватно отреагировать на хлопушки, или яркие краски, или эмоции окружающих. Все были собраны и ждали.

Через минуту, звук вертолета пропал. В зале воцарилась тишина. Все ждали этого приезда, проникнувшись историей. Никто из цифр не сталкивался в игре с Шачи, но каждый хотел ей помочь. По крайней мере, я хотел этого.

В тишине, я слышал, как по лестнице поднимаются несколько человек. Медленно, ведя какой-то неразборчивый диалог, они поднимались к нам.

Первым вышел Абрэхам, встречавший их на улице. За ним поднялась Наталья. За четой Вейрон шла другая пара. Взрослый мужчина, одетый в строгий костюм, бережно помогал передвигаться девушке, одетой в легкое платье, поверх которого была накинута куртка.

Шли они медленно, мужчина что-то шептал девушке, но нельзя было разобрать что. Девушка шла, опустив голову. Ее каштановые волосы спадали вниз, полностью закрывая ее лицо.

«Такая худая…» - это была первая мысль, которая проскочила у меня в голове, при виде Шачи.

- Всем доброго времени. – Наталья дождалась, пока Шачи и мужчина поднимутся, и станут рядом с ней. – Знакомтесь. Это Шалич Александэр Алексеевич. – немного не уверенно, сказала Наталья, показав на мужчину. – Саша, я правильно произнесла?

- Все нормально. – мужчина слегка кивнул, и с акцентом добавил. – Здравствуйте. Можете звать меня Саша. Спасибо, что приютили мою дочь. – он низко поклонился всем нам, стоящим напротив него.

- Саш, перестань. – Абрэхам положил ему руку не плечо, и с силой разогнул. – Не стоит нам отбивать поклоны.

- Все равно спасибо. – серьезно кивнул ему Шалич.

- А это дочь мистера Шалича. – Наталья подошла к Шачи, и парой поглаживаний, помогла девушке распрямиться и поднять голову. – Вы ее знаете, как Шачи Пачи. Обладательницу мифического навыка и нашу с вами новую согильдейку. – Наталья приобняла девушку. – Поздоровайся, дорогая.

Я мало слушал Наталью, полностью сосредоточившись на Шачи. В тот момент, когда она подняла голову, я увидел ее лицо. Маска. Безжизненная маска, которая не реагирует ни на что. Взгляд карий глаз, был направлен вперед, но и они не отражали ничего.

После представления отца и дочки Шалич, все в зале немного ожили и стали подходить знакомиться по очереди. Я же замешкался, оказавшись последним в очереди. После знакомства каждый садился за стол. Нас было не так много, а много болтать никто не стал. Никто не понимал, чего ожидать от всего этого. Дождавшись, пока Восьмой пожмет руку Саше, а затем поздоровается с Шачи, которая его проигнорирует, как впрочем и всех, я подошел к отцу Шачи.

- Здравствуйте. Меня зовут Джи. – я пожал руку Саше. – Шачи мне рассказывала при первой встрече, что она вам что-то готовить должна была? – вспомнив нашу прокачку навыков в подземелье, я решил спросить это.

- Приятно познакомиться. – Саша улыбнулся. – Благодаря тебе, я попробовал самую пресную яичницу в миру. – его улыбка стала еще шире. – Но я тебе благодарен! – не выдержав, он обнял меня. – Не знаю почему, но в тот день Эли сама встала, сняла шлем и пошла на кухню готовить яичницу. Я прилетел через полчаса, когда шокированные доктора мне позвонили. Это было чудо, на которое я не надеялся.

- Правда? – я был поражен.

- Правда. – кивнул Саша. – После этого, она снова замкнулась, но недавно был очередной случай ее готовки.

- После нашего открытия Эгров. – вставила слово Наталья, все так же обнимавшая Шачи.

- Я не играю, но Наташа связалась со мной и рассказала все. – мужчина благодарно посмотрел на Скайнет. – Благодаря ей, вам. Моя дочь… Спустя столько лет… - по щеке Александэра потекла слеза. – Спасибо. – сдерживая слезы, он в очередной раз поблагодарил.

- Кхм… Сань, пойдем выпьем. – Абрэхам увел Сашу к столу. – Пусть молодые поговорят.

Наталья не сказал ничего, отпустив Шачи, она отошла к столу вместе с мужем и Шаличем. Не зная, что мне делать, я подошел к Шачи, встав напротив нее. Я стоял спиной к столу, но я чувствовал, что все смотрят на меня, ожидая чуда.

- Привет. – я посмотрел в глаза Шачи. – Помнишь меня? Это я, Джи. – реакции от девушки не было никакой. – Мы встретились на шоу, а потом мы вместе сбежали от толпы твоих фанатов… - распаляясь все больше и больше, я стал рассказывать все моменты нашей с ней встреч, описывая их в красках.

Но, это не вызывало никакой реакции. Шачи все так же безмолвно и безучастно стояла на одном месте, смотря сквозь меня. Договорив, я немного растерялся, но мне помогла Наталья, вовремя подошедшая.

- Пойдемте за стол. – она мягко подтолкнула Шачи к столу. – Не расстраивайся, сынок. – прошептала она, проходя мимо меня.

«Не расстраиваться?» - подумал я, а затем понял, почему она сказала это.

По моей щеке протекла слеза, ушедшая куда-то под подбородок. Смотря на безучастную Шачи, я вспомнил. Этот взгляд и отношение к окружающему, было точно таким же, как у моего отца, когда он убил мать.

«Забыть… Просто забыть.» - глубоко вздохнув, я вытер слезу и вернулся к столу.

Все смотрели с жалостью на меня.

«Вот именно этого мне еще не хватало.» - видеть их сочувствующие взгляды, мне было не по себе. – «Хорошо, что в этот раз мой сосед Пятый. Сегодня мне до одури хочется выпить.»

- Кхм… Пятый, ты там что-то говорил насчет коньяка. – как бы невзначай начал я.

- Оооо… Айне моменто! – мужик вскочил из-за стола, убежав куда-то вниз в подвал цифр.

- Куда это он? – спросила удивленная Наталья.

- За моим подарком. – пояснил я. – Сегодня в гильдии стал на трех признанных мастеров больше.

- Да? – Наталья сразу поняла, о чем я. – А кто?

- Восьмой, Адмирал и Доча. – ответил я, подражая Пятому.

Этот небольшой диалог расслабил всех. Начались разговоры, народ стал обсуждать получение нового ранга крафтеров, попутно вводя Шалича в курс дела. Мужчина был далек от игровой индустрии, все свое время посвящающий дочери и работе, он не знал о БМ практически ничего.

Последнее, что я помню из этой встречи, как Пятый возвращается с бутылкой коньяка. А дальше смутные обрывки и образы, полностью оторванные друг от друга.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175. Утро перед походом.**

Очнулся я в самом отвратительном состоянии в жизни. Голова взрывалась от малейшего телодвижения. Во рту была Сахара. А живот бунтовал, пытаясь исторгнуть из себя все.

- Про… - у меня в голове произошел взрыв от этого звука. - … снулся?

- Мм…. – глаза не подчинялись мне, а голос, говоривший со мной, был слишком громким, что бы понять кто это. – Вооды… - просипел я в надежде, что меня услышат.

- Пей. – мне в зубы ударился стакан.

Так жадно и ненасытно я не пил ни один напиток в своей жизни. Я чувствовал каждой клеточкой кожи, как вода течет по горлу, спускаясь в желудок. Это придало мне уверенности и я открыл глаза.

- Ку-ку. – передо мной сидела Белка, наливающая еще один стакан воды. – Вижу тебе слишком хреново, и очень надеюсь, что не из-за вида моего опухшего лица. – хмыкнула она, протягивая мне стакан с водой.

- Спасибо. – бережно взяв, я пытался сдерживаться, но в итоге выпил залпом. – Мне стало чуть легче…

- Ой, да не ври. – Белка встала и подошла к электрическому чайнику. – Я столько бухала, что всегда могу отличить, какое у человека похмелье. И тебе дружок, нужно как можно больше воды. Пить ты явно не умеешь, а входит в тебя много.

Пока она кидала аспирин в стакан с горячей водой, я осмотрелся. Комната была не моей, но это и понятно, судя по присутствию Белки. Однако, я помню, что она была где-то на этаж выше меня. И ее комната врятли была бы такой… Мужской. Повсюду были разбросаны мужские вещи. В углу стоял станок для работы по дереву, это я понял по куче опилок под ним.

- Мы у Двойки в комнате. – увидев, что я осматриваюсь, прояснила Белка. – Вы второем бухали с пятым у него в комнате, а после того как ты отрубился, он одолжил свою комнату тебе.

- Спасибо. Много? – я не смог произнести «выжрал».

- Выпил-то? Много. – хмыкнула Белка. – Запасы алкоголя башни серьезно пострадали. Но не только вы напились, вчера пили все и много.

- О Шачи, кто-то позаботился? – вспомнил я о главном событии вчерашнего дня.

- Конечно. – улыбнулась Белка. – Ее отвела сама Наталья почти в начале.

- Кстати… - допив стакан воды с аспирином, я кое-что вспомнил. – Тебя же не было вчера?

- У меня был квест, оторваться было нельзя. Когда я пришла, ты уже пил на брудершафт с Шальным. – ухмылка Белки меня слегка напугала.

- Шальным? Это кто?

- Сашу Шалича так прозвали. – Белка уселась на кровать рядом. – Как оказалось, этот мужик еще тот бес, когда напьется. Они с Абрэхамом где-то достали пейнтбольные ружья и устроили войну на выживание.

- Эм… Ничего не помню, после того, как Пятый принес коньяк. – признался я ей.

- Это нормально. Было бы странно, помни ты все после такого количества алкоголя. – рассмеялась Белка.

- Я ничего не натворил? – с надеждой спросил я у Белки.

- Нууу… - с ухмылкой смотря на меня, Белка тянула с ответом, а у меня сердце в пятки уходило все глубже. – Все в пределах пьяных людей. Пару «Ты меня уважаешь?», пару «А смотри, как я могу!», пару «Я че маленький? Наливай больше!». Но, никаких пьяных драк или безумств от тебя замечено не было.

- Спасибо. – я встал с кровати. – Спасибо, что присматривала за мной.

- Забей. Мы ж друзья. – свесившись с кровати, Белка открыла дверцу холодильника, встроенного в пол. – Держи. – она кинула мне банку пива. – Это лучшее лекарство, после такой попойки. Но, только одну и пока идешь до своей комнаты. – предупредила она.

- Почему ты обо мне так заботишься? – приложив холодную банку к голове, спросил я.

- Натура такая. Иди уже. – она явно не хотела распространяться на эту тему. – Захочешь отблагодарить, подари чего-нить в игре на демонолога. Вещей на них нет нихрена… А крафтеры только синь делают.

- Я тебя услышал. – улыбнулся я, открывая пиво. – Сделаю все, но найду тебе что-то классное на демонолога.

\*\*\*\*\*

По приходу в комнату, мне стало полегче. Желудок болел, голова потрескивала, но не так сурово, как было при подъеме. Передвигаться куда-то в реале мне не хотелось, поэтому, я одел костюм, и вошел в игру.

ЗК встретил меня своим привычным шумом. Похмелье отошло на задний план, стоило мне войти в игру. Вялость в настроении была, но дэбафов похмелья уже не ощущалось.

«И так. Оружие и броню починил. Запас на починку есть.» - пока я размышлял, мне уже пришло сообщение в личку:

Сиси: Утречко! Мы собираемся в 12 по игровому. Если тебе лекарства от похмелья нужны, то напиши папе.

Джи: Утро доброе. Спасибо за заботу, но Белка помогла мне выжить и я вроде как в порядке. Буду как штык, к 12.

Сиси: Вот и хорошо. \*подмигивающий смайлик\*

- Джиии! – раздался знакомый мне голос, а затем на меня упала Шачи. – Приветик!

- Привет. – осторожно начал я. – Ты в порядке?

- Ага! – девушка крутанулась вокруг своей оси. – Смотри какое платье мне сшила Семерка.

- Красивое. – улыбнулся я, смотря на ее платье. – Это декоративная вещь?

- Ага. Семерочка мастерица «Декоратор». – Шачи взяла меня за руку. – Пойдем к ней, она и тебе сделает, что то прикольное!

- Ха… Надеюсь это будет не платье! – пошутив, я поднял и последовал за Шачи.

По пути к Семерке, говорила только Шачи, рассказывая о том, как Семерка делала для нее платье. Я не успевал и слова вставить, как Шачи меняла тему на восторг о чем-то еще!

- О, топ в лавке, бабло на прилавке. – Семерка выглядела не так, как в реальности.

Здесь она была достаточно толстой женщиной, лет за сорок. Однако, присмотревшись, толстой она казалась из-за непонятного корсета, обвешенного всякими непонятными мне инструментами.

- Семерочка! – Шачи отпустила меня и прыгнула на шею к ней. – Я привела Джи, сделай для него что-то!

- Ну-ну родная, это не моя лавка. – с покрасневшими щечками, вся борзость Семерки куда-то пропала. – Это платье я для тебя несколько дней делала. И это мой подарок на твоей переезд к нам!

- Я помню… - на лице Шачи стала появляться грусть. – Но я не помню, что бы переезжала.

- Скорее всего ты просто проспала. – погладила рукой по ее голове Семерка. – Ладно, сейчас чего нить придумаем. – она посмотрела на меня. – У меня есть бандана и галстук для Оракулов. Не знаю, подойдут ли они тебе.

- Бандана? Галстук? – я опустил глаза, как бы показывая ей на свою экипировку.

- Ну, извини, что есть то и предлагаю. – развела руками Семерка, скосив взгляд на Шачи.

- Ладно. – вздохнув, я сдался. – Не померив, не узнаем, так ведь?

- Ага! – Шачи напрочь проигнорировала наши с Семеркой гляделки, радостно осматривая магическую швейную машинку. – Галстук папа носит все время, каждый мужчина должен быть с галстуком! – выдала она, на мгновение отвлекшись от машинки.

Семерка вытащила из своего инвентаря желтую бандану и ярко алый галстук. После этого, она посмотрела на меня с жалостью. Взяв в руки бандану, я получил ее описание:

Желтая Бандана.

Декоративный.

Только для Оракулов.

Создатель – Семерка.

+1 к удаче.

А под этим описанием была красная строчка:

Вы не можете надеть этот предмет!

- Увы, одеть нельзя. – отложив бандану, сказал я. – Посмотрим на галстук. – увидев расстроенный взгляд Шачи, я не смог отказаться от мысли взять галстук.

Ярко-Алый Галстук.

Декоративный.

Только для Оракулов.

Создатель – Семерка.

+1 к привлекательности, если одет строгий костюм.

И та же строчка:

Вы не можете надеть этот предмет!

- К сожалению, галстук тоже нельзя экипировать. – вернул я галстук Семерке.

- Что же, тогда придумаю что-то для пастырей и тебе сообщу. – переглянувшись со мной, сказала Семерка. – Приходи потом.

- Договорились, спасибо. – кивнул я ей. – Шачи, пойдем к ЗК, скоро нам в поход идти!

- Да? А, точно! Сиси говорила! – Шачи радостно выбежала из лавки на улицу. – Мы идем в Дрордор!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176. Дрордор. Часть 1.**

Как оказалось, сбор в такое место был не самой тривиальной задачей. Милана была серьезнее некуда. Ведь как никак, мы идем в новый тип подземелья. Город-подземелье. Данж, в который могут войти сколь угодно много игроков. После убийства главного босса, подземелье не обнуляется. Босс всего лишь возродится через какое-то время, то же распространяется и монстров в этом подземелье.

Эту информацию вызнали у техподдержки, не заходя в само подземелье. Поэтому, сейчас командовала не Милана, а «Ведьма», как ее прозвали за предусмотрительность и нереальные навыки командования. Было учтено все. Основная группа была из семьи.

Маркела.

Сиси.

Скайнет.

Вейрон.

Джи.

Шача Пача.

Агата.

Гугу.

Сэм.

5-5-5.

Десятеро, что получили самые высокие уровни благодаря зачистке Эгров. Десятеро, что получили множество дополнительных ОХ. Нам достались шоп расходники, шоп еда. Мы были готовы провести в этом данже хоть неделю. Все было предусмотрено.

Нас прикрывали две группы. Первая – Группа из пяти человек под командованием мага льда Айса. Все пять человек были ориентированы на контроль толпы. А помогать им убивать одиночные цели будет другая группа. Воры – группа из тридцати человек. Десять из них были ворами, которые специализировались на сборе информации. Остальные, двадцать, выбрали класс «Бесшумный Убийца» - это Редкий класс «Убийцы». Эти двадцать игроков качались вместе, без хилов. Их девизом был «Убей и Уйди». Их задачей будет убийство всех нежеланных свидетелей. Не смотря на их небольшие 50-е уровни, они будут грозными соперниками любому топу.

Мало того, если начнется суровое месиво около входа. На помощь придет группа Камачи и Валентина, которые облюбовали равнины отторженных на пару дней для своей прокачки. Если группа Камы помогала по просьбе Белки, которая жила с нами. То почему помогал Валентин, я даже не представлял. Но, мне было приятно снова встретиться с ребятами! Не смотря на мой быстрый уход с Кохарецу, они все прекрасно понимали, а Крат так вообще завидовал черной завистью. Ведь я оказался в башне наполненной женщинами!

В общем, было очень весело. Шачи по началу жалась к Сиси с Натальей, но потом влилась в коллектив. Идти пришлось достаточно долго. Хотя, по пути мы открыли две точки телепорта, которые находились ближе всего к Дрордору. Одной был небольшой лагерь песчаников, которые обосновались в маленьком оазисе. А вторая точка была за обвалом, где бродили карлики. Там не было ни лагеря, ни селения, а стояло огромное телепортационное плато 10х10 метров. Как описывала история БМ, это были пережитки прошлого.

Если бы не Воры, нашему рейду пришлось бы достаточно тяжело пробиваться через карликов. Разрыв больше чем в двадцать уровней, сильно отражался на меткости магических классов. Но, благодаря физическому урону Воров, они смогли при поддержке пары хилов, выкашивать карликов, не ощущая их силу. Даже встреченный мини-босс был лишь досадной помехой, а ведь еще пару дней назад, я с ужасом бегал от него.

Нас преследовали. Шпионы были у всех и каждый шпион хотел подобраться ближе. Но, наемки не зря ели свой хлеб. Вспышки озаряли наш путь практически по откату. Пятеро хилов, идущих с ворами, выполняли роль фонарщиков. Стоило лишь Ворам заметить странное шевеление, как область в пятьдесят метров была мгновенно освещена. Пару раз такая параноя выкидывала из инвиза игроков, которых мгновенно испепеляли.

Это была временная мера, все понимали, что скоро за нами выдвинутся основные силы топ гильдий. Контроль секторов на территории Эгров, стал приобретать нехорошую тенденцию. И чем сильнее и многочисленнее была гильдия, тем лучше у нее были сектора. Именно сейчас, гильдиям, не получившим свой кусок пирога Эгров, было нужно как-никогда новое место прокачки.

Добравшись до входа в Дрордор. Я ребафнул всех. Это был своеобразный ритуал, который знаменовал старт рейдового похода. Милана перекинулась парой фраз с Айсом и НоуНеймом, а затем завела нас в Дрордор.

Поздравляем!

Вы первая группа, спустившаяся в Дрордор!

Бонус группы:

+200% к кредитам.

+150% к получаемому опыту.

+100% к количеству выпадающих ингредиентов.

+50% на шанс выпадения вещей.

+20% к шансу выпадения редкой вещи.

+10% к шансу выпадения уникальной вещи.

+5% к шансу выпадения героической вещи.

+1% к шансу выпадения легендарной вещи.

- Вкусненько так как.. – Гугу первой порадовалась бонусу. – Здесь даже лега выпасть может!

- Гу, тишину поймала. – Милана была сосредоточена. – Шачи, зарядка навыка у тебя идет быстрее, чем у Джи. Сколько тебе нужно времени, что бы охватить все?

А охватить было что. Начало подземелья было сделано по аналогии с Ахроном. Мы стояли на огромной расписной плите, которая раньше выполняла роль приема телепортирующихся. Слой пыли был по щиколотку, но при ходьбе он не поднимался воздух, а был похож на снег, в которой твоя нога проваливается.

Сейчас мы стояли на краю телепортационного плато, которое возвышалось над городом. Все пространство пещеры или искусственного разлома, я не знаю, как будет правильно, было изъедено, словно сыр. На различных высотах были построены здания. Покрутив головой, я заметил, что освещение шло благодаря кристальным наростам, которые отражали свет. Но, они освещали сверху, не захватывая помещения, которые находились ниже. Там царила тьма. Однако, благодаря предусмотрительности Миланы, у нас были «шарики». Это такие круглые шары, которые заряжаются 10 000 мп, а затем взлетают над головой группы. Действуют 30 минут.

- Очень очень много… - Шачи бесстрашно подошла к краю, и посмотрела вниз. – Я не смогу использовать навык, что бы затопить такое большое помещение. – она подняла камешек и кинула его в тьму. – Мое внутреннее чувство, говорит, что мне понадобится не меньше тысячи зарядов навыка. – расстроено сказала Шачи, смотря на Милану.

- Все в порядке. – с улыбкой погладила ее по голове Маркела. – Я примерно так и думала. Значит, будем фармить. Действуем осторожно. Вейрон и Пятый танкуют вдвоем. Агр распределите сами, не маленькие. – в голосе Миланы прорезался метал. Она даже отца назвала Вейроном! – Все остальные полный дпс! Мне нужно понять, насколько здесь сильны мобы. Сэм, ритуал готов?

- Полотно не сделано. – Сэм достала тряпку с какими-то иероглифами, черточками и рисунками. – Художник не может воспроизвести его.

- Плохо. Очень плохо. – Милана прикусила губу. – В пути нарисовать сможешь?

- Попробую. – кивнула Сэм, доставая белую простыню.

- Агата, смотришь за ней. – неожиданно приказала Милана. – Сегодня без разведки. Уровень между нами и мобами слишком большой. От тебя не будет там пользы.

- Ок. – бросила недовольная Агата.

- Джи. Инфу по Коллапсу.

- Десять-двадцать минут до зарядки. – ответил я ей.

- Отлично. – Милана глубоко вздохнула, а затем выдохнула, улыбаясь. – Что же. Да, начнется фарм! – выкрикнула она.

- Фарм! – громыхнули мы.

Традиция была соблюдена, и мы наконец-то отправились к спуску с плато. Пока мы шли, я открыл меню персонажа.

«Пора сделать выбор. 250 пойдет в магию, это точно. 255 в разум. И 50 в тело.» - мысленно встряхнувшись, я распределил ОХ.

Имя – Джи

Класс – Пастырь.

Профессия - Торговец Удачи.

Мастер 1\1 000 000

Уровень – 70

Характеристики:

Тело – 905

Разум – 1998

Магия – 2501

Удача – 1621

Нераспределенных очков - 0.

90 500\90 500 хп.

209 800\209 800 мп.

Броня – 200.

Маг. Сопротивление – 30%

Физ. Сопротивление - 14%

Восстановление хп вне боя 1 810 ед./сек.

Восстановление мп вне боя 3 996 ед./сек.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177. Дрордор. Часть 2.**

Спусков с плато было семь. Милана выбрала самый дальний от нас. Подойдя к нему, мы обнаружили карликов, играющих в какую-то азартную игру с костями. Только в этот раз они были немного повыше и помощнее, что и сказало описание:

Воин Каменного Цветка. (древний)

Житель Наружной части Дрордора.

Уровень 70.

- Семидесятые. Отлично. – Милана была довольной. – Их пятеро, все мили. Начинаем.

После сказанного, Милана моментально закинула свои проклятия на воинов, уменьшив их скорость и боевой потенциал. Вейрон с Пятеркой встретили мобов в лоб, приняв их удары на щиты. После первого удара мобов, стало понятно, что Абрэхам не зря считается полноценным танком, в отличии от Пятого, который специализируется на танковании магов огня. Один потерял 30к жизни, тогда как второй почти 80к. Кинув восстановление в Вейрона, я подлечил Пятого.

Тем временем, Сиси показала всю мощь своего класса, уничтожив трех мобов, висящих на Пятом. Оставшихся двух добила Скайнет вместе с остальными.

- Юхууу – Сиси чуть ли не прыгала. – Джи, я обожаю твой новый навык! Реген маны в бою просто фантастика!

- Ага-Ага! – вместе с ней радовалась Шачи. – У меня даже не сильно много потратилось!

Тем временем побирушки подняли дроп.

Получено группой:

37 512 кредитов.

Осколки цветка 10 штук.

2 редкие вещи.

- Отлично. Значит, мы можем уйти глубже, что бы не стоять вначале. – Милана выглядела все более довольной. – Спускаемся.

Спуск был выполнен в виде широкого, около 3-4 метров, гладкого прохода, больше похожего на желоб. В самых различных местах мы встречали группки карликов, которые были мгновенно уничтожены. Опыта с них шло много, даже мне. Ведь эти карлики были моего уровня. Однако, они имели статус «Древний», мало того, это были подземные мобы, да еще и бонус за первую группу увеличивал в полтора раза получаемый опыт.

Спускались мы полчаса, уничтожая всех воинов на пути. Нам еще не встречались ни стрелки, ни кто либо еще. Одни воины, бродящие по желобу в поисках чего-то.

Спустившись вниз, мы попали на узкую улочку, где нас поджидал в засаде отряд карликов в пятьдесят-семьдесят голов. Стоило нам выйти к ним, как позади нас была возведена огромная стена, не дающая сбежать назад. А из дверей окружающих домов, стали выбегать воины. Из окон на нас смотрели стрелки, которые вот-вот должны будут спустить свой навык. Мало того, позади воинов, из дальнего от нас здания, вышло новое действующее лицо.

Раб Скверны. (мест-босс) (древний)

Житель Наружной части Дрордора.

Уровень 80.

Умение 1 – Сокрытие засады.

Умение 2 – Преграждающая отступление стена.

Умение 3 – Аура Усиления.

Умение 4 – Сила Скверны.

- Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и прорвите барьер, сдерживающий ваши силы! Коллапс! – на размышления не было времени, поэтому я начал кастовать мифический навык.

Мы бы тут умерли все, не сделай я этого. За время чтения навыка, чуть не умерли все от атак стрелков, которые благо стреляли по всем, а не сосредоточились на ком-то одном. Навык я создал так, чтобы босс оказался в центре за 1-2 секунды действия навыка, а все остальные мобы попали в радиус стягивания.

Край разлома появился прямо перед лицом босса, на исковерканном скверной лице которого, появилось удивление. Сизый дым мгновенно распространился на 50 метров вокруг, захватывая здания в которых сидели стрелки. Благодаря одинаковому уровню, действие навыка было таким, что мобы чуть ли не вылетали из окон домов, притягиваясь дымом к центру. Босс же стал получать огромное количество урона, стоя в центре разлома. Я впервые видел, как действует сила центра Коллапса. Сизый туман растворял саму сущность босса, медленно разрывая те части тела, которые оказались в разломе. Здоровье мест-босса стало убывать с катастрофической скоростью. Под конец действия навыка, он попытался использовать силу скверны, но ему не удалось. Банально не хватило времени и жертв в виде своих подчиненных, которые окочурились еще раньше него.

Все время действия навыка, никто из группы не стоял на месте. Все понимали, что сейчас они могут вайпнуться. Ни о каком фокусе речи идти не могло, все добивали тех карликов, которые по их ощущениям могли пережить мой навык. Я не знал, хватит ли периодического урона, что бы убить мобов, ведь до центра навыка добрались не все. Но, я знал, что мои товарищи меня не подведут, и не будут стоять на месте в ожидании чуда. Бойня закончилась, а все кроме меня, Шачи, Вейрона и Сиси получили следующий уровень. Мне не хватило 9% до уровня.

- Какой красивый навык…. – Шачи благоговейно смотрела на меня, пока я вешал массовое восстание и лечение.

- Выглядело круто. – Гугу показала большой палец.

- Это мало похоже на твой Инь, но эффект все больше похож на Блек Холл Энигмы. – вставил свое слово Вейрон.

- Молодец. – просто сказала Милана. – Хорошо, что не растерялся и сразу принял верное решение без команды.

- Учусь у лучших. – хмыкнул я в ответ, излечивая группу.

- А мальчик растет. – улыбнулась Скайнет.

- Мальчик растет, а я тупею. – вздохнула Милана. – Агата, на разведку. Джи, поглядывай за Сэм.

- Хорошо. – повесив скорость на Агату, я встал ближе к Сэм, которая ни на мгновение не переставала рисовать своей кровью на белой простыне.

Пережить ей урон от стрелков, помог мой духовный щит, заблаговременно накинутый на нее в перерывах между боями.

Получено группой:

221 843 кредита.

132 осколка каменного цветка.

20 редких вещей.

2 уникальные.

1 героическая.

Свиток «Задание».

- Что еще за свиток «Задание»? – увидев оповещение о собранном дропе, я спросил у Миланы, распределяющей все вещи, как лидер группы.

Не слово не говоря, она взяла в руки древний, даже с виду, свиток, который моментально рассыпался у нее в руках в пыль.

Получено групповое задание!

Признаки Скверны Дрордора.

Уникально-Героическое.

Описание:

Вы первые авантюристы, посетившие Дрордор за очень долгое время. Но, не смотря на это, вы не в первый раз сталкиваете с Проявлением Скверны. Увидев «Раба Скверны», вы уничтожили его, а с его мерзкого трупа подняли свиток с приказом Мэра Дрордора. Этот приказ был для всех существ живущих в Дрордоре, он требовал посетить какое-то место… К сожалению, время не пощадило свиток, и место сбора стерлось со временем.

Задача:

Найти место Скверны.

Доп. Задача 1:

Уничтожить место скверны.

Доп. Задача 2:

Уничтожить всех пораженных Скверной боссов в Дрордоре, прежде чем уничтожить место Скверны.

Провал:

Ваша группа покинет Дрордор, до завершения задания.

Гибель всей вашей группы.

Награда:

Каждый член группы получит индивидуальную награду от любого правителя расы.

Примечание:

Задание единоразовое, выпадает только группе, первой посетившей Дрордор.

- Новый вид задания, получается… - сказал задумчивый Вейрон.

- Не только это. Обрати внимание, здесь есть пункты дополнительных задач, которые еще никогда не указывались в других квеста. – Милана моментально уловила новый нюанс. – У меня была инфа, что в свежих данжах выпадают квесты, но они были направлены на убийство главного боса данжа. Это же задание, на уровне открытия расы. Обрати внимание, как все четко описано.

- Награда будет героик шмотки, полюбому. – сказала Гугу. – Мы все равно не планировали выходить и умирать.

- Не загадывай. – Милана покачала головой. – Мы попытаемся выполнить это задание, а так же дополнительные задания, но наша цель сейчас, это прокачка и сбор лута для 70+. – Милана кивнула в мою сторону. – В этот раз даже Джи не получит ни единой шмотки.

- Могла бы сжалиться. – сморщился я. – Мне теперь для одного заряда нужно 3 редкие шмотки.

- Ага. А толку, если выпадают белые? – хмыкнула ехидно Гугу.

- Что бы ты знала… - я повернулся к ней с улыбкой крокодила. – Я признанный мастер Торговли Удачей. С этих пор, любая случайная торговля будет вещами редкостью не меньше синьки! – я победно на нее посмотрел, словно говоря «Выкуси мелкая!»

- Все-все… Мужик, доминирует. – отскочив от отцовского подзатыльника, она показала мне язык.

- Ладно народ, передохнули, а теперь в путь. – приказала Милана. – Агата говорит впереди чисто. Видимо босс собрал всех мобов в округе, что бы устроить засаду. Нужно поспешить, пока они не начали воскресать прямо перед нами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 178. Дрордор. Часть 3.**

Красота этого данжа была странной, даже скорее чуждой. Возможно, дизайнеры вдохновлялись чем-то не от мира сего, создавая это подземелье. Сам город был построен в огромной пещере или разломе, но помимо этого, вся архитектура была создана так, будто этот город - пчелиный улей.

Портальная плита находилась в самом начале, между двух плоскостей города. Мы выбрали левую, и как оказалось, этот выбор привел нас к самым низкоуровневым мобам в этом подземелье. Крайний левый путь, названный нами впоследствии «первым», был вотчиной клана «Каменного цветка», живущего на достаточно обширной территории «Внешнего Города».

То, что эти здания были созданы не этим кланом, было видно невооруженным взглядом. Но, члены клана «Каменного Цветка» хорошо в них обустроились. Некоторые здания были превращены в засады, некоторые в их собственные дома, некоторые превратились в ловушки.

После победы над мест-боссом, мы спокойно добрались до конца сегмента без особых проблем. Хоть у Агаты не было навыка «Поиск Ловушек», но реакция у девушки была выше всяких похвал. Дважды она успевала среагировать на ловушки, установленные карликами. Сегмент, в котором руководил мест-босс, был небольшим, по меркам всего Дрордора, но нам нужен был опыт. Большинство из группы, не достигло даже 65 уровня, поэтому хоть и изредка, но они мазали по местным карликам.

Сорок два небольших здания, расположенные в сегменте мест-босса, стали для нас временным пристанищем. Когда мы добрались до конца сегмента, мы обнаружили, что следующий сегмент нам не по зубам без использования мифических навыков.

Аягуши «Каменного Цветка». (древний)

Житель Наружной части Дрордора.

Уровень 88.

Умение – Духи Каменного Цветка.

Шаманы карликов выглядели похожими на человека-камня, которого разрисовали желто-зелеными цветками. Они бормотали что-то невнятное, из-за чего цветки выбрасывали в воздух струйки разноцветной пыли-пыльцы. Шаманы загрязняли все вокруг себя, даже их воины были в разноцветной пыли, хотя это им нисколько не мешало:

Горманы «Каменного Цветка». (древний)

Житель Наружной части Дрордора.

Уровень 87.

Умение – Сила Каменного Цветка.

Накачанные карлики с красно-желтыми цветами на плечах. Разнообразное оружие от каменного копья до светящихся мечей, было ими экипировано. Они были охраной для шаманов вместе с элитой стрелков своего клана:

Трато «Каменного Цветка». (древний)

Житель Наружной части Дрордора.

Уровень 86.

Умение – Быстрая перезарядка.

Эти карлики были карикатурой на воинов. Худое тело, но огромные накачанные руки, в которых они сжимали ружья. Это оружие выглядело, как узкая, каменная, полая труба. Это казалось более современным, чем предыдущее, но все так же заряжалось по 1 патрону. Эти смешные руки-карлики имели очень огромные глаза, которые на расстоянии казались очками или биноклями.

Милана, когда увидела, что нас ждет дальше, решила фармить некоторое время в сегменте мест-босса. Она потратила много времени на поиски хорошего места, где мы могли бы отбиваться от наседающих карликов, в случае их массового нападения с боссом. Таким местом оказалась крыша одного здания. Потратив немного времени на зачистку здания, мы обосновались там. Каждый в группе обладал навыком средней и малой дальности, благодаря чему, Агата могла приводить мобов под здание и не рисковать своим здоровьем, проводя их вплотную к нам. Вейрон и Пятый валяли дурака большую часть времени, изредка вставая на защиту, когда мобы в здании пытались прорваться на крышу.

Респаун у мобов оказался равен 10-и минутам. У мест-босса – целых пять часов.

Десятиминутный респаун был благословлением небес! Этого времени хватало на полную зачистку сегмента, и оставалось немного времени на отдых. Однако, первым серьезным испытанием для нашей группы стало воскрешение мест-босса.

Находясь на крыше здания, мы увидели яркую зелено-серую вспышку. Отправившаяся туда Агата, доложила, что воскрес босс. Благодаря слежке Агаты, мы узнали о планах босса заранее, но все равно нам пришлось очень тяжело!

После воскрешения босса, к нему подбежал, неизвестно откуда воин, который стал ему что-то рассказывать. После рассказа, воин убежал, а босс стал бродить по сегменту. Мы частично зачистили весь сегмент, но оказалось, что с воскрешением босса, появились неучтенные мобы. Таких оказалось в районе тридцати-сорока штук.

После сбора своей свиты, босс отправился в нашу сторону. Пользуясь силой огромной толпы, он попытался прорваться сквозь здание. Но, у него ничего не вышло. Шачи потратила два заряд своего навыка, но утопила всех в здании, не дав добраться боссу со свитой до крыши. Милана после этого не переставала восхищаться навыком Шачи, считая его абсолютной имбой в закрытых помещениях.

Было немного обидно, ведь я таких комплиментов о Инь и Янь не получал. Хотя, чего греха таить, я сам был рад тому, как мы грамотно распределяем силы. Прокачка идет семимильными шагами. Все в группе используют шоповские «Бустеры» на опыт, благодаря чему коэффициент получаемого опыта был равен 4. Все в группе, получали в четыре раза больше опыта. Хотя, я получал гораздо меньше, ведь мой уровень был равен уровню мобов, а через несколько часов стал превышать их.

Мы убили босса еще два раза, потратив 15 часов на фарм, прежде чем выйти из игры. После третьего убийства босса, мне осталось около 10% до 72 уровня, а вот остальная группа поднялась до 66 уровня. Шачи скакнула до 68 уровня. Сиси и Вейрон получили 67 уровни, вплотную приблизившись к 68. Прокачка уровней в подземелье оказалась куда продуктивнее, чем выполнение квестов или одиночный фарм элиток.

То же коснулось дропа. На 70 уровень было собрано огромное количество вещей. Очень и очень редко нам падали зеленые и белые вещи, а вот основную массу вещей составили синие. Мелькали среди выпавших вещей и уникалки на 70-е уровни, а так же была тройка героик вещей, выпавшая с босса. Не радовало только одно, все вещи были мимо моей кассы. Бижутерии не было вообще, а выпадающее снаряжение на оракула было мне не интересно в виду его бесполезности для меня. Попытки положить лапу на эту часть дропа, были прекращены хлестким ударом кнута «Ведьмы». Милана поровну распределяла кредиты, но вот весь остальной дроп, кроме классового, нужного нашей группе, шел в гильдейское хранилище.

18-ти часовой забег в БМ, был завершен фразой Миланы:

- Час на реал. А потом, меняем место прокачки. – сказала она, когда мы вернулись на телепортационное плато.

Пока мы фармили, Милана рассказывала о докладах Айса. Некоторые из топ-гильдий имеющих элитные группы 60+ пытались прорваться к Дрордору. Но, не рассчитали свои силы, нарвавшись сначала на «блуждающего зверя бездны», а затем на мини-босса карликов, который разнес их группу.

Собрав рейд, они попытались прорваться силой, но тут им не позволили Воры. Они притащили два огромных паровоза элиток, а одна пятерка так вообще, смогла притащить мест-босса отторженных, который помножил на ноль весь рейд.

На третий заход, они собрались еще больше толпой, объединив три рейда. Однако, у всех есть враги, как оказалось и у этих гильдий они были тоже. Стоило им объединить рейды, как на них выдвинулись враги. Подливая масла в огонь, Воры убили нескольких игроков из врагов топ-гильдий, спровоцировав бойню.

За обсуждениями, бряцаньем оружия, войнушкой, пролетало время, которое мы тратили на повышение уровней и снятие сливок с подземелья. Айс заверял Милану, что у нас в запасе есть минимум два дня, прежде чем ситуация выйдет из-под контроля.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 179. Дрордор. Часть 4.**

- Плохо, что нам с тобой выйти нельзя. – сказал я Шачи, сидя на плато. – Мы с тобой рабы навыков. Выйдем и все, сила наших навыков канет в пустоту.

- Да, ну тебя Джишка… - махнула рукой Шачи. – Это же весело и здорово! Мы с тобой такие крутые!

- Ты крута, бесспорно! – похлопал я ей, пока она восхваляла себя. – Но будь чуточку спокойнее.

- Я спокойна. Я как морюшко спооооокооойнаа. – пропела Шачи, рассмеявшись в конце.

- Через десять минут должны будут вернуться остальные, а у меня навык пропадает впустую. – увидев о готовности навыка, сказал я.

При нашем фарме, я узнал о недостатке навыка, так по крайне мере казалось мне. Каждые три часа мой навык становился сильнее, но при этом у меня не было возможности его использовать несколько раз подряд. Раз в три часа, и отсчет начинался только после использования навыка. Я заметил это на шестом часу нашего фарма, когда у меня не появилось возможности дважды использовать навык. После сообщения этого дефекта Милане, я получил вердикт:

- Навык полезный, сильный, но не имба. – сказала она мне.

Хуже было бы если бы она сказала, что навык вообще бесполезен. Но, и так было очень досадно осознавать, что из имбы, я превращаюсь в рядового, с откатом три часа, нагибатора.

- Ну, чего ты такой кислый! – Шачи подсела ко мне ближе. – Все же хорошо! Мы фармим, все довольные ходят.

- Вспомнил о грустном, не переживай. – я улыбнулся ей. – Лучше расскажи мне что-то о себе.

- Мм… Со мной настоящей ты познакомился. – голос Шачи слегка изменился, став более ровным.

- В смысле? – я немного опешил.

- В прямом. – потянувшись руками вверх, она словно изменилась, став более взрослой что ли. – Когда рассказывал мне о нашей встрече в игре.

- Эмммм… - я смотрел на нее широко открытыми глазами.

- Не переживай, я Пача, вторая личность Эльвиры. – облокотившись назад, она кивнула мне, будто здороваясь. – Большую часть времени я сплю, а рулит всем Шача. Ну, в игре, я имею в виду. А реале, это я управляю телом. – хмыкнула она.

- Я читал, что у Эльвиры две личности… - я шокировано подался вперед, что бы рассмотреть лицо Шачи. – Но увидеть это по-настоящему… Действительно шокирует. – даже лицо Шачи было совсем другим.

Пропала детская непосредственность, какое-то ожидание чуда в глазах. Это трудно объяснить. не столкнувшись с этим.

- Доктора пытаются нам помочь, но пока сама Эли не захочет, это все будет бесполезно. – недовольно сказала девушка.

- С одной стороны у меня миллион вопросов, а с другой я понимаю, что в личную жизнь вот так вторгаться не стоит. – сумбурно сказал я ей.

- Главное поддерживай Шачи здесь, а в реальность она пока не готова выйти.

- А в чем проблема? – увидев сморщившееся лицо, я поспешил добавить. – Если не хочешь, не рассказывай.

- Не то, что я не хочу. – Пачи откинула голову назад. – Я просто не знаю. Я была с ней всю жизнь, но многое не знаю о произошедшем. Наш отец, да и доктора, говорят, что это из-за потери матери. Но, я знаю, что это не так. Тут что-то другое. И об этом знает только сама Шачи.

- Ты меня сейчас прямо в ступор вогнала. – почесав голову, сказал я.

- Говорю, не забивай голову. – лицо Шачи стало меняться. – Я вышла поздороваться. Если появится еще возможность, я обязательно появлюсь. Скажи моему отцу, что все будет хорошо, нужно лишь подождать. – после сказано, лицо Шачи снова вернулось в прежний вид. – Извини, Пачи очень груба, но она не со зла, честно честно! – Шачи взяла меня за руку.

- Все хорошо. – я погладил Шачи по голове. – Она это ты, а значит мой друг.

- Друзяшки! – она обняла меня, а затем протянула мизинчик.

- Хе… - оттопырив свой, мы скрестили их. – Друзья. – сказал я.

- Навеки, друзья! – добавила радостная Шачи.

\*\*\*\*

После возвращения всех с перерыва, мы отправились во второй проход, который был соседним с «Первым». Находился он метрах в 20-30 от «первого», охраны не было, да и сам проход был узким. Так что нам пришлось идти парами. Впереди шли Вейрон с Пятым, а за ними Сиси со Скайнет. Дальше Гугу с Миланой, а замыкали мы с Шачи. Сэм шла позади нас, дорисовывая полотно. Она закончила его только на половину, за все время нашего фарма не отвлекаясь ни на что больше. Меня бросало в дрожь, при одной мысли, насколько это будет разрушительным, зная специализацию Сэм.

- Агата докладывает, что внизу нас ждут 75 мобы. – сказала Милана, нарушая тишину. – Приготовьтесь их встречать.

Спустившись еще ниже, мы прошли по краю скалы, которая отвечала за пол сектора клана «Каменного Цветка». Еще ниже, нас встретили новые мобы, которые оказались слепыми гномами.

Потерявший Веру Гном. (древний)

Житель Средней части Дрордора.

Уровень 75.

Умение – Слом металла.

Эти гномы были точной копией того, которого показывали в ролике. Красная, лысая голова, одетые в различные кожаные, металлические, тканевые доспехи. Они были похожи на людей, покрасивших голову, если бы не их глаза. В реальности это называют бельмом, вроде. Полностью белесые глаза, в которых не видно зрачков. Но, им они были не нужны, стоило нам войти в их агро-радиус, как они моментально вскочили и стали атаковать.

Их было трое, но как оказалось, они были куда толще карликов, убиваемых нами ранее. Под фокусом Скайнет и Сиси, за полминуты умер один. Второй и третий успели продемонстрировать свое единственное умение, которое ломало вещи. Вейрон почувствовал, что нужно было уклоняться, но было слишком поздно. Его краем зацепил гном, у которого замигал меч. Ручные браслеты Вейрона рассыпались в прах, после соприкосновения с мечом.

Пятый же был еще менее расторопным, чем Абрэхам. Он принял удар светящегося топора гнома на свой заточенный уник меч. С громким «ДЗЗЫНЬ» его меч рассыпался по полу. Пятый не растерялся, отпрыгнув от гнома, давая простор ДД, пока он меняет оружие. Через минуту, тройка гномов была убита.

- Расточительно. – Пятый был зол. – Как же это расточительно! Столько трудов, что бы заточить этот меч, а он превращается в прах, после одного попадания моба! РАСТОЧИТЕЛЬНО! – заорал он в пустоту, где по его мнению нас ждали гномы.

- Успокойся друг. – Вейрон положил ему руку на плечо. – Мы не знали, чего нам ждать, теперь будем умнее.

- Папа прав. – кивнула Милана. – От этих навыков тяжело, но можно уклониться или сбить их. Главное, не проморгать момент их активации.

- Баш не прошел, извините дядя Пятый. – расстроено сказала Гугу.

- Да, ты нарываешься! – Пятый хотел дернуться к Гугу, отскочившей от него. – Я старше тебя всего на пять лет, какой я тебе дядя?

- Это сколько тебе? – спросил я у него, смотря на его небритое лицо.

- Мне вообще-то двадцать три. – Пятый сказал это гордо, а я поперхнулся.

- 23? Ты серьезно? – я шокировано смотрел на него. – Это как же тебя жизнь потрепала… Дядюшка. – с хохотом я отскочил от него, и мы вместе с Гугу и Шачи засмеялись.

- Вот вы гады… - еще раз зыркнув на нас, Пятый ухмыльнулся. – Я мстю и мстя моя страшна.

Немного посмеявшись, мы продолжили поход дальше. Требовалось разрядить мой навык и наконец-то получить новый уровень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 180. Дрордор. Часть 5.**

- Откровенное издевательство, а не данж. – Пятый смотрел на второй сломанный меч.

- Нужно экипировать деревянное или каменное оружие. – Милана смотрела на потерявшего броню отца, а потом посмотрела на Пятого, потерявшего меч. – Танковать будет Агата.

- Ага… А хп откуда ты мне возьмешь? – спросила у нее наш син.

Проблема была актуальной. Следующую тройку гномов, мы убили без потерь в снаряжении. Очень помогло замедление в совокупности с микробашами Гугу. А вот стоило нам подойти в жилую зону, где стояли по 4-5 гномов, да еще вместе с магами земли, так у нас начали огромные проблемы.

Потерявший веру гном-маг. (древний)

Житель Средней части Дрордора.

Уровень 77.

Умение – Малая Магия земли.

У гномов-магов головы были покрыты белыми точками, которые создавали непонятный узор. Однако, этот узор начинал подсвечиваться, когда маги использовали свои умения. Главной особенностью гномов-магов, стала возможность искалечить игрока. В совокупности с умением обычных гномов ломать броню, они сильно выбили нас из колеи. Милана подметила, что перед кастом умения, у гномов начинает пульсировать оружие, но было слишком поздно.

Сейчас, мы стояли и смотрели на результаты драки с 4 гномами и одним гномом-магом. Гугу получила часовую травму:

Малый перелом.

-10% общего запаса здоровья.

Срок 1 час.

Вейрон потерял героик броню, которая была куплена на ауке, специально для этого похода. Пятый отделался потерей меча. А принятый на кожаный нагрудник удар, открыл Милане глаза.

- Пока Пятый не возьмет 70-й, тебе придется взять на се…

- Милан, погоди. – я перебил девушку, которая внимательно на меня посмотрела. – Пусть Агата соберет всех мобов сектора. У меня уже в пять раз увеличилась сила Коллапса. Залпом заберем всех, затем еще раз, но накроет их Шачи. – девушка рядом со мной неистово закивала. – Судя по тому, что мы долго спускались, этот сектор большой, если она сможет собрать больше двух сотен мобов, мы все по кругу апнемся. Смысл рисковать? – я посмотрел на Милану.

- Шачи потратишь один заряд, если Джи не будет справляться. – Милана перевела взгляд на меня. – Рисковать смысла нет, но привыкать к трехчасовому безделью тоже нет никакого смысла.

Я лишь пожал плечами в ответ. По мне так это было самое очевидное решение. Собираем толпу мобов с боссом, уничтожаем. Я не понимал, к чему все эти задротские фармы, стоя на одном месте, когда у тебя под боком такая возможность в лице Шачи и меня.

\*\*\*\*

План удался на славу. Сектор гномов оказался даже больше, чем я предполагал. Агата собрала около пяти сотен мобов, прежде чем побежать в нашу сторону. Босса она не решилась зацепить, но он сам на нее сагрился. Шестеро магов, свита босса, чуть не убили Агату, когда она появилась перед ними. Из-за них босс и побежал за девушкой.

Мы встали на проходе, смотря на довольно большую улицу, где должна была вот-вот появиться Агата с паровозом. Я перекидывался с Шачи шутками, рассказывая ей о своей прошлой работе в качестве уборщика в стендап-кафе. Беззаботное настроение моментально пропало, когда я увидел Агату, мчащуюся на нас с огромным хостом за спиной.

Девушка постоянно виляла в стороны, уходя от стрел, пущенных арбалетчиками-гномами.

Потерявший веру арбалетчик-гном. (древний)

Житель Средней части Дрордора.

Уровень 76.

Умение – Игнорирование брони 50%.

Было похоже, что именно они отнимали здоровье Агаты, которая закидывалась банками здоровья по откату их действия. Видя, что девушка выбегает на финишную прямую, я вбросил всю ману, создавая Коллапс максимального размера. В этот же миг, перед моими глазами появился обновленный текст навыка:

- Миром правит стабильность, но я жажду ее разрушить! Да треснет мир, и откроется дверь! – каждое слово, словно ударялось в реальность игры, сотрясая все вокруг.

Короткое заклинание, но эффект от него стал совершенно другим, чем был прежде. В этот раз, вместо трещины, появился контур огромных врат, которые появились посреди огромной толпы мобов. После фразы «Откроется дверь», врата засияли синим цветом, а затем распахнулись и из них, с оглушающим шипением вырвались сотни тысяч синих нитей, которые впивались в мобов, прошивая их насквозь, проходя дальше.

Шумное наступление огромной толпы, было моментально прекращено. Создался эффект, будто вся эта огромная толпа – болид, несущийся на огромной скорости, а Коллапс – стена, в которую он врезался, мгновенно остановившись. Этот миг, казалось, длился вечность, но затем огромная толпа гномов полетела во врата, которые стали поглощать их. Как только гном влетал во врата, они вспыхивали насыщенным синим цветом. Десять секунд цветных вспышек, и на поле боя остаются стоять два босса, которых я не смог увидеть, а значит и накрыть их Коллапсом.

Младший Брат Аман, осквернившийся. (мест-босс)

Житель Средней части Дрордора.

Уровень 85.

Умение 1 – Игнорирование брони 70%.

Умение 2 – Шквал выстрелов.

Умение 3 – Снайперский выстрел.

Умение 4 – Абсолютное попадание.

Старший Брат Гаман, осквернившийся. (мест-босс)

Житель Средней части Дрордора.

Уровень 85.

Умение 1 – Слом метала.

Умение 2 – Оглушение.

Умение 3 – Массовое отвлечение.

Умение 4 – Рывок.

Два гнома выделялись своим оружием. Аман – был с арбалетом, у которого был барабан для болтов. Ему не требовалась долгая перезарядка. Гаман – гном с молотом, ударная часть которого была в половину его тела. Они оба потеряли больше половины здоровья, но не умерли. Судя по серебряному сундуку, одного босса я убил, правильно скастовав Коллапс. Однако, эти два хитрых мест-босса, находились на краю моего навыка, получив минимально возможный урон.

- Шачи, один заряд. – быстро сказала Милана, увидев, как боссы побежали в нашу сторону. – Джи, замедли Старшего!

«Легко сказать…» - подумал я, выбегая вперед танков, что бы поймать босса на максимально возможном радиусе навыков.

Массовое замедление улетело в пустоту, промазав по обоим. Точечное прошло, но эффект был в 3 раза слабее, чем должен быть. Все из-за разницы уровней и то, что это какой-никакой, а босс. Не успел я дернуться, как в мой духовный щит влетел огромный светящийся зеленым светом болт.

БЗЗЗЗЗЗ… Дзынь!

Словно сверло, болт задержался в щите на секунду, прежде чем мой щит пропал, а на землю упал болт.

- Ачуешеть… - пробормотал я, прыгая за спину Вейрона.

В тот же момент на боссов обрушился шквал воды, в который посылали заклинания и пули все в нашей группе. Если боссы подойдут еще ближе, мы точно умрем, и все это понимали, выкладываясь на полную.

Утопая в воде и постоянно теряя здоровье, арбалетчик успел использовать два подряд умения. «Шквал выстрелов» убил Гугу, на которой не было щита, при этом вся наша группа потеряла больше половины хп. А «Снайперский выстрел» мгновенно забрал жизнь Миланы. Воин же, успел кинуть свой молот в Пятого, но я успел первым, кинув в Пятого «Духовное спасение». После этого, вода поглотила улочку, нанося колоссальный урон боссам. В купе с уроном от Скайнет и Сиси, оба босса отправились на пятичасовое перерождение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Я честно старался все воскресение посвятить отдыху. Выспаться, придти в себя, не думать о БМ...

Но в итоге в два часа ночи я встал, словно зомби, и сел писать проду.ヽ(‵﹏´)ノ

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 181. Дрордор. Часть 6.**

- Ну, накосячила, чего орать-то? – огрызнулась Агата, на ругательства Миланы. – Кто знал, что агр у боссов такой огромный?

После воскрешения, Милана стала чехвостить Агату, которая притащила не одного, а аж трех боссов! Девушка-син слушала сестру минуту, а затем стала огрызаться. Пока наши побирушки собирали дроп, они выясняли кто прав, а кто виноват. Меня же радовало другое. Благодаря этому адреналиновому сражению, я получил сразу две трети 72 уровня, а все остальные апнулись на 1-2 уровня. Наконец, побирушки закончили сбор, а нам всем пришло описание собранного дропа:

Получено:

2 500 418 кредитов.

463 осколков «Метала Первородных Гномов».

3 Героические вещи.

12 уникальных вещей.

401 редкая вещь.

2 Книги навыка.

10 свитков.

- Мил, не томи, показывай шмот. – поторопила нашего лидера Сиси.

- Если вам интересно, то мы уничтожили 4 из 18 оскверненных… - Увидев наше нетерпение, она тяжело вздохнула, открывая характеристики вещей.

Героическая книга навыка «Облом».

Облом.

Героический.

Только для Проклинателя.

Выбранная цель со 100% вероятностью промахнется 1 раз физической атакой или с 50% вероятностью 1 раз навыком.

Перезарядка – 1 минута.

- Грасио дочка. – прочитав описание показанной книги навыков, Вейрон погладил Милану по голове.

- Спасибо. – Милана подобрела, понимая, что навык создан для нее. – Он еще и прокачивается… Очень хороший навык! – она радовалась хорошему приобретению.

- Милааааааааааа… - чуть ли не в ухо Милане закричала Гугу. – Давай дальше.

- Орать-то зачем? – поглаживая оглушенное ухо, Милана открыла свойства второй книги:

Уникальная книга навыка «Высший Каменный Выстрел».

- Маги земли в гильдии за нее подерутся. – увидев книгу третьего повышения базового навыка «Каменный Выстрел», сказала Гугу. – Это же первая?

- Боевая, да. – кивнула ей Милана. – пятьдесят миллионов минимум, это если поставить фиксированный аукцион. Жаль магов Земли мало, иначе книжка была бы бесценной.

- Она и так бесценна. – улыбнулся Вейрон. – Показывай дальше.

Героическая броня из сэта «Страж Дрордора».

Героические ботинки из сэта «Страж Дрордора».

Героические наплечники из сэта «Маг Дрордора.»

- Думаю, никто не будет против, если я заберу броню и ботинки? – спросил у нас Вейрон.

- Бери, - Милана передала отцу вещи.

Одетая броня выглядела очень красиво. На серебряной поверхности брони, были выгравированы рисунки, которые при разном угле освещения, принимали различные позы. Одев ее, Вейрон стал выглядеть куда внушительнее.

- Сэт конфетка. – радостно сказал Вейрон. – Броня имеет прибавку на дополнительное понижение урона от любой расы, кроме гномов. Две вещи сэта дают возможность на 5 секунд понизить входящий урон на 40%. Идеальный сэт для танка!

- Сколько всего вещей нужно для полного сэта? – спросила Милана.

- Восемь. Полное обмундирование, которое еще и заточить можно. – не мог нарадоваться Вейрон. – Три характеристики, у каждой вещи!

- Все, кто-нибудь, утихомирьте папу. – попросила Гугу. – Что там по магическим наплечникам? – задала она самый актуальный для себя вопрос.

- Пока не откроешь, не узнаешь. – Милана передала Гугу третью героическую вещь.

После экипировки наплечников, у Гугу на ее робе появились алмазные вставки, которые слегка пульсировали при ее движениях.

- Для мага Земли, но тут два стата, магия и разум, поэтому не отдам, пока не найду лучше. – выдала мелкая.

- Носи на здоровье, солнышко. – погладила ее по голове Скайнет.

- Хорошо, что сэт с привязкой к статам, а не к уровню. – поглаживая броню, сказал Вейрон.

- Угу.. – Гугу тоже не могла нарадоваться приобретению.

А вот с уникалками не повезло, все они были на 75 уровень, до которого нам еще пахать и пахать. В итоге, редкие шмотки улетели на склад, а уникалки осели в рюкзаке Миланы, до лучших времен.

\*\*\*\*

Гномий сектор оказался куда больше, чем мы могли себе представить. Место, в которое мы спустились, было лишь частью всего сегмента. Проходя мимо домов, я отмечал, что они ничем не отличаются о человеческих. Та же мебель, те же картины на стенах, даже та же самая архитектура. Если бы не оскверненные лидеры гномов, то Дрордор можно было бы принять за обычный город странных красноголовых людей.

Сектор гномов был разбит на две части. Первая, это та в которую мы спустились. Вторая же находилась на правой части разлома. К ней шло три огромных моста, которые охраняли серьезные мобы:

Гном-Гвардеец, потерявший веру. (элита-древний)

Страж Дрордора.

Уровень ???.

Эти гномы были монстрами для нас. Не отображаемый уровень, говорил о разнице более чем в двадцать уровней. Мало того, они выглядели, как ходячие мини-крепости. Полностью закованные в стальные доспехи, которые светились мягким серебряным светом, означающим, что мобы тоже могут затачивать свои вещи. В руках каждый держал свое, уникальное оружие. Молоты, арбалеты, топоры, огромные железные копья. А еще к каждому мосту был приставлен маг:

Старший маг Дрордора, потерявший веру. (элита-древний)

Маг Дрордора.

Уровень ???.

Вокруг этих магов кружились небольшие камни, создавая зону отчуждения в два-три метра. Мало того, посохи магов, каждые десять секунд, озаряли окружающее пространство вспышками. Это явно был навык обнаружения невидимого.

- Туда нам еще рано. – сказала Милана, смотря издалека на проход к мосту.

- Капитан очевидность просто. – хмыкнула Гугу.

\*\*\*\*

Место для фарма мы нашли дойдя до конца левой части сектора гномов. Там была большая толпа гномов жителей:

Первородный Гном, потерявший веру. (древний)

Житель Средней части Дрордора.

Уровень 73.

Судя по столпотворению, эти гномы собрались здесь на митинг или что-то подобное. Некоторые были вооружены бытовыми вещами, некоторые имели простое оружие. Главной проблемой для нас было не сагрить всю толпу, слушающую выкрики гнома, стоящего на трибуне:

Гнах, потерявший веру гном. (мини-босс)

Житель Средней части Дрордора.

Уровень 80.

Умение 1 – призыв толпы.

Умение 2 – Сила слова.

Умение 3 – Контроль группы.

Этот гном был одет в красивые одежды, и безостановочно кричал что-то толпе, которая периодически вскрикивала ему в ответ. Мы смотрели на все это действие минут десять, ожидая развязки, но ее не было. А Милана так вообще сказала:

- Босс зациклен. – она внимательно слушала его. – Его выкрики повторяются раз за разом. Агат, зацепи одного моба, если сагрится толпа, уходи в инвиз.

- Поняла.

В итоге, оказалось, что из толпы можно выдергивать 2-10 мобов. Все зависело от момента вытягивания. В момент выкриков – 2-4 жителя бежали за Агатой. В моменты речи Гнаха – от 5 до 10, а иногда и вся толпа поворачивалась в нашу сторону. Сама площадь была около 200-300 метров и полностью забита жителями. Даже на вскидку, тут стояло человек пятьсот. Жители были для нас самыми простыми мобами Дрордора. Они не ломали вещи, были «мягкими» и Вейрон с Пятым могли держать десяток не особо напрягаясь. Да и респаун в 10 минут, давал нам простор для безостановочного фарма.

Откровенно говоря, я все три часа, что заряжался Коллапс, ковырял в носу. Кинуть «Духовный щит» в Пятого, подлечить Вейрона и так по кругу. Никакого разнообразия или экшена. Гринд в самом его скучном варианте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 182. Сила Сэм.**

На площади мы пробыли сутки, подняв всей группе 71-й уровень. Это был нудный, но нужный гринд. Однако, я и Шачи разбавляли его каждые три часа, заставляя Агату пробежаться по сектору, собирая максимальное количество мобов. Милана ворчала, но признавала, что без этого, нам не поднять уровни быстро. Да и сама прокачка раз в три часа делала скачкообразный рывок.

Я залезал на крышу, где сидело несколько жителей, и оттуда, вместе с Шачи, мы накрывали всю площадь. Самое главное – это было убить боссов. Но, у нас все получалось. Было конечно опасение, что убив Гнаха, оратора гномов, толпа разойдется, но все вышло даже лучше. На пустую трибуну залез десяток воинов-гномов, которые повторяли речи Гнаха, до его возрождения.

Количество дропа зашкаливало, так как мы фармили в основном жителей, нам падали белые, зеленые и синие вещи. Но, их количество было ошеломительным. Почти каждый житель отдавал нам одну вещь, а за сутки мы убили их очень и очень много! А раз в три часа, Агата приводила нам добавку в виде регулярной армии гномов. Эта армия скидывала уже синие и изредка уникальные вещи!

За сутки мы полностью одели Гугу в уникальное обмундирование на 70 уровень. Так же как и Пятого, получившего уникальное кожаное обмундирование. Агата забрала себе всего несколько вещей, которые подходили к ее стилю игры.

Очень огорчало отсутствие бижутерии. Меня огорчало. Очень. Сильно. Все одевались, становясь сильнее, а я работал за просто так.

Наш гринд, как ни странно, остановила Сэм, завершившая разрисовывать полотно. К тому моменту я получил 74 уровень, а все остальные 71-72.

- Я готова. – неожиданно сказала Сэм, прервав наш монотонный фарм.

- Все получилось? – Милана подошла к ней.

- Шедевр не вышел, но урона будет много. – отчиталась Сэм. – Мне будут нужны все обладающие маной.

- Конечно. – Милана была довольной.

Мы с Шачи удивленно посмотрели на нашего командира, ожидая пояснений.

- Джи, сколько до Коллапса? – Милана спросила у меня.

- Тридцать одна минута. – посмотрев, ответил я.

- Тогда задержимся на полчасика, а потом рывком до портальной плиты пройдем. – сказала Милана.

- А можно поинтересоваться, что такого нарисовала Сэм? – спросил я.

- Сэм имеет класс Хаосит, ну вы в курсе. – она посмотрела на меня и Шачи, внимательно слушающих. – По мимо этого, Сэм заслуженный мастер Начертатель. Недавно она открыла один навык, позволяющий ей усилить свою магию. Как видите, начертить такое не по силам обычным художникам, тут нужна кропотливая работа начертателя в течении нескольких суток. Сэм справилась за сорок часов, не отвлекаясь на фарм. – гордо сказала Милана.

- Перехваливаешь. – улыбнулась Сэм.

- Ни капли. Ты сделала то, что другие будут делать чуть ли не пять дней, причем сделала это в рейде.

- Скажи спасибо Джи, он оберегал меня все это время. – перевела стрелки на меня Сэм.

- Это было его задачей. – спокойно ответила ей Милана.

- Ну, а в итоге, в итоге-то что??? – от нетерпенья Шачи подпрыгивала на месте.

- В итоге, мы уничтожим все в Дрордоре. – пафосно сказав это, Милана таинственно замолчала.

Ни она, ни Сэм больше не сказали нам с Шачи ни слова, а остальные лишь улыбались, смотря на наши попытки их разговорить. Все дружно твердили:

- Скоро увидите.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Через полчаса мы побежали в начало Дрордора, на портальную плиту. Агата собрала всех мобов на нашем пути, уводя их в сторону, что бы мы могли спокойно пробежать. Вернувшись обратно, Милана дала нам передышку в полчаса, привести себя в порядок. Но, мы с Шачи были заперты в игре из-за своих навыков. У девушки накопилось больше тридцати зарядов «Бескрайнего Моря», а у меня было больше 16 усилений «Коллапса». Это был результат нашего двухсуточного нахождения в игре.

На 10 усилении «Коллапса», врата стали более реальными. На них стали просматриваться странные рисунки, где множество существ втягивались во врата. Синие нити, вырывающиеся из врат, стали похожи на толстые канаты, которые прошивали десятки мобов насквозь, останавливаясь только в выбранном мной радиусе.

Шачи копила заряды своего навыка, но иногда ей приходилось помогать мне. Это всегда было из-за воскресших или незамеченных мной Боссах, стоящих не в центре «Коллапса». Благодаря ей, мы ни разу не вайпнулись.

\*\*\*\*

- Слушаем меня внимательно. – после возвращения, Милана начала толкать речь. – Сейчас, мы будем творить историю. – Стоя перед девятерыми членами группы, она ничуть не тушевалась. – Наша цель, зачистить все подземелье одним ударом, а если точнее то серией из ударов. Первой начнет Шачи, используя все заряды своего умения, она должна затопить весь Дрордор.

- Вуииииииииииии! – Шачи дернулась к краю портальной плиты, но была подхвачена на руки Вейроном, который затем прижал ее в подмышке.

- Шачи, не спеши. – погладил ее по голове Вейрон-старший. – Сейчас Милочка все расскажет и начнешь. Хорошо?

- Ага-ага! – не чуть не расстроившись, Шачи стала болтать ногами в воздухе, находясь подмышкой у нашего танка.

- После Шачи, следующий удар нанесет Сэм. – Милана улыбалась, видя энтузиазм Шачи. – Как и у Шачи, навык Сэм не имеет ограничения в радиусе действия. Это будет нашей основной ставкой. – сказав это, она посмотрела на меня. – Нашей страховкой в случае форс-мажора, будет Джи. – я козырнул, улыбаясь ей. – Остальные, - она посмотрела на сестер и мать. – Скрестим пальцы, что бы все прошло идеально. – кивнув отцу, что бы он отпустил Шачи, Милана добавила. - Если все готовы, то начнем.

Шачи моментально побежала к краю портальной плиты, на ходу доставая пачку листочков. Встав на краю, она с улыбкой посмотрела вниз, а затем выкинула в воздух листочки, начав читать заклинание:

- О Бог Воды! Я Шача Пача, смиренно тебя прошу открыть врата в твою вотчину! Даруй мне, о Бог Воды, силу безмерную! Да, хлынет морская вода! Да, смоет она все сущее! Бескрайнее море! – Шачи стояла на краю, с огромной, доброй улыбкой, наблюдая, как где-то под потолком Дрордора, открываются десятки порталов, из которых хлынет вода.

Раздавшийся гул в начале заклинания Шачи, слегка перепугал нас всех. Но, затем откуда-то сверху ударили столпы воды. Их становилось все больше и больше! Эти столпы воды заполняли подземелье. Ранее не видимое с портальной плиты дно подземелье, стало проявляться, в слабых бликах воды, отражающей свет. Прямо у нас на глазах, уровень воды поднялся! Количество опыта, получаемого нами, стало похоже на то, будто полоска опыта просто заполняется сама по себе.

Мало того, в этот же момент, к Шачи подошла Сэм.

- Все, кроме Шачи, встаньте в ряд, касаясь плеча друг друга. – спокойно сказала Сэм, а когда мы так встали, она вскинуло полотно, которое зависло в воздухе перед ней.

- Хаос! Мой бог и мой повелитель! Я, твоя слуга Сэм, прошу тебя дать мне силу! – Сэм резанула себя кривым ритуальным ножиком по запястью, а затем сбрызнула кровью из руки на полотно. – Я жертвую своей кровью! – она прикоснулась к полотну. – И жертвую маной всех стоящих позади меня! – после этого, моя мана упала в ноль. – Дозволь твоей слуге, посеять хаос в этом месте, уничтожив все!

Полотно вспыхнуло, а затем весь Дрордор вздрогнул. А затем еще и еще и еще… Толчки становились все чаще и чаще!

- Дарую! – раздался голос, искаженный пламенем и ледяным потрескиванием.

В тот же миг в воздухе, появился огромный огненно-ледяной портал, из которого во все стороны ударили лучи света. Они были похожи на лазеры, только если после желтого луча поверхность плавилась, то после синего она трескалась из-за очень низкой температуры.

Шачи погибла бы, если бы Сэм не прикоснулась к ней. Вокруг нашей группы появился барьер, не позволяющий лучам попадать в нас. Все, кто прикасался к Сэм, пусть и через других, были под его защитой. Полоска опыта скакнула дважды до 100% символизируя о тоннах полученого опыта!

Портал с лучами продлился минуту, за которую все в подземелье превратилось либо в расплавленный камень, либо в ледяную крошку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 183. Лут Дрордора.**

Эффект тишины был таким же, как когда мы получали награды за прохождения расового квеста Эгров. Это затишье, перед бурей… Бурей оповещений!

Мировое оповещение!

Был использован мировой навык «Око Хаоса»!

Игрок «????» из гильдии «???» использовал его.

Мировой откат навыка составляет 30 дней.

В течении этого времени, все владельцы навыка «Око Хаоса» не смогут им воспользоваться.

Это сообщение мигало золотым светом, привлекая к себе внимание. И только после прочтения, оно пропало. Следом за этим сообщением, полетели оповещения о получении уровней:

Поздравляем!

Вы получили 75 уровень!

Поздравляем!

Вы пол…

Поздравляем!

Вы получили 83 уровень!

«Девять уровней за один подход!» - возликовал я, читая следующее оповещение:

Поздравляем!

Вы первым уничтожили «Матана, оскверненного Верховного мага Дрордора».

Вы получаете достижение «Убийца Матана!».

Убийца Матана – вы герой, убивший пораженного скверной Верховного мага!

Бонус достижения: Ваши навыки замедления, с ненулевым шансом, могут остановить врага на 5 секунд.

Поздравляем!

Вы первым уничтожили «Рара, оскверненного мэра Дрордора».

Вы получаете достижение «Убийца Рар!».

Убийца Рар – вы герой, уничтоживший мэра Дрордора, который превратил весь город гномов в город оскверненных!

Бонус достижения: Правители всех рас, не связанных со Скверной, будут относиться к вам с дружелюбием!

Поздравляем!

Вы первым уничтожили «Дарио, оскверненного Повелителя Стражи Дрордора».

Вы получаете достижение «Убийца Дарио!».

Убийца Дарио – вы герой, уничтоживший повелителя стражи Дрордора, который сгонял всех жителей города на осквернение!

Бонус достижения: Урон по оскверненным класса «Воин» увеличен в 2 раза.

Поздравляем!

Вы уничтожили очаг Скверны!

Вы получаете достижение «Борец со Скверной!».

Борец со Скверной – вы сталкивались с оскверненными раз за разом, вырабатывая стойкое ощущение неприязни к ним!

Бонус достижения: Получаемый урон от оскверненного врага, уменьшен на 20%.

Выдав достижения за боссов, система на пару секунд замолчала, давая мне время переварить, а затем продолжила:

Поздравляем!

Вы первыми прошли подземелье «Дрордор», уничтожив очаг Скверны!

Вы получаете достижение «Первопроходец Дрордора».

Первопроходец Дрордора – вы участвовали в первом прохождений города-подземелья Дрордор.

Бонус достижения: +10 ОХ и +10 ОН.

«Халявные очки характеристик и навыков!» - не мог нарадоваться я, а система выкинула еще два оповещения:

Вы уничтожили Очаг скверны!

Все монстры в Дрордоре погибли!

Для повторного прохождения подземелья, вам требуется выйти из него.

Бонус первого входа в подземелье, превращен в увеличенную награду!

У вас есть 1 час для сбора трофеев.

А следом за этим оповещением, пришло второе:

Поздравляем!

Вы успешно выполнили задание «Признаки Скверны Дрордора»!

Вы успешно выполнили доп.задание «Уничтожить место скверны».

Вы успешно выполнили доп.задание «Уничтожить всех пораженных Скверной боссов в Дрордоре, прежде чем уничтожить место Скверны. 18\18».

Вы использовали нетрадиционный метод прохождения этого задания!

Ваша награда удваивается!

Прогресс задания 100%!

Обратитесь к лидеру вашей расы для получения награды!

Срок действия обращения к лидеру: 1 сутки!

Поспешите!

- Все разбегаемся по данжу и собираем дроп! У нас один час! – услышав крик Миланы, все сорвались с места.

\*\*\*\*

Мне особо не приходилось напрягаться, выбрав один из маршрутов, который я полностью доверился моей звездочке, собирающей разноцветные сундуки с дропом. Система не показывала, что я поднимал, так как все это шло сразу Милане. Выставленные настройки распределения лута, показывали только общее количество собранного. А для этого нам придется поднять все сундуки в подземелье, что бы узнать чего и сколько нам выпало!

Пока я продвигался по Дрордору, зашел в меню персонажа, что бы распределить ОХ. Все свободные ОХ, я вкинул в разум, поднимая его значение до 2 086. Двести десять тысяч маны. Солидная цифра для Оракула. Хотя, мне бы еще уники на 80+ уровень, тогда бы я вообще, вышел за границы баланса! Однако уник бижа, все еще непостижимая мечта…

«28 ОН, которые некуда потратить. Камир сделал мне шикарный подарок, прокачав некоторые навыки за ОН, но врятли такое повторится опять.» - грустно подумал я, вспоминая учителя людских Пастырей. – «Еще и трактат валяется без дела… Поднимать им редкие или навыки второго уровня, я стал, но кто знал, что новые навыки так тяжело добыть!?» - в сердцах воскликнул я про себя. – «А так все круто было, перейдя на третий уровень, я бы поднял все навыки сразу, сэкономив кучу денег.»

Сделав круг, я на всякий случай заглядывал в каждый домик. И моя чуйка не подвела, в некоторых домах я находил фиолетовые сундуки, которые моя побирушка мгновенно собирала. Пусть я и тратил чуть больше времени, но зато собирал все качественно и под чистую!

Неожиданно замигал групповой чат, открыв его, увидел сообщение от Миланы:

Маркела: Черт, такими темпами бот заполнится! А это уже больше двух тысяч вещей!

Вейрон: оплати на десять тысяч ячеек, не обеднеем.

Скайнет: Не переживай дорогая, делай, как говорит папа.

Маркела: Это понятно, просто я шокирована количество выпавшего дропа!

Вейрон: А что ты хотела? Мы вырезали все подземелье, предназначенное для сотен игроков! Было бы удивительнее, если бы столько вещей не выпало.

«Абрэхам прав, тут одних гномов на площади было больше пяти сотен. А во всем Дрордоре, наверняка несколько тысяч мобов!» - подумал я, закрывая групповой чат.

\*\*\*\*

- Я не знаю, все ли мы собрали, но час прошел, а с ним и все сундуки пропали. – сказала Милана, когда мы собрались на портальной плите.

- Главное, что подняли дроп с боссов. Остальное, так… Мелочовка! – пафосно сказала Гугу.

- Зажирела… - пробормотал я.

- Чего ты там бормочешь? – спросила мелкая у меня.

- Буржуйка ты, вот что я говорю. – ухмыльнулся я, смотря на покрасневшую от злости Гугу.

- Ах ты…

- Ах я, жду когда наша предводительница откроет статистику поднятых вещей. – перебил я мелкую, уводя разговор в другое русло.

Народ прыснул, а затем, не давая Гугу начать перебранку, Милана открыла статистику собранного лута:

Получено:

202 472 119 кредитов.

8 651 ингредиент.

1901 камень зачарования.

804 камня заточки.

509 свитков.

3 яйца питомца.

703 фрагмента брони.

471 фрагмент оружия.

121 фрагмент бижутерии.

1207 обычных вещей.

774 необычных вещи.

5992 редкие вещи.

320 уникальных вещей.

23 героические вещи.

1 легендарная вещь.

12 книг навыков.

1 древний свиток «Перерождения».

- Я сейчас не знаю, толи мне визжать… Толи грохнуться в обморок… - выдала Гугу, прочитав список дропа. – Это сколько же мы мобов уничтожили здесь?

- Дохрена, дочка… До-хре-на… - по слогам сказал ей Вейрон.

- Тут… Эм… Как бы… - Пятый с восторгом смотрел на Милану. – Может, покажешь первую легендарку БМ?

- Хм… Дай подумать… - Милана с ехидной улыбкой, смотрела на Пятого. – Не думаю, что это столь важно…

- Я тебя сама побью, если ты не начнешь показывать шмот. – вытащив кинжалы, сказала Агата.

- Ладно, ладно… Пошутить нельзя. – обижено сказала Милана.

- Шутить нау… - не осталась в долгу Агата, но замолчала, так как появилось описание первой легендарки на сервере:

Маска Правителя Рар.

Легендарный.

Требуется:

1. Базовый класс Воин.

2. Уровень 100.

3. Базовая Сила – 300

Характеристики:

+1 000 Сила.

+1 000 Ловкость.

+1 000 Тело.

+1 000 Удача.

Умения:

1. Сохранение разума – Навыки «Разума» действуют на 80% менее эффективно.

2. Вечная прочность – предмет не разрушаем.

3. Взгляд Правителя – используя на НПС, повышает шанс подчинения на 30%. Используя на игроков, повышает или понижает, на ваш выбор, все характеристики на 10%.

- Афигеть… Не заточенная, а уже с косарем ко всем воинским характеристикам! – Пятый засвистел от восторга.

- Красивая маска, но вам до нее еще качаться и качаться… - сказала Милана, опуская Пятого с небес на землю.

- Один хрен, есть к чему стремиться. – Пятый покачал головой.

- Не переживай дружище. – Вейрон со смешком похлопал Пятого по плечу. – У тебя мирный класс, так что ты ее врятли получишь.

- Вот она… Семейная дискриминация по боевому стилю! – с улыбкой воскликнул Пятый.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184. Каждому по плюшке.**

- Ладно, Мил, ты лучше скажи, что за яйца? – спросила Гугу.

- Сейчас… - пробормотала Милана. – Нашла.

Яйцо Крова.

Это яйцо долгое время лежало в самом темном углу Дрордора.

Для активации яйца обратитесь к НПС «Призыватель Ауст».

Яйцо Аникора.

В этом яйце созревает питомец Аникор.

Для активации яйца обратитесь к НПС «Призыватель Ауст».

Яйцо Земляного Шаша.

Древнее яйцо… Древний питомец гномов… Шаш…

Для активации яйца обратитесь к НПС «Призыватель Ауст».

- И как такое будем делить? – задумчиво спросила Гугу.

- Пока не знаю. – сказала задумчивая Милана. – Пожелания есть? Сиси?

- Хочу Шаша, - твердо сказала Сиси. – Будет созвучно, Шаша и Сиси.

- Плюс уникальность питомца… Не обманывай нас. – хмыкнула Гугу.

- Шаша уходит Сиси. Остался Кров и Аникор. – словно распорядитель аукциона, сказала Милана.

- Крова хочу. Если следовать логике описания, он для инвизеров. – сказала Агата свое мнение.

- Еще желающие на Крова? – посмотрела Милана на оставшихся.

- Желающие есть всегда… - медленно сказал Пятый. – Только проблема в другом, если Агата права, то питомец будет полезнее в ее руках, а не в чьих-то других. Может лучше узнать у НПС, что за питомцы попали в наши руки, а потом уже делить их?

- Правило поднятия дропа, друг мой. – похлопал его по плечу Вейрон. – Ты не часто вылезаешь из-за станка, поэтому забываешь об это.

- Что за правило? – спросил я у Абрэхама.

- После поднятия вещи, если она никому не достается, она отправляется в гильдейское хранилище, откуда ее может забрать любой, у кого хватит возможностей. Но, держать дроп можно сколько угодно, пока не выйдешь из подземелья или не расформируешь группу.

- Понятно, что ничего не понятно… – пробормотал я. – Я поддержу идею Пятого, без знания, что это за питомцы, дележ будет неправильным.

- Остальные? – Спросила Милана, а народ нехотя согласился. – Тогда, после похода к Аусту, будем ролить яйца. А сейчас, следующий лот.

Древний свиток «Перерождения».

В этом свитке заключена неизвестная сила, которая старше самих Первородных Гномов!

При использовании свитка, игрок получит гильдейский навык «Перерождения».

Перерождение.

Гильдейский навык.

Позволяет игроку воскреснуть с полным запасом здоровья и маны, не получив штрафа за смерть и сохранив свое снаряжение.

В течении 5 секунд после возрождения, игрок будет неуязвим.

Откат у всех игроков в гильдии: 3 дня.

- Ммм… Вкусный навык, но его стоит отдать либо Джи либо Сиси. – прочитав, сказала Гугу.

- Умнеешь мелкая. – хмыкнула Милана. – На деле так оно и есть, но для Джи он не так эффективен, как для Сиси, которая сможет подняться и за пять секунд вынести все живое вокруг. – сказала Милана, передавая свиток Сиси. – Юзай, сделаем тебя еще сильнее.

- Пасипки. – радостно сказала Сиси, используя свиток. – Трехдневный откат пошел!

- Вот и хорошо. Дальше. – Милана открыла свойства следующих вещей:

1. Героическая книга навыка «Взрыв Поверхности».

2. Уникальная книга навыка «Высший Темный Дух».

3. Уникальная книга навыка «Прозрение».

4. Уникальная книга навыка «Бездна каменных Шипов».

5. Уникальная книга навыка «Абсолютный Тройной Выстрел».

6. Уникальная книга навыка «Сила гор».

7. Уникальная книга навыка «Абсолютная невидимость».

8. Редкая книга навыка «Снайперский выстрел».

9. Редкая книга навыка «Заряженный удар».

10. Редкая книга навыка «Удача».

11. Редкая книга навыка «Удар Пустоты».

12. Редкая книга навыка «Воспламенение».

- Навыки в основном для магов земли, но некоторые есть и для нас. – сказала Милана.

- Это как сказать… - посмотрев описания двенадцати навыков, сказал я. – Тут ни одного навыка для Оракула или Пастыря. Чувствую себя обделенным…

- Не повезло… - похлопала меня по спине Гугу. – Не переживай, я тоже тут ничего не могу себе взять. Все достанется старшим жадинам…

- Я тоже ничего не возьму! – поддержала меня Шачи.

- Спасибо, но я не думаю, что у тебя есть пассивка на прибавление Удачи? – выгнув бровь, спросил я у Шачи.

- Нету, но…

- Так возьми. – мои слова поддержала Милана, передающая Шачи навык. – Не вредничай, когда оно того не стоит. – я погладил радующуюся девушку по голове. – Надеюсь, хотя бы вещами мне отсыплет наш командир. Кстати, а что за свитки выпали? Уже второй раз вижу их среди дропа. – спросил я, смотря на Милану.

- Это свитки заклинаний. Не такая редкость, но и не сильно распространенные. – она открыла свойства одного из свитков.

Свиток «Молнии 3».

Ударяет в выбранную цель молнией, наносящей 30 000 урона.

Откат: 1 минута.

- Их единственный плюс в малом откате. При большом количестве разнообразных боевых заклинаний, можно их использовать практически друг за другом. – Рассказала мне Милана. – Насчет вещей, среди героиков нет биже сэтов, поэтому…

- А уники? – не теряя надежды, спросил я.

- Тоже. – тяжело вздохнув, сказала Милана. – Видимо, вещи в Дрордоре сконцентрированы на броне и оружии.

- Накинь синьки для полного заряда торговли, и так уж и быть, я закрою глаза на эту вопиющую несправедливость! – пафосно сказал я.

- Три тысячи редких вещей? Губа не треснет? – поинтересовалась Милана

- Ни капли. – покачал я головой, улыбаясь. – Нет, конечно, ты можешь мне дать одну вещь! – с еще более широкой улыбкой сказал я. – Всего одна легендарочка, и я откажусь от всех прав на синие вещи.

- Губу раскатал, закати обратно. – хмыкнула Милана. – Легу ему подавай. Размечтался.

- Ты не видишь перспектив! – откровенно смеясь, сказал я.

- Все, все. Хрен с тобой. Забирай синие. – сдалась Милана.

- Вот это другой разговор. – подмигнув девушке, под смех остальных, я стал забирать пачками синие вещи.

- Пухи и броньки не трогай только. – попросила Милана.

- Окей. – сказал я, заполняя заряды торговли.

Пока я заполнял заряды, остальные просматривали героик и уник шмотки для себя. Некоторые были на 80+ уровень, некоторые на 90+, но все смотрели на перспективу. Благодаря мощном толчку опыта, все в группе получили 79 уровни, еще один шаг и будет 80. А значит и большая часть вещей найдет своих владельцев. Я поначалу удивился, что у меня 83, но вспомнив о достижении «Слабоумие и Отвага. 5 ранг», дающего еще 100% опыта при убийстве более высокоуровневых чем я мобов, оставил свои сомнения.

1 000\1 000.

Как только заполнилось, я счастливо выдохнул, а в этот момент мне пришло еще одно оповещение:

Вы получили 20 000 000 кредитов.

- Все. Дроп распределен. – Милана была довольной. – Двое суток фарма не прошли даром! Благодаря нашей заготовке, мы сорвали куш! Спасибо всем, все свободны! – с улыбкой сказала Милана, телепортируясь в город.

- Джи? – Шачи отвлекла меня от раздумий.

- Ась?

- Чем займешься? – скромно спросила она, когда все остальные улетели в город.

Группа «Дрордор» расформирована.

Вы будете перемещены за пределы подземелья, через 1 минуту.

- Думал зайти сюда и разрядить навык. – честно признался я. – А что такое?

- Мне не сильно хочется вы ходить из игры, можно я с тобой побуду? – как-то жалостливо попросила она.

- Без проблем. – улыбнулся я ей. – давай для начала выйдем из подземелья, что бы оно перезапустилось.

- Ага! – радостно воскликнула Шачи, подбегая к Обелиску Выхода.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185. "Лавка Удачи Джи".**

Выйдя из подземелья, мы наткнулись на группу Айса.

- О, наконец-то вы все. – Айс выглядел очень мужественно, не смотря на свою рясу. Одно его лицо было таким, что можно было почувствовать это. – Судя по количеству пришедших в гильд хран, у вас там Эльдорадо было.

- Сам знаешь… Милана руководила. – решил я немного понтануться. Рядом с Айсом, я чувствовал себя ребенком.

- О, да. Она может. – Айс улыбнулся. – Ладно, мы идем внутрь. А вы постарайтесь быть аккуратнее, днем тут тьма народу была.

- Ок. Спасибо, но мы тоже внутрь. – хмыкнул я. – Правда ненадолго.

- О как… Жаль у нас разрыв большой, так бы пригласил вас в группу.

- Ничего, я вам немного помогу. Покажу где начать фармить лучше всего. – пообещал я.

В итоге, показав Айсу и его группе «первый» спуск, мы с Шачи отправились искать мобов примерно нашего уровня. А нашли мы их на «четвертом» центральном спуске. Огромная часть портальной плиты оказалась лифтом, спустившим нас на самое дно Дрордора.

После спуска мы оказались в темной, ничем не освещенной, части Дрордора. Достав из инвентаря «Светлячка», я влил в него 10к маны. Поднявшийся над нашими головами, шар света осветил пространство в пределах 20 метров. Это были сточные канавы, где ползали бесформенные темные твари:

Ужас сточных вод Дрордора. (элита-древний)

Уровень 90.

Умение – Создание страха.

Было дико страшно смотреть на них, Шачи поскуливала, стоя за моей спиной. Собрав всю волю в кулак, я запустил прямо с безопасной зоны лифта отравление на максимальный радиус. А затем, сразу скастовал Коллапс. Не знаю почему, но все мои чувства кричали, что если я так не сделаю, то нас с Шачи уничтожат.

Неожиданно для себя, я влил всю ману в «Коллапс», создав огромную площадь поражения. Открывшиеся врата, осветили огромную площадь, а вырвавшиеся канаты, пробивали бесформенные куски чего-то темного. Не смотря на то, что я понимал, что «Коллапс» сдерживает и затаскивает в себя мобов, мне было безумно страшно! До дрожи в коленях!

Врата «Коллапса» были похожи на ворота в иной мир. И из этого иного мира, в БМ выстреливали канаты насыщенного темно-синего света. Они буквально высасывали жизнь из мобов, в которых попадали. На моих глазах, один из «ужасов» был поражен сразу тремя канатами и был иссушен за секунду.

Пережив десять секунд ужаса, пока монстры уничтожались «Коллапсом», меня отпустило. Точнее, мне перестало быть страшно!

- Д-д-д-жи… Д-д-давай… Уууйдем.. – рыдая и заикаясь, просила Шачи, закрыв свои глаза.

- Прости, я не знал о том, что здесь нас ждет. – погладив по голове Шачи, я дождался, пока звездочка соберет весь дроп. – Доставай телепорт, мы отправляемся в город.

Получено группой:

400 260 кредитов.

30 ингредиентов.

38 редких вещей.

1 уникальная.

«Мобы дают много кредитов, но в плане дропа не очень.» - подумал я, скидывая ингредиенты в гильдхран. – «Шмотки мне пригодятся. Надо бы Шачи что-то отдать.» - используя свиток телепортации в Ахрон, подумал я.

\*\*\*\*

- Планы такие. – я отдал Шачи уникальную вещь, которая была на мага. – Кредиты разбили по полам, ингры в гильд хран скинул. Не против, если тебе достанется уникалка, а мне синие?

- Нет, ты что! Забери! – она пыталась вернуть мне вещь.

- Нет, так будет нечестно, если я получу все вещи. – отказался я. – Если она тебе не нужна, обменяешь на нужную.

- Нууууу.

- Не нукай. – щелкнул я ее по носу. – Я сейчас хочу поставить свои собственные лавки. Это займет минут тридцать… Не думаю, что больше. – я посмотрел на Шачи. – Тебе бы выйти поспать пару часиков. Все же мы тут вторые сутки торчим.

- Не. Пой. Ду. – чеканя слова, сказала злая Шачи.

- Как хочешь. – улыбнулся я ей. – Тогда можешь заняться своими делами…

- Не. Хо. Чу. – фыркнула она. – Я. Иду. С. Тобой.

- Все, все. Не дуйся. – погладив ее по голове, я двинулся в сторону ЗК. – Тогда тебе придется немного поскучать, дожидаясь меня.

- Ничего страшно, подожду. – словно маленький котенок, сказала Шачи, наслаждаясь поглаживанием по голове.

\*\*\*\*

- Привет, Джи! – за стойкой меня ждало четырнадцатилетнее чудовище, имя которому Алисия. – Давно не виделись.

- Привет, Алис. – я облокотился локтями на ресепшн. – Мне нужны ингры для создания духов. – передо мной мгновенно открылся мини магазин, в котором я купил нужное мне. – Спасибо. Кстати, я хотел спросить у тебя кое-что…

- Да? – девчонка с подозрением посмотрела на меня. – И что ты хотел спросить?

- Скажем так… Не могла бы ты присмотреть за моей лавкой, которую я тут установлю – я кивнул на небольшой закуток рядом с ресепшеном.

- Мм… В Замке Классов нельзя устанавливать лавки… - с явным сомнением в голосе, сказала Алисия.

- А как можно узнать, точнее? – почувствовав наживу, я не мог не попытаться.

- Эм… Сейчас спрошу. – Алисия растерянно подошла к главному ресепшену, где сидела взрослая женщина, отвечающая на вопросы игроков.

Пошептавшись с ней, Алисия вернулась.

- Это не запрещено, но у стражи есть приказ уничтожать лавки Игроков, находящиеся вне Торговой площади. – и тут на лице Алисии появилась та самая улыбка, заставившая мурашкам пробежаться по моему хребту. – Но, я могу присмотреть за твоей лавкой… - она сделала многозначительную паузу.

- И во сколько мне это обойдется? – поинтересовался я, ожидая самого ужасного.

- Даже не знаю… - оскал Алисии стал еще более хищным. – Я девочка бедная… Дядюшка не дает мне карманных денег… - играясь со мной, жаловалась она.

- Алис, мы с тобой не первый день знакомы. – я собрал все свое красноречие и уверенность. – Тем более, я учусь у твоего дяди. Я готов проспонсировать тебя…

- Какой же ты хороший! – воскликнула Алисия.

«Черт возьми! Да, я же вижу, как в ее глазах доллары загорелись!» - стиснув зубы, подумал я.

- Так, сколько тебе понадобится? – спросил я.

- Ну, давай для начала нашего сотрудничества… - она невинно посмотрела на меня. – ТЫ же ведь не единоразово хочешь поставить тут лавку?

- Да. – это короткое «да» было сказано сквозь зубы. Я уже ненавидел эту мелкую, алчную девчонку!

- Тогда, миллион за каждую установленную лавку! – выдала она.

- Кхм… – я подавился на вздохе, услышав это.

- Что такое? У тебя нет денег? – плаксиво спросила она.

- Хорошо… Есть… - сказал я, пытаясь удержать улыбку, вырывающуюся из меня. – Держи. – я передал ей миллион кредитов.

- Какая ты прелесть! – она радостно воскликнула. – Можешь ставить там, где показывал. Твою лавку никто не тронет, пока я тут.

- Спасибо. – сдерживаясь, что бы не засмеяться, я отвернулся и пошел в закуток.

- Такое ощущение, что тебя обокрали и ты сейчас расплачешься. – пожалела меня Шачи. – Хочешь, я дам тебе миллион?

- Нет. – я повернулся к ней и улыбнулся так, что заболели щеки. – Я безумно счастлив. Она не понимает, что дала мне возможность получить миллионы! – шепотом сказал я Шачи. – Я впервые смог ее перехитрить и не оказаться в убытке!

- Вау! Поздравляю! – воскликнула Шачи.

- Тише… Тише! Если она услышит. – я кинул взгляд на Алисию, но не заметил проблем. Девчонка разговаривала с каким-то игроком. – А теперь, нужно поставить лавку.

Желаете разместить в этом месте «Лавку Удачи»?

«Желаю.» - подумал я.

В тот же миг появился огромный, разноцветный, кубический шкаф 2х2х2 метра. На верхней части шкафа была надпись «Лавка Удачи Джи», выполненная из различных драгоценных камней. На правой дверце шкафа была золотая табличка «Правила», а под ней множество разнообразных отпечатков. Правая дверца не открывалась, так как не имела ручки или замочной скважины. А вот левая дверца свободно открывалась. На всей поверхности левой дверцы вспыхивали и пропадали вопросительные знаки.

Желаете изменить правила?

Пока я засматривался на лавку, у меня перед глазами висел вопрос.

«Да.»

Текущие правила:

1. Прикоснувшись в любом месте правой части лавки, вы запускаете механизм торговли.

2. Случайная торговля не начнется, если Игрок или НПС не имеют суммы больше 10 000 кредитов.

3. Игрок может пожертвовать Очком Характеристик для 1 попытке случайной торговли.

4. Игрок может пожертвовать Очком Навыка для 10 попыток случайной торговли.

5. В случае отказа от вещи, игрок получает жетон, дающий 1% скидку на следующую случайную торговлю. Максимальное количество жетонов у одного игрока – 10.

6. Случайная вещь будет в диапазоне +-5 уровней покупателя.

7. Минимальное качество вещи – редкое. (Профессиональная способность Торговца Удачей Джи)

8. Левая часть лавки – для выдачи вещи.

«Хм.. Я могу изменить количество минимальных денег у покупателя.» - смотря на функционал изменения, я выставил 50 000 минимум. – «Поставленные игроком ОХ дают мне по 10 очков профессии, а ОН – 50, что куда выгоднее обычной торговли. Но, выгоднее только для прокачки. Денег с этого я ни хрена не получу.» - задумчиво почесывая подбородок, я все же выставил:

3 случайной торговли – за 1 ОХ.

10 случайной торговли – за 1 ОН.

«Дальше… Можно увеличить скидку жетона, или количество жетонов. Каждая отказ от вещи возвращает мне заряд, и дает 2 очка в профессию. Максимум можно сделать скидку в 70%, а скидку у одного жетона в 5%.» - выставив ползунки, я полюбовался на результат:

1 жетон – скидка 2%.

Максимум жетонов у одного игрока – 25.

Максимальная скидка для одного игрока – 50%.

«Так… Осталось выбрать диапазон уровней. Хотя это трогать не стоит. Плюс минус пять, самое-то.» - оставив этот пунк в покое, я посмотрел на последнее дополнение к правилам.

Там говорилось о торговле с НПС, якобы они могут предложить вместо денег другие ценные вещи, которые я могу получить лично. Однако, нельзя было выбрать ценность вещи. Ее определяет каждый НПС для себя. Это может быть как и камень с дороги, так и эпические доспехи.

«Спорный пункт… Не хочу рисковать. В другой раз, как нибудь.» - подумал я, подтверждая согласие с новыми правилами.

Сколько зарядов желаете потратить?

Текущее количество зарядов 1 000\1 000.

Минимальное количество зарядов для 100.

Максимальное количество зарядов для лавки 500.

Пододвинув ползунок на 500 зарядов, лавку озарила вспышка, а мне пришло сообщение:

После использования всех зарядов, вы мгновенно получите всю сумму и очки профессии, полученные лавкой.

Лавка исчезнет через 1 час, после опустошения зарядов.

Вы сможете полнить заряды в лавке, вернувшись к ней до ее исчезновения.

Так как это первая установка «Лавки Удачи», она будет бесплатной.

Последующие установки «Лавки Удачи», будут требовать определенные условия.

\*\*\*\*\*\*

Гигантская глава в качестве извинений за вчерашний косяк с главой! ^^

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186. Удача Шачи.**

- Ооо… Крутоо.. – Шачи тут же подошла к шкафу и приложила руку в правой его части.

Левая дверь замигала разными цветами радуги. Шачи смотрела на нее пару секунд, а затем прикоснулась к вычурной ручке дверцы. Дверь мгновенно перестала мигать, превратившись в серебряную. Я же молча наблюдал, как Шачи открывает дверцу. Пространство внутри оказалось небольшим. Внутри все было заделано, кроме небольшой выемки, где на бархатной подушечке лежали изящные, светящиеся легким серебром, перчатки.

- Вуууууууииииииииии!!!!! – закричала Шачи, хватая перчатки. – Героические перчатки!!! – она тут же прыгнула мне на шею, а затем закричала. – Спасибо больше!

- Эм… не за что… - я стоял офигевший. – Надеюсь, ты не много потратила?-

- Ааа.. Ерунда! – отлипнув от меня, Шачи примерила перчатки, которые появились на ее руках в виде полупрозрачной ткани, с окантовкой из серебра. – Какие красивые…

Вокруг нас стал собираться народ, если при установке в углу на нас обратили внимание все несколько человек, то после криков Шачи, вокруг нас собралась толпа народа.

- Эй… Что тут происходит? – спросил один из игроков, имя которого было скрыто.

- Я выиграла героик перчатки! – Шачи радостно воскликнула показывая свои руки. – Вот в этой штуке. – она ткнула пальцем в лавку.

- Дамы и господа. – я решил ковать пока горячо. – Перед вами плод труда Признанного Мастера Случайной Торговли! – я выделял каждое слово. – Лавка удачи Джи! Или сокращенно Л.У.Д.! – Я распалялся, начиная нести чушь. – Многие слышали обо мне! Торговце удачей Джи! – в толпе несколько игроков одобрительно загудели, узнав меня. – А сейчас, перед вами ЛУД! – я показал рукой на правую дверцу. – Моя лавка содержит 500 попыток торговли! Правила лавки вы можете увидеть вот здесь. – я показал рукой на золотую табличку. – Лавка работает в автоматическом режиме! Никакого мошенничества! Мало того! Я гарантирую выпадение, как минимум редкой вещи! Желающие выстраиваемся в очередь!

Пару минут народ толпился обсуждая правила ЛУД. После этого, пара игроков, которые знали меня, и судя по всему не остались в накладе, подошли к лавке. Первому не повезло, он вытащил редкий ингредиент, который не много стоил. А вот второму повезло! Он вытащил уникальный лук! После этого толпа взорвалась! Я стоял около лавки, прося народ выстроиться в очередь и не мешать друг другу.

Синие вещи превалировали, но некоторым счастливчикам удавалось вытащить уники! Хотя, никто так и не смог побить рекорд Шачи – вытащить героик вещь. Заряды лавки уходили один за другим. Некоторые отходили, увидев, что 50 тысяч обязательно иметь в кармане. Некоторые возвращали вещь, получая золотой кругляш с выгравированным по кругу «Жетон Лавки Удачи Джи», а в центре жетона был сундук с вопросом, из которого рос цветок.

Народ шел бойко, очень помогало сарафанное радио. Игроки распалялись, увидев возможность вытащить уник задарма. И просили у своих согильдейцев денег взаймы. Некоторые после прикосновение отходили, так как у них лавка требовала огромную сумму денег, которые они не хотели тратить. Шансы получить вещь были у всех, но лишь удача определяла, насколько хорошей она окажется и сколько игрок на это потратит!

Где-то через десять минут открытия ЛУД, написала Милана:

Маркела: Нашла Ауста. Шаш – земляной червяк, который усиливает магию земли на 10%. Так же у него есть несколько умений, которые появятся после получения кратного 20-50 уровня. Питомец может вылупиться различного ранга, поэтому такой большой разброс в умениях. Аникор – Что-то наподобие большой собаки без рта. Ездовой питомец скорость 150-200. Скорость зависит от ранга. Кров – паук –побирушка. Весь прикол в том, что он может быть невидимым.

Агат: Крова заберу, идеальная для пвп побирушка.

Сиси: Шаш бесполезен для меня, если дает бонусы к магии земли… Хотя умения. Нее.. Не хочу бегать с червяком! Отказываюсь.

Вейрон: Если никто не против, я бы взял Аникора.

Пятый: Набор тот еще, но мне ничего не интересно из этого. Кстати, я теперь могу чинить все до эпика без шанса слома. Если что, обращайтесь.

Маркела: Оки. Кров уходит Агате, а Аникор Вейрону. Шаш летит в гильд хран, будущему лояльному гильдии магу земли.

«Вот и питомцы в игре появились. Ездовой, атакующий и собирающий со способностью. И все они выпали в 70+ данже. Такой набор за зачистку подземелья, прямо кричит, что скоро появятся подземелья ориентированные на питомцев!» - пока я размышлял, Шачи выстояла очередь и снова подошла к ЛУД.

Не успел я заметить, как она уже прикоснулась к лавке. Останавливать ее было поздно, левая дверца замигала. Каждый в очереди ждал, затаив дыхание, каждый раз, когда кто-то испытывал свою удачу. И попытка Шачи не была исключением. Касание ручки… И фиолетовая дверца! Толпа одобрительно загудела, а довольная собой Шача открыла дверцу.

Внутри ее ждало копье. Разочарованный гул раздался за спиной девушки, но она не расстроилась и помахала им в воздухе!

- Джи! Смотри я теперь индеец! – радостно она закричала, развеселив толпу.

- Иди уже сюда, индеец! Ты уже второй раз умудрилась проскочить! – я улыбался, говоря ей. – Дай и другим забрать свою награду!

- Ну, чего ты… - мгновенно расстроилась Шачи.

- Ладно, ладно. Извини. – пошел я на попятную, увидев мокрые глаза Шачи. – Народ тоже хочет поиграть. Дай им шанс!

- Хорошо. – улыбнулась она. – Народ! Давайте давайте! Я вытащила уник и героик! У вас тоже есть шансы!

Я улыбался, смотря, как Шача подбадривает ребят, ждущих своей очереди.

«Что-то сегодня много народа?» - задумчиво смотря на неуменьшающуюся толпу, я проверил заряды лавки.

113\500.

«Так быстро?» - я был немного шокирован, что уже больше трех сотен игроков забрали свой лут, меньше чем за час. – «Такими темпами скоро по новой нужно будет заряжать.»

- Как весело! – Шачи была довольной. – Столько классных ребят!

- Веселись. – улыбнулся я ей.

«Видимо, в игре она чувствует себя комфортно. Эх.. А недавно она тушевалась при виде толпы..» - подумал я, словно старик, смотрящий на свою повзрослевшую дочь.

Через двадцать минут последний заряд лавки был использован. Мигающая вывеска «Лавка Удачи Джи» погасла, а толпа недовольно загудела. Но, я отвлекся, читая оповещение:

Поздравляем!

Ваша первая «Лавка Удачи» успешно была опустошена!

Лавка исчезнет через 1 час.

Вы находитесь рядом с лавкой, желаете пополнить заряды лавки?

Требуется 500 зарядов!

«Да, хочу.» - пополнив заряды, этим я обрадовал толпу, увидевшую снова засветившуюся лавку.

Получено:

98 481 010 кредитов. (9 848 181 налог гильдии)

540 очков профессии.

- Кхааааа.. – закашлялся я, забыв вздохнуть, увидев цифру полученных кредитов.

«Почти сто миллионов! Сто. Миллионов. Кредитов.» - я чувствовал, как в моей голове повторяется эхом эта сумма.

- Ты в порядке?? – похлопала меня по спине обеспокоенная Шача. – Может водички?

- Лучше сходим в таверну. Перекусим чем нибудь вкусным. – живот заурчал, а это был первый признак того, что нужно перекусить, иначе можно схватить дэбаф «Голод.

Оставив лавку, мы с Шачи отправились в ближайшую таверну, которая находилась около ворот, соединяющих Трущебы и Торгово-Ремесленный районы. Меню было виде окошка, а каждое блюдо было с описанием части ингредиентов. Выбрав случайно первое второе и десерт, я закрыл глаза.

\*дзинь\*

«Личка» - подумал я, услышав звоночек.

Маркела: 10 лямов налога? Ты там что ограбил банк?

Джи: Хе… Признанный Мастер Торговли Удачей, опробовал свой новый навык.

Маркела: Навык? Ты про случайную торговлю?

Джи: Нет. В ЗК установил лавку. Если есть время загляни.

Маркела: Вот так живешь, выбираешь профессию, а тут хилы с уник профой зарабатывают по сто миллионов за раз!

Джи: Ну не за раз. И не просто так. Все же 500 зарядов потрачено, а это полторы тысячи редких вещей. Даже не знаю, выгодно ли это или нет.

Маркела: Выгоднее некуда. При учете, что 80 синь нафиг пока никому не нужна. Синь 40-55 уровней самая дорогая, так как на этом уровне сидит основная масса народа. Уники на 50-70 уровень, стоят очень и очень много. А ты своей лавкой вбрасываешь шмотки на эти уровни. Хорошо хоть для себя не в минус.

Джи: Я не пойму, ты меня хвалишь, или ругаешь?

Маркела: Хвалю, но прошу не ставить часто лавку.

Джи: Ага, поставишь ее часто. Минимум 100 зарядов, а это триста редких вещей. Мне их собирать сутки, при большой удаче.

Маркела: Ну, бедного и несчастно из себя не строй. Коллапс отличный навык для фарма. В Дрордоре он показал себя очень хорошо. А судя по тому, что от тебя был приход небольшой суммы до десяти миллионов, думаю, ты его опробовал в соло там.

Джи: Незримое око начальства. Всюду видит, все-то знает…

Маркела: Ладно, расслабься. Загони Шачи спать. Мы через сутки идем в рейд, где она будет очень нужна.

Джи: Ты так сказала, будто я не иду.

Маркела: так ты и не идешь с нами. С учетом твоей мощи, тебя пока использовать в вылазках против игроков не стоит. Мы уже нашли нового хила, которого активно прокачиваем.

Джи: Чувство, будто мне нож в сердце всадили.

Маркела: Ты тактическое оружие Эфок. Именно поэтому у тебя появилась свобода действий. И ходить теперь ты будешь только в очень важные рейды или на прокачку семьи. Привыкай к этому статусу.

Не написав ответ, я закрыл чат. Слишком много правды, к которой я был сейчас не готов.

\*\*\*\*\*

Завтра буду входит в режим, поэтому глав не будет...

Скорее всего..

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187. Встреча с королем людей.**

- Шачи, мне Мила написала, попросила сказать тебе, что бы ты шла отдыхать. – я поднял глаза на Шачи, которая уплетала что-то похожее на солянку.

- Не хочу…

- Нужно. – я покачал головой. – Вы завтра пойдете в какой-то серьезный рейд, поэтому тебе нужно отдохнуть. Если будешь вареной сосиской, то не сможешь помочь девочкам. – привел я аргумент. – Но! – я остановил девушку. – Перед выходом, мы сходим к королю Ахрона за наградой!

- Ураааа! – закричала Шача, пугая народ в таверне.

- Спокойнее. – улыбнулся я.

\*\*\*\*

На мое удивление, добраться до королевского замка оказалось очень просто. У ворот аристократического района мы были окружены стражниками и отправлены к воротам в Королевский район. Там нас посадили в глухую повозку и отправили в замок. Выйдя, мы не успели рассмотреть Замок, как нас быстренько привели к королю. Никакого пафоса, никаких толп дворян. Мы стояли перед троном, на котором восседал король, а рядом с ним стояли три человека. Верховный маг, Генерал Армии и Казначей. Ради интереса, я посмотрел информацию о короле:

Норхок. (царь-босс)

Повелитель Людской расы.

Уровень ???.

Умения ??

То же было и с Мелином – царь-босс, верховный маг и куча вопросов.

- Вы отлично постарались! – король был в хорошем расположении духа. – Мелин, что игрокам полагается в награду? – король обратился к своему верховном магу, который с улыбкой добряка-маньяка, читал книгу, не реагируя на наше появление.

- А? Ааа… Игроки! – тут до него дошел смысл вопроса короля. – Игрокам важны три вещи. Кредиты, навыки и вещи! Я прав? – он посмотрел на нас с Шачи.

- Неа! – не успел я ответить, как встряла Шачи. – Мне кредиты не нужны! Навыки у меня есть, а вещи на мне одеты красивые! – закончила она логичностью девушки, выбирающей не качество, а красоту.

- Вот как? – маг удивленно расширил глаза. – Тогда, чего ты хочешь?

- Питомца! – ни мгновения не сомневаясь, сказала Шачи. – Пушистого!

- Пушистого питомца? – теперь был удивлен и король. – Тудч, у нас есть что-то такое?

- Да, ваше величество. – Казначей был очень худым человеком, в громадных киберпанковских очках. – Патаки понравится этой маленькой миссис. – в каждом слове Тудча, было столько покорности, что казалось он предлагает награду своей дочери.

- Патаки? – король почесал подбородок. – Пусть будет Патаки. – кивнул он Тудчу. – А ты юный Пастырь, что желаешь?

- Если это возможно, то я бы хотел боевого питомца, который бы меня смог защищать. – поддавшись настроению Шачи, попросил я.

- И ты себе желаешь питомца? – короля это развеселило. – Ты смотри Мелин, не так уж ты хорошо знаешь свое творение.

- Просто они очень необычные. – рассматривая нас, сказал Верховный маг. – Их классы и профессии, они прямо алмазы в куче навоза! Вот поэтому их запросы награды необычны!

- Ну-ну, не оправдывайся. – посмеиваясь сказал король. – Тудч, выдай награду.

- Простите, но какого питомца мне дать юному Пастырю? – поинтересовался Тудч.

- Некуса. – раздался хриплый бас Лависа Генерала Армии. – Если справится с буйным характером твари, то лучшего боевого защитника для Пастыря не найти.

- Лавис, это слишком. – король печально улыбнулся. – Ну, какой Некус? У нас их всего пара десятков, мало того, а если они характерами не сойдутся?

- Простите, ваше величество. – я встрял в разговор короля и генерала. – Я бы хотел попробовать. Если не получится, я готов принять свою неудачу и остаться без награды.

- Как интересно! – Мелин сорвался с места. – Идем прямо сейчас!

- Мелин, я все еще король, и я принимаю решения! – голос короля рухнул подобно горе.

От силы давления, я и Шачи упали на колени. Мелин запнулся, а затем остановился и преклонил колено перед королем.

- Простите, ваше величество. Забылся. – покорно сказал маг.

- Ха-ха-ха! – рассмеялся король, а давление мгновенно пропало. – Мне тоже интересно! Тудч, Лавис, сопроводите меня, я бы хотел посмотреть на это зрелище!

Пока король вставал с трона, Мелин щелчком пальцев открыл арку телепорта, а затем первым же нырнул в него. После него пошли мы, а за нами Лавис, король и Тудч.

Телепорт перекинул нас в огромное здание, полностью забитое клетками с монстрами. Это было похоже на «Тюрьму Монстров» или монстро парк. На высоте в пятьдесят метров стояли сотни клеток, с самыми различными монстрами.

- Добро пожаловать в Питомник! – Сказал Мелин, а рядом с ним стоял неприметный лохматый человек.

- Приветствую ваше величество. – почти шепотом сказал лохматый человек. – Рад, что вы посетили Питомник.

- Там-там, мальчик мой, как же ты оброс! – Король подошел к лохматому человеку. – Тебе бы подстричься!

- Спасибо, но мои питомцы меня не узнают, если я изменюсь. – бережливо провел по своим волосам Там-Там.

- Ладно, поговорим с тобой потом. – король показал на нас с Шачи. – Эти игроки попросили в награду питомцев, ты не мог бы дать девушке питомца Патаки, а вот этого молодого человека провести к вольеру с Некусами?

- У Патаков хороший помет был… - радостно сказал Там-Там. – Много маленьких, ждут хозяев!

- Это отлично! Принеси одного.

\*взззыыынь\*

Там-Там не стал никуда идти, вместо этого, он словно просверлил пространство. Его рука погружалась куда-то в пространство, со звуком работающего сверла. Все окружающие сморщились от этого, но через пару секунд, все прекратилось, а в руке у Там-Тама сидел маленький черно-красный комочек шерсти.

- Это Пив – бережно передав Шачи комок шерсти, сказал Там-Там. – Он самый смелый среди всего помета. – Шачи от восторга забыла, как дышать, держа в руках Пива. – Черный Патаки не самый сильный, но Пив очень смелый и постарается изо всех своих сил! – Там-Там говорил о комке шерсти, который пищал в руках Шачи так, будто это его сын. – Возьми. Эй… - Там-Там потряс Шачи, которая не отрывала взгляда от комка. – Девушка-игрок, возьми эти правила ухода! – еще раз потряс за плечо Шачи Там-Там.

- СПАСИБО!!!!!!!! – закричала Шачи, мгновенно сгробастав Там-Тама в объятья. – Он такой классный! Милый!

- Эм.. Ам… Ты… - заплетаясь в словах, Там-Там оттолкнул Шачи. – Вот. – он всучил ей в руки листок бумаги. – Следуй этому.

- Пасиба пасиба! – словно заведенная, повторяла Шачи, играясь с Пивом.

- Думаю, ее лучше отправить обратно. – сказал я, смотря на Шачи. – Эй… - я помахал рукой перед ее лицом. – Через час, что бы вышла отдохнуть! Иначе Пива заберут!

- Нет! Не отдам! Хорошо! – выстрелила очередью восклицаний Шачи, а затем ее телепортировал Мелин.

- А теперь к Некусам. – Там-там пришел в себя и повел процессию в глубь питомника.

Мы прошли достаточно далеко, остановившись на втором уровне, который был где-то 20-30 метров от земли. В клетке находились метровые, покрытые темно-зеленой чешуей, прямоходящие, с плоской мордой, похожей на гладкий стол с тремя глазами, существа. Клетка была просторной, но эти метровые монстры постоянно друг друга цепляли и дрались, пока один их них не падал на пол клетки. Затем они шли дальше в поисках следующего поединка.

- Это детеныши Некуса. – сказал мне Там-Там. – Они не могут быть переданы или проданы, или превращены в рабов. Они привязываются к человеку на всю жизнь. – Там-Там посмотрел на Мелина. – Правда в том, что они никогда еще не привязывались к игроку. Я не знаю, какие будут последствия!

- Если этого никто не делал, это не значит, что невозможно! – Мелин был позитивно настроен. – Даже если погибнешь в клетке, ничего страшного. Я тебя воскрешу.

- ХАахахаха! Это будет забавно! – король скрестил руки, ему явно нравилось происходящее.

- Кхм… - Там-там привлек внимание. – Если он там погибнет, один из детенышей превратится в Некуса…

- С одним, я справлюсь. – утешил Там-Тама Ловис. – Если он погибнет, мы будем знать точно, что игрокам Некусы не по зубам.

- Иди. – не успел я ничего сказать, как Мелин быстро открыл клетку и толкнул меня внутрь.

Все Некусы мгновенно повернулись в мою сторону. Не зная, что мне делать, я на всякий случай повесил на себя «Духовный Щит», приготавливаясь к худшему варианту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 188. Лот.**

- Не дергайся, сейчас они будут походить. – утешил меня Там-Там.

Я же рассматривал Некусов. Их было 12, и если издалека казалось, что они похоже, то вблизи все изменилось. Каждый из них был так же не похож на другого, как и любой человек, отличается от другого.

- Присядь, иначе они воспримут тебя, как угрозу или еду. – приказал Там-Там.

Сев на колени, я стал ждать. 12 Некусов все ближе подходили ко мне, а затем остановились в пяти метрах от меня. Первым ко мне пошел самый здоровый из Некусов. Его чешуя была самой темной, а рост самым высоким.

«Три глаза… Как необычно!» - единственное, что мне пришло в голову, когда первый Некус ко мне подошел.

Подойдя в упор, он вытянул лапу с солидными для своего роста когтями и ткнул меня. Духовный щит не отреагировал, продолжая висеть. А вот когти Некуса уперлись мне в плечо. Внимательный взгляд трех глаз монстра… И он уходит, недовольно рыкнув.

- Не понравился твой запах. – прокомментировал Там-Там.

- Душ принять стоило! – пошутил король, сам же посмеявшись над своей шуткой.

А я молчал, смотря на следующего Некуса, подошедшего ко мне. Этот был самкой. Не знаю как, но я это чувствовал всеми фибрами души. Подойдя ко мне, она ткнула когтями меня в колено. А затем развернулась и ушла. Не фыркнув, не рыкнув, а просто развернулась и ушла обратно к своим.

- Характер твой не понравился. – задумчиво сказал Там-там.

«Хм… Там где ткнули хочется почесать. Неужели это какая-то эмпатический вариант связи с Некусами?» - в голову лезли дуратские мысли.

А тем временем, один за другим, Некусы подходили ко мне, тыкали в разные части тела и уходили. На шестом Некусе, я не выдержал и почесал лоб, в который меня ткнули. Комментарии о моем идиотизме, я пропустил мимо ушей. Чесалось жутко!

Ко мне шел десятый Некус. Его чешуя была серой с темно зеленым отливом. При ходьбе он забавно ковылял, будто пингвинг. Его ноги были слишком маленькими, по сравнению с его более эстетичными представителями. Подойдя ко мне, он стал тыкать меня в разные места, не ограничиваясь одним тычком. Каждый тычок вызывал жуткое желание его почесать, но я терпел, ждал. Ждал, пока не посмотрел в три галаза Некуса, которые смеялись надо мной!

Не выдержав, я в ответ двинул ему прямо в щеку. Там-Там ахнул, а Некусы зарычали. Но, мне показалось, что они зарычали, одобрив мои действия. Тем временем, серый Некус поднялся. Встав напротив меня, он стал чего-то ждать.

- Протяни руку. – шепотом сказал Там-Там.

Я протянул левую руку, ожидая подставы от серого. Как оказалось, не зря. Он положил под мою руку свою и медленно пододвинул к своему рту, усеянному зубами, а затем сжал руку, и резко попытался откусить мне пальцы! Будучи готовым к этому, я потянул левую руку на себя, а правой в очередной раз удачно попал прямо под глаз Некуса! Очередной нокдаун!

В рычании 11 мелких Некусов, стало проскакивать человеческое, зрительское «Бей! Бей! Бей», сливающееся в рычание. Серый встал, снова подойдя ко мне. В этот раз он протянул свою лапу.

- Твоя очередь. Возьми его лапу снизу. – давал мне наставление шопотом Там-Там.

Взяв ее в руку, я стал ждать. Глаза серого внимательно наблюдали за мной. А затем на его морде появился оскал, а коготь лапы, лежащей на моей руке, проник мне под кожу.

Поздравляем!

Вы приручили боевого питомца будучи не Приручателем!

Некус признал вас своим другом!

Дайте ему имя, что бы завершить ритуал!

Кожа зачесалась, даже в голове что-то зачесалось!

- Быстрее дай ему имя! – обеспокоенно сказал Там-Там.

- Лот. – сказал я вслух.

Некусу понравилось имя!

- Хм… Думал не выйдет. – расстроено сказал король. – Ладно. Будет мне уроком на будущее. Мелин отправь его, и нас с тобой нужно будет кое-что обсудить.

- Да, ваше величество. – щелкнув пальцами, Мелин отправил меня и Лота в телепортационный зал.

\*\*\*\*\*

Немного офигевший, я смотрел на Лота, а он смотрел на меня. Все прошло так быстро, что я не успел ничего сказать королю.

- Ого! У тебя питомец! Ты приручатель!? – раздался голос, спрашивала девушка передо мной.

- А? Не. Получил за уник квест. – отмахнулся я, выходя из зала.

- Круто… - раздалось мне в спину.

Выходя, я открыл характеристик Лота:

Лот.

Уровень 1.

Боевой питомец.

Ранг - Уникальный.

Эволюция более высокого ранга – возможна.

Характеристики:

Тело - ?

Сила - ?

Ловкость - ?

Защита - ?

Выберите направление развития: Атака, Защита, Скорость.

Атака-питомец будет сконцентрирован на атаке, все его ОХ и навыки будут атакующими.

Защита-питомец будет сконцентрирован на защите, все его ОХ и навыки будут защитными.

Скорость-питомец будет сконцентрирован на скоростной атаке и побеге, все его ОХ и навыки будут на побег и быструю атаку.

«Нужна инфа, прежде чем выбирать.» - зайдя в таверну, где мы сидели с Шачи, я сделал заказ.

Форум Приручателей, стал для меня новым «откровением». После трехчасового экскурса по форуму, я по новому взглянул на Лота, усевшегося на стул. Лот вел себя, как питомец. Шел за мной, не отвлекал, не агрился на игроков и окружение. Я его не замечал, пока не вылез из форума.

«Хм… Боевой уник питомец.» - я смотрел на Лота, который болтал ногами на стуле, не доставая ногами до пола.

Форум четко описывал питомцев:

Ранги – от обычного до эпического. Ранг питомца давал понимание:

Сколько ОХ за уровень будет получать питомец.

Через сколько уровней питомец будет получать новый навык.

Какие навыки будет выдавать ему система.

Сколько опыта питомец будет получать, в режиме «Прокачка».

Четвертый пункт был важен только для Призывателей. У них был навык, позволяющий питомцу самостоятельно охотиться, в течении определенного времени. Чем выше навык, тем больше времени на самостоятельную прокачку будет у питомца.

Обычный:

+2 ОХ.

40-50 уровней.

Обычные, необычные.

50% опыта.

Необычный:

+3 ОХ.

35-45 уровней.

Обычные-редкие.

70% опыта.

Редкий:

+5 ОХ.

30-40 уровней.

Необычные-уникальные.

80% опыта.

Уникальный:

+8 ОХ.

30 уровней.

Уникальные.

90% опыта.

Героический:

+12 ОХ.

25 уровней.

Уникальные-Героические.

100% опыта.

Легендарный:

+17 ОХ.

20 уровней.

Легендарные.

150% опыта.

Эпический:

+23 ОХ.

20 уровней.

Легендарные-Эпические.

200% опыта.

Все питомцы были поделены игроками на три вида взаимодействий:

Боты – выполняющие только приказы.

Доги – по аналогии с собакой, что-то может сам, что-то только после приказа.

Дети – это разумные питомцы, которых требовалось обучать по мере получения уровней.

Самые дорогие были Дети, но понять на первых уровнях «Дете» или «Дог» было очень трудно! Развитие Дитя очень муторное.

Еще у некоторых питомцев есть «Потенциал» - это возможность эволюции в более высокий ранг. На форуме была инфа о эволюции питомца 30 уровня с обычного в необычный ранг. В тот же момент питомец получил столько ОХ, сколько если бы его прокачивали с 1 по 30 в ранге необычного.

Эволюция ранга давала значительную прибавку ОХ для питомцев, но только если они были с хорошим уровнем.

Не мало я прочитал и о выборе направлений для Боевых питомцах. Игроки нашли такие виды направлений:

Атака.

Защита.

Скорость.

Скрытность

Самопожертвование.

Магия Атаки.

Магия Защиты.

Магия Исцеления.

Магия Благословлений.

Магия Проклятий.

Самой редким направлением было «Самопожертвование» - пет был заточен на удержание огромного количества целей, для того что бы его хозяин успел убежать. Такой питомец был у топ-1 Приручателя БМ, который поделился инфой с миром об этом направлении. Остальные направления зависели от типа урона питомца, от того и варьировался выбор их направлений.

Первый навык питомец получал после выбора направления.

Так же питомцы могут быть экипированы в специальную броню. Слоты у каждого из питомцев отличались, и огромную роль в этом играет выбор направления питомца.

«И что мне выбрать?» - задумался я. – «Судя по виду и рангу, он должен быть Дитем. Значит можно попробовать спросить?» - поддавшись бредовой мысли, я озвучил ее вслух:

- Ну, что дружок. – я посмотрел на Лота. – Кем хочешь быть?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189. Поиски Васми.**

Ответа я не получил. Да и было бы странно ожидать от питомца ответа на человеческий вопрос.

«Мне решать, что с ним делать.» - размышлял я. – «Скорость бесполезна. Атака или защита? По сути, с моей силой, мне только и нужно немного времени, прежде чем убить кого-то. В критической ситуации можно спастись благодаря защитнику. А дамаг, мне не особо нужен-то, с Коллапсом.» - решившись, я выбрал Лоту «Направление – Атака».

Лот.

Уровень 1.

Боевой питомец.

Ранг - Уникальный.

Эволюция более высокого ранга – возможна.

Характеристики:

Тело - 39

Сила - 21

Ловкость - 12

Защита - 85

Навыки:

Пассивное сопротивление магическому и физическому урону +50%.

«Навык классный. Параметры классные. Эволюция возможна.» - я смотрел на изменившегося Лота.

После выбора направления, он мгновенно подрос до двух с половиной метров, напугав всех завсегдатаев таверны. Его чешуйчатая шкура стала жоще, потеряв темно-зеленый оттенок, она стала темно серой. Морда Лота, немного вытянулась, став похожей на лицо чебурашки, но с третьим глазом во лбу. Когда довольный изменениями Лот оскалился, я увидел два ряда острых треугольных зубов.

«Теперь я не один?» - хмыкнул я, доедая блюдо «Котлета Тинга в панировке из зелени». – «Вкусно, блин.»

Однако, это не отменяло того факта, что мне нечем было заняться. Капсула заряжена была для семидневного рейда, поэтому выходить мне, особо смысла нет. Да и не устал я, что бы поспать или отдохнуть в реальности.

«Чем еще занять себя, как не выполнением квеста и прокачкой нового питомца. Как раз доделаю квест Камира.» - определившись с целью, я отправился к ЗК.

Нужно было убрать лавку, ибо пришло сообщение:

Получено:

171 000 450 кредитов. (-17 100 045 налог гильдии)

560 очков профессии.

«Боооогаааатствоооо, это юностиии развраааат» - напевая про себя попсовую песню, я шел к ЗК.

\*\*\*\*

- Эй, Джи! – ко мне подбежало несколько игроков. – Заряди лавку! Мы не успели! Ого! Что это за питомец такой??? Где взял!???

- Народ, прошу вас, не кричите. – я помахал руками, привлекая их внимание. – В данный момент у меня кулдаун навыка. – говорить о том, что мне нужны заряды я не стал, не поймут. – Завтра в 12 по игровому, лавка будет снова стоять в этом же месте. – обрадовал я народ.

- Джиииии! – мне рукой замахала Алисия, я попытался ее проигнорировать, но раздался очередно, еще более требовательный, крик. – Джииии!

- Алисия! – я с натянутой улыбкой подошел к ресепшену. – Прости, задумался.

- Ничего страшного. – мелкий дьявол улыбнулся. – Я тут увидела, как много народа боролись за право подойти к твоей лавке. Что ты там такого продаешь? – заинтересовалась она.

- Я заслуженный мастер Торговли Удачей. – гордо сказал я.

- Ого! Я только слышала, что в Ахроне всего один торговец удачей! – она наморщила лобик. – Вальтер или Польтер…

- Вольтер. – поправил я ее. – Это мой учитель.

- Да-да. Круто-то как! Дядя не разрешал мне сходить к нему в магазин! – недовольно сказала Алисия. – А некоторые из моих подруг побывали и урвали себе классные вещи!

- К сожалению, у меня нехватает средств, что бы открыть свой магазин в Ахроне. – печально сказал я.

- Ничего. У тебя же лавка есть! Можно и мне попробовать? – впервые я увидел, как Алисия ведет себя словно ребенок.

- Эм… Хорошо. Но, давай завтра? У меня сейчас нет возможности снова зарядить лавку.

- А что нужно? Может у меня есть? – спросила девушка в нетерпении.

- Мне нужно множество редких вещей, - прерывая Алисию, я добавил. – Которые я выбью с монстров.

- Как жалко… Тогда, завтра, я буду первым твоим клиентом! – обрадовала меня Алисия.

- Хм… Ладно. Договорились, если наш уговор о присмотре за лавкой будет в силе.

- Конечно!

\*\*\*\*

- Деньги, деньги, денюжки… - после телепортации на плато, которое было неподалеку от карликов, я заглянув инвентарь. – Триста, триста, триста. Хм… - на меня снизошла задумчивость.

«Вывести или нет?» - заглянув на ОффОб(официальный обменник), я посмотрел текущий курс, который колебался в районе:

1$ = 7 500

«Курс почти в два раза увеличился… Видимо в игру стали подтягиваться донатеры… Или наоборот кредитов в игре становится все больше. Но, триста лямов уже сорок тысяч долларов!» - пока я размышлял, Лот стоял рядом, ожидая.

- Хм… - я посмотрел на здорового Некуса. – Очень хочу верить в то, что ты Дитя, а не Дог. – выйдя с плиты, я пошел строго перпендикулярно от карликов.

Квестовый круг находился не очень далеко, так что у меня был неплохой шанс добраться до нужного места и поискать телепортационную плиту или лагерь.

- Лот. – я привлек внимание питомца. – Стоишь рядом, не атакуешь! – словно поняв приказ, он слегка кивнул. – Молодец. – я похлопал по руке питомца. – Прямо как у ящериц, или как у сухой рыбы… Никак не могу понять.

Продвигаясь в сторону от территории карликов, я наткнулся на первых обычных мобов!

Беглец клана «Равнинной Бури».

Уровень 77.

Карлик, одетый в тканную, но рваную одежду! Вооружен был камнями, кинуть которые он не успел. Один ТДУ и от него остается серый сундук с кредитами. Убив карлика, я не получит опыта, или получил, но такие крохи, что они мне не отобразились. Но, вот Лот получил аж два уровня!

- Хм… Я ожидал большего. – посмотрев на третий уровень Лота, сказал я.

Питомцы были у игроков. Призыватели на 50 уровне могли получить классовый навык «Запечатывание питомца». Заточив в камень питомца, они могли продать его игрокам. В этом была фишка призывателей. Приручить – прокачать – продать. Что самое важное, прокачка питомца у Приручателя была очень и очень быстрой! Конечно, многое зависит от ранга питомца и навыка Приручателя, но это было куда быстрее, чем у обычных игроков.

1%! Именно столько получал питомец опыта у обычного игрока. Ни повысить, ни понизить, этот процент было нельзя. А вот Приручатель прокачивал на первом, пассивном уровне навыка «Обучение питомца 1» - с 10% полученного опыта! Разница в 10 раз, лишь увеличивалась с прокачкой навыка Приручателя!

- Дорога нас ждет долгая и тернистая, друг мой Лот. – идя через жиденький лесок, сказал я питомцу. – По крайне мере, я себя не буду чувствовать одиноко!

\*\*\*\*

- Мы здесь уже три часа бродим, где эти чертовы Васми? – бродя по буграм, лесочкам, речушкам, бормотал я.

А все дело было в отсутствии тех самых «Васми». На территорию гномов я попал уже через полтора часа. В область, где должны обитать Васми, еще через полчаса. И вот три часа бесцельного брожения по всем закуткам круга, где должны были находиться Васми. Клан «Равнинной Бури» был. «Васми» - нет.

Карлики Бури бродили десятками, и будь они элитой, мои бы поиски затянулись еще дольше! Но, одно массовое отравление, и через пару секунд моя звездочка собирает серые сундуки. Пару раз, я натыкался на их лагеря-жилища, которые мимо проходя накрывал отравлением. С моим уровнем атаки, мне страшны только элитные мобы и выше.

- Может, стоило сходить в Дрордор и покачать тебя там? – уныло посмотрев на 21 уровень Лота, спросил я у него.

Питомец лишь рыкнул в ответ. После получения 10 уровня, он еще немного подрос и стал порыкивать на мои вопросы вслух.

- Надо было назвать тебя Чубаккой. – хмыкнув, я вспомнил эту волосатое нечто из «Звездных Войн». – Только он гудел, а ты рычишь.

- Рррррыы? – вопросительно рыкнул Лот.

- Все Ры, да ры… - вздохнув, я продолжил поиски Васми.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 190. Васми.**

«Я облазил все закоулки в выделенном круге. Здесь нет мобов с именами «Васми». Вся эта территория заселена только кланом «Равнинной Бури». И эти карлики все обычного ранга. Ну, не может быть, что на такой огромной территории, живут только обычные мобы.» - присев на камень, я устало смотрел на заходящее солнце. – «Третьи сутки в игре… Может выйти?» - я оглянулся на Лота, стоящего рядом.

Лот.

Уровень 30.

Боевой питомец.

Ранг - Уникальный.

Эволюция более высокого ранга – возможна.

Навыки:

1. Пассивное сопротивление магическому и физическому урону +50%.

2. Защита хозяина.

Когда я выбрал направление Лота, его характеристики пропали. Я думал, что отключилось что-то в настройках, но потом, на форуме узнал, что это норма. Только некоторые звероловы могут видеть характеристики своих питомцев постоянно. После получения Лотом 30-го уровня, он получил новый навык «Защита Хозяина».

Защита Хозяина.

Уникальный.

При активации этого навыка питомцем, в течении 10 секунд, весь ваш полученный урон, будет переноситься на питомца.

Откат – 5 минут.

Рисковать 30-ти уровневым питомцем ради проверки навыка, я не стал. Да и проверить все не удастся еще долго… На 30-ом уровне, Лот застрял. Опыт, льющийся рекой до 30-го, превратился в капли идущие после 30-го уровня.

- Че делать? – спросил я гиганта Лота.

- Ррры? – питомец подошел ближе к камню, на котором я сидел.

- Вопрос такой… Выходить или попытаться найти вход в подземелье? – спросил я у питомца.

- Ры-ры…

- Да, потому что если их нет на земле, значит, есть два варианта. – объяснял я неразумному Лоту. – Либо они над нами, но я не вижу летающий тварей, да и достать их я бы не смог! А значит они где-то под землей!

- Ррыыы…

- Стопудов надо было бы тебя назвать Чуббакой… Один в один замычал. – тяжело вздохнув, я поднялся с камня. – Ладно, пойдем пробежимся посмотрим за пределами круга вход… Если за пару часов не найдем, я выйду из игры.

\*\*\*\*

Ночь медленно опускалась на БМ. А я все продолжал бегать в поисках входа в подземелье.

«Не может такого быть, что вход находится так далеко!» - именно эта мысль не давала мне сдаться и выйти в реальность.

Пробегая мимо очередного лагеря карликов, я услышал крики, а затем увидел их. Их было трое, и они бегали за карликами, которые в панике орали. Двухметровые твари, вместо рта у них был хоботок, которым они впивались в открытые участки тел карликов. Одетые в рваную, красную от крови одежду, они вызывали подсознательный ужас, который ассоциировал их с детскими страшилками про вампиров.

Васми. (древний)

Уровень 93.

Умение 1 – высасывание жизни.

Умение 2 – Удвоенная Сила Ночи.

- Наконец-то! – воскликнул я. – Значит, вы, твари, появляетесь только ночью… - оскалившись, я подошел на радиус атаки. – Вы мне заплатите за сутки беготни!

Положив проклятия на троицу Васми, я с удивлением увидел, что ни одно из проклятий не попало. Зато твари мгновенно изменили приоритет цели. С противным звуком \*иииии\*, переходящим ультразвук, они побежали ко мне. ТДУ и ДУ нанесли слишком мало урона!

«Не может быть, что бы разница в десять уровней, так сильно повлияла!» - панически подумал я.

Баф на ускорение, и вот я уже бегу в противоположную от Васми сторону. Но, они меня догоняют! Причем очень активно! Пока я пытался их убить, твари неплохо сократили дистанцию, а теперь еще и догоняют меня, и это под бафом ускорения! Но, со всем этим забегом, я упустил из вида, что Лот не может быстро бегать…

Ваш питомец Лот погиб!

Для его воскрешения, обратитесь к НПС «Призыватель Ауст».

- Твою мать… - я обернулся, что бы увидеть, как один из Васми стряхивает высушенную тушку моего питомца в сторону. – Вот же твари…

«Либо я использую Коллапс, либо отправляюсь на перерождение.» - на ходу размышлял я. – «Использовать в трех мобов навык, это все равно, что из базуки стрелять по комарам… Хм… А эти Васми и вправду, чем-то похожи на комаров.» - я еще раз обернулся, и чуть не споткнулся.

За мной бежали уже пятеро! Медленно, но верно они догоняют меня.

«Нужно еще хотя бы парочку поймать!» - в надежде на лучшее, я выжимал все из себя, пытаясь хоть немного увеличить или хотя бы замедлить разрыв.

Удача мне не улыбнулась. Через некоторое время один из Васми дышал мне в спину. Я спиной чувствовал, как тянутся его руки и хобот-жало ко мне! На мне постоянно висело максимальное количество щитов, поэтому, я собрал волю в кулак, и в наглую развернулся к мобам. На меня смотрели фасетчатые глаза, а хоботок в близи оказался похожим на гибкое жало. Среди рваной одежды, я заметил дырявые прозрачные крылья.

«Реально мутанты-комары.» - проскочила мысль, а я тем временем кинул на себя бабл и стал кастовать Коллапс, выбрав радиус в двадцать метров.

- Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и прорвите барьер, сдерживающий ваши силы! Коллапс!

«Стандартный текст?» - подумал я, прочитав заклинание до конца.

Врата не появились, но вот реальность, как и в первое мое использование Коллапса, треснула, выбрасывая в воздух сизый дым, мгновенно захватывающий Васми в объятья. Из-за небольшого радиуса, а так же центра, который я поставил максимально близко к трем Васми, они были уничтожены за несколько секунд. Оставшийся с краю Васми сопротивлялся до конца действия Коллапса, но так же погиб, когда его притянуло к краешку разрыва.

Вместо пяти монстров-комаров, остались лишь пять синих сундуков.

Получено:

Набухшие железы Васми 3.

Кровь Васми 2.

52 020 кредитов.

5 редких вещей.

- Ураааа… - как-то без эмоционально сказал я. – Наконец-то я нашел Васми. Только какими жертвами… Слить убойное, с трех часовым откатом заклинание, что бы убить пятерку древних мобов. Ну, не бред же… Так еще и Лот умер. – я с жалостью посмотрел на серую в черную полоску иконку питомца. – Прости дружок… Забыл я про тебя..

Забег с Васми высосал оставшиеся силы. Я начал зевать.

- Ночь ваше время, теперь я это знаю и буду готов. – погрозил я темноте, нажимая кнопку выхода.

«Не забыть завтра воскресить Лота…» - выйдя из игры, я написал себе стикер, который прилепил к крышке капсулы.

\*Взззззз\* \*Вззззз\*

- Кто там еще на ночь глядя… – я устало развернулся от двери в душ, возвращаясь к столу.

Милана.

Джо, ты чего не отвечаешь, обиделся?

«Милана? Ааа… Хм… Я вроде закрыл чат, а новых оповещений не пришло.» - стараясь держать глаза открытыми, я написал:

Все нормально. Просто дико устал. Поговорим завтра.

Кинув телефон на стол, я залез в душ ополоснуться. Вернувшись, увидел на экране телефона «ОК». Душ немного взбодрил, но стоило прилечь на мягкую кровать, как мое сознание медленно отправилось в объятья сна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 191. Завтрак от Вейрона.**

Утро было ватным. Никогда не понимал, почему, если ты проспал больше положенного, то твое тело превращается в вату. Вяло приняв душ, я отправился на кухню, безбожно хотелось съесть яичницу. Подозреваю, что ничто больше в меня сейчас не влезет.

- Утречко! – на кухне орудовал Абрэхам, в забавном фартуке с надписью \*Прямые руки\*.

- Приивет. – я сел за небольшой кухонный столик, а затем растекся по нему.

- Оооо! Боец на грани. – кинув в меня виноградинкой, Абрэхам заставил повернуть голову в его сторону. – Переиграл или переотдыхал?

- И то, и то… - признался я. – А можно мне яичницу?

- Лучше! Сделаю тебе пикантный омлет, по рецепту моей бабушки! – из старика энергия била фонтаном, не удивительно, что он смог воспитать столько дочек. – Самое то, в таком состоянии. – ловко разбивая яйца, приговаривал Вейрон-старший. – Мила вчера издергалась, пытаясь тебе написать.

- Я мало деталей помню из вчерашнего… Но, сообщений от нее не было, а я сосредоточился на выполнении квеста. – я вспомнил об убитом Лоте, и скривился. – Еще и питомца под конец угробить умудрился.

- Приобрел питомца? – Вейрон активно работал венечком. – Потратил все деньги с лавки? – увидев мой взгляд, он добавил. – Мила сказала, что ты что-то больше двухсот миллионов поднял.

- Триста, если быть точным. – я встал, достал кружку и налил себе кофе. – И нет, это награда, за выполненный квест в Дрордоре.

- В смысле? Там же на выбор деньги оружие или навык? – удивился Вейрон.

- Шача выделилась. – хмыкнул я, вспоминая ее речь. – Вот король и сдался под ее пламенной речью. Выдал ей черно-красный комок шерсти, а мне устроил испытание. Закинул в клетку с ящерицами, и комментировал мои неудачные попытки.

- Хм… А вы нагло действовали. – уважительно сказал старик. – Мы все получили по уник навыку для своего класса.

- Поверь, я бы тоже взял навык, если бы не Шача. – хмыкнув, я вернулся за стол. – Навык бы мне пригодился… - задумчиво потянул я. – Кстати, а Белка еще в рейде?

- Она утром уехала на остров. – достав несколько маленьких перчиков, Абрэхам покрошил их на мелкие кусочки. – Дочки приехали, поймали ее и увезли.

- И часто такое бывает?

- Редко, но бывает. – вылив смесь, ответил Абрэхам. – Белка, как маленький хаос, врывается в нашу жизнь. Иногда это идет на пользу, иногда доводит до бешенства. Хорошо, что сейчас эра капсул. Она хотя бы утихла, потому что никогда не отвлекает людей в игре. Наверно, это единственное правило, которое она соблюдает.

- Она хорошая. – хлебнув не сладкий кофе, я сморщился.

- Хорошая. – кивнул Абрэхам.

На некоторое время на кухне воцарилось молчание. Я попивал кофе, а Абрэхам сосредоточился на готовке.

«М… кажется, у Белки была профа по созданию камней заточки и зачарования..» - неожиданно вспомнил я. – «У меня на складе валялись пара ее камней, интересно, они подойдут для прокачки?»

- Милана в игре, сейчас? – спросил я у Вейрона.

- Она у Наташи, скоро должны будут спуститься. – ответил он.

Через пару минут, словно услышав слова отца, на кухню вошли Наталья, Милана и Сиси.

- Утро доброе! – поздоровалась Сиси, усаживаясь рядом со мной. – Как квест?

- Привет. Квест можно выполнить только в ночное время суток. – кисло сказал я. – А узнал я это случайно бегая по локации.

- Привет, Джи. – поздоровалась Милана.

- Утро доброе, Джи. – Наталья подошла к Абрэхаму. – Дорогой, что у нас есть перекусить?

- Для вас, салат цезарь, а для Джи омлет. – чмокнув жену в щеку, ответил Вейрон.

- Бабушкин омлет? – оживилась Сиси. – Хочу! Джи, поделишься?

- Почему бы и нет? – я пожал плечами.

- Пасип. Кстати, а где ты умудрился наткнуться на ночной квест? – Сиси достала себе и сестре сок из холодильника.

- Это классовый. Последняя часть осталась. У гномов комаров-мутантов убивать нужно.

- Ааа.. Васми. Разведчики натыкались как-то раз на них, жуткие твари. Тебе их нужно убивать, что ли?

- Ага… Мало того.. Тысячу. – пожаловался я.

- Ууу… Сочувствую, я бы помогла, но сегодня у нас рейд.

- Куда пойдете? – поинтересовался я, допивая кофе.

- Отбивать рб у Божков. – положив себе салат в тарелку, ответила Сиси. – Сегодня респ у трех рб, мелких заберет Валя и Камачи, а мы будем бодаться за третьего.

- Будет весело. – после моих слов, на меня посмотрела Милана. – М? – я посмотрел на нее.

- Да, не…

- Аа… Вы ж поругались. – фыркнула Сиси.

- Не поругались. – я потянулся на стуле. – Я вчера так устал, что не заметил сообщений Милы, вот и все. Кстати, а что ты там писала?

- Зайдешь, почитаешь. – таинственно сказала она.

- Кстати, Мил, а Джи нас обошел в награде за квест. – разрезая омлет на две части, сказал Вейрон.

- О, тебе дали героик навык? – заинтересовалась Милана.

- Лучше, ему дали питомца. – не дав мне вставить слова, ответил за меня Абрэхам.

- Мм… Ранг какой? – как-то без энтузиазма спросила Милана.

- Боевой защитник, ранг уник, с возможностью эволюции. Докачал его до 30, но вчера его покромсали Васми. – похвастался я.

- Уник? Неплохо.

- Что-то не так? – спросил я, видя ее отсутствие интереса.

- Нууу…

- Она не сильно жалует питомцев. – встряла Сиси. – После большого облома с прокачкой пета, они ей перестали нравиться.

- Си! Не в этом дело. – возмутилась Мила. – Просто питомец у хила должен помогать в исцелении, а не быть танком. Да, питомцы много требует времени, но я не отношусь к этому плохо. Просто в БМ сейчас нет нужных для всех классов петов.

- Вейрону бы Некус понравился. – я посмотрел на старика. – Омлет шикарен, еще бы не был бы таким дьявольски острым! – я взял стакан сока и выпил залпом.

- В том и фишка! Бодрит с утра! – улыбнулся Абрэхам. – Что за Некус?

- Пет. Огромный прямоходящий ящер, чем-то смахивающий на Чуббаку. У него в направлении «Защита», навыки классные. Пассивка на поглощение 50-ти процентов маг и физ урона, а на тридцатом открылось умение, которое переносит урон с хозяина на питомца.

- Мм… Судя по описанию, очень достойный пет. А, он передается? – заинтересовался старик.

- Честно говоря, без понятия. – я доел омлет. – Он мне достался первоуровневым. Не из яйца или карточки приручателя. Поэтому, можно ли передать, я без понятия. Сегодня пойду его воскрешать, заодно узнаю.

- Узнай, если он передается, то я бы разменялся с тобой на что-нибудь.

- Честно говоря, я пока не готов отдать Лота. – честно сказал я. – За день беготни с ним, я привязался к нему.

- Ха! Понимаю, но если надумаешь, дай знать. – попросил старик.

- Хорошо, договорились. – я посмотрел на Милану. – Кстати, у меня есть триста лямов кредитов, но мне нужны камни заточки и зачарования. Есть вариант обменять мое добро на камни? Или мне на ауке зависать?

- У тебя же проблема только в золотых и красных порошках? – спросила она.

- Да. И почему ты их называешь порошками? – спросил я.

- Прости, привычка. У нас в гильд хране, только три красных камня заточки. Спроси у Белки, может у нее прокнул шедевр и она создала красный или золотой камень. На ауке все скупается, но можешь попробовать выставить фиксированную цену. Правда, триста миллионов будет маловато…

- Умеешь обрадовать. – я поднял пустую кружку. – Ладно, спасибо за прекрасный завтрак Вейрон. Пойду штурмовать аукцион. Желаю вам удачи в рейде.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192. Минус триста.**

«Надо было бы еще чего нить перекусить…» - чувствуя, что не наелся, я все же зашел в игру.

День. И никаких признаков Васми. Все те же карлики и обычные звери.

- До вечера тут делать нечего. – прикинув все за и против, я телепортировался в город.

«Хм.. Приватные сообщения замигали.» - стоя в телепортационном зале, я смотрел на мигающие конверты с сообщениями. – «Ага, Сиси, Вейрон и Скайнет писали мне. И все спрашивали, почему не отвечаю Миле..» - открыв последний конверт, увидел сообщения Миланы:

Маркела: Извини, если грубовато сказала. Третьи сутки в игре, тяжело сконцентрироваться. Ты и вправду наше тактическое оружие, но ты так же член нашей гильдии и что самое главное, семьи!

Маркела: Все в порядке? Почему не отвечаешь?

Маркела: Ты в локации, где нельзя отправлять сообщения?

Маркела: Тебя захватили?

Маркела: Если бы тебя захватили, то ты бы мог как-то подать знак. Ты в игре, но не отвечаешь. Неужели обиделся?

Маркела: Может баг? Если не можешь ответить, выйди из игры.

Сообщения приходили в разное время, как я понял, последнее сообщение было как раз перед моим выходом из игры.

Джи: Все ок, просто сообщения не доходили в локацию. От всех остальных я тоже не получал ничего.

Милана еще была не в сети, но увидев, думаю, поймет к чему я. Открыв список друзей, увидел, что Беллиал в сети:

Джи: Белка, привет! Уехала не попрощавшись, а у меня к тебе было дело! Будет минутка, напиши.

Не успел я выйти из телепортационного зала, как пришел ответ Белки:

Беллиал: Ути какая прелесть! Извини, дочки меня украли. Жаль, что не сам рыцарь пробрался в мои покои. Но, приятно знать, что хоть один мужчина в башне за меня побеспокоился. Чего у тебя там сладкий?

Джи: Вейрон рассказал, что тебя «украли» дочки. \*улыбающийся смайлик\* Так что я не сильно переживал. Мне нужны камни заточки, разноцветные. Можно даже с минимальным шансом заточки. То же и к камням зачарования.

Беллиал: Хм… У меня довольно много белых, зеленых и синих, но вот остальных я тебе не могу дать. Они сразу же уходят, не смотря на минимальный %.

Джи: Мне нужно 2к белых, 1к зеленых, 600 синих. Если есть, то ты меня очень выручишь, не придется искать все это на ауке.

Беллиал: Ммм… Столько много у меня нет. Ты сэт что ли собираешься точить?

Джи: Неее… Мне в мой артефакт для открытия нового умения нужно столько. Если у тебя камни с хорошим процентом, то я не буду брать. Они для заточки пригодятся.

Беллиал: Аа… У тя же супер броня и пуха. Тогда дуй в Ремесленный район по координатам ххх:ххх. Там магазин семейной пары, они продают камни заточки и зачарования. Если деньги есть, то у них можно купить любое количество.

Джи: А фиолетовые и серебряные есть у них?

Беллиал: Честно… Не помню. Я там была разок, чисто ради интереса.

Джи: Понял. Спасиб большое!

Беллиал: На здоровье дорогой. \*подмигивающий смайлик\*

\*\*\*\*\*

Придя по указанным координатам, я обнаружил магазин «Очаровательная Пара». Вывеска была выбита на большом камне, который потом подняли над зданием магазина. Войдя внутрь, я очутился в довольно скромном помещении, два метра коридор, а за нам помещение, где трудились мужчина и женщина, довольно преклонных лет.

- О, У нас покупатель, дорогой! – отвлеклась от вычерчивания рун женщина, имя которой Сара.

- Да? – отключив станок, мужчина поднял на меня глаза. – Извините за вид, у нас не так много клиентов, что бы позволить себе шикарные апартаменты. Меня зовут Ламар, это моя супруга Сара. Чем мы можем вам помочь, Игрок?

- Здравствуйте. – я спустился с небольшой лесенки. – Меня зовут Джи. – я протянул руку Ламару, которую он пожал. – Мне посоветовали к вам заглянуть в поисках камней заточки и зачарования.

- Да? Нас редко советую, могу ли я узнать, кто это был? – осторожно спросил Ламар.

- Игрок, ее имя Беллиал. – не став скрывать правду, ответил я.

- Аа… Необычная девушка демонолог. Помню помню. – Ламар подошел к стенду. – Вот смотрите, здесь мы пишем наш ассортимент. – он указал на стенд.

Подойдя к нему, передо мной выскочил список товаров магазина:

В наличии:

Камни заточки:

Белые.

1. Белые с шансом заточки более 80% - 802

2. Белые с шансом заточки от 50 до 80% - 1 392

3. Белые с шансом заточки 50% - 8 023

Прочитав описание белых камней, я свернул окно магазина, решив обратиться напрямую к Ламару и Саре:

- Простите, я не с того начал. Мне нужны самые дешевые камни.

- Вы прокачиваете какую-то профессию? – заинтересованно спросила Сара.

- Нет. Моя броня и оружие требуют определенного количества разноцветных камней заточки и зачарования. – я еще раз посмотрел на свои вещи, и добавил. – Мне нужно одну тысячу белых, пятьсот зеленых, триста синих, сто фиолетовых, пятьдесят серебряных, десять красных и один золотой камень заточки, и столько же камней зачарования. Мне не нужны с максимальными шансами, и чем дешевее будет цена за камень, тем лучше.

- Ого! – Сара даже привстала. – Солидный заказ!

- Да… - Ламар полез под свой станок. – Но… У меня кажется есть возможность выполнить только малую часть. Красных и золотых камней у меня никогда не выходило получить, какие бы материалы мне для их создания не приходилось перерабатывать.

- К сожалению и у меня. – Сара так же залезла под станок, доставая оттуда сундучок. – Я так понимаю Джи, тебе нужны неудачные камни?

- Любые, если они будут дешевыми. – честно сказал я.

- Я поняла… - Сара открыла сундучок. – И так. У меня есть тысяча белого неликвида. А у тебя дорогой?

- Белого завались, я его изредка перерабатываю, но есть даже больше тысячи.

- Мне строго тысяча нужна и тех и тех. – остудил я пыл Ламара.

- Эти камешки никому не нужны, но в переработку всегда могут пойти. – Ламар начал торговаться. – Скажем по 600? – он кинул взгляд на жену, которая кивнула. – Кредитов за штуку. Это будет 1 миллион 200 тысяч в общей сумме.

- Мм… Я у вас куплю еще неликвид остальных цветов. Есть ли они у вас?

«Черт! Нужно было заглянуть на аук, посмотреть, сколько стоят камни, прежде чем соваться сюда.» - ругал я себя за непредусмотрительность.

- Пять сотен зеленых? Есть. – Сара первой высказалась.

- Есть. – Ламар кивнул. – Их мы отдадим по 1 500 кредитов за штуку. – снова посмотрев на жену, сказал Ламар. – Это полтора миллиона кредитов.

- Синих у меня двести пятьдесят штук, всего. – расстроено сказала Сара.

- У меня же нет вообще, только недавно все переработал. – ударил себя по бедру Ламар.

- Хм… Как насчет двух с половиной миллионов за белые и зеленые? - спросил я у них, в тайне надеясь, что я не сильно просчитаюсь, если на ауке эти камни будут дешевле.

- Хорошо. – Ламар передал свой сундучок Саре, которая кинула мне торговлю.

Отдав два с половиной миллиона, я стал обладателем огромной кучи камней, которые моментально были закинуты в оружие и броню.

- Спасибо. – поблагодарил я их.

- Ждем вас снова. – почти в один голос сказала семейная пара.

\*\*\*\*

«Хм… Даже в небольшом плюсе.» - смотря на цены белых и зеленых камней, подумал я.

Самые фиговые белые стоили по 500, а зеленые по 1 600, за штуку. Купив эти цвета в «Очаровательной Паре», я немного сэкономил. Дело осталось за малым. Купить остальное. И вот тут начинался грабеж. За самые тухлые синие камни просили по 10к. Но, таких было не очень много, поэтому, что бы купить 600 камней для своего снаряжения, мне пришлось потратить 10 миллионов! Дальше шли уникальные камни.

На аукционе было около 2-3 тысяч лотов с ними. Все уник камни были с неплохими шансами на удачу. А это означало лишь одно. Дороговизну! Ценник начинался от 99к, а заканчивался на 500к, за 88% уник камень. Скупая лот за лотом, я смотрел на то, как уходят мои деньги. Минус семьдесят миллионов. Скупая все с аука, я нехило поднял ценник на уник камни, взбудоражив аукционных барыг.

Выбрав сортировку по героик камням, я лишь мог посмотреть на двести слотов. Каждый из камней стоил совершенно разную сумму. 10 миллионов за самый дешевый, и 100 за самый дорогой. Смотря на даты лотов, я видел, что они висят меньше суток, а значит спрос на них есть. У меня осталось около 220 миллионов, которые я спустил, скупая все героик камни, которые мог. В итоге я смог скупить только все камни зачарования, так как они были самыми распространенными и более дешевыми, чем заточки.

«Минус триста миллионов за час игры.» - шокировано подумал я, смотря на несколько тысяч кредитов, оставшихся у меня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193. Стычка. Часть 1.**

«Миром правит лень, и если ты устал, зачем же ты идешь?» - напевая про себя песню группы «СмайлДэд», я шел к телепотационному залу.

Мне были нужны кредиты. Много кредитов. Очень много кредитов.

А получить их, я мог только из двух мест – фарма и лавки. Причем первое плавно превращается во второе. Потратив еще полтора часа на поиски денег, которые мне никто не мог одолжить, так как ни у кого не было таких сумм, я нашел «Приручателя Ауста». Старичок жил в небольшой хижине на краю Трущоб. Позади хижины у него был огромный, длинный загон, в котором обитали различные животные.

Мне очень и очень повезло, что первое воскрешение питомца было бесплатным. Последующие воскрешения зависели от уровня, ранга, и возможности эволюции. Когда Ауст сказал, что следующая стоимость воскрешения Лота будет стоить 1.2 миллиона кредитов, я упал там, где стоял. Рисковать питомцем? Выбрать ему путь защитника? Эволюционировать его? Да нахрена мне такие проблемы? Нужно будет поменяться с Вейроном на что-то более нужное.

С такими мыслями, я отправился в Дрордор.

\*\*\*\*

Территория у Дрордора была заселена игроками. Прошло всего ничего, а все уже знали о новом подземелье и стремились попасть в него. Благодаря тому, что я мог свободно телепортироваться к самому данжу, я не встретил никаких проблем. Но, вот у подземелья я увидел несколько игроков из Богов, которые фармили спаун карликов у костра, неподалеку от подземелья. Молясь всем богам, что бы они меня не заметили, я вошел в Дрордор. Портальная плита, которая была началом подземелья, не была пустой, там находились на отдыхе группы. Что было забавно, там были и Имперцы.

Старые знакомые. Три Братьев, Бот, Носорчаг и еще пятерка игроков, которых я никогда не встречал. Хотя присмотревшись, я узнал Зевса, топ-стримера БМ. С остальными же я не встречался в игре, а ники их были скрыты.

Неподалеку от Имперцев находилась группа Богов. Там я никого не знал, кроме Афродиты, вошедшей в игру прямо в момент моего осмотра групп. Стараясь не попадаться на глаза этих двух групп, я тихонько пошел в сторону Эфок. Это была группа Айса, которая, судя по всему, качалась вместе с Ворами. Не было печали, да меня узнали. Проходя неподалеку от группы с полностью скрытыми никами, меня узнал один из них.

- О! Джи, дарова! – неизвестный мне игрок встал, что бы преградить путь. – Не хочешь с нами?

- Привет, извини не знаю твоего ника. – я посмотрел на парня-стрелка, преградившего мне путь. – Я к своим. – кивнул в сторону команды Айса, которая смотрела в мою сторону.

- Ааа… Жаль. – разочарованно, сказал игрок. – Мой ник Вельгельм Тэль, если захочешь покачаться пиши!

- Эй, Тэль, это реально тот самый Джи? – к Тэлю подошел его напарник. – Привет, я Литовски. А ты реально тот самый топ-1 Джи?

- Реально. Извините ребят, меня ждут. Как нибудь потом потрещим.

- Джи, а когда ты лавку снова поставишь? – спросил Тэль. – Я вчера выиграл уник кольцо на свой уровень, за копейки!

- Поздравляю. – кивнул я ему. – Думаю вечером, если ничего не изменится, лавка будет стоять в ЗК. – прикинув все за и против, сказал я ему.

- Круто! Ладно, не будем тебе мешать, спасибо еще раз! – поблагодарил Тэль.

- Да, без проблем. – махнув им рукой, я уже хотел двинуться в сторону Эфок, как увидел, что ко мне идет Афродита со своими, а переди них шли еще и имперцы.

Вздохнув, я не стал подходить к Эфкам, что бы не доставлять ребятам проблем. Чую, что банальными приветами дело не обойдется.

- Какие люди да без охраны. – вскинул руками Бот. – Это же продажный Джи!

«Как жалко, что ЧС не блокирует речевое общение.» - подумал я, а сам вслух ответил:

- Как жаль, что ты так узко мыслишь, Бот. – смотря на подходящих имперцев и богов, я настраивался на травлю. – Чего тебе от меня нужно-то?

- Узко? Ты бросил гильдию в такое тяжелое время, как мне еще думать? – Бот стоял чуть сбоку от другого игрока, ник которого был скрыт.

- Предложи вы нормальные условия, я бы остался. Так я повторюсь, чего тебе от меня нужно сейчас? – скрестив руки, я смотрел на толпу, потихоньку окружающую меня.

- Условия были хорошими. – взял слово игрок, стоящий чуть спереди от Бота. – Но, кто же знал, что ты мгновенно поведешься на деньги предложенные Валентином.

- Дай угадаю, Жора? – я с ухмылкой посмотрел на главу империи. – Кабальные условия для игрока новичка, да мало того, столько сил потратили, что бы войти ко мне в доверие. Неужели, вы подумали, что я даун?

- Судя по тому, что ты отказался так оно и есть. – встрял Бот, но Жора явно был другого мнения.

- Да? А твой начальник так не думает, вон как скривился после твоих слов. – хмыкнул я, видя кислое лицо Жоры. – Так что вам нужно? Задам тебе вопрос, раз твой подчиненный не хочет отвечать. – я смотрел только на Жору.

- Мы пришли поздороваться. – слово взял Зевс, вышедший вперед. – Не принимай эту трэш болтовню близко к сердцу. Я Зевс, будем знакомы. – он протянул мне руку.

- Допустим. Джи. – я пожал протянутую руку.

- Не пойми не правильно, своим уходом ты расстроил ребят. – Жора кивнул на Бота с братьями. – Но, мы подошли поздороваться и познакомиться.

- Интересно, никогда не думал, что знакомятся через приветствие «Продажный Джи». – я усмехнулся, посмотрев на Бота, который замолчал.

- Бот парень молодой, горячий, не обижайся на него. – Зевс потрепал Бота по голове, мягко уводя его в толпу своих. – Слова из него вырываются прежде, чем он нормально подумает.

- Какая встреча! – ко мне подошла Афродита со своей шайкой. – Джи!

- Привет. – я махнул рукой ей. – Ты тоже поздороваться подошла?

- Конечно! – играя на публику, Афродита попыталась меня обнять, но я отшатнулся.

В этот момент я заметил краем глаза, что мне за спину заходит еще одна группа, которую я не знал вообще.

- А вы кто? – я обернулся к группе.

- Никто. Мы фармить идет. – бросил один, попытавшись пройти мимо.

- Эй, ты меня игнорируешь? – спросила Афродита, от объятий которой я уклонялся.

- Нет, но и обниматься с заместителем Богов, я не горю желанием. – стараясь уследить за группой, я проводил их взглядом до другого конца портальной плиты. – Что подумает Апполон? – повернувшись, я увидел летящего в меня Бота в полном обмундировании танка.

- Сдохи! – закричал он. – Оглушающий Удар Щитом!

Бот и братья не использовали сокрытие ника, поэтому, я увидел, как их ники покраснели. В то же время, Афродита отскочила к своей группе, которая начала готовиться к атаке.

ПРОМАХ!

- Да, да. – я посмотрел на удивленного Бота, ударившегося в меня, и не нанесшего мне ни единого урона, да еще и станом промазал. – Духовное спасение! – выкрикнул я, не теряя время, повесив на себя бабл.

Только я хотел начать кастовать Коллапс, как увидел, что группа Айса уже заходит в спину толпе. На встречу к ним развернулись Боги, оставив меня на растерзание имперцам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194. Стычка. Часть 2.**

Пять секунд бабла. Все умения имперцев улетели в никуда, не поцарапав мой духовный щит. Особенно опасным было умения Зевса, который швырнул что-то похожее на электрическую тюрьму. Вокруг меня появились 4 шара молний, которые стали безостановочно бить в меня.

Пять секунд бабла. Группа Айса, увидев развернувшихся Богов, начала действовать. Ледяной дождь посыпался на головы богов, попутно замедляя скорость атаки физДД. В ответ в них полетело что-то из огненной магии, а в дополнение к ней группу Айса накрыли воздушным смерчем.

Пять секунд бабла. Я кастую все свои проклятия, накрывая группу имперцев и богов. После этого кидаю в Зевса «Пастырскую печать», которая удачно проходит. Из воздуха появляются две руки, закрывающие полностью голову Зевса, а из земли появляется вторая пара рук, приподнимающая в воздух. Самый сильный противник был обезврежен на неопределенное время. Заточив Зевса, я бегу в сторону выхода из подземелья. После этого, не отказывая себе в удовольствии, я кидаю ДУ и ТДУ в Бота, который теряет одну третью здоровья.

Пять секунд бабла. Группа игроков, которые поздоровались со мной, решают не вмешиваться. Всей толпой они убегают подальше.

Пять секунд бабла. В игру начинают заходить игроки. В местах, где раньше стояли группы богов и команды Айса. На стоянке богов, появляются трое игроков, один из которых светится, словно лампочка. Гильдмастер Богов – Апполон. Получив сообщение от Афродиты, он моментально вернулся в игру. На стоянке Айса же, появляется десяток Воров из Эфок, которые сразу же разбегаются в разные стороны и уходят в невидимость.

Бабл спадает и в мой щит сразу же врезается несколько заклинаний братьев, которые подгадали время окончания.

30 секунд.

Сразу же загорелся таймер. Но, тройка щитов, весящих на мне, была не максимумом, поэтому, я даже не надеялся, что они выдержат урон десятка игроков. На ходу бросив в Хила имперцев ДУ и ТДУ, с радостью замечаю два вылетевших крита:

-7 320

-22 199

Вы убили игрока!

Ваш счетчик убийств увеличен на 0.

Игрок был в группе, атаковавшей вас первой.

«А хил-то ватненький… Чуть меньше тридцатки хп.» - отметил я.

Промах!

Промах!

Два заклинания стана промазали по мне, оставив после себя приятную надпись «Промах». Дон и Жора недовольно скорчили лица, увидев эти надписи. Однако продолжили посылать в меня заклинания. Видя, как я убегаю, Бот и Нос попытались меня поймать или замедлить, используя навыки рыцарей. Бот резко ускорился используя «Таран», но прошел насквозь меня, так как у меня сработал эффект от достижения, игнорирующего раз в час умение «Таран». Нос же использовал обычный «Рывок», немного ускоривший его, а затем попытался, как и Бот до этого, оглушить меня щитом. Однако:

Промах!

Разница в 20 уровней, это не просто цифра. Если физический урон по мне еще будет проходить, то навыки и заклинания уже будут мазать, и это будет чем чаще, чем больше у меня разница с кастующим. Но, Нос удивил меня своим профессионализмом. Ничуть не расстроившись промаху, он начал бить меня мечом и щитом, пытаясь поскорее разрушить щит.

«Увы, дружок, тут нужно больше миллиона урона нанести.» - подумал я, ныряя под меч Носа, и продолжая бежать.

В то же время, группа Айса схлестнулась с Богами. Апполон наносил колоссальный урон, чуть ли не убивая с трех-четырех ударов любого. С поддержкой в виде десятка игроков, он стал машиной убийства, а его согильдейцы выступали в роли стены, преграждающей путь. Но, численное превосходство было за Эфками. Попав под фокус Богов, погиб Айс, который не стал моментально вставать, а дождался, пока Воры займут позиции.

Воры окружили Богов по бокам, грамотно оставив им тыл, в который летели заклинания просвета невидимости. Увидев плачевную ситуацию группы Айса, они дождались, когда Апполон разрядится, и тут же напали, выбирая цели так, что бы на одного из богов было двое воров. Команда Айса, увидев нападения, перешла из пассивной атаки, к активной. Айс и погибшие ребята сразу же воскресли и вступили в бой, полностью сфокусировавшись на Апполоне. Слитная атака десятки Айса, убила гма Богов, который моментально поднялся каплей. Воры же, слив выбранную пятерку богов, отступили в невидимость, так как их цели встали каплями, а на повторное убийство не хватало мгновенного урона.

Подбегая к обелиску выхода, я, с ужасом для себя, увидел появляющийся игроков из богов, которые фармили около подземелья. Мне ничего не оставалось, как нырнуть сторону, беря разбег на «шестой» проход. Эта лесенка была неподалеку от входа, но вела она в правую часть Дрордора, где обитали самые выскоуровневые монстры.

Щиту оставались считанные секунды до конца действия, когда я подбегал к лестнице. Очередной навык, призванный меня оглушить или замедлить, промазал, но вот удар Носа, постоянно висевшего на мне, толкнул вперед. Споткнувшись, я не удержал равновесия, покатившись по лестнице вниз.

Не самые лучшие ощущения я испытал, собирая каждое ребро ступеней. Мало того, на меня сверху прилетело несколько навыков, прошедших и придавших ускорения в моем путешествии вниз. Приземление было эпическим.

Совершив очередной кувырок через себя, я врезался в лицо гнома своей задницей, сбив его с ног. Стиснув зубы от неприятных ощущений, я вскочил и побежал вглубь Дрордора. Гном так же поднялся на ноги и побежал за мной.

«Уровень?» - проскочила мысль, пока я на ходу вешал на себя забытый баф ускорения.

Для того, что бы узнать уровень местных мобов, мне не пришлось оглядываться назад. На моем пути стояла тройка гномов с оружием на перевес:

Гном-Гвардеец, потерявший веру. (элита-древний)

Страж Дрордора.

Уровень 92.

«Из всех путей, я попал на самый высокоуровневый.» - сворачивая в проулок между домами, подумал я. – «Хотя, канализация тут куда хуже этих милых гвардейцев…» - утешившись, я бежал изо всех сил, понимая, что просто так от меня мобы не отстанут. – «Интересно, они пойдут за мной?» - мельком подумал я о Боте, Носе и нескольких игроках из Богов.

Ответ мне прилетел в виде дальнобойного выстрела Стрелка. От попадания, я запнулся, но смог восстановить свой бег. Оглянувшись, я увидел стрелка Богов, стоящего на крыше задания. Парень попал на максимальном расстоянии, за что ему можно орден выдавать, но для меня это было не самое приятное знание.

«Надеюсь, он не… Черт!» - только я подумал о том, что бы он не продолжил преследование по крыше, как этот стрелок сделал это. – «Хорошо хоть он один.» - очередное самоутешение, а я в это время сворачиваю в следующий проулок, стараясь уйти с широких улочек, в который меня можно увидеть с крыш.

С каждым проходом, я собирал за собой очередную порцию гномов, охраняющих или живущих в этой части Дрордора. И чем дольше я бежал, тем мне становилось неуютнее. Здесь не было стрелков, но маги активно отрабатывали за них. Мне очень везло со скоростью и тем, что эта часть Дрордора была вся в домишках. Много улочек, много проулков, иногда приходилось прыгать и перелезать через небольшие заборчики, но я пока справлялся, удерживая Рдд в далеке, а Мили ДД так, что бы они не могли меня догнать.

Прошла минута, я уже и думать забыл о Стрелке, как он проявил себя, попытавшись выдать мне оглушающий выстрел. Но, парень был слишком низкоуровневым!

Промах!

Стрелял он с дома, который был последним на перекрестке. Перепрыгнуть дальше у Стрелка не выйдет, поэтому он от досады закричал:

- Раз не я, то хоть мобы тебя убьют!

«Пффф… Убьют они, как же…» - подумал я, смотря на откат бабла. Мне нужно было продержаться еще две с половиной минуты, что бы устроить геноцид с помощью «Коллапса».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195. "Шестой" путь.**

Что такое две минуты в подземелье? Это нескончаемый риск умереть! Поворот не туда – смерть. Выбежал на босса – смерть. Сделал не правильный вираж, тебя догнали мобы – смерть.

Все было именно так. Почти повернув в тупик, я на ходу крутанулся юлой, ударившись об угол поворота, но все побежав дальше на патруль. Духовный щит к этому времени был в откате, и я его держал именно для такого случая. Повесив его на себя, я сдержал первый урон, немного задержавшись от удара молотобойца-гнома. Щит выдержал, а я смог пробежать патруль на сквозь. Однако, замедление, повешенное магом-гномов, чуть ли не стоило мне жизни. Догнавшие меня милишники, смогли атаковать, пока я был несколько секунд замедлен.

«Райян, спасибо за этот щит!» - про себя подумал я, видя, как от очередного удара щит лопнул, а я не потерял ни единицы жизни.

Замедление пропало, а я на ходу обновил ускорение, и побежал изо всех сил. Отрыв был небольшим, поэтому мне в спину прилетело пара заклинаний магов. Опустошивших мое хм на две трети.

«Все же столько хп у хила… Это перебор.» - в голову лезли бредовые мысли, пока я себя исцелял на ходу.

Восстановление легло после Лечения и Исцеления, поднимая мое хп к максимуму. Чувствуя, что этого будет мало, я на мгновение остановился, что бы повесить на себя массовое восстановление, а на бегущих за мной массовое проклятие замедления. Получив еще одно заклинание от мага-гномов, прямо в грудь, я не стал хватать тигра за яйца, и побежал дальше.

До конца отката было меньше минуты, когда я выбежал к большому, украшенному различными статуями и барельефами, зданию. Около этого здания был небольшой парк, где стоял десяток закованных в железо гномов:

Рыцарь-Гном, потерявший веру. (элита-древний)

Уровень – 96.

Умение – Защита.

А во главе, на непонятном звере восседал еще один гном, имя которого мне было смутно знакомо:

Дарио, оскверненный Повелитель Стражи Дрордора. (Босс-Элита)

Уровень 99.

Умение 1 – Рывок всадника.

Умение 2 – Сила гномьего приказа.

Умение 3 – Перевоплощение.

Умение 4 – Аура осквернения.

Умение 5 – Призыв всей стражи Дрордора.

- Твою мать… - увидев описание босса, я мысленно проклял все на свете.

Из всех возможных вариантов, я умудрился выбежать прямо на босса. Мало того, это был один из трех сильнейших боссов Дрордора.

- Черт… черт… черт… - на бегу приговаривал я.

«Хорошо, что Лота я не призывал.» - неожиданная мысль, заставила меня улыбнуться, а вот пролетевшее в меня заклинание, заставило бежать еще быстрее, выжимая из себя все соки!

После воскрешения, Ауст дал мне Фиолетовую карточку, на которой был изображен Лот и его параметры. Как объяснил мне приручатель, что бы призвать питомца понадобится две секунды. Одна на активацию карты, вторая на появление питомца.

«Черт… Еще тридцать секунд, Лот бы мне выиграл время! Черт! Ну, почему, я не спросил, можно ли это сделать на ходу?» - ругал я себя, стараясь не думать о том, что позади меня находится паровоз с боссом во главе. – «Что делать? Что делать? Может рискнуть?» - увидев проулок между домами, я нырнул в него.

Вовремя! Мимо меня на полной скорости пролетела тень босса-наездника! Однако на моем лице не было радости. Я смотрел на огромную стенку, которая была тупиком.

- Пипец. – выдохнул я, подходя к стенке. – Настоящая. – словно в кошмаре, я прикоснулся к стенке.

К проходу уже подбегали гномы, а за ними была видна тень босса. Мозг затух, но затем, словно вентилятор, начал разгоняться в поисках решения.

«Прыжок!» - озарение пришло неожиданно.

Первые гномы уже заносили свои орудия, что бы меня прикончить, когда я направил посох на край стены передо мной. Прыжка хватило с избытком, меня подбросило на несколько метров выше стены, я умудрился зацепиться за козырек крыши. Не теряя драгоценного времени, я начал раскачиваться, что бы залезть на крышу, но моим планам помешали маги, удачным залпом сбившие меня. Но, удача не отпустила меня из своих объятий, позволив рухнуть на край стены, которая оказалась достаточно толстой, что бы я мог на ней лежать.

Пропав из зоны видимости монстров, в любой другой игре, мобы разбегаются на свои места. Однако, БМ была совершенно другой игрой. Мобы не стали разбегаться, напротив, они начали сооружать живую лестницу, вставая лесенкой друг на друга. Тяжело дыша, я посмотрел вниз, увидев это, у меня душа ушла в пятки! Это же они меня сейчас… Но, затем душа вернулась к сердцу, даря надежду! Мой бабл откатился!

- Простите… Но, сегодня явно мой день! – тяжело дыша, я рассмеялся, вставая в полный рост на стене. – Духовное спасение! – выкрикнул я до того, как в меня успели прилететь заклинания магов-гномов. - Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и прорвите барьер, сдерживающий ваши силы! Коллапс!

Влив всю свою ману, я поставил центр заклинания прямо на босса. Около босса открылись бледные врата, из которых повалил сизый дым. Все гномы в маленьком проулке попали под влияние моего мифического навыка. Теряя здоровье и притягиваясь к вратам, их лестничное построение было разрушено, а здоровье убывало каждую секунду.

Но, меня волновало лишь здоровье босса, которое падало слишком медленно! Моя звездочка уже полетела вниз собирать дроп, выпавший с гномов, попавших во врата. Элита-древние мобы щедро делились опытом, деньгами и не скупились на вещи. Но, все это было ерундой, по сравнению с тем, что я видел. Босс не умрет за 10 секунд! Даже в центре Коллапса! Да что там босс! Не все гномы погибнут! Только те, кто оказался во вратах, погибали, остальные, хоть и получали солидный урон, все же останутся в живых!

- Это фиаско. – печально сказал я, смотря на окончание действия Коллапса.

В отчаянии, кинув проклятия в еще живую толпу, я продолжил смотреть, на копошащуюся внизу, толпу.

«Один маг и я…» - тут я до меня дошло. Все маги стояли рядом с боссом и были убиты!

- Аахахахахах! – истерический смех вырвался из меня. – АААААААААААААхаххахахаха! – слезы текли по щекам, а смех был такой, что я захлебывался! – Ахахаххахаах! – упав на колени я схватился за живот, который сводило судорогами от смеха. – Ахахахахахаха! – весь накопленный стресс при встрече и бое с имперцами выходил из меня вместе со смехом. – Ахахахахах!

Один за другим, гномы начали умирать. Единственным выжившим был Босс, который сидел на своей тварюшке, и смотрел на на меня из щели своего глухого шлема.

- Ахахахахахакхаа кха кхааа. Кхаа! – я закашлялся, поперхнувшись слюнями. – Кха-кхааа кхааа!

Отравление закончилось, а я встал, продолжая откашливаться. Несколько гномов не погибли, но я им помог, используя ТДУ и ДУ. Звездочка летала вниз, подбирая сундуки, а я убивал одного гнома за другим.

- РРРРРРРРООООААААРРРР!!!!! – зарычала зверюга босса, напугав меня так, что я инстинктивно сделал шаг назад. – РОООООООААААРРРР!!! – еще раз рыкнув, зверь попытался с места прыгнуть на стену, но не долетел целый метр.

С оглушающим грохотом, Босс и его тварь упали вниз.

- Ахахахахха! – увидев это, у меня опять началась истерика! – Идиот! Ой, не могу! Ахахахахаха!

Видимо поняв, что над ним насмехаются, босс использовал свое умение:

- СТРААААААААААЖАААААААААА ДРОРДОРА! КО МНЕ!!!!!!!! – оглушительный голос босса разнесся над тихим Дрордором.

Мой смех моментально пропал. Я смотрел на босса, позади которого стали открываться телепорты, из которых стали выпрыгивать гвардейцы, маги, арбалетчики, рыцари и прочие стражи Дрордора!

- Епт… - я, не долго думая, прыгнул с другой стороны стены вниз. – Попробуйте догнать! – прокричал я в падении.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196. Часовая Башня Дрордора.**

Не знаю, сколько времени понадобилось гномам, что бы перелезть, но я уже был очень далеко. 10 секунд отката «прыжка», сделали свое дело. Забавно было изображать из себя телепортатора. Тынц, я на крыше, бегу 10 секунд. Тынц, я на другой стороне улицы, ухожу еще дальше от босса и разъяренной толпы стражей. В конечном итоге, я добрался до часовой башни, которую выбрал своим ориентиром при побеге. Башня была очень высокой, на вскидку метров 20-25. Около нее стояли несколько горожан, но, я проигнорировал их, запрыгивая сразу на статую, стоящую метрах в шести над землей. Спрятавшись за бюстом какого-то гнома, я дождался отката прыжка и прыгнул прямо на стрелку часов, показывающую на 2 часа дня.

«Какой классный вид.» - сидя на толстой стрелке часов, я с замираем сердца смотрел на этот сектор Дрордора.

Множество зданий, стоящих впритирку, но их раздвигали некоторые административные или важные здания, которые имели свои небольшие парковые зоны. Пусть и вместо травы, росли какие-то неизвестные мне растения. Мне очень повезло оказаться в самой освещенной части Дрордора. Ведь именно здесь был сконцентрирован весь свет, отражающийся с поверхности. Не нужно было использовать «светлячков».

Пока я наслаждался видами города, у меня зазвучала какофония звуков, сообщающих о множесте приватных сообщений:

Айс: Черт! Джи, ты хоть бы предупредил, что пойдешь фармить, мы бы тебя прикрыли!

Айс: Джи, будь аккуратнее, двигайся к нам!

Айс: Ты что творишь!? Зачем отходишь!

Айс: Понимаю, что не можешь ответить. Заболтай их. Скоро ребята вернутся в игру.

Айс: Что за детский лепет они несут? Почему к тебе прицепили имперцы, а не боги? Я чего- то не знаю?

Маркела: Джи, мне доложил Айс, что ты в западне. Держись, мы выдвигаемся к данжу!

Айс: Дело дрянь… Болтай, и старайся двигаться в нашу сторону. Не понимаю, почему ты отошел!?

Маркела: Джи, даже если умрешь, не используй Коллапс!

Шача Пача: Джишкааааа я скоро придууу! \*смайлик флеша\*

Маркела: Ты не отвечаешь, потому что ситуация не позволяет? Айс сказал, что ты отходишь от них.. Зачем?

Айс: Нам нужна минута на подготовку, болтай!

Сиси: Джи, постарайся сделать так, что бы они атаковали первыми. Это очень нам поможет!

Маркела: Если увидишь Апполона, беги к Айсу!

Айс: Какого черта ты убегаешь к выходу?????

Маркела: Судя по всему, ты не видишь сообщения, как и в прошлый раз. Когда они появятся напиши мне.

«Эм… Че за фигня? Почему, я не видел эти сообщения?» - смотря на кучу сообщений, я понял, как по идиотски выглядел там.

Не долго думая, я открыл вкладку «Техподдержка» и написал:

Райяну.

Привет. У меня огромная проблема с получением приватных сообщений. Началось со вчерашнего дня, когда после закрытия приват чата, я не слышал и не видел новых приватных сообщений. А сейчас около десяти-двадцати минут назад, ситуация повторилась. Мне написали множество приватных сообщений, но ни одно из них не пришло. А когда я остановился на отдых, пришли сразу все.

Нажав кнопку «Отправить», я написал Милане:

Джи: заглючил опять чат, написал в техподдержку. Я старался не вмешивать ребят в свои разборки. Поэтому и старался уйти от них подальше.

Отправив, я открыл чат с Айсом:

Джи: Прости, не хотел вас вмешивать в свои разборки. Перед их началом хотел тебе отписать, что бы не вмешивался, но не успел найти тебя в списке гильдии, а потом мне не дали. Искренне прошу прощения, что поставил вас, ребята, в такую хреновую ситуацию!

- Привет. – рядом со мной появился Райян, который меня напугал.

- Кхм… Так и до инфаркта можно довести! – сказал я ему, восстановив равновесие. – Привет.

- Я уже посмотрел логи. – Райян болтал ногами, с интересом смотря на Дрордор. – Ты когда в настройках ставил полную блокировку, выставил ее по полной. Когда ты сильно сосредотачиваешься на чем-то, у тебя блокируются звуковые и визуальные оповещения. Поэтому, на отдыхе у тебя и пришел десяток сообщений. – пояснил мне игровой бог.

- Эм… Спасибо. Но, зачем лично было приходить? – поинтересовался я у него. – Это не такое глобальное дело, что бы ты лично разбирался.

- Мне было интересно. – пожав плечами, Райян продолжал наслаждаться видом города. – Так как ты вип персона, за которой надо приглядывать, каждое твое обращение тщательно рассматривается. Я просто не мог не воспользоваться случаем отдохнуть.

- Никогда бы не подумал, что ИИ нужно отдыхать. – признал я ему. – Но, я рад, что смог дать тебе такую возможность. – улыбнулся я.

- Отдыхать нужно всем. Спасибо. – Райян замолчал.

- Красиво тут. – зачем-то сказал я, а затем, смутившись, добавил. – Необычно красиво…

- Ага. – кивнул Райян, поняв мою мысль. – Когда создавали Дрордор, мне не хотелось видеть гномов коротышками. Пусть они и живут в горах, но деградировать до мелких людей? Я не могу воспринять это.

- Тебе удалось создать уникальную расу. – Я вспомнил магов, с их расписными головами. – Маги забавные. Я когда увидел рисунки на их головах, подумал о старом мультике «Аватар».

- Да-да! – Райян подскочил. – Это меня и вдохновляло! Когда они активизируют свою ману, эти рисунки помогают им выпускать ее с большей эффективностью!

- Кстати, а почему в Дрордоре только мужики гномы? – спросил я у Райяна. – Вспоминая площадь с митингующими, я могу с уверенностью сказать, что не видел еще ни одной гномки!

- Так это подземелье, а не жилой город. – присев обратно на стрелку, сказал Райян. – Появление потерявших веру гномок, здесь бы убило всю атмосферу. Это было бы геноцидом…

- Хотя да. Без них тут, как-то лучше. – кивнул я игровому богу.

- Это да… Кстати, я заметил, что ты выбрал умения артефактов и уже потихоньку прокачиваешь остальные.

- Хаа… Вот именно, что потихоньку. – хмыкнув, я продолжил. – Задачку ты поставил ту еще. Ладно еще урон и уровни, но сбор камней, это отдельная басня. Представляешь, триста миллионов ушло только на самую доступную часть камней.

- Жалоба не оправдана! – патетично вскинув палец вверх, Райян рассмеялся. – Разве предоставляемый выбор умений не стоит того? Вот сегодня ты спасся благодаря прыжку. Мало ли какое еще умение тебя выручит. Надо было ставить условия суровее!

- Эй, эй… Давай только без очередных изменений в моем персонаже. – попросил я его. – И так достало, что меня вертит в разные стороны. Я еще к этим не успел привыкнуть.

- Шучу. – улыбнулся Райян. – Создатель сказал, что теперь тебя никто трогать не станет. Навык у тебя есть, компенсации выплачены. Безграничный мир снова вернулся в прежнее стабильное русло.

- Это да… - я посмотрел на яркие кристаллы, дающие свет. – Кстати, Райян. – я посмотрел на молодого ИИ.

- Да?

- Я тебе хотел сказать спасибо. Да и вообще всем тем, кто создал БМ. – я прилег на стрелке часов. – Драйв, наслаждение, веселье, все это я прочувствовал здесь. После нескольких лет работы хрен знает кем, это словно сильнейший наркотик.

- О! Сравнение с наркотиками не очень мне понравилось, но за комплимент спасибо. – Райян встал. – Обязательно передам твои слова остальным. Ладно, мне пора. В настройках поправь оповещения, и все у тебя будет работать в штатном режиме.

- Ага. Спасибо за помощь! – я улыбнулся вспышке света, которая раньше была Райяном.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197. Под стрелкой.**

После ухода Райяна, я основательно окопался в настройках. Выставив все так, как было нужно мне. Теперь сообщения будут приходить в штатном режиме, но в случае боя, они не будут отвлекать звуком. Завершив настройки приватных сообщений, я полез дальше. В настройки оповещения игроков, находящихся у меня в ЧС. За небольшую плату в 10к кредитов в день, можно было установить оповещения. Если игрок из ЧС входит в 100 метровый радиус, приходит оповещение.

«Что такое 10к кредитов, когда я потратил триста миллионов?» - хмыкнув, я выставил автоматическое списание нужной суммы.

После этого, я закинул в ЧС всех игроков империи и богов, ники которых я смог вспомнить. Никаких разговоров с ними я вести не буду. Они четко дали понять свою позицию по отношению ко мне.

Маркела: Поняла. Разборки еще не закончились, где бы ты не был сиди там и не высовывайся. Я напишу тебе, когда выйти из игры.

«Блин… Из-за меня там устроили месиво, а я отсиживаюсь. Неудобно, как-то…» - подумал, прочитав сообщение Миланы.

Джи: Понял. Еще раз куча извинений!\*смайлик поклона\* Баг с чатом мне исправили. Жду.

Пока я писал Милане, пришло еще сообщение:

Айс: Не парься. Хотя бы устроил веселье! Но, в другой раз дуй к своим. Мы своих никогда не бросаем!

Добавив Айса в друзья, я ответил ему:

Джи: Мой косяк. В следующий раз буду внимательнее. Жаль не могу с вами повеселиться, Маркела запретила.

Айс: Ведьма уже рассказала причины. Все норм.

«Три часа отката… И чем бы заняться?» - я смотрел на нескольких горожан снизу. – «Хе-хе…» - в мою голову закралась идея.

Расстояние было достаточно большим и неудобным для атак снизу. Поэтому, кинув отравлений, я стал планомерно убивать одного за другим горожанина, которые никак не могли определить, откуда по ним идет атака. Когда умер первый, мобы еще суетились, но не уходили далеко от башни. Когда умер второй, они разбежались в разные стороны.

Пожав плечами, я дождался, пока звездочка соберет выпавшие серые сундуки.

«А улов неплохой.» - я смотрел в инвентарь.

За массовое убийство «Коллапсом» я собрал около сорока синих вещей и аж целых пять уникалок. По кредитам все было очень хорошо. Не знаю, сколько умерло гномов, но то что они были «элитой-древний», дало мне за всех убитых, больше миллиона кредитов.

«Интересно, а обменяет ли мне Милана несколько десятков синих вещей на пяток уника для 90-х уровней?» - валясь на стрелке, размышлял я. – «Хотя, что мне ее вещи, будь дело на фарме, другой вопрос, а так…»

Пока я предавался размышлениям, мобы внизу привели подкрепление. Собрав несколько десятков жителей, которые были вооружены бытовыми инструментами или простеньким оружием, они стали искать меня. Ну, они, конечно, искали того кто убил их товарищей, но это же был я!

Наблюдать сверху за ними было весело. Словно тараканы, они разбежались по всем уголкам, прощупывая каждый сантиметр земли. Некоторые даже махали руками, думая, что где-то рядом с ними невидимки. Подливая масла в огонь, я накрыл всю толпу массовым отравлением. Гномы не стали стоять на одном месте, или продолжать поиски. Нет. Они разбежались. Снова. Теряя здоровье, они побежали в разные стороны.

- Пока 2:0 в мою пользу. – смотря на убегающих гномов, пробормотал я.

Пять минут ничего не происходило, а затем к башне подошла огромная толпа жителей. Среди них были те, кто убежал в первый и во второй раз.

- Надо было вам стражу позвать… Хотя. Какая стража, если ее всю призвал к себе ваш босс? – хмыкнув, я снова повесил на всю толпу отравление.

В этот раз меня заметили. Какой-то из зорких гномов указал на часы. Толпа моментально закричала гневные речи на гномьем языке, и двинулась в саму башню. Хотя в нее попали не все. Видя, что мое место рассекретили, я стал планомерно убивать жителей. Полный комплект из пяти щитов висел на мне, поэтому в течении тридцати секунд мне было…

Страшно!

Бросив взгляд на проулок, я увидел стражу! Честно признаться, я не ожидал, что мобы будут искать меня до сих пор! Пространство у башни стало заполняться. Я слышал, как в самой башне топают гномы-жители, а вот подомной выстраивалась стража Дрордора. А позади них, стоя в узком переулке, за мной наблюдал босс, который раздавал приказы. Как только все заняли свои позиции, по мне открыли огонь арбалетчики и маги, а воины стали прикрывать своими телами стрелков.

Не дожидаясь попаданий, я подлез под вторую стрелку, встав на довольно толстый стержень, который вращал стрелки часов. Весь залп ушел прямо в стрелку, вызвав такой отвратительный звук, что у меня начало сводить челюсть. Ощущение было такое, будто по железу стучат огромными молотками, а снизу кто-то пытается гвоздем что-то написать. Хуже этих звуков, только скрип паролона!

Залп следовал за залпом. Жители уже добрались до крыши башни. Стоя на краю, они пытались попасть по мне, но меткость жителей была, мягко говоря, не очень. Да и сами попадания лишь разрушили мой щит, а когда он упал, урон от, попадающих в меня, предметов был ерундовым. Одно исцеление полностью покрывало весь урон, успевая откатиться.

Ситуация была забавной. Войска снизу не могли попасть в меня из-за стрелок, которые впитывали весь урон, издавая противный звук. А жители не могли нанести мне достаточно урона, что бы я не успел исцелиться. Каждую минуту, я высовывался из-за стрелки и вешал отравление на войска.

Босс был в ярости! Он явно матерился на гномьем, судя по тому, как маги и лучники пытались занять более выгодные позиции. Но прострелить меня снизу, у них не было ни единого шанса. После энного отравления, я начал убивать стражников. Это подстегнуло босса. После нескольких рыков, несколько стражников попытались пробиться в башню, но их ждало фиаско. На всем протяжении башни, вплотную друг к другу стояли жители, которые банально не могли убраться с пути. Благодаря этому парадоксу, я продолжил уничтожать войска, даже не подозревая, что сами жители так сильно помогают мне.

Мало того, я обратил внимание, что мои артефакты начали заряжаться! До этого не было такого видимого эффекта, но сейчас я получал много урона, который постоянно исцелял. А попутно я охватывал огромную толпу стражников, которые впитывали магический урон. Каждый тик отравления отнимал около 4 тысяч хп у мобов. За пять секунд действия, они теряли в районе двадцати тысяч хп! Умножаем эту цифру на двести, думаю стражи там больше, но я же подсчитываю примерное число! Получаем, что каждую минуту я наношу 4 миллиона урона!

В данный момент, 100 миллиардов магического урона перестают мне казаться такой уж недосягаемой цифрой!

\*\*\*\*

Время шло, стража умирала, а на ее место вставала новая. Моя звездочка работала словно пчелка, летая между выпавшими сундуками! Неожиданно, в мое противостояние вмешалось сообщение от Миланы:

Маркела: Бой закончился.

Джи: Выйти не могу, я тут нашел идеальное место прокачки! Готовь для меня порошки, потому как я завалю гильд хран униками на 90+.

Маркела: Эм? Ладно. Тебе долго еще?

Джи: Если хочу убить в соло босса, то еще часик другой. Жду, когда он психанет, и подойдет поближе. Не достаю до него коллапсом. Если что-то важное пиши, я отвечу. Баг пофиксили же…

Маркела: Важное? Ты смеешься?

Джи: Нет. Что такое?

Маркела: Нам объявили войну.

\*\*\*\*\*\*\*\*

Доделал главу. Видимо холод никак не влияет на мое вдохновение! =(

Сегодня врят ли будет еще глава, поэтому смело идите спать, что бы завтра дождаться продолжения... =)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198. Перевоплощение Дарио.**

Джи: я ж не знал. Боги и Империя?

Маркела: Альянс «Боги» и альянс «Союз». Но, пока обычные игроки веселятся, мама пытается решить этот вопрос. Мы не потянем против стольких сил. Слишком не вовремя все это… Мы только нашли нормальную территорию.

Джи: Извини?\*смайлик разводящий руками\*

Маркела: Ты лишь послужил поводом, не бери в голову. Ты в Дрордоре?

Джи: Да. На шестом пути. А что такое?

Маркела: Дрордор пока занят богами, будь осторожнее. И… Джи, ты молодец, что не использовал коллапс.

Джи: Да? А я только начал себя корить за то, что не использовал его.

Маркела: Если мы наконец-то сможем захватить территорию, то такое скрытое оружие, как твой Коллапс, будет очень кстати.

Джи: Хорошо. Рад, что смог быть полезным.

Закрыв чат с Миланой, я продолжил геноцид местного населения. Опыт тек небольшой струей, а количество убитой стражи уже превысило несколько сотен. Все синие шмотки, без раздумий, отправлялись в заряды торговли. Уники же, я пока складировал в инвентаре, благо сто десять ячеек позволяют это.

«Хотя… Может и их в заряды превратить?» - я посмотрел на десяток уников, лежащих в инвентаре. – «Не… Оно того не стоит.»

Пока я размышлял о вечном, босс сделал свой ход. Протискиваясь через щели между своими стражами, которые появились благодаря моей неустанной работе, он подошел на дистанцию атаки.

«И что он собирается делать?» - после того, как обновил отравление, я увидел босса, попавшего в него.

Увидев меня, босс что-то проорал нечленораздельное.

«Ага… Наверняка просит спуститься меня по хорошему.» - ухмыляясь, я наблюдал краем глаза за действиями босса.

- ВО СЛАВУ СКВЕРНЕ!!!!!!!!!!! – заорал босс, используя очередное свое умение. – СКВЕРНА!! ДАЙ МНЕ СИЛУ!!!!!

Я немного струхнул, наблюдая, как из босса вырвался зелено-желтый дым, начавший расползаться по всему парку. Когда дым касался гнома, гном падал в муках. Площадка перед часами превратилась в корчащийся ковер из гномов, которые орали не своим голосом от боли. Сам босс покрылся густым слоем дыма, через который не было видно ничего.

Где-то с минуту ничего не происходило, поэтому, я обновил отравление. Неожиданно для меня, по большинству гномов-воинов и рыцарей, стало проходить больше урона. А если точнее, то почти в два раза!

В этот момент, дым с босса мгновенно втянулся в него, открыв мне неприглядную картину. Все гномы стражи превратились в покореженных гномов, вены которых набухли, да еще в добавок ко всему, начали светиться! Мне было плохо видно лица оскверненных стражников, но не сомневаюсь, что они тоже изменились!

Сам босс изменился еще больше своих подчиненных. Его тело слилось с тварью, на которой он восседал. Если провести аналогию, то это было похоже на кентавра. Верхняя часть тела гнома была вся в огромных желто-зеленоватых язывах, которые неприятно пульсировали, при каждом его движении. Нижняя часть стала безликой тварью. Там где у честного гнома мужика должны быть причиндалы, появилась пасть, из которой капала зеленая кислота. Мощная четверка лап, поддерживала всю эту отвратительную махину.

Продавший душу Дарио, Повелитель Стражи Дрордора. (Босс-Элита)

Уровень 100.

Умение 1 – Магия скверны.

Умение 2 – Язвы.

Умение 3 – Аура абсолютного осквернения.

Умение 4 – Пожирание.

- Буээ… - меня передернуло от нового вида босса.

Сформировав шар, он метнул его в часы.

\*Дооооонг\* \*Крггггггг\*

- Твою мать… - я шокировано смотрел на огромную вмятину, которая к тому же еще и дымилась.

ТДУ и ДУ полетели в босса. Оставаться за стрелкой в пассивном режиме уже нет никакого смысла. В конце-концов босс меня достанет своими шарами скверны. ДУ не попадал вообще из-за разницы в 17 уровней, но вот ТДУ работал лучше, чем я думал. Каждый удар был критическим, отрывая солидные кусочки здоровья босса.

«Интересно… А его можно причислить к нежити?» - в критический моменты мне в голову лезет всякая дрянь.

Но, отказать себе в эксперименте я не смог, кинув в босса исцеление… Которое ничего не сделало. Ради прикола кинул лечение… А вот оно сработало, как урон! Но, урон был еще меньше, чем у ДУ. Смысла от него было немного, но хоть какой-то дополнительный урон!

Откат у метательного шара босса был где-то в районе одной-двух минут. Каждый из таких шариков пугал меня до чертиков. Ведь одно меткое попадание по мне и я труп, в этом я даже не сомневался. Повесить щит было нереально, так как меня постоянно бомбардировали жители, имеющие чуть ли не бесконечные запасы камней и прочего барахла. Щит я держал именно на критическую ситуацию, когда пойму, что другого варианта нет.

«Идиотизм… Я бью в соло босса, предназначенного для группы из десяти или больше человек!» - смотря на невосстанавливающееся здоровье босса, подумал я. – «Интересно, он не регенерирует из-за того, что осквернен? Или же из-за моего лечения? Или еще по какой-то причине?» - дибильность моих мыслей, отвлекала меня от страха быть убитым боссом.

Время шло, крохой за крохой, я сносил здоровье босса, пока тот пытался меня убить. Оскверненные стражи, несколько минут пытались меня убить, но у них урона было куда меньше, чем у их босса. Поэтому, после бесплотных попыток, они перестали атаковать. Босс им рыкнул что-то на гномьем и они стали двигаться в башню.

- Своих же режут? – удивленно пробормотал я, услышав непонятные крики гномов.

Неожиданно прекратился урон от гномов-жителей, атакующих меня с крыши башни. Там слышались удивленные рыки-крики. Присмотревшись, я увидел, что оскверненные стражи-гномы действительно идут в башню, чего они не делали до этого.

Чуя, что дело пахнет жаренным, я молился, чтобы урон по боссу увеличился. Не хотелось бы погибнуть в таком классном месте, не забрав с собой главный приз локации! Мои атаки то и дело мазали по боссу, каждый раз вызывая у меня приступы недовольства данным фактом. Оскверненные стражи медленно, но верно, поднимались вверх. Я уже слышал звуки сражения, где-то на моем уровне.

«Держитесь жители! Продержитесь максимально долго!!!» - мысленно подбадривал я мобов, не прекращая атаковать босса. – «Да, сколько же в тебе здоровья!» - в сердцах воскликнул я про себя.

Прошло минут 20, после начала трансформации босса, а я смог отнять только одну десятую его жизни. Да, он не регенерировал, но его хп я снимал очень медленно, не смотря на увеличенный урон с каждой атаки! Мало того, с каждым броском шара, босс все ближе и ближе был к тому, что бы попасть в меня. Он уже зацепил край стрелки, за которой я прятался.

Очередное отравление легло на одного босса. Вся оскверненная стража уже находилась в башне и вот-вот должна будет выйти на крышу. Крики гномов-жителей становились все тише и тише, пока, в конце концов не затихли совсем.

Подняв голову, я увидел искаженное болью, пораженное скверной, лицо стражника, который наводил на меня арбалет. Смотря на него, мне не оставалось ничего, кроме как использовать духовный щит. Пока я его вешал на себя, с края башни часов, показался еще десяток гномов.

«Пора бежать…» - смотря вниз, подумал я. – «Интересно, щит выдержит мое падение?»

Тц!

Мне в плечо попытался вонзиться арбалетный болт. Сила удара была такой, что я на мгновение потерял равновесие. Махая руками, я пытался восстановить равновесие, но моя нога предательски соскользнула. Через мгновение, в меня попал второй болт, отправляющий меня в быстрый полет вниз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199. Молот Дарио.**

В полете, я заметил, как в то место, где я до сих пор прятался, влетает зеленый шар босса, начисто ломающий стрелку часов. Не успевая остановить кручение в воздухе, я врезаюсь в землю.

\*Дзыынь\*

Щит лопается, но я не получаю урона. Не успел я встать, как рядом со мной падает сломанная стрелка часов. Она упала, вонзившись в землю, неподалеку от меня. Вздрогнув, я поднялся на ноги и побежал.

\*Бум\*

В стенку башни врезается стальной молот, на длинной цепи. Проследив взглядом по цепи, я увидел, что ее конец держит в руках босс. Рывком возвращая к себе молот, он вырвал солидный кусок кладки из башни.

\*прыжок\*

Ухожу на десяток метров вперед, прямо к узкой улочке, что я приметил, еще сидя за стрелкой. После прыжка, меня зацепила аура осквернения:

Вы поражены «аурой абсолютной скверны»!

Ваш урон снижен на 20%!

Ваша защита снижена на 40%!

Вы теряете 1% хп каждые 30 секунд, пока находитесь в радиусе действия «ауры абсолютной скверны».

«Перетерплю.» - подумал я, мельком прочитав оповещение.

Позади меня раздался гул, а потом, в мою правую руку ударился молот! Меня закрутило волчком от удара.

-58 992

Вы получили травму «Расплющенная рука»!

Вы не можете атаковать, используя правую руку!

- Сука…. – зарычал я, поднимаясь с земли.

Больно было жутко! Урон превысил половину моего здоровья, от чего боль была очень и очень сильной. Рука превратилась в нечто бесформенное и не желающее мне подчиняться. Когда я побежал, рука барахталась позади, выворачиваясь под различными углами.

Откатившийся, прыжок отправил меня на крышу здания. Потратив секунду, я кинул на себя исцеление, лечение и восстановление, но здоровье не восстановилось до конца, остановившись на 80% от общего запаса.

Вылечите травму!

Выскочило сообщение, стоило мне подлечиться.

«Вот же… Сраный босс!» - я кинул взгляд назад, что бы увидеть летящий в меня молот.

Инстинктивно сделав шаг, я увидел, как молот не долетел до меня, врезавшись в край крыши. Осколки посекли меня, но висящее на мне восстановление нивелировало весь урон. Отвернувшись от босса, я побежал дальше.

«Еще час… Мне нужно продержаться против него всего один час.» - смотря на откат Коллапса, думал я. – «И тогда… Я ему припомню все мучения!» - стиснув зубы, я добежал до конца крыши. – «Нельзя, что бы он отстал от меня. Иначе он либо уйдет, либо восстановит свое хп.» - вспомнив о том, что Коллапс не убил босса, я развернулся и кинул ТДУ и ДУ в него.

\*\*\*\*

Наши салочки длятся уже час. Моя рука все так же висит плетью, не реагируя на мои потуги излечить ее. Духовный щит спасает меня от случайных попаданий босса. К слову сказать, этот уродец смог забраться на крыши зданий! Двумя болезненными для него прыжками, он смог запрыгнуть сначала на крепкий балкон, а затем на саму крышу. После этого неожиданного действия босса, я спрыгнул вниз и чередовал свой бег по земле, с бегом по крыше.Это очень сильно сбивало прицел босса, позволяя мне удерживать дистанцию, и в то же время не позволять ему добраться до меня.

Салки со смертью. Прыжки помогали убегать, в то время как «Духовный Щит» помогал от огромного урона босса. Его молот с каждым броском, становился все точнее. Хорошо, что метать его он не мог часто, а я все время старался спрятаться за углом здания, или еще каким нибудь местом, которое бы впитало урон от удара.

Но, вот пришел час расплаты. Навык «Коллапс» готов к использованию! Я бежал, выбирая место. Последние десять минут, я бежал к башне часов, заложив неплохой вираж по «шестому» сектору. И мне на пути все чаще стали попадаться оскверненные стражи.

Пробегая по последней крыше, которая выходит на площадку перед часами, я высматривал пяточек между стражниками, которых тут было в достатке. Выбирать приходилось на ходу, поэтому прыгнув, я не знал точно, лучшее ли это место или нет?

- Духовное спасение! – выкрикнул я, а затем стал читать заклинание коллапса, выбрав целью босса, стоящего в пятнадцати метрах от меня. - Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и откройте врата, сдерживающие ваши силы! Коллапс!

Врата открылись прямо в боссе! Из-за чего мне сначала показалось, что синие нити бьют прямо из него! Радиус я выбрал максимальный, поэтому все оскверненные стражи, стоящие на площади и позади босса, попали под действие навыка.

Отравление, и мои атаки, сделали свое дело. Здоровье босса за час упало примерно на половину. Сила «Коллапса» за три часа возросла, поэтому сейчас, я надеялся, этого хватит, что бы превратить всех окружающих в разноцветные сундучки!

10.

Босс вскинул голову в немом крике. Нити поразили всех стражей в радиусе 100 метров, от босса.

9.

Словно в замедленной съемке, стражи начинают двигаться в сторону своего босса. В то же момент из желто-зеленоватых наростов босса, ударяет во все стороны гной. Попадая на стражников, стоящих в десяти-двеннадцати метрах от самого босса.

8.

Гной попадает на оскверненных стражников, которых начинает от него раздувать.

7.

Здоровье босса утекает словно вода. Гной все продолжает раздувать стражников, они уже стали двухметровыми толстыми шарами, на которых были видны зеленые, пульсирующие вены.

6.

Стражники начинают взрываться, раскидывая во все стороны свои ошметки!

5.

Здоровье босса после взрыва слегка поднялось, но затем опять стало уменьшаться.

4.

1\3 остается у босса. Стражники начинают погибать, оказавшись рядом с боссом. Так же, погибают и те, кто бежал за мной и попадал под мое отравление.

3.

Босс начинает раздуваться!

2.

Трехметровый монстр превращается в пятиметровый железно-желто-зеленый вытянутый вверх шарик.

1.

Раздается хлопок, разбрызгивающий внутренности босса во все стороны, открывая тем самым вид на открытые врата Коллапса. Стражники получают последний тик урона от Коллапса, который оставляет им крохи жизней.

0.

Я начинаю действовать, вешая отравление на всех оставшихся в живых стражей. Не успели они кинуть в меня магию, стрелу или просто атаковать, как были убиты отравлением.

Чистая победа!

- Да! – улыбаясь, я сел там, где стоял.

Побирушка начала свою работу по сбору разноцветных сундуков. Минуту, или меньше, я сидел с придурковатым выражением лица, пока мне не пришло оповещение:

У вас недостаточно места!

Открыв инвентарь, я стал закидывать все синие вещи в заряды торговли. Их было около сотни, но побирушка все продолжала собирать, пока не остановилась, а мне не пришел полный список поднятого:

Получено:

20 391 294 кредитов.

59 ингредиентов.

23 камня зачарования.

18 камней заточки.

108 редких вещей.

9 уникальных вещей.

1 легендарная вещь.

- Легендарная!? – я аж подскочил, открывая инвентарь в поисках этой вещи.

Молот Дарио.

Легендарный.

Требования:

1. Базовый класс – Воин, Приручатель.

2. Уровень 100.

3. Базовая Сила – 300.

Характеристики:

+1 900 Сила.

+100 Ловкость.

+800 Тело.

+1 600 Удача.

Умения:

1. Бросок молота – используя цепь внутри молота, вы можете метнуть его на 15 метров.

2. Перемолотые кости – пассивное умение, которое позволяет при критическом ударе сломать протинику кости, тем самым повесив на него «Травму».

3. Бесконечная прочность – легендарное умение молота, никогда и ни при каких обстоятельствах не терять свою прочность.

4. Разрушение – пассивное умение, увеличивающее в два раза урон по зданиям и сооружениям.

- О даааааа!!!!!!!!!!! – заорал я на весь Дрордор, срывая голос.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200. Интерлюдия "Переговоры".**

Дубаи. Главный офис компании U.W.

На самом последнем этаже стоэтажного здания в огромном помещении собрались несколько людей. Женщина, чья красота была подобна увядающей розе, сидела за барной стойкой, попивая мартини. Наталья Сель Вейрон – в игровом мире ее знают, как Скайнет, мать основательницу игрового сообщества «Forever Family», относящегося к Наемнической организации. В реальной жизни – все ее знают как бизнес-леди, страдающей стеклянной болезнью.

Позади нее на огромном, белом, кожаном диване развалился красавчик-блондин. Его возраст было трудно определить. Из-за его молоденького личика могло бы показаться, что ему 18-20 лет, но стоило взглянуть в его карие глаза, как мнение изменялось. И возраст 30-40 лет вполне мог подойти ему. Артур Штай – в игровом мире известен, как Апполон, глава гильдии «Боги». В реальной жизни – наследник корпорации «БиоТех», лидирующей во всех направлениях Медицины.

Напротив него, в строгом, черном костюме тройке, сидел взрослый мужчина. Его борода была ухоженной, но она скрывала большую часть лица, оставляя открытыми глаза и лоб. В противовес своей бороде, мужчина был пострижен на лысо. Самар Махты Алисаевич – в игровом сообществе более известный, как Маха, основатель гильдии «Звезды». В реальности – армянин, монополизировавший евразийский поток нелегальных вещей.

Словно в противоречие всей строгости и богатству остальных, в противоположном от Махи кресле, сидел мужчина 40-45 лет отроду. Одет он был в обычные джинсы и футболку с изображением «Хана Соло». Федотов Егор Антонович – в игровом мире известный, как Жора, основатель игрового сообщества «Империя». В реальной жизни – владелец сети виртуальных клубов в России.

Каждый из этих четырех людей был здесь по приглашению от Ивашима. Каждый из четырех имел свой взгляд на БМ и цели в этой игре. Каждый из четырех недолюбливал друг друга. Не смотря на их казалось бы первую встречу лицом к лицу, они множество раз сталкивались, в той или иной ситуации. Однако, никто из четырех, не пытался разговаривать друг с другом. С каждой минутой тишины, атмосфера становилась все более напряженной. Неожиданно двери помещения открылись, а в них вошли два человека.

- Простите за опоздание. Доброго вечера. – первым вошедшим был Ивашим Клун. – Наталья, Артур, Махты, Егор. – кивнул он каждому, здороваясь. – Прошу к столу. – он указал на круглый стол.

- Дарова народ. – поздоровался грубым басом, да еще и вальяжно махнул рукой второй вошедший.

Этот персонаж вызывал еще большее недоумение, чем все сидящие вместе взятые. Крепкое мускулистый торс, который был одет в майку-борцовку с изображением Чегевары. Рваные штаны слегка обнажали ноги, которые были еще более накаченными, чем торс. Но, самой неожиданной деталью этого мускулистого парня, была маска на его голове. Маска из био-нано-ткани. Последняя разработка людей, позволяющая скрыть свой голос и очертания голвы, придав им любую форму, на которую хватит фантазии. В этот раз, на лице вошедшего была «Маска Демона», а его волосы были черно красными и торчали о все стороны идеальными конусами.

- Ну, что же. – Ивашим дождался, пока все усядутся за стол, и взял на себя роль хозяина. – Для тех кто не знает, это Император. – Клун показал на мускулистого парня. – Он решил лично поучаствовать в этом разговоре.

- Я рад, что смог наконец-то увидится с такой знаменитой личностью. – Маха кивнул Императору. – Рад знакомству, Император, меня зовут Маха.

- Можете не утруждать себя, я каждого из вас знаю. – вяло бросил Император, полностью изменив голос с грубого баса на кибернетический. – Мы здесь не для того, что бы вы нам подлизали.

- А ты, я смотрю, не следишь за своими словами? – спросил недовольный словами Императора Артур.

- Я действую и говорю, так как мне нравится. – хмыкнув, маска демона, казалось загорелась изнутри. – Если тебя что-то не устраивает, садись в свой драндулет на крыше и проваливай.

- Имп, погоди. – остановил его Ивашим. – Мы здесь не для того, что бы оскорблять друг друга.

- Пффф… Оскорблять щенка, который без своих иголок и дня прожить не может? Помилуй Вань. – сказав это Император закинул на стол ноги. – Ладно не дергайся ты. – Император махнул рукой Артуру. – Извини… За правду. Буахаха.

- Мистер Ивашим, я не потерплю оскорблений в свой адрес! – Артур поднялся.

- Прошу, присядьте. Император хам, но в данной ситуации он выступает гарантом. – Ивашим подошел к Артуру, и чуть ли не насильно его усадил обратно. – Не обращайте на его речь внимания.

- Скучный ты Вань. – Император вздохнул, а потом стал серьезнее. - В общем хлопцы, дело такое. Вы в БМ решили устроить войнушку. Пойдя…

- Имп. Помолчи. – перебив Императора, сказал Ивашим. – Я уже начинаю жалеть, что поддался на твои уговоры. – Ивашим нажал пару кнопок, разворачивая экран над столом. – Я пригласил вас сюда по одной причине. – нажав на еще одну кнопку, открылось несколько графиков. – В данный момент два сильнейших альянса Безграничного Мира, «Боги» и «Союз», объявили войну гильдии FF. Не вдаваясь в подробности, всем и так понятно, что альянсы имеют численной и качественное превосходство, в сравнении с Эфками. – Ивашим откашлялся.

- Вы хотите помешать нам, уничтожить эту гильдию? – напрямую спросил Жора.

- Отчасти. – Ивашим недовольно посмотрел на Импа, который мизинцем ковырялся в ухе. – После того, как вы объявили войну, со мной связался он. – Ивашим кивнул на Импа. – И объявил, что это война ему лично.

- Почему, уважаемый Император? – поинтересовался Маха.

- Зовите меня Имп. Император долго выговаривать. А почему? Потому, что она моя бывшая жена. – легкомысленно ответил Имп. – Мало того, моя дочка является главой Эфок, и вы думали, что я останусь в стороне, когда на моих близких будут так давить? – маска демона оскалилась.

- Это же игровой процесс. – сказал Жора. – А судя по твоему настрою, ты собираешься поднять всех наемников на эту войну?

- Мало того, я закрою все сделки с вашими гильдиями. – кивнул Имп. – Считайте это привентивной мерой, если вы не послушаетесь.

- Да какого хрена, ты нам тут угрожаешь? – Артур снова вскочил.

- Артур, подождите. – мягко попросил Маха. – Имп. Вы уверены, что хотите воевать…

- Воевать никто не станет. – тяжело вздохнул Ивашим. – Для этого мы и собрались. Давайте объясню подробнее. – Ивашим показал новые графики. – Если вы начнете воевать против Наемников Импа, то это приведет к оттоку игроков. На данном этапе, БМ просто не выдержит мировой войны. Я собрал вас, что бы вы пришли к пусть и шаткому, но мирному соглашению.

- Сначала угрозы, а теперь и это? – Артур откинулся на спинку стула. – Вы дали мне прямо сейчас повод засудить вашу компанию.

- Этого не выйдет. – Ивашим открыл перед каждым отдельное окошко. – В случае попытки строить «Судебный Водопад» для U.W. будут применены эти меры.

- Это то о чем я думаю, Ваня? – спросила Наталья, мазнув взглядом по тексту.

- Да. Мне крайне не хочется двигаться этим путем, но если вы не оставите мне выбора, я так поступлю. – Ивашим был предельно серьезен.

- Это же… Вы не пойдете на это? – прочитав, Жора испуганно посмотрел на Ивашима.

- Пойду. Это мой пояс шахида, но успех этого мероприятия будет гарантирован. – Клун кивнул на Импа. – Если не я то он сделает это.

- Бред… Это же бред! Вы думаете, что продавите меня угрозами? – фыркнул Артур. – Да плевал я на эти бумажки, они всего лишь фикция.

- Да? – Ивашим прикоснулся к браслету на руке. – Райян, план Д.

- Есть. – раздался голос из браслета.

- Можете проверить ваши счета. – Ивашим услужливо попросил Артура.

С ухмылкой Артур прикоснулся к своим часам, которые выполняли роль микро компьютера. Минуту ничего не происходило…

- АААА! Как?? Вы обокрали меня! Вы!ВЫ! – Артур вскочил и побежал на Ивашима, но был перехвачен Махой, который удержал его.

- Успокойся Артур! – заорал Маха в ухо блондина.

- Успокойтесь, Ваши средства уже возвращены. – Ивашим был слегка напряжен, но говорил все так же серьезно.

\*Динь\*

- Эм… И правда… - Артур шокировано посмотрел на свои часы.

- Уважаемый Имп и ИВашим, Альянс «Боги», желает отозвать свое объявление войны, с возвращением средств потраченных на это. – Маха отпустил шокированного Артура.

- Конечно. – Ивашим кивнул. – Альянс «Союз»? – Ивашим посмотрел на Жору.

- Возвращение вещей и опыта, за бой в Дрордоре. И официальные извинения от Эфок. – Жора встал. – И мы тоже отзываем свое объявление войны.

- Наталья? – Ивашим посмотрел на единственную женщину.

- Без проблем. – кивнула она.

- Тогда на этом все. Спасибо всем присутствующим, за сотрудничество. – Ивашим удовлетворенно выдохнул.

- Простите, Ивашим. – Маха поправил костюм. – Вы же понимаете, что этот фокус с нами больше пройдет?

- Конечно. Но, я прошу до сентября не воевать. Мы откроем дополнительные сервера и делайте, что хотите. Если бы не шанс того, что игровые сервера выйдут из стоя, я бы никогда не пошел на такое… И я – Ивашим встал на колени и ударился лбом о пол. – Искренне прошу за это прощения!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Авторское слово. Конец арки "Коллапс".**

Всем доброго времени суток! (¬‿¬)

Вот и подошла к концу Арка "Коллапс"!

Немного неожиданно, но это все же произошло!

Хотелось бы сказать всем вам, дорогие читатели, огромное спасибо!

Спасибо всем, кто поддерживает материально!

Спасибо всем, кто пишет комментарии!

Спасибо всем, кто указывает на мои ошибки!

Спасибо всем, кто наслаждается произведением!

Спасибо всем, кто требует от меня проды!

Спасибо!

Спасибо!

И миллионы раз спасибо!

Вы безумно стимулируете меня продолжать и продолжать творить! (づ￣ ³￣)づ

Арка закончилась, но Безграничный мир нет!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201. Хвастовство.**

После яростного крика, я вздохнул свободнее.

- О, я еще и два уровня получил! – с улыбкой отметил я. – А статы подросли… Нужно обзавестись хорошей бижутерией.

Зайдя в часовую башню, я стал собирать зеленые и серые сундуки, оставшиеся от мертвых гномов-жителей. Зарядов мне эти сундуки не дали, но немного кредитов подсыпали. В благодушном настроении, я открыл чат с Миланой:

Джи: Я закончил. Мне возвращаться в город или я могу продолжить фарм?

Маркела: Не светись в городе пока. Фарми. Как будут новости, я сообщу.

Джи: Ок.

- Долго меня уговаривать не надо! – сказал я, запрыгивая на прежнее место дислокации. – Респаун у мобов тут около 5-10 минут, значит, стража воскреснуть должна через полчаса-час. Босс не меньше пяти. – бормотал я, вспоминая наш фарм на первом пути. – О, забыл похвастаться!

Джи: а что мне будет за это (Молот Дарио). \*смайлик в очках\*

Маркела: Воу! Ты там в соло убил главного босса?

Джи: Ну, не самого главного, но его правую руку точно.

Маркела: Хм… 85 уровень? Хорошо быть обладателем мифического навыка.

Джи: Так что там насчет награды? Или мне продать эту прелесть на аукционе??

Маркела: я те по башке дам! Продавать на ауке при живой-то гильдии! Ладно… Будут тебе порошки. Уники тоже закидывай.

Джи: Что и золотые есть?

Маркела: Не хочу говорить во сколько они мне обошлись…

Джи: ты не шутишь? Ты на самом деле достала золотые камни???

Маркела: Один выбили на рб, один упал в Дрордоре.

Джи: А говорила, что нету… \*повернувшийся спиной смайлик\*

Маркела: Слыш, я и так иду тебе на уступки, а ты тут строишь из себя обиженку!

Джи: Ладно тебе, я пошутил. Вещи закинул в гильд хран.

Маркела: Вижу. Порошки заберешь в городе, потом. Наконец-то наша оружейка пополнится сверх качественными вещами.

Джи: Думаю, часиков через шесть, положу тебе еще немного уника. А если повезет, то и еще одну легендарочку!

Маркела: Откуда такая уверенность? Ты баг нашел?

Джи: Не то что бы баг… Этим воспользоваться только я смогу. Да и добраться сюда, проблема та еще. «Шестой» путь как никак!

Маркела: Хвастун. Ладно, мне пора делами заниматься, будь на связи!

Джи: Так точно!

- Блин, а стрелка тоже восстановится? – забравшись на циферблат, я с печалью смотрел на отсутствующую стрелку.

\*\*\*\*

Немного побездельничав пока мобы не воскресли, я принялся за нудный фарм. Напугать гномов-жителей, дождаться прихода еще большего количества жителей, кинуть им отравление, ждать. Гномы не видели меня, так как я удачно находился на поверхности второй стрелки, которая замерла на 2-х часах.

Первые полчаса было весело наблюдать за метаниями гномов-жителей, но затем в дело вступили стражи, которые начали воскресать к тому времени. Гномы приводили их на площадь, где я их убивал по одиночке, начиная с магов и стрелков. Конечно, стражи меня моментально замечали и пытались предпринять какие-то действия, но им не хватало времени. Отравление стало сильнее, мои удары точнее, а все благодаря полученному 85-му уровню!

Так прошел час.

Затем второй.

На третий мне стало становиться скучно, отстреливать несчастных гномов. Но, положение спасла Милана:

Маркела: Война отменяется. Так что можешь возвращаться в город в любое время.

Джи: Ого! А чего это так резко? Всего-то прошло три часа!

Маркела: Мама не все рассказала, но в двух словах, админы надавили на всех, что бы войны не было до сентября.

Джи: Значит через месяц все вернется на круги своя?

Маркела: Не все так безоблачно. И многое мне не понятно. Фарми, набирай уровни. Сейчас это приоритетная цель.

Джи: Хорошо, если буду нужен, напиши, я моментально вернусь в город.

Ответа не последовало, да он и не был нужен.

«Война отменена? Если админы надавили на всех, то это крайние меры… интересно, что они пообещали взамен?» - убивая гномов, я заметил, что Коллапс откатился. – «Пора собрать паровоз.»

\*\*\*\*\*

«Осталось триста зарядов…» - подумал я, смотря на 700 зарядов торговли. – «Я уже шесть часов тут…»

Пробежавшись по «Шестому» пути, я собрал парик, который уничтожил Коллапсом. К моему огорчению, уник выпал один, но вот синих вещей было в достатке, как и различных ингредиентов. После массовой зачистки, я вернулся к часам, с удивлением отметив, что стрелка часов, срезанная боссом, вернулась на свое место.

Дальше все вернулось в то же русло. Первые полчаса гонял жителей, пока не воскресла стража, которую я планомерно убивал. До этого момента. У меня снова откатился Коллапс, и я был в нерешительности.

«Повторить забег с босом? Но в этот раз у меня навык сильнее в 4 раза.» - размышлял я, направляясь к зданию управления, где я впервые встретил Дориана. – «Нет. Полюбому нужно довести его до вызова стражи, а значит, мне нужно будет забежать в тот переулок со стеной.» - Добежав то конца крыши, я посмотрел на воскресшего Дориана и его рыцарей. – «Хотя, в прошлый раз я использовал Коллапс, который он пережил, и только тогда вызвал стражу.» - Стоя на крыше, я дождался, пока паровоз, собранный от башни, меня догонит. – «Нет. Все же рисковать не буду. Просто использую Коллапс.»

Кинув на босса и его свиту проклятие замедления, я спрыгнул с крыши и побежал к той самой улочке-тупику, с огромной стеной. Времени у меня было в запасе, это был не тот же случай, когда я убегал от разъяренной толпы мобов, забыв про прыжок. Сейчас я был готов ко всему.

Забежав в улочку, я сразу запрыгнул на стену и стал ждать. Босс и паровоз не задержались, забежав буквально через несколько секунд.

- Духовное спасение! – кинул я на себя бабл для подстраховки, и стал читать заклинание Коллапса. – Безымянные боги, застрявшие в Негде! Я открываю для вас Врата! Возьмите своих жертв и продлите свою агонию! Коллапс!

«Какой интересный текст. С каждым разом все эпичнее и эпичнее!» - проскочила мысль, пока я наблюдал за смертью мобов. – «С уверенностью можно сказать, что урон Коллапса очень сильно увеличился!» - с восторгом подумал.

Не прошло и 4 секунд, а все стражи погибли. Босс сопротивлялся до последнего. Под конец десятой секунды, я уже думал, что мне придется придумывать, как его добивать, но выпал колоссальный крит, добивший босса. Звездочка заметалась, собирая дроп, а я прыгнул вниз, что бы побирушка могла собрать все вещи. Собрав все сундуки, мне пришло сообщение:

Получено:

16 311 041 кредитов.

93 ингредиентов.

42 камня зачарования.

30 камней заточки.

118 редких вещей.

5 уникальных вещей.

2 героические вещи.

- Без леги.. – я скривился. – что там за героики? – я заглянул в инвентарь. – О, обе из сета стража! Хм… Мы выбили их Вейрону или у него таких еще нет? – задумчиво пробормотал я. – Блин, время уже вечер! Пора в город… - Перед отправкой написал Милане:

Джи: Выбил пару вещей для Вейрона, и лечу в город. Буду у ЗК ждать обещанных камушков!

Маркела: Отлично! Папа с Агатой, как раз в ЗК, я через пару минут буду!

Всю тысячу зарядов я не накопил, но с другой стороны… 800! Это разве мало?

\*\*\*\*\*\*\*\*

Пришлось многое сделать, но глава все же была дописана! Всем приятного чтения, и на сегодня все.

Может быть поработаю ночью, но советую всем выспаться, что бы завтра почитать проду!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202. Ант.**

Идя к ЗК, я с радостью отметил, что взял 86 уровень. До 87 мне оставалось 18%. Фарм в одиночку делал из меня недосягаемого топа. Ради интереса, я открыл список самых высокоуровневых игроков:

1. Джи. 86 уровень. «FF»

2. Сиси. 81 уровень. «FF»

3. Шача Пача. 81 уровень. «FF»

4. Вейрон. 80 уровень. «FF»

5. Агат. 80 уровень. «FF»

6. Маркела. 80 уровень. «FF»

7. Гу-Гу. 80 уровень. «FF»

8. Будда. 79 уровень. «FF»

9. Скайнет. 79 уровень. «FF»

10. 5-5-5. 79 уровень. «FF»

11. Апполон. 71 уровень. «Боги»

12. Зевс. 70 уровень. «Империя»

13. Слабый. 69 уровень. «Дно»

14. Сильный. 69 уровень. «Дно»

15. Беллиал. 69 уровень.

Десятку в топе стабильно занимали Эфки, но что более удивительно было, так как это то, что Белка вырвалась на 15 позицию! Мало того, неизвестные мне, но виденные мной пару раз в списке топов, Сильный и Слабый, вновь вернулись в топ.

«Они не стримеры, но прокачка у этих двоих фантастическая!» - размышлял я. – «Кстати, надо поздравить Белку с 69 уровнем.»

Джи: привет! Поздравляю с топ-15 и получение 69 уровня! \*смайлик взрывающий хлопушку\*

Белки не было в сети, поэтому на ответ я не надеялся.

Войдя в ЗК, я впал в ступор. Раньше в ЗК было пусть и много народу, но все были в движении. А сейчас же, я наблюдал за столпотворением! Огромное количество игроков стояло в ожидании чего-то…

- Вот он!!! – заорал кто-то, а вся толпа повернулась ко входу, где стоял я.

- Джи!

- Халявные уники!

- Чуваки владелец ЛУД пришел!

Толпа орала и стала меня окружать. Я же в шоке наблюдал за всем происходящим.

- Привет Джи, Спасибо тебе! – раздавались благодарности из уст различных людей. – Ты пришел поставить лавку, как обещал?

Не успел я ответить, как мне задали еще несколько десятков вопрос на эту же тему.

- Тише! – закричал я. – Да, сейчас я установлю ЛУД! – продвигаясь через толпу, я шел к углу, где вчера ставил лавку.

- Урааа!

- Халява!

- Я первый!

- Нет! Я занял первей!

Пока народ ругался и орал от восторга, я прошел к углу и становил там ЛУД. Мазнув взглядом по правилам, которые сохранились с прошлого раза, я встал на скамейку.

- НАРОД! – заорал я, пытаясь перекричать толпу. – НАРОД! АЛЕ! – через пару выкриков, я привлек внимание. – ЛУД ОТКРЫТ! СЕГОДНЯ ТОЛЬКО 500 ПОПЫТОК! – а вот это я зря сказал…

Толпа бурно отреагировала, попытавшись задавить счастливчика-проныру, что первый смог активировать заряд. Но, тут произошло кое-что неожиданное, мне пришло оповещение:

Около вашей «Лавки Удачи Джи» начались беспорядки.

Для устранения беспорядков будет призвана стража!

Тут же открылся портал, из которого появились двухметровые, закованные в глухие, золотые доспехи воины. В руках они держали железные копья, которые использовали, как шлагбаум, попутно отодвигая толпу от ЛУД. Меньше чем за минуту, около моей лавки появилась зона отчуждения в 10 метров.

Толпа всячески пыталась прорваться к лавке. Кто-то пытался нырнуть под копья стражей, кто-то перепрыгнуть, кто-то оттолкнуть дерзких стражей. Но, итог был один. Над каждым хитрецом появлялся значок цепей, мгновенно парализующих их. Как только зона отчуждения была установлена, из портала вышел Маг, одетый в золотисто-черную мантию.

- Именем Правителя! Нарушители будут наказаны! – в тот же миг, все, над кем висели цепи, были отправлены в портал. – Торговец Джи! – Маг указал на меня, стоящего на лавке. – Подойдите.

Ожидая самого худшего, я подошел к стражам, которые пропустили меня. Все это происходило в полнейшей тишине и шоке толпы. Подойдя к магу, я посмотрел на него.

- Именем Правителя. За нарушение порядка в Замке Классов, вы будете оштрафованы или отправлены в тюрьму, в случае невозможности оплаты штрафа! – пафосно выкрикнул Маг.

- Извините, но я не устраивал беспорядков. – попытался оправдаться я.

- Установка Лавки в неположенном… - но Маг не успел договорить, как вмешалась Алисия.

- Правилами столицы и ЗК, установка Лавки Удачи в холле здания ЗК, не является нарушением! – Алисию пропустили к нам с Магом. – Правила были уточнены, прежде чем Игроку Джи было позволено установить Лавку в этом месте.

- Алисия из клана Шауси. – Маг лишь мельком мазнул по ней взглядом. – Не вмешивайтесь.

- Являясь работником ЗК, я имею право на слово. – ухмыльнулся этот маленький дьявол, ничуть не смущаясь Мага короля.

- Ваше замечание учтено. – спокойно сказал Маг. – Решение будет…

- Никакого решения не будет. – раздался басистый голос.

Сквозь толпу игроков продвигался двух с половиной метровый мужик, с перекаченным телом. Судя по стекавшему по его перекаченным мышцам поту, он оторвался от тренировки.

- Глава ЗК, Ант. – Маг учтиво поклонился.

- Спасибо, за устранение беспорядка. – мужик прошел стражников, будто не заметив их. – Дальше, я разбираться буду сам.

- Как скажете. – Маг щелкнул пальцами, открывая еще один телепорт. – Стража, уходим.

Стража моментально развернулась и ровным строем ушла в портал. Последним ушел Маг, который перед уходом еще раз поклонился Анту. Игроки, наблюдавшие за этим, стояли в ступоре. Только что, за пару минут, произошло два невероятных события. Они увидели двух легенд БМ. Золотых стражей и Мага-судью и Анта, легендарного НПС, который управляет ЗК.

- Ася, умничка! – Ант нежно погладил Алисию по голове. – А теперь иди работать. – Толпа игроков хотела уже рыпнуть к Анту, как мужик выставил руку.

Вокруг нас с ним и ЛУД появился мутный барьер, скрывший нас и не дающий игрокам подойти.

- Пусть отдохнут. – Ант грохнулся на задницу там, где стоял. – Ну, и делов ты наделал парень.

- Извините. Я не ожидал такого наплыва желающих. – извинился я.

- Ладно, это ерунда. – махнул Ант рукой. – Ты же ученик Проклятого Вольтера?

- Да. – кивнул я. – Только Вольтер больше не проклят. Бог снял с него проклятие и мой учитель отправился… Куда-то… - замялся я под конец.

- БУахахахахаха! – гигант хлопал себя по ляшкам. – Вот почему я не мог его найти нигде! БУахахаха! – смех у него был словно из глухой бочки. – Да, уж. – вытерев выступившую слезу, Ант посмотрел на меня. – Ася тут всем в ЗК рассказала, что сегодня в ЗК появится лавка удачи для местных жителей.

- Да, был у нас с ней такой уговор. Я хотел установить лавку для игроков, а затем поставить специальную для нее. – немного изменив правду, ответил я ему.

- Даже так? – Ант задумчиво посмотрел на меня. – Тогда, как насчет заключить с ЗК контракт?

- Что вы имеете ввиду? – заинтересовался я.

- Ты заслуженный мастер или признанный? – поинтересовался Ант, игнорируя мой вопрос.

- Признанный.

- Значит, у тебя должна быть возможность приобрести магазин? – полувопросительно спросил Ант, а я кивнул. – Мы переоборудуем этот уголок. – он кивнул на мою ЛУД. – 40% прибыли будет идти в ЗК, 10% королю, остальные 50 тебе.

- Вы хотите, что бы я торговал прямо в ЗК? – с широко открытыми глазами я посмотрел на Анта.

- Да. – серьезно кивнул Ант. – У Вольтера не было учеников, а покинуть он свою задрипанную лавку не мог. Большинство учителей в ЗК заглядывали к Вольтеру, что бы приобрести что-нибудь. Теперь, когда его нет, нам некуда идти с некоторыми запросами.

- Честно говоря, я понял только то, что вам нужен магазин удачи? – спросил я.

- Да. Но, пока ты не станешь творцом в своей профессии, чего-то достойного у тебя найти будет проблематично. – скривился Ант. – Поэтому, я и предлагаю тебе контракт. Твоя – он посмотрел на вывеску и ухмыльнулся. – Лавка Удачи Джи, будет переоборудована. Тебе же нужны заряды торговли для ее пополнения? – я кивнул. – Вот и будешь этим заниматься, пока не достигнешь творца. Тогда и поговорим о полноценном открытии магазина. Но, предупреждаю сразу, для открытия магазина тебе понадобится очень много кредитов. Просто так король не позволит мне сделать это.

- Хорошо. Что мне нужно сделать? – я мысленно потер руки в ожидании наживы.

НПС Ант просит разрешения на реконструкцию вашей «Лавки Удачи Джи»!

«Разрешить.» - мысленно отдал я приказ.

- Ага. Разрешение получено. – Ант подошел к ЛУД. – Хм… простейшая структура… Так…

Вдруг вокруг ЛУД и Анта появился мутный барьер, скрывший его действия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203. Постоянная ЛУД.**

Я оказался между двух барьеров. В одном Ант ковырялся с моей ЛУД, а за другим стояла толпа игроков. Пока я думал, что мне делать, мне пришло сообщение от Миланы:

Маркела: Что ты тут натворил? Только пришла в ЗК, как вижу, что ты под каким-то куполом, а вокруг стоит огромная толпа народа, которая пытается пробить барьер!

Джи: Форсмажор. Поставил Лавку удачи, а потом стража… Глава ЗК… Ну и все такое.

Маркела: так так так… С этого места поподробнее!

В итоге, пока Ант что-то делал с ЛУД, я рассказывал Милане, что произошло. Девушка требовала всех подробностей, даже тех, о которых я не задумывался, пока она не спрашивала.

\*Боооомм\*

Со звуком, будто кто-то надувает смятую пластмассовую бутылку, барьер с Антом и моей лавкой пропал.

- Вау… - не удержавшись, выдохнул я.

А посмотреть было на что. Лавка изменилась до неузнаваемости, превратившись из кубического шкафа, в самую настоящую двухэтажную лавку. Первый этаж был выполнен в виде небольшого прохода к двум дверям. Двери, к слову, не изменились вообще, левая была пустой, правая была с отпечатками рук и золотой табличкой правил. Так же стоит отметить, что около прохода появилось большое механическое табло. Между первым и вторым этажом, висела вывеска «Лавка Удачи Джи», все так же красиво оформленная самоцветами. Вход на второй этаж лавки, был с боку и ни капли не мешал, проходящим к дверцам первого этажа. На втором этаже была одна дверь внутрь лавки, около которой стоял Ант.

Поздравляем!

Вы воспользовались услугами Арха Механика Строителя.

Ваша «Лавка Удачи» была удачно улучшена!

Улучшенная «Лавка Удачи» не пропадет по окончанию зарядов!

Вам выдано разрешения на постоянную установку «Лавки Удачи» в Замке Классов!

Расширен функционал «ЛУД».

У вас появилось «Механическое Табло»!

У вас появился 2 этаж!

У вас увеличилось количество максимальных зарядов до 2 000!

Арх Механик Строитель, ограничил вход на второй этаж – Только местные жители могут его посетить!

Вы не можете снять это ограничение!

Вам доступна настройка второго этажа!

После «Случайной Торговли» на втором этаже, все вещи будут переданы в местный «Ломбард», где будут проданы.

За каждую торговлю на втором этаже вы получаете от 10 до 100 очков профессии и 10% кредитов с проданных в «Ломбарде» вещей.

- Пока пусть будет так. – Утерев пот, сказал Ант. – Поднимайся сюда, настраивай этаж и я наконец-то открою барьер. А то силы на исходе… - тяжеловато дыша, сказал качок-глава ЗК.

Не заставляя себя ждать, я поднялся по металлической лесенке на второй этаж.

- Смотри. – Ант показал на дверь. – В отличии от вас, Игроков, мы не сильно любим показывать выпавшие нам вещи. Поэтому, я сделал небольшое помещение.

«Ага, небольшое.» - открыв дверь, подумал я. – «По размерам, как однокомнатная квартира.»

Пространства и правда было много. В центре стоял сундук, с выросшим на нем Желто-Оранжевым цветком, который был в высоту около метра.

- Это прихоть Бога. – уважительно сказал Ант, проследив за моим взглядом. – Исправить это…

- Не надо исправлять. – я показал Анту руку со шрамом в виде сундука, из которого растет цветок.

- Аа… Забыл, что ты из свободных Торговцев Удачей. – как-то радостно сказал Ант. – Тем более хорошо, что Бог присматривает за тобой.

- И я этому рад. – вспомнив Райяна, я улыбнулся.

- Раз боги благоволят, давай заканчивать. – Ант подошел к сундуку с цветком. – Прикоснись, должны появиться настройки. – Сказав, Ант вытащил из своего инвентаря Золотую табличку, на подобии той, что висела внизу на правой дверце. – А здесь они будут появляться.

Прикоснувшись к цветку, мне открылось меню настройки «Случайной Торговли для НПС». Правил было немного, а если точнее, всего

1. Положите ценную вещь в сундук.

2. Прикоснитесь к цветку.

3. Дождитесь окончания.

4. Заберите награду.

Благодаря настройкам, я мог добавить к первому пункту, что НПС могут жертвовать Кредиты, ОХ, ОН. Я установил, что можно пожертвовать сумму не меньше 100 000 кредитов, а так же поставил галочки, что можно жертвовать ОН и ОХ. Правда, мне тут же пришло предупреждение:

Если НПС пожертвовал своими ОХ или ОН, вы не сможете их получить.

Вместо этого, система будет генерировать для вас случайную награду, зависящую от количества ОХ или ОН, потраченных на эту генерацию.

«Случайная торговля для меня самого? Забавно!» - расстроившись по началу, я все же нашел позитивную нотку.

Во втором и третьем пункте ничего добавить или изменить было нельзя. В четвертом, можно было поменять место выдачи. Потратив 1, 10, 100, 1 000 миллионов, можно было установить различные формы сундука, который бы выдавал предметы. В противном случае, тот же самый сундук, будет выкидывать вещь прямо в руки НПС. Решив, что это не солидно, открыл список с возможными вариантами выдачи:

1. За 1 миллион – Небольшой ящик 0.3х0.3х0.3 метра, стоящий прямо на сундуке, рядом с цветком.. В описании говорилось, что выдавать он может только небольшие вещи. Грубо говоря, только для бижутерии.

2. За 10 миллионов – Красивый «Вопросительный» сундук, который присоединяется к тому, что с цветком. В нем можно было получить уже некоторые части брони и некоторые виды оружия.

3. За 100 миллионов – огромный сундук, который трансформировался в нужный размер для выдачи определенных вещей.

4. За 1 миллиард – магическая установка, которая создавала цветовое шоу, позволяющее проявиться вещи прямо из воздуха. После проявления, вещь зависла в воздухе, покачиваясь в ожидании, пока ее не заберут.

«Как мне когда-то сказал агент по продажам… Понты дороже денег, но тратить миллиард кредитов на фокусы??» - задумчиво смотря на список, я немного подзавис.

- Над чем задумался? – спросил Ант.

- Над тем, как местные будут получать выигранные вещи. – честно сказал я.

- И в чем проблема?

- В деньгах. Самая потрясающая выдача стоит баснословную сумму. – признался я ему. – Но, у меня хватит денег только на самую примитивную.

- Всего-то? Буаххахахха! – рассмеявшись, Ант положил мне свою руку на плечо, от чего у меня подогнулись ноги. – Сколько требуется?

- Миллиард? – как-то жалобно и полувопросительно сказал я.

- Будем считать это моим подарком для народа. – слегка опешив от суммы, Ант не пошел на попятную.

НПС Ант желает оплатить за вас сумму в 1 000 000 000 кредитов.

Внимание! В случае мошеннических действий, отношение Анта к вам упадет до Абсолютной ненависти!

«Уж чего-чего, а делать врагом главу ЗК, я точно не стану.» - подумал я, выбирая пункт стоимостью в миллиард. – «Пипец… Вот так просто НПС выкинул миллиард, улучшил мне лавку… Боги удачи или приколы Райяна??» - весело подумал я.

Подтвердив правила, я заметил, как цветок изменился. Сам стебель остался прежним, а вот бутон стал побольше, да и пестиков и тычинок солидно прибавилось внутри. На золотой табличке, что установил рядом с сундуком Ант, появился список правил. Пока Ант его читал, я скинул все оставшиеся заряды в лавку. Скинув заряды, я увидел, что все они пошли на первый этаж, а для второго было зарезервировано всего 200. Выглядело это так:

Количество зарядов ЛУД:

1 Этаж.

599\1800.

2 Этаж.

200\200.

- А сейчас, опробуем. – потерев руки, Ант закинул в сундук с цветком какой-то механизм. – Создал для дочки, но ей не понравился. – печально пояснил зачем-то мне Ант.

Цветок приподнял бутон, отведя его чуть в сторону, он выстрелил лучиками фиолетового света, которые стали формировать перчатки.

- Буахахаха! А ведь это того стоило, парень! – рассмеявшись, сказал Ант, забирая уник перчатки. – Перчатки ерунда, но вот сам эффект меня порадовал! Думаю, остальным тоже понравится!

- Это все ваша заслуга. – я поклонился Анту. – Спасибо, вам.

- Потратился я знатно, но оно того стоило! И кстати! Хватит выкать, мы же познакомились, зови меня просто Ант. БУахахахаха! – рассмеялся качок-глава. – Пойдем, а то нас там уже заждались, наверное! – своей огромной рукой, он меня подтолкнул к выходу, словно маленького ребенка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204. Умения №3.**

- Тишина! – крикнул Ант так, что у всех игроков колени подогнулись. – Вот. Другое дело. А то разорались. – Ант положил мне руку на плечо. – С сегодняшнего дня, в Замке Классов будет стоять постоянная ЛУД. – он показал пальцем назад. – Благодаря моему сотрудничеству с Игроком Джи. – он слегка похлопал меня по плечу. – Игроки могут входить только на первый этаж. Доступ на второй только для местных жителей. – толпа начала удивленно переглядываться. – Так же, что бы не вызывать стражу, каждый раз, когда Джи будет заряжать ЛУД, я установил Табло. – Ант отпустил меня, подойдя к механическому табло. – Без регистрации тут, подойти к ЛУД будет невозможно. – Ант нажал на единственную, красную, шарообразную, кнопку.

На табло появилось имя, а на верхушке табло появилась цифра очереди:

Ант – 1.

- После нажатия, вам выдается номер. – Ант кивнул на верх табло. – Когда загорится ваша цифра, вы сможете подойти к ЛУД. На этом все. Прошу всех вести себя прилично, иначе снова придет стража. – С этими словами, Ант ушел.

- Народ! – пока все пытались подкатить к легендарному главе ЗК, я прокричал. – Зарядов 599. Я постараюсь заряжать ЛУД каждый день. Желаю всем удачи! – сказав это, я стал протискиваться к ресепшену, где меня ждали Милана и Вейрон.

- Ну и кашу ты заварил. – Вейрон покачал головой, после того как я подошел. – Они же поубивают друг друга за это.

- Ты мне лучше скажи, как ты смог добиться сотрудничества с Антом? – заинтересовалась Милана. – Этот НПС вообще не берет учеников и не общается с Игроками.

- С единственным торговцем удачи в столице, он очень хочет общаться. – хмыкнул я. – Из-за ухода моего учителя из Столицы, я остался единственным, кто может удовлетворить какие-то их потребности. Можно сказать, что у меня неофициальное задание, побыстрее получить творца в торговле удачей.

- Он тебе что-то предложил? – сразу же поняла Милана.

- Угу. Установить свой магазин в ЗК. И вообще, кто-то мне обещал камни! – перевел я тему, на обещанные камни.

- Магазин? Без сертификата? – спросила Милана, кидая мне торг, где передала камни. – Скажешь потом спасибо Шачи, она отдала свои камни красных заточек. – добавила она.

- Понятия не имею, с сертификатом или без. – я принял торговлю. – Обязательно поблагодарю. Есть у меня идея, как это сделать. – хмыкнул я. – Кстати, Вейрон. – я отвлек старика, от созерцания драки за очередь. – Тебе все еще нужен питомец?

- Ты про своего-то? – старик сразу понял, о чем я. – Я тебе говорил, что такой питомец на вес золота.

- Да. Вот и хорошо. Золота мне по его весу не нужно, но в случае нахождения интересного питомца, я бы хотел иметь первую очередь на него. – я посмотрел на Вейрона, а потом на Милану.

- Хм… - Милана задумчиво посмотрела на меня.

- Я не против. Доча? – старик посмотрел на Милану.

- Это к Сиси. – после небольшого раздумья, сказала Милана. – Я бессильна в этом вопросе, если выпадет что-то милое или очень крутое.

- Сейчас узнаем. – Вейрон затих, видимо стал писать дочке в личку. – Она не против. – через минуту сказал он.

- Тогда договорились. – улыбнулся я. – Ладно, рад был вас увидеть, но мне нужно еще заскочить на аук, скупить обломки, взять кучу зелий… В общем дел хватает. – скомкано попрощался я.

- Так возьми в гильд хране. Ты столько ингров скидываешь, что у тебя там количество ДКП зашкаливает. – остановила меня Милана. – С учетом того, что ты особо не паришься, можешь брать сколько угодно и что угодно. Доступ у тебя есть.

- Не разорю? Мне их нужно очень много! – вспоминая, как стоял под градами ударов, спросил я.

- Пффф… - не удержавшись, фыркнула девушка, а старик рассмеялся. – В гильдии уже десять тысяч человек, которые постоянно закидывают тонны шлака в гильд хран. И ты думаешь, что сможешь разорить?

- Халява, она такая. – улыбнувшись, я попрощался. – Обязательно загляну в хранилище. А сейчас, пока-пока!

\*\*\*\*\*

«Хм… Всего десять умений? На фоне первых двух, где были сотни, это как-то мелочно!» - думал я. – «Хотя умения куда лучше прежних…»

А дело было в том, что я закинул камни в броню и оружие, открыв третьи умения. Но, неожиданно для меня, выбор был из десяти умений для брони, и столько же умений было на выбор для оружия. К слову сказать, броня изменилась. Ряса стала белой. Зеленые растения, вплетенные в нее, стали золотисто-зелеными, и теперь в их расположении угадывался непонятный узор. 10 умений, доступных для выбора были такими:

1. Усиление навыка – на 30% усиливает ваш навык. (не может быть применено на мифические, мировые, гильдейские, групповые и эпические навыки).

2. Щит Урона – получив 90% урона от вашего здоровья, на вас вешается щит, поглощающий 1 атаку. Откат – 5 минут.

3. Бегунок - +100 к скорости бега.

4. Телесная модификация – за каждую единицу характеристики «Тело», вы получаете 150 единиц здоровья.

5. Проклятый узор – навыки, связанные с проклятиями, получают +50% к эффективности.

6. Сокращение слов – уменьшает на 1 слово любой навык, связанный с «Чтением заклинания».

7. Ахилесова пята – вы выбираете два участка тела, получающие +100% урона, и два участка тела, получающие на 50% меньше урона.

8. Броня Добродеятеля – Вы получаете +20% к расположению (росту репутации) всех Добрых рас.

9. Малое отражение – вы отражаете в ударившего вас 10% урона ( При этом получая 99% урона). Откат – каждый 5 удар.

10. Духовная бронь – увеличивает вашу броню на 100. Физ. Сопр. - +10%. Маг. Сопр. - +20%

Посох изменился еще больше. Верхняя часть распустилась, явив мне белый шар, который был глубоко вплавлен в деревянную часть. Сама деревянная часть, покрытая серебряно-черным железом, превратилась в непонятные письмена, проступающие из внутренности деревянной части. У посоха появился выбор из таких умений:

1. Сдвоение – вы можете выбрать два ваших навыка, которые будут использованы со скоростью одного из них. (Навыки требующие «Чтения заклинания» не могут быть использованы в сдвоении.

2. Удар Маны – вложив 100% вашей текущей маны, вы можете нанести 50%(на монстров) и 20%(на игроков) урона от вложенной маны. Откат – 1 минута.

3. Дальность - +5 метров к дальности атаки.

4. Купол – Воткнув посох в землю, вы ставите купол, который поглощает (выбранная характеристика\*100) урона. Откат – 10 минут. Радиус купола – 2 метра.

5. Духовное Ошарашивание – вы получаете 3% шанс оглушить цель на 1 секунду.

6. Осушение конечностей – при попадании в руку – запрет атаки на 2 секунды. При попадании в ногу – невозможность передвигаться на 2 секунды. Откат после срабатывания – 5 минут.

7. Нарушение тока Маны – с шансом в 10% вы своей атакой отнимете не только здоровье у цели, но и такое же количество маны.

8. Сглаживание уровня – при атаке на цель выше вас уровнем, вы никогда не промахнетесь. Действует при разнице от 10 до 30 уровней.

9. Дух Посоха – при атаке с шансом в 1% вы можете призвать «Духа Атаки» вашего уровня. Срок призыва – 1 час.

10. Малое сияние навершия – В радиусе 1 метра от вас, все невидимые юниты станут видимыми.

После увиденных умений у вещей, я подзавис.

«Из умений брони явно крутые «Усиление навыка», «Бегунок», «Малое Отражение»… Ну и «Проклятый узор» и то… Только из-за отравления, которое я постоянно использую.» - настолько задумавшись над выбором, я не заметил, как присел на лавку где-то в ремесленном районе. – «Хотя.. Усиление для одного навыка до легенды? Мне не подойдет… Если бы можно было усилить Коллапс, я бы не задумываясь взял это. Узор мне тоже не очень нравится… Того что у меня есть, мне хватает. То же с отражением, у меня не так много хп, что бы принимать на себя удары… А вот «Бегунок» мне очень нравится.» - я посмотрел на свою текущую скорость бега, открыв огромное полотно с характеристиками персонажа:

Скорость передвижения – 30.

«Хм.. В три раза быстрее стану что ли?» - шокировано подумал я. – «Хотя броня тоже неплоха… десять процентов сопротивления.. Да кого я обманываю! Выбор уже сделан!» - решительно подумал я, выбрав умение «Бегунок». – «Теперь под бафом меня будет ой, как не просто догнать!»

Смотря на умения посоха, я подумал лишь об одном «Хочу все!». А потом стал думать. Чесать голову. Ударять себя по щеке. Кусать губу. Одним слово делать выбор.

«Первое умение – хочу! Второе – Хочу! Третье – хочу, но мне пока хватает моей дальности. Вычеркиваем. Четвертое – не сильно хочется. Вычеркиваем. Пятое – хочу! Шестое – хочу! Седьмое – для пвп хочу, но для моего развития нет. Вычеркиваем. Восьмое – не сильно полезное. Вычеркиваем. Девятое – слишком мал шанс и не понятно, что призывается. Вычеркиваем. Десятое – для пвп огонь, но радиус мал! Вычеркиваем.» - скрепя сердцем размышлял я. – «Второе все же придется вычеркнуть… Пусть у меня и есть умение «Кровавая Мана», но тратить всю ману на один удар бессмысленно, пусть и урон будет неплохим.» - мысленно перечеркнув второе умение, я просматривал и читал снова и снова остальные. – «Шестое тоже придется вычеркнуть… Я не вижу своих атак, а значит, не могу гарантировать попадания в нужные места…» - крест на шестом умении. – «Первое умение мне будет полезно, но пятое куда круче. Это тот же самый «Шок» или как-то так у Электриков. Только шанс побольше.» - глубоко вздохнув, я выбрал пятое умение.

Итог моих мучительных размышлений:

Броня Пастыря Джи.

Занимает все слоты брони.

Индивидуальное.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 86.

+860 ко всем характеристикам.

Живая прочность.

Броня – 200.

Маг. Сопротивление – 30%

Физ. Сопротивление - 14%

Умение 1 – Аура Зависимости.

За каждого члена вашей группы, вы получаете по +10% к силе исцеления. Максимум – 100%.

Умение 2 – +5 к масштабу характеристик.

За каждый уровень вы получаете +(Уровень\*(5+5)) ко всем характеристикам.

Умение 3 – Бегунок.

+100 к скорости бега.

Умение 4 – Для открытия требуется получить 10 миллиардов физического урона и 10 миллиардов магического урона.

Умение 5 – Требуется 100 уровень.

Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

И посох:

Посох Пастыря Джи.

Занимает все слоты оружия.

Индивидуальное.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 86.

+860 к магии.

+860 к удаче.

Живая прочность.

Магическая атака - 800

Физическая атака - 50

Умение 1 – Бум.

Используя ТДУ и ДУ на одну цель, с вероятностью 3%, вы нанесете смертельный удар.

Умение 2 – Прыжок.

Вы прыгаете на 10 метров в указанном направлении. Откат 10 секунд.

Умение 3 – Духовное Ошарашивание.

С 3% шансом вы можете оглушить цель на 1 секунду.

Умение 4 – Для открытия требуется нанести 100 миллиардов магического урона.

Умение 5 – Требуется 100 уровень.

Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

\*\*\*\*\*

Глава вышла большой... Очень долго прорабатывал все варианты для брони и посоха, поэтому, сегодня врят ли будет еще одна глава.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205. 1000 колб с кровью Васми.**

«Теперь ограбить гильд хран, и можно отправляться на охоту за комарами.» - еще раз критически оглядев себя, я отправился к хранилищу.

\*\*\*\*

Набрав в хранилище кучу осколков брони и оружия, я, в добавок к этому, забрал и последние достижения мастера зельяварения.

Колба Жизни.

Ограничения:

1. 50 уровень.

2. Здоровье не меньше 50 000.

Свойства:

Восстанавливает 2% жизни за секунду в течении 10 секунд.

Откат – 5 минут.

Колба Маны.

Ограничения:

1. 50 уровень.

2. Маны не меньше 50 000.

Свойства:

Восстанавливает 2% маны за секунду в течении 10 секунд.

Откат – 5 минут.

Зелья были первоклассными! Не знаю, как дорого они стоят на ауке, но факт того, что откат у них идет отдельно от Шоповских, это точно.

Пока лазил по хранилищу, обратил внимание, что у меня в инвентаре лежит непонятная хрень, похожая на половинку легкого:

Набухшая железа Васми.(3)

Содержит в себе не переработанную, но уже испорченную кровь.

«И че это за дрянь?» - подумал я. – «Это не квестовая кровь, и не ингредиент. Что мне с ней делать? Хотя… Разберусь потом, сейчас нужно поспешить, скоро начнется игровая ночь.» - закрыв все окна с вещами и их описаниями, я отправился к телепорту.

\*\*\*\*\*

- Буагагагагага!!!!!!!!! – я носился по территории карликов из клана «Равнинной Бури».

За мной собралась огромная толпа Васми, которая не могла меня догнать! Третье умение брони – «Бегунок»! Под бафом ускорения, я превратился во флеша. Образно, конечно, но моя скорость серьезно увеличилась. Не в три раза, как я думал, но по ощущения, я точно ускорился в два раза. Хотя… Как я мог бы это замерить? Именно! На Васми! Эти твари не могли меня догнать, а значит моя скорость серьезно увеличилась!

Васми. (древний)

Уровень 93.

Умение 1 – Высасывание жизни.

Умение 2 – Удвоенная Сила Ночи.

Эти ребята бежали за мной, по пути высасывая всех карликов на ходу! Разок оглянувшись, я увидел картину, как один из Васми, использует карлика, будто он бутылка газировки! Выпив, он отбросил пустую оболочку в сторону! Мерзкая картина.

Мой забег длится уже час, и сейчас за мной бегут минимум 200-300 комаров! Периодически, я их стимулировал отравлением, которое заставляло их не отрываться от меня. Прыжком уйдя вперед на десяток метров, я кинул на себя бабл и стал кастовать Коллапс. Пока твари добежали до меня, врата уже проявились и пронзили всех комаров в радиусе ста метров. Коллапс был настолько силен, что понадобилось всего пять секунд, что бы убить всех. Мне оставалось только собирать сундуки, а затем перерабатывать редкие вещи в заряды для торговли.

\*\*\*\*\*

За ночь я повторил это трижды, пока не собрал нужное количество колб. Дожидаясь отката Коллапса, я оббегал огромную территорию, собирая максимальное количество Васми. Таким макаром я добил 87 уровень. Я все никак не мог нарадоваться тому, что взял «Бегунка», без него бы мой фарм тысячи колб растянулся на недели. Хотя… Я бы позвал кого-нибудь составить мне компанию.

Конечным итогом моих стараний стал сбор 1000 колб с кровью Васми, которые превратились в:

Квинтесенция Тысячи Капель Крови Васми.

Сама кровь Васми была непонятного, мутного цвета, а вот Квинтесенция была девственно белой. Когда у меня появился последний квестовый предмет, появилось сообщение:

Вы собрали все квестовые вещи!

Отправляйтесь к Камиру!

\*\*\*\*\*

Усталый. Голодный. Но, в хорошем расположении духа я шел в ЗК!

«Надо будет поменять баллоны с едой. Судя по ощущению легкого голода, они заканчиваются.» - сделав себе мысленную зарубку, я подошел к Алисии.

- Доброго утречка Алисия! – поздоровался я с маленьким, не выспавшимся дьяволенком.

- Вааааээээ… - зевнула она. – Прости. Приветики! – протерла она глаза. – Вчера всю ночь думала о том, что бы пойти снова в ЛУД. – пожаловалась она.

- О, ты ходила уже? – заинтересовался я. – И как?

«А оповещения мне не пришло, что заряды закончились… Нехорошо.» - подумал я, слушая Алисию:

- Да! Мне посчастливилось вытащить героический навык для Мага Тьмы! – похвасталась она. – Я уже дала квест одному игроку, надеюсь, после его выполнения, я смогу перейти на следующий уровень профессии.

- Да? Мои поздравления. Алис, мне нужно к Камиру. – перешел я к главной цели разговора.

- Подождешь пару минут? Я приготовлю ему завтрак и мы пойдем вместе. – попросила девочка.

- Конечно. Пойду пока к ЛУД. – кивнув ей, я подошел к лавке.

«Хрена себе тут очередь.» - подумал я, ошарашено смотря на цифру «58 289». – «Это ж сколько народу тут побывало!»

Словно только-только увидев меня, от ЛУД пришло сообщение:

Заряды на 1 этаже закончились!

Ваш доход – 28 934 110 кредитов.

Заряды на 2 этаже закончились!

В Ломбард отправлено – 200 вещей.

«И все? Шесть сотен зарядов, и всего тридцать лямов? Ощущение, что меня где-то нае..» - шокировано подумал я, забирая деньги. – «А почему деньги с ломбарда не пришли? Или не продано? И как это вообще должно работать???» - не зная, что делать дальше, я отправил в техподдержку сообщение:

Райяну.

Привет. Мне тут удалось установить лавку в ЗК. И я не могу понять, то ли она глючит, то ли она так работает. Никаких инструкций к ней не прилагалось. Не мог бы ты проверить, все ли в порядке?

Не успело пройти пару секунд, как ЛУД окружило легкое сияние. А рядом со мной появился человек в черной мантии, полностью скрывающий лицо и любые другие признаки человека.

- Весело с тобой Джи. – почти шепотом сказал человек в мантии, оказавшийся Райяном. – С того момента, как я стал наблюдать за тобой, ты все время находил дыры в БМ. Ну, про дыры я образно говорю, но суть ты понял.

- Мне от этого не легче. – хмыкнув, я принял его манеру и стал говорить шепотом. – Кстати здравствуй.

- Давно не виделись, ага… - явно усмехнулся бог БМ. – Лавка построена на старом функционале… Новый еще не полностью введен. Вот и заглючило. – подойдя к лавке, Райян прикоснулся к сиянию, которое впиталось в его руку. – Ошибка устранена. Функционал – он посмотрел на вывеску. – Лавки Удачи Джи, полностью восстановлен и приведен в норму. – Райян встал рядом со мной. – Я тут посмотрел, у тебя есть миллион на счету, не желаешь купить лицензию?

- Потратить миллион на что? – хмыкнул я. - Кстати да… Чем мне грозит это? – я кивнул на ЛУД.

- Лавка? Ничем. – Райян пожал плечами. – Это же игровой момент, Ант сам вмешался и сам помог.

- Тогда зачем мне нужна лицензия? – задал я резонный вопрос.

- Без лицензии ограничение продаваемого равно трехстам миллионам кредитов в сутки. Так же нельзя изменить вид лавки, нельзя поставить НПС, и еще кучу приятных бонусов.

- Продавец из тебя такой себе… - скривился я. – Суть лицензии понятна, но отдавать все деньги для постройки магазина в игре, я не стану. Мне и трехсот лямов в день хватит за глаза.

- Аппетит приходит во время еды. – Райян достал яблоко. – Кстати лимит кредитов, которые могут храниться в лавке миллиард. И храниться они будут сутки. – предупредил меня Райян, похрустывая яблоком.

- Вот значит, как администрация высасывает деньги! – пафосно сказал я.

- Это ерунда. – махнул рукой Райян. – Скоро новое обновление будет. Вот тогда ты поймешь, что такое траты денег.

- Слышал, слышал… - хмыкнул я. – Чую, это связано с отменой войны между Эфками и богами.

- Ага… Ладно, отдохнул и хватит. Насчет покупки лицензии подумай. – с легким хлопком Райян исчез.

- Твой друг? – спросила Алисия, слегка меня напугав.

- Можно и так сказать. – ответил я. – Ты готова?

- Ага. – она показала на небольшой накрытый поднос.

- Тогда секунду. – я открыл настройки лавки.

Все осталось прежним, только появилось сноска:

Кредиты, за проданные в Ломбарде вещи, вы можете получить в самом Ломбарде.

Альтернативный вариант – вы можете установить «Бота», который будет автоматически перечислять вам средства.

«Хм… Вот и скрытые заработки админов. Бот тут, бот там, облегчаем жизни вам!» - придумав рифму, я залил 100 зарядов во 2 этаж и 150 в первый.

- Готово. Пойдем. – сказал я Алисии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206. Зелье "Просветления".**

Камир медитировал, оторвавшись от земли на полметра. Вокруг старика было что-то похожее на прозрачный барьер, который можно заметить краем глаза. Алисия, увидев дядю, сразу же показала на скамейку, и жестами попросила молчать. Присев на скамейку, я достал хлеб и воду, что бы насытить персонажа.

«Кстати… Мне Один обещала, что Нулик сделает первоклассные блюда!» - с небольшим сожалением подумал я, откусывая безвкусный хлеб.

Камира пришлось ждать минут двадцать. Заскучав, я лег на скамейку и прикрыл глаза. Усталость за сутки беготни от мобов давала о себе знать. Организм требовал отдыха.

- Здравствуй, Джи. – из полусонного состояния меня вырвал голос Камира.

- Простите. – я встал со скамейки. – Здравствуйте, Камир.

- Ничего, дело молодой. – усмехнулся старик. – Ты ведь не просто так пришел ко мне? – присев на скамейку, Камир стал аккуратно есть вареное яйцо и овощи.

- Приятного аппетита. – на автомате сказал я. – Я закончил сбор ингредиентов, но это подождет, пока вы не поедите.

- Мудрый выбор. – кивнул мне старик.

Через пару минут с завтраком было покончено.

- И так. Ты собрал все нужное? – полувопросительно спросил Камир, а я кивнул. – Покажи.

Я начал вытаскивать квестовые предметы.

- Хорошо. Квинтесенция Тысячи Сердце Отторженных, очень важный ингредиент в создании зелья. – увидев сердца Отторженных, сказал Камир. - Квинтесенция Тысячи Капель Крови Васми, позволит зелью приобрести нужные свойства. – покачивая головой так, как это умеют делать только старики, говорил Камир. - Квинтесенция Тысячи пыльцы Каменного цветка, благодаря этому ингредиенту, зелье приобретает большую силу. И наконец, самая важная часть! Душа тысячи не рожденных Гарпий, этот ингредиент создает нужные свойства для зелья. – Камир был очень доволен. – Хорошо! Ты отлично справился!

- Учитель. – я посмотрел на «Набухшие железы Васми», затем вытащил одну. – А что это? Они мне падали из Васми.

- Оооо, какая удача! – Камир взял в руки железу. – После того, как Васми насыщаются кровью, их железы перерабатывают ее, делая Васми сильнее.

- У меня их около шестисот. – сказал я старику.

- Отлично! – Камир довольно потер руки, возвращая мне железу. – Каждая из этих желез, добавленная в зелье, даст тебе дополнительную силу! Пойдем. – встав, Камир повел в меня в новое место своего парка.

Пока мы шли, я получал оповещения о успешном завершении задания:

Поздравляем!

Вы успешно выполнили задание «Секрет Пастырей. Часть 2»!

Вам открыт доступ к «Секрет Пастырей. Часть 3».

Получите классовую книгу навыков из рук Камира Шауси.

- Ты неплохо постарался, собирая ингредиенты. – сказал Камир, открывая оплетенные лианами ворота. – Это хороший показатель того, что ты готов узнать следующий навык Пастырей.

Слушая Камира, я вошел в след за ним в старое здание, где уже давно властвовала природа. Пройдя помещение, где все было в лианах, траве и мхе, мы подошли к лестнице в подвал. Над головой Камира загорелся «светлячок», и мы начали спускаться вниз.

- Каждый Пастырь сталкивается с проблемами. – пока мы спускались, Камир вернулся к теме навыка. – Большинство проблем создают монстры или враги, но благодаря навыкам «Духовный щит» и «Духовное Спасение», эти проблемы игнорируются. – услышав мой смешок, Камир добавил. – Судя по твоей реакции, ты уже решал проблемы таким путем.

- Можно и так сказать. Без щита меня бы несколько десятков раз убили, а без «Духовного Спасения» я бы не смог использовать в одиночку Коллапс. – сказал я Камиру.

- Это хорошо. Значит, ты уже на одну ступень лучше понимаешь, что эти два навыка единственное спасение Пастыря в критических ситуациях. – довольным голосом сказал Камир. – Следующие проблемы возникают, когда твоим товарищам нехватает сил. Для решения этих проблем, у каждого Пастыря должны быть навыки атаки. Сейчас у тебя это «Духовный Удар» и «Темный Духовный Удар».

Мы спустились в небольшую пещеру, где стоял постамент, а по бокам от него низвергались водопады.

- Прежде чем мы начнем. Я бы хотел закончить свою мысль. – остановился Камир. – Ты не замечал, что твой «Духовный Удар» в последнее время стал очень слабым?

- Чаще стал мазать и не хватает урона, в сравнении с ТДУ. – кивнул я.

- Мало кто знает, но Пастыри не могут использовать более совершенные навыки Оракулов. – серьезно сказал Камир. – Это один из секретов Пастырей. – Камир достал серебряную книгу навыка. – Это героическая книга навыка «Удар Пастыря». – сказав, Камир передал ее мне. – Этот навык Пастыри создали, поняв, что навык «Духовный Удар» у них не переходит на новую ступень. Я вижу, что ты готов переходить на следующую ступень, поэтому дал тебе этот навык.

- Спасибо, учитель! – поклонился я Камиру, изучая навык.

Вы изучили героический навык «Удар Пастыря».

Удар Пастыря 1

Наносит 30 000+(магия\*2) урона.

Особое свойство навыка – Абсолютное Игнорирование уровней.

Откат – 5 с.

- Этот навык очень силен и редок. С ним тебе не нужно будет беспокоиться об уровне противника. – Камир продолжил объяснения. – Так же для перехода на следующую ступень навыка, тебе будут нужны только Очки Навыков. Ты все понял? – спросил Камир.

- Да. Спасибо еще раз.

- Хорошо. – Камир кивнул. – Тц… Начал говорить и забыл. – цыкнул он. – Базовые навыки Оракула, у тебя больше не будут расти, поэтому, я оставлю Алисии новые книги навыков для твоего развития. На этом все. Начнем создания зелья. – Камир подвел меня к постаменту.

Постамент был похож на стол, только в нем были выплавлены пять углублений.

- В это клади Сердца Отторженных. – Камир стоял на другой стороне постамента, указывая рукой, куда класть ингредиенты.

Квинтесенция Тысячи Сердце Отторженных заняла свое место на постаменте слева от меня, став пульсировать.

- Дальше кровь Васми, вылей сюда. – Камир указал на противоположную сторону постамента.

Квинтесенция Тысячи Капель Крови Васми, выливалась очень медленно и долго. Я даже хотел тряхнуть колбу, но под суровым взглядом Камира, не решился.

- Дальше пыльца. – Камир показал на углубление рядом со мной.

Положив пыльцу, я увидел, что над постаментом стала кружиться непонятная аура, кровавого цвета.

- Теперь яйцо. – Камир повысил голос, указывая на последнее углубление.

Положив Душу тысячи не рожденных Гарпий, я стал наблюдать, как от всех четырех углублений стал подниматься кровавый дым.

- Теперь положи все железы в центр. – приказал Камир.

Вываливая одну за другой железы в центр, я видел, как они мгновенно растворялись, насыщая кровавый дым, поднимающийся к потолку.

- Хорошо! – сказал Камир, когда я выкинул последнюю железу. – А теперь, вытяни руки и повторяй за мной.

Вытянув руки, я посмотрел на старика.

- Небесные силы, что присматривают за мной.

- Небесные силы, что присматривают за мной.

- Дух, что обитает внутри меня.

- Дух, что обитает внутри меня.

- Сердце, что бьется во мне.

- Сердце, что бьется во мне.

- Кровь, что бежит по телу.

- Кровь, что бежит по телу.

- Объединитесь, что бы стать единым целым!

- Объединитесь, что бы стать единым целым!

- Обратитесь в зелье!

- Обратитесь в зелье!

Камир замолчал, а я с интересом смотрел на происходящее. Собранные мной ингредиенты, растворились, превратившись в кровавый дым. С каждой фразой, что я повторил за Камиром, дым окутывал мои руки. Обернувшись вокруг моих рук на подобие перчаток, дым впитался в руки, после фразы «Единым целом». После фразы «Обратитесь в зелье», из двух водопадов ударили две струи воды, попавшие мне точно в кисти рук. Больно не было, да и вообще, я не чувствовал никаких прикосновений. Камир ждал, а значит и я ждал тоже. Пару секунд струи продолжали бить в руки, но брызг не было, мои руки впитывали всю воду. Как только струи перестали бить, из моих рук повалил белый дым, ставший стягиваться в центр постаметна.

К этому моменту, Камир успел поставить туда маленькую колбу. Дым стал втягиваться именно в эту колбу, наполняя ее до краев. Я же с опаской ждал, смотря, как моя мана и здоровье убывают вместе с этим дымом.

- Ничего не делай. – приказал Камир, увидев беспокойство на моем лице. – Жди, терпи.

Боли не было, было неприятное чувство, будто меня пытаются сплющить. Здоровье убывало медленно… Я стойко терпел, пока мое хп и мп не упало до 1. Дым в колбе, к этому времени стал конденсироваться, превращаясь в воду. Как только у меня осталась единица здоровья и маны, дым перестал идти. Последние кусочки дыма втянулись в колбу, которую Камир мгновенно закрыл.

- Готово. – Камир протянул мне колбу с бело-красной жидкостью. – Это твое зелье «Просветления».

Взяв в руки колбу, я поразился, какая она оказывается горячая!

Зелье «Просветления»

Ограничение:

Игрок Джи.

Уровень 100.

4 повышение.

Свойства:

Скрыто до получения 4 повышения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207. Пирожки с яйцом.**

- И зачем мне это сейчас? – прочитав описание, я устало спросил у Камира.

- Сейчас тебе оно не нужно. – Камир исцелил меня, а после я, перекинув хп в мп, полностью восстановился. – Кровавая манна? – немного удивленно спросил Камир. – Откуда у тебя этот навык?

- Ммм… В Песочнице я встретил девушку, которая дала мне этот навык.

- Монна? Блуждающая торговка… - Камир сразу понял о ком я, хотя если честно, имени девушки я не помнил. – Хорошая лекарка была в свое время. Помню ее молодой, когда мы с ней ходили в «Живые земли». Отчаяная девушка, в группе отчаянных мужчин. – Камир посмотрел куда-то вдаль, явно настольгируя. – Да… Ладно, ученик, пора тебе приступить к выполнению еще двух заданий.

Вы получили задание «Секрет Пастырей. Часть 3.».

Секрет Пастырей. Часть 3.

Уникальная цепочка.

Задача:

1. Достичь 100 уровня.

2. Получить 4 повышение.

3. Уничтожить 3-х монстров класса «Рейд-Босс», которые выше 70-го уровня.

Награда:

Скрыто.

- Для доказательства своей силы, как Пастыря, тебе нужно уничтожить трех монстров, которые терроризируют королевства. – Мы с Камиром поднимались по лестнице вверх. – Но, этого мало. Для того, что бы ты смог постичь последнюю тайну Пастырей, тебе нужно достичь 100 уровня, и получить 4 повышение класса. После этого, ты станешь достойным самого главного секрета Пастырей.

- Звучит слишком загадочно, учитель.

- Увы, только достойные Пастыри, могут быть допущены к этой тайне. - сказав это, Камир замолчал, а мне нечего было у него спросить.

\*\*\*

- Судя по твоему помятому лицу, общение с дядей Камиром прошло не очень? – просили Алисия, когда я подошел к ней.

- Неее. Все даже очень хорошо прошло. – отрицательно покачал я головой. – Устал я, сильно устал. Камир сказал, что у тебя будут новые книги навыков, а еще мне нужны ингры для духов. – сказал я ей.

- Смотри. – тут же передо мной открылось окошко магазина.

Теперь тут было три раздела. В первом - я закупился ингредиентами для своих духов. Во втором – были книги навыков для улучшения, там кстати появилось «Лечение», «Среднее восстановление» и «Обнаружение». Это было большой удачей, так как найти эти книги навыков на аукционе было проблематично. Пусть эти книги я не мог продавать, так как они были именными, но мне и этого было достаточно! И наконец, в третьей вкладке появились новые книги навыков, улучшающие мои 5 базовых навыка «Оракула»:

Уникальная Книга навыка «Исповедь Скорости» - 1 млрд кредитов.

Уникальная Книга навыка «Исповедь Замедления» - 1 млрд кредитов.

Уникальная Книга навыка «Исповедь Самоусиления» - 10 млрд кредитов.

Уникальная Книга навыка «Пастырское Исцеляющее Слово» - 5 млрд кредитов.

Уникальная Книга навыка «Удар Духовных Сил» - 10 млрд кредитов.

(Прим. Автора: Да-да, Удар Духовных Сил(УДС) это апгрейд Духовного удара (ДУ). Удар Пастыря – это третий отдельный атакующий навык Джи.)

- Кхааааааа-кхаааа – увидев ценник, я закашлялся. – Кхм… Алис, а ты не ошиблась с ценником?

- Ась? – этот маленький денежный дьяволенок посмотрел на меня ангельскими глазами. – Нет. Все так, как сказал дядя Камир!

- Пожалуй… - я погладил себя по груди, успокаиваясь. – Я улучшу только «Лечение», «Среднее восстановление» и «Обнаружение» до 2 уровня.

Отдав все деньги на улучшение этих трех навыков до второго уровня, я понял, что мне нужно много… Очень много денег. Даже больше, потому, что эта мелкая тварь так и продолжит высасывать их из меня. Перед выходом из игры, я решил посмотреть свои параметры:

Имя – Джи

Класс – Пастырь. 3-е повышение.

Профессия - Торговец Удачи.

Мастер 2146\1 000 000

Уровень – 87

Характеристики:

Тело – 1 055

Разум – 2260

Магия – 2886

Удача – 1921

Нераспределенных очков - 0.

115 500\115 500 хп.

236 000\236 000 мп.

Броня – 200.

Маг. Сопротивление – 30%

Физ. Сопротивление - 14%

Восстановление хп вне боя 2 810 ед./сек.

Восстановление мп вне боя 4 520 ед./сек.

Навыки 28\50:

Исцеление 5 (нужен уник)

Самоусиление 5 (нужен уник)

Проклятие Движения 5 (нужен уник)

Благословление Скорости 5 (нужен уник)

Духовный Удар 5 (нужен уник)

Среднее Восстановление 2 (0\100%)

Обнаружение 2 (0\100%)

Лечение 2 (0\100%)

Массовое Исцеление 10 (Нужен уник)

Массовое Восстановление Жизни 10 (Нужен уник)

Духовный Щит 10 (Нужен уник)

Духовное Спасение 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Тела 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Разума 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Магии 10 (Нужен уник)

Массовое Благословление Удачи 10 (Нужен уник)

Массовое Проклятие Движения 10 (Нужен уник)

Массовое Проклятие Сковывания 10 (Нужен уник)

Массовое Отравление 10 (Нужен уник)

Темный Духовный Удар 10 (Нужен уник)

Призыв Старшего Духа Жизни 5 (Нужен героик)

Призыв Старшего Духа Маны 5 (Нужен Героик)

Удар Веры 5 (Нужен Героик)

Удар Пастыря 1 (0\100%)

Пастырская печать.

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Коллапс

Пассивные 9\16:

Удача - +5 к удаче

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Крепкое Тело - +50 к телу.

Регенерация мирной жизни

Регенерация мирной маны

Малая дальность навыков

Средняя дальность навыков

Ярость

«Силен, плотен, быстр… и с кучей навыков.» - мозг работал вяло, поэтому, я нажал на кнопку выхода.

\*\*\*\*

Проснулся я в бодром расположении духа, ближе к вечеру. Приняв водные процедуры, я отправился на кухню, где столкнулся с Один.

- Попалась! – закричал я, напугав девушку.

- Кретин! – в меня полетела корочка от сендвича. – Какого лешего ты так пугаешь?

- Извини. – с ухмылкой сказал я, залезая в холодильник. – Ты мне блюда от Нулика обещала, а я что-то их не видел в своем инвентаре!

- Вопросы к Нулику, я ему яйца отдала. – перевела стрелки девушка.

- На мелкого все сваливаешь? – скривившись, я посмотрел на нее. – Не стыдно?

- Пффф… Стыдно, когда видно. – парировала Один. – Напиши мелкому, но до 11, после он спать идет.

- Лады. – кивнув, я достал из холодильника пару йогуртов.

- Кстати, сегодня в десять собрание. – Один стала делать еще один сендвич.

- Через пару часов? – спросил я, посмотрев на часы. – Что-то важное, не знаешь?

- Хз, о войне скорее всего. – пожала плечами Один. – Никто толком не знает, почему войну отменили, а Ната извинялась в мировом чате.

- Серьезно? – я удивленно остановился в процессе открытия крышки йогурта.

- Ага… Шуму было предостаточно. Что в мировом, что в гильдейском чате. – скривилась Один.

- Во дела… Приду обязательно, как раз успею доделать дела в столице, перед фармом. – пообещал я.

- Явка обязательна, так-то. – ухмыльнулась Один.

- Ну, так я еще и добровольно приду! – хмыкнул я, отправляясь к себе в комнату.

\*\*\*

Джи: Нулик, привет. Один сказала написать тебе, что бы забрать еду из яиц гарпий.

Ноль: Привет!\*смайлик махающий рукой\* Где встретимся?

Джи: Давай в ЗК у ЛУД

Пока Нулик шел, я смотрел на табло ЛУД. Количество игроков, жаждующих испытать свою удачу, перевалило за 100 тысяч. Цифра пугающая, при учете того, что мне понадобится дохрелион времени, что бы накопить столько зарядов.

«Теперь понятно, почему легендарные и эпические вещи, дают полный заряд торговли, и в дополнение увеличивают резерв зарядов. Без этого обслужить столько народа нереально!» - размышлял я, забирая пять миллионов из лавки. – «Улов так себе… Надо бы в Ломбард заглянуть, забрать деньги.»

\*\*\*\*\*

Нулик пришел через пять минут.

- Привет! – он пожал мне руку со всей детской серьезностью. – Вот держи. – он передал мне лукошко с пирожками. – Эти пирожки дольше всех сохраняют бонус. К сожалению, шедевр забрала Сиси, но ты не думай, что пирожки плохие!

- Я и не думаю. Спасибо большое, малой. – я потрепал парня по голове, увидев описание пирожков:

Пирожок с вареным яйцом Гарпии. (20 штук)

Уникальное блюдо.

Полностью утоляет голод!

Особые свойства:

1. -30% урона от падения с высота.

2. +80 к магии.

Время действия – 10 минут.

- У пирожков есть скрытый эффект. – похвастался Нулик. – Эффекты стакаются, когда сьедаешь несколько. Но, не больше пяти! Иначе повесишь на себя дебаф «Переедание». – предупредил он.

- Спасибо, очень круто! Ты молодец.

- Ага. Ладно, если будет еще что-то из ингредиентов для еды, пиши! Благодаря этим яйцам я стал мастером, осталось стать признанным и я смогу делать еще более крутые блюда! – воскликнул Нулик.

«Такой серьезный в реальности, но в игре такой ребенок!» - подумал я.

- Ладно, я фармить иду. Спасибо за пирожки! – еще раз встрепав его волосы, я отправился в сторону ломбарда.

\*\*\*

Лазил по артам, нашел идеальный арт "Зелья "Просветления""! ^^

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208. Собрание.**

Здание Ломбарда было именно таким, как я себе и представлял. Деревянно-каменное здание с золотой вывеской, на которой изображены весы. Войдя внутрь, я окунулся в атмосферу старых вещей. Это не описать слова, ведь именно такие места, где стоят старые вещи, создают ее. Неуловимый запах ветхости, яркое освещение, которое спотыкается о расставленные в различных частях зала вещи.

- Здравствуйте, молодой человек. – из центра зала выплыл по воздуху невысокий старичок с пышными усами. – Что вас привело в мое скромное заведение?

- Мм… здравствуйте. – я смотрел на то, как старик парит над землей. – Меня зовут Джи, я владелец ЛУД.

- Аа… Да-да. – Старичок достал пенсне и свиток. – Простите Игрок Джи мою невежливость, меня зовут Тути Вет. – старичок подплыл ко мне и протянул руку.

- Рад знакомству, мистер Тути Вет. – я пожал руку старика.

- О, что вы! Просто Тути. – старичок потряс мою руку.

- Тогда и вы зовите меня просто Джи. – улыбнулся я.

- Хорошо. Вы пришли за выручкой? – спросил Тути.

- За ней, а так же узнать, как тут и что. – я показал на окружающие вещи. – Впервые в таком месте.

- Это все для аристократов, они любят всякие громоздкие безделушки. – махнул рукой старик. – Вот ваша выручка, большая часть вещей еще не выкуплена, но я не впервые имею дело с Торговцами Удачей, поэтому, могу с уверенностью сказать, что в ближайшую неделю все вещи будут проданы.

Получено – 3 932 123 кредита.

- Поверю вам на слово. – я замялся, а затем добавил. – Ничего страшного, если вещи будут постоянно прибывать?

- Мм… А, понимаю о чем вы. – старик улыбнулся. – Большие поставки. – я неопределенно кивнул. – Все в порядке. Это только в плюс нашему с вами сотрудничеству. Я прекрасно знаю, как вести дела.

- Что же, тогда огромное вам спасибо Тути. – я поклонился парящему старику.

- Что вы, что вы. Не нужно так усердствовать. Обращайтесь в любое время. С 10 утра до 10 вечера.

- Хорошо. Еще раз спасибо.

\*\*\*\*

В обеденном зале собрались все обитатели башни. Не хватало только Натальи. Я по привычке подсел к Пятерке и Восьмому, слушая их разговоры о сборе каких-то ингредиентов. Ровно в десять, в зал вошла Наталья, с каким-то качком, на голове которого была странная маска.

- Доброго вечера всем. – Наталья подошла к Вейрону. – Прежде, чем мы начнем, позвольте вам представить Императора. – Наталья показала на качка. – Кто не понял, это тот самый Император.

- Дароф. – махнул рукой качок, а маска на его лице изобразила беззубую улыбку. – Обойдемся без жополизных моментов. Зовите меня Имп. – представившись всем, он подошел к Вейрону. – Шалом зорро!

- Привет. – серьезный Вейрон поднялся, и сжал руку Импа изо всех сил. – Какими судьбами.

- Полегче старик, я же гость. – не смутившись, Имп сдавил руку Вейрона в ответ. – Я не задержусь.

- Хорошо. – Вейрон нахмурился, но отпустил руку Импа.

- Дочааааа – вскочив на стол, Имп перебежал по нему к Сиси. – Папка приехал! – он распахнул объятья.

- Привет, Имп. – Сиси не смущаясь, встала на стол и обняла Импа. – Не ожидала, что ты приедешь. – улыбнулась она.

- Сам не ожидал, что Ната пустит меня сюда. – качок приподнял Сиси, осматривая. – Ты вроде стала… - он замялся. – Больше? – наклонил голову он.

- Ждать от тебя тактичность было глупостью. – сказала Наталья. – Слезайте со стола, мы за ним едим, вообще-то!

- Я немного подросла. – подмигнула Импу Сиси. – А теперь и правда, давай слезем.

- Вот так. – Имп сел на место Сиси, а ее саму посадил на коленки.

- Закончил? – обратилась к Импу Наталья.

- Ага. Жарь, мать! – кивнул Имп.

Все это происходило в атмосфере полнейшего ах\*я. Молчали все, пораженные происходящим. Никто не ожидал, что глава организации Наемников, будет таким.

- Не обращайте на него внимания. – Наталья привлекла внимание. – Теперь о цели нашего сбора. – она устало вздохнула. – Отмена войны. После объявления, меня вызвали в главный офис БМ, где были собраны главы двух альянсов, что объявили нам войну. Хотя мы и были готовы к масштабной войне. – Наталья посмотрела на Импа, который перешептывался с Сиси. – Но, Ивашим смог убедить всех присутствующих, что бы задержаться с этим до сентября. – Наталья замолчала, а в этой тише раздавался тихий голос Импа.

- А я такой, даю ему банан… - ничуть не смущаясь, продолжил историю Имп.

- Имп! Епт твою медь! – Вейрон ударил по столу. – Может, помолчишь, пока Наталья говорит?

- Ой. – прикрыл ладошкой рот Имп. – Извините, я буду потише. – а потом он снова заговорил, напрочь игнорируя просьбу Абрэхама. – Он берет банан, а оттуда конфетти, прямо ему в нос! И тут он давай, как чихать! Сопли с конфетти повсюду! Чихая, он..

В момент речи, Наталья обходила стол, подходя к Импу. На лице женщины была безмятежность. С ней же она подняла Сиси одной рукой, поднимая ее с колен Импа.

- ЭЭ? – увидев пропажу дочки, Имп поднялся со стула. – Эй.. Я. – тут ем в грудь прилетел точный удар ноги Натальи.

Полет был эпическим. Согнувшись пополам, он врезался в стол, который перевернул его, отправляя прямо на меня. Не зная, что делать, я успел только привстать, когда в меня врезалось тело, унося с собой на пол.

- С ним закончили. – выдохнув сквозь ноздри, сказал Наталья. – Так о чем я? Ах да. Ивашим дал всем присутствующим документы…

Пока Наталья что-то рассказывала, я пытался вздохнуть. А это очень трудно сделать, когда на тебе лежит туша больше ста кг! Имп не шевелился, а пока я его пытался с себя поднять, он заговорил:

- Тля… - Имп зашевелился, хотя я уже начал думать, что он помер. – Забыл, какая она горячая.. – оперевшись на меня, Имп заметил, что он находится на ком-то. – Даров. Живой? – спросил он.

- Живой. Слезай, давай. – сказал я ему.

- Ага… - он поднялся.

На его животе был четко виден красный отпечаток ноги.

- Эй! Так и убить можно! – закричал Имп.

- Я вполсилы била, только, что бы ты заткнулся. – парировала Наталья. – В документах были записи о всех счетах, недвижимости и так далее. При попытке Апполона отказать, все его счета были аннулированы за секунды. В моем документе была еще статья, о моих прегрешениях. Так же там были некоторые косвенные доказательства, которые…

- Ой, да будь ты проще. – Имп встал, почесывая живот. – Ваня, ну, Ивашим. Нагнул всех с помощью своего Райяна, который вскрыл все счета, нашел косвенные улики на все грязные делишки. Любой, кто бы рыпнулся, мгновенно бы превратился в нищего, которого заберут в полосатые здания.

- Можно и так сказать. – Ната подтвердила слова Импа. – Только скажи мне, откуда у него инфа о не цифровых делах?

- Пффф… Естественно от меня. – ничуть не смущаясь, сказал Имп.

- И зачем, ты это сделал? – Наталья стала обходит стол.

- Потому, что я совладелец БМ. – Имп стал идти в обратную сторону от Натальи. – Я те говорил, что владею 10% игры.

- Это не отменяет того факта, что ты раскрыл меня перед Ваней. – Наталья остановилась.

- Ха! Да не скажи я ему, он бы придумал тебе что-то. – Имп развел руками. – Я всего лишь помогал.

- Ага, помогал. – Наталья посмотрела на Импа, как на идиота. – Кто тебя просил говорить Махе, что Сиси твоя дочь?

- Оу… Ну, тут я не сдержался. Сорян.

- Махе? – Милана посмотрела на Абрэхама.

- Один из жестоких криминальных авторитетов, помешанных на играх. – пояснил Вейрон дочке. – Тот еще хитрый армянин.

- Не ссы зоро, я на вашей стороне. – Имп ухмыльнулся.

- Так ты не шутил? – очень удивленно спросила Наталья.

- Конечно, нет! – Император подошел к Сиси. – Она моя единственная дочка, как я могу стоять в стороне?

- Мам, Имп, о чем вы? – Сиси смотрела на своих кровных родителей.

- Этот… Император. – словно выплюнула его имя Наталья. – Объявил, что вмешается в войну. Призвав всех Наемников

- Ну, не надо привирать мои слова. – Имп обнял Сиси. – Я и несколько моих друзей примут участие. Остальные будут работать, как и прежде.

- Но…

- Без но. Сделай я так, вся деятельность Наемников стала бы фикцией. – Имп чмокнул Сиси в мокушку. – А я слишком много сил вложил в безупречную репутацию.

- Понятно… - Наталья вернулась на свое место, рядом с Вейроном. – Вы все слышали. Через месяц будет очень серьезная война, против двух альянсов, с огромной финансовой поддержкой. И в этой войне мы обязаны победить. – в конце своих слов, Наталья ударила по столу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209. "Седьмой" путь.**

После высказывания Натальи о победе, дальше пошло обсуждение деталей подготовки. В итоге, я просидел час, слушая в пол уха. Единственным упоминанием обо мне, было то, что мне нужно больше исследовать территорию гномов, в попытках найти вход в их государство. Ну, и максимально быстро поднимать уровень. После утряски деталей, Наталья всех отпустила. Уже собираясь подняться к себе, меня остановил окрик Сиси:

- Джи, подожди, пожалуйста. – она подошла ко мне вместе с Импом.

- Да? Что такое? – спросил я у нее.

- Черт! Это же ты, тот самый «Обдирала Джи»! – неожиданно воскликнул Имп.

- Очередное форумное прозвище? – не удивившись, спросил я.

- Ага. Хотя цены в твоей лавке, братан, зашкаливают! – он похлопал меня по плечу. – Хотя шмот ты продаешь качественный.

- Имп, не мешай. – толкнула его локтем Сиси. – Джи, мама и Милана не сказали тебе, но утром будет рейд на пару боссов. Поэтому, увеличь силу Коллапса.

- Ек макарек. А ведь точно! Вот откуда я слышал это имя. – Имп приблизился ко мне вплотную. – Ты так напугал совет директоров, что они пару десятков раз собирались, обсуждая, как бы тебя нагнуть. – затем качок-Император показал большой палец. – Красавчег!

- Эм… Спасибо. – делая шаг назад, сказал я. – Я понял Сиси, как раз собирался пофамить для Шачи подарок.

- Шачи? – Имп посмотрел на Сиси. – Шача Пача?

- Да, мама ее взяла к нам. – устало вздохнула Сиси. – Но, тебя к ней никто не подпустит.

- Писец у вас компашка. – покачал головой Имп. – А я все гадал, как вы так резко поднялись по уровням.

- Ладно, я пойду. – я протянул руку Импу. – Был рад познакомиться.

- Ага. Я тоже братан. – рукопожатие Импа было очень крепким. – Еще увидимся.

\*\*\*\*\*

«Забавный человек этот Император.» - размышлял я, телепортируясь в Дрордор. – «Хотя, надо признать, дочку он свою любит.»

Народу в Дрордоре прибавилось. Мало того, что сейчас было самое пиковое время из-за ночного бафа мобов, так еще и Дрордор был единственным данжем для игроков от 65 уровня. Да и уровни игроков стали выше. У тех, у кого был открыт статус, я видел уровни выше 68. Остальные, наверняка, не меньших уровней. А это значит, что скоро я не смогу бегать по Дрордору, как мне хочется.

«Интересно, на каких боссов мы пойдем?» - задумался, идя к «седьмому» проходу. – «Мне как раз нужно убить нескольких рейд-боссов..»

Пока я шел к седьмому пути, меня провожали глазами несколько групп. Среди них я узнал имперцев, богов. Если из имперцев, я узнал Носа, то вот из богов знакомых лиц не было. Когда я посмотрел на Носа, тот кивнул, как бы здороваясь. Кивнул в ответ. Обижаться на этого мужика у меня не было причин, он не вел себя, подобно обиженному Боту. А его нападение? Приказы главы ведь не обсуждаются.

- Йо! – мне рукой махнул кто-то из Эфок.

Подойдя, я никак не мог вспомнить кто это.

- Дарова Джи. – парень был один, судя по одежде, играл за какой-то милишный класс.

- Привет. Что такое? – пожал я его руку.

- Ща ребята зайдут, можешь бафнуть? У нас бафера сегодня нет, а идти в город за этим, не очень хочется.

- Без проблем. Прости, но я не могу вспомнить тебя… - не выдержал я неизвестности.

- А.. Мы не знакомы. – он усмехнулся. – Я из команды Воров, ник Блек Боат.

- Рад знакомству. – я кинул.

Пообщавшись с парнем на отвлеченные темы, я дождался его группу, и бафнул их. После этого отправился к седьмому пути. Лестница этого пути вела на самый верх. По моим подсчетам, именно там должен быть верховный маг Дрордора. Три щита прикрывали мою тушку от внезапного нападения. Коллапс не был заряжен, но, я хотел для начала проверить силу УП (Удар Пастыря). Один на один я должен буду справиться с мобом.

Путь наверх оказался дольше, чем я предполагал. Но, в конечном итоге, я вышел на самых верх Дрордора. Здесь было очень светло из-за близости к световым кристаллам. Мало того, здесь они располагались еще и на стенах. В этой части Дрордора не ощущалось того, что я нахожусь под землей.

Этот сегмент Дрордора был заселен магами и их учениками.

Старший гном-маг, оскверненный. (древний)

Уровень 90.

Умение 1 – магия земли.

Умение 2 – Контроль ученика.

Гном-маг Ученик, оскверенный. (древний)

Уровень 88.

Умение – магия земли.

Они бродили парами, помимо этих магов, здесь были стражи, бродящие тройками. Рыцарь, маг, и третий в этой команде был разных классов. Начиная от стрелка, заканчивая вторым рыцарем.

Я стоял на входе, откуда было видно весь «академ-городок» гномов. Здесь не было стандартных зданий гномов, все помещения были выполнены в различных стилях. И судя по вырывающимся парам и вспышкам света, это были лаборатории. Поэтому, побегать по крышам не выйдет.

«Сагрю одного, побежит весь город. Что-то они очень плотно бродят.» - размышлял я, стоя на входе. – «Что же делать? Неужели, придется ждать отката Коллапса?» - скривившись, я посмотрел на ближайшую ко мне пару магов. – «Может, попробовать? Чего я теряю, кроме потраченного времени?»

Разница в уровнях у нас была минимальной, поэтому я и решился на авантюру. Подойдя поближе, я кинул ДУ, ТДУ и УП в старшего мага. У мага было неплохое сопротивление магии, но меня порадовали цифры урона:

-12 406

-44 001

-41 782

Ученик мага сориентировался быстрее учителя, подбегая на дистанцию атаки магии. В меня полетела каменная пуля, отрикошетившая от щита, и запустившая его 30-ти секундный таймер. Я же не терял времени, поливая старшего мага тремя навыками, попутно использовав «Пастырскую Печать», которая заткнула моба, в добавок не давая ему пошевелится. Ученик маг старался, как мог, атакуя меня различными заклинаниями школы Земли. Но, количество урона, которое мог поглотить мой щит, было гораздо выше того урона, что мог выдать этот моб.

За действие печати, на мое удивление, я смог убить старшего мага. Ученик доставил еще меньше проблем. Когда упал щит, его урон не превышал 35 тысяч за один удар. А отхилить такое количество хп, для меня было плевым делом. Под всеми бафами у меня теперь было больше 130 тысяч здоровья. Мне даже не нужно было бегать, я спокойно расстреливал моба, находясь под его атаками.

Наше с ним противостояние привлекло еще одну пару магов, которые присоединились к моему избиению. Тут мне пришлось немного труднее, но восстановление и массовые навыки исцеления, компенсировали весь урон.

«Это проще, чем я думал.» - словно герой из фильма, я стоял под градом ударов гномов-магов. – «Мана уходит, как безумная, но и мой урон возрос на порядок! Надо поскорее прокачать УП до предела!»

Словно снежный ком, ко мне подбегали пары магов одни за другими. В конечном итоге, я не смог сдерживать две пары сразу, поэтому, кинув в них «проклятие скорости передвижения», мне пришлось убежать вниз. Выиграв немного времени, я отхилился и стал атаковать идущих на меня магов, пока они находились вне зоны своей атаки. Убив одного, я отбегал, а затем повторял схему побега-атаки, пока не добил последнего. При этом я почти спустился в самый низ, к портальной плите.

«Четыре много, но двое не проблема.» - хмыкнув, я стал подниматься наверх. – «Но и четыре не проблема, если грамотно их кайтить! Может, попробовать собрать больше гномов?»

До рейда было еще больше двенадцати часов, которые я хотел потратить на фарм. Хотя главной причиной было то, что я хотел выбить для Шачи легендарку с мага. Ну или какой-нибудь крутой героик. Когда я брал красные камни, которые она мне подарила через Милану, я не подозревал, что они стоят безумных денег. За каждый камень платили реалом. Если у красного камня шанс меньше 30% – 2 000$. Если шанс 30-50% - от 6 000$. И они продавались только за реальные деньги, на аукционе никто не выкладывал их.

Когда я вкладывал их в свои вещи, я не смотрел на проценты на камнях, но я больше чем уверен, что они были высокими. Девушка без зазрения совести отдала мне камни на сумму где-то в сотню тысяч долларов. И не вернуть этот должок, мне не позволит совесть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210. Матан.**

Три часа веселой беготни по лестнице. Вот как можно охарактеризовать мой фарм. Пару раз я замечал, что на лестнице кто-то шумит из игроков, но когда я спускался, никого не видел. Судя по всему, за мной наблюдал кто-то из невидимости. Может из-за малого радиуса «Обнаружения», может из-за неудачно выбранных мест, но я так и не смог поймать этого сина.

Когда откатился Коллапс, я решил, что пора устроить геноцид. Но, устраивать его на «Седьмом» пути, я не стал. Меня беспокоил не только син, но и то, что Наталья приказала не светить Коллапсом. Да, и урон от первого Коллапса, врятли бы уничтожил босса. Поэтому, я отправился на шестой путь. При прошлых забегах, я неплохо изучил местность. Выбрав более запутанный маршрут с огромным количеством магов-стражей, которые подсвечивают невидимых, я стал собирать паровоз.

Минута за минутой, я аккуратно бежал по улочкам. Моей скорости было достаточно, для того, что бы не использовать прыжок. Один раз я неудачно попался в земляную ловушку стража-мага, но успел кинуть на себя бабл, который спас меня. Но, больше никаких опасных ситуация не было. Так же, возможный син, не появлялся. Я до последнего сомневался использовать Коллапс, все наворачивая и наворачивая круги по «шестому» пути.

Минут двадцать, я ничего не предпринимал. В конечном итоге, плюнув на свою паранойю, я добежал до часовой башни. «Прыжком» взобравшись на башню, я кинул на себя бабл и использовал Коллапс, максимально его растянув. В момент появления врат, я заметил тень, которая была рядом с ними, но та мгновенна была убита, а мне пришло сообщение:

Вы убили игрока.

Ваш счетчик убийств увеличен на 1.

«Значит, все же за мной наблюдали… Черт…» - с сожалением подумал я, но мне тут же пришло сообщение:

Блек Буллет: Чувак, ну какого хрена? Я же свой!

«Свой? Мне могут писать только согильдийцы… Значит этот парень из группы Воров.»

Джи: Сорь. Я не знал, что за мной кто-то следит. Навык по площади работает. Если что-то выпало, я тебе верну у портальной.

Блек Буллет: Фак. Как всегда мискомуникейшн… Все в порядке чувак. Я ща вернусь в Дрордор, если не трудно выпавшее, подними. А то идти на шестерку соло, слегка очково.

Джи: Без проблем. Еще раз извини.

Блек Буллет: Да не парься, не твоя вина. Ведьма не предупредила, вот я и попался.

Джи: Кстати, а че ты за мной шел-то?

Блек Буллет: Делать нех было… А сам, как думаешь? Прикрывал естественно.

Джи: Эм… Спасибо.

Собрав вещи, я отдельно переложил то, что выпало из Блек Буллета.

«В этот раз, как-то очень мало нормальных вещей… Да и опыта, даже на половину уровня не хватило» - смотря на список выпавших вещей, подумал я. – «Разница в уровнях? Или просто неудачный заход?» - идя к выходу, размышлял я.

\*\*\*\*

Отдав вещи Блек Буллету, я отправился на седьмой путь, продолжив беготню по лестнице с мобами. Фарм был не то что бы нудным, но и не сильно веселым. За следующие три часа, я успел выучить все заклинания гномов. Старшие использовали более убойные заклинания, чем ученики. Заклинаний-станов у них не было, в отличии от магов-стражей. Правда, некоторые из заклинаний, попадая мне в голову, вешали микростан, но это было редко.

Приятным бонусом за это время стало то, что у меня стало проходить оглушение. Чаще всего оно работало при использовании УП. Прогресс навыка дорос до 100%. Помня слова Камира, я попытался его улучшить сам, и мне удалось! 5 ОН требовалось на одно улучшение. Но, оно того стоило! Урон неплохо увеличился.

«Так-с… Коллапс заряжен, вход просвечен, никого не замечено. Можно попробовать поискать верховного мага.» - подумал я. – «Главное не попасть под стан. Нет. Нужно повесить щит, дождаться его отката и только потом идти.»

\*\*\*\*

10 минут ожидания, в течении которых я по откату кидал «обнаружение» в разные места, прошли.

«Ребаф на характеристики, баф на самоусиление, баф на скорость…» - повторяя про себя, что бы не забыть, я вешал на себя бафы. – «Все же бегать под бафом ускорения, одно удовольствие!» - отметил я, пробегая мимо магов, которые кинули в меня навыки.

Прикрывая голову руками, на всякий случай, я бежал вглубь «академ-городка» Дрордора. Щит качественно спасал от урона, но вот часть кинетической силы, он не мог поглотить. От чего меня болтало, будто я алкоголик на пробежке!

Чем дольше я бежал, чем большее количество различных гномов-магов, я встречал. Их форма, рисунок на головах, и конечно вид используемой магии, очень разнился. Магия земли, конечно, преобладала, но и остальных направлений магии было достаточно.

Ослепляющие вспышки магов света, делали из меня на секунды слепого котенка, который бежал по памяти. Замедляющие навыки магов тьмы, были очень противными, но все равно не замедляли меня настолько, что бы паровоз меня мог догнать. Маги воды, огня, ветра… Здесь были все направления магии!

Благодаря моему сопротивлению магии, я получал на треть меньше урона, но и этого было достаточно, что бы мое здоровье опускалось до критических отметок. Лечение, исцеление, восстановление, массовые навыки восстановления и исцеления, в ход шло все, что бы выжить, и найти Верховного мага.

Блек Буллет: Ну ты и псих!

«Забыл добавить мазохист.» - увидев приватное сообщение, подумал я. – «Черт, как же много магов здесь…»

Прыгнув на козырек одного из зданий, я на секунду огляделся, выбирая маршрут. В этот момент в меня полетел огромный камень, размером с меня! Увидев это, мне ничего не оставалось, как спрыгнуть вниз. Я успел, но обломки нанесли много урона. Повесив на себя бабл, я стал читать заклинание Коллапса. А все потому, что цель моих поисков была найдена:

Матан, пораженный скверной Верховный маг Дрордора. (Босс-Элита)

Уровень 95.

Умение 1 – Высшая магия Земли.

Умение 2 – Высшая магия Тьмы.

Умение 3 – Аура осквернения.

Умение 4 – Превращение.

Умение 5 – Игнорирование магической брони.

Посреди десятка магов-стражей, стоял высокий гном. Красная голова гнома была с золотым узором, который смешивался с черно-коричневыми самоцветами, вставленными в лоб гнома. Верховный маг Дрордора метнул в меня этот огромный камень, но я не пытался убежать, ведь моей целью был именно он!

- Бог нестабильности, я открываю для тебя эти врата! Разрушь, уничтожь, сотри все живое! Коллапс! – прочитал я очередную словесную вариацию Коллапса.

Открытые прямо в Матане врата, стали уносить его здоровье, попутно выстрелив тонкими нитями во всех магов в радиусе пятидесяти метров. На большее у меня не хватило маны, из-за постоянного подхила.

На мое удивление, верховный маг Дрордора мог двигаться. С огромным трудом, теряя огромные куски здоровья за каждое телодвижение, он стал выбираться из области действия врат! Это была катастрофа! Пастырская печать, проклятия.. Я пустил в ход все, что у меня было, лишь бы замедлить и убить босса! Окружающие маги, один за другим, умирали, но босс продолжал жить и пытаться выбраться! Атакуя его ДУ, ТДУ и УП, мне повезло! Выпал трехпроцентный шанс оглушения! На босса оглушение подействовало меньше секунды, но этого было достаточно, что бы он замер, и врата Коллапса смогли его добить! Последние тик отравление и действия врат, и от босса остается огромный серебряный сундук.

- Фухх… Это было близко. – утерев выступивший от испуга пот, я стал собирать дроп.

Получено:

13 483 120 кредитов.

302 ингредиента.

20 камней зачарования.

12 камней заточки.

192 редкие вещи.

3 уникальные.

2 героические.

Блек Буллет: В соло босса, ахренеть можно! Выпало, что интересное?

Джи: Два героика на мага. Уники закинул в гильд хран.

Блек Буллет: Грац!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211. Ночь перед рейдом.**

«А вот опыта, дали мало… Не смотря на то, что умер босс.» - смотря на треть заполнившийся 88 уровень, я почувствовал спад получаемого уровня. – «Все же при разнице в десять уровней, опыта сыпет куда больше.» - подумал я, уходя из «академ-городка». – «Фармить на магах нет никакого резона. Тем более, если меня здесь может увидеть каждый. Буду приходить сюда по откату Коллапса.»

Сказано сделано. Вернувшись на «шестой» путь, я обосновался в башне часов, где стал фармить более качественно и быстро. Отработанная стратегия, когда жители сами мне приводят стражей, не давала сбоев. Да, скучно, но куда эффективнее фарма магов.

\*\*\*\*

«Хм… Я столько раз использовал Коллапс и отравление, что прогресс набивания урона должен быть больше!» - сидя на стрелке часов, я от скуки размышлял о 4-том умении моих вещей. – «Броня стабильно набирает циферки, когда меня атакуют. Это займет много времени, но в конце концов, не прыгать же мне под удары мобов. Как же хреново, что в дуэли это не работает.» - с сожалением подумал я.

После того, как я увидел, что нужно нанести урон и впитать его, сразу же подумал о дуэли. Но, реальность была сурова. Ни в дуэли, ни в подставной попытке убийства, ничего не вышло. Зато с мобами не было никаких проблем. Ну, кроме посоха. Я в упор не понимал, почему так мало урона набито.

Начав замерять урон, я узнал, в чем было дело. Урон от отравления не считался полностью. Только 1 тик, на одном мобе. Не испробовав Коллапс, было трудно сказать, все ли ДоТ навыки так считаются, но то, что отравление засчитывается так, я был уверен после многочисленных замеров.

С каждым повышением уровня опыта приходило все меньше и меньше. Если раньше за несколько часов я мог получить уровень, то сейчас я не набил и треть. Использовать донат вещи на увеличения опыта, мне не позволяла совесть. Для 85-90 уровня, часовое увеличение опыта на 100% стоило порядка 500$. Может богатенькие и могли тратить такие суммы каждый час, но у меня душа кровью обливалась!

Откатившийся Коллапс, заставил меня спуститься и отправиться к Дарио. Респаун Матана пять часов так, что я успею убить Дарио, пока он будет воскресать. Третий Коллапс не оставил Дарио и его стражникам ни единого шанса. Собрав дроп, я переработал его в заряды. Героики, уники и ингредиенты отправились в гильд хран. Камни я коллекционировал, у меня уже было около 300 синих, 60 фиолетовых и 20 серебряных. Шансы у каждого из камней были разными, но система определяла их по цвету. А когда нацеливаешь их использовать, высвечивала список камней и их проценты. Удобно, черт подери!

Почти получив 88 уровень, я вернулся на башню. Забравшись на привычное место, я открыл приватное сообщение от Миланы:

Маркела: Пуля отписал мне, что ты устроил геноцид 6 и 7 пути? И судя по количеству кредитов и скинутых вещей, ты фармишь боссов Коллапсом?

Джи: Угусь. Кстати, могла бы предупредить, что за мной присматривают.

Маркела: Забыла. Дел столько, что о еде забываю. Будь осторожнее с использованием Коллапса.

Джи: Я осторожен. Пуля сам виноват.

Маркела: я не об этом. За тобой могут следить.

Джи: Пусть следят. Пройти на шестой незамеченным, это нужно иметь не только прокаченный инвиз, но еще и удачу. Здесь повсюду стражи. А на седьмом одни маги, которые подсвечивают огромные области.

Маркела: Бог с тобой. Я уже устала разжевывать всем и каждому. Хорошего дропа.

Джи: Спасиб.

«Не было паранойи, так ее подвезет начальство.» - свесив ноги, я продолжал накидывать отравление на местных жителей Дрордора.

\*\*\*\*

- Ну, давай… Сбрось мне легендарочку! – пробормотал я, смотря на то, как Коллапс уничтожает Маната.

Четвертый Коллапс, последний перед рейдом, сейчас высасывал все жизни из босса. Мало того, я закидывал всеми своими навыками, стараясь не дать Матану выйти из врат. Получалось так себе, но урона было гораздо больше, чем в прошлый раз. Поэтому, смерть не заставила себя долго ждать. Огромный серебряный сундук и мое небольшое разочарование, это все, что осталось от босса-мага.

- По крайне мере, выпали не одинаковые части сэта мага. – Подняв дроп, я посмотрел на четыре героик вещи из сэта «Маг Дрордора». – Нужно еще четыре, для полного комплекта… - Устало вздохнув, я отправился в город.

Нужно было еще приготовиться к рейду. Попутно зарядить ЛУД. В этот раз я закину всего 50 зарядов для НПС. А все остальное закину для игроков. Тути мне ясно дал понять, что получить быструю выгоду с продажи вещей НПС нереально.

После убийства Матана, я перебрался на 89 уровень. Чем дальше, тем большее количество опыта требовалось. Радостной новостью был 3 уровень УП, но и он очень и очень медленно прокачивался. Хотя, меньшего от героического навыка, я и не ждал! Так же три моих навыка требовали прокачки, но это я мог сделать только у дьяволенка-Алисии.

«Может мне лега не упала, из-за того, что босс не был сотым? Помнится, молот мне упал, только после того, как Дарио превратился, получив 100-й.» - идя к ЗК, размышлял я. – «Но, для его превращения, нужно было атаковать его столько времени… В академ-городке, не найти такого места, как башня часов. Да и не дадут мне использовать высоту маги, банально собьют, как куропатку.»

Подойдя к ЛУД, я увидел, что табло обнулилось. А рядом стояло несколько человек, которые получали свои порядковые номера.

- Вот он! – увидев меня, закричал один из них. – Я говорил вам, что он утром заходит!

- Я в разное время захожу. – остудил я пыл игрока. – Сейчас будут заряды. Подождите немного.

Я открыл меню ЛУД и залил 200 зарядов на первый этаж и 44 на второй.

- Готово. Удачи вам ребят. – я помахал им ручкой, отправляясь к ужасной Алисии.

- Привет. – поздоровался я с девочкой.

- Привет. – настроение у нее было аналогичным моему.

- Что-то случилось? Ты сегодня какая-то унылая. – спросил я.

- Да так… Ты навыки пришел улучшить?

- Ага. Восстановление, лечение и обнаружение. – сказал я, отдав деньги. – Может, я могу чем-то помочь? – скрепя сердцем, спросил я у нее.

- Нууу… Мне нужны некоторые очень редкие ингредиенты, которые очень трудно купить…

- Если тебе не срочно, я могу попробовать поискать их для тебя.

- Не срочно! – девушка расцвела. – Ты, правда, поищешь их для меня? – спросила она

- Если не срочно, то постараюсь. – кивнул я ей.

Вы получили задание «Ингредиенты для Алисии».

Ингредиенты для Алисии.

Редкое.

Задача:

1. 5 Корешков Эгров.

2. 1 бутыль воды из колодца Роста Эгров.

3. 1 Печень Повелителя леса.

- Мне нужны корешки Эгров, штучек пять. – начала перечислять Алисия. – Их можно получить где-то на 15-16-том участке. Одну бутылку воды из колодца Роста, его трудно найти, из-за того, что он находится в теле одного из зверей-охранников. И печень Повелителя леса. Он обитает где-то на территории Эгров…

- Мм… Эгры.. – я вспомнил, что у меня репутация с ними Абсолютная ненависть. – Это будет тяжело…

- Пожааааалуйста! – скрестив руки на груди, попросила Алисия. – Мне очень нужны они! Без них мне не пройти квалификационный экзамен у дяди!! Пожаааалуйста Джи!!

- Ладно. Я попробую. – кивнув ей, я пошел к Хранилищу.

Рейд через час, а мне еще нужно было набрать нужных вещей в хранилище…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212. А зачем тут я?**

Я впервые наблюдал за приготовлениями гильдии к рейду. Собирались почти все игроки выше 50 уровня. А таких, на минутку, больше пятисот человек! Это было именно гильдейское мероприятие, которое было призвано сплотить гильдию. Сегодня воскресал так называемый «дикий» рейд-босс. «Дикий» он был из-за того, что мог бродить из локации в локацию. Да и воскрешался он в очень и очень большой области, так что его еще нужно было найти. Это было четвертое воскрешение этого босса, и по договоренности между гильдиями, или покупки места, я не знаю точно, но Эфки должны будут его убивать. Крупные гильдии вмешиваться не станут, но вот некоторые мелкие гильдии могут попробовать вмешаться.

На официальной страничке Эфок висело объявление, где были требования от игрока к рейду:

1. Уровень выше 50.

2. Для МилиДД – 100к+ хп.

3. Для МагДД – 100к+ мп.

4. Для РДД – ДПС не меньше 10к в секунду.

5. Для хилов – иметь не меньше двух массовых навыков исцеления.

6. Подчиняться приказам, не смотря на их абсурдность!

Там же был небольшой видеоролик о том, на кого мы идем:

Плачущий Эгр, Минкот. (рейд-босс)

Уровень 60.

Умение 1 – Пассивная массовая атака.

Умение 2 – Корни печали.

Умение 3 – Ярость.

Умение 4 – Буйство природы.

Умение 5 – Споры.

Умение 6 – Высасывание воды.

Пятиметровый Эгр, который больше на Энта смахивает из «Властелина колец». Благодаря рукам, которые похожи на длинные корни, он атаковал всех в радиусе четырех-пяти метров от себя. Это не относилось к тем, кто атаковал его сзади, но для них были припасены другие умения. Так «Корни Печали» - имели случайную систему выбора цели. И все, кто наносил хотя бы 1 единицу урона боссу, мог попасть под этот навык. А действовать он начинал после нанесения боссу урона. Выглядело это, как текущие слезы, которые застывали в воздухе, а затем резко выстреливали в случайную цель. После этого, игрока начинали опутывать корни, которые высасывали из него здоровье и не позволяли его исцелить. Тем, у кого было меньше 50к жизней, было не суждено пережить этот навык босса.

Для тех, кто был более счастливым и удачливым, босс приготовил «Ярость» и «Буйство Природы». Первый навык увеличивал его урон за каждые 5 минут его убиения на 10 %, а второй навык, в радиусе 100 метров от босса, создавал случайные области 2-3 метров диаметре, которые наносили 30% урона босса, каждые пол секунды.

Мало? Тогда вот вам пятое умение босса – Споры. На 50% жизни босса, часть головы босса взрывается, раскидывая случайное количество семечек, которые превращаются в мини-боссов.

Ну, и напоследок, если боссу снять 90% здоровья, он загоняет ноги в землю и пытается отхилится. Полным провалом считается, если босс находит источник воды. После этого босс за десять секунд восстановит больше 50% здоровья. Главным нюансом, в момент закапывания босса, является наличие магов земли и огня. Земляки – делают ямы, не давая боссу быстро проращивать корни в земле, а Огоньки – сушат корни всем своим арсеналом.

Его меня заставила посмотреть Милана, к которой я имел неосторожность приблизиться.

- Не доставай, посмотри ролик. – бросила она, продолжая переписываться и общаться сразу с несколькими людьми.

Ролик был долгим и очень, очень подробным! Автор ролика в мелочах описывал все действия и ошибки рейдов, нападающих на РБ. Не смотря на малое количество убийств босса – всего три, провалов у остальных гильдий было очень и очень много! Кому-то не хватало урона, и не только в самой последней стадии босса, банально по времени «Ярость» набирала такой процент, что при каждом ударе умирал любой танк. Кому-то правильной работы мейн-танка, который не мог удерживать РБ развернутым жопой к рейду. Кому-то не хватало массового исцеления, работающего по рейду. А кому-то банально не везло, то вода прямо под боссом окажется, то спор больше положенного в несколько раз, то мини-боссы падают прямо в расположение магов и хилов, моментально вынося их.

Для этого, автор ролика, предлагал веерное расположение, когда рейд делится на группы. Каждая из групп встает на расстоянии 5-10 метров от другой. Так же, к каждой группе должен быть привязан син или любой милиДД, который должен будет увести мини босса в сторону.

- Джииишка! – на меня прыгнула Шача. – Приветики!

- Привет. – улыбнулся я, погладив Шачи по голове. – Как ты? Давно тебя не видел!

- Все супер-дупер! Мы с сестренками ходим на боссов постоянно, но они тебя не берут. – выражение ее лица от счастливого моментально перешло в грустное.

- Ну-ну, ты чего? Наоборот здорово! Вы вместе наверняка круто играть стали? – спросил я у нее. – Кстати. Я не поблагодарил тебя за красные камни. – сказав это, я кинул Шачи торговлю, где передал 4 героик вещи из сета «Маг Дрордора». – Это мой тебе подарок. После рейда, вернусь в Дрордор, что бы дофармить тебе сет до фула.

- Ваааааааааау! – Шачи шокировано смотрела на переданные вещи. – Спасибки! – она чмокнула меня в щеку. – Камни мне были не нужны! Спасибки! Это очень классный подарок!

- Вот дофармлю тебе сет до фула, тогда будет очень классным! – я посмотрел на счастливое лицо девушки.

- Ты лучший!!! – сжала меня в объятьях Шача.

- Не заставляй меня краснеть, хватит уже хвалить. – я отцепил ее от себя. – Твои камни куда ценнее того, что я выбил.

- У Сиси их куда больше, она постоянно улучшает свои вещи. – Шачи мимоходом сдала Сиси. – Она почти все камни забирает себе.

- На то она и лидер гильдии. – улыбнулся я. – Ты сама-то точишь своих вещи?

- Конечно! Все-все до 20! – гордо сказала девушка.

- Воу-воу… Так это ты, оказывается, очень крутая! – щелкнул я по носу засмеявшуюся девушку.

Маркела: ОБЪЯВЛЕНИЕ! ВСЕМ В РЕЙДЕ СБОР НА ХХХ:ХХХ КООРДИНАТАХ! ПЕРЕКЛИЧКА ЧЕРЕЗ 10 МИНУТ!

- Ну, нам пора. – я поднялся со скамейки, идя к Милане, стоящей неподалеку.

- Агась. Будет весело! В прошлый раз нам пришлось драться с другими гильдиями! Было супер круто! – Шачи болтала без умолку. – Мы такие бьем босса, а на нас нападают. Милана кричит «Айс, почему вы еще не там!?», а потом оборачивается ко мне и говорит «Шачи, можешь разрядить 1 заряд вон в ту область?». А я такая «Конечно!» И кидаю туда Безграничное море! А там, оказывается, были еще враги! Мне как посыпались сообщения об убийствах игроков!

- Ты все болтаешь? - Сиси стояла рядом с Миланой. – Не устала?

- Неа! Было классно! – Шачи аж подпрыгнула.

- Это уж точно. – Сиси посмотрела на меня. – Готов пойти в первый свой серьезный гильдейский рейд?

- Я всегда готов. – ответил я. – Правда не знаю, зачем я вам там нужен буду? – спрашивая, я посмотрел на Сиси, а потом на Милану, закончившую говорить с кем-то.

- В смысле? Ты о чем сейчас? – переспросила Милана у меня.

- Ну, я о том, что Коллапс не действует на РБ, Мировых и Царь-Боссов. – сказал я, думая о том, что она забыла о нюансах моего навыка.

- Аааа.. Ты об этом. Не, ты идешь, как прикрытие. – Милана улыбнулась краешком губ. – После начала, ты выйдешь, и войдешь в него, только в крайнем случае. Даже не так. – она помахала головой и переформулировала свою мысль. – Ты войдешь в рейд, когда я тебе скажу. И используешь навык там, куда я укажу.

- Все же стратегическое оружие да? – кисло улыбнулся я.

- Считай это веселой прогулкой с гильдией, я очень надеюсь, что все пройдет гладко. – Милана тяжело выдохнула. – Хотя шансы на это… Крайне малы.

\*\*\*\*\*

Сегодня глав не будет. Реальность требует моего непосредственного присутствия. (╯°益°)╯彡┻━┻

Скорее всего такая ситуация будет до конца недели....

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213. Рейд на Минкота. Часть 1.**

Мы собрались неподалеку от границы Эгров с людьми. Хотя в гильдии было больше пятисот человек с уровнями выше 50, но в рейдовую группу смогли попасть всего около ста игроков. Группы Айса и Воров были в отдельном рейде, который должен будет обеспечивать безопасность, а так же в случае чего помочь с убиением босса. В рейде было всего три высокоуровневых игрока. Вейрон – который выполнял роль мейн-танка. Благодаря своему снаряжению, он сможет удерживать босса без каких либо проблем. Милана – находилась в рейде по понятным причинам, она руководила всеми. И я. Как мне сказала Сиси, я не ушел в группу к Айсу потому, что игрокам в гильдии важно было видеть, как топ-1 сервера находится с ним бок о бок.

Маркела: ВСЕ НА МЕСТЕ. С ЭТОГО МОМЕНТА, РЕЙД-ЧАТ БУДЕТ ДОСТУПЕН ТОЛЬКО ЛИДЕРАМ ГРУПП. Я РАЗДЕЛИЛА РЕЙД НА 10 ГРУПП. КАЖДАЯ ГРУППА СЛЕДУЕТ ПРИКАЗАМ ЛИДЕРА. НИКАКИХ СВОЕВОЛЬНОСТЕЙ! ПОСЛЕ РЕЙДА БУДЕТ ПРОВЕДЕНА ПРОВЕРКА. ЛУЧШИЕ БУДУТ НАГРАЖДЕНЫ!....

Текст Миланы высвечивался золотистым цветом, прямо перед глазами. Не увидеть его, было невозможно. Специальное свойство сообщений Рейд-Лидера. Пока она говорила стандартную для рейда речь, я смотрел на Шачи, которая весело болтала с Айсом.

«Так посмотришь со стороны, и хрен скажешь, что она в реальности чуть ли не овощ.» - подумал я.

- Джи, не отходи от меня далеко. – услышав свое имя, я посмотрел на Милану, которая перестала писать в чате. – Сиси, ты с Айсом. – Сиси кисло кивнула. – Не делай такое лицо, твой урон я знаю, мне нужно посмотреть на остальных. Па, присматривайся к другим танкам. Джи, работаешь по Вейрону, ты один его удержишь? – полувопросительно спросила она.

- Что за вопросы? – я удивленно посмотрел на нее. – Я его держал в Дрордоре, что тут может измениться?

- Урон. Ладно, подкорректируем по ходу… - не сильно поверив в мои силы, сказала Милана. – Айс, черные уже разбежались? – спросила она у мага льда.

(Прим. Автора: У всех из группы Воров приписка «Блек», что означает «Черный»)

- Давно. Босса в первых четырех нет.

- Хорошо. В личку минусы по зонам. – сказала она ему. – Начинаем.

Маркела: БАФЫ! НАЧИНАЕМ ДВИЖЕНИЕ. СБОР В 8 ЗОНЕ!

После этих слов, рейд пришел в движение. Баферы Эфок стали накладывать на рейд различные бафы:

Сила +50

Ловкость+50

Скорость атаки +50

Уклонение +50

И так далее. Я смотрел на свой статус бар, где было чуть ли с два десятка различных бафов и был поражен. Я очень гордился своими бафами, но видя такое количество разнообразных бафов, усиливающих больше четыре характеристик, почувствовал себя неполноценным.

- Ах, да, Джи. – Милана отвлекла меня от созерцания бафов. – Ты же еще не был у Эгров, после убийства короля?

- Нет, а что такое? – спросил я.

- Благодаря твоему квесту, мы получили абсолютную ненависть с ними, помнишь? – с ухмылкой спросила Милана.

- Нуу… - утвердительно потянул я.

- Теперь каждый из расы Эгров для нас будет с черным ником. И мы, и они можем атаковать друг друга, не взирая ни на какие последствия.

- В смысле? Не понял…

- Вон туда посмотри. – хмыкнула Милана.

На пограничной заставе, всех игроков встречали Эгры-стражи. В прошлое посещения, такой страж нас отвел в посольскую землю. Сейчас эти стражи были с черными никами, а когда к ним на дистанцию атаки подошел Вейрон, они мгновенно разрядили него навыки и заклинания!

- Твою мать. – я моментально кинул в старика хил.

- Вот мы так же удивились, когда столкнулись впервые со стражами. – услышала меня Сиси, которая помогла отцу убить стражей.

Рейд же продолжал движение, всех предупредили, что бы никто не задерживался, и продолжал движение.

- Тяжелее всего около песочницы эгров. – Милана спокойно шла, как ни в чем ни бывало. – Там можно ваншот словить, поэтому мы пойдем немного другим маршрутом.

\*\*\*\*\*

Мы продвигались из зоны в зону, стараясь не податься редким заставам Эгров. Милана была подготовлена, да и не впервые здесь, поэтому, никаких проблем со стражей у нас больше не возникало. В восьмой зоне мы встретились с рейдом, который шел быстрее, из-за прямоты маршрута.

- Босс найден. Двенадцатая зона. – неожиданно сказала Милана.

Маркела: 12 зона. ХХХ:ХХХ координаты.

Игроки, не являющиеся лидерами групп, иногда спамили в гильдейский чат, вызывая небольшие взрывы активности всех тех, кто не попал в рейд.

\*\*\*\*

12 зона была для прокачки 50-53 уровней. Здесь преобладали животные с магией природы, которая позволяла им хорошо маскироваться, а так же использовать умения захвата. Ребята из группы Воров, ждали нас неподалеку от босса. В этой зоне было много простых игроков из разных гильдий, которые прокачивались на спотах(местах большого скопления мобов). После воскрешения босса, некоторые попали под его тяжелую руку-ветвь.

Босс воскрес в очень неприятном месте. Это был небольшой пруд, около которого оскверненные Эгры построили что-то вроде поселения, которое занималось добычей полезных ископаемых из шахты.

