**Ранобэ:** Восстание легиона нежити

**Описание:** В 2066 году была запущена первая VRMMORPG «Завоевание», весь мир обратил свое внимание на этот новый проект, который реально начал завоевывать мир. До этого момента человечество практически не знало о и о захватывающей MMORPG-игре, что и приключений. — человек, который искренне желал присоединиться к этому миру, однако, из-за , он мог лишь стоять на пороге дверей этого , ожидая возможности насладиться им со всеми остальными. после выхода игры он смог получить к ней доступ … но ему пришлось слишком большую цену…

**Кол-во глав:** 501-525

**Глава 499. Лети, драугр, лети!**

Дэйв выскочил из туннеля, и вслед взревел и погнался теперь уже освобожденный Присягнувший, частично обозлённый из-за того, что Дэйв долгое время контролировал его, но в основном из-за того, что адский тиран приказал ему преследовать драугра.

Крылья Дэйва были достаточно мощными, чтобы позволить ему вернуться в зал дворца Асмодея менее чем за долю мгновения, которое он был в воздухе.

Дэйв остановился в воздухе, оглядывая зал, многие из созданий внутри смотрели на него с нескрываемой враждебностью.

— Должен признать, мне нравятся ваш ненавистные ухмылки, убью вас позже, козломордые, — сказал Дэйв и повернулся к выходу. Ещё один взмах крыльев, и он покинул дворец. В полете он открыл карту и нашел выход, откуда он и вошёл. Ник велел ему вернуться на то же место, с которого он и попадал в ад.

Как только Дэйв точно определил направление, он снова взмахнул крыльями.

Не прошло и пары секунд, как раздались визги и вопли, далекие от того, что мог себе представить человеческий разум. Сборник мучительных криков человека и зверя слился воедино в звук воющего чудища.

Дэйв оглянулся назад, и увидел в небе дракона, далеко напоминающего то, как должен был выглядеть обычный дракон.

Это был бесчешуйный дракон, тело которого было покрыто кожей людей и монстров, его кожистые крылья были разорваны и имели дыры, но одного их размера было достаточно, чтобы поднять дракона в воздух. Грудь Дракона была обнажена, ребра без плоти, но они источали тёмный зловещий дым, который оставлял след за драконом, пока он следовал за Дэйвом.

Голова дракона была как у ящерицы, только без рогов, а глаза были ярко желтого цвета.

Дракон снова заревел, а затем из его пасти вырвался поток. Это была смесь пара и жидкого вещества.

Дэйв наклонился в сторону, полностью уклоняясь от дыхания дракона. И тут он кое-что заметил. Жидкое вещество, как только оно коснулось земли, начало разрушать её со скоростью, намного превышающей возможную. Камень превратился в ил. Тогда и там Дэйв понял, что если эта атака поразит его, Андре будет много говорить о том, что он неправильном распоряжается своими доспехами Дэйва.

Однако это было не всё, на что был способен дракон, или, по крайней мере, его дыхание. Пары, летевшие вместе с потоком кислоты, воспламенились, а затем пурпурный взрыв огня вырвался