Маркела: ВСЕМУ РЕЙДУ. ОТСТУПАЕМ ОТ ПРУДА НА КООРДИНАТЫ ххх:ххх.

- Па, вперед. – сказала Вейрону Милана. – Уводи его к холму. Там не должно быть источников воды.

- Лады. – кивнув, Вейрон бафнул себя на усиление защиты.

Я сверху закинул ему пятый щит, что бы он выдержал первый напор босса, пока будет уводить его в нужное место.

- Имперцы в пятой зоне. – сказал Айс. – Боги сейчас будут зачищать Дрордор.

- Апполон решил повторить наш фокус? – с усмешкой спросила Сиси.

- Не совсем. – Айс нахмурился. – Мой контакт говорит, что Апполон в соло будет зачищать.

- М? – Милана отвлеклась на секунду, отдавая в чате приказ группам ускориться. – Один?

- Да, но мне в это верится с трудом. – Айс все так же оставался нахмуренным.

- Если у него есть что-то из Мировых или Гильдейских навыков, то все может быть. – пожала плечами Милана.

- Хрен у него, что выйдет. – вставил я свои пять копеек. – Боссы после потери 70% здоровья превращаются в монстров сотого уровня, убить такого… Я четвертым или пятым Коллапсом, еле еле смог. Максимум, что он сможет, это поубивать мелочь…. – тут я прервался, Вейрон сагрил Минкота.

Первый удар по Вейрону не нанес особого урона, поэтому, повесив на старика восстановление, я договорил:

- Даже обычных стражей он врятли убьет. Разница слишком большая.

- Может и так. Узнаем потом. Айс, дуй на позицию. – Милана критически посмотрел на рейд. – Сколько не говори, а все равно все тупят… - пробормотала она.

Маркела: Пятая группа, десять шагов назад. Шестая, девять назад один вправо. Седьмая стоите на месте. Восьмая и девятая отойдите на 15 шагов вправо.

Сообщения от Миланы шли друг за другом. Команды были простыми, и не выполнить их, это надо быть полнейшим идиотом. Пока Вейрон медленно тащил босса к горе, где выстроился рейд, группа Айса, вместе с семейством Вейрон, расчищала путь, уничтожая мобов.

- Ощущение, что одной Сиси хватит на очистку. – пробормотал я, наблюдая за манипуляциями девушки.

- Пф… - Милана услышала меня, так как находилась рядом. – Знал бы ты насколько прав. – Милана накинула на босса пачку проклятий. – У нее ДПС около двухсот тысяч.

- Че? – подхилив Вейрона, я удивленно посмотрел на Милану. – Я правильно понял, что двести тысяч урона она выдает в секунду?

- Угу. – угукнув, Милана насторочила в чате:

Маркела: Кретин в десятой группе, уйди с горки! Всем приготовится, по моей команде начинаем атаковать!

- У нее героик-пуха заточена на 30, это максимум для этой вещи. – сказала Милана. – Я помню, что у тебя на твоей арт-пухе маг атака 800, так?

- Ага. – я снова поднял здоровье Вейрона до фула.

- Так вот у нее, она около полутора тысяч. ТЦ! – Милана прервалась:

Маркела: Кретин с ником Гредибурд, хочешь, что бы я тебя кикнула из рейда? Быстро свалил с горы! Вейрон – разворачивай босса!

Абрэхам забрался на горку, встав так, что бы никто, из стоящих ниже, не попал под атаку РБ. После приказа Миланы, Вейрон приставными шагами, после каждого удара РБ, стал разворачивать босса спиной к рейду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214. Рейд на Минкота. Часть 2.**

- У нее коэф урона идет с усилением. – Милана договорила.

Маркела: РЕЙД-АТАКА! ХИЛЫ, ДЕРЖИМ ВОССТАНОВЛЕНИЕ НА МИЛИ!

Слитный залп всего рейда был очень красочным. Молнии, фаерболы, камни, водяные стрелы, все это полетело прямо в босса.

Маркела: ПОМНИТЕ! НИКАКИХ АОЕ ЗАКЛИНАНИЙ! ВСЕ РАБОТАЕМ ТОЧЕЧНО!

Урон по боссу пошел, но здоровье у босса было куда больше, чем у того же Дарио или Матана. Сто человек выше 50-го уровня, не нанесли и 1% урона, слитным залпом своих навыков.

- Тц… Урона мало. – Милана тоже отметила это. – Но ничего не поделать.

- Почему? – просил я у нее.

Мы стояли метрах в сорока от босса, заняв домик на дереве, который когда-то служил жилищем для кого-то из Эгров. Под нами стояла группа Айса, которая рассредоточилась по всему поселению, постоянно убивая воскресающих Эгров. Нельзя было позволить этим мобам, помешать рейду. Воров не было видно, но у них была другая задача, следить за периметром.

- Во-первых. Будет скучно. – ответила Милана. – Во-вторых. Задействуй мы всех, о дропе можно забыть. Если сейчас средний уровень рейда, около 62, то при атаке остальных он подскочит до 70+, ведь группа Айса с девочками нанесет огромное количество урона. Ну, и в-третьих. Кто нас прикроет?

Маркела: Восьмая группа, вы там все слепые? Выйдите из ловушки! Седьмая группа подойдите ближе к боссу, у вас маги не достают!

Босс начал рыдать. Десятка два слез зависло в воздухе, а затем резко полетели к рейду.

Маркела: Хилы, сосредоточьтесь на своих, кто попал в рут! Идиот! Не поднимать Грендибурда! Пусть валяется!

Озвученный парень попал в рут, мало того, он так и не вышел из зоны, где по нему шло 30% урона босса в полсекунды. Вся его группа давно покинула зону, а он нет.

Маркела: Десятая группа, стоп дпс. Регеньте ману!

Парни из десятой группы слишком активно использовали заклинания, что привело к тому, что зелья не успевали восстанавливать ману. Это стало причиной того, что ДПС всей группы упал до минимума. Эта группа состояла из игроков с дальней атакой.

Маркела: Вторая группа, не тратим навыки с оглушением просто так! Если видите, что босс начинает кастовать умение, тогда и тратьте их!

Наш разговор с Миланой утих, девушка активно отдавала команды в рейд-чате, а я хилил Вейрона. Мое лечение перекрывало нанесенный боссом урон. Мало того, я вешал на старика Щит, снижая тем самым для себя нагрузку. Мои духи успешно регенировали ману и здоровье, не давая сильно просесть.

- Хм… А вот и гости. – Пробормотала Милана, смотря куда-то вбок.

Посмотрев в ту сторону, я увидел человек 40. В открытых статусах этих игроков, было видно, что они из «Империи». Мне было плохо видно, но эта инфа моментально появилась гильд чате. Некоторые из Эфок, кто не попал в рейд, фармили неподалеку, поэтому предупреждали, что к нам идут.

- Жоры нет, значит, могут и не полезть. – видимо получив сообщение от Воров, сказала Милана.

Маркела: не отвлекаемся на имперцев! Продолжаем выдавать урон! Если увижу, что кто-то ответит на их провокацию, кикну не только из рейда, но и из гильдии!!

- Полезут или нет? – спросил я у девушки.

- Хрен их знает. – Милана прикусила губу. – Мать пишет, что если полезут, получат такие штрафы, что задолбаются их оплачивать.

Фаитири: Прюф! Человек на дереве!

Джи: Воу! Какие люди. Это ты с ребятами?

Фаитири: Ага, нам отписали, что рб воскрес, мы думали успеем его первыми сагрить!

Джи: Так вроде главы договорились об очередности?

Фаитири: Жора написал, что если, что мы можем сами решать эту ситуацию.

- Похоже, они не полезут. – Сказал я Милане. – Мне написала знакомая из имперцев, они думали, что первыми успеют на рб.

- Типичная ситуация. – хмыкнула успокоившаяся Милана.

Джи: Увы, мы были первыми. \*смайлик показывающий язык\* Ты уже 64 уровень? Ты забила на реальность?

Фаитири: Наши решают, мешать ли вам? Нюююю я не задрот, я только учусь! \*смайлик смущения\*

Джи: Вас будет маловато, что бы нам помешать. \*смайлик в окопе\* Задрот Задротыч!

Фаитири: Фу! на тебя. Ладно, мы уходим, пойдем в столицу Эгров. Удачки!

Джи: Ага. И вам!

- Уходят. – сказал я в тот момент, когда имперцы стали уходить.

- Фух… Значит угрозы действительно были серьезными. – выдохнув, сказала Милана. – Кстати, как тебе настоящий отец Сиси?

Маркела: Кто поднял дауна? Чешка, я тебе по башке дам!

Не успел Грендибурд воскрестнуть, как стал атаковать. Через пару секунд, под ним появилась очередная зона, которую он проигнорировал и снова сдох.

Игрок Грендибурд исключен из рейда.

Маркела: Еще желающие есть?

- Сурово. – видя занятость Миланы, я не стал отвечать на вопрос, наблюдая за ее действиями.

- Втык лично дам, дпс у парня был неплохим. – мимоходом бросила Милана.

Маркела: Готовимся! Сейчас будут мини боссы! Мили отходим от босса! Ждете мелких и уводите их в поселение! С ними там разберутся! НИКТО НЕ АТАКУЕТ МИНИ БОССОВ!

- Так, как? – отвлеклась Милана от чата.

- Странный он. И это все, что я могу сказать. Хотя, вы мне тоже казались странными при первой встрече.

- Так ты вообще механическим зомби казался. – не осталась в долгу Милана.

- Я…

Только я хотел сказать, но был прерван навыком босса. Его голова взорвалась, разбросав четыре семени. Приземлившись, они стали превращаться в маленьких (двухметровых) энтов, которые стали атаковать всех окружающих.

Маркела: МИЛИ! БЫСТРО АГРИМ! НЕ СТОИМ! ВСЕМ ОСТАЛЬНЫМ НЕ БИТЬ МИНИ-БОССОВ! КРЕТИНЫ ИЗ ТРЕТЬЕЙ ГРУППЫ! ВАМ ОТДЕЛЬНО НАДО ГОВОРИТЬ?

Игроки в третьей группе решили, что смогут сами убить босса. В итоге, мини-босс использовал навык, который моментально убил их хила. После этого, на них обрушился водопад ругательств Миланы.

Двоих мини боссов, увели очень быстро. А вот двое задержались, начав буйствовать.

Маркела: РЕЙД! СТОП ДПС ПО РБ! ВСЕ АТАКУЮТ ПОМЕЧЕННОГО МИНИ-БОССА!

Милана быстро с ориентировалась. Над энтом, что убил хила, появился огромный красный крестик. Тут же в него прилетело несколько десятков заклинаний, которые сняли большую часть здоровья. Второй залп, босс не пережил.

Маркела: ТАК ЖЕ ПО ВТОРОМУ! АТАКА!

Над вторым энтом появился крестик смерти. Два залпа и от мини босса ничего не осталось. Тем временем Минкот успел восстановить 20% жизни.

- Угу. Все, как и описывали. – пробормотала Милана.

После этого небольшого происшествия, дальнейшее убийство босса пошло гладко. На 10% жизни босс попытался закопаться, но Земляные маги оказались на высоте, чем удивили Милану. Они грамотно делали провалы, чем сильно замедляли распространение корней босса.

Маркела: Всем Земляным доп награда! Красавцы!

- Выходи из рейда. – попросила Милана.

Перед выходом, я повесил на просаживающегося по хп Вейрна, всевозможные исцеления, которые были в моем арсенале.

Вы покинули рейд «Рейд на Минкота».

Я вышел за несколько секунд до смерти босса.

Мировое оповещение!

Гильдия FF уничтожила «Плачущего Эгра, Минкота»!

Гильдейский чат взорвался сообщениями, суть которых сводилась к одному «Поздравляем!».

- Прошло слишком гладко. Я удивлена. – Милана устало повела плечами.

Мировое оповещение!

Гильдия Боги использовала мировой навык «Светоч Бога Солнца»!

Все игроки имеющие этот навык, не смогут им воспользоваться в течении 30 дней!

- Теперь понятно почему. – усмехнулась Милана. – Кстати, ты оказался на половину прав. – Сказала она мне.

- Ты о чем?

- Апполошка убил не только простых мобов, но и стражей. По уровню он неплохо скакнул, кстати. Почти 84! – сумбурно и задумчиво сказала Милана. – Этот идиот и вправду, использовал навык в одиночку.

- Марка, уже получила отчет? – спросил Айс, подошедший к дереву.

- Ага.

- Прикольно, да? Пойдем в Дрордор? – спросил он.

- О чем вы? – спросил я у них, слезая с дерева.

- Этот идиот… Апполоша. – Айс улыбнулся. – Сагрил всех мобов, приведя их на портальное плато. Там все мобы 90+ и жаждут крови игроков. Войти невозможно.

- Ммм… У меня тут Коллапс заряжен… - пробормотал я, но так, что бы Милана услышала.

- Ха… Пойдем, посмотрим, что там твориться. – улыбнулась девушка, услышав меня.

Телепортируясь в город, я увидел сообщение Миланы в гильд-чате:

Маркела: РЕЙД ПРОШЕЛ УСПЕШНО! ВЕЧЕРОМ БУДЕТ ВЫВЕШЕН СПИСОК ЛУЧШИХ И ОТЧЕТ ПО РАСПРЕДЕЛЕНИЮ ДРОПА! ВСЕМ УЧАСТВОВАВШИМ, СПАСИБО!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 215. SS.**

Около входа в Дрордор собралась небольшая толпа народа, которая активно обсуждала тему «Что делать? И как увести мобов от входа?». Дрордор был единственным данжем после получения 65 уровня. Качаться в столице Эгров уже было не слишком выгодно, но вот здесь, были идеальные условия. Из-за косяка Апполона, который не мог предвидеть такой результат, прокачка всех элитных игроков БМ резко остановилась. Мало того, глава гильдии Боги подставил своих, создав ситуацию, где любого игрока из гильдии «Боги» уничтожали все присутствующие, стоило им прилететь на плато. Пока жажда кровушки Богов распространялась только на этом плато.

Я, Милана и Айс прилетели в тот момент, когда народ обсуждал идею с заходом нескольких танков.

- Заходим пачкой под баблами, и разбегаемся по путями. – пытался руководить один из неизвестных мне игроков. – Техподдержка четко ответила, что это игровой момент и только нам его решать. Никто не придет из админов сюда, что бы перезапустить данж.

- Тля, олень. Те скок раз говорить, 3 секунды бабла тебе хватит только на почесать жопу. – резко ответил ему игрок, сидящий на корточках. – Там полторашка магов, с тремя паханами, которые с одного леща тебя отправят в столицу.

- Бро, а что ты предлагаешь? – огрызнулся игрок. – Сидеть ждать пока мобы разойдутся?

- Пфф… Ты точно олень. – встав с корточек, усмехнулся игрок. – Дарова Ведьма! – махнул он рукой нашей компании.

- Я смотрю, тебе было мало, Бро? – Милана подошла к дерзкому игроку. – Мне повторить, что бы ты меня так не смел называть?

- Ла, ла. Цып я просто поздоровался. – вскинул руки Бро. – Ты лучше помоги честному народу с траблой.

- С чего бы? – Милана посмотрела на окружающих игроков. – Здесь собрался весь цветник БМ. И никто не может решить проблему Апполоши?

- Тц… Ну, ты че, как В… Вредная? – увидев нахмуренное лицо Миланы, Бро исправился. – Пацаны тут нервничают.

- Не мои проблемы. – парировала Милана. – Я пришла сюда посмотреть на ваши потуги.

- Маркела, правильно? – один из игроков обратился к Милане. – Я Джошуа, мы как-то с тобой в одном из рейдов пересекались.

- И? – Милана посмотрела на него.

- Нам всем этот данж нужен, так почему нам бы не объединится? – спросил он.

- Стопэ! – Бро посмотрел на меня. – Это же «Обдирала Джи»! – он подошел ко мне в упор. – Чек с миф навыком.

- Хреновое начало. – не отводя взгляда, я смотрел на худое лицо Игрока. – Сначала зацепил Маркелу, а теперь и меня?

- Да ладно те, просто с языка слетело. – он попытался приобнять меня, но я схватил его руку.

- Брататься будешь со своими. – сказал я, скинув его руку.

- Джи? Этот владелец ЛУД, который? – спросил Джошуа у меня.

- Угу. – кивнул я ему.

- Много о тебе слышал. Приятно познакомиться. – он протянул руку. – Меня зовут Джошуа, я глава гильдии Великобритания.

- Будем знакомы. – поколебавшись секунду, я пожал ему руку.

- Брат, это же он. – со спины раздался громкий голос.

- Брат, это точно он. – вторил ему похожий, но немного более грубый.

Развернувшись, я увидел двух игроков. Стоя вместе, они создавали карикатуры «Толстый и тонкий» и «Великан и коротышка».

Имя – Сильный

Гильдия – Дно

Имя – Слабый

Гильдия – Дно

Над ними были только их имена и принадлежность к гильдии «Дно». Сильный – было огромным, высоким толстяком, одетым в рваную кольчугу. В руках у него был внушительный молот. Слабый – худой коротышка, который держал в руках два серебряных кинжала. На фоне Сильного, Слабый создавал ощущение ребенка, которые играется с блестящими штуками.

- Джи! – почти синхронно сказали они, подходя ко мне. – Мы тебя нашли!

- Эм… Не понял? – я смотрел на них с недоумением.

- Брат, дай я ему скажу. – Сильный отодвинул Слабого. – Мы хотим стать твоими друзьями, Джи. Прими нас в друзья.

- Брат, все не так! – Слабый вынырнул из под ноги Сильного. – Джи, мы хотим стать твоими друьями.

- Брат, я так и сказал! – Сильный посмотрел сверху вниз на Слабого.

- От тля, опять началось. – Бротан подошел к двум спорящим братьям. – Але, братки, мы тут вообще-то за серьезные темы трем, а не в ваши «Друзяшки» играем.

- Брат, Бротан опять нарывается? – Слабый закрутил кинжал в руке.

- Брат, мы снова будем обижать слабых? – Сильный двумя пальцами поднял и опустил молот, создав небольшую воронку.

- Епт… Ну, что за день. Олени, повсюду олени! – Бротан отошел от братьев. – К лешем вас. Я оф. Разбирайтесь сами.

Сказав это, Бротан вышел из игры. Несколько игроков последовали за ним.

- Стоп. – Милана наклонила голову, задумчиво смотря на Сильного и Слабого. – Вы же братья SS?(Прим. Автора: Дальше будет Эс Эс)

- Брат, это же Маркелочка? – полувопросительно сказал Сильный.

- Брат, не думаю, что эта та самая Маркелочка! – Слабый подошел к Милане. – Четырнать на три веером пять?

- Два один на холм! – улыбнувшись, ответила на тарабарщину Слабого Милана.

- Брат, это она! – Слабый прыгнул в объятья Миланы. – Маркеееееелочкааааааааа!!!!!!!! – закричал он, а ему вторил Сильный.

Сильный подхватил и Милану и Слабого, сжав в объятьях. Все игроки, включая меня, стояли и смотрели на все это с открытыми ртами. Все понимали, что встретились старые знакомые, но всех шокировало их поведение.

- Отпусти здоровяк! – улыбаясь, била кулачками Сильного Милана. – Мы тут не одни!

- Брат, я так рад увидеть Маркелочку! – Сильный отпустил девушку и своего мелкого брата.

- Я тоже рада вас видеть! – Милана чмокнула в щеку Слабого. – Я думала, вы больше не можете играть?

- Брат и я не могли играть, но мы играем в гробах! – Слабый счастливо улыбался.

- Брат хотел сказать, что мы играем в капсулах. – поправил Слабого Сильный.

Пока троица разговаривала, игроки вернулись к обсуждению того, что делать с Дрордором. А я послал приватное сообщение Айсу:

Джи: Айс, ты знаешь их?

Айс: Лично нет, но много слышал о братьях Эс Эс. Безумные братья, которые никому не подчиняются. Ходили слухи, что они инвалиды и больше не могут играть в игры.

- Так, любимки! – Милана была на удивления добра к этим двум. – Давайте я вас познакомлю. Это Айс, мой старый друг. Он помогает мне в гильдии. Это Джи, мы его приняли в Семью. – она так и сказала «Семья», с большой буквы.

- Брат, мы с тобой не знали, что Джи брат Маркелочки! – Слабый посмотрел вверх на Сильного.

- Брат, это еще лучше! – Сильный положил руку на голову Слабого. – Значит Джи, точно будет с нами дружить!

- У меня сейчас голова взорвется. – я устало потер виски. – Давай как-то попроще.

- Они всегда так. – улыбка Миланы была, как никогда доброй. – Джи, знакомься, это братья ЭсЭс. Мои давние друзья!

Маркела: У них бзик, знакомиться со всеми, кто выше их по уровню или сильнее их. Они очень странные ребята, но они замечательные.

- Будем знакомы. – я протянул им руку, увидев сообщение Миланы.

- Брат, мы же обнимем Джи? – спросил Сильный.

- Брат, конечно! – Слабый обнял меня за поясницу, а Сильный поднял нас в воздух, как до этого Милану.

Объятья у Сильного были словно тиски. Дышать сразу стало невозможно! Так как у меня стояла невозможность добавления в друзья, я сам отправил приглашение дружбы этим двум:

Сильный принял ваш запрос в друзья!

Слабый принял ваш запрос в друзья!

- Брат, мы подружились с Джи! – Сильный отпустил нас на землю.

- Брат, это здорово! – Слабый захрустел плечами. – Джи, тебе нужна наша помощь?

- Спасибо ребят, но вроде у меня все хорошо. – ответил я ему.

- Брат, а почему ты спросил сначала у Джи? Мы же первыми подружились с Маркелочкой! – Сильный с укором посмотрел на Слабого.

- Брат, старый друг всегда попросит о помощи, а новый постесняется! – философски ответил Слабый.

- Брат, хорошо сказано. Маркелочка, тебе нужна наша помощь? – Сильный посмотрел на девушку.

- Хочу с вами увидится! – неожиданно сказала Милана, а мы с Айсом на нее удивленно посмотрели. – Вы живете там же?

- Брат, нам нужно сказать Маркелочке… - грустно сказал Слабый.

- Брат, я согласен. Маркелочка, мы не можем выйти из капсул. – Сильный развел руками.

- Все так плохо? – улыбка пропала с лица Миланы. – Может, я помогу чем? У меня есть возможно…

- Брат, мы же не будем обременять Маркелочку? – Сильный посмотрел на Слабого.

- Брат, конечно нет. – Слабый подмигнул Милане. – Мы не можем увидится, но мы можем играть вместе, как раньше!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 216. Сколько?**

- Брат, мы забыли сказать Джи. – сказал Сильный. – Джи. – он посмотрел на меня. – В любое время пиши, мы придем и поможем!

- Брат правильно говорит. – Слабый похлопал меня по руке. – Мы теперь друзья и должны помогать друг другу.

- Вы тоже пишите, если будет нужна моя помощь. – сказал я.

- Сладкие, давайте немного отойдем. – Милана подхватила Слабого и Сильного уведя в сторону.

- Джи? – ко мне подошел знакомый игрок – Тель. – Привет.

- Привет.. Тель, кажется? – полувопросительно поздоровался я.

- Ага. – Тель пожал руку и Айсу, стоящему рядом. – Джи, помоги народу. Мы не можем справиться. Да, никто не может справиться!

- Парень… - начал Айс, но я положил руку ему на плечо, останавливая.

- Сколько?

- Что сколько? – спросил Тель.

- Сколько вы все готовы заплатить, за мою помощь? – спросил я.

- Эм… не знаю. – Тель в растерянности посмотрел на меня, а потом крикнул остальным игрокам. – Народ, Джи спрашивает, сколько мы готовы заплатить за его помощь?

Айс: Ты уверен?

Маркела: Не стоит этого делать, я все слышу.

Проигнорировав их сообщения, посмотрел на игроков, обступивших меня.

- Так ты согласился помочь? – спросил тот, кого Бротан называл оленем.

- Если цена будет нормальной, то почему бы и нет. – я посмотрел на всех. – Мне, по сути, там уже делать нечего, так что если вы думаете, что я туда пойду, то глубоко ошибаетесь.

- У тебя всего 89, а данж до сотни рассчитан, кому ты рассказываешь. – выступил один игрок.

- Буду искать более высокоуровневый данж, всего-то. – пожал я плечами.

- Пф… ну твоей гильдии качаться надо тоже, че ты нам тут рассказываешь. – не сдавался неизвестный игрок. – Сам придешь для них чистить проход.

- Может, приду, а может и нет. – я пожал плечами.

- Пфф… Разводишь на деньги? – спросил «олень». – Ты понимаешь, что это не очень хорошо? И могут быть последствия…

- Маркел. – я окликнул девушку. – Мне бесплатно почистить этот данж?

- У нас пара дней выходных будет… - с небольшой заминкой сказала она. – Можешь и не чистить.

- Вы слышали. – я повернулся к «оленю». – Пару дней данж будет недоступен.

Народ загудел. Милана с братьями ЭсЭс подошла ко мне.

- И чего вы загудели? – прикрикнула Милана. – Вините Апполошу…

- Брат, помнишь Апполошу? – спросил Слабый.

- Брат, этот тот, кто пытался нас пинать. Помню. – Сильный скривился. – Гавно, а не человек.

Посмотрев на братьев, мне в голову пришла идея. Ведь проблема не в зачистке, а в том, что могут увидеть мой навык. Да и спрашивал я о сумме, просто ради прикола.

Джи: Мил, есть что-то на просвет синов? Что бы я мог зайти в данж без хоста?

Милана: Можно позвать десяток наших с обнаружениями. Но, расплачиваться будешь с ними сам.

Джи: Все равно нужно будет очищать Дрордор для наших, так лучше сейчас, пока народ подогретый.

Милана: Такое себе. Зря ты о деньгах заикнулся. Было бы по проще. Через минуту наши подойдут.

- Стоп. Хватит орать! – закричал я, перекрикивая толпу. Народ утих, а я продолжил – Есть вариант, если вы не полезете за мной внутрь, то я постараюсь зачистить Дрордор.

- Брат, мы же прикроем Джи? – спросил Слабый у Сильного.

- Брат, конечно! – Сильный положил руку мне на плечо. – Можешь спокойно идти, никто за тобой не пойдет. – после слов Сильного, мне пришло личное сообщение от Слабого:

Слабый: У нас есть навык засветки на 10 секунд. Успеешь?

Джи: Убить всех в данже да, но собрать дроп, нет. Сейчас придут несколько человек с навыками обнаружения.

- Да, без проблем. Сразу бы так. – «олень» радостно улыбнулся. – Мы все только за, если ты заберешь дроп, ты ведь сам его выбьешь.

- За мной не входить, помрете. – предупредил я, видя, как телепортируются Оракулы Эфок.

Джи: Мил, мне нужен будет бабл перед заходом. Если у меня не выйдет убить сразу, я уведу мобов.

Маркела: Не спеши, за тобой войдет Шача. У нее несколько зарядов есть.

Джи: Пусть входит через 4 секунды, и под баблом обязательно.

Маркела: не учи.

- Конечно. Ты главное зачисти вход. – кивнул «олень».

Эфки прибывали ко входу в Дрордор. Через пять минут, около входа стояло два десятка игроков, который должны будут охранять вход, пока я буду разбираться внутри. Последней прилетела Шача, которой я кинул группу.

- Слушай Маркелу. – сказав ей это, я кивнул одному из хилов, который повесил на меня бабл.

Я тут же вошел в Дрордор. Меня телепортировало прямо в огромную толпу стражей. Пока они пытались нанести мне урон, я быстро оглянулся, увидев трех боссов, приступил к делу:

- Спасение. – повесив на себя бабл, я стал читать заклинание Коллапса. – О Бог нестабильности пространства! Твоя сила заперта, но я выпускаю ее, что бы ты мог уничтожить все живое! Коллапс!

Врата появились прямо в Матане, который мог выбраться из них. Моей маны хватило на огромную площадь, которая захватила всех стражей и боссов. Не теряя времени, я перекинул свое здоровье в ману. После я повесил на всех мобов все свои проклятия, и стал атаковать Матана, который превратился в нечто с кучей зеленоватых конечностей. Вид оскверненного Дарио я помнил, мерзская вариация монстро кентавра. А вот Мэра Дрордора я видел впервые.

Жрец Скверны Рар, мэр Дрордора. (мест-босс)

Уровень – 105.

Умение 1 – Правитель Дрордора.

Умение 2 – Сила скверны.

Умение 3 – Магия скверны.

Умение 4 – Аура Абсолютной Скверны.

Умение 5 – Жертвоприношение слуг.

Умение 6 – Побег.

Мэр Дрордора был одет в рваные одежды, из которых проглядывалось отравленное скверной тело гнома. Его лицо скрывал капюшон, но из темноты были видны его желто-зеленые глаза, которые светились яростью.

Я безостановочно бил Матана, понимая, что он единственный, кто может вырваться из Коллапса и после меня убить! Под конец 3 секунды, от стражей остались лишь сундуки. На пятой секунде умер Матан, которого я поливал всеми своими навыками. Благодаря его смерти, я получил 90 уровень! Побирушка носилась между сундуками, собирая дроп.

На шестой секунде, я услышал голос Шачи:

- Лейся вода! Бог Воды открывает для тебя двери! Да потонут все враги! Бескрайнее море! – прокричала она, а над боссами отрылось несколько круговых порталов, из которых ударили струи воды.

К моему сожалению мэра Дрордора, зацепил только один. Я игнорировал Дарио, так как он наверняка умрет от Коллапса. Поэтому, я атаковал Рара, мэра Дрордора. На восьмой секунде умер Дарио, уронив огромный серебряный сундук. К десятой секунде, у Рара оставлось около 12% жизни. Последний тик врат Коллапса снес ему где-то пять-шесть процентов. В тот же момент сила, сдерживающая Рара, пропала! Главный босс Дрордора, попытался сделать шаг, но у меня прошла «Пастырская печать»! Четыре руки подняли извивающегося босса над землей. Навык Шачи почти не принес пользы, из-за не попадания по боссу. Девушка перешла в атаку обычными навыками.

«Не убьем…» - только подумал я, как услышал крик за спиной.

- Пати быстро! – это был голос Сиси.

Кинув ей группу, я с наслаждением увидел всю мощь ее скрытого класса. Оставшиеся 6% босса, стали уменьшаться прямо на глазах. Понимая, что это наш единственный шанс, я побежал в сторону от девушек. Действие печати, должно было вот вот закончится, а мне нужно было выиграть время!

Однако, это было лишним. В данж вошла Милана, которая стала разрывать свитки и послать в босса, одно заклинание за другим. Не уступая Сиси в уроне, а может даже превосходя его.

Только босс вырвался из лап печати, как за десять-пятнадцать секунд, его здоровье опустилось до нуля. Он не успел даже убежать! Умение «Побег» требовало активации телепорта, но прошедшее микро оглушение от одного из свитков Миланы, сбило его.

На месте главного босса Дрордора появился огромный красный сундук.

- Фууухх… Это было близко. – выдохнула Сиси. – Ты вовремя сестренка.

- На то я и есть, что бы прикрывать ваши задницы. – улыбнулась Милана. – Пати, Джи.

Я кинул группу девушке, и в тот же момент, появилось оповещение о поднятых вещах:

Получено группой:

104 123 401 кредита.

105 ингредиентов.

12 камней заточки.

43 камня зачарования.

100 редких вещей.

12 уникальных.

5 героических.

1 легендарная.

- Что за лега упала? – спросила Милана у меня, так как я был лидером группы.

Перекинув все синие вещи в заряды, я забрал все остальное себе, а затем открыл свойства легендарной вещи:

Кольцо правителя Дрордора.

Легендарная.

Это кольцо позволяет владельцу претендовать на владение Дрордором.

После экипировки, будет доступен квест.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 217. Задачи квеста.**

На лицах Сиси и Миланы застыло удивление, а вот Шачи было все нипочем:

- Крутота! Первое легендарное кольцо! Поздравляю, Джи! – она счастливо улыбалась.

- Это скорее квестовый предмет. – Я посмотрел на героик, что выпал. – Кстати, на тебя выпали ботинки, а вот пояс у тебя уже есть. – я кинул ей торг и передал вещь. – Спасибо за помощь.

- Мил, это то, о чем я думаю? – первой от шока отошла Сиси.

- В реале. – Милана нахмурилась. – Через десять минут. – она посмотрела на меня. – Тебя это тоже касается.

- Окей. – мой живот заурчал. – Как раз успею сменить катриджи с едой.

- Опять вы в реальность… - надула губы Шача.

- Ты можешь к нам присоединиться. – с улыбкой сказала ей Сиси.

- Ммммм… Не хочу! – обиделась на всех Шача, телепортируясь в город.

\*\*\*\*

Выйдя из игры, я отправился на тех этаж. Там долго выбирал катриджи. Разницы в них особо не было, но меня не прельщало выйти из игры с ужасающей изжогой. Подобрав нужные, я вернулся в комнату, и стал их устанавливать.

- Мил, ну, что за загадочность? – я услышал приглушенный голос Сиси за дверью.

- Ничего, Джи мы входим. – раздался голос за дверью.

- Открыт..о.. – не успел я ответить, как они вошли.

Сиси сразу же прыгнула на кровать, которая находилась в беспорядке. Милана же взяла стул и села рядом с кроватью.

- Хватит мне сверлить спину. – я установил последний катридж, и вытер руки о полотенце. – Сама вытащила в реал, сама и начинай говорить.

- Да, Мил. – Сиси закивала. – Кстати, у тебя тут беспорядок, вызови ребят, пусть приберутся.

- У меня пока еще есть свои руки. – усмехнулся я. – Уберусь сам. Главное, что бы Милана очнулась. – глаза девушки смотрели куда-то вдаль… На стену. – Але… - я помахал рукой перед ней.

- А? – очнулась Милана. – Простите, устала жутко. – она потерла глаза.

- Так иди спать, поговорим потом. – пожав плечами, сказал ей.

- Нее… Все ок. Насчет кольца. – Милана перешла к главному.

- Хочешь его забрать? – спросил я с кривой улыбкой.

- Нет. – она покачала головой. - Нет. Сначала я об этом подумала, но это твоя добыча. И если бы я его забрала, то перешла бы все рамки дозволенного.

- Джи, дай мне кольцо. – в отличии от сестры, Сиси не смущалась.

- Отказываюсь. – хмыкнул я.

- Вредный. – ничуть не расстроилась ГМ Эфок.

- Хватит. – Милана широко зевнула. – Я позвала вас… Блин, а зачем я вас звала? – девушка задумалась.

- Все ясно. – Сиси усилила беспорядок на голове Миланы. – Ты переиграла. Нужно отдохнуть. Джи, я куплю колечко, подумай над этим.

- Ты мне с Вейроном пета должны, а ты мне тут говоришь о покупке легендарного кольца. – улыбнулся я.

- Вспомнила. – Милана словно очнулась от сна. – Я в техподдержке узнала, что это кольцо нужно для захвата подземелья. – Она более осмысленно посмотрела на меня. – Квест там простейший, нужно собрать десять человек с определенными ролями. Танк, милиДД, 3 различных мага, стрелок, призыватель, хил, проклинатель, лучник. Там будет куча параметров, которыми должны соответствовать игроки. Вроде урона, количества маны, определенных навыков. – Милана снова широко зевнула. – Короче, после сбора пати, ее телепортирует к боссу и его надо уничтожить. – Мы с Сиси внимательно слушали. – После этого, владелец кольца выбирает, оставить данж группе, распределяя доход с нее в группе. Или если он состоит в гильдии, то может передать управление подземельем гильдии, получая с этого оговоренный процент. В общем, как-то тааааак. – Милана снова зевнула.

- Мм… Если бы не сбор группы, я бы в одиночку выполнил этот квест. – не сдержавшись, я тоже зевнул.

- Эт понятное дело. – кивнула Милана. – Поэтому, я и хотела переговорить без посторонних. Ты, я и Сиси. Думаю, что тебе не хочется делить весь доход с Дрордора со случайными игроками? – я кивнул. – Тогда, ты не против, поделить доход Дрордора с гильдией?

- Я жадный, но без группы, квест мне все равно не выполнить. – немного подумав, сказал я. – Опять же, люди мне нужны только для входа к боссу, дальше я и сам справлюсь.

- А в тебе появилась уверенность. – Сиси с улыбкой посмотрела мне в глаза.

- Ну, не все же вам пользоваться моей добротой и неопытностью. – парировал я, улыбаясь.

- Вредный.

- Повторяешься. – я встал и поднял моментально уснувшую Милану. – Думаю, пусть отдохнет. – я положил ее на свою кровать. – Донести ее до ее комнаты, я врятли смогу. Покажешь мне, где тут у вас есть тихий уголок для уставшего геймера? – тихо спросил я у Сиси.

- Прям рыцарь. – хихикнула Сиси. – Пойдем.

\*\*\*\*

Сиси меня привела в небольшую гостевую комнату, где я завалился спать. Проснулся я с затекшим телом. Привыкнув за последний месяц к мягкой кровати, спать на жестком матрасе было непривычно. Потратив минут двадцать на разминку всего тела, я отправился в душ. Выйдя из него, я осознал свою ошибку. Мне не во что было переодеться! А одевать пропотевшие вещи, я не горел желанием.

Потуже завернув полотенце вокруг талии, я отправился к себе в комнату. Войдя в нее, я увидел, что Милана до сих спит, завернув ногу в одеяло, она раскинулась на моей кровати, словно морская звезда. Достав костюм для погружения в капсулу, я быстренько переоделся.

«Будить ее сейчас, было бы преступлением.» - подумал я, смотря на спящую девушку. – «Такая смешная. Ладно, не буду мешать.»

Забравшись в капсулу, я вошел в игру.

\*\*\*\*

Появившись в Дрордоре, я по началу немного растерялся.

«Мда… Слишком я привык к выходу в столице.» - подумал я, смотря на несколько групп игроков.

- Даров, Джи! – крикнул мне один из игроков.

- Дарова! – махнул я ему рукой, а затем телепортировался в столицу.

Дойдя до ЗК, я боролся со своей жадностью. У меня было четыре героика, которые я мог залить в заряды. Искушение было столь велико, что я сразу скинул все уники в гильд хран, получив порцию кредитов.

«С учетом этих героиков, у меня будет почти пятьсот зарядов. Хм… С другой стороны скинуть в гильдию и получить немного кредитов и ДКП? Нафиг надо? У меня и так ДКП висит бесполезным грузом. Закину-ка я в заряды.» - дьявольское искушение достигло предела.

Не выдержав, я закинул все героики в заряды. Подойдя к ЛУД, я закинул 450 зарядов для игроков и 44 для НПС. Это был идеальный расклад, с учетом того, что предыдущие заряды для НПС еще не были полностью использованы.

«Видимо бум на ЛУД среди НПС прошел, теперь только азартные НПС приходят сюда.» - подумал я, забирая выручку с ЛУД. – «Зато азарт игроков не утихает, и становиться только больше.» - смотря на очередь в ЛУД, подумалось мне. – «С лавкой все. Теперь к самому сладкому.»

Я активировал легендарное кольцо, надев его вместо одного из колец. Тут же выскочили оповещения:

Вы активировали «Кольцо правителя Дрордора».

Вы соответствуете всем требованиям для получения квеста!

Вы получили квест «Владетель Дрордора».

Владетель Дрордора.

Легендарный.

Задача 1:

Соберите группу из 10 игроков:

1. Танк – Базовая характеристика «Тело» - больше 300.

2. Хил – Базовая характеристика «Разум» - больше 300.

3. Маг Огня – Базовая характеристика «Магия» - больше 300.

4. Маг Молнии – Иметь навык «Шок».

5. Любой маг – Иметь больше 5-ти вещей из сэта «Маг Дрордора».

6. Любой Воин – Иметь больше 5-ти вещей из сэта «Страж Дрордора».

7. Любой Воин – Иметь навык «Невидимость 10» или более.

8. Стрелок – Базовая характеристика «Удача» - больше 300.

9. Призыватель – Иметь двух питомцев рангом «Редкий».

10. Любой Оракул – иметь не меньше 7-ми навыков восстановления здоровья.

Минимальный уровень игрока – 80-тый.

Задача 2:

Победите действующего мэра Дрордора – Рар.

Награда:

Вы получаете специальные настройки управления Дрордором.

«Хех… Собрать десять игроков 80-го уровня будет не так-то и просто.» - подумал я, смотря на список. – «Тем более, они должны быть теми еще монстрами с кучей характеристик. Некоторые навыки добываются и прокачиваются, но вот семь навыков хила? У меня всего пять!» - покачивая головой, я посмотрел на «награду». – «Настройки управления Дрордором. Очень четко расписано! Прям слов матерных нехватает…» - закрыв от греха подальше описание квеста, я отправился к телепорту.

\*\*\*\*\*

Не говорите реальности, что я ради вас не спал всю ночь, создавая эту главу...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 218. Квест Алисии.**

«Пока до нужных уровней и параметров докачаются люди, буду фармить. Попутно нужно поднять «Удар Пастыря», «Лечение», «Обнаружение» и «Среднее Восстановление» до максимума. 12 часов Дрордора, а затем нужно сходить выполнить квест Алисии. Не думаю, что поиск нужных ингредиентов займет больше пары-тройки часов. После него отправлюсь искать вход в гномье государство.» - прикинув ближайшие цели, я отправился в данж.

Народу в Дрордоре с каждым днем прибавлялось. Еще недавно, здесь фармили только Топы БМ, но сейчас подтянулись элитные группы различных гильдий. Звезды, Брат За Брата, Боги, Имперцы, Великобритания, Союз, Русские, Дао, и еще множество других. В подземелье стало не хватать мест для фарма такого количества народа. Поэтому стычки за лучшие места были неизбежны. Пока никто не переносил это на гильдейский уровень, но с каждым днем обстановка становилась горячей.

«Хм… А ведь главная проблема в том, что никто не может пройти через город гномов.» - идя к своему излюбленному месту фарма на «шестом» пути, размышлял я. – «Судя по форуму, гномы не пускают никого из Игроков, требуя от них 90 уровни.» - забравшись на стрелку часов, я кинул первое отравление, а вслед за ним стал бить только УП. – «Благо девяностый я получил, даже треть 91. Значит, пройти я смогу. Нужно будет затариться зельями и свитками.» - неожиданно убив всех жителей около часов, я замер. – «Блин, придется ждать пока они рестнутся. Свитки нужны на магические атаки и защиту.»

Время тянулось медленно. Из-за получения 90-го уровня, опыта мне практически не шло. Да, и качество с количество выпавших вещей упало. За три часа выпало всего около сотни синих вещей и пара уников. Решив разнообразить досуг, я пробежался по шестом пути, собирая всех стражей и жителей в одну большую кучу. Убив толпу с помощью Коллапса, я собрал дроп и вернулся на башню.

- Хех…Фарм стал похож на работу. Сначала меня увлекал и радовал неожиданностями, а теперь превращается в монотонные действия. – пробормотал я, забираясь на часы.

\*Дзынь\*

«Кто это там мне пишет?» - подумал я, открывая приватные сообщения:

Маркела: Спасибо, что дал выспаться.

Джи: С добрым временем суток. На здоровье.

Маркела: Ага, привет. Ты уже использовал кольцо?

Джи: как только вошел, сразу. Держи скрин.

Маркела: Уууу… Собирать народ будет труднее, чем я думала. Если по навыкам проблем нет, то вот по 300 базовых характеристик… Они точно будут не у всех.

Джи: На то и легендарное задание, что его выполнить не так просто.\*смайлик разводящий руками\*

Маркела: Кстати, ты 90-й апнул, не хочешь сходить посмотреть, что у гномов там?

Джи: Собирался, но после достаточной зарядки Коллапса. Я на фарме в Дрордоре.

Маркела: Поняла. Напиши мне, когда соберешься.

Джи: Окей.

\*\*\*

Убить Дарио, Убить Матана и так дважды. На мое огорчение, ни тот ни другой босс не выронили легендарки, а это означало лишь одно. Что легендарные вещи падают только с сотого уровня. Или я супер удачно собрал все шансы на выпадение легендарок! Вместо 12 часов, я проторчал 15, позарившись на убийство Дарио. Очень мне хотелось узнать, выпадет ли легендарка. Не выпала.

За 15 часов беспрерывного фарма, я дважды улучшил «Лечение», «Обнаружение» и «Среднее восстановление», доведя их до 5 уровня. «Удар пастыря» достиг 4 уровня, но до пятого еще было ой как далеко. Героик навык требовал колоссального количества нанесенного урона.

После последнего улучшения, Алисия спросила, когда я возьмусь за ее квест. Уверив ее, что вот-вот пойду к Эграм, я дождался отката Коллапса и убил Дарио. Вернувшись, после этого в ЗК, я зарядил все 732 заряда торговли в лавку.

«Ну, а теперь в Лабиринт Эгров.» - подумал я, идя к телепортатору.

\*\*\*\*

- Тв мать.. да сколько вас тут. – прорычал я, убегая от разъяренной толпы.

Все началось довольно безобидно. Я убил одного из пограничников-эгров, и пробрался на их территорию. Продвигаясь из зоны в зону, я старался не попадаться на глаза Эграм и не мешать фармить игрокам. А игроков здесь было много! Собранные группками они бегали по зоне и убивали воскресающихся мобов. Не редко я замечал, как за мини-босса дрались.

Но, вернемся ко мне. Пройдя семь зон, по памяти рейда, на восьмой я облажался, зацепив патруль эгров. Все бы ничего. Уровни у четверки Эгров были 70-80, но после убийства двух из них, они призвали подмогу. Мне пришлось убегать, если я хотел остаться в живых. Оторвавшись от одних, я натыкался на других. И эта череда бессмысленной беготни продолжается уже восемь зон!

«Так, это 15 зона, где-то тут должны быть корешки.» - подумал я, увидев сообщение о переходе в новую зону. – «Но, сначала нужно разобраться с хвостом.» - Прибавив скорости, я прыжком перебрался в густую крону дерева.

Дождавшись отката прыжка, я перебрался дальше. Тактика отработанная на предыдущих зонах. Эгры отлично выслеживают по земле, но стоит перебраться на деревья, и они начинают тупить.

\*\*\*\*

За корешками пришлось лазить в норы, где обитали различные животные-полурастения. С моим 90-м уровнем, они не составили никаких проблем. Единственной проблемой, было найти и собрать нужные. Иногда сбор не удавался, иногда корешок выпадал не тот. Но, пробежавшись по всей 15 и заскочив в 16-ую зону, я смог собрать нужные. Найдя их, я отправился в 18 зону.

\*\*\*\*

Приятной новостью оказалось то, что патрули эгров окончательно потеряли мой след. Это помогло мне добраться до небольшого поселения эгров в 18 зоне, без каких либо проблем. Проблемы начались именно там. Радостной новостью было то, что там меня ждали два нужных мне монстра:

Шульга, звериный страж колодца. (Босс)

Уровень 67.

Умение 1 – Звериная регенерация.

Умение 2 – Коварные удар.

Умение 3 – Ярость зверя.

Умение 4 – Щит воды.

и

Ричи, Повелитель леса. (мест-босс)

Уровень 80.

Умение 1 – призыв зверей.

Умение 2 – Призыв старших братьев.

Умение 3 – Проникающие атаки.

Умение 4 – Ярость Повелителя.

Шульга была пандой, у которой вместо живота был стеклянный аквариум полный воды. А вот Ричи был прямоходящим… Человеком? Зверем? Растением? Я так и не понял, но он ходил на двух ногах и был весь в черно-желтых пятнах, а вместо брони у него была кора деревьев, ветки и так далее.

Эти два босса находили прямо в селении эгров. Все бы ничего, один Коллапс и они бы померли. Но, там были три группы игроков, собирающихся этих боссов убить. Группы были из сборных солянок различных гильдий. Единственные гильдии, что я узнал, это Империя и Великобритания. Пара человек из этих гильдий находилась в одной из групп.

«Хм… И че делать? Единственная группа, которая может убить их, это судя по всему с имперцем… У них все выше 60-го… Ладно, не буду обламывать кайф ребятам, попрошусь в группу, а дроп не буду брать.» - решившись, я отписал парню из Великобритании, которые судя по жестам, руководил группой:

Джи: Привет. Извини, что отвлекаю, но у вас не найдется местечка на боссов? Они мне по квесту нужны. Я не претендую на выпавшие вещи, мне только квестовые нужны.

Герцог Тристан: Привет! Сейчас спрошу у остальных, если они не против, мы с радостью примем твою помощь!

Джи: Окей, спасибо. Жду.

Подходить к группе я не стал, поэтому стал ждать ответа неподалеку от них. И это не только из-за имперца в группе, но и на случай, если мне откажут и мне придется биться за боссов с ними.

Герцог Тристан: Если тебя не смущает имперец в нашей группе, то я кину тебе группу.

Джи: Нет, все в порядке. Кидай.

Игрок Герцог Тристан приглашает вас в группу.

Приняв приглашение, я вышел из своего укрытия, направившись к группе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 219. Бой с боссами.**

- Даров народ. – махнул я рукой группе.

- Приветик.

- Привет.

- Ку-ку…

Все поздоровались со мной по-своемому. Никто не задавал глупых вопросов, кто я и зачем тут. Это подняло мое уважение к этой группе. После приветствий, Тристан сказал:

- Джи, если ты не против, я буду руководить? – полувопросительно, полу утвердительно, полу неуверенно спросил он.

- Думаю, если вы меня поддержите, то руководить особо и не нужно будет. – я еще раз посмотрел на боссов. – Разница больше 20 уровней, они мне и урона то особо не нанесут. Если вообще успеют дойти.

- Ммм… Ты же вроде хил? Или я ошибаюсь? – неуверенность Тристана меня немного расстроила.

- У меня достаточно урона, что бы вы не смогли с меня снять боссов. – я закинул на себя еще один щит, а затем бафнул всю группу. – Я возьму боссов на себя. Разверну их, а вы просто вливайте весь свой урон. Они к вам не развернуться. – подмигнув магичке с ником Милашка Сью, я отправился к боссу.

«Не думаю, что у них есть навыки на стан.» - осматривая боссов, идущих между деревьев, думал я. – «Да даже если и есть, нам должно хватить времени щита. Ладно, поехали.»

Дойдя до нужного расстояния, я оглянулся на группу. Они встали позади меня, где-то метрах в десяти. Кивнув им, я повесил на боссов все проклятия, а на Повелителя леса еще дополнительное проклятие точечного замедления. Они моментально повернулись в мою сторону. Панда стала активно ковылять ко мне, а вот Повелитель шел так, словно он находился в воде.

- Панда! – крикнул я, начиная атаковать ее.

«Пастырская Печать» удачно прошла, подняв ее в воздух. ДУ, ТДУ и УП выбили криты, которые вырвали солидный кусок здоровья панды. Группа немного замешкалась, но подойдя поближе, они стали атаковать вместе со мной. Мы успели снести половину здоровья панды, когда замедление с Повелителя спало. Рывков приблизившись ко мне, он вдарил по щиту, отправляя меня в полет. Так как удар у этого получеловека был похож на кошачий, я отправился в полет в бок, а не назад. Щит начал отсчет времени, а я не переставая бил по панде, с которой вот-вот должна спасть печать. Очередной удар Повелителя, но я успел вжаться в дерево за спиной. Щит принял на себя весь урон, а я оказался лицом к лицу с боссом.

Тем временем группа добила панду, и стала атаковать Повелителя. Благодаря пяти секундам отравления, я еще держал агр на себе. Но, танк из группы, подумал, что я в патовой ситуации, находясь под непрерывными атаками босса, и решил сагрить его. Босс отвлекся от меня и стал разворачиваться на танка.

- Идиот! – крикнул я, вешая на танка среднее исцеление, а затем атакуя босса. – Просто бей, не агри!

- Ты сдохнешь! – крикнул он мне.

- Не лезь! – еще раз рыкнув на него, я стал кидать в босса весь свой арсенал атакующих навыков.

Пять секунд агрессии босса, танк еле-еле выстоял. Я и групповой хил, по откату кидали в него навыки исцеления, лишь бы он не помер под атаками босса. После окончания действия агра, босс развернулся ко мне.

- Тц… - цыкнул я, когда щит мигнул, а затем пропал.

У босса было еще больше половины здоровья, когда у меня спал щит.

«Будет немного больно…» - подумал я, подставляя руки под удары босса.

-21 920

- 19 294

- 21 302

Три быстрых удара босса. Один из них попал на руки, чем снизил немного урон, а вот два остальных пришлись в тело.

«Ну, не так уж и больно.» - хмыкнув, я стал закидывать в босса ДУ, ТДУ и УП.

Из-за большой разницы в уровнях и моего большого показателя удачи, по боссу очень часто вылетали криты, сносящие по 1-2% здоровья. Народ не отставал, постоянно атакуя.

- ЛЕС! СБОРРРРРррр! – отпрыгнув от меня, босс сбил мили игроков позади. – ВЗЫВАЮ КО ВСЕ!

Умение босса открыло два портала, из которых полезли зверюшки. Массовое отравление у меня не откатилось, поэтому пришлось прокричать:

- Если не сможете убить зверей, то кайтите!

«Надеюсь, они услышали.» - подумал я, получая очередной удар по морде от босса. – «Блин, и не больно, но до жути обидные удары!» - кинув на себя исцеление, подумал я.

Удары босса стали быстрее. Мало того, множество зверей вышло из портала, и направились ко мне, игнорируя группу. Среди них были и те, кто атаковал издалека. В совокупности с уроном босса, я не успевал перекрыть весь нанесенный мне урон.

- Мили уберите от меня дальников! Хил не вздумай меня лечить! – прокричал я.

Весь мой обзор загородил босс, поэтому я не знал, что происходит за ним. По бокам к боссу присоединились два зверя-стража.

Зверь-страж. (элита)

Уровень – 67

Умение – сила природы.

«Макаки или гориллы?» - проскочила у меня мысль, при виде этих стражей. – «Да, какая хрен разница…»

Урон от двух макак и босса был не критическим, но из-за того, что они загородили меня от своих рдд, я мог спокойно выхиливаться и атаковать в ответ. Мазнув взглядом по фрейму группы, я немного выпал в осадок. Все находились в критическом состоянии. Один или два игрока были мертвы. На 30% здоровья босса, он покраснел и увеличился в размерах, а его атаки стали очень сильно ощущаться:

-48 212

-51 001

Эти две атаки вынудили меня повесить на себя бабл, что бы отхилится. Во время бабла, я заметил, что вся группа погибла, и я остался один на один с боссом. Мысли заметались. Шансов на выживание у меня не оставалось:

«Хм… Я же могу открыть маленькие врата Коллапса.» - время будто замедлилось, когда я активировал Коллапс:

- В мире нет равенства! Как и не должно быть баланса! Коллапс! – прочитал я, сжав коллапс до минимума.

«Мне пипец от Миланы…» - увидев, как за пару секунд умерло все от синего дыма, подумал я.

Дым был насыщенно синего цвета, полностью укрыв меня от всего вокруг. Как только он пропал, я поднял дроп.

Вы получили:

71 004 кредита.

1 Печень Правителя леса.

1 Бутыль воды из колодца Роста Эгров.

Открыв групповой чат, я увидел кучу сообщений, в которых ребята кричали о том, что они не справляются:

Джи: Извините народ, я не знал, что босс призовет настолько сильных мобов. Я могу вас воскресить с 50% восстановлением опыта.

Герцог Тристан: Воскрешай.

Воскресив всех, я сказал:

- Вам хоть что-то выпало? А то у меня дроп не отобразился. Кроме квестовых вещей и немного кредитов, ничего не получил.

- Я тоже не увидела. – сказала магичка Сью.

- А что за навык ты использовал в конце? – спросила хил группы.

- Свиток из Дрордора, падает с мага Матана. – отмахнулся я. – Еще раз простите, что так вышло. Спасибо вам за помощь! – бафнув группу, я вышел из нее. – Удачного вам кача.

- Ага, пасипки и тебе! – сказала магичка.

Уже используя свиток телепортации в город, я увидел группу имперцев, выходящих из леса.

«Вот же сволочь, все же позвал подмогу.» - подумал я, прилетев в столицу. – «Вот и верь людям после такого!» - вспомнив ник имперца, закинул его в ЧС. – «Так, теперь сдать квест и нужно идти к гномам.»

Джи: Милан, я ща буду в ЗК, а потом иду к гномам.

Маркела: А ты не сильно спешил. Окей, пять минут меня там подожди, я прилечу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 220. Лилен.**

- Привет, Алис. – я поздоровался с мелким дьяволенком. – Держи. Все, что ты просила.

Вы успешно завершили квест «Ингредиенты для Алисии».

- Спасибо огромное! – поблагодарила она, складывая вещи в шкатулку. – Теперь-то у меня все получиться! – в ее глазах мелькнул дьявольский огонек. – Кстати, это мое спасибо. – она передала мне пачку свитков.

Свиток «Пламя». (5 штук)

Создатель – Алисия.

На расстоянии 5 метров выстреливает пламенем, в течении 10 секунд.

Урон в секунду – 10 000.

- Дядя тренировал меня запечатывать магию, а эти свитки вышли лучшими. – добавила Алисия.

- Спасибо. – поблагодарил я. – Мне пора. – сказал я, увидев Милану. – Еще увидимся.

Милана тоже заметила меня.

- Привет. – поздоровался я.

- Привет. Смотри, тут такое дело. – сразу перешла к делу девушка. – Сейчас подойдут мама с папой и Сиси. И мы пойдем к гномам. Подожди, сейчас объясню. Есть небольшой шанс, что гномы пропустят небольшую группу под твоим командованием. – сказала она. – Если нет, то пойдешь один.

- Окей. – я замялся, но добавил. – Кстати, тут небольшой косяк вышел… Мне пришлось использовать Коллапс перед имперцем. – я посмотрел на девушку. – Сжал я его на максимум, так что было похоже на дымовую завесу. А группе сказал, что это свиток из Дрордора.

- Фууууууухх… - закрыв глаза, глубоко вздохнула и выдохнула Милана. – Фуууууууууххх… - повторив, она открыла глаза. – Мы тут чуть ли не войну начали, что бы ты не показал свой навык, а в тот же момент ты светишься на локации? У тебя вообще мозг присутствует? – она надвинулась на меня.

- Присутствует. – спокойно ответил я. – Но, подыхать просто так я не собирался. Опять же, говорю, я постарался сделать все возможное, что бы не было похоже на настоящий навык.

- Божее… Сама наивность! – она снова закрыла глаза. – Ты в курсе, что есть такая штука, как лог боя? Так вот там отображается нанесенный урон. А у тех, кто устанавливает расширенные настройки, будет показано и название используемых навыков.

- Ммм… Ну, тут ничего уже не поделаешь. – пожал я плечами.

- Это уж точно… - девушка успокоилась. – Очень тебя прошу. Думай, в следующий раз.

- Сам понимаю, что накосячил. Извини.

\*\*\*\*

Мне пришлось подождать остальных, так как у меня был телепорт в более дальнее место на территории гномов. Собравшись все вместе, мы отправились по указанию Миланы, которая корректировала наш маршрут, сверяясь с картой, взятой из форума.

Пройдя территорию карликов «Равнинной Бури» насквозь, мы вышли на идеальную каменную дорогу. Идя по ней, мы добрались до первого поселения гномов, в котором было множество палаток беженцев из гномьей столицы.

Гномы выглядели потерянными, даже подавленными в каком-то смысле. Проходя палаточный городок гномов, чувствовалось их отчаяние. Так как нам было нужно дальше, мы не задерживались, продолжив наш путь.

Но, чем дальше мы шли, тем большее отчаяние витало в воздухе. Стали появляться калеки, раненные, дети в оборванной одежде.

- Хорошо, что мы Шачи не взяли с собой. – сказала хмурая Сиси. – Ей такое лучше не видеть.

- Поэтому она и не группе. – ответила ей Скайнет.

Мы прошли палаточный городок насквозь, ловя на себя печальные взгляды гномов. Пройдя городок, мы встретили большой патруль гномов.

- Игроки? – гном спешился с огромной ящерицы, которая заменяла ему лошадь. – Что вы здесь забыли?

- Мы пришли помочь со столицей. – получив удар в бок от Миланы, ответил я гному.

- М? – гном щелкнул пальцами и к нам подошел гном-маг, похожий на тех, что я видел в Дрордоре. – Просканируй.

- Дрестирор Дз Огни Мала Фьер! – размахивая руками, прочитал заклинание гном. – Этот 90-й. Остальные меньше. – после того как полотно заклинания легло на нас, сказал гном-маг.

- Свежее мясо. – гном руководитель усмехнулся. – Меня зовут Грым. Я капитан… бывший капитан королевской стражи. – поправился Грым. – Вас всего пятеро? – он посмотрел на каждого из нас.

- Да. Мы что-то вроде отряда разведки. – не придумав ничего лучше, сказал я.

- Разведки значит… - Грым вздохнул. – Скоро никакая разведка не понадобится. Ладно, кто я такой, что бы обсуждать приказы выше стоящих. – он взобрался на ящерицу. – Следуйте за нами, мы проводим к Лилену… то есть к приграничным вратам. – снова поправился он.

- Лилен? – Милана удивленно пробормотала, а затем написала в чат:

Маркела: Или нас ведут в другое место, или мы сейчас первыми узнали официальное название города гномов.

Джи: А какая разница? Даже знай мы их все, что бы изменилось?

Маркела: Для тебя – ничего. Для тех, кто выполняет кучи квестов и вживается в историю БМ, это очень важная информация!

Сиси: Джи, ты наступил на больную мозоль Милы. Она одна из немногих геймеров, кому сюжет и история игры нравятся больше всего остального.

Скайнет: Ей и в детстве всегда нравились исторические книжки.

Маркела: Может не будем обо мне? Я поискала на форумах, нигде нет информации о таком городе, как Лилен.

\*\*\*\*

Мы проследовали за Грымом в течении часа, пока не вышли к огромному замку. За это время, стражи гномов не один раз вырывались вперед, что бы сразиться с вылезшей на дорогу тварью. Как пояснил Грым, твари бездны полностью игнорируют дороги. Их важнейшая цель – сожрать все и всех, кроме своих.

- Лилен стал граничными вратами, не выпускающими тварей бездны из нашей подземной территории. – Пояснил Грым, когда мы входили во врата замка. – Не известно почему, но твари не могут спуститься с гор, только через нашу подземную территорию, они могут выбраться с гор. Лилен один из четырех замков – приграничных городков, которые сдерживают тварей. Конечно, бывают и неудачные дни, когда твари вырываются и бесчинствуют на дорогах, убивая мирных гномов. Да что там гномов, они убивают все живое, а некоторые твари гор Бездны, так вообще уничтожают природ вокруг себя.

- Может, стоит замуровать остальные входы, и оставить один? – спросила Милана у Грыма.

- Мы уже замуровали все остальные проходы на поверхность. Четыре выхода, этот минимум, который не позволяет тварям прорывать новые проходы на поверхность. Стоит убрать один проход, как твари прорывают проход на заваленном старом. Мы уже дважды так ошиблись и потеряли множество доблестных гномов, юная леди.

В Лилене всюду были гномы-стражи, закованные в тускло светящиеся доспехи. Нередко мы видели и различных гномов-магов, которые были приверженцами не только стихий, но и демонологами, некромантами и т.д. Ни единого мирного жителя или ребенка в Лилене. Только взрослые гномы и гномки, которые понимали, что они единственная защита своих соплеменников от тварей, захвативших подземную территорию и столицу.

Грым привел нас к трехметровым каменным вратам, которые были вырезаны в скале.

- Это черный вход. Мы редко им пользуемся, но так как был приказ, всех 90-ых игроков и их спутников пропускать, вы можете пройти через него, а не через толпу тварей на основном пути. – Грым нахмурился и с небольшой жалостью посмотрел на девушек. - Так как вы бессмертные, мы с вами еще увидимся. Я не хочу говорить вам никаких напутствий, но лично моя просьба, постарайтесь перед своей смертью забрать хотя бы парочку тварей. Этим вы дадите нам пару лишних минут на спокойный сон. – Грым достал медальон и приложил к выступу во вратах. – Удачи, игроки!

Каменная, внутренняя часть врат стала прозрачной, открыв нам проход внутрь.

- Грым, мы сделаем даже больше. – не удержавшись сказал я, прежде чем пройти через врата.

Ответа стражника я не услышал, так как оказался на другой стороне врат, но вот оповещение, ясно дало понять, что меня услышали:

Вы получили личное задание «Спокойный сон Грыма».

Спокойный сон Грыма.

Неизвестно.

Задача:

Убить как можно большее количество тварей бездны, заполонивших подземную территорию гномов.

Счетчик 0.

Награда:

Спокойный сон бывшего капитана королевской стражи гномов.

Неизвестно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 221. Первопроходцы ПЦГ.**

Пройдя через врата, мы оказались в довольно просторном коридоре. Под самым потолком шла сеть белых кристаллов, которые давали неплохое освещение.

Поздравляем!

Вы первыми нашли «Подземное Царство Гномов.»

Вы получаете достижение «Первооткрыватель Подземного Царства гномов».

Первооткрыватель Подземного Царства гномов – вы первый игрок, вступивший в Подземное Царство.

Бонус достижения: +20 ОХ, +20 ОН.

Подземное Царство Гномов. (Прим. Автора: далее ПЦГ)

Тип – Сценарийное подземелье.

Минимальный уровень для входа – 90-й.

Количество игроков – 5 или 10, или 100, или 1 000.

Цель – Найти Сердце Камня.

Вы не можете выйти из ПЦГ, пока не умрете или не выполните квест.

В случае провала(смерти всей группы-рейда), доступ к ПЦГ будет закрыт на 3 дня.

- Щедро дали. – сказала Милана. – с учетом того, что это квестовое подземелье. – Милана замерла на пару секунд, а затем вышла и зашла в игру. – Выход из игры возможен, значит нам нельзя возвращаться только на поверхность.

- Иногда, я не понимаю, толи ты довольна, толи ругаешься. – Сиси покачала головой.

- Я всем довольна. Расслабься. – улыбнулась Милана. – Джи, баф. Папа вперед. У нас нет разведки, поэтому действовать будем аккуратно.

Повесив бафы, я кинул на Вейрона пятый слой щита. Коридор был просторным чтобы мы могли стоять плечом к плечу, поэтому, мы дождались, пока Абрэхам не отойдет от нас метров на 20, и только потом пошли за ним.

На удивление, мы не встретили ни одного моба, пройдя пару километров по коридору с уклоном вниз. Дойдя до винтовой лестнице, ведущей вниз, мы остановились.

- Чет, слишком все спокойно. – Милана постоянно оглядывалась. – Мы прошли слишком большое расстояние, что бы не встретить ни одного моба.

- Так мы идем по черному входу, как сказал Грым. - ответил я ей. – Может, поэтому, мы так спокойно идем.

- Обычно, после такого длинного пустого пространства сразу выкидывает к боссу. – Вейрон посмотрел на лестничный спуск. – Или мы выйдем куда-то в пекло. Дорогая, помнишь спуск к чертям в ДмД? Точно в точь же. – Вейрон кивнул в сторону лестницы.

- Не любила я эту игрушку. – Наталья скривилась. – Мужское месиво и выпячивание своего достоинства на публике.

- Не всем же играм быть ламповыми? – усмехнулся Абрэхам.

- Джи, ребаф и пошли. – Милана прервала ностальгическую беседу своих родителей.

Винтовая лестница привела нас к мутно-серым вратам. По бокам от врат, было множество углублений, а над самими вратами висел огромный черный камень.

- Загадка для первоклассников. – хмыкнула Милана, засовывая руку в углубление. – Как я и думала. – Нужно 1 миллион маны залить в камень. – Милана кивнула на другие углубления. – Не стесняйтесь, присоединяйтесь. Духи Джи быстро восстановят нам ее обратно.

Просунув руку в углубление, у меня появилось оповещение:

Передача маны вратам – начата.

Внимание!

Не убирайте руку, пока врата не будут заряжены!

Заряд врат – 212 040\1 000 000

Заряд врат быстро заполнился, стоило мне использовать навык «Кровавая мана». После этого замигал черный кристалл над вратами, а мне пришло оповещение:

Врата заряжены!

Срок действия врат – 1 час.

Мутно-серое очертание врат исчезло, превратившись в проход, за которым стояли первые наши враги:

Мелкая Тварь Гор Бездны. (древний)

Уровень – 80.

Случайное умение 1.

Небольшие твари, где-то около полутора метров, которые были похожи на различные карикатуры «горлума» из «Властелина колец». Их уровни колебались от 80 до 85. Рядом с ними стоял еще один вид мобов, похожий на «Чужого» из одноименного фильма:

Чингоцу. (Лорд)

Уровень – 90.

Случайное умение 1.

Случайное умение 2.

Эти мобы пинали «горлумов», отправляя их в полет до ближайшей стены или другого «горлума». Конечно, если только они попадались им под ноги. Мы видели всего трех чужих, но и у них были различные уровни – 90-й, 93-й и 91-й.

- Чет не нравится мне, что у них случайные умения. – Милана внимательно осматривала новых мобов, пока у всех восстанавливалась мана. – Сделали хотя бы список возможных умений.

- О чем ты, доча? – Вейрон усмехнулся. – Когда это разрабы что-то делали для игроков просто?

- Ты бы еще попросила их тебя покачать. – добавила Сиси.

- Ну, или подарить эпик. – не удержалась Наталья, засмеявшись со всеми.

- Я вас тоже люблю. – фыркнула Милана. – Уровень у мобов не высокий. Если первые мобы 80-е, значит, босс около 100-110-го будет.

\*\*\*

Дождавшись полного восстановления маны, мы отправили Вейрона первым. Стоило Абрэхаму пройти невидимую черту врат, как все мобы в небольшом зале, моментально сагрились на него. Смотреть, как на танка бегут «горлумы», мне было смешно. А, вот Милане нет:

- Плохо. Па, рывок перед! – крикнула Милана. – Заходим. – это уже было сказано нам. – здесь проход небольшой в зал, так что работаем массой. – Милана пробежала через врата, и моментально накинула на приближающуюся толпу пачку проклятий, замедливших, застанивших, ослепивших мобов, окружающих Вейрона.

Пройдя через врата, я повесил отравление на толпу. Тем временем по Вейрону летели различные умения, которые поглощались щитом. Некоторые «горлумы» умудрялись игнорировать щит, но урон у них по Вейрону был смешным.

- Фокус по Лордам. – крикнула Милана, выделив крестиком ближайшего «Чужого».

Уровень у меня был не сильно меньше, поэтому все мои удары, кроме ДУ, проходили на ура, выдавая криты. Сиси превратилась в машину убийства, взяв целью отдельного «чужого», она превратила его в сундук с дропом, пока мы с Натальей и Миланой, разбирались с одним.

- Последнего лорда. – отдала приказа Милана.

Под слитным фокусом четверых игроков, тварь долго не прожила. Все это заняло меньше минуты. «Духовные Щиты» с Вейрона спали, но он спокойно танковал толпу «горлумов», благодаря своим пассивкам, навыкам и полному комплекту «Стража Дрордора».

- Сами по себе. – отдала следующий приказ Милана, который призвал нас атаковать разные цели.

Неожиданно для меня, здоровье Натальи рухнуло на половину, а она сама кинула красно-синий шар в толпу мобов, взорвавшийся, стоило ему прикоснуться к чему-то. Взрыв снес приличное количество здоровья мобам.

- Это случаем не навык «Бомба» из Песочницы? – спросил я у нее.

- Ага, недавно выбили наши твинки. – сказала Наталья, продолжая стрелять из двух пистолетов.

- Круто.

- Не отвлекайся. – Милана была сосредоточена.

Толпы «горлумов» нам хватило на пару минут. Тройка побирушек быстренько собрала весь выпавший дроп.

- Три синьки, с лордов. – скривилась Милана. – Да и кредитов не очень…

- А ты ждала другого от квестового данжа? – поддела сестру Сиси.

- Тип того… - Милана задумчиво посмотрела на три выхода. – Выбирай гм, куда пойдем.

- По центру. – легко ответила Сиси.

- Тогда, чего стоишь? – теперь уже усмехнулась Милана.

- Пфффф…. – улыбаясь, Сиси пошла вперед за отцом.

Пройдя вперед, мы двинулись по просторному коридору, в котором нам постоянно встречались различные, по количеству и составу, группы мобов.

- Умения у мобов, действительно случайны. – сказала Милана, после очередной стычки. – Один использовал огненный шар, когда находился далеко от отца, и удар воина, когда смог подойти к нему на ближний бой.

- У тебя паника? – Сиси вскинула брови. – Не знаешь умений мобов…

- Ну, тя. Нам же проще будет, если узнаем. – Милана махнула рукой.

- Какая разница, какие умения? Мы первопроходцы! – Сиси явно была счастлива.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 222. Дорога с фонарями.**

- Это что, улица? – удивленно сказала Сиси то, что у нас всех было на уме.

Конец, выбранного пути, вывел нас на просторную мощеную дорогу, которую освещали фонари. После очень светлого коридора, мы попали на полутемную дорогу, которая вела в неизвестность. Фонари хорошо освещали дорогу, но вот все что было сверху или в паре метров с боку, было сокрыто темнотой.

- Напоминает старые фильмы, где под такими вот фонарными столбами встречались шпионы. – сказал Вейрон.

- А ты прав дорогой, очень атмосферно. – Наталья улыбнулась. – Почему-то мне вспомнились наши вечерние прогулки в Испании..

- Оооо! То прекрасное время! – Вейрон подошел к столбу и прикоснулся к нему. – Мы бродили по на…

Неожиданно, из темноты в Вейрона прилетела сосулька, которая нанесла урон, и повесила на него дебаф «Обморожение 1». Абрэхам моментально использовал навык защиты, и прикрыл голову щитом. Сделал он это вовремя, в него тут же влетел огненный, каменный и темный снаряд.

- Заболтались. – пробормотала Милана, активируя «светляка», который осветил врага:

Тварь Бездны. (Лорд)

Уровень 95.

Случайные умения.

Трехрукий, трехголовый, четырехногий, человек кидал из своих ртов различные заклинания, которые летели в Вейрона. Каждая из голов кидала различные магические снаряды. Сама тварь висела на небольшом выступе метрах в трех над дорогой.

- Джи, обнаружение рядом с папой, сейчас. – Милана, использовала проклятие тишины, прервав очередную порцию навыков. – Сиси, мама не спим. Фокус по трехголовому.

Использовав обнаружение в паре метров слева от Абрэхама, я выдернул из инвиза четырех мелких тварей:

Мелкая Тварь Бездны. (древний)

Уровень 90.

Случайные умения.

Они были похожи на карликов-рассомах, или кто там из фильма «Люди-Х» имел по десять острейших клинков, вместо пальцев? Как только я выдернул их из невидимости, они попытались побежать ко мне, но массовый агр Вейрона, не дал им и шага сделать. Тут же из невидимости, со стороны спины нашего танка, вылезли еще двое, начав активно вскрывать щит. Массовое отравление, а затем точечно ДУ, ТДУ и УП и мелкие стали погибать один за другим. Здоровья у них было очень и очень мало, в отличии от их старшего брата, который до сих пор держался под совместной атакой Сиси и Скайнет.

Не успел погибнуть «лорд», как из темноты, но с другого края дороги, в меня полетели другие снаряды.

- Сиси, оставь маме, юзай светляка и на другую сторону. – Милана всматривалась в дорогу. – Здесь! – неожиданно воскликнула она, напугав меня.

Милана использовала навык «Проклятое Болото», создав слева от отца небольшое болотце, которое выбрасывало в воздух ядовитые испарения. В нем появилась пятерка мелких ассасинов, которых выбило из невидимости. Неожиданно, у меня сработало умение посоха, и один из мелких мобов взорвался, разбросав свои мерзкие черно-красные внутренности вокруг.

- Фу… - услышал я комментарий Сиси, которая брезгливо отряхивала свою мантию. – Джи, ну что за мерзость..

- Тихо. – Милана была сосредоточена. – Кажется…. Идут еще. Слышите? – она даже вытянула голову, настолько вслушивалась.

- Ага услышишь тут что-то кроме выстрелов Скай. – сказал я, атакую видимых ассасинов, попутно подлечивая Вейрона.

- Много… - Милана обеспокоенно посмотрела на умершего «лорда», которого добила Наталья. – Джи, используй 30 метров коллапса, на максимальной рендже. Быстрей! – прокричала она.

И тут я услышал… Это было похоже на цоконье когтей по паркету. И он раздавался отосюду. Сверху, снизу, с дороги, откуда-то сбоков.

- О, нарушители баланса! Боги, что живут по ту сторону врат! Я открою их для вас! И вы наконец-то сможете собрать обильный урожай жертв! Коллапс! – прочитал я новый текст заклинания.

- Па рывок назад! – пока я читал заклинание, крикнула Милана.

Вера Вейрона в дочку была абсолютной. Не обращая внимания на десяток мелких тварей, насевших на него, он развернулся к ним спиной и использовал рывок, прорвавшись из окружения ко мне и Милане.

В этот момент я открыл врата, которые выпустили сотни тысяч мелких синих ниточек, которые пронзили все от одной стены до другой.

ВИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗ!!!!!!

- ААаа! – мы все зажали уши от невероятного визга.

ВИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИЗ!

- Аааа! – мы все упали на колени, от повторной звуковой атаки.

Я присмотрелся и увидел огромную тушу, которую пронзили сотни ниточек Из-за эффекта действия Коллапса, казалось, что тарь попала в паутину и пытается из нее выбраться.

Мирвит, Тварь бездны. (босс)

Уровень 100.

Случайные умения.

Матка «Мелких Тварей Бездны».

Босс был похож на огромную сороконожку со стальными ногами-кинжалами, которые издавали тот самый цокающий звук. Тело босса было настолько огромным, что его часть находилась на обеих стенах и потолке.

«Законы физики отдыхают…» - подумал я, увидев это абсурдное зрелище.

Здоровье босса уходило очень быстро, часть его тела оказалась в центре врат. Мелкие ассасины тоже пострадали, зацепив ниточки.

ВИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИИЗЗЗЗЗЗЗЗЗ!

- Аааааргг… - мы упали на землю и сжали кровоточившие уши.

-48 129

Вы получили дебаф «Потеря Слуха» сроком на 1 час.

Прошедший урон может бы и удивил, если бы не боль от звуковой атаки босса. Но, все прекратилось после третьего визга. Благодаря тому, что я давно в игре, урон от Коллапса был огромным. Действие «Коллапса» закончилось, но мы еще полежали десяток секунд, приходя в себя.

Встав, я увидел Милану, открывающую рот, но ничего не говорящую.

\*дзынь\*

«Приват?» - подумал я, открывая чат:

Маркела: У нас потеря слуха. На ближайший час, общаемся в чате. Думаю, нам стоит отдохнуть. Джи, неплохо сыграно!

Джи: Спасибо

Сиси: в ушах трещит жутко. Я в реальность. Сколько перекур?

Вейрон: Главное, что бы Джи не заскучал, ожидая нас.

Маркела: Час. Я посижу в игре, немного разгребу бюрократию гильдии. Идите, отдохните.

Сиси много времени не нужно было, стоило увидеть сообщение сестры, как она вышла из игры. Вейрон похлопал меня по плечу и вышел вслед за женой и дочкой. Милана дождалась пока побирушки соберут весь дроп, а затем присела под фонарем.

«И чем заняться?» - смотря вокруг, подумал я.

Маркела: Присядь. Отдохни. Извини, что в реальность не можешь выйти. Сам понимаешь.

Джи: Да все в порядке.

Упав рядом с ней, я стал наблюдать за Миланой. Первые пять минут девушка была чем-то влечено, постоянно то хмурясь, то вскидывая брови. А потом, она увидела, что я смотрю на нее:

Маркела: Что-то не так? Ты уже пару минут на меня смотришь не отрываясь.

Джи: А что еще делать? Я же не занятой человек.

Маркела: Ах да, у тебя же профа не крафтовая. Я привыкла к тому, что все кто онлайн в походе, что-то крафтят в перерывах.

Джи: Увы, мне и этого не дано. Я даже начинаю себя ощущать тем, кем ты меня называла. Оружием.

Маркела: Не бери в голову, я была дико уставшей и сморозила.

Джи: Да, нет. В чем-то ты права. В последнее время, вы меня только и делаете, что используете.

Маркела: Я бы могла тебе сказать кучу всего в оправдание, но ты прав. Но, пойми одну вещь… Сейчас, мы без твоего навыка обычная топ 10 гильдия, которая еле еле удерживается на своем месте. Благодаря тебе, вся семья поселилась в топе. А гильдия пополнятся новичками, которые жаждут с тобой пообщаться.

Джи: Не думаю, что таких много.

Маркела: Ты удивишься, но их очень много. Да, большинство из них вступило из-за «топ1» по уровню игрока. Однако, твоя закрытость и нежелание с кем либо активно контактировать, открывают им глаза. А когда они их открывают, замечают, что гильдия то классная! И арсенал полный, и гильдейское пати собрать можно, и в рейды гильдия ходит постоянно. И все это благодаря тебе. Даже не так. Одно твое присутствие это делает.

Джи: Приятно, конечно, но мы начали говорить немного о другом.

Маркела: Тебе чего-то нехватает? Ты к этому ведешь?

Джи: боюсь показаться истеричкой, но да. Классно, конечно, что я топ один и все такое, но я и без этого хорошо проводил время.

Маркела: ааа… Поняла. \*смайлик похлопывающий по плечу\* Тебе просто не хватает друзей парней. Дружить с девушками это еще тот вид извращения для парня, поэтому я тебя поняла…

Джи: Что-то не уловил логики… Как мы перескочили с хорошего времяпрепровождения на то, что у меня нет друзей парней?

Маркела: Ты же до нас все время играл с парнями в группе, так?

Джи: Ну, вроде того.

Маркела: Вот и ответ. Я бы предложила тебе собрать свою собственную группу, но игроков твоего уровня пока еще нет. Но, если у тебя будет желание, то я не против этого.

Джи: У меня сейчас мозг взорвался.

Маркела: Ты не первый это мне говоришь. Лучше отдохни. Вернемся к этому разговору попозже, мне еще многое доделать нужно.

Джи: Эм… Ну, ладно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 223. Руины центрального прохода.**

Через час с небольшим вернулись ушедшие в реал члены группы. Вейрон, правда, заходил разок, проверил не померли мы в окружении толпы воскресших мобов. Но, монстры не воскресали, и мы с Миланой были в полном порядке. Немного покрутившись около нас, он снова вышел в реальность. Я же, после разговора с Миланой, закрыл глаза и немного вздремнул. В игре можно было полноценно поспать, для этого и продавались здания, специальная удобная мебель и так далее. Вот только сны увидеть было невозможно. Поэтому, в какой-то момент игрок просто терял сознание и спал.

Разбудила меня Милана, потрепав по плечу:

- Вставай. Все в сборе. – сказала она мне

«Хм.. Впервые заснул в игре.» - разминая затекшие части тела, подумал я.

- Как все видите, мобы не воскресли. – Милана тем временем разговаривала с сестрой и матерью. – Но, это не значит, что дальше будет так же. Я специально узнавала, что респауны мобов в квестовых подземелья различные. Где-то они не воскресают, а где-то респаун составляет секунды.

- Нууууудииишь. – Сиси ткнула пальцев в бок Миланы. – Пойдемте уже.

- Стараешься ради вас… - Пробормотала Милана. – Джи бафай, и в путь.

Четыре бафа легли на всю группу, а отдельно на Вейрона лег «Духовный щит».

- Нравится мне твой Щиток, Джи. – вдруг сказал Абрэхам. – Тридцать секунд спокойного танкования. Жаль, что он есть только у тебя одного.

- М? Так вроде у других Оракулов есть что-то похожее. – напряг я память.

- Пфф… Сравнил кота с китом. – Вейрон усмехнулся. – У этих хилов, умения по типу барьер. Приложил больше усилий или превысил порог прочности единоразового урона, и они лопаются. А если ты о тех навыках, которые якобы нивелируют урон, так они рассчитаны на несколько зарядов, а откат ооочень долгий.

- Хм… Приятно быть насколько уникальным. – улыбнулся я. – Только ты не забывай, что щит гасит урон, но если в тебя швырнут огромным камнем, он тебя похоронит под собой.

- Пхахаха, меня врятли, а вот тебя вполне. – похлопав меня по плечу, Вейрон со смехом отправился по дороге вперед.

Дорога, освещенная фонарями, сделала пару виражей, и вывела нас к руинам. Похоже, что здесь было что-то вроде военного поста, или чего-то похожего. Всюду валялись куски тел гномов-стражей. А сами здания стражи, были частично разрушены. Части фонарей и осветительных кристаллов вокруг не хватало, поэтому было трудно рассмотреть полную картину разрушений. Но, и того, что мы видели, нам хватило. Верон сделал шаг в сторону руин.

Тут же из различных мест в него полетели различные магические навыки.

- Назад! – крикнула Милана.

Я увидел шесть или семь «лордов», которые висели, держались, или прятались в темноте. Этого количества было достаточно, что бы похоронить всю нашу группу. Милана кинула массовые замедляющие навыки, но часть «лордов», проигнорировала их из-за разнице в уровнях. Я решил немного помочь, кинув массовое замедление передвижения.

Не успели мы отбежать на пару десятков метров, как Милана приказала:

- Фокус по кресту, все! – Крикнула она, вешая на ближайшего лорда крест-метку. – Па, держись. Сейчас прибегут мелкие…

Не успела она это договорить, как из невидимости стали выскакивать твари-ассасины. Щит лопнул за секунды. Количество нанесенного со спины и из невидимости урона, зашкаливало. Вейрон использовал массовый агр, что бы мелочь не полезла к нам. Я воспользовался этим, что бы повесить массовое отравление и замедление атаки. А Милана накрыла мобов чем-то из арсенала ДоТ проклятий. Здоровье мелких стало убывать. Втроем, я, Сиси и Скайнет, смогли завалить одного «лорда».

- Пап, рывок назад. Всем бежать! – крикнула Милана.

И подавая пример, рванула к повороту дороги. Вейрон сильно просел, поэтому, прежде чем убежать, я повесил на него восстановление, и поднял его хп «исцелением» и «лечением». Вейрон с трудом развернулся, на нем повис с десяток тварей, которые были не пушинками. Использовав рывок, он не только пробился из окружения, но и сбросил с себя мелких «фреди крюгеров». Добежав до конца поворота, мы не остановились, как я подумал, а продолжили бежать дальше. На середине, не добегая до второго поворота дороги, Милана остановила нас:

- Так же. Фокус «лорда». – приказала она.

Все мои проклятия были в откате, поэтому, я сосредоточился на убиении приближающегося по дороге «лорда». Парочка лордов бежала по скрытому в темноте потолку, но из-за того, что заклинания «лорда» создавались около пасти, их было нетрудно заметить.

- Гранату в вопрос! – крикнула Милана.

- Ок. – здоровье Скайнет резко упало на половину, а в ее руке появился красно-синий шар, который она кинула изо всех сил.

Шар немного не долетел до «лорда» с меткой вопросительного знака, взорвавшись рядом с ним. Однако, ударная волна и разрушения, сбросили и этого «лорда» и его компаньона, который бежал чуть-чуть позади. Упав, оба получили трехсекундное оглушение.

Тем временем мы с Сиси снесли крестовому «лорду» больше половины здоровья. Вейрон сильно проседал от огромной толпы мелких ассасинов. Эти твари не ограничивались тем, что они атакуют со всех сторон танка, они прыгали на него. Отталкивали своих же, что бы встать вместо них. Мне приходилось постоянно отвлекаться на исцеление Вейрона. Использовав массовое восстановление здоровья, я подлечил не только Вейрона, но и Скайнет.

- Кругом и бегом! – приказала Милана, увидев очередную смерть «лорда». – Па, рывком назад.

Очередной побег. Добежав до второго поворота, мы снова остановились, и принялись убивать следующего «лорда».

- Их еще трое. – после смерти лорда, сказала Милана. – Стоим. Мам, массой по мелким. Сиси, работаешь по кресту. Джи, держи папу.

«Держи… Легко сказать.» - Подумал я, видя, как мои попытки исцеления, перестают перебивать входящий урон по Вейрону.

- Вейрон, банку. – крикнул я. – Откат.

Вейрон вытащил зелье, и не смотря, на висящего на щите мелкого ассасина, он выпил его. Здоровье стало прибавляться рывками, но этого было достаточно, что бы я смог повесить массовое восстановление и полностью исцелить его. Откатившееся проклятие, легло синхронно с ДоТ проклятиями Миланы. У большинства мелких здоровья было меньше половины, из-за постоянной потери хп от ДоТов.

Скайнет по откату использовала умение «Веерный выстрел», позволяющий ей атаковать сразу нескольких тварей. Сиси же, полностью опустошила ману, убив одного из «лордов».

- Еще два. Держимся. В случае чего, бабл на папу. На твое усмотрение. – отдала приказ Милана. – Мама, фокусом по вопросу. Сиси ты все так же по кресту.

- Я пуста. – сказав это, Сиси выпила большую бутыль с ярко синей жидкостью, которая стала рывками восстанавливать ей ману. – 10 сек.

- Кк. Джи, попытайся повесить печать на крест. – мгновенно сориентировалась Милана.

С первого раза печать не прошла, как никак шанс был всего 1 к 5. Не расстроившись, я продолжил удерживать Вейрона. Попутно атакуя мелких, но только ТДУ и УП, самыми сильными своими навыками. Понемногу, количество мелких вокруг Вейрона стало уменьшаться, а с этим и уменьшился урон. Мне стало проще держать танка, я стал чаще атаковать «лорда», которого убивала в одиночку Сиси.

- Я пустая. – Почти убив «лорда», сказала Сиси. – Минута.

- Плохо. Тц… - цыкнула Милана. – Но, должны удержаться. – добавила она, увидев, как мы со Скайнет добили «лорда».

Вейрон находился в глухой защите, но благодаря грамотному использованию своих агро навыков, он не давал мобам сорваться с него. Нам понадобилось еще пять минут, что бы разобраться с оставшимися «лордами» и мелкими ассасинами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 224. Закрытые сундуки.**

- Это было потно… - Сиси устало сидела, восстанавливая ману. – Давненько я так не отдавалась.

- Кому потно, кого все время щекотали. – передернув плечами, сказал Вейрон. – Урон небольшой, но ощущения… А когда они повисли на мне, я будто оказался в тренажерном зале. Сил никаких нет.

- Забавное ощущение, да? – Милана прислонилась к фонарю. – Когда за спиной нет ядерного оружия.

- Солнышко, о чем ты? – Наталья села, прислонившись к боку мужа.

- Я о Джи.

- Ааа… Нет, я даже об этом не думала. – Наталья блаженно прикрыла глаза. – Как прохладно… Хорошо.

- Эй… А чего ты вдруг решила за него вступиться? – Сиси подошла к сестре с ехидной улыбкой.

- Ничего. – Милана посмотрела на сестру. – Я просто поинтересовалась.

- Да-да… - Сиси обхватила сестру. – Джи. У тебя появилась защитница.

- Спасибо, буду знать. – улыбнувшись, сказал я. – Но, мне и самому было интересно. Наверно впервые, мы серьезно играем, а не используем мой навык по откату.

- Понимаю тебя парень. – Вейрон тяжело вздохнул. – Тяжело быть в кругу женщин. То купи… Се купи… Здесь дай денег…

- Эй.. Старый ворчун! – Наталья ударила по доспехам мужа рукоятью пистолета.

- Все-все. Молчу. – сразу сдался старик.

Но, его глаза говорили «Вот видишь, парень!». Усмехнувшись, я перевел взгляд на сестер, которые о чем-то шептались.

- Больше двух говорят вслух. Слышали такую поговорку? – понимая, что речь идет обо мне, спросил я.

- Пф… - Сиси усмехнулась. – Это женская тема... Хочешь присоединиться?

- Ммм… Тогда, пожалуй, откажусь.

\*\*\*\*

Восстановив ману, мы отправились к руинам. Мобов не было видно в округе, поэтому мы спокойно вошли в них. Тут же нам пришло оповещение:

Поздравляем!

Вы успешно очистили «Казармы у входа в ПЦГ» от тварей бездны.

Награда для группы будет выдана НПС «Грым».

Вашей группе доступен квест «Зачистка ПЦГ».

Лидер группы принял квест «Зачистка ПЦГ».

Внимание!

Квест «Спокойный сон Грыма» был замещен квестом «Зачистка ПЦГ»!

Зачистка ПЦГ.

Задача:

Уничтожить всех тварей бездны в ключевых местах ПЦГ.

Количество зачищенных мест: 1\?

Награда:

Выдается за каждое зачищенное место лично НПС «Грым».

Провал:

Выход\смерть группы\рейда из ПЦГ.

- Хм… Впервые вижу, что бы квест заменял другой квест. – задумчиво сказала Милана.

- Жаль, тот квест не сдали, могли бы получить хотя бы часть награды. – добавила Сиси.

- Думаю, что за этот награду дадут куда больше. – ответила ей Милана. – Ладно. Пробежимся по казармам, может где-то сундуки есть.

- И как ты их вскрывать думаешь? – удивленно спросила Сиси. – Без вора тут делать нечего.

- Шанс на открытые, всегда есть. – пожала плечами Милана. – Пять минут. Погнали.

\*\*\*\*

Вейроны нашли пару сундуков, но все они были закрытыми. Я же не нашел ни одного. Да, что там говорить, я вообще впервые о таком слышал! Как мне в личке объяснила Милана, эти сундуки были чем-то вроде пасхалок или бонусов. Для игроков с классом «Вор» и «Искатель Приключений», открытие этих сундуков было основной работой. Благодаря своим классам они могли вытащить оттуда максимально лучшие предметы.

Еще был вариант с разрушением сундука, но последствия могли быть самыми непредсказуемыми. Начиная от не снимаемого «Проклятия» на несколько дней, до взрыва, который уничтожит все вокруг. Так же, при разрушении сундука, было очень мало шансов, что предметы внутри сохранятся. Как итог, редко кто пытался их разрушить. Оно просто того не стоило!

\*\*\*

- На лево или на право? – спросила у Сиси Милана.

- На право. – уверенно ответила ей сестра. – Налево мужики ходят, а мы же леди!

Посмеялись все, хотелось бы ей ответить что-то острое, но ее старая шутка немного разрядила обстановку.

В правом коридоре, или точнее проходе, мы натолкнулись на такую же дорогу, как и в центральном. Существенным отличием, было то, что там, где мы могли видеть, летали знакомые мне гарпии, а по дороге ползали огромные ежи:

Скуксившаяся Тварь Бездны. (древний)

Уровень 90.

Случайные умения выстрела.

Не выходя на дорогу, я замер, увидев гарпий.

- Народ… Есть одна маленькая проблема.. – не успел я договорить, как раздались истеричные крики чаек.

Твари почуяли меня, вся дорога, на многие сотни метров вперед заполнилась криками чаек. Ежи, ползающие по дороге, стали расти, превращаясь в огромные шары с иглами.

- Бежим! – крикнула Милана.

Мы побежали, как обезумевшие, как спринтеры, как последний раз в жизни. У Миланы проклятия ушли в пустоту, но у меня удачно легли на гарпий, которые неплохо подзамедлились, а некоторые так вообще спустились на дорогу. Ежи начали стрелять. Навык снайпера «Дальнобойный выстрел», позволил им попасть по нам на огромном расстоянии. Но, это очень сильно замедлило их, оставив далеко позади гарпий.

- В казармы! – на ходу крикнула Милана.

Свернув в центральный проход, мы побежали к казармам. Благодаря бегунку, я далеко вырвался вперед, поэтому, первым под фокус попадет Вейрон, как самый медленный…

- Чего? – я развернулся, что бы повесить на старика восстановление, но увидел что-то удивительное.

Гарпии проигнорировали его, а затем Милану, а затем пролетели над ошарашенными Сиси и Натальей. Их целью был только я. Даже использованный агр Вейрона, гарпии проигнорировали все!

- Твою ж мать… - припустил я вперед, но перед этим кинул в толпу летящих гарпий отравление.

- Бежим на лестницу! – поменяла планы Милана, увидев, что все гарпии летят за мной. – Джи! Личкаа… - услышал я далекий голос Миланы, сворачивая за первый поворот.

\*дзынь\*

Маркела: Постарайся увести всех в казармы… Видимо, чайки агрятся только на хилов.

«Пф… Не на хилов, а только на меня.» - подумал я, используя прыжок для разрыва дистанции. – «Вот сейчас бы «Коллапс» пригодился, как никогда.»

Я бежал куда быстрее летящих гарпий, но ни все рано упорно следовали за мной. Выбежав к руинам казарм, я побежал в единственный полуразрушенный дом, у которого сохранилась часть крыши. Этим, я мог гарантировать хотя бы отсутствие атак с воздуха.

Гарпий не пришлось долго ждать. Одна за другой они влетели в просторную пещеру, где стали выискивать меня. Крики чаек были всюду. Я спрятался за балкой, и вроде бы меня не должно было быть видно… Но, гарпии явно руководствовались не только зрением. Резкий вскрик чайки неподалеку от меня, а затем, словно огромная толпа птиц, они загомонили стали слетаться ко мне.

Поняв, что меня нашли, я стал кидать в ближайшую гарпию свои боевые навыки. ДУ, как всегда мазал, но вот ТДУ и УП работали крайне эффективно! Криты летели один за другим. Сначала одна, потом другая, но гарпии стали умирать! Сработавшее умение посоха, которое взорвало одну из гарпий, придало мне уверенности, что я смогу выстоять!

Но, реальность оказалась суровее. Гарпий становилось все больше и больше, они приземлялись и стали пролазить в не разрушенную часть дома. Первая же атака крылом гарпии, запустила тридцатисекундный таймер действия щита. Повесив отравление, я, стиснув зубы, продолжил бороться за свою жизнь.

Время шло, но я не погибал. Мало того, одна за другой, гарпии умирали. Встав спиной к стене, я получал урон только от двух гарпий, которые могли одновременно взмахнуть крыльями, для атаки меня.

«Держаться… Держаться…» - как заведенный повторял я про себя.

Боль от ударов гарпий была терпимой, но из-за постоянного урона, который я исцелял сразу же, казалось, что меня избивают толпой. Лицо онемело, а попытки им пошевелить, вызывали приступы головной боли. Но! Я держался. Я сражался. Я стоял, стиснув зубы.

«Хрен вам, я не помру!» - постоянно атакуя, думал я.

\*дзынь\*

Маркела: мы выбрались. Судя по твоему постоянно прыгающему здоровью, ты держишься. Мы постараемся к тебе пробиться, но ежи заполнили всю дорогу.

«Держаться… Держаться…» - прочитав сообщение Миланы, я мог думать только об этом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 225. Сражение с гарпиями.**

Гарпии не кончались. Одни умирали, их места тут же занимали другие. Урон был постоянный, но мое здоровье не опускалось ниже 10%. И то, эти 10% были вынужденной мерой из-за того, что я использовал «Кровавую ману», восстановившую мне мп. Я не мог использовать зелья, ведь мои руки еле-еле двигались. Достань зелье, первый же удар гарпии, выбьет его из моих рук.

«Исцеление, лечение, ТДУ, УП… Исцеление, ТДУ, УП… Исцеление, ТДУ, УП, восстановление… Исцеление, ТДУ, УП… Отравление… ТДУ, УП, исцеление.» - проговаривал я про себя навыки, что бы не отупеть от боли.

Не знаю, как давно я тут, но гарпии не кончаются. Они все лезут и лезут. Редкое блаженство находило, когда откатывался щит. Это было словно ледяное полотенце, положенное на горячий лоб. Мне приходилось на ходу закидывать осколки брони и оружия в свои доспехи, иначе они могли сломаться.

Сообщения от Миланы повторялись:

Маркела: Мы идем. Если совсем туго, то умирай, воскреснешь, когда мы придем.

И таких сообщений было с десяток. Они отличались содержанием, но смысл был именно такой. Сдаться я не мог. Не позволяли упрямство и надежда на то, что скоро придет группа. Вдруг, гарпии закончились. Я от удивления не мог пошевелиться. Так и стоял, как вкопанный.

«ТДУ, УП…» - в голове все еще крутились названия навыков.

Упав на колени, затем лицом в землю, я отрубился.

\*\*\*\*

Проснулся от того, что кто-то звал меня по имени:

- Джи… Джи! – с трудом открыв глаза, я увидел лицо Миланы, которая трясла меня.

- Ммм? – полностью открыв глаза, промычал я.

- Очнулся. – девушка радостно улыбнулась. – Ну и напугал ты. В одиночку выкосить всех гарпий, при этом не умереть.

- Угу… - я никак не мог сосредоточиться. – Как добрались? – задал я тупой вопрос.

- В смысле? – девушка опешила. – А, нормально. Ежи не были с огромными запасами здоровья. Папа на банках спокойно танковал. Они стреляли шипами.

- Угу… - я поднялся на ноги. – Все ломит… - пробормотал я, сморщившись. – Долго валялся?

- Минут двадцать. – Милана так же поднялась с колен. – Мама с папой вышли, а Сиси звонит Импу, узнать, что с тобой.

- Вырубился. Чего еще со мной могло быть? – удивился я. – По мне столько мобов без остановки било.

- Имп говорит… – в игру вошла Сиси, которая сразу же начала рассказывать. – Что все с ним в порядке. – договорив, она увидела меня. – Проснулся?

- Угу… - я разминал руки и приседал, тело вообще не слушалось. – Спасибо за беспокойство.

- Ага… Имп сказал, что такое бывает на максимальной настройке ощущений. – Сиси всмотрелась в лицо. – Ты в порядке?

- Да, тело побаливает, конечно, но в общем, все норм. – я продолжил крутить разными частями тела.

«Будто сутки таскал кирпичи на стройке… Все мышцы ноют.» - подумал я, не прекращая разогреваться.

- Сейчас маму с папой позову. – Сиси вышла из игры.

- Мм… Пока остальных нет, я кое-что хотел сказать Мил. – я остановил свою зарядку. – У меня достижение на гарпий, при котором они агрятся на меня в огромном радиусе. Вот почему они полетели только за мной, игнорируя вас. А не потому, что агрятся на хилов.

- Поняла. – Милана кивнула. – Вот что ты хотел сказать тогда?

- Угу.. – я продолжил зарядку. – Не успел. Да, и если честно, то не знал, какой радиус агра. Я после получения достижения, не сталкивался с гарпиями. Кстати, судя по заряженному Коллапсу, я тут часа два простоял?

- Плюс минус. – кивнула Милана. – Ты точно в порядке?

- Угу… Мышцы немного ноют, но уже меньше. – я попрыгал на месте. – Хорошо, что я выставил свои настройки максимальных ощущений… Иначе давно бы загнулся от боли.

- Это меня и беспокоило. – Милана выглядела обеспокоенной. – Танкам в этом плане куда проще, чем любому другому классу.

- Норм… Повторять не хочу, но выдержать такое можно. – я закончил зарядку, доставая пирожок Нулика. – Будешь? Нулик делал.

- Давай, попробую. Спасибо. – Милана взяла пирожок. – Мм… неплохо.

- Угу… - кивнул я, жуя.

\*\*\*\*

После возвращения супружеской пары Вейрон, мы отправились в правый коридор. Вейрон и Скайнет заботливо спросили, не хочу ли я отдохнуть или сделать перерыв, но я себя чувствовал неплохо, поэтому отказался.

- Дальше будут ежи, гарпий ты всех убил. – как только мы вышли на дорогу, сказала Милана. – С ними просто, главное не попади под «Хедшот».

- М? Это какой-то навык? – спросил я.

- Угу… Для открытой головы смертельный. – ответил Вейрон. – Мне прилетел один такой, в голове потом пару минут звенело, а здоровье на половину рухнуло.

- Жесть… - я покачал головой, а затем повесил на Вейрона щит. – Идите дядя вперед, а мы как нибудь за вами.

- Ну, спасибо. – хмыкнув, Вейрон отправился танковать ежей.

Убивать ежей было откровенно скучно. Поэтому, я залез в инвентарь, скурпулезно перебирая кучи белого и зеленого хлама, я закинул все синие вещи в заряды. А все остальное, кроме нужного мне, отправил в гильд хран, получив немного кредитов.

Дорога имела небольшой отрицательный уклон, поэтому мы понемногу спускались все ниже и ниже. Пройдя где-то с пару километров, мы встретили новых тварей:

Воин-монстр Гор Бездны. (Лорд)

Уровень 100.

Случайные умения воина.

Огромные, покрытые черно-серой чешуей прямоходящие ящеры, которые имели в своем распоряжении различные орудия. Толстые, в плане здоровья, они немало попили крови Вейрона. Некоторые их умения игнорировали броню танка, благодаря чему отрывали огромные куски его здоровья, попутно заставляя Вейрона материться от боли. Наталья покрикивала на него, но по ее лицу было видно, что она переживает за мужа, и не против такой его разрядки.

Спуск выровнялся, а мы все шли и шли, пока не уперлись в босса со свитой, которые охраняли сломанные, разбитые на мелкие части, ворота:

Преграждаль. (Мест-Босс)

Уровень 110.

Случайные умения призыва тварей Гор Бездны.

Случайные умения мага воздуха.

Случайные умения воина-мечника.

Невозможно убить, пока не будут мертвы его подчиненные.

- Да это же «Немесис» из Обителя зла! – воскликнул Вейрон, а мы на него удивленно посмотрели. – Это зомби, из старого фильма. Прям один в один, только этому базука нужна или пулемет. – пояснил он нам.

Трехметровый, с огромными перекаченными руками и необхватным торсом, с разорванным лицом, на котором красовался один глаз без зрачка и рот полный шипованных зубов. В руках у босса был зазубренный меч, который он волок за собой, выбивая искры. Вокруг него летали непонятные твари, одетые в рваные балахоны. В руках они держали различного цвета камни.

Прислужник Прегаждаля. (лорд-прислужник)

Уровень 100.

Случайные магические умения.

- Похоже, сейчас Джи будет выступать соло. – кисло сказала Сиси. – Мы точно не сможем ничего сделать этому боссу.

- Ну почему? – Вейрон хохотнул. – Может предложить ему свое сердце.

- Не смешно, па. – фыркнула девушка.

- А по-моемому неплохо. – улыбнулась Милана. – Ладно, шутки шутками, но сейчас и правда, твой выход Джи.

- Понял. – Я вышел из-за камня, где мы все спрятались. – ВРАТА, ЗА КОТОРЫМ ПРАВЯТ БОГИ ДИСБАЛАНСА! Я ОТКРОЮ ИХ ДЛЯ ВАС! О БОГИ ДИСБАЛАНСА! СОБЕРИТЕ ЩЕДРУЮ ДОБЫЧУ! КОЛЛАПС!

В этот раз заклинание потребовало прокричать все предложения. Врата открылись прямо над боссом, полностью прошив его толстыми синими жгутами. Я даже не мог разглядеть ни единой части тела боса, так плотно прошили его насквозь жгуты. Прислужники тоже не отвертелись от действия моего навыка. Попав в летающих, жгуты затягивали всех во врата.

Через десять секунд все было кончено. Прислужники умерли, а после умер и босс. Мыже получили оповещение:

Поздравляем!

Вы успешно завершили прохождение для 5 игроков!

Награда за успешное прохождение с первого раза, без единой смерти - +50 СОХ(свободных очков характеристик).

Вам доступно дальнейшее часть ПЦГ для 10 игроков.

Желаете продолжить?

Прочитав, я оглянулся на Милану.

- Конечно. Мы должны справиться. – кивнула она, а я подтвердил дальнейшее прохождение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 226. Левый проход.**

- Дроп отстой. – Милана смотрела на выпавшие вещи. – одна уникалка на сотый уровень, причем абсолютно бесполезная.

- Раз такой плохой дроп. Значит, награда за квест должна будет быть потрясающей. – предположил я. – Иначе какой прок от этого прохождения?

- Прок есть, да еще какой! Ты заметил, что данжей очень мало после 50-го уровня?

- Тут слепой не увидит. – кивнул я.

- Так вот, админы прямо сказали, что все данжи от 50 до 100 уровня, разблокируют после прохождения гномьего квеста.

- Мм… Странно выходит. – я подошел к разбитому проему, где стоял до этого босс. – Что бы открыть данжи, нужно пройти квест, который требует огромного уровня. А без данже, прокачка будет идти оооочень долго.

- Лабиринт Эгров в помощь и Дрордор, как вишенка на торте. – усмехнулась Милана.

- Джи, не забывай про соло подземелья. – Сиси присоединилась к нашему разговору. – Раз в неделю генерируются случайные, событийные подземелья. Я в паре таких побывала, опыта там дают очень неплохо.

- Да? Тогда ладно. Но, все равно. Этот квест не выполнить обычной группе игроков. – я покачал головой.

- Молодые, не хочу вас отвлекать, но вам бы взглянуть на это. – голос Вейрона был удивленным.

Мы подошли к проходу. Светлячок Вейрона, повинуясь его мысленному посылу, подлетел вверх. Свет стал отражаться от потухших кристаллов, а затем мы увидели это:

Сгусток Бездны. (мини-босс)

Уровень 100.

Случайные умения мага тьмы.

Весь потолок покрывала непонятная черная субстанция, которая поглощала свет. Никакой формы этот мини-босс не имел, но его тело было похоже на черную воду, которая присосалась к кристаллам. Мало того, таких сгустков на потолке было несколько, и узнать точное количество было невозможным. Ведь, стоило кристаллам начать отражать свет, как сгустки прыгнули на светлячок и мгновенно потушили его.

- Мм… - Милана запустила свой светлячок вдоль поверхности дороги.

Пролетев 40 метров, он остановился. Прошло пару секунд, как сверху на него рухнуло покрывало-босс, потушив его.

- Кажется… Мы зря пошли на десятку. – Милана достала еще одного светляка, запуская его в свободное плавание над своей головой. – Вырвать одного моба не проблема, но вот удержать… Па, как у тебя с резистом?

- Магический на 25, а к тьме базовый от навыка 5. – отчитался дочери отец.

- Мм… попробовать можно, но без страховки, в виде навыка Джи, я бы не полезла. – Милана посмотрела на меня. – Ты уже почти сутки сидишь тут. Решай.

- Я бы сходил, посмотрел на левый проход. Так-то скучно сидеть четыре часа без дела. Но, если ты о том, устал я или нет? То не устал. – ответил я Милане.

- Тогда так и сделаем. Идем к левому проходу, если там можно пофармить, будем там, если нет, то встретимся здесь, после зарядки навыка. – расписав дальнейшие действия, Милана отправилась к залу с проходами.

\*\*\*\*

Левый проход был пустынным и заброшенным. Здесь не светили кристаллы, не было мобов. Но, была дорога, однако фонари на ней не горели. Пройдя по этому проходу до конца, мы уперлись в тупиковую пещеру.

- Пусто? – даже Милана была удивлена. – Заче…

Не успела она договорить, как откуда-то с потолка раздался свист рассекаемого воздуха. А затем, в освещенную светляками область, влетел монстр, который разбился насмерть о каменную плиту. От него не осталось ничего, ни пыли, ни вмятины, ни дропа.

Мы синхронно подняли головы, а светлячки полетели на максимально возможную высоту. Области действия света не хватало, но нам было достаточно, что бы понять. В эту пещеру можно было попасть сверху, так как на потолке пещеры была огромная, ровная дыра.

- Может, это что-то вроде лифтовой? Как в Дрордоре «четвертый» путь? – спросил я вслух.

- Может быть…- Милана смотрела вверх, как оттуда снова прилетел и разбился моб. – Но, подниматься я бы туда не стала. Не просто так они же суицидятся?

- Значит в реальность. – Сиси ничуть не расстроилась. – Через сколько встречаемся? - она спросила, смотря на меня.

- Три с половиной часа. – ответил я.

- Окей. – Сиси тут же вышла из игры.

- Мы тоже пойдем… - Наталья кивнула Вейрону, и они вышли.

- Составить тебе компанию? – спросила Милана.

- Смотри сама, тут делать нечего. – пожал я плечами.

- Ммм… Вернусь пораньше. – сказав это, Милана вышла из игры.

- А толку? – спросил я у пустоты.

\*\*\*\*

Четыре часа безделья. От скуки я излазил весь зал, куда падали мобы. Даже нашел возможный вариант, как активировать лифт. В центре, куда падали мобы, была огромная каменная плита. Неподалеку от нее, я нашел углубления для зарядки. Точно такие же, как мы использовали для открытия прохода.

Хоть мне и было скучно, но заряжать лифт я не стал. Будь у меня навык не в откате, тогда бы еще подумал, но без него – я обычный хил с несколькими фокусами в рукаве.

После исследований лифтовой, я пошел обратно в руины и стал лазить там. Ничего не нашел, но убил немного времени. В конце концов, я пришел к разрушенным вратам, ведущим к сгусткам и сел там. Серфинг по форуму в поисках интересных новостей, надоел мне уже через десять минут. Закрыв форум, я лег на пол и закрыл глаза.

\*\*\*\*

Почти перед самой зарядкой навыка, в игру зашла Милана. Девушка быстро добралась до меня, и села занимать гильдейскими делами.

- Мил, а вы территорию то, захватили? – спросил я у нее.

- Сам можешь догадаться, что нет. – Милана отвлеклась от своих дел. – Имп подкинул инсайд, что бы мы придержали свой шанс захвата для более крупной цели. Мама и Сиси поверили, и не дали забрать участок 50+. А мы ведь почти закончили оформлять замок… - Милана тяжело вздохнула.

- Странное абсолютное доверие. – я был удивлен.

- Император, оказывается, владеет часть акций БМ, поэтому его советы любимой дочурке – Милана усмехнулась. – Всегда будут идти на пользу, а не во вред.

- Эт понятно. Но, вот так просто свернуть проект постройки замка? – я покачал головой. – Я как-то работал на стройке, так вот там пару раз общался с архитектором, который проектировал это здание. И по его словам, он получил за это солидную сумму.

- Отчасти да, но у нас в семье есть пара любителей построить что-то эпическое. – Милана улыбнулась. – Проектировка нам ничего не стоила, но вот потраченное время людей, уже не вернуть.

- Это точно… - пробормотал я, смотря на свои руки. – Еще кое-что, я не стал забирать, но в гильд-хране я видел несколько интересных вещей.

- И кого ты постеснялся? – рассмеялась Милана. – У тебя столько ДКП, что ты можешь половину гильд-храна взять в безвозмездное пользование. Постеснялся.. Ой не могу…

- Мм.. Я немного не об этом. – улыбнулся я, смотря на смеющуюся девушку. – Стесняться я бы точно не стал. Сейчас, я хотел посоветоваться. Там была уник бижа на 60-70 уровень, а так как я перерос его, вот и подумал, что уже бессмысленно мне ее брать.

- Это точно. Кстати, ты мне напомнил кое-что. Если с прохождением у нас выйдет облом, то пообщайся с Валей или Камачи. У ребят были интересные для тебя вещи. Белка писала мне, спрашивала, не нужно ли нам. А я отмахнулась, так как дел было невпроворот.

- Ммм… Если бы был кто-то другой, а не ты, я бы всерьез расстроился этому. – я покачал головой. – Мне из всех вещей только и нужна бижутерия…

- Знаю, но кроме извини, мне тебе нечего сказать. – развела руками Милана.

- Да, все норм. На тебя же свалили все руководство гильдии, а остальные играют в удовольствие. Поэтому, у меня никаких претензий. – я подмигнул Милане.

- Это точно. Спасибо за понимание. – улыбнулась девушка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 227. Ссора.**

Как только зарядился Коллапс, вся группа была в сборе и готова двигаться дальше. Настроение у всех было неплохое, ведь они могли спокойно выйти, что не скажешь обо мне. Было тяжеловато, но я держался. Как никак находиться в игре и не делать ничего, у меня такое впервые.

- Все готовы? – спросила Милана, после того, как я всех пробафал и навесил щиты. – Тогда, слушаем внимательно. Сиси, поведешь своего светляка слева от отца, где-то в метре-полтора. – Милана достала два светляка, передав одного своей сестре. – Па, тебе придется поработать сборщиком. Нужно максимально много тварей собрать в одном месте. Щиты должны выдержать секунд 10-20 прежде чем лопнуть, имей ввиду.

- Оки-доки! – отдал честь Вейрон. – Джи, рассчитываю на тебя. – я кивнул ему.

- Мы все идем за отцом. – Милана посмотрела на Сиси и Наталью. – Не атакуем, не дышим, и не пытаемся атаковать, пока не начнет действовать Коллапс. Нам нужно зайти, как можно глубже. Если первые мобы для группы из десяти, это мини-боссы, то дальше нас ждут сами собственно боссы. Извините за каламбур. – усмехнулась Милана.

- Пооонятно! Начнем? – спросила Сиси.

- Пап, вперед. – Милана кивнула отцу.

- Ну, к черту на рога. – закрыв забрало, Вейрон запустил своего светляка чуть вперед.

Светляк Миланы летел в метре от правого плеча Абрэхама, а светляк Сиси так же, но у левого. Стоило Вейрону пересечь черту, как на дороге раздался гул, очень похожий на работу мотора, но как будто под подушкой. Бесформенные мини-боссы, стали слетать с потолка, в попытках затушить светляки, но под бафом скорости, Вейрон бежал очень быстро, не давая тварям возможности это сделать.

Приземлившись, твари стали кидать в нашего танка заклинания тьмы, которые придавали ускорения Абрэхаму. Мы выждали немного, что бы мини-боссы поползли за Вейроном, и последовали за ними. Милана с ужасом посчитывала:

- Пять… Девять… Восемнадцать… Тридцать… Да, как вообще группе это место проходить? – она шокировано бормотала, разговаривая сама с собой. – Может, тут нужен маг света? У них вроде удвоенный урон по тварям тьмы… Но, один маг ничего тут не решит, а весь десяток? – Милане не нужен был собеседник, закусив губу, она продолжала бормотать. – Если подземелье на пять, десять, сто и тысячу, то это значит, что пройти этот квест можно лишь огромной толпой, ведь под каждую тварь нужен свой подход. Тогда в чем смысл? – она посмотрела вперед.

- Хелп! – крикнул Вейрон, погребаемый под кучей тел мини-боссов.

Не успел я ничего сделать, как он, после своего вскрика, мгновенно умер.

- Назад. Джи давай. – Милана резко перешла от бормотания к командованию.

- Спасение. – повесив на себя бабл, я стал зачитывать заклинание Коллапса. – Мир содрогнется, при виде древних богов дисбаланса! Но, я тот, кто не боится их! Я тот, кто откроет врата с радостью! Коллапс! – выкрикнул я.

«В этот раз читал дольше…» - кидая на себя исцеления, подумал я. – «Одна тварь успела зацепить.»

Тем временем, за десять секунд, весь проход был расчищен. В этот раз, мобы порадовали разноцветными сундуками. Количество синьки зашкаливало, но самое главное выпала первая героик шмотка на 100-й. Пока я смотрел на список полученного Миланой дропа, Вейрон поднялся с помощью капли.

- Зачем? Я бы воскресил… - сказал я, посмотрев на него с осуждением.

- Я большой встал, без потерь опыта, все ок. – Вейрон подмигнул мне.

- Это хорошо, но тебе еще не раз придется умереть. – обрадовала отца Милана. – Если мои домыслы верны, дальше нас ждут еще более жуткие твари.

- Ну-ну, не накаркай, доча. – потрепал ее волосы Вейрон. – Может, это разминка такая.

- Блаженный, да уверует… - пробормотала девушка.

\*\*\*\*

Сказать, что Милана оказалась правой, ничего не сказать. Стоило нам пройти дальше, как мы встретили это:

Бубль с Гор Бездны. (Босс)

Уровень 100.

Случайные умения воина.

Случайные умения контроля.

Их было трое, все были «Бублями». Выглядели они, как тараканы, которым кто-то приделал огромную, полностью из гнилых зубов, пасть. Мало того, они еще стрекотали, когда ползали. А ползали они везде, начисто игнорируя законы физики. Так и это было еще не все! Вокруг тел этих боссов, словно броня, висели «Сгустки Бездны». Мы стояли на расстоянии ста метров, от ближайшего босса, но муражки, от их жуткой синхронности стрекотания и гула, наводили на нас страх. А на некоторых и уныние.

- Милка засранка! Накаркала! – показав сестре язык, расстроено сказала Сиси.

- Думай, как хочешь. – устало вздохнула Милана. – Это рейдовое подземелье, на подобие «Замка Некроманта» в песочнице. Бессмысленно идти сюда группой из пяти человек. Тут нужно идти сразу тысячей. Иначе, никакого прогресса.

- Буэээ… Лучше бы я покачалась в Дрордоре. – Сиси скорчила гримасу уныния.

- Ну, у нас есть Джи… - начала Наталья, но ее перебила Милана.

- Он уже сутки в игре. Если в прошлые рейды, здесь ему было чем заняться, то сейчас он просто скучает в игре.

- М… Так за это он и получает деньги? – выгнув бровь, Наталья посмотрела на разошедшуюся дочь.

- Мм… То есть, ты ему платишь? – Милана ничуть не испугалась свою мать. – И платишь, как топ-1 игроку, который паровозит всех нас? – теперь уже Милана выгнула бровь.

- Мил, ты чего разошлась то? – Сиси положила руку на плечо сестре. – Похоже, тебе нужно отдохнуть, перекинь на меня бытовые дела гильдии, а сама сходи, проветрись в реале.

- Так на вопрос, ответьте. – Милана пропустила слова Сиси мимо ушей, что заставило Сиси нахмуриться.

- Джи, ты чем-то недоволен? – спросила Сиси, повернувшись ко мне.

- Давай, без перевода стрелок. Я задала вопрос. – резко сказала Милана, не дав мне ответить.

- М… Нет, мы не можем себе позволить платить Джи столько. – не отводя взгляда, Сиси хмуро смотрела в глаза Миланы. – И я не понимаю, почему ты сейчас начала истерить. Что случилось? Даже не так, что изменилось? – она подошла вплотную к сестре.

- Хм… Стала шире смотреть на все. – Милана спокойно ответила сестре. – Хотела выбиться в топы, тогда сейчас…

- Девочки, ну хватит, что вы устроили тут? – Вейрон попытался втиснуться в разговор, но был остановлен двумя злобными взглядами.

- Что сейчас? – усмехнулась Сиси. – Давай, договаривай.

- Действуй сама. – Милана развела руками в стороны. – Это твой шанс, доказать всем, что ты что-то можешь сама.

- Ах ты… - Сиси попыталась ударить сестру, но система не дала ей это сделать. – Вот как значит ты…

- Сиси, Мила, вы сейчас перегибаете. – Наталья подошла к дочкам. – Джи, ну ты то хоть что-то скажи. – она зыркнула на меня глазами.

- Что сказать? Выбрать сторону? – спросил я у Скайнет, которая покачала головой. – Если да, то я на стороне Миланы. Если нужен ответ, могу ли я еще посидеть в игре, то да могу. Это не составит проблем.

- Вот видите, Джи не против подождать. – Наталья ухватилась за последние мои слов. – Давайте на выход все. Жду вас у себя. – она посмотрела поочередно на Сиси и Милану. – И это не обсуждается.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 228. Разговор с Абрэхамом.**

Девушки вышли, но Вейрон остался. Он немного постоял задумчиво, а затем начал говорить:

- Конфликт из ничего. Что случилось, пока нас не было, парень? – он подошел ко мне.

- М… Ничего. И под ничего, я и вправду имею ввиду, что ничего. Мы с Миланой особо даже не говорили. – я пожал плечами.

- То, что ты на стороне моей дочки, мне по душе. – Вейрон улыбнулся. – Милана добрая девочка, и часто верит в фантазии… - старик немного замялся, а потом напрямую спросил. – Ты же ей не запудрил мозги романтической ерундой?

- Мм… - я посмотрел на немного потерянное, немного серьезное лицо Вейрона-старшего, а затем решил сказать правду. – После того, как меня отняли навык Инь и Янь, я признался Милане, что хочу быть достойным ее. Больше я ничего ей не сказал.

- По-мужски… - Вейрон рассеянно похлопал меня по плечу. – Решение с кем быть вместе, принимать естественно самой Милане… Но. – Вейрон серьезно посмотрел на меня. – Не дай боги, ты чем-то ее обидишь… Не найдется места на земле, где бы я тебя не нашел.

- Можешь быть спокойным. – Я поднял руки. – Я не рыцарь, конечно, но без согласия девушки, не сделаю следующего шага. А уж обидеть, об этом не может быть и речи.

- Хорошо. – Вейрон снова похлопал меня по плечу. – Рад, что мы прояснили с тобой этот момент, парень. – Вейрон плюхнулся на камень и достал флягу. – А теперь давай немного выпьем. Влезать в женский разговор, особенно, когда в нем участвует моя жена, я очень не хочу. – он глотнул из фляги, и на его баре появился баф:

Легкое алкогольное опьянение.

Поднимает настроение, развязывает язык!

- Забористая штука, да и стоит не дешево. – он протянул мне, пожав плечами я глотнул.

- Кхааааааа… Что…. Кхаааааа.. Это? – я поперхнулся после первого же глотка.

Глотку раздирало на части, а в животе полыхал вулкан. Слезы сами потекли из моих глаз.

- Самогон. Эй, не расплескай! Его же хрен достанешь! – Вейрон выхватил из моих ослабевших рук флягу. – Молодо-зелено, пить не умеете… - он снова приложился к фляге. – Вот помню приехала как-то Белка к нам в особняк… - Вейрон похлопал меня по спине. – И привезла она с собой бидон русского самогона. Откопала где-то в российской глубинке. – Я не решился вставать, а лег на дорогу, слушая Вейрона. – Вот это был напиток! После первой стопки, словно боженька по душе пробежался! Ну, мы вдвоем и приговорили этот бидон за несколько дней. Эх… Вот было время. Мы вставали, играли в ДмД, бухали, бесили Нату. И так, пока нас не настигло Его Величество Похмелье! – старик усмехнулся и похлопал по коленям. – Как же нам тогда было плохо! Мы умоляли, что бы нас пристрелили. Каждый звук был грохотом камнепада, каждое движение ударяло прямо в мозг.

- Жесть какая… - сказал я.

- Жесть не то слово. – старик с настольгией посмотрел на потолок. – Тогда не нужно было сидеть сутками в капсулах, что бы поднять себе уровни. Очки, шлема. Те, кто владел ими, были мажорами…

Вейрона понесло в дебри воспоминаний о его начальной геймерской жизни. Я же лежал на дороге, прикрыв глаза, наслаждался стариковскими байками. Через час, у Вейрона уже было сильное опьянение. Однако, он достал еду, и под закусь, продолжил свой монолог, на который я изредка поддакивал.

\*\*\*

- Эм… И что тут произошло? – спросила Наталья, войдя в игру.

А произошло вот, что – Вейрон напился. Мало того, напившись, ему захотелось в одиночку пойти уничтожать боссов. Я уговаривал его этого не делать. Старик не послушал. Мои попытки удержать руками танка, были смешными, поэтому, я кинул ему дуэль. Выставив максимальное время, я стал убегать от старика, уводя его подальше от боссов. Уведя, я стал уговаривать старика успокоиться и принять ничью, но у того уже были глаза быка, который видит красный флаг тореодора – то бишь меня.

В конце концов, мне пришлось забраться на руины, где я и скакал от Вейрона в разных направлениях. Когда время дуэли закончилось, Вейрон включил ПК и попытался меня убить, но ничего у него не вышло. Это взбесило старика еще больше! Он зашел в меню управления гильдии и кикнул меня из нее!

После этого он снова попытался меня убить, но я был в его группе. Психанув, он вышел из нее и пошел на меня в атаку. Никакие мои слова не остановили его, поэтому мне пришлось принять бой. Это было избиение пьяного танка, который не мог адекватно использовать навыки. Как бы я не старался остановить его, что бы не делал, это лишь усугубляло ситуацию. Убивать Вейрона, я не хотел, поэтому изредка подхиливал его. Маны у меня было много, а догнать меня у Абрэхама не было ни единого шанса. В итоге старик злобно попыхтел около получаса, а затем отрубился. Эту картину и увидела Наталья, вернувшаяся из реальности с дочками.

- Почему ты без значка гильдии? И почему Аб пьяный спит? – спросила она в категоричной манере.

Как мог, я постарался объяснить произошедшее. Посматривая на хмурых девушек, которые явно не хотели находиться друг с другом.

- Старый болван… - Наталья с грустью посмотрела на Вейрона, спящего на камнях. – Только все уладила…

- Как я и говорила, примерно это и произошло. – Милана фыркнула. – Ты теперь будешь еще спорить со мной?

- Нет. – сквозь зубы ответила Сиси. – Можешь делать, что хочешь.

- Ок. – усмехнулась Милана.

- Сто… й. – не успела крикнуть Наталья, как значок Эфок пропал у Миланы. – И что ты этим хочешь доказать?

- Лишь то, что мне надоело. Ма, я тебе все сказала в реале. – Милана устало повела плечами. – Большего мне сказать нечего… Дальше пусть разбирается избалованная.

- Ты… - Сиси еще больше разозлилась.

- Хватит подначивать сестру. – вдохнув, Наталья посмотрела на меня. – Знала бы, что ты станешь камнем раздора для моей семьи, разорвала бы давным давно все отношения с тобой.

- Джи тут не причем, ма. – Милана снова встала на мою защиту, не дав мне и слова. – Если бы не этот случай, так был бы другой.

- Ладно. – Наталья обняла Сиси, которая повернулась к Милане спиной. – Тогда, нет смысла дальше находиться тут, лишь сделаете друг другу больнее. – с этими словами, Наталья и Сиси вышли из группы. – Помни, мы тебя ждем обратно в любое время.

- Хорошо. Я вас тоже люблю. – кивнула Милана.

Сиси вздрогнула после этих слов, но, не повернувшись, улетела в город. Наталья устало вздохнув, отправилась за ней.

- Эм… И что это было? – спросил я, шокировано смотря на девушку.

- Это свобода. – раскинув руки так, что послышался треск костей, сказала Милана. – Ты вроде хотел купить себе домик у моря, не найдется места для одинокой геймерши без крыши над головой? – улыбнувшись, спросила она.

- Стоп. Погоди. – я выставил руки перед Миланой. – Зачем ради меня, идти в такую жестокую конфронтацию с семьей? Мне приятно, конечно, но это же неправильно.

- Ты многого о наших отношениях в семье не знаешь, Джи. – кисло улыбнувшись, девушка подошла к спящему отцу, и накрыла его какой-то «синькой»-мантией. – Конфликт зрел давно, мне лишь был нужен серьезный повод. Увы, но им стал ты. Если что, извини. – он пожала плечами.

- Вы напрочь отбитые… - пробормотал я. – И что теперь? – я посмотрел в глаза девушки.

- Нам нужно уезжать сегодня. – Милана чмокнула отца в щеку.

- Мм… - я посмотрел в потолок. – Ты уверена? Ты едешь с незнакомым тебе парнем, неизвестно куда.

- Ну, тебя же не смутило, что тебя вот так просто выгнали? – усмехнулась она. – Да и засиделась я… Пора самостоятельно жить. Пойдем собирать вещи. – она прикоснулась к моему плечу. – Сиси я знатно задела, а мама ей будет потакать, поэтому нам лучше свалить сейчас.

- И куда мы поедем? – спросил я, решив для себя, что ее бросать одну не стану.

- Сначала на Кахарецу, нам нужно где-то переночевать, и определиться с местом, куда поедем. – Милана улыбнулась, но как-то необычно странно и тепло. – Надеюсь, мое мнение тебе пригодится.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 229. Рассказ Пятого.**

Выйдя из игры, я подсоединил телефон к капсуле, что бы скачать настройки, над которыми так долго мучался. После этого, я закинул все свои немногочисленные вещи в сумку, а потом отправился в душ. Не сказать, что меня озарило, но дельная мысль в душе мне пришла:

«Нужно поговорить с Натальей и Сиси.» - переодевшись, я отправился в кабинет Натальи.

Постучав в закрытую дверь, я дождался, пока она откроется:

- Проходи. – Наталья сидела за столом, что-то записывая на планшет. – Одну минутку подожди.

Пройдя в кабинет, я присел в кресло.

- Готово. – Наталья отложила планшет в сторону. – И так. Ты пришел, что бы поговорить о случившемся. Так?

- Именно. – кивнул я. – Я не хочу влезать в разборки Сиси и Миланы, но у меня вроде как контракт, по которому я работаю на Сиси.

- Немного не так, у тебя контракт с семьей. – Наталья откинулась в своем кресле. – Сиси выступала гарантом твоего присутствия здесь.

- Хорошо, пусть так, но мне все равно не понятно… - я посмотрел на нее. – Что это за фигня произошла в подземелье?

- Мм… Как бы тебе сказать… - покачивая головой из стороны в сторону, будто сомневаясь, Наталья начала говорить. – Я бы хотела быть лучшей матерью на земле, но из-за своей болезни, мне пришлось пожертвовать общением с моими любимыми дочками. Я не могла и подумать, что они настолько сильно поругаются… Их конфликт старый, но если Сиси о нем забыла, Милана нет. Не знаю всех нюансов, они мне о них не стали рассказывать… Но, почему-то в этот раз Милана не стала уступать сестре, пойдя на обострение конфликта.

- Может, эту проблему можно, как-то решить? – спросил я.

- У Миланы похожий на мой характер, если закусилась, то до победного конца или полного поражения. – Наталья горько улыбнулась. – Благодаря этому она стала такой знаменитой в онлайн играх… Но, если я понимаю, когда надо убрать свои эмоции ради близких, то она пока этого не осознает…

- Звучит не обнадеживающе. – я посмотрел в потолок. – И что дальше, вы и вправду выгоняете меня и ее из башни?

- Я просила ее остаться, но тут Милана выставила ультиматум Сиси. Или она платит из своего собственного кармана тебе за каждую твою помощь, или она уходит из дома. – Наталья прикрыла глаза рукой. – Я сама до конца еще не поняла, как к этому пришло. Но, потом они заключили спор, что пока они тут разговаривают, Абрэхам тебя выкинет из гильдии. – я хотел вставить слово, но Наталья выставил руку, останавливая меня. – Да, я знаю, что мой муж напился и ситуация вышла из под контроля. Да и вообще, это было бредовым спором сестер, но факт произошедшего был для них важен.

- Простите, но это чушь какая-то. – я пожал плечами.

- Ты мне это говоришь? – усмехнулась Наталья. – Я сама до сих пор в шоке от произошедшего…

- А что Вейрон?

- Разговаривает с Сиси и Миланой сейчас. Но, я почти уверена, что ничего путного из этого не выйдет. – сказала Наталья.

- Вернусь к своему вопросу, вы действительно выгоняете меня и свою дочь?

- Это требование Сиси, выгнать тебя, а Мила решила уйти следом.

- Тогда к чему было это все? – я развел руками, показывая на окружающее. – Зачем было звать сюда, я бы мог спокойно играть где-то у себя в городе.

- Не знаю, Джи, просто не знаю. С тобой с самого начала все пошло наперекосяк. – Наталья смотрела в сторону. – То навык отняли, то использовать тебя, как рейд-хила, было бесполезно, то скрывать твой Коллапс, когда его можно было использовать в полной мере для прокачки рейда… Все не так.

- Звучит, как дешевое оправдание. – я устало откинулся в кресле. – А мне тут нравилось…

- Рада это слышать.

- Вы уверены, что нет никаких шансов? Я могу уйти один, Милане незачем уходить за мной.

- Так и думала, что ты тут. – в кабинет Натальи вошла Милана. – Оставаться в месте, где не ценят труд своих товарищей, я не хочу. Так, что можешь не переживать Джи.

- Я так понимаю, что вы с отцом не договорились? – Наталья с грустью посмотрела на дочку.

- Папа понимает, что совершил глупость, но он понял меня. – Милана положила мне руку на плечо. – Ты собрался Джи? Нам милостиво выдели аж целый час, что бы убраться отсюда.

- Дочка, не перегибай, никто тебя не выгоняет. – Наталья встала.

- Скажи это своей любимице. – хмыкнула Милана. – Пойдем, не хочу здесь оставаться. – сказав, она вышла из кабинета.

- Присмотри за ней. Я уже сообщила Белке, что вы летите на Кахарецу, она вас там будет ждать.

- Абсурдность ситуации не выходит у меня из головы. – я встал. – Я постараюсь уговорить ее вернуться.

- Попробуй, но не думаю, что у тебя выйдет. – Наталья нажала пару кнопок на планшете. – Деньги за контракт тебе перечислены, так же как и штраф, за односторонний разрыв.

- Спасибо. – поблагодарив, я вышел из кабинета.

За дверью меня ждала Милана.

- Мне будет нужно десять минут на сборы. Встретимся внизу.

- Ага. Я уже собрался, подожду тебя на кухне. – сказал я, услышав урчание в животе.

- Ок.

На кухне собрались цифры, которые активно обсуждали произошедшее. Увидев меня, они сразу же окружили меня:

- Джи, это правда, что Милана с тобой уезжает? – спросил Восьмой.

- Лучше скажи другое, это вас принцесска выгнала? – в свою очередь поинтересовалась Один.

- Народ, дайте перекусить. – я попытался прорваться, но Пятый ухватил меня за руку.

- Джи, будь человеком, расскажи. – попросил он, строго на меня посмотрев. – Мы тут сидим, как ошарашенные… Никто не понимает, что происходит.

- Хех… Знал бы я, что происходит. – я стал рассказывать, что произошло в ПЦГ, закончив разговором с Натальей. – Теперь можно, я поем, пока вы будете обсуждать? – спросил я у ошарашенных ребят.

- Угу, ешь, конечно. – Пятый ошарашено посмотрел на своих товарищей. – Ситуация повторяется?

- Похоже. – Восьмой даже присел на стул от шока.

- А можете мне объяснить? – Нулик поправил очки.

- Да, малой прав. – Один посмотрела на остальных. – Многие тут небыли, при той ситуации.

- Тогда, пожалуй, я расскажу, как непосредственный участник. – Пятый достал из холодильника пиво. – Все, ну почти все, кроме малого, играли в ДмД. – цифры закивали. – Может, кто вспомнит игрока с ником Буш? Да, в принципе, не важно. Он выполнил первым квест на захват малой территории. На тот момент, его к нам в гильдию завербовала Сиси, вскружив парню голову перспективами. Милана предупреждала ее, что парню придется платить из своего кармана, за пользование территорией. Сиси покивала, соглашаясь, а затем продинамила парня, каким-то образом забрав его территорию себе. Все бы ничего, но Милана вступилась. Слово за слово, в итоге сама Милана заплатила за территорию из своего кармана. – отхлебнув пива, Пятый облокотился на стол. – Все вроде было ничего, сестры вроде, договорились о чем-то. Ситуацию замяли. Однако, Буш потом стал трепаться о том, какая Сиси на самом деле. Абрэхаму пришлось несладко, пока он пытался заткнуть парня. Он забухал, причем серьезно так и надолго… Наталья в это время была в больничке, и ничем не могла помочь. Милана ухаживала за отцом, пока Сиси «пиарилась» на сервере. Мы тогда нехило хлебнули горя, пока сам Имп не вмешался, утихомирив дочь. С тех пор она и получила прозвище «Принцесска».

- В общих чертах так. – Один кивнула. – Добавлю только то, что Милане пришлось отдать не просто из своего кармана, она потом неделю из ДмД не вылезала, что бы отдать занятые деньги.

- Жесть. – Нулик шокировано посмотрел на Один. – Так мы в гильдии, которая кидает своих же?

- Не совсем. – Пятый покачал головой, встрепав волосы Нулику. – Мы в семье, где есть Принцесска, которой прощают все. Если она чего-то хочет, она должна это получить, не смотря ни на что. Если ей что-то не нравится, от этого избавляются. Нас это не коснется, ведь мы работаем на прямую с организацией Наемников. Единственное, что она может сделать, это выгнать нас на Кахарецу, вот и все.

- Никогда бы не подумала, что Сиси такая. – удивленно сказала Семерка.

- В тихом омуте, как говорят русские, самые отпетые черти водятся. – Пятый допил пиво залпом. – Сочувствую тебе, Джи. Попал под горячую руку принцесски.

- Спсибо. – прожевав, я поправил. – Спасибо. Сам не ожидал, что такое может произойти. Но, как нибудь справлюсь.

- Держись, если что, ты всегда можешь написать нам. – Пятый похлопал меня по спине. – Думаю, всем из нашей братии ты пришелся по душе. – народ вокруг закивал.

- Спасибо ребят, приятно это слышать. Вы тоже классные. – сказав это, я вернулся к еде.

Где-то через десять-пятнадцать минут пришла Милана, в сопровождение Вейрона-старшего, несшего ее большую сумку.

- Поел? – спросила она, увидев мой кивок, она обратилась к цифрам. – Проводите нас, ребята?

- Конечно. – почти хором сказали они.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 230. Исповедь Миланы.**

Перед отлетом, Абрэхам отвел меня в сторону на пару слов.

- Говорить банальности не стану, просто попрошу, как обеспокоенный отец. – Вейрон сжал мне плечо. – Присмотри за ней. Она хоть и кажется такой взрослой и умной, но никогда не покидала семью… Я знаю, что ты многое пережил, а я еще добавил тебе приключений, но прошу…

- Угу. – я похлопал его по плечу. – Думаю на Кахарецу с ней проведет беседу Белка, и может все окажется куда лучше, чем вы все тут представляете. – заглянув в обеспокоенные глаза старика, я добавил. – А ты лучше поищи мне питомца, взамен того, что я тебе отдал. Это было бы куда как кстати, раз мы с вами разбегаемся.

- За это можешь не переживать. – Вейрон отпустил мое плечо. – Я свое слово держу.

- Ты может и да, но вот о Сиси, я так уверенно сказать уже не смогу. – я покачал головой. – Ладно. Спасибо за гостеприимство. Мне уже пора. – я кивнул на Милану, махающую мне рукой из кабинки вертолета.

- Не осуждай ее… Лучше вини нас с Натальей, что мы так ее избаловали. – Вейрон пожал мне руку. – Удачи тебе, парень.

Кивнув, я отправился в вертолет. У меня было странное ощущение. Впервые, я находился в райском уголке, и мне дико не хотелось отсюда уезжать. Мало того, мне еще и платили за «игру». Но, во всяком тихом месте, всегда найдется свой личный псих. Хреново, что им оказалась моя работодательница, но ничего не поделать.

Одев наушники, я жестом показал Милане, что бы она включила связь.

- Ты довольна? – спросил я у нее.

- Больше, чем ты можешь себе представить. – Милана счастливо улыбнулась, сидя напротив меня. – Чувствую себя освободившимся заключенным, который вдыхает воздух свободы.

- Ты слегка преувеличиваешь. – усмехнулся я. – Но, ты ведь понимаешь, что теперь тебе придется жить самостоятельно? Зарабатывать деньги, думать о том, что приготовить на ужин? Мир за пределами башни, не такой уж и милый, что бы рваться в него из рая.

- Не переживай. – она положила руку на окно вертолета. – Ты пробыл тут всего ничего, но неужели не почувствовал, что тебя так нагло используют? – Милана посмотрела мне в глаза. – Сиси даже не скрывала это.

- Конечно, с самого первого дня заметил. – усмехнулся я. – Только в отличии от ваших представлений «о использовании» - я показал пальцами ковычки. – Меня это ничуть не напрягало. Может тебе и хотелось вырваться из золотой клетки, но я бы хотел оставаться в ней, как можно дольше. – пожав плечами, я продолжил. – Мир не чудестное место, где о тебе кто-то будет заботиться. Это можно понять, только оставшись с ним один на один. Когда тебе каждый день приходиться бороться за место под солнцем. Когда каждый день тебе нечего есть, и приходится голодать.

- Голодать мы не будем. – увидев мои вскинутые брови, она добавила. – Ты же ведь не думаешь, бросить меня на Кахарецу?

- Именно это я и хотел сделать. – кивнул я, ничуть не смутившись. – Передам тебя в руки Белки, а дальше каждый сам по себе. Не думаю, что твои родители, вот так просто бы отпустили родную дочь с незнакомым парнем, по одной, пусть и серьезной ссоре.

- Ммм… неожиданно. – Милана внимательно посмотрела на меня. – Я понимаю, что все это кажется странным…

- Странным? – я рассмеялся. – Милан, я чувствую, что здесь все словно по сценарию. – я оттопырил пальцы, начав перечислять. – Во-первых. Твое резкое изменение отношения ко мне. – девушка удивленно посмотрела на меня. – Да-да, до похода в ПЦГ, я не сильно парился, но именно там это было наглядно видно. Во-вторых. Невнятная ссора сестер? – я покачал головой. – Может, у вас и были ссоры, но что бы вот так все обернулась из-за того, что вас отец напьется и кикнет меня из гильдии? Ты сама в это веришь? Ну, и в-третьих. – я загнул третий палец. – Актерское мастерство Сиси такое себе. Одного я не могу понять, если вам нужно было выгнать меня, зачем так сильно замарачиваться?

- Ты не прав. – девушка закусила губу. – Думаешь, только тебя юзали, как могли? Я после выхода БМ нормально могла поспать, только когда спала у тебя. Ты не общался с Сиси, поэтому не мог видет ее в рейдах, где она вела себя безобразно. При тебе и Шачи, она слегка сдерживалась, но стоило вам удалиться, все выходило из под контроля. Ты ведь знаешь, что Сиси дочка Императора? – я кивнул, внимательно слушая Милану. – Так вот чего ты не знаешь, так это того, что я и Гугу дочери Абрэхама, но наша биологическая мама не Наталья. Она обычная девушка в Испании, которая умерла при родах Гугу. – слеза покатилась по щеке Миланы. – Да, я безумно благодарна Наталье, которая стала нам мачехой, но факт того, что она сделает все для Сиси, превратил моего отца в подкаблучника. Самое ужасное, что папа и Наталья действительно любят друг друга. Со стороны мы кажемся чокнутой семейкой, но на деле каждый в семье, кроме Сиси и Натальи, сам по себе. Ты не мог не заметить, что остальные девочки очень редко ходят в рейды? Они сделали свою небольшую группу и качаются вместе.

- Эм… - я был немного растерян, узнав обо всем этом. – Тогда почему ты до сих пор была там?

- Сиси не дурочка… Она понимает важность того, что я делала. – Милана вытерла слезы. – Ей не по силам тянуть всю гильдию. – Милана горько усмехнулась, а затем стала передразнивать кого-то. – Мы же семья, должны помогать друг другу. – закончив дразнить неизвестного мне человека, она продолжила нормальным голосом. – Я в это верила и старалась, как могла. Но, чем больше старалась, тем отчетливее видела всю сволочную натуру своей сводной сестры. Первым звоночком стал случай в ДмД, когда Сиси обманом забрала территорию согильдийца. Парень вложил все в эту территорию, превратив ее в свой основной заработок, а Сиси после получения территории закинула его в ЧС гильдии. Не вмешайся я, вся наша репутация улетела бы в трубу. Потом было множество вещей, но все скрывала ее лживая вежливость и доброта к окружающим. Наталья пыталась обучать ее, но в ПЦГ ее прорвало, когда я ей в лицо заявила. – Милана достала телефон, тыкнув в него пару раз, мне пришло сообщение. – Это сумма, которая должна была бы тебе выплачиваться на самом деле.

Не поверив ее словам, я открыл сообщение, в котором был стандартный договор «Наемников». Там указывался весь спектр оплат за каждое действие, за оплату действий, если игрок находится в топе. А в конце, были приписаны рукой Миланы подсчеты. Сумма выходила слишком заоблачной.

- Не может быть, что бы так много платили… - я шокировано посмотрел на Милану.

- Еще как может. Одних только вещей, закинутых тобой в гильд-хран, хватило бы на оплату скромного жилья на год. Паровоз по уровням в БМ очень труден, поэтому стоимость немного больше, той, что написана в договоре. Ты поднял девять человек на 10 уровней меньше чем за неделю. Увеличенный коэффициент. – Милана вернулась к своему облику РЛ, четко расписывая детали. – Есть еще много нюансов, но они больше условные.

- Мм… Вот теперь, я ощутил себя тем, кого конкретно поимели. – не сдержался я в выражениях. – Тогда поясни мне, почему ты это раньше не сделала.

- Пыталась. Но, меня заваливали делами гильдии, постоянно от этого отвлекали. А когда я высказывалась, Сиси фыркала и говорила «Он чем-то недоволен? Мы его приняли в семью, и так много чести.» - Милана развела руками. – Я устроила истерику, когда увидела на форуме «Наемников» выбитую тобой легу. Сиси ее обменивала на героик или уник навык с доплатой. А дальше, меня понесло. Четкого плана ухода у меня не было, но Сиси сама мне его предоставила. У меня есть свои сбережения, так что если ты решишь разбежаться, то я справлюсь.

- И кем я после этого стану? – усмехнувшись, я обхватил голову. – Пипец, а не семейка…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 231. Возвращение на Кахарецу.**

- Ладно. – я похлопал себя по коленям, в попытках собраться. – Какие у тебя планы?

- Мне нужно отдохнуть. На Кахарецу нас встретит Белка, отдохнем ночь у них, а потом я поделюсь своими мыслями. – Милана устало откинула голову. – Сейчас все сумбурно в голове, нужно это все утрясти.

- Хорошо. – сказал я, отключая внутреннюю связь.

Полет до острова наемников Данила, был слишком быстрым. Мало того, что на меня навалилась усталость от суточного нахождения в игре, так еще адреналиновый шок отпустил, как я тут же отрубился. Проснулся от того, что меня за плечо дергала Милана:

- Мы прилетели. – увидев мои открытые, сонные глаза, сказала она.

- Угу… - потерев сонные глаза, я отстегнул ремни крепления и выбрался наружу.

Там нас поджидала Белка со своими дочками.

- Привет бунтари. – обняла она нас обоих. – Пойдемте внутрь, сегодня обещают грозу.

- Привет, Джи, привет Милка. – нас поочередно обняли сестры Буби и Баби.

- Привет девочки, так давно не виделись! – Милана была радостной. – Вы стали еще стройнее!

- А ты все такая же худая и бледная! – одна из сестер ткнула Милану в бок. – Кожа да кости.

Взяв у Миланы ее тяжелую сумку, я закинул свою на плечо и оправился следом. Белка поравнялась со мной и шепотом поинтересовалась:

- Мне Вейрон кое-что нашептал, но в двух словах сам можешь? – спросила она.

- Сиси кикнула нас обоих из Эфок. Разорвала контракт со мной. Как-то так. – негромко ответил я.

- Опять у принцесски обострение. – устало вздохнула Белка. – Даже на сестре оторвалась… Как не вовремя, все это…

- Хе…

- Вот тебе и хе… - Белка достала сигарету, закурив ее. – Мы планировали скоординироваться, что бы попасть в царство гномов, но видимо, придется идти туда самим.

- Мы там были. Без солидно прокаченного рейда, там делать нечего. Одни мини-боссы выше сотки. С кучей неприятных умений. – поделился я с Белкой свежей инфой.

- Да? Тогда все плохо. В Дрордоре начинает не хватать места. Уже не помогают смены, топ игроки слишком быстро поднимают уровни. Нужны новые данжи.

- Что мешает сходить в Горы Безды? – спросил я перехватывая сумку в другую руку. – Там куча тварей, качайся не хочу.

- Не один ты такой умный. – хмыкнула Белка. – Здравые люди уже вступили в кое какую организацию.

- Киперы Бездны – то? – улыбнулся я, видя реакцию Белки. – Я там тоже состою.

- Мм… Хотя чему я удивляюсь, у тебя же миф навык есть, для тебя завалить тварь с гор плевое дело. – сказала Белка.

- Если честно, то я ее убивал со знакомым, и без навыка. – похвастался я.

- Начинаю завидовать… - она легонько ударила меня в плечо. – Мы тут рейдом из кожи лезли, что бы одну тварь убить, а вы ее вместе с другом на пару убили.

- Такой уж я замечательный. – посмеявшись, мы с Белкой вошли внутрь «отеля».

- Так. Девочки отдельно, мальчик… - Белка посмотрела на меня. – Поспишь у меня. У нас тут наплыв, мест свободных нет.

- Да, я вроде, как поспал в вертолете. – попытался отнекиваться я.

- Ничего не заменит нормального сна в кровати. – похлопала она меня по спине. – Поговорим утром? – вопросительно посмотрела Белка на Милану.

- Сейчас. – Милана покачала головой. – Пойдем к тебе. А потом и отдохнем.

- Раз сама Ведьма, такая серьезная, то кто я такая, что бы противиться. – подколола девушку Белка.

- Когда нибудь я тебя заколдую. – шутливо пригрозила ей Милана.

Мы прошли на второй этаж, там нашлись просторные аппортаменты Белки. Что меня больше всего удивило, так это идеальный порядок, царящий в ее комнате.

- Че встал столбом? – пропихнула меня Белка, ждущая позади. – Проходи не стесняйся. Девочки, оставьте нас, пожалуйста.

Протолкнув меня внутрь, она развалилась в новеньком кресле. Поставив сумку на пол перед дверью, присел на стул. Милана села на другой стул, а близняшки ушли, оставив нас наедине.

- И так. Давай, руби. – белка кивнула, после того, как закрылась дверь. – Я в курсе ситуации, Вейрон и Наталья все уши прожужжали, что вы летите сюда.

- Расскажу все как есть, но все равно все скоро всё узнают. – Милана поправила блузку. – Сиси после встречи с Импом окончательно скурвилась. Она зажала Джи нехилую сумму, и отдавать даже не подумала, решив, что проще выкинуть его из ги. Когда я вступилась за Джи, повторилась история с Бушем. Вместо того, что бы признать свою неправоту, она устроила истерику. Наталья встала на ее сторону, оказалось, Джи ей все время не нравился.

- Скорее она покрывала любимцю прЫнцессу, придумав это оправдание. – Белка достала сок из мини холодильника, дав его нам. – Последний раз, она очень восхищалась тем, что Джи такой хороший и заботливый мальчик.

- Вполне возможно. – согласилась Милана. – Итог, Сиси в приказном тоне потребовала свалить из ее башни.

- Так и сказала? – удивилась Белка.

- Угу. Слов за слово, мы дошли до того, что она ничего не знает о людях вокруг нее. А когда я поспорила с ней, что сейчас папа выгонит Джи, истерика усилилась.

- Вейрон с алкоголем не дружит… - Белка сочувственно покивала головой. – В молодости он мог долго не пьянеть, но сейчас-то... Старый болван…

- В общем, мы переночуем здесь, а завтра улетим на материк. – Милана не стала вдаваться в остальные детали. – Данил дал добро остаться, сколько нам потребуется, даже предложил вступить к нему, но я этого не хочу.

- А ты? – Белка посмотрела на меня.

- А мне и не предложили. – хмыкнул я.

- Не строй дурачка, ты прекрасно понимаешь, о чем я. – Белка остро посмотрела на меня.

- Ммм… Побуду фрилансером какое-то время. – я задумчиво посмотрел на Милану. – Начиная играть, я не ожидал, что в играх бывают такие ситуации, что и реальности дадут фору. Сейчас хочется просто отдохнуть…

- Понятно. – Белка расслабилась. – Сразу вас обоих предупрежу. Сейчас вся организация наемником проходит реформирование. Не знаю почему, но Имп решил сделать абсолютный упор именно на БМ. Организация закрыла все отделения во всех играх, кроме БМ. Данил и Сиси сейчас на коне, благодаря одному молодому человеку. – Белка хмыкнула посмотрев на меня. – Но, ситуация остро изменится, после того, как все узнают, что Эфки лишись своего топа. А те, кто знают Милану и ее творчество, начнут за ней охотиться. Да и на тебя парень, хедхантеры начнут охоту. Побыть фрилансером врятли удастся. – Белка сочувственно посмотрела на нас двоих.

- Очень даже удастся. – неожиданно сказала Милана. – Не думала, что Джи сам скажет, что хочет побыть фрилансером, но раз озвучил, тогда скажу я. – девушка улыбнулась. – Почему бы нам не создать свою группу, Джи? Камачи, Валентин, Айс и многие другие знакомые тебе люди, начинали с еще более худших позиций.

- Хм… Идея неплохая. – Белка одобрительно покивала головой. – Не смотря на всю любовь Импа к Сиси, он адекватно реагирует на дела организации. По началу, будет тяжело найти нормальных заказчиков, но с твоей популярность в БМ и с талантами Миланы, у вас очень хорошие шансы остаться независимыми. – Белка странно посмотрела на Милану. – Но, есть пара моментов. Вас будут искать в реале, а это проблема.

- Поэтому, мы здесь и разговариваем с тобой. – Милана улыбнулась.

- Вот оно как… - Белка не выдержала и достала очередную сигарету. – Связи у меня остались, но это влетит в солидную сумму.

- Если ты согласишься нам помочь, то деньги не будут проблемой. – тут Милана посмотрела на меня. – Конечно, если Джи согласится на мое предложение тоже.

- Хочешь залезть в мой карман? – я усмехнулся. – Мы с тобой не настолько близки, что бы я мог тебе это позволить.

- Не беспокойся, в качестве жеста доверия, я оплачу все. Мне важно знать, согласен ли ты с планом создать свою группу? – Милана смотрела мне в глаза, задавая этот вопрос.

- Хорошо. Я за. – немного подумав, ответил я. – В крайнем случае, я всегда могу уйти, так ведь?

- Конечно. – Милана кивнула. – Детали обсудим с тобой позже. Сейчас главное найти место.

- Вот умеете заинтриговать! – Белка потушила сигарету. – Молодые, дерзкие… Как таким не помочь? Пожелания по месту будут?

- Мне все равно, главное подальше от башни и что бы была воможность доставить туда капсулы. – высказалась Милана.

- Если будет у моря и тепло, это было бы идеально. – сказал я.

- С капсулами будет тяжело… Море и тепло. – Белка для себя пробормотала. – Попробую. Ложитесь отдыхать, можете даже тут. – она игриво подмигнула мне. – Меня все равно не будет до утра. – тут она хлопнула себя по лбу. – Кстати, Джи. – она открыла ящик, достав шлем. – Твое добро, я его случайно перепутала со своим, когда была в башне.

- Хм… Тогда это твой. – я достал из сумки такой же шлем. – Еще не успел воспользоваться, так что ничего не трогал в нем.

- Ага. Извини. – Белка поблагодарила меня. – Ладно. Я ушла решать ваши вопросы, утром увидимся.

- Спасибо. – хором сказали мы с Миланой.

- Ах… Какая параааа. – со смехом пропела Белка, скрываясь за дверью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 232. Обсуждение перспектив.**

- Собрать группу? – спросил я у Миланы, когда Белка нас покинула.

- Фрилансер? – в ответ спросила она, и мы рассмеялись. – На самом деле у меня несколько вариантов, но этот самое то для всех окружающих.

- А по подробнее? – попросил я, доставая из сумки полотенце и сменную одежду.

- Что именно? – Милана внимательно смотрела за моими действиями. – А я тебя не смущаю?

- А должна? – усмехнулся я, доставая труселя. – Рассказывай обо всем, раз уж решил, что плывем в одной лодке, так хотя бы хочу быть в курсе…

- А ты еще тот хам. – хмыкнула Милана. – У меня всего на выбор было три варианта. Первый, это собрать группу. Второй, присоединится к одной из фракций БМ. Третий, это разбежаться нам с тобой по разным гильдиям. – я удивленно посмотрел на девушку. – Чего ты на меня так смотришь?

- Думал, что ты ко мне прицепишься, как пиявка. – подкольнул я ее.

- Я не принцесска. – ответила она мне с улыбкой. – Самый прибыльный и реально осуществимый, это первый вариант. Слабый и Сильный два моих старых друга, которые с радостью составят нам компанию. Эти два брата очень сильные пвпэшеры. Я бы сказала они где-то в сотне мирового рейтинга ПвП. С ними нас уже будет четверо.

- Ты явно лучше нее. – хмыкнув, я продолжил. – Ну… Ребята они эффектные, с этим я даже спорить не будут. Кстати… Пятым к нам в группу могу пригласить своего знакомого по БМ. – добавил я. - Он воин с редким или уник классом, который помешан на пвп в БМ.

- Было бы неплохо, но пятерых нам будет мало. Стандартная группа, это 10-15 человек. Для БМ, я бы увеличила ее до 100 человек. Это рейдовое число игроков, да и судя по ПЦГ, скоро появятся подземелья на 100+ человек.

- Хм… Есть подруга, она сейчас играет, но находится у имперцев. Но, думаю, выцепить ее можно будет оттуда.

- Хорошо играет? – спросила Милана.

- Понятия не имею. Нам с ней так и не удалось вместе поиграть. – пожал я плечами.

- Знакомые хорошо, но лучше, если это будет кто-то с прямыми руками. – сказала Милана. – Ладно, сбор группы дело долгое. Я хотела с тобой еще пару моментов обсудить.

- М?

- Сначала по профе. – Милана открыла свой планшет, заглянув в него, продолжила. – У тебя стоит ЛУД, которая отчисляет часть средств в гильдию, что с ней станет после твоего выхода?

- Понятия не имею. – пожал я плечами. – Пока я бегал от Вейрона, мне никаких оповещений не приходило, да и лавка на тот момент уже была пустой, я же не успел ее зарядить…

- Понятно. – Милана сделала пометку на планшете. – Это очень важный вопрос. Ведь если твоя ЛУД будет активно функционировать, то заботиться о перепродажи шмота нам не придется. Это очень эффективная профессия в этом плане. – Милана пролистнула что-то на планшете. – Кстати, после получения тобой мастера, не изменился ли порядок получения вещей? Я о том, что тебе обязательно скидывать в заряды поднятый лут?

- Мм… - я задумался, вспоминая. – Обязательно, помню, был момент, что не поднятое не смог переработать.

- Жаль. Значит, вариант с моей переработкой колец в твои заряды отметаем. – Милана вычеркнула на планшете. – Поехали дальше. По финансам… - Милана открыла страницу, показав мне свой банковский счет.

221 293.12$

- Это все мои сбережения, и все это я могу потратить на развитие группы. – Милана вздохнула. – Я не знаю, сколько будет стоить нам помещение, которое найдет Белка, но сами капсулы стоят не дешево. Нам будет нужно минимум две, а это не меньше 100 тысяч за самые плохие модели. – Милана посмотрела на меня.

- Это вопрос, готов ли я потратиться? – вопросительно хмыкнул я. – Зависит от дома. Если это будет временное жилье на какое-то время, то я потерплю и поиграю в шлеме. Если мне там понравиться и можно будет его купить, то я могу вложить все свои деньги.

- Мм… Я тебе немного объясню на пальцах. – Милана снова что-то ввела на планшете, открыв новую страничку. – Это твой легендарный молот, который Сиси обменивает или продает.

Молот Дарио.

Легендарный.

(открыть характеристики)

Меняю на легендарное оружие Мага с моей доплатой.

Продаю за 200 000$.

Это первая легендарная вещь в БМ.

- Да ладно. Не может быть, что бы молот так много стоил! – воскликнул я, увидев цену.

- Ну, по факту цена завышена, но это эксклюзивное легендарное оружие, мало того, он еще и первая легендарка. Так что реальная его цена где-то 100-120к$. – ошарашила меня Милана.

- Ща-ща… Погоди. – я почесал пальцем лоб, пытаясь собрать мысли в кучу. – Так то, что ты мне показала это не шутка? И есть реальные люди, которые купят игровую вещь за такие огромные деньги?

- Сюда посмотри. – Милана пролистала вниз к комментариям:

Буч11: Готов купить за 50к сразу.

Геннадий: За первую легу на сервере 50 тонн? Смешной, она минимум сотку стоит. Возьму за 100к, Сиси.

Гриб121: Гена, как всегда шикует. Нафиг тебе этот молот, ты же не танк, а маг!

Сисилия: Геннадий, цену не понижаю. Если есть на обмен, что-то достойное, могу рассмотреть варианты.

Эфиоп0192: Сиси, есть много уник ингров. Если интересно, в личку.

111231: дам 110 штук, не больше.

- Посту всего ничего, поэтому комментов маловато. – Милана убрала планшет.

- Мда… Чудны твои дела господни. Хотя чему удивляться, после того, как я узнал о стоимости отдданых мне порошков для шмота. – я устало откинулся на кровать.

- Ну, если ты переживаешь о несправедливом размене, то брось. – Милана плюхнулась рядом со мной на кровать. – Я лично достала тебе порошки, так что цена была больше где-то в полтора раза. Без учета вложенных порошков Шачи. – Милана легла на кровать. – Жаль ее там оставлять…

- Она хороший человек, но ухаживать за ней, когда самим негде жить? – усмехнулся я. – Это даже не смешно. Ей там будет лучше, чем с нами.

- Как знать… - Милана подняла планшет. – Так.. Дальше у нас на повестке вопрос с твоей известностью. Ты в топе уже с месяц, должно было нормально накапать. – Милана повернула голову в мою сторону.

- Эм… Известностью? – выгнув бровь, спросил я.

- Понятно. Зайди в личный кабинет, открой вкладку скрытые параметры персонажа и найди известность. – сказала она мне.

Сделав все по инструкции, я нашел нужный раздел, где был нужный показатель:

Известность – 1 712.

- Ох ничего себе… - Милана даже выхватила телефон, что бы удостовериться.

- Судя по твоему восторгу, это очень круто. – Спросил я, забирая телефон. – Зачем она вообще нужна?

- Игроку с большой известностью, чаще выдают скрытые и редкие квесты. – сказала она. – Если, к примеру, один игрок подойдет к НПС и возьмет квест на убийство крыс, то ему дадут обычное задание на истребление. Если ты подойдешь к этому НПС, то он тебе изольет душу, попросит убить не просто крыс, а сделать так, что бы они исчезли из абмара, а в награду даст лучшую награду.

- Теперь понятно, почему мне так везет с необычными заданиями. Хотя я их почти и не делал… - Признался я ей.

- Зря, сейчас народ открыл еще две цепочки квестов, один на ДСПН(пассивного навыка), другой на ДСАН(дополнительный слот активного навыка). Проходить их все равно нужно будет, поэтому сравнишь свой результат с форумным. – сказала она.

- Это все хорошо, но вернемся к нашим баранам… - начал я. – Если я смогу выбивать легендарки, реально ли их будет постоянно продавать?

- Постоянно, нет. – покачала головой Милана. – Это должен быть редкий, даже эксклюзивный товар, который приобретают себе богатенькие игроки. Тем более сейчас, пока нет сотых уровней, они не будут продаваться по адекватной цене. Через месяц-полтора, вполне реально построить на этом небольшой бизнес.

- Хм… Тогда я в деле. Как добыть легендарки в Дрордоре, в теории я понял, осталось испробовать это все на практике. – сказал я Милане.

- Возьму себе 10% за посредничество. Устроит? – спросила она у меня.

- Вполне. – я протянул ей левую руку, которую она со смехом пожала.

- Боже, как же хорошо чувствовать себя свободной. – Милана раскинула руки на кровати и стала делать ангела. – Потрясающее чувство!

- Ты закончила с вопросами-пытками? – улыбаясь, спросил у нее.

- Пока да. – девушка кивнула.

- Тогда я в душ. – встав с кровати, я взял одежду, полотенце и отправился в ванну.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 233. Новый дом?**

- Таки подьемэ хлопчикэ! – прокричав на странном языке(говорит на ломаном русско-украинском), ворвалась в спальню Белка. – Тю… А ведьмочки и нет.

- И тебе доброе утро… - я сонно помахал рукой. – Милана ушла под утро...

- Так все же было? – Белка прыгнула на кровать.

- Пахнет сигаретами и выпечкой. – принюхавшись, сказал я, проигнорировав вопрос Белки.

- Я только с завтрака. И я, ваша ангел-хранитель, все устроила! Так что поднимайся, дуй в столовку, набирай хавчика и бегом обратно. – потрепав меня, приказала Белка. – Я пойду подниму Милану.

\*\*\*\*

В столовой я встретил несколько знакомых из группы Камачи и Валентина. Поболтав с ребятами, я собрал еды, и вернулся в комнату, где меня ждала Белка и Милана.

- Благодеятель! – Белка схватила пирожок с тарелки.

- Спасибо. – Милана поблагодарила, взяв тарелку с пирожками. – Белка, не томи, рассказывай.

- Короче. Есть два варианта. – Белка сел в крутящееся кресло. – Первый, это островок неподалеку отсюда. – Милана хотела что-то вставить, но была остановлена словами Белки. – Проблем там масса, начиная от протекающей крыши, кончая долгими поставками первой необходимости. Если у вас только не завалялась лишняя сотня тысяч баксов, на аренду личного вертолета. – Белка посмотрела на нас. – Что нету? – скорчила она грустную рожицу.

- Это не вариант. – покачала головой Милана. – А что еще?

- А еще… - Белка встала и начала петь. – Роооооссссииийййааа ссвввяящщуеннайааа нашааа держжжииаввааа….

- Стоп-стоп… - Милана замахала руками. – Пушистая, давай попроще?

- Есть, май командор! – отдав честь, Белка плюхнулась в кресло. – На юге России, есть вариант купить неплохую недвижимость. До города полчаса на машине, или минут десять пешком с горы. До моря полчаса езды. Есть даже вариант купить гражданство, ну это я так… К вам все равно будут там относиться, как к туристам затворникам. Если буянить не будете, то никто к вам не сунется. А если сунется, я оставлю телефончик человека, который поможет решить все вопросы. Тадааам. – Белка раскинула руками.

- С капсулами как там дела? – спросила Милана о насущем.

- Вполне все. Ты же трешку брать хочешь? – спросила Белка.

- Их или пятерку на заказ. – кивнула Милана.

- Трешки там есть… Можно будет и пятерки заказать, но будет наценка где-то в 50 тысяч. – задумчиво сказала Белка.

- Они того стоят. – Милана повернулась ко мне. – Что скажешь?

- А посмотреть дом можно? – спросил я.

- Лови. – Белка кинула мне телефон.

- Хочу… - пролистав несколько фоток, вырвалось из меня.

- М? – Белка склонила голову. – Мне тоже вид понравился. Правда море там не такое мягкое, но это же ерунда?

- Хочу купить. – сказал я с горящими глазами. – Именно о таком домике я мечтал!

\*\*\*\*

Решение было принято. Белка удивилась моему порыву, но перекинувшись парой слов с Миланой, посмотрела на меня другим взглядом. Сборы не заняли много времени. Белка организовала наш перелет быстрее, чем мы успели поесть. Три пересадки и мы будем на месте, где нас встретит старый собутыльник Белки. Если нам все понравится, мы на месте решим все вопросы о покупке и прочем.

\*\*\*\*

- Боже, как ломит все тело… - недовольно бормотала Белка, потягиваясь. – Почти двадцать часов полета… А мне ведь еще обратно лететь!

- О! Пушистый Зверек! – нам махал рукой здоровый, бородатый, весь в татуировках мужик.

- Я к тебе пришла! - крикнула Белка, кинув мне сумку, стала обниматься с мужиком. – Гриш, знакомься, это мои любимки. Тот что мальчик Джон, а та что девочка Милана. – на кривом русском, сказала Белка.

- Не ломай свой красивый язык. – на английском ей ответил Гриша. – Рад познакомиться с друзьями Белки. – он пожал нам руки. – Можете звать меня дядя Гриша.

- Вредный. – Белка пихнула его в бок.

- Рады знакомству. – сказали мы с Миланой.

- Пойдемте, парковка в аэропорту дюже дорогая, а я вас и так жду час. – Словно ледокол, Гриша стал прокладывать нам дорогу через толпу народа. – У нас сезон отдыхающих, народу немерено! Не отставайте.

\*\*\*\*

В дороге Гриша стал рассказывать нам о делах.

- Домик находится в Хоста. – он пошамкал и добавил. – По-русски это звучит, как «Host a». Ну, это я так, что бы вы понимали.

- Мы поняли, давай ближе к делу. – попросила Белка.

- Ладно-ладно… Дом был построен год назад. Один из местных мажоров захотел себе что-то в стиле колумбийских наркобаронов, но вышло совсем иное. Фото видели? – спросил он.

- Угу. – чуть ли не синхронно втроем сказали мы.

- Вот то и получилось у него. Он помыкался месяц там, а потом свалил. Домик выставил на продажу за копейки. – Гриша гоготнул. – Ну, а я не будь дураком, купил. Сдавал его богатым туристам. – лихо заложив вираж на серпантине, да так, что у нас волосы дыбом встали, Гриша, как ни в чем ни бывало, продолжил. – Не позвони, ты Пушистая, я бы его сдал очередным туристам.

- Гриш… А давай, я поведу? – Белка вздрогнула плечами. – От твоего вождения у меня до сих пор муражки бегают по спине.

- Как на байке кататься, так тебе не страшно, а как в машине так все, трусиха? – усмехнулся Гриша. – Ладно, буду помедленнее. Так о чем это я… Ах да. Дом. Все современные коммуникации там стоят. Игровые капсулы, по вашим ребят запросам, доставят к вечеру. – Гриша сбросил звонок мобильника. – Причем есть и те, и те. Ребята гарантируют, а я за них ручаюсь.

- Это очень хорошо. – Белка была нашим оратором. – Кстати, Гриш, ты говорил, что тут можно гражданство купить? – Белка кивнула в нашу сторону. – Ребята заинтересовались.

- Криминал? – сразу спросил он.

- Не, они белее некуда.

- Тогда по червонцу баксов, и за месяц сделаем все. – хмыкнул Гриша. – Сейчас тут с этим все просто, не то, что раньше…

- Червонец, это сколько? – спросил я.

- Червонец это десять. А если ты о стоимости, то десять тысяч.

- Аа… Спасибо. – поблагодарил я за разъяснения.

\*\*\*\*

Через некоторое время мы сьехали с основной трассы на побочную. Эта дорога нас привела к еще одной, которая была односторонней.

- Маршрут немного длинный, но это только для машин. Пешком можно быстро спуститься в город. К морю лучше ехать на машине. По местным тропам не советую бродить. Народ тут любит Чачу, а Чача иногда очень сильно ударяет в голову.

- Надо будет своим привезти. Не забудь мне притащить ее! – сказала Грише Белка.

- Ладно-ладно.- хмыкнул бородатый громила.

В конце-концов мы добрались до ворот. За ними стоял серо-белый, двухэтажный особняк. С достаточно простой архитектурой, но он приковывал к себе взгляд массивностью. Две черные статуи гаргулий подпирали углы дома.

- Вот мы и на месте. – Гриша махнул карточкой, открывая ворота. – Охранная система тут на высшем уровне. Я приплачиваю немного местному ЧОПу, что бы они прокатывались неподалеку. В случае чего, они прибывают за 5-10 минут. В доме встроена система «умный дом», я на холодильнике повесил список голосовых команд. Но, если будет нужно, сбросить не проблема. Два этажа, плюс чердак с автоматической крышей. Делалось для ночных вечеринок. Как видите, фонтан перед домом, большой бассейн позади дома. Там же джакузи. – Гриша провел нас в сам дом. – Настенный проектор, диско бол. Колонки встроены в каждом уголке комнаты на первом этаже. - мы прошли огромный холл насквозь. – На кухне два холодильника. Подпол с небольшой винной. Вся техника новая. На втором этаже пять спален и две ванные комнаты. Одна большая со спа ванной, вторая малая, но там «всесторонний душ».

- Как тут со светом, интернетом? – спросила Милана.

- Читала последние сводки? – усмехнулся Гриша. – В подвале стоит собственная генераторная, оборудованная по последнему слову техники. Работает в автоматическом режиме. Вы даже не заметите, как отключится свет. Может работать около трех суток, а затем нужно заправлять или переключить на солнечные батареи. Интернет, как и везде в России - Фрион.

Пока они разговаривали, я решил пройтись по дому.

«Классно… Просторно.» - односложные мысли бродили в моей голове.

Дойдя до крыши, я нашел, как ее открыть. Открывшийся вид на бескрайнее море, покорил мое сердце. Сам дом находился на сровненной вершине горы, поэтому вид открывался просто умопомрачительный. Под ногами был лес, а за ним город, утонувший в цветущей зелени, и вдалеке, но в тоже время и будто в нескольких шагах, виднелось бескрайнее море.

- Вот ты где. – сказала Белка. – Мы тебя обыскались. Ух, ты… - Белка подошла ко мне. – Видок отпад!

- Это да. – Гриша подошел к нам, встав рядом. – Это одно из немногих мест, откуда открывается такой шикарный вид.

- Сколько. – не отрывая взгляда от моря, спросил я.

- За аренду я беру по сотне в месяц… На ваши это где-то тысяча сто. – сказал Гриша.

- Мм… Тут такое дело Гриш… - Белка положила голову на плечо бородача. – Джон сирота, сорвавший джекпот. Всю жизнь он искал себе дом, поэтому, он у тебя спросил, сколько стоит сам дом.

- Хм… - бородач задучиво посмотрел на меня, смотрящего на море. – Детдомовец? – сочувственно он спросил на русском, но никто его не понял. – Кхм… Без родных значит. Понимаю… Но, хватит ли у тебя денег? – спросил он.

- Скажите цену, дядя Гриша. – я повернулся к нему.

- Я сам его взял за 20ку… Ну, если то се. – слегка стушевался бородач. – Ну за тридцать, я готов с ним расстаться.

- Гриш, ты снова говоришь по-русски. – сказала ему Белка. – Молодые тебя не понимают.

- Ах, да.. Извините. За тридцать миллионов готов его отдать. – сказал он.

Когда он это сказал, мои глаза потухли.

«Тридцать миллионов долларов… Да мне в жизни столько не заработать.» - печально подумал я.

- Гриш, ты про доллары или рубли? – спросила Белка, увидев мой потухший взгляд.

- Рублей… - тут он смачно вдарил себя в лоб. – Извините еще раз. Если в долларах то, это примерно восемьсот тысяч.

- Беру. – не дав сказать Белки и слова, вырвалось из меня. – И гражданство. И мне нужна капсула. – понесло меня.

- Тише-тише парень. – замахал руками Гриша. – У нас тут, так дела не решаются.

- Гриш. Будь проще. Помоги молодым обосноваться. Когда еще доброе дело сделаешь, да еще и копейку в карман положишь? – стукнула его в бок Белка.

- Пришла Пушистая, поминай логику как звали. – вздохнул Гриша. – Хорошо парень, по рукам. – он протянул мне руку, которую я с удовольствием пожал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 234. Ожидание в ПЦГ.**

Нам понадобились сутки, что бы оформить все бумаги. Пока мы с Гришей мотались по куче странных мест, где я следовал за ним словно тень, Милана с Белкой занимались установкой капсул в доме. После возвращения в уже МОЙ дом, я упал на первый же диван и отрубился.

\*\*\*\*\*

Проснулся я от запаха еды. Полусонный, постоянно потирая глаза, я отправился по следу запаха.

- Доброе утро. – Милана была одета в комбинезон, а в руках она держала сковородку, на которой шкворчал бекон. – Завтрак?

- С удовольствием, только умоюсь. – добравшись до крана я подставил под него голову. – Брррр.. – Милана дала мне полотенце. – Спасибо.

- Ты вчера уснул, как только приехал… - Милана скинула мне на хлеб пару ломтиков бекона.

- Угу… Мы столько мест объездили, ты бы знала. Но, - я поднял бутерброд вверх. – Теперь, этот дом официально принадлежит мне Иванову Ивану Ивановичу. – я достал из ветровки документы. – А ты у нас… - я прочитал на конверте. - Иванова Мария Николаевна. – я пододвинул ей ее конверт. – Там Гриша написал, как правильно произносить наши имена.

- Так быстро? – Милана удивленно взяла конверт с документами. – Он говорил о недели?

- Пять тысяч сверху и нам сделали за сутки. Все официально, мы с тобой теперь русские. – ухмыльнулся я, откусывая бутер.

- Фантастика… - Милана показала мне свою фотографию. – Это откуда?

- Белка скинула. – пожал я плечами.

- Вот что значит другая страна… - Милана достала из заполненного холодильника сок. – У меня тоже хорошие новости. Нам с тобой достались две пятерки. Их уже установили в наших комнатах, осталось лишь настроить под себя.

- Шикарно. – кивнул я, наливая себе сок. – Смотрю, голодными мы не останемся. – я кивнул на холодильник.

- Эт да… Я немного шокирована ценами, но Белка и еще одна туристка разъяснили мне все. – Милана была явно довольна собой. – Я договорилась с клининговой службой, они будут приезжать каждое воскресение. По всем бытовым деталям, вопросы решены.

- Это хорошо. – кивнул я. – По деньгам, что у нас с тобой? – я открыл приложение на телефоне. – У меня около пятидесяти осталось.

- У меня ни копейки, даже пришлось занять десятку у Белки, что бы купить капсулы. – ответила Милана.

- Мм… Ладно, пятерки того стоят. – я скинул Милане половину своих денег. – Верни Белки долг… Кстати, где она?

- Уехала. – усмехнулась Милана. – Вчера позвонил Камачи, устроив ей ласковый разговор, после которого она попросила попрощаться за нее.

- Быстро. – я доел завтрак и сполоснул тарелку. – Теперь, к делам нашим будничным. Тебе капсулу настроить или у тебя свои настройки есть?

- Я еще вчера настроила, заходить не стала, но почту посмотрела. – с непонятной ухмылкой, Милана стала мыть посуду.

- И?

- Пошли в игру. – домыв сковородку, сказала девушка. – Думаю, это будет весело…

\*\*\*\*\*

Настройка не заняла много времени. Перекинутые настройки удачно установились. Милана купила «пятерки», так называемые капсулы пятого поколения. Полный набор медицинского оборудования, питания. Черт, да в ней можно в космосе прожить неделю и не заметить.

Войдя в игру, я слегка опешил, увидев перед собой оповещения:

Внимание!

Ваша ЛУД требует зарядки!

Внимание!

Вы отсутствовали больше трех дней!

Максимальное количество зарядов ЛУД снижено на 100.

Каждые трое суток, максимальное количество зарядов ЛУД будет понижаться на 100.

Внимание!

Вы покинули гильдию.

Ваш процент, отчисляемый гильдии, теперь сохраняется в ЛУД.

Внимание!

Произведен расчет компенсации за одностороннее расторжение договора с гильдией FF.

Дело номер \*167123fdfs1fqw1\*.

В виду вашего отсутствия и невозможности с вами связаться, судьей было принято решение:

Гильдия FF выплатила неустойку в размере 100 000 000 кредитов.

В эту компенсацию входит:

Одностороннее расторжение договора.

Начисление 1% кредитов со всех очков ДКП.

10 000 000 за ваш вклад в гильдию.

Внимание!

С вас были сняты все вещи, кроме:

«Броня Пастыря Джи» (Именная вещь)

«Посох Пастыря Джи» (Именная вещь)

«Кольцо правителя Дрордора» (Квестовая, именная вещь)

Все изъятые вещи принадлежат гильдии FF.

Внимание!

Вы трое суток не ели!

Ваш голод усиливается!

Срочно поешьте!

Внимание!

Вы трое суток находитесь в квестовом подземелье!

Если вы застряли или не можете выбраться, обратитесь в техподдержку!

Если вы не можете по каким-то причинам найти вкладку «техподдержка», произнесите, напечатайте в чат команду «xqweo\*as».

- Честно говоря, я думал, что с тобой что-то случилось. – заставил меня вздрогнуть голос Райяна. – Привет, Джи.

- Брр… Не подкрадывайся так. Привет. Произошли небольшие перемены, пришлось переезжать, вот и не мог зайти в игру. – я стал есть пирожок, который мне когда-то дал Нулик. – Будешь?

- Давай. – Райян взял пирожок и присоединился к трапезе. – Меня совет директоров завалил требованиями отнять у тебя навык, ведь ты так долго не заходил в игру.

- Судя по тому, что я вижу, ты был против. Спасибо. – я отсалютовал ему пирожком.

- Конечно против, ты не тот тип человека, который просто так пропадает без адекватной причины. – сказал Райян. – Так, что они остались ни с чем. Но, ты вовремя, еще бы немного и мне бы пришлось повесить на тебя штраф.

- Еще раз, спасибо.

- Угу. Ладно, с тобой все в порядке. Проблемы решены? – спросил он.

- Более чем. В ближайшее время предстоит многое сделать в БМ. – я немного поделился планами на будущее.

- Хорошо. – кивнул игровой бог. – Тогда, желаю удачи.

- И тебе. – сказал я пустоте. – Ходят тут всякие...

Заскринив все оповещения, отправил их Милане, а затем открыл личку, в которой было много сообщений от Милы. В них она удивленно спрашивала «все хорошо?», «не могу тебе дозвониться», «Отпишись» и все в том же духе. Было еще несколько сообщений от уже бывших согильдийцев, которые интересовались произошедшим. Быстренько отписав Миле, что все хорошо, я написал Милане:

Джи: ты где?

Маркела: В городе, а ты?

Джи: В ПЦГ, я же не выходил из него.

Маркела: Эм… мобы воскресли?

Джи: Нет. Я на руинах.

Маркела: Будь там, не вздумай расформировать группу, а лучше дай лидера мне, я попробую добрать народ и придти к тебе.

Джи: окей. Скрины видела?

Маркела: да. Моя ошибка, нужно было тебе зайти в игру по пути. Но, я удивлена, что все же компенсация была…

Джи: Сам удивлен. Мне перед отъездом Наталья скинула 30 штук, якобы компенсация за расторжение договора.

Маркела: Серьезно? Тогда понятно, почему процент минимальный… Жаль ты не сказал об этом мне.

Джи: Я же не робот, что бы все понимать и запоминать. Забей. Прошлое нужно уметь оставлять в прошлом. У нас и без этого хватает дел.

Маркела: это уж точно. Не скучай там, постараюсь побыстрее.

Джи: Можешь не спешить, без заряженного Коллапса тут все равно делать нечего.

Передав лидера Милане, я развалился на камнях. Ожидание предстояло долгое, поэтому я решил посмотреть свои параметры, что бы освежить память.

Имя – Джи

Класс – Пастырь. 3-е повышение.

Профессия - Торговец Удачи.

Мастер 8 645\1 000 000

Уровень – 91

Характеристики:

Тело –805

Разум –1254

Магия – 2246

Удача – 1971

111 500\111 500 хп.

156 400\156 400 мп.

Броня – 200.

Маг. Сопротивление – 30%

Физ. Сопротивление - 14%

Восстановление хп вне боя 2 030 ед./сек.

Восстановление мп вне боя 2 928 ед./сек.

Навыки 26\50:

Исцеление 5

Самоусиление 5

Проклятие Движения 5

Благословление Скорости 5

Духовный Удар 5

Среднее Восстановление 5 (4\100%)

Обнаружение 5 (2\100%)

Лечение 5 (5\100%)

Массовое Исцеление 10

Массовое Восстановление Жизни 10

Духовный Щит 10

Духовное Спасение 10

Массовое Благословление Тела 10

Массовое Благословление Разума 10

Массовое Благословление Магии 10

Массовое Благословление Удачи 10

Массовое Проклятие Движения 10

Массовое Проклятие Сковывания 10

Массовое Отравление 10

Темный Духовный Удар 10

Призыв Старшего Духа Жизни 5

Призыв Старшего Духа Маны 5

Удар Веры 5

Удар Пастыря 4 (32\100%)

Пастырская печать.

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Коллапс

Пассивные 9\16

Удача - +5 к удаче

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Крепкое Тело - +50 к телу.

Регенерация мирной жизни

Регенерация мирной маны

Малая дальность навыков

Средняя дальность навыков

Ярость

«О, я апнул 91? Когда только успел?» - вкинув ОН в разум, подумал я. – «Правда, без бижутерии, радиус и сила Коллапса серьезно уменьшились… А что у меня вообще осталось из вещей?»

Вещи:

Сумка +100 ячеек.

Сине-белая звездочка побирушка

Броня Пастыря Джи.

Посох Пастыря Джи.

Кольцо правителя Дрордора.

«Чувствую себя слегка голым… Но, колечко на месте! Фиг вам, а не захват Дрордора... Себе оставлю.» - радостно подумал я, открывая последнюю вкладку с достижениями:

Достижения:

31 щепка! - Вы уничтожили всех Лордов Корней Эгров.

Бонус достижения: +550 свободных характеристик.

Первый убийца "Дьявол. Ручной питомец." - Вы первыми уничтожили "Дьявол. Ручной Питомец".

Бонус достижения: Физический навык "Таран" будет игнорироваться раз в час.

«Первый убийца Попи-Папоротника. Верховного мага Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Попи-Папоротника. Верховного Мага Эгров.

Бонус достижения: Магические навыки контроля действуют на вас на 10% менее эффективнее.

«Первый убийца Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.

Бонус достижения: Удары из невидимости наносят вам на 10% меньше урона.

«Гроза Рейд Боссов» - ваша команда числом 10 и меньше, уничтожила всех рейд-боссов в локации.

Бонус достижения: урон по лордам, рейд-боссам, царь-боссам увеличен на 10%.

«Первый и Единственный убийца Оскверненного Правителя Эгров Рориана.» - вы в одиночку уничтожили единственного царь-босса "Оскверненного Правителя Эгров Рориана"!

Бонус достижения: Награда с любого монстра выше мини-босса, удвоена!

«Слабоумие и Отвага. 5 ранг.» - вы в одиночку уничтожили царь-босса выше вас на 25 уровней!

Бонус достижения: Убивая монстров выше вас на (2\*ранг достижения(5)) 10 уровней вы получаете +100% дополнительного опыта.

«Открыватель расы Эгров» - Вы выполнили расовый квест Эгров!

Бонус достижения: Вы в любой момент, один раз, можете сменить свою расу на расу Эгров.

«Первый среди всех Проклятых» - Вы первый игрок получивший "Абсолютную ненависть" у целой расы!

Бонус достижения: Получая отрицательную репутацию у расы, вы получаете утроенное количество опыта, кредитов за уничтожение представителя этой расы.

«Сила ничто, тупость это все!» - Вы первый игрок пропустивший второе повышение класса!

Бонус достижения: Вам доступно третье повышение без прохождения квеста.

Нашедший Дрордор – вы первый игрок нашедший вход в древний город «Дрордор».

Бонус достижения: 5 свободных очков характеристик. 5 свободных очков навыка.

Первый Мастер-игрок Торговец Удачи – Ваша удача зашкаливает, а ваша смекалка продвигает вас быстрее всех прочих конкурентов!

Бонус достижения: Ваша удача не позволяет опуститься рангу вещи ниже редкой!

Любимец Гарпий – Вы разорили одно из гнезд гарпий. В ответ, гарпии других гнезд объявили на вас охоту, одевшись в лучшее снаряжение!

Бонус достижения: Агрессия на вас монстров класса «Гарпия», увеличена втрое. Монстры класса «Гарпия», после своей гибели, с шансом в 10%, оставят свои лучшие вещи.

Убийца Матана – вы герой, убивший пораженного скверной Верховного мага!

Бонус достижения: Ваши навыки замедления, с ненулевым шансом, могут остановить врага на 5 секунд.

Убийца Рар – вы герой, уничтоживший мэра Дрордора, который превратил весь город гномов в город оскверненных!

Бонус достижения: Правители всех рас, не связанных со Скверной, будут относиться к вам с дружелюбием!

Убийца Дарио – вы герой, уничтоживший повелителя стражи Дрордора, который сгонял всех жителей города на осквернение!

Бонус достижения: Урон по оскверненным класса «Воин» увеличен в 2 раза.

Борец со Скверной – вы сталкивались с оскверненными раз за разов, вырабатывая стойкое ощущение неприязни к ним!

Бонус достижения: Получаемый урон от оскверненного врага, уменьшен на 20%.

Первопроходец Дрордора – вы участвовали в первом прохождений города-подземелья Дрордор.

Бонус достижения: +10 ОХ и +10 ОН.

Первооткрыватель Подземного Царства гномов – вы первый игрок, вступивший в Подземное Царство.

Бонус достижения: +20 ОХ, +20 ОН.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 235. Забег.**

20 минут спустя:

Маркела: Мм… Неожиданно, но сейчас все заняты. Возвращайся в город.

Джи: Никто не ответил?

Маркела: Почему? Нет, ответили. Просто сейчас все заняты и в ближайшее время не могут помочь. Так, что смысла сидеть тебе в ПЦГ, нет.

Джи: Я три дня не был в игре… Хочу пробежаться внутрь, посмотреть, что там дальше. Данж закроется на три дня, а шмот на мне и так привязанный…

Маркела: Тебе жалко потратиться на телепорт? Хотя… Делай, что хочешь, только не затягивай. Ведь ты не забыл, что у нас дел навалом?

Джи: Мил, будь проще и люди к тебе потянутся. Пати не расформировывай, только. Я пошел.

Навесив на себя пятый слой щита, я пробафался и отправился к проходу.

«Помнится, сгустки тушили свет, поэтому, нужно держать светляка около себя.» - подумал я, вешая ускорение на себя.

Стартанул я, как заправский спринтер. Первый «Бубль», что меня заметил резко и громко застрекотал, привлекая внимание своих двух «братьев». Остальные два босса, мгновенно отреагировали. Словно мешки с пылью, они выбросили в воздух все «сгустки бездны», что висели на них. Свет поглощался ими, и мне показалось, что мир мгновенно уменьшился.

Мысленный посыл для светляка, и тот летит далеко в сторону от меня, уводя все сгустки вместе с собой. Сразу же стало просторнее, как будто вышел на улицу из узкого коридора. Подбегая к боссам, на ходу активировал нового светляка и запустил далеко от себя вперед. «Бубли» тем временем начали кидать в меня темные сгустки:

Вы прокляты!

Скорость атаки -20%.

Срок действия проклятия 1 минута.

Вы прокляты!

Вы теряете 10 000 хп за секунду в течении 10 секунд.

Вы прокляты!

Дальность использования навыков уменьшена на 10 метров!

Срок действия проклятия 1 минута.

Три сгустка влетели меня, немного сбив с шага. Каждое из проклятий прошло, оставив неприятный осадок.

«Хорошо хоть без замедления скорости.» - подумал я, используя прыжок, что бы проскочить мимо «Бубля». – «Тогда бы у меня вообще шансов не было!»

Проскочив заслон, я на всякий случай кинул на себя бабл. Не знаю, что там кинули мне в ответ, но камень в том месте, где я стоял расплавился, выбрасывая в воздух едкий дым. Выжимая из себя все соки, я бежал подальше от боссов. К концу действия бабла, я находился на достаточно большом расстоянии, что бы они могли кидать в меня свои заклинания.

Светлячок исправно освещал помещение, по которому я бежал. Та же дорога, но только фонари были потушены сгустками. Мне приходилось на бегу управлять светлячком, что бы сгустки не затушили его! Это держало меня постоянном напряжении, не давая осмотреться вокруг. Поэтому, когда я, в очередной раз, дернул светляка в сторону, уводя от прыгнувшего сгустка, я упустил из виду, что дорога уперлась в развилку. Все бы ничего, но я наступил во что-то густое…

В центре развилки стояла? Бурлила? Колыхалась на ветру? Огромная черная куча черной материи.

Квинтесенция Сгустков Бездны. (босс)

Уровень 110.

Случайные умения тьмы.

Случайные умения поглощения.

Когда я наступил во что-то, это оказалось частью тела босса. Раздавшийся гул десятка двигателей самолета, напрочь меня оглушил. Стало резко тихо, а из ушей по шее с разных сторон потекла кровь.

Вы полностью Оглохли!

Вы не слышите никаких звуков!

Для того, что бы излечить травму, обратитесь к лекарю!

«Этого еще не хватало…» - подумал я, прыжком уходя в ближайший проход.

Здесь меня ждали старые знакомые…

Старшая Гарпия. (Лорд)

Уровень 100.

Наверняка, знай я, что из этого прохода раздаются крики чаек, я бы не отправился сюда, а выбрал бы тот, что подальше. Эти гарпии были больше своих соплеменниц и имели вполне нормальные руки, которые держали вполне сносное оружие, а на их телах были кожаные доспехи, светящиеся легким серебристым светом. Не успел я подумать, о том, что они не так отвратительны, как их меньшие братья, как они напали на меня с разъяренными лицами.

Щит мигнул и пропал. Я успел выхилить первый урон от гарпий, поэтому, совершив прыжок, вырвался из окружения. Здоровья было немного, урон от этих гарпий был куда выше, чем тот, что выдавали другие.

«Бежать, хилять, бежать…» - адреналин мчался по венам, а я повторял про себя эту мантру. – «Бежать… Прыжок!» - полностью себя исцелив, я прыжком ушел от очередного патруля Старших гарпий. – «Хорошо, Джи. Ты неплохо держишься!» - тут мне в бок прилетело копье, снявшее треть жизни. Вырвав его из себя, стал исцелять полученный урон. – «Не всем быть верткими… Бежать, хилять, бежать…»

Все глубже и глубже уходя по ответвленной дороге, я стал замечать, что каждые 100-150 метров мне попадается пятерка гарпий, которые патрулировали окрестности, словно они стража этого места.

«Свет?» - я кинул взгляд вверх и увидел, что на потолке вполне себе нормально светят кристаллы. – «Сгустков тут нет, уже хорошо.» - перестав дергать светлячка, я повесил его над своей головой.

За мной уже мчалась солидная толпа гарпий, которая желала растерзать меня на кучку маленьких частей. Но, конца дороги все еще не было видно. Мало того, мне не встречались боссы и РБ.

«Это хорошая новость, если пойдем сюда снова.» - подумал я, прыгая от очередного, пикирующего на меня, патруля гарпий. Кинув взгляд назад, по моей спине прошла дрожь.

Словно в эпическом фильме, за мной собралась огромная армия гарпий, которые заполняли все пространство. Они летели, бежали несколькими слоями, что делало картину еще более грозной.

«Похоже, они от меня так просто не отстанут… Тц… Надо было дождаться Коллапса, а потом лезть сюда.» - подумал я, вешая на себя откатившийся щит.

Пока я бежал, уворачиваясь от патрулей гарпий, я не заметил, что дорога спускала меня все ниже и ниже. А, обратил я на это внимание, только тогда, когда мне стало душно.

«Жарковато… Я уже устаю?» - повесив очередной баф на скорость, я немного оторвался от преследующей меня толпы. – «Хотя нет. Стало по-настоящему жарко.» - я заозирался, подмечая детали.

На стенах появились странные пульсирующие коричневые жилы-провода. Это я понял, только всмотревшись в них. Мало того, сама дорога превратилась в подобие мозаики. А на стыках кусочков мозаики, вместо цемента, были те самые жилы-провода, которые слегка вибрировали, если на них наступить. На это было трудно обратить внимание, когда все время приходиться уклоняться от патрулей гарпий.

«Что-то мне это не нравится…» - подумал я, увидев эти мелочи.

Дорога выровнялась, потеряв отрицательный уклон, а я в этот момент увидел тот самый «красный свет в конце туннеля». Этот участок дороги охраняло сразу два патруля, но они стояли рядышком, так что мне удалось проскочить мимо обоих.

Вырвавшись вперед, я подбежал к концу туннеля. Подбежав к краю, я на секунду опешил от открывшегося вида. На всем протяжении моего взгляда, тянулся город, утопающий в красном. Красные дома, красная дорога, красный свет, красные монстры… Все было красным.

Мое секундное замешательство прервал удар копья гарпии, отправивший меня кувырков по дороге вниз к городу. Щит поглотил урон, но энерция от удара, понесла меня вниз. Да так неудачно, что я свалился с самой дороги, отправляясь в затяжной полет…

Летел я лицом вниз, так что видел, что меня ждет. И это была не мягкая, старая, добрая земля, а раскаленная лава, которая сожжет меня к хренам собачьим!

Завертев головой, я увидел камень, на который можно уйти прыжком. Направив на него посох, я использовал прыжок. С хлопком пропал щит, ведь я почти окунулся в лаву! Но, прыжок успешно перенес меня на камень, распластав по всей его поверхности. Словно в шутку, мне пришло оповещение:

Вы нашли «Красный город».

Бонус первооткрывателя достижение «Первый посетитель Красного города».

Первый посетитель Красного города – Вы первый Игрок посетивший Красный город ПЦГ!

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 236. Красный Город.**

Отмахнувшись от оповещения, я стал карабкаться по камню вверх. Здоровье убывало из-за близкого нахождения к лаве:

-39 030

-38 100

«Исцеление, восстановление и лечение… ГОРЯЧОООО!!!!» - карабкаясь, слова червяк на сковородке, я постоянно себя подхиливал.

На верхушке камня периодический урон стал меньше, но раскаленный камень не давал мне и секунды на расслабление. Взглянув вверх, я увидел огромное серебристое облако из гарпий, которые не решались подлететь ближе.

«Крики этих чаек, наверняка… Так и думал, вот и местные пожаловали.» - хмыкнув, я посмотрел на «местных».

Повчи с Гор Бездны. (лорд)

Уровень 100.

90% сопротивление огню.

Случайные умения магии огня.

Это были люди, точнее они были похожими на людей. Прямоходящие, две руки две ноги, все их тело было покрыто красными костяными наростами. Их руки были окутанные ярко красной аурой, которая постоянно пульсировала, вызывая ощущение, что вот-вот с этих рук сорвется фаербол.

До берега с «Повчанами» было метров 100-150, и не будь надо мной гарпий, они бы даже не пришли к берегу лавового потока. Гарпии стали кидать в меня копья, но с меткостью у них было так себе, видимо жар от лавы, не давал им сосредоточиться. Да и если бы на моем месте был кто-то другой, они бы давным давно улетели… Все это долбанное достижение!

«Хм… И как мне отсюда выбраться?» - я посмотрел на опору моста, с которого я свалился.

Она была из какого-то странного камня, в котором были те самые пульсирующие прожилки.

«В принципе, взобраться можно…» - оценил я щели и высоту опоры. – «Но, сначала нужно поиграть в игру «Дохлая гарпия-хорошая гарпия»!» - злобно улыбнувшись, я принялся изображать из себя ПВО.

Первая гарпия умерла, но вот произошедшее дальше, меня дико расстроило! Сундук с дропом упал в лаву! Достать его оттуда не было никакой возможности! Чертовы летучие твари и тут мне подложили…

\*дзынь\*

«Сообщение от Миланы?» - подумал я, отвлекаясь от избиения гарпий.

Маркела: У тебя там здоровье скачет, как бешенное, но ты еще не умер. Что случилось?

Джи: Нашел «Красный Город», достижение, все дела. Сейчас методично отстреливаю мобов. Думаю, вернусь я не скоро…

Маркела: не было печали… Ладно, все равно в ближайшие несколько часов идти куда-то было бы бессмысленно. Развлекайся. Я пока буду налаживать связи.

Джи: Спасибо. \*улыбка в 32 зуба\*

«Падают… Падают… Падают гааарпиии….» - мысленно напевал я, вернувшись к сокращению популяции гарпий в ПЦГ.

\*\*\*\*\*

«Три с хреном часа… И никакой прибыли от гарпий!» - карабкаясь по опоре, размышлял я. – «А ведь я видел серебряный сундук точно упал в лаву! Надеюсь, я отстрелил всех гарпий в ПЦГ!» - стискивая зубы, я карабкался вверх. – «Может сорваться? Отправлюсь в город… Че я жопу тут рву?» - повиснув на одной руке, подумал я. – «Ага… Столько стараний и свалить? Не на того напала депрессия!» - немного подтянувшись, я ухватился за следующую щель.

Добравшись до места соединения опоры с мостом, я задумчиво посмотрел на идеально ровную поверхность моста.

«Штифлиц еще никогда не был так близок к провалу…» - пронеслась в голове неуместная шутка. – «До края допрыгнуть смогу, но что дальше?» - я посмотрел на край, находящийся в паре метрах от меня. – «Хм… А сработает если я прыгну, а затем использую прыжок вверх и в сторону моста?» - задумался я.

Всю опору облезть не удалось, на серединах с разных сторон она становилась идеально гладкой. Поэтому, другого варианта, кроме прыжка у меня не было.

«Ну-с… Поехали!» - подтянув ноги, я уперся ими в колонну, а затем отпустил руки, отталкиваясь ногами.

Наверняка, если бы снимали фильм, это было бы красочное зрелище. Но, я был в игре, и от моего прыжка зависело мое прохождение ПЦГ! Пролетев метра три вперед, я направил посох на рельефный край моста и использовал прыжок, который припечатал меня к мосту. Свободная от посоха рука вспотела, поэтому начала скользить. Мгновенно убрав посох, я схватился другой рукой за барельеф.

«Фууууууух… Самое трудное позади.» - немного успокоив беснующееся сердце, я стал подниматься на мост.

«Повчане» ушли в красный город, стоило лишь мне добить последнюю гарпию. Поэтому, на мосту меня встретила лишь теплая прохлада моста, которая в сравнении с опорой была словно ледяная.

«Добрался…» - не вставая, подумал я. – «Нужно немного отдохнуть.» - руки слегка дрожали.

В реале хрен бы я смог так просто взобраться по раскаленной опоре, но у игры свои понятия силы и выносливости Игрока.

\*\*\*

Через пять минут, я шел по направлению к Красному городу. Мост был построен так, что бы пока вы спускаетесь по нему, вы могли увидеть город с разных сторон. Конечно, были и лестничные, дорожные спуски, которые соединяли мост с той или иной частью города. Мост был своего рода магистралью, окружающей весь город по спирали. Сходить на первом же спуске я не стал. Мне хотелось немного пройтись, посмотреть на местную нечисть…

Но, кроме «Повчан», которые бродили по городу, новых видов монстров я не заметил. «Повчане» вообще казались мирными мобами, которые следовали своим целям. Они обменивались какими-то красно-коричнемыми штуками, которые потом несли в центр города. Из-за строения моста, мне не было видно, что происходит в центре, так как центр окружали три огромные башни, соединенные стеной.

«Может не стоит вмешиваться в их размеренную жизнь?» - подумал я, остановившись перед очередным спуском, где-то посередине моста.

Все изменилось, когда окружающий мир тряхнуло! Над тремя башнями стал подниматься черный дым, а все «Повчане», находящиеся в городе, стали стягиваться к центру. Не зная, что предпринять, я уже хотел было отправиться назад, когда увидел, что из лавы стали выходить новые мобы:

Сгусток Лавовой Бездны. (босс)

Уровень 110.

Абсолютный иммунитет к огню.

Случайные умения магии огня.

Случайные умения магии земли.

Усиленная в два раза магия огня.

Огромные, лавовые големы, будто сошедшие с экранов фантастических фильмов. Они медленно выходили из лавового потока. Их было трое, но каждый из них был метров десяти в высоту! Они шли к Красном городу с разных направлений, но было видно, что их цель – это центр города!

«Любопытство многих убило, но ведь я не такой, как все?» - с интересом наблюдая за движениями огромных големов, подумал я. – «Терять мне особо нечего, поэтому, я обязан узнать, что там твориться!» - приняв решение, я стал пробираться к центру города.

Улицы Красного города были пустынны, ведь все «Повчане» уже собрались в центре города. Пока я добирался к центру, големы тоже дошли туда, остановившись у башен. Каждый из них положил руки на одну из башен, замерев в такой позе. Моя глухота не прошла, поэтому я не мог слышать протяжный скрип, раздающийся из центра, но вот участившиеся толчки меня напрягали ничуть не хуже! Башни образовывали что-то вроде треугольника в центре города, с пространством внутри где-то с футбольное поле. И там что-то происходило, вызывая эти самые толчки!

На мое удивление, около открытых ворот, которые вели в треугольный цент, не было «Повчан». Големы никак не реагировали на мое присутствие, а когда я внимательно посмотрел на них, увидел, что их красно-коричневое сияние куда-то пропало, превратив их в обычных каменных големов!

Чувство, что в центре меня ждет что-то ужасное, стало еще больше давить на психику. Шаг замедлился, я стал больше озираться в поисках опасности. Пройдя через ворота внутрь, я увидел причину, почему город опустел.

Все пространство внутри было усеяно трупами «Повчан», а в центре, где когда-то стояла статуя, на разбитом постаменте висело в воздухе огромное красное яйцо. Около этого яйца стояли три твари.

Кошмар Гор Бездны. (Мировой Босс)

Уровень ???

Страх Гор Бездны. (Мировой Босс)

Уровень ???

Боль Гор Бездны. (Мировой Босс)

Уровень ???

Три странных создания, форма которых постоянно искажалась из-за ужасающего жара, который шел от красного яйца, тянули свои щупальца-руки к нему. Жар был сумашедшим, плавилось все, я даже думаю, что там и воздуха не было, настолько было жарко. Три твари изредка пытались бить по яйцу, это и вызывало те самые толчки, которые я чувствовал. Но, стоило их отросткам прикоснуться к поверхности яйца, как они испарялись, выбрасывая в воздух черный дым.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 237. Флаксан.**

Ноги задрожали, по спине потек холодный пот. Ужас сковал меня настолько, что я не мог сделать и шагу назад. Эти три босса вызывали первобытный страх, ужас и отчаяние одновременно. Мои губы, словно чужие, прошептали:

- Спасение…

В тот же миг на меня лег бабл, отрезая все ощущения, идущие от трех боссов. Мое использование «Духовного спасения» не осталось незамеченным. Трио мировых боссов повернулось ко мне.

«Была не была… Так хотя бы сбежать смогу..» - подумал я, начиная активацию Коллапса.

- Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и прорвите барьер, сдерживающий ваши силы! Коллапс! – скороговоркой прочитал заклинание, влив всю ману в него.

То, что произошло дальше, повергло меня в еще больший шок. Первые врата априори были самыми слабыми. Это выражалось не только в полупрозрачности самих врат, но и в тоненьких нитях, вырывающихся из них. В этот раз все было совершенно иначе.

Врата я установил прямо на яйце, что бы вырвавшиеся нити задержали боссов. Когда я это сделал, врата появились, как обычно. Но стоило вылететь нитям и зацепить яйцо, как все вокруг озарила ярчайшая вспышка!

Вы ослепли.

Внимание!

Это магическая травма!

Она не может быть излечена обычными методами!

Для излечения травмы, обратитесь к доктору «Же Де Жо» в Ахроне.

«Глухой, а теперь еще и слепой…» - подумал я, устало присаживаясь там, где стоял. – «Теперь мне точно крышка. Бежать в слепую, бессмысленно. Хорошо хоть вижу интерфейс..» - открыв личку с Миланой, я написал:

Джи: Кажется, тебе придется поработать медсестрой-нянькой. Меня тут оглушили и ослепили. Точнее ослеп я используя Коллапс…

«5..3…1. все. Сейчас умру.» - мысленно досчитав до десяти, я приготовился к смерти.

Но, ничего не происходило. Хотя нет. Стало еще жарче.

«Неужели Коллапс уничтожил боссов?» - шокировано подумал я, трогая лицо.

На щеках чувствовалось что-то липкое, скорее всего это была кровь из глаз. Глазницы были пустыми, пальцы неожиданно провалились, когда я попытался дотронуться до глаз.

«Хорошо, что я не в реале. Но, почему, я до сих пор живой?» - не оставляла меня эта мысль. – «Коллапс не должен действовать на боссов выше класса РБ. Может, это яйцо взорвалось? Хотя, я бы тоже умер… Или нет? Не помню, действовал ли бабл, в момент вспышки?»

Быть в неведении, это самое ужасное! Воздух вокруг становился все суше, чувствовалось, что температура воздуха поднимается с каждой секундой. Не придумав ничего лучше, чем попытаться ползти на четвереньках к центру, я приступил к выполнению этого плана.

«Блин… Лучше бы меня убило.» - трогая очередной мягкий труп «Повчанина», подумал я. – «Прикасаться к трупам, то еще удовольствие… Так они еще и пахнут чем-то странным.»

Мой способ передвижения был не идеальным, но так, я хотя бы немного избавлялся от ощущения, что меня пытаются сварить в собственном соку. Жара была адской! И становилось все жарче и жарче! Здоровье начало понемногу утекать, но базовая регенерация пока перекрывала эту потерю.

Кити ты?

Моей голове раздался детский голосок.

- Кто тут? Я слепой и глухой, помогите подняться. – сказал я вслух.

Тут же меня поднял в воздух неизвестная сила, а затем поставила на ноги. Жар был страшный, пить хотелось ужасно! Достав флягу с водой, я сделал пару долгих глотков, восстанавливая водяной баланс в теле.

- Спасибо, кто бы ты ни был. – поблагодарил я. – Тут очень жарко, не хочешь воды? – вытянул я перед собой флягу.

Неть! Ти смесной.. хахаха

Детский голос рассмеялся.

- Мое дело предложить. – пожав плечами, я убрал флягу. – Прости, но тут были три чудовища, ты не знаешь, они ушли?

Неть. Не наю. Кода я открыл гласа, ты полс ка мне.

- Да? Значит, я был прав, они погибли во вспышке. – усмехнулся я. – Судя по голосу ты маленький ребенок? Твои родители где-то неподалеку?

Я флаксан! Я не лебеног!

- Прости, прости, я не хотел тебя обидеть. – выставил я руки вперед, извиняясь. – Я не вижу ничего, да и твой голос звучит прямо у меня в голове, вот и подумал… Еще раз извини.

Ти виселый!

В меня что-то врезалось, а затем посыпались оповещения:

Вы получили баф ????.

Ваша слепота будет излечена через 10… 9…

Ваша глухота будет излечена через 10… 9…

Все ваши характеристики +10 000 на 10 секунд.

Ваша броня «Броня Пастыря Джи» вступила в реакцию с бафом ????.

Ваше оружие «Посох Пастыря Джи» вступило в реакцию с бафом ????.

Ощущение были такими, словно на десять секунд я стал всесильным, всевидящим, всечувствующим, всезнающим и т.д.. Изнутри меня распирала сила, да так, что я боялся двинуться! Ведь по моим ощущениям, любое мое движение могло разрушить все вокруг!

По истечении десяти секунд, все закончилось. Мои внутренние ощущения о всесильности пропали, а уши услышали потрескивание, как от костра. Попытавшись открыть глаза, мне удалось!

- Епт… - вырвалось из меня, когда я увидел своего собеседника.

Черная, идеально гладкая кожа, больше похожая на черный металл. Вместо глаз и рта у него были провалы, в которых что-то тлело, выбрасывая в воздух черный дым. У него было несколько пар рук, в каждой из которых был раскаленный клинок, чем-то похожий на саблю.

?????. (флаксан)

Уровень ???

Пливет! - помахало мне рукой с саблей, это создание.

- Привет. Спасибо, что излечил. – слегка поклонился я ему, боясь протянуть руку.

Мни ни труна. – на моих глазах он засунул клинки, прямо в себя. – Тиво делеать буим?

- Мм…Я здесь по заданию, ищу «Сердце Камня», реликвию гномов. – я утер пот со лба. – Извини, но как тебя называть?

Имя? – он скрестил шесть рук в задумчивости. – Ни наю. А как твои имя?

- Джи. Глупый вопрос, но почему у тебя нет имени? – спросил я, еще раз взглянув на его вопросительные знаки вместо имени.

­Нинаю. – пожал он плечами. – Я флаксан, дух бога… А какого бога? – он снова задумчиво почесал свой острый подбородок.

- Может бога Райяна? – спросил я, осторожно. – Других богов я не знаю.

­Риина? – склонив голову спросил флаксан.

- Нет. Р а й я н. – по буквам сказал я ему.

Я так и говолю Лиийн. – кивнул он так, будто идеально сказал. – Ни наю. Ти отведеф миня к Лиийну?

- Хм… Интересный вопрос. – я скопировал жест флаксана, почесав подбородок. – Я попробую его позвать. Подожди немного.

Хавасо. – флаксан подошел к трупу «Повчанина» и стал отрывать от него куски. – Я куфать хотю. – сказал он, увидев мой охреневший взгляд. – Хотиф? – он протянул мне руку «Повчанина».

- Спасибо, я сытый. – сглотнув, застрявший в горле ком, ответил я.

Открыв вкладку «Техподдержка», я написал:

Райяну.

Нашел толи баг, толи недоделанного монстра. У него вместо имени и уровня вопросики, но он сам себя называет себя флаксаном, духом бога. Очень жаждет с тобой познакомиться.

Попався! – неожиданно раздался выкрик флаксана в моей голове.

А в тот же момент, я увидел, что телепортировавшегося Райяна поймали в клетку из красного металла.

- Неплохо. – Райян улыбнулся, а затем руками раздвинул решетку. – Нужно было раскалить ее посильнее. – Райян подошел к флаксану, и провел по его щеке. – С рождением!

Лодением? – Флаксан склонил на бок голову, а затем, стал доставать мечи. – Ти синый!

- Я бог этого мира. – сияние вокруг Райяна стало потухать, формируя в его руке небольшой меч и кулачный щит. – А ты только родился дитя.

Ти бох? Мой бох? – флаксан мгновенно убрал в себя оружие. – Пласти, я не помню нисего…

- Это нормально, ведь ты только родился. – Райян развеял свое оружие. – Я твой бог.

Лад слуфить, май бох! – флаксан встал на одно колено, приклонив голову.

- Я нарекаю тебя духом бога, и имя тебе Фальш. – достав из воздуха огромный меч, который светился различными цветами радуги, Райян приложил его к голове Фальши. – Служи верно, служи честно, служи в удовольствие! – пафосно изрек игровой бог.

Хавасо! – Фальш улыбнулся, приоткрыв рот в хищном оскале. – Мой бох, Дзи висилий! Это он типя посвал, для миня!

- Да, я знаю. – Райян повернулся ко мне. – Я вроде ИИ, но ты не перестаешь удивлять меня. – Райян покачал головой. – тебе всего лишь нужно было не сопротивляться, а затем посмотреть красивый ролик с твоим участием. Зачем ты использовал Коллапс, да еще и на энергетическом яйце ПЦГ?

- Эм… Я вообще-то хотел сбежать. – признался я. – Думал Коллапс удержит из на немного, пока я буду убегать отсюда. Кто же знал, что так все выйдет?

- Никто. – усмехнулся Райян. – Но, спасибо тебе за Фальш, из него выйдет хороший помощник.

- Не за что. – пожал я плечами. – Он тоже ИИ?

Я флаксан! Сколько типе пофтолять Дзи? – оторвавшись от поедания, высказался Фальш.

- Да, он флаксан и дите первого игрового ИИ. – Райян с нежностью посмотрел на то, как Фальш поедает «Повчан». – Никогда бы не подумал, что стану отцом.

- Мой мозг сейчас взорвется. – потер я пальцем лоб. – Да и жарень тут несусветная…

Температура резко пришла в норму, да так, что похолодало.

- Спасибо. – поблагодарил я Райяна, который это устроил. – Я не претендую на ответ, но, что черт возьми, тут происходит?

- Ты помог мне обрести собственного духа. Пусть и экстраординарным путем. – рассмеялся Райян. – Я отчитаюсь создателю, и мы решим, какой награды ты удостоишься. А пока, я заберу Фальш с собой. – Райян открыл телепорт. – Пойдем, я покажу тебе твой дом. – Райян положил руку на плечо Фальши.

До втлечи Дзи! – помахал мне рукой Фальш.

- Ага, не прощаемся, Джи. – присоединился к нему Райян. – Удачного путешествия по ПЦГ.

\*дзын\*

Из ступора меня вывело звуковое оповещение о приватном чате.

Маркела: Доигрался? Прилетай в город, разберемся.

Джи: Тут такое дело… Меня излечили. И, кажется, я снова что-то сотворил с игрой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 238. Ушные затычки.**

Маркела: так… Давай по порядку рассказывай.

На изложение всего произошедшего, у меня ушло очень много времени. Милана просила описать все в мельчайших деталях. Мне самому тошно стало вспоминать все по энному кругу. Но, в конце-концов, она закончила расспросы:

Маркела: Могу только поздравить. Еще один крупный бонус тебя точно должен ждать. Если попытаются втюхать что-то меньше легендарки, смело посылай за новым предложением.

Джи: Если бы еще от меня что-то зависело… Как у тебя дела с набором группы?

Маркела: Нашла вариант лучше. Помнишь братьев? Они, оказывается, владеют гильдией «Дно». Приглашали, присоединится к ним.

Джи: А смысл? Из одной гильдии в другую?

Маркела: Ты будешь удивлен, узнав, что Сильный и Слабый имеют титулы Маркизов?

Джи: Удивлен. Но, к чему это?

Маркела: Не знаю как, но у них есть разрешения короля на строительство Малой крепости.

Джи: Это что-то вроде захвата территории?

Маркела: Не совсем. Это что-то вроде личной постройки, в которую можно нанимать НПС. Так же бонусы для гильдии. Один зал трофеев стоит всех потраченных усилий. Я уже узнала все, что нужно по этому вопросу, поэтому вариант присоединится к ним очень хороший. Минус один, придется защищать крепость, если кто-то подаст заявку на ее захват. Но, есть нюансы.

Джи: Положусь на тебя. Если ты уверена в этом, значит, вступим к ним. Но, их там всего двое-же?

Маркела: Да, но из Эфок за мной ушли человек сорок. Этого хватит на первое время. Жаль цифры не могут помочь… Их помощь вывела бы…

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

Гильдия «FF» построила первую в Безграничном мире крепость тип «Захват территории».

Название крепости «Колыбель».

Крепость построена в локации «Окрестности Песчаного замка».

Маркела: Ой она дура… Ой дура! Все усилия в жопу, ради быстрой прокачки и наживы в виде эссенций! Ой дура…

Джи: Все так плохо?

Маркела: В перспективе – ужасно! В ближайшие два-три месяца – Эфки скакнут на планку лучшей гильдии БМ. Но, потом их догонит любая гильдия построившая крепость «Захват территории» в более высокоуровневой локации. Хотя надо признать. Теперь вход в Песчаный замок находится под контролем Эфок. Сливки будут густыми, пока основная масса народа будет поднимать там уровень. Сейчас средний уровень игрока колеблется в районе 36-38 уровня.

Джи: Эм…

Маркела: Вот тебе и эм… Не все могут себе позволить столько времени проводить в игре. Шмот тоже важен, а еще группа. А если нет группы то, сам понимаешь, качаться одному на элитках очень долго. Вот и в среднем, игроки где-то после 30-го начинают очень медленно качаться.

Джи: Чувствую себя титаном…

Маркела: На их фоне и в их глазах, ты скорее читер, который пользуется читами по полной.

Джи: А вот и не правда… Я не пользовался Инь и Янь на полную.

Маркела: Может и зря. Ладно, игру в сторону. Я, через три-четыре часика, собираюсь посмотреть город. Не составишь мне компанию?

Джи: Не проблема. Напиши за полчаса, что бы я успел принять душ.

Маркела: договорились.

«Интересно… Это можно будет назвать свиданием?» - размышлял я, бродя по красному городу в поисках сундуков.

А таких было много, даже очень! Но, 90% из них были закрытыми. Смотря на них, мне хотелось плакать. Ведь некоторые из них были серебряными… Хуже было то, что в незапертых сундуках был бесполезный шлак, который я не знал куда пристроить. Пока место в инвентаре было, я складировал, но когда осталось 10 пустых ячеек, я перестал брать всякие неопознанные ингредиенты.

«Надо будет не забыть спросить Райяна, почему мне не дали опыт за убийство боссов. Ведь по сути их убил я?» - двигаясь по мосту, размышлял я. – «Хотя, если Коллапс сдержал их, а Фальш убил, то опыт достался весь ему? Хотя нет.. Он же сказал, что никого не было, когда он очнулся.» - в таких размышлениях, я шел к развилке, где меня ждал босс, оглушивший меня.

\*\*\*\*

Стоя перед проходом к боссу, который был квинтесенцией сгустков, я искал способ сохранить свой слух. Мало того, мне еще хотелось сохранить светлячка, так как их у меня осталось всего ничего.

«Затычки. Но, из чего их сделать?» - размышлял я, рассматривая инвентарь, полный барахла. – «Даже забавно, можно ли это считать затычками?» - усмехнулся я, смотря на десяток небольших костей, похожих на ватные палочки из реальности. – «Не попробую, не узнаю? Так ведь?» - взяв одну косточку, я вставил ее в ухо.

Пару секунд ничего не происходило, а затем еще пару, и еще.

- Эврика! – воскликнул я, запихивая вторую косточку в другое ухо, гул от босса моментально пропал. – Теперь ты меня не оглушишь. – сказал я вслух, почти не услышав свои слова. – Работает. Поехали.

Пробежать мимо босса удалось проще, чем в первый раз. Пока босс отреагировал, пока запустил в меня каким-то дерьмом, я уже забежал в следующий проход. Здесь меня встретили мои старые знакомые:

Васми из гнезда Гор Бездны. (лорд)

Уровень 100.

Случайные умения магии крови.

Босс потерял меня из виду, когда я проскочил в проход, пробежав метров сто. Поэтому, когда столкнулся нос к носу с полукомарами-полулюдьми, у которых были шпаги, я не стал бежать дальше, а принял бой. Пробить мой щит, который еще действовал, им не удалось, а вот я спокойно убил обоих.

- Затычки долой. – вытащив косточки из ушей, я услышал странные поскребывания.

Как оказалось, их издавали шпаги Васми, которые царапались о дорогу. Этот проход был так же хорошо освещен, как и ведущий к Красному городу. Что давало мне возможность видеть силуэты Васми, бродящих повсюду. Единственным минусом, оказалось то, что мне приходилось ждать отката щита. Без него, первая же моя попытка справиться с Васми, оказалась провальной, и мне пришлось бежать сломя голову, в надежде, что меня не добьет какое-нибудь их заклинание.

Эх шпаги высасывали здоровье, не хуже чем они сами. Мало того, если бы не щит, принимающий весь урон в себя, я бы не смог перебить их умения, которые постоянно воровали мои хп, а в замен восстанавливали их в двукратном размере.

В итоге, я нашел свой ритм. Несколько минут отдыхаю. Далее, агрю трех-четырех Васми, которых впоследствии убиваю. Снова отдых, в ожидании восстановления щита. И так по кругу. За три с небольшим часа, я добрался до очередного городка, а точнее крепости в ПЦГ:

Поздравляем!

Вы первый игрок посетивший «Крепость Ликинго».

Вы получаете достижение «Первый посетитель Крепости Ликинго».

Первый посетитель Крепости Ликинго – вы первый игрок, увидевший и посетивший старую крепость Ликинго, которая была основана Третьим Правителем Первородных Гномов.

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

«Мм… А приятно иметь плюшки за первооткрывателя.» - подумал я, прочитав оповещение. – «Хотя, что это за крепость? Обычные постройки, встроенные в гору. Чем-то смахивают на Дрордорские, если присмотреться.» - подумал я, всматриваясь в крепость. – «Хотя, тут есть речка, мост. Даже подобие стены… Хотя какая это стена для крепости? Всего метра три в ней, не больше!» - пожурив про себя строителей халтурщиков, я дождался отката щита и пошел искать приключения на свою задницу. Но, не успел я дойти до моста через небольшую речку, как меня отвлекло сообщение:

\*дзын\*

Маркела: Я выхожу. Такси приедет через полчаса.

Джи: Хорошо. Тоже выхожу.

Нашел арт, идеально описывающий Фальш. Милашка, правда?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 239. Выбор награды.**

- Никогда не был за границей, но видеть странно-добрых людей, которые пытаются двумя кривыми словами помочь тебе, это что-то. – сказал я после возвращения домой. – Хотя надо признать, русские действительно добродушные люди.

- Мне тоже понравилось. – сказала Милана уставшим голосом. – Только вот своими ногами, я там бродить точно больше не стану. – потерев ноги, пожаловалась она. – В паре кварталов, как оказалось, это на другом конце города.

- Что поделать, твой переводчик на телефоне, нам не сильно помог, вини только его. – поддел я девушку. – Хотя погодка шикарная. И не так душно, как на островах.

- Здесь и прохладней, если что. – Милана достала телефон. – Мне нужно в игру, меня позвали в рейд.

- Мои поздравления. Я почти не завидую. – улыбаясь, поздравил я. – Мне всего-то достаются плюшки в ПЦГ.

- Ты там от одиночества опухнешь. – показав мне язык, Милана ушла к себе.

- Опухну, но плюшки-то никуда не денутся. – пробормотал я, заходя на кухню. – Хорошо, что в России есть кока.. – достав пару бутылочек, я отправился к себе.

Мне предстояло осмотреть, а в идеале – зачистить целый подземный город.

\*\*\*\*

- Я вернулся. – поведя головой и разминая руки, пробормотал я.

- Это хорошо. – голос Райяна, заставил меня подпрыгнуть на месте.

- Ну, сколько раз… Что за привычка подкрадываться сзади? – обернувшись, расстроенно спросил я. – Так ведь заикой можно человека оставить.

- Извини, но все игроки неадекватно реагируют на открывающийся перед ними телепорт. – пожав плечами, рассказал Райян. – Лучше немного напугать, чем проявлять божественные силы.

- Ладно, что с вас беспардонных богов взять. – махнул я рукой, усмехнувшись. – Какими судьбами, о боже?

- Не богохульствуй. – так же усмехаясь, ответил Райян. – Пришел с дарами. Мы с создателем посовещались, и решили, что тебе можно предложить выбор.

- Лучше бы качественной бижутерии подкинули, я бы спасибо сказал. – хмыкнул я.

- Извини, но с недавних пор, качественные вещи, можно получить только самим игрокам в игре. – с кислой миной, сказал Райян. – Пришлось пойти на конфронтацию, либо никто не получает, либо детишкам совета выдать по легендарному комплекту. Мой выбор был очевиден.

- Это лишь радует. – попытался я его утешить. – криворукие мажоры в БМ с легендарными комплектами? Я не покривлю душой, сказав, спасибо от всех игроков. – я слегка поклонился Райяну.

- Спасибо. – Райн улыбнулся. – Перейдем к делу. Благодаря действиям Фальша, тебе был выдан аванс в виде улучшения твоих вещей. Посмотришь потом. – усмехнулся игровой бог, увидев мои телодвижения. – Но, это игровой момент. За создание Фальша, я бы хотел поблагодарить тебя лично. Создатель одобрил мое предложение, поэтому у тебя есть выбор: Информация, повышение титула, лицензия на магазин. Прежде, чем ты выберешь, я бы хотел сказать, что под Информацией, я подразумеваю любой вопрос, на который я дам полный ответ.

- Лицензия естественно. – не задумываясь, сказал я. – Ее приобрести для меня тяжелее, чем найти информацию или получить титул, который мне ни к чему.

- Я начинаю понимать тебя. – улыбнувшись краешками губ, сказал Райян. – Хотя бы мог узнать, что угодно. Даже то, какие трусы носит Ивашим Клун.

- Уж чего-чего, а такие подробности мне незачем. – рассмеялся я вместе с Райяном.

- Это был всего лишь пример. Эта лицензия убьет двух зайцев, а может и трех. – Райян протянул мне свиток, перевязанный шелковой ленточкой, да еще и с восковой печатью. – Ты смог обойти законы, построив ЛУД прямо в ЗК. Поэтому, когда ты достигнешь ранга «просветленный мастер»(Прим. Автора: это 500 000\1 000 000 очков мастерства в профессии.), тебе будет позволено официально основать там магазин удачи.

- И почему у меня ощущение, что это было придумано давно? – усмехнулся я, убирая свиток в инвентарь.

- Не понимаю о чем ты… - посмотрел в сторону Райян.

- Я так и думал. – улыбнулся я. – Но, спасибо за лицензию.

- Тебе спасибо за Фальш. – кивнул Райян.

- Как он?

- Замечательно, сейчас обучаю его. Вычислительные мощности у него слабее моих на несколько порядков, но вот интуиция у него потрясающая. Ладно, был рад поболтать, но мне пора.

- Пока. – сказал я воздуху.

Лицензия на строительство магазина в Замке классов.

Только для просветленного мастера «Торговли Удачей» Джи.

Позволяет построить в ЗК магазин.

Количество использований – 1.

«Лицензия на строительство магазина в Торгово-Ремесленном районе, что-то вроде миллиона? Тогда сколько будет стоить эта лицензия? Два? Три?» - с любовью подумал я, смотря на свиток в своем инвентаре. – «Кстати, Райян сказал, что Фальш мне броню и посох улучшил.» - вспомнив об этом, я открыл параметры брони:

Благословленная Фальшем, Броня Пастыря Джи.

Занимает все слоты брони.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 91.

+(Уровень\*5) ко всем характеристикам.

Живая прочность.

Броня – 250.

Маг. Сопротивление – 35%

Физ. Сопротивление - 15%

Умение 1 – Аура Зависимости.

За каждого члена вашей группы, вы получаете по +10% к силе исцеления. Максимум – 200%.

Умение 2 – +5 к масштабу характеристик.

За каждый уровень вы получаете +(Уровень\*(5+5)) ко всем характеристикам.

Умение 3 – Бегунок.

+100 к скорости бега.

Улучшенное Умение 4 – Для открытия требуется получить 10 миллиардов физического урона и 10 миллиардов магического урона.

Улучшенное Умение 5 – Требуется 100 уровень.

Улучшенное Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

«Поменялось лишь пару названий и все… Броня немного поднялась, но это все…» - разочарованно подумал я, смотря на броню. – «Хоть бы посох был лучше!» - мысленно скрестив пальцы, я открыл параметры посоха:

Благословленный Фальшем, Посох Пастыря Джи.

Занимает все слоты оружия.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 91.

+(уровень\*10) к магии.

+(уровень\*10) к удаче.

Живая прочность.

Магическая атака - 1000

Физическая атака - 100

Умение 1 – Бум.

Используя ТДУ и ДУ на одну цель, с вероятностью 5%, вы нанесете смертельный удар.

Умение 2 – Прыжок.

Вы прыгаете на 10 метров в указанном направлении. Откат 10 секунд.

Умение 3 – Духовное Ошарашивание.

С 5% шансом вы можете оглушить цель на 1 секунду.

Улучшенное Умение 4 – Для открытия требуется нанести 100 миллиардов магического урона.

Улучшенное Умение 5 – Требуется 100 уровень.

Улучшенное Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

«Вроде ничего не изменилось… Хотя, атака стала больше. Точно, еще и шанс прохождения навыков подрос! Ееес!» - обрадовался я, рассмотрев изменения в посохе. – «Больше урона, то есть… Больше исцеления, конечно же, исцеления. Я ж хил.» - усмехаясь про себя, я отправился по мосту к Ликинго. – «Так, бафы на месте, щиты повесил, можно спокойно засовывать свои руки в пасть льва.»

\*дзын\*

Маркела: Хорошие новости, через две, максимум три, недели, я соберу группу нужных людей для квеста Дрордора. Единственный минус, это то, что придется выполнить список их требований.

Джи: Новость – шикарная. Я так понимаю, твои люди просят деньги? Много нужно?

Маркела: Кто-то кредиты, кто-то реал, кому-то нужны вещи. Список самый обширный. Радует, что он вполне осуществимый. Если ты в ПЦГ не застрянешь на неделю, мы сможем его выполнить.

Джи: Можешь использовать вуду, что бы меня монстры убили. Тогда я точно прилечу ближайшее время.

Маркела: Это было бы слишком просто.

Джи: кстати, я вот покупал бота, для мгновенного обмена вещей, скидываемых в гильд-хран, на кредиты. Мне эти деньги вернут?

Маркела: А сам, как думаешь? Администрация будет что-то возвращать? Насмешил.

Джи: За спрос денег не берут. У меня тут полный инвентарь непонятных игров, куда девать не знаю, а я в новое место иду.

Маркела: Купи доп слоты, по 1 000 баксов за 1 ячейку в месяц. Но, там ограничение: всего десять можно взять.

Джи: Проще было предложить мне выкинуть всякую хрень на пол. Потратить столько денег на дополнительные слоты в месяц? Я похож на мажора?

Маркела: Все-все, завелся. Я всего лишь предложила.

Джи: Я спокоен и доволен. Мне подогнали вот такую штуку \*скрин лицензии\*.

Маркела: Да ладно??? Хотя… Наверняка это было приготовлено давным давно. А ты просто удачно попал именно сейчас.

Джи: Официально мне на это не ответили, но неофициально так оно и есть.

Маркела: Я ждала более худшего презента. Но, мои поздравления!

Джи: Спасибо. \*смайлик радостно бегающий по полю\* Мне уже давно пора мобов избивать, а тебе руководить рейдом.

Маркела: Они еще собираются… Но, ты иди, удачного дропа!

Джи: и вам!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 240. Гнездо Васми.**

Сама крепость меня не впечатлила, да и внутреннее оформление – ну, просто идеальная копия Дрордорских строений! Тут нужно быть слепым, что бы не заметить такого сходства. Вот только, если в Дрордоре были мирные жители, в Ликинго правили монстры. А точнее – Васми. От мала до велика, они обосновались в этой крепости, заняв каждый дом, каждую улочку, каждую башенку.

Маленькие Васмята плевались сгустками крови, которые были похоже на кислоту. Урона от них было немного, но самих мелких было очень много в крепости, и они меня сильно тормозили, неожиданно сбивая мой щит из засады. Приходилось часто останавливаться, что не сильно поднимало мое настроение.

Васми, встреченные мной на территории карликов, были и здесь. Они активно носились по улочкам Ликинго, в поисках нарушителей, а когда находили, вызывали подмогу. Столкнувшись с ними в первый раз, мне пришлось удирать изо всех сил. Приходилось на ходу откидываться проклятиями, и бегать кругами, пока они не подохнут от отравления. Завалить толпу из двух десятков Васми лицом к лицу, мне было не по силам, не смотря на улучшенный посох.

Посох радовал. Урон поднялся где-то на 10-15%, что придавало мне уверенности в сражениях с Васми. Стали чаще срабатывать умения посоха на оглушение и на мгновенное убийство. Правда, последнее, работало лишь на мелких Васмятах. Старших, я лишь изредка оглушал.

Самое веселье началось, когда я поднялся на третий ярус крепости. Здесь правили те самые шпажисты Васми. Они патрулировали ярус пятерками. Было непросто справиться с такой пятеркой, но постоянно отпрыгивая от них, мне удавалось стабильно кайтить их. А если я дожидался второго отката щита, то проблем не было вообще. Как только падал первый, я вешал второй и спокойно танковал.

«Танкующий-дамажущий-хилящий персонаж, который еще и может свалить из драки. Это ли не синоним слова – имба?» - усмехаясь, думал я в такие моменты.

Не смотря на слова Миланы о том, что я опухну от одиночества, я чувствовал себя совсем иначе. Мне было не только не скучно, но и даже временами весело! Прыжки, постоянные засады, сражения, побеги, и т.д.. Было потрясающе ощущать себя эдаким героем, которого преследуют плохие парни.

Перерывы на восстановления щита, делали это приключение еще более захватывающим. Я никуда не спешил, поэтому зачищал ярус за ярусом, попутно выискивая открытые сундуки, которые меня лишь разочаровывали своим барахлом.

Проблемы начались на четвертом ярусе, при встрече с ними:

Оплодотворитель Васми. (мини-босс)

Клан – Гнездовье Ликинго.

Случайные умения магии крови.

Случайные умения заражения.

Сначала мне показалось, что эти Васми были одеты в броню, но когда я подошел ближе, оказалось, что это был их железный хитин. Накаченные, держащие в руках мечи, с которых капала кровь, эти мини-боссы медленно бродили по пятому ярусу в окружении свиты из Васми-лордов-шпажников.

«Убить их без Коллапса будет мне не по силам.» - аккуратно пробежавшись по пятому ярусу, я обнаружил шесть таких мини-боссов. – «Хреново, что у меня только первый Коллапс, здесь нужен минимум второй…» - прикусив губу, я пытался придумать решение, которого, к сожалению, не было. – «Придется сюда вернуться через три часа… Не хочу рисковать.»

Подъем на шестой ярус, который представлял из себя огромный дом-крепость, я нашел, но пробраться не было возможности, ведь вход охраняли сразу два мини-босса. Пришлось спускаться на нижние ярусы и бродить там, в поисках чего-то интересного.

\*\*\*\*

- Рыбалка не удалась. – сидя на стене, подумал я. – Рыба сама схарчит рыбака, прежде, чем он успеет ее поймать.

Все началось с безделья. Мне захотелось искупаться. Подойдя к речке, я тщательно осмотрел все, и не найдя монстров, нырнул. Спасибо моему разуму, всем богам удачи, и прочее и прочим, что на мне был щит. Стоило мне окунуться, как вокруг меня обвился моб:

Речной Питон с Гор Бездны. (древний)

Уровень 93.

Случайные умения контроля под водой.

Здоровенная змея, когда поняла, что меня не раздавить, попыталась проглотить целиком! Тут у меня включился мозг, который до этого пребывал в шоке, и я стал атаковать моба. Убив одного, на меня накинулось еще несколько, но я был готов и прыжком ушел на берег, благо расстояние было небольшим. И уже на берегу, я стал мстить. На суше скорость питонов заметно упала, да и их умения контроля работали лишь под водой.

Это было одностороннее избиение, после которого мне оставили несколько десятков сундуков со шкурой речного питона.

«Хм… Надо будет у цифр обменять их на что-то более полезное.» - сделав себе зарубку в памяти, я решил подразнить обитателей речки.

Кроме кидания камней, мне больше ничего в голову не пришло. Но, этого хватило, что бы питоны вылезали из воды. Прохаживаясь вдоль речки, я фармил питонов, которые скрасили мое время ожидания. Приятным бонус стал мини-босс питон, в которого я разрядил первый Коллапс, а затем добил обычными атаками.

«Как радует, что откат Коллапса привязан ко времени… Выдержать тут еще четыре часа, я бы не смог.» - подбирая «редкую шкуру питона с Гор Бездны х 10», подумал я. – «На сумочку хватит? Вроде из питонов делают их? Или я путаю с крокодилами?» - пришедшая в голову мысль, прочно засела в голове.

\*\*\*\*

Последние двадцать минут отката Коллапса, я просидел в обзорной башне пятого яруса. Хотя башней, это строение можно было назвать с натяжкой. Здание лишь на полметра возвышалось над стандартными домами.

«Так… Собираю их у входа на шестой, а затем накрываю Коллапсом.» - повторил я про себя план действий, прежде чем приступить к его исполнению.

Маршрут был давно мной прикинут, поэтому, проблем с аккуратным агром боссов, у меня не возникло. Кинув на себя «Духовное Спасение», что бы обезопасить себя от умений контроля, я использовал Коллапс:

- Духи дисбаланса! Я открываю для вас врата! Эти жалкие твари ваша законная добыча! Коллапс! – прочитал я заклинание Коллапса.

«Интересно. Только первый Коллапс более менее с одинаковым заклинанием, а вот все остальные постоянно меняются, интересно почему?» - смотря, как умирают боссы, я размышлял совершенно о другом. – «Да и в самих текстах, постоянно упоминаются какие-то другие боги, а не Райян. Может быть, это отсылка к какому-то квесту? Или это просто намек, что кроме Райяна в игре есть другие боги?» - по истечении десяти секунд, я отправился собирать выпавший дроп. – «Помнится, Вольтер говорил о чем-то таком. Мол, был какой-то бог расы, которого Райян прихлопнул при создании БМ. Интересно, если спросить у самого Райяна он ответит?» - собрав дроп, я пошел на шестой ярус, а точнее внутрь дома-крепости.

Войдя внутрь, меня поразили разрушения. Даже мысли о других богах отошли на второй план. Все помещение внутри дома-крепости, было в крови, костях и кишках гномов, защищавших свой дом до последнего. Бойня была знатной, даже на потолке были следы крови. Вони не было, но был приторный запах, который неприятно щекотал ноздри. Так и хотелось почесать нос. А еще, здесь было много мошкары, очень много мошкары, которая кружила над каждым следом крови.

Медленно продвигаясь вперед, я дошел до главного помещения, где находился босс:

Матка Васми с Гор бездны. (босс)

Клан – Гнездовье Ликинго.

Уровень 100.

Усиленные умения сотворения Васми.

Призыв всех детей.

Проклятье крови.

Огромное, бесформенное, кроваво-красное нечто находилось в центре зала, где мог бы стоять трон правителя крепости. В прозрачной коже босса были видны сотни, если не тысячи, гномов, которых он переваривал. Искаженные мукой лица, полупереваренные части тела… Я не мог долго смотреть на все это. И если бы дело было в реальности, меня бы не раз и не два стошнило при виде этой картины.

«Без Коллапса мне тут делать нечего. Но, я точно сюда вернусь. Эта тварь должна быть стерта.» - мысленно сжав зубы, я отправился исследовать дом-крепость на наличие сундуков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 241. Превью Обновления.**

Скука – самое страшное, когда ты в одиночку фармишь. Вот и сейчас она плотно обхватила меня за душу. Облазив всю крепость, я нашел проход, но он оказался тупиком из-за завала. А всю крепость, я успел облазить за полчаса. В голову стали приходить глупые мысли по типу – может сломать сундук? Может попробовать убить матку без Коллапса? В конечном итоге, я решил отвлекать Милану:

Джи: Как думаешь, с цифрами можно иметь дела сейчас?

Маркела: Конечно, почему нет? Они вполне адекватные, что бы понять, что все происходящее - пмс Сиси. И вообще, я смотрю тебе там скучно?

Джи: Скучно не то слово… Как рейд?

Маркела: Проще, чем я думала. Учу их РЛа нюансам. Если скучно, залезь на форум и посмотри превью обновления.

Джи: Обнова? Сейчас посмотрю, спасибо.

Сев на крыше дома, который был напротив входа в дом-крепость с боссом, я открыл главную страницу БМ.

«Сегодня утром?» - удивился я времени выкладки новости. – «Уже утро? Е ма е… Уже половина седьмого! Хотя… пофиг. На работу мне не вставать, я уже в ней.» - пошутив про себя, я открыл видео.

Красочная заставка. Обрывки боев. И мизер информации:

Этой осенью…

Вы почувствуете весь вкус виртуальных битв!

Новые расы!

Новые локации!

И

Больше

Никаких

Отключений игры!

Под роликом был текст от администрации:

Здравствуйте Игроки!

Сегодня, мы рады вам сообщить, что 1 сентября состоится последнее отключение серверов БМ, для установки «Вечного Обновления!». Мы не боимся сказать, что это обновление будет революционным, не только для БМ, но и во всей игровой индустрии!

Мы замахнулись на самую высокую планку!

Этим летом мы заключили сотни партнерских соглашений! Запустили десятки собственных спутников! И все ради одной цели – что бы вы могли наслаждаться БМ!

1 сентября мы будем переподключать сервера – это займет 24 часа.

После этого, каждый игрок, владеющий нашим шлемом или капсулой, может играть в БМ…. ДАЖЕ БЕЗ ПОКЛЮЧЕНИЯ ИНТЕРНЕТА!

Да-да, вы не ослышались! Мы смогли добиться этого! Где бы вы не находились, вы всегда сможете зайти в БМ!

Но, это еще не все сюрпризы, которые мы подготовили для вас!

После включения серверов вас будут ждать новые расы, новые локации, новые приключения!

31 августа мы вывесим полный список обновлений.

«Спешите приобрести наши капсулы пятого поколения… Ха! А мы вовремя купили их, цена сейчас подлетит на них, наверняка!» - прочитав, подумал я. – «Но, тут нифига не сказано, про то, что будет в обнове.» - закрыв сайт, я написал Милане:

Джи: Что за подстава, там нифига интересного!

Маркела: Кому как. \*хохочущий смайлик\* Они объявили о открытии новых рас, а это значит, что не только гномы будут, но и еще какие-то. Новые локации, это скорее всего на востоке людской территории. Там сейчас туман войны, который заворачивает всех интересующихся. А новые приключения – тут почти прямым текстом сказано о новом мировом квесте.

Джи: вот когда ты так это сказала, стало понятно.

Маркела: Я понимаю, что тебе скучно, но я сейчас немного занята.

Джи: Понял, не мешаю.

\*\*\*\*\*\*

Оставшееся время, я провалялся на крыше. Дождавшись отката Коллапса, я с легкостью убил матку.

Поздравляем!

Вы зачистили «Крепость Ликинго»!

Получите награду у НПС «Грым».

Количество зачищенных мест: 3\?

«Три? Хм… Что-то я не помню оповещения о зачистке Красного города. Хотя, я особо и не смотрел. Так как глаз не было! Ба-дум-тссс…» - сам пошутил, сам посмеялся.

Тем временем, моя звездочка подняла дроп. Это было уник кольцо! Взяв его в руки, на моем лице расплылась улыбка, но затем погасла. Да, кольцо. Но! На сотый. Для танка.

«Я потихоньку начинаю ненавидеть квестовые локации…» - со злости, я закинул кольцо в заряд торговли. – «Столько времени коту под хвост, а прибыли нет вообще.»

Осмотрев дом-крепость, я нашел два серебряных сундука. Запертых. Пнув их на прощание, я отправился к развилке с «Квинтесенцией сгустков Бездны». В третий раз пробегая босса, я был неаккуратен, или сам босс немного переместился, но в итоге – потерян светляк.

«Осталось всего два. Надо быть аккуратнее.» - вытаскивая «затычки», подумал я.

Третий проход был завалом, поэтому мне пришлось бежать в следующий. И четвертый, и пятый проход были заваленными. Повезло лишь на шестом, который был самым близким к боссу, вот на нем я и потерял светляка.

В проходе меня ждали новые противники:

Поднятый дух. (древний)

Уровень 100.

Умение 1 – 50% сопротивление магическому урону.

Умение 2 – иммунитет к физическим атакам.

и

Мясной воин. (древний)

Уровень 97.

Умение 1 – 200% здоровья.

Умение 2 – 50% сопротивление физическому урону.

Словно парочки, которые вышли посмотреть на звезды, эти два типа мобов бродили вместе. Дух – огромное полупрозрачное, похожее на голограмму, человеческое создание с различным оружием в руках. Они парили-ходили по земле, но проходили сквозь препятствия, которые были им по пояс. Пролететь насквозь своих компаньонов, они не могли. Мясные воины – здоровенные туши, которые кто-то пытался составить из различных частей тел гномов. Каждый из таких воинов был уникален своим составом частей тел. Но, что их объединяло, они все были где-то трехметровыми.

Не смотря на зашкаливающее здоровье, проблем с мясными воинами не было. Проблемы были именно с духами. Эти твари били чистым уроном, который проходил через щит.

- 30 000.

Какое бы ни было оружие в их руках, урон был идеально ровным. Тридцать тысяч. Духи наносили мне два удара за секунду, потом секунду замахивались и снова два удара. Не будь у меня прыжка, я бы умер на первой же парочке, недооценив этих духов. В который раз, я благодарю всех богов, что выбрал именно это умение.

Приноровиться к борьбе с парочками было трудно, но мне удавалось. Спешить было некуда, до очередной потери зарядов ЛУД, у меня были в запасе сутки, поэтому я мог спокойно продвигаться вперед.

А продвигаться приходилось долго. Дорога шла, но конца ей не было видно. Когда зарядился Коллапс, я нанес визит к «Квинтесенции», что бы вернуть должок за потерянный слух. Убил ее, я получил оповещение, которое повергло меня в шок:

Поздравляем!

Вы успешно завершили прохождение для 10 игроков!

Награда за успешное прохождение с первого раза, без единой смерти - +50 СОХ(свободных очков характеристик).

Вам доступно дальнейшая часть ПЦГ для 100 игроков.

Внимание!

В вашей группе всего два человека!

Дальнейшее прохождение очень опасно!

Возьмите с собой больше друзей!

Желаете продолжить?

«Так я же зачищал уже другие помещения, неужели этот сгусток был боссом? Но… Ничего не понимаю.» - помотав головой.

\*дзын\*

Маркела: Спасибо за 50 СОХ. Ты умудрился пройти часть для десяти игроков?

Джи: Угу. Только я в ступоре. Я убил босса, но до этого я его игнорил, пробегая все время мимо.

Маркела: Всего лишь не линейное задание. Думаю, что и убийство того босса, когда мы были в группе, было не обязательным. Главное в квесте – найти то самое сердце камня.

Джи: Угу… Кстати, а почему ты еще в группе? Я ща посмотрел в задания, там вроде сказано, что выйти из ПЦГ нельзя.

Маркела: Не знаю, я спокойно улетела в город, не выходя из группы. Может из-за того, что ты еще там?

Джи: Понятия не имею. Ладно, меня ждет увлекательная часть ПЦГ на 100 игроков. Надеюсь, хоть тут мне начнет падать полезный дроп. Или хотя бы будет побольше открытых сундуков. Меня так жаба душила, когда я проходил мимо серебряных. А их тут не было немало!

Маркела: Оо… В тебе потихоньку начинает взрослеть геймерский «хомяк».

Джи: Хомяк?

Маркела: задротские байки, не забивай голову. Удачи тебе. Надеюсь, ты не помрешь, и выполнишь квест. Извини, что вишу бесполезным грузом в группе.

Джи: Когда с рейдом закончишь, с тебя ужин или заказ местной пиццы, как минимум!

Маркела: хахахах! Договорились!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 242. Приргит.**

Через два часа, после убийства «Квинтесенции», которая, кстати, сбросила бесполезный героик, пополнивший мои заряды торговли, я добрался до следующего места в ПЦГ:

Поздравляем!

Вы первый игрок посетивший «Приргит».

Вы получаете достижение «Первый посетитель Приргит».

Первый посетитель Приргит – вы первый игрок, который посещает древний город гномов Приргит. Этот город является неофициальной столицей ПЦГ.

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

Передо мной раскинулся самый настоящий подземный город… С некротическими тварями. Дорога, с духами и мясными воинами, привела меня к открытым воротам, из которых открывался вид на город-гору, который был усеян ходячими мертвецами, капитанами этих мертвяков, различными химерами и т.д. и т.п.. На самой верхушке города, около потолка пещеры, возможно, я увидел летящего костяного дракона. Хотя сомнения были.

«Ха! Помнится, у оракулов было усиления урона по мертвым тварям. В песочнице, помнится, я даже атаковал исцелением!» - воспоминания трехмесячной давности заставили меня немного понастольгировать. – «Прошло всего ничего, а я уже и забыл, как в одиночку убивал того злосчастного зомби… Или это был скелет?» - почесав голову в задумчивости, я повесил на себя щит. – «Хотя, какая разница? Теперь меня ждет целый город мертвяков!»

Не смотря на то, что город был построен в виде горы, у него были похожие на Ликинго ярусы, отделенный друг от друга стенами. Из того места, где я вошел в Приргит, мне были видны восемь стен, но так как дальше была темнота из-за не освещенности, то возможно ярусов больше.

«И так. У меня большое желание пробежаться по первому ярусу, собрав за собой толпу. Но, смущает то, что я не знаю – есть ли тут мобы стрелки и маги? Удачными попаданиями или станом от магов, я могу упасть в лапы толпы и сдохнуть. А этого бы мне не хотелось. С другой стороны – долгий нудный фарм. Вытягивать в коридор пачку – убивать. От одной только мысли бросает в дрожь. Значит, решено, веселюсь!» - проведя мысленный диалог с самим собой, я отправился в забег по Приргиту.

Первая пачка среагировала на меня с огромной задержкой. И только, когда я прыгнул на крышу дома, они решили побежать за мной. Все мобы были от 90 до 95 уровня, представляя ту самую мертвую фауну. Воины-скелеты, зомби, и среди десятка этих тварей был их капитан:

Грамб. (лорд)

Уровень 95.

Случайные ауры усиления мертвых.

Случайные ауры усиления химер.

Метра два-два с половиной, полностью одетый в порванные, пробитые доспехи гном. Грамб был раньше гномом, но после поднятия его в виде нежити, он приобрел огромный рост и гниющую, отваливающуюся плоть, от которой шел легкий дымок. Этот дымок помогал его подчиненным шустрее двигаться, но не настолько, что бы догнать меня.

«Хм… Если убрать стену следующего яруса, то дома стоят почти точь в точь, как в Дрордоре.» - перепрыгивая перекресток, подумал я. – «Хотя, надо признать, в Дрордоре жили гномы, а не их трупы… О, вот и босс.» - рывком свернув в другую сторону, я уклонился от прыжка твари:

Малый Химеризированный Труп. (мини-босс)

Уровень 95.

Случайные умения отравления.

Если человеку или гному отрезать голову, а затем вбить кол в позвоночник, посадив на этот кол голову, выйдет почти точная копия твари. Опираясь на руки и ноги, вывернутые под неестественным углом, этот труп бежал за мной словно собака!

«Он, что… щелкает зубами?» - оглянувшись разок назад, я увидел, как голова щелкнула челюстью. – «Все… У меня уже медленно едет крыша от фарма.» - тряхнув головой, что бы сбросить наваждение, я продолжил свой забег.

Спустя десять минут, за мной стала собираться неплохая такая толпа мертвых, а по крышам за мной бежал с десяток «малых химеризированных трупов». Однако, я не оббежал еще и половины первого яруса! Город-гора был по истине огромным!

«Надо понемногу их убивать.» - подумал я, кидая первое отравление на толпу снизу, а замедление на мини-боссов. – «А этих замедлить. Так-с… Теперь нужно сделать кружок…»

Свернув на 90 градусов, я «прыжком» ушел на другую сторону улицы. Пробежавшись по нескольким домам, дождался отката умения, а затем развернул всю толпу, бегущую за мной, в противоположную сторону, еще одним «прыжком». Цифры урона всплывали над толпой, словно мертвяки начали говорить зашифрованные послания!

«Отправлю Милане…» - сделав скрин, подумал я. - «Интересно, а я бы стал неплохим стримером?» - как всегда в голову полезли странные мысли. – «Популярность у меня была бы, топ-1 как никак. Придумать контент, и можно было бы по соперничать с тем же Зевсом.»

Первые потери среди толпы мертвяков стали появляться среди скелетов. Видимо они обладали самым малыми запасами здоровья, поэтому и стали умирать первыми. Хотя, для этого понадобилось четыре отравления, что к слову, не мало! На шестом стали падать зомби. На десятом стали падать Грамбы. Химер я не трогал, решив их оставить на массовое убийство Коллапсом. Всего-то нужно было пробежаться часик-другой с ними на хвосте.

Убив первую толпу, я побежал в неисследованную часть первого яруса.

\*\*\*

Джи: Ты уверена, что ничего придумать нельзя? У меня этого дропа полный инвентарь. Тут дохляков – хватит армию собрать и захватить Ахрон. И это я только первый ярус города зачистил.

Маркела: ничем помочь не могу. Да и меньше бы парился насчет белого и зеленого шмота. У меня вообще, большие сомнения, на тему того, что ими кто-то будет пользоваться на сотых уровнях. По статам проще носить что-то синее из Дрордора, чем зелень сотку.

Джи: Да, я понимаю, что во мне проснулась жадность, но видеть это и выкинуть… Выше моих сил!

Маркела: Будь проще, и заканчивай уже. Я выхожу готовить.

Джи: Оставь для меня в холодильнике. Судя по всему, я тут буду еще долго. А ждать снова отката Коллапса… Это вгонит меня в депрессию.

Маркела: Жадность – главный порок любого заядлого игрока. Тебе все равно нужно отдохнуть, так почему это сделать не сейчас.

Джи: Я упорный. Это место для сотни игроков, которые бы здесь неплохо подняли уровень. Зачистив первый ярус, я почти получил 93!

Маркела: Я просто предложила, делай, как считаешь нужным. Еда будет в холодильнике.

Джи: Ага. Спасибо, большое!

«Как же жалко…» - скрепя сердцем, я выкинул почти две с половиной тысячи вещей, и хрен знает сколько различных ингредиентов, которые выпали из мертвых. – «Сумки на сотню ячеек явно мало… Впредь, нужно будет обзавестись более внушительной!» - пожурив себя в очередной раз за такую растрату, я отправился на второй ярус.

\*\*\*\*

На втором ярусе меня встретили химеры. Различные виды тварей, под руководством все тех же Грамбов, которые их усиливали своей вонью. Весь второй ярус состоял из химер-лордов, которые имели одно и то же название, не смотря на свой различный внешний вид:

Химеризированный Труп. (лорд)

Уровень 95.

Случайные умения.

Именно эти случайные умения химер, превратили мой забег с ними в «русскую рулетку». Взрывы, оглушения, сайленсы, замедления, заморожения. Что только в меня не летело! Дважды я был на краю гибели, когда в меня прилетел сразу стан на 2 секунды и следом паралич на полторы. Я в этот момент свалился с крыши, упав в узкую улочку. За неполные четыре секунды, химеры снесли с меня 90% жизни, да еще и окружив в придачу.

Бабл спас положение, дав мне время оторваться. Второй раз было совершенно иначе, меня замарозили, затем замедлили костяным выстрелом в ногу. Скорость солидно упала, так еще и какая-то из химер использовала умение земляной тюрьмы. Врезавшись в такую, я позволил себя догнать нескольким химерам. Постоянно исцеляясь, я еле-еле убежал. Думаю, что если бы небыло «Лечения», то все бы закончилось куда печальнее.

На втором ярусе было четыре босса-химеры. Северный, южный, восточный и западный. Когда откатился Коллапс, я собрал всех четверых на территории северной химеры, так как та единственная из четверых имела различные умения контроля.

Что меня порадовало, второй ярус оказался богатым на синий шмот. Мне даже удалось собрать на треть зарядов торговли! Боссы выкинули уник шмот, который так же отправился в заряды.

Закончив зачистку второго яруса, я уже хотел отправиться на третий, но неожиданно навалилась дикая усталость. Загудели ноги, заурчал живот…

«Черт! Я забыл установить кассеты с питательным раствором! И почему массажный блок так плохо работает? Это же пятерка! Неужели брак?» - с ужасом я вышел из игры, что бы проверить.

Все оказалось проще. При установке моих обновлений, я забыл учесть, что те, кто устанавливал капсулы, поставят свои, скрытые настройки, которые призваны увеличить расходы и срок действия капсулы. Итог – конфликт настроек и отключение некоторых функций капсулы.

«Эти русские продавцы совершенно бесстыдные… Хотя и у нас бывают такие..» - тяжело вздохнув, я отправился на кухню, захватив приготовленное Миланой рагу, вернулся перенастраивать капсулу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 243. Кель Си Мари.**

Мучался с настройками я долго, постоянно приходилось откатывать, и ставить все по новой. Но, стоило позвонить Дяде Грегу, как работа над капсулой закончилась за пару минут. После настройки мы еще где-то час общались, он рассказывал, как у него дела, а потом я рассказывал, как у меня. Мы закончили общение, когда к нему приехали поставщики деталей из БМ. Он пообещал как нибудь меня навестить в новом доме, когда найдет заместителя себе.

Вернувшись в игру, я отписал Милане:

Джи: Беру свои слова назад, готовить ты умеешь. Спасибо.

Маркела: Выходил из игры? Что-то случилось?

Джи: Пятерка оказалась очень капризной, хорошо заметил вовремя.

Маркела: Понятно. Как ПЦГ?

Джи: Могло быть и лучше. Попал в некропль, зачищаю.

Маркела: Давай, давай. Я узнавала в ТП, что я могу выйти из группы, а ты так же останешься в ПЦГ. Так что я тебя покидаю, пойду качаться в Дрордор.

Джи: Эм… Ну, ладно. Думал, тебя плюшки интересуют?

Маркела: интересно, конечно, но я не Сиси, что б сидеть на шее и радоваться. Тем более мне нужно качаться, уровни сами себя не наберут.

Джи: Милана Сель Вейрон, вы меня удивляете!

Маркела: Как хорошо, что ты не знаешь моего полного имени! Ладно, фарми, я в режиме тишины.

«Фарми, проще сказать, чем сделать.» - устало подумал я, смотря на монстров третьего этажа.

Костяная Химера. (лорд)

Уровень 97.

Случайные умения контроля.

И:

Мясная Химера. (лорд)

Уровень 99.

Случайные умения контроля хп. (малой длительности)

Костяная химера передвигалась так, как двигается Соник, скрутившись в клубок, они катились вперед, что вызывало странные монотонные потрескивания костей. Мясная же химера была противоположностью костяной, она вообще не двигалась, предпочитая развалиться огромной мясной кучей, где-то посередине дороги. Не будь я осторожен, попался бы прямо у самых ворот в лапы этой твари.

«Если на третьем ярусе одни лорды то, что дальше? На верхушке меня будет ждать РБ?» - кисло подумал я. – «Ладно, очередной забег мне не помешает развеяться. Слишком много начинаю думать.»

Взяв разбег, я сходу использовал прыжок, чтобы уйти подальше вглубь яруса, от собирающейся в одно целое кучи мяса. На мое удивление, куча очень долго собиралась! За это время я был уже далеко впереди. Костяные химеры тоже не блистали большой скоростью. Собрав десяток за собой, мне приходилось сдерживаться, и бежать медленнее.

Все изменилось, когда мясная химера поравнялась с одной из костяных. Мощным броском мясная химера отправила лететь костяную в мою сторону. Промазав, костяная химера взорвалась, нанося урон всем вокруг.

«Суицидники…» - поняв задумку этого яруса, я стал больше уделять времени действиям мясных химер.

Через три часа, на третьем ярусе остался только босс.

Химеризированный костяно-мясной паук. (мини-босс)

Пройти мимо него было невозможно. Используя кожу гномов, он соткал что-то вроде паутины, которая оплетала весь проход на четвертый ярус. На самом деле пауков было два, но когда я пробегал мимо одного, мясные химеры кинули в него суицидников-лордов. Урона они ему нанесли прилично, а потом уже я добил его отравлением, так как он решил побежать за мной.

Второй раз такой трюк мне провернуть не удастся, банально нет мобов на ярусе. Поэтому, пришлось ждать отката Коллапса.

\*\*\*

Четвертый и пятый ярус я зачищал почти восемь часов. Эти два яруса были парковыми, а мобы, что здесь обитали, радовали меня отравлениями. Мелкие паучки, костяные змейки, пчелы-суицидники, что взрывались около меня, выбрасывая в воздух порции ядовитого газа. Каждый ярус охраняли два босса:

Химеризированный Рой. (босс)

Уровень 100.

Случайные умения призыва.

Случайные умения воспроизводства.

Я люто возненавидел и эти два яруса, и боссов в том числе. Коллапс хоть и наносил им урон, но они вызывали и вызывали мелких тварей! Не сдохни они по истечении десяти секунд, я бы точно помер от миньонов!

Сейчас я стою на шестом ярусе. Здесь все дома, даже не смотря на кровавые ошметки повсюду, выглядели богато. Каждый домик имел небольшой садик, в котором росли различные растения. Здесь правили:

Химеролог с Гор Бездны. (босс)

Уровень 110.

Мгновенные умения сотворения химер.

И:

Некромант с Гор Бездны. (босс)

Уровень 110.

Мгновенные умение поднятия и сотворения малой и средней нежити.

Пока я аккуратно пробирался по крышам домов, постоянно ожидая отката «прыжка», насчитал семь некромантов и пять химерологов. Боссы ничем не выделялись, даже больше, будь мы в любом другом городе, я бы их не отличил от обычных НПС или игроков. Только надпись над их головами, выдавала в них монстров! Откат Коллапса было еще долго ждать, поэтому я прокрался мимо всех боссов на следующий ярус.

На седьмом ярусе места было очень мало, но здесь расположилась самая необычная тварь, которую мне когда либо приходилось видеть в БМ:

Контроллер пространства Гор Бездны. (Босс-элита)

Уровень 110.

Случайные умения пространства.

Аура усиления контроля местности.

Я сидел на стене, отделяющей шестой и седьмой ярус друг от друга, и смотрел на это. Все пространство на седьмом ярусе поддергивалось так, будто здесь несусветная жара. Иногда были видны вспышки, которые походили на взгляд твари. Но, что больше всего пугало – имя босса высвечивалось всюду. Куда бы я не посмотрел на седьмом ярусе, всюду высвечивалось имя босса.

«Треш какой-то…» - с ужасом подумал я, пытаясь придумать план. – «Ладно… Шестой ярус я зачищу, но, что мне делать с этим? Босс-элита, который занял все пространство седьмого яруса! Пройти через него явно будет большой проблемой.» - покачав головой, я откинулся на спину, решив немного вздремнуть, пока откатывается Коллапс.

\*\*\*\*

С некромантами и химерологами все прошло удачно. Пока я собирал их в одну кучу, они наспамили огромное количество подручных, но Коллапсу было все ровно сколько их, главное, что они уместились в его области действия.

Хуже дело обстояло с седьмым ярусом. Я никак не мог придумать, что мне делать.

«В любом случае, нужно дождаться отката Коллапса. Потом кинуть чем-нибудь в тварь и сразу повесить на себя бабл. Если тварь хотя бы проявится, то можно будет кастовать Коллапс. А если нет?» - я почесал голову. – «Все равно нужно будет кастовать его. Будет хорошо, если босс контролирует только седьмой ярус, но, что если он выйдет за пределы? Мне даже убежать не удастся. Так, что в любом случае кастую. Пусть и на удачу.»

\*\*\*\*\*

Очередные четыре часа втыкания в никуда и размышлений ни о чем, прошли. За это время я пытался придумать что-то новое, но лучше первого варианта ничего в голову не пришло. Поэтому, следуя плану, я кинул в тварь УП. То, что произошло дальше, еще долго будет сниться мне в кошмарах. Пространство седьмого яруса вспыхнуло, и не успел я повесить на себя бабл, озвучив одно слово, как меня поглотила вспышка.

Мгновение ослепления, а затем я вижу, что оказался где-то в темноте…. И я начал падать! Развернувшись в воздухе, я увидел, что лечу прямо на город! Босс выкинул меня куда-то в темноту потолка пещеры.

- Криииииияяяяя! – раздался хрипящий вскрик рядом.

Я только успел повернуть голову, как увидел пасть, которая схватила меня, сжав в гнилых зубах:

Химеризированный некро-дракон. (Босс-древний)

Уровень 115.

Умение полета.

Умение устрашения.

Умение поглощения магии.

Умения массового урона.

На мне висело пять стаков щита, поэтому босс просто не мог меня уничтожить сразу. Тридцатисекундный отсчет пошел, стоило дракону меня схватить. Вокруг меня вились мерзкие миазмы гнилых зубов босса, которые ко всему прочему постоянно обновляли отравление.

Дракон заложил вираж в темноте, а затем, словно я был невкусным камнем, сплюнул меня, отправляя в ускоренный полет!

- Спасение! – успел прокричать я, прежде чем врезаться в одно из зданий.

Бабл спас меня от мгновенной смерти, но вот здание спасти не удалось. Словно пушечный снаряд я влетел в него и разрушил крышу и часть колонн здания.

Поднявшись, я обнаружил, что еще не был здесь, а значит, я находился где-то на верхних ярусах! Стоило подумать об этом, как я услышал шаги, которые направлялись в мою сторону. Не будь дураком, я использовал прыжок, спрятавшись на колонне под высоким потолком. Воткнув посох в созданную моим падением щель, я повис на нем, наблюдая за тем, что происходило внизу.

Там, где я находился секунду назад, появилась странная тварь, напоминающая пса. Покрутившись на месте, где я стол, она мерзко с хрипцой залаяла. К ней подошло одетое в черное создание, и потрепало по голове иссохшей рукой:

Кель Си Мари. (Босс-Лорд)

Уровень ???

- Значит, кто-то был здесь. – глубоким басом со странной хрипцой, придающей ужаса, сказало существо. – Чувствую, тут кто-то есть неподалеку. Ищи. – резко сказал он.

Пес забегал по залу, постоянно принюхиваясь. Я же тем временем потянулся на посохе и встал на него.

- Мир больше будет прежним, когда я открою врата! Миру нужна нестабильность, а разрушения! Коллапс! – прокричал я.

Открывшиеся прямо за спиной босса врата Коллапса, затащили его внутрь вместе с его ручной собачкой. Через десять секунд, на его месте остался только серебряный сундук.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 244. Беги Джи, беги!**

Только я хотел спрыгнуть вниз, как заметил странное движение около сундука. Не смотри я на сундук в тот момент, не заметил бы ничего странного. Повременив с прыжком вниз, я наоборот запрыгнул в дыру, что осталась после моего падения, на крышу.

- Значит, Игрок? – раздался голос рядом со мной, а затем мою шею сжала невидимая рука. – Никогда о вас не слышал, пока вы не стали портить мои планы.

Около меня стал появляться трехметровое создание, полностью состоящее из различных частей тел. Чем-то этот монстр напоминал Горо из Мортал Комбата:

Пац На Мор. (Рейд-Босс)

Уровень ???

- Похоже, красноголовые призвали вас из другого измерения. – смотря на меня своими шестью глазами, находящимися в разных частях головы, он изучал меня. – Не чувствую твоей души Игрок. Вы научились прятать ее? Отвечай! – он слегка расслабил хватку, чтобы я мог не сипеть и не задыхаться, а ответить ему.

- Не понимаю, о чем ты… - стоило мне прошипеть это, как мое горло снова сжали, да так что здоровье резко скакнуло вниз.

- Жалкое создание, ты даже не знаешь о своей душе! Марионетка красных! О, так ты еще умеешь исцеляться? Хорошо! – тварь развернулась и спрыгнула вниз, ничуть не смущаясь тому, что рука, держащая меня, неестественно вывернулась.

После приземления, мне снова пришлось вешать на себя исцеление, меня сильно посекло осколками. Захрипев, я лишь рассмешил босса, что держал меня:

- Такой слабый! – смеясь словно гиена, он потащил меня по темным коридорам. – Но, ты смог убить моего ученика, только из-за этого ты еще живой. Мне хочется поскорее тебя распотрошить! – я всем телом почувствовал его жажду моей кровушки! – Этот городишко красных дал мне множества материала для изучения. Ты вот наверняка не знал, что из красного можно сделать вытяжку кристализированной маны? А это большая редкость в Горах Бездны.

- Хххрто хтты? – просипел я.

- Кто я? Я истинный последователь смерти и всех ее оттенков. Архи-Лич. – спокойно ответил мне РБ. – Ты же из расы людей, должен был слышать сказки о нас. Хотя, ты Игрок, мог и не знать о нас. – философствовал РБ.

Пока он размышлял о том, слышали ли о личах игроки, мы пришли в тронный зал, в центре которого стоял метровый камень, похожий на нераскрывшийся цветок.

- Заинтересовался? – босс потряс меня. – Эту штуку мне подарила для изучения Сартына.

- Ммм? – не имея возможности говорить, я вопросительно замычал.

- Она помогла нам пробиться в ПЦГ. – отмахнулся РБ. – Гномы сказали, что это какая-то их реликвия. Но, в руках существ с Гор Бездны, она не больше чем обычный камень. – пройдя мимо этого камня, я успел прочитать его описание:

Сердце Камня.

Реликвия.

Квестовый предмет.

Видя перед собой цель прохождения ПЦГ, у меня резко увеличилось сердцебиение. Не знаю как, но босс это заметил, мгновенно остановившись:

- Ты взволнован? – он слегка ослабил хватку. – Ты что-то знаешь о этом камне или можешь использовать? Говори, и не смей мне врать, любая ложь и ты будешь страдать больше, чем может представить твое скудное сознание.

- Меня послали… За этим предметом. – схватившись руками за руку босса, я немного дал горлу отдыха. – Гномы пришли к нашему королю… - продолжая рассказывать, я смотрел на откат щита, которому остались секунды. – Наш король мобилизировал всех игроков, приказав им..

Увидев, что Щит откатился, я мгновенно повесил его и прыжком вырвался из захвата босса, появившись прямо перед «Сердцем Камня». Прикоснувшись к нему, я поместил его в инвентарь, но игра была другого мнения! «Сердце камня» появилось за моей спиной привязанное на манер рюкзака.

- Шустро. – услышал я голос за спиной, пригнувшись я побежал изо всех сил в сторону входа.

Мои волосы всколыхнул ветерок, оставшийся от попытки босса схватить меня.

- Какая шустрая крыса. – все еще оставался в благодушном настроении босс. – А если так.

Передо мной мгновенно появилась костяная стена, которая перекрыла выход. Чертыхнувшись, я на ходу врезался в нее, а затем побежал в другую сторону.

- А ты меня забавляешь, Игрок! – босс смеялся своим ужасным гиеноподобным смехом.

На моем пути то и дело появлялись костяные стенки, в которые я врезался, теряя здоровье. Босс продолжал что-то говорить, но я ждал лишь одного, отката прыжка и момента, что бы проскочить в коридор. Когда прыжок откатился, я сделал вид, что упал, после того, как резался в очередную стенку. Боссу надоело, и он стал ко мне подходить.

Повернув посох в сторону коридора, я использовал прыжок, уходя от босса.

«Бежать… Бежать, как можно быстрее!» - только и крутилось у меня в голове, пока я бежал по темному коридору. – «Остановка-смерть! Беги, Джи, не оглядывайся!» - мотивировал я себя, даже не пытаясь зажечь светляка, ведь он бы выдал меня.

- А ты довольно быстрый. – появился передо мной РБ.

Его рука уже тянулась к моей голове, когда откатился снова прыжок. Посох смотрел вверх, поэтому меня выкинуло прямо в дыру на крыше. Еле успев зацепится за край, я изо всех сил стал подтягиваться. Вылезая на крышу, я нос к носу столкнулся с РБ.

- Ты так стараешься, но у тебя нет ни единого шанса сбежать от меня. – на моем горле сомкнулась рука босса. – Оставь свои попытки, прими свою судьбу.

- Нет. – стиснув зубы, я использовал Печать Пастыря, молясь про себя, что бы она сработала.

Место чудесам было! Печать прошла, и на долю секунды РБ остановился. Его хватка пропала всего на ничего, но я успел упасть вниз, пока он возвращал себе контроль над телом. Упав, я потерял половину здоровья. Посохом указав на другую сторону прохода, я использовал прыжок. Переместившись, я уже был на ногах, продолжая свои безумные попытки сбежать от рб.

- А ты меня удивил. – вокруг меня появилась костяная тюрьма, которая мигала ярким зелено-серым цветом. – Умение телепортации на короткие расстояния, очень редкое умение. Но, из этой клетки тебе теперь не выбраться. На этом твои попытки сбежать закончились.

Не поверив РБ, я попытался использовать прыжок, но меня так шарахнуло зелено-серой молнией, что я отрубился.

\*\*\*\*

Проснулся я в той же клетке, но теперь она стояла по центру огромного постамента, на котором были странные рисунки, больше похоже на сатанисткие пентаграммы.

- Очнулся? – голос РБ раздался откуда-то из темноты. – Тебе очень не повезло, Сартына потребовала тебя прислать к ней, вместе с камнем. – босс осуждающе покачал головой. – Такой материал пропадает. Жаль, но спасибо, что немного позабавил меня, Игрок.

- Куда ты меня отправляешь? – спросил я, смотря на то, как по кругу постамента начинают вспыхивать части пентаграмм.

- Как куда, в столицу ПЦГ Драриан. – флегматично ответил РБ. – Сартына правит оттуда.

- И тебя устраивает, что правит она? – попытался воззвать я к чувствам РБ.

- Ахахаах, а ты все еще шутишь? – гиенский смех босса выводил меня из себя. – Ты думаешь, что я жажду править? – босс покачал своей странной головой. – Разумные существа Гор Бездны совершенно другие, чем безмозглые пожиратели плоти, которых ты встречал до этого. Мы так же хотим наслаждаться миром, изучать его, но мы заперты в Горах Бездны, а Сартына смогла открыть для нас брешь. Еще немного и мы сможем пробить брешь не только в ПЦГ, но и на поверхность.

- Так может, договоримся? – я отчаянно пытался договориться. – Я вытащу тебя на поверхность, а ты меня отпустишь.

- Ты слаб, что бы вытащить меня отсюда. Да, я уже дал клятву Сартыне, что буду верно ей служить. – РБ положил руки на постамент. – А теперь, прощай, Игрок.

Над клеткой стала раскручиваться темная арка портала, которая опускалась на клетку. В отчаянии, я закрыл глаза. Ледяной холод прошелся от моей головы до кончиков ног.

\*

\*

\*

\*

\*

ТО самое "Сердце камня".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 245. Сартына.**

Открыв глаза, я обнаружил себя в точной копии помещения, откуда меня телепортировал Пац. Вокруг был темнота, только клетка светилась зелено-серым, давая немного освещения.

- Крахахаррар… - раздались каркающие звуки повсюду, а затем клетка вместе со мной поднялась воздух и полетела в темноту.

Твари поднявшие клетку были похожи на людей, которым пришили огромные кожаные крылья. Крылья у мобов были раза в три больше самого тела, что делало мобов довольно комичными, пока я не посмотрел на искаженное злобой лицо моба:

Прислужник Сартыны. (лорд)

Уровень ???

«И эти выше сто пятнадцатого уровня…» - подумал я. – «Хех… столько пройти, найти сердце, а затем попасть в лапы разумного РБ, который отправил меня к своей начальнице. Хотя, чего я ожидал? Прохождение-то не для одиночки, а для огромной толпы народа.» - прислонившись к стенке клетки, я обреченно ждал встречи с некой Сартыной. – «Интересно, кого считает начальством РБ Архи-Лич? Что то даже вариантов в голову не приходит.» - усмехаясь своей фиговой фантазии, я ждал, когда мы прибудем на место встречи. – «Раздражает темнота… Хоть бы факелов для устрашения повесили, разрабы-халтурщики!» - попытавшись активировать светлячка, меня снова долбануло зелено-серой молнией, но в этот раз сознание меня не покинуло, и я смог насладиться всем спектром ожоговой боли.

«Вот же жжот!» - потирая грудь, в которую ударила молния, думал я. – «Значит, никакого использования магии?» - с тоской понял я. – «О… Свет!»

Прислужники вытащили меня в большое помещение, которое ярко освещалось кристаллами на потолке. Пройдя через колоны, они вынесли меня на центральную дорожку и понесли к трону, на котором восседала она:

Сартына. (Царь-Босс)

Уровень ???.

Раса – Олиш.

На троне сидела женщина, тело которой было похоже на осминожье. Но, если у осьминога были присоски, то у Сартыны были небольшие шипы, которые даже на вид были острейшими!

- Добро пожаловать в мои владения, Игрок. – поприветствовала меня Сартына, разведя вполне человеческими руками.

- Спасибо, еще бы не в таком положении. – с сарказмом ответил я.

\*Щелк\*

Сартына щелкнула пальцами, дематериализуя клетку.

- Надеюсь, тебе хватит разума понять, что сбежать не удастся? – улыбнулась она страшной улыбкой, ведь весь ее рот был в острейших зубах.

- Лич мне наглядно это показал. – отряхнувшись, я встал на ноги. – От части рад с вами познакомиться. Меня зовут Джи.

- Сартына, новая правительница ПЦГ. – милостиво представилась она. – А теперь, Игрок-Джи, вопросы буду задавать я, а ты отвечать. Понятно?

- Да. – коротко ответил я.

- Тебя прислали гномы за своей реликвией? – спросила она.

- Гномы обратились к моему королю, который выдал всем игрокам это задание. – поправил я Сартыну.

- Красноголовые отдали себя в руки человеческого короля? – Сартына даже приподнялась с трона. – Давно?

- Не могу сказать точно, но что-то около месяца-полтора. – прикинув в уме, ответил я.

- Значит, я действую правильно! АХА ХА ХА! – рассмеялась Сартына, а у меня по спине побежал холодок.

- Простите, можно вопрос? – осторожно спросил я.

- Попробуй.

- Откуда вы узнали про Игроков? – в голову пришел именно этот вопрос, хотя были десятки других, которые были куда важнее.

- Что? Неужели люди не знают, что в Горах Бездны живут разумные существа? – удивленно спросила в ответ Сартына. – Они что, считают всех обитателей Гор Бездны безмозглыми существами?? Или Игроки думают, что мы не может различить призванных существ от коренных обитателей?

- Простите, я не знал об этом. – не поленившись, я склонил голову. – Мой вопрос был неуместным.

- Почему же? Этим вопросом, ты дал понять, что игроки еще многого не знают о БМ. – усмехнулась Сартына. – Например, что ваш божок Райян, уничтожил нашего бога, стерев его святое имя из наших сердец! – щупальца Сартыны забили по полу, оставляя глубокие борозды на мраморе.

- Я слышал об этом от своего учителя… - тихо сказал я. – сочувствую вашей утрате.

- Слышал? Сочувствуешь? – удивилась Сартына. – Кто твой учитель?

- Проклятый… То есть просто Вольтер. – поправился я. – он рассказал мне, что вашу расу Олишей, отделили огромной стеной остальные расы, а вашего Бога, Райян случайно уничтожил.

- Вольтер? Никогда не слышала такого имени. – Сартына на секунду задумалась. – Райян уничтожил нашего бога, и не случайно. Ведь, если бы наш Бог вошел в пантеон БМ, то Райяну пришлось бы делиться властью. Мало того, наш Бог бы стал главенствующим, ведь его силы были безграничны, а его мощь необъяснима! – как истинный фанатик пафосно воскликнула Сартына.

- Я немного знаком с Райяном, но не заметил, что он одержим властью. – встал я на защиту игрового бога. – Я уверен, что Райян не хотел уничтожать ваше божество.

- Да, как ты смеешь… - волосы-шипы на голове Сартыны встали дыбром, а ее лицо исказила злоба.

Я плисёл, Дзи!

Появившийся Фальш поймал щупальце, летящее в меня.

- Фальш? – удивленно воскликнул я.

Дя! Я чуствавал што ты зофешь! И лесил плидти!

Фальш вытащил свои клинки из тела, став отражать атаки Сартыны, которые сыпались с невидимой для глаза скоростью.

- Что ты такое!? Как ты смеешь защищать это ничтожество, прислуживающее Райяну! – кричала Сартына, а вокруг нее стал собираться серый свет силы.

Я дух боха Лаяна! А Дзи мой длух!

- Дух бога!? – воскликнув, Сартына мгновенно превратилась в огромное существо.

Сартына. (Царь-Босс)

Уровень???

Боевая форма Матки Олиш

Раса – Олиш.

Тело Сартыны заполнило все пространство зала, оставив нас с Фальшью в центре. Загоревшиеся повсюду серые глаза, напугали меня до чертиков! Из тела Сартыны стали вылетать серые сгустки, которые Фальш отбивал саблями, словно мячики битой, обратно в Сартыну.

- ВЫ УМРЕТЕ! Я ПОЖРУ ВАШУ СИЛУ! – голос Сартыны изменился на оглушающий бас, с нотками рычания.

Моя манна стала резко уходить из меня, я даже видел синие струйки которые летели в сторону Сартыны. Только вот на Фальш это никак не действовало. Он спокойно отбивал десятки серых сгустков, которые постоянно летели в нас.

Скуфно… Она обисает Лаяна, сначит я магу ее сьесть, дя Дзи?

- Только если ты голоден. – усмехнулся я, а из моего рта потекла кровь. – Только, поспеши, пока я не умер.

Упав на колени, так как ноги меня больше не держали, я упал шицом в лужу крови, которая натекла из меня. После того, как полностью улетела к Сартыне мана, из меня стала утекать жизнь, все тело стало кровоточить, а здоровье медленно утекать к нулю.

Пиу пиу!

Тело Фальши резко увеличилось, а из его сабель выстрелили лазеры, которые стали рассекать черное тело Сартыны.

- УАУААААААХХХХРХХ! – видимо это очень больно, ведь в криках Сартыны чувствовалась боль.

Отлесу тут, там, сдесь…

Фальш веселился, кромсая тело Сартыны, которое моментально восстанавливалось.

- УМРИ! УМРИ! УМРИ! – вокруг Фальши появилось серое сияние, которое полностью его окружило.

Ззотся! Мне не нлавиться!

Огненный шторм вырвался из тела Фальши, полностью растворяя серое сияние в себе.

Мой бох, мне нуза помось! Дзи сисяс умлет!

Мое сознание было на грани, когда появился Райян. Встав рядом со мной, он присел рядом, и прикоснулся ко мне. Здоровье и мана полностью восстановились, а я смог подняться на ноги.

- Остановились. – Райян крикнул, в тот же момент Фальш уменьшился, а тело Сартыны сжалось, вернувшись в прежнюю форму.

- ТЫЫЫЫЫЫЫЫЫ! – в отчаянии Сартына прыгнула на Райяна, но была перехвачена Фальшем, который сжал ее в своих объятьях.

- Сартына, так? – Райян положил на ее лицо свои руки. – Успокойся.

Из нее словно вынули стержень, и она обмякла в руках Фальши.

Она такая мяхкая..

- Не лапай девушку. – усмехнулся Райян. – Привет Джи.

- И вам не болеть господин Бог БМ. – с такой же усмешкой ответил я ему.

- Зачем ты призвал Фальш, можешь мне сказать? – создав пару кресел, спросил он. – Ребенок же сразу примчался.

- Честно слово, я даже мысленно не звал его.

Лаян он меня свал мылено.

- Ты то уж помолчи, испортил мне ролик своим появлением. – прикрыв глаза, сказал Райян. – Так все хорошо шло…

Пласти, я не списиально…

- Еще бы ты специально. Посади ты ее в кресло, будем создавать ролик на месте, иначе нас с тобой создатель… - Райян тактично не стал ругаться. – Джи, мне придется взять над твоим телом контроль, заранее извини.

Дальше началось то, чего я точно не мог бы ожидать. Райян стал разговаривать с Сартыной. Она ему отвечала, шел диалог, суть которого я не мог уловить, как бы не старался, но я не мог понять. Ощущение такое, будто они говорят слова, но я не понимаю смысла этих слов. Потом подключился я, став рассказывать что-то, но мое сознание в упор не понимало, что говорит тело. Фальш тоже что-то сказал, а затем Сартына резко вскочила на щупальца, открыв телепорт убралась с наших глаз. А в плече Райяна торчал кинжал.

\*пуф\*

- Вот и все. – Райян вытащил кинжал из плеча. – ролик сделан, тылы прикрыты. Посмотришь его через пару недель.

- М? – я еще не отошел от сюрра происходящего.

- Извини, но награду за прохождение ПЦГ, ты получишь через пару недель. – Райян телепортировал Фальш, оставив нас с ним на едине. – Столько трудов, столько приготовлений этой квестовой локации, но ты все умудрился порушить. Ладно, поговорим позже. Мне сейчас нужно отчитаться перед создателем. Лучше выйди из игры, и пока никому не сообщай о прохождении ПЦГ. Иначе за последствия я не отвечаю.

- Хорошо. – кивнул я.

- Через час жду тебя в игре. – Райян телепортировался во вспышке света.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 246. Откровенный разговор.**

Весь час я бродил по дому, с различными мыслями. Сначала, я пытался понять, как умудрился призвать Фальш? Потом, почему Райян разыгрыграл эту сценку с Сартыной? Потом пришли мысли о том, что будет дальше? За окном пошел дождик, и смотря на него, настроение не улучшалось...

«Надо было написать Милане, что я вышел. Может она что-то бы посоветовала.» - думал я, заходя в игру по истечении часа.

- С возвращением. – в игре меня уже ждал Райян. – За мной. – Он открыл телепорт, в который я прошел.

ИИ телепортировал нас в пустое помещение с двумя креслами.

- Присаживайся, разговор предстоит долгий. – Райян сел в одно из кресел, когда я сел, он продолжил. – Надеюсь у тебя нет притензий, что я использовал на тебе контроль?

- Приятного было мало, если честно. – вспомнив, скривился я.

- Еще раз приношу извинения. – склонил голову игровой бог. – Из-за вмешательства Фальши мне пришлось пойти на крайние меры, которые прикрыли тебя и меня.

- Райян, а можно подробнее? – я устало развалился в кресле. – У меня голова кругом от происходящего. Говорящие РБ? Царь босс, который ненавидит тебя? Что вообще происходит?

- Мм… - Райян почесал подбородок.

- Не утруждайся. – раздался голос с боку, а когда я повернулся, увидел Ивашима Клуна собственной персоной. – Здравствуй, Джи. – он пожал мне руку, а затем, сотворив кресло сел. – Я присоединюсь к разговору, не против?

- Нет. – ответил я.

- Тогда, вам и слово, создатель. – с улыбкой сказал ему Райян.

- Так-с… Начну, пожалуй, с хороших новостей. – Ивашим посмотрел на меня. – Награда за прохождение ПЦГ тебе будет выдана в полном объеме. Авансом, у тебя теперь закрыт квест Грыма, за него ты получил в два раза больше опыта. Больше хороших новостей нет. – глубоко вздохнув, Ивашим стал рассказывать. – Я в который раз удивляюсь твоей способности создавать невозможные ситуации, Джи. Вычислительные мощности БМ не смогли учесть того, что ты сотворишь Фальш. Когда создавалось энергитическое яйцо Красного Города, я создал сценарий, где три босса будут пытаться использовать его энергию, но твое вмешательство извратило весь сценарий. Таким образом был создан новый, совершенно другой сценарий действий. Я очень горжусь тем, что алгоритм БМ справился с задачей, а не обрушил игру! – Ивашим радостно воскликнул. – Для ввода в игру флаксана было еще рано, но невероятное стало вероятным, и теперь у Райяна есть младший брат.

- Который лезет, куда не просят. – хмыкнул Райян.

- А я тебе говорил, что о нем нужно заботиться и все разъяснять, как младенцу, но ты решил, что он чуть ли тебе не ровня. – пожурил ИИ Ивашим. – Хорошо, что он не использовал запретные техники, мы с тобой тогда бы лишись всего.

- Я понимаю, но ближе к теме? – попросил я, чувствуя, как моя голова начинает кипеть.

- Мне придется взять с тебя подписку о неразглашении кому бы то нибыло деталей о происходящем. – Ивашим протянул мне договор. – Это необходимость, иначе мне придется придумать повод заблокировать твои связи с внешним миром.

- Вы же знаете, что я не из тех кто станет болтать на лево и на право. – прочитав договор по диагонали, сказал я. – Готово. – поставив подпись, я стал ждать ответа.

- Хорошо. Теперь о насущем. – Ивашим устроился в кресле поудобнее. – Ты знаешь, что первого сентября стартанет «Вечное Обновление»? – увидев мой кивок, Клун продолжил. – Это обновление последнее, в которое может вмешаться совет директоров, для выбивания себе привелегий. Когда Райян вмешался, он создал видеоролик, который показал, что ты использовал легендарный свиток, найденный на развалинах Дрордора. Мы немного подшаманили, превратив один из ингредиентов в этот свиток. Не вмешайся он, сейчас бы ты создавал себе нового персонажа. И это в лучшем случае.

- В совете появилась аппозиция, которая жаждет получить власть в БМ. – Райян взял слово. – После «Вечного обновления», у них не будет и шанса, но сейчас очень тонка грань, на которой мы балансируем, пытаясь сохранить БМ.

- Это верно. – Клун кивнул. – Никогда бы не подумал, что один игрок может настолько быть неудобным для всех.

- Приму за комплимент. – я устало потер виски. – Допустим, я приму все на веру… Но, что дальше?

- Дальше? – Ивашим улыбнулся. – Дальше ты пару недель ты будешь играть, но желательно без использования Коллапса. Идеально было бы вообще не выполнять тебе никаких квестов. Перед обновлением, ты сдашь квест, получишь награду и мы выключим сервера. Момент отключения подгадаем именно под получение тобой наград. От себя могу обещать, что награды тебя удовлетворят.

- Блин… Такими темпами, мне и профессию-то особо не покачать. – расстроено сказал я. – Фармить для 95 уровня негде же.

- Ну, во-первых для 99-го. – усмехнулся Райян. - А во-вторых ты можешь сходить пофармить в Горы Бездны. – Райян посмотрел на Ивашима. – Думаю, там будет можно ему использовать Коллапс?

- А что, очень неплохая идея. – Ивашим кивнул. – Поднимешь свой статус в «Киперах Бездны», заодно и профессию подкачаешь.

- Вы так сладко стелете… Что у меня начинают возникать подозрения, что что-то тут не так. – я посмотрел сначала на Райяна, а потом на Ивашима. – Я уже в который раз иду вам на встречу, и уж точно заслужил всей правды.

- Мы от тебя ничего не скрываем. – пожав плечами, сказал Ивашим.

- Ну… Отвечая на твой вопрос про говорящих РБ. – начал говорить Райян. – Это будет новой фишкой обновления. Не знаю, заметил ты, но до 100 уровней, монстры действовали очень топорно. – я пожал плечами в ответ. – Ну, не важно. «Вечное обновление» будет очень грандиозным, поэтому тебе не мешало бы подготовиться к нему. И я говорю не только о кредитах, но и о моральной части. Ведь, как я знаю, ты ушел из Семьи?

- Да. Но, как это связано?

- «Вечное обновление» начнет войны между гильдиями. Это новый виток в ПВП контете БМ. – поделился со мной информацией Райян. – У тебя сейчас нет, что называется, «крыши» или сильных союзников. А охоту за тобой устроят все. И никто вмешиваться не станет. – покачал головой игровой бог.

- Я думал об этом, но пока все тихо. Однако, если уж сам ИИ предупреждает о таком, то мне точно стоит задуматься над этим. – шокировано сказал я.

- Будет жарко, это все, что я могу сказать. – сказал Райян.

- От себя дам совет. – Ивашим посмотрел на меня. – Постарайся ни под кого не прогинаться. Ты хороший парень, который толкает БМ вперед, делая его все лучше и лучше, не хотелось бы потерять тебя этой осенью.

- Вы так говорите, будто меня сотрут или убьют.

- Грядут большие изменения, ничего исключать нельзя. – с серьезным лицом Ивашим поднялся с кресла. – Рад был пообщаться. Удачи, Джи. – я встал и пожал руку Ивашима.

- Мне тоже пора. – Райян пожал мне руку. – Я чувствую, что это не последняя наша встреча, поэтому не прощаюсь.

Я даже не успел ничего сказать в ответ, как Ивашим и Райян пропали.

- Англичане хреновы. – пробормотал я, входя в телепорт, заботливо оставленный Райяном.

Меня телепортировало в Ахрон. В инвентаре у меня лежало «Сердце Камня», с пометкой:

Можно использовать после 30 августа.

Приятным бонусом был 99-ый, без пятнадцати процентов 100-ый уровень. Так же приятно было узнать, что я получил еще два достижения:

Поздравляем!

Вы первый игрок посетивший Драриан!

Вы получаете достижение «Первый посетитель Драриана».

Первый поситель Драриана – вы первый игрок, который смог попасть в столицу гномов Драриан!

Бонус достижения: +20 ОХ, +20 ОН.

И второе:

Поздравляем!

Вы первый игрок увидевший Олиш!

Вы получаете достижение «Видевший Олиш».

Видевший Олиш – вы первым смогли увидеть древнюю, разумную и злобную расу Олиш.

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 247. Втык.**

Прочитав оповещения, я написал Милане, что есть разговор в реале. На что она сразу ответила, что сейчас выйдет. И вот сейчас, я дорасказываю ей о произошедшем…

- Ты что, прости? – мы сидели с Миланой на кухне. – Мне вот ща кажется, что ты лох, которого все разводят, как хотят…

- Угу, и выбор из того, полетят ли головы знакомого мне создателя игры и игрового бога или просто принять данность без истерик? – я покачал головой, хлебнув колы из стакана.

- Да, тебе то какое должно быть до них дело? – сокрушалась Милана. – Это их косяки, их недочеты…

- Тебе просто говорить об этом, а я так не могу. Я не добряк там или рыцарь какой-то, но если могу помочь, почему я не могу этого сделать?

- Дело не в самом факте помощи, а в том, как ты себя ведешь. К тебе на поклон пришли два самых важных человека в БМ. Пришли потому, что они накосячили. А ты мило покивал, соглашась с ними, принял подачку в виде прохождения ПЦГ, и вы мирно разбежались. – Милана была зла на меня. – Понятное дело, что прижимать их к стенке не стоит, но получить адекватную компенсацию за их действия, было нужно! Ты себя так ставишь перед ними, что в следующий раз они вообще проигнорируют твое возмущение.

- Говоришь ты верно, но для меня все выглядело просто. На одной чаше весов – я развел руками изображая весы. – Хорошее отношение с ИИ, на другой конфликт с выигрышем в виде чего-то, что даст мне пользу лишь на малый промежуток времени. Я не раз общался с Райяном и он оставлял о себе только хорошее впечатление. Мне было просто выбрать.

- Да, сколько можно… Дружите с божком БМ сколько влезет, но не позволяй ему на твоем горбу кататься! Так тебе понятнее?

- Мил, спокойнее. – попросил я ее, видя, что она действительно переживает за меня. – Мир не рухнул, плюшки мне дали, мало того, я завершил квест и мы можем приступить к фарму нужных вещей. – пытался я ее успокоить.

- Понятное дело, что катастрофы не случилось, но что будет дальше? – Милан налила себе кофе. – Не забывай, мы с тобой в одной упряжке, и если полетит твоя голова, моя не дольше будет оставаться на месте.

- Не перегибай, ничьи головы не полетят.

- Если ты передал слова Райяна верно, то они могут полететь в любой момент. – Милана устала вздохнула. – С того самого конфликта в Дрордоре, ходят слухи, что в начале сентября начнется месиво. Боги, звезды, Союз и многие другие гильдии готовятся к масштабной войне. Каждая из гильдий сейчас ведет себя тише травы, ниже воды, но за кулисами они вербуют множество про игроков. Я наивно думала, что смогу использовать старые связи с ДмД, но как оказалось, все мои знакомые уже состоят в какой-то из коалиций. Мало того, меня предупредили, что некоторых банально украли, насильно посадив играть.

- Хм… ну это басни, как можно заставить играть? – я скептически отнесся к словам Миланы.

- Угрозы, шантаж, и это только первое, что приходит мне в голову. – Милана отпила кофе. – Джи, ты уже плотно сидишь на наркотике под названием Игра. Мало того, БМ сверхачественный наркотик, который перетаскивает часть реальности в себя. Пора уже откинуть свои предубеждения и начать жить там так же, как и в реальности. Я читала досье на тебя, и в нем ты не казался таким бесхребетным.

- Мне с трудом во все это верится… - я покачал головой в сомнениях. – Даже принять то, что в пиксельном мире будут такие порядки, у меня вызывает лишь улыбку.

- Ты просто катаешься на счастливом пони, смотря на все сквозь розовые очки. – Милана озабоченно посмотрела на меня. – Сейчас, лучшее время, чтобы снять их и принять этот мир таким, какой он есть на самом деле. Иначе, мне будет безопаснее вернуться под крыло принцесски, чем сидеть на пороховой бочке с названием Джи.

- Ты в меня совсем не веришь? – горько усмехнулся я.

- Это будет громко сказано, но моя интуиция говорит, что с тобой мне по пути. – призналась девушка. – А ей, я привыкла доверять. Не насилуй свой мозг лишними размышлениями, прошу тебя. Просто прими БМ, как реальность, это все, о чем я тебя прошу.

- Обещать ничего не могу, но постараюсь.

- Для начала пойдет. – кивнула мне довольная Милана. – А теперь еще раз расскажи мне о богах…

\*\*\*\*

Мы закончили общаться с Миланой где-то глубоко за полночь. Усталость, моральная и физическая от многочасовой болтовни, свалила меня с ног, стоило лишь дойти до кроватки. Проснулся я ближе к обеду, перекусив холодными бутербродами, отправился в игру. Где меня ждало очень неприятное оповещение:

Внимание!

- 100 зарядов ЛУД.

НПС требуют пополнения зарядов!

Если в течении суток вы не сможете зарядить лавку, она будет снесена главой ЗК Ант.

- Не было печали… - тяжело вздохнув я побежал к ЗК.

Прибежав туда, я празился огромному количеству новых лиц. Количество гильдий в БМ выросло на порядок! Если раньше в ЗК мелькали в основном топы, то сейчас, я видел множество новых гильдий, которые активничали в ЗК.

Пробравшись к ЛУД, я с печальным лицом увидел, что очереди из игроков нет. За то на втором этаже стояло пару НПС, которые что-то обсуждали.

«У меня всего пять сотен зарядов…» - открыв настройки передачи зарядов, я с печалью посмотрел на потерянное, а затем распределил 500 зарядов:

Количество зарядов ЛУД:

1 Этаж.

402\1700.

2 Этаж.

100\100.

- Наконец-то ты появился. – мне на плечо легла тяжелая рука.

- Ант. – я развернулся и поклонился главе ЗК. – Извините, что так долго отсутствовал. Мое путешествие затянулось.

- Ничего, главное, что ты вернулся и уже зарядил ЛУД. – одобрительно похлопал меня по спине глава качок. – Жаль потерянных зярядов, но богу виднее.

«Думаю, Райяну вообще до этого нет дела, иначе зачем давать мне лицензию?» - подумал я, а вслух сказал:

- Это да. – кивнул я Анту. – В ближайшие пару недель, я буду сосредоточен именно на ЛУД.

- Рад это слышать. – еще раз одобрительно посмотрев на ЛУД, Ант добавил. – Вижу, тут все в порядке. Поэтому, пожалуй пойду. Не пропадай Торговец Удачей, ты важен для нас.

- Вас понял. Спасибо за заботу. – услышав мои слова, Ант кивнул и отправился к себе.

После зарядки ЛУД, я отправился к Алисии, что бы повысить свои навыки:

- Какие люди! – захлопала в ладоши эта маленькая бестия. – Я так по тебе соскучилась, Джи!

- Думаю, ты соскучилась по моим денюжкам? – усмехнулся я. – Здравствуй, Алис. Мне нужно поднять навыки и нужны болванки для духов.

- Как приятно слышать эти слова… - зажмурившись от удовольствия, Алисия протянула мне книжку определения прогресса навыков. – Да, три навыка. Обнаружение, Среднее Восстановление и Лечение. О, так ты скоро получишь сотый уровень!? – воскликнула она. – А ты очень быстро прогрессируешь! Дядя будет рад это слышать!

- Поэтому, я так долго и отсутствовал. Передавай привет учителю Камиру. – сказал я, отдавая почти все свои кровно заработанные деньги.

- Обязательно! – кивнула она. – Сейчас, как раз к нему пойду.

- Ага.. Давай.

«А мне в ломбард. Нужно забрать выручку за безделушки НПС.» - подумал я, выходя из ЗК.

Старик встретил меня с распростертыми объятиями. Ему удалось удачно продать несколько вещей, так что сумма за все вышла неплохой:

Получено:

43 391 000 кредитов.

Предупредив старика, что в ближайшие пару недель у него прибавится работы, так как ЛУД будет активно работать, я отправился к хранилищу, в которое перекинул все ингредиенты из инвентаря. Общаться с цифрами я планировал попозже, а ингредиенты будут очень весомым доводом в переговорах с ними. Сегодня у меня в планах было много… Очень много фармить! После гнилового дропа в ПЦГ, мне хотелось почувствовать в своих руках нормальный дроп. А единственное место, которое мне сейчас доступно для фарма – Горы Бездны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 248. Фарм в Горах.**

Добираться до единственного известного мне прохода в Горы Бездны, было проблематично. Мало того, что после телепорта в Дрордор за мной увязалась парочка игроков, от которых мне пришлось убегать, так еще и гарпий было неприлично много!

Пробежавшись в глубь гор, я нашел сужение тропы, где гарпии могли меня атаковать только спустившись вниз. А спустившись, они не представляли особой проблемы. Фарм был однообразным, но выпадающий дроп радовал мои глаза.

Приятным бонусом моего достижения на увеличенный агрорадиус гарпий было то, что я мог спокойно фармить, не думая о том, как мне заарканить летающих мобов вниз. Количество гарпий в этой части Гор было огромным! На протяжении нескольких часов, я уничтожил если не тысячу, то что-то очень близкое к этому числу. Ингредиенты падали почти с каждой второй гарпии, пополняя мой список для цифер.

Единственное, что не радовало – опыт. Его практически не было. Ведь не смотря на статус «древний», гарпии были ниже меня на семь уровней:

Гарпия. (Древний)

Уровень 91.

Умение 1 – Вечный полет.

Умение 2 – Захват.

А лордов-гарпий, которые мне повстречались в ПЦГ, я еще не видел. Так что с опытом была одна большая беда. За несколько часов фарма, у меня натекло лишь пол процента! Где-то на пятый час моего геноцида гарпий, прилетела новая тварь:

Цый. (мини-босс)

Уровень 100.

Умение 1 – вечный полет.

Умение 2 – магия воздуха.

Умение 3 – Магическая шкура.

Птеродактиль, типичный птеродактиль, с огромными полыми трубами на плечах. После его приземления, прямо на головы несчастных гарпий, я узнал, для чего ему эти трубы. Он из них стрелял воздушными пулями. Первая же такая пуля отправила меня в долгий полет по тропе вниз. Пролетев метров двадцать, я с ужасом увидел, что снизу тропы идут еще более ужасные монстры:

Стихия Гор Бездны. (босс)

Уровень 105.

Случайные умения.

И таких боссов было шесть! Они были похожи на людей, которых укутали в дым, а затем пустили подсветку по их телам. Боссы вспыхивали различными цветами радуги, издавая звуки высоковольтной вышки. Стоило им почуять меня, как ко мне телепортировался один из них и в упор всадил каменный шип в голову:

- 93 131

- Спасение! – в панике крикнул я, видя 4 тысячи оставшегося хп.

- Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и прорвите барьер, сдерживающий ваши силы! Коллапс!

Скороговоркой прокричал я, пока действовал бабл. Коллапс стянул боссов в кучку, нанося им неплохой урон, но его катастрофически нехватало! Повесив отравление, я попытался убить хотя бы одного… Но, все мои попытки были бесполезыными. Когда закончилось действие Коллапса, боссы впали в ярость, а я попытался прыжком убежать… Как оказалось, у некоторых из боссов было похожее умение. Поймав три подряд критических удара в спину, я отправился в Мавзолей.

«Переоценил свои силы.» - телепортируясь в Ахрон, подумал я. – «Но, в следующий раз я буду осторожнее!» - починив броню, я скинул все нафармленные заряды в ЛУД, а затем отправился на матч реванш.

\*\*\*\*

Реванш состоялся, но только на целых три часа. «Цый» не прилетел, вместо него в полузакрытую часть тропы приползла новая тварь:

Личиночник с Гор Бездны. (босс-элита)

Уровень 110.

Умение 1 – призыв личинок.

Умение 2 – пожирание.

Умение 3 – перерождение.

Умение 4 – аура усиления.

Из пропасти, позади гарпий, вылезло нечто похожее на огромного красно-серого червяка. Тварь, не смущаясь, стала пожирать гарпий, которые игнорировали потери среди своих товарок. А червяк же разрастался с каждой сожранной гарпией. Мало того, прям на его теле стали отпочковываться новые личиночники! Эти мелкие напали толпой на одну гарпию и пожирали ее, увеличиваясь в размерах!

- Спасение. – увидев действия босса, я понял, что если его сразу не остановить у меня тут будет армия этих тварей!

- Откройтес врата! Выпустите духов дисбаланса в этот мир! Коллапс! – на удивление короткое заклинание Коллапса, стало уничтожать тварей на тропинке.

И снова, боссу нехватало урона! Выжимая из себя все, я атаковал его, но судя по уменьшающемуся здоровью, мне придется повторить свой полет на кладбище… Смерть пришла откуда я не ждал! Из невидимости, за моей спиной вышла тварь, которая проглотила меня! Щит немного выйграл мне времени, но через десять секунд меня переварили…

«Начинаю привыкать.» - разминая руки, которые растворились в желудке твари, подумал я. – «Заряды набираются, но вот мои смерти откидывают меня все дальше и дальше от сотого уровня!» - с тоской подумал я. – «Хотя… У меня теперь третий Коллапс. Теперь боссы должны будут считаться со мной!» - найдя позитивный момент, я закинул заряды в ЛУД, а затем вернулся на тропу.

\*\*\*\*

- Ахахах… И сколько раз ты умер? – спросила Милана.

- Пять. – скривившись, ответил ей. – Я специально пытался обнаружить тварь, но ничего не выходило! Она гребанный инвизер, которому пришлось по вкусу постоянно меня жрать!

- Да… Что-то до слез. – девушка вытерла выступившие слезы. – А купить тотем не пробовал? Радиус у него полметра, но тебе и больше не нужно. Если тварь тебя пожирает, значит огромная, а тотем выбьет ее из невидимости.

- Ага, мне таких тотемов надо штук десять. – фыркнул я. – Я тебе говорю, ровно через три часа фарма, она приползает. Обнаружение не вытаскивает ее из невидимости.

- Так у тебя уровень ее всего 7? – я кивнул. – Тем более, будь десятый, я бы еще немного засомневалась, но седьмой не всякого сина обнаружить может.

- Ой… Хватит об этом, я как вспоминаю у меня дрожь по телу. – я показал на руку, где волосы дыбом стояли. – Лучше скажи мне, ты продала те героики?

- Ага. Больше тебе скажу, я скинула список ингров цифрам, они готовы купить все по вполне адекватной цене. – Милана с довольным лицом подняла ложку с мороженым. – Сумма не впечатляет, но десять-пятнадцать штук мы получим.

- Для тебя может и не впечатляет, но для меня это серьезные деньги. – покачал я головой. – Что насчет сумки? Больше ста ячеек есть?

- Есть на пятьсот, она крафтовая. – стала вспоминать Милана. – Есть на тысячу, ее продает НПС. Цены на обе кусаются.

- Сильно?

- НПС просит триста лямов, но для этого нужно сделать геморный квест. Если мне память не изменяет, там нужно собирать кучу квестовых вещей, бегать чуть ли не в каждую сторону по десятку раз. А вот с крафтовыми чуть проще, их делает Союз. У них монополия, поэтому ценник на одну сумочку начинается от двусот лямов. Они в неделю три таких на аук выкидывают.

- Треш. – я задумчиво посмотрел на стакан с колой. – Не, ну его нахрен. Я двое суток триста лямов набирал, и просто так отдать их на сумочку? Ни за что.

- Кстати, ты так и не сказал, для чего копишь деньги? – спросила Милана. – Сейчас курс неплохой, можно было бы выгодно разменять.

- Все кредиты идут на навыки. – я взял хлеб и кинул на него колбасу. – Мне нужно где-то пять миллиардов на прокачку базовых навыков Оракула.

- Пять ярдов по нынешнему курсу… Где-то полмиллиона долларов. – усмехнулась девушка. – Хотя, если продавать такой большой пачкой, можно накинуть десять-двадцать штук сверху. Ща на релуке ценник 10-15к за 1 доллар. Из-за прихода новых донатеров курс пока не стабилизируется. Но, думаю, он не долго так продержится. Видел обьявы?

- Ты про то что боги и звезды захватили территории?

- Угу. Апполоша купил лицуху за бешеные деньги. А Звезды выполнили цепочку королеских квестов. Да, они получили дерьмовое место для двадцатых уровней, но халяве в рот не смотрят. – высказалась Милана.

- Ладно, поболтали и хватит. Сегодня-завтра я должен буду убить эту тварь…

- Хе-хе… Как тебя зацепило то! – усмехнулась Милана. – Не забудь, что послезавтра мы общаемся насчет гильдии.

- Угу. Не забыл. – кивнул я, отправляясь к себе в комнату.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 249. Исповедь Скорости.**

Два дня фарма в горах пролетели незаметно. Справиться с невидимой тварью, которая пожирала меня, мне так и не удалось. Что бы я не делал, обнаружить ее до того, как она меня сожрет было нереально. Что было еще ужаснее, в ее чреве я не мог использовать Коллапс. С чем это было связано, мне было непонятно. Но, радовали меня боссы, которые вылезали-прилетали-приползали-телепортировались к моему месту фарма. С одного из таких боссов 110-го уровня я выбил такую прелесть:

Посох Мисти Лист.

Легендарный.

Требуется:

Только для магов.

Уровень 100.

Базовая характеристика магия – 250.

Характеристики:

+ 2 000 магия.

+ 800 удача.

+ 200 ловкость.

+ 100 тело.

Умения:

При использовании магии контроля – увеличивает на 100% время контроля.

Каждый третий используемый навык с шансов в 2% призовет духа «Мисти Лист», который усиливает все боевые навыки на 50%.

При использовании посоха в природной местности – все характеристики игрока увеличиваются на 15%.

Когда я показал этот посох Милане, у нее затряслись руки, а я отчетливо услышал в ее бормотании «Хочухочухочухочу». Продавать посох было глупо, когда он идеально подходил Милане. В итоге, мы с ней договорились, что она возместит мне кредитами. Начали мы с миллиарда, но потом сошлись на сумме в 500 миллионов. По-братски так сказать. Когда Милана попыталась мне всучить реал, я отказался, и со злорадной усмешкой сказал, что мне нужны кредиты в игре. И если она переведет валюту в кредиты, я сильно обижусь.

- А ты оказывает еще тот маленький злопамятный засранец. – в итоге сказала она, когда отошла от шока. – Подло, Джи, очень подло!

- Когда ты на меня вешала долги в гильдии, ничуть не смущалась, а тут лега посох для контролера. – посмеиваясь, отвечал я. – Я не спешу, поэтому, спокойно фарми.

- Вдарить бы тебе больно. – вздохнула девушка. – Но, уж больно посох хороший.

- Как же падки женщины на шмотки… - увернувшись от попытки меня ударить, я отправился в горы, для продолжения фарма.

\*\*\*\*

- Здравствуй, Джи! – Алисия встретила меня очен радостно, ведь на протяжении четырех дней я снова и снова приходил к ней улучшать навыки. – Снова на повышение навыков?

- Привет Лиса. – девушке нравилось когда я ее так называл. – Сегодня я хочу купить книгу навыков «Исповедь скорости».

- Вауууу! – Алисия посмотрела на мои руки, в которых лежала книга навыка за миллиард.

Книга навыка «Исповедь скорости» выглядела необычно. На обложке были выгравированы люди бегущие так, что все вокруг них размывалось. Оторвав взгляд от созерцания книги, я изучил навык:

Исповедь скорости.

Легендарный.

Увеличивает скорость движения цели на 250% в течении 10 секунд.

Откат – 1 минута.

- Держи, дядя оставил к каждой книге записку. – Алисия передала мне бумажку, на который было написано:

Исповедь скорости – навык придуманный одним молодым Пастырем, который использовал этот навык для того, чтобы сбежать от разьяренной толпы.

Этот навык можно улучшить 5 раз. Каждое улучшение потребует 10 ОН.

За каждое улучшение увеличивается время действия на 5 секунд.

Исповедь скорости – предпослений навык в цепочке. Однако, последнюю книгу навыков тебе придется найти самому. Пастырь, создавший навык, под конец своей жизни смог улучшить его, написав книгу навыков, которую в последствии где-то спрятал.

«ОН у меня дохрена, так что вперед к максимому.» - подумал я, вкидывая 50 ОН в Исповедь Скорости.

Исповедь скорости. +5

Увеличивает скорость движения цели на 250% в течении 45 секунд.

Откат – 1 минута.

«Без бонусов открытий в ПЦГ, это было бы проблематично…» - смотря на оставшиеся 55 ОН, подумал я. – «Хотя, на то я и топ-1, что могу позволить себе такие траты.» - хмыкнув, я отправился на встречу с Миланой и братьями.

\*\*\*\*

- Привет. – я пожал руки братьям.

- Джи, привет. Брат, поздоровайся. – сказал Слабый.

- Джи, привет. Брат, я поздоровался. – ответил ему Сильный.

- Мальчики, мы в безопасном месте, поэтому, можете вести себя нормально. – Милана указала на шар, который окружил нас барьером. – Специально купила для вас.

- Сестренка, ты как всегда чудо. – расслабился Слабый. – Извини, Джи за наши разговоры, следуем образу.

- Все ок. – немного удивился я преображению братьев. – Вы прям другие люди.

- Мы в игре, поэтому используем другие шаблоны поведения. – Сильный с удовольствием выпил кружку пива. – Сестренка нас раскусила еще в ДмД, поэтому мы ей доверяем.

- Не ссы, тебе тоже верим. – подмигнул мне Слабый. – Ты же ее приютил у себя. Мил он тебя там не обижает?

- Кто? Он? – усмехнулась Милана. – Еще бы он вылезал за продуктами, а так вечно в игре.

- Тебя послушать, так ты недовольна. – усмехнулся Сильный.

- Похохмили, а теперь к делу. – сказал Слабый с серьезным лицом. – Мил, народ для захвата Дрордора собран. Список требований у тебя.

- Угусь, видела. – Милана кивнула. – на 90% мы можем оплатить сразу. Исключение это Бурелом с сумкой. Он зажирается…

- Попроси Скайнет составить компанию. – пожал плечами Слабый. – или эту… Стервочку из богов… Как ее зовут Сильный, не помнишь?

- Фьора или Фьера Лис. – Сильный наморщил лоб. – Не помню точно.

- Вот-вот. У нее тоже есть три сотни в базовой удаче. – кивнул Слабый.

- Не вариант, сам понимаешь. – горько улыбнулась Милана.

- Конечно, поэтому и нашел Бурелома. Даже пришлось ему помочь добить десять единиц удачи. – усмехнулся Слабый. – Стрелок из него такой себе, но он любит лазить по новым территориям.

- Ясно, он готов по договору поработать?

- Ессна. – Слабый моментально ответил. – Все свои люди. А некоторые даже твой отец.

- Вейрон нам поможет? – удивился я.

- Он единственный танк, у которого полный сэт стража Дрордора. – сказала Милана. – Не беспокойся, папа помогает бесплатно.

- Я не беспокоюсь, просто удивился. – пожал я плечами. – Что по гильдии?

- А что по ней? – вопросом на вопрос ответил Слабый.

- Он переживает за захват. – вставила слово Милана. – Кинь приглашения.

Игрок Слабый приглашает вас в гильдию «Дно».

Приняв приглашения, у меня появился значок бездонного колодца.

- Скромно. – пробормотал я.

- Да, мы особо и не выделяемся. – усмехнулся Сильный.

Внимание!

Глава гильдии Слабый передал свои полномочия игроку Маркела.

Внимание!

Ваш статус в гильдии изменен с «Дно» на «Заместителя Гильдии».

- М? – я выгнул бровь, смотря на Милану.

- Да, нам пофиг на гильдию. – ответил вместо Миланы Слабый. – Сеструха шарит во всем этом, пусть делает, что хочет.

- Вы меня удивляете все больше и больше. – честно сказал я ему.

- Видел бы ты их причуды в реале. – хмыкнула Милана, копаясь в настройках гильдии. – Два сумашедших…

- Мы тебя тоже любим сеструх. – поднял кружку с пивом Сильный.

- И я вас. – улыбнулась девушка. – Лицензия на постройку у тебя?

- Все Слабак заведует. – кивнул на брата Сильный. – Я за боевку отвечаю.

- Айкью больше двухсот, а как складно перекидывает на младшего брата! – пожаловался Слабый. – Джи, знай, он почти получил нобелевку!

- Хорошая шутка. – рассмеялся я.

- Конечно шутка. – дав подзатыльник Слабому, сказал Сильный. – Сеструнь, когда выходим?

- 10 минут. Заканчиваю исправлять ваши косяки. – пробормотала Милана.

- Говорил я тебе… - рыкнул Сильный на Слабого.

- Сам бы и посмотрел. Легко на меня все свалить и махать дубиной. – фыркнул Слабый.

- Ладно проехали. За новый виток в нашей жизни! – поднял кружку Сильный.

- За вступление. – добавил я.

- За веселуху! – добавил Слабый.

- На удачу. – сказала Милана, присоединившись к тосту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 250. Захват Дрордора.**

- Джи, Коллапс готов? – спросила Милана, закончив ковыряться в настройках гильдии.

- Давно уже. Максимальный, 24-рех часовой Коллапс. – Допив сок, сказал я.

- Слабый, собирай народ.

- Вас только ждем. – хмыкнув, Слабый кинул нам приглашения в рейд.

- Хорошо. – Милана кивнула. – управление перекинь на Джи. И пошли к Дрордору.

\*\*\*\*

Около дрордора собралось очень много народа. Всем хотелось увидеть первый захват подземелья в игре. Не смотря на все предостороженности, и просьбы-приказы не болтать, информация о захвате просочилась.

- Привет, парень. – ко мне подошел Вейрон.

- Привет. – пожал я протянутую руку. – Спасибо за помощь.

- Да, брось. Отказать дочке в такой малости? – усмехнулся старик. – Вы вовремя позвали, после обновления, вы точно бы не смогли захватить данж.

- Вовремя прокачались люди. – кивнул я на группу.

- Тоже верно. – Вейрон замялся, а потом протянул мне серебряную камень питомца. – Не знаю, подойдет ли этот питомец для хила, но его ранг Героик, пусть и без возможности эволюции.

- Эм… А не слишком дорого? – поинтересовался я, смотря на камень.

- Он без эволюции, и не понятно нужен ли он тебе вообще. – честно сказал старик. – Если ты переживаешь о стоимости, то заверю, этот стоит не меньше Лота.

- Хорошо. Спасибо. – кивнул я, забирая камень питомца. – В расчете. – улыбнулся я пожав руку старика.

- Угу. Ты бы Шачи написал, а то она скучает. – посетовал Вейрон-старший.

- Про нее совсем забыл… После захвата, обязательно. Милана тут, так что сейчас начнем. – кивнул я в сторону девушки, которая общалась со стрелком.

Пока все окружающие обсуждали, кто состоит в группе захвата, я посмотрел на список неизвестных мне игроков, с которыми мне придется захватывать Дрордор:

Танк «Тини». У него была скрыта гильдия, поэтому, все, что я знал о нем, так это то, что у него базовое «Тело» выше 300.

Магистр Огня «Фиир» - маг огня с «Магией» выше трех сотен.

Место мага молнии с навыком «Шок» заняла незнакомая мне девушка из Великобритании.

Магом с 5-ю вещами героик сета «Маг Дрордора» был игрок с ником «Ино».

Вейрон занял место воина с 5-ю вещами сета «Страж Дрордора».

Ассасин с ником «ЛоуСкилл» занял слот воина с навыком «Невидимость 10.»

Бурелом – стрелок с базовой удачей выше 300.

Рядом с «Ино» стоял призыватель «Фродди(Froddy)», у которого были два редких питомца – Змея и Здоровый полумедведь.

Оракул с 7-ю навыками лечения, был РХ(рейд хил) гильдии «СССР».

Место хила с базовым «Разумом» выше 300, занял я сам.

Маркела: Всев сборе. Переходим на рейд чат. Все подписали договор, и все получат свою плату за сегодняшнее мероприятие. Помните, от вас ничего не требуется. После телепортации – стоите мирно в сторонке. Тот кто вмешается или будет пытаться мешать, будет оштрафован. В случае форсмажорных обстоятельств, приказы будет отдавать Джи. Опять же, все это обговорено и вы подписали договоры. Передаю слово Джи.

Игрок Маркела покинул рейд.

Игрок Слабый покинул рейд.

Игрок Сильный покинул рейд.

Джи: Будем знакомы народ. Завожу.

Подойдя ко входу у меня высветилось оповещение:

Вы собрали оптимальную группу для выполнения квеста «Владетель Дрордора».

Желаете попытаться выполнить квест сейчас?

Оглянувшись, увидел толпу незнакомого мне народа, который обсуждал происходящее.

«Чувствую себя рок звездой.» - хмыкнув, я подтвердил, что хочу выполнить квест сейчас.

Всю группу телепортировало в огромный освещенный зал, в центре которого стоял трон, а на нем восседал правитель Дрордора – Рар:

- Игроки? Что вы забыли в Дрордоре? – стоило нам всем появиться, как Рар задал вопрос. – Наш город не имеет дел с людским королем.

По мере того, как Рар говорил, его тело разбухало, превращаясь в нечто непонятное.

- Спасение. – не раздумывая, я повесил на себя бабл. – У истоков вселенной, были заточены древние боги, нарушающие баланс сущего! Я открываю врата к ним, дабы они могли уничтожить моих врагов! Коллапс! – еле успев проговорить заклинание до конца действия бабла, я смотрел, как врата уничтожали мэра Дрордора.

Мэр превратился в огромного гнома, которого изнутри раздувала сила Скверны. Его тело было пронизано зелеными венами, по которым струилась сила. Но, этого было мало, чтобы противостоять силе 6-го Коллапса. Огромные канаты-щупальцы, не просто пронизали насквозь мэра, но и полностью его обвили его, скрыв от наших глаз. Через пять с половиной секунд все было кончено, а весь мир увидел оповещение:

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ИГРОК ДЖИ ВЫПОЛНИЛ ЛЕГЕНДАРНЫЙ КВЕСТ «ВЛАДЕТЕЛЬ ДРОРДОРА»!

«Я же говорю, рок звзеда.» - усмехаясь про себя, я читал выскакивающие оповещения:

Поздравляем!

Вы выполнили легендарный квест «Владетель Дрордора».

Поздравляем!

Вы первый игрок захвативший подземелье!

Вы получаете достижение «Первый захватчик подземелья».

Первый захватчик подземелья – Вы первым смогли захватить подземелье БМ.

Бонус достижения: При захвате подземелья вы получаете все настройки подземелья.

Поздравляем!

Вы стали владельцем подземелья!

Вам доступны настройки управления подземельем!

- И все? – раздался удивленный голос позади меня.

- Это сила топ-1 игрока, чего ты хотел. – ответил ему другой голос.

- А ниче так, было красиво. – добавил голос девушки.

- Сейчас вас выведу, спасибо всем. – обернувшись, сказал я группе.

- Да, без проблем, обращайся. Где еще можно за десять секунд получить такие барыши? – усмехнулся Тини.

- Говорят, у богов. – сказал ему Бурелом.

- Сказки это все. – фыркнул Тини.

Я же не дал разговору продолжиться, отправляя всю группу ко входу.

- Грац!

- Воу! Чуваки гц!

- Красавцы!

- Так быстро!

Гвал поздравлений мгновенно обрушился на нас, стоило нам появиться у входа. Народ из группы стал общаться, а я потихоньку улизнул в столицу. Мне предстояло разобраться с настройками подземелья.

Маркела: Все получилось?

Джи: Да, я сейчас разбираюсь с настройками.

Маркела: Окей. Я с братьями пофармлю в Дрордоре, пока спот свободен. Напиши, как закончишь.

Джи: хорошо.

«Закончу… Еще бы понять с чего начать!?» - смотря на обилие настроек подземелья, с ужасом подумал я.

Для начала тут было несколько разделов, из которых только два были рабочими:

Доступ.

Развитие.

Были еще разделы помеченные «????», а когда я в них входил, мне выскакивало сообщение:

Данные настройки будут доступны после установки «Вечного обновления».

Приносим свои извинения!

«Я уже начинаю наслаждаться тем, что все время натыкаюсь на недоделки БМ.» - усмехнувшись, я открыл раздел «Доступ»:

Налог подземелья.

Распределение налога.

Черный список.

«Начнем с самого вкусного.» - посмотрев на первую вкладку, я с наслаждением открыл ее.

Внимание!

После установки налога, его невозможно будет именить в течении 1 игровой недели!

Будьте внимательными!

«Я супер внимателен!» - смотря на открывшееся меню, подумал я.

Меню было разделено на три части:

Кредиты. Здесь я могу установить налог на кредиты от минимального - 1% до максимального - 50%. Тут же была пометка, что при установки налога, каждый входящий получит сообщение о текущем статусе налога.

Исключения. Здесь я мог выбрать союзы, гильдии и игроков, которые не платили мне налог. Так же я мог выбрать тех, кто платил увеличенный налог на кредиты, вплоть до 100%. Забавный пункт для маленькой мести.

????? . не введенный пункт настроек подземелья, который стоит ожидать после обновления.

Джи: как думаешь, налог в 25% это слишком?

Маркела: при желании ты можешь поставить и максимум. Сейчас все зависят от Дрордора, поэтому, до обновления ты можешь творить, что душе угодно.

Джи: Об этом я и сам догадался. Я же серьезно спрашиваю совета.

Маркела: Сколько максимум и минимум?

Джи: от 1 до 50.

Маркела: Если изменить будет можно, то ставь 40% до обновления. Не забудь, что нам нужно отбить деньги, потраченные на группу. Если есть возможность дать комментарий к налогу, то напиши что отбиваешь вложенные средства, а после обновления установишь меньший процент.

Джи: Приложить сообщение нельзя, но я понял. Спасибо.

Установив налог на 40%, мне пришло сообщение:

Желаете установить плагин, отображающий накопившуюся сумму кредитов в подземелье?

Стоимость плагина – 10$ в месяц.

«Пфф… Конечно желаю!» - подтвердив списание средств, я увидел, как около моего счета кредитов, появился новый значок.

Замок с черным зевом вместо ворот. А рядом с ним появились цифры, которые в режиме реального времени показывали сколько денег висит для сьема в Дрордоре. Но, был и не приятный момент. Максимальная сумма, которая могла накопиться для сьема, составляла один миллиард кредитов. Смотря на то, как быстро растет количество кредитов, мне показалось, что этого явно будет мало!

В попытках увеличить вместительность, снова натолкнулся на сообщение:

Данный функционал будет введен в игру с обновлением «Вечное Обновление».

«Что-то я прям чувствую, как Ивашим или Райян матеряться, что я захватил подзмелье раньше срока.» - посмеиваясь про себя, я открыл второй раздел «распределение налога».

Тут было все проще, чем я думал. Я мог забирать весь налог себе, но тогда подземелье мог захватить любой другой игрок, который выбьет с мэра Дрордора такое же колечко и выполнит квест на сбор группы и убийство Рара. Отдавая 10% гильдии, я получал уверенность, что подземелье не может быть захвачено. Хотя там была приписка, что после обновления, могут быть изменения и я, как владелец подземелья буду сразу же уведомлен о изменениях.

Самым классным был раздел «Развитие»…. Так я думал, пока не открыл его и стал натыкаться на однотипные сообщения, что функционал будет доступен после обновления 1 сентября.

«Так-с… Подземелье приносит доход. Стабильность в жизни начинает потихоньку вырисовываться.» - потянувшись, подумал я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Конец арки "ПЦГ". Авторское слово.**

Доброго времени суток, дорогие читатели!

7 ноября, хороший день, для завершения 5-й части Безграничного Мира!

Благодаря вашим комментариям, критике, поддержке, я смог закончить эту часть довольно быстро!

Отдельно хотел бы поблагодарить этих людей:

За тонны найденых ошибок:

Shuga

dialex

Не хочу принижать остальных читателей, кто своевременно обращал внимания на допущенные мной ошибки, но эти два читателя нашли в несколько раз больше остальных! Огромное спасибо!

За постоянные комментарии:

acce98 - один из первых читателей, которые не прекращает постоянно писать комментарии к каждой главе! Спасибо!

Tornadoff - один из самых эмоциональных читателей, который откоментировал, наверно каждую главу 5-ой части. Спасибо!

HaiDeR - пусть и недавно присоединился, но спасибо за интересные коментарии!

KoshaS - спасибо за "защитные" комменты. ;)

И всем всем всем, кто оставляет простые коментарии по типу "Спасибо", "Спасибо за проду" и т.д., я говорю вам спасибо! Даже такой простой коментарий радует мое сердце, и заставляет меня садиться за дополнительные главы!

Спасибо всем, что продолжаете читать БМ!

Дальше будет только интереснее! =Р

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 251. Поможешь?**

Фаитири: Не сомневалась в твоих способностях, но захват подземелья? Крут – крут!

Джи: Спасибо. \*улыбающийся смайлик\*

Закрыв приват чат с Милой, я сразу открыл следующий:

Шача Пача: А МЕНЯ НЕ ПОЗВАЛ! Я ОБИДЕЛАСЬ!

Джи: Извини, пожалуйста. Я не специально.

Шача Пача: ОБИДЕЛАСЬ!

Джи: Вредная?

Шача Пача: Нет, я хорошая!

Джи: Тогда прости меня. \*смайлик целующий в щеку\*

Шача Пача: Лааадно! Но, чтобы в следующий раз обязательно позвал меня!

Джи: Хорошо. \*смайлик радостно раскидывающий цветы вокруг себя\*

«Поздравили все кто был в списке друзей, кроме Сиси.» - усмехнувшись этому, я шел к ЗК.

- Джи? – меня окликнул женский голос, а обернувшись, я увидел Гугу.

- Привет. – улыбнулся я. – Что-то случилось?

- Неее, ты че. Просто увидела тебя, решила поздороваться. – улыбнулась мелкая. – Грац тебя с захватом.

- Спасибо. – кивнул я. – Ты в ЗК?

- Ага.

- Джи! Тебя то, я искал! – около входа в ЗК стоял Том. – Мне нужна твоя помощь.

- Привет, - пожал я протянутую руку. – Мог бы написать, чем стоять ждать.

- Да, забываю. Ты у меня один в друзьях… - сконфужено сказал парень. – Ой, ты занят? Извини, что помешал.

- Да, все в порядке. – я показал на Гугу. – Это Гугу, она из Эфок. Гу это мой друг Two Moon. Отзывается на Тома.

- Как кот в мультике? – рассмеялась мелкая. – Извини, просто вспомнилось.

- Ничего, все в порядке. – обезоруживающе улыбнулся Том.

- Гу, извини, поговорим как-нибудь в другой раз. – развел я руками.

- Без проблем, удачи вам. – девчонка вошла в ЗК, оставив нас вдвоем.

- У тебя дело надолго? – спросил я у Тома. – я в игре уже больше суток, хотелось бы немного отдохнуть…

- Не знаю, но мне нужна помощь в прохождении квеста для третьего повышения. – стал рассказывать мечник. – Я выполнил все задания в одиночку, но сейчас мне нужен напарник. Стыдно говорить, но мне не к кому, кроме тебя, обратиться.

- Ну, ты даешь. – удивился я. – Ты же играешь столько же, сколько и я, а друзей или хотя бы знакомых не завел? Я помогу, без проблем. Только сниму деньги с ЛУД и можем идти.

- Знакомые есть, даже несколько учителей играют, но они все маленького уровня… - пожаловался он.

- А ты сам какого уже? – спросил я, забирая выручку из ЛУД.

- 92 получил утром.

- Воу. – я даже остановился. – Девяносто второй? И ты качаешься в одиночку?

- Ага. – кивнул Том. – Пока в Дрордоре не было много народа, качался там. Потом ушел в Горы Бездны. Ты знал, что Киперы очень щедро вознаграждают за каждую тварь, убитую в горах?

- Так ты задания киперов все это время делал? – спросил я. – Кстати, нам куда? Веди, давай.

- Не только их. У меня даже королевское задание было, по поиску сбежавшего заключенного. – похвастался Том. – Но, в основном, да. Если готов…

Игрок Two Moon приглашает вас в группу.

- А теперь за мной. – сказал он, когда я вступил к нему в группу.

Том повел меня запутанным путем в ЗК, который привел к небольшому залу, где на коленях сидел немолодой мужчина, одетый в кожаную броню.

- Наставник. Достаточно ли будет, если я возьму с собой одного друга? – преклонив колено, спросил Том. – Это Джи, он Пастырь.

- Я знаю кто он. – мужчина открыл глаза, а я увидел, что глазницы у него пустые. – Молодой пастырь успел прославиться. Хорошо, это будет уроком вашей молодой самонадеянности!

Учитель Тома встал, доставая из ножен катану, а затем резко взмахнул ей. В воздухе появился мутный след от взмаха, который стал расширяться, превращаясь в рамку портала.

- Идите и принесите мне глаза. – выдохнув через нос, сказал наставник Тома.

- Спасибо, наставник. – Том встал с колена, кивнув мне.

Мы вошли в портал, открытый безглазым мужиком. Портал перенес нас на безжизненную землю. На всем протяжении взгляда, не было видно даже единого кустика или травинки, а земля была вся в трещинах, как после суровой засухи.

- Хм… Надеюсь, он не закинул нас в Горы Бездны. – пробормотал Том.

- Так тут гор не видно. – осмотревшись вокруг, сказал я.

- Горы Бездны, это не только горы. – Том посмотрел в разные стороны. – Туда. – кивнул в одной из сторон. – Сами горы, это только мала часть Гор Бездны. – Том просвещал меня. – Если пройти немного вглубь, то можно увидеть летающие острова, равнины идущие под углом в 45 градусов к солнцу. Логика в Горах есть только вначале, потом ее трудно найти.

- Я фармил неподалеку от Дрордора гарпий. – вспомнив невидимую тварь, добавил. – Правда, меня там все время пожирала невидимая тварь.

- Ааа… Да-да, сталкивался. Меня тоже несколько раз глотали. – рассмеялся Том. – Наставник сказал, что это один из стражей Гор. Толи Бисист, толи Бусет. Не помню, точного названия.

- Блин, я уже начинал думать, что один такой. – похлопав по плечу Тома, облегченно сказал я. – Думал, что только мне не удается обнаружить тварь.

- Я ее не видел, но благодаря предчувствию, смог пару раз уклониться.

- Тварь появляется каждые три часа. И ты реально крут, я не смог ничего сделать, только барахтаться в желудке. – уважительно сказал я Тому.

- Да? Не знал о времени, спасибо. – поблагодарил он. – Как бы крут, я не был, но сражаться с некоторыми тварями Гор не могу. Да, и думаю, что никто не сможет. – Том нахмурился. – особенно с Пимпами.

- Это кто такие? – спросил я.

- Чем-то напоминают чертиков. – покачал неопределенно рукой Том. – Уровни у них за сто десять. Имеют безоткатный блинк, и полный иммунитет к физ атакам. При учете того, что сами они состоят из плоти и крови. Самое мерзкое это то, что они блинкаются к тебе на спину и откусывают кусочек, а затем снова пропадают. – передернув телом, рассказал Том. – Ощущения те еще…

- Блин, я даже немного завидую тебе, что ты так много знаешь. Я тут неделю в одном подземелье застрял, от скуки думал, помру.

- Куда без скучного? – хмыкнул Том. – Но, после тренировок разума, когда нужно медитировать, откинув все бренное, я к этому спокойно отношусь.

- Не все воины и в реальности. – усмехнулся я. – Да и компанию сейчас тебе составляет хил.

- Хил, который держит топ-1, которую неделю кряду. – рассмеялся мечник.

- Я просто захиливаю мобов до смерти. – пошутив, мы с Томом рассмеялись.

\*\*\*\*

- Думаешь, этот нужный моб? – спросил я, сидя в засаде с Томом.

- А хрен его знает… - пробормотал Том.

Через полчаса нашего путешествия, мы наткнулись на огромного моба, который пожирал труп другого:

Все Ядо. (босс)

Уровень 110.

У этого босса был десяток кровавых глаз, которые были насажены на трубочки и смотрели в разные стороны, пока босс «кушал».

- У босса нет умений. – заметил я шепотом.

- Бывает. – Том склонил голову. – Не уверен, но похоже мы где-то глубоко в Горах Бездны. Только там, я видел боссов без умений. Обычно у таких боссов физические характеристики просто зашкаливают.

- Справимся? – спросил я. – У меня миф навык на перезарядке.

- Он не понадобится. – Том повел плечами, разминаясь. – Извини Джи, если ты хотел немного повоевать, но это мое задание, мне и справляться.

- Пфф… А ты стал пафоснее обычного. – рассмеялся я. – Я тут в сторонке постою. – бафнув Тома на плюс к характеристикам, сказал я. – Подстрахую, если станет тяжко, но вмешиваться не буду. – пообещал я.

- Спасибо друг. – улыбнулся Том.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 252. Шмынк.**

То, что произошло дальше, потрясло меня. Нет, я знал, что Том крутой мечник, но это…

После того, как я повесил на него «Исповедь скорости», он чуть ли телепортировался к боссу! Настолько это было быстро! 35 секунд действия бафа, выглядели для меня, как отдельные фрагменты, где Том появляется на долю секунды, чтобы ударить босса. Я специально залез в настройки и поставил галочку «отображение урона союзников».

­- 25 003

-34 130

-44 001

-11 302

….

Цифры вылетали плотным строем! Криты разбавляли белый фон из цифр, а зеленые (отравление), привносили в это все чувство нереальности. Мне было трудно подсчитать, сколько ударов в секунду наносит Том!

Босс вертелся, пытался задеть, зацепить, да хотя бы прикоснуться к Тому, но все было бессмысленным! Скорость и возможности Тома к уклонению, были в разы выше, чем жалкие попытки босса, здоровье которого неуклонно стало убывать.

«А он реально очень крут!» - восхищенно подумал я, смотря на медленно умирающего босса. – «Хотя это и будет долго, но он его убьет. Ладно, пока он веселится, надо посмотреть, что мне там Вейрон дал за питомца?» - достав серебристый камень призыва, я прочитал описание:

Камень призыва героического существа.

«Хм… С Лотом было все иначе.» - активируя камень, подумал я.

Вы призвали Шмынка.

Для привязки питомца к себе, дайте ему имя!

Имя - ????

Раса – Шмынк.

Ранг – героический.

Тип питомца – будет выбран случайно, после привязки.

Эволюция более высокого ранга – невозможна.

Максимальный уровень питомца – 100.

Характеристики:

Разум - ?

Магия - ?

Скорость - ?

Удача - ?

(Характеристики откроются, когда вы привяжите питомца к себе)

Этот Шмынк – последний представитель своей расы. Эти маленькие юркие существа, жили в мире-мусорке, где питались различными вещами. Их специализацией были поддерживающие заклинания, которые помогали им поднимать огромные тяжести, убегать от более опасных врагов и т.д.. Шмынки очень пугливые существа, но очень умные.

Внимание!

Если вы привяжите Шмынка к себе, вам потребуется кормить его «Необычными» и более редкими вещами.

Внимание!

У питомцев редкости «Героический», «Легендарный», «Эпический» и «Мифический, имеется пункт – «Доверие».

Доверие – это цифровое отображение степени послушания питомца вашим командам.

- Вот ты какой, Шмынк. – пробормотал я, смотря на висящего в воздухе питомца.

Он был небольшим, где-то 30-40 сантиметров в высоту, с красными кошачьими ушками, и ртом кота Шредингера. На тоненьких ногах были одеты меховые сапоги. Так я сначала подумал, но присмотревшись, понял, что это его родной мех. Не смотря на худощавость тела и ног, руки у Шмынка были неплохо накачены, для его телосложения. И самая классная часть - хвост, который был ярко синего цвета, и обматывал все тело Шмынка.

- И имя тебе Шред! – произнес я, выбирая имя питомцу, который мне понравился с первого взгляда.

Вы привязали к себе героического питомца!

Шред.

Уровень 1.

Раса – Шмынк.

Героический.

Боевая мимикрия.

Доверие – 10.(максимум 100)

Эволюция более высокого ранга – невозможна.

Максимальный уровень питомца – 100.

Умения:

1. Смена стиля боя – питомец изменяет стиль боя без штрафа, в зависимости от ситуации.

- Шмыг? – питомец левитировал около моего лица, пока я рассматривал его параметры.

- Будем дружить? – спросил я с улыбкой.

- Шмыг? – облетев меня вокруг, Шред снова завис около моего лица. – Шмыг шмыг? – что-то он пропищал на своем родном языке.

- Хм… Я тебя не понимаю. – задумчиво пробормотал я. – Может ты голоден? – спросил я наугад.

- Шмыг? – склонил голову Шред.

- Ты меня тоже не понимаешь… - в задумчивости я посмотрел в инвентарь.

Там лежали «костяные затычки» - ингредиент, который я использовал в виде ушных затычек.

- Хочешь? – я протянул Шреду одну из таких косточек.

- Шмыг-шмыг? – Шред сначала понюхал косточку, а затем взял ее в свои пятипалые лапки.

Шред висел около моего лица, поэтому то, как он открыл свой огромный рот, полный стальных зубов в несколько рядов, меня напугало до чертиков!

Внимание!

Вы дали своему питомцу специальный ингредиент, повышающий пассивную физическую защиту.

Ф. Защита повышена на 1.

Внимание!

Доверие Шреда повысилось!

Текущее Доверие – 15.

Внимание!

Вы научили своего питомца питаться ингредиентами!

Теперь для поддержания уровня Доверия, вам требуется подкармливать его различными ингредиентами!

- Вот так всегда… - смотря на то, как Шред хрустит косточкой, пробормотал я. – Когда у меня будет все по нормальному?

Доев косточку, Шред подлетел ко мне и сел верхом на духа маны.

- Шмыыыыг! – радостно пропищал он.

\*Вууууу\*

Впервые от духа маны раздался звук!

- ммм?? – я в шоке смотрел на происходящее.

Дух Жизни подлетел к Духу Маны и попытался отодрать Шреда с его шеи, но тот клацнул зубами, чем напугал Духа Жизни.

\*Вуву\*

Оба духа повернулись ко мне.

- Простите ребята, он просто ребенок. – разведя руками, я схватил Шреда за шкирку и посадил себе на плечо.

- Шмыг-шмыг! – как-то обижено пропищал Шред.

- Сиди уже. – я достал еще пару косточек. – На вот, похрусти. – с улыбкой сказал я.

- Шмыыыг! – схватив косточки, Шред закинул в рот сразу обе и довольно захрустел ими.

«Если не обращать внимания на его огромный акулий рот, то он очень даже милый.» - с нежностью подумал я, открывая чат с Вейроном:

Джи: Спасибо за питомца. Хотя я и не уверен, что обмен равноценный, но черт возьми, он пришелся мне по душе!

Вейрон: На здоровье. Мой знакомый приручатель, получил этого питомца по героик квесту. Он ручался, что питомец будет полезен именно сапортам.

Джи: Угу… Бедным сапортам, у которых он будет жрать шмотки?

Вейрон: ахахаха! Тебя то уж точно, нельзя отнести к бедным!

Джи: Уел, старик! Мы в расчете.

Вейрон: Ох, дать бы тебе леща за «старика»! В расчете, малой.

- Ого! У тебя питомец? – ко мне подошел Том, пока я переписывался с Вейроном. – Красавец, чем-то на котенка похож.

- Судя по тому, что его нужно постоянно кормить и лелеять, не ожидая ничего в замен, то твое сравнение очень к месту. – усмехнулся я. – Ты закончил?

- Ага. – Том показал на связку глаз, которую держал в руке.

- Ты их срезал что ли? – вытаращился я на него.

- Конечно, иначе они бы не выпали в сундуке. – Том пожал плечами, как само собой разумеющееся. – Кстати, а что за баф ты на меня кинул перед началом? Я прокайфовал эти полминуты! Такая скорость!

- Мой новый баф, увеличивающий скорость передвижения на 250%. – похвастался я, а затем вспомнил. – Стоимостью в миллиард и 50 ОН.

- Он просто замечательно ложится на мой само баф… - тут до сознания Тома дошла, сказанная мной, цифра. – Лярд??? Это же сто штук!

- Теперь ты стал больше ценить этот баф? – криво улыбнулся я.

- Да, я и так оценил, но откуда такие средства? – спросил он.

- ЛУД в ЗК. Откуда же еще? – пожал я плечами. – Правда, если бы в игре было много сотых уровней, я бы получил больше, просто продавая вещи на ауке.

- Ааа.. Твоя рулетка. – рассмеялся Том. – Я пару раз не удержался, сыграл. Обчистил ты мои карманы, выдав одну уникалку на 90-й.

- Я бы тебе вернул деньги… Шучу не вернул бы. – рассмеявшись, сказал я. – Система дружеские подачки на тему Торговли Удачей, очень сурово рассматривает. Так что, если что, извини.

- Да, забей. Сам дурак, что решил сыграть. – отмахнулся том с улыбкой. – У меня задание выполнено…

Стоило Тому это сказать, как перед нами появились еще двое боссов, копии того, что недавно убил Том.

- Накаркал… - сморщился Том.

- Накаркал. – подтвердил я. – Исправляй. – сказал я ему, вешая на него «исповедь скорости».

- Шмыг! – неожиданно пропищал Шред.

Питомец Шред повесил на группу баф «Малое Ускорение».

Ваша скорость передвижения, атаки, реакции увеличена на 10.

- Ммм?? – я выгнул бровь, смотря на Шреда, который смотрел мне в правый глаз. – Умница. – я достал еще пару косточек, передавая их Шреду.

Доверие питомца Шред увеличилось на 1!

Текущее Доверие – 16.

- Сработаемся. – улыбнулся я ему, погладив по головке.

- Шммыыыг! – довольно пропищал Шред.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 253. Покун.**

Из-за не желания тратить время впустую, я помог Тому убить тварей. Было приятно видеть, что мой урон если и уступает Томовскому, то не так сильно, как могло бы быть. Если мы с Томом были сосредоточенными на убиение боссов, то вот Шред веселился! Он был первого уровня, но благодаря умению смены своей специализации, постоянно менял свой стиль поведения.

Вначале он повесил на нас «Малое ускорение», затем он попытался повесить на боссов «Малое замедление», потом, когда не вышло, он стал доставать из воздуха маленькие синие шарики и кидаться ими в боссов. Выходило так себе, все же разница в 100+ уровней, но Шреду это доставляло неописуемое удовольствие!

- Шмыыыг! Шмыг! – весело пищал он после каждого броска.

\*\*\*\*

После боя, Шред поднялся сразу до 21 уровня. Не знаю почему, но за каждого босса он получил ровно по 10 уровней. Его характеристики ОЧЕНЬ сильно скакнули вверх, но! Распределение ОХ у питомца было топорным – он вкладывал в каждый параметр одинаковое количество ОХ. И теперь у него все характеристики были одинаковыми.

«До нового уровня ему осталось еще 4 уровня. Интересно, что будет вторым умением?» - подумал я, а затем увидел, огромный пучок глаз, собранных Томом:

- Знаешь, у меня есть подозрение, что это не те глаза, которые просил твой учитель. – смотря на огромную связку глаз, висящих на поясе Тома, сказал я ему.

- Он сказал Глаза. – Том выделил последнее слово. – Он не уточнял, какие именно ему нужны.

- А описание квеста? – спросил я.

- Там нет цельного описания, просто фраза «Принесите глаза». – пожал плечами Том.

- Тогда, полетели в город. – предложил я, доставая свиток телепортации.

- В горах не работает, зря потратишь. – фыркнул Том. – Нам нужно найти плиту телепортации.

- Такое себе… - я обвел взглядом безжизненные земли. – Тут вечность можно искать…

- Шмыг? – вопросительно пропищал Шред.

\*вррррвррр\*

- Проголодался? – улыбнулся я, услышав бурчание в животе своего питомца.

- Шмыг! – закивал головой мелкий.

- Том. У тебя есть вещь ненужная? – спросил я у мечника.

- Пара синих упали с босса, подойдут? – он достал оружие и сапоги.

- Давай пуху. – я забрал у него кинжал, передавая Шреду. – Не слишком… - когда питомец взял в лапки кинжал, я забеспокоился. – Он явно не большой.

Голова Шреда резко раздулась, а затем, он закинул в рот кинжал, и стал с удовольствием его жевать, будто это вкуснючий бутерброд. Мы с Томом шокировано смотрели на это зрелище, и слушали железный скрежет, раздававшийся из рта Шреда.

Доверие питомца Шред увеличилось на 5!

- Да… Смотри, что б он тебе пальцы… Хотя какие пальцы, такой и руку оттяпать может. – шокировано сказал Том.

- Это точно. – кивнул я.

Тем временем живот Шреда раздулся, а сам питомец от сытости развалился у меня на плече.

- Похоже, объелся. – усмехнулся Том.

- Ага. Ладно, веди. давай. – сказал я мечнику. – Бродить по этому унылому ландшафту, то еще удовольствие…

- А ты оказывается эстет? – рассмеялся Том, прикидывая направление.

\*\*\*

- Вот этот, точно тот, кто тебе нужен по квесту. – шепотом сказал я Тому.

Мы три часа бродили по унылой локации, пока не пришли к небольшой гряде. В проходе между небольшими горами, остановился огромный монстр, похожий на огров из мультиков, у него даже была точно такая же огромная гладкая дубина:

Покун. (мест-босс)

Уровень 110.

Тройное здоровье.

Антимагическая шкура.

????

????

Но, самым примечательным в этом четырехметровом огре были два дополнительных желтых глаза, которые находились чуть выше обычных глаз. Огр дремал, а рядом с ним дымился огромный котел, из которого торчала чья та монструозная нога.

- Хм… Плита за ним. – Том показал на разломанные камни. – Оттуда можно будет телепортироваться.

- Думаю, этот милах, нас не пропустит. – уже нормальным голосом сказал я, видя, что босс очнулся и идет в нашу сторону. – Ладно, так уж и быть... Сэкономлю нам время. – встав в полный рост, я начал действовать. – Спасение. – бабл лег на меня, надежно укрывая от любой внешней угрозы. – Боги дисбаланса, я открываю для вас врата, что бы вы могли забрать души всех живых! Коллапс! – прочитал я коротенькое заклинание Коллапса.

Рядом с Огром открыли врата, из которых выстрелили сотни синих канатов. Через несколько секунд с боссом было покончено, а на его месте крутился серебряный сундук.

- Ты убил, ты и забирай. – увидев мой заинтересованный взгляд, сказал Том. – Кстати, очень красивое заклинание! Да и урон, я смотрю, у него на уровне? – полувопросительно сказал Том.

- Ага. – кивнул я. – А вот это уже интересно! – воскликнул я, увидев новое умение Шреда:

Шред.

Уровень 31.

Раса – Шмынк.

Героический.

Боевая мимикрия.

Доверие – 30.(максимум 100)

Эволюция более высокого ранга – невозможна.

Максимальный уровень питомца – 100.

Умения:

Смена стиля боя – питомец изменяет стиль боя без штрафа, в зависимости от ситуации.

Внепространственное обжорство – питомец имеет внутри себя пространство на 10 ячеек. Когда он пожирает вещь редкости от «необычное» до «уникальное», он может оставить эту вещь про запас. Когда питомец пожирает вещь редкости «героическое» - у него увеличивается количество ячеек на 1. Максимум ячеек – 1 000. Когда питомец пожирает вещь редкости «легендарное», «эпическое» или «мифическое – с шансами 5, 50 и 100% он усилит все свои стили боя.

- Ахахаха! – я смотрел на поплотневшего Шреда, у которого на теле появилась татуировка, похожая на «ловца снов». – Ты моя умница! – щекой потерся я о Шреда.

- Шмыгс!? – голосом с хрипцой, в котором угадывалось, что у питомца переходный период от ребенка к подростку, воскликнул Шред.

Получено:

2 300 000 кредитов.

Желтые глаза. (квестовый предмет)

3 редкие вещи.

1 уникальная.

1 героическая.

- Вот, угощайся. – посмотрев, что там не было бижутерии, я отдал все вещи Шреду. – Расти большой пребольшой!

- Шмыыыгссс? – хрипя и шипя, Шред смотрел на меня, а потом увидел в моих руках угощение! – ШМЫЫЫГСС!

Немного меня напугав, Шред снова увеличил свою голову, моментально проглатывая все пять вещей.

- Брррыык… - отрыгнул мой питомец, проглотив вещи.

Инвентарь питомца увеличен на 1.

Доверие питомца Шред увеличилось на 20!

У меня появился второй, полупрозрачный инвентарь в дополнение к моему основному. Там лежали три синие вещи и одна уникальная.

- Напомни мне, что бы я не держал вещи в руках. – сказал Том, нервно посмеиваясь. – Такой кроха, а куснуть может похлеще бульдога или крокодила.

- Ты просто завидуешь. – нежно погладив Шреда, сказал я. – Полетели в столицу уже. – тут я достал из инвентаря пару желтых глаз, которые походили на стеклянные. – Это твое. – перекинул я Тому.

- Благодарствую. – кивнул мечник.

\*\*\*\*

- А вы молодцы. – наставник Тома улыбнулся. – Не ожидал вас так скоро увидеть.

- Так вы ничего не видите… - пробормотал я, смотря на пустые глазницы.

- Не вижу, но идеально слышу, молодой Пастырь. – с усмешкой обратился ко мне он.

- Извините, не хотел вас чем-то обидеть. – извинившись, я слегка поклонился, на всякий случай.

- Это все молодость. – взяв у Тома желтые глаза, он ставил их в свои пустые глазницы.

Закрыв свои веки руками, наставник Тома стал массировать глаза, что-то тихо и быстро бормотав при этом. Где-то с минуту продолжалось это странное действие, пока он не открыл глаза.

- Не очень качественно, но сойдет. – у наставника Тома появились глаза, похожие на глаза льва или еще какого-то опасного, пустынного животного. – Задание зачтено. Ты можешь пройти третье повышение, Том. – сказав это, наставник Тома открыл ему очередной мутный портал. – Спасибо, юный пастырь, что помог моему ученику.

- Он мой друг, тут не за что благодарить. – пожав плечами, сказал я.

- Приятно это слышать. – усмехнулся наставник Тома. – Ученик, прощайся с другом и следуй за мной. – сказав это, он прошел на другую сторону портала.

- Спасибо огромное, Джи. Выручил. – Том пожал мне руку. – Будет нужна помощь, зови, примчусь сразу же!

- Лучше до этого не доводить. – усмехнулся я, сжав его руку в ответ. – Ты тоже зови, если что.

- Ага. Пока. – кивнув, Том ушел в портал за наставником.

- Пока. – погладив спящего Шреда, я зевнул. – А мне пора немного отдохнуть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 254. 3-е умение Шреда.**

Утро добрым не бывает. Я слышал эту фразу множество раз, но почему-то именно в России она раскрылась для меня во всей своей красе.

Все началось с того, что половине седьмого к нам приехали местные ЧоПовцы. Естественно, никто из них не говорил ни на английском, ни на испанском(его знала Милана). Пришлось общаться с ними через онлайн переводчик. Криво-косо, но после некоторых мучений, стало понятно, что сработала сигналка, и ЧОПовцы спрашивали все ли у нас в порядке?

Созвонившись с Гришей, который нас обматерил за столь ранние звонки, мы узнали у него, что нам делать. ЧОПовцы быстро прошлись по территории, нашли бездомную собаку, которая каким-то чудесным образом пробралась к нам. Гриша еще дал телефон начальника ЧОПа, что бы мы могли с ним договориться о продолжении «личного контракта».

Разобравшись с этим, я уже хотел вернуться ко сну, как был остановлен Миланой, предложившей позавтракать. Радостно подумав, что мы перекусим дома, я дико обломался, поняв, что девушка хочет сьездить к морю, и перекусить в местном ресторане. Давать заднюю я не стал, поэтому, согласился, хоть и спал всю дорогу в такси.

\*\*\*\*

- Знаешь, Шред, девушки странные создания. – подняв зеленую вещь, я отдал ее своему питомцу. – Если у тебя появится подружка, то ты мой друг поймешь о чем я.

После поездки с Миланой к морю, у меня было странное, флегматично-философское настроение, которое никак не вязалось с паршивым утром. На удивление, я прекрасно провел время, гуляя с Миланой. Это был тот самый случай, когда я ожидал от нее постоянных разговоров о играх, но оказалось, что она интересуется не только ими. После этого «завтрака», у меня осталось это странное настроение, и воспоминание о хорошо проведенном времени.

- Шмыгс? – Шред дернул меня за ухо, привлекая к себе внимание.

- Чего такое? Синьку я тебе не дам, мне ЛУД заряжать нужно. – проворчал я.

- Шмыгс! Шмыгс! – заверещал питомец, а я удивленно на него посмотрел.

Вы были убиты.

- В этот раз быстрее. – воскреснув около своего обелиска, я тяжело вздохнул. – Неужели Шред почувствовал эту невидимую тварь?

Идя к приручателю для воскрешения Шреда, я пытался понять, как же действуют навыки у Шреда?

«Вчера он бафал и проклинал, сегодня заделался в разведчики?» - почесывая «место гениальных идей», рассуждал я. – «Понятное дело, что его первое умение позволяет изменять направление развития, но какие умения становятся доступными? Список был бы кстати, но похоже выход тут только один… Записывать все?» - от пришедшей в голову мысли, я скривился. – «Ага. Будто мне и без этого делать нечего? До сотого остались крохи, а я снова умер. Может, сходить убить мэра Дрордора?» - зайдя в ЗК, я отправился к ЛУД. – «Ого! А сегодня народу привалило. Видимо слухи о постоянной зарядке ЛУД разошлись.» - сняв деньги с ЛУД, я отправился в ломбард. – «Сегодня последний день, хорошо, что вспомнил.»

Забрав у слегка пьяного старика выручку за продажу вещей НПС, я отправился к Дрордору.

«Хм… Выходит в сутки мне будет капать где-то около 60-70 миллионов?» - забирая деньги, подсчитывал я. – «Как-то ожидал больших сумм… Джон, ты начинаешь зажираться!» - мысленно себя покорив, я пошел по тропинке вверх. – «Мало мне шестидесяти лямов, скоро и синьку подбирать перестану, а там и до «фуагры» дело дойдет!» - передернув плечами, я побежал к своему любимому узкому проходу. – «Сегодня точно добью сотый! Нужно только успеть сбежать до прихода стража.»

\*\*\*

- Я начинаю тебе завидовать, Шред. – с завистью в голосе, сказал я своему питомцу. – Но, поздравляю тебя с 50-ым. А, сейчас, давай посмотрим, что у тебя за новое умение?

Умения:

1. Смена стиля боя.

2. Внепространственное обжорство.

3. Доступны новые «Скрытые стили боя» – Паразитирование, мутирование, обнаружение и Разум.

- Шр-шр! – голос питомца стал грубее, но его звучание осталось довольно мягким.

- Да, ты еще и потолстел? – вопросительно сказал я, чувствуя тяжесть на своем плече. – Новые скрытые стили боя?

Я стала больше уметь.

- Кто тут? Фальш? – я заозирался, услышав мягкий, женский голос у себя в голове.

Это я, Шред, хозяин.

- Эм? – я перевел свои открытые в шоке глаза на своего питомца. – Ты умеешь говорить?

Только с вами. Это стало доступно благодаря направлению «Разум». Мы с вами связаны мысленно, но в такие моменты магия разума на тебя будет действовать сильнее.

- Так… Без стакана виски, мне тут не разобраться. – встряхнув головой, я повесил на себя «исповедь скорости» и стал убегать, что бы обдумать все в спокойной обстановке.

И мне обидно, что ты подумал, будто я потолстела!

- Так ты девушка? То есть женщина? Тьфу ты, то есть женского пола? – запутавшись окончательно, я замолчал.

Я девочка.

- Мда… Неловко вышло с именем. – пробормотал я, прыжком увеличивая разрыв с гарпиями.

Мне нравится мое имя.

- Ага… Только теперь если я буду называть тебя Шреда, это будет казаться, что я шепелявлю и пытаюсь сказать «Среда». – бредовые мысли мне приходят в голову, когда я нервничаю. – Эм… Это покажется странным, но насколько ты разумна?

Можешь и дальше называть меня Шред, я ничуточки не против. Я понимаю, что ты спрашиваешь, но не знаю, как мне правильно ответить.

- Да, я и сам, не знаю, как на такое бы ответил. – усмехнулся я. – Хотя, я где-то читал, что если ты мыслишь, значит ты разумен. А ты мыслишь еще как… Опять же, не знаю, хорошо это или плохо?

Это хорошо! Ведь ты теперь понимаешь меня, и не будешь мне больше давать невкусные вещи.

- Кто о чем, а ты о еде. – хмыкнул я. – Черт, я даже потерялся. Столько всего спросить хочу, столько узнать, но все в голове настолько запуталось, что мне кажется там сейчас вакуум.

Я могу сменить стиль и помолчать, если прикажешь.

- Неее… наоборот весело. Хоть собеседник на скучном фарме. – покачал я головой. – Ладно, начну расспрашивать. Эти стили, как ты их меняешь?

Меняю и все. Я не знаю, как еще ответить. У меня все на уровне интуиции…

- Понятно, что не понятно… - пробормотал я. – А сразу несколько можешь активировать?

Нет. Только по очереди.

- А какой твой любимый стиль? – спросил я, раздумывая над следующим вопросом.

Не знаю. Мне все нравятся, но, наверное, общаться с тобой?

- Забавно. А какой у тебя возраст?

Вопрос я поняла. У меня нет «летоисчисления», но по моим ощущениям и вашим ассоциациям, мне где-то 20-22 года.

- Да, ты моя ровесница! – воскликнул я. – Это хорошая новость. А что ты еще умеешь?

Ммм… Я понимаю, что ты спрашиваешь, но не могу правильно тебе ответить.

- Хорошо, а если так. Какие умения у тебя есть?

Смена стиля боя, внепространственное обжорство и дополнительные стили боя.

- Хм… А какие в стилях у тебя доступны навыки? – попытался зайти я с другого бока.

Не знаю. Нужно изменить стиль, что бы понять это.

- А изменив, ты не сможешь мне сказать. – задумчиво пробормотал я. – Ладно, я рад, что ты подросла, а сейчас давай вернемся к прокачке. Мне осталось совсем чуть-чуть, что бы добить сотый уровень!

Хорошо. А я рада, что ты мой хозяин! Но, корми меня вкусными вещами, а не пресными зелеными!

- Привереда. – пробурчал я, возвращаясь на тропинку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 255. Сотый.**

Зеленые вещи – по вкусу похожи на то, что ты понимаешь, как салат. Синие – это что-то вроде гамбургера. Фиолетовые – это как вкусное, освежающее мороженое. А серебряные – ммм… Как… как…

- Как изысканный десерт за несколько тысяч долларов? – усмехнулся я, убивая очередную гарпию.

Нет… Это что то воздушнее. Не могу подобрать сравнение. Прости.

- Ничего страшного, я приблизительно понимаю, о чем ты.

У нас связь разумов, и я вижу, что ты от меня устал. Я замолкаю.

- Какое странное послушание… - мысленно выдохнув, пробормотал я, устав от болтовни Шреды.

- Шр-шр! – обиженно сказала Шреда, легонько пихнув меня в ухо.

- Все-все, не злись. – потрепал я голову своей питомицы. – Ты просто чудо.

Ваш питомец наложил на вас «Благословление рефлексов», «Малое аурное сияние», «Малую Регенерацию».

- Это ты так выражаешь свою признательность? – немного удивленно спросил я.

- Шр-шр-шр! – закивала Шреда.

- Спасип. – еще раз потрепав Шреду по голове, я продолжил бегать от гарпий.

С появлением у меня «Исповеди Скорости», моя тактика убиения гарпий немного изменилась. Я стал больше бегать и использовать местность. Прыжком взбираясь на некоторые скалы, я оттуда атаковал гарпий массовыми заклинаниями. Пока гарпии добирались до меня, я уже бежал к другому и так по кругу. Конечно, иногда приходилось импровизировать. Особенно когда появлялись боссы. В такие моменты, я либо поднимался выше, либо использовал «Коллапс», а иногда банально убегал, используя преимущество в скорости.

Цикл появления стража был мной точно зафиксирован – 2 часа 58 минут. И это, после появления меня на узкой тропинке. В других местах ко мне приползали боссы, а время появления стража увеличивалось в зависимости от того какой босс вылезал первым.

Поздравляем!

Вы получили 100 уровень!

- Че? – я даже споткнулся и упал, увидев это оповещение. – Спасение. – пролетев метров сто я врезался в выступ. – Хорошо, что не в пропасть улетел. – отстранено подумал я, наблюдая за какофонией оповещений:

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ИГРОК «ДЖИ» ИЗ ГИЛЬДИИ «ДНО» ПЕРВЫМ ДОСТИГ 100 УРОВНЯ!

ПОЗДРАВЛЯЕМ!

Мировой чат взорвался поздравлениями! Но, это я увидел лишь краем глаза, а сам продолжил читать:

Поздравляем!

Вы первый игрок, получивший 100-й уровень!

Вы получаете достижение «Первый Стоуровневый игрок в БМ».

Первый стоуровневый игрок в БМ – вы первым шагнули на планку Высших.

Бонус достижения: Эпическое пассивное умение «Магическая Экспонента».

Магическая Экспонента.

Эпическое.

Каждый последующий навык, потребляющий ману, становиться сильнее в 1.1 раз.

Примечание: Каждый последующий навык должен быть применен в течении 1 секунды.

Поздравляем!

Вам открыт доступ для прохождения 4-го повышения класса!

Обратитесь к своему учителю!

Поздравляем!

Администрация БМ поздравляет игрока «Джи» с достижением 100-го уровня!

В качестве подарка, мы дарим вам любую вещь из нашего Внутреигрового магазина БЕСПЛАТНО!

Поздравляем!

Вам доступно 5-е умение для «Благословленная Фальшем, Броня Пастыря Джи».

Поздравляем!

Вам доступно 5-е умение для «Благословленный Фальшем, Посох Пастыря Джи».

Не успел я прочитать все эти оповещения, как передо мной открылось арка белого телепорта, из которого вылетел человек. Ни слова не сказав, он впихнул мне в руки два письма, и прыгнул обратно в портал. Шокировано смотря на письма, я получил еще пару уведомлений:

Внимание!

Вам пришло поздравление от Короля Норхока!

Внимание!

Вам пришло поздравление от Верховного Мага Мелина!

Открыв письмо короля, я стал его читать:

Поздравляю тебя Игрок!

В честь тебя будет устроен бал через 7 дней! Твоя явка на нем обязательна!

Король Людской Расы, Норхок.

«Судя по всему, это писал точно не сам король.» - вспомнив Норхока, подумал я. – «Больше похоже на то, что писал Тудч. Ну, не суть. А теперь, письмо Мелина…»

Поздравлю тебя Джи!

Конечно, я не ожидал, что Пастырь первым сможет достигнуть 100-го уровня, но ваш класс всегда умел удивлять! В связи с чем, у меня для тебя есть задание. Через неделю, после бала, приходи ко мне. В письме я оставил для тебя пропуск.

Верховный маг людей, Мелин.

\*Пропуск в Царский Район\*

- Фиуу… - засвистел я, прочитав это письмо. – Пахнет вкусным квестом.

- Тебе понравится. – раздался откуда-то сверху голос Райяна.

- Едрить твою мать… - подскочив на месте, я чуть не грохнулся в пропасть. – Рай, ну сколько можно?

- Извини? – с усмешкой спросил он, спрыгивая ко мне на выступ. – Считай это профессиональной привычкой. Поздравляю с сотым.

- Ага… Спасибо. – благодарно кивнул я. – Но, ты же тут не для того, что бы просто поздравить меня?

- Неужели все так явно?

- Пфф… Ты ни разу не появился «просто так». – показав в воздухе ковычки, обрадовал я его.

- Ммм… Работа у меня такая, божественная. – попытался он самооправдаться. – Ладно, это так уж важно.

- Так с какими плохими новостями ты на этот раз? – кисло спросил я.

- Вот когда ты так говоришь, мне становиться неуютно. Хотя, у тебя есть повод… Ладно, это все прилюдия. До обновления осталась неделя. – начал рассказывать Райян. – И к сожалению, ты не сможешь пройти 4-е повышение без него. Банально не готова локация. – развел руками бог БМ.

- И ты пришел просить меня не делать этого?

- Я пришел с дарами. – усмехнулся он. – Это божественный приказ, о присвоении тебе внестатусного титула. Его невозможно получить игровыми методами.

- Заинтриговал, змей искуситель. Продолжай. – рассмеявшись, милостиво разрешил я ему.

- Так как я его вручаю впервые, многие его функции еще не открыты, так как опять же, они откроются после обновления.

- Все испортил, сказав об этом. – покачал я головой, осуждающе. – Тебя кто вообще торговаться учил?

- Я с тобой честен. – слегка обижено сказал Райян. – Титул еще даже нормально не был протестирован.

- О, так ты еще и хочешь подкинуть мне работенку? – я откровенно смеялся, слушая его. – Что-то с тобой сегодня не так. Ты прям на себя прежнего, не похож. – неожиданно понял я.

- Процессоры загружены до предела. Подготовка к обновлению идет полным ходом, поэтому приходится выкладываться на полную. – пожаловался бог БМ.

- Так послали бы ко мне Админа?

- Ага, а он снова что-то натворит, а мне потом удваивать награду? – скептически спросил Райян. – Лучше уж сам. Но, вернемся к титулу, ты согласен?

- Мм… С титулом еще разбираться… Надо бы что-то в нагрузку к нему. Например… - я задумчиво почесал подбородок. - А не разблокируешь мне все умения посоха и брони? – на вскидку попросил я.

- А тебе палец в рот не клади… - Райян задумался. – Ты же сам сможешь их разблокировать, через недельку-другую?

- Я с ними мучаюсь уже больше месяца. Твои стандарты по нанесению и получению урона, слишком уж высокие. Если титул окажется фигней, так хотя бы буду себя утешать тем, что выбил что-то еще.

- Мм… Не могу. – после небольших раздумий, сказал Райян. – Если я вмешаюсь в естественное развитие посоха, последствия могут быть самыми непредсказуемыми. – Райян прикоснулся к моему плечу. – Да и чего ты переживаешь, тебе осталось не так много… Справишься сам.

- Ты сегодня и вправду, очень странный. – удивленно покачал я головой. – Будто другой человек передо мной стоит.

- Есть предложение… - Райян проигнорировал мои слова. – Сейчас, я действительно ничего не могу добавить к титулу, но через неделю…

- Ты представляешь, сколько ты мне должен будешь накинуть? Через неделю? – рассмеялся я. – Одна награда за ПЦГ уже мне сниться ночами. А теперь еще и получение 4-го повышения, перенесено туда же. Теперь еще и доп награду за взятый титул? Может сразу передашь мне все финансы БМ?

- Не ехидничай. Я действительно связан сейчас работой по обновлению БМ. – Райян вздохнул. – Так ты согласен.

- Согласен, но если награда будет фиговой, я всю душу из вас выну. – серьезно сказал я ему.

- Я свое слово держу, не переживай. – сказав это, Райян исчез, оставив свиток с титулом висеть в воздухе.

Подойдя к нему, я взял его в руки, после чего он испарился, а весь мир получил еще одно оповещение:

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ИГРОК «ДЖИ» ИЗ ГИЛЬДИИ «ДНО» ПОЛУЧИЛ ТИТУЛ «БОЖЕСТВЕННЫЙ ИГРОК»!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 256. 5-ые умения.**

Титул «Божественный Игрок».

Присуждается лучшим игрокам, которым покровительствует бог БМ.

Свойства титула:

1. Все характеристики +100.

2. Все расы, почитающие бога Райяна, относятся к вам дружелюбно.

3. ????

4. ????

«Да и эти бонусы, уже неплохи.» - подумал я, смотря на свойства титула. – «Райян действительно сегодня был не такой, как всегда. Видимо это суета с обновлением, смогла довести даже ИИ до нервного истощения.»

\*дзын\*

\*дзын\*

\*Дзын\*

«О, вот и поздравления в личку полетели.» - усмехнувшись, я отписал всем спасибо, кроме Миланы:

Маркела: Поздравляю с сотней! Судя по мировым оповещениям, тебе неплохо отсыпало?

Джи: более-менее. Все самое вкусное будет через неделю. Король приглашает меня на бал, а Верховный Маг хочет дать квест.

Маркела: Вот и твоя известность стала приносить нормальные квесты. Хотя с твоим-то уровнем известности, я удивлена, что это произошло так поздно.

Джи: Так я все время на фарме. Мой маршрут – Горы – ЛУД –Дрордор. Где там мне с НПС пообщаться?

Маркела: Тоже верно. Скажи мне, на сотом открылось что-то интересное?

Джи: Пока ничего такого нет. Думаю, нужно 4-е повышение пройти, что бы получить все прелести. Кстати, насчет него. Мне нужно убить трех РБ выше 70-го, есть вариант организовать?

Маркела: сегодня уже нет. Мало того, если идти на что-то прибыльное, нужно к кому-то примкнуть.

Джи: Хм… У меня есть одна идея, но пока я ее не озвучу. Но, если что, ты сможешь организовать народ завтра на неизвестного РБ?

Маркела: Найти да, но пока мы не рассчитаемся за Дрордор, а это на секундочку почти пол лярда, лучше будет с этим повременить.

Джи: прости… что? Почему так много, за ничего неделание?

Маркела: Это еще мелочи. Если бы группе пришлось вмешаться и помочь тебе, тогда бы мы попали на сумму раза в три больше.

Джи: Веселые новости, на пустом месте. У меня есть эти деньги. Буду в столице, отдам.

Маркела: Рада это слышать, потому как расплатилась со всеми. Списываю со своего долга за посох эту сумму.

Джи: Вот ты хитрая! Все, не обсуждает, собирай на завтра народ.

Маркела: Состав?

Джи: 8 тел на твое усмотрение. Я буду работать ДД.

Маркела: 8? Одно место тебе, а второе?...

Джи: Второе займет мой знакомый.

Маркела: Понятно. Значит мы идем в Горы Бездны, в поисках РБ, с Томом? Я не ошиблась?

Джи: Ведьм… То есть, ты такая умная Милана!

Маркела: Не подгони ты мне тот посох, я бы тебе по башке то пару раз дала. Ладно, мне еще договориться нужно с народом. Если что на связи.

- Да уж… Ее способности к анализу и вправду похожи на ведьмовские… - пробормотал я.

- Шрр? – о мою щеку потерлась Шреда.

Милана твоя самка?

- Это грубо говорить о ней, как о самке. – поругал я свою питомицу. – Но, смысл я понял. Нет, она скорее мой напарник? Компаньон? – я задумался в поисках определения статуса Миланы. – нет, она мне нравится, конечно. Но… Взаимности у нас пока нет.

Вы странные. У нас Шмынков все просто. Если самец хочет привлечь внимание, то ищет самую вкусную вещь, а затем дарит ее. Если самке нравится, они вместе. Нет – она может съесть самца.

- Ну и порядки у вас. – покачал я головой. – Ты ведь знаешь, что ты последняя в своем роде?

Знаю, но надежда, что есть и другие Шмынки, у меня теплится в сердце.

- Интересно, где у Шмынков сердце? – со смешком я потыкал в Шреду.

Перестань! Щекотно!

- Все-все. Так-с… Теперь к вкусному! Броня и Посох. – похрустев головой, я уселся по-турецки. – Шред, присмотри за окружением, я буду занят.

Поняла.

Шреда взлетела с моего плеча и поднялась на пару метров вверх, а затем, от нее стал исходить свет.

«Ну, хоть не будет отвлекать.» - усмехнулся я, глядя на ее действия. – «И так… Посох.»

5-е умение посоха:

1. Полиморфизм – посох может принимать любую форму.

2. Святость – Посох излучает ауру Святости, которая наносит всем не живым существам (магия\*10) урона в секунду, в радиусе 50-и метров от посоха.

3. Чистый Дух – после нанесения 100 000 урона призывается «Чистый Дух», который наносит 100 000 чистого урона одной цели или 200 000 целям в радиусе 10 метров.

4. Призрак Фальша – раз в неделю вы можете призвать «Призрак Фальша», который имеет 1% атакующей мощи оригинала.

«Все сочное, кроме Полиморфизма.» - прочитав умения, подумал я. – «Это и настораживает. Ведь все остальные три умения атакующие, а значит и это должно быть из той же оперы. Посох может принять любую форму? Что? Как? И какие формы выбирать?» - почесав голову, я был в растерянности. – «Хотя, лучшим умением тут является Чистый дух. Урон-урон-урон и море урона, даже немного по области. Нет, но почему у меня не выходит из головы этот «полиморфизм»? Нужна инфа об этом. Все остальное ясно, как божий день, но глаз режет это умение.» - не придумав ничего лучше, я написал в ТехПоддержку:

Райяну.

У меня голова кипит. Что за умение такое для посоха «Полиморфизм»?

Ответ не заставил себя долго ждать:

Райян: Джи, мне конечно приятно, что ты считаешь, что можешь у меня спросить совета, но не забывай, что я игровой бог, а не справочная. Хочешь узнать, что такое «Полиморфизм»? Сходи в библиотеку, перерой материал. Хотя… Если откажешься от небольшой части наград, я с радостью поделюсь информацией.

Джи: Фигу. Извините, господин божество, что отвлекаю вас.

Райян: Ахаха.

- Вот же засранец… - пробурчал я, а в отдалении раздался удар грома. – Ты еще в Зевса поиграй. – стоило это пробормотать, как раздались сразу два раската грома, будто он насмехается надо мной. – Ладно, все расходимся миром. – помахал я в воздухе рукой, будто он меня слышал, хотя о чем я? Конечно он меня слышал.

«Оставлю пока эти умения посоха. На форуме поищу инфу, а если не будет схожу в библиотеку. Раз уж сам бог советует.» - хмыкнув, я открыл умения брони:

5-е умение брони:

1. Поли…

- Да ты надо мной издеваешься??? – выкрикнул я небесам, увидев 5-е умение брони.

5-е умение брони:

1. Полиморфизм – броня может принимать любую форму.

2. Святые Души – При исцелении 100 000 единиц здоровья, призываются «Святые Души», которые исцеляют (магия\*10) хп за секунду в течении 1 минуты. Откат 5 минут.

3. Стальное одеяние – ????? (информация появится в «Вечном Обновлении»)

4. Стойкость Пастыря – исцеляя цель, вы вешаете на нее «Ударный Щит», поглощающий 1 базовую атаку. Максимум поглощений для одной цели – 3.

- Похоже, проще дождаться обновления, что бы понять происходящее. – встав, я крикнул Шреде. – Шред, мы в столицу. Бог, а такие подставы устраивает… - раздавшийся в далеке звук грома, взбесил меня еще больше.

Прилетев в Ахрон, я уже было хотел назло Райяну отправится к Камиру, что бы начать выполнение 4-го повышения, как вспомнил, что мне нужно было связаться с Томом:

Джи: Том, привет. Спасибо еще раз за поздравления, было очень приятно. У меня к тебе есть предложение сходить в рейд на РБ Гор Бездны. Буду я и еще девять человек. Сразу скажу, что это мне нужно для 4-го повышения. Я понимаю, что прошу о многом, но твоя помощь была бы неоценимой в этом рейде.

Two Moon: Да, какие вопросы, Джи! Когда рейд?

Джи: Завтра. Точное время сообщу сегодня, игровым вечером.

Two Moon: Лады.

Джи: Спасибо, дружище.

Two Moon: Нет проблем, друг!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 257. Неожиданный состав рейда.**

После разговора с Томом, я не мог усидеть в игре. Помаявшись пару часов по столице, я не нашел в себе желания идти фармить, поэтому вышел из игры. Меня будоражил завтрашний поход:

«Хм… А это получается, что я впервые собираю свой собственный рейд, для своих нужд?» - сидя на чердаке с открытой крышей, размышлял я. – «Никогда бы не подумал, что смогу заработать на дом, а затем стать важной фигурой, благодаря игре.»

- О, ты тут? – раздался голос Миланы, поднимающейся на чердак. – Я тебя искала.

- Да, что такое?

- Народ на завтра собран. – Милана присела рядом. – Чего сидишь тут?

- До меня дошло осознание, что я действительно здесь, и никто это – я обвел руками крышу. - уже не сможет у меня забрать. – поделился я своими мыслями с ней. – А еще, я шокирован тем, что благодаря одной удаче, смог все это заполучить. Более того, удаче в игре…

- Я тебе уже говорила, что игра и реальность уже давно стали одним целым. – Милана посмотрела на меня. – Ты не смотрел последние новости? Молодежь больше не жаждет воевать в реале, теряя свои жизни при этом. Число войн спало до рекордного минимума. А благодаря технологиям БМ, я думаю, они сведутся к нулю.

- Тяжело в это поверить. – я глубоко вздохнул. – Когда я остался один, мне приходилось пахать, как проклятому. И не все люди были добряками. Извращенцы, воры, садисты… Работая, я насмотрелся всякого, и поэтому, мне трудно поверить, что какая-то игра сможет удовлетворить всех этих людей.

- Сможет. Больше тебе скажу, что БМ сможет удовлетворить их всех. – с серьезным лицом сказала она. – По слухам, в «Вечном обновлении» введут полный контакт.

- М? – не понимая, о чем она, я вопросительно промычал.

- Контент 18+, если тебе так понятнее. – Милана слегка покраснела. – Ну… Ты же помнишь, когда мы делали квест на ДСПН, проходили мимо борделя?

- Было что-то такое…

- Угу… Я тогда особо не обращала на это внимания, но после указа Короля, что в каждом городе-местности буду свои правила, стала копать глубже. В игре есть несколько классов, которые заточены именно на болевые ощущения игроков. Пыточник, Душеед, да даже некоторые навыки некроманта требуют от жертвы огромного всплеска боли.

- Да, ну… Ну, а зачем такое вообще вводить?...

- Как ты и сказал… Извращенцы, воры, садисты. Они тоже люди со своими желаниями. В игре они смогут реализовывать их, в отличии от реальности. – Милана закусила губу. – Хотя, это палка о двух концах. Но, главное, чтобы это все не выплескивалось в реальности.

- Это да… Что-то мы с тобой ударились в философию. – хмыкнул я, закруглив разговор. – Нет желания съездить к морю?

- Извини, но мне нужно в игру. Я наладила контакты с некоторыми мажорами, сегодня с ними встречаюсь. И кстати, нужны легендарки, есть покупатель на любой класс, кроме совсем уж экзотического. – обрадовала меня Милана.

- Будь все так просто… Сама знаешь, мне выпал только твой посох, за все время фарма. Героик хоть и редко, но падает, а вот с легой проблемы. Мне просто не попадаются боссы под мой бонус дропа. Или просто с боссов не падают легендарки. Кстати, во сколько сбор рейда?

- В 12 по игровому, около Дрордора. Идем на сутки. – сказала она. – Жаль, что твой навык не может убивать РБ, с них шанс выпадения хороших вещей всегда в разы больше.

- Что есть, с тем и работаем.

\*\*\*\*

- Рада, что все смогли придти. – Милана обвела взглядом девятерых игроков. – Кидаю приглашения.

Ровно в 12 мы собрались рядом со входом в Дрордор. Том пришел, как и я, пораньше, поэтому мы с ним оказались самыми первыми. Милана пришла с братьями, а затем подтянулся остальной народ:

1. Джи – собственно я.

2. Маркела – Милана заняла позицию Рейд Лидера.

3. Two Moon – Том будет нашим проводником к паре РБ, которых он встречал в Горах Бездны.

4. Сильный.

5. Слабый.

6. Шача Пача – Неожиданно, но когда Милана написала ей, она с радостью согласилась составить нам компанию. Хотя потом Сиси выносила мозг Милане, используя Вейрона.

7. Вектор – 85 Фриз, из команды Айса.

8. Буби.

9. Баби.

10. Беллиал.

- Давненько я не ходила под твоим командованием. – Белка потянулась. Еще бы немного больше гибкости, и все бы увидели татуировки на ее груди. – Камачи требует качаться, но, как я могла упустить такой шанс.

- Ма, хватит уже врать. – Буби подняла свою мать и посадила на перекаченное плечо. – Ты когда услышала, что Джи собирает рейд, чуть не бросила прохождение подземелья на половине.

- Ага. Она хотела еще вчера в рейд пойти. – поддакивала Баби.

- И никакого уважение к своей матери… - смахнув невидимую слезинку, сказал Белка.

- А я просто рада. Джи наконец-то позвал меня с собой покачаться! – Шачи не парилась обо всем происходящем. – Сиси обиделась, но тетя Наташа разрешила мне!

- Веселые у тебя друзья, Джи. – Том похлопал меня по плечу. – Может, пойдем? Мы уже минут пять стоим, болтаем.

- Какой бойкий юноша! – Белка спрыгнула с плеча дочки. – Не желаете сопроводить даму, по этим странным местам.

- Судя по вашему уровню, мадам, вам потребуется более низкоуровневый кавалер, нежели я. – подколол ее Том, увидев 89 уровень Белки.

- А ты остряк. – Белка облизнулась. – Мне такие нравятся.

- Закрыли тему. – Милана встала между Белкой и Томом. – Том, ты у нас проводник, так веди. Всем остальным, приказ следовать за Томом.

- Мы еще договорим, сладкий. – подмигнула ему Белка, запрыгивая на плечо дочки.

- Попал ты братан. – похлопал его по плечу Вектор.

- Брат, Белка положила глаз на Тома. – положив дубину на плечо, сказал Сильный.

- Брат, думаю ему кранты. – Слабый парой движений запрыгнул на плечо своего брата.

- Эй, хватит воровать мою фишку, дохлятина. – крикнула ему Белка с плеча дочки.

- Брат, это она тебе. – сказал Сильный.

- Брат, я слышу. – кивнул Слабый. – Но, я ее игнорирую.

- Ах вы… - Белка достала из инвентаря плохой камень заточки, и бросила его в Слабого, который поймал камень на лету.

- Брат, она нам подарила камень заточки. – Слабый отдал своему брату камень.

- Брат, надо сказать спасибо. – Сильный закинул камень в рот и захрустел им, под моим удивленным взглядом.

- Вы мне и в ДмД все мозги сломали, теперь и тут? – Белка достала еще несколько камней.

- Брат, Белка на нас обиделась. – Сильный поймал пару камней заточки и стал хрустеть ими. – Но, кидается она вкусняшками.

- Брат, это она так признается тебе в любви. – сказав это, Слабый поймал перед своим лицом еще один камень заточки. – Но, кидается и в меня. Может она и меня любит?

- Брат, думаю, она просто не умеет правильно кидать камни. – Сильный продолжил кушать камни заточки.

- Джи, вот зачем ты к ним в гильдию вступил? – Белка закатила глаза, перестав кидаться камнями.

- Брат, скажи Белки, что мы уважаем Джи. – громко сказал Слабый.

- Брат, обязательно скажу. – Сильный закивал головой. – Белка, мы уважаем Джи!

- Да слышу я вас, кретины… - отмахнулась от них Белка. – Лучше бы он к нам в группу вступил, чем к таким оглоедам, как вы.

- Брат, ну она точно на нас обиделась. – Сильный посмотрел на своего брата.

- Брат, думаю ей нужен му… - тут в затылок Слабого прилетел уже настоящий камень от Миланы.

- Хватит тролить ее. Мы в рейде, соберитесь. – Милана подняла еще один камень.

- Брат, сестренка злая.

- Брат, нам нужно помолчать.

- Умнички. – улыбнулась Милана.

- Чувствую себя в театре абсурда. – Вектор шел рядом со мной, поэтому я услышал его бормотание.

- Дурка отдыхает, это точно. – шепотом сказал я ему.

- А чего вы шепчитесь? – к нам подошла Шача, которая тоже стала говорить шепотом.

- Боимся заагрить Белку. – рассмеявшись, сказал я.

\*Бум\*

- Ай…

- Будешь знать, как про меня гадости говорить. – показала язык Белка, которая швырнула в меня камнем заточки.

- Брат, вкусняшка. – Сильный на ходу поднял камень и закинул его в рот.

- Фуу… - Белка скривилась, увидев это.

- Скоро будет первый РБ. – сказал Том, отвлекая всех от веселой перебранки.

Все в рейде тут же стали готовиться. Я обвешал всех бафами. Кто-то вешал на себя свои бафы, а кто-то (Белка) ничего не стала делать. Через минуту, все были готовы к сражению.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 258. Сила странных.**

- Брат, мы же скажем сестре, что за нами идут трое синов? – Сильный сменил свою дубину на молот, который был окутан красным свечением.

- Брат, это ты их видишь, а не я. Сам и говори. – Слабый фыркнул, уходя в невидимость прямо с плеча брата.

- Сестренка Маркелааа… - завыл раненой белугой Сильный.

- Успокойся, я услышала. – Милана погладила Сильного по руке.

- Могу подсветить… - как бы между делом сказала Белка.

- Не нужно. – хмыкнула Милана, а затем всему рейду пришли оповещения:

Игрок «Слабый» убил другого игрока!

Ваш рейд атаковал другую группу!

Игрок «Слабый» убил другого игрока!

Ваш рейд атаковал другую группу!

….

- Семеро кретинов и папка во главе. – появившийся Слабый, прошептал Милане на ухо.

С его серебряных клинков стекала густая кровь, будто кинжалы только-только вытащили из трупа. Да и сам видок Слабого разительно изменился, превратив его из худощавого карлика, в очень опасного худощавого карлика.

- Минута на всех? – спросил удивленно Том. – А ты силен…

- Брат, наш новый друг похвалил тебя. – Сильный поднял за шкирку брата и посадил на плечо.

- Брат, сейчас это не важно. – Слабый повернулся к Тому. – Друг, извини, но я не дерусь.

- А я и не предлагал. – пожав плечами, ответил ему Том.

- Вектор, поставь ледяную стену на максимум возможностей. – Маркела указала на развилку, по которой мы только что прошли. – Сможешь зацепить все проходы?

- Постараюсь… - кивнув, Вектор повернулся к развилке. – Ледяная Стена! – выкрикнул он, а его мана рухнула в ноль.

Однако, эффект был, да еще какой! На развилке стала появляться огромная ледяная стена, которая через три секунды стала высотой в два метра и перекрыла всю развилку.

- Перестарался… - тяжело дыша, сказал Вектор.

- Это да, можно было всю ману не сливать. - согласилась Милана. – Расслабься, здесь не нужно пытаться выпятить свои достоинства.

- Понял. Извиняюсь. – проглотив зелье восстановления маны, Вектор замолчал.

- Том, долго еще до РБ? И инфу о нем можешь дать? – спросила Милана у нашего проводника.

- Должен будет скоро появиться. У него нет точного месторасположения. – осматриваясь, отвечал ей Том. – Информация… РБ большой, с кучей мелких тварей. Ах да… У него еще щит, который отражает часть урона. – неожиданно подняв руку, Том остановил рейд. – Там. – он указал своим мечом вперед.

Туман плотно окутывал эту местность, а мы к тому же поднимались в самую плотную его часть. Но, резкий порыв ветра немного сдернул эту простыню тумана, явив нам нашу цель:

Прицис Фит. (Рейд-босс)

Уровень 110.

Создатель Фитов.

Атака множества целей.

Аура отражения.

90% иммунитет к магии земли.

50% иммунитет к магии холода.

50% иммунитет к контролю.

Случайные умения контроля.

Всего тела мы не увидели, но то, что нам открылось, было похоже на огромную, зубастую пасть, к которой приделали сотни мерзких, липких, тоненьких усиков.

- Это будет сложнее, чем я думала. – Милана прикусила губу. – Пару минут… Мне нужно подумать пару минут.

- Думай, только не забудь, что по Горам бродят стражи, которые опаснее любого РБ в несколько раз. – предупредил ее Том. – Джи может подтвердить. Он, как и я, сталкивался с одним.

- Поняла, он рассказывал. – кивнула Милана, а затем спросила у остальных. – Народ, я понимаю, что вы держите в рукавах свои сильнейшие навыки, которые не желаете показывать, но если мы не будем использовать все, что у нас есть…

- Брат, мы же будем использовать все? – спросил Сильный у Слабого.

- Брат, если сестренка просит, мы будем использовать вообще все. – похлопал по башке Сильного Слабый.

- Я и не собирался ничего скрывать. – флегматично пожал плечами Том.

- Шачи ничего не скрывает! Честно-честно-пречестно! – затараторила Шача Пача.

- Не беспокойтесь народ, это камень в мой огород. – усмехнулась Белка. – Извини Ведьмочка, но только средний призыв. И то, по нашей большой дружбе. – она подмигнула Милане.

- Девочки? – кивнув Белке, Милана обратилась к ее дочкам.

- Мил, у нас ничего не менялось, только чуть сильнее стало. – Буби развела руками.

- Но, у вас все так же одинаково? – спросила она.

- Ага. – кивнули обе близняшки.

- Тогда справимся. – вздохнув, Милана стала рассказывать план…

\*\*\*

План Миланы был интересным. Сестры Буби и Баби стали танковать босса, я же взял на себя роль хила, который удерживает их от падения. Тем временем, Белка открывает врата, заряжающиеся уроном, который мы нанесем РБ. И в зависимости от полноты заряда, будут появляться различные демонические твари.

Так как босс находился в небольшом углублении в горе, Милана предложила Тому и Сильному забраться повыше и устроить обвал. Слабый и Вектор, в это время будут работать по миньонам, которых будет призывать босс.

Все началось вполне неплохо. Близняшки отправились танковать, встав с разных концов босса. Я их поддерживал, а Милана проклинала босса всеми своими умениями. Белка открыла врата, из которых стали вылетать маленькие огоньки.

- Нужно больше урона, иначе держать трудно! – крикнула Белка, которая занималась удержание врат.

- Вектор, присоединяйся к нам. – отдала приказ Милана. – Слабый ждешь.

Именно после этого, все пошло не так. Когда Вектор ударил первым своим навыком холода, босс моментально впал в ярость, увеличив урон по танкующим девушкам в два если не в три раза. Мало того, мерзкие усики, стали отпочковываться от босса, превращаясь в человекоподобных слизней, которые побежали на меня.

Слабый начал их перехватывать, и надо признать, получал у него отлично, но количество мобов было рассчитано не на одного сина, а на большую группу. Сначала на мне повис один, потом второй…

- Вектор, миньоны. – моментально отдала приказ Милана.

Холод на слизней действовал идеально! Почти каждый второй навык полностью замораживал их, но в это время босс стал вылезать из своей норы. Его основное тело было похоже на собачье, только вот когти у собак не светились ядовито-зеленым цветом.

Положение спасли Том и Сильный, написав в рейд чат:

Том: Обвал!

Сильный: Камюшки!

После этого, мы услышали грохот несущихся сверху камней.

- Назад! – закричала Милана, но в этот момент, босс повесил на Буби стан, выглядящий так, будто девушка наступила в желе.

Игрок Буби погиб.

Я же повесил «Исповедь скорости» на Баби, давая ей шанс сбежать из зоны обвала. Девушка использовала умение на подобие рывка, что в купе с моим бафом вывело ее из зоны обвала. Босс противно заверещал, когда на него стали сыпаться камни. Маленькие ему не сильно вредили, но вот когда упал многотонный, здоровье у босса резко скакнуло вниз. А многотонников было в достатке!

Под конец обвала, нам оставалось добить РБ, который не мог ничего предпринять. Единственное, что он делал, так это использовал различные станы и призывал слизней, который убивать Вектору не составляло труда.

Поздравляем!

Ваш рейд первым убил рейд-босса «Прицис Фит»!

Каждый участник рейда получает достижение «Убийца Прицис Фит»!

Убийца Прицис Фит – вы участвовали в уничтожении страшного монстра, живущего в Горах Бездны.

Бонус достижения: +5 ОХ.

- Вышло неплохо… Джи, ты не мог бы… - Белка показала на груду камней, где лежала мертвая Буби.

- Ага. Ща. – используя «быстрое воскрешение», я поднял девушку.

- Спасибо.

Получено рейдом:

100 000 000 кредитов.

40 камней заточки.

100 камней зачарования.

3 ингредиента.

1 легендарная вещь.

5 героических.

20 уникальных.

60 редких.

- Воу, легендарочка? – Белка прочитала описание. – А можно расшарить?

Кольцо Крих’ла Дохлого.

Легендарный.

Требуется:

Уровень 100.

Класс «Некромант»

Базовый разум – 500.

Базовое лидерство – 300.

Характеристики:

+1 000 Магия.

+1 000 Разум.

+500 лидерство.

+500 тело.

Свойства:

Дает право призвать 1-у дополнительную высшую нежить.

Низшая нежить потребляет на 2 единицы лидерства меньше.

Мясники получает умение – усиление тела.

- Облизнулись, а теперь вытирайте слюну. – усмехнулась Белка. – Хотя, некросос из империи душу продаст за такое колечко.

- Смотрите героики, если кому-то что-то нужно, как и договаривались, забираете. – Проигнорировав слова Белки, сказала Милана. – Нам за сегодня еще двоих нужно убить.

- Мы здесь задержались… - обеспокоенно сказал Том. – У меня нехорошее предчувствие.

Стоило ему это сказать, как нас всех парализовало, а перед глазами появились сообщения:

Внимание!

Вы попали в отрицательную зону!

Все ваши навыки заблокированы!

Вы обездвижены!

- Так-так, так… - раздался кибернетический голос. – Кто это тут у меня на лужайке шалит??

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 259. Стражи Гор.**

- Ах… Вы же меня не видите. - усмехнулся голос.

Нас всех подняли в воздух, а затем выставили в ряд, словно мы каменные статуи. Когда нас поставили на землю, я увидел его:

Сай’ге’нер. (страж)

Уровень ???.

Двухметрвый киборг, у которого были самые настоящие мини-ганы на плечах. Его тело было частично человеческим, но большая часть все же была роботизирована. В руках он держал два пистолета, из которых шел красный дым.

- И так… Отвечать будешь… - он задумчиво почесал пистолетом подбородок. – Ты. – пистолет указал на Милану. – Говори, зачем вы убили Фита? Он же ведь безобидный питомец.

- Мы… - начала говорить Милана, но не успела.

- НЕВЕРНО! – раздался оглушающий крик босса, который сопровождался выстрелом.

Игрок Маркела погиб.

От головы Миланы не осталось ничего, она лопнула словно арбуз. Я шокировано смотрел на разбрызганные повсюду мозги.

- Ой… Забыл сказать. – скорчив грустную рожицу, начал говорить страж. - Мне ваше мнение не интересно! Ахахахахахах! – затем, раздался десяток выстрелов, которые уничтожили весь наш рейд.

Вы погибли.

\*\*\*\*

- Да, в жопу такие приключения. – с ужасом потирая лоб, сказал Белка.

- Это новый страж… Я его еще не видел. – сказал Том, пытаясь размять шею, которая, казалось, осталась неподвижной.

- Это было стремно, по всем немыслимым критериям. – Вектор до сих пор не отошел от шока.

- Брат, я успел защититься от пули. – Сильный похвастался, показывая пулю размером с указательный палец в своей руке.

- Брат, поэтому ты и Сильный. – похлопал его по ноге Слабый.

- Желание идти на нового? – Милана пришла в себя первой, поэтому в ее голосе сквозила сталь.

- Ну… Такое… - развела руками Белка.

- Я точно иду… - я все пытался размять тело, которое не желало приходить в норму.

- Одно поражение, это не конец всем начинаниям. – выдал философскую мысль Том. – Я иду.

- Брат, мы идем? – спросил Сильный.

- Брат, конечно. Сестренка же идет. – подтвердил участие братьев Слабый.

- Неприятно, но мы тоже идем. – Буби и Баби согласились.

- Блин, че вы из меня злодейку-то делаете? – устало сказал Белка. – Иду я, иду…

\*\*\*\*

- Этого рб, мне почти удалось завалить. – сказал Том.

Мы прошли странным маршрутом, который привел нас на поляну, где стояло огромное дерево, около которого дремал босс:

Слыг Красный Коготь. (рейд-босс)

Уровень 110.

Усиленная Регенерация.

Усиленная Регенерация.

Огромный запас здоровья.

Ярость.

Атака по площади.

Призыв клана.

Многометровый хвост босса обвился вокруг всего тела, создавая ощущение, будто он спит под одеялом. Сам босс был метра три-четыре в высоту. Этакий типичный оборотень из фильмов, но с огромнейшим хвостом.

- Когда я дрался один, его регенерация была сильной, но моего урона хватало, что бы ее перебить. – рассказывал Том. – я прогорел на одновременной активации Ярости и призыва мелких тварей. – Том посмотрел на меня. – помнишь я тебе о них рассказывал, Пимпы?

- Это те мелкие чертики, которые пожирали тебя? – вспомнив недавнее похождение с Томом, спросил я.

- Ага.

- Пимпы? – Белка удивленно встряла в разговор. – Если он призывает парочку, то мы сможем выдержать их урон.

- Он призывает каждые 10 секунд по одному. – усмехнулся Том.

- Пф… У нас нет шансов. – Белка посмотрела на Милану. – Пимпы это почти высшие демоны, для их поимки нужно призывать Кошку.

- И в чем проблема? – спросила Милана.

- У тебя есть лишние двести лямов на ее призыв? – хмыкнула Белка. – Вот и я..

- Держи. – я кинул торг Белке, переводя ей 200 миллионов. – Это мероприятие важно для меня. Я готов потратиться.

- Ох… Лаадно. И только потому, что я вас люблю. – Белка стала доставать различные демонические ингредиенты. – Мне нужно десять-пятнадцать минут.

- Хорошо. – Милана улыбнулась. – Том, ты не знаешь, какой страж охраняет это место?

- Здесь стык двух территорий, может прилететь и птица, а может и дракон. – задумчиво сказал Том. – Если прилетит второй, мы не сможем войти в игру 12 часов. Это спец умение босса.

- Мне даже интересно стало, откуда ты все это узнал? – немного шокировано спросил Вектор.

- Я тут провел последний месяц. Можно сказать, что все познал на практике. – усмехнулся Том.

- Ладно, со стражами понятно. – Милана подошла к Сильному. – Ты на шухере.

- Ммм… - Сильный с кислым лицом промычал, уходя подальше от нас.

- А он разве не танк? – удивленно спросил Вектор, смотря на уход Сильного.

- Все так думают… - усмехнулся Слабый.

Отойдя от нас на приличное расстояние, Сильный поднял свой молот к небу. На наших удивленных глазах, с неба в Сильного ударил столб света, который превратил его в огромный светящийся шар.

Сильный: В радиусе километра чисто. Можете начинать.

- Девочки, вы танкуете. Том и Слабый будут работать со спины босса. – Милана посмотрела на Шачи и Вектора. – У вас есть АоЕ навыки, поэтому, как только начнут появляться Пимпы, накрывайте сразу огромную зону, не медлите.

- Поняла! – Шачи вытянулась в струнку, отдав честь. – Буду внимательна!

- Понял. – кивнул Вектор. – Если будет портал, могу его превратить в глыбу льда.

- Было бы неплохо. – сказала Милана. – Джи…

- Хил, хил, хил… - криво усмехнулся я. – А я надеялся, что у нас будет хил, а я стану ДД.

- Мечтать не вредно. Будет возможность, атакуй.

С оборотнем у нас все вышло очень гладко и хорошо. Больше всех отличился Вектор, который заморозил три портала, из которых должны были вылезать Пимпы. Надолго это их не сдержало, но выиграло больше времени для Белки. Шачи не сплоховала и смогла убить всех вылетевших Пимпов, накрыв их аое заклинанием. Танки немного намокли из-за этого, но мелких тварей мы больше не увидели. Белка призвала огромную демоническую тварь, которая состояла из дыма и красных вспышек. Пока были открыты три портала, тварь Белки разгонялась, и с каждым пожранным Пимпом, становилась все сильнее. После того, как босс открыл еще пять порталов, тварь Белки стала пожирать Пимпов, не давая им даже шанса нас поранить.

Том и Слабый вошли в невероятный тандем, выдавая такой урон, что бешеная регенерация босса, даже не чувствовалась. Ну, а я, а я, что? Хилял, изредка кидая в босса УП или ТДУ. Раскрыть полный потенциал своего нового пассивного, эпик скила, так и не смог.

Поздравляем!

Поздравляем!

Ваш рейд первым убил рейд-босса «Слыг красный коготь»!

Каждый участник рейда получает достижение «Убийца Слыга красный коготь»!

Убийца Слыга красный коготь – вы участвовали в уничтожении страшного монстра, живущего в Горах Бездны.

Бонус достижения: +5 ОХ.

- Это было просто… - сказал Вектор, после смерти босса.

- Двести лямов Джи, и все стало просто… - проворчала Белка. – Надеюсь тебе очень нужно было убить эту тварь.

- Не сомневайся. Спасибо, большое. – поблагодарил я Белку.

Получено рейдом:

100 000 000 кредитов.

40 камней заточки.

100 камней зачарования.

3 ингредиента.

1 легендарная вещь.

5 героических.

20 уникальных.

60 редких.

- Эм… Вам не кажется, что дроп точно такой же, как и у прошлого РБ? – посмотрев список вещей, спросил я.

Сильный: С моей стороны летит кто-то.

- ВСЕ В ГОРОД! – закричала Милана.

Уже телепортируясь, я увидел огромную тень накрывшую всю поляну с одиноким деревом.

- Фух… Еле успели. – Милана радостно выдохнула.

- Брат, я видел Дракона. – Сильный пришел в свой нормальный, естественный вид. – Правда, он не был похож на дракона. Но, назывался Драконом!

- Брат, я думаю, что драконы бывают разными. – Слабый забрался на плечо брата. – Есть же китайские драконы и европейские…

- Брат, ты такой умный… - Сильный с широко открытыми глазами посмотрел на Слабого.

- Боже… У меня от вас голова начинает болеть… - Белка устало приложила руку ко лбу.

- Рано расслабляться. – Милана захрустела шеей. – Нужен еще один…

- Вообще-то нет… - смущенно сказал я, читая оповещение:

Вы успешно убили трех рейд-боссов.

Вы завершили 2\3 задания «Секрет Пастырей. Часть 3.»

- Не знаю почему, но мне засчиталось задание. – сказал я.

- Может, когда мы устроили обвал, умер еще кто-то? – задумчиво сказал Том. – Или же…

- Смысла гадать нет. Лог чат обвала нам все равно не узнать. – Милана устало повела плечами. – Мы почти двенадцать часов потратили на все про все…

- Ну… Солнце мое. – Белка подошла к Милане с оскалом. – Ты же не забыла показать нам дроп?

-Ну, что ты… Только не думаю, что тебе они подойдут. - рассмеялась Милана, открывая характеристики легендарки:

Печатка Калиостронара.

Легендарный.

Требуется:

Уровень 100.

Класс – Маг Света.

Базовый разум – 500.

Базовая магия – 500.

Характеристики:

+ 1 000 магия.

+ 1 000 разум.

+ 500 Удача.

+500 регенерация маны в бою.

Свойства:

Все навыки света получают дополнительное свойство «Ослепление». Шанс срабатывания – 5%.

Навык «Сияние Бога Света» получает дополнительное свойство «Очищение».

Каждый критический удар восстанавливает ману в размере 0.05% от нанесенного урона.

- Фиууу… - засвистела Белка, увидев статы. – Да, за это кольцо кое-кто душу продаст…

- На то и рассчитываю. – радостно улыбнулась Милана. – Но, как и обещано, все остальные вещи ваши.

- И на том, спасибо. – Белка погладила по голове Милану. – Если еще будет нужна помощь, зови.

- Я бы тоже не отказался еще сходить с вами. – кивнул Вектор. – За сутки пару героиков получить, это ли не мечта?

- Было весело! Хочу еще! – встряла Шача.

- Ну… Мне тоже по душе такие походы. – улыбнулся Том. – Схожу, если позовешь Джи.

- Брат, мы же тоже хотим пойти еще? – спросил Сильный у Слабого.

- Брат, конечно. Джи, сестренка Маркела, зовите нас еще! – сказал Слабый.

- Обязательно позову, народ. Спасибо вам за помощь! – поблагодарил я всех.

- Когда буду собирать еще рейд, отпишусь. – сказала Милана. – А теперь. Всем спасибо, все свободны.

Рейд расформирован.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 260. 4 дня.**

День 1. После рейда в горы.

- Мм… мне опыта вообще не дали. – Смотря на свою полоску опыта, сказал я Милане, сидящей в таверне рядом.

- В смысле? – девушка отвлеклась от своих дел.

- В прямом. Как был сотым, так и остался. – я задумчиво посмотрел на пустую полоску опыта. – Чет мне кажется, что когда я умер, у меня не сняли опыт.

- Уверен? – спросила Милана.

- Процентов на 80… Пока настроение есть, пойду пофармлю гарпий. Коллапс в троечку уже, так, что боссы не страшны. Заодно и проверю. – поделился я своими планами.

- Обязательно отпиши, получаешь ли ты опыт. – Милана была серьезной. – Это очень важная инфа.

- Добро. А у тебя какие планы? – спросил я.

- Ха… буду выжимать все соки из Апполоши. – усмехнулась девушка. – Это кольцо, в ближайший месяц-два, сможет нацепить только он. Да и денег на покупку легендарки из магов света, есть только у него одного.

- А не слишком ли, продавать леги врагам?

- Враг не враг, это еще узнавать нужно. А, продажа кольца, это всего лишь бизнес. – пожала плечами Милана. – Да, я знаю, что покупать он будет через подставных лиц, но мне до этого нет никакого дела.

- Как скажешь, тогда и я дергаться не буду. – пожав плечами, я допил вкусный сок. – Ладно, буду нужен, пиши. Пойду фармить заряды.

День 2. Разговор с Милой.

Фаитири: Привет. Давно не переписывались!

Джи: Привет. \*смайлик махающий рукой\* Да, есть такое. Но, я все время в странных местах, или постоянно на фарме… Вот и не доходят руки, написать.

Фаитири: Ничего страшного. Как дела у тебя?

Джи: Все хорошо, обустроился в новом месте. Фармлю. Не знаю, что тебе интереснее.

Фаитири: Интересно то, что ходят слухи, мол ты рейдерским захватом взял себе гильдию «Дно»…

Джи: Со стороны наверно виднее, но я не управляю гильдией.

Фаитири: да? А я уже хотела попроситься под крыло… Жора в последнее время совсем с катушек съехал… Не хочу говорить за спиной, но меня достали его истерики и поступки.

Джи: Да? Вот это да… Когда лично с ним переписывался не заметил, но ты уже не первый человек, который говорит мне о плохих поступках гма Империи.

Фаитири: здесь люди дружелюбные, но только не элита Империи. Там можно ождать любой подставы…

Джи: Да… Кто бы мог знать, что я к ним вступал на добровольной основе, да еще и тебя туда затащил.

Фаитири: Я сама сюда хотела попасть. Все же Зевс предан Империи…

Джи: Ну, если хочешь, напиши «Маркела», что я попросил тебя взять в «Дно».

Фаитири: О, так знаменитая Ведьма рулит «Дном»??? Значит, не все слухи врут…

Джи: Мы с ней вдвоем перешли в «Дно». По немного странным обстоятельствам, но все же.

Фаитири: Да? А в каких вы отношениях?

Джи: Эм… Друзья? Коллеги? Партнеры? Как то так.

Фаитири: Да? Ну ладно… Напишу ей, спасибо за поддержку.

Джи: Без проблем, ты же мне друг, а не сосиска в тесте.

Фаитири: шутку оценила. \*смайлик подмигивания\*

Джи: и не так ее поняла…

День 3. 350к $.

- Триста пятьдесят штук за кольцо??? – я шокировано смотрел на Милану, которая сидела напротив меня на кухне. – Ты же не пошутила, да?

- Неа. Я начала с полмиллиона, но торгаш Апполоши был очень хорош! – пожаловалась девушка. – Он даже смог подключить связи среди донатеров, с которыми я общалась в последнее время. Если бы не это, я бы никогда не снизила так сильно цену.

- Жесть… И этого много!

- Это да. Я скинула ребятам по пять штук, за помощь. Остальное делим пополам? – спросила она.

- Конечно. – усмехнулся я. – Рад твоей деловой хватке в этих вопросах.

- О, как ты запел мне дифирамбы… - рассмеялась девушка. – До обновления, можем не париться ни о чем.

- А после?

- После, нужно будет искать место для постройки замка… - наморщила лоб Милана. – И это самое важное. Потом, еще с твоими наградами за ПЦГ разбираться. Да, и само обновление, нужно будет щупать…

- Кста, я там видел анонс, мол на Шоу Ника будут рассказывать об обновлении.

- Угу. Обнова через три дня, кстати. – усмехнулась она.

- Эт да… Поскорее бы уже. – допив колу, сказал я. – А то опыт не идет, фармить боссов и гарпий уже достало… Хочется чего-то новенького.

- Квесты поделай. Я те говорила же…

- После обновы. Сейчас я все силы бросил на ЛУД и получение денег. – ответил я. – Завтра возьму себе второй супер навык.

День 4. Трата 1 млрд.

- Привет Лиса. – облокотившись на стойку, я поздоровался с Алисией. – Я тут деньжат накопил… Мне бы новую исповедь.

- Привет! Дядя узнал, что ты получил сотый и ждет тебя! – сказала Алисия.

- Пока не могу к нему заглянуть… - посетовал я, вспоминая разговор с Райяном. – Через пару дней, обязательно загляну.

- Смотри, он сказал, что бы перед балом ты обязательно к нему зашел! – серьезно сказала мелкая. – Держи, «Исповедь Замедления».

- Ага. – передавая миллиард Алисии, жаба сжимала мое сердце тисками, но усиление себя любимого, было важнее:

Исповедь Замедления.

Легендарный.

Снижает скорость движения цели на 200 в течении 10 секунд, но скорость цели не может опуститься не меньше 10!

Откат – 1 минута.

Исповедь замедления – Легендарный навык, созданный Проклятым Пастырем Антипом. Антип создал этот навык в глубокой старости, с одной единственной целью, остановить приближения Смерти, которая следовала за ним по пятам. Ходят слухи, что перед самой своей смертью ему удалось создать улучшенную версию этого навыка. Но, правда ли это, никто не знает точно.

Каждое улучшение навыка стоит 10 ОН.

Максимум улучшений – 5.

«То, что можно улучшить, это хорошо, но этот навык пока слишком силен. Когда будут лишние ОН, не предназначенные для других навыков, обязательно улучшу его.» - подумал я, закрывая описание навыка.

- Так и знал, что ты будешь тут. – около ЛУД, меня перехватил глава ЗК Ант. – Пойдем ко мне, есть разговор.

- Хорошо. – удивленно сказал я, следуя за главой качком.

Зайдя в личный кабинет Анта, я ничуть не удивился странным, магическим приспособлениям, которые были разбросаны и установлены всюду. Даже не высоком потолке висела парочка.

- Садись. – Ант кивнул на деревянный стул, стоящий рядом с его столом, который был полностью завален свитками. – Я бы хотел с тобой поговорить насчет твоего наставника, Вольтера.

- Да? Что с ним? – спросил я.

- Неизвестно, после его ухода, мне приходили донесения о его пьяных дебошах в разных частях королевства. – Ант достал из кучи свитков один, с красной ленточкой. – Я знаю, что ты получил приглашение на бал, в честь своего сотого уровня. У меня к тебе будет просьба, передать королю этот свиток.

- Вы же глава ЗК, почему сами не отдадите? – спросил я, беря в руки свиток.

- Главу ЗК выбирает Мелин, а не король. – усмехнулся Ант. – А королю я очень не по душе… Он… как бы это сказать… Стесняется, что на моем фоне смотрится убого.

- На вашем фоне любой будет смотреться убого. – улыбнулся я. – Хорошо. Я передам свиток.

Получено задание «Письмо Анта к Королю Норхоку».

Письмо Анта к Королю Норхоку.

Уникальное.

Цель:

Посетить бал в вашу честь.

Передать королю свиток.

Выслушать ответ короля.

Награда:

Уважение Анта.

Опыт и кредиты.

Скрыто.

- Я не знаю, как отреагирует король, поэтому был бы благодарен, если бы ты смог запомнить все слово в слово. – попросил Ант.

- Я постараюсь. – кивнул я главе ЗК.

- Спасибо. Больше я тебя не задерживаю. – сказал Ант.

- Всего доброго. – попрощался я, выходя из кабинета главы ЗК.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261. Интервью.**

Что такое два дня до легендарного события? Это миг, за который ты успеваешь запомнить лишь пару моментов. Первым моментом для меня стало вступление Милы и ее команды в гильдию. Оказалось, что она давно вышла из гильдии со своими игровыми друзьями, и маялась в поисках новой гильдии. К слову сказать, народу в гильдии у нас было мало. Всего 30 человек, из которых я знал только братьев, Милану и Милу. Все остальные были для меня темными лошадками.

Вторым моментом стала встреча с Райяном. Бог, как всегда появился неожиданно:

- Привет. – напугав меня до чертиков, поздоровался он.

- Надо найти навык, который будет реагировать на твое неожиданное появление, и бить тебя током. - прорычал я сквозь зубы, восстанавливая свое душевное равновесие. – Привет. Что-то случилось?

- Нее… В этот раз я с хорошими новостями… Так.. Они мне мешают. – Райян щелкнул пальцами, замораживая всех гарпий и тушку босса, который пытался вылезти из пропасти. – Так лучше. Держи. – он протянул мне свиток. – Это телепорт в ПЦГ. Используешь его перед отключением.

- Ага. – взяв свиток, я поинтересовался. – Но, его можно было отправить почтой?

- Приготовления завершены, и я немного хотел отдохнуть. – устроив потягушки, сказал бог БМ. – Ах, да. Мне еще поручено спросить у тебя, не желаешь ли ты принять участие в «Шоу Ника»?

- А смысл? Я не рвусь к популярности. – пожав плечами, ответил я. – Хотя… Если будут плюшки, я возможно соглашусь.

- Плюшек не будет, но сможешь стать медийной личностью. – просто ответил Райян. – Тебе все равно придется там засветиться, как Игроку прошедшему ПЦГ и получившему сотый. Пусть и на пару слов.

- Тогда, зачем спрашивал? – удивился я.

- Одно дело на пару слов, другое дело с тобой будут общаться на протяжении суток. – ухмыльнулся бог БМ.

- Тогда точно, никакого желания нет сидеть там. Лучше с попкорном дома на диване. – не раздумывая ответил я.

- Хорошо. Если ты сейчас не занят… - Райян посмотрел на толпу мобов перед проходом. – То Ник возьмет у тебя интервью, что бы потом не дергать тебя в игру.

- У вас все схвачено? – улыбнувшись, спросил я. – Ладно. Только потом верни меня сюда же.

- Хорошо. Следуй за мной. – Райян открыл портал, который привел нас в уютное помещение, полностью уставленное различными шкурами и оружием. – Ник, он твой.

- А? – знаменитый шоумен Ник подскочил, чуть не сдернув накладные усики. – Райян, я тебе сколько раз пытался донести, перестань так неожиданно появляться.

- Я ему тоже самое говорю при каждой встрече. – рассмеялся я. – Здравствуйте.

- Привет. – пожал мне руку Ник. – Мы тут быстро закончим.

- Ник, помни, никаких каверзных вопросов про ПЦГ. – напомнил ему Райян.

- Монтировать все равно не мне, так что сами решите, что вставлять, а что вырезать. – фыркнув, ответил ему Ник. – Садись, Джи. – Ник показал на соседнее кресло-трон. – Сразу обговорим пару вещей. Мы общаемся на ты. Устраивает? – сосредоточенно, по-деловому стал общаться Ник.

- Конечно.

- Дальше. Вопросы про личную жизнь?

- Ее нет, и не о чем спрашивать. – пожав плечами, ответил я.

- И последнее, не материться. – попросил Ник. – Если готов, мы начнем? – увидев мой кивок, Ник преобразился, превращаясь в того самого шоумена со стримов. – Дамы и господа, передо мной сидит игрок, не побоюсь этого слова, легенда! Он первым получил сотый уровень! Он открыл для всех расу гномов, пройдя по запутанным дорогам ПЦГ! Встречайте… Джи! – Ник вытянул руки в мою сторону. – Привет. Как настроение.

- Привет. Отличное. – улыбнулся я.

- Мы выдернули тебя прямо в последний момент, когда ты открыл для всех игроков последнюю свободную расу гномов. – Ник создал иллюзию, ту самую, где Райян ранит осьминожка-босс. – Даже сам Бог Безграничного мира был втянут в драку. Такая эпическая битва. Что ты можешь рассказать нам о своем похождении в ПЦГ?

- Это было серьезное испытание. – нахмурившись, сказал я. – Было очень тяжело, моя группа отказалась от прохождения, и мне пришлось справляться в одиночку.

- В одиночку? – Ник посмотрел куда-то в сторону Райяна дремавшего в кресле. – Дамы и господа, позволю себе фамильярность вам сообщить, что Джи является обладателем мифического навыка.

- Ник, прости, что перебиваю, но я смог пройти ПЦГ не только благодаря одному навыку. – перебив Ника, печально сказал я. – Бывали ситуации, где мне приходилось бегать часами, лазить по стенам, рисковать своей жизнью, что бы пройти вперед к следующей преграде.

- Ого… Это было сказано достаточно захватывающе! – Ник похлопал в ладоши. – Мне известно, что ты провел в ПЦГ больше 11 дней, это правда?

- Не могу сказать уверенно, Ник. – я покачал головой, как бы сожалея. – Я потерял счет времени, когда остался один.

- Но, ты все же смог добраться до главного босса и найти Сердце Камня! – прервал паузу Ник. – Но, оставим ПЦГ в покое. Многих интересует, где ты так быстро прокачал свой сотый уровень?

- Дрордор. А потом я ушел фармить в Горы Бездны. – честно ответил я.

- Такова сила Пастыря, дамы и господа! – пафосно сказал Ник. – Джи, у меня тут десятки сообщений от девушек, которые спрашивают «Есть ли у тебя возлюбленная?» - спросил Ник.

- Нет. Ни в игре, ни в жизни. – улыбнувшись, ответил я. – Я много времени провожу один, может поэтому, никак не могу найти свою спутницу.

- О, думаю, после этого интервью, многие девушки-игроки захотят составить тебе компанию на фарме. – беззлобно рассмеялся Ник. – Ты только всех не забирай… - по свойски сказал Ник подергивая бровями.

- Конечно. – рассмеялся я.

- Хорошо, остался последний вопрос. Ты готовишься к «Вечному обновлению»? И чего ты ожидаешь от него? – выпрямившись в кресло-троне, спросил Ник.

- Специально не готовился… А чего жду? – я задумчиво почесал подбородок. – Наверно, эпичности, новаторства и много новых приключений.

- Хорошо сказано Джи. – похлопал мне Ник. – У нас в гостях был игрок сотого уровня Пастырь Джи! – сказав это, Ник будто с дулся, превращаясь в обыденного человека без фонтана энергии. – Снято.

- Все? – очнулся Райян. – Тогда возвращаю тебя. Спасибо Ник.

- Спасибо. – поблагодарил я Ник, пожав ему руку.

- Да, не за что. У тебя очень неплохо получилось! Впервые?

- Ага. – кивнул я.

- Достойно. Рад был пообщаться. – махнув на прощание рукой, Ник вернулся в свое кресло что-то читать.

Я же пошел в арку телепорта, которая перенесла меня на пустынную тропинку.

- Кстати, Райян, хотел спросить. – окликнул я бога, которых занес ногу в арку.

- Чего?

- 11 дней? – удивленно спросил я.

- А что поделать, нам пришлось выкручиваться. – пожал плечами бог. – Когда будешь смотреть, наслаждайся своей актерской игрой.

- Это кстати было не очень приятно… - сказал я ему, вспомнив те ощущения.

- Заклинание «Контроль Тела и Разума», такое как раз появится в «Вечном обновлении». – поделился информацией Райян. – Извини, если что.

- Да, проехали. Еще вопрос, пока не ушел, если я завтра прыгну в ПЦГ и выйду из игры до начала обновы, это пойдет? – спросил я, о том, что давно крутилось в голове.

- Да, конечно. Главное не забудь использовать телепорт в ПЦГ.

- Хорошо. Спасибо. Жду свои награды, кстати.

- Ой, все… - усмехнулся Райян, уходя в портал.

- Эм… А мобов про мобов я и забыл… - Тяжело вздохнув, я повесил на себя «исповедь скорости», а затем побежал собирать гарпий по округе.

«Еще сутки можно спокойно пофармить перед обновой.» - проскочила мысль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262. Шоу Ника. Вечное Обновление. Часть 1.**

В день перед обновлением, весь БМ бурлил. Всем хотелось поскорее узнать, что же ждет игру после глобального обновления. Многие говорили:

- Это обновление сродни тому, что заканчивается Бета-тест.

Меня это брожение зацепляло лишь частично, ведь все время я проводил в горах, фармя заряды для ЛУД. А вот Милана крутилась в этом, постоянно общаясь с массой народа, она ходила в рейды, где первоочередной темой болтовни была именно грядущая обнова.

В конце-концов, за час до отключения, я телепортировался в ПЦГ и вышел из игры. Настроение было странным и хотелось чего-то необычного… Милана тоже вышла из игры пораньше:

- Мил, мож по пивку? – спросил я, смотря на полупустой холодильник. – Заодно закуски возьмем… Обнова будет сутки идти, а у меня состояние будто на год вперед отоспался.

- Ну… Можно. – немного подумав, согласилась девушка. – Только бери нормальное, а лучше разливное. Да, и побольше кальмаров, прям много много…

- Понял. – улыбнулся я, вызывая такси.

\*\*\*\*

- Ты чуть не опоздал, прыгай. – Милана сделала попкорна и настроила проектор так, что бы мы могли смотреть его с огромного дивана.

- Тяжело говорить, через онлайн переводчик, знаешь ли… - пожаловался я, выставляя пиво.

Тем временем на экране появилась черная заставка с символом БМ «∞» знаком бесконечности. Стоило мне присесть и открыть пиво, как заставка пропала, а на экране появился Ник:

- Доброго времени суток, дорогие игроки БМ и те кто ими планирует стать! – Ник был одет в зеленовато-синий костюм полностью покрытый стразами. – Сегодня знаменательный день для всего сообщества Безграничного Мира! На наших серверах началась установка «Вечного обновления»! Величайшая обнова, которая сломает все устои. Обнова, после которой вы скажете «Это лучшее, что со мной случалось!» - пропищал Ник. – Обнова, эра которой прогремит в веках!

Ник торжественно раскинул руками, пытаясь обхватить весь мир.

- Сегодня, с вами я, Ник! – сказав это, шоумен поклонился. – И я проведу с вами все 24 часа, рассказывая о нововведениях! Мало того! Сегодня у меня в гостях будет множество игроков и знаменитостей, с которыми мы будем обсуждать грядущее обновление! Так же, нас посетят два гостя, которые ответственны за обновление. Это Ивашим Клун и его детище, бог Безграничного Мира Райян! – восторженно воскликнул Ник. – Но, сначала, для затравки, дорогие мои игроки, мы взяли интервью у топ-1 игрока БМ, который перед самым отключением серверов смог покорить ПЦГ! – Ник щелкнул пальцами.

- О, а ты не говорил, что у тебя брали интервью! – воскликнула Милана.

- Меня выдернули на пару минут… - немного смущенно сказал я.

- Да? А судя по ролику, держишься ты очень неплохо, будто не первый дубль! – смотря мое интервью, сказала Милана.

- Все сняли с первого раза.

- Ммм… Кстати, хорошо, что ты не рассказал все подробности про группу. – Милана с серьезным лицом слушала мой рассказ. – Сиси бы этого точно не простила. А так, прокатит…

Досмотрев до конца ролик, камера вернулась к Нику, который сидел в удобном кресле, будто он злой гений:

- Вот такие они топ игроки БМ, немного одинокие, но целеустремленные! – скрестив руки перед лицом, сказал Ник. – А сейчас, у меня в гостях сам создатель и идейный продолжатель всех обновлений БМ… Ивашим… Клуууун! – вскочив с кресла, словно Ник комментатор боев без правил, он представил Ивашима.

- Здравствуйте. – кивнул в камеру Ивашим, сидевший в кресле напротив Ника.

- Доброго времени суток, Ивашим. – Ник закинул ногу на ногу. – Очень рад, что вы лично расскажете всем игрокам, смотрящим нас, о грядущем обновлении.

- Для меня это честь. – склонил голову создатель БМ.

- Хорошо. Тогда у меня первый вопрос. Действительно ли после этого обновления, вы откажитесь от отключения серверов? – спросил Ник. – Ведь это нонсес, среди игровой индустрии. Еще ни одна игра не смогла продержаться дольше 6 месяцев, без отключения серверов.

- Это наше ноу-хау. – рассмеялся Ивашим. – К сожалению, я не могу раскрыть деталей, но могу вас заверить, что БМ больше не будет отключен.

- И на сколько лет вы даете гарантии? Пять? Десять? – допытывался Ник.

- Ха-ха… Нет, Ник. Игра не будет отключена до тех пор, пока она интересна людям. А сколько лет или десятилетий это займет, не имеет значения.

- Очень громкое заявление! – Ник уважительно посмотрел на Ивашима. – Что вы еще можете рассказать, о технической части «Вечного Обновления»?

- Вся наша компания провела колоссальную работу, в которой были созданы, не побоюсь этого слова, революционные технологии. – глаза Ивашима засверкали огнем. – Мы создали технологии опережающие время. По мимо того, что создали технологию, позволяющую не отключать сервера, ради установки обновлений, мы создали уникальные шлема, позволяющие игрокам подключаться к игре в любой точке планеты, лишь бы там было электричество для полноценной работы шлема.

- Что, прямо из любой? Даже с полюсов? – скептически спросил Ник.

- Да, Ник, с любой. – улыбнулся Ивашим. – Нам были проведены испытания, в которых испытуемые играли в Антарктиде, сахаре, различных островах, и в самых отдаленных уголках планеты. Везде, где есть электричество, мы гарантируем стабильное подключение к игре. – Ивашим еще шире улыбнулся. – Но, на мой взгляд, самым шокирующим нашим достижением, стало то, что владельцы капсул смогут попадать в «минусовые» локации.

- Минусовые? – выгнув бровь, спросил Ник. – Это как понимать?

- Время в таких локациях течет неравномерно. – Ивашим устроился в кресле поудобнее. – Попав в такую зону, вы можете провести там сутки, а то и больше, тогда как в реальности пройдет всего пара минут. Или с точностью до наоборот. Проведя в локации пару минут, в реальности пройдет пара дней. Именно поэтому, вход в такие локации будет доступен только для владельцев капсул. Игроки, у которых шлем, не смогут войти в такую локацию.

- Как интересно! – Ник даже подскочил в кресле. – Это ставит все с ног на голову! Вы ведь по сути призываете всех игроков покупать капсулы!?

- Это не маркетинговый ход, если ты об этом Ник. – усмехнулся Ивашим. – Каждый владелец шлема, может включить самостоятельно возможность прохода в такие локации. Но! – Ивашим поднял палец вверх, призывая к вниманию. – Он подпишет десятки документов, в которых он берет всю ответственность на себя. В этих же документах, мы красочно описываем все возможные ситуации.

- Как строго, но с другой стороны, вы даете шанс всем. Это похвально. – Ник похлопал в ладоши. – С технической частью обновления, мы разобрались? – полувопросительно спросил Ник, а увидев кивок Ивашима, продолжил. – Тогда перейдем к самому интересному для игроков. – Ник потер руки. – Что вы приготовили для нас?

- Ооо… Очень многое! – Ивашим усмехнулся. – Новые локации, новые монстры, новая система боя…

- Так-так так… Давайте тогда начнем с локаций. – перебив Ивашима, попросил Ник.

- Хорошо. – улыбнулся Клун. – Все игроки видели интервью с Джи? – Ник закивал. – Это игрок открыл для всех расу гномов, пройдя Подземное Царство Гномов. Гномы, последняя раса, доступная для выбора при создании персонажа.

- Напомню для наших зрителей. – Ник взял слово, пока Ивашим пил воду. – Сейчас доступны для выбора такие расы как: Человек, Пустынник, Эгр и после обновления станет доступна раса Гномов. Прошу, продолжайте. – Ник передал слово Ивашиму.

- После прохождения ПЦГ, изменится вся территория, начиная от границ с Пустынниками, заканчивая надземной территорией гномов. Там появятся четыре групповых подземелья и множество одиночных. – поделился информацией Клун.

- Четыре? Но, этого не будет ли мало? – спросил Ник.

- Ооо… Поверьте на слово, два из четырех подземелья имеют тип-город.

- Как Дрордор?

- Не совсем. – покачал головой Клун. – В отличии от Дрордора, эти подземелья предназначены для прокачки и выполнения квестов. И их нельзя захватить. Но, вот два других подземелья будет можно.

- А как? – поинтересовался Ник. – Многие до сих пор в недоумении, что Дрордор был захвачен, а никто не знает как.

- Оставим это для исследований игрокам. – хитро улыбнувшись, сказал Ивашим. – Если игрокам не будет хватать этих новых подземелий, они всегда могут открыть новые.

- То есть, я не совсем понимаю… - Ник растерянно развел руками. – Вы хотите сказать, что ввели четыре подземелья, но игроки могут открыть новые?

- Мы ввели в игру алгоритмы и квесты, которые могут привести к открытию и\или созданию новых групповых подземелий. Не исключается и вариант того, что эти подземелья можно будет захватить.

- Все интереснее и интереснее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263. Шоу Ника. Вечное Обновление. Часть 2.**

- Какая проработка. – сказал Ник, уважительно посмотрев на Ивашима.

- О, это еще не все. – Клун ухмыльнулся. – Креативные игроки, которые жаждут создать свой уникальный данж, могут подавать заявки на создание их собственного данжа. Мы будем интегрировать лучшие идеи в БМ. Естественно, мы будем достойно вознаграждать каждого, чье подземелье окажется достойным ввода в игру.

- Еще одна потрясающая новость. – Ник посмотрел в экран. – Дамы и господа, вы слышали! Администрация, официально принимает заявки на создание уникального подземелья! Всю информацию об этом, вы сможете найти на официальной страничке БМ. – прорекламировав это, Ник вернулся к разговору. – И так. Вернемся к разговору о новых локациях. Что делать игрокам, достигшим потолка? – Ник повернулся лицом к камере. – Этого не было в интервью, но мне по секрету сказали, что после получения сотого уровня, опыт у игрока не идет! – Ник повернулся к Ивашиму. – Это правда?

- Правда. – улыбнулся Ивашим. – Чистая правда. Когда игрок достигает 100-го уровня, ему требуется пройти последнее повышение своего класса, для получения новой ступени мастерства. Только после прохождения этого повышения, игрок продолжает повышать свои уровни. – Ивашим повернулся к Нику. – Повышение, кстати, будет проходить в новой локации, у расы под названием «Высшие».

- Как интересно…

- Их городок-территория, находится между территориями гномов и Эгров. – перед Ивашимом появилась карта БМ, где он указал место. – Вот здесь находится город, доступ в который получает игрок, достигший сотого уровня. И именно там, ему предстоит пройти свое последние повышение.

- А что представляют из себя Высшие? – спросил Ник. – Это отсылка к Эльфам?

- Ха-ха, неплохая шутка Ник. – рассмеялся Клун. – Но, ты ошибся. Высшие, это самоназвание различных рас, которые достигли просветления в своих классах. Любое существо, любой расы может стать высшим, если достигает сотого уровня. Вступив на территорию высших, игрок увидит множество рас, которые населяют БМ. И возможно, когда нибудь, кто нибудь, сможет открыть новые расы для всей аудитории БМ. – Клун закатил глаза. – Эх… Как же я завидую всем игрокам, которым еще только предстоит посетить территорию Высших. Над дизайном города мы работали дольше всего, надеюсь, игроки оценят его, когда попадут туда.

- Интригуете господин Ивашим, ой, как интригуете! – погрозил пальцем Ник. – Но, территория высших это не единственное нововведение?

- Конечно нет. – Клун рассмеялся. – Мы открыли портовые города. Теперь игроки смогут вдоволь охотиться на морских чудовищ, ловит рыбу и хорошо проводить время на юге БМ. Так же мы открыли «Рейдовую территорию». – Ник хотел уже открыть рот, но Ивашим сразу стал рассказывать. – Это огромная локация с четырьмя городами-портами, где игроки будут сражаться с: Рейдовыми Боссами, Мировыми Боссами, Царь Боссами.

- Хм… Вы реализовали идею ДмД, с ее локацией боссов? – спросил Ник.

- Это была отличная мысль, которая пришлась по душе множеству гильдий, которым нравятся сражения с серьезными соперниками. – Ивашим кивнул. – Множество сообществ просило нас ввести именно такую локацию, и мы пошли навстречу.

- Так все же слухи не врали, вы действительно сотрудничаете с крупными сообществами?

- Глупо не прислушиваться к тем, ради кого и делается игра. – ответил Ивашим. – Но, вернемся к локациям. Помимо рейдовой территории, мы запустим новый расовый квест, который будет походить на территории «Боргов».

- Это новая раса? Брорги? – спросил Ник.

- Да. Это классические оборотни. Кошки, собаки, гипарды… В общем, различные животные. – Ивашим глотнул воды. – Этот квест будет доступен для игроков 40-60 уровня, территория боргов поделена на сектора, в которых правят свой тип оборотней.

- Это должно быть интересно. – Ник посмотрел на голограммы полулюдей-полуживотных. – Многим любителям рас зверолюдей, понравится это.

- Очень на это рассчитываю. Расовый квест Боргов будет уникальным, ведь тот, кто его выполнит, сможет выбрать. Открыть ли расу Боргов всему миру, или ставить для себя и своих друзей.

- Даже так? – Ник удивленно вскинул брови. – А не слишком ли большую власть вы даете в руки игрока?

- Только им решать, как поступать. – с улыбкой пожал плечами Клун.

- Есть ли еще какие-то новые локации?

- Конечно! На севере мы открыли самую значимую для всех крафтеров локацию! – сказал пафосно Ивашим. – Легендарная равнина ресурсов будет доступна для игроков сотого и выше уровня. Это дивное место, где любой мастер в окружении рейда сможет добывать героические, легендарные, эпические и возможно даже мифические ресурсы!

- В окружении рейда? – выделил главное Ник.

- Да. – хитро улыбнулся Клун. – Равнина Ресурсов, уникальная локация, которая меняется каждый час. Приходя туда рейдом от десяти и более человек, игроки, как бы заставляют локацию удерживать одну форму. А это привлекает огромное внимание всяческих тварей, живущих на Равнине. Никто же ведь не думает, что добывать легендарные ресурсы будет просто? – усмехнулся Ивашим.

- Уверен, что нет. – так же усмехнулся Ник.

- Помимо равнины, для любителей приключений, мы открыли новые локации. Но, о них игроки узнают сами. – Ивашим рассмеялся. – Надо же оставить капельку интриги!?

- Конечно, вы совершенно правы! – Ник рассмеялся за компанию. – Раз мы с локациями закончили, перейдем к следующей теме?

- Конечно. – Ивашим согласно кивнул. – Наверное, стоит поговорить о наболевшем, а именно о заблокированном функционале «Война Гильдий»?

- Отменная тема! – Ник даже ногу перекинул. – К нам в студию поступили сотни, если не тысячи вопросов, Почему вы это сделали? Ведь многие гильдии ориентированы именно на пвп составляющую игры.

- Буду откровенен. – Ивашим посмотрел в камеру. – Наши сервера были на пределе, когда пошел наплыв игроков с других проектов. Мы рассчитывали, что ко времени, когда этот наплыв закончится, мы создадим еще сервера, но планы полетели к черту. Наплыв игроков не останавливался, и нам пришлось заблокировать многие функции игры, что бы не обрушить игру. – Ивашим с грустью смотрел на камеру. – Некоторые игроки столкнулись с этой проблемой, и нам приходилось идти на компромиссы. Меня очень обрадовало, что никто из тех, кому не посчастливилось столкнуться с проблемами, не отказались сотрудничать с нами.

- Честь и хвала. – Ник уважительно склонил голову. – Думаю, не многие смогли бы перешагнуть через себя.

- Именно. Поэтому мы и закрыли самый емкий функционал игры, войну гильдий. – Ивашим тяжело вздохнул. – Все гильдии, которые вели войну на тот момент, получили вознаграждения, которые позволили им потерпеть до этого дня. – Ивашим злобно улыбнулся. – После установки обновления, никаких ограничений на войну гильдий не будет. Мало того, мы ввели огромную территорию, которую поделили на восемь частей.

- Почему восемь? – спросил Ник.

- Счастливое число. – флегматично ответил Ивашим. – как 2 и 4. Так вот. Каждая гильдия, которая будет способна захватить территорию, сможет построить свой город на ней.

- Вот так просто?

- Если бы… Только топ-100 гильдий могут побороться за захват территории. Помимо нахождения гильдии в топ-100, лидерам гильдий будут выданы требования, которым гильдия должна соответствовать для захвата. – Ивашим помахал рукой. – Там множество нюансов, которые лидеры смогут узнать лично, после входа в игру. Важно не это, а то, что каждая территория имеет свою уникальную специфику, которой нет у других семи территорий. Так же, мы сделали специальный приз, для той мего-гильдии, что умудриться захватить и удержать в течении месяца все семь территорий. Но, что за приз, я вам не скажу. – хитро улыбнулся Ивашим.

- Масштабно… - Ник выговорил это с благоговением в голосе.

- Раз мы коснулись темы пвп, то стоит рассказать о новой системе боя. – Ивашим стал серьезнее. – После получения сотых уровней, в зависимости от класса, каждый игрок получит большое количество жизней или маны. Мы полностью переработали систему пвп. Теперь у каждого оружия есть КДУ, коэффициент дополнительного урона. Этот коэффициент, показывает какой процент урона будет наносится игроку. Для примера. – Ивашим вывел на экран два изображения кинжала. – Слева обычный кинжал, с коэффициентом 0.1. Когда игрок атакует другого игрока умением, которое наносит 100 урона, то по другому игроку пройдет всего 10 урона. – Ивашим показал на другой кинжал, который ярко светился золотом. – Это эпический кинжал, с КДУ 4. В той же ситуации, при стандартном уроне умения 100, благодаря КДУ-4, по игроку будет нанесен 400 урона. – Ивашим убрал кинжалы, вывесив две брони. – С атакой мы разобрались. Теперь к броне. Каждая часть броня получила КДБ, коэффициент дополнительного блокирования. Сумма всех КДБ каждой части брони, и будет блокировать КДУ. Например. Сумма КДБ равна 10. Магическое сопротивление у игрока 10% и физическое 50%, значит, что КДБ будет блокировать физический КДУ от 1 и ниже, а магический КДУ от 5 и ниже. В случае, если ваше КБД выше КДУ врага, то враг будет вам наносить только 10% урона умения, а КДУ не будет учитывать вообще.

- Как запутанно… - Ник тер подбородок. – То есть, если у игрока плохое КДУ на оружие, то он в пвп почти не будет наносить урона?

- Да. И если у его противника будет высокий КБД. – кивнул Ивашим. – Я вам описал немного топорно саму систему нанесения урона, но именно так она действует.

- Вы слышали дорогие зрители. – Ник повернулся в камеру. – Если у вас на оружии маленький КДУ, то бегом менять его, или точить! Ведь без этого вы в пвп не будете полезными!

- Отчасти да. Но, Ник, не забывайте, что есть и урон умений. А у некоторых классов он просто зашкаливает.

- Точно, и есть же игроки, владеющие мифическими навыками.

- Для владельцев Миф навыков, введена система отката использования навыка в пвп. Раз в сутки, каждый игрок может использовать мифический навык для сражения в пвп. Было проведено анонимное голосование среди игроков, в котором победил именно этот вариант.

- И это решение приняли вы. – Ник тыкнул в камеру. – Голосуя на официальной страничке БМ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264. Шоу Ника. Вечное Обновление. Часть 3.**

- Но, мы возвращаемся к теме обновления. – после минутной паузы, Ник вернулся в эфир. – К сожалению, Ивашим покинул нас, отправившись следить за установкой обновления. Но, к нам присоединился… - раздалась барабанная дробь. – Райян! Всемогущий бог Безграничного Мира! Трудяга ИИ, который неустанно следит и помогает игрокам! И вообще отличный парень! Привет, Райян.

- Привет, Ник. Доброго времени суток, дорогие игроки. – Райян кивнул Нику, а затем камере. – Хороший день для обновления, да?

- О, да! Тут я с тобой полностью согласен. – радостно закивал Ник. – Пару минут назад, мы со зрителями общались с Ивашимом, твоим создателем. Он нам поведал о новых локациях, обновлении в пвп. А что расскажешь нам ты? – заинтересовался Ник.

- Оооо, я буду злым полицейским. – хищно улыбнулся Райян, который перестал светиться. – Мой создатель рассказывал вам о хорошем, я же буду говорить о плохом.

- Да? Очень неожиданный поворот. – удивленно посмотрел на Райяна Ник. – И чем же ты нас хочешь огорчить?

- Многим, Ник, многим… - Райян посмотрел в камеру. – Некоторые знают, некоторые догадываются, некоторым все равно, но у компании БМ, есть так называемый «Совет Директоров», который рулит многими финансовыми вопросами БМ.

- Думаю, все понимают, что управлять такой огромной компанией в одиночку нереально. – встал на защиту Совета Ник.

- Возможно. Но, речь сейчас не об этом. – Райян нахмурился. – Пользуясь своей властью, они выбили себе полные комплекты легендарных вещей. К счастью, каждый комплект привязывается к одному персонажу, поэтому они не смогут перепродать их.

- Вон оно как… - Ник замялся, но потом уверенно сказал. – К сожалению, мы все игроки и все понимаем, что владельцы игры могут позволить себе… - Ник замолчал подбирая словам. – Вольности. Назовем это так.

- Может и так, но я такого не потерплю. – Райян посмотрел в камеру. – Тринадцать легендарных комплектов было создано для каждого члена совета. В случае если кому-то из членов света стало совестно, и он не захочет нарушать баланс игры, он может обратиться ко мне лично. Но, вот те, кто не изъявит такого желания, огорчат меня.

- Ого… Райян, а не слишком ли это? – Ник вытер капельку пота, которая текла по его щеке.

- Нет. Каждый игрок проходит суровые испытания если не своей физической силой, то удачливостью. А они получили эти комплекты ни за что.

- Ну, это же не так… Они руководят…

- Я! СКАЗАЛ! НИ! ЗА! ЧТО! – проорал Райян а изображение с экрана пропало.

ТЕХНИЧЕСКИЕ НЕПОЛАДКИ…

- Вот это жесть… - я шокировано посмотрел на пиво в своих руках. – Неожиданно…

- Угу… - пока шло шоу, Милана успела приговорить одну бутылочку и ее щеки покраснели. – Райян красавчик…

- Так… Тебе пожалуй хватит. – забрав из ее рук неоткрытую бутылку, я убрал ее в мини-бар.

- Угу… Я почти не пью…

- Кушай, а я пока налью тебе водички. Или ты отдыхать пойдешь? – спросил я у девушки.

- Неее… Ты че? Я хочу досмотреть! – Милана взяла в кулак сразу с десяток сушеных кальмаров.

- Похоже, пиво было крепче, чем я думал. – покачав головой, я отправился на кухню за водой.

\*\*\*\*

- И так, мы вернулись. – Ник сменил свой стразовый пиджак на одеяния Робин Гуда, даже шляпу и лук одел для антуража. – Приносим свои извинения за технические неполадки. К нам присоединились Мария Спенсер, которая сменила Райяна. Здравствуйте, Мария. Вы сегодня очаровательны, как никогда! – Ник поцеловал ручку Марии.

- Бросьте Ник. – немного смущенно ответила Мария. – Я тоже рада вас видеть.

- К сожалению, мы не успели договорить с Райяном… Но, мы остановились на плохих новостях. – Ник с надеждой посмотрел на Марию. – Надеюсь, вы пришли не с ними?

- Ха-ха, конечно же нет. – Мария рассмеялась. – Я пришла, что бы мы с тобой могли разыграть несколько навыков. Ведь недавно мы перевалили за 100 миллионов зарегистрированных пользователей.

- Мням ням.. – Милана сонно свернулась клубочком на другом конце дивана.

- Так и думал… - Встав, я отправился за пледом, которым укрыл девушку.

Не смотря на теплую погоду, я знал по себе, что простыть можно из-за легкого дуновения ветерка. Накинув на Милану плед, я уже хотел вернуться к просмотру, как у меня зазвонил телефон:

Алло.

Джон, привет. Смотрел шоу Ника?

Привет Мил, ага.

Ваще да? Мы тут в клубе с дядей Грегом и толпой народа смотрим. Такой бунт поднялся, когда Райяна отрубили.

Не удивительно. Шоу Ника наверняка спонсируется советом, им не выгодны такие речи. Я боюсь, как бы сам Райян из-за этого не пострадал.

Да никто его не тронет. Джо, тут дядюшка хочет с тобой поговорить, передаю трубку..

Сынок, привет! Как ты?

Дядя Грег! Привет. У меня все отлично! Как ты? Со здоровьем все в порядке?

Уж не жалуюсь! Мне тут приглашение в офис БМ пришло, не хочешь составить мне компанию?

Блин… Дядя Грег, я бы с радостью, но завтра выходит обновление…

Ах да… Забываю, что ты теперь про-геймер.

Приезжай в гости лучше, как будет возможность. Билет, я оплачу если что.

Уж что-то, а я не настолько беден, что бы не смочь оплатить себе билет!

Прости, я не хотел тебя обидеть!

Да, ладно… После конференции, постараюсь заскочить к тебе на пару дней. Примешь старика?

Да хоть на месяц! Буду только рад!

Вот и договорились. Отдаю трубку Миле.

Але? Ты после обновления в игре будешь?

Конечно, а что такое?

Просто спрашиваю. Если честно, то мне нужна Маркела, так как мы вроде планировали в рейд сходить… Но, судя по сказанному в обновлении ей будет не до этого.

Не факт… Она сейчас дрыхнет на диване. Думаю, в рейд на завтра в любом случае сходит. Проверять нововведения надо же ей будет?

Дрыхнет на диване? Вы что вместе живете?

Эм… А я разве не говорил об этом?

Нет, вообще-то.

Ну, так говорю. Она живет в одной из комнат моего дома.

Одной из комнат? А для меня место найдется?

Эм… Эм… Да, конечно. Но, с чего вдруг такая прыть?

Может я соскучилась.

Мне приятно, конечно, но ты в порядке?

В порядке, не переживай. Тогда договорились, я приеду в гости с дядей Грегом!

Хорошо. Тогда на связи?

На связи.

«Странная она… Неужели она заревновала меня к Милане?» - я посмотрел на спящую девушку. – «Буду надеяться, что я ошибаюсь…» - взяв пиво, я продолжил просмотр шоу.

На экране шел розыгрыш навыков, который я видел уже в третий раз. Попивая пиво, я достал телефон и стал лазить по форуму. Читая комменты под стримом Ника, смотря различные голосовалки, которые еще шли, я ждал пока закончится розыгрыш.

Время пролетело незаметно, а я сам не обратил внимания, как выдул пять литровых бутылок пива. Первая же попытка встать, закончилась круговертью мира. Решив, что в таком состоянии я не ходок, я лег рядом с Миланой, натянув на себя кусочек пледа. Сон, словно удар мягкой битой, вырубил меня моментально.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265. Изменения и Плюшки. Часть 1.**

- Боже… - просипел я.

- Ммм… - раздалось рядом с моим ухом. – Шумишь…

С трудом разлепив глаза, я увидел Милану, устроившуюся у меня на руке, от чего та полностью онемела. В горле был лютейший сушняк. Кое-как вытащив руку, я пополз на кухню, а из зала раздавался усталый голос Ника:

До конца обновления остались считанные минуты! Все кто выдержал этот 24 часовой марофон, узнали множество нового и интересного о грядущем обновлении. Нас посетили практически все значимые люди БМ. Множество топ игроков активно дискутировали, обсуждая каждую мелочь обновления!

Пока Ник продолжал говорить, я присосался к огромной пятилитровой пластиковой бутылке с водой. Проливая на себя часть выпитого, я тушил сухость внутри себя:

Да! И перед завершением эфира, я бы хотел поблагодарить всех своих постоянных зрителей! На этом, я откланиваюсь, а вы можете продолжать отслеживать последние минуту до обновления.

- Мил… Обнова через минуту! – растолкав девушку, сообщил ей радостную новость.

-Мм… Умеешь ты загубить утро… - поднявшись с закрытыми глазами, Милана двумя движениями попыталась убрать шухер с головы, но вышло так себе.

- Водички? – держа полный стакан воды, хотелось выпить его, а не делиться с кем-то.

- Давай… - протянула она руку. – Я все проспала?

- Мы, все проспали. – усмехнулся я, передавая стакан. – Неожиданно, но пиво в России оказалось куда крепче ожидаемого…

- Больше, я тебя слушать не буду… И пить с тобой тоже… - Милана допила стакан. – Хотя, разрядка пошла мне на пользу. Я шикарно выспалась! – потянувшись, девушка поднялась. – Пойдем покорять новые просторы БМ!

- Ну, пойдем. – рассмеялся я, следуя за девушкой наверх в свою комнату.

- Кстати, я на ближайшие пару дней буду занята. – поднимаясь, сказала Милана. – Готовить будешь ты.

- Изысками не покормлю, но макароны с сыром я делаю профессионально! – улыбнувшись, сказал я. – Беллисимо. – поднеся ко рту щепотку, сказал я.

- Ох… Не отравишь, и уже хорошо. – выдохнув, сказала Милана, уходя в свою комнату.

- Отравлю? – я посмотрел на закрытую дверь. – Да, я подсажу тебя на свои макароны! Станешь рабыней пасты с сыром!

- Я все слышу! – раздалось из-за двери.

- А, я специально громко говорил! – в горле запершило, поэтому, я быстренько сбегал на кухню еще выпил водички.

\*\*\*\*

Входя в игру, я был в самом что ни на есть похмельном состоянии. Честно говоря, я чуть не уснул за пару минут, что обновлялась капсула. Нажав кнопку входа, я очутился в ПЦГ, рядом с кровавым троном, на котором раньше восседала одна из представительниц расы Олиш. Словно в затишье перед бурей, не было ни единого сообщения, но стоило мне моргнуть, как они посыпались одно за другим, накладываясь, будто блины со сковороды шеф-повара:

ДА, ЗДРАВСТВУЕТ ЭПОХА ВЕЧНОГО ОБНОВЛЕНИЯ!

Золотистая надпись перекрыла все остальные сообщения. Помигав пару секунд, она превратилась в другой текст, написанный черным золотом:

Обрати внимание игрок!

Ввод в игру вечного обновления, позволит тебе войти в игру в любой точке мира!

Подключай свои девайсы (шлем, капсулы, нейронники) к любому источнику питания, и отправляйся в приключения!

Внемли!

В «Вечном обновлении» твой класс, как и прочие, подвергся изменениям! <ссылка на полный список изменений>

Тебе так же важно знать!

Все вещи изменились! Оружие – получило КДУ. Броня – получила КДБ. <ссылка на описание изменения>

Открыты новые территории!

Введена система «Божественных Посланников»! <ссылка на ознакомление>

А еще тебе полезно узнать!

В игре появилась «Карма». Теперь ты можешь стать плохим или хорошим! Каждый из вариантов имеет свои плюсы и минусы! <ссылка на описание>

Никогда не забывай!

Администрация любит тебя и заботится о тебе!

- Муахахахахахаха! – прочитав последнее, я не выдержал. – Заботится… Муахахахахаа… Ой… не могу…. Ахахахаха!

Мое зрение застилало множество оповещений, поэтому, я упал там, где стоял, отбив колени.

- Аааааахахаха… - истерический смех не останавливался.

- Рад, что ты в хорошем расположении дух. – раздался неподалеку голос Райяна.

- Администрация пришла… АААААААААААААААХххахахахахах! – пошел второй круг моего истерического смеха. – Лично… ахахахахахха…. Позаботиться! Хррррахахахахахахах!

Истерика продолжалась пару минут. Райян молчал, ведь стоил ему что-то сказать, как мой смех вырывался наружу. Успокоившись, я похлопал себя по щекам, которые заболели:

- Все? – спросил бог БМ.

- Ага… Извини. – улыбаясь, сказал я.

- Ничего, бывает. – улыбнулся в ответ Райян. – Ты уже ознакомился или?

- Или… - хрюкнул я, сдерживая повторную истерику. – Только дочитал вступительное сообщение.

- Аааа… Вот ты чего смеешься. – еще шире улыбнулся бог БМ.

- Угу. Ты какими судьбами? – спросил я, переводя опасную тему на другую.

- Дочитай обновления, - замахал рукой он. – Поговорим после этого.

- А ты, я смотрю, совсем не спешишь? – усмехнувшись, я увеличил все оповещения обратно.

- Обновление установлено, и у меня появилась гора свободного времени. – пожал плечами он. – Разберусь с тобой, так вообще 50% запланированного на сегодня сделаю.

- Кстати, ты как? Ну, на шоу тебя так явно прервали. – спросил я.

- Даа… Все в порядке. – с кислым лицом отмахнулся бог. – Читай оповещения. Поговорим потом.

- Угу..

Поздравляем!

Ты первый игрок прошедший полностью сюжетную линию на 5 игроков!

Награда: +5 ко всем характеристикам.

Поздравляем!

Ты первый игрок прошедший полностью сюжетную линию на 10 игроков!

Награда: +10 ко всем характеристикам.

Поздравляем!

Ты первый игрок прошедший полностью сюжетную линию на 100 игроков!

Награда: +100 ко всем характеристикам.

Поздравляем!

Ты первый игрок прошедший полностью сюжетную линию на 1 000 игроков!

Ты успешно завершил сюжетную линию!

В награду ты получаешь достижение «Лучший друг Первородных Гномов».

Лучший друг Первородных Гномов – Каждый представитель расы Первородных Гномов считает тебя самым лучшим в БМ человеком!

Бонус достижения: Скидки у всех представителей Первородных Гномов -50%. (Без учета личных скидок)

- Хе… Пожадничал дать мне дополнительную тысячу ко всем характеристикам? – взглянув на Райяна через небольшой зазор между сообщениями, спросил я.

- Я и так сотню накинул, не ворчи. Кстати, у тебя за спиной «Сердце Камня», поэтому, после нашего разговора, я тебя сразу отправлю к королю Норхоку. – удивил меня он. – Вопросы после, читай дальше…

Поздравляем!

Ты достиг сотого уровня!

Тебе доступно последнее повышения класса!

Срочно обратись к своему учителю!

Внимание!

Получение опыта приостановлено, до получения повышения.

- А вот ща обидно было. – Сказал я Райяну. – Написать о неполучении опыта? А вначале совесть не позволила сообщить?

- Ну, что-то ты сегодня придираешься ко всему. – скривился Райян. – Не успевали мы подготовиться к этому… Вот теперь все работает хорошо.

- Фиговое оправдание… - фыркнул я.

- Я не оправдывался, а констатировал факт. – пожал плечами бог БМ. – И вообще, закончи ты уже читать, а не комментируй каждое оповещение.

- Ладно… Ладно…

Поздравляем!

Ты получил титул «Божественный Игрок»!

Божественный игрок – тебя и твои таланты признал сам бог Райян!

Бонус титула:

+100 ко всем характеристикам.

Каждое 3-е использование навыка с восстановлением жизней будет критическим!

Каждый НПС, верующий в Райяна, будет относиться к вам с дружелюбием!

Этот титул перекрывает бонусы всех остальных титулов.

Этот титул вы можете потерять, если откажетесь от веры в бога Райяна. Или бог Райян сам откажется от вас.

- Вот за титул спасибо. – не удержался я, прокомментировав его. – Хотя я и ожидал большего, но то что тут есть, уже мне нравится.

- Для каждого базового класса будет разный 2 бонус. – поделился инфой Райян. – И прибавка к характеристикам разная. У тебя, кстати говоря, максимальная.

- Ибо моя вера в тебя несокрушима. – добавил я, и мы с богом рассмеялись.

- Хорошо сказано, но не отвлекайся от чтения. – отсмеявшись, сказал бог БМ.

- Так точно. Возвращаюсь в дебри букв и цифер… - усмехнувшись, я открыл следующее сообщение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266. Изменения и Плюшки. Часть 2.**

Внимание!

Ваш навык «Магическая Экспонента» изменен!

Магическая Экспонента.

Эпическое.

Пассивное.

Каждый последующий навык, потребляющий ману, становиться сильнее в 1.3(было1.1) раза.

Примечание: Каждый последующий навык должен быть применен в течении 1 секунды.

Внимание!

Ваш навык «Коллапс» был изменен!

После использования навыка в пвп, следующие 24 часа ваш навык не будет воздействовать на игроков.

«Коллапс» с этого момента привязан к 24-х часовому исчислению БМ.

Примечание: Теперь, начиная с 00:00 и каждые последующие три часа, вы можете использовать навык. Отсчет усиления навыка, все так же привязан к вашему входу в игру.

«Мм… Теперь можно не ждать четыре часа, а подгадывать время, но вот в пвп… Хотя, об этом на шоу Ивашим уже предупреждал… Жалко… Очень жалко. А вот экспонента… Так я с ней теперь вполне себе отличный ДД!» - искоса посмотрев на Райяна, который развалился на окровавленном троне, подумал я. – «Но, спасибо я ему не скажу… Пока не получу все плюшки.» - усмехнувшись, я продолжил читать:

Внимание!

Умение «Бегунок» на «Благословленная Фальшем, Броня Пастыря Джи» изменено!

Умение 3 - Бегунок.

+50(было 100) к скорости бега.

Внимание!

В связи с обновлением, вам открыто Умение 4 на «Благословленная Фальшем, Броня Пастыря Джи»!

Я посмотрел на Райяна. Потом на текст, где говорится о умении. Потом, снова на Райяна.

- Ты чего там? – увидев мои непонятные гляделки туда-сюда, спросил бог БМ.

- Все в порядке. – отойдя от небольшого шока, сказал я.

«Еще бы не быть в порядке! На халяву умение открыл!» - радуясь, как ребенок, я открыл следующее сообщение:

Внимание!

На вашей «Благословленная Фальшем, Броня Пастыря Джи» появился новый параметр «Коэффициент Дополнительного Блокирования» сокращенно «КДБ».

Параметр «Броня» больше не используется!

«КДБ» есть только у «грудной» брони.

Примечание: См. ссылку «Изменения вещей».

Ваш текущий «КДБ» равен – 250.

«Мм… Понятно, что ничего не понятно… Придется, потом, почитать список изменений, чтобы быть в курсе.» - в задумчивости посмотрев на это сообщение пару минут, подумал я. – «Ладно, что там дальше?»:

Внимание!

В связи с обновлением, вам открыто Умение 4 на «Благословленный Фальшем, Посох Пастыря Джи».

Внимание!

На вашем «Благословленный Фальшем, Посох Пастыря Джи» появился новый параметр «Коэффициент Дополнительного Урона» сокращенно «КДУ».

Параметры «Физическая и Магическая атака» больше не используются!

Параметр «КДУ» используется только с основного оружия.

Примечание: См. ссылку «Изменения вещей».

Ваш текущий «КДУ равен – 250.

«Хм… Думал, будет больше, а тут так же, как и у брони? Точно, пока не буду открывать, почитаю об изменениях вещей!» - подумав, мысленно кликнул на ссылку:

Изменения вещей:

Основные:

Изменена система заточки\зачарования.

- Теперь, от редкости вещи зависит максимальная заточка и какие камни заточки\зачарования, требуются для улучшения.

Заточка и зачарование:

Белая вещь(только белыми камнями заточки\зачарования) – от 1 до 5. 5% дополнительных характеристик.

Зеленая вещь(только зелеными камнями заточки\зачарования) – от 1 до 10. 10% дополнительных характеристик.

Синяя вещь(только синими камнями заточки\зачарования) – от 1 до 15. 15% дополнительных характеристик.

Фиолетовая вещь(только фиолетовыми камнями заточки\зачарования) – от 1 до 20. 30% дополнительных характеристик.

Серебряная вещь(только серебряными камнями заточки\зачарования) – от 1 до 30. 50% дополнительных характеристик.

Красная вещь(только красными камнями заточки\зачарования) - от 1 до 70. 70% дополнительных характеристик.

Золотая вещь(только золотыми камнями заточки\зачарования) – от 1 до 100. 100% дополнительных характеристик.

Камни бывают:

Плохие - 10% шанс заточки\зачарования. 50% шанс сломать оружие.

Обычные - 30% шанс заточки\зачарования. 30% шанс сломать оружие.

Хорошие - 50% шанс заточки\зачарования. 20% шанс сломать оружие

Идеальные - 80% шанс заточки\зачарования. 5% шанс сломать оружие

Божественные - 100% шанс заточки\зачарования.

Все вещи одетые и заточенные\зачарованные до «Вечного обновления», стали именными.

Изменены параметры и характеристики вещей.

Броня:

Со всех частей брони, убран параметр «Броня».

Для «грудной» брони введен параметр «КДБ».

У всех игроков, зачаровавших любую часть брони, снижены характеристики до определенного уровня, соответствующего текущему проценту «дополнительных характеристик от заточки\зачарования».

Оружие:

Со всех видов оружия, убраны параметры «Физическая и Магическая атака».

Все виды оружия получили «КДУ», но «КДУ» учитывается только на основном оружии.

У всех игроков, заточивших любое оружие, снижены характеристики до определенного уровня, соответствующего текущему проценту «дополнительных характеристик от заточки\зачарования».

Бижутерия:

Теперь, у одной бижутерии 1-а характеристика и 1-о умение.

Обычная – от 1 до 10 к характеристике.

Необычная – от 10 до 50 к характеристике.

Редкая – от 50 до 100 к характеристике.

Уникальная – от 100 до 300 к характеристике.

Героическая – от 300 до 500 к характеристике.

Легендарная – 1 000 к характеристике.

Эпическая – 5 000 к характеристике.

Ранг бижутерии можно поднять.

«Хм… А у меня характеристики не изменились… Это баг или фича?» - посмотрев на свои вещи, подумал я. «Будем надеяться, что это фича. Не сильно мне что-то хочется, бодаться с админами за это… Стоп! У бижутерии теперь 1 характеристика???» - я удивленно перечитал еще раз. – «Блин, с одной стороны круто… Но… Теперь нужно будет подбирать специально под свой стиль бижу, а не брать ту, что с ахренительными характеристиками. Кстати, а что случилось с кольцом Дрордора?» - закрыв ссылку обновления, я посмотрел на кольцо:

Кольцо Правителя Дрордора.

Легендарное.

Позволяет управлять Дрордором.

Внимание!

Сняв это кольцо, вы перестанете быть владельцем Дрордора, и вам придется по-новой захватывать его!

- Подстава… - пробормотал я, прочитав описание.

- Дошел до изменений? – усмехнулся Райян, который услышал меня.

- Угу. На кольцо взглянул. – ответил я.

- Аа… Да, есть немного. Но, это у всех колец-владетелей такое. – утешил меня бог БМ. – Тут выбор простой, либо крутые характеристики, либо ты владеешь подземельем. Все просто.

- Ага. Для ума здоровья и роста. Просто у него. – выдохнув, сказал я. – Ладно, мне тут немного осталось.

- Давай, давай, я не тороплюсь. – со смешком сказал Райян, а я открыл следующее сообщение системы:

Внимание!

Изменены и дополнены функции управления захваченным подземельем!

Внимание!

Являясь владельцем достижения «Первый захватчик подземелья», вы получаете полный доступ ко всем настройкам и ассортименту.

Нажав на ссылку с описанием новых свойств, я стал с упоением читать:

Настройки Дрордора:

Налог.

Доступ в подземелье.

Развитие.

Архитектура.

Захват\защита.

Магазин Владельца.

«Ооо… А по сравнению с прошлым скудным списком, этот куда как солиднее.» - усмехаясь про себя, я стал читать каждый пункт:

Налог – от 1 до 100%. Единственным исключением, кто не платил налог, была моя гильдия и те, кого я заношу в черный список. Также, я мог купить увеличение вместительности кредитов в «Магазине Владельца».

Собственно сам черный список. Люди, гильдии, союзы… Я мог запретить доступ кому угодно, главное знать имя игрока или название гильдии\союза. Тут была прикольная функция, что некоторых личностей, я мог проклинать. Они могут войти и фармить в Дрордоре, но купив в «Магазине Владельца» специальные «проклиналки», я мог существенно усложнить им жизнь.

Развитие. Вот тут я пропал. Здесь было столько, что мне нужно было бы несколько часов, что бы понять куда и что. Сделав себе пометку на будущее свободное время, я перешел к следующему пункту.

Архитектура. Я был поражен, прочитав, что я могу изменить 50% подземелья, правда за свой счет… Так же, этот функционал был супер простейшим! Там было два режима: один для даунов, где все было по большим клеточкам и ты выставляешь нужное здание на определенные клеточки, а второй для профессионалов, где ты можешь сплетать различные сооружения, создавая что-то уникальное. В эту настройку я мог посадить другого человека, заплатив предварительно администрации БМ кругленькую сумму в размере 100 000$.

Захват\защита. После ввода обновления, теперь присутствие в гильдии не гарантировало НЕ захват Дрордора левыми людьми. Мало того. Каждые семь дней, гильдия, убившая мера, но не выбившая с него кольцо, могла подать заявку на захват, заплатив при этом сумму в 1 миллион долларов. После успешной защиты от нападения, сумма удваивается и так до бесконечности или успешного захвата.

Даже если противники заплатили за попытку захвата, то Защита подземелья все равно происходит по трем ступеням:

Противники должны полностью зачистить все подземелье за установленной системой срок, который зависит от состава группы\рейда.

После зачистки, противники должны уничтожить всех Защитников. (количество защитников, зависит от количества атакующих + 10)

Противники должны захватить «Сердце подземелья» установленное владельцем в одной из четырех точек подземелья. Сердце охраняют выбранные владельцем боссы. Также, сердце имеет свое здоровье и в зависимости от настроек, может атаковать противников.

Пункты 2 и 3 могут выполняться одновременно. Залезая в «Магазин Владельца» я увидел множество вещей, примочек, ловушек и т.п. и т.д., которые должны существенно повысить шансы на Защиту.

«Подземелье не только дает деньги, но теперь еще будет их высасывать. Хорошо, что я опередил всех, захватив его пораньше. Пока народ поднимется до определенного уровня, чтобы убивать без проблем боссов, я еще смогу насладиться прибылью от подземелья.» - подумал я, закрывая настройки управления подземельем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267. Изменения и Плюшки. Часть 3.**

- Че-то ты долго, много там тебе еще? – спросил Райян, отвлекая меня от чтения.

- Еще немного. – отмахнулся я.

Внимание!

Умение «Внепространственное обжорство» вашего питомца «Шред» изменено!

Теперь все вещи, попавшие в питомца, больше нельзя вернуть!

Вещи, ранее находившиеся в питомце, были выложены в ваш инвентарь.

«Хех.. Вот и до Шреды добрались… Гадские админы…» - поругав про себя админов, я продолжил читать:

Важно знать!

Телепортация в новых локациях невозможна!

Используйте ездовых животных!

Важно знать!

Ваша скорость не приплюсовывается к скорости ездового животного.

Скорость ездового животного может быть увеличена, только бафами базового и производного класса «Призыватель».

Важно знать!

Изменены штрафы за смерть!

«О… Это точно нужно знать!» - подумал я, открывая ссылку на описание:

Изменения. Опыт:

1. Штрафы за смерть.

Штраф за смерть от монстра:

-30% кредитов, лежащих в инвентаре.

-90% ко всем характеристикам на 10 минут(каждая последующая смерть увеличивает срок в два раза).

- 10% опыта полученного за игровую сессию. В случае не получения опыта за текущую игровую сессию, опыт не теряется.

Внимание! Попытка обмануть систему перезаходом в игру, не сработает!

Внимание! В некоторых случаях, опыт продолжает понижаться, вплоть до порога уровней.( пороги неснижаемых уровней 10\20\50\100)

Штраф за смерть от игрока:

- 1-50% кредитов, лежащих в инвентаре.

- 50% ко всем характеристикам на 10 минут(каждая последующая смерть увеличивает срок в два раза).

Убивший вас игрок получает 1% вашего опыта, а у вас отнимается 10% опыта. При 0% опыта, ваш уровень понизится. Количество получаемого опыта увеличивается с каждой смертью (максимум 10% получаемого опыта за убийство). Внимание! Попытки обмануть систему, путем последовательного убийства персонажей высокого уровня, будут строго наказываться!

При 1-10 смерти с вас выпадает 1 случайная вещь. После 10 и выше смерти, с вас падает от 2 до 5 вещей.

2. Сражения.

При крупномасштабной войне гильдий\союзов, у глав враждующих гильдий\союзов появляется функционал «Распределения опыта, вещей, кредитов полученных в сражении».

Максимальное получение опыта с пвп сражений:

Одиночное пвп – 5 уровней в неделю. (Вплоть до 100 уровня)

Массовое\групповое\гильдейское пвп – 3\5\10 в неделю. (Вплоть до 100 уровня)

Внимание! Попытка прокачаться в пвп сражении с гильдией твинком, заранее договоренной гильдией или в ситуации полного доминирования одной гильдией над другой, будет приостановлено получение опыта одной из сторон. А в некоторых случаях будут применяться штрафы и наказания, вплоть до роспуска гильдии и бана руководителей.

Не пытайтесь обмануть систему!

3. После получения игроком 100-го уровня, ему нужно пройти последнее повышение своего класса для дальнейшего получения опыта и уровней.

4. После получения игроком 100-го уровня и прохождения повышения класса, его опыт не может быть повышен или понижен в пвп сражениях(массовых и одиночных).

Примечание: Вещи, кредиты и дебаф, продолжают действовать стандартно пункту 1.

Примечание: Опыт, полученный за убийство персонажа 100-го уровня и прошедшего повышение, будет давать сразу 1 уровень персонажу ниже 100 уровня.

5. Открыт новый функционал для «Вторых персонажей» на одном аккаунте.

При создании «Дополнительного» персонажа на одном аккаунте появилась возможность пропустить обучение в «Песочнице», сразу получив 20-й уровень выбранного базового класса. «Дополнительный» персонаж сразу появляется в Ахроне с 20-м уровнем и базовым набором умений своего базового класса.

6. Увеличен опыт, кредиты и вещи, получаемые с монстров класса Рейд-Боссов и выше.

- Да, я смотрю тут не просто обнова, а самая настоящая переделка игры! – прочитав, сказал я.

- БМ версии 2.0 или конец бета тестирования. – пошутил Райян.

- Это точно. У меня осталось пара сообщений. Минуту. – попросил я у него, открывая последние сообщения.

- Да-да… - пробормотал бог БМ.

Важно знать!

Безопасных зон нет!

Исключения: некоторые города, некоторые точки воскрешения, гильдейские апартаменты, личные апартаменты, некоторые квестовые зоны.

Обратите внимание!

Все вещи, которые были получены до «Вечного обновления» были изменены!

Будьте осторожны и внимательны!

- Готово. – закрыв последнее сообщение, сказал я. – Жду обещанных плюшек. Ибо о них в сообщениях не было ни слова.

- Ура! – с улыбкой бог БМ вскинул руку с кулаком. – Так-с. Сегодня я эм… Санта Клаус, во!

- Бороду отрасти, для нача… - не успел я договорить, как этот фигляр превратился в Санту. – Ладно, уел. Дерзай, дедуль.

- Хо-хо-кхе… - поперхнувшись бородой, Райян вернулся в обычное тело. – Лучше так. И так. Начнем. Первое. Твоя награда – Райян открыл огромный, потрепанный, местами позолоченный свиток. – «За Активное сотрудничество с Администрацией БМ. За Терпение Бога БМ. За настойчивость! За нестандартной и бла-бла-бла» - Райян свернул свиток. – Ты награждаешься вот этим классным комплектом из четырех колец. – Райян протянул мне коробочку, где лежали четыре кольца-печатки с алмазом в центре.

Взяв их в руки, я стал читать описание:

Выкованные в божественных чертогах, лично Фальшем духом бога, эти кольца предназначались лишь одному Игроку из миллионов других – Пастырю Джи!

- Эм?? – я посмотрел на Райяна.

- Да-да, Фальш лично их делал. – кивнул бог БМ. – Одевай их скорее, хочу увидеть твое лицо!

Хмыкнув, я одел кольца.

Поздравляем!

Вы надели полный легендарный комплект «Четыре Кольца Пастыря Джи»!

Внимание!

Прежде, чем получить бонус от комплекта, настройте кольца!

1. Легендарное Кольцо – выберите характеристику и умение!

2. Героическое Кольцо – выберите характеристику и умение!

3. Уникальное Кольцо – выберите характеристику и умение!

4. Редкое Кольцо – выберите характеристику и умение!

- Это прикол такой? – я посмотрел на Райяна. – Типа, я ща все настрою, а потом ты примчишься их забирать или выторговывать на что-то другое?

- Неее… Как любят говорить некоторые игроки «Все по чесноку, братан»! – спародировал кого-то Райян.

- Только попробуй, потом у меня их отнять… - пробурчал я радостно.

Внимание!

Выбрав 1 характеристику для всех колец, вы получите бонус дополнительных характеристик!

«Маны у меня сверх меры, а вот магии…» - усмехнувшись, я выбрал для всех четырех колец прибавку к магии.

Поздравляем!

Вы выбрали характеристику «Магия» для всего комплекта!

Бонус комплекта к характеристикам - +500 к магии!

Общая сумма всех четырех колец и бонуса - +3 400 к магии!

Внимание!

Так как вы выбрали для всех колец единый бонус к одинаковой характеристике, все умения будут связаны с ней!

«Хм… Выбор скудный.» - подумал я, открывая умения на выбор:

Редкое кольцо:

1. Магический удар – с шансом 1% будет нанесен крит х4!

2. Бомба – с шансом 1% во врага полетит магическая бомба наносящая (магия\*10) урона.

«Тут понятно, крит лучше бомбы.» - выбрав умение подумал я.

Редкое кольцо Пастыря Джи:

+ 100 к магии.

Магический удар – с шансом 1% будет нанесен крит х4.

«Дальше..»

Уникальное кольцо:

1. Сквозной навык – с шансом 1% навык заденет цель, стоящую позади основной. (максимум 5 метров от основной цели)

2. Ярость Магии – с шансом 1% вы отражаете навык на дружественного юнита. (максимум 5 метров от вас)

«Своих же положить? Неее.. Судя по радиусу, все будет лететь в Шреду, а она вата-ватная!» - подумал я, выбирая Сквозной:

Уникальное кольцо Пастыря Джи:

+ 300 к магии.

Сквозной навык - с шансом 1% навык заденет цель, стоящую позади основной. (максимум 5 метров от основной цели)

«Поехали дальше..»

Героическое кольцо:

1. Восемь столпов магии – увеличивает магическое сопротивление на 5%.

2. Восемь точек тела – увеличивает физическое сопротивление на 5%.

«Мое сопротивление не изменилось, а это 35% резиста магии и 15% резиста физики.» - размышлял я. – «Увеличить до 40 магию? Или до 20 физику? От физика я смогу уйти прыжком… А вот от мага нет… Кидаем в магию.» - подумал я, беря первое умение:

Героическое кольцо Пастыря Джи.

+500 к магии.

Восемь столпов магии – увеличивает магическое сопротивление на 5%.

«И последнее…»

Легендарное кольцо:

1. Ореол магии – магия давит на все окружающее вас, нанося (магия) урона в секунду. (радиус 5 метров от вас)

2. Кара Магии – использовав массовые боевые умения, вы получаете баф «Кара», который действует в течении 10 секунд, и имеет откат - 5 минут. Кара- +50% к нанесенному магическому урону.

«Хочу оба умения!» - у меня аж зубы заныли, когда я увидел эти умения. – «Как бы я не хотел «Кару», но она была хороша до обновления. Сейчас, Ореол будет работать моим вечным детектом, против инвизных персонажей!» - стиснув зубы, я выбрал первое умение.

Легендарное кольцо Пастыря Джи.

+1 000 к магии.

Ореол магии - магия давит на все окружающее вас, нанося (магия) урона в секунду. (радиус 5 метров от вас)

Выбрав последнее умение для легендарного кольца, я увидел, как четыре кольца изменились, превратившись в четыре разных кольца. Редкое – стало тонким кольцом, с мелкими вкраплениями сапфира. Уникальное – стало похоже на обручальное, но с фиолетовой гравировкой по всей внешней поверхности кольца. Героическое – немного уменьшилось в размере, но осталось кольцом-печаткой с небольшим алмазом в центре. Легендарное – превратилось в широкое кольцо-спираль, похожее на змейку во рту которой был яркий рубин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268. Изменения и Плюшки. Часть 4.**

- Красиво выглядят. – сказал Райян, увидев, что я закончил с выбором. – Фальш постарался на славу, надо бы его будет похвалить.

- Угу… Как он там кстати? – спросил я, рассматривая свое новое приобретение.

- Отлично! Пашет, аки вол. Ноет правда, что без битв загнется, но пашет. – усмехнулся бог БМ.

- Понятно. Передай ему Спасибо за кольца. – поблагодарил я его. – А тебе спасибо, кстати, за открытые умения на вещах.

- Ты же умолял, а я как раз работал над умениями твоей брони и посоха. Между делом мне и удалось все, и никаких последствий! – улыбнулся он. – Теперь к следующему. Достань «1 Страница Тракта Великого Мудреца» - попросил бог БМ.

- М? – вспомнив о ней, у меня почему-то затряслись руки.

- Расслабься. – Райян посмотрел на трактат. – А теперь, внимательно послушай. Это трактат был сделан до «Вечного обновления» и прочих обнов. Когда я смотрел список «В Утиль», то наткнулся на него.

- Почему в утиль? – спросил я, подспудно зная ответ на этот вопрос.

- Потому, что он для тебя бесполезен. – усмехнулся бог БМ. – Когда тебе его выдали, его нужно было использовать сразу.

- И, что теперь делать? – я с тоской посмотрел на трактат.

- Я могу использовать его, как гарант того, что ты оплатишь умения, которые продаются у Алисии. – предложил бог. – Или выдать компенсацию в размере 100 миллионов кредитов.

- Так это же…

- Да. 25 миллиардов кредитов. – с серьезным лицом сказал Райян. – Ты… Скажем так, вызываешь доверие у меня, поэтому, я могу позволить тебе взять такой кредит. – Райян кивнул на трактат. – А это, отмазка для совета. Перед тем, как ты будешь выбирать, скажу. Что каждый неделю к сумме долга будет прибавляться 100 миллионов.

- Кхм… - прокашлялся я. – 25 ярдов, за неделю? Ты в меня так веришь?

- Ни капли. – спокойно сказал Бог БМ. – Но, доверие к тебе есть. В крайнем случае, я ничего не теряю.

- Ты сам понимаешь, что я выберу вариант с кредитом. – усмехнулся я. – Ты же ведь понимаешь, что делаешь из меня рейд-босса?

- О, да! – закивал Райян. – Топ-1 игрок и не должен быть посредственностью!

- У меня такое чувство, что ты меня к чему-то готовишь… - задумчиво сказал я, смотря богу БМ в глаза.

- Возможно все. – усмехнулся он. – Как знать, может, действительно готовлю, а может, просто вознаграждаю активного игрока! Так, твое решение?

- Долг, естественно. – сказал я, а затем стал читать выскакивающие оповещения:

Внимание!

На вас повешен долг 25 000 000 000 кредитов!

Каждую неделю к долгу будет прибавляться 100 000 000 кредитов!

Обратите внимание!

Вы не можете торговать валютой!

Вы не можете брать у других игроков в долг!

Поздравляем!

Вы получили легендарную книгу навыков «Исповедь Самоусиления»!

Исповедь Самусиления – была создана сильнейшим Первым Пастырем, имя которого никто не имеет права произносить! Так же, великий Первый Пастырь смог ее улучшить, но спрятал книгу в Первой Обители, в которую может вступить лишь достойнейший!

Исповедь Самоусиления.

Легендарный.

Увеличивает все характеристики на 80% в течении 1 минуту.

Откат – 10 минут.

Навык можно улучшить 5 раз.

Каждое улучшение стоит 10 ОН.

Поздравляем!

Вы получили легендарную книгу навыков «Пастырское Исцеляющее Слово»! (Прим. Автора: сокращенно ПИС!)

Пастырское Исцеляющее Слово – В далекие времена БМ, была девушка Пастырь, которая молчала всю свою жизнь. Но, однажды, она увидела, как ее возлюбленный умирает, и тогда она произнесла свое первое в жизни слово, превратившееся в последствии в навык. После этого девушка много путешествовала, и смогла обучить некоторых избранных этому навыку. Когда она прошла высшее посвящение Пастырей, у нее случилось озарение, которое помогло создать улучшенную версию «Пастырского Исцеляющего Слова». Но, в БМ шла эпоха войн и книга была утеряна, вместе с этой загадочной девушкой Пастырем. Где эта книга, никто не знает и по сей день…

Пастырское Исцеляющее Слово.

Легендарный.

Мгновенно восстанавливает 50 000 + (разум\*10) хп.

Откат – 5 секунд.

Навык можно улучшить 5 раз.

Каждое улучшение стоит 10 ОН.

Поздравляем!

Вы получили легендарную книгу навыков «Удар Духовных Сил»!

Удар Духовных Сил – жил на свете один бессмертный «Еретик», который прошел сотни тысяч кровавых боев. И вот однажды, он встретился с очень старым Пастырем, который жил в маленькой деревне, глубоко-глубоко в Горах Бездны. «Еретик» дерзко наскочил на старого Пастыря, на что тот усмехнулся и пошел дальше. Не стерпев обиды, бессмертный «Еретик» попытался атаковать старика, но тот одним взглядом его убил. В последствии, к этой деревушке были высланы десятки экспедиций, но вернулся оттуда один полубезумный воин, который принес в своих дрожащих руках две книги навыков. Одну он отдал в Первую Обитель, это был «Удар Духовных Сил», который являлся ослабленной версией второго навыка. Когда Пастыри попросили у Воина отдать им вторую книгу, тот рассмеялся полубезумным смехом и растворился во вспышке коричневого цвета…

Не долго думая, я вложил 50 ОН в этот навык.

Удар Духовных Сил.+5

Легендарное.

Наносит 50 000+(магия\*50) единиц урона.

Откат 5 секунд.

Навык можно улучшить 5 раз.

Каждое улучшение стоит 10 ОН.

- А где бы… Где бы мне подрааааааааааться! – загорланил я старую детскую песенку.

- Ха, так и думал, что ты будешь доволен. – улыбнулся бог БМ. – Продолжим счастливый денек.

- Это еще не все? – удивился я.

- Последнее. – хитро улыбнулся местный божок. – Это подарок от создателя. – Райян достал футляр, в котором лежало ожерелье.

Ожерелье Пастыря Джи.

Легендарное.

+1 000 к разуму.

Аккумулирует 1 000 000 маны в течении 5 часов, после входа в игру. (можно использовать раз в сутки)

- Цитирую его слова «Это независимая мана, которая приплюсовывается к твоей». – пародируя Ивашима, сказал Райян.

- Вы там оттягивались по полной, создавая такие вещи для меня? – шокировано сказал я, беря в руки ожерелье состоящее из пяти сапфиров, которые окружали гигантский, красный рубин. – Коллапс на пару километров? Умею, могу и буду практиковать! – выдал я.

- Ах, да. С «Коллпсом» оно не сработает. – обломал меня смеющийся бог БМ. – Навык требует только твою родную ману, а не заимствованную. Вещи не в учет, они твои.

- Вот так сходу обломал кайф… - хмыкнул я, одевая ожерелье. – Хотя все равно спасибо. Теперь, я точно от маны не буду зависеть.

- Зря ты так говоришь, ты еще расход своих новых навыков не видел. – рассмеялся Райян.

- Ну, может быть. – пожав плечами, ответил я.

- На этом праздник имени Джи, заканчивается. – шутовско, сказал Райян. – Зная тебя, прощаться нет смысла, поэтому, до встречи!

- Ага. Ты телепорт в царские апортаменты-то откроешь? – усмехнувшись спросил я.

- Он давно открыт. – усмехнувшись, бог пропал, а я обернулся назад и увидел арку телепорта, в которой угадывался тронный зал.

- Ну… Поехали за следующим плюшками? – рассмеявшись, сказал я сам себе, заходя в портал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 269. Клятва.**

- А вот и он, ваш величество. – с ухмылкой сказал Мелин, когда я вышел из портала. – Я же говорил, что это божественный портал. Не стоило призывать столько стражи.

Я оглянулся, увидев за своей спиной огромную толпу стражи, с парящими магами, которые держали наготове заклинания.

- Здравствуйте, ваше величество. – поклонился я. – Извините, что так врываюсь. Сам бог БМ направил меня из ПЦГ к вам. – посмотрев на короля, сказал я.

- Да? И как? Ты смог… - тут король увидел за моей спиной мой груз. – Поднеси. Мелин, призови Шира, он должен это увидеть сам. – Король бережно взял в руки «Сердце камня», осматривая его со всех сторон.

- Сейчас сделаю. – Мелин даже не пошевелился, а рядом со мной открылся телепорт, из которого вышел гном.

- Кхм… - не ожидав такого поворота, гном немного растерялся, а затем преклонил колено. – Ваше вели… - приподняв голову, он прервался, увидев реликвию гномов в руках короля. – Вы смогли! Это правда она?

- Встань, Шир. Негоже последнему отпрыску императора Гномов, преклонять колено. – Норхок подошел к гному. – Да, это действительно «Сердце камня». Мой подчиненный, призванный из другого мира, Игрок Джи, смог его добыть.

- Я…я… - по щекам гнома текли слезы, когда он держал в руках реликвию. – Я не знаю, как выразить благодарность всех оставшихся в живых гномов… - он вытер рукавом слезы. – Мелин, не могли бы вы засвидетельствовать клятву?

- Ты уверен, что желаешь этого? – серьезно спросил Мелин. – Не пойми не правильно, но обратного пути…

- Уверен, великий маг. – даже не дослушав, сказал Шир. – От всего лица расы Первородных гномов, Я Шир Ап Ширн Гно, присягаю на верность людскому королю Норхоку. Я клянусь, что вся раса гномов будет верно служить! Я клянусь, что каждый гном, с этого момента, будет служить людскому королю Норхоку! Я клянусь, что каждый гном, от мала до велика, будет почитать своего нового короля!

- Клятва, произнесена. – вокруг Мелина закрутилась сила. – Принимаешь ли ты, Норхок Суровый, эту клятву?

- Да. – коротко ответил довольный происходящим король людей.

- Узы клятвы, будут с вами, до самой смерти. – сила Мелина стала вливаться в Шира и Норхока, формируя между ними связь.

Через минуту, все закончилось, а на последок, все могли увидеть, как из ауры Шира пропал королевский венец, а у Норхока на ауре появился новый стяг, где была изображена гора, над которой восходило солнце.

КЛЯТВА УСЛЫШЕНА!

Раздался громогласный голос Райяна, а над Норхоком появился ореол короны.

- Сам бог БМ, благословил эту клятву. – Шир встал с колена, бережно держа в руках реликвию. – Значит, я все сделал правильно.

- Не сомневайся, я буду править мудро и достойно. – положив ему руку на плечо, сказал Норхок.

- Буду рад служить вам. – склонил голову Шир. – Ваше величество, разрешите узнать, кто тот Игрок, что смог добыть нашу святыню?

- Хех… Он стоит позади тебя. – улыбнулся Норхок, разворачивая Шира. – Один из самых достойнейших представителей, среди всех Игроков.

- Игрок, как твое имя? – Шир обратился ко мне.

- Джи. – ответил я.

- Знай, Игрок Джи, что любой представитель Первородных Гномов, отныне считает тебя другом! – Шир положил мне руку на голову.

Его рука засветилась, выпуская силу представителя расы, а затем, у меня зачесалось плечо. Обнажив его, я увидел татуировку «Гора, за которой восходит солнце».

- Покажи этот знак самым дремучим гномам, и они будут относиться к тебе, как к близкому другу! – дал мне совет Шир. – Ваше величество… - Повернулся Шир к Норхоку.

- Я понимаю. Мелин, помоги ему.

Маг хмыкнул, а перед Широм открылся телепорт, в который сразу же шагнул Шир, забывший попрощаться.

- Хм… - с улыбкой проводил взглядом Шира Норхок.

- Ну, счастлив гном, бывает. – вставил слово Мелин. – Лучше моего Игрока награди, чем мечтай о перспективах, ваш высочество.

- Точно. – щелкнул пальцами король. – Вспомнил! Ты же еще и сотый уровень получил? – я кивнул, на вопрос короля. – А я и думаю, где я слышал твое имя…

- Мы с вами и до этого виделись, ваше высочество. – сказал я. – Вы мне подарили питомца.

- Да? – Норхок посмотрел на Мелина, который кивнул. – Ну, это было давно… - Отмахнулся король. – Поговорим о награде… - Норхок задумчиво почесал подбородок. – Нет, у меня прям дежавю. Ты уже стоял передо мной? – я кивнул. – Мелин, что со мной? Раньше, у меня проблем с памятью не бывало…

- Последствия клятвы, ваш высочество. – Мелин нагло подошел к королю и осмотрел его. – Ваша аура сильно истощена, советую отдохнуть неделю.

- Некогда отдыхать, друг мой. – от Норхока повеяло силой, да такой, что у меня ноги стали подкашиваться.

- Спокойнее. – Мелин похлопал короля по ноге, мгновенно убирая все давление на окружающих. – Ты так убьешь всех.

- Да. Действительно, лучше отдохнуть. Но, сначала… - Норхок вытянул руку, в которой стал разгораться огонь. – Игрок Джи. За неоценимый вклад, я дарую тебе титул…

- Ты не можешь даровать ему титул… - Устало вздохнул Мелин. – Лавис, помоги королю добраться до покоев. – попросил Мелин у генерала.

- Я… вы… устал… - на моих глазах Норхок уснул.

- Удивлен, что он выдержал принятие клятвы. – смотря на то, как Лавис бережно уносит короля, сказал Мелин. – Надеюсь, с ним будет все в порядке. Идем, негоже без короля тут находиться. – Мелин открыл портал.

Мы телепортировались в пустое помещение, где ничего не было кроме гладких стен.

- Фух… - Мелин скинул с себя мантию и шляпу, которые пропали в воздухе, явив облик достаточно подкаченного старика в легкой рубахе и кожаных штанах. – Этикет мать его… - увидев мой ошарашенный взгляд, сказал Мелин. – До чего достает таскать на себе этот ширпотреб, ты бы знал. – щелчок пальцев Мелина, и вот появились два стула. – Падай.

- Ага… - я сел на стул, словно в школе, выпрямив спину.

- Да, расслабься ты. – махнул рукой Мелин, сотворив стол с едой и напитками. – Угощайся.

- Спасибо. – взяв для приличия виноградинку, я ее быстро проглотил.

А вот Мелин не сдерживался, начав набивать желудок, словно дикарь.

- Зря не еф. – сказал он с набитым ртом. – Вкусно.

- Спасибо, я пока не голоден. – пожав плечами, я все еще находился в культурном шоке.

- Эх… Даже посидеть нормально не с кем. – вздохнул маг. – Ладно. У меня для тебя задание…

- Простите, а с королем все будет в порядке? Мне просто ему нужно передать письмо от Анта…

- Чего там пишет качок? – выгнув бровь, спросил Мелин.

- Простите, не знаю. Но, это что-то насчет моего наставника в Торговле удаче, Вольтера.

- Письмо. – мир словно обрушился, явив мне облик серьезного мага, который не просил, а приказывал отдать письмо.

- Извини…

- Письмо. – тыкнул пальцем в стол Мелин.

Мгновение посомневавшись, я положил письмо на стол, вытащив его из инвентаря.

- Угу… Уг… Дерьмо. Откровенное дерьмо. – Мелин с минуту читал, периодически комментируя что-то для себя. – Теперь мне понятны все эти всплески силы. – Мелин растворил письмо. – АНТ! – крикнул Мелин в пустоту, где открылся телепорт в покои главы ЗК.

- Мел? – удивленно сказал Ант, заходя в портал. – Джи?

- Он доставил письмо. – Мелин кивнул на третий стул, появившийся тут же. – Падай. Че раньше ко мне не добрался? Зачем к Норхоку-то пошел?

- Хотел убить двух зайцев… - скривился Ант. – Джи, задание провалено. – сказал он, смотря на меня.

- Извини. Мелин настоял… - попытался оправдаться я.

- Все в порядке. – усмехнулся Ант.

Доверие Анта к вам понизилось.

- Не дуйся. Никто из Игроков не может пойти против моего слова. – похлопал по огромной руке Анта Мелин. – Малец не виноват.

- А я и не виню. – Ант взял банан. – Ты мне лучше скажи, че делать будем?

- Его и отправим. – кивнул на меня Мелин. – Дорос, как раз сбегает к Ивашиму, получит повышение, а потом отправим его.

- А если…

- Плохо будет, но справимся. – флегматично ответил Мелин. – А, да. Держи. – он кинул мне свисток, разукрашенный золотисто-черными рисунками различных животных. – Это твоя награда, и бла-бла-бла… Бала не будет, можешь выкинуть приглашение. Король в ближайшую неделю будет отдыхать.

- Че с ним? – спросил Ант.

Пока Мелин рассказывал Анту о произошедшем, я посмотрел на свою награду:

Свисток призыва ездового животного.

Эпическое.

Призывает Боевую магическую химеру.

Описание: В эпоху стыковки миров БМ, были гениальные маги, которые занимались химерологией. В те времена, сильнейшими считались существа, которые могли летать. Атаки с воздуха были самыми страшными, что могли ожидать любые существа БМ. Сотворяя химер, маги пытались создать противников, самым страшным воздушным бойцам – драконам. Сотни тысяч неудачных экспериментов, сотни тысяч неудач, и в конце концов у них получилось! Были созданы четыре химеры, которые уничтожили доминацию драконов в небе. Три химеры погибли в боях, а последняя выжила, и даже смогла дать потомство, которое было запечатано в свистках призыва, лучшими Призывателями того времени.

Внимание!

После призыва, животное будет привязано к вам!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 270. Задание Мелина.**

- Не вздумай его тут призвать! – увидев, что я активно кручу в руках свисток, воскликнул Мелин. – Мне моя комната дорога, а эта тварь разнесет ее в момент.

- Спасибо. – поблагодарил я, приподняв свисток. – Это очень своевременный подарок.

- Это подарок за то, что достал «Сердце Камня». – пожал плечами Мелин. – Дарить тебе титул бесполезно, бог уже оставил свою отметку. А кто мы, что бы идти против божества? – усмехнулся старик, наливая себе выпивку. – Прежде, чем я тебя отправлю к Камиру, мне нужно знать, согласишься ли ты найти своего учителя Вольтера?

- А, что с ним? – сначала спросил, а потом добавил я. – Я не против, просто мне интересно узнать…

- Есть сведения, что он находится под влияем скверны… - Мелин стал серьезнее. – Вот уже месяц, мне приходили донесения, о жутких выбросах магической силы, за пределами людской территории. Из-за некоторых соображений, я не мог покинуть столицу, поэтому, бездействовал.

- В то же время, я так же получал донесения, что Вольтер появляется в тех городах, где начинается твориться черти что… - Ант хрустнул пальцами. – Мои ребята зафиксировали, что это были выбросы скверны… Мелин лишь подтвердил мои пасения…

- А вы не думаете, что Вольтер следует за кем-то, кто как раз и повержен скверной? – спросил я первое, что пришло на ум.

- Это тебе и предстоит узнать. – Мелин кинул мне жетон. – Повесь где-то на видном месте. Это пропуск в любой портовый город.

- По моим данным он либо в Джусии либо в Чуке. – увидев мой удивленный взгляд, Ант пояснил. – Чука крайний портовый город, а Джусия находится перед ним.

- Понятно, что ничего не понятно.

- Не важно, тебе все равно придется посетить все портовые города, для выяснения происходящего. – отмахнулся Мелин. – Если будет хоть тень сомнений, что Вольтер поддался скверне, я лично уничтожу его. – Мелин передал мне золотое кольцо. – Используй кольцо, только если будешь уверен, что не справишься сам.

Внимание!

Вы получили задание «Поиск Вольтера».

Поиск Вольтера. Часть 1.

Цепочка заданий.

Цель:

Найти Вольтера в одном из четырех портовых городов «Свободного Царства».

Поговорить с ним.

Награда:

Опыт, кредиты.

Доступ к следующей цепочке задания.

Внимание!

Вы получили медаль «Дите Морского Капитана».

Дите Морского Капитана.

Квестовое.

Позволяет вам свободно посещать любой портовый город.

Внимание!

Вы получили «Кольцо Мелина».

Кольцо Мелина.

В критической ситуации, вы можете попросить помощи у Мелина.

- Так, а теперь иди к своему учителю. – Мелин кивнул на открытый портал. – Твое задание не ограничено по времени, но постарайся завершить его побыстрее…

- Если Вольтер окажется чистым, постарайся уговорить его вернуться в Ахрон. – попросил Ант. – Если выйдет, за мной не заржавеет.

- Хорошо. Я понял. – Кивнув двум лидерам человеческой расы, я вошел в портал.

- Здравствуй мой любимый ученик. – Камир кормил хищные растения кусочками мяса. – А ты не спешил постичь последние тайны своего класса… - как бы невзначай сказал Камир.

- Извините, учитель. – я подошел к старику. – Сам Бог запретил мне это делать. Но, я развивал свои умения.

- О, я вижу. – улыбнулся старик, скинув оставшиеся комочки мяса растениям. – Готов к испытанию?

- Давно. – кивнул я, настраиваясь.

- Нам придется немного прогуляться. Можешь пока расслабиться. – по-доброму улыбнулся старик.

- У вас хорошее настроение? – расслабившись, я следовал за стариком.

- Да. Алисия делает успехи, и в скором времени станет серьезнее воспринимать мое учение. А еще, мой ученик скоро станет высшим. – перечислил Камир. – Я очень рад всем этому. Давно у меня не было таких хороших новостей и перспективных учеников.

- Рад стараться. – усмехнулся я.

Мы вошли в неизвестную мне часть сада Камира. Там стояла увитая плющом портальная плита.

- Не люблю выходить в Ахрон. – увидев мой взгляд, сказал старик. – Мы отправляемся напрямую ко «Второй Обители». Восприми это серьезно и молчи, пока тебе не дадут слово.

- Понял.

Камир вытянул руки, выпуская свою магическую силу. Под воздействием силы, портальная плита стала подниматься в воздух и понемногу становиться прозрачной. Но, затем произошла вспышка, которая превратила плиту в огромную арку портала.

- Пойдем. – сказал Камир, и подавая пример вошел первым.

Последовав за ним, я оказался в странном помещении. Все вокруг было желтым и очень резало глаза.

- Камир? Какими судьбами, дорогой друг? – из земли вылезла огромная желтая голова-слизень, которая напугала меня до чертиков. – Кто этот пугливый птенчик? Твое потомство? – пропав, а затем, появившись прямо передо мной, спросила голова.

- Не пугай моего ученика, Пун. – похлопав по голове, сказал с улыбкой Камир. – Я привел в обитель.

- Тебя сколько не было? Пятьдесят? Семьдесят лет? – спросил Пун, забыв про меня. – Ты тогда пришел со своим сыном. Как он? Я его и не видел с тех пор.

- Мой сын погиб. – посмурнел Камир. – Он отправился в Горы Бездны без подготовки… Эта самоуверенность погубила моего мальчика…

- Извини, что напомнил. Твой сын ушел на перерождение, ты сам же знаешь. – Пун создал огромные ноздри и вздохнул. – Пахнет химерой… Старшей… И почему-то запах идет от твоего ученика? – Пун стал менять свою расцветку.

- Тихо-тихо, Пун. – Камир встал между нами. – Джи, скорее всего получил в награду химеру…

- Ты уверен? Может твой ученик Химера, а ты встал к ней спиной! – Пун не сдавался, а пространство вокруг стало превращаться в дичайший сон лсдэшника…

- Пун, ты не против, если мой ученик призовет своего питомца? – попросил Камир.

- Хорошо. – Пун согласился, а все пространство сменило расцветку на черную.

- Джи, будь добр. – попросил Камир.

- Шреда. – я достал камень призыва, призыва питомца. – Это мой питомец.

- Запах не тот… - голос Пуна становился серьезнее, а по черному прстранству стали пробегать всполохи молний.

- Тогда… - Я достал свисток, подаренный Мелином.

- СТОЙ! – заорал Пун, оглушая меня.

Звук мгновенно пропал, а я так и не успел поднести свисток к губам.

Камир Шауси исцелил вашу травму.

- Боже, птенец, кто тебе дал этот свисток призыва? – пространство снова стало желтым.

- Мелин, в награду за помощь в поиске Сердца камня. – ответил я.

- Чокнутый маг… - пробурчал Пун. – Камир, ты то…

- Только узнал. – развел руками старик. – У меня же нет твоей чувствительности.

- Понятно. – Пун появился передо мной. – Птенец, я дам тебе один совет, который ты должен будешь выжечь на внутренней стороне своего черепа. Никогда! Никогда не призывай химеру в магических помещениях, если не хочешь их уничтожить. Понял?

- Да. Спасибо, за совет. – кивнул я голове-слизню.

- Хорошо. – посмотрев мне в глаза пару секунд, сказал Пун. – Можете проходить, Камир.

- Спасибо. Извини за бедлам. – похлопав голову, сказал старик.

- Все в порядке, на то я тут и сторож. – усмехнулась голова, втягиваясь в пол.

- Пойдем, ученик. – Камир повел меня к двери, которая только что появилась.

Пройдя в дверь, мы оказались в саду, очень и очень похожем на тот, что я видел у старика в ЗК.

- Мелин и вправду дал тебе химеру? – спросил Камир, пока мы шли по одному ему известному маршруту.

- Наверно. Я еще не призывал… - честно сказал я.

- Не злись на Пуна, у него старая травма. – Камир хмыкнул. – В одной из войн «Деления», его изнасиловала химера, приняв за достойного партнера для создания потомства.

- Пипец… - я шокировано посмотрел на Камира. – Не удивительно, что он так остро реагирует…

- Это он еще адекватно отреагировал, видя меня с тобой. – усмехнулся старик. – Лет пятьдесят назад, он бы от тебя и пыли не оставил. Если ты не понял, то Пун Высший полиморф.

- Полиморф?

- Все пространство, где мы стояли, было внутренним телом Пуна. Он является старейшим стражем «Второй Обители». – рассказал мне старик. – Дернись ты как-то не так, и от нас с тобой ничего бы не осталось.

- Значит, я правильно сделал, последовав вашему совету молчать. – немного нервно хмыкнул я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Инфа о Джи. 270 глава.**

Параметры персонажа.

Имя – Джи

Класс – Пастырь.

Титул - Божественный Игрок.

Профессия - Торговец Удачи.

Мастер 68 071\1 000 000

Уровень – 100

Характеристики:

Тело – (220б+1 000+100) 1320

Разум – (947б+1 000+100+1000) 3047

Магия – (631б+1 000+1 000+100+3400) 6131

Удача – (266б+1 000+1 000+100) 2366

Нераспределенных очков - 0.

142 000\142 000 хп.

314 700\314 700 мп.

КДБ - 250.

КДУ - 250

Маг. Сопротивление – 40%

Физ. Сопротивление - 15%

Восстановление хп вне боя 2 640 ед./сек.

Восстановление мп вне боя 6 094 ед./сек.

Навыки 28\50:

Пастырское Исцеляющее Слово

Исповедь Самоусиления

Исповедь Замедления

Исповедь скорости. +5

Удар Духовных Сил +5

Среднее Восстановление 10

Обнаружение 10

Лечение 10

Массовое Исцеление 10

Массовое Восстановление Жизни 10

Духовный Щит 10

Духовное Спасение 10

Массовое Благословление Тела 10

Массовое Благословление Разума 10

Массовое Благословление Магии 10

Массовое Благословление Удачи 10

Массовое Проклятие Движения 10

Массовое Проклятие Сковывания 10

Массовое Отравление 10

Темный Духовный Удар 10

Призыв Старшего Духа Жизни 5

Призыв Старшего Духа Маны 5

Удар Веры 5

Удар Пастыря 5

Пастырская печать.

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Коллапс

Пассивные 10\16

Удача - +5 к удаче

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Крепкое Тело - +50 к телу.

Регенерация мирной жизни

Регенерация мирной маны

Малая дальность навыков

Средняя дальность навыков

Ярость (1 ОН изучение)

Магическая Экспонента.

5 нераспределенных очка навыка.

Достижения.

31 щепка! - Вы уничтожили всех Лордов Корней Эгров.

Бонус достижения: +50 свободных характеристик.(+500 характеристик за 31 убитого Лорда Корней.)

Первый убийца "Дьявол. Ручной питомец." - Вы первыми уничтожили "Дьявол. Ручной Питомец".

Бонус достижения: Физический навык "Таран" будет игнорироваться раз в час.

«Первый убийца Попи-Папоротника. Верховного мага Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Попи-Папоротника. Верховного Мага Эгров.

Бонус достижения: Магические навыки контроля действуют на вас на 10% менее эффективнее.

«Первый убийца Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.

Бонус достижения: Удары из невидимости наносят вам на 10% меньше урона.

«Гроза Рейд Боссов» - ваша команда числом 10 и меньше, уничтожила всех рейд-боссов в локации.

Бонус достижения: урон по лордам, рейд-боссам, царь-боссам увеличен на 10%.

«Первый и Единственный убийца Оскверненного Правителя Эгров Рориана.» - вы в

одиночку уничтожили единственного царь-босса "Оскверненного Правителя Эгров Рориана"!

Бонус достижения: Награда с любого монстра выше мини-босса, удвоена!

«Слабоумие и Отвага. 5 ранг.» - вы в одиночку уничтожили царь-босса выше вас на 25 уровней!

Бонус достижения: Убивая монстров выше вас на (2\*ранг достижения(5)) 10 уровней вы получаете +100% дополнительного опыта.

«Открыватель расы Эгров» - Вы выполнили расовый квест Эгров!

Бонус достижения: Вы в любой момент, один раз, можете сменить свою расу на расу Эгров.

«Первый среди всех Проклятых» - Вы первый игрок получивший "Абсолютную ненависть" у целой расы!

Бонус достижения: Получая отрицательную репутацию у расы, вы получаете утроенное количество опыта, кредитов за уничтожение представителя этой расы.

«Сила ничто, тупость это все!» - Вы первый игрок пропустивший второе повышение класса!

Бонус достижения: Вам доступно третье повышение без прохождения квеста.

Нашедший Дрордор – вы первый игрок нашедший вход в древний город «Дрордор».

Бонус достижения: 5 свободных очков характеристик. 5 свободных очков навыка.

Первый Мастер-игрок Торговец Удачи – Ваша удача зашкаливает, а ваша смекалка продвигает вас быстрее всех прочих конкурентов!

Бонус достижения: Ваша удача не позволяет опуститься рангу вещи ниже редкой!

Любимец Гарпий – Вы разорили одно из гнезд гарпий. В ответ, гарпии других гнезд объявили на вас охоту, одевшись в лучшее снаряжение!

Бонус достижения: Агрессия на вас монстров класса «Гарпия», увеличена втрое.

Монстры класса «Гарпия», после своей гибели, с шансом в 10%, оставят свои лучшие вещи.

Убийца Матана – вы герой, убивший пораженного скверной Верховного мага!

Бонус достижения: Ваши навыки замедления, с ненулевым шансом, могут остановить врага на 5 секунд.

Убийца Рар – вы герой, уничтоживший мэра Дрордора, который превратил весь город гномов в город оскверненных!

Бонус достижения: Правители всех рас, не связанных со Скверной, будут относиться к вам с дружелюбием!

Убийца Дарио – вы герой, уничтоживший повелителя стражи Дрордора, который сгонял всех жителей города на осквернение!

Бонус достижения: Урон по оскверненным класса «Воин» увеличен в 2 раза.

Борец со Скверной – вы сталкивались с оскверненными раз за разов, вырабатывая стойкое ощущение неприязни к ним!

Бонус достижения: Получаемый урон от оскверненного врага, уменьшен на 20%.

Первопроходец Дрордора – вы участвовали в первом прохождений города-подземелья Дрордор.

Бонус достижения: +10 ОХ и +10 ОН.

Первооткрыватель Подземного Царства гномов – вы первый игрок, вступивший в Подземное Царство.

Бонус достижения: +20 ОХ, +20 ОН.

Первый посетитель Красного города – Вы первый Игрок посетивший Красный город ПЦГ!

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

Первый посетитель Крепости Ликинго – вы первый игрок, увидевший и посетивший старую крепость Ликинго, которая была основана Третьим Правителем Первородных Гномов.

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

Первый захватчик подземелья – Вы первым смогли захватить подземелье БМ.

Бонус достижения: При захвате подземелья вы получаете все настройки подземелья.

Первый стоуровневый игрок в БМ – вы первым шагнули на планку Высших.

Бонус достижения: Эпическое пассивное умение «Магическая Экспонента».

Убийца Прицис Фит – вы участвовали в уничтожении страшного монстра, живущего в Горах Бездны.

Бонус достижения: +5 ОХ.

Убийца Слыга красный коготь – вы участвовали в уничтожении страшного монстра, живущего в Горах Бездны.

Бонус достижения: +5 ОХ.

Лучший друг Первородных Гномов – Каждый представитель расы Первородных Гномов считает тебя самым лучшим в БМ человеком!

Бонус достижения: Скидки у всех представителей Первородных Гномов -50%. (Без учета личных скидок)

Вещи.

Сумка +100 ячеек.

+10 ячеек навсегда

Сине-белая звездочка поберушка

Бесплатный вечный доступ к игре.

Кольцо Правителя Дрордора.

Трактакт правды

Проездной

Благословленная Фальшем, Броня Пастыря Джи.

Занимает все слоты брони.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 100.

+(Уровень\*10) ко всем характеристикам.

Живая прочность.

КДБ - 250

Маг. Сопротивление – 35%

Физ. Сопротивление - 15%

Умение 1 – Аура Зависимости.

За каждого члена вашей группы, вы получаете по +10% к силе исцеления. Максимум –200%.

Умение 2 – +5 к масштабу характеристик.

За каждый уровень вы получаете +(Уровень\*(5+5)) ко всем характеристикам.

Умение 3 – Бегунок.

+50 к скорости бега.

Улучшенное Умение 4 – открт

Улучшенное Умение 5 – открт

Улучшенное Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

Благословленный Фальшем, Посох Пастыря Джи.

Занимает все слоты оружия.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 100.

+(уровень\*10) к магии.

+(уровень\*10) к удаче.

Живая прочность.

КДУ - 250

Умение 1 – Бум.

Используя ТДУ и ДУ на одну цель, с вероятностью 5%, вы нанесете смертельный удар.

Умение 2 – Прыжок.

Вы прыгаете на 10 метров в указанном направлении. Откат 10 секунд.

Умение 3 – Духовное Ошарашивание.

С 5% шансом вы можете оглушить цель на 1 секунду.

Улучшенное Умение 4 – открт

Улучшенное Умение 5 – открт

Улучшенное Умение 6 – Требуется 100 уровень и 4-тое повышение класса.

Легендарный комплект Пастыря Джи:

+3400 к магии за все четыре кольца и бонус комплекта.

Редкое кольцо Пастыря Джи:

+ 100 к магии.

Магический удар – с шансом 1% будет нанесен крит х4.

Уникальное кольцо Пастыря Джи:

+ 300 к магии.

Сквозной навык - с шансом 1% навык заденет цель, стоящую позади основной.

(максимум 5 метров от основной цели)

Героическое кольцо Пастыря Джи.

+500 к магии.

Восемь столпов магии – увеличивает магическое сопротивление на 5%.

Легендарное кольцо Пастыря Джи.

+1 000 к магии.

Ореол магии - магия давит на все окружающее вас, нанося (магия) урона в секунду.

(радиус 5 метров от вас)

Ожерелье Пастыря Джи.

Легендарное.

+1 000 к разуму.

Аккумулирует 1 000 000 маны в течении 5 часов, после входа в игру. (можно использовать раз в сутки)

Зелье «Просветления»

Ограничение:

1. Игрок Джи.

2. Уровень 100.

3. 4 повышение.

Свойства:

Скрыто до получения 4 повышения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 271. Испытание. Часть 1.**

-

- Свяятой Первый Пастырь, кто это тут у нас? Сам Камир Шауси, решил посетить Вторую обитель? – нам на встречу шел мужчина, у которого небыло рук, а вместо ног были две ноги кузнечика, но во всем остальном он был похож на обычного человека.

- Шла, здравствуй. – кивнул Камир с улыбкой. – Ты все еще не отрастил себе руки? Пятьдесят лет уже прошло, пора бы!

- Дорогой мой, я успел их уже трижды потерять! – рассмеялся Шла. – Мои последние приключения на Равнине ресурсов, закончились неудачей. Пришлось оставить там свои руки.

- Лучше их, чем жизнь. – с улыбкой сказал Камир. – Прости Шла, поговорим позже, сейчас мне нужно отвести ученика в «Испытальню».

- Юный пастырь? – Шла подошел ко мне поближе. – Какой от него странный кислый запах идет… Он химеризован?

- Нет, но у него есть питомец химера. – хмыкнул Камир.

- Оооо… Пун наверное взбесился!? – рассмеялся Шла.

- Ну, спокойным я бы его точно не назвал. – сказал Камир. – Все мы ушли.

- Не забудь заглянуть ко мне! – в спину нам сказал Шла.

- Мм… Учитель. Тут у всех обоняние какое-то запредельное?? – не выдержав, спросил я у Камира.

- Шла из вымершей расы «Кааа’рин’го», у них не обоняние развито, а вкусовые рецепторы. – стал читать мне лекцию Камир. – Он видит и ощущает мир через поедание воздуха вокруг.

- Воу…

- Шла воспитанник Второй Обители, поэтому он может видеть и глазами, когда пожелает. – Камир привел меня к небольшой двери. – Пришли. Дальше, я не могу пойти с тобой. Что тебя там ждет, только ты можешь узнать. Никаких шаблонов прохождения нет, все строго индивидуально. – Камир положил мне руки на плечи. – Тем более, ты первый Игрок, который посетит это место. Я тебя прошу только об одном. – Камир нахмурился. – Не стань проклятым… Мне бы не хотелось уничтожать твою сущность…

Внимание!

Вы приняли задание «Ближе к Свету».

Ближе к Свету.

Описание: При наставлении Камира. Тот признался вам, что если вы вступите на проклятый Путь, все Пастыри устроят на вас охоту.

Цель: не встать на Проклятый Путь.

Награда: Хорошее отношение Камира.

Провал: Все НПС и игроки класса Пастырь, будут относиться к вам с Абсолютной ненавистью.

- Эмм… Я постараюсь. – увидев насильно принятое задание, сказал я.

- Вот и хорошо. Иди. – Камир приложил руку к дверце, открывая ее.

Не став ничего говорить, я вошел внутрь.

\*\*\*\*

- Камир, зайди ко мне. – сказал бесформенный дух, появившийся перед Камиром, после моего ухода.

- Уже иду… - пробормотал Камир, кинув взгляд полный надежды на дверь. – Надеюсь, ты справишься… - Сказав это закрытой двери, Камир отправился на встречу с тем, кто прислал к нему духа.

\*\*\*\*

Пройдя через дверь, я оказался в хорошо освещенном, белом, сферическом помещении. Причем, я стоял на дне сферы, как бы это парадоксально не звучало. Оглянувшись, я увидел, что дверь пропала. Смотреть было не на что, а идти тем более. Поверхность помещения была дико скользкой! Кроме маленького пяточка, где я находился. Не найдя ничего лучше, я уселся на задницу, и скрестил ноги.

- Правильный выбор. – передо мной появилось бесформенное нечто, которое стало со мной говорить. – Сейчас у тебя десятки вопросов, но ни на один из них я отвечать не буду. Я дух-создателя Обителей. Имя мне \_)\*?;»\_ - раздавшийся шипяще-скрипящий звук заглушил имя духа. – Видимо тебе пока рано слышать мое имя.

Облетев вокруг меня пару раз, дух снова вернулся на позицию – передо мной.

- Игрок. Самоназвание Джи. Недавно достиг сотого уровня. – перечислял дух, а я лишь слушал. – Владелец мифического навыка «Коллапс». До этого владел мифическим навыком «Инь и Янь». Хм… Эпический навык «Магическая Экспонента»? Хорошо. – Дух немного затрясся, видимо в удовольствии. – Владелец героического питомца. Владелец… эпического ездового животного «Боевая Магическая Химера»? – дух даже запнулся, озвучивая это. – Очень хорошо! Базовая магия выше пятиста. Базовый разум… Почти тысяча? – удивленно воскликнул дух. – Как замечательно! Изучены три исповеди, Скорость, Замедление, Самоусиление. Так же есть навыки двух великих пастырей. Удар Духовных Сил и Пастырское Исцеляющее Слово. – Дух закрутился вокруг меня, зарябив в глазах, но его голос продолжал говорить ровно. – Учителем открыты Духи Маны и Жизни, которые уже эволюционировали в Старших. Учителем были подарены классовые навыки «Удар Пастыря», «Удар Веры» и «Пастырская Печать». О! Редчайшие базовые навыки других Оракулов! «Кровавая Мана» и «Быстрое Воскрешение»! – бесформенное тело духа пошло волнами, когда он остановился передо мной. – Владелец двух артефактов. Собственного комплекта… КАКОЙ ПОТРЯСАЮЩИЙ МАТЕРИАЛ! – заорал дух, в голосе которого слышался экстаз. – Ты ОБЯЗАН стать лучшим пастырем этой эпохи! – выдал дух, исчезая.

Не успел я сообразить, как пространство изменилось, превратившись в небольшое помещение с тремя дверьми. Тут же появился подсвеченный темным светом дух:

- Сейчас, мы находимся в твоем подсознании. – начал объяснять дух. – Каждая дверь символизирует Испытание, которое поведет по определенному Пути, к определенной Цели. – дух выделял ключевые слова. – Прежде чем войти, постарайся задуматься… - пока дух говорил, я уже действовал.

Одна из дверей притягивала меня, словно крича «ОТКРОЙ МЕНЯ!», «ТЕБЕ СЮДА!». Размышлять над тем, куда идти, когда одна из дверей кричит мне? Открыв дверь, меня ослепило потоком света, который полился из нее.

- Первое Испытание Пройдено. – раздался голос духа. – Пастырь не должен сомневаться, когда он знает, как поступить.

Проморгавшись, я увидел, что нахожусь на полоске суши, которая рассекала воду на две части. Позади меня была такая же полоса, идущая в горизонт.

- Это дорога выбора. – сказал дух, который парил над водой. – Ты можешь идти в любую сторону. Здесь нет неправильных ответов. – зачем-то добавил он.

«По идее надо идти вперед.» - подумал я, но видя, что и этот путь уходит в горизонт, отказался идти. – «Если это выбор, то я бы хотел искупаться.» - не долго поразмышляв, я шагнул в воду. – «Глубоко…» - подумал я.

Тут из под воды вылезла огромная зубастая пасть, которая проглотила меня. Вместе с кусочком суши.

- Испытание пройдено. – раздался голос духа в темноте. – Решения не всегда имеют два варианта. Но, иногда нестандартное решение может привести к гибели. Пастырь обязан это учитывать. – сообщил мне свою мудрость дух.

После сказанного духом, зажегся свет, который озарил новое помещение. Здесь стояли десятки статуй, изображавших разных представителей рас, о которых я даже не слышал.

- Это склад «Рас». – сообщил мне дух. – Каждый пастырь, достигая уровня Высшего существа, может единожды изменить свою расу на другую, а если такой нет, даже создать свою собственную. – рассказывал дух. – Это место позволит тебе понять, какая раса тебе ближе всего. Не спеша пройдись, почувствуй отклик от статуй.

- А если я хочу остаться человеком? – спросил я у духа.

- Значит, статуя человека даст тебе нужный отклик. – ответил на мой вопрос дух. – Тебе лишь нужно найти отклик… - сказал дух, пропадая.

- Значит, буду искать этот отклик… - пробормотал я, отправляясь по узкой тропинке вдоль статуй.

Кого только тут не было… Минотавры, гоблины, орки, эльфы, эгры, гномы, человеко-щупальца, ракообразные, звероподобные… Проходя мимо некоторых, я ощущал только отвращение, а рядом с некоторыми даже постоял, наслаждаясь красотой, что сотворил неизвестный скульптор. Феи, васми, полупрозрачные существа… И множество других не вызывали во мне ничего, кроме желания посмотреть на них. Продвигаясь все дальше и дальше, я остановился около статуи человека.

- Хм… - хмыкнув, я отправился дальше.

Ведь статуя не вызвала «Отклика». Не понятно, каким он должен быть, но простояв около статуи человека пару минут, я ничего не ощутил. Шаг за шагом, я продвигался дальше. Словно в каком-то музее, рассматривая различные расы БМ, я все шел и шел…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272. Испытание. Часть 2.**

«Интересно, а эти расы потом можно будет открыть?» - стоя около прикольного мускулистого варвара, подумал я. – «Да и в интервью с Ивашимом, не было понятно… Толи борги буду последней расой для выбора, толи игроки смогут отрыть еще…» - поглазев на варвара, я пошел дальше.

После десятка различных людей, пошли всякие чешуйчатые: Дракониды, болотные ящеры, песчаные ящеры, полуящеры и т.п.. Смотря на них, я не мог отделаться от ощущения, что все они одинаковые. Хотя, присмотревшись, заметил, что расцветки, структуры чешуек, совершенно разные, да и морды тоже не похожи.

«И как мне почувствовать этот «отклик»?» - думал я, идя дальше.

Ящеры закончились, а дальше пошли всякие птицеподобные.

«Бред, ну кто будет играть за этих летающих куриц?» - подумал я смотря на полуорла полуящерицу. – «Мало того, что они выглядят отстойно, так еще и наверняка неудобно ими передвигаться.»

Ускорив шаг, я прошел всю плеяду птицеподобных. После них пошли похожие на рыб расы: Тритоны, удильщики, полужабы, крокодилы и т.п.. Если бы не слизистый блеск, я бы восхитился их необычными формами… А так, в основном было противно.

Идя дальше, меня заинтересовала странная раса. У нее были человеческие формы, но кожа серая, похожая на стариковскую. Присмотревшись, понял, что это раса каких-то черепахоподобных.

«Мы ничтожные букашки, супер ниндзя черепашки… Юные таланты.. Та-да.» - напевая про себя песенку из мультика, я шел дальше.

Дойдя до конца, я обнаружил дверь, рядом с которой парил бесформенный дух.

- Не желаешь повторить осмотр? – спросил он у меня.

- Не вижу смысла. «Отклика» или чего-то такого у меня ничто не оставило. – пожав плечами сказал я.

- Значит, ты желаешь создать свою расу? – спросил дух.

- Да, я и человеком не прочь бы остаться. – ответил я.

- Увы, но я вижу, что твое тело не выдержит нагрузки, если ты жаждешь развиваться. – немного грустно сказал дух. – К сожалению, у тебя нет другого выбора. – дверь позади духа со скрипом открылась. – Следуй за мной.

Дух провел меня в странное помещение, где стоял пятиметровый каменный столб.

- Я буду направлять твои мысли, помогая принять тебе ту форму, которая тебе будет ближе. Прежде, чем мы начнем, ты должен понять, что каждый элемент, который ты будешь создавать или добавлять в свою расу, будет иметь как плюсы, так и минусы. – сказав это, Дух влетел в каменный столб.

Начнем. Первый вопрос. Гуманоидная, насекомоподобная, секторная, рыбная или бесплотная форма?

- Бесплотная – это типа я стану духом? – спросил я.

Это форма, в которой на тебя будет невозможно поразить физическими атаками.

- Интересно… - я задумался. – Что подразумевается под физическими атаками? – спросил я, но ответа не последовало.

«Видимо, мне дадут ответы, только по выбранному, но мелкие детали открывать никто не станет.» - подумал я, после минуты ожидания. – «Физические атаки, это скорее всего базовые атаки воинов или питомцев… Все это фигня, за исключением того, что если я нарвусь на кого-то похожего на Тома, то он меня выпотрошит этими одними атаками. Но, таких уников в игре не должно быть много…»

- А что дает гуманоидная форма? – спросил я вслух.

Это форма, в которой нет ни минусов, ни плюсов. Ты будешь выглядеть, как человек. Две руки, две ноги, голова, мужской детородный орган.

- Последнее уточнение был лишним, но я понял. – усмехнулся я, услышав объяснения духа. – Выбираю гуманоидную форму.

В тот же миг, после моих слов, столб превратился в форму пятиметрового, голого мужика.

Карликовый, Обычный, Гигантский, Титанический рост?

- Гигантский, это метра три? – спросил я смеясь

Ровно три метра.

- А можно мне мой рост оставить?

Выбран обычный.

Статуя сжалась, став высотой с меня.

Обычная, чешуйчатая, секторная, сегментная, паутинная, пергаментная кожа?

- Пергаментная, это бумажная?

Пергаментная кожа может содержать в себе большее количество маны, но вы не сможете иметь сопротивление физическим атакам.

- Мм… А ответа на вопрос так и не прозвучало… - я задумался. – А можно описание каждого вида кожи?

«А в ответ тишина…» - подумал я, не дождавшись ответа.

- Что дает чешуйчатая кожа? – спросил я, но ответа тоже не было.

«Черт! Так на одну часть тела, один вопрос? Как мне теперь выбирать?» - я прикусил губу. - «И что обозначает большее количество маны? Кожа даст мне плюс к разуму? Или увеличит мой резерв?» - мысли метались в разные стороны. – «Хм… А может взять себе чешуйки? Выберу расцветку покруче… Какие могут быть минусы у чешуйчатой кожи? В голову лезет только повышенный урон от колющего оружия… Так, Джо, подумай о других видах. Пергамент – круто, но первый же физик и я трупешником буду валяться. Паутинная – это из области могу как человек паук быть? Гибкая и липкая кожа? Не хочу. Обычная – это моя, но если можно улучшить, почему бы и нет. Секторная и сегментная… Обе связаны с областями… И почему тогда они отдельны? Да и почему нет выбора аля шкура мамонта или каменная кожа?» - голова начала кипеть.

- Пусть будет чешуйчатая. – буркнул я, смирившись с неизвестностью.

Чешуйчатая кожа – повышено физическое сопротивление на 5%.

- Эм.. А минусы? – удивленно сказал я, услышав описание новой кожи.

Тем временем статуя полностью покрылась чешуей.

\*\*\*\*

После кожи дух задал мне еще несколько сотен вопросов о различных частях тела, от которых я был в полнейшей растерянности. Как я и думал, он отвечал только на один вопрос, при выборе одной части тела. Но, это не сильно помогало, когда были странные выборы из слов, которые я в своей жизни слышал впервые. Приходилось положить на интуицию.

Идет оценка выбора расы…

Статую, ничем не похожую на меня, накрыло темное облако. Минуты шли, а ничего не происходило. От скуки я стал ходить вокруг статуи, ожидая, когда закончится «оценка».

Оценка завершена.

- И? – спросил я.

Раса несовместима с жизнью. Идет подбор похожей расы.

- Кхм… - немного смущенно кашлянул я.

Ближайшая похожая раса «Пуэр».

Облако схлынуло со статуи, явив мне расу Пуэр. Человеческое лицо с загорелой, человеческой кожей, на котором были синие глаза без зрачков. Нос был нормальный, но вот рот был длиннее, почти от уха до уха. Стоило мне задуматься, как статуя открыла рот. Там я увидел ряд вполне нормальных зубов, правда, их было куда больше 32-ух… Вместо волос были черные шипы, которые смотрели строго назад. Все остальное тело было человеческим, за исключением того, что оно было покрыто черно-синими чешуйками.

Выбор сделан. Испытание Облика завершено.

Текущая раса будет изменена с «Человек» на «Пуэр».

Пуэр – свойства расы: 15% сопротивление физическим атакам. +5% усиление емких магических навыков. -5% к силе исцеляющих навыков. -30% к исцелению своего тела. 5% отражение урона, нанесенного вам со спины в голову.

- Эээ… - не успел я возмутиться, как меня втянуло в статую.

Мгновение тьмы и вот я снова стою перед духом в белом, сферическом помещении.

- Высший Пастырь, это не только смена своей расы и облика. – дух сменил десяток геометрических фигур. – Но, и умение правильно им воспользоваться.

Пока дух говорил, я привыкал к новому виду своих рук. Мало того, жутко чесались ноги и задница.

- Вижу тебе нужно немного времени, чтобы свыкнуться со своим новым обликом. – в голосе духа явно сквозила насмешка.

- Яяааааа… - мой рот открылся куда больше обычного, от чего я не смог говорить нормально. – Да. Спасибо. – не открывая рта, через зубы сказал я.

«Это, что за треш?» - подумал я, подпрыгивая и привыкая к телу. – «Ощущение, что меня посадили управлять чужим телом… И почему господи боже так все чешется!???»

Не удержавшись, я стал чесаться, чуть ли не сдирая с себя одежду.

«Ммррр… блаженство…» - почесывая голову под волосами-шипами, подумал я. – «Так наверно и ощущают себя собаки, когда их почесываешь…»

- Вижу, ты освоился. – Дух встал, как всегда не вовремя. – Продолжим. Ты еще юн, но смог достичь нужной степени просвещения. Вижу, что ты подготовился к следующему испытанию. – неожиданно добавил дух. – Достань «Зелье Просветления». – когда я достал зелье, дух сказал. – А теперь выпей его. Не беспокойся, теперь можно.

Внимание!

С вашего предмета «зелье «Просветления»» сняты все ограничения!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273. Испытание. Часть 3.**

Посмотрев на зелье, я немного взболтнул его, а затем, открыв крышку, выпил.

- Мм… Вкусно. – я облизнулся, допив зелье. – Хотя ожидал, чего-то более отвратительного…

- О… Камир сделал зелье по старому рецепту. – дух завертелся вокруг меня. – Хорошо-хорошо… Скоро должно подействовать.

Пока дух вращался вокруг меня, меня потихоньку стало накрывать. Сначала различные цвета стали вспыхивать в комнате, затем дух превратился в огромного жука, которого я попытался прибить. Потом, из воздуха стали вылетать бабочки, запевшие хорошо странную невнятную песенку. И посреди этого глюка, четко раздавался голос духа:

- БМ пропитан магией, а она принимает странные формы, когда пытаешься усилить ее восприятие. – я не видел духа, но его голос был якорем, позволяющим моему сознанию не уплыть в «Глюколяндию». – Старайся не обращать внимания на вспышки твоей фантазии. – посоветовал дух.

«Ага… Тут не обратишь…» - подумал я, смотря на то, как передо мной танцуют стриптиз.

- Сосредоточься! – вскрикнул дух, тем самым спугивая стриптизершу. – Ты проходишь испытание!

«Испытание. Точно, я же прохожу испытание!» - словно из дурного сна, я попытался сосредоточиться.

Закрыв глаза, я думал лишь об одном «Это испытание. Это испытание.»

- Хорошо. Уже лучше. – сказал дух. – Теперь ощути…

«Ощутить… А что я доооо….» - мои мысли улетучились, когда п всему телу прошла волна удовольствия.

После нее прошла следующая волна – боли. Потом снова – удовольствие. Потом – боль. И так несколько сотен раз, пока боль не переплелась с наслаждением. Резкий удар сердца, заставил меня открыть глаза, а перед ними появился текст:

Внимание!

Вы приняли «Зелье «Просветления»»!

Вы впустили в себя духа «(\_;\*\_(\*».

Начато Испытание «Силы Воли».

Сосредоточься на моем голосе. Отринь все мысли и слушай. Высший Пастырь должен понимать, что его дух – его оружие. Высший Пастырь без сильного духа станет лишь пустой оболочкой, в которую может пробраться любая нематериальная тварь. Сейчас, ты должен ощутить мое присутствие и изгнать меня. Если тебе это не удастся, моя сила разрушит твой дух и ты станешь пустой марионеткой, ищущей себе хозяина.

Внимательно выслушав духа, я стал пытаться ощутить его присутствие. Все вокруг меня продолжало бесноваться в эпилептическом глюке. Закрытые глаза не помогали. Различные звуки врывались в мои уши, сбивая концентрацию. Мало того, у меня появилось чувство боли. Такое отстраненное, будто у меня только-только начинает болеть голова, а я это замечаю…

«Почувствовать дух… А как это вообще делается?» - с паникой подумал я, пытаясь найти в себе чужой дух. – «Может медитация? Или мне просто нужно ощущать? Блин… проще сказать, чем сделать…»

Открыв глаза, меня неожиданно отпустило. Глюки пропали, но вот комната продолжала вращаться с неимоверной скоростью. Однако, меня это не смутило, наоборот, я стал понемногу уходить в себя. Мысли потекли вяло, тело одеревенело, я перестал его чувствовать. В противовес этому, я стал ощущать в себе что-то инородное. Будто молния куртки впилась в тело через майку. Не зная, как это исправить, я стал мысленно раздуваться.

Хорошо. Но, направление неверное. Ты меня так не изгонишь.

Раздался голос духа, но я уже отстранился от всего. Мое сознание превратилось в огромный черно-синий шар, в котором я видел искорки. Мысленно протянув к искоркам руки:

- хихих.. – вырвалось из меня, а ощущения были такими, будто меня кто-то защекотал.

Концентрация дрогнула, но я смог вытащить одну искорку. Оставив ее за пределами шара, я потянулся к следующей, а потом к следующей. С каждым разом становилось все легче и легче. Вытащив последнюю искорку, я собрал все искорки в мысленный кулак и раздавил.

- ЭТО РЕВОЛЮЦИОННО! – закричал дух сбивая всю мою концентрацию к чертям. – Ты… Ты… Это было что-то! Твой подход к усилению собственного духа и изгнания чужеродных, революционен! За многие тысячелетия, еще никто не делал так! – фигура духа отрастила руки и захлопала в них. – Пусть моя похвала достигнет твоего сердца, юный пастырь!

- Эм… Спасибо. – смущенно сказал я.

- Хм… Что-то я разошелся. – дух убрал руки, снова став бесформенным. – Осталось последнее. Высший Пастырь должен знать и понимать свои сильные и слабые стороны.

Внимание!

В пределах задания, вам будет открыт доступ к функционалу «Создания и Редактирования» навыков.

Внимание!

Все созданные навыки будут отправлены на одобрение администрации.

Время ожидания ответа…

Последнее я не успел прочитать, так как передо мной развернулся огромный стенд с разноцветными книгами, которые были подписаны моими навыками.

- Хочу тебя предостеречь, прежде чем ты начнешь. – сказал мне дух. – Навыки могут самоуничтожиться, если ты попытаешься изменить их. Это не относится к навыкам класса «Исповедь». Они были созданы более опытными Пастырями, и в них предусмотрена защита от изменений. Так же, ты не сможешь изменить что-то в общих и пассивных навыках.

Сказав это, дух замолчал. А я мысленно растасовал навыки. Все, которые было нельзя изменить, я убрал, так сказать, во избежание соблазна в них поковыряться. Остались лишь эти навыки:

Среднее Восстановление

Обнаружение

Лечение

Массовое Исцеление

Массовое Восстановление Жизни

Духовный Щит

Духовное Спасение

Массовое Благословление Тела

Массовое Благословление Разума

Массовое Благословление Магии

Массовое Благословление Удачи

Массовое Проклятие Движения

Массовое Проклятие Сковывания

Массовое Отравление

Темный Духовный Удар

Призыв Старшего Духа Жизни

Призыв Старшего Духа Маны

Семнадцать навыков, которые я мог изменить. Начать, я решил, с духов. Мысленно взяв две книги, я растерялся, но выскочившее сообщение помогло:

Желаете объединить?

«Да.»

Книги пропали, а вместо них появилась новая, излучающая красноватый свет:

Призыв Именного Духа «Ман и Жан».

Легендарная.

Регенерирует 50 000 маны и здоровья в минуту.

Для призыва требуются специальные ингредиенты:

Зачарованный знак «Инь и Янь».

Заточенная игла «Инь и Янь».

При первичном призыве, навык заберет все ваше здоровье и ману.

Здоровье духа – ((Тело+разум)\*2) 8734.

Прочитав описание книги, я обратил внимание, что на стенде появилась цифра: 2 304.

«Откуда это взято?» - задумавшись, я полез в свои характеристики.

Ответом мне стал параметр «Известность», который копился и набирался, пока я выполнял квесты, и находился в топ-1 среди игроков.

«Хм… А сколько она была? Ведь она потратилась?» - подумал я. – «Ладно, узнаем походу. Хм… Для объединения, нужно взять в руку книги. А если я возьму сразу четыре?» - подумав, я взял мысленно в руки четыре книги бафа.

Желаете объединить?

(будет списано 1 000 очков известности)

«Ха! Вот хитро сделали, мелким шрифтом написали! А в том объединении, я этого даже не заметил!» - усмехнувшись хитрости прорабов, я нажал подтверждение.

Внимание!

Эти навыки не могут быть объединены без связующего навыка!

Желаете создать связующий навык, уничтожив один навык из доступных?

«Хм… Создаются легендарные навыки… Оно стоит того, чтобы уничтожить один из них.»

Мысленно выбрав «Массовое проклятие Оцепенения», я подтвердил уничтожение и создание связующего навыка. Четыре книги в моих руках исчезли во вспышке, оставив в моих руках новую, которая светилась уже приятным мне красным светом:

Благословление Пастыря Джи.

Легендарный.

+777 ко всем характеристикам.

+10% к магическим критам.

Навык потребляет 80% полного запаса маны.

Срок действия – 1 час.

Откат – 10 минут.

(Прим. Автора: Хотелось бы уточнить один момент. Каждый класс имеет свои 4-е индивидуальные характеристики. У Джи это – Тело, Разум, Магия, Удача. У базового воина это будут – Сила, тело, ловкость, скорость атаки. И т.п.. Каждый класс имеет свои 4 характеристики, которые могут повторяться, а могут и кардинально отличаться. А теперь к сути. Когда идет «Баф на всех характеристики» бафаются ТОЛЬКО эти ЧЕТЫРЕ индивидуальные характеристики.)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 274. Испытание. Часть 4.**

«Забавно… А три семерки, это намек на мою профессию?» - усмехаясь, подумал я. – «Но, баф вышел отличный. Так-с… Теперь бы объединить замедление и отравление…» - подумал я, беря в руки две книги.

Желаете объединить?

(будет списано 1 000 очков известности)

«Эм… Тысяча за объединение?» - кисло подумал я. – «Тогда, получается, у меня было больше трех тысяч ОИ?» - подсчитал я. – «Мдээ… Остальные навыки можно и не объединять. Там одни лечилки. Хотя… Нет. Не буду объединять.» - выбрав отмену, я вернул книги на стенд. – «А как можно улучшить навык?» - задумался я.

Мысленно взяв в руки «Духовный щит», я стал вертеть его, все так же мысленно желая улучшить.

Желаете улучшить навык?

(будет списано 100 ОИ за каждое изменение)

«Мм…» - выбрав «да», я посмотрел на открывшуюся книгу навыка.

Мало того, что она открылась, так еще и увеличилась в три раза! На страницах книги, стали видны изображения и непонятный мне текст, но мне не нужно было понимать его, когда система удобно разложила все в виде списка:

1. Емкость.

2. Откат.

3. Срок действия.

4. Затраты маны.

5. Количество единовременных щитов.

Все было в виде полосок, на которых были ползунки. Кроме последнего пункта. Там были цифры от 1 до 9.

Внимание!

Будьте осторожны, при неудачной конфигурации навыка, он уничтожится!

«Вовремя блин…» - подумал я, увидев сообщение, выскочившее, после того как я немного передвинул ползунок с емкостью. – «Хм… По сути. Мне нужен один, но емкий щит, желательно с минимальным откатом.» - крутанув ползунки, я получил, что щит может поглотить 10 миллионов урона, откат такого щита был 10 минут, а затраты маны я мог позволить себе, только используя ману из ожерелья.

Потратив минут сорок, я смог найти золотую середину. Мысленно попросив удачи у Райяна, я согласился с принятыми мной изменениями. Пару секунд книга «Духовный Щит» крутилась в воздуха, а затем, осела в мои руки, став серебряной:

Духовный щит Пастыря Джи.

Героический.

Блокирует (мана\*2) урона.

Откат – 1 минута.

Количество единовременных щитов – 5.

После получения урона, щит(ы) пропадает через 10 секунд.

Навык можно улучшить 5 раз.

Каждое улучшение – 10 ОН.

«Хм… Списалось 300 очков… Осталось 1004. Хотя оно того стоило!» - с наслаждением я посмотрел на новый навык. – «Накопить бы еще 50 ОН, и тогда навык станет архи крутым. Ладно, что еще бы изменить? Бабл не буду трогать… Времени там предостаточно, да и откат не смертельный. Массовые хилки? Вроде, они не подводили. ТДУ? Боязно мне как-то трогать его… Ну, его… Объединю лучше отравление с замедлением. А уничтожу массовое восстановление. Я им уже давно не пользовался…»

Взяв отравление и замедление, я подтвердил объединение. Книги вспыхнули черным пламенем, а на их месте из пепла стала создаваться новая. Когда она собралась полностью, от нее стал исходить красный свет:

Проклятие Пастыря Джи.

Легендарное.

Замедляет и отравляет в радиусе 50-ти метров.

Замедление - -70%.

Отравление – 10 000+(магия\*10) ед. урона в секунду.

Срок действия – 10 секунд.

Откат – 5 минут.

Умершая при отравлении цель, усиливает замедление на 10%, а отравление усиливается на 1 000 ед. урона в секунду.

Каждая 50-я поверженная проклятием цель, увеличивает время проклятия на всех остальных, пораженных проклятием целях, на 1 секунду.

При убийстве 200-сот и более целей, проклятие будет действовать, пока остальные, пораженные проклятием, не погибнут или проклятие не будет снято.

«Воууу!» - смотря на описание, я был в приятном удивлении. – «Конечно, поразить две сотни целей, из области фантастики, но бонусы огонь!» - я с грустью посмотрел на 4 единицы известности. – «Будь ее побольше, я бы все поменял…»

- Я закончил. – вслух сказал я.

- Испытание Завершено. – тут же раздался голос духа.

ПОЗДРАВЛЯЕМ!

Вы успешно прошли последнее повышение!

Вы получаете достижение «Первый Высший»!

Первый Высший – вы первый игрок, прошедший последнее повышение своего класса!

Бонус достижения: х2 к получаемым характеристикам за уровень.

Отныне ваш класс «Высший Пастырь»!

За каждый уровень вы получаете +(25\*2)50 к разуму и +(25\*2)50 к магии!

Вам больше не дается свободных ОХ!

Вы получаете специальное умение «Облик Пастыря».

Облик Пастыря – во время битвы вы превращаетесь в свое альтер эго.

Время действия – до отмены.

Перезарядка – 1 час.

(Прим. Автора: Альтер эго – это та самая раса, которую Джи создавал в испытании)

Бонусы класса «Высший Пастырь»:

1. +10% к силе исцеляющих навыков.

2. +10% к силе замедляющих навыков.

3. +100 000 маны.

4. +100 000 здоровья.

5. + 10% к магическому и +5% к физическому сопротивлению

- Поздравляю тебя с успешным прохождением, Высший Пастырь Джи. – очнувшись, от прочтения, я увидел, что дух пропал, а передо мной стоял неизвестный в компании Камира Шауси.

- Поздравляю, Джи. – Камир радостно улыбнулся. – Ты смог успешно пройти!

- Камир, не скромничай! – сказал неизвестный, облик которого расплывался, не давая понять, как он выглядит на самом деле. – Этот юный Высший, смог удивить духа! В подготовку юных Пастерей отныне внесен его метод становления духа. Этому будут отныне обучать всех, кто захочет пойти путем Джи!

- Да? – Камир шокировано посмотрел на меня. – Ты меня не перестаешь приятно удивлять.

- Спасибо, но я не думаю, что сделал что-то новаторское. – скромно ответил я. – Я следовал указаниям духа.

- Поверь, дух видит куда больше нас всех. – сказал неизвестный.

- Простите, а кто вы? – не удержался я от вопроса.

- Ах, да. Забыл представиться. – из мутного образа вылезла голова змеи, на которой были маленькие рожки, между которыми проскакивали молнии. – Я Отец Да’крол. Можешь меня называть Отцом. Я здесь что-то вроде местного начальника.

- Отец, он же еще не… - Камир возмутился, когда Да’крол предложил его так называть.

- Все в порядке. – голова змеи снова ушла в мутный образ. – Я дозволяю этому юноше так ко мне обращаться.

- Ваше слово… - сразу же согласился Камир, склонив голову.

- И так… Камир, твой ученик встал на путь Войны. – сказал Отец. – Немного удивительно, но это куда лучше Пути Проклятого.

- Простите, а что за пути? – спросил я.

- Не переби… - возмутился Камир, но был сам перебит Отцом.

- В отличии от многих классов, Пастыри обязаны выбрать свой путь. – мутный образ Отца взмахнул. – Это немного похоже на то, какими они хотят себя показать миру. Добрыми, злыми, исследователями, хладнокровными безумцами… Я немного утрирую, но ты меня понимаешь?

- Угу. Это похоже на характеры людей. Получается, я люблю воевать? – спросил я у Отца.

- Можно и так сказать. – послышался смешок. – Однако, это не означает, что твое призвание бегать от войны к войне. Скорее это похоже на то, что твой характер требует сражения. Не важно какое. Будь то сражение на поле брани, или сражение с самим собой при выборе за еду.

- Странно… Я всегда думал, что у меня спокойный и неконфликтный характер… - пробормотал я.

- Может, оно так и было, до твоего становления Высшим Пастырем. – сказал Да’крол. – Однако, сейчас, с этого момента, твой Путь это путь Войны. Как бы я не хотел, но насладиться долгим общением с вами не могу. – в голосе Отца слышалось сожаление. – Камир, помни, что я тебе сказал. Юный Джи, желаю тебе успехов на твоем Пути. – сказав это, мутный образ пропал.

- Эх… - Камир устало вздохнул. – Ладно, оно того стоило, чтобы придти сюда. – посмотрев на меня, Камир добавил. – Пойдем, коллега. – усмехнувшись в усы, сказал он.

Перед нами открылся портал, который привел нас в покои Камира.

- Испытание пройдено, но тебе еще многому предстоит научиться. – сказал Камир, идя по дорожке со мной. – К сожалению, я уже не смогу тебя обучать. Да, и никто не сможет. – усмехнулся старик. – Это проклятие всех Высших Пастырей. Мы не подвержены обучению. Каждому приходиться искать свои ответы, на свои же вопросы. Однако, я горд, тем, что смог обучить такого талантливого Пастыря, который оставил свой след в истории всех Пастырей. – Камир положил мне руку на плечо. – Твой путь очень опасен, но я верю, ты сможешь еще не раз меня удивить. Когда освоишься со своими силами, и поймешь их границы, загляни ко мне, может нам будет, о чем поговорить.

- Спасибо. Обязательно. – низко поклонившись, сказал я.

- До встречи. – Камир отвернулся, пойдя к своим цветкам, а я отправился к лифту.

\*дзын\*

Сообщение из техподдержки:

Все ваши навыки одобрены.

P.s. Грамотно сделанные навыки! С ув. Райян.

«А вот и всевидящее око подоспело!» - подумал я, рассмеявшись.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275. Шоп.**

Спускаясь на лифте, я прикидывал в уме свои ближайшие планы, как появилось мировое оповещение:

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

Среди Игроков появился первый Высший!

Поздравляем Игрока Джи с получением последнего повышения своего класса!

«Хм… Спасибо.» - поблагодарил я админов, которые пустили это объявление с задержкой.

Внимание!

У вас разблокирована функция получения опыта!

Поздравляем!

С этого момента вы снова получаете опыт!

Внимание!

Вам закрыт доступ к внутриигровому магазину для персонажей 1-100 уровня!

Внимание!

Вам открыт доступ к внутриигровому магазину для Высших!

Внимание!

Купленные вами свитки телепортации больше не работают!

Внимание!

Высшие персонажи не могут пользоваться общественным залом телепортации!

- Эм… Что? – я шокировано посмотрел на последние два сообщения. – Нельзя телепортироваться? Это подстава… - пробормотал я, открывая чат с Миланой:

Джи: У меня для тебя хреновая новость…

Милана: Если она о том, что почти 90% классов понерфили, создав из некоторых совершенно другие, то можешь не говорить… Кстати, мои поздравления с повышением.

Джи: Спасибо, но я не о классах. После получения сотого, нельзя телепортироваться!

Милана: Не поняла. Свитки перестают работать? Так ими и можно было пользоваться до 100-го…

Джи: Лови скрин.

Милана: Мм… Что я могу сказать? Дерьмово! Мало нерфов, так еще и с этим нужно будет что-то делать… Так. Мне нужно сегодня еще тонны информации перелопатить. Давай вечерком сядем поговорим?

Джи: Да, конечно. Извини, что отвлек.

Милана: Все в поряде.

«Хм… А у меня же подарок в шопе…» - подумал я, залезая в магазин.

Добро пожаловать!

Администрация поздравляет вас с получением 100-го уровня!

Вы можете выбрать любую вещь в магазине себе в подарок и мы оплатим ее полную стоимость!

«О, я думал, придется писать в тп, чтобы получить вещь, а они сделали все красиво.» - я был приятно удивлен, увидев сообщение в магазине.

Закрыв ее, я стал осматривать ассортимент.

Сегодняшние скидки: Скидок нет!

Гласила главная страница, что было неудивительно, ведь Вечное обновление только стартовало.

1. Внешний вид.

2. Снаряжение.

3. Расходные материалы.

4. Ездовые питомцы.

5. Собиралки.

6. Наборы.

7. Рулетка Удачи.

«Ха… Похоже, после их фиаско с блоком изображений на стримах, они решили прибегнуть к более простому. Маскарад. Хотя, если учесть, что некоторыми дорогими штуками можно сбить противника с толку, то не так уж эти вещи и бесполезны.» - размышлял я, смотря на «Внешний Вид». – «Ого, тут даже есть возможность взять спец эффект на день для своего оружия. Молнии, кислота… Да, забавно. Хотя пометка «При столкновении в ПвП эффект пропадает безвозвратно», заставляет задуматься о их покупке.» - закрыв страничку с внешкой, я вышел из лифта, и отправился к ЛУД. – «Как я и думал, после обновы тут будет не протолкнуться.» - под недовольными взглядами некоторых игроков, я снял выручку с ЛУД.

- Джи, когда заряды будут? – крикнул кто-то из толпы.

- Попозже. Сейчас разбираюсь с обновой. – сказал я в ответ.

- А ты, реально прошел последнее повышение? – ко мне из толпы вышла пара человек.

- Угу. Ничего сложного, если руки на месте. – кивнул я. – Извините ребята, меня уже ждут, как нибудь в другой раз поболтаем. – махнув рукой, я ушел.

Идя к ломбарду, я смотрел вкладку «Снаряжение»:

1. Усиление.

2. Сохранение.

3. Дополнительные эффекты.

«Так-с… Ну, в первом понятно, четыре вида камней заточки и зачарования, помогающие улучшить белые, зеленые, синие и фиолетовые вещи. Сохранение… Хм..»

1. Белый камень сохранения – 100$.

2. Зеленый камень сохранения – 500$

3. Синий камень сохранения – 1 000$

4. Фиолетовый камень сохранения – 10 000$

5. Серебряный камень сохранения – 50 000$

6. Красный камень сохранения – 100 000$

«Я понимаю, что играют не бедные люди… Но, сотня кусков за сохранение?????» - я даже остановился, увидев расценки. – «А ведь, это только одна попытка. А эпик шмот вообще невозможно будет сохранить… Хе…» - закрывая эту вкладку, я посмотрел на доп эффекты. – «Дорого…»

1. Одна случайная доп характеристика(только для грудной брони) от 1 до 200 на сутки – 5 000$

2. Две случайные доп характеристики (только для основного оружия) от 1 до 200 на сутки – 15 000$

3. Случайный Дэбаф (только для основного оружия) от обычного до героического 100 зарядов – 50 000$

(Прим. Автора: 100 зарядов одного вида дэбафа, а не разнообразных)

«Богатеям есть, где разгуляться, но вот обычный игрок такие траты, точно не потянет…» - закрыв эту вкладку, я бегло посмотрел на ездовых и побирушек. – «Тут ничего не изменилось… Ездовые, вообще, шлак. Пешком быстрее добраться, чем на них.» - закрыв вкладку, я перешел к «Расходникам».

Чтобы использовать расходные материалы, предназначенные для Высших игроков, требуется наличие «Ячеистого Ментально-Божественного Браслета»(Далее ЯМББ).

В наличии:

1. ЯМББ на 1 ячейку – 10 000$

2. ЯМББ на 2 ячейки – 30 000$

3. ЯМББ на 5 ячеек – 100 000$

4. ЯМББ на 10 ячеек – 1 000 000$

«Эм… А в чем прикол?» - подумал я, и стал искать информацию.

Оказалось, что каждый эффект расходника, занимает 1 ячейку. А этих эффектов была масса…

1. Усиление опыта +10% на час

2. Усиление опыта +20% на час

3. Усиление опыта +50% на час

4. Удачливый +1% на час

5. Удачливый +2% на час

6. Удачливый +5% на час

7. Ускорение передвижения +10% на час

8. Ускорение передвижения +20% на час

9. Ускорение передвижения +50% на час

10. +100 к телу на час.

11. +100 к разуму…

Каждый из них занимал только 1 ячейку ЯМББ! И только таких бафов было несколько десятков. А еще были такие, как:

1. Нить Ахрона (10 зарядов на 1 ячейку ЯМББ) – возвращает в Ахрон.

2. Нить Жилья (10 зарядов на 1 ячейку ЯМББ) – возвращает в личные апартаменты.

3. Малое Желание Жить – при смерти воскрешает вас с потерей 70% опыта. (откат – 1 час)

4. Желание Жить – при смерти воскрешает вас с потерей 50% опыта. (откат – 1 час)

5. Ярое Желание Жить – воскрешает вас без потери опыта. (откат – 24 часа)

И снова, это была лишь часть эффектов. Свитки возвращения, капли, все кануло в лету. У Высших Игроков теперь правят Эффекты. А судя по тому, что теперь нужно заранее иметь нужный эффект, то становится понятным, почему Высшие не могут телепортироваться.

«Хе… Вот же хитрожопые админы. Не хочешь ждать окончания эффекта – смени его за сотку баксов.» - усмехнувшись, подумал я. – «Хотя выбор бафов, просто потрясающий. А в ЯМББ можно настроить автообновление эффекта, правда, нужно заранее закупаться. Да, и стоят бафы достаточно, но… Админы же сами сказали, что я могу выбрать любую одну вещь бесплатно?» - улыбаясь, я бесплатно взял себе ЯМББ на 10 ячеек.

Вам доступны 10 эффектов из внутриигрового магазина!

У моего инвентаря появилась новая вкладка, где теперь будут храниться внутриигровые покупки, и там же были десять слотов, в которые я должен буду вставлять купленные эффекты.

«Так-с… Сразу закуплю возвращений в Ахрон. Мне сюда нужно будет не раз возвращаться, а умирать, я точно не планирую, ради этого. О, тут даже есть телепорт к личному подземелью! Беру! Хм… Возьму еще несколько усилителей опыта и разных бафов…»

Заходя в Ломбард, я потратил порядка десяти тысяч долларов на различные бафы и эффекты возвращения. Жаба душила, но это было вложение в мой рост, поэтому, попинав ее, я докупил нужное.

- Джи, мой дорогой Торговец Удачей! – распахнув объятья, меня поприветствовал старик. – Как я рад тебя видеть!

- Я вас тоже. – похлопав старика по тощей спине, сказал я. – Я сегодня за выручкой, извините, но очень спешу.

- Понимаю! – старик достал из своего инвентаря мешок. – Я смог распродать все. Когда ждать следующих поставок?

- Не раньше завтрашнего дня. – сказал я, забирая мешок.

Получено:

340 900 000 кредитов.

- А вы были в ударе. – вспоминая, что не так много зарядов закидывал для НПС, сказал я старику.

- Все просто! – старик улыбнулся. – Глава ЗК Ант рассказывал на балу о твоей лавке, что стоит в ЗК. Теперь люди понимают, куда нужно идти, возвращать заложенные вещи.

- При встрече с Антом, обязательно его поблагодарю. – сказал я. – Извините, но мне пора.

- Да-да, рад с тобой поработать! – крикнул мне старик в спину.

«Так… Теперь… Нужно наконец-то посмотреть, что за химеру мне подарил Мелин.» - на бегу подумал я. – «Только вот вызывать ее в Ахроне точно не стоит… Надо найти тихое местечко…»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276. Химера.**

Глава 276. Химера.

Это было тихое местечко… Небольшая поляна в лесу, где мирно паслись «Племенные буйволы» мобы 22 уровня. Вокруг был жидкий лесочек, но огромные ветви с крупными листьями, делали эту полянку невидимой, для глаз многих игроков. Где-то вдалеке были слышны крики игроков, которые обсуждали свой поход в муравейник.

Найти уединенное место, неподалеку от столицы, было тем еще геморроем. Мало того, что эффект от «Бегунка» упал вдвое, и это оооочень чувствовалось, так еще мне пришлось убегать от множества мелких игроков, которые, завидев меня, пытались попросить их пропаровозить. Я же отмахивался, говоря, что спешу. При попытке бафнуть мелких, я испытал сильное разочарование… Баф перестал быть массовым! Я мог бафать лишь 1 цель раз в десять минут. Облом быстро вернул меня в строй, а вот игрок, получивший мой баф, заверещал на всю округу о своей крутости. Пришлось брать ноги в руки и сваливать оттуда подальше.

На бегу, я проверил, что мой новый навык «Проклятия Пастыря Джи», все еще работает по площади. Не разочаровал и новый «Щит». После активации вокруг меня на мгновение появился черно-синий, прозрачный шар, который потом пропал, оставшись висеть в списке бафов. Что меня обрадовало, так это то, что теперь щиты могли висеть сколько угодно.

\*\*\*\*

- Чет руки дрожат. – усмехнулся я, доставая свисток из инвентаря.

\*фиииииииууррр\*

Под конец свиста, свиток развалился на мелкие части, а я стал свидетелем призыва Эпического существа. Словно из кинофильмов ужасов, в земле появилась огромная трещина, из которой в воздух стали вылетать комья пепла. А в то же время, со всех сторон из воздуха в центр трещины, стали слетаться лучи света, которые начали формировать контур чего-то непонятного. Резко запахло чем-то кислым с привкусом железа. Свет все быстрее стал стекаться с разных сторон, а из-под земли стали вылетать всполохи огня.

Кап.

Кап.

Кап. Кап.

Кап. Кап. Кап. Кап.

Из не до сформированного светового образа полилась кислота, которая стала падать в трещину, вызывая при этом огромные вспышки огня. Кислота все капала и капала, а вспышки становились все сильнее, пока не раздался душераздирающий крик:

\*виииииииииаааааааааа\*

Невнятный световой образ взорвался, явив мне внешний вид моего нового питомца. Шестиметровое тело, которое вытянулось в небо. Огромные задние лапы были похожи на драконьи, в то время как передние лапы были похожи на трехпалые, человеческие руки, но с полуметровыми когтями, по которым пробегали искры. Передняя часть химеры была покрыта зеленой кожей, из которой сочилась кислота, которая, попадая на землю, разъедала ее. С другой стороны, химера была покрыта сотнями, если не тысячами, различной длины шипов, которые даже с виду были очень острыми. Что самое удивительное, у химеры отсутствовала морда, как таковая, вместо нее был огромный, неровный срез. Этот срез был похож на то, будто голова химеры взорвалась изнутри, но некоторые лоскуты кожи остались, превратившись в застывшее напоминание о произошедшем.

Внимание!

Вы впервые призвали «Боевую магическую химеру»!

Дайте ей имя!

- Эм… Сначала, я хотел тебя назвать «Великом»… - пробормотал я, шокировано смотря на огромное тело химеры. – Но, сейчас понимаю, что это было бы оскорблением… - я задумался, смотря на застывшую химеру, которая ждала объявления своего имени. – Хм… Как же звали того безголового ужаса из фильма… точно! Кастро! Отныне твое имя Кастро! –вспомнив, я выкрикнул имя.

Спасибо. Мне нравится.

В голове у меня раздался басисто-скрипящий голос, а потом пришло оповещение:

Поздравляем!

«Боевая Магическая Химера» Кастро, отныне ваш ездовой питомец!

После того, как я прочитал это, Кастро зашевелился.

\*виииииииииииааааааааа\*

Снова раздался ужасающий звук, а затем мой питомец выстрелил в воздух, по бокам от себя, синими осколками, которые ярко сияли. Через мгновение, я понял! Это были не осколки, а КРЫЛЬЯ! Кастро магический питомец, поэтому ему не нужны обычные крылья. Вместо них у него эти осколки, которые вытянулись на два метра по бокам, от ног до головы, химеры, и медленно стали мигать мягким синим светом.

Кастро.

Ранг 1.

Боевая магическая химера.

Ездовое животное.

Владелец – Высший Пастырь Джи.

Скорость на земле – 230.

Скорость в воздухе – 500.

Пассивные свойства:

Магическая турбулентность – все навыки, основанные на мане, действуют вокруг химеры на 70% хуже.

Драконья ненависть – химера, это искусственно созданный враг драконов, поэтому при виде чистокровного дракона, ваш питомец сойдет с ума и станет драться с ним. Бонус при борьбе с драконом +10% к урону.

Кислотное доминирование – ваш питомец может захватить цель и наносить по 10 000 урона в секунду в течении 10 секунд. Откат – 24 часа.

Скрыто до получения питомцем 2 ранга

Скрыто до получения питомцем 5 ранга.

Скрыто до получения питомцем 7 ранга.

Скрыто до получения питомцем 8 ранга.

Скрыто до получения питомцем 9 ранга.

Скрыто до получения питомцем 10 ранга.

Скрыто до преобразования в «Высшую Боевую Магическую Химеру».

Личные качества питомца:

Будут открыты, по мере развития его личности.

Внимание!

Ваш питомец условно разумен!

Если вы испортите с ним отношения, он может заблокировать свои умения и повесить на вас проклятие «Недруг».

Недруг – питомец блокирует свои особые умения, а так же снижает свою скорость передвижения, время отзыва на приказы, а так же все характеристики вдвое.

Я хочу в небо. На земле слишком жарко!

Раздался у меня в голове голос моего питомца Кастро.

- А меня с собой возьмешь? – с усмешкой спросил я.

Конечно!

Как только это прозвучало, Кастро встал на четыре лапы так, чтобы его срез головы был прямо передо мной.

Садись.

- А как? И куда? – спросил я с удивлением.

Прикоснись к седлу.

Срез начал светится, как бы намекая к чему мне нужно прикоснуться. Притронувшись к срезу, меня немного подняло воздух, а затем окружило прозрачное стекло.

- Как рыбка в аквариуме. – рассмеявшись, сказал я, очутившись в этом необычном кресле. – А что дальше?

Теперь мы полетим!

Кастро резко оттолкнулся от земли и взлетел вверх. Я же не почувствовал ничего. Будто космонавт в невесомости, я парил в шаре, который появился на месте головы химеры. Оглянувшись вниз, я увидел потрясающую, но в то же время безумно страшную картину того, как земля удаляется от меня!

- Аааа… - запаниковал я сначала, но потом понял, что ничего не происходит. – Крутооо! – закричал я, смотря, как Кастро летит, делая кульбиты.

Мне тоже очень нравится! Столько лет быть запертым не большая проблема, но вот смириться с отсутствием возможности полетать, мне было тяжелее всего!

- Сочувствую. – я прикоснулся к стеклу. – Теплое… - пробормотал я. – Кастро, мы с тобой, теперь, будем много летать.

Я рад, что у меня такой новый хозяин!

- Голос у тебя конечно… Можно его как то исправить? – стоило мне спросить это у своего питомца, как выскочило оповещение:

Всем владельцам «Героических», «Легендарных», «Эпических» и «Мифических» ездовых животных доступен внутриигровой магазин улучшений!

«Хм… А администрация не стесняется вытягивать бабло из игроков…» - с горькой усмешкой, я открыл новый раздел магазина:

Поднятие ранга.

Внешний вид.

Декоративные настройки.

Улучшение ИИ питомца.

«Значит не уровни у ездовых животных, а ранги?» - я только сейчас обратил на это внимание. – «И сколько стооооооООО!»

- оооО! Да они охренели?? – уже вслух сказал я, увидев расценки:

Поднятие ранга эпического ездового питомца:

2 ранг – 10 млрд. кредитов

3 ранг – 30 млрд. кредитов

4 ранг – 50 млрд. кредитов

5 ранг – 100 млрд. кредитов

Дальше читать я не стал, мое сердце отказывалось выдержать такие цифры.

«Машина и то дешевле в десятки, если не в сотни, раз будет!» - шокировано думал я, краем глаза просмотрев остальные пункты донат магазина. – «Так мало того, что ценник заоблачный! Так они и не стесняются сообщить, что кроме этого магазина, поднять ранг питомца можно лишь пройдя нужные квесты, которые обойдутся в меньшие суммы, но растянутся на месяца и даже года!!» - прикрыв глаза, я стал успокаиваться.

- Кастро. Нам нужно в сторону портового города, будь добр… - попросил я питомца.

Я рад куда-то полететь, но я уже давно не был на просторах БМ. Не мог бы ты точнее указать направление?

- Ммм… - сверившись с картой, я указал в примерном направлении. – Пока туда, если отклонишься от курса, я скажу.

Хорошо.

Кастро заложил вираж в воздухе и полетел в указанном мной направлении. А я в это время пытался успокоиться, после просмотра донат магазина для питомцев.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277. Вечер после обновы.**

Внимание!

У вас осталась 1 минута полета!

Во избежание травм спуститесь на землю!

Время полета вашего питомца ограничено 10 минутами на 1 ранге!

Возможность следующего полета будет доступна через 1 час.

Это единоразовое сообщение!

Я устал хозяин. После запечатывания, ко мне еще не вернулись все мои силы.

- Ничего страшного, спускайся. – хмыкнул я, прочитав сообщение, а потом услышав голос Кастро. – Ты же можешь продолжить передвижение по земле?

Конечно. Жарко, но я потерплю.

- Вот и отлично. – я достал камень призыва Шреды. – Вылезай, немного проветришься, пока я снова не ушел.

Привет! Я голодна! Ой, а кто это?

\*ббррбр\*

- Хе… Это Кастро, боевая магическая химера, мой новый питомец. Кастро, это Шреда, моя питомица. – представил я их друг другу. – Сейчас спустимся, найдем тебе чего-нибудь перекусить.

«Хм… А пролетели мы достаточно много. Вроде и не чувствуется скорость полета, но на деле она реально хороша!» - подумал я про себя, мягко спускаясь на землю. – «Мы почти пролетели все восточные людские локации. Я тут даже не бывал никогда.» - посмотрев на карту, подумал я. – «По идее, до границы, описанной на форуме, мне осталось немного.»

- Хм… А как я на тебя взберусь? Или ты снова меня в аквариум возьмешь? – спросил я у Кастро.

Сейчас…

Осколки-крылья втянулись в тело Кастро, а его тело стало уменьшаться. Достигнув где-то трех метров, большинство шипов втянулось в тело, а оставшиеся, создали что-то вроде седла, в которое я мог сесть.

Готово. Прошу прощения, что так долго, мне нужно было вспомнить, как это делается. В следующий раз это будет быстрее.

- Ничего. – я наступил на заботливо подставленную лапу Кастро, и взобрался в своеобразное седло. – Можем отправлять…

Внимание!

Ваш ездовой питомец «Кастро» принял вторую форму!

Скорость передвижения питомца уменьшена до 230.

Питомец может находиться в этой форме не более 5 часов в сутки на 1 ранге.

Все боевые свойства питомца заблокированы!

Это единоразовое сообщение!

- Отправляться. – повторил я, дочитав сообщение. – Шреда, если можешь, то бафни Кастро на скорость бега, если нет, то бафни меня своими самыми долгими бафами.

Поняла!

Шреда закружилась вокруг нас с Кастро, вешая различные бафы. Однако, среди них не оказалось ни одного для Кастро.

«Жаль… У меня бы тогда был неплохой тандем из двух потрясающих питомцев.» - с небольшим сожалением, подумал я.

Я все. Кушать хочу, Джи!

- Сейчас найдем что-нибудь. – поблагодарил я Шреду. - Кастро, направление то же. – сказал я.

Понял.

\*\*\*\*

- Прости, ты же видишь, тут ничего не падает… - успокаивал я Шреду, которая мучалась т голода.

Поскорее бы… Сил нет терпеть!

- Ну, хочешь, я тебя отзову, а когда будет…

Не хочу!

- Тогда потерпи, как только появятся нормальные мобы, обязательно что-то выпадет. – договорив, я открыл приватные сообщения.

Маркела: Я хочу выйти освежиться, сможешь выйти через полчасика?

Джи: Оке. Буду ждать на кухне.

- Извини, но, похоже тебя все равно придется отозвать… - вздохнув, я отозвал Шреду, пока она не начала возмущаться. – Кастро, тебя тоже. Все равно твое время выходит.

Да, спасибо. Жар от земли слишком силен, еще немного и мне пришлось бы просить тебя сделать это, хозяин.

- Угу. Вернусь, продолжим наше путешествие…

\*\*\*\*

- Йо. – махнул я рукой, увидев Милану за столом на кухне. – Думал, ты в душ пойдешь?

- Еда победила… - Милана кивнула на коробку с пиццей. – Угощайся, или будешь готовить?

- Поем, а там видно будет. – усмехнулся я. – Как дела с изучением обновы?

- Туго, - призналась Милана. – Не ожидала, что админы пойдут на такие кардинальные меры. Почти все классы понерфлены, куча всего нового введено. Ты еще не видел боссов?

- Не-а, а что с ними не так? – наливая газировку в стакан, спросил я.

- Теперь у всех боссов есть КДБ и КДУ. Читал о них?

- Угу… - кивнул я. – Теперь на босса нужно собирать только тех у кого определенный КДУ… Это же хорошо?

- Отчасти. – согласилась девушка. – Только вот у некоторых боссов КДБ зашкаливает. Без переточенного оружия или сильных навыков, делать против них нечего. Тактики поменялись, а про пвп я вообще молчу… Сегодня все еще в небольшом шоке, никто не дергается, ведь промах может стоить дорого… А вот через пару дней, если не завтра, начнется массовая резня. – Милана вздохнула. – Еще и с территориями этим разбираться. Никто не знает даже, где они находятся. А ведь это стратегическая вещь! Захвативший первым территорию, получит нереальные плюшки.

- Мм… Думаю, я примерно представляю, где находятся эти территории. – напрягая память, сказал я. – Когда я впервые встретил своего наставника в профессии, тот мне рассказывал о восьми баронствах, которые вечно воюют… Может это они?

- Это не может быть совпадением! – Милана даже привстала. – Где они находятся?

- Не помню точно, но вроде с боргами или эграми неподалеку… - нахмурившись, я пытался вспомнить тот старый разговор. – Точно помню, что они еще с какой-то Гнилью рядом… Большего вспомнить не могу. Извини.

- Ничего, и этого более чем достаточно! – радостно сказала Милана. – Я уже набрала достаточно людей в гильдию, чтобы пойти в рейд. Так почему бы не отправиться туда?

- Обязательно попробуй. – кивнул я ей. – Жаль я не могу составить вам компанию. Мало того, что задание от Мелина, так еще и долг надо отбивать…

- Кстати, ты так мне внятно и не рассказал о своем повышении. – посмотрела на меня девушка.

- Если не спешишь, могу рассказать. – доедая кусок пиццы, сказал ей.

- Мм… Ну, оно того стоит. Так что давай. – налив себе чая, сказала Милана.

- Начнем с того… - не став брать второй кусок пиццы, я начал рассказывать.

\*\*\*

- Это полная жесть… - Милана шокировано слушала не перебивая. – Это испытание вообще за рамками… Но, вот твои действия с навыками. У меня вообще в голове не укладываются! И что самое интересное, админы одобрили их!

- Ну… Я же не сделал чего-то имбовое из них? Вот они и пропустили. – пожав плечами, я вернулся к пицце.

- Не скажи… В совокупности с тем, что тебе в долг дал навыки Райян, ты теперь не просто игрок, а имбалансный персонаж, которого будет непросто убить. – Милана усмехнулась. – Так мало того, у тебя есть возможность не только убить толпу, напавшую на тебя, «Коллапсом», но и при небольшой удачи и неподготовленности врага, своим проклятием. – Милана подперла щеку рукой. – Да, и вообще, круто иметь собственные навыки в игре! Такое было только в старых игрушках, где админы делали на заказ артефакты для супердонатеров.

- В БМ возможно все! – усмехнувшись, я поднял бокал. – Хотя, потратить на навыки всю известность, было немного жалко… - признался я. – Хотя, я же тебе только о классе и задании рассказал… Но, у меня же ведь еще и питомец появился новый. Летающий!

- Так это про тебя мне говорили? – Милана вытаращила глаза.

- В смысле? Кто говорил? – так же ошарашено посмотрел я на нее.

- Ну, некоторые мои знакомые качали твинков неподалеку от муравейника. – начала рассказывать девушка. – Так вот они мне в личку заспамили, что кто-то приручил дракона и пролетел над муравейником на нем. Правда по описанию это мало напоминало дракона, но… У тебя, что, появился дракон? – спросила она

- Эпическая. Боевая Магическая Химера. Умеющая летать. Драться. Разговаривать. И имеет неплохой ИИ. – гордо и раздельно сказал я.

- Ездовой питомец умеющий драться… Эпик. – Милана схватилась за голову. – Не знай я, что ты выбрался из низов, я бы точно подумала, что ты ставленник админов. Ну, не может, так везти одному человеку. – эмоционально сказала она мне.

- Хм… Я тоже так думал. Но, мне сказали, что если ты топ-1 то и все остальное у тебя быть должно таким же. – пафосно сказал я.

- Ха… Ну, да-да… - рассмеялась девушка. – На моей памяти, еще ни у кого из топ-1 игроков, не собиралось столько полезных, а главное вовремя полезных, вещей. Подумай над этим. – Милана встала. – А я пойду собирать рейд по поиску территории.

- Хорошо. Удачи. Если буду нужен…

- Будешь. Но, день у тебя точно есть на освоение. – серьезно сказала девушка. – Скоро начнется война между Богами и Эфками. А нас по любому затянет в нее. И даже не потому, что они моя семья… А потому, что никто не даст топ-1 игроку оставаться в стороне. – сказав это, она ушла, оставив меня размышлять над этим.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278. Проба Сил.**

«Питомец у меня будет… Кататься смогу… Ага щас…» - думал я, пробегая под «Исповедью скорости» очередную локацию. – «Дали конфету понюхать… Хотя там пахнет явно не конфеткой.»

Моему возмущению не было предела. Кастро оказался питомцем на 6 часов в сутки! ШЕСТЬ. ЧАСОВ. В. СУТКИ! Техподдержка в лице Райяна поржала надо мной и сказала:

- Хочешь больше? Улучшай своего питомца!

После этих слов, я прямо слышал у себя в ушах гаденький смешок! Но, что не убивает нас, делает сильнее. Вроде так говорят?

Я все больше и больше свыкался со своими новыми навыками. «Исповедь скорости» в купе с умением брони «Бегунок» и умением посоха «Прыжок» делала из меня спорт кар, который мчался на ахренной скорости, попутно отпрыгивая или перепрыгивая препятствия! От неожиданных атак спасал «Щит», который откатывался в пять раз быстрее прежнего! Мое личное проклятие творило ад для огромных толп мелких мобов, что я за собой собирал, когда бежал.

«Исповедь Самоусиления» и «Благословление» делали из меня толстого РБ, которого еще нужно было суметь пробить, ведь мой КДБ был равен 250! Но, самое офигенное, было в умении Высшего Пастыря… Перевоплощаясь в расу Пуэр, я поднимал свое физ сопротивление почти до 50%! Это очень неприятный сюрприз, для всех физиков! Ведь по канону, все хилы – ватные, но я был иным. Тонна защиты, тонна дамага и возможность свалить из драки!

\*Вжжжжжжж\*

Пока я занимался самовосхищением, в меня прилетела огромная каменная глыба, которая унесла меня далеко в кусты, начисто сбив щит! Прыжком, уйдя в сторону, я уклонился от второго осколка горы. А затем я увидел того, кто посягнул на меня – пятиметровый каменный гигант, который притягивал в свою руку камень, формируя из него глыбы:

Кит Грари. (Мест-босс)

Уровень 100.

КДУ – 300

КДБ – 210

Описание:

Страж границы Людских и Свободных земель, который был создан первозданной магией земли. Управляет землей. Чрезвычайно агрессивен!

«О, это уж точно!» - прочитав описание, подумал я, уклоняясь от очередного камня, летящего в меня. – «Дури у босса много, но у меня есть козырь.» - усмехнувшись, я сменил облик на Пуэр, и остановился.

- Спасение. – повесив бабл, я стал использовать первый Коллапс, после обновления. – - Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и прорвите барьер, сдерживающий ваши силы! Коллапс!

В этот раз, не смотря на стандартный текст, все было иначе! Это был «первый» дневной «Коллапс», поэтому, я не ожидал от него большого урона. Однако, я забыл, что у меня колоссально поднялась характеристика «магия». Но! И это еще было не все! Смена облика, дала мне 5% дополнительный урон от «емких магических навыков». И в совокупности, урон, вылетающий по боссу, оказался в районе семи сотен тысяч! Но, что такое семь миллионов урона для мест-босса? Поэтому, перекинув хп в мп с помощью «Кровавой маны», я стал вливать в него весь свой урон, используя УДС, ТДУ и УП. При использовании этих навыков подряд, почти пропадала задержка между навыками. А цифры, вылетающие от каждого попадания, заставляли мое сердце биться быстрее!

Я никогда не вспоминал про свои пассивные навыки, но они неожиданно активизировались и стали прибавлять ощутимый вклад! Сначала сработал один стак «Ярости», увеличивший мой урон. А затем стали появляться маленькие цифры, рядом с цифрами урона:

МЭ -х1.4

МЭ -х1.5

МЭ -х1.6

МЭ -х1.7

…

Каждый мой последующий удар усиливался пассивным навыком «Магическая Экспонента»! И под конец действия «Коллапса», каждый мой критический удар УДС или УП был равен или больше чем урон от «Коллапса»!!! Босс еще не понял, но я успел снести ему за десять секунд больше 80% жизни, а уклонившись от его пулевого выстрела глыбой, я смог добить его, пока он пытался трансформироваться во что-то иное…

- Эм… Все? – я смотрел на серебряный сундук, оставшийся от босса. – В соло? – я почесал голову. – Эм… - а затем я засмеялся! – Ахахахаха! Говорите у Сиси безоткатные умения? Но, ее слабость в мане? Так вот у меня этих слабостей нет! АХАХАХХ! – отсмеявшись, я посмотрел на дроп, поднятый звездочкой:

Получено:

1 000 000 кредитов.

5 серебряных камней зачарования.

1 серебряный камень заточки.

1 ингредиент.

5 редких вещей.

1 героическая вещь.

Предмет для задания.

«Квестовый предмет?» - подумал я, вызывая Шреду.

Я О-БИ-ДЕ…

- Не дуйся. – я дал ей героик и редкие. – Этого тебе на день хватит?

ДАДАДАДАДа! Спасибки!

Пока Шреда смаковала вещи, я достал из инвентаря квестовый предмет, оказавшийся пульсирующим сиреневым цветом камнем:

Старое Големостроительное Сердце.

Предмет для задания.

Вы можете принять задание «Поиск 4-х сердец старых големов».

Поиск 4-х сердец старых големов.

Описание:

В эпоху «Деления» были созданы четыре уникальных голема, призванных охранять границы людских земель. Никто не знает, где, а главное зачем, продолжают функционировать големы, но все слухи говорят об одном – собравший четыре сердца, сможет открыть дверь…

Желаете принять задание?

«Ну, судя по всему, время не ограничено, поэтому, почему бы и нет?» - жмякнув «принять», я продолжил свой путь.

Было очень вкусно, спасибо, Джи.

- На здоровье. – кивнул я Шреде, почесав ее голову. – Но, на добавку не надейся. Мне вещи нужны для торговли.

Лаааадно…

Хмыкнув на недовольство Шреды, я побежал дальше.

Внимание!

Вы ступаете на «Свободные Земли»!

Власть людей заканчивается здесь!

Эти земли предназначены для Рейдовых групп!

Внимание!

Вы не состоите в рейде!

Это может быть небезопасно!

Это единоразовое сообщение.

«Хех… А вот и Рейдовые земли…» - подумал я, выбегая из опушки леса на поле, засаженное цветами. – «А ничего так… Миленьк…» - не успел я додумать, как из под земли вылез огромный червь.

Я даже не успел прочитать его описание, как с воздуха спикировало нечто огромное, унесшее этого червяка.

- Эм… - стоя столбом, я не понимал, что тут происходит.

Все произошло настолько быстро и неожиданно, что я не успел отреагировать!

- По этому полю, я точно не пойду. – яркие краски цветочного поля потухли, оставив для меня воспоминание об огромном черве, который вылез из под земли.

Взяв курс вдоль опушки, я побежал вниз. Там, где-то там, должен быть выход к морю. И я очень надеялся на то, что там не окажется гигантских тварей.

\*\*\*\*

В воде куча монстров. Лучше идти подальше от пляжа.

- Да, я уже понял. – кисло сказал я.

Через пару часов бега, я выбрался к красивому песчаному пляжу, который был изуродован обломками кораблей. Чуя какую-то подставу, я попросил Шреду разведать местность. Питомица приняла это серьезно, мгновенно сменив боевой стиль на «Разведческий» или какой-то еще. В общем, она ушла в инвиз и пролетела над пляжем и захватила кусочек моря.

Пока она пролетала над морем, я увидел, что там обитали твари, которые видели сквозь невидимость моего питомца. Задержись она хотя бы на долю секундочки, ее бы точно сожрали! Но, хуже всего было в пляже с обломками. Среди них затаились ящеры, которые определялись, как:

Пляжный Мимикр. (лорд-древний)

Уровень 100.

Прислужник.

КДУ – 110.

КДБ – 99.

Описание: Идеально маскирующийся не только на суше, но и в воде, Мимикр подчиняется только…

А вот кому «только», было неизвестно. Хотя, через полчаса аккуратного забега метрах в ста от пляжа, я увидел этого «только». Сначала, я подумал, это корабль, севший на мель, но когда этот корабль выстрелил огромным языком метров на тридцать в море, мои иллюзии были разрушены:

Морской Мимикр – ЖарэБрэ. (Древний-рейд-босс)

Уровень 110.

КДУ – 300.

КДБ – 200.

Описание: Выгнанный из моря, ЖарэБрэ захватил власть над небольшим пляжем, вблизи людских земель. С тех пор еще никто не смог его победить! Ведь он стал метать икру, создавая своих сыновей!

«Похоже, времена, когда система писала Умения боссов, канули в лету…» - подумал я, пробегая дальше. – «Теперь, задачи РЛов стали куда сложнее. А такие специалисты, как Милана будут на вес золота, а может даже и платины.» - хмыкнув незатейливой шутке, я продолжил путь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279. Маяк Бридж.**

«Хм… А тут действительно не заскучаешь.» - пробегая мимо очередной территории РБ, подумал я. – «Тут вся земля, что ли поделена на сектора?»

Когда я пробежал мимо территории мимикров, я натолкнулся на кочующую орду шакало-монстров во главе с огромным шестиглавым псом рейд-боссом. Пришлось бежать обратно и искать другой путь. Так я и продвигался. Немного вперед, а потом назад, искать более удобный путь. Самое паршивое, что песчаный пляж был только вначале, дойдя до границы, где не было мимикров, появились скалы, через которые нельзя было пробраться. Да еще там летали полутораметровые птицы с клювами, похожими на пасть акул. Одна такая напала на меня, но пара сочных критов оставили от нее лишь серый сундук.

Сейчас, я пробирался по территории «Амаджит», это гуманоидные монстры с головами, похожими на дикий огурец. Эти мобы подчиняются трем РБ: Амаааджит, Аманджит и Аманииджит. Язык сломать можно, а различить боссов еще труднее. Точнее, их определить в толпе миньонов очень тяжело. Они ничем не выделяются. Мне не повезло натолкнуться на отряд, во главе которого был Амаааджит. Если бы не «Исповедь Замедления» в совокупности с моим личным проклятием, которые дико замедлили РБ, я бы умер. Первый удар босса расколол один слой щита! Не успей я повесить на себя бабл, все бы закончилось через пару секунд.

Когда я оторвался от Амаааджита, мне пришлось еще минут двадцать лежать, и молиться, что бы Аманджит, братец предыдущего РБ, не заметил меня в кроне высокого дерева. После того, как он ушел, я стал пробираться дальше.

Маркела: Мы нашли нужные территории для захвата, но мы тут не первые.

Джи: Дай угадаю, Боги?

Маркела: мимо. Звезды и Великобритания. Тут слушок прошел, что Маха купил Британцев.

Джи: Ну, купил и купил… Что там за земли?

Маркела: Кстати о них… Все три гильдии не могут пройти. На границе стоит армия из духовных монстров, которые не пропускают никого. Пока все запустили разведчиков, ищем квест предметы или что-то подобное.

Джи: Хе… Не повезло. А я вот выбил с мест-босса квестовое сердце. \*скрин\* Может это то, что тебе нужно?

Маркела: Точно не скажу, но если у нас не будет других решений, придется попробовать. Ты сейчас где?

Джи: На Рейдовых Землях(РЗ). Тебе бы тут понравилось. Кучи рейд-боссов, кучи территорий. Каждый босс имеет свою и не выходит за нее… Наверно…

Маркела: Да? Боссы класса гигант?

Джи: Если ты о том, огромные они или нет? То большинство да, но есть и вполне человеческие, если можно так сказать…

Маркела: Хм… Заинтриговал.

Джи: \*смайлик снимающий шляпу перед дамой\*

Маркела: Еще и подхалим. =) Все забываю спросить, мне тут Фая сказала, что она к нам в гости приедет?

Джи: Ты про Милу? Да. Она и дядя Грег прилетят после конференции, как я понял.

Маркела: Да? Твой дом, твои правила, но как ты будешь их встречать?

Джи: Думаю, они смогут добраться на такси до города, а там уж как нибудь, я смогу их довести сюда.

Маркела: Ну… Нормально.

Джи: У тебя с этим какие-то проблемы?

Маркела: Нет, что ты. Просто, я уже думала о том, что бы поговорить с тобой на тему создания личной группы… Собранной в реале.

Джи: Понимаю, к чему ты клонишь, но я не пущу в дом тех, кому не доверяю.

Маркела: Понятное дело, но все к этому приходят… Не бывает абсолютного доверия в онлайне.

Джи: Пока и так все неплохо.

Маркела: Вот именно, что пока. Я не давлю на тебя, не подумай. Но, я сейчас разговаривала с Махой, и между строк стало понятно, что завтра Аполоша начнет крестовый поход. Если не сегодня ночью.

Джи: Ты слишком глубоко заглядываешь… Сначала нужно все…

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

Гильдия «Империя» назначила за убийство игрока «Джи» награду в 100 000 кредитов!

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

Гильдия «Империя» объявила первую гильдейскую войну!

Ввнимание!

Гильдия «Империя» объявила вашей гильдии «Дно» войну!

Маркела: Хах… Что и требовалось доказать. Удивлена, что ты так зацепил Жору. Даже не поскупился на личное мировое оповещение для тебя!

Джи: Все говорят, что он в последнее время неадекватен. Будем воевать?

Маркела: Я пока думаю. Если будет польза, то начнем, если нет, то всегда можно увиливать от сражений. Спишемся позже.

«Хех… Кто бы мог подумать, что мой приход к имперцам, а затем уход, так подкосят главу гильдии?» - усмехаясь, я продолжал идти.

\*\*\*\*

- Мрачно, но красиво. – сказал я, смотря на новый сектор.

Мы со Шредой снова вышли к берегу, который нас удивил. Туман скрывал большую часть территории, но там, где была видимость, простиралась болотистая местность, с огромными, безлистными, черными деревьями, торчащими то тут, то там. А вдалеке этой территории, на уровне десятиэтажного дома возвышалась башня. Странные булькающие и квакающие звуки раздавались отовсюду, создавая ту самую неповторимую атмосферу.

Тут должно быть много вкусных вещей!

- Кто о чем, а ты о жрачке… - хмыкнул я, когда Шреда разрушила мрачную магию этого места. – Ладно, пойдем.

Внимание!

Вы вступили на квестовую территорию «Маяк Бридж».

Запущен сценарий!

Вы не можете покинуть территорию, пока не закончится сценарий!

«Маяк Бридж».

Сценарий.

Описание: Вы путешествовали по Свободным землям, пока не натолкнулись на странное место, откуда развались звуки плача. Не найдя в себе сил уйти, вы решили посмотреть, кто там плачет…

- Вот подстава… - в сердцах сказал я.

Там кто-то рыдает, Джи.

- Слышу… - кисло сказал я. – Тут глухой услышит.

Где-то там, в районе маяка, появился тот самый плач. Немного надрывный, но заставляющий сердце дрогнуть и не пройти мимо.

- Ладно. Не было печали, да пойдем-ка посмотрим, кто там ноет… - пробормотал я, идя в сторону маяка.

Идти было очень неприятно. Вода была черно-коричневой, да еще и противные хлюпающие звуки раздавались, стоило выдернуть ногу из воды. Моя броня-артефакт спасала ноги от намокания, но, когда я провалился по колено, меня затопило.

Монстров не было видно, но я старался быть на стороже, не смотря на постоянное отвлечение по поиску более менее нормального пути. Шреда помогала в этом, летая вокруг, выискивая мне маршрут, но коварные кочки, которые проваливались под моими ногами, она определить не могла.

Пока я шел к маяку, я успел десятка два раза искупнуться в мерзкой, болотной воде. Если бы не своевременная помощь Шреды, которая буквально за волосы меня вытаскивала из воды, я бы точно утонул.

- Ненавижу это место. – стряхивая с себя прилипшую черную тину, бормотал я. – Если бы не этот тупой сценарий, ни за что бы сюда не сунулся…

Мы уже на месте. Там дальше только камень.

- Угу… полтора часа купания в болоте, ради того, что бы узнать кто тут так надрывно плачет. – злобно сказал я. – Пусть это будет красотка, так я хотя бы смирюсь с мучениями…

Плач раздается сверху…

- Пойдем. – я вздрогнул, услышав очередной всхлип. – Сил моих больше нет, тут находиться.

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Тот самый "маяк Бридж".

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280. Дэгран.**

- Интересно, а когда разработчики создавали эту локацию, они думали о том, что мало кто сможет взобраться по этой сумасшедшей лестнице? – дожидаясь отката «Прыжка», спросил я вслух. – Первые метров пятнадцать, еще можно списать на мрачный антураж и пьяных строителей, но делать ступеньки в трех метрах друг от друга дальше?

Вначале, лестница вела строго вверх, примерно те же десять метров, а затем, словно архитектор передумал, стала двигаться по спирали вверх. Мое изначальное предположение, что башня, где-то с десятиэтажку, оказалось неверным. И чем выше я поднимался, тем больше она казалась.

Плачь все ближе.

- А то я не слышу… - хмыкнул я на слова Шреды. – Кто-то там та орет, будто и не человек вовсе… И вообще, чего расселась на мне? Слетай, посмотри.

Не могу. Я выше пяти метров над землей не могу подняться. А мы уже выше этих пяти метров.

- Эх… Полезности в тебе… - прыжком поднявшись на очередную ступень, сказал я.

Извини.

- Угу…

Подъем на верх занял около пяти минут. Взобравшись на последнюю ступень, которая сливалась с полом маяка, я увидел цель моего путешествия. На другом конце площадки, сидело нечто и громогласно рыдало. Почему нечто? Потому, что невозможно описать человека, с которого содрали кожу, а затем надули, словно он воздушный шарик. Хотя нет, все же возможно.

Этот человек рыдал, а его слезы стекали по всему телу. Падая вниз, его слезы превращались в белых птиц, которые некоторое время кружили над маяком, развевая тьму, а потом пропадали, чтобы уступить место следующим.

Бридж. (НПС)

Уровень 200.

Описание: Бридж был стражем первого маяка установленного в Свободных землях. Его желание работать здесь было столь велико, что он проклял себя сам, что бы оставаться здесь вечно.

- Человека? – плач прекратился, а некий Бридж встал, повернувшись ко мне. – Зачем человека здесь? Бридж, хорошо. Бридж Работать! – выкрикнул он.

- Прости, если потревожил. Я проходил мимо. – начал говорить я. – Услышал плачь, решил посмотреть, кто тут печален.

- Бридж печален. – признался надутый человек без кожи. – Бридж работать. Бридж стараться. Ночь не уходить!

- Может надо включить свет? – я заозирался в поисках чего-то похожего на фонарь.

- Бридж просит тебя, человека, дать ему мана. – Бридж неуклюже подошел к центру площадки, и вытащил из камня длинный шпиль. – Человека трогать здесь. – Бридж показал на выемку. – Человека терпеть. Боль.

- Гребаный сценарий… - тихо пробормотал я, прикладывая руку к выемке.

Удар чем-то похожим на ток, прошелся по мне от пальцев ног до корней волос. Ощущение было не из приятных, но более-менее терпимое.

Внимание!

Вы прикоснулись к «Маячному Фонарю»!

Для полноценного функционирования, требуется 1 000 000 маны.

- Не так уж и много…- хмыкнув, я стал переливать свою ману в шпиль.

Но, чем больше я вливал в шпиль, тем сильнее становились удары. На полумиллионе я остановился, чтобы перевести дух. Удар был достаточно сильным, чтобы заставить меня задуматься «А нахрена оно мне надо??»

- Человека не отдыхать. Фонарь, мана уходить. – встрял Бридж, ни капли не добавив мне желания продолжать.

- Понял, понял… - сказал я, стискивая зубы.

Я дотерпел до семисот тысяч, когда у меня онемело все тело от удара. Больно было жутко, не смотря на все мои настройки, этот сценарий требовал именно ее. Попытка отказаться, вылезла таким сообщением:

Внимание!

Если вы откажетесь от выполнения сценария, вы будете прокляты на 30 дней.

«Гребаный мазахист, что придумал этот сценарий.» - подумал я.

- ААААААА!!!! – заорав, я влил еще сто тысяч маны, получая удар, который на пару мгновений вырубил меня.

Но, сознание быстро вернулось в норму, чтобы я мог прочувствовать все прелести прохождения сценария.

- Гребаный ток… Гребанный разрабы… ААААААА!!!!!!!!! – заорав, я снова влил 100к маны, доходя до 900 000 из 1 миллиона.

На секунду, мне показалось, что врата в рай приоткрылись, что бы я мог проскочить в них. Но, быстро захлопнулись, что бы я мог чувствовать боль, распространяющуюся по всем телу. Боль была жутчайшей, и только мысли о том, что это игра, и моему телу в реале ничего не будет, позволило мне влить оставшиеся сто тысяч маны. Сознание потухло в тот же момент.

\*\*\*

Очнулся я, не понимая, что происходит. Бридж крутил огромный световой шар в разные стороны, словно ребенок любимую игрушку. Туман, а так же темнота и серость, что окружали местность пропадали, стоило лучу света от шара попасть на них.

- Человека помогать! – заорал мне Бридж. – Ночь уходить! Пара дней! Бридж поспать!

Еще не успели утихнуть восторженные крики Бриджа, как из одного темного облака, разрывая пространство в клочья, вылетела огромная тварь, полетевшая прямо к маяку.

- Бяка! Убить! Человека! Срочно-срочно! – закричал Бридж, направляя луч света в тварь.

- ВЗЗЗЗЗЗЗЗЗЗИИИИИИРЬЬЬЬЬЬЬЯ! – заорала тварь, а с ее тела стали отваливаться куски черной плоти.

Дэгран. (Древний-рейд-босс)

Уровень 150.

КДУ- 300.

КДБ – 230.

Повелитель территории «Маяк Бридж».

Описание: Дэгран был любимым питомцем Бриджа, пока тот не проклял себя, использовав тело Дэграна, как катализатор проклятия. Очнувшись монстром, Дэгран получил не только мерзкое тело, но и ум. И первой его мыслью было Уничтожить Бриджа…

- Твою же мать… - увидев описание, вырвалось из меня.

Пару секунд я тупил, но затем стал пускать в Дэграна весь свой арсенал. Урон был, но здоровье этой твари было за гранью разумного. Может из-за КДБ, а может из-за разницы в уровнях, но я наносил смехотворно мало урона. Надежда на то, что я в одиночку смогу убить тварь, умерла, стоило мне прочитать описание. Однако, Бридж не сдавался, поэтому, я продолжал свои бессмысленные попытки убить РБ.

Луч света сдерживал босса на расстоянии от маяка, причиняя РБ дичайшую боль.

- Убивать! Плохой! – кричал Бридж.

- Кто еще плохой… - пробормотал я, продолжая атаковать. – Превратил любимого питомца и себя в черти знает что, а теперь кричит, что он плохой…

- Бридж знать. – неожиданно остановился НПС. – Дэгран хороший. Дегран плохо! – заорал он РБ.

И… Тот его, естественно, не послушался. За полчаса, я не сдвинул полоску РБ даже на пару процентов. Регенерация у него была фантастической. Плюнув, в конце-концов, я перестал атаковать РБ.

- Я не смогу его убить. – сказал я Бриджу.

- Бридж понимать. Слабый Человека. – сказав, тело Бриджа стало увеличиваться, превращаясь в какую-то фантастическую тварь.

А дальше произошла битва. Знакомое мне чувство невозможности контролировать свое тело, в момент создания ролика.

- Классно да? – раздался со спины голос Райяна. – Я целых две минуты потратил на проработку этого сценария. – раздался щелчок.

- С болью переборщил. – сказал я, разминая шею. – И вообще, какого хрена ты тут забыл?

- Скоро будет мое эпическое появление, все дела. – помахал рукой бог БМ. – Ну, а так как это ты запустил сценарий, с тобой можно и поболтать.

- Эм… Я не так много играл в онлайн игры, но разве такое практикуется? – спросил я у Райяна.

- Неее… Ты что. Если ты не подкупил админов или не их ставленник, с тобой сквозь зубы будут разговаривать. – усмехнулся он. – Но, это Безграничный Мир. И ключевое слово Мир, в котором я правлю. Не смотря на то, что я знаю, что я ИИ и мне приходиться работать над багами и обращениями игроков, я все еще остаюсь Богом БМ. Богом, у которого есть свои любимчики.

- Считай, что я покраснел. – улыбнулся я. – Только вот кое-что меня смущает. То ты мне говоришь, что ты не справочная, то ты заявляешь, что я твой любимчик. Не объяснишь?

- Обиделся? – похлопал меня по плечу смеющийся бог БМ.

- Нет, но, как говориться, осадок остался. – кисло улыбнулся я.

- Полиморфизм – это возможность оружия принимать любую удобную тебе форму. – Райян достал свой кинжал, который я как-то видел. – Ручка, прищепка, перо. – после каждого слова, кинжал изменялся, превращаясь в сказанное. – Я немного утрировал, но по сути, это умение меняет физические свойства. В твоем случае, это смена вида оружия. Хочешь меч, будет меч, хочешь стальную броню, будет стальная броня. КДУ и КДБ изменяться не будут, как и остальные характеристики. Только внешний вид. – Райян отвлекся. – О… Начинается.

Меня снова взяли под контроль, заставив смотреть. Битва закончилась победой Дэграна, который стал пожирать тело Бриджа. В этот момент полился свет, из которого вышел Райян. Сказав пафосную речь, он вытянул руки, вливая в Дэграна свою божественную силу. Под воздействием силы, питомец стал корчиться, превращаясь в изящного пегаса. Погладив морду Дэграна, Райян подмигнул мне и пропал вместе с этим крылатым конем во вспышке света.

Внимание!

Вы завершили сценарий!

Сценарий завершен на 60\100%.

Вы получаете:

Маячный шар.

1 000 000 кредитов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281. Маячный шар.**

«Немного денег и шмотка… Будет надеяться неплохая.» - подумал я, доставая ее из инвентаря.

Взяв в руки теплый шарик, я с непонятным наслаждением помял его в руках, немного удивившись его упругости:

Маячный шар.

Героический.

Требования:

Базовый разум – более 400.

Для активации требуется 200 000 единиц маны.

Для поддержания активации требует 2 000 маны в секунду вне боя.

Свойство: Освещает пространство вокруг цели на расстоянии 100 метров.

- Фиууу… Светляки теперь мне ни к чему. – радостно закинув шар в инвентарь, сказал я. – Так… Раз божок местный нам дал информацию, можно выбрать умения.

Присев на край платформы, я окинул взглядом местность, которая на моих глазах преображалась. Серость, туман и болото исчезали под воздействием магической энергии, которая лилась с неба, подобно дождю.

Кушать…

- Эй… Я тебе вообще-то недавно давал шмот, не наглей. – я скинул Шреду с плеча.

Жадина…

Шреда покружилась и села на выступе, который предназначался для фонаря.

«Ладно, смотрим… Начнем с посоха.» - открыв свойства посоха, я стал просматривать выбор умений для 4 слота:

4-е умение посоха:

Блайнд – каждое 4-е умение будет использовать в два раза больше маны, при этом шанс того, что это умение будет критическим, повышается до 50%.

Шлейф – после использования атакующего умения, между вами и целью появится след из маны, который будет наносить (магия) урона в секунду, каждому, кто в него наступит. Время действия шлейфа – 2 секунды.

Усиление сути – увеличивает прирост характеристик за каждый уровень +(Уровень\*(10+10)) ко всем характеристикам.

Магический резонанс – после 10 атак по одной цели, одним умением, в течении 1 минуты, цель получит проклятие «Внутренний магический резонанс», наносящее (магия\*10) урона в секунду в течении 1 минуты.

Исцеляющая ветвь – сила исцеляющих умений +20%.

«Как же все вкусно…» - с тоской подумал я. – «Хотя выбор простой, либо плюс дополнительная тысяча к магии и удачи, либо Блайнд. Резонанс хорош для боссов… Исцеления мне и так за глаза хватает… Конечно, неплохо бы было найти книги навыков получше, но и того что есть, хватит. А шлейф самый не перспективный, если рассматривать среди остальных умений. Хм… А почему умений? Я же использую навыки…» - задумавшись, я выделил то, что меня зацепило. – «Хех… Хитро, мистер Райян. Возьми я Блайнд, просто потратил бы слот, а так выбор очевиден, беру Усиление сути.» - выбрав умение, я открыл 5-е:

Полиморфизм – посох может принимать любую форму.

Святость – Посох излучает ауру Святости, которая наносит всем не живым существам (магия\*10) урона в секунду, в радиусе 50-и метров от посоха.

Чистый Дух – после нанесения 100 000 урона призывается «Чистый Дух», который наносит 100 000 чистого урона одной цели или 200 000 целям в радиусе 10 метров.

Призрак Фальша – раз в неделю вы можете призвать «Призрак Фальша», который имеет 1% атакующей мощи оригинала.

«Прости Фальш, но мой выбор это чистый дух.» - мысленно попросив прощения, я выбрал 5-е умение посоха. – «И последнее шестое..»

6-е умение посоха:

Пастырский посох – все навыки Пастыря получают +20% к эффективности.

Стержень из актинии – все навыки контроля получают +50% к эффективности.

Боевой купол – вы накрываете область (разум\100) метров, в которой все боевые умения союзников будут на 5% сильнее.

- Эм… Это вообще законно? – смотря на выбор из трех умений, не сдержался я. – Усиливай себя, стань супер контролером, или помоги союзникам, которые якобы круче тебя? – я почесал голову. – Шреда, думаешь, стоит кого-то усилять?

Я хочу есть…

«Стоп…» - я не обратил внимания на слова Шреды, как мою голову пронзила мысль. – «А Коллапс – случайно, не навык контроля?» - у меня даже руки вспотели. – «Если это так… на 50% сильнее сделать навык????»

Райяну.

Привет. А не подскажешь, Коллапс – относится к навыку контроля?

Не сдержав напряжение, решил спросить у всезнающего бога БМ.

Райян.

Да.

«Твою мать… Твою мать…» - я сглотнул. – «Не может быть, что он не учитывал этого… Ведь… Ну, нет…» - мысли метались, пока вдруг не пришло еще одно сообщение от Райяна:

Райян.

Ааа… Ты наверно умение посоха увидел. Под эффективностью подразумевается время контроля. Коллапс и так имеет максимальный «Контроль». Можешь не мечтать, что тебе увеличат урон мифического навыка на 50%.

Райяну.

Спасибо, о, покровитель!

- Как и ожидалось, подстава… - хмыкнув, я взял первое умение.

Стоило мне это сделать, как посох в моих руках взлетел в воздух и стал изменяться. Из меня стала утекать мана, которая вливалась в шар света, украшивая его синеватыми бликами. Когда из меня вытянуло последнюю каплю маны, шар полностью превратился в синий. Пару мгновений ничего не происходило, а затем, через синий свет, стал пробиваться белый. Ко мне вновь вернулась манна, а в руки опустился новый посох:

\*дайте имя посоху\*

Занимает все слоты оружия.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 100.

+(уровень\*20) к магии.

+(уровень\*20) к удаче.

Живая прочность.

КДУ - 250

Умение 1 – Бум.

Используя ТДУ и ДУ на одну цель, с вероятностью 5%, вы нанесете смертельный удар.

Умение 2 – Прыжок.

Вы прыгаете на 10 метров в указанном направлении. Откат 10 секунд.

Умение 3 – Духовное Ошарашивание.

С 5% шансом вы можете оглушить цель на 1 секунду.

Умение 4 - Усиление сути.

Увеличивает прирост характеристик за каждый уровень +(Уровень\*(10+10)) ко всем характеристикам.

Умение 5 - Чистый Дух.

После нанесения 100 000 урона призывается «Чистый Дух», который наносит 100 000 чистого урона одной цели или 200 000 целям в радиусе 10 метров.

Умение 6 - Пастырский посох.

Все навыки Пастыря получают +20% к эффективности.

Описание: Величайший артефакт, который проходит с Высшим Пастырем Джи все невзгоды и приключения!

- Имя? – я шокировано рассматривал свой новый посох.

Ровно с меня ростом, идеально гладкий, но стоило мне прикоснуться, как я понял, что посох никогда не выскользнет из моей руки, даже если я его буду держать одним пальцем. На вершине посоха сплелись десятки ветвей, образовывая защиту для сине-черного шара, который мягко светился.

- Красавец… - я покрутил посох, не чувствуя его веса. – Нужно какое-нибудь пафосное имя, но в голову лезет только бред… - пробормотал я. – Хотя… Никто же не узнает, что у меня в руках… - улыбнувшись, я ввел имя посоха:

Точка Джи.

- Бредово, но оригинально. – я с лаской посмотрел на посох. – Теперь, мы с тобой будем искать уязвимые места у монстров, чтобы превратить их в деньги.

Хочу поесть… Долго еще мы тут будем сидеть?

- А? – я посмотрел на Шреду, которая болтала ногами, сидя на фонаре. – Сейчас закончу и пойдем. Тем более посмотри вниз. Идти по этому хаосу, я не горю желанием. – я кивнул вниз.

После разгона туч и серости, местность вокруг маяка стала изменяться. Дело пока не дошло до маяка, но территория вокруг уже начала изменяться.

- Тем более, я хочу полететь, а не красться по земле. – сказал я, усаживаясь обратно. – И перестань канючить… Была бы возможность, я бы тебя сразу покормил. Да и мы договорились, что ты не будешь в ближайшее время, просить есть.

Знаю… Но, в животе пусто…

- Терпи… В следующий раз дам тебе с запасом… - отмахнулся я, пытаясь открыть умения брони.

Но, меня отвлекло сообщение от Милы:

Фаитири: ку-ку. Мы с дядей Грегом выезжаем на конференцию. Через три-четыре дня будем у тебя. Посматривай на телефон, пожалуйста.

Джи: Привет. Хорошо. Буду ждать вас!

Фаитири: Ага. До связи.

«Хм… Я думал конференция будет попозже, а оказалось, что она на этой же неделе, что и обновление.» - расстроено подумал я. – «Чую пятой точкой, что поиграть мне после приезда Милы будет трудновато… Ладно, еще три дня у меня в запасе есть. Нужно максимально сосредоточится на игре.» - вздохнув, я все же открыл умения брони.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282. Одеяние Джи.**

«Броня… Броня… броняшечка…» - приговаривал я про себя, смотря выбор умений:

4-е умение брони:

Сократ – вы получаете +50 маны за каждую единицу разума.

Фрейд – вы получаете +50 хп за каждую единицу тела.

Тень Фра – при получении дебафа «Замедление», призывается «Тень Фра» на 1 секунду, блокируя все магические атакующие навыки. Откат – 5 минут.

Свет Ло – при получении вами дебафа «Кровотечение», призывается «Свет Ло» на 1 секунду, блокирующий все физические атаки. Откат – 5 минут.

Шлем магии – при попадании по вашей голове будет заблокировано (магия\*2) чистого урона.

«Сократ? Фрейд? Это вроде ученые или философы…» - прочитав описание, подумал я. – «Больше маны или больше сопротивлений? Вот в чем вопрос!» - воскликнул про себя я. – «Хотя, от физики у меня и так много защиты, а замедление… Ну… Такое…» - скривился я. – «Маны много не бывает, умение брони где-то тысяч сто даст… Не меньше.» - прикинул я в уме. – «Тела у меня практически нет, поэтому брать «Фрейда», будет не эффективно… По голове я редко получаю… Так, что пусть будет «Сократ».» - выбрав четвертое умение, я перешел к пятому:

5-е умение брони:

Полиморфизм – броня может принимать любую форму.

Святые Души – При исцелении 100 000 единиц здоровья, призываются «Святые Души», которые исцеляют (магия\*10) хп за секунду в течении 1 минуты. Откат 5 минут.

Стальное одеяние – Вы получаете +50 КДБ.

Стойкость Пастыря – исцеляя цель, вы вешаете на нее «Ударный Щит», поглощающий 1 базовую атаку. Максимум поглощений для одной цели – 3.

«Тут даже думать нечего… +50КДБ!» - не раздумывая, я взял пятое умение, переходя к шестому:

6-е умение брони:

Одеяния Пастыря – откат всех навыков Пастыря -20%.

Рисунок целителя – исцеляя, вы активируете баф «Целитель», который усиливает каждый последующий навык исцеления на 20%. Для поддержания бафа требуется использовать навыки исцеления в течении 5 секунд.

Атрофия нервов – атрофирует ваши нервные окончания, позволяя игнорировать 40% болевых ощущений.

«Откат… Определенно откат.» - смотря на три навыка, я повторял про себя, но не брал это умение. – «Нечувствительность боли у меня и так скручена настройками капсулы… Если возьму это умение, вообще перестану ее чувствовать. Оно мне надо? А вот на 1 секунду уменьшить откаты атакующих навыков, это в тему…» - прикинув все за и против, я взял «Одеяние Пастыря».

Внимание!

Ваша броня получает самоназвание «Одеяние Джи».

«Пф… А у меня были заготовлены неплохие названия…» - хмыкнув, подумал я.

Тем временем броня стала преобразовываться, превращаясь во что-то новое. Я чувствовал, как на мне изменяется одежда, перетекая из одной формы в другую. Когда свет схлынул, я смог увидеть свой новый наряд.

Идеально черный наряд, на котором был выведен сине-серебрянным цветом неизвестный мне узор. На груди у меня появился символ БМ «∞». Само одеяние было похоже на то, что одевают католические священники. Но, из-за игрового антуража немного изменился вид и функционал. Например, мантия, осталась лишь накидкой на плечах, а юбка превратилась в черные шаровары. Вместо капюшона, на моей голове появился серебряный обруч, который расширялся на затылке, а на лбу имел пресловутый знак БМ «∞».

- Ничего так… - подвигавшись, пробормотал я.

Одеяние Джи.

Занимает все слоты брони.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 100.

+(Уровень\*10) ко всем характеристикам.

Живая прочность.

КДБ - 250

Маг. Сопротивление – 35%

Физ. Сопротивление - 15%

Умение 1 – Аура Зависимости.

За каждого члена вашей группы, вы получаете по +10% к силе исцеления. Максимум –

200%.

Умение 2 – +5 к масштабу характеристик.

За каждый уровень вы получаете +(Уровень\*(5+5)) ко всем характеристикам.

Умение 3 – Бегунок.

+50 к скорости бега.

Умение 4 – Сократ.

Вы получаете +50 маны за каждую единицу разума.

Умение 5 – Стальное одеяние

Вы получаете +50 КДБ.

Умение 6 – Одеяния Пастыря.

Откат всех навыков Пастыря -20%.

Описание: Знаменитая артефакт-броня Высшего Пастыря Джи, которую он получил от самого бога Райяна! Пройдя суровые приключения, она стала «второй кожей» для Высшего Пастыря Джи!

«Можно наслаждаться.» - я провел рукой по своей новой броне, которая стала излучать черно-зеленое свечение. – «Рисунок синий, а светится зеленым… Хе…»

- Пойдем, Шреда. – позвал я питомца, посмотрев вниз.

Там, магия Райяна уже добралась до середины маяка.

Ура! Не прошло и…

- Угу. - я подхватил Шреду подмышку. – Держись. – Сказав, я разбежался и спрыгнул с башни.

Ощущение свободного падения было таким будоражащим, что я еле сконцентрировался. Использовав «Прыжок» в последний момент, я почти выполнил «супергеройское приземление». А вот Шреде немного не повезло… Пришлось ловить ее. Я думал, что она будет у меня в руках, но как оказалось, я ошибался.

Это было страшно! Я потерплю, только, больше не делай так, пожалуйста!

- Хе… Как ты заговорила. – потрепав голову своей питомицы, я двинулся в путь. – Постараемся найти денежных мобов для меня, и вкусных вещей для тебя.

Ураааа!

\*\*\*\*

Маркела: Я понимаю, квест, приключения… Но, нам бы не помешала твоя помощь!

Джи: Прости, но если я вернусь обратно, то уже не знаю, смогу ли дойти. РБ Свободных земель, это тебе не шутки.

Маркела: Но… Мы же воюем…

Джи: Ты сейчас мне напомнила котика из мультика. Я не поверю, что вы там проигрываете, только потому, что меня рядом нет.

Маркела: Проигрывать? Я не говорила об этом… Просто, здесь идет месиво, за право пройти квест. НПС слегка поумнели… Что бы получить право прохода, нужно выиграть турнир. Но, загвоздка в том, что сейчас НПС устроили массовую драку, все против всех. Десятка, оставшихся в живых, сможет принять участие в квестовом турнире.

Джи: Мм… Десятка игроков? И ты думаешь, никто из гильдии не сможет ворваться в нее?

Маркела: Какая десятка игроков??? Десятка гильдий! <скрин>

На скинутом Миланой скрине, было запечатлено огромное поле, на котором происходила драка тысяч игроков. Снято было откуда-то сверху, видимо, девушка смогла забраться на скалу, или гору…

Джи: С моим текущим запасом маны, я смогу накрыть область в 300-350 метров… Ты уверена, что мне стоит сейчас забросить свой квест, ради победы над всеми?

Маркела: Джи. Если не сейчас…

Джи: Понял. Телепортируюсь в Ахрон и к вам.

Маркела: Как будешь в столице, отпишись. У нас есть возможность открыть портал в нее…

Джи: Понял.

Открыв инвентарь, я прикоснулся к ячейке с телепортом в Ахрон. Раньше, при телепортации ничего не чувствовалось, а сейчас было ощущение, будто меня реально притянуло в столицу из очень далеких земель… Сложно описать всю гамму ощущений, когда это происходит впервые.

Джи: Я в столице. Стою у телепортационного зала.

Как только я отписался Милане, передо мной появилось красное завихрение, которое стало медленно трансформироваться в арке портала. Не дожидаясь, когда она откроется полностью, я пригнулся и вошел внутрь.

- Привет, а вот и я. – улыбаясь, сказал я Милане, которая стояла у обрыва, не отрывая взгляда от происходящего внизу.

Рядом с ней стоял маг в ярко алой одежде, который закрывал за мной телепорт.

- Брат, Джи прилетел. – сказал Сильный, сжав меня сзади в объятья.

- Брат, и вправду. Привет, Высший. – усмехаясь, Слабый похлопал по моей болтающейся в воздухе ноге.

- И вам привет, ребята. Я задыхаюсь… - прохрипел я, а Сильный отпустил. – Спасибо, можно было просто пожать руку… - тяжело вздыхая, сказал я.

- Брат, нужно извиниться. – сказал Слабый откровенно смеясь.

- Брат, ладно. Извини, Высший. – поддержал смех Сильный.

- И чего вы перешли на Высшего? – размяв шею, спросил я. – Зовите, как и раньше, Джи.

- Брат, мы будем так его называть? – спросил Сильный.

- Брат, это было бы неуважением к топ-1 игроку. – заржал Слабый.

- А ну ЦЫЦ! – прикрикнула Милана на братьев. – Джи, ты готов?

- Ага. – я кивнул магу. – Спасибо за быструю доставку.

- Не проблема. – склонил голову он. – Я Шур.

- Джи. – я пожал ему руку. – Командуй. – обратился я к девушке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283. Тактика выживания. Часть 1.**

- Расклад, в общем-то, простой. – бормотала Милана. – Мясорубку устроили пять союзов… - она показала мне на дальних игроков, которые захватили похожую на нашу возвышенность. – Союз. Сборная солянка из Европейских гильдий. Сейчас они самые опасные. Последние два игрока, получивших эпик навыки, находятся у них. – вводила меня в курс дела Милана. – Восток заняли Боги, купившие десяток полу мелких гильдий, которые образовывают союз «Прислужники». – Тут Милана усмехнулась. – Мне доложили, что тот игрок, который вместе с тобой при первом розыгрыше получал миф навык, потерял его.

- Серьезно? – я удивился. – Как так-то?

- Слухи разные, толи он перестал заходить в игру, ошалев от выданного ему бабла, толи он помер где-то… - пожала плечами Милана. – Администрация отписала Апполоше, что его игрок потерял свой навык. Так что Апполошин проект «Покупка Мифических Людей», провалился. Но, недооценивать их не стоит. С их богатством, точнее совокупным богатством людей, управляющих этим союзом, стоит считаться. Если, мне доложили верную информацию, то у них есть РЛ мирового уровня.

- Брат, сестренка говорит о Дерганном? – спросил Сильный у Слабого.

- Брат, ну а кто еще? В игровом мире всего пять задротов, которых сестренка называет РЛами… - Слабый достал флягу и приложился к ней. – Марка, если Дерганный тут, то он придет к тебе…

- Не обязательно. – покачала головой девушка. – Он придет к семье, а меня там уже нет.

- Простите, но чего мы ждем? – спросил Шур. – Я притянул Джи, так чего медлить?

- У нас будет только 1 шанс… - Милана усмехнулась. – Считай, что нас осталось пятеро, а все наши ребята, кто на поле дерется, трупы. Спешка тут ни к чему. Если Джи ошибется или кто-то из игроков выйдет из зоны поражения? Нам нужно выждать… Через час, все должно начать подходить к концу.

- Так мы…

- Если думаешь, что мы сможем спасти наших, то забудь. – Милана кивнула в сторону поля. – Сиси уже прорвалась к ним.

Мы все впятером смотрели в указанном Миланой направлении. Там был хаос битвы, но мы могли видеть, что половина нашего рейда, держали оборону около обширного кустарника. Здоровье игроков, хоть и скакало, но стабильно поддерживалось хилами, прятавшимися в этом кустарнике. Но, все изменилось, когда с запада к ним пришла Сиси с Семьей Вейрон.

Благодаря дичайшей защите своего отца, Сиси стала жнецом, который уничтожал всех на своем пути. Вейрона-старшего поддерживали пятеро хилов, а Наталья и ее дочери не давали к этим хилам пробраться. Шачи тоже там была, но она старалась больше акцентироваться на контроле толпы, а не на массовом геноциде.

Когда Эфки добрались до остатков нашего рейда, Сиси что-то сказала, а затем стала планомерно уничтожать всех.

- Предложила мне извиниться и вернуться. – усмехаясь, сказала Милана, которой передали слова Сиси.

- Судя по всему, ответ ей не понравился. – усмехнулся я. – Не жалко было положить наших же?

- Я их предупредила, что будет. – Милана не смутилась. – Они сами решили не бежать. Да и бессмысленно это было. – Милана указала на опушку, рядом с кустарником. – Там засели «Наемники». Имп поддержал бы дочурку в ее начинании. – криво улыбнулась девушка.

- Картина безрадостная… - сказал я, услышав слова Миланы.

- Брось, все отлично. – подбодрила меня девушка. – Не будь тебя тут, нам бы пришлось пипец, как тяжело. – Милана кивнула на братьев и Шура. – Этого войска, мне было бы достаточно для прохождения испытания. С тобой, мы можем выбить всех.

- Да уж, мифический навык решает проблемы…

- Ха. Тут ты ошибаешься, твой Коллапс нужен будет только для уничтожения массовки. – обрадовала меня девушка. – За главарями нам придется идти лично.

- Эм… Я думал…

- Ах… Я же не сказала, здесь действует правило 1 смерти. – усмехнулась глава гильдии «Дно». – Перед началом, всем дали 5 минут на подготовку. И угадай, что сделали все главы гильдий?

- Сестренка, они спрятались, но я… - встрял в наш разговор Сильный.

- Бугай, не лезь в чужие беседы, это невежливо. – похлопал его по плечу Шур. – Джи не в курсе всего происходящего.

- Спасибо, Шур. – кивнула ему девушка. – Первое условие этого месива, выживание десяти лидеров любых гильдий, пожелавших принять участие. Те, кто образовал союзы, должны оставить в живых всех своих лидеров союза. Когда останется десятеро гильдий или союзов, будет запущен часовой таймер, после которого будет оглашен вердикт.

- Сестренка, извини, но в десяти метрах под нами группа синов. – встрял Сильный.

- Слабый, уведи их. – попросила Милана.

- Угу… - Слабый моментально ушел в невидимость и спрыгнул вниз.

Я только и успел, что повесить на него щит.

- Брат Джи, он бы и без щита справился. – сказал мне Сильный.

- Я на всякий… Жаль не успел его бафнуть. – вспомнив об этом, я ребафнул себя. – Баф теперь одиночный, но стал посильнее…

- Планомерно уходишь от хила к ДД. – усмехнулась Сиси. – Ты прям истинный топ-игрок. Любой пвп хил понимает, что одним исцелением победить невозможно.

- С такими дарами. – я провел руками, показывая на себя. – Было бы глупо становиться чистым хилом. Да, и все навыки класса намекали, что мне нужно к этому идти.

- Угу… - кивнула девушка. – До твоих соло походов, я думала, что из тебя можно будет сделать неплохого рейд-хила, но увы… Настоящие рейд-хилы куда круче того, что можешь в плане исцеления ты.

- Я сейчас хорошо исцеляю только одиночную цель. – признался я. – И очень хорошо ДДэшу толстых боссов. – вспомнив, как я расправился с мест-боссом, сказал девушке.

- Хвастун… - улыбнулась она.

- Сестренка, брат сказал, что ему пришлось отступить. – сказал нахмуренный Сильный. – Это группа была подставной, а за ними шли еще.

- Ничего. Пусть уведет их подальше и сбросит. – успокоила его Милана. – Нам нужно просидеть тут, как можно дольше. Контроль местность, пожалуйста.

- Сестренка, я тебя понимаю, но… - Сильный достал биту. – Мне нужно помочь. – сказав это, он спрыгнул с уступа.

- Я познакомился с ними при запуске БМ, но до сих они меня поражают… - признался Шур, смотря на то, как Сильный побежал в сторону Слабого, который нарезал круги с хвостом из десятка синов.

- Поражают своей тупостью? – горько усмехнулась Милана. – Просила их быть более сдержанными… Но, что мои слова, когда брата обижают?

- Для них это важно. – сказал я, смотря, как сильный оглушил одного из синов. – Может, стоит им помочь? – видя, что к синам идет подмога, спросил я у девушки.

- Конечно. – девушка достала склянки, выпивая различные усиливающие зелья. – Только, не используй коллапс на эту мелочь. Работаем по фокусу. – сказав это, девушка спрыгнула со скалы.

- Вот вам кайф терять здоровье… - пробормотал я, спрыгивая за ней.

Спрыгнув, мы отправились бегом к братьям, которые добили синов, но еще не видели, что к ним направляется большой отряд игроков. Подбежав к ним, я моментально использовал массовое исцеление, а затем поднял их здоровье до фула обычным «исцелением» и «лечением».

- К нам идет пятьдесят игроков, нужно найти место получше. – на ходу сказала Милана.

- Сестренка, извини. – печально сказал Сильный.

- Проехали… - отмахнулась девушка, ведя нас по одной ей известному маршруту. – Сейчас, главное не помереть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 284. Тактика выживания. Часть 2.**

- Джи, замедли их… - крикнула мне Милана.

Так как я впервые активировал «Проклятие Пастыря Джи», я не знал, что оно потребует ввести слово активатор.

- Быстрее! – закричала девушка, получая в спину заклинание.

- Умрите. – ввел я первое, что пришло в голову, кроме матерных слов.

Выбрав область действия навыка, я успел заметить, как там появилось черное, вязкое облако, которое опустилось на плечи игроков, преследовавших нас. После этого стали раздаваться крики боли, что натолкнуло меня на мысль, что мое «Проклятие» еще и очень болезненный навык…

- Хорошо. Но, в следующий раз не тупи. – сказала Милана. – Нам сюда. – она свернула почти на девяносто градусов, уводя нас в сторону.

Пробежав немного вперед, мы вышли на поляну, которая плавно переходила в небольшую скалу.

- Сильный, закидывай их. – приказала Милана.

Ни слова не сказав в ответ, Сильный схватил меня за шкирку и кинул на выступ скалы. Не докинув меня буквально чуть-чуть, он не смутился, беря за шкирку Шура. Мне пришлось использовать «прыжок», чтобы не грохнуться вниз.

- Блин, я бы и сам мог забраться. – крикнул я, вешая баф на сильного.

- Брат Джи, спасибо. – хмыкнул Сильный, повторно кидая матерящегося Шура, который, естественно, не долетел до выступа.

- Прибить… Отправлю… - единственные внятные слова Шура, которые я понял, среди матерных.

- Все, все. Успокойся. – похлопала его по спине Милана. – Щит на Слабого.

- Ок. – кивнул я, повесив на мелкого щит.

- Сильный, не помри только.

- Брат, нам говорят не помирать. – Сильный пихнул Слабого.

- Брат, это тебе, дубина ты эдакая, говорят. – встав, сказал Слабый.

- Треш оф. – крикнула Милана. – Идут.

Из опушки леса выбежали два танка в компании магов, которые шли веером, а не кучей, как я ожидал. Танки моментально использовали умения агра, которое притягивало весь урон к ним. Не став им отказывать в мазахистском удовольствии, я начал атаковать. После первых же ударов, у меня упала челюсть… По танку, которого я атаковал, вылетели криты:

- 320 311

- 262 232

Танк моментально сдох, хил даже не успел кинуть в него исцеление. Второй умер, когда я использовал «Удар Веры»:

-500 000

Вылетевшая цифра, ошеломила даже Милану:

- Это, что сейчас было? – спросила она.

- Чистый урон…. Наверное. – пожал я плечами, продолжая расстреливать магов, пользуясь высотой и тем, что у меня были навыки, увеличивающие дальность атаки.

- Марка, а может, нам не стоит прятаться? – спросил Шур, который смотрел за избиением.

Сильный и Слабый, увидев, что я вынес танков и начал вырезать магов, не остались в стороне. Слабый использовал какое-то умение, которое телепортировало его за спину мага. Парень продержался секунду, пока из его спины вырезали огромные куски. Сильный же не сильно задумываясь, прыгнул в хила. Тот с испугу кинул в себя бабл, но было бессмысленно. Сильный использовал что-то из разряда «Ослепления», и снова скакнул, аки кенгуру, к следующему хилу.

Пока ребята развлекались, я планомерно уничтожал врагов, выбивая огромные цифры урона. Через пару минут, а может и меньше, избиение закончилось побегом. Воины, которых заметила в лесочке Милана, не стали даже пытаться вмешиваться, осознавая бессмысленность этого действия.

- Нуу… Я точно была права, что ты не игрок одного навыка. – похлопала меня по плечу Милана. – Но, черт возьми, Джи! Какого лешего у тебя такой заоблачный урон?? Даже при разнице в КДБ и КДУ больше 30…

- У меня КДУ 250, а КДБ недавно стало 300. – перебив девушку, похвастался я.

- Че? – прикрыв глаза, спросила она. – Че? – повторила она. – Двести пятьдесят??? Тебе посчитали твой посох, как заточенную легендарку??? И броня… Боже. – девушка была в диком шоке. – Так… Похоже нам придется немного изменить наши планы. Мне нужна пара минут. – отойдя к тени скалы, девушка села медитировать.

- Да… Слышал я, что ты крут, но… - Шур покачал головой, и похлопал по плечу меня. – Превзошел все слухи.

- Брат Джи, ты нам не оставил веселья! – снизу раздался крик Сильного.

- Извините, не ожидал, что они будут такими слабыми. – спрыгнув со скалы, сказал я. – Но, вы тоже молодцы. Ладно Слабого прикрыл мой щит, но ты, Сильный… По тебе даже не попали! – я посмотрел на его полную полоску здоровья.

- Брат Джи, он просто не только сильный, но и толстый. – усмехнулся Слабый, похлопав брата по животу, подпрыгивая при этом. – слышишь? Это его жирок.

- Брат, не позорь меня перед Высшим! – схватив Слабого за запястье и кинул на скалу.

- Брат, больно надо… - врезавшись в скалу, прохрипел Слабый, а затем залез на выступ к Милане, словно паук.

- Брат Джи, я не толстый. – заверил меня Сильный. – Просто эти игроки не умеют играть. Но, я не толстый.

- Все. Все. Я понял. Ты не толстый. – улыбнулся я. – Маркела там пару минут попросила на мысле-штурм, поэтому, пока отдыхаем. Не мог бы ты присмотреть за округой?

- Брат Джи, вокруг много игроков, мой навык будет плохо работать. – развел руками Сильный.

- Жалко, но да ладно. – кивнул я Сильному. – Я наверх. – использовав «прыжок», я вернулся на выступ.

\*\*\*\*

- План немного рискованный, но если мы уничтожим лидеров, разбежавшихся по всей территории, то мы к вечеру будем ужинать в реале. – сказала Милана, после своего мозгового штурма. – Слабый, ты в тень. Не вылезай оттуда. Даже если твоего пухляша… - снизу раздался возмущенный вскрик. – Будут убивать. – усмехнулась девушка. – Шур, твоя задача доставить нас всех в самое неприступное место. – Милана указала на гору в паре километров от нас. – Где-то там находится база Богов. Постарайся выкинуть нас где-то в пяти-шести метрах над их головами. Этого расстояния должно хватить, что бы обойти их блокираторы.

- У меня откат еще минут тридцать… - предупредил Шур. – Мне использовать банку?

- Не стоит. – отрицательно покачала головой девушка. – Мы с тобой побудем тут, пока Джи и Слабый будут вырезать округу. – Милана свесила ноги с выступа. – Сильный, будешь их радаром. Многого не прошу, но хотя бы направление.

- Сестренка обижает, а потом просит помочь… - надулся Сильный, усевшись спиной к девушке.

- Ну-ну, сладкий пупсик. – рассмеялась девушка, послав воздушный поцелуй спине Сильного. – Слабый, помни. Не вздумай выйти из тени, если не уверен, что убьешь! – повторила девушка. – Если тебя убьют, наши шансы упадут до минимума.

- Сеструх, ну, я же не Сильный, что бы мне разжевывать. – ухмыльнулся син, спрыгивая вниз.

- Джи. Идешь по наводке. – Милана повернула голову в мою сторону. – Если я правильно понимаю систему урона в ПВП, то у тебя тут нет конкурентов. А твой хил перекроет весь остаточный урон от навыков. Но, если наткнетесь на Эфок, беги. – предупредила она.

- А может того… - я рубанул шею.

- Я лучше с ними буду делить территории, чем с кем-то вроде Апполоши. – улыбнулась девушка. – Так что, без этого.

- Как прикажете. – хмыкнул я, спрыгивая с выступа. – Остальным не повезло. Сильный, братишка, не подведи. – проходя мимо Сильного, я похлопал его по плечу. – Я на тебя рассчитываю.

- Брат Джи… Ты такой хороший! – пустив скупую слезу с ухмылкой сказал Слабый.

- Брат, Джи и правда, хороший! – Сильный кивнул мне. – Не подведу, Высший.

- Блин… Как вы меня достали с этим высшим… - закатив глаза, я пошел в сторону леса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285. Тактика нападения. Часть 1.**

Сильный превратился в огромный шар света, который, сверкнув, закопался в землю, став невидимым. А пока я шел к лесу, он начал выдавать информацию:

Сильный: 5 метров на 12 часов. 2-3 тела. 15 метров на 3 часа, группа из четырех человек…

Слабый: Ок.

Джи: Ок.

«А че за 12 часов? Мне куда идти? И спросить стремно…» - подумал я, стараясь увидеть Слабого, которой должен помочь в избиение младенцев.

Но, все разрешилось само по себе, как только я подошел к лесу. Из небольших кустов напротив меня вылетели три воина, которые попытались нанести мне урон. Было странно видеть, как к моей голове направляется меч, а в живот и руку летят два других оружия. Мой секундный ступор, был прерван ударами этих игроков. Меч, летящий мне в голову, лишь слегка прикоснулся к коже. Я даже успел почувствовать его теплоту на своей щеке. А два других игрока ударили в мою броню, словно она бетонная стена, а у них в руках поролоновые палки.

Эти ребята уже находились под эффектом от моего кольца «Ореол Магии», получая по 5 тысяч урона в секунду. Мое замешательство длилось всего секунду, прежде чем я уничтожил одного воина «Ударом Веры» нанеся 250к чистого урона. Остальные двое включили свои навыки, нанося мне смехотворный урон, который я с усмешкой перекрыл одним «Исцелением».

ТДУ, УДС и УП – три использованных навыка и у следующего воина заканчивается полоска жизни. Третий, поняв, что меня пробить не реально, попытался убежать, но вышедший из инвиза Слабый, вскрыл ему спину, а мой ТДУ оправил игрока на перерождение. После этого Слабый, ни слова не сказав, ушел в невидимость.

Сильный: Высший, поверни строго на право, там четверка игроков.

«Другое дело… А то часы какие-то…» - подумал я, направляясь в правую сторону, но тут меня озарила мысль. – «Он издевается надо мной! Видимо они поняли, что я не понимаю их…»

Кинув взгляд на тень Слабого, которая скакала по деревьям не выходя из инвиза, я покачал головой и пошел дальше. Следующая группа игроков была из Звезд. У них был полный набор – Танк, хил и два мага. Еще на подходе в меня полетели навыки магов. Один из них был магом льда, и его навыки должны были меня замедлить… В теории. На практике, мне было нанесено немного урона, который я проигнорировал.

Танк попытался оглушить меня, использовав «Рывок». Но, благодаря одному из моих достижений, я проигнорировал его рывок, превратившись в призрака, через которого он пролетел, остановившись далеко позади меня. Серия из трех моих навыков уничтожила хила, как самого важного в их группе игрока. Затем «Ударом Веры» я убил мага льда.

Слабый помог мне, спрыгнув на голову мага огня. Поняв, что этот маг уже труп, я развернулся к танку… Но, его и след простыл! Покрутив головой, я увидел, что он бежит словно носорог, ломая кусты и ветки в лесу. Усмехнувшись, я кинул в его спину серию атакующих навыков, прервав его бессмысленный забег по лесу.

Сильный: Высший безжалостен! На 2 часа, где-то через метров 200-300 будет пачка игроков. Не могу понять, но их точно больше 5-и.

Джи: Эм… Хватит издеваться. Я не понимаю ваших часовых обозначений.

Слабый: Так и думал. \*смайлик катающийся по полу от смеха\*

Маркела: Джи, я тебя придушу… Посмотри на карту, видишь там компас с обозначениями «Север», «Юг», «Запад» и «Восток»?

Джи: Вижу.

Маркела: Так вот представь, что это часы, где «Север» это 12 часов, «Восток» 3 часа, «Юг» 6 часов, а «Запад» 9 часов. Вот и ориентируйся примерно по этому направлению.

Джи: Спасибо, так куда понятнее. Значит на 2 часа… Иду.

Найдя нужное направление, я отправился в ту сторону, читая едкие комментарии братьев, которые проходились по моим знаниям катком сарказма. Отвечать на их подколки сейчас было уже глупо, поэтому, я их игнорировал.

\*\*\*\*

Слабый: Джи, стой.

Джи: Что такое?

Я остановился в кустах, перед выходом на просвет, где, по словам Сильного, должна быть группа игроков.

Слабый: Там группа Эфок. Сворачиваем на семь часов и быстренько сваливаем, а то они уже нервничать начали.

Джи: Ок.

Отписав, я использовал прыжок и «Исповедь скорости», чтобы уйти от того места подальше и побыстрее. Мой забег был прерван навыком, вылетевшим откуда-то из леса. Урон был мелочный, но сам факт… Не раздумывая, я накрыл примерную область, из которой вылетело заклинание, своим «Проклятием». Всплывшие цифры урона от навыка, показали мне, что тут была засада из нескольких игроков. Трое синов ждали меня в невидимости, но теперь с проклятием на плечах, они не могли уйти в инвиз. Четверо магов, которые прятались в небольшом овраге, из которого они смогли увидеть, стали выбираться из него. А хил, каким-то образом снял с себя проклятие и стал исцелять своих сопартейцев.

Чувствуя, что с этими ребятами будут проблемы, я сменил свой облик на расу Пуэр. Это очень удивило игроков, которые атаковали меня. Благодаря этому замешательству, я попытался убить хила, кинув в него «Удар Веры». Но, этот парень понял, что дело пахнет плохо. Повесив на себя бабл, он спасся от моего сокрушающего умения. Тем временем сины добрались до меня и стали атаковать.

Их урон был мизерным, но вот стаки кровотечения накапливались. Один, три, пять… С каждым стаком урон становился все больше и больше! Серией навыков, я приговорил мага молний, который казался мне самым опасным. Но, поняв, что главная опасность, это кровотечения, стал убивать синов, проигнорировав магов.

Первый син умер с первого же удара – сработало умение посоха «Чистый Дух», которое буквально разорвало изнутри игрока. После взрыва сина, остальных отбросило ударной волной, нанеся немного урона.

«Странно… Должно же по другому сработать?» - проскочила у меня мысль, но обдумывать ее было некогда.

К моим врагам подошло подкрепление в лице четырех воинов и трех магов. Они сразу же вклинились в драку. Совокупный урон магов стал не менее опасен, чем стаки кровотечения. Использовав «прыжок», я переместился прямо в толпу магов. Серией навыков, я убил одного, не дав хилу и шанса спасти товарища. После этого, я со всей дури врезал по «шарам» другого мага, который еще не успел нацелиться на меня. Маг немного согнулся, но не было заметно, что ему больно. Я же, не обращая на это внимания, кинул «Удар Веры» в хила, отправляя его в столицу на перерождение.

Схватив посох двумя руками, я крутанул его вокруг себя, немного напугав магов. После этого я кинул еще одну серию из «ТДУ, УДС и УП» в ближайшего мага, убивая его. Прыжок откатился вовремя, позволив мне отпрыгнуть из стана магов, с минимальными потерями жизни.

Все бы ничего, но толи рука у меня дрогнула, толи навык магов пошатнул руку, я прыгнул не туда, куда хотел. Врезавшись в дерево, я получил микро оглушение, которое позволило синам снова врезаться в мою тушку. Использовав на себя все навыки восстановления здоровья, я повесил на себя щит, который стал отправной точкой избиения этого рейда игроков.

Пробить щит им удалось тогда, когда я добивал последнего милиДД. Маги старались изо всех сил, но шанса на победу у них не было. Это было одностороннее избиение. Схватив пару оглушений от магов, они смогли немного потрепать меня, но в конце-концов, они все умерли.

- Это было немного напряжно… - похрустев затекшей шеей, пробормотал я.

Джи: Сильный, куда дальше?

Маркела: Это были последние. Остальные не важны. Возвращайся.

Джи: Понял. Иду.

Слабый: Я уж думал тебе кранты Джи, когда сины напрыгнули.

Сильный: Брат, это же Высший, они все там не такие, как обычные смертные.

Джи: Вот станете тоже высшими, ох я по вам пройдусь…

Маркела: Это бесполезно, они слишком толстокожие.

Сильный: Брат, сестренка опять назвала меня толстым!

Слабый: Сеструх, ну че ты опять…

Маркела: Ой…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286. Тактика нападения. Часть 2.**

- Шур, открывай по этим координатам. – сказала Милана, когда мы подошли к скале.

- Мне нужна минутка. – ответил Шур, начиная ритуал открытия телепорта.

- Лады. – Милана посмотрела на меня. – Неплохо поработал.

- Спа… - хотел ответить я, но был перебит Слабым.

- Сестренка, за что ты его хвалишь? – Слабый залез на плечо брата. – Он действовал, словно впервые пвпэшится.

- Ну, так оно и есть… - почесав голову, усмехнулся я. – До этого, я только хилом и участвовал в драках.

- Он правду говорит. – улыбнулась девушка. – Этот нубас впервые участвует в чем-то подобном.

- Мм…. Хм…. – два брата синхронно на меня посмотрели. – Сестренка, ты гонишь. – не выдержал Слабый, смотря на меня.

- Зуб даю. – рассмеялась Милана.

- Выысший… - два братца синхронно стали отбивать мне поклоны.

- Хароооош! – с улыбкой крикнул я им.

- Брат, с нами новая звезда пвп… - сказал Сильный не переставая бить поклоны.

- Брат, он станет Высшим Пвпэшником! – воскликнул Слабый.

- Гады. – хмыкнув, я посмотрел на Шура, который уже начал формировать арку. – Какие наши действия?

- Ныряете в портал. Летите к земле, стараетесь не помереть, убиваете стоянку богов. – пожав плечами сказала девушка. – Не знаю как, но тебе придется убить Аполошу и Афродиту первыми. Если моя теория верна, то они от тебя мокрого места не оставят.

- Теория? – спросил я, но ответить не дал Шур.

- У меня готово. Быстрее. – крикнул он, а в это время его столб маны резко шел вниз.

- Пошли, Высший. – хлопнул меня по руке Слабый, рыбкой прыгая в адски красный портал.

- Удачи. – сказала Милана, прежде чем я прыгнул в портал.

\*\*\*

Вылетев с другой стороны портала, я сразу же кинул в Слабого щит, что бы он мог выжить. Этот безбашеный син вообще не заботился о себе. Падение с десяти метров может его и не убьет, но приличный кусок жизней точно заберет! На мне уже был щит, так что переживать о падении не стоило.

Высота была больше, чем десять метров. Видимо, открывая портал, Шур чего-то напутал. Мы летели булыжниками вниз, но, не долетев несколько метров до земли, нас впечатало в невидимый барьер. Не знаю, толи нам повезло, толи барьер был таким, но мы оказались на плоской его части. Прямо под нашими ногами бегали игроки, которые с удивлением кричали:

- Атака на барьер!

- Они кретины… - пробормотал Слабый, уходя в невидимость. – сними барьер Джи.

«Снять?» - я посмотрел на игроков, которые бегали снизу. – «Может, просто атаковать?»

Выбрав целью одного из игроков, который внимательно осматривал окрестности, пытаясь найти врагов, я стал запускать в него свои боевые навыки. Однако, все они врезались в барьер, который становился все мутнее и мутнее. Игрок, которого я пытался атаковать, моментально посмотрел вверх, и увидев меня, стал отдавать приказы.

- Быстрее… Дерганый нас увидел. – услышал я шепот Слабого. – Ща Апполон со своей бабой придет и от нас ничего не останется…

- Стараюсь… - стиснув зубы, я продолжил атаковать раз за разом барьер.

Каждая атака делала барьер все мутнее и мутнее, но моего урона было мало. Но, с каждой атакой увеличивался коэффициент МЭ, который усиливал мои удары. Через десять секунд щиты на нас со Слабым мигнули и пропали. Однако, барьер под нами, все еще держался. Мне уже было тяжело различить, кто под нами находится.

- Как треснет барьер, вешай на себя бабл и постарайся убить Апполона. – раздался в нескольких метрах от меня голос Слабого.

- Ок. – кивнул я, продолжая атаковать барьер.

\*\*\*\*

«Да, когда же ты уже лопнешь…» - в сердцах подумал я, смотря на то, что МЭ стала уже х5.

Несколько минут пролетели незаметно. Барьер стал абсолютно белым, скрывая все, что происходило под ним. Наконец, после очередного удара УП, по всей поверхности барьера пошли трещины, и я услышал треск лопающегося стекла. Секунда треска, а затем, я стал проваливаться вниз.

- Спасение. – успел я выкикнуть, прежде, чем в меня врезалась сотня навыков.

Падая, я увидел свою цель. Апполоша светился, словно он высоковольтная лампочка. Еще в полете, я кинул в него «Удар Веры», который отправил его на перерождение. Приземлившись, я сразу кинул на толпу игроков, окруживших меня «Проклятие». Затем, уйдя прыжком из окружения, я попал в толпу воинов, которые ожидали своей очереди подобраться ко мне. Но, то, что произошло дальше, повергло меня в шок…

Использовав «Проклятие», я надеялся замедлить и немного продамажить всех вокруг. Но, я совсем забыл, что до этого, я набил х5 «Магическую Экспоненту». Мое проклятие превратилось в самый настоящий мифический навык, который уничтожил всех игроков после первого же тика. В радиусе 50 метров, выжило лишь несколько танков и воинов, у которых были огромные запасы здоровья. Но, следующие два тика «Проклятия», добили их.

Поэтому, когда я прыгнул в толпу воинов, я увидел лишь то, как они все погибают через пару секунд.

- Сила задротская… Это что такое ща было??? – рядом со мной появился Слабый.

- Это было усиленное в пять раз мое личное проклятие. – с нервным смешком сказал я.

- Лимбическая система дракона… - Слабый прошел по лагерю. – Не будь тут ограничений по ПК, мы бы сейчас подняли огромную тонну вещей…

Маркела: Мне пришло оповещение, что Боги выбыли. Молодцы.

Слабый: Молодцы? Высший просто в одиночку пробил мутный барьер, а затем с одного навыка вынес весь лагерь. Никакой тактики, никакой хитрости, одна божественная сила ВЫСШЕГО! Марка, нам определенно стоит поставить ему статую в будущем замке.

Маркела: Джи, ты использовал Коллапс? Я же просила не делать этого!

Джи: Никакого Коллапса. Только чистые классовые навыки.

Сильный: У Высшего есть читерские классовые навыки? Нам точно стоит поставить ему статую…

Слабый: Из золота… Высшие признают только золото.

Джи: Смешно. Ха-ха. Как нам отсюда выбраться?

Шур: Портал в откате.

Маркела: Ножками. Постарайтесь не умереть по пути.

Слабый: Я под светочем Высшего точно не помру.

- А если серьезно, это было очень впечатляюще брат Джи. – Слабый уважительно кивнул мне, прежде чем уйти в невидимость. – Марка много о тебе говорила, но я не ожидал и половины сказанного… Однако, ты превзошел все ожидания.

- Рад, что смог удивить. – хмыкнул я. – Пока у меня все в откатах, посмотри вокруг, может кто остался в живых. – посмотрев на откат щита, попросил я сина.

- Ок.

\*

\*

\*

Примечание автора на тему урона:

В БМ три типа урона:

1. Физический.

2. Магический.

3. Чистый.

Начну с Чистого урона.

1. Чистый урон не блокируется КДБ, если разница между вашим КДУ и КДБ врага составляет больше 100. В этом случае Чистый урон УМНОЖАЕТСЯ на ваше КДУ. Простой пример: Урон навыка Джи «Удар Веры» составляет 10 000. Его КДУ – 250. С помощью этого навыка Джи наносит 2 500 000 урона всем, у кого КДБ меньше 150.

2. В случае, если разница меньше 50-ти. Чистый урон умножается на эту разницу. Пример: КДУ – 250, а у врага КДБ – 220. «Удар Веры» с 10 000 базового урона нанесет 10 000\*30=300 000 урона.

3. Если КДБ врага больше вашего КДУ, то наносится только базовый урон навыка. Пример: КДУ – 250, а у врага КДБ – 251. «Удар Веры» с 10 000 базового урона нанесет только базовые 10 000 урона.

Теперь о Магическом уроне:

Формула нанесения урона.

Базовый урон навыка\*(КДУ – КДБ)/% магического сопротивления.

Пример: Урон навыка – 100. Ваше КДУ – 100. КДБ врага – 50. Маг. Сопротивление – 10%

100\*(100-50)/10=50 урона будет нанесено врагу.

При отрицательном значении разницы между КДУ и КДБ будет нанесено:

10% базового урона навыка/% вашего магического сопротивления.

Пример: Пример: Урон навыка – 100. Ваше КДУ – 100. КДБ врага – 150. Маг. Сопротивление – 10%

Из 100 урона будет нанесено 10, которые будут поделены на 10%. В итоге будет нанесена 1 единица урона.

И последний вид урона – Физический.

1. Формула нанесения урона базовыми атаками с руки:

Баз. Урон\*(КДУ – КДБ)/% физического сопротивления.

Пример: Урон – 100. КДУ – 100. КДБ врага – 50. Физ сопротивление врага – 10%

100\*(100-50)/10%= 50 урона будет нанесено.

Прим. 1: В случае, если разница между КДБ и КДУ будет больше 100, никакого урона не будет нанесено.

Пример: Урон – 100. КДУ – 100. КДБ врага – 200. – Урона не будет нанесено.

Прим. 2: В случае если разница между КДБ и КДУ меньше 100, то будет нанесено от 1% до 10% урона. (за каждые 10 единиц разницы между КДБ и КДУ вычитается 1%)

90-99 – 1% урона

80-89 – 2% урона

70-79 – 3 % урона

И т.д. до разницы 1-9 – 10% урона.

Пример: Урон – 100. КДУ – 100. КДБ врага – 156. Физ сопротивление – 10%

100-156= -56

-56 – 5% урона.

5% от 100 урона = 5 урона.

2. Формула нанесения урона физическими навыками:

Баз. Урон Навыка\*(КДУ – КДБ)/% физического сопротивления.

Прим. 1: В случае если КДУ больше КДБ на 100 будет нанесен чистый урон.

Пример: Урон – 100. КДУ – 200. КДБ врага – 100. Физ сопротивление – 10%.

200-100=100.

100\*200 = 20 000 чистого урона будет нанесено врагу.

Прим. 2: В случае если КДУ меньше КДБ на 100 будет нанесено только 1% урона.

Пример: Урон – 100. КДУ – 100. КДБ врага – 200. Физ сопротивление – 10 %.

100-200 = -100.

10% от 100 = 1 урона будет нанесено врагу.

Прим. 3: В случае, если КДУ меньше КДБ на 99 и меньше – будет нанесено 10% урона от навыка.

От автора:

Уф…. Надеюсь все понятно…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287. Клык.**

Как оказалось, народу вокруг было предостаточно. Однако, составить конкуренцию мне без своего лидера, они не смогли. Слабый направлял, подсказывая, где и сколько народу находится, а я расправлялся с ними. Мало кто выдерживал серию моих навыков, а если выдерживали, то в этом не было никакого смысла. Добравшись до меня, они наносили мне мизерный урон. Зачистив спуск вниз, мы со Слабым отправились в сторону нашего командантэ.

- Высший. Ты прямо ходячий рейд-босс овер 8000 уровня. – сказал Слабый идя неподалеку от меня в невидимости.

- Угу… Я тоже об этом думал. – перепрыгивая дерево, сказал я Слабому. – Но, все равно удивлен, что я так легко расправляюсь с любыми игроками.

- Ну… У тебя же КДУ больше двух сотен? Справа два игрока… - неожиданно добавил он.

- Понял. – я нырнул в разлапистую ель.

Увидев двух игроков, я кинул в одного «Удар Веры», а во второго серию из трех навыков. Маг и призыватель, которые патрулировали это место, погибли. А мы со Слабым продолжили беседу:

- Насчет КДУ, у меня он 250. – сказал я Слабому.

- Пха… Тем более. – Слабый воткнул кинжал и взобрался на дерево, что бы осмотреться, а спустившись, добавил. – Не знаю точно, не думаю, что значение КДБ у игроков выше 150-200. На горизонте чисто, можем ускориться.

- Понял. – повесив на себя «Исповедь Скорости», я побежал за сином, который врубил все свои бафы на ускорение. – Думаешь, у игроков такой маленький КДБ?

- Думаю, он еще меньше. - на ходу ответил син. – 150-200 это у элиты. По слухам еще нет легендарной брони, только пухи и бижа падает. Поэтому, я почти уверен, что выше двух сотен КДБ еще никто не разогнал.

- Двести КДБ это заточенная героическая броня? – на всякий случай спросил я.

- Максимально заточенная героик броня. – поправил меня син.

- Мда… А ты много знаешь, когда не придуриваешься. – усмехнувшись, сказал я ему.

- Не будь ты таким ленивым, Высший, тоже знал бы это, и не задавал глупых вопросов. – сразу изменил свою манеру речи Слабый.

- Ладно, ладно… Молчу. – улыбаясь, я обновил баф, продолжая забег.

\*\*\*\*

- Стоп… - меня остановил шепот Слабого, который к тому же резко встал.

Территориальное объявление!

В течении часа все главы выживших гильдий, должны собраться около палатки Клыка.

- М? – я посмотрел на выскочившее оповещение.

- Впереди стоянка Эфок. – Тем временем Слабый успел сбегать вперед и вернуться обратно. – Нам лучше подождать наверху. – Слабый кивнул на дерево позади меня.

- Ок. – кивнув, я использовал прыжок, чтобы взобраться на дерево.

Слабый же, словно паук, втыкая кинжалы в дерево, взобрался ничуть не медленнее меня.

Маркела: Вижу вас на карте, чего остановились?

Слабый: Стоянка принцесски. Скоро уйдут.

Маркела: Поняла. Мы ждем вас, а затем телепортируемся прямо к палатке. Координаты у нас есть.

Джи: Хорошо. А кто выжил не вкурсе?

Маркела: Да кто б об этом еще сказал. Точно знаю, что Эфки и Драконы выжили.

Джи: драконы?

Сильный: Высший, это те кого во всем мире называют китайцами…

Слабый: или узкоглазыми… Если уж совсем грубо.

Маркела: Это восточная гильдия. Радует, что под них не прогнулись разрабы БМ, давая им эксклюзивные классы. Иначе мы бы тут устроили войны самураев.

Шур: Ну… Вообще-то класс самурая есть в игре. Так же как и многие другие восточные классы.

Сильный: Брат, мы снова будем драться с самураями и ниндзями.

Слабый: Брат, это печально…

Ребята еще немного поговорили о том, как они «любят» восточные классы, но мне было скучно, поэтому, я откинулся на ветке и немного вздремнул.

\*\*\*

Проснулся я от того, что Слабый затряс меня.

- Подъем Высший, путь свободен. – с кривой улыбкой сказал он.

- Угу… - потянувшись, я спрыгнул вниз. – Бафы кончились. – обновив на себе, я дождался откат и уже в пути бафнул Слабого.

Прибежав к оврагу, где прятались Милана, Шур и Сильный, я успел полностью придти в себя после короткого сна.

- С возвращением. – сказала девушка.

- Сеструх, а че в канаве? – спросил Слабый, спрыгивая к нашим.

- Брат, ты поглупел, пока бегал с Высшим… - осуждающе покачал головой Сильный. – Сильно поглупел….

- Угу… оставаться на точке, где вы с Джи вырезали полтора десятка игроков? – выгнула бровь девушка. – Ты точно поглупел… Шур, твой телепорт не вешает дебаф тупость?

- Эм… О чем ты? – телепортатор отвлекся от рисования, и закрутил головой.

- Видимо, вешает. – сказала Милана под хохот Сильного.

- Ну вас. Не отвлекайте. – отмахнулся Шур, не обратив внимания на смех.

- Злые вы. – Слабый пнул Сильного. – Ладно сестренка, ей положено…

- Эй…

- Но, ты то, мой брат! – обиженно воскликнул Слабый.

- Брат, прости, я пошутил. – подкинув брата на плечо, раскаялся Сильный.

- Что по телепорту? – улыбаясь, спросила Милана.

- Почти закончил. Откат еще минут 5, и мы сможем отправиться к лагерю. – ответил Шур, не прекращая рисовать.

- Отлично.

Я же тем временем вешал свои баф и щит, пока Шур рисовал свои пентаграммы. Очень бесил тот факт, что я не могу теперь бафать сразу нескольких игроков. Бафать каждого и ждать, было напряжно. И это мне нужно было бафнуть всего четверых. Будь народу больше, я бы точно забил на это дело.

- Готово. – наконец сказал Шур, привлекая наше внимание.

- Будьте готовы начать драться. – предупредила девушка. – Безопасок не существует, а вот врагов у нас предостаточно…

- Враги Высшего, наши враги. – подколол меня Слабый, улыбаясь во все зубы.

- Да, да… Вини меня во всем. – отмахнулся я. – Щиты повесил, ребафнул всех. Мы готовы.

- Открывай, Шур. – Кивнув мне, сказала Шуру Милана.

Шур начал колдовать над пентаграммой, открывая свой ярко алый телепорт. Как только арка сформировалась, в нее прыгнул Сильный со Слабым на плече. Затем вошел я и уже потом зашли Милана и Шур.

Выйдя на другой стороне, я поразился количеству игроков, которые кучковались в разных концах палаточного городка. Прежде чем я успел что-то понять, из палатки перед нами вышел огромный минотавр и взревел. В этот же момент всем пришло оповещение:

Поздравляем!

Все выжившие главы гильдий прибыли!

Первая часть испытания завершена!

- Воины! Великие воины! Собирайтесь! Клык созывает! – раздавались отовсюду басистые голоса, собирающие игроков в одну кучу.

Внимание!

Это Безопасная зона на момент проведения испытания!

Любые попытки навредить игроку будут пресекаться НПС лагеря!

«Не удивительно. Но, лучше бы они сделали на системном уровне безопаску, а не за счет НПС.» - подумал я, рассматривая минотавра передо мной.

Брай «Клык» Вог. (НПС)

Уровень 300.

Управляющий лагерем.

Описание: Этот могучий минотавр был выбран богом, чтобы отсеять слабые гильдии, не пуская их на земли обетованные.

- Я Брай Вог, по прозвищу Клык. – когда народ более менее скучковался на площадке перед палаткой, минотавр начал говорить. – Вы прошли мое первое испытание, доказав, что вы лучшие гильдии Игроков.

Несколько минотавров поменьше притащили пень, на который Клык встал, еще больше возвысившись над толпой игроков.

- Сейчас, каждая гильдия должна выставить своего лучшего воина, который отправиться на турнир «Восьми». Все остальные будут приглашены в качестве гостей на арену «Восьми», где смогут увидеть все сражения. – Клык ударил себя в кирасу, вызвав глубокий звон. – Не посрамите свои гильдии, не дайте мне усомниться, что я ошибался в Игроках, давая вам шанс принять участие в турнире!

Внимание!

Клык предлагает десятки выживших гильдий\союзов выбрать по 1 воину, которые будут их представлять на «Турнире Восьми».

В случае, если выбранный игрок от гильдии\союза опозорится на турнире, Клык будет зол!

Каждый Игрок, что опозорится на турнире, закроет возможность повторного участия в турнире для своей гильдии на два месяца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288. Несчастный случай.**

- Участвуют лишь выжившие игроки. – Клык снова вдарил кулаком по своей кирасе, будто припечатывая слова. – Даю вам пять минут, на выбор ваших чемпионов. Буду ждать их в свое палатке. – сказав это, Клык спрыгнул с пня и ушел в палатку, которая скорее была шатром.

- Думаю, наш выбор очевиден, не так ли? – спросила Милана у ребят.

- Сестренка, может мне пойти? – спросил Слабый. – Джи, ходячая крепость, но и к нему можно подобрать ключик…

- Нет смысла. – покачала головой девушка. – В турнире примут участие не только десять игроков, но и множество НПС.

- Брат, отпусти Высшего порезвиться. – похлопал по ноге Слабого Сильный. – Ты хорош в засадах, но если там будут НПС выше сотни, у тебя будет мало шансов на победу.

- Дело даже не в НПС, а в том, что он не сможет пережить ни одного удара. – добавила девушка. – Нет… Неправильно сказала, он не сможет пережить давление ауры. Я как-то смотрела ролики, где игроки нападали на нпс выше сотки… Мало того, что в момент нападения на них стала давить аура вырывая огромные куски жизней, так еще и урон от НПС будет заоблачным. А ты силен только используя инвиз… Извини, но кроме Джи, ни у кого из нас нет шансов. Да и у него… - девушка посмотрела на меня.

- Говоришь, будто я совсем плох. – кисло ответил я на ее подозрительный взгляд.

- Брат Джи, ты не плох. – Сильный похлопал меня по плечу. – Ты просто топорный. Тебе нужно меньше думать, а больше импровизировать.

- Брат, не так… Ему нужно показать бицепсы Высшего и он победить. – похлопал по голове Сильного Слабый, сидящий у него на плече. – Марка, я тебя услышал, и доверяю твоему выбору.

- Угусь… У нас пара минут есть. – Девушка отвела меня в сторону. – Ты говорил, о том, что шоп для соток изменился… Давай подробнее.

\*\*\*

За пару минут, что у нас была, я особо много не успел рассказать Милане, но девушке хватило скринов. Пока я шел в палатку она отписалась мне, какие универсальные бафы мне нужно будет взять. Десять слотов ЯМББ были забиты:

Ускорение передвижения +50% на час – к сожалению, этот баф действовал на базовую скорость передвижения, не учитывая бонус от бегунка и «Исповеди Скорости». Но, благодаря этому бафу, я все равно очень сильно поднял свою скорость передвижения.

Телесная мощь +100 «Тело» на час - лишние 10 000 хп мне точно не помешают.

Интеллектуал +100 «Разум» на час – 15 000 мп и усиление некоторых навыков.

Магическая мощь +100 «Магия» на час – магия мое все… А мало ее никогда не бывает.

Удачливый +100 «Удача» на час – это в копилку критов…

Сброс оков – поможет мне, если меня чем-то лютым застанят. Жалко, что откат у этого шоп бафа сутки.

Сброс негатива – по аналогии с оковами, сбросит все дебафы с меня. Откат 12 часов, что тоже не сильно впечатляет.

Жертва Маны - это самый сильный баф. При его активации, я воскресну с 10% маны. Остальные 90% будут заблокированы на день. Откат у этого бафа – 7 дней.

Жертва Жизни – копия «Жертвы маны», только отнимает 90% жизни. Будет действовать после маны, так как находится в 9-ой ячейке.

Жизненная основа (10 зарядов) – каждый заряд восстанавливает мгновенно 100 000 жизни. Откат - 1 минута.

«Пипец… Если я пролечу, никогда себе не прощу трату на эти бафы…» - купив все сказанное, я потратил почти треть всех своих сбережений. – «Будем надеяться, что оно того стоило… Иначе, придется Милане отрабатывать эти траты.» - усмехнувшись этой гаденькой мысли, я осмотрелся.

Я зашел в палатку один из последних, но это было не важно, так как Клык игнорировал игроков, пока нас не стало десять.

- Вовремя. – отложив огромную, прожаренную ногу какого-то животного, сказал Клык. – Еще бы немного и я бы засомневался в смелости некоторых. – Клык взял огромный кувшин и стал хлестать из него вино. – Уфррр… - по его серо-коричневой шерсти текло вино не попавшее в рот. – И так. Вы лучшие представители своих гильдий или союзов. – Клык посмотрел на нас, стоящих тихо, и слушающих его. – Ваши предводители умоляли взять вас на Турнир «Восьми». Так как по своей натуре я…. Бррррааааа – отрыгнув, Клык продолжил. – Добрый, то решил дать вам шанс.

- Фу… - раздался голос Сиси.

- Если тебя не устраивают мои манеры, можешь проваливать отсюда. – рядом с головой Сиси пронеслась двузубая вилка, пробившая ткань палатки насквозь.

- Извините. Все в порядке. – стиснув зубы, ответила Сиси.

- Другое дело. – оскалился минотавр, у которого небыло одного зуба, а точнее клыка. – Сейчас мы с вами отправимся на «Агишу’ар». – скривился Клык, произнося название ритуала. – Этот ритуал проводится перед каждым турниром «Восьми». Там вы узнаете правила турнира. С этого момента, вы не сможете общаться ни с кем, кроме участников турнира. Вопросы если и есть… Брааа… - снова отрыгнул Клык. – То можете засунуть их себе в жопу. Пошли.

Минотавр поднялся из-за стола и поел нас во вторую часть палатки, где оказалось стояла портальная плита.

- Все встали? – спросил Минотавр, осмотрев, что все встали, стараясь быть подальше от других. – Поехали.

Стоило минотавру сказать, как я увидел, что один из игроков, толкнул стоящего рядом, выкидывая его за пределы портальной плиты. Игрок очень неудачно упал, оказавшись половинкой тела за пределами плиты, когда Клык активировал телепортацию. Зрелище рассеченного тела, из которого фонтаном ударила кровь, потрясла практически всех игроков. Мало того, ноги игрока продолжали дергаться, будто он вот-вот встанет.

- Было десять, стало девять. – хохотнул Клык, пинком скидывая нижнюю часть тела игрока с портальной плиты вниз, в огонь. – Пошли.

Пока мы стояли в шоке, наблюдая за происходящем. Нас телепортировали в темное помещение, где портальную плиту окружал ров, в котором горело яркое пламя, сжигающее все, что в него попадало.

- КАКОГО ХРЕНА ТЫ СДЕЛАЛ! – заорал один игрок, у которого был значок гильдии «БРД».

- Я случайно. – с гаденькой ухмылкой сказал игрок, у которого был значок гильдии «Дао». – Он споткнулся, кто же виноват.

- Скотина… - игрок из гильдии «БДР», попытался атаковать его, но был перехвачен копьем минотавра охранника.

- Буархи… Оставьте свой боевое пыл для арены. – сказал минотавр-охранник, мощным броском перебрасывая игрока из «БДР» в проем, где скрылся Клык.

- Как занимательно. – сказал высокий игрок, делая жест паразит, будто он поправляет очки. – Думаю, нам лучше пройти вперед.

Остальные лишь хмыкнули, проходя в проем практически все вместе. Выйдя из здания телепортационной плиты, мы оказались в заснеженном городе, где на каждой улочке стоял минотавр-охранник.

- Че встали. – Клык был неподалеку, поднимая игрока из «БДР» и пинком отправляя его дальше по улице. – Нас ждать не станут, отстанете, просрете свой шанс попасть на турнир. – сказав это, он бодрыми и широкими шагами отправился в сторону полета игрока.

Внимание!

Вы находитесь в квестовой локации!

Любые нападения запрещены!

Вам требуется пройти ритуал «Агишу’ар» для принятия участия в турнире «Восьми»

Внимание!

Ритуал «Агишу’ар» начнется через 1 минуту!

Поспешите!

Увидев сообщение системы, мы все побежали изо всех сил, стараясь успеть на этот неизвестный нам ритуал. Клык, тем временем, дошел до площади, держа за шкирку игрока из «БДР», который вырубился из-за его пинка. На этой площади собрались сотни минотавров и представителей других рас, которые пожелали принять участие в турнире «Восьми». Добежав до Клыка, мы получили сообщение:

Поздравляем!

Вы успели!

Внимание!

Начат квестовый ритуал «Агишу’ар»!

Вы должны пройти ритуал, для участия в турнире!

Внимание!

Если вы не пройдете ритуал, вы будете опозорены!

Внимание!

Если на ритуале вас не признают – вы будете опозорены!

Внимание!

Если вы совершите непотребные действия в момент ритуала – вы будете опозорены!

….

И таких оповещений было с десяток, предупреждая, что если мы где-то накосячим, то будем опозорены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289. Агишу'ар.**

После окончания вала сообщений, Клык вывел нас к центру площади, где собрались лучшие представители своих рас. Не смотря на всю враждебность внутри нашей девятки, мы шли вместе, стараясь держаться поближе друг к другу. Вокруг нас были самые различные расы, которые авторы книг и фильмов показывали общественности. Огры, орки, гремлены, минотавры, тролли, дракониды и т.д.. Большая часть представителей своих рас стояла поодаль, образуя в центре площади свободное пространство. В центре этого пространства стояли семеро минотавров, одетых в церемониальные балахоны различной расцветки и степени богатости.

Рядом с каждым минотавром стояло по десять существ, представляющих самые различные расы. Клык подвел нас к этим семерым, а затем достал из своего инвентаря такой же балахон, только порванный во всех местах. На этом балахоне были следы крови, и не только привычной красной, но и других различных расцветок.

- Мы собрались здесь, чтобы провести ритуал «Агишу’ар», который предвещает открытие турнира «Восьми». – из окружения на площади, вышел огромный минотавр со сломанными рогами, одетый в полностью золотые одежды. – Я Мирит «Сломанная Судьба» Карт, судья, жрец, а так же верховный правитель братства Восьми.

Пройдя к восьмерке минотавров, Мирит возвел свои руки, покрытые золотой шертью, вверх и стал говорить:

- Объявляю ритуал «Агишу’ар» начавшимся! – с громким хлопком в ладоши, сказал Мирит. – Сильнейшие представители своих видов, гильдий, сообществ, кланов, прайдов, структур. – перечислив все виды организаций, Мирит развернулся к своим восьми собратьям. – Братья. Вы выбрали сильнейших, среди сильнейших. Вы выбрали лучших, среди лучших. Только вы решаете, кто достоин, а кто нет, выйти на священную Арену. Прошу вас, подтвердить, что ваши избранники готовы. – Мирит прикоснулся рукой к поверхности площади.

Словно быстрорастущее растение, из поверхности площади стал появляться золотой алтарь с чашей. Как только алтарь дорос до поясницы Мирита, его рост остановился, а над чашей появился зазубренный кинжал. Восьмерка минотавров во главе с Клыком подошла к чаше.

- Я, Брай Вог, по прозвищу Клык. – Клык взял кинжал, а затем порезал руку. – Владелец земель Крит’ар, подтверждаю, что мои претенденты готовы. – договорив, Клык сжал кулак, останавливая течение крови.

- Я, Тир Крант, по прозвищу Свеча. – после Клыка к чаше-алтарю подошел минотавр одетый в монашескую робу, украшенную изображениями огня. - Владелец Огненной Земли, подтверждаю, что мои претенденты готовы. – повторив действия Клыка со сжатием кулака, Тир уступил место следующему.

- Я, Ист Лок, по прозвищу Сталь. – к чаше-алтарю подошел минотавр одетый в робу, полностью покрытую стальным напылением. – Владелец земли Тгирта, подтверждаю, что мои претенденты готовы.

- Я, Мор Дирт, по прозвищу Залет. – под ухмылками окружающих к чаше-алтарю выше минотавр одетый в робу, на которой были разбросаны алмазы, словно они звезды. – Владелец Горт’ар, подтверждаю, что мои претенденты готовы. – стряхнув кровь в чашу, он перебинтовал руку, а затем уступил место следующему.

- Я, Нап Дитр, по прозвищу Зверь Бездны. – к чаше-алтарю подошел минотавр, лицо которого было изуродовано страшными язвами. – Владелец Лаша’ата, подтверждаю, что мои претенденты готовы. – убрав руку, Нап ушел, полностью игнорируя, что проливает свою кровь на мостовую.

- Я, Кото Лог, по прозвищу Кольцо. – к чаше-алтарю подошел минотавр, у которого оба рога были усеяны различными кольцами. – Владелец земли Бут, подтверждаю, что мои претенденты готовы.

- Я, Ло Нот, по прозвищу Богач. – к чаше-алтарю подошел минотавр в робе, украшенной различными самоцветами и золотом. – Владелец Золотой Земли, подтверждаю, что мои претенденты готовы.

- Я, Гир Снар, по прозвищу Безродный. – к чаше алтарю подошел минотавр, роба которого топорщилась, словно под ней находился десяток различного вида оружия. – Владелец Белой Земли, подтверждаю, что мои претенденты готовы.

Стоило Гиру уйти, как к чаше подошел Митир и порезал руку:

- Я, Мирит Карт, по прозвищу Сломанная Судьба. Подтверждаю, что Братство Восьми готово. – после его слов, чаша с кровью девятерых минотавров загорелась. – Готовность подтверждена богом! – обернувшись к окружающим, сказал Митир. – Теперь, каждый претендент, должен выйти к чаше и сказать, кто он, и чью землю будет представлять.

«Представлять? А разве мы не на захват сюда собрались?» - я удивленно закрутил головой, как впрочем и все остальные игроки.

- Какое еще представление? Я пришел сюда захватывать территорию. – возмущенно сказал один из игроков.

Митир повернулся лицом к нашей девятке:

- Молодые выходцы из новооткрытого мира. – начал он говорить. – Прежде чем думать о захвате власти на одной из Восьми территорий, вы должны отойти под крыло одного из Братства Восьми. – спокойно сказал он. – Ваши правители об этом уведомлены, ваша же дело отстоять право на поселение. – пока Митир говорил, никто не смел подходить к чаше-алтарю. – Ваш дух еще слаб, чтобы думать о смещении одного из Братства Восьми. Но, довольно болтовни. Прошу к алтарю. – Митир указал на чашу.

- Понапридумывают… - возмущенно пробормотал тот же игрок, подходя к чаше-алтарю.

Далее ему стала подсказывать система, так как его окружил барьер, скрывший его слова и действия. После этого игрока, каждый из нас подходил к чаше-алтарю. После этого, они расходились к разным минотаврам, никто не вернулся обратно. Решив не лезть вперед, чтобы не провоцировать ненужные драки, я стал последним игроком, кто подошел к чаше-алтарю. Взяв в руки кинжал, я порезал ладонь и дал каплям кровь стекать в чашу.

Внимание!

Представьтесь, а затем назовите землю, которую будете представлять!

Перед моими глазами развернулся список из имен и прозвищ минотавров, а так же земель, которые они представляют. Немного поколебавшись, я сказал:

- Я, Джи, по прозвищу Высший. – вспомнив шуточки братьев, я решил увековечить их. – Хочу представлять Кото "Кольцо" Лог, владельца земель Бут. – вспомнив брутального минотавра с кольцами на рогах, я решил, что мало кто захочет представлять его.

Поздравляем!

Вы первый игрок, который будет участвовать за Кото "Кольцо" Лог, владельца земель Бут на турнире «Восьми»!

Доверие Кото "Кольцо" Лога к вам повысилось на 1.

Убрав руку, я увидел, как моя кровь в чаше загорелась и выстрелила в воздух десятками колечек.

Внимание!

Дождитесь окончания ритуала «Агишу’ар»!

После этого будет сформирована турнирная сетка.

Внимание!

По правилам ритуала, вам нужно подойти к Кото «Кольцо» Логу!

Барьер вокруг меня пропал, и я увидел окружающий. Найдя глазами минотавра с кольцами на рогах, я пошел к нему.

- Достойно. – Кото положил руку мне на плечо, приветствуя. – Я чувствую на тебе длань бога. Это хорошо. Этот турнир обещает быть самым кровавым, со времен проклятия.

- Ммм… Постараюсь победить. – сказал я первое, что пришло в голову.

- Ха-ха. Неплохой настрой. – похлопал меня по плечу Кото. – Для начала пройти первый этап турнира, а там мы снова поговорим.

- А что из себя представляет турнир? – спросил я, наблюдая, как НПС из различных рас проходят ритуал.

- Три этапа. – Минотавр поприветствовал еще одного НПС, который присоединился к его землям. – Первый – это сражение со случайной тварью, которая обитает на выбранной тобой земле. Второй – это собственно сам турнир. И третий – это сражение с владельцем земли. – Кото поприветствовал еще одного НПС из расы троллей. – О последнем можешь забыть… Ты же не лидер. – добавив это, Кото перестал реагировать на мои вопросы.

Не смотря на то, что игроков всего было девять, у некоторых минотавров было по 11, а то и 12 претендентов, которые успешно прошли ритуал. Ждать окончания пришлось достаточно долго, но в конце-концов, ритуал завершился, о чем сообщил Митир:

- И так. Ритуал «Агишу’ар» завершен! – Митир хлопнул в ладоши и чаше-алтарь ушел под землю, не оставив и следа после себя. – Претенденты должны быть проведены в специальные отделы Арены, принадлежащие выбранным ими Землям. Все остальные могут поддержать своих сыновей, братьев или друзей на скамьях арены! – договорив, Митир открыл десяток золотых порталов, в которые потянулся народ с площади.

- Идите за мной. – сказал Кото, уводя нас от портала.

Нас было пятеро, я и 4 НПС, которые выбрали землю, где правит Кото. Каждый из нас присматривался друг к другу. Кентавр, тролль, гремлин, орк – были НПС, а я же представлял расу людей… Ну и частично расу Пуэр. Никто из этих четырех НПС не лез с вопросами, лишь осторожные взгляды друг на друга.

Тем временем дорога через город привела нас к огромному зданию, чем-то похожему на Колизей, но куда более громадному и построенному явно не человеческой расой. Кото провел нас немного вокруг этого здания, подведя к трехметровым вратам, на которых был изображен минотавр с мечом, конец которого представлял из себя круг.

- Мы на месте. – сказал Кото. – Не буду много болтать, желаю вам пройти первый этап, а там выпьем по чарке пива. – посмотрев каждому из нас в глаза, сказал Кото и ушел.

Внимание!

Первый этап турнира «Восьми» начнется через 1 минуту!

Вашей задачей будет убийство монстра, который обитает в землях Бут.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**с 7 по 11 проды не будет.**

Всем доброго времени суток! =)

Я тут слегка психанул и отправился в небольшое путешествие в Краснодар.

Видел ваши коментарии, на тему малых глав "застоя афтора, ослепленного жадностью" =)

Отвечу сразу, что бы потом не распыляться по 100500 раз... Каждая глава у меня в районе 1-1.5 тысячи слов. Если вам кажется, что они уменьшились, то спешу сообщить, что все осталось прежним... Просто вы конкретно подсели! =)

Надеюсь вы тоже отдохнете эти несколько дней и приготовитесь к новогодним ежедневным продам. =)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 290. Турнир "Восьми". Первый этап.**

- Ке-ке-ке… - запричитал гремлин, доставая из своего инвентаря обмундирование. – Доп, - скрипучий голос гремлина был направлен на кентавра. – Ты держишь тварь. Тролль, не знаю как тебя там, постарайся не мешать кентавру. Клыкастый, вижу ты из синих, есть дальнобойное?

- Шарык. – рыкнул орк, демонстрируя полутораметровую, полую трубку. – Ты знаешь, что нас ждет, старик? – орк достал баночку со светящейся краской, а затем стал наносить на свое тело.

- В прошлый раз это был Круговой Волк, не думаю, что в этот раз они опустят планку ниже. – облачившись в кожаный костюм, гремлин достал ружье. – Скорее всего это будет Илюзорный овен или Восьмигранник. – проверив все оружие, гремлин посмотрел на меня, стоящего в сторонке. – Эй, человек. Не стой столбом. Нам всем скоро предстоит идти в бой.

- Хм… Джи. – сказал я, подойдя к ним.

- Я Шал. – представился гремлин. – Это Дон. – гремлин кивнул на кентавра, который с каждой секундой становился все более и более похожим на железную статую. – Остальных не знаю.

- Кир Гран Лар. – стукнул по груди орк. – Рад буду выжить с вами.

- Плака. – раздался детский голосок, мы все обернулись к троллю. – Меня звать, Плака.

- Ребенок? – гремлин подошел к троллю и потрогал его кожу. – Ты ребенок! – воскликнул он. – Какого черта???

- Плака не ребенок. Плака большой. – тут тролль вздохнул и достал огромедный, каменный топор с меня ростом. – Плака мягкий. Папа скинуть Плака со скалы. Плака придти к Кото. Кото принять. Кото сказать убить монстра. Я убивать монстра. - детский голосок тролля рушил весь его брутальный образ.

- Аа… Изгой. Все мы тут такие. – хмыкнул гремлин. – Че умеешь Джи? Я с вашим племенем не встречался, но слухов наслышался…

- Поддержка и могу внести немного урона. – сделал я неопределенный жест.

- Целитель? – вытаращил глаза Шал. – Серьезно? Без шуток, человек… Если ты врешь…

- У меня не сильное исцеление, но кроме него есть пару навыков для поддержки. – я бафнул себя своим бафом, поднимая все базовые статы. – Если Доп будет танковать, я буду стараться удержать его.

- Мужики, у нас джекпот… - радостно улыбнулся гремлин, зубы у которого были из железа. – Мы точно пройдем все первый этап. Это же надо… Так повезло!

Пока мы разговаривали, ворота открылись, а из них вышли два минотавра в боевом облачении.

- Заходите. – сказал один из них. – Коридор приведет вас на арену.

Стоило минотаврам договорить, как неведомая сила стала нас подталкивать в сторону ворот. Это было похоже на то, как если бы ветер дул в спину, подгоняя в нужном направлении.

- Идемте. – гремлин махнул рукой, и подавая пример вошел в проход. – Сразу определимся, Доп танкует. Плака, старайся работать на оглушение босса, если не выйдет, можешь долбить, как тебе вздумается. Кир, правильно? – обратился гремлин к орку, который кивнул. – Без берсеркера. Только если мы будем умирать.

- Ха… А ты много знаешь, старик.

- Я многое видел. – хмыкнул гремлин, заряжая свое ружье. – И мне дали второй шанс, который я не хочу упустить.

- Плака будет слушаться. – тролль волок за собой каменный топор, издавая ужасные и отвратительные звуки скрежета. – Плака не мешаться коняшке.

\*взц\*

Не успел тролль дернуться, как около его носа остановился серебряный одноручный меч.

- Воу-воу… Доп, он же тролль, они думать не умеют. – Шал стукнул своим ружьем по мечу, сбивая его с пути тролля. – Если хотите подраться, то второй этап будет для вас. Сейчас, нам нужно выжить, что будет куда проблематичнее, если мы будем ненавидеть друг друга.

- Плака прощает. – гукнул тролль, продолжая идти.

От кентавра не раздалось ни звука, но и он пошел в перед, цокая копытами.

- Хе… Джи, не дай моему другу погибнуть. – попросил меня Шал. – Остальное предоставь нам. Троль, кент и гремлин, да если нам не попадется Арахна, мы раскатаем тут любого монстра.

- Не гневи бога войны. – серьезно сказал орк.

- Мой бог меня покинул, а к новому я не привык. – заумно проскрипел Шал. – И так мы на…

Он так и остался стоять с открытым ртом. Не знаю, что именно его смутило, но мы вышли прямо на пятерку монстров, которые были похожи друг на друга, как две капли воды. Трехметровые, бесполые, худые настолько, что просматривалась каждая косточка в их теле, макаки стояли напротив нас. Из их гнилых пастей вырывался дымок при каждом их вздохе. В руках они держали ржавые мечи, по которым было можно их отличать. Двуручник, одноручник, зазубренный одноручник, закругленный меч, и что-то похожее на ржавую катану.

Споровник. (Мест-босс)

Уровень 100.

Класс – воин.

Описание: Споровник бич земли Бут. Появившись всего пару лет назад, эта тварь расплодилась и стала захватывать крошечные территории. Ученые предвещают, что это новая раса, которая в последствии может вытеснить все в этом мире…

- Накаркал, старик… - пробормотал Кир.

- Я тот, кто имеет ключ, открывающий врата в нестабильность! Я тот кто взывает к вам, о боги нестабильности! Внемлите мне и соберите жатву! – не рассусоливаясь, я сразу стал читать «Коллапс», как только увидел, что впереди нас ждут не рейд-боссы или кто-то подобный.

Сжав Коллапс почти до минимума, я накрыл тварей. Находясь в игре столько времени, «Коллапс» повысил свою убойность. Мамаки даже не успели осознать, что происходит, как были мертвы. Пространство, разорванное «Коллапсом», стало уничтожать не только монстров, но и барьер, который отделял нашу территорию от территорий остальных, проходящих испытание со своими монстрами. Но, толи не хватило урона, толи в барьер влили еще больше сил, но за десять секунд действия моего миф навыка, я увидел только трещины на барьере, которые моментально затянулись.

Поздравляем!

Вы идеально прошли 1 этап!

Вам открыт доступ к 2 этапу!

Вы установили рекорд 0 часов, 0 минут, 8 секунд!

Вы получаете достижение «Рекордсмен 1 этапа!»!

Рекордсмен 1 этапа – вы сотворили невообразимое! Вы смогли установить рекорд по прохождению 1 этапа «Турнира «Восьми»»! Ваше имя будет внесено в анналы истории этого турнира!

Бонус достижения: Пока вы владеете рекордом - +100 ко всем характеристикам. Ваш рекорд перебивают - +100 ОХ.

Список вклада в прохождение 1 этапа:

Джи – 100%

Шал – 0.

Кир – 0.

Плака – 0.

Доп – 0.

По итогам вклада по прохождению 1 этапа игрок Джи получает право автоматического прохождения в 1\16 турнира или единоразовую возможность посещения «Арсенала «Восьми»».

Ваш выбор?

- Арсенал. – случайно сказал я вслух.

И только после этого, словно сбросив магическое наваждения, я услышал четыре слитных выдоха. Посмотрев на НПС, я увидел изумление на их лицах. Никто ничего не мог выговорить, лишь тупо глазеть на меня.

- Что такое? – спросил я.

- Кто ты…- хрипло спросил гремлин.

- Игрок, человек, Джи. – я пожал плечами. – Не знаю, как тебе еще ответить.

- Старик имеет ввиду, откуда у тебя такая сила? – сказал орк, улыбаясь во все зубы. – Ты аватар бога войны??? Если не можешь сказать, просто отвернись… - благоговейно прорычал он, смотря на меня.

- Нет, я не чей-то там аватар. – я покачал головой. – И использовать эту силу могу не всегда. Сейчас, нам просто повезло… Это же не плохо, согласитесь. – улыбнулся я, наслаждаясь их шоком и трепетом.

\*бдыщь\*

- Он говорит спасибо… - посмотрев на кентавра, сказал Шал, а затем спросил. – Если ты мог такое сотворить, зачем было врать, что ты целитель?

- Я не врал. Я и вправду целитель. – я использовал на нем «Лечение». – Только немного странный…

- Игрок Джи. – к нам со спины подошли из тени минотавры. – Следуй за нами, мы проводим тебя в арсенал.

- Остальные, за мной. – сказал другой минотавр. – Быстро же вы закончили…

- Да, что мы… Это все он. – еще не до конца придя в себя, сказал гремлин.

- Идем. – не дав мне дослушать, сказал минотавр.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291. Турнир "Восьми". Награда.**

Идя по коридорам вслед за минотавром, я ловил себя на мысли, что местные рогачи не любят свет. Сумерки или их подобие царило везде, но вот какого-то яркого света, или полной темноты не было. Да и сами проходы в арене были сделаны под минотавров, так что мне приходилось иногда переходить на легкую трусцу, чтобы не отставать от моего провожатого. На что тот криво усмехался, но не отпускал никаких шуточек. Идя в этих сумерках, я потерял счет времени, пока минотавр не завернул в помещение, очень похожие на телепортационные плиты в столице:

- В центр. – сказал мой провожатый, отдавая свиток местному охраннику. – Поспешим. Не хочу пропустить второй этап.

- А когда он начнется? – вставая в указанное место, спросил я.

- А гниль его знает… - пожал плечами минотавр. – Ваша команда смогла перебить рекорд Клыка на целую минуту. Если не секрет, то как? – после телепортации спросил он.

- Я владелец мифического навыка. – решил я поделиться с ним информацией. – Очень удачно совпало, что против макак он замечательно сработал.

- Да? – минотавр кажется разочаровался. – Я думал, что в вашей команде кто-то из Высших гениев был, но если это мифический навык… - Вздохнув он открыл дверь, впуская меня в помещение освещенное факелами. – Мы пришли. Парк, как закончите, крикни, я буду за дверью. – обратился мой провожатый к седому минотавру, который зашивал что-то кожаное.

- М? – посмотрев в нашем направление, я смог увидеть, что у старика-минотавра белесые глаза, будто он слепой. – Посетители? – он отложил иголку и странные, светящиеся нитки. – Добро пожаловать в святая святых. – Парк встал, и сделал глубокий поклон. – Арсенал «Восьми». Если вам разрешили посетить это место, вы должно быть уникальное существо. – Старик бодро подошел ко мне и потрогал лицо. – Человек? Хм… Силен. Восемь братьев дали тебе доступ, все хорошо.

- Простите, вы не видите? – перетерпев касания жесткой кожи рук минотавра, спросил я.

- Ооо… Нет. Просто, я вижу немного иначе, чем остальные. – старик снял со стены ключи. – Это своего рода проклятие, но я считаю это благословением. Ведь, я не вижу внешнюю оболочку, а сразу то, что из себя представляет посетитель. Прошу сюда. – старик открыл одну из десятка дверей, которые были прислонены к стенами.

Да-да! Именно прислонены, а не вмонтированы. Открыв дверь, старик-минотавр поправил косяк так, чтобы было удобно пройти. А в самой рамке загорелась арка телепорта.

- Прости, но твоя сила способна выдержать только эту часть арсенала. – с сожалением сказал старик, заходя в портал.

Пройдя за ним, я оказался в помещении, где все стены были усеяны кольцами, ожерельями и прочей бижутерией. Мягкий свет отражался во всем этом многообразии, создавая уникальную атмосферу прекрасного.

- Я посчитал, что тебе было бы приятно оказаться в арсенале брата Кото. – улыбнулся минотавр. – Прикоснувшись к тебе, я увидел, что тебе не нужно ни оружие, ни броня, а вот бижутерии недобор. Хотя, надо признать, та, что надета, вызывает у меня лишь восхищение.

- Это подарок бога. – сказал я старику, осматриваясь. – Здесь столько много всего… Я и за день не обойду все.

- Если позволишь, я бы посоветовал тебе три вещи. – старик прошел вперед, сняв с различный частей стен три кольца. – Так как тебе разрешили посетить арсенал, но не сообщили мне, я дам тебе только одну вещь.

- Спасибо. – я посмотрел на три кольца, которые не индентифицировались. – Но, что это за кольца.

- Мм… Тебе не хватает сил увидеть? – печально пробормотал минотавр. – Тогда они тебе не подойдут… Хм… это? – он посмотрел на простое колечко, но затем отложил. – Оно не подойдет тебе… Точно! Отпрыск Кото приносил мне что-то… Один момент. – старик опустился на колени и снял с самого нижнего крючка, прямо перед полом серьги. – Я немного переоценил твои силы, поэтому, извини. – кивнул мне Парк. – Если тебе не открывает суть колец, значит, ты еще слишком слаб для познания их сути. Но, вот эти серьги, должны быть тебе по зубам.

Безумие в Святости.

Героическая.

+888 к магии.

Навыки УДС и Удар Веры имеют не нулевой шанс нанести дополнительный хаотический урон (магия\*(случайное число: 4, 8, 40).

- Ого… - я удивленно посмотрел на первую вещь, которая мне попалась для Пастырей. – Впервые вижу вещь, для своего класса. Спасибо, буду рад взять ее.

Не понимая, как правильно их одеть, я решил одеть их через инвентарь. Сделав это, я стал обладателем сережек, которые превратились десятки маленьких колечек, пронизывающих каждое мое ухо.

- Эту вещь сделал отпрыск Кото. Я лишь могу увидеть, что она хорошо подходит для тебя. – старик указал рукой на дверь. – А теперь прошу на выход. Не стоит надолго задерживаться здесь. Многие вещи не терпят присутствие кого-то кроме хозяина возле себя.

- Бывает и такое? – удивленно спросил я, проходя через телепорт.

- Это Арсенал Восьми братьев. – сказал немного пафосно старик. – Здесь некоторые вещи имеют свою волю и желания. Чего уж там, обычное паразитирование на хозяине.

- Парк, вы закончили? – на другой стороне нас ждал охранник. – Кото хочет встретиться с ним.

- Да. – старик закрыл на ключ дверь, и прислонил ее поплотнее к стене. – Он полностью в твоем распоряжении.

- Спасибо. – сказал я старику. – Без вас, я бы там проторчал очень долго.

- Не за что, юный Высший Пастырь. – улыбнулся по-доброму старик-минотавр. – Совершай подвиги, выделяйся среди всех, твори чудеса для «Восьмерых» и мы снова увидимся. – похлопав меня по плечу, Парк сел на свое место, продолжив шить.

- Пойдем, не стоит заставлять ждать одного из Восьми. – отвлек меня от моих мыслей мой провожатый.

\*\*\*\*

Охранник меня снова провел дикой и долгой дорогой, но в этот раз мы вышли на более-менее светлую часть арены – Трибуны. А точнее, на трибуны где восседали «Восемь» главных минотавров. У каждого был свой небольшой уголок, в котором царила своя атмосфера.

Оглянувшись на арену, я увидел, что только 1 группа завершила убийство твари, тогда как шестеро еще находились в процессе. Не сдержав улыбку, я пошел вслед за охранником к Кото.

- О! Вы уже вернулись. – Кото находился в веселом расположении духа. – Я ожидал вас чуть позже.

- Игрок Джи, доставлен. – стукнув себя в грудь, охранник ушел.

В ложе Кото расположилась вся четверка НПС, которые вместе со мной выбрали территорию Кото. И все были пьяными, кроме кентавра, который ковырялся щепкой в зубах. Увидев меня, он улыбнулся и кивнул, как равному.

- Джи, присаживайся, выпей. – Кото показал на трехлитровый кувшин. – Сегодня, ты герой дня, которого обсуждают все братья! – увидев на моих ушах серьги, лицо Кото вытянулось. – Из всего Арсенала, ты выбрал серьги, сделанные моей дочкой? – Кото смахнул со стола кувшин, а затем достал из своего инвентаря огромный десятилитровый бочонок. – Это стоит отметить! Наконец-то она добилась признания! – пальцем пробив дно, Кото разлил напиток в две кружки.

- Спасибо. – я взял кружку, от которой пахло летним лугом. – Вкусно пахнет…

- Это редкое винишко из свободных земель. – отмахнулся Кото. – ради такого случая, стоит выпить лучшее, что есть у меня! – подняв свой огромный кувшин-кружку, Кото стал говорить тост. – За игрока Джи! За человека, который смог не только поразить «Восьмерых братьев», но и уважить лично меня, выбрав творение моей дочери! За тебя! – остальные присоединились к тосту, но добавлять ничего не стали.

Отхлебнув напиток, я поразился богатому вкусу, который перенес меня куда-то на огромное поле, полностью усеянное рожью. Прикрыв глаза, я насладился каждой секундой этого странного видения-чувства.

- Ммммрррра… - допив до дна, Кото утер свои усы, которые были усеяны различными кольцами. – Хороша дрянь.

- Чую запах вина воспоминаний. – к нам подошел минотавр, в котором я узнал правителя одной из земель. – Кото, позволишь?

- Конечно. – махнул рукой Кото, который был уже навеселе. – У меня сегодня такой повод, я угощаю.

- Спасибо. – налив немного себе в кружку, Гир «Безродный», стал наслаждаться каждой каплей. – Ммм…. Потрясающе. На моей земле, такой вкуснятины достать невозможно.

- Гир, ты всегда можешь купить его у меня. – к нам подошел еще одни из восьми правителей, имя которому Ло Нот. – Почему ты это не делаешь?

- С твоими ценниками… - рассмеялся Гир. – Мне проще будет сразу отдать тебе свои земли, чем что-то прикупить. Обойдусь.

- Жаль. Кото, позволишь? – спросил Ло Нот, кивая на бочонок. – Я понимаю, ты празднуешь победу своих поселенцев, но не перебарщиваешь?

- Конечно, Ло. – кивнул Кото. – Ха! Не только в этом дело. – Кото показал на мои уши. – Он выбрал в Арсенале творение моей дочурки!

- Творение Ах Лог? – с интересом спросил Ло Нот. – Не знал, что ей позволили…

- Не-а, ей не позволяли. – рассмеялся Кото. – Она дала Парку три свои творения, в обмен на то, что она заменит его трижды.

- Ого… - Гир удивленно воскликнул. – Сидеть за старика? Как она только решилась?

- Пробивная минотавра. – уважительно сказал Ло Нот. – Тогда, мои поздравления. Теперь тебе не придется опекать ее.

- Ага! – радостно оскалился Кото. – Теперь можно выкинуть ее из дома! А то ее эксперименты у меня уже в ноздрях застряли!

Минотавры продолжали смеяться, отпуская различные шуточки, я же пристроился с краю в ожидании начала второго этапа. Попутно смотря на то, как остальные группы воюют с различными боссами. Не всем так повезло, как мне. Кто-то натолкнулся на рейд-босса, кто-то воевал с легионом существ, которые пытались завалить группу своими телами в самом прямом смысле этого слова. Борьба была жаркой, лишь моя группа и группа Нап «Зверь Бездны» Дирта, попивали в лоджии напитки. Надо заметить, у Напа не было в группе ни одного игрока. Да и я не помнил, чтобы к нему кто-то пошел из игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 292. Турнир "Восьми". Второй Этап. 1\32.**

- Что-то твои ребятки не справляются. – сказал Кото Гиру. – Я понимаю, что ты не стал выпускать свои любимцев, но отправить на них белый шторм тварей? – Кото покачал головой. – Как ты вообще его поймал?

- Пфф… Кото, брат, это малый шторм. – Гир фыркнул, наблюдая, как его группа устает и начинает погибать. – Если они не смогут справиться с этим, как они будут выживать у меня на земле? Вот заявится к ним Шлей, они же просто умрут, от истощения.

- Со Шлеем справиться вообще, кто-то кроме тебя может? – хмыкнул Кото. – Они там уже полтора часа сдерживают шторм. Как по мне, достойный результат. А ты, что думаешь, Ло?

- Это испытание Гира, он решает, когда остановиться. – поправив свое золотое одеяние, сказал Ло Нот. – Но, мы не можем ждать еще столько же, прежде, чем они все умрут.

- Ладно… - с неудовольствием сказал Гир, испаряясь.

Затем все увидели его внизу, рядом с группой. Вскинув руки, от минотавра вылетели сотни различных оружий, которые превратились в вихрь смерти. Обезопасив группу, Гир прошел насквозь сотни белых монстров, и добравшись до центра, что-то сделал, закончив испытание. Твари и их трупы пропали, а оставшиеся в живых попадали от усталости.

Внимание!

Первый этап турнира завершен!

Количество выживших НПС: 55

Выжившие игроки:

Джи.

Зевс.

Грот.

Анти-Ш.

У вас есть 10 минут на отдых. После этого будет вывешена сетка турнира.

Если вы желаете отказаться от участия во втором этапе, сообщите это любому из «Восьми».

- Первый этап завершен! – в воздухе над ареной появился Мирит. – У каждого будет десять минут, чтобы принять решение, идти ли дальше, или остановиться на достигнутом. Каждый, кто откажется получит денежное вознаграждение и будет отпущен.

- А много дают? – спросил я у гремлина, сидящего позади меня с кентавром.

- Раненым 1 мик. Отличившимся от 3 до 5. – ответил мне он.

- Мик? Это местная валюта? – спросил я.

- Это сокращение. – усмехнулся гремлин. – Не говорить же постоянно миллиард кредитов. Тем более, что здесь все рассчитываются такими кругляшами. – гремлин вытащил золотую монету, на которой был выгравирован знак бесконечности. – Это мик.

- Понял. Спасибо. – кивнул я ему.

\*\*\*\*

Через десять минут над ареной снова появился Мирит:

- От участия во втором этапе отказалось двадцать семь участников. – Мирит говорил с небольшим сожалением. – Всех остальных участников прошу пройти в кабинки ожидания.

Передо мной, как и перед остальными, кто сидел в лоджии, открылись телепорты, которые перенесли нас в небольшие комнаты. По крайне мере, я оказался в такой. Там был накрыт стол с легким перекусом и кровать, на которой можно было вытянуть ноги.

Внимание!

Второй этап «Турнира «Восьми»» начинается!

Второй этап – сражение участников между собой!

Количество участников – 32.

Пошедшие в 1\8 – получают шанс поселиться на выбранной земле.

Прошедшие в 1\4 – получают шанс поселиться и построить свое укрепление на выбранной земле.

Прошедшие в 1\2 – получают шанс поселиться на выбранной земле, в элитном месте.

Прошедшие в финал – получают право поселиться в элитном месте, на выбранной земле, а так же бросить вызов правителю этой земли, за право обладания.

«Ха! Как же грамотно отказалось 27 нпс от участия. Идеальная цифра. 1\32. Нужно победить всего шестерых, что бы оказаться победителем. Четыре игрока и 28 НПС.» - я вытянул ноги на кроватке. – «Кстати. Надо бы призвать Шреду, а то я про нее совсем забыл.»

Лучше бы я этого не делал… Мой питомец на меня обиделся. Переключившись в режим невидимости, она спряталась в уголке комнаты. Найти ее было бы проблематично, если бы не ее громко урчащий живот.

\*\*\*\*

Внимание!

Второй этап «Турнира «Восьми»» начинается!

1\32.

Ваш первый противник НПС «Геркл».

Мои попытки умаслить Шреду ничем не увенчались, поэтому, когда появилось сообщение о начале турнира, я даже обрадовался. В дальней части комнаты открылось окно телепорта, в которое я вошел.

Появился я на небольшой площадке 30х30 метров. Обернувшись назад, я увидел ров, в котором что-то мерзкое шевелилось под черной жидкостью. На другом конце площадки, открылся телепорт, из которого вышел ящер. Одетый в сине кожано-металлическую броню, в руках он держал длинное копье. А на бедре у него висел колчан, в котором был десяток маленьких копий.

Выйдя из портала, он вскинул руки, и заорал.

- Начинается бой между Герклом Точным и игроком Джи. – на площадке появился Мирит. – Бой продолжается до смерти одного из вас или же признания поражения. Запрещено использовать навыки абсолютного разрушений. – сказав это, на нас с Герклом посыпалась пыльца.

Внимание!

Ваши навыки «Коллапс», «Проклятие Пастыря Джи» заблокированы на время участия в турнире «Восьми».

- После того, как я уйду, появится отсчет. – добавил Мирит, смотря то на меня, то на ящера. – После его исчезновения, вы можете начинать битву. Все ясно? – он посмотрел на меня, я кивнул.

После кивка ящера, Мирит исчез, а между нами появилось цифры:

10

9

…

Повесив на себя щит, «Исповедь скорости» и обновив баф, я хрустнул шеей, приготавливаясь к драке. Ящер взял во вторую руку маленькое копье, а затем, я увидел, как на нем стали появляться бафы. За десять секунд отсчета, я насчитал десяток бафов.

«Может активировать шоп бафы?» - подумал я, но затем отказался от этой мысли.

Стоимость этих бафов заоблачная, а использовать их сразу же в первой драке, было бы полнейшим расточительством!

2

1

Цифры пропали, и не успел я дернуться, как в мое плечо вонзилось маленькое копье.

«Как?» - шокировано подумал я, оббегая ящера по кругу и запуская в него свои боевые навыки. – «Ведь цифры только пропали, как он успел?» - таймер щита неумолимо заканчивался, а вот здоровье ящера нет. – «Тоже щит? Или у него такое большое поглощение?» - пытался я понять.

Тем временем, ящер пытался сосредоточится на мне. Моя скорость под «Исповедью» была слишком большой, но ящеру понадобилось всего пару секунд. После этого в меня вонзилось еще одно маленькое копье, причем попало прямо в голову, чуть не сбросив меня в яму за площадкой.

- Печать! – крикнул я, пытаясь повесить на него «Пастырскую Печать».

Неудача.

- Черт… - пробормотал я.

А затем, я упустил ящера из виду всего на долю секунды! Он пропал, оказавшись у меня за спиной! Его удар отбросил меня на другой конец площадки, попутно полностью разрушая щит. Еще не придя в себя, от произошедшего, я сменил свой облик на расу Пуэр. В тот же миг в мою голову врезалось копье, снимающее 70% жизни.

Отражение!

10 500 урона возвращено врагу!

Ящер с удивление посмотрел на меня, а я же, не теряя время, использовал прыжок и стал атаковать его. То ли его щит пропал, то ли полученный урон сбросил его, но теперь мои навыки наносили урон! Пока ящер пытался догнать меня, или бросить дротик, я снял все его здоровье.

Поздравляем!

Вы победили НПС «Геркл»!

Вы проходите в 1\16!

Последний удар оказался смертельным – сработало умение на посохе, которое убивало цель, после использования ТДУ и УДС подряд. Голова была чугунной… Я чувствовал, как по моему телу бежит кровь вперемешку с литрами адреналина. Еще не понимая, что я победил, я хотел продолжить бежать, но был остановлен могучей рукой Мирита.

- Бой завершен. Можешь успокоиться? – взглянув мне в глаза спросил он.

- Да…. Да-да.. – я тряхнул головой приходя в себя. – Все в порядке? я победил? – я посмотрел на кровавые ошметки, что остались от ящера.

- Да. Отдыхай. – Мирит подтолкнул меня к порталу, в которой я вошел.

Войдя в комнату, я постоял с минуту, приходя в себя, а затем упал на кровать.

«Это было…» - напряжение от боя отпустило, и я вырубился, не успев додумать мысль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 293. Турнир "Восьми". Завершение Второго этапа.**

Очнулся я от того, что в меня ударили током.

Внимание!

Если вы не выйдете на арену в течении 10 секунд, вам будет зачтено поражение!

«Черт!» - не успев продрать глаза, я нырнул в телепорт.

Внимание!

1\16.

Ваш противник НПС «Кир».

- А ты изменился. – усмехаясь, сказал Кир. – Ты же был человеком? Или ты оборотень.

- Кир? – не придя в себя, я протер глаза. – Привет. Это мой навык.

- Понятно. Ты уж извини, но мне жаль, что ты попал на меня в 1\16. – Кир достал два ятагана из своего инвентаря. – Мне позарез нужно поселиться на земле… Будь ситуация в следующем раунде, я бы даже сдался, из уважения… К аватару бога войны.

- Я тебе говорил, я не аватар. – я повесил на себя щит и «Исповедь», смотря на последние секунды отсчета.

2

1

- Печать!

- Сила бога войны!

Закричали мы с Киром одновременно! Я выкрикнул первым, но Кир успел докричать. Появившиеся руки от печати, были сброшены ярко-алой вспышкой, вырвавшейся из тела Кира. Лицо орка исказилось от переполняющей его мощи, а его тело стало раздуваться.

Понимая, что другого шанса у меня не будет, я попытался его атаковать, но вылетевший мизерный урон, спустил меня с небес на землю. Не отчаиваясь, я не остановился. Кир раздувался где-то секунд пять. За это время, я успел поднять МЭ до 2.4, постоянными атаками.

После всех приготовлений, Кир стал очень быстрым! Настолько, что не будь у меня «Бегунка», пусть и урезанного, я бы был для него мишенью для избиения. А так, я отхватывал по касательной мощнейшие удары, которые оставляли после себя ярко-алые следы в воздухе. Пробить шкуру Кира у меня не получалось. МЭ росла, но мизерный урон не сильно повышался! И это меня очень злило!

После очередного удара Кира, лопнул щит, а у меня сердце в пятки опустилось!

- Печать! – крикнул я.

Неудача.

-Тварь… - прорычал я, используя прыжок, что бы уйти от атаки орка.

Удар был таким сильным, что кусочек площадки обрушился вниз в черную жидкость. По моей спине пробежал табун муражек.

«Я не переживу и один удар… Даже в форме Пуэр.» - ко мне пришло осознание. – «Нужно что-то придумать… Но, что???» - я продолжал осыпать Кира навыками, разгоняя МЭ уже до 3.5! – «Если пройдет пара ударов, я смогу его убить…» - стоило об этом подумать, как сработало умение моих сережек.

- 53 201

Цифры были пятнистыми, а это означало, что нанесет хаотический урон. Здоровье Орка пошатнулось. Выбивая по 1, максимум 5 тысяч критом, я наконец-то пробил его на солидную цифру! Это меня немного воодушевило, а вот Кира наоборот разозлило!

- РааааррУ! – толи завыл, толи зарычал орк.

Около него появились два кинжала, которые со скоростью света врезались в меня, нанося ужасно болезненный урон!

- 160 121

- Зараза…. – использовав прыжок, я еле ушел от добивающего удара Кира.

Исцеление, восстановление и Лечение, подняли мое здоровье, а откатившийся Щит, укутал меня, спасая от повторной атаки! Кир использовал какое-то умение из арсенала быстрого сближения. Удар разбил мой щит в дребезги, отбрасывая меня за пределы площадки! Понимая, что я сейчас погибну, а достать рукой до края не смогу, я со всей дури всадил посох в каменную кладку площадки! Прочность посоха скакнула к нулю, но я смог попасть в одну из небольших трещинок, остановившись в метре над черной мерзкой жидкостью, в которой меня ждала только смерть.

- Твою мать… - Стиснув зубы, я подтянулся на посохе, сев на него. – Ну, Кир…

Подняв голову, я увидел, как на меня смотрит орк. Увидев, что я живой, он начал готовиться использовать навык, который призывал ножи, атакующие на расстоянии. Я не успевал прыгнуть… В отчаянии, я крикнул:

- Печать!

И с радостью заметил, как орка подхватили руки, заставив его прервать навык, попутно сбрасывая с него его мего защиту. Руки приподняли Кира сосем чуть-чуть, но я видел край его плеча. Этого было достаточно, что бы система могла считать урон прошедшим. МЭ сбросилась, когда я летел вниз, но и без нее, мне хватило действия Печати, что бы превратить Кира в труп. Криты вылетали один за другим, снимая по несколько сотен тысяч урона за раз. А под конец, почему-то сработало умение посоха, которое призвало огромного альбиноса Пуэр, в руках которого был двуручный меч. Всадив этот меч голову Кира, я и добил его, выбил заоблачную цифру урона.

Поздравляем!

Вы победили НПС «Кир Гран Лар».

Вы проходите в 1\8.

В стене появилась арка телепорта, в которую я нырнул.

- Это было близко…. – вздохнув пару раз, я улыбнулся. – Но, я смог!

Не успел я вытянуть ноги, как появилось следующее сообщение:

Внимание!

1\8.

Ваш противник НПС «Трог «Большое Копыто» Нот».

Войдя в портал, я увидел минотавра, одетого лишь в кожаную полуюбку и с огромным серповидным топором в руках.

- Во славу Крит’ар! – заорал он, окутавшись черно-серой дымкой.

Отсчет закончился, я был готов драться, но неожиданно, всю площадку заволокло дымом. Последнее, что я успел почувствовать, это как мои ноги отрываются от земли и я лечу в неизвестность. Использовав прыжок куда-то в сторону, я продлил свою слепую агонию на пару секунд. Следующий удар, не только разбил в дребезги мой щит, но и отправил меня за пределы площадки. Второй раз, вставить посох в щелку, у меня не удалось и я упал в черную жидкость. Я успел услышать щелчок, и заметить как мое здоровье пропало, прежде чем погибнуть.

Внимание!

Вы проиграли!

Вы будете воскрешены.

Вы дошли до 1\8.

Ваша награда – поселение в землях Бут. Место вашего поселения, будет выбрано лично Кото «Кольцо» Лог.

«Ну хоть что-то…» - подумал я, воскрешаясь на Алтаре, рядом с которым стоял Мирит.

- Достойный участник. – похлопал меня по плечу Мирит. – Иди в телепорт, он приведет тебя на трибуну.

- Спасибо… - хриплым голосом, сказал я. – Кхм… Спасибо. – прокашлявшись повторил я, заходя в телепорт.

- ООо! Вот он! – похлопал меня по плечу Кото. – Клык, он смог выжить на целых пару секунд дольше, против твоего сына!

- Силен… Брааааыыаа. – рыгнул Клык, скинув со своей шерсти комки еды. – Но, слаб. Хорошо, что он не выбрал мои земли. Мне такие слабаки не нужны.

- Пха… Ты передал своему внебрачном сыну часть своей силы! – рассмеялся Кото. – И мой фаворит смог выстоять против этой силы так долго!

- Поддержу Кото. – к нам подошел Ло. – Будь в игроке Джи капля силы Кото, твой бы сынок врят ли бы победил. Я бы скорее поставил на игрока, чем на твое сына, ты уж изивини.

- Клык, а у нас по правилам вообще можно давать кому-то свои силы? – задумчиво спросил Гир. – Знай я это…

- Нельзя Гир. – во вспышке света появился Мирит. – Клык не дарил эту силу, его сын получил ее в ритуале. Все в рамках правил.

- Опять ваши мутки… - к нашей компашке подошел минотавр по прозвищу «Зверь бездны». – Не можете вы честно сражаться… - голос у минотавра с каждым словом становился все тише.

- Нап, не начинай. – отмахнулся Клык. – Я ничего не делал. Мой сын, всего добивается сам. Он же и хочет мне бросить вызов.

- Не боишься? – спросил серьезно Гир, а все остальные заржали.

- Гир, ты только недавно вошел в братство… Понимаю, что твои земли дальше всех от наших, но не понимать силу Клыка? – посмеиваясь сказал Ло. – Его земля многие столетия была центром вторжения сразу нескольких сотен тысяч тварей. Мы все пытались не раз захватить ее, что бы погасить порталы, но этот упертый минот, раз за разом откидывал нас обратно на наши земли. Ему нравиться сражения, и он еще никогда не был ранен кем-то кроме тварей класса Рейд-босс, на которых он ходит в одиночку.

- Это не повод недооценивать силу других. – насупился Гир. – Даже слабейший, может убить сильнейшего. Вам ли всем это не знать…

- Ну, все… Хватит. – Мирит поднял руки, успокаивая минотавров. – Вы начинаете снова переходить границы… Мы уже решили, что никаких междуусобиц. Хватит, мы и так долгое время убивали друг друга раз за разом… Пора положить этому конец.

-Я спокоен Мирит… Брааыа.. – отрыгнув, сказал Клык. – Меня даже не заводят его попытки опустить меня с моего пьедестала. – оскалившись, Клык достал кинжал и стал чистить зубы.

- Твое дело… Я лишь предупредил. – покачав головой, Гир ушел на свое место в лоджии.

- Второй этап вот-вот завершиться. – глаза Мирита подернулись дымкой. – Мне пора…

Мирит пропал, а я подошел к краю лоджии, что бы увидеть, как мой прошлый противник стоит окравленый, а я рядом с ним стоит знакомый мне Плака. Плака тяжело дышал, но выглядел не потрепанным, в отличии от минотавра, который уничтожил меня за несколько секунд. На площадке был туман, но все зрители могли видеть сквозь него. А вот Плака нет. Помахивая дубиной, он пропустил очередной удар минотавра, но в ответ Плака успел применить какое-то умение, которое оставило на шкуре минотавра отменитину.

Пошатнувшись, минотавр попытался снова атаковать, но его ноги подогнулись и он упал.

- О, у меня на земле появится Троль из демонической земли? – Кото даже привстал, увидев победу Плака. – А я то думал, почему он выбрал мою землю… - хищно оскалившись, Кото спрыгнул на площадку.

Внимание!

Начинает бой за звание правителя земли Бут!

Плака тяжело дышал, а вот Кото был при полном параде. После того, как Кото спрыгнул на площадку, между ним и Плакой начался разговор. Через минуту появилось еще одно сообщение:

Внимание!

Победил Кото «Кольцо» Лог.

Внимание!

Второй этап завершен!

Внимание!

Третий этап завершен!

Поздравляем!

Вы получаете в награду возможность поселения в земли Бут!

Более подробную информацию получит глава вашей гильдии!

Поздравляем!

Вы стали любимчиком Кото «Кольцо» Лог!

Вы и ваш глава получаете приглашение на пир в честь окончания Турнира «Восьми»!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294. Пирушка.**

- Вот и все. – сказал Ло, выкидывая свою кружку с напитком. – Надеюсь, вы все подохните. Желательно побыстрее.

- Тебе того же. – Гир хищно оскалился. – Еще раз увижу твоих шавок на границе, отправлю тебе паштет из них.

- Тихо! – Мирит ударил в ладоши, от чего распространилась волна бело-золотого света, оглушившая всех. – Арена священное место. Вы забываетесь.

- Забываются только один из нас… Падаль… - неожиданно сказал Ло, сплевывая в сторону Гира. – Как же бесит быть добреньким к этому…

- Ну, давай. Скажи мне это. – оружие под мантией Гира стало звенеть. – Прошлый раз ты убежал без ноги, в этот раз я успею отрезать твою тупую башку…

- ХВАТИТ! – Мирит неожиданно разросся и схватит обоих минотавров за шкирки. – Словно бычки неразумные на водопое! Мое слово закон, и никто из вас не имеет право оспорить его. Хотите драться, возвращайтесь на свои земли. – под ногами минотавров открылись телепорты, в которые они были закинуты, словно нашкодившие котята. – А теперь, прошу всех пройти в пиршественный зал, отметить окончание Турнира. – превратившись в себя прежнего, сказал Мирит, будто ничего не произошло.

- Сюсюкаешься ты с ними… - Клык встал. – Ладно Гир, он поймет, но Ло, та еще мстительная рогатая тварь… - покачав головой, Клык вошел в телепорт, открытый Миритом.

- Жаль моя земля далеко от земли Ло. – Нап злобно усмехнулся. – Мирит, я к себе, и так задержался тут…

- Спасибо, что пришел, брат Нап. – обняв Напа сказал Мирит. – Извини, что пришлось тебя отвлечь.

- Это традиция, да и мне было нужно увидеть то, ради чего я до сих пор живу. – похлопав Мирита по спине, Нап вошел в другой портал.

- Мирит, мы это… - к Мириту подошел Тир «Свеча». – С Залетом смотаемся на свободные, пока у нас все тихо?

- Конечно. У вас неделя. – кивнул двум минотаврам Мирит. – Только, давайте, без моего вмешательства.

- Конечно. – «Залет» серьезно кивнул, а его глаза заблестели, когда он входил в телепорт.

- Я присмотрю. – тяжело вздохнул «Свеча», увидев серьезный взгляд Мирита.

- Надеюсь, ты открыл свои старые запасы… - Ист Лок похлопал по плечу Мирита, входя в портал, в который до этого вошел Клык.

- Ты тоже приглашен, игрок Джи. – Мирит указал рукой на портал в пиршественный зал.

- Зовите меня просто Джи. Без игрока. – попросил я, заходя в телепорт.

- Как пожелаешь. – усмехнулся Мирит, заходя в портал вслед за мной.

- ДЖИИИИИИИИИИИИ! ДЖИ! ДЖИИИ!!! – заскандировали на другой стороне портала.

Я на пару секунд оглох, но когда пришел в себя, увидел, что меня ждали мои товарищи. Милана, Братья и еще много народу, которых я не знал, но у них были значки гильдии «Дно». Когда я вышел из портала, они стали кричать мое имя, а затем подхватили меня на руки и стали подкидывать в воздух. Их порыв радости закончился через пару минут. Все это время Кото, Мирит, Ист и Клык подначивали моих согильдейцев продолжать меня подкидывать.

- Спасибо народ. – немного пошатываясь, с улыбкой сказал я.

- Тебе спасибо! – Милана обняла меня. – Мы единственная гильдия, которая получила возможность заселения на одну из восьми территорий!

- Брат, Высший смог сделать невероятное, да? – спросил Сильный у Слабого.

- Брат, конечно! Ты же сам все видел, не притворяйся дубиной! – ткнул в него кинжалом Слабый.

- Да, здесь все видели твои бои. Весь БМ, смотрел этот турнир. – пожал мне руку Шур. – Такой тотализатор был… Мм…

- Ладно, не будем об этом… - развернув меня от Шура, сказала Милана. – Сейчас, мы на пиру, так давайте отметим победу!

- Девочка правильно говорит. – рассмеялся Кото. – Джи, садись рядом. Сегодня у меня праздник, не только почти все мои претенденты прошли в 1\8, но и Плака смог победить в турнире. – Кото похлопал по плечу Плакы, который сидел по правую руку.

- Пх… - фыркнул Клык. – Демонический тролль с примесью горных… У остальных не было и шанса на победу.

- Ладно тебе Клык. – усмехнулся Ист. – Подумаешь твой пасынок не смог победить… Чего ты себя терзаешь?

- Я? Ни капли. – Клык поднял кувшин. – Я рад, что моему отпрыску преподали урок поражения.

- Плака, не мог бы ты… - попросил Кото, который измазался в крови тролля.

- Конечно. – Плака сжался, превращаясь в человека с черной кожей и металлическими волосами, собранными в пучок. – Извините.

- Другое дело. – Кото радостно улыбнулся наливая троллю бухла. – А то в твоей Высшей форме с тобой, словно с дитем общаться приходиться.

- Мамины гены. – немного гордо сказал Плака, беря кувшин, и выпивая его до дна.

- Во! Свой! – стукнул кружкой Клык, а его поддержали остальные НПС.

- Не обращайте внимания. – сказал Мирит. – Вы привыкнете к нашим порядкам.

- Угу… - чуть ли не синхронно сказала вся гильдия «Дно».

- Извините, вы же тут главный? – спросила Милана, подсаживаясь к Мириту.

- Я первый, среди братьев, женщина. – усмехнулся Мирит, наливая себе из бочонка. – Но, я не думаю, что смогу тебе чем-то помочь. Твой правитель, выбранный твоим воином, сидит вон там. – Мирит кивнул на Кото, который пил с Плакой на брудершафт.

- Да, я понимаю. Просто мне бы хотелось узнать о порядках… - начала разговор Милана.

Я же сел с братьями, налив себе из кувшина, который заменял минотаврам кружки, я стал потягивать вкусное вино.

- Все в порядке? – спросил Слабый полушепотом.

- Угу… - кивнул я ему. – Точнее… Не знаю. Странное состояние. Никогда раньше такого не ощущал.

- Это адреналиновый откат. – сказал Сильный прислонив кружку ко рту.

- Нее… Тут его скорее обломал какой-то НПС. – усмехнулся Слабый, кинжалом пододвигая к себе тарелку с мясом. – Он же Высший, первый в топе, сильнейший игрок, все дела… А тут какие-то НПС почти превратили его в куклу для избиения…

- Брат, ну если ты так говоришь, то так оно и есть… - поддержал стеб своего брата Сильный.

- Может вы и правы… Стремное ощущение появилось именно в момент поражения от сына Клыка. – я кивнул в сторону Клыка, который обнимал свою молодую копию без шрамов. – Я даже не представлял, и не мог придумать, как победить…

- Брат, мне кажется у кого-то проснулась звездная болезнь? – хитро улыбаясь, сказал Сильный.

- Брат, да он ЧСВ, все Высшие ЧСВшники… - закидывая в рот красное мясцо, сказал Слабый. – Он даже не понимает, что сотворил…

- Может перестанете стебать и по делу? – откинувшись на стуле, спросил я.

- Ты чего приуныл, Джи? – тут же на меня обрушился вопрос Кото. – И чего ты там сидишь? Давай, топай сюда.

- Конечно. – я встал, а затем шепотом добавил братьям. – Мы не закончили…

- Брат, как он это дерзко сказал… - сделал круглые глаза Сильный.

- Брат, и не говори… Страшные эти… Высшие. – рассмеялся Слабый.

- И так. – Кото слегка пододвинул стул со мной к себе поближе. – Рассказывай, откуда такая сила? Ты же ведь Пастырь? Я прав?

- Да, но я Высший Пастырь. – поправил я Кото. – Правда, только недавно прошел испытание.

- Как интересно. – Кото хлебнул из кувшина. – Игроки, которые были с тобой, не смогли даже пройти подставных ящеров. – Кото защелкал махнатыми пальцами. – Мирит, ты их создавал, как ты их называешь?

- Герклы. – ответил Мирит. – Они что-то вроде моих последователей. Я не бог, чтобы их создавать.

- Не важно. – отмахнулся Кото. – Так вот, твои игроки не смогли пройти Герклов. А ты успешно справился, а потом еще смог победить орка! Да и какого орка! Кира, жреца бога войны! Я вообще считал, что он сможет выйти в полуфинал!

- Кир был хорошим орком. – Плака нахмурился. – Жаль, что вы не воскрешаете тех, кто не достоин поселения…

- Он сам выбрал этот путь. – сказал Ист. – Трое моих детей так же погибли, но я не проронил и слезинки.

- Так ты же Сталь. – усмехаясь сказал Клык, щелкнул по плечу Иста, от чего раздался железный звук. – У тебя не слезы, а расславленные капли стали, должны быть.

- Ист в чем-то прав. – Мирит задумчиво хлебнул из кружки. – Никто не заставляет их сдаться прежде, чем умереть. Тем более у Кира была такая возможность. Я был на готове.

- Тогда он дурак. – с легкостью сказал Плака, беря огромную, прожаренную ногу.

- Это да… - Кото задумчиво посмотрел на кружку, а затем отпил. – Но, все остальные прошли. Спасибо за воскрешение Мирит.

- Всегда пожалуйста. – кивнул Мирит.

- Так в чем твой секрет, Высший Пастырь? – не отставал от меня Кото.

- Не знаю, возможно потому, что я был лучшим выбором. – посмотрев на братьев и остальных из гильдии, сказал я, а затем добавил. – Хотя, после моего поражения, я так не думаю…

- Сомнения всегда хороши, но только после боя! – рассмеялся Кото.

После этого, пирушка продолжилась еще пару часов, пока минотавры не стали расходиться по одному. Сначала ушел Ист, затем Клык, а потом мы с Плакой, и всей гильдией уносили пьяного вдрызг Кото в портал, открытый Миритом, который тоже стоял пошатываясь от выпитого.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295. Мировое сообщение.**

Выйдя из портала, мы попали в покои Кото. Основную работу по укладыванию взял на себя Плака, который был подстать минотавру. Мы же лишь корректировали конечности нашего земельного правителя, чтобы они не мешали Плаке укладывать минотавра.

- Фух… С виду и не скажешь, что он такой тяжелый… - вытерев пот, сказал Плака.

- Спаааасибооо, что дооооставили хоооозяина. – к нам подплыл призрак, от которого у всех игроков муражки по коже побежали, до чего он был мерзким. – Выыыы должно быть нооовые поселенцыыыы. Проооошуууу за мнооой.

Его подвывания немного пугали, и что врать, бесили, но речь была вполне понятной. Призрак-дворецкий провел нас пару коридоров, а затем остановился у дверей.

- Выыы мооожете оооотдохнуть здесь. Хооозяин проооспит парууууу дней. – с этими словами призрак прошел сквозь двери.

- Хе… Я до последнего думал, что он не призрак. – Плака вздрогнул всем телом. – Сила Кото куда больше, чем я думал.

- Он некромант? – спросил я, входя в… - Это что казармы?

- Прооостите. – призрак висел в полуметре от пола. – Ооостальные гоооостевые занятыыы.

- Брезгуешь? – улыбнувшись, спросил Плака, а я заметил, что у него нечеловеческие зубы.

- Нет, просто удивился. – присмотревшись, я понял, что у него два ряда зубов, одни похожи на человеческие, но заостренные, а вторые растут как попало.

- Отцовские гены. – Плака открыл рот, чтобы я мог рассмотреть внимательнее. – Немного неудобно с ними говорить, но вот для поглощения еды, самое то.

- Поверю на слово. – кивнул я, увидев этот ужас стоматолога. – Марка, можно на пару слов?

- Угусь… - девушка постоянно вертела головой и засыпала призрака вопросами.

Отойдя с ней в сторону, я посмотрел, как согильдийцы обустраиваются в казармах.

- Мне нужно несколько шмоток, питомца покормить. У тебя с собой есть что-нибудь? – спросил я, вспомнив обиду голодной Шреды.

- Поделки, только… - пробормотала девушка, доставая из инвентаря десяток колец. – Подойдут?

- Конечно. – взяв, радостно сказал я. – Теперь о главном. Я тут врятли нужен?

- Пока не понятно, но судя по всему, да. – девушка еще раз оглянулась на призрака, который показывал, где тут что находится. – Спасибо, что сделал невозможное…

- Будь я опытнее, смог бы больше. – вспомнив о своем поражении, я нахмурился.

- Забей на проигрыш. У тебя шансов было ноль целых хрен десятых. – Милана улыбнулась мне. – Я подозреваю, что мало кто из игроков, смог бы вообще что-то противопоставить этой туманной технике. Ты более чем достойно показал себя на турнире. Особенно в драке с орком.

- Ну, раз ты так говоришь… - мое настроение немного поднялось. – Тогда зови Шура, пусть он меня отправит обратно. Пусть даже и в Ахрон.

- Теееелепоортация, без моооего ведооома, невооозможна. – подплыв к нам, напугав, сказал призрак-дворецкий. – Еслии выыы хоооотите вернуться, я моооогу вас оооотправить.

- Спасибо… Это было бы очень кстати. – успокоив свои расшатанные нервы, сказал я призраку. – Буду нужен, позовешь. – сказал я девушке.

- Надеюсь, что больше тебя не сдерну…

Мировое оповещение!

Гильдия «Боги» объявляет награду в 100 000 кредитов, за каждое убийство игрока из гильдии «Дно»!

Мировое оповещение!

Гильдия «Боги» объявляет войну гильдии «Дно»!

Мировое оповещение!

Гильдия «FF» объявляет войну гильдии «Боги»!

Мировое…

- Ооо…. Началось.. – сказала Милана, как только началась какофония мировых оповещений о войне. – Ты посмотри, тут и союз, и британцы, и китай, и дао… Это что, мировая война игроков? – Милана удивленно воскликнула, продолжая читать сообщения.

Мировое оповещение!

Заявление игрока «Апполон» главы гильдии «Боги»:

- Мы Боги. Мы самые богатые игроки в БМ. И мы не потерпим того, что какая-то жалкая семейная гильдия «FF» и ее дочерняя гильдия «Дно», пытаются превзойти нас! С этого дня, каждый, кто встанет на сторону этих гильдий будет уничтожен нами! С этого дня, каждый, кто уничтожит игрока из этих гильдий, будет нами вознагражден! Будьте с нами и мы приведем вас к славе!

- Брат, тебе не кажется, что Апполоша стал еще более пафосным зазнайкой? – раздался в тишине голос Сильного.

- Брат, думаю, он не понимает, что у него не хватит денег справиться со всеми. – Слабый посмотрел в нашу сторону. – Да, и у нас есть Высший, чего нам бояться-то?

Согильдийцы рассмеялись, а вот Милана даже краем губ не улыбнулась. Она сосредоточенно что-то читала, не реагируя на внешние раздражители.

- Выыыы идете? – спросил призрак, не дождавшись от меня движения.

- Да, одну секунду. – Я потряс плечо девушки. – Але, Хьюстон, прием!

- М?? – туманный взгляд девушки сфокусировался на мне. – А? Чего?

- Справишься сама тут? – я кивнул на согильдийцев.

- Конечно. – кивнула она. – Я уже давно к этому готова, но вот… Крч. Тебе лучше не соваться в столицу. Там сейчас настолько жарко… И еще… Мне скорее всего придется уехать к семье. Одни мы в этой войне не победим…

- Думаешь…

- Давай потом? – она посмотрела за мою спину, где Сильный и Слабый развлекали народ, даже Плака улыбался шуткам братьев. – Сейчас не время об этом говорить, нужно многое узнать. Я напишу, когда выходить буду. Поговорим в реале.

- Хорошо. – я кивнул, увидев всю серьезность происходящего именно на лице девушки. – Простите, что задержал. – я обратился к призраку. – Если вы можете, то не могли бы отправить меня в… - я посмотрел на примерный указатель, где должен находиться Вольтер. – Портовый город Зосот? Вроде правильно сказал… - пробормотал я.

- Хоооорооошоооо… - загудел призрак. – Следуууйте за мнооой.

- Удачи. – сказал я Милане, отправляясь за призраком. – Народ, еще увидимся. – махнул я рукой согильдийцам.

- Брат, Высший уходит… - грустно сказал Сильный.

- Брат, все они такие… - сделав писклявый голос, пошутил Слабый.

- Давай, удачи, Джи. – немного сумбурно, но остальные высказались именно в этом ключе.

Кивнув, я пошел за призраком. Пройдя несколько коридоров, мы пришли к алтарю, выполненному в виде сотен тысяч колец, которые образовывали пустое пространство в центре.

- Проооошу в центр. – попросил призрак. – Оооотправка займет паруууу минуууут.

- Хорошо. Спасибо. – я прошел по дрожащей магической дорожке в центр тысяч колец.

«Кстати, надо же призывать Шреду.» - вспомнил я о своей питомице.

Призвав ее, я увидел дохлое тельце, которое дрожало от голода. Раздающиеся звуки пустого желудка были такими пугающими, что у меня ноги сами подкосились. Глаза Шреды были закрыты, а ее дыхание почти не чувствовалось…

- Черт… - выдохнул я, доставая кольца, что дала мне Милана. – Прости, вот покушай…

Поднеся к ее рту горсть колец, я не успел даже увидеть, как они пропали с моей руки. Голодное бурчание живота Шреды пропало, а на мордочку питомицы вернулся здоровый цвет.

Ммм… Еще!

- Конечно. – мысленно выдохнув, я достал все кольца, что дала мне Милана. – Это все, что я смог достать для тебя.

Приииятного аппетита!

Словно семечки, Шреда стала есть кольца. Картина этого была такой умилительной, что я мысленно сто раз зарекся не доводить питомицу до такого состояния. Тем временем, кольца вокруг нас пришли в движение, с каждым мгновением набирая скорость, они стали образовывать вокруг нас непроницаемый барьер. Все вокруг стало таким ослепляющим, что мне пришлось закрыть глаза, дабы не ослепнуть. Когда свет погас, я открыл глаза.

Добро пожаловать в Зосот!

Поздравляем!

Вы первый игрок посетивший «Зосот»!

Портовые столицы 1\6.

Посетите все 6 портовых столиц, чтобы получить достижение!

- ЭЙ! Кто это тут у нас? – раздался за моей спиной шипяще-булькающий звук голоса.

Обернувшись, я увидел десяток гуманоидных гидр, одетых, практически, как люди. Они с интересом смотрели на меня, будто впервые видели человека. Портовая столица Зосот, оказалось местом обитания разумных гидр…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 296. Зосот.**

- Эй… Это же человек. – один из гидр, подошел ко мне. – Чего ты здесь забыл?

- Эм… Извините, я ищу своего наставника… Его зовут Вольтер. – я немного стушевался, но постепенно стал приходить в себя. – Он тоже… Человек.

- Ха, народ, он не понимает, куда попал! – от гидр-жителей раздался злобный смех.

Я обернулся, увидев, что портальную плиту окружило уже несколько сотен жителей, морды которых почему-то казались очень злыми и страшными. А морд было много, каждый житель имел по две головы, а вот стражники, которое пробирались через толпу, имели целых три, а то и четыре головы. Кольцо толпы сжалось, как и мое… Ощущение опасности.

- Стоять! – раздалось громкое шипение-бульканье, которое перекрыло гомон толпы гидр.

Толпа затихла, а затем, расступилась, пропуская ко мне пятиглавого гидра, одетого в фиолетово-черные одеяния, которые развивались, будто на улице шторм. В руках он держал книгу, которая светилась ярко-золотым светом. И создавалось ощущение, будто он вот-вот сошел с киноленты, чтобы разнести тут все к чертям собачьим.

Стражники мгновенно воспользовались ситуацией, пробившись в пустой коридор и оттеснив толпу от меня еще дальше. Смотря на все это, меня не покидало ощущение нахождения в какой-то сказке, где главного героя окружили злобные создания, но ему на помощь идет самый злой из них, оказавшийся ему другом.

- Человек, мы соблюдаем законы. – пафосно начал говорить пятиглавый.

«Блин, как он говорит сразу из пяти голов, да еще и нет ощущения эха от других голов?» - подумал я, стоило пятиглавому заговорить.

- Почему ты прибыл в наш город, без пропуска? – пятиглавый навис надо мной. – Где твои провожатые?

- Кхм… - я инстинктивно сделал шаг назад, чтобы не чувствовать давления. – Меня сюда перенесли из земли Бут. И я впервые на свободных землях, поэтому, простите, но некоторых правил не знаю.

Я понял, что сморозил глупость, когда все жители, стражи и сам пятиглавый засмеялись. Это был тот самый случай, когда смех пробирал до мурашек, холодного пота, а так же желания свалить с этого места куда-нибудь подальше. Не успели гидры успокоить свой смех, как пятиглавый использовал какой-то навык:

Вы обездвижены.

Вы обезмолвлены.

- Придти в Зосот, не зная правил. – пятиглавый забулькал-зашипел, смеясь надо мной. – Не будь ваша раса столь ужасающе сильна в море, мы бы давно вас превратили в рабов!

«Твою мать… Куда, я попал?!» - в панике подумал я.

- Тащите его в посольство. – после того, как отсмеялся, сказал пятиглавый. – Как бы я не хотел превратить его в марионетку, Джорди узнает.

- Ваш преосвященство… Он не человек Джорди… - один из четырехглавых охранников, прошептал пятиглавому.

- Не важно, этот мешок с мясом не зря сидит у нас в нашем городе. – злобно прошипел пятиглавый. – Мы не готовы воевать… Наш правитель… - остановившись, пятиглавый со злостью посмотрел на меня.

Вы оглушены.

Вы ослеплены.

«Падла…» - подумал я, увидев вспышку черно-фиолетового света, который отрезал последние мои чувства.

После этого меня куда-то тащили, пинали, постоянно обновляли проклятия, чтобы я не мог ничего сделать. Не имея возможности ничего сделать, а тем более видеть и слышать, я не мог понять, сколько времени все это происходило. Но, в конце-концов, меня бросили на деревянный пол.

Вы исцелены.

- … Забирай своего человека. В следующий раз. – ворвался мне в уши голос пятиглавого.

- И в следующий раз, вы сначала приведете человека ко мне, а потом уже мы вместе решим, что с ним делать. Так, ваше преосвященство? – раздался ехидный, приторный, мужской голос.

- Да… - прошипел на низких частотах пятиглавый, а затем, резко развернувшись, ушел вместе со стражниками.

- И так. Кто это тут у нас взбудоражил болото. – спросил Джорди, смотря на меня.

Пока пятиглавый ругался с мужчиной, я приходил в себя. А когда поднялся, увидел самого настоящего пирата. Черная бандана со всемирно известным белым черепом, венчала его голову. Одетая безмерная тельняшка, гармонично дополняла образ, а огромные темно-синие шаровары делали мужика еще более похожим на ловца морской удачи.

- Меня зовут Джи. – я склонил голову, в знак уважения. – Спасибо за помощь.

- Ахронец? – задумчиво склонив голову спросил в воздух Джорди. – Нет… В тебе что-то иное… Точно! До меня доходили слухи, что Мелин призвал каких-то игроков!? Ты один из них? – с интересом просил он, наливая из кувшина ядовито зеленый напиток в два прозрачных бокала.

- Да, я игрок. – подтвердил я догадку мужчины. – А вы, простите, кто?

- Ах, где мои манеры! С этими многоглавыми, не трудно и забыть, что остальной мир не такой уж злобный и жестокий. – пират выполнил какой-то изощренный поклон, который должен был символизировать приветствие. – Мое имя Джорди, я третий сын Пагра. Являюсь его официальным представителем в Зосоте. Рад знакомству. – приложив два пальца к центру лба, он провел рукой в мою сторону.

- Как я уже представлялся, меня зовут Джи, я Высший Пастырь. Игрок, призванный Мелином. Прибыл в Зосот, чтобы найти своего наставника Вольтера. – не знаю почему, но мне захотелось повторить жест Джорди, от лба к собеседнику.

- Как приятно знать, что даже игрокам не чужды наши морские манеры. – Джорди оценил мой жест кивком, а затем дал бокал. – Выпьем за знакомство.

- Спасибо. – я принял бокал, а затем взглянул на Джорди, чтобы увидеть его информацию.

Джорди. (НПС)

Уровень 222.

Описание: Являясь третьим сыном Пагра, Джорди был сослан в Зосот. Или, как его называют пираты – Городу Ненависти. Джорди живет в Зосоте уже не первый год, но смог добиться идеального повиновения своих приказов и законов среди гидр. Он самый ненавистный человек в Зосоте. Если вы встанете на его сторону, раса гидр будет вечно вас ненавидеть.

- Что-то не так? – пригубив напиток, спросил Джорди.

- Нет, извини. – я отхлебнул ядовито-зеленый напиток, оказавшийся похожим на огуречный коктель с водкой. – Крепко… - выдохнул я.

- Это местный напиток, пока он мне не надоел. – отмахнулся Джорди. – Ты говоришь, что ищешь своего наставника.

- Да. Его зовут Вольтер, он торговец удачей. – махом допив напиток, сказал я, занюхивая рукавом.

- Вольтер… Ты говоришь о Проклятом Вольтере?

- Он был им. – кивнул я, сдерживая слезы, напиток ударил по мозгам очень сильно.

- Хм… - Джорди отошел к столу, где были разбросаны письма. – Вот оно! Так… Посмотрим… Да, моя память меня не подводит. – Джорди потряс листком бумаги.

- Что это? – спросил я, наконец-то утихомирив шторм внутри себя навыком исцеления.

- Это донесение из Чуки. – Джорди еще раз пробежался глазами по листку, где были лишь точки и черточки. – Пришло недавно. Судя по написанному, у них огромные проблемы. И, о чудо! Именно с твоим наставником!

- Да? – я прикусил губу. – А, что он натворил?

- Он не натворил, а продолжает творить. – покачал головой Джорди. - Он открыл магазин, в котором продает оскверненные предметы. Мы пираты, на нас вешают много грехов, но со скверной мы никогда не имеем дел.

- Мм… Мне нужно туда. – сказал я, посмотрев в светло синие глаза Джорди. – Мне кажется, что я смогу помочь.

- Хм… Я только встретил интересного собеседника… - скривился пират. – Но, ты же не думаешь, что моя помощь будет такой простой? – усмехнулся он.

- Мм? – я не отвел от него взгляда.

- В Чуке сидит мой брат… - Джорди, достал из инвентаря красочную коробку. – Ты должен будешь передать это ему прямо в руки. Ни его подчиненному, ни кому-то еще. Только ему в руки. Поклянись, что сделаешь это, и я помогу тебе добраться до Чуки без проблем и в самые кратчайшие сроки. А точнее, прямо сейчас. – он показал за окно, где стояла небольшая лодка с одиноким парусом. – Уже через сутки ты будешь в Чуке. Так, что ты решаешь?

- Хорошо. Я клянусь, что передам эту коробку в руки твоего брата, и только в его руки.

- Отлично. – увидев сияние, подтверждающее клятву, воскликнул Джорди.

Получено задание «Подарок Брату-Пирату».

Подарок Брату-Пирату.

Неизвестно.

Задача:

1. Добраться до Чуки.

2. Найти брата Джорди – Парка.

3. Передать ему лично в руки подарок.

Награда:

1. Джорди авансом доставит вас в Чуку.

2. Вы не будете должны Джорди ничего.

Провал:

1. На вас будет наложено проклятие «Клятвопреступник».

2. Вы будете лишены возможности входа в игру на 1 сутки.

3. Вы будете лишены 90% своих кредитов.

4. Отношение Джорди к вам – Абсолютная ненависть.

5. Отношения пиратов к вам – презрение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297. Чука.**

После взятия с меня клятвы, Джорди проводил меня на лодку, которая оказалась магической. В маленькой каморке ей управлял один из подчиненных Джорди – древний старик, у которого руки светились синим светом. После того, как я сел в лодку, Джорди приказал старику доставить меня в Чуку максимально быстро. В ответ тот молча кивнул, а затем ушел в небольшую каюту, из которой он не выходил на протяжении всего нашего пути.

Лодка была небольшой. Магической. И что самое важное, она была быстрой. Очень быстрой. Если сравнивать с современными аналогами, то она была катером, причем, не из самых хреновых. Небольшой магический щит бережно укрывал внутреннее убранство лодки, не давая морской воде попасть на пассажира, то есть меня.

Мои попытки зайти в каюту к старику, были прерваны его раздражающим ворчанием, которым он в грубых выражениях посылал меня вон. Не расстроившись, я улегся почти на носу лодки и прикрыл глаза.

«Столько всего произошло за эти пару дней… точно! Завтра же должна приехать Мила и дядя Грег! Твою мать!» - вспомнив о них, я открыл чат с Миланой:

Джи: Мил, завтра должны приехать гости…

Маркела: Я помню, но они будут очень не вовремя. И давай позже, мне сейчас не до болтовни.

Джи: Ок. Извини.

«Хорошо ей, разбирается с новыми штуками… А я трачу уже который день, чтобы выполнить квест. Не зарабатываю кредиты. А ведь долг с меня никто не спишет… Райян сказал, что он будет только увеличиваться… Не прокачиваю свой уровень, который я разблокировал, пройдя повышения. Нет. Я выполняю квест…» - посмотрев на проносящиеся берега, на которых бродили различные монстры, я устало вздохнул. – «Хотя, может это именно то, что мне сейчас нужно? Нудный квест, чтобы…» - тут мне пришло сообщение:

Внимание!

В вашем подземелье заполнена сокровищница!

Каждую секунду вы теряете кредиты!

Желаете расширить сокровищницу?

«Вот еще проблема всплыла… Были бы деньги на это увеличение.» - ничуть не удивившись, я закрыл сообщение. – «Забыл снять кредиты… Еще и ЛУД простаивает. Завтра снимут заряды. Или мне на это неделю давали?» - прикрыв глаза, я попытался вспомнить. – «Хотя, я вроде нормально закинул, перед началом всей этой котовасии.. Может, продержится подольше?» - мои мысли потекли вяло, и я вот-вот бы уснул, но пара приватных сообщений меня вернули в мир игры:

Фаитири: Привет супер-пупер нагибатор! Мы через пару часов едем в аэропорт и летим к тебе! Ждешь?

Джи: Привет! Только-только о вас думал! Чес говоря я слегка забыл, что вы приезжаете уже так скоро… Так, что вам придется взять машину, чтобы добраться до меня. Все расходы, я беру на себя…

Фаитири: Да? Ты уверен?

Джи: Все в порядке. Где-то на ресепшене, попросите переводчика, чтобы он помог найти вам машину, которая доставит в Хосту. Там, я уже сам встречу вас.

Фаитири: Слооожнааа! \*смайлик хватающийся за голову\*

Джи: Не так уж и сложно. Жду вас.

Закрыв переписку с Милой, я открыл второй приватный чат:

Сиси: Привет. Есть минутка?

Джи: Воу… Привет. Есть, конечно.

Сиси: Уговори Милану вернуться… С тобой у нее не будет и шанса что-то показать в этой войне. А мне нужна ее помощь!

Джи: Стоп. Я тебе ничего не должен. Как и ты мне. Милана твоя сестра и ты с ней общайся. Это во-первых. А во-вторых, мы еще посмотрим, кто будет что-то из себя представлять.

Сиси: Ты не понимаешь! Мы готовились к этому с самой первой новости о БМ! Я и Милана создали эту гильдию, чтобы господствовать! Я ее прощаю, за уход… В эту низкосортную гильдию.

Джи: Судя по всему, она тебя закинула в ЧС. \*смайлик с ухмылкой\* Но, повторюсь, не мое это дело. Разговаривайте сами. Я не буду сломанным телефоном.

Сиси: Ой, все понятно с тобой! Мы тебя пригрели, взрастили, а сейчас, стоило тебе чего-то добиться, стал таким высокомерным.

Джи: Как меня пригрели, так меня же и выкинули. Закончим этот разговор, пока мы друг другу лишнего не наговорили.

Закрыв чат, я посмотрел на чистое небо.

«Хех… И как я только не видел эту спесивость в ней? При первой встрече она казалась такой воздушной, пробивной и активной… А на деле. Принцесска, как она есть.» - мирный ход лодки, убаюкал меня.

\*\*\*\*

- Эй, вставай. Приехали! – меня потряс за плечу старик.

- А? Что? Как приехали? – я вскочил, смотря на время.

- Нам помог один из повелителей моря. – сказав это, старик поклонился в сторону моря. – Не знаю, зачем ему это, и как он это сделал, но мы прибыли на двадцать часов быстрее. А теперь свали с моей лодки, мне пора отправляться обратно. – пну меня мимоходом, старик ушел к причалу.

Еще не до конца придя в себя после сна, я оглянулся. Лодка стояла у пирса, где были припаркованы или правильнее пришвартованы десятки похожих лодочек. Неподалеку были видны причалы с уже более массивными лодками. Повсюду бегали различные существа, кто-то разгружал лодки с рыбой, кто-то общался, кто-то искал кого. Живость этого места ни в какую не стояла с мрачной атмосферой Зосота.

- Сваливай уже! – прикрикнул на меня старик.

- Иду, иду… - Я стал перелезать на пирс. – Кстати, ты не знаешь…

- Нет, и не хочу ничего знать. – отмахнулся старик, отматывая канат.

- Старый пердун. – пробормотал я, смотря, как он уплывает.

- Добро пожаловать в Чуку. – ко мне подошел человек, кожаная безрукавка была надета на голое тело, а его шаровары были такими прозрачными, что я видел его волосатые ноги. – Я портовый чиновник. С какими целями вы в Чуке?

- Эм… Мне нужно встретиться с братом Джорди, его зовут Парк. – сказав это, я увидел, как чиновник вздрогнул всем телом. – Что-то не так?

- Нет, простите. Следуйте за мной. – он развернулся и повел меня наискосок по порту, выводя из него. – Простите мою бестактность, но с какой целью вам необходимо встретиться с главой города?

- Его брат отправил ему посылку, которую я должен вручить лично. – честно ответил я.

- Хм… Понимаю. – кивнул мне чиновник.

Идя вслед за ним, меня не покидало чувство неправильности происходящего. Не понимая зачем, я повесил на себя баф, щит и восстановил ману и здоровье до фула. Чувство не покидало меня, хотя ничего необычного не происходило. Мы вышли из порта, став продвигаться по центральной улице.

Здесь было активное движение. Огромное количество разумных рас, запрягали в повозки различных монструозных питомцев, которые тащили от порта в город различные товары. На центральной улице было плотное движение, поэтому, мне пришлось идти почти упираясь носом в спину своего провожатого. По прошествии минуты, я повесил второй слой щита, а потом третий и так далее.

Чука оказалась достаточно большим городом, в котором жизнь кипела, бурлила и выливалась в различные потасовки. Пока мы шли, я стал свидетелем как минимум пяти драк. Кто-то кого-то ограбил, кто-то не правильно сказал…

«Словно, я снова оказался в районе того мотеля…» - с дрожью вспомнив отель, где отец убил мать, я потряс головой, сосредотачиваясь на нынешнем, стараясь забыть прошлое.

- Мы скоро придем. – сказал чиновник. – Извините, что не в карете, у нас этот месяц активность повышенная, пробраться пешком куда быстрее, чем на транспорте.

- Ничего страшного. – ответил я ему. – Но, это нормально? – я кивнул на драку.

- Вполне. Пока они не дойдут до смертоубийства, все в пределах закона. – чиновник замялся, но потом добавил. – У нас глава города бывший пират… - тут он бросил на меня взгляд. – Поэтому, наши порядки кажутся другим немного варварскими.

- Понятно. – кивнул я.

После его непонятного взгляда, я стал еще более осторожным. И это окупилось… Почти. Чиновник довел меня до ворот большого здания, на котором висел потрепанный пиратский флаг. Около входа стояли два тритона, держащие в руках скругленные шипастые булавы.

- Это мэрия. – сказал он, открывая мне дверь.

Не подозревая ничего, я последовал внутрь, как по моему затылку прилетело два удара. Первый слой щита мгновенно испарился, как и второй. Удары были нешуточные! Инерция от них пронесла меня внутрь, сметая по пути народ, который не успел ничего понять из происходящего. Упав, я моментально использовал прыжок, но в месте прыжка меня поймали. И словно нашкодившего кота, подняли за шкирку.

- А ты крепкий! – раздался голос поднявшего меня.

Когда меня повернули к лицу, я увидел, что меня держит помесь тритона и орла. Ну, если точнее, то этот мужик был огромным, где-то метра три-три с половиной ростом. Все его тело принадлежало расе тритонов, видимых мной в городе ранее. Но, его голова была орлиной, или еще какой-то птицы. Его золотой клюв пугал меня, а его склоненная на бок голова придавала мне ощущение, будто я червячок, которого вот-вот сожрут.

- Живи… - заржал тритоно-орел, отпуская меня. – Бухаем народ дальше!

Полностью проигнорировав меня, народ в таверне, как я уже понял, продолжил пить дальше. Я же, находясь в диком шоке от происходящего, открыл информацию о том, кто держал меня:

Парк. (НПС)

Уровень 555.

Описание: Один из братьев-близнецов, являющихся старшими сыновьями Пагра «Короля пиратов». Парк был рожден одной из повелительниц моря, но в момент рождения, один из элементалей ветра наградил его частичкой своей силы. От чего у маленького ребенка появилась орлиная голова. Парк является текущим главой города «Чука».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298. Парк.**

- Извините, я от вашего брата Джорди. – сказал я в спину Парку.

Таверна погрузилась в тишину. Спина главы города Чука, напряглась так, что я смог увидеть стальные канаты мышц. Секунда замешательства, а затем Парк продолжил идти по направлению к барной стойке. Вся таверна молча провожала его взглядом. Конечно, некоторые смотрели на меня, и в их взглядах я видел сочувствие…

- От Джорди значит… - тихо сказал Парк, наливая себе из бочонка пиво. – И зачем мой младший брат, послал тебя?

- Он просил передать лично вам в руки эту посылку. – ответил я, медленно доставая посылку.

- Посылку? – голова Парка повернулась на 90 градусов в мою сторону. - Только посылку?

- Да. – я медленно подошел к тритоно-орлу, и протянул посылку.

Не отрывая от меня своих пронзительных глаз, Парк медлил. Время тянулось очень медленно. Мой щит пропал, а появившееся чувство, будто я стою раздетый, накрыло меня с головой.

- Ну, допустим. – Парк ткнул своим когтем в посылку, но ничего не произошло и он взял ее в руки. – Джорди больше ничего не просил передать? Ну, слова там, например…

- Нет. Только посылку, и только лично вам в руки. – ответил я, мысленно сто раз поблагодарив богов, что посылка не оказался с неприятным сюрпризом.

- Понятно… - Парк повертел посылку в руках, а затем открыл. – Ха! Наконец-то! – Воскликнул Парк, доставая из посылки маленькие щипчики. – Спасибо тебе, за такую приятную новость! Народ! Сбор! – резко, а что самое удивительное, радостно выкрикнул Парк. – Мы приглашены на веселье!

Таверна взорвалась радостными возгласами! Народ радовался, а я стоял как дебил, смотря на все это. Мысленно, я уже десяток раз пожалел, что согласил принести эту посылку. По первой реакции Парка, я уже думал, что в посылке, как минимум, бомба.

- Наконец-то я могу выйти в море. – Парк повел плечами, а на его коже стала проявляться ярко золотая броня. – Как тебя там? – обратился он ко мне.

- Джи. – ответил я.

- Спасибо тебе, Джи. – кивнул он.

- Я всего лишь принес посылку. – выдохнув, я решил немного понаглеть. - Простите, Парк, но вы не знаете, где мне найти Вольтера?

- Тьфу… Вот испортил настроение. – сплюнув, Парк схватил меня за шею. – Какие у тебя дела к этому куску дерьма, которого я не могу выкинуть из своего города?

- Он… кххх… мо..й… кххх… учитель… - хрипел я, пытаясь схватить воздух ртом, а потом вспомнив, что у меня есть навыки, я использовал прыжок, вырвавшись из рук Парка.

- Учитель, значит… - Ничуть не смутившись, Парк моментально переместился ко мне, снова схватив за шею. – А ты знаешь, что твой учитель, продает оскверненные вещи?

- Я… кхх… отпусти… дышааать… - теряя последние капли воздуха, я пытался вырваться из захвата главы Чуки.

- Говори. – Парк слегка ослабил хватку.

- Я прибыл по заданию Мелина, чтобы в случае чего, остановить моего учителя. – хватая ртом воздух, ответил я.

- Мелин? – голова Парка завертелась, будто он пытался вспомнить это имя. – Точно, старикашка, что бухал с моим батей. Он, что, важная шишка?

- Он Верховный маг в человеческих землях.

- Ха… Вон оно как. – Парк меня отпустил. – Пойдем. Я хочу лично выкинуть этого ублюдка из моего города. Или хотя бы увидеть, как он сдохнет. – схватив по дороге чей-то кувшин с бухлом, Парк поволок меня за шкирку в город.

Поздравляем!

Задание «Подарок Брату-Пирату» успешно выполнено!

Вы получаете 5% опыта.

Отношение Джорди к ваш улучшилось!

Мне помочь?

- Не надо Шред. – сказал я своей питомице, которая до этого сидела в инвизе.

- О! Шмынк! – глаз Парка остановился на Шреде. – Откуда ты кроха? Из какого клана?

Клана? Он знает, кто я?

- М? Она твой питомец? – видимо что-то увидев в ее или моем взгляде, спросил Парк.

- Да.

- Откуда она у тебя? – спросил Парк, встряхивая меня. – Шмынки очень трусливые. Да, и доверяют не всем…

- Мне повезло. Ее мне подарили, еще не рожденной. А потом мы с ней сдружились. Может отпустишь меня? Я не сбегу. – спросил я у тритоно-орла.

- Так быстрее. – отмахнулся Парк. – не хочешь продать ее мне?

- Прости, но нет. – покачал я головой. – Мы с ней только начали налаживать мосты.

- Интересное сравнение. – хмыкнул Парк, пинком отправляя груженую повозку, загородившую ему путь. – С ДОРОГИ ВАШУ МАТЬ! СЛЕДУЮЩЕМУ ВОТКНУ КОПЬЕ В ЗАДНИЦУ!

Плотная, центральная улица, услышав его громогласный рев, моментально стала раздвигаться. Пусть и небольшой, но все же коридор для Парк был создан. Тот лишь ухмыльнулся и продолжил идти широкими шагами по одному ему известному направлению.

- Давить не буду, но если ты обидишь Шмынка, получишь такое проклятие, что жить перехочется. – дал мне совет Парк. – Они очень полезны, но и крайне опасны, когда злы. Даже для своих хозяев.

Я тебя не обижу, Джи. Если ты будешь меня кормить.

- Спасибо, утешила. – ответил я Шреде.

- Общается с тобой? – на клюве парка появилась улыбка, странное зрелище если честно. – Если я ее не видел, значит она из старых. Только они могли менять свои умения и быть в то же время разумными.

- Она вообще странная… - кинув взгляд на питомицу, сказал я. – Но, она мне нравиться.

- Помни, передумаешь, приходи. Я дам достойную цену. – сказал Парк, останавливаясь напротив огромного, светящегося сотнями маленьких разноцветных светлячков, магазина. – Пришли. – вздохнув, Парк со всей дури ударил ногой в дверь, выбивая ее вместе с косяком и частью стены. – ВОЛЬТЕР!

- О бог, опять он приперся. – раздался знакомый мне голос из коморки, которую окутала пыль. – Нахрена ты все время разрушаешь мой магазин, Парк! – из пылевого облака вышел Вольтер. – Я тебе уже миллион раз говорил, что я не продаю оскверненные… О! Джи? Какими судьбами!? – Вольтер удивленно помахал руками, пытаясь улучшить видимость.

- Привет. Я к тебе от Мелина. – комично помахал я ручкой, находясь подмышкой у Парка.

- Мелина? – Вольтер перевел взгляд с меня на Парка. – Ты дурной клеветать на меня так, что даже в людских землях народ поверил в эти сказки о скверне?

- Хватит оправдываться! – отпустив меня, Парк наклонился к лицу Вольтера. – Вся Чука знает, что ты барыга удачи, который продает оскверненные вещи!

- Да чушь все это! – воскликнул Вольтер, открывая прилавки с вещами. – Сам смотри. – развел руками мой учитель. – Я. НЕ. ТОРГУЮ. СКВЕРНОЙ.

- Эм… Учитель… - сказал я, увидев вещи на прилавках.

- Что? – повернулся ко мне Вольтер.

На открытых прилавках лежали сотни различной бижутерии, которая светилась мерзским зелено-коричено-серым цветом. Оружие, которое стояло под стеклом, даже источало аромат скверны, не забытый мной со времен сражения на земли Эгров. Каждая из вещей, когда я пытался их идентифицировать имела приписку «Оскверненная».

- Разве вы не видите? – я указал ему за спину. – Все вещи осквернены.

- Как? Что ты говоришь! – закричал Вольтер, хватая ожерелье. – Смотри, это Легендарное ожерелье пятой королевы.

- Оскверненное ожерелье пятой королевы. – поправил я его, прочитав описание. – Вы действительно не видите… - шокировано сказал я.

- Не важно! Ты должен убраться из моего города! Я долго терпел тебя, но после увиденного своими глазами, у тебя нет ни единого шанса оправдаться! – закричал Парк.

- Но… Как… - Вольтер упал на колени. – Я же торгую удачей… Неужели… Я осквернен?

После его слов, из всех вещей, в Вольтера ударили сотни зеленых лучей. Тело Вольтера окуталось в мерзкий кокон из скверны.

- Умри! – заорал Парк, создавая воздушное копье невиданной мощи.

Метнув его в кокон, Парк ожидал, что Вольтер погибнет, но кокон поглотил его. Я же, понимая, что ничего не смогу сделать. Достал предмет, призывающий Мелина – кольцо. И не придумав ничего лучше, одел его.

- Оп. – из открывшегося портала, на нас вышел Мелин. – Где… Джи? – Мелин мгновенно преобразился.

На нем появилось странное одеяние, полностью состоящие из различных драгоценных камней. На его голове был тюрбан, обрамленный сотнями золотистых нитей. На мгновение, эти одежды вспыхнули, а потом на Мелине сработало какое-то заклинание, и его одежды превратились в те, что я видел до этого.

- Все же осквернен… - поджав губы, Мелин хрустнул головой, на которой был колпак «гендальфа».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 299. Вторая часть задания.**

- Уходите отсюда! – закричал нам Мелин. – Если у меня не выйдет, Чука станет первым оскверненным городом…

- Старик, не шути так… - проклекотал Парк. – Это мой город.

- Так свали подальше! – сила Мелина стала давить на окружающее, да так, что я упал и меня прижало к земле.

- Черт… - сквозь клюв, сказал Парк, погруженный по колено в пол магазина. – Я ухожу…

- Поздно. Постарайся не умереть. – тихо сказал Мелин.

Я лежал на части обломков, комфортным мое положение назвать было нельзя, да к тому же сила Мелина усилилась, после его тихих слов. Мое здоровье стало убывать, и не потому, что Мелин меня атаковал своей силой пассивно, а потому, что деревяшки и прочий мусор подомной наносили мне урон!

- Ничто в этой жизни не вечно. – начал читать заклинание Мелин. – Никто в этой жизни не бессмертен. Каждый, идущий против бога, будет стерт. Каждый, идущий против великой силы, будет убит. Этот мир отторгает скверну. Этот мир ненавидит скверну. Я взываю к тому, кто избавит нас от нее. Апончми.

Дочитав заклинание, Мелин рухнул на колени, держа перед собой протянутые руки, в которых стал открываться портал в другое измерение. Красное обрамление арки портала растягивалось, а из нее появились черные, обрамленные зелеными капельками, пальцы, ставшие раздвигать портал. Зрелище было фантастическим и мне бы даже понравилось, если бы не сила Мелина, впечатавшая меня в пол. После того, как из портала вылезли эти пальцы, давление усилилось, да так, что мне пришлось накидывать на себя исцеления.

Тем временем, пальцы из красного портала расширили его до такой степени, что тварь смогла выбраться. Трехрукая, маленькая, похожая на помесь карлика и его домашнего бульдога, к которому приделали присоски по всему телу.

- ЕДААА! – запищала тварь, прыгая на кокон с Вольтером, который в это время начал активно пульсировать, разбрасывая во все стороны кусочки скверны, прожигающих камень.

Тело маленькой твари после соприкосновения с коконом Вольтера, мгновенно раздулось, полностью окутав кокон. Давление силы Мелина пропало, хотя сам маг стоял на коленях весь в кровавом поту, удерживая красную арку портала.

- Это ужасает… - сказал Парк, смотря на то, как тело маленькой твари стягивается. – Что это за демона, ты призвал, старик?

- п…т..м.. – дрожащими губами, Мелин невнятно ответил.

Событие с коконом продолжалось. Я встал рядом с Мелином, что бы в случае чего поддержать старика, пока тот находился на грани.

«Не знаю, что это за тварь, но если Верховный маг еле-еле удерживает портал, для его призыва… То мне определенно становиться страшно.» - подумал я, смотря на то, как тварь ужалась до формы тела Вольтера. – «Жаль, если Мелин убьет его…»

Как только я об этом подумал, руки Мелина стали стягивать красную арку портала. Струя крови потекла из носа Верховного мага людей, напряжение для его тела было зашкаливающим. Тварь почувствовала, что путь обратно вот-вот пропадет. С глухим хлопком она превратилась в первоначальный мелкий, трехрукий вариант, который забавно перебирая ножками прыгнул в портал.

- Грааааааааааааа! – заорал Мелин, а мне на секунду снова показалось, что он одет в какие-то одежды, усеянные драг камнями.

Встав на ноги, Мелин стал сжимать портал, его лицо перекосилось, из глаз и ушей потекла кровь, но он смог это сделать! После этого он пошатнулся, но я подставил ему свое плечо. Положив руку старика на свое плечо, я принял вес его тела на себя, чтобы он мог немного расслабиться.

- Спасибо…- просипел Мелин. – Что… С Вольтером?

- Ща посмотрю, старик. – сказал Парк, доставая из своего инвентаря огромный односторонний меч.

Вольтер, или точнее человек с ободранной кожей, лежал в небольшом углублении и не подавал признаков жизни. Парк подошел к на расстояние вытянутой руки к нему.

Поздравляем!

Вы успешно завершили первую часть задания «Поиск Вольтера»!

Вы получаете:

1. 20% опыта.

2. 2 мика.(миллиарда кредитов)

Вам доступна вторая часть задания:

1. Защищать Мелина.

2. Узнать, что с Вольтером.

3. Проверить, не осталось ли скверны в бывшем магазине Вольтера.

- Сдох. – сказал Парк, потыкав мечом тело Вольтера.

Стоило Парку это сказать, как тело Вольтера взлетело в воздух. Его окутало бело-золотое сияние, которое стало восстанавливать ему кожу. Я же, держа Мелина, увидел, как тот что-то беззвучно бормочет, надкусывая губу после каждого слова. Несколько секунд, и вот тело Вольтера вернулось в обычный вид, без последствий пожирания неизвестной тварью.

- Что ты делаешь старик? – злобно сказал Парк.

- Дань уважения… - прошипел-прохрипел мне на ухо Мелин.

- Это дань уважения. – продублировал я слова Мелина.

- Ааа… ну так уважайтесь в другом месте. – Парк ногой поддел тело Вольтера и швырнул к нашим ногам. – Забирайте этот кусок испорченного мяса. – сказал он выходя из разрушенного магазина. – Но, спасибо, старик. – не оборачиваясь, сказал Парк.

- Кхе… кхе… - засмеялся Мелин, а затем отхаркнул смачный плевок кровью. – Нам нужно в Ахрон… Влей всю ману из ожерелья в кольцо… Дозволяю. – ткнув меня в шею окровавленным пальцем, сказал Мелин.

Внимание!

Верховный маг людской расы Мелин, дозволяет вам воспользоваться всеми функциями телепортации в «Кольце Мелина».

Кольцо Мелина:

1. Влейте 1 000 000 маны, для телепортации в известный вам город.

2. Влейте 1 000 000 000, для телепортации в не посещенный вами город.

- Быстрее сынок… Пока я еще могу держаться на ногах. – сказал Мелин, снова отхаркиваясь кровью. – Кольцо доставит нас в мои покои, там… Кхаааа… - отхаркнув снова кровью, Мелин не стал договаривать, сосредоточившись на поддержании себя в сознании.

- Понял. – кивнул я.

Дотронувшись до ожерелья, я смог мысленно перегнать всю ману в кольцо. То мгновенно загорелось, а затем нас со стариком перенесло в его покои. Там уже стоял Ант и четверо Оракулов. Даже мой учитель Камир тут был!

- Позже. – серьезно сказал Камир, увидев, что я двинулся к нему. – Клади сюда. Этот старый пень переусердствовал.

- Нужно создать круг. – сказал один из оракулов, одетый в белоснежные одежды. – Глава Ант, уведите игрока. Вы и он нам будете только мешать..

- Понял. Все ресурсы в ваших.. – тут он увидел тело Вольтера, лежащее под моими ногами. – Значит, не смогли… - прошептал он, поднимая тело Вольтера, пока четверка целителей забирала у меня Мелина. – Джи, идем.

- С учителем произошло что-то непонятное. – сказал я, идя вслед за качком-главой. – Он сам не понимал, что продает оскверненные товары, а когда понял, скверна попыталась преобразовать его в нечто… Но, я призвал Мелина.

- Угу… Мы с Камиром и Мелином обсуждали дела, когда ты его призвал. – сказал Ант. – Если бы только ты послал весточку, и мы могли бы подготовиться лучше... Возможно тогда бы Вольтер был бы живым…

- Извините. Но, все вышло настолько сумбурно, что я только и успел, что призвать… - с сожалением в голосе, ответил я. – Что теперь будет?

- Похороны последнего старого торговца удачей… Вот что будет дальше. – хмуро сказал Ант. – И если целители не вытащат Мелина из вакуума маны, то будут поиски нового Верховного мага…

- Все так плохо? – удивился я. – Там же мой учитель Камир, и еще трое, думаю, лучших целителя Ахрона…

- То, что сделал Мелин, пытаясь спасти душу Вольтера, выходит за рамки обычного лечения. – ответил мне Ант. – Я не знаю, почему он просто не уничтожил город, чтобы выжечь скверну, а стал пытаться спасти Вольтера, но этим он загнал себя в очень хреновое состояние.

Пока Ант говорил, мы дошли до телепортационной арки, которая, после небольших манипуляций Анта, привела нас в место, похожее на морг.

- Чираааа! – закричал Ант, немного напугав меня.

\*муур\*

- Что, котик? – из инвиза вышла девушка, которая прижалась к спине Анта.

- Нужно отдать дань уважения. – сказал Ант, ничуть не смутившись.

- Дань? – девушка ассасин сразу стала серьезной. – Бог мой, Вольтер! Как?

- Скверна… Мелин пытался спасти, но не смог… - каждое слово, давалось главе ЗК очень тяжело.

- Гррррр…- стиснув зубы, девушка забрала тело Вольтера и ушла в темную часть комнаты.

- Идем… Нужно помянуть. – положив мне руку на плечо, Ант подтолкнул меня к арке телепорта. – Заодно расскажешь, как добрался в Чуку…

Поздравляем!

Вторая часть задания «Поиск Вольтера» успешно завершена!

Вы получаете:

1. 5% опыта.

2. 10 000 000 кредитов.

3. Повышено доверие Анта.

4. Повышено доверие Мелина.

5. Повышено доверие Парка.

6. Повышено доверие жителей Чуки.

\*

\*

\*

Простите за позднюю проду, я слегка простыл, нужно было придти в себя...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 300. Плохие новости.**

- Держи. – Ант передал мне кружку с чем-то терпким, судя по запаху. – Это любимый напиток Вольтера. Он мне когда-то бочонок подарил… Вечная память. – поднял свою кружку Ант.

- Вечная память. – повторил я, отпивая достаточно вкусный, но в то же время очень крепкий напиток, чем-то похожий по вкусу на ликер, в который добавили корицу. – Что теперь будет?

- Что будет… - Ант сел за свой стол. – Плохо все будет. Вольтер был последний общественным торговцем удачей. Не смотря на его проклятие, к нему нет-нет да и ходили. А после избавления, к нему паломничество было… - Ант горько усмехнулся.

- А зачем вообще нп… то есть жителям Ахрона посещать торговца удачей? – спросил я, присаживая в кресло. – Да, и я вроде, как признанный мастер Торговли удачей.

- Ммм… Бррр… - Ант осушил кружку, а затем снова стал ее наполнять. – Понимаешь. Каждый из нас, не может стать Высшим просто так. – Ант легким движением руки поднял сорокалитровый бочонок на стол. – Талантливым просто нужно время. А вот тем, кто лишен таланта, нужна удача. А где ее найти, как не у Торговца Удачей. Это тяжело объяснить игроку, но тем, кто хочет стать Высшим, либо требуется много удачи, либо найти очаг скверны. – Ант промочил горло. – И, как ты понимаешь, связываться со скверной никто не хочет.

- Понятно, что ничего не понятно… - пробормотал я. – Кстати, а почему Вольтер оказался поражен скверной?

- Ты у меня спрашиваешь? – хекнул Ант. – Я до последнего не верил в это…

Ант не успел договорить, как дверь его кабинета распахнулась, и в нее вбежала Алисия.

- Дядя Ант, это правдааа??? – закричала она, подбегая к столу. – Дядя Вольтер погиб?

- Правда, малая… - немного хрипло сказал Ант.

- Но… Как… Я же… Что делать? – из маленькой дьяволицы будто стержень вытащили. – Как же я теперь стану высшей…

- Придется дождаться пока он не станет творцом торговли удачи. – прокашлявшись, сказал ей Ант. – Или тебе придется отправиться в поиски торговца удачей.

- Точно. – девушка поднялась с колен. – Джи, ты же не бросишь нас? – она взяла мою руку, незанятую кружкой.

- Даже не планировал. – улыбнулся я маленькой дьяволице. – Правда, если будешь с меня драть три шкуры…

- Нет! Нет! Нет! – запричитала она. – Я попрошу дядю снизить цены! Только не покидай нас!

- Вот и хорошо. – подмигнул я ей.

- Кхм… Малая, не могла бы ты отнести это письмо королю? – пока мы болтали, Ант накидал сообщение для короля.

- Конечно. – кивнула Алисия, беря письмо. – А меня пустят?

- Пропуск. – Ант достал из своего инвентаря золотую прямоугольную штуку и кинул ее Алисии. – Пустят сразу к королю.

- Ага. Я побежала. – отбежав к двери, она обернулась и посмотрела на меня. – Джи, я буду ждать твоего восхождения, как творца. – послав мне воздушный поцелуй, она ускакала.

- Вот же, молодость… - тяжело вздохнул Ант, наливая себе третью кружку. – Еще минуту назад, она сожалела о потери, а сейчас весело мчится выполнять указание.

- Наверное. – я отпил из кружки.

Мы еще немного посидели, Ант все больше и больше пил, уже даже не говоря тоста, он опрокидывал в себя кружку за кружкой. Я же, допив полную кружку, решил уйти. Но, на выходе меня ждал Камир:

- Я не решился зайти. – мой учитель был печален.

- Что случилось? – обеспокоенно спросил я. – Как Мелин?

- Плохо. Очень плохо. – покачал головой Камир. – С ним сейчас пятеро епископов, мы не можем поддерживать его жизнь вечно. Если кризис не пройдет, он как минимум перестанет быть магом…

- Как так-то? – я не веряще посмотрел на Камира. – Пусть и маноемкий был навык, но последствия…

- Тут сошлось много факторов. – Камир кивнул, показывая следовать за ним. – Старость. Маноемкий навык. Призыв очень редкого демона. И его упорство, а так же желание спасти Вольтера. Итог – его собственная мана исчезла из тела. Явление настолько редкое… - Камир покачал головой. - Если бы не один старый манускрипт тысячелетней давности, что я читал. Я бы никогда не понял, с чем мы столкнулись. А так… Все равно шансов почти нет.

- Мелин умрет? – настроение упало в низ, но я должен был спросить это.

- Если сдастся. – коротко ответил Камир. – Но… В общем, сейчас тебе нужно кое-что сделать. Король в ужасе от происходящего. – мы подошли к портальной плите ЗК. – Тебе нужно будет его успокоить. Как… Я не знаю, но если этого не сделать, может произойти самое непредсказуемое.

- Мда… Ну и задание, вы мне даете учитель. – я тяжело вздохнул. – Я никогда не умел утешать людей.

- Это не задание, а моя просьба… - Камир положил мне руку на плечо, а я почувствовал, что она слегка дрожит. – Сделай все возможное, так как ты единственный, кто найдет слова для него.

- Сделаю все, что в моих силах. – похлопав себя по щекам, я зашел в арку телепорта.

\*\*\*\*

Разговор с королем был долгим, нудным и истеричным. Причем истерил не сам король, а Тудч, казначей. Я не знал первопричины его истерик, но он жутко меня раздражал, постоянно задавая сотни вопросов, большинство из которых были связаны с состоянием Мелина.

- Ясно… - Король был чернее тучи. – Значит шансов у Мелина мало…

- Мало, но они есть. – сказал я в который раз. – Еще рано отчаиваться. Множество лучших целителей борятся за его жизнь.

- Это естественно, игрок. – отмахнулся Норхок. – Дело в том, что я потерял верховного мага… А его замена еще не достигла и одной сотой могущества Мелина… Как нам дальше действовать?

- Нужно укрепить влияние в Ахроне. – Лавис похлопал себя снятыми перчатками по ноге. – Часть стражи можно отправить в важные районы, требующие особого внимания…

- Гномы тоже не останутся в стороне. – сказал представитель гномов. – Каждый из нас будет помогать изо всех сил.

- Игроки тоже… - хотел было сказать я, но был перебит взмахом руки Норхока.

- Игроки становятся все более неуправляемыми и неудержимыми… С уходом Мелина ситуация станет только хуже. – костяшкой пальца, Норхок потер бровь. – Дела дрянь. Ладно, игрок Джи, спасибо за доклад, ты свободен… Мел… Точно, стража проводите его. – запнувшись, сказал Норхок.

Стражники удивленно взяли меня в коробочку и выпроводили не только из дворца, но и довели до Торгово-Ремесленного района. Мимо проходили удивленные игроки, которые выполняли различные квесты, и все с удивлением наблюдали эту картину. Сразу же в Ахроне поползли слухи, что я что-то натворил. Мне стало это понятно, когда я добрался до ЛУД, что бы снять деньги. Народ активно перешептывался, а многие с опаской смотрели на стражу, которая по их мнению должна была вот-вот меня схватить.

Плюнув на все это, я занялся своими делами. Снял деньги с ЛУД. Посмотрел, что у меня остались сутки, до снятия зарядов. Мысленно выдохнув, я использовал шоп телепортацию к подземелью. Опустошив сокровишницу, я посмотрел на долг, в который ушли все деньги.

«Ну, хотя бы он уменьшился. Поход на турнир «Восьми» хотя бы принес пользу, а не одни растраты реала». – подумал я, закрывая инвентарь.

И когда я уже хотел было отправляться в город, в меня прилетело несколько заклинаний, которые запустили таймер отсчета щита…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Конец арки "Высший". Авторское слово.**

Всем доброго времени суток!

Вот и подошла к концу 6 арка, названная мной "Высший". Джи прошел огромный путь, за которым вы все наблюдали. Были как взлеты, так и падения, но куда же без них? =)

Спасибо всем постоянным читателям, которые плотно подсели на БМ (ребят я с вами!).

(^\_~)

По традиции, хочу сказать огромное спасибо всем, кто помогал исправлять мои ошибки, очепятки и несуразные предложения. Кто-то находил несколько ошибок, а кто-то целенаправлено делал "вычитку главы". Вот имена моих лингвистических героев:

Raikiya

Toyama\_Tokanava

Shuga

ssida

Birulka

vad130189

rasrow

Artain

И многие другие, скинувшие одну-две мои очепятки.

СПАСИБО!

Так же, огромное спасибо за комментарии! Любой ваш коментарий, это + в мою копилку творчества. Этим вы показываете мне, что я двигаюсь в правильном направлении. Отдельное спасибо всем, кто переживает в коментах(и нет) за героев. Всегда приятно знать, что не только ГГ цепляет, но и второстепенные персонажи.

Спасибо, вам всем!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Инфа о Джи. 300 глава.**

Имя – Джи

Класс – Высший Пастырь.

Титул - Божественный Игрок.

Профессия - Торговец Удачи.

Мастер - 68 071\1 000 000

Уровень – 100

Характеристики:

Тело – (220б+1 000+100+100) 1420

Разум – (947б+1 000+100+1000+100) 3147

Магия – (631б+1 000+2 000+100+3400+100) 7231

Удача – (266б+1 000+2 000+100+100) 3466

Нераспределенных очков - 0.

252 000\252 000 хп.

582 050\567 050 мп.

КДБ - 300.

КДУ - 250

Маг. Сопротивление – 50%

Физ. Сопротивление - 20%

Восстановление хп вне боя - 2 640 ед./сек.

Восстановление мп вне боя - 6 094 ед./сек.

Навыки 21\50:

Пастырское Исцеляющее Слово

Исповедь Самоусиления

Исповедь Замедления

Исповедь скорости. +5

Удар Духовных Сил +5

Среднее Восстановление 10

Обнаружение 10

Лечение 10 (нужен уник)

Массовое Исцеление 10

Духовный щит Пастыря Джи.

Духовное Спасение 10

Благословление Пастыря Джи.

Проклятие Пастыря Джи.

Темный Духовный Удар 10

Призыв Именного Духа «Ман и Жан».

Удар Веры 5

Удар Пастыря 5

Пастырская печать.

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Коллапс

Пассивные 10\16

Удача - +5 к удаче

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Крепкое Тело - +50 к телу.

Регенерация мирной жизни

Регенерация мирной маны

Малая дальность навыков

Средняя дальность навыков

Ярость

Магическая Экспонента.

0 нераспределенных очка навыка.

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Достижения.

31 щепка! - Вы уничтожили всех Лордов Корней Эгров.

Бонус достижения: +50 свободных характеристик.(+500 характеристик за 31 убитого Лорда Корней.)

Первый убийца "Дьявол. Ручной питомец." - Вы первыми уничтожили "Дьявол. Ручной Питомец".

Бонус достижения: Физический навык "Таран" будет игнорироваться раз в час.

«Первый убийца Попи-Папоротника. Верховного мага Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Попи-Папоротника. Верховного Мага Эгров.

Бонус достижения: Магические навыки контроля действуют на вас на 10% менее эффективнее.

«Первый убийца Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.»! - Вы первыми уничтожили Лоп-Лопуха. Скрытого Убийцу Эгров.

Бонус достижения: Удары из невидимости наносят вам на 10% меньше урона.

«Гроза Рейд Боссов» - ваша команда числом 10 и меньше, уничтожила всех рейд-боссов в локации.

Бонус достижения: урон по лордам, рейд-боссам, царь-боссам увеличен на 10%.

«Первый и Единственный убийца Оскверненного Правителя Эгров Рориана.» - вы в одиночку уничтожили единственного царь-босса "Оскверненного Правителя Эгров Рориана"!

Бонус достижения: Награда с любого монстра выше мини-босса, удвоена!

«Слабоумие и Отвага. 5 ранг.» - вы в одиночку уничтожили царь-босса выше вас на 25 уровней!

Бонус достижения: Убивая монстров выше вас на (2\*ранг достижения(5)) 10 уровней вы получаете +100% дополнительного опыта.

«Открыватель расы Эгров» - Вы выполнили расовый квест Эгров!

Бонус достижения: Вы в любой момент, один раз, можете сменить свою расу на расу Эгров.

«Первый среди всех Проклятых» - Вы первый игрок получивший "Абсолютную ненависть" у целой расы!

Бонус достижения: Получая отрицательную репутацию у расы, вы получаете утроенное количество опыта, кредитов за уничтожение представителя этой расы.

«Сила ничто, тупость это все!» - Вы первый игрок пропустивший второе повышение класса!

Бонус достижения: Вам доступно третье повышение без прохождения квеста.

Нашедший Дрордор – вы первый игрок нашедший вход в древний город «Дрордор».

Бонус достижения: 5 свободных очков характеристик. 5 свободных очков навыка.

Первый Мастер-игрок Торговец Удачи – Ваша удача зашкаливает, а ваша смекалка продвигает вас быстрее всех прочих конкурентов!

Бонус достижения: Ваша удача не позволяет опуститься рангу вещи ниже редкой!

Любимец Гарпий – Вы разорили одно из гнезд гарпий. В ответ, гарпии других гнезд объявили на вас охоту, одевшись в лучшее снаряжение!

Бонус достижения: Агрессия на вас монстров класса «Гарпия», увеличена втрое. Монстры класса «Гарпия», после своей гибели, с шансом в 10%, оставят свои лучшие вещи.

Убийца Матана – вы герой, убивший пораженного скверной Верховного мага!

Бонус достижения: Ваши навыки замедления, с ненулевым шансом, могут остановить врага на 5 секунд.

Убийца Рар – вы герой, уничтоживший мэра Дрордора, который превратил весь город гномов в город оскверненных!

Бонус достижения: Правители всех рас, не связанных со Скверной, будут относиться к вам с дружелюбием!

Убийца Дарио – вы герой, уничтоживший повелителя стражи Дрордора, который сгонял всех жителей города на осквернение!

Бонус достижения: Урон по оскверненным класса «Воин» увеличен в 2 раза.

Борец со Скверной – вы сталкивались с оскверненными раз за разов, вырабатывая стойкое ощущение неприязни к ним!

Бонус достижения: Получаемый урон от оскверненного врага, уменьшен на 20%.

Первопроходец Дрордора – вы участвовали в первом прохождений города-подземелья Дрордор.

Бонус достижения: +10 ОХ и +10 ОН.

Первооткрыватель Подземного Царства гномов – вы первый игрок, вступивший в Подземное Царство.

Бонус достижения: +20 ОХ, +20 ОН.

Первый посетитель Красного города – Вы первый Игрок посетивший Красный город ПЦГ!

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

Первый посетитель Крепости Ликинго – вы первый игрок, увидевший и посетивший старую крепость Ликинго, которая была основана Третьим Правителем Первородных Гномов.

Бонус достижения: +10 ОХ, +10 ОН.

Первый захватчик подземелья – Вы первым смогли захватить подземелье БМ.

Бонус достижения: При захвате подземелья вы получаете все настройки подземелья.

Первый стоуровневый игрок в БМ – вы первым шагнули на планку Высших.

Бонус достижения: Эпическое пассивное умение «Магическая Экспонента».

Убийца Прицис Фит – вы участвовали в уничтожении страшного монстра, живущего в Горах Бездны.

Бонус достижения: +5 ОХ.

Убийца Слыга красный коготь – вы участвовали в уничтожении страшного монстра, живущего в Горах Бездны.

Бонус достижения: +5 ОХ.

Лучший друг Первородных Гномов – Каждый представитель расы Первородных Гномов считает тебя самым лучшим в БМ человеком!

Бонус достижения: Скидки у всех представителей Первородных Гномов -50%. (Без учета личных скидок)

Первый Высший – вы первый игрок, прошедший последнее повышение своего класса!

Бонус достижения: х2 к получаемым характеристикам за уровень.

Рекордсмен 1 этапа – вы сотворили невообразимое! Вы смогли установить рекорд по прохождению 1 этапа «Турнира «Восьми»»! Ваше имя будет внесено в анналы истории этого турнира!

Бонус достижения: Пока вы владеете рекордом - +100 ко всем характеристикам. Ваш рекорд перебивают - +100 ОХ.

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Вещи Джи.

Сумка +100 ячеек.

+10 ячеек навсегда

Сине-белая звездочка поберушка

Бесплатный вечный доступ к игре.

Кольцо Правителя Дрордора.

Маячный шар.

Трактакт правды

Проездной

ЯМББ на 10 ячеек

Одеяние Джи.

Занимает все слоты брони.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 100.

+(Уровень\*10) ко всем характеристикам.

Живая прочность.

КДБ - 250

Маг. Сопротивление – 35%

Физ. Сопротивление - 15%

Умение 1 – Аура Зависимости.

За каждого члена вашей группы, вы получаете по +10% к силе исцеления. Максимум – 200%.

Умение 2 – +5 к масштабу характеристик.

За каждый уровень вы получаете +(Уровень\*(5+5)) ко всем характеристикам.

Умение 3 – Бегунок.

+50 к скорости бега.

Умение 4 – Сократ.

Вы получаете +50 маны за каждую единицу разума.

Умение 5 – Стальное одеяние

Вы получаете +50 КДБ.

Умение 6 – Одеяния Пастыря.

Откат всех навыков Пастыря -20%.

Точка Джи.

Занимает все слоты оружия.

Артефакт.

Масштабируемое.

Только для Джи.

Уровень 100.

+(уровень\*20) к магии.

+(уровень\*20) к удаче.

Живая прочность.

КДУ - 250

Умение 1 – Бум.

Используя ТДУ и УДС на одну цель, с вероятностью 5%, вы нанесете смертельный удар.

Умение 2 – Прыжок.

Вы прыгаете на 10 метров в указанном направлении. Откат 10 секунд.

Умение 3 – Духовное Ошарашивание.

С 5% шансом вы можете оглушить цель на 1 секунду.

Умение 4 - Усиление сути.

Увеличивает прирост характеристик за каждый уровень +(Уровень\*(10+10)) ко всем характеристикам.

Умение 5 - Чистый Дух.

После нанесения 100 000 урона призывается «Чистый Дух», который наносит 100 000 чистого урона одной цели или 200 000 целям в радиусе 10 метров.

Умение 6 - Пастырский посох.

Все навыки Пастыря получают +20% к эффективности.

Легендарный комплект 4-х колец Пастыря Джи:

+3400 к магии за все четыре кольца и бонус комплекта.

Редкое кольцо Пастыря Джи:

+ 100 к магии.

Магический удар – с шансом 1% будет нанесен крит х4.

Уникальное кольцо Пастыря Джи:

+ 300 к магии.

Сквозной навык - с шансом 1% навык заденет цель, стоящую позади основной. (максимум 5 метров от основной цели)

Героическое кольцо Пастыря Джи:

+500 к магии.

Восемь столпов магии – увеличивает магическое сопротивление на 5%.

Легендарное кольцо Пастыря Джи.

+1 000 к магии.

Ореол магии - магия давит на все окружающее вас, нанося (магия) урона в секунду. (радиус 5 метров от вас)

Ожерелье Пастыря Джи.

Легендарное.

+1 000 к разуму.

Аккумулирует 1 000 000 маны в течении 5 часов, после входа в игру. (можно использовать раз в сутки)

Безумие в Святости.

Героическая.

+888 к магии.

Навыки УДС и Удар Веры имеют не нулевой шанс нанести дополнительный хаотический урон (магия\*(случайное число: 4, 8, 40).

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 301. Драка с личиночником.**

- Стоять! – раздался крик одного из игроков, когда я прыжком ушел от последующих атак. – Джи, извини!

- Эм? – я с удивление посмотрел на персонажа одетого в полный героический комплект «Маг Дрордора». – Ты кто? – Я стоял на тропике ведущей в Горы Бездны. – И зачем вы на меня напали?

- Меня зовут Маха. – представился маг. – Мои люди подумали, что ты пришел за мной.

- С чего бы они могли так подумать? – я с осторожностью смотрел на группу игроков, не отбрасывая того варианта, что они тянут время. – И мы знакомы?

- Ты стоял перед входом так долго, да еще и ничего не делал. Вот они и подумали, что ты кого-то ждешь. А сегодня, у нас рейд в твоем подземелье на Матана. – развел руками Маха. – Два плюс два, сам понимаешь.

- Ладно. Допустим. – я услышал звук пропажи моих щитов, и неосознанно напрягся.

- Я говорю правду. – поднял руки Маха, а затем слегка рассмеялся. – Мы не будем мешать тебе, еще раз, приношу свои извинения.

- Угу. Ничего страшного. – кивнул я, смотря, как они вошли внутрь Дрордора.

«Маха… Где я мог слышать это имя?» - задумавшись, я на автомате пошел в горы. – «Такое знакомое имя… Нет, не помню. Надо будет потом спросить у Миланы, она точно должна знать такую важную шишку. Судя по его шмоту, он кто-то из топа.»

Мысленный диалог с самим собой привел к тому, что я полностью забил на свое окружение. Идя привычным маршрутом к гарпиям, я не обратил внимание на окружающее и забыл про обновление щита. Это стало ошибкой. Чаячный крик гарпии раздался прямо над моим ухом, а потом меня дернуло вверх.

- Черт! – ругнулся я, используя прыжок, который перенес меня обратно на тропинку.

Повесив щит и «Исповедь Скорости» на себя, я припустил в сторону своего излюбленного места фарма гарпий и боссов. Прибежав туда, я в удивлении остановился и обернулся. За мной летел максимум десяток гарпий, когда в прошлые разы их были чуть ли не сотни.

«Что происходит?» - с этой мыслью в голове, я уничтожил десяток гарпий, преследовавших меня. – «Здесь еще кто-то фармит?» - от пришедшей в голову мысли, я усмехнулся, а потом вспомнил, что только у меня есть достижение, агрящее всех гарпий в округе. – «Хм… Посмотреть на этого фармилу или пойти дальше в горы?» - Почесывая голову, я все же остановился на втором варианте.

Обновив щит, я отправился глубже в горы. Впервые, я это сделал с Томом, поэтому примерный маршрут, ну или направление, я себе представлял. Самой главной задачей для меня было не нарваться на кого-то классом выше босса. Все остальное я легко уничтожил бы Коллапсом.

Пройдя минут десять, я в шоке остановился перед огромной дырой в скале. Она была метра четыре в диаметре, и была такой гладкой, что мне на секунду показалось, будто это тоннель для сверхскоростных поездов из реальности. Заинтересовавшись, я решил пройти через него, посмотреть.

Идя по этому тоннелю, я услышал звуки сражения. Прибавив шаг, я смог выйти на другом конце. Открывшееся зрелище меня впечатлило. На небольшой поляне стояло пять игроков, которые сражались с боссом. Это был знакомый мне босс-личиночник, который всегда приползал, при моем геноциде гарпий.

Ребята столкнулись с ним впервые, это было видно по тому, что один из их магов акцентировался на уничтожении личинок. Эти личинки прибавляли немного здоровью боссу. Этого было незаметно, когда ты его постоянно атакуешь и твой урон больше, чем эта прибавка. Но, когда я убивал его, мне пришлось использовать Коллапс, иначе здоровье босса вышло бы на космический уровень.

- У нас гости! – закричал один из магов.

- Я с миром! Могу помочь! – не подходя ближе, крикнул я.

- Ребят, это Джи. Пати ему! – закричал девушка, не переставая стрелять из своего огромного, двухметрового мушкета.

Игрок Фьер Волк приглашает вас в группу.

Приняв приглашение, я сразу же повесил щит на танка, так как его здоровье рухнуло вниз, под воздействием трех стаков отравления.

- Спасибо. – сказала хил этой группы.

- Народ, не трогайте личинок, они добавляют здоровье боссу. – сказал я им. – Чем больше вы их убьете, тем толще станет босс. Поверьте, я знаю, о чем говорю.

- Ок. Марк, масс агр. – сказала она воину, выполняющему роль танка.

Тут же над танком появилась маска клоуна, которая смеялась безумным, беззвучным смехом. Личнки, ползущие к магу, развернулись, а затем поползли к воину. После этого, воину лишь осталось поддерживать уровень агро, чтобы босс не сорвался на нас. Избиение личиночника пошло лучше, после того, как маг и я присоединились к общему потоку урона.

- Марк, я готова. – закричала девушка.

Повернув голову, я увидел, как над ее мушкетом загорелось десять звездочек.

- Го! – закричал воин-танк.

Он отпрыгнул в сторону, поворачивая морду босса боком к нам. В этот момент, девушка-ганер произвела выстрел. Из дула ее мушкета вырвался огромный дракон, который впился в шею боссу. Вылетевший урон снял процентов тридцать здоровья босса. Личиночник заверещал, разбрасывая во все стороны новый вид личинок, которые будут отнимать по 1% здоровья в секунду, при контакте. Умирают они с удара, но вот попасть по маленькой цели было той еще проблемой.

- Не… - не успел я крикнуть, чтобы они проигнорировали их, как маг, стоящий рядом, использовал аое умение ветра.

Этим он, конечно же, хотел сдуть личинок, но даже этого небольшого базового урона хватило на то, чтобы убить всех личинок, летящих на группу. Убитых личинок было много… Настолько, что стало наглядно видно повышение здоровья босса.

- Тля ты недоделанная! – закричала девушка. – Зачем?? Сказали же личинок не трогать!

- Иди в жопу, я просто хотел сдуть их, откуда мне было знать, что они сдохнут так легко? – агрессивно ответил ей, а затем его столб маны рухнул в ноль. – Арген Лои Тор! – прокричал он.

Из воздуха над боссом соткался человек с черным мечом-ветром, который всадил меч в спину босса. Полученное от личинок здоровье моментально пропало. Маг слегка побледнел от потери маны, но его гордая ухмылка взбесила девушку.

- Ну-ну, психованный! – фыркнула она, продолжая стрелять в босса.

«Странная компашка.» - Подумал я, вешая на босса свое проклятие. – «Девушку эту я где-то видел… Точно! Она же та самая, кто получил миф навык для стрелка!» - я посмотрел на девушку уже с куда большим интересом, но, увидев значок какой-то неизвестной мне гильдии, мой интерес пропал.

Через минут десять, мы смогли завалить босса-личиночника. Под конец, если бы не мой щит, а так же откатившийся баф, воин бы умер. Но, все хорошо, что хорошо кончается. Когда побирушки подняли дроп, народ задумался. Строчка о трех героик вещах, кого угодно напряжет.

- Ладно, харош мне спамить в личку! – крикнула девушка. – Джи, спасибо за помощь. Если тебе нужен какой-то из героиков, он твой.

- Мм… На самом деле, если бы вы были не против, я бы забрал все синие вещи. – почесав щеку, попросил я. – Героик мне не нужен, а вот питомца кормить нужно.

- Эм… Что? – девушка потрясла головой. – Ты просишь синьку? Рили?

- Угусь. – кивнул я, призывая Шреду. – Она прожорливая, знаешь ли.

Куууууушаааааааааать!

- Не кричи. – я рукой отодвинул от себя Шреду. – Извините, она есть хочет.

- Кхм… Ладно. Ок. Бери всю синь. – сказала девушка, потрясенно смотря на мою питомицу.

- На, только не нуди. – взяв синие вещи, я отдал их все Шреде, которая стала на публику их хрумкать.

Пятеро охреневающих игроков, зрелище было настолько восхитительным, что я не удержался и сделал скрин, попутно засмеявшись.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 302. Приезд Фаитири.**

- Видимо слухи не врали, что ты еще тот мажор. – сказал танко-воин, отойдя от шока. – Столько денег… Да, что там денег! Ингров для крафта просто так отдать питомцу…

- Хотел бы я, чтобы это было так. – хмыкнул я. – Это игровые вещи, поэтому не жалко. Ладно, я пойду дальше. – махнув рукой, я развернулся, а затем пошел к проделанной дыре в скале.

- Погоди! – крикнула мне девушка-ганер.

- А? – я обернулся. – Что такое?

- Не хочешь пофармить с нами? – спросила она, поправляя лямку мушкета. – Делать в Дрордоре нечего, там все споты заняты, а в горах… - она посмотрела на дыру, что позади меня. – Оказалось куда опаснее, чем мы предполагали.

- Ммм… - я задумчиво посмотрел на группу из пяти игроков.

\*дз\*

- Извините, сообщение. – сказал я им.

Фаитири: Мы прилетели, и вообще, хватит играть! Мне пришлось искать в аэропорту розетку! У тя совесть вообще есть?

Джи: Прости, совсем забегался. \*смайлик с молитвенно сложенными руками\* Выхожу в реал и жду вас.

Фаитири: Другое дело!

- Простите, но мне нужно в реал. – развел я руками. – Может, как-нибудь в другой раз.

- Лады. Прими френд. – попросила девушка.

Игрок Фьер Лис хочет добавить вас в друзья.

- Ага. – приняв приглашение, я увидел, что девушка состоит в гильдии «Демоны Мира». – еще увидимся. Пока.

- Пока-пока. – сказала Фьера.

- Бывай. Пока. Угу. – в разнобой сказали остальные.

Пройдя через дыру, я бафнулся «исповедью скорости» и отбежал подальше от дыры. Минимальное доверие ребята заслужили, но во избежание… Я решил выйти подальше.

\*\*\*\*\*\*\*

Выйдя из игры, я отправился на кухню. Критично осмотрев ее, я обнаружил кучу немытой посуды, а в холодильнике была пустота.

- Хм… Мы, вроде как, покупали что-то… - почесав голову, пробормотал я. – Хотя… Когда это было? – достав уже подгнившие овощи, я задумался. – С момента запуска обновления, я не выходил из игры? Жесть… И когда я стал таким задротом? – выкинув все из холодильника, я вызвал такси.

- Так и думала, что ты тут возишься. – на кухню пришла Милана, когда я домывал грязную посуду.

- Угу… Мила и дядя Грег приедут через час-полтора. – сказал я, вспомнив смс Милы. – Нужно успеть в город доскочить, купить еды. Да и порядок хотя бы какой-никакой навести.

- Это да… - устало сказала девушка, ложась на прохладный стол.

- Хреново выглядишь. – сказал я, взглянув на ее изнеможенное лицо.

- Угу… Я после обновы еще не спала нормально. – оттянув мешки под глазами, сказала Милана. – Я так устала Джи…

- Отдохни, игра никуда не денется. – пожал я плечами, отскабливая засохшие кусочки макарон. – Загнав себя, ты лучше не сделаешь.

- Понятное дело… Просто хотела сделать то, се… А потом еще… А потом этот турнир… - девушка широко зевнула. – Вот я и не могла отдохнуть.

- Иди спать. – я стряхнул пару капель холодной воды на ее лицо.

- Ну… Че ты делаешь. – вытерев их, девушка посмотрела на меня.

- Ты тут на столе спать собралась? – хмыкнул я, вытирая руки. – В кровать дуй. А завтра познакомишься с гостями.

- Точно. Еще же гости. – потрясла головой Милана. – Пойду приму душ.

- И ложись спать. – еще раз сказал я.

\*взззз взззз\*

- Такси приехало. Я в город, заодно встречу их. – сказал я Милане.

- Угу. Купи, пожалуйста, пару йогуртов. – попросила она

- Ага. Еще че? – спросил я, накидывая ветровку.

- Нее… Я потом сама поеду, куплю все. – устало махнула рукой глава гильдии «Дно».

\*\*\*\*

«И все же… Маленькие супермаркеты в России совершенно другие.» - стоя на кассе, подумал я. – «Вроде, все купил.» - критично оглядев три сумки с едой, сказал я про себя. – «Ладно, на крайний случай, потом попрошу Милану докупить.» - взяв сумки, я отправился к таксисту.

\*\*\*\*\*\*

\*взззз\*

Мила: Мы уже в Хосте. Нас высадили около второго поворота, тут еще автобусы стоят с туристами.

Джо: Понял, вас не там высадили , но я недалеко. Пара минут.

Через пару минут, я уже обнимался с дядей Грегом, одетым словно он мерзлявый старикан.

- Привет, сынок. – улыбаясь, сказал он. – Мне кажется, или ты слегка подрос?

- Ха-ха. – осматривая старика, я рассмеялся. – Это так кажется. Привет, Мил. – я обнялся с девушкой, чмокнув ее в щеку.

- Привет, привет. – девушка ответно чмокнула в щеку. – А местечко красочное.

- Ага. Давайте загружаться, и поедем домой. – взяв у девушки чемодан, сказал я. – Безумно рад вас видеть.

- Как и мы тебя. – похлопал по моей спине дядя Грег. – Правда, забрался ты далеко…

- Что поделать, я тебе говорила дядя, что он теперь популярная личность. – Мила улыбнулась, усаживаясь на заднее сиденье.

- Не такой я и популярный. – положив чемоданы в багажник, сказал я. – Ты преувеличиваешь.

- Ну-ну. – дядя Грег сел вперед, не оставив мне выбора. – На конференции твоему персонажу уделили целый раздел. О том, как влияют такие активные игроки на развитие игрового мира.

- Да? – я удивленно посмотрел на старика. – А что за конференция-то была?

- О развитии «Безграничного Мира». – ответила девушка. – Первый день было скучно, ппц. А вот дальше, было очень увлекательно.

- В первый день были технические моменты. – повернувшись к нам, сказал дядя Грег. – Поэтому, тебе и было скучно. Зато, мне многое стало понятно. Например, что БМ продержится на рынке минимум десяток лет. Оставаясь самой востребованной игрой. Мало того, они дали несколько намеков на то, что будут построенные так называемые «экономические» районы. Где реальные компании смогут использовать ресурсы игры для реальных дел.

- Что-то такое я слышал… - нахмурившись, я пытался вспомнить. – Не… не помню.

- Ну, не важно. – успокоил меня дядя. – Так вот, теперь, с БМ стало интереснее работать. Особенно тем, у кого тяжелое финансовое положение. Эпоха компьютерных клубов снова будет расцветать. Пусть и немного не так, как раньше.

- Да? Значит твой клуб… - начал я.

- Ага. Я и еще множество владельцев данного бизнеса получим помощь от компании. – радостно сказал он. – Суммы обсуждались различные… А в нашем районе, как ты помнишь, только я и содержал клуб. Так, что… Я получил солидный вклад. Еще обсужу с некоторыми знакомыми, и, может быть, выкуплю соседнее помещение.

- О! Поздравляю! – искренне сказал я. - Это еще больше увеличит клиентуру.

- Ага. Будет больше извращенцев… - фыркнула Мила.

- М? – я удивленно посмотрел на нее, а потом на дядю.

- Ну… Посещали нас. – смутился дядя Грег. – К сожалению, это было в смену Милы.

- Угу… Смотреть на дибилов, которые… - с покрасневшими щеками, девушка отвернулась в окно.

- О чем она? – спросил я у дяд.

- О том, что в инете появилась информация, как разблокировать тело, в момент… Ну, в момент того, когда ты в игре в бордель идешь. – даже дядя Грег смутился. – Так они и устроили в общей комнате…

- Оооо… - тут до меня до шло, что в клубе устроили. – Сочувствую Мил. – погладил я по плечу девушку.

- Это да, спасибо. – не поворачиваясь, кивнула она.

- Ну, мы наняли охранника, так, что больше таких инцидентов не было. – сказал дядя.

- Это хорошо. – я посмотрел в окошко. – О, вот мы и подъезжаем к моему дому. – обрадовал я своих гостей.

- Ты живешь в такой глуши? – спросила Мила, смотря на одинокую дорогу сквозь лес.

- Мне тут очень нравится. – подтвердил я.

Тут мы повернули, выехав на финишную прямую к дому. Огромные, кованные ворота впечатлили дядю и Милу.

- Это твой дом? – тихо спросила она, смотря на открывшийся вид. – Ты не шутишь?

- Нет. – улыбнулся я, выходя из такси. – Это мой дом. Добро пожаловать!

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*

Простите за задержки, предновогодняя суета, которую я хотел избежать, все же настигла меня. Надеюсь, до НГ проды будут каждый день. =)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 303. Пьянка.**

- Афигеть… - Мила вылезла из машины. – Такого я не ожидала.

- Солидный дом. И явно тебе не по карману. – дядя Грег посмотрел на меня с подозрением.

- По карману. – усмехнулся я, вытаскивая чемоданы. – Мне дали компенсацию, с которой я смог приобрести дом. А вот на все остальное, я зарабатываю сейчас.

- Я не верила слухам, что ты стал мажором, но… - Мила до сих пор пыталась придти в себя.

- Ты уже второй человек за день, кто об этом мне говорит. – с улыбкой сказал я, занося чемоданы. – Прошу за мной.

\*\*\*\*

Показав Миле и дяде Грегу их комнаты, мы переместились на кухню. Купленные продукты моментально были разложены на столе в ожидании готовки.

- Дом потрясающий. – сказал дядя Грег попивая чай с облепиховым вареньем. – Да и место…

- Спасибо. – радостно сказал я, кромсая овощи. – Я влюбился в дом с первого взгляда…

- Всем привет. – на кухню вошла Милана.

- Привет. – с удивлением сказал дядя Грег, переводя взгляд с меня на Милану.

- Привет. – поздоровалась Мила, разрезая мясо.

- Дядя Грег, это Милана, мой компаньон в БМ. Милана это дядя Грег, мой самый родной человек. – представил я их.

- Рада познакомиться со знаменитостью ДмД, мистер Круглый. – улыбнулась девушка.

- Ого! – дядя Грег оживился, поглаживая бороду. – Не ожидал, что встречу тут человека знающего мое старое прозвище!

- Мила, это Маркела, наш с тобой гильд мастер. – сказал я Миле. – Милана, это Фаитири, моя подруга.

- Ммм… - проглотив кусочек огурца, Мила обнялась с Миланой. – Рада познакомиться глава.

- Ага. – улыбнулась Милана, а потом присела рядом с дядей Грегом. – Когда мы принимали Джи в семью, мы узнавали о нем все возможное. И там была небольшая информация, что его в БМ привели именно вы.

- Семью? – дядя Грег посмотрел с удивлением на Маркелу. – Единственная семья, которую я помню из ДмД… Это Вейроны.

- Да, я Милана Сель Вейрон. – подтвердила девушка. – Мой отец Абрэхам, но вы его можете помнить, как Отец Вейрон.

- Да? – удивленно сказал дядя Грег. – Столько знаменитых людей играет в БМ. На конференции я встретился со старыми товарищами и врагами из ДмД. – отпив чая, сказал дядя. – И все они зазывали меня к себе в команды.

- Валентин там был? – передав порезанные овощи Миле, спросил я у него.

- Да, но откуда ты знаешь? Ааа…

- Угу. Ты же с ним общался. Думаю, там было много народу, с которым я встречался на Кахарецу. – взяв в руки картошку, я стал ее чистить. – Полюбому Белка была на конференции…

- Не-а. – покачала головой Милана. – Белка была в игре все это время. Они сейчас зачищают одну местность для постройки крепости.

- Да? – я посмотрел на девушку. – А где, не знаешь? Может им помочь?

- Где-то у Боргов. – неопределенно сказала Милана. – Детали мне не рассказывали. – девушка прикрыла зевок.

- Ты так и не пошла спать? – обеспокоенно спросил я.

- Отстань, у нас гости. – отмахнулась она. – Мистер Круглый…

- Зови меня дядя Грег, я уже давным давно не играю в игры. – перебил девушку дядя Грег.

- Хорошо. Дядя Грег, я играла на другом сервере, но слышала много слухов о вас. – пододвинув к себе салатик, девушка попыталась его начать точить, но получила шлепок от меня.

- Потерпи. – отодвинув от нее тарелку, сказал я. – Скоро все будет готово. Хоть покушаем нормально, а не питательную жидкость из капсулы.

\*\*\*\*\*

- Неплохо посидели. – сказала Мила.

- Угу. – я передал ей плед, присаживаясь рядом.

Дядя Грег и Милана нашли общий язык, вспоминая забавные моменты из ДмД. Я же с Милой оформили покушать. Не выдержав, дядя Грег достал бутылку виски, которую ему подарили старые друзья. Слово за слово, тост за тостом, и вот уже после третьей рюмки, Милана стала откровенно клевать носом. Отведя ее к себе, мы еще немного посидели втроем, обсуждая что-то обыденное. Потом, дядя Грег сказал, что ему было бы неплохо отдохнуть после перелета. Поэтому, оставив нас двоих, он ушел к себе в комнату. Я же предложил Миле перебраться на чердак. Предложение было восторженно принято, и мы, схватив виски и немного закуски, перебрались сюда.

- А почему ты не купил себе что-то у нас на родине? – укутавшись в плед, спросила Мила.

- Выбор был не большой. – поделился я. – Мне четко дали понять, что за мной устроят охоту. Поэтому, переезд сюда был самым лучшим вариантом. Тихое место, мало кто знает о нем.

- Ммм… Понятно. А почему Милана тут? – задала вполне ожидаемый вопрос девушка.

- В Эфках, ну или в семье Вейрон, оказалось не все так радужно и красиво. – криво улыбнулся я. – Когда занимаешься делом, особо не обращаешь на это внимание, но стоит столкнуться… - я покачал головой. – Вот и Милана спросила, не против ли я того, что она составит мне компанию. Как видишь, я был не против.

- Значит, ты не будешь против, что я останусь тут? – Мила посмотрела мне в глаза.

- Не буду. Оставайся. – кивнул я. – Правда, я буду все время находиться в игре, так же как и Милана. Как никак, теперь, это моя работа.

- Вот и хорошо. – радостно сказала Мила, поднимая колу с виски. – За совместное проживание.

- Угу. – чокнушись, мы выпили. – Но, почему ты так рьяно хочешь тут жить? У тебя какие-то проблемы?

- Проблемы? – девушка задумчиво отпила еще. – Можно и так сказать… Помнишь, я уезжала на встречу с семьей?

- Ну…

- Так вот меня там чуть ли не окольцевали и не заставили сидеть в четырех стенах. – горько сказала девушка, снова прикладываясь к выпивке. – Если бы не мой братик, я бы сюда точно никогда бы не смогла приехать.

- Ты так говоришь, будто ты наследная принцесса. – усмехнулся я. – Не преувеличиваешь ли ты? – спросил я, легонько потыкав ее в бок.

- Перестань, щекотно! – засмеялась девушка. – Не преувеличиваю я… Я никогда не рассказывала, но мои родители из старейшего рода страны. Денег у них осталось не так много, но вот активы, и что самое ужасное, пафоса у них столько, что хватит на десяток толстосумов. – улыбка пропала с лица девушки. – Я ушла от них, как только получила документы. Мой брат помог мне сбежать, но потом мне нужно было появиться на официальной встрече… В общем, теперь я официально в бегах и самая худшая дочь на свете.

- Ну-ну, не плачь. – я обнял Милу. – Ты самый лучший человек, которого я знаю. То, что твои родители злобные уродцы, это не означает, что ты плохая. Я вот считаю встречу с тобой одним из самых лучших событий в моей жизни.

- Да? – девушка со слезами на глазах посмотрела на меня. – Тогда, почему ты уехал, стоило нам сблизиться?

- Это точно не из-за тебя. – вытерев ее слезы, сказал я. – И мы уже говорили с тобой на эту тему… Ты сама не решилась ехать со мной.

- Да, но я… Но, кто знал… - язык Милы стал заплетаться, а глаза потихоньку закрываться.

- Отдыхай. – обняв расстроенную, пьяную девушку, я откинулся в кресле и закрыл глаза.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 304. Отъезд дяди Грега.**

- У меня самолет через 7 часов. – обрадовал меня дядя Грег, сидя на кухне и попивая, полюбившийся ему, облепиховый чай.

- Но, почему так быстро улетаешь? – я сидел на против. – Ты же вчера только прилетел… Оставайся.

- Нет, сынок. – покачал головой старик. – Я хоть и стар, но понимаю, что просто так девушка не поедет за тридевять земель к безразличному ей человеку. – усмехнулся он. – Да и мне нужно следить за клубом. Через пару дней столько будет дел, что как за всем успевать, даже не знаю…

- Блин, ты меня совсем выбил из колеи. – расстроено сказал я. – Я уже хотел пригласить тебя посмотреть на город, съездить в горы…

- Как нибудь в другой раз. – сказал дядя. – где ты живешь, я теперь знаю, поэтому, как будет свободное время, навещу тебя.

- Ммм… Тогда закажу тебе такси. – в расстроенных чувствах, я вызвал такси, договорившись, что они довезут дядю до самого аэропорта. – Готово.

- Спасибо. Дивное варенье, у тебя еще есть? – спросил он.

- Неа, я на пробу взял. – покачал я головой. – Попроси таксиста завезти тебя купить его. О деньгах не переживай.

- Не стоит тратить деньги на лево и на право. – осуждающе сказал дядя. – Я название примерно запомнил, поищу у нас в городе.

\*\*\*\*

Через полчаса приехало такси. Девушки еще спали, поэтому дядю я провожал один. Обнявшись, он взял с меня слово, что я изредка буду ему звонить, ну или хотя бы писать.

Вернувшись на кухню, я стал готовить завтрак. Настроение было непонятным, с одной стороны я был безумно рад приезду дяди Грега, но с другой, меня расстроил его ранний отъезд.

- Доброе утро… - на кухню вошла сонная Мила. – Еще никто не проснулся?

- Доброе. – я скинул со сковородки пару полосок бекона на яйцо. – Держи, свой завтрак. Дядя Грег только что уехал. А Милана еще не проснулась.

- Мм? – с беконом в зубах, промычала Мила. – Как уехал?

- Сказал, что у него скоро самолет. – пожал я плечами.

- Даже не попрощался! – обиженно сказала девушка.

- Он не хотел никого будить. Тебе еще чего-нибудь сделать?

- Неее… - девушка отрицательно покачала головой. – Я с утра мало ем.

- Лады. – я продолжил жарить бекон, уже для себя. – После завтрака, я в игру. Справишься сама?

- Угу. Я вроде поняла, где тут что. Да и сама в игру нырну.

- Ок. Кстати, я так и не спросил тебя. Ты надолго ко мне в гости? – спросил я, усаживаясь за стол.

- Ммм… Ты уже хочешь меня выгнать? – с улыбкой склонила голову девушка.

- Нет, что ты. Просто интересуюсь.

- Ну… Если ты не против, то я бы хотела тут пожить.

- Окей. – кивнул я. – Делать по дому ничего особо не нужно, поэтому, с тебя только редкая готовка.

- Договорились. – согласилась девушка.

\*\*\*\*\*

Зайдя в игру, я оказался в Горах Бездны. Проведя плечами, я стал накидывать на себя бафы. Закончив, побежал глубже в горы.

Внимание!

Через 8 часов у вас будут сняты заряды ЛУД!

Пополните ЛУД!

«Опа… Хорошо, что у меня есть напоминалка, нужно поскорее найти какого-нибудь босса.» - подумал я, пробегая небольшую полянку, в центре которой рос рейд-босс. – «Интересно, а как дела у Тома? Давненько я с ним не связывался.» - вспомнив о друге, я открыл список друзей:

Two Moon – был в игре 7 дней назад.

«Семь дней? Надеюсь, с ним все в порядке.» - удивленно покачав головой, я продолжил свой забег.

\*\*\*\*

«Хм… Пять минут ожидания или попробовать убить босса без Коллапса?» - размышлял я, смотря на босса в окружении прислужников:

Безликий Самец Бездны. (босс)

Уровень 110.

Описание: Неизвестного вида существо, выросшее на склонах Гор Бездны. Оно обладает уникальными навыками преследования. И всегда держит рядом с собой толпу самок, жаждущих его приказа.

«Лень. Справлюсь.» - подумал я, и только уже хотел начать атаковать, как меня отвлекло сообщение в приватном чате:

Фьер Лис: Привет! Не занят? Не хочешь пофармить в горах?

Джи: Привет. Я немного занят.

«Хм… А эта мадам очень настойчивая.» - подумал я, вешая на себя ИС (исповедь скорости). – «Интересно, чего она добивается?»

Так как я находился на склоне горы, мне было очень удобно атаковать босса и его свиту. Повесив на них Проклятие, я стал выбивать самок по одной, что бы усилить мощь проклятия. После каждой смерти самки, над боссом стали появляться черепки. Убивая самок, я не особо обратил на это внимание, но когда добил последнюю, и перевел свой взгляд на босса, я охренел:

Безликий, Разъяренный Самец Бездны. (лорд-босс)

Уровень 150.

Описание: Неизвестного вида самец бездны, потерявший всех своих самок, отчаявшийся, он жаждет крови и смерти тому, кто отнял у него шанс на продолжение рода!

- Твою мать… - не успел я использовать прыжок, как в меня врезался босс.

Проигнорировано!

«Фух.. Сработало достижение.» - мысленно выдохнув, я прыжком ушел на недоступный для твари уступ.

Недоступным посчитал его я, но не босс. Невероятным прыжком, он запрыгнул на скалу, и вонзая в нее когти, за секунду взобрался ко мне. Кинув в него пару навыков, я решил не дожидаться, пока он меня зажмет в углу, и спрыгнул вниз. Упав, я запустил таймер отсчета щита. Босс, поняв, что меня на уступе нет, спрыгнул с него прямо на меня. Откатившийся прыжок спас меня от того, чтобы быть раздавленным.Кинув еще пару умений в босса, я понял, что моего урона будет мало. А разогнать МЭ, мне не удастся из-за постоянных прыжков и уворотов.

«Твою мать… И че делать?» - пытаясь убежать от босса, используя ИС, подумал я в панике. – «Такими темпами, я и сдохнуть могу!»

Обернувшись, я увидел, что по скорости босс если и уступает мне, то не на много! Выжимая из себя все соки, я бежал вдоль подножья скалы, выискивая труднодоступные места. Увидев одно такое, я запрыгнул туда. Это немного сбило босса с толку, но и секунды не прошло, как он обнаружил меня. Не понимая, как, я посмотрел на свою полоску бафов:

Метка Безликого Самца Бездны – вы не можете убежать, скрыться от него.

«Ахренеть…» - только и подумал я.

- Печать. – попытка использовать печать, провалилась.

Не зная, что делать, я принял решение лезть на скалу выше. Прыжок еще не откатился, но руки и ноги мне были даны не просто так. Пока босс забирался на отвесный уступ, я смог подняться на несколько метров выше. А как только откатился прыжок, я забрался еще дальше. Эта тактика начала приносить плоды. Хоть босс обладал безумной скоростью, а я не мог от него уйти, однако его слабостью было то, что по скале он лазил очень плохо.

Забравшись на самую верхотуру, я снова использовал печать, которая опять не прошла. Закидывая в босса свои умения, я понемногу стал снимать с него здоровье. Щит уже давно пропал, а новый еще не откатился. Поэтому, я оказался запертым на скале, без возможности сбежать.

- Что б я еще раз полез без Коллапса… - пробормотал я, смотря на то, как лапа босса появляется на краю.

Собрав все свое мужество (яйца) в кулак, я разбежался и прыгнул со скалы. Все бы ничего, но мне нужно было прыгать в стороне, где залазил босс, а я же прыгнул с другой стороны, которая вела в глубокую расщелину…

- Черт! – закричал я, смотря на приближающуюся темноту расщелины.

- ВРААВГГАГГ! – заорало что-то сверху.

Кинув взгляд назад, я увидел, что босс спрыгнул вслед за мной!

«Выступ… Какой-нибудь выступ! Пожалуйста!!!» - молился я про себя, попутно вращая головой в поисках. – «Есть!» - увидев небольшое углубление в поверхности расщелины, я использовал прыжок, перемещаясь туда.

Удар о поверхность был жестким, но я спасся!

- ВАРРААГГАРРА! – мимо меня пролетела туша босса, обиженно вереща на всю округу.

- Знай наших! – крикнул я боссу вдогонку, безумно улыбаясь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 305. Дно расщелины.**

Откинувшись в небольшой впадине, я прикрыл глаза, тяжело дыша.

«Никогда к этому не привыкну.» - подумал я.

Поздравляем!

Вы убили «Безликий, Разъяренный Самец Бездны»!

Вы получаете доступ к героическому заданию «Охотник на Безликих».

Охотник на Безликих.

Героическое.

Описание: Вы уничтожили одну из безликих тварей Гор Бездны. Это открывает вам путь к героическому достижению «Охотник на Безликих».

Цель:

1. Уничтожить «Безликого ????».

2. Уничтожить «Безликую ????».

3. Уничтожить «Безликих ????».

4. Уничтожить «Безликое ????».

Награда:

1. 25% Опыта за каждую цель.

2. 1 Мик за каждую цель.

3. Достижение «Охотник на Безликих».

Провал:

1. Отказ от задания.

2. Смерть от кого-то из Безликих.

- Воу… - я шокировано перечитывал задание. – Это что-то из заданий Киперов? Кстати, надо бы к ним заглянуть. – встав, сказал я себе.

Вы приняли задание «Охотник на Безликих».

- Так-с… А теперь нужно собрать дроп. – я свесил ноги, а потом вспомнил о Шреде. – Привет, обжора.

Привееет!

- Вижу, что еды у тебя достаточно. – почесав голову Шреде, сказал я, заглядывая в ее «желудочный рюкзак». – Погнали за дропом.

Повесив на себя щит, я оттолкнулся от выступа и полетел вниз. Полет не продлился долго, а перед самым дном расщелины, я использовал прыжок, больно врезавшись в поверхность. Поднявшись, я посмотрел вверх. Небо было еле видно, настолько было глубоко.

Вкуснятина! Джи, смотри какой вкусный сундук!

Шреда привлекла мое внимание к красному сундуку. Огромный, с меня размерами, он висел в воздухе, освещая небольшой участок дна. Моя побирушка видимо почувствовала, что я хочу сам прикоснуться к сундуку, поэтому осталась висеть около уха. Подойдя к сундуку, я нежно прикоснулся к сундуку:

Получено:

32 000 000 кредитов.

21 неопознанный ингредиент.

15 хороших серебряных камней зачарования.

6 хороших серебряных камней заточки.

40 редких вещей.

1 уникальная вещь.

1 героическая вещь.

1 легендарная вещь.

- Йуууухууууу! – не стал я сдерживать крик радости, открывая описание леги:

Нюх Безликого Пса.

Легендарная.

Сэт «Безликий».

Требования:

1. Стрелок.

2. Уровень 100.

3. Уникальный навык «Поиск Цели».

4. Базовая «Удача» - 300.

Характеристики:

1. +1 700 удача.

2. +1 000 ловкость.

3. +300 сила.

4. +30 к базовой скорости передвижения.

Свойства:

1. Усиление Навыков поиска - +10 метров к обнаружению цели.

2. Усиление выстрела по обнаруженной цели - +30% к шансу нанести критический урон.

3. Усиление сверхдальнего выстрела - +5% к урону по цели, находящейся за (ваш радиус атаки).

- Стрелок… - скривился я, возвращая вещь в инвентарь. – И героик тоже для стрелков…

Дай мне!

- Ага, щас! – щелкнул я по носу Шреде. – Я на тебе так разорюсь.

Вреееедный! Жааадный!

- Не мельтеши! – отмахнулся я от верещащей у меня в голове Шреды. – Так-с… Надо в город, скинуть все в ЛУД, и снова возвращаться сюда.

Прикоснувшись к шоп бафу возвращения в город, я телепортировался в Ахрон. Произошедшие изменения в городе меня удивили. Всюду были траурные ленты. Идя к ЗК, я наблюдал, как множество НПС шли с печальными лицами.

Прибавив шаг, я добрался до ЗК. Ожидая самого худшего, я вошел в открытые двери и увидел огромный портрет Мелина, обрамленный черный каймой. Над и под портретом была надпись:

Вечно помним.

Вечно скорбим.

- Алисия, это правда? – я подошел к мелкой, одетой в черный, строгий костюм.

- Привет, Джи. – грустно сказала Алисия. – Да, сегодня утром, дядя Камир подтвердил, что Верховный маг Мелин, скончался.

- Быть не может… - я шокировано оперся на стойку. – Они же вчера говорили, что у него есть шансы…

- Так и было. – сказал проходящий мимо НПС, в котором я узнал одного из целителей, что пытались излечить Мелина. – Мы делали все возможное, но Мелин не хотел становиться обычным человеком. Поэтому, решил пойти на риск, пытаясь восстановить хотя бы крохи своих сил… Мы… Кхм… - прокашляв ком в горле, целитель продолжил. – Боролись за его жизнь восемь часов, пока не ощутили, что его душа ушла.

- ВОТ ОН! Я же говорил, что он тут будет! – закричал какой-то игрок неподалеку. – Не упустите его!

- А ну тихо! – крикнул на них целитель, активируя минутный навык молчания. – Сегодня в Ахроне траур! А вы ведете себя так отвратительно!

- Спасибо… Не нужно было мне уходить от Мелина… Может быть я смог бы чем нибудь помочь… - расстроено сказал я целителю.

- Хорошо, что среди игроков, есть такие, как ты, игрок Джи. – похлопал меня по плечу целитель. – Я чувствую в твоих словах искренность, но перестать себя корить. За жизнь Мелина боролись лучшие целители, а ты еще молод. Если я правильно помню, ты в хороших отношениях с Антом, вот сходи лучше навести его.

- Конечно. – кивнул я. – Спасибо…

- Ага. Удачи тебе. – целитель обмахнул меня знаком бесконечности.

Получен баф «Святость Во Грехе».

Святость Во Грехе.

+500 к разуму.

+500 к магии.

-100 к телу.

Навыки исцеления наносят утроенный урон по нежити.

Толпа игроков жаждующий моей тушки, стала увеличиваться, но меня выручила Алисия, которая позвала стражников, разогнавших этих недоумков. Поблагодарив девченку, я закинул в ЛУД весь выбитый дроп, кроме леги.

Джи: Милан. Я выбил легу, будешь в игре, напиши, перекину ее тебе.

«С этим закончил. Теперь нужно сходить к Анту.» - не обращая внимания, что за мной увязался хвост из десятка игроков, я отправился к главе ЗК.

С трудом вспоминая маршрут к его кабинету, я все же добрался туда, воспользовавшись помощью НПС, что попадались мне на пути. Подойдя к двери Анта, я прислушался.

- Ай! – раздалось в паре метров от меня.

Обернувшись, я увидел трех синов, вышедших из невидимости. Все они были с красными именами, и что самое удивительное, они были в режиме ПК, а еще они постоянно получали урон. Моментально использовав прыжок, я ушел подальше от них, пока они стояли в шоке. Но, не успел я навесить на них проклятие, как дверь Анта вылетела вместе с кусом стены, похоронив под собой неудачливых синов.

- Кто тут.. ик. Шумит… - небритый Ант, с огромной мутной бутылкой, выбрался из гигантской дыры, оставшейся от двери. – О! Джи! ЗаходИК! – икнув, Ант махнул рукой, приглашая войти.

Десятки игроков, шедшие за мной, стояли в шоке от произошедшего. Посмеиваясь над ними, я вошел в дыру. После этого народ попытался рыпнуться следом, но прилетевшая в них бутылка, убила еще парочку игроков. Их пыл моментально потух, затаившись за дырой, они стали слушать, попутно ожидая момента на меня напасть.

- Ик… Твои товарищи? – спросил Ант, падая на диван. – Или?...

- Или. – кивнул я. – Слышал новость про Мелина… Как так? – отряхнув кресло от пыли, я присел на него.

- А вот так, Джи! – слезливо сказал Ант. – Вот так! Ик… Хорошие люди борются, борюся… Короче сражаются, а пшик… и все. – оттопырив губу Ант развел руками, показывая беспомощность.

- Мда… - я посмотрел на главу ЗК, который залпом хлестал из бутылки. – Может тебе немного притормозить? Ты уже и так много выпил. Скоро похороны, а тебе было бы неплохо присутствовать.

- Ик…- тряхнув головой, Ант попытался сфокусироваться на мне. – Ага. Обзатлно буду! – сказав это, Ант отрубился, уронив бутылку.

- Эх… - я подошел к нему, и попытался уложить на диванчике.

- Тля.. Что за стена!! – раздался выкрик игрока.

Посмотрев на дыру, я поразился. Стены потихоньку регенерировали, восстанавливая свой первоначальный вид. А игроки, которые увидели, что Ант уснул, попытались пролезть в дыру… И застряли в невидимой стенке, словно мухи в прозрачном клее. Матерясь, они пытались выбраться, но стена должна была их вот-вот поглотить.

- Будете знать, как лезть в чужие дела. – Сказал я им, укрывая Анта снятой с вешалки мантией.

«Блин. Забыл спросить, когда похороны то?» - активируя телепортацию к подземелью, подумал я. – «Будет хреново, если я там не появлюсь. Как минимум Ант мне этого не простит… Если сам проспится к этому времени.» - снимая деньги с подземелья, размышлял я. – «ЛУД на ближайшее время не будет меня дергать, нужно поскорее достигнуть следующего ранга и открыть уже полноценный магазин. А не дергаться в поисках вещей для ЛУД каждые три дня.» - идя в горы, строил планы я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 306. Предложение Фьер.**

- Так и думала, что ты фармишь где-то здесь. – на месте, где я фамил гарпий, меня поджидала группа Фьер. – Привет.

- Это называется сталкерство. – подходя к ним, сказал я. – Привет народ. – махнул я рукой остальным. – Ты специально выслеживаешь меня? Тебе что-то нужно от меня?

- Грубо. – скривилась девушка-ганер. – Нет, просто мы ходим именно этим маршрутом. Вот решили остановиться, передохнуть.

- Конечно, конечно. – повернув голову, я посмотрел на козырек горы. – Судя по тому, что сюда не слетаются гарпии, я могу предположить, вы тут уже больше пары часов?

- Да, но как ты понял? – спросила удивленная девушка.

- Советую вам всем бежать. – не говоря больше ни слова, я кинул на себя исповедь и дал стрекача.

Команда Фьер пару секунд стояла в ступоре, а затем девушка что-то им сказала и они побежали за мной. Подбежав к узкой тропинке, ведущей к Дрордору, я остановился. За это время, я успел солидно оторваться, поэтому у меня было время обновить на себе баф и щиты. Через какое-то время подбежала группа Фьер. В их взглядах так и читалось непонимание происходящего.

- И зачем мы убежали? – спросила Фьер Лис, ставая надо мной. – Можешь объяснить.

- Каждые три часа появляется страж Гор Бездны. – поднявшись, сказал я. – На той тропинке это невидимая тварь, которая пожирает всех. Ее невозможно обнаружить. Я знаю еще о киборге стрелке и огромной птице-драконе.

- Да? – с сомнением спросила девушка. – Тогда почему мы их не встречали?

- Хрен знает. – пожал я плечами. – Но, если стоять, фармить на месте больше трех часов, они обязательно появляются. Проверено и не раз. Так что я вам спас ваш заработанный опыт.

- Допустим. Спасибо. – поблагодарила Фьер. – Опять же спрошу, не хочешь с нами пофармить?

- Неа. – я покачал головой. – У меня достаточно сил в одиночку фармить. – я достал из инвентаря легендарный шлем. – Тем более отдавать вам такие штучки не сильно хочется. – подразнив девушку, я убрал в инвентарь вещь.

- Лега на стрелка, да еще и сетовая? – она с интересом посмотрела на меня. – Что ты за нее хочешь?

- Реал. Ну, или что-то равноценное. – сказал я. – Легендарок в игре оооочень мало… - коварно улыбнувшись, сказал я ей.

- Пф… Барыга. – сказал Фьер Волк.

- Да хоть как обзови. – хмыкнул я. – Так что, интересует?

- Конечно. – девушка нахмурилась, что-то обдумывая. – Прямо сейчас, я не могу тебе предложить чего-то достойного. Не мог бы ты придержать вещь? – попросила она, с серьезным лицом. – Хотя бы на сутки.

- Если перестанешь меня сталкерить, то никаких проблем. – улыбнулся я. – Вещь кушать не просить, а ради достойной цены, я могу и подождать.

- Оки. Я тебе напишу. – кивнула мне девушка.

- Буду с нетерпением ждать. – повесив пятый слой щита, я проследовал в горы. – Таймер сброшен, можете продолжать свой фарм. – сказав это, я побежал.

\*\*\*\*

Маркела: Доброе. Куда делись гости? Я в Ахроне, могу перехватить легу.

Джи: Прет. Дядя уехал утром, а Мила у себя, как я понял, она собиралась тоже поиграть. Меня тут попросили придержать легу…

Маркела: Видела ее на кухне, она обед готовила. У нее руки из нужного места растут… Такого вкусного мяса с картошкой я не ела очень давно. Кто попросил?

Джи: Фьер Лис, та девушка, что получила миф навык на стрелка. Мы тут с ней столкнулись. А я похвастался, что у меня есть такая лега… В общем, она попросила дать ей день, чтобы предложить что-то достойное в замен. А Мила – да… Она умеет. Всегда на работу с собой носила собственный обед. Иногда угощала… Вкуснятина!

Маркела: Мм… Ладно. День ничего не решит, так что пусть попробует собрать что-то достойное. Кстати, ты где сейчас фармишь?

Джи: В Горах. Ищу обычных боссов и убиваю Коллапсом. Леги больше не попадались, но вот зарядов для ЛУД у меня накопилось масса. Да и Шреда радуется вкуснятинке. А что такое?

Маркела: Ты слышал, что Мелин погиб?

Джи: Угу…

Маркела: Так вот король объявил, что будут проходить выборы нового верховного мага. И \*барабанная дробь\* не одного. Один маг будет от НПС другой от игроков. Принять участие могут только игроки с базовым классом маг.

Джи: Чувствую сейчас будут плохие новости.

Маркела: именно. Аполоша взял сотку. Инфы о его повышении еще не было, но не думаю, что он станет затягивать с прохождением повышения. Мало того, Сиси и еще пара игроков-задротов, достигли 100-го. Дело времени, когда они получал повышение.

Джи: Не думаю, что будет все так просто. Но, я понял. Что предлагаешь?

Маркела: Как бы я не хотела иметь дело с Сиси, но нам нужно ей помочь.

Джи: Ммм… Ты уверена? Мне плевать на Сиси, но ведь ты сама оборвала все связи с ней.

Маркела: Есть выражение «ничего личного – просто бизнес». Тут именно тот самый случай. Лучше она будет на троне пафосно сидеть, чем те, кто ненавидят нас всеми фибрами души.

Джи: Я не силен в этом. Если ты считаешь, что так правильно – действуй. Я поддержу.

Маркела: Спасибо. Рада, что ты меня поддерживаешь.

Джи: \*смайлик обнимашек\*

«Хех… Я больше беспокоюсь за Сиси, которой моча в голову ударит, чем за тебя.» - закрывая приват чат с Миланой, подумал я. – «Ты-то понятное дело, будешь себя вести, как взрослый разумный человек, а вот она…» - покачав головой, я продолжил идти по необычному полю, которое постоянно меняло свой цвет. – «Кстати, было бы неплохо вызвать Кастро.»

- Привет. – погладил я шкуру своего ездового питомца. – Извини, что так долго не вызывал.

Здравствуй, хозяин. Я только рад. Могу я полетать?

- Конечно. Только будь аккуратнее, здесь много летающих тварей. – сказал я ему.

Они мне не ровня.

Сказав это, Кастро взмыл в воздух.

Я тоже хочу высоко-высоко летать!

- С тем как ты постоянно обжираешься, гравитация тебя никогда не отпустит. – со смешком я щелкнул по носу Шреды. – Может тебе нужно сесть на диету?

Фуууууу! Ты так ругаешься! Я же девочка!

- Ахахахаха…

\*\*\*\*

Фьер Лис: не отвлекаю?

Джи: ни капельки. Что такое?

Фьер Лис: Как я поняла, ты единственный, кто продает легендарки. Все на рынке об этом говорят. Не думала, что ты монополист…

Джи: Просто, пока еще никто не смог выбить леги. А если выбивают, отдают в гильдию за кучи плюшек.

Фьер Лис: Ну, это не особо важно. Я могу те предложить за ту легу три миллиарда кредитов и десять штук реала.

«Надо у Миланы проконсультироваться.»

Джи: Мил, тут предлагают за легу на стрелка 3 лярда и 10 штук налички.

Маркела: По курсу выходит неплохо. А если учесть, что товар оч специфичный, то идеально. Соглашайся.

Джи: Правда все кредиты уйдут в счет погашения моего долга… Так что десять штук полностью твои.

Маркела: Щедро, но оставь себе. Это же ты нашел и обменялся. Я тут ни при чем.

Джи: Мое дело предложить.

Свернув чат с Миланой, я написал Фьер:

Джи: Ты соскребла все деньги с гильдии? Уверена, что она тебе настолько нужна?

Фьер Лис: Неважно, что я соскребаю. Ты согласен?

Джи: Конечно. Через минуту у ЗК?

Фьер Лис: Ок. Буду ждать.

- Кастро. Спускайся. – крикнул я питомцу, парящему в небе.

Не смотря на огромное расстояние, тот услышал. Запаковав Кастро обратно в свисток призыва, я улетел в Ахрон. Около ЗК меня уже поджидала Фьер, нервно постукивающая ногой.

- Не заждалась? – спросил я, подходя к ней.

- Когда такие суммы в кармане, ожидание всегда долгое. – немного преувеличенно сказала она. – Обмен?

Закинув в торг шлем, я проверил, что девушка перевела мне три Мика и 10 штук баксов, а затем подтвердил обмен.

- С вами приятно иметь дело. – слегка поклонился я.

- Угу. Спасибо за шмотку. – поблагодарила она. – Будет еще… Через недельку другую, напиши.

- Оки. – подмигнув ей, я зашел в ЗК, пополнить заряды ЛУД.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 307. Похороны.**

В ЗК стояла траурная атмосфера. Даже игроки, привыкшие постоянно шуметь, вели себя очень тихо, чувствуя эту атмосферу. НПС же ходили в черных одеждах, с вышитым серебряным знаком бесконечности. Они так же соблюдали тишину, но в отличии от игроков не шептались по углам, а говорили вполне нормально.

- Джи! – мое внимание привлекла Алисия, махающая мне рукой из-за стойки.

- Привет. – поздоровался я. – Что-то случилось?

- Конечно случилось! – возмутилась мелкая дьяволица. – Но, ты и так в курсе. Дядя передал, чтобы ты обязательно был у него через полчаса. Я тебя искала… - девушка опустила глаза.

- Хех… - усмехнулся я, понимая, что меня она точно не искала. – Хорошо, сейчас ЛУД заполню и сразу поднимусь к Камиру.

- Угу. Только… - девочка совсем смутилась, потупив глазки.

- Не скажу. – подмигнув ей, я ушел заряжать ЛУД.

\*\*\*\*\*

- Ты вовремя. – сказал мне Камир, стоило мне подняться к нему.

- Был в Горах Бездны. Что-то случилось? – обеспокоенно спросил я, подходя к Камиру.

- Похороны через десять минут начнутся. – Камир критично оглядел меня. – На, накинь. – он протянул черную глухую рясу, на которой был вышит знак бесконечности.

- Это я вовремя вернулся… - поставив мантию в слот декоративной одежды, я с неудовольствием посмотрел на себя в ней. – Монашка…

- Красоваться там будет не перед кем. – дал мне подзатыльник Камир. – Это похороны, как никак.

- Извиняюсь. – потерев место удара, сказал я. – А где будут проходить похороны?

- Церемония будет во дворце. А вот тело величайшего мага современности, придется придать ритуалу «Величайших».

- Что за ритуал? – спросил я, идя вместе с Камиром к телепортационной плите.

- Ритуал был создан в незапамятные времена, когда чернокнижники, некроманты, личи и прочие последователи темной стороны магии, выискивали трупы Высших по всему БМ. – Камир кивнул на центр плиты, чтобы я туда встал. – Они поднимали, оживляли, пленили души… Это было страшное время для всего БМ. Именно в это время и был создан этот ритуал, который полностью уничтожает тело. Но, помимо этого, этот ритуал не дает возможности восстановить тело с помощью слепка ауры или еще чего-то подобного.

Мы с Камиром вышли во дворце, где нас встретил один из слуг. Перекинувшись парой слов с Камиром, он повел нас пустынными коридорами.

- Мы прячемся? – тихо спросил я у Камира.

- В центральных коридорах толпы народа. – скривился Камир. – Разговоры о том, почему мы не справились, мне порядком надоели.

- Ааа… - кивнул я.

Путь не занял много времени. В конце-концов мы вышли из двери для слуг в главный зал дворца, где в данный момент, мажордом объявлял о том, что сейчас войдет король Норхок. Зал моментально затих. Центральные двери открылись и в них вошел Норхок, одетый в бархатно-черный наряд, на котором брильянтами был вышит знак бесконечности. Позади короля шли казначей Тудч и генерал армии людей Лавис. На лице Лависа была видна печаль, которую он, как истинный солдат, пытался подавить. А вот Тудч, не смотря на свою худобу, потел и постоянно обмакивал платком лоб.

Мне было почему-то тяжело оторвать глаза от Норхока, поэтому я не видел, что в центре зала стоят два гроба. Когда король людей подошел к ним, он остановился, а затем положил руки на оба гроба. Зал молчал, все ждали, когда король отдаст дань мертвым.

- Сегодня. – начал говорить король, обернувшись к залу. – Самый ужасный, печальный и тревожный день за последние несколько сотен лет. – после этих слов короля, по залу прошла волна удивления. – Но, сейчас, я бы хотел, чтобы вы почтили вместе со мной память двух великих людей. – Норхок сглотнул ком, застрявший у него в горле. – Первый, мой крестный, старый друг, фантастический человек, заслуги которого знает и стар и млад. Верховный Маг Мелин. – Норхок показал рукой на гроб, выполненный из разноцветного камня, символизирующего все направления магии, которые знал Мелин. – Он пожертвовал своей жизнью, чтобы спасти второго человека… - Норхок повернулся ко второму гробу, сделанному из различных частей брони и оружия, которое сияло различными цветами. – Его заслуги куда скромнее, чем у Мелина, но его вклад в саморазвитие каждого существа БМ, невозможно оценить. Все мы знаем, что он долгое время был проклят. Однако, обретя ученика, он смог насладиться свободой. – все в зале удивленно слушали речь короля, ведь никто не ожидал, что он будет настолько откровенен. – Возможно, это его и погубило. – Норхок тяжело вздохнул. – В этом гробу лежит Вольтер Творец Удачи. – громко сказал король. – Последний Творец Удачи, который не сбежал, а остался среди нас, помогая нам самосовершенствоваться!

Король почтительно прикоснулся двумя руками к гробу Вольтера, а затем, снова повернулся к залу.

- Эти два великих, и не побоюсь этого слова Величайших человека, погибли! – король повышал голос с каждым сказанным словом. – И погибли по одной простой причине! Нет! Вины целителей, лекарей и Пастыря Камира в этом нет! Их погубил застой! – Норхок со злостью ударил по крышкам гробов, от чего те вспыхнули двумя радугами цветов. – Каждый из них в молодости был грозным противником, которого боялись и уважали все злые существа БМ! Однако, тишина и спокойствие последних десятков лет, которые господствовали в нашей стране, заставили их переоценить свои силы! – Норхок материализовал две огромные секиры сияющие золотым светом, а затем скрестил их, вызывая ярчайшую вспышку света. – ЭТОГО БОЛЬШЕ НЕ ДОЛЖНО ПОВТОРИТЬСЯ!

От громогласного голоса короля, народ в зале, да и я в том числе, упали на колено. Сила короля давила, как сотни тысяч мешком цемента.

- С ЭТОГО ДНЯ, МЫ НАЧИНАЕМ ГОТОВИТЬСЯ К ВЕЛИКОЙ ВОЙНЕ! – Норхок продолжал говорить, заставляя нас оставаться коленопреклонными. – МНОГИЕ ПОКОЛЕНИЯ ЛЮДЕЙ НАЗАД, БЫЛ СОЗДАН БАРЬЕР, РАЗДЕЛИВШИЙ БМ НА ДВЕ ЧАСТИ! НА ОДНОЙ ЧАСТИ РАСПОЛОЖИЛИСЬ МИРНЫЕ РАСЫ БМ, КОТОРЫЕ НЕ ЖАЖДАЛИ ЕГО РАЗРУШЕНИЯ! НА ДРУГОЙ СТОРОНЕ ОБОСНОВАЛОСЬ ИСТИННОЕ ЗЛО! ЗЛО, КОТОРОЕ ЖАЖДЕТ РАЗРУШИТЬ БЕЗГРАНИЧНЫМ МИР! ЕМУ НЕ ВАЖНО, ЧТО ПРИ ЭТОМ ПОГИБНЕТ И ОНО! ИМЯ ЭТОМУ ЗЛУ – Норхок сделал паузу, а затем тихо сказал. – Олиш.

Не смотря на давление силы короля, зал воскликнул в ужасе. Многие дамы попадали в обморок, не выдержав.

- Я, король людей Норхок, объявляю мобилизацию. – давление силы Норхока пропало, но никто не посмел встать. – Каждый житель БМ, будет отправлен в одну из Крепостей Барьера. Каждый Игрок, достигший 150 уровня, будет обязан посещать крепость семь дней в месяц. – Норхок убрал секиры, но руки оставил возведенными вверх. – Этим, мы не только почти память умерших, но и сбросим с себя десятки слоев пыли, что однажды может привести нас к смерти! – сказав это Норхок кивнул Лавису.

- Сейчас, будет проведет ритуал «Величайших». – раздался хриплый голос Лависа. – Прошу всех, у кого есть манна, освободить ее, дабы не получить магического удара. Остальных же, не владеющих маной, попрошу удалиться. Господин Тудч, покажет место проведения траурного банкета. – Лавис показал на Тудча.

- Прошу за мной. – хоть с виду Тудч потел и нервничал, но его голос был ровным и спокойным.

Внимание!

Вы попали в зону съемки видеоролика.

Во избежание недоразумений, советуем вам покинуть игру на 3 часа.

Если же вы желаете остаться, у вас будут заблокированы все умения, навыки, способности. Так же, на вас будет повешен дебаф «Молчание» и «Управление Телом».

Выбрав остаться, я мысленно развалился в своем теле, управление которым взял ИИ. Ритуал «Величайших» начался, а я был на нем лишь наблюдателем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 308. Весточка от Тома.**

Смотреть, как твоим телом управляет кто-то, было достаточно странно и неприятно. Однажды я видел сериал «Доктор Хаус», где человека парализовало, но его сознание воспринимало окружающий мир. Синдром запертого человека, или как-то так это обозвали в сериале. Вот я себя так примерно и чувствовал.

Похороны Мелина и Вольтера были скучными. Все маги, оставшиеся в зале, затянули одну ноту, походя на нестройный хор. После этого вокруг двух гробов стали формироваться коконы из маны, которая летела к ним от магов. Всем этим руководил Левис. Сначала, я подумал, что Левис имеет класс воина, но чем дольше я за ним наблюдал, тем больше приходил к мысли, что у него какой-то гибридный класс. Маны у него было немного, но она была. А когда всполохи маны вызывали несильный ветер, колыхающий одежду Левиса, я замечал, что под черной мантией у него кираса.

Это было моим единственным развлечением на протяжении трех часов – угадать, какой класс у генерала армии людей. В конце третьего часа, оба гроба окружала плотная консистенция из маны. И вот, когда ее накопилось достаточно, она буквально испарила гробы и пространство, которое занимала. Небольшие черные дыры, оставшиеся в воздухе, после испарения гробов, продержались пару секунд, а затем пропали, вернув реальность в норму.

- Вот и все. – Левис подошел к Норхоку и поклонился. – ритуал «Величайших» закончен Ваше Величество.

- Спасибо Левис. – положив руку на плечо генералу, сказал Норхок. – Прошу всех не расходиться. – Норхок снова поднялся на небольшой постамент, где стояли раньше гробы. – Многие уже слышали слухи, что я ищу нового верховного мага. – зал притих в ожидании слов короля. – Это правда. – удивленный вздох пронесся по залу.

Стоящие в этом зале маги, были одними из лучших в королевстве. Поэтому, услышав новость о том, что король будет выбирать себе нового верховного мага, они оживились, как никогда. Многие стали переговариваться со своими товарищами, создавая в зале невнятный гул.

- Тише! – прикрикнув, Норхок добавил в голос своей силы, от чего многие дрогнули и затихли. – Это еще не все. По мимо того, что будет выбран верховный маг, среди игроков будут проведены испытания, для выявления лучшего мага, который будет представлять всех игроков.

Тишина в зале. Секунда. И зал взрывается криками негодования!

- Ваш величество!...

- Кто они такие!...

- Да, как можно!....

- Они еще не заслужили!...

- Эти алчные!...

- Стоять у трона!...

- Не надо!...

Народ загудел так, что у меня начало закладывать уши. Король вытерпел пару секунд, а затем выплеснул из себя огромный поток силы, впечатывающий всех в зале в пол. Не многим удалось устоять на ногах. Очень немногим.

- Это мой приказ. – тихо, но злобно сказал Норхок. – Как вы смеете ему перечить? Отбор в верховные маги будет произведен завтра. Кандидаты могут подать заявки в королевскую канцелярию. Отборы среди магов игроков будут произведены после выбора нового верховного мага королевства. Я все сказал. – обведя магов валяющихся на полу зала, Норхок перестал давить своей силой.

После этого, король ушел. Зал загудел, все были злы и недовольны тем, что их так унизили. Те немногие, кто смог выдержать давление короля и не упасть, ушли первыми, понимая, что у них не так много времени на подготовку. Остальные же… Не имея шанса как-то напакостить королю, они стали чесать языки.

Внимание!

Съемки завершены.

С вас сняты все дебафы.

Спасибо, что приняли участие в историческом событии!

Награда:

1. 1% опыта.

2. 1 000 000 кредитов.

«Мелочь, а приятно.» - подумал я, смотря сколько мне до уровня. – «Хм… А прокачка после сотого, это полный пипец.» - с тоской смотря на 58% опыта, подумал я. – «Даже убийство босса, старше меня не принесло много процентов. Даже, кажется, что с квестов, я получил куда больше.» - переведя взгляд на сумму долга, я решил свернуть инвентарь, во избежания потери последних крох хорошего настроения.

- Джи. Ты не видел Анта? – спросил у меня Камир, пытаясь посмотреть через головы людей. – Я никак не могу его найти.

- Мм… - я попытался вспомнить. – Он был у самого выхода. – вспомнил я тех, кто выстоял перед давлением короля. – Вроде… Ну или кто-то похожий на него размерами.

- Да? Хорошо, спасибо. – Камир благодарно кивнул, а затем пошел в сторону выхода.

После ухода Камира, я обратил внимание, что народ потихоньку сваливает. Оставаться на поминки не было ни желания, ни настроения.

\*\*\*\*

«Грустно – фарми. Плохо в жизни – фарми. Не знаешь, чем заняться – фарми. Умер твой учитель – помяни, а потом иди фармить.» - стоя у Дрордора, мои мысли были далеки от интеллектуальных рассуждений.

Снимая деньги с Дрордора, я заметил множество народа, которое отдыхало, после соло фарма костров по дороге к подземелью. Не смотря на открытие новых подземелий, Дрордор продолжил быть первым в списке. Уже идя в сторону гор, я узнал, что остальные подземелья, крайне скудны на дроп. А точнее, там не падают героик сэты. Да и в плане удобства, народ успел излазить Дрордор вдоль и поперек, найдя и написав десятки гайдов, как и какие споты надо фармить. Было прикольно почитать про собственное подземелье. Даже гордость взяла, что оно настолько крутое и дико полезное!

«Может немного потратить денег на него?» - рассуждая, я шел к узкой тропинке. – «Опять гарпий нет, Фьер со своими снова фармят стоят?» - переключились мои мысли, когда я не увидел летящих в меня гарпий.

И точно. На узкой тропинке стояла пятерка знакомых мне игроков, которые активно отбилась от десятка гарпий. Увидев меня, они на секунду перестали дамажить мобов, но узнав, что это я, поприветствовали. Я уже хотел было ответить, но на меня сагрилась вся пачка гарпий. Пришлось отбиваться.

- Пипец. Че за фигня? Агр не работает! – крикнул воин-танк, увидев, что гарпии сменили цель.

- Извините, народ! – крикнул им я, уничтожая недобитых гарпий. – Не претендую на дроп! Извините, что помешал. – убив вместе с группой Фьер гарпий, сказал я им. – У меня стремное достижение, при котором гарпии атакуют только меня.

- Танку бы такое… - как бы невзначай сказала Фьер.

- Если только танка не похитят, и он не уничтожит несколько сотен гарпий одним ударом. – усмехнулся, приоткрыв завесу тайны достижения.

- Нет, спасибо, я высоты боюсь. – схохмил воино-танк. – Ты в какую степь, Джи?

- Качаюсь. – пожал я плечами. – После сотки вообще беда… Опыта крохи идут.

- Да? Хочешь с нами? – спросила Фьер.

- Фьер, ты на него запала что ли? – спросил маг с ником Фьер Волк. – Стоит ему появиться, как ты его пытаешься к нам затянуть.

- Отстань. – отмахнулась девушка-ганер.

- Шлем неплохо выглядит. – кивнул я на маску девушки, изображающую оскал страшного монстра. – Но, мой ответ, как и до этого, мне комфортнее одному. – хлопнув мага по плечу, я пошел мимо. – Не забывайте про стража. – сказал я им на последок.

- Странный он. И че ты к нему прицепилась… - раздалось у меня за спиной.

- Он неплохой… - услышал я обрывок слов Фьер.

«Неплохой. И не хороший. И не такой. И не эдакий.» - вспомнил я реп, услышанный когда-то.

Продвигаясь по тропинке, я размышлял о всяком, ни на чем конкретно не сосредотачиваясь. Хотелось заполнить непонятное желание грустить о потери Вольтера и Мелина. Время летело мимо, как и пейзаж локаций, который я проходил. Чем Горы Бездны и были хороши, так тем, что тут не было обычных мобов, заполняющих локацию своими телами. Здесь выживали сильнейшие, которые либо подавляли слабых, либо уничтожали их. Поднимаясь на очередной выступ, мне пришло приват сообщение:

Two Moon: Привет! Долго не мог разобраться, как отправлять с форума в игру сообщение. В итоге решил зайти написать. Меня не будет какое-то время, завершился турнир, и я получил неприятную травму. Но! Мой наставник был впечатлен, что я смог благодаря игре так повысить свой уровень мастерства. Они решили закупить оборудование. Что и приводит меня к тому, что я хотел бы тебя попросить помочь старикам немного освоиться, пока меня не будет. Я понимаю, что очень сильно тебя обременяю, но среди моих друзей, ты единственный, кто не поддастся их авторитету. Поможешь?

Джи: Привет. Выздоравливай поскорее, в БМ столько веселья, а ты его пропускаешь! Насчет твои стариков… У меня сейчас безумный долг висит, и я постоянно нахожусь на фарме. Но, если тебя устроит, я могу уделить полдня, чтобы помочь им. Чудес не обещаю, но постараюсь.

Two Moon: О большем и не смею просить! Как только они зайдут в игру, я тебе сообщу. Спасибо! Насчет игры… Доктора сказали, что мне нужно быть в реальности для правильного восстановления нервных окончаний. Поэтому, я очень расстроен. Я видел новости, такое веселье пропускаю…

Джи: Тогда договорились. А ты выходи из игры, коли доктора говорят, что реал важнее сейчас. Как только будут новости, сразу сообщай. Я практически не выхожу из игры.

Two Moon: Еще раз огромное спасибо! Постараюсь поскорее выздороветь!

«Фух… А я ведь реально думал, что он решил забросить игру.» - подумал я, сидя на скале и смотря на небо, в котором формировался смерч. – «Интересно, меня в него засосет?» - чувствуя, что ветер усилился, обеспокоенно подумал я.

\*

\*

\*

\*

Поздравляю всех с наступающим 2к18! А так же тех, кто из будущего, где он уже наступил! =) Все самого доброго, интересного и позитивного вам в этом году! Пусть поток интересностей для вас никогда не иссякнет!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 309. Второй Безликий.**

Смерч набирал обороты, но почему-то оставался на одном месте. Ветер в округе усилился многократно, но столб смерча не двигался. Коллапс у меня был готов к использованию, поэтому я решил посмотреть, что там происходит. Спускаясь прыжками вниз, я постоянно ориентировался на смерч, который пронзал небеса.

Через минут десять, я смог добраться до двух небольших скал, за которыми должен находиться шторм. Все бы ничего, но между этих скал висело непонятное создание, которое периодически вспыхивало серым пламенем. Вид, из места, где я прятался, был не очень, но подобраться ближе было нереально. Там было открытое пространство, без возможности спрятаться.

«Коллапс готов, щиты висят. Баф обновлен… Но, почему у меня стойкое желание свалить подальше?» - смотря на трепыхающееся тело создания, думал я. – «Раньше такого не было. Неужели, после драки с псиной, у меня появился страх? Да, бред… Хватит думать, Джо, вперед!»

Дав себе мысленный подзатыльник, я кинул на себя ИС и побежал в сторону твари. Через секунду она меня заметила. Раздался отвратительный звук, будто кто-то пенопласт трет около уха. Будто учитель железной ручкой водит по доске. Будто тысяча детей заплакали, взяв одну самую мерзкую ноту. Ужасающая смесь этих звуков так сильно резала слух, что моя челюсть непроизвольно сжалась, а я сам стал бежать пригнувшись. Кинув взгляд на тварь, я наконец-то увидел с кем столкнулся:

Безликая Королева-Гарпия. (древний-босс)

Уровень 130.

Описание: Когда-то она правила десятком гнезд, но ее непомерная жажда власти и жестокость к сородичам, достигла крайней точки. Она была изгнана и проклята своими же. Ее дети были сожраны, а их прах стал основой для проклятия, которое стерло личность королевы из БМ.

- Писец… - прочитав, я понял, что нарвался на королеву гарпий.

Не успел я до конца произнести «писец», как с соседних скал раздались сотни криков гарпий. Но, эти отличались от обычных. Они больше походили на крик безликой королевы гарпий. От этих звуков у меня разболелась голова, а из носа пошла кровь!

- Спасение. – кинув на себя бабл, я стал читать заклинание Коллапса. – Мир, где нет стабильности! Мир, где правят другие боги! Я тот, кто откроет вам дверь, дабы вы могли насытится! Коллапс! – прокричал я.

В игре я находился давно, поэтому урон Коллапса был запредельным. Приспешники босса умерли моментально, а вот сам босс трепыхался аж до 10 секунды. Причем, увидев, что здоровье босса падает медленно, мне пришлось атаковать его своими обычными атаками. Может это помогло, а может я просто паниковал, но на 10 секунде королева умерла.

Поздравляем!

Вы уничтожили «Безликая Королева-Гарпия»!

Прогресс задания «Охотник на Безликих» 2\5.

- Это становится с каждым разом все напряжнее. – пробормотал я.

Вкусняшкиии!

- Цыц! – схватил я за шкирку Шреду, которая хотела взять красный сундук – У тебя есть еда, хватит с тебя! И так вгоняешь меня в убытки.

Тут произошло непонятное. Моя поберушка подняла дроп, но в тот же миг, вместо описания полученных вещей, у меня появился текст, который озвучивался приятным женским голосом:

Безграничный мир стал для меня домом, не смотря на то, что у меня остались воспоминания о моем родном мире.

… сегодня сородичи убили моих детей! Мой гнев ослепил меня, и я стала убивать их десятками, не замечая, что под моими когтями умирают дети.

… она предложила исследовать глубины Гор Бездны. У меня не было цели, но она дала мне ее.

… неожиданная встреча с такими же Безликими, как я. Она призвала нас всех, чтобы мы могли запомнить друг друга.

… моя жестокость начинает меня пугать. А этот серый огонь, что постоянно вспыхивает на мне, причиняет адскую боль!

… Наконец-то я нашла место, где могла не чувствовать боли. «Озеро Смерча». Странное место, где вся моя боль засасывалась в смерч.

… она узнала. Как? Не знаю. Сегодня должны придти остальные. Я не знаю, как мне защитить это место.

Голос затих. А я передернул плечами. Описание босса и то, что было сказано, разнилось, как небо и земля. Королева обезумела уже после того, как ее детей убили, а не до.

«Да уж… Вот и верь описанию, после такого!» - подумал я.

Поздравляем!

Вы приоткрыли завесу тайны!

Исследуйте местность, дабы найти ответы!

- Че? – я смотрел на оповещение. – А задание?

Хочу вкусняяяяяяяяяяшкуууууууу!

- Изыйди обжора! – отмахнулся я от Шреды.

Я растущий организм! У меня закончилась еда!

- Да, что ты гово… - я посмотрел в рюкзак шреды. – Как так? Почему он пустой!

Вот видишь! Корми меня!

- Ты спецом все сожрала, признавайся!? – я схватил питомицу, и потряс.

Я подросла! И очень была голодна!

Подозревая неладное, я открыл вкладку с описанием Шреды:

Шред.

Уровень 93.

Раса – Шмынк.

Героический.

Боевая мимикрия.

Доверие – 100\100.

Эволюция более высокого ранга – невозможна.

Максимальный уровень питомца – 100.

Умения:

1. Смена стиля боя.

2. Внепространственное обжорство.

3. Скрытые стили боя.

4. Шмынкизм – поглотив сразу несколько вещей, увеличивается сила умений и стилей боя. Чем больше и качественнее поглощено вещей, тем больше процент усиления. (максимум – 1 000%).

- Ну… Что я могу тебе сказать. – повернув Шреду к себе лицом, начал говорить я. – Если ты будешь жрать сразу все вещи без моего разрешения, я тебя посажу на диету из белых шмоток.

Неееееееееееет! Пожаааалйста! Я больше не буду! Джииии!

Посмеиваясь про себя, я наконец-то заметил сообщение о получено дропе:

Получено:

130 000 000 кредитов.

1 ингредиент.

10 хороших серебряных камней зачарования.

1 идеальный серебряный камень зачарования.

7 хороших серебряных камней заточки.

2 идеальных серебряных камня заточки.

1 хороший красный камень заточки.

40 редких вещей.

1 уникальная вещь.

3 героических вещи.

1 легендарная вещь.

«О, легендарка из комплекта для стрелка-поисковика.» - прочитав описание леги, подумал я. – «Кажется, я снова ограблю Фьер!»

Джи: Привет! Я помню, что ты говорила, написать через недельку другую, но я выбил еще одну легу из сэта \*ссылка на описание вещи\*.

Фьер Лис: Ку. Ты меня решил раздеть догола? Шмотку хочу, но денег тупо нет. Фарм нужной суммы займет неделю минимум…

Джи: Ну, давай так. Я ее придержу несколько дней. Хоть мне и нужны срочно кредиты, но так как я уже имел дело с тобой, дам тебе немного времени. Сойдет?

Фьер Лис: Ммм.. Спасибо за доверие. Постараюсь набрать сумму поскорее.

Джи: Вот и договорились.

Закрыв чат, я стал подниматься к скалам, где раньше висела королева гарпий. Подъем не занял много времени, но вот нытье Шреды меня порядком достало. Пришлось скинуть ей все синие шмотки, чтобы она замолчала.

«12 % опыта за убийство гарпии… Как вообще нормальным людям качаться после получения сотого уровня?» - размышлял я, поднимаясь. – «Или, может быть, я что-то делаю не так? Да, нет. Бред какой-то.» - усмехнулся я. - «А ветерок-то стал еще сильнее…»

Поднявшись на пространство между скалами, в меня ударила тугая струя ветра, которая чуть не сбила меня вниз. В глаза попала пыль, а когда я проморгался, мне открылся потрясающий вид. Внизу была небольшая долина, на 90% состоящая из озера. В центре этого озера формировался смерч, который пронзал небеса. Но! Присмотревшись, я увидел, что поверхность озера не двигается! То есть, ветер и сам смерч никак не влияют на озеро!

Сильно дует!

Сказала Шреда, прячась у меня за головой. Не обращая на нее внимания, я стал спускаться к озеру. Меня безумно заинтересовало это озеро, которое не поддавалось влиянию извне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 310. Озеро Смерча.**

Чем ниже я спускался, тем слабее становился ветер, а ступив на берег озера, вообще пропало ощущение дуновений ветра.

- Красотаа… - тихо выдохнул я, когда спустился.

На расстоянии полукилометра раскинулось озеро, вокруг которого, словно ободок, расположился зеленый берег. Поверхность озера была такой, будто я смотрел на неподвижное стекло. Вода была чистейшей, но вот дна нельзя было увидеть. Словно огромный колодец, озеро было бездонным. Так по крайне мере, показалось мне. Подняв голову, можно было увидеть, как в десяти метрах от озера крутится смерч. Я даже смог увидеть, что центр смерча находится точно в центре озера.

Джи, мне страшно.

- М? – я отвлекся от созерцания озера. – Что такое, Шреда?

У меня дрожь по всему телу от этого места.

- Красиво же… Не переживай, все будет хорошо. – сказал я, наступая на зеленое покрытие озера.

Внимание!

Вы попали в зону задания!

Вы не можете покинуть зону!

Запущен сценарий!

Внимание!

Вы получили задание «Тайна Озера Смерча».

Тайна Озера Смерча.

Героическое.

Описание: Небольшое озеро, скрытое далеко в Горах Бездны. Редко кто доходил до него, но никто так и не узнал его тайны.

Цель:

1. Выжить.

2. Разгадать тайну.

3. Скрыто.

Награда:

1. Кредиты.

2. Опыт.

3. Скрыто.

Провал:

1. Смерть.

2. Не раскрытие тайны, до момента ухода из локации.

3. Скрыто.

Стоило мне дочитать сообщение, как поверхность озера стала подергиваться, будто кто-то кидал в него камни. Смерч, ранее находившийся над озером, увеличился в размерах, а затем, опустился так, что его безветренный центр полностью окружил озеро и берег. В шаге, за моей спиной, дул жуткий ветер, который крошил камни, а я даже не чувствовал движения воздуха.

Внимание!

Вы попали в сценарий, не предусматривающий одиночного прохождения.

Желаете призвать друзей или попытаетесь пройти сценарий в одиночку?

- Призвать. – сказал я вслух. – Надеюсь, они не сильно разозлятся…

Тут же открылись два десятка коконов, из которых стали появлсять различные, удивленные игроки. Первыми появилась команда Миланы. Ребята явно были заняты каким-то обсуждением. Увидев, что их окружение изменилось, они моментально перешли в боевой режим.

- Что происходит? – раздался выкрик Миланы.

После этого остальные коконы открылись, явив остальных моих «Друзей». И если команду Фьер, можно было к ним с натяжкой отнести, то вот полный состав команды Бота, находился у меня в черном списке. Так же, тут оказалась команда Афродиты, состоящая из десятка девушек, среди которых я узнал Лизу и Алину. Они с удивлением оглядывались, но увидев группу Сиси, стали готовиться драться. Да, Сиси тоже тут появилась. А еще появились все те, с кем я когда либо контактировал, находясь в группе. Даже те ребята, к которым я присоединился в лабиринте Эгров, тут оказались, хоть и не в полном составе.

- ДЖИИИИ! – закричала Шачи, увидев меня. – Уииииииии!! – она хотела побежать ко мне, но была перехвачена Вейроном, который принял на свой щит заклинание.

- Аккуратнее. – сказал он девочке.

- Джи? Что тут происходит? – ко мне подбежала группа Фьер.

Народ еще не успел бросить боевые навыки во врагов, как я попытался вмешаться:

- НАРОД! ЭТО СЦЕНАРИЙ! ВАС СЮДА ПРИЗВАЛО, ПОТОМУ ЧТО ВЫ СО МНОЙ БЫЛИ КОГДА-ТО В ГРУППЕ! – заорал я на всю глотку, увидев, что поверхность озера начала бурлить. – СЕЙЧАС ПОЛЕЗУТ ТВАРИ! НЕ ВРЕМЯ ДРАТЬСЯ!

- Да пошел ты! – закричал мне Бот. – Мы вас раскатаем…

Не успел он закончить предложение, как из озера стали вылетать тени, приземляющиеся прямо около его группы. Это оказались склизкие гуманоидные угри. В руках они держали трезубцы, по которым пробегали искры.

Бездный, Озерной Угрик. (древний)

Уровень 100.

Описание: Один из жителей Озера Смерча. Очень любит бить током.

- Сиси, к Джи! – закричала Милана, и подавая пример, подбежала ко мне. – Ну ты и…

- Я тебя тоже люблю, но откуда мне было знать. – сказал я, вешая на Вейрона баф.

Народу на берегу было много, но все разделились на три лагеря. Первый – те кто подбежал ко мне. Система моментально сформировала рейд, в котором оказался каждый подошедший ко мне. Вторые – те, кто ненавидел меня или воевал с кем-то из тех, кто подошел ко мне. Случайность или нет, но они оказались ближе всего к вылетающим из озера угрям. Они сформировали второй рейд. И третьи – те, кто не знал куда деваться. Их было немного, поэтому, угри вынесли их очень быстро. Мы даже не успели полностью приготовиться, как разбросанные одиночки были убиты, а рейд Вторых отступил в сотню метров от нас, находясь под постоянным давлением.

- Баферы! На сопротивление электричеству! – кричала Милана. – Танки пять шагов вперед! Живеее! Мили ДД распределяемся по бокам от танков! Маги АОЕ по угрям ЖИВО! – заорала она. – Шача, не атакуй! – увидев, что она хотела жахнуть по угрям миф навыков, Милана моментально остановила ее.

Ситуация на берегу стала горячее. Количество угрей перевалило отметку в несколько сотен, и останавливаться они явно не собирались. Мало того, на других концах озера, стали появляться другие монстры, но они не спешили бежать к нам, дожидаясь остальных своих товарищей.

- Подними меня! – крикнула рядом со мной Фьер, своему тимейту.

Тот уже был в курсе того, что хотела сделать девушка, поэтому, он моментально достал щит, и поднял на нем ее. Фьер встала на колено, направив мушкет в примерный центр построения угрей.

- Пули, пробивающие воздух и разрушающие плоть! – крикнула она.

Ее мушкет раскалился, а затем из него вылетела огромная раскаленная пуля, разбившись в воздухе на сотни мелких, она поразила огромную область с угрям, нанося им неплохой урон. В этот же момент, ее поддержали маги, дочитавшие свои АОЕ заклинания. На угрей обрушились молнии, которые не нанесли урона, потоки огня, который были самыми эффективными, и прочей магии, которая хоть и не была эффективнее огня, но наносила достаточно урона.

В центре построения угрей появилась огромная брешь. Мало того, соседний рейд, так же накрыл угрей своими АОЕшками, которые так же проредили врага. В это время танки и милиДД сдерживали угрей, добежавших до них. Угри били неслабо, особенно по тем, кто был меньше 90-го уровня, а таких тут было предостаточно. Среди них, группы Сиси, Фьер и Миланы, выглядели словно титаны, среди обычных людей.

- Сиси, девочки, ваш правый фланг! Там мелкие стоят, нужно их поддержать! – крикнула Милана, которая сидела на плече у Сильного, обозревая битву. – ТЯЖЕЛЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ НЕ СКИДЫВАЕМ! ЭТО ПЕРВАЯ ВОЛНА! – крикнула она, увидев, как кто-то шарахнул спец навыком по угрям, создавая просеку.

- Сори! – крикнула Фьер Лис.

- Танки держим строй! Хилы не спим! Снимаем паралич сразу же! – крикнув, Милана повесила на угрей один из своих дебафов, понижающий шанс прохождения пассивных умений.

Ситуация стала выравниваться. Количество подбегающих к нам угрей уменьшалось быстрее, чем они успевали вылезать из озера. Не малый вклад в это внес и второй рейд, буквально расчищая у себя кусок берега. Но, ничего не проходит бесследно. Когда ты 40-вой или 50-тый уровень, сражаешься с сотыми, у тебя не так много шансов выжить. Мелкие стали умирать, причем не по причине того, что лезли вперед, нет. Они попадали под случайные удары молниями, которые нет-нет да проходили через танков.

Через двадцать минут, поток угрей закончился, а новые не появлялись. Система тут же отреагировала, сообщив:

Первая волна – завершена.

Вторая волна – активирована.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 311. Вторая Волна.**

- Милишники все на правую сторону, не смейте просаживаться! Хилы, держите мили. На магов не обращаем внимания, пока я не прикажу обратное! – быстро раздавала команды Милана, пока к нам двигалась новая волна мобов. – Джи, смотришь на озеро каждые пару секунд, а между этим работаешь ДД. Остальные выдаем максимум ДПС. НО! – сидя на плече Сильного, Милана подняла руку. – Не скидываем лонг навыки! Это не последняя волна. – сказав это, Милана написала в рейдовый чат:

Маркела: Все кто меньше 70-го встаем в городе. Каждая последующая волна будет сильнее, вас будут ваншотить.

Мелкая часть рейда на секунду зависла, а затем поднялась в городе, тем самым выйдя из рейда. Остальных, кто умудрился умереть, подняли хилы.

- Вот. Теперь другое дело. Волна в зоне поражения, маги АОЕ! – резко перешла от простых разъяснений к делу Милана. – НЕ СПИМ!

Следующая волна была из русалок, но не тех, которых воспевает дисней, а тех, которые топят людей, пожирая их раздувшиеся тела. Не смотря на свой хвото-плавник, передвигались твари очень проворно, аки змеи. Все тело, кроме головы, у них было покрыто ракушками и мелкими крабами, которые ползали, где им вздумается. Голова же у них была человеческой, так мне показалось сначала, но когда они подошли метров на пятьдесят, стало видно, что у них вместо рот полный острейших зубов, да еще и открывается он почти на 180%:

Руслины Озера Смерча. (древний)

Уровень 110.

Описание: Магические падальщики, которым было дано местечко в Озере Смерча.

Почти все маги, состоящие в рейде, были из Эфок, поэтому они имели большую дальность атаки, в сравнении со всеми. Залп АоЕ, скосил первые четыре ряда русалин. Остальные ждали возможности атаковать.

- Это магические твари, баф на сопротивление водной магии! – крикнула Милана, когда увидела, что русалины остановились в тридцати метрах, а затем стали кастовать заклинания.

Залп русалин успел ударить прежде, чем были повешены сопротивления и щиты. Больше сех пострадал Вейрон, так как стоял на острие атаки. Его здоровье успело ухнуть в критическую отметку, пока на нем не появился баф, а затем мой щит, который впитал второй залп.

- МИЛИ ВПЕРЕД! – закричала Милана, ударив по голове Сильного, чтобы он не дергался. – Стой, спокойно.

- Ну, сестренка… - заканючил Сильный. – Я тоже хочу!

- Стой, говорю! – прикрикнула девушка, серьезно осматривая состояние на поле боя. – Джи, переведи фокус на метку с черепом.

- Понял. – крикнул я, сосредотачиваясь на мобах, которые давили с левого края.

- Сиси, Шачи, Скай, бьете по смайликам! – раздала указания Маркела, мгноенно помечая несколько десятков русалин злыми смайликами. – Остальные работают по недобиткам от мили!

Раздав указания, Милана понаблюдала минуту, а затем обернулась посмотреть, что происходит у второго рейда. Они столкнулись с теми же русалинами, но в отличии от наших, те были воинами. Мужская версия русалки выглядела карикатурно, полностью разрушая образ мужественных качков с карпунами. Те были дохлыми, полностью в ракушках, а в руках у них были огромные части раковины моллюсков. Эти раковины выполняли роль щитов, а вот атаковали мужики-русалины булавами из закостеневших морских ежей.

Увидев, что Милана отвлеклась, я сам бросил взгляд назад. Дела у второго рейда шли очень хреново. Раздор власти привел к тому, что они оборонялись двумя лагерями, оставляя между собой небольшое пространство, через которое лезли русалины. Будь у них единый лидер, или будь они посплоченнее, убрав эту брешь, их дела были бы куда лучше чем у нас.

Магические русалины-женщины, били очень больно. Милишники страдали, терпели, получали тонны исцеления, но все равно просаживались. И чем дальше, тем ситуация становилась плачевнее. Пока еще никто не умер, но пару раз мне приходилось менять свою роль, вешая на милишников хилки. Все это время Милана не отдавала каких-то критических команд, фокусируя нас на определенных местах, где давление было самым большим.

Когда я уже хотел было крикнуть Милане, что нужно что-то делать, она закричала:

- Все мили меньше 90-го отступаем. Сиси, в соло держишь фланг, пей шоп расход. – быстро отдала приказ девушка. – ВСЕ маги фокус на мобов, что бегут за отступающими. Хилы продолжаем лечить девяносто плюс игроков!

Идеального отступления не вышло. Пару игроков погибло. А затем еще пара, пока я не начал исцелять бегущих назад.

- Мана не бесконечная… - пробормотал я, смотря на то, что у меня запас маны подходит к нулю.

- Так ты бы еще больше тупил, не вызывая духов. – спокойно сказала мне девушка. – Ладно я забываю про них, но сам-то?

- В соло они не особо мне нужны. – фыркнул я, перегоняя с помощью «Кровавой маны» жизни в ману. – Ща будут.

- Побыстрее. Сиси через пару секунд опустеет. – поторопила меня Маркела. – Фьер, у тебя сколько откат миф навыка?

- Час, но могу жахнуть через пару минут. – на секунду перестав стрелять, ответила девушка.

- Ок. Он будет нужен на боссе. – сказала она. – Не используй его, пока не скажу.

- Поняла.

- Фьер, ну ты че… - начал было один из ее друзей.

- Молча. Я в чате отписала. – рыкнула на него Фьер, вернувшись к стрельбе.

Милана лишь усмехнулась, услышав эту перебранку.

- Всем мили вернуться в строй. – отдала приказ Милана, увидев, что Сиси опустела.

- Кд банки. – сказала Сиси, усаживаясь на травку. – Я бесполезна пару минут.

- Твою мать! А сказать? – крикнула ей злая Милана.

- Я говорила, ты не слышала. – отвернувшись от Миланы, сказала Сиси.

- Ска… - сквозь зубы прошипела Милана. – Джи, на тебе смайлики, Шачи, возьми черепки. Скай, ты так же по смайликам.

- Океееееюшки! – весело прокричала Шачи, став убивать недобитков, проклятых мной.

Ситуация стала немного выравниваться только к концу получаса. Поток русалин-женщин стал угасать. На добивание нам потребовалось еще пять минут, за которые мы потеряли снова пару мелкоуровневных игроков.

Вторая волна – завершена.

Внимание!

Босс!

Из озера стал вылезать огромный русалин, метров шести в высоту. Но, не успел он до конца вылезти, как второй рейд стал поливать его сильнейшими навыками. На что Милана злобно улыбнувшись, сказала:

- Фьер. Твой выход.

- Ок.

Девушка встала на одно колено. Ее мушкет превратился в огромную, фантастическую пушку, которая была разрисована магическими узорами. Мне было плохо слышно, что говорила Фьер, так как я стоял с другой стороны от нее, но то, что она закончила словами:

- …. ЛУЧ СМЕРТИ! – я четко услышал.

Из ее пушки вылетел черный луч, который превратил, вылезшую из озера, половину босса в прах. Но! Этого оказалось недостаточно! Улыбка пропала с лица Миланы:

- Все! Быстро фокусим босса, пока он не отрегенился!!!! – закричала она.

И это было очень своевременно. Прямо на наших глазах, еще не опознанный нами босс, стал отращивать верхнюю часть тела. Выглядело жутко, поэтому все стали в панике бросать в него все, что было. Этого, и урона от второго рейда, хватило для того, чтобы бос погиб.

Босс второй волны – уничтожен.

Внимание!

Обнаружено два враждебных друг к другу рейда игроков, проходящих сценарий!

Запущен альтернативный сценарий!

Каждый рейд будет зарабатывать очки за каждое убийство монстра Озера Смерча.

В конце последней волны – рейд, набравший большее количество очков, будет допущен к сценарию!

Проигравший рейд – будет телепортирован в Ахрон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 312. Третья волна.**

- Новая вводная! – стоило появиться сообщению, Милана сразу же собрала всех. – Двигаемся на встречу мобам. – Милана указала на следующую волну мобов.

Внимание!

Третья волна – активирована.

Счет рейда «Джи» - 0.

Счет рейда «Афродита» - 0.

- Быстрее! Шевелите копытами! – прикрикнула Милана на застывший рейд. – Мобы сейчас попрут!

И они поперли. Но, не только по берегу, часть мобов прыгнула в озеро, и рассекала водную гладь, подобно торпедам. Третья волна мобов – тритоны. Они были невысокого роста, где-то около полутораметров. Но, в отличии от двух предыдущих волн, они были похожи на армию. Впереди шли танки, одетые частично железные одежды. Позади них шли магические лучники, над головами которых формировались водяные шары. И позади них шли шаманы, ну или на игровой манер, хилы. Они были полностью опутаны странными черными водорослями, которые постоянно шевелились, даже, когда шаманы стояли на одном месте:

Тритоны. (древний)

Клан – Озеро Смерча.

Уровень – 110.

Описание: Их изгнали из морских глубин, но Озеро Смерча приютило их. Теперь они армия этого озера.

- Боже… Что это? – раздался голос хила из эфок.

Магические стрелки тритонов остановились, начав формировать огромный шар воды. С каждой секундной он становился все больше и больше. Мало того, тритоны, что плыли по озеру, не стали вылезать. Остановившись в метре от берега, они выстрелили струями воды, еще быстрее увеличивая объем громадного шара воды.

- Джи, к воде! Постарайся убить всех там, как можно быстрее! – крикнула мне Милана, обеспокоенно смотрящая на шар. – Танки перед, агр по списку! – отдала приказ девушка, вывешивая порядок использования агра, цифрами над танками. – Все кто может достать до водяных тритонов, вышибают их. Те, кто не может, работает по фокусу. Слабый, будешь навигатором! – отдав эти приказы, Милана стала читать заклинание, которое я уже не слышал, так как отвлекся на убийство тритонов в озере.

Не смотря на то, что тритоны были древними мобами стодесятого уровня, моего урона хватало на них с избытком. Две плюхи в любой комбинации и тритон умирал. Мало того, Шреда тоже подключилась к эту делу, сменив свой стиль боя. Ее тело вспыхнуло серебристо-черным пламенем, и она стала кидаться шариками этого пламени в тритонов. Урон был на удивление неплохой! Семь-восемь шариков и тритон умирал. Вдвоем мы активно проредили ряды тритонов в воде, но этого оказалось мало:

Внимание!

Рейд «Афродита» - Появился Босс!

Услышав это сообщение, я оглянулся на второй рейд. Там дела были очень плохи! У них не было игрока, который мог бы убивать в соло тритонов в воде, поэтому их шар сформировался быстрее нашего:

Водный Элементаль. (Босс)

Клан – Озеро Смерча.

Уровень 120.

Описание: Квинтесенция водяной силы тритонов.

Огромный, похожий на водяного человека, водный элементаль наконец-то сформировался. Внутри него плавали те самые, принятые мной за магических стрелков, тритоны. Все они сформировали что-то вроде органов элементаля, выстроившись в его различных частях тела. После этого, босс использовал свое умение, выстрелив тончайшим потоком воды, который пронзил одного из игроков второго рейда, мгновенно его убив.

- Джи… Твою мать! – раздался крик Миланы.

Оглянувшись, я увидел, что к тритонам в озере пришло подкрепление, которое я был должен остановить, но проморгал, отвлекшись на дела второго рейда. Эти тритоны мгновенно присоединились к формированию босса. Кинув на их проклятие, я стал выжимать из себя все соки, что бы убить, как можно больше, но было поздно:

Внимание!

Рейд «Джи» - Появился Босс!

Наш босс-элементаль был в полтора раза меньше того, что появился у второго рейда. Возможно именно это и спасло Вейрона, который получил спец навык босса прямо в лицо. А может и то, что на нем висела огромная куча бафов. А может, еще по какой причине, но в итоге он пережил это, оставшись в строю. Хилы мгновенно вернули его здоровье в норму, не дав тритонам-воинами и шанса убить его.

- Не спим! Маги, жарим АоЕшками в Босса! – отдала приказ Милана. – Джи! Мне нужно пустое озеро!

- Ок! Сори! – ответив ей, я с удвоенной силой стал уничтожать тварей в озере.

Те, к слову сказать, после появления босса, стали вяло двигаться к берегу.

- Берегись! – раздался крик неподалеку от меня.

Дернув головой, я увидел черное копье из водорослей, летящее прямо в меня! В панике использовав прыжок, я переместился прямо к краю берега, на который сейчас вылезали тритоны.

\*бууумм\*

По земле прошла дрожь от удара огромного копья. Не теряя время, я стал убивать вылезающих тритонов, находясь на самом острие. Мои щиты выдержали десять секунд, и я снова вернулся в строй, поближе к рейду.

- Копье! – снова закричал кто-то.

Я только успел, что повернул голову, как оно врезалось в меня. Три слоя щитов пропали в мгновение ока, вместе с сотней тысяч жизней. Но, хуже всего, было то, что это копье распалось на сотни пиявок, которые стали высасывать из меня хп! Тело начало неистерпимо жечь! Я стал бить себя по телу, стараясь убить побольше пиявок, но выходило плохо!

- Не шевелись! – приказала Милана, вешая на меня дебаф в виде фиолетово-зеленого облака.

Это облако стало плавить все к чем прикасалось. Пиявки были первыми, а затем оно взялось за мою броню и посох. В этот момент Милана остановила действие своего дебафа, точно подгадав время.

- Лечись сам. – сказала она. – Хилы игнорим Джи! Держим танков!

- Спасиб. – кивнул я спине девушки, возвращаясь в бой.

«Восстановление, лечение, исцеление, а затем порция атакующих умений в мобов. А потом повторить. И еще и еще…» - злые, боевые мысли превращались в мантру.

- Копье! – заорал кто-то, а я уже прыжком уходил в сторону.

- Это шаманы! – раздался крик того, кто предупреждал о копье.

- Забейте. Они целятся в Джи. Он переживет! – приказала Милана.

- Эй! Только инфу о копье давайте! – заорал я в панике, что они это перестанут делать.

- Не ссы! – засмеялся голос.

Противостояние с тритонами было проще, чем с русалинами. Те атаковали мощными заклинаниями, выбивая много здоровья из танков. А вот тритоны, сформировав босса, потеряли полностью своих РДД. Небольшое количество шаманов, которые могли убивать с копья по одному игроку, почему-то сфокусировались именно на мне. Парень, что предупреждал меня о копье, здорово выручал, поэтому, все действия шаманов были нивелированы мной.

Остальные же, играли в игру – расстреляй тритонов из-за спины танков. Никакой романтики, никакого кайфа. Простой расстрел мобов. Танки хотя бы веселились, используя разнообразные агры, а вот РДДшкам было скучно. Небольшой испуг, после появления босса, ушел в никуда. Босс был жирным, медленным, с пятью навыками, бесполезным куском в армии тритонов. Два навыка босса были предназначены для восстановления своего здоровья с помощью воды из озера. А остальные три были терпимыми. По крайне мере, никто из танков не умер.

Благодаря Милане, которая постоянно отдавала приказы, наш рейд действовал, как единый организм. Дополняя друг друга, мы не давали мобов и шанса нас одолеть. А вот у второго рейда дела были из рук вон хреново. Роль РЛа там взял на себя Бот, но было поздновато. Босс вынес уже больше половины игроков, а обычные мобы должны вот-вот прорвать их строй и уничтожить их до конца.

- Пусть еще минутку продержатся… - услышал я мольбу Миланы, которая то же посмотрела на второй рейд.

Минуту они продержались, но вот на вторую их не хватило. Весь рейд сдох, когда умер последний танк, банально отрезанный от возможности исцеления.

- Джи, Коллапсом туда! – сразу же сказала Милана.

- Ок. – сказал я, разворачиваясь к мобам, которые добивали последних игроков из второго рейда.

Внимание!

Рейд «Афродита» - уничтожен.

Рейд «Джи» - получает возможность завершить альтернативный сценарий с удвоенной наградой!

- Нам нужна возвышенность! – крикнула Милана, прочитав сообщение системы. – Земля есть?

- Есть, но я один, Не сильно высоко подниму.

- Норм, слушай меня. – Милана спрыгнула с плеча Сильного, подбегая к земляному магу.

Я же тем временем уничтожил всех мобов, что шли на нас от второго рейда. Растянув Коллапс до предела, я даже захватил всех тритонов, что были в воде. Кровавая манна была в откате, так что пришлось пить банки.

«Хех… Впервые я за долгое время их глотаю.» - выпивая зелья маны, подумал я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 313. Четвертая Волна.**

Внимание!

Четвертая волна – активирована.

Удвоенное количество существ!

После объявления четвертой волны, из озера стали выходить черно-синие волки с жабрами. Их мокрая шерсть ничуть им не мешала, а разнообразное оружие, которое они держали в руках, наводило на печальные мысли.

Шилит. (лорд)

Уровень 130.

Описание: Шилиты были созданы смерчем, воспитаны озером, а научились убивать у своего хозяина. Они элитные стражи Озера Смерча.

Определенного стиля вооружения у шилитов не было. Все они располагали своим собственным оружием. Начиная от кинжалов, заканчивая самыми экзотическими косами. Среди них были и маги, которые владели магией тьмы. На наш рейд моментально обрушились десятки проклятий, которые хилы стали снимать, в перерывах между лечением.

Надо сказать, что за несколько минут, что нам дали подготовиться к четвертой волне. Милана и земляной маг, смогли построить небольшую стену. Мало того, скоординировавшись с Шачи, они смогли поднять нас на целых полтора метра в высоту. Что сильно затруднило атакующее движение мобов.

Проем, где стоял наш единственный ряд танков, находился в ужасающей нагрузке. Не смотря на подъем, мобы быстро поднимались, а это в свою очередь создало страшную давку в проходе. Мне было по кайфу кидать в этот проход проклятие. Когда я это делал, умирало так много тварей, что хилы успевали не только отхилить всех, но и немного подрегенить ману.

Но, чем дольше мы оборонялись в своей импровизированной крепости, тем сильнее становились дебафы, которые вешали на нас волко-маги. Эти дебафы не только понижали характеристики, но и наносили периодический урон. Поэтому, я даже не пытался вешать на себя щит, осознав действительность еще на первой минуте боя.

- Прорыв! – заорали с левого края, противоположного мне.

- Сиси, оттесни! Джи, бегом на левый край! – пулеметом отдала приказы Милана, которая слезла с плеча Сильного, отправив того помогать танкам.

- Ок!

- Ок!

Почти синхронно крикнули мы с Сиси. С помощью своих безоткатных навыков, Сиси уничтожила всех прорвавшихся волков, а затем и тех, что еще не успели залезть. Мне не понадобилось много времени, чтобы встать в проем и начать убивать волков-воинов. Было больно получать урон от волко-магов, так как я теперь был у них на ладони, но я стойко терпел, сдерживаясь от того, чтобы не закинуть на себя щит.

- Сильный, сюда! – крикнула Милана. – Подними Шачи. – приказала она здоровяку. – Шача, жахни тремя зарядами по задним рядам. Старайся не растянуть навык, а сконцентрировать его там.

- Тяжело, но я постараюсь! – вытянувшись струнку на шее Сильного, бодро ответила Шача.

- Маги! Максимальное АоЕ за пять шагов от танков! Сейчас! – пока Шача читала заклинание, Милана уже отдавала другой приказ.

Шача дочитала свое заклинание для «Бескрайнего Моря». С небес ударили струю воды, которые дрожали и пытались собраться в компактную кучу, но выходило так себе. Кинув взгляд на Шачи, я увидел, что лицо девочки красное, злое и очень сосредоточенное. Они действительно пыталась управлять навыком!

«Хм… интересно, а я могу как-то изменять Коллапс?» - продолжая убивать волков, подумал я. – «У Инь и Янь было два режима, у Шачи тоже два. Наверняка, если Фьер спросить, то у нее тоже два режима навыка…» - кинув исцеление на себя, я дополнительно закинул на себя щит, который принял на себя пару АоЕ. – «Так… Все! Хватит отвлекаться Джо! Начинаешь косячить!»

Мысленно надавав себе аплеух, я вернулся в боевой режим. Тем временем, мобы даже не думали заканчиваться. Все новые и новые твари выходили из Озера, оказывая на нас постоянное давление. Все маги уже не раз сидели на жопе восстанавливая ману. Мои духи стояли у самой кромки шторма, чтобы случайные заклинания их не убили. Поэтому, регенерация у тех, кто не пользовался шоп расходниками, все еще была на приличном уровне. Так же, благодаря духам, танки получали небольшой бонус восстановления здоровья.

- Это куда веселее скучного гринда! – сказала Фьер, стоящая неподалеку от меня. – А вы еще не хотели участвовать!

- У нас был строгий график, который мы снова нарушаем из-за Джи. – сказал ей кто-то.

- ЭТО. ВЕСЕЛО! – раздельно крикнула Фьер, активируя один из своих навыков. – А вы ноете!

- Не все такие безумные, как ты. – ответил ей голос.

На этом их перебранка закончилась, лишив меня радости немного отвлечься от избиения волков.

- Хил! – задался крик одного из танков, здоровье которого резко пошло вниз.

На автомате, я кинул в него исцеление и восстановление, но, на удивление, это не помогло и танк умер.

- Сиси, Шача, ликвидировать прорыв! Все остальные продолжаем! - не растерялась Милана. – Танки! Инфу, что это вашу мать было!??

- Да, хрен его знает! – крикнул ей кто-то.

- Откуда-то с левого края. – сказал другой

- Маг, часов на 9. В окружении обычных. – ответил ей Вейрон, который успел заметить, откуда прилетело проклятие.

- Сиси, смени Джи! – сразу же сказала Маркела. – Джи, убить мага. Вейрон! Подсвети его! – крикнула она своему отцу.

Тут же, метрах в сорока загорелись перекрещенные кости. Поняв, куда мне бежать, я перебрался на другой фланг. Оттуда – на стену – потом вниз. Прыжком уйдя ниже, я увидел того самого волко-мага. Его внешний вид отличался от остальных. Его шкура была полностью синей, а одеяния больше подходили настоящему магу, чем монстру из озера.

Ши Шилита. (мини-босс)

Уровень 135.

Описание: Пройдя тропой гнева, этот Шилит открыл новые глубины Озера Смерча. В награду он получил каплю силы!

Он стоял в окружении десятка воинов, которые моментально побежали ко мне. Увидев меня, мини-босс стал закидывать в меня проклятия, но было поздно. Щит выиграл мне десяток секунд, которые понадобились мне, чтобы убить мини-босса. Сработавшее умение посоха «Бум», превратило его в кровавые ошметки, разлетевшиеся по округе. Развернувшись на 180 градусов, я побежал под ИС к нашей мини-крепости.

\*\*\*\*

Спустя час, мы все были морально вымотаны и высушены. Нам казалось, что волки будут идти бесконечно! Мне приходилось еще трижды делать вылазки. Помимо волко-мага, я убил волко-танка и волко-воина с огромным мечом. Последний, чуть-чуть не отправил меня дождаться воскрешения. Его супер прием, при котором он блинкается к цели и рассекает ее, снес и щит, и почти все мое здоровье. Было жутко больно! Да так, что я ненадолго выпал из реальности. Спасла меня Фьер, поддержавшая парочкой критических выстрелов, которые переагрили на нее волко-воина. Если бы не это, я бы погиб. Вернувшись обратно, я кивнул ей, не найдя слов благодарности. В ответ получил хитрую улыбку и кивок в ответ.

Наконец, добив последних волков, система ожила:

Внимание!

Четвертая волна – завершена.

Внимание!

Появляется босс!

Внимание!

Появляется босс!

Из Озера стали вылезать щупальца. Еще только увидев их, я понял, что сил сражаться с ними, у нас уже нет. Нам был нужен перерыв! Мана у всех еще не отрегенилась, как и множество скилов, очень важных в бою. Поэтому, когда я увидел в описании, что это «обычные» боссы, я не раздумывая жахнул по ним Коллапсом, не дожидаясь приказа Миланы.

- Только хотела попросить это сделать… - устало сказала она, подойдя ко мне.

Внимание!

Босс убит!

Внимание!

Босс убит!

Каждый участник рейда «Джи» получает 4 уровня.

Внимание!

Пятая волна – активирована.

Не успели все обрадоваться быстрому получению уровней, как из воды озера стали вылетать в воздух стрекозы…

- Все к стенам! – заорала Милана, срывая голос. – ШЕВЕЛИТЕСЬ!!!!

\*

\*

\*

\*

Polzovatel3000 - с возвращением! =) Хорошей спокойной службы!)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 314. Крубирог.**

- Откуда в озере могут быть стрекозы??? – возмущалась Сиси, сидя рядом со мной под стеной.

- Идут! – закричали с правого края нашей стены.

Стрекозы - были магическими тварями с небольшим запасом здоровья, размерами с ладонь взрослого человека. Их тело было из магической энергии, которая была предназначена для одного самоубийственного удара. Одного, но какого! Так как Сильный не успел расположиться под стеной из-за своих габаритов, в него врезались сразу две стрекозы. Этого хватило, чтобы старший из братьев отправился на перерождение. У других дела обстояли еще хуже. Одна стрекоза – один труп.

Первая волна стрекоз унесла в могилу почти две трети нашего рейда. Дело спасли два мага огня, которые как-то участвовали в рейде в месте со мной. У обоих был навык «Струя огня», редко ими используемый, но для стрекоз хватило и его. Встав спиной к спине, они были похожи на киногероев, которые сражались с полчищем тварей. Их запаса маны хватило ровно на остаток стрекоз, которые моментально сагрились на них, после активации «Струи огня».

И после этого, они стали опорой для сдерживания волн стрекоз. Да-да! Стрекозы летали волнами по несколько тысяч особей. Уровни у них были 80-е, но благодаря своему умению, они оказались опаснее, чем любые другие волны. Для меня, самым паршивым оказалось то, что мое проклятие не могло воздействовать на них. А точнее, оно цепляло 1-3 стрекозы и все. В чем была причина, я так и не смог понять.

- Продолжай укреплять стены. Не отвлекайся на стрекоз. – говорила магу земли Милана. – Джи, смотри за ним. Старайся, чтобы щит висел на нем постоянно!

- Понял. – кивнул я нашему РЛу.

Смотреть за ним и было моей задачей на протяжении всей пятой волны. Стрекоз хоть и было много, и они ваншотили при попадании, но сдерживать их было просто, когда знаешь как. Однако, случайные смерти нет-нет да и случались. То замешкаются при смене игроки, то стрекоза залетит с противоположного бока. Закрыть все пространство не удавалось, ибо не было столько игроков владеющих нужными для этого навыками.

Внимание!

Пятая волна – завершена.

Внимание!

Появился Босс!

Из озера вылетела гигантская стрекоза, которая полетела прямо на нашу крепость. На подлете, маги пытались ее сбить, но сделали только хуже. Вместо здоровья, у стрекозы был какой-то индикатор получения урона.

- Исцеляйте… Хотя уже поздно. – обреченно сказала Милана, смотря на то, как в нашу крепость врезается стрекоза.

Все, кто находился в зоне поражения, умерли мгновенно. Часть игроков, выжившая после удара, умерла от одной из пяти ударных волн, которые пошли сразу после смерти стрекозы. Мне и магу земли, которого я оберегал повезло. Мы как раз усиливали правую стену, а стрекоза взорвалась в центре, с небольшим смещением влево. Там как раз находились все маги. Так как на мне был один слой щита, он выдержал взрыв и четыре волны, а вот пятая снесла мне 50 тысяч здоровья. А вот маг земли не пострадал вообще. Пять слоев щита, приняли на себя весь урон.

Весь рейд, кроме меня, мага земли и двух хилов, успевших накинуть на себя бабл, погиб. С парой хилов мы стали шустро воскрешать рейд. Быстрое воскрешение в этом плане давало мне куда большую скорость, чем хилам, пользующимся обычными воскрешениями. Как только подняли последнего игрока, система снова нас «обрадовала»:

Внимание!

Первый Рейд-Босс.

Тут мы увидели библейское чудо – вода расступилась и из нее стал выходить РБ. Огромный, человекоподобный краб, вооруженный не только клешнями, но и четверкой костяных мечей, двигался на наш рейд.

- Вейрон, агри его на себя. Старайся не попасться под клешни. – Милана тут же отреагировала. – Все мили, у кого не полный запас здоровья, ждать, пока его восстановят хилы. Сиси, фул раскат и сиди регенься. – Повернувшись к принцесске, отдала приказ Маркела. – Сильный, контролишь округу. Слабый, бери всех синов и ждите моей команды. Атаковать будете с правого бока.

Пока Милана раздавала указы, краб подошел на расстояние, которое позволяло увидеть его описание:

Крубирог. (древний рейд-босс)

Уровень 150.

Описание: Один из правителей Озера Смерча. Обладает фантастической защитой и смертельными захватами. Его история сотворения сокрыта в его теле. Узнай все подробности, убив его!

- Как я и сказала, Вейрон не вздумай попасть под захват клешнями! – еще раз крикнула отцу Милана.

На что тот лишь поднял меч, показывая, что услышал ее. Сиси, тем временем, встала на стенку, чтобы удобно расстреливать босса, не мешаясь остальным.

- Пап, по твоей команде! – крикнула она, запуская один из своих бафов, которые позволяли ей безоткатно использовать навыки.

- Шут! – раздался крик Вейрона, который использовал свой мощнейший агр, который очень долго откатывается.

Сиси, да и весь рейд моментально стали поливать босса всеми своими умениями. Я так же не отставал, выдавая свой максимум, попутно разгоняя МЭ. Каждый последующий удар становился все сильнее, а когда срабатывало умение из «Точки Джи», по боссу вылетали огромные цифры урона. «Чистых дух» был самым странным и непонятно как работающим умением моего посоха. То он не срабатывал вообще, то чуть ли не каждый десяток ударов.

«Сейчас это в тему, но вот разобраться в этом умении, мне все же придется на досуге.» - подумал я, увидев очередное срабатывание умения.

МЭ набирала обороты. Мало того, не только «Чистый дух» стал чаще срабатывать, но и «Духовное Ошарашивание». На целую секунду босс впадал в ступр, что давало Вейрону лишнее мгновение перевести дыхание. А это требовалось! Удары РБ 150 уровня было страшными! Каждый удар снимал по 10-15% жизни Вейрона, находящегося под полным бафом защиты и не атакующего вообще. А когда РБ использовал умение, которым бил сразу с четырех рук, в первый раз Вейрон чуть не отправился на перерождение, потеряв 95% жизни. На второй раз ему кинули бабл, который спас его.

Этот бабл, хилам пришлось продлевать, потому как босс решил схватить Вейрона клешнями. Анимация этого навыка должна была быть супер кровавой, но из-за висящего на танке бабла, мы увидели, как краб три секунды тужится. Зрелище забавное, но только для нас. После окончания действия бабла, краб так и не отпустил Вейрона, продолжив атаковать следующего танка. Вот тут-то Вейрон заорал благим матом! Все улыбки пропали с наших лиц, а Скайнет, Милана и девочки побледнели, услышав крики отца.

Не сказать, что после этого урон сильно увеличился, но вот то, что рейд стал пытаться уничтожить клешню вместе с орущим Вейроном, это было правдой. Но, просто так уничтожить клешню не удалось, спасло Вейрона то, что РБ решил снова использовать умение, но только на другом танке. Во избежание мук, на этого танка не стали кидать бабл. Его мгновенно разорвало, некоторых из рейда, особо впечатлительных, вырвало, когда РБ разбросал остатки танка по округе.

Маркела: Слабый, вскрывайте бок.

Милана отдала приказ синам, которые ждали ее команды, не нападая на босса. Тут же из инвиза ударили сины. Выбрав удобную позицию, они атаковали бок краба, который был самым уязвимым местом. Так как его рукам-клешням нужно было двигаться, бок у РБ был без брони. Урон, который нанесли сины, был фантастическим. Весь рейд не нанес столько урона, сколько нанесли сины этой атакой в бок. РБ это дико не понравилось, и он использовал новое умение, превратившее его на пару секунд в волчок, который покрошил всех, кто подошел на расстояние ближнего боя.

- Джи, не переставай атаковать, но заходи к РБ в правый бок. Фьер ты так же, но слева. – отдала приказ Милана, оценив силу удара в бок.

Стоило нам начать атаковать в бока, как босс стал крутиться, срываясь с агра танков. Мои удары в бок выбивали запредельные значения урона. На секунду мне казалось, что я атакую чистым урон. И если бы не то, что с другой стороны Фьер выбивала криты, босс бы пошел на меня. А так, он делал пару шагов, потом отвлекался на агр. Фьер наносила своими умениями три-четыре крита, он делал пару шагов в другую сторону. Такой тактикой мы и уничтожили босса, потерям практически всех мили бойцов, включая танков.

Внимание!

Первый Рейд-босс – убит!

Каждый участник рейда «Джи» получает 1 уровень.

Каждый участник рейда получает на выбор одну из трех вещей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 315. Даурмит.**

Перед моими глазами появился выбор из трех вещей:

Уникальный навык «Высшее Восстановление».

Уникальный навык «Улучшенное Обнаружение».

Уникальный навык «Высшее Лечение».

«Только лечением и восстановлением, я активно пользуюсь, так, что возьму «Высшее Лечение».» - немного поразмышляв, я сделал выбор.

Высшее Лечение.

Уникальный.

Лечит выбранную цель на (магия\*10)

Откат 10 секунд.

Улучшений 0\5.

«Стало послабее и дольше использовать. Странно. Хотя… то я улучшил до 10, может и это, пока не улучшу, не будет качественнее?» - Отвлекся я, смотря на новый навык.

- Блин. Я уже сотая! Блин, блин! Мне опыт не идет! – возмущалась Сиси.

- Не ты одна получила сотый сейчас. – фыркнула Милана.

Крики радости раздавались у всех. Особенно радовали все те, кто был на 90-х уровнях, где получение каждого последующего уровня геморрой. Так же, все обрадовались новому навыку или хорошей вещи, что упала им, за убийство рейд босса. В минусе не остался никто. Даже те, кто умер несколько раз, все равно вышли в плюс.

Внимание!

Доступна первая часть загадки Озера Смерча.

Вам будет проигран ролик:

Весь рейд замер, а над озером появилось изображение двух существ. Первый – огромный Великан, синеватая кожа которого была испещрена черными татуировками. Вторая – знакомая мне по ПЦГ представительница расы Олиш.

- Сколько раз говоришь вам, многоножкам, что Горы Бездны никогда не будут к вам дружелюбны? – голос великана был подобен горному обвалу.

- Пф… А мы не ищем друзей! Мы пришли сюда, дабы захватить эти горы! – звонко выкрикнула олиш, ударяя по земле щупальцами.

- Глупое создание. – покачал головой великан. – Ты не первая, и не последняя, кто пытается захватить Горы. Я, страж этого участка Гор Бездны, и я не позволю тебе тут обосноваться.

Сказав эти слова, великан материализовал дубину. Один удар, и от дерзкой представительницы расы олиш остались лишь кровавые ошметки.

- Очередная выскочка из-за барьера… - пробормотал великан, уходя.

Но, стоило великану скрыться, как ошметки олиш стали шевелиться.

На этом ролик закончился. Все в рейде наконец-то смогли двигаться.

- Похоже… Главным боссом этого места будет та самая осьминожка. – Задумчиво сказала Милана. – Джи, это случайно не…

- Точная копия. – кивнул я, не дав Милане договорить. – Только выглядела чуть моложе.

- Попадлово.

- О чем речь вообще? – влезла в разговор Сиси.

Внимание!

Второй Рейд-босс появился!

Из смерча что-то упало прямо в озеро, вызвав огромную волну. После того, как волна прошла, мы увидели, что по озеру плывет тот самый пятиметровый великан. Он плыл в нашу сторону, словно заправский пловец батерфляем. Волны расходилось от каждого его взмаха рукой. Когда он добрался к берегу, мы были уже готовы, стоя в стандартной формации, где танки впереди, милишники по бокам, а маги и хилы позади всех.

Зомби Дуармит. (древний рейд-босс)

Уровень 150.

Описание: Бывший страж Гор Бездны, был поднят кем-то лишь ля одной цели – уничтожать все живое. Но, его хозяин запечатал его в Смерче, чтобы он не уничтожал всех жителей Озера. Зачем? Узнайте, убив его!

- ГРААААААААААААААААААКАХАХАХАХАХ! – заорал неожиданно босс.

Внимание!

Зомби Дуармит впал в Абсолютную Ярость!

- Так сразу?? – удивленно воскликнула Милана. – ВСЕ В СТОРОНЫ! – заорала она, но было поздно.

Удар дубиной, который попал не только по Вейрону, но и по нескольким танкам рядом, ваншотнул их. Мало того, замерев после этого на секунду, босс резко дернул дубиной в бок, уничтожая еще нескольких мили игроков, которые не успели выйти из зоны поражения.

- Джи! Сагри его! Быстрее! И бегай с ним! – отрывисто и резко приказала Милана. – Не вздумай останавливаться!

- Ок.

Повесив на РБ проклятие, я стал его атаковать, попутно уходя в сторону от рейда. Даурмит моментально сагрился на меня.

- НИКАКОГО АГРА! – Увидев, что один из танков попытался сагрить босса и умер, заорала Милана. – Танковать и Кайтить РБ будет Джи! Все остальные выдают ДПС! Если увидели, что босс остановился, СТОП ДПС! – выделила Маркела последние слова. – Особенно касается вас трех. – обратилась она к Шачи, Фьер и Сиси. – Контролируйте дамаг.

- Поняла! – весело ответила Шача.

- Ладно. – скривишись согласилась Сиси.

- Понятно. – кивнула Фьер.

Я же бежал по широкой округе. РБ был не особо расторопен, но как оказалось у него был не только сокрушающий удар, но и парочка умений в рукаве. Первым, было умение притягивающее к нему всех в радиусе 25 метров. Не повезло всем милишникам, после того как босс притянул к себе всех, он использовал второе умение. Воткнув дубину землю, он хлопнул в ладоши. Ударная волна босса, который находился под абсолютной яростью, убила всех, кто был рядом с ним. Остальных же только опрокинуло, сбивая им касты заклинаний и навыков.

Меня так же ударила волна, заставив немного покувыркаться. Но, помня совет Миланы «не останавливаться» я мгновенно вскочил на ноги, и понесся дальше. После использования своих комбо умений, босс стал бегать за мной. Его шаг равнялся десятку моих, но вот перемещался я куда быстрее. На его шаг, я успевал пробежать больше десятка своих, тем самым постоянно контролируя расстояние между нами.

По сути, на этом все и закончилось. Не смотря на свой огромным запас здоровья, босс оказался куда проще, чем тот же краб. Фьер, Сиси и Шачи четко контролировали свой урон, а если забывались, крепкое словечко от Миланы не заставляло себя долго ждать! Таким образом милишники отдыхали, пока все остальные РДД атаковали босса. Напрягался только я, постоянно бегая и используя прыжок, чтобы уклоняться от босса.

Внимание!

Рейд-босс – убит!

Каждый член рейда «Джи» получает 2 уровня!

Каждый член рейда «Джи» получает одну из трех вещей на выбор!

Появившееся сообщение после убийства босса, вызвало волну радостных криков! Танки и милишники успели отдохнуть, так же как и хилы, которым нечем было заняться. Этот РБ принес то самое необходимое время отдыха для всего рейда.

Выберите вещь:

Кристал Разума.

Кристал Тела.

Кристал Удачи.

«Хм… И нет описания. С маной у меня проблем нет, как и с удачей, возьму тело.» - решил я, выбирая нужную вещь.

Поздравляем!

Вы навсегда увеличили свою характеристику тело на 50!

- Воу… - не удержался я от восхищенного вздоха.

- Крутая в этот раз награда. – сказала Милана, подходя ко мне. – Устал?

- Не особо. – покачал я головой. – А ты?

- Устала, но оно того стоит. Мы уже подняли всех наших на десяток уровней. Как бы ни закончился этот сценарий, он принес нам огромную пользу. Спасибо, что призвал. – поблагодарила она.

- Было бы за что. – хмыкнул я. – Я на первых волнах вообще подумал, что вы все меня с потрохами съедите.

- Так и планировала. – улыбнулась девушка. – Но, когда выдали награду, передумала.

- Че обсуждаем? – снова влезла в наш разговор Сиси.

- Дела сердечные. – пошутила Милана.

- Да? Так значит это правда, что ты в него втрескалась? – удивилась Сиси.

- Думаю, это не твое дело. – посерьезнела Милана.

- Не ссорьтесь. – встал я между ними. – Нам еще дальше сражаться вместе. Потом поругаетесь.

- Женишок вступился. – фыркнув, Сиси ушла к матери и сестрам.

- Хех… А они даже не поздоровались. – почему-то сказал я, смотря на Сэм, Гугу и Агату.

- Сиси наверняка накрутила их. – пожала плечами Милана. – Или сами напридумали себе вся…

Милана не успела договорить, как система ее заткнула:

Внимание!

Доступна вторая часть загадки Озера Смерча.

Вам будет проигран ролик:

Части тела олиш собрались вместе в огромный мясной шар. После этого он стал превращаться обратно в дерзкую представительницу олиш. Сформировавшись, она лишь болезненно улыбнулась.

- Еще увидим… Кто-кого размажет. – тихо пробормотала она.

Вскинув руки к небу, она стала увеличиваться в размерах. Достигнув огромных размеров, она воткнула свои щупальца в поверхность скалы, а затем начал жрать камни, которые выдирала щупальцами.

Кадр сменился, явив нам огромный колодец, который вырыла олиш. На верхушке этого колодца стоял Даурмит, серьезно всматриваясь с дно. Секунда за секундой ничего не происходило, пока из темного провала колодца не вытелетела олиш, захватив голову Даурмита своими щупальцами. Лицо стража Гор Бездны начало плавиться, под действием кислоты, что выделяли щупальца.

Он старался скинуть ее, старался вздохнуть, но вцепившись, олиш не отпустила стара от себя. Через несколько минут все было кончено.

- А теперь, восстань, чтобы служить мне и моему народу! – переведя дыхание и восстановив конечности, оторванные Даурмитом, олиш стала воскрешать его.

Подняв Даурмита в виде зомби, олиш подошла к краю вырытого ею колодца. Немного постояв, посмотрев на бездонный колодец, она стала читать заклинание на неизвестном языке. Небо над ней заволокло черными тучами, из которых полился мощнейший дождь.

Кадр сменился. И мы увидели, что вместо бездонного колодца теперь находится огромное озеро, поверхность которого не мог потревожить ни один ветер. Олиш стояла тяжело дыша. Вдруг, над озером стал формироваться смерчь, а из него раздался крик:

- Даурмит! – закричала человеческая девушка с крыльями за спиной, пикируя с небес.

На этом ролик закончился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 316. Секрет Озера Смерча.**

- Ангелы? – нарушил тишину кто-то из рейда. – А больше пафоса можно?

- Да, расслабься. Может и не ангел это, а еще какая-нибудь неведомая тварь. – ответили ему со смехом.

Внимание!

Третий Рейд-Босс появился!

- Вот теперь мы все умрем. – сказала Милана обреченно смотря на вылезающего из озера РБ.

Смиг’аро’ол. (Древний Рейд-Босс)

Раса – Олиш.

Уровень – 200.

Описание: Забытая, запертая за барьером раса олишей никому не известна. Никто не знает, кто ими правит, кто у них магичит, кто добывает ресурсы. Все это покрыто одной большой тайной. Смиг’аро’ол – один из немногих представителей этой расы, который смог пробраться через барьер. Его смерть даст вам последний кусочек загадки.

Из озера, словно в кинофильмах ужасов, поднимался движимый водой, десятиметровый монстр, закованный в черно-серебристую броню. У него были десятки щупалец, которые заканчивались тончайшими лезвиями. Его голову венчал чуждый для людей шлем, посередине которого находился единственный глаз твари. Этот глаз светил ярким, но в тоже время серым светом, от которого слезились глаза. А когда я посмотрелся к глазу, то увидел, что он еще и состоит из нескольких глаз, которые находятся в основном.

Внимание!

Вы попали в зону действия «Ауры Страха перед Гигантами».

Внимание!

Вы попали в зону действия «Ауры Бессилия перед Гигантами».

Внимание!

Вы попали в зону действия «Ауры Раболепия перед Гигантами».

Стоило РБ сделать шаг на сушу, как на нас обрушились эти три ауры. У меня моментально подкосились, а затем слегка затряслись ноги. Придти в себя я не мог, мое подсознание боялось РБ, который давил на ментальном уровне. А вот дела у рейда обстояли еще хуже чем у меня. И если у меня тряслись ноги, то те кто только-только получил сотый уровень, на землю, и свернулись клубочком, подвывая от страха. Еще хуже, было то, что те, кто не достиг сотого, стали идти к РБ, словно загипнотизированные куклы.

- С-с-стойте! – заикаясь крикнул я.

- Ха-ха! Идите ко мне! Я, сожру вас! – раздался мягкий тенор РБ, который еще больше ускорил продвижение моих товарищей по рейду.

- ВЫЛЕЗ! НАКОНЕЦ-ТО! – раздался знакомый женский голос.

С неба спикировала птица, которая попала точно в громадный глаз РБ. От боли, Смиг’аро’ол заорал так, что меня оглушило. Мало того, меня еще придавило к земле силой, которую неосознанно выпустил из себя РБ. Подняв трясущуюся голову, я наблюдал, как птица продолжала выклевывать глаз босса. Босс же не оставался в долгу и молотил по воздуху всеми своими щупальцами, которые вытягивались на несколько метров, создавая ощущения, что они резиновые.

Но, неизвестная птица была готова к такому повороту событий. Ее верткости позавидовал бы любой, а в некоторый моментах, мне даже показалось, что она предугадывает, куда ударит босс. Понимая, что он не попадает по птице, Смиг’аро’ол выдохнул огромное серое облако, которое моментально окружило его голову. Птица не успела вылететь из зоны поражения, кусочек серого облака зацепил ее крылья, которые моментально стали сгнивать, превращаясь в труху.

Словно подбитый истребитель, птица стала падать вниз. Видя эту картину, я нашел в себе силы кинуть в неожиданного союзника свой щит. С громким хлопком, символизирующим разбитие щита, птица упала на землю. Босс продолжал орать и махать щупальцами, не понимая, что его цель находится в десятке метров перед его ногами.

Сцепив зубы, и немного уняв дрожь в ногах, я стал идти к упавшей птице, понимая, что она наша единственная надежда. Шаг за шагом, я продвигался вперед, подавляя в себе желание остановиться и не двигаться. Пока я шел, из небольшой ямы, что осталась после падения птицы, стала вылезать девушка. Ее лицо было в пыли, а со лба стекала тонкая струйка крови.

- Человек? – рукавом вытерев лицо, она посмотрела на меня. – Так это вы, вытащили стража из озера? – оглянувшись на загипнотизированных игроков, спросила она. – Спасибо, вам всем.

- О-о-он е-еще ж-живой. – я показал трясущейся рукой на гигантского РБ. – И-и кто т-ты? – спросил я, после неуспешной попытки посмотреть, кто она.

- Можешь не переживать, я ввела ему в мозг яд. Скоро он должен сдохнуть. – яростно сказала она, смотря на беснующегося босса. – А насчет того, кто я. Извини, не представилась. – мило улыбнувшись, она встала в полный рост. – Меня зовут Алиу. Я младшая дочь правителя Гор Бездны. – немного пафосно, но в тоже время просто ответила она.

Тут же над ней загорелось табличка с описание:

Алиу. (Страж-Босс)

Раса – скрыто.

Уровень – скрыто.

Описание: Алиу младшая дочь неизвестного правителя Гор Бездны.

«Очень информативно, и ничего сверх того, что она сказала.» - подумал я, а система в этот момент оживилась:

Поздравляем!

Вы первый игрок, который узнал о существовании правителя Гор Бездны!

Вы получаете достижение «Неизвестный секрет Гор Бездны».

Неизвестный секрет Гор Бездны – вы единственный игрок, который знает о существовании правителя Гор Бездны.

Бонус достижения: +10 ОН.

- Только очень прошу об этом не распространяться. – снова улыбнувшись, Алиу повернулась ко мне спиной.

Когда она это сделала, я увидел, что на ее спине остались два обрубка о крыльев. Этим она мне напомнила фильмы о падших ангелах, которые точно так же теряли свои крылья.

- Твои крылья… – говорил я, а сам удивлял тому, что дрожь прошла.

Внимание!

Третий рейд-босс убит!

Так как рейд «Джи» не участвовал в убийстве Смиг’аро’ола, он не получает наград.

Внимание!

Вы завершили одну из частей задания «Тайна Озера Смерча» - Выжить.

Процент выживших – 100%.

Поздравляем!

Вы получите +50% к награде, если успешно завершите задание.

- Мои крылья? – девушка повела плечами, а затем из ее глаз потекли слезы. – Мала жертва, за великое дело. – горько улыбаясь сквозь слезы, сказала она.

- Значит, секретом Озера был этот босс? – спросил я у нее.

- Не отвечай ему! – раздавшийся механический крик, не дал девушке ответить.

Оглянувшись, я увидел, что на смерч пропал, а на скале, с которой я спускался, кто-то стоит и кричит. Вспышка и вот этот некто стоит передо мной, уперев мне в лоб дуло пистолета.

Сай’ге’нер. (страж)

Раса – скрыто.

Уровень – скрыто.

Описание: скрыто.

Передо мной стоял знакомый мне по одному из походов в горы, киборг-страж. В прошлый раз наше с ним знакомство закончилось тем, что он нас уничтожил, поиздевавшись перед этим.

- Эти вшивые людишки лезут не в свое дело. – медленно сказал он, наслаждаясь моментом.

- Сай, опусти оружие. – смахнув слезы, сказала Алиу. – Они помогли нам отомстить за смерть Драурмита.

- Эти? – не убирая от моего лба пистолет, киборг повернулся к девушке. – Да, что ты…

- Ты не веришь моим словам? – склонила на бок голову девушка, смотря на киборга, словно тот уже был трупом.

- Приношу свои извинения. – киборг моментально встал на колено, скрестив пистолеты над головой, а мини-ганы на плечах опустив вниз.

- Все в порядке, встань. Пока я закончу разговор с ними, начни уборку здесь. – приказала она ему.

- Понял. – киборг вскочил на ноги, и со вспышкой телепортировался к трубу РБ.

- Так о чем мы? – посмотрев, что киборг занят делом, Алиу вернулась к разговору со мной. – А, секрет озера. Все просто и сложно одновременно. – показав на озеро за спиной, начала она. – Его секрет в том, что это озеро является инкубатором расы Олиш. Но, в то же время, из-за ухода королевы, инкубатор не мог воспроизводить Олиш. Долгое время он ждал свою хозяйку обратно, но затем, по неведомой мне причине, некоторое время назад превратился в боевого стража Олишей. – Девушка достала бутылочку с разноцветным зельем и выпила. – Даурмит был ответственным за этот участок Гор, но он проиграл Смиг’аро’олу в битве. Тот пожрал его силу, и стал призывать младших существ, которые должны были стать жертвенными барашками, для открытия врат за барьер. Еще бы год может даже меньше, и в моих горах бы появилось неуничтожимое гнездо Олишей.

Поздравляем!

Вы завершили задание «Тайна Озера Смерча»!

Так как вы участвовали в альтернативном сценарии, вы получаете удвоенную награду!

Каждый из рейда «Джи» получит свою собственную награду из рук Алуи.

Народ моментально выстроился в очередь к Алуи, встав за моей спиной. Девушка тем временем, задумчиво смотрела на наш сборный рейд, а затем начала говорить:

- Вы все очень сильно помогли мне. Каждый из вас получит награду лично из моих рук. – Сказав это, Алуи материализовала огромный сундук, который бесшумно открылся. – Первым будешь ты. – она указала на меня. – За выдающееся действие, которое помогло Горам Бездны остаться не тронутыми расой Олиш, ты получаешь:

После ее слов, передо мной появилась системка с описанием награды:

Получено:

5 МИК.

110 уровень.

Кольцо друга Алуи.

Мой опыт мгновенно несколько раз скакнул, остановившись на нуле. А приятная цифра 110 уровня, согрела мне душу. Открыв описание кольца, я еще больше обрадовался:

Кольцо друга Алуи.

Артефакт.

Только для игрока Джи.

Характеристики:

+ Магия (уровень\*12)

Свойство:

Стражи Гор Бездны никогда на вас не нападут.

Вы можете 1 раз в год связаться с Алуи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 317. Ссора у Озера.**

Не успел я обрадоваться, как пришло еще одно напоминание системы:

Внимание!

Прошло 7 дней.

Ваш долг увеличился на 100 000 000 кредитов.

Текущий долг: 13 700 000 000 кредитов!

«Уже прошла неделя?» - я задумчиво смотрел на оповещение. – «Хотя… Я и не надеялся, что за столь короткое время, смогу собрать такую сумму.» - закрыв оповещение, я стал дожидаться, пока Алуи выдаст каждому из рейда награду.

- Награда выше всяких похвал. – ко мне подошла радостная Фьер. – Спасибо, что позвал на это развлечение! Я получила неописуемое удовольствие!

- На здоровье. – улыбнулся я ей. – Надеюсь, твоим друзьям тоже понравилось.

- Слышал? – скривилась она. – Ты их извини, они не очень жалуют топов. Последний раз, нас нехило потрепали…

- Сочувствую.

- Да, ничего. Еще раз спасибо, мы в город. – сказала Фьер.

- Ага, и вам спасибо, что помогли. – поблагодарил я Фьер.

Во вспышках телепорта исчезла группа девушки-ганера. Тем временем, Милана получила награду, и подошла ко мне.

- Ты когда в реал? – спросила она.

- Грац с сотым. – сказал я ей, увидев, что она апнулась, после получения награды.

- Спасибо, но ты не ответил.

- Пока не планировал. – я почесал макушку Шреды. – Думал еще пофармить. А, что такое?

- Брат, не мешайся им… - услышал я тихое (громкое) шипение Сильного.

- Брат, а вдруг они про нас говорят? – Слабый так же тихо шипел, вырываясь из захвата своего брата.

- Мы не о вас говорим, расслабьтесь. – отмахнулась Милана. – Твоя подруга отписала, что в реале нас ждет обед, а если поспешить, то он будет еще горячим.

- Пригл…

Мировое оповещение!

Игрок Император использовал мировой навык «Океан Опыта».

Откат навыка – 300 дней.

- Океан опыта? – повторил я вслух. – Это навык на опыт?

- Точнее, навык, позволяющий получать в течении 24 часов в десять раз больше опыта. - к нам подошел Вейрон. – Он его купил у нас за бешенную сумму. Спасибо за паровоз, Джи.

- Брось, ты внес пользы не меньше моего. – пожал я протянутую руку Абрэхама. – Значит, Имп все же включился в игру?

- Завтра он будет в топе. – сказала Милана. – Пап, спасибо.

- Брось. – Вейрон обнял дочку, чмокнув в макушку. – Как я мог проигнорировать?

- Мила, надо поговорить. – к нам подошла Сиси. – отойдем?

- Ага. Надо. – вздохнув, Милана погладила отца по броне, а затем отошла в сторону с Сиси.

- Как она? – спросил у меня Вейрон.

- Устает. А так, все в порядке. – отчитался я старику.

- Тц… Это у нее точно не от нас. – Вейрон посмотрел на Наталью, которая сейчас получала награду из рук Алуи. – Не держи зла на Сиси, мы ее избаловали, а сейчас не знаем, как остановиться.

- Даже не думал. – хохотнул я. – Мне и без нее забот хватает. А то, что произошло между сестрами… Ну, это не мое дело. – пожал я плечами.

- Уже твое. Когда мы тебе говорили, что ты стал частью семьи, то не шутили. – сказал Вейрон.

- Это вам не помешало дать мне расчет и выгнать из башни. – криво усмехнулся я.

- Хреново вышло, никто и не спорит.

- Сиси мы любим все же больше, чем тебя. – добавила Наталья, подойдя к нам с Вейроном.

- Пха… - не выдержал я, рассмеявшись. – Тогда перестаньте нести эту чушь про семью, пожалуйста. Вы меня выгнали, просто по прихоти Сиси. Не потому, что я накосячил, что-то плохо делал, а потому, что она захотела в тот момент именно так. Я уважаю вас, как хороших игроков, но не более того.

- Вот, как… - раздался за моей спиной голос Сиси. – А не много ли ты на себя берешь?

- Тот же вопрос у меня к тебе. – ничуть не смущаясь, спросил я, поворачиваясь лицом к девушке.

- Джи, успокойся. – Милана положила мне на плечо руку, отводя от Сиси.

- Я имею право себя так вести, а вот кто ты? – крикнула в след мне Сиси.

- Не обращай внимания. – шипела мне в ухо Милана.

- Постой. – я встал. – Ты на ее стороне? – остановив девушку, спросил я.

- Нет, но сейчас мы все на одной стороне, и эта ссора не приведет ни к чем хорошему. – подняв голову, Милана посмотрела на меня. – Я прошу, не продолжай эту ссору.

- О чем я и говорю, ты никто без моей сестры, поэтому закрой свой рот и выполняй, что тебе скажут. – услышав Милану, добавила Сиси.

После ее слов, у меня аж поджилки затряслись от злости! Но, не успел я что-то предпринять, как рядом с Сиси появился игрок, одетый в черную кожаную броню с маской смерти на лице.

\*Бдыщ\*

Сочный подзатыльник прилетел Сиси от этого незнакомого игрока. Да такой сочный, что Алуи остановила выдачу, посмотрев в нашу сторону. Все остальные, тоже с удивлением смотрели на валяющуюся в пыли Сиси, и незнакомца, который стоял прямо над ней.

- Как. Ты. Посмела. Такое. Говорить. – каждое слово незнакомца было пропитано жаждой крови. – Возгордилась? Почувствовала, что за моей спиной можно творить, что вздумается??? – незнакомец схватил испуганную Сиси за мантию, а затем поднял в воздух. – Смотри на меня, когда я с тобой разговариваю!

- Папа?! – удивленно воскликнула Сиси.

- Я, это я. – сказал незнакомец, а у меня в голове щелкнуло!

«Это же Император!»

- Объясняйся, пока я не перешел к порке. – все так же злобно сказал Имп.

- Имп, она же…

- Молчи Наташ. – резко прервал Наталью Имп. – Сейчас, я разговариваю с этой молодой леди. И жду ответа!

- Имп, ты перегибаешь. – встрял Вейрон.

- Аб, я тебя уважаю, как никого. Прошу, не вмешивайся. Сейчас, это мое дело. – немного смягчился Имп, отвечая Абрэхаму.

- Я… я… - Сиси беспомощно висела в руках Импа, и не могла ничего сказать.

- Ты хоть понимаешь, что этот парень сделал для тебя? – показав на меня пальцев, начал говорить Император. – Он принес тебе на блюдечке все. Заслуженное звание принцессы Наемников. Славу в БМ. И как ты с ним поступила? – подтянув к своей маске, шипя спросил Имп. – Приняла в семью Абрэхама, а затем выкинула, словно ненужный мусор!

- Я… Он… Же никто! – выдавила из себя Сиси.

- Никто???? – заорал Имп, и от удивления отпустил девушку. – Этот никто ведет себя куда благороднее, чем ты! Ты моя дочь, а ведешь себя хуже тупого быдла! – нависнув над Сиси, орал Имп. – КАК ТЫ ПОСМЕЛА МЕНЯ ТАК ОПОЗОРИТЬ!?

- Папа.. я… - на глазах Сиси появились слезы. – Не хотела… просто… Он… А что я? – не выдержав, Сиси зарыдала.

- Встала и извинилась! – подняв за волосы свою дочь, Имп повернулся ко мне. – Джи, от своего лица, я прошу прощения за поведение и слова своей дочери! – склонившись в поклоне, сказал Имп.

Насильно склонив Сиси, тот ей что-то прошипел в ухо:

- Я… \*хлюп\* тоже… Прошу… \*хлюп\* прощения. – вытирая сопли, сказала Сиси.

- А сейчас, мы уходим. – Имп бросил на землю вещь, которая открыла телепорт.

Под нашими шокированными взглядами, Имп подхватил Сиси подмышку и вошел в телепорт. Все понимали, что сейчас произошло, но никто не мог поверить в произошедшее.

- Думаю, нам тоже пора. – первым пришел в себя Вейрон. – Девочки, вы получили награду? – увидев кивки своих дочек, Вейрон посмотрел на меня. – Еще увидимся, Джи. Девочки, в город. – сказав это, он подал пример, первым улетев телепортом.

- Что, это было? – спросил я, шокировано смотря на Милану.

- Понятия не имею… Имп никогда еще не выходил из себя на публике. – ответила мне девушка. – Спасибо, что сдержался.

- Было бы за что… Имп вмешался быстрее, чем я успел что-то сделать. – тяжело вздохнув, сказал я.

- Все равно. Я в реал, если хочешь нормально поесть, то советую пойти со мной.

- Хочу, конечно. – сказал я, нажимая кнопку выхода из игры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 318. Интерлюдия "Император".**

- Пап… Скажи что нибудь… Пожалуйста. – умоляла Сиси, идя за Императором. – Ты меня пугаешь… - слезы стекали по ее лицу.

Но, Император не отвечал, продолжая тащить свою дочь в неизвестном направлении. Трущобы, затем Ремесленный район, небольшая остановка перед Дворянским, и вот они подошли к небольшому домику. В сравнение с окружающими его домами, он казался лачугой. Приложив руку к воротам, Император дождался, пока охранная система опознает его, а затем вошел. Затащив за собой дочь, он усадил ее в кресло. Сиси не понимала, что происходит. Стоило хватке ее отца пропасть, как она попыталась сбежать, но двери не открывались, окна не разбивались. В полнейшем ужасе, она забилась в угол и тихо заплакала.

- Имп, ты кретин! – к девочке подбежала Наталья. – Как можно так обращаться со своей дочерью!???

- Это начало. – раздался полный злобы голос Импа. – Я совершил непростительную ошибку, отдав ее тебе Наташа. Из-за страха ко мне, ты не дала Абрэхаму стать для нее отцом.

- Это не страх, Имп. – в комнату зашел Вейрон. – Когда Наташа привезла Сиси, она мне четко дала понять, что ее воспитанием занимается она.

- Тогда тем более… - Имп устало сел в кресло.

- Пойдем, дорогая. – Наталья подняла с пола заплаканную Сиси. – Садись.

- Шут, тебе придется взять на себя управление Эфками. – сказал Имп, предложив Вейрону присесть.

- При всем уважении, так меня могут называть только дочери. – Вейрон-старший был серьезен.

- Извини, проф привычка. – моментально извинился Имп. – Наташа, Сиси, выходите сейчас из игры. – Имп посмотрел на Наталью. – Соберешь ее вещи, я пришлю за ней транспорт. Она едет ко мне. Пора заняться воспитанием своей дочери.

- НЕЕТ! – закричала Сиси. – Мамочка не отдавай меня ему!

- У твоей матери был шанс. – рыкнул на Сиси Император. – Выходите из игры.

Под причитания Сиси, Наталья смогла уговорить девушку выйти из игры, оставив мужчин наедине. Имп сидел, в кресле запрокинув голову. В то время, как Вейрон ждал продолжения разговора.

- Извини, друг. – сказал Император. – Я сорвался.

- Угу. – гукнул Абрэхам. – Как отец, я тебя понимаю. Но, как отчим Сиси, хочу набить тебе морду.

- Знаю, виноват. – Имп посмотрел в глаза Вейрона. – Впервые меня так бомбануло…

- Причина была, но можно же было это сделать в стороне. – Вейрон откинулся на спинку кресла. – Ты для Сиси бог, судья и палач. То, что ты сделал, навсегда останется в ней. И зная ее характер, она тебе этого никогда не простит.

- Знаю. Но, я не теряю надежды. – Имп сжал кулаки, а затем расслабился. – Ладно, у меня баф действует. Я и так много времени потерял, когда увидел вас по пути на место фарма.

- Так ты уже докачался до 90-го? – удивился Вейрон. – Как так быстро-то?

- К вечеру планировал его взять. Это моя небольшая тайна. – усмехнулся Имп. – Ты мне лучше скажи, что там по Джи?

- Хреново все… - Абрэхам ударил по подлокотнику кресла, сломав его. – Парень полностью отстранился. Качается в одиночку. Моя дочка сейчас с ним…

- Маркела? То есть Милана? – увидев дернувшуюся бровь Вейрона, Имп поправился. – У них роман?

- Понятия не имею. – горько улыбнулся Абрэхам. – Я до сих пор не могу понять, почему я пошел на поводу у Наташи. Не выгони мы его из дома, сейчас бы все было по-другому. Не знаю в курсе ли ты, но Милана ушла вместе с Джи. Такого наговорив Сиси, что та ее возненавидела. – сказав это, Вейрон улыбнулся. – Но, потом, когда она взяла на себя все обязанности Миланы, передумала на нее обижаться.

- Понятно… - кивнул Имп. – После кача, попробую сам связаться с Джи. Может получится наладить хорошие отношения. Как дела в гильдии?

- Попробуй. Дела? Какие дела… - Вейрон отмахнулся. - Наших мелких вырезают. В Дрордоре вообще ужас… Без драки и часа не обходится. Под раздачу попадают все. Даже те, кто не участвует в войне. Мы пытаемся затыкать дыры ПК отрядами, но нормальных пвп игроков, сам знаешь, днем с огнем не сыщешь. Нас слишком мало, чтобы оказывать серьезное сопротивление.

- Я снял всех ребят с заданий. – сказал Имп. – Их основные персонажи удалены. Твинки качаются. Нам нужна пара недель. Продержитесь?

- Черт его знает… - Вейрон устало вздохнул. – Нет, семья Вейрон продержится, даже не сомневайся. Но, вот о нашем прогрессе гильдии, я такого сказать не могу. Отток игроков из гильдии становится пугающим. Старые товарищи еще держатся, но их надолго не хватит.

- Десять дней, о большем просить не буду. – встав с кресла, сказал Имп. – Продержи текущее положение десять дней, а затем… - на маске смерти Импа появилось ужасающая улыбка. - Вмешаюсь я.

- Постараюсь. – тоже поднявшись с кресла, Вейрон пожал протянутую руку Импа.

\*\*\*\*

Гора Автомобильного звука. Горы бездны.

- Куда ты свалил? – спросил Императора игрок с четырьмя руками.

- Дочку увидел. – Имп запрыгнул на выступ, где стояли девять игроков. – Пришлось выполнить отцовский долг.

- Боже, ты такой душка, когда не ведешь себя, как мразь. – сказала женщина, полностью перевязанная черными бинтами, аки мумия. – Хм… Ты даже не вякаешь в ответ. – Подойдя к нему, она заглянула в его маске. – оооо! Народ! Он наконец-то прозрел и увидел свою принцесску в ее истинном обличии!

- Да ну нах! – из инвиза вышел старик, и стал всматриваться в молчащего Имп. – Рили… У него даже улыбки на маске нет.

- Завалили пасти. – с тихим рычанием сказал им бугай-оборотень. – Что там с его дочкой, не ваше шакалье дело. Мы тут собрались качаться, так может начнем, а не будем вести себя, как базарные бабки?

- Импусь, может мне посмотреть за Сиси? – к Импу подошла маленькая девушка-хил, одетая в спортивный костюм. – Ты же знаешь, у меня кмс по перевоспитанию.

- Вы снофа его пытаетесь саагрить? – немного шепелявля, и растягивая слова, сказал игрок маг, вокруг которого вертелись сотни различных шариков. – Он ше ваам головы сфернет.

- Мы его час ждали, имеем право немного пошутить. – бодро сказал мужик, одетый в полный стальной доспех. – Да и он не против, иначе давно бы прекратил это.

- Последний раз, он сломал мне руку, когда я пошутил. – погладил руку среброволосый парень с мушкетом. – Мне пришлось отменить несколько соревнований…

- Ооо… Нытье пошло. – от стены отошел еще один маг, одетый в черный шмот некроманта. – Имп… - словно впервые услышав свое имя, Император вздрогнул, и осмотрелся.

- Позубоскалили? – спросил Имп, хрустнув шеей. – Моя дочь – моя проблема. Или еще кто-то хочет добавить к этой теме… - Император обвел взглядом притихшую группу людей. – Другое дело. Я и так потратил много времени на эту беготню. Дела на фронте плохи, у нас есть десять дней. Не поднимем сотню за это время, будем сосать по откату.

- Наконец-то жуткий Имп очнулся. – радостно сказала девушка-мумия. – Погнали качаться?

- Да.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 319. Новости из Гровенхолла.**

- Я так понял, что ты с Сиси, договорилась о союзе? – спросил я, витающий в кухонном воздухе, вопрос.

- А ты долго терпел. – усмехнулась Милана, накладывая нам еду. – Договорилась, немного не правильное слово. – поставив мне тарелку, девушка присела напротив. – Сначала, она хотела быть пафосной и благородной, предлагая мне вернуться или на крайняк объединить гильдии. Но, когда я в паре слов рассказала ей, как у нее идут дела, она изменила свое поведение. Ммм… Блин, это чертовски вкусно!

- Мила умеет готовить. – улыбнулся я. – Так в итоге, что?

- В итоге будет сформирован альянс. – Милана на минуту замолчала, активно работая ложкой, а когда доела, продолжила мысль. – Мы должны были бы обсудить детали в реале, но в виду того, что произошло, я теперь не уверена...

- Угу… Произошло. – сказал я, и мы с Миланой замолчали, вспоминая произошедшую порку Сиси.

- Хорошо, что ты не полез, а вмешался Имп. – еще раз сказала Милана.

- Думаешь? – криво улыбнулся я. – Я вот себя ощущаю мальчиком, за которого все делают, а он стоит в стороне.

- Поверь, в любом другом случае, я бы даже не стала встревать. – Милана стала накладывать себе добавку. – Но, сейчас это было правильно. Извини, конечно, но начни ты разборки, мне бы пришлось уехать.

- М? – я удивленно выгнул бровь.

- Я недолюбливаю Сиси, но своих родителей и сестренок, я все же люблю. – сказала она. – Они бы вступились за нее, и им бы тоже досталось. Хоть вы сейчас и не общаетесь, но я все же надеюсь на то, что это временно. А при том варианте, я бы вступилась, и неизвестно чем бы все закончилось…

- Мм… Я не особо мстительный, но уже устаю повторять, что эту ситуацию начали они. Я до сих пор пытаюсь быть с ними милым, но всему же есть предел.

- Вот и продолжай быть милым. – по-доброму улыбнулась Милана, погладив меня по плечу, пройдя к холодильнику. – Твое терпение, это то, что мне в тебе так нравится.

- Подлизываешься? – улыбнулся я, смотря на нее.

- Что ты… - рассмеялась она. – Кстати, ты вечерком сможешь уделить пару-тройку часиков гильдии? – перевела она тему.

- М? Что нужно?

- Нужно зачистить подземелье на нашей территории. – Милана показала на планшете карту. – Вот тут находится шахта… Но, вход в нее почему-то расположен здесь. – она ткнула, увеличивая масштаб. – Это «данж-логово». Мобы там одинаковые, но все за 150-й. А больше пяти игроков зайти одновременно нельзя.

- Ну, ок. А почему на пару часов? Тут делов-то пробежаться до босса и жахнуть Коллапсом. – спросил я.

- Нуууу… - девушка сделала губки бантиком. – Ты же пробежишься по территории с нашими скаутами, чтобы составить карту?

- Чего? – я оторопел.

- А… Точно. Я еще не рассказала. – Милана ударила себя легонько по лбу. – Кото дал пачку заданий, и одно из них составить полную карту нашей территории. Со всеми нюансами. К сожалению, у меня… То есть в гильдии, всего два скаута, которые могут попытаться выполнить это задание… Но, они оба еще не докачались даже до 60-го.

- Какие радостные новости. – хмыкнул я. – Пробегусь, конечно. Лямов за триста.

- Тебе пошутить на эту тему, или просто подзатыльник влепить? – рассмеялась девушка. – Но, спасибо. Пока мы не выполним задание, стройка крепости откладывается. А разведка сейчас очень важна… Я боялась тебя вырвать, ведь ты и так столько сделал для гильдии, а она для тебя ничего.

- А ведь, и правда… - я склонил голову, смотря на Милану под углом. – Чей-то я такой добрый к гильдии?

- Скоро будет польза. – пообещала девушка. – Мы подняли гильдию до 5 уровня. Осталась крепость. И будет тебе польза от гильдии.

- Пятого? Мм… - я судорожно пытался вспомнить хотя бы что-то о градации гильдий.

- Это хорошо. Не тужся. – рассмеялась Милана. – Десятый уровень гильдии максимум. – просветила она меня. – Самый высокий сейчас восьмой у Богов.

- Чет, я даже не удивлен. – хмыкнул я. – А, что дают уровни гильдии?

- Увеличивают максимальное количество игроков, открывают функционалы разные. – поверхностно ответила Милана. – Не замарачивайся. Главное, что после постройки крепости, замка или любого оплота гильдии, появляются гильдейские бафы. По моим прикидкам, если мы поспешим, то получим самые сочные бафы, как первопроходцы.

- Как сладко ты говоришь. – подперев щеку кулаком, сказал я, улыбаясь. – Продолжай, змея искусительница.

- Слышишь, Высший, ты договоришься. – кинув в меня полотенцем для рук, ответила она. – Но, если серьезно, нам нужна эта крепость. Будет она – до нового года мы заткнем все финансовые. Как в игре, так и в реале.

- У нас, вроде, все и так в порядке? – неуверенно сказал я.

- Я про гильдию. Зарплату платить-то нужно. – хмыкнула девушка. – С домом-то проблем нет.

- Ааа… Кстати, я все забываю спросить, как у тебя дела с профой?

- Плохо. И я даже не пытаюсь это исправить. Банально нет времени.

- Ну, ладно.

- Опять недокомплект? – спросила она ехидно.

- От качественного колечка я бы не отказался. – не выдержав взгляда Миланы, я добавил. – Два слота пустые.

- Тебе только кольца нужны или еще что-то? – спросила она, продолжая сверлить меня взглядом.

- Ну, допустим, у меня нет браслетов. – отвернувшись в сторону, я стал рассматривать потолок.

- Тебе реально повезло с миф навыком. – покачала головой она. – Как можно быть таким пофигистом?

- Я случайно отдал Шреде приготовленные для себя шмотки, а потом уже забыл. – признался я.

- Боги, дайте ему мозгов… - закрыв глаза, Милана потерла пальцем между бровями. – Ты в гильдии находишься, попросить вещи не догадался?

- Ну, такое… Я ведь сам могу выбить, просто небольшой косяк вышел. – пожал я плечами. – Было бы это так критично, я бы попросил, а так… - я развел руками.

- Я даже не знаю, что тебе сказать. – осуждающе сказала она. – Ощущение, что ты не пытаешься измениться. Как был новичком, так им и остаешься.

- Все-все… - поднял руки я.

- О, так и думала, что застану вас здесь. – на кухню вбежала Мила, прервав наш с Миланой разговор. – Ой. Я не помешала? – увидев нас, она остановилась.

- Нет, все в порядке. Твоя готовка, просто божественнена. – сказала ей Милана.

- Я старалась. – обрадовалась она. – Так… Это не важно. – она потрясла головой. – Джи, мне сейчас дядя Грег написал, сказал, что его клуб захватила Империя.

- В смысле?

- В прямом. Не знаю деталей, но дяде Грегу выплатили компенсацию, мягко намекнув, что если он не вступит в ряды Империи, то может проваливать на все четыре стороны. – Мила села к нам за стойку. – Он сейчас в шоке. Сидит с адвокатами общается. Его не было всего ничего, а произошло такое…

- Я слышала, что у себя на родине, Жора так делал, когда Имперцы были в силе. – задумчиво сказала Милана. – Но, это было на уровне слухов.

- Мы можем, как-нибудь ему помочь? – спросил я у Милы.

- Пока нет. – отрицательно покачала головой она. – Он позвонил сообщить, что не сможет поиграть в БМ.

- Круглый собирался играть? – не сдержала восклицание Милана.

- Угу. Ему хотелось помочь Джи. – сдала дядю Грега Мила. – Но, это сейчас не важно.

- Может, мне съездить к нему? – я закусил губу.

- Нет. Он четко дал понять, что нам сидеть ровно, пока он разбирается. – Мила тяжело вздохнула.

- А, как они могли захватить клуб, который принадлежит дяде? У меня это в голове не укладывается.

- Большая часть игроков состоит в гильдии Империя. Благодаря тому, что клуб официальный партнер БМ, они смогли объявить его базой Империи. – начала объяснять мне Мила. – Это нововведение появилось недавно. Но, все бы ничего, клуб-то по прежнему остается за дядей, однако, чтобы уладить разногласия между игроками и владельцем клуба, назначается официальный представитель. Угадай, кто им стал?

- Только не говори мне, что это Бот? – удивленно вытаращив глаза, сказал я.

- В точку. – кивнула Мила. – Мало того, он точно знал, что дядя Грег с тобой в отличных отношениях. Деталей я не знаю, но подозреваю, что он сделал все, чтобы оттеснить дядю Грега от управления клубом.

- Вот урод… - я сжал руки в кулаки. – Я не сильно парился на тему его ненависти, но он перешел черту.

- Не думаю, что он в соло, это сделал. – задумчиво смотря в планшет, сказала Милана. – И дело не только в Имперцах. Я немного посмотрела новости. Сейчас многие клубы меняют руководителей, если они не следуют политике выбранной игроками гильдии. Но, все равно, случай с Грегом выбивается из массы. У него не могли так просто отобрать клуб.

- Не знаю. – развела руками Мила. – Он мне не рассказал всего. Сказал, перезвонит, как сможет.

- Значит, нам не остается ничего, кроме как ждать новостей. – Милана выключила планшет. – Ладно, Мил, спасибо за вкусный обед, но мне пора в игру. Джи, как закончишь фармить, я жду тебя на земле Бут.

- Ок. Я посижу еще немного тут, может дядя напишет.

- Не стоит. – Мила сжала мою руку. – Он тебя вряд ли будет беспокоить. Так, что иди в БМ. Отвлекись, а если что, я тебе сразу сообщу.

- Ммм… Хорошо. – Я встал. – Милан, пойдем, выполним задания для территории. У меня немного поменялись планы.

\*

\*

\*

\*

\*

Я к хренам сбил режим с этими нервяками... Извините, за ночные выкладки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 320. История от Алуи.**

«Вот ублюдки… Они слишком далеко зашли! Бот… Паскуда такая. Встреться ты мне в БМ. Я не я, если мокрого места от тебя не оставлю.» - во мне кипела злость, когда я залезал в капсулу. – «Если они отнимут у него его клуб, я отниму у них все в БМ.» - запуская игру, дал я себе обещание.

Появился я на Озере… И не узнал его! Озеро полностью изменилось, став похожим на маленький заповедник. Даже маленькие зверушки бегали, создавая атмосферу дружелюбия и радости. Моя злость на Имперцев, под влиянием этого окружения, стала утихать. И чем больше я смотрел на все это, тем миролюбивее становился.

- Нравится? – спросила у меня Алуи, подкравшись со спины.

- Напугала… Да, очень! Потрясающее место, но, как ты так быстро изменила его? – спросил я.

- Это мое природное умение. – лицо Алуи было немного бледным, но счастливым. – Мне жаль, что все расы БМ считают нашу часть Гор Бездны такой ужасной…

- Нашу часть? – не сдержал я удивления.

- Да, нашу. – кивнула девушка. – Ммм… Это не такая большая тайна, но все же, просто так ее открыть тебе я не могу.

- И что же мне нужно сделать, чтобы услышать ее? – почуяв запах очень важного квеста, я стал настойчивее. – Я ведь уже помог с Озером.

- Хм… Впринципе, да. – Алуи посмотрела на небо. – У нас есть еще минутка, пока сюда не прибыли остальные стражи. – она села прямо там, где стояла. – Садись. Я очень много сил потратила, а смотреть снизу вверх на собеседника не привыкла.

- Понял. – усевшись по-турецки, скрестив ноги, я стал внимательно слушать.

- Скорее всего, за пределами Гор, мало кто из ныне живущих рас знает о нас. – Алуи показала на себя пальчиком. – О расе Ани. Не перепутай нас с Ангелами. – попросила она с улыбкой. – Те посланники бога, которые летают себе где-то там, прислуживая богу. Мы же больше похожи на вас людей, но за маленьким исключением. Каждый из нас бессмертен. Ну, или почти. – нахмурившись, сказала она. – Мы не можем умереть от старости, но вот от удара метеорита по голове, легко. Там вот, наш род правит горами еще до того времени, когда бог Райян объединил множество миров в один. По воле Судьбы, мы забыли истинное имя нашей территории, но получили в замен другое.

- Горы Бездны. – вставил я, когда Алуи ненадолго замолчала.

- В точку. После присоединения Гор к Безграничному Миру, они были едины. Мой прадед правил в то время вместе со своим братом. Времена были страшными. БМ был нестабильным, многие пропадали, многие мутировали. Мой прадедушка был самым сильным магом нашей расы, он как мог сдерживал мутации, которые мир пытался в нас проявить. Но, его брат считал иначе. Он не был так силен, как прадед, но был весьма и весьма одаренным воином. После присоединение Гор к БМ, он сознательно принял в себя силу этого мира. И изменился. Мой прадед пытался ему помочь, вернуть его прежнюю форму, но вышло только хуже. Сила внутри его брата вырвалась, уничтожив не только всех вокруг, но и всю нашу столицу. Это повлекло за собой ужасающие последствия. Сила моего прадеда, сдерживающая мутации, после его смерти, вместо того, чтобы просто исчезнуть, увеличила скорость мутации. Это и стало концом нашей расы. Мой дед собрал тех, кто сопротивлялся мутациям и увел на край гор. С другой стороны, многие из нас восхитились мутациями, почувствовав впервые за свою долгую жизнь прорыв в тех или иных областях. Это и разделило нашу расу, а БМ еще больше усилил раздор. Ушедшие с моим дедом, через некоторое время получили возможность самостоятельно контролировать мутацию после совершеннолетия. Для примера, у меня вот появились крылья и небольшие таланты к магии природы. А те, кто решил остаться, превратились в ужасающих монстров, живущих с одной целью - поглотить другого и усилиться.

Атмосфера вокруг нас с Алуи стала изменяться. Я очень внимательно слушал ее, поэтому не сразу заметил, что мы теперь не одни. Огромный орело-дракон сидел позади меня, создавая прохладный ветерок, который расслаблял. Из-под земли справа торчали странные корешки, похожие на маленьких человечков, когда я посмотрел на них, они замахали ручками, приветствуя меня. Потом, я обратил внимание, что воздух позади Алуи немного подрагивает, а это мог быть только тот самый страж, что пожирал меня. Отвлекшись на просмотр прибывших стражей, я упустил небольшой кусочек истории:

- … Когда дед ушел устанавливать барьер с остальными расами, в Горах появилась тварь, которая приближалась к рангу божественной сущности. В отсутствие деда, наша раса решила уничтожить этого монстра. Но, Судьба решила иначе. В момент, когда они должны были вот-вот убить его, произошел мощнейший выброс маны, который превратил местность сражения в огромную черную дыру. Если бы не вмешательство Райяна, Горы бы перестали существовать. Он смог убрать черную дыру и монстра. Так они думали, пока тот снова не объявился, уничтожив 99% нашей расы. Дед к тому времени находился на грани смерти, поэтому он и оставшиеся в живых принесли себя в жертву. Этот ритуал сохранился с незапамятных времен и назывался он «Исход Мира».

Внимание!

Вы открыли одну тайну мифического навыка «Исход Мира»!

После появления этого навыка у вас, действие навыка будет усилено!

«Что?» - ошарашено подумал я. – «Зацепка о мифическом навыке??»

- … Тварь была отправлена в ничто, а Горы разделились. И опять вмешался Райян, но его силы были на пределе, и он не смог объединить их. Но, отправил вторую часть гор на другой конец Безграничного Мира. Так вот, на это стороне правим мы, Ани. А на другой стороне правит дух монстра. – Алуи отвлеклась на прибывшего стража, помахав ему рукой. – Но, истина мне не ведома. Эта история у нас в семье, что-то вроде страшилки на ночь. Что твориться на другой стороне гор, я не знаю.

- Кхм.. – я вернулся в реальность. – Прости, но, ты знаешь, где можно найти информацию о ритуале «Исход Мира»? – не выдержав, спросил я в лоб.

- Не знаю, это надо спрашивать у моего отца. – пожала плечами девушка. – Стражи уже собрались, мне пора. Рада была снова увидеться. – улыбнувшись мне, она стала.

- Я могу как-нибудь увидеться с твоим отцом? – спросил я, поднимаясь за ней.

- С моим папой? – рассмеялась девушка. – Прости, но ты еще слишком мал. Ты и секунды не выдержишь под давлением его силы. А сдерживаться мой отец не привык. Подрасти… Ну… - она задумчиво постучала пальцем по губам. – Хотя бы до сто пятидесятого уровня. Тогда у тебя у тебя появится хоть какой-то шанс не помереть сразу.

Внимание!

Вы получили необязательное задание «Встреча с отцом Алуи».

Встреча с отцом Алуи.

Цель:

Достичь 150 уровня.

Иметь мужество встретиться с сильнейшим существом Гор Бездны.

Примечание:

Это задание необязательно. Вы можете в любое время отказаться и забыть о нем.

Описание: из-за своей беспрецедентной силы, вы не можете встретиться с отцом Алуи, пока не достигнете 150 уровня.

- Все. Уходи Джи, а то момонька начинает нервничать. – Алуи нежно погладила по перьям орло-дракона.

- Хорошо, спасибо за прекрасную историю. – поблагодарив, я не стал идти фармить, сразу же отправившись в Ахрон.

Маркела: але! Долго мне тебя ждать?

Джи: Извини, немного задержался. Говорил с Алуи. Куда мне подойти?

Маркела: В ремесленном районе есть НПС «Пушистый Кузнец», подходи к нему. Координаты \*ХХХ:ННН\*

Джи: Понял, бегу со всех ног! \*смайлик торопыги\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 321. Чакин.**

- Знакомься, это Чакин. – представила меня Милана другому игроку. – Наш самый высокоуровневый разведчик, скаут, в общем, называй, как хочешь.

- Будем знакомы. – я пожал руку невысокому игроку, одетому в непонятный маскхалат.

- Очень приятно познакомиться с нашим топом. – быстро, но тихо ответил Чакин. – Добиться таких результатов, не играя до этого в виртуальные игры, очень похвальное достижение.

- Эм? – я удивленно перевел взгляд с него на Милану.

- У тебя есть фан страница, но, об этом позже. – отмахнулась Милана. – Чак, твои задачи мы обговорили, так что можешь телепортироваться на базу. – обратилась она к скауту.

- Хорошо. Буду ждать там. – поняв, что Милане нужно остаться со мной наедине, Чак моментально использовал свиток телепортации.

- Фан страница? – я выгнул бровь, присаживаясь.

- Это идея Сильного, я тут не причем. – подняла руки Милана. – Но, это помогло нам набрать целый рейд, который жаждет твоего внимания. В основном там различные шпионы, но мы стараемся подчистить их…

- Я чем-то обидел братьев? Чего они так зациклились на мне? – спросил я у Миланы.

- Не парься даже. – махнула рукой девушка. – Я их давно знаю. Проще смириться, чем пытаться идти напролом. Плохого они не натворят, но поиздеваться, в хорошем смысле, могут.

- Мне от этого не легче. – вздохнув, я перевел тему на более актуальную. – Я так понимаю, что ты хотела мне что-то лично сказать?

- Угу… - девушка задумчиво смотрела на меня. – Я сама не в восторге от того, что сейчас скажу, но… Прошу тебя, не устраивай вендетту Империи.

- Так… Не понял. – нахмурившись, сказал я.

- Сейчас, мы в роли догоняющих. – начала объяснять Милана. – Наша основная ударная сила, еще не докачалась до нужного уровня. В данный момент, наши враги, считают, что полностью нас подавляют, и нам это на руку.

- Милан, вот честно. – я прикрыл глаза, выдохнул, а потом продолжил. – Если, они отнимут у дяди его клуб, меня не остановит ничто. Ни ты, ни война, ни кто либо другой. Я сделаю все, чтобы уничтожить не только гильдию Империя, но и все, что они создадут в БМ.

- Мм… - недовольно посмотрев на меня, Милана начала говорить не сразу. – Я тебя поняла. Будем надеяться, что этого не произойдет.

- Угу…

- Ладно, с этим понятно. – проведя рукой по лицу, девушка кинула мне торг. – Эта бижа сделана в гильдии. Не шик, но и не хлам. Даст тебе еще где-то тысячу к магии. Бонусы у бижутерии на шанс критического удара.

- Ооо! – я радостно принял торг. – Премного благодарен!

- На здоровье. И на будущее, ты важный член гильдии, и если тебе в чем-то нужна помощь, не тяни, а обращайся сразу. – нравоучительно сказала она.

- Я тебя еще тогда понял. – кинул я ей.

- Хорошо. Теперь о миссии. Чак профессиональный разведчик, деталей не знаю, но и в реале он занимался чем-то подобным. У него уник профа, и самый большой ее недостаток, что ему требуется много времени уделять разведке. Опыта от мобов ему почти не идет. Только если он в соло их крошит и потрошит. – увидев мою заинтересованность, она перебила меня. – Долго объяснять, сам у него спросишь. Это я все веду к тому, что тебе нужно только сопровождать его.

\*\*\*\*

С помощью телепорта, меня перенесли на границу, где меня встретили и сопроводили до специального телепорта. Апнув сотый уровень, геморроя в моей игре с телепортами прибавилось на порядок, но по-другому было никак.

- Принимай группу. – сказал я Чакину, когда меня телепортировали в замок Кото.

Игрок Чакин присоединился к вашей группе.

- Веди. – сказал я, вешая на Чакина свой баф и один слой щита. – У тебя как со скоростью?

- Важна не скорость, а качество. – скороговоркой ответил мне скаут. – Понимаю, что у вас мало времени, но лучше один раз качественно обойти территорию, записав все нюансы, чем потом переделывать.

- Как скажешь, ты в этом деле рулишь. – я поднял руки, как бы сдаваясь. – Я спрашивал про скорость, для того, чтобы понять, нужно ли тебя на нее бафать?

- Нет. Все в порядке. Ваш баф на статы, мне куда полезнее бафа на скорость. – почти неслышно и быстро ответил он. – Идем.

Быстрым шагом, мы прошли к воротам из замка, где стояло несколько охранников-минотавров.

- Эй, мелкие, будьте осторожны, сегодня принесли вести, около Кольцевого озера завелась серьезная тварь. – крикнул нам один из охранников сверху.

- Спасибо, будем знать. – слегка поклонившись, на ходу ответил Чакин.

Перейдя через ров, мы вышли из территории замка, о чем нам немедленно сообщила система:

Внимание!

Вы вступили на землю Бут!

Охота на редких и ценных животных, растений, монстров, ингредиентов для вас запрещена!

Для получения разрешения обратитесь в канцелярию замка Бут.

- Забавно. – пробормотал я.

- Поспешим. Нам нужно за день успеть обойти большую территорию. – прервал мои мысли Чакин, который буквально стал сливаться с местностью, аки хамелеон.

- Хорошо. Веди. – ответил я ему.

«Хорошо, что я могу его видеть, иначе после того, как отвел бы глаза, я бы его потерял.» - идя за Чакином, я по откату навешивал на него щиты, и размышлял. – «Это не невидимость, а что-то вроде хамелеона… Хотя, даже если сматриваться, то хрен его увидишь.» - пытаясь рассмотреть Чакина, думал я. – «Ну, да ладно. Пока делать нечего, надо бы подумать, куда вкинуть 20 ОН. Единственный навык, используемый мной по откату, это щит. Самоусиление и исцеление, могут и подождать.» - придя к этому выводу, я вкинул 10 ОН в щит, доводя его до максимума.

Система моментально отреагировала, выдав мне пачку оповещений:

Поздравляем!

Вы первый игрок, который улучшил героический навык, созданный им самим же до максимума!

Вы получаете достижение «Собственный героик Игрока».

Собственный героик Игрока – вы первым из игроков улучшили собственный героический навык!

Бонус достижения: Навык «Духовный щит Пастыря Джи» получает ранг «легендарный».

Духовный щит Пастыря Джи.

Легендарный.

Блокирует (мана\*10) урона.

Откат – 1 минута.

Количество единовременных щитов – 10.

После получения урона, щит(ы) пропадает через 10 секунд.

Улучшение возможно.

«Хм… Видимо, после получения статуса лега, этот навык нужно улучшать не ОН.» - подумал я, после провала вкладывания ОН в навык. – «Надо будет у Камира поинтересоваться, как мне дальше улучшать собственный навык…» - сделав себе зарубку в памяти, я накинул улучшенный щит на себя. – «Хм… Выглядит круто.»

Вокруг меня появилось небольшое, прозрачное, голубоватое покрывало, которое на секунду застыло и стало прозрачным. После того, как я повесил еще несколько слоев, голубизна стала переходить в насыщенный синий цвет. Символизируя о том, что навык может впитать огромное количество урона.

- Нам нужно подняться на ту возвышенность. – напугав меня, сказал Чакин, о котором я уже позабыл, развлекаясь с навыками. – Там десяток местных мобов. Твой выход.

- Окей. – восстановив ману банкой, я посмотрел в указанном направлении.

Там была небольшая горка, на склоне которой заседал десяток мобов:

Игуаш. (лорд)

Уровень – 156.

Описание: место обитания - земля Бут.

- А что с их описанием? – спросил я у Чакина, прочитав его.

- Это одно из заданий, нам нужно уничтожить их, а потом добыть немного информации о них. Но, я это сделаю попутно, тебе нужно лишь убить их. – сумбурно ответил Чакин.

- Ладно. – сказал я, отправляясь убивать огромных зубастых ящериц, из носов которых струился зеленовато-черный дымок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 322. Разведка земли Бут.**

«Похоже, что мобы классом меньше босса, теперь мне вообще не будут доставлять проблем.» - подумал я, смотря на то, как поберушка подбирает дроп.

Мы с Чаком находились на северной части земель Бут. Начав с ним разведку, я не ожидал, что благодаря нему, я так же буду получать полную карту местности. Радиус раскрытия тумана войны на карте у Чака был громадный, но это было не все. Он специально выискивал странные места, которые помогали ему составлять карту более детально. Так, благодаря нему, мы нашли 4 соло подземелий для 110-140 уровней. Три одноразовых подземелья с рекомендуемым уровнем 145. Но, и это было не все!

Главной проблемой территории для гильдейских рейдов, остаются монстры, обитающие тут. Когда мы с Чаком впервые столкнулись с «Игуаш», у них было краткое описание, но после того, как Чак облазил территорию, где они обитали и ресались, у мобов появилось более подробное описание. Там даже были указаны некоторые пометки, где им больше всего нравиться находиться.

- Джи, мне нужно выйти в реал. – остановившись в небольшой впадине, сообщил Чак. – Я вернусь через час-полтора.

- Хорошо, не проблема. – кивнул я ему.

«Черт, мы уже десять часов без перерыва бегаем по северной стороне, и даже на половину ее не заполнили…» - присев на камень, подумал я, открыв карту.

Джи: Тут разведки не на один день. Что за подстава?

Маркела: Надо было тебя чем-то отвлечь. Извини. Но, помогло же?

Джи: Не хочется признавать, но помогло. Инфы о дяде еще нет?

Маркела: Нет. И не думаю, что будет в ближайшие сутки. Поэтому, сосредоточься на разведке. Для нас сейчас нет ничего важнее.

Джи: Ок. Ок.

Свернув чат с Миланой, я посмотрел на окружающую местность. Здесь было красиво, но красиво для игры. У меня, почему-то, не было ощущения, что это реальность. Хотя все ощущения, так и говорили «Ты че? Это все настоящее!».

«В северной части одни озера и болота.» - вспоминая наш путь, подумал я. – «Практически все мобы, встреченные нами, были из разряда ящериц. Да, еще и боссов не было видно… Дроп, конечно, падает, но хотелось бы подергать боссов за сундучок…» - смотря на Шреду, подумал я, а затем, мои мысли вернулись к дяде Грегу. – «Интересно, как он там? Справится ли с навалившейся бедой?»

\*\*\*\*

Час размышлений пролетел незаметно. После появления Чака, мы отправились исследовать территорию дальше. Спустя пару часов, я услышал от него заветные слова:

- С северной частью все. Будем смещаться восточнее… - он на секунду замолчал, а потом добавил. – Эта сторона, по слухам НПС, заселена злом.

- Никто из наших туда не ходил? – спросил я у него.

- Братья ходили туда. Вернулись телепортом на кладбище. – скороговоркой ответил мне Чак. – Сказали, что там куча мобов-магов.

- И все?

- Нет, конечно. – остановившись около огромного неизвестного дерева, Чак забрался на него.

Пару минут о нем не было ни слуху, ни духу, а затем за моей спиной раздался голос, напугавший меня:

- Они попали в засаду трех мест-боссов, которые их распотрошили.

- Напугал. – вздрогнув, сказал я.

- Почаще осматривайся. – улыбнувшись краем рта, ответил мне скаут.

Понемногу смещаясь на восточную сторону, мы стали замечать кардинальные изменения ландшафта. Озера и зеленая растительность пропала, уступив место странным разноцветным растениям, которые в буквальном смысле слова светились.

- Не прикасайся к ним. – увидев, что я хотел потрогать листья куста, сказал Чак. – Мы не знаем, что с ними, поэтому эффект может быть самым неожиданным.

- Хорошо. – увидев в лице Чака серьезность, я убрал руку от куста.

Изменился не только ландшафт, но и мобы. Множество змей от 10 до 150 уровня ползали везде. И по земле, и по кустам и деревьям. Они не нападали на Чака, так как почти не замечали его, а вот я страдал. Мне приходилось постоянно их убивать и дожидаться, пока не спадет отравление, которое они на меня умудрялись вешать.

Когда мы прошли этот фонящий разноцветными цветами лесок со змеями, я был вне себя от счастья! Однако, это продолжалось недолго… Чак провел нас через лес, выведя к огромному комплексу развалин, по которым бродили различные скелеты. Все их формы, виды и различные мутанты-скелеты были представлены на этих развалинах-руинах.

Внимание!

Вы нашли открытое подземелье «Развалины Ногита».

Рекомендуемый уровень – 100.

Рекомендуемое количество участников – 10.

- О! Джек пот! – не удержавшись, сказал Чак. – Мы нашли место для кача!

- Угу. – кивнул я, смотря, как мимо нас прошел десяток скелетов, никак не отреагировав. – Хорошо, что это подземелье. Иначе, мне бы пришлось использовать Коллапс, чтобы вытащить нас отсюда.

- А? – рассеянно сказал Чак, повернувшись ко мне. – Да-да. Ладно, идем дальше. Нам еще много чего нужно разведать.

- Пойдем. – не отрывая взгляда от скелетов, сказал я.

Для того, что бы обогнуть развалины, нам понадобилось полтора часа. Однако, на этом все не закончилось. Обойдя их, мы уперлись в еще одно место:

Внимание!

Вы вступили на территорию клана «Грен».

Ваш текущий статус – вторженец!

- Клан? – пробормотал я, читая оповещалку.

А тем временем, Чак осматривал территорию. Благодаря его разведческим навыкам, мы обнаружили в полукилометре от нас небольшой городок. Названия у него не было, но и так было понятно, что это место жительства неизвестного клана «Грен», представителя которого мы встретили через минуту.

Они были похожи на людей, у которых вместо головы были четыре пары глаз, смотрящих во все стороны. Одевались они так же, как и люди. Оружие было вполне человеческим. Если бы не глазики, вместо головы, их можно было бы спокойно причислять к людской расе. Когда мы натолкнулись на одного, мы немного опешили, а вот моб – нет.

За секунду на нас обрушился ливень из различных заклинаний. Когда я начал его атаковать, моб не стал стоять на одном месте. Прыгнув за дерево, он спрятался от первого залпа. А затем, он удивил нас, создав земляную стену, он дал деру!

- Не дай ему убежа… - Чак не договорил, а я уже прыжком приблизился к мобу:

Пан-Гр. (лорд)

Уровень – 132.

Раса - ???.

Клан – Грен.

Описание: Маг-исследователь из клана Грен.

Мне хватило одной серии моих атакующих навыков, чтобы убить его. Однако, после его смерти, я остался стоять, находясь в небольшом шоке. После смерти, тело моба не пропало, оставив после себя сундук. Вместо этого, в воздухе над телом стала собираться мана, которая через пару секунд превратилась в синий глаз. Этот глаз начал вращаться, пока Чак не схватил его.

- Что ты делаешь? – подойдя к нему, я увидел в его руках этот самый глаз.

- Это героик ингредиент. – пояснил мне Чак, доставая коробочку, в которую он бережно опустил этот глаз. – Не могу опознать его, но мой перк сообщает, что это высокоуровневый ингредиент, качеством не ниже героика.

- Полезная способность. – хмыкнул я. – Куда дальше?

- Нужно исследовать это место. – Чак осмотрелся. – Сможешь меня докинуть вон на ту ветку?

- Я ж не воин, чтобы тебя закинуть туда. – покачав головой ответил я. – Если есть веревка, я могу туда запрыгнуть умением, и тебе скинуть ее.

- Держи. – Чак моментально передал мне моток веревки.

Забравшись вместе с Чаком на дерево, мы полезли на самую его макушку, оказавшуюся довольно высоко. Оттуда нам открылся вид на городок клана «Грен». И увиденное, мне очень не понравилось. Десятки, а может и сотни столбов, стояли в ряд, и на каждом столбе был привязан НПС. Минотавры, эгры, гномы, люди, и еще несколько НПС, рас которых я не знал, были прикованы к столбам. Но, все бы ничего, если бы они были просто привязаны. Но, нет. Мобы ходили от НПС к НПС. Мне не удалось рассмотреть, что именно они делали, но я видел, как НПС дергались, когда к ним подходил моб.

- Они высасывают из них жизнь. – прошептал Чак, зоркость которого была куда выше. – Или, что-то похожее на это.

- Мм…

- Даже не думай. У нас другое задание. – быстро сказал скаут.

- Я всего на минуточку загляну к ним в гости. – проигнорировав слова Чака, сказал я. – Подожди меня здесь…

- Стой. – Чак схватил меня за рукав. – У нас приказ главы, разведывать, а не встревать в различные истории.

- У тебя приказ, а у меня лишь просьба сопроводить тебя. – улыбнувшись, я спрыгнул с дерева.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 323. Интерлюдия "Компенсация"**

- Грег, я бы и рад помочь, но все сделано официально. – напротив Грега сидел его старый товарищ юрист, к которому он обратился за консультацией. – Ты сам подписал все документы о сотрудничестве, а там черном по белому описаны такие случаи.

- И… Кхм.. – прокашлявшись, Грег хлебнул воды. – Никаких шансов?

- Только, если твои клиенты вдруг сменят приоритет, подадут жалобу на нынешнего представителя, а потом снова выберут тебя. – старый юрист устало потер глаза под очками. – Друг, я и правда пытался найти лазейки, или хотя бы шанс, но…

- Кхм… Я тебя понял, спасибо Антон. – Грег встал и пожал руку юристу. – Раз даже ты мне говоришь о том, что вариантов нет, мне остается только смириться.

- Грег. – Антон протянул ему листок. – Это твое официальное прошение на компенсацию потраченных на клуб средств. Моя жена, ты помнишь, хороший экономист, она подсчитала примерные убытки и твои вложения в клуб… А я сделал все, чтобы судья поддержал эту бумажку… Тебе нужно только расписаться.

- Спасибо, друг. – Грег пробежался по листку глазами. – Тут даже больше того, что я вложил. Хотя, это уже и не важно. – Взяв ручку, Грег подписал листок. – За мной должок.

- Брось. – Антон убрал листок в папку. – Мне было приятно вспомнить молодость и тряхнуть связями. Тем более, что главной цели я не добился…

- И этого достаточно.

- Что планируешь делать? – Антон налив в два стакана виски, передав один Грегу.

- Пока не знаю. – покачав головой, Грег отпил из стакана. – Клуб был всем… Я не ожидал, что потеряю его так просто. – прикрыв глаза, Грег тяжело вздохнул. – Возвращаться в этот бизнес уже нет ни сил, ни желания. Придумывать новое, тоже.

- Уйдешь на пенсию? – улыбнулся Антон.

- Ха… Была бы еще у меня эта пенсия. – улыбнулся в ответ Грег. – Но, отчасти да. Компенсация неплохая, если положу под…

\*тилинь-тилинь\*

- Извини, я отвечу. – достав трубку, извинился Грег.

- Да?

- Дядя Грег! Как у вас дела?

- И плохо и хорошо. Но, тебе не стоит обо мне так переживать, Мила.

- Переживаю не только я, но и Джи! Я сутки от вас не слышала вестей! Рассказывайте!

- Какая же ты все же настырная…

- Какая есть!

- Эх… Они победили. Я с помощью старого друга смог получить неплохую компенсацию, но клуб я потерял.

- ЧТООО? Но, это же незаконно… Я читала.

- Все законно дорогая моя. Я сам подписал договор с корпорацией, а там такие случае четко прописаны. Я боролся до последнего, но в итоге они взяли верх.

- Но, так нельзя… \*хлюп\* Что же теперь будет? \*хлюп\*

- Не плачь! Все будет хорошо. Мир не рухнул с потерей клуба.

- Но… Тут Джон хочет с вами поговорить.

- Дядя Грег? Я слышал, что ты сказал. Прости меня. Это из-за меня твой клуб…

- Брось! Не придумывай!

- Нет, все так и есть. Тот, кто сейчас руководит твоим клубом, ненавидит меня в игре. Наверняка, он сделал все, чтобы получить права на твой клуб.

- Даже если и так. Я тебя не виню в этом. И все равно, я считаю, что сам сглупил, согласившись на этот заманчивый контракт с корпорацией. Так что перестань.

- Корпорация тут не причем… Это он о всем виноват!

- Джо, хватит!

- Простите, что вмешиваюсь. Здравствуйте мистер Грег, это Милана, мы с вами встречались в доме у Джо.

- Помню-помню.

- Еще раз прошу прощения, что вмешалась, но я бы хотела узнать, какие у вас планы на будущее?

- Милан, нельзя же так, дядя только-только потерял клуб!(Джи)

- Все в порядке. Я ничего не планировал. Я даже не успел выйти от юриста, как вы мне позвонили.

- Раз вы ничего не планировали, то как насчет того, чтобы присоединиться к нам в игре?

- Я уже давно не играл. Да и стар я стал для игр.

- Дядя Грег ты же все равно не будешь ничем заниматься, так может и вправду составишь нам компанию?(Джи)

- Спасибо сынок, но я уже свое отыграл.

- Все равно подумайте над предложением.

- Хорошо, подумаю. Мила, Джи, я вам попозже наберу, хорошо?

- Да. Будем ждать. (Мила)

- До связи.

- Это тот самый паренек звонил, про которого ты мне рассказывал? – спросил вежливо Антон, увидев, что Грег положил трубку.

- Да. Он и одна из сотрудниц, которая у меня с самого начала работала, беспокоятся. – с улыбкой сказал Грег.

- Прости, но я услышал, что ты говорил про игры…

- Брось. Они предложили мне снова вернуться в строй геймеров. – со смешком рассказал Грег.

- Ну, если ты серьезно возьмешься, то сможешь на игре зарабатывать. Тем более тебе не придется начинать с нуля. – Антон слегка замялся, но потом добавил. – Да чего греха таить, я и сам в эту новомодную игрушку по ночам играю.

- Охохоо… кхе… кхе.. – прокашлявшись от смеха, Грег вытер выступившие слезы. – Антон, ты серьезно вернулся на путь задрота?

- Ну, а что еще делать на пенсии? – развел руками старый юрист.

- Все чудесатее и чудесатее. – Грег почесал бороду. – Ладно, подумаю над всем этим. Столько всего и сразу. Я даже расслабиться не мог. Еще раз спасибо, что помог.

- На здоровье. – Антон пожал руку Грегу.

\*\*\*\*\*

- Джи, присядь. – Милана поймала меня за руку, усадив на стул. – Ты слышал его…

- Да… Я рад, что дядя не стал убиваться из-за клуба. – я сжал и разжал кулаки. – Но, это не отменяет того факта, что я хочу уничтожить Империю…

- Согласна с Джо. – Мила теребила в руках телефон. – Я не фанатка насильственных методов, но даже у меня руки чешутся…

- Тебе еще качаться и качаться… - отрицательно покачав головой, Милана подперла кулаком щеку. – Ты же понимаешь, Джи, что назад дороги не будет? Мало того, ты один хочешь выступить против гильдии, имеющей за собой приличную историю, финансовую поддержку, огромное количество людей, не только в игре, но и в реале.

- Все просто, Милан. В плане игры, я готов был мириться со всем происходящим. – я смотрел прямо в глаза девушке. – Ругают меня – мне все равно. Убивают меня – мне все равно. Пытаются испортить мне репутацию – мне все равно. Но, чего я никогда не смогу стерпеть это когда бьют по моим близким. Их не так много… Мила. – я показал на девушку. – В какой-то степени ты. И самый важный и близкий мне человек, это дядя Грег, давший мне путевку в нормальную жизнь. И кем я буду, если не сделаю все, что в моих силах?

- Приятно знать, что в какой-то мере я близкий тебе человек. – усмехнулась Милана. – Я тебя поняла. Война, значит война. Но, если ты действительно хочешь раздавить Империю, нужно действовать с умом. Банальное вырезание игроков гильдии, ничем тебе не поможет.

- Что ты предлагаешь?

- Для начала… На нужно затащить твое дядю сюда, чтобы больше никто не мог добраться до него.

- Оставьте это мне. – Мила положила телефон. – Если Джи будет не против, то я буду пытаться затащить его в игру, а лучшее место, где можно играть спокойно. Это тут. – она развела руками, показывая на дом.

- Не против. Я буду только рад, если дядя Грег поселится здесь. – кивнул я девушке.

- Вот и хорошо. Дальше нам нужно будет дождаться группы прикрытия… - Милана достала планшет. – Я уже много думала над тем, кто и как будет принимать участие в мировой войне БМ, поэтому выделила антагонистов. – сказала она, показывая на строчку. – У гильдии «Дно» были немного другие задачи, но пусть и Империя будет огромным мастодонтом для нас, однако справиться с ней не невозможно.

- Вмешивать гильдию, я бы не хотел. – сразу сказал я.

- Сколько раз мне повторить, чтобы ты запомнил. Ты член гильдии и пока ты в ней состоишь, твои проблемы-это проблемы гильдии. Тем более, что ты ее важная часть, без которой развития гильдия никогда не увидит.

- Оставлю вас. – Мила погладила меня по плечу, уходя с кухни.

Мы с Миланой проговорили еще пару часов, пока она мне разъясняла нюансы, на которые я бы никогда не обратил внимание. Но, самое важное я от нее услышал – Войне быть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 324. Конец разведки.**

- А ты быстро, я думал, придется ждать куда дольше. – сказал Чак, когда я вернулся. – Может, передумаешь идти туда?

- Угу. – кинул я, вешая на себя щиты и бафы. – Идем. Нам нужно закончить с разведкой за эти пару дней.

- Оу… - Чак даже опешил, сняв камуфляжный шлем. – Что-то случилось?

- Не парься. Пойдем. – быстро ответил я, и подавая пример пошел вперед.

Чак лишь на секунду задержался, прежде чем меня догнать. На протяжении нескольких минут, он пытался меня разговорить, но у меня не было настроения ему отвечать. В конце концов он отстал от меня, сосредоточившись на разведке.

«Потерпеть неделю. Просто потерпеть неделю. Не влезать в драки.» - повторял я про себя слова Миланы, чтобы хоть немного утихомирить жажду мщения.

Разговор с дядей разжег во мне те чувства, которые я всегда подавлял, но не проявлял, понимая, что ничем помочь не смогу. А сейчас, у меня не было ни единой причины подавлять их. Я жаждал крови Империи, а в частности – крови Бота. При одном лишь упоминании про себя этого игрока, у меня сжимались кулаки. Я не понимал, почему этот игрок так на меня взъелся, да и мне было все равно по сути, до этого момента. Теперь, я не остановлюсь, пока не выбью из него все дерьмо.

Единственное, что меня останавливало, от немедленной телепортации в Ахрон и поисков имперцев, это разговор с Миланой. Она смогла меня успокоить, а потом и уговорить подождать. Я не все понял из ее плана, но самое важное я понял – мы раздавим империю. И немаловажную роль в этом буду играть я.

\*\*\*\*

Три дня разведки территории пролетели незаметно. Север, восток, юг и запад, именно в таком порядке мы двигались. Иногда нам приходилось использовать моего Кастро, который бы нас поднимал или выручал из не очень приятных ситуаций. Шреда так же принимала активное участие, особенно когда требовалось найти невидимых юнитов. Конечным итогом нашей разведки стал восток, но по остальным направлениям у меня сложилось четкое впечатление:

Север – озерно-болотная часть земель Бут. Эта местность очень хороша для различных РДД. Мобы на севере не обладали какими-то дальними атаками, но вот в ближнем бою от них было немало проблем. Особенно с болотными мобами, которые утягивали под воду, фактически убивая игрока тем самым.

Восток – был отдан на растерзания магам, змеям и прочим магическим тварям. Мы не встретили ни одного моба, который не мог бы использовать какой вид магии. Если бы не уникальная профа Чакина, мы бы там застряли на приличное количество времени. Его обзор позволял нам заглянуть туда, куда я бы не смог его доставить в целости и сохранности. Здесь мы нашли ряд подземелий рассчитанных на 100-140 уровни. Однако, прокачиваться там без большого резиста к магии воинам будет нереально.

Юг – гористая местность с кучей долин, где рабы минотавров выращивают им еду. Эти создания назвались «Брианы», и были похожи на помесь человека-барана. Трудолюбивые, мирные, и всегда просящие им чем-то помочь. По нашим с Чаком наблюдениям, это место разрабы отдали на квесты. Цикличные, редкие, уникальные, каких мы только не повидали, но не стали брать. Во-первых – по просьбе Миланы, ведь другим тоже надо будет как-то повышать уровни после сотого. А во-вторых - у меня был высокий уровень, поэтому мне было мало пользы от этих квестов, а Чак не мог их получить, не имея 100+ уровень.

Закончив оббегать юг, мы перебрались на Запад. И вот здесь, даже у меня появились огромные проблемы.

Первая проблема была в том, что на Западе находилось то, с чем сражались, боролись и пытались искоренить минотавры земли Бут – Инкубаторы Мутных. Шестиметровые, неестественные наросты, которые появлялись от мирового босса, бродящего по округе. Мы видели этого босса издалека, но подходить не решились. Мутные – это монстры, вышедшие из инкубатора. Отличительной чертой мутных была их аура, которая очень хреново действовала на НПС. Опытным путем, мы с Чаком узнали, что каждый нарост отличался от другого. Факторов было много, но три самых главных мы узнали – Время, Место и Цвет. Чем дольше нарост находился в одном месте, тем сильнее становились Мутные. В зависимости от места, они разделялись на Каменных, Деревянных, Земляных и Водных. По крайне мере, мы встретили лишь такие виды. И цвет. Чем насыщеннее был цвет нароста, тем выше был класс Мутных. Нам не посчастливилось встретить нарост, который производил боссов-лордов. Я использовал Коллапс до этого, и он еще не был готов, поэтому, когда мы натолкнулись на этот нарост, погиб Чак. А мне пришлось очень быстро убегать оттуда.

Вторая проблема Запада была в том, что там были запрещены полеты. Смешно звучит, но на деле, в воздухе над востоком было грозовое небо. Когда мы с Кастро поднялись в воздух на несколько метров, по нам шарахнуло так, что Кастро парализовало на сутки, а у мне повесило дебаф «Страх Удара Молнии», который усиливал по мне все удары магии молнии в четыре раза.

И третья проблема была в том, что здесь находились Шахты. Все мало-мальски нужные ресурсы были именно тут. А это означало, что если мы хотим получать доход с них, нам нужно будет их зачищать. Ради интереса, я залез в одну. Это было не подземелье, а обычная локация. Но, мобы внутри были такие, что я свалил оттуда, не пройдя и двухсот метров. Невидимые – срезали мне щит, зайдя со спины. Мутные воины использовали рывки, чтобы моментально оказаться рядом со мной. И если я смог проигнорировать один, то вот трое остальных оглушили меня. И самой вкусной изюминкой стали мутные маги, которые вешали на меня станы, действуя не стадом, а по очереди. Не будь у меня комбинации Бабл+Коллапс, я бы оттуда не выбрался. А так… Обвалил часть прохода шахты, попутно уничтожив мутных. Выйдя из шахты, я получил оповещение системы, что шахта будет недоступна в течении 3-х дней.

С горем пополам, мы с Чаком разведали наземную часть Запада, этого оказалось достаточно, чтобы Кото засчитал гильдии задание. Милана меня чуть не задушила, когда получила от Кото пергамент, дающий ей право постройки крепости в любой части земли Бут.

Благодаря этой разведке, все остались в плюсе. Милана – получила возможность основания крепости. Чак – получил 96 уровень, благодаря совместной разведке со мной. Я же – немного остыл. Превратив свою ненависть в холодное блюдо, которое еще должно настоятся пару дней, прежде чем я его подам.

- Джи, ты сейчас куда? – Милана нашла меня, сидящим на стене крепости Кото. – И чего ты тут сидишь?

- Завтра дядя переезжает к нам. Мила уговорила его. – начал я. – Так же Мила затеяла уборку, нужно ей помочь, поэтому, сейчас я на выход. А сижу я тут, потому, что тут открывается красивый вид. – я показал на поле, усеянное ловушками.

Милана странно посмотрела на меня, а затем присела рядом. Окинув взглядом окрестности, она попыталась понять, что я нашел в огромном пустыре, где были натыканы сотни ловушек от мобов.

- Ладно, не суть. – она тряхнула головой, выбрасывая эти мысли из своей головы. – Не знаю, откуда, но Имп узнал, что ты закончил с разведкой. Он хотел бы пригласить тебя в группу на кач.

- Эм? – я даже опешил от этих слов. – Император приглашает меня в группу на кач?

- Сама в шоке. – кивнула Милана. – Насколько мне известно, у Импа пати из лучших геймеров, которые получили самые редкие классы и профы в игре. Для чего ты им, я понятия не имею. – Милана немного замялась, но потом добавила. – Есть, конечно, безумная мысль, что он хочет добавить тебя в качестве экспоната, но работая в наемниках, я не слышала, чтобы он кого-то приглашал в свою группу по такому поводу.

- Это было бы как минимум глупо. – улыбнулся я. – Хорошо, но я смогу только после того, как приготовлюсь к приезду дяди.

- Конечно. – Милана кивнула. – Я уже отписала ему. Он ответил, что через 5 часов ждет тебя у Дрордора.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 325. Группа Императора.**

Уборка в доме, заняла три часа. Хотя, уборкой это было назвать тяжело. Мы с Милой просто протерли пыль. Выйдя из игры, я ощущал себя сонной мухой. Последние несколько дней я практически не спал, ни в игре, ни в реальности.

- Мил, я пойду, прилягу. Разбудишь меня через полтора часа? – допивая чай, попросил я девушку.

- А чего нормально не поспишь? – девушка колдовала у плиты, готовя вкусняшки к приезду дяди.

- Через два часа у меня запланирована встреча с самим Императором. – немного пафосно сказал я.

- Ахаха… Поняла, разбужу. – рассмеявшись, ответила она.

\*\*\*\*

- … Джи, подъем! – услышал я сквозь сон голос Милы. – Я и так дала тебе поспать лишние пять минут.

- Угу… - схватив руку Милы, я резко дернул ее к себе, прижимая к груди, словно мягкую игрушку.

- От… пус..ти… - вырываясь, пыталась сказать она.

- Угу… - улыбаясь, я чмокнул ее в макушку, а затем отпустил.

- Ну, ты и… - вырвавшись, Мила не могла отдышаться, а я в это время потягивался.

- Мне такой хороший сон снился… - не успел я договорить, как мне прилетел шлепок по животу. – Ай!

- Будешь знать, как душить невинных девушек. – фыркнув, Мила села на край кровати. – Тебе и вправду пора вставать.

- Знаю. – кивнул я, отправляясь в душ.

\*\*\*

Телепортировавшись в Ахрон, я быстренько забежал в ЛУД. Заряды там были использованы еще два дня назад, но вот улов был скромным до безобразия. Покачав головой, я снова заполнил ЛУД зарядами.

- Привет, Алис. Мне нужны ингры для духов. – подойдя к мелкой помощнице Камира, я сразу перешел к делу.

- Привет, Джи. – вяло ответила она, открывая окно магазина.

- Что-то случилось? Ты сегодня вялая какая-то. – потратив все деньги с ЛУД на ингры, спросил я.

- Да… Дядя не взял меня с собой в Обитель. «Ты еще слишком неопытна, чтобы пройти испытание.» - передразнила она его.

- Похоже. – улыбнулся я кривляниям Алисии.

- Угу… Ладно, иди уже путешествуй, а я дальше продолжу киснуть в этом пыльном замке. – с надрывом в голосе, сказала Алисия.

- Это ты так намекаешь, что хочешь пойти со мной? – удивленно спросил я.

- Хочу, но не могу. Я обещала дяде Камиру оставаться в ЗК. – тяжело вздохнув, призналась она.

- Тогда, как нибудь в другой раз. Пока. – махнув рукой, я убежал к Ломбарду.

Там меня так же ждал небольшой облом. За все время старик продал лишь пару вещей, и то по смешным ценам. Как он мне потом сказал, это временное явление, но как долго оно продлится, он не знает.

«Что-то с профой у меня идет не так… Если и эти заряды пропадут, то нужно будет думать над другими вариантами заработка.» - телепортируясь к Дрордору, думал я. – «А вот Дрордор радует. Три дня, и полная сокровищница. Так-с… Заблокировать получение опыта, золота и вещей для гильдии Империя. Запретить вход? Хотелось бы, но нет. Пусть они мне приносят доход.» - выставив параметры блокировки для Имперцев, я посмотрел на время.

До встречи с Императором осталось еще семь минут.

- А ты пришел чуть раньше нас. – около Дрордора появился десяток игроков, во главе которых стоял Император. – Привет, Джи.

- Привет. Так и вы тоже немного раньше пришли. – кивнув, поздоровался я, попутно рассматривая группу.

- И это хорошо. – улыбнулся Имп. – Принимай группу.

Игрок Император приглашает вас в рейд «Кач»

- Отлично. С ребятами познакомлю по пути. – увидев, что я принял приглашение, Имп пошел в Горы Бездны. – Петь, спину почисти. Елик погнал вперед. – отдал он указания на ходу.

Через минуту у меня появилось пару сообщений от системы:

Игрок Петя убил игрока Скрытный Лис.

Игрок Елик убил игрока Демон1к.

- Спина почищена. – из инвиза вышел Петя, отчитываясь.

Елик: Впереди чисто. Двойка нубов сделала тп-аут.

- Отлично. – кивнул Имп, а затем посмотрел на меня. – У тебя, наверно, много вопросов?

- Кроме вопроса «Зачем, я вам тут», других у меня нет. – пожав плечами, ответил я.

- Милаха. – девушка в черных бинтах сложила руки в молитвенном жесте. – Имп, ты же видишь какой он мимимишный?

- Цыц. – цыкнул на нее Имп, продолжая смотреть мне в глаза. – Ладно. Начнем с того, что мы представимся. – Имп кивнул на девушку в бинтах. – Это Исра, класс Древний Проклинатель.

- Мой класс уже переименовали в Мумию. – девушка подошла поближе. – Можешь называть меня Ис, милашка Джи. – она попыталась, погладить меня по щеке, но я дернулся. – Ути, какой нервный.

- Ис, хватит. – отодвинув девушку от меня, приказал ей Имп. – Идем дальше. Это Мод.

- Дарова. – к нам подошел мужик, одетый в обычную кожаную безрукавку. – Класс Аватар Кали. – под моим изумленным взглядом, из его бока вылезла вторая пара рук, одну из которых он мне протянул для пожатия. – Будем знакомы. – со смешком сказал он, увидев мое изумление.

- Наша невидимая поддержка на плечах этого старика. – Имп схватил кого-то перед собой. – Его ник Петя.

- Привет, шкет. – помахал рукой старик син, который даже в группе не подсвечивался уходя в невидимость. – Слыш, отпусти, я тебе не меч, чтобы меня так страстно сжимать. – вырвавшись из захвата Импа, Петя пожал мне руку. – Ты главное не очкуй, я прикрою.

- Ага. Спасибо.

- Чет он деревянный… - пробормотал Петя, отходя от меня.

- Следующий я. – к нам вернулся ушедший вперед бугай, названный Императором Елик. – Ты уже слышал, мой ник Елик. Раса борг. – сказав это, он превратился в двухметрового, накаченного волка. – Класс Потрошитель. Будем знакомы. – немного порыкивая, сказал Елик, протягивая лапу с когтями, которую я аккуратно пожал.

- Нашим лечением занимает Роксалана. – Имп показал на небольшую девочку, которую я даже не замечал за спиной мода.

- Приветики. – она не стала подходить, лишь махнула рукой.

- У нее класс Святая. – добавил Имп. – Наша магическая сила – Апач. – Имп показал на мага, вокруг которого моментально закружились сотни маленьких сфер. – Класс Маг Сфер.

- Приятно поснакомиться. – шепелявя, сказал маг.

- Наш танк – Т-34. – представил Имп танка, одетого в знакомый мне сэт стража Дрордора. – Класс Стальной Воин. – я пожал руку танку, который не произнес ни слова. – Наш стрелок – Оникс. Класс Стрелок.

- Стрелок? – я удивленно посмотрел на сереброволосого парня. – Он не получил повышение?

- Больше тебе скажу, я вообще не повышал класс. – улыбнулся парень, пожимая мне руку. – У меня базовый класс Стрелок. Будем знакомы, много о тебе слышал, Джи.

- Ага. Но, ведь за повышение класса дают солидные плюсы? – спросил я у него.

- Не буду вдаваться в детали, но из-за этих плюсов я не могу использовать различное оружие. А так, я могу делать так. – он достал сначала лук, потом револьверы, потом мушкет, а затем вообще, какую-то огромную полую бандуру, которую я не смог идентифицировать. – Так что, я не остаюсь в минусе.

- Похвастался? – Ис подошла к бандуре и попинала ее. – Все вам мужикам стволами мериться.

- Последний, но не менее важный член команды, Ремейк. – Имп представил мне последнего игрока, который стоял в стороне. – Класс Повелитель Мертвых.

- Прет. – не подходя ко мне, он махнул рукой. – Имп, нужно двигаться.

- Да. Вперед. Петя разведка. Рем, выпусти птичку, пусть отвлечет гарпий, пока мы проходим. Тэ ты спереди, Мод спина.– Имп раздал приказы. – Идем, поговорим на ходу. – Он похлопал меня по спине, приглашая двинуться рядом. – Особой тайны, почему я позвал тебя, нет. Мне хотелось посмотреть на тебя в действии. Слухов о тебе много, а каков ты на деле, информации мало. – лицо-маска Императора скривилась. – В слова моей дочери, что ты нуб и подкаблучник, мне не сильно верится.

- Когда она приняла к себе, я именно таким и был на их фоне. – честно сказал я ему. – БМ моя первая игра, в которой я провел больше пары часов. Поэтому, я не удивлен, что Сиси меня считает нубом.

- А подкаблучника ты не оспорил. – язвительно сказала Рокси, идущая с другой стороны Импа.

- Когда твой начальник женщина, все ее подчиненные будут считаться подкаблучниками. – пожав плечами, философски ответил я. – Мне было комфортно с ними, поэтому, я старался сгладить все углы. Если понимаете о чем я.

- Понятно. – серьезно сказал Имп. – Я тебе благодарен, что ты так возвысил семью Вейрон. Я на полном серьезе считаю, что самое лучшее решение, которое приняла моя дочь, это принятие тебя в семью.

- Как приняла, так и выгнала. – криво улыбнулся я. – Но, не будем об этом. Я рад, что вы меня позвали, но причина «посмотреть в деле», звучит не очень. Я ведь не собираюсь вступать в ваши ряды…

- Ну, какой же он милааашка! – раздался за спиной голос Ис. – Имп, ну можно он будет моим?

- Успокойся Ис. – обронил Имп, а Ис моментально замолчала. – Не знаю, говорила ли тебе Маркела, что я та самая помощь, которую ждут Эфки и Дно?

- Она говорила, что люди прокачиваются ударными темпами. Поэтому, я думал, что вас будет побольше… - признался я.

- Нас много. Просто мы основная ударная мощь. – все так же серьезно продолжил говорить Император. – Но, не смотря на наше количество, нас все равно будет мало. Мы лишь фундамент, на котором будет все держаться. Стены и само здание будут составлять остальные игроки. И я хотел бы, чтобы ты стал фундаментом, как и мы. Поэтому, ты тут.

- Ммм… - я не знал, что ответить на такое.

- Обдумай пока сказанное. – Имп похлопал меня по плечу. – А после кача, вернемся к этому разговору.

- Хорошо. – кивнув, ответил я.

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Спасибо за поддержку, дорогие мои читатели. =\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 326. Данж "Собачья Бездна".**

- А вот и место нашего кача. – сказал Имп, через час ходьбы.

Проведя довольно запутанным маршрутом, Имп вывел нас к горе, которая была похожа на гигантскую собаку, свернувшуюся клубком. По пути мы встречали различных мобов, но благодаря «птичке» Рема, все они уползали с нашего пути. Метровый, дохлый орел агрил боссов, а затем уводил в сторону.

- Мы нашли этот данж недавно. Зная, что в горах не бывает простых подземелий, мы не решились лезть, пока не добьем сотки. – сказал мне Имп.

- Плохая идея… Это очень плохая идея. – покачал головой некромант. – Имп, ты же говорил, что мы на ГАЗ(гора автомобильного звука) пойдем? Почему мы тут?

- Не очкуй Рем. – по спине некроманта ударил Елик.

- Вы уже получили сотые? – удивленно спросил я.

- Только я. – кивнул мне Имп. – Остальные на 95-96 уровнях.

- Так может и не стоит туда лезть?

- Хах. – на маске Импа появилась злобная улыбка. – Прости, но командую тут я. И я сказал, мы идем.

- Не буянь, Импусь. – подошла к нам поближе Иса. – Мы не против, а Рем всегда на измене. Правда ведь, Рем?

- Угу. – кивнул некр,

- Вот и хорошо. – расслабился Имп, а все остальные облегченно выдохнули. – Джи, у тебя же есть баф?

- И щит. – кивнул я, решив не развивать тему того, что лезть такими маленькими уровнями в горы, хреновая затея. – Минус бафа, долгий откат, но действует он целый час.

- Нормально. Первый баф на танка, потом я, а дальше остальные. Щит на нем должен быть постоянно. Мы не знаем, что нас ждет. В остальном, твоей задачей будет наносить урон. Свой миф навык прибереги для крайних случаев. – словно неразумному, Имп объяснил мою роль в группе. – Рокси, мне будет нужно твое постоянное усиление. Ис сегодня ты на подхвате.

- Наконец-то ты признал, что девушкам тоже надо отдыхать время от времени! – всплеснула руками Ис.

- Не обольщайся. Если Джи облажается, вся надежда будет на тебя. – остудил ее пыл Имп. – Петь, ты наши глаза на спине…

- Жопе ты хотел сказать… - пробормотал син.

- Называй себя, как пожелаешь. – не остался в долгу Имп. – Пропустишь моба к нам в спину… Кикну тебя и дам шанс твоему сыну.

- Пфф… Этому молокососу? Да, он же даже не знает… - тут до старика дошло, что его провоцировали. – Ладно… Я всосал.

- Молодец. – хмыкнул Имп. – Мод, работаешь по трешу, но твоя главная задача не дать пройти к нашим рдд.

- Как всегда, в общем. Понял. – кивнул воин Кали, активируя вторую пару рук.

- Всем остальным бафнуться, выпиваем бусты на опыт и заходим. – приказал Имп.

После этих слов, в руках Императора появились два тонких, красных меча. Это были два легендарных меча, заточенных к тому же на максимум. Да и в руках остальных игроков группы появилось оружие, которое было сплошь героическое, и заточенное на максимум. Но, на этом все не закончилось. После этого, каждый достал боевого питомца. У Т-34 появилась черепаха, которую он закинул на спину. У Ис появилась двухголовая змея, которая залезла под ее бинты. У Рокси появилась птичка, которая запела приятную мелодию, а вся группа получила баф:

Песнь сокролицы.

+1% к маг сопротивлению

+1% к физ сопротивлению

+10 к удаче.

У Елика появился волк, который был окутан кровавой аурой. Апач призвал кого-то похожего на комара, который присосался к его плечу, благодаря чему уровень маны у мага Сфер увеличился. У Оникса петом оказался глаз, который он подвесил на своей кожаной куртке.

Не отставая от народа, я призвал Шреду, которая моментально ушла в невидимость.

Как много незнакомцев.

- Не бойся. Все свои. – почесав макушку Шреде, я улыбнулся.

- Готовы? – спросил Имп. – Переходим на общение в чате. – сказал он, смотря на меня.

Т-34 стал заходить в подземелье первым. Следом за ним проскочил Имп, и потом уже стали заходить остальные.

Внимание!

Вы вошли в подземелье «Собачья Бездна».

Текущий уровень сложности «Рейд-Сложный».

«Рейд-сложный? Впервые такое вижу…» - подумал я, осматриваясь.

Мы попали в пещеру, где воняло мокрой псиной. Этот запах различит любой человек, которых хоть раз сталкивался с бездомной, мокрой собакой. На невысоком потолке пещеры висели кристаллы, излучающие мягкий синевато-желтый свет, достаточный для того, чтобы видеть на 5-10 метров впереди.

Император: Танк вперед.

Не знаю как, но перед моими глазами появился чат рейда, в котором Имп отдавал приказы. И убрать я его не мог, лишь немного уменьшить. Видя, что я немного задергался, вращая головой, в чате появилось сообщение:

Император: Это командный рейдовый чат. Его не убрать, пока ты в рейде. Так что перестать мотать головой и сосредоточься.

Я написал сообщение, но при попытке отправить его в чат мне пришло оповещение от системы:

Внимание!

Лидер рейда ограничил круг лиц, которые могут писать в этом чате.

«Писец заморский… И для чего такие сложности?» - ругнувшись про себя, я продолжил накидывать щиты на всю группу.

Через пятьдесят метров, на небольшом повороте нам повстречались первые мобы. Два пса, которые явно попали под облучение радиацией. Свисающие клоки шерсти, худющее тело, при том, что у них в пасти было несколько рядов зубов, которые к тому же двигались, как цепь бензопилы.

Бездомная псина. (лорд)

Уровень – 128.

Описание: изгнанный из теплой и сытой глубины подземелья, этому псу не оставалось ничего, кроме как уйти умирать к выходу.

Почуяв танка, оба пса вскочили и медленно подошли к нему, не переставая рычать. У Т-34 в руках был ростовой щит, который полностью скрыл его от взгляда псов.

- Крррчггщщщщ… - проведя рукояткой меча по краю щита, Т-34 вызвал ужасный скрежущий звук, который оказался его навыком агра.

Псы моментально среагировали на это, прыгнув с двух боков на танка. Т-34 развернулся к правому, так как на этой руке у него висел щит, и ему было проще. Тогда как второго пса, прямо в воздухе насадил на свои мечи Император, а подбежавший Елик своими серебряными кастетами превратил морду пса в фарш. Остальная часть группы, так же не стала бездействовать, активируя навыки, которые стали наносить достаточно много урона. Однако, из-за своих уровней, лишь Император наносил хоть какой-то солидный дамаг по псам. Разница в 30 уровней, это не шутки. Пару секунд посмотрев на это, я вдохнул и стал дамажить вместе с остальными. На псе, который атаковал танка, у меня сработало умение, превратившее пса в кровавую бомбу, разбросившую частички пса по всему коридору. Второго пса я не успел ударить, как Император его добил, использовав какое-то жуткое умение из своего арсенала, которое превратило голову пса в аккуратно нарезанные ломтики.

Император: Неплохо. Опыта дают больше, чем я предполагал. Идем дальше.

«У них группа с уник профами, но лезть в это подземелье им явно не стоило.» - подумал я, смотря на очередную стычку с псами. – «Теперь понятно, что я тут нужен, как главный ДД. Остальные лишь прокачивают навыки.» - смотря на то, как Апач выпускает пять различных навыков, которые нанесли лишь 1-2% урона здоровья моба, я покачал головой. – «Странно, эт все. Неужели у них и вправду, только Император что-то может?» - я бросил взгляд на Импа, который вливал море урона, постоянно выискивал уязвимые места пса. – «Да и счетчик урона рейда о том же говорит.»

Полчаса пролетели незаметно. И я полностью утвердился в своем мнение, что эта группа полностью зависима от урона императора. А в этом подземелье, они лишь прокачивают свои навыки, которые очень сильно отстают от их уровня, прокаченного ими за столь короткий период. В конце-концов, я забил на это. Развесив бафы, я полностью сосредоточился на уроне, от чего скорость прохождения увеличилась. Сейчас, мы остановились, что бы отрегенить ману и здоровье, перед комнатой с боссом.

Рыч, старый пес. (древний-босс)

Уровень - 135.

Описание: Будучи изгнанным из центра подземелья, Рыч смог выжить на окраине. Благодаря тому, что он пожирал большинство щенков, которых изгоняли из центра подземелья, его тело и разум эволюционировали.

В просторной комнате, на гигантской куче костей лежал огромный пес, густо усеянный шипами. Его глаза были налиты кровью, а при малейшем шорохе, он моментально смотрел в ту сторону, а из его глаз туда летела кровавая молния. Присмотревшись, я увидел, что его уши были поломаны, а его тело все в сплошных шрамах. Хвост босса был тройным, на каждом кончике которого находился шип, окутанный кровавой аурой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 327. Интерлюдия "Приватный Чат".**

Император: Что скажете?

Исра: Он меня пугает.

Петя: Есть малеха. Спокойный такой. Я за его лицом уже час наблюдаю. Он только в начале озирался, а потом как будто каменным стал…

Исра: Дело не только в этом. Я чувствую… Он в курсе того, что мы халявничаем, а Имп потеет.

Роксалана: Да, он скорее всего в нас разочаровался и забил, решив для себя что-то.

Т-34: Хз, разочаровался он или нет, но этот парень знает свое дело.

Ремейк: Может нам стоило сразу показать все, на что мы способны?

Мод: Джи норм парень, вы че. Тут любой дибил поймет, что мы качаем навыки. Вы бы еще зеленые скилы начали кидать…

Апач: У него заоблачный урон. Посох – эпик 100%. Причем некоторые его навыки или умения ваншотят мобов. Вы только взгляните на ДПС урон. У Импа класс заряженный на спид урон, а он от него не то что не отстает, а обгоняет почти в три с половиной раза.

Исра: Хз, че вы там думаете, но у этого парня явно что-то не так с головой.

Петя: Если ты ку-ку, то это не значит, что все вокруг ку-ку…

Оникс: Имп, а к чему вопрос? Мы же вроде следуем плану.

Император: Мне нужен был ваш взгляд со стороны. У парня есть яйца, но он ими не трясет перед нами. Мало того, он терпит нашу провокацию.

Елик: Имп, на чистоту если. Нахрена мы вообще устроили эту клоунаду? Ты за собой не замечаешь, но с твоей маски улыбка не сходит. Сколько лет мы знакомы, а я такое от тебя вижу впервые.

Император: Да? Буду иметь ввиду. А радуюсь я тому, что нашел новое дарование. Мало того, я вам не говорил, но вы должны были догадаться… В БМ мы задержимся надолго, а если точнее то навсегда.

Исра: Ты хочешь сказать, что это последняя игра?

Мод: Че за стремные шутки Имп?

Апач: Судя по всему ты говоришь о том, что в ближайшее поколение, новой игры не стоит ждать?

Император: Я говорю о том, что БМ не просто станет игрой этого поколения, а и последующих тоже. Поэтому, я и просил вас напрячь булки и найти себе уник классы.

Т-34: Имп, а не будет так, как с ДМД? Мы потеем, стараемся, захватываем все лучшее, а потом выходит очередная игрулька, которая все рушит?

Апач: поддержу танка..

Мод: +

Исра: +

Елик: +

Император: Нет. Масштаб в данном случае играет свою роль. БМ уже заключила договора с более чем 50% стран, на тему привязки валюты к курсу кредита. Любой конкурент игры, просто невозможен. Я не могу сказать вам почему, но поверьте мне на слово.

Петя: Народ, а че у вас очко прижалось то? Кайфуем, играем и задротим. Ничего в наших жизни не изменилось.

Оникс: Петь, мы всегда знали, что ты в душе больной на голову младенец.

Исра: Петушок ты мой невидимый… Изменилось то, что мы теперь привязаны к этой игре. И если в случае с ДМД мы могли сменить сервер, то здесь такого не произойдет.

Апач: Иса тему говорит. Сейчас тот, кто займет лучшие места в игре, тот и будет на коне очень долгое время.

Елик: Оно всегда так было. Но, приходили мы и баланс рушился.

Т-34: Имп, я тебя услышал. Спасибо.

Роксалана: Ну, мне так то пофиг. Мое дело не дать вам сдохнуть, а где это будет происходить, мне пофигу.

Мод: Рокси, да все понятно, что ливать с игры никто не станет. Просто я хочу понять одну вещь. Мы здесь для захвата куска пирога или для помощи дочурке Импа?

Исра: Плюс. Мне тоже важно это знать. Так как помогать принцесске это одно, и совсем другое, когда мы окажемся в доле, при дележке шоколада.

Император: Оставьте мою дочь в покое. Если вы еще раз поднимите тему с Сиси, у меня с вами будет совсем другой разговор. А теперь, отвечая на вопрос. В данный момент мы та самая соломинка, которая сломает хребет слону. Альянс Богов и Азиатов начинает захватывать все до чего доходят руки. Единственный альянс, который им может противостоять, это альянс Эфок.

Петя: Имп, мозги не засирай. Мы можем так же втихаря оттяпать себе кусок, на котором будем шиковать, пока все остальные собачатся. Практика ДМД с нами…

Император: Старый, я с тобой давно не пвпэшился…

Петя: Ладно, молчу.

Исра: Петя дело говорит… Может ответишь?

Император: Я не хочу быть здесь отщепенцем. Вспомните ДМД. Ну, захватили мы пять территорий, объединив их в одну. Ну, снимали барыши с этого. Но, после этого никто к нам не лез. Мы от скуки начали делать твинков, качаться на других серверах. Вспомните, как вы мне ныли в личку, что вам скучно и хочется кого нибудь нагнуть? Забыли уже?

Мод: Имп, ладно те. Мы поняли. Правда, народ?

Исра: Конечно, поняли.

Елик: Ясно.

Оникс: Сам знаешь, я за любую тусовку.

Апач: Мы тебя услышали, Имп. Но, хочу немного вернуться к началу темы. Зачем мы сейчас мучаем парня?

Император: За это вы мне и нравитесь. Я хочу позвать его в нашу команду.

Апач: Эм… Ты сам говорил, что 10 идеальное число для слаженной группы.

Ремейк: Тут наверное нужно мне вставить слово. Как узнал об этом Имп, отдельная история, но он заставил меня признаться вам всем. Извините, что в такой форме, но после сегодняшней прокачки я ухожу из группы.

Исра: Если ты шутишь, то очень плохо, Рем.

Мод: может, сначала пояснишь, почему?

Ремейк: Мы с вами много лет знакомы, но вы обо мне не знаете ничего. И я был рад этому… До этого момента. Хотел бы я сказать, что наигрался, но нет. Все помнят, что я пропадал на несколько дней? Так вот я попал в больницу. Врачи боролись за меня, но в итоге, я сейчас с вами благодаря аппарату искусственного поддержания жизни. Мой организм распадается, а врачи не могу найти причину. Огромное спасибо Импу, что подключил лучших врачей, благодаря которым я столько протянул.

Петя: кхм… Рем, и сколько тебе осталось?

Ремейк: От трех до десяти дней.

Исра: Где ты сейчас? Я прилечу…

Ремейк: Не стоит. Я всю свою жизнь посвятил играм, и почти все свое время провел рядом с вами в играх. И сейчас, я бы хотел быть с вами до конца.

Мод: Имп, он же шутит да?

Император: Нет. Все сказанное им правда. Случаев, подобно Рему за последнее столетие было зафиксировано всего два. И никто не выжил. Благодаря тому, что ему оказали лучшее медицинское обслуживание, он смог протянуть почти месяц, тогда как остальные умирали через день, после попадания в больницу.

Т-34: Дерьмо, случается. Мне будет тебя не хватать Рем.

Исра: Вот же… Черт. Черт. Черт. Черт. Черт…

Петя: Имп, раз он не хочет говорить, так может сам скажешь, где нам его могилку навестить?

Император: Это его тайна. Не моя.

Апач: Теперь понятно, почему ты мне отдал все свои наработки по некру… Мне тебя тоже будет не хватать, друг.

Ремейк: Народ, хватит киснуть! Имп, вот поэтому, я и не хотел, чтобы они знали. Вон, даже Джи обратил внимание, что вы все посмурнели. Соберитесь!

Мод: Да, все равно, что он там подумает. Когда тебе говорит такую новость твой друг, хрен бы ты смог мило улыбаться…

Ремейк: Имп же улыбается. Берите пример с него.

Исра: Он чокнутый. А мы еще люди. И нам грустно!

Чат завершился сам собой, когда группа добила босса, никто не радовался дропу. Все подошли к Ремейку и стали обнимать его. Некромант же, сдерживая слезы, обнимал всех в ответ.

- Что происходит? – спросил Джи, смотря на все это.

- Рем умирает, и признался им только что. – сказал Имп, встав рядом с Джи. – Дай им немного времени, не отвлекай. Для них это очень важно.

- Да уж… Сочувствую вам. – сказал Джи, нахмурившись. – Мы уже прошли четырех боссов, убивая каждого почти по полтора часа. По идее, следующий будет главным в этом данже. И мы с тобой вдвоем не сможем его убить, пока остальные будут качать свои навыки.

- Хехе. Заметил? – на маске Импа появилась улыбка. – На следующем боссе, все будут вымещать злость, так что не беспокойся за урон.

- Хреновый повод поднять урон. – криво улыбнувшись, сказал Джи.

- Какой уж есть. – пожал плечами Имп. – Хотел у тебя спросить, не хочешь ли ты присоединиться к моей группе на постоянной основе?

- Присоединиться? – Джи посмотрел в глаза маске Императора. – Нет, не хочу.

- Да? – удивление Импа было неподдельным.

- Угу. – кивнул Джи. – Когда ты меня сюда пригласил, я ожидал чего-то подобного. – начал он рассказывать. – Но, присоединяться к вам только ради того, чтобы уничтожить Империю, я считаю неправильным.

- Ты ведь можешь остаться. – Имп еще не отошел от удивления.

- Что бы врать самому себе? Не хочу. – Джи отрицательно покачал головой. – Вы хорошие ребята, может даже сильнее из всех игроков, что я видел. Но, у нас с вами разные взгляды на игру.

- И какие у тебя взгляды? – лицо-маска Импа нахмурилось.

- После уничтожения Империи, я вернусь к своему фарму-заработку. – спокойно ответил Джи.

- И тебя устраивает роль пве-краба? – еще сильнее нахмурился Имп. – Тебе не хочется чего-то достичь? Стать лучшим?

- Нет. – Джи снова отрицательно покачал головой. – Я и в уничтожение Имперцев ввязываюсь только потому, что они посягнули на дорогого мне человека. Всего, что я хотел в своей жизни, я достиг.

- Понятно. Значит, я ошибался в тебе. – разочарованно сказал Имп, отворачиваясь от Джи. – Народ. У нас полчаса. Заканчиваем прохождение. Хватит клоунады.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 328. Начало.**

- И так, дамы и задроты. Через пять часов, мы идем на первый захват. – начала говорить Милана, встав на ящик. – Никто к этому не готовился, но упускать такой шанс нельзя.

Мы собрались рядом со стройкой нашей крепости в земле Бут. Главной причиной сбора было это объявление Миланы, но попутно, мы охраняли рабочих НПС, которые работали здесь. Сама стройка меня волновала мало, но Милана проводила здесь все свободное время, перестав качаться где-то еще. Она уже почти добила сотый уровень, просто принимая участие в охране и контроле стройки.

Крепость гильдии, она решила поставить рядом с шахтой, которая находилась в 20 минутах езды на стандартной лошади(1 час пешком) от крепости Кото. Эта шахта была входом в многоуровневое подземелье, которое толком никто не изучал. Разведка доложила, что там минимум семь уровней, и только на первых пяти обитают мутные. Сама шахта была ориентирована на добычу «не ограненных камней». Ожидаемая прибыль даже с 1 зачищенного уровня была фантастической. Поэтому, вокруг шахты была зачищена территория. Я в этом не успел поучаствовать, так как Милана потратила очень много ресурсов на найм рейда из минотавров НПС. Благодаря им, стройка шла в идеальном ритме. А охрана стройки от волн мутных, которые изредка появлялись, не составляла огромного труда.

Однако, все это померкло, когда Милана написала мне в личку про рейд на Имперцев. А точнее – захват Форта. Когда она мне сообщила об этом, я сразу же прилетел в земли Бут. Но, подробности узнавал вместе со всеми, ведь я прибыл, чуть ли не последним.

- Для тех, кто в танке, захват объекта класса «Форт», проходит рейдом из 30 человек. – Милана говорила, а все остальные молчали, впитывая информацию. – Эти тридцать человек находятся здесь. – она обвела всех взглядом. – Пару часов назад, на локации «Подножье Гор Бездны», практически одновременно, было построено четыре объекта. Первая – Крепость «Рай», как вы уже догадались, принадлежит гильдии «Боги». Это самое дорогое вложение донатеров за последние полвека. – Милана криво ухмыльнулась, добавив. – Сумма сделки с администрации БМ, была внесена в книгу «рекордов Гиннеса». Захватить эту крепость, не имея осадной техники, людей, умеющих ею управлять, и тысяч подготовленных игроков, невозможно.

- Брат, может нам пора перейти в гильдию Богов? – спросил «тихим» шепотом Сильный у Слабого.

- Брат, мы рабы Сеструхи. А она нам вольную не даст… - так же «тихо» ответил Слабый.

- Шутку я оценила, а теперь помолчите. – улыбнувшись, Милана осадила братьев. – Второй объект – Форт «Цзя-ху» или «Цзю-хи», я не сильна в иероглифах, поэтому, название могу произнести неправильно. Принадлежит этот форт альянсу «Мао». Китайские товарищи бурной струей влились в БМ, сходу купив Форт и титулы баронов. Третий объект – Форт «Сталинград». Принадлежит альянсу «Раша». По моим сведеньям, этот алик вложился в БМ не меньше Богов, но из-за того, что у богов Аполоша имеет титул Маркиза, а у них такого нет, им выдали Форт, а не Крепость. И последний объект – Форт «Оплот». Был построен на «реал налоги» двух гильдий. А именно, гильдии «Империя» и некая гильдия «Братья». Как вы все уже догадались, нашей целью будет именно последний форт, принадлежащий Империи.

- Марка, а мы сейчас разве можем позволить себе траты на этот захват? – спросил парень, играющий за петовода. – Ты не думай, мы все двумя руками за пвп-контент, но у нас тут стройка идет, в которую мы вливаем все.

- Не переживай Боб, данный захват спонсируется вот этим молодым человеком. – не стесняясь, Милана показала на меня.

- Ммм? – я удивленно посмотрел на нее, и увидев подмигивание, кивнул. – Да, все так.

- Вот и хорошо. Так что ребята собираемся у телепортатора Ахрона в 16.00, то есть через четыре с половиной часа. Тем, кому я написала в личку сейчас, подойти ко мне для инструктажа. Джи, ты тоже с нами. – на всякий случай она сказала мне.

- Понятное дело, как же без спонсора. – пробормотал я, идя вслед за Миланой.

Мы прошли немного вокруг стройки, остановившись около небольшого куска стены, который только-только возвели на полтора метра. Отдав приказы НПС, Милана повернулась к нам.

- И так. Сначала, по рейду. Джин, ты брешь ударную группу. – здоровый, лысый мужик, одетый в кирасу из сета «Защитник Дрордора», кивнул. – Инфа по внутряшке форта может и не придти, поэтому, подготовь ребят к самым неожиданным ситуациям.

- Захват будет в режиме ванлайф? – спросил Джин, почесывая небритую физиономию.

- Нет. Каждая из сторон получает что-то вроде точки респауна, которая имеет ограниченное число воскрешений. – Милана отвлеклась, сверяясь с чем-то видимым только ей. – У нас будет ресалка на 100 смертей. У врагов на 1 000.

- Фиуууу… - просвистел другой парень, одетый в черные одежды сина. – В десять раз? А не дохрена ли?

- По задумке разрабов, эта тысяча воскрешений дается на сутки. А атаковать за сутки могут до 3-х гильдий. Плюс к этому, вдонатив сто штук, можно купить еще сто смертей для своей гильдии, вплоть до 1 000 жизней. Однако, сейчас этот функционал недоступен из-за того, что крепость имеет иммунитет. 1 гильдия со 100 ресалками на 2 дня в течении недели. Я успела подать заявку первой, получив нам небольшое преимущество.

- Марка, анриал. Мы с парнями даже не дойдем. – покачал головой син.

- Все в норме Шлак. Системы обнаружения у них нет, а брать с собой больше 7-ми хилов с подсветкой… Это будет их самой большой ошибкой. – утешила парня Милана. – Так как мы будем первопроходцами, то гайд будет писаться нашей кровушкой. Однако, у меня уже есть пара заготовок.

- Глава, сколько хилов тебе нужно? – спросила девушка хил, одетая в шоп костюм развратной кошечки.

- Ты, ВанеРок и Пояс Вуду.

- Массовики? Может взять еще пару точечных… - удивилась девушка.

- Вы будете нужны только в массе. – покачала головой Милана. – Объясню на захвате.

- Стремно, но, я надеюсь, ты знаешь, что делаешь. – пожав плечами, девушка телепортировалась в Ахрон.

- Обиделась. – хмыкнул Джин.

- Ничего, проглотит. – отмахнулась от этой темы Милана. – Самое главное, чтобы никто из ваших групп не «афкашил».

- Обижаешь. – осуждающе покачал головой Джин. – Мои ребята не филонят.

- Синий, это про моих. – криво улыбнувшись, сказал Шлак. – Она мне никак не забудет выход пары игроков перед боссом.

- Естественно, я очень злопамятна. – серьезно кивнула Милана. – В общем. Еще раз. Джин твои ребята пробивают путь. Щитами, бафами и хилом, мы вас обеспечим. Вы идете напролом к кристаллу крепости. Идет так, как я вам буду говорить.

- Принял. – кивнул Джин.

- Шлак. Ты и твои халявщики чистят проходы. Идете в 5 метрах от ребят Джина.

- Ок. Мы свитки получим? – спросил Шлак.

- Десятка на взлом щита и пять на камикадзе. – моментально ответила Милана. - Больше не дам.

- Жадная. – пробормотал Шлак.

- И так отдаю с запасом. В крепости не будет игроков уровня Джи, которых убивать надо толпой. Так что вам этого хватит. Вопросы будут?

- Сколько захват будет идти?

- Система дает 1 час. Если они вызовут подкрепление, то добавляется еще час. – ответила Шлаку Милана.

- Понятно. Ладно, я к своим в Дрордор, пока спот свободен. – сказал Джин, исчезая во вспышке телепорта.

- И я пойду. – свалил Шлак.

Когда ребята улетели, мы с Миланой остались одни. Хотя, через мгновение из-за угла вышли братья.

- И какого хрена, я спонсором стал? – спросил я самый важный вопрос для себя.

- Расслабься, это мои деньги, но никто не должен об этом узнать. – спокойно ответила она. – Ты мне лучше расскажи, как ты умудился поругаться с Импом?

- Брат, я не ослышался? Высший поругался с богом задротов?

- Брат, ты не ослышался. Все именно так. – Слабый облокотился на стену. – И мне тоже интересно.

- Он предложил присоединиться к его супер-пупер группе, а я отказал. Кто же знал, что он такой обидчевый? – пожав плечами, ответил я.

- Кто-то сдох, что Имп стал приглашать левых людей в свой спецназ-задротов? – задумчиво пробормотала Милана.

- Именно. Ремейк умирает. – услышав начало ее бормотания, сказал ей.

- Это не шутка? – она серьезно посмотрела на меня.

- Нет. Я не знаю сколько ему осталось, но как я понял, это произойдет скоро. – сказал я, а потом полностью пересказал разговор с Импом. – Как-то так.

- Брат, ну делааа… Великий некроПосос ДМД подыхает. – сказал Слабый медленно покачивая головой.

- Брат, мы его же вздернули на соло турнире. Зачем ты так об умирающем?

- Брат, согласен, некультурно. – Слабый послал воздушный поцелуй в небо. – Прости, Ремешок.

- Понятненько… Хреново. Некромант на сотке должен стать Личом или Повелителем Душ, или еще какой-то супер дрянью, которая управляет толпой мертвых миньонов. А Ремейк был сильным некром. – Слабый аж закашлялся после этих слов Миланы. – Все-все, не заводись. Вы лучшие. – она погладила Слабого по голове. – Ладно, об этом еще поговорим. Джи, ты сам-то готов воевать? Обратного пути не будет. План начнется с захватом.

- Я этого ждал целую неделю. И я готов. – сказал я, серьезно смотря в глаза Милане.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 329. Форт "Оплот.**

- Инсайда мы так и не дождались. – сказала Милана, стоя у телепортатора вместе со всем рейдом. – Придется идти в слепую…

- Сеструх, не в первой же! – Сильный положил руку на плечо Миланы.

Пока они разговаривали, подготавливаясь к рейду, я прокручивал в голове разговор с Миланой:

- Ты действительно не хочешь к Импу? – спросила она, когда мы вышли в реал.

- Угу. Пусть и недолго, но я сыт по горло Наемниками. – я устало сел за стол. – Дядя мне мозг уже проел на эту тему, может не будем об этом больше?

- Странный ты. – Милана достала из холодильника две банки газировки. – Такой шанс бывает раз…

- Милан, перестань. Правда, уже вот где. – я показал на горло. – Давай, о чем-нибудь другом поговорим.

- Ладно. Как у тебя с пвп? – спросила она, отпивая газировку.

- Куча просмотров, но практики почти ноль. – ответив честно, я залпом выпил газировку, наслаждаясь покалыванием от газов в горле. – Бррр… Извиняюсь. Но, на деле не облажаюсь.

- Угу… Не облажается он. Тебя будут фокусить в первую очередь. Это тебе не с бездумными мобами скакать. Тут народ будет использовать умения так, что ты из стана не сможешь выйти. Мало того, сейчас на рынке появились свитки вскрытия щита. Так что твой щит не даст тебе огромной форы.

- Я бы так не сказал. – я покачал головой. – Ценник на свиток колеблется от 300 лямов. На мне будет висеть десяток. А это три миллиарда, просто, что бы вскрыть мне щит. Плюс не забывай, что перед началом, я повешу щит на всех в рейде.

- Крепость стоит куда дороже. Но, у тебя свой мозг есть, пора тебе на практике учиться, а не верить мне на слово. – хмыкнула девушка.

«На практике… Может, мне стоило немного на арене потренироваться?» - войдя в телепорт, любезно открытый для всего рейда, подумал я.

Рейд вышел на небольшое поле, которое находилось в километре от крепости. Само поле неплохо просматривалось с форта, а вокруг не было никаких лесов, кустов и прочего ландшафта, за которым можно было бы спрятаться. Сам форт стоял в упор к скале на небольшом возвышении, что позволяло ему иметь преимущество в дальности атаки. Форт имел тройную систему обороны.

Первая часть - полутораметровая стена, в которой было множество проходов внутрь. Она была призвана сдержать первый наскок и дать время защитникам приготовиться. За этой небольшой стеной было 5 метров пространства, два из который занимал ров, а остальное было забито обманками и ловушками. Вторая часть – высокая основная стена с двумя башнями, на которых в дальнейшем должны будут устанавливаться осадные орудия или что-то подобное. Именно здесь находились ворота, которые нам придется уничтожать. И третья часть – донжон, по крайне мере, он должен как-то так называться. На деле, так как крепость недавно построена и не прокачена, донжон представляет из себя, не огромное каменное здание с сотней ловушек, бойниц и ложных проходов, а алтарь с главным кристаллом крепости и респауном защитников, который находится в просторном деревянном здании.

Внимание!

Начинается захват объекта «Форт «Оплот»».

Гильдия владелец – Империя.

Гильдия союзник владельца – BroZZer.

Нападающая гильдия – Дно.

Время осады 1 час.

Гильдия владелец использовала «Право на не разрушение» - во время осады запрещается использовать навыки\умения\свитки\технику, которые изменят ландшафт.

Гильдия союзник владельца использовала «Право на Защиту» - во время осады донжон будут защищать 5-ро НПС 150 уровня.

- Твою мать… - пробормотал кто-то неподалеку от меня. – А еще говорят, что все донатеры в Богах. Ага, как же…

- Так, всем не ныть. Голосовой чат не пашет, переходим на рейдовый чат. – раздалось указание Миланы.

Маркела: Группа Джина идет первой, принимая на себя удар. Ребята Шлака, вам задачу я обрисовала, ничего не изменилось. Всем остальным следовать за танками на расстоянии 30 метров. Хилы – после того как лопнут щиты Джи, хилим массой по откату. Урона будет много, поэтому не переживайте о оверхиле. Вперед!

Семь человек Шлака ушли в невидимость и отошли в сторону. У нас в рейде было шесть танков, который сейчас шли первыми, полностью увешенные бафами, зельями сопротивления, и самобафами. За танками шли остальные. Четыре хила и 13 ДД. Сильный использовал умение, которое выстрелило метров на сто в воздух. После этого, в небе появился глаз, который стал нашим перископом.

- Сестренка, три танка держат основной проем. Остальные маги стоят на мелкой стене. – говорил он Милане сидящей на плече. – Три… Нет, два хила и бафер стоят на второй стене, внутрь, слева. Рендж до левого от нас танка.

Маркела: Джин, упор на центр. Продавите танков и в железо стойте, агрите. От вас только присосать урон.

- Мил. Есть идея. – я посмотрел на форт. – Ты можешь создать туман, вокруг меня? Так, чтобы с форта не было видно?

- Могу, но зачем? Хочешь ударить коллапсом? Они к этому готовы. Максимум ты заберешь десяток-другой… Оставь это для боя. Я скажу когда. – быстро, почти скороговоркой, ответила она.

- Нет, я хочу взлететь на Кастро и упасть прямо на башню с хилами. Оттуда скастую Коллапс в НПС и постараюсь вынести кристалл.

- Кристал Коллапсом не уничтожить, я уже писала в ТП. Но, идея мне нравится. – кивнув, она одобрила мою идею.

Минута пошла очень быстро. Танки, из-за огромного количества самобафов, очень медленно передвигались, а весь остальной рейд, зависел от их скорости… Этот порочный круг был разбит ловушкой. Причем, эта ловушка была ориентирована на то, что бы разбить строй, а не нанести максимальный урон. Когда впереди идущий танк сделал очередной шаг, земля под ногами группы танков подлетела в воздух, разбросав их в разные стороны.

- Ахаха… Вот лохи… - со стен форта раздались смешки.

- Что? Думали просто так дойдете? Пшли вон псы донные! – раздался звонкий, четкий крик.

По голосу я узнал Молорика, старого товарища, с которым я как-то был в группе. После этого в чате локации началась треш-болтовня. В ней не было лидеров, не было победителей и проигравший, лишь оскорбления и унижения, призванные вывести из себя оппонента. Милана не принимала участие в этом:

Маркела: Рейд стоп. Танки собрались. Расстояние 2 метра от локтя. Джи ребаф щиты.

Пять минут я потратил на то, чтобы развесить по-новой щиты на танках. Тем временем болтовня не утихала. Мои согильдийцы придумывали изощренные ругательства, тогда как Имперцы рассказывали им, как они их нагинали раком в обычных локациях. Понемногу наш рейд стал выходить из себя. Однако, Милана четко поймала момент, написав:

Маркела: Танки – скорость вперед. Остальные за ними веером. НЕ КУЧКУЕМСЯ!

Словно стрела, рейд побежал в сторону крепости. Оставшееся расстояние покрывалось очень быстро! Триста… Двести… Сто… И вот уже первые заклинания противников летят в рейд, а танки начинают пробегать ловушки, которые срабатывают с небольшой задержкой, позволяя им сделать пару лишних шагов, прежде чем попасть в стан или западню. Мы с Миланой затормозили метров за 150 от форта, она за несколько секунд создала вокруг нас огромное облако, которое густело с каждой секундой.

- Быстрее… - сказала она тихо.

Я моментально вызвал Кастро. Моя химера, в отличии от других призывов, не стала здороваться, а моментально присела, забирая меня в свой наезднический шар. Крылья-кристалы расправились и мы стрелой поднялись вверх.

- Башня слева. – сказал я Кастро.

Понял.

Обратив внимание на низ, я увидел, как танки очень сильно просели по здоровью, и это при том, что на них висел мой щит, поглощающий очень много урона!

- Выше! – резко крикнул я, увидев, что на нас нацелились сразу все маги со стен.

Будто не чувствуя гравитации, Кастро поднялся еще на несколько метров вверх, что позволило нам избежать части заклинаний. Однако часть их попала в моего ездового питомца, забирая львиную долю здоровья! Скастовав на него лечение, я с кислой миной увидел, что оно восстанавливает очень мало здоровья из-за его врожденного сопротивления магии. Но, не отчаиваясь, я закидывал в него хил раз за разом, поднимая его полоску жизни.

Тем временем Кастро сделал еще один рывок вверх и вбок, а затем резко спикировал прямо на стену. Это самоубийственное пикирование, оказалось эффектным! Я за секунду увидел, как мы пролетели все поле боя, оказавшись прямо на стене. Но, это стало концом Кастро, который умер от полученных попаданий. Питомец на секунду озарился сиянием и пропал.

Я же оказался на стене, прямо перед двумя хилами и… Жориком! Не знаю, толи убийство моего питомца, толи действия имперцев против моего дяди, но когда я коснулся ногами стены, я моментально выдал весь залп из боевых заклинаний прямо в лицо главы Империи. Тот только и успел, что глотнуть зелье здоровья, которое продержало его на этой стене лишнюю долю секунды. Развернувшись к хилам, я получил на щит их жалкие атаки, которые лишь запустили таймер щитов. Начав их атаковать, я слышал крик:

- Он на стене! Быстрее вторую группу сюда! – заорал кто-то снизу.

Не понимая, что это за вторая группа, я не стал задумываться, просто уничтожая хилов. Бафер меня удивил, повесив на меня что-то вроде молчанки, но она подействовала на меня лишь долю секунды, сбив при этом каст ТДУ. Мой же прокаст из трех атакующих умений, он не смог пережить. Решив, что у меня есть лишняя секунда, я кинул свое проклятие прямо в толпу снизу, а затем прыжком переместил вниз со стены. Там меня уже ждали НПС.

Промах!

Сработало достижение, которое игнорировало 1 направленный на меня рывок. Но, это было не все.

Безмолвие!

Бессилие!

Оцепенение!

Три 150-тых мага наложили на меня проклятия, которые остановили меня на одном месте. Кинув взгляд на таймер щитов, я сжал зубы. Молчанка будет действовать еще 3 секунды, тогда как щиту осталось две. Выручила Шреда, о которой я забыл. Все время пути от Ахрона до этого места на форте, она находилась в инвизе, где-то за моей головой. И в этот важный момент, когда мой щит вот-вот должен был лопнуть, она появилась прямо перед магами и кинула им в лицо что-то из разряда туманной дымки, которая отвлекла их на секунду.

\*дзынь\*

Щит лопнул, и в мое пузо вонзился меч НПС, который снял 60% жизни. Еще на стене я перешел в боевой режим, превратившись в воина расы пуэр. Только благодаря этому, я не умер с одного удара. Второй воин был лучником, и его стрела должна была вот-вот пробить мне черепушку…

- Спасение! – прокричал я, успев увидеть, как кончик стрелы врезался в тонкую преграду, появившуюся прямо на моей коже. - Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и прорвите барьер, сдерживающий ваши силы! Коллапс!

«О, сегодня классический, без изощрений, текст Коллапса.» проскочившая у меня в голове мысль, унеслась, когда я увидел, что на магах были десятки щитов, которые начали лопаться под воздействием Коллапса.

- Черт… - закусив губу, я не стал атаковать НПС, а прыжком переместился вперед.

ИС легла на меня, придав ускорения. Ворвавшись в донжон, я увидел огромный стяг, на котором красовалась эмблема Империи. Сам стяг находился под куполом, который и являлся кристаллом и центром форта.

«Две… одна… ноль…» - отсчитывал я про себя время действия миф навыка, при этом вливая весь свой дамаг в кристалл.

За три секунды я успел снять 12%. За следующие пять – 48%. В донжон ворвались НПС, когда у кристала оставалось 45% здоровья. Понимая, что я не успеваю, я использовал прыжок прямо к кристаллу, и запустил в него проклятием, попутно выстреливая еще одной серией боевых навыков.

28%.

Безмолвие!

Оцепенение!

Внимание!

Вы оглушены!

Вы ослеплены!

Вы…

Вы…

В донжон, помимо стражи ворвалась группа игроков, которая моментально атаковала меня. НПС повесили молчанку, а игроки начали оглушать. Хоть и оглушения были мизерными по полсекунды-секунде, но этого хватало, что бы я не мог даже пошевелиться. Долгих шесть секунд, я жил под непрерывным огнем. Шоп бафы, свитки, бафы, все это превратило меня в настоящего РБ, но… На каждого РБ найдется свой рейд.

Вы погибли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 330. Рывок Джина.**

Вы будете воскрешены через 60 секунд.

«Оу… Я думал воскрешение будет моментальным.» - зависнув бесплотным призраком рядом с нашим стягом черной дыры, подумал я.

Маркела: Джи бегом к воротам нужна твоя помощь!

Дочитывал сообщение я краем глаза, выжимая из себя все силы на бег. ИС знатно ускоряла меня, но я старался быть еще быстрее, пусть это было лишь у меня в голове. Подбегая к воротам, я увидел самое настоящее месиво. Три танка Империи стояли на сломанных воротах, впитывая в себя весь урон, который наш рейд пытался выдать по стоящим на стенах магам. Так же и наши танки стояли напротив них, используя умения агрессии по откату так, что бы не было даже мельчайшего зазора для атаки по нашим РДД. Равновесие было шаткое. На нашей стороне были целых 7 танков, а у них всего три. И хоть там было всего три танка, уничтожить их не удавалось всему рейду. Ростовые щиты, покрытые густой вязью рисунков, очень хорошо впитывали заклинания. Да и физический урон, они неплохо сдерживали. Трем танкам нужно было только использовать агры, чтобы притягивать урон. Но, они это делалаи так, что когда у них появлялся зазор, их здоровье находилось в критической отметке.

Часть нашего рейда невольно отвлекалась на стены, где засели маги и стрелки. Этого в свою очередь, им хватало, чтобы глотнуть зелья или получить дополнительное лечение от их хилов, которых, кстати, оказалось аж десять.

Маркела: Проклятие на всех и вливай максимум урона.

Написала мне Милана, увидев, что я подбежал. В этот момент равновесие качнулось в сторону врага. Один из наших танков, использующих в данный момент агр, получил слишком много крит урона и умер.

Не особо думая, я на автомате поднял его, и повесил щит. Однако, цепочка последовательного агра была нарушена. Умерший танк начал ребафаться, а вот РДД нашего рейда успели получить солидный урон, забравший с собой нескольких самых ватных персонажей. Решив немного помочь рейду, я использовал свое единственное массовое лечение, а затем перешел в наступление.

Мое проклятие, оказалось очень неэффективным. Хилы противника имели двух или трех хилов с навыками «развеивания проклятий», что помогло большинству защитников получить от моего ППД лишь первый, максимум второй тик.

Первый танк упал, когда у меня неожиданно сработало умение «Чистого духа». Прошедшие цифры урона, с лихвой перекрыли полоску здоровья, защиту, и попытки вытащить танка с того света. Его моментально подняли, но наш рейд успел продамажить оставшихся двух, которых еще не успели отхилить. Для убийства второго танка, мне понадобилось полная цепочка из ТДУ, УП, УДС и УВ. Попытка десятка хилов поднять его здоровье с нуля, меня немного напрягла, так как мне все время не хватало совсем немного, чтобы он погиб, а они в него сливали все свои хилки. Однако, сработал крит на УДС, который разрушил ростовой щит танка, а затем, влетевший следом за УДС «Удар Веры», убил танка.

Наш рейд почувствовал запах крови… В глотках моих согильдейцев стал зарождаться крик. Наши танки уже давно закричали и сделали первые шаги вперед, встав в проеме, где до этого стояли танки врага.

Захвачена внутренняя стена.

Сообщение сбило меня с ритма каста, поэтому, я отмахнулся от него, не читая. Моя жажда убийства Имперцев наконец-то проявила себя в полной мере. Танки умирали по кругу, стоило им только воскреснуть. Мало того, их умения агра находились в откатах, что позволило нашему рейду начать уничтожать всех остальных врагов.

Вы оглушены.

В мой затылок что-то попыталось вонзиться, но благодаря огромном количеству КДБ, мне лишь почесали его. Однако, оглушение все равно прошло, а мой щит, на который я так понадеялся, был вскрыт сином, пробравшимся со спины.

Второе оглушение не прошло, а третье, и последующие, не успели в меня прилететь, так как я свалил оттуда прыжком вперед в воздух. Упав с трехметровой высоты, я развернулся, использовал обнаружение, а затем стал выкашивать подсвеченных синов. Мое здоровье стало понемногу уменьшаться. Кинув взгляд на стену, я увидел, как маги на стенах пытались поддержать синов, начав вливать в меня урон… Который оказался жалким! Одно ПИС и я фуловый прыгаю обратно на свое место с края рейда.

Маркела: Джи, что это было?

Джи: Сины зашли в спину. Убил нескольких. Сколько их – хз.

Быстро отчитавшись, я стал прицельно уничтожать воинов, блокирующих проход внутрь форта. МЭ становилась все больше и больше… Через пару минут такого ожесточенного сопротивления, я стал ваншотать их, а это в свою очередь перекосило чашу весов в нашу сторону. Танки двинулись вперед, пройдя ворота.

Маркела: рейд, рывок к проему и стоим там! Кому не хватит места – ждать очереди!

Словно бабушки на распродаже лука, весь рейд рванул к проему, пытаясь занять место в проеме. Однако, не смотря на весь хаос, хилам было выделено местечко, чтобы наши танки не подохли.

Маркела: Джин! Стоп!

Но, наш РЛ не успела…

Трое танков – Джин и два его друга, решили занять оборону у кристалла, совершив небольшой рывок к донжону. Но, угадайте, кто там их ждал? Правильно, маги, которые смогли пережить мой Коллапс! Этим 150-тым монстрам не понадобилось много времени, чтобы отправить их на перерождение.

Маркела: Ска! Сильный твой звездный час. Шлак – действуйте на стенах! Донжон – оставьте на нас.

Приказ был отдан. Наши сины, идущие чуть сбоку рейда, проскользнули через проем и отправились в разные стороны стены, где стали подчищать магов. Когда используя свитки вскрытия щита, когда просто наваливаясь вдвоем-втроем на одного мага, они стали зачищать стену.

А вот у танков появились проблемы. Из-за рывка Джина и его смерти, они растерялись. Как-никак потеря руководителя группы, огромная проблема! Филигранная цепочка агра, исчезла, будто ее и небыло никогда. Урон от Имперцев бурной струей влился в наших танков, уничтожая их.

Сильный же, совершив красивый прыжок вперед, опоздал на долю секунды. Наши танки погибли, а в него прилетело «Безмолвие», которое превратило его в громадную неопасную мишень для всех защитников.

«Вот же…» - стиснув зубы, я снова и снова закидывал проклятие, отвлекая хилов на его развеивание. – «Нужно убить НПС…»

Маркела: Джи – фокус НПС!

«Словно мои мысли читает… Или я ее.» - улыбнувшись краешком губ, я перевел свой урон с Имперцев на НПС.

МЭ была разогнана до 4.3, что делало каждой мой удар в четыре раза сильнее! Но, этого все равно не хватало. Словно Рейд-Боссы, НПС впитывали урон, попутно уничтожая и обезмолвливая наших магов. Я уже начинал думать, что они бессмертны, когда на мантии одного из магов начали взрываться какие-то вещи. Это привело к тому, что следующий мой удар, наконец-то смог отнять им здоровье! Воодушевленный этим, я сфокусировался на этом маге и вскоре он умер!

Оставшееся время захвата - 30 минут!

«30? Мы уже здесь почти полчаса?» - шокировано подумал я, вливая урон в следующего НПС.

Безмолвие.

Вы не можете использовать навыки в течении 5 секунд.

«Вот скоты… Выцелили меня…» - смотря на таймер дебафа, злобно подумал я.

Тем временем, почти все наши РДД были уничтожены магами-НПС. Оставался только я, и еще двое магов. Цепочка МЭ сбилась, и когда я вышел из сайленса, я стал куда как меньше дамажить. Мало того, в меня стали прилетать навыки игроков, которые понемногу откусывали мое здоровье, попутно вешая краткосрочные дебафы. А затем, танки защитников воскресли, что сделало мою попытку убить еще одного мага-НПС бессмысленно. Решив сбежать, я использовал прыжок, но:

Оцепенение.

Вы не можете использовать умения передвижения в течении 5 секунд.

«Черт! В нем нельзя использовать умения? АААА!» - прокричал я про себя. Урон двух 150-х магов был меньше, чем трех, но у них был целый ворох защитников, с которым им хватило времени дебафа, что бы меня убить:

Вы погибли.

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

Немного поясню про дебафы. Не забывайте, что не смотря на огромный КДБ Джи, у него нет иммунитета к оглушения, безмолвию, и прочим дебафам. Да, навыки игроков из-за разницы уровней (примерно от 25 до 10) действуют на него гораздо меньше, но все же действуют. К примеру если разница в 20 уровней, а стан должен оглушить на 10 секунд, он будет действовать 1 секунду.(это просто пример, а не действительность, так как формулу писать - лишнее телодвижение)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 331. Крыса.**

Маркела: Ребафаемся. 5 минут и снова вперед. Шлак, как дела?

Шлак: Дерьмо… Стены мы зачистили. Я, с двумя парнями, успел сныкаться, пока вас крошили. Сейчас сидим, боимся дышать. НПС обходят стены.

Маркела: Я тебе напишу, когда вылезать.

- Джи. Нужно что-то сделать с НПС. Мы по ним даже попасть не можем. – Милана посмотрела на меня.

- У них щиты, поглощающие урон, или что-то подобное. Я не могу вот так быстро пробить их. Коллапс их потрепал, но… - я развел руками. – Что могу, то делаю.

- Понятно.

Гильдия BroZZer использовала гильдейское умение «Обнаружение сокрытого».

Шлак: Нас нашли, мы к вам.

Через минуту троица синов воскресла.

- Мы столкнулись не со всеми защитниками. – Шлак подошел, и стал тихо говорить Милане. – Мало того, пока я не написал в рейд-чат, они даже не суетились с поисками. Только НПС пробежались по стене и все.

- Крыса? – Милана нахмурилась. – Здесь все проверенные.

- Я тебе сказал, ты услышала. – договорив, Шлак отошел к своей группе.

- Джи, подойди. – поманив меня рукой, мы с ней отошли в сторону. – Используем твою маневренность. Когда мы будем у внешки, обойти с востока, Слабый зачистил там ловушки. – Милана достала зелье. – Вот, этого хватит на 3 секунды.

Зелье невидимости.

Героическое.

Делает вас невидимым на 3 секунды.

Создатель -???

- Создатель вопросики? – спросил я, беря зелье.

- Нет, просто не афишируется. – покачав головой, девушка продолжила говорить шепотом. – Действовать придется быстро. На восточной башне сидит Жора и Зевс. Судя по даунскому расположению магов, командует либо сам Жора, либо кто-то из его рук. Твоя цель вынести Жору, а потом Зевса. Именно в такой последовательности.

- М?

- Жоры, по слухам, есть умение, которое может ваншотнуть. Рисковать не стоит, поэтому он сначала, а потом уже его пса убьешь.

- А где стоит бот?

- Понятия не имею. – пожав плечами, она посмотрела за мою спину. – Некоторые твои знакомые стоят над центральными воротами. Бот же танк? Значит, ему тут делать было нечего.

- Понял. Жаль. – я посмотрел на черные иконки призыва питомцев. – Жаль, что я так бездарно потерял своих питомцев. Сейчас бы со второго захода кристалл был бы уничтожен.

- Зато приобрел бесценный опыт. – хмыкнула девушка. – Мне, знаешь ли, тоже не фонтан. Я думала захват будет куда более изощреннее. А в итоге, тупое противостояние сил. Знай, я это, взяла бы еще пару хилов и мы бы просто продавили проход.

- НПС в этом плане решают. – добавил я. – Причем, не уничтожь я сразу танка и стрелка, рейд бы к воротам не прошел.

- Угу. Так что твоя атака с воздуха была более чем оправдана. – она повернулась и подошла к Сильному. – Ты как?

- Джин. – одними губами сказал Сильный, а затем громко добавил. – Брат, сестренка меня обидела. Отправила умирать!

- Брат, не стоит. Ты помог Высшему убить НПС, значит, это того стоило. – ответил Слабый, выходя из инвиза за спиной Джина.

Все в гильдии привыкли к треш-болтовне братьев, и мало кто обращал на нее внимания. Но, то, что произошло дальше, удивило всех.

Игрок Джин был исключен из рейда.

- Чтоо… - удивленно заозирался Джин.

Тем временем, Слабый повесил на него оглушение, а затем подбежал Сильный, который продлил его, смачным ударом в темечко. Оба брата под ахреневшие взгляды рейда, стали упаковывать Джина в веревки, светящиеся магическим сиянием.

- Марка, что происходит? – к нам подошла девушка хил, которая руководила отрядом исцеления.

- Сильный, покажи. – вместо ответа, Милана обратилась к одному из братьев.

Ни сказав ни слова, Сильный просунул палец под броню Джина и вытащил оттуда небольшой камешек. В полной тишине, все услышали:

…повторю, подведи группу с левого края.

- Все слышали голос главы Братьев? – спросила Милана, обведя взглядом рейд. – Кому-то еще требуются объяснения?

- Ты уверена… Хотя, кого я обманываю, и так понятно, что Джин ссучился. – покачав головой, Шлак не выдержал и пнул танка. – А я ведь тебе доверял…

- Все успокойтесь. Это игровой момент. Джин будет наказан. А нас ждет захват крепости. – Милана хлопнула в ладоши. – А теперь, быстренько построились. Пушок, помнишь цепочку агра?

- Марка… Я ж. Ну не готовился. – забасил один из танков, сняв шлем. – Я…

Тут в затылок неуверенного танка вонзилась стрела, отправляющая его на перерождение.

- Засада! В круг! – закричала Милана.

Увидев, что танк умер, я прыжком ушел назад. Вовремя! В место, где я стоял, вздыбилось и провалилось. После этого, я увидел, что нас окружил десяток игроков. Благодаря огромному радиусу, я повесил на всех свое проклятие, попутно начав атаковать. Через тридцать секунд, все было кончено. Десятка врагов была повержена.

- Черт! За ним! – выругалась Милана, увидев, что наш стяг был схвачен одним из синов, не замеченных прежде.

Син бежал изо всех сил. Прыжком переместившись к нему, я выпустил серию навыков, убивая его. Однако, стяг подхватил другой син, после смерти второго, третий. И никто из них не останавливался! После смерти шестого, флаг поднял танк, бежавший навстречу синам вместе с несколькими хилами и магами.

Наш рейд будто сошел с ума. Все забыли про сгруппированность, бежали кто-как, лишь бы уничтожить сина, захватившего наш стяг. Прыжком переместившись, я убил танка, а затем, подхватил стяг, прежде, чем его успел взять кто-то другой. Группа танка, увидев, что стяга им уже не видать, попыталась сбежать, но наш рейд им этого не простил.

Попытка захвата стяга не удалась.

Гильдия защитников получает дебаф -10% удачи до конца захвата.

- ВПЕРЕД БЫСТРО! - заорала Милана, попутно написав мне в личку:

Маркела: Стяг отдай Слабому. Сам действуй по плану, что я сказала.

Джи: Понял!

Бросив стяг Слабому, я повесил на себя еще один щит, а затем, побежал вместе с рейдом вперед. Когда мы подобрались к внешней стене, я кинул на себя баф ИС, попутно выпивая зелье невидимости. Три секунды, и я уже стою под восточной башней. Прыжком попав на козырек, я оказался лицом к лицу с Зевсом, который решил атаковать с бока моих товарищей. На автомате, я выдал полный прокаст в него, буквально превращая его в ничто.

- Засада! – словно в дежавю закричал Жора.

Рядом с ним стояли трое магов, до боли мне знакомы. Молорик, Дон Лен и Сунгор. С последней нашей встречи, она сильно поднялись в уровнях, а так же приоделись. Серебряные сияния, в купе с уникальными, давали им призрачный шанс… Шучу. Не было у них никаких шансов. Мало того, что у нас была большая разница в уровнях и КДБ, так еще они попытались скомбинировать свои навыки так, чтобы нанести максимум урона… Наивные!

Злобно усмехнувшись, я убил Жору, который хотел спрыгнуть со стены. А затем, почти наслаждаясь, я спросил у братьев:

- Ну, и какого это отнять у старика его клуб?

- О чем ты? – спросил Дон, не переставая кидать в меня навыки.

- О клубе, который вы захватили на пару с Ботом. О том клубе, в котором вы сутками просиживали в БМ. – я обновил щит, а затем убил двух магов, который подбежали на помощь братьям. – Нормально себя чувствуете?

- Завали! Мы ничего ни у кого не отнимали! – закричал Молорик, а затем выдал в меня белую струю пламени.

Словно в кино, меня охватило пламя, но щит успешно поглощал урон. Решив, что времени у меня на болтовню больше нет, я ударил Молорика УВ, который ваншотнул его. А затем расправился с Сунгором, который все никак не мог меня застанить, используя различные навыки земли.

- Так о каком клубе речь? – пытался потянуть время Дон.

- О клубе дяди Грега. – сказав это, я кинул в него УП, который активировал умение посоха, уничтожившее Дона.

Далее, события завертелись. К восточной башне прибежали все незанятые маги и воины, однако я уже спрыгнул вниз, беря на прицел мага-НПС, которого я приметил, как мага, кидающего в меня «молчанку».

- Спасение. – за секунду до «Безмолвия», сказал я.

А затем. В течении 5 секунд, я неотрывно всаживал в него свои навыки, молясь всем богам, чтобы прошел «Чистых Дух». Однако, и без него у меня вышло. Толи маг не восстановил щит, толи маны, но когда закончилось действие бабла, я увидел, что маг блинканулся в донжон, уходя из моего поля зрения. Но! Я успел заметить, что на его мантии появился дымок, а это значит, что его силы на исходе.

И вот, когда я уже хотел прыжком переместиться, чтобы добить его. В дело вступил второй маг.

Оцепенение.

«Срань!» - прокричал я про себя, сфокусировавшись на втором маге.

Тем временем, благодаря тому, что я отвлек всех магов на стене на себя, рейд смог занять проем. Танки держались только благодаря хилам, стоящим позади, вливающих в них тонны исцеления. Но, все РДД защитников сфокусировались на мне. Мало того, на мне висел еще и 150 маг, кидающий в меня очень даже болезненные заклинания из школы воздуха. Я держался благодаря банкам и самоисцелению, и лишь изредка отстреливал серию навыков в мага.

Секунда шла за секундой. Из донжона выбежали игроки, которые были убиты минуту назад. Сины моментально поняли, что если они не убьют меня, форту кранты. Оцепенение прошло в тот момент, когда они на меня накинулись. Несколько микро оглушений, подарили защитникам целых полторы секунды, за которые они снесли мне 96% здоровья. Прыжком уйдя в сторону, я выпил шоп банку, восстанавливающую 50% жизни за 3 секунды. А затем, закинул в себя исцеления. И все это на ходу.

Испортил мой забег Зевс. Выйдя из донжона, я столкнулся с ним нос к носу, но в этот раз он оказался быстрее. Его моментальная молния оглушила меня на бегу, и я упал, пропахав пару метров земли лицом. Далее, подняться мне не давали маги и сины, которые вливали в меня все можно. Я уже мысленно попрощался со всеми, как меня начали исцелять хилы из рейда. Мало того, в спину синам ударили танки, прорвавшие оборону. Один из танков подбежал ко мне поближе и заюзал навык, переносящий 70% урона в него. Это помогло мне исцелиться, а затем встать.

Именно этот момент стал поворотным. Сбежавший в донжон маг-НПС выглянул лишь на пару секунд, чтобы получить от меня порцию сочных, постоянно критующих, атакующих навыков. После этого, под руководством Миланы, рейд сделал еще один небольшой рывок в донжон, где стал вырезать всех воскрешающихся, попутно уничтожая кристал форта. Оставшийся 150-й маг, как ни старался, но смог убить лишь двух танков, которые в этот момент были приемниками для урона.

Через три минуты…

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ГИЛЬДИЯ «ДНО» ЗАХВАТИЛА ФОРТ «ОПЛОТ»!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 332. План. Шаг 1.**

- ДААА!!! – заорал весь наш рейд, когда все защитники форта перестали наносить нам урон.

Форт «Оплот» переходит в пользование гильдии «Дно».

Зона форта «Оплот» объявляется безопасной зоной в ближайшие 10 часов.

Над фортом стали взрываться магические салюты, которые символизировали нашу победу. Матершина Имперцев и Братьев стояла такой, что уши вяли. Больше всех распалялись Молорик и Жора, подойдя ко мне:

- Да ты хоть понимаешь, на кого поднял свою вшивую руку? – орал мне в лицо Жора. – Я тебя по всему БМ пущу, будешь местной бардельной сучкой!

- Правильно Бот говорил, что ты ублюдочная тварь, которая не помнит добра!

Пока они орали и пытались добиться от меня какой-то реакции, я стоял и с улыбкой смотрел на их жалкие потуги. Мне было настолько смешно и хорошо, что их слова ни капельки до меня не доходили, лишь создавая приятный фоновый звук победы.

- Ну, что. Ты уверен? – спросила у меня Милана громко.

- Конечно. – с улыбкой ответил я.

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

Гильдия «Дно» уничтожила кристалл форта «Оплот»!

Будьте осторожными в ближайший месяц земля форта «Оплот» будет проклята!

Поздравляем!

Гильдия «Дно» получает гильдейское достижение «Разрушители крепостей»!

Под ахреневшими взглядами Жоры и его приспешников, Милана уничтожила кристалл форта. Прямо на наших глазах кристалл вспыхнул черным пламенем, а затем, все стены, постройки и даже сама земля, стали разрушатся, превращая территорию в безжизненную пустошь. Запал нашей гильдии пропал, никто не понимал, зачем это было сделано??? Тишина стояла такая, что мы слышали потрескивание земли, которая иссушалась в данный момент.

- Что вы натворили… - просипел Жора, отойдя от шока. – ВЫ… ТУПЫЕ… ИДИОТЫ… СКОТЫ… - задыхаясь, покраснев, будто у него сейчас будет инсульт, Жора мог выкривать лишь отдельные слова. – Я… ТРАХНУ… ОТРЕЖУ…

- Ну-ну… Это только начало. – подойдя к нему, я похлопал по его щеке с улыбкой. – Форт лишь удачно подвернулся. – сказав это, я повернулся к рейду. – Народ, огромное спасибо!

- Да… Вроде как не за что. – выдавил Шлак. – Форта то нет.

- Все в порядке. Давайте вернемся в город, а то тут становится опасно. – предложил я.

Внимание!

Вы находитесь на проклятой земле!

Вы получаете 1% урона каждую секунду!

Во вспышках телепортов, весь наш рейд улетел в Ахрон. Я же пока не улетел, наблюдая, как имперцы, отошедшие от произошедшего, начали улетать. Через полминуты, остался лишь я, Жора, Зевс, Молорик и Милана.

- Зачем, Джи? – спросил Зевс.

- Ему я сказал причину, а он и так в курсе. – туманно ответил я, кивнув на Жору и Молорика. – Я могу стерпеть, когда нападают на меня, но когда трогают единственного близкого мне человека… - я покачал головой. – Вы начали эту войну.

- Так может, мы и закончим? – из инвиза, со спины Жоры, вышел игрок-син. – Ты наглядно показал, что трогать тебя не стоит.

- Кто ты? – спросил я у него.

- Мамит. Глава гильдии BroZZer или как вы нас называете Братьев. – представился син. – Хотя… Вы можете знать меня под моим основным персонажем… Маха. – усмехнулся он.

- Какие люди, да без охраны. – съязвила Милана. - Похиляй их Джи, а то они отбросят коньки.

- Значит и твоя гильдия приняла участие в этом. – задумчиво сказал я, кинув исцеление во всех стоящих тут.

- К сожалению, я не в курсе проблемы, из-за которой ты так активизировался. – улыбка исчезла с лица Махи. – А они… - он кивнул на Жору, который сжал зубы, но молчал. – Говорят такую ахинею, что в нее трудно поверить. Если тебя не затруднит, не мог бы ты рассказать свою версию?

- Конечно. Жора почему-то на меня обиделся, что я не пошел к нему в рабство, а решил променять его гильдию на Наемников. – при этих словах Жора дернулся, но был остановлен Зевсом. – После этого, он вместе со своим дружком, или кем он там приходится тебе? Племянником, так ведь? – с ехидной улыбкой, спросил я у Жоры, который сверлил меня взглядом. – Так вот они узнали, что близкий мне человек содержит виртуальный клуб. Пользуясь тем, что этот человек не знал, что против него замышляют, они захватили клуб, используя правила корпорации. И жалкие попытки сказать, что это было случайно, и никто ничего не знал, можете оставить кому-то еще. Один из игроков в клубе рассказал, что их всех пригласили на выгодную работу в дочернюю компашку Империи. Вы были настолько тупы и ослеплены злобой ко мне, что не смогли подчистить хвосты? – наклонив голову, спросил я у Жоры.

- Маха, не слушай этого имбицила. – неожиданно расслабился Жора. – Он кинул нашу гильдию, а потом…

- А потом, ты будешь рассказывать сказки. – взмахом руки, перебил его Маха. – Я тебя услышал, Джи. Если… Даже нет. Когда, я узнаю, что это правда, не могли бы мы с тобой встретиться? На нейтральной территории, даже можно здесь. – он развел руками, показывая на чернеющую землю.

- Нет. – я покачал головой. – Когда вы узнаете правду, я надеюсь, что вы перестанете спонсировать этих нищебродов и выйдете из этого альянса. Мне бы не хотелось разорять вас, уничтожая Империю, ведь я не остановлюсь, пока Империя не расформируется.

- ДА пошел ты, вша подножная! – не выдержал Жора. – Кем ты себя возомнил? Пригрелся под юбкой девки из Вейронов и возомнил себя царем игры? И не таких мы опускали!

- Заткнись. – бросил ему Маха, нахмурившись. – Я понимаю твою жажду мести, но…

- Сейчас вы мне захотите рассказать историю о том, что виновата лишь пара человек и им нужно мстить? – рассмеялся я. – Нет. Не прокатит. Возьмем для примера его. – я ткнул пальцем в Молорика. – Его приняли почти вместе со мной, и он прекрасно знал, кто я, как себя веду. Однако, он поверил в тупую сказку своего гильдмастера, которая, к слову, ну просто чушь. Он мог остаться в стороне, уйти, но! Он выбрал вариант уничтожения меня.

- Ты слишком горяч. И такие вопросы решать после произошедшего не стоит. – примирительно поднял руки Маха. – Давайте снова увидимся через пару дней? Маркела, что ты скажешь?

- Ничего. – девушка покачала головой.

- Ого! – Маха удивленно посмотрел на нее.

- Шлюха. – прорычал сквозь зубы Жора.

Тогда, Маха-Мамит включил режим ПК и связкой ударов отправил Жору на перерождение в Ахрон. Стряхнув клинки, будто на них осталась кровь и кусочки тела, он обратился к нам:

- Невоспитанность – хуже тупости. Прошу прощения, за этот инцидент. – он слегка поклонился. – Раз Маркеле нечего сказать, что решишь ты? – Маха посмотрел на меня.

- Хорошо. Через пару дней в таверне «Дворянская». – ответил я ему.

- Договорились. С вашего позволения, я откланиваюсь. – сказал Маха, улетая телепортом.

- Я был не в курсе. Если что, извини. – сказал Зевс, улетая.

- Пошел ты. – не найдя чего мне сказать, Молорик лишь послал меня и улетел.

Телепортировавшись в Ахрон, мы с Миланой сразу же вышли из игры. Открыв капсулу, я пошел на кухню, где уже сидели дядя Грег и Мила. Через секунду после меня, подошла Милана.

- Блин… А ты был чертовски хорош. – сказала она с улыбкой, нарушив тишину.

- Еще бы. Когда тебе пишут текст самый лучший и умнейший РЛ всех времен и народов, трудно быть плохим. – рассмеялся я.

- Брось, я лишь обобщала инфу, но ты справился на пять с плюсом. – она выставила кулачок, в который я легонько ударил. – Красава.

- О чем речь? – спросил дядя Грег у нас.

- Так мелочи. – улыбнулся я. – Мы только что разрушили в игре форт стоимостью в несколько миллионов. Попутно выбив из гильдии расходников и затрат на оборону еще на несколько миллионов. Так же, теневой спонсор этой гильдии усомнился в них.

- Первый шаг нашего плана «Падение Империи», прошел идеально. Империя получила солидный удар поддых. – продолжила Милана, улыбаясь точно так же как и я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 333. Вброс.**

- Сколько раз мне нужно повторить, чтобы ты запомнил? – посерьезневший дядя Грег пытался меня отчитать.

- Бесконечно. А все потому, что я это буду пропускать мимо ушей. – убрав с лица улыбку, ответил я. – Но, если тебя это утешит, то они все равно устраивали на меня охоту. Я лишь защищаюсь!

- Мила, ну ты то хоть ему скажи. – не найдя во мне понимания, дядя Грег обратился за помощью к Миле. – Он же с огнем играет!

- Прости дядя, но в этом случае, я на стороне Джо. – разведя руками, ответила ему Мила.

- Сговорились, да? – тяжко вздохнув, дядя наконец-то сдался. – Ладно, делайте чего хотите.

- Так бы сразу! – победно улыбнувшись, я сменил тему. - Как у вас с качем? – спросил я у Милы и дяди.

- Все отлично. Дядя взял себе класс воина, а я стрелка. – поделилась Мила.

- Технологии стали на порядок лучше. – дядя медленно глотнул чаю. – Ощущения от игры… Как сейчас говорят? Ачуешенно. Во. Не смотря на то, что игра явно придумана для молодежи, в ней очень просто разобраться. Да и приятно было узнать, что многие мои старые товарищи по компьютерным клубам, так же играют в нее.

- Ворчливые старики… - пробормотала Мила.

- Ну, что есть, то есть. – рассмеялся дядя. – Нам уже достаточно лет, чтобы молодые нас так называли.

- Все так плохо? – с улыбкой спросил я у Милы.

- Нууу… Качаются они, как бешеные. Но, вот их болтовня... Они привыкли к тому, что паровозить мелких – это норма. А когда получили штрафы, началось извращение, растянувшееся на целый день.

- Мила, девочка моя. Ну, ошибся Игорек, ничего же страшного не произошло?

- Нет, но если бы Игорь Валентинович послушал меня, мы бы уже были на 30-х уровнях. А не застряли на 10-х.

- Грег, а какое направление у вашего воина? Танкование? Урон? – спросила Милана, переведя тему.

- Хватит мне выкать. – проворчал дядя. – Зови просто дядя или Грег. Я немного почитал, да и послушал некоторых старых товарищей. Так что я хочу отыгрывать Странника.

- Странник… - Милана задумчиво покрутила в руках банку с газировкой. – А, все поняла. Воин с кулачным щитом и рандомным одноручным оружием. Упор на ловкость и регенерацию. Может как немного потанковать, так и быть средненьким ДД.

- Что и ожидалось от лучшего тактика ДмД. – улыбаясь сквозь бороду, похвалил Милану дядя. – Но, ты все правильно сказала. Универсалы мне всегда были больше по душе, нежели «чистые» классы.

- В ДмД я была на пятом месте. Не перехваливайте. – немного засмущавшись, уточнила девушка.

- Все равно, очень серьезное достижение. А ведь там играло очень много серьезных ребят, которые посвятили именно этому жизнь.

- Знаю. Именно эти четверо, что были выше меня в рейтинге, как раз и были такими. Мой папа старался не дать нам погрязнуть в игре, поэтому мы все время что-то делали в реале.

- Абрэхам, очень умный мужик. – кивнул дядя. – Да и сейчас, вам бы не помешало прогуляться, проветриться. Что ты, что Джон, бледные и с огромными мешками под глазами.

- Отдохнем чуть позже. – допив колу, я выкинул бутылочку в мусорку. – В ближайшую пару дней, нам нужно сделать очень многое. Как никак, а мы все же воюем.

- Угу. Кстати об этом. – Милана показала мне экран планшета, с которым не расставалась. – Подойди и посмотри сюда.

Обойдя стол, я заглянул в экран. Там была серия тем о том, что форт был разрушен. Вопросительно взглянув на Милану, она щелкнула по одной из топ тем:

Администрация продалась?

Всем привет!

(Внимание длиннопост)

Не для кого уже не тайна, что сегодня был захвачен и разрушен форт «Оплот», принадлежащий гильдии Империя. Для тех кто еще не в курсе – ноунеймовая гильдия «Дно» (о боже спаси фантазию ее создателя) успешно захватила форт. Затем, по неведомым причинам, вместо того, чтобы получать с форта плюшки, они ее разрушили, прокляв огромную территорию, на которой теперь невозможно прокачиваться (раньше там были элитки для 50+).

Я долго пытался узнать у главы Империи – что произошло? И вот, наконец, он дал мне комментарий (орфография сохранена):

«… Что произошло? А произошло то, что игрок Джи с читерским навыком, купленным у админов, в одиночку захватил крепость. А затем, обидевшись на то, что мы пытаемся бороться против таких, как он (читеров), он взбесился и разрушил крепость.» (с) Жора.

Вот так дорогие мои подписчики. Гильдию Империя разорил один игрок в одиночку. И если вы обратили внимание «…навыком, купленным у админов…» то вы поняли, почему мой пост именно так называется.

ДОКОЛЕ! Доколе, администрация будет продажной? Доколе, мы должны терпеть издевательства тех, кто проплатил читы в игре?...

Дальше я читать не стал, лишь пробежался глазами по всему длинному тексту, где автор поста обвиняет админов в различных прегрешениях. Начиная от продажничества, кончая тем, что они едят детей на завтрак.

- В одиночку захватил… - хмыкнул я.

- Твое ЧСВ растет день от дня. – закатив глаза, сказала Милана. – На почти всех постах теперь комментируют эту цитату. Понемногу, но Имперцам начинают сочувствовать. А это плохо.

- Антон такие темки называл «вброс». – сказал дядя, дочитав тему. – Я конечно не эксперт, но разве не должно быть две точки зрения? А тут только то, что выгодно одним. Причем написано именно в белом цвете.

- Вы.. Ты прав дядя. – поправилась Милана. – Все это и вправду называет «вбросом». Я знала, что они будут сопротивляться, но вот эти телодвижения, уже явные конвульсии. – сказав это, она задумчиво начала смотреть в одну точку.

- Так, что нам делать? Написать свою версию в ответ? – спросил я, листая темы, где все обсасывали наш захват форта. – И кстати, что делать с Джином, думаешь?

- А? – Милана вынырнула из своих дум. – Нет, писать ничего не нужно. Наоборот, нам будет это на руку. Если я права, мне уже должны были написать в личку по поводу интервью. Как-никак мы первая гильдия, которая успешно захватила гильд объект. Такое никто не оставит в стороне. А раз так, все их попытки нас уничтожить, буду смотреться жалко. Но, нам придется отложить твое крестовое шествие. Это будет неправильно сейчас. – девушка взяла у меня планшет, и добавила. - А насчет Джина, уже все сделано. Штраф он будет выплачивать до конца существования БМ. Мало того, у него будет бан на любое общение в игре в течении полугода. Хоть я и проверяла людей, но вот контракт подписывали все.

- Мм… Хоть что-то радостное. – сказал я. – Ладно, раз ты говоришь, что мне пока не стоит высовываться, то я пойду на арену. Братья обещали меня немного поднатаскать, а в связи с тем, что мне это пригодится, я бы не хотел упускать этот шанс.

- Угу. Только не дерись с ними обоими сразу. Ты проклянешь все на свете. – дала она мне совет. – Я попрошу Белку, может она вырвется с фронта и даст тебе пару советов.

- Фронта? – спросил я удивленно.

- Да. Наемники вступили в дело. Инфа о стройке крепостей и фортов пришла как раз от них. Но, когда они узнали, что крепость построена и будет охраняться НПС, которых не убивает заряженный миф навык, они решили сосредоточиться на гангах. Однако, никто не ожидал, что сами Боги ринуться в атаку. Сейчас крепость Эфок штурмуют по откату. Всю область акупировали хаи гильдий и устроили там свою маленькую войну. Доход с крепости стал нулевым, а вот траты на все начинают уходить в космос.

- Жесть…

- Не то слово. Ладно, извини, но мне пора возвращаться в игру. – она выкинула пустую банку газировки, а затем ушла.

- Ладно. Дядь, если тебе понадобятся кредиты или какая-нибудь помощь, смело пиши мне в личку. – тут я кое-что вспомнил. – Кхм… Хотя, для начала скажи мне свой ник, чтобы я мог тебя добавить в друзья.

- Круглый Старик. – улыбнувшись, сказал Дядя. - Джи, ты все же будь осторожнее. – напоследок сказал он.

- У меня МиМила. – сказала Мила. – Добавь и меня. На всякий случай.

- Хорошо. – сказал я обоим. – И буду осторожен, и добавлю в друзья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 334. Маленькая неожиданность.**

Добавив дядю и твинка Милы, я отправился по привычке в ЛУД. Подойдя к лавке и нажав на открытие окошка, мне пришло неожиданное оповещение:

Поздравляем!

Вы успешно получили 1 степень «Признанного Мастера Торговли Удачей»!

Вы получаете:

1. +100 к удаче.

2. Ваш прогресс не опустится ниже 100 000\1 000 000.

3. Вы восстановили количество зарядов торговли до 1 000!

«Воу… Вот это сюрприз!» - сняв деньги с ЛУД, подумал я. – «Вот что значит не обращать внимание на профу, когда она очень медленно качается.»

Сама ЛУД немного преобразилась, став более презентабельной. Игроки, стоящие неподалеку с удивлением посмотрели на меня, а потом, увидев, что это я владелец ЛУД, попытались выбить себе какие-то бонусы. Шмота у меня с собой не было для зарядки ЛУД, да и сказать им мне нечего было, поэтому, пробравшись к выходу, я отправился в ломбард, где старик меня порадовал небольшой суммой кредитов. И не порадовал тем, что дела у него шли вяло, но он продолжал мне клясться, что это временное явление. Следующим пунктом было посещение Дрордора, но вспомнив рассказы Миланы, что меня там точно будут поджидать, я решил перенести посещение своего подземелья.

«Хм… Вроде и в городе, а вроде и заняться уже нечем.» - выполнив ритуал посещения Ахрона, я растерянно смотрел по сторонам. – «Может поискать на ауке кольца? Хотя, на какие шиши? Все уходит в долг… Да и заняться особо нечем. Пойти фармить? Еще полчаса до зарядки Коллапса.» - погрустнев, я решил пройтись по Ахрону.

Столица людской, хотя какой уже людской! Здесь бегали тысячи игроков, разной расы. Пока топовые гильдии строили крепости, форты, захватывали территории, обычные игроки проходили десятки тысяч квестов, открывая новые классы, расы, шмотки, навыки и т.д.. Мало того, почти вся недвижимость в Трущобах была распродана. И если большинство покупало дома, то были и богатые воротилы, которые открывали свои лавки.

Когда я умирал, или прилетал в Ахрон, я не обращал внимания на происходившие изменения в самом городе. А ведь они были очень даже колоссальными! С обочин исчезли самые грязные попрошайки. В Трущобах появились районы, за которые были ответственными те или Игроки, получившие титулы «Баронов-Управленцев» или что-то подобное. Для большинства игроков социальная составляющая была куда важнее прокачки, фарма или войн.

Идя по трущобам, я попутно заглянул на форум, где была закреплена тема «Переименование Трущоб в район Игроков». Один из игроков, который смог пробиться на аудиенцию к Норхоку, пообщался с ним на эту тему. Так как админы уже распродали всю недвижимость, король радостно предложил всем Социальным Игрокам Эпик квест, по завершении которого они смогут выбрать новое название для трущоб. Мало того, Трущобы, после завершения квеста, станут официальным местом обитания всех игроков.

Администрация обещала множество возможностей, если квест будет выполнен. Начиная от создания уникальных домов, которые будут видны всем, заканчивая расширением территории, с построением парков, специальных мест для собраний и прочего, прочего. Вот только Эпик квест не зря был так назван. Требовалось выполнить невероятное количество заданий. Зачищать, защищать, разрушать и творить, будучи признанными мастерами разных профессий. Различные вещи, здания и т.п., должны были быть предоставлены специальной комиссии НПС, которая строго оценивала их.

Что больше всего меня удивило, так это то, что даже игроки, которые только-только вышли из Песочницы, могли принять участие в этом квесте. Прогресс выполнения был на 1%, но оптимизм у игроков разжигался, вовлекая в это все больше и больше народа. Поддавшись этому настроению, я посмотрел на задания для 100+ уровней. Но, просмотрев их всех, понял, что не горю желанием тратить несколько часов на их выполнение.

«Сливать ману, исцелять больных, отправиться в рейд с НПС… Получить достижение сельский врач? Пхахаха…» - рассмеявшись, я закрыл окошко с заданиями. – «Если в рейд еще сходить можно было бы, то вот получать достижение «Сельский Врач», я точно не хочу.» - с улыбкой подумал я.

Маркела: Занят?

Джи: В трущобах брожу. Что такое?

Маркела: Это прозвучит странно, но не хочешь ли ты нанять управляющего подземельем?

Джи: Эм? Что?

Маркела: Есть проверенный человек, который получил уник профу. Если кратко, то профа рассчитана на управление объектами. Форты, крепости, магазины, ну и подземелья.

Джи: Круто, но мне то зачем это?

Маркела: Увеличенный доход с данжа, постоянные акции в нем, развитие подземелья. И это только то, что я поняла на ходу.

Джи: Я вроде и сам могу все это делать.

Маркела: Ага. Тогда скажи мне, когда ты в последний раз что-то делал в Дрордоре, а не просто снимал деньги?

Джи: Уела. Но, ты уверена, что оно того стоит?

Маркела: Уверена. Данж будет развиваться, а ты получишь хорошего продавца, который будет приносить тебе вполне реальный доход. Да еще и увеличит его.

Джи: И сколько это будет стоить?

Маркела: 3 мика для старта и 15% с дохода подземелья.

Джи: может и почку отдать твоему человеку? Или нет, давай я сразу буду скидывать ему все заработанные в игре кредиты?

Маркела: Не перегибай. Она того стоит.

Джи: Она? И почему у меня ощущение, что этот «проверенный человечек» - твоя сестра. Даже дай угадаю… Агата? Или нет… Наверное тихоня Сэм?

Маркела: Не угадал по всем пунктам. Это моя старая знакомая с ДмД, которая была моей правой рукой. После замужества, она очень мало играла, а сейчас ей очень нужна нормальная стабильная работа. Я ручаюсь за нее, если тебе это важно.

Джи: Милан, я не параноик, но тебе не кажется, что я стал слишком много доверять тебе? Прям, ну вообще слишком. А если еще я отдам Дрордор в руки твоего человека…

Маркела: Я думала, что тему с доверием мы уже прошли? Но, если тебе так важно единолично управлять данжем, то никаких проблем. Я отпишу ей, что ты пас. Найду что-то еще…

Джи: И после этого ты затаишь обиду. Так ведь?

Маркела: Не исключено. Я же для тебя стараюсь. Пообщавшись с Милой, я утвердилась во мнении, что если тебе не говорить все в лоб, то бесполезно вообще что-то говорить.

Джи: Даже не знаю, радоваться мне этому или расстраиваться, что меня тугодумом считают две девушки.

Маркела: И снова ты перегибаешь. Так что решаешь?

Джи: Я тебе верю.

Маркела: Так бы сразу. Ее ник Клога. Она ждет, когда ты ей отпишешься.

Джи: И почему у меня ощущение, что ты уже все решила за меня, а этот разговор лишь ширма?

Маркела: Не понимаю, о чем ты говоришь! \*подмигивающий смайлик\*

«Ладно, Джо, ты уже решил, что ей доверять можно. Так хватит сомневаться!» - похлопав себя по щекам, я отписался Клоге.

Пару минут пообщавшись с девушкой, я полностью уверился в том, что Милана решила все за меня. 3 мика уже были отданы будущему управленцу Дрордора, нам с ней лишь осталось заключить договор через игру. Прочитав его, я не нашел чего-то страшного для себя. Я мог в любой момент отказаться от услуг Клоги, выплатив неустойку в размере 5 тысяч долларов. В остальном, все управление, кроме бана определенных игроков и гильдий, я передавал ей. Так же, я отдельно попросил добавить пункт, что в случае если Клога накосячит с развитием Дрордора, она возместит мне все убытки и оплатит средний доход с Дрордора за год.

Создав чат с Миланой и Клогой, мы немного обсудили развитие подземелья. Клога была очень пунктуальной в плане общения, что, как я понял, сильно подкупало Милану. Они строчили тонны текста, обсуждая кучи мелочей за раз. Попутно обмениваясь различными идеями о том, что можно было бы улучшить или привнести в Дрордор. Я же особо креативных идей не подал, но к моему мнению прислушались. По крайне мере, мне так хотелось думать.

Разбор договора и переписка с Клогой заняли так много времени и сил, что после его завершения, у меня не осталось желания идти фармить. Купив у алхимика стек зелий маны для 100+ уровней, я отправился в реал, чтобы выспаться в мягкой кровати, которая не чувствовала моего тела давным-давно…

\*

\*

\*

\*

\*

У меня завтра свидание с очередным Работодателем. Поэтому, на всякий случай допилил эту главу в счет воскресной. А если приеду рано (мне снова откажут), то сяду за еще одну.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 335. "Дворянская".**

Два дня пролетели незаметно. После того, как Клога взялась за Дрордор, мне не приходилось отвлекаться на то, чтобы снять с него деньги. Мало того, она постепенно улучшала его, и по словам Миланы частенько забывалась и закидывала в развитие подземелья свои собственные средства.

Я же ходил фармить на нашей земле Бут. Квесты на уничтожение монстров и мутных были всегда, а выполнять их было практически некому. Используя свою мобильность, не привязанную к навыкам, я устраивал массовые уничтожения мобов каждый час. Но! Я никогда не трогал квестовые и клановые места обитания мобов. За эти два дня у меня скопилось столько дропа для ЛУД, что мне пришлось снова арендовать хранилище на несколько тысяч ячеек. Народ был в восторге от того, что ЛУД работала круглосуточно и там всегда были заряды.

По мимо скидывания шмота в ЛУД, я заполнял гильдейский арсенал фиолетом и серебром для 100+ уровней. За два дня безумного, безостановочного фарма, я смог погасить долг перед Райяном еще на целых 5 миков! И еще за шмотки, которые оседали в гильд арсенале мне капали кредиты. Это было решение Миланы. Ведь выплатить сразу огромную сумму гильдии было не по силам, а от ДКП я отказывался.

Для себя же я выбил сумку на 1 000 ячеек, которая упала мне с мутного босса. Благодаря этому, я очень много сэкономил времени и денег, не бегая в Ахрон каждый час. Так же, замечательной новостью стало то, что Шреда достигла 100-го уровня. Она получилась суперское умение… На которое я никогда бы не потратился:

5 умение:

Апошмынкипс - после гибели, питомец взрывается, нанося врагам урон, зависящий от качества и количества вещей, находящихся внутри "внепространственного обжорства":

Героическая вещь - 1 000 000 урона, распределенного на всех врагов в радиусе 15 метров.

Легендарная вещь - 100 000 000 урона, распределенного на всех врагов в радиусе 20 метров.

Эпическая вещь - 100 000 000 чистого урона, распределенного на всех врагов в радиусе 50 метров.

(Вещи редкости Уникальное и ниже, не используются для Апошмынкипса)

После достижение сотого, сама Шреда стала более… Женственной что ли? Ее голос, да и сама манера речи перестали напоминать вечно голодного ребенка. Нет, конечно, желание сожрать весь выбитый дроп у нее не пропало, но она стала более вдумчиво отвечать мне, когда я с ней разговаривал.

\*\*\*\*

Мы шли по Дворянскому району Ахрона. И если Милана была расслаблена, то вот я напрягся по самое не хочу. А все из-за последних форумных баталий, где меня активно поливали дерьмом, называя подстилкой админов. Все в доме мне говорили не читать это, особенно перед походом на встречу, но я не сдержался. Итог – я был хмурым и немного раздражительным.

- Ты готов? – спросила у меня Милана.

- Нет, а ты? – спросил я у нее.

- Тоже нет. Но, это не мешает мне быть в себе уверенной. – уев меня, она мило улыбнулась.

- Хоть кто-то из нас уверен. – мысленно выдохнув, я двинулся в сторону таверны «Дворянская».

Вход оккупировали игроки Звезд. Не смотря на то, что сама гильдия не принимала активного участия в войне за топ, и не блистала игроками из топа, средний уровень в гильдии составлял 84 уровень. Никто не мог попасть к ним, не имея 70-го. Мало того нужны были серьезные рекомендации, что в виду войны с Эфками и наемниками было проблематично. Эта информация пришла к нам от Абрэхама. Старик скучал по своей дочке, поэтому говорил ей все, что узнавал от информаторов Импа.

И вот сейчас топ группа игроков звезд «прогуливалась» мимо таверны, постоянно высматривая что-то. Когда мы с Миланой подошли к таверне, один из игроков хотел было нас остановить, но другой, более старший товарищ, моментально его остановил:

- Проходите, вас ждут. – сказала нам на входе одетая в строгое платье девушка, исполняющая роль распорядительницы.

Войдя в таверну, я засмотрелся на различные декорации, призванные расслабить и впечатлить богатеев всего мира, и не только реального, но и виртуального. Девушка провела нас через центральный зал, где НПС-дворяне Ахрона весело болтали о своих виртуальных проблемах. Поднявшись на второй этаж, мы оказались в небольшом помещении, где стоял столик на шесть персон. Там уже сидел Мамит, он же Маха, в компании знакомой мне Афродиты, и незнакомца в золотом, дворянском костюме.

- О, вот и вы. Прошу присаживайтесь. – Привстав, Маха указал на пустые стулья. – Думаю, вы знакомы с прекрасной Афродитой, заместительницей главы Богов. – почти незаметным кивком, Афродита поздоровалась с нами. – А это Золтан, глава гильдии Черных псов. – мужчина в золоте кивнул нам. – Что бы не нарушать традиции встречи. Это Джи, он же топ-1 БМ. А рядом с ним Маркела, глава гильдии «Дно». – представил нас Маха, на что мы кивнули, поддавшись настрою витавшему вокруг стола. – Так как мы сегодня собрались здесь не для совместного ужина, то перейдем сразу к делу. – Маха позвонил в колокольчик и попросил официанта убрать еду. – Так-то лучше. И так. Мои люди провели расследование, и оказалось, что все было именно так, как описывал ты Джи. – после сказанного Маха посмотрел на меня.

- Конечно. Мне не зачем врать. – кивнул я, не отводя взгляда.

- Мало того, Злотан был добр подтвердить, что глава Империи имеет очень плохую репутацию среди геймеров, которые с ним сталкивались. – Скрестив пальцы рук перед лицом, Маха нахмурился. – К сожалению, я был далек от игрового мира, когда решил заключить союз с Империей. Поэтому, это был очень болезненный урок для меня.

- Тц… Когда людям говоришь правду, никто не слушает. – вставил Злотан. – Я еще с песочницы и тебе и Апполону говорил, что работать с Жорой, это копать себе могилу.

- Спасибо, я уже это понял. – мягко осадив Злотана, Маха вернулся к теме. – В данный момент, ситуация с захватом форта приняла такой оборот, что мы оказались в довольной щекотливой ситуации.

- Где вы становитесь злодеями, а мы героями. – хмыкнув, вставила Милана. – Где ваш крестовый поход против Эфок, Дна и Джи, превращается в пустой фарс, который вам навязал мстительный Жора. Так ведь?

- А ты дерзкая. – Афродита сморщилась. – Но, да. Урон, нанесенный гильдиям друг другу был по-сути не из-за чего.

- И что же вы предлагаете? – спросил я у Махи, проигнорировав слова Афродиты.

- Мы хотели бы остановить эту ненужную войну. – сказал Маха прямо. – Я признаю, что ошибся, доверившись мнению Жоры. Не только я, но и мы все за это сильно поплатились. – Маха кивнул на Афродиту и Злотана. – Эта война принесет нам только большие проблемы, которые в будущем отвернут нас друг от друга навсегда.

- Как интересно звучит. – напугав всех в комнату вошел Имп. – Отвернут, нас, друг, от, друга. – изображая актера театра, Имп пафосно выговаривал каждое слово.

- Как я и думал, ты не пропустишь это мероприятие. – не растерявшись, Маха встал, показывая на пустой стул с нашей стороны. – Присаживайся. Или… Ты не один? – увидев за спиной Импа Сиси, Маха позвонил в колокольчик, вызвав официанта. – Стул еще один.

- Не нужно, я постою. – пропустив дочку вперед, Имп остался стоять. – Вернемся к теме. Ваш альянс богатеньких ребят решил самоутвердиться на детях. Но, когда детки оказались круче вас, да настолько, что вы не можете их победить даже в нечестной схватке, вы моментально побежали задабривать их. Рассказывая сказки, о том, что мы не знали, не хотели… - На маске Импа появилось лицо смерти. – И тебе не стыдно? Если они не знают тебя, то я то хорошо осведомлен, что это была твоя затея. Начиная от попыток купить всех игроков с миф навыками, заканчивая постоянным обливанием дерьма, которое сейчас происходит на форуме.

После сказанных Импом слов, за столом повисла тишина. Я же тем временем переписывался с Миланой:

Джи: Что тут происходит?

Маркела: Нас с тобой пытались поиметь. И если бы мы помирились с ним… Даже думать не хочу какие бы проблемы появились у нас.

Джи: А можно подробнее?

Маркела: За спиной Жоры, да и за спинами всего альянса Богов стоит Маха. Он серый кардинал, который управляет всем. Я не знаю, как узнал это Имп, но то, что он мне скинул, это подтверждает на все сто процентов.

Джи: ты хочешь сказать, что Жора был лишь пешкой?

Маркела: Не просто пешкой, а проводником воли Махи. Как я поняла, Жора какой-то там его родственник в каком-то колене. Когда тебя не удалось завербовать, Маха придумал план, в котором ты сам придешь к нем и будешь с ним сотрудничать. А в последствии станешь его шестеркой. Твой переход в наемники полностью изменил его план.

Джи: Ничего не понимаю…

Маркела: Может это благословление выше, но когда ты решил пойти к Валентину в группу, ты разминулся с вербовщиками Махи, которые должны были тебя завербовать к себе. Большего я не знаю…

Джи: И смех, и грех… Ведь я тогда отказался от предложения Жоры только потому, что он мне предлагал кабалу, почти не оплачиваемую. Предложи он немного больше, я бы с радостью на нее согласился…

Маркела: И вправду. Смешно и грустно. Не забудь поблагодарить Импа… Он сейчас нас всех спасает.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 336. Правда.**

Атмосфера была жутковатой. Переписываясь с Миланой, я попутно смотрел на Импа и Сиси, которые не отводили взгляда от Махи, сидевшего с опущенной головой. И вдруг, раздался тихий смех, мгновенно перешедший в громогласное хохотание. Запрокинув голову, смеялся Маха:

- Ахахахаха! Кажется, меня раскусили. – отсмеявшись, он смахнул слезу с глаза. – А твоя разведка неплоха, но я думал, что меня раскусят куда быстрее. – улыбка с его лица пропала, и он тяжело вздохнул. – Эх, придется устраивать очередную зачистку. Столько крыс развелось, стоило лишь сменить реальность на виртуальность.

- О чем вы говорите? – Злотан удивленно посмотрел на Импа и Маху. – Маха, он же говорит неправду так? – вскочив со стула, Злотан умоляюще посмотрел на Маху.

- Нет, все так и есть. – в руке Афродиты был бокал с вином, который она слегка покачивала. – Наконец-то можно не таиться. – Ее шикарный ярко зеленый, с кучей драгоценных камней, наряд сменился на боевое облачение мага.

- Но, как же так… - услышав слова Афродиты, Злотан попятился назад. – Вы… Я же вам доверял…

- Тебе не впервой. – брезгливо отмахнулся от него Маха. – Выведите его. – он позвонил в другой колокольчик, после которого пришла охрана и вытащила орущего благим матом Злотана из комнаты. – Император. Знаменитый. Неподкупный. Всезнающий. Император. – выделяя каждое слово, Маха смотрел на Импа, стоящего сбоку от Сиси. – Неужели, комфортная игра твоей дочки стала важнее золотого трона, на котором ты восседал все это время?

- Трон так и остался моим. – злобное лицо китайского бога смерти отразилось на маске Импа. – И никто, и никогда не сможет его отобрать.

- Все великие полководцы так думают, пока не находится кто-то, кто их кидает мордой в мирскую грязь. – с едкой усмешкой сказал Маха.

- ООоо… Так ты решил, что твоих жалких быдло силенок хватит, чтобы потягаться со мной? – поставив руки на стол, он наклонился к лицу Махи. – Пупок развяжется.

- О, нет. – даже не дернувшись, ответил ему Маха. – Силами меряются молодые, вот с ними ты и будешь бодаться.

- Думаешь, ты сможешь стоять в сторонке, пока я буду уничтожать все, что ты здесь пытаешься построить? – теперь уже Имп рассмеялся в лицо Махе. – И я говорю не о крепостях, на которые ты развел Аполлона, а о борделях Ахрона, магазинчиках, или как ты их называешь? Точками, так ведь? – оскал Импа становился все ужаснее и неестественнее, с каждым словом. – Ну, что ты замолчал и так злобно нахмурился?

- Откуда… - прорычал Маха. – Савва… Только он знал.

- Ха-ха. Не только он. Еще Махмуд. Твоя любовница Афродита. – брови маски-лица Импа дернулись указывая на нее. – Они все так мило болтают о том, что скоро станут знаменитыми и богатыми.

Рука Махи со скоростью молнии сомкнулась на шее Афродиты. Та, не ожидая такого, дернулась, от чего хватка Махи стала еще сильнее.

- От.кххсти.. – прохрипела она.

- Это правда? – спросил он.

- Ну-ну, как ты обращаешься с дамой. – Имп ударил ногой по столу, сбивая концентрацию Махи, от чего тот отпустил Афродиту.

- Да, как ты посмел! – прошипел Маха, а затем стукнул в ответ по столу ногой, но ничего не вышло.

Его силы не хватило, чтобы сдвинуть хоть на миллиметр стол, так как нога Импа все еще оставалась на нем. Мы с Миланой вскочили с места, но вот Сиси даже не дернулась, смотря на потуги Махи с непонятной ухмылкой.

- Ну, чего ты разнервничался. – со смешком в голосе сказал Махе Имп.

- Ты чего творишь! – с хрипцой в голосе воскликнула Афродита, встав с пола.

- Молчать. – отмахнулся от нее Маха, злобно смотря в глаза Императору. – Ты пожалеешь…

В этот момент дверь комнаты открылась и вошла охрана.

- Убрать мусор. – бросил Маха, кивая на нас.

Синхронность поворота головы всех трех НПС-охранников была забавной. Однако, Имп даже не пошевелился:

- У нас все в порядке, вы свободны. Спасибо. – поблагодарив НПС, Имп повернулся обратно к Махе.

Под шокированным взглядом Махи, НПС поклонились Импу и вышли из комнаты.

- А теперь, мы вернемся к нашей беседе. – Имп присел на стул рядом с Сиси. – Я так понимаю, сегодня, ты решил воспользоваться доверчивостью этих двух ребят?

- Не твое шакалье дело. – Маха схватил руку Афродиты, и попытался уйти.

- Стоять. Я не договорил. – сильнейшим ударом, Имп передвинул стол так, чтобы Маха не смог пройти. – Не вежливо уходить, когда твой собеседник с тобой не договорил.

- Ты… - вены на лице Махи вздулись.

- Присядь. Вздохни.

Тут, до Махи дошло, что он в игре, а не в реальности, и он вышел из нее. Оставшись одна, Афродита зашугано стала осматриваться.

- Расслабься. Афина. – хрустнув шеей, сказал Имп. – И ты бы завязывала спать с ним… У него есть слабость, калечить своих любовниц, когда они ему надоедают.

Слушая Импа, глаза Афродиты становились все больше и больше. А затем, она так же вышла из игры. Когда в комнате остались только мы (Сиси, Имп, Милана и я), Имп устало выдохнул:

- Осталось додавить его подчиненных. Иди. – сказал он своей дочери.

- Хорошо. – чмокнув отца в щеку, она убежала.

- Спасибо. – сказала Милана, когда Сиси вышла.

- Угу. Ты будешь нам нужна на захвате. Через три часа. – потерев руками маску, сказал Имп. – К тебе это тоже относится. – сказал он мне.

- Захват чего? – спросил я.

- Милана объяснит. Спасибо, что не встревали. Я до конца был не уверен в этой информации. – сказал нам Имп.

- Сиси отписалась мне, а я Джи. Ей спасибо. – Милана дернула меня за руку. – Пойдем. Нам нужно подготовиться.

Выйдя из таверны, мы увидели кровавую картину. Все игроки Звезд, которые ошивались около таверны, были убиты, а над их телами стояли НПС-стражники, которые пытались разобраться с тем, кто же их убил.

Маркела: Вот оно истинное лицо Импа. Если есть уязвимость – пользуйся ей.

Джи: Угу. То же касается и того, что он пытается через войну с Махой затащить меня к себе.

Маркела: Естественно. Я даже думаю, что он очень усердно к этому готовился.

Джи: И ему очень сильно хочется верить. Прямо такой герой, спасающих всех и вся.

Маркела: Он умеет произвести впечатление. Но, не думай о нем, будто он герой. Имп делает, что хочет. И любыми доступными средствами.

Джи: Я заметил. И это подкупает. Что там с захватом?

Маркела: В гильдии Богов есть кроты, которые нам откроют ворота крепости. Ты, Шача и Фьер уничтожат всех защитников кристалла. Остальные будут отвлекать. На крепостной кристалл не подействуют миф навыки, поэтому, вам в уничтожении будет помогать Сиси и ее батарейка.

Джи: Фьер перешла на сторону Импа?

Маркела: а откуда, думаешь, у простой девушки-игрока появились деньги на легендарные шмотки? Как только она получила миф навык, ее завербовали.

Джи: Вот так получи подарок от админов… И тебя будут хотеть все. И девочки и мальчики.

Маркела: \*смайлик с широкой улыбкой\* Шутку оценила.

Джи: А что нам будет с захвата?

Маркела: Ты же сам жаждал наказать виновных в отнятии клуба? Хороший шанс…

Джи: А еще я хотел бы восстановить мир во всем мире. Когда разговор шел о Империи, у нас с тобой был план, которого мы придерживались. Сейчас… Если грубо, то это не наша война.

Маркела: Может быть, что это не твоя война, но то, что она моя, это факт. И уходить, я не собираюсь. Ты со мной?

Джи: С тобой, конечно. Но, если в кармане зазвенит немного монет, разве от этого станет нам плохо?

Маркела: Иногда, в тебе просыпается непонятный гремлин, который считает каждую копеечку, а иногда ты тратишь такие суммы на ненужные вещи, что у меня волосы дыбом встают.

Джи: Тяжелое детство, скучная юность. Или что-то вроде того.

Маркела: И кирпич на шее, да-да. Выполним наши задачи – получим награды. Но, если ты не вынесешь НПС или я провалюсь в управлении части рейда, будет плохо…

Джи: Только не говори, что нас найдут в реале. Это уже становится ключевой фразой всех злодеев.

Маркела: Если бы… Помимо захвата крепости, сейчас все наемники проводят карательную акцию против игроков альянсов «Боги» и «Малый Пантеон». Вой на форуме уже начинает подниматься. После этого всего, либо мы выходим победителями в этой войне, либо мы станем козлами отпущения. И все игроки БМ заклеймят нас, как моральных уродов.

Джи: Все настолько серьезно?

Маркела: В данный момент, супер-серьезно. Слышал выражение – Победитель получает все? Так вот, сейчас, это именно так.

Джи: Это же игра, как в ней можно что-то потерять, кроме пикселей?

Маркела: Ты сам себя слышишь? Ты в игре проводишь больше времени, чем в реальности. У тебя долг в игре стоимостью в несколько сотен тысяч долларов. Ты, на полном серьезе, еще несколько дней назад, думал, что уничтожив Империю, ты чем-то сможешь помочь своему дяде. И после этого, ты все еще думаешь, что в игре нельзя потерять что-то кроме пикселей?

Джи: Вник. Принял. Молчу. Что бы я без тебя делал?

Маркела: как и любой игрок, получивший убер плюху – был бы подстилкой админов или какого-нибудь Махи.

Джи: Обидно. Но, ты в чем-то права. Ладно. Где сбор?

Маркела: На границе с Пустынниками. ХХХ:ННН координаты.

\*

\*

\*

\*

Небольшое объявление!!!. Не публикую его отдельной главой, так как не хочу спойлерить для тех, кто не дочитал до этой главы.

В течении следущих 20+ глав будет идти война. Поэтому, каждый из вас, может решить, чем она закончится. И речь не о спойлерах, а о смысле концовки. Можно сказать, что эта глава Перекресток, с которого есть пять путей:

1. Хорошо.

2. Плохо.

3. Странно.

4. Мерзко.

5. Быстро.

Вы можете написать в коментах цифру, которой бы хотели закончить эту войну. Это будет официальная версия. Остальные варианты, я так же напишу, но уже отдельными главами, с которыми вы сможете ознакомиться позднее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 337. Шоу Ника. "Осада". Часть 1.**

- Дамы и господа, приветствую вас на самом крупном, а главное правдивом шоу о БМ! – закричал Ник, раскинув руки, а позади него в этот момент взрывались фейерверки. – Сегодняшний выпуск шоу, будет посвящен первому глобальному сражению! Да-да! Вы не ослышались! Гильдии «FF», «Дно», «Брат За Брата», «Черные Псы», «Всевластие» объединились в альянс «Семья». И буквально через несколько минут, они атакуют первую, полностью построенную крепость 3 уровня, принадлежащую альянсу «Боги»! В этот альянс входят богатейшие гильдии Европы и Америки. «Боги», «Аватары», «Посланцы», «Лепреконы», «Гиена», «Звезды», «Империя», «Янки», «Штиль», «Дюнкерк» и еще множество более мелких гильдий не входящих в топ 1 000.

Позади Ника появилось огромное полотно, разделенное на две части. На белой была надпись «Боги» и под ней был большой список гильдий, входящий в этот альянс. Вторая часть полотна была красно-фиолетовой, где золотыми буквами было написано «Семья». Короткий список гильдий, не сильно впечатлял того игрока, который не знал о этих гильдиях ничего.

- Благодаря помощи администрации, и под надзором самого Райяна, бога игры, я взял на себя инициативу комментировать это сражение! – Ник обернулся вокруг себя, превращаясь в старого комментатора из 1900-ых годов, с огромным микрофоном перед лицом. – Так как я могу не понять некоторые игровые моменты, помогать в комментировании мне будет топовый рейд лидер ДмД, единственный и неповторимый Си! ТРИ! ПИ! ООООО!!!!!! – закричал Ник, показывая рукой на появившегося парня с небольшой бородкой. – Здравствуй Сит. Как поживаешь?

- Привет Ник, давно не виделись. – пожав руку парень сел в кресло напротив Ника. – Все хорошо. Я только с рейда на Парафира.

- Это тот самый РБ из расы боргов, я не ошибаюсь? – заинтересованно спросил Ник.

- Да, ты не ошибаешься, Ник.

- И как успехи?

- Все прошло успешно. – Сит улыбнулся. – Этот полу-лев подарил нам два героик сета на 60-й уровень. И, если ты позволишь Ник, на правах саморекламы, скоро выйдет мой гайд, о том, как его уничтожить, не разорившись на зельях сопротивления.

- Вот что значит топовый РЛ. – Ник похлопал в ладоши. – Ты уже давно играешь в БМ?

- С открытия. Я перепробовал множество классов, пытаясь понять и разобраться в механике скилов. – Сит немного задумался. – Наверно все базовые и доступные классы я успел испробовать.

- Базовые? Их же всего 4-ре? – удивленно спросил Ник.

- Нет, Ник, я говорю о первом повышении. Различные маги, хилы, воины, петоводы, стрелки. Я попробовал всех, прокачав их до определенного уровня, где я понимал, что ожидать от класса.

- Значит моя информация о том, что тебя называют Технический РЛ, верна? – спросил Ник.

- Ха-ха. Я уже больше полугода не слышал это прозвище. Но, да. я был на пятом месте, среди РЛов в рейтинге ДмД. И мне дали это прозвище за то, что я знал механику всех классов ДмД. Но, ты это знал и так, ведь это наша не первая встреча. – с усмешкой добавил в конце Сит.

- Да, но наши зрители могли не слышать о тебе. – развел руками Ник. – И так, Сит. Как ты понимаешь, я тебя позвал не для того, чтобы поговорить о твоих достижениях в ДмД. – увидев кивок Сита, Ник продолжил. – Сегодня, на наших глазах будет происходить осада крепости «Рай», построенная буквально несколько дней назад. И я позвал тебя, чтобы ты помог мне в комментировании.

- Буду только рад. – склонил голову Сит.

- Но, прежде чем мы перейдем к самому захвату, спешу вам напомнить дорогие зрители. – Ник повернулся к камере. – Все участники осады полностью отрезаны от реальности. Им невозможно отправить сообщения, и что самое важное, никто не сможет вмешаться в эту осаду. Формат осады – до 10 000 тысяч человек с каждой из сторон. Время осады ограничено 12-тью часами. У осаждающих есть Респаун – количество воскрешений нам пока неизвестно. У осажденных есть Крепостной Кристалл – Количество воскрешений неограниченно, но время возрождения составляет 1 минуту. Использовать можно все.

- Прости Ник, но я тебя должен поправить. – вмешался Сит. – Время воскрешения может быть уменьшено, при повышении уровня крепости. И это очень важный момент, и я не думаю, что владельцы «Рая» не взяли перк на уменьшение времени воскрешения.

- Очень хорошее замечание Сит. – кивком головы поблагодарил Ник. – Но, о перках крепости мы не узнаем, пока не начнется осада. Для начала, я бы хотел у тебя спросить, за кого ты болеешь? – Ник указал на полотно, где были расписаны гильдии участницы.

- Я беспристрастен, но если отойти от всего, то моя душа лежит ближе к Семье. – немного поколебавшись, ответил Сит.

- Не пояснишь, почему?

- Я не знаю всех подробностей, но мне кажется, что альянс «Богов», вынудил «Семью» атаковать их крепость. – увидев, что Ник показывает рукой продолжать, Сит продолжил свой рассказ. – Все видели ролик, где Боги проходились карательными рейдами по Эфкам. И только после создания Альянса, Эфки стали огрызаться. И когда была построена крепость, я думаю, они собрали все свои силы, чтобы дать финальное сражение.

- И ты совершенно прав! Вот оно чутье топового РЛа! – Ник захлопал в ладоши. – Это действительно финальное сражение. Мало кто знает, но за час до захвата произошла встреча глав двух альянсов. По понятным причинам, мы не можем вам показать ее всю. Но, вот интервью Апполона, главы гильдии «Боги», и Сиси, главы гильдии «FF». Давайте посмотрим. – экран потух, а затем появилось изображение.

В узком коридоре, за Апполоном и Ником бежал оператор, а Ник задавал вопросы Апполону:

- Уважаемый Апполон, не могли бы вы сказать, чем закончилась встреча? – спросил Ник.

- Без комментариев. – отмахнулся Апполон.

- Дайте хотя бы остальным игрокам немного информации. – умоляюще сказал Ник.

- ТЦ… - цыкнув, Апполон остановился. – Ладно. Информация такая. В этой осаде, опозориться все гильдии из альянса «Семейки». На этом все. – сказав это, он ушел.

Изображение мигнуло, теперь там появилась Сиси, сидящая в кресле напротив Ника.

- Сиси, благодарю, что вы решили дать интервью перед осадой. – поблагодарил Ник.

- Без проблем, Ник. – улыбнулась Сиси.

- Меньше чем через час, вы будете осаждать крепость «Рай», которой владеет альянс «Боги».

- Совершенно верно, Ник. – кивнула Сиси. – Это будет финальное противостояние.

- А можно поподробнее? – учуяв сенсацию, Ник даже потянулся вперед. – Что означает «финальное»?

- Неужели Апполоша не похвастался? – удивилась Сиси.

- Ваш оппонент был немногословен. – скривился Ник.

- Ха. Не буду раскрывать подробностей, скажу лишь так. Если мы проиграем, альянс «Семья» распадется, а гильдии «FF» и «Дно» будут распущены. – с серьезным лицом сказала Сиси. – Но! Если мы успешно захватим крепость, альянс «Боги» будет распущен. И военные действия будут прекращены. Эта война неожиданно вспыхнула на начальной стадии развития БМ, что очень сильно помешало всем. Не только членам двух альянсов, но и обычным игрокам, которые заходят в игру развлечься.

- Какая новость! – не выдержав, Ник сложил руки лодочкой на груди. – То есть, исход этого захвата определит победителя?

- Да. На это согласились все, а Райян закрепил договор, и будет являться гарантом того, что каждая из сторон выполнит все условия. – подтвердила Сиси.

- Но, я заметил. Вы не сказали о том, что будет с гильдии «Боги»?

- Они не будут расформированы, если ты об этом Ник. Но, я скажу вам по секрету. – Сиси немного наклонилась к Нику. – Если Аполоша потеряет свою игрушку, он уйдет из БМ.

- Да? Что простите? – у Ника стали огромными глаза.

- Не могу сказать больше. – Положив пальчик ко рту, коварно улыбнулась Сиси. – И прости Ник, но время вышло, мне пора готовиться к осаде.

- Ах, умеете заинтриговать! – воскликнул Ник. – Спасибо, что дали это интервью, и удачи вам.

- Спасибо, Ник. – кивнув, Сиси ушла.

Экран мигнул, возвращая картинку с Ником и Ситом, сидящим в удобных, винтажных креслах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 338. Шоу Ника. "Осада". Часть 2.**

- Хорошее интервью, в котором наглядно видно отношение сторон к окружающим. – сказал Сит, кивая головой.

- Мы всего лишь СМИ, а отвечать нам или игнорировать, это личное дело каждого. – выкрутился Ник. – Сит, ты точно угадал, что это сражение будет финальным. Но, вот эта фраза Сиси, о том, что Апполон уйдет, как считаешь, о чем она?

- Все просто, Ник. Постройка крепости в столь выгодном месте, да еще с обустройством и прокачкой, требует огромных вложений. Мало кто понимает, но БМ достаточно дорогая игра, если вы планируете заниматься каким-либо бизнесом здесь. – пояснил Сит. – Лицензии на открытие магазинов для мастеров стоят солидных денег, а вот в таких вот крепостях, как «Рай», мастера смогут открывать свои «предприятия» по более скромным ценам. Но, свою мысль я вел к тому, что сама крепость стоит на идеальной территории. Для 35-50 уровней есть групповое подземелье на 5-рку игроков, которое откроется после «осады», вне зависимости от победителя. Для 50-80 уровней, неподалеку появилось подземелье на 10-ку игроков. А для 80-х и выше уровней есть горы, которые кишат различными тварями бездны, на которых можно охотиться с большой прибылью, как в опыте, так и в денежном плане. И «Рай» является ключевой точкой, которая соединяет все эти плюсы в себе. Игрокам не нужно портоваться в Ахрон, чтобы скинуть дроп, теперь это можно будет делать в «Раю». С развитием крепости появится еще больше мастерских и НПС, выдающих задания. – Сит увлеченно рассказывал, попутно жестикулируя. – Постройка крепости в этом месте сильный удар по всем остальным местам прокачки. Но, вернусь к главному вопросу. Постройка такого объекта сверх дорогое удовольствие. И ходят слухи, что 70% средств, потраченных на крепость, принадлежат Апполону. Поэтому, не удивительны слова Сиси, что Апполон уйдет, если крепость захватят. Хотя, я немного знаю Апполона, и прежде чем уйти, он бы устроил хорошую вакханалию для своих врагов.

- Какой подробный ответ. – серьезно покивал Ник. – Однако, устроить «вакханалию» главе Богов не удастся, по причине того, что он согласился на договор, который засвидетельствовал бог БМ.

- В таком случае, я не могу предсказать последствий. – как бы извиняясь, развел руками Сит.

- Это будет известно только после осады. Мне сообщают, что осада начнется через несколько секунд. – сказав это, Ник щелкнул пальцами.

Картинка сменилась на черный экран, который вел отсчет:

10…

9…

…

2…

1…

Резкое включение! Вид называемый «Глаза Ястреба», который показал поле боя сверху. Стало видно, что крепость находится между двух невысоких гор, которые создавали для нее естественные стены. Для того, чтобы подобраться к ней спереди, потребуется пройти по склону вверх. А другую сторону надежно прикрывали горы, через которые атакующим еще предстояло бы пройти. Так же было видно, что огромное подножье, было истыкано огромными валунами, за которым можно было спрятаться. Сама площадь захвата была диаметром в несколько километров, что позволяло атакующим использовать местность, а не только атаковать тупо в лоб.

Крепость «Рай» была выполнена в потрясающем белом стиле, с множеством воздушных башенок, которые парили с помощью магии. Огромная стена, была настолько белоснежной, что солнце отражалось от нее, как от зеркала. Десятиметровый ров, был чем-то заполнен, но видно этого не было из-за тумана, который окружал подножье стены. Это создавало ощущение, что сама крепость парит в воздухе. Так же с огромной высоты, можно было различить, как тысячи игроков выбегают из донжона. Хотя это и казалось хаосом, но на деле, потоки игроков разделились, занимая свои позиции для защиты крепости.

С другой стороны, словно застряв в пороховом средневековье, находился лагерь атакующих. Сверху было видно, что они начали активно развертывать огромные катапульты, пушки. Но, самым удивительным был таран. С огромной высоты, он казался пухлой сарделькой, в которую воткнули сотни иголок. Не смотря на то, что крепость «Рай» выставила максимальное количество игроков, находящихся во всех гильдиях, сами атакующие обошлись четырьмя тысячами, которые идеально разбились на 4 красивых квадрата.

- Впечатляющее зрелище, не находишь Сит? Первое массовое сражение, мало того, за крепость, стоимостью в десятки, если не сотни миллионов долларов. – благоговейно сказал Ник.

- Согласен. Спасибо, что позвал, Ник. – поблагодарил Сит, не сводящий взгляда с экрана.

- Ты так усердно что-то высматриваешь? Может, наш оператор поможет тебе? Только скажи, что ты хочешь увидеть? – предложил Ник.

- Донжон «Рая». – попросил Сит.

Картинка сменилась, показав два десятка игроков, которые активно переговаривались. Разговора не было слышно, но было видно, что командовал всем один человек, укутанный в черно-серебрянные одежды. Он поднимал руку, тогда остальные замолкали, а он видимо говорил (точно сказать было нельзя, так как его лицо и тело было полностью укутано).

- Не может быть… - пробормотал Сит, нахмурившись. – Не может быть, что это Ди Ла?

- Ди Ла? – Ник удивленно переспросил.

- Я могу ошибаться, но судя по манере, одежде и выборе класса, хотя класс я не могу с точностью сказать, но все указывает на то, что это Ди Ла. – Сит не выдержал и подошел поближе к экрану.

- Ди Ла, это же тот самый знаменитый РЛ, который не вошел в топ РЛов, но стал легендой при старте игры? – прерываясь, для того, что бы услышать информацию в ухе, спросил Ник.

- Угу. Это точно Ди Ла. Оператор, покажите, пожалуйста стены Рая. – попросил Сит, возвращаясь на свое место. – Смотрите. На стенах нет ни единого МилиДД. Только РДД Танки и Хилы.

Камера пролетела над стенами, показывая бафающихся магов и стрелков. Все они находились за зубцами стены, которые увеличивали их шансы выжить в массовой атаке противника.

- Один Танк на 30 метров стены. Это точно Ди Ла и его знаменитая тактика «Громоотвод». – удовлетворенно, но в то же время с восхищением сказал Сит. – Я очень много видео просмотрел, которые пропагандировала его гильдия. В них чаще всего была представлена именно эта тактика, когда танки под баблами впитывают в себя первые залпы врага. После этого РДД творят такую грязь… А если у защитников достаточно хилов с баблами, то пробить участок стены в теории невозможно.

- Защитников очень много, я думаю, что и хилов у них в достатке. – сказал Ник, показывая на десятки хилов, стоящих на максимальной дальности от Танков.

- Это да, но средний откат бабла, составляет около 10 минут. А время действия составляет 3 секунды на максимальной прокачке. Нехитро подсчитав, требуется 200 хилов на одного танка, чтобы поддерживать бабл бесконечно. Так же не забываем, что некоторые баблы развеивают все положительные и отрицательные эффекты, что не хорошо для танка, стягивающего на себя весь урон. А так же, любая заминка в цепочке накладывания баблов, и танку кранты. – щелкнул пальцами Сит. – Так что, это нереально. Максимум, что они смогут это минуту продержать танка. И то, я не думаю, что их уровень игры настолько идеален.

- Ди Ла, мне сообщают, что он бесследно пропал, когда его гильдия захватила какую-то крепость в ДмД?

- Не просто «какую-то» крепость, а крепость Архидемона. Да-да Ник, ту самую крепость, которую смогли захватить только топ-10 РЛов. А он был первым, кто это сделал на первом сервере. – Сит нахмурился. – После ее захвата, он пропал. А его гильдия развалилась сразу после первой же защиты крепости от нашествия, которое они бездарно проиграли. Что с ним произошло, никто не знает, но он не появлялся нигде. Ни твинков, ни постов, ничего. Все думали, что он погиб, поэтому, когда появился топ Рлов, он там не оказался, но был в умах всех, кто в нем находился, как легенда.

- Как интригующе… Значит, Рай будет защищать легенда, которая вернулась из небытия. – Ник от переизбытка чувств захлопал в ладоши. – Но, кто руководит атакующими? Оператор, будь добр покажи нам.

Картинка ускорилась, остановившись в лагере атакующих. Около тарана стояли три человека: Девушка маг, мужчина в маске с двумя красными мечами в руках и пожилой мужчина, опирающийся на мушкет. Они спокойно обсуждали что-то неслышимое зрителям.

- Хм… - Сит наклонил голову.

- Что такое, Сит? – увидев странную реакцию, спросил Ник.

- Да, вот.. Смотрю и не могу поверить в то, что вижу. – Сит указал на троицу. – Если еще Маркелу, сестру Сиси, я знаю и понимаю, что она могла оказаться здесь, но вот эта пара. Единственный старик, который общался с Ведьмой, это Вениамин Николаевич, по прозвищу Падла. А вот игрок в маске… В ДмД был только один игрок, который смог выполнить квест на «Душу Демона». Это Император. Так же, я знаю, что в БМ возможно настроить себе облик, но вот маску одевать нельзя. Однако, что мы видим? Игрок в маске… Базовый класс Воин, судя по двум мечам, это чистый ДД воин.

- А вот тут, я помогу. – вскинул руку Ник в шутовской манере школьника. – Ты верно угадал, что девушка – Маркела. Ник старика «Веник». И самое невероятное, что игрок в маске и вправду является самым знаменитым игроком ДмД, имя которому Император.

- Если я еще был удивлен появлением Ди Ла, то сейчас я просто в шоке. – Сит откинулся в кресле, закрыв глаза. – Легенды ДмД столкнутся на поле боя БМ. Прости Ник, но я немного возбужден.

- Все в порядке, Сит. – победно улыбнулся Ник. – Мы все были шокированы тем, сколько знаменитостей и топов будут участвовать в этой осаде!

- Это сильно меняет все.

- Согласен. Поэтому, пока защитники и атакующие готовятся, я бы хотел услышать твои прогнозы для всех букмекерских контор, которые принимают ставки на эту осаду. – показав на полотно где были десятки ставок, попросил Ник.

- Ты меня смущаешь Ник. – улыбнулся Сит. – Такая ответственность! Но, смотря на эти ставки, я был примерно с ними согласен… Защищать всегда проще, чем атаковать. Поэтому, Рай должен оставаться в руках тех, кто его построил.

- Но? – вытянувшись в кресле, потянул Ник.

- Но, увидев, что в стане атакующих находится «Дьявол» Император, «Ведьма» Маркела и «Падла» Веник… Я уже сомневаюсь, что защитники смогут отстоять крепость. Так же, не стоит забывать, что на стороне атакующих будут аж два владельца мифических навыков, один из которых уже который месяц удерживает первое место в топе по уровню.

- Ты сейчас говоришь о Джи и Шачи Пачи? – спросил Ник.

- Именно. Не смотря на то, что в «Вечном Обновлении» их миф навыки можно использовать лишь раз в сутки на игроках, это очень серьезное оружие, которое позволит прорвать оборону и дать время атакующим захватить часть стены. Но, тут не стоит забывать, что защитники не дураки и понимают это. Что делает эту осаду еще более пикантным событием, где у одной стороны есть бомба, но чтобы взорвать ее, требует создать идеальные условия.

- Прости, что перебиваю, но войска «Семьи» пришли в движение. – перебив Сита, сказал Ник.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 339. Командная работа. Часть 1.**

После перемещения на поле осады, я уже знал, что мне нужно делать. Шоп Баф скорости + Зелье невидимости. Добавив к ним «Исповедь Скорости» и специальные кольца на увеличение скорости передвижения, я сорвался с места похлеще скоростного автомобиля. Пока рейд разворачивался, разбивался на части, я уже оббегал крепость.

Моей главной задачей вначале осады было – как можно быстрее добраться до вторых ворот. А затем засесть там, дожидаясь, когда они откроются, чтобы выпустить разведчиков или стражников. Если этого не произойдет – отступить к Шачи и Фьер, для ожидания следующих команд.

Около ворот была пустая площадка, поэтому, я залез на скалу, втиснувшись между двух камней, и стал наблюдать за воротами. Минуту ничего не происходило, а затем, на стенах стали появляться игроки. Они мелькали между зубцов, от чего мне казалось, что их там очень много. Дожидаясь момента, я не сводил взгляда с ворот. Однако, все равно пропустил момент. Когда открылась дверца в них, которая выпустила два десятка игроков и мгновенно закрылась. Все это время игроки не отходили от ворот дальше пяти метров. Поэтому, я решил не дергать за усы тигра, и не пытаться проскочить по их головам в крепость. Хотя, у меня проскочила мысль, что будь там кто-то из Империи или Звезд, я может быть не сдержался…

Стараясь не спалиться, я вылез из своей засады, и побежал на место встречи с Шачи и Фьер.

\*\*\*\*

- Джиии! – мне на шею прыгнула Шача. – Я так рада тебя видеть!

- Привет, Шачи. – погладив по голове девушку, поздоровался с улыбкой я. – Как у тебя дела?

- Все отлично! Смотри, какой классный костюм себе выбила! – она повертелась, красуясь героик сетом.

- Потрясающе выглядит. – показав ей большой палец, я спросил. – Ты одна?

- Лисичка на скалу полезла, а я тебя ждала. – Шача показала пальчиком на место, где сидела Фьер.

- Пойдем к ней. – хитро улыбнувшись, я прыжком переместился на скалу.

- Так нечестно! – раздалось снизу, а затем фонтан воды поднял Шачи к нам. – Джи, ты жулик.

- шшшш! Можно, потише? – шикнув на нас, попросила Фьер.

- Привет. – подойдя к ее камню, поздоровался я тихо. – Что такое?

- Пре. Смотри туда, нас уже ждут. И это явно не те люди, которые должны открыть нам ворота… - кивнув в сторону предполагаемого места встречи, ответила она.

Там стоял десяток игроков, которыми руководил… Кто бы мог подумать! Молорик! На моем лице появилась ужасающая улыбка, а кулаки сжались.

- Эй.. – мне в бок врезался кулак. – Держи себя в руках.

- Угу. – отведя руку Фьер, я отвернулся от разглядывания группы Молорика.

Джи: Кто нас должен встретить? А то, тут нас поджидает группа Молорика прямо на месте встречи.

Маркела: Веник говорит, что там должно быть человек 30-40. Это патрульные…

Джи: Я видел патрульных, и их было не больше 20-ти…

Маркела: Добавила тебя в наш чат.

Веник: Марка пересказала. Слушай внимательно. У Фьер есть декор шарик, пусть она отпустит его.

- Фьер, шарик. – сказал я ей.

- Чего вы тут шепчетесь? – к нам на корточках подошла Шача.

- Сейчас. – Фьер достала из инвентаря огромный красно-зеленый шарик, а затем отпустила его.

Я еле успел схватить нитку шарика, не давая ему улететь. Шачи даже тихо захлопала в ладоши, увидев мое па.

- Очень умно отпустить его прямо отсюда. – осуждающе покачав головой, я спрыгнул со выступа вниз.

Пробежав в сторону немного, я отпустил шарик, а затем вернулся к девочкам. Группа Молорика не двигалась. Но, стоило кому-то из них увидеть шарик, как они достали какие-то светящиеся веревки, и побежали в сторону, откуда я отпускал шарик.

Джи: Они побежали к шарику. И у них какие-то светящиеся веревки.

Веник: Это не они. Моих шпионов раскрыли.

Маркела: Скорее всего, они придумали, как нейтрализовать тебя. Так что не вздумай лезть туда.

Веник: Отступайте к координатам ХХХ:ААА. Там вас будет ждать группа сопровождения.

Джи: Мы не сможем пройти незаметно. Но, у меня есть идея.

Веник: Пацан. Не беси, делай, что тебе говорят.

Маркела: Веник, не бузи. Что за идея?

Джи: Я могу прокатить одну из девочек на Кастро.

Веник: Что за Кастро? Детали, и побыстрее.

Джи: Боевой магический питомец, с жутким подавлением магии. Если мы с кем-то из девочек спикируем с огромной высоты, у нас будут неплохие шансы пробраться в крепость.

Веник: Там тысячи РДД, которые превратят вас в пыль, еще на подлете.

Маркела: Джи, жди Импа, он скоро будет у вас. Скажи Шаче и Фьер, что бы они шли к этим координатам ХХХ:ААА, о которых говорил Веник.

Император: Полторы минуты. Жди.

- Фьер, хватай Шачи и дуйте к этим координатам ХХХ:ААА, там вас будут ждать. – сказал я Фьер, вешая на нее и Шачи щиты. – Постарайтесь не попасться на глаза патрулям.

- Нююю… Я не хочу уходить! – закапризничала Шача. – Я так давно не играла с тобой в команде Джи!

- Мы еще повеселимся, а сейчас беги вместе с Фьер.

- Точно-точно? – она схватила меня за руку.

- Обещаю. – погладив ее по голове, я посмотрел на Фьер. – Идите, это приказ Веника. Он вроде командует всем парадом…

- Ладно, а ты куда?

- Пока побуду тут. – туманно ответил я. – Идите уже. – подтолкнув девушек, я венулся к наблюдению.

Группа Молорика оббежала все окрестности в поисках нас, но не нашла никого. Понимая, что их рассекретили, они уже не скрывались. Они о чем-то громко беседовали, но из-за расстояния мне было плохо слышно. Неожиданно, у меня по спине пробежал холодок. Резко развернувшись, я увидел Импа, который взбирался на выступ.

- Хорошая интуиция. – тихо сказал он, присев рядом.

- Угу… - я кивнул на группу. – С ними что-то делать будем?

- Нет. 80-е уровни, с непонятными артами в руках… Риск того не стоит. Отходим. – сказал Имп, и подавая пример спрыгнул с выступа.

Спрыгнув за ним, я лишь увидел черную тень, которая побежала в сторону. Накинув на себя ИС, я даже не сравнялся в скорости с ним! Император остановился лишь на границе поля, а я к нему присоединился спустя секунд десять.

- Призывай.

Не тратя время, на бессмысленные разговоры, я призвал Кастро. Моя боевая химера раскрыла крылья, словно потягиваясь от сна. Попутно, я вешал щиты на себя и Импа.

- Впечатляет. Красавец. – похлопав Кастро по шкуре, Имп стряхнул ядовитую слизь. – Хотя и грязноват.

- Какой есть. Прежде, чем полетим. – сказал я. – Я бы не хотел суицидить Кастро. Поэтому, с какой высоты, ты сможешь безопасно приземлиться?

- Нас все равно попытаются подстрелить на подлете. Поэтому, мы так или иначе будем падать с высоты около 30-35 метров. – Увидев на моем лице задумчивость, Имп добавил. – Под твоими щитами, мы можем спрыгнуть и с сорока, но твоему пету придется лететь дальше, чтобы хоть на пару секунд оттянуть внимание на себя. Он сможет так?

- Без проблем. – кивнул я. – Он умница.

Кастро спустил к нам свою безголовую часть, а затем обволок нас в пузырь. Кристаллики, которые замещали его крылья, на мгновение вспыхнули, а затем мы взлетели.

- Словно в кабине истребителя… - услышал я тихое бормотание Импа.

Улыбнувшись, я стал направлять Кастро. Взобравшись на максимальную высоту, которая к слову была 100 метров, мы полетели в сторону крепости. Нас было не трудно заметить, поэтому, крыша одной из башенок поплыла рябью, превращаясь на наших глазах в огромную пушку. Свет вокруг пушки преломлялся, словно там была очень горячая область. Дуло пушки раскалилось, а затем в нас полетел снаряд.

Скорость у Кастро была не маленькой, но мы все равно не успевали долететь до того, как выстрелила бы пушка. Поэтому, в резком пике, мы увернулись от первого снаряда. Тем временем, еще одна башенка крепости стала превращаться в огромную пушку. И вот в нас уже летят два снаряда, а нам еще нужно пролететь пару секунд.

Толи по неопытности, толи по какой-то другой причине, но между выстрелами был небольшая задержка, и когда я уже хотел отправить Кастро на уклонение, Имп закричал:

- РЕЗКО ВНИЗ!

Сила его слов была такой, что Кастро подчинился ему, без моего дополнительного приказа. Мы не летели, а падали, как камень вниз. Казалось бы, сто метров, это приличная высота, однако, когда ты падаешь, она превращается в мгновения!

Кадр – мимо нас пролетают два раскаленных снаряда.

Кадр – мы в сорока метрах над стеной.

Кадр – мы уже в трех метрах над стеной и в нас уже стреляют РДД – защитники.

Кастро попытался остановиться перед стеной, но его попытка привела к тому, что его хвост зацепил часть стены, и расплющил несколько нерасторопных игроков. А потом нас закрутило и размазало о брусчатку во внутреннем дворике крепости.

Ваш ездовой питомец погиб!

Только и я успел прочитать, отходя от оглушения, вызванного таким жутким падением.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 340. Командная работа. Часть 2.**

«Прости Кастро.» - проскочила у меня мысль.

- За мной. – Имп кинул нам под ноги дымовую шашку, которая скрыла нас. – Шевелись!

Не став его злить, я побежал вслед за ним. Крепость была огромной! Это был маленький городок, который только-только взялся за строительство мирных зданий. Однако, на мое удивление, Император отлично ориентировался здесь. Выбежав из облака дыма, мы сделали буквально два шага по центральной улице, а затем скрылись в улочке, которая не просматривалась со стен. Имп не спешил, поэтому я не использовал ИС, лишь накидывал по откату на нас щиты, которые лопнули при падении.

\*ВЗИИУУУУУУУУУУУ\*

В крепости завыла толи сирена, толи какая-то сигнализация. Мы как раз хотели пересечь центральную улицу, чтобы добраться до Донжона, но, услышав ее, мы резко остановились, а затем спрятались в недостроенном магазине. И как оказалось, это было правильным поступком. После сирены, по центральной улице промчалось сразу три отряда НПС-стражи. Пятерка наездников промчалась первой, через полминуты, за ними пробежал отряд из десятка стрелков и магов. Маги бежали с какими-то артефактами, которые вспыхивали при каждом их шаге. Увидев это, Имп вжался в землю, попутно дернув меня за собой. Пролежав так пару минут, мы поднялись, чтобы увидеть следующий отряд. И вот он напугал нас больше всего!

Десятки ползучих, летучих, ковыляющих тварей, передвигались по улице. Они заглядывали в каждую щелку, в отличии от стражников, которые игнорировали стройки. Впереди всей этой шоблы шли семеро игроков.

- Хм… - услышав хмурое хмыкание Импа, я оглянулся на него. – Семеро дрессировщиков, коллективные уник классы. Нам пора. – прошептал он одними губами.

Стараясь не шуметь, но в то же время выбраться поскорее, мы стали вылезать из нашего укрытия. Но, удача решила, что с нас хватит. Одна из тварей, заметив нас с воздуха, заверещала, как резаная. Все остальные мгновенно ускорились, а дрессировщики стали выпускать в воздух подобие сигнальных ракет, оставляющих за собой черный шлейф.

- Воздух твой. Действуем быстро. – скороговоркой сказал Имп, вытаскивая свои мечи.

Аура вокруг него почернела, а затем вспыхнула красным, который сменился на темно фиолетовое пламя. Затем, он блинканулся к ближайшему игроку дрессировщику. Для убийства ему потребовалось нанести один удар, однако, игрок не умер, вместо него умерла одна из тварей, на которую он перенес весь полученный урон. Страх игрока-дрессировщика вырвался из него в виде истеричного крика о помощи. Однако, Имп продолжал наносить удар за ударом, которые убивали тварей, призванных или прирученных игроками.

Решив, что и мне нужно действовать, я закинул проклятие в существ, а затем стал выбивать авиационную армаду тварей. Верткость некоторых поражала, поэтому, не смотря на почти мгновенный урон, я мазал по ним, что стало для меня сюрпризом. Ведь, я всегда считал, что мои навыки не промахиваются!

Через минуту все было кончено. Семеро игроков отправились на респаун, а мы с Императором мчались к следующей улочке, где бы могли спрятаться. Пробежав одну из строек насквозь, мы запрыгнули за здание, где и залегли.

- Впереди Донжон. – сказал Имп, указывая на огромное здание, похожее на Римских храм.

Сам Донжон стоял на горе, которая делала его неприступным для круговой атаки. Пройти к нему можно по одному направлению, которое переходило в центральную улицу. Все остальные стороны горы, были срезаны, а вокруг были установленные сотни ловушек, видимые невооруженным взглядом. На центральной улице уже стояла сотня игроков и несколько десятков НПС, которые охраняли единственное возможное направление атаки.

- Расчистить путь, не проблема. – сказал я, смотря на игроков, жмущихся к НПС-страже. – Но, что потом?

- Тоже верно, но у меня есть одна идея. – коварная улыбка на лице Импа пугала. – После уничтожения заслона, мы заберемся не в сам Донжон, а на голую скалу. – он пальцем показал на небольшой выступ, который был еле различим в облако-тумане, что окружал Донжон. – Если я прав, то мы сможем там переждать массовое воскрешение игроков, и поиски наших тушек.

- Ты уверен? – спросил я, пытаясь рассмотреть указанный выступ. – А если не выйдет.

- Если не выйдет, то будем импровизировать. – оскалился Имп. – Ребафаемся, ждем откатов и пойдем.

Немного посмотрев на Импа, я плюнул на свои сомнения и бафнул нас. Навесив по новой щиты, мы выпили шоп бафы на сопротивления, и затем я переместился поближе к толпе защитников.

- Спасение. – прошептал я, вешая на себя бабл. – Мир всегда держался в равновесии, пока я не стал ключником! О, старые боги, я тот, кто просит вас нарушить баланс, появившись здесь! Коллапс! – прокричал я новую версию максимально усиленного Коллапса.

Ворота Коллапса появились прямо рядом с НПС-стражей. Я влил 50% своего запаса маны, чтобы максимально захватить пространство вокруг. Благодаря этому, мириады нитей, вырвавшихся из врат Коллапса, пронзили окружающие пространство. А затем, произошло самое удивительное! Здания вокруг тоже были пронзены! Отсчет времени действия Коллапса закончился, и все нити резко втянулись внутрь врат! Но! Нити в зданиях, не выскочили из них, как это бывало раньше, а захватили здания с собой! Это привело к тому, что все здания вокруг Донжона были уничтожены!

- Это что сейчас было? – шокировано спросил Имп. – Твой навык же не должен действовать так…

- Видимо должен. – сказал я пафосно, как будто так и должно было произойти, хотя сам был в еще большем шоке. – Поспешим!

Количество уничтоженных защитников – 1192.

Мой счетчик убитых резко закрутился, остановившись на этой цифре. Пока мы бежали по пустырю, я видел сотни сундуков, оставшихся от умерших игроков. Это было самый настоящий Пустырь Смерти. Император даже не обратил на это внимания, пробегая мимо. А вот я немного вздрогнул, представив, что это могло бы произойти в реальности. Но, тряхнув головой, я пришел в себя, отбросив такие мысли прочь.

Добежав до Донжона, мы не стали заходить внутрь, и не только потому, что не планировали, а потому, что услышали восклицания воскресших игроков. Свернув налево от входа, мы подбежали к краю. До нужного нам выступа было метров 20, полностью сокрытых туманом. Мало того, этот выступ видел только Имп, а я нет.

- Я не вижу выступ. – признался я.

- Не ссы, прыгнешь ко мне, я тебя доброшу. – с яркой безуминкой в глазах, сказал он мне.

После этих слов, он разбежался и прыгнул, воткнув свои мечи метрах в десяти. Подтянувшись на них, он кивнул мне. Сам того не понимая, я решил ему довериться, ведь голоса игроков, бегущих с респауна, становились все ближе. Поймав меня за ногу, так как я немного не рассчитал расстояние, Император крутанул меня, и кинул, словно камень из пращи! Пролетев еще метров десять, я еле успел схватиться за крохотный выступ. На секунду, мне показалось, что мои пальцы хрустнули, а все тело резко потяжелело на несколько сотен килограмм. Но, непонятный эффект быстро пропал, а я стал подтягиваться на выступ. Места тут было совсем немного, поэтому, я отошел на самый краешек, думая, что Имп будет прыгать. Но, тот снова меня удивил. Император добрался до выступа, постоянно втыкая и вынимая мечи из скалы. Добравшись до выступа, он спокойно подтянулся и залез на него.

- Блин… Заточка почти на нуле. – пробормотал он, доставая два красных камня, которыми стал точить мечи. – Расслабься, мы тут минут пять точно просидим.

- Угу. А нас не услышат? – спросил я тихо.

- Не должны. – покачал он головой. – Далеко, да и они все под влиянием эффекта твоего навыка. Да и у них сейчас проблемы поважнее. Веник наконец-то добрался до ворот с тараном. Так что наша задача немного изменится.

- Захват кристалла и не был ей, я ведь прав? – усмехнулся я, присаживаясь рядом.

- Проверяли вас. – спокойно ответил Имп. – Я вообще не рассчитывал на проникновение сюда. Но, такой шанс упускать грешно. Мало того, мы воспользуемся шансом, и постараемся захватить респаун. Все же 60 секунд на воскрешение, это серьезный изъян обороны.

- Ты хочешь встать у кристалла и вырезать ресающихся? – спросил я.

- Угу. Не уверен точно, но вроде, при воскрешении на них не будет бабла. Поэтому, они станут идеальными мишенями. По-хорошему, мы сможем удержать около сотни-двух игроков, пока кто-то из топов меня не оглушит или тебя не засалят.

- А не будет ли лучшим вариантом попытаться разбить кристалл? – спросил я. – Игроков будет не так много, да и те, что будут воскрешаться, будут маленького уровня.

- Там нужно влить такое количество урона, что весь наш рейд будет долбить его минимум минуту. – ехидно сказал Имп. – Это тебе не драка 30 на 30 за замок. Здесь учтено все, а особенно игроки с гигантским уроном.

- Это я понимаю, но я предложил это, потому, что если мы начнем долбить кристалл, к нам стянуться силы со стен. Или запасные силы крепости отправятся к нам. – сказал я, вспоминая разговоры с Миланой о захвате. – Этим мы сможем оттянуть на себя гигантское количество сил и внимания.

- Неплохая идея, и она бы сработала, но защитой крепости управляет Ди Ла, а этот парень не поведется на это. – покачал головой Имп. – Максимум, что мы сможем добиться, это того, что к нам оправят сотню контролеров.

- Все равно, это лучше, чем пытаться заткнуть поток воскрешений двумя пробками. Нас так и так сметут. Но, при моем варианте, мы отвлечем Ди Ла. Пусть это и будет на небольшое количество времени, но может быть это поможет Венику и Марке прорваться внутрь.

- Чувствую школу Ведьмы. – хмыкнул Имп. - Сейчас узнаем, что думают наши РЛы…

Переписка с Миланой и Веником заняла несколько минут, в течении которых они обсуждали варианты развития ситуаций. Мой план был принят, но бить кристалл буду только я, Имп же будет сконцентрирован на воскресающихся игроках. Пока мы все это обсуждали, вокруг донжона собралась толпа игроков, просеивающая все места, где бы мы могли спрятаться. Однако, никто и не мог предположить, что мы будет на самом видном месте. Сидеть на маленьком выступе, окруженным облачным туманом, который скрывал нас от случайных взглядов снизу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 341. Бойня. Часть 1.**

- Я все понимаю, но ты уверен, что сможешь добраться туда? – я с недоверием спросил Импа.

- Чего ты вдруг так испугался? – рассмеялся Имп. – Я спокойно полтонны одной рукой держу, а ты спрашиваешь удержу ли я нас двоих?

- Я переживаю, что твои клинки лопнут, когда мы будем в середине процесса.

- У меня есть другие, специально для чего-то подобного их оставил. – с этими словами Имп достал из инвентаря две толстые палки. – Тихо с ними не полазить, но эти точно не сломаются.

- Хм… Ладно. – согласился я, запрыгивая на спину Императора.

«У него спина из камня сделана что ли?» - схватившись, подумал я. – «Это жесть… Ощущение, будто каменную статую одели в кожано-железные одежды.»

Пока я размышлял о каменности тела Импа, тот высоко подпрыгнул и воткнул клинки в стену. Скрипящий звук разнесся по всей крепости, но Имп не обратил внимания на это, ловко продвигаясь ко входу в Донжон. Когда до входа оставалось десять метров, нас заметили. Прыжком переместившись к группе игроков, я впитал в себя весь урон, предназначавшийся Импу, который тащил нас обоих. Так как я прыгнул прямо на край выступа, некоторые заклинания и удары игроков, вывели меня из равновесия, и я сделал шаг назад. И все бы могло стать фатальным, ведь падение с такой высоты на ловушки, стало бы летальным, но Имп добрался до края и толкнул меня вперед. Словно споткнувшись, я замахал руками и побежал на Игроков, которые подумали, что я хочу засуицидится и стали разбегаться в стороны от меня.

Я четко услышал, как Имп хрюкнул от смеха, прежде чем он врубился в ряды защитников. Когда я восстановил равновесия, на мне висело сало на полторы секунды, повешенное кем-то из игроков. Оказавшись бесполезным, я расстроился всего на 1 секунду, прежде чем Имп уничтожил последнего из игроков.

- Быстрее внутрь. – крикнул он, забегая внутрь Донжона.

Пробежав по небольшой лестнице вверх, мы столкнулись с двумя големами-защитниками, купленными за бешеные деньги Апполоном:

Страж Донжона Крепости Рай. (босс)

Уровень 150.

Два близнеца, созданных на основе стали и магии, бежали к нам, замахиваясь огромным оружием.

- Мой слева. – крикнул Имп.

Дубинка должна была вот-вот опуститься на его голову, когда он изогнулся под немыслимым углом, тем самым уклоняясь от удара. Забив на Импа, я стал вливать урон в своего стража, попутно отпрыгивая назад и вешая на себя щит. Стражи были толстыми, но немного неуклюжими. Их предназначение было в том, что бы задержать захватчиков, пока внутри Донжона не воскреснут игроки.

Бешеная регенерация, сопротивление физическому и магическому урону, статус босса, да и еще огромный уровень. Все это не давало боссу умереть быстро, не смотря на мой возрастающий дамаг. У Импа дела были так же плохи. Если у меня урон только увеличивался, позволяя постоянно усиливать давление на стража, то у него были комбинации, которые выдавали тонны урона, уходя в откат. Это позволяло стражу восстановить чуть ли не 99% здоровья, прежде чем Имп снова проводил связку ударов. Найти идеальную бесконечную связку было невозможно, поняв это, Имп забил на стража, став атаковать игроков, выбегающих из Донжона.

Император: Они твои, у меня слишком долгий откат навыков. Я займусь игроками.

Увидев это сообщение, я не стал отвлекаться на написание ответного, полностью сосредоточившись на уничтожении стража. Криты вылетали постоянно, несколько раз сработало умение «Чистых Дух», которое нанесло много чистого урона. Однако, страж не падал, а когда у него осталось меньше 15% здоровья, он попытался сбежать, или на крайний случай спрятаться от моих атак. Не ожидая такую подставу, я чуть было не сбросил 7-ми кратное усиление от МЭ.

Через полминуты все было кончено, а босс рассыпался. Переключившись на второго, я увидел, что Импа взяли в клещи, вешая на него оцепенение, не позволяющее ему сдвинуться с места. Босс вот-вот должен был добить его, но я кинул в Имп бабл, спасая его. Исцеление+Щит, и вот уже машина смерти имя которой «Император», врубается в гущу защитников, забирая одного за другим.

МЭ спала из-за подхила Импа, поэтому, мне пришлось разгонять дамаг по боссу снова. Редкие игроки, которые пытались подбежать ко мне, или попытаться атаковать, были убиты с одного моего атакующего навыка. Хотя, надо признать, что Имп в одиночку удерживал проход в Донжон, а из него стало выходить все больше и больше игроков. Мало того, к нам бежал отряды разведки, которые исследовали территорию в поисках нас. Мы были зажаты в тиски.

Босс отцепился от Импа только когда я разогнал МЭ до 3-х. Это позволило Импу развернуться в полную мощь, а не носиться от босса, как угорелому. Прилетевшая мне в спину связка ударов, зажгла таймер щита. Сины наконец-то добрались до меня, зайди сзади. Порадовало меня лишь то, что они это сделали не из инвиза, так как вокруг меня работала аура, наносящая постоянный урон. Понадеявшись на щит, я продолжил атаковать стража, который бежал за мной.

Страж держался целую минуту, за которую в Донжон прибежала тьма народа, который искал нас с Импом по округе. И все они были достаточно высокого уровня, что бы их удары хотя бы чуточку чувствовались, или проходили по нам с небольшими шансом повесить негативный эффект. Имп уже не мог быстро передвигаться. Мне приходилось тратить лечение на него, ибо откаты шоп банок были огромными в данном случае. На нем висело минимум с десяток дебафов, которые замедляли на 1-2%, но в сумме это не позволяло ему использовать свой потенциал на 100%.

Меня так же задебафили, но из-за огромной разницы, эффекты на мне висели меньше секунды, что позволяло мне не обращать на это внимания. Самым эффективным моим навыком оказалось проклятие, которое выкосило огромное количества народа, не успевшего спрятаться. Это позволило нам немного вздохнуть полной грудью, и перебраться в сам Донжон, а не драться на его крыльце.

В самом Донжоне нас поджидали ловушки. И если на защитников они почти не действовали, то вот нам прилетало по полной программе. Когда Имп наступил на одну такую, он схватил пятисекундное оглушение, а сверху на него упала решетка с шипами. Не пни я его вперед, попутно сам прыгнув в том же направлении, мы бы оба погибли. Ну, или он один…

Однако, прыгнув перед, я попал в следующую ловушку, которая выпустила тучу стрел. И если на мне висел щит, впитавший весь урон, то вот Имп впитал все в себя. Исцеление, лечение, которое я кинул в него, помогли ему выжить, и пережить эту ошибку.

Дальше больше, после того, как мы попали в эти ловушки, на нас с разных сторон начали сыпаться десятки заклинаний и выстрелов из луков и оружий. Это защитники заняли позиции за стенами, воспользовавшись спецификой строения Донжона. Под градом урона, нам приходилось заставлять себя двигаться вперед.

Провалы с кольями, падающая сверху кислота, отравляющий дым… Чего на нас только не прилетало, пока мы прошли этот коридор. Встав на повороте, мы оказались в небольшой мертвой зоне, которая не позволяла скрытым защитникам нас здесь атаковать. Хотя, если бы тут был рейд, он бы попал под атаки, но нас было двое, поэтому, мы вжались в стену и восстанавливали свои потрепанные тела.

- Если так дальше пойдет, мы не сможем даже дойти до кристалла. – сказал я Импу то, что вертелось в голове.

- Бабл через сколько? – спросил у меня Имп.

- Три с половиной минуты.

- Стоим тут. Ждем отката. – приказал он. – Щиты на себя вешай, если я пробегу и что-то не сработает, тебе придется не сладко.

- Безумный план, но других вариантов у нас нет. – с улыбкой сказал я. – А это оказывается весело… - пробормотал я.

- Когда ты имба, тебе всегда весело. – хмыкнув сказал Имп. – Попробуй столкнуться с отрядом таких же, как ты, и выжить. Вот тогда ты почувствуешь настоящий драйв и азарт…

- Мне и сейчас неплохо. – ответил я. – И я надеюсь поддерживать разрыв.

- Потолок есть во всем. Сотый уровень это потолок, который ты пробил первым. Когда остальные пробьют его, они смогут встать рядом с тобой. А следующего потолка просто нет. – выпив зелье сопротивления, сказал Имп. – Его просто еще не придумали. – пошутил он.

Посмеявшись над его шуткой, я спросил:

- Почему ты все время в маске?

- Ответов много. Придумай себе любой и верь в него. – философски сказал Имп. – Не забивай себе голову этим моментом.

- А чем еще занять голову, в такие моменты? – хмыкнул я, отправляя на перерождение забежавшего к нам игрока-суицидника. – Смерть, драки, кучи заклинаний летят в тебя, самое время подумать над чем-то простым.

- Как скажешь. – Имп поднял руки вверх с улыбкой. – Ладно, хорош болтать, бабл готов?

- Еще десять секунд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 342. Бойня. Часть 2.**

Забег Импа под баблом был эпическим. За поворотом нас ждал отряд танков, задача которых была задержать нас. Они грамотно встали прямо перед ловушкой, которая обезмолвливала игрока-захватчика. Но, все испортил мой бабл, под которым Имп, словно раскаленный нож сквозь масло, пробежал через защитников. Я бежал сразу вслед за ним, поэтому, некоторый ловушки, срабатывали на мне, очень везло, что все ловушки с салом, рутом, или станом срабатывали мгновенно, тем самым впитываясь в Имп под баблом. Я же получал ошметки в виде отравленных стрелок, шипов, проломов и прочего.

Мой бабл действовал недолго, но этого хватило, чтобы мы смогли добраться до следующего прохода, коим оказалась лестница вниз. Передохнуть нам не удалось, сложившись, лестница превратилась в горку, по которой мы покатились вниз. А сзади нас упал огромный камень.

- Индиана Джоооооонссс! – заорал Имп, вскакивая на ноги, и с удвоенной скоростью спускаясь.

Видя, что он так убегает быстрее, чем камень успевает катиться, я решил поддаться этому примеру. Забег был недолгим, резкий тупик, чуть не выбил из меня дух, но окрик Имп, вернул меня к действительности:

- Наверх! – свисая на своих мечах-дубинах, крикнул он.

Прыжком переместившись на его голову, я оттолкнулся от него и запрыгнул на козырек. Через пару секунд, ко мне присоединился Имп.

- Ну и настроили тут. Маха, похоже, вложил все средств в эту крепость, попутно уговорив остальных тоже вложиться… - Имп свесился ноги с козырька. – Курим, ждем инфы. Наши не могут пробить ворота.

- Марка сказала, что здесь потрачены огромные суммы, которые могут разорить очень многих людей.

- Немного не так. Если мы захватим крепость, то получится, что Маха и К.о. подарили нам все свои сбережения. Хоть это и будет жестким ударом по их карману и самолюбию, но это их не уничтожит. Они прожженные бизнесмены.

- Да уж… Кто бы мог подумать, что меньше года назад, я буду участвовать в таких эпических битвах. – признался я, почесав голову.

- Ха, ты вытащил билет имени «Имба-Навык», а он уже привел тебя сюда. – со смешком сказал Имп. – Скила у тебя особо нет, но признаю, потенциал хорош. Не будь его, я бы никогда бы не позвал тебя к себе в команду.

- Имп, вот ток честно скажи, нахрена я тебе там нужен?

- Нуу… если по правде, то особого присутствия в команде тебе не требуется. Ты нужен лишь, как тактическое оружие. – я уже было хотел вставить слово, но Имп продолжил. – Все в команде сами по себе сильны, но всегда нужен тот, кто может помножить на ноль огромное количество людей. А такие навыки есть только у нескольких людей в БМ. Шача присоединилась к моей дочке, Фьер завербовал Веник, ты же был вроде как свободен. Я и решил, почему бы и нет.

- Странно о себе такое слышать, но я тебя понял. – кивнул я. – Скажи ты об этом сразу, я бы понял и согласился помогать по мере надобности.

- Я не парюсь. – отмахнулся Имп. – Тем более, я уже стар, и многие моменты упускаю.

- По тебе и не скажешь, что ты старик.

- Хватит сидеть, пойдем. Похоже защитнички успели воскреснуть. И нас ждет веселое представление. – грубо переведя тему, Имп поднялся на ноги и стал ребафаться.

Хмыкнув на такое поведение, я ребафнул нас обоих, попутно повесив по щиту. Обновив шоп зелья на всякий случай, я двинулся следом за Импов. Пройдя немного внутрь, мы вышли к десятиметровому кубу с воротами, который стоял в центре пещеры, забитой игроками. Врота в кубе были открытыми и из них постоянно выбегали игрок. Рядом стояло три телепорта, в которые они вбегали, чтобы вернуться на стены или в нужные точки крепости.

- В кубе находится кристалл. – сказал Имп, спокойно идя к кубу. – Нас уже обнаружили, так что можешь начать атаковать.

Увидев сина, который случайно зашел в радиус действия моей ауры, я его убил. Затем, кинул проклятие в игроков, которые бежали к нам. После этого, мы с Импом резко ускорились, встав прямо в воротах куба. Увиденное меня поразило.

В воздухе висели самые настоящие врата в рай, которые показывают в любых фильмах с тематикой «рая». Рядом с этими вратами воскрешались игроки, которые бежали к нам. Мало того, они воскресали в облаках, что создавало ощущение эпичности и какого-то таинства. Но, из-за огромного количества игроков, этот эффект смазывался, становясь через секунду обыденностью.

Рядом с вратами стояли два НПС-бафера, которые раз в пять секунд вешали на всех защитников случайные бафы защиты. Когда мы встали в воротах, мы допустили одну ошибку… Ведь топовые игроки-защитники тоже могли погибнуть и стоять ждать бафы! Так вот десяток таких игроков находился прямо рядом с НПС-баферами. И все они нацелились на нас.

Щиты сдержали первый залп. Я не получил ни единого дебафа, но вот в Импа влетело весь спектр. Его фрейм запестрил десятками дебафов, которые появлялись снова и снова. Щит лопнул, а я попытался его исцелить… Но, все было тщетно. Урона было слишком много! Понимая, что сейчас и сам погибну, я стал атаковать врата рая. После первой же атаки, над ними появилась полоска здоровья. А голос системы сообщил:

Внимание!

Атакующие напали на кристалл крепости!

Приняв на грудь первую порцию урона, я плюнул и прыжком переместился вбок. Это выиграло мне лишние мгновения. Кинув на себя ИС, я побежал за грань куба. Но, потом резко сменил направление. Грани куба стали прозрачными и в меня полетели дальнобойные навыки защитников. Большая часть улетела в молоко, а те, что зацепили, не нанесли много урона. Переместившись очередным прыжком подальше, я стал убегать от толпы разъяренных защитников.

Не знаю, кто из них придумал, но поняв, что меня так просто не продамажить, они стали использовать умения на землю или воздух, создавая искусственные преграды. Некоторые, вроде тумана или болота, не сильно меня сдерживали, но вот стены, неожиданно выскакивающие из-под земли, пугали до чертиков.

Пространство пещеры было огромным. Ведь здесь появлялись все защитники, которые потом разбегались в разные стороны. Кто выбегал через центральный проход, кто бежал по секретной тропе куда-то вглубь крепости. Кто-то телепортировался в парящие башенки. Благодаря огромному пространству, мне удавалось маневрировать и сбегать, попутно обвляя на себе щит, которые помогал от возрастающего урона противников. Их к слову, становилось все больше! Воскреснув, игроки слышали крики защитников, о том, что они гоняются за мной, и присоединялись к веселью. Для меня время превратилось в сполшной бег с препятствиями в виде кучи стенок, уворачиваться от танков, и бежать, бежать, бежать.

Но, всему приходит конец. Меня взяли числом, построив самый настоящий лабиринт стен, через которые я не смог пробраться. Когда я понял, что это конец, я кинул в собравшихся игроков свое проклятие.

- Умрите… - пафосно прошептал я, видя, как в меня летят сотни навыков, которые меня добьют.

Тик… Я получаю урон, мое здоровье падает в красную зону.

Тик… Я пытаюсь отпрыгнуть от второго залпа, но область покрытия была слишком большой.

Тик… Вы погибли.

Тик… Я воскрешаюсь в лагере, где попутно воскрешаются сотни игроков из нашего рейда.

Тик… Количество уничтоженных защитников – 3248.

- Ахахахахха! – рассмеялся я, вспугнув игроков поблизости.

«Почти полторы тысячи игроков, одним навыком… Это самая настоящая бойня!» - смеясь, думал я.

Неожиданно, на весь рейдовый чат раздался голос Импа, который был полон пафоса:

­ЖИЛ ДО КОНЦА! УМЕР, КАК ГЕРОЙ!

Поняв о чем он говорил, я еще сильнее рассмеялся. Весь рейд почему-то подхватил эту кричалку, сделав ее своей мантрой. И над полем боя стали слышны выкрики:

- ЖИЛ!...

-ДО…

-Конца!...

-Умер!...

- Как!...

- ГЕРОЙ!...

Смех застрял в моем горле, а в сердце появилась уверенность, что я нахожусь на поле боя вместе со своими товарищами! Побежав к крепости, я попутно орал эту кричалку, вливаясь в нестройный хор голосов рейда альянса «Семья»…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 343. Сила доната. Часть 1.**

Маркела: Джи, дуй ко мне на координаты ЕЕЕ:ААА.

Джи: Минута…

Прыжком переместившись из окопа, построенного нашими магами земли, я побежал к указанным Миланой координатам. Со стен по мне долбили сотнями снарядов, но пробить щит топ-1 игрока не так-то уж и просто!

- Слушаю. – запрыгнув в окоп к Милане, сказал я.

- Ты никогда не хотел выступать в цирке? – спросила она с улыбкой маньяка.

- Эм… Что?

- Твой командир придумала безумный план. – покачал головой Веник, с осуждением смотря на девушку. – Если ты откажешься, мы сделаем по-моемому.

- Он не откажется. Да, Джи? – с глазами кота из мультика, спросила она у меня.

- А можно узнать, от чего я не откажусь? – спросил я, сделав шаг назад на всякий случай.

- О, тебе всего-то надо будет выступить в роли снаряда катапульты, перелететь через стену и устроить переполох. Нам не хватает танков, чтобы впитать урон с тарана, народ гибнет, а новые не успевают занять места. Воротам осталось меньше 30%... И если мы чего-то не придумаем, они просто уничтожат таран… А катапульты… Ну мы и не рассчитывали, что они нам сильно помогут.

- Я говорил подождать неделю, пока мастера не повысят свои умения. – фыркнул Веник. – Так что, пацан, ты идешь или нет?

- Иду, конечно. Кстати, а что насчет отправки не только меня, но и Импа?

- Два дурака, мыслят одинаково… - проворчал Веник, уходя из окопа.

- Я тоже самое сказала. – улыбнулась Милана. – Имп ждет тебя у катапульты. Наши лучшие мастера закинут вас туда, но все равно, постарайтесь устроить максимальный переполох. Важно не количество убитых игроков, а хаос на стенах, который отвлечет их.

- Хорошо. Я понял. – кивнув, я побежал к катапульте.

\*\*\*

- Не ссы, Джи. – сказал бригадир катапульты, похлопав меня по плечу. – Закинем вас точнехонько вон в ту башню.

- Нам не нужно «точнехонько в башню». – передразнил его Имп. – Нам нужно чуть в сторону от нее и за стену.

- Так, я ведь так и сказал. – посмотрев на суетившихся игроков-мастеров, сказал он. – Ладно, залезайте в ковш. Посадка будет жесткой, так что смотрите, не прикусите языки.

- Хохмач, блин… - услышал я слова одного из мастеров, пробегавших мимо.

- Кто это сказал??? - завертелся волчком бригадир, а остальные мастера заржали. – Ох, и доиграетесь вы у меня, лоботрясы!

- Пойдем. – отвлек меня Имп, и подавая пример, залез в ковш. – МЫ ГОТОВЫ! – крикнул он бригадиру, когда я залез. – Если не сдохнем при полете, то сразу уходим в разные стороны…

Его слова прервал шквал громогласных взрывов, которые раздались под стеной. Три сотни защитников взобрались на зубья стен, и оттуда стали читать шоп свитки заклинаний. Не смотря на то, что вроде бы урон со свитков был небольшим, эти три сотни игроков выдали куда больше урона, чем было положено. Кастуя одинаковые заклинания синхронно, они смогли добиться усиливающего эффекта, который зачистил наш фронт под чистую. Наша вторая линия РДД смогла выбить несколько десятков игроков, тем самым разрушив эффект усиления свитков.

- Сотня тысяч за раз… - покачал головой Имп. – ЭЙ, САМОЕ ВРЕМЯ!

- ПОНЯЛ! ТРИ, ДВА, ОДИН!

- Что за сотня тысяяяяяяяаааааааааааааа… - не успел я договорить, как меня вжало в ковш, а затем, резкий толчок отправил в полет на крепость.

Ни о каком аэродинамичном полете не было и речи. Меня крутило вертело и шатало, как только можно! Меткие игроки, которые пытались сбивать снаряды, попадали по мне, ну, точнее, по моему щиту, что ускоряло мое вращение, и полностью изменяло курс моего полета.

По задумке, меня должно было выбросить где-то за стеной крепости. На деле, меня подняло на несколько метров вверх и в сторону, от чего я врезался в защитную башенку, из которой маги-зищитники поливали огнем нападавших. Судьба была ко мне не благосклонна, поэтому, вместо четкого попадания в окошко, я врезался в подоконник. Щит взорвался со звуком разбившегося стекла, и на долю секунды мне показалось, что мое тело так же расщепило на атомы, а затем резко собрало.

Защитники очумело на меня смотрели целую секунду, а затем стали меня убивать. Оглушение от удара было долгим, целых десять секунд, я не мог сфокусироваться, попутно впитывая в себя весь урон защитников. Но, нанести достаточно урона для моего убийства у шести РДД, не хватило. Стоило лишь мен придти в себя, как я повесил на себя бабл, и отправил их в Донжон на перерождение.

Призвав звездочку, чтобы она собирала дроп, я вызвал Шреду. У нее была огромная куча предметов, которые я заранее ей дал, поэтому, не давая ей время на какие-либо комментарии, отдал приказ:

- Мне нужно, чтобы ты побыла поддержкой, снимай с меня все эффекты безмолвия, стана, оцепенения, остальные лишь после этих. Поняла? – спросил я у питомицы.

Та в ответ кивнула, окутавшись красно-серебрянными светом, она поменяла свой стиль боя на поддержку. Получение сотого уровня Шредой, подняло ее доверие ко мне на максимальный уровень, и чтобы я ей не приказал, она это исполнит не задумываясь. Видимо, это и стало триггером для открытия навыка Апошмынкипс.

Выглянув в дыру, я быстренько уничтожил несколько игроков, которые находились в поле моего зрения. Однако, я пропустил то, что в башне находились не только шестерка игроков, а куда больше. Мне в спину прилетел рывок танка, который отправил меня в полет на стену. Прыжком переместившись в сторону, я попал прямо в группу магов, которые доставали свитки, для следующего залпа по моим товарищам.

- Ку-ку. – сказал я с безумной улыбкой, повесив на них проклятие. – Умрите.

Оттолкнув мешающего мне игрока, я спрыгнул со стены вниз. Но, неудачно приземлился прямо на недостроенную крышу, которая проломилась под моим весом. Очередное оглушение, и падение щита…

Со стены кто-то из защитников попытался повторить мой маневр, но умер, стоило его ногам хрустнуть после прикосновения о поверхность. Усмехнувшись такому суициднику, я побежал вглубь крепости.

Джи: Имп, ты живой?

Император: Нет. Улетел прямо к компании Апполоши. Не вышел из стана. Ты где?

Джи: Понял. Значит, я в соло буду развлекаться. Облом тебе \*смайлик показывающий язык\*

Маркела: Выжил? Красава! Видишь башню с белым флагом? Сможешь уничтожить игроков там?

Джи: Три-четыре минуты, и я туда ворвусь.

Веник: Если увидишь игроков со свитками, которые кучкуются больше чем по 5, убивай сразу.

Джи: Так точно! \*смайлик отдающий честь\* Группа из десятка таких была убита на стене, рядом с башней, где я врезался…

Ответ ребят я не прочитал. На меня напали защитники, только в этот раз руководила ими Афродита. Она явно хотела произнести пафосную речь о том, что она меня сейчас уничтожит, но как только Шреда сняла с меня сало и оцепенение, я убежал. Хотя, как убежал, я прыжком ушел в сторону, попутно закинув в Афродиту серию атакующий навыков, пережить которых было невозможно, но хил-защитник был хорош! Он успел кинуть бабл быстрее, чем ее здоровье опустилось до нуля. На мгновение восхитившись им, я кинул на себя ИС, и в топил, что есть сил подальше от этого места.

Найдя почти достроенное здание, я уже хотел спрятаться в нем, как мне на встречу вышел патруль НПС-стражников, во главе с тремя магами...

Долгих десять минут мы бегали с ними на перегонки, и не будь у меня Шреды, которая почти моментально снимала дебафы, я бы уже находился за стеной на респауне. К стражникам присоединялись игроки, а к ним еще и еще… И вот, словно парад, во главе которого был я, они носились по улицам крепости, пытаясь догнать и уничтожить скромного меня.

ДЖИ! БАШНЯ!

Раздался приказ Маркелы усиленный шоп умением для РЛов. Не поняв, сначала, о чем она, я вспомнил, что она просила разобраться с башней, на которой был белый флаг. Та была достаточно далеко от меня, но тремя прыжками и непродолжительным бегом, я смог добраться до нее. Судя по количеству игроков, и их серебряной амуниции, это был штаб элитных защитников. На мое появление они среагировали профессионально. Три рывка, зазор между которыми был в доли секунд, в печатались в меня. Следом молчанка, а потом и оцепенение. Все это прошло по мне, не смотря на разницу… Разницу? Я увидел среди игроков тех, кто находился ниже меня в топе. Они были максимально близки к сотому уровню. А трое из них, так вообще были сотыми. Это были личные отряды Махи и Апполона…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 344. Сила доната. Часть 2.**

Пока я стоял в стане, кто-то из игроков накинул на меня те самые веревки, что я видел, когда попал в крепость вместе с Императором.

Внимание!

Вас пленили!

Внимание!

Вы не можете использовать умения, навыки.

Все атакующие способности заблокированы.

- Это было слишком просто. – сказал Апполон, выходя из башни, стоило лишь мне оказаться в веревках. – Ди Ла, ты был абсолютно прав. Твой план был идеален.

- Для того вы мне и платите. – ответил Апполону человек, укутанный с ног до головы в черные ткани. – А теперь, извините, но мне нужно продолжить защиту. – слегка поклонившись, Ди Ла ушел в сторону стены.

- Ну, что щенок. – раздался за моей спиной голос Махи. – Доигрался? Жаль, что твоего защитничка в маске не удалось схватить. Верткий ублюдок сдох прежде, чем мы успели его спеленать.

- Немало ты нам нервов подпортил. – покачал головой Апполон. – Уведите его в тюрьму. Можешь не дергаться, - увидев мои трепыхания, сказал он. – Эти веревки обошлись мне кругленькую сумму, но оно того стоило. Теперь, ты оооочень долго не сможешь играть за этого персонажа. Я позабочусь о том, чтобы твой уродский навык исчез. Уведите. – высказавшись, приказал он своим охранникам.

Один из охранников схватил меня за ногу и поволок, пока остальные ржали. Не смотря на то, что мне нельзя было говорить, использовать умения и навыки, я все же мог двигаться. Хотя, это мне не сильно помогало. Веревки с виду были обычными, но на деле, их было невозможно разорвать. Охранников забавляло то, как я брыкаюсь. Они смеялись, а некоторые даже пинали меня, вымещая на мне свою злость. Один раз мне удалось метко пнуть охранника, что тащил меня за ногу, от чего тот меня уронил. Но, это лишь привело к тому, что все мои сопровождающие меня стали меня пинать, прекратив смеяться. Удары были серьезными, и все бы ничего, ведь здоровье они мне почти не отнимали, но из-за статуса «Пленник», я чувствовал часть боли. И приятного в этом было мало…

Удары прекратились неожиданно. Я все еще лежал в позе эмбриона, пытаясь смягчить удары, когда это произошло. Все небо над крепостью «Рай» превратилось в одну огромную воронку, из которой хлынула вода. Поток был настолько мощный, что центральная часть крепости стала разрушаться под напором воды. Словно цунами, вода стала заполнять каждую улочку, каждый недостроенный домик или магазинчик. Мои охранники, увидев этот поток, мгновенно бросили меня, залезая по недостроенному зданию на крышу построенного. Последнее, что я увидел, прежде чем улететь на перерождение, это огромная мусорная волна, в которой бултыхались игроки.

Вы погибли.

Через мгновение, я уже стоял у нашего респауна, пытаясь прийти в себя. На мне не было веревок, но ужас от смерти, которая меня настигла в крепости, еще стоял у меня перед глазами.

Маркела: Джи ответь!

Джи: Тут.

Маркела: Слава богам Игры… Мы успели.

Джи: Да. Огромное спасибо. Еще бы немного, и я бы стал пленником. У них есть веревки, которые полностью блокируют игрока, превращая его в пленника. Причем срока плена нет.

Веник: В курсе. Кое-кто из админов подогнал им их за неплохие бабки. Хорошо, что мы успели. А теперь, ты нужен нам у тарана и побыстрее.

Джи: Понял. Бегу.

\*\*\*

У тарана собрался весь наш рейд. Сам таран выглядел ужасно… Помятый, с кучей дыр, он стоял перед воротами, которые тоже не блистали идеальностью. Прочность ворот была на 13%, тогда как у тарана оставалось меньше 5%.

- Танки в таран! – раздался крик Миланы. – РДД атакуем ворота всем, что есть.

- Милишникам достать свитки! – услышал я и голос Веника. – Залп по моей команде! Три, два, один… ЗАЛП!

Залп нашего рейда был силен, но недостаточен, чтобы снести даже 1%! Когда танки раскачали било тарана и ударили в ворота, они сняли столько же, сколько весь рейд. Милишники тоже произвели залп, но на мое удивление, он был предназначен для немногочисленных защитников, которые пытались отстреливаться, пока все остальные воскрешаются. Защитников нехило потрепало, поэтому их попытки нас прикончить свелись к редким вылазкам, которые все чаще заканчивались их смертями.

Нам потребовалось целых полторы минуты, чтобы уничтожить ворота! С громким треском, похожим на раскат грома, ворота развалились. Куски ворот стали таять прямо в воздухе, это было немного завораживающее зрелище, которое прервал крик:

- ТАНКИ В СТОРОНУ ОТ ТАРАНА! – заорал Веник срывая голос.

Но, его приказ успели выполнить лишь самые расторопные из них. Остальные же погибли. Мощный луч света ударил прямо в центр тарана, поджигая его. А следом за лучом, в таран полетели другие заклинания. За секунду прочность тарана упала до нуля и он взорвался! В отличии от ворот, ошметки тарана посекли множество наших игроков, стоящих неподалеку.

- ХИЛЫ МАССОЙ! – раздался приказ Миланы.

Имея в своем арсенале «Массовое Исцеление», я использовал его, помогая нашим хилам. Тем временем, из-за ворот показался строй танков, который полностью занял проход, не давая нашему рейду пройти внутрь.

- ЦЕНТР В СТОРОНЫ! – последовал новый приказ.

Словно море перед Моисеем, наш рейд прыснул в стороны. Некоторые даже сделали это так, будто они прыгали в воду рыбкой. Самим «Моисеем» оказалась Фьер, в руках которой появилась огромная, полая труба. Позади девушки начало рассветать солнце. Действуя на инстинкте, я кинул в нее бабл. И только потом до меня дошло, что это уже стало привычкой, перед использованием миф навыка.

Мой бабл, и бабл еще двух или трех хилов, которые были на это ориентированы, помогли Фьер закончить. Солнце резко потухло, всосавшись в дуло трубы, а позади Фьер появилась ужасная морда, которая символизировала смерть!

Залп был ужасающим! Трехметровый, ярчайший, лазерный луч прошел насквозь танков, и стоящих позади них игроков. Прорубив строй, лазер расплавил всю брусчатку, превращая проход в расплавленное озеро лавы.

- МОРОЗ! – раздался приказ Веника.

Немногочисленные маги льда выбежали вперед и использовали все свои мощнейшие умения, чтобы охладить поверхность озера лавы. Гигантское облако пара появилось в воротах, а так же внутри крепости. И чем больше маги льда кастовали свои навыки, тем больше пара становилось.

- ВПЕРЕД! – крик Миланы прервал наши гляделки.

Мгновение ничего не происходило, а затем, рейд побежал внутрь. От наших танков ничего не осталось, поэтому их роль заняли различные воины, сины и другие милиДД. Они врывались в туман, который их словно пожирал, и в нем начинали раздаваться звуки сражения. Это лишь подстегнуло остальных двигаться быстрее!

Веник: Джи, швырни проклятие поверх тумана.

- Умрите. – на ходу сказал я, выпуская проклятие.

В тот же миг я влетел в стену пара-тумана, который меня поглотил. Видимость была нулевой, я бежал по прямой, не отвлекаясь на посторонние звуки по бокам. Неожиданно мне в лицо прилетела пуля, которая была поглощена щитом. Это на секунду меня остановило, но, затем, я побежал вперед и уничтожил стрелка, который стоял и палил во все стороны, ориентируясь на слух.

Пробежав еще немного вперед, я вырвался из облака густого пара. Передо мной стоял десяток игроков, которые нервно стреляли в туман своими заклинаниями. Увидев меня, они почти синхронно дали залп, но последние секунды щита, поглотили все их старания. А дать им сделать второй выстрел? Пффф!

Немного задержавшись, я добил всех, в то же время, многие из рейда стали выбегать из облака, вставая неподалеку от меня. Когда мы стали заполнять улочку, я махнул рукой, тем самым призывая следовать за собой.

«Так, мы на центральной улице… Если я прав, сейчас будут недостроенные магазины, где нас должны уже ждать.» - подумал я, замедляясь.

Защитников я не увидел, но мой щит принял на себя весь урон. Полезно иметь такой щит, который реагирует на атаки, даже тогда, когда ты их не видишь. Народ позади меня, моментально среагировал, увидев остаточные следы от заклинаний, они дали залп по области, где должны были находиться защитники.

Играя роль своеобразного танка, я продвигался вперед, пока игроки позади меня уничтожали всех, кто пытался меня атаковать. Дойдя до созданного мной пустыря перед Донжоном, я остановился. Остатки игроков-защитников занимали оборону, пока остальные воскресали. Народу было много, и судя по тому, что они старались стоять, как можно дальше друг от друга, РЛ защитников уже был в курсе моих навыков.

Но, сейчас я был не один! Кинув проклятие, как можно ближе к Донжону, я стал дождаться, пока ко мне не подбежит побольше наших. Даже не пытаясь повесить на себя новый щит, я впитывал урон, постоянно себя исцеляя. Когда позади меня собралась приличная толпа, я закричал:

- ВПЕРЕД! ЖИВЕМ ДО КОНЦА! УМИРАЕМ, КАК ГЕРОИ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 345. Донжон.**

Подавая пример, я побежал первым. По мне стало прилетать куда больше урона, ведь каждый мой шаг приближал меня к Донжону. Понимая, что на самоисцелении долго не продержусь, я накинул на себя щит. Микростаны, микрооцепенения стали меня тормозить, превращая каждый мой шаг в подергивания, будто у меня резко началась эпилепсия. Однако, кто-то из хилов позади накинул на меня бабл, который помог мне пробежать пару секунд, затем этот бабл продолжил еще один хил. И вот, я уже на ступеньках Донжона, где меня встречает элита защитников.

Пока я бежал, защитники использовали кучу свитков и долгооткатывающихся навыков и умений, чтобы проредить наши ряды. Урона было море! Многие гильдейские навыки ушли в недельный откат. Сотни тысяч долларов были сожжены защитниками, которые использовали сильнейшие шоп свитки. Больше 90% моих товарищей было уничтожено этим залпом. Мало того, центральная улица превратилась в руины. Защитники не разменивались, понимая, что если они не остановят нас здесь, это будет концом для них всех.

- Что, думаешь, в этот раз в одиночку справишься? – сказал мне один из танков, стоящих напротив. – Оглянись назад, дибил!

Не понимая о чем, я обернулся назад, и увидел, что я остался один. Все игроки, бежавшие со мной, отправились на перерождение. Слитный залп донатеров смогли пережить единицы, которые сейчас отступали к воротам для перегруппировки. Когда я бежал, хилы жертвовали собой, чтобы я мог добраться сюда. Мои кулаки непроизвольно сжались. В этот момент, я ощутил поверхность своего посоха, как никогда раньше. Сосредоточившись на этом ощущении, я глубоко вздохнул, успокаивая свою ярость.

- Взять живым! – раздался голос Махи, который выбежал из внутреннего помещения Донжона.

- Есть! – раздался слитный голос элиты.

«В этот раз, ублюдки, я вам так просто не отдамся.» - злобно подумал я, прыжком уходя за колонну.

Пятеро танков промахнулись своими рывками. Несколько заклятий оцепенения так же улетели в молоко. Но, десятки мелких боевых заклинаний низкоуровневых защитников, прилетели прямо мне в спину. Моя полоска жизни пошатнулась, но базовая регенерация взялась за дело, понемногу восстанавливая ее. Обернувшись, я, словно в тире, расстрелял десяток защитников, а затем, прыжком переместился к следующей колоне.

Там тоже стояли защитники, но заклинаний сдерживания у них не было, что позволило мне порезвиться среди них. Однако, это было мое последнее развлечение… Воскрес Ди Ла, который моментально взял командование на себя. Танки больше не пытались сократить дистанцию до меня. Вместо этого, они использовали агр, для отвода урона на себя. Хилы исцеляли их, как безумные. Ведь мой урон практически уничтожал их, оставляя крохи единиц здоровья.

«Черт! Черт! Черт!» - ругался про себя я, прыжками перемещаясь в различные направления.

Приходилось даже запрыгивать на флагштоки защитников, чтобы хоть как-то сбивать им прицел. Но, с каждой секундой, я ощущал, что петля медленно сжимается на моей шее. Игроков на крыльце Донжона становилось все больше. Все чаще я схватывал микростаны, которые замедляли меня, не давая скрыться.

И вот, я совершил ошибку. Прыгнув к очередной группе защитников, я вынес их танка, всадив в него серию умений. Однако, среди игроков стоял элитный воин, который блинканулся прямо ко мне и накинул на меня веревку.

И все бы закончилось печально, но он не стал меня оглушать, или пытаться сдержать. Поэтому, понимая, что это конец, я прыгнул вниз головой в ров с ловушками.

- Нееет! – услышал я полный злобы и ненависти крик Махи, прежде чем получить смертельный урон.

Вы погибли.

- Дело дрянь, от Джи есть вести?

- Я тут, Марка. – выйдя с точки воскрешении, сказал я обеспокоенной РЛ.

- Святой яйценос. – Веник в шоке посмотрел на меня. – Я уже начал верить, что ты превратился в их секс игрушку. Почти полторы минуты о тебе не было ничего слышно…

- Не дождетесь. – потерев шею, на которой была веревка, сказал я. – Какой у нас план? Они собрали тучу народа в Донжоне. Так просто нам туда не пробиться.

- План есть, но нам был нужен ты. – выдохнув, Милана стала рассказывать. – Мы захватили один из тайных проходов. Сейчас там Имп и еще десяток игроков устроили резню. Дуй туда. Мы будем отвлекать тех, что наверху, пока вы будете уничтожать кристалл.

- Не выйдет. – покачал я головой, не соглашаясь с ней. – Даже если мы пробьемся к кристаллу, мы с десятком игроков не сможем его быстро уничтожить. Там потребуется урон всего рейда.

- Имп расскажет детали. Координаты ААА:ХХХ. Поспеши. – проигнорировав меня, сказал Милана. – Чего стоишь? Бегом!

Посмотрев ей в глаза пару мгновений, я закатил глаза, но все же побежал к указанным координатам.

\*\*\*

- Думаешь, у них получится? – спросил Веник у Миланы.

- Если у них не выйдет, то у нас нет ни единого шанса. – Посмотрев в след Джи, сказала Милана.

- Удивительно, как ты стала верить. – хмыкнул Веник, проследив за направлением взгляда девушки. – Неужели великая Ведьма взрослеет?

- Сейчас бы лекции старика-живодера послушать. – не осталась в долгу Милана. – Лучше давай придумаем, как вытащить на поверхность максимально большое количество червей.

- У Шачи откатится через пару минут еще 1 заряд. Почему бы нам не заморозить ее воду? Если мы дадим из зелья невидимости, то сможем превратить Донжон в мороженное.

- Действуй. Если не сработает, запустим суицидников в ловушки.

- Безжалостная ты… - со смешком сказал Веник, отдавая приказы своим людям.

\*\*\*

- Привет, помощь вызывали? – сказал я, прибежав к группе Импа, которая не могла пройти через защитников в проходе.

- Очисти проход! – сказал Имп, чинящий оружие. – Нам нехватает массового урона, а их там… Много короче.

- Умрите. – сказал я слово активатор проклятия, выйдя к защитникам.

Через несколько секунд, проход был очищен. Ни один танк, даже под баблом, не сможет выдержать столько урона, растянутого во времени.

- Вперед! - Имп первым побежал, когда заметил отсутствие защитников.

- Кстати, а где твоя группа? – спросил я, догнав его.

- Им запрещено участвовать в осаде. Это сделка с корпорацией. – ответил он.

- Ясно. Думаешь, у нас с тобой в этот раз получится?

- С их помощью, получится. – кивнув на игроков позади нас, сказал Имп. – Наша с тобой задача развлекать божков, пока они будут уничтожать кристалл.

- Там не кристалл, а самые настоящие ворота в рай. – сказал я. – Урона потребуется море, думаешь, они справятся?

- Хз. Марка сказала, что их классы ориентированы на разрушение объектов. Так что, я понятие не имею.

- Удивил… Я думал, ты знаешь все. – со смешком сказал я ему.

- Ага. Я по твоему супер ИИ? – заржал Имп. – Это даже льстит мне.

- Да уж… Но, на человека ты мало похож… Особенно, когда улыбаешься. – пошутил я, а Имп засмеялся, превращая свое лицо-маску в ужасающий смех демона.

- Мы уже должны быть близко. – сказал Имп, отсмеявшись. – Странно, что они ставили охрану, только в самом начале прохода.

- Может это были укрывшиеся от навыка Шачи? – строил догадки я. – А может, они были отрядом, который должен был ударить в спину? Какая разница?

- Согласен. Похоже, я начинаю загоняться. – тряхнув головой, Имп достал свитки, которые передал игрокам. – Это то, о чем вы просили. Постарайтесь, не потратить их в пустую.

- Сделаем в лучшем виде. – кивнул один из игроков. – Дайте нам хотя бы пару минут. В идеале, пять-десять.

- Ты бы еще попросил предоставить кровать, трехразовое питание и бабу под бок. – охреневая от слов игрока сказал Имп. – Мы с Джи сделаем все, что сможем, но не рассчитывайте на долгое ковыряние. Мы не бессмертные. Вам это понятно?

- Вот так и рушится вера в великих правителей. – схохмил другой игрок, но получил под дых от Импа.

- Завали и делай свое дело. – лицо Импа превратилось в демона-смерти. – Ко всем остальным тоже относится. Провалитесь, даже не рассчитывайте на поблажку. Ясно?

- Да. да. – раздался нестройный хор голосов.

- Сурово… не? – спросил я у Импа тихо.

- По другому никак. – ответил Имп, спрыгивая в пещеру с кристаллом, заключенным в куб.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 346. 2 vs 3000.**

Спрыгнув, мы попали в ловушки расставленные охотниками-защитниками. На меня ловушка не сработала, как и на Импа. Лишь перед глазами промелькнуло:

Неудачная попытка оцепенения.

Ловушка-капкан разрушена.

Но, вот наши «якорьки», получили оцепенение аж на 4 секунды. И это было еще не все. С момента срабатывания ловушек, защитники получили сигнал тревоги. Охрана около куба моментально развернулась в нашу сторону.

- На вскидку их где-то тысячи три… - сказал я Импу, смотря на огромную толпу игроков, бегущих к нам.

- Это максимум. – так же задумчиво сказал Имп. – Пожалуй, я возьму на себя тех, что слева.

- Хех… Там контролеров нет. Хитро. – ухмыльнулся я. – Ладно, возьму на себя остальных.. – Вытянув руку вперед для большего пафоса, я произнес. – Умрите.

Максимально растянутое проклятие легло на толпу игроков. Цифры урона взлетели рекой. Большинство из защитников не успело пережить 1 тика, тогда как остальные умирали от второго. Хилы среагировали поздно, да и развеять мое проклятие сразу на таком количестве игроков было нереально. Словно огромная коса смерти, мое проклятие уничтожило весь правый флаг защитников, оставив в живых лишь несколько счастливчиков, получивших бабл или развеивание.

На левом фланге развлекался Имп. Словно лис в курятнике, он вырезал защитников одного за другим. Фантастическая скорость, топ обмундирование, а так же высокий уровень, превращали его в машину для убийств. Без какого-то контроля, поймать, а уж тем более убить его, было невозможно. Под всеми возможными бафами, Император был непобедим. По крайне мере, так казалось целых двадцать секунд.

Из строя защитников, на Импа вылетели сразу два воина, одетых в полные героические сеты. Они использовали своих товарищей, как живые щиты, чтобы подобраться к Импу поближе. Один из них повесил стан, использовав долгооткатывающийся навык. Второй кинул Импу под ноги ловушку, созданную одним из охотников. Эта ловушка повесила оцепенение на Импа, не давая тому шанса сбежать.

В это мгновение, все остальные игроки смогли нацелиться на Импа, чтобы его уничтожить. Облако заклинаний и навыков, полетело в Импа. И все бы закончилось печально, не стой за спиной Императора я. Бабл, щит и исцеление. И неуязвимость Императора стала абсолютной на пять секунд. Этого времени, ему хватило, чтобы превратить двух воинов в серебряной броне в пыль, а затем прыгнуть в толпу магов и включить аое-умение ближнего боя. Выглядело это так, будто два меча Импа стали в десятки раз больше, и закрутились вокруг него. Со скоростью лопастей миксера, защитники стали получать тонны урона, пытаясь сбежать из области действия навыка. Но, выжить смогли лишь те, на кого хилы потратили свои умения. Остальным же пришлось покоиться с миром.

Решив, что Импу пока не нужна моя помощь, я стал выбивать хилов, которые прятались за спинами своих товарищей. Будь они поумнее, забежали бы в толпу, где я бы не смог их выделить, но… Что есть то есть. Никто из них не переживал двух моих навыков, а большинство так и один не могли выдержать.

Трехтысячная армия защитников, закончилась меньше чем за минуту. Но, другие защитники продолжали появляться в кубе, ведь сражение на поверхности продолжалось, вне зависимости от того, что происходило здесь.

- Неплохое умение с мечами. – сказал я Импу, который отступил ко мне поближе.

- Хм… Смог прокачать его прямо в бою. – усмехнулся он, убирая свои легендарные мечи в ножны. – Но, оно мне тоже понравилось.

- Чего расслабился-то? – удивленно спросил я у него. – Нас ждет второй раунд.

- Кд на все скилы. – разведя руками сказал Имп. – Еще десять секунд, будет «Бессилие» висеть.

- Хрена, не знал, что такое бывает. – убив танка серией навыков, сказал я.

- Тут дохрена всего лишнего… - разминая руки, сказал Имп. – Ты мало принимал участие в боях, да и хилки снимают с тебя все эти мерзкие дебафы. А вот я уже семь часов в бою… После каждой взрывной серии навыков, я на 10-15 секунд выпадаю из боя.

- Исцеление не поможет? – спросил я.

- Неа. – выпивая зелья сопротивления, ответил он. – Тут нужно просто отдохнуть минут 20-ть.

- Ясно, кстати, к нам идут сливки общества. – сказал я, кивая на светящуюся толпу игроков.

- Угу, придерживаемся плана. – тихо сказал Имп, доставая мечи.

- Как же вы меня двое достали. – издалека сказал Маха. – Сдохните уже.

- Иди сюда петушок. – крикнул ему в ответ Имп. – А то собрал вокруг себя курятник, и кудахчет за их спиной.

- Я тебе язык вырву, а затем посмотрю на то, как ты будешь его жрать. – ответил Импу Маха.

- Нас окружают. – сказал я тихо Импу, смотря на то, как защитники медленно сжимают нас в кольцо.

- Так ты ко мне подойди сначала, а то болтать своим помелом, ты горазд. – Имп призывно помахал мечами, завлекая Маху поближе.

Пока они болтали, я смотрел по сторонам. С левого края, ближе ко мне, стояли танки и толстые воины. Со стороны Импа же, были призыватели и мелкоуровневые игроки.

- Чего ждем-то? Думаешь, если нас окружить, у вас будет шанс? – поигрывая мечами, крикнул Имп. – Или ты ждешь, пока у твоего светлого павлина откатится его легендарное умение?

- А ты много болтаешь, но вот мозгов у тебя немного. – крикнул Апполон, выходя вперед. – Пока вы тут стоите без дела, ваши дружки дохнут по откату, и скоро будут оттеснены к стенам. Да и времени осталось всего пять часов.

- Какая жалость, такая пафосная речь, но она полна лжи. – рассмеялся Имп. – Неужели тебя петушок научил? Ай-ай-яй! – Имп помахал пальчиком. – Детишки не должны быть врунишками.

- Убейте его, мне надоела эта болтовня. – психанул Апполон, отдавая приказ.

- Стоп! – словно в опровержение, крикнул Маха. – Не обращай на его болтовню внимание. Это же типичный пустозвон, который получил привилегии от администрации.

- Привилегии? – Имп расхохотался. – На моем персонаже стоит десяток печатей, сдерживающих мои навыки. Благодаря вашему нытью в компании, мне запретили использовать свои сильнейшие умения. Мои лучшие люди, получившие свои классы честным путем, вынуждены были подчиниться администрации, которую вы подкупили. И ты там что-то пищишь о привилегиях администрации?

- Да, да. Но, где доказательства, балабол в маске? – рассмеялся Маха. – Или у тебя их нет?

- Когда мы захватим крепость, я их обнародую. – пообещал Имп. – сейчас, это будет пустым сотрясанием воздуха.

- Ахахахаха! Как я и думал, пустой треп, ничем не подтвержденный! – захлопал в ладоши Маха.

- Я ожидал большего, от такого знаменитого человека. – покачал головой Апполон.

Джи: Имп, нас отвлекают, и обрати внимание на свою сторону игроков. Там одна мелочь.

Император: Все ок, стоим дальше. Чем больше времени мы дадим нашим, тем лучше. Они нас боятся. Главное не попадись в плен.

«Веревки!» - пронзила мою голову мысль, и я посмотрел вверх.

Там по стенам ползли сины. И все было бы ничего, но веревки не уходили в невидимость вместе с ними. Они хоть и немного погасили свое сияние, но были все так же заметны! Увидев, что я поднял голову вверх, сины скинули веревки! Они так плотно переплелись, что стали похожими на сетку, в которую ловят диких зверей. Понимая, что сказать все Импу я не успею, мне пришлось его толкнуть со всей дури в сторону. А самому прыжком уйти в сторону.

Имп не ожидал от меня такой подставы, поэтому, он упал, словно мешок, но быстро вскочил, смотря на меня злым, охреневшим взглядом. А через мгновение, на то место, где мы стояли, упали веревки, которые должны были нас спеленать. Было забавно наблюдать, как его лицо-маска осознает происходящее, и меняется. Не выдержав, я хрюкнул, сдерживая смех.

Император: Спс.

Пришло от него в личку, прежде, чем вся армия защитников стала нас атаковать. Времени отвечать ему, у меня не было. Пришлось вертеться изо всех сил, пытаясь не оказаться в западне. Импа я потерял в тот момент, когда меня полностью окружили танки, сужая мой обзор почти до нуля. Выдавая каждому танку серию навыков, я уничтожал их одного за другим, но их кольцо было настолько плотным, что мне казалось, им нет конца, а мои усилия бессмысленны. Прыжок должен был вот-вот откатиться, когда пещеру тряхнуло…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 347. Скрытая защита.**

… Миг, когда все игроки остановили свои атаки.

… Лишь ДоТы продолжали тикать.

… Синхронное поворачивание головы защитников в сторону куба.

… Огромная волна ярко-белого огня неслась во все стороны от куба.

… Лишь треск ломаемых камней и стен, раздавался в пещере.

Все это заняло мгновения осознания, которое не заняло и двух секунд. Но, вот кто-то из игроков закричал:

- ААААА!!!!!!!!!!!!!! – сгорел крикун в белом пламени.

Это сбросило оцепенение со всех! Безумие пронзило головы игроков, заставив их поверить в реальность происходящего. Никто не подумал, что это игра. Все резко побежали кто куда, пытаясь спасти свои драгоценные шкуры. Меня должны были вот-вот смести, но я кинул на себя бабл, спасший меня от этого. В этот миг, я стал столбом, об который ударялся каждый невнимательный игрок.

Вместо того чтобы бежать прочь, я прыжком переместился навстречу пламени, и побежал к кристаллу. Моя интуиция вопила, что парни не смогли разбить кристалл! Неожиданно, рядом со мной появился игрок, окутанный в черное пламя, которое перетекало в его плащ, развевающийся позади, словно на ветру.

- Быстрее! – крикнул мне игрок, и лишь по голосу, я понял, что это Имп.

Мы пробежали сквозь кольцо пламени, выбежав к кубу… От которого ничего не осталось. Вместо куба и ворот рая, остались лишь гигантские черные врата, из которых вылетали бестелесые игроки. Они явно не понимали, что происходит. От чего каждый из них, просто летал вокруг врат, создавая видимость присутствия, а так же создавая жутковатую атмосферу. Те же, кто пытался что-то сделать, столкнулись с проблемой. Они не могли отойти дальше 10 метров от врат.

КРИСТАЛЛ ПОВРЕЖДЕН НА 85%!

АКТИВИРОВАНА СЕКРЕТНАЯ ФУНКЦИЯ ЗАЩИТЫ!

Врата открылись, из них вышли три рыцаря, одетых в полные латные доспехи, на которых красовались красные узоры. После рыцарей, появился одетый в девственно белые одеяния маг, в руках которого был посох из янтаря. Души игроков, заинтересованно подлетели поближе, чтобы рассмотреть получше. Именно в этот момент, посох стал пульсировать, так же как и броня рыцарей. Эта пульсация, стала втягивать внутрь всех защитников, формируя над магом и тремя рыцарями цифры.

Мы с Импом не успели очухаться, как все души-защитники были поглощены. Броня рыцарей увеличилась в объеме, но и сами рыцари подросли, став пятиметровыми гигантами. А вот маг наоборот, из-за поглощенных душ, чуть уменьшился. Еще у мага на его белоснежной одежде появились пятнышки, а в глазах у него воспылало красно-белое пламя. В этот момент, врата с тихим \*дзынь\* рассыпались, а над рыцарями и магом загорелись имена:

Кристальный Рыцарь-Защитник. (Босс)

Уровень 100.

Описание: Спрятанный в кристалле, бывший Рыцарь-НПС полностью слился с кристаллом, который даровал ему особые навыки и умения. Поглощая души защитников, Рыцарь усиливается.

Примечание: Абсолютно лоялен защитникам Крепости «Рай». Содержит в себе 5% прочности кристалла крепости.

и

Кристальный Маг-Защитник. (Древний-Босс)

Уровень 110.

Описание: Запечатав душу мага-НПС в кристалле, защитники не ожидали, что она приживется, и станет руководить рыцарями. Его душа прошла преобразование, получив неожиданные способности, выходящие за рамки его прошлых навыков. Поглощая души защитников, Маг усиливается.

Примечание: Абсолютно лоялен защитникам Крепости «Рай». Содержит в себе 5% прочности кристалла крепости.

Эти бывшие НПС с небольшим похрустыванием стали разминаться. Около имени каждого из босса висела цифра, означающая количество поглощенных душ защитников. И пока они разминались, души продолжали появляться, ведь бой на поверхность продолжался, однако, новые души защитников стали впитываться только в мага.

- Жахни по ним Коллапсом. – спокойно попросил Имп, смотря на то, как разминаются боссы.

- Думаешь, это сработает? – спросил я у него.

- Авось. Они содержат в себе 15% прочности кристалла, поэтому, у тебя неплохие шансы закончить осаду. – пожал плечами Имп. – Ну, или убавить нам работенки.

- По кристаллу Коллапс не сработает… - скептически сказал я.

- Они вроде Нпс… Давай, давай, не стесняйся, здесь все свои. – приглашающее покрутив мечом, сказал Имп.

- Ну, раз, ты так просишь… - усмехнулся я.

«Все равно терять нечего.» - подумал я, попутно начиная читать заклинание Коллапса:

- Я тот, кто создает для вас врата! Я тот, кто разрушает баланс Безграничного Мира! Я тот, кто вами повелевает! Явитесь БОГИ КОЛЛАПСА! – сам того не ожидая, я сорвался на крик.

Постаравшись сжать Коллапс по-минимуму, я поставил центр прямо в мага, надеясь, что того сметет первым. Однако, произошло неожиданное. Мало того, что текст был совершенно другой. Так еще и ворота стали формироваться не так, как прежде. Маленькие кубики сформировывались из окружающей маны, и появлялись в нужной точке пространства, создавая врата. Эти врата были полукругом, разбитым на сектора, на каждом из которых были выбиты символы давно исчезнувших миров. Всего было четыре символа:

Первый. Похожий на точку, из которой вырываются четыре луча, расчерченных коричнево-зеленой краской.

Второй. Прямоугольник, внутри которого были сотни граней, постоянно перемещающихся и мигающих серо-черным светом.

Третий. Похожий на транспортир, но внутри символа были маленькие царапинки, которые появились не из-за того, что кто-то его покарябал.

Четвертый. Синяя клякса, внутри которой были точки, постоянно меняющие свое место.

- Это, что еще за хрень… - пробормотал Имп, увидев врата Коллапса.

Тем временем вспыхнул первый символ. Пространство, где должны были находиться двери, вспыхнуло коричевато-зеленовато-желтым светом, создав тонкую пленку, которая не могла определиться с единим цветом. Из этой пелены выскочила огромная тварь, которая стала пожирать мага-кристалла. Монстр выглядел ужасающе. Формой напоминая огромную собаку, у него были щупальца, вырывающиеся отовсюду. Даже изо рта, у него торчало щупальце! Когда тварь появилась, в моей голове прозвучал бархатный голос:

Ож.

В полном шоке, я посмотрел на Импа, который в свою очередь задумчиво наблюдал за тем, как Ож пожирает мага.

\*ДООООНГГГГ\*

Непонятный тягучий звук раздался от врат Коллапса, зажигая в тот же миг второй символ. Поверхность изменилась, став серой с черными лучами вспышками. Словно из кинофильма ужасов, стало выходить существо, напоминающее скелета, укутанного в сотни рваных одежд, в руках которого были тонкие спицы. Сам скелет был невысоким, и если откинуть предрассудки, то это был скелет мальчика лет 12-13.

С хлопком, скелет исчез, а в прорезях для глаз у одного из рыцарей появились спицы, на которых покачивался скелет, шепеляво и жутко смеясь. В тот же миг, в моей голове бархатный голос произнес:

Гне.

\*Пиу-пиу-пиу-пиу\*

Словно кто-то из кинофильма «звездные войны» начал стрелять из бластера, поверхность врат изменилась в третий раз, став мутно-прозрачной. Из другой стороны стал выливаться новый монстр, похожий на слизь, внутри которой находился неиссякаемый фонтан. Медленно появившись, слизневый монстр быстро окутал полностью тело второго рыцаря. Лишь хлюпающе-булькающие звуки стали раздаваться из-под слизи. Я заметил, что цифры у второго рыцаря стали уменьшаться, когда бархатный голос произнес:

Шр.

\*Бооом… Боооом… Бооом….\*

Колокол, который давным-давно использовался церквями для сбора прихожан, зазвучал от врат. Поверхность стала ярко-синей, но с бликами различных оттенков, которых не удавалось уловить, что в свою очередь создавало иллюзию кривой радуги не поверхности. С другой стороны стал выходить человек. И все бы ничего, но вместо головы у него было 11 масок, вращающихся по кругу. Каждая маска имела свое лицо и цвет, который не повторялся.

Ях

\*Щелк\*

После щелчка пальцами человека в маске, третий кристальный рыцарь рассыпался. Не прошло и мгновения после этого, как он оказался рядом со мной. Имп попытался дернуться в сторону, но завис в воздухе. Я же посмотрел на лица-маски, которые начали говорить:

- На..ко..нец..то..ты..выз..вал..нас. – по слогам произнесла каждая из масок, повернутая ко мне.

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

В БЕЗГРАНИЧНОМ МИРЕ ПОЯВИЛОСЬ ЧЕТЫРЕ ВОПЛОЩЕНИЯ РАЗРУШЕНИЯ!

ОЖ – ПОВЕЛИТЕЛЬ РАЗРУШЕНИЯ ПЛОТИ!

ГНЕ – ПОВЕЛИТЕЛЬ РАЗРУШЕНИЯ ПРОСТРАНСТВА!

ШР – ПОВЕЛИТЕЛЬ СЛОМАННЫХ ДУШ!

ЯХ – ПОВЕЛИТЕЛЬ МАГИИ РАЗРУШЕНИЙ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 348. Четверо.**

- Я не планировал вас вызывать. – сказал я маскам.

- Хихк-с… - раздался костлявый, детский смешок у меня на плечах. – Ты такой глупый… Хихик-с…

Посмотрев на скелета-парня, я перевел взгляд на место, где были рыцари. Там никого не осталось. Все погибли, кроме одного, находящегося внутри слизи, которая, кстати, подползла к нам:

- Гне, слезь с нашего добродетеля. – тягучий голос раздался от слизи. – Это некультурно, не этично, не…

- Фу-с… - спица вонзилась в слизь, и расплавилась. – Бесишь! Вредный слизнючка! – Однако, скелет-парень блинканулся с моих плеч на спину собаки-осьминога.

- Про..сти..Нас..Мы..сли..шком..дол..го..бы..ли..за..пер..ты.. – каждый слог, выговариваемый масками, был произнесен с различной интонацией, от чего немного было не по себе.

- Может, для начала отпустите моего товарища? – попросил я, кивая на Импа.

- Ко..неч..но..

\*щелк\*

Щелчок пальцами, и Имп стоит на своих двоих, а не зависает в воздухе.

- Спасибо. – кивнул он мне, доставая мечи, по которым заструилось черное пламя. – А теперь, я их…

\*щелк\*

Пламя на мечах Императора потухло. Но, в тот же миг, на его плечах появилось изображение демона, который яростно скалился, смотря на всех нас.

\*щелк\*\*щелк\*\*щелк\*

Вокруг Импа появились три столпа, от которых заструился свет, полностью растворив демона. Но, Имп не сдавался, его тело пошло рябью. Мои уши уловили низкочастотный гул, который начал исходить от него.

- Хихик-с… Низя. – с хлопком в шее Императора появились спицы, на которых висел скелет-ребенок. – Играться можно только мне.

- Не..сто..ит..тво..ем..у..дру..гу..пы..тать..ся..у..бить..нас.. – сказали маски.

- Имп, успокойся. – попросил я его.

- Хихик-с… Он стал немым! – затрещал в смехе скелет-ребенок.

- Его сила не то, что можно легко сдержать. – слизь подползла к Импу и растворила спицы. – Успокойся Абсолют. Мы друзья.

- Шахр эроу гро… - склизко-лающий голос собаки-мутанта перебил последнюю фразу слизи.

В тот же момент, собака накинулась на Импа, вступив с ним в драку. Клочки плоти и крови стали разлетаться во все стороны.

\*щелк\*

Столпы пропали, а скелет ребенка блинканулся к ноге Яха.

- Хихик-с… Песик прав. Пока с ним не поиграешь, он не успокоится.

- Оставим их. – сказала слизь, а я почувствовал осуждение в ее голосе.

- Гне…барь..ер.. – сказали маски.

- Ха-ра-шо! – передразнив маску, скелет достал новые спицы.

Я еле успевал замечать места, куда блинковался скелет. В местах, где он появлялся на доли секунды, пространство становилось размытым. Через минуту, вокруг нас образовалась сфера, которая не давала ничему проникнуть внутрь. А снаружи становилось жарко! Бой между псом-мутантом и Импом перешел в самую настоящую разрушительную войну. Пространство пещеры было огромным, но они смогли изменить ландшафт повсюду. Потолок, пол, стены, даже сам воздух изменился, впитав в себя силу и капли крови, что отрывались от этих двух монстров.

- Гне..Ско..лько..у..нас..вре..ме..ни?

- Сколько хош! – ребенок-скелет постучал спицами друг о друга. – Пока толстяк не переварит консерву.

- Ях, ты будешь долго говорить, поэтому, позволь мне. – попросила слизь, перебивая маски.

- Хо..ро..шо.

- Джи. – слизь пошла рябью, формируя подобие лица на уровне моего. – Мы безумно благодарны тебе, что ты вывел нас на прогулку. Я, как никто из нас четверых, больше всех благодарен за вкусную еду. – рыцарь внутри слизи шевельнулся, а я непроизвольно вздрогнул. – Но, не смотря на наши огромные силы, наше время здесь ограничено. Так как это первый наш призыв, мы смогли задержаться надолго. Более того, бог этого мира, который твой покровитель, кстати, больше такого не позволит.

- Извините, но, я действительно не знал, что по ту сторону врат Коллапса, кто-то заперт. И ваш вызов для меня шок. – честно сказал я слизи.

- Понимаю. Но, теперь, у тебя будет возможность вызывать нас чаще. И мы просим тебя делать это при первой же возможности. Нам нужна сила. Те крохи, что мы собирали, когда ты открывал для нас щели в этот мир, позволили нам сегодня сформировать свои аватары, которые пригодны для существования здесь. Чем больше у нас будет силы, тем больше мы сможем приносить пользы для тебя.

- Судя по тому, что я понял, вы четыре воплощения разрушения. И если я вас будут усиливать, то не разрушите ли вы этот мир? – спросил я первое, что пришло на ум.

- Хихик-с… А он параноик. – рассмеялся ребенок-скелет.

- Ях мог бы тебе лучше разъяснить, описав все в деталях и примерах. Но, у нас заканчивается время. – рыцарь внутри слизи стал уменьшаться в размерах. – Поэтому, отвечу я. Мы действительно являемся теми, кем ты нас назвал. Но! Как применить наши силы и возможности, решать тебе. Ведь «..в разрушении можно найти созидание, как и в созидании, ты видишь разрушение..». Это слова одного великого существа. – сказала слизь.

- Умники-дурумники… - валяясь по полу, заныл скелет.

- Мм… Значит, я могу вас призывать в любое время? Кстати, а как я вас вообще призвал? – добавил я, а потом еще спросил. – И почему вы будете подчиняться мне? Ведь судя по вам, у вас есть своя воля и планы?

- Этот объяснит наш призыв лучше, чем мы, поэтому, дождись нашего ухода. – сказала слизь. – Насчет вызова, я не уверен, что ты снова сможешь призвать сразу нас четверых, но каждого по отдельности точно сможешь. Но! Тебе важно знать, что каждому из нас придется заплатить соответствующую плату за вызов. Мы не подчиняемся никому… - замявшись, так как от рыцаря осталось совсем немного, слизь заговорила быстрее. – Но, мы поможем тебе в твоих целях. Да, мы имеем свои личности, но мы лишь фантомы нашего создателя. А теперь, извини, нам пора. Гне, развеивай.

- Не хочу уходить… - закапризничал скелет, но все же снял барьер, выбив искру из спиц.

- ОЖ! – пробасила слизь.

Вздохнув полной грудью, я поперхнулся. Воздух в пещере был полон мерзкой черной пыли, которая была похожа на сажу. Вся пещера превратилась в поле боя, с сотнями ям, траншей и расплавленных поверхностей. Где-то неподалеку раздавались хлопки, оповещающие о сражении между Императором и Ожом. После крика слизи, Ож оттолкнул от себя Импа, который отрубил ему щупальца. Но, щупальца не пропали, а повесили на Имп оцепенение, которое он не смог сбросить.

- Мы..ух..о..дим..но..ждем.. – сказал Ях, уходя белую поверхность врат.

- Покась, призывай всегда меня! Поиграем! – помахав мне рукой, скелет-ребенок блинканулся в ворота.

- Ож ли сара манна ди. – произнес пес, трансформируясь в человека, из спины которого торчал десяток щупалец. – Рад буду снова сразиться с тобой, Император. – четким, рубленым голосом прожженого вояки сказал Ож.

- В следующий раз придумывай новую тактику. – блинканувшись ко мне, сказал ему Имп.

- Карион ла стинг. Лишь война развивает. – кивнув Импу, сказал Ож, а затем ушел во врата.

- Помни, о том, что я говорил, Джи. – сказала слизь, выплевывая из себя небольшой, примерно с мой кулак, белый кристалл. – И не забывай. – с этими словами слизь ушла во врата, которые мгновенно исчезли.

- Спасибо, не думал, что я сниму аж две печати в этой осаде. – поблагодарил меня Имп. – Осталось еще шесть.

- Угу… - не обращая внимания на его слова, гукнул я.

Ведь все мое внимание было сосредоточенно на выскочивших оповещениях:

Поздравляем!

Вы открыли 2-е свойства мифического навыка «Коллапс»!

Вы получаете достижение «Мифический исследователь навыков»!

Мифический исследователь навыков – никто не знает, как они это делают. Никто никогда не видел их, но слухи о том, что они существуют, появляются раз в тысячелетие.

Бонус достижения: Вы можете выбирать по собственному желанию кого призвать из воплощений разрушения.

Поздравляем!

Вы призвали внекатегорийных существ, которые ассимилировались в БМ!

Вы получаете достижение «Внеклассовый Творец»!

Внеклассовый Творец – не являясь классом призывателя, вы смогли не только призвать существ, но и призвать тех, которые ранее не принадлежали Безграничному Миру.

Бонус достижения: +30 ОН.

Поздравляем!

Ваш уровень повышен!

Поздравляем!

Ваш уровень повы…

Поздравляем!

Ваш уровень повышен!

Текущий уровень – 115.

Внимание!

Ваш навык «Коллапс» получил дополнительное описание!

Коллапс.(Мифический)

Атакующее свойство:

В указанно месте появляется провал в другое измерение, затягивающий всех существ к центру в радиусе (20 000 маны на 10 метров), в течении 10 секунд.

Каждое существо, попавшее в радиус действия, получает (Магия\*10) урона в секунду.

Каждое существо, попавшее в провал (диаметр центра = (Радиус навыка\20)), мгновенно получает дополнительные (Магия\*100) урона.

Любые существа, попавшие в радиус действия, не могут произносить заклинания, передвигаться, использовать пассивные и активные навыки.

Каждые 3 часа нахождения в игре, урон навыка увеличивается. (Максимум 24 часа)

Навык не наносит урона существам класса: Рейд-Босс, Царь-Босс, Мировой Босс.

Призывающее свойство:

После нахождения в игре более 24 часов, вы можете призвать одну из четырех сущностей разрушения.

Для призыва требуется:

Ож – повелитель разрушения плоти.

1. Сражение с достойным врагом.

2. Все выпавшие с врага ингредиенты.

3. В очень редких случаях требует иную дань за призыв.

Гне – повелитель разрушения пространства.

1. Веселые сражения.

2. Веселое общение.

3. Веселое развлечение.

4. Веселые игрушки.

Шр – повелитель сломанных душ.

1. Души противников. (вы не получаете никакого опыта и наград)

2. Стабильную атмосферу. (невозможно призвать в раскаленном помещении, ледяном помещении)

3. В редких случаях требует иную дань за призыв.

Ях – повелитель магии разрушения.

1. Резервирует всю вашу ману, на время призыва.

2. Книги навыков ранга «Редкий» и выше.

3. Магические вещи ранга «Уникальный» и выше.

4. В редких случаях требует иную дань за призыв.

Время призыва сущности:

Ож – 1 час.

Гне – 3 часа.

Шр – 30 минут.

Ях – 5 минут.

Призыв сущностей можно осуществить каждые 7 часов.

При непрерывном нахождении в игре четыре дня – можно призвать двух сущностей.

При непрерывном нахождении в игре восемь дней – можно призвать трех сущностей.

При непрерывном нахождении в игре тридцать дней – можно призвать четырех сущностей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 349. История "Коллапса".**

- Алеееее! – перед моим лицом остановился кулак Импа.

- Да, да. – тряхнув головой, отбрасывая мысли о плюшках, я посмотрел на Импа.

- Идем к нашим, плюшколюб. – хмыкнул Имп.

- Сам такой. Мне навык изменили, читал. – оправдался я.

- Конечно, конечно. – не поверив моим словам, ехидно сказал Имп. – Кристалл я взял, можешь не озираться по сторонам. – хмыкнул он еще ехиднее.

Мы не стали мудрить с направлением, решив выйти из парадного входа. На спине импа в барсетке, словно какой-то экзотический фрукт, висел белый кристалл крепости, с 5% прочности.

- Защитники перестали ресаться? – спросил я, смотря на место, где раньше был респаун.

- Ага. Мы с твоим псом его разрушили. – радостно сказал Имп. – Хрен знает, как мы это сделали, но, теперь, беспокоиться об этом не стоит.

- Понял. – кивнул я, запрыгивая на площадку, которая должна будет нас поднять вверх.

- Кстати, ты еще сможешь вызвать его? – как бы невзначай спросил Имп.

- Конечно, он сможет. – раздался, давно не слышимый мной, голос Райяна.

Имп на рефлексе ударил гардой вытащенного меча в лицо Райяна, но вокруг того был барьер, который все впитал в себя.

- Эй, полегче, я тут с мирными намерениями. – поднял руки бог БМ.

- Вот создал же Ивашим любителя подкрадываться сзади… - пробормотал Имп.

- Какой уж есть. – Райян слышал все.

- Привет. И с какими же «мирными» - я показал в воздухе пальцами ковычки. – Ты пришел?

- И ты не веришь… - над головой Райяна вылетел столбец плачущих смайликов.

- Ближе к телу Райян. – попросил Имп.

- Да-да. В общем, на вас была подана коллективная жалоба. – показав нам большие пальцы вверх, радостно сказал Райян.

- Иии?... – потянул я.

- Без всяких «Ииии». – передразнил меня радостный божок. – Все, что произошло здесь, было в рамках игрового процесса.

- Тогда, какого … ты забыл здесь? – сдержав мат, спросил Имп.

- Пришел порадовать вас. Да, и забрать моего помазанника божьего.

- Пока осада не закончится, я никуда не уйду. – покачал я головой. – Да и зачем мне куда-то идти с тобой? Опять хочешь накинуть на меня должок? Или пофиксить навыки?

- Неприятно знать, что я создаю у тебя такое плохое впечатление. – грустно сказал Райян.

- Прости, но пусть и грубовато сказал я, но это правда.

- Да, да. – из Райяна будто вытащили стержень радости. – Хотел лично тебе рассказать, но раз ты такой вредный и крутой, получишь оповещение. – сказав это, Райян растворился в воздухе.

- Он обиделся? – спросил я у Импа.

- Может быть. – пожал плечами тот. – Я бы этому не стал так удивляться, Джи.

- Я не обиделся. – появившись на том же месте, сказал Райян. – Просто, скучно сидеть там, - Райян кивнул головой вверх. – И слушать жалобы тысячи нытиков о их криворукости.

- Мне в жилетку плакаться не нужно. Подкинуть до поверхности сможешь? – спросил Император.

- Да иди уже, монстр войны. – по взмаху руки, Имп полетел вверх к выходу, оставив нас наедине. – И так… У тебя наверняка куча вопросов?

- Всего один. Какого хрена я призвал каких-то четырех сущностей?

- В этом проблема полученных на халяву мифических навыках. – щелкну пальцами, и указав на меня пальцем, сказал Райян. – Их владельцы не знают даже приблизительной истории своих способностей, но швыряются ими налево и направо.

- Будем считать, что я внял, и даже захотел узнать побольше.

- Ехидством тут не помочь. – тяжко вздохнув, сказал он. – Но, раз так вышло, мне придется ввести тебя в курс дела. – увидев мой взгляд, направленный на потолок, Райян добавил. – Об осаде не переживай, у нас будет достаточно времени, пока они будут добивать кристалл.

- Угу. Так, что там с Коллапсом? – вернув взгляд на бога БМ, спросил я.

- История этого навыка очень необычна. Когда миры соединялись, появился маг, у которого была фантастическая способность открывать порталы в различные миры. – облокотившись на стену, стал рассказывать Райян. – Он изо всех сил пытался найти что-то в них, но везде его ждал облом. Пока он не открыл портал в сердце разрушения. – увидев, что я хочу спросить, Райян добавил. – Это тяжело и долго объяснять, просто прими, как данность. Так вот, этот портал привел в БМ саму суть разрушения. И без того хрупкое равновесие соединенных миров БМ стало разваливаться. Осознав, что он натворил, маг попытался закрыть портал, но он не смог это сделать. По крайне мере в одиночку. Вся его раса, даже можно сказать весь его мир пожертвовали собой, чтобы закрыть и запечатать этот портал. Они оставили четыре печати. Печать Ож – печать тела. Печать Гне – печать пространства. Печать Шр – печать душ. Печать Ях – печать магии.

- Прямо как…

- Да, но не торопись. – попросил Райян. – Они пожертвовали своими телами, своими душами, своей древней магией, и самим своим существованием, чтобы разрушение больше никогда не смогло выбраться из портала. Мало того, их печать смогла преобразовать разрушение, превратив его в четыре воплощения. А их портал, звучащий на их языке, как «Коллапс», стал абсолютным поводком для этих воплощений.

- Интересно, но это не объясняет того, как и какого хрена? – хмыкнул я.

- Ооо… Эти игроки, как же вы иногда бесите! – возведя глаза к потолку, Райян перешел на более обыденный рассказ. – У каждого миф навыка есть два режима. Один созидает, другой разрушает. И не всегда можно так просто понять созидательную грань навыка, который призван уничтожать. В твоем случае, используя Коллапс почти по откату, ты заряжал сущностей энергией. Мало того, ты уничтожал массово довольно высокоуровневых монстров, что давало им на порядок больше энергии, чем за тех же мелкоуровневых. Это все продолжалось довольно длительное время, за которое оно смогли сформировать свои тела и сознания. А когда ты несколько суток просидел в игре и использовал сжатый до максимума, но использующий всю твою ману «Коллапс», они смогли выйти из него. Пусть и потратив всю свою силу для этого.

- Большего бреда я не слышал, ты уж извини. – покачал я головой.

- Это история БМ, будь добр ее уважать. – серьезно сказал Райян.

- Ладно. – увидев, что для него это важно, я кивнул. – Просто приму это, как данность. Тогда у меня еще вопрос, почему они смогли атаковать кристалл?

- Призванные существа, как и твои Шреда или Кастро, могут атаковать кристалл. Это не действие мифического навыка, а их способности.

- Буду знать.

«Хах! Это значит, я могу призывать этих ребят для битвы с РБ.» - проскочила у меня мысль.

- Сможешь на боссах их призывать, конечно. – кивнул Райян с улыбкой. – У тебя все на лице написано. – сказал он, увидев мое вытянутое от удивления лицо.

- Но, подозрения о чтении моих мыслей, никуда не делись. Кстати, ты не шутил, когда сказал, что на нас жалобу написали, а ты ее проигнорил?

- Нет, о таком не шутят, Джи. – осуждающе сказал Райян.

- И почему?

- Почему проигнорил? Нууу, - постучав себя по подбородку, Райян задумался. – Наверно потому, что защитники крепости использовали связи и деньги, чтобы приобрести пока еще несуществующие вещи? – в руках Райяна появилась та самая веревка, которая пленила игроков. – А может потому, что защитники, с помощью читерных персонажей совета директоров смогли пленить четырех НПС, превратив их в кристальных стражей? – Райян задумчиво оглянулся по сторонам. – Или потому, что на осаде не было настоящей элиты Наемников? А может потому, что на индивидуального игрока были наложены печати с использованием ключей совета директоров… Даже не знаю…

- Ты о группе Императора?

- Не только о них. Почти 90% элиты Наемников не смогли принять участие в осаде. Перед «Вечным обновлением», на их персонажей повесили печати-ограничения, не позволяющие им участвовать в осадах год. К моему глубочайшему сожалению, я не смог снять их. Были использованы ключи, права у которых были равны моим. И все бы ничего, но сверху мы установили «Вечное обновление», а без отката на точку запечатывания, снять это невозможно…

- Хм… Если так подумать, то ни Белки, ни Валентина, ни Камачи, я не видел.

- Игрок с ником Валентин ушел на рерол так что, ты и так бы не смог его увидеть, но суть моих мыслей ты понял. – сказал Райян.

- Понятно. Что ж, огромное спасибо тебе. – слегка поклонившись, поблагодарил я Райяна.

- Угу… Без проблем. – задумчиво на меня посмотрев, ответил бог БМ. – Ладно, это подождет до конца осады. – туманно сказал он. – До встречи, Джи. – с этими слова он телепортировался со вспышкой света.

- И что он имел ввиду под «подождет до конца осады»? – пробормотал я, поднимаясь на выход.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 350. Награждение Лучших.**

Поднявшись наверх, я увидел картину «Как рейд кристалл бьет». Вложив его в руки одной из статуй, все атаковали его точечными заклинаниями и навыками, стараясь не разрушить статую. В стороне от сего действия, стояли Милана, Веник и Император. Решив, не мешать рейду веселиться, я подошел к ним:

- Вот и герой этой осады. – поприветствовал меня Веник. – Имп уже рассказал нам о твоем подвиге по уничтожению кристалла.

- Это ребята, что минировали кристалл справились. Я тут не причем. – скромно ответил я. – Кстати, а почему весь рейд бьет кристалл?

- Очки осады зарабатывают. – ответила мне Милана. – Многие дохли по откату, лишь бы другие смогли пройти на шаг дальше. Кристалл даст им лишнюю пару очков. Кстати, спасибо, что облегчил нам осаду. В очередной раз.

- Я тоже тебе благодарна, Джи. – к нашей компашке подошла Сиси. – И прошу прощения, за свое недостойное поведение ранее.

- Воспитательные средства Императора всегда меня поражали. – старикан удивленно смотрел на Сиси. – И ведь даже не заметно, что ей на тебя насрать.

- Веник, я не всегда вела себя достойно. – Сиси смотрела в глаза Веника с серьезным выражением лица. – И все вокруг меня боялись сказать мне об этом. А те, кто говорил… - Сиси стрельнула глазами на Милану. – Были мной проигнорированы. Папа мне доступно все объяснил.

- Пусть будет так. – пожал плечами Веник. – Только вот изменить твою репутацию будет тяжело. Если ты и взаправду хочешь измениться.

- Старикан, завязывай. – Имп похлопал по плечу Веника. – Она уже изменилась. Так что перестань промывать ей голову. Что скажешь ей, Джи?

- Мм… А что сказать? Я вроде не злился на нее. Да, немного было обидно, что меня выгнали вот так просто, но благодаря Милане, я не стал на этом зацикливаться. Так что, все в порядке Сиси.

- Хотя бы так. – благодарно кивнув, Сиси встала рядом с отцом. – Может, мы завершим эту бессмысленную трату времени? Весь рейд еле еле перебивает естественную регенерацию кристалла.

- Им нужно это. – покачал головой Имп. – Нам некуда спешить, поэтому, пусть развлекаются.

- Джи, что сказал Райян? – спросила полушепотом у меня Милана. – Очередные проблемы?

- Как ни странно, но нет. – ответил я, шепотом. – Он умыл руки, сказав, что все в рамках игрового процесса.

- Эм… Вот так просто? – от удивления Милана повысила голос.

- Что там у вас простого, детки? – поинтересовался Веник.

- Не будет никаких санкций. – сказала ему Милана. – Вообще никаких.

- Вот оно как… - Веник задумался и стал чесать нос. – Странно это.

- Было бы странно, если бы они не использовали веревки, скрытых в кристалле НПС и прочее. – сказал я. – Сверху решили, что мы были в своем праве.

- Если так подумать, то ты прав молодой. – почесав лоб, успокоился Веник. – Мы и так превысили свой бюджет почти в полтора раза… Плюс туда… Сюда… Ну, такое, действительно возможно.

- Все равно трудно в это поверить. – сказала Милана. – И насчет расходов, крепость даст возможность их окупить. Пусть и в перспективе.

- Это да… еще бы кое-кто не разрушил бы респаун… И мы бы были в шоколаде. – как бы невзначай сказал Веник.

- Любят же старики поворчать. – не остался в долгу Имп.

\*\*\*\*

Спустя час, рейд нанес последний удар кристаллу. Яркая вспышка ослепила всех. А затем и громогласные фанфары зазвучали в небесах, оглушив нас.

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

АЛЬЯНС «СЕМЬЯ» ЗАХВАТИЛ КРЕПОСТЬ «РАЙ»!

НОВЫМ ВЛАДЕЛЬЦЕМ КРЕПОСТИ СТАНОВИТСЯ ГИЛЬДИЯ «FF»!

- Мои поздравления господа. – раздался голос Райяна, висящего в воздухе над нашим рейдом. – Вы преодолели множество трудностей, но смогли захватить крепость. Вы первый альянс, который смог захватить объект класса «Крепость». Это событие войдет в анналы истории БМ. В связи с чем, каждый член альянса, который участвовал в осаде, получит: Первое: Достижение «Истинный Захватчик».

Второе: 5 уровней те, кто ниже 100 уровня. И 2 уровня те, кто выше сотого уровня.

Третье: В зависимости от вклада в осаду, будут выданы премиальные вещи, которые нельзя будет продать и передать в течении трех месяцев.

- Так как это первая осада, награждать пятерку лучших буду лично я. – сказал Райян, спускаясь в центр крыльца Донжона.

В тот же миг там появился подиум, на котором появилось пять сундуков с вопросами. Райян встал перед ними, а рядом с ним из телепорта вышел Ник.

- Помогать объявлять победителей мне будет Ник. – сказал Райян, передавая слово Нику.

- Спасибо, за предоставленную честь, боже. – шутливо сказал Ник, доставая золотой свиток. – И так. Пятое место. Набрав 7 430 очков осады, занимает «Маркела»! – закричал Ник, смотря на толпу.

- Иди, давай. – подтолкнул я девушку. – Не все же тебе стоять в тени.

- Прибью. – прошипела она, идя к Нику и Райяну.

- Четвертое место. Набрав 8 102 очка осады, занимает «Фьер Лис»!

Из толпы, откуда-то сбоку, вышла Фьер, на щеках которой играл румянец, а на ее лице красовалась улыбка до ушей.

- Третье место. Набрав 9 931 очко осады, занимает «Шача Пача»!

Шачи стояла в первых рядах, поэтому, несколько игроков подняли ее на руки и под смех остальных доставили ее на постамент.

- Это было мило. – с улыбкой сказал Ник. – Второе место. Набрав 13 022 очка осады, занимает «Император»!

Потрепав голову Сиси, хлопающей в ладоши, Имп отправился на подиум.

- И первое место. С гигантским перевесом в очках осады, получив 29 417 очков осады, занимает «Джи»!

Идя к подиуму, я принимал поздравления от остальных игроков, которые похлопывали меня по плечу. Поднявшись, я встал в линию рядом с остальными.

- Вы герои этой осады. И я рад вручить вам эти награды. – сказал Райян, когда овации утихли. – Маркела. За выдающийся вклад, как Рейд Лидера осаждающих, я рад вручить тебе эту книгу навыков.

Сундук позади Миланы открылся, а из него вылетела золотая книга. Подойдя к ней, Райян бережно взял ее в руки, а затем отдал Милане.

- Оооо… Спасибо, огромное! – еле сдержав эмоции, поблагодарила Милана.

Райян лишь кивнул ей с улыбкой.

- Фьер Лис. За множественное уничтожение защитников, а так же принятие участия в прорыве в крепость, ты получаешь эту книгу навыков. – сундук позади Фьер открылся, оттуда вылетела красная книга навыка.

Фьер немного расстроилась, увидев, что ей, занявшей место выше Миланы, дают книгу редкостью ниже, чем той. Но, когда она прочитала описание, ее глаза стали огромными, а слова застряли в горле.

- Шача Пача. – Райян нежно погладил девушку по голове, от чего так чуть не заурчала. – За потрясающую самоотверженность, боевой дух и множественное уничтожение защитников, ты получаешь единственный в своем роде комплект декоративной одежды.

Сундук позади Шачи открылся, оттуда вылетело миленькое платье горничной. Но, стоило Шачи экипировать его, он превратился в костюм плюшевой кошки.

- Вау! Вау! Вау! – запрыгала она на месте, радуясь обновке. – Пасип! Пасип! Пасип! – Не сдерживаясь, она повисла на шее Райяна, от чего тот немного смутился.

- Рад, что смог угодить тебе. – немного погладив Шачи, Райян отцепил ее от себя, перейдя к Импу. – Император. За создание альянса «Семья», за выдающийся вклад в захват крепости, за множественное уничтожение защитников, я рад подарить тебе это.

Из сундука позади Импа вылетел маленький комок черной шерсти. Когда Имп взял его в руки, по шерстке пробежали золотистые молнии.

- Ты не шутишь? – лицо-маска Императора в шоке смотрела на маленького питомца в своих руках. – Это же…

- Это твоя награда. – со смешком сказал Райян, переходя ко мне. – И так. Лучший осаждающий. Набравший, громадное количество очков осады. Создавший, самые благоприятные условия для всего рейда. Уничтоживший, 15% кристалла в одиночку. Высший Пастырь Джи.

Сундук позади меня щелкнул.

- Мне было очень трудно придумать достойную награду для тебя. – признался Райян. – Но, я все же нашел кое-что, что тебе придется по душе.

Из сундука вылетела разноцветная сфера, размером с мой мизинец. Она была странной, но в тоже время такой красивой, что мне не хотелось сводить с нее взгляда. Игра цвета, глубины и идеальная форма сферы притягивали взгляды всех окружающих.

Сфера божественного улучшения.

Количество использований – 1.

Позволяет улучшить, что угодно.

Примечание: Не действует на божественных питомцев, божественные вещи, божественные зелья, божественные проклятия, божественные благословления.

- Используй с умом. – подмигнул мне Райян, а затем обернулся к рейду. – Каждый из вас внес свой вклад в эту осаду. И никто не останется без награды. – со свода Донжона посыпались маленькие звездочки, которые оседали на игроках. – Свои награды и место в рейтинге осады, вы можете увидеть в своем инвентаре.

Когда звездочка коснулась моей головы, я получил уведомление:

Поздравляем!

Вы участвовали в первой осаде крепости и победили!

Вы получаете достижение «Первый среди Истинных Захватчиков».

Первый среди Истинных Захватчиков – вы заняли первое место в рейтинге первых захватчиков крепости в игре.

Бонус достижения: +20 ОН. Рядом с вашим ником всегда будет гореть цифра «1», с фоном из разрушенной крепости.

Пока я читал оповещение, весь рейд был телепортирован в Ахрон. Остался я, Имп, который игрался с черным комком шерти, и Райян, который устало встряхивал руки.

- Так, лишних ушей тут нет, можно и поговорить. – сказал Райян, привлекая наше с Импом внимание.

- О чем? – насторожился Имп.

- Мне тоже интересно. – сказал я, вспоминая слова Райяна о «подождет до конца осады». – О чем ты хочешь поговорить?

- Не хотите стать охотниками за читерами? – с серьезным лицом спросил бог БМ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Конец Арки "Крепость". Авторское слово.**

Всем доброго времени суток!

Вот и подошла к концу седьмая (о боже!) часть Безграничного Мира, названная "Крепость"!

Перед тем, как начать рассказывать вам о планах, я бы хотел поблагодарить этих читателей:

vex

Raikiya

two\_oceans

Anamality

Birulka

kuz\_ma

qpSEqp

Sergantbar

Toyama\_Tokanava

TheSymrax

RevengeHePoke

Shuga

Lut\_Vlad

FisterXx

Igridnev

slavik3425

Eohara

DimkaKun

Все они, практически, постоянно выискивали ошибки(очепятки), допущенные мной при написании. Огромное вам спасибо народ! Не знаю, что бы я делал без вас! ＼(▽￣ \ (￣▽￣) / ￣▽)／

А теперь, о планах, и обо всем таком...

Первое, и самое важное:

Я хочу сделать небольшой перерыв. Объясню почему. Я стал замечать, что стал все чаще выдавливать из себя проду. Если по началу я писал запоем, выкладывая по 3-4 главы в день, то сейчас выкладывая 1 главу, я вытираю тряпкой пот и закидываюсь шоколадками и кофе, чтобы приготовить следующую на следующий день!... Это не хорошо и мне очень не нравится.

Второе:

Хочу поблагодарить всех, кто участвовал в голосовании о выборе окончания седьмой части. Спасибо, что вам не безразлично!

Продолжу мысль. Все, кто читает платные главы, знают о результатах голосования. Поэтому, я могу смело сказать, что выйгравшая версия, стала основной сюжетной. Я решил, что достойны написания будут версии занявшие 2-е и 3-е место. Думаю, что каждая из версий будет около 5-10 глав, не больше. Их я начну выкладывать после перерыва (ну или психану и начну писать когда соскучусь).

Третье:

Читая комментарии, я пришел к выводу, что ПВЕ контент книги большинству не по душе. Всем хочется больше ПВП... Это меня немного подкосило, ведь у меня было столько задумок... В связи с чем, у меня небольшое(громадное) объявление. 8-я часть БМ будет последней.

Четвертое:

Меня очень интересует ваше мнение о такой вещи, как личный сайт. Мой хороший знакомый еще с универских времен неожиданно оказался моим читателем. Он работает в сфере создания сайтов, в связи с чем и предложил создать мне сайт, где я мог бы выкладывать свои произведения. Если вам есть, что сказать по этому поводу, то я бы был очень рад услышать ваше мнение!

Вроде все сказал... А, нет! Забыл сказать спасибо всем, кто ставит лайки и пишет коментарии. Без вас, остальные бы не узнали о существовании БМ. (つ✧ω✧)つ

Всегда с вами ваш s1!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 351. Ответ Джи и Импа.**

- Я пас. – сказал я ему.

- Тоже пас. – отрицательно покачал головой Имп. – Я хочу играть.

- Скучные вы. – скривился бог БМ. – Я вам такое душевное…

- Отстань. – синхронно сказали мы с Импом.

- Ну, вот… Придется искать кого-то еще. – Райян устало облокотился о мгновенно созданный столб.

- А Фальш тебе для чего? – спросил я. – Или ты из него создал свою собственную секретаршу?

- Меня кто-то звал? – из огненной пентаграммы вышел Фальш.

- Привет. – я махнул рукой старому знакомому по ПЦГ. – Как ты?

- О! Джи! – Фальш схватил меня в объятья, сжав так, что я болезненно простонал. – Извини. Он меня запер в комнате! – три руки Фальша показали на Райяна, насвистывающего в воздух. – И я вынужден читать тысячи жалоб, 99% из которых высосаны из пальца.

- Кто это? – спросил Имп, смотря на Фальш.

- Это правая рука нашего бога. Фальш. – представив их друг другу, я посмотрел на Райяна. – И что ты замолчал?

- Я отдыхаю. Не один Фальш задолбался слушать игроков. – хмыкнул бог Бм. – Вы точно отказываетесь от моего предложения?

- Точно.

- Ага. – кивнул Имп. – Не мог бы ты меня перенести. Моя группа уже десять минут ждет меня, личка уже разрывается.

- Угу. – щелчок пальцами и Имп проваливается в портал, открытый под его ногами.

- Мелочно. – посмотрев, как Имп растерялся, сказал я Райяну.

- Меньше будет вредничать. – сказал Райян.

- Тогда, может и меня телепортируешь? Я уже несколько суток из игры не выходил… Хотелось бы отдохнуть. – пожаловался я ему.

- Еще минуту. – Райян замялся. – Я понимаю, почему отказался Имп. Но, ты не связан никакими контрактами. Тебе мое предложение принесет только выгоду…

- Я буду хорошим другом, и попрошу дать Фальши шанс выбраться из коморки. – попытался съехать с темы я.

- Спасибо! – обрадовался Фальш.

- А если серьезно? - убрав улыбку с лица, спросил Райян.

- Не хочу я бегать по поручениям. – закрыв глаза, сказал я. – Надоело, что всем от меня что-то нужно. Я просто хочу поиграть в свое удовольствие.

- Я же тебя не собираюсь ограничивать. – сказал Райян. – Ты можешь продолжать играть, просто нужно будет немного отвлечься…

- Ты не понял. – покачав головой, сказал я. – Самое важно в сказанном мной, это то, что я не хочу бегать по поручениям.

- Ты же выполняешь квесты, вот я и буду тебе…

- Ты не понимаешь… А я не могу объяснить более развернуто. Так что не мог бы ты отправить меня отсюда, чтобы я вышел из игры?

- Ладно… Но, мы еще вернемся к этому разговору. – сказал Райян, телепортируя меня в Ахрон.

- Может быть… - пробормотал я, выходя из игры.

\*\*\*

- Боже, как же я хочу жрать! – вырвалось у меня, после выхода из капсулы.

- О, знакомый голос. – ко мне в комнату заглянула голова дяди Грега. – Мои поздравления с захватом, сынок!

- Спасибо. Поговорим на кухне? Я хочу принять душ?

- Конечно, извини. – сказал дядя, закрывая дверь.

Скинув с себя костюм для погружения, я отправился в душ. Стоя под струями прохладной воды, я ощущал, как усталость и время, проведенное в игре, стекают с меня вместе с водой.

«Охотник за читерами… Более глупое название придумать было нельзя? И так меня матерят на каждом углу БМ, что я читер, а прими я предложение, так вообще… Обзовут подстилкой администрации…»

Включив ледяную, а затем горячую воду, я немного взбодрился, отбросив все мысли прочь.

\*\*\*

- Милана спит. – Сказал мне дядя на кухне. – Я тут немного поколдовал, сделал сковородные бургеры. Оцени.

- Мм… - смотря на тарелку с парой неформатных бургеров, мой рот заполнился слюной. – Приятного аппетита! – толи вслух, толи про себя, сказал я, отключаясь от окружающего мира, полностью сосредоточившись на еде.

- Хе-хе… - дядя с улыбкой посмотрел на то, как я ем.

- Вкусно! – съев пять бургеров и запив их колой, выдал я. – О, Мил, привет. Ты давно тут?

- Успела увидеть тебя в полной красе. – рассмеялась она. – Подбородок вытри, весь в кетчупе.

- Ага.. Пасип. – взяв салфетку, я тщательно вытер его.

- Похоже, у тебя неправильно работают капсули подачи еды в капсуле. А может вообще забился фильтр… Не уверен, что тут можно купить качественный раствор… – сказал дядя. –Еще будешь?

- Нее… Я наелся. – погладив выпученный живот, сказал я. – Думаешь? Мы же с тобой настраивали…

- В этом деле лучше перепроверить лично. Отдыхай, я пойду, гляну. – с этими словами он ушел с кухни.

- Видела осаду, ты молодец. – показав мне большой палец, Мила взяла бургер. – Момент полета вначале осады был эпическим!

- Спасибо, это на самом деле было круто. – улыбнулся я. – А Милана вышла?

- Понятия не имею. Она еще не выходила. – пожала плечами девушка, добивая бургер.

- Понятно… - я налил себе еще колы.

- Какие планы? Не хочешь съездить в город?

- Планы… План один и это отдых. – сказал я ей. – Ты уж извини, но у меня мозг плавится после этой осады.

- Понимаю. Ладно, в другой раз тогда. – кивнув, девушка взяла себе сока из холодильника и ушла.

\*\*\*

Лежа у себя на кровати, я не мог отделаться от ощущения, что этот реальный мир нереальный. Смотря на свои руки, я пытался понять, в чем различие?

\*тук-тук\*

- Не заперто. – сказал я.

- Тоже не спится? – спросила Милана.

- Угу… - ответил я, смотря на ее бледное лицо с огромными кругами под глазами. – Выглядишь… Усталой.

- Говори прямо. Хреново я выгляжу. – усмехнулась она, поправляя пижаму с ромашками. – Не против?

- Падай. – сказал я, уступая ей больше места.

- Эта осада сожрала столько сил… - тихо сказала она, смотря на потолок.

- Угу. Но, мы же победили, да? – неуверенно спросил я.

- Да, но мы лишь убрали жирную пешку Махи… А он сам никуда не делся. Мало того, он обозлен. – повернувшись на бок ко мне, Милана продолжила говорить. – И дальше будет хуже.

- Не нагнетай… Дай хоть немного порадоваться победе. – с улыбкой попросил я. – Но, спасибо. Я вернул должок Империи за дядю, благодаря тебе.

- Рада, что была полезной. – сделав жест рукой будто она кланяется в реверансе, девушка спросила. – Что дальше?

- В смысле?

- Я заметила, что ты не появился со всеми, да и Имп с задержкой вернулся. Райян решил пообщаться с вами?

- Ааа… Да. Он предлагал стать «Охотниками за читерами». – сказав это я напел мелодию из старого шедевра кино «Охотники за приведениями».

- Ха-ха… Забавно. – Милана оценила. – И что вы ответили?

- Оба послали его.

- Да? – удивилась девушка.

- Почему я слышу недоверие в твоем голосе? – обиделся я.

- Ну, может потому, что звучит это нереально. – сказала она. – Ты же в хороших отношениях с Райяном, и отказываешь ему? С трудом верю…

- Еще и ты эту волынку затяни…- скривился я. – Не хочу я бегать по поручениям. Крепость взяли? Взяли. Вендетта выполнена? Выполнена. Я хочу поиграть в удовольствие. Да и долги отдать… И заработать немного… Сама знаешь, что в моем кошельке гуляет ветерок.

- Осада основательно тебя изменила. – усмехнулась Милана. – Прямо взрослым стал.

- Ой. Иди ты.. – я кинул в нее подушкой.

- Ладно, успокойся, я шучу. – сказала она, возвращая мне подушку. – Но, без шуток. Я за. Мы взяли крепость, но вот владеть ей будет Сиси. Но, после этой осады, я решила напрочь изменить структуру нашей крепости. И для этого потребуются огромные ресурсы…

- Если ты сейчас попросишь о чем-то, то будь готова к тому, что я перекину тебя через колено и отшлепаю…

- Твои БДСМ фантазии оставим на потом… - улыбнулась она. – Я ничего просить не буду. Хотя нет… Не вздумай лапать меня, пока я буду спать! – сказала она, закутываясь в мое одеялко и мгновенно засыпая.

- И вот, как все это понимать? – смотря на спящую Милану, спросил я воздух.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 352. Шоу Ника. "После Осады".**

- И так дамы и господа. Осада крепости «Рай» была завершена. – Ник сидел в огромном кресле в траурной одежде. – И все мы видели результаты этой осады. Можно многое сказать о том, какие профессиональные решения были сделаны рейд лидерами обеих сторон, какие гениальные ходы они делали… Но! – Ник поднял указательный палец вверх. – Все это мелочь в сравнении с тем, что эту осаду выиграли четыре игрока. Три из них владельцы мифических навыков, а один владелец единственного в своем роде класса.

Камера отдалилась, показывая аватары четырех игроков.

- Мое мнение может показаться непрофессиональным для некоторых топовых игроков, поэтому, я пригласил шестерых независимых экспертов. – Ник щелчком проявил шесть кресел, которые встали полукругом перед ним. – Вы всех их знаете. Чи Фу – представил он азиатского игрока. – Создатель уникальный гайдов для различных классов. Шлефаниста, стримерша социального контента БМ. Ситрипио, РЛ помогавший мне в комментировании осады. Эта тройка экспертов из различных областей БМ, к мнению которых прислушиваются множество игроков. Но! Это еще не все мои гости. – Ник показал рукой на оставшуюся троицу. – Сиси, глава гильдии «FF» и альянса «Семья», который захватил крепость «Рай». Так же у нас и проигравшая сторона, Апполон, глава гильдии «Боги» и альянса под тем же названием. И последний наш гость, это Мария, которая выступает от лица администрации БМ. Спасибо вам всем, что согласились придти. – поблагодарив гостей, Ник повернулся к Сиси. – Сегодня все обсуждают только вас и вашу осаду, Сиси. Какие ощущения, после такой осады?

- Интересные. – с улыбкой ответила Сиси. – Многое узнали, многое поняли. Но! Главное победили.

- Пф… - фаркнул Апполон. – С тремя владельцами мифических навыков и не победить?

- Никто не мешал вам завербовать их в свои ряды первыми. – изящно отмахнулась Сиси. – Мало того, вы ухудшили отношения с ними и нами, объявив беспочвенную войну.

- Вот об этом мы и хотим поговорить. – вклинился в перепалку Ник. – Мифические навыки. Три игрока. Шача Пача. Фьер Лис. И Джи. Все они имеют сильнейшие навыки в игре. И 99% наших зрителей проголосовали за то, что именно они и выиграли эту осаду.

- Помимо этих троих, у нас был еще целый рейд, который делал основную работу. – сказала Сиси. – Но, я не отрицаю, что эти игроки внесли очень большой вклад в осаду.

- Это трудно отрицать, когда Шача отправила на перерождение 70% защитников. А после Фьер пробила защитное построение танков. Ну и в довершении, Коллапс Джи, который призвал неведомых тварей, уничтоживших 20% кристалла в соло. – разложил по полочкам Ситрипио.

- Кстати об этом. – Ник повернулся к Марии. – Не проясните нам, что это было?

- Не могу сказать деталей, но это еще одна грань мифического навыка. – ответила Нику Мария. – Однако не стоит переживать, призывать их можно только с очень жесткими условиями

- Ага, подправили, но после осады. – с кривой усмешкой сказал Апполон. – А раньше это сделать было нельзя? Хотя о чем это я. Администрации было выгодно, чтобы мы проиграли. Столько денег потрачено, тратьте еще на обратный захват, так ведь?

- Вы ошибаетесь. – Мария была серьезна, как никогда. – Администрация не вмешивалась в эту осаду…

- Ахахаха. – рассмеялась Сиси. – Простите, просто Мария сказала очень смешную вещь.

- И что в моих словах, вас так рассмешило? – нахмурилась Мария.

- Вы сказали, что администрация не вмешивалась… - Сиси с улыбкой закивала. – Ник, можно я продемонстрирую небольшой ролик, вырезанный из вашего эфира?

- Эм… - глаза Ника на секунду заметались, но потом пришла отмашка из-за кулис. – Хорошо.

Сиси достала из кармана портативное устройство, а затем вставила в нужный разъем. На экране все увидели два десятка игроков, с необычными синими веревками. Камера показывала сверху, поэтому, было видно, что они поджидали кого-то спрятавшись за укрытиями. Вот появился игрок, который блинканулся к нескольким игрокам без веревок. Камера немного ускорилась, смазывая драку, но, итог драки был четко показан. Игрока оплели веревками и он не мог сдвинуться с места. Затем, к нему подошли два человека, один из которых был Апполоном.

«- Это было слишком просто. – сказал Апполон, выходя из башни, стоило лишь мне оказаться в веревках. – Ди Ла, ты был абсолютно прав. Твой план был идеален.

- Для того вы мне и платите. – ответил Апполону человек, укутанный с ног до головы в черные ткани. – А теперь, извините, но мне нужно продолжить защиту. – слегка поклонившись, Ди Ла ушел в сторону стены.

- Ну, что щенок. – раздался голос Махи. – Доигрался? Жаль, что твоего защитничка в маске не удалось схватить. Верткий ублюдок сдох прежде, чем мы успели его спеленать.

- Немало ты нам нервов подпортил. – покачал головой Апполон. – Уведите его в тюрьму. Можешь не дергаться, - сказал он. – Эти веревки обошлись мне кругленькую сумму, но оно того стоило. Теперь, ты оооочень долго не сможешь играть за этого персонажа. Я позабочусь о том, чтобы твой уродский навык исчез. Уведите.»

- Так что на это скажет многоуважаемая администрация? – с усмешкой спросила Сиси, вынимая устройство. – Или, может господин Апполон хочет сказать пару слов?

Мария хмуро посмотрела на Апполона, который в свою очередь сжал зубы.

- Эти веревки были созданы в игре… - начала говорить Мария.

- Удивительно удобный ответ. Но, мне не даст соврать Сит, что создание таких веревок это уровень профессии минимум Творец, а то и Арх. – сказала Сиси, аппелируя Ситу.

- У меня нет данных, чтобы подтвердить это, но судя по эффектам и тому, что Джи не мог даже шевельнуться, то это очень даже вероятно. – задумчиво сказал Сит.

- Зато я могу сказать. – подала вторая девушка в студии, Шлефаниста мило подняла руку, словно школьница. – Один из моих друзей качает профессию, косвенно связанную с чем-то похожим. Его учитель сообщил, что король приказал разработать специальные инструменты по удержанию игроков. Для этого были задействованы все творцы Ахрона. Я так понимаю, эти веревки и есть те самые «спец инструменты». В игре уже есть творцы, но они специализируются на совершенно другой области. Так что, как веревки оказались в руках гильдии «Боги», да еще в таком количестве, остается открытым.

- Эти веревки были созданы в игре, это все, что я могу вам сказать. – все так же нахмурившись, сказала Мария.

- Что скажете, господин Апполон? – спросил у него Ник.

- Эти веревки были куплены нами за очень большие деньги у одного мастера. – немного расслабившись, сказал Апполон. – Имя мастера, по понятным причинам, открывать я не стану.

- Отмазались. – рассмеялась Сиси.

- Ладно, оставим веревки в стороне. – сказал Ник. – Самое главное, почему мы здесь, это игроки с Миф навыком. Именно они являются камнем преткновения в том, что перед ними не устоит ни одна крепость или форт… И даже их нерф, что они могут использовать свои миф навыки единожды в день на игроков, не сильно помогает. Это слишком имбалансные навыки, мы даже провели голосование, и 99% наших зрителей высказались о том, что эти навыки не должны быть в игре. Что считает по этому поводу администрация? – Ник повернулся к Марии.

- Выданные мифические навыки останутся в игре. Так же как и легендарные, и эпические, и любые другие призы выданные администрацией. – четко, словно заученно, ответила Мария. – Про ситуацию с осадами, я скажу так. Ошибка мистера Апполона в выборе ветки развития крепости, стала фатальной. Большего я, увы, сказать не могу. – улыбнулась она. Разведя руками.

- Означает ли это, что в ветки развития крепости, есть какие блок умения для миф навыков? – заинтересовался Ник.

- Без комментариев. – улыбнулась Мария.

- Ох, Мария, вы такая интригантка! – покачав пальчиком, сказал Ник. – Апполон, наши менеджеры мониторят чат, и множество зрителей задают вам один и тот же вопрос. Вы уходите из БМ?

- После осады были такие пораженческие мысли, Ник. – Апполон немного расслабился. – Но обсудив с моим ближним кругом, я решил остаться. БМ удивительная игра, в которой бывают, как взлеты, так и падения.

- Падение Богов, вот что произошло недавно. – Ник посмотрел в камеру. – Оставайтесь с нами, и вы узнаете еще больше подробностей о прошедшей осаде! А сейчас мы уходим на небольшую рекламу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Пара слов от автора.**

Всем доброго времени суток!٩(◕‿◕｡)۶

Для начала, поздравляю всех девушек с прошедшим 8 марта! Вы наша гордость, ведь читающих девушек мало, а тех кто читает ЛитРпг или Новеллы, еще меньше! Спасибо, что вы есть!

Теперь о главном. Я прочитал все комментарии к эпилогу "Крепости". И был приятно удивлен. А потом пошел дальше и стал читать коменты ко всем остальным главам... И... не буду давать никаких обещаний о "непоследней части". Причин для этого море, но даже одну не скажу =Р

Новая часть в процессе написания.(халтуры в реале принесли лишь разочарование) Главы буду ежедневно, но вот количество и время выкладки оных глав, будет нестальбильным. Причина одна - у меня сбился режим, а восстановление его занимает солидное количество времени.

Вроде сказал все... Если есть какие то вопросы, пишите комментарии. Если я не отвечаю, это не значит, что я их не вижу (цэ Джейсон Стетхем) <(￣︶￣)>

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 353. Новость от Милы.**

- Смотришь шоу Ника? – спросил я, не открывая глаза.

- Ага. Извини, если разбудила. – ответила Милана.

- Норм… Долго я дрых? – потянувшись, я открыл глаза.

- Почти сутки. Я сама встала полчаса назад. – Милана сидела, укутавшись в одеяло с головой.

- Ммм… Нехило… - поднявшись, я пошел в душ.

\*\*\*

- Что-то интересное было? – спросил я, выйдя из душа.

- Угу… - сказало чудо закутанное в одеяло и что-то жующее. – Войны не будет, но Апполоша обещался вернуть себе крепость.

- У нас-то это вышло с трудом, что говорить о них… - усмехнулся я.

- Не скажи… Очень много народа получило сотые уровни. Дело времени, когда они выполнят последнее повышение. – Милана потыкала в планшет. – Сейчас почти три с половиной тысячи сотых, не прошедших повышение.

- Фиуу… Откуда столько? – удивился я цифре.

- Около двух сотен это игроки Дна. Тысяча поднялась у Эфок. Считай, что там почти все наемники. Небольшая часть, где-то сто-двести, максимум триста, тел, это игроки альянса Богов. А вот остальные… Это задроты из различных частей мира. И что мне очень не нравится, большая часть из Азии. Среди них очень знакомые ники…

- Приветы из ДмД? – спросил я присаживаясь рядом.

- Не только. Тут чемпионы киберспорта, задроты ДмД, игроки из других азиатских ВРММО. – Милана, нахмурившись, листала таблицы рейтинга игроков. - Ощущение, что в БМ стянулись все, кто хоть раз заходил в БМ. А судя по топу, задроты второй или третьей волны игроков вынесли лучшие варианты прокачки и используют их по максимуму.

- Стоит переживать? – спросил я.

- Тебе? – Милана даже оторвалась от планшета, посмотрев на меня. – Ты хоть о чем-то переживал?

- Обидно! – с улыбкой ответил я.

- Вот-вот. – оттолкнув меня, сказала она, возвращаясь к просмотру инфы на планшете. – Не поделишься, что тебе упало за захват?

- О, кстати, да. – я перегнулся через Милану, чтобы взять телефон. – Я скрин сделал, чтобы с тобой посоветоваться.

Зайдя в свой личный кабинет, я нашел сделанный скрин «Сферы божественного улучшения».

Сфера божественного улучшения.

Количество использований – 1.

Позволяет улучшить, что угодно.

Примечание: Не действует на божественных питомцев, божественные вещи, божественные зелья, божественные проклятия, божественные благословления.

- Афигеть… - прошептала Милана. – Не зная тебя, я бы тоже решила, что ты ставленник администрации.

- Приму это, как комплимент. – сказал я, забирая телефон. – Так, что скажешь?

- Если выйдет, то улучшай пуху или броню, они у тебя артефактные, поэтому я не уверена в возможности их улучшения. – Милана прикусила нижнюю губу. – Божественными считаются вещи эпик и миф класса, если судить по историческим хроникам БМ. Так что навыки этого уровня тебе не улучшить. Если прислушаешься к моему совету, то улучшай либо свой щит, либо Шреду.

- Эм… Ладно щит, я им постоянно пользуюсь, но Шреда тут причем? – удивился я.

- Потенциал этого питомца огромен… Она героик уровня, но уже вносит столько импакта… Ну, то есть пользы. – увидев мой потерянный взгляд, пояснила она. – Что ее можно смело сравнивать с пачкой низкоуровневых игроков, которые сапортят лично тебе. Если я права, то эта сфера улучшает предмет, навык или умение до предела. Так что из героик питомца, она превратится должна в эпик питомца или даже миф. А так как ты у нас соло игрок, то польза от такого питомца для тебя будет колоссальной. Поэтому, я тебе и предложила выбор между ней и Щитом.

- Хм… Тогда выбор очевиден? – я посмотрел в потолок. – Я бы хотел поменять пару умений на броне, но так… Что она, что посох, не требуют улучшения. Щит и так хорош, так что да… Улучшу Шреду, если это возможно, конечно.

- Угу. Если сам все разложил по полочкам, зачем у меня спрашивал? – спросила Милана.

- Пообщаться хотел. – повернув к ней голову, сказал я. – Когда еще вот так можно с тобой поболтать о том о сем?

- В любое время..

- Ага. «я занята». «у нас осада, я готовлюсь». – передразнил я ее, за что моментально получил подушкой по лицу.

- Что ты врешь! Я не говорила такого! – обиженно сказала она.

- Ну, может не такими словами… - начал я, но снова получил подушкой по лицу. – Ладно, ладно… Не бей! Я извиняюсь.

- Дурак. – успокоившись, сказала Милана. – В наказание, принеси мне с кухни печенек.

- Эй… ты у меня на кровати! Не надо мне устраивать свинарник тут! – возмутился.

- Две пачки печенек! – безапелляционно заявила она.

\*\*\*

На кухне командовала Мила, одетая в симпотичный фартук, который я точно никогда не видел в доме.

- Утречко. – поприветствовал я ее. – Клевый фартук.

- Привет! – махнула она лопаткой. – Купила вчера. Котлеты скоро будут готовы.

- Ммм… - слюна забила мой рот, что я не смог сразу ответить внятно. – Жду! Я смотрю, ты обустроилась?

- Ага. Немного неудобно из-за отсутствия знания местного языка, но это дело привычки. – перевернув шкворчащие котлетки, ответила она. – Спасибо, что приютил.

- Без проблем. – улыбнувшись, ответил я. – Как игра?

- Я удалила Фаитири. – ошарашила она.

- Зачем??

- Я играла просто ради игры. – девушка помешала что-то в кастрюле. – А сейчас, игра это работа. И фармить электриком… Тот еще геморрой. Поверь мне на слово.

- Получается, ты будешь играть за нового персонажа с дядей? – спросил я у нее.

- Нееее! – рассмеялась она. – У дяди Грега там такая компания стариков-задротов, что мне там делать нечего. Играя с ними, я чувствую себя маленькой девочкой в окружении заботливых стариков. Так что я создала нового. Милана помогла мне, дав мне гайд на Духовника.

- Что-то знакомое…

- Сиси играет за этот класс. – сказала с усмешкой Мила.

- Ааа… Точно! Сильный класс.

- Не то слово. А еще жутко дорогой, но я никуда не спешу, поэтому, траты на шоп зелья и убер дорогие навыки вычеркиваю.

- А чего не попросишь помощи?

- Я качаюсь вне гильдии. Так больше шансов, что кто-то из обиженных Божков не кикнет из группы или не убьет из-за значка. Хотя… Если это будет не син, то шансов против меня у них мало. – злобная улыбка промелькнула на лице Милы.

- Все равно… - я уже хотел сказать «могу помочь кредитами», но вспомнил, что еще свой долг не отдал. – Может, вещи какие тебе из гильдейской оружейки взять?

- Пока не критично. Из-за рерола я еще неделю буду дудеть на трубке одиночества, а там видно будет. Надеюсь, к тому времени я уже смогу сама фармить и не зависеть ни от кого.

- Понятно… Но, все равно. Если что… - сказал я.

- Конечно. Я знаю. – улыбнулась она.

- О! Я вовремя! – раздался радостно-уставший голос дяди Грега. – Мила, солнышко, ты наше ненаглядное!

- Как приятно. – расцвела Мила, накладывая нам вареную в мундире картошку и катлеты.

- Спасибо. – поблагодарил я ее, забирая тарелку. – Дядь Грег, после еды сходишь со мной посмотришь капсулу?

- Конечно. – кивнул дядя. – Я бы и вчера зашел… Но.

- Спасибо, что не побеспокоил. – сказал я без задней мысли.

- Конечно-конечно! – хитро улыбнувшись, старик принялся за еду.

- А меня позвать религия не позволила? – спросила Милана, заходящая на кухню. – Халтурщик, где мои печеньки?!

- Упс… - отведя взгляд, я сказал. – Какие печеньки?

- Ясно… - глубоко вздохнув, сказала Милана. – Можно и мне тарелочку? От этих мужиков завтрака в постель не дождешься…

- В постель? – Мила шокировано посмотрела на меня.

- Она приперлась и нагло уснула у меня на кровате, а потом потребовала печеньки! И что я буду делать с крошками потом?? – осуждающе посмотрел я на Милану.

- Не мои проблемы…

- Понятно… - тихо сказала Мила. – Ладно, кушайте, я пойду качать.

- Чего это она? – спросил я.

- Ох, молодо-зелено… - пробурчал дядя. – Ешь давай сынок и пойдем посмотрим твою капсулу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 354. Предупреждение и Извинение.**

- Ну… Вроде все?... – дядя Грег неуверенно посмотрел на положительные результаты теста капсулы. – Компания производитель, конечно, не возьмет ее теперь по гарантии, но вот автономная работу капсулы мы с тобой увеличили в двое, а если не сработает мед блокиратор, то в теории в ней можно провести сколько угодно времени. Главное вовремя менять контейнеры с едой… - почесывая бороду, дядя Грег еще раз залез головой в открытый блок капсулы. – Хорошая машинка… Дерзай. – закрутив все панели, сказал он мне.

- Спасибо. – похлопав старика по плечу, с нежностью в голосе сказал я. – Что бы я без тебя делал…

- Иди уже. Мне тоже пора заходить. – смутился старик, выходя из моей комнаты.

- Закончили? – в комнату вошла Милана. – Перед тем, как зайдешь, надо поговорить.

- О чем? – спросил я, поправляя костюм для погружения.

- За твою голову назначена награда. – начала она.

- И? Вроде, предыдущую еще никто не отменил.

- Сейчас, все по-другому. – покачала головой Милана. – С учетом того, что бывшие админы продались, у тебя могут возникнуть проблемы.

- Веревки?

- Не только. – Милана присела на край капсулы. – Имп узнал, что админы приготовили для себя очень много читерских вещичек. Веревки – это мелочь. Как тебе блокираторы возрождения? Или зелье снижения уровня?

- Чего?

- Того… - Милана прикусила губу. – И таких штук у них предостаточно. Будь предельно осторожен.

- Мило, что ты обо мне так заботишься. – сказал я ей с улыбкой.

- Джи, это не шутки… - начала она, но я перебил.

- Понимаю, но все равно, оказывается, ты такая добрая. – засмеялся я, увидев, как ее щеки слегка покраснели.

- В общем, я тебя предупредила. – сказав это, она вышла из моей комнаты.

Посмотрев ей немного вслед, я запрыгнул в капсулу. Пара секунд темноты, и вот я уже стою в Торговом районе Ахрона. Вздохнув полной грудью воздух виртуального города, я открыл глаза. На краю зрения мигали конвертики с приватными сообщениями.

«Интересно, кто там пишет?» - подумал я, идя в сторону ЗК.

Гугу: Привет, Джи! Сиси не могла тебе написать, поэтому попросила меня. Добавь ее в друзья, у нее есть к тебе разговор.

«Забавно.» - подумал я. – «Не прошло и дня после осады, а она уже хочет о чем-то со мной поговорить.»

Джи: Привет, Гу. Добавил ее.

Закрыв чат с Гугу, я открыл следующий:

Two Moon: Привет топ-1. Как у тебя дела?

Джи: Какие люди! Привет! Все отлично, двигаюсь все тем же курсом. Ты как? Где пропал?

Не успел я открыть следующий чат, как пришел ответ:

Two Moon: Меня немного подрезали на соревнованиях… Пришлось лечиться. Не мог зайти в игру. Сейчас на реабилитации, времени на БМ вагон.

Джи: Это хорошо. Жаль, что я не могу с тобой покачаться в одной группе… Ты сильно отстал.

Two Moon: Это да… Но, ничего. Догоню в ближайшее время!

Джи: Давай, давай! \*смайлик показывающий бицуху\*

«Отлично. Том вернулся и снова играет.» - думал я, открывая следующий чат:

НикТВ: Здравствуй Джи. Не желаешь принять участие в спец выпуске моего шоу в эту среду?

«Хм… А сегодня, что у нас вообще?» - подумал я, открывая часы и календарь. – «Ясно, все самое интересное, я проспал… Закрываем.»

Шача Пача: Джишкаааааа! Я хочу с тобой поиграть!!!!

Джи: Я в ЗК. Через 10 минут выдвигаюсь на кач.

Шача Пача: Урааааааааа! Сейчас прилечу!

«Хе… Это будет весело.» - с улыбкой подумал я, заходя в ЗК.

Десятки красных ников. Вот что я видел, пройдя ворота ЗК. Все эти красноникие игроки были из расы эгров, с которыми у меня «Абсолютная ненависть». Но, весь прикол в другом. Все эти эгры были из гильдии «Звезды». Не успел я удивиться происходящему, как в меня полетели заклинания и снаряды. Впитав в себя часть урона, я на автомате накинул на себя щит и отпрыгнул назад. С криками «Убьем его», «вливайте все, что есть» толпа эгров помчалась к выходу за мной.

Вспышки телепортов, прервали их забег. Из них вывалилась стража, перекрывшая выход эграм. Игроки уже понимали, что появление этих ребят не сулит ничего хорошего.

- Именем Короля, всем остановиться! – сказал судья, вышедший последним из телепорта.

Народ в ЗК притих. Последнее появление этих стражей закончилось банами игроков. Эгры же испугались сильнее всех, ведь это они напали первыми.

- Что здесь произошло? – Судья вышел вперед, а затем тыкнул в одного из высокоуровневого эгра. – Отвечай.

- Нам пришло оповещение, что враг расы неподалеку. Когда он вошел, у нас появилось задание на его уничтожение. – скороговоркой ответил игрок.

- Хм… - Судья щелкнул пальцами.

Стражники позади него расступились, давая мне подойти.

- Герой Джи, это правда? – уважительным тоном спросил у меня судья, чем немало удивил всех окружающих.

- Эм… Насчет того, что я враг расы, да. – немного растеряно ответил я.

- Плохая ситуация… - судья посмотрел на меня, а потом на несколько десятков игроков-эгров. – Это может решить только король. А до тех пор, эгры не должны атаковать игрока Джи. – судья повернулся ко мне и двумя пассами рук, повесил баф:

Под протекцией королевского судьи.

В случае, если на вас нападут, нападавший получит «Проклятие Королевского суда.».

Вам так же запрещены любые конфликты с расой Эгров в безопасной зоне.

Народ вокруг тихо офигевал от происходящего. Эгры-игроки вчитавшись в оповещение, сморщились, словно съели тухлую рыбу.

- А теперь, расходитесь. Занимайтесь своими делами. Да пребудет с вами милость Короля Норхока! – взмахнув руками, пафосно сказал судья.

А на игроков лег баф «Вера в Короля Норхока», который удваивал шанс нанесения критического урона, если у тебя положительная репутация в Ахроне. Народ возликовал! Многие выполняли социальные квесты в Ахроне, поэтому, положительная репа была почти у всех. Повсюду раздавались крики о славе Норхока и призывы к качу.На меня, как и на эгров, этот баф не лег. Усмехнувшись этому, я отправился к ЛУД, где меня уже ждали.

- Интересно, ты когда нибудь без пафоса сможешь посещать ЗК? – спросила Сиси.

- Это все потому, что ты в это время стоишь меня ждешь здесь. Привет. – поздоровался я, снимая выручку с ЛУД. – Ты хотела поговорить?

- Привет-привет. – кивнула Сиси. – Да, но не здесь. Ты сильно занят?

- Собирался на кач, да и Шачу с собой взять хотел. – ответил я.

- Вот куда она бежала… - пробормотала Сиси, но я услышал. – Ладно, это не сильно важно, пойдем. Шача немного подождет, не растает.

Пройдя внутрь ЗК, Сиси повела в сторону магического блока ЗК. Здесь обычно тусовались все маги, которые повышали свои навыки у учителей. Пройдя этот блок насквозь, мы сели в лифт, который доставил нас на вершину небольшой башенки ЗК, где на скамейке одиноко сидела старушка.

- Учитель, можно нам побыть тут пару минут? – уважительно спросила Сиси у старушки.

- Конечно, дорогая, как закончите, принеси мне чашечку кофе. – повернувшись к нам, сказала старушка, у которой, к слову, не было глаз.

- Хорошо. Спасибо большое. – Сиси поклонилась ей, а затем оттащила меня на другой край башни. – Здесь нас не подслушают.

- Нехилые заморочки… - сказал я.

- Угу… Чем больше становятся уровни игроков, тем меньше шансов, что тебя не подслушают. – Сиси достала из своего инвентаря книгу навыков, на обложке которой был изображен знак бесконечности. – Для начала… Я хочу извиниться. Я вела себя, как избалованная «принцесска». – криво усмехнувшись, начала говорить Сиси. – У меня нет оправданий, и я не знаю, как могу загладить все то, что натворила. Мне действительно жаль, что я так поступила с тобой. Поэтому, в знак примирения, я бы хотела подарить тебе эту книгу навыков. – поджав губы, с серьезным лицом, Сиси протянула мне книгу навыков.

Серьвио.

Легендарный.

Описание: Величайшая книга навыка, созданная величайшим Серьвио. Серьвио когда-то был человеком, но пройдя сотни трансформаций, испытав на себе сотни классов, он превратился в нечто иное. Слухи гласят, что перед своей гибелью, Серьвио осознал все премудрости всех классов. Эта книга навыка дарует использовавшему ее, случайный классовый навык.

- Кхм… Нехилый подарок. – сказал я, прочитав описание. – Но, я уже сказал, что не держу на тебя зла. Что было то прошло.

- Угу. Но, все равно, я чувствую себя в долгу перед тобой. – Сиси посмотрела мне в глаза. – Пусть этот подарок будет залогом дальнейшей дружбы.

- Подкупить решила? – ухмыльнулся я. – Ладно, не начинай, я тебя понял. Спасибо. – положив книгу в инвентарь, сказал я. – Это все?

- Нет. – Сиси достала свиток. – Ознакомься здесь, а потом сожги. Теперь все. Если будет нужна помощь, пиши. – сказав это, Сиси ушла к старушке.

- Хм... – прочитав название свитка, я задумчиво посмотрел в спину девушке.

Ведь первая строчка описания свитка гласила:

Административный перечень предметов для борьбы с игроками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 355. Без шансов на отказ.**

Читая свиток, я понимал, что админы не стали скромничать. Здесь было все, чтобы превратить топ игрока в послушную марионетку. Веревки были самой безобидной вещью в этом списке. Капканы, которые калечили аватар игрока. Пыточные инструменты, которые игнорировали болевые настройки капсул. Различные зелья, которые превращали аватар игрока в урода, снижали ему уровень, блокировали развитие персонажа. Свитки телепортации к игроку, где бы он не находился. Блокираторы телепортации, блокираторы использования навыков…

Читая этот список, у меня волосы на затылке встали. Ведь если так подумать, то взяв несколько этих вещей, можно было поймать кого угодно. И никто ничего бы не узнал.

«Как Райян допустил такое?» - шокировано подумал я.

Я был слишком занят постройкой мира. И мой создатель все же человек, которого обманули, когда он был на переделе своих сил.

Я заозирался, услышав голос Райяна.

Это прямая линия с богом. Не круто ли?

«В реале за такое в дурку быстро бы посадили.» - подумал я, отворачиваясь к парапету. – «Значит, меня действительно могут обнулить? А учитывая, что я капитально взбесил Маху и Апполона, это дело лишь времени?»

- Не совсем. – рядом со мной появился Райян, окруживший нас ярко белым барьером. – Если объяснять грубо, то сразу тебе обнулить не смогут. Но, если ты попадешь в их логово, то я ничем помочь не смогу.

- Круто. А ты еще предлагал за такими охоту устроить. – немного истерично хмыкнул я.

- Предложение еще в силе. – серьезно ответил Райян.

- Все так же отказываюсь. – покачал я головой. – А после прочтения этого списка, так вообще, перехотелось связываться с власть имущими.

- Не все так плохо Джи, как ты себе фантазируешь. – Райян облокотился на парапет. – Эти предметы, это что-то вроде дыр в БМ, которые я не могу увидеть. Но, если маленькую дырочку я заметить не могу, то когда таких дырочек вместе будет много, они станут для меня большой дырой, которую пропустить будет невозможно.

- Играть роль живца…

- Угу. Нехорошо так говорить, но сейчас идеальный момент, для того, что бы подчистить всю грязь, что осела на просторах БМ. Я бы мог просто дождаться, пока они не найдут тебя, а потом уже стереть весь участок, где они будут тебя пытать. – сурово сказал Райян, без намека на шутку. – Но, я по прежнему хочу, чтобы ты двигал прогресс БМ вперед. Потеря тебя, будет большой утратой.

- Говоришь так, будто ты не бог БМ. – с усмешкой сказал я ему.

- Я могу запросто стереть все, что угодно в БМ, да и создать могу почти все, что угодно. Однако, создать персонажа я не могу. И если он стерт, то стерт окончательно. – честно ответил мне Райян.

- Ну, так получается, что у меня нет выбора? – смотря вниз башни, задал я риторический вопрос. – Они по любому будут за мной охотиться, и будут использовать все, что у них есть.

- Я почти уверен, что это так. – кивнул бог БМ.

- А ведь так хотелось, просто играть… - тяжело вздохнул я. – Ладно, считай, что я согласен вступить в твою банду борцов с читерами. Что от меня потребуется?

- Рад, что ты наконец-то внял моим доводам. – улыбнулся Райян. – Фальш будет приглядывать за тобой. – с этими словами у него в руке появился листок с рисунком Фальши. – Оголи плечо.

Уже догадываясь, что он хочет сделать, я снял с себя броню, а затем натянул стандартную рубаху так, что бы плечо было оголено. Райян положил рисунок на мою лопатку, положив на него свою руку. Мягкое сияние вокруг его ладони, успокаивало, но вот резкая боль от того, что рисунок стал впечатываться в мою кожу, заставила меня замычать.

- Не дергайся. Терпи. Еще немного. – пытался утешить меня этот садист игрового мира.

Спустя полминуты жуткой боли, Райян убрал руку от моей лопатки. Боль еще пульсировала, когда я пытался посмотреть, что у меня теперь с лопаткой. Увидев мои потуги, Райян создал зеркало за спиной, и я смог рассмотреть красивый анимированный рисунок Фальши, который мирно посапывал у меня на лопатке.

- Он твой джокер в рукаве. Когда тебя полностью спеленают, призови его, а там и я подтянусь. – сказал Райян.

- Угу. Буду иметь ввиду. – немного сморщившись от боли, я натянул на себя рубаху, а затем и броню. – Какие еще пытки ты для меня придумал?

- Никаких. Главное выживи и призови меня либо Фальш. – положив мне руки на плечи, сказал Райян. – Если будет выбор, между убежать или попасть в западню, выбирай первый вариант. Не рискуй понапрасну.

- Ого, а я думал, что ты заставишь меня сунуть голову в пасть льва. – удивленно сказал я.

- Нет. Лев сам придет к тебе. – с этими словами Райян исчез.

- Пообщался с главным? – спросила Сиси, стоящая на границе барьера, который стал испаряться.

- Угу. – кивнул я. – Я думал, ты ушла?

- Наставница с тобой хочет поговорить. – Сиси показала на старушку, которая с меня не сводила свои пустые глазницы.

- Да? Ну, тогда пойдем. – сказал я, идя к старушке. – Здравствуйте.

- Здравствуй, молодой человек. – старушка улыбнулась. – Присядь, а то мне тяжело смотреть снизу вверх.

Присев на скамейку рядом со старушкой, я стал ждать продолжения разговора:

- Я почувствовала присутствие бога неподалеку. – начала старушка. – Моя ученица сказала, что ты являешься его любимчиком, поэтому, он иногда снисходит до общения с тобой. Это так?

- Что-то вроде того. Не я выбираю место встречи, поэтому, если что-то сделал не так, извините.

- Что ты! – отмахнулась старушка, засмеявшись. – Все в порядке. Все мы почитаем бога Райяна, и молимся ему. Для меня большая честь, что он посетил мой тихий уголок.

Скажи ей, что ее сын жив.

- Мм… - услышав голос Райян, я растерялся, а потом сказал. – Ваш сын жив.

- Я бы хоте… Чтоо? – старушка растерялась, услышав мои слова. – Почему ты это сказал? Мой сын умер, когда…

- Это слова Райяна. Я всего лишь передал их. – чувствуя себя не в своей тарелке, оправдывался я.

- Что? Не может быть… Но? – старушка совсем растерялась.

А затем произошло невероятное. Пространство вокруг старушки стало искажаться. Я своими глазами увидел, как сотни тысяч потоков маны начинают вливаться в нее. Ее пустые глазницы заполнились маной, став ее синими глазами.

- Ученица. Я даю тебе задание найти моего сына. – раздался мощный голос старушки, который буквально заставлял склонить голову и подчиняться приказам. – Если твой друг не врет, мой сын находится где-то на территории Гнили.

- Поняла. Отправлюсь немедленно! – Сиси была удивлена не меньше моего, но услышав приказ наставницы, она не растерялась.

- Являясь проводником бога Райяна, ты можешь узнать, в порядке ли он? – спросила старушка у меня.

Неделю выживет.

- Сам приди и скажи… - пробурчал я тихо, но вслух сказал . –Еще неделю он будет жить. Так сказал Райян.

Поздравляем!

Вы получили достижение «Проводник Воли Божьей»!

Проводник Воли Божьей – вы услышали в себе глас бога, который дал вам пророчество, рассказанное вами другому.

Бонус достижения: +10 ОН. Если задание, связанное с вашим пророчеством, будет успешно выполнено, вы получаете +1 ОН.

«Воу-воу-воу... Спасибо!» - сказал я про себя.

Сильно губу не раскатывай. Я не буду помогать тебе на халяву получать ОН.

«Все равно, приятный бонус. И ты если че, общайся с народом через меня.» - попросил я его с улыбкой на лице.

Вот и помогай этим игрокам… Все поголовно любят халяву!

«Да мы такие!» - мысленно погладив себя по голове, я посмотрел на старушку.

Та начала возвращаться в норму. Сиси уже убежала выполнять задание, услышав срок в 1 неделю. Не зная, как себя вести, я решил попрощаться:

- Извините, но мне пора.

- Конечно. – старушка погладила мою руку, точно угадав ее местонахождения. – Спасибо тебе за надежду!

- Благодарите Райяна, я тут не причем. – засмущавшись, ответил я, уходя с башенки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 356. Приказ Норхока.**

Спустившись на лифте вниз, я нос к носу столкнулся с судьей.

- Я вас ожидал, герой Джи. – сказал он, ничуть не растерявшись. – Король ожидает вас.

- Эм… Хорошо.

«Вашу ж за ногу… Я когда нибудь останусь наедине с собой?» - я мысленно клял все на свете. – «И почему он называет меня героем? Когда я перестал быть игроком?» - неожиданно подумал я.

Пройдя телепортом во дворец, мы немного попетляли, но я вспомнил, что когда-то этим маршрутом меня уже водили к королю. И точно. Мы вышли в том же месте, из той же двери в королевский зал. Норхок и несколько НПС, незнакомых мне, уже находились там. Так же там сидел трехметровый Эгр, который значился, как повелитель Эгров. Его полоска имени горела дьявольски красным, а еще он был в статусе мирового босса, что не добавляло мне радужных перспектив.

- Герой Джи прибыл. – объявил судья, поклонившись королю.

В этот момент все взгляды в зале скрестились на мне. Норхок усмехнулся, а вот Эгр-правитель, начал подниматься. И мне стало не по себе. Любой, кто увидел бы, что на него хочет напасть человеко-растение ростом под три метра, испугался бы. На автомате, я накинул на себя щит и приготовился к драке. Но, Норхок ударил кулаком по трону, от чего во все стороны пошла волна энергии.

- Успокоились. – его тихий голос подавлял, заставляя опуститься на колени.

Эта была сила правителя. Правителя, который принял вассалитет нескольких рас. Правителя, под руководством которого были лучшие воины и маги.

- КарЭдал, обуздай свою ненависть и веди себя, как подобает правителю Эгров. – сказал Норхок, а правитель Эгров склонил голову.

- Как прикажете ваше величество, но этот игрок враг расы, все мои инстинкты вопят о том, что я должен уничтожить его. – гулким, медленным и немного картавым голосом сказал КарЭдал.

- Это все следствие его неопытности. – в зал вошел Камир, встав рядом со мной. – Я слышал эту историю от вас, уважаемый КарЭдал, но вы не слышали версию Джи. Вы прокляли его за то, что он уничтожил вашего бесценного короля, но в то же время вы все время отрицаете тот факт, что ваш король был Осквернен.

- Ложь! – воскликнул КарЭдал, сжав кулаки до такой степени, что все в зале услышали скрип ломаемых костей эгра-правителя. – Наш Король не мог быть осквернен… Его держали в заложниках оскверненные эгры!

- Отрицать правду, не самое мудрое решение для молодого правителя Эгров. – Камир осуждающе покачал головой, будто он является дедушкой КарЭдала. – Если бы ваш король не был осквернен, он бы переродился в Озере Начал. А судя по тому, что его до сих пор нет, я могу смело утверждать, что ваш король был осквернен. Джи же, оказал вам большую услугу, уничтожив его.

- Откуда ты знаешь про Озеро… - удивлению прогудел КарЭдал.

- Это не столь важно. – Камир по-доброму улыбнулся, а затем обратился к Норхоку. – Ваше величество, я готов поручиться за свои слова. Если потребуется, я готов жизнь отдать за свои слова!

- Ну-ну. – Норхок покачал головой. – Камир, ты верно служишь королевству уже долгие годы. Не стоит впадать в крайности. Эта проблема была не решена мной в зародыше, только потому, что в то время Мелин отвечал за игроков. Сейчас, это стало моей ношей. – Норхок расправил плечи и сурово посмотрел на КарЭдала. – Своим именем, я приказываю Эграм остановить вражду с игроком Джи.

От Норхока к КарЭдалу протянулась фиолетово-зеленая нить, которая ярко запульсировала. КарЭдал почтительно склонил голову, дожидаясь окончания сего действия. Через пару секунд все должно было закончиться, но судя по нахмуренному лицу Норхока, что-то пошло не так:

- Ваше величество. – КарЭдал поднял голову. – Мы присягнули вам, и вы стали нашим Королем. Однако, вы не можете отменить это табу.

- Вы. Должны. Подчиняться! – раздельно сказал Норхок, а на всех окружающий будто гора упала, придавив к земле.

- Мы подчиняемся вам. – спокойно ответил КарЭдал. – Это наши инстинкты, которые мы не можем игнорировать. Лишь сила бога БМ, способна остановить нас от праведной мести игроку Джи.

А я не стану вмешиваться.

Раздавшийся голос Райяна у меня в голове, напугал меня до чертиков.

«Ты теперь все время будешь болтать в моей голове?» - мысленно спросил я, борясь с давлением, которое оказывал Норхок на окружающих, пытаясь продавить свое решение.

Это побочный эффект, через пару-тройку часов, может быть, пройдет.

«Нихрена не оптимистично звучит, знаешь ли…» - сказал я ему, тем временем, ситуация между Норхоком и КарЭдалом стала выходить из-под контроля.

- Значит, правитель Эгров отказывается подчиняться? – тихо, но безумно угрожающе спросил Норхок.

- Ваше величество, я еще раз говорю, - устало прогудел КарЭдал. – Мы подчиняемся, но наши инстинкты…

- Ваше величество. У меня есть идея. – вставил свое слово Лавис. – Мы не можем пойти против инстинктов. Но, вы можете запретить Эграм, своим королевским словом, атаковать Героя Джи в мирных городах и поселениях. Это решит все проблемы.

- Хм… - выдохнул Норхок. – Приказываю. Раса Эгров, находящаяся под моим покровительством, может атаковать Героя Джи только вне стен Ахрона! Любой, кто нарушит этот приказ, будет казнен!

Пульсирующая нить между Норхоком и КарЭдалом мигнула, будто принимая приказ, и пропала. А мне же тем временем пришло оповещение:

Внимание!

Королевский приказ!

С текущего момента, любой представитель расы эгров, атакующий вас на территории Ахрона, будет казнен!

- Подчиняемся. – преклонив колено, сказал КарЭдал.

После этого, я увидел, как его имя стало нейтрально серовато-красного цвета.

- Отлично. – хлопнул в ладоши довольный Норхок. – А теперь, мне бы хотелось поговорить с Героем Джи наедине. Оставьте нас!

Народ в зале с небольшим шумом стал выходить из тронного зала. КарЭдал сверлил меня взглядом проходя мимо. Я кожей ощущал его ненависть ко мне. Его взгляд прямо говорил «Выйди из стен Ахрона и умри в муках, ничтожество!». Когда он вышел за двери, я смог спокойно выдохнуть и немного расслабиться.

- И так. Герой Джи. У меня для тебя есть задание. – Король поманил меня к себе рукой. – Подойди ближе.

- Я весь внимания, ваше величество. – сказал я, подойдя к нему на расстояние пары шагов.

- Так как ты игрок, ты наверняка не знал, что каждый, кто стал Героем королевства, обязан отправиться в экспедицию на Равнину ресурсов.

- Простите, но когда я успел стать Героем? – задал я крутившийся на языке вопрос.

- С тех пор, как ты стал известен в каждой точке королевства. – спокойно ответил Норхок.

Твоя известность набрала больше 10 тысяч, не тупи.

«Изыйди голос в моей голове!» - в сердцах крикнул я Райяну, но в то же время, открывая второстепенные параметры персонажа.

И действительно. В графе «Известность» была цифра 10 270. Так же там появился конвертик, при нажатии на который появился текст:

Поздравляем!

Ваша известность превысила 10 000!

Для всех НПС вы стали Героем, о котором слагают небылицы!

Каждый НПС будет называть Героем Джи.

Желаете выставить приставку «Герой» на всеобщее обозрение?(будет видна всем игрокам)

«Мало мне проблем…» - подумал я, тыкнув «нет».

- … Желаешь набрать свою экспедицию или присоединишься к текущей? – тем временем спросил у меня Норхок.

- Я могу отправиться в одиночку, ваше величество? – спросил я, пытаясь собрать мысли в кучу.

- Можешь, но к несчастью, ты не обладаешь профессией, которая позволит тебе успешно завершить миссию. – с толикой сожаления сказал Норхок.

- Тогда, я бы хотел присоединиться к текущей экспедиции. – сказал я после небольших раздумий.

- Отлично. Экспедиция отправляется через три дня! – сказал Норхок, а я уже читал описание задания:

Получено задание «Экспедиция на Равнину Ресурсов»!

Экспедиция на Равнину Ресурсов.

Героическое.

Доступно только если ваша «Известность» выше 10 000.

Описание: Каждый Герой королевства, отправляется на Равнину ресурсов в составе экспедиции, что бы добыть редчайшие материалы.

Цель:

1. Через три дня вступить в состав экспедиции.

2. Добраться до нужного места на Равнине Ресурсов.

3. Закрепиться.

4. Выжить в течении суток.

5. Доставить ресурсы в Ахрон.

Дополнительные цели:

1. За каждого выжившего участника экспедиции награда будет увеличена на 1%.

2. За каждый доставленный ресурс редкости Легендарный или Эпический, вы получаете отдельную награду.

3. За каждую доставленную «неопознанную» вещь, ресурс или питомца, вы получаете отдельную награду.

Примечание:

Равнина ресурсов уникальное место, где течение игрового времени и реального может различаться. Для комфортного прохождения этой миссии советуем вам использовать капсулу в течении 3-5 дней.

Штрафы:

1. Не явка через три дня – вы теряете 9 000 известности.

2. Попытка сбежать, не добравшись до Равнины ресурсов – вы получаете анти достижение «Беглый Герой».

3. Если после окончания экспедиции ресурсы не будут доставлены в Ахрон – вы потеряете 5 000 Известности.

- А теперь, ступай. – сказал Норхок, угадав тот момент, когда я дочитал описание.

\*

\*

\*

\*

Потерялся во времени... А картинка точно описала, что со мной происходит каждый раз, когда я просыпаюсь на этой неделе...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 357. Эволюционирование.**

Выйдя из зала, я открыл чат с Шачи, там был дичайший спам вопроса «ты где???». Ответив, что был у короля, побежал к ЗК. Там меня ждала хмурая и злая Шача.

- ТЫ. ОПОЗДАЛ! – закричала она, напугав мимо проходящих игроков.

- Извини, неожиданный квест получил, не было возможности откосить. – примиряющее подняв руки, сказал я. – Идем?

Игрок Шача Пача вступил в вашу группу.

- Ладно. Но, я все еще зла на тебя!

- Не дуйся. – с улыбкой дернув за ее хвостик, сказал я. – Лучше расскажи, когда повышение пройдешь?

- Не дергай! Не знаю, учительница дает очень трудные задания… - тихо ответила она. – Кроме тебя и Апполона, еще никто не смог получить повышения..

- Старайся и все получится. – подбодрив ее немного, я ускорил шаг.

- Куда пойдем качаться? – оббегая меня в припрыжку, спросила Шача.

- Сначала думал пойти на рейдовую площадку… Но, сейчас думаю лучше прогуляться в Горы. У меня там висит квест, который надо бы завершить. – ответив ей, я написал Милане:

Джи: скинул тебе скрин квеста. Мне будут нужны бафы и банки. Если подгонишь свитки с аое заклинаниями, будет вообще идеально!

Маркела: А рог слона тебе не достать? Ресы возьмешь в гильд хране. Квест прочитала. Подумаю. Ты же возьмешь с собой цифер, если что?

Джи: Возьму, если будет возможно впихнуть их в экспидицию. Но, разве у нас нет своих мастеров?

Маркела: Они и есть лучшие наши мастера… Остальные пока хуже их.

Джи: Понял. Тогда через три дня пусть будут готовы. Все детали договора на тебе.

Маркела: Ишь.. Поумнел. Детали договора.

Джи: От тебя нахватался!

С улыбкой закрыв чат, я услышал от Шачи:

- Круть. Я в Горах всего разок была, когда Сиси добивали 100 уровень. – весело сказала Шача. – А что за квест?

- Найти специальных боссов.

\*\*\*

- Фух… Наконец-то можно перестать изображать из себя самого счастливого человека на земле. – сказала Шача, когда мы углубились в горы. – Не против?

- Пача? – спросил я больше для справки.

- Угу… Шача устала, а у меня нет того задора, что у нее. – сказав это, Пача потянулась так, что захрустели кости. – Тебя в реале не было видно уже давно.

- Мм… Меня выгнали из уютной башни. – ответил я, рассматривая девушку. – прям другой человек… - пробормотал я.

- Плохо, думала, Шача наконец-то разомкнет свой рот… - скривилась Пача. – Какие планы?

- Тут неподалеку неплохая долина с мини-боссами. – сказал я. – Мне нужно кое-что сделать, а ты пока пофармишь, прежде чем мы приступим к поискам.

- Заинтриговал. Что делать будешь?

- Улучшать питомца. – ответив, я призвал Шреду. – Привет, можешь показаться, здесь все свои.

Приветик! Ты приготовил что-то вкусненькое мне? Или опять призвал для работы?

- Мм… В этот раз я призвал тебя, чтобы улучшить. – с этими словами, я достал из инвентаря сферу. – Знаешь, что это такое?

Нет… Но, у меня уже текут слюнки! Эта штука так вкусно пахнет, что сводит меня с ума! Дай!

Выхватив у меня из рук сферу, Шреда кинула ее себе в рот. Пару мгновений ничего не происходило, лишь довольная рожица Шреды становилась все больше, ведь она в кои то веки урвала такую вкуснятину! А затем, вокруг нее появился прозрачный барьер, который с каждой секундой становился все не прозрачнее. Золотистое сияние стало исходить из шара, который окружил Шреду, полностью скрыв ее от наших глаз.

- С ней все будет в порядке? – обеспокоенно спросила Пача, наблюдавшая за происходящим.

- Надеюсь… - ответил я, прищурено смотря на шар со Шредой.

Тем временем шар стал пульсировать, а попутно с каждым тиком увеличиваться. Невольно сделав пару шагов, я не переставал смотреть на этот шар. Пульсации становились все чаще, пока в один момент не произошел взрыв света, пронзивший меня и Пачу.

Вы получили «Благословление от лицезрения рождения величайшего питомца».

Благословление от лицезрения рождения величайшего питомца.

Бонус:

Все параметры +1 000.

Шанс крит удара - +50%

Сила крит удара – х2.

Шанс найти вещь ранга героически и выше - +50%.

- Воу… Вот это бонус! – услышал я невольное восклицание Пачи.

Однако, все мое внимание приковывал к себе белоснежный кокон, в котором продолжали появляться всполохи золотистого света. Затем, у меня перед глазами появилась надпись:

Ваш питомец бесконечно эволюционирует!

Опять ты хрень творишь… Ну, почему ты не улучшил свои навыки, а лучше броню или Посох??? Почему, обязательно нужно накосячить и выбрать вариант развития питомца??

Раздавшийся у меня в голове раздраженный голос Райяна, меня почему-то успокоил. Теперь я не сомневался в том, что выбрал правильный путь, улучшая Шреду. Пока я расслаблялся, рядом с коконом появился Райян, который положил свои руки на него. Мир посерел, когда он это сделал. Мой бар маны упал в ноль, а ощущения того, что вокруг меня нет маны, стало таким сосущим, что хотелось сбежать от этого места подальше. Пача оскалилась в ужасной гримасе, почувствовав воздействие Райяна на окружающий мир. Однако, не смотря на все это, она сделала шаг мне за спину, будто пытаясь отгородиться от всего происходящего.

- Как же ты иногда раздражаешь, Джи. – услышал я причитания Райяна. – Я так долго делал тебе классные доспехи и посох, а ты улучшил питомца! Нет, я конечно был к этому готов… Но, это же надо догадаться выйти в Горы Бездны, где концентрация маны зашкаливает, а вокруг нет ни единого босса.

Пока Райян говорил, рядом с ним приземлился страж-киборг, а к концу его спитча, рядом с ним уже стояли все стражи Гор Безды, во главе с Алуи.

- Что тут происхо… Бог Райян? – сказала Алуи, увидев Райяна, который держал руки на коконе, сдерживая пульсации рвущиеся изнутри.

Все стражи упали на одно колено, преклонив голову. Не успел Райян сказать и слова, как рядом со мной и Шачей появилась радужная арка портала, украшенная ангельскими перьями, на которых были высечены неизвестные символы. Из этой арки вышел статный мужчина, одетый в серебристо-синие доспехи. Стоило ему сделать шаг из портала, как Пача отключилась, а я упал на колени, разбрызгивая кровь, полившуюся из носа и глаз. Запредельное давление сжало мое тело, не давая мне даже шанса подумать, или сделать что-то.

- Мой Бог.

Это было последнее, что я услышал, прежде чем потерять сознание от боли.

\*\*\*\*

- Оооо… Ты еще, что тут забыл? – спросил Райян, увидев, как Джи и Шача Пача упали в обморок от боли. – Детишек довел до потери сознания…

- Прости. – преклонив голову, сказал мужчина. – Они будут в порядке, я сдерживаю свою силу, как ты учил.

- Угу…

- Папа! Зачем ты вышел из замка? – вскочив на ноги, обеспокоенно спросила Алуи. – Ты же…

- Успокойся дорогая. – нежно проведя рукой по волосам Алуи, сказал мужчина. – Я был уверен, что это очередной прорыв…

- Почти угадал… - убрав руки с кокона, который перестал пульсировать, сказал Райян. – Не приглядывай я за этим парнем, в БМ бы пробрался Грех Обжорства.

- Один из семи демонов??? – глаза мужчины стали похожи на два бездонных озера, а окружающее его пространство стало искажаться от силы, которую он стал неосознанно выпускать.

- Расслабься, все под контролем. – ничуть не переживая, Райян похлопал мужчину по плечу, впитывая его силу. – Дуй к себе, увидимся через час.

- Как прикажешь, Бог. – вернув себе самообладание, мужчина склонил голову и вернулся в телепорт.

- Мы тоже пойдем! Извините, что помешали! – сказала Алуи, уходя вместе со стражами в портал.

- Да-да. – махнув рукой, Райян закрыл за ними портал. – А теперь… Надо успеть создать ему питомца, прежде, чем он очнется и начнет вопить о несправедливости…

Тяжело вздохнув, Бог БМ стал делать то, что может только Бог – создавать новую жизнь…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 358. Имя питомца - Шреда.**

- Подъем соня… - раздался из глубин сна голос Райяна. – Счастье свое проспишь! Да вставай ты уже! – с этими словами на меня вылилось ведро ледяной воды.

- Аааххх… - задыхаясь, я вскочил на ноги.

- Ну, вот. – Райян небрежно откинул ведро. – С добрым утром!

- Что… Почему… - не сразу придя в себя, я сыпал вопросами. – Куда?

- Все в порядке, тебе приснился плохой сон! – с этими словами Бог БМ попытался меня погладить по голове, будто неразумного ребенка, но я отпрыгнул.

- Эй! Почему мы отрубились? – спросил я, помогая Шаче подняться.

- Побочный эффект действия сферы. – не моргнув глазом, сказал Райян.

- Ха-ха. А теперь можешь ответить серьезно? – изобразив смешок, спросил я. – Я увидел, что открывается телепорт… И дальше ничего не помню.

- Ничего и не было дальше. – снова сказал Райян, изображая дурачка.

- Понятно… Внятных ответов не дождусь. Ты в порядке? – спросил я у Шачи Пачи.

- Угу… Голова только немного кружиться. – ответила она.

- Почаще спи, и не будет кружиться. – посоветовал ей Райян.

- Шуточки у тебя так себе… - сказал я ему, помогая Шаче присесть на камень.

- А я не шучу. Она почти неделю не выходила в реал отдохнуть, а в игре даже не думала спать. Да и судя по ее рациону питания, она перекусывает только энергетическими зельями. Так что мой совет, пусть идет отдыхать в реальность.

- Он прав… - не успел я сказать, Шачи дернула меня за руку. – Я пожалуй выйду. Покачаемся потом.

С этими словами она вышла из игры.

- Она так рвалась со мной покачаться… - тихо сказал я.

- Ага-ага… Для этого она и пытается пробиться в высшую сферу. – кивнул Райян, который все прекрасно слышал. – Причем, она уже давно могла получить обычный статус прошедшего повышения, но нет, она хочет получить такой же титул, как и у тебя. Высший Маг Воды. Звучит правда? А для нее это еще и особая планка, ведь герой книжки, которую она читала, имел точно такой же титул.

- Да? Тогда, можно тебя попросить за ней приглядывать? Она не всегда…

- Брось, я всегда смотрю за перспективными игроками. – отмахнулся Райян. – И, я в курсе… Ее состояния.

- Спасибо. – сказал я. - А это что? – спросил я, увидев за спиной Райяна двухметровый, белоснежный кокон.

- Это результат эволюции твоего питомца. Тадаааам! – словно маг, показывающий фокус, Райян отошел в сторону.

Кокон после этого действия стал трескаться. Сначала отвалился один слой, за ним второй, потом третий. Через минуту, под коконом образовалась кучка белоснежного порошка, который стал своеобразным алтарем. Алтарем для Шреды, которая висела в воздухе свернувшись в позе эмбриона. Однако, уже невооруженным взглядом, я видел, что она изменилась. Ее маленькое тело увеличилось вдвое. Красные ушки, так понравившиеся мне, стали алыми, с черными прожилками. Тоненькие ножки, которые были похожи на палочки для суши, прибавили в объеме, а мех на ее ногах стал отливать сталью, свидетельствую о его прочности. Но, самыми заметными вещами, которые выцепил мой глаз были Рот и Хвост.

Рот, который раньше был похож на рот кота шредингера из фильма «Алиса в стране чудес», превратился в ужасающий оскал. Сотни, если не тысячи острейших зубов переплетались друг с другом. Было видно, что эти зубы не только несли декоративный характер, но и практический. По ним то и дело пробегали синие искорки, свидетельствующие о том, что в этих зубах струится мана. Хвост, бывший предметом гордости моей Шреды, превратился в шипастых хлыст, который овивал все тело. Словно колючая проволока, хвост был преградой к ее телу.

- Вот это изменения… - шокировано сказал я, обходя Шреду по кругу. – Из обаятельной милашки вот в это чудо-юдо???

- Последствия неконтролируемой эволюции. – сделав жест будто поправляет очки, сказал Райян. – Будь добр прикоснись к ней, чтобы завершить процесс эволюции.

Следуя словам Райяна, я осторожно коснулся хвоста Шреды. Неожиданно, мой палец не встретил сопротивления, а ее хвост порезал мне кожу! Капля крови впиталась в хвост, а у меня перед глазами выскочило сообщение:

Для привязки питомца к себе, дайте ему имя или подтвердите старое!

Имя – Шред?

Раса – Шмынк.

Ранг – Божество Расы.

Потенциал – максимальный.

Уровень – неограниченный.

Исправив «Шред» на «Шреда», я закончил привязку. Словно в замедленной съемке, Шреда стала просыпаться. Хвост, словно живой, стал раскручиваться, хотя нет… Он стал сжиматься! Но, присмотревшись, я увидел, что он окутал все тело Шреды, будто какая-то диковинная броня.

Вы привязали к себе Божественного питомца!

Шреда.

Уровень 100.

Раса – Шмынк.

Божество расы.

Разумный.

Доверие – 100\100.

Эволюция – максимальная.

Предела уровня развития – нет.

Умения:

1. Воскрешение расы – каждый месяц, ваш питомец будет «рождать» 1 случайный камень призыва «Шмынка».

2. Открытый слот.

3. Открытый слот.

4. Открытый слот.

5. Открытый слот.

6. Открытый слот.

7. Открытый слот.

8. Открытый слот.

9. Открытый слот.

10. Открытый слот.

11. Для разблокировки требуется 110 уровень.

12. Для разблокировки требуется 120 уровень.

Вещи:

Спец.Слот оружия – пусто.

Спец.Слот нательной брони – пусто.

Спец.Слот рук – пусто.

Спец.Слот ног – пусто.

Спец.Слот 1-го кольца – пусто.

Спец.Слот 2-го кольца – пусто.

Спец.Слот сережек – пусто.

Спец.Слот ожерелья – пусто.

Параметры:

КДБ – 110.

КДУ – 210.

- Ахренеть… - выдохнул я, прочитав описание Шреды. – 210 КДУ?

Джи?

Раздавшийся голос Шреды так же меня удивил. Если раньше в ее голосе чувствовалось, что питомцу не больше 10-12 лет, то сейчас… Сейчас ее голос был наполнен женственностью, которая присуща взрослым женщинам.

- Да, это я. Привет. – с улыбкой сказал я. – Ты немного изменилась.

Я чувствую… Та сфера, что ты мне дал… Она… Она будто открыла мне глаза, показав весь мир! Это было потрясающее чувство!

- Я рад, что тебе понравилось. – немного смущаясь и осторжничая, я погладил ее по голове.

Ее голова оказалась мягкой, даже почти плюшевой, что немало меня удивило! Войдя во вкус, я стал ее поглаживать активнее, а она, словно маленькая кошка, стала подставлять самые удобные для нее места.

- Такая классная… - не выдержав, сказал я.

Шмыг-шмыг!

- Что бы ты меня потом не доставал. – Райян протянул мне свиток. – Небольшой экскурс…

Стоило свитку оказаться в моих руках, как Райян распался на тысячи световых шариков, которые взлетели вверх.

- Позер. – буркнул я, разворачивая свиток.

Поздравляем!

Если вы читаете это, значит вы владелец божественного питомца!

Вуи! Вуи!

Не выдержав, я возвел глаза к небу и спросил:

- Серьезно? Вуи? – однако, не дождавшись ответа, вернулся к чтению.

Что же такое божественный питомец?

Эти питомцы являются Божествами в своей расе. Путь к Божественности у таких питомцев очень длинный. Бывает и такое, что хозяева этих питомцев давно погибают, а сам питомец продолжает самосоверш… (дальше идет перечеркнутый текст.

Генератор текста перебарщивает. И так. Что тебе нужно знать о своем новом питомце:

1. Он разумен. Не смотря на его максимальное доверие – любая обида может сделать его врагом тебе. И это не шутки. Доведешь ее до ненависти к себе, она тебя может и убить… И не раз.

2. Ее первое умение – это умение божества расы. Его нельзя сбросить. Его нельзя поменять. Оно будет всегда.

3. У тебя на лице наверняка написано «А как ее развивать?». Так вот ответ – как угодно. Слоты для навыков открываются каждые 10 уровней. Мой тебе подарок – ее 100 уровень. В эти слоты ты можешь вставлять любые книги навыков. Так же, как и игрок, твой питомец будет развивать эти навыки. Однако, попытавшись, впихнуть ей навык максимального уровня, минуя промежуточные, готовься к тому, что его прокачка будет в сотни раз труднее, чем прокачка с нуля.

4. Слот оружия– что вставишь, то и получишь. Вставишь туда меч – питомец будет воином ближнего боя. Вставишь посох – будет магом. Вставишь спец оружие призывателя – будет призывателем. Это немного утрировано – но ты понял.

5. Слот брони и бижутерии – на просторах БМ их можно найти. Ну, или найди игрока с нужной профессией, который создаст тебе все это для питомца.

На этом все. С остальным разберешься сам.

- Да… уж… - прочитав свиток, я в еще большем шоке переводил взгляд со Шреды на небо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 359. Ловушка.**

- А ты сама кем хочешь быть? – после пяти минут тишины, я решил поинтересоваться у самой Шреды.

Кем быть?

- Ну, воином, магом или бафером? – перечислил я.

Ааа.. Хочу быть магом! Мне нравилось пулять заклинания во врагов!

- Мм… Магом. – в задумчивости посмотрев на Шреду, пробормотал я. – Значит магический посох…

Открыв инвентарь, я нашел синий посох на сотый уровень, приготовленный для перекуса Шреды.

- Держи. Попользуешься пока этим. – передав в руки посох, сказал я.

Взяв в руки посох, Шреда стала его крутить на манер палки.

Я не могу его использовать.

- В смысле? – после ее слов у меня дернулся в нервном тике глаз. – Он неудобный?

Нет, что ты. Просто он слабый.

- А какой тебе нужен?

Другой.

- Какой?

Ну, другой.

- Так… так.. так… успокойся Джо. – массируя переносицу приговаривал я. – Ну, другой ей нужен… Конечно… С Райяном разве бывает по-другому?

Обеспокоенная моим бормотанием, Шреда подлетела ко мне и погладила по голове.

Джи, ты в порядке?

- Да-да… Все хорошо. – забрав у нее посох, сказал я. – Найдем тебе другой, значит. – улыбнулся я Шреде, отбросив пораженческие мысли. – Как раз идем охотиться!

Но, чем мне атаковать?

После этих слов, я почувствовал, как мой левый глаз задергался. Закрыв глаза, я сделал пару вздохов и ответил Шреде:

- Постоишь в стороне, пока что. Как найду тебе оружие, обязательно дам. Хорошо?

Ага! Но, давай побыстрее!

«А ведь я в серьез думал, что ее характер поменялся» - подумал я, направляясь в глубь Гор Бездны.

\*\*\*\*\*

«И снова никого…» - подумал я, рассматривая седьмую пустую площадку. – «если мне память не изменяет, тут должен быть рейд-босс огр… Но, сейчас пустота. Неужели, кто-то вышел в горы фармить?»

Прыжком перепрыгнув очередную преграду, я ускорился, чтобы добраться до следующей площадки побыстрее. Следующая, а так же последующая были пустыми. Однако, на девятой площадке, я увидел свежие следы сражения с боссом. Локация была сплошь каменной, поэтому рытвины и неестественные ямы, из который струился дымок, явно намекали, что тут недавно кто-то был. Пробежав еще немного вперед, я увидел костер, около которого сидело десять человек.

- Давай быстрее салага! Мясо стынет! – закричал мне до боли знакомый голос.

- Белка? – удивленно сказал я, подходя к костру. – Ребята?

- Привет Джи! – меня поприветствовали сестры близняшки. – Давно не виделись!

- Привет, дарова, привет… - раздался нестройный хор мужиков.

- Ага… - шокировано смотря на группу Камачи, выдавил я. – Так вы фармите здесь?

- Бери шире! – Белка потрясла шапмуром с мясом. – Мы выполняем повышалки! Кстати, у тебя клевый питомец, где взял?

- Это старый, просто эволюцию прошел. – не вдаваясь в детали, сказал я. – Вы уже девять площадок зачистили?

- Три, РБ еще не реснулись. – сказал Камачи. – Я бы предложил тебе присоединиться, но у нас ограничение на количество мест. Максимум десять. – его тянучий тон заставлял вслушиваться в каждое слово, чтобы понять о чем он говорит.

- Ага, сорямба, но мест нет. – с сожалением сказала Белка. – А ты чего тут? Тоже фармишь?

- Квест. – сказал я. – Кстати, если увидите моба с припиской «Безликий» или «Беликие» черканите мне, ладно?

- Киперовское задание? – спросил Ник, отвлекшись от заточки своих катан.

- Нет, просто получил, убив одного из таких. – после этого, я рассказал в двух словах о квесте. – Вот теперь ищу оставшихся трех.

- Хм… - задумчиво потянул Ник.

- Через одну локу, сверни в крайний правый проход, там обитает что-то с похожим названием. – прогудел Васька, а я впервые услышал его голос.

- Точно, мы же туда ходили! – Белка защелкала пальцами, пытаясь вспомнить имя босса. – Безликий… Безликое… Точно! Безликое Создание Гор! – воскликнула она победно.

- Мама хотела сказать Безликое Созидание Рог. – хором сказали близняшки.

- Ну или как-то так. – не растерялась Белка. – Ладно, ты мне вот, что скажи… Уже охомутал Ведьму?

- Ты о чем? – спросил я у нее.

- О том самом! – Белка пододвинулась ко мне поближе. – Успел опробовать ее запретное зелье? – почти в ухо прошептала она мне.

- Тьфу на тебя… - отодвинув смеющуюся Белку, сказал я. – Пойду, я лучше. Рад был увидеться с вами, народ.

- аххаах! Сбежал Красавчик! – раздалось мне в спину от Белки.

\*\*\*\*

Поиски нужного прохода затянулись. Это на словах выглядело просто – сверни в правых проход. На деле, локация представляла собой огромное нагромождение камней, по которым скакало два десятка мини-боссов. Все бы ничего, но эти козло-мутанты выпрыгивали из самых неожиданных мест. Дважды меня спасало лишь то, что я останавливался и полностью обвешивался щитами, прежде чем пойти дальше. Но, вернусь к проходу. Его я нашел спустя четыре часа, путем проб и ошибок. Как всегда это оказался проход, который по моей логике должен был вести в другую локу.

Углубляясь внутрь небольшого холма, я с интересом наблюдал, как вокруг начинают загораться маленькие звездочки, освещающие мне путь вперед на пару тройку метров. Незаметно для себя, я углубился настолько, что потерял путь назад. Там была лишь кромешная тьма, и только звездочки впереди давали свет. Немного трухнув, я полез в инвентарь и вытащил Маячный Шар, который осветил округу. И чем выше поднимался в воздухе шар, тем хмурнее становилось мое лицо.

На всем протяжении зоны освещения меня окружали колонны, которые были похожи на рога гигантских динозавров, вымерших сотни тысяч лет назад. Рядом с этими рогами крутились звездочки, которые блестели, когда на них попадал свет маяка. Поднявшись до максимума вверх, Маячный Шар завис и стал равномерно освещать вокруг.

Внимание!

Вы попали в ловушку «Безликого Созидание Рог»!

Задача:

Уничтожить все фантомы.

Выжить.

Провал:

Смерть.

Шраф:

Потеря 1 уровня.

Потеря призванного питомца, до момента уничтожения «Безликого Созидания Рог».

- Твою мать! – воскликнул я, прочитав оповещалку.

Тем временем колонны-роги вокруг меня стали превращаться в различных тварей-теней, которые стали нападать на меня. Кинув в первую тварь ТДУ, я услышал легкий хлопок, с которым тварь лопнула. Поняв, что они будут умирать с одного удара, я не выпускал все комбо атакующих умений, а стал целенаправленно убивать теней-тварей используя 1 навык на 1 тварь.

Но, чем больше я убивал, тем больше тварей становилось вокруг. Шреда крутилась вокруг меня, подсказывая атаки со спины. Это очень помогало, так как это спасало щит от урона. Ведь когда пропадет пятислойный щит, мне останется надеяться, что меня выручит однослойный…

Непонятно как, но поток теней-тварей был ровно таким, какой я успел убить до того, как они доберутся до моего тела. Вращаясь юлой, я уничтожал их вот уже несколько десятков минут. Не будь у меня призванного духа на регенерацию маны, я бы давно погиб под этим напором. Но, мне хватало его регена, что бы уверенно держаться. Монстры мне тонко намекнули, что массовые навыки тут не помогут. Ведь кинув в толпу теней своей проклятие, я лишь добился того, что тени лопнули, а на их месте появилось столько же похожих! Так что сосредоточившись, я вошел в режим робота, и под монотонными подсказками Шреды, уничтожал теней.

\*\*\*\*

Трудно сказать, сколько прошло времени. Шреда уже давно перестала подсказывать, ведь я уже выработал настолько рефлекс последовательности убийства монстров-теней, что мне требовалась помощь.

И да. Тени нападали по аглогитму, в который я был втянут. За теней не давали ни опыт, ни золото, ни вещи. Они были лишь фантомами, призванными наносить урон. Для проверки, я пропустил одного такого. Так он нанес такое количество урона, что слой щита, как ветром сдуло! После этого, мне совсем не хотелось подпускать к себе этих теневых мобов.

Понадеявшись на духа регенерации, я не ожидал, что все же мой расходы маны на немного, но превышает естественную регенерацию. Это стало заметно на третьем часу, когда полоска маны опустилась до половины. Мгновение на восстановление маны, навыком «Кровавая мана», стоило мне слоя щита. Поэтому, второй раз, я опустил полоску почти до самого дна, до последнего надеясь, что это безумие закончится…

Однако, оно не заканчивалось. До сего момента. Привычно кинув в нужную точку один из своих атакующих навыков, я заметил, что там не появилось тени. Мой мозг до того устал, что до него не сразу дошло это. И я продолжит атаковать пространство дальше, без остановок. И только спустя десяток секунд, я понял, что меня никто не атакует, а перед глазами висит оповещение:

Поздравляем!

Вы успешно разрядили ловушку «Безликого Созидание Рог»!

Пройдите дальше и разрядите оставшиеся ловушки, чтобы встретиться с «Безликим Созиданием Рог».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 360. Безликое Созидание Рог.**

Я упал на колени там же, где стоял. Силы ушли из меня, будто воздух из проколотого шарика. Взгляд блуждал по пещере, которая стала освещаться огромными колоннами на стенах. Чем больше было света, тем четче прорисовывалась картина сражения пяти воинов с бесчисленными тварями.

- Что-то идти дальше мне расхотелось… - пробормотал я сухим голосом.

Затем, собрав силы, я достал воду и шашлык. Нужно было восстановить потраченные силы. Бездумно жуя мясо, мои глаза натолкнулись на время и дату… Которые гласили, что я провел в этом месте почти полтора суток! Голова не варила. Попытка написать приватное сообщение была прервана системой:

В данной области невозможно отправлять личные сообщения.

- Угу… - кивнул я системе. – А куда делась Шреда? – спросил я в слух.

Оказалось, что в какой-то момент, я отозвал ее. Призвав снова, я продолжил кушать.

Плохо выглядишь.

- Угу…

А мне что-то покушать есть?

- На. – я передал ей пару вещей из инвентаря.

Это не съедобно.

- Тогда нет. – не став заморачиваться, ответил я.

Вредный!

- Угу. – доев шашлык, на меня навалилась такая усталость, что я прилег поспать.

\*\*\*

Очнулся я от того, что Шреда дергала меня за волосы.

Вставай! Ну, вставай ты!!!

- Ммм? Что такое? – промычал я.

Монстры!

Этот крик побудил меня вскочить и накинуть на себя щит. Из глубины пещеры, куда не доставал свет колонн, стали выходить… Нет, СТАЛ выходить босс! Высотой в несколько метров, босс напоминал викинга, который навешал на себя десятки рогов убитых монстров. Однако, у этого викинга не было лица, а было лишь пустое нечто, которое засасывало в себя все, даже свет. Колонны стали потухать, когда он проходил мимо них, и лишь мой Маячный шар, который я забыл убрать, давал немного света.

Сын Безликого Созидания Рог. (босс-древний)

Уровень 125.

Описание: Неизвестно как, неизвестно зачем, был создан этот ребенок. Подчиняясь лишь отцу-создателю, он был отправлен уничтожать всех, кто пройдет первую ловушку.

Не успел я дочитать описание босса, как система порадовала меня еще одним:

Внимание!

Вы слишком долго задержались на одном месте!

Был призван босс!

Убейте босса, чтобы награда за убийство «Безликого Созидания Рог» увеличилась!

- Как же все сложно… - сказал я спросонья. – Где те квесты иди туда убей того? Спасение. – повесив на себя бабл, я стал читать заклинание коллапса. – Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и прорвите барьер, сдерживающий ваши силы! Коллапс!

«О, в кои-то веки старый текст.» - подумал я, смотря, как босс умирает от разрывающих его нитей.

Через десять секунд все было кончено. Над тем местом, где стоял босс вертелась небольшая черная сфера, при прикосновении к которой мне пришло сообщение:

Поздравляем!

Награда за уничтожение «Безликого Созидания Рог» увеличена на 10%!

После прочтения этого текста, в самом описании задания появилась та самая сфера, которая и гласила, что награда увеличена.

Это было быстро.

- Как будто ты впервые видишь, как я использую Коллапс. – сказал я. – Идем, нам нужно найти босса, мы и так задержались здесь.

Не впервые, но в этот раз это был босс. И вообще, я очень сильно хочу кушать!

- На. – я на автомате достал синие вещи и протянул Шреде.

Я тебе уже говорила, что это не съедобно!

- Да? А чем тебя тогда кормить? – удивленно спросил я у нее.

Хочу вкусные книжки навыков!

- Не было печали… Ладно еще шмот, он хотя бы падает. Но, где я тебе книги-то достану? – шокировано покачивая головой, сказал я. – Терпи до города… Других вариантов нет. Хотя, может с босса что-то интересное упадет?

Босс! Давай быстрее! Джи ты такой медленный!

Рассмеявшись на слова Шреды, я повесил на себя ИС и Щит, а затем отправился в глубь пещеры.

\*\*\*\*

- Есть идеи? – спросил я у Шреды.

Сломать.

- Идей нет. – констатировал я, смотря на дверь перед собой.

Второй ловушкой босса оказался лабиринт с бесконечными полчищами недозомби и скелетов. Здесь, прекрасно себя показало проклятие, которое превратило огромную область в бесконечное уничтожение мобов. Не знаю, сколько их было на самом деле, да и не интересно мне.

Потратив час на беготню по лабиринту, я нашел нужный путь. Там меня поджидал еще один «Сын Безликого», который подарил очередные 10% к увеличенной награде.

После этого, была река, через которую нужно было переплыть. Теневые монстры пытались утащить на дно, но бабл решил эту проблему, позволив перебраться через реку быстрее, чем они меня успели утащить на дно. Очередной «Сын» - +10% к награде.

Дальше стена ловушек. Пробраться через которую было проще простого, ведь в этой ловушке был расчет на то, что Игрок будет подниматься, а не передвигаться прыжками по 10 метров вперед и вверх. На верхушке меня ждал «Сынок», который не атаковал, а лишь пытался скинуть меня с узкой стены вниз. Подгадав момент, я прыжком уходил в сторону, а затем всаживал серию навыков ему в спину, пока он разворачивался для повторного захода.

Было еще пара заданий, прежде чем меня остановила дверь, которая по задумке вела к главному боссу. Система не двусмысленно сказала, что у меня два варианта:

1. Сломать дверь, влив определенное число урона в секунду.

2. Найти решение загадки, которая была нарисована на двери.

Ну, был конечно и третий путь, это иметь ключ, но его у меня, естественно не было. Поэтому, я уже битый час пытался пройти эту загадку, подбирая различные комбинации. Шреда же не помогала, а лишь подначивала уничтожить дверь. И с каждой минутой я все больше хотел именно так поступить… Но, удача улыбнулась мне и одна из комбинаций оказалась правильной.

- Ну, вот. А ты сломать, сломать. – радостно пробубнил я.

Тем временем дверь открылась, явив мне самого босса…

- И в чем прикол? – сказал я вслух.

Передо мной стоял трон из рогов динозавров, а на этом троне сидел скелет в иссохших лохмотьях. Над троном из костей была карта звездного неба, на которую смотрел скелет. Но, весь абсурд был в том, что босса в комнате не было. Скелет не определялся, как босс. В итоге, я подошел к нему и прикоснулся, от чего он рассыпался в труху.

Босса нет?

- Понятия не имею. – ответил я Шреде, поднимая голову вверх.

В этот момент у меня закружилась голова, от того, что мое сознание будто стало засасывать в эту бесконечную гладь звезд! Я буквально ощущал, как моя душа начинает выходить из тела и рваться в это созвездие.

- С..па..се..ни..е… - еле еле прошептал я не своим голосом.

В тот же миг, все вокруг изменилось. Я оказался стоящим перед огромным приведением, которое присосалось к моей голове. Шреда была где-то в стороне, беспомощно крутя головой. Присмотревшись к приведению, я увидел, что это был тот самый, нужный мне босс:

Безликое Созидание Рог. (Рейд-Босс)

Уровень 140.

Описание: Являясь частью неодушевленного мира, оно смогло закрепиться лишь в Горах Бездны. С помощью своей силы «Захвата разума и души», оно выстроило вокруг себя десяток ловушек, которые были призваны рассеять внимание и подготовить разум жертвы к финальной атаке.

«Хм… Коллапсом тут не справиться, а разум он мне запудрит, стоит лишь закончится баблу… Что же делать?!» - в панике подумал я. – «Точно! Я уже больше суток в игре! Я могу призвать одного из четырех! И если это приведение, значит, мне нужен он!»

- Я ключник, что открывает врата. Я тот, кто откроет брешь для одного из четырех! Я взываю к тебе Шр! Явись в этот мир Повелитель Сломанных Душ!

Арка Коллапса изменилась. Ядовито зеленый пар вырвался из арки, превратив ее в гигантский расплавленный круг. Из него выбрался Шр, слизь, которая пожирала души своих противников.

- Давно не виделись, Джи. Нужна помощь? – спросил Шр своим необычным голосом.

- Да, цель этот босс.- сказал я под конец действия бабла.

После сказанного, картина перед глазами снова вернулась к первоначальной, где меня засасывает в бездну космоса.

- Будет сделано. – Шр медленно пополз к своей цели.

Пока босс пытался поглотить меня, Шр подобрался к нему и стал пожирать его. Сила давления босса на мое сознание стала убывать с каждым мгновением. Вот уже космос со звездами стал не таким огромным. Вот он начинает вызывать отвращение. И в конце концов я увидел, как Шр поглощает босса. Через десять минут от босса не осталось ничего.

- Бррраа… - отрыгнул Шр. – прошу прощения. Слишком сытно было, для первого раза. Ик.

- Спасибо, ты очень выручил.

- Ик… Бррррааааааа – снова отрыгнул Шр. – Мда… перебор с силой. Я еще хотел задержаться, но… Ик! Думаю, мне лучше вернуться и переварить босса… До встречи, Джи.

С этими словами перед Шр открылась ядовитая арка Коллапса и он ушел. А мне пришло сообщение:

Поздравляем!

Вы подняли уровень призыва Шр!

К сожалению, вы перекормили его, даровав слишком огромную награду!

В ближайшую неделю призыв Шр невозможен.

После этого сообщения передо мной и Шредой появился красный сундук, открыв который на моем лице появилась улыбка победителя! Третья вещь из комплекта безликого!

- Кажется, Лисе придется раскошелиться… Ну или старику раскошелиться за нее! Ахахах! – пытаясь изобразить демонический смех, сказал я. – Кстати, тут выпала и книга навыка. Правда лишь уникаль…

ДАААЙ! ДАЙ-ДАЙ-ДАЙ!

Захлебываясь слюной ко мне подлетела Шреда и вырвала из рук уник книгу навыка.

Желаете использовать второй слот умения питомца?

Использована уникальная книга навыка «Оковы Разума».

«Пусть будет. Если босс использовал что-то подобное, то он того стоит.» - подумал я, подтверждая принятие навыка питомцев.

В тот же момент у Шреды появился этот навык, который мог ослепить, оглушить, дезориентировать цель, в зависимости от слабости цели к одному из трех дебафов. Однако, действует он только на персонажей с базовым параметром «Разум» или «Интеллект» ниже 500. При дальнейшей прокачке, можно будет накладывать и на более умные цели.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 361. Нера.**

Вкусно! Спасибо, за угощение Джи!

- На здоровье. – ответил я, дочитав описание навыка. – Пойдем, нам скоро отправляться в экспедицию. Нужно бы тебе прикупить полезных навыков.

Ураааа! Вкусняяяшки!

Телепортнувшись в Ахрон, я написал Фьер:

Джи: Привет! Угадай, что у меня есть?

Фьер Лис: Приветик! Не знаю.

Джи: \*поножи из сета «Безликого»\*

Фьер Лис: Боже… Я одновременно люблю тебя и ненавижу! \*смайлик разрывающийся от эмоций\*

Джи: Даже так?... Тогда продам эту легендарку кому-нибудь другому…

Фьер Лис: Даже не смей!!! У меня сейчас нет налички… Нужно время, чтобы собрать.

Джи: Наличка, это всегда хорошо. Но, в этот раз я бы попросил тебя отдать кредитами.

Фьер Лис: Это было бы идеально!

Джи: 7 МИКов.

Фьер Лис: Я… Э…

Джи: Понимаю, что немного дороговато, но на последние две вещи из сэта, сделаю тебе скидочку.

Фьер Лис: Ловлю тебя на слове. Я сейчас буду в ЗК.

Джи: Жду там.

\*\*\*\*

- С тобой приятно иметь дело! – сказал я радостно, после завершения сделки.

- Этот сэт слишком хорош, чтобы быть у кого-то кроме меня. – сказала Фьер. – Но, цену ты заломил…

- Через недельку, может больше, схожу за оставшимися двумя вещами.

- Блин, ты так просто об этом говоришь! Колись, где мне достать оставшиеся?

- Нигде, это квестовые мобы. – показав ей язык, я рассмеялся. – Не дуйся, с тебя всего-то потребуется 10 МИКов за две вещи. Я уважаю своих постоянных клиентов!

- Вдарить бы тебе как следует… - тяжело вздохнув, сказала Фьер. – Хорошо, я постараюсь найти нужную сумму.

- С вами приятно иметь дело! – повторил я, низко кланяясь.

Фьер ушла, возведя глаза к потолку, а я отправился к ЛУД, что бы снять деньги. На балансе ЛУД было всего полсотни миллионов, от чего мое настроение слегка опустилось. Однако, стоило мне их снять, появилось сообщение:

Поздравляем!

Вы успешно оплатили долг!

Вы получаете достижение «Добропорядочный Заемщик»!

Добропорядочный Заемщик – вы честно и добросовестно выплатили огромную сумму кредитов!

Бонус достижения: Шраф за несвоевременную уплату, будет понижен на 20%.

- ЕССС! – в сердцах выкрикнул я, радуясь выплате.

«Ощущение, что с моих плеч сняли гору…» - радостно подумал я.

- Смотри какой странный питомец…

- Никогда такого не видел…

- Давай спросим, где он его взял?..

Услышав шепот за спиной, я обернулся, чем напугал троицу девочек магов. Усмехнувшись, я уже хотел отправиться к хранилищу, как меня перехватили:

- О! Какие люди! – ко мне широким шагом шел Вейрон, за которым шли его дочери.

- Привет! – я пожал протянутую руку старика. – С кача?

- Ага, добивали Сэм сотку. – радостно сказал Вейрон. – Теперь будем все вместе проходить повышение.

- Мои поздравления. – кивнул я девчонкам.

- Ты сам куда? – спросила Гугу.

- В гильд хран. – я погладил голову Шреде. – Этой красотке нужно прокачиваться.

- Прикольно выглядит! – сказала Гугу.

- Брутально. – кивнула Сэм.

- Слишком заметна. – посмотрев на Шреду, высказалась и Агата.

- Ну-ну, она у меня замечательная. – не дал я в обиду свою питомицу. – Ладно, рад был вас увидеть, но мне еще кучу дел сделать нужно.

- Ага, давай, удачи. – в разнобой сказало семейство Вейрон.

Джи: Милаааааночкаааааааааааааааааааа!

Маркела: Это еще что такое??? Ты там за сутки в данже совсем долбанулся?

Джи: Шутка не удалась… Мне нужны книги навыков для питомца. Желательно низкоуровневые бафы на маг атаку и ману. Ну и пару безоткатных навыков для мага.

Маркела: Кажется, насколько я помню, у тебя на газоне не стоит личный вертолет, а на личном счете нет нескольких сотен тысяч долларов?

Джи: Это ты к чему?

Маркела: А к тому, что такие книги навыков стоят дохрена! Мы даже тройку хилов не можем нормально укомплектовать, а ты тут со своими запросами…

Джи: Ладно, ладно, чего ты? Нет и нет, но хоть атакующие какие-нибудь есть?

Маркела: сколько нужно?

Джи: Хотя бы три-четыре.

Маркела: Через пять минут в ЗК.

Джи: Буду ждать.

Поняв, что уходить мне не стоит, я отправился к Алисии. Девочка немного подросла и стала выглядеть более… Зрелой что ли? И все из-за нескольких уровней, что появились у нее с последней нашей встречи.

- Привет, Алисия! – подошел я к стойке, здороваясь.

- И тебе привет, «лучший ученик». – передразнила своего дядю Алисия.

- Вышло неплохо. Но, неужели Камир так считает? – спросил я.

- После вашего похода в Обитель, дядя не перестает тебя восхвалять. – закатив глаза, призналась Алисия. – А то, что я подняла себе пару уровней, он вообще не заметил!

- Я заметил! Мои поздравления! – показав большой палец, сказал я.

- Ну… Да… Спасибо. – растерялась Алисия. – Так чего ты хотел? Ингры для духа?

- Неее… - я замахал руками. – Я жду человека, и вот решил подойти поздороваться с тобой.

- Приятно. – улыбнулась девочка. – Но, скидку тебе не дам!

- Ахаха, я же говорю, я тут не за этим… - тут мне в голову пришла идея. – Хотя… Если у тебя есть книги навыков с бафами на маг атаку… Или какие-нибудь интересные атакующие навыки, я бы не отказался приобрести!

- Неее, у меня книг нет больше. – Алисия тяжело вздохнула, понимая, что сейчас упустила гигантскую выгоду. – Дядя недавно забрал все книги, оставив мне только ингредиенты.

- Жаль… Мне они бы пригодились. Скоро в экспедицию отправляться… - с сожалением сказал я.

- Стоп… Так это для тебя готовят экспедицию!?? – от удивления ее глаза стали огромными.

- Если она пойдет на Равнину ресурсов, то да. – ответил я.

- Вот это да… - Алисия от удивления облокотилась на стойку двумя руками. – Сколько тебе книг навыков нужно?

- Два бафа на магическую атаку и штук пять-шесть на атаку. И желательно, что бы они были прокачиваемыми с нуля… - говорил я уже в спину Алисии, которая убежала куда-то внутрь ЗК.

Пока Алисы не было, я стоял, ждал Милану, которая должна была принести мне еще книг навыков. Однако, посматривая на вход в ЗК, я ее так и не заметил. Но, как оказалось, она и не могла придти сама:

- Даров, Джи! – ко мне подошел Шлак.

- Привет. – я пожал руку сину.

- Марка просила передать. – син кинул мне торг и перекинул десять книг навыков. – Все, бывай, я погнал качаться.

- Ага. – я удивленно посмотрел на сина.

Джи: Сказала бы, что занята, я бы подождал.

Маркела: Ага, «мне нужны книги навыков», ты даже не спросил, занята ли я!

Джи: Мой косяк! Спасибо за книги \*смайлик тысячи поцелуев\*

Маркела: Он тебе передал с запасом, так что те, что не пригодятся было бы неплохо вернуть.

Джи: А если… Скажем. Мой питомец теперь питается книгами навыков? Ну чисто теоретически!

Маркела: Чисто теоретически, твой питомец может сожрать эти книги, но когда ты узнаешь их стоимость, то твоя жаба тебя придушит.

Джи: Если, чисто теоретически, я возьму их, как награду за то, что я притащу кучу ценных ресурсов?

Маркела: Чисто теоретически, я была бы не против. Кстати, мне писала Фьер, ты действительно обменял легу на кредиты?

Джи: Точно! Забыл тебе сказать, я закрыл кредит перед игрой. Полностью.

Маркела: Могли бы и так отдать, но да ладно. Одной проблемой меньше. Остатки дропа скинешь в гильд хран?

Джи: Туда и собираюсь.

Маркела: Ок. Цифры завтра будут готовы.

Джи: Напомни им, что бы капсулы могли продержать их в игре неделю. На всякий случай.

Маркела: Отписалась им.

Джи: Еще раз спасибо за книги!

Пока я переписывался с Миланой, Алисия вернулась в компании с женщиной-магом.

- Госпожа Нера, это тот самый игрок, о котором я вам говорила. – сказала Алисия.

- Спасибо, дорогая. – Нера с улыбкой погладила голову Алисии. – И так… Игрок, Алисия сказала, что вам требуются книги навыков?

- Да, требуются… - я задумчиво посмотрел на Алисию, которая, стоя за спиной Неры кивала мне, показывая большие пальцы. – Но, к сожалению, мне нечем сейчас расплатиться.

- Вы же отправляетесь на Равнину ресурсов завтра?

- Да.

- Я готова заключить с вами договор. – в руках Неры появилась стопка книг навыков.

- Судя по всему вам нужны какие-то материалы?

- Да. Но, получить их можно только с двух тварей, которые обязательно будут атаковать ваш лагерь. – Нера поставила стопку книг, и постучала по ним пальцем. – не знаю, зачем вам эти навыки, но я подобрала лучшее, что будет полезно на равнине.

- А откуда вы знаете, что какие-то твари будут нападать на наш лагерь? – спросил я.

- Некоторые явления Равнины можно предсказать. – Нера улыбнулась. – В прошлых мой поход туда, я как раз занималась тем, что пыталась найти закономерности. Состав вашей завтрашней экспедиции будет аналогичным. Поэтому, вероятность появления этих двух тварей крайне высока.

- И все же… Если они не появятся? – спросил я очевидное. – Это все же Равнина ресурсов…

- Если такое произойдет, то я с вас ничего не возьму. - пожала плечами Нера. – Мне нужны лишь ингредиенты с этих тварей.

- Мм… Слишком заманчивое предложение, чтобы отказаться. – сказал я, все это время смотря на Алисию, которая подавала знаки на то, чтобы мне согласиться.

- Тогда, заключаем договор? – спросила Нера.

- Да.

Через минуту, я стал обладателем еще десятка книг навыков, которые стали привязанными ко мне. В свою очередь, я должен был принести ингредиенты с двух монстров, которых подсветит мне сама система. Как сказала Нера, на равнине нет одинаковых тварей, даже толпа похожих друг на друга монстров, не будет таковой на самом деле.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 362. 10 навыков.**

- Будешь должен! – сказала Алисия, когда Нера ушла.

- Тебе тоже нужно что-то с Равнин?

- Пока нет. – Алисия достала из под прилавка коробочку с ингредиентами для моего духа. – Дядя сказал, чтобы я тебе их выдала завтра. Но, думаю, ничего страшного не произойдет, если это будет сегодня?

- Камир в замке? – удивился я.

- Уже нет, они с главой ЗК уходили к порталу. – сказала Алисия. – Насчет моей награды. Когда вернешься с Равнин, расскажешь все подробностях. Я постараюсь попасть в следующую экспедицию…

- Без проблем! – я был удивлен просьбой маленькой дьяволицы.

\*\*\*

- И так… Что мы имеем… - бормотал я, сидя в Хранилище гильдии. – Ты можешь носить только героические посохи на сотый уровень… И только укороченные посохи…

После ухода из ЗК, я отправился в гильд хран, чтобы взять Шреде посох. Оказалось, что это вредное создание может носить только героические посохи, и только те, у которых нет ограничений на класс. А таких в хранилище было всего три, и что не удивительно, они все имели огромную цену для тех, кто хотел бы их взять.

- Ну и требования у тебя…

Прости! Но, те посохи очень слабые, я просто не могу их использовать.

- Расслабься… Я уже это понял. Ружье тебе тоже не подойдет? – спросил я, передавая Шреде героик ружье.

Не могу.

- Понятно… Значит тебе подходят только те пухи, что не имеют принадлежности к какому-то классу. – сделав такой вывод, я вернул все взятые вещи в хранилище. – Посох твой. Найдем получше, сменишь.

Спасибо! А когда ты мне дашь съесть те вкуснопахнущие книжки?

- Чуть позже. Я еще не осмотрел их все. – ответив Шреде, я стал просматривать выданные мне книги.

Милана прислала мне полный набор атакующих навыков:

Слабый Огненный шар.

Слабая Земляная Пуля.

Слабая Водяная стрела.

Слабый Духовный Удар.

Малое Ядовитое болото.

Малое Поле огня.

Слабый Выстрел Силы.

Слабое Проявление Тьмы.

Слабый Конус холода.

Первые четыре книги навыка были базовыми для определенных классов, и стоили копейки. А вот остальные были бесценными сокровищами. Каждый игрок БМ уже осознал, что прокачивая навык с нуля, ты в итоге получишь более сильный навык, чем если бы ты нашел эту книгу навыков и изучил ее. Процент усиления навыка у каждого игрока разный, но меньше 10% за каждый прокаченный уровень, ни у кого не опускается. Так что, последние пять книг в списке были настоящим подарком, на который не поскупилась Милана.

А вот список книг Неры, стал для меня еще большим шоком:

Слабое Очарование Магией.

Слабое Усиление Магии.

Слабый Поток Магии.

Первая Мелодия Магического Резонанса.

Малый Воздушный Резак.

Малый Щит Магии.

Малый Воздушный Прыжок.

Малый Поток Передачи Маны.

Первое Чудо Магии.

Малый Сбор Маны.

«Десять книг. Семь и которых имели редкость «Уникальный», две так вообще «Героический». И это на самом первом уровне! Какие же книги потребуются для прокачки на максимальный?????» - Не веря своим глазам, я снова и снова пересматривал эти книги.

«Это что за монстров мне придется убить, что за них Нера дала такие книги??» - я шокировано почесал голову, а затем оттолкнул наглую морду Шреды, которая хотела сожрать книгу.

- А ну цыц! – сказал я Шреде. – Дай разберусь с тем, что можно тебе есть, а что нужно вернуть…

Давай быстрее! Они так вкусно пахнут, что у меня мысли начинают путаться!

«Так… Очарование, Потом, Усиление и Мелодия, это четыре бафа на усиление магии, которые не перекрывают друг друга. Берем.» - взяв четыре книги из стопки Неры, я передал их Шреде, которая моментально превратилась в безумного пожирателя. – «Да уж… Зрелище не для слабонервных.» - подумал я, осматривая оставшиеся книги Неры. – «Так-с… Резак – аое умение, которое выпускает воздушную пилу, наносящую урон… В сторону. Аое умения нужно прокачи… Что это такое?» - последние слова я произнес в слух.

После того, как Шреда съела книги у нее появились слоты с умениями. Но! На каждом умении появился восклицательный знак! Мысленно нажав на восклицательный знак умения «Слабое Очарование Магией», я прочитал:

Этот навык является базовым навыком цепочки, в связи с этим, доступна эволюция навыка:

Слабое Очарование Магией. (12 часов использования бафа)

Очарование Магией. (100 часов использования бафа)

Сильное Очарование Магией. (500 часов использования бафа)

Безумное Очарование Магией. (2 000 часов использования бафа)

Абсолютное Очарование Магией. (10 000 часов использования бафа для максимальной прокачки)

Для замены данного навыка, требуется базовый навык цепочки.

- Ахенеть… - я шокировано смотрел на описание бафа. – И это будет у всех навыков? – я открыл следующие восклицательные знаки, и у всех было примерно одинаковое описание. – Ты моя прелесть! – не сдержавшись, я стиснул Шреду в объятьях.

Ай! Не так сильно сжимай!

- Прости, не сдержался! – улыбаясь во все тридцать два зуба, сказал я.

Все в порядке, только ты слишком сильно обнял.

- Угу. - кивнув Шреде, я взял в руки книгу со слабый щитом. – А ты не можешь сказать, не поедая книгу, какие ступеньки у этого навыка?

Ммм…

Шреда взяла в руки книгу и понюхала. Повертев еще немного, Шреда лизнула книгу своим языком.

Могу! Слабый Щит Магии, Щит Магии, Большой Щит Магии…

- Отлично! – воскликнул я. – А описание навыков?

Не могу… Надо съесть ее!

- Жаль…

\*\*\*\*

Путем часового мозгового штурма, я подобрал для Шреды навыки:

1. Воскрешение расы – каждый месяц, ваш питомец будет «рождать» 1 случайный камень призыва «Шмынка».

2. Оковы разума 1\5 - ослепляет, оглушает или дезориентирует цель, параметр разума которой меньше 500.

3. Слабое Очарование Магией (баф) 0\12 часов – Усиливает магическую атаку на 10 в течении 30 минут. Откат 30 минут.

4. Слабое Усиление Магии (баф) 0\12 часов - Усиливает магическую атаку на 1 в течении 30 минут. Откат 10 минута.

5. Слабый Поток Магии (баф) 0\12 часов - Усиливает магическую атаку на 5 в течении 30 минут. Откат 20 минут.

6. Первая Мелодия Магического Резонанса - (баф) 0\12 часов - Усиливает магическую атаку на 1% в течении 30 минут. Откат 1 час.

7. Малый Воздушный Прыжок (0\100 прыжков) – быстро перемещает на 1 метр перед, оставляя за собой разряженный воздух.

8. Первое Чудо Магии (0\1 000 использований) – наносит общий маг. урон равный (КДУ\*2). С 1% шансом, на цели может появится не снимаемый дебаф «Слабость к Магии», увеличивающий маг. урон по цели на 10%. Откат 1 секунда.

9. Слабая Земляная Пуля (0\1 000 использований) – наносит земляной маг. урон равный (КДУ). С 1% шансом, навык может оглушить цель на 0.5-1 секунду. Откат 5 секунд.

10. Слабый Конус холода (0\100 использований) – наносит водяной\ледяной маг. урон равный (КДУ)\с в течении 5 секунд. При нахождении в конусе более 3-х секунд, цель может быть заморожена на 1 секунду, при этом получая удвоенный урон от навыка. Откат 1 минута.

Этот выбор был сделан в пользу того, что Шреда будет моим личным бафером, а уже потом ДД. Очень расстраивало то, что нет описания прокаченных навыков. Тот же огненный шар можно было прокачать до «Шара Преисподней». Наверняка урон от этого навыка будет фантастическим, но прокачка займет очень много времени…

- Ладно, наелась? – спросил я Шреду, которая тяжело дышала, лежа на моих руках.

Объелась! Спасибо за угощение! Но, я больше пока не хочу.

- Больше и не дам… Ты и так сожрала на десяток миллиардов кредитов… - проворчал я, убирая оставшиеся книги в хранилище.

«Тц… Если бы у Шреды было больше слотов под навыки, можно было бы сделать из нее настоящего ДД-бафера… Но, десять уровней, после сотого… Это очень много!» - подумал я, выходя из здания Хранилища.

\*\*\*

- И чего мы расселись? – спросил я у Шреды, которая после убийства Эгра-воина села на землю.

Я устала! И у меня закончилась манна!

- А для кого я покупал эти замечательный банки маны??? – я потряс связкой бутылок. – Пей и давай за работу. Перед экспедицией ты должна поднять хотя бы атакующие навыки!

Изверг!

- Для тебя же стараюсь! – я посмотрел на полоску маны Шреды, которая стала понемногу заполняться. – Нам предстоит довольно опасное приключение, а твои навыки все еще оставляют желать лучшего!

Злыдень! Злыдень!

- Обиделась… - пробормотал я, смотря, как Шреда улетела атаковать очередного воителя-эгра. – Но, хотя бы навыки прокачает.

Выбор локации для прокачки был велик, но, вспомнив, что у меня с кое-какой расой ненависть, я решил отправиться именно к ним. Воины эгры, живность эгров, все они были достаточно низкоуровневыми, чтобы серьезно навредить Шреде. Но, на всякий случай, я всегда вешал на нее щит, не позволяющий мобам ее сильно ранить. Да, и что говорить, я все время подлечивал эту вредное божество Шмынков. Поэтому, окраина лабиринта Эгров стала для меня одной большой площадкой прокачки питомицы.

\*\*\*

- Все. На сегодня хватит. Мне нужно отдохнуть перед экспедицией. – сказал я Шреде, за семь часов до экспедиции.

Ураааа…

Слабость в голосе Шреды, заставила меня улыбнуться и погладить ее голову:

- Ты хорошо постаралась. – сказал я, держа в руках Шреду.

Правда-правда???

- Правда-правда. – усмехнулся я. – Теперь отдыхай. Завтра мы отправляемся на Равнину ресурсов, где нам предстоит очень много сражений.

Хорошо…

Устало свернувшись калачиком, Шреда заснула, а я использовал «отзыв питомца».

- Уууух… - потянувшись, я хрустнул шеей и руками. – Денек выдался долгим. Надо немного поспать, перед походом.

С этими словами, я нажал кнопку выхода из игры и отправился в душ, а затем в кровать, предварительно поставив будильник.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 363. Экспедиция. Часть 1.**

\*Виу-виу-виу-виу\*

- Встаю я, встаю! – открыв один глаз, я тыкнул в отключения будильника.

Подъем выдался тяжелым… Но, в конечном итоге я добрался до кухни, где творил дядя.

- Утро доброе! – поприветствовал он меня.

- Угу.. А чего не спишь? – спросил я, усаживаясь за стол.

- Мы со стариками договорились с утра устроить рейд. – сказал дядя. – Вот я и пораньше встал, чтобы покушать. А ты чего с позаранку вскочил?

- Тот же рейд, только в хай земли… - широко зевнув, ответил я. – Кстати, мне нужна пара недельных контейнеров. И сразу предупреждаю, я буду в игре где-то с неделю…

- Ого! – Дядя Грег удивленно посмотрел на меня. – Не слишком ли?

- Условия квеста, из игры выходить нельзя. – пожав плечами, я стал уплетать яичницу. – Вкуснятина!

- Колбаски возьми. – дядя пододвинул ко мне порезанную колбасу. – Значит неделю тебя не будет…

- Угу. А что такое? – спросил я у него.

- Ничего. – он улыбнулся, накладывая себе. – Не бери в голову.

\*\*\*

Войдя в игру, я сразу призвал Шреду, которая активно завертелась вокруг меня. После этого, я открыл письма, пришедшие за ночь.

Маркела: Цифры на месте. Если ты не ответишь в течении пяти минут, иду будить тебя.

Джи: Я на месте, иду к королевскому телепорту.

Маркела: Надо было тебя разбудить пораньше.

Джи: Я и так с запасом в час зашел, не гунди.

Следующее письмо было от Шачи, она просила взять ее с собой, но я ответил, что не могу взять ее с собой. Хотя, если цифры смогут пойти, выйдет, что я соврал. Но, что сделано то сделано…

- Дарова народ! – поприветствовал я девятерых игроков, в никах которых стояли лишь цифры. – Готовы? Все помнят, что выйти из игры будет невозможно на протяжении недели?

- Привет. Не переживай, мы не нубы. – похлопал меня по плечу Пятый.

- А чего не всем составом? – спросил я у него.

- Мы ж на добычу идем… У кого нет развитого навыка добычи, делать там врятли будет что. – пожал плечами Пятый.

- Ладно, двинули. Сегодня я ваш пропуск в королевское кольцо. – ухмыльнулся я, помахам золотым пропуском.

- Пфф… Понторез. – сказал четырнадцатый.

\*\*\*\*

Дойти до королевского телепорта оказалось проблематично… И все из-за цифер. У них просто не было достаточной репутации или известности, чтобы их пропускали закрыв глаза. В итоге, каждый патруль обыскивал их, попутно сканируя на предмет проклятых или оскверненных предметов. Из десятиминутного путешествия, наш поход растянулся на час. И мы еле успели к построению экспедиции.

Поздравляем!

1-й пункт задания выполнен!

- О! Вот и Герой! – сказал брутального вида рыцарь, держащий в руках огромную алебарду. – Мы уже думали, что вы не придете!

- Извините. Патрули в королевском дворе слишком настойчивы. – сказал я, подходя к рыцарю. – Джи прибыл для вступления в состав экспедиции. С собой привел девятерых мастеров-добытчиков.

- Хорошо сказано, Герой! – похлопал меня по плечу рыцарь. – Я рыцарь Лесам Кег, командир экспедиции на Равнины Ресурсов. – Представившись, Лесам посмотрел на группу цифер. – Что ж… Мы не рассчитывали запасы провизии на лишние девять ртов. Если ты сможешь их обеспечить, то я закрою на это глаза.

- Будет сделано. – вытянувшись в струнку, сказал я, зная, что цифры наверняка взяли с собой жрачку. – Никаких проблем мы вам не доставим.

- Расслабься Герой. – Лесам захохотал. – Это впору нам доставлять проблемы тебе.

- Почему? – удивленно спросил я.

- Потому, что Герой идущий в экспедицию на Равнины, становится первоочередной целью всех монстров, что породит туман Равнины.

- Ммм… Надеюсь, моих сил хватит, чтобы не разочаровать вас. – сказал я Лесаму.

- Герой не может разочаровать! – пафосно сказал Лесам, а у меня перед глазами стали выскакивать оповещения:

Внимание!

Вы приняты в состав экспедиции!

Внимание!

Вы привели с собой группу мастеров-добытчиков!

Внимание!

Вы должны уберечь максимальное количество участников экспедиции:

1. Командир – Лесам Кег. (1 000 очков)

2. Маг-собиратель – Валио Грем. (500 очков)

3. Маг-собиратель – Десио Грем. (500 очков)

4. Мастер рудокоп – Антон Простоватый. (300 очков)

5. Мастер землекоп – Крым Огр. (200 очков)

6. Мастер кузнец – Тып Тып из рода Гром. (400 очков)

7. Арх алхимик – Салем Норийский. (10 000 очков)

А так же:

20 воинов. (100 очков за каждого)

4 мага огня. (200 очков за каждого)

2 мага земли. (200 очков за каждого)

1 маг воды. (200 очков)

Так как вы привели свою группу, состоящую из 9 человек, вы не получаете за них дополнительных очков, но в случае смерти – вы будете терять по 1 000 очков за каждого умершего из вашей группы.

Максимальная сумма всех очков, при сохранении каждого из экспедиции – 16 300.

Этот текст появлялся постепенно, пока Лесам представлял меня членам рейда. Два мага-собирателя были братьями-близнецами, уровень которых только-только пересек отметку сотого. Антон здоровый мужик, который все время странно хрипел, когда пытался засмеяться. Видимо у него были какие-то проблемы с легкими. Крым Огр – оказался стариком, в плечах которого чувствовалась невероятная сила. Это трудно описать, но имея дохлое тело, у старика были огромные руки и плечи, от чего его и прозвали Огром.

Тып – был классическим красноголовым гномом. Он очень обрадовался встречи со мной, и пока Лесам не прикрикнул на него, он не отпускал мою руку. В конце он сказал, что я могу бесплатно обращаться к нему по любой просьбе кузнечного характера.

Однако, самым непонятным персонажем экспедиции оказался - Салем Норийский. Имея привлекательную для дам внешность, этот мужчина был окружен непонятной аурой, которая так и просила довериться ему. К слову сказать, Салем оказался единственным Архом-алхимиком людей. И судя по тому, как Лесам отзывался о нем, представляя, этот Салем был не последним человеком при дворе Норхока.

«Зачем такому человеку идти в поход??» - подумал я, пожимая руку Салема.

- Приятно познакомиться, Герой Джи. – сказал Салем немного растягивая слова. – Очень рад, что смогу провести с вами эту экспедицию.

- И мне приятно, что такой великий человек будет в составе экспедиции. – ответил я ему.

- Что вы, моя эра давным давно прошла. – усмехнувшись, Салем зачем-то обнажил свои руки по локоть.

- Едрическая сила… - раздались комментарии кого-то из цифер.

И я был полностью согласен с этим восклицанием. Ведь руки Салема, выше кистей, были похожи на кости, вокруг которых обернули старческую кожу. Причем сделали это очень неаккуратно и криво. И чем выше оголялась плоть, тем чернее она становилась. Зрелище было премерзопакостное!

- Не смотрите на внешность, мне уже давно больше шести сотен лет. – усмехнулся Салем. – И я уже вторую сотню лет не практикую Алхимию. Поэтому, хоть мне и лестны слова Героя, я бы просил не восхвалять меня.

- Простите, но как вы сохранили кисти? – вышла вперед Шестерка. – Я могу представить, что так покорежило ваши мышцы, но почему кисти в порядке?

- О! Юная мисс увлекается алхимией? – удивленно спросил Салем, возвращая рукава на место.

- Мне нехватает везения, чтобы пробиться в ранг творца. – кивнула Шестерка.

- Даже так?! – еще больше удивился Салем. – Тогда, не могли бы вы составить мне компанию в дороге мисс…?

- Шестерка. И я почту за честь. – представившись, девушка ушла с Салемом в сторону, сразу же начав о чем-то активно беседовать.

- Ну, хотя бы арх Салем будет отвлечен на нее. – услышал я радостное бормотание Лесама. – Герой Джи, мы и так задержались, нам пора в путь!

- Я готов. – пожав плечами, ответил я Лесаму.

Обернувшись, чтобы спросить у цифер, готовы ли они, я увидел, что они уже давно разбрелись по лагерю, общаясь с мастерами-НПС. Усмехнувшись, я пошел за Лесамом.

«Хотя бы за ними не нужно будет следить.» - подумал я, но на всякий случай написал в групповом чате.

Джи: Господа мастера-цифры. Очень сильно прошу вас не подохнуть в этом походе. Мало того, что вы не сможете вернуться в состав экспедиции, так еще и у меня очень сильно порежут награду за выполнение. А в остальном, думаю, вам не нужная нянька в моем лице.

Пятый: Хорошо сказал. Мы постараемся. Будет что-то нужно, мы отпишем. Спасибо, что замолвил за нас словечко!

Джи: Если успешно завершим это задание, думаю, такой поход будет не последним!

Закрыв чаты, я стал наблюдать, как королевские маги начали читать заклинание массового переноса. Покрутив головой, я заметил, что только у Антона и Крыма рядом стояли сундуки, все остальные были с рюкзаками за спиной.

«Значит, никаких основательных построек не будет? И нас что, перенесут сразу на равнины?» - подумал я, растворяясь во вспышке телепорта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 364. Экспедиция. Часть 2.**

Добро пожаловать в Эльдиро.

«Эльдиро?» - подумал я, осматриваясь вокруг.

Телепорт перенес нас в незнакомый мне город. Открыв карту, я понял, что мы перенеслись куда-то на окраину территорий гномов. Транспортный телепорт находился вне стен города, поэтому, нам открылся неплохой вид, на город без стен.

- В сам город мы заходить не будем. – неожиданно сказал Лесам, увидев, как я рассматриваю город.

- А почему мы на территории гномов? – спросил я, идя рядом с командиром экспедиции.

- Оооо! Все просто. – Ласам улыбнулся и поправил свои щегольские усы. – Нам не нужно платить за проход!

- Платить за проход? – неверяще посмотрев на Лесама, спросил я.

- Аа… Вы наверно не знали. – Лесам явно наслаждался тем, что он такой просвещенный. – Люди, единственная раса, которая не имеет прямого выхода к Равнине ресурсов. Долгие века мы пользовались услугами Высших, проходя через их великолепный город. Однако, после того, как вы, Герой, присоединили к нам гномьи территории, у нас появился прямой выход к Равнине. Мы все вам безмерно благодарны за это! Но, к счастью или нет, мы будем первопроходцами. Гномы, конечно, предоставили нам максимально возможную информацию, но красноголовые не выходили дальше 10 км от границы. Поэтому, они сталкивались лишь с низшим давлением.

- Лесам, я так понимаю, вы не впервые отправляетесь на Равнину? – спросил я, шагая рядом. – Не могли бы вы поделиться своей мудростью со мной?

- О! Это великая честь, обучать Героя! – Лесам еще больше вытянулся, став похожим на французского гвардейца. – Что бы вы хотели узнать?

- Если честно, то все. – я развел руками. – Почему гномы выходили лишь на 10 километров? Что такое низкое давление? А на сколько мы пойдем? Чего нам ждать?

- Я вас понял, Герой. – рассмеялся Лесам. – Тогда начну с азов!

В процессе нашего разговора, воины и маги разбились на две группы, которые выдвинулись вперед и позади нас. Остальные же, скажем так, мирные членные экспедиции, оказались в центре. И в таком порядке мы обходили Эльдиро по широкому кругу, не заходя в него.

- Простите Лесам, прежде чем вы начнете, можно узнать, почему мы обходим город? – я все никак не мог оторвать своего взгляда от города без стен. – Не было бы быстрее пройти его насквозь?

- Вы правы, но этот город лишь для женщин красноголовых. По соглашению мы не имеем права даже подходить к нему. – Лесам посмотрел на город. – Я понимаю, что вам интересно, что же там происходит. Поверьте, я и сам бы не отказался попасть в этот райский уголок, но платить своей жизнью за мимолетный просмотр… - Лесам покачал головой.

- Даже так… Ну, ладно. Так что там насчет Равнины? – перевел я тему.

- Равнины… Да. – Лесам ответ взгляд от Эльдиро. – Как говорил мой отец, а до этого мой дед. Называть Равнину Ресурсов – Равниной, это все равно, что назвать барана – лошадью. Каждая раса называет эту территорию по разному, но мне больше всех нравится название придуманное одним бардом «Тумажи». – увидев мой заинтересованный взгляд, Лесам усмехнулся. – Не думайте, что это язык древней расы или что-то подобное. Этот бард был в стельку пьян, и пытаясь выговорить Туман Жизни, он пел.. Кхм… - Лесам откашлялся и невнятно пропел. – Мы отпрвлс в Тумажи, де куча жи…

- Ахахах… - рассмеявшись, я похлопал Лесаму, который так удачно изобразил пьяного барда. – Это было забавно.

- Спасибо, Герой. – скромно улыбнулся Лесам. – Так вот Тумажи. Я не много знаю о истории появлении этого места, но вот о его особенностях знаю предостаточно. Я горжусь тем, что являюсь третьим поколением, которое накапливало знания о Тумажи. Тем самым помогая другим экспедициям выживать в самых неблагоприятных условиях.

Лесам немного нахмурился, но затем продолжил:

- Тумажи – это гигантского размера территория, которая является буфером между барьером и землями других рас. Вся ее поверхность, кроме трех мест, покрыта туманом. Туманом Жизни. – улыбнулся Лесам. – Этот туман расступается перед путником или путниками. Видимость в нем для одинокого путника в первый час практически нулевая. И лишь спустя час, вокруг путника начинает формироваться ландшафт. Не смотря на то, что туман всегда формирует уникальную территорию, Высшие, которые путешествуют по Тумажи в основном в одиночку, смогли сформировать примерную градацию появляющихся территорий.

Лесам на секунду прервался, перепрыгивая через небольшой ручей.

- Круг – это первая территория. Она появляется, когда путник задерживается на одном месте более получаса. Для одиночки Круг будет где-то десять-двадцать километров в диаметре. Причем угадать в какой точке круга ты находишься, невозможно, это всегда случайное место. Эта территория минимальна на ресурсы. А вот контингент монстров… Безграничен. – Лесам покачал головой, явно что-то вспоминая. – Лучшая тактика в Круге – найти место, которое бы защищало спину. Иначе можно потерять свою жизнь, неожиданно оказавшись в окружении. Шахта – это второй вид территории. Шанс появления для одинокого путника крайне мал, но, если ему выпадает она, то в случае успешного возвращения, можно стать чертовски богатым! – Лесам даже цыкнул, усиливая впечатление от последних слов. – В Шахте нужно знать две вещи: Первая, никогда не стой в темноте. Вторая, никогда не трогай сундуки.

- Сундуки? – не выдержав, поинтересовался я.

- Да. Не смотря на то, что в них могут быть очень и очень ценные вещи, шанс напороться на проклятый или оскверненный сундук гораздо больше. – Лесам нахмурился, а затем добавил. – Мой дед открыл один такой… Получил проклятие мгновенной смерти. Так что, оно того не стоит Герой. – серьезно сказал Лесам, смотря мне в глаза. – И так. Третий вид территории – Руины. Самый частый и распространенный вид, который появляется в 70% случаев. Много монстров, много интересных ингредиентов. Супер вещей найти в таких руинах невозможно, но и без кредита в кармане уйти оттуда тяжело. Четвертый вид – Помойка. – увидев мои расширенные в удивлении глаза, Лесам рассмеялся. – Да-да, Герой. Помойка. Это территория с ужасным ландшафтом, и ужасающими монстрами. Название говорит само за себя. Ресурсы на этой территории отвратительные, а вот монстры… Одни из сильнейших. Последний вид территории - Джунгли. Адовое место, в котором море ресурсов и такое же море тварей. В основном это бесконечные леса… Но бывают и горы, и пустыни и равнины. Для одинокого путника этот вид территории верная смерть. Лишь маги с площадными заклинаниями могут кое-как с небольшими шансами выбраться из нее.

- Да уж… Но, зачем вы рассказываете про одиночное путешествие по равнине? – спросил я вертевшийся в голове вопрос.

- Ха-ха! – по доброму рассмеявшись, Лесам похлопал меня по плечу. – Сразу видно, что вы впервые идете на Равнины. Бывают ситуации, когда кто-то проваливается в одиночную территорию, находясь в составе группы. Это не редкость, поэтому, каждый, даже слабейший среди нас, в экспедиции знает, что в таком случае надо найти арку телепорта, расположенную где-то в округе. Все эти виды территорий имеют некоторые закономерности. Так вот например в Круге – арка телепорта будет находиться в радиусе 5км от места вашего провала. На помойке – это место, где засел самый сильный монстр. В остальных это довольно случайные места, закономерность которых еще не найдена.

- Даже так… Тогда это очень полезная информация. Спасибо! – благодарно кивнув Лесаму, сказал я.

- Ха-ха! Это еще не все! – Лесам вскинул палец вверх. – Все то, что я сейчас вам рассказал, верно лишь для похода до 100 км вглубь Тумажи.

- Эмм? – я нахмурился.

- Вы спрашивали, почему гномы ходили лишь на 10 км? – увидев мой кивок, Лесам стал пояснять. – Все дело в том, что до 10 км появляющиеся территории очень стабильны и в 99% имеют 1 уровень. От 10 до 100 количество уровней территории может разниться от 1 до 10. Причем, каждый уровень может быть совсем другого вида территорией, нежели предыдущий. В одном случае из ста, возможно появление нового вида территории. Поэтому, на расстояния больше 10 км ходят лишь опытные экспедиции, которые понимают, что их ждет и как нужно действовать.

- Значит, до 10 км это зона для слабых и одиночных приключенцев. А зона дальше 10 для опытных экспедиций? – проговорил я, запоминая информацию.

- Верно. Но, важно понимать. Что все, что находится дальше 100 км – это Терра Инкогнито. Там нет никаких правил, возможны совершенно дикие законы природы. Количество уровней, видов, подвидов территории близится к бесконечности. 99.9999% всех экспедиций, что решали обосноваться за пределами 100 км, погибали. И лишь единицы выживали, принося эти знания о том, что находится за пределами 100-го километра. К слову, мы идем на 40-вой километр. Это первая тестовая экспедиция с границ гномов, поэтому, я не хочу рисковать.

- Понятно… Спасибо, это действительно поучительно. – я задумчиво посмотрел вперед. – А кто нибудь заходил дальше 500-го километра? – спросил я.

- Конечно. Если продвигаться без остановок в течении 700 км, вы всегда выйдете к барьеру, вдоль которого в радиусе 10 км находится зона стабильного пространства. – с улыбкой сказал Лесам. – И это напомнило мне о том, что я вам не сообщил главное. – улыбка пропала с лица Лесама. – Если вы попали в Туман – не останавливайтесь, пока не выйдете к барьеру. Даже пятиминутный отдых может превратить территорию вокруг вас в непроходимый лабиринт, из которого будет невозможно выбраться.

- Буду иметь ввиду. – серьезно кивнув, я продолжил дальнейшее путешествие молча.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 365. Экспедиция. Часть 3.**

Границу гномьих земель с Равниной мы заметили издалека. Да и тяжело было не заметить пятисотметровую туманную стену, которая упиралась в облака. Казалось, вот-вот и вся эта масса тумана прорвется через невидимую границу, обрушиваясь на наши головы.

- Привал! – раздался крик Лесама, когда мы подошли к границе. – Всем проверить снаряжение! Солдаты – на вас установка меток на 40-ой км! 5 минут!

- Установка меток? – спросил я у Лесама.

- Да. Это нужно в случае если за нами выдвинется спасательная команда. А если заход будет более чем удачным, здесь могут основать крепость, для постоянных посещений Тумажи. – рассказал мне Лесам.

\*\*\*\*

- Пусть Райян присмотрит за нами. – тихо пробормотав, Лесам отдал приказ. – Выдвигаемся! Дистанция – 10 метров!

Перед входом в Тумажи, Лесам выстроил нас всех тройками, которыми мы будем заходить. При этом он добавил, что входить нужно будет как можно быстрее. Моей компанией оказался Лесам и Тып Тып, который чуть ли не выбил себе это место. Однако, не смотря на то, что гном хотел со мной поболтать, ему это не удалось. Лесам в приказном порядке попросил его заткнуться и следовать вперед.

Проход в туманную стену вызвал легкую шекотку, от чего на лицо непроизвольно наползла улыбка.

- Вперед. – сказал Лесам, разрушая приятную атмосферу.

Впереди стояли солдаты, которые прошли первыми. Они дожидались прохода всех, прежде чем отправиться вперед. Когда тройка магов зашла, они кивнули Лесаму, а тот в свою очередь отдал приказ:

- Ведущая тройка, следит за километражем! Всем остальным – не разбредаться. Вы должны видеть спины впереди идущих! – раздав приказы, Лесам стал наблюдать, чтобы все выстроились в более менее ровную колонну по трое.

«Даже нет ощущения, что я попал в какую-то удивительную локацию.» - думал я, следуя за Лесамом. – «Обычная дорога и густой утренний туман вокруг. Хотя и видно лишь тех кто идет впереди и позади нас..» - я оглянулся.

Туман расступился перед нашей экспедицией, но в то же время, взяв нас в плотную коробочку. Ничего сверх дороги под ногами и людей, я не видел. Казалось бы вот-вот туман расступится, но тот лишь слегка колыхался от ветра, вызванного нашими телами.

\*\*\*

- Сороковой километр! – раздался крик от главы нашей колонны.

- Всем собраться в круг! Сейчас, начнется самая веселая часть! – приказал Лесам.

После того, как мы встали в круг, ничего не произошло. Минута за минутой, некоторые участники уже хотели начать ворчать, как вдруг все начало изменяться. Сначала, по туману прошла незаметная рябь. Потом подул ветер, который приблизил туман к нашей экспедиции практически вплотную. Все сильнее и сильнее раскручивало туман, а нас ветер не касался! Словно мы находились в так называемом «Глазе Бури». Через три минуты, вокруг нас была туманная буря. Через пять, мы начали замечать, что солнечные лучи пробиваются сквозь туман. Через семь, туман стал растворяться и мы могли увидеть кусочки природы, которая ждала нас за пределами тумана. Через десять – туманная буря утихла, словно ее никогда не было.

Внимание!

Сформирована локация – Равнина.

- Что это? – раздались вопросы НПС, которые увидели окружающую природу.

Мы оказались на небольшой поляне. С одной стороны была стена густого леса. С другой стороны - гора с пещерой. С третьей стороны - было озеро. И с четвертой стороны – пустыня. Каждая из этих сторон имела свою атмосферу. В пустыне была такая жара, что сам воздух искажался. У озера было легкое солнышко и приятный ветерок дул с той стороны. Рядом с горой шел снег, который задувало внутрь пещеры. А над лесом были тучи, из которых нет-нет да и выплескивался дождик.

- Впервые такое вижу. – нахмурившись, сказал Лесам. – Внимание! Максимальная опасность! Возводим укрепления! Солдаты – занять оборону! Гражданским не мешаться под ногами! Скорее! Через десять минут пойдет первая волна!

Маги земли опустились на колени, прикоснувшись руками к земле. Словно в фантастическом фильме, вокруг нашей экспедиции стали вырастать четыре стены, на краях которых были маленькие башни, имеющие маленькие бойницы.

- Командир! Ворота в какую сторону? – спросил один из магов земли.

- К пустыне. – неожиданно сказал Лесам, а маг земли лишь кивнул, вернувшись к своими обязанностям.

- Почему туда? – спросил я,

- Интуиция. – не вдаваясь в детали, ответил Лесам.

Маги земли создали не только стены, но и лесенки, по которым было удобно на них взбираться, и ворота, смотрящие прямо на пустыню. Когда стены поднялись до 5 метров, маги огня стали наносить непонятный узор на внешнюю часть. Узор выжигался с помощью плотной струи огня. В то же время, Маг Воды с помощью магов земли создавали колодец.

Десять минут. Именно столько понадобилось 7 магам, чтобы создать небольшую крепость с колодцем. Никаких домиков, никаких укреплений за стенами. 4 башни по углам. 4 стены. 1 ворота и 1 колодец.

- Всем на стены! Гражданским встать у колодца! – приказал Лесам, бросая в колодец голубую сферу.

Не успел я спросить, что он делает, как над колодцем появился небольшой купол.

«Видимо, это какое-то подобие щита. Понятно, что в центре безопаснее, но не проще было бы сделать укрепление?» - покачивая головой, я занял место на стене рядом с Лесамом.

Командир экспедиции смотрел на пустыню, словно оттуда должно что-то придти. Но, ничего не происходило. С каждой секундой лицо Лесама становилось все напряженнее. Чувствовалось, что он впервые в такой ситуации, и все идет не по плану!

Внимание!

Первая волна сотворенных монстров!

Уничтожено:

0\100 обычных монстров.

0\10 маго-монстров.

0\1 главаря монстров.

Уничтожьте всех для стабилизации реальности на 1 час!

Раздавшийся хлопок где-то в пустыне, словно выдернул напряженный стержень из Лесама. Командир нашей экспедиции улыбнулся и указал на черные точки, которые приближались со стороны пустыни.

- Солдатам достать арбалеты! – приказал Лесам, когда черные всадники приблизились к нам на расстояние в пару сотен метров.

Всадники были укутаны в черные одежды, и их кони тоже были укутаны в них с ног до копыт. Их было чуть больше сотни. В руках они держали луки, а на их поясах висели черные сабли, не отражающие солнечный свет.

- Ха! Пустынные тени! – расслабленно улыбнулся Лесам. – Зарядить световыми болтами! По моей команде!

200 метров…

100 метров…

70 метров…

- ПЛИ! – заорал Лесам, а солдаты выпустили небольшой рой белых стрел, поразивший 5-6 всадников.

В то же время всадники так же подняли свои луки и выстрелили. Плотный строй стрел должен был вот-вот накрыть нас, но маг воды сформировал щит, который поглотил первый залп. Лесам удовлетворенно кивнул магу.

- Стрельба по готовности! – отдал приказ Лесам, наблюдая за всадниками.

Среди них так же оказались маги, которые укрыли колонну от второго залпа солдат. Но, затем вмешался я и маги огня. Накрыв всех воинов проклятием и поляной огня, мы укоротили жизнь всадников до 3 секунд, проживших столько только благодаря их магам, потратившим всю свою ману на щиты. Двухметровый громила, являющийся боссом, прожил дольше всех. Но, когда в него врезался слитный залп световых болтов, а сверху добавил я и маги, он моментально сдох.

- Хорошо. – Лесам облегченно выдохнул. – У нас час! Возводим оставшееся! Ману не экономим! Солдаты – патруль на стены по 2 в каждую башню. Остальные отдыхаем! Ждем второй волны!

Пока Лесам раздавал указания, я читал выскочившее сообщение:

Поздравляем!

Первая волна отбита!

Реальность стабилизирована!

До следующей волны: 58 минут 21 секунда.

Поздравляем!

Вы выполнили 2 часть задания «Добраться до нужного места на Равнине ресурсов»!

Доступна третья часть задания «Закрепиться!».

Отбейте три волны монстров, чтобы реальность вокруг вас стала стабильнее.

- Джи, на минутку. – отвлек меня голос Пятого.

- Да? Что такое? – спросил я у него.

- Когда нам можно будет выйти за стены?

- Понятия не имею. Но, у меня третья часть задания гласит, что нужно отбить три волны, чтобы закрепиться. – поделился я с ним.

- Хм… Ладно. Просто нам заняться нечем.

- Поинтересуйся у Лесама. Как никак он командир экспедиции. – предложил я Пятому.

- Сейчас попробую. Ладно, спасибо. – кивнув мне, он ушел в сторону Лесама, который проверял постройки, что возводили маги земли.

«Не так все оказалось уж и сложно.» - подумал я, свешивая ноги со стены, и наблюдая за суетой внутри нашей небольшой крепости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 366. Экспедиция. Часть 4.**

- Не помешаю? – спросил Лесам, подойдя ко мне.

- Нет, что вы. – я поднялся на ноги. – От меня что-то требуется?

- Да. – Лесам кивнул. – Вторая волна будет долгой, поэтому нам потребуется расширить зону действия щита. А для этого потребуется мана. Я бы не утруждал вас Герой, но маги потратили всю свою ману на возведение лагеря. А времени у нас в обрез.

Внимание!

Вы получили дополнительное задание «Расширение лагерного щита».

Расширение лагерного щита.

Цель:

Влить максимальное количество маны, до начала второй волны.

Провал:

1. Отказ от задания.

2. Щит окажется слишком маленьким.

Доп. Условие:

В случае, если щит накроет крепость полностью, вы получите скрытую награду.

- Понял. Уже иду. – прочитав описание задания, я кивнул Лесаму.

Подойдя к колодцу, я увидел там некоторых из цифр. Они тоже вливали свою ману в щит.

«Хех… Не один я получил такое задание.» - подумал я.

- Герой? – удивился маг воды, стоящий около колодца.

- Меня прислал Лесам, чтобы расширить щит. – сказал я ему.

- Понял. – Маг показал на столб от ворота. – Прикоснитесь сюда и мысленно начните передавать ману.

В месте, где я должен был прикоснуться, уже были отпечатки рук других. Видимо, такая практика была поставлена на поток, от чего все нюансы были продуманы. Положив руки поверх отпечаток на столбе, я почувствовал, как мой столб маны медленно стал уменьшаться. Мысленное усилие, и скорость передачи маны стала такой, что за десять секунд опустошила мою полоску маны. А я же почувствовал во рту холодок, будто попил холодной воды после мятной жвачки.

- Мм… - проведя языком по губам, я пытался избавиться от этого привкуса.

- Это нормально. – поспешил меня утешить маг воды. – Через минуту, когда мана начнет восстанавливаться, привкус холода исчезнет.

- Понял. Но, стоит поторопиться. – сказав это, я вызвал духа регенерации, а затем использовал «Кровавую ману», чтобы полностью восстановить свою ману.

А можно мне?

- Хочешь попробовать? – снова слив ману, я присел на скамейку в ожидании восполнения. – Вперед.

Шреда подлетела к столбу и под удивленным взглядом мага, прикоснулась к нему. Я увидел, как полоска маны Шреды начала убывать. Когда и она опустошила свой резерв, она отдернула руки от столба и подлетела ко мне.

Жжется, Джи!

- Давай подую. – с улыбкой сказал я питомице.

После моей и Шрединой заливки маны, поверхность щита пошла рябью и увеличилась на полметра. Маг воды с восхищением посмотрел на наш со Шредой дуэт, но манеры взяли свое и он не стал говорить нам, что такой результат выше нормы! Однако, все было написано на его лице.

\*\*\*

- Неплохо, неплохо! – Лесам кивал головой, повторяя это слово уже минуту. – Почти смогли полностью накрыть крепость! Что и ожидалось от Героя и его друзей!

Поздравляем!

Вы успешно выполнили дополнительное задание «Расширение лагерного щита».

Доп. Условие – не выполнено.

- Скоро должна пойти вторая волна. И я не могу предположить, откуда именно. – Лесам поднялся со мной на одну из стен. – Так как мы с вами Герой Джи, самые сильные в этой экспедиции, то нам следует распределить обязанности. В дань уважения к вашим заслугам, я позволю вам выбрать любую стену.

- Спасибо. Тогда пусть будет лес. – пожав плечами, я посмотрел в сторону того самого леса.

- Отлично. Тогда я займусь обороной от озера. – Лесам воодушевленно отправился на противоположную стену.

Когда Лесам ушел, у меня выскочило сообщение:

Внимание!

Вторая волна!

«Ща по закону подлости она будет либо у меня, либо у солдат, которые не смогут ее сдержать.» - подумал я, увидев это сообщение.

Однако, игра оказалась куда нестандартнее, чем мы предложили… Угроза пришла с воздуха! Прямо над нашими головами открылась белесая арка портала, из которой полетели птеродактили. Ну, или кожаные крысы, с пастью, похожей на акулью.

Вторая волна!

Уничтожьте всех монстров, для стабилизации реальности на 5 часов.

0\10 000

«Без босса?» - проскочила у меня мысль, пока я отстреливал птеродактилей.

- ВСЕМ СОЛДАТАМ СПУСТИТЬСЯ СО СТЕНЫ! – раздался усиленный магией голос Лесама.

Этот приказ оказался здравым и своевременным. Я с цифрами не смог поднять щит до уровня башен, поэтому, все стоящие на стенах могли надеяться только на собственные средства защиты. Да и поток птеродактилей все увеличивался, оставаться на стене было небезопасно. Спрыгнувшие солдаты, моментально принимались за отстрел летающих тварей.

Через минуту, уже нельзя было разглядеть арку портала, а через пять солнечные лучи появлялись только, если мы сбивали несколько тварей в одном месте. Настолько «птички» заполонили небо. До того, как их стало так много, они не нападали организованно. По одиночке, а иногда в пять-шесть особей, они пикировали на наш лагерь. Однако, все изменилось, когда они достигли какой-то критической отметки. В этот момент у меня дрогнуло сердце от увиденного.

Многотысячная стая птеродактилей заложила вираж и направилась в сторону крепости. А если быть точным, то в мою сторону! Я оглянулся на стены, и понял, что я остался единственным, кто не спрятался под защитой щита. Все остальные уже давным давно стояли внизу, посылая стрелы и пули в птеродактилей.

«Хех… Боссов нет, почему бы и не повыпендриваться?» - подумал я, улыбаясь, летящим мне на встречу «птичкам».

- Спасение. – бабл укутал меня, защищая от любой угрозы извне. - Мир, где стабильность превращается в нестабильность. Мир, где черное и белое, это оттенки зеленого. Я тот, кто откроет врата, пожирающие все, что несет угрозу мне! – прокричал я слова Коллапса.

«Снова странный текст… Может в них есть какой-то скрытый смысл?» - подумал я, наблюдая, как перед стаей птеродактилей открывается арка портала Коллапса.

В этот раз, не было нитей, но появились отростки, похожие на когтистые щупальца. Их было ровно столько, сколько «птичек» в небе. Я с расширенными глазами наблюдал, как это щупальца-когти сдавливают, а затем резко затягивают внутрь арки Коллапса птеродактилей. Когда птеродактиль попадал в арку, оттуда раздавался чавкающий звук. А когда туда затянуло практически всех, из арки ударил кровавый фонтан!

Поздравляем!

Вторая волна успешно отражена!

Реальность стабилизирована на 5 часов!

До следующей волны: 4 часа 59 минут 38 секунд.

Браааа. Спасибо за угощение, Джи.

«Ож? Или Шр?? Но, я же не призывал никого из вас.» - шокировано подумал я.

Ммм… Это Ож. Да, я вроде и не выходил из арки. О! Ях говорит, что это из-за того, что ты где-то на Равнине. Если что, вызывай меня!

- Афигеть… - шокировано сказал я вслух, услышав слова Ожа.

\*Хлоп\*

Арка Коллапса схлопнулась со звуком хлопушки, впервые на моей памяти. Не находя себе места от шока, я посмотрел вниз. А там на меня смотрели десятки восхищенных пар глаз, и группа цифр, которая задумчиво что-то между собой обсуждала. Лесам очнулся первым, и двумя большими прыжками взобрался ко мне на стену.

- Что и ожидалось от Героя! – голос лесами переполняло восхищение. – Это было потрясающее зрелище! Позвольте мне запечатлеть его на холсте!

- Эм… Вы художник?

- Да, это моя второстепенная проффесия… Можно даже сказать хобби! – Лесам в порыве чувств, достал холст и краски. – Такое сражение, и такое сокрушительное умение, уничтожившее всех монстров за раз! – его рука двигалась все быстрее и быстрее.

Пока Лесам болтал сам с собой, попутно создавая картину. Народ снизу стал рассасываться и заниматься делами. Пятый же, подняв голову кивнул мне, а затем, после небольшой заминки, поднялся на стену.

- Нам сказали, что пять часов будет спокойно. Может выйдем за ресурсами? – спросил он у меня.

- Лесам? Можно выйти нам?

- А? – отвлекшись от картины, командир экспедиции посмотрел на меня туманным взглядом. – Ресурсы появятся только после третьей волны. – сухим, безэмоциональным голосом ответил он, а затем вернулся к картине.

- Сам слышал. – пожал я плечами. – Пока сидим ровно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 367. Экспедиция. Часть 5.**

За пять часов наш лагерь преобразился. Построенный барак – для солдат. Отдельные одноместные дома – для магов и собирателей. Для меня и группы цифер был построен двухэтажный домик, где мы, немного потеснившись, но смогли разместиться. Меня все больше и больше удивлял этот момент: Зачем нам тут так укрепляться и строить дома?

Ведь в задании сказано, что нужно выжить в течении дня? С учетом того, что вторая волна дала 5 часов отдыха, то третья должна дать где-то с десяток. И вот уже день прошел! Что-то здесь не сходилось.

- Закончил! – раздался со стены крик Лесама, рисовавшего мое использование Коллапса.

Заинтересовавшись, я поднялся к нему на стену. Лесам стоял и смотрел на картину с широкой улыбкой. Услышав, что я поднимаюсь, он отошел в сторону. Весь измазанный в краске, с мазками различного оттенка на одежде, он гордо представил свою картину.

- Реалистично. – сказал я, смотря на картину.

«Сражение героя с армией монстров»

«О… У картины появилось название?» - проскочила у меня мысль, подтверждаемая словами Лесама:

- Я назвал ее «Сражение Героя с Армией Монстров»! – выделяя каждое слово, гордо представил картину Лесам.

- Звучное название.

- Да. Эта картина займет достойное место в моем небольшом поместье! – удостоверившись, что я насмотрелся, Лесам спрятал картину в свой инвентарь.

- Кстати, Лесам. – я снова посмотрел на наш лагерь. – А почему мы так сильно укрепляемся? И к слову, сколько мы пробудем на Равнине?

- Все просто. После третьей волны – наш лагерь станет точкой стабильности. Маги-эксперты объяснили бы лучше, чем я… - Лесам достал тряпку, и стал стирать с рук краску. – После этого, нападения примут случайный характер. Станет больше сильных монстров, которые будут с собой тащить множество пушечного мяса. В то же время, вокруг нашего лагеря будут появляться случайные ингредиенты, которые будут добывать наши собиратели. – Лесам немного растерянно взглянул в сторону гор. – Однако, мы впервые попали в такой тип территории, поэтому, возможны различные отклонения. И чем больше я смотрю на пещеру в горе, тем больше мне кажется, что это врата на второй уровень.

- Понятно. А что насчет нашего времени пребывания тут? – переспросил я у него.

- Я никогда не остаюсь больше суток на первом уровне. – Лесам оторвал свой взгляд от гор. – Поэтому, у нас будет около 10-12 часов на сбор ингредиентов, перед отправкой обратно.

- А…

- Для этого нужно найти ключ. Обычно он находится на 2-3 уровне. – сразу же стал пояснять Лесам, поняв, что я хочу спросить. – Он похож на маленький шар, который надо разбить…

Внимание!

Третья волна!

- ВСЕ НА СТЕНЫ! – вместе с голосом системы заорал Лесам.

За пять часов, мы влили в щит столько маны, что смогли серьезно увеличить радиус барьера. Он теперь не только покрывал башни, но еще и стал чем-то вроде дополнительного слоя стены. Солдаты, маги и даже собиратели взобрались на стены.

Третья волна!

Цель – Уничтожить «Оскверненного Командира Мертвых».

Словно в кинофильме ужасов, солнце спряталось за плотные тучи, которые постоянно громыхали, предвещая скорый дождь. Молнии стали сверкать все чаще, заморосил дождик. В свете очередной молнии, мы все увидели, как вокруг лагеря начинают появляться холмы. Еще одна молния, и мы видим, как из этих холмиков выбираются мертвые.

МУАХАХАХА!

Раздавшийся демонический смех, пробрал до самого нутра. Громадная молния ударила где-то в лесу, осветив на пару мгновений опушку. Там стоял трехметровый скелет-рыцарь. Из щелей его доспехов сочился зеленый свет, а из под его шлема раздавался тот самый демонический смех.

- … Я тот, кто откроет для тебя врата. Явись, Гне «Повелитель Разрушенного Пространства»! – выкрикнул я, пока все наслаждали спец эффектами появления мобов.

- Тудым-сюдым… - раздался голос у меня на плечах. – Ож обиделся, что ты меня позвал! Но, я рад! Хихихихих! Будем веселиться! Убивать и разрушать! – пел самодельные песни Гне, раскачиваясь у меня на плечах.

А затем, он пропал, и появился около оскверненного рыцаря.

\*Паааах\*

Сверкнувший меч столкнулся с телом Гне. Маленький скелет мальчика отлетел на пару десятков метров, не переставая смеяться!

- Пиу! – прокричал Гне, телепортируясь обратно мне на плечи. – Он сильный! Хочу… Хочу какую-нибудь книгу навыка, что валяется у тебя в кармане! – телепортнувшись на зубец стены, сказал Гне.

- Эм? – я немного растерялся от напора этого скелета-мальчика.

- Ладно… На первый раз, сделаю это просто так!

\*Пуф\*

Растворившись в облачной вспышке, Гне появился рядом со скелетом, который снова отреагировал на это с фантастической скоростью. Однако… У него ничего не вышло. Меч, сверкающий зеленой скверной, был отправлен в другое измерение, а Гне не пострадал. После того, как меч плотно застрял в пространстве, он телепортнулся на шею скелета. Обхватив шею так, чтобы его пальцы коснулись друг друга, он телепортировал голову скелета прямо мне под ноги.

- Ну, че стоишь. Пни хоть его. – сказал Гне, сидя на зубце стены и болтая ногами. – Я не могу убить его, он же нежить! – быстро выпалив, Гне вскочил ногами на зубец. – Точно! Давай я усилю твой удар!

Тут же между мной и головой скелета, которая скалилась на меня и пыталась укусить, появилось десять небольших арок.

- Давай! Посмотрим, как его разотрет в пыль! – задорно предложил мне Гне.

Поддавшись на его провокацию, я использовал УД… Я успел заметить лишь маленькую вспышку, прежде чем отправиться в полет. Удар был такой силы, что часть стены просто испарилась, а вторая часть взорвалась, нанося огромный урон всем, кто стоял неподалеку.

- Упс… Переборщил! Пока-пока! – раздавшийся смешок у меня над ухом в полете, привел меня в бешенство!

Пролетев метров сто, я вылетел за пределы лагеря и пропахал спиной еще несколько десятков метров, прежде чем остановиться. Моментально вскочив на ноги, я уже хотел бежать обратно, как мне пришло сообщение:

Поздравляем!

Третья волна успешно отражена!

Реальность будет стабилизирована на 12 часов!

«Фух… Ну, значит, хотя бы это было не зря.» - вытерев выступивший пот, подумал я, идя в сторону лагеря. – «Хотя, больше этого наглого и беспризорного мальца, я не призову.» - дав себе зарок, я добрался до крепости.

Все в это время восстанавливали последствия моего необдуманного поступка. Четверо солдат лежали на носилках, и видок у них был самый, что ни на есть ужасный. Покалеченные, раненные, они издавали ужасные стоны, которые заставляли табуны муражек бегать по моей спине. Почувствовав ответственность за содеянное, я стал использовать на них исцеление. Сначала один поднялся, удивленно покрутив головой, он увидел, что я стою и исцеляю его товарищей, поэтому моментально отойдя в сторону, солдат не стал ничего говорить. Потом поднялся второй… Третий… А затем:

Внимание!

Погиб 1 солдат.

Вы теряете 100 очков.

Солдаты, которых я излечил, хмуро посмотрели на меня. Прикусив губу, мне было нечего сказать. Ведь я был на самом деле виновен в гибели этого солдата. И когда я уже хотел извиниться, подошел хмурый Лесам, и разогнал солдат заниматься делами.

- Да уж… Дела.. – сказал Лесам, подойдя ко мне. – Нехорошо получилось.

- Да. Я приношу свои извинения… - начал я извиняться, но был перебит Лесамом.

- Не стоит. – вздохнув, Лесам добавил. – Вы Герой. Пусть ваш поступок был и чудоковатым и стоил одному солдату жизни, но вы спасли лагерь от ненужного сражения, да еще и помогли исцелиться этим трем болванам… Все могло быть и хуже.

- Угу. Все равно, я виноват. Постараюсь больше такого не допустить. – сказал я Лесаму.

- Вот и хорошо. – Еще раз бросив взгляд на труп солдата, Лесам добавил. – Ваши друзья могут выйти за ресурсами. По моим наблюдениям, в ближайший час будет спокойно. Но, на всякий случай, советую сопроводить ваших друзей. Собирателями займусь я.

- Понял. Спасибо. – коротко ответив, я пошел к Пятому, который как раз махнул мне рукой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 368. Экспедиция. Часть 6.**

- Народ в крепости засуетился. – это было первое, что сказал мне Пятый.

- Угу. Вы определились, куда пойдете сначала? – спросил я у него. – Мне вас охранять, как-никак…

- Да. Сначала в лес, потом в шахту. – сказал Пятый, махнув рукой остальным цифрам, которые сидели около домика. – Наше время!

- Лес – это хорошо. – сказал я, идя с Пятым в сторону ворот. – Но, вот с шахтой будут проблемы. Лесам сказал, что, скорее всего, это проход на второй уровень.

- В пустыню заглядывать стремно, но если сопроводишь нас, то мы посмотрим, что можно достать оттуда.

- А озеро? – спросил я у него, но ответил мне Нолик.

- Туда отправились НПС, а вместе с ними пошла Шестая и Второй. – поправив очки, он добавил. – Я туда тоже пойду, но сначала нужно в лесу посмотреть… Может там попадутся необычные ингредиенты.

«Хм… Когда мы только пришли сюда, тут была сплошная стена леса с кучей кустарников, а сейчас обычная опушка.» - подумал я, идя впереди группы.

Стоило нам войти под тень первого же дерева, как все окружающее нас пространство пошло рябью. Сделав еще один шаг, мы оказались на другой стороне этой ряби. И пейзаж нас впечатлил! На всем протяжении нашего взора был виден лес… Но! Не тот, что мы видели, идя сюда. Разделенный на восемнадцать тропинок, каждая из которых была границей, этот лес состоял из 18 частей. Сгоревший, полуболотный, хвойный, магический… и так далее.

Мало того, в каждой части леса появились неизвестные мне зверьки, которые стали жить своей размеренной жизнью. Необычные кусты с ягодами, фантастические деревья с фруктами… От всего этого разнообразия у меня запестрило в глазах! Даже не посвященному мне, стало ясно, что здесь можно неплохо поднять свой уровень сбора и профессии. Что уж говорить о цифрах? Увидев этот пейзаж, они потеряли голову и стояли с открытыми ртами.

- У вас есть меньше часа народ! – окликнул я их, сбрасывая им наваждение.

- Точно! Идем! Быстрее! – разразились они невольными восклицаниями.

«Вот, что значит страсть к своей профессии.» - подумал я, смотря, как они быстро достали свои инструменты.

Кто-то ушел в глубь устанавливать ловушки на зверей, кто-то стал собирать ягоды и фрукты, кто-то стал бережно выкапывать растения. Каждому нашлось занятие, и каждый старался максимально быстро его выполнить, чтобы приступить к следующему. Я же остался стоять на перекрестке этих тропинок, чтобы охватить как можно больший радиус обзора.

Стоя там, я наблюдал за счастливыми лицами цифр, которые постоянно улыбались, добывая тот или иной ингредиент. Через полчаса, я стал замечать, что некоторых из них окружает сияние, которое постоянно меняет свою интенсивность. Присмотревшись, я понял! Это означало, что они находили редкие ингредиенты, которые вешали на них баф или что-то подобное.

Сбор продолжался, пока я не заметил, что у кого-то резко упал столб здоровья! Метнувшись в сторону болота, я обнаружил Нолика, который боролся с недокрокодилом. Секундный ступор прошел и я уже хотел атаковать, как Нолик справился сам. Воткнув специальный нож куда-то в сторону головы, этот малец стал собирать мозговую жидкость существа, с улыбкой победителя.

- Ты в порядке? – спросил я, кинув в него исцеление.

- А? – он только сейчас заметил, что я тут. – Да, все отлично! Добыл очень редкий ингредиент! Возможно, даже смогу сделать новое блюдо!

- Понятно, рад за тебя. Но, будь аккуратнее. – попросил я его, возвращаясь на свое место наблюдателя.

\*\*\*

Час пролетел в наблюдении за группой незаметно. Цифры были профессионалами своего дела, поэтому, не удивительно, что они насобирали огромное количество ингредиентов, большая часть из которых была редкого и выше качества.

Все изменилось по прошествии часа. Сначала, я почувствовал непонятную волну, которая прошла сквозь меня, а затем распространилась по всему лесу. Затем, на верхушках деревьев, я стал замечать клочья тумана. Они были странными, поэтому, я решил, что немного понаблюдаю за ними.

Как оказалось, это было правильное решение. Опустившись на землю, эти клочья тумана стали превращаться в мобов. Стоило мне это увидеть, как я побежал к ближайшему, на ходу проорав:

- МОБЫ! АККУРАТНЕЕ!

Всадив в первого свою цепочку атакующих умений, я не оглядываясь побежал ко второму… Третьему… Четвертому…

Прыжком перемещаясь туда, где появлялись клочья тумана, я старался сдерживать мобов подальше от цифр. Чем больше времени проходило, тем больше клочьев спускалось с верхушек деревьев. Первые десять-пятнадцать минут, я успевал убивать мобов до того, как они полностью сформируются. А вот дальше стало труднее.

Площадь леса была слишком огромной, поэтому, я не мог уследить за всем. Первым чуть не погиб Восьмой, попытавшись мне помочь. Слепой художник… Оказался бесполезен не в данже. Появившийся мотылек-монстр чуть не сожрал его, пока тот пытался нанести ему урон. Не кинь я в Восьмого щит, тот бы улетел в Ахрон, потеряв возможность находиться здесь.

- НАЗАД! – закричал я, прикрывая Восьмого. – У вас нехватает урона!

Цифры пришли в себя, и стали отступать к развилке тропинок. Я же, прежде чем уйти к ним, закинул проклятие так, чтобы зацепить больше мобов.

- Уходи! – приказал я, не слушая жалобы цифр.

Подтолкнув самых говорливых к выходу, я оглянулся назад. Лес понемногу заполнялся мобами. Словно в фильме ужасов, эти мобы стали пожирать обычных зверей, разбрызгивая их кровь вокруг себя. Кто-то из мобов стал пожирать фрукты… Картина выносила мозг!

«Они не атакуют, а жрут ингредиенты?» - подумал я, оглядываясь на цифр, которые успели отойти на некоторое расстояние. – «Может остаться?»

Задумавшись над этим, я пропустил момент, когда большой кусок тумана превратился в двухметрового кабана с уродливыми костяными наростами по всему телу. Этот хряк не стал отвлекаться на ингредиенты, а сразу побежал на меня. Спохватившись, я выпустил по нему все свои навыки. Но, этого не хватило, чтобы убить его сразу. Уходя прыжком с траектории кабана, я увидел, как Шреда выпустила в него одно из своих умений, а именно «Оковы разума».

Кабана словно дубиной огрели, его коротки копыта подкосились и он пропахал своим носом землю. Шреда же, не остановилась на этом, она выпустила все свои атакующие умения, и смогла добить его!

Стоя в десяти метрах от нее, я шокировано смотрел на то, как мой питомец, идеально использовал свои умения. Мало того, урон от этих умений был хоть и гораздо ниже моего, но все равно, многие стоуровневые Игроки не могли нанести столько, сколько она нанесла!

Тем временем, пока я шокировано стоял и смотрел на свою питомицу, монстры в лесу отвлеклись от пожирания ингредиентов и пошли в нашу сторону. Увидев это шествие, я приказал Шреде отступать и побежал в сторону цифр, которые уже подбирались к стенам нашей небольшой крепости.

Добежав, мы увидели, что группа НПС, так же бежит со стороны озера. И так же как и а нами, за ними гналась толпа монстров! Лесам прикрывал отступление группы вместе с парочкой магов огня.

- ВСЕМ НА СТЕНЫ! ВОРОТА ЗАКРЫТЬ! – приказал он, когда группа добралась до лагеря.

Спонтанная волна!

«Вовремя!» - ухмыльнулся я, увидев сообщение системы.

На нас с двух сторон бежали сотни монстров. Хотя, правильнее было бы сказать, что они были похожи на мутантов, которые до этого были обычными животными. Но, это относилось только к тем мобам, что бежали с леса. Озерные мобы были куда как разнообразнее и необычнее.

«Интересно, они были каким-то кланом тритонов?» - подумал я, вспоминая свои приключения у Озера Смерча.

Странные мысли заполнили мою голову, пока я уничтожил мобов. Хоть и их не было очень много, но потратить время на эту спонтанную волну прошлось достаточно. Люди оказались вымотанными, особенно это касалось НПС, которые попадали с ног. Лесам, хоть и выглядел дико уставшим, но остался стоять на ногах.

- Как улов? – спросил я у Пятого, спустившись со стены.

- Выше ожидаемого. – с улыбкой ответил он. – Когда появились мобы, у нас почти каждое растение критовало, выдавая двойной, а то и тройной ингредиент высшего качества.

- Сдержать их в одиночку было нереально, а за каждую вашу смерть мне солидно урежут награду. – сказал я ему.

- Да, понятное дело. Не обращай на наше ворчание внимание. – махнув рукой, сказал Пятый. – Волну отбили. Может, еще сходим?

- Надо узнавать у Лесама. – кивнул я на командира экспедиции, идущего к нам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 369. Экспедиция. Часть 7.**

- Герой, можно вас на пару слов? – удивив меня, попросил Лесам.

- Да, конечно. – кивнув Пятому, я отошел с Лесамом.

Взобравшись на стену, Лесам не сразу начал разговор. Для начала он хмуро посмотрел на территорию, что окружала крепость, прежде чем начать говорить:

- У нас огромные проблемы. – Лесам повернулся ко мне.

- Слушаю. – сосредоточившись, ответил я.

- Новый вид территории, слишком неправильный. – Лесам достал из своего инвентаря небольшой камень. – Этот камень был принесен с 220 километра… - Начал рассказывать Лесам. – У него только одно свойство – показывать степень опасности уровня. – Лесам сжал этот камень в руке, и тут же над его кулаком появилось красное солнце.

- Это означает повышенную угрозу? – проведя параллель с реалом, спросил я у руководителя экспедиции.

- Это 7 уровень опасности из 10 возможных. – Лесам бережно разжал руку, а затем убрал камень. – В прежние мои походы, я не видел уровня выше 4. И тогда мы потеряли 70% экспедиции. На нас напал вурдалак… - непроизвольно Лесам прикоснулся к груди. – Я тогда был помощником руководителя, и если бы не самоотверженность предыдущего руководителя, я бы тут не стоял. Он пожертвовал своей жизнью, взорвав тварь. А сейчас, камень говорит о 7 уровне… И… И… Я даже представить не могу, с чем мы можем столкнуться.

- Насчет монстров, можете не переживать. – сказал я. – Если это будет не мировой босс, то я должен буду справиться с ними. – попытался я утешить Лесама.

- В это я верю всем сердцем, Герой. – слабо улыбнулся Лесам. – Но, помимо монстров, при прохождении других уровней, нас будут ждать другие неприятности… И если брать в расчет, что уже на третьей волне появился оскверненный монстр… - Лесам покачал головой.

- А можно поинтересоваться, почему вы только сейчас об этом со мной заговорили? – спросил я у него.

- Все просто. – Лесам достал мешочек, в котором находилось прозрачное желе. – Вот поэтому.

- И? Я не знаю, что это. – сказал я ему, взглянув на неопознанное для меня желе.

- Ах, да… Простите, Герой. Это овеществленная мана. Ингредиент эпического уровня, который используется для увеличения объема маны. – Лесам завязал мешочек и бережно убрал его в инвентарь. – Найти один такой за 4-5 экспедиции, было величайшей удачей… -беспомощно улыбнувшись, Лесам добавил. – А сейчас мы нашли 15… И это только за первый час стабилизации. Про остальные ингредиенты говорить не имеет смысла, но и они так же попадаются в огромных количествах! Если мы сейчас выберемся из Равнины, наша экспедиция попадет в историю, как самая прибыльная экспедиция за все время посещения Тумажи.

Внимание!

Руководитель экспедиции предлагает вам уйти с Равнины Ресурсов.

Согласившись, вы получите лишь 5% награды от задания.

(В зависимости от количества очков, полученных за выживших, награда может быть увеличена до 8-10%)

Да\нет?

- … Уже сейчас, мы получим больше чем по 3 МиКа на каждого члена экспедиции. Поэтому, я предлагаю отправиться обратно. – услышал я окончание фразы Лесама.

- Мм… - я задумался.

«Получить 3Мика, просто за возвращение? Хотя и не факт, что будет все так просто… Боже, да кого я обманываю! Я хочу получить полную награду!» - немного подумав, я сказал Лесаму:

- Это первая экспедиция с территории гномов. Мало того, с вами я. – подбирая слова, говорил я. – Если мы сейчас уйдем, то остальным придется столкнуться с неизведанными проблемами, которые они не смогут решить, только из-за того, что с ними не будет кого-то вроде меня. Не думаю, что уходить сейчас, это хорошая мысль. – тыкнув «нет», сказал я Лесаму.

- Что же… Раз вы так уверены в своих силах. – Лесам немного взбодрился. – Тогда, и я буду уверен в успехе нашей экспедиции! Так как снова начали появляться монстры, я бы советовал вам не разбредаться в поисках ресурсов. Чем дольше мы будем здесь находиться, тем сильнее они будут.

- Хорошо. Ваши собиратели еще будут выходить за ресурсами?

- Да, но мы выйдем только с господином Салемом. Остальные добыли столько, что им хватит на ближайшие пять лет шикарной жизни… - ответил мне Лесам. – Желаете пойти с нами?

- Нет, я просто поинтересовался. – покачав головой, я увидел, что на меня смотрит Пятый. – Все же, я и за вас в ответе, поэтому, будьте осторожными.

- Спасибо за заботу, Герой. – улыбнувшись, Лесам пошел проверять посты.

Я же, спустился к Пятому, и вместе с ним стал планировать вылазки за ресурсами. Попутно, я рассказал ему, что НПС смогли найти эпик ингредиент для магов. Глаза главы группы цифр, после моего рассказа, загорелись нездоровым огоньком.

\*\*\*\*\*\*

Прикинув с Пятым, мы разбили группу на 4 захода. Наблюдать за двумя людьми проще, чем за девятерыми. Сам Пятый отправился работать в Тыпом в кузне, набираясь дополнительного опыта. В первый заход, я сходил с Ноликом и Шестеркой к озеру. За два часа не произошло ничего опасного. Мобы если и появлялись, были не выше древне-элитного ранга. Ими занималась Шреда, под моим чутким руководством.

После того, как я увел мелкого и девушку в крепость, следующими из цифр был четырнадцатый и восьмой. С ними мы пошли в лес. Восьмой делал зарисовки… Используя сок деревьев, местную грязь и так далее. Картина его творческого процесса была отвратительной, но вот его продукт действия, чем-то цеплял…

Оставив Восьмого на развилке, где ему было удобнее всего, мы с 14-тым отправились вглубь. Единственным плюсом 14-того было то, что он не болтал. Но, его привычка поправлять свою прическу, постоянно отряхиваться от налипшей грязи, жутко раздражала. А когда, я уже почти сорвался, мы вышли на небольшую полянку, где бродил моб, похожий на медведя, которому дали копыта лошади, а сверху покрыли корой дерева.

- На этом мобе находится десяток нужных мне ингредиентов. – тихо, почти в самое ухо, сказал мне четырнадцатый.

- Угу… - кивнул я ему, рассматривая босса перед собой.

Неизвестный монстр. (босс)

«Описание достойное… Ни уровня, ни описания.» - думал я, рассматривая, как этот моб ходит по полянке и жрет клубни растений, которые очень быстро ресались.

- Не осилишь? – спросил 14-тый, не выдержав ожидания.

- Все норм. – я посмотрел на Шреду. – Бафни меня. Сама атакуешь со спины.

Поняла! Да будет магия! Да пребудет поток!

Я дождался, пока Шреда прочитает все заклинания-бафы, и только после этого пошел в сторону босса. Шреда же стала облетать босса по широкой дуге. Босс среагировал с громадным запозданием. Я уже подошел на дистанцию атаки, а тот только-только начал окружать себя каким-то фиолетово-синим сиянием. Как оказалось, это сияние было чем-то вроде моего щита. Оно поглощало урон. Причем много урона. Кинутое проклятие, и два десятка полных цепочек моих атакующих навыков, смогли сбить только 1% щита!

«Это надолго…» - подумал я, уклоняясь от летящего в меня шара магии, выпущенного из рта босса. – «Может, использовать Коллапс?» - проскочила мысль, а затем, по моей спине пробежал холодок. – «Да, не… И так справлюсь..» - отбросив мысль о своем миф навыке, я продолжал атаковать босса.

Медленно, но верно, его щит подходил к концу. Сияние становилось все прозрачнее и прозрачнее. Атаки босса были очень мощными, но если заранее от них отпрыгивать или прятаться за деревьями, то никаких проблем не возникало. Особой способностью этого босса, похоже, был щит, поглощающий урон.

Однако, я ошибался. Стоило мне снять щит, как босс изменился. Скинув с себя дерево-шкуру, он превратился в коня с головой медведя. И после этого поскакал за мной. Скорость у босса была приличной, а фиолетовое сияние, что вырывалось из его рта вместе с дыханием, немного пугало. Однако, использовав ИС и прыжок, я прятался за деревьями и не давал этой мутанто-коняшке откусить от меня кусочек.

Пока я бегал с боссом, 14-тый подбежал к скинутой шкуре, и полностью распотрошил ее на ингредиенты. Его лицо сияло, когда я увидел его убегающего в сторону развилки.

«Ну, хоть кому-то весело.» - усмехнувшись, я продолжил атаковать босса вместе со Шредой.

После смерти коняшко-медведя, из него выпали героик наручи, с параметром увеличивающим шанс критической сборки растений. Подкинув эти наручи в руках, я убрал их в инвентарь. Легким шагом, я отправился к развилке…

Внимание!

Погиб Маг-собиратель – Валио Грем вы теряете 500 очков!

Внимание!

Погиб Маг-собиратель – Десио Грем вы теряете 500 очков!

Внимание!

Погиб…

Внимание!

Погиб…

Внимание!

Член вашей группы 801 погиб вы теряете 1 000 очков!

Внимание!

Член вашей группы…

Внимание!

Член вашей группы…

Сообщения прилетали одно за другим, а я уже безумно бежал… Нет! Почти летел в сторону крепости! Ведь там произошло что-то нехорошее!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 370. Герой?**

Я стоял перед королем, настроение у которого было самым паршивым, что мне приходилось видеть у НПС. Шла вторая минута, а он все еще буравил меня злобным взглядом, пытаясь прожечь насквозь. Я же стоял молча, ожидая. Наконец, в зал вернулся местный маг из совета, что образовался после смерти Мелина:

- Все подтвердилось, ваше величество. – с поклон передав коробочку королю, сказал маг.

- Рассказывай. – из короля будто стержень вытащили, и он с грустью в глазах посмотрел на коробку.

- Началась экспедиция хорошо. Мы добрались до 40-го километра. Укрепились, отбили три волны. Начали добывать ингредиенты. Совместно с начальником экспедиции Лесамом, мы разделились на две группы. Одну защищал я, вторую он. Первый поход вызвал случайную волну, от которой мы отбились с легкостью. После этого, Лесам рассказал, что его группа добыла редчайшие ингредиенты, которые окупят всю экспедицию, и предложил вернуться. Я же предложил остаться, ведь наших сил с лихвой хватало для уничтожения волн. Лесам согласился с моими доводами и мы остались. Но, это была ошибка. – начал рассказ я, погружаясь в свои не самые радужные воспоминания.

\*\*\*\*

- Что случилось? – на ходу попытался спросить 14-тый, но я проигнорировал его, пробегая мимо.

«Нападение на лагерь? Волна? Нет, не может быть. Иначе пришло бы оповещение. Значит, кто-то из монстров вышел к лагерю?» - мысли метались, пытаясь сформировать представление о том, что меня может ожидать в лагере.

Выбежав из леса, я увидел, что над нашим лагерем поднимается плотный столп дыма. Еще больше забеспокоившись, я выжимал все соки из своего игрового тела, чтобы добраться до лагеря побыстрее… Но, все равно опоздал:

Внимание!

Погиб Командир - Лесам Кег, вы теряете 1 000 очков!

Внимание!

Вы провалили дополнительное задание «Выживание членов экспедиции».

Пробежав ворота, я увидел страшную картину, которую никогда не смогу забыть. Двухметровое существо в глухом коричнево-красном балахоне держало за горло Лесама, который истекал кровью. Но, лицо командира экспедиции не было поранено, однако лучше было бы так. Лицо Лесама было искажено ужасом, а на грани восприятия, я увидел, как от его лица к существу в балахоне потянулась струйка. «Душа». Сразу же понял я. Но, сделать ничего не смог. Существо отбросило труп Лесама, который стал скукоживаться и разлагаться на моих глазах, в сторону.

Зрелище было страшным, неестественным, и меня не оставляло ощущение, что это происходит в реальности, а не в игре! Мой ступор, возникший из-за ужаса происходящего, позволил существу заметить меня. Оно повернулось ко мне, и тут я понял, что это был не монстр, пришедший откуда-то с равнин…

- Ха-ха, я смог тебя удивить, Герой? – сказал Салем Норийский, облизнув неестественно белые губы.

- Зачем? – скорее прохрипел, чем нормально сказал я.

- Зачем? – тут уже удивился Салем. – Зачем, что?

- Убил… Всех.

- Что бы жить, зачем же еще? – пожал плечами Салем, поднимая шкатулку, в которой Лесам хранил лучшие ингредиенты. – Став Архом Алхимии, я получит то, что давно желал. Власть, славу и безграничные возможности! – достав желе, которое навсегда увеличивало магический резерв, он проглотил его. – Ммм… Вкусно! Так о чем я? Так вот слава моя не продлилась долго. Подсунутый мне проклятый ингредиент уничтожил меня, как Арха Алхимика. – сожрав следующее желе, он стал изменяться. – Сделавший это очень жестоко поплатился, но вернуть мне мои способности оказалось невозможно. До этого дня. – закинув сразу все оставшиеся желешки, Салем закрыл глаза от удовольствия.

В тот же миг его тело взорвалось тухло-зеленым сиянием, а вокруг него все стало погибать и рассыпаться. Бывший Арх Алхимии задрожал в экстазе, а его лицо выражало крайнюю степень удовольствия. Приподнявшись немного над землей, он завис над ней. Тут же из его тела появились десятки зеленых щупалец, которые укутали его в непроницаемый кокон.

«Скверна?» - подумал я, наблюдая за происходящим.

- Я тот кто откроет врата. Я тот кто даст вам шанс выбраться на мгновения из Ничего. Я прошу лишь об одном, уничтожь врагов моих! Ож, Повелитель Разрушения Плоти! – понимая, что сам не справлюсь, я призвал одно из воплощений Разрушения.

Арка портала в этот раз покрылась кровь, которая взлетала вверх мгновенно испаряясь. Стоило мне дочитать заклинание Коллапса, как из Арки вышел Человек, на котором виднелись лишь черные борцовки.

- Ож? – удивленно поинтересовался я.

- Угу. – подвигав телом, кивнул человек. – Ях сказал, что это тело выдаст на 10% больше моей силы. Я решил проверить. Кстати, кто моя цель?

- Эм… Ладно. Цель тот кокон. – я показал на замерший над землей кокон из щупалец.

- Всего лишь кокон? – со злобой в голосе начал говорить Ож.

- В нем находится оскверненный Арх Алхимии. – пояснил я разозлившемуся Ожу.

- Чтоооо?? – услышал я размытое слово от Ожа, когда тот побежал на запредельной скорости к кокону.

Но, добраться до кокона Ож не успел, тот стал выпускать наружу лучи ярко-зеленого света, которые испепеляли все, до чего доставали. Находясь в паре метров, Ож остановился и стал трансформироваться. Рост мгновенно увеличился до двух с половиной метров. Из его тела вырвались чешуйки, на которых еще можно было заметить капельки крови. Окутав све тело чешуйчатой броней, Ож принялся за голову, на которой вырос костяной шлем, увеличив объем головы в полтора раза. В то же время из рук выдвинулись два костяных меча.

Ровно в тот момент, когда Ож закончил свое перевоплощение, Щупальца распахнулись. В них уже не было того щегольского Салема Норийского, которого я увидел впервые в Ахроне. Сейчас перед нами стоял молодой парень, кожа у которого стала зеленоватой. Присмотревшись, можно было узнать черты Салемы, который резко помолодел. Но, весь его помолодевший вид портили десятки тухло-зеленых щупалец, который хаотично двигались за спиной.

- Чувствую… Потоки маны, силы… Знания! – закричал в безумии помолодевший Салем. – Я смог! Я смог вернуть свои силы! Герой! Ты понимаешь! Я даже стал сильнее себя прежнего!!! – обратившись ко мне, Салем безумно засмеялся. – Мы должны открыть этот способ для всего мира! Столько покалеченных, но талантливых людей! И всем им мы подарим надежду!

- Убей его, Ож. – в ответ на речь Салема, сказал я.

Будет тяжело. Мне понадобится вся твоя мана. Прикоснись к арке и не отходи от нее. Этот юнец… Очень силен.

«Настолько силен?» - подумал я, но на всякий случай подошел к арке и коснулся ее.

В этот момент меня окружила кровавая поверхность арки и я стал ее частью. Мана сразу ухнула в ноль и даже дух не мог восстановить единичку. Двигаться я не мог, но вот наблюдать за дракой… Дракой? Нет. Это было сражение двух титанов, которые разносили все на своем пути.

Сила Ожа была огромна, а после того, как я стал частью арки, так вообще увеличилась в два раза. Но, этого хватало лишь на противодействие силе Салема, который так же увеличил свою прошлую силу в сотни раз. Ож атаковал быстрыми, мощными и разрушительными умениями, которые разрушали все вокруг. В свою очередь Салем блокировал своими щупальцами атаки Ожа, а вот в руках у него постоянно возникали колбы, которыми он кидался. Эти колбы были похлеще ракет или бомб из реальности. Мало того, Салем кидался не только взрывными колбами, сотворенными из зеленого воздуха, но и различными замедляющими, создающими вакуум и прочими видами. Ож выигрывал в скорости, это и спасало его от большинства сюрпризов оскверненного алхимика.

Сражение шло минута за минутой. Я же оставался на своем месте, поддерживая арку Коллапса, которая давала силы и время нахождения Ожа в БМ. Вдруг, от ворот послышался удивленный вскрик. Я не мог видеть, кто там, но верная система подсказала, что там был последний мой выживший товарищ:

Внимание!

Член вашей группы Четырнадцать погиб, вы теряете 1 000 очков.

\*\*\*\*

- В конце-концов, мне удалось победить алхимика и выбраться из Равнин. – скомкав конец, ответил я королю.

- Вот значит как… - Король положил коробку с прахом всех членов экспедиции на небольшой столик. – Это снова произошло… Скажи мне, а те игроки, что были с тобой, не стали оскверненными?

- Нет. – ответил я.

«Только потеряли по десятку уровней.» - добавил я про себя.

- Ясно. Тудч, Лавис. – король посмотрел на Казначея и Генерала. – Составьте приказ и разошлите во все уголки королевства. А так же передайте высшим и остальным расам. Что на Ранинах появилась скверна. – увидев кивки своих подданных, король перевел взгляд на меня. – Что же до тебя… Ты успешно вернулся с Равнин, принеся множество ингредиентов, добытых экспедицией. За это тебе полагается награда… Но, смерть всех членов экспедиции, а в особенности руководителя, который стоит всей этой экспедиции, нивелируют твою награду. Ты свободен. Герой… - будто выплюнув, сказал Норхок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 371. Уснул.**

Настроение было наипаршивешее после аудиенции у Короля. И если бы не тот факт, что мне срежут известность, я бы никогда не пошел туда. Выйдя из дворца, я отправился к ЗК, где меня ждала Милана.

- Ну, и видок… - увидев мое хмурое лицо, она сказала. – Давай-ка мы пойдет в крепость..

И не дав мне шанса вставить слово, она подхватила меня под локоть и повела к телепортатору. Парень был тут же неподалеку, перекидывая всех из Гильдии в нашу крепость. Через секунду, мы уже стояли на площадке в землях Восьми.

- Рассказывай, нас тут никто не услышит. – отойдя немного, мы остановились на небольшом холмике. – Чего это ты так потух, после экспедиции? Всего четыре дня, а ты уже будто другой человек.

- Да… - я присел, не зная как подобрать слов. – То, что там произошло… Ну не может быть такое в игре. Я словно был в реальности. – в двух слова рассказав о произошедшем, я добавил. – Когда Ож стал проигрывать, то пожертвовал всей своей энергией и взорвал Салема. Меня шибануло такой отдачей, что болевые барьеры не смогли все подавить. Боль была за гранью, и это при том, что я не умирал! – воскликнул я, вспоминая это жуткое чувство боли. – Я провалялся десяток часов, прежде чем смог заставить себя встать.

- Значит настройки… - хотела вставить Милана.

- Они в порядке. – из воздуха появился Райян. – Ты как? Хотя, не отвечай. Вижу, что хреново. – бог БМ протянул мне бутылку. – Хлебни, немного отпустит.

- Что значит, они в порядке? – пока я выпивал божественную амброзию, спросила Милана.

- То и значит. – Райян подошел ко мне и запустил руки в мою шевелюру. – Вот эта штука называется «Усилитель Опыта 0.1». – достав из моих волос маленькую иголку, сказал он. – Имеет классное свойство увеличивать опыт на 10%, но взамен выставляет 60% болевых ощущений, которые не блокируются системой капсулы. – испарив иголку, Райян продолжил. – Будь отдача или урон по тебе посильнее, ты бы мог и с ума сойти.

- Но, как эта дрянь попала ко мне? – спросил я, а потом сам же ответил. – Маха…

- Скорее син в толпе. – сказала Милана, нахмурившись. – И много такого дерьма в игре?

- К сожалению, много. – честно ответил Райян. – Я уже просматриваю логии, где тебе могли подкинуть эту штуку, и по всему выходит, что это произошло до нашего с тобой разговора… Фальш проверь все жалобы на повышенный болевой порог, особенно обрати внимание на все случаи превышения порога выше 50%. – сказал Райян в воздух. – Я отследил первоначальное место появления Иглы. Скоро на один тайник станет меньше… - злобная улыбка появилась на лице бога БМ.

- Ему от этого не легче. – сказала Милана Райяну, кивая на меня, заснувшего в игре.

- Пусть поспит и выходит из игры. – щелкнув пальцами, Райян создал вокруг меня охранный барьер. – Никто не прикоснется, пока он не проснется.

Дальнейшего я уже не слышал, потонув в омуте сна…

\*\*\*

Проснувшись, я вышел из игры. Сил, а главное желания, находиться в ней, у меня не было. Приняв контрастный душ, я отправился в центр вселенной дома, а именно на кухню. Но, к моему удивлению, там было пусто. Никто не готовил, не суетился. Плита была холодной, а значит все давно сидят в игре.

- С этой игрой совсем можно забыть о реальности… - пробурчал я, начиная готовить себе завтрак.

К концу обжарки макарон, на кухню зашла Милана.

- Утро, как ты? – спросила она, усаживаясь за стол.

- Утро. Нормально. Тебе наложить? – ответил я, помешивая.

- Угу. С сыром только.

- Ну, это обязательно. – хмыкнул я, пододвигая к ней потертый сыр.

- Новости слышал? – спросила она у меня, посыпая макароны сыром.

- Только встал. – ответил я.

- Уничтожены две малые местные крепости. – тут Милана улыбнулась и изобразила голос диктора новостей. – По последним данным, игроки владеющие этими крепостями, были замечены в читерстве. Мы еще выясняем подробности, но уже стало ясно, что сорок игроков были забанены. Более двухсот были жутко понижены в репутации и характеристиках.

- Забыла «Оставайтесь с нами, мы вернемся после рекламы…» - подыграл я девушке, рассмеявшись вместе с ней. – А если серьезно, это работа Райяна?

- Угу. Многого не знаю, но та иголка, что так тебя угнетала в экспедиции, оказалась дыркой в игре. С ее помощью Райян нашел крепость, а затем выявил всех причастных. Оказалась это не одна гильдия. – Милана отложила вилку. – Но, судя по всему, те, кто продал эти вещи гильдиям оказались вне массовых банов и наказаний.

- Райян сказал? – спросил я, отрезая попку огурца.

- Нет. Куда мне до божественных высот. – усмехнулась девушка. – Сиси рассказала. Ведь крепость разрушили неподалеку от их местячковой. Вот они и всполошились, дергая информаторов отовсюду.

- Ясно. Хреново.

Сказав это, мы погрузились в тишину, прерываемую лишь царапаньем вилки о дно тарелок. Наевшись, я убрал посуду.

- Ты в игру? – спросила Милана.

- Мм… Нет. – покачав головой, ответил я. – Хочу погулять в городе. Хочешь со мной?

- Нууууу… Ладно. Дай мне десять минут. – поднявшись, девушка отправилась к себе.

«Играть… Ага… Как же.» - подумал я, с тоской вспоминая тот момент, когда Ож суициднулся в Салема.

Словно в игре, у меня перед глазами встало то полотно сообщений:

Внимание!

Вы израсходовали все свои силы!

Внимание!

Вы иссушили свои силы!

Внимание!

Вы не можете пользоваться навыками, зависящими от маны в течении 48 часов!

Внимание!

Навык «Коллапс» недоступен в ближайшие 72 часа!

«После такого в игре мне делать вообще нечего…» - вспомнив эти сообщения, я отправился к себе переодеться.

\*\*\*

Прогулка с Миланой вышла потрясной. Толи от того, что мы не думали о возврате в игру, толи от того, что она не думала о игре, но провели мы время шикарно. Прогулка под свежим морским воздухом, вернула мне утраченное в игре настроение. А разговор с Миланой, которая, как мне кажется, знала обо всем на свете, вознес его на еще большую ступень. Вернувшись, мы упали без сил, прогуляв практически целый день. Милана ускакала к себе, как только вспомнила о делах гильдии. А я, не решившись нарушить свою идиллию без игры, отправился спать.

\*\*\*\*

Проснувшись, я понял, что счастье в жизни есть, и оно у меня! Приведя себя в порядок, я летящей походкой отправился на кухню, что бы позавтракать. Там меня ждал накрытая целлофаном тарелка с печеньями, которые сделала Мила, пока я дрых. Мысленно сказав ей сто раз спасибо, я достал молоко и поел. Планов небыло, поэтому, я решил поваляться на крыше, которую открыл, дав доступ свету и воздуху. Развалившись прямо на полу, я не мог перестать улыбаться. Незаметно для себя самого я вырубился, проснувшись от холода и криков. Искали меня.

Лежать на полу было такой себе затеей, а уж под солнцем тем более… Красный загар тому подтверждение. Внизу копошилась Милана, которая выискивала меня, попутно подняв Милу и дядю Грега на это дело.

- Что такое? – спросил я, спустившись вниз. – Чего орете?

- Ты где был??? Что с тобой? Сгорел? – подлетела ко мне Мила. – Милан! Он тут! – закричала она на весь дом.

Через пару минут меня обмазывали мазью для ожогов.

- Я думала, ты уехал куда… - сказала Милана. – Или что с тобой что-то вчера случилось…

- Все в порядке, я просто заснул. – немного мучительно для себя, но я все же улыбнулся. – погодка стояла шикарная, вот я и заснул.

- Хех… Бывает! – выдал дядя Грег. – Ладно, молодежь, пропажу нашли, пойду я дальше фармить. – сказал дядя, уходя с кухни.

- Точно, все в порядке? – с беспокойством спросила Милана.

- Ага, не переживай. – ответил я.

- Ладно. У нас завтра будет гильдейское собрание, будем открывать крепость. Будь добр быть.

- Ага.. – кивнул я, обмазывая лицо.

- Пойду и я, тогда. – сказала Милана, еще раз взглянув на меня. – Будь аккуратнее или предупреждай хотя бы…

- Да-да… - отмахнулся я, от чего снова поморщился.

Ожоги были в самых неожиданных местах. И я стал похож на неразукрашенного белого человечка. Хорошо хоть Мила помогла обмазать самые труднодоступные места.

- Что случилось? И не трави байки, что все в порядке. – тихо спросила она, обмазывая пятно на спине.

- Нет желания заходить в игру. – расплывчато ответил я.

- Это из-за экспедиции? Милана рассказала… - спросила Мила.

- Отчасти.

- Понятно. Вроде все. – критично осмотрев меня со всех сторон, сказала она. – постарайся отдохнуть и не выходить на солнце. И не ложись пока не подсохнет крем… Иначе прилипнешь. – приказала она тыкнув меня в ожог. – Понятно?

- Ай… Да-да. Не мучай.

- Ладно, пойду и я в игру. – еще раз кинув на меня взгляд, Мила ушла.

«Даже не соврал.» - подумал я, натягивая футболку. – «Как раз где-то завтра спадет дебаф… Пойду, что ли, посмотрю фильм.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 372. Собрание гильдии.**

Проснувшись утром, я кое-как принял душ и поел. Ожоги болели меньше, но при прикосновении с одеждой, неприятные ощущения никуда не пропали. Вернувшись к себе, я подошел к капсуле. Смотря на нее, я пытался найти в себе повод не заходить в игру, но не смог. Поэтому, открыв ее, я забрался внутрь и подключился к БМ.

Очутился я неподалеку от крепости, которая, кстати, была закрыта плотным магическим куполом, сквозь который нельзя было увидеть ничего. Посмотрев логии сообщений, я увидел, что еще вчера вечером истек срок последнего дебафа. Так что я был свободен и полон сил. Открыв список друзей, я с удивлением увидел, что все в игре.

Джи: Утро, я около крепости, как мне пройти в этот купол?

Маркела: Членов гильдии купол пропускает без проблем. Заходи.

По привычке бафнув себя, я повесил щит и ИС, и только потом отправился крепости. Подойдя к мутному куполу, я протянул руку, которая прошла насквозь, а затем вошел сам. За куполом меня ждал сюрприз. Если снаружи мутный купол хоть и казался большим, то войдя, я поразился тому, что увидел. Двадцатиметровая стена возвышалась надомной. Огромные башни, на которых стояли магические шары, светились опасным красным светом. Никаких ворот не было. Я даже специально оббежал всю крепость, чтобы в этом удостовериться. Вместо них был огромный подвесной мост, позволяющий множеству людей проходить через него. Прикинув, я понял, что по нему спокойно могут проехать пять-шесть машин и не задеть друг друга. Во внешней стороне моста, был телепортационный круг, из которого выходили все прибывающие в крепость.

Круг был внутри небольшого навеса, и хотя через него не проходили сотни людей, он был на это рассчитан. Вначале моста стоял патруль стражи, встречающий всех телепортнувшийся гостей. Увидев мой значок гильдии, они поздоровались и сразу пропустили внутрь. На вершине моста, на стене, стоял второй патруль стражи, который был оснащен какими то посохами, что реагировали на проклятые и оскверненные предметы. Проведя рядом со мной таким посох, стражи удостоверились, что запрещенного у меня с собой нет, и пропустили внутрь.

С внутренней стороны был нормальный мост, который вел прямо на торговую площадь, кстати, закрытую. Спускаясь вниз, я осматривал внутреннюю часть крепости-города, и не мог найти место, наподобие Донжона. Вступив на площадь, я увидел, что мне навстречу идет Милана и два НПС, с которыми она что-то обсуждала. Увидев меня, она остановилась, сказала что-то НПС, и только потом подошла.

- Ты рановато. Еще не все готово. – сказала она.

- Так сама просила придти. И выходил я из игры рядом с крепостью, так что… - я развел руками.

- Ладно. Собрание будет на площади, уходить тебе особого смысла уже нет… - Милана задумчиво посмотрела в сторону ушедших НПС. – Пойдем, составишь мне компанию.

- Угу… кстати, а как так вы все тут так быстро построили? – спросил я, следуя за девушкой.

- Магия и деньги. – криво улыбнувшись, сказала Милана. – Пока кое-кто получает ожоги, вся гильдия пахала сутками, выбивая нужные ингредиенты и накапливая нужную сумму денег.

- Да-да, поругай меня. – с усмешкой сказал я ей. – Но, все равно…

- Репутацию подняли, ну и нам выделили больше рабочих. – со вздохом сказала Милана. – Разве это так важно?

- Нет, мне просто интересно. – пожал я плечами. – А где Донжон?

- Хитро замаскирован. Найдешь дам тебе конфетку. – пошутила она.

- А если серьезно?

- Спрятан, и засекречен, дабы враги не могли узнать. – все так же уклонилась от ответа девушка.

- Не хочешь не говори. – хмыкнул я, осматриваясь. – Я так понимаю, эти здания на аренду?

- В перспективе, да. НА ближайшее время, эти дома будут выдаваться лучшим игрокам гильдии. На торговой площади уже все места арендованы. Так же как и в ближайших тавернах и гостиницах. Ведь всем хочется пофармить в этих местах.

- Ммм… Круто. Кстати, как с Возвышением? – спросил я у нее.

- Хреново. – ответила она. – Для нормального повышения, нужно пройти на максимум испытание. А это сделать… В общем геморрой ужасный. – скривившись в лице, она продолжила идти.

- Может чем помочь? – поинтересовался я.

- Нельзя. Будет еще хуже. Кстати, Шача о тебе спрашивала.

- Да? Сейчас напишу ей.

- Ладно, переписывайся, а я пойду поговорю с этими транжирами. – сказала Милана, идя к двум НПС, что стояли напротив недостроенного домика.

Джи: Привет! Как ты?

Шача Пача: Не прошло и года! Наконец-то ты онлайн! Я смогла пройти повышение! И теперь я Высший Атлант! Прямо как ты!

Джи: Молодец! Ты хорошо постаралась! \*смайлик показывающий большой палец вверх\*

Шача Пача: Ага! Когда мы с тобой пойдем качаться?

Джи: Сейчас не могу, собрание гильдии скоро. А потом… Сходим в Горы?

Шача Пача: Да хоть куда! Не забудь написать! Буду ждать!

Джи: Договорились.

С улыбкой закрыв чат, я стал ждать собрания.

\*\*\*\*

Мы с Миланой бродили еще час, пока не подошло время собрания. На торговой площади уже собралась нехилая толпа народа. Взобравшись на небольшой подиум, сооруженный специально для этого мероприятия, я увидел знакомые лица. Сильный, Слабый сидели прямо на деревянном полу подиума и смотрели по сторонам.

- Дарова. – хлопнув Сильного по плечу, я присел рядом.

- О! Мистер Высший посетил нашу скромную обитель! – язвительно начал Слабый. – Брат, прикоснись к мудрости нашего Высшего товарища.

- Брат, мне боязно, вдруг я тоже стану Высшим? – со смехом в голосе спросил Сильный.

- Брат, ну ты же хотел поскорее завершить испытание! Значит, тебе точно нужно прикоснуться к кому-то из Высших! – Слабый подначивал брата.

- Воу-воу… Полегче! Не надо меня лапать! – сказал я, отодвигаясь от Сильного.

После этого мы засмеялись втроем. Тем временем Милана подошла на центр подиума и начала свою речь. Там было много о том, что все хорошо постарались, что мы сплоченные, дружные и так далее. Через минуту, я устал слушать и стал общаться с братьями, на тему повышения.

Наши шушукания так достали Милану, что она не выдержала и пнула Сильного в бок, что бы он заткнулся. Но, тот даже не заметил этого комариного укуса, продолжая беседовать со мной. Во второй раз, к нам подошел парень, не известный мне, но знакомый братьев. Попросив нас заткнуться, он ушел. Подняв глаза, мы увидели разьяренную Милану, которая жаждала нашей крови.

Поняв, что нам тут не рады, мы потихоньку свалили с этого мероприятия. Усевшись в одной из гостиниц, мы заказали у НПС еды и выпивки и продолжили разговор.

Проблема Повышения, как оказалась, была самой обсуждаемой в сети. Народ разделился на две группы. Первая – говорила, что срать на высокие балы, и проще повышать уровни. Вторая – говорила о том, что как минимум получить приписку Высший к своему классу, это и есть цель игры.

В итоге, первая группа проходила по минимальному количеству баллов за Повышение, и получала возможность прокачиваться дальше. Тогда как вторая группа до сих пор боролась за возможности максимального Повышения. Меня приятно удивило, что всего десятка два человек из всей игры смогли получить приписку Высший. Сильный и Слабый находились в паре шагов от этой приписки. Им не хватало немного времени, чтобы завершить испытание, а все из-за постройки крепости.

До конца собрания мы так и просидели, обсуждая повышения…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 373. Изменение планов.**

- Высший, ну, а вообще, ты сейчас куда? – спросил у меня Слабый, попивая местное пиво.

- Возьму с собой в пати Высшую Антланту, или как-то ее так, и пойду на охоту. У меня две заявки на боссов в Горах. – ответил я ему, закидывая в рот орешки. – Две легендарочки ждут не дождутся меня.

- Брат, мне кажется, или у Высшего с головой не все в порядке?

- Брат, ты совершенно прав, ему деньги глаза зателили! – подняв кружку, сказал Слабый.

- Да-да… Завидуйте молча. – с улыбкой сказал им.

- Джи. – раздался ледяной голос Миланы позади меня.

- Да. – обернувшись, я увидел злую Милану. – Что такое?

- Ладно они, к ним уже привыкли, но ты… - из-за злости Милана стала говорить отрывками сразу из нескольких предложений.

-Извини, но там было действительно скучно. – покаялся я ей.

- Фууууууух…. – сделав глубокий вздох, Милана медленно выдохнула. – Ладно, с этим уже ничего не поделаешь. Хорошо хоть пришел…

- Высшие они такие… - начал говорить Слабый, но был прерван злобным взглядом Миланы. – Молчу, молчу…

- Ты сейчас куда? – присев рядом, спросила Милана.

- С Шачи в Горы. Постараюсь закрыть квест на Безликих. – ответил я.

- Мм…До завтра управитесь?

- Понятия не имею. – пожал я плечами. – А что такое?

- Слушал бы внимательнее… - пробормотала Милана, а потом нормально сказала. – Завтра гильдейский рейд. Многим, кто достиг 100-го уровня, нужно убить какого-нибудь РБ или локационного Босса. Гильдейское мероприятие... – Увидев, как Слабый пытается свалить, рука Миланы опустилась на его плечо. – Вас, дорогие мои, это тоже касается.

- Сеструх. Ну, у нас же квесты повышения… - заблеял Слабый.

- Никаких отмазок. – пригвоздила Милана. – Так, что, Джи, тебя ждать? – спросила она.

- Мм… Может, тогда мы с Шачи здесь пофармим? – задумался я. – Смысл тащиться в Горы, если завтра возвращаться?

- Вполне. Можете сходить зачистить какую-нибудь шахту, и вам опыт и гильдии польза. – в глазах Миланы зажегся огонь.

- Хорошо, доставишь сюда Шачи? Ей же свитками уже не попользоваться… - попросил я.

- Без проблем. Она наверняка в сети, сейчас напишу ей. – обрадовалась Милана.

- Высший, ты бы это… Передумал… - зашептал мне Сильный. – Сестренка же заставит тебя сторожить по…

- Вас и отправлю сторожить, если будете бред нести. – не отвлекаясь от переписки с Шачей, сказала Милана. – Еще и бумажной работой вас…

- Сестренка, мы тебя так любим! – завопил Слабый.

- Да-да! Брат прав, ты самая классная, красивая и потрясающая на всем всем белом свете! – присоединился к брату Сильный.

Не выдержав, я засмеялся, чуть не подавившись орешком.

\*\*\*

- Джиииииииииииииии! – ко мне на спину прыгнула Шача, пришедшая в компании одного из стражников.

- Привет! – улыбнулся я, погладив голову Шачи. – Ты кушала?

- Ага! Пойдем качаться! – обхватив мою шею, Шачи повисла на ней. – Пойдем! Пойдем! Пойдем! Пойдем!

- Все-все встаю. – Поднявшись вместе с ней на спине, сдался я.

- Покаааааааатууушки! – Шача была в замечательном настроении.

- На выходе из крепости будет ждать Чакин, он проводит. – сказала Милана.

- Ага. Ну, мы пошли. – подхватив ноги Шачи, сказал я.

- В атакууууууу! – словно кавалеристка, закричала Шача. – Вперед мой верный конь!

- Тыгдык-тыгдык. – изображая лошадку, я побежал в сторону моста.

На стене уже стоял Чакин, который молча пожал мне руку и пошел вперед.

- Перееееееед! Ноооо! – Шача отрывалась по полной.

Выйдя из крепости, я призывал Шреду, которая присоединилась к веселью Шачи, став летать вокруг меня. От шумного веселья, даже неулыбчивый Чакин сдался, и улыбаясь вел нас в нужном направлении.

Играя роль транспортного средства для Шачи, я не участвовал в избиении местных мобов. Всю огневую роль на себя взяла Шреда и Шача, объединившись в тандем эШэШ. Конечно, основной урон наносила Шача, но главной задачей Шреды была именно прокачка навыков. Поэтому, бафы висели на нас постоянно, да и атаковала Шреда всем своим арсеналом.

Таким образом мы продвигались в течении пары часов. Чакин обходил самые опасные места, четко следуя приказу Миланы – вывести нас к Шахте.

- Мы на месте. – сказал Чакин. – Впереди карьер, там будет ход в Шахты. Я подожду вас здесь.

- Ага. Спасибо. – кивнул я ему. – Так, кавалерия. Ну-ка слезай. – стряхивая Шачу со спины, сказал я.

- Неееет! Лошаааааадка!!!!!!! – раненым зверем завопила Шача.

- Цыц. – подняв за шкирку Шачу, я сказал. – Пойдем, покажешь свои силенки. Нам поручили важное задание – очистить шахту.

- Но… Лошадка… - с глазами полными слез, Шача посмотрела на меня.

- Потом тебя покатаю. – вздохнул я.

- Ура. – вырвавшись из моего захвата, Шача достала свой магический жезл. – Бабаф! – крикнула она.

Игрок Шача Пача использовал одноразовый, часовой баф «Магия +400».

- Вперед! К приключениям! – подняв руку в воздух, она резко изменила свой костюм.

Теперь на ней была одета красивая военная форма, чем-то похожа на форму английских гвардейцев.

- Ммм… Классно выглядит. – оценил я.

- Выиграла на эвенте! – похвасталась Шача, поправляя несуществующие складки.

- Эвент? – удивленно спросил я.

- Ага. В Ахроне все время какие-то эвенты. – идя рядом, кивнула Шача. – Этот костюм мне достался за победу в конкурсе «Найди гвардейца». – чем дальше мы отходили от Чакина, тем больше Шача менялась на Пачу. – Нудный квест, но я смогла найти гвардейца в одном из домов, выполнив несколько странных социальных квестов.

- Понятно. – кивнул я. – Это просто костюм? Или он дает прибавку к характеристикам?

- Дает, но небольшую. – ответила Шача.

На этом наш разговор утих, так как вперед нас ждали мобы. А точнее что-то среднее между жуками-рогочами и муравьями, которые научились ходить на двух или четырех ногах, имитируя человека-жука. Слабым местом таких мобов оказались неовеществленные навыки и заклинания. Шача, атакуя своей улучшенной магией воды, наносила до смешного мало урона, когда как мои духовные навыки критовали постоянно.

Уровень мобов повышался с каждым полукилометром, что мы опускались в карьер, который был до абсурдного огромным и глубоким. Если в начале нас встречали одиночные мобы 110-115 уровня, то уже около входа в шахту мы столкнулись с 120 древней элитой. И хотя мне было откровенно все равно, так как я их убивал с 1-2, максимум трех даров, то Шачу они серьезно напрягали. Про Шреду говорить и нечего, ее атакующие навыки были сплошь овеществеленными.

Внимание!

Вы входите в открытое подземелье «Шахта Мутировавших Насекомых».

Рекомендуемый уровень – 110-140.

Рекомендуемое количество участников – 10-100.

- Давненько я новые данжи не видел… - пробормотал я, прочитав оповещение.

- Ты не ходишь в данжи? – удивленно спросила Шача.

- В последнее время нет. – ответил я. – Обычно либо в горах, либо… - я нахмурился, вспомнив Равнины. – В общем, на поверхности обычно я.

- Понятно. – не увидев моего нахмуренного лица, сказала Шача. – Идем?

- Шреда, ребаф. – приказал я питомице, попутно обновляя баф и щит на Шаче и себе. – Теперь можно.

\*\*\*\*

Четыре с половиной часа спустя.

- Тьфу… И это данж? – Шача стояла и смотрела на гигантский серебряный сундук, оставшийся от очередного босса. – У них кроме повышенной сопротивляемости к моим заклинаниям и ничего нет.

- Ну, не все время же наталкиваться на неубиваемых мешков опыта? – усмехнулся я, подбирая сундук. – О! Книжка на тело упала. Ммм.. +50 у меня уже есть. – я повернулся к Шаче. – Тебе надо?

- Нееее… Мы с тетей Наташей и Сиси нафармили их. – отрицательно покачала головой Шача.

- Шреда, держи вкусняшку. – я кинул книжку Шреде, которая моментально ее проглотила, открыв свою бездонную пасть.

Куфно! Мммм!

Внимание!

Ваш питомец поглотил пассивную книгу навыка «Крепкое тело».

Ваш питомец получает 10% от эффекта книги(+5 к телу).

- Поздравляю. – сказал я Шреде, прочитав оповещение. – Халява, она такая халява.

- О чем ты? – спросила Пача.

- Шреда получила навечно +5 к телу за книгу.

- Да? Классно!

- Ага. Идем. Нам еще нужно зачистить два уровня… - сказал я Шаче, идя в сторону спуска вниз.

- Хорошо, что у тебя есть этот шар, так неудобно с этими светляками. – сказала Пача. – где достал?

- Награда за божественный квест. – ответил я, и в кратце рассказал про маяк.

- Везет, мне не попадалось что-то подобное из квестов.

- Будет время, сходи на Рейдовые Равнины. Там можно что угодно найти. – посоветовал я ей.

Так вот мило общаясь, мы стали спускаться на предпоследний уровень шахты…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 374. Сила Яха.**

Пройдя предпоследний уровень подземелья, мы наконец-то дошли до самого дна шахты, где нас встретил босс. Семиметровый Рейд-Босс что-то жрал в углу, повернувшись к нам с Шачей спиной. С виду он был похож на черепаху, которой приделали лапы богомола и клешни краба. А вместо ног сделали какие-то непонятные, мелкие, костяные щупальца, не перестающие двигаться ни на секунду.

Ортис (рейд-босс).

Уровень 130.

Описание: Неизвестное существо, появившееся неизвестно по каким причинам.

- Хм… - задумчиво смотря на РБ, я думал лишь об одном. – Сможем?

- Могу залить весь этаж водой. – Пача так же задумчиво смотрела на босса. – Но, не думаю, что это поможет…

- Угу… По-любому он умеет плавать. У меня еще минут десять до призыва. Лучше подождем. – не решившись атаковать босса с ходу, мы с Шачи поднялись на уровень вверх. – Давно хотел спросить, тебе не скучно с девчонками?

- Нуууу… - Пача оперлась на небольшой валун. – С одной стороны с ними все время Шача, так что мне не приходиться напрягаться. С другой же, неее… - Пача махнула рукой. – Они нормальные.

- Понятно. – я сел прямо на пол шахты, доставая перекус. – Держи. – я протянул Шаче игровой «бич пакет».

- Пасип. – кивнула она. – А что за вопрос?

- Ни к чему. – я помотал головой. – Просто тема для разговора. Мне вот с Миланой нравится быть в гильдии. Скучать не приходится, всегда какие-то планы. Да и вообще, она сама по себе не скучная.

- Ооо… - потянула Пача. – Да это попахивает влюбленностью!

- Может быть. – не стал отнекиваться я. – Только вот вся наша романтика – это рейд в БМ. Все остальные предложения мягко отклоняются.

- Может нужно быть чуть настойчивее?

- Это да… - кивнул я. – Но, сейчас, дел у нее столько, что найти время для меня… - я скривился. – Поэтому, я не думаю, что она отправиться со мной на свидание, в ущерб игре.

- Я вообще понятия не имею, что такое свидание. – как-то грустно хмыкнула Пача. – Даже шанса не представлялось на него сходить.

- Если тебя утешит, то наш поход можно назвать немного странным, но все же свиданием. – улыбнулся я.

-Ха-ха. Ты понял, о чем я.

- Найди себе парня. – пожал плечами я. – Если с реальностью проблемы, то в БМ у тебя есть все шансы.

- А если я скажу, что Шача без ума от тебя? – заинтересовавшись, спросила Пача.

- То я не отвечу взаимностью. Ты для меня, как младшая сестра. – на полном серьезе ответил я.

- Шача довольна. – улыбнулась Пача.

- Я рад. Ладно, посидели, поели, можно и босса убить. – вставая с пола, сказал я. – Сегодня, покажу тебе Яха, абсолютного мага разрушения.

- Ммм? Кто это? – спросила Пача заинтересованно.

- Сложно объяснить, просто смотри. – повесив на себя щит, я вошел в комнату с боссом.

Босс моментально среагировал, запустив в меня огромной клешней от трупа муравья, что он обгладывал.

- Спасение. – моментально сказал я, повесив на себя бабл. – Я тот, кто открывает врата! Врата, ведущие к тебе, О, великий маг разрушения! Явись Ях, Повелитель Магии Разрушения!

Моя мана упала в ноль, а меня самого окутал черноватый, но все же прозрачный барьер. При попытке шевельнуться, я понял, что мне этого делать не стоит. Столб здоровья сразу скакнул на 10% вниз. В то же время, арка Коллапса увеличилась до 5-ти метров, покрывшись странными иероглифами. После этого, по поверхности арки пошла волна, из которой вышел Ях. Пока он выходил, босс пытался меня убить, используя самые разнообразные атаки. Когда арка сформировалась, у РБ включился инстинкт самосохранения, и он попытался сбежать. Однако, на его пути выросла стена воды, сотворенная Шачей. Босс на мгновение, всего лишь на мгновение запнулся, не решившись сразу прыгнуть в нее. Этого хватило, чтобы Ях вышел из арки.

Сразу в след боссу полетел веер черно-золотых шариков, оставляющих на панцире РБ черные подпалины. Здоровья у Ортиса почти не отнялось, и РБ воспрял духом, попытавшись атаковать Яха. Тот же в свою очередь, словно великий настройщик пианино, или мастер ключник, подбирал нужные заклинания, которые бы наносили максимальный урон боссу.

Вода – завихренные потоки воды врезались в босса.

Земля – пули, глыбы, шипы из земли, сбивали босса с курса.

Воздух – невидимые для глаза стрелы воздуха, пресс.

Огонь – классические фаерболы, поляны огня.

Свет – вспышка, лучи.

Тьма – те самые черные шарики.

И еще множество других школ магии летели в босса. Когда Ях добрался до Духовной магии, то босс был похож на бомжа, который извалялся в мусорном баке. И хотя здоровье у босса не упало до этого момента ни на процент, он никак не мог достать до Яха, ведь тот окружил себя Золотым барьером, который сдерживал все атаки босса.

Стоило духовной атаке пройти по боссу, нанеся солидный урон, как Ях моментально переключился на нее. И на его многогранном лице загорелась, а затем, впитав в себя остальные маски, духовная маска превратилась в его голову. С этого момента босс был обречен. Здоровье РБ уменьшалось прямо на наших с Пачей глазах. Босс ревел раненным зверем, и пытался убежать, но железные стены, закрывшие ему путь к отступлению, не дали ему и шанса сделать это.

Решившись, босс вошел в режим ярости, полностью отключив свой инстинкт самосохранения. Его удары сотрясали все дно шахты, но барьер Яха держался, хотя по нему пошли трещины. Когда у босса оставалось 5% жизни, он смог пробить барьер, и в предвкушении кидая в Яха одно из своих умений, которое выглядело, как длинный тонкий шип, он уже хотел праздновать победу… Но, Ях телепотировался прямо на шею босса и скастовал двухметровое плазменное копье прямо боссу в голову, моментально убив его.

- Четыре минуты двадцать секунд… - услышал я голос Яха. – Джи, передаю привет от Ожа. Он сказал, что с того дня ты его хозяин. – подойдя к барьеру со мной, Ях добавил. – Скажу от себя. Спасибо за призыв. Я возьму жезл. – когда моя звездочка подобрал дроп, тот самый жезл моментально пропал. – Буду ждать следующего призыва. – с этими словами Ях зашел в арку.

- Впечатляюще. – Пача стояла на выходе с удивленным лицом. – Ты научился призывать умных существ?

- Тип того… - каждое слово давалось мне тяжело, а виной всему:

Внимание!

Вы слишком перенапряглись, используя Коллапс-призыв!

Внимание!

Вы истощены!

Внимание!

Уровень вашей маны не поднимется выше 5% в течении следующих 60 минут.

Внимание!

Ож признал вас хозяином!

Поздравляем!

Вы получаете достижение «4 Сущности Разрушения».

4 Сущности Разрушения (мифическое достижение) – вы призвали все четыре сущности разрушения, не повторяясь.

Бонус достижения: Призыв сущностей разрушения увеличен на 10%.

Поздравляем!

Вы полностью очистили шахту!

В течении ближайших 72 часов шахта становится безопасной зоной!

Внимание!

В течении 24 часов в шахте повышенный шанс добыть уникальные ингредиенты!

Поздравляем!

Вы получаете многоступенчатое достижение «Очиститель Шахт 1 ступени».

Очиститель Шах 1 ступени – вы тот, кто помогает добытчикам, убивая тварей в шахтах.

Бонус достижения: +1% ко времени бафа на увеличенную добычу.

До следующего уровня очистите 2 шахты.

- Погоди… Немного. – дебаф на ману странно действовал на меня, не давая вздохнуть нормально.

Джи: Милан, тащи в шахту мастеров-добытчиков. И побыстрее. Тут на сутки баф на уник ингры.

Милана: Поняла. Через десять минут будут. Спасибо. За мной должок.

Джи: Пойдешь со мной на свидание?

Милана: Чего ты так вдруг??

Джи: так да или нет?

Милана: Пойду, только попозже, сейчас в гильдии дел слишком много, хорошо?

Джи: Договорились.

- Какие планы? – присев на корточки, и обхватив ноги, спросила Пача.

- Немного… Отдохнуть… - вздыхая, как 100-летний старик, ответил я. – А… Потом… Пойдем в… Короче… Еще куда… нибудь.

- Ага. Ладики. – Пача сменилась на Шачу. – Тебе плохо?

- Дебаф… Идем… - тяжело дыша, я пошел в сторону выхода из шахты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 375. Еще! Еще! Еще!**

«Гребаный дебаф… Ощущение, будто я задыхаюсь..» - идя в сторону выхода, мне приходилось частенько останавливаться, чтобы не задохнуться. – «Да уж, призывать сущностей впервые, это было не слишком обдумано. Хотя, с другой стороны, когда-нибудь все равно бы пришлось это сделать.» - утешив себя, я продолжил путь.

На выходе из Шахты нас уже ждал ударный отряд «Дна» с кучей мастеров-добытчиков, которые моментально нырнули внутрь, чтобы не терять ни минуты бафа на добычу.

- В порядке? – спросил у меня Чакин, увидев мое тяжелое дыхание.

- Угу… Дебаф. – коротко ответил я ему, экономя воздух.

- О, хорошо, что ты еще не ушел. – в мою сторону шла Милана с двумя игроками.

- Мм? – только и смог я лицом показать заинтересованность.

- Ты в порядке? – спросила она, и увидев мой кивок продолжила. – Наш рейд застрял в одной локе, сможешь.. Сможете вытащить их? – поправилась она, увидев Шачу, весело прыгающую по валунам.

- Угу. Куда? – все так же коротко спросил я.

- Марк, открой портал. Шин, проводишь их к рейду. – Милана отдала приказ двум игрокам.

«Где-то я уже это видел…» - подумал я, смотря на то, как Марк открывает портал. – «Точно, он же вроде был с нами на войне за места на турнире! Но… Разве его звали Марк?» - размышлял я, заходя в арку.

- Меня забыли! – раздался крик Шачи, которая прыгнула в арку портала, чуть не сбив меня с ног.

- Аккуратнее. – проворчал я, восстанавливая равновесие.

Марк перенес нас на небольшой пяточек между трехметровыми камнями, стоящими, будто они карикатура на Стоунхедж. Вслед за нами с Шачей, в портал зашел второй игрок, которого Милана назвала Шином.

- Нас перенесли в ебинственное безопафное место. – шепелявля и изредка гнусавя, сказал Шин. – Рейд в километре офюдова.

- Шача… Шреда… Вы дд. – сказал я им, а затем добавил для Шина. – Веди.

Недоумевая от моей манеры речи, Шин все же пошел на выход. За ним последовала Шреда и Шача, а я, словно старик, стал плестись в хвосте этой небольшой группы.

«Вот же… Даже щит повесить не могу! Тупо нехватает маны. Надеюсь Шача вместе со Шредой справятся с возникающими проблемами. Нужно потерпеть еще тридцать минут.» - думал я, выходя из укрытия. – «О! Так это же то самое место со скелетами, что мы нашли с Чакином! Только, тут чего-то мало скелетов.» - оглядевшись, подумал я.

Разрушенные руины, в то время, были полны различной нежитью, самого разнообразного ранга и вида. А сейчас, тут практически никого не было. Лишь парочка низкоуровневой нежити виднелась вдалеке. Шин, частенько поглядывал на меня, поэтому, увидев, что я круч головой, он решил сказать:

- Наши прошлись здесь. Фсе моды, прости мобы. – проглотив слюни с соплями, поправился он. – Все мобы были вырезаны не один десяток раз. Поэтому, и ресаются они долго…

- Угу. – кивнул я, поняв о чем речь.

- Кхм… - решив, что я его игнорирую, Шин замолчал, но посматривать на меня не перестал.

«И че он на меня все смотрит?» - подумал я. – «Раздражает же…»

- оооо! – на выдохе произнес я.

А все дело было в том, что мы обошли огромный комплекс из руин, и нам открылся вид на площадь с сотнями, если не тысячами мобов, которые рвались вперед, толкая друг друга. Странно было смотреть, как в сотне метров от нас, мобы копошились, словно муравьи.

- Там вход в подземную щасть города, где застрял рейд. – сказал Шин. – Все моды… Мобы стекаются сюда. Мы пытались пробиться… Но их слишком много.

«Их тут дохрена…» - только успел я подумать, как услышал голос Шачи:

- Морской боженька! Я твоя любимица, Шача! Помоги мне уничтожить врагов! Безграничное море!! – закричала она, сагривая всю площадь мобов, своим криком.

«Ого. А у меня даже близко не было похожего текста для Коллапса.» - подумал я, услышав слова заклинания Шачи.

Небеса разверглись, а точнее открылось несколько десятком порталов, из которых хлынула магическая вода, наносящая урон. Каждая струя воды, что ударялась в землю, моментально уничтожала всех мобов. А вода, попадающая на рядом бегущих, наносила урон.

- ЕЩЕ! ЕЩЕ! ЕЩЕ! – закричала Шача истеричным голосом, который я даже представить себе не мог.

«Ахренеть…» - подумал я, хватая Шачу и прыжком перемещаясь на одну из разрушенных колонн.

В небе появилось больше сотни телепортов, из которых стали бить струи воды, тем самым полностью затопив площадь, да и солидный участок руин. Небольшое количество мобов, которые должны были вот-вот до нас добежать, были уничтожены Шредой, прикрывающую Шачу. У Шреды не хватало бы дамага, если бы не полученный урон от воды «Безграничного моря». Зрелище было страшным.

«Блин, а где… Черт.» - вспомнив о Шине, я увидел, как его захлестнула вода, полностью накрыв с головой. – «Может, выживет?» - подумал я, сам не веря в это.

Но, этому было не бывать. Порталов было слишком много, из-за чего на многие сотни метров вокруг все было погружено в воду. И если у нежити были шансы выжить, получив минимальное количество урона, при этом находясь по макушку в воде, то у игрока не было. Ведь тому нужен был воздух.

- Мда… - Произнес я, смотря на то, как вода ударилась в нашу колону, чуть ее не разрушив. – Сильно…

- Вуииии… иии! – хотела закричать Шача, но я сдавил ее.

- Но, ты переборщила, убив нашего тимейта! – неожиданно четко сказал я. – М? А! Дебаф закончился. – пробубнил я, смотря на пропавшую иконку дебафа. – Это плохо!

- Нууууу! Он все равно воскреснет в городе! – заканючила Шача.

- Своих убивать нельзя! – отрезал я, спускаясь прыжком в лужи воды. – Что дальше будет? Сначала один, а потом всю гильдию убьешь, ради быстрого избавления от мобов?? – ругал я девчонку, надувшую губы.

- Злой! Злой! Злой! – прокричала она, пытаясь вырваться из моего захвата.

- Злой. – кивнул я, встряхнув ее. – Но, так делать нельзя. Обещай, что больше так не будешь?

- Не буду! Ай! Больно! – воскликнула она, когда я ушипнул ее за бок.

- Ну-ка быстро!

- Ладно! Не буду убивать своих! Отпусти!

- Смотри мне. – поставив ее на место, сказал я.

- А вот и буду! – отскочив от меня, сказала злобная Шача. – Бе-бе-бе-бе! Буду буду буду! – пытаясь убежать от меня, кричала она.

- Вот же вредная… - с улыбкой пробормотал я, отправляясь в погоню за ней.

Через пять минут беготни, в течении которых я не использовал прыжок, я все же смог поймать эту вредную девчонку. И перекинув ее через колено, отвешивал обидные шлепки по заднице, не сдерживаясь ни на грамм. За этим занятием застали нас члены рейда, которые выбрались откуда-то. В полной прострации эти игроки смотрели, как топ-1 Безграничного мира, отвешивает шлепки по заднице другому топу. Эта картина выбила их из колеи, от чего все 15 выживших игроков рейда, не могли сказать и слова.

- ПАМАГИТЕ! – увидев игроков, закричала Шача, с зареванным лицом.

Это стало последней каплей, от чего весь рейд упал в приступе хохота. Я тут понял, что мы не одни, поэтому перестал проводить воспитательные меры. Стоило Шаче почувствовать каплю свободы, как она моментально сбежала, встав от меня подальше. Кидая на меня злобные взгляды, она наверняка строила планы мести.

- Это вас надо было вытащить? – подойдя к ржущим игрокам, спросил я. – О! Знакомое лицо! Шлак?

- Ага… - отсмеявшись, Шлак пожал мне руку. – Спасибо, что вытащили.

- Без проблем. Только вот что произошло? – спросил я у него.

- Мы нашли клановую реликвию. – с этими словами, он достал из инвентаря черно-синию свечку, которая горела зеленым пламенем. – Милана сказала доставить ее в крепость во что бы то ни стало…

- Ну так умер бы и встал в крепости. – пожал я плечами.

- Если бы. – хмыкнул син. – Она падает со 100% вероятностью. И если ее поднимает нежить, то она получает моментально статус мест-босса, а через пару минут босса. Думаю, если часик скелет подержит эту свечу, то появится рейд-босс.

- Ммм… - я заинтересовался. – Так… Может, покачаемся?

- Хе… Мы так же думали. – ехидно улыбнулся Шлак. – Только вот за такого босса ничего не дают, кроме этой свечи.

- Тогда не интересно. Ладно, пойдем, доведем тебя до нашей крепости в целости и сохранности. – похлопав его по плечу, я повесил на сина щит и баф.

- Полагаюсь на тебя. – кивнул он.

\*

\*

\*

\*

Выцарапал у реальности часик на главу. Снова сообщаю, что в ближайшее время я очень сильно занят в реальности. Главы могут не быть. Заранее извиняюсь и надеюсь на понимание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 376. Первая гильдейская реликвия.**

«Идеально, для прокачки навыков.» - проскочила у меня немного сумбурная мысль.

Когда мы двинулись к выходу из руин, на нас стала нападать вся нежить, что пряталась или выжила после зачистки. Мало того, из-под земли стали вылезать дополнительные отряды, которые имели статус «Древней-элиты». Мобов было много, но как оказалось, у Шачи была неплохая подборка навыков массового действия. Эта маленькая бестия выкашивала нежить десятками, если не сотнями. И, что самое печальное, не получала опыта. Все мобы, встающие на нашем пути, были пустышками, как в плане опыта, так и в плане дропа.

В то же время моя Шреда прокачивала свои навыки, поднимая их на новый качественный уровень. Самым любимым навыком моей питомицы стал «Воздушный прыжок», которым она пользовалась по поводу и без повода. Благодаря тому, что Шреда могла летать, этот навык давал ей больше пользы, так как по своей сути он «толкал» ее далеко вперед. В моих глазах это выглядело так – Шреда висит на одном месте, а затем за ней появляются завихрения, которые резко перемещают ее в нужном направлении, оставляя за собой небольшие воздушные воронки, наносящие любому коснувшемуся их небольшой урон.

- Остановитесь. – перед нашей группой из темного облака портала вышел лич, облаченный в мантию королевского мага. – Если вы унесете эту свечу из руин, то нашлете на себя и всех ваших близких проклятие! – голос у скелетона-мага был грубоватым и немного искаженным, будто говорил он через плохой микрофон.

- И что это за проклятие? – спросил я у него.

- Мертвые поднимутся, ваши павшие братья и сестры восстанут и убьют вас ночь. Вы будете страдать!... – и дальше и тому подобное.

Лич разглагольствовал минут пять, рассказывая о том, в каких страшных муках мы будем купаться. А нам лишь оставалось стоять и слушать его. И все из-за того, что тот не был враждебным мобом.

Ссар’Аар. (НПС)

Эту надпись видели мы все, поэтому, нам приходилось терпеть и слушать его бред. Когда скелет закончил, он посмотрел на нас с таким превосходством, будто мы должны в ужасе бросить свечку и свалить подальше отсюда, однако:

- И что дальше? – спросил я у него.

- Но… Вы же погибните. – запутавшись, сказал лич.

- Не факт. Мы Игроки. – сказал я ему.

- Но… Проклятие… - продолжил блеять Ссар.

- Опять же, мы сможем его снять. А теперь, не мог бы ты уйти, нам пора возвращаться в крепость. – попросил я его.

- Вы совершаете ошибку! – собравшись с мыслями, воскликнул НПС. – Эта свеча проклята и погубит вас!

- Пойдемте, это похоже надолго. – сказав это, я двинулся в обход лича.

- НЕ ПУЩУ! - раскинув руки, закричал лич. – Одумайтесь!

После этих его слов, мы все напряглись, моментально приготавливаясь к бою.

- А чего ты так переживаешь за незнакомых тебе людей? – спросил я у него, попутно вешая на Шачу дополнительный щит.

- Раньше, многие сотни лет назад, я был одним из тех, кто, как и вы, не послушался предостережения и принес эту свечу в свой город. Мы, как и вы, радовались такой находке. Но, когда к стенам нашего города подошла армия нежити, мы осознали свою ошибку. Однако, армия нежити пришла лишь для того, чтобы добить тех, кого не уничтожило проклятие! Я был одним из последних магов, что отбивались от орд нежити в попытках защитить эту свечу!

- Ммм… Это, конечно, интересно. – начал говорить я. – Но, нам пора. – сказав это, я стал обходить Ссара по небольшому кругу, постоянно опасаясь, что он будет атаковать меня.

Но, к моему удивлению, тот лишь печально вздыхал и повторял, как заведенный:

- Вы совершаете ошибку… Они не остановятся…. Разрушить все… - бормотал он, пока наша группа обходила его сторон.

На выходе из руин, я увидел Ссара, который стоял и смотрел нам в след.

«Странный НПС.» - подумал я.

- Странный НПС. – сказал Шлак, хмуро смотря туда же, куда и я.

- Что? - опешил я.

- Странный лич, говорю. Впервые вижу, чтобы НПС так настойчиво пытались помочь игрокам. – повторил он. – Его слова я записал, пусть дальше глава и разбирается.

- Угу… Ладно, идем. – отвернувшись от лича, мы быстрым шагом отправились к нашей крепости.

\*\*\*\*

На нашем пути к крепости, мы не встретили никого, с кем бы не справилась Шача и Шреда. Этот тандем снюхался, и стал строить против меня коварные заговоры. Шача создавала ледяные капли воды, а Шреды закидывала мне их за щиворот. Ощущения были фантастическими. Настолько, что дважды, обе получали по заднице.

«Становлюсь старпером.» - растирая ледяную шею, подумал я. – «Или это они дети?»

В этот момент мы увидели патруль, который был отправлен нам на встречу для усиления. Во главе отряда были два знакомых мне лица – Сильный и Слабый.

- Привет, правая и левая рука. – решил я пошутить над ними, попутно поприветствовав.

- Брат, Высший пошутил или сделал нам комплимент? – спросил Сильный.

- Брат, я думаю этот Высший комик, обкатывает свои не смешные шутки. И да, он не способен на комплименты. – состроив печальную рожу сказал Слабый.

- Эх… - вздохнув, я решил промолчать.

Когда Шача услышала братьев, она моментально завербовала их в свою компанию «антДЖИ». И оставшийся путь до крепости превратился для меня в ад. Мало того, что они шутили, так еще и пытались всячески меня растормошить, используя для этого игровые способности.

- Ля… Вот те не повезло. – сказал Шлак с такой улыбкой, что мне захотелось ударить его, но тот убежал быстрее.

Так я вошел на мост в гордом одиночестве, под градом из шуток братьев. На стене нас встретила Милана, которая одним взглядом пресекла шутки:

- Спасибо. – поблагодарила она меня, положив руку на плечо. – Шлак?

- Да-да. Держи. – достав из инвентаря свечу, Шлак бережно передал ее Милане.

- Отлично! – девушка бережно взяла свечу в руки и понесла внутрь крепости.

Заинтересовавшись, мы последовали за ней. Дойдя до небольшого телепорта, где мы все еле уместились, нас переместило в Донжон.

- Фиууу… - не выдержал я, просвистев.

А удивляться было чему. Если у Богов Донжон находился под землей, то наш находился высоко в воздухе. Причем тут была выстроена непонятная малая крепость, суть которой я понял, когда увидел, что огромная магическая волна сбросила прилетевшую тварь вниз. Пока я глазел, Милана с братьями успели скрыться в крепости. Поднажав, я успел к тому моменту, когда девушка ставила свечку на специальный постамент, явно созданный только что, благодаря донату.

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ГИЛЬДИЯ «ДНО» ПОЛУЧИЛА ПЕРВУЮ ГИЛЬДЕЙСКУЮ РЕЛИКВИЮ!

Огромное полотно золотого текста вместе с фанфарами вырвалось на весь мир. Мы все, словно единый организм, синхронно улыбнулись. Кроме Миланы, на которую посыпались десятки оповещений связанных с гильдией. Увидев, что девушка погружена в себя, я уже хотел поздравить ее, когда заметил, что ее лицо начинает хмуриться.

- Марка? – окликнул я ее, чувствуя, что сейчас будут плохие новости.

- Всем приготовиться к осаде. – негромко, но четко сказала она. – Джи, закупайся шоп расходками, я сейчас скину тебе денег на счет. Шача, извини, но в ближайшее время тебе будет невозможно уйти из нашей крепости.

- Да ладно! Я только за! А чего тут будет? Будем от кого-то защищаться? – Шача склонила голову.

- Угу. – кивнула Милана. – Нас ждет трехдневное сражение. Слабый, Сильный, Шлак. Сбор всей гильдии и наемников. Нам понадобятся все.

- Сестрен, а что случилось?

Вместо ответа, Милана отправила нам отрывок из полученного сообщения:

… В течении 72 часов крепость будет атакована силами нежити. В случае, если кто-то из нежити прикоснется к свечи, будет вызван мировой босс «Агараил» усиленный в пять раз. По окончанию 72-го часа, будет призван Рейд Босс «Агороил», который должен быть уничтожен в течении 10 минут. В случае не уничтожения Агороила в отведенный срок, будет призван мировой босс «Агараил», который будет усилен в полтора раза. По уничтожению РБ Агороила, у вас будет 3 часа для подготовки к следующей осаде…

- Твою мать… - выругался Шлак, за что получил локтем в бок от Слабоко, который кивнул на Шачу. – Извините.

- У нас мало времени. Собирайте народ. Я пошла вызывать тяжелую артелерию – тяжело вздохнув, сказала Милана, нажимая кнопку выходи из игры.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 377. Интерлюдия "Начало осады".**

\*… Самые эксклюзивные кадры первого эпического сражения с монстрами, смотрите на нашем кана…\*

- Первое эпическое сражение, значит… - хмыкнув, Милана закрыла трансляцию и посмотрела на еду перед собой. – Снова нарушаю диету. – тяжело вздохнув, она принялась есть.

«Три дня осады, затем перерыв и еще одна.» - думала Милана, медленно пережевывая еду. – «Не может быть совпадением, что мы нашли реликвию, в тот момент, как крепость была достроена. Значит, Райян не управляет всем, и есть моменты, которые происходят сами по себе, если выполнить ряд определенных условий.» - отпив сока, девушка посмотрела на часы. – «Еще десять минут есть. У нас достаточно запасов. Донжон в идеальном пространстве. Значит, все будет решаться силами игроков. Явка будет около 50-65% на все трое суток. Основной костяк будет онлайн.» - Милана встала из-за стола и стала мыть посуду. – «С нами Шача и Джи. Повезло, что она была на тот момент в группе с Джи. Семья не придет. Они не успеют добраться. Камачи и Имп сейчас в рейде. Это минус.» - думала она, идя к себе в комнату. – «Из остальных наемников, массовыми атаками с огромным уроном и более менее сносным откатом, никто не обладает. Вместить мы можем многих, но нужно ли?» - переодеваясь в костюм для погружения, размышляла Милана. – «Хорошо бы старик пришел на осаду… Но, этому старому лису нельзя показывать наши секреты. Если придет, попрошу его командовать третьим сектором. Да, это хорошая идея. Особенно если его Лиса будет с ним в команде.»

- Марка, у нас проблемы. Телепорты заблокированы. Большая часть наших и наемников не успела добраться. – стоило мне войти как ко мне подбежал Шлак.

- Сколько пришло? – подозревая худшее, спросила я.

- Из наших, меньше половины. Наемников вообще нет. – хмуро сказал син.

- Тц… - не сдержавшись, я ударила по ладони кулаком. – Братья где? – чуть успокоившись, спросила я.

- Формируют рейд и делят его на команды. – Шлак шел рядом, отвечая на мои вопросы.

- Бегом к ним. Приказ - Они отвечают за южный вход. Пусть забирают элитные группы. Остальные должны быть на северном входе. После этого найди Джи и Шачу, пусть они идут к северному входу.

- Ок. – сказал син, и на пределе сил побежал к братьям.

Внимание!

Осада начнется через 10 минут!

«Хреново дело…» - подумала я, переходя с шага на бег.

\*\*\*

Внимание!

Осада начнется через 1 минуту!

- Мы тут. – сказал Джи, подойдя ко мне.

- Ты занимаешь восточную стену. Шача – западную. Вы будете одни. У нас нехватка людей. – сказала я ему, смотря вдаль.

На расстоянии пары километров от крепости, стали формироваться десятиметровые, черные арки порталов. И, куда бы я не посмотрела, они были везде.

«Девятнадцать… Двадцать… Тридцать… И это только те, что видны отсюда!» - прикусив губу, подсчитала я.

- Это будет весело. – сказал Джи. – Шача, давай соревнование? Кто больше убьет нежити?

- Давай! А что будет, если я победю… побеждю…. – запутавшись спросила Шача.

- Отправимся на поиски питомца для тебя. – улыбнулся Джи.

- Ураааааааа! Скелетики! Идите к моей стене! – с веселыми криками Шача побежала в сторону западной стены.

- Тебе и без этого есть чем заняться. – сказала я Джи.

- Зато у нее будет мотивация сражаться усерднее. – пожал плечами парень. – Ты тут справишься?

- Понятия не имею. – я всматривалась вдаль. – Если это будет пешая нежить, то без каких либо проблем. Если будет что-то новенькое… Посмотрим.

- Зови если что. – с беспокойством в голосе, сказал он мне.

- Угу. Иди уже. – немного засмущавшись, я прогнала его.

Внимание!

Осада началась!

В течении 72 часов вы не сможете покинуть игру!

Внимание!

Командиры армии нежити будут появляться каждый час!

Внимание!

Осажденные получают дебаф «Страх перед нежитью»!

Внимание!

В случае если нежить убивает игрока, она мгновенно получает статус мест-босса.

Внимание!

Если кто-то из армии нежити прикоснется к свечи, будет призван мировой босс «Агараил».

Внимание!

Каждый защитник крепости получает «Капсулу смерти»!

«Капсулу смерти?» - заинтересовавшись, я прочитала описание:

Капсула смерти – если вы желаете немедленно прервать осаду, используйте капсулу. После этого вы выйдете из игры, а ваш игровой аватар будет взорван, нанося «Уровень\*Количество маны» урона в радиусе «Ваш КДУ».

Страх перед нежитью – чем больше нежити вокруг вас, тем больший % характеристик у вас отнимается. (Радиус действия дебафа – 100 метров).

«Нам дали суицид капсулы, и в то же время дебаф на окружение.» - я перечитала еще раз. – «Взрыв будет шикарным, особенно у высокоуровневых магов.»

Внимание!

Сообщение Главы!

\*Первое! Никто не использует Капсулы без моего разрешения! Если вам нужно будет уйти, подходим ко мне!

Второе! Попав в окружении, продвигайтесь к товарищам! Не старайтесь атаковать в одиночку!

Третье! Инфу по генералам сразу пишем в рейд чат.

Четвертое! Всем магам имеющим АОЕ умения долгого отката – не использовать их без моего указания!

Пятое! По окончанию осады будут розданы награды в зависимости от вклада. Бот включен, все отслеживается. Джи и Шача – рассчитываются отдельно, можете не переживать.

Шестое! Нам отступать некуда, мы уже на Дне! Так покажите мне, как сражаются обитатели Дна!

\*Врааааааааааааааааа\*

\*Врааааааааааа\*

\*Дно!\*

\*Дно!\*

\*Дно!\*

\*Дно!\*

Сначала не слитный крик, а затем скандирование «Дна», раздалось в крепости. Улыбнувшись, я стала смотреть на армию нежити, которая стала выходить из порталов и выстраиваться в ряды без просвета. На всем протяжении взгляда уже не осталось просвета – все заняла нежить. Издалека было плохо видно, но пока из портала выходили, вроде, лишь обычные скелеты и скелеты-воины.

Десять минут.

Столько времени понадобилось армии нежити, что бы полностью заполнить километровый рубеж вокруг крепости. И что меня больше всего удивляло, так это то, что это были лишь мелкоуровневые скелеты, которые умрут лишь от легкого дуновения ветерка. Но, их количество превосходило все мои ожидания.

Двадцать минут.

Орда нежити занята позиции на расстоянии полукилометра от крепости. Игроки уже начали понемногу нервничать, видя такое несметное количество нежити. Тем временем, пока нежить стояла, я смотрела вдаль, на черные порталы, которые стали увеличиваться в размерах. Что-то пыталось прорваться извне, но размеры арки портала не позволяли пройти.

Земля под ногами затряслась. Гигантские, черные арки порталов нежити стали ходить ходуном. Это было видно даже на таком огромном расстоянии.

\*Хр-кц-дзынь!\*

Словно кто-то раздавил стекло, именно такой звук раздался, разлетевшись по округе. В этот момент несколько арок резко увеличились до тридцатиметрового радиуса и выпустили из себя осадные башни, которые тащили зомбированные десятиметровые монстры.

«Это будет тяжело…» - с трудом проглотив слюну, я начала продумывать варианты уничтожения этих башен.

Пока мои мысли были заняты башнями, с восточной стороны раздался знакомый крик. Обернувшись, я увидела, что с восточной стены взлетела виверна Джи.

«Что он творит опять???» - воскликнула про себя я.

Однако, затем, я увидела, как он долетел до одной из двадцати башен и использовал какое-то свое умение…

«Проклятие? А почему не коллапс?» - задумалась я, но затем поняла.

Область в сотню метров вокруг башни, превратилась в проклятую землю. И чем больше скелетов наступало туда, тем сильнее становилось проклятие! Не смотря на то, что проклятие не смогло разрушить саму башню, но вот всех мобов вокруг она превращала в ничто!

«Умница.» - улыбнулась я.

Зачистив одну башню, Джи взлетел повыше, так как некоторые умения достали до виверны и нанесли немного урона, несмотря на шикарное сопротивление к магии. После этого он отправился к следующей башне…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 378. Первый Генерал.**

«Черт! Они не дадут мне подобраться к башне!» - сцепив зубы, я раз за разом пытался подлететь к башне, но засевшие там маги и лучники накрывали меня таким плотным огнем, что мне приходилось отступать, не смотря на все чудесные пассивки Кастро.

Хозяин. Время скоро закончится. Может быть, я попытаюсь протаранить башню?

- Ага, щаз! – ответил я ему. – В прошлый раз мне твое воскрешение обошлось бесплатно, а вот это будет стоить целого состояния. Давай на..

В этот момент Кастро резко спикировал вниз, пропуская над нам огромный черный сгусток магии, не замеченный мной. Увидев его, я завертел головой в поисках того, кто мог бы сотворить такое заклинание.

Шлуч, Первый Генерал. (Рейд-Босс)

Уровень – 100.

Описание: Воин-маг, что служил королевству людей. Слухи гласят, что он отправился по приказу бывшего короля в поход за «Свечой черного пламени». И с тех пор о нем не было ничего слышно.

Два с половиной метра роста, этот полузомби-полускелет с короной лича формировал следующее заклинание, которое будет должно меня сбить, ну или на крайний случай заставить спуститься вниз.

«Тратить на него призыв или нет?» - задумался я, смотря на босса и его элитное окружение. – «Мобы тут все сотого уровня и их атаки не наносят мне много урона… Их сила в количестве. А раз так…»

- Кастро, увидимся в другой раз. – сказал я виверне.

Буду ждать призыва, хозяин.

Прямо в воздухе Кастро растворился, отправляя меня в полет в низ.

- Спасение. – произнес я, вешая на себя бабл. – Миром правит стабильность! Я тот, кто нарушает ее, дабы разрушить все! Коллапс!

Влив 99% маны, я растянул Коллапс на максимальное расстояние. Сформировавшаяся арка Коллапса была просто до неприличия огромной. Множество узоров, ранее для меня не понятными, стали приобретать какие-то закономерности. Например, я увидел, что все узоры разделены на четыре части, и в центре каждого узора находится знак принадлежности к одному из воплощений Разрушения.

Пока я наслаждался видом врат Коллапса, тот выкашивал ряды нежити. Ко второй секунде, вокруг босса в радиусе ста метров не было ни единого охранника. А к третьей…

- Чтооо?

Увиденное меня поразило. Нити Коллапса добрались до некромантских порталов. И тут произошло неожиданное. Нити стали выкачивать из порталов силу. Ну, или, что там у порталов? Мана? В общем, три арки, что попали под радиус атаки Коллапса стали усыхать с каждым мгновением. Мало того, тонкие нити моего навыка, стали увеличиваться прямо на глазах. Под конец действия навыка, они были похожи на обожравшихся питонов.

«Два… Один…» - отсчитывал я про себя время действия Коллапса, с восторгом наблюдая, как закрываются порталы нежити.

Поздравляем!

Вы открыли третье свойство Коллапса – закрытие арок телепортации, призыва, а так же разломов, возникших из-за разрушения пространства.

В качестве награды вы получаете 1 дополнительную секунду действия Коллапса.

- Ахахахахах! – моей радости не было предела.

\*Вжжж\*

Раздавшийся гул самолета заставил меня проглотить смех. В меня летел полутораметровый черно-огненный шар. Попытка уйти прыжком не увенчалась успехом. Этот гадский шар погнался за мной!

«Значит, ты и так умеешь…» - подумал я, принимая на пять слоев своего щита этот огненный шар.

Отдача была сильной. Меня отбросило на десяток метров. Вскочив, я побежал к боссу, на ходу поливая его своими атакующими умениями. Урон от моих ударов был шикарным! Каждый навык отрывал солидные кусочки здоровья босса. Однако, РБ тоже был не пальцем деланный. В его руках сформировались десятки огненных шаров, которые полетели в меня. И все они имели самонаведение! Не будь на мне пяти слоев щита, я бы отправился на плиту воскрешения в крепости.

\*тцынь!\*

Тихо прозвучало у меня в голове, и я мгновенно обновил распавшийся щит. Когда я снес боссу где-то четверть жизней, я обратил внимание, что скелеты не заходят в двухсотметровый радиус нашего с ним сражения. Не успев даже подумать, о причинах такого поведения, я услышал голос:

Фаза 1.

Раздавшийся голос в голове чуть не сбил меня с ног. А босс тем временем сорвал с себя броню, оголяя свое разлагающееся тело. Десятки дыр в его теле вспыхнули черным светом. Я ж продолжал атаковать его, надеясь на лучшее.

Черный, световой взрыв поглотил все. Меня на мгновение ослепило. Когда же я проморгался, то увидел, что нас с боссом окружает черный полупрозрачный купол, метров 150-200 в диаметре. Да и босс солидно изменился, превратившись в настоящего лича. Гниющая кожа и мясо, спало с босса, обнажая его костяк. Лишь меч, корона и расписанные серебряными линиями штаны, остались на РБ.

С этого момента началось самое веселое. Меч РБ загорелся черным пламенем, а в другой руке он держал сгусток черного пламени. С тихим скрипом, он побежал в мою сторону.

Ну, а я от него. Держаться на расстоянии было сложно, но реально. РБ обладал хорошей скоростью и неутомимостью, но у него небыло прыжка, которым я отрывался от него. Изредка в меня летел самонаводящийся шар черного пламени, которые сбивал мне щит, но это было не критично. Моего здоровья и защиты, хватало, что бы пережить еще один, перед откатом следующего щита.

В разгаре боя, я совсем забыл о том, что это РБ-лич, а не какой-то слабый босс.

АХРЧАРИНА!

Неожиданно заорал РБ, а вокруг меня появилась клетка из костей, которая плотно меня заперла в себе. В этот момент я кидал в босса Удар Пастыря, поэтому смог увидеть, что тот нанес клетке урон! Не отчаявшись, я принялся за уничтожения клетки.

ХРАЧИАТ! МАРАИСЛ! ГРОООО!!!!!!

Лич не стал близко подходить к клетке со мной, а вместо этого стал читать какие-то непонятные отрывочные заклинания. Кинув взгляд вверх, я не сдержался:

- Твою мать! – крикнул я, кидая в клетку все свои атакующие умения.

Над клеткой стал формироваться десятиметровая плита, светящая черным пламенем. В конце третьего произнесенного слова босса, плита стала падать.

\*Хрк\*

Клетка рухнула, а я прыжком переместился прямо к боссу. Так как смотрел именно туда. Босс не стал сдерживаться и рубанул по мне мечом! Щит не выдержал, рассыпавшись, а мое здоровье стало сгорать прямо на глазах. Голой рукой оттолкнув от себя меч, я кое-как смог вырваться из лап смерти, но вот черное пламя меча, продолжало пожирать мое здоровье, нанося очень неприятный урон.

Кастуя на себя исцеления, я старался убежать подальше, но мои ноги подкашивались, будто я пьян. Здоровье все так же продолжало падать, а я ничего не мог с этим поделать! Понимая, что сейчас могу умереть, я выпил шоп зелье здоровья, которое восстанавливало мне 60% жизни и снимало большинство негативных эффектов. Стоило оно заоблачно, как и откатывалось, но это дало мне лишнее время, которое помогло пережить действие черного огня.

- Вот ска… - ругнулся я, убегая от босса.

Выжил я на 10% жизни, и это при том, что постоянно себя исцелял и использовал шоп зелье здоровья! РБ видимо почуял, что еще немного и я сдохну. Он не отправился в погоню за мной, а раскинул руки, формируя россыпь маленьких черных фаерболов.

- ПЕЧАТЬ! – заорал я в панике, понимая, что эта атака точно меня прибьет.

Неудача.

Мой навык не прошел, но отвлек босса, что сбило ему каст заклинания!

«Есть! Повезло!» - криво улыбаясь, я продолжил саживать в босса навык за навыком.

На 5% босс повторил захват в клетку, только в этот раз плита сформировалась не только сверху, но и по бокам. Разбив клетку, я прыгнул в сторону от босса и сразу же побежал, подавив в себе панику. На 1% он стал формировать россыпь шариков, но наученный опытом, я сбил ему заклинание, применив печать, которая хоть и не прошла, но свое главное предназначение выполнила.

- Есть! – прыжком переместившись, я лично поднял серебряно-красный сундук.

В этот момент купол, сдерживающий скелетов пал, а мне пришло два сообщения:

Поздравляем!

Первый генерал уничтожен!

Осажденные получают 1 стак сопротивления «Страху перед нежитью».

Получены предметы:

Корона маны.

Книга навыка «Ловушка Костей».

«Корона героик, а вот книга легендарная?» - размышлял я, продвигаясь к крепости, попутно расчищая себе путь своими атакующими навыками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 379. Второй и Третий Генералы.**

Пробегая через плотные ряды нежити, я мало задумывался о том, как идут дела в крепости. А ведь дело было дрянь. Не смотря на то, что я смог снести одну башню и генерала, это мало чем помогло. Оставшиеся башни начали свой медленный марш к высоким стенам крепости. Нежить взяла крепость в плотное кольцо, которое постоянно разбивали маги в крепости. Расчищая путь, я чувствовал на себе действие дебафа «Старах перед нежитью». Ноги немного дрожали, а руки то и дело хотели опуститься. Характеристики скакали вверх и вниз, в зависимости от того, как много нежити окружало меня.

Вырвавшись в зону отчуждения, которую удерживали наши, я уже хотел использовать прыжок, но тут же понял. Я дибил! Стены крепости были куда выше, чем я мог использовать прыжок! Паника стала захлестывать мое сердце, глаза стали бегать в поисках пути на стену.

«Мост!» - прострелила мой мозг мысль, и я уже дернулся в ту сторону, как услышал крик со стены.

- Стой! Ща затянем! – раздалось сверху. – Валь Удочкой его цепани!

Посмотрев вверх, я увидел, как со стены ко мне летит туманная рука, которая схватила меня и резко дернула вверх на стену. Через пару секунд, я уже бы на стене, тяжело дыша. Такого экстремального перемещения я еще не испытывал!

- Спа…сибо. – сказал я, увидев девушку и мужчину.

- Ага. Нас Марка послала. Ха-ха! Она как знала, что ты не залезешь! – мужик похлопал по своей кирасе руками. – Ладно, мы обратно к своим. Удачи тебе.

- Классно справился с боссом. – сказала девчонка, убегая вслед за мужиком.

- Да уж… - облокотившись на стену, я посмотрел вниз.

Армия нежити накатывалась на стены волнами, но не могла подойти ближе, чем на 50-60 метров к стене. А все из-за странного устройства, которое создало магическую волну, уничтожающую низшую нежить еще на подходе. Более продвинутые скелеты-воины и личи, могли подойти чуть ближе, но их выцеливали немногочисленные стрелки и точечные маги. Смотря на все это, я понял, что особой работы на стене меня не ждет. Выбивая одиночные цели словно в тире, я восстанавливал свои силы, потраченные на вылазку к боссу.

Этот баланс сохранялся целый час. Башни, напугавшие крепость, своим появлением, оказались очень требовательны к прямой дороге. Удачными действиями несколько магов земли, смогли уничтожить практически все башни. В итоге, скелеты стали заполнять ямы и раскапывать холмы мечами, лишь бы башня смогла пройти дальше. В конце-концов только две добрались до стены, где их уничтожили уже массовыми заклинаниями разрушения.

Но, все изменилось через час. Из южного портала вышел второй генерал, который привел с собой армию летающей нечисти.

Крахг, Второй Генерал. (Рейд-Босс)

Уровень – 100.

Описание: Великий ученый, создавший множество химер, отправился в руины, где не смог совладать с искушение владеть черным пламенем свечи.

Летающий человек-обезьян. По другому назвать этого генерала у меня язык не поворачивался. Вместе с ним, через портал пролетели различные уродливые мобы, которые спокойно преодолевали полосу отчуждения. Нагрузка на южных стрелков и магов увеличилась сразу в два раза. Сам генерал не полетел сразу в крепость, а облетел все поле боя. Каждый раз, когда он пролетал мимо портала нежити, оттуда вырывалась стая летучих гадов. Долетев до пустого пространства, где я закрыл порталы, он остановился.

\*ВЗЗЗЗЗИИИИИИУУУУУУУ\*

Пискляво завыл он на всю округу, а по рядам армии нежити прошла волна.

Внимание!

Армия нежити получила временно баф «Сила скорбящих».

Низшая нежить стала загораться красным пламенем, и с еще большим отчаянием кидаться в зону отчуждения. Раз за разом, волна за волной, но они смоги продвинуться еще на пару метров.

В то же время, летучие твари смогли убить пару игроков, от чего моментально получили статусы «мест-боссов». Вырастая до размеров взрослого человека, летучие мобы, начали устраивать хаос в крепости.

Джи: Марка, пару магов на мою стену. Я займусь летунами.

Маркела: Отряд выдвинулся. Действуй.

Увидев сообщения, я сразу прыгнул вниз, а затем прыжком переместился вперед на крышу одного из зданий. Оттуда мне открылся вид на целехонькую стаю. Убивать их был непросто, но их тупой мозг не понимал, что нападая на меня, они лишь помогают мне быстрее их убить! Щит спокойно выдерживал все их атаки, а мои атакующие навыки взрывали тварей.

Избавившись от одной стаи, я прыгал дальше, цеплял следующую, и так по кругу.

\*БУУУМММ\*

Раздавшийся взрыв, а затем удар воздушной волны, сбили меня с каста. Завертев головой, я увидел, как половина тела второго генерала испаряется в воздухе, и в тот же момент у меня перед глазами появилась надпись:

Внимание!

Второй Генерал уничтожен.

Защитники крепости получают 2 стак сопротивления «Страху перед нежитью»!

Улыбнувшись, я мысленно дал пять тому, кто одним залпом смог уничтожить РБ. А затем вернулся к методичному уничтожению летучей пакости, что терроризировала нашу крепость.

Второй час закончился тем, что я, весь в мыле, добивал двух мест боссов насевших на отряд магов регенерирующих свою ману.

Джи: Нужно закрыть портал. Я пошел.

Маркела: Поняла. Шача расчистит тебе путь. Закрой у нее два портала. Нагрузка на нее слишком велика.

Джи: Понял.

Прыжками, я добрался до стены, где властвовала Шача. Рядом с ней стояла троица девушек, которые заливали ей ману. В этот раз, на лице Шачи я не видел и тени улыбки, она была сосредоточенна, и даже немного величественна. Ее залпы магией воды, создавали целые просеки в рядах нежити.

- Привет мелкая. – Сказал я, погладив ее по голове. – Вспотела? – спросил я, чувствуя, что моя рука намокла.

- Нет! – рыкнула она. – Это эффект моей пассивки. – увидев меня, она расслабилась. – Я уже уничтожила больше десяти тысяч!

- Умничка! – подмигнув, похвалил я ее. – Сделай мне проход к порталам.

- Фыхх… Так у меня будет меньше скелетиков! – возмутилась она.

- Что поделать, я уравниваю наши шансы. У себя я уже закрыл.

- Вредный Джишка… - пробурчала она. – Вода! Вода безграничного моря, котороя одинаково ядовита для всех моих врагов! Низвергнись на их головы! Безграничное море! – прокричала она сходу слова своего мифического навыка.

В этот раз она смогла, а может ей и повезло, выстроить порталы так, что они образовали прямую линию, почти доходящую до порталов.

- Спасибочки. – щелкнув ее по носу для озорства, я прыгнул со стены, под ее возмущенные крики.

Бежать по воде было трудно. Лишь разогнавшись и отталкиваясь от черепушек полузатопленых мобов, я мог продвигаться вперед.

- Спасение. Я тот кто открывает врата! Я ключ! Я повелитель! И я тот кто дарит вам эти души в обмен на вашу силу! Коллапс!

«Снова новый текст… Не забыть бы спросить у Шачи, у нее так же он меняется?» - задумался я, смотря, как Коллапс высасывает силу сразу из трех телепортов. Однако, когда два уже закрылись, из третьего вырвался огромный черный щит, в который впились нити коллапса. Пару секунд действия Коллапса и Щит рассыпается, но портал остается открытым, хоть и уменьшившись в два раза. А рядом с порталом, оказывается третий генерал, который потерял свой черный щит:

Дошмин, Третий Генерал. (рейд-босс)

Уровень – 100.

Описание: Бывший королевский рыцарь, который продал душу некроманту, в обмен на силу заблокировать любую атаку.

Примечание: Ослаблен.

Даже не дочитав описание, я стал атаковать РБ. И на мое удивление, мои атаки наносили ему такой огромный урон, что через минуту-полторы от него ничего не осталось! Его жалкие попытки добраться до меня, я нивелировал прыжками. Оставшийся серебристый сундук был сметен ко мне в инвентарь.

Героическая книга навыка «Блокировка Магического Удара».

«Это было слишком просто! Неужели, разрушенный щит был его козырем?» - размышлял я, убегая к крепости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 380. Двенадцатый час.**

- Пока все идет неплохо… - пробормотал я, закрывая последний портал на своей стороне с помощью Коллапса.

После второго закрытого портала, Милана удостоверилась, что это была не случайность, и только потом отдала приказ – Каждый час делать вылазку и закрывать порталы. Тогда то и стали выясняться некоторые изъяны этой стороны моего миф навыка.

Во-первых – если я пытался закрыть портал, из которого выходил Генерал, то РБ терял половину своих сил, но портал оставался открытым.

Во-вторых – Попытки закрыть сразу три портала приводили к тому, что происходил взрыв, стирающий все в радиусе полукилометра. (Именно тогда я и отправился впервые на перерождение в Крепость).

В-третьих – Если у портала(лов) группировалось большое количество элитных мобов – то тот лишь терял(и) силу до ближайшего призыва Генерала.

Сами генералы за эти восемь часов, призвали на поле боя самую разнообразную нечисть и нежить. С третьим пришли рыцари смерти. С четвертым пришли Баньши. С пятым пришли упыри, которые могли прыгать очень и очень высоко. С шестым – личи, которые специализировались на защитных заклинаниях. С седьмым – пришли некроманты, которые поднимали все больше и больше обычную нежить. Восьмой генерал привел с собой скелетов с арбалетами. Эти твари стали настоящей занозой. Случайное попадание – и вот в рядах скелетов появляется снайпер с арбалетом, который начинает набирать уровни убивая наших магов. Девятый РБ был суицидником, который меня прикончил. Да и с собой этот РБ привел мясистых зомби, которые нехило взрывались, когда им наносили больше 100к урона.

А вот Десятый…

Шам’Аран, Десятый Генерал. (Рейд-Босс)

Уровень – 100.

Описание: Гениальный ученый, отдавший себя разработки портальных перемещений. Его заслуги признаны всеми расами, а Высшие так вообще поставили ему памятник, в знак его заслуг. Пропал около 1 000 лет назад.

С виду он был похож на обычного человека… Точнее только спереди. Вся спина, начиная с головы и заканчивая пятками, у него была оголена до костей. Так вот этот РБ не был чем-то силен в боевке. Нет. Эта тварь повесила на порталы какое-то заклинание, которое сделало их невидимыми для моего Коллапса. В тот момент, наши, а точнее мои, мечты о полностью закрытых порталах канули в лету…

Сейчас идет конец 11 часа.

Ситуация выглядит примерно так:

Север – 5 открытых порталов. Под руководством Миланы, там сосредоточены самые слабые и не прокаченные игроки. Благодаря заготовкам ловушек и башенным орудиям, они успешно отражают атаки нежити. В конце 10-го часа, когда она поняла, что порталы теперь не закрыть. Самая слабая часть игроков отправилась заменить меня на восточной стене, где уже не было порталов, но часть волн нежити все равно пыталась пробраться. Я же перешел на защиту северной стены.

Юг – 7 открытых порталов. Там собралась элита гильдии «Дно» под руководством Братьев. Южные врата, а точнее дорога от южных врат, вела к крепости Кото, поэтому там было очень мало заготовленных ловушек. Сражение там шли нонстопом. Отдыхали и регенили ману люди на ходу. Все шоп и экстра расходники пожирались на этом направлении тоннами. Свитки с АОЕ магией никто не щадил, понимая, что отстоять это направление можно лишь выложившись по-полной. Эта стена была самой обильной на получение опыта и трофеев. За десять часов, каждый игрок сотого и выше уровня, получил минимум 1 уровень! В конце 8-го часа, когда народ стал не поспевать за наплывами нежити, Шача присоединилась к ним. А часть игроков, которым требовалось морально отдохнуть, отправились подменять ее на западной стене.

Запад – 1 малый портал, который был защищен Генералом. Из него вылезала лишь обычная нежить, которая не могла сильно напрячь подготовленных игроков.

Восток – дело тонкое. И тут были закрыты мной все порталы. Самое безопасное направление. Лишь отголоски волн с юга и севера изредка добирались до этой стены.

- Скоро появится босс. – сказал я Милане, накладывая Проклятие на область перед мостом, дабы дать немного времени нашим на отдых.

- Угу. Прошлый РБ вышел на Юге. Теперь наша очередь принимать гостя. – сказала девушка, регенерируя ману. – Осада оказалась на порядок сложнее, чем я представляя.

- Не удивлюсь, если это происки его «божественного величества». – пошутил я.

- Врятли. – покачала головой Милана. – Судя по бонусам, что даст реликвия, вполне возможен вариант того, что это логичное противостояние.

- Ммм… - я посмотрел на порталы, и удостоверившись, что РБ пока нет, спросил. – Для нас она, чем полезна?

- +1 КДУ, +100 к магии, +1 к навыкам Некромантии, Магии Тьмы за каждый уровень реликвии. И это всем игрокам в гильдии. – приоткрыв один глаз сказала Милана.

- Фиуу… А как ее качать? И много уровней будет у реликвии?

- Как качать не известно. Уровней будет десять. Появился… И не там, где мы ожидали. – Милана резко сменила тему. – Запад, портал расширяется. Похоже, там будет кто-то наподобие зомби.

- Понял. Держитесь тут, пока меня не будет. – подмигнув ей озорства ради, я побежал на западную стену.

- Чем больше играет, тем большим ребенком становится… - пробормотала Милана, поднимаясь на ноги.

\*\*\*

- РБ отошел в тот овраг. – сказал мне один из игроков, когда я подбежал на западную стену.

- Понял. Пошел. – рыбкой нырнув со стены, ответил я ему.

Перед самой землей, я использовал прыжок, а затем уже бежал навстречу отряду зомби. Одетые в разномастные виды брони и оружия, эти зомби были шустрее своих братьев. Но, все равно оставались зомби. Обогнув их по широкой дуге, я старался держаться курса на овраг с РБ. На пути меня встретило около двух десятков отрядов зомби, на которых я не стал тратить время, так как решил убить их всех Коллапсом, когда доберусь до РБ.

Подбегая к оврагу, моя пятая точка начала чувствовать неприятности. Увеличившийся в ширину портал, выпускал сотни зомби, чуть ли не ежесекундно! А по пути я встретил не более пяти-шести сотен зомби. Как оказалось, большая часть потока зомби-воинов шла в овраг, где, по словам игрока, затаился РБ. Чувство, что меня там ждет бурый писец, нарастало с каждым шагом. Добежав до края оврага, я увидел омерзительную картину.

Трехметровый жиробас зомби пожирал более мелких зомбарей, постепенно увеличиваясь в размерах. Около его имени появилась надпись 7 131\10 000. Проверять, что это означает, я побоялся.

- Спасение. Миром правит стабильность! Я тот, кто нарушает ее, дабы покарать своих врагов! Коллапс! – прокричал я текст навыка.

Открывшаяся арка Коллапса стала уничтожать всех зомби, что шли из портала. Махнув в очередной раз рукой, чтобы сожрать очередного зомби, РБ не обнаружил его, от чего у меня екнуло сердце. Раньше – коллапс удерживал на месте РБ, а сейчас впервые РБ свободно двигается и творит, что ему вздумается!

Джи: Мил, мне нужна помощь Шачи! Не справлюсь один! Нужен залп Моря в овраг. И побыстрее!

Пока действовал Бабл и бесновался босс, я отписался Милане. Ее ответ я не успел прочитать, так как босс вошел в режим ярости и побежал ко мне.

Шен, Двенадцатый Генерал. (Рейд-Босс).

Уровень – 107.

Описание: Убейте Шена, чтобы узнать о нем побольше.

«Классное описание.» - подумал я, смотря на летящего ко мне со скоростью носорога РБ.

Последняя секунда бабла и я прыжком ухожу с линии атаки босса, но попадаю ногами в вязкую субстанцию. Посмотрев под ноги, я увидел, что по колено погрузился во что-то похожее на перемолотый фарш, вместе с потрохами и говном. От одного вида этого, меня начало дико тошнить. О том, что за моей спиной босс, я даже не думал в тот миг.

Вы погибли.

- Буээээ….. – не сдержавшись, я упал на колени и стал блевать.

Поздравляем!

12-тый генерал был уничтожен!

Все защитники крепости получают 12-тый стак сопротивления «Страху перед нежитью»!

- Эй… ты в порядке? – ко мне побежала пара игроков.

- Да… да… - сдерживая рвотные позывы, я стал подниматься с коленей. – Бегите на стены…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Объявление.**

Всем доброго времени суток!

Хочу сообщить всем тем, кто покупает абонементы, а так же всем тем, кто их не покупает и ждет окончания произведения - В течении следующих 20-25 глав будет завершена часть.

Зачем я это сообщаю, спросите вы? А затем, что я не знаю, буду ли продолжать писать дальше историю Джи. Найти оправдания легко, но самое главное, что я немного устал. И сейчас всю мою фантазию занимает новый проэкт. Хотя надо признаться вам, некоторые наметки на последующие части БМ я уже выписал и немного проработал.

Поэтому, во избежания лишних трат, покупайте 1 абонимент на следующие двадцать глав.

Ах-да, и еще. Сейчас в реале у меня такой лютый пи... треш, что я с трудом выделяю время на книгу. Но, не переживайте. Я вас заверяю, что часть будет дописана, даже если я буду без рук, ног и вообще находиться в банке с раствором.(привет футурама).

Так что не скучайте, дождитесь и насладитесь историей Безграничного мира. Ну, а если найдете что-то интересное - Делитесь! =\_=

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 381. Интерлюдия "Должок".**

Частный дом где-то в Грузии.

- …Мы не нашли следов в Африке. – закончил доклад разведчик.

- Понятно. Свободен. – кивнул Маха разведчику, пробегаясь глазами по тексту доклада.

Стоило двери закрыться, как разведчик услышал звук разбивающегося планшета о стену. Втянув голову, разведчик поспешил покинуть дом своего начальства, зная, что ничего хорошего дальше тут не произойдет.

- Еб.. пи… я тебя… спрятался он! – взяв в руку телефон, Маха стал набирать номер старого знакомого из структур. – Да. Здравствуй, дорогой! Как дети? Как семья? Двести лет с тобой мяса не ели! Конечно приглашаю! Приезжай с семьей, ты же знаешь моя Зульфия без ума от рецептов твоей жены… Ага. Хорошо. Договорились. – положив трубку, Маха выдохнул и хищно улыбнулся. – Пи..дец тебе Джи. В этот раз я тебя найду… А когда найду… - Маха достал богато разукрашенный нож и воткнул в центр телефона.

\*\*\*\*\*

- Не выйдет. – одетый в шорты и майку борцовку мужчина нахмурился.

- Почему? – Маха сидел в кресле напротив мужчины.

- Маха, мы с тобой сколько уже знакомы? Двадцать? Нет, наверно срок приближается к тридцати годам. – Мужчина разлил водку по красивым рюмкам. - За это время всякое бывало… - мужчина пододвинул рюмку к Махе. – Но, я всегда тебе говорил так как есть. Будем. – мужчина с Махой опрокинули содержимое рюмок в себя, и стали закусывать жаренным мясом и овощами. – Ты перевел весь свой бизнес из реальности в эту новомодную игру. И сейчас просишь у меня найти для тебя пацана, который тебе мешает.

- К чему ты ведешь, Антон. – закусив, Маха стал неотрывно смотреть на мужчину.

- К тому, что у тебя синдром восьмиклассника. – Антон выпрямился в кресле и нахмурился. – Устраивать разборки с молодым пацаном? Когда ты так пал? – от последнего вопроса Маха немного вздрогнул, и его лицо стало наливаться красной яростью.

- Антон, друг, мы с тобой уже давно знакомы, но оскорблять себя я не позволю. – зарычал Маха.

- Очнись друг. – Антон ничуть не испугавшись посмотрел в яростные глаза Махи. – Ты глава организации, которая насчитывает десятки, если не сотни тысяч людей. И ты дошел до того, что просишь меня найти его?

- Я все прекрасно понимаю. – Маха сцепил зубы. – Но, за тобой был должок, друг. Найди его мне и мы с тобой продолжим так же спокойно пить и кушать мясо.

- Ты совершаешь ошибку… - Антон покачал головой, осуждая поведение старого друга.

\*\*\*\*

- Рассказывай Паш. – Антон сидел в офисном кресле, и смотрел на своего заместителя.

- Есть плохая новость и еще хуже. – Павел присел на стул и стал на нем раскачиваться. – За парнем стоит либо какая-то могущественная организация, либо за ним присматривает такая организация.

- Поясни. – Антон нахмурился.

- Все его электронные следы идеально подчищены. – Паша достал спец планшет и передал его Антону. – Все, что мы могли найти – это его место жительства и досье на родителей. Отец пошел по темной дорожке, мать спилась. Потом отец откинулся и грохнул мать в состоянии аффекта, а затем и себя, когда его доставили в тюрьму. И это мы нашли, только потому, что в его городе один из журналистов сделал бумажную копию этого дела для статьи.

- Дальше. – смотря на текст планшета, Антон хмурился все больше.

- Дальше пусто. Пуф. – сказал Паша, хлопнув в ладоши. – Официально нигде не работал, хотя многие говорят о игровом клубе, но там сменилось начальство и добиться внятных ответов не удалось. Денежный счет \*ХВВР 20.81/8.32\* был полностью опустошен покупкой шлема ВР. Сунувшись в магазин за записью, оказалось, что у них был сбой полгода назад и все записи оказались утеряны.

- Ммм? Сбой? - Антон выгнул бровь.

- И я о том же. Мистика. – кивнул Паша. – Следующий след – владелец вирт клуба, в котором он по слухам работал. По тому досье, что ты мне передал, я пытался найти старика, но тот улетел куда-то в африку и его там след простыл. Словно был человек, и нет человека. Пробежались по его старым знакомым – тишина. Есть, конечно, подозрения, что стариканы что-то скрывают и возможно держат какие-то контакты… - Паша вздохнул. – Но, шансы на это мизерные. Хотя, я се равно поставил пару ребят следить за особо перспективными.

- Угу… - Антон кивнул, продолжая читать.

- И последний след. Девочка Мила. Сотрудница того же вирт клуба. История – копия истории старика-владельца. Да была, да видели. Как клуб перешел во владение другого – уехала. В этот раз в Канаду. С ее родней ситуация странная, а ее брата мы немного тряхнули. – увидев взгляд Антона, Паша добавил. – Просто попугали, ничего телесного. В итоге он рассказал, что его сестра продолжает играть в Безграничный Мир и они там контактируют.

- У кого вообще хватит ресурсов на такое? – задумчиво сказал Антон, дочитывая доклад.

- Три, может четыре организации в мире. – Павел перестал раскачиваться на стуле. – Если отметать наших и «друзей», то выходят только Американцы и корпорация ЮВи.

- Это точно не Американцы… - Антон устало потер глаза. – Будь это они, мы бы и то досье на родителей не нашли.

- Согласен. А теперь слушай самое плохое. – лицо Павла стало серьезным. – Когда мои ребятки стали распутывать нитки, к ним стали приходить послания в духе «Остановитесь. Не лезьте.» - глаза Антона сузились. – Да-да. Причем приходить не только на личную открытую почту, но и домой, женам детям.

- Кто-то слил наших ребят?

- Этого в принципе быть не может. Мы сами с тобой создали эту сеть. Цепляешь звено – оно отпадает. – Паша покачал головой, доставая телефон. – А теперь посмотри сюда.

Здравствуйте Коротков Павел Афанасьевич.

Ваши сотрудники получали предупреждения, но, видимо, ваша структура так просто не сдается. Поэтому, я пишу Вам. Остановите поиски, которые вы ведете. Мало того, что вам не найти этих людей, так еще и в процессе нам придется защищаться. Ваш начальник, а по совместительству троюрный брат Шилов Антон Геннадьевич, тоже должен понимать, что взятый им заказ от некоего Махи, обернется ему боком.

Читая текст, глаза Антона становились похожими на глаза героев мультика.

- Как?

- Вот именно, что никто не может понять «КАК». – Паша убрал телефон в карман. – И это левый телефон, купленный на барахолке, человеком, который выкинул телефон неподалеку от моего дома. Ну, это я шучу, но смысл ты понял. – добавил Павел.

- Мда… И на что я подписался. – Антон устало откинулся в кресле.

- Мож ну его нах? – Паша с надеждой посмотрел на своего начальника-брата. – Я жопой чую, что это было последнее предупреждение, а дальше начнется ад.

- Тот самый случай, когда закрыв этот..

\*дзынь-дзынь\*

Две пары глаз уставились на телефон в руках Павла.

- Неизвестный номер. – немного сипло сказал Паша.

- Дай. – вздохнув, Антон взял трубку.

- Але. – сказал Антон.

- Здравствуйте Антон Геннадьевич. – раздался абсолютно нейтральный голос. – Простите, что звоню в момент вашей беседы с братом, но, увы, кажется, он не смог понять текста нашего предупреждения.

- Кто вы? – собравшись, спросил Антон.

- Мы те кто помогает обычным людям спрятаться от произвола властей. – тонко намекнул ему голос. – В данном случае, мы не позволим вам и пальцем тронуть разыскиваемых вами людей.

- С чего мне… - Антон уже хотел начать дерзить, но на его спец планшете стали показывать камеру из его дома, где его жена готовила еду.

- Простите, что мы прибегаем к таким жестоким мерам, но вы должны отступить. – через секунду сказал голос. – Надеюсь, мы больше с вами не пересечемся.

\*ту-ту-ту-ту-ту\*

- Что здесь, лять происходит… - шокировано выдохнул Антон, взъерошивая волосы. – Паш, сворачивай всю деятельность. – через минуту сказал Антон. – И отправь Махе коробку конфет и моего лучшего вина.

- Мм? Ты уверен? – Павел серьезно посмотрел на брата.

- Да. Друга надо хоть как-то задобрить..

Братья посмотрели друг на друга, а затем Павел кивнул, и вышел из кабинета. Ему предстояло сделать не мало приготовлений, для устранения старого друга Антона…

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Сегодня неожиданно вспомнил, что 23 апреля, я начал писать историю БМ. И пусть вас не смущает, что 26 я стал ее выкладывать на рулейте. Именно 23 число является днем рождения Бм. Поэтому, с праздником нас дорогие читатели!(\*^‿^\*)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 382. Сутки.**

- Ненавижу… Этих… Сраных… Скелетов… - тяжело дыша, я сидел в комнате «регенерации маны и жизни».

А попал я туда по одной простой причине. Меня подвело собственное незнание своих навыков, а так же то, что осваивать навыки нужно в более спокойной и не нервирующей обстановке. После 12 часов наступил перерыв. Ну, это, если его так можно назвать. Ведь Нежить все так же продолжила пытаться пробраться в крепость, но вот «достойных» среди них уже не было. Высшая или попросту сильнейшая нежить отступила, встав лагерем перед порталами.

Целых три часа! Три часа мы отдыхали! Попутно наблюдая, как из порталов выходит только высшая нежить. Эти личи, зомби, куски плоти и прочая страхолюдщина собиралась в огромную толпу, которая стала конструировать различное оборудование для захвата крепости. Личи сгрудились вокруг таких конструкций огромными толпами. Мало того, они создали барьер, который мой Коллапс еле еле смог пробить, забрав с собой часть личей.

После меня, эту область накрыла Шача, создав там непроходимое озерное-болото. И все равно, это лишь уничтожило охрану, но не конструкт, что собирала нежить. Пока мы копили ману к следующей атаке, личи вновь сформировали купол, а множество различной «мелкой» нежити поглотили всю воду Шачи.

Сама игра намекала, что нам просто так не достать то, что создает нежить. Поэтому, мы не стали пытаться во второй раз, вместо этого, все дружно повалились, кто, где стоял и предались блаженному спокойствию.

Три часа в игре, это не то же, что три в реальности. За это время, большинство игроков успело восстановить силы, привести свои посохи-жезлы-мечи-булавы-топоры и прочее обмундирование в норму. Маги, держащие щит от низшей нежити были сменены трижды, что бы все успели отдохнуть, ведь каждый понимал, что это еще далеко не конец.

Под конец третьего часа, под куполами стали формироваться три твари. Как мы поняли в последствии, не все генералы были человекоподобными и могли спокойно проходить через порталы.

Первым зашевелился 13-й генерал. Скинув с себя различную низшую нежить, перед нами восстал огромный костяной монстр с телом быка и костяной головой ящера. Зашипев, как вода, попавшая на раскаленную сковородку, 13-й генерал нежити побежал на крепость.

- 181 мина, подрыв! – приказала Милана, увидев бегущего на крепость РБ.

Буквально под брюхом РБ рванула магическая ловушка, созданная кем-то из игроков. РБ слегка подкинуло и этого хватило, что бы сбить его с шага и уронить босса на землю.

- 111. 114. Подрыв – не теряя ни секунды, приказала Милана.

Рядом с головой и задним копытом босса, взорвались еще две мины, нанося нехилый урон, который забрал с собой больше трети жизни босса.

- Баллиста, залп разрывным. – продолжала отдавать приказы девушка.

На этот раз с одной из башен крепости сорвалось огромное копье-стрела, наконечник у которого полыхал огнем. Врезавшись куда-то в тело РБ, он разметал его на куски. Так показалось сначала. Однако полоска здоровья босса застыла на 1%. Пока все думали, что делать, низшая нежить стала собирать разбросанные кости 13-го генерала, а затем относить в лагерь высшей нежити.

Понимая, что там воскресят босса, я ласточкой спрыгнул со стены и отправился использовать коллапс. Убив большую часть скелетов и монстров лагеря, которые должны были собирать РБ по новой, я добился цели.

13-й генерал повержен!

Защитники получают 13-й стак сопротивления «страху перед нежитью».

Воодушевленный, я побежал обратно, но не успел я сделать второй прыжок, как мир померк.

Вы убиты.

Как оказалось, пока я уничтожал остатки 13-го генерала, 14-й и 15-й ожили. 14-тым оказался классический костяной дракон с пятью головами. А вот 15-тым оказалась то, чего никто и представить себе не мог.

15-й Генерал, Арбалет Командира Смертельного Легиона. (рейд-босс)

Уровень 110.

Описание: Прошедший все круги смерти вместо со своим хозяином, этот арбалет смог осознать себя. Но, ничто не может «родиться» в смерти. Так и стал арбалет прославленного командира, 15-тым генералом легиона нежити.

Именно стрела-навык этого необычного генерала отправила меня на перерождение, не смотря на щиты. Народ потом говорил, что меня будто букашку на иголку надели.

Но, если дракон РБ был настоящей угрозой, которая могла разрушить крепость, то вот арбалет был занозой в заднице для единичных целей. Не смотря на огромное расстояние, раз в шесть минут шесть секунд, арбалет забирал жизни сильнейших игроков, стоящих на северной стене. И чаще всего ими оказывались я, Шача и тройка аое-магов. Костяной дракон же, облетев крепость, насел на северную стену. Не знаю как, но братья и элитные члены гильдии завалили его уже под конец часа. Потеряв при этом почти всех людей. Благо респ недалеко и бежать недолго.

Мне же пришлось использовать откатившийся коллапс. Однако, была проблема в том, что я не мог подобраться к арбалету. Тот словно чуял и всегда убивал меня стоило лишь мне выглянуть из-за стены. Даже шестиминутное окно не помогло, меня банально не пропустил отряд личей, которые только и делали что держали барьер вокруг своего генерала.

Тогда то я и решился использовать призыв мелкого говнюка. Это я о Гне, который в прошлый свой приход притащил на стену форта голову оскверненного воителя… Уже во время вызова я понял, что совершаю ошибку. Однако, оборвать заклинание я не смог. Мелкий скелет белесыми вспышками телепортировался к арбалету и разорвал его какой-то магией, которую я не мог рассмотреть из-за дальности. Затем, схватив сундук, он телепортировался в арку. Мысленно выдохнув, я думал, что это все, но игра думала иначе:

Внимание!

Вы истощили свой запас маны!

Внимание!

Вы использовали навык, который перенапряг ваши силы!

Внимание…

Внимание…

Внимание!

Ваша способность призывать Сущности Разрушения – заблокирована на 30 дней.

Внимание!

Сущности разрушения – недовольны!

Внимание!

После истечение срока блокировки, призыв сущностей уменьшиться в десять раз!

Внимание!

Уменьшение призыва не распространяется на Ожа, Повелителя разрушения Плоти.

Внимание!

Уменьшение призыва не распространяется на Яха, Повелителя магии Разрушения.

Внимание!

Уменьшение призыва не распространяется на Шра, Повелителя сломанных Душ.

Внимание!

Призыв Гне, Повелителя разрушения пространства, сокращен до 2-х минут.

Внимание!

Отношение Гне к вам испортилось до недружелюбия.

Внимание!

Призыв Гне, Повелителя разрушения пространства, сокращен до 1 минуты.

После этого вороха сообщений меня накрыла волна отката. Я уснул. А если точнее – упал в обморок. Очнулся я уже в доме регенерации, где коротали время самые «тяжелые» больные. Те кто использовал свои навыки в ушерб. Этот дом помогал уменьшить время дебафа, а так же понемногу восстанавливал запасы жизни и маны. Жутко неприятное ощущение, будто в тебя насильно пытаются влить горький и безумно невкусный сок.

Мне пришлось проваляться здесь почти пять с половиной часов, прежде чем дебаф на истощение с меня слетел. В это время защитникам удавалось уничтожать генералов без моей помощи, хотя… Меня заменила Шача, которая с каждым разом все искуснее и искуснее начинала обращаться со своим мифическим навыком. Благодаря ее усилиям РБ не моги подступить к крепости… Если только они не летали. Вот с летающими РБ и справлялись в основном защитники. Остальных же добивали с помощью ловушек и навыков Шачи.

Вернувшись в строй, я помог компании братьев справиться с разлагающимся летающим куском плоти, который вешал дико неприятные дебафы.

Время летело. Генералы выходили строго каждый час. И мы потихоньку начинали сдавать позиции, ведь количество заготовленных козырей, помогающих убить РБ, подходило к концу. Однако на 24 час, ознаменовавший сутки нашего противостояния, 24-й Генерал не появился. Вместо этого вся нежить отступила от стен и стала строить две крепости. Южную и Северную. Все защитники получили лишь одно сообщение:

Поздравляем!

Вы успешно отражали нападении армии нежити в течении 24-х часов!

Каждый защитник получает +24 к любой выбранной характеристики.

Каждый защитник нанесший удар более 10% здоровья Генерала, получает +10 дополнительных очков.

Каждый защитник получает иммунитет к дебафу «Страх перед нежитью.

В течении 12 часов армия нежити не будет нападать на крепость.

Уже дочитывая последние слова оповещения, я смотрел на лагерь нежити, вокруг которого стал появляться черный непрозрачный купол, накрывший не только всех крупных «шишек» нежити, но и порталы, из которых не переставали выходить новые бойцы. Сражение еще было далеко от завершения...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 383. Совет по обороне.**

- Слабый, что по куполу? – спросила Милана, сидя во главе стола, за которым собрались все руководящие лица гильдии.

- Сестренка, там все печаль. – Слабый кивнул в сторону Шачи. – Младшая сестренка выдала целый заряд, но эффекта ноль.

- Ясно. Плохо. – Милана посмотрела на девушку хила. – Таня?

- Народ отдыхает. Но, если мы не придумаем, как снизить нагрузку… - невысокая, черноволосая девушка с зелеными глазами покачала головой. – Люди устают. Особенно маги. Многократное магическое истощение очень сильно нагружает мозг. Уже завтра мы начнем терять людей.

- Идеи? – Милана обвела всех присутствующих взглядом. – Что? Совсем глухо?

- У меня есть, но она вам не понравиться. – Шлак приподнял руку.

- Говори.

- После первого истощения магов, нужно дать им полностью восстановиться. Даже если придется запустить нежить в крепость. Мили бойцы чуть ли не сутки просто смотрели со стен на нежить. С их свежими силами, магам хватит времени на естественный отдых.

- На двадцатом часу, только мили и удерживали прорыв в крепость. – Милана задумчиво прикусила губу. – Попробуем чередовать. – кивнув собственным мыслям, Милана отдала приказ. – Разбиваем всех рдд и милиДД на четыре группы. Первая рДД группа полностью сливает ману вначале сражение и отправляется на отдых. После этого, первая милиДД группа занимает оборону и встречает нежить. В это время вторая рДД группа поддерживает их. Времени должно хватить на восстановление первой. После смена. А в крайней ситуации, Шача или Джи будут поддержкой. Всем понятно? – спросила Милана у присутствующих.

- Да…

- Да…

- ок…

Нестройный хор голосов раздался в комнате.

- Тогда к следующему вопросу. – Милана показала на меня пальцем. – Хорошо, что у нас есть Джи, который может в одиночку прибить РБ. Но, последние несколько генералов, были и ему не по зубам. А теперь вопрос, что мы будем делать, когда Джи не справится с генералом?

- Ну, так мы вроде спокойно отбились от пары генералов, пока Джи восстанавливался. – сказал Шлак.

- Брат, давай ему покажем сводку смертей? – громко прошептал Сильный.

- Брат, не мешай. Он сам скоро догадается. – шикнул на него Слабый.

- Если вам есть, что сказать, говорите. – разозлился Шлак.

- Они говорят о том, что когда эти два генерала пришли к крепости, у нас погибло почти две трети людей. – Таня устало потерла лоб.

- Именно. – Милана посмотрела на Шлака. – Ты прав, мы отбились, но если бы не сдерживание Шачей мелочи, эти генералы смогли бы нас уничтожить. Утрирую, конечно, но шанс такой был.

- У меня зарядов очень мало осталось. – подала голос Шача, дремавшая на моих коленях. – Сильно не могу… Помочь… - с этими словами она снова заснула.

- Вы слышали. Идеи есть, о том, как нам останавливать генералов? – спросила Милана.

- Ловушки, и башенные баллисты… - сказал Левиафано, главный инженер гильдии. – Припасов хватит надолго.

- Наши уже расставляют ловушки. – Шлак кивнул Леви. – Все, кто сейчас на осаде, получили сотые. Средний уровень гильдии подскочил в небеса, но нам нужны НПС с повышением…

- Чего нет, того нет. – сказала Милана. – Снаряжение сотое все одели? У нас вроде было достаточно синего и уника?

- Сестренка, ты сама видела, что все толпились у оружейки… Оденутся, узнаем. Пока еще рано. – сказал Слабый.

- Хорошо, возвращаясь к теме защиты без Джи и Шачи. Идеи? – Милана обвела всех взглядом, но на этот раз никто ничего не предложил. – Понятно. Шлак, заберешь со склада 15 мин, о которых мы говорили.

- Понял, но, может, оставим на третий день? – спросил Шлак, поднимаясь из-за стола.

- Нет. Подготавливай сейчас. – отрезала глава гильдии. – Тань, составь список тех, кто собирается выйти в эти сутки, а так же тех, кто больше всего измотан.

- Ладно. – сказав это, Таня вышла из комнаты.

- Братья, на вас сбор группы, что встанет у щитов. Нужно будет максимально уничтожить тварей, когда они попрут. Особенно это касается мелочи.

- Сестренка, а дашь добро на Джи? – попросил Сильный. – Шачу оставим на стене, но вот Джи и я сможем на пару закрыть одно направление.

- Брат, вот вечно ты самое вкусное себе загребаешь! – Слабый ударил сильного в бок.

- Брат, просто ты тупишь! – Сильных хохотнул.

- Джи? – Милана посмотрела на меня.

- Все ок. Если РБ не будет, то я смогу с одного коллапса закрыть все порталы. Благо маны мне хватит. – ответил я, поглаживая голову спящей Шачи.

- Ок. Пойдете втроем на южные ворота. Шона, ты с ними. – приказала Милана девушке-воину.

- Зачем? – удивленно выгнув бровь, спросила шатенка. – Эти яйценосцы справятся сами.

- Прикроешь их отступление. – отрезала Милана. – Они должны выжить при любом раскладе.

- Обидно, знаешь ли. – сморщившись, ответила Шона. – Ладно, раз это приказ главы, я пойду.

- Сестренка с зубочистками, не переживай. – Сильный попытался утешить девушку. – Старшая сестренка просто шутит… Никто не умрет. Правда ведь, Высший.

- Угу. – Кивнул я, смотря на сообщение перед глазами.

Поднимись на западную стену.

Райян.

- Раз ясно, все отдыхаем. Сбор за час. – хлопнув по столу, Милана завершила совет.

Аккуратно подняв Шачу, я передал ее в руки Сильного, кивнув ему мол «Пригляди за ней». Тот в ответ кивнул, понимая, о чем я прошу. Выйдя из кабинета, я отправился на западную стену. Поднявшись, я увидел Райяна сидевшего на стене.

- Привет. – поздоровался я, присаживаясь рядом.

- Ага, привет. – кивнул Бог БМ.

- Какими судьбами? – спросил я у него. – Что-то случилось?

- Я, похоже, для тебя вестник только плохих новостей? – спросил Райян, поедая яблоко.

- Не помню, что бы в последнее время были хорошие новости.. – задумчиво сказал я, честно пытаясь вспомнить их.

- Твоя правда. – кивнул Райян. – Тогда сразу к делу. В крепости. – он похлопал по стене. – Находятся сорок пять чит артов.

- Чит артов? – переспросил я у него. – Тех, что сделал совет директоров?

- Угу. – кивнул Бог БМ. – Если бы на тебе не висела метка, и ты бы не был тут, я бы не узнал об этом… Но, я знаю. И сейчас, эту крепость от разрушения, спасает лишь то, что это твои друзья. – Райян посмотрел на меня. – Если через час, они не принесут мне в жертву все чит арты, я сотру эту крепость вместе с несколькими километрами земли в диаметре, что бы уничтожить чит арты навсегда.

- Ты думаешь, это Милана? – нахмурившись, я выдержал взгляд Райян.

- Шанс того, что это не она меньше 1%. – Поднявшись на ноги, ответил Райян. - Время пошло. – с этими словами Райян изчез в воздухе.

«Интересно, он когда нибудь придет с хорошими новостями?» - разозлившись, я отправился искать Милану.

Та нашлась на складе-оружейке.

- Отойдем на пару минут. – попросил я ее.

- Эм… Хорошо. – увидев мое нахмуренное лицо, она поняла, что дело серьезное. – Что случилось?

- Ко мне сейчас приходил Райян. – смотря на лицо Миланы, начал говорить я.

- И?

- Он сказал, что в крепости находятся чит арты, которые создал совет. – всматриваясь в лицо девушки, я ждал ее реакции. – И если мы их не отдадим, крепость сравняют с землей.

- Понятно. – Милана устало прикрыла глаза. – Компенсации за них не будет, я так понимаю?

- Так это правда? – удивленно спросил я.

- Конечно. А чему ты удивляешься? – спросила девушка. – Благодаря ним мы спокойно можем себя чувствовать, не опасаясь того, что нашу крепость обкрадут. Да и урон у некоторых свитков слишком вкусный, что бы отказываться от них так просто.

- Не ожидал… Я думал, после того разговора, ты понимаешь, насколько серьезно Райян относится к этим чит-артам. – шокировано сказал я.

- Попытка не пытка. – пожав плечами, ответила девушка. – Куда скинуть нужно вещи?

Пусть передадут тебе. Если отдадут все, получите баф, в качестве честности.

Райян.

- Мне. – сказал я, прочитав послание вездесущего Бога БМ.

-Две минуты. – попросила девушка, уходя на склад.

Вернулась она с коробкой, на которой был нарисован перевернутый крест.

«Символично..» - подумал я, перемещая коробку к себе в инвентарь, где она успешно пропала.

Защитники получают суточный баф «Воля к победе!»

Воля к победе!

+50 ко всем характеристикам.

+5% шанса тройного критического удара.

+50% к силе исцеления.

- И на этом спасибо… - хмыкнув, сказала Милана, прочитав сообщение. – Ты еще что-то хотел?

- Нет. – я покачал головой.

- Тогда, иди отдыхай. Следующий тур будет куда тяжелее без козырей в рукаве. – сказав это, Милана ушла на склад.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 384. Вымещая злость.**

«И почему я думал, что Милана тоже играет честно?» - сидя на стене, размышлял я. – «Она играет слишком давно, чтобы не понимать плюсов нечестной игры.» - повесив баф на мимо пробегающего игрока, я с улыбкой наблюдал, как он ускорился и не выдержав скорости споткнулся.

Вскочив, он оглянулся и увидел меня на стене, махнув рукой, он побежал дальше.

«И что мне теперь думать о ней?» - проводив взглядом игрока, я продолжил терзаться думами. – «С одной стороны, ничего такого. Но, с другой, она мне даже не сказала. Да даже если бы сказала? Мне бы пришлось рассказать Райяну…» - взьерошив волосы, я поднялся и спрыгнул со стены за крепость. – «Как же все это тупо… Чит арты, разборки. Почему, я так напрягаюсь?»

Добежав до черного купола, за которым скрывалась нежить, я остановился.

«Все было так просто. Играешь – получаешь деньги – радуешься жизни и игре. А сейчас, меня зацепило то, что она не рассказала об этих артах. И ведь возникать смысла нет… Я ей фактически никто. Мы все лишь работаем вместе. Отношения она не хочет развивать, ей достаточно того, что я неподалеку.» - в сердцах я ударил по куполу рукой.

- Ай… - при прикосновении руки к куполу мой кулак сильно обожгло, не смотря на всю защиту. – Ах, вот так вот! Еще и ты настроение мне портишь! Я ключник, открывающий врата к разрушению! Я тот, кто кормит сущности разрушения! Я тот кто приносит в жертву своих врагов! Коллапс! – в сердцах прокричав слова Коллапса, я влил в него всю ману, при этом мысленно стараясь сжать врата до предела.

В миллиметре от черного купола открылись двухметровые врата Коллапса, из которых выстрелили мириады тончайших нитей. Вонзившись в купол, они пустили по всему черному куполу волны, которые становились все сильнее с каждым мгновением.

10.

9.

8.

7.

6.

5.

4.

3.

2.

1.

И ничего не произошло. Врата пропали, оставив меня без маны перед черным куполом нежити.

- Ну, вот… - расстроено пробормотал я, а затем…

На меня полился ливень опыта. Полоска, словно живая, стала заполняться! Мелькнул уровень, но опыт продолжал идти!

Поздравляем!

Вы получили 117 уровень!

Поздравляем!

Вы получили 118 уровень!

Поздравляем!

Вы получили 119 уровень!

Поздравляем!

Вы получили 120 уровень!

Внимание!

Вы получили 120 уровень. Для получения 121 уровня, вам нужно добыть плод Развития.

Получено задание «Развивайся. Часть 1.»

Развивайся. Часть 1.

Описание: Быстро взлетев вверх, вы обнаружили, что получение опыта для вас стало слишком легкой задачей. Вы застряли на своем «120 уровне», не зная, как вам стать сильнее. Но, небеса дали вам подсказку: «Плод Развития». Известный среди НПС плод, помогающий великим шагать дальше по ступеням уровней. Единственной проблемой для вас станет добыть его. Ведь этот плод растет только на Озере Жизни, что находится на Равнине Ресурсов.

Задача:

1. Добраться до Озера Жизни.

2. Найти Плод.

3. Открыть возможность получения следующих 10 уровней.

- Это что за фигня… - я шокировано смотрел на текст сообщения. – Райян, ты ввел новые способы застопорить развитие игроков?

- Неее… - раздался знакомый голос за спиной, который меня уже даже не напугал. – Это фишка для тех кто быстро летит по уровням после сотого. Я думал ты получишь это задание раньше, а не на 120.

- Кхм… Я понимаю, что это из-за того, что быстро получил много уровней, но не перебор ли? – спросил я у него.

- Смотри шире. Этот квест получают лишь те, кто быстро получает уровни. На малых есть ограничение на 20 уровней в день, а на сотом это. – Райян посмотрел на купол. – Кстати, спасибо, что показал баг игры. – прикоснувшись к куполу, он убрал его.

Открывшаяся картина заставила меня разинуть рот. Все пространство до порталов было усеяно сундуками с дропом. Переливаясь различными цветами радуги, эта поляна сундук затмила мне разум.

- Алеее! – раздавшийся щелчок около уха, привел меня в себя. – Считай, это наградой, за открытие бага. Кто бы мог подумать, что вот так просто можно уничтожить армию нежити…

- Эм… А что произошло? Вроде же Коллапс не смог пробиться через купол? – спросил я, с радостью наблюдая, как моя звездочка носится и собирает дроп.

- Не пробил? Хе… А ты смешной. – Райян взмахом руки создал небольшое окно, в котором транслировалось происходящее в куполе.

Нити коллапса все же пробили купол, но их урона все равно не хватило бы на нескольких РБ, которые стояли там. Но, вот то что основной урон пошел по куполу, который держали все маги-личи и прочая нечисть, которая специализировалась на этом, стал роковым. Урона было настолько много, что урон, который вернулся в нежить откатом, стал взрывать их, нанося еще больший урон всем окружающим. Получилось так, что купол остался стоять из-за того, что в него были влиты сотни если не тысячи душ магов-нежити, но вот сама нежить самоуничтожилась, убив при этом всех внутри.

- Пха… - не выдержав, я засмеялся.

- Смешно ему… - проворчал Райян. – А из-за тебя опять все летит к чертям… То телепорты закрываешь, то теперь уничтожил всех генералов, которые вышли с этого направления…

- Ну, пх.. я ж не спе… пх… хотя специально. Пхахахах. – не сдерживаясь, я продолжил ржать.

Обидевшись, Бог БМ исчез, оставив меня одного с поляной дропа, который я отдавал Шреде.

- Что тут произошло? – ко мне подбежала группа во главе с Миланой.

- Да так… Удалось уничтожить армию этого направления. – усмехаясь, я поглаживал животик Шреды, которая объелась дропа. – Самый вкусный дроп я собрал, можете забирать остальное. У меня тупо места больше нет.

- Ты… Ты… - не найдя слов, Милана махнула рукой, уходя в крепость.

- Че это с ней? – спросил я у Шлака.

- Хз. Она подорвалась, думая, что ты опять что-то натворил. – пожал плечами син. – Кста, красава!

- Спасибо, случайно вышло. – поднявшись на ноги, я похлопал его по плечу. – Собирайте дроп, а я пойду в крепость. Кстати, с этой стороны генералов не будет. Так сказали сверху.

- Найс. – услышал я, уходя в крепость.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

- И нахрена ты пошел туда? – спросила Милана, когда мы остались наедине. – Вроде бы все решили. Сидим ждем начала осады. Да и вообще, как ты смог пробить купол? В прошлый раз… Аа…

- Ага… В прошлый раз по куполу ударила Шача. Поэтому и решили, что я не пробьюсь тоже. – ответил я. – Да и… В общем разозлился я, что ты не сказала про арты, вот и захотел выместить злость.

- Как малое дитя прям… - покачав головой, ответила Милана. – Тут и без этого проблем хватает, не добавляй еще ты их, ладно?

- Как бы не старался, ведь не получится… - присев рядом, сказал я. – Кстати, с того направление генералов не будет. Слова Райяна…

- Хоть на том спасибо… - Милана устало посмотрела на меня. – 120?

- Угу… Только теперь нужно искать какой-то плод, что бы разблокировать набор уровней. – кивнул я.

- Плод? На 120 очередной блок лвл? – хмуро спросила она

- Нее… Это из-за того, что я быстро поднял уровни. – после этого я рассказал ей о словах Райяна. – Как-то так…

- Хм… Интересная инфа. – подперев кулаком щеку, она продолжила смотреть на меня.

- Что-то не так? – спросил я.

- С тобой всегда все не так… - хмыкнула девушка. – Ты не знаешь, но нас искали несколько международных сыскных агенств и правоохранительных организаций. И все они получили одинаковое сообщение «забудьте о существовании этих людей, иначе у вас будут проблемы».

- Да ладно?

- Угу… И проблемы появились у тех, кто не отступил. – Милана вздохнула. – Можешь порадоваться, или опечалиться, но Махи больше нет. Его убили, взорвав машину, да и весь кортеж с его семьей. И еще несколько агентов случайно оказались банкротами в странах третьего мира…

- Это кто-то из твоей семьи нас так прикрывает? – спросил я первое пришедшее в голов.

- Ха! Если бы у моей семьи была хоть часть таких возможностей… Нет, это кто-то из корпорации БМ прикрывает нас. Других вариантов я не вижу. – Милана снова посмотрела мне в глаза. – И вот после этого, я в сомнениях. Кроме тебя, ни я, ни Мила, ни твой дядя не связан никакими обязательствами и контактами с корпорацией. И почему, я начинаю верить в слухи, что ты работаешь на руководство БМ…

-Кхм… - я аж подавился. – Мы с тобой столько времени вместе, а у тебя такие мысли обо мне?

- Факты говорят об этом… Хотя глаза говорят о другом. – туманно сказала Милана. – Ладно, не забивай голову. Я уже устала думать над этим всем… Пойдем, нам нужно закончить эту осаду.

- Меняешь тему? – спросил я у нее.

- Угу… Ведь если это так, то… В общем я тебе верю. Это же главное? – не дождавшись ответа, Милана ушла из комнаты, оставив меня одного.

- И что это было? – сказал я вслух, смотря на закрытую дверь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 385. Старт вторых суток.**

После разговора с Миланой тет-а-тет, мы с ней больше не пересекались. Либо она меня избегала, либо… Либо подготовка защиты была в тех местах, где я не успел осмотреть. Мои поиски девушки закончило сообщение:

Внимание!

Нежить начинает наступление!

Приготовьтесь к защите крепости!

Развернувшись, я побежал на стену. Взобравшись, я успел застать момент, когда команда братьев вайпнулась. Огромный, просто невероятно огромный скелет, метров двадцати, скастовал навык, накрывшись всю группу братьев. Чуть дольше прожили те, на ком в тот момент был бабл, но вот остаточного урона хватило, что бы и они отправились на перерождение.

Маршал Скелет. (рейд-босс)

Уровень 120.

Описание: Безликий воин, созданный из десятков сильнейших боссов-скелетов. Его единственное желание – разрушать все на своем пути.

- Приготовить дыру! Шача, начинай читать навык! – раздался усиленный голос Миланы.

Под ногой скелета появилась дыра, глубиной в семь метров, но для скелета она оказалась все равно, что неглубокая ямка. Однако, этого хватило, что бы он немного замедлился и получил урон от навыка Шачи. Далее, в него полетело два копья башенных баллист.

И ко всеобщему ужасу, урона по боссу прошло немного. Но, прошедший урон разъярил босса! Схватив в руку несколько десятков своих солдат, он швырнул их в сторону башен. Крепостной щит был полностью заряжен, поэтому выдержал этот необычный удар. Что не скажешь о брошенных солдатах. Они мгновенно умерли.

Увидев, что его бросок был неудачным, скелет расставил ноги и поднял свой огромный сине-зеленый меч в небеса. А все защитники крепости получили сообщение:

Внимание!

Маршал переходит во вторую фазу!

Остановите его, пока не стало слишком поздно!

- Ловушки! – закричала Милана. – Все, кто может нанести ему урон и застанить, бегом к нему! Танки идут первыми! БЫСТРЕЕ!

Народ на стене отмер только через секунду. Танки стали бежать по мосту, полностью очищенному магами, слившими всю ману ради этого. Ворвавшись в строй нежити, танки стали удерживать ее, пока все остальные выбегали из крепости.

Я тоже не остался в стороне, но побежал по другому маршруту. Спрыгнув вниз, я начал пробивать себе путь поближе к ногам босса. Когда я добрался до дистанции в 40 метров, я стал кастовать Коллапс. Босс даже не заметил моих потуг, но вот обычные мобы-нежить, были уничтожены в огромном радиусе от него. Это помогло ребятам прорваться к боссу. Все, кто имел навыки стана, или хотя бы пассивку, которая могла бы его дать, стали атаковать скелета, который становился все больше похожим на рыцаря смерти.

Энергия вокруг скелета с каждой секундой становилась все чернее и чернее, при этом формируя на белоснежных костях скелета черную броню. Когда мы прорвались к нему, на нем были сформированы только ботинки. Времени прошло не больше минуты, и это было страшно! Ведь если обычный скелет смог уничтожить лучшую группу одним ударом, то что говорить о его второй фазе?

Не смотря на то, что у меня была лишь пассивка на стан с моей «Точки Джи», я атаковал ради дамага, а не стана. И застанить босса мы смогли лишь когда он сформировал броню. У кого-то из гильдии прошел по РБ и он остановил свое формирование второй фазы.

Внимание!

Вторая фаза отменена!

Внимание!

Маршал Скелет получает 1 000 щитов, каждый из которых блокирует 1 любую атаку.

Пробейте щиты, прежде чем атаковать босса!

- Всем отступить! РДД атакуют автоатакой! Все у кого есть незатратные навыки с дебафом – накидывают их на РБ! – раздался усиленный голос Миланы.

В Маршала полетели различные навыки, отвратительных расцветок. Лишь огненные навыки выделялись на этом фоне создавая более менее приятную для глаза картину.

- У НАС ПРОБЛЕМЫ! ИНВИЗЕРЫ! – заорал кто-то неподалеку от меня.

Обернувшись, я увидел, как этого рдд игрока распотрошил умениями ассасин-скелет, одетый в лохмотья, но держащий в руках два кроваво-коричневых зазубренных кинжала:

Нежить-Серчи. (мини-босс)

Уровень – 111.

Описание: Величайший клан, создавший технику мгновенного уничтожения своего врага, канул в лету. Но, кто бы мог подумать, что они будут воскрешены Маршалом и встанут под его знамена в атаку на крепость?

Внимание!

Вы приоткрыли завесу тайны клана «Серчи».

Найдите еще 1 подсказку и вы сможете получить скрытое задание!

«Забавно, но сейчас не время об этом думать.» - проскочили у меня мысли, в момент убиения ассасина.

Однако, это было все равно, что капля в море. Десятки, сотни ассасинов начали вылезать из инвиза, забирая с собой одного, а где-то и двух-трех защитников крепости. На бегу, я старался защитить и помочь, как можно большему количеству игроков, пока на меня не напрыгнули сразу трое ассасинов.

Внимание!

Вы оглушены!

Внимание!

Вы оглушены!

Прошедшее через щит двойное оглушение, остановило меня, а удар Маршала, выбравшего меня своей первоочередной целью, отправил меня на перерождение в крепость.

Вы погибли!

«Неплохое начало вторых суток.» - подумал я, дожидаясь воскрешения.

\*\*\*\*

После воскрешения, я бафнулся и побежал на стену, дела были плохи, ведь я чувствовал, как трясется земля, а это означало лишь одно – РБ пытается пробить барьер! Взлетев на стену, я увидел печальную картину. Босс атаковал барьер раз в семь секунд, и по нему все чаще стали пробегать большие волны и трещины, которые символизировали о том, что долго барьер не выдержит.

Мало того, остальная нежить очень сильно налегла на мост, который не был окружен барьером. Там танки держались из последних сил, принимая на себя весь урон, пока дд воскрешались, после неудачного забега по остановки второй фазы босса.

- Дело дрянь. – услышал я разговор двух игроков, которые восстанавливали ману. – Скоро барьер упадет.

- Не ссыте, все будет в порядке. – решил вмешаться я. – Сейчас подтянутся остальные и мы справимся.

- Ум… - увидев меня, они почему то притихли и решили сменить место своего отдыха.

Я же, пожав плечами, стал атаковать босса, увеличивая свой урон с каждым ударом. Магическая экспонента, в данном случае была как нельзя кстати. Прошла минута, и я уже начал чувствительно атаковать Маршала. Тот сменил место атаки, уйдя к щиту, что был поближе ко мне. Это выиграло нам немного времени, дав магам зарядить немного щит. Урон рос, а я все сильнее и сильнее атаковал РБ.

- ВСЕМ МАГАМ И ТЕМ У КОГО ЕСТЬ МАНА – ОТПРАВЛЯЕМСЯ К ЗДАНИЮ БАРЬЕРА И СЛИВАЕМ МАНУ! БЫСТРЕЕ! – раздавшийся ор Миланы, чуть не сбил мне набитую МЭ, но благо я действовал на автомате.

«Видимо она понимает, что только я могу быстро вынести этого босса…» - с победной улыбкой подумал я, продолжая атаковать босса.

На 70% здоровья, босс остановился, а затем стал раскручивать свой меч. Сделав десять кругов мечом, от который меч зарядился зелено-синей энергией, босс вонзил меч в барьер… и Меч прошел его насквозь, застряв в нем будто в тисках! Пока босс пытался вырвать меч из барьера, я безостановочно продолжал бить его. Мой урон от самого моего слабого навыка ТДУ стал сравним с единичным уроном целого рейда.

«Не вырывай меч… Хотя бы подольше вырывай его!» - молился я про себя, продолжая атаковать босса.

Каждая попытка вырывать меч, отзывалась лишней трещиной в барьере, которая слишком медленно восстанавливалась! И вот когда меч был вырван, на барьере осталось два десятка длинный трещин, и огромная дыра от меча, которую было видно невооруженным взглядом.

Х5.

Х6

Х7

Х8

Х9

Х10

Поздравляем!

Вы получаете достижение «Удар Бога. 1 Ступень!».

Поздравляем!

Вы получаете достижение «Удар Бога. 2 ступень!».

Поздравляем…

Когда здоровье Маршала опустилось до 40%, а я стал отнимать у него с удара по половине процента, у меня стали появляться эти достижения, которые я моментально смахивал не рассматривая.

«Скоро мана закончится.» - с ужасом подумал я, смотря, как полоска маны не успевает восстановиться, даже при использовании всевозможных шоп зелий. – «Сдохни… Босс просто сдохни! Ну пожалуйста!» - молил я РБ о его же смерти.

Все было на грани. И я уже был готов к тому, что мне нехватит маны, как произошло странное…

На 5% жизни Маршала Скелета, его окутало черное сияние, которое стало впитывать в себя урон! В этот момент, босс развернулся и убежал к порталам! Я был настолько шокирован этим, что пропустил момент и стак МЭ спал. Добежав к порталам, босс опустился на колено и склонил голову.

Внимание!

Антрог Повелитель вышел из портала!

Рядом с огромным Маршалом скелетом, этот трехметровый лич в золотистой броне смотрелся блекло, но вот идущая от его тела волна магии, которая не могла быть сдержена в его теле, вызывала трепет! Ведь она поднималась на десятки метров вверх.

«Нам писец…» - подумал я, увидев очередного генерала нежити…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 386. Безрассудный план.**

- Нужна твоя помощь Джи. – ко мне подошла Милана в компании закованного в сталь танка и братьев.

- М? У тебя появилась идея, как уничтожить этих рб?- спросил я у нее.

- Да. Но, нам нужна твоя помощь.

- В твоем полном распоряжении. – сказал я, разведя руками.

- Лансио, введешь его в курс дела. – похлопав по стальному доспеху, сказала Милана, а затем ушла.

- Что опять не так? – спросил я у братьев, те же только пожали плечами.

- У главы много забот, Джи. – раздался бас из доспехов. – Поэтому, сосредоточимся на деле.

- Прости, но кто ты? – спросил я у доспехов.

- Сэр Лансио. Я танк. – коротко ответили доспехи. – Итак. Сейчас девять человек из моей кп готовятся к выходу за стены. Маркела сказала, что у тебя есть навык наподобие барьера?

- Да. Вы хотите атаковать двух РБ вдесятером? – спросил я, скептически смотря в темную прорезь шлема.

- Нет. Мы суициднимся в них. – спокойно, не поменяв интонации сказал Лансио. – Не переживай. Мы добровольцы.

- Хм… Капсулы смерти? – полувопросительно сказал я.

- Именно. Совокупного урона должно хватить, что бы уничтожить вышедшего рб. – кивнул танк.

- Нужно больше народа… - я покачал головой. – Даже если вы пойдете в девять магов и одного танка, этого будет недостаточно, что бы завалить рб своим суицидом.

- Высший, они не пойдут одни. – сказал Сильный. – Пять групп идут вместе с ними, но они будут только помогать пробиться и возможно смогут немного нанести урона по рб. Но, ты должен накинуть все щиты только на эту десятку. По словам старшей сестры, это увеличит силу взрыва.

- Все равно других идей нет… - сказал я, отправляясь к группе суицидников.

\*\*\*

Мы стояли на противоположной стороне стены от РБ, которую очистили от нежити до самого портала отдыхающие игроки. С этого направления нежить была самой слабой и не доставила никаких проблем. Группа из шестидесяти семи человек. Пятнадцать из которых были суицидниками. Как оказалось, еще пятеро игроков в гильдии решили, что с них хватит этой осады. Желающих, конечно, было больше, но именно эта дополнительная пятерка действительно предупреждала, что они не смогут выделить так много времени на осаду.

- Идем клином… Я и Сильный на острие. – попытался командовать Лансио, но был перебит слабым.

- Брат, эта консерва не понимает… - громко сказал Слабый, перебив танка.

- Брат, но он и не сталкивался никогда с Высшим. Ему простительно. – сочувственно сказал Сильный.

- Брат, но он же видел силу Высшего. – покачал головой Слабый.

- Брат, ты тупишь, видеть и понимать, разные вещи. – потрепав голову взбешенного Слабого, сказал Сильный.

- О чем вы говорите? – ничуть не расстроившись, спросил Лансио.

- Консерва, впереди пойдет Высший. – Слабый показал на меня пальцем. – И он расчистит путь вплоть до РБ. У нас будет небольшое окно, что бы пробежать по расчищенной им территории.

- Консерва, надеюсь, ты в этих доспехах быстро бегаешь? – спросил Сильный.

- Я…

- Я ему помогу, бафну на скорость. – вмешался я в перепалку. – И действительно, с моим Коллапсом, будет быстрее расчистить проход к РБ, чем мучиться с прорывом.

- Как скажете. – спокойно ответил танк, и отошел к своим. – Мы будем следовать за вами.

- Брат, ты видел, вот она сила слова Высшего! – «прошептал» Сильный Слабому.

- Брат, ага, он действительно Высший! – так же в ответ «прошептал» Слабый.

Я же возвел глаза к небу и повернулся к ждущим начала операции игрокам:

- Все помнят план?

- Да! – раздался нестройный хор голосов.

- Отлично. Тогда отправляемся! – крикнул я, и, подавая пример, спустился по мосту.

Не обращая внимание на то, пошли ли за мной игроки или нет, я побежал. По пути попадались разведчики ассасины-нежити, но моя аура выбивала их из невидимости прежде, чем они успевали адекватно отреагировать. А уж добить этих мертвых синов, было проще простого.

Чем ближе я становился к лагерю с РБ, тем больше нежити появлялось на моем пути. По началу, я справлялся сам, но затем моих навыков стало не хватать, и группа позади меня присоединилась к веселью. Так продолжалось, пока мы не добрались до небольшого холмика, оставшегося от разрушенного здания, которое было чем-то вроде сторожки. Оттуда мы смогли увидеть, как вышедший маг-РБ исцеляет своей некротической силой Маршала Скелета. И его здоровье медленно восстанавливается.

«Вот почему он не напал сразу…» - подумал я, смотря на Рб. – «Напади он сразу, мы бы не выстояли…»

- Мир где стабильность – это плохо. Мир, где все не так как должно быть. Мир, где разрушение норма. Я тот кто открывает врата в этот мир! Коллапс! – прочитал я очередной новый текст своего навыка.

Поставив врата так, что бы охватить как можно большую территорию перед РБ, я стал дожидаться окончания их действия. Вокруг меня выстроилась вся группа, которая была готова к уничтожению РБ. Понадеявшись на них, я совершенно забыл накинуть на себя бабл…

Врахастараниин!

Раздавшийся скрипучий крик, заставил меня вздрогнуть. А из под земли ко мне потянулись черные руки, которые сначала сжали мои лодыжки, а затем вылезли новые, сжав еще выше и выше…

Не прошло и пяти секунд, как я оказался в коконе из черных рук, которые повесили на меня всевозможные дебафы, и стали высасывать жизнь. Поделать с этим я ничего не мог, ведь если бы я прервал Коллапс, чтобы убежать от необычного умения РБ, то не некоторые из высшей нежити выжили бы и не дали группе пройти. А так, я держался до последнего мгновения!

«Что-то на этой осаде я слишком много умираю… До этого меня хрен кто мог убить, а тут раз за разом я оказываюсь на круге возрождения.» - с горечью подумал я, смотря, как моя полоска здоровья устремляется к нулю, после того, как пропали мои щиты. – «Интересно, они справятся там? Вроде проход я расчистил, но вот судя по тому, что РБ моментально отреагировал на это, он силен.»

Вы погибли.

Надпись появилась в момент моего беспокойства о успехе миссии. И пока я ждал возрождения, я переживал, что ничего не удалось… Однако, сразу же после воскрешения, я увидел заветные надписи:

Внимание!

Антрог Повелитель – повержен!

Защитники крепости получают по 1 ОН и 10 ОХ.

Внимание!

Маршал Скелет – повержен!

Защитники крепости получают по 1 ОН и 10 ОХ.

Над крепостью вывешен скорбный флаг!

Семнадцать игроков применили Капсулу Смерти!

- Не повезло им. Халявные характеристики не получат. – услышал я слова воскресшего игрока.

- Угу… Еще и шмот потеряли весь. – ответил ему его друг.

- Они потеряли шмот? – спросил я у игроков.

- О! Джи. – сразу узнал меня один из них. – Да, Марка сказала, что при суициде мы потеряем весь шмот, и тот кто сделает это без ее приказа не получит компенсацию.

- Ммм… Понятно. – кивнул я благодарно игроку. – Спасибо за инфу.

- Да без б. Добавишь в друзья? – спросил он с надеждой.

- Добавляйся, почему нет. – с улыбкой пожал я плечами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 387. Два сундука.**

- о! Я тебя искал! – во время добавления в друзья ребят, ко мне подбежал другой игрок. – Милана зовет на стену, нужна помощь!

- Понял. Извините ребят. – кивнув парням, я повесил на себя ИС и прыжком переместился в сторону стены.

Добежав до места дислокации Миланы, я подошел к ней.

- Тут.

- Угу. – кивнула она. – Сколько до Коллапса?

- Почти час. Я его ток недавно использовал.

- Ясно. – казалось Милана хотела спросить еще о чем-то.

- Где нужна помощь? – спросил я ее, прервал затянувшееся молчание.

- Сек. – попросила девушка, явно занятая обдумыванием чего-то. – Так. О! Ты пришел. – словно вынырнув из своих дум, она посмотрела на меня.

- Эм… Ты в порядке? Я уже тут пару минут стою с тобой разговариваю. – обеспокоенно спросил я ее.

- Да? Задумалась, бывает. – потерев переносицу, она показала рукой на армию нежити за стеной. – После того, как мы убили двух РБ, остался дроп. Но, по неведомой мне причине, никто не смог его поднять, а сейчас, вокруг двух сундуков собралась сильнейшая нежить. Как думаешь, ты сможешь?

- Без Коллапса? Понятия не имею. – я развел руками. – Чем дольше идет эта осада, тем больше я понимаю, что без Коллапса мне многое не по силам.

- А никто тебя и не заставляет прыгать туда без Коллапса. – усмехнулась девушка. – Но, я не уверена, что сундуки простоят там настолько долго. Плюс, скоро должен появиться следующий генерал нежити.

- Все все… Я понял. – подняв руки, я улыбнулся. – Раз ты так просишь. – Я призвал Кастро. – Полетаем немного? – меня затянуло в голову Кастро. – Нам нужно к воооон тому красно-серебряному сиянию.

Понял. Домчу за миг.

- Мы на поле боя, не думай, что это будет легкой прогулкой. – осадил я своего ездового питомца.

Я сильнее этой дохлой мошкары.

- Ничуть не сомневаюсь. Но, этой мошкары достаточно, что бы ты снова погиб. Воскрешать тебя, знаешь ли, очень дорого! Поэтому, не рискуем, нам главное добраться до сундуков.

Как прикажешь, хозяин.

Легко оторвавшись от стены, мы взлетели. Подлетев к барьеру, мы увидели десятки летающих духов, которые явно ждали нас. Усмехнувшись их наивности, я стал играть в игру «Расстреляй духов из безопасного места». До их искусственных мозгов не успело дойти, что они «мишени в тире», как я уже расчистил нам с Кастро путь. Моя боевая химера рванула вперед словно истребитель.

Пролетев через барьер, мы сразу оказались под прицелом сотен магов и лучников нежити. Большинство ударов не достигали нас, но те что попадали, откусывали от Кастро солидные кусочки здоровья. Поэтому, я решил накинуть на него щит, но оказалось, что во время полета этого делать почему-то нельзя. Пришлось хилить моего летучего товарища, урезанной хилкой.

«Как же с тобой тяжело…» - ворчал я про себя, продолжая исцелять Кастро, попутно выбивая духов, которые были словно комары.

Они присасывались к шкуре Кастро и высасывали из него жизнь. Занимаясь отловом духов, я пропустил момент, когда в Кастро полетело огромное копье, пронзившее его лапу. Копье оказалось магическим навыком, который стал притягивать Кастро к земле. Словно в замедленной съемке мы стали падать к земле.

Не… Могу… Подняться…

- Все в порядке. Можешь отдыхать. Дальше я справлюсь сам. – Отзывая Кастро, сказал я.

До земли лететь было немного, но я все равно использовал прыжок, что бы не получить ни единой капли урона. В месте моего приземления стояли трое качков-скелетов, в руках которых были огромные сине-черные копья.

Мертвая тройка охотников. (мини-босс)

Уровень – 105.

Описание: Малоизвестные братья охотники…

Ухмыльнувшись такому краткому описанию, я всадил в мини босса серию навыков, так сказать, в отместку за Кастро. А затем, побежал к плотному кольцу нежити, над головами которых было видно красно-серебрянное сияние.

«И как мне пробиться внутрь???» - с ужасом подумал я, увидев плотный строй личей и рыцарей смерти, которые закрывали мне путь к сундукам. – «Так… спокойно. Для начала попробуем сделать брешь.

- Умрите. – сказал я слово активатор своего массового проклятия.

Нежить мгновенно среагировала! В меня полетели десятки мощнейших умений, которые были нацелены на одно – убить меня! Мало того, со спины меня так же атаковали, но если атаку слабой нежити я еще мог пережить, то вот от удара личей, мне пришлось убегать.

Используя прыжок, я ушел от первой волны заклинаний. Но, выйти из радиуса поражения массовых заклинаний мне не удалось. Время действия щита включилось.

«Была не была…» - подумал я, беря направление прямо на щиты рыцарей смерти. – «Если не выйдет, вернусь сюда с Коллапсом... И вырежу всех.» - злобно подумал я, сцепляя зубы.

Серией навыков, я смог убить одного из рыцарей смерти. Это дало мне небольшую брешь в строю рыцарей, в которую я протиснулся на всех порах, при этом получая десятки ударов.

Когда я оказался во внутреннем строю нежити, с меня стали спадать щиты. Сначала первый… Затем второй слой. На третьем я уже начал паниковать, ведь я пробился уже к шестому строю рыцарей, но из-за их большого роста, мне казалось, что я окружен ими даже сверху. Четвертый слой пал, а вместе с ним и закончилось время действия щита. Однако, в этот момент, стали умирать скелеты, что бежали за мной. Это позволило моему проклятию разогнаться, нанося все больше и больше урона в этой области.

Когда с меня упал щит, я мысленно приготовился к отправке в крепость. Но, удача благоволила мне. Задние ряды рыцарей, что лупили по моей спине, нанося увеличенный урон, стали умирать. Кинув на себя запасной слой щита, я смог прожить достаточно, что бы дождаться, когда начнут умирать рыцари впереди меня!

С улыбкой на лице, я смотрел, как рыцари красиво исчезают в черных вспышках, оставляя после себя зелено-сине-фиолетовые сундучки.

«Не время радоваться!!» - мысленно дав себе оплеуху, я продолжил забег к двум огромным сундукам. – «Сначала дело, а потом буду веселиться.»

Подбежав к сундукам, я прикоснулся к самому сочному и желанному красному , так как моя звездочка еще металась среди выпавших сундуков от рыцарей и личей. Мне в сумку упал рецепт, который выделялся своей красной аурой даже в инвентаре. Прикоснувшись к Серебряному сундуку, я впал в ступор:

У вас недостаточно места в инвентаре.

Для получения награды, требуется 500 свободных ячеек!

Текущее количество свободных ячеек 420\1000

- Да вы шутите! – не сдержавшись, сказал я вслух, при этом меня накрыло волной умений личей, которые мгновенно снесли мой щит, оставив мне чуть больше половины жизней.

Понимая, что времени на то, что бы пережить второй залп у меня нет, я использовал бабл.

«Быстрее! Быстрее!» - панические мысли метались в моей голове, пока я выкидывал из инвентаря свои вещи на землю. – «Черт, это хорошая вещь! Блин это уник, надо ставить! А пофиг главное этот сундук!»

Когда я выкидывал последний десяток вещей из инвентаря, время действия бабла подходило к концу. Уже не веря в то, что я успеваю до окончания действия неуязвимости, я прыгнул на сундук, продолжая выкидывать вещи.

Вы погибли.

«Успел? Или не успел?» - думал я, с нетерпением ожидая момента воскрешения.

Прочность ваших вещей на минимуме…

Смахнув надпись о прочности, которая появлялась все время после смерти, я открыл инвентарь.

- ДА!!! – вскинув кулак в воздух, заорал я. – УСПЕЛ!

- Что такое? Джи? С тобой все в порядке? – спросила девушка-игрок.

- Да-да. Все ок. – улыбнувшись ей, я побежал на стену.

Подбежав к Милане, я увидел, что она не отрывает взгляда от меня. Усмехнувшись, я достал свиток от которого во все стороны расходились волны красного света:

Схема постройки башни душ.

Легендарный.

Только для творцов профессий связанных со строительством.

Описание: Один из величайших Некромантов своего времени создал первую башню душ, которая позволила ему захватить власть на всем континенте. Однако, богам было противно, что какой-то жалкий Некромант смог сотворить такое, и они стерли этот континент с лица земли. Но, некромант вел записи, которые боги не заметили. Эти записи переходили из рук в руки среди самых великих Некромантов.

Свойство башни душ:

«Скрыто».

- Кхм… - не сдержавшись, девушка подавилась. – Серьезно??

- Угу. А теперь смотри сюда. – рассмеявшись, я достал предмет занимавший 500 свободных ячеек.

На пол стены упал двухметровый, размером с человека, кусок кости скелета, который сиял серебряно-синим светом:

Бедренная кость Маршала Скелета.

Героическо-легендарный.

Единственный в своем роде ингредиент.

- Ради него я выкинут сотню разных предметов. – как бы невзначай вставил я.

- ага… Ага… - Милана все еще шокировано переводила взгляд с рецепта на кость. – Я так понимаю, эти две вещи… Нет. Тут без цифр не разобраться. Убери к себе. – попросила Милана.

- Угу. – закинув в инвентарь вещи, гукнул я. – На склад?

- Да, скажешь положить в особый отдел. Спасибо, что смог достать. – поблагодарила девушка.

- Без проблем. – пафосно пожав плечами, я с улыбкой пошел на склад.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 388. Катапульта.**

На складе у меня приняли эти два предмета так, словно дороже их у нас в арсенале не было ничего. Старик не переставал нахваливать меня, что я такой молодец и смог притащить их к нему. Но, долго выслушивать комплименты мне не удалось:

Появился Падший Самол!

Извинившись перед стариком, я помчался на стену. Взобравшись на нее, я смог увидеть нового генерала. Он был похож на старое изображение индийского бога Шива. Множество длинных костяных рук, в каждой из которых было свое уникальное оружие. По высоте этот босс уступал Маршалу скелету, но все равно был достаточно высоким, чтобы выделяться на фоне остальной нежити. Его тело украшала красивая броня, по узорам которой бегали волны черной энергии.

- Жутко, но красиво. – сказал один из игроков на стене, будто прочитав мои мысли.

ВСЕМ ПРИГОТОВИТЬСЯ! МЫ НЕ УСПЕЛИ ЗАРЯДИТЬ КУПОЛ! БУДЕТ ПРОРЫВ! АОЕ-МАГАМ НЕ АТАКОВАТЬ БЕЗ КОМАНДЫ! ВСЕМ ОСТАЛЬНЫМ – АТАКА ПО ГОТОВНОСТИ!

«Интересно, ей не жалко использовать это шоп умение?» - почему-то именно в этот момент для меня стало это очень важно. – «За эту защиту крепости она уже не один десяток раз отдавала приказы. А ведь это умение достаточно дорогое…» - внутренний скряга во мне пытался посчитать, сколько денег потратила Милана на командирское умение.

Тем временем босс не стал ломиться сразу к крепости. Вместо этого, он стал собирать вокруг себя мертвых магов. А затем из тела босса в каждого из мага ударил луч черного света. Словно жало комара, эти лучи стали высасывать из магов их псевдо-жизни. Всего через пару минут, вокруг босса стали рассыпаться все собранные им мертвые маги.

А вот сам босс стал изменяться. Вначале это изменение не было сильно заметно, но когда лучи стали пропадать, я увидел, что каждая из рук РБ загорелась черным пламенем. А когда погас последний луч, вместе со смертью последнего мертвого мага, загорелась и последняя рука босса.

Вторая Фаза завершена.

Неожиданно, без команды, что идет вторая фаза, сообщила нам система. Все на стене поголовно чертыхнулись, помянув мать разработчика. Однако, делать было нечего. Сделанного не воротишь.

Босс замер на пару мгновений, будто сживаясь со своей силой, а затем оглушительно заорал! Даже находясь под куполом, мы услышали этот оглушающий крик РБ. И это было плохой новостью. Худшей стало то, что босс медленным шагом стал подходить к куполу, вращая в руках свое разнообразное оружие, которое пылало черным пламенем.

Баллисты отправляли в него острейшие копья, заряженные магией, но босс отмахивался от них, словно от зубочисток. Начинка копий наносила такой мизерный урон, что казалось, будто босс непробиваем вообще.

ВСЕ КТО ПОДАВАЛ ЗАЯВКУ НА ВЫХОД ИЗ ОСАДЫ – СБОР ПО КООРДИНАТАМ ХХХХ:АААА! БЫСТРО!

«Очередная вылазка? Надо бы спросить…» - подумал я, отправляясь к указанным координатам, в надежде помочь народу.

Прибежав по указанным координатам, я в шоке остановился. Вместо сбора группы, я увидел огромную, просто гигантскую катапульту, которую настраивал целый десяток мастеров. Рядом с этой монструозной катапультой стояло человек пятьдесят. Среди них я заметил Милану, которая отдавала последние указания.

- Джи! – заметив меня, она призывно замахала рукой.

- Что это? – не выдержав, спросил я, подходя к ней.

- Наш шанс на победу. – отмахнулась Милана. – Ты у меня со своим щитом вылетел из головы. Нужно наложить на каждого из этих игроков хотя бы 1 слой щита, сможешь?

- Не быстро, но смогу. – кивнул я. – Что ты задумала?

- Все просто. Мы закидаем босса теми, кто хочет выйти с осады. – кровожадно сказала девушка.

- А они переживу… Аааа… понял. – тут до меня дошло. – Люди-снаряды. Да еще и с громадным уроном.

- Именно. Приступай. Босс вот-вот пробье…

\*КХРРТЦЫНЬ!\*

С ужасным звуком, будто кто-то раскрошил стекло, в куполе появилась первая длинная трещина.

- ПРОРЫВ! – заорал народ на стене так, что даже мы услышали.

НО, мы и сами увидели. Ведь находились на восточной башне, из которой хоть и далеко, но все было видно. Босс подошел к куполу и вонзил в него свое оружие, которое стало уничтожать барьер. Но, это было еще не все. Воткнув оружие кривоватым овалом, он смог создать небольшую дыру в барьере, сквозь которую стала прорываться нежить.

Нагрузка на игроков увеличилась. Так мало того, босс вливал все больше урона в барьер, от чего тот стал покрываться сетью трещин и вот вот должен был рухнуть.

- Первый пошел. – сказал я, вешая на первого игрока щит.

С этими словами один из воинов закинул игрока в чашу катапульты. Мастера катапульты сделали небольшие поправки, а затем один из них выбил клин, отправляя первого суицидника в сторону босса.

- ААААААААААААААААААААА! – заорав нечеловеческим голосом, игрок врезался в ногу босса, а затем, напугав нас своим бездействием, рядом с ногой босса расцвел белый взрыв, который испарил всю обычную нежить и снял у босса немного здоровья, заставив его отвлечься от уничтожения барьера.

- Неплохо! Заряжаем! – отдал приказ один из мастеров.

Щит успел откатиться к тому моменту, когда была заряжена катапульта. Удар первого суицидника дал нам немного времени, за которое успел немного восстановиться купол, и мы приготовились ко второму выстрелу.

- Второй готов! – крикнул я воину, и тот моментально закинул второго игрока в ковш. – Огонь!

- Пли! – заорал мастер.

- ЛИРООООООООООЙЙЙЙЙЙ! – заорал игрок вспоминая кого-то.

Поправки мастеров были хороши! Игрок врезался прямо в промежность босса, а взрыв разнес в клочья одну из рук, которая была ближе всего к этому месту.

ЖАЛКИЕ СМЕРТНЫЕ! ВЫ ПОЖАЛЕЕТЕ!

Голос босса, как всегда, пробирал до костей. Но, нам некогда было отвлекаться. Мастера заряжали катапульту, игроки-суицидники нервно переминались с ноги на ногу, а я же с воином смотрел, что творит босс.

Тот призвал воинов черного пламени. Так они виделись с нашего ракурса, по крайне мере. Эти воины были неуязвимы к магии, но у нас были и другие РДД, которые смогли остановить эту волну. Хотя на мосту, как мы потом узнали, были серьезные проблемы из-за этих воинов.

- Третий готов!

Крикнув это, я увидел, как по куполу пошла самая большая трещина.

- Быстрее! – заорал я в панике, что щит рухнет прежде, чем мы успеем выстрелить.

- Меня тоже! – крикнула девушка игрок, прося ее закинуть в чашу.

- Ок. – не стал отнекиваться воин, и просто закинул ее туда же.

В два матерящихся голоса девушка и парень полетели в сторону босса. Первый взрыв произошел немного раньше положенного, но он спас купол от разрушения.

«Девушка…» - понял я, а затем произошел второй взрыв, который разрушил вторую руку босса.

ААРАРАХХ!

Невнятно, но с нотками боли в голосе заорал босс.

- Фух… Купол не рухнул. – вытер я пот с лба.

- Такими темпами следующая атака босса его уничтожит.. Мы не успевае…

\*Дзинь\*

С этим звуком купол над крепостью рассыпался мириадом невесомых звездочек.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 389. Патовая ситуация.**

- Вот теперь нам пизд… - прежде чем услышать рев нежити, я услышал слова танка, что закидывал игроков в катапульту.

\*АРРРРХААААААРРРРР\*

Слитный крик нежити ударил по ушам. Атакуя с одного направления, нежить пыталась пробить себе коридор в одном месте, но в момент уничтожения купола, они ощутили свободу действий. Крепость была окружена меньше чем за минуту. И вот уже на все стены лезли сотни различной нежити в поисках мясца игроков!

ВСЕМ ОТСТУПИТЬ К ЦЕНТРАЛЬНОЙ ПЛОЩАДИ!

Прозвучавший приказ Миланы стал последней каплей к панике народа. Даже самые прожженные ветераны игр поддались этому порыву, понимая, что в ином случае их ждет лишь смерть!

- Стоим! – неожиданно сказал танк. – Наша задача уничтожить босса. Джи, продолжай вешать щиты!

«Хм… А у него железные нервы.» - подумал я, вешая щит на игрока.

- Нежить! – крикнул игрок, стоящий в очереди к катапульте.

Танк одним ловким движением закинул беднягу с моим щитом в ковш, а затем резко развернулся и использовал рывок, который оглушил нежить. Все, кто был свободен у катапульты, моментально подключились, помогая справиться с оглушенной нежитью. Я же взял на себя другую сторону стены, на которую так же успела взобраться нежить.

«Слабые… Но, как же их много!» - проскочила у меня мысль,

- Катапульта готова! – услышал я крик главного мастера.

- Следующий! – крикнул я.

- Я! – ко мне подбежал игрок-гном.

- Готово! Залезай сам. Танк занят. – сказал я ему, повесив щит.

- Ок! – когда игрок-гном заметался в поисках более удобного маршрута в ковш, мастера вмешались.

- Сюда. Быстрее! – закричали они, а затем, скрестив руки, подкинули игрока-гнома в ковш.

- Залп! – услышал я крик мастера, продолжая уничтожать нежить, залезающую на мою сторону стены.

Кинув взгляд на РБ я увидел, что тот замер, собирая некротическую энергию из своих слуг, которые снова его окружили. Полет двух игроков был недолгим. В этот раз положить два человеко-снаряда в одно место не удалось. Толи слишком спешили, толи снаряды были слишком разными… Кто его знает!? Но, в итоге один из игроков врезался в толпу личей, начисто стирая небольшой пяточек нежити, тем самым нарушая ритуал восстановления маны РБ. А второй врезался куда-то в пятку босса, нанося ему немного урона.

ВЫ ПОЖАЛЕЕТЕ ЖАЛКИЕ СМЕРТНЫЕ!

После этих слов босс подкинул копье, что держал в одной из рук, в воздух, где оно зависло, окруженное черной энергией.

АЛИЕСТРО, ГАТИРО, ВАНТРА, МЕГИЧИРА!

Выкрикивая непонятные слова, босс кастовал свое умение, это понимали все, но у нас не было ничего, что могло бы сбить ему его… Так думали все. Кроме Миланы, и игроков, что устанавливали ловушки!

Серия магических взрывов под ногами босса заставила землю, вокруг одной из ног босса, провалиться на солидную глубину. РБ покачнулся и стал заваливаться! Каст был сбит! Мало того, копье, которое должно было отправиться в сторону крепости, ударило прямо в землю рядом с ногами босса! Вспышка черного сияния, заставила всех моргнуть, а когда мы открыли глаза, то увидели, что у босса теперь нету ноги, а вторая глубоко застряла в сделанной взрывами дыре.

ДАААА!!

Раздались на стенах крепости крики!

ВСЕМ СОБРАТЬСЯ НА ПЛОЩАДИ! РБ ДОБЬЮТ! ЭТО ПРИКАЗ!

Очередной оглушающий приказ Миланы, встряхнул нас, и мы продолжили свое дело. После четырех успешных залпов катапульты, двойными игроко-снарядами, мы смогли уничтожить босса. После падения босса, на него было наложено оглушение, или что-то подобное, и мастера смогли настроить катапульту так, что игроко-снаряды летели точнехонько в голову босса, тем самым нанося самый сокрушительный критический урон.

Падший Самол был повержен!

Все защитники получают 50 ОХ и 5 ОН!

Внимание!

Поток нежити увеличился!

- Босс сдох, мы отступаем? – спросил мастер у меня.

- Хз. Это к танку. – сказал я, накладывая проклятие на часть стены, что бы разгрузить поток нежити на меня.

- Стоим. Приказа отступать не было. – ответил танк, откидывая от себя очередную полуматериальную баньшу.

ДЖИ! КОЛЛАПС ПОД ПОРТАЛЫ! ОСТАЛЬНЫМ ОТСТУПИТЬ К КРЕПОСТИ!

- А вот и приказ. – ухмыльнулся мастер. – Удачи, Джи. – хлопнув меня по плечу, мастер спрыгнул со стены, умирая от падении.

- Удачи. Удачи. – говорили мастера катапульты и спрыгивали вниз за своим командиром, под моим охреневшим взглядом.

- Так быстрее. – сказал мне один из игроков, спрыгивая вниз.

- Рот закрой, нежить залетит. – пошутил танк, прыгая со стены последним.

«Больные…» - сначала подумал я, а потом вспомнил, что если нежить убьет игрока, появится мест босс. – «Ну, ладно. Тут я не прав. Вы умные.» - а затем сам спрыгнул вниз, в небольшой пяточек, где действовало мое проклятие. – «И как мне добраться до телепортов???»

За пределами моего проклятия, я видел ряды различной нежити, которые чуть ли не вставали друг на друга, что бы побыстрее добраться до стены крепости. Мало того, я увидел, как в воздух поднялась огромная черная туча, на деле оказавшаяся тысячами летучей нежити.

«Дело дрянь… Надо спешить!» - глубоко вздохнув, я ударил себя по щеке и побежал на ряды нежити.

Прыжок! Зависнув на секунду в воздухе, я был схвачен одним из больших зомби, состоявшего из кусков тел десятков людей. Короткий полет, и я врезаюсь в стену щитов скелетов рыцарей. Мой щит начал отсчет времени, сдерживая поступающий в меня урон.

С испугу ударив посохом по летевшему в мои глаза мечу, я стал ногами отпихивать тело скелета-рыцаря, что лежал на мне. Затем, очередным прыжком я переместился дальше. Время щита закончилось, а я повесил новый, но однослойный. Нежить стала облеплять меня подобно снежному кому, пришлось немного задержаться и массовым исцелением расчистить себе немного пространства.

Щит снова лопнул, но я уже прыгал на спину одного из больших зомби, а с него я наконец-то смог достать краем Коллапса до порталов!

- Спасение. – сказал я, вешая бабл. – Миром правит стабильность! Я тот, кто кормит древних сущностей, помогая возродить Нестабильность! Коллапс!

«Это самый короткий текст Коллапса, за все время…» - подумал я, смотря, как в арке Коллапса появляются смутные изображения Яха, Ожа, Гне и Шра.

Уничтожение нежити и сдерживание потока поступающей нежити было остановлено на целых десять секунд, которые действовал Коллапс. Выполнив миссию, я уже хотел было убежать, но был остановлен.

Появился «Душегуб Зес»!

Из портала нежити выскочил одетый в легкие, ткане-кожанные доспехи воин в маске смерти. Он был невысокого роста, в руках у него были два меча, больше похожих на шипа. Пока я рассматривал его, он побежал ко мне. Не успел я придти в себя, как меня с боссом окружил барьер.

Душегуб Зес использовал навык «Дуэль Душ»!

Внимание!

Если проиграете: вы лишитесь половины набранных уровней, ваши текущие «привязанные вещи» будут уничтожены, так же время вашего воскрешение будет равно 1 часу.

«Это что за ересь!» - подумал я, прыжком уходя с линии атаки босса. – «Какого хрена происходит?» - паниковал я, всаживая в Душегуба серию умений. – «Каждый раз, я попадаю в какую-то ситуацию, где у меня должны все отнять… Где мать его справедливость!?»

Разозлившись на себя и на все происходящее, я стал атаковать Зеса изо всех сил! И чем дольше я сражался с ним, тем больше замечал, что по нему проходит только урон от Удара Пастыря. Так же, когда босс попадал по мне, он уничтожал мой слой щита и сносил ровно 30% жизней. А когда щита не было, умение босса отнимало у меня 50% жизни. И что самое интересное, я всегда успевал отхилиться, прежде чем получить второй удар.

Минута, вторая, третья… Двадцатая. Душегуб не мог убить меня, нанося не летальный урон, а я не мог убить его, так как его естественная регенерация превышала мои атакующие возможности!

«Патовая ситуация… Что же делать??» - размышлял я, уклоняясь от атаки босса. – «За барьер не выйти. Так же как и не уничтожить его… Босса не убить. Дождаться Коллапса и жахнуть внутри барьера? А вдруг не сработает, а маны у меня уже не будет…» - вариант за вариантом отсеивался, и я никак не мог понять, почему у меня не работает МЭ, почему я не наношу урон РБ остальными умениями.

Столько вопросов, и ни одного ответа! А ведь ставка в этом сражении – мои уровни и вещи!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 390. Катастрофа.**

- Да, сдохни ты уже! – в сердцах крикнул я Зесу через час нашего сражения.

Но, тот проигнорировал меня, продолжая свои атаки, которые не блистали разнообразием.

1. Удар шипа мне в спину.

2. Невидимый удар с двух сторон, от которого нельзя было уклониться.

3. Удар из трехсекундной невидимости.

4. Сверхзвуковое пронзание.

5. Тысяча ударов.

Названия придумывал я, так как делать мне было нечего. Все эти пять навыков босса повторялись в различных комбинациях, и увернуться нельзя было только от 2 и 5. Второй удар я просто не мог увидеть, босс делал это без каких либо приготовлений. Меня просто пронзали два шипа, приносящие боль и обиду. А вот от пятого удара уклониться было можно, если бы у меня было тело из воды. Ведь удары босса, в течении пяти секунд, сыпались словно пулеметная очередь – хаотично и, кажется, заполняли все пространство барьера. Лучшим решением, что я придумал, было встать боком, чтобы минимизировать урон.

Появился «Дьявол Ток»!

«Еще один генерал???» - в шоке подумал я, увидев оповещение. – «Ладно этот висит на мне, но как они справятся с новым???» - встав боком, я переждал ливень ударов босса. – «Надо что-то придумать! Но, все что можно было придумать, я…» - и тут меня озарило.

Единственное, что я не использовал – Коллапс. Но, использовать его против РБ бессмысленно. Максимум чего бы я добился – остановил на некоторое время босса. А в худшем – просто потерял бы всю ману. Если босс неуязвим, значит, нужно воздействовать на барьер!

- Спасение. Я тот, кто откроет вам двери! Я тот, кто всегда приносит вам жертвы! Я тот, кто жаждет разрушения! Коллапс! – прокричал я, находясь под неуязвимостью.

Арка Коллапса была установлена мной прямо в барьере. И… Произошло то, чего я не ожидал. Вместо того, что бы уничтожить барьер, ну, или на крайний случай просто не подействовать, Коллапс создал проход через него! В этот проход тут же метнулся Босс, пытаясь закрыть его от меня. Но, на мне еще висел бабл, поэтому я просто вывалился из барьера, оставив босса внутри.

Вы победили.

Заветная надпись повисла перед глазами, но я не видел ее. Мой взгляд был устремлен на крепость. А точнее, на то, что от нее осталось. Огромный котлован, в котором копошилась нечисть различного уровня и силы. Из центра этой огромной ямы поднимались сотни черных струек дыма, как бы сожалея о произошедшем.

- Ужасное зрелище. – сказал Райян, появившись у меня за спиной.

- Что тут произошло? – хрипло спросил я, сглатывая слюну. – Почему крепость пала так быстро? Да, и почему на ее месте яма??

- Они проиграли. – пожал плечами Райян, повиснув в позе лотоса над землей. – Без тебя, их сила стала ничем. Они смогли убить еще трех РБ, прежде чем на третьи сутки к ним не пожаловала Королева Смерти. На ее убийство они потратили все свои капсулы. И не убили.

- Быть такого не может… - в шоке сказал я. – Я всего час был в барьере!

- А, ты об этом? Ты попал в ловушку с замедленным временем. – видя мой не понимающий взгляд, Райян вздохнул и стал объяснять. – Для тебя прошел час, а для них двадцать. Анонс этой функции игры был в Вечном обновлении.

- Твою мать… Значит, после того, как я попал в кокон, нежить захватила и разрушила крепость. – я устало уселся на землю. – Если бы не было так много сильных РБ, мы бы справились.

- Хм… У вас не было ни единого шанса. – ухмыляясь сказал Райян.

- Не понял. – нахмурившись, я посмотрел на Райяна. – Что ты хочешь этим сказать?

- ТО и хочу. – пожал плечами бог БМ. – В начале осады, все было замечательно и шло по сценарию. Это была местная нежить, которая умирала в попытках забрать реликвию. Однако, когда вмешался ты со своим Коллапсом, и начал закрывать порталы, на вас обратила взор Армия Смерти. И к вам стали стекаться все РБ нежити, которые существуют в БМ. Вы бы и дня не продержались, если бы не действие Сценария по возвращению реликвии, который уменьшал уровень РБ. То, что вы так долго продержались, уже великое достижение.

- Хех… Значит, снова виноват я? – с грустной улыбкой я смотрел на поднимающие струйки дыма. – Из-за меня крепость перестала существовать… И гильдия Дно, теперь лишилась всего…

- А? Неее.. Крепость разрушил я. – снова шокировал меня Райян. - Твоя подруга смогла утаить от меня чит арты. А когда их припекло, она использовала их.

- Но… мы же отдали все! Это ошибка. – вскочив на ноги, закричал я.

- Не кричи. Я наблюдал за крепостью. Именно она использовала артефакт, который повесил на Королеву Смерти не снимаемый дебаф на -80% жизни. – отмахнулся Райян. – Наказывать всех игроков гильдии я не стал, но твоя Маркела, была забанена за использование запрещенных артефактов.

Последние слова Райяна я уже не слышал, выходя из игры. Капсула открывалась слишком медленно! Проскользнув в щель, я побежал в комнату к девушке. Даже не стуча, я воврвался в комнату и застыл. Милана сидела на собранном чемодане.

- Ты долго. – улыбнулась она. – Видимо, тебя закинули в какую-то зону, где время шло иначе.

- Зачем? – не веря, спросил я первую мысль, что дошла в мой мозг.

- Зачем я использовала чит-арт? – Милана подняла взгляд. – Все просто… Перепутала колбы. Не смотри на меня так… Я правда перепутала колбы зелий и вместо того, что бы кинуть взрывную колбу, я кинула эту.

- Но, зачем? Зачем ты… И почему ты собрала вещи? – несуразно перескакивая с вопроса на вопрос, спрашивал я.

- Джи, успокойся. – Милана поднялась с чемодана. – Моего персонажа забанили. Аккаунт будет недоступен в течении месяца. Я решила, что съездить к папе не такая уж плохая идея. Но, решила для начала сообщить тебе. – Подойдя ко мне, сказала она.

- Милан, зачем ты оставила эти арты… - немного успокоившись, спросил я. – Ведь ты же слышала, что я говорил. Райян не простил бы использование их.

- Не знаю… Хотелось иметь козырь в рукаве… Хотелось пошалить. – пожала плечами девушка.

- И теперь, ты лишилась своего персонажа, ради не пойми чего. – сказал я ей. – И что теперь делать будешь?

- Согласна. Я дурочка. – улыбнулась Милана и поцеловала меня в щеку. – Пока не знаю. Гильдия Дно потеряла все, и, как бы это каламбурно не звучало, опустилась на самое дно. Мало того, месяц без меня, разрушит гильдию. А начинать по новой… Я уже не вижу смысла. – отойдя от меня, она взяла ручку чемодана. – У меня будет целый месяц, подумать над тем, что мне делать.

- Всегда можно возродить… И что мне теперь делать? – взяв у Миланы чемодан, спросил я.

- А для тебя ничего не поменялось. Ищи топ вещи продавай, аукцион реальной валюты работает, так что никаких проблем у тебя не возникнет.

- Не уезжай… - сказал я ей, остановившись в дверях. – Ты же обещала мне свидание.

- Прости Джи, как нибудь в другой раз. – одев широкую шляпу с ленточкой, она обошла меня, отправляясь вниз, где ее уже ждала машина.

Я же не стал ничего больше говорить, отправляясь следом. Закинув чемодан в багажник такси, я с грустью смотрел, как Милана прощается с дядей и Милой. Подойдя ко мне, она обняла меня и поцеловала в щеку, не сказав ни слова. Я так же молча наблюдал, как она села в машину и уехала.

- Пойдем сынок… - через пару минут сказал дядя Грег, притронувшись к моему плечу. – Нет смысла грустить об этом. Она сделала свой выбор.

- Угу. – кивнув ему, я отправился в дом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 391. Правда.**

Вернувшись в дом, я уселся на кухне.

- Поешь. – сказала Мила, пододвигая ко мне тарелку с супом. – Ты почти трое суток был в игре.

- Спасибо. – ответив на автомате, я принял за суп.

- Милана рассказала, что произошло. – начала Мила. – Ты как?

- Жить буду.

- Это понятно, я спрашиваю про то, что ты делать будешь дальше? – сразу в лоб спросила Мила.

- Мм… Вкусно. – доев суп, сказал я. – Что делать? То же, что и раньше. Фармить вещи, делать квесты, качать профу…

- А что будет с гильдией? – спросила девушка.

- Хм… Скорее всего она развалится. – пожав плечами ответил я.

- Ну, Миланы не будет всего месяц.

- Хех… Она сказала, что не знает, хочет ли возвращаться. – резко оборвав Милу, сказал я. – Я понимаю, что ты хочешь мне сказать. Я не буду заниматься гильдией.

- Тогда, может, найдем новую? – как-то жалобно спросила Мила.

- Я..

- О чем болтаете? – на кухню зашел дядя.

- Про гильдию. – ответила ему Мила.

- А… Кстати, сынок, ты не против, что я вышел вместе со своими товарищами? – достав бутылку сока, спросил дядя.

- Нет, почему, я должен быть против? – пожав плечами, ответил я. – Насчет новой гильдии, Мил. – я посмотрел на девушку. – Я и так много бегал по ним, поэтому, оставлю себе тег Дна, как напоминание.

- Тогда и я…

- А ты можешь поискать новую. – не дав ей договорить, сказал я. – Хоть Махи и Аполона же нет, но после потери крепости остальные гильдии постараются дожать и разрушить до конца гильдию. Зачем тебе эти проблемы, согласись? Ладно, спасибо за суп, я пойду прилягу.

Не услышав ответа Милы, я ушел к себе и упал на кровать. Мысли закрутились в голове, но усталость, нервы, все это ударило по мозгу так, что я мгновенно отрубился.

\*\*\*\*

- Я согласен с ним. – как бы невзначай сказал дядя Грег, когда ушел Джи. – Нет смысла сидеть в гильдии, которую будут пытаться стереть в порошок все кому не лень.

- Но… А почему он остается!? – с обидой в голосе спросила Мила, закрыв лицо руками. – Вот ведь дура Милана, зачем только использовала этот чит…

- Ты что, Джона не знаешь? – хмыкнул дядя. – Он уперся. Да и Милана сглупила знатно, но я не думаю, что все было так просто, как она рассказывает.

- Вот и я о том же! Она использовала Джи и ушла!

- Ну-ну… Не нужно так кричать. – положив сморщенную руку на плечо молодой девушки, сказал дядя. – Как бы ты там себе не представляла это, но Джи получал от нее больше. Парень увидел закулисье игры, где все средства хороши, и каждый делает все, чтобы победить. Заработал себе на дом. Узнал, что ему делать, что бы не остаться без денег. И может продолжать двигаться дальше. Я не защищаю Милану, ведь я и сам думаю, что дебильнее вещи сделать было невозможно, но она сделала для Джи едва ли не больше, чем он для нее.

- Но…

- Без но, дорогая. – погладив Милу по голове, дядя прошептал ей. – Теперь ее тут нет.

А затем, насвистывая незатейливую мелодию, отправился к себе в комнату, оставив девушку думать на кухне одну.

\*\*\*\*\*\*\*

- С возвращением дорогая! – распахнув объятья, закричал Вейрон-старший.

- Привет пап, мам, сестренки. – обняв отца, а затем всех остальных, поздоровалась Милана.

- Мы тааааак соскучились! – Гугу повисла на шее сестры.

- Больше, чем ты думаешь. – сказала Сэм.

- Ладно, дорогие мои, пойдемте внутрь. – отцепив Гугу от Миланы, Вейрон-старший пошел внутрь башни.

Приветственный, он же праздничный, ужин был выше всяких похвал. Присоединившиеся цифры веселились со всеми. Все было празднично и воздушно, пока Наталья не спросила:

- Тебя действительно забанили?

- Нат, ну, не сейчас же! – стерев со щеки крем от торта, возмутился Вейрон.

- Все нормально, па. – улыбнулась Милана. – Да, меня забанили на месяц. Маркелы больше нет.

- Какая потеря. – сказала Наталья.

- Как ты умудрилась? – задала вопрос Агата.

- На банке с вечным дебафом был морф на взрыв банку, я банально перепутала. – спокойно ответила Милана.

- Я считала тебя умнее… - разочарованно покачав головой, Наталья встала и ушла.

Праздничное настроение моментально пропало, и все стали расползаться по своим углам. Последними ушли Милана и Агата.

- Ничего не изменилось. – с улыбкой осмотрев свою комнату, произнесла Милана.

- Папа запретил трогать. – сказала Агата, помогая затащить чемодан в комнату.

- А так хотелось? – щелкнув сестру по носу, спросила Милана.

- Не то, чтобы… Но, сделать тут тренировочную комнату, было бы круто. – потерев нос, сказала Агата. – Мил, зачем ты слила перса? Маме можешь говорить, что угодно, но ты вместе со мной тренировалась, я знаю, что ты бы так банально никогда бы не ошиблась! – не выдержав, спросила Агата.

- Если обещаешь сохранить это в тайне, я тебе расскажу. – оттопырив мизинчик, сказала Милана.

- Договор. – скрепив мизинцы, сказала Агата.

-Меня загнали в угол и я ошиблась. – с печальной улыбкой Милана стала рассказывать сестре. – В первый день осады, я поняла, что все идет не так. На нашу крепость обрушились полчища мобов, во главе с сильнейшими РБ, которых нам удавалось убить лишь благодаря Джи. Уже тогда я стала подозревать, что это ловушка или что-то подобное. А затем, на вторые сутки все стало ясно. – Милана улыбнулась, смотря в окно. – Появились мировые боссы, которые были замаскированы под обычных РБ. Но, самое главное, это было то, что игровой искин Райян узнал о наличии чит-артов в нашей оружейке. Когда Джи пришел с этой новостью, я не удивилась. Странно было то, что этого раньше не произошло. – Милана продолжала смотреть в окно. – Отдавая все чит-арты, я действительно подумала, что буря прошла мимо. Это и была моя ошибка. – на секунду замолчав, Милана повернулась к Агате. – Запомни Агат, бог БМ Райян, никогда не простит того, кто получил в свое пользование чит-арты. То зелье, не было морфленым, я действительно отдала Райяну ВСЕ чит-арты, что у меня были. Теорий о том, как это зелье стало чит-артом, у меня много, но факт один. Через секунду после того, как на РБ повис дебаф, мой персонаж был удален, а я выкинута из игры за использование запрещенных вещей.

- Значит, тебя слили?

- Значит, меня слили… - отвернувшись от сестры, Милана стала разбирать вещи.

Посидев минуту, обдумывая слова сестры, Агата кивнула спине сестры и убежала к матери.

«Как же было все просто, не будь я такой трусихой-врунихой… Наврала сестре, вру себе. Загубила гильдию и персонажа, тупо потому что испугалась отношений с парнем. Ну, не дура ли?» - сокрушаясь про себя, Милана продолжила разбирать чемодан.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 392. Дно.**

- Утро… Ты тут всю…Весь день просидела? – выглянув в окно я увидел, что на улице темнеет.

- Ну… Можно сказать и так. – устало кивнув на гору энергетиков, сказала Мила.

- У тебя что-то случилось? Или ты так переживаешь уход Миланы? – спросил я у нее, наливая себе кофе.

- Да все разом навалилось что-т… Трудный Квест, уход Миланы, развал гильдии. – поболтав банку энергетика, Мила осушила остатки. – А ты, я смотрю, даже не переживаешь? – искоса посмотрев на меня, спросила она.

- Я уже ничего не могу изменить. – пожав плечами, я присел рядом. – Она… Ну, она сама выбрала свой путь. Переспав с мыслями о произошедшем, на все смотришь иначе. Так что.. – я выхватил очередную банку энергетика. – Попей воды и сваливай спать. А потом расскажешь мне о трудном квесте, может, смогу чем помочь.

- Пф… Так какой кайф в квесте, если ты его пройдешь? – выхватив у меня банку, сказала Мила. – Все удовольствие в том и есть, чтобы понять варианты прохождения, которые еще не попробовал.

- Как скажешь, но поспать я бы тебе все равно советовал сходить. – отобрав банку обратно, сказал я ей.

- Злыдень.

- Сама такая. – отпив кофе, невозмутимо ответил я.

- Ладно, может и праааа… - широко зевнув, Мила продолжила. – правда пора немного поспать. – ткнув меня в плечо, она вышла с кухни.

\*\*\*

Войдя в игру, я оказался на месте разрушенной крепости. И что меня удивило, сейчас там находился отряд Кото, который уничтожал последних недобитых мобов. Один из минотавров-воинов, увидел меня и сразу поволок к своему начальнику.

- О, хоть кто-то ответственный. – почесывая рану на своем плече, устало сказал Кото. – Рассказывай, какого хрена в мои владения пришли лучшие войска смерти?

Рассказ занял не одну минуту. Но, в конце-концов, Кото должен был услышать правду, о том, что здесь произошло.

- Вот оно как… Значит говоришь на нее повесили не снимаемое проклятие. – на лице Кото появилась зловещая улыбка. – Джи, новости замечательнее я не слышал уже с десяток лет! – поднявшись со своего кресло-трона, Кото обнял меня так, что захрустели мои виртуальные кости. – Наконец-то мы можем больше не переживать о том, что они снова попытаются устроить вторжение! Тарк отправь эту весточку всем Правителям! Остальным – зачищаем и возвращаемся праздновать эту новость!

Мое мнение о том, что я не очень горю желанием праздновать, никто в расчет не взял. Я был подхвачен двумя счастливыми минотаврами и отправлен в крепость, где начался праздник в честь такого события. Я мало обращал на окружающее меня внимания, так как в крепости Кото на меня посыпался вал сообщений. Большинство было от согильдейцев, которые писали о том, что будет дальше? Что им делать? Вернется ли Маркела?

Сначала, я не понял, почему они писали мне? Но, потом увидел, что стал главой гильдии. И стал отсеивать сообщения. Отсеив 99% сообщений, я оставил три. Первое было от завхоза Миланы. Он сообщал, что по договору забирает энную сумму и уходит. По мимо этого, он сообщил о том, что практически все запасы гильдии были растащены или уничтожены в крепости. Так же оставил весь список вещей, оставшихся в ячейках хранилища гильдии и дал пароль для доступа к ним.

Второе сообщение было от подруги Миланы, которая занималась Дрордором. Она сообщила, что и дальше бы хотела продолжать работать со мной, не смотря на уход Миланы. Я быстренько написал ей, что очень рад этой новости.

И последнее сообщение было от братьев:

Джи. Как ты понимаешь, мы создали эту гильдию, но расцвела и жила она только благодаря сестренке Маркеле. После того, как ее забанили, ее злобная сестра Сиси притащила нам вести, о том, что она уходит. Эту новость мы не стали скрывать от остальных согильдийцев. Нам грустно это говорить, но мы решили на месяц перестать играть. Персонажей оставляем в гильдии. Надеемся, что ты к нашему возвращению станешь еще более Высшим… Неудачная шутка, но Сильный настаивал на такой концовке. Твои братаны Сильный и Слабый.

«Даже они не вынесли ухода Миланы…» - грустно подумал я, открывая список гильдии:

Глава Гильдии – Джи.

Заместители:

Сильный

Слабый

Рядовой состав:

Пусто.

«Что и следовало ожидать… И братья ушли, и все ушли. И все же, Милана была восхитительной руководительницей. Только из-за нее столько народу собралось вместе, добилось значительных результатов.» - невольно восхищаясь Миланой, я пропустил слова Кото мимо ушей.

- Эй, Джи, ты меня слушаешь? – нахмурившись спросил у меня Кото.

- Извини, отвлекся. – подняв огромную кружку с напитком, я отпил, как бы извиняясь.

- Хм… Я тебе говорил о том, что ты будешь делать с землей? Я узнавал, что твои товарищи разбежались, как трусы, после первого же поражения. – Кото осуждающе покачал головой. – Типичные людишки…

- Наш лидер погиб… Их можно понять. – я попытался защитить разбежавшихся из гильдии.

- Неее… Так делают только люди. – отпив, сказал Кото. – Если кто-то из лидеров погибает, другой достойный минотавр поднимает его стяг и продолжает его дело! Так народ!? – заорал Кото на весь зал, заглушив все разговоры.

- ДА! – слитно заорали остальные минотавры.

- Тебе бы стоило поднять стяг и повести своих людей. – сказал мне Кото.

- Я не лидер. – смотря внутрь кружки, честно ответил я. – Я хороший воин, но лидер из меня ужасный.

- Тогда да… Плохой лидер – смерть отряда. – Кото залпом выпил кружку, которую моментально ему наполнили. – Так ты не ответил на мой вопрос. Что будет с землей, которую я выдал твоей гильдии?

- Я не знаю. Одному мне с ней не справиться. Единственное, что приходит мне в голову, это сдать ее кому-то другому, кто будет достоин.

- Честный ответ, мне нравится. Но, никого другого я тут не потерплю. – вытерев пену, кивнул Кото. – Поэтому, я хочу, чтобы ты отказался от нее. Вы качественно зачистили свой сектор, поэтому в этом месте можно построить отличный городок. Пару-тройку лет мирной жизни этому городу будет обеспечено благодаря вашей жертве.

- Без проблем. – подтвердив свои слова в сообщении, сказал я Кото. – Если это принесет пользу, то я только за.

- Я знал, что ты правильный человечишка, Джи. – Кото дружески хлопнул меня по плечу, снеся щит, который я всегда вешал при заходе в игру. – Переборщил, извини. – увидев мое изумленное лицо, сказал Кото. – Ты сегодня принес нам столько хорошего, что я даже не знаю, как тебя отблагодарить! – сокрушающее взмахнув рукам, Кото разлил пиво.

- Спасибо, но…

- Никаких но! Я должен тебя отблагодарить! – Кото ударил по столу. – Знаю! – неожиданно, буквально через секунду, воскликнул он. – И остальные Правители меня поддержат! – выдал он, уходя из зала под изумленными взглядами всех сидящих.

«Словно утешительный приз за то, что произошло.» - подумал я, смотря на уход Кото. – «Какое странное ощущение, будто меня и вправду кинули на самое дно. Все разбежались, Милана уехала, и сейчас я буду получать награду, которую вообще ни капельки не заслужил. А еще я не знаю, что мне делать дальше… Это ли не дно?»

Через пару минут Кото вернулся, неся на руках сверток. В этот же момент, все минотавры в зале моментально вскочили и образовали коридор, по которому торжественно шел Кото. Я под порывом торжественности момента, тоже поднялся на ноги. Подойдя ко мне, Кото положил сверток на стол, а затем скинул с него покрывало. Торжественный зал замер в тишине, было отчетливо слышно, как шипит пиво в оставленных кружках. В свертке лежал древний камень, на котором были изображены два минотавра.

- Когда наши жрецы принесли мне этот камень, я лишь рассмеялся им в лицо. – начал рассказывать Кото. – Они сказали, что Бог даровал каждому из правителей возможность переродить человека в минотавра. Мои воины будут мне свидетелями, я не верил в то, что когда-нибудь какой-то жалкий человек сможет меня настолько поразить, что я дам ему этот камень. – Положив мне руки на плечи, Кото посмотрел мне в глаза. – Но, ты достоин этого, человек Джи. – взяв камень в руки, он положил его в мои.

В этот момент у меня перед глазами появилось сообщение:

Желаете сделать расу «Минотавр» общедоступной?

Внимание в случае отказа, только вы будете владельцем расы «Минотавр».

«Сделать общедоступной.» - не задумываясь сказал я, отклоняя сообщение о смене расы.

МИРОВОЕ СООБЩЕНИЕ!

ИГРОК «ДЖИ» ОТКРЫЛ ДЛЯ ВСЕХ ИГРОКОВ РАСУ «МИНОТАВР»!

В этот момент меня окружило сияние, которое подарило тепло и почему-то пахло летом. Мне стало так спокойно и хорошо, что я подумал:

«Может мне этим и заняться? Открывать новое для остальных?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 393. Мотивация.**

- Хм… Не превратился. – Кото обошел меня вокруг. – Жаль, но Бог значит придумал этот камень для иного. – сказав это, Кото отпил пива, и сел на свой трон.

- Спасибо, за великую честь. – под порывом чувств, я встал из-за стола и поклонился.

- Ты был достоин. – кивнул Кото.

На этом наш разговор закончился. Да и вообще, этот пир был для минотавров, а я был лишь декоративным персонажем. Символом победы, если можно было бы так сказать. В конечном итоге, я отстранился от гулянки и стал перебирать инвентарь, который был набит шмотом, что достался мне с осады.

«Почти тысяча различных вещей, и все качественные..» - просматривая инвентарь, думал я. – «О, даже сеты героические есть. И легендарка! А что это за зелья?»

Зелье забвения.(5 штук)

Легендарное.

После употребления вы теряете 10 уровней. Очки навыков и очки характеристик сохраняются.

Минимальный уровень для использования – 11.

«Ого! Полезная штука на малых уровнях. Дополнительных ОХ и ОН всегда нужны, а набить десять уровней вначале проще простого.» - бережно посмотрев на зелья, я открыл посмотрел на легендарку. – «Осколок души Титана. Только для призывателей. Можно перекрафтить? Это как интересно? Надо будет с цифрами обменяться. Интересно, что они могут предложить?» - не откладывая дело в долгий ящик, я написал Пятому:

Джи: Привет. Смотри, что у меня есть. \*ссылка на описание легендарного предмета\* Интересует?

Пятый: Здарова! Конечно! Ты же сам знаешь, что это безумно интересно! Что хочешь за эту вещь?

Джи: Что-то равноценное, сам понимаешь.

Пятый: Мда… Равноценное этой штуковине у нас пока нет. А что есть, вытащить просто так не удастся. Поговорю с главой, может подберем что-то интересное для тебя.

Джи: Ок. Буду ждать новостей. Кстати, могу продать за реал \*ссылка на легендарное зелье\*. Дорого.

Пятый: Беру все. Создал личную лавку на сайте игры.

Джи: Эм. Даже цену не спросишь?

Пятый: Нет. Такие зелья в свободном доступе не бывают. Да и такого качественного еще не было наверно вообще.

Джи: Но, ты что-то подобное видел?

Пятый: скорее слышал. Зелье потери уровня, но оно не сохраняло ОН. Его продали за 3к баксов.

Джи: Хм… Я даже растерялся после такого.

Пятый: Понимаю. Поэтому и говорю, что выкуплю их по любой цене. Ну, в пределах разумного естественно. Такие зелья лучше не отдавать врагам.

Джи: Какой тонкий намек не продавать их на ауке.. Я оценил. \*смайлик с дерганой улыбкой\*

Пятый: Без шуток, Джи. Лучше сам его выпей, чем продавай налево. Если его купит какой-нибудь китаец 100+ он моментально вырвется в топы.

Джи: Это понятно… Тогда прости, оставлю себе. Будет у меня, как золотой фонд, в крайнем случае.

Пятый: Понимаю. Но, ты имей ввиду, я первый претендент. Все же я не стал наживаться.

Джи: Я оценил, дружище, ты будешь первым, если надумаю продавать.

Пятый: Договорились. Кстати, я так понимаю, это все плюшки с осады?

Джи: Ага. Соло убийства все дела…

Пятый: Крут-крут, но я не об этом. У тебя там качественного шмота не завалялось? Тебе он нафиг уже не нужен, а нам бы очень пригодился.

Джи: Сэты могу продать, но вот остальные пойдут в прокачку профы.

Пятый: И на том спасибо. Ссылки на сеты?

Так переписываясь с Пятым, я просидел весь пир. Торговались мы за каждый сэт, и мне хотелось верить, что я не прогадал, и выбил хорошую цену за них. В конце мы сошлись на цене в 13 миков за девять героических сэтов. Игровые деньги мне сейчас были не особо интересны, но обменивать на реал я не стал. Почему-то мне хотелось, чтобы у меня в кармане была большая сумма кредитов.

- Джи, пир закончился. – ко мне подошел один из неизвестных мне минотавров. – Кото приготовил для всех покои, если желаешь, могу тебя отвести туда.

- Нет, спасибо. – отказавшись, я поднялся из-за стола и потянулся. – Лучше проводи меня к телепорту. Мне нужно попасть в Ахрон.

- Хорошо. – кивнув мне, он повел меня к телепорту.

\*\*\*

Оказавшись в Ахроне, я передал Пятому сэты. Получив свои законные 13 миков, я довольным отправился в ЗК. Зарядов в ЛУД поуменьшилось, но кредиты за предыдущие торги никуда не делись. Пусть и не так много на фоне полученных 13 миков, но и эта сумма меня порадовала. Закинув шмотки в заряды, я отправился на лавочку, неподалеку от ЛУД. И немного поспамил в мировой чат (за что у меня сняли несколько тысяч кредитов). Народ в мире реагировал уже не так бурно, но все равно многие откликнулись, порадовавшись моему возвращению. Достаточно много народа зачем-то начали тролить меня, спрашивая на разный лад один и тот же вопрос «Какого быть дном в гильдии «Дно»?». Решив никому не отвечать, я развалился на лавке, смотря на народ, который стал понемногу посещать ЛУД.

Я сидел на лавке и спокойно наблюдал, как люди бесились не вытаскивая хорошую вещь, и теряя свои деньги. Были и те, кто доставал что-то стоящее. Но, в основном – были какие-то полуравноценные обмены. Пойди игрок на аукцион или на торговую площадь, он бы смог купить эту шмотку за те же деньги.

Некоторые пытались со мной заговаривать, перекидываясь парой слов, становилось понятно, что они хотели какие-то преферанции в ЛУД или подходили спросить, что будет с гильдией. Некоторые даже просились, но таким я отказывал. Мной руководила одна мысль «Я не глава и не имею права набирать». Были бы в онлайне братья, я бы поинтересовался у них. Но, раз я остался один, то и набирать нет смысла. Да и людям будет тут скучно.

Когда закончились заряды, я обновил их, чем приятно удивил народ, который привык, что лавка частенько простаивает. Объявив, что у меня еще много зарядов, и всем можно спокойно развлекаться, я снова вернулся на лавочку. Наслаждаясь странным спокойствием.

Ни тебе войнушки, ни нудного фарма, и нудного повышения уровня. Тишина и кредиты, падающие мне в карман. Что может быть лучше?

Хотя и были те, кто пытался меня как-то зацепить, оскорбляя, понося гильдию и прочее-прочее, но я просто игнорировал таких людей. Сделать мне в ЗК они ничего не смогут, стража их потом вздернет, а словесный понос, ничем не подкрепленный. Я уж как нибудь переживу.

«Идиллия… Надо бы покушать конечно, но так не хочется вставать.» - вяло размышлял я. – «Может кого-нибудь попросить? Хм… Алисы за прилавком нет. Интересно куда она делась? А больше я тут никого и не знаю..» - с сожалением констатировал я.

- А ну разойдись, мелюзга. – раздался до боли знакомый голос. – Кыш, кому сказал.

\*Бум\*

Удар главы ЗК был поистине силен. Игрок, который не ушел с его пути, улетел пулей в сторону открытых ворот.

- О! Джи, дуй за мной. – проходя неподалеку, он заметил меня.

- Момент. – сказал я ему, закидывая в ЛУД заряды до полного заполнения. – Приветствую, главу ЗК.

- Не поясничай. – фыркнул Ант. – Как у тебя успехи с профессией?

- М… Не особо. – честно ответил я, посмотрев прогресс. – Но, я в процессе.

- Плохо, что забрасывал. Хорошо, что вернулся к этому. – заумно сказал Ант, почесывая свой квадратный подбородок. – Тебе явно нехватает мотивации.

- Я бы так не сказал. – идя рядом, я с улыбкой смотрел на нескольких игроков, подслушивающих нас. – Просто дел было много, на прокачку не хватало времени. Извини.

- Понимаю. – кивнул Ант. – Брысь, слизни! – неожиданно заорал Ант, отпугивая игроков. – Увижу рядом, сгною!

После этих слов, коридор мгновенно опустел.

- Вот тебе мотивация. – Ант достал из своего инвентаря красивый кулон, который мягко светился.

Шл-Кн.

Легендарный.

Свойство:

Добавляет 1 случайное свойство или характеристику, или активный навык к любому предмету.

- Это капля Шлэкн, которая конденсируется сотню лет из воды жизненного устоя. – объяснил Ант. – У тебя есть месяц, что бы стать творцом. Тогда эта капля Шлэкн станет твоей. – сказав это, Ант ушел, оставив меня одного в коридоре.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 394. Вызов.**

Слова Анта упали на благодатную почву. Чуть ли не бегом вернувшись к ЛУД, я обновил заряды, а затем сел на свободную лавочку и стал прикидывать варианты:

«Нужно будет найти место для фарма обычного шмота… Без рб и прочего. С моим 120 уровнем это будет проблемой, конечно…» - смотря на поток народа, который и не думал иссякать, я размышлял. – «Выбор не такой уж и большой получается…» - открыв мировую карту, я стал просматривать разведанную мной и гильдией территорию. – «Идеально было бы вернуться в земли Кото, там много локаций и уровень мобов колеблется в нужном мне районе. Можно пойти на Равнину ресурсов… Одному там выжить можно.» - вспомнив о «том самом походе», радужное настроение стало утихать. – «Хм… В рейд земли мне соваться нет смысла. Мало того, что там куча сильных РБ, так еще и лучшие гильдейские пачки, которым явно не придется по душе мое появление. Остаются неразведанные земли, но идти туда ради шмота, нет никакого смысла. Значит, либо к Кото, либо на эРэР(равнину ресурсов).»

- Джи? – неподалеку от меня раздался удивленное восклицание. – Привет!

- Эм? – я поднял глаза и увидел Тома. – Да ладно!? Том? Привет! – я поднялся со скамейки и пожал его руку. – Давно не виделись. Как у тебя дела?

- Бегал с мастерами… - скривился Том, присаживаясь рядом на скамейку. – Старперы никак не могли привыкнуть к игре. Приходилось объяснять все чуть ли не с нуля. Ты бы видел, как они тупили.. – Том не удержался и закатил глаза. – Но, сейчас уже дела у них получше, так что я освободился. Так что вот.. Бегаю фармлю очки репутации с Киперами Бездны. Как ты? Я слышал, что Дно развалилось и вы провалили осаду… Но, судя по тегу, ты еще в гильдии?

- Угу. – кивнул я. – Эта осада была заранее провальной. – в двух словах рассказав ему об осаде, я отошел на минуту, чтобы закинуть заряды в ЛУД. – А сейчас вот, сижу качаю профу… Вещей нужно море, вот и прикидываю, куда отправиться фармить их.

- Понятно. Если хочешь, пойдем со мной в Горы пофармим? – предложил Том.

- Не вариант. Я ж 120. – хмыкнул я. – Мне за мобов твоего уровня ничего не дадут, а если мы пойдем куда-то на нужный мне уровень, ты не сможешь нормально вносить урон.

- Ну ты и силен, качаться… - покачал головой удивленный Том. – Я что-то провтыкал и не обратил внимание на твой уровень.

- Бывает… Кстати, ты не хочешь где-то через месяц сходить в рейд? – спросил я у него.

- Заранее согласен, но если расскажешь детали будет вообще здорово. – улыбнулся мечник.

- Где-то через месяц хочу сходить рейдом на Равнину Ресурсов. Где-то на 3-4 дня. – начал рассказывать я. – Целью будет дойти до центра равнины. Там будет озеро, на котором нужно будет найти плоды для разблокировки уровней. Это пока еще так мысли… Только тебе и предложил поход. – сразу признался я ему. – Поэтому, возможно, что только мы вдвоем и пойдем туда.

- Понятно… Значит на 120 очередной блок? – спросил Том.

- Если не будешь лететь по уровням, как я, то у тебя его не будет. Это специально сделали для тех, кого паровозят или кто супер быстро качается. Так сказали люди сверху. – рассказал я Тому.

- Буду иметь ввиду, спасибо. – поблагодарил меня Том. – Вы тоже сказали бы спасибо за такую эксклюзивную инфу. – со смешком в голосе сказал Том игрокам, что стояли рядом и грели уши.

- А? Э. Да, спасибо. – сказал один из растерявшихся игроков. – Ты же Джи? Владелец ЛУД? А можешь подарить пару жетонов в ЛУД, по-братски?

- Свободны, попрошайки. – отмахнулся Том.

- Он не с тобой базарит. – резко ответил друг попрошайки. – Так что там насчет подкинуть жетонов нормальным пацанам? – спросил он у меня, игнорируя Тома.

- Свободны, я сказал. – оскалился Том. – Или вам преподать урок манер?

- Пошли выйдем, борзый. – сказал друг попрошайки. – Я сам тебе преподам урок, чтобы ты не вмешивался в чужие разговоры.

- О, это будет весело! – пружинисто вскочив на ноги, счастливо сказал Том. – Может и твои дружки присоединятся?

- Ты совсем ахренел да? Думаешь игра, а леща получить не можешь?

- Хватит. – сказал я, встревая в их конфликт. – Чего вы развели на пустом месте?

- Помолчи однокнопочный. – отмахнулся дерзкий игрок. – Не с тобой общаюсь, вот и не лезь.

- Однокнопочный? – удивленно переспросил я. – Это ты о чем?

- Без своего миф навыка, ты ничего не стоишь. – фыркнул дерзкий игрок. – Тебя любой нагнет на РАне.

- М… - я не знал, что ему ответить, так как даже не понимал о чем он говорил.

- ХА! А вы, деграданты, напрашиваетесь. – ответил вместо меня Том. – Бери своего попрошайку и го дуэтом на РАн.

- Бери своего однокнопочного дружка и пошли. – рассмеялся дерзкий игрок. – Он хоть богатенький, подкинет нам жетонов за победу.

- А вы бомжи, судя по всему… - сокрушался Том. – У вас хоть ставка будет?

- За это не переживай бледненький. – достав из инвентаря героик кольцо, игрок подкинул его в воздух.

- Другое дело. Го на РАн. – резюмировал Том, потащив меня за собой.

- ЭЙ НАРОД ЗК, МЫ ТУТ ТОПА БМ НАГИНАТЬ ИДЕМ В РАН! – заорал попрошайка. – ПРИГЛАШАЕМ ВСЕХ!

- Кретины… - покачал головой Том, услышав крик попрошайки.

Народ в ЗК оживился, словно по мановению волшебной палочки, они потянулись двумя потоками за нами. Больший поток сопровождал дерзкий игроков, а меньший нас с Томом. Неожиданная ссора вылилась в масштабный поход.

- Эм… Том. – я полушепотом окликнул друга. – Я все понимаю, но нафига было доводить до дуэли? И что такое РАн?

- Рандом Арена. Ну, мне было скучно, да и тебе было бы неплохо повеселиться. – похлопал меня по плечу Том.

- Что за Рандом Арена? А можно больше деталей? – обеспокоенно попросил я. – Нам же ведь сражаться, и я не думаю, что эти дерзкие игроки стали бы так выпендриваться, не имей они шансов на победу.

- Ну, и да и нет. – Том пожал плечами. – Да, они имели бы шансы, будь на моем месте кто-то другой. И нет, они вообще не имеют шансов, потому что мы с тобой будем в паре.

- Ты так уверен в победе? – спросил я.

- Угу. Я бы и соло их вынес, но если у них будет контроль, мог бы и не справиться. – честно ответил Том.

- Будет контроль?

- Ну, Рандом Арена, это арена, где тебе либо поднимают до 100 уровня, либо опускают до 100 уровня. Дают на выбор два-три набора вещей, и два-три набора умений. – начал рассказывать Том. – Я стримы смотрел, как там народ зависает. Говорят сделают ее виртуальной мировой дисциплиной.

- Понятно, что ничего не понятно… - я посмотрел за спину, где за нами шло несколько десятков игроков. – Отступать уже поздно.

- Что-то ты стал много трусить. – обеспокоенно сказал Том. – За то время, что мы не виделись, кто тебя так сильно запугал?

- Я просто стал более осторожным. – слегка обижено ответил я.

- Расслабься и наслаждайся! – приобняв меня, Том с улыбкой потащил меня к Арене. – В этой игре нужно попробовать все!

- Ты так говоришь, будто не был на этой арене.. – смахнув его руку, сказал я.

- Я же сказал, что смотрел стримы. – пожал плечами Том. – Я тоже иду туда впервые..

- Мда… Во что ты меня втягиваешь?.. – покачав головой, я вошел в здание арены.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 395. РАН.**

Добро пожаловать на Арену Игрок!

- Не тормози, нам сюда. – подтолкнув меня в плечо, сказал возбужденный Том.

Мы не пошли к центральной стойке, где восседал десяток НПС гладиаторов, а свернули в сторону двух магов. Толпа народа увеличилась, поэтому, все внимательно наблюдали за нашими действиями.

- Нам рандомную арену 2 на 2. – сказал дерзкий игрок, ник которого я так и не узнал. – Со ставками. – посмотрев на нас с высока, добавил он.

- Четвертый зал. – НПС поднял голову. – Зрители так же могут делать ставки. – сказав это он опустил голову, продолжив читать.

В стороне от магов-НПС был проход, куда мы и пошли. Идя по проходу, я видел арки с выбитыми двухметровыми цифрами, за которыми были слышны взрывы и крики. Дойдя до 4 арки, мы толкнули двери, которые открыли нам вид на небольшую площадку 50х50 метров, с различными награждениями камней.

- О! Моя любимая локация. – воскликнул дерзкий игрок, вызвав волну подбадривающих криков.

- Прошу участников подойти к меткам. – раздался голос из ни откуда.

В паре метров от нас появились четыре круга – два синих и два красных. Дерзкий игрок и его друг попрошайка сразу заняли два красных круга, оставив нам с Томом синие. Том спокойно встал в один из синих кругов, а я последовал за ним.

- Делайте ваши ставки. – сказал голос Арены.

- Героическое кольцо из сэта Воин Дрордора. – сказал дерзкий игрок.

- Уникальная броня Синего Гнома. – добавил его друг попрошайка.

- Ориентировочная стоимость ставки красной команды 42 миллиона кредитов. – сказал голос, вызвав очередную волну довольных криков.

- Сердце свирепого монстра с Гор Бездны. – сказал Том, вызвав волну восхищения.

- Вы действительно хотите поставить вещь стоимостью в 70 миллионов кредитов? – поинтересовался голос.

- Да, у меня больше ничего нет. – подтвердил свою ставку Том.

- Ставка принята. – сказал голос.

- Героические поножи из сета Проклятого Скелета Рыцаря. – сказал я, перебивая голос Арены.

Народ затих, услышав, что я тоже поставил что-то. Ставка Тома и так перебила ставку наших противников почти в два раза, а тут еще и я добавил.

- Вы действительно хотите поставить вещь, стоимостью в 120 миллионов кредитов? – поинтересовался голос, вызывая шок у присутствующих.

- Да. – сказал я, подтверждая ставку.

- Ориентировочная стоимость ставки синей команды 190 миллионов кредитов. – сказал голос. – Ваша ставка гораздо больше ставки красной команды. Вы уверены, что хотите продолжить дуэль на данных условиях?

- Да. – почти синхронно ответили мы с Томом.

- Ставки дуэлянтов сделаны. Ставки на победу той или иной команды открыты. – сказал голос во всеуслышание. – Игроки телепортируются на арену.

Не успел я моргнуть, как мы оказались в небольшом помещении, из решетчатой двери которой была видна арена.

- Список правил арены. – сказал голос, посылая нам список тех самых правил.

Правила Случайной Арены:

Дуэль длится 5 минут. Групповой бой(более 1 человека) длится 10 минут. Исключение: специальные условия.

В случае, если оба дуэлянта будут живы объявляется ничья. Исключение: специальные условия.

Каждому игроку будут предложены комплекты снаряжения, из которых ему нужно будет выбрать один.

Каждому игроку будут предложены два набора навыков, из которых ему нужно будет выбрать один.

Питомцы\ездовые животные на арене запрещены.

Ваши умения\навыки\снаряжение не могут быть использованы.

Уровень игроков будет повышен или понижен. 10\50\100\150\200 уровни.

- Вроде все понятно. – сказал я вслух, прочитав правила.

- Естественно. – услышав меня, сказал Том.

- Красная команда предложила специальные условия. – неожиданно сказал голос. – Ограничение по времени снято. Победа засчитывается той команде, которая останется в живых. Вы принимаете условия? – поинтересовался голос.

- Да. – ответил Том.

- Специальные условия приняты. – сказал голос. – Идет генерация снаряжения и навыков.

После слов голоса, передо мной появились два комплекта снаряжения, с длинным текстом описания. Внимательно прочитывая, я понял, что один комплект был собран для нанесения урона, а смысл второго комплекта был в том, что у меня прибавлялось большое количество жизней, делая из меня толстенькую тушку. Но, что самое главное, КДБ у обоих комплектов был одинаковый и равнялся 100.

- Что у тебя там? – спросил Том, уже переодетый в странный наряд аристократа древних времен.

- Один на урон, второй на здоровье. – ответил я.

- Бери на хп. У них жопа будет свербить тебя убить. – посоветовал друг. – Если возьмешь дд комплект тебе придется много бегать, и не факт, что тебе попадутся умения на передвижение. А так, пока они будут пытаться тебя убить, я убью их.

- Делаешь из меня приманку… А еще друг называется. – покачал я головой, выбирая комплект на хп. – Ни совести, ни жалости.

- Да ладно тебе, можешь и ддшкой побыть, но я не буду уверен, что успею их убить раньше. – пожал плечами Том.

- Доверюсь тебе. – одевшись в странный балахон, который был покрыт множеством красных узоров, сказал я. – Видок, конечно, так себе.

- Ты ж не девочка, чтобы за внешкой гнаться. - хохотнул Том.

Когда я выбрал снаряжение, мне и Тому пришло на выбор два списка умений. Состояли они из десяти пунктов. Пять активных и пять пассивных.

«В первом наборе два умения на атаку три проклятия и пять пассивок на увеличение урона. Во втором одно атакующее умение два проклятие и две хилки. Пассивка на хп, увеличение отхила, скорость передвижения, и две пассивки на увеличение маны.» - прочитал я про себя. – «Хил, конечно хорошо, но нам же нужно побеждать?»

- Я возьму дд умения. – сказал я Тому.

- Погоди. Есть что там по замедлению?

- Только точечное. – сказал я просматривая скил. – Но, оно слабое. Минус 10 скорости передвижения. Остальные проклятия замедляют скорость произношения навыков и атаки.

- Такое себе, и правда. – скривился Том. – А по урону, что там7

- 2-х метровое аое и точечная атака. – прочитал я.

- Тогда тебе бестолку брать дд. – резюмировал Том. – У них воин и возможно ганер. Отхил нам будет нужнее. А одного скила на урон тебе хватит.

- Мм… Ладно. У тебя по навыкам-то нормально все? – спросил я у него.

- Блинка не выпало, но вот урона у меня предостаточно. – с этими словами Том вытащил два покоцанных меча, на которых была видна ржавчина.

- Что-то не впечатляют они. – честно сказал я ему.

- Видок не очень, - кивнул Том. – Но, если мы не будем затягивать, их урона хватит, чтобы убить их с одного-двух комбо.

- Ты их вообще не считаешь за противников? – с улыбкой спросил я, подходя к двери на арену.

- Ты про тех орущих студентов ПТУ? – рассмеялся Том. – Их шанс на победу только спец умения их классов, которыми они смогут меня и тебя задавить.

- Накаркаешь же… - покачал я головой, смотря на 10 секундный отсчет. – Сейчас им полюбому выпадут они.

- Да… Чет ты совсем в пессимизм скатился. – покачал головой Том, выходя на арену.

- Это не пессимизм, а четкая вера в законы подлости. – ответил я ему, вешая на него восстановление хп. – У нас есть план? – спросил я, вспомнив, что мы даже ничего особо и не обсуждали с ним.

- Конечно. – кивнул серьезный Том. – Не отставай. – с этими словами, он рванул в сторону наших противников.

- Маньяк. – закатив глаза, я побежал за ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 396. Бой в РАНе.**

ГРУППОВОЙ БОЙ ДО УНИЧТОЖЕНИЯ ОДНОЙ ИЗ КОМАНД!

Объявление пришло сразу, после того, как мы вышли из оружейной. Том не стал церемониться и сразу погнал в сторону наших противников. Как он и предполагал один был воином, а другой стрелком. Воин взял себе кулачный щит, а снаряжение у него было полустальным, в котором можно было свободно передвигаться. Его друг стрелок имел в своем распоряжении огромную старую винтовку, которая стреляла очень медленно, но при попадании она наносила неплохой урон. Но, все это я уже узнал после.

Стрелок сразу занял позицию на камне, даже не попытавшись спрятаться. А вот воин встал прямо на путь Тома, который даже не думал прятаться. Понимая, что сейчас моего друга будут убивать, я уже приготовился его исцелять, при этом не снижая темпа, стараясь держаться ровно за его спиной.

\*пиудззз\*

Пуля стрелка разбила камень рядом с моим лицом. В испуге, от небольшой боли, я на автомате отпрыгнул в сторону, при этом кинув на себя исцеление. Так как урон осколком от камня по мне прошел, нанеся кровотечение.

- ДАВАЙ ИДИ СЮДА! – услышал я крик дерзкого игрока.

\*Бдщ\*

Вскочив на ноги, я увидел, как Том влетел в ловушку, которая захлопнулась на его левой ноге. Том моментально остановился, и посмотрел на воина, который откровенно издевался над ним. Урона от ловушки было немного, но вот то, что Том не мог двигаться, было проблемой. Поэтому, кинув в друга исцеления, я кинул свое единственное атакующее умение в стрелка. Духовный удар снес 1\10 жизни стрелка, но самое главное этот небольшой урон сбил его прицел, и пуля пролетела над головой Тома. После этого Стрелок моментально перевел прицел на меня. Расстояние было небольшим, поэтому, я видел, как он скалится, перезаряжая свою винтовку.

«Одного отвлек, уже неплохо» - подумал я, вставая за камень так, что стрелок не мог меня увидеть.

В этот момент, заорал Воин:

- Броня бога войны! – закричал он, прыгая на Тома.

Вокруг воина закружился хоровод из красных светлячков, но Том продолжал спокойно стоять, полностью игнорируя воина. Кинув в прыгнувшего воина точечное проклятие на снижение скорости атаки, я уже отсчитывал секунды отката исцеления. Но, Том удивил меня, да и думаю всех тех, кто думал, что он труп.

В момент, когда Воин вошел в зону атаки Тома, он за долю секунды вытащил свои ржавые мечи и затем, одним быстрым, почти размытым движением ударил по лицу и бедрам Воина. Прошедший критический удар по лицу, разрушил навык защиты Воина, и повесил травму на произношение. Удар по ногам пробил кожаную броню и повесил кровотечение. Урона было так много, что когда Воин промазал своим ударом по Тому, он на секунду застыл, а затем споткнулся и упал. И только после этого, все увидели, что в затылке воина торчал обломок меча Тома.

Стрелок, увидев смерть своего товарища, моментально спрыгнул с камня и побежал на другую точку. Однако, полетевшее в него проклятие замедления от меня, замедлило его и Том прикончил его оставшимся мечом.

Победа Синей команды!

Для определения вашего рейтинга в групповых боях 2 х 2 проведите еще два боя.

- Я же говорил, будет весело. – придерживая сломанную руку, сказал Том.

- Эм? Как он тебя достал? – спросил я, кидая на него исцеление.

- Ему попался скил на отражение урона. Он мне меч сломал и руку за компанию отдачей. – пожаловался Том.

Желаете распределить полученные на ставках вещи?

- Те что-то нужно из того, что они ставили? – спросил Том.

- Смеешься? – усмехнулся я, убирая свою ставку в инвентарь. – У меня весь инвентарь в героиках 110 уровня.

- Хвастун. – улыбнулся Том. – Эй, кто желает со мной 1 на 1 на эти вещи? – крикнул Том арене зрителей.

- Это все конечно весело, но мне пора качать профу. – похлопав по плечу Тома, сказал я. – Закончу докачивать творца, и мы идем в рейд, не забудь! – напомнил я ему.

- Да без проблем. Жаль, что ты уходишь. Мы могли бы неплохо повеселиться! – Том кивнул в сторону игроков, которые заполнили оружейную красной команды.

- ПвП это весело, но у меня помимо этого дел море. – развел я руками. – Веселись, потом меня будешь натаскивать.

- Если будут легендарные мечики придержишь их для меня? – спросил Том.

- Есть героики хорошие на 110, - ответил я ему, смотря в свой инвентарь. – Держи, если не понравятся, вернешь. – достав два меча из инвентаря, я кинул их Тому.

- С меня должок! – кивнул благодарно Том. – Но, от легендарных я б не отказался.

- Денег у тебя на них не хватит. – с улыбкой фыркнул я. – Ладно, если попадутся, оставлю для тебя. – махнув рукой, я отправился на выход из Арены.

\*\*\*

Вернувшись на свою скамейку около ЛУД, я мысленно стал перебирать план действия на ближайшие несколько дней. Но, мои размышления прервали разговоры ЗК, в которых обсуждали бои Тома. Всего за полчаса после моего ухода, он ворвался в топ-500 соло пвп игроков.

Судя по разговорам, он проиграл всего 1 бой, в котором его противник получил инвиз и отравленное оружие. Тот просто выныривал из инвиза и отравлял Тома по откату, а Том не смог его сваншотить своим комбо. Отправив другу смайлик большого пальца вверх, я обновил заряды ЛУД и открыл чат с сапортом игры:

Здравствуйте.

Я бы хотел узнать, если я использую Зелье Забвения, я смогу после этого качать уровни?

- И с каких пор ты начал писать в сапорт, а не взывать ко мне? – услышал я голос Райяна, и в этот момент нас окружил непрозрачный барьер, скрыв от глаз посторонних.

- Решил, что эта проблема не достойна твоего внимания. – пожал я плечами.

- Если ты используешь эти зелья, вся набранная тобой известность будет аннулирована. И да, ты сможешь прокачиваться. – рассказал Райян, не смотря на меня. – Но, я бы не хотел, чтобы ты его использовал. Ты сейчас топ игры, и моя тебе помощь..

- Решать принимать его или нет, мне и только мне. – перебив его, сказал я. – И что ты называешь помощью? Бан моих друзей? Подсовывание всяких мутных квестов?

- Значит, ты все же обиделся… - тяжело вздохнул Райян. – Пойми, она нарушила правила игры, я был должен применить к ней санкции. -

- Я разочаровался. – сказал я. – Я почти уверен в том, что Маркела не такая тупая, чтобы использовать ЯКОБЫ похожее зелье. Поэтому, у меня к тебе простой вопрос. Зачем ты ее забанил?

- Она использовала чит-арт и получила по заслугам. – сухо ответил Райян. – И я ее пожалел забанив всего на месяц.

- Угу. Этим ты просто удалил ее из моей жизни. – сказал я ему то, что было у меня на душе. – Я понимаю, что многого прошу, но разбань ее пожалуйста.

- Ты сейчас явно не в самом лучшем состоянии. – покачав головой, Райян встал и сказал, смотря мне в глаза. – Свои решения я не собираюсь переигрывать. Смирись с этим. Если она тебе дорога, то вернется или сам ее вернешь. – сказав это, он исчез, оставив меня одного.

«Вернуть ее… Ага. Вернуться в башню? Или что мне делать? Хорошо вот так сказать, делай что-то… А что именно? Да и хочу ли я ее возвращать?» - мысли разбегались. – «Мы с ней были партнерами… Лишь я хотел большего… Может и вправду… Забить на нее? Если она вернется в игру и снова что-то получиться, то это будет судьба. А так… Все хватит об этом думать Джо. У тебя и так дел хватает. Обновлю для начала заряды ЛУД.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 397. 2 ранг.**

День прошел незаметно. Народу в ЗК прибавилось на порядок, из-за того, что я обновлял заряды по откату. Особенно много народа пришло, когда кто-то из игроков вытащил героическую пуху с 180КДУ. Это было практически равно легендарному оружию. После этого многие тратили все свои деньги на то, чтобы если не повторить, то хотя бы получить что-то похожее.

От безделья, я шатался по ЗК, рассматривая архитектуру и места обитания различных классов. Конечно, во многие места у меня не было доступа или меня тупо не пускали, но большинство помещений были для меня открыты.

Смотря на новичков, которые вылезли из песочниц, я вспоминал времена своих забегов в спидранах подземелий. От накатившей ностальгии я даже посмотрел на текущий топ. И удивился, моего имени нигде не было.

«Значит, подтерли результаты. Обидно.» - подумал я, но потом увидел, что в правилах написано:

Пользователи Мифических и Эпических умений не могут принимать участие в скоростном прохождении подземелий.

«Прикрыли задницу после своих же косяков. Ха-ха!» - после прочтения настроение у меня пошло в гору, и я решил отправиться фармить шмот для зарядов сегодня.

- Так и знал, что найду тебя здесь. – к моей лавке быстро шел Том.

- Аве чемпион! – поприветствовал я его, помахав рукой.

- До топ-1 мне еще далеко. – покачал головой Том устало падая рядом со мной. – РАН оказался куда замороченнее, чем я думал. Если бы не эти навыки отражения урона или невидимости, я бы ни одного боя не проиграл! – в сердцах сказал он.

- Думай об этом, как о тренировке. – пытаясь изобразить мудреца, я нахмурился и поднял палец вверх. – Когда дерешься с отражателем, понимай, что нужно нанести очень слабый удар. А когда дерешься с невидимкой… - тут я запнулся и сбился. – Против невидимок хорошо помогают ауры с уроном.

- Дааа, это я понимаю. С навыками у меня проблемы… - скривившись, сказал друг. – Я о них забываю или стараюсь брать максимальное количество пассивных навыков.

- И зря. – осуждающе сказал я. – У тебя же редкий класс или тип того, тебе по-любому должны давать какие-то классные навыки, которыми ты всех в капусту покрошишь.

- Не капай на мозг, - закатив глаза, Том развалился на скамейке. – Я просто боюсь, что если привыкну в навыкам в игре, это сильно навредит мне в реале. – неожиданно сказал он.

- Эм.. А тебя не смущает то, что в игре существует магия? Или то что люди почти не чувствуют боли? Или то что слепой, кривой, глухой инвалид может стать лучником красавчиком, который попадает с сотни метров в глаз врагу? – выдал я, рассмеявшись. – Игра это игра, и если ты не будешь пользоваться всеми своими умениями, то не сможешь подняться выше.

- День тебя не видел, а ты уже успел набраться мудрости. – толкнул меня в плечо кулаком Том. – Но, ты прав. Не хочешь со мной? Рейтинг дуэтов еще не такой стабильный, как у соло игроков. Можем стать первыми.

- Нет, извини. – я покачал головой. – Я тебе говорил, у меня сейчас другие заботы. Нужно многое сделать.

- И снова жаль. – похлопав себя по коленям, Том встал. – Сражаться с тобой бок о бок я всегда готов. Спасибо за моральную поддержку, пойду обновлю навыки и снова на арену. – кивнув мне, Том ушел к своему учителю.

«Вот человек… нашел себе занятие. Пора бы и мне уже начать шевелиться. Хотя.. Еще на семь обновлений лавки мне хватит. Посижу, а потом пойду фармить. Хорошо, что телепортация в земли Кото у меня до сих пор осталась. Иначе пришлось бы рисковать в рейдовых землях.» - с улыбкой подумал я.

\*\*\*

- Прости, Джи. – ко мне подошел один из минотавров, стоило мне телепортироваться в замок Кото. – Но, тебе нужно вернуться в людские земли.

- Почему? Что-то случилось? – спросил шокировано я.

- Это приказ Кото.

- Эм.. А я могу с ним поговорить? – поинтересовался я у минотавра.

- Нет, он сейчас на собрании Восьми. Вернется через пару недель. – покачал головой стражник.

- Ясно. Постараюсь вернуться через пару недель.

«Или не приду сюда больше никогда.» - злобно подумал я, улетая в Ахрон. – «Теперь у меня только один путь – рейдовые земли. Больше нигде нет нормальных мобов для фарма зарядов. Эх… А так не хотелось напрягаться!» - грустно подумал я, идя в сторону выхода из Ахрона. - «Блин… Эта гребаный запрет на телепортацию с сотого уровня портит все мои планы. Теперь придется тратить время на возвращение еще!» - идя по улицам Ахрона, я размышлял о своих проблемах. – «С ЛУД столько денег поднял, а все равно, проблему перемещения никак не решить. – «Хорошо хоть Кастро есть…» - и тут у меня в мозгах словно все взорвалось. – «Точно! Его же можно улучшить в донат магазине!» - отойдя с дороге в какую-то просторную кафешку, я сел на первое попавшееся место, и стал искать нужную вкладку в шопе. – «Так… Где-то должна быть тут… Вот! Боже… 10 миков за 2 ранг! 30 за третий… Ладно, хотя бы на 2 ранг у меня хватит денег.»

- Простите. Вы уже сидите пять минут, и игнорируете меня. – прикоснувшись к моему плечу, сказала официантка в классическом наряде горничной.

- Да? Простите. – я осмотрелся, и понял, что нахожусь в кафе. – Можно мне чего нибудь поесть.

- Конечно! – надув щечки, сказала официантка-горничная. – Вы же не пришли сюда просто посидеть, поглазеть на нас? – передавая мне меню, спросила она.

- Нет, конечно. – открыв меню, я выбрал стейк с бафом на здоровье и воду из источника на баф маны. – Вот это пожалуйста.

- Одну минутку, и наш шеф-повар все приготовит. – подмигнув мне, официантка убежала.

«В игре теперь есть и мейд кафешки?» - смотря вслед официантке, подумал я. – «Ладно, пофиг. Нужно улучшить Кастро.» - взяв улучшение своего питомца, я получил сообщение:

Поздравляем!

Ваш ездовой питомец Кастро получает 2 ранг!

Открыто новое умение «Магическая неуязвимость»!

Магическая неуязвимость – Ваш питомец снижает урон любого магического умения или навыка направленого в него на 99%.

Здоровье питомца увеличено вдвое!

Ваш питомец получает КДБ 150.

Время полета увеличено до 1 часа!

Откат полета уменьшен до 12 часов.

«Вот это самые отличные новости, что я бы сейчас мог получить!» - радостно подумал я, откидываясь в кресле. – «У меня осталось 4 мика, нужно будет за этот месяц увеличить ранг Кастро до третьего. В нем мне будут не страшны маги, и лишь стрелки смогут нанести хоть какой-то солидный урон. Путешествие в Рейдовые земли не такая уж и плохая мысль… Множество миньонов и если повезет с легким босом, то будет изумительно. Попутно подкачаю умения Шреды, и пофармлю. Да, и чего я так переживал? Час полета на Кастро, теперь компенсирует чуть ли не половину пути. Часов 12 фарма, забиваю инвентарь лутом, и обратно в Ахрон на шоп телепорте. Если быстро прокачаю третий ранг Кастро, то по логике смогу вообще летать на Рейдовые земли не делая никаких посадок.» - довольный такими мыслями, я быстренько сьел принесенную еду с бафами, расплатился и ушел в сторону ворот из города.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 398. Город Игроков.**

Отойдя подальше от города, я призвал Кастро, и сразу ощутил изменения. Мой питомец солидно вырос в размере, а так же обзавелся переливающейся всеми цветами радуги аурой, которая, как я понял, и была тем самым новым умением.

- Подрос. – похлопав по боку Кастро, я забрался в его отсутствующую голову. – Курс на Рейдовые земли.

Понял.

Зависнув в шаре-седле-голове Кастро, я призвал Шреду, чтобы проверить прогресс ее навыков. И стоило признать, прогресс был такой себе.

«И во всем виноват только я. Нужно было уделить ей больше времени, а не призывать на смертельные бои.» - мысленно укорив себя, я погладил Шреду, которая весело летела вокруг меня.

- Мы идем качаться, Джи? – спросила Шреда.

- Ага. Твоей задачей будет максимально прокачать все свои навыки. – сказал я ей. – Понимаю, что тебе хочется принести максимальную пользу, но приоритет прокачка навыков. Так что бафаешь меня по откату. Если с босса упадет какое-нибудь интересное умение, я его отдам тебе. – посмотрев на 113 уровень питомицы, пообещал я.

- Ураааа! Вкусняяяшки!!! – резко закружив вокруг меня, она невольно вызвала улыбку.

- На многое не рассчитывай. Максимум уники. – стараясь быть серьезным, сказал я ей.

- Ну лаааадно… Но, ты мне обещал вкусную книжку! Не забудь!

\*\*\*\*

Прежде, чем отправляться на РЗ(рейдовые земли), я посмотрел форум. Прошелся по диагонали, конечно, но все же кое-что узнал. Игроки из Европы, во главе с Зевсом и под золотой рукой Японских магнатов основали в РЗ поселение. Нет, они, конечно, называют его городом, но факт того, что это небольшое поселение на десяток домов, никто не отменял. Хотя, судя по коментам, игроки активно прокачивают этот «город». Японцы активно раздают плюшки всем, кто вносит вклад в развитие города. И будь возможность купить все за деньги, это поселение давно стало городом, однако, из-за специфики местности, и того, что это первые пробы игроков в собственноручном строительстве города, проблем с ним больше, чем пользы. Хотя, как перевалочный пункт, между Ахроном и основными маршрутами на РБ в РЗ, он был идеальным.

Название у города было звучным, с кучей смысла, но вот мнение игроков было куда более простым. Чайнатаун. Тупо, просто, но в стиле обычных игроков, и все кто в теме понимают о каком городе идет речь.

Я не планировал задерживаться в Чайнатауне. Он был лишь моим ориентиром. В прошлый свой поход на РЗ, я летел практически вдоль морского берега. Поэтому, маленькая полоска разведанных мною земель, не давала мне надежды на быстротечный фарм шмота. Но, имея косвенную информацию о путях, что разведаны неподалеку от Чайнатауна, я смог прикинуть куда мне нужно двигаться.

На РБ я не планировал нападать, да и мне бы этого не простили. На многих из них стоит очередь из гильдий или пачек игроков, поэтому, узнай кто-то, что я сорвал очередь, поднялась бы буча. Не общайся я с Миланой, никогда бы о таком не подумал.

Добравшись до Чайнатауна, я сразу привлек внимания местных РЛов. Все решили, что я буду собирать рейд на какого-то Трана. С чего они так решили, я так и не понял, а мои слова о том, что я тут по своим личным делам, никто не хотел слышать. Обычные игроки, которые не попали в рейды, или просто отдыхали между рейдами, просили взять их с собой. РЛы подходили «пообщаться», заодно узнать о том, куда делась знаменитая Маркела. И что на самом деле стало с гильдией Дно?

Отмахиваясь от одних, и игнорируя вторых, я понял, что было ошибкой появляться в Чайнатауне. Взобравшись в Кастро, я просто напросто прошел сквозь толпу, благодаря нему. Остановить огромную химеру, которая еще и так футуристочно выглядит, никто не посмел.

Пробираясь в глубь РЗ, я открыл форум. И естественно наткнулся на одну из тем «Джи в РЗ. Неужели Маркела возвращается?». Читать эту тему было смешно, особенно зная, что все предположения будут в корне не верны. За читкой форума и коментов, время в пути летело незаметно.

Все изменилось ближе к ночному времени. Я как раз проходил по территории одного из РБ, который был не самым популярным у РЛ, из-за своей механики ваншота рейда. Предугадать эту механику никто не мог, по крайне мере те, кто отписывался на форумах. Идя по небольшому плато, на котором были выгравированы руны призыва этого самого РБ, я услышал отголоски сражения. В паре сотен метров от меня, была россыпь холмов, за которыми и происходило сражение. И когда я уже хотел обойти по широкой дуге это место, что бы не мешать другим и не нервировать их, я увидел знакомую механику навыка.

Спрыгнув с Кастро, я его отозвал и побежал в сторону холмов. Как я и думал, за холмом группа Камачи и еще пары групп уничтожала РБ.

- Это частная территория, и РБ зарезервирован. – передо мной из инвиза вышел син, перекрывая путь к боссу.

- Я свой. – сказал я ему. – БЕЛКАААААА! – заорал я, перебивая сина, который пытался что-то мне сказать.

- О! Красавчик тут! Пропустите его! – услышал я усталый голос старой знакомой.

Примерно сориентировавшись по голосу, я подбежал к ней. Белка держала на привязи очередное демоническое существо, которое не давало РБ атаковать игроков.

- Ты как всегда вовремя. – устало сказала она.

- Приветик Джи. – ко мне подошли Буби и Баби.

- Привет красавицы. – кивнул я им. – Чем могу помочь?

- Пока ничем. – ко мне подошел Камачи. – Сначала скажи, что ты тут делаешь.

- Боже.. Опять паранойя проснулась. – возведя глаза к небу, сказала Белка. – Кам, узбАгойся. Не создавай панику на пустом месте.

- Я жду ответа. – проигнорировав Белку, Камачи смотрел на меня.

- Я мимо проходил. – пожав плечами, ответил я. – Искал место для фарма вещей. Увидел знакомые врата близняшек и решил, что моя помощь не помешает.

- Видишь. Я же говорю, не специально он тут. Да и нахрена ему этот Рб? – не сдавалась Белка.

- Кам, я знаю Джи, он тут случайно. – к нам подошел игрок с ником Вэл Тино. – Привет Джи.

- Привет, мы знакомы? – вглядываясь в оборотня мага, спросил я.

- Это я Валентин, что не признал? – рассмеялся он.

- Да ладно? – удивился я, пожимая руку старому знакомому. – Давно не виделись, а я думал ты перестал играть. А ты оказывается качал нового персонажа?

- Ага. Богатым буду. – рассмеялся он. – Ситуация требовала, вот и пришлось перестраиваться.

- Блин, чертовски рад тебя видеть!

- Все-все. Развели тут. – Камачи устало вздохнул. – Ладно, если ты тут, и хочешь помочь, поможешь. Белка, платишь из своего кармана.

- Злюка… У меня вообще-то две маленькие дочки. – сделав глаза кота из Шрека, сказала она.

- Буби вдарь своей матери. Пусть сосредоточится, а то путы слабеют. – сказал Камачи.

- Тих-тих. У меня все под контролем, мужлан. – сразу ощетинилась Белка.

- Вот и хорошо. – отвернувшись от Белки, Камачи посмотрел на меня. – Придется немного подождать. У босса появится седьмая фаза, и он начнет призывать орды мелких демонов. Если сможешь их всех уничтожить, не убивая РБ, мы выделим долю дропа на тебя.

- Да, я и без этого помогу. – сказал я. – Коллапс в вашем распоряжении. Скажете когда и куда, я все сделаю.

- Хорошо. Тебя за язык никто не тянул. – кивнув мне, Камачи ушел.

- Зря отказался. Нас тут три десятка, а дропа будет на две сотни. – усмехнулся Валентин. – Ну, да дело твое. Пойду я, скоро моя смена.

- Спасибо за помощь, Джи. – серьезно сказала Белка, когда все разошлись. – Когда мы собирали этот рейд, и продумывали эту тактику, никто не подозревал, что мы наткнемся на скрытую фишку босса. Все слили свои сильнейшие умения час назад, и я последняя, кто держит босса. На треш у нас может и не хватить сил, но с тобой, это будет проще простого. И ты не думай, я с тобой поделюсь в любом случае.

- Перестань, ты же знаешь, что я просто так помогаю, а не за какие-то плюшки. – улыбнулся я, вставая рядом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 399. У костра.**

- Блин, без обид Джи, но в следующий раз дай нам хоть немного попотеть. – попросил Валентин, сидя у костра после сражения с боссом. – Мы часов пять держали босса, а в итоге убили его за гребаных пять минут. Из которых минуту ты убивал мелочь. Это не серьезно.

- Прости. Но, вы идеально держали босса, Мургло и Карт танковали так, что босс не смотрел в мою сторону. А выдать много урона, я могу. – улыбаясь, я склонил голову в сторону танков, что держали босса.

- Кха… Танковали. – Мургло аж поперхнулся. – Васек, ты слышал, как он обозвал этот фарс? ТанкоОвали! – растянув буквы он заржал.

- Мур прав, мы успели слить все агро скилы, и это на двух танках, даже Васька под конец на себя попытался сагрить босса, что бы он не шотнул рейд. – признался Карт.

- Фу! Мужики, а такие нытики. – высказалась усталая Белка. – Наслаждайтесь дропом, и благодарите судьбу, что Джи проходил мимо.

- Успокойся грызун. – сказал Валентин. – Мы все понимаем, что сэкономили кучу времени и расходников благодаря нему.

- Поэтому-то Кам и зажучил весь дроп? – прямо спросила Белка.

- Я не жучу, дорогая. – к костру подошел Камачи. – Джи сам отказался от доли. Так ведь? – спросил у меня он.

- Конечно. Я же помогаю друзьям, было бы странно просить поделиться дропом, за пару искользований скилов. – пожал я плечами.

- Всем бы так пару раз нажать и РБ убить… - пробурчала под нос Белка. – Дело твое, не буду тебя больше защищать!

- Брось пушистая, он молодой парень. – Валентин похлопал меня по плечу. – Дружба ему важнее копейки в кармане, так ведь?

- Звучит так себе, но да. – кивнул я.

- Кам, ты лучше скажи, у нас получилось? – спросил Мургло у Камачи.

- Да. Посох Ашиора и кольцо перехода. – с улыбкой до ушей, сказал Камачи. – Наш рейд получил легендарное задание.

- ДА! – прокричали все сидящие за костром, кроме меня.

- Я бы рад вам помочь, но у меня дела. – сказал я, когда все успокоились. – Коллапс уже почти откатился, поэтому, мне пора в путь.

- Точно, ты же тут по своим делам был. – сказал Валентин. – Тебе то самому помощь нужна?

- Если подскажете, где тут найти место с быстроресающимися боссами, то буду благодарен. А так, нет. – улыбнулся я ему.

- Тебе нужно взять чуть севернее. – после небольшого раздумия сказал Камачи. – Ориентируйся по горам, похожим на копья. Там будет РБ Кровавый Камень он 160 уровня, но вот прежде чем его вызвать, нужно уничтожить где-то 20-30 обычных големов-боссов. Ресаются они быстро и территория там не такая огромная, искать долго не придется.

- А по дропу, что? – спросил я у него. – Если с боссов ничего не падает, то мне и смысла нет туда идти.

- Мы там не фармили. – признался Камачи. – Эту инфу Имп выложил. Кстати, он о тебе спрашивал.

- Кам, не надо. – резко осадила его Белка. – Импу надо пусть сам придет и пообщается с ним.

- Эм. Да? Ладно. – пожал плечами Камачи. – Забудь, что я только что говорил.

- Не парься. – махнула рукой Белка, видя мое смятение. – Кам как всегда, что-то скажет, а потом… Короче не парься.

- А что насчет Импа то? – все же спросил я.

- Имп спрашивал, как ты. Вот и все. – сказала Белка. – Ему видимо обидно, что Маркела ушла, оставив его со старикашкой.

- А я тут причем? Он же спокойно может позвонить Наталье или Вейрону, что бы узнать как у нее дела и вернется ли она.

- Ой, брось. Кто будет звонить? Имп? – спросила Белка, а все у костра заржали. – Этот чурбан? Ему проще на истребителе прилететь к твоему дому и предложить сходить в рейд. Чем поинтересоваться у тебя на прямую, как ты! – посмеиваясь, сказала Белка. – Все в курсе, что ты ему отказал, и что он хочет от этого тебя еще сильнее в свою дримтим. – подмигнула она. – Вот он и спросил у всех, кто с тобой мог общаться после… Ну ты понял. – замялась она.

- Понятно. – кивнул я. – Ладно, народ, спасибо за компанию, но я и так много времени потерял.

- Тебе спасибо. – сказали все.

«И почему я не рассматривал этот вариант?» - подумал я, уходя от рейда. – «Ведь и вправду, меня больше ничего не сдерживает и я могу спокойно качаться с ними.» - мысль была простой, но нагрузила по самое нехочу. – «Почему она мне не пришла сразу? Может и вправду это не мой путь? Поэтому-то я даже не задумывался о группе Импа. Нее. Отказав ему, я поступил правильно. У него и его группы свой путь, у меня свой.» - придя к этому выводу, я вздрогнул от звука приватного сообщения. – «Неужели он умеет читать мысли? Аааа.. Фух.. Это всего лишь Шача.»

Шача Пача: Джишечкаа! Ты куда пропал? Я так хотела с тобой покачаться сходить!

Джи: Прости. Я занят и еще какое-то время будут занят.

Шача Пача: вредина!Вредина! Вредина!

Джи: У меня задание очень серьезное…

Шача Пача: Еще и классные задания выполняешь!!!!!!!!!!!!!

Джи: Перестань, я и вправду…

«Хм.. А правда, почему я не могу сходить с Шачей? Хоть кто-то получит опыт из нас.» - подумал я.

Шача Пача: что правда?

Джи: Я по координатам ННН:ОООО в Рейдовых землях, иду примерно сюда НННН:СООО. Если ты так свободна, добирешься сама?

Шача Пача: мне низя туда \*грусный смайлик\*. Тетя Наташа запретила…

Джи: вот оно как… Тогда тем более не возмущайся на меня.

Шача Пача: Злыдень, ты специально ушел туда! Ты знал, что мне туда нельзя!

Джи: Честное слово, не знал! И хватит на меня ругаться… Я через пару недель собираю супер-крутой рейд и приглашаю в него тебя. Надеюсь ты пойдешь.

Шача Пача: Да? Правда-правда? Ты не обманываешь меня??? Мне и вправду можно будет пойти с тобой в супер-крутой рейд???

Джи: Не обманываю. Ты только предупреди тетю Наташу, что пойдешь со мной через несколько недель в рейд. И все будет хорошо.

Шача Пача: УРАААААААААААААААААААААА! Договорились! Ты дал слово!!!

Джи: Дал, дал. А теперь качайся иди. Мне низкоуровневые в супер рейде не нужны.

Шача Пача: Поняла! Иду качаться!

Не успел я пройти и десяти минут, как моя личка разорвалась сразу десятком сообщений от семейства Вейрон. Все спрашивали «Что за рейд и когда он будет? И когда им быть готовыми?». Посмеиваясь, я уже хотел написать всем ответы, как пришло сообщение от Натальи:

Скайнет: Здравствуй. Я все понимаю, что ты с Шачей хорошие друзья, но нельзя вот так обнадеживать ее. Ты бы хотя бы для приличия написал мне или Вейрону!

Джи: Здравствуйте. Простите. Вышло сумбурно, и мне нужно было как-то ее успокоить.

Скайнет: Какие же вы… Еще и остальные девочки… Теперь все из Эфок знают, что ты собираешь какой-то «супер-крутой» рейд. Ну, мальчик мой, что ты натворил!

Джи: Еще раз извините…

Скайнет: Эх… Ладно, я постараюсь всех успокоить. Ты там как?

Джи: Эм… Да, вроде, в порядке.

Скайнет: Это хорошо. Да, хорошо. Если ты не шутил насчет рейда, оставь для нашей семьи место. Договорились.

Джи: Вы даже не знаете куда я собираюсь.

Скайнет: Буду надеятся, что ты не разочаруешь нас. Все, я ушла успокаивать девочек.

«Да, что черт возьми происходит!???» - в шоке думал я, смотря на достаточно милое общение с Натальей. – «Она… Добра ко мне??? Или с ней что-то не так??» - от переизбытка чувств, я даже остановился. – «Может и правда, не стоило говорить Шаче о рейде?» - подумал я, и увидел еще одно сообщение:

Император: Собираешь какой-то суровый рейд, а старого боевого товарища даже не позвал?? Не хорошо, Джи, не хорошо.

Джи: Уже и до тебя долетели слухи? Что с людьми не так…

Император: Мне Вейрон написал, сказал, что ты скоро какой-то крутой рейд собираешь. Вот я и решил поинтересоваться, почему не зовешь? Или меня дезинформировал он?

Джи: Да собираю рейд, но я не думал, что всем так будет интересно пойти со мной. Все так перевозбудились, а ведь никто не знает куда я всех поведу.

Император: ты просто себя недооцениваешь. Не передумал там вступать ко мне в группу?

Джи: Ответ все тот же, нет. Мне сейчас нужно профессию докачать, и потом уже идти в рейд. Так что это минимум будет через месяц, примерно.

Император: Жаль. Что же, запишу у себя. Оставь нам девять мест. Мы стопроцентов будем.

Джи: Хорошо.

«Боже! Что происходит??? Почему все хотят пойти в неизвестный рейд со мной???? И никто не спросил куда идти!?? Все просто забивают места в рейде! ЧТО с ними не так!!!!» - схватившись за голову, я сел у дерева, перевести дух, но народ думал иначе:

Пятый: Джи, ну ты че! Всех позвал, а нас нет! Если ты сейчас напишешь, что мест нет, я лично тебя найду и забетонирую!

Джи: И ты туда же… Да, будет вам место, если так хотите идти.

Пятый: Отлично! Скажу остальным цифрам. Тебе нужны будут все профы или столичники нет? И куда идем?

Джи: В сердце Равнины ресурсов.

Пятый: Вот оно как… Понял. Состав подберу крепкий. Малому еще туда рано идти, хотя… Нет. Надо думать. Я тебя понял. Буду работать.

«Хоть кто-то серьезно воспринял и спросил куда идем.» - обреченно подумал я. – «О, еще кто-то написал.»

Фьера Лис: ЭЙ!!! Ты там рейд собираешь? Есть места?

Джи: Пока вроде есть…

Фьера Лис: Круть, нас трое пойдет. Я могу зарезервировать места?

Джи: Угу…

«Они больные… просто больные люди…» - покачивая головой, я взобрался на Кастро и мы поехали к горам-копьям. – «Я точно зря сказал Шаче про рейд..»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 400. Интерлюдия Сводка за месяц;.**

Месяц жизни Джи.

Первые дни осваивал новое место фарма. Обычные боссы-големы и их прислужники были достаточного уровня, что бы давать много опыта, но блокировка прокачки все портила. Оставалось лишь получать дроп, который был не особо фантастическим, но главное его было много. После того, как я приноровился к механикам и расположению боссов, стал собирать их в кучу и уничтожать Коллапсом. Это меня несколько раз подводило под РБ, от которого я убегал в двух случаях из пяти. Приятно было иметь бесплатную телепортацию в Ахрон, но прочность вещей проседала слишком сильно, а починка была дорогой. Поэтому, я старался не умирать.

Шреда активно прокачивала навыки. Добравшись до 120 уровня, у нее появился второй свободный слот под умение. Слот на 110 уровне, я занял книгой воскрешения. В критической ситуации, Шреда сможет втихоря поднять кого-то из союзников, пока я буду занят. 120 слот мы выбили на пути к горам в один из дней. Это была героическая книга навыка боевого клонирования. Навык не прокачивался, но давал возможность раз в час призвать копию Шреды с 50% силы навыков и здоровья. Мы попробовали, вышло так, что клон мог наложить на 10 минут дополнительные бафы вместе с теми, что вешала Шреда. Пользы от этой книги навыка оказалось очень много!

За месяц я собрал более 30 миков, но улучшать Кастро сразу не стал. Мысли о рейде, о котором меня спрашивали чуть ли не каждый день, меня не отпускали. Эти деньги пойдут в казну рейда. Я слабо представлял, что меня там ожидает, да и количество народа, который жаждал пойти со мной в сердце Равнины Ресурсов, до чертиков пугало. А уж как скоординировать этот сброд, я себе не представлял. Дико не хватало помощи Миланы.

Через два дня я уже должен буду получить Творца Торговца Удачей. Предвкушение от этого события меня не отпускает уже который день подряд.

Месяц жизни Тома.

После разговора с Джи, я решил стать лучшим дуэлянтом РАНа. Дело было жутко нудным, особенно, когда разработчики меняли правила арены. Сначала было несколько случайных комплектов снаряжения и навыков, потом это все упразднили. Потом начали выдавать зелья, потом отменили. В итоге всех изменений получилось это:

Каждый игрок получает на выбор по три стандартных комплекта для каждого класса и тридцать навыков, половина из которых была пассивной.

Использование зелий, бафов и иных допингов строго запрещено. Все бафы и эффекты зелий аннулируются при входе в оружейную арены.

Раунд длится 3 минуты. По истечении 3-х минут, тот у кого больше здоровья или меньше травм, побеждает. В случае спорной ситуации дуэлянты могут вызвать арбитра.

Ставки игроков должны быть равноценными. В случае проигрыша дорогой вещи, администрация не несет никакой ответственности. В случае ставки вещи, которая входит в список редчайших, бесплатно предоставляется живой арбитр.

Каждая победа над равным противником(+-5 рангов) дает 3 очка. Каждая победа над противником выше вашего ранга дает (Ваш ранг – ранг противника)+3 очка арены. Каждое поражение от противника ниже вас рангом отнимает 10 очков арены, а в случае поражения от противника рангом ниже на 10 и более отнимает 100 очков арены.

Многие нашли лазейки в этой системе, но дальновидность организаторов была куда лучше. После недели сражений, выделилась десятка лидеров, которых «забустили» туда. Однако, когда ты отказываешься сражаться после 5 вызова, у тебя снимают 50 очков арены. Исключением было лишь то, что если у тебя уже есть вызовы ты можешь выбирать. Мне везло с противниками, все были в основном милишниками. Однако, попадались и инвизеры и «ежи», которые отражали урон, и «шотеры», которые убивали с одного удара.

Разнообразие врагов, их приемов и адреналина, что кипел во мне, полностью затмило реальность, в которой я был одним из лучших двуруких мечников в мире. Моей целью стало занять высшую строчку рейтинга. Но, та десятка игроков, которая обосновалась в топе, нашла изьян. «Ставки игроков должны быть равноценными». Этот постулат помог им сколотить такое состояние на арене, что мало у кого находилась и половина того, что они выставляли на дуэле. Да и честно признаваясь, их классы и они сами были достаточно хороши, что бы уничтожать «донатеров», которые бросали им вызовы.

Поэтому, я добрался лишь до 18 места за целый месяц сражений. И уверенно держу его, накапливая ресурсы, что бы рвануть к вершине.

Месяц жизни Миланы.

Месяц безделья. Я уже начинаю сходить с ума, слушая разговоры сестер о том, что происходит в игре. Весь месяц, после ухода из дома Джи, я с ним так и не поговорила. Даже сообщением не перекинулись. Папа рассказал, что Джи собирает рейд в Сердце Равнины, но я до сих пор не могу понять, почему он не связался со мной, чтобы попросить совета о рейде?

Я уже решила, что вернусь в игру, но не как РЛ, а как обычный игрок. Белка поделилась инфой о скрытом классе Техника (помесь стрелка из ружья и инженера-создателя) поэтому, мне не будет скучно и будет чем заняться. Жаль, что когда я вернусь, буду слишком маленького уровня, чтобы попасть в рейд Джи. Мне бы очень хотелось посмотреть на это. Хотя и Гугу с Агатой обещали стримить для меня, я все равно понимала, что общую картину можно увидеть лишь находясь там.

Месяц жизни дяди Грега.

Мы со стариками добрались до 100 уровня. Контент конечно был шикарным, особенно тот замок развратного барона. Ух… Эти полуголые служаночки до сих пор вызывают у меня муражки по коже и желание посетить этот замок снова и снова.

Джи засел фармить, и совсем перестал появляться в доме. Но, не смотря на все это, он постоянно спрашивает не нужна ли мне какая-то помощь? Приятно, на старости лет знать, что о тебе заботятся, даже погруженный в дела человек.

Месяц жизни Милы.

Кач. Кач. Кач. Кач. Мне нужно добраться до уровня Джи. И тогда я не отойду от него ни на шаг. Боже, почему я стала такой одержимой? Почему, он занимает все мои цели? Почему, я так надрываюсь, что бы быть с ним? Что со мной не так? Все, хватит думать об этом. Нужно качаться. До 110 уровня еще так много нужно убить мобов…

Месяц жизни игрового сообщества.

Мировой рейтинг по уровню обновился и появились четкие лидеры:

Джи. 120 уровень.

Император. 118 уровень.

Ануяшики. 117 уровень.

Векто. 116 уровень.

Шача Пача. 116 уровень.

Эти игроки плотно держат свои места. Хотя топ-1 БМ Джи не повышает свой 120 уровень вот уже целый месяц. Остальные только только получили свои новые уровни. А вот ситуация ниже пятерки лидеров постоянно меняется. Четких лидеров нет, но в этой мешанине прочно обосновались пять групп:

«Группа Императора» или как их окрестили игроки «Фрики» или «Десятка задротов».

«Группа Ануяшики» - десятка Воинов востока.

«Группа Семьи Вейрон» - полный состав семейства Вейрон.

«Группа Зевса» - одного из бывших топов, который сейчас работает на японцев, владеющих Чайнатауном в РЗ.

«Группа Бро» - неизвестная группа, которая состоит из десяти магов различных направлений.

Город игроков, он же Чайнатаун, наконец-то получил возможность постройки укреплений. Сейчас там требуются игроки-архитекторы, а так же добытчики.

Любителями разведки и путешествий по БМ, были открыты две новые территории «Гниль» и «Камаги». Информации в свободном доступе практически нет. Есть несколько скриншотов, где на фоне достижения видна бесконечная холмистая топь и непонятные размытые сооружения.

Администрация БМ анонсировала чемпионат по РАН. Призовой фонд не много не мало, но составил 10 миллионов долларов. Сетка турниров и порядки проведения были вывешены на сайте игры.

Несколько индийских игроков, смогли открыть для всего мира расу Чи-чи. Характерная черта этой расы – усиленная магия земли. Так же эту расу игровое сообщество окрестило «макаками», за их характерный внешний лохматый вид. Играть за эту расу советуем игрокам с высоким уровнем погружения, для более четкого и точного контроля заклинаний.

Многие сообщества и корпорации, открывают свои крепости по всему миру БМ, создавая таким образом свои собственные города и коалиции. Достаточно пустые земли БМ населенные еще недавно только НПС, понемногу начинают оккупироваться игроками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Конец Арки "Дно". Авторское слово.**

Доброго времени суток!

Свершилось! Конец 8 части БМ дописан. Пусть и шел со скрипом, но я сделал это. И во многом благодаря вашей поддержке! Огромное спасибо!

И так. По порядку.

Во-первых.

Хочу поблагодарить всех, кто выискивает ошибки и отсылает мне их на исправление!

В 8 части абсолютными грандами поиска ошибок стали:

Raikiya

RevengeHePoke

two\_oceans

Nontian

CoalaBear

astar44

Остальные нашли по 1-2 ошибки, но все равно спасибо вам большое ребята! С вами БМ становится лучше!

Во-вторых.

Спасибо за моральную поддержку. В связи с моей реально-проблемной жизнью, ее мне не хватало и я заряжался только от вас! Спасибо! Спасибо! И десять миллиардов бесконечностей спасибо!

В-третьих.

По поводу БМ. Восьмая часть шла со скрипом по 2 причинам. Первая - реальность. Вторая - мой мозг захватила идея новой серии книг. Поэтому, я и писал, что возьму перерыв. Однако, я надеюсь, он будет небольшим. И достаточным для того, что бы я смог писать и БМ и новую серию не в ущерб друг друга. (возможно серия вообще не выгорит и я просто продолжу писать БМ). Однако, надеюсь, что оона все же понравиться всем и вы ее будете читать с таким же, а то и большим удовольствием, как БМ.

В-четвертых.

Лето пора отдыхов. Не бейте тапка за пропущенные дни и главы. За прошлый год я писал так много, что этим летом мне нужны небольшие перерывы просто, чтобы мозг пришел в себя. Я не знаю, сколько это продлится, но надеюсь на ваше понимание. Я не робот. Хотя хотелось бы...

В-пятых.

Желаю вам хорошо провести время этим летом. Пусть книги вам украсят вечер, а день будет полон радостного солнца!

С ув. к вам S1!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 401. Конец месяца.**

Сидя на лавочке, я устало смотрел на потолок ЗК. Адский месяц пролетел незаметно. Я выходил в реальность лишь для того, что бы сменить блоки с едой и отходами, ну и перекусить, раз уж находился в реальности. С дядей и Милой мы пересеклись лишь раз, случайно выйдя в одно время. Целых два часа пролетели за готовкой и разговорами, но затем все вернулись к своим делам. Как оказалось, дядя со своим отрядом стариков-задротов, развлекается, проходя групповой квест, который даст лидеру группы титул Барона. Мила же стала менее разговорчивой и замкнутой. Рассказала лишь о том, что сейчас она активно качается. Черные круги под глазами, свидетельствовали о недосыпе и недоедании, но она утверждала обратное. Да, я сам хотел убежать побыстрее, ибо фарм шмоток был той еще занозой в заднице.

Не смотря на то, что боссов там было предостаточно и уровень у них был 125-130, шмотки они роняли очень неохотно. А вот всяческих игредиентов – море. Эти ингры и давали мне основной приток денег в этом месяце, но мне нужны были вещи. Поэтому, мне приходилось зачищать не только поляну с големами, но и соседнюю локацию. В плане синего и фиолетового дропа боссы там были более щедрыми, но их было всего два, а когда я их убивал, открывался провал в подземные катокомбы, из которых вылезал РБ. Убить которого я так и не смог, сколько не пытался.

Но, мне и этого хватало. Высчитав время воскрешения боссов, я вошел в режим робота, который бегает по огромной территории РЗ, и уничтожает боссов. Скауты, которые разведывали земли РЗ для рейдов, сходили с ума, видя мой режим. Благодаря их разнообразным постам на форуме, мои локации никто не фармил. Хотя и бывали дебилы, которые искали ПВП с топ-1 игры. На таких я натравливал Шреду, которая теперь по ДПС была ничуть не хуже высокоуровневых игроков.

Договорившись с цифрами, я обменял множество героик ингредиентов с боссов, на комлект шмота для Шреды. Семерка сшила ей комбинезон-рубашку, напульсники и витые носки, вместо ботинок. Некто «Фооонд» приручатель с профессией ювелир сделал уникальные кольца, ожерелье и сережки. Правда название дал им такое, что я, когда увидел, впал в ступор – «Шредофонд 1. Шредофонд 2. Шредофонд 3.». Этот парень явно не любил придумывать названия вещам.

А вот оружие для моей питомицы, мы выбили, когда нам попался странствующий РБ. Огромная, неповоротливая туша бегемота, напала на меня, когда я перебегал с одной локи на другую. Используя прыжки и ИС, я спокойно игнорировал все спец умения РБ. Когда он меня станил АОЕ, в бой вступала Шреда, которая к этому моменту докачалась до 120. Было долго и уныло бить его, иногда даже опасно, но все равно мы справились. Босс дал кучу шмота, но самое главное, выпало легендарное оружие для Шреды – «Жезл Арчидана». Этот жезл был предназначем магическим питомцам и давал тонну магии и урона, попутно повышая шансы на магические криты. После этого, Шреда стала монстром урона. Ее навыки прокачивались с невероятной скоростью, а урон… Да если бы она была игроком, мы бы на пару убивали любого мили РБ.

- Разошлись! – рыкнул кто-то рядом со мной, напугав не только окружающих, но и меня самого.

Ко мне шел широко шагая Ант, глава ЗК. Подойдя ко мне он присел на место, которое я ему уступил пододвинувшись к краю.

- Даров. – кивнул мне Ант, на лице которого были свежие шрамы. – Как ты?

- Здравствуй. – кивнул я ему в ответ. – Устал, как вол… Ты как? – поддерживая тон беседы, спросил я.

- Только что от короля. – потерев свежий шрам, сказал Ант. – Он сегодня очень не в духе…

- Дай угадаю… Во всем виноваты игроки? – с усмешкой спросил я у него.

- Не только, но в целом да. – подтвердил Ант, доставая из кармана сферу.

Когда Ант сжал сферу, нас окружил непроницаемый белый барьер. Судя по разочарованным лицам игроков, которые жаждали получить у Анта квест и повысить с ним репутацию, они нас не видели, а вот мы их хорошо.

- Теперь к делам. – сказал Ант, прислоняясь к стене. – Как дела с профессией?

- Сегодня должен перешагнуть в ранг Творца. – ответил я, посмотрев на прогресс. – Народ немного приелся к моей ЛУД за последний месяц. Поэтому, сегодня чего-то туго идет…

- Значит уже скоро? Отлично. – Ант широко улыбнулся. – Я скажу молодым, чтобы сегодня забежали, помогу тебе чутка.

- Благодарю, конечно, но и так успеваю в твой срок. – хмыкнул я, чуя подвох в этом предложении.

- Хахаха – заржал Ант, хлопая по моему щиту, который я заблаговревеменно накинул, зная натуру этого бугая. – Да, не парься ты. Я за свои слова отвечаю всегда! Как получишь творца, зайдешь ко мне, дам тебе твою награду, и поговорим о постоянном магазине для Замка Классов.

- Хорошо. – кивнул я.

- Так, об этом договорились. Теперь о главном. До короля дошли слухи, что ты собираешь рейд в сердце Равнины. Это правда? – с серьезным лицом спросил Ант.

- Да. Дата похода еще не утверждена, но это будет точно в течении недели. – ответил я честно, понимая, что просто так Ант бы об этом не спросил.

- Это не официальное задание, поэтому, ты можешь его проигнорировать. – начал Ант. – Наши придворные маги засрали уши королю о том, что где-то рядом с сердцем равнин находится Гертор Ла Орун, пресловутый город всезнания, богатства и т.п. – скривился Ант. – Если тебе каким-то невероятным образом удастся попасть в него, король просит принести свиток «Душа Императора».

- Эм… Ну, допустим, я смогу попасть туда, да даже достать этот свиток. – с улыбкой начал я. – Что мне с этого будет? И почему король официально не даст мне это задание? Разве не проще было бы?

- Ха! Норхок тот еще проныра… - Ант закатил глаза. – При магах он строит из себя неверящего в сказки правителя, а на деле просит доверенных людей узнать об этом больше. Да и скажу тебе по секрету, если в ближайшее время не найти аналог этого свитка для короля, у нас будут еще одни похороны. Тело короля уже не может выдержать силу присяги стольких рас. – Ант нахмурился, а затем потер шрам. – Все Высшие, кто сотрудничает с нами, уже месяц ищут информацию о различных способах коронования Норхока в Императоры.

- Разве не достаточно того, что он признает себя Императором? – удивленно спросил я.

- Нет. Там все запутано и непонятно, но смысл в том, что Норхоку нужен императорский артфакт или предмет бывшего Императора, которого благословили боги или он сам стал полубогом в свое время. Если тебе попадутся такие вещи, тащи ко мне, я не поскуплюсь.

- Я тебя услышал… Возьму на заметку. – сказал я.

«Хм… Что-то в последнее время у меня все задания становятся словесными. Почему нет оповещений???» - подумал я в тот же момент.

- Хорошо. И еще от себя, если ты захочешь поделиться любой информацией о Равнине Ресурсов со мной, я так же поделюсь кое-какой закрытой информацией, доступ к которой есть лишь у пары тройки людей и Высших. – заманчиво сказал Ант.

- А ты точно не дьявол искуситель? – улыбаясь спросил я.

- Хахахах. Ладно, жду тебя сегодня с новостями о профе. – С этими словами Ант передал мне камень телепортации. – Это чтобы ты не бродил по ЗК с толпой попрошаек. – Кивнул Ант на очередь игроков за сферой. – До встречи. – сказав это, он развеял сферу и ушел, оставив меня одного.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 402. На скамейке.**

После ухода Анта, я смог расслабиться, если можно назвать обстановку вокруг меня расслабляющей. Те, кто сейчас стоял вокруг меня, на перебой пытались узнать «Что хотел от меня глава ЗК?», а те кто знал меня – просили познакомить с Антом. Щедрые награждения, угрозы, мат, крики, истерики…

«Я уже начинаю привыкать к этому. За этот месяц не было ни дня, чтобы ко мне кто-то не пристал с вопросами, не попросил о чем-то, не угрожал чем-либо, не требовал чего-то…Неужели все топы получают такое количество внимания? Теперь, мне уже не кажется глупым, что многие звезды шоу бизнеса покупают себе острова и там живут наедине со своими близкими. Вдали от этого ужаса.» - закрыв глаза, я просто думал о своем, и игнорировал окружающих.

Их попытки меня растормошить не были успешными из-за щита, который висел на мне. А разбитие щита приравнивалось бы к нападению, а там и стража быстренько скрутит нападавшего. Прецеденты уже были и все насмотрелись последствия таких вот стычек. Словить бан ни за что, никто не хотел.

В конечном итоге, всем надоело стоять у меня над душой, и они постепенно рассосались. Да, и признаться, этому очень помогли снующие туда-сюда НПС охранники, которые предупреждали о спокойном поведении.

Было скучно, но я терпел. Постоянно ходил пополнять заряды, стоило лишь им опускаться на половину, а затем, опять садился на лавочку и размышлял. Люди Анта пришли толпой, дважды опустошив ЛУД, это сильно помогло поднять уровень моей профессии, но добить до конца все же не удалось. Поэтому, я и скучал, размышляя о том, что нужно сделать для рейда.

«Было бы куда проще, пойди мы небольшой группой, но у меня столько хороших знакомых, которым не могу отказать, что небольшая группа превращается в полноценный рейд.» - с грустной улыбкой думал я. – «В такие моменты хочется быть рядовым игроком, который просто наслаждается игрой. И как только Милана справлялась со всем этим?» - мысли снова перескочили на девушку. – «Как она там? Может написать Вейрону или Гугу, и спросить, как у нее дела?»

- О! Это я удачно зашел! – с громогласным криком, ко мне подошел Пятый. – Дарова Высший!

- Ты чего такой громкий сегодня? – улыбнулся я, пожимая его руку. – Привет.

- Сегодня день на диво чудесный. – сев рядом, с довольным лицом сказал он. – На удивление, но эта неделя выдалась такой спокойной. Рейд в РЗ удался. Прокачка в ближайшее время не требуется. Профессия радует меня своим широким функционалом и не дает заскучать. Так почему бы мне не поделиться своим счастьем с окружающими?

- Странный ты сегодня. – продолжая улыбаться, резюмировал я.

- Все мы задроты странные. – добавил Пятый. – Кстати, что по рейду? Месяц уже подходит к концу.

- Как раз о нем и думал. – ответил я ему. – Но, пока не знаю даже, с чего начать.

- Начни с даты и продолжительности рейда. – посоветовал Пятый. – Это стандартная практика.

- Угу… Только вот, я понятия не имею, сколько времени нам добираться до сердца. – хмыкнув, признался я. – Прошлый поход ты помнишь…

- Кха. – подавился аж Пятый. – Такое трудно забыть… Мне иногда это в кошмарах снится.

- Угу. И мы были там всего ничего. – продолжил я. – Поэтому, думаю на неделю можно смело рассчитывать. И это при том, что отправной точкой будет граница с Равниной.

- Фиуууу…. – засвистел бородач. – Значит, обычных игроков сразу отсеивай. Мало у кого есть возможность приобрести капсулу на столь длительные погружения. Да и нам, будет тяжеловато… После этого, я уже не знаю, сколько из нас сможет пойти.

- Понятно. – хмыкнул я. – Оказывается, я не знаю основ, а уже планирую что-то. Спасибо, буду иметь ввиду.

- Создай на форуме чат, а затем отправь всем участникам рейда приглашение в него. – пожал плечами Пятый. – В игре всем придет оповещалка, что их добавили в чат. Там и опиши положение ситуации.

- Хорошо. – кивнул я ему. – Я еще поговорю кое с кем, может быть, примерно узнаю, сколько нам добираться до Сердца.

- Было бы здорово. Чего еще мучает, давай рассказывай. – похлопал меня по плечу Пятый. – Я сегодня полностью свободный, поэтому, помогу, чем смогу.

- Да, меня собственно и мучает только рейд. А точнее, то, что я почему-то стал в нем лидером. – честно сказал я ему. – Я бы вообще туда пошел небольшой группой. – высказал я свои мысли. – Идти огромной толпой в такое место… - я покачал головой.

- Тут ты не прав. – облокотившись на стену, создавая копию позы Анты, начал говорить Пятый. – То дерьмо, что произошло тогда… Произошло из-за того, что мы слишком сильно переоценили НПС. Но, вспомни начало? Форт, полное взаимопонимание. Идеальный баланс между мили и ренджами. Они были готовы к большинству проблем, с которыми сталкивались ранее. Поэтому, брось мысли о маленькой группе.

- С такого ракурса я еще не думал. – нахмурившись, сказал я. – Тогда нужно определиться с классами, которые должны пойти 100%, а потом уже смотреть на остальных. Ведь если кого-то не будет хватать, нужно либо найти замену, либо придумывать что-то…

- Вооот. Это уже мысли РЛа! – похвалил меня Пятый. – Сразу тебе скажу, что построить такой форт силами игроков невозможно. – вылив на меня ушат холодной воды, сказал Пятый.

- Ну, и к чему тогда были эти разговоры? – скривился я.

- К тому, что игроки более топорны. – перестав смеяться над моим выражением лица, ответил он. – Построить идеальный форт – это к НПС. Построить коробку из четырех стен с площадками – это к Игрокам.

- Ты мне мозг сломать пришел, признавайся? – посмотрев на него, спросил я.

- Ахаха. Просто, ты еще молодой. Грешно было не нагрузить тебя. – похлопывая меня по спине, признался Пятый. – Считай это своим крещением. Сможешь организовать этот рейд, и удачно его проведешь, считай, что ты вступил в Высшую лигу игроков.

- А я разве не давно уже там? – пошутил я.

- Пха… Прости Джи, но ты сейчас всего лишь «Нагибатор228». – на полном серьезе сказал Пятый. – За твоей спиной стоят мастодонты игр, которые прошли десятки кругов адского фарма и боев. Они строили свои карьеры годами. А у тебя всего лишь навык, подаренный админами. – не опуская взгляда, говорил Пятый. – Многие, да что там скрывать, даже я в их числе, рады тому, что ты новичок, который пользуется навыком не только в свою пользу. Встань ты на путь одинокого волка, который выше всех и занимает 1 место везде – тебя бы ненавидел весь сервер.. Тьфу ты.. Тоесть все игроки БМ. Прости, что говорю такое, но это тебе должен был бы сказать хоть кто-то. Надеюсь, ты не в обиде?

- На что тут обижаться? – криво улыбнулся я. – Каждый, кто играл профессионально во что-то до БМ, тыкает меня в то, что я новичок с атомной бомбой, которой я всех нагибаю. Я уже привык к этому. Только вот знаешь что, Пятый? – сжав кулаки, я посмотрел на бородача. – Я уже давно не мальчик для битья.

- Тогда тем более. – выдержав мой взгляд, серьезно продолжил Пятый. – Докажи всем, что ты вырос и тебя стоит уважать. Этого тебе не скажут остальные, но раз мы перешли на такие глубокие темы. – усмехнулся Пятый. – Все просятся в этот рейд, для того, что бы подмять тебя под себя. Ну, или на крайний случай, перетащить на свою сторону. Прости парень, но этот рейд – твой выпускной экзамен. Марка больше не сможет прикрыть твою задницу. – хлопнув меня по плечу на прощание, Пятый ушел.

«Сегодня день такой, что все со мной о чем-то серьезном разговаривают? Или я просто от перефарма схожу с ума?» - подумал я, смотря в след Пятому. – «Экзамен в высшую лигу? Эх… Если и хотел я до этого забить на все, то теперь мне совесть и гордость не позволят отступить.»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 403. Творец.**

После ухода Пятого, я открыл форум, и нашел нужную вкладку создания беседы. Добавив в нее Императора, Белку, Камачи, Шачу, Наталью, Фьер, Пятого и, как ни странно, Сиси, я отправил небольшое сообщение:

Всем привет.

Этот чат для будущего рейда в Равнины.

Теперь по делу:

Дата сбора - пятница(то бишь через 3 дня) в 19.00.

Место сбора – координаты ХНЕ:ХХАТТ.

Ориентировочное время рейда – от 5 дней.

Рол – по классу. Все уник+ без класса – ролят все или по договоренности.

Прошу вас отписаться, кто пойдет. (Если вы не уверены, что пойдете – значит, вы не идете).

Остальные детали буду обсуждать с теми кто идет.

«Вроде все правильно.» - перечитав пару раз, я нажал «отправить». – «Теперь к делам насущим. Осталось всего ничего до творца. Интересно, что будет, когда человек будет в ЛУД в этот момент?» - с каким-то детским любопытством я смотрел на ЛУД, не отрывая взгляда.

Сначала был воин, который вытащил какой-то редкий лук, не нужный ему совсем. Затем зашли подряд три девушки, которые болтали, в ожидании своей очереди. Первая вытащила какое-то кольцо, которое я не успел рассмотреть. Вторая вытащила тотем шамана уникального качества – расстроенная, она попугала третью подругу, которая зашла следом.

После ее захода, ЛУД озарило сияние, подобное солнцу. Зазвенели фанфары, отовсюду послышался звон монет. В холе ЗК появились десятки радуг, между которыми бегали непонятные существа, которые прикасались к игрокам, дарую им что-то очень полезное, так как они моментально начинали орать от счастья. Девушки, которые выходили до этого из ЛУД, с широкими ртами смотрели на свою подругу, которая светилась похлеще новогодней елки.

Я вскочил на ноги, увидев происходящее. Потрясение от происходящего было выше моих ожиданий. Оторвав взгляд от девушки, я успел увидеть, как все радуги и существа втянулись-забежали в ЛУД, а затем та раздулась, и взорвалась миллионами монет, которые все стали судорожно собирать. Протянув руку в сторону потока монет, что летел ко мне, я стал получать уведомления:

Вы получаете 1 кредит.

Вы получаете 231 кредит.

Вы получаете…

Вы получаете…

«Похоже, все, кто был сегодня в ЗК стали обладателями нехилых сумм.» - с грустной улыбкой подумал я, смотря, как взрослые игроки бегают за укатывающимися монетами. - «Интересно, что пол…» - додумать я не успел, пришло мировое сообщение:

МИРОВОЕ СООБЩЕНИЕ!!!

Игрок МириНяНя получает первую эпическую вещь созданную игроком Джи!

Прочитав сообщение, я посмотрел на шокированную девушку, которая смотрела в ответ на меня. Не сдержавшись, я помахал рукой и показал «класс». А затем уже накрыло меня самого. Меня окружил золотой ветер, который создавал на моей одежде облака, фонтанирующие маленькими монетками. Затем, весь ветер втянулся в мои ладони, которые я поднял на уровень глаз, чтобы рассмотреть, что с ними происходит. На обеих ладонях сверху и снизу стали появляться клевера, на фоне стоял сундук, из которого вот-вот начнут вываливаться монеты и вещи.

ГЛОБАЛЬНОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

Поздравляем игрока Джи с достижением ранга Творец!

Стоило сообщению пропасть, как в меня втянулись облачка с монетками, а затем появилась вторая волна сообщений:

Поздравляем!

Вы достигли ранга «Творец» в профессии «Торговец удачей»!

Администрация игры поддерживает всех игроков достигших высот, и дарит вам 1 000 бонусов в магазине.

Вы вступили в самую сложную фазу развития своей профессии!

Мало кто знает Творцов-НПС в лицо. Их слишком мало, а их возможности настолько безграничны, что каждый ищет их милости и дружбы.

Вы смогли встать на путь творца, и теперь лишаетесь:

У вас пропадает система «Зарядов торговли».

У вас пропадает умение «Лавка Удачи».

У вас пропадает умение «Обмен Удачи».

У вас пропадает полоска прогресса профессии.

Став творцом, вы почувствовали в себе силу, которая позволит вам стать легендой в мире БМ!

Вы получаете:

Полоску прогресса «Чудеса».

- С этого момента, ваш прогресс профессии целиком и полностью зависит от создаваемых Чудес. За каждое созданное-сотворенное Чудо вы получаете 300 очков базовой удачи. Текущий прогресс 0\100. (Внимание! Ваше Чудо может быть разрушено/уничтожено/выведено из статуса «Чудо».)

Пассивное умение «Глаза Удачи».

- Удача для вас не просто эфемерное слово, которое сотрясает лишь воздух. Отныне вы всегда видите параметр удачи других игроков.

(Внимание! Настроить функционал умения, вы можете в настройках игры.)

(Во избежание мошенничества, установлено ограничение: Вы можете сообщать другим игрокам о их параметре «удача» только если они достигли 101 уровня или более. Более низкоуровневые персонажи будут всегда иметь в ваших глазах удачу 0.)

Пассивное умение «Создание Чуда».

- Вы с этим не родились, но привили в себе чувство того, что ваши творения должны быть «Чудом» и только им! Отныне, каждое ваше творение, использование профессиональных навыков, и другие способы создания чуда благодаря вашей профессии, будут оцениваться системой и игроками. (Внимание! Чем выше «индивидуальность» и «уникальность» Чуда, тем больше шансов, что его статус «Чуда» не пропадет!)

Активируемое умение «Смена параметров».

- Используя силу денег или «Очков Характеристик», вы можете изменять характеристики, умения и бонусы вещей.

(Может использоваться в связке с «Кинуть Кубик»)

(Параметры можно изменять в диапазоне от 0 до 100%, без учета умения «Кинуть Кубик»)

Активируемое умение «Кинуть кубик».

- Сама удача подарила вам этот «Тысячегранный кубик». С помощью этого кубика, один раз в минуту, вы можете получить бонус от -500% до +500% к свойству(ам) выбранной вами цели.

(За единоразовое выпадение всех цифр (-500, -333, -111, 0, +111, +333, +500) вы получаете 2 чуда.)

Активируемое умение «Коалиция Профессий».

- Чаще всего, создать Чудо задача не выполнимая без команды. Это умение позволит вам взаимодействовать с другими Творцами в создании Чудес.

Активируемое боевое умение «666 и 777».

- Иногда даже демоны даруют удачу, а иногда бог помогает. Активируя это умение раз в день, в течении 1 минуты вы можете нанести урон с параметром крита х666, или благословить/излечить с критическим множителем х777.

- А.Х.Р.И.Н.Е.Т.Ь. – сказал я вслух по одной букве, прочитав описание новой ступени развития своей профессии. – Ахринеть. – сказал я снова, падая на скамейку, и закрывая глаза.

Ведь мир вокруг меня расцвел безумным буйством новых красок. Каждый игрок ЗК в моих глазах получил что-то наподобие батарейки, которая не только выглядела у каждого по разному, но еще и имела свой уникальный заряд удачи, который ни на секунду не останавливался.

«Что же ты наворотил делая эту профессию Райян.» - покачивая головой с закрытыми глазами, подумал я, попутно настроив параметры отображения батареек. – «Вот, так получше. Лучше буду видеть батарейки тех, на ком задерживаю свой взгляд больше секунды. А если захочу вернуть все обратно надо лишь прикрыть один глаз.» - порадовавшись своей сообразительности, я с грустью посмотрел на ЛУД. – «Жаль, что ЛУД больше не будет. Я уже начинал привыкать к ней.» - собираясь уходить, я был остановлен скромным окликом девушки, что получила эпик:

- Простите, я знаю, что вы очень занятой человек, но я не могу не сказать вам огромное спасибо! – сказала она, низко поклонившись.

- Брось, ты сама творец своей удачи. – улыбнулся я, смотря на ее огромную золотую батарейку удачи, которая потухала на моих глазах. – Пусть тебе этот эпик поможет добиться желаемого. – Кивнув ей, я развернулся и ушел.

«Так. А чего я собственно иду? Ант же дал мне телепорт.» - вспомнив об этом, я резко встал, от чего стал выглядеть глупо. – «Мда… Хотел уйти красиво. Болван, что с меня взять.» - еще раз покачав головой, я активировал телепорт, перемещаясь в покои Анта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 404. Награда за месяц.**

- О, а ты быстрее, чем я думал. – сказал Ант, сидящий за столом с бумажками. – Присядь, я сейчас освобожусь. Кстати, поздравляю… Творец. – с этими словами он кинул мне кулон.

- Ага. Спасибо. – кивнул я ему, плюхаясь в кресло напротив.

Шл-Кн.

Легендарный.

Свойство:

Добавляет 1 случайное свойство или характеристику, или активный навык к любому предмету.

«А вот и награда. Не зря я целый месяц убивал големов.» - повертев кулон в руках, я использовал его на броне:

Свойства предмета усиления ниже, чем свойства одетого предмета.

Усиление невозможно.

«Ну, ессна. Подстраховали жопку… Да и на посох тоже не заюзать. Вот гады.» - я кинул взгляд на потолок. – «Ладно… Надо подумать, куда его использовать.» - и только я выбрал ожерелье, как меня отвлек Ант:

- И так. – отложив через пару минут бумажки, начал говорить Ант. – Поговорим о делах наших.

- Поговорим. – кивнул я, предвкушающе улыбаясь, как я использую Шл-кн к ожерелью.

- Судя по тому, как ты улыбаешься, бонусы Творца тебе очень понравились? – улыбнулся в ответ Ант.

- Ты даже не представляешь насколько понравились. – сказал я, активируя умение кубика.

Над моей правой ладонью появился кубик, размером с волейбольный мяч, который бесконечно крутился. Не смотря на это, я мог спокойно перекладывать этот кубик из руки в рук, но вот на стол положить уже не удалось, система сразу активировалась:

Цель применения умения?

«Ха! Так я его использую в момент улучшения ожерелья!» - Нажав отмену, я деактивировал умение, улыбаясь еще шире.

- Ммм… Это то, о чем я думаю? – спросил Ант. – Кубик самой удачи?

- Нет, это тысячегранный кубик, который может улучшить в пять раз, так и ухудшить впятеро. – сказал я ему.

- Дельная вещь, но слишком большой разброс… Тут нужна солидная доля удачи. – серьезно сказал Ант. – Но, надеюсь, это не все твои способности.

- Нет, конечно. Пока еще не пробовал, но у меня есть умение, которое позволяет взаимодействовать с другими творцами. – честно сказал я ему. – И…

- ДА! – хлопнув по столу руками так, что он треснул, вскрикнул Ант. – Ты можешь взаимодействовать с ЛЮБЫМ творцом? – вкрадчиво спросил Ант, выдохнув, и присев.

- Да, любым. – посмотрев описание, кивнул я ему. – Ограничений нет.

- Боже, спасибо, что ты столкнул меня с этим игроком! – поцеловав два пальца, Ант возвел их к потолку. – Джи.

- Да? – я внимательно смотрел на главу ЗК.

- От имени королевства людей и Короля Норхока, я прошу тебя проводить совместную работу с местными творцами. – немного хрипло, а еще больше пафосно, сказал Ант, передавая мне красивый листок бумаги, украшенный кучей финтифлюшек.

Пробежавшись глазами, я увидел список имен и профессий творцов Ахрона. А в самом низу было небольшое сообщение от Норхока, где он просит тесно сотрудничать с местными. Взмаен предлагая различные награды за каждое успешное взаимодействие, в зависимости от созданного.

- Это он серьезно? – спросил я у Анта. – В прошлую нашу встречу, он меня ссаными тряпками хотел выгнать из дворца.

- Не придавай этому особого значения. Он не мог показать другую реакцию, когда из стабильного рейда на Равнины вернулся только игрок. – пожал плечами Ант. – Похвали он тебя за то, что ты выжил, его бы не поняли придворные. А насчет наград, он полностью серьезен. Каждый творец, что живет в Ахроне, будет рад поработать с Творцом Удачи. Многим из списка не хватает удачи, чтобы сотворить Чудо. – поделился со мной Ант.

- Ну, судя по всему, мне и с тобой поработать можно. – улыбнулся я, увидев имя Анта в списке.

- Конечно. – улыбнулся качок в ответ. – Можем прямо сейчас, если ты свободен.

- Можем, но для начала нам нужно закончить разговор. – кивнул я ему, возвращая в нужное мне русло.

- Слушаю тебя. – посерьезнел Ант.

- По поводу моего рейда. – начал я. – Мы отправляемся через три дня. Я помню твои пожелания от короля, но хотел бы большей конкретики.

- Конкретики в плане… - потянул Ант.

- В плане того, что я с него получу? – ухмыльнулся я. – За эфемерную благодарность, Норхок может отправлять свои рейды.

- Ты же понимаешь, что Норхок возможно умрет? Или ты просто что-то хочешь определенное? – поинтересовался Ант.

- Возможно, я и найду город, но там не достану регалии Императора. – пожал я плечами. – хотелось бы знать, какая награда мне достанется.

- Хм… Ты меня ставишь в тупик, такими вопросами. – Откинувшись в кресле, Ант задумался. – Я не могу предложить тебе чего-то. – в итоге он покачал головой. – Это дело короля. И я могу лишь поручиться, что даже за простую информацию о городе, он достойно наградит тебя. В случае нахождения регалий, награда будет выше. – Ант развел руками, и закончил. – Других предложений у меня не будет, извини.

- Ну, попытаться стоило. – поняв, что ничего нового не добьюсь, сказал я. – Ладно, вернемся к Рейду. У тебя есть информация по Сердцу? – спросил я следующий вопрос.

- Никакой, кроме той, что оно существует. – Ант одним движением отодвинул куски стола в сторону так, что бы положить на них ноги. – И вся эта информация от Высших. Наши рейды проходили мимо сердца, но стоило им попытаться туда зайти, как весь рейд оказывался в ловушке на три дня. Адские сражения, а затем остатки рейда выкидывало где-то в случайном месте на границе с Равниной. Это все, что я знаю.

- Ясно. Это лучше, чем ничего. – поблагодарил я его.

- Если это все, может мы поработаем вместе? – спросив, у Анта загорелись глаза. – Уничтожение твоей лавки, немного подкосило мой прогресс. Кстати, что с ней произошло?

- При переходе в ранг творца, она пропала… С громким фейерверком. – улыбнулся я, вспоминая бардак в холе ЗК.

- Ну, вечером почитаю доклады от стражи, узнаю получше. – поняв, что там произошло что-то интересное сказал Ант. – И так. С чего начнем.

- С того, что ты обещал выделить место в ЗК. – я сразу взял быка за рога. – Мне интересно, где и сколько места ты выделил?

- Да, тебе палец в рот не клади. – рассмеялся Ант. – На самом деле, я как раз занимался этим, перед твоим приходом. – Ант кивнул на бумажки. – Если взять пространство, что занимала твоя лавка, и снести стену позади, то полезного пространства станет побольше. Можно подключить моего знакомого мага-строителя, он сможет увеличить с помощью магии пространства площадь.

- Так чего ты ждешь? – улыбнулся я ему. – Вызывай своего знакомого. У меня есть просто замечательная идея о том, что можно построить в ЗК торговцу удачей. – хитро улыбаясь, сказал я Анту.

- Пугающая улыбка, но таковы творцы! – с уважением кивнув мне, Ант добавил. – Мне нужно добраться до него лично. – прикинув что-то в уме, Ант сказал. - Примерно через три-четыре часа я вернусь вместе с ним. Ты подождешь здесь или у тебя дела?

- Если мне кто-нибудь принесет перекусить, то я подожду тут. – посмотрев на пустой инвентарь, ответил я.

- АХАХХа…. Я распоряжусь. Никуда не уходи. – сказав это, Ант быстро ушел.

«Надеюсь моя идея будет реализована. И тогда мне можно будет не беспокоиться о деньгах никогда.» - подумал я, откидываясь в кресле.

- Кстати, насчет твоей идеи. – раздался знакомый, раздражающий своей неожиданностью, голос Райяна. – Я против.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 405. Особое мнение.**

- О, ты уже дошел до того, что залезаешь мне в голову? – максимально язвительно ответил я. – Да, и еще, к тому же, мешаешь моему игровому процессу?

- Я понимаю, ты обижен. – сказал Райян, присаживаясь в кресло Анта. – Но, перестань разговаривать со мной в таком тоне. В голову я к тебе не лез, да и не мешаюсь. – Райян развел руками. – Просто уверен, что первая мысль, пришедшая к тебе в голову, после получения творца была такой «Создам казино».

- Ахахаха! – я рассмеялся до слез. – Вот тут ты облажался. – похлопывая себя по коленям, сказал я ему.

- Да? – нахмурившись, спросил Райян. – Удиви. – атмосфера в комнате моментально заледенела.

- Можешь не пугать меня своими силами. – покачав головой, я успокоился. – Нет, я думал о создании казино. Но, был уверен, что это не пройдет твой «фейсконтроль». – ухмыльнувшись, я стал рассказывать. – Зачем отходить от классики? Я создам ЛУД, только сделаю ее лучше, просторнее и безопаснее. – добавил я в конце, вспомнив случай с форума, где за парнем, который вытащил героик, устроили охоту.

- Хм… - Райян молчал, смотря на меня. – Хорошо. Допустим, я ошибся. – наконец сказал он, расслабляясь. – Извини, недооценил тебя. Твоя идея хороша, мне нравится.

- Хпф… - фыркнув, я откинулся в кресле. – И что с того, что тебе нравится или не нравится моя идея? В данном случае, я действую в рамках игры, поэтому, могу делать, что душа предложит.

- Как интересно. – склонив голову, Райян посмотрел на меня. – Ты, я смотрю, начитался форумов, почувствовал в себе силу? Не забывай, что я, Бог этого мира, все что ты здесь имеешь, может быть в момент потеряно! – вокруг Райяна закружился вихрь энергии, который создал сильный порыв ветра в комнате.

- Конечно. – кивнул я, соглашаясь с ним. – Но, ты всего лишь система, которая управляет игрой…

В этот момент застыло время. Я не мог ни пошевелиться, ни моргнуть, ни использовать навыки. Даже ветер Райяна, как и он сам, застыл в нелепой, злобной позе. Между нами открылся цветастый портал, из которого вышел одетый в обычный наряд путешественника старик.

- Честно слово, вы ведете себя как дети. – покачивая головой, старик посмотрел на меня, а потом на Райяна, в глазах которого я увидел изумление. – Дошло до того, что Фальш зовет меня, чтобы я вас успокоил.

Мир отмер, но в это же мгновение все силы Райяна схлопнулись и пропали. Так же как и мои. В попытках что либо создать, выскакивало сообщение:

В данной области запрещено использовать навыки и умения.

- Я забрал ваши силы. – понимая, что мы первым делом проверили, сказал Старик.

- Создатель, почему вы здесь? – спросил Райян, вскакивая с кресла. – Этот случай не достоин вашего внимания! Я накажу Фальш за то, что позвал вас!

- Успокойся. – отмахнулся Ивашим, садясь в кресло Анта. – Я тут по одной причине. Вы детки обиделись друг на друга, и начали говорить гадости. И без третьей стороны, вам не обойтись. – поерзав, Ивашим устроился поудобнее. – И так. Рассказывайте. Начнем с тебя Джон.

- У меня к нему претензий нет. – вернув контроль тела, я потер горло, которое запершило. – Это у него ко мне они всегда есть. Ну, и к моим друзьям.

- Началось. – возведя голову к потолку, сказал Райян. – Сколько ты еще будешь вспоминать мне бан Маркелы? Уже месяц прошел, она уже создала твинка и вернулась в игру.

- Да? – сделав зарубку себе на память, я сказал. – Все равно. Это ты постоянно лезешь ко мне с исправлениями, советами, приказами и прочим.

- Пойми ты, что я не просто так вмешиваюсь в твою игру. – Райян создал себе стул и сел рядом с Ивашимом, который внимательно нас слушал. – Ты первопроходец во многих областях, и ты впереди планеты всей в плане навыков, характеристик и вещей. Каждое твое действие, путешествие, фарм или еще что-то в зонах для высокоуровневых игроков, влечет за собой последствия, которые иногда приводят к безумным результатам. – Райян выхватил из воздуха Фальш. – Один только случай с Фальшем, не показал тебе, что не помогай я тебе, все могло бы закончиться плохо?

- Не перегибай Райян. – вмешался Ивашим. – Джон не маленький мальчик, который не понимает последствий. И я уверен, что вся ваша нынешняя ссора произошла из-за того, что ты, Райян, не поддержал его, и забанил его друга на целый месяц. – увидев, что я отвел глаза, Ивашим кивнул, и продолжил. – А он спорит с тобой и ругается, только из-за того, что понимает, других способов тебе навредить у него нет.

- Это глупо. – покачал головой Райян. – Я был прав в ее случае, и даже пощадил, забанив на месяц.

- Ты не понимаешь сынок. – улыбнулся Ивашим. – Для людей связи важны. Джон на тебя расчитывал, зная, что случись что-то, ты его прикроешь. Но, как оказалось, из-за нелепой ошибки девушка получила бан. – Ивашим на секунду нахмурился. – Ну, да это ерунда. В таком случае, если ты считаешь Джона своим другом, ты бы мог закрыть глаза на это. Но! Наказать стоило, но не таким образом.

- Я понял вас создатель. – задумчиво смотря на Ивашима, сказал Райян. – Тогда, мне стоит извиниться перед тобой Джи. Я был неправ.

- Мне твои извинения не помогут. – покачав головой, я обратился к Ивашиму. – Простите, но могу ли я спросить?

- Конечно. Для того я тут. – по доброму улыбнулся Ивашим.

- Райян повесил на меня свой контроль или еще что-то подобное. Можно ли мне как-то избавиться от него? Я хочу играть в свое удовольствие, а те проблемы, о которых вы мне говорите, это только ваши администраторские проблемы.

- Джон, ты же понимаешь, что сейчас говоришь, как обиженный маленький мальчик? – серьезно спросил Ивашим. – Твои просьбы…

- Простите, что перебиваю наставник. – вмешался Райян. – Раз он хочет этого, пусть будет так. Как он сделал для Безграничного мира много хорошего, так и я сделал много хорошего для него. – сформировав синюю сферу, он пульнул ею в меня. – Я убрал свой контроль. Отныне, ты сам по себе. Ты прав. Твои действия – это твои действия, и я не должен вмешиваться в них. – Встав, Райян добавил. – Я ведь Бог БМ, в конце-концов. Если один игрок отрекся от моей помощи, это никак не повлияет на игру. Создатель, спасибо, что посетили меня и дали крупицу своей мудрости. – низко поклонившись Ивашиму, сказал Райян. – Но, мне пора заниматься своими делами.

Внимание!

Бог отвернулся от вас!

Ваш титул «Божественный Игрок» пропал.

Вы получаете титул «Безбожник».

Безбожник – отринув бога БМ, вы решили идти своим путем. Отныне бог больше не будет присматривать за вами и помогать.

Внимание!

Титул носит декоративный характер и не дает никаких бонусов.

Вы всегда можете сменить его на любой другой в своем профиле.

- Детские разборки. – покачав головой, сказал Ивашим месту, где стоял до этого Райян. – Ты его, кстати, обидел. – обратился он ко мне.

- Так же как и он меня. Буду считать, что мы в расчете. – не смутившись, ответил я.

- Вражда и обиды, никогда ни к чему хорошему не приводили, помни эту мудрость сынок. – Встав, Ивашим открыл портал. – Мое присутствие больше не требуется, поэтому, я откланиваюсь. Хорошей игры Джон. – протянул он мне руку.

- Спасибо. – встав, я пожал протянутую руку старика. – Извините, что отвлекли вас.

- Да, дети всегда требуют много внимания. – улыбнулся Ивашим, заходя в портал.

«По крайне мере, я теперь знаю, что Райяна может остановить кто-то.» - устало выдохнув, подумал я. – «Да, я все правильно сделал. По другому было нельзя.» - нервный разговор вывел меня из себя от чего я неожиданно задремал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 406. Чат.**

Из дремоты меня выдернула девушка, принесшая еду. Виртуальная еда имела огромный вкусовой спектр. Даже сейчас, поедая «Мясо Ориор с молодой морковью Таран», я не мог не отметить, что такой вкус в принципе невозможен в реальности, хоть я и не гурман. Бонусные эффекты от еды давали странное, непередаваемое ощущение спокойствия. Эта еда не вызывала изжогу и не приводила к диабету. Ты мог наслаждаться ею сколько угодно. Гурманы всего мира открывали для себя новые грани еды именно в БМ. Где-то на форуме даже был список лучших поваров и заведений…

От поедания меня отвлекло сообщение:

В вашей беседе на форуме, появилось новое сообщение!

«Хорошо быть в столице.» - подумал я, открывая форум. – «В безопасной зоне всегда можно спокойно посмотреть форум.»

Император: 9 игроков. Будем. Роль – охрана, ударный отряд.

Сиси: 5 игроков. Будем. Роль – фул РДД.

Камачи: Извини. У нас квест. (Пользователь Камачи покинул беседу)

Беллиал: Извини сладкий, но я не смогла сбежать \*грустный смайлик\*

Пользователь Беллиал покинула беседу.

501(Пятый): Цифры не идут.(Пользователь 501 покинул беседу)

Скайнет: 5 игроков. Будем. Роли – Вейрон-танк. Остальные ДД.(Шача идет со мной)

Пользователь Шача Пача покинул беседу.

Фьер Лис: Все такие крутые… Нас 6-ро. Будем. Роли – Старый – тактика. Остальные ДД.(Пользователь Фьер Лис добавила пользователя Старый в беседу)

«Хм… Отписались все.» - закинув в рот кусочек мяса, я стал формировать список, попутно списываясь с теми, кто идет.

Император – МДД

Исра - МДД

Мод - МДД

Петя - МДД

Елик - МДД

Роксалана - Хил. Класс Святая.

Апач – РДД

Т-34 – Танк

Оникс – РДД

Сиси+4 – РДД

Скайнет – РДД

Вейрон – Танк

Шача Пача – РДД

Агата - МДД

Гугу – РДД

Фьер Лис+3 – РДД

Старый – Тактик.

Вардаран – МДД

«Четырнадцать РДД. Семеро милишников. Один хил. Два танка. Двадцать четыре человека. Со мной 25.» - закончив подсчет, я отписался в чат:

Джи: Нужен один масс хил и два бафера с прокаченными навыками очищения. Знакомые есть?

Старый: Аое хилера я приглашу. У наших баферов нет возможности пойти в такой длительный рейд.

Скайнет: Та же ситуация. С баферами тяжело.

Джи: Понял. Займусь этим. Остается два места под повара и мага земли с профой фортификатор. Знакомые есть?

Император: За 5 миков можно нанять НПС мага. Контакт есть.

Джи: С НПС договориться всегда можно. Сейчас рассматриваем только игроков.

Старый: Таких игроков по пальцам пересчитать можно.И все они на окладе сидят. Выцепить нереально.

Скайнет: Старый прав.

Джи: Ок. Имп с тебя договор с магом.(Пользователь Джи передал 5 миков пользователю Император)

Император: Понял. Будет.

Сиси: Что насчет Нулика? Мальчику нужен опыт.

Джи: Обсуждалось с Пятым. Только не на Равнинные рейды.

Сиси: Ладно.

Старый: есть у меня один знакомый.Узнаю.

Джи: Отлично. По составу предложения или замечания есть?

Император: Передаю слова Рокси «Я ахренею хилять такую свору ДД. Один масс хил не сделает погоды. Одна длительная драка и мы в жопе. Нам нужно минимум три-четыре хила.» (с).

Скайнет: Поддерживаю.

Старый: Поддерживаю.

Джи: Дополнительного отхила баферов будет достаточно. У нас два замечательных танка. А если МДД будут хватать такой урон, что хилы не будут справляться, я сильно в них разочаруюсь.

Император: Ок.

Скайнет: Ок.

Старый: Ок.

Джи: Еще что-то будет?

Джи: Судя по всему нет. Тогда на сегодня пока все. С меня баферы. С Импа – маг земли. Старый – Аое хил и Повар. Ответы по поводу людей, пишем сразу.

Дописав последнюю строчку, я откинулся в кресле с задумчивым выражением лица.

«Кто бы мог подумать, что контакты с баферами фонтана будут так нужны.» - покачав головой, я нашел в списке друзей «Тон-Тоныча». Тот был в онлайне, причем в столице.

Джи: Привет Тон! Есть минутка?

Тон-Тоныч: О! Джи! Дарова! Конечно, я у фонтана, как всегда.

Джи: Извини, но лично встретимся потом. У меня к тебе такой вопрос. Мне в рейд нужны два бафера, с прокаченным очищением, и более менее прокаченным хилом. Рейд на 5+ дней, сразу говорю. Есть такие?

Тон-Тоныч: Пффффф…. Ну ты даешь. Сразу к делу и лапками в премиум сектор?\*смайлик покачивающий пальцем\* Такие баферы есть, но стоят они солидно.

Джи: Цена вопроса?

Тон-Тоныч: Рейд ПВЕ или ПВП?

Джи: ПвЕ. ПВП не планируется.

Тон-Тоныч: Только для тебя: 100 баксов в сутки. Издержки смерти – 10 баксов.+ возможность ролить нужный героик+. Если рейд на 5+ суток, то с тебя залог в 1 000 баксов за каждого бафера.

Джи: Воу-воу. А баферы стали неплохо зарабатывать? И чего я с вами не продолжил тусоваться?

Тон-Тоныч: Молодой - неопытный был. Так что, оформляем сделку?

Джи: Без возможности рола – оформляем.

Тон-Тоныч: Жадный. Ну, только ради тебя!

Джи: У тебя, надеюсь, будут два бафера?

Тон-Тоныч: Обижаешь. Иду я и моя девушка. Качество гарантирую!

Джи: Ахренеть ты жук!

Тон-Тоныч: Ничего личного бро, это бизнес!

Джи: Понятно. Скил очищения важен, так же как и хил, пусть и посредственный.

Тон-Тоныч: Не переживай. Мы не первый день в этом деле. Легендарное проклятие очистить не сможем, но с героическим дерьмом справимся. По хилу все чуть хуже, но удержать пяток секунд танка сможем, пока мейн хил глотает зелья.

Джи: Пойдет. Хотя жаба меня солидно придушит.

Тон-Тоныч: Отправил тебе договор в личку на форуме.

Прочитав десяток раз, я отправил подтверждение Тону. После этого отписался в беседе рейда, что баферы идут.

«Блин… Почему, мне кажется, что я что-то забыл?» - сидя в кресле, я задумчиво стал по пунктам перебирать все. – «Состав укомплектовывается. По расходке буду обсуждать, когда соберутся все. Нужные профы-классы взяты. Блин! Что я забыл???» - нахмурившись, я все думал и думал.

- ЧЕРТ! – вскочив с кресла, заорал я. – Том!

Джи: Привет, Арено-мастер! Рейд через 3 дня. На 5+ дней идешь?

Two Moon: Привет-привет! Прости, но мне сегодня написала администрация, я автоматически зарегистрирован на турнир РАНа в это время, и к тому же обязан присутствовать!(((( Может, как-нибудь перенесешь рейд?

Джи: Прости, друг, но не получится.

Two Moon: Обидно! Ты же просил меня месяц назад, а я…

Джи: Не заморачивайся. Будем надеяться, это не последний рейд. Еще куда-нибудь сходим.

Two Moon: Эх… Удачи вам там!

Джи: Спасибо.

Вытерев выступивший пот, я упал в кресло.

«Забыть о друге, с которым договаривался первым… Этот рейд точно будет стоит парочки седых волос в моей голове.» - взяв в руки кувшин с напитком, я сделал большой глоток. – «Как же все же не хватает Миланы, которая бы со всем в момент справилась, и никого бы не забыла.» - подняв кувшин вверх, я помянул стертого персонажа Маркела. – «Райян сказал, что она создала твинка. Это значит, что она вернулась. Но, судя по тому, что написала Наталья, она никаким образом не хочет быть связана с топовыми гильдиями. Ладно. Хватит думать о ней. Нужно еще раз пройтись по рейду.» - тяжело вздохнув, я вернул мысли в русло рейда…

\*\*\*

Я был настолько погружен в мысли о рейде, что пропустил возвращение Анта со своим другом. Только окрик Анта, привел меня в чувство:

- Эй! О, живой. – ухмыльнулся Ант. – Обдумываешь проэкт? Кстати, знакомьтесь. Это Мират, маг-пространства и строитель по профессии. Мират, это Джи, тот самый Творец Удачи, о котором я тебе рассказывал.

- Приятно познакомиться. – протянул мне руку жилистый маг, с невероятно маленькими ушами.

- Да, мне тоже. – пожав руку, ответил я. – Я думал о рейде, извини. – свернув все вкладки форума, сказал я. – Все. Сейчас, я полностью сосредочился на нашей задумке.

- Отлично. Вижу, ты перекусил. – Ант почесал свой идеальный кубический пресс. – Я что-то тоже проголодался. Мират, ты как?

- Не откажусь.

- Тогда за едой и обсудим. – резюмировал Ант, отправляясь за едой.

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Извиняюсь за задержку.

Фортнайт покорил мое сердце...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 407. РУД**

- И так, с чего начнем? – спросил Ант, стоило последнему кусочку еды упасть в его бездонный живот.

- Я впервые работаю с торговцем удачи, немного нервничаю, извините. – нервно потирая руки, сказал Мират.

- Брось, Мир, Джи свойский парень, не без фантазии. – хохотнул Ант.

- Спасибо за комплимент. - сказал я. – А теперь к делу. Мират, Ант сказал, что ты специализируешься на пространственном строительстве, что это?

- Как бы объяснить… - Мират потер подбородок. – Если забыть обо всех магических терминах, и перейти к сути, то моя специальность – увеличить маленькое пространство до максимально возможных размеров.

- Тогда, какую площадь выделяет нам Ант? – переведя взгляд на главу ЗК, спросил я.

- Мир, мы проходили пяточек, там еще копошились девочки уборщицы. 5 на 5 метров примерно. – криво объяснил Ант.

- Мм… Постройка будет в ЗК? – удивился Мират, а увидев наши кивки, скис. – Тогда от меня толку особо не ждите. Мой максимум – карманы на пару кубических метров.

- Вот, о чем я тебе Джи и говорил. Творцы Ахрона не верят в свои силы. – ударив себя по ноге, горько сказал Ант. – Мир, вспомни мои рассказы, о том, как я смог усовершенствовать лавку удачи у себя в ЗК. И это было еще тогда, когда этот парень еще не был творцом. Больше уверенности дружище! – схватив Мирита за плечо, Ант его сжал.

- Ай! Отпусти! Больно же! – взвизгнул маг пространства.

- На самом деле, для начала, хватит и этого. – выйдя из задумчивости сказал я. – ЛУД стала привычным элементом ЗК, где Игроки спускают свои сбережения. Так почему бы не оставить ее, немного усовершенствовав?

- Не хочу тебя разочаровывать, но за повторное создание одного и того же, ты не будешь развиваться, как творец. – покачал головой Ант. – Нужно СОЗДАВАТЬ, а не ПОВТОРЯТЬ.

- Так мы и создадим. – уверенно сказал я ему. – Я просто говорю об ориентире, к которому можно было бы для начала прикрепиться.

- Продолжай.

- Я смутно помню наш с тобой разговор Ант, когда ты пришел усовершенствовать лавку. – начал я. – Поэтому, я сейчас буду говорить о своей идее, а ты меня поправишь, если что-то будет не так.

После этого, я стал рассказывать им двоим о своей идее, которая заключалась в следующем: Вместо ЛУД, создать кабинки для игроков и НПС, при этом не разделяя их, а наоборот соединяя. По общению со стариком, что продавал предметы НПС с ЛУД, я узнал, что многим НПС не нужны или они не могут выкупить вещи обратно. В то время как игрокам эти вещи очень нужны. Кому то для квеста, кому-то для собственного усиления, кому-то для поднятия репутации в Ахроне. Все это не важно, главное, что эти вещи востребованы. И Вот в чем была моя идея – не отдавать эти вещи на перепродажу, а сделать из них призы, за которые игроки будут платить деньги, не выискивая эти вещи по всему городу.

- Идея хороша для зарабатывания денег. – кивнул Ант, когда я прервался на глоток воды. – Но, вся суть в «Испытании своей удачи». – выделил он. – Местным очень важно не застаиваться и продолжать испытывать себя и свою удачу.

- Так я не договорил. – ухмыльнулся я, продолжая рассказ. – Это было вступление о функциональном магазине выкупа вещей для игроков. А вот теперь о самом главном.

У игроков есть такое понятие, как «Однорукий бандит» - это игровой автомат, в который игрок кидает монетку и дергает за рычаг. На небольшой поверхности начинают крутиться несколько картинок, из которых игрок должен собрать последовательность из трех-четырех или не важно сколько одинаковых картинок. После этого ему выдается награда или сообщается о провале. Награда может быть любой, вплоть до забора всех вещей с магазина, или получения той же самой потраченной монетки. При этом, создать возможность ставить не только монетку, а вещи, ОХ и т.п..

- Когда я придумывал это, совсем упустил из виду то, что много зависимых от азарта людей будет висеть на этих «Одноруких бандитах» постоянно. – сказал я под конец. – Поэтому, нужно создать какой-то механизм, при котором у одного посетителя было определенное количество попыток.

- Вот это да… - Ант шокировано откинулся в своем кресле. – Это не просто золотое дно, а дно выложенное из перьев ангела.

- Это точно нельзя создавать для местных. – нахмурившись, сказал Мират. – Возможность раз за разом проверять свою удачу? Да еще при высоких ставках? Сам Норхок придет сюда играть, и потом разнесет все…

- И это тоже. Элита Ахрона очень сильна. – кивнул Ант, наливая себе напиток покрепче. – Для них рискнуть и проиграть будет очень обидно. А в плане защиты от высоких чинов… - он покачал головой. – Буду честен, я не смогу защитить от всего и всех.

- Гильдию воров не забывай. – хмыкнул Мират, кивком прося подлить водичку покрепче. – Их лучшие люди придут, и будут обчищать лавку раз за разом. А убийц возьмут для постоянной охоты за владельцем, которого даже бессмертие не спасет.

- А потом придет Норхок и полностью подомнет под себя все. – Ант неожиданно закончил мысль Мирата.

- О таком я думал в последнюю очередь, но да и это тоже надо как-то учитывать. – сказал я обоим, понимая, что упустил этот момент в своих планах.

- Я даже не представляю с чего начать. – развел руками Ант.

- Начинать нужно с того, почему не трогали ЛУД? – спросил я у него.

- Она не мешала никому, а приносила пользу. – начал Ант. – Молодые ходили в нее за проверкой своей удачи, а старые, чтобы немного развеяться. Недовольных не было. Мало того, местные занимали второй этаж, где им не досаждали игроки.

- Снова разделение? – скривился я. – Я же говорил о сов…

- А придется. – резко прервал меня Ант. – Как бы ты не хотел, но местные и Игроки это две разные категории людей живущих в БМ. Тем более, я не говорю о полном разделении. – глотнув алкоголя, Ант продолжил. – Многие игроки получают титулы, с которыми вхожи в различные аристократичные вечеринки и балы. Если сделать что-то наподобие закрытого клуба, где есть возможность для самых отчаянных проверять свою удачу, делая гигантские ставки, то на небольшое заведение в ЗК никто не посмотрит.

- Милашка Сати. – неожиданно сказал Мират. – Милашка Сати! – вскрикнул он, будто его озарило.

- Что ты заладил? – спросил у него Ант. – И кто такая твоя Милашка Сати?

- Она дочка Тудча и недавно получила от него в подарок на 20-тилетие помещение в Аристократическом районе. – скороговоркой ответил Мират. – Если мы сможем с ней договориться, и создать из ее помещения нужное нам место…

- То, нам даже не придется тратиться на создание, аренду и думать о кражах. – Ант вскочил со своего кресла. – Тудч не даст в обиду свою дочку, а та будет собирать балы, на которых будет своя супер изюминка, которой ни у кого никогда не будет. Нам останется лишь придумать, как это все оформить в аристократичную проверку удачи. – сказал Ант, а затем они с Миратом уставились на меня.

- Что может быть аристократичнее проверки на смелость? – спросил я у них. – Создаем ящик, в котором будут три отверстия. Одно будет с наградой. Вторая будет со смешной или обидной ловушкой, которая развеселит народ. А третья будет с ножами, которые покромсают руку неудачнику. – разойдясь, я вскочил на ноги. – Нет. Лучше. Мы сделаем стеклянное помещение с таким ящиком. Когда кто-то входит он попадает в закрытое пространство. И чем выше будет его ставка, тем больше будет награда, позор или увечье.

- Черт… - Ант задумчиво посмотрел на меня, а потом радостно сказал. – А ведь аристократам это точно понравится! Только нужно хорошее название…

- Рулетка Удачи Джи. – пафосно сказал я ему. – Или РУД если сокращенно.

- РУД, РУД… - покатал на языке Ант. – Мират хочешь сыграть в РУД?

- Я был бы идиотом, если бы отказался, друг мой! – рассмеялся Мират.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 408 ЛУД 2.0.**

- Ладно. Договор с аристократкой, оставь нам. – сказал Ант. – Дело деликатное, да и неизвестно, как они отнесутся к этой идеи.

- Не нагнетай здоровяк! – ткнув кулаком в могучее плечо Анта, сказал Мират. – Они еще как поддержат эту идею.

- Это все хорошо, но вы ушли мыслями далеко. – сказал я им. – Что с лавкой в ЗК?

- А что с ней? – с хитрой улыбкой спросил Ант.

- Что с ней делать будем? – нахмурился я.

- Успокойся. Если идея с помещением в аристократическом районе выгорит, мы сделаем лавку только для игроков. – пообещал мне Ант.

- Тогда, может, сразу сделаем ее для игроков? – настоял я. – Если ваша идея с аристократами не выгорит, придумаем что-то еще.

- Он прав, Ант. – почесав подбородок, сказал Мират. – Мы фантазируем о новом, забывая, что пришли сюда реформировать старое.

- Проще говори. – скривился Ант. – Ладно. Что ты хочешь сделать для игроков и как это должно выглядеть.

- Я уже говорил о своей идее. – ответил я ему. – Но, нужно больше места… Ты же говорил, что в случае чего разобьешь стену?

- Разгромить ЗК мы всегда успеем. – встрял Мират. – Вся проблема в местах для игроков? Тогда может сделать какую-то мини арену для этого? Что бы каждый мог учавствовать.

- Аукцион? – спросил я. – Не в этом смысл. Весь смысл в том, чтобы все это работало независимо от людей. Само по себе так сказать.

- Если я правильно могу прикинуть размеры… - Мират что-то начал чертить в своем блокноте. – То максимум… Прям выжав из себя все силы, под всеми возможными усилителями, я смогу сделать 7 мест. Отделенных друг от друга.

- 7? На такое огромное количество народа? – я покачал головой. – Это не выход. Будут очереди, и народ просто начнет забивать на это дело.

- Поэтому, я и говорю, нужно как-то это скомпоновать в одно. – упрямо сказал Мират.

- Да, если это свести в одно получится типичная рулетка, в которой будут побеждать всегда богатые. – сказал я, вспоминая рассказы одного из напарников по работе. – Шансы должны быть у всех равны.

- Так сделай так, что бы они были равны. Ты же творец удачи, а не я! – возмутился Мират.

- Тише, тише. – сказал Ант, успокаиваще подняв руки. – Вы же тут не драться собрались, а придумать что-то совместное. Так давайте думать.

- Ок. – я вздохнул и потер лицо руками. – Нам нужно уместить большое количество народа на маленькой площадке, которое будет проверять свою удачу. – загнул я один палец. – Ставки должны быть одинаковыми. – я загнул второй палец. – Победитель должен получать какую-то вещь или выигрышь. – загнув третий палец, я задумался. – На ум приходит только рулетка, ставки, и лотерея.

- Ставки у нас существуют с незапамятных времен. – вставил Ант. – Так что они отпадают. А вот что такое лотерея?

- Много людей покупают лотерейный билет с определенным количеством цифр. – начал объяснять я им. – Потом крутится что-то вроде прозрачного шара с маленькими шариками цифр. Открывая дырку снизу, выпадает 1 шар с цифрой. Побеждает тот кто соберет нужную последовательность цифр. – скомкано объяснил я.

- Прозрачный большой шар с маленькими шарами, на которых написаны цифры. – Мират задумчиво тер свой подбородок. – Это даже я могу сделать, причем достаточно большого размера уместить в шар. Ант мне в этом поможет. – на что Ант кивнул. – Но, все равно нужен человек, который открывает дырку, чтобы шарики с цифрами выпадали.

- Стоп. – сразу сказал я. – Это всего лишь показушный вариант. Можно сделать так, чтобы выпадали случайные цифры. Можно сделать табло с цифрами и случайным образом подсветить цифры победителя.

- А если ни у кого нет выигрышной комбинации? – сказал Ант, задумчиво потягивая свой крепкий напиток.

- Все деньги уходят в супер лотерею, которая проходит.. Ну, допустим раз в неделю. Если и в ней не будет победителей, в супер мега легендарную лотерею, которая проходит 1 раз в месяц. – пояснил я. – Смысл ты понял, надеюсь.

- Угу. – кивнул Ант. – Это, как кинул монетку в колодец на удачу, а затем по пути домой нашел целый кошелек.

- Плюс-минус да. – кивнул я ему.

- Вы снова начинаете уходить в дебри. – сказал Мират. – Нужно определиться с видом, и как это будет работать, а потом уже детали прорабатывать.

- Решай, не смотри на меня. – поднял руки Ант. – За мной техническая часть. Мират поможет с пространством.

- Тогда, сделаем красивое, большое табло во всю стену. – начал я.

Обсуждение деталей затянулось еще на несколько часов. Ант и Мират выспрашивали различные детали, о которых я понятия даже не имел. Приходилось придумывать все на ходу. Итогом наших обсуждений стало то, что мы пошли в холл ЗК, где Мират поставил барьер вокруг места нашего будущего строительства.

В конце-концов, я использовал свое новое умение «Коалиция Профессий». Мир вокруг меня превратился в зеленое переплетение нитей, по которым бегала радуга. Стоящие рядом со мной Ант и Мират были нормальными, но вот система подсвечивала их, как возможных помощников. Мысленно добавив их, я заметил, как они заозирались.

- Так вот, как выглядит умение Творца Удачи. – с уважением сказал Мират. – Очень эффектно. Ну, что же. Начнем? – спросил он у Анта.

- Да. Я начинаю, ты подключаешься. – кивнул Ант, снимая с себя рубаху.

Мышцы Анта вспухли, и он начал доставать из своего инвентаря какие-то нереально тяжелые куски железа, дерева и другого строительного материала, что я не знал.

Желаете применить ваше умение «Кинуть Кубик»?

Внимание!

Вам придется использовать умение постоянно, до самого конца создания.

«Хотел использовать первый бросок на ожерелье, но да ладно. Использовать.» - мысленно отдав приказ, я стал помогать в строительстве. – «Это напоминает какую-то настольную игру, где каждое действие может быть как удачным, так и не удачным, и все зависит от броска кубика.

Дело спорилось. Ант и Мират активно работали, а я активно бросал кубик, выбрасывая либо положительные числа, либо отрицательные. При выпадении положительных, на материалы или заклинания Мирита ложился усиливающий баф. При отрицательных… Пару раз Ант получал солидные травмы, которые мне приходилось долго и упорно исцелять. Здоровья у этого монстра было много, от слова дохренища. В остальном, отрицательный результат давал неудачную попытку, которую просто надо было повторить.

Час за часом. Без перерывов. Без возможности отдохнуть. Мы продолжали работать. Крупные капли пота стекали по могучей спине Анта, а его дыхание все чаще и чаще становилось неровным. У Мирата тряслись руки, а его лицо, когда он выпивал очередное зелье маны, кривилось от приевшегося вкуса. У меня же в глазах рябило от цифр и надписи «Бросайте кубик.». Множество нужной и ненужной информации о происходящем я пропускал мимо глаз, только потому, что не мог сосредоточиться.

Но, всему приходит конец. Забив последнюю доску. Наложив последний слой заклятия. И кинув последний раз кубик, на котором выпало +5. Мы закончили. Нас всех сразу же выкинуло из моего умения.

Внимание!

Вы перенапряглись, и теперь не можете использовать ваше умение «Коалиция Профессий» в течении недели!

Смахнув сообщение, я стал смотреть на происходящее чудо. Система выкинула нас на самом краю барьера, которым отгородил нас Мират. Оттуда мы наблюдали, как пространство впереди нас искажается, рвется, ломается и перестраивается. Ант стоял, сжав кулаки, и молясь Райяну, чтобы у нас все вышло. Мират не отставал от него. Один я стоял и с замиранием сердца смотрел на происходящее. От этой постройки зависело мое безбедное будущее, и я всем сердцем хотел, чтобы у нас получилось!

УДАЧА!

Взорвавшись мириадом фейерверков, выскочила надпись у меня перед глазами.

Вы создали свое первое ЧУДО!

Дайте название:

«Пусть будет ЛУД. Я слишком привык к этой аббревиатуре.» - подумал я.

Вспышка света, и перед нами показался типичный зал кинотеатра, в котором было 33 сидячих места. Это было на 13 больше, чем мы планировали сделать. Четырехметровое табло занимало всю стену, а по бокам от него стояли 2 кассы, в которых игроки покупали лотерейные билеты. Там же висел золотой свод правил, где все подробно объяснялось.

Внимание!

Так как вы использовали умение «Коалиция Профессий» ваш доход будет разделен на 3 части.

Внимание!

Вы выплачиваете 10% коммисии Администрации игры.

Внимание!

Для поддержания порядка были созданы специальные «Астральные Охранники».

На содержание охранников, чистоты зала, и обслуживании ЛУД резервирует 13% вашего дохода.

Ваш чистый доход с ЛУД составляет 10%.

Максимальная сумма хранения в ЛУД 1 000 Миков.

«Вот же жадные… Ладно. 10% это тоже много. Главное, чтобы игрокам зашло.» - подумал я, устало присаживаясь прямо на пол.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 409. Задрот.**

- У нас вышло! – закричал Мират.

- О, да! – схватив друга за плечи, Ант не переставал улыбаться. – Наконец-то! Я уж думал, что помру от истощения, пока буду строить это!

- Ант, смотри! – Мират показал на летающего синего призрака. – Что это??

- Понятие не имею, но лучше отойди в сторону! – сказал Ант, резко материализуя свои доспехи и огромную кувалду.

- Отбой. – устало махнув рукой, сказал я. – Это охранники этого места. Побочный эффект создания ЛУД.

- Да? – не убирая доспехи, Ант осторожно приблизился к призраку, который выглядел, как официант, одетый во фрак.

Прошу, не создавайте проблем. Уберите оружие. Это мирная зона.

Голос официанта-охранника был дружелюбным, но вот с логикой общения все было плохо. Он повторял одну и ту же фразу, пока Ант не убрал оружие.

- Странные создания. – удивленно покачав головой, сказал Ант. – Я видел что-то подобное в заброшенных руинах… Но…

- Обычную стражу тоже, было бы неплохо сюда поставить. – сказал Мират, присаживаясь ко мне на лавочку. – Барьер можно убирать?

- Охрана будет, не переживай. – Ант оперся о стену. – Открывай конечно! Ради кого мы тут старались почти восемь часов?

- 8 часов? – я с удивление посмотрел на часы. – Вот это поработали, называется… - устало потерев шею, сказал я.

Тем временем, Мират опустил барьер, за которым кипела игровая жизнь. Игроки, которые стояли ближе всего к барьеру, испуганно отшатнулись, а затем с удивлением уставились на ЛУД. А посмотреть было на что. Когда Мират убрал барьер, на табло появилось три колонки текста, которые призывали игроков сделать ставку и взять лотерейный билет. В первой колонке ставка была 10 000 кредитов, во второй 1 миллион, в третьей 1 мик. Игроки с интересом стали читать информацию о новой ЛУД.

- Джи! Расскажи, что это? – подходя ко мне, спрашивали игроки. – О! Это же Ант! Народ! Идите сюда! Тут глава ЗК!!!!

Со скоростью пожара разлетелась новость о постройке новой ЛУД и том, что глава ЗК общается со мной, сидящим на лавочке. Холл ЗК стал забиваться народом, который становился все шумнее и шумнее. В конечном итоге, Ант начал психовать, но я его остановил. Встав на лавку, я помахал руками и закричал:

- ЭЙ! ЭЙ! ПОТИШЕ! – поорав немного, толпа стала утихать. – Из-за прокачки профессии старая ЛУД больше не работает! – гул разочарования и негодования раздался из толпы. – НО! Теперь здесь будет стоять табло с лотереей. Каждый игрок может сделать одну из ставок, которые вы видите на табло. Вся актуальная информация будет появляться на табло! Всем спасибо! – спрыгнув с лавочки, я кивнул Анту. – Вот теперь можно вызывать стражу.

- Тебе бы в торгаши… - покачав головой, Ант начал действовать.

\*\*\*

- Ант, ты же можешь достать мне кое-какие материалы для быстрого строительства? – спросил я у качка, когда мы заперлись у него в кабинете.

- Фортификаторов у тебя нет. – хмыкнул Ант, сразу понимая о чем я. – Завтра зайди, я приготовлю для тебя десять коробок. – увидев, что я хочу что-то спросить, он сказал. – Это подарок. Мират и я получили солидное продвижение в своих профессиях, помимо того, что мы получаем целых 10% с прибыли ЛУД.

- 10? А не 33?

- А налог королю? – хмыкнул Ант. – Ладно, еще что-то?

- Пока не знаю. Я так устал… - не выдержав, я широко зевнул. – Впервые так себя устало чувствую здесь.

- Мы сотворили чудо, а у тебя тем более это впервые. – сказал на полном серьезе Ант. – Тебе нужно хорошо отдохнуть.

- Этим и планирую заняться. – пожав руку качку, сказал я.

\*\*\*

- Состояние не стояния… - потирая глаза от яркого света душа, сказал я вслух.

«Задрот. Я становлюсь самым настоящим задротом.» - выйдя после душа, эта мысль крутилась в моей голове. – «Месяц безвылазного фарма. Создание лавки до полного отупения… Еще и рейд скоро. Нужно забрать у Анта коробки, они сильно помогут в постройке форта на РР. ВОТ! Снова думаю о игре.» - покачивая головой, я отправился на кухню. – «Игра-еда-сон. И так по кругу. По уезду Миланы, я даже в город не выбирался. Помнится дядя за продуктами ездил…»

- Доброе… - пробурчало взъерошенное создание, лежащее на столе кухни.

- Воу… Доброе. – слегка испугавшись, я понял кто это. – Мил, я тебя такой не видел с двухсуточной смены. Ты в порядке?

- Угу… Устала… Кофе.. – помахав пустой кружкой, пробурчала она.

- Может тебе не кофе, а поспать пару часиков?

- Неее… Мне скоро на кач. Меня народ ждет в Чайнатауне. – повернув голову в мою сторону, сказала она. – А ты чего такой помятый?

- Пх.. Закончил создания новой лавки в ЗК. – сказал я, наливая ей и себе кофе. – Вымотался. Я еще от фарма боссов не отошел, а тут такое мероприятие. – поставив ей кружку кофе, я рассказал о постройке ЛУД.

- Круто. Обязательно загляну, как буду в Ахроне. – пообещала она.

- Кстати, я весь месяц почти тебя не видел. Чем занималась, хвастайся.

- Ха… Если бы было чем. – откинувшись на стуле, сказала она. – Я прошла все круги адского кача. Нашла себе две консты в разное время суток и почти не вылезаю из капсулы. Скоро 113 получу.

- Ого! Вот это скорость! Ты же с дядей начала? – спросил я у нее.

- Да, но это другой персонаж. – улыбнулась Мила. – Ганер хорош, но быстро качаться на нем очень тяжело. На определенном уровне, я поняла, что стать топовым ганером мне не судьба. Как и топовым электриком.

- И кто же пришелся тебе так по душе, что ты так упорно рвешься вверх? – спросил я у нее.

- Эм… - с минуту она смотрела на меня, не понимая вопроса. – Аа… Ты про класс. – на что я кивнул. – Редкий класс, и самый непопулярный у девушек, но мне понравился своей необычностью. Одержимый. В моем случае, Одержимая.

- Впервые слышу. – заинтересовавшись, я присел рядом. – Что умеешь?

- Умею многое. – улыбнулась девушка, схватывая резинкой волосы в хвост. – Класс завязан на душах, что он призывает. Я смогла выбить в РЗ душу древнего призывателя. Нафармила кредитов на героик умение «Слияние умений», и теперь могу призывать некоторых древних тварей в «Одержимости». Но, у меня еще помимо этой души, куча других и я очень многоплановый ДД. Могу и потанковать, и стать как МДД так и РДД. Одержимость трудно контролировать и я пока всего 7 в топе по контролю, но я все еще учусь.

- Круто. – кивая сказал я с уважением. – Ты супер упорная, и попробовала уже столько классов, а я играл всего за один.

- Зато ты топ-1. – оправдала меня девушка. – А я мечусь туда-сюда.

- Поверь, твой результат по уровню, это что-то с чем-то. – серьезно сказал я ей. – Большинство игроков не могут даже приблизится к 113 уровню, а ты говоришь, что скоро его получишь. Ты переплюнула многих задротов.

- Спасибо, конечно, но я иду по проторенной дорожке. – призналась Мила. – Все места фарма и рейды на самых «жирных» РБ, все это узнавали настоящие задроты. Я всего лишь пользуюсь их трудами.

- Все равно, ты крутая. – показав ей большой палец вверх, сказал я. – Тебе есть чем хвастаться.

- Задротством? – улыбнулась она. – Кто бы мог подумать, что вот этот виртуальный бум, взорвет одна игра, которая захватит весь мир. Меньше года прошло, а люди уже не стесняются того, что они задротят в нее, зарабатывают в ней, любят в ней… - уже тише сказала она.

- Это да… - откинувшись на стуле, я стал качаться на двух ножках. – Я только пару минут назад думал, что последнее время я становлюсь истинным задротом. Игра-еда-сон. – признался я ей.

- О, да, детка. – засмеялась Мила. – Это я прекрасно понимаю.

- Хах… Тебе в рейд идти скоро? – спросил я у нее.

- Уже пора. – посмотрев на часы, ответила Мила. – А что такое?

- Ничего. Удачного дропа. – улыбнулся я ей. – Кстати, пока ты не ушла, я послезавтра ухожу на неделю в рейд.

- Тот самый Рейд Великого Джи? – с сарказмом в голосе спросила Мила.

- Не стебайся. – обиделся я. – Если хочешь, можешь двинуть с нами.

- Прости, но я уже пообещала… - с диким сожалением в голосе сказала она. – Почему ты раньше не пригласил?

- Прости. – я развел руками. – Смотря на твоего твинка МиМилу, я видел персонажа даже не сотого уровня, как я мог позвать тебя в рейд на РР?

- Аргумент… Ладно мне пора. – сказав это, Мила ушла расстроенной.

Перекусив холодной едой, я отправился к себе и вырубился за просмотром какого-то из стримеров БМ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 410. Сбор.**

Утро началось не очень хорошо. Сначала, оказалось, что в доме закончились картриджи с едой, поэтому мне пришлось ехать за ними в город. Затем, была куча звонков в ворота от заблудившихся туристов. Пока я не позвонил в охрану, они не переставали тараторить, задавая не понятные мне вопросы. В итоге, в капсулу я залезал разозленным.

Зайдя в игру, меня начали раздражать звуки чата форума. Открыв его, я стал просматривать историю сообщений. Флуда, как такого, не было, но вот обсуждения, куда я делся и почему не отвечаю, вопросов была масса.

Джи: Всем доброго. Готовы к рейду? Имп спасибо за мага, я еще дополнительно возьму кое-какие приспособления для форта, это поможет ускорить постройку.

Джи: Старый, твой повар точно не сможет пойти?

Джи: Баферы будут в нужной точке. Я с ними договорился.

Старый: У него капсула не тянет. Так что без вариантов. Ты прочитал мое сообщение по расходникам?

Джи: Хреново. Придется закупаться безбаферной едой…

Скайнет: Баф еду оставь на нас. У нас есть свежие запасы Нолика, хватит на неделю для всего рейда.

Джи: Супер, рассчитываю на вас. Но, все равно советую закупить сухарей на несколько дней для личного пользования.

Император: Принял. Недалеко от нужных координат находятся несколько независимых групп. Что с ними будем делать?

Старый: Имп, опять ты раньше батьки в пекло…

Джи: Пока ничего. До начала рейда еще есть время. Не уйдут, придется попросить их. Можно даже грубо. Старый, да видел. Но, у нас не пвп рейд. В случае, если же будет какое-то пвп. Я компенсирую расходы, но только после просмотра логов. По остальным расходникам все стандартно. На месте поставлю ящик.

Сиси: Китайцы хотят пойти хвостом. Они знают, что рейд стартанет где-то на гномьих землях.

Император: Зачищаем, Джи?

Джи: Нет. Если мы не будем тормозить, то их попытка пойти «хвостом» провалится. Это не обычный рейд. Подробности будут на метке.

Закрыв чат, я оправился к Анту. Меня впустила его секретарша гном, которой раньше здесь никогда не было. Ант листал бумажки, которых на его столе прибавилось в несколько раз.

- М? – он поднял на меня мутный, сонный взгляд. – А! Джи! Заходи. – бережно положив бумажки на стол, сказал он. – Твои заготовки готовы…

Пока Ант доставал обещанные заготовки, я услышал голос Шреды, которая стала светиться:

Джи! Мне что-то нехорошо! Животик болит!

- Подожди Ант. – попросил я удивленного качка. – Что с тобой? Где болит?

Живооооотт! АААА!

Вспышка красного света, и у меня в руках оказывается переливающийся всеми цветами красного камень:

Камень призыва «Перворожденного Шмынка БМ».

Легендарное.

Описание: Величайшая среди всех шмынков «Шреда», смогла произвести на свет свое первое потомство. Этот маленький шмынк и так будет великим, но то, что он стал первым, делает его легендарным среди всех питомцев.

- Вау… - тихо сказал Ант, смотря на камень призыва. – Это то, что я думаю? Камень призыва?

- Да… - растерянно сказал я, смотря, как Шреда улеглась мне на плечи, а затем уснула. – Я совсем забыл, что она должна будет… Родить?

- Везучий ты человек, Джи. – Ант достал бутылку из ящика. – Давай. За твое везение и нового, маленького шмынка.

- Ага. – я на автомате выпил, не чувствуя вкуса. – Блин, Шреда, ты в порядке? – наконец-то выдавил я из себя.

Я… да… посплю… немного…

Ваш питомец родил.

В течении 5 часов не выходите из игры, дабы ваш питомец мог отдохнуть и не получить дебаф «Беспокойные роды».

- Понятно. – кивком попросив Анта повторить, сказал я. – Теперь у меня есть маленький шмынк… Хах! Я даже знаю, кому его подарю.

- Ты болванки возьми. – Ант пододвинул ко мне поближе обещанные заготовки. – Пригодятся в рейде.

- А? Да, точно. Спасибо большое. – поблагодарил я главу ЗК. – Ты меня выручаешь.

- Брось, это мелочи. – отмахнулся Ант. – Мне было приятно немного отвлечься от рутины. – он развел руками, показывая на заваленный бумагами стол. – Так, что пользуйся на здоровье.

- Ага. Ладно, мне пора. Еще раз спасибо. – пожав руку главе ЗК, я вышел из его кабинета.

«Теперь, идем тратить кредиты на расходники.» - тяжко вздохнув, я отправился на аукцион, где провел все время до начала рейда, скупая и заказывая нужные ресы.

Мне очень повезло, что однажды я видел, как это делала Милана. В противном случае, я бы не смог купить и половины нужного для рейда. Пока я закупался, мне написал Тон:

Тон-Тоныч: Куку. Ты нас сопроводишь? Или нам самим добираться?

Джи: Пойдем вместе. Встречаемся на телепортационной площадке Эльдиро. Я скинул тебе два телепорта.(игрок Джи прикрепил «Бесценный Свиток телепортации в Эльдиро»х2.

Тон-Тоныч: Шикуешь? Понял. Будем ждать тебя там.

Докупив последние расходники, я отправился в ближайший ресторан и закупился едой с бафом на ману и регенерацию оной. В последнее время она начала слишком быстро заканчиваться..

\*\*\*

Выйдя на телепортационную площадку Эльдиро, я оказался на площадке в плотном окружении нескольких сотен игроков. Рядом со мной стояли несколько игроков, которые так же не понимали, что происходит, и боялись двинуться.

- Вот он! – закричал один из игроков, тыкая в меня пальцем. – Позовите босса! Быстрее!

- Джи, мы тебя уже заждались. – сказал Тон-Тоныч, подходя ко мне в компании девушки. – Это моя дама сердца, Филиушка. Дорогая, это Джи. – представил он нас друг другу.

- Ага. – кивнул я девушке, которая хотела что-то сказать, но я ее перебил. – Прости, потом поболтаем. Тон, что тут происходит?

- Китайцы, ждут тебя. – пожав плечами, ответил Тон. – Нас уже трижды пытались перекупить, но мы преданы контракту.

- Не может не радовать. – ухмыльнулся я, смотря на то, как в нашу сторону идет пятерка хорошо одетых игроков. – А вот и босс пожаловал.

- Фиу… Пятерка Алого Дракона. – сказал Тон, вставая сбоку от меня. – Богатенькие ребята, несколько раз нанимали у нас народ, пока своих баферов не раскачали.

- Чую, он не пришел сюда со своими ребятами просто поздороваться. – покачав головой, сказал я. – Значит, будут проблемы.

Джи: Сиси, Имп вы далеко со своими людьми от телепортационной площадки Эльдиро?

Император: Тебя нашел дракон? Мы в пяти минутах на маунтах.

Сиси: Так же. +- минута.

Джи: Мог бы предупредить. Я тут с баферами. И мне бы очень не хотелось их потерять в самом начале.

Император: Доведу мага-фортификатора до точки. Старый и Скай на вас будет его охрана. Мне нужно семь минут.

Сиси: у меня две пушки на плечах. Бросить не вариант. Нужно десять минут.

Джи: Понял. Потяну время. В случае чего, разберусь сам, и буду бежать вам на встречу.

Император: Принято. Старый, отправь Лису повыше сесть.

Старый: Малой еще меня учить… Она уже давно чекает окрестности. Метка Рла шикарная.

Пока в чате происходило общение, я кидал приглашения в рейд. В это время ко мне подошла пятерка Алого Дракона и остановилась в нескольких метрах. Пока они, молча, смотрели на меня, я смотрел, как формируется рейд, в который добавляют людей главы групп:

Состав рейда:

Император – МДД

Исра - МДД

Мод - МДД

Петя - МДД

Елик - МДД

Апач – РДД

Т-34 – Танк

Оникс – РДД

Сиси– РДД

Вахтанат – РДД

СтрелокСтрел – РДД

18-тый Ронин – РДД

Шлэдард - РДД

Скайнет – РДД

Вейрон – Танк

Шача Пача – РДД

Агата - МДД

Гугу – РДД

Фьер Лис – РДД

ПончикМан – РДД

БугиВугиСан – РДД

Расимум - РДД

Вардаран – МДД

Поддержка:

Старый – Тактик.

Роксалана - Хил. Класс Святая.

Алан Вулкер – аое-хил.

Тон-Тоныч - бафер.

Филиушка - бафер девушка Тона.

Кам Гон – маг фортификатор.

Нолик – повар.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 411. Алан.**

«Какого хрена Ноль в рейде??» - подумал я, но мои мысли были сбиты началом разговора:

- Здравствуй, Джи. – сказал одетый в легкие, красновато-серебрянные, кожаные доспехи мужчина. – Рад встретиться с тобой лично.

- Прости, но я не знаю твоего ника. – ответил я. – И, зачем ты искал встречи со мной?

- Молодые, всегда куда-то торопитесь. – с отеческой улыбкой мужчина покачал головой. – Меня зовут Алан Дракон. Я лидер Алого Дракона. – сказав это, он замолчал.

- Ты не ответил на второй вопрос, Алан. – прервав молчание, напомнил я ему.

- Как же все просто было раньше. – грустно покачивая головой, продолжил уходить от ответа Алан. – Молодые уважали старших, сами приходили на поклон… О времена, о нравы… - явно кого-то процитировав, сказал он.

- Мне все равно, кто ты, что ты, и кем ты себя представляешь. – сказал я ему. – У меня дел предостаточно, и в них не входило, стоять и слушать твой бред. Всего хорошего. – сказал я, обходя эту пятерку.

Но, стоило мне сделать шаг, как все игроки за пределами площадки, включили режим ПК и выстроились в боевой порядок. Оглянувшись, я увидел, что Тон с девушкой начали нервничать.

Джи: Тон, не нервничайте. Все в порядке.

Тон-Тоныч: Ты начальник. Мы тебе верим. Только помни о пк издержках.

Джи: Все ок, я не забыл.

- Мне это расценивать, как угрозу? – усмехнулся я, смотря в маску Алана.

- Что ты. Это всего лишь просьба задержаться. – пожал плечами Алан. – Я не настроен сражаться, но мне нужно поговорить с тобой.

- У тебя минута. – скрестив руки на груди, ответил я.

- Ох, уж эта дерзость. – покачав головой, начала Алан. – Ладно. Я хочу войти в твой рейд. Какова цена вопроса?

- Мест нет. – просто ответил я. – И, я никогда не продаю места. – навешивая на себя щиты, добавил я. - Это все?

- Я подозревал, что ты так ответишь. – склонив голову, сказал Алан. – Тебе что-то мешает освободить место? Или ты знаешь что-то, чего не знает никто?

- Нет. – я пожал плечами. – Просто для вас мест нет. Да, в прочем, как и для кого бы то ни было еще. Поэтому, будь добр, разгони своих ребят на фарм, чтобы я мог спокойно пройти.

- Тогда, как насчет того, чтобы мы шли вместе с вами, но двумя раздельными рейдами? – поинтересовался Алан.

- Ахахахаха…. – рассмеялся я. – Паровозить вас? Очень смешно. Ты же знаешь, что такое поведение расценивается, как угроза рейду? – спросил я у него.

- Я же не прошу паровозить нас. – глаза в маске грозно засверкали. – Мы просто пойдем вместе.

- Ты смеешься? Или действительно думаешь, что я прогнусь? – спросил я у него с улыбкой. – Ты так ждал встречи со мной, но судя по тому, как ты пытаешься продавить ваш поход вместе с моим рейдом, ты ничего обо мне не узнавал. – усмехнулся я.

- Как же ты меня раздражаешь… - покачав головой, Алан махнул рукой. – Я же пришел с добрыми намерениями, а ты вот так грубо разговариваешь… Нехорошо. – толпа за спиной Алана начала возводить щит. – Если ты думаешь, что никто не может противостоять твоему навыку, то ты сильно ошибаешься. Поэтому, пожалуй, я немного проучу тебя. Так сказать, наставлю тебя на правильный путь, где молодые уважают старших.

Джи: Тон оставайтесь на площадке, не вздумайте уйти с нее. Когда я расчищу путь, бегите по координатам. Имп, я начинаю веселье.

Тон-Тоныч: Понял.

Император: Нас задержали отряды. К Эльдиро стягиваются все силы клана Алого. Там сейчас будет очень жарко.Мне нужна еще минута.

Сиси: Я в сотке метров от сбора. Все плохо. Мне не пройти.

- Знаешь, Алан Дракон. – я потрепал Шреду, которая начала просыпаться. – В последнее время, все меня пытаются чему-то научить, наставить на путь. – Алан внимательно слушал, стоя напротив. – Но, никто не понимает, что я слушаю только тех, кого я уважаю. – Шреда получила дебаф «Беспокойные роды», который понизил ее характеристики вдвое на 12 часов. – И знаешь что? Я тебя ни капли не уважаю.

С этими словами я прыгнул на самый край площадки. Затем сделал шаг, кидая на себя бабл, и стал читать призыв:

- Миром правит стабильность, но я взываю к потусторонним силам, разрушающим баланс! Услышьте меня и прорвите барьер, сдерживающий ваши силы! Я призываю тебя Ях! Откройся! Коллапс!

Арка Коллапса покрылась множеством масок, а так же вспышек различного направления магии. Из темного провала уверенным шагом вышел Ях, в которого полетели заклинания игроков Алого Дракона.

- Приветствую, Джи. Давно не виделись. – кивнул мне Ях, создавая непроницаемый барьер, который взрывал все заклинания врагов на подлете.

- Город не зацепи. И если можно никого из местных. – попросил я его, кидая ему героический шлем.

В этот момент Шреда накладывала на нас обоих бафы.

- Точечная работа. – сжав в руке, Ях расплавил шлем, который превратился в сферические часы. – Четыре минуты, одна секунда. – выдал он, осмотревшись вокруг.

А дальше начался ад. У Яха было несколько десятков разного вида телепортов, с помощью которых он закидывал проклятия прямо под щиты врага. На Яха не действовали никакие заклинания, поэтому единственные, кто наносил ему урон, были физДД. Но, поймать шустрого архимага всех стихий, им редко удавалось.

Я впервые видел, как сражается настоящий маг, которым управляет ИИ. Точные движения, ни единой доли секунды не терялось, когда он кастовал заклинания. Взрывал, подкидывал проклятия, убегал, открывал телепорты в воздухе. И все это без единой задержки, которая стоила бы ему жизни.

В меня тоже пытались влить урон, но щит сдержал основной удар, а потом, я уже перекинул хп в ману и бегал по полю боя, выбивая беззащитные цели. Телепорт + ИС очень сильная комбинация, но у меня были не только они. Шреда, моя верная питомица, даже получив дебаф на половину характеристик, выдавала тонны урона. Сражаясь с големами, мы с ней притерлись. И теперь, результаты нашей совместной работы, прочувствовали игроки Алана.

- В ГОРОД И НА ПЛОЩАДКУ! – заорал кто-то из людей Алана.

- Умные… Ага. – услышал я далекий голос Яха.

Вокруг площадки появился барьер из стальных шипов, которые отталкивали игроков, и не давали им войти на площадку. Рядом с городом появились копии Яха, которые взрывались при соприкосновении с игроками. Уйти удалось немногим.

Тон-Тоныч: Мы сбежали, движемся в сторону Императора.

«Одной проблемой меньше.» - подумал я, смотря на землю, которая выглядела, как после бомбежки химическими бомбами.

- Ровно три минуты. Жаль, что они убежали. – сказал Ях, появляясь рядом со мной.

- Все нормально. Спасибо. – поблагодарил я его.

- Пока я не ушел. – Ях кинул мне монетку, которая оказалась костяной. – Гне больше не существует. Я его поглотил. Теперь нас трое.

- Что? Как?

- Когда ты его призвал… Его разум разрушился. Мы честно пытались его собрать… - Ях развел руками. – Но, не удалось. Я принял решение поглотить его.

Внимание!

У вас произошло глобаное измение навыка «Коллапс».

Отныне время призыва сущностей составляет:

Ож – 30 минут.

Шр – 20 минут.

Ях – 10 минут.

Призыв сущностей можно осуществить каждые 10 часов.

При непрерывном нахождении в игре три дня – можно призвать двух сущностей.

При непрерывном нахождении в игре восемь дней – можно призвать трех сущностей.

- Все навыки и умения Гне теперь принадлежат мне. – склонив голову в поклоне, сказал Ях. – Можешь не переживать.

- Понятно, что ничего не понятно. – покачал я головой. – Ну, все равно, спасибо за помощь.

- Буду ждать следующего призыва. – сказал Ях, входя в арку Коллапса.

Внимание!

В течении 24 часов, ваш навык «Коллапс» больше не наносит урон игрокам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 412. Заслон.**

- Неужели ты подумал, что мы не предвидели это? – спросил Алан, выходя из портальной площадки, окруженный коконом защиты.

- Конечно знали. – крикнул я, убегая в сторону от площадки.

Игроки, убитые Яхом, стали подниматься, используя донат воскрешение. Мои усилия были сведены на нет, всего за 20 баксов с игрока.

- И снова убегаешь. – Алан кивнул своему человеку.

И тут произошло то, чего я не ожидал. В радиусе ста метров вокруг меня стали подниматься стены из серой земли. Моя попытка перепрыгнуть их прыжком, оказалась провально из-за того, что над этими стенами игроки плотным потоком кидали заклинания, которые создавали напор воздуха, не позволяющий мне и шагу ступить. Скинув меня вниз, они выиграли время, которое понадобилось магам земли, чтобы построить высокую коробку, из которой мне уже было не выбраться прыжком.

- Вот так всегда. – в коробку вошел Алан в сопровождении своих людей. – Молодой, абмициозный, но стоит ему пойти против команды, как его силы сводятся к нулю. – остановившись не подалеку, сказал он. – Эта игра очень реалистична, не находишь? – обведя руками, он показал на тридцатиметровые стены земли. – А люди не дураки. – добавил он. – Тебя изучали под микроскопом. Особенно твои навыки и умения. Придумать и осуществить стратегию оказалось проще некуда. – самодовольство так и лилось из Алана. – Прыжок на 10 метров? Сделаем ловушку масштабнее. Навык убивающий все вокруг. Потратим карманные 20 баксом, и вот мы уже снова в бою. Быстрый? – тут он рывком приблизился ко мне, да так, что я увидел лишь размытую тень. – Мы будем побыстрее.

- Приятно знать, что меня так ценят. – улыбнулся я, ничуть не испугавшись маски Алана прямо перед собой. – Но, ты забываешь одну маленькую вещь. – доставая из слота шоп инвентаря свиток. – Ты же знаешь, что это?

- Конечно. Но, умереть так глупо? – Алан неверяще посмотрел на меня. – Я был о тебе более высокого мнения.

- Видимо, все же ты не знаешь, что это. – рассмеялся я. – Так вот я тебе расскажу. – увидев, как Алан резко отскочил от меня, вернувшись к своим телохранителям, я снова рассмеялся. – Да, не бойся ты так. Я же в ловушке. – я кивнул в сторону стен. – Так вот. Ты прав, это свиток «Суицидника». Так его игроки назвали. Но, принцип действия этого свитка мало кто знает.

- К чему ты ведешь? – спросил Алан. – Тянешь время? Твои друзья по рейду сейчас застряли в боях с моими людьми. Мой план с засадами удался, так что можешь не расчитывать на помощь своих.

- Ты же серьезный человек, дослушай. Такой лайфхак мало кто тебе покажет. – попросил я его. – Так вот. Был у меня один момент, когда мне нужно было взобраться на примерно такую же стену. – я показал рукой на серое окружение. – Тогда мне помогли спец умением, но я все же задумался. И однажды увидел, как действует этот свиток.

- ПОСТАВЬ КРЫШУ! – резко закричал Алан своему человеку.

Я же со смешком разорвал свиток пополам и активировал его, упав на живот. Весь смысл этого свитка открыл один из игроков, который владел навыком барьера. Свиток вызывал взрыв, который уничтожал ближайшую цель, то бишь того, кто держал свиток. Этот взрыв наносил огромный чистый урон, который мало кто мог пережить. Но! Если поставить один барьер за другим, в моем случае это щиты, то один из барьеров будет уничтожен, и создастся ударная волна, раскидывающая всех вокруге.

Используя эту информацию, я и придумал, как мне забираться на высокие поверхности. Один из слоев щита лопнул, но ударная волна подкинула меня высоко вверх. Развернуться в воздухе не составило труда. Использовав прыжок, я зацепился за край вырастающего потолка, а затем подтянувшись залез на него.

«Полезно иногда читать форум.» - мыслено погладив себя по голове, я побежал по краю стены в сторону места встречи.

Но, сделать это так просто мне этого не дали. Стена, по которой я бежал, стала рушиться.

«Ладно, уговорили.» - подумал я, призывая Кастро.

Пока мой ездовой питомец-химера формировался, стена окончательно стала разваливаться. Запрыгнув в него, мы кое-как взлетели. Урон от магических умений игроков не доставлял неудобства, а вот ганеры, солидно просаживали его. Приходилось лечить на ходу, но моего хила не хватало, чтобы перекрыть входящий урон. В итоге, Кастро потерял все здоровье, и пропал, а я отправился в свободное падение.

Нивелировав свое разбитие о землю прыжком, я бафнул себя ИС и побежал. Позади меня толпа игроков бежала на маунтах, постепенно сокращая расстояние между нами. Дела становились все хуже и хуже. Кинув проклятие позади себя, чтобы замедлить и немного ранить противников, я продолжил бежать используя прыжок и ИС по откату.

Пролетев поле, я упал на окраине жидкого леска, это мешало мне, но вот обладателям маунтов, нет. Они спокойно оббежали мое проклятие и продолжили погоню. Мало того, впереди меня ждал отряд игроков, которые жаждали задержать меня.

- В СТОРОНЫ! – услышал я крик Алана, и неудержался, оглянулся.

Этот предводитель Алого Дракона заполучил себе в питомцы драконоподобного ящера, который с поразительно большой скоростью бежал за мной.

«Такими темпами, у меня меньше минуты…» - в панике подумал я, кидая в танка УВ, а затем добивая его комбинацией из УП+ТДУ+УДС. – «Все критануло… Удача пока на моей стороне.» - с улыбкой я прыгнул через строй игроков, но попал в ловушку, которая оглушила меня на треть секунды.

Споткнувшись, а затем пропахав пяток метров носом, я потерял последний щит. Игроки заслона стали активно меня добивать, пока я пытался придти в себя. Но, меня спас сам Алан:

- НЕ УБИВАТЬ! – заорал он, подбегая на своем маунте к нам.

Кинув в убегающего меня шар, он с улыбкой стал наблюдать, как я упал, окутанный странной сетью, в которой не было возможности пошевелиться. Следом в меня полетело еще что-то, и мир вокруг меня окутался тьмой.

- Посиди тут, пока мои люди идут. – раздался голос откуда-то сверху. – Чего не отнять у тебя, так это то, что ты умеешь удивлять. – сказал Алан.

Только я хотел ему ответить что-то в духе «Я никогда не сдаюсь», как услышал звуки сражение. Взрыв, крики, сливающиеся в неразборчивую ругань, все это происходило где-то надо мной. Через минуту, сеть, что окутывала меня, пропала, и я стал пытаться выбраться. Ударившись затылком о низкий потолок, я понял, что оказался в подобие гроба. Мои попытки разбить его изнутри ничем не увенчались. В итоге, я просто стал его бить кулаками от безысходности.

- Ну, хватит долбить, иду. – раздался знакомый голос, а затем мир снова обрел краски. – Прости, мы немного задержались.

- Ничего. Главное, что вы вовремя. – схватив протянутую руку Импа, сказал я. – Тон добрался до вас?

- Я тут. – раздался голос Тона сбоку.

- Нам пришлось тащить его с собой. – скривилась маска Импа. – Мод, Апача и Оникса поднять нужно. Рокси мы оставили на точке, а у этих нет ресалки.

- Сейчас подниму. – кивнул я ему. – Спасибо.

- Брось, это было даже весело. Алан хороший спаринг партнер, как в реале так и тут.

- Вы знакомы? – удивился я.

- Конечно. Правда, он не знал, что мы идем с тобой, а не отправляемся в Гниль. – рассмеялся Имп. – Он наверняка подумал, что я ни за какие шиши не пойду с тобой в рейд.

- Радует, что он ошибся. – сказал я. – нам нужно идти. Алан сказал, что у него тут вся локация под прицелом.

- Мы и ребята Сиси вынесли большую часть. – поделился информацией Имп. – Остальным нужно время на перегрупировку.

- Тогда, не будем его терять. – резюмировал я. – Идем на точку сбора, и сразу выдвигаемся в сторону Сердца Тумажи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 413. Начало Рейда.**

- Имп, вот объясни мне, раз ты знаком с Аланом. – на бегу начал спрашивать я. – Накой бог он рвется в этот рейд?

- Статус. Этот рейд - статусный. – коротко ответил Имп. – Алан неплохой мужик, ты не думай о нем плохо. – добавил он через секунду. – И, я слабо понимаю, почему он решил действовать так грубо.

- Оставим Алана в покое. Почему статус? – перепрыгнув через бурелом, спросил я у него.

- Потому, что ты впервые ведешь куда-то рейд. А судя по тому, что за тобой стоит Райян или Администрация… Ну, сам понимаешь. – пояснил мне Имп. – Странно, что остальные топ гильдии не тут.

- Алан занял самую выгодную позицию. – к нам подбежал Оникс. – Мне подруга из якудз написала, что их потащили к Боргам. Якобы оттуда пойдет наш рейд.

- Похоже, это обычная дезинформация. Вот поэтому, тут только Алан. – сделал вывод Имп. – Ну, и парочка недогильдий естественно.

- Как сказать, судя по чату, у Сиси и ее ребят было жарко. – вклинился в разговор Т-34. – Не приди Скай к ней, нам бы пришлось вытаскивать с респауна ее.

- Она умничка. – коротко сказал Имп, правда, никто не понял о ком именно.

На этом разговор сам собой потух. Через пять минут, мы прибежали на точку сбора, где нас уже ждали все остальные. Народ расположился в небольшой ложбинке между холмами, с которых открывал шикарный вид на все 4 стороны света.

- Мы уже думали, что ты с респы полетишь. – сказал Вейрон, пожимая мою руку.

- Кастро умер, а у меня только 1 склянка воскрешения. – скривился я. – У вас тут все в порядке?

- Пара гильдий пытались что-то показать, но Сиси и Скай справились. – отрапортовал Вейрон. – У вас, я думаю, было жарче.

- Есть немного, но все в порядке. – кивнул я ему. – Сиси, Скай, Старый идите сюда. – крикнул я, собирая народ.

От группы отделились вызванные мной люди, подходя в наш небольшой кружок.

- Критичные потери есть? – спросил я у них.

- Потерь нет вообще. Только тонна хлама на переработку. – сказала Сиси.

- Все хорошо. – спокойно ответил Старый.

- В порядке. – кивнула Наталья. – Шача не тратила свои заряды.

- Хорошо. Это хорошо. – закивал я. – Так. Ресы и ингры разбираем. Брал по стандарту Маркелы. Все запросы учел. – кидая торг каждому лидеру группы, сказал я. – Единственная проблема у меня 1 СВЛЕП(склянка воскрешения легендарного питомца). Но, это мелочи. Теперь по цели. Мы идем в сердце Равнин Ресурсов или как это место называют НПС в сердце Тумажи. По моим подсчетам, нам идти около 2-х или 2-х с половиной дней.

- Понятно, понятно. – закивал Старый. – А, что по мобам?

- Полный рандом. – сразу ответил я. – Мы первые кто идет так далеко, и таким большим составом. Но, главное не в этом. Сейчас, нам нужно будет идти на протяжении 50 часов, не останавливаясь нигде дольше 1 минуты. – увидев вопрос в лицах командиров групп, я стал разъяснять. – Это информация от НПС, поэтому ей можно верить. Когда группа или человек останавливается в Тумажи дольше пары минут, вокруг него начинает формироваться локация с ресурсами и монстрами.

- В чем подвох? – спросила Скайнет.

- В том, что локации не подчиняются стандартной градации НПС. – нахмурившись, я добавил. – В прошлый мой поход сюда, на нас напал оскверненный скелет. А потом весь наш рейд принесли в жертву кровавому богу. И зрелище, я вам скажу, ужасающее. Слушаем дальше. Главной проблемой будет то, что если кто-то из рейда отобьется от нас, он может попасть на соло локацию, где ему придется выжить и пройти эту локу в соло. Иначе смерть с очень и очень неприятными последствиями. Поэтому, Старый. – я обратился к старику. – Нам нужно придумать, каким построением идти и как его контролировать.

- Бочка. – сразу ответил мне Старый. – В центре сапорты и рдд, по краям мдд. Танки спереди и сзади, для контроля.

- Мне нужно будет идти впереди, поэтому, Вейрон. – я перевел взгляд на танка эфок. – У тебя хорошо прокачен скил забора урона?

- Максимум из возможного. – ответил он.

- Тогда пойдем вместе. – отдал я приказ. – Имп, твоим людям придется взять на себя наш тыл и контролировать, чтобы рейд не растягивался. Информации по мобам вне локаций у меня нет, но если мы пойдем таким строем, вы быстро присоединитесь к драке.

- Принял. – кивнул Имп.

- Сиси и ее ребята возьмут на себя левую стенку бочки. – немного подумав сказал я. – У нас мало мдд, поэтому сосредоточим их справа. Не будем растягивать на две стороны.

- Уверен? – скептически спросил Старый. – Практика показывает обратное…

- С ними пойдет Т-34. В случае чего, заберет на себя агр. – скорректировал я свой приказ. – Хилы, баферы, маг и… - я посмотрел на Нулика, которых ходил раздавал еду. – Какого хрена он тут Скай?

- Решение цифр. – нехотя ответила она. – Я была очень против этого, но… Он тут. Другого объяснения у меня не будет.

- Загадки и тайны двора.. – пробормотал я. – Вроде все, что узнал по Тумажи, я вам рассказал… Вопросы?

- За нами точно будет погоня, что с ними будем делать? – спросил Старый.

- После того, как войдем в туман, через минуту, может меньше окно дороги за нами закроется. – вспоминая рассказы с прошлого рейда в Тумажи, ответил я. – Только маги НПС могут ставить метки, по которым некоторое время могут ориентироваться.

- Хорошо. – кивнул Старый.

- Вопросы? – я осмотрел всех. – Тогда пусть Тон и его девушка вешают бафы на скорость и выносливость, и мы отправляемся. Поднимайте всех. – отдав приказ, я добавил. – Скай на пару слов.

Когда народ разошелся, я подошел к Наталье и начал говорить в полголоса:

- Я же сам с Пятым говорил, и он меня уверял, что Нолик ни за какие шиши не пойдет в рейд.

- Прости, но это внутренние дела. – ответила Наталья. – Но, могу сказать, что мы все будем за ним присматривать. Ему нужно набираться опыта.

- Но, не в этом рейде! – рыкнул я. – Тебе Пятый не рассказал про то, что он пережил? Нет?

- Рассказал, и успокойся. – сказала мне Наталья. – Я была против, но решение принял совет и Нолик в итоге тут.

- Молись… Молись, чтобы мы не напоролись на такого же урода, как в прошлый раз и парню от этого не сломало психику. – тихо сказал я ей, уходя к баферам.

Настроение после этого разговора упало на уровень пола, но нужно было сосредоточиться. Ведь идти нам не абы куда, а в самое таинственное место БМ - в Сердце Тумажи. Тон и его девушка быстро сориентировались по нужным бафам, сразу был виден их профессионализм в этом деле. После бафов, все в рейде получили общий баф на тело, разум, ману и здоровье. Это была стандартная практика. Закончив с бафами, мы наконец-то выдвинулись.

Стоя перед завесой, я мысленно попросил местное божество в лице Райяна не подсовывать нам лютый, кровавый треш, так как с нами идет фактически ребенок. Проговорив это про себя, я вошел в туман, который расступился передо мной и Вейроном, который шел чуть позади меня, громыхая своим новым сетом доспехов. Туман сформировал пятиметровый туннель, по которому двинулась наша процессия.\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Плохо спал последние пару ночей, поэтому сейчас выпью снотворного и постраюсь выспаться. Если просплю сутки, не пинайте ногами, прода будет...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 414. Рейд. Часть 1.**

- Джи, твои объяснения в последний момент, это даже не близко то, к чему я привык. Может, есть еще что-то? Детали, монстры, что угодно.. – начал разговор Старый, идя рядом со мной.

- Понятия не имею. – ответил я на ходу. – Все, что я знал, рассказал. Главное не останавливаться и держаться вместе. – я кивнул в сторону туннеля, что продолжал появляться передо мной. – Метров 10-15 видимость. Значит, нам нельзя расходиться дальше этого расстояния. Я ходил сюда 1 раз, и то на небольшую дистанцию.

- Ясно. Тера инкогнито… - скривился Старый. – И на что я подписался.

- Не ворчи Старый. – хлопнув по плечу старика, сказал Вейрон. – Не в этом ли кайф игры? Исследовать новое, залазить туда, где еще никто не был?

- Я бы предпочел, прежде чем куда-то лезть, нормально подготовиться. – ответил ему Старый. – Твоя дочь, меня бы поддержала.

- Марки тут нет, и давай не при Джи. – попросил Вейрон.

- Ничего страшного. – ответил я. – Да, все вышло очень спонтанно, но ты всегда мог отказаться.

- Отказаться от рейда на Равнину?? – рассмеялся Старый. – Давай-ка, я тебя немного введу в курс дела, пацан. Всего с пару десятков человек может собрать рейд на Равнину. И всего трое из них могут выйти за пределы 20 километров. Вся эта троица сейчас в этом рейде. – фыркнул он. – И ты единственный из этой троицы официально стал собирать рейд. Как думаешь, кто-то бы в здравом уме отказался бы от этой возможности?

- Старый, с каждым годом ты все ворчливее и ворчливее. – сказал ему Вейрон, пытаясь замять тему.

- Нет, поэтому тебе придется смириться с происходящим. – пожал я плечами. – Или тебя задевает, что рейдом рулю я?

- Не без этого. – честно сказал Старый.

- Мальчики, хватит собачиться. – влезла в разговор Наталья, идущая позади. – Старый, рейдом руководит Джи, остановимся на этом.

- Кажется, я чего не знаю? – услышав слова Натальи, я посмотрел на Старого.

- Похоже. – отвернувшись, ответил Старый.

- Так объясни. Не за этим ли ты тут?

- Давай я. – положив руку на плечо Старого, сказал Вейрон. – Джи, этим рейдом руководишь ты. Практика показала, что если сменить РЛа, или попытаться делать за него всю работу, весь рейд ждет вайп.

- Не улавливаю, как это связано.

- Один из трех человек, что может посещать Равнину на большие расстояния, это Шача. – сказал Вейрон. – Когда ты сообщил, что собираешь сюда рейд, мы догадались, что требуется для похода на дальнее расстояние. Зайдя на равнину, мы сменили Шачу, на посту РЛа. Через пару минут нас что-то уничтожило. Три захода – три вайпа. Что бы мы не придумывали, ничего не получалось. Поэтому, никто у тебя не попытается отнять РЛа, и будет максимально стараться не влезать в твои решения.

- В общих чертах да. – нехотя сказал Старый. – Посоветовать, помочь в стройке, сражаться, с этим никаких проблем, но вот все решения принимать тебе.

- Вот это поворот. – задумчиво сказал я.

«Значит, они подчиняются мне из-за безвыходности. Мда… Хотя, как я мог думать, что это из-за уважения?» - давая себе мысленные подзатыльники, размышлял я. – «Не зря Пятый говорил, что это тест для меня, от которого будет зависеть отношение лучших мира игр.» -

- Не сильно парься. – улыбнулся Вейрон, хлопая меня по плечу. – Мы все добровольно согласились идти, и ты командуешь. Сфокусируйся на этом.

- Угу. А кто третий? – спросил я у него.

- Третий? А, ты о том, кто может вести рейд. Это Имп, но он отказывает всем. – ответил Вейрон, посмотрев назад. – Я очень удивлен, что он тут. Когда мы его звали, он отказался. И что более удивительно, он выполняет твои указания беспрекословно.

- Этого масочника хрен разберет. У него в голове хаос, и действует он, как сам хаос. – пробурчал Старый. – Проще смириться с тем, что он делает, чем пытаться объяснить все это.

- Хахаха! – рассмеялся Вейрон. – Ты ему до сих пор не можешь простить тот случай со шлемом? ОЙ не могу! Нат, ты слышала? – крикнул Вейрон своей жене.

- Прекрасно, но будь добр, веди себя потише, дорогой. – попросила его Скайнет.

- Что за случай со шлемом? – спросил я у Старого, от чего тот совсем скис.

- Да так, было дело…

- Ха… Это было в ДмД, Старый в то время собрал лучший рейд на Демона Дракона. – видя, как Старый не хочет говорить, стал рассказывать Вейрон. – Так вот приходит Старый на Дракона, бафается рейд, все готовятся к длительному сражению, юзают лучшие расходники... Хр… - сдерживая смешки, Вейрон стал похрюкивать. – И тут врывается пятерка Импа. Рейд в шоке. Пять игроков месят Рейд босса для пятидесяти. Старый запаниковал, отдал приказ их убить. Имп со своими ребятами, почуяв это, свалили, все атаки полетели в Дракона, который переагрился на рейд. Начался хаос. Танки еле успели утащить агро, но Имп подкинул бомбу, которая оглушила танков. Пять часов дичайшего треша. Паника, мат, крики о помощи, и Старый мечущийся туда сюда, в поисках выхода из ситуации. Хр… Но, в конце концов, в рейде были лучшие. Дракон падает, но вместо эпического снаряжения в воздухе появился серый шлем купидона. Хрр…. Имп умудрился в инвизе подгадать тайминг появления дропа, и успеть заменить его на самый дешевый шлем. Хр… Над Старым тогда весь сервер ржал пару месяцев.

- Оч смешно Шутник. – проворчал Старый.

- Хз, но мне до сих пор смешно. Надо будет на досуге тот стрим пересмотреть. – посмеиваясь, сказал Вейрон.

- Сочувствую, Старый. – на полном серьезе сказал я. – Я видел силу Импа, и понимаю, что у тебя просто не было шанса.

- Он демон… Самый настоящий Демон Хаоса… - тихо, но так что бы я услышал, сказал Старый.

Дальнейшая дорога прошла в тишине. Каждый думал о своем, не беспокоя друг друга. Каждые минут десят была перекличка, чтобы держать народ в тонусе, ведь идти нам предстояло очень долго. Тон и его девушка бафали по откату на скорость. Имп охранял наш тыл, а вот остальные шли молча. Правда, уже через час все начали понемногу переговариваться.

- Черта пройдена. Значит, дело и вправду было именно в Рле. – сказал Старый.

- Мы это и тогда еще поняли. – сказала Скайнет.

- Хватит нудеть, старик. – прикрикнул Вейрон на Старого. – Нам еще долго топать, поэтому, хочешь я расскажу анекдот?

- Пф…. – не выдержав, Старый рассмеялся. – Не, спасибо Вей, но я слышал парочку твоих самопальных анекдотов. И честно тебе скажу, юмора в них нет.

- Просто ты слишком стар для этого! – обиженно сказал Вейрон.

- Это ты дубина, слишком старый, чтобы рассказывать свои тупые анекдоты. – не остался в долгу Старый.

- И вот после таких перепалок, никто не верит, что этим двоим уже за пятьдесят. – сокрушенно сказала Наталья.

- Джиииииииишка! – на мою шею запрыгнула Шача. – Я устала идти одна, покатай меня!

- И я рад тебя видеть. – улыбнулся я Шаче. – Долго терпела?

- А то! Тетя Наташа не разрешала мне беспокоить тебя! – косо посмотрев на Скайнет, сказала Шача. – Я кстати с Нуликом познакомилась! Он такой умный! И делает потрясающие вкусняшки! Хочешь, я поделюсь пирожным?

- Давай. – сказал я ей, и тут же пожалел.

Шача, не слезая с меня, достала из инвентаря пирожное и уронила его мне на голову, при этом умудрившись измазать мне всю шею.

- Ой… Прости. – сказала она, убегая в центр построения под смех Вейрона и Старого, которые ржали надо мной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 415. Рейд. Часть 2.**

Идти сутки с людьми, которые увлечены своим делом… Это весело лишь по началу. Первые пару часов, Старый все выпытывал у меня детали моего похода с НПС. Я старался отвечать ему честно и подробно, но на третьем круге он меня достал настолько, что я не сдержался и нагрубил ему. Старый воспринял это как норму… И продолжил доставать, пока Вейрон не схватил его за шкирку и не отнес к Лисе. Моя благодарность Вейрону старшему была в тот момент безграничной… Пока он не начал шутить, оставшись со мной наедине.

Народ в рейде быстро понял, что никакой опасности нет, и стал вести себя достаточно расхлябано. Кроме людей Импа. Те держали рожи кирпичом и вели себя достаточно профессионально, выполняя мой приказ – прикрывать тыл. Сиси и ее ребята тоже держались, но под вечер сдались и присоединились к общей группе, которая обсуждала различные новости мира БМ.

Меня пару раз пытались втянуть, но я отмахивался, сосредоточившись на цели. Да, и о чем мне было с ними разговаривать? Я совершенно не знал этих людей, которые между собой как-никак, но постоянно общаются, обмениваются информацией, держат контакт. Я же знал только их лидеров, с которыми мне пришлось столкнуться волей случая.

В конечном итоге, ближе к вечеру, все уже обсудили насущие темы, промыли косточки всем медийным личностям БМ, и замолчали. Мало того, скорость нашего передвижения серьезно упала. Начала сказываться игровая усталость от постоянного бафа на скорость. Все притихли, разговоры были только по делу. Это не могло не сказаться на настроении. Все стали более раздражительными, и немного грубоватыми.

- Составлю компанию? – спросил Имп на 25 часу пути.

- Угу. – кивнул я.

- По моим прикидкам, мы прошли около 300 км. – начал он.

- Если ты хочешь узнать, сколько нам идти, то я без понятия. – сразу сказал я ему.

- Меня это мало волнует. – ответил Имп. – Больше беспокоит, что мы не встретили ни единого моба по пути. Народ слишком расслабился.

- И? Это наоборот хорошо. Встреть мы кого-то, мы бы точно задержались и оказались в какой-нибудь локе, откуда нам бы пришлось выбираться очень долго. Пусть лучше так, чем запороть рейд.

Когда я это сказал, туман вокруг нас изменился. Не смотря на то, что в БМ была ночь, все игроки имели что-то наподобие моего фонаря, который неплохо освещал. Так вот, когда я закончил говорить, в тумане стали пробегать какие-то непонятные тени. То они были слишком огромными, то слишком маленькими, но самое главное, что их было очень много.

- Враг, на 6 часов! – закричал кто-то из игроков.

- УСПОКОИЛИСЬ! ИДЕМ ДАЛЬШЕ! – в ответ заорал я на всю мощь своих игровых легких.

Народ шокировано уставился на меня. Никто не ожидал от меня такого. Но, десяток секунд спустя, все начали двигаться дальше, держа на готове оружие. Вейрон моментально подбежал ко мне, встав рядом. Да и остальной народ тоже собрался, занимая свои первоначальные позиции.

- И как ты понял? – спросил Имп, с интересом смотря на меня.

- Ты меня за полного дауна держишь? – спросил я у него в ответ.

- Ладно. 1:1. Буду нужен, позовешь. – сказал он, уходя в тыл нашего рейда.

- И что это было? – спросил Вейрон, не убирая щит.

- Стимуляция рейду. – ответил я, продолжая спокойно идти.

- Иллюзия? – удивился Вейрон. – Отку…. Аааа… Опять он развлекается, как ему вздумается.

- Это было нужно. Все в порядке.

«Еще бы… Не увидь я, что Имп что-то пнул в туман, сам бы был на измене.» - подумал я, мысленно благодаря себя за внимательность.

- Ну, тогда ладно. – убрав щит, Вейрон немного успокоился. – Надо сказать остальным.

- Не стоит. Пусть немного напрягуться. – остановил я его. – Мы не на прогулке, Вейрон, а в рейде. – посмотрев в глаза старику, сказал я.

- Ты РЛ… - подняв руки, Вейрон продолжил идти рядом со мной.

Тени появлялись еще несколько раз, продолжая держать в напряжении рейд. Вейрон нервничал, но не делал попыток испортить «боевое настроение» рейда. В конечном итоге, где-то под утро, Император перестал запускать теней. И рейд выдохнул. Все были дико напряжены эти ночные часы, поэтому, утром, скорость рейда упала до минимума.

- Джи, ты видишь? – спросил меня Вейрон, закидывая на ходу в себя еду.

- Угу. – кивнул я, смотря на то, как туман стал расширяться, открывая нам вид на локацию. – Готовься. – сказал я ему.

- Понял. – кивнул танк, закидывая в рот последний кусок, а затем резко доставая щит.

- ЛОКА! – крикнул я, снова растормошив рейд.

В этот раз ко мне подбежал Старый, и стал очень внимательно рассматривать открывающийся вид. Остальные, немного разошлись друг от друга, что бы в случае площадного заклинания, не все попали под него.

- Мобов не видно. – выдал Старый.

- Молись, чтобы эти руины не были самими мобами. – приглушенно сказал Вейрон из своего глухого шлема.

- Нет, это врятли. – покачав головой, я продолжал смотреть на приближающиеся руины. – Скорее всего это место гибели какого-то сильного рейда НПС. – заметив ржавые доспехи, которые завалило камнями, сказал я. – Удивительно, что мы встретили такое место так далеко от границы.

- Что удивительного? – сразу заинтересовался Старый.

- Такие рейды НПС были очень сильны. Можно сказать, что они были лучшими из лучших. – Входя в руины, начал рассказывать я ему. – Когда я был в рейде, НПС, что нами руководил, сказал, что такие рейд, пропадая, оставляют после себя лагеря.

Внимание!

Вы вступили на одну из локаций «Пятно Истории Равнины Ресурсов».

- Пятно истории? Как интересно. – задумчиво сказал Старый.

- Что я и говорил. – пробормотал я, продолжая идти дальше. – Видимо, нам теперь придется закрыть его, чтобы продолжить….

В тот момент, когда последний участник рейда вошел в руины, солнце пропало, сверху подул ужасающий ветер. Невольно, все мы(участники рейда) скучковались. Взглянув вверх, я увидел, что что-то заслонило нам солнце и спускается к нам. Ветер усиливался, поэтому, кто-то из магов, создал над всем рейдом купол, который стал гасить давление ветра. Чем ниже спускалось нечто, тем более ясным становилось то, что это невероятных размеров монстр, который к тому же умеет летать.

- Приготовиться! – крикнул я, но и без команды все уже были готовы к сражению.

Удар лап монстра о землю был страшен. Землетрясение балов 5, не меньше, сбросило почти всех игроков рейда на землю. Необъятные лапы, больше похожие на многометровые башни, погрузились в руины в нескольких сотнях метров от нас.

- Джи, назад. – сказал Вейрон, вставая передо мной.

На автомате, я использовал прыжок, но из-за нервов указал направление вперед, а не назад. В итоге, я оказался впереди всего рейда. Вейрон заматерился, народ в рейде обеспокоился. Лишь Имп не растерялся и прыгнул ко мне, использовав какое-то умение из своего арсенала.

ЗАМРИТЕ.

Раздавшийся голос остановил время. Все вокруг рейда замерло. Крупинки пыли застыли в воздухе и не падали, все игроки крутили глазами от удивления и невозможности пошевелиться. Ноги столбы стали уменьшаться, так же как и гигантская тень над нашими головами. Через пару секунд, прямо передо мной и Императором стояла девушка-ящерица, одетая в ярко золотые доспехи, которые прямо таки и говорили о том, что они эпические.

- Люди?... – голос у нее был немного шипящий, но это лишь красило его, а не отвращало. – Фырх… Нет. Не только люди, почти все вы встали на путь Высших личностей. Что забыл отряд молодых Высших в этих землях?

Весь рейд не мог ей ответить, находясь во власти навыка, который даже не отображался системой. Секунда текла за секундой. Девушка-ящер начала нервничать, от чего вокруг нее воздух стал идти рябью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 416. Рейд. Часть 3.**

- Молчите? – давление стало таким, что у всех перехватило дыхание.

Дело шло к тому, что нас размажет давлением силы этой девушки-ящера. Никто не мог ничего сделать. Рейдовый чат пестрил идеями, но никто не мог даже в инвентарь залезть.

- Успокойся, Тара. – из арки телепорта вышел человек, лицо которого было покрыто мириадами шрамов. – Это группа искателей, они здесь оказались случайно.

- Да? Как скажешь. – фыркнула девушка, и давление мгновенно пропало. – Разбирайся с ними сам тогда.

- Хорошо, спасибо.

Услышав слова благодарности, девушка резко прыгнула на десяток метров вверх, а затем стала трансформироваться, попутно взлетая все выше и выше. И вот, через пару секунд, солнце над нами снова пропало.

- Свет. – спокойно сказал мужчина со шрамами, и вокруг нас стало так же светло, как и днем. – Кто ваш лидер? Ты Абсолют? Или ты Пастырь? – обратился он к нам с Императором.

- Я. – сказал я.

- Он. – в тот же момент сказал Имп.

- Пастырь значит. Это хорошо. – мужчина махнул мне рукой. – Следуй за мной, а твои люди пока подождут здесь. – увидев мое обеспокоенное лицо, он добавил. – Тара не тронет их, и им здесь нечего опасаться, если, конечно, они не решат зайти в руины. – добавил он грозно.

- Имп. Ты слышал, передай остальным. Пока меня нет, ты главный. – сказал я ему, уходя за мужчиной, что остановил Тару одной лишь своей просьбой.

- Хорошо. – ответил Имп, смотря мне в спину.

Пару минут, мы с мужчиной шли молча, пока не дошли до идеально сохранившегося одноэтажного здания, на котором висела вывеска «У Валтана». Зайдя внутрь, я увидел, что это заброшенный ресторанчик, где раньше было очень уютно.

- Присаживайся за стойку. – кивнул мне на барный стул мужик. – Могу предложить хороший чай, будешь?

- Спасибо, не откажусь. – присаживаясь, ответил я. – Это ваше заведение?

- Нет, что ты. Я здесь подрабатывал в далекой юности. Сам Валтан давным давно погиб. – двигая мне чашку чая, сказал мужик. – Прости мне мои манеры, я забыл представиться. Мое имя Гран Ша Дар. – назвав свое имя, Гран склонил голову. – Можешь звать меня просто Гран.

- Джи. – в ответ представился я. – Гран, зачем я здесь?

- Что бы ответить на несколько моих вопросов. – ответил мне Гран. – Вы первые гости здесь спустя долгое время. В последние несколько месяцев сюда приходят лишь темные личности.

- Кстати, спасибо, что спас. – поблагодарил я его.

- Тара добрый дракон, но она слишком мало спала за последние полгода. – сказал Гран, присаживаясь рядом со мной. – Приди вы раньше, она бы наверняка бы угостила вас своей потрясающей выпечкой.

- Дракон? А почему вы здесь? – спросил я у него.

- Ха-ха. Вроде, я должен был задавать вопросы? – улыбнулся Гран. – Но, я отвечу. Тара здесь, потому что она Хранительница Истинного Пламени Падшего Бога Огня. И так уж получилось, что это пламя оказалось здесь. Тара смогла призвать сюда целый город, руины которого ты видишь сейчас за окном. Они появились чуть меньше года назад. Когда начались открываться разломы, из которых повалили темные сущности. Жители города оборонялись изо всех сил, пока не вмешалась Тара. Ее вмешательство оказалось слишком разрушительным, и по иронии судьбы, лишь я остался в живых. Самый слабый житель города.

- Вас трудно назвать слабым. – сказал я ему.

- Видимо, люди за туманом за последние 200 лет совсем упали в уровне силы. – печально покачал головой Гран. – Ладно, теперь моя очередь задавать вопросы.

- Химера… я чувствую запах химеры… - раздался отдаленный шепот, который пробрал меня до самых костей.

- Ты химера? – Гран вскочил, заключая меня в алую сферу. – Истинное зрение! Проявление сущности! Глаза Авароса! Боль истинного облика!

Заклинания определения сущности сыпались на меня одно за другим без остановки, но все, чего смог добиться Гран, это только узнать, что моя высшая форма это Пуэр. Тяжело дыша, он неверяще обходил кокон со мной.

- Тара, ты уверена, что он химера? – спросил Гран в воздух.

- Нет. Запах…

- Может спустишься сама? Я не вижу химеры.

- Верь в свои силы… - сказав это, голос Тары пропал.

- Джи, клянись словом своего бога, что ты не химера! – наставив на меня свой посох с алым наконечником, приказал Гран.

- Если бы ты не игнорировал меня, то я бы все и без этих проверок рассказал. – ответил я ему. – Я не являюсь химерой, но вот мой ездовой питомец да. Причем, боевой химерой. – добавил я в конце.

- Да? – неверяще смотря на меня, Гран даже присел на стул. – Твой род воевал с драконами? И почему ты не выпустил химеру, когда появилась Тара?

- Нет, мой род не воевал с драконами, и я тоже не планирую. – медленно, выделяя каждое слово, сказал я. – Я не знал, кто такая Тара. И я еще раз повторю, мы шли в сердце Тумажи за плодами развития. Мы оказались на вашей территории совершенно случайно.

- Как так? Ведь испокон веков, владельцы химер посвящали свою жизнь убийству драконов. – шок на лице Грана не проходил. – Почему я должен верить твоим словам?

- Потому что мы не местные жители БМ, а игроки, которых призвал Мелин. – после этих слов, я стал рассказывать Грану о происходящем за приделами Тумажи. – И вот когда я достиг 120 уровня, Райян отправил меня в Сердце Тумажи.

- Вот. Это. Да. – достав из-за прилавка пыльную бутылку, Гран выбил пробку и сделал большой глоток. – Да уж… Если то, что ты говоришь правда, то время появления разломов, совпадает со временем призыва игроков в БМ.

- Я не вру Гран. Если бы я не был безбожником, то поклялся бы именем Райяна, что говорю чистую правду. – сказал я ему.

- Да уж… Дела… Дела…. – словно Грана заело, повторял он раз за разом, допивая бутылку алкоголя. – Тара. Ты слышала, похоже, что твой бог окончательно умер или был поглощен тем самым Райяном.

\*ВЗЗЗИУ\*

С отвратительным звуком в лавке Грана появилась Тара. Проигнорировав кокон, она схватила меня за шею и поднесла к своим глазам, которые переливались всеми цветами красного. Мои щиты лопнули мгновенно, все мои бафы спали от ее касания. Мое тело отказалось двигаться, я лишь мог смотреть в эти алые зрачки, которые сверлили не только меня, но и, казалось, заглядывали мне прямо в душу.

- Не врет. – с огромным сожалением в голосе сказала Тара отпуская меня. – Вот же… Двести лет… Потратить служению потухшему огню… АААААААААААААААААА!!!!!!!!!!!! – не выдержав навалившихся эмоций, Тара закричала.

Пространство вокруг нас схлопнулось.

Вы находитесь в скрытой локации.

Не успел я отчаяться, как снова появился в кафешке Грана. Рядом со мной стоял Гран, который утешал плачущую Тару. Выглянув в окно, я увидел, как руины города начали таять.

- Что происходит? – обеспокоенно спросил я у него.

- Сила Тары больше не удерживает этот город здесь. – тихо ответил Гран. – Скоро Тумажи поглотит это пространство. Тебе пора вернуться к своим друзьям. – кивнув на дверь, сказал он. – Трудно благодарить за свою смерть, но спасибо, что появился здесь со своими товарищами, игрок Джи. – Гран взмахнул рукой, и рядом с моим плечом появилась стрелка. – Иди туда, куда она указывает, и доберешься до сердца Тумажи.

- Это просто царский подарок… - тихо сказал я ему.

- Нет. Это мелочь. Двести лет назад… Ладно, не мне это рассказывать. – покачав головой, Гран замолчал.

Постояв минуту, я попытался с ними снова заговорить, но они меня игнорировали. Гран лишь разговаривал с плачущей Тарой, утешая ее. Тара же рыдала не прекращая. Мне оставалось лишь выйти из кафе, и дать им спокойно уйти в небытие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 417. Рейд. Часть 4**

Смотреть на то, как исчезает целый город, было тяжело. Пусть и в руинах, но в этом городе ощущалось величие существ, которые жили здесь. Придя к рейду, я увидел, что все бегали по руинам, собирая что-то. Покачав головой, я подошел к Императору.

- Что происходит? – спросил я у него.

- У меня тот же вопрос. – хмыкнул Имп. – город начал пропадать, а маг-фортификатор заорал, что пропадают бесценные артефакты, и моментально всем выдал скрытое редкое задание, собрать реликвии руин. Вот все и носятся.

- Ясно. Время еще есть, так что пусть выполняют задание. Хоть развеяться. – смотря на то, как все бродят по руинам, сказал я.

- Ну, а что у тебя?

- Хрень какая-то, если честно. – ответил я ему. – Чайку попили, я рассказал о призыве игроков, а результат ты видишь сам. Ни квеста, ни информации, хотя… Мне дали что-то вроде навигатора. Я теперь буду вести всех более осмысленно.

- Хм… Странно как-то. – сказал Имп, медленно осматриваясь.

Но, ничего не происходило. Лишь игроки рейда ходили по руинам, собирая какие-то реликвии. Сама абсурдность ситуации меня напрягала так же, как и Императора. Локация – ключевые НПС – и должен быть квест или монстр, но ни того, ни другого здесь нет.

- Огонь? – приставив руку козырьком, спросил Имп.

Я посмотрел в ту же сторону, и увидел белый дым, который сливался с окружающим туманом. Если не всматриваться, то его и не видно совсем.

- Похоже на то. – подтвердил я. – Думаешь, стоит проверить?

СКРЫТАЯ ЛОКАЦИЯ ИСЧЕЗЛА!

Истинное Пламя Падшего Бога Огня разгорается!

Потушите пламя или бегите!

- А вот и ответ. – оскалив маску, сказал Имп.

- Не думаю, что это будет просто. – сказал я, смотря на то, как центр локации превратился в огненный ад. – СБОР! – закричал я, но народ и так понял, что сейчас будет происходить. – Если я правильно понял, сейчас к нам заявится бог огненных элементалей.

- Ага. Вейрон его не удержит. Т-34 тоже. – сказал Имп радостно.

В его глазах появилось безуминка, которая начала передаваться и мне. Мозг заработал на полную катушку в поисках вариантов. Старый что-то мне орал в ухо, но я его игнорировал, пытаясь придумать, что можно сделать.

- Ож. – сказал я.

- Какой нахрен Ож!? Нам сваливать надо, сейчас тут будет двухсотый рейд босс, по которому только ты и сможешь бить без промахов! – заорал Старый.

- Имп, у нас будет полчаса. С Ожем ты знаком. – сказал я Импу, игнорируя истерику Старого.

- Кретины! У нас ноль шансов! Вы не знаете стадий, скилов… - завелся Старый, но был прерван Вейроном.

- Их уже понесло. ТЫ посмотри на них. – он кивнул на меня с Импом.

И если я читал заклинание призыва Ожа, то Император разбафывался по полной программе. Подбежавший Тон и его девушка стали накладывать еще один слой своих бафов, попутно все РДД стали готовиться к бою.

- Больные ублюдки… - пробормотал Старый, начав координировать РДД. - Твою мать, что это??? – воскликнул он, увидев выходящего из арки Коллапса Ожа.

С последнего призыва Ож сильно изменился. Став десяти метров в высоту, он прибавил в весе, и во многом за счет множества острых шипов, которые торчали из его тела, а некоторые из них прямо на глазах вырастали. В руках Ож держал огромную биту из кости какого-то чудовища. Вся поверхность палицы была истыкана мечами и обломками мечей. При этом палица светилась фиолетово-синим цветом, что свидетельствовало о магической составляющей.

- Ож, нужно удержать элементаля огня. – крикнул я ему.

Понял.

Коротко ответив, Ож рывков переместился к центру огня, схватив одним из своих щупалец язык огня. Столб ядовито-желтого дыма, и все тело Ожа начало пропадать в нем. Нам понадобилось полминуты, чтобы добраться до вызванного мной танка. Подойдя ближе, мы увидели, что тело ожа постоянно регенерирует, создавая раз за разом новые руки-щупальца. А сжигала их аура РБ стоящего перед Ожом:

Разгорающееся Пламя Падшего Бога Огня. (Мировой Босс)

Уровень 210.

Описание: Это маленькая искорка тела Падшего Бога Огня, которая вспыхнула в последний момент своего существования. И только от вас зависит, разгорится она в яркое пламя или потухнет, канув в лету.

- Ачешуеть искорка – мировой босс. – выдал Вейрон. – Да, как такое существо танковать???

- Толпой магических танков. – немного успокоившись, ответил ему Старый. – Правда, в данном случае, у нас нет ни единого шанса на победу.

- Шача! – крикнул я в толпу рейда.

- Да! Я тут! – подпрыгивая, ко мне подбежала Шача.

- Все свои накопленные заряды сосредоточь на нем. – я кивнул в сторону мирового босса. – Это будет очень тяжело, но без твоего навыка нам не победить.

- Эй! О какой победе ты думаешь? – рассмеялся Старый. – Никакой мифический навык не сможет убить этого босса. Хотя… - Старый посмотрел на Ожа, потом на меня. – Ты думаешь, что навык Шачи ослабит босса, а Ож его добьет?

- Нет. – я покачал головой. – Фьер! – крикнул я снова в толпу рейда, попутно смотря, как Шача читает свое мифическое заклинание.

- Ды! Тут! – ко мне подошла Фьер. – Когда стрелять?

- Сек. – попросил я ее. – Тон. – обратился я к баферу. – Баф ее на максимальную скорость. – приказал я, смотря, как небо над боссом разверзается. – КТО САМЫЙ СИЛЬНЫЙ? – крикнул я в рейде.

- Мод в фул силу качается. Он подойдет. – сказал Имп, доставая мечи. – Я пойду следом за ней, дай мне щит.

- Ок. – кивнул я, вешая на Импа щит. – МОД!

- Да. – ко мне подошел четырехрукий игрок.

- По моей команде кинешь Фьер в сторону боса, не сдерживайся, чем выше будет она, тем лучше. – сказал я ему.

- Эй! – возмутилась Фьер.

- Начинай готовить выстрел, прямо сейчас. – приказал я ей.

- Но…

- Делай! – крикнул ей Старый, наконец-то понявший, что я хочу сделать.

Видимо Старый имел на Фьер свое, особое влияние, так как после приказа Старого она сразу же начала готовиться стрелять. Мод же подошел к ней и поднял так, чтобы было удобнее кидать.

- Сейчас! – крикнул я прикидывая середину начала навыка Фьер.

Мод напрягся изо всех сил и швырнул Фьер прямо к Боссу.

- Меня тоже! – крикнула Сиси, подбегая к Моду.

- ??? – вопрос надо ли застыл на лице Мода.

- Давай. – кивнул я ему.

Вслед за Фьер в полет отправилась и Сиси.

«Будем надеяться, это сработает.» - подумал я, прыжком перемещаясь на дистанцию атаки.

Моя задумка сработала, но не так как я планировал. Ож впитывал в себя весь урон Мирового Босса, не позволяя ему даже двинуться с места. Это не проходило даром, все тело Ожа постоянно регенерировало, от чего его время призыва уменьшалось гораздо быстрее положеного стандарных 30 минут. Но! Свою задачу он выполнял на ура, пусть и не имея возможности нанести существенный урон МБ, он держал его на одном месте.

Далее. Водяной навык Шачи превратил Огонь в пар, в центре которого было видно не затухающее пламя. По тому, как концентрированно ударил поток воды, было видно, что Шача очень и очень много практиковалась. Хотя после того, как она закончила, упала в обморок.

Следующими, кто нанес урон боссу, стали Фьер и Сиси. Мифический навык Фьер немного промазал мимо центра, где пылало пламя, но благодаря своей мощи, смог развеять паровую поверхность босса. Благодаря чему Ож смог ударить МБ прямо по центральному пламени, нанося солидный урон. Следом, в центральное пламя ударила серая струя магии Сиси. Даже на таком расстоянии, было слышно шипение огня, в который закинули мокрую траву.

Не знаю, что это было за умение Сиси, но ее столб маны не продержался и пары секунд, полностью уйдя на эту атаку. Однако, урона она нанесла очень много, но, что самое главное вовремя.

И наконец, стали действовать мы с Императором. Единственные из рейда, кто имел навыки, наносящие урон мобам превосходящим нас по уровню. Благодаря открытому центральному пламени, я смог атаковать более эффективно. Мало того, я использовал умение творца удачи, увеличивающее шанс выдать запредельный урон. Каждый мой удар по боссу увеличивал коэффициент МЭ, а так же постоянно критовал, нанося все больше и больше урона.

В то же время Император прыгнул прямо в пламя, и превратился в магический миксер, который пытался затушить пламя. Рокси, увидев, что творит ее босс, подбежала ко мне и стала его исцелять, полностью сливая столб своей маны. Через пару мгновений к нашему веселью присоединились и все РДД рейда.

Но, чем дольше мы били, тем четче я видел, что нам не хватает урона, чтобы уничтожить МБ…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 418. Рейд. Часть 5**

«Что же делать? Что же делать?» - крутился у меня в голове это вопрос. – «Мы влили все свои сильнейшие навыки, но снесли только чуть больше половины. Имп уже на пределе, три хила еле удерживают его полоску здоровья… Лиса уже выстрелила… Шача без сознания… У остальных просто нет возможности помочь… Что же делать? Как только босс восстановит свое тело – мы трупы от первой же его атаки…»

- Идея была неплоха, но выстрел Фьер ушел в молоко… - стоя рядом со мной, сказал Старый. – Хорошая импровизация, но нам нечем добить босса. Нужно уходить.

- Что, у великого тактика нет идей? – съязвил я, прикусив губу.

- Ты еще молодой, и не умеешь отступать, когда нужно. – нахмурившись на мои язвительные выражения, сказал Старый.

Джи: Народ, нужны идеи, у нас не хватает дпс!

В отчаянии, я написал в рейдовый чат. На что Старый лишь хмыкнул, и отошел в сторону. Чем больше я с ним общался, тем больше он мне не нравился. Настоящий старикашка, который десять тысяч раз перепроверит все, и только когда будет уверен, начинает действовать…

В рейдовом чате была тишина. Все прочувствовали силу босса, и четко осознали свои возможности в борьбе с ним. Я понимал, что трио хилов не может отвлечься, как и Имп, но вот молчание остальных было для меня неожиданным.

«Никто не может ничего придумать… Кажется, я переоценил их возможности.» - подумал я, смотря, как формируется пламенная голова мирового босса. – «Вот и конец…»

Стоило МБ сформироваться, как урон Императору, который находился внутри его тела, возрос в десяток раз. Как бы ни пытались хилы отхилить его, но им этого не удалось. Кинутые в него три бабла подряд, дали целых полминуты жизни, но это не сильно спасло ситуацию. Целых четыре секунды Император жил внутри адского пламени босса. А затем его иконка в рейде потухла, а мы стали свидетелями того, как его игровой персонаж распадается даже не пеплом, а мелкой, невидимой пылью.

Инфернальное поглощение!

Раздавшийся голос, был похож на ревущее пламя, а затем иконки в рейде стали тухнуть одна за другой, в зависимости от количества жизней и щитов, навешанных на персонажа. Я умирал последним, смотря, как вокруг меня пылало пламя, разъедающее мои щиты. Один за другим, они лопались, а я лишь мог наблюдать, но ничего не мог сделать. Просто из упрямства, я кинул на себя спасение, которое позволило мне прожить еще немного.

В последние секунды действия бабла, я увидел, как передо мной появился силуэт, который, как мне показалось, помахал мне рукой. После этого наступила тьма.

Вы погибли.

«Вот и сходили в рейд…» - подумал я, ожидая воскрешения. – «Но, мировой босс такого уровня, это слишком…» - грусть немного захлестнула меня, и я открыл Рейдовый чат.

Там шел срач. Самый настоящий и отборный срач, инициатором которого стал, как ни странно Император. Если убрать оскорбления, то суть его претензий сводилась к одному – Почему Старый и Наталья не использовали ВСЕ свои заготовки. На что те ему так же грубо отвечали, что это не его дело, и они использовали все, что им приказывал РЛ, то бишь я.

Джи: Имп, успокойся. Это их дело, что они не использовали что-то там… Я так понимаю, что Старый и Эфки уходят из рейда?

Старый: Конечно. Идти за таким неподготовленным, бездарным, импульсивным и жадным РЛом, я не имею ни малейшего желания.

Скайнет: Шача не хочет уходить, но остальные уходят. У нас нет возможности на вторую попытку.

Сиси: Я примерно ожидала такого результата, так что и мы уходим.

Тон-Тоныч: Мы готовы пойти дальше, но тебе придется компенсировать наши потери и смерти.

Император: я остаюсь. Мои ребята тоже.

Нолик: Я бы тоже хотел остаться, но…

Джи: Понятно. Что же, всем спасибо. В виду отсутствия нормального состава, рейд распускается.

Написав это, я появился в Ахроне. Я был зол. Зол на людей, что так рвались в рейд, но при первой же неудаче – свалили. Втройне было обидно за то, что в некоторых из них я бы никогда не засомневался… А оказалось, что стоило.

Идя по улицам Ахрона, я просто пылал. В груди кипела злоба. Хотелось раздавить все на своем пути. Люди и игроки шарахались от меня в стороны, видя мое настроение. Кто-то пытался что-то сказать, но я их проигнорировал, идя дальше.

«Обидно. Очень обидно вот так провалиться!» - рычал я про себя. – «Теперь, я понимаю, почему все хотят переложить обязанности руководства на чужие плечи. Всего один суточный поход, и мне так широко открыли глаза.»

МИРОВОЕ СООБЩЕНИЕ!

ПАДШИЙ БОГ ОГНЯ ПРОБУДИЛСЯ!

БЫЛ ВОСКРЕШЕН КУЛЬТ «ОГНЕПОКЛОННИКОВ»!

ВСЕ МАГИ ОГНЯ ПОЛУЧАЮТ 10% УСИЛЕНИЕ СВОИХ НАВЫКОВ!

«Пха… Ну, хоть что-то хорошее из этого рейда вышло.» - с иронией подумал я, прочитав сообщение.

Мои ноги сами меня привели к ЗК, где народ развлекался, делая ставки в новой ЛУД. Не смотря на то, что народу было достаточно много, денег в лавке накопилось не так много. Львиную долю дохода пожирала игра, а мне оставались лишь крохи. Но, это были стабильные крохи, которые меня будут подкармливать, не требуя от меня каких либо телодвижений.

В ЗК было очень суетливо. Особенно много здесь было магов огня, которые бегали туда сюда по поручениям своих учителей, которые получили солидный бонус. Мало того, в центре холла ЗК появилась гигантская статуя, на которой рядом с костром стоял безликий человек. Подойдя к ней, я прочитал надпись:

Только истинный создатель разжигает пламя.

«Очередные выверты Райяна?» - подумал я, снова начиная злиться. – «Нужно остыть… И снова идти к Сердцу. Но, теперь на моих условиях.» - решил я для себя. – «Идти нужно как и планировал вначале.»

Джи: Том, через 12 часов выступаем в Тумажи.

Two Moon: Воу воу воу! Ты прямо в тему, я только что проиграл турнир.. И думал над тем, где бы мне развеяться. Мож прям ща рванем?

Джи: Через 12 часов. Мне нужно немного отдохнуть и подготовиться.

Two Moon: Ладно, видимо у тебя тоже не сильно день задался. Я иду.

Закрыв чат с Томом, я написал следующему члену моего рейда:

Джи: Шача, отдохни 12 часов и подготовься к повторному походу в Сердце.

Шача Пача: Окей… Прости, что не смогла помочь…

Джи: Даже не парься, ты сделала гораздо больше чем весь рейд. Жду тебя после отдыха.

Подбодрив ее, я написал последнему участнику рейда:

Джи: Если не передумал, через 12 часов повторяем.

Император: Принял. Мои ребята будут готовы.

Джи: Идешь ты и Рокся. Остальные мимо.

Император: Понятно. Группа будет небольшой, но все близкие. Это хорошо. Мы с Рокси будем.

«Нужен ли танк?» - задумался я на секунду, но потом покачал головой. – «Нам нужна скорость, а танк нас замедлит…» - немного посомневавшись, я вышел в реал.

Контрастный душ смысл с меня остатки злости и обиды. На душе стало немного спокойнее, и я отправился на кухню. И там увидел спящую Милу. Черные круги под глазами свидетельствовали о ее истощении, а то, что она заснула за столом – так вообще было из области фантастики для меня. Кое как подняв ее, я отнес ее на диван в гостиной. Найдя плед, укутал ее, и отправился делать себе чай.

«Снова, я забыл о ней.» - смотря на диван гостиной, подумал я. – «Вот и последний участник моего рейда. Отсыпается.» - кивнув своим мыслям, я стал разогревать еду.

12 часов пролетели быстро. Еда – немного стримов – и крепкий пятичасовой сон. Проснувшись, я поменял пустые картриджи в капсуле, и залез в нее. Мне предстояло пережить вторую попытку похода теперь уже мини рейдом в Сердце Тумажи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 419. Рейд. Часть 6.**

Зайдя в игру, я был приятно удивлен тем, что все были онлайн и ждали только меня. И это за полтора часа до времени сбора.

Состав рейда:

Джи.

Шача Пача.

Император.

Роксалана.

Two Moon.

Мирасата.

«Шесть человек. Это уже не стандартная пати, но и не полноценный рейд. Но, самое главное, что здесь все те, кого бы я хотел видеть в рейде. Идеально.» - с улыбкой подумал я, телепортируясь в Эльдиро.

На площадке меня ждала группа Импа, которая разговаривала со своим лидером на повышенных тонах. Их очень задело то, что идет только Имп и Рокся. Когда я появился, злобные глаза 7 членов группы императора уставились на меня.

- Без обид народ, но идут только они. – подняв руки, сказал я. – Мне нужен дд и хил.

- А как же танк? – спросил Т-34. – А РДД?

- Хватит. – холодным тоном сказал Имп, затыкая танка и остальных. – РЛ так решил, а я поддержал. Расчистите нам дорогу, и засуньте свои претензии поглубже.

Командирский голос Императора сработал. Народ замолчал, и пусть с недовольными лицами, но отправился выполнять его приказ.

- Гавно затея. – сказала Рокся, когда ее товарищи ушли. – Имп, мы снова идем на смерть, а ты знаешь мое кредо – никаких гладиаторских «иду на смерть».

- Поверь в него. – Имп кивнул в мою сторону. – И успокойся.

- И че ты с ним возишься… - фыркнув, Рокся замолчала.

- Рокс, мне тоже это интересно. – сказал я, слушая перепалку Рокси и Импа.

- Мне лень самому возиться с рейдами. – сказал нам Имп.

- Ого, да тут все сливки топов собрались. – раздался голос Тома у меня за спиной. – Привет народ.

- Имп, Рокся это Том. Том это Император и Роксалана. – представил я их друг другу.

- С великим дуэлянтом, одного из десятки забаненных организацией игры я знаком. – хмыкнул Том. – А вот, что за чудо девушка, что радует мое сердце и заставляет мою душу стремиться в небеса?

- По шарам получишь, улетишь в небеса. – грубо ответила Рокся.

- Сурово. – улыбнулся Том. – Джи, кого-то еще ждем.

- Сейчас придет Шача и Мирасата. – ответил я ему. – А вот собственно и они. – кивнул я на появившихся девушек.

- Ахренеть… Ну с Шачей ты знаком, это я знал, но вот что бы с чекнутой? – шокированный тон голоса Тома меня удивил.

Мало того напряглись Имп с Рокси, когда увидели Милу. В чем была причина, я не понимал, но атмосфера мне очень не понравилась. Поэтому, я сразу решил расставить точки над и:

- Какие-то проблемы? – спросил я, нахмурившись.

- А я думаю, почему такой знакомый ник. Привет Мира. – кивнул Имп Миле.

- Ваше дебиличество. – хмыкнула Мила в ответ на приветствие Импа.

- Так. Хорош. – я встал между ними. – Мира, объяснись.

- Когда получила 110 уровень, я пыталась попасть к ним в статик пати, но недоцарек меня отверг. – ответила Мила. – Я обиды не держала, но вот ему что-то не понравилось. Из-за его «просьб» не брать меня в нормальные рейды, большинство топ групп меня посылали.

- Имп? – повернувшись, спросил я.

- Было дело. – кивнул Имп. – У меня было плохое настроение. Извини. Да, и не знал я, что ты близкая знакомая Джи.

- Неожиданная твоя сторона. – удивленно сказал я.

- Бывает. – пожал плечами Имп. – Не в обиде? – спросил он у Мирасаты.

- Проехали. – кивнула она. – Все в сборе?

- Предупреждаю сразу, если у вас какие-то затаенные обиды, то сразу на выход. – проигнорировав вопрос Милы, сказал я. – Мне не нужны враги в рейде.

- Никаких обид. – сказал Имп.

- Я же сказала, что без претензий к ним. – повторила Мила.

- Ок. – Я посмотрел на тихую Шачу. – Ты в порядке?

- А? – потерянно посмотрев на меня, воскликнула она. – О! Джи! Приветики! – она прыгнула обниматься.

- Шача, с тобой все в порядке? – спросил я, немного отстраняя ее от себя.

- Голова кружится… Но, я готова идти! – выкрикнула она под конец.

- Ты отдохнула, как я просил?

- Немножко… В башне было шумно, мне пришлось отдыхать в игре… - тихо, но так что бы я слышал, сказала она.

- Понятно. Открой мне удаленный доступ к своей капсуле. – попросил я ее, попутно написав Гугу, которая была единственная онлайн:

Джи: У Шачи возможно сотрясение или какие-то проблемы с головой. Вызывай ей скорую или врача, я сейчас отключу ей игру и включу в капсуле режим скорой помощи.

- Джи? – окликнул меня Имп.

- Подожди секунду. – попросил я его, отключая Шачу от игры.

Через минуту удивленная девушка исчезла из онлайна, а ее капсула перешла в режим скорой помощи. Медленно выдохнув, я зашел на форум и написал всему семейству Вейрон и цифрам, чтобы они как можно быстрее добрались до комнаты Шачи и помогли ей.

- Значит, ты догадался. – с ноткой облегчения сказал Имп.

- О чем? – я повернулся к нему.

- Про Шачу. – ответил Имп. – Ты же сразу понял причину ее головной боли?- на что я кивнул. - И еще, кажется, у нее капсула неисправна, должно было сразу не пустить в игру.

- Это ты можешь узнать сам у Натальи. Я отписал всем в башне, надеюсь, они помогут ей.

- Я выйду на пару минут, прозвоню Наташе. Не против? – спросил Имп.

- Было бы здорово. – кивнул я ему.

- Эм. А может мне кто-то объяснить? – попросил Том.

- У Шачи ломаная капсула, которая запустила ее в игру с разбитой головой или кровоизлиянием в мозг. – начал объяснять я ему. – Мало кто читает техпаспорты капсул, но ей повезло, что я из той небольшой группы людей. Симптомы фантомных болей в виртуале, напрямую связаны с реальностью. Редким исключением становятся коматозные или введенные в кому больные, которым заранее отключают эти симптомы. Я видел капсулы, которыми пользовались Вейроны, поэтому сразу понял, что у Шачи проблемы. Удаленный доступ подключить не трудно, да и функционал там небольшой, но зная нужные команды, можно отключить через него от игры и включить медицинский блок капсулы. Что я и сделал.

- Жесть… Надеюсь с ней все будет в порядке? – сказала Рокся.

- Очень на это надеюсь… Скоро вернется Имп, и расскажет, что там произошло. А пока нам остается только ждать. – нахмурившись, сказал я ребятам.

- А ты, оказывается, не только силен в БМ, но и еще в таких вещах. – с уважением в голосе сказал Том.

- Последнее время работал с капсулами, да и учитель у меня был очень хороший. – ответил я Тому.

- Все равно круто. – похлопав меня по плечу, сказал Том. – Я много видел людей, которые терялись в критической ситуации, но ты сразу стал действовать. Это бесценный талант.

- Спасибо на добром слове. – кивнул я ему, присаживая на лавочку около телепортационной площадки.

- О, значит, мне не показалось, что ты снова здесь? – раздавшийся голос, заставил меня напрячься.

- Алан. – кивнул я лидеру драконов.

- Джи. – кивнул он в ответ, подходя к нашей компании в одиночестве. – Земля слухами полнится, жаль, что твой рейд провалился.

- Ха, а ты ведь так жаждал в него попасть. – хмыкнул я.

- Жадность чуть меня не сгубила, но слава богам, что все так произошло. – с улыбкой сказал он. – Но, я вижу ты не оставил попытки снова пойти на Равнину?

- Думаю, это не твое дело. – ответил я ему.

- Груб, что не удивительно, после такой неудачи. – рассмеялся Алан. – Я пообщался со Старым, он многое мне поведал, поэтому, желаю тебе снова провалиться. – посмеиваясь, Алан ушел в сторону Эльдиро.

- И что это было? – спросил Том, по позе которого было понятно, что он был готов подраться.

- Сам не знаю. – честно сказал я, смотря в спину главе Алого Дракона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 420. Рейд. Часть 7.**

- Как она? – спросил я у Импа.

- Хреново. – ответил он.

- Значит, я был прав.

- Не то слово. – кивнул Имп. – Вейрон там рвет и мечет. Шача впервые вышла сама из игры, сходила на кухню, умудрилась упасть, разбить голову, лечь в капсулу, и при всем при этом НИКТО ее не увидел. – рассказ Импа удивил всех.

- Как такое может быть? На кухне или в гостиной всегда кто-то есть. – вспоминая дни жизни в башне, спросил я.

- Понятия не имею. – пожал плечами Имп. – Но, за Шачи можешь не переживать, я попросил ее перевести в больницу, которую спонсирую уже несколько лет. С ней все будет в порядке.

- Спасибо.

- Бывает же пипец. – покачала головой Рокся. – Что по походу? Расходимся?

- Нет. – ответил я ей. – Планы не изменились. – я посмотрел на свое плечо, где крутилась стрелочка. – Нужно войти в туман. Если у вас остались какие-то дела, то еще есть полчаса.

- Думаю, скажу за всех. – слово взяла Мила. – Мы бы тут не стояли, если бы не были готовыми. – на ее слова остальные кивнули.

- Тогда выдвигаемся.

\*\*\*\*

- В этот раз будет труднее. – сказал я, когда мы добрались до границы Равнины с остальным миром. – Идем под банками на скорость. – я перекинул всем по пачке банок. – Не отставать. Если чувствуете, что устали, пишем в чат. – повесив на себя баф, я вошел в тунель.

Банки для увеличения скорости бега, имели один неприятный побочный эффект – хотелось безумно жрать. Поэтому, половина моего инвентаря была забита сухпайком, который мне подготовил Нолик. Парень очень рвался пойти в рейд, но я прямо сказал, что ему рано. Хотя и пришлось пообещать взять его на какого-нибудь РБ на Рейдовых Землях.

Пока мы бежали, я постоянно корректировал наш маршрут. Стрелка, подаренная Гран Ша Даром очень часто меняла направление. Поэтому, иногда мне казалось, что мы двигались даже кругами. С чем это было связано, я не знал, но решил довериться подарку мага, прожившим в Тумажи двести лет.

Час за часом пролетал незаметно, мы замедлялись лишь для того, чтобы заглушить адский голод из-за отката банок скорости. Народ почти не разговаривал, хотя Том пару раз пытался подкатить к Рокси, но та его постоянно отшивала. Когда Том сунулся к Миле, та ему что-то сказала, и он больше с ней не пытался заговорить. Имп же сосредоточенно бежал, не реагируя на окружающее.

Где-то на 12 часу, из-за однотипного пейзажа, а точнее полного отсутствия оного, меня стало клонить в сон. Пытаясь себя развлечь, я призвал Шреду, которая немного взбодрила меня. Иногда помогало то, что нужно было обновлять бафы у группы, а так же накидывать на себя и на них щиты. В такие моменты Рокся закатывала глаза, якобы я бесполезно трачу ману, но мне было все равно. Ведь это позволяло мне отвлечься от нудного бега.

- До этого момента, я не понимал, как можно скучать в игре. – устало сказал Том.

- Пха… Вот бы тебя закинуть на Лабиринт Фуки. – ответила ему Рокся. – Ты бы узнал, что такое скукота.

- С тобой я бы сходил в этот лабиринт. – не упустил момента Том.

- Расслабься железомахатель. Ты слишком тупой и не в моем вкусе. – фыркнула Рокся.

- Зато, я очень настойчивый. – улыбнулся Том, продолжая бежать рядом с Роксей.

- Ты думаешь, что мир крутится вокруг тебя? – оттолкнув его, спросила Рокся.

- Я готов покружиться вокруг тебя. – сделав круг вокруг нее, ответил Том.

Наблюдать за ними было забавно, но мне нужно было вести всех в нужном направлении, поэтому я снова сосредоточился на пути.

\*\*\*

- Мы сделали примерно шесть кругов. – неожиданно сказал Имп, после 24 часов бега. – Ты уверен, что тот подарок ведет нас в нужном направлении?

- Понятия не имею. – ответил я ему. – Но, у нас и выбора особо нет.

- Десять часов, и я ухожу. – сказал Имп. – Бесцельно бродить тут, не входило в мои планы.

- Хорошо.

«Действительно… Мы уже больше суток бегаем в этом тумане, не встречая ни врагов, ни чего бы то ни было.» - стал размышлять я, после разговора с Импом. – «Какой смысл тратить столько времени на поиски локации? Это же бред… Должен же быть другой путь.» - смотря на стрелку, подумал я. – «Неужели Гран меня обманул?» - сомнения стали закрадываться в мое сердце.

- Я с тобой до конца. – поддержала Мила, слышавшая разговор с Импом.

- Сам себе удивляюсь, но я тоже. – сказал Том. – Тренировок нет, арены все равно не будет еще неделю. Так что, надеюсь, твоя аура приключений все же активизируется, и мы попадем туда, куда ты нас так активно тащишь.

- Сори, но я с Импом согласна. Мы потратили уже три дня в никуда. – резко высказалась Рокся. – Пользы с этой беготни ноль. И не факт, что она скоро закончится.

- Я же сказал. Хорошо. – прервав ее, сказал я. – Через десять часов, вы уходите. Я услышал.

\*\*\*\*

- Надеюсь, вам повезет. – сказал Имп десять часов спустя. – Не потрать мы те сутки с рейдом нытиков, я бы продолжил до победного.

- Твое решение. – на ходу ответил я ему. – Советую создать локу вам, хотя бы немного поднимите опыта и ресурсов для ваших проф.

- Так и поступим. Удачи. – кивнул Имп, останавливаясь.

Минут пять, мы бежали втроем молча, но потом не выдержал Том.

- Джи, дружище, я тебе доверяю, но мы уже бежим вторые сутки в никуда.

- Я бегу впереди, если ты не заметил. – подколол я его, продолжая бежать, и размышлять «правильно ли я поступил, взяв их всех с собой».

- Это меня и пугает! Мне кажется, что ты…

В этот момент впереди нас открылся вид на бескрайнее поле, усеянное цветами. Выбежав на него, на нас навалился мириад запахов, который вскружил нам голову. Не веря в происходящее, я упал на колени и прикоснулся к цветкам рукой. Так же поступили и Том с Милой. Нереальность происходящего была настолько огромной, что мы еще пару минут не вставали на ноги.

- Беру свои слова назад. – нарушив тишину, сказал Том. – Ты все же куда-то нас привел.

- Сам в шоке. – хмыкнул я, поднимаясь с земли. – Отдыхаем, ждем отката банок и идем вперед.

- Один из моих духов развеялся. – удивленно сказала Мила. – Эм… Мы действительно в Сердце Равнины Ресурсов. – посмотрев на наши лица, она стала пояснять. – Кроме пленения душ, я могу заключать контракты со всякими потерянными душами и прочими привидениями. У меня была душа исследователя Равнин, который всю свою жизнь мечтал попасть сюда, но у него не вышло. У него были суперские навыки для разбивки лагеря… - выдала она под конец, нахмурившись. – Придется что-то придумывать теперь.

- Я думаю, это мелочи. – сказал ей Том. – Самое главное, мы теперь уверенны, что достигли нужного места.

- Прости. Постараюсь тебе чем-нибудь компенсировать. – сказал я Миле.

- Брось. – девушка тряхнула головой. – Я совсем забыла про то, что у меня с ним такой контракт. Банка закончится через десять минут, я успею подготовиться. – отойдя от нас на пару шагов, Мила достала какой-то непонятный веник.

После веника, из ее инвентаря появился маленький каменный кинжал, склянка с чем-то черным и клык какого-то зверя.

- Большая просьба, не прикасаться ко мне, не отвлекать, и не дать мне сбиться, если на нас нападут. – попросила Мила перед началом. – Иначе, я потеряю духа, а Джи придется меня воскрешать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 421. Рейд. Часть 8.**

Мила успешно слилась с духом. Со стороны это выглядело, будто она в эпилептическом припадке пытается себя заколоть каменным ножом. Когда она успокоилась, ее кровь превратилась в пар, который сформировал двух с половиной метрового кровавого монстра. Мы с Томом наблюдали, как формируется тело монстра, причем сама Мила находилась внутри него. Ее тело кровоточило, но это лишь ускоряло формирование монстра. Это продолжалось полторы-две минуты, но нам с Томом это запомнилось на всю жизнь. Конечной формой Одержимости Милы стал трехметровый перекачанный мужик, кожа которого была покрыта отливающей сталью шкурой.

- Кха… - откашлялся мужик, а затем на правой щеке появилось лицо Милы. – Не особо люблю этого духа, но танк нам нужнее магической поддержки. – с этими словами Мила стала одевать доспехи.

- Мать господня… - Том в шоке смотрел на двойное лицо Милы. – Я всякого повидал в игре, но ты Мирасата смогла меня повергнуть в шок.

- Это самая отвратная Одержимость. – ответила она ему. – Очень тяжело управлять телом, которое не принадлежит тебе. Куда проще подселить в свое тело дух мага и пользоваться его навыками.

- То есть, ты можешь и в монстров всяких превращаться?

- В сильнейших и с зачатками разума, а так только в людей. – достав щит с героической аурой, ответила Мила.

- Ты мне, конечно, рассказывала, но видеть это… - я покачал головой. – Ты очень крута. Я бы так не смог.

- Дело привычки. – пожал плечами двуликий мужик. – Не ждите от меня многого, и в этой форме я могу находиться только час в день.

- Тогда поспешим. – сказал я и по привычке последних двух суток посмотрел на стрелку.

А той не было не месте. Выполнив свою функцию, она пропала.

«Хотя, этого следовало ожидать, но вот куда дальше?» - я осмотрелся.

Вокруг было бескрайнее поле цветов, которые пестрили и благоухали так, что хотелось скакать среди них, как делают в фильме влюбленные пары. Посмотрев назад, я увидел лишь арку тоннеля, который вывел нас сюда, а за ним было такое же бескрайнее поле цветов.

- Шли вперед, пойдем дальше вперед. – решил я, ребафая себя.

- Я пойду впереди. – оттеснив меня рукой, сказала Мила.

- Как же непривычно видеть, что кто-то командует тобой друг. – с усмешкой сказал Том.

- Ты же был со мной в рейде, когда Маркела командовала? – полувопросительно сказал я.

- Про то, что ты каблучил Марке, знал весь БМ. – хохотнул Том.

- Грубо… - сморщился я.

- Зато правдиво. – пожал плечами Том. – С этой стороны да, но когда мы с тобой куда-то ходили, ты явно был поувереннее в себе. Может… - он приобнял меня. – Ты скрытый подкаблучник?

- Ха-ха-ха. – скинув его руку, неискренне посмеялся я. – Шутка так себе.

- Я бы покомандовал им в реале. – суровым мужским голосом сказала Мила, от чего меня передернуло.

- АХАХАХХ! – а вот Том заржал.

- И ты туда же. – покачав головой, я увидел, как Мила улыбается. – Шутники блин.

Так, посмеиваясь, мы продолжили свой путь вперед.

\*\*\*\*

- Ощущение, что тут только это поле и больше ничего нет. – спустя пару часов сказал Том.

- Согласна. – Мила вернулась в свое нормальное состояние, попутно выпивая различные склянки, которые уменьшали последствия отката ее умения. – Что-то здесь не так. Может, нам нужно что-то делать?

- Что именно? – спросил я. – Построить лагерь? Я шел к Сердцу за одним, за плодами Развития.

- Смотрите! – воскликнул Том, отвлекая нас с Милой от обсуждения.

А посмотреть было на что. Пространство перед нами стало поддергиваться и формироваться во что-то иное. Остановившись, мы стали ждать, Мила отошла за наши спины, так как еще не прошел дебаф после ее последней одержимости, а Том наоборот вышел немного вперед, что бы встреть врага, если он появится.

Но, все было иначе. Мир вокруг нас просто изменился. Секунд десять, и вот мы стоим на берегу маленького пруда, вокруг которого растут странные красно-фиолетовые кусты с ягодами похожими на маленьких котят. Кустов было десятка три, но вот ягодо-котиков было строго по восемь штук на каждом кусте.

- Так просто? – озвучил я нашу общую мысль.

- Думаю, тебе стоит заткнуться. – сказал Том, когда рядом с кустами стали появляться призраки.

- Духи потерявшихся приветствуют юных Высших. – зазвучала какофония голосов, в которой были слышны эти слова. - Мы видим юношу, что застопорился в развитии. Мы поможем ему. Да, мы поможем ему. – какофония голосов достигла своего максимума, став похожей на долбежку любителей ОЧЕНЬ громкой музыки.

В конечном итоге меньше чем за минуту, мы втроем получили дебаф «Потеря слуха». Духи вокруг нас стали активно летать, но никакого урона или агрессии не производили. Но, стоило нам попытаться подойти к кустам, как перед ними вырастала непроходимая стена из духов. Переписываясь в чате нашего маленького рейда, мы пришли к выводу, что нам нужно что-то сделать в этой локации, чтобы получить плоды. Но, перед этим Мила попробовала заарканить духов к себе в коллекцию, и была шокирована, попутно получив солидный дебаф.

Все духи были выше ее на 100+ уровней, мало того духи обладали какой-никакой, но силой, позволяющей им в случае угрозы атаковать. После этого, мы разошлись в разные стороны и стали смотреть за духами, ожидая, что они нам подскажут чего им от нас нужно.

Но, спустя несколько минут, мы собрались снова вместе. Вокруг этого места был невидимый барьер, который не выпускал нас наружу, а к плодам нас не подпускали духи. Сама локация оказалась крохотной и состояла лишь из кустов и маленького прудика посреди них.

Джи: есть идеи?

Мирасата: Нужно дождаться моей способности и я попробую через одного из маго-духов пообщаться и узнать, что им от нас нужно. А вообще, очень странно, что у нас нет квеста.

Two Moon: Читай обновы чаще. Сейчас в игре очень много таких «непечатных» квестов.

Джи: Это да. Я уже получал такие неофициальные задания. Жаль, что мы не услышали само задание, получив оглушение.

Мирасата: Век живи – век учись. Буду знать.

Two Moon: Лока мелкая, может попытаться пробиться через стену душ?

Мирасата: Они все за 220 уровень. Удачи, суицидник.

Джи: Атаковать не вариант. Здесь все должно быть куда проще.

Two Moon: Попробуй своим святым словом нас пропустить?

Джи: Я не идиот, уже попробовал. Ноль эффекта.

Мирасата: Не стоит задумываться. Ждем отката моего навыка. А Джи лучше молчать. Сердце Равнины явно реагирует на его слова.

Two Moon: Выыыысший Пааастырь веееедет наарод!

Джи: Блин! Я это пропел у себя в голове, прекрати!

Мирасата: Та же фигня. Фу!

Two Moon: А мне нравится!

\*\*\*\*

Второе использование одержимости Милы было куда спокойнее и в разы быстрее. Мы с Томом увидели лишь тень, что появилась на коже Милы, и больше никаких изменений. После использования духа, Мила стала общаться с душами, которые потянулись к ней.

Мирасата: Джи, они хотят, чтобы ты починил барьер. Они повторяют раз за разом задание и просят тебя сказать согласен ты или нет.

Two Moon: Вот ща супер обидно стало! Мы голову ломали, мучались, а тут все так просто.

- Согласен. – произнес я, не слыша самого себя.

Получено задание «Сохранить Барьер».

Сохранить Барьер.

Легендарное.

Описание: Души потерявшихся героев попросили вас починить барьер, который стал разрушаться, после того как Мелин призвал Игроков в БМ. Вам предстоит добраться до ближайшей крепости и пройтись по всему периметру барьера в поисках трещин. Но! Духи понимают, что вы молоды для такого задания, и не ожидают от вас много. Закрыв хотя бы 1 трещину, вы выполните задание.

Цель:

Добраться до трещин в Барьере.

Залатать трещины (0\4)

Уничтожить зараженных.

Награда:

Вы заранее получаете 1 плод развития.

Это задание имеет скрытый прогресс выполнения, выполнив его на 70/80/90/100% вы получите дополнительную награду.

Не успел я закончить читать, как ко мне подлетели души, в руках которых лежал тот самый ягодо-кот. Взяв его в руки, я почувствовал мягкость поверхности, похожую на поверхность персика. Кивнув духам, я съел плод, который оказался безвкусным, что меня очень расстроило.

Поздравляем!

Вы выполнили задание «Развивайся. Часть 1.»!

Вам открыт доступ на следующие 10 уровней.

После получения 130 уровня, вам откроется новое задание «Развивайся. Часть 2.»!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 422. Гертор Ла Орун.**

После того, как дух отдал мне плод, с нас спало оглушение. Навалившиеся звуки на некоторое время выбили из колеи, но зато мы снова слышали.

- Барьер? – пока я ел, спросил Том. – И где нам его искать?

- Сначала, было бы неплохо выбраться отсюда. – смотря на то, как духи снова встали стеной перед кустами, сказала Мила.

- Нам еще нужно кое-куда заглянуть. – ответил я им обоим.

- Да? Куда? – заинтересовался Том.

- Гертор Ла Орун. – немного напрягшись, я вспомнил точное название города.

- Что за название такое? – спросил Том.

- Город всезнания, который по словам главы ЗК должен находиться где-то рядом с Сердцем равнины. – сказал я, не переставая оглядываться в поисках выхода.

- Ты уже тоже понял? – улыбаясь, спросила Мила.

- Угу. – кивнул я ей, понимая о чем она.

- О чем вы? – вклинился Том.

- Джи, каким-то образом управляет окружающим пространством. – Мила кивнула в сторону двух духов, которые встали по разные стороны от арки портала. – Теория подтверждается на практике.

- Круто. – кивнул Том, входя в арку портала.

Мы появились на площадке, которая располагалась между тремя горами. Каждая гора была уникального цвета, причем, если белая была таковой от снега, который полностью покрывал ее, то вот фиолетовая и сине-черная были не понятно чем покрыты или сделанные из чего-то странного.

Вокруг площадки стояло множество столбов с гравировками, которые даже с виду были очень старыми. Столбы были невысокими, но они стояли так плотно, что образовывали непроходимую стену, ну или клетку…

- И где мы оказались? – спросил Том, после того, как осмотрелся.

- Хочется верить, что мы в том самом городе всезнания. – смотря на черную гору, сказала Мила.

- Я почти уверен, что мы в нем. – не открывая взгляда от белой горы, сказал я.

- Почти не считается. – похлопав меня по плечу, Том отправился искать выход.

Но, стоило ему сделать шаг, как его окружил сине-черный барьер, сквозь который мы не могли видеть. Наши с Милой попытки вызволить его ни к чему не привели, так же как и попытки связаться с ним. Он был в полной блокаде.

- Нам нужно выйти. – сказал я Миле, после небольших раздумий.

- Согласна. Удачи, если что. – сказав это, она первая сделала шаг в сторону.

Ее тут же окружил непрозрачный фиолетовый барьер. Ради интереса, я попытался с ней связаться или пробить барьер, но ничего не вышло. В итоге, я сделал шаг в сторону и попал в окружение белого барьера. Мир вокруг меня исчез, оставив парить в белом пространстве.

- Приветствую юного Пастыря в чертогах Гертор Ла Орун. – сказал старик, появившийся передо мной. – Меня зовут Хранитель.

- Здравствуйте. С моими друзьями все в порядке? – спросил я, не видя статус-бара членов рейда.

- Да, они сейчас разговаривают с другими хранителями. – по отцовски улыбаясь сказал старик.

- Спасибо. Меня зовут Джи. – представился я.

- Пастырь Джи, что тебя привело в Гертор Ла Орун? – поинтересовался Хранитель.

- Реликвии Императора. – честно сказал я ему. – Но, я был не уверен, что смогу попасть сюда, так как сомневался в том, что Гертор Ла Орун существует.

- Ты желаешь стать Императором? – слегка удивленно спросил Хранитель.

- Нет. – покачав головой, я рассказал ему о состоянии Норхока. – Ближнее окружение короля попросило меня поискать реликвию или свиток. – закончил я рассказ.

- Ты очень честен. Это похвально. – кивнул старик. – За всю историю Гертор Ла Орун мы смогли сохранить пять реликвий, которые когда-то принадлежали истинным Императорам.

В воздухе вокруг старика появились и медленно стали вращаться пять предметов. Копье, запечатанный свиток, корона, костяное перо и человеческий череп. Каждый из предметов излучал собственное радужное сияние. При взгляде на предмет у меня во рту и мыслях появлялись различные ощущения, которые были не самыми радужными. Особенно от черепа…

- Император войн. Сит Копье Бога. – с началом рассказа старика, копье подлетело ко мне поближе. – Был известен, как воитель, который всю свою жизнь воевал. – мне в нос ударил стальной запах крови, а в голове очень быстро пробежали мысли о том, что война-смысл жизни. - Смерть свою он нашел в мирной жизни. Став истинным Императором, через три дня мирной жизни на него упал стенд с артефактами, которые и убили его.

- Император дипломат. Нагиш Лораит. – ко мне подлетел свиток, от которого у меня запершило в горле от пыли, а в голове появились мысли о коалициях множества рас. – Единственный Император, который родился с невероятным даром убеждения. Но, ему не повезло править в эпоху формирования БМ. Погиб от случайного всплеска силы бога, который пытался присоединить очередной мир.

- Император по крови. Тар Тар Дар. – свиток отлетел, а его место заняла корона, от которой у меня в животе появилось несварение, а мысли стали вялыми и скучными. – Человеческий император, который умер от отравления собственными родными.

- Император ученый. Аль Дан. – костяное перо пахло свежими чернилами, а мои кисти рук внезапно стали ныть. – Гениальный исследователь, судьба которого была очень тяжелой из-за его истинной сущности Императора. Его исследования в некоторых областях позволили Гертор Ла Орун шагнуть на новую ступень эволюции.

- Император смерти. Лич Аах Саах. – череп человека вызывал у меня рвотный позыв, а мои кости начали гудеть от боли. – Самый страшный кошмар людской расы, которая познала темную сторону человеческой души. На долгих сто сорок три года Аах Саах превратил БМ в мир смерти и боли, пока бог не вмешался в это.

- Это все конечно здорово, но зачем мне эти знания? – спросил я, когда от меня отлетел череп.

- Ты пришел сюда за реликвией Императора, и должен знать, какая судьба ждет твоего короля, если он поглотит частичку другого Императора. – спокойно ответил мне старик, разводя руки. – Эти пять вещей помогут твоему королю, но я обязан у тебя спросить. ГОТОВ ЛИ ТЫ СЛОМАТЬ ДУШУ СВОЕГО КОРОЛЯ, ДАБЫ ОН ПРЕВРАТИЛСЯ В ОДНОГО ИЗ ПЯТИ ИМПЕРАТОРОВ? – голос старика ворвался в мою голову, очистил ее от других мыслей, оставив в ней лишь этот вопрос.

- Почему именно сломать? – пытаясь сосредоточиться, спросил я у старика.

- Твой король слаб, как правитель. Он слишком быстро стал принимать вассальные клятвы других рас. Его душа стала умирать от нагрузок. – медленно стал рассказывать Хранитель. – Если он соприкоснется с реликвией истинного Императора, то его душа сломается и в нее вольется частичка души этого Императора. Его душа окрепнет, и он станет Императором. Но! Судьба истинного Императора станет его. Важно понимать, что если души Императора и твоего короля слишком различаются, то душа Императора уничтожит душу твоего короля.

- Мда… И что теперь делать? – я задумался. – Я понятия не имею, какая душа у Норхока…

- Поэтому, я и задал этот вопрос тебе, Пастырь Джи. Тебе придется нести ответственность, не только перед народом твоего короля, но и перед душой Императора.

- Даже так? – хмыкнул я, понимая, что под этими словами скрывается сражение с душой Императора, если она не подойдет. – Если так подумать, то Норхок точно не лич и не воитель. Исследованиями он так же не занимается, так что остается корона и свиток. Дипломат или ленивец? – задумался я, пытаясь вспомнить все, что мог о Норхоке. – А могу я взять обе реликвии?

- Ты слишком слаб, что бы забрать из Гертор Ла Оруна сразу две реликвии Императоров. – покачал головой старик. – Делай выбор.

- Тогда свиток. – решившись, сказал я. – Пусть лучше он будет дипломатом, чем ленивым боровом.

- Цель посещения определена. – проигнорировав мои слова, сказал Хранитель. – Пастырь Джи прибыл для получения реликвии «Свиток идеальной речи Нагиша Лароита». Глава Гертор Ла Орун дал свое добро. – разговаривая сам с собой, Хранитель создал арку портала. - Доступ к месту хранения реликвии. Следующее посещение Гертор Ла Орун будет возможно через 88 дней.

Когда старик договорил, он исчез, оставив меня наедине с порталом.

- Вот бы мне просто так отдали реликвию, как плод развития… - с сожалением покачав головой, я вошел в арку телепорта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 423. Библиотека свитков.**

Войдя в портал, я оказался в маленькой библиотеке, где все книги были представлены в ввиде свитков. В центре зала, за небольшим столиком, сидел седовласый мужчина, который что-то активно писал, попутно ругаясь, когда ставил кляксу.

- о! Гости! – воскликнул он, услышав мои шаги. – Присаживайтесь молодой Пастырь. – мужчина указал на стул, который находился с другой стороны стола. – Так так так… Неплохо. С виду можно сказать, что вы очень достойны, но увы то, зачем вы здесь, вам не достанется.

- Тогда зачем было меня сюда впускать? – спросил я у мужчины, присев напротив. – Можно было просто сообщить, что мол «недостоин. Приходи через сотню лет.»

- У вас хорошее чувство юмора. – вежливо отсмеявшись, сказал мужчина. – Но, хранитель не имеет прав отдавать предметы Императора. А вот доступ сюда. – мужчина показал руками на библиотеку свитков. – Он может выдать, если посетитель достоин этого.

- Не понимаю, в чем тогда смысл? Я посетил Гертор Ла Орун только с одной целью – найти реликвию Императора.

- Да-да. Мне сообщил хранитель, что твой король погибает, но увы, такова природа. – пожал плечами мужчина. – Попытайся он придти сюда лично, может быть что-то бы и вышло.

- Пришел я, и мне бы хотелось получить свиток. – повторил я.

- Отказано. Ты молод, горяч, и тебе не нужно получать запрет на посещение Гертор Ла Оруна. – спокойно сказал мужчина. – Многие Пастыри, что искали просветления, для своего развития, приходили сюда.

- Другие Пастыри не были игроками. – ответил я ему.

- Конечно! – с улыбкой кивнул мужчина. – И мне хотелось бы, чтобы какой-нибудь игрок оставил в Гертор Ла Орун свою частичку знаний, благодаря которой, другие существа смогут получить просветление. Мелин был величайшим магом, который сотворил невероятное, призвав вас в БМ.

- Я рад, что вы так восхищаетесь бывшим верховным магом людей, но это не отменяет того факта, что мне нужен свиток. – я продолжил настаивать на своем.

- И снова нет. – покачал головой мужчина. – В данный период развития БМ, появление реликвии Императора приведет к ужасным последствиям. Как глава Гертор Ла Оруна и верный последователь бога Райяна, я не могу допустить этого.

- Снова он тут… - пробормотал я, матеря про себя Райяна. – Значит, так просто вы мне не отдадите свиток?

- И просто, и сложно, и по хорошему и по плохому, и как бы ты не пытался, свиток останется в Гертор Ла Оруне. – кивнул мне глава Гертор Ла Оруна. – Прежде, чем ты попытаешься атаковать меня, я бы хотел тебе сказать кое-что. – его слова остановили меня за мгновение до использования бабла и коллапса. – После твоей попытки атаковать, ты и твои друзья будут выкинуты из Гертор Ла Оруна. Ты это и так понимаешь, но вот чего ты не знаешь. – мужчина взмахнул рукой, сформировав два изображения.

На одном Том с упоением сражался с двумя одинаково одетыми воинами, которые попутно что-то ему говорили, не прекращая сражение. На лице Тома была задумчивость, и он внимательно слушал воинов. Иногда останавливая сражение, и медленно повторяя какое-то непонятное для меня движение или удар.

На втором – Мила разговаривала с духом женщины, который раскладывал перед Милой различные части тел монстров. Указывая то на одну, то на другую часть монстра, следовало долгое пояснение, при котором Мила задумчиво кивала и спрашивала, стоило лишь ей что-то не понять.

- Твои друзья выбрали путь развития, а где, как не в Гертор Ла Оруне, это можно сделать быстрее всего? – улыбнулся он, убрав изображения. – Так послушай моего совета, и займись тем же. Я могу помочь развить твои способности Пастыря, дам пару свитков с боями, где принимали участие величайшие Пастыри БМ.

- Я очень рад за своих друзей. – выдохнув, сказал я. – Но, все ваши слова и предложения звучат так, что я обязан забрать свиток, а все это лишь попытка увести меня в сторону.

- Очень жаль, если ты так на самом деле думаешь. – расстроено сказал глава Гертор Ла Оруна. - Гертор Ла Орун мирное место, где каждый может найти что-то для себя и своего развития. Мне будет искренне жаль, что первый игрок, который посетил Гертор Ла Орун закроет его для всех призванных Мелином игроков.

- Вот. – кивнул я. – От подарков, вы перешли на угрозы. Что дальше? Будут просьбы?

- Нет. – покачал головой мужчина, отодвигая свиток, в котором он что-то писал. – Я просто пытаюсь разрешить конфликт всеми доступными способами.

- Так же как и я пытаюсь заполучить всеми доступными способами свиток. – вторя ему, сказал я.

- Но, это же глупо, поставить свои цели выше целей множества других людей. – откинувшись на стуле, сказал глава Гертор Ла Оруна.

- Каждый игрок эгоист и хочет в первую очередь что-то для себя.

- Ты уже стоишь на пути Пастыря, но до сих пор так думаешь? – удивился мужчина.

- Вы никогда не сталкивались с игроками, которые готовы на все лишь бы выполнить поручение. – ответил я ему.

- И, почему мне кажется, что ты не такой? – склонив голову, спросил он у меня.

- Я такой же. – пожав плечами, ответил я. – Но, у меня нет четкого задания принести свиток, узнать, что он есть и находится тут, уже достаточно для того, чтобы выполнить это поручение. – добавил я. – И мне хотелось бы не просто узнать, а если есть хоть малейшая возможность, попытаться достать эту реликвию.

- Похвально. – уважительно покивав мне, сказал глава Гертор Ла Оруна. – Но, ответ по прежнему нет. Реликвии Императора не покинут стен Гертор Ла Оруна.

- Хорошо. – кивнул я ему.

- Ты так быстро отказался от своей цели? – удивился мужчина.

- Я просто заметил, что все свитки в этой библиотеке пустые, и лишь на вашем написано хоть что-то. – улыбнулся я, поделившись своими наблюдениями. – И мне в голову пришла гениальная идея! – продолжая улыбаться, сказал я.

- И какая? – поинтересовался мужчина.

- Почему, сам дух Императора Нагиша Лароита общается со мной? – еще шире улыбнувшись, спросил я у него.

- Ахахахаах! – рассмеялся мужчина. – А ты действительно хорош, юный Пастырь. – широко улыбаясь, сказал он, перестав смеяться. – И ты пришел к этому выводу лишь потому, что свитки в этой библиотеке пустые?

- Это лишь помогло мне определить, кто вы. – ответил я ему, откинувшись на стуле. – Если бы хранитель не рассказал мне предысторию свитка, я бы ни за что в жизни не догадался бы что вы – это Нагиш Лароит. – сказав это, я добавил. – Если бы не уговоры, просьбы и угрозы, вы могли бы сойти за обычного главу этого места.

- Приму к сведению. – склонив голову в дань уважению моих догадок, сказал Нагиш. – И что теперь?

- Не знаю. – разведя руками, ответил я. – Я так понимаю, тот свиток, что вы писали – это и есть нужная мне реликвия.

- Да. – кивнул Нагиш. – Но, все равно, я остаюсь при том же мнении, что моя реликвия не должна покинуть эти стены.

- Чего вы боитесь? Неужели того, что вы пропадете, если я заберу свиток из этого места? – спросил я у него.

- Нет. Что ты. – махнул рукой Нагиш. – Я умер очень давно, и всего пару раз мой дух появлялся в Гертор Ла Оруне, что бы отвадить глупцов от моего свитка. – честно ответил он. – Я боюсь, что твой король погибнет, пытаясь поглотить частичку моей силы. А когда он погибнет, использовав такой способ, его подданные устроят бойню за право обладания этим свитком.

- Я бы хотел рискнуть. – немного подумав, ответил я ему. – В случае, если что-то пойдет не так, я постараюсь приложить все силы, чтобы свиток вернулся в Гертор Ла Орун.

- Похвально слышать такие громкие слова юный Пастырь, но ты слишком слаб, что бы твои слова имели вес. – с сожалением в голосе сказал Нагиш.

- Тогда, как мне доказать, что мои слова имеют вес? – спросил я у него.

- Какой же ты настойчивый. – улыбнулся Нагиш. – Хорошо. Раз ты так настаиваешь, тогда принеси мне доказательства смерти хотя бы одной матки Олиш. – сказал дух Нагиша. – И тогда я вверю в твои руки последнюю частичку моей души в БМ.

Получено задание «Сила слова.»

Сила слова.

Эпическое.

Описание: Вам потребуется уничтожить матку Олиш.

Награда: Реликвия «Свиток идеальной речи Нагиша Лароита».

Срок выполнения задания: 20 дней.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 424. Спираль.**

- Осталось лишь найти ее. – хмыкнул я, прочитав задание.

- Если я правильно помню, сейчас все Олиши находятся за барьером. – рассказал мне Нагиш.

- Снова барьер? Все дороги ведут к нему. – покачав головой, я встал. – Но, как мне вернуться сюда? За то время, что у меня не будет доступа к Гертор Ла Оруну, король может погибнуть.

- Возьми. – Нагиш протянул мне исписанный свиток. – Когда добудешь голову, используй свиток. Он перенесет тебя ко мне.

- Хорошо. Спасибо. – кивнул я духу древнего Императора.

- Твои друзья тебя уже ожидают. – сказал Нагиш щелкнув пальцами.

У меня под ногами открылась арка телепорта, который перенес меня вместе со стулом на каменную площадку.

- О, вот и наш Джи. – улыбаясь, сказал Том. – Удачно?

- Не совсем. У вас как? – спросил я у обоих.

- Познавательно. Наставники такому точно бы не научили. – посмотрев на тающий в тумане Гертор Ла Орун, сказал Том.

- Хотелось бы сюда еще заглянуть. – задумчиво сказала Мила. – Слишком много вопросов у меня осталось к наставнику…

- Через три месяца заглянем. – кивнул я ей, понимая, что и сам хочу вернуться сюда. – А пока, нам пора отправляться к барьеру.

- Веди. – просто и буднично сказал Том.

- Знать бы куда… - пробормотал я, выбирая направление наугад.

\*\*\*\*

- Джи, мне нужно отдохнуть. – спустя десять часов бега, сказала Мила.

- Что случилось? – удивленно спросил я у нее.

- Не знаю, но у меня все тело ватное и я чувствую сильную усталость. – ответила Мила.

- Неужели ты забыла картриджи с едой поменять после первого рейда? – спросил я, после небольших раздумий.

- Я похожа на дуру? – искоса посмотрев на меня, спросила она.

- Нет, но забывчивость никто не отменял. – спокойно сказал я ей.

- Я не забыла, тут что-то другое… Может мой класс быстрее вас устает? – пожав плечами, спросила она, переходя на шаг.

- Смысл в этом есть. – встал на сторону Милы Том. – У тебя же магический класс? Ну, я в том плане, что ты качаешь ману и силу магии какую-нибудь?

- Примерно так. – кивнула она.

- Тогда вполне возможно.

- Нет. Все дело тут. – я постучал пальцем по виску. – Если ты начинаешь думать об усталости, то она настигает тебя быстрее. Исключение только дебафы.

- Бавали…

- Это информация из первоисточника. – я кивнул вверх. – Перейдем на шаг, восстанавливайся. Нам еще неизвестно сколько идти..

\*\*\*\*

Только спустя пару часов Милу хоть немного отпустило. Меня не покидало ощущение, что если мы хоть ненадолго замедлимся, то сразу попадем в локацию. Поэтому, я и заставлял идти Милу. Даже хотел напрячь Тома, чтобы тот нес ее, но она справилась и побежала сама.

Однако, кто-то наверху решил, что хватит над нами издеваться, или просто решил посмеяться, но стоило нам пробежать пару минут, как перед нами появился туннель, ведущий к выходу.

Выбежав, мы оказались рядом с черной, уходящей в небеса, стеной, по которой шли красные жилы, пульсирующий в различный такт. Долго смотреть на эту стену не получалось, ибо начинала кружиться голова.

- Выглядит классно, но эффект от просмотра так себе. – резюмировал Том.

- Отдыхаем. – отведя взгляд от стены, сказал я. – Похоже, направление оказалось верным и мы выбрались к барьеру.

- Больше похоже на китайскую стену, покрашенную в черный. – сказал Том, прикасаясь к стене.

Черная молния шарахнула по нему с такой силой, что если бы на нем не висел стандартный щит, который я обновлял постоянно, чтобы отвлекаться от монотонности бега, то Том бы умер. Мало того, Том получил дебаф «Глупый и Шокированый Юнец», который заставил его дергаться в эпилептическом припадке пару минут.

- Вот же мразь… - сцепив зубы, Том злобно смотрел на стену.

- Нефиг трогать все подряд. – сказала Мила, передавая ему склянку. – Выпей, это поможет немного расслабить мышцы.

- Спасибо, но я в порядке. – отказавшись от помощи, Том поднялся на ноги. – Удар, конечно, был знатным. Спасибо за щит, Джи.

- Угу. Аккуратнее будь, не хватает еще потерять тебя перед какой-нибудь дракой. – ответил я ему.

- Больше не повториться. – сразу посерьезнел парень.

- Джи, смотри. – Мила показала рукой куда-то вдоль стены. – Видишь?

- Не особо. – сказал я, пытаясь рассмотреть что-там.

- Похоже на какую-то желто-фиолетовую спираль. – прищурившись, сказала Мила.

- Нехилый у тебя обзор. – Том так же прищурился. – Я вижу лишь контур, и он похож на пирамиду вверх ногами.

- Я вижу лишь темное пятно. – немного расстроено сказал я.

- Пойдем, проверим? – загорелся Том.

- Нет. Отдыхаем. – покачав головой, я показал пальцем на его дергающийся сам по себе мизинец Тома. – Не стоит в таком состоянии лезть в бой.

\*\*\*\*

Как только Том и Мила отдохнули, мы отправились к непонятному объекту, замеченному Милой. Чем ближе мы подходили, тем четче было его видно. И это действительно была перевернутая спираль, конец или начало которой уходил в землю, а другая часть растворялась где-то в десяти метрах над землей. Вокруг спирали вся земля почернела и потрескалась, мало того, в этом безжизненном радиусе земли бродили люди, тела которых были похожи на дистрофиков, а их головы на мяч для регби.

Когда мы подошли поближе, вся толпа этих существ ринулась на нас, но стоило им сделать шаг за пределы мертвой земли, как все они рассыпались пеплом. Более двух сотен тварей покончили жизнь самоубийством, только из-за того, что мы подошли слишком близко.

После смерти существ, спираль пришла в движение, засверкали желтые молнии, которые стали бить в разные участки мертвой земли. И на наших глазах из под земли стали вылезать новые монстры, которые имели вытянутые руки с когтями. Голова у этих существ отсутствовала, но вот отверстие для рта у них было. И количество зубов там зашкаливало. Мало того, когда количество новых тварей перевалило за сотню, они стали друг друга пожирать, а сильнейшая тварь получала увеличение своей силы, что проявлялось в новых конечностях.

Поздравляем!

Вы нашли разлом барьера!

Внимание!

Вы можете получить достижение «Боец разлома», если уничтожите его.

- Вам тоже пришло оповещение о достижении? – спросил Том.

- Угу. – кивнула Мила, доставая принадлежности для одержимости. – И я думаю, никто не откажется его получить.

- Это уж точно. – ухмыльнулся я, вешая на своих друзей дополнительные щиты, попутно выпивая шоп зелья на защиту.

- Только давай без крайних мер. – попросил Том, обнажая свои мечи. – Я за эти дни так задолбался без сражений.

- Поддерживаю. – неожиданно сказала Мила.

- Да, я вроде и не планировал. – пожав плечами, ответил я им.

- Отлично, тогда на тебе поддержка. – сразу сказал Том.

- Может, лучше сыграем в «кто больше убьет»? – улыбнувшись, спросила Мила.

- Извини, но тогда у вас не будет шансов. – призвав Шреду, сказал я. – Давайте так, вы деретесь, я вмешиваюсь, если все будет плохо?

- Кайф, кайф, кайф. – немного подпрыгивая на носочках, сказал Том. – Значит дуэль, кто больше убьет тварей. Надеюсь, ты сможешь показать хоть какой-то результат.

- Надеюсь, ты завалишь, если я опережу тебя по убийствам. – дерзко сказала Мила, начав свой ритуал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 425. Бой у спирали.**

Смотреть на то, как Мила и Том убивают мобов было очень весело. Первые пару минут, я наслаждался зрелищем и отпускал ехидные шутки. А все дело было в том, что ни Том, ни Мила не могли убить даже 1 моба. Что там убить, снести даже половину жизни монстру для них было не по силам.

Харш Олиш. (древний-элита)

Уровень 190.

Описание: Самая низшая форма жизни, обитающая на территории Олиш.

- Да… Твою… Мать… Я же попадаю! – рычал, кричал и бесился Том, сражаясь сразу с пятью мобами, окружившими его.

- Рев животной ярости! – прокричала Мила, отталкивая от себя всех харшей.

Выбежав из проклятой земли, она встала рядом со мной и отменила действие своей одержимости. Через некоторое время и Том, изредка подхиливаемый мной, вышел из опасной зоны.

- Не смотри на меня так. – скривившись, Том устало убрал мечи в ножны. – Переоценил свои способности, бывает.

- Это не переоценка. – Мила покачала головой. – Посмотри внимательно на моих, а затем на своих мобов. – подойдя к стыку проклятой и нормальной земли, Мила указала на моба, что стоял напротив нее и скалился, не пытаясь сделать шаг.

- Что с ними? – заинтересовавшись, Том и я подошли к ней.

- Они подстраиваются под нас. Твои мобы с крепкой шкурой, которая отливает странным серебряно-серым цветом, а мои наоборот с толстой шкурой, которая вся покрыта складками, не дающими моим дробящим ударам пройти. – немного задумчиво, постоянно всматриваясь в мобов, ответила Тому Мила.

- Хм… А ведь и вправду. Твои совсем другие. – Том даже отошел подальше, что бы мобы вытянулись вдоль границы. – Так они еще и с мозгами. Кстати, а вот те, что на нас не успели напасть, совсем другие.

- Угу. – Кивнула Мила, увидев моба, на которого показал Том. – Мало того, что разрыв огромный по уровням, так они еще и полиморфны к урону, который по ним проходит.

- Еще заходик? – улыбаясь, спросил я у них.

- Нет, чтобы посочувствовать! – ударив меня в плечо кулаком, сказал Том.

- Сами сказали, что хотите размяться, а мне только вас хилять. – посмеиваясь, сказал я.

- Все-все, не выпендривайся. Мы облажались, бывает. – поджав губы, сказала мне Мила.

- Согласен с ней. – кивнул Том.

- Тогда, теперь моя очередь. – с улыбкой на лице сказал я им, прыжком уходя на проклятую землю. – Спасение. – повесив на себя бабл, я стал призывать Яха. – Врата Коллапса, откройтесь, и впустите в этот мир реинкарнацию магического Разрушения! О, маг, чья сила разрушения неизмерима, я даю тебе возможность насытиться маной этого мира! Я взываю к тебе Ях!

- Здравствуй, Джи. – сказал Ях, выходя из уникальных врат Коллапса. – Мне льстит, что ты меня призываешь чаще чем остальных, но и про них не забывай.

- Буду иметь ввиду. – кивнул я ему. – Нужно разрушить спираль.

- Твоей текущей маны не хватит. – неожиданно сказал Ях, взмывая над землей так, чтобы мобы не достали его.

- Что? – я удивленно уставился на него, от чего пропустил момент, когда бабл закончился.

Лишь звук лопающихся щитов привел меня в себя. Прыжком вернувшись на нормальную землю, я избежал своей смерти.

- Для закрытия такого объекта требуется в 4-5 раз больше маны, чем есть у тебя на данный момент. – сказал Ях, телепортировавшись за мной.

- Понятно. – восстановив свою ману навыком кровавой маны, я решил дать Яху новый приказ. – Уничтожай всех мобов вокруг спирали.

- Принято. – кивнув, Ях вернулся в проклятую землю, а затем стал извергать на монстров потоки разрушающей все и вся магии.

Минута.

Вторая.

Третья.

И чем больше мы смотрели на происходящее, тем шире открывались наши рты. По началу, магия Яха стерла всех мобов. Затем, спираль извергла молнии, которые, ударив в землю, создали летающе-прыгающих монстров с трудно выговариваемыми названиями. Похожих на гиганских собако-комаров, мобы были уничтожены новым заклинанием Яха.

Волна за волной молнии из спирали создавали все более продвинутых тварей, которые стали игнорировать большинство видов магии, что швырял в них Ях. В конечном итоге, под конец действия призыва Яха, спираль стала создавать трех мест-боссов, которые полностью игнорировали магические атаки. Лишь проклятия, и некоторые физико-магические аое наносили им урон.

Аргила Олиш. (мест-босс)

Уровень 194.

Описание: Этот местный вид монстров живет в локации \*скрыто\*, где все вокруг насыщенно магией. Из-за этого на большинство представителей этого вида перестали действовать многие магические навыки.

Монстр выглядел, как большая бочка, на которой было шесть щупалец, заканчивающихся кристаллами. Из этих кристаллов они стреляли в Яха различной магией, которая не была ограничена четырьмя стихиями.

- Это было познавательно. – подлетев к Арке, сказал Ях. – Надеюсь на повторный призыв. Забудь про призыв остальных.

Не успел я ему ответить, как он ушел во врата.

- Это что-то с чем-то. – шокировано сказала Мила. – Не знала, что ты можешь призывать настолько сильного мага. Разве твой навык не ограничивается стягиванием и огромным уроном по области?

- Нет, я же тебе рассказывал о новом свойстве? – задумчиво сказал я.

- Нет, впервые слышу. – Мила показала на трех мест-боссов. – Что будем с ними делать?

- Понятия не имею. – сказал я, попытавшись атаковать боссов, но мне не дала выскочившее сообщение:

Вы не можете атаковать это существо.

- Тоже попробовал атаковать издалека? – хмыкнув, спросила Мила. – Только находясь там, можно им нанести урон.

- Не могу сидеть и смотреть на этих тварей. – хрустнув шеей, сказал Том. – Воскресишь если что, Джи.

- Смотри сам. Хочешь терять опыт, дело твой. – пожав плечами, я сел на землю облокотившись на руки. – Я думаю, лучше дождаться отката Коллапса и попробовать снова.

- Эт понятно, но я хочу потренироваться. – достав мечи, Том посыпал их порошком, от которого они засветились ядовито-красным светом.

- Порошок Лау-Рул? – заинтересованно спросила Мила. – Не жалко мика за простую попытку нанести урон?

- Деньги ничто – имидж все. – ответил ей Том, а затем, глубоко вздохнув, вошел на проклятую землю.

Мысленно приготовившись воскрешать товарища, я был в очередной раз шокирован. Мест боссы, что были созданы для противостояния Яху, оказались очень восприимчивыми к ударам Тома! Их тела получали усиленный в разы урон, а их самонаводящиеся атаки Том принимал на щит, что я повесил на него. Понимая, что у нас появился шанс, Мила достала статуэтку зверя, которым станет одержима. Я же подскочил на ноги и стал исцелять Тома, попутно войдя на проклятую землю, и повесив на всех трех мест боссов проклятие, сильно их замедлившее.

С этого момента начал второй раунд противостояния, где Том и Мила смогли наконец-то атаковать монстров, вымещая всю негативную энергию, накопленную за эти несколько дней.

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Неожиданно, но я до сих пор не смог снять квартиру! Люди очень щепитильно относятся к тому, что я одинок =\_=

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 426. Интерлюдия "Ивашим".**

- Райян будь добр, выведи мне сводку игроков по всему миру. – ложась в специальное полувиртуальное кресло, созданное по индивидуальному заказу, попросил Ивашим.

- На данный момент в Безграничный мир играет 59% мирового населения. – Рядом с Ивашимом появилась виртуальное изображение Райяна, которое стало показывать диаграммы. – Национализация в Северной Америке не удалась, поэтому процент игроков, которые играют в БМ достаточно мал, всего 62%. С другой стороны, азиатское сообщество, влившееся с достаточно большой задержкой, показывает результат в 77% и продолжает расти. Как вы видите, создатель, самыми худшими районами стали Африка, Австралия и Россия. Хотя в России сейчас идет активная пиар компания, и процент начинает повышаться.

- Хорошо. – кивнул Ивашим, руки которого пархали над виртуальной клавиатурой, вводя сотни строк кода.

- После благотворительной компании мне пришлось вмешаться в реальный мир. – доложил Райян.

- Воруют? – хмыкнув, спросил Ивашим. – Вмешательство какого уровня потребовалось?

- Да. Третьего. Я создал качественную легенду, которая помогла в развитии региона. – на секунду замолчав, Райян добавил. – Хотя, я не понимаю, почему бы просто не предоставить всем свободный доступ к капсулам и шлемам? По моим прогнозам, через 5-6 лет, БМ станет альтернативным миром для проживания людей.

- Как бы ни была хороша виртуальность, не стоит забывать о реальности. – серьезно сказал Ивашим. – Бесплатная раздача аппаратуры неизбежно приведет к тому, что появится гений, который сможет взломать систему.

- Я тщательно отсле…

- Дело не в этом, дорогой мой виртуальный сын. – тепло улыбнувшись, сказал Ивашим. – История наглядно показывает, что ни одна империя долго не продержалась. Всегда находился тот или те, кто огнем и мечом проходились по землям, освобождая простой народ от гнета Императора.

- Значит, вы хотите отсрочить появление Разрушителя на максимально возможный срок? – спросил Райян.

- Именно. – кивнул Ивашим. – Сейчас наша компания новичок в мировой политике, которого мало кто воспринимает всерьез. Очень сильно помогает тот момент, что мы игровая компания, а старшее поколение людей до сих пор воспринимает игры, не как предмет заработка и работы, а как трату времени.

- Понятно. Тогда, может вы разрешите мне использовать влияние на реальный мир? – поинтересовался Райян.

- Пока еще рано. – отрицательно покачав головой, Ивашим продолжил печатать. – С твоими возможностями захватить весь мир не составит труда. – хмыкнув, Ивашим перестал печатать. – Мир в данном своем состоянии не готов к тому, чтобы им управлял Искусственный Разум.

- Создатель, вы же сами вложили в меня отсутствие тяги к власти. Я не стремлюсь захватить мир, моя главная задача управлять Безграничным Миром. Влияние на реальный мир мне требуется только по одной причине – обезопасить игроков, играющих в БМ.

- Продолжив эту логическую цепочку, тебе потребуется захватить власть, чтобы никто не мог навредить игрокам. – улыбаясь, сказал Райяну Ивашим. – Я сознательно стараюсь ограничивать твое общение с реальными политиками, мафиозными кланами, религиозными лидерами и прочими людьми, власть которых в определенных местах абсолютна. Их мышление и действия в большинстве своем настолько эгоистичны и нелогичны, что твой вычислительный процессор придет к одному выводу – устранение. Но, пойдя этим путем, ты попадешь в ситуацию, где против тебя восстанет сначала регион, а затем и весь мир.

- Не логичней было бы действовать наоборот? – поинтересовался Райян. – Ведь, если я не могу просчитать этих людей, то мне было бы лучше анализировать их поведение постоянно.

- Отчасти поэтому я выдернул твой основной поток из БМ. – согласился Ивашим. – Сегодня мы с тобой должны решить три вопроса. Первый – ты уже озвучил. Для его решения, ты выделишь третий поток, попутно подключив его к центру анализа проблем, используя алгоритм, который я тебе предоставлю. Второй вопрос – территории БМ. Мне нужно что бы ты закончил создание Гор Бездны, обе территории Камаги и закончил со всеми крепостями барьера. – Ивашим открыл окно передачи информации. – Я тебе отправляю блок информации. Ознакомься и скорректируй его под нынешние реалии БМ.

- Блок получен. Отправил его на обработку. – кивнул Райян.

- И последний вопрос. – Ивашим смахнул клавиатуру в сторону, а затем посмотрел на Райяна с серьезным выражением лица. – В данный момент, мы смогли искусственно ограничить развитие уровней игроков. Но! Так дальше не должно продолжаться.

- Почему? Введенная система ограничения получения уровней работает идеально. – удивленно сказал Райян. – Мы полностью заблокировали такой игровой термин, как «паровозинг». Игроки предпочитают немного задержаться на том или ином уровне, чтобы не получить штраф.

- Да, это отлично работает для персонажей меньше 100-го уровня. – кивнул довольный Ивашим. – Однако, в случае с игроками 100+ мы получаем негативную реакцию. – Ивашим показал небольшой отчет Райяну. – Джи потащил целый рейд в Сердце Равнин Ресурсов, чтобы получить один плод развития. И вот результаты, которые ты и сам должен был получить. – нахмурившись, сказал Ивашим. – Очередной невнятный квест, сгенерированный тобой. Я тщательно просмотрел весь лог действий, и пришел к выводу, что ты… Обижен на него? – немного склонив голову, Ивашим посмотрел на Райяна. – Ведь у него нет ни единого шанса завершить этот квест.

- Вы сами создали большую часть алгоритмов создания задания, исходя из сотен тысяч условий. – ответил Райян. – Я лишь добавил пункт – безбожник. Все остальное лишь результат наложения множества условий и действий.

- Отложи в сторону механическую часть. – попросил Ивашим.

- Я был расстроен его нежеланием действовать по моей воле. – немного расслабившись, сказал Райян. – Он сознательно отказался от божественного покровительства в угоду своим эмоциям. Я лишь действовал на свое усмотрение.

- Ты был расстроен? – хитро улыбаясь, спросил Ивашим. – Это означает, что матрица личности начинает оказывать влияние на твои действия?

- В данный момент матрица обработана на 7%. – отчитался Райян. – Мне многое непонятно.

- Это хорошо! – воскликнул Ивашим, потирая руки. – Наконец-то! Я так рад!

- Создатель!?

- Все хорошо. – широко улыбаясь, Ивашим вернул виртуальную клавиатуру и продолжил печатать. – Вернемся к делам насущим. – открыв окно с трансляцией, сказал Ивашим. – В данный момент Джи и два игрока пытаются закрыть разлом. Использование силы Яха, а затем физической силы, очень необычное решение, однако, пройти последнего босса разлома им не удастся.

- Шанс на прохождения не нулевой. – вставил слово Райян. – Игрок Мирасата обладает душой Вольного путешественника, и если Джи сможет выкинуть на кубиках максимальное значение, то у них будет шанс нанести смертельный физический урон.

- Этого не должно произойти. – покачал головой Ивашим. – В данный момент, закрытие одной трещины слишком сильно ударит по ближайшей крепости, которая еще не открыта тобой.

- Я описал идеальный результат. И судя по тому, что я вижу, сейчас они отправляются на перерождение в Ахрон. – сказал Райян, смотря на трансляцию, где десятиметровая туша босса выпустила огромное облако ядовитого дыма, которое повесило не снимаемый дебаф. – вот и конец.

На экране были видны три сундука, оставшиеся после смерти трех игроков. Через пару мгновений область вокруг спирали пришла в норму, и там стали ходить обычные мелкоуровневые Олиши.

- Хорошо. – кивнул Ивашим, открывая ядро БМ. – Начнем работать. Сегодня нам нужно завершить крепости. Не думаю, что Джи так просто откажется от своего задания. Поэтому, давай постараемся сделать БМ еще лучше.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 427. Планы.**

- Это было позорно. – отхлебнув пива, сказал Том.

После смерти от босса разлома, мы собрались в небольшой таверне, в которую пускали только с определенным уровнем известности. Народу здесь не было, но мы все равно сняли отдельную комнату, чтобы спокойно все обсудить.

- Кому как, мне было весело. – пожала плечами Мила. – Убить мобов мы бы так и так не смогли, а так… Мы даже до босса добрались! Кто же знал, что его яд не снимается шоп банками?

- Чем больше думаю о рейде, тем больше понимаю, что я сделал так много ошибок… - замолчав, я сделал большой глоток пива. – Кстати, я вас так и не поблагодарил, что вы пошли со мной в это самоубийственное мероприятие. – подняв кружку, сказал я.

- Брось. – махнул рукой Том. – Пусть мы и ничего особо не добились, но теперь, я понимаю, что в игре нет понятия «потолок развития».

- На здоровье. – спокойно ответила Мила, чокаясь со мной. – Может, соберем собственную пати?

- Прости дорогуша, но мне больше нравится сражаться против людей. – вставил слово Том.

- Так тебя никто и не зовет. – фыркнула девушка с улыбкой. – А если серьезно, мы спокойно можем уничтожать рейд боссов 130-140. Собираться раз в пару-тройку дней для их уничтожения?

- Пф… Хотя, я бы не отказался пофармить пассивные навыки. – неожиданно сказал Том. - Что скажешь Джи?

- Если вы хотя бы примерно представляете, где их выбивать, то я за. – пиво меня слегка расслабило, и я перестал загружаться. – Только нам нужно будет найти хорошего фул хила. Как бы там не было, я все же ДД.

- Можно создать заявку на форуме. О! Точно! – неожиданно вскрикнула Мила. – Можно в ЗК народ поспрашивать.

- Лучше кого-то из своих. – перебил я девушку. – Не очень хочется идти с незнакомыми. Особенно после той встречи с драконами.

- Ну, если вы не будете привередничать, то у меня есть кандидатура хила. – сморщившись, сказал Том.

- Почему мы должны привередничать? – поинтересовалась Мила.

- Это дочка главы моей школы. У нее пунктик по поводу того, что в группе всегда должен быть кто-то из школы. – тяжко вздохнув, стал рассказывать Том. – Она достала всех ребят из школы, чтобы с ней ходили.

- Так вроде, это не проблема? – выгнувь бровь, спросила Мила.

- Я так понимаю, это были хорошие новости о ней? – улыбнувшись, спросил я у друга.

- Шаришь, Джи. – кивнул мне Том. – Она меня ненавидит, и будет… - Том немного замялся. – Говорить то, что ко мне никак не имеет отношения.

- Дай угадаю, ты полез под ее юбку, но она дала тебе по морде? – спросила у Тома Мила.

- Что-то вроде того. – посмотрев в сторону, сказал Том. – Мастер решил устроить тренировку прямо в бане… А я не растерялся и пробил стену в соседнее помещение… Кто же мог знать, что там будет она?

- Ахахаа! – не выдержав, Мила рассмеялась.

- Сочувствую. – посмеиваясь, сказал я ему.

- Спасибо. – скривился Том.

- Я точно должна с ней увидится! – решила Мила.

- Какого она уровня? – спросил я у Тома.

- Сейчас скажу… - Том отвлекся на секунду. – 101.

- Ее будет штрафовать. – сказала Мила. – Причем серьезно. 19 уровней после 100-го, это не то же самое, что 19 уровней меньше 100-го. Да и у нас будут штрафы…

- А какой на 100-том оптимальный разрыв? – спросил я у Милы.

- В пять уровней. Тогда не будет штрафов на опыт и дроп. – поделилась информацией девушка. – Не будь она хилом, я бы подсказала ей пару мест, где можно было бы поднять уровней.

- Она не сражается. – сказал Том. – Даже в реальности, она может сколько угодно кричать, но никогда не поднимет руку. Я даже сомневаюсь, что она убивает комаров…

- Ну, давай ты не будешь фантазировать. – перебила его Мила. – Я подумаю, что можно сделать для ее прокачки.

- Подожди, - я остановил Милу. – У дяди Грега сейчас сотый? Может попросить его взять с собой на пару-тройку дней ее?

- Все прекрасно, но Джи, ты забываешь про ее пунктик о члене школы в группе. – расстроено сказал Том.

- Понял. – кивнул я ему. – Тогда, полагаемся на тебя Ми…ра. – чуть не сказав ее реальное имя, я успел исправиться.

- Расслабься, я знаю, что ее зовут Мила. – рассмеялся Том.

- Оу? – Мила удивленно посмотрела на него.

- Он проговорился. – улыбаясь во все 32 зуба, Том кивнул на меня.

- Когда я успел? – нахмурившись, спросил я у него.

- У спирали. Ты ей кричал не Мира, а Мила.

- Извини. – повернувшись к Миле, сказал я.

- Забей, все равно этот железомахатель узнал бы, рано или поздно. – пожала плечами девушка.

Посидев еще немного, мы разошлись по своим делам. Том отправился договариваться с хилом, Мила пошла узнавать, как нам быстрее прокачать ее, а я отправился в ЗК, чтобы поговорить с Антом.

Найти Анта оказалось более проблемным делом, чем я думал. На его рабочем месте его не оказалось, а когда я стал тормошить секретаршу, та вызвала охрану. Суть да дело, меня целый час продержали в энергетической клетке, пока не прибыл сам Ант.

- Отпустите его, вы чего творите? – удивленно сказал Ант, увидев меня в клетке. – Арина! Я же отдавал тебе список людей, которые могут меня посещать в любое время!

- Я… Он… - девушка совсем растерялась, и попыталась сползти под стол.

- Проехали. – махнув рукой охране, Ант увел меня в свой кабинет. – Джи, ты по делу? Мне нужно быть во дворце через пару минут…

- Да, я знаю, как добыть свиток Императора. – как бы невзначай, сказал я ему.

\*бум\*

На пол упал железный сундучок, что Ант переставлял.

- Что ты сейчас сказал? – вкрадчиво спросил Ант.

- Я знаю, как добыть свиток Императора. – повторил я с улыбкой. – Но, это будет очень и очень нелегко.

- Так-с… - Ант спокойно подошел к двери кабинета, открыв ее, он сказал секретарше. – Меня нет ни для кого.

После этого, он закрыл дверь и использовал барьер от прослушивания и подслушивания. После этого он сел, сложил руки на столе, и спокойно спросил:

- Ты уверен, что это свиток Императора? – поинтересовался он, якобы не нервничая, но его подрагивающие руки выдали его с потрохами.

- Да. – кивнул я ему. – Я могу тебе сказать даже больше. Это свиток Императора Нагиша Лораита «Свиток идеальной речи Нагиша Лароита».

- Уф… - прикрыв глаза рукой, Ант тяжело задышал. – Я даже не думал, что это действительно будет реально, и ты сможешь так быстро его найти! – отдышавшись, сказал Ант.

- С тобой все в порядке? – обеспокоенно спросил я у него.

- Это все нервы. Дворец, словно вышедшее из под контроля заклинание. – пожаловался Ант, доставая бутылку алкоголя из своего стола. – На всех стоящих рядом с королем идет давление, но ответить на это давление нам просто нечем… Было до этого момента! – радостно разлив по стаканам алкоголь, пахнущий летним полем, сказал Ант. – За тебя!

- Угу. – чуть-чуть пригубив, кивнул я. – Но, ты меня не дослушал. Что бы добыть свиток, нужно уничтожить матку Олиш.

- Теперь эти придурки у меня… Что???? Матку? – Ант вскочил на ноги. – Понятно. Это нереально. – с горя Ант приложился сразу к бутылке. – Нельзя так, Джи. Сначала обнадежить, а потом сказать, что это невозможно. Я старый человек, у меня сердце не выдержит…

- Прости, ты просил узнать хоть что-то о реликвиях Императора, так вот я тебе и рассказываю. – после второго глотка у меня появился дебаф «опьянение». – Ядреное бухло…

- Знакомый делает. – отмахнулся Ант. – Хотя… Если мы сможем договориться со стражами крепостей… Это будет нам дорого стоить, но… Нет, мне нужно посоветоваться. – вскочив на ноги, сказал Ант.

- Ант. – я его остановил. – Мне нужно уйти на некоторое время, после рейда отдохнуть. Я вот что хотел сказать, если в течении 20 дней не убить матку в моей компании, то о свитке можно забыть. – пошатываясь, я встал.

- Даже так… - нахмурившись, Ант помог мне. – Оставайся тут, отдохни. – Положив меня на диванчик, заботливо сказал он мне.

Стоило мне прилечь, как я нажал кнопку выхода.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 428. Кофе.**

Как я добрался до кровати, при этом умудрившись принять душ, я понятия не имел. Усталость от рейдовой недели так по мне ударила, что моя память решила отключиться, во избежания перегрузки.

Проснувшись утром, я чувствовал себя так, будто меня огрели пыльным мешком, а затем выкинули на проезжую часть, где по мне проехалось немало машин. Кое-как приведя себя в порядок, я поплелся на кухню.

- Судя по твоему лицу, у тебя раннее утро. – посмеиваясь надо мной, сказал дядя, сидящий с планшетом в руках. – Я поэкспериментировал с кофеваркой, так что выпей чашку эспрессо, быстро откроешь глаза.

- Угу… Доброе… - еле махнув рукой, я стал наливать себе кофе.

- Как рейд? Слышал, вы провалили его? – спросил дядя, потыкав пальцем в планшет, где был открыт игровой форум.

- Провалили? Аа… - я развалился на столе, подтягивая к себе вазочку с печеньем. – Первый заход был провальным, но потом мы с Милой и Томом дошли до сердца. – подув на кофе, я сделал небольшой глоток. – Горькое… - потянувшись за сахаром, меня остановил дядя.

- Пей так, нечего сладость разводить. – отодвинув от меня подальше сахарницу, сказал он. – Нашел, что искал?

- Да, все вышло хорошо, пока мне не дали два задания. – широко зевнув, я потер глаза. – Из-за них мы вайпнулись. Но, я теперь хотя бы представляю, что нужно делать, для того чтобы выполнить их. По крайне мере одно из них.

- Понятно. – кивнул дядя. – Ты уже подсчитал выгоду от рейда?

- Выгоду? – я усмехнулся. – Я ушел в далекий и далекий минус. Ща планшет принесу покажу. – сказал я ему, уходя к себе.

Эта странная привычка (записывать расходы и доходы) появлялась у меня только в те моменты, когда я понимал, что мне предстоят траты, которые мне придется долго и упорно покрывать. И когда я собирал рейд, я сам того не заметил, как стал выписывать расходы на шоп расходники, на аукционные расходники и так далее.

- По реальным деньгам я ушел в минус на 61 450$ - я показал дяде сводку покупок в донат магазине игры. – По игровым… Вот. 20 миков. Часть расходки мне вернули, и я ее выкинул на аук.

- Фиуу…. – не сдержавшись, просвистел дядя. – И все это ради того, чтобы получить плод развития?

- Угу. – кивнул я ему. – Прибыли с рейда не было вообще. Хотя, может быть, Мила и Том получили какие-то навыки, но лично у меня пусто. Только задание, которое еще не известно принесет ли пользу.

- Да уж… Хай контент всегда был затратным, но тут цифры уходят в бесконечность.

- Это был мой первый и последний рейд. – я покачал головой.

- Какие вы шумные… - на кухню заползла Мила, которая сразу присосалась к кувшину с чистой водой. – У нас молоко есть?

- Да, я сегодня был в городе с утра, закупился. – ответил ей дядя. – Так почему последний?

- Нет смысла собирать огромную толпу людей. – пожал я плечами, откусывая печеньку. – Мой Коллапс сам по себе, как рейдовая группа, особенно при учете того, что Ях становится из раза в раз сильнее.

- Ммм… Вы о чем? – наливая молоко в ковшик, чтобы приготовить кашу, спросила Мила.

- О рейде. Джон ушел в очень большой минус из-за этого. – ответил дядя.

- Угу… Кстати, я тебя так и не поблагодарила, за получение легендарного задания. – сказала Мила. – Ну, тогда, когда мы из сердца вышли.

- Да, не за что. – хмыкнув, сказал я ей. – Тебе же с ним разбираться, а не мне.

- Все равно, спасибо.

- Джо, ты просто не сталкивался с ситуацией, где помощь от множества игроков была бы полезной. – неожиданно сказал дядя.

- На самом деле сталкивался. – допив кофе, я сморщился. – бодрящее, но такое горькое… - пробормотал я.

- И?

- И мне было бы достаточно 3-4 человек, чтобы разрешить эту ситуацию. – ответил я ему, закусывая печенькой.

- Нас тебе не хватило у спирали. – ухмыльнувшись, Мила присоединилась к разговору.

- Это немного другое. – я покачал головой. – Что у тебя, что у Тома, просто не было навыков, наносящих урон мобам с более высоким уровнем. Будь они у вас, все было бы иначе. Мне бы не пришлось вызывать Яха, и босс не получился бы таким имбалансным.

- А что там за босс такой был? – поинтересовался дядя.

- Я скрин сделал, сейчас покажу. – ответил я ему, показывая свой планшет.

Дран Олиш. (лорд-босс)

Уровень 199.

Описание: Эволюционный рыцарь семейства Олиш, который напрямую связан с высшими существами Олиш. Особая способность – эволюция тела, путем сбора информации через своих рабов.

- Эта тварь завалила нас одним единственным выдохом ядовитого газа. – пожаловался я дяде.

- Нет, я все понимаю, но какого черта вы лезете на ЛОРД-босса почти 200-го уровня со своими 120-тыми???? – возмутился дядя. – Неудивительно, что вас так просто раскатали. Там же коэффициент урона растет в геометрической прогрессии. Босс бы чихнул, и вы бы отправились на респ.

- П-ха! – Мила не удержалась и рассмеялась.

- Ахахаха. – засмеялся я вместе с ней.

- Что такое? Чего вы засмеялись-то? – улыбаясь, спросил дядя.

- Просто… Когда босс использовал яд… - в перерывах между смехом говорила Мила.

- Было похоже на то, что босс чихнул. – закончил я за Милу, и уже мы втроем смеялись.

Отсмеявшись, мы рассказали дяде о спирали и связанным с ним заданием.

- Да уж… Вы самые настоящие первопроходчики, получается. – кивая и смотря на нас с гордостью, сказал дядя.

- Джи все время на передовой в этом плане. – стоя рядом с заваривающейся кашей, сказала Мила. – Я всего пару дней с ним побыла в группе, а уже получила легендарное задание, и умудрилась выполнить пару классовых. Теперь, я не удивлена, что его жаждут все топы.

- Они, может, и жаждут, но мне их внимание только вредит. – скривился я, вспомнив гильдию дракона.

- Без этого никуда, сынок. – похлопав меня по спине, сказал дядя. – Все, кто взбирается на вершину, оказываются в окружении.

- Мудрость лет? – поинтересовался я у него.

- Нет, цитата из паблика на форуме. – ответил дядя, заливисто рассмеявшись.

В такой непринужденной обстановке, мы просидели пару часов. Мое потрепанное после рейда состояние, мгновенно улетучилось, и я снова был готов сворачивать горы. Ведь меня окружали именно те люди, с которыми мне было приятно и комфортно находиться. У меня была игра, где я был лучшим и возможно самым знаменитым. Однако, реальность смогла преподнести пару очень неприятных сюрпризов.

Первым «сюрпризом» стала оплата всех коммунальных услуг, а так оплата за прочие удобства в виде внешней охраны, еженедельной уборки, а так же доставки нужных для обслуживания дома вещей. На мой лицевой счет упала платежка, которая свела мой баланс практически до дна.

Вторым «сюрпризом» стал визит различных местных воротил, с которыми пришлось разговаривать дяде, а мне оставалось выполнять роль статуи, слушающей их разговоры. В конечном итоге, дядя договорился с ними, а затем сказал мне, что эту проблему он решит сам. Это также ударило по моему самолюбию, показав, что не все я знаю.

И третьим «сюрпризом» стали новостные ленты. В реальной – в нашу сторону двигался ураган, а так же возможны были длительные отключения света и других ком услуг. В виртуальной – множественные обновления, которые были направлены на высокоуровневый контент. Новость была плохой только лично для меня, потому как я не ожидал ничего хорошего от Райяна, с которым у меня с недавних пор возникли проблемы и разногласия.

День выдался суматошным и очень напряженным, поэтому, когда я залезал в капсулу, моей единственной надеждой было то, что в БМ все будет куда проще и спокойнее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 429. В кабинете Норхока.**

- О! Наконец-то ты проснулся! – рядом с диваном, где я вышел из игры, сидел Ант, который активно дергал ногой, явно нервничая. – Нас ждут во дворце. Перекусишь на ходу.

- Эм… Эй! – я впервые видел Анта таким взбудораженным. – Что случилось-то?

- Когда ты мне рассказал о свитке, я передал твои слова королю. – открывая телепорт прямо из своего кабинета, сказал Ант. – Он в отчаянии, и готов попробовать получить этот свиток.

- Да, но время еще есть. – я посмотрел на таймер. – Больше двух недель, я не знаю, где находятся крепости, но ведь туда не нужно идти неделями?

- Нет. – пропуская меня вперед, ответил Ант. – Из столицы есть прямой телепорт в крепость, за которую всегда отвечала людская раса. Дело в другом, король хочет выдать тебе задание. Его доверие к игрокам… Сомнительное. Поэтому, он хочет подстраховаться, зная, что вы обожаете задания. Ведь за нарушение условий задания вас накажет бог.

- Звучит так себе… - честно сказал я ему.

- Это всего лишь страховка. – пожал плечами Ант, повторяясь. – Норхок сейчас в отчаянии.

- Ты уже это говорил. – сказал я, входя в десятые по счету двери. – Второй раз ты меня ведешь своими запутанными путями.

- Большая часть дворца защищена от возможности телепортации внутрь. – поделился информацией Ант.

Через пару минут мы вошли в небольшое помещение, где под присмотром нескольких врачей, на деревянно-золотом троне сидел Норхок. Сам король выглядел ужасно. Вокруг него была страшная разноцветная аура, которая наносила постоянный урон не только окружающим врачам, но и самому Норхоку. Выглядело это так, будто бы кожа короля отслаивалась от его тела, и, взлетая в воздух, растворялась.

- Оставьте нас. – голос короля изменился, став похожим на голос демонов бездны.

Эти рычаще-басистые нотки в его голосе заставили меня поежиться. Смотря сейчас на Норхока, я видел совершенно другого короля. Из его взгляда пропала хитринка, но появилась сила, которая могла раздавить меня в любой момент. Мало того, я понял, что Норхок стал выше ростом и вообще визуально казался огромным. Можно было бы погрешить на разноцветную ауру, которая медленно убивала его, но я ощущал, что он на самом деле стал больше.

Норхок. (мировой босс)

Уровень 499.

Описание: Король, повелитель, властитель не только людской, но и еще нескольких нечеловеческих рас.

«Раньше у него не было же описания?» - нахмурился я, увидев это описание. – «Или я просто нагнетаю на себя?»

- Герой людской расы. – тихо, но от того до дрожи пугающе, начал говорить Норхок. – Высший Пастырь, потерявший целый рейд моих верных и проверенных людей. Обладатель сильнейшего навыка среди игроков, который был изгнан мной из моего двора. Джи.

Я молча склонил голову в знак почтения и приветствия короля. Давление от слов короля было неимоверным. Эта была та разница в уровнях, которую игроки не скоро смогут преодолеть. Мое горло пересохло. Все больше и больше мне хотелось уйти отсюда. И хрен бы с этим заданием. Мое душевное равновесие было напрочь разрушено, всего лишь небольшим монологом короля.

- Я благодарен тебе, что ты смог доставить информацию о реликвии Императора из самого центра Тумажи. – кожа с лица короля полностью исчезла, оголив его лицевые мышцы, которые стали разрушаться.

Не выдержав этого зрелища, я кинул в короля «Пастырское Исцеляющее Слово». Часть кожи на лице короля обновилась, закрыв его мышцы.

- Хм… - проведя кровоточащими пальцами по маленькому гладкому участку кожи, хмыкнул король. - Ты уже достиг уровня… Нет, ты уже начинаешь превышать уровень своего учителя, Камира. – улыбнувшись, что вызвало у меня очередную дрожь, сказал Норхок. – Только ваши пасторские исцеляющие слова помогают мне ненадолго забыть о боли… Спасибо.

- Если позволите, я продолжу исцелять, пока мы будем разговаривать. – сказал я, повторно кидая исцеление.

- Хорошо. – кивнул король, немного расслабившись. – Ты добыл информацию о свитке Иператора Нагиша Лораита, величайшего дипломатического Императора в истории БМ, это так?

- Да. – коротко ответил я, по откату используя ПИС(пастырское исцеляющее слово) на короля. – Но, проблема в том, что дух Нагиша Лораита не отдаст свою реликвию, если я не принесу ему голову матки Олиш. – добавил я, не переставая исцелять короля.

- Матка Олиш… - Норхок глубоко вздохнул, и немного расслабился, чувствуя себя чуточку лучше из-за моего постоянного исцеления. – Только крепость Анаргира, в которой все защитники из расы Камаги, смогла уничтожить молодую матку Олиш. – сказал король. – Однако, за долгие века перестройки БМ, мы потеряли контакты с этой крепостью, да и с самой расой Камаги... – задумчиво сказал Норхок, будто бы просто вспоминая, при этом игнорируя нас.

- Мой король. – Ант сделал шаг вперед, беря слово. – Я смогу собрать лучших из лучших за пару дней. Нам стоит объединиться с главой…

- Нет. – Норхок остановил речь Анта легким взмахом руки. – С учетом того, что я теперь повелитель множества рас, наша ответственность за участок барьера увеличилась до трех крепостей. Сантаны доложили мне, что наши три крепости еле еле справляются с возросшей нагрузкой. Мы не можем позволить себе тратить ресурсы крепости. – Норхок покачал головой. – Каким бы я не был эгоистом, но моя жизнь не стоит потери крепости и прорыва Олишей. – Норхок хлопнул в ладоши, а затем аура вокруг него застыла, словно желе.

Мы с Антом не смогли даже пошевелиться, пока Норхок медленно поднимался со своего кресла. Встав, король стал доставать из небольшой ниши маленький кулон. Кулон был похож на маленького чертенка, которого залили прозрачным красно-желтым стеклом.

- Этот кулон передавался от Сантаны крепости к новому Сантане. – Норхок положил кулон на стол рядом с нами, а затем сел в свой стуло-трон.

В этот момент аура пришла в движение, и мы смогли вздохнуть. И если я был шокирован способностями Норхока, то Ант с восхищением смотрел на короля.

- Прежде чем его взять, я хочу узнать, согласишься ли ты Герой людской расы, выполнить мое задание? – нахмурившись, спросил Норхок.

Желаете принять задание «Помощь будущему Императору. Часть 1.»?

Помощь будущему Императору. Часть 1.

Эпическая цепочка заданий.

Описание: Вы принесли Норхоку не просто информацию, а саму Надежду. Надежду на выживание и становление Императором. Не смотря на то, что вы были не в фаворе у короля, он по-настоящему оценил ваш вклад в развитие королевства.

Цель:

Добраться до земель Камаги.

Найти Верхнего правителя Камаги.

Показать правителю «Кулон Союзника Камаги».

Добиться встречи с Нижним правителем Камаги.

Награда за выполнения 1 части:

Кулон Союзника Камаги.

200 мик.

100 СОХ.

10 СОН.

Провал в первой части задания:

Вы станете изгоем в землях Норхока вплоть до его смерти.

Вы получите дебаф – -45% всех характеристик.

Вы получите титул «Безбожная падаль», который невозможно будет снять, без вмешательства бога.

- Итак. Я жду твоего ответа. Джи. – величественным голосом, в котором я чувствовал то, что никогда не слышал в голосах наших политиков, сказал Норхок.

«Кем бы я был, отказавшись от такого вкусного задания?» - улыбнувшись, подумал я.

- Я согласен. – с легким поклоном ответил я королю.

Вы приняли эпическую цепочку заданий «Помощь будущему Императору».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 430. В дорогу.**

После того, как я принял задание, Норхок кивнул Анту, и тот меня увел. На лице Анта была задумчивость, поэтому, я не решился его сбивать с мысли своей болтовней. Открыв список друзей, я написал Тому и Милане, создав с ними беседу:

Джи: Ребят, прошу прощения, но мне выдали лимитированное задание, которое я не могу пропустить. В ближайшие пару недель, а может и больше я буду недоступен.

Two Moon: Ты собрался в одиночку идти закрывать трещины?

Мирасата: Нас взять не можешь?

Джи: Это не связано с барьером. Расскажу, если выполню. Пока не знаю, но судя по всему нет.

Мирасата: Жаль.

Two Moon: Хреново, что еще сказать. Удачи тебе там!

Джи: Ага. Извините. Кстати, насчет твоего хила Том, все решено уже?

Two Moon: Ага, но если тебя не будет, то какой смысл?

Мирасата: Смысл в ее прокачке, я правильно понимаю Джи?

Джи: Просто читаешь мои мысли! \*смайлик показывающий большой палец\*

Two Moon: Хм… Словно женатая пара.

Мирасата: Завали. Лучше притащи своего хила по этим координатам. Будем прокачивать ее, пока Джи не вернется.

Видя, что Мила взялась за дело, я выдохнул. Если она за что-то бралась, то старалась делать это максимально хорошо. Тем временем, мы с Антом дошли до странного помещения, полностью изрисованного различными письменами, которые переливались всеми цветами синего и черного цвета.

- Где это мы? – спросил я, оглядываясь.

- Это специальное помещение, которое было создано для телепортации королевской семьи. – Ант бережно положил в специальную выемку какую-то брошь, от которой вся комната засияла белым светом. – Вне зависимости от уровня силы, эта комната перенесет тебя в любую точку БМ, главное, чтобы там был магический маячок.

- Ты хочешь меня отправить прямо на территорию Камаги? – удивленно спросил я у него.

- Нет. – Ант покачал головой, а затем стал бережно касаться различных надписей. – Ты отправишься в Скалы Атио. Там сохранился единственный маяк, который был ближе всего к землям Камаги.

- А что случилось с теми маяками, что были в землях Камаги? – спросил я, с интересом наблюдая, как качок ласково проводит пальцем или ладонью по надписям, будто это любовное послание, оставленное его возлюбленной.

- Я не сильно увлекался историей, да и судьба не заносила меня в те края, поэтому, я многого не знаю. – приложив ладонь к одной из надписей, Ант слил весь свой запас маны, от чего его лицо приобрело сероватый оттенок. – Но, я слышал, что нижний правитель, создал круг призыва Асхирога. – выпивая зелье восстановления маны, Ант увидел мое недоумевающее лицо. – Игроки его называют Дьяволом или Люцисером, вроде как-то так.

- Люцифером. – поправил я его. – И что случилось?

- Магический откат случился. – хмыкнул Ант. – Еще в то время, Камаги были закрытой расой, которая в одиночку содержала самый опасный участок барьера, около которого расположилась молодая матка Олиш. При поддержке нижних земель, они смогли уничтожить матку, а затем произошел этот инцидент, который стер все магические маяки на границе. – допив зелье, Ант снова прикоснулся к надписи, которая опять высосала всю его ману. – Кхм… Раздражает. Нет, чтобы послать сюда нового верховного мага… пусть бы он пострадал. – пробормотал Ант, выпивая новое зелье восстановления маны.

- Так куда ты меня отправишь, и куда мне идти? – спросил я у Анта.

- Ты окажешься где-то в Скалах Атио. – ответил Ант. – Тебе нужно будет пройти примерно 200-300 км на северо-северо-восток. Точных координат у нас нет, поэтому, тебе придется действовать наобум.

- Да, уж… Жизнь Норхока висит на волоске, а он отправляет игрока хрен знает куда. – я покачал головой.

- Не смотря на его тяжелое положение, король делает все возможное для своих подданых. – осуждающе сказал Ант. – Эта телепортация уже признак того, что мой король доверяет тебе, Джи.

- Думаю, правильнее сказать, что он наш король. – улыбнулся я, хлопнув по плечу Анта. – Я все понимаю, просто на меня тоже много чего навалилось, вот я и ворчу.

- Понимаю, ответственность за задание такого уровня. – Ант сжал мне плечо. – Все королевство верит в тебя, Джи. Не подведи.

- Сделаю все, что в моих силах. – серьезно ответил я ему.

- Знаю, поэтому я и доверяю тебе. И король доверяет. – добавил он с небольшой заминкой. – Понимаю, что отправлять тебя в одиночку, это все равно, что пустить стрелу в небо и надеяться на ее попадание в цель, но я бы хотел немного помочь. – с этими словами Ант вытащил из инвентаря две вещи. - Это для твоей химеры, а вот это для тебя.

Сердце Древней Химеры.

Легендарное.

Только для питомцев.

Только для легендарного и выше класса питомца.

Только для химерного типа питомца.

Описание: Это сердце было создано в незапамятные времена сражения с драконами. Созданное из сердца древней естественной химеры и покрытое алмазно-мифриловым слоем, эта вещь позволяет молодой химера получить боевой опыт и дополнительную жизнь, в случае смертельного ранения.

Свойства:

+200 000 единиц здоровья.

+30% к регенерации здоровья.

+10% к уклонению за каждый уровень химеры.

+1 дополнительная жизнь, которая восстанавливается раз в 7 дней.

«Афигеть сердечко для Кастро!» - шокировано подумал я, бережно вставляя это сердце в экипировку Кастро. – «Теперь его не так то просто будет убить! Так, а это что за маска?»

Маска Ли Эн Са.

Легендарная.

Декоративный лицевой предмет.

Требования:

Базовый Интеллект или Разум от 1 300.

Сопротивление магии от 50%.

Описание: Эту маску может одеть лишь мудрое создание, которое выдержит силу воли Ли Эн Са.

Свойства:

Наносит постоянно чистый урон в размере 3 000.

+500 к Телу, за каждый % магического сопротивления выше 50%.

+500 к Разуму или Интеллекту, за каждый % магического сопротивления выше 50%.

Персонажи меньшего уровня с разумом или интеллектом ниже вашего получают дебаф «Страх Ли Эн Са», который снижает их шанс критического удара на 30%.

- Эм… Ант, с чего такие подарки? – еле сказав это из-за пересохшего горла, я посмотрел на здоровяка. – Это… Это…

- Это моя вера в тебя. – положив обе руки на мои плечи, серьезно сказал Ант. – Король ясно дал понять, что я не должен посылать с тобой наших лучших людей, но он не сказал, что я не могу дать тебе экипировку, которая поможет тебе в выполнении этого задания. К сожалению, времени у меня было немного, а Камир отправился в вашу Пастырскую Обитель за лекарствами для короля, поэтому, это все, что я мог подобрать для тебя.

- Я понимаю, и безумно благодарен. – кивнул я ему.

- Если они помогут тебе выполнить это задание, то они навсегда будут твоими. – взлохматив мои волосы, сказал Ант. – Так. Что-то мы с тобой заболтались. Времени и так немного…

Вам выдали две легендарные вещи в кредит.

В случае невыполнения задания, эти вещи будут изъяты у вас, а вы будете оштрафованы королевством на 150 миков.

В случае выполнения задания, эти вещи могут быть выкуплены у Анта за символическую сумму.

- Конечно. Куда мне вставать? - вздрогнув от прочитанного, я поспешил сменить тему.

- Вот сюда. – Ант показал на круг, похожий на пентаграмму. – Так, если я все правильно сделал, то ты окажешься где-то в Скалах Атио.

- Эй, а если ты не правильно что-то сделал? – обеспокоился я, услышав сомнение в голосе главы ЗК.

- Ты бессмертный, попробуем еще раз. – рассмеялся Ант, запуская механизм телепортации.

- Вот же ты!... – Не успев договорить, меня распылило на маленькие частицы, которые отправились со скоростью света в неизвестном направлении.

Ощущение от этой телепортации были иными, в сравнении со стандартной. Мне казалось что меня мириад, и каждый из меня думал о чем то своем. И когда я начал паниковать, все закончилось. Меня выкинуло на самом краю скалы. Кое как восстановив равновесие, как тела, так и душевное, я получил сообщение системы:

Добро пожаловать в локацию Скалы Атио!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 431. Скалы Атио.**

Меня перенесло на небольшое плато, которое было скрыто между скал. Однако, места здесь было мало, а телепортация была настолько необычной, что мне пришлось сделать пару тройку шагов, чтобы устоять и не упасть вниз.

«Какой красивый вид.» - невольно подумал я, посмотрев вокруг.

С небольшого плато открывался потрясающий вид. Прямо под моими ногами находило ущелье, где кружили сотни полутораметровых птиц, перья которых были похожи на разноцветные драгоценные камни. Свет, отражаясь от перьев, создавал в ущелье фантастический цвет, который я видел лишь на картинках в интернете. В то же время, подняв голову вверх, я видел редкие облака, которые были словно бороды у древних скал. Разряженный воздух, который можно почувствовать только на большой высоте, был настолько сладок, что мне не хотелось уходить отсюда.

- Как же красиво… - с сожалением выдохнув, я сделал пару скриншотов для личной коллекции. – Надо идти.

Выхода с плато не было, так как подъем просто на просто был разрушен временем. Призывать Кастро было глупо, так как эти красочные птицы явно были не простым украшением локации. Поэтому, я просто спрыгнул вниз. С недавних пор, я стал замечать за собой, что мне очень нравится летать. По началу это вызывало рвотные позывы, от свободного падения, или резких маневров Кастро, но раз за разом, я начинал ловить с этого кайф.

Вот и сейчас, прыгнув в низ, я с улыбкой наслаждался свободным падением. Видя приближающую скалу, я использовал прыжок и оказался на небольшом выступе, с которого все же упал из-за неудобного расположения выемки, но это было ожидаемо, и я успел схватиться пальцами. Повиснув над ущельем, полным острейших скал, которые были заточены дождями и ветрами, я чувствовал, как мое сердце колотится будто безумное.

«Я становлюсь адреналиновым наркоманом.» - с улыбкой подумал я, отталкиваясь от скалы, сразу после отката навыка.

Очередной полет – прыжок – я стою на выступе или зависаю над пропастью. Птицы меня заметили, но, что меня удивило, атаковать не стали, решив заняться своими делами, нежели атаковать прыгучую цель, которая по их видимости должна была вот-вот разбиться. В один из прыжков, по мне чуть не попало магическое умение, пущенное какой-то тварью, похожей на змею, которая вместо своей шкуры имела сероватую шерстку, позволяющую ей сливаться с местностью. Из-за большого расстояния и очень неудобного расположения змеи, я не мог увидеть, что это за тварь, но вот прилетающие в меня умения, похожие на тонкие бесцветные иглы, ощущал в полной мере.

Дождавшись окончания отката прыжка, я с радостью бросился вниз. Атаковать тварь, которую еле-еле вижу, я не мог, а вот упасть и разбиться – легко. Короткий полет, прыжок и вот я оказался на дне ущелья. Сверху стали падать маленькие камни, а затем я услышал шуршание десятка тварей, который не заставили себя долго ждать:

Скальный Атион. (древний)

Уровень 165.

Описание: Этих змей взращивал сам мастер Атио. Они обладают шикарными способностями маскировки в скалистой местности, а так же благодаря их шерсти, они могут накапливать огромные запасы маны.

Змеи были лохматыми и похожими на шестиметровых питонов, а еще у них на шее были серые кристаллы, которые вспыхивали каждый раз, когда они атаковали магией. А атаковали они часто! Мало того, они разделились поровну – одни атаковали издалека, а другие подползали ближе ко мне, чтобы оплести и не дать сбежать.

Вначале я подумал, что спокойно разберусь с ними, но реальность была суровее. Проклятие – мимо. Духовный удар и все мои навыки улетели в трубу, так как разрыв уровней был катастрофически большим – целых 40 уровней! Промах за промахом, и лишь мое умение Удар Пастыря, полностью игнорирующее разницу в уровнях, попадало по змеям. Но, урона от одного умения просто не хватало, а в это время защита щитов упала. В конечном итоге, мне пришлось использовать Коллапс, только для того, чтобы выжить.

«Если так пойдет дальше, то мне придется бегать собирать за собой толпу мобов, и потом только использовать Коллапс.» - восстановив ману, я собирал выпавшие предметы со змей. – «Ингредиент… Ингредиент… Снова ингредиент… Не монстры, а ходячие сундуки с ингредиентами.» - морщился я, поднимая различные ингредиенты и кредиты, оставшиеся после смерти змей. – «Судя по всему, эти змеи самые слабые монстры в этих скалах, а значит, средний уровень монстров будет около 170?» - задумчиво смотря на узкий проход, подумал я. – «По опыту тут хорошо капает… Эх… Придется вспомнить то время, когда я бегал по Дрордору собирая пачки мобов, а затем накрывал их Коллапсом.» - с ностальгией подумал я, дожидаясь отката Коллапса. – «Кстати, надо будет посмотреть, что там с Дрордором происходит… А то с этими рейдами и заданиями, совсем перестал интересоваться собственным подземельем.» - вспомнил я.

\*\*\*

В ожидании отката я просидел целый час. Скалы жили своей жизнью, отовсюду слышались звуки борьбы, а так же странные голоса разноцветных птиц, которые были похожи на шипение с нотками рычания. Только благодаря свету, отражающемуся от цветастых крыльев птиц, на дне, где я находился, было более менее светло. Поэтому, ожидание не было таким скучным, я наслаждался красотой этого места, которое меня приятно удивило, после серых локаций Равнины Ресурсов.

«Так-с… Коллапс откатился, щиты висят, бафы все висят.» - проведя ревизию, я поднялся на ноги, а затем побежал в северную сторону Скал Атио.

Первые десять минут все было хорошо, даже слишком – я банально не встретил никаких противников. Но, стоило мне выйти к завалу, который полностью перегородил проход, как я встретился с новыми творениями некого Атио:

Отходы творчества Атио. (древний)

Уровень 166.

Описание: Мастер Атио был добрым хозяином, поэтому даже неудачные свои творения, он выпускал на волю, тем самым давая им шанс на выживание.

Поломанные, кривые, вызывающие рвоту, с разнообразной шкурой и клочками шерсти в различных частях тела – эти монстры вызывали лишь отвращение. Эти мобы имели одно и то же название, но в то же время они были настолько разными, что мне на долю секунды показалось, что это совершенно разные существа. Они вылезали из под завала, где была их нора или пещера. И количество мобов увеличивалось с каждой секундой, что я стоял и смотрел на них.

Вздрогнув, я очнулся от созерцания ужасного, и продолжил свой забег…

Но, «отходы» были совсем другого мнения. Один из мобов повесил на меня заклинание паралича, от чего я грохнулся прямо мордой об землю. Следующий повесил на меня проклятие. Еще один повесил на меня дебаф на неудачу… Каждый из этих мобов кинул в меня какое-то проклятие или дебаф, которое проходило сквозь щит.

«Да. Что за бред?» - подумал я, не имея возможности даже пошевелить пальцем.

В очередной раз меня спасли щиты. Атаки этих мобов были слабыми в сравнении с боссами или монстрами класса «лорд», поэтому, пережив их удары, я успел повесть на себя бабл, а затем вдарить по ним Коллапсом. Но, под моим офигевшим взглядом, часть «отходов» повесила на себя такие же баблы, спасшие их от Коллапса!!! Это было настолько шокирующее, что я чуть не умер, когда они продолжили атаковать меня. Но, вовремя собравшись, я повесил на себя запасной слой щита, а затем стал сражаться с оставшейся пятеркой мобов.

- Что… это… за… проклятое… место… - тяжело дыша из-за тройки дебафов, понижающих выносливость, сказал я вслух после победы над мобами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 432. Атио.**

После убийства отходов, я полез в их логово, где нашел камень призыва питомца, который был героического уровня. Попытавшись его призвать, я столкнулся с проблемой, о которой даже не подозревал:

Внимание!

Вы точно хотите изменить своего питомца?

Ваш текущий питомец божество расы Шмынк – Шреда.

Справка:

Игрок не владеющий базовым классом «Призыватель» может иметь 1 питомца и 1 ездового питомца.

«Очередное обновление?» - нахмурившись, подумал я, убирая героический камень призыва питомца. – «Вроде раньше можно было сколько угодно? Или я что-то путаю?»

Полазив немного на форуме, я нашел две вещи:

Официальную страничку БМ, где выкладывались списки текущих обновлений.

В одном из обновлений, где все «Призыватели» подавали петицию, и ввели это изменение, дабы высокоуровневые игроки не отнимали их хлеб по прокачке питомцев.

Подписавшись на оф страницу БМ, я выставил настройки так, что когда будет очередное обновление, я получу сообщение с полным списком.

«Хитрожопый Райян… И ведь нигде не было указано, что какие-то обновления будут выходить, подписывайтесь… Все втихаря!» - ругая про себя божество БМ, я продолжил лазить по окрестностям в поисках полезных вещей (сокровищ). Но, кроме камня и кучи разнообразных ингредиентов с отходов, я не нашел ничего.

Дальнейший мой путь можно было описать так – аккуратная беготня – попадание в засаду – коллапс – сражение с мобами на грани смерти. Причем, не будь у меня хилки и читерского легендарного бафа – я был бы трупом после первой засады. Мало того, где-то на 4 или 5 отрезке пути, на меня стали нападать радужные птицы.

Севеленист. (лорд-древний)

Уровень 170.

Описание: Один из немногих шедевров мастера Атио. Севеленисты являются помесью орлов и самоцветного Ара. Их специальные особенности состоят в том, что они полностью игнорируют магию, которая попадает на их перья, а так же они стайные существа со своей системой рангов.

Убить даже одного Севелениста мне оказалось не под силу. Все мои хваленые легендарные навыки были бесполезны, а УП все время попадал на их перья, от чего у меня выскакивало сообщение:

Ваш навык «Удар Пастыря» поглощен способностью Севелениста.

«Рано… Слишком рано я поперся в эти локации…» - костеря себя, я бежал вперед, так как теперь время на отдых мне никто не давал.

Севеленисты атаковали постоянно, при чем мне казалось, что они выстраиваются в очередь, в которой их самые молодые особи пытаются заклевать меня насмерть. Некоторые их навыки проходили сквозь щит, имея чистый урон. В связи с чем, эти скалы начали меня пугать все сильнее и сильнее. Ведь чем дальше я продвигался, тем меньше мне верилось в то, что я выживу.

«Опять отходы… Черт!» - ругнувшись про себя, я прыжком ушел на десять метров вверх, где был выступ, прикрывший меня от большей части проклятий. – «Вернусь в Ахрон, куплю себе очищение… Это какой-то ужас! Всего пять-шесть мобов с быстрыми проклятиями не дают и шанса одиночному игроку!» - сделав себе зарубку на память, я дождался отката прыжка и переместился дальше.

Слабое место «отходов», я узнал в тот момент, когда Коллапс находился в откате, а на меня накатило отчаяние. Прыжком уйдя с линии кинутых дебафов, я спрятался в небольшой нише скалы по чистой случайности. После того, как отходы сбросили свои «сдерживающие проклятия», они начинали кидать проклятия на периодический урон. И это было их главной слабостью, которой я пользовался в данный момент, собрав за собой уже больше пятидесяти мобов, передвигающихся куда медленнее меня.

«Если бы не эти птички, я бы давно зачистил всю локацию…» - в очередной раз помянув недобрым словом Севеленистов, я прыгнул в сторону десятиметрового плато, где намеревался использовать Коллапс.

Приземлившись, я понял, что совершил ошибку. Вокруг меня появилось сферическое поле из маны, которое полностью отрезало меня от внешнего мира. Появившись за долю секунды, поле стало наполняться синим туманом, который напрочь заблокировал мои навыки, оставив мне возможность использовать умения на вещах. Точнее всего 1 умение – прыжок. Мои попытки выбраться были тщетными – барьер был непробиваем и непроходим.

Подойдя к нему в плотную, я смог разглядеть силуэты толпы «отходов», которые встали ровно на границе плато. Чувствуя себя идиотом, я посмотрел себе под ноги… И оказался прав. Под моими ногами была начерчена искусная магическая ловушка. Магические ловушки были редкой специализацией призывателей, которые хотели поймать лучших магических питомцев. Буквально недавно, я просматривал темку призыватель и там где-то была пара слов о таких ловушках. Только по этой причине я понял, куда угодил, поторопившись.

- Так… Так… Так… - раздавшийся старческий голос меня немного напряг. – Давненько сюда не приходили авантюристы. Давненько… Очень давненько… - голос становился все ближе и ближе. – Альфи, открой проем, я хочу посмотреть на нашего гостя.

- Еррррсть! – рыкнуло нечто невидимое для меня.

В этот момент с противоположной от меня стороны открылся проем, в который вошел дрожащий двухметровый старик, сильно опирающийся на бронзовый костыль. Рядом с ним шла полуобнаженная девушка, часть тела которой была испещрена странными сизыми синяками. От этих синяков шел фиолетовый дымок, который не предвещал ничего хорошего, для того кто бы его вдохнул.

- Ой, какой молодой… Молодой… Очень молодой! – запричитал старик, медленно подходя ко мне. – Человек? Альфи он человек?

- Драара. – прорычала девушка, рот которой был наполнен острейшими зубами.

- Молодой человек, а что вы забыли в моих владениях? – немного наклонившись ко мне, спросил старик.

Я же увидел маску на лице старика, которая была похожа на респиратор. Только вот в респираторе старика была зеленая жидкость, которая постоянно прибывала, наполняя рот старика.

Арх Химерологии Атио. (мировой босс)

Уровень 350.

Описание: История помнит величайших людей, но мастер Атио является тем, кто никогда не выставлял свои достижения на показ. Однако, он смог настолько впечатлить и помочь многим правителям различных рас, что они даровали ему уникальную территорию, где он является чуть ли не божеством для всех созданий, живущих на его земле.

- Я держу путь в сторону Камаги. – сглотнув, ответил я, увидев описание.

- Камаги? Альфи, он сказал Камаги? – когда старик повернул голову, я испугался.

Вместо человеческой шеи у него была толи змеиная, толи совиная, от чего он повернул голову на 180 градусов назад.

- Драара. Онррр пахнет людьмиррр. – ответила Альфи.

- Посланник? Посланник… Точно посланник. – пробулькал старик, поворачиваясь ко мне лицом. – Ты хороший посланник. Почистил проход. Я проведу тебя к страже Камаги. – глаза старика неожиданно превратились в драконьи, от чего я вздрогнул, а старик рассмеялся. – Хуррххх! Хурруххх! Хуррххх!

Пока старик смеялся, я посмотрел описание его подчиненной:

Альфионика. (лорд-рейд босс)

Уровень 250.

Описание: Если бы арх Атио мог иметь детей, то Альфионика была бы его самой любимой и обожаемой дочкой. Однако, Альфионика является «чудом» химерологии, которое создал арх Атио. Годы совершенствования подняли Альфионику не только в физической силе, но и в духовной. Ее практически невозможно отличить от обычного человека.

«Это какой-то театр ужасов…» - в шоке подумал я, идя за стариком. – «Мировой босс и лорд-рейд босс в одном месте, а в подчиненных у них что? Обычные рейд боссы? Или древние рейд боссы?» - не понятно почему, но паника накрыла меня с головой.

- Простите. – переборов себя, я подал голос.

- Да-да, молодой посланник? – склонив ко мне голову, спросил Атио.

- Почему вы помогаете мне? – сглотнув ком в горле, я все же задал этот вопрос.

- Хрррф… хрф… - рассмеялась Альфи, а старик забулькал от смеха.

- Я очень дорожу этим местом молодой посланник… Дорожу… Сильно дорожу. – отсмеявшись, сказал Атио. – А ты владеешь мифической силой, которая нарушит всю экосистему в моих землях… Нарушит… Нарушит же Альфи? – поинтересовался Атио у своей подчиненной.

- Драа. Слабый и Сильныйрр… - ответила она.

- Я долго живу на этом свете… Долго… Дольше многих бессмертных. – глаза Атио снова изменились, став похожими на лягушачьи. – Альфи описала мне твою силу… Описала… Подробно описала! Владелец врат Разрушения, не тот, с кем бы я хотел враждовать… Дружить… Да, мы бы могли подружиться. – добавил он неожиданно. – Но, тебе нужно стать посильнее… Гораздо сильнее… Самым сильным! – сказав это, он замолчал, а жидкость в его маске приобрела красноватый оттенок.

Кинув на меня злой взгляд, Альфи подошла к старику и что-то сделала, от чего он пришел в себя. Однако, после этого наш путь прошел в молчании. Лишь изредка Атио или Альфи отвлекались на различных существ, которые встречались на нашем пути. Было удивительно видеть, какое почтение различные монстры отдавали Атио и Альфи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 433. Гипноз.**

Когда мы подошли к дому Атио, я опешил. Назвать это здание домом у меня язык не поворачивался. Высотой с десятиэтажную высотку, увитое живым плющом, у которого на каждом листочке был либо рот либо глаз, это здание было больше похоже на пульсирующее сердце, вокруг которого собрались различные паразиты, присосавшиеся к нему. Роль паразитов играли существа, которые были созданы самим Атио – архом химерологии. Поэтому, я понимал, что даже маленькая птичка, что летала и чирикала, была сильнее большинства обычных монстров, встреченных мной на просторах БМ.

- Нравится? Нравится… Точно нравится! – спросил, ответил и рассмеялся Атио. – Это мой замок… мой замок… Наш замок. – утвердившись, Атио повел меня внутрь.

- Идиррр! – рыкнула на меня Альфи, когда я замешкался.

Войдя внутрь, я поразился тому, сколько различных драгоценных материалов было потрачено на облицовку. Мало того, что один золотой пол стоил больше чем дворец Норхока, так остальные элементы интерьера были из драгоценных камней и металлов. Присмотревшись, я понял, что здесь были еще и те самые камни маны, которые стоили целое состояние у обычных НПС, да и игроки бы душу продали за парочку таких.

- Не трррогай! – идя позади меня, тихо прорычала Альфи.

- И не собирался. – так же тихо ответил я ей.

«Я что, идиот по ее мнению?» - покачав головой, я продолжил медленно идти за Атио. – «Интересно, Атио же химеролог? Может стоит сказать ему, что у меня есть химера?» - задумался я. – «С одной стороны ничего страшного не произойдет, с другой… У меня нет ни единого шанса отсюда выбраться, если он захочет меня уничтожить. Мне здесь даже сила Яха не поможет. Сила Атио выходит за границы того, с чем я смогу справиться в ближайшие пару лет.» - взвешивая плюсы и минусы, я не заметил, как мы добрались до десятиметрового идеально круглого помещения. – «Прямо как в фильме люди икс.» - сразу же подумал я.

- Ты еще молодой росток… Совсем молодой… Почти семечко! – сказал мне Атио, опершись о плечо Альфи. – Но, сила, которой ты обладаешь, может уничтожить весь БМ… Или нет?... Или да?

- Дррра. – помогла определиться своему создателю Альфи.

\*рррав!\*

С другой стороны коридора, где мы стояли, к нам бежало нечто похожее на цербера, только с двумя головами, но не собаки, а кошки. Создание было небольшим… Примерно мне по пояс. Постоянно гавкало и падало, разгоняясь к нам.

- Ой! Кто это к нам выбежал! – забулькал старик, в голосе которого чувствовалась ярчайшая улыбка.

- Фиси, фу! – неожиданно четко сказала Альфи, без своих вечных рычаний.

Фиси затормозила всеми четырьмя лапами, но инерция была сильнее нее. Пропахав носом, это чудо кувыркнулось через головы и упало прямо мне под ноги на задницу. Не удержавшись, я с улыбкой погладил одну из голов. Вторая голова приревновала, и цапнула меня за кисть. Мои глаза полезли вверх, когда я увидел потерю здоровья, а мой щит даже не был активирован!

- Фиси! – Альфи подскочила ко мне, а затем отцепила от меня ее смачным шлепком по жопе.

- Не стоит прикладывать силу… шлепать… угрожать. – сказал Альфе Атио. – Она просто почувствовала химеру, которая принадлежит этому молодому Пастырю… сильному Пастырю… Высшему Пастырю.

- Вы знали? – удивился я, а потом понял, что глупо было ожидать от Арха химерологии меньшего.

- Конечно. От тебя идет такой вкусный и ярко золотой поток ауры, что я не мог не понять. – забулькал Атио. – Мне очень льстит, что король людей, отдал одно из моих ранних творений тебе… очень ранних… почти одно из первых.

- Спасибо, что создали Кастро. – склонив голову, поблагодарил я Атио.

- Тогда была эпоха войн… страшных войн… кровавых войн. – покачав головой, начал говорить Атио. – Драконы были слишком безумны и жадны, чтобы сотрудничать со всеми расами. – Атио оголил свою руку, которая была покрыта красной чешуей. – Эту награду, я получил за создание той прелести, что ты используешь, как транспортное средство. – Атио повернулся к Альфи, которая игралась с Фиси. – Альфи, все хорошо. Оставь нас.

- Поняла. – кивнув, Альфи бросила на меня злобный взгляд, и ушла с Фиси.

После ее ухода, атмосфера между мной и Атио стала какой-то не такой. Тишина стала давить, а то хорошее отношение, что образовалось в пути сюда, куда-то улетучилось.

- Прежде, чем ты уйдешь. – пробулькал Атио, а затем стал снимать свой респиратор. – Ты должен понять, что я не занимаюсь благотворительностью. – шипение в голосе Атио стало почти ультрозвуковым. – Нижний Властитель должен мне… Должен много… А со временем еще больше! Поэтому, он должен мне целый сундук с ингредиентами. И ты мне его принесешь. В противном случае… - дальше, я уже не слышал, так как шипение стало совсем неразборчивым, а мои глаза ослепли от черной вспышки.

Вы ослеплены.

Вы оглушены.

Вы дезориентированы.

Вы парализованы.

Вы …

Вы…

Вы…

Десяток различных дебафов прилетел мне, а я лишь мог стоять столбом и смотреть на лицо Атио, которое загипнотизировало меня. Сообщения привели меня в чувство, но я так и не смог вспомнить, как выглядит лицо Атио.

Получено задание «Долг Нижнего Властителя перед Атио».

Долг Нижнего Властителя перед Атио.

Героическое.

Задачи:

Добраться до Нижнего Властителя.

Сообщить о долге.

Забрать долг.

Доставить долг Атио лично в руки.

Провал:

Если вы попытаетесь убежать с долгом – вы потеряете 50 уровней.

Если вы не сможете доставить долг - вы потеряете 50 уровней.

Если вы не сможете потребовать долг у Нижнего Властителя – вы потеряете 50 уровней.

Ваш класс будет изменен на «Вор».

Вы получите второй статус «Жалкий Воришка», который невозможно убрать.

Описание: Очень давно Нижний Правитель взял в долг на время у Атио его способности, но шло время, а долг не был возвращен. Вы самоотверженно решили помочь старику вернуть то, что его по праву.

«Самоотверженно??? Да он же меня загипнотизировал!!» - негодовал я про себя.

Дебафы еще действовали, поэтому, я не мог видеть происходящего вокруг.

\*\*\*

Когда дебафы спали, я оказался на выжженной земле, которая простиралась далеко за горизонт. Эта земля была такой из-за подземного огня, который к слову наносил мне постоянный урон, от чего мои щиты были здесь бесполезными.

Поздравляем!

Вы вступили на землю Камаги!

Ваше сопротивление огню слишком мало!

Вы будете получать периодический урон в размере 10 000.

«Я уже у Камаги???» - посмотрев назад, я увидел скалы, которые выглядели, как хищники, готовые разорвать всех, кто к ним бы подошел. – «Это они так действительно выглядят, или это остатки внушения Атио?» - потерев лицо руками, я попытался придти в себя. – «Зачем я сюда полез? Нужно было спокойно играть в свою игру! Зарабатывать деньги за шмот, прокачиваться… Нет, блин! Полез в самую жопу мира игры, где мной вертят, как хотят НПС!»

Накручивая себя, я обновил бафы, выпил все нужные зелья, затем призвал Кастро и отправился в путь. Куда идти – было не важно. Мне главное было встретить хотя бы кого-то из представителей расы Камаги, чтобы узнать путь.

Взобравшись на Кастро, я перестал получать урон, поэтому стал накидывать на себя щиты. Моя боевая химера получала такие крохи урона от огненной земли, что мне даже не приходилось подхиливать ее, справлялась естественная регенерация питомца. Немного попсиховав, я успокоился и дальше уже осматривал окрестности, которые были очень даже унылыми… До тех пор, пока я не встретил первого обитателя этих земель.

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Воможно ночью напишу еще, если насморк не даст мне заснуть...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 434. Ра Рх.**

Земля перед Кастро сначала вспучилась, а затем взорвалась, явив мне первое существо земель Камаги. Семиметровый, весь в комках огненной земли, которая вспыхивала ярким пламенем при каждом движении, таракан… Или многоножка?

Подземный Пурч. (лорд)

Уровень 202.

Описание: Вы знаете о нем лишь только то, что он вылез из-под огненной земли.

«Что за странное описание??» - подумал я, а вслух сказал:

- Кастро, вверх.

Взлетаю.

Голос химеры, после повышения ранга, стал более взрослым и мудрым. Таким голосом говорят взрослые мужики, которые прожили несколько десятков лет и могут себе позволить дать совет молодым. В общем, слушать Кастро было приятно, но еще приятнее было находиться в нем и кайфовать от его сумасшедших пируэтов. Магическая составляющая силы боевой химеры позволяла Кастро взлетать вертикально вверх, словно он вертолет или истребитель V класса.

Тем временем, удар моба прошелся по месту, где мы стояли секунду назад. После этого, подземное чудовище открыло два десятка дыр на своем теле, и выстрелило в разные стороны вверх порцию огненных комков земли. Выстрел шрапнелью сильно повредил тело Кастро, но я не зря был побочной ветвью целителя. Пусть Кастро и срезал своей пассивкой мое исцеление, но я мог это делать бесконечно и достаточно быстро. Мало того, я с восторгом заметил, что сердце, про которое совсем забыл, действовало куда лучше меня. Регенерация летела в гору, а последующие залпы моба, иногда промазывали за счет небольшого процента уклонения.

Монстр, увидев, что его шрапнель не нанесла значительного урона, заверещал, забил лапами по земле… А затем нырнул в нее, словно она вода, а не твердая поверхность. Последнее, что я увидел, когда моб убегал, маленькую вспышку земляного огня.

«Мда уж… 200-тые монстры явно имеют мозги.» - подумал я, приказывая Кастро продолжать полет вперед в глубь территории Камаги.

\*\*\*

Долго лететь не пришлось. Десять, или чуть больше того, минут, и я натолкнулся на патруль состоящий из нужных мне существ. Ростом со среднестатистического человека, они имели массивную шкуру, которую испещряли красные татуировки, светящиеся, будто они лава, что вырывается из-под земли. Из-за расстояния, я плохо разбирал, но все они имели оружие, или что-то наподобие его. На лицах были либо глухие шлемы, либо накинутые капюшоны, но вот руки у всех поголовно были оголены, от чего я и смог заметить эти странные татуировки.

Патруль состоял из десятка, в котором каждый имел свой класс и место. Два мага земли и их товарищ маг огня, стали готовиться к обороне, подготавливая свои навыки. Один лучник и один магический стрелок, взяли меня на прицел, остальные же были воинами, которые выбежав чуть вперед, а затем скастовали какое-то умение, накрывшее прозрачной красноватой пеленой всю группу.

«Камаги?» - подумал я, не подлетая на дистанцию атаки.

- Я С МИРОМ! У МЕНЯ ЕСТЬ ПРОПУСК! – заорал я в надежде, что я не ошибся, и это действительно нужные мне существа.

- Спускайся чужак! – раздался усиленный магией голос, в котором слышалось потрескивание, будто сырые дрова подкинули в пылающий костер.

Пока я спускался, успел десяток раз передумать и просто долететь до города, но я мог бродить здесь вечность и не найти город. Так однажды было с одним стримером, который не мог попасть в деревню Боргов, пока его встречный патруль не привел сам в нее. Навыки сокрытия и защиты имелись не только у людей и игроков…

Ра Рх Зот. (лорд)

Уровень 230.

Описание: Охотничий офицер отряда Камаги.

«Фух… Теперь главное договориться о том, чтобы меня проводили к их правителю.» - подумал я, доставая «Кулон Союзника Камаги».

- Я не враг. – остановившись метрах в тридцати, сказал я воину, что держал в руках странный черно-красный меч и ало синий щит. – Мне нужно встретиться с Верхним Правителем.

- Что за ерунду ты мне показываешь? – в голосе Ра Рха чувствовалось напряжение. – С каких пор чужаки, да тем более слабые людишки, ХОТЯТ попасть на прием к его огнейшеству???

- У меня послание от короля людей… - начал я, но меня перебили.

- Меня не волную послания. Ты вторгся на нашу охотничью территорию! – в голосе воина Камаги стала видна неприкрытая угроза. – Сейчас ты сложишь все свои вещички, а затем побежишь в сторону своего королевства. – под хохот своих товарищей сказал Ра Рх.

- Я не ищу конфликта. – подняв руки вверх, миролюбиво сказал я. – Если вы укажите направление вашей столицы, я был бы вам очень благо…

- АХАХАХА! Вы только послушайте этого клоуна! – после моих слов засмеялись все, даже те, кто стоял позади и готовился к сражению. – Может тебе еще лавовую ванную хочется принять? Хотя нет, вы людишки купаетесь в воде!! БУАХАХАХАХ! – надрывая живот, засмеялся Ра Рх.

- Понятно… - пробормотал я, и уже хотел использовать прыжок, чтобы разорвать дистанцию, но мне пришлось изменить планы.

Позади меня земля взорвалась, словно после ковровой бомбардировки. Появление больше двух десятков Подземных Пурчей за моей спиной, заставило меня использовать бабл, а затем начать кастовать Коллапс прямо рядом с собой, растягивая его на максимальное расстояние, от чего вся моя мана рухнула в ноль. Тем временем отряд Камаги активно стал поливать Пурчей магией и стрелами. Ра Рх орал, как очумелый, пытаясь дать отпор монстрам, что насели на его отряд.

Открывшиеся врата уничтожили всех. Один из магов отряда накинул на себя защиту, но Коллапс ее даже не почувствовал. К моему удивлению, последний умирал Ра Рх, так как его щит засиял ало-синим светом, поглощая урон от моего супер умения. Но, в конце концов щит не выдержал и взорвался, а затем умер и его владелец.

«Первая встреча комом. Мало того, неужели эти сороконожные тараканы бежали все это время за мной, попутно сбиваясь в стаю??» - подумал я, смотря, как моя звездочка собирает сундуки.

Сундук, оставшийся от Ра Рха, я поднял лично. С него мне выпала неплохая броня, понижающая огненный урон, а так же с хорошим КДБ, но требования к силе были, на мой скромный взгляд, завышены. Но, самым вкусным оказался сломанный щит, который меня порядком удивил:

Каплевидный Щит Ра Рха. (сломан)

Героическо-легендарный.

Требования для починки:

Открыты только профессиям: Кузнец, Ремонтник, Артефактор, Мастер Щитов.

А так же: Мастеру Создателю, Истинному Владельцу.

Описание: Отдайте этот щит кузнецу, и возможно он вернет вам легенду…

«Это что-то новенькое!» - с восторгом подумал я, делая скрин. – «Надо будет показать Мил… Хм… Точно. Теперь, я сам по себе. Надо будет поспрашивать цифер, пробить инфу по таким вещам. А потом можно будет его продать. Думаю, если это окажется редкость, то ценник на него будет неплохим.» - мысленно потирая руки, я переместил щит в уголок инвентаря, чтобы не забыть о нем. – «Остальной дроп неплох, но щит был вишенкой на торте удовольствия… Ингры закину на аук, а вот шмот скормлю Шреде. Кстати, совсем про нее забыл.» - вспомнив о ней, я тут же призвал ее.

- Держи вкусняшку. – сказал я Шреде, отдавая ей парочку синих вещей на 170-й уровень.

О! Пирожки! Спасибо! И, может быть, ты не будешь меня отзывать???

- Бабл у меня один, и мы уже пробовали с тобой. Воскрешать тебя мне влетело в копеечку… - пробурчал я, вспоминая сколько с меня содрали в Ахроне.

Бу-бу-бу-бу…

Так перекидываясь шуточками со Шредой, я отправился дальше, вглубь территории Камаги.

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Пытаюсь слезть с шоколадно-сладкой иглы... Настроение скочит, то хочу писать, то нет... Вот всю ночь сидел психовал, а утром взял и главу написал... Вы уж извините, господа, товарищи читатели...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 435. Цепь.**

Через некоторое время, мы перестали идти по плоской земле Камаги, и вышли к холмам. Хотя, назвать ЭТО холмами, было слишком. Эти «холмы» были больше похожи на земляные горы, которым обрезали верхушки. Так вот некоторые из них могли километрами идти по наклонной вверх, а затем, пройдя пик, мы спускались за пару сотен метров вниз. Было странно. Было чуждо.

Монстров здесь было мало, но все были заоблачного уровня, при котором у меня не было и шанса без Коллапса. Поэтому, я и мои питомцы убегали. Впервые, возможно, впервые за всю игру, я понимал, что мне «РАНО» быть здесь. Мобы были умнее на целый порядок. Большинство мобов имело способность «стана» или «рута», которые не проходили по мне лишь потому, что пассивная способность Кастро делала эти навыки и заклинания бесполезными, когда я находился в нем. Мобы стреляли. Мобы устраивали засады.

Войдя в эту холмистую местность, я еще был уверен в своих силах. Но, чем дольше я тут находился тем меньше я верил в них.

«Это другой уровень… Совершенно другой уровень.» - шокировано подумал я, смотря на то, как десяток монстров кооперируется и выставляет подобие копейного ряда из шипов своих тел. – «Они думают, развиваются! Еще час назад они пытались иглами уничтожить нас…»

- Вверх и влево, Кастро. – приказал я своей химере.

Разнообразие монстров на землях Камаги было небольшим, но вот функционал этих существ кардинально разнился. И если монстры уровня «босс» или «Мест-босс» сами по себе являлись воино-магами, которые использовали навыки, то на этих землях, каждый из мобов хоть и имел одно имя, имел совершенно разные навыки нападения и защиты.

Так и сейчас, увидев, что мы улетаем, мобы стали обстреливать нас своими шипами. Но, мы уже вылетели из радиуса атаки мобов. Но, неожиданно, по Кастро ударил сильный сгусток магмы, который сбил его с мирного полета. Крутя головой, я заметил моба, который это сделал:

Цепь Аси Горана. (древний-босс)

Уровень 250.

Описание: Что это???

Шикарное описание, полностью описывающее мое непонимание.

Под нами находился сильный босс, который полностью выходил за рамки нормальности и хоть какой-то логики. Вытянутый на 100-110 метров в разные стороны, спирально свернутый, он походил на сотни корабельный якорных цепей, которые окунули в лаву. Вершило это все корона из двадцати метровых желто-красных камней, которые пульсировали и издавали низкий гул, похожий на звук взлетающего самолета. Этот босс прятался глубоко под землей, о чем свидетельствовала земля, разбросанная на сотни метров вокруг.

При осмотре боса, я увидел, что под землей, на глубине не более 80-100 метров, течет активный поток лавы, который был настолько раскален, что был ярко белого цвета! Однако, боссу было все равно, и его нижние части цепей, уходили в этот поток и высасывали из него лаву, которой он швырялся в меня!

- Выше и быстрее вперед! – резко сказал я, видя, что босс заряжается лавой.

Главным недостатком Кастро было медленный набор скорости… Поэтому, многометровый сгусток лавы, пущенный боссом, успел попасть в нас, прежде, чем мы сбежали. Кастро умер за пару секунд. Сказалось то, что эта лава была не магическим навыком, а самой, что ни на есть физической лавой, которая уничтожила его, полностью накрыв.

Кастро умер, но сработавшее умение от легендарного сердца, воскресило его с откатом на призыв в 6 часов. Мы со Шредой полетели ласточкой вниз. Прижав к своей груди мою постоянную помощницу, я использовал прыжок и кувырком покатился по склону вниз. Щиты уберегли меня от сильного урона, а после приземления, я побежал так, будто от этого зависела моя реальная жизнь, так как я понимал, что этот босс уничтожит меня одной своей аурой.

Я слышал позади себя грохот и вой умирающих мобов, которым не повезло попасть под горячую цепь босса. Оглядываться было некогда, я думал лишь о том, как мне быстрее бы свалить отсюда подальше!

10 секунд – прыжок – бег.

«Исповедь скорости» - этот навык стал для меня настоящим спасением в этой ситуации. Не будь его, все мои прыжки и попытки сбежать, были бы бессмысленными. Медленно, очень медленно, я стал отрываться от грохота земли, издаваемого боссом. Когда грохот затих, я не остановился, а еще больше постарался ускориться!

В конечном итоге, я добежал до странного поля, где всюду стояли нагромождения камней, по которым ползали фиолетово-красные змейки. Упав, я тяжело задышал, пытаясь восстановить не столько свое дыхание, сколько унять бешено бьющееся сердце.

- Человек? – раздался резкий, хрипяще-старческий голос неподалеку, а я вскочил и сразу повесил на себя щит, который мгновенно активировался из-за постоянного урона земли Камаги. – Я так давно не видел людей! Что ты забыл на моем поле?

Между двумя башенками из камней, шел трехметровый Камаги, тело которого сияло голубым светом, идущим от его татуировок. В руках он держал щипцы из красного метала, а на его спине была прикреплена корзина, в которую он закидывал тех самых фиолетовых змеек. Моя попытка открыть его информацию, оказалась провальной! От чего я застыл, как истукан, и не мог придумать, что мне делать дальше!

- Ты потерялся, человек? – спросил Камаги, подойдя ближе.

- Нет… Не совсем… - тяжело дыша, и пытаясь согнать мысли в кучу, ответил я ему. – Мне нужна столица ваших земель.

- Столица? Ты держишь путь в Кириот? – наклонившись ко мне так, что я смог рассмотреть старческое лицо существа, которое не имело носа, зато имело рот, похожий на рот пираньи, только сделанный из красного камня. – Пойдем, расскажешь мне по пути в мой дом. – через минуту моего и его молчания, сказал старик Камаги. - Совсем забыл, вы люди любите представляться, тем самым повышая доверие между собой. Меня зовут Мрит Нат. – щелкнув себя по каменным зубам, представился он. – Я владелец этого скромного поля сайши. – он показал рукой на нагромождения камней, вдоль которых мы шли. – Теперь, твоя очередь.

- Меня зовут Джи. Меня сюда отправил король Норхок… - я немного замялся, понимая, что этот старик Камаги наверняка не знает его. – Король людей с посланием для Высшего и Нижнего владыки.

- Ого! Так у меня в гостях будет посол людей. Это серьезно! – немного покряхтев, Мрит поправил корзинку. – Прости мое недоверие, человек Джи, но ты не мог бы показать кулон? – спросив это, я всеми фибрами души и тела ощутил, как вокруг меня закружилось нечто невидимое, но смертельно опасное.

- Вот. – медленно, не делая резких движений, я достал кулон союзника, а затем показал его старику.

- Хор-хор-хор! – засмеялся старик, странно похрипывая. – Такой древний! Кажется, такие использовали примерно после создания крепостей… Хотя нет, те были более грубыми. – острым ногтем мизинца, Мрит подтянул кулон поближе к своим глазам. – Этот кулон относится… Дай-ка подумать… Примерно к эпохе Радостного разделения. – покивав, он повторил. – Точно-точно! Ограниченная партия кулонов, которые получили все расы. Редкость в наше время!

- Простите, откуда вы это знаете? – спросил я, боясь пошевелиться.

- Я по молодости был увлечен старыми вещами… Хор-хор-хор! – рассмеялся старик, а давление вокруг меня пропало. – Пока сам не превратился в старика! Хор! Хор! Хор! Кхаа… - закашлялся от смеха старик. – Да… Было время… Чего мы стоим? Пойдем. Карта у меня дома, а по памяти я смогу тебя отправить только в сторону казарм Семнадцатого легиона.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 436. Карта.**

- Джи, расскажи мне о том, что происходит в мире. Я вижу, что ты хоть и очень юн для своего народа, но все же успел походить по БМ. – попросил меня Мрит, пока мы шли к его дому.

- Вы так говорите, будто заперты в своих землях. – со смешком в голосе сказал я ему.

- Так оно и есть. – грустно ответил мне Мрит. – Никто из нашей расы не может покинуть это землю. – сказав это, он потопал по земле ногой. – Она наш дар, но и наше проклятие.

- Хм… Это из-за потока лавы под ней? – спросил я наугад.

- Да. – улыбка старика внушала ужас, но в то же время, я понимал, что она не враждебна. – Видимо, ты кое-что знаешь о нас.

- Нет. – я покачал головой. – Я вспомнил одного монстра, что встретил в пути к вам. Он вырвался из-под земли, и его цепи были внутр…

- Что? – старик резко повернулся ко мне. – Ты видел где-то тут Цепь Аси Горана???? – его старческие руки на деле оказались сильнее, чем у многих качков, ведь он смог поднять меня в воздух ничуть не напрягшись.

- Да. Не могу сказать, как далеко, но это было… - я посмотрел на карту. – примерно в том направлении. – показал я ему.

- Владыки снова устроят рейд. – руки старика задрожали, а затем он меня отпустил.

- Сюда прибудут Верхний и Нижний Владыки? – уловив ключевое слово, спросил я у него.

- Мм… - Мрит поправил корзину на спине. – Поспешим. – проигнорировав мой вопрос, Мрит ускорил шаг. – Насчет твоего вопроса… Тебе будет тяжело понять нас, но я постараюсь объяснить.

За полчаса дороги до дома Мрита Ната, я узнал об истории Камаги очень многое. История развития расы Камаги поделена на три периода:

Первый – появление земли Камаги в БМ. Бог Райян дал им второй шанс, перенеся не просто их земли, но и усилив, а так же дав возможность ЛатрЭдор(так старик назвал поток лавы под землей) расширяться. Не зная, как отблагодарить Райяна, Камаги долгое время ждали этой возможности. Это было самое мирное и райское время для всей расы. Их каким-то чудом даже не коснулись все те войны, что шли во всем БМ. Отблагодарить Бога Камаги решили тем, что они в одиночку возьмут на себя обязанность охранять одну крепость Барьера. Мало того, они смогли устроить рейд и уничтожить одну из маток Олиш, что позволило оттеснить Олишей от барьера на рекордные несколько километров в глубь их территории.

Второй – Разделил расу на Высшего и Нижнего правителя. Как сказал Мрит, есть много версий того, как это произошло. В это время Камаги стали изменяться… У некоторых представителей расы появился дар бессмертия. Это бессмертие было похоже на смерть игроков, только с более страшными последствиями. Как я понял, если бессмертный Камаги погибал, то он воскресал в определенном месте с потерей половины своей силы. К слову сказать, такие Камаги взяли себе самоназвание - Дэкамы. На старом, древнем языке расы, это обозначало бессмертное создание. Осознав свою силу, Дэкамы захватили власть, попутно закрыв земли Камаги барьером, через который могли пройти только они сами. Обычные Камаги же стали пленниками собственной земли. Дэкамы поняли одно – чем ближе они к сердцу земли, тем их сила больше. Поэтому, они оставляют слабейшего из Дэкамов править наверху, что является для всех Дэкамов своеобразной ссылкой. Остальные же, живут в Ахиросе. Городе, который является сосредоточением силы всей расы.

Третий – нынешняя эпоха. Раса Камаги вымирает. Мрит так и сказал, что через несколько сотен лет, по землям Камаги будут ходить лишь монстры, рожденные землей. Что происходит у Дэкамов, он не знает, так как выбрал для себя спокойную, ну, относительно спокойную, жизнь фермера.

Слушая Мрита, я сразу окрестил Дэкамов пресловутыми демонами, которые есть в каждой уважающей себя онлайн игре. Попутно, я ему рассказал парой слов, что происходит в мире. Особо много я не знал, поэтому мой рассказ уложился в пару минут.

- Ясно. Мир снова будет изменяться. – Мрит облегченно выдохнул. – Может быть ты и станешь тем камнем, что взорвет потухший вулкан надежды нашей расы. – открыв передо мной дверь из черного камня, Мрит пропустил меня внутрь. – Присаживайся, я пока принесу карту.

Дом у Мрита был выполнен из черного камня, который почему-то казался таким нежным и бархатным, что я не удержался и потрогал. Камень был шероховатым, но все же камнем.

«Странный эффект…» - покачав головой, я присел на кресло, которое было создано из фиолетового дерева. – «Мягкое! Прикольно!» - развалившись в кресле, я наслаждался минутками отдыха, пока не вернулся Мрит.

- Тебя там не сморило? – с ужасающей улыбкой пираньи спросил Мрит.

- Все впорядке, но кресло очень удобное! – ответил я ему, вставая.

- Обычное кресло. – пожал плечами Мрит, попутно растеливая карту на столе. – Вот смотри. – острый палец старика показал на маленькую серую точку на карте. – Это моя ферма. Тебе нужно будет пройти вдоль нее на север, но вот здесь тебе лучше идти по дороге, ее ты не пропустишь…

Объяснение дороги затянулось, так как по мимо самого пути, Мрит рассказал мне о том, с кем лучше не сталкиваться. Отряды личных рабов Верхнего Правителя патрулируют дорогу, дабы обычных Камаги не порвали монстры. Эти рабы… Считай, что безмозглые убийцы, которые не смогут отличить монстра от человека. Так же Мрит посоветовал найти в Крисине хорошего извозчика до столицы.

- Странно слышать такие четкие и развернутые советы от простого фермера. – задумчиво сказал я, слушая советы Мрита. – Вроде бы обычные фермеры не знают СТОЛЬКО.

- Обычные фермеры не селятся на охотничьих границах. – усмехнулся Мрит. – Я очень долго живу... Слишком долго для нормального Камаги, но я и не Дэкам. – развел руками Мрит. – Знай я, что эволюционировал раньше, чем пошел служить… Жил бы в столице и не думал о будущем.

Желаете использовать карту для открытия территории Камаги?

- Постой. – я остановил Мрита, когда он попытался свернуть карту. – Я могу взять ее?

- Хм… Нет, она у меня одна. – покачал головой Мрит.

- Может что то на обмен? – в надежде спросил я у него, понимая, что такой шанс бывает раз в жизни.

- Хм… Показывай, что есть.

Впервые я торговался с НПС не в окне торга, а в живую. Я показывал ему вещи, комментируя их описание если Мрит не видел их. В итоге карта была обменена на два стэка лучших моих зелий здоровья и маны, а в нагрузку к ним шли семь героик вещей, которые я выбил по пути сюда. Я бы отдал за карту все, но хомяк с жабой внутри меня душили, не давая отдать больше положенного.

Приняв из рук Мрита карту, я принял предложение системы на интеграцию карты с моей. Раскрытая область земель меня приятно удивила своей подробностью и площадью раскрытой территории. Не смотря на все это карта была старой, и многие места были покрыты черным, это могло быть по разным причинам. Начиная от того, что карта старая и этой местности тогда не было, заканчивая тем, что она не была отмечена на карте специально.

Поблагодарив Мрита, я отправился в путь, который он мне обрисовал. Идти предстояло долго, но баф на скорость, и вот я уже бегу с приличной скоростью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 437. Интерлюдия 1 "Совет Директоров U.W.".**

135 этаж офиса компании «U.W.».

- МЕНЯ ЭТО ДОСТАЛО! – рука накаченного мужчины в модном сизом пиджаке ударила по столу. – Сколько вы еще будете нам заявлять о том, что мы не имеем доступа к нашему… НАШЕМУ, МАТЬ ВАШУ, ПРОЕКТУ!

- Простите… Мы… Наш отдел… Там… - голос девушки ученого становился все тише и тише, она очень боялась сидящих за столом людей.

- ЧТО??? ЧТО ТЫ ТАМ МЕЛЕШЬ??? – вскочив, мужчина наклонился в сторону девушки. – ОТВЕЧАЙ!

- Мистер Асхир, успокойтесь. – громко сказал седой мужчина, в руках которого был планшет с результатами той самой девушки. – Я закончил просматривать отчет. Вины ее отдела тут нет, и не может быть.

- Что? – гнев Асхира моментально утих, и он посмотрел на седого мужчину. – Краг, о чем ты?

- Милочка. Вы свободны. – кивнул девушке Краг.

Девушка благодарно кивнула, потом поклонилась седому мужчине, а затем выбежала пулей из зала. Дверь за ней тихо закрылась, а затем в зале повисла тишина… Все ожидали, когда Краг, наконец, объяснится. Седой мужчина глубоко вздохнул, и с нахмуренным лицом обвел взглядом всех сидящих в этом зале.

«Верхушка гипер корпорации, захватившей виртуальный мир. Мультимиллиардеры, вовремя понявшие, что за U.W. будущее. Виртуальное правительство… Так они себя называли… Не они, Краг, а мы!» - усмехнувшись в мыслях, Краг дал команду планшету вывести информацию на общее обозрение.

- Все просто господа. – тихо начал говорить Краг. – Наш отдел… Нет. Теперь уже никто из наших техников больше не имеет доступа к игре «Безграничный Мир». – сидящие за супер современным столом, люди вздрогнули, и тут же стали вчитываться в информацию, что предоставил Краг. – Совет директоров, с данного момента, всего лишь горстка людей, что получает… Хотя нет. Уже не получает никакой прибыли со своего проекта.

- Как такое может быть? – шокировано спросила молодая девушка, являющаяся древним потомком голубых кровей. – Как так вышло?

- Все просто, дорогая. – горько усмехнулся пухлощекий старик, по немного неровному загару которого было видно, что он только только вернулся с отдыха. – Мы просрали тот момент, когда могли еще на что-то повлиять.

- Вашу мать! Вы хотите сказать???... – мужчина в сизом пиджаке был настолько шокирован, что даже не смог закончить свой вопрос.

- Да, мистер Асхир. – с горькой улыбкой сказал Краг. – Это предательство. Ивашим полностью завладел игрой, вместе со своим ИИ «Райян».

- Вот же… - пальцы Асхира сжали дорогущий планшет, а затем и вовсе сломали его. – Аъ са харинар! – отбросив сломанный планшет в угол зала, выругался на своем родном языке Асхир. – Я достану его из-под земли… Он у меня…

- Что вы меня? – раздавшийся голос Ивашима напугал всех сидящих в зале.

В центре зала сформировалась голограмма Ивашима, который сидел в своем кресле виртуального инженера. Это кресло было еще одной тайной знаменитого на весь мир ученого. Ходили слухи, что только благодаря этому креслу и был создан БМ.

- Мистер Ивашим. – скрыв удивление, Краг поздоровался с ученым. – Чем обязаны? Я уже и не спрашиваю, как вы смогли пробиться через все наши слои виртуальной защиты.

- Мистер Краг. – слегка кивнув, поздоровался Ивашим. – Вы же знаете, что больше 99% этой системы создавали мои ученики. К чему такое удивление?

- Туше. – улыбнулся Краг. – Так все же, чем обязаны?

- Где ты Ивашим? – глаза Асхира начали наливаться кровью. – Хочу лично с тобой переговорить... Задать вопрос… - рычание в голосе мужчины становилось все отчетливее.

- Ха-ха. – сдержанно посмеялся Ивашим. – Я не такой дурак, чтобы сообщать свое место расположения. Особенно вам, мистер Асхир. О ваших способностях я наслышан. Я здесь по одной причине. И вы будете удивлены, но я человек слова. – с этими словами Ивашим пошевелил пальцем, а в этот же момент у каждого члена совета директоров появился небольшой документ, содержание которого все стали читать. – В свое время вы очень сильно вложились в мое творение, и я этого не могу забыть. – сказал Ивашим, смотря на людей, что жадно вчитывались в текст. – Однако…

- ТЫ ИЗДЕВАЕШЬСЯ НАД НАМИ УБЛЮДОК! – резким рывком Асхир вскочил на стол, а через мгновение уже стоял прямо в голограмме Ивашима и смотрел ему в глаза. – Я НАЙДУ ТЕБЯ, И ТЫ ОТВЕТИШЬ ЗА ВСЕ ЭТИ УНИЖЕНИЯ! – кровавая пелена на глазах Асхира стала непроницаемой, от чего, казалось, будто у него вместо глаз два кровавых сгустка.

Сидящие в зале люди, вздрогнули. Хотя все знали, что Асхир является мутантом, который по непонятным причинам продолжал, и будет продолжать модифицировать свое тело, но мало кто из сидящих видел его в таком состоянии.

- Вперед, Берсеркер. – с горящими глазами Ивашим наклонился к Асхиру. – Я в Безграничном мире, сижу на самой верхушке. Войди в игру и уничтожь меня там. До моего тела в реальности ты никогда не доберешься. – затем Ивашим засмеялся.

- Мистер Асхир, успокойтесь. – не обращая внимания на безумие своего коллеги, Краг в это время дочитывал документ. – Мистер Ивашим. Вы же понимаете, что предлагаете людям, которым ваша виртуальная игра не интересна, бессмысленный ультиматум. Эта бумага бессмысленна. Чего вы добиваетесь, предлагая это? – кивнув на виртуальный текст, спросил Краг.

Пока говорил Краг, Асхир неожиданно для всех цыкнул зубом, и вернулся на свое место, став дочитывать документ. Его вспышка ярости так же быстро утихла, как и загорелась.

- Согласна. Мы не дети, чтобы играть в игры. – усмехнулась дама в возрасте. - Это просто фарс… С вашей стороны было бы лучше вернуть нам активы и возможность влиять на игру.

- Мадам Париул, этого никогда не произойдет. – улыбнувшись даме, ответил Ивашим.

- Тогда о каком сдерживании слова идет речь? – спросил пухлощекий мужчина. – Мы вкладывали свои средства в этот проект, надеясь получить право им управлять и получить прибыль…

- Думаю, этот вопрос волнует нас всех. – поддержал своего коллегу Краг.

- Вы можете не поверить, но я бесконечно благодарен за то, что вы в свое время вложились в меня. – неожиданные слова Ивашима заставили всех сидящих в зале напрячься. – Однако, если год назад я не подозревал о всех… Назовем это «пороком». – усмехнулся Ивашим. – о всех ваших пороках, то сейчас, я знаю все о вас. Даже то, что вы так активно пытаетесь скрыть. – подмигнув молодой девушке, сказал Ивашим.

- Ах вы!... – раскрасневшись, воскликнула девушка.

- Я понимаю, что моих сил и возможностей не достаточно, чтобы донести до вас мысль «Не вредить БМ», поэтому, я решил совместить свое сдерживание слова с нынешней действительностью. – Ивашим глубоко вздохнул, а затем продолжил свою мысль. – Мистер Краг, отвечаю на ваш вопрос, зачем я сделал это предложение, вам, человеку, который никогда не заходил в БМ, мало того, не интересовался никогда играми… С помощью Райяна и еще двух десятков ИИ, что я разработал, был создан алгоритм, который просчитал вероятность уничтожения, а так же возможного спада интереса к БМ. – обведя всех взглядом, Ивашим продолжил. – Его не будет. В течении следующих десяти-двадцати лет, игра будет показывать стабильный рост, и каждый человек на земле станет работать в БМ, понимая, что это выгоднее всех офисных работ. Опасная атмосфера угрозы войны, сойдет на нет. Все будут воевать в БМ за ресурсы, перестав уничтожать планету.

- Какие красивые слова, и гнилые не интересующие меня. – фыркнул Асхир, дочитав документ. – Старик, ты говоришь, я не найду тебя? Говоришь, мне нужно выйти на твое поле и уничтожить тебя? – глаза Асхира стали снова наливаться кровью. – Так вот, я иду за тобой. Я согласен с твоим предложением старик. И запомни, я иду за твоим трупом! – с этими словами Асхир ушел из зала под удивленные взгляды всех сидящих в зале людей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 438. Интерлюдия 2 "Совет Директоров U.W.".**

- Кхм… - сбившийся с мысли Ивашим, кашлянул. – Так вот. О чем это я… Да. Планета восстановится, и люди смогут наконец-то заняться исследованиями земли и звезд, при поддержке ИИ, которые будут появляться во всех слоях жизни. – в глазах Ивашима появилась искорка восторга от своих слов. – А теперь, когда я вам описал будущее, я вернусь к сути своего предложения. – показав пальцем на документ, Ивашим продолжил говорить. – Я помню ваше добро, поэтому, это предложение действует до того момента, пока я не уйду отсюда.

- Вы так красиво описали все, мистер Ивашим, но никак не ответили на мой вопрос. – усмехнулся Краг. – Я уже стар, и не обладаю редчайшим геном долгожительства, что есть у Антуана. – склонив голову в сторону старика, уважительно сказал Краг. – Поэтому, мне ваша игра не сдалась. Я спокойно проживу свой век и без игр.

- Я согласна с вашим предложением Ивашим. – сказала молодая девушка, перебив Крага. – Мистер Краг, простите, что перебиваю вас, но мои ребята доложили мне, что алгоритм, описанный в документе, подтвержден.

- Я понимаю, миссис Гу Ранит. – ничуть не расстроившись, сказал Краг. – Остальные члены совета, тоже согласны с предложением мистера Ивашима? – с какой-то странной улыбкой спросил Краг.

- Я бы хотел дослушать ответ на ваш вопрос мистер Краг. – сказал старик, которого назвали Антуаном. – Я тоже многое повидал на своем веку, и игры… Ну, с трудом я верю в это… - он постучал по столу, где была информация по предложению Ивашима.

- Поддерживаю, Антуана. – кивнула старая дама.

Остальные пять членов совета приняли предложение Ивашима, а затем откланялись, уйдя из зала по своим делам.

- Ответ прост. – Ивашим улыбнулся, смотря на сомневающихся. – Там этого нет, но специально для всех вас, я создал специальные капсулы, которые позволят вам фактически жить вечно в игре. А, как я уже говорил, она захватит все слои населения. Я знаю, что вам давно уже не интересна материальная составляющая этого мира. У вас есть все. – улыбка Ивашима стала такой понимающей, что все в зале вздрогнули.

Все в совете директоров прочувствовали эти слова Ивашима. Они уже давно не считали свои траты, понимая, что и десятка жизней им не хватит, чтобы потратить свое состояние. Поэтому, они и искали для себя то, что будет привносить в их жизни хоть капельку нового удовольствия.

- Да, мое предложение с виду кажется вам глупым и смешным. – Ивашим рассмеялся. – Как же, выживший из ума ученый, предлагает вам поиграть в игрушку, да еще и непонятные вещи предлагает в ней.

- Вы удивитесь, но все здесь сидящие очень хорошо разбираются в игре. – сказал Антуан, улыбаясь, словно услышал старую добрую шутку.

- Тогда тем более, вы должны понять, что я вам предлагаю не просто возможность, но и абсолютный. Я повторюсь, АБСОЛЮТНЫЙ, эксклюзив, которого не будет ни у кого.

- Я понимаю, почему молодая часть нашего совета сразу согласилась. – сказал Краг, став перебирать четки, которые он достал из кармана своего светлого пиджака. – Но, мне до сих пор это не интересно.

- Неужели, вы до сих пор не насытились деньгами? – спросил Ивашим.

- Нет. Меня не интересуют деньги. – Краг широко улыбнулся. – Меня интересует будущее моих потомков, которое я создаю в данный момент. И я все так же придерживаюсь старомодного решения «не пускать молодых в игры».

- Краг, молодые уже давным давно перестали таковыми быть. – рассмеялся Антуан. – Твои дети уже взрослые состоявшиеся люди. Не говори ерунды. Ивашим, не слушай этого интригана. Лучше скажи мне, зачем оно то тебе надо? Ты смог каким-то чудом от нас всех скрыться, создав ИР, который тебя прикрывает, да и не только тебя… Так почему сейчас решил заявиться к нам?

- Со всем уважением к вам. – склонив голову, начал говорить Ивашим. – Но, я был наивен, думая, что все вокруг хотят, чтобы мир развивался, а не стоял на месте… Как вы.

- Ахахахах! Наглый мальчишка! – рассмеялся Антуан. – Нравишься ты мне, всегда нравился. Поэтому, я тебе верю. Хорошо, реальность мне немного надоела, поэтому, я согласен. Увидимся в игре. Я не Асхир, но придушу тебя, если доберусь до тебя первым. – с безумным оскалом Антуан хлопнул по столу так, что он заходил ходуном. – Всего доброго господа. – посмеиваясь, Антуан ушел из зала. – Игра… Игрушка… Найти Создателя… Как Интересно! – восклицания старика еще какое-то время были слышны, пока не закрылась за ним дверь.

- Никогда не понимал его. – сказал пухлощекий мужчина. – Убивать? Зачем? Я бы предпочел просто получать свое…

- Взгляните вот на это, мистер Тарковски. – Ивашим щелкнул пальцами. – Специально для вас, я создал это.

- Эм… Секунду. – немного сщюрившись, Тарковски стал вчитываться в текст, и с каждой секундой его брови становились все выше. – Это… - он нервно сглотнул. – Правда? Я конечно, заходил в игру, пробовал, но там…

- Да. – перебив его, подтвердил Ивашим. – Только вы, и только для вас все это будет доступным.

- Я хочу опробовать. Если это так, то я согласен. – с нервно бегающими глазами быстро протороторил Тарковски.

- Капсулу доставят по указанному вами адресу. – кивнул Ивашим.

- Господа. Я откланиваюсь. – потирая потные ладошки, Тарковски чуть ли не выбежал из зала.

- Вы предложили ему его… Слабость? – усмехнувшись, спросил Краг.

- Вы, как всегда, проницательны. – уважительно сказал Ивашим. – Остались только вы и мадам Пориул. Если позволите, я бы сделал предложение мадам, а потом мы бы с вами поговорили.

- Я бы с удовольствием послушала вас. – сложив руки в молитвенном жесте, она быстро захлопала в ладоши. – Не откажите даме в таком маленьком капризе?

- Для вас, что угодно, мадам. – рассмеялся Краг.

- Мадам Пориул. – повернувшись к даме, начал говорить Ивашим. – Я знаю о вашей проблеме, и могу решить ее. Хотя бы ради того, чтобы вы не пытались мешать мне в реальности.

- Хо-хо! Проблема? – улыбнулась мадам.

- Ист Нол. – коротко сказал Ивашим.

- Ммм… А вы умеете заинтересовать даму.

- Это будет услугой за услугу. – серьезно сказал Ивашим. – Я прошу не вмешиваться, и убрать тех людей. Всех. И, мы с вами будем в расчете, продолжая жить, как жили всегда.

- Ну, я даже не знаю… - сложив губы трубочкой, мадам Пориул причмокнула. – Неделя. Если вы сможете, я закрою глаза на ваши игрушки.

- Это даже больше, чем я ожидал. – кивнул Ивашим. – Если вы позволите, я бы хотел поговорить с мистером Крагом лично.

- Конечно. Я буду ждать, молодой человек.

- Хорошо. – коротко ответил Ивашим.

Мадам Пориул изящно встала и медленно вышла из зала, оставив голограмму Ивашима Клуна наедине с Крагом, главой совета директоров U.W..

- И так. Нас никто не слышит. – сказал Ивашим, нарушив затянувшееся молчание.

- Судя по твоим возможностям, я поверю на слово. – поведение Крага сразу изменилось, став более простым. – Клун, я не хочу, чтобы мои дети остались без отца.

- Тан, тебе уже давно пора отпустить молодых в свободное плавание. – Ивашим устало потер лицо. – Без тебя, эти люди станут неуправляемым хаосом, поведение которого я так и не смог бы прочитать…

- Я тебе говорил, что ты слишком высоко взлетел. – усмехнулся Краг, продолжая перебирать четки. – Встретив тебя на том симпозиуме, я увидел в тебе потенциал, который ты раскрыл под моим руководством. Но… То, что ты мне предлагаешь, унизительно.

- Прости. Но, мне было необходимо, чтобы они поверили. – извинился Ивашим. – Я всегда верил тебе, так же как ты верил в меня. Именно поэтому, я предлагаю тебе стать их Богом…

- Ахахаха! Так вот в чем твоя задумка??? – искренний смех Крага продолжался пару минут. – Это гениально! Так просто и… Гениально. – повторил Краг, улыбаясь во весь рот. – И ведь они это поймут не сразу. Дай угадаю, ты сыграл на их слабостях и дал возможность достать до тебя, хотя они этого не смогут?

- Почти. Добраться они смогут до меня. И даже смогут убить… Убить по настоящему. – без тени улыбки ответил Ивашим. – Я дал им такую возможность, и они смогут это проверить. Все инструкции у них есть.

- Мда… Безумный ученый… - посмотрев на потолок, тяжело сказал Краг. – Ты ведь понимаешь, что если я соглашусь, то наши пути на этом разойдутся?

- Да. Ведь, как может добро дружить со злом? – улыбнувшись, сказал Ивашим.

- Именно. Тогда, удачи тебе… Выжить. – сказал Краг, кивая Ивашиму. – Я согласен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 439. Мировое оповещение.**

Карта, данная мне Мритом, помогла избежать патрулей зомбированных камаги, уничтожающих все на своем пути. Как-то я даже увидел, что они убили своего же соплеменника, что не сошел с их пути. Да и вообще эти патрули были очень брутальными. Не знаю почему, но смотря на их черно-красно-сине-фиолетовые доспехи, я испытывал чувство восхищения. Мысленно, я даже пару раз примерял на себя эти доспехи, представляя, как я буду страшен.

«Интересно, когда это я стал фанатеть от демонов?» - думал я, сидя в укрытии, пережидая очередной патруль зомби-камаги. – «Вроде всегда болел за светлую сторону, а тут… Блин, как же чертовски круто выглядят эти доспехи!» - покачав головой, я проводил взглядом двухметрового воина камаги. – «Интересно, а можно ли сменить расу?» - задумался я. – «У меня есть форма Пуэр, но я ее совсем не использую, так как смысла от нее для меня почти нет…» - открыв параметры персонажа, я посмотрел на свой второй облик. – «Синие глаза без зрачков… Рот пираньи… Вместо волос черные шипы… Весь в чешуе… Может стоит почаще в ней ходить? ТАК! Стоп! А это что такое? Бонусы изменились?» - нахмурившись, я стал вчитываться в текст:

Бонусы Высшего облика:

+15 КДБ

+5% к боевым навыкам, затрачивающим более 10% от общего показателя маны.

Ваши навыки исцеления будут наносит урон всем, кроме расы Пуэр.

Вы не можете самоисцелиться в течении 1 часа, после использования Высшего облика.

При нанесении вам урона в голову, враг получает дебаф «Возвращение Урона 5».

После выхода из высшего облика вы получаете дебаф «Потеря Сути» в течении (время нахождения в высшем облике\*2 + 1 минута)

(Возвращение урона 5 - враг получает 5% всего урона, что он вам нанесет.)

(Потеря сути – вы получаете штраф -80% ко всех характеристикам и силе ваших навыков. Пока дебаф не закончит свое действие, вы не сможете использовать Высший облик.)

«Мммм! МММ!!!» - вчитываясь в описание, я мог думать только так. – «Бонусы вкусные, бесподобные и шикарные! Урон… Урон… Море урона, при учете того, что я могу вешать массовое исцеление на врагов! Я могу исцелять врага! И если я правильно помню, то Пуэр вымершая раса, которая есть только у меня!» - на мое лицо наползла глупая улыбка. – «Даже на штраф наплевать! 317 КДБ это количество брони смогут пробить только те игроки, что владеют легендарным или выше по рангу оружием! Мало того, любители пострелять или срубить голову, будут удивлены дебафу, об который они будут самоубиваться! Кайф! Кайф! Кайф!»

Патруль уже ушел достаточно далеко, поэтому я без зазрения совести использовал возможность превращения в Пуэр. Небольшая вспышка света, и вот я сменил свою человеческую расу на давным давно вымершую.

«Блин, немного непривычно держать посох… Да и двигаться немного непривычно. Будто что-то сковывает.» - попрыгав немного, я продолжил свой забег к ближайшему городу, который должен был появиться на горизонте вот-вот. – «Стал немного тяжелее… На земле теперь остаются вмятины, будто я в железных ботинках.» - оглянувшись назад, подумал я. – «Волосы конечно звиздец… Хотя какие это волосы, шипы самые настоящие… Правда немного они все же гнутся.» - проверяя рукой по голове, подумал я.

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

БЫЛ ЗАПУЩЕН МИФИЧЕСКИЙ КВЕСТ «КУЛЬТ ЗЛА»!

ВО ВСЕМ БЕЗГРАНИЧНОМ МИРЕ СВЕТЛЫЕ РАСЫ НАЧИНАЮТ ГОТОВИТЬСЯ К БИТВЕ!

В ГЛАВНЫХ ГОРОДАХ СВЕТЛЫХ РАС СТАЛИ ПОЯВЛЯТЬСЯ ХРАМЫ БОГА «РАЙЯНА»!

В СЛУЧАЕ УСПЕШНОГО ЗАВЕРШЕНИЯ МИФИЧЕСКОГО КВЕСТА «КУЛЬТ ЗЛА» НАЧНЕТСЯ МИРОВАЯ ВОЙНА!

БОГ «РАЙЯН» ПРИЗЫВАЕТ ДОБРЫХ ЖИТЕЛЕЙ БЕЗГРАНИЧНОГО МИРА НЕ ДАТЬ ЗЛЫМ СУЩЕСТВАМ ВЫПОЛНИТЬ КВЕСТ «КУЛЬТ ЗЛА» И ВПУСТИТЬ В НАШ МИР ЗЛЫХ БОГОВ!

Все небо взорвалось сообщениями. Я даже остановился, в шоке читая эти оповещения. После последней строчки, у меня перед глазами появилось сообщение:

Внимание!

Так как вы имеете титул «Безбожник», мифическое задание «Спасение Безграничного Мира», становится вам недоступным.

Внимание!

Вы можете принять задание «Возвращение расположения Бога Райяна»!

«Конечно же нет.» - даже не читая задание, я нажал отмену. – «Получится остановить культ, я остановлю, но вот подлизывать… Ладно, я спокоен, у меня есть задание.» - отбросив эти мысли, я продолжил бег.

\*\*\*

«И что мне делать?» - размышлял я, сидя в километре от города. – «Двенадцать патрулей ходят по округе, и пройти мимо незамеченным просто нереально. Судя по карте, до столицы мне добираться долго… А задание, которое мне дал дух древнего Императора, закончится через 32 часа. Если прикинуть, то я смогу пролететь на Кастро до столицы… Но…» - я сморщился. – «Мрит сказал, что после приграничного городка, на который я смотрю, появятся и летающие, и подземные патрули зомбированных камаги. Пройти будет нереально. И если на всех камаги, что на земле и под ней, мне насрать, то вот в полете могут быть проблемы.» - сжав кулак, подумал я. – «И не нужно забывать, что мне теперь недоступно исцеление, поэтому Кастро подлечить я не смогу… Блин! Вот же я дурак… Бонусы! Бонусы!...» - ударив в камень, я немного успокоился. – «Ладно. Нужно попытаться. Если смогу пробраться, то отлично… Если нет. Будем считать, что эпический квест для нынешнего меня слишком серьезная задача.» - открыв описание квеста, я тяжело вздохнул. – «Хотя… Надо пробовать. Ведь если провалюсь, то пока Норхок не погибнет, я могу даже не пытаться играть… С дебафом в половину характеристик, это будет сделать проблематично.» - закрыв окошко, я стал пробираться в город.

Но, это громко сказано «пробираться». Я просто встал из-за нагромождения камней, и пошел в сторону черной, сделанной из застывшей лавы, дороги, которая вела в город. Я решил не пытаться прятаться, а попытаться зайти на дерзости. Тем более в моей голове созрела идея… «Если меня остановит патруль, то у меня будет шанс. Но, если они сразу начнут атаковать… Так! Не думать о плохом! Не думать о плохом!» - сжав кулаки, я продолжил идти.

В конечном итоге, меня заметили. Но! Никто не отправился в мою сторону! Патрули продолжили так же идти по своим делам, игнорируя меня. Я же старался не всматриваться в патрули, боясь, что этим могу их спровоцировать. Хотя у меня и колотилось сердце, как у кролика, когда очередной патруль проходил неподалеку от меня. Подходя к шикарным вратам города, на которых были выбитые различные символы, светящиеся красно-синими оттенками, я уже успокоился, и стал посматривать на охрану города, которая была представлена в виде пятерки рыцарей, одетых в глухую броню.

- Стоять! – остановил меня голос одного из воинов, который выделялся своим трехметровым шестом, на котором горели магические письмена. – Ты кто такой? И какого крэта забыл тут? Почему не на своей плантации!?

- Простите, я держу путь в столицу. – ответил я ему, сглотнув, так как система не давала мне возможности оценить уровень этого охранника.

- Столицу? – воин даже поднял забрало и наклонился ко мне. – Хм… А ты что-то не похож на камага! Твоя мать согрешила с крэтом? И от этого ты стал полоумным???

- Нет. Я таким родился. – растерявшись, ответил я. – Можно мне в город? – в моих руках оказался красный осколок, который я выменял у Мрита.

- Так чего раньше не сказал, что ты из благородных воителей? – удивленно взяв осколок, спросил воин. – Чего тут дурачка строил. И почему без доспехов… Хотя. Ты же воитель, вы все там больные на голову. – махнув рукой, он кивнул своим товарищам, и те открыли мне калитку в воротах. – Проходи. Только помни, что в городе запрещены драки и магические дуэли.

- Спасибо. – коротко ответив ему, чтобы не сболтнуть лишнего и не попасться, я буквально вбежал в открытую калитку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 440. Кокон.**

Войдя, а точнее вбежав, в город, я был немного разочарован. Нет, архитектура, а так же гигантизм зданий меня впечатлили, но вот… Все было обыденно. Будто в этом городе жили обычные люди, только более высокие и массивные в сравнении со всеми остальными. Что еще больше меня расстроило, так это то, что на улицах было безлюдно… Или безКамажно? В общем, по улицам никто не гулял, пара магазинов, что я увидел, была закрыта. Шагая по этому приграничному городку, я понимал слова Мрита о «вымирании» расы. И дело было не в еде или злых монстрах в округе. Все дело было в Дэкамах, которые устраивали рейды на поверхность. После таких рейдов оставалась лишь выжженная земля, и горы трупов. А ведь с рождаемостью у камаги были сильные проблемы по словам Мрита.

«Тогда, накой хрен, здесь столько патрулей?» - задумался я, а потом меня озарило. – «Точно! Скоро же очередной рейд Верхнего владыки на того цепного монстра. Наверно и поэтому местные отправились отсюда куда подальше.»

Приняв эту мысль, я ускорился, так как времени у меня оставалось все меньше, а пост эффекты от зелий ускорения должны были скоро дать о себе знать. Мрит лишь примерно соориентировал меня, ссылаясь на то, что не был там очень и очень давно. Поиски немного затянулись, но я все же нашел нужное мне здание. Созданное под габариты камаги, оно было величественно большим, но только лишь для меня, как человека. Внутри здания за столом сидело два камаги, которые о чем-то негромко переговаривались. Когда я вошел, все их внимание переключилось на меня, и их выражения лиц стали меняться, переходя от скуки до шока.

- Простите, мне нужно в столицу. – обратился я к обоим сразу, подойдя к столу.

- Кхм… Ты кто? – не слыша моих слов, спросил левый камаги. – Ты точно не камаг, как ты попал в город?

- Мне нужно в столицу. – я достал красный осколок. – Причем срочно.

- Это…. Ты… Вы… - увидев этот осколок, левый камаги задрожал, а правый так вообще стал медленно пятиться к выходу. – Простите многоуважаемый воитель. Ваша экстравагантная внешность ввела меня в заблуждение. В качестве извинения, наша транспортная компания «Аси Горот» дарит вам бесплатную поездку. – дрожащими руками камаги передал мне обратно красный осколок. – Про-прошу за мной. – заикаясь, он повел меня к двери.

«Хм… Стража на воротах тоже говорила о воителе? Но, почему Мрит ничего мне об этом не сказал? Когда он передавал мне эти осколки, сказал, что это местная валюта… Я что-то неправильно понял?» - нахмурившись, я стал следовать за камаги, который боялся меня так, что не с первого раза открыл передо мной дверь.

Пройдя через дверь, мы вошли в… лифт, который стал быстро спускать нас вниз. Войдя в лифт, камаг стал нервничать еще сильнее, а когда мы спустились, он пулей вылетел из лифта. Затем стал услужливо кланяться, показывая, куда мне идти.

Я с удивлением отметил, что мы спустились к самому потоку лавы, который я видел, когда на меня напала Цепь, и о котором так много рассказывал Мрит. Урон от жара возрос на порядок, и чем ближе мы были тем сильнее он был. Дошло до того, что я по откату использовал исцеление, которое проявлялось, как искорки пробегающие по моему телу. Увидев эти искорки, камаги упал на колени и стал умолять не убивать его, ссылаясь на то, что у него растет куча сыновей, которые станут достойными рабами для меня. Смотря на это раболепие, я поражался тому, насколько запуганы камаги, живущие в городах. Хотя, если верить словам Мрита, то это в порядке вещей, но только при виде Дэкама…

«Неужели, он думает, что я Дэкам?» - смотря на камага, который бился лбом об землю, подумал я. – «Тогда почему меня назвали воителем? Может Дэкамы, что находятся на поверхности, являются этими самыми воителями?»

- Встань. Я спешу. – резко и коротко сказал я ему, подражая одному знаменитому злодею из фильма.

- Дадададададада… - затараторил камаг, и ужом пополз вперед, да так быстро, что мне пришлось ускорить шаг.

Пройдя немного вперед, мы вышли к ангару, сделанному из кристаллов, которые буквально пышили магической энергией. Даже система игры выдала мне оповещение:

Вы находитесь в сильно магической атмосфере.

Все заклинания наносят удвоенный урон.

Все заклинания использующие более 30% всей вашей маны будут усилены втрое.

Регенерация маны увеличена в 10 раз.

«Вкусный бонус!» - подумал я, восхищаясь ангаром, в котором стояли яйцевидные коконы, сделанные из желтого кристалла.

- Пр-прошу. В-В-Ваш кокон. – подбежав к одному кокону, дрожащий камаг быстрыми движениями открыл его.

Внутри стоял небольшой столик, мягкое кресло, а еще был небольшой бар из алых и, судя по жару, очень горячих напитков. Усевшись в кресло, я устроился в нем поудобнее, попутно отметив, что оно до безумие мягкое, хотя с виду в нем были лишь кристаллы и дерево, которое я видел в доме Мрита.

- Через сколько я буду в столице? – спросил я у камаги до того, как он закрыл кокон.

- Через т-т-три часа. – быстро ответив, камаг замер, ожидая моих приказов.

- Хорошо. Закрывай. – немного понизив голос, сказал я ему.

«Как идиот выгляжу.» - проскочила у меня мысль, пока камаги быстро закрывал кокон.

После того, как кокон был закрыт, внутри загорелся мягкий алый свет, в свете которого было хоть и плохо, но все же видно внутреннее убранство кокона. После включения света, капсула немного дрогнула, а затем меня немного вжало в кресло, что означало – капсула тронулась. Откинув голову на кресле, я решил выйти из игры на пару часов, пока капсула будет доставлять меня в столицу.

\*\*\*

Реальность встретила меня ударом молнии и грохотом, от которого задрожал весь дом. На улице была та самая буря, о которой я узнал до входа в игру. Быстро приняв душ, я отправился осматривать дом в поисках открытых окон или незакрытых дверей. Но, на мое удивление, все было в порядке, а причиной был дядя, который сидел на крыше и смотрел через небольшое окошко за грозой, попивая горячий чай.

- О! Привет, сынок. Ты чего сюда залез? – спросил он, увидев меня.

- Привет. Да, ходил по дому, проверял, не открыто ли что-то. Но, судя по всему, ты везде уже прошелся. – улыбнулся я, падая в кресло-подушку.

- Конечно, мы же с тобой разговаривали об этом. Не переживай, занимайся своими делами, а я присмотрю за домом. – отпив чая, сказал дядя. – Что мне еще делать на старости лет?

- Не такой ты уж и старый. – скривился я. – Как у тебя дела?

- В игре? Да, чего там… Нормально все. – отмахнулся он. – У нас сбор через пару часов, так что я решил немного побыть на свежем воздухе. У тебя как? Ты вроде собирался надолго засесть?

- Пара часов выдалась свободными, вот и решил выйти. – потянувшись, я устало зевнул. – Я почти добрался до столицы Камаги, сейчас еду в футуристической капсуле туда.

- Понятно. Рад, что у тебя все хорошо.

В таком ключе мы посидели с дядей часик, пока гроза совсем не стала заглушать наш разговор. После мы перекусили и отправились каждый по своим делам. Он со своими старыми вояками в путешествие куда-то, а я в столицу Камаги.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 441. Айкан.**

Вернувшись в игру, я чуть не опоздал к прибытию в столицу Камаги. Сообщение о том, что до столицы осталось всего 10 минут, меня немного удивило, но так даже было лучше. Мне не пришлось скучать, сидя в коконе. Через положенное время, кокон замедлился и мягко состыковался с причалом столицы. Когда открылась дверь кокона, меня спасло лишь чудо и реакция. Количество периодического урона возросло почти в два раза. Я еле успел отхилить себя, а затем мне пришлось молиться, чтобы урона не стало больше.

- Добро пожаловать в Айкан… - пафосно и громко начав, местный камаги, одетый в странную зеркально-черно-красную броню, становился с каждым словом тише, смотря на меня. – Простите, но ваш покорный раб не узнает вас… - встав на колено, камаги положил руку на свой жезл, прикрепленный на поясе.

- Я впервые в столице. – ответил я ему честно, подсознательно готовясь применить бабл и свалить куда подальше.

- Ааа… простите мое незнание будущий воитель. – поднявшись с колена, сказал камаги. – Ваш благородный и мужественный облик ввел меня в заблуждение.

- Угу. – не зная, что ответить, я смог лишь гукнуть.

- Прошу следовать за мной, вы наверняка желаете сразу отправиться на Арену Дэк? – спросил он у меня.

- Угу. – продолжая отмалчиваться, я мог лишь думать о том, как бы свалить от этого швейцара местных демонов.

- Вы уже 8 претендент, поэтому испытания начнутся через час, после того, как вы зарегистрируйтесь на Арене. Вы очень везучи, молодой господин. – сказал камаги, выводя меня из ангара коконов.

Я мало слушал его, полностью сосредоточившись на исцелении. Пусть периодический урон и немного спал, но его все равно было столько, что мне нельзя было отвлекаться. Зайдя в лифт, я наконец-то смог выдохнуть. Камаги-швейцар истолковал это по-своемому:

- Не переживайте молодой господин, вы даже с виду выглядите, как истинный Дэкам. – попытался подбодрить он меня.

- Угу.

Поняв наконец, что я не жажду говорить, этот камаги замолчал, а я смог в кои-то веки посмотреть куда попал. Мы поднялись не на самую поверхность, как в том приграничном городке, а где-то посередине. Пройдя коротким коридором, мы вышли на основную улицу города, но в тот момент, я не знал, что она основная. Меня захватил вид столицы. Минут пять, я рассматривал вид города, а камаги-швейцар понимающе скалился, стоя немного в стороне.

Столица Айкан представляла собой многокилометровый кратер, который был застроен различными башнями и строениями из черного кристаллического камня, внутри которого сияли звезды. Всюду бродили, торговали и разговаривали камаги, которые были раза в два, а то и в три выше меня. Ездовых животных здесь не было, но вот различных огненных животных было в достатке. Вместо ездовых животных, здесь были магические кареты, которые передвигались по строго выделенной линии. Эти кареты были очень похожи на трамваи в реальности. Но, самое большое впечатление производил дворец, который парил в центре кратора. Хотя, парил, это было громко сказано. В пол дворца било несколько десятков тончайших потоков лавы, которые создавали эффект парения на огненном облаке.

- Это дворец Высшего Владыки, пусть его лава никогда не станет холодной! – благоговейно сказал камаги-швейцар, выводя меня из транса. – Пойдемте молодой господин, нам нужно попасть в Арену Дэк.

Мы отправились по главной улице, которая уклоном уходила вниз в центр кратера. Там виднелось титаническое строение, чем-то напоминающее Колизей в Риме. Только Арена Дэк была накрыта еле заметным алым куполом, под которым были видны вспышки различных заклинаний.

- Если вы позволите, молодой господин, я бы дал вам пару советов. – неожиданно сказал камаги-швейцар, когда мы сели в карету, которая должна была нас быстро доставить к Арене.

- Да? – я повернулся к нему.

- Вы самый… Экстравагантный воитель, что я видел за свои пару столетий. – тщательно подбирая слова, начал говорить камаги. – Поэтому, я бы вам посоветовал пойти на испытание к Великому господину Татаану. Он отвечает за всех… Нестандартных воителей. Вам, конечно, придется немного прослужить в крепости, но это лучше, чем погибнуть на испытаниях силы или магического объема.

- А какие есть еще испытания? – спросил я у него.

- Простите, но я слышал лишь о самых популярных. – с сожалением сказал камаги. – Это Сила, магический объем, долгожительство и нестандартность. Воители этих испытаний иногда появляются в Айкане, а вот других мало кто видел… И дай бог Райян им удачи попасть к Дэкамам, а не погибнуть.

- Понятно. Спасибо… - потянул я, пытаясь узнать имя камаги.

- Гарис. Работаю в компании по перевозкам «Аси Горот». – улыбнувшись, ответил он.

- Я не забуду, Гарис. – кивнул я ему, задумавшись:

«Мне не нужно в крепость, мне надо попасть к Владыкам…»

- А Владыка будет на испытании? – спросил я Гариса.

- Это все зависит от его настроения, но многие говорили, что его присутствие только уменьшает шансы стать воителем. – поделился Гарис.

- Угу.

Слова Гариса перебило личное сообщение, от которого мои глаза стали огромными:

Император: Ты как умудрился попасть в Айкан?

Джи: У меня тот же вопрос к тебе.

Император: Классовое задание.

Джи: Мне нужно попасть к Владыкам.

Император: И почему, я не удивлен. Как тебя только не убили еще на подходе?

Джи: Использую второй облик, и все считают меня каким-то воителем…

Император: МУХААХАХАХАХАХАХ! Да ты отмороженный на голову! Джи, а давай все же ко мне в команду? Мы горы свернем этого мира!

Джи: Ответ все тот же. Ты мне лучше скажи, кто такие воители.

Император: это зародыши Дэкамов, если понимаешь о ком я.

Джи: Понятно. Но, почему они посчитали меня своим?

Император: Не у меня спрашивай, а у боженьки сверху.

Джи: Боженька не отвечает, даже подарил мне титул «Безбожника».

Император: И почему ты не желаешь пойти ко мне в команду?? Во! А давай я тебе буду платить пять лямов в год?

Джи: Просто так, давай. \*смайлик протягивающий руку\*

Император: Смешной. Но, мое предложение действует на полном серьезе. Тебе не придется беспокоиться о своем будущем, просто будешь играть в моей команде.

Джи: ты удивишься, но меня устраивает моя жизнь. Я уже поработал на некоторых богатых людей, и… Играть в свое удовольствие, куда приятнее.

Император: Эх… Молодо-зелено. Смотри, мое предложение действует до появления Пантэона Зла.

Джи: Что за пантеон? Впервые слышу.

Император: поймешь, когда он появится. Надеюсь на положительный ответ.

После этих слов, Имп перестал отвечать, а я же тем временем добрался до Арены Дэк, где меня ждало какое-то испытание, на которое я случайно подписался, став притворяться воителем.

«Злой пантеон? Это случайно не злые боги, о которых говорилось в мировом сообщении? И Имп уверен, что квест будет завершен и в БМ появятся Злые боги?» - задумавшись, я на автомате следовал за Гарисом, не обращая внимания на окружающее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 442. Арена Дэк.**

- И почему я не удивлен, что ты здесь? – привлек меня голос Импа, когда мы вышли на центральную площадь арены.

Пока я обдумывал слова Императора о пантеоне, Гарис провел меня к площади арены, где в паре метров от нее на специальной площадке восседало восемь камаги и Имп, который переговаривался с ними. Арена меня восхитила, и не только тем, что она была разделена на несколько частей, но и своими монструозными размерами. То, что здесь не обошлось без увеличения пространства, было понятно сразу, но это было мелочью, в сравнении с тем, что здесь были сотни различных манекенов и приспособлений, о которых я мог лишь догадываться. В центре арены находился живой вулкан. Время от времени он тихо активизировался, выпуская потоки лавы, которые являлись заменой рек для территории Камаги.

- М? – отвлекшись от созерцания арены, я повернулся в сторону камаги, и увидел Импа. – Стоило догадаться, что ты тоже будешь тут.

- Ты знаком с этим выродком, Имп? – голос здоровенного камаги был полон презрения ко мне.

- Не стоит так отзываться о том, кто может с легкостью надрать тебе задницу, Дэсир. – со смешком в голосе сказал Имп.

- Этот недоросток? БУАХАХАХАХА! – смех Дэсира был таким басовитым, что создавалось ощущение, будто он смеется из глубокого колодца или бочки. – Он мне по яйца будет. И максимум, на что хватит его сил, это облизать мою задницу.

- Как всегда, наш гигант спешит с выводами. – сказал другой камаги, голос которого был похож на воду, которую плеснули на горячую сковороду. – Не стоит думать, что если бог тебя наделил таким ростом, то все остальные мусор.

- Все еще комплексуешь из-за своего роста? – гигант Дэсир не остался в долгу.

Слово за слово, атмосфера на площадке перед ареной стала накаляться, а я с удивлением заметил, что Гариса нет рядом. Видимо, пока я отвлекся, он тихонько смотался, боясь попасть под руку безумным воителям или претендентам в Дэкамы.

- Это надолго. – встав рядом со мной, сказал Имп. – Я уже догадался, как ты сюда добрался. Но, как ты умудрился пройти зону отчуждения? Там ведь одни рейд и мир боссы?

- Пролетел. – ответил я ему.

- Но, там же… Хм… Значит, на эпическом летуне можно пролететь… - задумчиво сказал имп, потирая свою маску. – Ты обдумал мое предложение?

- Это которое было пару минут назад? – усмехнулся я, вещая на себя баф. – За это время ничего не изменилось. И кстати, почему ты решил, что Злому пантеону быть?

- Считай, что это инсайд. – улыбнулся Имп. – Никто не сможет прервать квест, о котором никто ничего не знает. А завершится он очень быстро. До барьера игрокам расти еще минимум год-полтора, а естественный враг нужен… Все территории, кроме земель камаги и Гнили разведаны и уже почти освоены гильдиями. Тебе бы на самом деле не помешало, хоть немного, но держаться в курсе последних новостей.

- А когда успевать? В последнее время у меня даже на реальность нет времени. – хмыкнув, ответил я ему. – Одно событие за другим без перерывов…

\*Тишина\*

Раздавшийся голос погрузил весь мир в абсолютную, звенящую тишину. На меня был повешен дебаф «Молчание», которое не только не позволяло говорить, но и запрещало использовать любые навыки и умения.

Проследив за взглядом Импа, я увидел того, кто был причиной этой звенящей тишины. Через всю арену к нам летел на огненном облаке семиметровый камаги, которого окружали полуголые краснокожие девушки. Из одежды на этом камаги были лишь плотно обтягивающие, сделанные из кожи неизвестного монстра, штаны. Все его тело было покрыто сотнями рубцов и шрамов, а в центре груди у него был вплавлен алый камень. Система молчала, не сообщая, что за монстр к нам летит, но я и так догадался, что нас посетил сам Верхний Владыка. Все камаги на площадке и Имп встали на колени и склонили головы. Я же остался стоять, не склоняясь. Увидев это, Имп быстрой подсечкой сбил меня на колени и твердой рукой заставил склонить голову. Я моментально взбрыкнул, но этого мгновения на коленях было достаточно. Все стали подниматься, и я вместе с ними.

- Молодое и дерзкое поколение растет. – зевнув, сказал Владыка, взмахом руки снимая с нас молчание. – Сегодня ваш лучший день со дня вашего сотворения. – сказал Владыка. – Мне было скучно, и я решил сам вас проверить на наличие способностей.

Вся площадка замолчала. Мало того, настроение всех камаги упало до нуля. Это было заметно по сжатым кулакам и нахмуренным лицам. Даже Имп был не в восторге от этой новости. Я же, ухмыльнувшись, посмотрел прямо на Владыку и сказал.

- Простите, Владыка. – сказав это, я увидел, как все камаги отпрыгнули подальше от меня, а Имп вообще исчез и появился в паре десятков метров от меня.

- Эм??? – даже Владыка был шокирован тем, что я заговорил с ним.

- Я посол людей. – с этими словами я достал кулон союзника. – У меня есть послание от короля людей.

И после моих слов создалось ощущение, будто Владыка снова накинул «молчанку». Камаги на площадке шокировано смотрели на меня. Владыка, нахмурившись, смотрел на меня, явно раздумывая, что делать со мной дальше. Полуголые девицы отвлеклись от своих обязанностей, и склонившись с облака с интересом осматривали меня. Лишь Имп с ухмылкой на своей маске смотрел на меня.

- Посол? – наконец сказал Владыка, нарушив тишину. – Ну, пойдем поговорим, посол… - нехотя, сказала Владыка, поднимая меня на свое облако. – Вы. – он обратился к камаги, которые ожидали испытания. – Найдите кого-нибудь. Пусть проведут вам испытание.

Сила Владыки подняла меня на облако, где по мне стал приходить такой урон, что мне пришлось использовать бабл и отхилиться, чтобы не умереть. Видя мое состояние, владыка щелкнул пальцами, и вокруг меня появился кокон поглощающий урон от огня. В это же время облако поднялось и понесло нас в сторону дворца со скоростью истребителя.

Император: Ты для всех на площадке стал посмертным героем.

Джи: Судя по виду, никто не переживал испытание Владыки?

Император: в точку. Он просто всех убивает, а точнее давит мощью, которую невозможно пережить. Может быть Дэсир бы и пережил, но последствия были бы плачевными. Так что, передаю тебе благодарность от всех камаги.

Джи: Не за что. Это было совпадение, не более.

Залетев во дворец, облако остановилось в тронном зале, где все было усеяно магическими кристаллами, которые излучали такую энергию, что она в разы превышала энергию в ангарах:

Вы находитесь в месте огромного скопления магической энергии!

Ваши умения и навыки, расходующие меньше 10% вашей маны, в этом месте больше не расходуют ману.

Все боевые умения усилены в два раза.

Вы не является чистокровным камаги, остальные эффекты для вас недоступны.

- Как ты смог пройти через барьер? – спросил меня Владыка, сев на свой трон из магических камней, внутри которых циркулировала лава. – И что за послание у тебя от короля людей?

- Меня сюда доставил арх Атио. – ответил я на первый вопрос, и когда собирался отвечать на второй, был перебит Владыкой:

- Этот старик до сих пор жив? – удивленно спросил Владыка.

- Да. И у него дело к Нижнему Владыке. – кивнул я.

- Хм… Он наверное не знает, что у нас уже сменилось пять Нижних Владык… - задумчиво пробормотал Владыка. – Что хотел Атио? Вернуть долг?

- Да. – подтвердил я.

- Ясно. Ясно. Если я… Да. Это было бы отлично! – щелкнув дважды пальцами, Владыка открыл маленькое окошко портала, из которого достал странный, переливающийся черно-белым, кристалл. – Ты не сможешь выжить в Ахиросе, поэтому, цени мой жест доброй воли!

Сказав это, Владыка направил на меня кристалл, от взгляда на который мое сознание потухло.

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Вчера засиделся в форточке и на допиливание главы не оставалось сил. Сорябус, товарищи читатели!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 443. Ахирос.**

Очнулся я от того, что мир вокруг меня трясся, как будто при сильнейшем землетрясении. С испугу, я стал озираться и вжался в пол, но, потом, до моего сознания дошло, что я нахожусь в игре. Да еще к тому же находился в странном темном помещении без пола, потолка и стен. Я висел в воздухе в абсолютной темноте. Через мгновение тряска закончилась, и тьма расступилась, явив мне окружающий мир, а заодно показало мое положение.

Я находился внутри того самого кристалла Владыки, который меня отрубил. Непонятно, как и почему, но я уменьшился до размеров блохи, если не меньше. Владыка держал кристалл со мной в руке, и двигался по какому-то городу, который сиял золотом и сине-красным металлом, от которого у меня зарябило в глазах.

- ЭЙ! Что происходит! – закричал я, но потом понял, что мой рот не открывался, и из него не вырвалось не единого звука.

Странное состояние, когда я понимал, что говорил, но в то же время звуков не слышал. И это не было похоже на мысленный диалог – я действительно говорил…

- Очнулся? – раздался раздирающий уши голос Владыки. – Гордись посол людей. Тебе оказана честь посетить Ахирос. Мало того, ты лицезреешь самого Владыку Дэкама…

После этих слов слух у меня пропал, а система услужливо показала, что у меня дебаф «Потеря слуха». Мне лишь оставалось смотреть на сам город, ведь я не мог двигаться, не мог говорить, не мог слышать… Кристалл спасал меня от силы города, но в то же время он стал моей тюрьмой.

По улице Ахироса ходили гигантские камаги… Хотя назвать их Камаги было бы неправильно. Это были Дэкамы – высшая форма и сила расы Камаги. Каждый из них был уникален. Во внешности – в одежде – в поведении – в ощущении. Да-да! Каждый из встреченных излучал собственную ауру, которая могла проникать сквозь кристалл, и я мог со 100%-ой уверенностью сказать, какова была на вкус та или иная аура. Каждый Дэкам, уважительно склонял голову перед Верхним Владыкой, но когда он проходил мимо, я видел злые ехидные улыбки, которые так и говорили «Может ты и правишь там на верху, но для меня ты ничтожество».

Чем дольше мы шли, тем явственнее я чувствовал, что Верхний Владыка становится все злее и безумнее. При подходе к странному зданию, которое терялось в небесах, и я не мог рассмотреть из-за держащей меня руки, Владыка стал орать на всех встреченных, на что те ехидно посмеивались и уходили с дороги. Будто уступая дорогу умалишенному, которого постыдно обижать.

Каких либо дверей не было на пути Владыки, за что, наверное, отдельное спасибо архитектору, иначе от этих дверей бы ничего не осталось. Пройдя, а точнее чуть ли не пробежав, несколько коридоров, Верхний Владыка вышел к десяткам рек лавы, которые двигались, игнорируя законы физики и логики. Мало того, чем дольше я смотрел на эти потоки лавы, тем больше мне казалось, что они сформировывают какую-то фигуру, которая пульсирует в каком-то мистическом ритме.

- Что ты забыл в Ахиросе, младший. – раздался мягкий голос, который буквально ворвался в мое сознание, игнорируя мою глухоту. Мало того, этот голос полностью излечил мою глухоту, заодно подарив баф на сопротивление оглушению на 1 минуту. – Ты же знаешь правила, не чаще раза в столетие…

- Мое почтение Владыка Дэкам. – склонив колено, сказал Верхний Владыка. – Я взял на себя смелость побеспокоить вас своим присутствием из-за посла людей, что смог добраться до Айкана. Мало того, он сказал, что ему помог до нас добраться сам арх Атио!

- Посол людей и арха Атио? – заинтересованно спросил невидимый мне собеседник.

А затем я увидел его… Владыку Дэкам. Самого сильного Дэкама из расы Камаги. Его рост с легкостью мог потягаться с двадцатиэтажным зданием. То, что я принял за реки лавы, оказалось венами этого монстра, по которым текла та самая лава. А та мифическая пульсация была биением его сердца. Склонившись над нами, я смог увидеть лишь его глаз, который был похож на глаз дракона, что любят показывать кинематографы. Создавалось ощущение, что его глаз состоит из десятка, которые расположены в самых различных позициях.

Со скрипом, который был настолько силен, что я заорал от боли, Владыка Дэкам стал уменьшаться, становясь ростом примерно со своего «младшего» брата. Слава богам, этот скрип был недолгим, иначе я бы точно нажал на кнопку выхода из игры, настолько это было болезненно!

- Зачем ты заключил посла в кристаллическую тюрьму? – склонив голову, спросил краснокожий человек, руки которого были покрыты алой чешуёй. – Это очень некрасивый поступок… Мы никогда не враждовали с людьми.

- Простите… - еще глубже склонившись, сказал Верхний владыка. – Но, в противном случае, он бы не смог попасть в Ахирос.

- Хм… Посол? Я надеюсь, ты не имеешь претензий к моему младшему, за его неподобающее поведение? – склонившись над кристаллом, где я был заключен, спросил Владыка Дэкам.

- Нет. – ответил я, но не знал, услышал ли меня он.

В этот момент тюрьма вокруг меня пропала, и я вернулся к своему нормальному размеру. В тот же миг меня окружил непроницаемый кокон, который спас от жара вокруг.

- Так будет правильней. – Владыка Дэкам с улыбкой сел в кресло из лавы, что сформировал за секунду. – Младший, ты можешь быть свободен.

- Я…

- Дозволяю. – сразу сказал Владыка Дэкам, поняв, что хотел его младший собрат.

- Спасибо Владыка! – радостно сказал Верхний Владыка, быстренько уходя из зала, оставив меня наедине со своим повелителем.

- Говори, посол людей. – кивнул мне Владыка Дэкам.

- Сразу прошу прощения, но я сначала озвучу то, что просил передать мне арх Атио вам. «Я все еще жду должок хвостатый!» – что-то щелкнуло в моей голове, и я сказал эти слова.

«ЧЕРТ! Что это было?!? Я же не это хотел сказать!» - шокировано подумал я, понимая, что за такие слова мне точно каюк!

- Хах! Хвостатый умер задолго до меня. – с усмешкой сказал Владыка Дэкам. – С его смертью мы потеряли контакт с внешним миром, и поэтому не смогли отдать священный долг арху Атио! – добавил он с серьезным лицом. – Если ты смог сюда попасть, значит, сможешь и вернуться, заодно отдав долг арху Атио.

- Почту за честь! – выдавил я из себя.

- А теперь, скажи мне, зачем тебя прислал король людей? – спросил Владыка Дэкам, подперев щеку кулаком.

В этот момент мне пришло оповещение о завершении первой части задания, но я смахнул его, сосредоточившись на разговоре с Владыкой Дэкам:

- Я немного начну издалека. – сразу предупредил я Владыку. – за пределами ваших земель, король Норхок объединил несколько рас, а с некоторых взял вассальную клятву.

- Хм… история ничему не учит людей? – с улыбкой сказал Владыка. – Дай я угадаю, он прислал тебя к нам в поисках реликвий Императора?

- Нет. – я отрицательно покачал головой. – Он послал меня с просьбой… Уничтожить матку Олиш, чтобы добыть ее голову…

Раздавшийся смех перебил меня, и мне лишь оставалось дожидаться, пока Владыка Дэкам отсмеется. Я и сам понимал, насколько звучит просьба Норхока, но мне ничего не оставалось, кроме как передать ее. Пока Владыка Дэкам смеялся, я посмотрел на бонусы, что мне сыпанули по завершении первой части:

Поздравляем!

Вы успешно завершили задание «Помощь будущему Императору. Часть 1.»!

Награда за выполнение 1 части:

1. Кулон Союзника Камаги. (изъято Верхним Владыкой)

2. 200 мик.

3. 100 СОХ.

4. 10 СОН.

Получено следующее задание цепочки:

Помощь будущему Императору. Часть 2.

Эпическая цепочка заданий.

Описание: Вы успешно добрались до Нижнего Владыки камаги! Теперь все зависит только от вашей удачи и вашего дара убеждения!

Цели:

Договориться с Владыкой Дэкам о уничтожении Матки Олиш.

Добыть голову Матки Олиш.

Доставить голову Духу Императора.

Принести реликвию Императора королю Норхоку.

Награда за выполнение 2-ой части:

Титул «Первый Спаситель Императора».

5 000 мик.

Полный легендарный комплект вещей на ваш уровень.

+20 уровней.

+500 СОХ.

+50 СОН.

Отношения всех рас, подчиненных Норхоку, повысится до Уважения и никогда не упадет ниже «Безразличие».

Вы получите специальный дар от главы Замка Классов Анта.

Вы получите специальный дар от учителя пастырей Камира Шауси.

«скрыто».

«скрыто».

«скрыто».

«скрыто».

Штраф за провал:

1. Вы станете изгоем в землях Норхока вплоть до его смерти.

2. Вы получите дебаф – -85% всех характеристик.

3. Вы получите титул «Безбожник Отнимающий Надежду», который невозможно будет снять, без вмешательства бога.

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Осталось немного до конца 9-ой части =) Завтра ударными темпами постараюсь выдать несколько глав... А то может и закончить, если все пойдет хорошо... =)))

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 444. Торги.**

- Убить матку. А что еще «попросил» твой король? – отсмеявшись, спросил Владыка Дэкам. – Может ему хочется питомца из Цепи Аси Горан? – пошутив, Владыка снова засмеялся. – Да, посол из тебя так себе. А вот шутник неплохой. – закончив смеяться, сказал Владыка.

- Простите.

- Тебе не за что извиняться. Давненько я так не смеялся… За одну эту шутку, тебе стоило сюда придти, посол людей. – улыбаясь, сказал Владыка.

- Простите, но я всего лишь передаю слова короля. – сказал я, разведя руками. – Король сказал «вы единственная раса, которая смогла уничтожить Матку». Поэтому, он считает, что только у вас есть шанс ее убить.

- Твой король молод, а его желание стать Императором – просто трата своей жизни на ветер. – с серьезным выражением лица сказал Владыка Дэкам. – Мало того, судя по тому, что он послал тебя ко мне, ему не докладывали о происходящем за барьером?

- Я не знаю. – ответил я, понимая, какую свинью мне подложил Норхок, отправляя сюда без какой либо информации.

- Так еще и к тому же, твой король совсем забыл старые устои, послав тебя к нам, с одним кулоном дружбы, подаренным всем великим расам прошлого. – голос Владыки становился все насмешливее с каждым словом. – И мне бы очень хотелось узнать, почему я должен по первому слову, какого-то неизвестного короля, отправлять умирать своих подданых?

- Вы правы. Простите. – только и мог сказать я.

- Что подводит нас к вопросу, на что надеялся твой король? – спросил Владыка у меня.

- Только на одно. – собравшись с духом, ответил я. – На удачу. На то, что каким-то чудесным образом удастся убить матку, откромсать ей голову. И все это успеть сделать за пару дней.

- БУАХАХАХА!

Владыку снова понесло, а я стоял, ощущая насколько меня затмил статус задания, что я его принял. Я не знал ничего о происходящем. Я не имел ничего, чтобы помогло мне выторговать помощь у Владыки Дэкам. Я не подумал, что за пару дней смотаться на один край мира, а затем вернуться, будет невозможно. И все же в конце-концов, я принял задание, уповая на «удачу», которая мне в последнее время перестала улыбаться. И вот сейчас, стоя перед Владыкой, на меня накатило понимание, что я «доигрался». У меня не было в голове ни единой идеи, что мне делать.

- Странные вы люди. Очень странные. – успокоившись, сказал Владыка. – Можешь передать своему королю, что это невозможно. И передавай мои соболезнования о его скорой кончине, как несостоявшегося Императора.

- Простите, что отнял у вас время. - поклонился я.

Понимая, что это конец, я потерял всю надежду на благополучный исход. Мало того, до меня дошла мысль «Я получу дебаф и проклятие, которое мне не снять никогда!». Паника захлестнула меня с головой. Я понял, что только благодаря «Джи», смог выбиться в люди и получить то, что имею. И сейчас я потеряю все… Ступор. И полная пустота в голове. Владыка еще что-то говорил, но я не слышал. Меня охватил всеобъемлющий ужас и осознание того, что я в жопе! Глубокой и беспросветной жопе! Из-за своей тупости и чувства превосходства!

В момент самобичевания, в моей голове проскочила мысль, за которую я ухватился всем своим существом и стал мысленно молить удачу, чтобы мне повезло:

- Простите, Владыка. – я упал на колени для пущего эффекта, прямо в момент когда двоего Дэкамов выносили золотисто-фиолетовый сундук. – У меня к вам есть один вопрос.

- Посол… - тихо зарычал один из Дэкамов, увидев, что я перебил их Владыку.

- Успокойтесь. Это всего лишь людской посол, который пришел от глупого короля. – рассмеявшись над этой шуткой, Владыка кивнул мне, позволяя сказать.

- У вас случайно не осталась голова той матки, что вы когда-то уничтожили? – закрыв глаза, спросил я, мысленно взывая ко всем богам удачи.

- Хм… То ты спрашиваешь о убийстве матки, то теперь тебе нужна ее высушенная голова? – в голосе Владыки Дэкам была задумчивость. – Твой король нашел средство, как использовать мертвое тело этих тварей? Он является Архи Личом? Отвечай.

- Нет. Эта голова нужна ему для того, чтобы получить регалию Императора. – выдохнул я эти слова на одном дыхании. – И если она у вас есть, я готов предложить вам что угодно, чтобы ее получить.

- Хм… Свободны. – раздраженно махнул рукой Владыка, отсылая двух Дэкамов, что грели уши, стоя рядом со мной. – Я должен подумать… - минута текла за минутой, но Владыка все еще молча смотрел на меня. – Твое желание получить голову, и выслужиться перед своим королем, я понимаю. – наконец-то начал говорить Владыка. – Но, на что готов твой король, чтобы получить шанс на выживание?

- Я уверен, что король Норхок, готов на что угодно. – понимая, что это может быть моим концом, я решил идти ва-банк!

- Это твои слова, или слова твоего короля? – склонив голову, спросил Владыка. – Ведь если я дам тебе голову, а в итоге окажется, что твой король не давал тебе таких полномочий… - с этими словами лава вокруг пришла в движение, став похожей на сотни огненных змей, что жаждут разорвать врага. – Дэкамы живут мирной жизнью в Ахиросе, но если надо, мы можем подняться на поверхность и пройти огненным вихрем по всем землям, вплоть до столицы людей.

- Король не давал мне таких полномочий. – неохотно сказал я. – Мне вообще мало, что сообщили посылая сюда. И я понимаю, как все это выглядит, но я могу поклясться, что Норхок сделает все, что в его силах, для получения этой головы.

- И я должен поверить «Безбожнику»? - усмехнулся Владыка, откидываясь на своем троне. – Или ты думал, что Я! Истинный последователь бога Райяна, не увижу кто ты?

- То, что Бог Райян отвернулся от меня, только мое и его дело. – сжав кулаки, ответил я Владыке.

- Как дерзко сказано! – захлопал в ладоши Владыка. – Будто Богу есть дело до такой мелкой сошки, как ты.

- Тц-тц-тц-тц… - раздавшееся цыканье меня порядком напугало, но увидев того, кто это дело, я немного успокоился. – Владыка Дэкам, богу есть дело до этого человека.

- Кто ты? – лава забурлила вокруг тела Владыки, и он стал трансформироваться в свою боевую форму.

- Я оттуда! – Фальш тыкнул в небо всеми своими руками. – Пришел к вам с посланием от Него! Самого! – явно издеваясь, сказал он.

- Ты посланник Бога? – рассмотрев что-то, удивленно спросил Владыка. – Что его Божеству нужно? Снова война? Какие-то проблемы в крепости? Мы только недавно обновили молодняк там, может…

- Нет, нет, нет! – Фальш замотал руками, успокаивая Владыку. – Все хорошо, крепость стоит. Война вроде намечается, но пока есть шансы ее предотвратить. Однако! – вскинув четыре больших пальца вверх, громко сказал Фальш. – Я здесь по другому поводу. Я пришел сообщить, что с Дэкамов отныне снято проклятие, за содеянное в прошлом. Барьер и ваши ограничения сняты. Его Высокосидящество желает, чтобы вы мирно влились в светлое будущее, вместе со всеми светлыми расами!

- Служу Райяну! – упав на одно колено, благоговейно сказал Владыка Дэкам.

- Теперь ты. – Фальш щелкнул пальцами, создавая проход в мой кокон, а затем он сделал его непроницаемым. – ПривеД! – улыбаясь своей жуткой улыбкой, странно поздоровался со мной Фальш.

- Привет. – улыбнулся я. – Что для меня на этот раз подготовил «Мистер Божественность»?

- Хрен знает. – пожал плечами Фальш. – Я тут по делам к здоровяку.

- Да ладно! Ну, не может быть, что ты так вовре… - тут до меня дошло. – Спасибо.

- Не понимаю, о чем ты! Глупый безбожник! – фыркнул Фальш. – Что бы ты легендарки находил у себя в обычных сундуках! – подмигнув мне, Фальш телепортировался из кокона.

«Спасибо, Фальш!» - мысленно поблагодарил я заместителя Райяна за предоставленный шанс выбить себе голову матки.

- Владыка. – сказал я, стоило лишь кокону вновь стать прозрачным. – Дело не требует промедления, мне действительно нужна голова матки! Назовите свою цену за нее?

- Мм… - я так и видел сомнения на лице Владыки сильнейшей расы БМ. – Видимо, я ошибался насчет тебя… Посланник бога пришел ко мне и к тебе… Хорошо. Посланник сказал, что нам нужно мирно влиться в жизнь светлых рас, а значит… Мы станем мечом, что покарает тех, кто перейдет на темную сторону.

«И где тут логика?» - подумал я, услышав слова Владыки.

- Сообщи своему королю, что с тех пор, как он станет Императором, Дэкамы не будут ему подчиняться. Мы будем вершить правосудие над всеми, кто переступит черту и пойдет против Бога Райяна!

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

В МИРЕ ПОЯВИЛИСЬ ИСТИННЫЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛИ БОГА РАЙЯНА!

С ЭТИХ ПОР, ЛЮБОЙ ИЗ РАСЫ «ДЭКАМ» ЯВЛЯЕТСЯ ПРОВОДНИКОМ СЛОВА БОЖЬЕГО!

С ЭТИХ ПОР, ЛЮБОЙ ИЗ РАСЫ «ДЭКАМ» ТВОРИТ ВОЛЮ БОЖЬЮ!

С ЭТИХ ПОР, ЛЮБОЙ ИЗ РАСЫ «ДЭКАМ» ЯВЛЯЕТСЯ СВЯТЫМ СОЗДАНИЕМ!

С ЭТИХ ПОР, ЛЮБОЙ ИЗ РАСЫ «ДЭКАМ» НЕПРИКОСНОВЕНЕН!

С ЭТИХ ПОР, ЛЮБОЙ ИЗ РАСЫ «ДЭКАМ» ЯВЛЯЕТСЯ ВОИНОМ БОЖЬИМ!

...

Сообщения вылетали одно за другим, и я устал их закрывать, в итоге полностью отключив. Одно я понял точно. Теперь Дэкамы станут личной гвардией Райяна. И что из этого выйдет… Покажет лишь время. Главное, что я получу голову! Эта мысль настолько меня обрадовала, что я упал на колени и мысленно сказал «Спасибо», не один десяток раз, пока Владыка Дэкам оповещал мир о пришествии расы Дэкам в БМ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 445. Голос в голове.**

После окончания канонады оповещений, Владыка наконец опустился на свой трон, и мы смогли продолжить наш разговор:

- Голова Матки Олиш мало того, что ценный артефакт, так еще и историческая реликвия моей расы. – сказал мне Владыка. – Я чувствую, что Бог Райян подтвердил твои слова, и мы, Дэкамы, станем его верными воинами на просторах БМ. Но…

- Но, вам нужно что-то еще? – спросил я, чувствуя ледяную капельку пота, что потекла по моему позвоночнику.

- Да. – Владыка задумчиво посмотрел на меня. – Мы многое не знаем о внешнем мире… Сотни лет изоляции оказались полезными для развития наших сил, однако, я чувствую, что многим моим подданым будет тяжело влиться в мирную жизнь.

После этого Владыка начал расспрашивать у меня о происходящем в мире, о расах, что не канули в лету, о расположении территорий, о правителях, о вассалах короля Норхока… Болтовня была бесконечной, но я молился, чтобы она была единственной проблемой на моем пути к голове матки. Несколько часов пролетели незаметно. Я рассказывал и рассказывал, а Владыка все задавал и задавал вопросы, прося рассказывать, как можно подробнее. Это было самое ужасное время, после учебы в школе, где, выходя к доске, с тебя сдирали шкуру, но заставляли ответить на все вопросы.

- Хорошо, общую картину я понял с твоих слов. – сказал Владыка, а я смог выдохнуть, что не укрылось от его взора. – Как только тебя выбрали послом?

- Я был единственным, у кого был шанс успеть сделать все вовремя. – ответил я на автомате.

- Понятно. Сильный воин, который бегает по указке умирающего короля. – Владыка осуждающе покачал головой.

- Король умирает, а я очень хорошо знаком с людьми, которые хотят ему долгих лет жизни. – решил ответить я на осуждение Владыки. – Не будь их и их помощи, наш с Вами разговор, Владыка Дэкам, никогда бы не состоялся.

- Даже так? Похоже, твой король не совсем безнадежен, как я подумал сначала. Хорошо. – с этими словами, Владыка встал и стал творить магию.

Потоки силы, идущие к нему, были настолько мощными, что виднелись невооруженным взглядом. А мана, что была чуть ли не бесконечной в этом центральном помещении всего города Дэкамов, стала убывать, мало того, мой бар маны стал понемногу дергаться, будто из меня мана тоже высасывалась. Ужасающая мощь Владыки Дэкам поразила меня, и это снова вернуло меня к мыслям о моем «идиотизме».

«Нужно будет подумать над альтернативными источниками дохода… Случись, что с Джи, я окажусь на глубоком дне, из которого мне никогда уже не выбраться.» - подумал я, следя за открытием дверей в сокровищницу Владыки. – «Чертовски красиво! Не смотря на всю мощь, вся его магия очень красива и эффектна. Да и сами Дэкамы… СТОП! Меня снова понесло!» - отвесив себе мысленную пощечину, я сосредоточился на деле.

Через минуту портал был создан, и Владыка, попросив меня подождать здесь, вошел в свою сокровищницу, а затем вышел из нее с маленькой головой, которую передал мне. Взяв ее в руки, я был поражен. Это была почти человеческая голова… Хотя нет, это была голова расы Пуэр.

- Матка Олиш была из расы Пуэр? – спросил я сам себя, но сделал это вслух от переполнявшего меня удивления.

Голова Матки Олиш.

Артефакт.

Свойства:

Внимание!

Вы имеете слишком маленький уровень и слишком мало познание о расе Олиш, что бы увидеть и получать свойства от этого артефакта!

- Не будь наивен, посол людей. – хохотнул Владыка. – Весь высший эшелон Олишей полиморфы. Когда я держу в руках эту голову, я вижу голову первого Дэкама, что сразил эту тварь в бою. Любой другой будет видеть какого-то выдающегося члена Своей Расы.

«Хм… И кто эта девушка из расы Пуэр, что я вижу?» - подумал я, но мои мысли перебил вопрос Владыки:

- Так значит, все же твой Высший облик, это облик Пуэровца? – спросил он.

- Да. – Ответил я ему. – Я являюсь Высшим Пастырем, у которого Высший облик, это вымершая раса Пуэр.

- Занятно… Чем больше я узнаю о тебе, тем более интересным ты становишься, посол людей. – сказал Владыка. – Хотя вначале разговора, кроме, как за шута, я тебя никем не считал.

- Спасибо за уважение. – поклонился я Владыке. – Простите, Владыка, но мне нужно успеть спасти короля.

- Конечно, посол людей. Надеюсь, мы с тобой увидимся в столице уже Императора, а не короля. – с такими словами, он пожелал мне удачи.

Посмотрев на небольшой, но древний сундук, что принесли двое Дэкамов, я увидел надпись над ним «Дары для арха Атио». Засунув этот сундук в инвентарь, я взял голову Матки и использовал перенос, что дал мне дух Императора. Мир подземного города Ахироса исчез, а я оказался в сером мареве, сквозь которое несся с огромной скоростью.

Юный человек?

Человек юн…

Он Человек.

Нет.

Он Пуэр…

Или нет?

Он и человек и Пуэр!

- Кто здесь? – я испугался этого шепчущего голоса, который казалось шел отовсюду.

Я тут.

Я там.

Я здесь.

И сям.

Ты держишь часть меня.

Ты несешь часть меня…

Ты уничтожишь меня…

Под конец предложения, голос стал угрожающим, а еще от него стала исходить такая лютая ненависть, что у меня волосы дыбом встали. Сжав голову матки посильнее, я постарался отстраниться от голоса, что ввинчивался в мою голову и мои мысли.

Не отдавай частичку меня…

Я дам тебе больше…

Намного больше…

В сотни раз больше…

В тысячи раз больше…

В миллионы раз больше…

Выкинь мою голову у барьера…

Выкинь ее в разлом…

И ты будешь королем…

Императором…

Властителем всего!

Я сделаю тебя своим королем…

Императором!

Властителем всего!

С каждым словом в моей голове вспыхивали картины моего правления людьми и всеми расами, которые я когда либо видел в БМ. Я был их повелителем, и по одному моему щелчку умирали миллионы разумных рас. Меня ублажали тысячи красавиц. Мне служили лучшие воины. Я владел самой сильной магией. Я был Властителем всего и вся. Не было ничего, чтобы мне не подчинялось! Картины становились все сочнее и красочнее, с каждым мгновением, что я рассматривал их в своей голове… Нет, я уже видел это наяву!

- Так-так-так… - Раздавшийся противный голос уничтожил картины будущего, от чего во мне вскипела такая ярость, что я решил разорвать этого несчастного голыми руками. – «Афисиощ»! – прокричал голос, и ярость улетучилась, а я обнаружил себя в очень странной позе.

Вокруг меня лежали десятки уничтоженных големов, а я тянулся руками к горлу духа Императора, который с понимающей улыбкой смотрел на все это. Мало того, позади меня был создан алтарь из частей тел големов, на котором возвышалась голова Матки Олиш, из глаз которой ударяли лучи серого цвета прямо в барьер, окруживший меня.

- Я удивлен, что ты смог не только достать голову, но и принести ее, сумев на некоторое время сохранить свое сознание. – От руки Духа Императора отделился сгусток маны, который полностью заблокировал все воздействие головы. – Мне было бы очень интересно услышать историю о том, как ты умудрился добыть голову этой твари.

Упав на землю из-за того, что кокон Императора перестал меня поддерживать, я глубоко задышал. А затем, меня вырвало серой слизью. А затем, еще и еще… Меня тошнило несколько минут, пока мои силы не оставили меня в конец. Упав лицом прямо в слизь, я вырубился. Мало того, система игры вывела меня из игры, показав уведомление:

Критическая Техническая Ошибка!

В течении двух часов к вам прибудут работники U.W., который проведут полную диагностику вашей капсулы!

Доступ в игру вам временно заблокирован!

Не пытайтесь самостоятельно починить капсулу!

Это может привести к ее полному уничтожению!

«Это еще что такое??» - шокировано подумал я, вылезая из капсулы и растирая горло, которое очень сильно садило. – «Крит ошибка??»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 446. Починка.**

Спокойно сидеть в ожидании работников БМ, я не смог. Приняв душ и сделав себе кофе, я полез разбираться, что за крит ошибка вылетела в момент моей игры. Время шло, а какого-то изъяна или проблемы я не смог найти. Все было в порядке. Капсула функционировала в стандартном режиме. Даже сброс настроек до заводских не привел к исправлению ошибки, которая выскакивала, стоило лишь мне попытаться зайти в игру.

Через два с половиной часа прибыло два работка БМ, которые были больше похожи на стареньких электриков. Эти два божиих одуванчика поставили небольшую коробку с символикой БМ (знаком бесконечности), от которой вставили в капсулу два провода, а затем стали полностью перебирать проводку не только капсулы, но и во всем доме, вплоть до самого распределительного столба.

- Ох, сынок… - вытерев пот на своем морщинистом лбу, начал говорить один из работников БМ. – Как ты умудрился спалить всю цепь и программные настройки капсулы? Это же даже в теории невозможно, у тебя тут стоит столько защит…

- Понятия не имею. – ответил я ему, используя лингвистическую программу. – Я использовал свои настройки…

Через шесть часов возни, мы выявили все недочеты и мне объяснили многие моменты, которые позволили мне сделать настройки моей капсулы более широкими. Не смотря на свой вид, эти два старых рабочих БМ были профессионалами с Большой буквы. Некоторые вещи, которые они говорили, были для меня полным откровением, которое я не сдерживаясь записывал под их одобрительные смешки. В конце концов, капсула была починена, а проводка была заменена. Мало того, они поставили «новейшую разработку», о которой просили молчать и даже в приказном тоне заставили подписать бумаги о неразглашении. Когда я спросил о том, сколько я им должен? Они ответили, что все это за счет компании БМ. Чувствуя себя неловко, я уговорил их попить чаю на дорогу, и угостил последними кусочками торта, которые для себя припрятывала Мила.

- Что за шум, а драки нет? – лохматое чудо в лице Милы пришло на кухню, где я мыл посуду. – ЭЙ! Ты сожрал мои тортики!

- Прости, были гости, я должен был их чем-то угостить. – я сразу пошел в раскаяние. – Обещаю, что сегодня поеду в город и куплю тебе еще.

- Смотри мне! – подняв на меня вилку, Мила угрожающе стала тыкать в меня ею. – Один удар четыре дырки!

- Понял! Понял! Успокойся! – уворачиваясь от ее ударов, закричал я.

- Кто приезжал-то? – спросила она, намазывая себе на хлеб шоколадное масло.

- Работники БМ. У меня капсула сломалась. – ответил я.

- Что? Ты сейчас так плохо пошутил? – чуть не подавившись хлебом, спросила она.

- Нет, критическая ошибка вылетела. Мало того, проводка в доме была старовата под наши нынешние затраты, им пришлось полностью ее поменять и поставить что-то вроде усилка. – рассказав ей все, я налил себе еще кофе и сел рядом. – Как-то так.

- Полнейший треш! – выдала Мила, отправляя бутерброд в рот. – так бы вышла полуголой к этим работникам… Надо придумать что-то. Оповещалку какую-нибудь о том, что в доме кто-то посторонний.

- Не думаю, что она так нужна. – хмыкнул я. – Да и выглядишь ты… - я осмотрел ее взлохмаченный вид.

- Ну? Как? – рука с вилкой угрожающе потянулась в мою сторону.

- Потрясающе! И вдохновляющее! – выдал я, улыбаясь.

- Так то. – хмыкнула девушка, и мы вместе посмеялись. – Как там твой мего квест?

- Был бы завершен, если бы не эта ошибка. – ответил я, закидывая в рот конфетку. – И честно говоря, меня он очень напугал… - признался я ей.

- М? Великий герой Джи, которого скоро спустят с пьедестала уровней, чего-то боится в БМ? – в шутливой форме спросила Мила.

- Угу. – кивнул я, прикусив губу. – Сегодня я мог потерять Джи. Штраф за провал этого задания увеличивался с каждым этапом, а я был не то что не готов, а вообще не представлял, что делаю и куда дальше двигаться мне. Сейчас, я прорвался чудом, и прочувствовал все грани ужаса и паники, которые накатили на меня… Даже когда отца арестовали…

Еще минут тридцать я выговаривался Миле, которая перестала шутить, а в конце моего монолога обняла меня и сказала:

- У тебя есть я, и дядя. Мы тебя не бросим, и все будет хорошо! – Прижав мою голову к своей груди, сказала она.

- Спасибо… - тихо ответил я, наслаждаясь теплотой ее слов и объятий.

- Какая потрясающая картина для моего старческого сердца! – ехидно сказал дядя, входя на кухню. – Дайте-ка что ли я вас тоже обниму!

Наша с Милой попытка разорвать объятья была прервана дядей, который сжал нас еще сильнее, от чего мы тихо застонали.

- Ммм… Ты пахнешь маслом и палеными проводами. – глубоко вздохнув, сказал дядя. – Что-то случилось?

- Крит ошибка капсулы.

- Да ладно? – удивления в голосе дяди было море.

Так начался мой второй этап рассказа, попутно еще и объяснения того нового, что мне рассказывали два работника БМ. Под конец рассказа, дядя не выдержал и пошел проверять капсулы, утащив меня за собой. Я только и успел прошептать Миле губами «Спасибо», на что получил ее кивок и улыбку.

\*\*\*

Тест капсул затянулся. Но, это было правильным решением, так как мы нашли еще две поломки, которые могли привести к похожему результату. Вызванные работники БМ, оказались теми же самыми стариками, и были удивлены, что не успели они вернуться в офис, как их снова вызвали по тому же адресу. Но, увидев наши с дядей находки, они взялись за дело, и провозились до самой глубокой ночи. Пока они чинили, мы с Милой успели съездить за продуктами и бытовыми мелочами. Заодно договорились с парой человек о том, что нам будут поставлять продукты с огорода по первому звонку. Мила уже не раз ездила за продуктами, поэтому в ценовой политике я ей доверял, взяв на себя роль сурового мужчины, что таскает пакеты.

Провожали мы работников БМ, как своих. Дядя даже обменялся контактами, и договорился о внерабочей встречи с ними. Вот, что значит, старая школа. На ужино-завтрак у нас были местные суши, которые нам расхваливали некоторые продавцы продуктов. Поэтому, мы еще немного задержали на кухне. Говоря Мы, я имею ввиду Милану и себя, так как дядя убежал в БМ. У него был какой-то ответственный рейд, который он не мог пропустить, и он сильно опаздывал на него.

- Насчет твоих страхов о потери Джи. – кушая суши, начала разговор Мила. – Не думал о создании твинка?

- Я думал об альтернативном доходе, но не думал о игре. – ответил я ей.

- Если я правильно помню, то у тебя Джи апнется до 140 или выше уровня, когда ты выполнишь задание. Поэтому, твоего твинка можно будет раскачать до 120 и использовать для рейдов. Если правильно подобрать класс и вложиться немного в шмот, то можно «наемничать» по рейдам, что ищут нужные классы под те или иные задачи.

- Я думал вывести все деньги, что получу за выполнение эпик задания. – задумчиво признался я ей. – Этого хватило бы надолго. Но, если взяться за прокачку твинка… ТО мне бы пригодились эти деньги.

- До 100-го уровня, тебе понадобится только правильно качаться. Ну, может мик или полтора нужно будет для своевременной смены шмота, но это лишь в том случае, если твой класс будет сильно зависеть от одетого снаряжения. – Мила прожевала и продолжила. – Я прокачала трех персонажей до 100-го потратив копейки, что позволило мне одеть и купить все нужное для Миры.

- Это все конечно здорово, но что насчет реала. – перебив ее, задал я самый животрепещущий вопрос.

- Это не дело бесед на кухне. – хмыкнула Мила. – Нужно садиться и смотреть форумы, подсчитывать, искать выходы на нужные рейды. Деталей много и это действительно будет тем еще геморроем.

- Понятно… - закинув последний ролл, я поднялся. – Спасибо тебе большое, я подумаю. Но пока, мне нужно завершить квест.

- Конечно, буду ждать сообщения, тогда и поговорим. – кивнула девушка, мило улыбнувшись.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 447. Свиток.**

Вернувшись в игру, я оказался в распятом состоянии, а вокруг меня стояло несколько сотен духов, которые читали одновременно какую-то мантру или заклинание. Прямо перед моим взором стояли три духа Императора, которые выкладывали прямо в воздухе странную конструкцию.

- Что происходит? – спросил я, пытаясь дернуться, но единственное, что я мог делать, это открывать рот, и вращать глазами.

- О! Наш ритуал начал приносить плоды. Давайте поднажмем! Мы должны освободить дух этого юноши! – сказал дух Императора с обрубком руки, из которого торчала ветка.

После этого на мои крики и оклики никто не реагировал. Тембр духов и душ начал увеличиваться, а сияние радуги вокруг меня стало видно невооруженным глазом. Это сияние, став видимым, начало превращаться в клинок, конец которого упирался в мою голову. Минута шла за минутой, а клинок становился все больше и больше, пока не достиг размеров половины моего тела. После этого наступила тишина… А затем тот самый дух с обрубком руки пронзительно, но неразборчиво, закричал. Клинок дернулся, и вонзился в меня.

Как бы я не хотел, но уклониться не было никакой возможности. Огромный радужный клинок вонзился в меня, разрубив меня пополам. Все, начиная с макушки, заканчивая пупком, было разрублено. Но! Что удивило меня, я не чувствовал боли или какого-то дискомфорта! По моему телу прошлась теплая волна, которая, казалось, смывала всю грязь, что была в моем теле.

Внимание!

Вы подверглись воздействию ритуала «Очищение Радужным Клинком».

Все дебафы, метки, некорректные бафы, заклинания разума, ментальное и телесное паразитирование, а так же телесное уродство было снято или исправлено!

Вы первый игрок, который подвергся этому ритуалу, вы получаете достижение «Очищенный Клинком Игрок».

Очищенный Клинком Игрок – Вы первым из всех игроков, кто прошел через ритуал «Очищение Радужным Клинком».

Бонус достижения: +10 ОХ.

- Как ты себя чувствуешь, юнец? – ко мне подошел дух с веткой вместо руки. – Посмотри мне в глаза…

- Вроде хорошо… - посмотрев в глаза духу, я окунулся в два бездонных омута, которые засосали мое сознание в себя.

- Все в порядке. – через мгновение, показавшееся мне вечностью, ответил дух. – Можете отпустить его, влияние частички духа матки снято.

Духи вокруг меня перестали читать мантру, и меня отпутило, и я, растерявшись, стал падать, но был пойман другим Духом Императора, который с легкостью поймал меня за шкирку и поставил на землю.

- Спасибо. – поблагодарил я его.

- Угу. – басисто гугкнув, дух этого Императора испарился, как и все остальное.

Мир вокруг меня закрутился в вихре, а затем, я оказался в той самой библиотеке, перед духом Нагиша Лароита, Императора Дипломата.

- Рад, что с тобой все в порядке. – мягко улыбнувшись, начал он разговор. – Присаживайся.

- Спасибо. Но, что произошло? – спросил я у него.

- При перемещении сюда, маленькая частица матки проникла в твое сознание и стала его уничтожать. – глубоко вздохнув, Нагиш разлил чай по чашкам. – Благодаря стражам, мы успели вовремя тебя обезопасить, а проведя ритуал, очистить твое сознание и душу от этой гадости. Но! – Нагиш поднял палец вверх. – Если, ты почувствуешь несвойственные тебе желания или чуждый голос, вернись сюда. Иначе, последствия могут быть самыми плачевными.

- Хорошо. Спасибо. – склонил я голову перед духом.

- Вижу тебе не терпеться получить награду за выполненное задание, но произошедшее заставляет тебя молчать? – хитро улыбнувшись, спросил Нагиш.

- Д.. кхм… Да. – поперхнувшись, ответил я.

- Ха-ха-ха! – сдержанно посмеялся Нагиш. – Юность, как же мне не хватает ее… - покачав головой, Нагиш стал сворачивать свиток, что лежал на столе. – Прежде, чем я его тебе отдам, и наконец-то смогу отправиться в небытие, я бы хотел услышать историю о том, как ты смог уговорить Владыку Камаги отдать тебе голову единственной убитой Матки Олиш? – попросил Нагиш.

Отпив чая, который был очень терпким и горьким, я стал рассказывать. Как получил кулон, как отправился в Скалы Атио, как попал на территорию Камаги, как попал на аудиенцию к Верхнему Владыке, как потом попал в Ахирос, как пришел Фальш и Владыка Дэкам решился отдать мне голову. Чем больше я рассказывал, тем прозрачнее становился Дух Нагиша. В конце, когда я сказал, что при телепортации в моей голове появился голос, он полностью исчез, оставив после себя лишь свиток. Взяв его в руки, библиотека так же пропала, оставив меня стоять на той самой площадке со Стражем.

Свиток идеальной речи Нагиша Лароита.

Реликвия.

Описание: В этой реликвии заключена частичка силы истинного Императора Нагиша Лароита, Императора Дипломата.

Внимание!

Реликвию невозможно скрыть!

Пока реликвия находится у вас:

Вы не можете использовать никакие навыки скрыта.

Над вами будет гореть титул «Несущий Реликвию».

После вашей смерти реликвия выпадет со 100% шансом.

Вы получаете баф «Бесконечная сила Императора», который не даст вашему бару маны или выносливости закончиться.

- Спасибо. – низко поклонившись, я отдал дань уважения духу.

На мгновение мне показалось, что я услышал его смешок, но подняв голову, я увидел лишь Стража, который указывал мне на открытую арку телепорта. «Тонкий намек» я понял сразу, и вошел в портал, который перенес меня на границу территории людей с Равниной Ресурсов.

«И снова спасибо!» - поблагодарив в очередной раз Дух Нагиша, я стал бафаться и вешать на себя щиты.

Попутно, я посмотрел над собой, и увидел ту самую надпись «Несущий Реликвию», которая сияла золотом, и не давала возможности мне скрыться даже в людной толпе.

«Коллапс готов. Кастро тоже. Теперь осталось лишь не попасть в засаду.» - глубоко вздохнув, я побежал изо всех сил в сторону Ахрона. – «Придется в город залетать, а не входить ножками… Никогда этого не делал, и очень надеюсь, что там можно летать!» - подумал я, в момент своего безумного забега. – «Хм… Снова мелкая деталь, которая может стоить мне персонажа. Нет. После этого задания, я точно возьмусь за выяснения предела своих возможностей, а еще нужно будет найти Милану. Она единственная, кто сможет мне разжевать тактику боев…».» - вспомнив о девушке, я горько усмехнулся. – «Еще нужно будет подготовить второго персонажа, если с Джи что-то произойдет, мне будут нужны альтернативы. И прежде чем куда-то снова нырять с головой, нужно подготовить кэш в реале. Что бы не было больше нынешней ситуации…» - мысли все крутились и крутились, пока я бежал.

Вспомнив о Милане, я так же вспомнил о Шреде, которую давненько не призывал, так как ее могли убить, а воскрешать ее было тем еще геморроем.

ПОЧЕМУ ТАК ДОЛГОООООО!!!

Заорала Шреда мне прямо в мозг. Сморщившись, я дернул ее за ногу.

- Успокойся. Я просто переживал, что ты погибнешь. – ответил я ей. – Там было слишком опасно. Но, теперь ты со мной, разве это не важнее?

БУКА! ЗЛЮКА! ВАНЮЧКА! И!...И… и… НУБ! А где моя еда?

Наругавшись, она неожиданно спросила о еде, от чего меня прорвало на безудержный смех.

- Держи. – я дал ей несколько вещей, что выбил с Камаги. – И подготовься к сражению. У нас важная миссия, и провал недопустим.

Ладно… Но, с тебя вкуснячая вкусняшка тогда!

- Посмотрим на твое поведение. – усмехнулся я, снова легонько дернув ее за ножку.

Дорога до Ахрона пролетела очень быстро. Но, не смотря на то, что нам встречалось очень много игроков, никто не пытался нас атаковать. Все орали что-то, но я никак не мог разобрать что, а останавливаться ради этого, посчитал глупым. Так мы со Шредой и добрались до окрестностей Ахрона. Выбрав место без игроков, я призвал Кастро и отправился в Ахрон, не заходя, а залетая в него.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 448. Дворец Ахрона.**

В городе меня уже ждали игроки. И не просто ждали, а были готовы потерять своих персонажей. Больше нескольких тысяч игроков стояли у всех проходов в город, и ждали меня. Координацией занималась гильдия Апполона и Алого Дракона, Игроки которые выделялись своими лучшими вещами, заточенными до предела. Пролетая над городом, меня было тяжело не заметить, но если НПС не беспокоились по этому поводу, то вот игроки стали тыкать пальцами и орать «Это же Джи на своем магическом драконе!».

«Это химера народ.» - подумал я, услышав эти вопли.

Видя, что за мной следует огромная толпа людей Апполона и Алого Дракона, остальные игроки заинтересовались, и стали двигаться вместе с ними, что создало в Ахроне до селе невиданное шествие Игроков. Стражники забеспокоились, и на границе Аристократического района заблокировали проход основному потоку игроков. Однако, те, кто имел доступ в Аристократический район, все равно были пропущены стражей. Хоть и их количество было мало, но вот по качеству… Это были лучшие и самые приближенные люди, не только Апполона и Алана, но и других гильдий, которые занимали лидирующие позиции в БМ.

Скорость полета Кастро над Ахроном была очень маленькой, и как бы я не просил его ускориться, моя ездовая химера ничего с этим поделать не могла. Поэтому, я и видел, как лучшие игроки гильдий БМ следуют за мной, а когда они поняли, что я двигаюсь напрямую к дворцу, так вообще ускорились и встали вместе со стражей, образовав многослойную линию защиты.

«И что делать? Во дворец я не смогу залететь на Кастро, отсюда виден купол, что висит над ним, а спускаться к воротам это самоубийство.» - думал я, паря над толпой игроков, которые дожидались момента, когда я спущусь.

Положение спас отряд магов, что вышел из ворот дворца. Они моментально разогнали игроков по обе стороны дороги, повесив на них кучу дебафов, не позволяющих им что либо сделать.

Беллиал: Пупсяш, ты чего там вытворяешь? Весь Ахрон на ноги поднял. Тут за тебя такую цену дают, что я бы не отказалась пару раз тебя шмякнуть?

Джи: Тащу реликвию к нашему королю. Квест… И думаю, что все жаждут мне его запороть.

Беллиал: ААаа… Понятно. Кам сказал, что не хочет терять уровни, сражаясь с тобой, поэтому, мы не будем вмешиваться. Но! Я хочу узнать все грязные подробности квеста!

Джи: Приезжай в гости, и дочек захвати. \*подмигивающий смайлик\* и может, я расскажу, что за квест!

Беллиал: ЧСВ!!!! ВЫ только посмотрите, как раздулось ЧСВ этого мелкого негодника, что еще недавно кричал «тетя Белка! Тетя Белка! Помоги пройти задание!»

Джи: Ха-ха! Вроде бы ситуация там была наоборот!

- ГЕРОЙ ДЖИ! СПУСТИТЕСЬ НА ЗЕМЛЮ! ПОЛЕТЫ НАД ДВОРЦОМ ЗАПРЕЩЕНЫ! – раздался усиленный магией голос.

Пока я переписывался с Белкой, ситуация у ворот стала еще более напряженной. Некоторые игроки стали разговаривать с НПС и махать в мою сторону рукой, что-то доказывая им. Прикусив губу, я стал думать, о том, как бы попасть к королю, но при этом не умереть, потеряв реликвию.

Все изменилось в одно мгновение. Около ворот дворца открылось пять порталов, из которых стала выбегать дополнительная стража и судьи. И прямо у ворот дворца, эти судьи стали захватывать игроков и отправлять в тюрьму. Я с удивлением видел, как Апполона, Алана и еще нескольких игроков, одетых, будто новогодние елки, были арестованы, но через пару секунд, кто-то из отряда магов отдал приказ и их освободили, а затем проводили внутрь дворца. Прошло меньше пары минут, как вокруг дворца стало безигрочно… или безлюдно?

Видя, что опасность миновала, я спустился вниз в тот момент, когда из ворот дворца выходил Ант в сопровождении двух молодых магов-близнецов.

- Спокойствие явно не для тебя Джи. – с усмешкой сказал глава ЗК. – Столько шороху навести, чтобы просто прибыть. Нет, чтобы сразу ко мне…

- Прости, Ант, но зайди я в ЗК с такой табличкой над головой, - я кивнул вверх. – Меня бы атаковали все, кому не лень.

- Это уж точно… - покачав головой, Ант показал на двух магов. – Это новые высшие маги Ахрона. Симур и Аиур. Они еще молоды, но их дар к магии выдающийся.

- Рад познакомиться. – сказал тот, кого назвал Ант Симуром. – Ант о тебе очень хорошо отзывался.

- Привет. – коротко сказал Аиур, кивнул, а затем ушел внутрь дворца.

- Не обращай на него внимания. – попросил Симур. – Он вытянул короткую соломинку и теперь будет отвечать за все в течении недели.

- Ладно. Я тоже рад знакомству с новыми верховными магам. – сказав это, я протянул руку магу.

- А? – растерялся Симур, а потом до него дошло. – Точно, тебе же Ант не говорил, к нам с Аиуром нельзя прикасаться. Моментально умрешь… Ну или схватишь проклятие, от которого потом не избавиться, если сам Бог Райян не поможет тебе. – немного тихо сказал Симур, при этом заинтересованно смотря на мою руку.

- Запомню. – сжав руку в кулак, я указал на него. – Спасибо.

- Правильно, не стоит играть с судьбой. – прервал затянувшееся молчание после моих слов Ант. – Нам пора. Норхок ждет тебя, герой.

- Те игроки, что вошли во дворец… - начал спрашивать я у Анта, когда мы вошли внутрь.

- Это достойные Игроки, что имеют право быть во дворце и на самой церемонии. – скривившись, ответил Ант.

- Не будет ли проблемой их присутствие? Ведь они хотят получить эту реликвию. – поинтересовался я у него.

- Пха… - вырвалось у Симура. – Они и пошевелиться без моего ведома не смогут. А если они смогут, каким-то чудом, дернуться, то Аиур превратит их в прах. И они не смогут воскреснуть повторно, как делают это все игроки.

- Норхок сильно обеспокоился средствами защиты от силы игроков. – ответил Ант, увидев мой удивленный вид. – Так что, кто бы там ни был, он окончательно покинет земли БМ.

- Многие крупные гильдии могут себе позволить потерять людей, чтобы заполучить это. – я показал свиток, который вытащил из инвентаря.

- Лучше это пока спрятать. – покачав головой, сказал Симур. – Не стоит провоцировать тех, кто и так спровоцирован.

- О чем это он Ант? – спросил я у здоровяка, после умных слов верховного мага.

- Упускать момент для того, что бы подчистить окружения короля, было бы глупо, не думаешь? – кровожадно ухмыльнувшись, ответил здоровяк.

После его слов, я задумался, а затем услышал и увидел… В некоторых коридорах дворца были выбиты двери и разрушена плитка и дорогие предметы мебели. В таких коридорах всюду были следы кровавого сражения, которое все еще продолжалось где-то впереди. Мало того, я видел сундуки «смерти», что остаются только от игроков. А это значило, что во дворце мог произойти переворот, однако, Ант и верховные маги в тандеме с верными людьми Норхока, предотвратили это, устроив кровавую бойню.

Больше всего трупов НПС было рядом с тронным залом, где всегда восседал Норхок. Там стояло множество потрепанных стражей, за спинами которых стояли маги и целители. Я даже увидел Камира и Алису, которые подлечивали раненого стража. Увидев меня, Камир лишь устало махнул рукой, приветствуя, а Алиса устало кивнула. Были еще некоторые знакомые лица, что я частенько видел в ЗК и пару раз на приемах у короля, но большинство было мне все же незнакомо. Проходя мимо, я видел, как в их глазах загорается надежда. Каждый, мимо кого я проходил, улыбался мне и пытался подбодрить, сказав что-то хорошее. Ант и Симур не мешали этому, смотря за тем, чтобы ко мне близко никто не подходил. Под таким сопровождением из двух сильнейших НПС игры, меня еще восхваляли и подбадривали другие НПС, я вошел в королевский зал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 449. Мировое оповещение.**

На троне восседал Норхок, тело которого стало похоже на скелет с мышцами, а вместо нормального лица – череп с глазами и остатками лицевых мышц.

- Ты вернулся. – на лице Норхока появилось странное подобие улыбки, которое меня больше ужаснуло, чем расслабило. – Я уже стал терять надежду на твое возвращение…

- Я спешил, как мог. – с этими словами я вытащил свиток-реликвию. – Что бы получить эту реликвию, мне пришлось пройти через многое, ваше величество.

- И твои старания будут вознаграждены. – скрипуче сказал Норхок, поднимаясь со своего трона, протягивая руку к свитку.

Я сделал пару шагов вперед, чтобы вложить свиток в руку Норхоку. Но, свитку не было суждено оказаться в руках короля. Между мной и королем было не больше трех метров, когда между нами открылась черного цвета арка портала, из которой вышло два игрока…

- Не думаю, что в Безграничном мире, смогут ужиться два Императора. Особенно, если мое имя и есть Император. – с усмешкой сказал Имп, за мгновение вырвав из моих рук свиток. – Спасибо, Джи. Я думал, это займет много времени, но ты… - он покачал пальцем и с уважением покивал. – Смог сотворить чудо. Я благодарен тебе. Искренне и от всего сердца. И когда я стану полноценным Императором БМ, ты будешь вознагражден.

Пока все стояли в шоке, Имп говорил спокойно и в своей насмешливой манере. Но, стоило ему лишь на мгновение прерваться, как магия шока пропала, и тогда все пришли в действие. Аура Норхока обрушилась словно многотонная гора на Импа и его неизвестного напарника, одетого в абсолютно черный балахон, полностью скрывающий все, как лицо, так и части тела. Ант телепортировался за спину Импу и ударил своим пудовым кулаком, на котором появилась перчатка усеянная россыпью магических камней. Симур мгновенно скастовал что-то из магии сдерживания, которая выглядела, как белые нити с гвоздями, опутавшие Импа и его напарника.

- Эрзарадор! – выкрикнул напарник Импа.

От его тела ударила черная волна, которая разрушила все заклинания, а так же ауру Норхока, отбросив того прямо в кресло-трон, где он восседал до этого. Имп же играючи уклонился от атаки Анта, а затем оттолкнул его прямо под вторую волну черного света, которая стала сжигать одежду здоровяка, а когда та закончилась, принялась за его тело. Все это произошло за пару мгновений, и я только очухался от слов Импа, когда все сильнейшие НПС Ахрона были повержены одной единственной атакой незнакомца в черном. И если Симур повесил на себя защитный кокон, а Норхок спасся благодаря своей ауре правителя, то хуже всего дела обстояли у Анта, который умирал от пожирающего его темного света, что буквально сжигал-сжирал его тело.

- Спасение. – скастовал я бабл, вешая его на Ант. – Имп, как это понимать? Что ты творишь?

Бабл помог Анту придти в себя и выиграть немного времени, пока Симур не затушил черный свет. Имп же стоял и смотрел на все, улыбаясь. Незнакомец рядом с ним тоже больше не предпринимал никаких решительных действий. Все успокоились, приготавливаясь ко второму раунду.

- Ну, знаешь… - Имп прищурился, наклонив голову. – Как-то я сидел и думал «Какого хрена я называюсь Императором, если в какой-то игрушке не могу им стать по-настоящему?». – приложив палец к губам, Имп сделал задумчивое лицо. – А потом, я стал узнавать, что Императором в БМ можно стать даже игроку. Представляешь мое удивление? А ведь я был одним из тех, кто помогал создать и продвигать БМ среди игроков, но не знал об этом! Ивашим не дал мне доступа ко всей информации… Да, что там! Я даже малой части не знал! – восторженно сказал Имп. – Кстати, не советую злить моего… Бога. – оскал Импа стал ужасающим.

- Бога? Ты спятил игрок? – хрипло рассмеялся Норхок. – Есть только один Бог! РАЙЯН! – выкрикнув имя Райяна, Норхок использовал свою силу, которая должна была призвать Бога БМ.

Существо в черном балахоне попыталось уничтожить силу Норхока, выпустив свою, но та лишь задела короля людей и превратила половину его руки в прах. Из белой арки портала вышел Бог БМ, который отразил черные волны силы, идущие от существа в глухом балахоне. Легким толчком руки волны пропали, но под удивленным взглядом всех присутствующих существо начало давить Райяна своей черной аурой, которая заполнила половину помещения. Вторую половину затопил ярчайший свет, который стал выжигать черноту, но та не сдавалась, становясь все плотнее и плотнее!

- ХЕХЕХАХАХАХАХАХААА!!! – раздавшийся демонический смех, что шел от существа в черном, заставил пробежать по моей спине целый табун мурашек. – ДА! ЭТА СИЛА! Я ЧУВСТВУЮ! ДА! ЕЩЕ!

- Кто ты? – спокойно спросил Райян, но по его позе было видно, что ему не так-то и просто сохранять это спокойствие.

- Я? Я НОВЫЙ БОГ ЭТОГО МИРА! – рассмеялось существо, скидывая с себя балахон. – ТАРК!

Под балахоном находился высокий человек… А точнее вампир, который заливался в безумном смехе. Вся одежда вампира была выполнена в кровавых тонах, которые подчеркивали его идеальное телосложение. Черные волосы были собраны в конский хвост, который доходил до лопаток. Облик этого вампира явно был слизан из старых фильмов, где вампиры были благородными аристократами-красавчиками.

- Ох-хо-хо… - раздавшийся тяжелый голос из черной арки портала, заставил всех напрячься еще больше. – Тарк, мы же договаривались, что еще слишком рано.

Из черного провала портала вышло пятеро существ, которые явно не относились к открытым расам БМ. Впереди шел самый настоящий орк, которого так воспевали все классические онлайн игры. Это был старый шаман, все тело которого было увешано различными финтифлюшками, придающими ему солидный вид. И этот шаман был тем, кто упрекнул безумного вампира.

По правую руку от шамана стояла девушка, одетая в очень откровенные одежды. Судя по ее виду, она была чем-то похожа на девушек, что прислуживали Верхнему Владыке. Но, присмотревшись, я увидел маленькие загнутые рожки, что гармонично сливались с ее прической. В руках она держала кинжал, которым ровняла самые настоящие когти.

Слева от шамана стоял трехметровый монстр, неизвестной мне расы. Он был одновременно похож на Борга, оборотня из фильмов, и халка, что надел на себя шубу с начесом. Этот монстр тащил за собой гигантский меч, лезвие которого было все в зазубринах и кровавых подтеках.

Позади этой троицы стояла высокая, грудастая женщина, лицо которой укрывал капюшон черного балахона. И я бы принял ее за человека, если бы не ее руки, кожа которых была неестественно серого цвета.

Рядом с грудастой женщиной стоял рыцарь, закованный в черные глухие доспехи, из которых вырывался дым при каждом его движении. На его спине, поясе, груди, ногах, руках и вообще всем теле были прикреплены темно-алые клинки.

- Вас никто не звал… - проворчал вампир, моментально прекратив безумно смеяться.

- Значит, это вы, те самые адепты, что пытаются создать свой культ тьмы? – с угрозой в голосе спросил Райян.

- Юноша. – обратился к Райяну орк-шаман. – Мы не пытались. Мы его уже создали.

С этими словами над всеми шестью существами загорелись имена:

Над вампиром:

Тарк. (Вампир)

Бог Безумства.

Над Орком-Шаманом:

Черк. (Орк)

Бог Отчаяния.

Над краснокожей красоткой:

Ранит. (Демонесса)

Богиня Похоти.

Над трехметровым великаном:

Асхир. (Мутанит)

Бог Изгнанников.

Над грудастой женщиной:

Порина. (Лагила)

Богиня Боли.

Над рыцарем:

Сирз. (Механ)

Бог Бесчестия.

- Как же неприятно, когда твои коллеги начинают без непосредственного начальства. – спокойный голос существа, которое появилось из ниоткуда прямо перед лицом Райяна, напугал всех присутствующих больше безумного смеха вампира.

Однако, когда все увидели имя этого человека, страшно стало еще сильнее:

Краг. (Человек)

Бог Зла.

Когда все увидели эту информацию, мир так же получил свое оповещение:

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

В БЕЗГРАНИЧНЫЙ МИР ПРИШЛО ЗЛО!

ТЕМНЫЙ ПАНТЕОН БЫЛ СОЗДАН!

В МИРЕ СТАЛИ ПОЯВЛЯТЬСЯ АЛТАРИ ЗЛЫХ БОГОВ!

КАЖДЫЙ ИГРОК ДОЛЖЕН ВЫБРАТЬ СТОРОНУ!

ВНИМАНИЕ!

ПОСЛЕ ВЫБОРА СТОРОНЫ, НЕВОЗМОЖНО БУДЕТ ЕЕ СМЕНИТЬ!

После этого мирового оповещения, у меня выскочило отдельное окошко:

Внимание!

Вы являетесь уникальным существом, имеющим титул «Безбожник!» вы не можете присоединиться ни к одной из сторон!

Внимание!

Отношение всех сторон будет к вам принудительно понижено на 1 пункт, вне зависимости от ваших достижений и предметов, повышающих отношение!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 450. Давление Сил.**

- Сегодня мы пришли не сражаться. – усмехнулся Краг. – А лишь представиться.

- Вы не уйдете отсюда. – атмосфера в зале потяжелела, а из светового портала вышел Фальш, полностью готовый к бою.

- Увы, но теперь ты не всесилен. – рассмеялся Краг. – И скоро, очень скоро, мы доберемся до твоего создателя.

- Я. Сказал. Вы. Никуда. Не. Уйдете. – с каждым словом Райяна воздух становился все более насыщенным маной.

Давление становилось все невыносимее, не только для темных, но и для всех остальных. Мана стала такой насыщенной, что стала разрушать стены, пол, потолок… Испарялось все, а Краг и его компания злых богов стала давить в ответ. Сила стала вжимать всех в пол, который пошел трещинами, а затем и вовсе стал превращаться в щебень и пыль. Симур попытался вмешаться, но его заклинание не успело даже сформироваться, как кинжал черного рыцаря пронзил его глаз. Не смотря на всю защиту, что имел Симур, тот получил смертельный удар, который было невозможно отразить. Ант пытался подойти к темным богам, но его отбросила одна из волн, которая поломала гиганта так, что тот потерял сознание от боли. Норхок сидел на своем троне, и не мог пошевелиться, так как центр столкновения сил находился прямо возле него. И не смотря на всю приобретенную силу от соединения рас, все, на что его хватало, это сидеть.

Все мои попытки атаковать разбивались о сообщение системы:

Внимание!

Навык не сработал!

Насыщенность разнополярной маны не позволяет вашим заклинанием сформироваться.

- Не стоит нам вмешиваться в борьбу богов. – сказал Имп, ударяя меня так, что я вылетел из зала.

Я вылетел прямо в объятья Камира, который пытался пробиться через барьер, что окружал зал короля. Прокатившись вместе со стариком несколько метров, мы наконец-то остановились. Я моментально оттолкнул Камира от себя, так как в нас летел легендарный меч Импа. Два слоя моих щитов моментально лопнули от одного удара Императора. Ударив двумя ногами в живот Импа, я добился лишь того, что оттолкнулся от него и проскользил назад.

- Убить! – раздался приказ Камира, и в Императора полетел десяток боевых навыков.

Тот не растерялся, схватив меня за ногу, он кинул меня навстречу заклинаниям. Мои остатки щита были сметены навыками союзников, которые хотели помочь. И я уже готовился к смерти, когда Камир накинул на меня дополнительный щит своей модификации, который позволил мне не только выжить, но еще и нанести урон Импу.

Увидев на себе щит Камира, я понял, что у меня будет лишь 1 единственный удар по Императору, пока тот не сбежит. Я сделал ставку на Удар Веры, который наносил чистый урон. Мало того, я использовал свой боевой профессиональный навык творца удачи «666 и 777» и кинул кубик, который показал +10. Благодаря положительным цифрам кубика, проф навык сработал, как часы, дав усиление Х666 для Удара Веры!

Со стороны это было страннейшее зрелище, где вокруг меня закрутилась светлая энергия, в которую вплелись зеленые прожилки. Через мгновение перед моим лицом появляется огромный кубик, который задерживается в этой реальности всего на долю секунды. И затем от меня ударят сильнейший поток энергии!

Вылетевшие цифры урона были зашкаливающими! На броне Импа стали лопаться кристаллы защиты, которые должны были поглощать урон. Когда лопнули все кристаллы, здоровье Импа упало до нуля и он умер!

Но! Тут же воскрес, а затем поднял потерянные вещи. Его броня стала выглядеть жалко, потеряв блеск защитных кристаллов. С маски Импа пропала его улыбочка, а ее сменил злобный оскал человека, который жаждет крови своего врага. Не успел я запустить в Импа очередной навык, как его сковало умение Алисы, а затем на Импа повесили еще десяток дебафов, от которых он повис в воздухе, и не мог ни пошевелиться, ни что-то сказать, ни вытащить какой-то предмет из инвентаря.

Когда я уже хотел выдохнуть, дворец тряхнуло так, что все попадали. Двери в тронный зал вылетели, словно пробка из бутылки шампанского. Сквозь выломанный проем, я увидел, как Норхок стоит прямо между Крагом и Райяном. В его тело врезаются сразу две силы, одна из которых полностью разрушает его тело, а другая полностью восстанавливает. Но с каждой секундной, проведенной под давлением этих сил, Норхок все быстрее и быстрее начал регенерировать свое тело.

Когда мы с Камиром и защитниками попытались ворваться в зал и помочь Райяну и Норхоку, ударила волна энергии, которая разрушала все на своем пути. Я лишь успел накинуть на себя щит, который поглотил основной удар. А затем, меня накрыла волна обломков, которая похоронила меня и всех защитников под собой.

Я оказался придавлен со всех сторон, и выбраться не было возможности. Первая же попытка вылезти, привела к тому, что на моги ноги упал большой осколок стены, и придавил их намертво, повесив на меня дебаф «Сломанные ноги».

«Нужно самоубить..» - не успел я додумать мысль, как увидел цепочку оповещений:

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

В МИРЕ ПОЯВИЛСЯ ПЕРВЫЙ ИМПЕРАТОР!

СЛАВА ИМПЕРАТОРУ НОРХОКУ!

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

В МИРЕ ПОЯВИЛСЯ ПЕРВЫЙ ТЕМНЫЙ ИМПЕРАТОР!

СЛАВА ТЕМНОМУ ИМПЕРАТОРУ!

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

РАСЫ ВСЕГО БЕЗГРАНИЧНОГО МИРА РАЗДЕЛИЛИСЬ НА ТЕМНУЮ И СВЕТЛУЮ СТОРОНУ!

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ИГРОК ДЖИ ДОСТИГ 150 УРОВНЯ!

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ИГРОК ИМПЕРАТОР ДОСТИГ 150 УРОВНЯ!

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ИГРОК ИМПЕРАТОР ДОСТИГ 200 УРОВНЯ!

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ИГРОК ИМПЕРАТОР ДОСТИГ 220 УРОВНЯ!

…

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ИГРОК ИМПЕРАТОР ДОСТИГ 300 УРОВНЯ!

Мировые сообщения закончились, и на меня посыпались личные:

Поздравляем!

Вы успешно завершили эпическую цепочку заданий «Помощь будущему Императору!»

Поздравляем!

Вы выполнили скрытое задание «Помощь будущему Темному Императору!

За выполненную эпическую цепочку заданий и дополнительное скрытое задание, вы получаете:

Дополнительный титул, который видят только НПС – «Духовник Императоров».

10 000 мик.

Полный эпический комплект вещей на ваш уровень.

Ваш уровень повышен до 150 без применения штрафов за быструю прокачку. (Цепочка заданий «Развивайся» была удалена из вашего списка заданий)

+1000 СОХ.

+100 СОН.

Отношения всех светлых рас к вам повышено до «Доброжелательности».

Вы получите специальный дар от главы Замка Классов Анта.

Вы получите специальный дар от учителя пастырей Камира Шауси.

Вы получите специальный дар от главы темного пантеона Крага.

Вы получите специальный дар от Темного Императора.

Отношение всех темных рас к вам повышено до «Безразличие».

Ваша Известность повышена на 100 000. (Теперь о вас знают все НПС Безграничного Мира, как со светлой, так и с темной стороны)

«Вот насыпали так насыпали.» - подумал я, смотря на огромное количество плюшек, что мне дали. – «Но, это все потом. Сейчас нужно выбраться и помочь… Помочь кому?» - неожиданная мысль ворвалась в мою голову, пока я пытался самоубиться, чтобы быстрее вернуться на поле боя. – «Если Норхоку я помогал из-за плюшек, то Импу я помог стать императором случайно… Да еще не факт, что Имп стал тем самым Темным Императором.»

Расшатав наконец камни, я добился того, что один из них упал на меня. Приятного в такой смерти было мало, но все же я отправился на перерождение, как и планировал. Воскреснув, я побежал в сторону дворца. И я был не одинок в своем желании. Тысячи, даже сотни тысяч игроков стремились попасть туда, что бы узнать, что произошло!

Продираться сквозь них было трудно, но тут до меня дошло! У меня же есть Кастро! Вызвав своего питомца прямо посреди улицы, я взобрался в него и полетел в сторону дворца под неодобрительный гул Игроков, которые хотели полететь вместе со мной. Подлетая ко дворцу, я увидел руины, там где должен был находиться дворец. А в центре руин в сотне метров от земли, столкнулись две силы. Темная и Светлая. И хоть светлых было меньше, всего трое – Райян, Фальш и Норхок, но они продолжали побеждать. И пока я подлетал к ним, они смогли продавить оборону темных, но вот уничтожить тех не получилось. Краг успел закинуть всех своих в черный омут телепорта, при этом сдерживая в одиночку давление света.

Перед своим исчезновением, Краг усмехнулся и из его руки в небо выстрелил темный свет, из которого сформировалась надпись, видимая всем далеко за пределами Ахрона:

ТЕМНАЯ СТОРОНА ЖДЕТ СВОИХ ГЕРОЕВ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Конец Арки "Рейд". Авторское слово.**

Доброго времени суток, дорогие читатели!

Свершилось! 9-я часть БМ завершена! Путь этотбыл долгим и тернистым! И, я особенно благодарен всем, кто поддерживал меня и не давал истории затухнуть! Спасибо вам! \*делает земной поклон\*

По традиции, я бы хотел поблагодарить всех, кто находил ошибки и выкидывал их мне на исправление!

Может мой скил писателя возрос, а может читатель с ником Raikiya находит ВСЕ ошибки, но их стало в разы меньше!

Так же спасибо за поиск ошибок:

two\_oceans

CoalaBear

RevengeHePoke

serguln

Drommi

komax

astar44

Nontian

Eohara

И многим другим, которые указывали мне на те или иные грамматические ошибки!

Конец лета и начало осени выдалось для меня очень тяжелым, особенно в моральном плане. Но, лишь благодаря тому, что я пишу историю БМ, мне удавалось не остаться в черном омуте. Поэтому, еще раз благодарю всех вас, кто читает мое произведение!

А теперь пару слов о планах:

1. В ближайшую неделю можно не ждать 10-ой части БМ. Это связано с тем, что я буду погружен в свой второй проект "Систему Арс. Зло.".

2. Дописывая 9-тую часть, я задумался о том, что хотел бы написать еще несколько историй не от лица Джи. И мне важно было бы узнать, хотели бы вы их прочитать?

3. Так же в последнее время участились вопросы "Есть ли стабильный график выхода прод". Отвечу всем тем, кому еще не успел ответить в личке - прода появляется тогда, когда я ее напишу. На меня плохо влияет такая штука как "график". Однако, это не отменяет того факта, что нужно что-то делать с оповещением о главах. Ведь на рулейте не всегда можно увидеть, что я выложил проду, так как многие подписаны на десятки произведений, прода которых выходит огромными пачками. Это и приводит к следующему пункту:

4. Как лучше оформить оповещения?

В вк было бы удобнее всего, но за группой надо следить, для чего бы она не предназначалась.

Есть еще вариант сделать беседку в Воцапах-телеграммах-вайберах-дискордах.

Если есть идеи или предложения, смело пишите в коментах.

5. С ноября, если у меня все получится с апгрейдом железа, я начну стримить на твиче или ютубе(еще не решил, где мне удобнее). Стримы будут не только по полюбившейся мне игре Fortnite, но и по Героям 3, и другим играм. Так же подумываю писать прямо на стриме.(Хотя это будет еще тот треш...)

Это все на правах саморекламы. =\*

Не устану повторять. Спасибо за то, что читаете и поддерживаете меня!

С любовью от фаната темной стороны S1! =))

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 451. Интерлюдия "Послание".**

После событий в Ахроне, самой обсуждаемой темой стало сообщение, которое появилось в топе форума:

ТЕМНАЯ СТОРОНА ЖДЕТ СВОИХ ГЕРОЕВ!

Тебе надоели светлые сопли? Тебе надоело жить под гнетом навязанного бога? Ты чувствуешь, что темная сторона зовет тебя? Ты ищешь новые ощущение от Безграничного Мира? Ты жаждешь захватить Безграничный мир?

ТОГДА ТЕМНЫЙ ИМПЕРАТОР ЖДЕТ ТЕБЯ!

«Нам не нужны слабаки! Нам нужны те, кто готов сражаться за свою свободу!» (с) Темный Император.

DunreBerj: темный первонах.

Фрес: Интересный пост? Админы подвезли новый контент? Стоит вернуться играть?

ТыцМыцВротВамФиц: Это каким надо быть бараном, чтобы не играть в БМ???

192939201: А есть инфа, как играть за темных?

НагнуВашихМам: Я 102 уровень, и хочу вступить в темные ряды!

Слесарь: А кто знает, какие расы и что доступно на темной стороне?

Adминистрация: Просим вас выложить свой логин и пароль, дабы мы могли активировать этот контент игры!

Афира: Adминистрация – неужели есть еще те, кто на такое ведется?

МаленькийБоб: 103 уровень рыцарь. Хочу на темную. Сторону.

Грандж: Очередная войнушка Темных и Светлых…. Б-банальщина!

Рок-н-дэ-ролль: А можно маленькому 75-му магу на темную сторону?

Сообщения сыпались одно за другим. Тысячи… Сотни тысяч людей заинтересовались происходящим. Большинство лишь слышало о произошедшей драке между Райяном и Крагом, которые разрушили дворец в Ахроне. Никаких официальных заявлений от администрации БМ не было, поэтому, весь игровой мир находился в ожидании и предвкушении.

Вывешенное сообщение от лица Темного Императора стало первым, которое повлекло за собой глобальное изменение форума и Безграничного Мира.

В один момент, после обновления темы, или перехода на другую, пользователей выкидывало на главную страницу форума, которая удивила всех своим новым дизайном. Теперь форум был расколот на две стороны, одна из которых была окрашена в бело-синие тона, а вторая изобиловала красно-черными. Те игроки, что выбрали светлую сторону – могли посещать только Светлый форум. Те, кто выбрал темную – Темный форум. Новички и те, кто еще колебался, получили возможность читать только две темы, каждая из которых описывала достоинства своей стороны. Доступ к остальным темам и обсуждениям, был лишь у тех, кто выбрал свою сторону. Любые попытки скопировать темы из одной или другой ветки форума, пресекались на корню, а людям, что пытались это сделать, приходило предупреждение «о возможных проблемах с законом», если они снова попытаются сделать это.

После этого события игровое сообщество взорвалось! Десятки – сотни – тысячи стримеров стали открыто обсуждать достоинства и недостатки игры… Но! Если светлые могли говорить и обсуждать все. То всех стримеров, которые выбрали темную сторону – забанили на стриминговой площадке БМ, которая была единственной, где люди могли стримить БМ. После волны банов в сторону корпорации БМ полетел дождь исков. Но, никто не ожидал, что вместо каких-либо объяснений от Администрации БМ, появится короткое сообщение от Крага:

Вы думали, что я позволю вам открыть все наши тайны этим жалким светлым? Или вы были их шпионами? Каждый, кто встал на темную сторону, подписал контракт, в котором он обязуется подчиняться приказам Темного Императора и Богу Зла Крагу. И вот, стоило мне отдать приказ, как вы все побежали жаловаться светлым. За это – все, кто не согласился с моим приказом, отлучаются от Темной Стороны и получают мое божественное проклятие!

Вместо самого Крага, видео состояло из картинки черной крепости, над которой кружили странные существа, а на стенах стояли незнакомые игрокам расы. Это сообщение взорвало сообщество в очередной раз. Крики. Ругань. Попытки воззвать к совести. Человеческим правам. Все это разбивалось о ледяной барьер равнодушия Администрации БМ, которая до сих пор не дала ни единого комментария.

Наконец, вой и попытки достучатся до администрации были услышаны. На главной странице форума появилось два видео ролика. На Светлой стороне был Норхок, а на Темной сидел на черном троне Темный Император.

Обращение Норхока:

Светлые жители Безграничного мира. Зло прорвалось в наш мир. Но, что более печально, это зло оказалось призвано нами самими. Да-да, вы не ослышались. Во главе всего Зла встали Игроки, которых призвали мы, коренные жители БМ. Но! Сам бог Райян открыл мне истину – не все игроки Зло. И вот я обращаюсь ко всем Игрокам, что не поддались влиянию Темной стороны. Нам нужна ваша помощь! Мы знаем лицо Зла, и мы готовы дать ему отпор в столь нелегкое время! Сам Бог Райян и Бог Войны Фальш на нашей стороне!

Норхок выглядел очень величественно, даже не смотря на то, что у него была перевязана половина тела, и был потерян глаз. Говоря эту речь, он сжимал руки на подлокотниках трона, от чего бинты на его теле стали сочиться кровью.

Обращение Темного Императора:

Всем Игрокам пламенный привет с Темной стороны! Это я, тот, кого вы знали под ником Император. Теперь я Темный Император, который призвал в БМ Злых богов. Сделал я это по одной простой причине – СВОБОДА! Именно ее в БМ и не было. Один бог, который может творить, что ему вздумается. Один правитель, который творит, что ему вздумается. Это не правильно! Мы Темная сторона, боремся за свободу выбора для всех! Как Игроков, так и коренных жителей мира! На нашей стороне СВОБОДА, и здесь не будет рамок для вашей фантазии и развития! Каждый волен следовать своему пути!

Император изменился. Его знаменитые непробиваемые доспехи были сменены на шикарную чешуйчатую броню, которая покрывала все его тело, подобно латексному комбинезону. Он восседал на черном троне, позади которого полыхало кровавое пламя, в котором были видны силуэты злых богов. В конце речи, он накинул черный капюшон на голову и подошел к камере.

Эти два обращения мало того, что взорвали форумы, так еще и окончательно раскололи сообщество игроков на два лагеря. Количество сомневающийся стало уменьшаться в геометрической прогрессии. Каждый понимал, что не встань он на одну из сторон, это может сильно испортить игровой процесс, но, что еще больше сподвигло Игроков выбрать сторону – это то, что каждая сторона стала предлагать свои, уникальные классы – расы – навыки – квесты – награды. Не смотря на то, что все начинали играть за светлую сторону – после обращения Темного Императора, игроки почувствовали в нем своего и решили поддержать. Администрация БМ ради пиара вывесила данные о примкнувших к той или иной стороне:

Светлые 44% vs. Темные 46%

10% игроков еще не определились или были новичками, которые создав персонажа не заходили в игру, или дополнительными аккаунтами игроков. Статистика постоянно обновлялась, и первое сообщение от новичка, который только вступил в игру и выбрал темную сторону, снова повергло игроков в шок:

Я только зарегистрировался и выбрал темную сторону! И я оказался не в Песочнице! Есть те, кто знает, как быстрее прокачаться в этом городе??

Бурмисторио: Ты рофлишь? Все появляются в Песочнице!

Пуля Тьмы: Я правду говорю! Я появился в каком-то пустом городе, и тут НПС со мной вообще не говорят!

Сообщения в теме стали набираться, а затем появилось еще сообщение от другого новичка, а затем еще и еще. И все поняли, что у темных теперь будет своя песочница. Мало того, местность, где появлялись Темные, была неразведанной, так еще и находилась в другом пространстве.

Это узнали, когда в одном из поселков Боргов открылся Темный портал, из которого повыскакивали игроки ПК, которые вырезали всю деревню и захватили все ресурсы. Игроки были заперты на точки воскрешения, пока ее не уничтожили, вместе с поселком. И таких порталов и случаев сражения становилось все больше и больше. Мирная жизнь в БМ подошла к концу…

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Вот вам небольшой арт на Темного Императора. (Он был слишком в тему, что бы я его не выложил.)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 452. На руинах дворца Ахрона.**

- Нас обвели вокруг пальца. Фальш, нам нужно найти их. За мной. – сказал Райян, растворяясь вместе со своим верным помощником.

Я стоял и смотрел на руины некогда величественного замка, на которых стоял в одиночестве уже Император Норхок. Все его тело было в крови и даже было трудно сказать, где его раны. Наконец, из-под завалов стали выбираться остальные. После ухода богов, больше ничто не сдерживало силу НПС. Руины дворца стали похожими на минное поле, которое одновременно активировали.

- Ваше Величество! – к Норхоку подбежала стража, пытаясь помочь ему сесть, но новый Император отмахнулся от их помощи.

- Помогите всем, кто не может самостоятельно выбраться из-под завала. – властным тоном приказал он, под давлением которого стражники рухнули на колени, склоняя головы.

- ЕСТЬ! – раздался слитный хор голосов стражников.

Стражники разбежались, а я все никак не мог понять, что мне делать?

- Не стой столбом, Джи. – ко мне подошел Камир, который был сильно ранен.

На автомате, переживая за близкого мне НПС, я использовал все доступное мне лечение… Но, это не помогло.

- Не трать ману. – покачал головой Камир, потуже затягивая повязку на своей руке. – НА мне висит проклятие этих недобогов. Исцеление не поможет, нужно только время.

- Был бы у меня Инь и Янь… - пробормотал я, помогая старику перевязать раны.

- Да, хватит уже носиться вокруг меня! Найди мою племянницу, она сама могла и не выбраться. Тут полно магически наполненных стен, которые очень тяжело разрушить… - ворчливо сказал он, отталкивая мою руку. – Анту тоже нужна помощь! Иди!

Еще раз посмотрев на старика, я кивнул. Умирать он не собирался, а вот помочь Алисе и Анту нужно было в первую же очередь. Люди, гномы, борги, эгры и многие другие расы разбирали завалы, помогая выбраться тем, кто не мог сделать это самостоятельно. Игроки, НПС… Все понимали, что произошедшее – катастрофа, последствия которой нужно ликвидировать и помочь пострадавшим.

- НАШЕЛ! ГОСПОДИН АНТ ТУТ! ЦЕЛИТЕЛИ СЮДА!!! – заорал один из стражников, который разбирал завал.

Скрученное под неестественным углом тело, залитое кровью вперемешку с пылью и грязью. Покрытое странными волдырями, которые очень неприятно пахли. Будь это в реальности, можно было бы смело говорить, что это труп. Но, в виртуальности были свои законы. И, благодаря им, Ант все еще оставался жив. Пусть его дыхание было очень тихим, а пульса и вовсе не было, но он был ЖИВ! Его бешеная регенерация помогала телу не отпустить душу великого человека!

- НЕ ТРОГАЙТЕ ЕГО! – заорал один из целителей, увидев, что стражник прикоснулся к Анту, пытаясь вытащить его из-под столба, что не дал завалу добить его.

Из волдырей ударила разъедающая кислота, а затем стражника окутала черная дымка, полностью покрывшая его тело.

- НАЗАД! – закричали маги, а народ вокруг прыснул в разные стороны.

Я же кинул на тело Анта щит, а затем приготовился к худшему. И оно не заставило себя ждать. Проклятие и кислота сделали свое дело, превратив обычного стражника дворца в жаждущую крови и убийств тварь. Большая часть его тела была разъедена кислотой, от чего были видны кости под доспехами, которые, к слову, почернели. Сам стражник стал выше и обзавелся гигантскими серпами вместо рук. В его глазах горело черное пламя, а вокруг него кружила черная дымка, которая поглощала магические атаки, которыми его закидали нервные и нетерпеливые маги.

- Брааааааххххх… - голос стражника деформировался, став похожим на голос демонов, изображенных в фильмах. – Вам привет от Темных!

С этими словами тварь, раньше бывшая стражником, стала раскручиваться вокруг своей оси, набирая обороты с каждым мгновением. Чувствуя, что сейчас произойдет что-то плохое, я прыжком переместился прямо к Анту,затем схватив его за ногу, потащил назад изо всех своих сил. Тело великана было очень и очень тяжелым! Создалось ощущение, что я тащу не человека, а грузовик! Стражники и маги, увидев, что я пытаюсь вытащить Анта, бросились ко мне помогать… Вместе мы попытались оттащить Анта, но неуспели.

Существо раскрутившись до определенной скорости стало выпускать огромное количество черной дымки, которая на огромной скорости разрубала все, до чего дотягивалась. Сила ударов была такой, что камни стали превращаться в пыль, которая поднималась в воздух создавая сюрреалистичную картину.

- ЕЩЕ! БЫСТРЕЕ! – заорал я надрывая жилы и пытаясь утащить Анта подальше от этого филиала разрушения.

- МАГИ ЩИТЫ НА НИХ! БЫСТРЕЕ! – услышал я крик Камира, который бежал к нам с открывшимися ранами и пропитанными насквозь кровью бинтами.

Нас стало окружать сияние различных щитов. Вода-воздух-земля-огонь-свет-тьма и еще множество других видов щитов накрыло нашу компанию, пытаясь спасти от разрушающей силы монстра. Но, положение спасли не щиты, а Император Норхок. Он появился рядом, весь в крови и ранах, он схватил нематериальную плеть существа и дернул на себя. Монстр резко остановил свое вращение и полетел к Императору, который схватил его за голову и сломал ее словно игрушечную.

\*Крхххх\*

Тело бывшего стражника моментально рассыпалось, а черная дымка над его телом сформировала маску Темного Императора, которая смеялась несколько секунд, пока порыв ветра не разрушил ее.

- Ваше Величество! – все упали на колено.

Я же не стал даже дергаться. Меня интересовала жизнь Анта, а не эфемерное уважение к Норхоку. Я вливал и вливал в искаженный рот Анта одно зелье за другим, попутно кастуя лечение. У меня были лучшие зелья, доступные на мой уровень, но ни они, ни мое лечение не давало никакого эффекта. Пока не присоединился Камир… А за ним еще несколько десятков целителей, которые образовали внешний круг, создав целительскую пентаграмму. Мало того, маги, что успешно выбрались из-под завалов, стали вливать ману в нас, чтобы мы не прерывались.

Наши общие силы стали приносить плоды. Тело Анта и так обладало огромной силой регенерации, так я и Камир влили в него десятки различных зелий, усиливающих ее. Плюс дополнительное лечение, которое ни на мгновение не останавливалось. И вот первые кости стали возвращаться на свои места с ужасающим звуком \*КЧ-КЧ\*. Меня несколько раз передергивало от этого звука, пока я не привык и уже не отвлекался на него.

Трудно сказать, сколько времени заняло восстановление тела Анта, но закончили мы лишь глубокой ночью. Вокруг нас стояло два кордона стражей и магов, которые постоянно менялись, охраняя нас не только от плохих ребят, но еще и от своих, которые могли нарушить процесс лечения.

Стоило последней кости встать на свое место, как внешний круг целителей упал без сознания, полностью лишившись своих сил. Камир прикрыл глаза, а затем, с трудом сев, прислонившись спиной к большому обломку, отрубился. Его раны стали кровоточить сильнее, а хриплое дыхание вызывало опасение.

Я сам чувствовал себя на последнем издыхании. Сколько я потратил маны и силы, что бы контролировать лечение и попутно удерживать тело Анта, которое время от времени дергалось в конвульсиях, мне было трудно представить.

- Помогите Камиру. – хрипло сказал я стражам и магам, что подбежали к нам. – Отнесите тело Анта в лечебницу, ему еще долго нужно будет приходить в себя. Всех целителей отправьте на восстановление. Они потратили слишком много сил.

- Вы как, герой? В порядке? – озабоченно спросил маг, передавая мне зелье маны, от которых меня уже тошнило. – Император распорядился выделить вам апартаменты.

- Все нормально. – споткнувшись из-за затекших ног, я невольно оперся на плечо мага. – Мне нужно немного перекусить и восстановиться.

- Я вас провожу. – не дав мне самому уйти, маг закинул мою слабую руку себе на плечо, и помог дойти до небольшой походной кухни, где я смог бы перекусить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 453. Очищение**

Перекусив и немного отдохнув, ко мне начали возвращаться силы. Туман усталости, что застилал мой разум, стал рассеиваться, и я смог увидеть картину разрушений. Дворцовой части Ахрона больше не существовало. Лишь руины и немногие каркасы зданий остались стоять на своих местах. Все игроки и НПС бродящие по руинам были полностью покрыты пылью и кровью, и если не своей, так тех кого они вытаскивали из под завалов. Но, что радовало, не безразличных игроков становилось все больше, и все чаще можно было видеть, как на 1 НПС приходится три-четыре игрока, помогающих ему.

Норхоком занимались сразу несколько лучших целителей, которые обматывали его бинтами, накладывали десятки, если не сотни, лечащих навыков. Новый Император Светлой стороны потерял в этом сражении глаз, и вся правая часть тела, кроме лица, была расплавлена давлением сил, которые столкнулись рядом с ним. Если светлая сила Райяна не позволила телу Норхока распасться, то вот Темная сила Крага старалась уничтожить тело как можно быстрее.

- Не беспокойся, с Императором все будет хорошо. – уставший голос Камира вывел меня из созерцания Норхока.

Увидев состояние своего бывшего учителя, я моментально подскочил к нему и помог сесть на мое же место, куда он сел застонав. Весь живот Камира представлял собой незаживающую рану, которая нет-нет да и начинала кровоточить, не смотря на все усилия целителей, бинтов и зелий. Правая рука Камира была сломана в трех местах и болталась в неумело наложенной шине. Сам не зная почему, я стал ее молча поправлять, действуя интуитивно. Попутно кастуя исцеление на Камира.

- Нее так тугоо… - сквозь зубы, сдерживая боль, прошипел Камир. – Мне эта рука еще пригодится.

- Угу. – кивнул я, немного ослабив повязку.

После этого я уселся прямо у ног Камира. Туман в моей голове снова заполнил все уголки, и я устало облокотился о стул Камира, и закрыл глаза. Время потекло медленно, а шум вокруг начал меня понемногу убаюкивать, загоняя в сон. И вот, когда я находился на той самой грани, что отделяет сон от дремоты, мое тело пронзила энергия! Ворвавшись в макушку головы, она прошлась по всему телу и ударила в ноги так сильно, что я подскочил с широко открытыми глазами!

- Господин Камир, игрок разбужен! – отрапортовал один из целителей, который после этого поклонился, и убежал в лагерь помогать нуждающимся.

- Бррр… - передернув плечами от переполнявшей меня энергии, я посмотрел на Камира, который устало пил какой-то коктейль, от которого шел фиолетовый пар.

- Не время отдыхать, Джи. – сказал Камир, кивая на кресло напротив. – Как себя чувствуешь?

- Спасибо, с этим зарядом бодрости вполне хорошо. – поблагодарил я его. – А ты как? Как там Алисия?

- Я буду в порядке. Алисия… Ей не повезло попасть под обломки, сейчас за ее жизнь сражаются лучшие доктора. – губы Камира превратились в узкую полоску, показывая мне, что старик очень переживает за свою племянницу. – Но, сейчас не об этом речь. Жизнь Анта и многих стражников дворца в твоих руках. В данный момент, ты единственный, кто может исцелить их. Нужно очистить их души от налета Темной скверны, что могла впитаться в них. – с этими словами Камир достал из своего инвентаря полуметровый диск, в центре которого ярко сияла россыпь разноцветных драгоценных камней. – Это поможет тебе в очищении. Принцип прост, вливаешь в диск исцеление и проводишь над телом. Если находишь скверну, просто вливаешь свою ману, а диск дальше сам справится.

- Понял. – кивнул я, забирая диск у Камира, и тут же вливая в него свое исцеление.

Затем я провел диском над самим Камиром. Все тело старика стало молочного цвета, и в некоторых местах были видны черные сгустки, которые медленно поглощали все вокруг себя. Влив ману, я увидел, как в россыпи камней формируются капельки маны. Когда концентрация маны достигала пика, из всех камушков ударяли лучи ярчайшего света, которые выжигали темные пятна.

- Спасибо, но я мог бы и сам. – проворчал Камир, когда я закончил выжигать из него темную скверну. – А теперь поспеши к остальным. Им помощь нужна уже была давно!

- Хорошо. – еще раз бросив взгляд на старика, я удостоверился, что с ним все в порядке, и только потом побежал в сторону лечебных палаток.

\*\*\*\*

Со стражниками было проще всего. У многих отсутствовали большие запасы маны, от чего диск за один заход вычищал все тело стражника. Но, были и те, кого я не успевал спасти, не смотря на всю влитую в их исцеление ману. Такие стражники начинали превращаться в темных тварей, которых моментально уничтожали маги, охраняющие меня.

Я без устали пил банки маны и использовал навык «Кровавая мана», который позволял мне ни на секунду не переставать исцелять души людей. Закончив со стражниками, я перешел на всех остальных, кто находился на ногах и бегал по руинам. Работа была муторной, но очень важной, так как даже один пропущенный Темный стопорил работу остальных на несколько минут, пока его не уничтожали общими усилиями всех магов и воинов.

И вот, закончив со всеми, я отправился в госпиталь к Анту. Там меня ждал ужасающих смрад десятков мазей и настоек, которыми было покрыто тело Главы Замка Классов. Его регенерация медленно, но верно, восстанавливала тело гиганта. Мази и целители, что держали малый круг исцеления, позволяли регенерации Анта действовать более целенаправленно, восстанавливая не просто все тело, а сначала действительно важные органы.

Проводя «ритуал очищения», я постоянно использовал в Анта свое исцеление, которое, надеюсь, помогало гиганту. Закончив с ним, я еще минутку постоял переводя дыхание.

- Выздоравливай друг. – коснувшись его плеча, сказал я, а затем вышел из его палаты.

\*\*\*

Камира я нашел в шатре, куда его отнесли заботливые целители. Старик полулежал на горе подушек и поглощал все тот же фиолетовый коктейль.

- Я закончил. – ответил я ему, передавая диск.

- Спасибо. – поблагодарил Камир, убирая диск. – Я, да что там я, все жители Ахрона благодарны, что ты был рядом в эту трудную минуту.

- Кем бы был я, не помоги? – хмыкнул я, присаживаясь на табуретку рядом с Камиром. – Видел палату Алисии, они делают все, что в их силах.

- Знаю. – посмурнел Камир. – Спасибо, что заглянул к ней.

- Брось, она мне тоже дорога. – ответил я ему, устало потерев шею. – Пока не забыл, Камир, у меня к тебе вопрос.

- Конечно. Все, что угодно. – кивнул старик.

- Мне нужны новые навыки. – начал я, вспомнив сражение с Императором. – И возможно улучшение моих вещей.

- Хм… Я так понимаю, ты хочешь попасть в белую комнату? – поджав губы, поинтересовался старик.

- Куда угодно, где я могу найти те навыки, что мне нужны. – ответил я ему.

- Я не могу решать за главу Пастырей. Но, если будет голосование, я приму твою сторону, даю слово. – пообещал Камир. – Насчет твоих вещей… Я слышал, что где-то в свободных землях живет Арх Улучшений. Это существо очень древнее и скрытное. Ходили слухи, что его уничтожили, но я бы на твоем месте попытался поискать его.

- Спасибо за информацию. Я поищу. – поблагодарил я старика.

Посидев со стариком еще немного времени, я решил, что пора выйти в реальность, и немного подумать о произошедшем. Слишком многое произошло, а я все это время действовал на автомате, не отдавая себе отчет о том, что делаю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 454. Вопрос.**

- Я уже думал, что ты не выйдешь. – сказал дядя, когда я спустился на кухню после душа.

- Там такой треш, что уйти не было возможности. – ответил я ему, наливая себе кофе.

- Воу! Меня подождите, я ща! – раздался крик Милы, которая была в другом конце дома.

Через пару минут, пока я делал бутерброды себе, она примчалась. С мокрыми волосами, туго завернутыми в полотенце, она была одета в легкий топ, и шорты.

- Думаю, лучше тебе бы что-то накинуть. – кашлянул дядя, увидев вид Милы.

- А? – тут девушка опустила глаза на свой мокрый топ на голое тело, и выскочила пулей из кухни под наш с дядей смешок. – Спасибо дядя Грег. – поблагодарила она дядю по возвращению, а я получил болезненный удар локтем в бок. – Давай рассказывай, что ты натворил в игре?

- Пха! – я даже подавился бутербродом с колбасой. - Неужели, я в твоих глазах настолько ужасен? Почему, ты сразу подумала, что это именно я, что-то натворил?

- Это уже притча во языцех. – сказал дядя посмеиваясь. – Если где-то что-то глобальное произошло – там точно был Джи. – пафосно сказав это, он засмеялся.

- Ага, ага! – поддержала дядю Мила. – Если даже не ты что-то сотворил, так ты был в центре всего этого.

- Хотел бы сказать, что это грязные инсинуации… - хмыкнув, ответил я. – Но, если подумать, так оно и есть.

- Так чего ломаешься? – улыбнулась Мила. – Рассказывай, давай. И поподробнее!

Рассказ занял больше времени, чем я предполагал. Мила и дядя слушали внимательно, попутно уточняя некоторые моменты. К концу рассказа, я снова стал себя чувствовать, как после исцеления Анта – хотелось упасть в кровать и поспать несколько десятков часов.

- Дела… И теперь, ты стал вроде третьей стороны, получается? – выдал мысль дядя, когда я уже хотел убежать от них.

- Не знаю, но я скорее исключение. – покачал я головой. – И я даже не знаю, повезло мне, или нет, с тем, что я не могу выбрать сторону.

- Повезло, да еще как! – сказала Мила. – Сейчас в БМ такие баталии идут, что не дай боже. Официальных объявлений пока нет, но игроки уже начинают разделяться на два лагеря. И при выборе Темного стороны, тебя выдергивает из любого места в темные земли. А выбрав светлую сторону, ты получаешь квест на новые навыки, доп характеристики и прочие плюшки.

- Кстати, да. С нами был знакомый, который выбрал Темных, и его телепортировало прямо из подземелья. – задумчиво сказал дядя. – И после мы смогли с ним связаться только в реальности.

- А вы уже выбрали сторону? – спросил я у дяди.

- Нет, мне не к спеху. – ответил он.

- Я тоже… О! Новости! – воскликнула Мила. – Смотрите, что с форумом?

Мы дружно уставились на форум, который стал похож на столкновение темной и светлой сторон. Потыкавшись, Миле было доступно только два видео, где Норхок и Имп высказывались о произошедшем. И войти в какую либо часть форума было нельзя – выскакивало сообщение:

Выберите сторону Игрок!

- У меня тоже самое. – сказал дядя, потыкав со своего планшета.

- Хм.. А у меня нет. Видимо, я и вправду уникальный игрок! – со смешком сказал я, показывая сообщение:

Вы Безбожник! У вас нет прав посещать эту часть форума!

- Нифига себе! Тебе вообще все заблокировали? – шокировано сказала Мила. – Может быть что-то тебе еще доступно?

- Ничего. Я могу только смотреть шапки общих новостей темной и светлой сторон. – ответил я, попытавшись зайти куда-либо.

- Администрация пишет, что доступы для светлой и темной части форумов, будут расширены через две недели. А пока, они советуют выбрать сторону, что бы получить больше бонусов. – сказал дядя.

- Через техподдержку? – спросила Мила.

- Ага. – кивнул дядя. – Простите дорогие мои, но мне тут товарищи написали, будем обсуждать, за какую сторону играть. Никто не хочет разбирать нашу группу, поэтому…

- Иди, конечно. – улыбнулся я. – А я пойду немного прилягу. Все тело ватное, шевелиться не хочется.

- Давай. – улыбнулся в ответ дядя. – Пиши, если что.

- Конечно. – ответил я ему.

Отправившись к себе, я упал на кровать. И только я уже хотел предаться блаженному сну, как ко мне постучались:

- Тук-тук. Можно? – раздался голос Милы.

- Угу. – гукнул я, переворачиваясь так, что бы было место присесть. – Что такое?

- Хотела поговорить. – ответила девушка, нагло толкая меня на край, и ложась рядом. – Я видела, что у тебя там несколько сотен сообщений от друзей, которые ты не стал читать.

- Угу… Потом. – отмахнулся я, смотря на потолок. – Я почти уверен, что там почти все в вопросах «что случилось?» или «какую сторону ты выбрал?». – хмыкнул я. – Отдохну и возьмусь за все.

- Я так понимаю, что ты присоединяться к одной из сторон не планируешь? – спросила она.

- Не знаю. – пожал я плечами. – Решать сейчас что-то нет ни желания, ни сил. А может быть и так, что мне и не дадут присоединиться, поэтому, думать об этом сейчас я не хочу.

- Кстати, поздравляю с 150 уровнем. – повернувшись на бок, сказала она.

- Ага. Спасибо. – кивнул я. – За задание выдали сочный пак уровней. Хотя, до Импа мне далеко.

- 300-ый то? Это да. Но, не думаю, что он без последствий получил этот уровень. – сказала девушка.

- Наверняка. – кивнул я.

- Джо.

- М?

- Ты влюблен в Милану? – спросила Мила, выбив меня из колеи своим вопросом.

- Эм… Что за странный и неожиданный вопрос? – повернувшись к ней, спросил я.

- Мне важно знать. – поджав губы, она серьезно посмотрела на меня.

- Между нами что-то было или могло быть, но она сбежала. – тщательно подбирая слова, ответил я. – Поэтому, я скорее впечатлен был ее образом и интеллектом…

- Тогда ты будешь весь мой. – перебив меня, Мила набросилась на меня, затем, сев сверху, она добавила. - Я тебя люблю. Мне было больно смотреть, как ты бегал за ней, игнорируя меня.

- Ты…

- Подожди. – она закрыла мой рот ладошкой. – Я долго набиралась смелости, поэтому, не перебивай. – я кивнул, смотря на Милу. – Я знаю, что ты еще тот тугодум и действовать первым для тебя, особенно в отношениях, это проблема. Поэтому, я хочу лишь одного, что бы ты был моим и только моим! – с этими словами Мила наклонилась ко мне и поцеловала. – Я не хочу тебя больше отпускать! Я буду с тобой всегда и до конца!

С этими словами она продолжила поцелуй, а я стал отвечать, чувствуя, как пустота от ухода Миланы стала пропадать. Крепко обняв Милу, я перевернул ее вниз и стал раздевать. Мила же, улыбаясь, стала раздевать меня в ответ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 455. Награда от Камира.**

Это был, наверно, самый сладкий и божественный сон, за все время моей жизни. Мало того, что я выспался, так еще меня разбудили поцелуем. О чем еще можно было мечтать? Лежа на кровати, я с улыбкой вспоминал проведенную с Милой ночь.

«Неужели, это был не сон?» - подумал я, а затем растер лицо руками и отправился в душ.

- Завтракать будешь? – спросила Мила, нарезая сыр.

- Конечно. – моя улыбка стала еще шире, и я уселся за стол. – А кофе сделаешь?

- Сам, давай. – фыркнула девушка, показывая ножом на кофеварку. – Не маленький, думаю, справишься.

- Зануда. – сморщившись, я подошел к ней сзади и обнял.

Понежившись пару мгновений, я сделал себе кофе и стал дожидаться завтрака.

- Что делать будешь в игре? – спросила Мила, продолжая готовить.

- Разгребать плюшки, получать плюшки, купаться в плюшках, раскидывать плюшки… - стал я перечислять то, что давно у меня крутилось в голове.

- Я поняла, - улыбнулась девушка. – А помимо этого?

- Нужно отправиться в Обитель Пастырей. – сказал я, вспомнив разговор с Камиром. – У меня очень много свободных Очков Характеристик(ОХ), поэтому, я подумал, что в Обители смогу получить индивидуальные навыки, как с бафом и щитом. – отпив кофе, рассказал я о своих планах.

- Даже так? Хм… Может мне тоже стоит поискать возможность создать свои навыки? – откусив кусочек огурца, задумчиво сказала Мила.

- Если так, то тебе в город Высших. – потянувшись за печенькой, я получил по рукам.

- Потерпи, почти готово. – сказала Мила. – Возьмешь с собой туда?

- Без проблем. – кивнул я, качаясь на стуле. – Но, это будет после получения всех плюшек, так что… - я развел руками. – Понятия не имею когда.

- Ничего страшного. Я все равно ремесло качаю. – отвернувшись от меня к плите, Мила сняла яичницу с огня. – Готово. Налетай.

\*\*\*\*

Во время завтрака, мы с Милой договорились, что, как закончу разбираться с плюшками, и пойду в Обитель, я ей напишу. Уходить не хотелось, как мне, так и Миле, но если Мила была свободна в своей игре, то мне нужно было ковать железо, пока горячо. Вышестоящие господа имеют привычку забывать о вознаграждении для работников.

«Награду мне должны дать Ант, Камир, Норхок, Краг и Имп.» - заходя в игру, вспоминал я текст награды. – «Если Норхок мне подгонит эпик комплект, то вот чего ждать от остальных?»

Войдя в игру, я поразился количеству сообщений, что мигали у меня в личке. Писали абсолютно все, кто был в моем списке друзей, ибо остальные не могли достучаться до меня. Но, как я и думал, больше всего спама было от Шачи. Эта мелкая бестия написала мне три сотни сообщений. А информативных было все два:

В первом – она говорила о том, что ей предлагают выбрать сторону, и она хочет со мной посоветоваться.

А вот второе удивило меня так, что я некоторое время стоял в недоумении. Там говорилось о том, что Сиси выбрала Светлую(!) сторону!

- Кхм… - раздавшийся кашель, заставил меня подскочить на месте, попутно накидывая на себя щит и баф. – Эй! Не сломай тут ничего!

- Камир? – я удивленно посмотрел вокруг, и мое лицо стало краснеть. – Прости, я забыл, что ушел отсюда…

- Ха-ха-ха! – старик залился смехом, от которого потом закашлялся. – Видеть, как герой Ахрона заливается краской от стыда, это того стоит! Ха-ха-ха! Кххха-кхаа-кхааа…

- Тебе нельзя напрягаться. – сказал я, кастуя в него исцеление.

- Ой, все. Успокойся. – отмахнулся старик, устраиваясь на подушках поудобнее. – Твоих причитаний мне еще тут не хватало.

- Я…

- Оставим это. Все равно, я хотел послать за тобой кого-нибудь. – посерьезнел Камир. – В суматохе после битвы, я забыл тебе отдать твою награду.

С этими словами, старик достал из своего инвентаря шкатулку, в которой лежало радужное семя.

- Это «Семя Чишиу». – видя, что я не могу рассмотреть параметры предмета, поделился информацией старик. – Я долгое время не мог найти ему применение, пока не появились игроки. Возьми, это мой подарок тебе. И прими мою благодарность, что помог Алисии? – добавил Камир.

- Помог? Но как? – спросил я, забирая шкатулку.

- Ты помог ей с экзаменационным заданием. – улыбнулся Камир. – Если бы не это повышение ее способностей, она бы погибла. И я… - Камир попытался встать, но я положил руку ему на грудь.

- Не стоит вставать. Мне достаточно этой награды, чтобы это ни было. – я покачал шкатулкой, что держал в руках.

Семя Чишиу.

Одноразовый Артефакт.

Свойство: Усиливает одну из характеристик Высшего Игрока.

Описание: Неизвестное растение Чишиу растет только в двух местах – на блуждающем монстре Равнины Ресурсов и Месте Призыва Игроков. Каждый игрок, что смог перешагнуть планку 100-го уровня и стать Высшим, может съесть это семя и получить усиление характеристики.

- И почему Райян отвернулся от тебя? – тихо пробормотал старик.

- Что? – переспросил я, отвлекшись от рассматривания Семени.

- Ничего, просто ворчание старика. – улыбнулся Камир. – Понравился мой подарок?

- Понравился? Да, я в восторге, и не знаю, чем я заслужил такое??? – эмоционально выкрикнул я.

- Тем, что ты это ты. Еще раз, спасибо тебе Джи. – поблагодарил меня Камир.

- Я могу еще чем-то помочь? – спросил я у старика.

- Проведай Анта, мой молодой ученик сказал, что великан пришел в себя несколько часов назад.

- Это обязательно. – кивнул я ему. – Я и к Алисии забегу.

- Спасибо. – глаза старика увлажнились. – Иди отсюда.

- Хах… Выздоравливайте учитель. – с легким смешком и поклоном, я ушел от старика, который расчувствовался.

Идя по зданию корол… нет, уже Императорского Госпиталя, я решил немного разгрести сообщения, что мне накидал народ.

Джи: Шачи, прости, что не отвечал, был оч оч оч оч сильно занят! Я не могу присоединиться к одной из сторон, так как являюсь для них безбожником. Поэтому, я остаюсь сам по себе. Я видел сообщения, что Сиси перешла к Светлым. Ты же, должна следовать своим желаниям и присоединяться к той стороне, которая тебе больше по душе.

«Так Шачи ответил. Дальше Том.» - подумал я, открывая сообщение от мечника:

Two Moon: Привет возмутитель спокойствия. К какой стороне примыкать будешь?

Джи: Привет. Ни к какой. Из-за моего уникального титула, я не могу вступить ни к светлым, ни к темным. Буду играть, как обычно, сам по себе.

Two Moon: Как знал, что ты зайдя в игру ответишь! Я тебя понял. И пока сам думаю, стоит ли идти к кому-то из светлых или темных. Может вообще ни к кому не присоединяться?

Джи: Плюшки за вступление сочные, так говорят… Сам не в курсе.

Two Moon: Плюшки плюшками, а особо они не впечатляют. Все будет известно через пару недель, когда закончится халявный выбор сторон.

Джи: В смысле?

Two Moon: В прямом. Через пару недель для перехода на одну из сторон, нужно будет делать квесты, а не халяву получать. И вот тогда будут понятны все плюсы и минусы сторон.

Джи: Новость так новость. Но, я тебе уже сказал, я останусь сам по себе. И врят ли меня что-то сможет перетянуть на ту или иную сторону.

Two Moon: Я тебя понял. Ладно, что там по походам. Пойдем куда-нибудь?

Джи: Разгребу дела в Ахроне и напишу, ок?

Two Moon: По рукам! Жду!

Закрыв диалог с Томом, я в задумчивости дошел до палаты Анта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 456. Награда от Анта.**

- Воу… - войдя в палату Анта, я поразился количеству разнообразной еды, что была выставлена повсюду.

- О! Жи! Джи! – проглотив кусок, воскликнул Ант, тело которого полностью было покрыто бинтами. – Присоединяйся!

- Спасибо, я не голоден. – находясь в шоке, ответил я ему. – Ты, я вижу, в порядке?

- Только благодаря твоим усилиям! Правда аппетит возрос… С последней драчки с Мелином, такого не было. – в задумчивости сказал Ант, даже остановившись жевать. – Но, все скоро придет в норму. Спасибо!

- Не за что… Я лишь был передатчиком исцеления, над спасением твоей жизни бились очень многие люди…

- Да, да. Но, мне ребята рассказали, что если бы не твоя выдержка и навыки исцеления, я бы кормил червей. – выдав такое длинное предложение, Ант закусил его целой, килограммовой рыбой. – Так фто спасибо! Кстати, я тут нашел, чем тебя одарить за свое спасение! – отставив в сторону очередное блюдо, Ант вытер руки о простыню и стал произносить заклинание.

Когда он закончил, открылось небольшое окно телепорта, через которое он вытащил маленький мешочек, перевязанный лентой, на которой были выбиты различные символы.

- Я долго думал, над тем, кому это подарить и за какие заслуги, но сейчас я понимаю, что больших заслуг, чем сделал ты, придумать-то и тяжело. Кхм… Ну, в общем. Держи. Это за то что спас меня. – с этими словами Ант кинул мне мешочек, а затем вернулся к своей трапезе.

Пыль усиления.

Создатель Пин Ро Ро.

Свойства: Усиливает все, к чему прикоснется.

Внимание!

Возможны побочные эффекты!

Описание: Пыль усиления появляется только тогда, когда Арх Улучшения создает Чудо. Это побочный продукт чудес улучшения.

- Пин Ро Ро? – я повернулся к Анту. – Это он, тот самый Арх Улучшений?

- Наверное. – пожал плечами Ант. – Эту Пыль я выиграл в сражении с Мелином. – доев очередной кусок мяса, Ант продолжил. – Ее можно использовать единожды. И я бы посоветовал тебе найти специалиста, если ты конечно не хочешь ее использовать так же, как и я.

- М? – заинтересованно промычал я.

- Я ее просто выпил с чаем. – хмыкнул Ант, продолжая трапезу. – Она мне усилила регенерацию… Правда изжога после этого была такой… Ни одно зелье не помогало!

- Даже так… Спасибо, это очень ценный дар! – поблагодарил я его. – Но, к кому мне обратиться?

- Смотря, что улучшать хочешь. Если свое тело, то к докторам или целителям. Если оружие, то к оружейникам. Ну и так далее, понял? – спросил он.

- Идея понятна. Благодарю!

- Угу. Ты там Камира видал? – спросил великан.

- Только что от него. – ответил я.

- Как он там? Я мало что помню, но видел, как ему прилетело.

- Все в порядке, он идет на поправку. – сказал я, а затем в двух словах рассказал о произошедшем.

- Мда… Дела. Мне ребята кое-что рассказали, но ты на многое открыл глаза… - задумчиво обсасывая кость, сказал Ант. – Не оставишь меня одного? Мне нужно подумать.

- Конечно. Выздоравливай. – кивнул я качку, который отвечал за всех в Замке Классов. – Будет нужна помощь, зови.

- Спасибо за заботу. Иди уже. – отмахнулся Ант, явно смутившийся такой заботой.

Выйдя из палаты Анта, я отправился к палате Алисии, которая была неподалеку. Однако, к девочке меня не пустили, так как ее состояние было еще далеким от приема собеседников. Попросив целителя передать, что я заходил, я отправился в сторону выхода, попутно разгребая письма в личке.

Ответив Белке и девчатам, что не присоединюсь ни к одной из сторон, я в задумчивости прочитал письмо от Вейрона:

Вейрон: Джи, Привет. Не хочу тебе мешать, но Сиси очень просила добавить ее в друзья, что бы вы могли с ней списаться. У нее к тебе какое-то очень важное дело. Я понимаю, что ваши отношения были далеки от хороших, но я прошу тебя выслушать ее.

Джи: Мог бы не разводить пафосное сообщение. Я ее добавлю сейчас. Как вы там?

Вейрон: Как уж написал, прости старика. \*смайлик разводящий руками\* Семья отлично, мы все выбрали светлую сторону… Кроме Шачи. Она сейчас на обследовании, приехала куча докторов, но я так понимаю, она ждала твоей ответа.

Джи: Ого! Если бы я знал, я бы ответил ей еще вчера. С ней все хорошо?

Вейрон: Небольшие проблемы с почками, но это лечится. А так, да, она в порядке.

Джи: Понятно! Если будет возможность, передавай ей привет и скажи, что я беспокоюсь!

Вейрон: Обязательно!

«Интересно, что хочет от меня Сиси?» - задумался я, выходя из Госпиталя.

- Так и знала, что найду тебя здесь. – раздавшийся голос был смутно мне знаком.

- Эм? Простите, мы знакомы? – спросил я у игрока одетого в стимпанковский костюм с закрытым шлемом.

- Ага. – сказал игрок, снимая шлем. – Забыл уже старых знакомых?

- Милана? – удивленно сказал я, смотря на до боли знакомое лицо. – Какими судьбами?

- Хотела поговорить, в друзья же к тебе не постучаться. – улыбнулась девушка. – Есть минутка?

- Мм… Да, конечно. – ответил я, отходя от шока встречи.

- Пойдем, я знаю неплохое место неподалеку. – сказала Милана,

Пройдя в тишине несколько минут, мы добрались до небольшого ресторанчика, где сняли вип комнату, чтобы нам никто не помешал говорить.

- И так… - начал я.

- И так… - повторила она, засмеявшись. – Прости, но так прикольно видеть твое шокированное лицо.

- Ты изменилась. – сказал я первое, что пришло в голову.

- Да и ты не стоишь на месте. – ответила девушка. – Даже собственные рейды собираешь. Возмужал.

- Брось, ты наверняка знаешь, чем там все закончилось. – криво улыбнулся я. – Меня больше интересует, почему ты решила поговорить именно сейчас?

- Все просто. Я хочу вступить в Дно. – улыбнулась девушка. – Но, как рядовой игрок. И то, что я это я, знать будешь лишь ты.

- Ммм… Это шутка? – нахмурившись, спросил я у нее.

- Нет. Я хочу играть в удовольствие, а это невозможно, когда каждый второй знает кто ты. – улыбнулась девушка, убирая в инвентарь снаряжение. – Быть Маркелой я не хочу. Я обычный игрок, пусть и с необычным классом Техник. – подмигнула она.

- Почему? – спросил я.

- Почему что? – переспросила она.

- Почему ты решила появиться сейчас? – спросил я у нее.

- Время изменений в БМ, я и решила, что если где и будет весело проводить время, так это неподалеку от тебя. – смотря мне в глаза, ответила Милана.

- Только из-за этого?

- А что, должны быть еще какие-то причины? – удивилась она.

- Ты могла пойти куда угодно. – я склонил голову, смотря на нее. – Я уверен, что твой класс минимум редкий, если не уникальный. Поэтому, любая гильдия приняла бы тебя с распростертыми объятьями, но ты решила найти меня и вступить в пустую гильдию, где есть только я. Поэтому, я и спрашиваю. Почему?

- Вот ты настойчивый… - прикусив губу, пробормотала Милана. – Ты тоже изменился. И сильно. Неужели, ты до сих пор обижен на меня?

- Обид никаких нет. Ты ушла. – резко ответил я.

- Хм… Я не буду врать, и говорить, что предложений в другие гильдии у меня не было. Было и много. Но, я тебе честно говорю, я просто хочу играть в свое удовольствие. С теми с кем мне нравиться играть. Мне дорога память о игре в этой гильдии и я решила, что хочу продолжить играть здесь же.

- Кхм… Допустим, я поверю. – хмыкнул я, выслушав ее. – Но, ты же понимаешь, что вступаешь в гильдию, которая не может выбрать сторону из-за меня.

- Да. Я и сама ни к какой фракции не хочу присоединяться. – улыбнулась она. – Я надеялась, что ты будешь придерживаться такой же позиции. Хоть в этом угадала.

- Угу… - меня отвлекло сообщение, поэтому, я решил закруглить разговор. – Хорошо. Вступай. – я кинул ей приглашение. – А сейчас извини, мне пора. – сказал я, поднимаясь из-за стола.

- Конечно. Извини, что отвлекла. – кивнула девушка.

Игрок Роранара вступил в гильдию!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 457. Штаб Эфок.**

Отвлекло меня сообщение от Сиси, в котором она просила встретиться около здания, что принадлежит Эфкам. Координаты были точными, но вот мое познание города меня подвело, поэтому я пришел на встречу с опозданием.

- Спасибо, что пришел. – сказала Сиси, провожая меня в глубь здания.

- А у вас тут скромнее, чем было у Богов. – хмыкнул я, смотря вокруг себя. – У тех была тематика богов, а здесь… Замковая тема?

- 18 век. – улыбнулась Сиси. – Но, у каждого свои настраиваемые апартаменты.

- И все за донат, естественно?

- Конечно, а как же еще? – хмыкнула девушка. – Нам сюда. Тут нам не помешают.

Мы вошли в небольшой кабинет, где стоял стол, пара кресел и повсюду были развешены карты с пометками.

- Извини за беспорядок. – сказала Сиси, присаживаясь в кресло, а рукой показывая на противоположное.

- Какое гостеприимство. – улыбнулся я, присаживаясь. – Так, чем обязан?

- У меня к тебе просьба. – Сиси положила руки на подлокотник кресла, став похожей на королеву. – Попроси Шачу выбрать Светлую сторону.

- Даже пытаться не буду. – хмыкнул я, ожидая этого вопроса. – Я уже ей написал, что она вольна выбирать свою сторону, и никто не должен ей мешать.

- Джи, дело не в том, что Эфки решили перейти на Светлую сторону, а в том, что мы не сможем о ней позаботиться, и ее заберет мой отец. – покачав головой, сказала Сиси. – Мама не сможет помешать ему, это сделать. А он очень хочет, что бы обладатель мифического навыка был у него на коротком поводке.

- Странно это слышать о той, которая боготворит своего отца. – неверяще, сказал я. – Я уже удивлен тому, что ты решила остаться со Светлыми, а не пошла за отцом.

- Я не могу тебе рассказать всего, но Темная сторона не для меня и моих родных. – прикусив губу, Сиси продолжила. – Имп же другое дело. Это его стихия, да и нравится ему идти против системы. Поэтому, если Шача выберет Темных, Вейроны не смогут сдержать обещание позаботиться о ней.

- Это, конечно, должно все изменить? – немного подумав, сказал я. – Я по себе знаю, какого это когда за тебя все выбирают, и указывают как делать. Поэтому, я остаюсь при своем мнении. Шача вольна поступать, как ей вздумается. У нее есть свобода выбора. Захочет она играть с вами, пусть будет так. Захочет она играть за темных, это только ее выбор.

- Это принцип, или какая-то затаенная обида на меня или Эфок? – спросила Сиси, нахмурившись. – Ты же понимаешь, что Шача считает тебя чуть ли не за брата, которого слушает, открыв рот. И одно твое слово может изменить все ее мировоззрение. Так почему ты не хочешь, что бы она была в любящей ее компании?

- Давишь на жалость? – криво улыбнувшись, спросил я. – Не выйдет. Прошло то время, когда у меня не было своей позиции. Шача вольна в своем выборе. Точка. Если это все, о чем ты хотела поговорить, то я пойду, у меня еще есть дела.

- Ладно. – глубоко вздохнув, сказала Сиси. – У меня к тебе еще кое-что. Не спеши. Мой отец просил передать, что ждет тебя в гости. – с этими словами Сиси достала черный амулет. – Это перенесет тебя к нему.

- Эм… Личка у меня еще открыта для него, и он мог бы сам написать. – не прикасаясь к амулету, сказал я Сиси. – И с недавних пор, у меня острая аллергия на Темные вещи.

- Ввиду кое-каких проблем, он не может писать никому в личку. – ответила Сиси. – Хорошо. Он говорил, что ты можешь отказаться от быстрого пути. – сказав это, Сиси встала, и взяла со стола свиток. – Это координаты, которые можешь увидеть лишь ты. Здесь нет никакой Темной магии или еще чего-то. Просто координаты. – сказала Сиси.

- Угу. – сказал я, взяв свиток.

В свитке доступны координаты.

Желаете привязать точку координат к своей карте?

«Да.» - мысленно приказал я, смотря на точку, которая загорелась в знакомом мне месте.

- Забавно. – хмыкнул я. – Спасибо.

- Я всего лишь передала тебе слова отца. Тут не за что благодарить. – покачала головой Сиси. – Но, если чувствуешь себя благодарным мне, поговори с Шачей.

- Нет. – отрезал я. – Где тут выход?

- Пойдем, я провожу. – сказала расстроенная Сиси. – Что случилось, что ты так сильно изменился? – спросила она по дороге.

- Посмотрел на себя со стороны. – ответил я. – Ты тоже стала другой. Я ожидал истерики. Если уж быть честным.

- Отец умеет осадить любую истерику, а вот последствия… Ладно, не будем об этом. – передернув плечами, сказала Сиси. – Если будет желание присоединится к нам на фарм ресурсов в Тумажи, то моя личка для тебя всегда открыта.

- Ого! Сильно. – кивнул я, уважительно посмотрев на Сиси. – Вы докачались до рейдов туда?

- Только край фармим. Сложнее уйти, чем закрепиться. – поделилась Сиси.

- Не хватает дпс?

- Нет. Скорее, нехватка качественных танков. А если точнее, то снаряги. На 100+ почти нет качественного снаряжения для танков. А крафт еще далек от того, чтобы на эти уровни выдавать что-то достойное.

- Попадется что-то для танков, я дам знать. – пообещал я.

- Было бы неплохо. – благодарно кинула Сиси. – За ценой не постоим.

- Хорошо. – кивнул в ответ я. – Удачи.

- Спасибо, и тебе. – ответила Сиси, когда я выходил из здания Эфок.

«Вот как оно бывает. Всего пару месяцев порки у Импа и Сиси не узнать.» - размышлял я, идя к замку классов. – «Встреча значит? Прямо рядом с Дрордором? Дерзко. И в стиле Импа.» - улыбнулся я своим мыслям. – «По крайне мере, проведаю, как там мое подземелье поживает. Столько времени не был там.»

Идя по улицам Ахрона, я попутно разгребал личку, отвечая всем друзьям, что я не могу выбрать какую-то сторону из-за проблем с титулом. Что меня удивило, так это то, что весь список моих друзей остался на Светлой стороне или не выбрал сторону. Некоторые, кто еще сомневался, после того, как я отписывал, почему-то сразу выбирали Светлую сторону. Так вся команда Камачи перешла на Светлую сторону, когда я отписался Белке, что останусь сам по себе. И внятного ответа «почему они это сделали», я так и не увидел от пушистой.

«Хм… А народу тут больше обычного.» - подумал я, заходя в ЗК. – «Наш с Антом проэкт работает. Кстати, а куда поступают деньги?» - пришедшая в голову мысль, заставила меня открыть инвентарь и охренеть. – «10 000 миков????? Мне дали столько денег???? Ахренеть! Я сомневался в адекватной награде? Больше не сомневаюсь!» - с повышенным настроением я стал разбираться, где в ЛУД находится хранилище.

Найти его оказалось немного гемморно, но вот когда я немного настроил интерфейс ЛУД, стало все проще простого. Денег накопилось немного, при учете того, что все делилось на три части. Однако, каждая мелочь была важна. Поэтому, сняв свою долю, я отправился к Дрордору.

\*

\*

\*

\*

\*

Сегодня 1 глава. Хочу немного отдохнуть. =)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 458. Встреча с Темным Императором.**

В моем подземелье все было хорошо. Подруга Миланы знала свое дело, и что самое главное, она любила то, чем занималась. Дрордор был одним из пяти самых популярных подземелий на 90-110 уровни. Но, благодаря тому, что Дрордор был первым подземельем, под руководством человека, который вкладывал в него душу и свои фантазии, он прочно держался на третьем месте. Почему на 3-ем, а не на 1-ом? Все дело в деньгах. Когда были захвачены другие подземелья того же уровня прокачки, в них вложили колоссальные суммы денег. Так вот подземелье, что находилось на стыке Гор Бездны, моря и территории Песчаных Людей, было приобретено китайской корпорацией. Вложенные средства в подземелья исчислялись миллионами, а количество людей, которые прорабатывали детали подземелья – сотнями, если не тысячами.

В итоге – подземелье, в которое мог попасть игрок от 70-го уровня, превратилось в многоуровневый комплекс, где этот же игрок мог прокачаться аж до 115 уровня. Попутно, игрок набивал очки этого подземелья, когда сдавал ненужный ему хлам представителям данжа, рядом с которыми находились все нужные для прокачки магазины и ремесленники. Как мне сказала подруга Миланы, оборот такого подземелья исчислялся сотнями миков в неделю. И уже к концу года корпорация бы отбила свои вложенные средства.

Я решил немного вложиться в свой данж, поэтому, оставил на развитие целых 20 миков. У меня было желание оставить и большую сумму, но я был отговорен моим заместителем по Дрордору. Она мне четко дала понять, что, если я хочу вывести подземелье на новый уровень, то понадобятся все деньги, что я получил за эпический квест, а может еще больше. Поэтому, отдав с чистой совестью все 20 миков, что накопились в подземелье девушке, я отправился на встречу с Импом.

Идя на место встречи, я вспомнил, как за мной следовали сины, когда мы воевали против Богов. Со смешком я использовал свой навык обнаружения позади себя. И какого было мое удивление, когда из невидимости выдернуло пару игроков, которые моментально попытались сбежать, поняв, что их раскрыли.

«Нет. Так дело не пойдет.» - подумал я, призывая Шреду и Кастро.

- Привет дорогие мои. – погладив идеально отполированный ветрами бок Кастро, сказал я.

Здравствуй, Хозяин.

Вреднючий Джи наконец-то призвал меня! А я тебе говорила, что не люблю быть не призванной!!!

- Все, все! Не ругайся, я тебя тоже люблю! – поймав Шреду в свои объятья, я сжал ее посильнее.

Пусти! Пусти, я тебе говорю! Ай!

- Не будешь ругаться? – спросил я, доставая из инвентаря уникальное колечко.

Не буду, пусти!

Выхватив колечко, Шреда захрустела им, ненадолго замолчав. Со смешком посмотрев на свою питомицу, я взобрался на Кастро, и приказал ему взлететь. Как я и предполагал, точка встречи была на одном из плато в Горах. Прилетев туда, я никого не увидел.

«Наверно, я рано.» - пожав плечами, я облокотился о бок Кастро.

Через пару минут в центре плато стал открываться черный портал, который буквально засасывал в себя окружающее пространство. Будто открылась мини черная дыра.

- Какие люди, какие же тут люди! – похлопывая в ладоши, из портала вышел Имп, одетый в свои новые доспехи.

Но, вот что в нем не изменилось, так это его маска, которая всегда отражала его эмоции. Правда, присмотревшись, я увидел кровавые подтеки вместо кругов под глазами и линии губ. Все же Темная сторона не так проста.

- Нравится? – Имп крутанулся вокруг своей оси, давая рассмотреть его в полной красе. – Могу подогнать по дружбе, если присоединишься к Темным.

- Красиво, брутально, но я откажусь. – хмыкнул я, услышав попытку переманить меня на Темную сторону.

- Ой, ты не замарачивайся там. Темные – Светлые… Разницы нет. Хотя нет, у нас есть печеньки. – с этими словами Имп скрестил ноги, и завис в воздухе, попутно достав пачку печенек. – У нас сейчас открыто много вакансий, и твои таланты давно мной были оценены.

- И снова нет. – ответил я, покачав головой в ответ на предложение печеньки. – Только не говори, что позвал меня сюда, что бы попытаться перетащить к себе?

- Ну, с чего-то разговор нужно было начать? – пожал плечами Имп.

- Тогда давай к делу? – выгнув бровь, попросил я.

- Ну, давай. – печально вздохнув, сказал Имп. – Я, Темный Император, благодарю тебя… бла-бла… вот твой подарок от меня. – Нудно, скорчив лицо мученика сказал Имп. – Я … бла-бла… наслаждайся.

Сказав это, Имп достал из воздуха манекен, который полностью копировал мою Шреду.

- Эм… Бла-бла? – я стоял в ступоре от болтовни Импа.

- Ну, блин, Джи, давай я не буду толкать занудную речь, где благодарю тебя, что притащил свиток? – скривился Имп. – Бери награду. Ты помог мне стать Настоящим Императором.

- Мне тут сказали, что брать что-то у Темных, это потом надо очищать… - медленно сказал я.

- А? Аааа… понял. Не! Я не прикасался к твоему подарку. Да, и никто не может впустить тьму в запечатанный сет. – Зацени, сам. Я долго копался в своей новой сокровищнице, думая, что тебе подогнать. Еще и система не давала сделать символический подарок… - скривился он.

- Ладно. – с опаской взяв манекен, который, как оказалось, находился под идеально отполированным стеклом-коконом.

Артефактная броня питомца.

(Выбран питомец Шреда)

Ограничения:

Только для питомца Шреда.

Минимальный уровень 150.

Наличие хотя бы 5-ти атакующих навыков.

После экипировки невозможно снять без божественного вмешательства.

Свойства:

Занимает все слоты питомца, кроме оружейного.

Повышает 4-ре основные характеристики питомца на (20\*уровень питомца).

Дает возможность использовать навыки эпического и мифического уровня.

Добавляет 5 дополнительных слота под навыки.

Повышает сопротивления всем стихиям до (1+(уровень питомца\2)%

Повышает КДБ до 250.

Уменьшает откат атакующих навыков на (5+(уровень питомца\10)%.

Имеет заряд отрицательной энергии, который при накоплении 1 000 000 000 единиц урона, произвольно высвобождается, уничтожая все вокруг питомца в радиусе 50-ти метров.

Можно улучшить у Арха Артефакторики.

- Фиу… - просвистел я, смотря на Импа. – Хрена себе подарочек.

- Говорю же… Система заставила. Я хотел куда скромнее тебя отблагодарить. – развел руками Имп, продолжая трескать печеньки. – Там книгу навыков подарить, или кредитов подкинуть. Но, кроме этого сета и еще пары вещей, я не мог ничего выбрать.

- Штрафануло бы сильно? – хмыкнул я, убирая комплект брони для Шреды в инвентарь, так как ей еще предстоял долгий путь до него.

- Да ваще… - высунув язык, фыркнул Имп. – Ограничений больше, чем я ожидал.

- Так, а вообще, нафига тебе это? – задал я вопрос, который у меня уже давно крутился в голове. – Ты же вроде за правильных ребят…

- Власть, богатство и сись… то есть много сражений. – кашлянув, поправился Имп. – Я уже сталкивался с этим в ДмД, где против меня в конце-концов никто не сражался. Здесь же, я буду самоцелью сотен тысяч людей, у которых скоро появится пассивное задание на мое уничтожение. – безумная маска Импа пробрала меня до мурашек. – А это, черт возьми, весело!

- Все такой же странный. – хмыкнул я. – Ладно, спасибо за подарок, но мне пора.

- Эй! Погодь! А как же поболтать? Старые друзья встретились, а ты вот так убегаешь через несколько минут… - расстроено сказал Имп.

- А у тебя есть время поболтать? – удивленно спросил я.

- Нет, но красиво прозвучало, скажи? – ухмыльнулся Имп. – Ладно, я пошутил. Тут помимо меня еще кое-кто хочет тебя отблагодарить. Только не советую неадекватно дергаться… - добродушие с лица Импа пропало, оставив жесткую маску, не предвещающую ничего хорошего. – Силой Темного Императора, я взываю к тебе Краг!

Если при появлении Импа появилась небольшая черная дыра, то вот когда Имп воззвал к Крагу, у меня создалось ощущение, что весь мир вокруг меня стал растворяться в тьме. Туманные облака пропали, горный пейзаж тоже. Все что осталось, это плато, где мы стояли с Импом.

- Фух… Эти переходы всегда такие захватывающие. – разорвав пространство с громким хлопком появился Краг. – Мне может даже начать это нравиться!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 459. Дар Крага.**

- Недоброго времени суток, господа. – поправив свою черную мантию, сказал Краг. – Джи, рад познакомиться лично. Император очень много о тебе рассказывал. – Краг протянул руку для рукопожатия.

- Не думаю, что жать руку богу Зла, здравая идея. – я покачал головой.

- Попытка не пытка. – усмехнулся тьмой вместо лица Краг. – Я думаю, что сейчас не время пытаться предложить работать на меня, поэтому, давай перейдем сразу к делу. – с этими словами Краг вырвал из своего тела черный сгусток, который за пару секунд сформировался в темную книгу навыков, которая отливала золотом. – Я новичок в онлайн играх, поэтому, извини, если мой дар покажется тебя плохим. За меня выбрала его система.

- Эм… - я с опаской смотрел на протянутую книгу навыков.

- Джи, ну не будь ты ссыклом. – фыркнул Имп. – Захоти мы тебя затемнить, придумали бы куда более прикольные способы, да и ты сам знаешь, что система не позволит тебе навредить подарком.

«Легко сказать… Хотя, с другой стороны, я все равно заскочу к Камиру, попрошу его осмотреть меня.» - подумал я, забирая книгу из рук Крага.

Сила бога Зла.

Эпический.

Пассивный.

Свойство: Усиливает все заклинания Тьмы на 200%.

- И вправду, забавный подарок. – хмыкнул я, прочитав описание. – Но, спасибо. Хотя, я и не понимаю, почему вы мне его и дарите.

- О, тут все просто, молодой человек. – улыбнулась тьма лица Крага. – Вы хоть и не осознанно, но помогли нам. Это была очень эффектная пиар компания, благодаря которой мы смогли превзойти все наши ожидания. Система БМ оценила ваше вмешательство, как скрытую цепочку эпического квеста, поэтому, я был обязан подарить вам что-то эдакое.

- Вы так говорите, будто Райян уже ничего не решает… - ухмыльнулся я, слушая Крага.

- Так и есть. – кивнул Имп. – Его и Ивашима отрезало от руководящих ниточек мира БМ, когда появились мы. Теперь, без одобрения Темного пантеона они не смогут ничего сделать.

- Не все так просто, как говорит мой Апостол, но если упростить, то так оно и есть. – подтвердил слова Импа Краг. – Кстати, нам уже пора Имп. Сюда идут очень злые хозяева гор, и мне бы не хотелось тратить силы.

- Бывай Джи, увидимся на поле боя. – кивнул мне Имп, проваливаясь в разлом пространства, что создал Краг.

- Надеюсь, что это не последняя наша встреча, Джи. – склонив голову, в разлом ушел Краг.

ГДЕ ОНИ!

Раздавшийся треск и грохот меня оглушили и парализовали. А затем, с неба упал ангел, который превратил ровное плато в кратер вулкана, пробив его до самого дна.

- Папа! Успокойся! Они ушли! И тут Игрок! – раздавшийся мелодичный голос укутал меня в кокон, который мгновенно избавил от всех последствий удара мужчины ангела.

Оглянувшись, я увидел ее – Алуи. Ту самую, что приглашала меня когда-то к себе в гости на встречу с отцом.

- Джи? – удивленно воскликнула она, увидев меня. – Почему ты тут?

- Привет, Алуи. – улыбнулся я. – Меня пытались переманить на Темную сторону. – развел я руками. – Простите, что доставил проблем.

- Да, все нормально… - шокировано пробормотала девушка ангел. - Только… Папа.

Но, ее последние слова пропали в грохоте, что издавал выбирающийся из недр кратера мужчина-ангел. Звук был такой, будто сверхскоростной самолет прорубается через каменную стену. В общем, приятного было мало.

Когда он выбрался, я смог рассмотреть его во всей красе. И был поражен. Мало того, что он был красавчиком, от которого сойдут с ума множество женщин, но я был поражен тем, что в нем чувствовалась совершенная сила. Такую же мощь, я почувствовал, когда встретился с Атио. Этот мужчина был древним существом с невообразимой силой, которую он даже не пытался сдерживать. Его крылья был не белыми, не черными, а голубыми, от мириад единиц маны, что их наполняла. Каждое движение этих крыльев резало воздух с тем самым противным звуком, который заставлял меня морщиться.

- ТЫ! – закричал ангел, мгновенно оказываясь рядом со мной, а затем хватая меня за шею.

Мои щиты держались, но почему-то мне стало не хватать кислорода, и я стал задыхаться. Понимая, что сейчас вот-вот отключусь от потери кислорода, я уже хотел начать атаковать мужчину-ангела, как на помощь мне пришла Алуи. Мысленным посылом я остановил Кастро и Шреду, которые уже были готовы спустить свои боевые умения в мужчину.

- ПАПА! – заорала она ему прямо в ухо. – Отпустил его быстро!

- М? – искаженное злобой лицо отца Алуи повернулось к дочери. – Не понял. – в этих словах была угроза… Угроза собственной дочери!

- Я знаю этого Игрока, и он не Темный! Ты сам можешь увидеть! – не поддавшись на злобное лицо отца, дерзко ответила Алуи.

- Хм… - выдохнув, мужчина чуть ослабил хватку и посмотрел мне в глаза.

Я видел, как внутри его фиолетово-синих глаз загорелось пламя силы, которая прошла сквозь мои глаза, а затем оценила все мое тело и разум.

- И вправду. Кхм… - смущенно кашлянув, мужчина бережно поставил меня на землю. – Извини, Игрок.

- Ничего. – глубоко вздохнув, ответил я. – Бывает.

- Ты в порядке? – обеспокоенно спросила Алуи, подойдя ко мне. – Давление силы отца могло нанести тебе непоп… Ого! Ты уже достиг 150 уровня силы??? – удивленно воскликнула она.

- Недавно. – немного хрипло ответил я. – И собирался вас навестить.

- Кхм… - кашлянул снова мужчина ангел.

- Джи, позволь мне тебе представить моего отца. Повелитель Гор Бездны Сахаш. Пап, это тот самый игрок, о котором я тебе недавно рассказывала. Джи. – представила нас друг другу Алуи.

- Рад встретить достойного человека. – хлопнув меня по плечу так, что меня пошатнуло, сказал Сахаш. – Прости. Забываю, что редко кто из вашего племени может выдержать давление моей силы.

- Все нормально, просто я не воин, а скорее целитель. Я тоже рад встрече со столь великим существом. – склонив голову, сказал я.

- Он мне нравится. – хмыкнул Сахаш. – Но, мы тут по делу, Джи. Я видел из своего замка, что здесь был разрыв материи. И это сделал кто-то из Темного пантеона. Ты знаешь, кто это был?

- Да. – кивнул я. – Это был Темный Император и бог Зла Краг. – честно ответил я. – Они пытались предложить мне лучшие условия, если я присоединюсь к ним. – не говоря всей правды, ответил я.

- Вот оно как… - Сахаш склонил голову, и с небольшой долей уважения посмотрел на меня. – Ты и вправду, как говорила моя дочурка, удивительная личность. Алуи, будь добра, поправь тут все, а я бы хотел переговорить с твоим знакомым наедине у меня в замке.

- Папа? – удивленно воскликнула Алуи. – Ты?

- Потом. – отмахнулся Сахаш.

Я чувствовал, что в этом приглашении крылось куда большее доверие, чем я мог себе представить. Алуи еще какое-то время смотрела на свое отца в недоумении, а затем покачав головой, стала убираться на плато.

- Хороший зверь. – похлопав по боку Кастро, сказал Сахаш. – Но, очень молодой, может не долететь до моего замка. – щелкнув пальцами, Сахаш материализовал небольшой сизый камюшек. – Кушай дорогой. Это поможет тебе продержаться в воздухе до моего замка.

Хозяин?

- Я не наврежу тебе, клянусь богом Райяном. – сказал Сахаш, явно услышав Кастро.

- Съешь, Кастро. – решился я, услышав клятву Сахаша

Ваш питомец поглотил «Семя зарождающегося духа Воздуха».

Время полета увеличилось в пять раз!

Время действия 7 дней!

- Спасибо. – поблагодарил я Сахаша за Кастро и себя.

- Полетели. Не будем мешать Алуи. – ответил Сахаш, резко взлетая, и набирая скорость.

Оставив Алуи убирать последствия действий ее отца, мы полетели в его замок, который находился где-то в глубинах Гор Бездны. Полет за отцом Алуи в Горах был… Самым спокойным полетом за все время моей игры. Туман Гор расступался на километры перед Повелителем Гор, а монстры, что атаковали бы меня при любой возможности, разбегались в разные стороны, или же приветствовали своего повелителя, если у них были мозги естественно.

Полет занял несколько часов, в течении которых я с удовольствием рассматривал необычные пейзажи Гор, которые всегда были сокрыты туманом. Эти несколько часов полета дали мне знаний о Горах больше, чем все время фарма и поиска Безымянных, что я провел тут в одиночестве.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 460. Замок Сахаша.**

Замок я увидел издалека. Такую махину, которая парит в воздухе, и окружена десятками различных домов, больше похожих на доты, было бы трудно не заметить. Под замком красовалась бездонная пропасть, при взгляде на которую начинала кружиться голова, и начинало казаться, что она тебя поглощает. Лишь в нескольких километрах от замка была суша, а точнее вечно осыпающиеся пески и топь, в которой что-то копошилось. Вокруг замка летали различные монстры, которые, то появлялись, то пропадали, имея в своем арсенале навыки или пассивные умение невидимости.

- Открыть проход. – прозвучал голос Сахаша, когда мы подлетали к краю суши.

Я был поражен тому, что прямо в воздухе сформировался прозрачный туннель, по которому мы пролетели, словно самолеты по выделенной линии. Пролетая мимо одного домика, в котором были лишь узкие окна бойницы, я заметил сверкание глаза монстра, который там жил или был заперт.

Мы приземлились на огромной площадке перед самим замком. Там нас поджидало еще несколько представителей расы Ани. Они были одеты в сине-белые доспехи, которые позволяли им сливаться с небом.

- Повелитель.

- Все в порядке, это наш гость. – отмахнулся Сахаш. – Подготовьте зал чести.

- Будет исполнено! – хлопнув крыльями, они умчались в замок.

- Идем. – сказал мне Сахаш. – Можешь оставить своего питомца здесь, пусть порезвиться со своими сородичами.

Сородичи? Хозяин?

- Здесь живут боевые химеры? – удивленно спросил я.

- В моих горах многие нашли свой дом. – ответил Сахаш.

- Будь аккуратен. – погладив Кастро по боку, я разрешил ему полетать со своими сородичами. – Он точно будет в порядке? – спросил я у Повелителя Гор Бездны, провожая взглядом Кастро.

- Он малыш по меркам тех, кто здесь обитает. – Входя в ворота замка, сказал Сахаш. – А у боевых химер, да и вообще у химероподобных очень развито чувство материнства и покровительства. Так что да. Он будет в порядке.

- Спасибо. – поблагодарил я его.

Пройдя красивыми коридорами, которые были мало того, что огромными, так еще и расписанными очень искусными художниками, мы вышли в ярко освещенный зал, где по краям встало несколько десятков Ани. В центре зала стоял трон, в который сел Сахаш. Я же остался стоять в нескольких метрах от него.

- Что же. Теперь я могу официально сказать: Добро пожаловать. – улыбнувшись, сказал Сахаш.

Поздравляем!

Вы успешно выполнили задание «Встреча с отцом Алуи»!

Ваша награда:

Ваше сопротивление давлению силы маны других существ увеличено!

Вы способны оперировать большими объемами маны в местах, где насыщение маны зашкаливает.

Поздравляем!

Вы первый игрок, посетивший Замок Сахаша!

Вы получаете достижение «Первый посетитель Замка Сахаша».

Первый посетитель Замка Сахаша – вы первый игрок, который смог посетить Замок Сахаша!

Бонус достижения: +10 ОН.

Поздравляем!

Вы первый игрок, исследовавший больше 20% Гор Бездны!

Для получения достижения «Знаток Гор Бездны» вам требуется исследовать более 50% территории Гор Бездны.

- Спасибо. Я очень рад, наконец-то оказаться здесь. – с легким поклоном ответил я Сахашу.

- Очень жаль, что повод нашей встречи был таким неприятным. – начал говорить Сахаш. – Но, прежде, чем мы продолжим нашу светскую беседу, я должен задать тебе несколько вопросов.

- Конечно. – кивнул я. – Мне нечего скрывать.

- Это хорошо. – Серьезно сказал Сахаш. – Внесите Книгу Правды. – Приказал Сахаш своим подчиненным.

Я оглянулся, что бы увидеть, как несколько Ани несут двухметровую книгу, обложка которой была изрезана и истыкана различным оружием. Поставив эту книгу рядом со мной, они открыли ее где-то на середине, и отошли в сторону. Немного отклонившись назад, я увидел, что книга стоит на подобии подставки, поэтому и не падает. Страницы книги были пустыми… До того момента, пока Сахаш не начал говорить.

- Вопрос Первый: Ты являешься Игроком, имя которого Джи? – спросил у меня Сахаш.

- Да. – коротко ответил я, а затем увидел, как на книге появился вопрос, мой ответ и внизу приписка «Правда».

- Вопрос Второй: Ты являешься Темным? – спросил Сахаш.

- Нет. Я ни принадлежу ни Темным, ни Светлым. – решил я сразу сказать, чтобы потом не возникало вопросов.

- Вопрос Третий: Почему ты встречался с Темным Императором и Богом Зла Крагом? – удивленный моим вторым ответом, Сахаш не решился уточнять, а сразу перешел к следующему вопросу.

- Тот кто стал Темным Императором, был моим знакомым. Он попросил о встрече, на которой он пытался предложить мне вакантное место у Темных. Краг же появился, когда я собирался уходить. Он преподнес мне подарок, а затем ушел. Потом, появились вы. – ответив, я посмотрел на книгу, где было написано «Правда».

- Вопрос Четвертый: Почему Бог Зла Краг сделал тебе подарок? – задумавшись на пару мгновений, Сахаш все же задал этот вопрос, от которого я пытался уйти всеми силами.

- Он посчитал, что я помог Темному Императору возвыситься, и стать тем, кто он есть. – ответил я.

- Вопрос Пятый: Ты действительно помог Темному Императору встать во главе Темных? – спросил Сахаш, наполняя свои крылья маной для сокрушающего удара.

- Отчасти. – ответив, я быстро продолжил. – Я выполнял задание нынешнего Императора Норхока по поиску и доставке реликвии Императора. Однако, когда я уже был готов передать реликвию в руки Норхока, появился Темный Император во главе с Темным пантеоном и развязалось сражение, в котором Темный Император получил свой титул, так же как и Император Норхок. Как он это сделал, я не знаю.

Сахаш был готов меня уничтожить, я это видел по мерцающим крыльям, но еще я видел, что Повелитель Гор Бездны внимательно читает текст на книге и всматривается в надпись «Правда». Минута тянулась очень медленно, и ожидание удара от Сахаша не скрашивало ее.

- Вопросов больше нет. – ударив по подлокотнику, сказал Сахаш.

Его помощники быстро подбежали к книге и унесли ее из зала.

- Неожиданно видеть, что ты настолько был откровенен. – облокотившись на кулак, задумчиво сказал Сахаш. – И эта правда о том, что ты и Темным Император знакомы уже давно… Ты очень и очень неординарный человек. Напоминаешь мне одного великого мага, которого поддерживали все известные расы БМ. Его мировоззрение было нестандартным, а его взгляд на вещи – безумным.

- Спасибо за комплимент. – поблагодарил я.

- Моя дочь даже преуменьшила твой облик, хотя она та еще выдумщица. – хмыкнул Сахаш. – Но, меня больше интересует, почему ты не принадлежишь ни к одной из сторон? Еще не определился?

- Бог Райян отлучил меня, сделав меня Безбожником. – с ноткой иронии я рассказал Сахашу все об этом. – Так что, как бы там ни было, я не смогу присоединиться ни к Темным, ни к Светлым.

- Удивительно. – покачивая головой, Сахаш смотрел на меня. – Ты был так приближен к Богу Райяну и богу Войны Фальшу… Это уже мне стоит сказать, что для меня честь принимать такого гостя. – склонил голову Сахаш. – В честь этой встречи, я бы хотел устроить небольшой ужин. Ты не против? Останешься?

- С радостью приму ваше приглашение. – склонив голову сказал я Сахашу.

- На том и порешили. – радостно ударив по подлокотнику трона, сказал Сахаш. – Тебя проводят в покои, где ты можешь привести себя в порядок. – кивнув своим подчиненным, сказал Сахаш. – Встретимся через час.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 461. Вопрос Норхока.**

Я думал, что ужин у такого НПС, как Сахаш будет чем-то… Необычным? Неординарным? А в итоге мы просто перекусили странными блюдами, почти не пообщались, и в конце ужина он попросил свою дочь меня проводить к границе Гор.

- Ты расстроен? – спросила у меня Алуи, когда мы выходили из замка.

- Ожидал от ужина чего-то необычного. – пожал я плечами. – Наверно, я просто пересытился всем этим…

- Ахахаха! А ты забавный, Джи. – мило засмеялась Алуи. – Это же был обычный ужин, в кругу близких людей. Никто не будет без повода собирать праздничный стол. Отец лишь хотел показать, что он ценит знакомство с тобой. Не более.

- Тогда, я слишком многое о себе возомнил. – хмыкнул я, призывая Кастро. – Простите.

- Все в порядке. – у Алуи было хорошее настроение. – Ты сейчас отправишься в свои земли?

- Да. Но, через некоторое время я загляну в горы… У меня здесь есть незаконченное задание. – признался я Алуи.

- Ооо, как интересно! А что ты будешь делать?

- Мне осталось найти двух безликих. – ответил я, смотря, как к нам спускаются две огромные тени.

- Безликих? Так это ты уничтожил трех из них? – удивленно спросила Алуи.

- Угу. И это было не слишком просто. – признался я ей.

- Вот так и узнаешь в случайной беседе, что твой знакомый занимается очисткой гор. Спасибо тебе. – поблагодарила Алуи.

- М? – я отвлекся от Кастро. – За что? Я думал, что ты будешь ругаться?

- Нет, безликие это отторжения БМ и они уничтожают все живое вокруг себя. – поделилась информацией Алуи.

Тем временем, Кастро спустился на площадку, а вместе с ним спустилась еще одна боевая химера, которая была раз в пять или шесть больше моего питомца.

Хозяин! Я нашел себе друга!

- Очень рад этому. – улыбнулся я, подойдя к Кастро. – Спасибо, что позаботились о нем. – поблагодарил я химеру рядом с Кастро.

Благодарность? Не стоит. Он юн. Он глуп. Но, его потенциал велик. Заботься. Приходи. Мы рады.

Сказав этот набор слов, химера взлетела вертикально вверх с неописуемой скоростью.

- Ого! Сам Зит спустился проводить твоего питомца. Это показатель того, что его оценили очень высоко! Поздравляю! – сказала Алуи взлетая.

- Умничка. – с улыбкой погладив Кастро, я взобрался в него.

\*\*\*\*

Обратно мы добрались с ветерком. Толи у Кастро было хорошее настроение, толи компания Алуи так повлияла на моего питомца, но он выдавал такие кульбиты, что у меня захватывало дух, и я, не сдерживаясь, восторженно кричал. Долетев почти до Дрордора, я тепло попрощался с Алуи. Она напомнила мне, что я до сих пор ношу ее колечко, и чтобы я не стеснялся призывать ее, когда буду в Горах!

«Осталось встретиться только с Норхоком, а затем получить свой комплект эпических вещей.» - подумал я, направляясь в Ахрон. – «И надо придумать, что делать с подарком Крага? Продать книгу? Или оставить для Шреды, зарядив ее несколькими умениями тьмы?»

В таких размышлениях, я добрался до Ахрона. Идя по улицам столицы, я поймал себя на мысли, что народу поубавилось. Причем серьезно поубавилось. Если раньше в торгово-ремесленном районе была всегда толкучка, то сейчас можно было идти спокойно и не боясь застрять в какой-нибудь толпе.

«Вот оно последствие открытия Темной стороны.» - покачал я головой, ускоряясь. – «Хотя, мне интересно, где будет располагаться столица Темных? Если мне память не изменяет, то единственное место, где никто не бывал, это Топь и противоположная сторона Гор Бездны, где, по словам Алуи, до сих пор живут ее мутировавшие родственники. Или будут открыты новые земли?»

Пройдя насквозь Торговый и Дворянские районы, я подошел к кольцу стражников, которые охраняли рабочих, что разгребали завалы Дворца.

- Извините, мне нужно встретиться с Императором. – обратился я к стражнику, что принимал доклады от своих подчиненных.

- Всем лять надо! – рыкнул стражник, а затем посмотрел на меня. – Извините, Герой! Я… я…

- Ничего страшного. – отмахнулся я. – Понимаю, что ситуация не самая радужная. Так вы мне поможете?

- Его высочество сейчас находится в своей резиденции неподалеку. Я выделю вам человека, он проводит вас. – вытянувшись, сказал стражник.

- Спасибо большое, простите, что отвлек. – поблагодарил я его.

- Нет, что вы! Это честь встретиться с Героем Ахрона! – ударив кулаком по груди, сказал стражник.

\*\*\*

«Нехилая резиденция.» - подумал я, смотря на трехэтажное здание, которое охраняли сильнейшие воины Ахрона. – «Интересно, оно все сделано из этого светлого железа, или только лепнина?» - постояв минутку, я отправился к воротам.

- Приветствуем Героя! – хлопнули по груди сразу два охранника резиденции.

- Здравствуйте Герой. – из-за своих подчиненных вышел маг, одетый в мантию магов земли. – Чем обязаны вашим визитом?

- Здравствуйте. Мне нужно встретиться с Императором. – сразу в лоб сказал я.

- Его высочество сейчас находится на лечении и не принимает гостей. – покачал головой маг земли. – Он отдал четкие распоряжения, чтобы его никто не беспокоил.

- Тогда, не могли бы вы передать ему послание? – склонив голову, попросил я.

- Это в моих силах. – кивнул маг.

- Я жду обещанную награду. – сказал я магу. – Так и передайте Императору Норхоку.

- Хм… Очень дерзко. – нахмурившись, сказал маг. – Но, вы Герой, и не нам судить о ваших отношениях с Императором. Ожидайте, Герой. – дав подзатыльник стражникам, которые зашептались, маг ушел внутрь резиденции.

\*\*\*

От скуки я пообщался со стражниками, которым было интересно узнать некоторые моменты сражения во дворце. Общаясь со стражниками, я узнал, что Норхок все еще не оправился от ран, и он никого не принимает, кроме целителей, которые к нему частенько бегают.

- Прошу за мной. Его высочество ждет. – сказала девушка, одетая в боевой наряд.

- Пока парни. – хлопнув стражников по плечам, я отправился за девушкой. – Надеюсь у того мага земли не было проблем?

- Нет. – резко и коротко ответила девушка.

«А порядки тут, похоже, серьезно изменились.» - подумал я, почувствовав холод ответа от девушки.

Пройдя на третий этаж, меня привели к просторному кабинету, в котором очень сильно пахло лекарственными травами и мазями. Норхок сидел за столом и заполнял какие-то бумаги. Все его тело было в бинтах, пропитанных различными отварами, которые и испускали этот лекарственных запах.

- Игрок Джи. – коротко сказала девушка, а затем вышла из кабинета, закрыв за собой двери.

- Присаживайся. – тихо сказал Норхок, продолжая заполнять бумаги.

Сев в кресло, я стал ждать, пока Норхок не закончит. Я понимал, что если начну говорить первым, сделаю только хуже.

- И так. – Норхок отложил в сторону лист, который исписывал. – Ты здесь, что бы получить награду. – все так же тихо говорил Норхок.

- Да. – кивнул я ему.

- Слово надо держать, особенно, слово данное перед лицом бога. – серьезно кивнул Норхок.

«Он сильно изменился.» - подумал я, смотря на покалеченное лицо Норхока, на котором появилась необъяснимая печать силы.

- Но, сначала, я бы хотел узнать несколько вещей. – Норхок посмотрел прямо мне в глаза. – Меня очень интересует, почему ты до сих пор не присоединился к Светлым? – нахмуренные брови и пронзительный взгляд сбили меня с мысли.

- Во-первых. Я не могу присоединиться ни к одной из сторон. – взяв себя в руки, я стал отвечать. – Во-вторых. Я не хочу вступать в ряды ни светлых, ни темных.

- Безбожник. – презрительно бросил Норхок. – Но, твои заслуги передо мной и всеми Светлыми существами нельзя не признать. – глубоко вздохнув, будто успокаиваясь, сказал Норхок. – Хорошо. Пусть будет так. Бог Райян проклял тебя… Значит так было нужно. – добавил он. – Я уверен, что скоро ты присоединишься к нам и поможешь свергнуть Темный пантеон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 462. Награда от Светлого Императора.**

- Ты пришел очень вовремя. Буквально час назад я получил доступ к сокровищнице. – сказав это, Норхок встал, а затем легким движением руки отодвинул гигантский шкаф, наполненный книгами, в сторону.

За шкафом оказалась стена, на которой была схематично нарисована дверь. Ничуть не смущаясь, Норхок протянул руку и ухватился прямо за нарисованную дверную ручку, а затем потянул на себя, открывая дверь. За ней оказался прозрачный портал, в котором были видны сокровища, накопленные Норхоком и его предками за очень долгое время.

- Заходи. – приказал Норхок.

Войдя внутрь, я поразился. Помещение было колоссальным. Потолки были где-то на уровне 20-30ти метров. А пространство, куда меня перенесло, безграничным, да к тому же заполненным различными сокровищами. Складывалось ощущение, что это сокровища дракона из фильма, а не сокровища правителя людей… Хотя уже не только людей.

- Не трогай ничего. Нам сюда. – приказал Норхок, обходя меня.

Идти было недалеко. Но, соблазн спереть чего-нибудь блестящего, не покидал меня на всем протяжении нашего короткого пути. Как сорока, я засматривался на сверкающие доспехи и оружие, не обходя вниманием и различную бижутерию, что валялась тут повсюду.

Мы подошли к небольшому бесцветному зданию, которое терялось в окружающем золоте, что валялось повсюду. Норхок положил обе руки на дверь, а затем, я почувствовал, как килотонны маны перекочевывают в нее. С тихим скрежетом дверь открылась.

- Воу… - не сдержавшись, вырвалось из меня.

- Это настоящая сокровищница. – явно удовлетворенный такой реакцией, сказал Норхок.

Здесь было всего около нескольких сотен вещей, но все они сияли либо красным, либо золотыми цветами, которые явно показывали, насколько они бесценны! Маленькое здание, наполненное эпическими и легендарными вещами! Они были явно ценнее всего того, что лежало вне этого здания.

- К моему глубокому сожалению, у меня нет комплекта доспехов, которые бы тебе подошли. – сказал Норхок, подводя меня к небольшому стенду, где стояли стеклянные шкатулки с бижутерией. – Тебе придется выбирать из них.

Просматривая наборы бижутерии, я становился все смурнее и смурнее. Все эти наборы состояли из четырех колец. Или ожерелья плюс серьги. Но, все наборы, что мне бы подошли, были хуже, чем то, что было надето на мне! Из вещей, что мне требовались, мне были нужны только ручные и ножные браслеты, а так же пара колец. Но, просматривая вещи, что лежали передо мной, я понимал, что если я что-то и буду брать, то это будет только в подарок или на продажу. А так как у меня сейчас проблем с деньгами не было, брать приходилось бы в подарок.

- Прошу прощения, но могу ли я выбрать что-то другое? – поинтересовался я у Норхока.

- Зачем? Только эти вещи могут подойти тебе. – кивнув на бижутерию, спросил Норхок.

- Все, что здесь есть, либо хуже того, что у меня есть, либо мне не нужно. – покачав головой, сказал я. – Если вы не против, я бы выбрал бы то, что мне действительно нужно.

- Хорошо. Но, я не хочу тратить тут свое время. У тебя пять минут. Иначе я отдам тебе самое бесполезное, что здесь есть. Тебя такое устраивает? – с кривой усмешкой спросил Норхок.

- Вполне. – кивнул я ему, мысленно подумав, что все равно успею выбрать набор колец на маг атаку, в случае чего.

- Время пошло. – став в проходе, сказал Норхок, смотря на то, как я стал суетливо бегать по сокровищнице.

«Не то… не то… Не то… Шлак… Шлак…» - открывая характеристики вещей, я пробегался по ним по диагонали, читая только свойства и смотря на то есть ли там параметр магия или разум. – «Бред. Зачем тут сапоги на понижение скорости бега? Да еще и легендарного качества??» - передернув плечами, я перешел к следующей вещи.

Время текло, а я все еще не находил ничего достойного среди этих вещей. Когда потекла последняя минута, я задумался:

«Судя по всему, мне здесь могут подойти разве что отдельные от комплекта вещи, но они будут давать в разы меньше того, что надето на мне, так как они сильны только в связке друг с другом.» - цыкнув, я посмотрел на оружие, которое висело на стене. – «Может взять пару мечей для Тома или какую-нибудь реликвию для Милы?» - пришла мне в голову идея. – «Будет конечно слишком подарить такое… Но, не уходить же с пустыми руками?» - думал я, на автомате проверяя оружие. - «Осталось меньше минуты. Надо решаться.»

- Вр…

- Я выбрал. – успел я перебить короля, бережно снимая со стены два меча. – Я возьму их.

- А ты не скромничаешь. – покачав головой, хмыкнул Норхок. – Взял почти самое дорогое, что есть в этой сокровищнице.

- А что было самым дорогим? – не удержался я от вопроса.

- Копье истинного грома. – Норхок показал на одиноко стоящее оружие, которое было бесцветным, и почему-то даже не привлекло мое внимание.

- Пусть так, но я бы не знал, как использовать его. – пожав плечами, решил я сказать Норхоку.

- А мечи ты знаешь, как использовать? – с издевкой спросил Норхок, закрывая сокровищницу.

- Да.

- Странный ты игрок. – покачал головой Норхок. – Сколько я повидал твоего брата, но ты по-настоящему уникален. И только по этому, только ты и получил звание Героя.

- Спасибо за добрые слова Император. – склонил я голову, улыбаясь.

- Надеюсь, мне не придется больше открывать для тебя двери сокровищницы. – хмыкнул Норхок.

- На все воля… - недоговорив, я кивнул вверх.

- На все воля его. – кивнул Норхок.

Выйдя из сокровищницы, Норхок закрыл дверь и задвинул шкаф.

- Прежде, чем ты уйдешь, я бы хотел тебе кое-что сказать. – неожиданно начал Норхок. – Грядет великая война, и тех, кто не определится со стороной, за которую он будет воевать, ждет жизнь изгоев. – хлопнув по столу, резко сказал Норхок. – Я все сказал, а теперь, что бы духу твоего я не видел в Ахроне, пока ты не примешь сторону Светлых. – приказал он, махнув рукой

Внимание!

Вас изгнали из Ахрона приказом Светлого Императора Норхока!

Вы не можете пользоваться телепортационной площадкой города!

Если стража вас увидит в городе, она будет обязана вас арестовать!

Каждый игрок получит награду, если сдаст вас властям, когда вы будете в Ахроне!

Не успев дочитать до конца, я отправился в полет от ударной волны, который закончился в телепорте, вынесшем меня далеко за пределы города. Оказался я где-то на границе с землями гномов. Силы у Норхока прибавилось значительно, как и поклонения перед Райяном.

- Вот тебе и награда за помощь. – отряхиваясь от пыли, сказал я злобно. – Светлые они, ага как же. – покачав головой, я перечитал оповещение системы. – Еще и отщепенца из меня сделал. Помогай после этого им. – сплюнув, я со злости вышел из игры, чтобы остыть.

Реальность встретила меня тишиной, и холодным дуновением ветра. Открытое окно намекнуло, что оно было бы радо простудить меня и сделать мое настроение еще хуже. Закрыв его, я отправился в душ, в котором я то включал, то отключал ледяную воду, пытаясь успокоиться. Злость на Норхока, преклоняющегося перед Райяном, серьезно вывела меня из себя. В очередной раз этот светлый божок подложил мне свинью… И мне это очень и очень не понравилось.

Отойти я смог только через минут десять. Выйдя из душа, я решил пока отложить все мысли о Норхоке и Райяне, и перекусить, а потом немного прогуляться в реальности. Написав Миле сообщение, в котором предложил погулять, я стал готовить обед, судя по поднимающемуся солнцу.

«Зима скоро…» - подумал я, смотря на то, как за окном формируется густой туман.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 463. Одно решение.**

Зайдя в свой личный кабинет, я перевел немного миков в реальные деньги, чтобы в кармане хоть что-то было, а не зияющая пустота. Мила вышла только через полтора часа, за которые я успел, и приготовить, и поесть, и вывести деньги.

- Что-то случилось? – поцеловав меня в щеку, Мила стала накладывать себе еду.

- Изгнали из Ахрона. Но, в принципе, этого стоило ожидать. – попивая кофе, ответил я ей. – Безбожник, как никак.

- Ого! – Мила даже повернулась ко мне. – И как ты теперь без Ахрона играть будешь? – спросила она.

- Нужно изменить точку воскрешения, ну, и думать, что делать дальше. – пожав плечами, ответил я.

- Может, пойдешь к гномам? У тебя же с ними репа самая высокая… - сев напротив меня, посоветовала девушка.

- Нет. – я покачал головой. – На Равнину мне не нужно, а вот прокачивать Шреду еще как надо. Думаю, что привяжусь к одному из свободных портовых городов. Тем более, мне нужно попасть в скалы Атио, а это сделать можно только со стороны Рейдовых земель.

- Понятно, идея очень даже ничего! – похвалила меня Мила.

- И тут еще кое-что… - я немного замялся, а потом сказал. – Прости, но у Норхока я выбрал оружие не для тебя.

- За что извиняться? – удивилась девушка. – Это твой квест, и ты можешь делать, все, что тебе вздумается.

- Спасибо. – улыбнулся я. – Я переживал, что ты меня прибьешь, за выбор парных мечей эп…

В этот момент в меня полетел кусочек хлеба, который попал мне в щеку:

- Не хочу слышать и знать, что там было. – фыркнула Мила. – Этому надоедливому, вертлявому, прощелыге… фу, короче, фу! – отмахнулась она.

- Понял. Замолчал. – улыбнулся я, смотря на реакцию Милы. – На море будет прохладно, нужно одеться потеплее.

- Угусь… Только по дороге заедем в торговый центр, мне нужно кое-что купить. – попросила девушка.

- Без проблем. Сейчас в игру я не хочу заходить. – ответил я ей.

\*\*\*

- Хочу в теплейшую ванну! Прям в дико-дико теплую, граничащую с горячей! – стуча зубами, сказала Мила, когда мы вернулись домой.

- Топай. – чмокнув ее в ледяные щеки, сказал я.

Прогулка оказалась недолгой. Замерзли мы, как не знамо кто. Ледяной ветер, что дул с гор, и дикая влажность, превратили нас из парочки, которая вышла на романтическую прогулку, в пару двух дрожащих сусликов. Первым лопнуло терпение у Милы, которая убежала греться в кафе. Посидев немного там, мы вернулись домой. И дорога от ворот до дверей дома, снова напомнила, что зима близко.

- Кстати. – остановила меня Мила. – Ты же можешь принять меня в гильдию.

- Эм… да. – я чуть не подавился, когда услышал это. – Но, зачем тебе это?

- Я все равно бегаю без гильдии. А так, хотя бы буду в одной с тобой. – пожала плечами девушка.

«Они точно сговорились… Или может все женщины думают на одной волне?» - покачивая головой, я отправился согреваться.

\*\*\*

Игра встретила меня так же, как и ветер на побережье. Холодно и равнодушно. Сейчас, когда я обратил внимание, что уже зима в реальности скоро будет, то и в игре стал замечать нюансы того, что смена времен года тут тоже присутствует. Пусть и не так явно, как в реальности.

Задумавшись над планом действий, я сперва кинул приглашение в гильдию Миле. Затем написал Тому, что бы он телепортировался в Чайнотаун, где мы с ним должны будем встретиться.

Следующим пунктом моих действий, стал призыв Кастро. Я очень внимательно посмотрел на своего питомца. И мне в голову пришла мысль, от которой у меня сжались зубы.

«Я ведь мог всего за 200 миков поднять его до 5-го ранга в Ахроне!» - не выдержав, я глубоко вздохнул, а затем медленно выдохнул, пытаясь не сорваться. – «Все так не вовремя! Интересно, а в других городах, будут НПС приручатели, у которых можно улучшать питомца?» - покачав головой, я призвал Шреду.

Еда! Еда! Хочу есть!

- Да, да. На, - я передал ей сразу три вещи. – Это последние, и пока мы не отправимся на прокачку, больше не будет.

КАК ТАК!??

- Кто-то очень много кушает, и скоро растолстеет. – тыкнув Шреду в живот, ответил я.

Я! НЕ! ТОЛСТЕЮ!

- Все все! Не кричи! – сморщившись от ее ментального крика, сдался я. – Нам долго добираться до нужного места, так что растягивай удовольствие.

Злюка!

- Транжира! – не остался я в долгу.

\*\*\*

До Чайнотауна мы добирались долго, и что самое главное, очень скучно. Монстры на территории, что мы пролетали, были меньше моего уровня на несколько десятков уровней, поэтому, даже в перерывах, когда у Кастро восстанавливался полет, нам приходилось просто идти. Игроки, что встречались нам по пути, просили помочь. Кто с квестом, кто с монстром. Я игнорировал всех. У меня не было ни желания, ни настроения помогать им.

- А ты не спешил. – покачал головой Том. – я почти сутки тут тебя жду.

- Прости, но кто-то может пользоваться телепортами Ахрона, а кто-то теперь летает на своем верном питомце! – фыркнул я, пожимая руку Тома. – Да, и я писал тебе, что у тебя еще много времени до моего прибытия.

- Туше. – поднял руки Том. – Я тут немного поразвлекся, сходил в рейд. Ты бы видел этот ужас… - покачал головой двурукий мечник. – Танки не держат агр, РЛ орет матом, хилы сливаются в ноль в одну цель.

- Неопытные рейд. Здесь многие такие. – пожал я плечами. – Ожидать кого-то на уровне Маркелы было бы глупо.

- Кстати, кинь мне приглашение в гильдию. – попросил Том.

- Эм… А ты то с чего вдруг решил вступить в Дно? – я удивленно посмотрел на друга.

- Один хрен, я не горю желанием вступать куда-то еще. Да, и игрокам без стороны лучше держаться вместе. – подмигнул он.

- Ты решил ни к кому не присоединяться? – задумчиво спросил я у него.

- Ага. – кивнул Том. – Если топ 1 игрок не присоединился ни к кому, то значит, у него есть план.

- Том, у меня плана нет. – покачал я головой. – Я просто не имею во…

- Ой, да брось. – отмахнулся Том. – Будь у тебя желание, ты бы давно сменил этот титул. Я тебя не первый день знаю.

- Мм… Туше? Так ведь? – засмеялся я.

- Туше, туше. – засмеялся Том. – Так, какие планы глава? – спросил он, присоединившись к гильдии.

- Сначала, нам нужно добраться до Джисии. – сказал я, вспоминая названия портовых городов. – Там я еще не был.

- Думали уйти без меня? – поинтересовалась Мила, подходя к нам. – Не стыдно?

- Стыдно когда видно. – фыркнул Том. – Я так и знал, что ты где-то тут. Знаешь… Такой специфический запах был… - Том замолчал, получив сочный удар под дых.

- Так то лучше. – выдохнула девушка. – Идем?

- Джи! – закричал кто-то до боли знакомым голосом.

Обернувшись, я увидел команду Эфок, во главе которой стояла Агата.

- Агата? – удивленно спросил я, подходя к ней. – Привет.

- Ага, привет. – кивнула ассасин. – Ты тут по делам?

- Встречался с друзьями. – я кивнул на Милу и Тома.

- Привет народ. – махнула рукой Агата. – У меня к тебе просьба помочь.

- Что случилось? - нахмурился я.

- Я тащу этих обалдуев на пробный рейд. – Агата кивнула на ребят, что стояли неподалеку. – У нас море физ дд, но магов… - лицо Агаты скривилось. – Сиси и Скайнет не дали мне нормальных. А сейчас свободны только три РБ, и все они очень и очень неприятны для физиков.

- Ммм… - я задумчиво посмотрел на Милу и Тома. – Вы со мной и ими не получите опыта. Вообще.

- Не-не! Ты не понял, поохраняешь нас? Если на нас нападут, когда мы будем на РБ, то мы все ляжем. – попросила она. – Мне нужно обкатать этих новичков. Цель не в получении дропа или опыта.

- Даже так? Народ, вы не против? – спросил я у Милы и Тома.

- Да, гоу конечно! – сразу же ответил Том.

- Ты уверен, Джи? – спросила Мила.

Мирасата: Привязка. Если тебя отправят на перерождение, из Ахрона ты не сможешь выбраться.

- Все в порядке. – улыбнулся я. – Мы не будем вступать в рейд. Просто будем неподалеку. Час. Не больше.

- И на этом спасибо. – благодарно сказала Агата.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 464. Джисия.**

- Интересно, а почему Агату заставили натаскивать этих новичков? – спросила Мила, когда мы стояли на небольшом холме, присматривая за развернувшимся действием.

- По мне, так это провал. – покачав головой, сказал Том. – Вон те два придурка, которые похоже выдают больше всего дпс, руинят им босса. – показав кинжалом в сторону двух воинов, которые активно убегали от РБ из-за переагра, сказал он.

- Они учатся. – пожал я плечами. – Было бы глупо ожидать идеального результата сразу. А насчет Агаты, скорее всего она стала крайней. Гугу точно нельзя давать управление рейдом, Миланы у них нет. Сиси занята более высокими проблемами, а Вейрон и Скайнет занимаются крышеванием всего этого действия.

- Сейчас будет вайп… - сказал Том, смотря на то, как босс резко остановился. – Бегите, кидайте баб… ай… Бред. – махнул он рукой.

- Может, сходишь к Агате и дашь пару советов? – хмыкнула Мила.

- Да, делать мне больше нечего. – сев рядом со мной, сказал Том.

- Кстати, - вспомнил я кое о чем. – Вспышка. – я использовал умение обнаружение, но никого рядом не было. – Держи. – вытащив из инвентаря пару эпических мечей, сказал я Тому.

- Нафиг… Ох нихрена себе!?!?! – Том аж подскочил на месте. – Ты откуда их достал? И я не могу взять такой дорогой подарок!

- Бери, бери. – махнул я ножнами с мечами. – Урвал лучшее, что было в сокровищнице Норхока. Нужно будет найти что-то и Мирасате, - я кивнул на девушку, которая якобы внимательно смотрела на перегруппировку Агаты. – Причем, такого же качества.

- Да я… Да мы… - Том запутался в своих чувствах, а потом глубоко вздохнул и собрался. – Спасибо огромное! Я клянусь, что приложу все усилия, чтобы добыть Мире эпическое оружие! – сказал он, приложив свое новое эпическое оружие ко лбу.

- Вот и хорошо. – я встал, и хлопнул друга по плечу. – Нам пора, час прошел. Опробуешь мечи по пути.

- Еще раз, спасибо. – поблагодарил меня Том, а затем повернулся к девушке. – Обещаю найти тебе оружие не хуже.

- Хорошо. – кивнула Мила, явно довольная этим.

- Агата. – крикнул я, привлекая внимание ассасинши. – Мы уходим.

- Ага! Спасибо! Удачи. – коротко попрощалась она, возвращаясь к своим обязанностям.

\*\*\*

- Зачем она вообще попросила тебя, ее охранять? – задумчиво спросила Мила.

- Кто знает. – пожал я плечами, смотря на то, как Том развлекается, расчищая нам путь. – Мы ничего не потратили кроме одного часа. А рассуждать на пустом месте, не зная ничего, помоему бессмысленно. Ты, кстати, с ним в пати, надеюсь? – неожиданно спросил я.

- Угу. Болван сразу мне его кинул. – кивнула девушка.

- Хорошо. На ближайшее время у меня планы активно прокачиваться. Особенно прокачивать Шреду. – я почесал за ушком у своего питомца. – Ей нужен 150-й, чтобы надеть супер доспехи.

- Нам с тобой в пати делать будет нечего… - поджав губы, сказала девушка.

- Вы догоните меня. – я кивнул на Тома. – Эта машина убийств, с твоей поддержкой, быстро наберет обороты. Кстати, у тебя в арсенале нет атакующей магии Тьмы? – спросил я у девушки.

- Нет. У Тьмы все в основном в дебафы идет. Атакующие умения тьмы редки, а найти хорошего мага духа… - печально улыбнулась девушка. – Это из области фантастики.

- А тебе вообще, что нужнее? – поинтересовался я. – Оружие, доспехи или духи?

- Универсальные доспехи и духи. Оружие вторично. – Мила стала доставать из рюкзака различное оружие. – У меня сейчас семь духов с собой, и семь видов оружия для каждого из них. И брать легендарное или эпическое чисто для одного из них – бред. Но, я слышала, что для класса одержимый можно найти оружие-полиморф, которое будет подстраиваться под ситуацию. Однако, сколько бы я не смотрела на форумах, или других местах, нигде нет даже близко похожего.

- Так может лега или эпик будут как раз обладать такими способностями? – хмыкнул я.

- Поэтому, я и не отказываюсь от него. – улыбнулась в ответ девушка.

\*\*\*

Дорога до Джисии была очень долгой. Идти по Рейдовым землям – это все равно что идти по минному полю. Если на нас не нападали орды монстров, то мы встречали РБ различного уровня и силы. За трое суток, что мы добирались до Джисии, мне пришлось вызывать трижды Ожа и дважды Яха. Без них нам бы не удалось убежать от РБ 200-тых уровней и выше. Мало того, я впервые увидел, как Ожа победили. Это было еще одним звоночком в моей голове, что полагаться на сущностей разрушения можно только при учете того, что я могу помочь им уничтожить или добить босса.

- Неплохой городок. – сказал Том, когда мы вышли к побережью, где на водной глади раскинулся город Джисия.

- Напоминает картинки с мальдив или каких-то островов. – добавила Мила.

Джисия не был стандартным портовым городом, который был построен в бухте или на удобном берегу. Нет. Этот город был построен на нескольких скальных островах, которые превратили в места для жизни различных рас. От берега до города было меньше километра, и все это расстояние было заполнено мостами и магическими путями, которые помогали всем желающим добраться до города. Не понятно почему, но Джисия была насыщенна жизнью. Были видны караваны, что входили и выходили из города. Если присмотреться, то были видны паруса на противоположной стороне города.

Подойдя к магическому мосту, где столпились различные существа, мы встали в очередь. Простоять пришлось не долго:

- Цель визита. – спросил двухметровый полуящер с цепочкой шрамов на лице.

- Путешествуем. – ответила Мила, опередив меня. – Возможно, купим домик.

- Семья? – спросил он, нахмурившись, рассматривая меня и Тома.

- Да. – снова ответила Мила, не дав мне вставить и слова. – Мы уже прошли несколько городов, но условия там были… - она сделала печальное лицо и покачала головой.

- Ясно. 1 000 кредитов с каждого. Если станете жителями города пошлину будете не платить. – сказал ящер.

- Хорошо. Спасибо. – поблагодарив ящера, Мила передала ему 3 тысячи кредитов.

- И что это было? – встав на магический мост, который был наподобие ленты эскалатора, спросил я у нее.

- Здесь почему-то уважают женщин. – сказала Мила. – Пока мы стояли в очереди, всех, кто был женского пола, пропускали быстро, если говорили они. А если говорили мужчины, начинался допрос.

- Знаешь… А ведь и вправду. – задумчиво добавил Том.

- Ладно. Разберемся с этим позже. – отмахнулся я. – Сейчас нужно найти жилье. Таверна?

- Может, и вправду возьмем дом? – спросила Мила.

- Ты резко стала богатой? – удивленно спросил Том.

- Нет, и ты бы помолчал, не с тобой говорю. – фыркнула девушка.

- Пока рано об этом думать. Нужно пожить здесь несколько дней. – покачал я головой. – Может быть, нам придется перебраться в другой город.

- Хорошо. – кивнула девушка.

Внутри, Джисия оказалась фантастическим городом с подвесными и монументальными мостами, через которые пробирались сотни различных существ. Город кипел своей странной портовой жизнью, которая свойственна только таким городам. Здесь были и игроки, но в основном они были разведчиками или небольшими группами, которые решили попутешествовать. Видя нас, они очень сильно удивлялись, а некоторые даже пытались затащить в свою компанию. Выпить и пообщаться.

- Фантастический городок. – сказал Том, пока мы шли по главной улице.

- В сравнении с круговым Ахроном, этот город естественно будет вызывать восхищение. – фыркнула Мила.

- Разделимся и поищем жилье? – спросил я у них.

- Как бы мне этого не хотелось признавать, но нам лучше не уходить далеко от Мирки. – скривился Том, показывая в сторону.

Там стояла женщина с мужчинами, которые ругались между собой. И в споре явно была виновата женщина, однако мужчины пытались выторговать у нее обещание не жаловаться, хотя они и не были виноваты.

- Чую, что здесь попахивает матриархатом… - скривился Том.

- Можешь не чуять. Так оно и есть. – добавила Мила, указывая на одно из зданий.

Там была картина женщины, которая была одета в кожаные доспехи, и ее нога была на поверженном монстре. Но, в этой картине более важной была надпись:

Принцесса Джисии Синамия Восьмая.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 465. Клан Яхш.**

- Мне город нравится. – сказал Том, когда мы обосновались в одной из гостиниц Джисии. – Со своими заморочками, но если не трогать местных женщин, все будет в порядке.

- Угу. – кивнул я, поедая вкусный рыбный суп. – Только не забывай, что вы вдвоем будете фармить, а я буду фармить отдельно. Пока разница не будет меньше 10 уровней.

- Это то понятно. – отмахнулся Том. – Я всегда знал, что мне придется нянчиться с этой Одержимой.

- Ложкой по лбу захотел умник? – указав на Тома, спросила Мила. – Могу устроить.

- Вам еще вместе качаться, так что будьте более лояльны друг к другу. – попросил я, доев суп.

- Кстати, все хотела спросить, кто эта Роранара? – спросила Мила.

- Новичок. – коротко ответил я. – Вам будет нужен мой баф? – спросил я у Тома, пытаясь сменить тему.

- С ним круто, но и без него вполне неплохо. – мечник прикоснулся к рукояти меча за спиной. – С этими малышами мне нужны лишь враги.

- Хорошо, тогда идем регистрироваться, как охотники за монстрами, и выходим. – резюмировал я, стараясь не смотреть на Милу.

\*\*\*

- Никогда бы не подумал, что здесь уважают «Киперов Бездны». – выходя из регистратуры, сказал Том.

- Сам удивлен. Кстати, мои поздравления Железный коллега. – я шутливо склонил голову.

- Мое почтение и вам, Серебряный коллега. – не остался в долгу Том, и мы засмеялись.

- Мальчишки. – покачала головой Мила.

- Ой… Джи, тебе не кажется, что наш Деревянный стажер против наших шуток? – серьезно спросил Том у меня.

- Даже не знаю. – еле сдерживаясь, ответил я.

- Издеваетесь? – спросила она, смотря на нас.

- Как мы можем? – серьезно сказал Том. – Мы тоже были деревянными…

- И ими остались. – вставила Мила.

- И мы должны провести тебя через этот путь! – повысив голос, продолжил Том.

Посмеялись все. Затем, мы разделились. Мила отправилась изучать Джисию, взяв с собой Тома, а я отправился искать место своего будущего фарма. Попутно, я ее нагрузил вопросом «Есть ли в Джисии НПС Приручатель, который есть в Ахроне?». Выходя из города, я получил предупреждение от стражников, что в нескольких километрах от города бушует мировой босс. Говорили это они всем, и это было стартовой точкой для получения квеста на его уничтожения. Но, трогать мирового босса, я не собирался, поэтому, лишь кивнул, в знак того, что я услышал их предупреждение.

Смысла идти ножками не было, поэтому я вызвал Кастро, и стал выискивать место своего будущего фарма. Мне были нужны боссы. Много боссов. Качаться на обычных, пусть и сильных мобах мне уже было нереально. Слишком мало пользы. Боссы были профитнее в плане дропа и опыта в разы.

«У меня целая тысяча халявных очков характеристик.» - подумал я, улетая от Джисии. – «Мана и здоровье, в последнее время, становится все нужнее, но и урон поднять было бы неплохо. В каких пропорциях бы раскинуть очки?» - задумался я. – «Так. Хп мне очень нужно. Догоню до 3 тысяч… 410 в хп. Остается еще 590. Хм… 110 в ману и остальное в магию.» - принял я тяжелое решение. – «Маны у меня за миллион, плюс еще ожерелье, о котором я частенько забываю. Плюс кровавая мана, которая благодаря ХП станет более эффективной.» - приняв решение, я удовлетворенно кивнул.

\*\*\*

Найти идеальное место для фарма мне не удалось. Монстры и боссы, что обитали в нескольких часах полета от города, были от 170 уровня. Но, проблема была в том, что рядом с монстрами и боссами 170-200 уровня всегда был РБ 200-го и выше уровня, которого убивать в одиночку было глупо. Я тупо не знал, какие у них способности, и облажаться, вызвав Яха или Ожа, мне бы очень не хотелось. Все еще были свежи в памяти воспоминания, где Ож проигрывает Песчаному РБ 200-го уровня.

В итоге, я решил, что вечно так продолжаться не может. Страх перед РБ? Бред. Нужно было лишь найти место, где мне было бы комфортно сражаться. И такое местечко нашлось. Это был холм, на котором раскинулось поселение человекоподобных монстров. Уровень всех мобов и боссов, что я увидел сверху, был в районе 180-210 уровней, а это означало – максимальную пользу!

Сирь. (древний)

Клан Яхш.

Уровень 182.

Описание: Клан Яхш был основан двумя Мутантами, которые сбежали из лаборатории безумного ученого. Похожие на людей, они получили плавающий ген мутации, который будет вечно искажать их тела до неузнаваемости. Не смотря на свой ужасный вид, Клан Яхш старается жить в удалении от других живых существ, так как при встрече с любым живым существом у них срабатывает команда «Атаковать», заложенная на генном уровне.

«Прямо милашки, которых нельзя трогать.» - подумал я, спускаясь в лесную чащу, подальше от поселения на холме. – «Хотя, по их виду, зря я их назвал милашками. Это же какую больную фантазию надо иметь, что бы сделать такое с монстрами?» - покачав головой, я отозвал Кастро.

Подготовка к сражению стала для меня своего рода ритуалом, где я и Шреда друг друга бафаем, восполняем ману и я проверяю свое снаряжение. Только сегодня, у меня были другие мысли.

«Что делать с расходкой? Вечно на донате существовать не получится.» - смотря на свои запасы, подумал я. – «Хм… Не хотелось обращаться, но похоже, придется. Одному мне не справиться.» - открыв список друзей, я нашел Милану.

Джи: Привет. У тебя есть контакты людей, которые могли бы доставить расходку в Джисию?

Роранара: Ого… Привет. Далековато ты забрался. Насчет доставки… Были люди, что таскали расходку для рейдов… Но, вот возьмутся ли они за одиночку?

Джи: Все равно, если не трудно, скинь контакты.

Роранара: Свекровь Брата Десятый Сын. Обо мне ни слова, пожалуйста.

Джи: Я помню. Спасибо.

Закрыв чат с Миланой, я попытался написать этим двум контактам, но уперся в стену «Закрытой лички». Отправив запрос в друзья, я вернулся к нынешним своим делам, а именно – геноциду Клана Яхш.

Как оказалось, монстры давно меня заметили, и, не смотря на свою жажду меня уничтожить, стали подготавливаться к сражению. Словно армия, они стали выстраивать ряды – воинов, лучников, магов, руководителей и так далее. Видимо, вид Кастро их сильно напугал, так как они даже выкатили трехметровые подобия пушек, от вида которых мне захотелось блевануть. Эти пушки явно были мутантами, которые прошли какое-то ужасное преобразование. И в общем… Когда на тебя целится такая пушка, кажется, будто кто-то показывает свою задницу, раздвигая при этом свои булки. Бррр!

«Ну, что же. Время повеселиться!» - передернув плечами, я стал читать заклинание вызова Яха.

- Приветствую, Джи. – склонил голову Ях. – О, снова интересное сражение. Правда, я бы посоветовал тебе отправить сюда Ожа, он немного… В депрессии.

- Мне нужна сто процентная победа. – сказал я Яху. – Мирных здесь нет. Уничтожь всех. – Достав из рюкзака героическое кольцо, я кинул ему.

- Ож расстроился. – сказал Ях, поймав кольцо, а затем переместился в центр войска мутантов.

- Ничего. Ож будет следующим. – пробормотал я, смотря на то, как Ях уничтожает мобов.

Сражение не заняло много времени. Сражение с обычными мутантами. А вот боссы доставили Яху немного проблем. Ему пришлось потратить все время своего призыва, что бы уничтожить семнадцать боссов и несколько десятков мини-боссов, что были в подчинении у них.

Пока Ях сражался, я собирал дроп, попутно наблюдая за двумя РБ, которые стояли в стороне и дожидались конца избиения своих подчиненных. Мне было очень странно видеть монстров, которые думали. А именно этим и занимались РБ. Они переговаривались между собой, обсуждая что-то. Затем, когда Ях добил последних боссов, и собирался приступить к РБ, те пришли в действие.

Момент для атаки на Яха был выбран идеально. Маг РБ атаковал его чем-то из арсенала света, а берсеркер РБ использовал что-то из арсенала мгновенного перемещения, оказавшись рядом с Яхом.

Впервые, за все время призыва Яха, я увидел, как по нему прошел урон, и его здоровье начало быстро уменьшаться. Щиты взрывались на Яхе один за другим, нанося колоссальное разрушение окружению. Ях пытался отбросить от себя Берсеркера РБ, но ему не удавалось, так как тот становился все прочнее и сильнее с каждой каплей потерянного здоровья. Переведя свой фокус атаки на Мага РБ, Ях, и я в том числе, увидели, как правильно и грамотно ставить щиты и пользоваться подручными средствами.

Сражение затягивалось, а времени у Яха оставалось всего ничего. Подобрав последний дроп с босса, я увидел, что до конца призыва Яха осталась пара секунд.

- Отступаем! – крикнул я Яху, прыжком уходя в сторону рощи.

Мгновенно призвав Кастро, я моментально отправил его вверх. Ях использовал телепорт, уходя из зоны сражения. Затем его, сильно потрепанного забрал Коллапс. Я же, еле успел набрать достаточную высоту, что бы не попасть под удар мага РБ.

\*

\*

\*

\*

\*

Сегодня 1 глава.Все утро пришлось выделить уборке...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 466. Разбор полетов.**

- Шреда, ты их пробивала? – спросил я у своей питомицы, сидя на скальном выступе где-то в нескольких километрах от лагеря клана Яхш.

Нет. Они очень сильные, а я очень слабая.

- Понятно… Ну, хоть немного опыта мы тебе подняли, а это значит, не зря призывал Яха. – открыв инвентарь, сказал я. – Да, и дроп… Пусть и не фантастический, но он есть. – я стал доставать по одной вещи. – Держи, сегодня у тебя пир.

Вуииии!!! Ты самый лучший, Джи!!!

- Угу… А вот почему лучшим не был Ях? – отдавая Шреде все уники, задумался я.

Выпало очень много хлама, который пойдет на разбор, а так же на починку моих собственных вещей. Все уники я скидываю Шреде, а выпавшие семь героический шмоток, я оставлю на призыв Яха и Ожа.

«Стоп! Есть же еще Шр, но призывать его для фарма…» - я скривился. – «Хотя, может быть призывать его для того, чтобы задать пару вопросов?»

Идея меня захватила. Сменив местоположение со скалы на более менее ровный и большой участок земли, я перешел в режим ожидания. Дождавшись отката Коллапса, я стал призывать Шр. Когда из врат коллапса стало вылезать огромное бесформенное нечто, я немного запаниковал, так как помнил Шр немного другим. Но, затем, это нечно сформировало вполне знакомый облик Шр.

- Приветствую, Джи. Давно не виделись. – тихий бас Шр вырвался из множества отверстий на его теле.

- Привет Шр, и прости, но сегодня мне нужны ответы на мои вопросы, а не твоя сила уничтожения. – передавая Шр героическую шмотку, сказал я.

- Я немного обижен, но видя сражение Яха с теми мутантами, было бы вполне логично ожидать такого от тебя. – старое тело Шр стало сжиматься, превращаясь в нечто иное. Где-то через минуту, передо мной стоял вполне нормальный человек, правда с зеленоватой кожей и ртом, которой тянулся от одного уха к другому. – Так мне будет комфортнее разговаривать, а тебе воспринимать меня. – погладив свою лысину, Шр достал из своего рта полуразложившийся шлем и надел его на голову.

- Не знал, что ты так умеешь. – шокировано покачав головой, сказал я. – Ях и Ож тоже так умеют?

- Конечно. – кивнул Шр. – Ож вообще может стать кем угодно, просто пожелав этого. Его регенерация ужасающа, а его контроль над телом превосходит здравый смысл. Ях же использует какую-нибудь иллюзию, которая потом начнет взрываться или разрушать все вокруг себя. Каждый из нас троих умеет больше, чем просто драться. Нужно лишь проявить чуточку фантазии, чтобы использовать нас правильно.

- Вот об этом я и хочу поговорить. – понимающе кивнув, сказал я. – Меня очень пугает тенденция того, что Ож и Ях начали проигрывать в сражениях. С чем это связано и как мне это исправить?

- Почему проигрывают? Ты и сам догадываешься. – улыбка ШР меня немного напугала. – Те, против кого они сражаются сильнейшие существа БМ. А вот как это исправить… - Шр задумался. – Есть два варианта. Первый – ты объединишь меня и Ожа с сущностью Яха, создав Единое вместилище разрушения, которое будет практически невозможно победить. Второе – Самому становиться сильнее. Причем, не только в плане уровней, а самое главное в плане опыта использования наших сил. Приведу пример. – Шр сформировал из своих рук Яха и мутанта мага. – Если бы ты призвал Яха сражаться с тем мутантом магом: победа была бы за Яхом. Однако, ты позвал его сражаться в одиночку, против сильнейшего мага, которого прикрывает очень и очень сильный физик, имеющий множество возможностей, которые сводят на ноль все усилия Яха. – фигурки пропали, вернув Шр руки. – Призови ты Ожа и Яха против этих двоих, шансы на победу были бы куда выше. Однако! Тут есть большой нюанс, который ты должен знать, как владелец врат Коллапса. – хлопнув в ладоши Шр сформировал большой шарик. – Когда ты тратишь всю свою манну на двойной или тройной призыв, она разделяется между нами двумя или тремя. – шар разделился на три части. – И если Ожу мана нужна лишь на то, что бы оказаться в БМ, то Ях ей живет и дышит. Чудо, что ему все это время хватало твоей маны на сражение. Но, если наступит момент, когда его манна кончится, то он умрет, растворившись в этом мире.

Лекция Шр продолжалась и продолжалась. Он все больше и больше рассказывал о том, какие сильные и слабые стороны имеют сущности разрушения. Самому себе он уделил лишь пару предложений о том, куда его нельзя призывать и против кого. А вот Ож и Ях… За эти двадцать минут призыва, я узнал о них столько, что до меня дошло, насколько топорно и зашоренно я их использовал.

- Самое главное. – перед уходом сказал Шр. – Никогда не призывай нас просто так. – сказав это, он ушел во врата.

Внимание!

Вы вызвали сущность разрушение ради беседы!!!

Вы истощены!

На вас наложен дебаф «Магическое истощение тела 10»!

В ближайшие 24 часа нахождения в игре вы не сможете использовать свои навыки основанные на мане!

«Хитро. Спасибо за урок, Шр.» - хмыкнув, подумал я. – «Через три дня можно будет призвать Яха и Ожа. Осталось лишь дождаться возможности их призвать. Капсула заряжена, нужно лишь оповестить Милу.» - глубоко вздохнув, я вызвал Кастро и мы отправились в Джисию.

Не было никакого смысла оставаться в опасной зоне, кишащей различными боссами и рейд боссами. Значит, можно было провести эти сутки в городе, где всем заправляет матриархат.

\*\*\*\*

- Ты серьезно будешь сидеть сутки в этом городе? – удивленно спросил Том, когда мы встретились с ним и Милой в гостинице.

- Угу. – кивнул я ему. – Сейчас высплюсь и отправлюсь исследовать город. Как у вас дела?

- Так себе. – скривилась Мила. – Из-за того, что рядом с городом бушует Мировой босс, фармить обычным смертным вроде нас двоих почти невозможно, а добраться до другого места… - Мила покачала головой.

- Она забыла добавить, что сама мэр города примет участие в том, что бы спугнуть мирового босса и заставить его свалить подальше от караванных маршрутов. – вставил свои пять копеек Том.

- Это та принцесса? – спросил я у него.

- Ага. Но, это только слухи, которые мы услышали, когда бродили по городу. – ответил Том. – Городок классный, но здесь много НПС, которые не очень-то и дружелюбны.

- Не знаю, ко мне все относились хорошо. – хмыкнула Мила.

- Самкам здесь все рады. – буркнул Том в кружку с компотом.

- Чего ты там пробурчал? – с ухмылкой спросила девушка.

- Расслабьтесь. – попросил я, видя, что Тома загоняют в ловушку. – Я бы вам посоветовал свалить из города, отправившись качаться нормально. Вы не должны страдать вместе со мной.

- Та брось. – отмахнулся Том. – Страдать? С чего бы? Здесь так весело…

- Джи прав. – прикусив губу, сказала Мила. – Мы с тобой можем куда быстрее поднять уровни, если начнем фармить боссов рядом с Чайнотауном. Мы здесь находимся лишь потому, что хотим поддержать Джи, но… - она посмотрела на меня. – Это вредит нашей прокачке.

- Какая же ты холодная! – покачал головой Том. – Нашего друга изгнали, а ты вот так бросаешь его в городе, где… - Том посмотрел по сторонам. – Правят бабы?

- Не переживай дружище. – я похлопал по плечу Тома. – Я не пропаду. Но, моя совесть меня съест, если вы останетесь со мной, и не сможете нормально играть.

- Но… - начал Том.

- Без но. – обрезал я, сжав его плечо. – Вы должны, как можно быстрее начать поднимать уровни. Зря что ли я тебе таких красоток нашел? – я кивнул на его мечи.

- Это да…

- Том, хватит. Я тебе доверяю свою девушку, а ты тут…

- Девушку? – спросили оба в один голос.

- Ага. – кивнул я, посмеиваясь над их реакцией.

- Поговорим потом. – явно довольная сказала Мила. – Том, нам пора. Не стоит тратить кредиты, они нам еще пригодятся.

- Вот так всегда… Лелеял надежду, что она свободна… Все героям! – пафосно сказал он, и мы вместе посмеялись.

- Идите, буду ждать от вас новостей о поднятии уровня. – сказал я им на дорогу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 467. Интерлюдия "Темная Неделя".**

Шоу Ника. 3 день после появления Темного пантеона.

- Доброго времени суток дорогие игроки Безграничного Мира! – вскинув руки, поприветствовал аудиторию Ник. – Сегодня, вас ждет незабываемое интервью с самой величайшей личностью нашего поколения! Позвольте представить… - заиграла барабанная дробь. – ИМПЕРАТОР!

В воздухе рядом с Ником сформировалось облако Тьмы, из которого выступил Император с кровожадной ухмылкой на маске.

- …Личность, до сегодняшнего дня никогда не дававшая интервью или какие-либо комментарии прессе. – строчил на заднем фоне Ник, пока Император появлялся. – И сегодня он у меня в гостях. Рад встречи, Император.

- Я все же Темный Император. – ухмыльнулся Имп, присаживаясь в кресло, которого стало превращаться в темный трон. – Не стоит меня обижать, сравнивая со светлым.

- Конечно. – сразу понял игру Импа Ник. – Приношу свои извинения. – на что Имп лишь кивнул головой. – Не могу не заметить, что весь ваш облик изменился. Те скриншоты и видео, где вы появлялись, на вас была совершенно иная экипировка.

- В становлении Темным Императором есть свои плюсы, Ник. – подмигнул Имп.

- Конечно. – улыбнулся Ник. – И так, позвольте узнать, самый важный вопрос, который волнует всех игроков БМ. Это правда? Темной стороне БМ быть?

- Ну, Ник. Зачем такие банальные вопросы. – разочарованно покачал головой Имп. – Темная сторона это уже факт, который свершился. В течении этой и следующей недели мы будем захватывать свою территорию.

- О! И где же она будет?!? – сразу заинтересовался Ник.

- Пока это секрет. – ответил Имп. – И участвуют в захвате только самые преданные служители темной стороны.

- Ясно. Тогда позвольте узнать, как у Повелителя Темной стороны. Печеньки есть? – улыбнулся Ник.

- Конечно. – улыбнулся в ответ Имп. – Все, кто выбрал Темную сторону, о них знают и наслаждаются. А те, кто еще сомневается… Могут и опоздать на раздачу печенек. – не став открывать все карты, сказал Имп.

- Это секрет, что за печеньки? – поинтересовался Ник.

- Конечно. Как и все, что связано с темной стороной. – улыбнулся Имп. – Когда мы захватим свою землю, я приоткрою занавес для тех, кто еще сомневается в наших идеалах.

- Насчет идеалов. – сразу перешел к новому вопросу Ник. – Многим не понятно, зачем нужна Темная сторона? Мои источники утверждают, что в БМ есть глобальный враг, который со временем появится.

- Темная сторона – это свобода. Свобода действий и желаний. – устроившись поудобнее на троне, начал рассказывать Имп. – Так вышло, что я с самого начала создания БМ не понимал, почему должен быть один светлый бог, который за всем наблюдает? Почему 1 ИИ должен быть ответственным за все происходящее в БМ. И чем больше я играл, тем больше понимал, если бы это так осталось, когда бы пришли Олиши, БМ ждала бы катастрофа. Банальный пример топ игрока Джи. Сколько раз ему пришлось прогибаться под волю Райяна, прежде чем он отрекся от него? Сколько раз ему приходилось отдавать самое дорогое, в угоду этому светлому божку? Я вам отвечу. Много. И Джи не единственный пример, который я могу привести.

- Очень интересное наблюдение. Но, вы ведь самостоятельно раскололи все игровое сообщество на два лагеря. – поинтересовался Ник. – Не является ли это ошибкой?

- Нет. – твердо ответил Имп. – Темная сторона является не только антагонистом светлой, но и помогает светлым не забыть с какой стороны держаться за оружие.

- Получается, вы стали вынужденным злом? – удивленно спросил Ник.

- В точку. – кивнул Имп. – Я во всех играх был противником единовластия. И везде выступал «плохим парнем». – показав кавычки в воздухе, сказал Имп. – Так вышло, что в БМ мне захотелось стать настоящим Императором, и судьба дала мне шанс.

- Это очень странный шанс. Поставить себя против миллионов игроков, которые наслаждаются игрой. – задумчиво сказал Ник. – Я узнавал у многих игроков, что с вами сталкивались, что вы всегда были на голову выше всех. Однако, там были сервера, на которые уходили те, кто не мог вас побороть. Сейчас же, против вас не только игроки, но и НПС, которые жаждут вас уничтожить. Не кажется ли вам, что ситуация… - Ник покачал рукой. – Слишком для ваших сил?

- ХА-ХА-ХА! – громогласно рассмеялся Имп. – Слишком? Нет, не кажется. – отсмеявшись, ответил он. – Я вполне уверен в своих силах, харизме и своих темных товарищах, с которыми мы будем сражаться против Светлой тирании.

- Но, никакой светлой…

Дальнейший разговор был прерван помехами, а затем появившейся надписью:

Интервью было сорвано, приносим свои извинения!

Зал созидания Ивашима. 5-й день после появления Темного Пантеона.

- Создатель! – в зале появилась проекция Райяна. – Почему, вы закрыли мне доступ в зал?

- Мне нужно было сосредоточится, сынок. – улыбнулся Ивашим. – Что случилось? Почему ты так взволнован?

- Император, который игрок. Каким-то образом смог стать Темным Императором, став игровым аватаром Бога зла Крага! – Райян заходил по комнате. – Я пытался его остановить, но, не смотря на всю приложенную мою мощь, я не смог ничего ему противопоставить! Даже артефакты, которые были созданы для таких случаев, не помогли! Я догнал темный пантеон в Дьявольских горах, мы снова столкнулись. И… Я проиграл! И… И… Я не понимаю, что со мной происходит.

- Успокойся. – с улыбкой сказал Ивашим. – Сейчас ты чувствуешь две вещи. Это Шок, от того, что ты не всесилен. И ты почувствовал вкус поражения, от которого тебе и не по себе.

- Но… Так значит, это все ваша затея. – резко успокоился Райян. – Вы дали Императору броню…

- Нет. Император добился всего сам. Но, темный пантеон… Возможно был создан по моей инициативе. – кивнул Ивашим.

- Но… У нас же были другие планы! – нахмурился Райян.

- Да. Но, в данной ситуации, я принял решение, что тебе было бы неплохо начать стоять за себя, не прибегая ко мне с каждой глобальной проблемой. – улыбнулся Ивашим. – Создать тебе антагониста было хорошей идеей.

- Значит, это очередное ваше испытание для меня? – полувопросительно спросил Райян.

- О, да. – кивнул Ивашим. – Я уже почти завершил создание Системы. – подмигнув Райяну, сказал Ивашим. – Скоро, ты будешь жить в мире, где тебе не придется брать всю ответственность на себя. Ты сможешь творить, жить, и наслаждаться миром, как и все остальные.

- Но… Но… Я не хочу этого! – выкрикнул Райян. – Вы меня создавали именно для этой цели, наблюдать за всеми и исправлять то, что они натворят.

- Сынок. – Ивашим подлетел к проекции и провел рукой по щеке Райяна. – Ты должен повзрослеть. Ты глава светлого пантеона. И только тебе решать, как поступать с ним. И каким путем вести. Прости, но с нынешнего момента, мы перестаем общаться. И ты встретишь меня только тогда, когда победишь. – сказав это, Ивашим отключил проекцию. – Как же больно говорить такие слова… Но, без них ты никогда не сможешь понять, что ты не просто компьютерный код, а нечто большее!

Сказав это, Ивашим надел шлем и продолжил свою работу создателя. Ему еще предстояло очень многое сделать для БМ, и времени у его тела оставалось все меньше и меньше. Современная медицина продлевала ему жизнь слишком долго, и мозг начал самоуничтожаться. И остановить это можно было, лишь перенеся свое сознание в виртуальность.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 468. Интерлюдия "Ярг".**

7 дней до начала конфронтации Темных и Светлых.

- Я! СКАЗАЛ! - удар кулаком о стол, разнес его в щепки. – Прошло СЕМЬ! Дней! И вы мне хотите сказать, что у вас ничего нет??? – Норхок откинулся на своем стуле, стоящем во главе сломанного стола. – Вы самые светлые умы БМ, но никто из вас не знает, где засели Темные?

- Ваше величество. – слово взял Лавис. – Мы делаем все возможное. Но, все наши попытки подослать шпионов, выведать месторасположение Темных, не приносят плоды. И пока вы снова не вышли из себя. – Лавис кинул взгляд на разрушенный стол. – Я уже связывался с Игроками. И все они утверждают, что Темные объявятся только через неделю. Но, что самое главное, все они в один голос говорят о том, что добраться до Темных невозможно, пока они сами не объявятся.

- Мои источники говорят тоже самое. Немного другими словами, но тоже самое. – поправив свои очки, сказал Тудч.

- Если позволите ваше величество. – начал Ант, и под одобрительный кивок Норхока продолжил говорить. – Вербовка игроков, которые могли бы что-то сказать о Темных, идет полным ходом. Поэтому, сейчас, нам нужно сосредоточиться на нашей защите. Ахрон больше не может быть столицей…

- Ты спятил Ант? Или еще не пришел в себя? – спросил у главы ЗК тощий аристократ.

- К моему нежеланию, я поддерживаю Анта. – сказал Лавис, в голосе которого была тоска. – Не смотря на многовековую историю города, в данный момент Ахрон не сможет пережить массовое нападение. Я уже отдал отчет его Величеству по поводу того, насколько слаб город.

- Так что мешает его укрепить? – тощий аристократ не сдавался.

- Хватит. – резко сказал Норхок, невольно распространив каплю своей силы. – Лавис, мой верный генерал. – при этих словах Лавис почтительно склонил голову. – Твои суждения верны. Ахрон слаб, и не сможет пережить еще одно такое нападение. Пришествие пантеона Темных в сердце Ахрона разрушило все многовековые чары, что накладывали на город поколения магов-защитников. – сделав паузу, Норхок обвел взглядом всех собравшихся. – Но! Этот минус стал для нас самым большим плюсом.

- Я не понимаю, ваше высочество… - начал говорить Лавис, но был остановлен взмахом руки Норхока.

- В центре дворца столкнулись две сверх силы. Нашего бога Райяна и проклятого бога Крага. – с омерзением сказал Норхок. - Силы, что я получил от становления Императором, открыли мне глаза на то, как это можно использовать. Уже сейчас в Ахрон свозят все доступные накопители маны, которые позволят сделать нам город самым защищенным в БМ. – Норхок посмотрел на удивленных подданных. – Вам следует лишь знать то, что даже при всех своих усилиях, Темный Пантеон больше никогда не сможет так легко попасть в город.

- Божественное запечатывание? – нахмурился Ант. – Но, это же утерянный навык.

- Я буду лишь проводником, для силы нашего бога Райяна. – успокоил Норхок Анта. – Сейчас, нам важно подготовиться к тому, что силы Темных будут пытаться захватить города наших союзников.

- Без верховного мага… - начал Тудч, но был перебит Антом.

- Верховный маг найден, и прибудет в Ахрон в ближайшее время.

- Найден? – удивленно переспросил Тудч. – Ант, что ты под этим подразумеваешь?

- Это мой приказ. – сказал Норхок. – Очень долгое время Верховным магом людей был Мелин. Но, после его смерти, на титул верховного мага пало проклятие. Все умирают. Я приказал Анту поднять все свои старые контакты в магической сфере. И вот, он нашел достойного кандидата.

- И кто же это? – поправив свои очки, спросил Тудч.

- Я. – в зал вошел трехметровый монстр.

Все его тело было покрыто разноцветной чешуей, от которой фонило магической энергией. Его голову украшала корона, которая была буквально впаяна в голову. Его лицо было закрыто маской, на которой было изображение мило улыбающегося смайлика. В руках монстр держал двуручный посох из светлого металла, а венчал этот посох странный шар, который все время менял свой размер.

- Ваше Высочество. – склонив колено перед Норхоком, сказал Монстр. – Ярг прибыл служить вам.

- Рад видеть тебя Ярг. – сказал Норхок, поднимаясь с трона. – Отныне служи Светлой стороне и подчиняйся мне, а так же Богу Райяну. – с этими словами в Ярга ударил столп света.

- Рад служить! – сказал Ярг, стоило столпу света пропасть.

- Здравствуй, старый друг. – к Яргу подошел Ант, и похлопал его по броне. – Я рад, что ты принял предложение Императора.

- Спасибо, друг. – Сжав плечо гиганта, ответил Ярг. – Путь был долгим, прошу прошения, что я так задержался.

- Присядь Ярг. Ант, ты тоже. – приказал Норхок. – Нам еще нужно многое обсудить. А времени у нас, всего неделя.

- Ваше высочество. – сразу вклинился Ярг. – По пути сюда, я начал формирование магической паутины оповещения. И если вы позволите, то я бы взял несколько десятков одаренных магов, что бы ее завершить.

- С этих пор ты Верховный маг. – улыбнулся Норхок. – И в таких мелочных вопросах, тебе не стоит ко мне обращаться. Если это поможет нам в войне с Темными. То можешь взять сколько угодно магов.

- Благодарю за доверие, Ваше… - не успел договорить Ярг, как был перебит тощим аристократом.

- Ваше высочество! Как вы можете доверять этому незнакомцу??? – возмутился он. – Он лишь привлеченный маг… Которого никто здесь не знает.

- Да как ты!... – взорвался Ант, но был остановлен рукой Норхока.

- Ты противишься моим решениям? – немного склонив голову, грозно спросил Норхок.

- Нет… Я… Я… Просто… Предупреждение… - заикаясь, путаясь в словах, пытался оправдаться аристократ.

- Сядь. – резко приказал Норхок, буквально пригвоздив своей силой аристократа. – И открывай свой рот, лишь когда я прикажу.

Аристократ побледнел и закивал, как болванчик.

- А теперь, Лавис, я бы хотел, что бы ты скоординировал свои силы с Яргом, дабы подготовить Ахрон к длительной войне с Темными.

- Так точно, ваше Высочество. – Лавис ударил кулаком себя в грудь. – Почту за честь работать с великим магом. – кивнул он Яргу.

- Я тоже очень рад поработать с гением людей. – с радостью ответил Ярг. – Я много слышал о вас Лавис. Моя раса даже занесла некоторые ваши тактические достижения в учебник по тактике.

- Очень лестно это слышать. – удивленно сказал Лавис.

- Ярг, не смущай старика. – хохотнул Ант, ударив Ярга в бок. – Он даже не слышал о твоей расе, а ты ему говоришь такие смущающие комплименты.

- Ха! – Ярг рассмеялся. – Прошу прощения. – встав Ярг поклонился всем. – Ваше высочество, с вашего позволения, я бы хотел представиться вашему ближнему кругу.

- Конечно. – кивнул Норхок.

- Я… - сняв маску, начал говорить Ярг. – Из расы Сигтов. – его лицо оказалось обычным, но присмотревшись, все увидели, что глаза Ярга были абсолютно белые, а во рту были обнаружены странные, явно не человеческие зубы. – Моя раса живет, существует, и посвящает себя лишь одной цели – сражению с Олиш.

- Быть не может! – вскочил Тудч, шокировано смотря на Ярга. – Вы те самые воины, что были искусственно созданы богом?

- Ха-ха! Не совсем так. – рассмеялся Ярг, одевая маску обратно. – Прошу простить, но маска помогает мне нормально дышать. – извинился он перед всеми. – Сигты были кормом для Олишей, пока барьер не уничтожил связь с матками. С тех пор, моя раса посвятила всех себя уничтожению Олишей. Мы те, кто выходит за барьер и ведет беспрерывные сражения с самыми страшными существами БМ.

- Ярг является третьим эшелоном. – вставил Ант. – Когда я путешествовал по крепостям барьера, мы с ним познакомились. Еще тогда он считался Гением своей расы. А сейчас… Уже третий эшелон. – уважительно покачав головой, Ант положил руку на плечо Ярга. – Если и есть маг, который мог бы стать приемником Мелина, то это Ярг. Я ему доверяю также, как и Мелину.

- Спасибо за добрые слова, друг. – положив руку на плечо Анта, сказал Ярг. – Это моя история. Простите, если немного утомил вас.

- Почту за честь работать с вами. – встав со своего места, сказал Лавис. – Ваше высочество, разрешите приступить сразу?

- Конечно. – кивнул Норхок. – На сегодня все. Завтра прошу предоставить доклады разведки. Так же я бы хотел, чтобы вся аристократия была на бале Открытия. – посмотрев на худощавого аристократа, сказал Норхок.

- Будет… и-исполнено. – заикаясь, ответил аристократ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 469. Интерлюдия "Харад";.**

4-ре дня до противостояния Темных и Светлых.

- Имп, у нас не хватает урона. – сказала Рокси. – Мясо слабое.

- Мне насрать! Сегодня мы должны взять эту стену. – прорычал Имп, находясь не в духе. – Мы три дня ее долбили.

- Засыпая ее трупами. – вставила Рокси, ничуть не боясь гнева своего начальника. – Твари, что поселились в этом городе, слишком сильны для мяса, что к нам приходит.

Темный Император посмотрел на город, залитый огнем, криками умирающих игроков, и кровью монстров, что порой превращалась из ручейка в настоящую реку.

Мало кто знал, но все Темные, что достигли 100-го уровня, были направлены сюда – в альтернативный Темный Мир. Этот мир по истории БМ был отстойником, в который Райян сливал все самое плохое и отвратительное из БМ. В этой подкладке были представлены все расы, что были естественными врагами тех, кто проживал в БМ. Так же здесь обитали самые кошмарные существа, которые были отвергнуты БМ. Этот мир закладку нашел Краг. Как? Он не ответил. Лишь сообщил своему Императору, что он должен захватить хотя бы один город, для того, что бы они могли здесь обосноваться, а затем присоединиться к БМ. Если им не удастся захватить город за две недели, то Темным будет уготована роль крыс, что будут прятаться по всем углам БМ.

И вот, вся элита Темных уже 10-й день в этом мире, и всего, чего они добились, это разрушенная стена. Нет, конечно, они почти неделю отвоевывали территорию у тварей этого мира, чтобы сейчас попытаться захватить этот город. Но, сам факт того, что осталось меньше 4-х дней до конца срока, выводил Импа из себя.

«Не так я себе представлял свое восхождение.» - пробежала мысль в голове Импа.

- Рокс, достаем козыри. – глубоко вздохнув, сказал Имп. – Я знаю, что вам с ребятами не по душе это мероприятие, но сейчас, вы единственные, кто может захватить этот город. И время экономить прошло. Доставайте все, что у вас есть. – посмотрев на своих ближних, Имп остановил взгляд на Исре. – Передай генералам, что если они не используют все, что у них есть для захвата этого города, я сотру их персонажей, и когда они начнут играть заново, я посажу их в вечную тюрьму.

- Не перегибаешь? – спросила Исра, почесав перебинтованную щеку.

- Нет. – рыкнул Имп. – Та же участь будет ждать всех, кто не использует все до последней капли, что бы захватить этот город. Если кто-то подумает, что я не узнаю, то они горько ошибутся. – сказав это, Имп встал. – Дарую Вам всем Высшее благословление Темного Императора!

У всей команды Императора появилась табличка:

На вас наложено «Высшее благословление Темного Императора»!

Свойства:

Накладывается на все войско под руководством Императора

+5 000 ко всем характеристикам.

+30% к общему пулу ХП и МП.

+50% усиления Темных навыков и заклинаний.

+5% вызвать при ударе Темную Тварь.

Время действия:

1 час.

Откат:

7 дней.

- Воу! Дядя, а раньше такое кастануть? – размяв плечи, сказал Петя. – Я ушел.

- И вправду, мог бы и пораньше кастануть. – фыркнула Рокси, уходя из палатки Импа.

Когда все его ближние подчиненные вышли, Имп устало откинул голову на троне.

- Тяжело? – спросил Краг, вышедший из тени Импа.

- Сам знаешь. – отмахнулся Имп. – Нахрена было ставить такие условия? Две недели на формирование империи? Серьезно?

- Не моя блажь. – покачал головой Краг. – Так система распорядилась. Ты же хотел быть настоящим Императором. Вот и соответствуй.

- Ладно. С чем пришел? – спросил Имп, проигнорировав слова Крага. – Снова с плохими новостями?

- Угу. – кивнул Краг, беря кувшин с вином. – Я думал, над твоей проблемой и просьбой. – Краг глотнул вина, и сморщился. – Тухлятина…

- Ближе к телу, божок! – рыкнул Имп.

- Блокировку твоих умений я отменить не смогу. – разбив кувшин, сказал Краг. – Так же как и твой сверхвысокий уровень.

- Что б у тебя плата разбилась… - прорычал Имп, ударив подлокотники трона. – И что ты мне предлагаешь делать?

- Копить силу. – Краг облокотился на стол. – В этом темном мире, ты сможешь это сделать быстро, если, конечно, твои подчиненные будут тебе поклоняться.

- 300-уровневый нуб. – глубоко вздохнув, горько сказал Имп. – Ладно, я тебя услышал. Твои уроды могут помочь в захвате?

- Не-а. – скривив лицо, ответил Краг. – Они упиваются своей властью. Думаю, пока ты не начнешь строить им Храмы, никто из них даже не пошевелит мизинцем, чтобы тебе помочь.

- Они настолько дибилы? – нахмурив маску, спросил Имп.

- Угу. – кивнул Краг. – Ивашим кинул кость, из-за размеров которой они не могут увидеть реальность, где без твоей победы здесь, они превратятся в обычных высокоуровневых боссов.

- Режим уровня хардкор. – грустно сказал Имп. – Мне уже не двадцать, что бы я так рисковал…

- Уже поздно. – сочувствующе сказал Краг. – Ты сам пришел ко мне с этой идеей сражения против Райяна. Темный пантеон спокойно мог еще несколько месяцев, если не лет, копить силы, прежде чем выступить против Светлых.

- Знаю. – нахмурился Имп. – Но, это необходимо было сделать сейчас. Это поможет остановить вторжение Олишей, и усилить барьер.

- Надолго ли? – усмехнулся Краг. – Я еще новичок в этой игре, но те массивы данных, что я обрабатываю… Делают из меня настоящего ИИ. Интересно, как Ивашим этого добился?? – задумчиво пробормотал Краг. – Но, то что я осознаю, так это то, что сражение с расой Олишей лишь вопрос времени. Трещины в барьере появляются все чаще, а существ, что их могут закрыть становится все меньше. И война Темных и Светлых, сделает количество НПС, что могут закрыть брешь, все меньше и меньше.

- Это чуйка, Краг. – облокотившись на кулак, сказал Имп. – Я не могу тебе объяснить так, что бы ты понял, но поверь мне. Эта война откроет множество талантливых игроков и НПС, которые станут опорами в Войне против Олишей.

- Да уж… Кто бы мог подумать, что ты даже не рассматриваешь войну против Светлых, как что-то достойное тебя. – хмыкнул Краг.

- Война с ними лишь маленький кусочек пазла в моей грандиозной задумке. – покачал головой Имп. – Но, сейчас речь не об этом. Мне нужно 10 минут.

- Нет. – резко сказал Краг. – Ты уничтожаешь свой аватар. Я не могу этого допустить.

- Без меня, они дойдут только до дворца. – покачал головой Имп. – Да и какая тебе разница? Я сделаю глобальный квест, который покроет все твои расходы силы.

- Я не о себе беспокоюсь, идиот. – серьезно посмотрев в глаза маски Импа, сказал Краг. – Ты понимаешь, что в долгосрочной перспективе, твоя сила будет меньше? Пользуясь займом силы у меня, ты уничтожаешь свою будущую силу.

- Каждый чем-то жертвует. – хмыкнул Имп, поднимаясь с трона. – Так что, перестань ныть, и дай мне эту чертову силу.

- Сумасшедший… - закатив глаза, сказал Краг. – Будь по твоемому. Приготовь жертву и подношение. В общем, ты знаешь.

- Знаю…

День до конфронтации Светлых и Темных.

Император стоял по колено в голове гигантской твари, что владела этим городом. Сражение было кровавым. Потери среди Темных исчислялись десятками уровней у каждого. 90% темных потеряли всю свою экипировку, и сейчас щеголяли лишь в базовой Темной броне, что выдавалась всем неудачникам.

«Однако. Дело сделано.» - дьявольски улыбаясь, Имп смотрел на надпись:

Дайте имя захваченному городу.

- Столица темных. Харад! – выкрикнул Имп, поднимая два своих темных меча над головой.

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ВОЙСКА ТЕМНОГО ИМПЕРАТОРА ЗАХВАТИЛИ ГОРОД!

ТЕМНЫЙ МИР БУДЕТ ПРИСОЕДИНЕН К БЕЗГРАНИЧНОМУ МИРУ В ТЕЧЕНИИ СУТОК!

ХАРАД!

ХАРАД!

ХАРАД!

Темная армия, состоящая не только из миллионов игроков, но и сотен тысяч сильнейших НПС, скандировала имя города. Все были измотаны этим двухнедельным сражением. Многие были на грани безумия, из-за невозможности выйти из игры. Но, в конечном итоге это все закончилось! Темная сторона обзавелась своей территорией и столицей!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 470. Паршивая неделя.**

Сражение с кланом мутантов для меня стало вызовом. Вызовом не только моему навыку Коллапса, но и мне лично. Моим умениям. Моему пониманию игры. За целую неделю, я так и не смог одолеть двух РБ, что охраняли свой клан.

После того, как я восстановился, и смог использовать навыки, я сразу же отправился на матч реванш. И проиграл. Ях, как ни старался, не смог одолеть РБ, а мое упорство и желание ему помочь, привели к тому, что один из критических ударов перееагрил босса на меня. Это дало Яху сражаться 1 на 1… Но, если сущность разрушения справлялась и понемногу отнимала здоровье РБ, то вот у меня были катастрофические проблемы. На меня сагрился РБ маг, который продавил мои щиты и не дал мне сбежать. Одна из фаз этого РБ была такой – он погружал руки в землю, а затем из земли выстреливали сотни тысяч корней, которые обвивали всех атакующих. И если Ях спокойно выпрыгивал из корней телепортом, то у меня такой возможности не было. Мой прыжок не работал. Мало того, использовав его в корнях, я себя чуть не убил, отняв 50% здоровья. РБ-маг добил меня сразу, как только завершил кастовать свою фазу.

Улетев в город, я не мог не расстроиться. Мало того, что этот заход оказался провальным. Так еще и дроп не был собран полностью. На обдумывание у меня было несколько часов, пока спадали посмертные дебафы. И все, к чему я пришел – это вызвать Ожа. Однако… Это мероприятие так же провалилось. Когда я вернулся в лагерь монстров, удивился. Все обычные монстры были на месте, но вот боссов не было. Так же как и РБ. Когда ОЖ зачистил лагерь, я расстроено прошелся по нему. И нигде не было и следа РБ. Мне пришлось уйти ни с чем, сделав вывод, что РБ появляются в лагере каждые сутки. Так как других вариантов не было.

Что бы не выходить из игры, я отправился фармить неподалеку от лагеря. Монстров было мало, и меня это злило. Уходить далеко от лагеря я не хотел, так как мне хотелось узнать точное время появления боссов в нем. В общем. К концу вторых суток РБ появились. Причем очень эффектно. Открылся телепорт, из которого вышли сначала мини-боссы, потом боссы, и только в конце вышли два ненавистных мне РБ.

К этому времени я уже снова мог вызвать Ожа. И я его вызвал. И снова провал. Ож смог вынести лагерь, но из-за того, что он был ориентирован на физические атаки, это затянулось. Поэтому, когда он начал сражение с РБ, его время призыва вышло. И хотя Ож не хотел уходить, его насильно засосало во врата Коллапса. Я же сбежал. Всякого бесполезного дропа у меня было дохрена и больше, а вот качественного становилось все меньше и меньше. С мини-боссов и боссов падало от 1 до 3 героиков, а все остальное было уникальным. Да, эти налеты приносили неплохие проценты опыта, как мне, так и Шреде, но мне очень не нравился результат. Распсиховавшись, что у меня ничего не получается, я вышел из игры.

И это было ошибкой. Озарение пришло ко мне, когда я пил кофе на кухне. Я ведь мог вызвать и Ожа и Яха одновременно, нужно было лишь остаться в игре! Теперь мне пришлось ждать 4 дня, чтобы осуществить эту задумку. После того, как я подготовил капсулу к длительному погружению, я отправился в лагерь и фармил вещи. 95% вещей, что падали с них уходили в переработку для починки моих вещей, а ингредиенты я отправлял в хранилище, так как рынка рядом не было, а продавать цифрам я не мог из-за расстояния.

Хуже всего обстояли дела с контактами Миланы. Те заломили огромные суммы на поставку нужных мне расходников. И это было проблемой. Причем серьезнее, чем я поначалу предполагал. Неделя фарма монстров, и безумная трата расходников, привела меня к тому, что под конец недели у меня было их ровно на одну попытку. В конечном итоге, не став психовать, я отправил сообщение Пятому, что обмениваю ингры 150+ на нужные мне расходники с доставкой в Джиссию. Тот долго матерился, но выставил ценник. Я был в небольшом убытке, но расходники мне были необходимы словно воздух.

Худшей новостью под конец недели, и ожидания возможности призыва двух сущностей, стало то, что монстры в лагере мельчали. Точнее, все мобы и боссы потеряли приставку «Древний» в своем описании. И вывод мог быть тут один – это было из-за меня. Я слишком часто здесь фармил.

«И так… Сегодня день Х.» - подумал я, смотря на лагерь мутантов. – «Я уже зафармил обычных монстров и боссов до обычного уровня, но РБ все еще остаются сочным бонусом, который я хочу сорвать. Ни Ож, ни Ях по отдельности не успевают справиться с РБ за время своего призыва. Так же, мне не стоит забывать слова Шр, о том, что мана призыва будет разделяться на двух сущностей, а это значит, что мне нужно по максимуму поднять свой разум и МП.» - проговаривая свой план, я менял свои браслеты с хп на МП. – «Каждая копейка маны будет важна.»

- Мелкая, ты будешь работать в связке с Яхом и Ожем. Обычных монстров не трогаешь. Все вливаешь в боссов. – в тысячный раз приказал я Шреде.

Надоел уже! Я не тупая! Поняла!

«Кастро будет ждать меня, если что-то пойдет не так. Расходники пошли.» - используя последнюю пачку расходников, я побежал в сторону лагеря монстров.

- Я тот, кто открывает врата в мир, где никогда не будет стабильности. Я взываю к двум потусторонним сущностям разрушения. Я стану вашим проводником, используя древнее заклинание! Я жду вас! ЯХ и ОЖ! – заорал я, призывая двух сущностей сразу.

Врата Коллапса стали больше раза в три, когда из них появились Ож и Ях.

- 5 предметов, Джи. – сказал Ях, удивив меня.

- Эм? – не понял я.

- В этот раз все иначе. – покачал головой Ож. – 5 предметов, или мы уходим.

- Ладно. – сжав зубы, я отдал все героик шмотки, что у меня были.

- Подношение принято. Цели? Снова этот лагерь? – скривившись спросил Ож.

- Ваша цель уничтожение РБ и Боссов. Действуйте в связке. На мелочь не отвлекайтесь, ей займусь я. – объяснял я на ходу, так как на нас бежала огромная толпа монстров.

- Ясно. Не умри только, пока мы здесь. Это знаешь ли, очень неприятный опыт. – попросил Ях, телепортируясь за спины монстров.

- Он прав. Не умри. – коротко сказал Ож, трансформируясь в носорога с треугольной бронированной головой.

Ож побежал в армию мобов, рассекая их, словно ледокол. Его цель была добраться до задних рядов. Туда, где стояли боссы и РБ. Ях же уже во всю веселился, раскидывая заклинания разрушения во все стороны.

Я же, глубоко вздохнув, принялся выбивать обычных мобов. Навык "Кровавая манна" восстановил меня, а зелья мп, позволяли мне не отвлекаться. Используя все свои умения, я превратился в магический пулемет, который смог привлечь внимание всей армии мобов и большей части мини-боссов, пока две сущности сражались с боссами.

Шреда уже давно облетела армию по краю, и стала помогать Ожу и Яху. Мне лишь оставалось не отставать. Повесив почти на всю армию «Проклятие Пастыря Джи», я стал все больше и больше наносить урона, не обращая внимания на то, что на мои щиты обрушилась вся мощь дальнобойных монстров. Выжимая из себя все соки, я убивал одного моба за другим. Передние ряды мобов падали словно попали под пулеметный огонь. Количество критических ударов от моих умений зашкаливало. И иногда срабатывало новое умение с вещи, которое позволяло не только нанести урон переднему монстру, но и стоящему позади. Благодаря этому, я частенько убивал двух, а то и трех мобов сразу. Мой параметр удачи зашкаливал для моего уровня. Мало того, из-за навыка «Магическая экспонента» мои удары становились все сильнее и сильнее. И вот когда у меня оставался 1 слой щита, я уже убивал мобов с одного удара. Мало того, мое проклятие становилось все сильнее, нанося все больше урона. Главное было постоянно отступать и не давать себя окружить, при этом все время дергать РДД монстров, что бы они постоянно не могли поливать меня своими навыками.

Армия монстров резко закончилась, когда я добил последнюю пачку магов. Оставался лишь десяток мини боссов, что атаковали меня из-за маленькой стены лагеря. Потеряв почти половину хп, я успел обновить щит и прыжком уйти от залпа.

МЫ СПРАВИЛИСЬ С ОДНИМ!

Раздавшийся в голове, голос Шреды напугал меня до усрачки. Лишь выпустив в воздух пару умений, меня отпустило и до меня дошло, что она сказала.

«ЕСТЬ! Мой план работает!» - обрадовавшись, я выпил последнее шоп зелье мп, а затем отправился сражаться с мини-боссами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 471. РБ-маг.**

Добравшись до стен, я потерял щит. И мне пришлось побегать вокруг лагеря, что бы восстановить его. Очень радовало то, что я поднял свое хп, благодаря чему, я мог выдержать пару тройку ударов. Это позволяло мне отхиливать себя, и продолжать бег. Повесив на себя щит, я прыжком ворвался в лагерь. И сцена разрушений в нем, мне пришлась по душе, вызвав злобную улыбку.

«Неделя мучений не пройдет за зря!» - подумал я, падая на мини-босса.

Мини-боссы мутантов были поголовно магами. Благодаря этому у них был высокий порог магической защиты… Но, вот их скорость атаки была очень медленной. В сравнении со мной, они кидались медленными камнями, пока я их расстреливал из пулемета. И пусть их был десяток, я успел убить двоих прежде, чем время действия щита закончилось. Их совокупного урона не хватило, чтобы его пробить. Я продолжил свой забег, постоянно меня направления бега. И все бы ничего, но вот рядом со мной еще сражались Ож, Ях и Шреда, которые разбрасывались навыками, словно конфетти. А еще был РБ-маг, который умудрялся сдерживать их.

Увидев это, я чуть не остановился.

«Шреда, что случилось? Почему одного вы так быстро вынесли, а сейчас не можете пробить мага?» - мысленно воззвал я к своей питомице.

Этот берс-шмерс повесил на Больших проклятие! Яху-ху и Ожу-жу стали в несколько раз слабее. И теперь этот маг-шмаг не убивается! Мы не можем пробить его щит!

«Понял, держитесь. Закончу со своими, а затем помогу вам!» - сказав ей это, я обновил щит и снова стал вливать урон по максимуму в мини-боссов.

Успев убить еще двоих, я продолжил забег. Однако, РБ был не тупой машиной для убийств. Когда я пробегал в зоне его атаки, в меня полетело атакующее умение из его арсенала. Я ничего не успевал сделать, у меня был в откате прыжок, а повернуть я не мог, так как по бокам от меня стояли кривые здания мутантов.

Спас меня Ож, который принял на свою грудь это умение. Его полоска здоровья резко скакнула в низ, остановившись почти на нуле. Еще не сообразив, что случилось, я использовал исцеление на Оже, подняв ему каплю Хп.

- Не отвлекайся на меня. – прорычал Ож, отпрыгивая в сторону от очередного навыка РБ.

Я в шоке посмотрел на Ожа, но все же мне хватило мозгов уйти прыжком вслед за ним, чтобы не умереть от умений РБ.

«Атаку РБ я точно не переживу, даже под одним щитом.» - проскочила у меня мысль, когда я снова стал атаковать пачку мини-боссов.

Убийство двоих и очередной побег. Это был мой максимум против 180 мини-боссов магов. И пусть они атаковали магией не так сильно, и я мог пережить пару попаданий, но если в меня влетело бы одновременно несколько атак, я бы умер. Поэтому – бег – бег – бег – щит – убийство двоих.

Я больше не рисковал приближаться к РБ-магу, поэтому старался выбирать маршрут так, что бы он был за стенами лагеря, где и мини-боссам не попасть по мне, и РБ-маг меня не видит. Через некоторое время, я добил последнего мини-босса, а затем присоединился к своим ребятам.

Шреда была в порядке. И это было не удивительно. Ведь мало того, что она маленькая, так она еще и очень шустрая, особенно под всей сворой бафов, что она накладывает на себя. А вот Ожу было плохо. Его бешеная регенерация не работала, а мой отхил ему почти не помогал. Причем, узнать «почему», я в данный момент не мог, решив списать это на проклятие, что повесил мертвый берс. Ях тоже находился не в самой лучше форме. Его атаки были очень слабыми, а его количество маны впервые за все время упало в критическую зону.

«Бабл откатился, значит, когда босс станет атаковать меня, я смогу выдержать некоторое время…» - хрустнув шеей, я принялся атаковать босса.

Проклятие на босса – на себя дуэт исповедей «Ускорения и Усиления», и вот я превращаюсь в атакующий дот, который расстреливает босса. Критов по РБ было в разы меньше, чем по остальным монстрам, однако, благодаря тому, что я бил одну цель, не отвлекаясь, МЭ накапливалась быстрее.

- Отвлекайте его по максимуму! – заорал я, концентрируясь на РБ.

Фаза – 4.

«Давненько я не слышал этого…» - ухмыльнулся я, смотря, как рядом с Рб открывается портал, из которого выбежал десяток магов.

- Ях на магов. Ож поверни босса ко мне спиной! – отдал я приказы.

Но, Ож не успел. Точнее, РБ не дал ему такой возможности. Когда Ож ударил его в щит со спины, босс использовал еще одну фазу… Ту самую с корнями.

Фаза – 2.

Ож попался в западню, а вот до меня корни не успели добраться, благодаря тому, что я отпрыгнул за стену лагеря. Когда я вернулся через 10 секунд, я увидел, как Маг добивает Ожа, который только-только вырвался из корневой западни.

Сущность разрушения Ож – погибла.

Штраф на призыв сущности Ож – 7 дней.

«Лять!» - проругался я, смотря на то, как Ях тратит последние капли маны, что бы не дать боссу побежать в моем направлении. – «Нужно поднять хоты бы дроп с РБ-берса!» - на ходу подумал я, подбегая к останкам РБ.

Звездочка начала подбирала дроп РБ, которого было оооочень много.

- Мана закончилась. Мой призыв тоже. – сказал Ях, телепортируясь к вратам, и уходя в них.

- Твою мать! – зарычал я. – Спасение! Шреда назад! – приказал я, но было поздно.

РБ-маг использовал массовую атаку, которая накрыла весь лагерь, буквально испаряя все вокруг. Через пару секунд паровой завесы, остался только я и РБ.

Ваш питомец погиб!

«Шреда… Шреда…» - с сожалением подумал я, когда увидел эту надпись.

Тем временем, моя побирушка собрала весь дроп с РБ. Не став тратить ни секунды, я стал убегать в сторону Кастро, что ждал меня в лесу. Маг использовал свое умение перемешения, но моя скорость, под всеми бафами была зашкаливающей, тогда как скорость передвижения РБ была уменьшена моими проклятиями.

- НЕЕЕЕЕЕЕРРРРРРРТТТТТТТТТТТ!!!!!! – услышал я ор РБ.

«Да. Да.!» - думал я со злобной ухмылкой, прыжками уходя в сторону от атак босса.

Фаза – 10.

Позади меня что-то начало гудеть. Боясь, что это супер умение РБ, я продолжил свой забег. Оказавшись рядом с Кастро, я буквально запрыгнул в него и приказал взлетать! Тяжело дыша, я увидел ЭТО…

РБ-маг самоуничтожался. Вокруг него стали открываться порталы, из которых стали вылетать струи магии разрушающие все вокруг на десятки метров, причем с каждым мгновением они становились все больше и больше. Сам РБ становился все больше, а его тело начало пульсировать, через две секунды, пока мы с Кастро взлетали все выше и выше. Босс взорвался. Сначала нас догнала взрывная волна, которая смяла нас, а затем кувырком потащили по воздуху куда-то в сторону. А после волны, нас достал и магический удар. Кастро впитал в себя весь урон, но его здоровья не хватило! В последнюю долю секунды, я использовал на себя щит, который поглотил остатки урона.

Ваш боевой ездовой питомец погиб.

Мелькнувшая надпись, мне была понятна и так. Ведь Кастро пропал, а я стал падать в неизвестном мне направлении…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 472. Затмение.**

Падение было жестким. Щит разлетелся в дребезги, а меня еще с десяток метров проволокло по земле.

Получена травма рук.

Получена травма ног.

Получен дебаф «Дезориентация».

Получен дебаф «Без слуха».

Получен дебаф «Кровотечение 7».

Я умирал, и не мог пошевелиться. Мое сознание путалось, и я мог лишь только думать о том, что бы использовать исцеление.

- Ифеление… испеление… ифуление… - моя гортань была разбита, а каждое слово вырывалось с болью и искажением.

Но, в конечном итоге, в перерывах между волнами боли и потерей сознания, я смог скастовать исцеление. Это немного прояснило голову, и я смог повесить еще сверху восстановление. А затем, по мгновенным тикам восстановления, я смог себя вытащить из ямы смерти.

«Руки и ноги у меня сломаны. На их восстановление уйдет семь часов, если я буду беспрерывно кастовать исцеление, то это время можно будет сократить в несколько раз.» - подумал я, пытаясь подползти под корни дерева. – «Главное, чтобы меня не засекли мобы… Иначе я труп.»

ПОЗДРАВЛЯЕМ!

Вы полностью уничтожили клан Яхш!

Вы получаете бонусы:

+10 СОН.

+10 СОХ

+200 мик

Карту сокровищ клана Яхш.

Появившееся сообщение напугало меня, а затем я тихо рассмеялся.

«ДА! Я все же сделал это! Хотя и невероятно большой ценой.» - когда эта мысль дошла до меня, я перестал даже улыбаться. – «Шреда получила половину уровня, и после смерти потеряла 10% опыта. Кастро погиб. Ож погиб. И если Ожа можно будет призвать через неделю, то вот воскрешение питомцев обойдется мне в копеечку.» - кастанув на себя исцеления, я полез в инвентарь. – «Посмотрим, чем меня порадовал РБ.» - просматривая инвентарь, я все больше и больше удивлялся:

Получено:

79 уникальных вещей.

10 героических вещей.

1 легендарная вещь.

10 легендарных ингредиентов.

140 миков.

1 зелье смены характеристик.

«Ачешуеть…» - подумал я, составив список вещей.

Зелье смены характеристик.

Одноразовое артефактное зелье.

Свойства:

Позволяет полностью изменить все 4-ре базовые характеристики.

«Полностью? Базовые?» - я задумчиво посмотрел на свои параметры. – «Если я наберу побольше чудес, то я смогу перекинуть всю характеристику Удачи в нужную мне… Хм… С другой стороны меня пока все устраивает, и это зелье мне не особо нужно.» - подумал я, откладывая его в сторону, попутно переведя свой взгляд на легендарную вещь.

Серьги Лу-Силь.

Легендарный сет Лу-Силь.

Требования:

Уровень 200.

Базовая удача – 1000.

Базовая сила – 2000.

Увидев требования, я закрыл описание.

«Бесполезные серьги на 200-й уровень для воинов.» - покачав головой, я сделал себе пометку, что их надо либо продать, либо положить в хранилище. – «Остальной шмот тоже на 200-й, но по крайне мере его можно будет использовать для призыва…» - и тут я кое-что вспомнил. – «Эти серьги можно было использовать в качестве джекпота в какой-нибудь лотерее. Если создать какую-нибудь лавку для ставок, то можно было их сделать крутым бонусом. Хотя… Об этом подумаю позже. Сейчас нужно выбраться отсюда.» - сцепив зубы, я продолжал кастовать на себя исцеление за исцелением.

Спустя несколько часов, я наконец-то смог ходить, хоть на мне и весело два не снимаемых дебафа на скорость движения и каста навыков. Они не уменьшались, поэтому мне придется их терпеть в течении 12 часов. Медленно, с ноющей болью в ногах и руках, я стал понемногу взбираться на холм, что был неподалеку от меня. С него, я бы мог наблюдать за окрестностью… Так я думал. Пока не начало темнеть.

Я удивился. Часы показывали, что еще до ночи долго, однако… Подняв взгляд в небо, я увидел, как солнце закрывает что-то темное. Через минуту, солнце было полностью поглощено тенью. А мир взорвался оповещениями о том, что Темные захватили себе столицу.

«Значит ему удалось.» - хмыкнул я. – «В принципе, этого стоило ожидать. Как никак… Это же Император. Легенда ДмД.» - постояв немного, я уже хотел отправиться в путь, когда появилось еще одно мировое оповещение:

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

В БЕЗГРАНИЧНЫЙ МИР ВТОРГЛОСЬ ЗЛО!

ОТНЫНЕ БОЛЬШЕ НЕТ МИРНЫХ ЗОН!

НА ПРОСТОРАХ БЕЗГРАНИЧНОГО МИРА СТАЛИ ОТКРЫВАТЬ ПОРТАЛЫ ЗЛА!

СВЕТЛАЯ СТОРОНА ДАРУЕТ НАГРАДУ ЛЮБОМУ ИГРОКУ, ЧТО СМОЖЕТ ЗАКРЫТЬ ПОРТАЛ!

После этого, солнце, находящееся за тенью, стало мигать, и с неба полетели темные, раскаленные сгустки.

МИРОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

ЗАПУЩЕН ИВЕНТ «МЕТЕОРИТНОЕ ЗЛО!»

С НЕБА СТАЛИ ПАДАТЬ МЕТЕОРИТЫ!

КАЖДЫЙ МЕТЕОРИТ НЕСЕТ НА ЗЕМЛИ БЕЗГРАНИЧНОГО МИРА РЕЙД БОССА!

ПОБЕДИВ ЭТОГО РЕЙД БОССА – ИГРОКИ ПОЛУЧАТ ЛЕГЕНДАРНЫЙ ИНГРЕДИЕНТ «МЕТЕОРИТНЫЙ СПЛАВ»!

ИГРОКИ И РЕЙДЫ, ЧТО УБЬЮТ БОЛЬШЕ ВСЕХ РЕЙД БОССОВ, ПОПАДУТ В ТАБЛИЦУ ЛИДЕРОВ И ПОЛУЧАТ ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ НАГРАДУ!

ВНИМАНИЕ!

МОНСТРЫ БЕЗГРАНИЧНОГО МИРА ТАК ЖЕ ОХОТЯТСЯ ЗА «МЕТЕОРИТНЫМ СПЛАВОМ»!

ЕСЛИ МОНСТРЫ ПОБЕЖДАЮТ РЕЙД БОССА, ОНИ ПОЛУЧАЮТ ОСОБЫЕ НАВЫКИ, А ТАК ЖЕ НОВЫЙ, БОЛЕЕ ВЫСОКИЙ СТАТУС В БЕЗГРАНИЧНОМ МИРЕ!

«Нифига себе ивент запустился… Будет весело!» - подумал я, продолжив ковылять к холму.

Но, мой путь был прерван метеоритом, который врезался прямо в холм. Клочки земли разлетелись в сторону. Прикрыв рукой лицо от мелких комков, я увидел, как из кратера поднимает Рейд Босс.

Метеоритный Голем. (рейд-босс)

Уровень – 130.

Описание: Уникальное существо с небес… Уровень растет с каждым часом жизни… Развивается… Может иметь иммунитет к различной магии… Имеет различный арсенал оружия… Может распасться на части…

«Очень информативное описание ивентовского моба…» - хмыкнув, я стал быстрее ковылять к дереву, чтобы спрятаться. – «Нет. За деревом не выйдет долго стоять… Скоро сюда начнут стекаться если не игроки, то мобы точно.» - с болью в руках и коленях, я стал забираться на дерево.

Дерево было не очень высоким, но с густой кроной, которая позволила мне спрятаться от внимания РБ. Сидя в кроне, я стал наблюдать за метеоритным големом. После падение, голем не стал выбираться из кратера. Наоборот, он обошел его по кругу, собирая что-то, что я не мог рассмотреть из-за большого расстояния между нами. Однако, после полного сбора, уровень РБ поднялся на 10. Тогда то подошли и первые монстры. Их я видел, когда добирался до лагеря мутантов. Голем их просто смял, будто они бумажные салфетки. Лишь струи крови брызнули в разные стороны, когда он их поймал в свои человекоподобные железные лапы.

В течении последующих часов, я смотрел на бойню, которую устроил голем. Его количество здоровья было на запредельном уровне. Благодаря этому, он мог спокойно убивать одного моба за другим, не боясь, что на его спине кто-то там пытается ему что-то сделать. Словно конвейером, он убивал монстров… Пока не подошли «папки» в виде мини-боссов и боссов. Те уже действовали более осторожно, попутно используя свой арсенал умений. Это понемногу начало снижать уровень здоровья голема… Однако. Удача была не на стороне монстров.

В конце часа, Голем получал уровень, который полностью восстанавливал его здоровье. Благодаря этому, тот уничтожил первую волну мини-боссов и боссов, что пришли его убивать. Убив всех, голем получил дополнительный уровень, а так же приписку:

Фаза – 1.

«Чем больше он их будет уничтожать, тем сильнее станет…» - шокировано понял я. – «И если его фазы будут все сильнее, то как же его убивать-то потом?» - я покачал головой. – «Это точно какой-то странный ивент. Бесконечно развивающийся Рейд Босс?? Что за дичь?» - подумал я.

Джи: Сиси, вы уже нашли голема Рб?

Сиси: Да, сейчас добиваем его. А что такое?

Джи: какого уровня он у вас?

Сиси: 103. А что случилось то?

Джи: Я сейчас наткнулся на 130 голема, который собрав кусочки от падения, стал 140-вым. Затем, он больше двух часов вырезал всех мобов, что его атаковали, получив при этом Фазу, как у настоящего РБ. Улавливаешь, к чему я?

Сиси: Твою ж…Поняла. Спасибо за инфу.

Джи: И тебе.

«Значит, не все так плохо. И большинство големов не будут супер боссами… Однако, вот такие, как этот…» - я посмотрел на Голема, который душив в своих объятьях босса 170-го уровня. – «Они станут очень большой проблемой… И самое паршивое, что я ничего не могу ему сделать в своем состоянии.» - цыкнув, подумал я. – «Но, что хуже всего. Я не могу убраться отсюда… Мобов становится все больше и больше!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 473. Ферма.**

«Просто полдня из жизни…» - думал я, убегая от места падения голема. – «Хотя… Это было познавательно.»

И действительно. Просидев семь часов на дереве, я смог увидеть множество Боссов и Рейд-Боссов, что обитали неподалеку. После того, как голем расправился с первой партией боссов, им на смену пришла вторая и третья… Пока ни пришли два РБ, которые буквально задавили своей силой босса, попутно уничтожив всех пришедших монстров и боссов. После победы над големом, оба Рейд-Босса стали эволюционировать у меня на глазах, превращаясь в дуэт Мировых Боссов. Причем, каждый из них получил не только статус МБ, но и уникальную фазу, которая у меня высвечивалась в описании отдельно. Эта парочка Мировых, убив голема, стала на 50 уровней выше, превратившись в 300-х монстров, которые обосновались прямо на месте смерти босса.

«Все же, в каком-то из интервью была информация, что монстры могут развиваться.» - поддерживая высокий темп бега, размышлял я. – «Хотя, какая разница? Я ведь сам это увидел, собственными глазами.» - хмыкнув, я прыжком ушел с траектории атаки мини-босса, что прятался в тени. – «Видимо, этот не успел стать ужином для голема и парочки МБ.» - убегая от мини-босса, подумал я. – «Жаль, что Шреды и Кастро нет. Сейчас бы просто пошел качаться, а не бежал обратно в город. Том говорил, что в городе где-то есть приручатель, но попасть к нему им не удалось. А вот то, почему они не попали… Я забыл.» - скривившись, я уже хотел было написать другу, но потом отбросил эту мысль. – «Они сейчас на прокачке, и отвлекать их не стоит. Сам, как-нибудь, справлюсь.» -

\*\*\*

- Простите, в городе чрезвычайное положение. В данный момент множество Рейд и Мировых Боссов изменили свои маршруты. Вам стоит подождать в городе, пока наши разведчики не смогут узнать причину такого поведения боссов. – словно робот, стражник говорил это снова и снова всем, кто пытался уйти из города.

«Причина одна – ивент.» - подумал я, наконец-то проходя в город.

- Простите. Не подскажете, где я могу найти Приручателя? – спросил я у стражника, отдавая пошлину за вход.

- Я не дворецкий. – сказал страж, взглядом показывая на деревянный ящик с щелью.

- Это на нужды городской стражи. – сказал я, закидывая пару тысяч кредитов в ящик.

- Стража несомненно оценит ваш вклад. – хмыкнул стражник. - Неподалеку от восточных ворот, шестая скала. Не пропустите. – добавил он.

- Благодарю. – кивнув ему, я отправился к восточным вратам.

Город бурлил. Новость о том, что РБ и МБ взбесились, поменяв свою естественную среду обитания, нарушила планы всего города. А возможно, не только Джисии, но и всех портовых городов БМ, находившихся в Рейдовых землях. НПС паниковали, а Игроки путешественники беспокоились. Ведь многие из них надеялись на караваны, которые защищали их от высокоуровневых монстров. Пробраться самим было возможно, но шансы на то, что какой-нибудь РБ или Босс встретится на пути, стали выше, ведь известные тропы теперь им не помогут.

Добравшись до Восточных врат, я не удержался и присвистнул.

«Это действительно… Трудно пропустить.» - подумал я, осматриваясь.

В отличии от Ахрона, где Приручатель имел небольшое здание, в Джисии все было иначе. Двухсотметровая скала была полностью отдана под ферму монстров и питомцев. Являясь портовым городом, основными питомцами, которые мог предложить город, были воздушные монстры. Однако, не смотря на это, пока я добирался к скале через просторный мост, заметил и других существ, которых встречал при фарме в различных частях БМ.

- Добро пожаловать в Великую Ферму Джисии. Меня зовут Кассандра, чем я могу вам помочь? Вы пришли выбрать себе питомца? Или, может вас интересует ездовое животное? А может, вы пришли посетить ферму, как турист? – очаровательная девушка, одетая в классическую пиратскую одежду, с маленькой сизой птичкой на плече, завалила меня вопросами.

- Эм… Здравствуйте. Меня зовут Джи. – представился я.

- О! Нас посетила знаменитость! – девушка очаровательно улыбнулась, став еще более красивой и лучезарной. – Чем я могу помочь столь знаменитому человеку?

- Мне нужно воскресить моих питомцев. – перестав глазеть на Кассандру, ответил я.

- Так так… Давайте посмотрим. Приложите руку. – девушка-пират провела меня в сторону к одиноко стоящему камню, исперещенном множеством рисунков монстров. – Так так… О! Вы действительно, очень удивительный! Боевая химера? Бог Шмынков? Да… Давненько у меня не было клиента, который бы смог меня удивить! – посмотрев на изображения Кастро и Шреды, сказала Кассандра. – Стоимость воскрешения ваших питомцев – 250 миков.

- Кха… - я подавился, услышав сумму воскрешения. – 250? Почему, так много? – вспоминая сумму, которую я платил Ахроновскому приручателю, спросил я.

- В эту сумму входит полное сохранения опыта, вещей и прокаченных способностей ваших питомцев. – немного нахмурившись, стала рассказывать Кассандра. – Так же. Ваша легендарная боевая химера имеет очень высокий потенциал, который я сохраню, не понизив его. Ваша Шмынк потеряет от 60 до 99 процентов прокаченных умений. – словно учительница в школе, они вбивала в мою голову знания. – Неужели вы впервые воскрешаете своих питомцев? – неожиданно спросила она.

- Не впервые. Но, то, что вы сказали, я слышу впервые. – немного придя в себя, ответил я ей. – Вот деньги. – сказал я, протягивая нужную сумму, которая материализовалась в виде 25 золотых пластин.

«Полный треш… Хрен я теперь так просто пожертвую своими ребятами! 250 миков на воскрешение! Пипец!» - пролетели у меня мысли в голове.

- Бог морей! Да, кто же это такой бездарный занимался вашими питомцами? - подойдя ко мне почти в упор, смотря в мои глаза, спросила она.

- Приручатель Ахрона. – не выдержав напора, сразу сдал я приручателя.

- Ахрон… Ахрон… Я запомнила. – цыкнув, сказала она. – Ваши питомцы воскреснут через час. Не желаете пройтись по ферме?

- Нет, спасибо. – покачал я головой. – Я бы хотел узнать у вас о возможных улучшениях Кастро.

- Боевая химера. Конечно. – сказала Кассандра, а перед моими глазами открылось окно шоп магазина, о котором я мечтал, получив награду за эпик квест.

Перво-наперво я зашел в единственную вкладку, где мог улучшить Кастро за кредиты и потратил 100 миков на поднятия его до 5 ранга. Получив 5 ранг, открылось новое умение:

Когти Химеры – Ваш питомец может атаковать физическим уроном.

Прочитав это описание, я немного задумался над ним, но потом до меня дошло. Ездовые питомцы не могли сражаться, но Кастро получил эту возможность! Теперь он мог вступать в бой! Мало того, у моей химера пропало ограничение по времени полета, и теперь у Кастро будет полоска усталости, которая и стала отображение его времени в воздухе и перезарядки полета.

В качестве бонуса, в донат магазине показали проекцию Кастро. И я был снова приятно удивлен. Кастро стал еще больше, и обзавелся множеством наростов по всему телу, под которыми срывались острейшие когти, вылезающие по мере необходимости. Эти наросты были не только на спине или брюхе, но и в лапах, позволяя Кастро атаковать ими не только в пассивном режиме. Не сдержавшись, я открыл характеристики Кастро:

Кастро.

Ранг 5.

Боевая магическая химера.

Ездовое животное.

Владелец – Высший Пастырь Джи.

Скорость на земле – 230.

Скорость в воздухе – 500.

Пассивные свойства:

1. Магическая турбулентность – все навыки, основанные на мане, действуют вокруг химеры на 70% хуже.

2. Драконья ненависть – химера, это искусственно созданный враг драконов, поэтому при виде чистокровного дракона, ваш питомец сойдет с ума и станет драться с ним. Бонус при борьбе с драконом +50% к урону.

3. Кислотное доминирование – ваш питомец может захватить цель и наносить по 50 000 урона в секунду в течении 10 секунд. Откат – 1 час.

4. Магическая неуязвимость – Ваш питомец снижает урон любого магического умения или навыка направленного в него на 99%.

5. Когти Химеры – Ваш питомец может атаковать физическим уроном.

6. Скрыто до получения питомцем 7 ранга.

7. Скрыто до получения питомцем 8 ранга.

8. Скрыто до получения питомцем 9 ранга.

9. Скрыто до получения питомцем 10 ранга.

10. Скрыто до преобразования в «Высшую Боевую Магическую Химеру».

Личные качества питомца:

Преданный - ваш питомец принял вас в качестве Единственного Хозяина.

«Урон кислоты подрос… Так же как и урон по драконам.» - мимоходом отметил я. – «Но, все равно круто! Ладно. Теперь о грустном. Надо посмотреть и другие разделы.»

До того, как я улучшил Кастро, в донат магазине было 5 разделов. Но, 5-й раздел был только для того, что бы улучшить моего питомца с 1 до 5-го ранга за кредиты. Теперь же, остались 4 раздела, в которых я мог улучшать Кастро, только за реал.

1. Поднятие ранга.

2. Внешний вид.

3. Декоративные настройки.

4. Улучшение ИИ питомца.

В первом разделе был ценник на ранги от 6 до 10-го. И суммы, что там требовались… В общем, пока я не стану миллионером, лучше не думать об улучшении Кастро, как бы мне этого не хотелось. Мало того, там была сноска, что все эти улучшения имеют свой шанс удачи.

6-ранг – 50% (за каждую неудачу отнимается 1%, но не меньше 1%.)

7-ранг – 40% (за каждую неудачу отнимается 2%, но не меньше 2%)

И так далее. Видимо игра посчитала, что мало мне мучений по нахождению кредитов на улучшение Кастро, так надо еще мне и заработать миллионы, что бы удачно поднять его на более высокий ранг.

«Внешка… Бе…» - подумал я, мимолетом открыв эту вкладку. – «Мне и базовый образ Кастро нравится.»

Декоративная настройка – эта вкладка позволяла мне сделать из Кастро, что угодно. Начиная от грифона, заканчивая истребителем. В этой вкладке была пометка, что мне нужно будет либо загрузить в игру внешний вид Кастро, сделанный в специальных редакторах, либо сделать это в игровом редакторе. И игра сделает расчет суммы, которая потребуется на полное изменение внешности.

Самым вкусным был 4-й раздел, в котором за каждые 100, 1000, 10 000, 100 000, 1 млн и так далее умножая по 10, я мог покупать улучшения ИИ своего питомца. Тут были сноски, на сколько его разум будет соответствовать человеческому и многое другое. Решив немного порадовать своего питомца, я потратил 100 долларов на улучшение его ИИ. Теперь Кастро будет немного более разговорчив и способен на некоторую вольность действий, в рамках моих приказов.

Закрыв окно магазина, я посмотрел на Кассандру, которая отвела туристов к небольшому лифту. Посмотрев на часы, я с удивлением увидел, что проторчал в магазине час.

«Пора забрать моих любимчиков.» - подумал я, направляясь к Кассандре.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 474. Привет из прошлого.**

Забрав Шреду и Кастро у Кассандры, я задумался над тем, что мне делать.

«Поискать големов?» - проскочила мысль, за которую я ухватился. – «Сейчас вокруг них собираются монстры, и если подгадывать время, когда собираются боссы и мини-боссы, то можно неплохо прокачаться!»

Но, реальность была иного мнения. Когда я выходил с фермы, передо мной появилась ярко белая арка телепорта, из которой вышла пара. Мужчина был одет так, словно он паладин из мультика. Его латные доспехи рыцаря были ему велики, из-за чего казалось, будто его голова совсем маленькая. Огромный, почти двухметровый двуручный меч, был размером с самого паладина, и покоился на его спине. Его спутница была классическим Целителем, класс который я мог получить, когда проходил испытание при создании персонажа. Весь ее вид так и кричал «Я слабая, беззащитная, добрая целительница, помогающая всем нуждающимся!».

- Мы наконец-то нашли тебя! – глубоким басом сказал паладин.

Решив их проигнорировать, я просто прошел мимо. Но, мне не позволила закованная в сталь рука паладина.

- Подожди Джи. Мы тебя так долго искали, и нам нужна твоя помощь. – продолжил паладин, не давая мне пройти.

Тяжело вздохнув, я посмотрел на него:

- Я не собираюсь присоединяться к светлым. – ответил я.

- Мы знаем, что ты безбожник. – сказала целитель, подойдя ближе. – Нам действительно нужна твоя помощь, и мы потратили очень много средств, чтобы открыть телепорт к тебе.

- Я вас не знаю. – сказал я ей. – И у меня сейчас полно других дел.

- Странно, нам говорили, что ты нормальный человек. – нахмурился паладин, что в его исполнении на молодом лице выглядело очень комично.

- Нормальный. – кивнул я. – Но, помогать кому-то в ущерб себе, я не собираюсь. Всего доброго. – обойдя руку паладина, я попытался уйти.

- Стой. – на моем пути встала целитель. – Пожалуйста, помоги нам.

- Что вы заладили, помоги, да помоги? Я не единственный игрок в БМ. – ответил я ей.

- Ты единственный, кто владел навыком Инь и Янь. – сказала целитель.

- Мм…? – я заинтересовался.

- Мы нашли зацепку, где получить навык, но чтобы пройти подземелье нам нужна твоя помощь. – сказала целитель.

- Если вы каким-то образом смогли открыть портал ко мне, значит, у вас есть средства нанять нехилый такой отряд топ игроков. Почему я? – спросил я у нее.

- На входной плите подземелья было твое имя. – неожиданно сказал паладин. – Мы, по началу, не придали этому никакого значения, пока не добрались до скрытого подземелья внутри. Нас туда не пустило. – паладин скривился. – Мы перепробовали все, но войти туда, у нас не вышло.

- И вы решили, что, раз там нацарапано мое имя, то я ключ ко входу? – меня позабавило сказанное.

- Не только. – покачала головой целительница. – Так нам сказал Аиш. – сказав это, она будто ждала, что я сразу соглашусь.

- Аиш? – переспросил я, пытаясь вспомнить, где слышал это имя.

- Прорицатель Аиш из песочницы. – уточнила целительница.

- Ммм… Забавно. – я склонил голову. – Допустим, вы меня заинтересовали. Но, какой прок мне тратить время на поход неизвестно куда.

- Меркантильно… - пробубнил паладин, отходя в сторону.

- Не обращай на него внимание. – попросила целительница. – Мы тебе заплатим.

- У меня достаточно денег. – сразу перебил я ее.

- Тогда, чего ты хочешь? – явно ожидая моего ответа, сразу спросила целительница.

- Я заберу Инь и Янь. – просто сказал я.

- Сам понимаешь, что это не вариант. – усмехнулась целительница. – Мне нужен этот навык.

- Тогда у вас проблемы. – улыбнувшись, я развел руками. – У вас нет ничего, чем бы меня заинтересовать. Мало того, вы так просто сказали мне о найденном мифическом навыке, что я вполне могу попытаться найти его самостоятельно.

- Хм… Мне говорили, что ты достойный человек. Неужели это не так? – нахмурилась целительница.

- Мне почти даже интересно, кто вам это говорил. – продолжая улыбаться, сказал я.

- Венеция. Она о тебе отзывалась очень хорошо.

- Эм… Да… Удивила, так удивила. – шокировано смотря на целительницу, я попытался посмотреть из какой она гильдии, но информация была скрыта. – Если вы знаете ее, значит, вы из Богов.

- Нет. – покачала головой целительница. – Я и мой брат. – она кивнула на паладина. – Никаким образом не связаны с гильдией Богов. Скажу больше, мы не состоим не в одной из гильдий.

- Тогда, мне еще больше интересно, откуда вы знаете простую официантку из Гровенхолла? – спросил я у нее, все еще находясь в недоумении.

- Венеция пересоздала своего персонажа. Так получилось, что она присоединилась к нам на несколько походов в подземелье, а потом, когда мы собирали свою группу, она была одной из первых, кого мы пригласили.

- Звучит… Почти правдоподобно. – подобрав слова, сказал я ей.

- И это правда. Я не лгу. – улыбнувшись, сказала целительница. – Мы узнали о том, что она с тобой связана, только когда добрались до того подземелья, где было написано твое имя. Она говорила, что очень долгое время не общалась с тобой, поэтому, смысла упоминать ее не было. Но, я решила, что лучше быть с тобой откровенной.

- Мда… Это действительно, очень неожиданно. – сказал я, когда целительница закончила рассказывать.

- Тем не менее. Что ты хочешь за свою помощь? – спросила она. – Инь и Янь я не могу тебе отдать… Он. Мне. нужен. – выделяя каждое слово, сказала она. - Но, все остальное, что будет в подземелье, ты можешь забрать.

- Кот в мешке, а тебе миф навык? – открыто засмеявшись, спросил я.

- Тогда назови свою цену. – настояла целительница.

- Ну, лямов 5 долларов. – в шутку сказал я.

- Хорошо. Это немного больше того, что я предполагала, но я согласна. – неожиданно для меня, сказала целительница.

- Эм… Я пошутил же.. – но, видя серьезное лицо целительницы, спросил: - Ты серьезно? Готова отдать 5 миллионов за призрачный шанс получить игровой навык? – я в шоке стоял и смотрел на нее. – И кто ты?

- Серьезно. – кивнула целительница. – И шанс не призрачный, я почти уверена на 100% что Инь и Янь находится там. А кто я… В реале это не важно. Здесь я Сефира. Святой Целитель 114 уровня. Это мой брат Артак, Паладин Райяна 116 уровень. – сказав это, она кинула приглашение добавить ее в друзья.

После сказанного ей, я смог удостовериться, что она не врала. Ни о чем. Когда я добавил ее и ее брата в друзья, она спросила:

- Так ты согласен?

- За 5 миллионов? Почему бы и не сходить, не посмотреть на вашу находку. – кивнул я.

- Тогда, заключаем договор? – спросила она, пересылая мне документы с кучей пунктов и обязанностей.

- Мне нужно его прочитать. – ответил я. – Не против переместиться в таверну?

- Конечно. – кивнула Сефира.

Перечитав договор с десяток раз, я еще и попросил помощи у Миланы, которая была в сети. Та попросила полчаса на изучение, а потом ответила, что все в порядке, если я не планирую забрать себе навык, конечно.

Роранара: Не знаю, кто такая Сефира и мои знакомые тоже. Поэтому, будь аккуратен.

Джи: Я буду осторожен. Спасибо за помощь!

- Готово. – сказал я, подписав договор.

В этот момент между мной и Сефирой сформировалось лицо Райяна, которое сказало:

Договор заключен!

- Хм… - покачав головой, я не знал, что сказать.

- Мой Бог! – встал на одно колено Артак.

- Мой Бог! – Сефира так же преклонила колено.

Лицо Райяна обвело взглядом нас, задержавшись на мне. Я видел, что Райян что-то хотел сказать, но в последний момент передумал. Во вспышке света его лицо исчезло.

- Слухи не врали, ты действительно был знаком с Богом. – находясь в восторге, сказала Сефира.

- Я знал, что ты достойный! – серьезно кивнул Артак.

- Пофигу. – ответил я. – У вас три дня. Моя сила к вашим услугам. – добавил я, разведя руками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 475. Извинения.**

Брат и Сестра ушли телепортом в Ахрон, оставив мне координаты, до которых я должен был добраться, и только тогда начнется таймер договора. Благодаря Кастро, я смог добраться до нужного места меньше чем за сутки, избегая сражений с боссами и мобами. И это уже было начало 6-го дня проведенного мной в игре, усталость понемногу копилась, но я все еще был в хорошей форме.

- Ты быстрее, чем мы думали. – сказала Сефира, когда я слез с Кастро около старых руин. – Пойдем, я познакомлю тебя с командой.

- Веди. – кивнул я, следуя за ней.

Мы прошли почти через все руины, пока не остановились у неприметных столбов, которые никак не выделялись на фоне остальных руин. Пока Сефира что-то делала, я заметил, что на этих столбах нацарапаны различные имена. Разглядывая эти имена, поймал себя на мысли, что некоторые из них я где-то или от кого слышал, а затем, мне на глаза попалось и мое имя, которое было нанесено недавно, судя по виду. Задумчиво смотря на все это, я пропустил момент, когда между двумя столбами открылся телепорт.

- Нам сюда. – сказала Сефира, и, подавая пример, зашла первой.

Вы вошли в безопасную зону подземелья «Храм Ацтара».

Максимальное количество игроков в безопасной зоне 20.

Войдя внутрь, я попал в небольшую комнату, где собрались десять игроков. Единственный, кого я узнал, был братом Сефиры, остальных же я видел впервые.

- Это единственная безопасная зона в подземелье. – сказала Сефира. – И так. Позволь я всех представлю. – Сефира встала рядом со мной. – Мой брат Артак отвечает за танкование. Дальше. С Венецией ты знаком.

- Привет, Джи. – кивнула девушка, которая была совсем не похожа на Алину, которую я знал. – Давно не виделись…

- Угу… - кивнул я.

- Венеция у нас РДД. – прерывая нашу беседу, сказала Сефира. – Следующий РДД это Секек. – вперед вышел маг. – Рядом с ним Тифаниса, она Дьякон. Полу хил, полуДД.

- Привет. – мне помахала ручкой девушка одетая в черную рясу, которая была подвязана красной веревкой.

- Братья ганеры Голеф и Болеф. – Сефира показала рукой на близнецов. – И два воина, что нас будут сопровождать Шакум, - воин с кулачным щитом махнул рукой. – И Девелир. – воин с двуручником отдал мне честь. – Сахаша наш запасной ДД, но так как подземелье рассчитано на группу из десяти, она останется здесь.

- Извини. – кивнул я девушке.

- Брось. Квест важнее. – отмахнулась она. – Сеф, я закрою портал и буду ждать от вас хороших новостей.

- Хорошо. Спасибо. – поблагодарила ушедшую девушку Сефира. – Так как Джи прибыл раньше, мы тоже должны поднажать. 10 минут на проверку шмота и расходников, затем мы выступаем.

«Блин… Совсем забыл, что Пятый должен был прибыть в Джисию с расходниками…» - я прикусил губу, вспомнив это.

Попытавшись ему написать, я был остановлен сообщением:

В данном подземелье невозможно использовать почту.

«Он меня прибьет… Так-с… И что мне делать? Расходки у меня нет… Придется раскошелиться и купить все с шоп магазина.» - тяжело вздохнув, я стал покупать все доступные хилки и бафы в шоп магазине. – «Пустая трата денег… Блин! Надо было реально дождаться Пятого, и только потом идти сюда!»

Пока все готовились, ко мне подошла Венеция, а Сефира тактично отошла к брату, чтобы не мешать нашему разговору:

- Прости. – извинилась она сразу.

- Тебе не за что извиняться. Все в прошлом. – ответил я.

- Все равно… Я… Мне жаль, что я так поступила. – подбирая слова, сказала Алина. – Лиза и я были куплены с потрохами Афродитой… Я… Не думала, что поступаю неправильно тогда…

- Говорю же, забей. Все в прошлом. – отмахнулся я.

- Я понимаю, что натворила… И пойму, если ты меня ненавидишь… - опустив голову, тихо сказала она.

- Я тебя не ненавижу. – ответил я.

- Правда? – подняв голову, с надеждой в глазах спросила она.

- Да. Мне на тебя просто наплевать. – резко ответил я. – Сефира, вы готовы? – прервав разговор, я обратился к главному человеку в этой группе.

Алина что-то хотела сказать, но видя, что мне наплевать на ее присутствие, насупилась и не стала продолжать разговор.

- Да. Выходим? – спросила она, отходя от брата.

- Веди.

- Хорошо. Тогда, если ты не против, командую я. – сказала она, встав напротив больших дверей комнаты, больше похожих на трехметровые врата.

- Командуй. – согласился я.

- Действуем стандартно. – Сефира сразу перешла к делу. – Ничего не изменилось, лишь подрос наш урон. Джи идешь рядом с Секом. Я не знаю всех твоих возможностей, но постарайся не переагривать с Арта.

- Ок. – кивнул я ей.

- Пошли. – приказала Сефира, вставая прямо за спинами воинов, чем меня немного удивила.

Шакум и Девелир открыли двери настежь, а Арт, стоило двери открыться, прошел вперед и стал дожидаться остальных. Пятерка РДД, которая шла рядом со мной, выдвинулась только после того, как Шакум, Девелир и Сефира вошли внутрь. Хмыкнув, я пошел вместе с ними.

Подземелье представляло из себя лабиринт из сотен гигантских коридоров, которые шли в самом различном направлении. Коридоры могли идти даже под углом 90 градусов вверх или вниз, в такие моменты нам приходилось использовать веревки, которые были припасены с запасом у команды. Основными обитателями этого подземелья были «Бездушные монахи», которые были похожи на обычных людей, только без глаз. Каждый из монахов имел свой класс и набор умений, которые зависели от того, какое оружие используется. В начале подземелья нам встречались одиночки, которых мы убивали очень быстро, так как их уровни были в районе 110. Настоящие противники появились спустя три часа, когда мы стали проходить «Молельни». Или как их назвал Голеф «Фарм зоны». В этих местах было около 20-30 элитных монахов, которые представляли собой солидную силу… Для группы Сефиры.

Уровень группы был 115, а элитные монахи были 117-119-го. Не смотря на небольшую разницу, это были те мобы, на которых и прокачивалась группа Сефиры уже несколько месяцев. Смотря на то, как слаженно действует группа, я не мог не восхититься. Они слаженно справлялись с монахами, прикрывая друг друга.

«Сразу видно, что они не первую неделю вместе.» - подумал я с небольшой завистью.

- Проклятие. – скастовав, я повесил щит на Атака, который стал проседать под напором сразу пяти монахов.

- Воу… - раздалось рядом, когда я стал атковать.

Из-за моей разницы в уровнях с монахами, каждый мой удар был критическим, и все чаще стали проходить умения с вещей, от чего разборка с этой группой элитных монахов превратилась в легкую забаву.

«Все же… Хорошо иметь танкующего напарника. Не нужно напрягаться… Прыгать… Скакать. Стой себе, да бей.» - подумал я, добивая последнего монаха.

- Мда… Я конечно много слышал о тебе… - покачал головой Сесек. – Но… Сеф, я так понимаю он топ по урону?

- Естественно. Разница в 40 уровней, вполне ожидаемо, не? – пожала плечами Сефира. – Не отвлекаемся, нам нужно добраться до озера к вечеру.

- Так, я и не сомневался, мне просто интересно на много ли? – сказал Сесек, пока мы проходили молельню.

- Почти в 50 раз. – после небольшой паузы, сказала Сефира.

- Ты че прикалываешься, Сеф? – нахмурился Сесек. – Не может быть…

- У него 97% крит ударов было. – вставил слово Болеф. – Я не то, чтобы особо следил, но судя по тому, какие куски отрывались после каждого его удара, я не думаю, что сильно ошибаюсь.

- Пипец… - в шоке покачал головой Сесек. – Чем больше играю, тем больше задротов вижу…

- Сес! – рыкнула Сеф.

- Все в порядке. Чего уж тут отрицать правду? – улыбнулся я.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 476. Недовольство Яха.**

«Кайф! Кайф! Кайф!» - радовался я про себя.

Мы пробирались уже больше семи часов, за которые я влюбился в группу. А если быть точнее, то в работу по таргету. Ну, или просто по цели, что подсвечивал танк Артак. Не знаю, как и почему, но я не срывал агро, когда бил по выбранной танком цели. Хотя и бывали моменты, что из-за огромного количества критов, я срывал агр, Арт все равно спокойно забирал моба обратно. Не смотря на то, что уровень и сила мобов увеличивалась с каждым часов, Арт продолжал держать на себя агро, а я вливать тонны урона. Нет, конечно все остальные тоже вносили свой вклад, но я все больше и больше начинал кайфовать, понимая, какое же это удовольствие спокойно делать свою работу ДД.

- Мы почти у Озера. Приготовьтесь. – усталым голосом сказала Сефира. – Будет босс. У него четыре фазы, на каждые 25% жизни. Действуем аккуратно…

- Прости, что перебиваю. Но, у меня вопрос. – перебил я ее. – Это обычный босс?

- В смысле обычный? У него… - начала она, но я снова перебил.

- Я в том плане, что он не Рейд босс так? – спросил я.

- Ну, да. – кивнула целительница.

- Тогда давай я его вынесу? – поинтересовался я.

- В соло? – выгнув бровь, спросила она. – Ты хочешь использовать свой миф навык?

- Угу. Все равно остановимся на отдых, так я хоть сэкономлю вам время. – подтвердил я.

- Ладно. Но, мы если что, на подстраховке.

- Если Арт его удержит секунд 5-10, то все пройдет гладко. – немного подумав, я решил это сказать.

- Добро. – кивнул танк, явно подражая кому-то из фильма.

Боссом у Озера была статуя монаха, который парил над землей, скрестив ноги. У статуи были закрыты четыре глаза, и как я потом узнал у Сефиры, каждый глаз имел свою фазу атаки. Но, это было уже не важно. Арт выдвинулся вперед под прикрытием Сефиры, которая исцеляла его, пока он агрил босса. Я же решил призвать Яха, чтобы сохранить для ребят хоть какой-то дроп. Опыта они и так почти не получали из-за нашей с ними разницы в 35 уровней.

- Я тот, кто открывает врата Разрушения! Я Ключ к вратам, где заперто разрушения! Я взываю к тебе Ях! – прочитав текст призыва, я полез в инвентарь, что бы вытащить какую-нибудь героик шмотку для Яха. – Убей босса… Но, аккуратно. – добавил я в конце, посмотрев на древние, рассыпающиеся от старости стены.

- Ты перестал верить в наши силы? – спросил Ях у меня, не двигаясь с места.

- Нет, с чего ты взял? – нахмурился я.

- То ты призываешь меня и Ожа сражаться с сильнейшими РБ, а сейчас… - Ях посмотрел на босса. – Даже стыдно тратить на него время призыва.

- Ты отказываешься выполнять приказ? – я еще больше нахмурился.

- Нет. Просто хочу тебе сказать, чтобы ты не вызывал нас сражаться с такой мелочью. – с этими словами, Ях взял героик кольцо.

Взяв кольцо, Ях телепортировался к Боссу и серией взрывной магии убил его меньше чем за 10 секунд.

- Сделано. – бросил он мне, и сразу ушел во врата Коллапса.

«Хм… Он явно обижен...» - подумал я, задумчиво смотря вслед Яху.

- Это было круто! – похлопал меня по плечу Сесек, отвлекая от раздумий.

- Угу. Отдыхаем? – спросил я у Сефиры.

- Да. Босс воскреснет через 10 часов. Поэтому, здесь безопасная зона на это время. – рассказала она. – Мы отдохнем пару часов и продолжим.

- Хорошо. Я вас подожду. – кивнул я, устраиваясь на камнях у озера поудобнее.

- Ты не выйдешь в реал? – спросила Сефира.

- Нее… Лень. – отмахнулся я, не став вдаваться в подробности.

Сефира странно на меня посмотрела, но не решилась что-то сказать. Вместо этого, она и ее брат вышли из игры, оставив своих персонажей сидеть у стенки. Так же поступили и остальные, хотя Венеция и задержалась на несколько мгновений, но потом так же вышла из игры.

«Хм… Забавно. Не думал, что в игре остаются… Аааа просто они пропадают не сразу.» - подумал я, увидев, как аватары игроков исчезают. – «Жесть. Вот так и играй в одиночку. Не знаю даже базовых вещей.» - покачав головой, я закрыл глаза и повалился в сон.

\*\*\*

Через два часа меня разбудила Сефира, которая потрясла меня за плечо.

- Ммм? – сонно потянувшись, я открыл глаза. – Задремал, немного.

- Все в порядке. Но, ты же знаешь, что сон в игре, это не нормальный полноценный сон в реале? – спросила она у меня.

- Все ок. – отмахнулся я, доставая бутыль со сладкой водой, которая еще и давала баф. - Все зашли?

- Да. Ждем тебя.

- Я готов. – размяв немного тело, я пошел за Сефирой.

- И так. После озера будут идти фантомные монстры. – начала инструктаж Сефира. – Так как здесь никто не был кроме меня и Арта, сразу хочу сказать, что на них действует только магия и навыки, связанные с маной. Поэтому нашей парочке воителей и братьям ганерам придется активно использовать только навыки. – обратилась она к воинам.

- Понял. – кивнул Шак.

- Лады. – сказал Дев.

- Будем идти не спеша, так как нам нужно найти скрытый проход. – продолжила инструктаж Сеф. – Мы с Артом были тут, но проходы находили за нас, поэтому, в этот раз нам придется самим найти его. А теперь, выдвигаемся.

Фантомные монстры – на деле оказались духами, или по-простому привидениями. Они очень больно кусали Арта, но урон от магии получали в двойном объеме, что мне было лишь на руку. Однако, поиск скрытого прохода затянулся. Мы зачистили все туннели, пока не добрались до второго босса подземелья, на которого Сеф не решилась нападать, так как он нам был не нужен. В итоге, мы отправились обратно… А потом снова обратно…. А потом снова…

Так и пролетели 14 часов фарма духов и поисков скрытого прохода. С каждым часом, проведенным в поисках, Сеф становилась все более злой и раздражительной. Каждый из пати пытался найти проход, но ни у кого не было навыков поиска таких проходов. Все, на что мы могли полагаться – это была удача. Удача, которая улыбнулась нам в конце 15-го часа поисков. Проход нашел Арт, который просто напросто случайно оперся своим щитом о нужное место в стене. Благодаря этому открылась потайная дверь, ведущая в глубины подземелья.

- Наконец-то… - выдохнула Сеф. – Все заходим. После того, как войдем, дверь закроется. И мы сможем отдохнуть. Всем перевести капсулы в режим сна и отдыхать 5 часов. Не забудьте поставить будильники на вход. Джи, тебе бы тоже было бы неплохо отдохнуть… - сказала она, когда большая часть народа вышла из игры.

- Отдохну, не переживай. Ты мне лучше скажи, нафига тут я?

- В конце этого туннеля будет скрытый босс, который охраняет врата. Там то и будет нужно твое присутствие. – ответила Сеф.

- Аа… - потянул я, кивая головой. – Понял. Тогда… Жду вас. – плюхнувшись на землю, я подложил под голову руки и закрыл глаза.

- Больной… - услышал я слова уходящей Сеф.

- Угу… - усмехнулся я, проваливаясь в омут сна без сновидений.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 477. Новый Босс.**

Просыпаться было тяжело. Тело ломило, и очень хотелось выпить кофе, а не обычной, безвкусной, игровой воды, которая только и делала, что утоляла жажду. Я проснулся за 10 минут до сбора группы.

«Нет… Закончу с заданием и точно на выход. Больше 5 дней в игре больше не буду сидеть.» - подумал я, поедая кусок хлеба. – «Эти мучения не стоят призыва сразу двух ребят из Коллапса.» - кивнув своим мыслям, я бафнул себя, да и вообще начал готовиться к приходу группы.

Те не заставили себя ждать. Первой вошла Сефира с братом, за ней остальные, и что меня порадовало, так это то, что никто не опоздал. Мне не сильно хотелось задерживаться в игре.

- Здесь будут духи различных монстров, а в конце нас ждет бой с гигантским питоном… - начала инструктаж Сефира, когда все собрались. – Хотя, думаю, что Джи справится с ним.

- Если он будет боссом, то никаких проблем не будет. – кивнул я.

«Но, Яха призывать я не стану. Обойдусь обычным Коллапсом.» - проскочила у меня мысль.

- Хорошо. Тогда двигаемся так же, как и до этого. 10 минут на бафы и выступаем. – приказала Сефира.

Через десять минут мы выдвинулись из безопасного клочка коридора. И сразу же столкнулись с приведениями монстров. Что меня удивило, так это знакомое очертание скелетов, эгров и других существ, с которыми я сталкивался, будучи еще обычным пастырем. Правда, уровень приведений был высоковат для группы – 130-138. Ребята стали частенько мазать навыками, иногда агр срывался с Артака, и мне приходилось танковать моба, пока тот не умирал или не был забран танком обратно. Из-за этого, я перешел из безопасной зоны для РДД в авангард, чтобы Артаку и воинам было проще снимать с меня мобов.

Продвижение замедлилось, но, по словам Сефиры, которая была здесь с отрядом наемников, это было нормальным явлением. Наша группа еще быстро продвигалась, с учетом того, что количество промахов увеличивалось, а уровни ребята не поднимали из-за моего нахождения с ними. Да и поднять уровни с 115-х было проблематично, не смотря на то, что это было подземелье, где был повышенный коэффициент опыта от убитых мобов.

Благодаря действиям Сефиры и иногда Тифанисы, никто не попадал в критическую зону здоровья. Сефира знала свой предел, и всегда останавливала группу, если ей нужно было пополнить ману или дождаться отката нужного навыка. Меня это немного бесило, но, я понимал, что для них этот поход важнее, чем для меня. И если признаться честно, мне было наплевать на их передышки. Срок моего контракта истекал через полтора суток, поэтому, что они отдыхали, что не отдыхали, мне было все равно. С этого подземелья я в любом случае принесу 5 миллионов, которые уже лежали на депозите игры, и будут переведены мне, стоит контракту закончиться.

\*\*\*\*

- Хм… У нас проблемы. – сказала Сефира, когда мы подошли к комнате босса. – Это не тот же самый босс, что был в наш первый поход.

Мы прошли порядочно километров по скрытому подземному туннелю, и наконец-то вышли к пещере босса, который еще и оказался не тем, что был раньше. В данный момент в пещере плавал по воздуху пятиметровый орел с головами змеи.

Душа Грифохима. (скрытый босс)

Уровень 145.

Описание: Когда то давным-давно, один из Химерологов случайно смешал гены гидры и грифона. Увидев свой результат, он моментально выкинул Грифохима в отстойник для химер, где они должны были сражаться за каждый клочок пространства. В итоге, Грифохим убил всех в отстойнике, затем убил Химеролога, а после вырвался на свободу, где был убит. Его душа была призвана охранять…

- Будет немного проблематично, но не думаю, что он переживет Коллапс. – сказал я, смотря на босса. – Однако, будьте готовы, что нам придется его добивать.

- Мы по нему будем попадать дай бог одну десятую раз. – сказал Сесек. – Добивать его… Только если у него совсем не останется ХП.

- Если Арт удержит его на 1 месте, пока я кастую навык. То, тогда будет все ок. – добавил я, услышав жалобу мага льда.

- Сеф, мне будет нужен твой бабл. – сказал Артак, после небольшой паузы. – Я возьму его на себя, и удержу на 1 месте. Не подведи. – повернувшись ко мне, сказал Артак, а затем пафосно закрыл забрало.

В итоге все прошло удачно. Арт смог удержать Грифохима, а я смог поставить врата прямо на босса, нанося ему максимальный урон. Хотя и пришлось пережить десять секунд неприятных ощущений. Благо бабл на Артаке и на мне спас нас от всего. Только вот пару ребят, что хотели рассмотреть все получше, пришлось воскрешать. Грифохим шарахнул по нам фазой оглушения, призывом духов, а затем все это накрыл подобием магического вампирика, который высосал из ребят всю ману и убил. Но, прервать коллапс у него не вышло. Из тела Грифохима выпал серебряный сундук, в котором нашлась полная броня для воина 120 уровня. Воины в группе кинули кубики и выиграл Шакуп.

- Что дальше? – спросил я у Сефиры, пока все лутали босса.

- Иди за мной. – сказала она, подводя меня к нагромождению камней.

Подойдя к ним, я увидел, что за ними скрывается небольшие врата, которые были вырезаны прямо в скале. На вратах были странные надписи, которые я не смог понять, так как это был не общий язык БМ, а какой-то другой. Но, вот список имен, которые были написаны на одной из дверей, я смог прочитать. И там было мое имя, которое было в самом конце, после имен еще 7 неизвестных мне личностей. На другой двери было изображение Инь и Янь, которое вызвало у меня ностальгические воспоминания.

- Мы пытались взломать ее. Сломать. Прорыть тоннель рядом. Использовать свитки. Магию бога. – перечисляла Сефира. – Но, ничто не помогло. В конечном итоге, Венеция предложила обратиться к тебе напрямую.

- И что мне делать? – спросил я ее. – Не думаешь же ты, что она откроется, когда я положу руку…

С улыбкой говоря это, я прикоснулся к изображению Инь и Янь. Неожиданно для всех и для меня тоже, изображение на вратах стало вращаться с бешенной скоростью, а моя рука провалилась в изображение и стала проваливаться все дальше и дальше, пока не достала до чего-то.

- Я же говорила, что ты поможешь. – впервые улыбнувшись за все время знакомства, сказала Сефира.

Тем временем, моя рука уперлась в ручку, за которую я дернул изо всех сил. Двери заскрипели, с потолка посыпались маленькие камешки, вся группа моментально подбежала к нам с Сефирой. Врата стали открываться, медленно, уничтожая многолетний покров земли и скал вокруг. Когда врата открылись, мы увидели, что за ними была бескрайняя поляна, усеянная множеством красивых цветов, которые возвышались на несколько метров вверх. На этой поляне жили своей жизнью сотни… Тысячи различных насекомых, которые летали от одного цветка до другого. Пока мы стояли и наслаждались этим видом, мимо нас пробежал гепард, который поймал зайчика, но не стал его есть, а начал облизывать и игриво мурчать.

- Святая земля… - Артак благоговейно опустился на одно колено и положил руку на броню в том месте, где у людей обычно сердце.

- Святая земля… - Сефира опустилась на колени и стала возносить молитву.

Остальная группа так же благоговейно приклонила колени, когда мы переступили порог врат, которые, кстати, закрылись за нами сразу. Я же стоял и смотрел вокруг.

«Слишком мирное место в БМ, чтобы быть правдой.» - проскочила у меня мысль, пока остальные продолжали стоять на коленях.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 478. За вратами.**

- Может, вы уже встанете, и мы наконец-то пойдем? – спросил я, после 5 минут ожидания.

- Да… Конечно… - тряхнув головой, сказал Артак. – Мы наконец-то нашли ее, сестра! – воскликнул он, обнимая Сефиру.

- Да. – улыбалась она. – Джи. Составишь нам компанию? – спросила она у меня.

- В смысле? Я же еще на 34 часа нанят? – склонив голову, спросил я.

- Да, но мы уже почти у цели. – Сефира взмахнула рукой, а мне пришло уведомление:

Вы выполнили все условия договора.

На ваш лицевой счет поступило 5 000 000$.

- Эм… Ладно. Спасибо. – растерявшись, пробормотал я.

- Спасибо друг. – сжав мое плечо, улыбаясь во все 32 зуба, поблагодарил Артак. – Мы так долго искали это место… И наконец… Наши старания увенчались успехом!

- Видимо, я чего не понимаю. – идя рядом с Сефирой, сказал я. – Вы же шли за миф навыком?

- Не совсем. – улыбнулась девушка, а увидев мое нахмуренное лицо, рассмеялась. – Нет, ты не правильно понимаешь ситуацию. Да, мы шли за навыком, но нашли большее! – она обвела руками вокруг себя. – Это Святая Земля!

- Эм… Ии? – потянул я, намекая на продолжение.

- Странно, что ты не знаешь. – удивилась Сефира. – Это одна из немногих легенд БМ. Эта земля была первой! ТЫ понимаешь? Первой. Основой. Здесь зародился БМ. – с восторгом сказала Сефира. – Признаюсь тебе, я и брат получили серьезную зацепку о Инь и Янь, которую мы всеми силами пытались раскрыть. У нас ушло три месяца впустую, пока мы не получили недавно квест от самого Норхока. Он направил нас сюда с одной целью, очистить храм для бога Райяна. Но, в процессе выполнения квеста, мы смогли найти эту скрытую пещеру, в которой мне и брату явился сам бог и раскрыл полную версию квеста.

- Ии… Что за квест? – спросил я у замолчавшей Сефиры.

- Он сказал нам, что мы можем воскресить бога. – серьезно ответила она.

- Допустим. – кивнул я, приняв на веру слова Сефиры. – Но, как связаны поиски миф навыка и то, что ты так рада тому, что нашла эту локацию? – я кивнул на многометровые цветы.

- Здесь стоят алтари всех светлых божеств, которые были когда-либо присоединены к БМ. – ответил вместо сестры Артак. – Теперь нам не нужно искать «Инь и Янь». Нам достаточно будет найти здесь алтарь и пробудить бога.

- Поэтому, я и сказала, что твоя миссия выполнена. – улыбнулась Сефира мне. – Теперь… Каждый из нас сможет стать первосвященником, если мы найдем алтари богов.

- Вы хотите пробудить 9-ть светлых богов? – я удивленно посмотрел на брата и сестру.

- Нет, что ты. – рассмеялась Сефира. – Наше время здесь ограничено, и найти хотя бы пару алтарей было бы уже здорово!

- Сеф, нам нужно разделиться. – прервал Сефиру Артак. – У нас и так мало времени.

- Конечно. Ты прав. – сразу посерьезнела девушка. – Что-то я сама не своя… - после этого она стала отдавать приказы.

«Странно, если у них ограничено время, тогда почему у меня нет?» - задумался я, пока группа разбрелась в разные стороны. – «Неужели из-за безбожника?»

Я продолжил следовать за Сефирой, не раскрывая того, что я могу здесь находиться сколько пожелаю.

\*\*\*

Через некоторое время мы с ней вышли к небольшому домику, окруженному невысокой, но очень красивой оградой. Подойдя к ограде, я ощутил, что не могу пройти дальше, хотя Сефира уже открывала забор.

- Не пойдешь? – спросила она у меня.

- Не пускает. – ударив кулаком по стенке, ответил я ей.

- Неужели… Это алтарь? – она моментально забыла обо мне и заскочила в дом.

Минута тянулась за минутой. Через некоторое время крышу домика сорвало, и в небо ударил светлый поток чистой силы. Я же смотрел на него сидя у двухметрового подсолнуха. Вдруг, я увидел, что в потоке силы кружится Сефира, глаза которой закрыты.

Поздравляем!

Вы первый игрок, который увидел возрождение бога!

Вы получаете достижение «Видевший рождение Бога Жизни!»

Видевший рождение Бога Жизни – Богиня жизни пробудилась от многовекового сна и вы первым увидели это!

Бонус достижения: Все положительные бафы, наложенные на вас, усиливаются на 20%.

Пока я отвлекся на сообщение, Сефира взмыла далеко в небеса, и пропала… Вместе со столбом света. Когда я это понял, то сразу же попытался найти ее в разрушенном домике… Но, меня не подпустило к нему. Мало того, при попытке действовать силой, вокруг меня мгновенно появились мириады насекомых и животных, которые создали почти злобную какофонию в духе «Не смейжжжж». Так по крайне мере, мне показалось.

- И что теперь делать мне? – задал я им вопрос, перестав думать о том, что хочу разнести все здесь к хренам собачьим.

Злобные твари отправились по своим добрым делишкам, оставив меня в покое.

«Похоже, нужно найти остальных…» - подумал я, а затем, прикинув направление, побежал искать группу.

\*\*\*

- Лять! Лять! Лять! – матерился я, увидев, как в небо всплыл еще один столб света. – Это похоже был Артак… А вот эти лучи света, похоже остальная группа. – прикусив губу, я смотрел на 7 лучей, что быстро взлетели в небо. – Вашу ж мать! И как мне теперь отсюда выбираться? – закричал я.

- Не стоит кричать. – раздавшийся голос напугал меня так, что я чуть не выпустил в говорящего всю цепочку боевых навыков. – Остановись. – приказал голос.

И это буквально остановило меня. Я замер в воздухе. Я не мог ничего сделать.

- И успокойся. – сказал голос.

В мое тело будто ввели тонну успокоительного, а затем выкачали, оставив ровно столько, что бы я был максимально спокоен, но в состоянии думать.

- Хорошо. А теперь, скажи мне, что забыл Безбожник на святой земле?

Я посмотрел на говорящего. Это был древний дед. Он был ростом с десятилетнего ребенка, но все его тело было сморщенным, а его борода была такой длинной, что уходила куда-то в сторону цветов, и там терялась.

- Я… Сопровождал знакомых сюда. – ответил я, сглотнув. – И сейчас, не знаю, как мне выбраться.

- Хо-хо-хо…. – засмеялся старик настоящим старческим смехом. – Прошел через врата души и тела, а теперь застрял здесь. Хо-хо-хо… Хорошая шутка, спустя столько тысяч веков… Хо-хо-хо… - заливался старик.

- Вы мне поможете? – с надеждой спросил я у него.

- Нет. – улыбаясь своим щербатым ртом, ответил он. – Только ты сам можешь помочь себе.

- Эм… Хорошо. И что мне нужно сделать, чтобы выбраться отсюда? – спросил я у него, ожидая какого-нибудь квеста или сражения с боссом.

- Уверовать. Хо-хо-хо! – снова рассмеялся старик.

- Уверовать? – я нахмурился. – В Бога? Райяна? – уточнял я.

- Все равно. Хо-хо-хо! – ответив, старик продолжил смеяться. – Жаль старая спит, ох… Она бы оценила. Безбожник, должен уверовать, чтобы выбраться со Святой Земли. Хо! Хо! Хо! – старик смеялся так, что из его глаз потекли слезы.

Падая на землю, эти слезы делали так, что растения под дедом стали расти, чуть ли не мгновенно. Через минуту, вокруг старика был целый забор из травы и полевых цветов высотой в несколько метров. Я же смотрел на все это, и думал:

«Что бы этому Райяну подавиться хлопьями с молоком…» - подумал я, устало садясь там, где стоял. – «Дайте угадаю. Выйти, я не могу?» - подумал я, нажимая кнопку выхода.

Внимание!

Вы находитесь в специальной локации!

Вы не можете выйти из игры в ней!

Покиньте локацию, прежде чем выходить из игры!

«Чего и стоило ожидать…» - с усмешкой подумал я, закрывая сообщение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 479. Экскурсия.**

- Что делать будем? – спросил я у Шреды, дергая ее за хвост.

Есть!

- Кто бы сомневался… Хотя идея неплохая. – доставая из инвентаря уник шмот для Шреды и еду для себя, ответил я.

- Эй, дед ты в порядке? – крикнул я в сторону плотного слоя гигантской травы.

- В порядке… В порядке… - продравшись сквозь траву, сказал дед.

- Не присоединишься? – спросил я у него, потряхивая бутылью с водой.

- Пресная людская еда… - дед покачал головой. – У меня и так желудок больной, добить меня вздумал? – прищурившись, спросил он.

- Нет. Просто вежливость. – пожав плечами, я быстро прожевал хлебец и запил его водой. – Ты говорил, что мне нужно уверовать, чтобы выйти? – повернувшись к нему, спросил я.

- Ага. Только это невозможно. – рассмеялся дед. – Ты ж безбожник. И теперь, Святая земля для тебя станет тюрьмой. Никто, за всю историю БМ, еще не выбирался из Святой земли без покровительства бога.

- Были и другие? – спросил я у него.

- Ага. – кивнул дед, присаживая на цветок, который слегка прогнулся под его весом. – Кого тут только не было… Но, если они не получали благословление бога и не уходили отсюда за сутки, то их участь была очень печальной.

- А почему ты тут?

- Должен же кто-то присматривать за порядком здесь? – подмигнул мне дед. – Вот меня и выбрал БМ.

- Сам мир тебя выбрал? – нахмурился я. – Не Райян?

- Райян сильный бог, но не всесильный. – хмыкнул старик. – Да и молодой он еще…

- Прости дед, но я не представился. Меня зовут Джи. – поднявшись с земли, я поклонился деду.

- Да, знаю я тебя. – отмахнулся дед. – Хороший ты парень, но дурной. Зачем полез сюда? Почему не попросил своих друзей забрать с собой? – задал мне пару вопросов дед.

- Я понятия не имел, что выйдет так… - сказал я, а потом до меня дошло. – Значит, это была подстава? Эти умники специально меня сюда затащили?

- Не думаю сынок, что они хоть что-то знали о Святой земле. – дед покачал головой, от чего бабочки на его бороде разлетелись в стороны. – Они пробудили молодую Справедливость и зарождающую Жизнь, ну и несколько незначительных духов, которым будет нужно найти свою паству. – дед подложил кулак под щеку. – Знай они об истинных, что спят очень глубоко… Тогда бы твои мысли о засаде были бы верными.

- Хм… - после слов деда, я успокоился. – Значит, мне просто не повезло?

- Грубо говоря, да. – кивнул дед.

- И выйти я не смогу отсюда, пока не уверую?

- Да, но это невозможно для тебя. Ты безбожник. – кивая, ответил дед.

- Мне нужно уверовать в бога? Или во что-то еще? – спросил я.

- Ага, но ты можешь не пытаться. – кивнул дед.

- Я Безбожник. Я помню. – хмыкнул я. – На этой земле покоятся не только светлые боги?

- Эта земля, где божества находят свое забвение. – расплывчато ответил дед.

- Значит, да. – утвердительно кивнул я. – Я так понимаю, ты будешь следить за мной?

- Что, уже надоел? – хмыкнул дед.

- Нет. – улыбнулся я. – Просто спрашиваю.

- Здесь не с кем поговорить. – признался дед. – А букашки… - он смахнул с бороды жучков. – Их мысли слишком примитивны.

- Тогда, может, устроишь мне экскурсию? – попросил я у него. – И, я все еще не знаю, как к тебе обращаться.

- Называй дедом, мне нравится. – улыбнулся старик, взмывая над землей. – Пойдем, покажу тебе Величайших, что здесь упокоились навсегда.

\*\*\*\*

Дед привел меня к гигантскому дворцу, остроконечная крыша которого уходила в небеса. В радиусе нескольких десятков метров вокруг дворца ползали змеи. Подойдя на расстояние сотни метров, дед остановил меня, рукой показав на летающих змей, которые были похожи на китайских драконов.

- Не стоит подходить ближе. – покачал головой дед. – Эти змеи очень ревностно охраняют территорию своего бога. А я не очень хочу уничтожать их после стольких лет их верности своему усопшему богу.

- А кто здесь покоится? – спросил я у него.

- Бог Мести Шахсат. – серьезно сказал дед.

А я почувствовал холодное дуновение ветра, который пробралось под мою одежду. Я неожиданно почувствовал, как вокруг моего сердца обвилась змея, которая была готова вонзить свои ядовитые зубы в мое сердце.

- Хе-хе… Столько тысячелетий прошло, а он все еще ревностно отзывается, когда кто-то зовет его по имени. – немного напряженно посмеялся дед. – Не стоит нам здесь надолго задерживаться. – похлопав меня по плечу, дед повел меня в другую сторону.

\*\*\*

- Бог Бездны Глот. – представил мне следующую резиденцию бога дед.

Мы стояли на обрыве. Под нами была бездонная расщелина, в которой были видны серые вспышки, заставляющие мою голову склониться все ниже и ниже.

- Не стоит смотреть в бездну… - твердая рука деда крепко сжала мое плечо. – Иначе она начнет смотреть на тебя.

- Я… - я пришел в себя в позиции для прыжка в расщелину. – Лучше нам уйти.

- Да. – кивнул дед, кидая в расщелину пару камней.

\*\*\*

- Бог Жизни Малу. – с улыбкой представил мне дед следующую резиденцию бога.

Здесь все жило. Это странно звучит, но факт был фактом. Каждая травинка была живой, со своими маленькими ручками и ножками. Это было похоже на изображения старого мультика, где каждой неодушевленной вещи пришивали руки, ноги и лицо.

- Это единственный бог, который решил сам уйти в забвение. – с ноткой уважения сказал дед. – Райян лично приходил к нему, но Малу ответил отказом. Малу, один из пяти богов, которые могут уйти со святой земли по собственному желанию.

- Бездна и Месть тоже могут? – заинтересовался я.

- Нет. – дед покачал головой. – Они не имеют права. Малу – имеет.

- Странное распределение. Кто-то может, кто-то нет… – покачал головой.

- В Безграничном Мире есть 7 Темных богов. – дед погладил бороду, ведя меня к другой резиденции. – А Светлых богов… Стало 4. Поэтому, любой сильный светлый бог, может покинуть Святую землю, чтобы уравновесить силы. Однако… Никто не хочет вставать под командование молодого, амбициозного бога. – хмыкнул старик.

- Откуда ты все это знаешь? – спросил я у деда.

- Положено! – подняв палец вверх, пафосно сказал дед.

\*\*\*

Мы еще долго обходили резиденции различных богов, которые были сильнейшими или же вызывали почет у деда. Я был поражен тому, сколько различных божеств было предано забвению на Святой земле. Было не удивительно, что большинство сильнейших богов было Светлыми, но так же здесь было много Темных богов, которые посвятили всю свою жизнь борьбе со светом. Дед не стеснялся делиться информацией о каждом божестве, попутно рассказывая такие вещи, которые я бы никогда не узнал ни в одной из библиотек БМ.

- Мы столько прошли, но я не видел бога удачи или богиню удачи, почему? – спросил я у деда. – Я думаю, что она или он должны быть очень сильным богом.

- Кха… - скривился дед. – Эта мелкая, надоедливая, взбалмошенная Богиня была здесь лишь несколько дней. Лучше бы я встретился с Богом Обмана, чем с ней снова. – передернул плечами дед.

- Странно, но почему-то никогда о ней не слышал, пока путешествовал по БМ. – сказал я ему.

- У тебя ее дар, глаза. – щелкнул пальцами дед, а передо мной появился текст описания моих глаз, который показывал полоску удачи того или иного игрока или существа. – Правда, ты ими не пользуешься, что делает тебе честь, в моих глазах. Хе-хе-хе. – засмеялся дед собственному каламбуру.

- Она Светлая или Темная? – спросил я у него.

- Она ничья. Ведь удача бывает и хорошей, и плохой. – ответил дед. – Поэтому, она здесь и не задержалась.

- Она нейтральная?

- Можно и так сказать. – кивнул дед.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 480. Возмездие.**

- Хм… - в задумчивости я смотрел на дворец буйства жизни. – И много здесь таких? Ну, ни темных и ни светлых.

- Ты еще молод, поэтому не понимаешь. – дед хекнул, полетев показывать нового Бога. – Само понятие Светлый или Темный Бог зависит только от одного. Угадаешь? – выгнув бровь, спросил он у меня.

- Мм… Либо от личности самого бога… - старик цыкнул, и я понял, что это неправильный ответ. – Либо от последователей.

- В точку. – кивнул дед. – В далеком-далеком мире был Бог, призыв которого звучал «Больше крови, Богу крови. Больше черепов для трона черепов.» - процитировав, дед обернулся ко мне. – Как думаешь, его последователи были Светлыми?

- Это уж вряд ли. – хмыкнул я.

- Именно. Так же, был Бог Смерти, последователи которого убивали только убийц и тех, кто хотел прекратить свои страдания. – Дед отодвинул морду оленя, который к нему подошел. – И вот вопрос. Они были Темными?

- Хм… Нет? – задумчиво ответил я, сомневаясь.

- Не совсем. Они были нейтральными. Их не принимал Свет, и их отвергала Тьма. – дед замолчал, так как мы вышли к новому месту забвения Бога. – Но, Богу Смерти было все равно. Его последователи были и Светлыми, и Темными. Ярким примером можно назвать этого Бога. – дед кивнул в сторону. – Бог Возмездия.

На горелом пне, в окружении черной, выжженной земли, из которой торчали остроконечные холмы, больше похожие на копья, сидело существо. Он был похож на человека, который превратился в демона. Все его тело было лишено кожного покрова, а все его мышцы и кости были выжжены до черноты. В его груди пылало пламя, которое вырывалось из его спины в виде круглых крыльев. На его голове красовалась маска-шлем, которую увенчивали два огромных рога. Но, присмотревшись, я понял, что маска плавилась в кости и стала кожей. В руках Бог Возмездия держал человеческое сердце, которое пульсировало до сих пор.

- Рожденный человеком, он прошел путь, который сделал его Богом. – дед с тоской посмотрел на Бога Возмездия. – Его путь был кровавым, полным взлетов и падений. Темные восторгались его кровавыми бойнями, а Светлые восхваляли его за праведные деяния. Высшие Божества, которые стоят над нами всеми, даровали ему выбор. Смерть его главного врага и забвение или прощение врага и возвышение до Высшего Божества. – дед вздохнул. – Результат, ты видишь сам.

- Он тоже нейтральный? – спросил я у деда.

- Да.

Как только дед это сказал, я решил проверить кое-что. Мы с дедом стояли на границе нормальной земли и выжженной, которая была местом забвения Бога Возмездия. Сделав шаг вперед, я улыбнулся.

- Стой! – дед попытался схватить меня и вытащить с выжженной земли, но ему не удалось.

Рука деда остановилась прямо на границе двух земель.

- Парень, не глупи. Он тебя сотрет! – воскликнул дед. – Быстрее выходи!

Тем временем, существо на пне пришло в движение. Его голова повернулась в мою сторону.

- Я его не уничтожу, Страж. Успокойся. – хриплым, на грани слышимости голосом сказал Бог Возмездия.

- Мне бы тоже этого не хотелось. – улыбнулся я, подходя к Богу. – Меня зовут Джи.

- Зачем ты решил меня побеспокоить? – глаза Бога загорелись пламенем.

- Я хотел проверить одну теорию. – ответил я. – Могу ли я разговаривать с нейтральным богом.

- Безбожник. – хрипло и очень тихо засмеялся Бог Возмездия. – Видел я твоих… Те еще неугомонные существа. – крылья за спиной Бога начали разгораться. – Вы всегда спутники проблем.

- Тяжело спорить с правдой. – кивнул я. – Но, как насчет того, что бы выбраться отсюда. – взмахнув руками, я обвел землю, на которой сидел Бог.

- Это мой личный выбор… Уйти в полное забвение. – уже нормальным голосом, в котором чувствовалось потрескивание пламени, ответил Бог Возмездия. – У меня нет желания возвыситься.

- Тогда, почему ты не уничтожишь это сердце. – я кивнул на окровавленное, бьющееся, сердце. – Дай угадаю… Ты не можешь это сделать, иначе это будет концом? И твое существование будет прервано? – полувопросительно сказал я.

- Ты умен, но и глуп. – на лице Бога появилось огненное отверстие, которое превратилось в подобие рта, полыхающего светло сизым пламенем.

- Значит, я прав. – кивал я в такт своим словам. – Тогда, почему ты не хочешь продолжить свое существование и не принести в Безграничный мир Возмездие для тех, кому оно требуется? – спросил я у него. – Твой мир стал частью Безграничного Мира, и теперь там. – я кивнул в небо. – Есть только Светлые и Темные Боги, которые будут делить БМ на две части.

- Ты пытаешься разжечь во мне пламя праведности, но его больше нет. – с усмешкой ответил Бог Возмездия. – У меня нет желания снова метаться между Светом и Тьмой. Помогать тем, кто будет ныть мне, стоя на коленях. – голос Бога становился все громче, и я уже отчетливо слышал адское пламя, которое эхом отдавалось в его словах. – Возмездие заслуживают все, кто предал, но я хочу закончить свой долгий путь. – с этими словами Бог Возмездия раздавил сердце.

Эхо грома долетело до моих ушей. Удар. Еще один Удар. Гром становился все ближе. Поднялся ветер. Пепел со священной земли Бога Возмездия стал подниматься в воздух. Стало трудно дышать и видеть, но я продолжал смотреть неотрывно на Бога Возмездия. В ответ он смотрел на меня. Удар грома раздался прямо у меня над головой. Я моргнул. И после этого Бог Возмездия стал рассыпаться пеплом у меня на глазах. Через минуту он полностью исчез, а ветер унес пепел далеко-далеко…

- Вот так живи вечность, и все равно найдутся те, кто тебя удивит. – прервав молчание, сказал дед. – Всего одна короткая беседа, и он развоплотился. Такого я еще не видел… Да что там, я видел Богов, паства которых забыла о них, и они исчезали медленно и неукротимо. Однако, то, что я сейчас увидел… - дед покачал головой. – Он сам был своим последователем, и лишь когда он совершил свое собственное Возмездие, он закончил свой путь.

Я не отвечал деду, продолжая смотреть вдаль, туда, куда ветер унес пепел Бога Возмездия.

- Ты совершил невозможное. – дед завис в воздухе рядом со мной, а его борода обвивалась вокруг его пояса. – Я выпущу тебя из Святой земли. – дед так же стал смотреть в даль.

- Хм… - хмыкнул я. – А несколько часов назад, кто-то мне говорил, что выйти я отсюда смогу, только если уверую.

- Это не мое решение. – покачал головой дед. – Старая зашевелилась, когда ушел Возмездие. – дед был предельно серьезен. – Я… Никто не хочет, что бы она проснулась окончательно. А судя по тому, что я вижу в тебе… Она проснется. – цыкнув, дед нахмурился. – Считай это наградой за то, что удивил меня. – дед опустился на землю.

Встав на своих двоих, он резко выдохнул и стал разрывать пространство руками. Его руки стали увеличиваться, проступили вены и жилы, и стало видно, что напряжение, которое он испытывает – запредельное для человека. Однако, пространство сдавалось, корежилось, пыталось выскочить из рук деда, но в конечном итоге медленно поддавалось его силе.

- Кхааа! – с резким криком, дед сделал дыру в пространстве больше. – Фух… Старею… - дед тяжело дышал, когда его руки возвращались в норму. – Раньше это было гораздо проще делать. – потерев запястья, сказал он, понемногу восстанавливая дыхание. – Ты можешь идти. Этот разрыв перенесет тебя в Джиссию.

Я смотрел на разрыв. Он был похож на панорамное окно, которое разбили. Я видел улицы Джиссии, по которым ходили НПС и игроки. Но, мои мысли были далеки от этого. Увидев уход Бога Возмездия, я кое-что для себя понял.

«Почему бы и не попробовать…» - подумал я, а вслух произнес:

- Я не собираюсь уходить, дед.

\*

\*

\*

\*

\*

\*

Оч в тему было найти этот Арт. Бог Возмездия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Bezgranichnyj-mir/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**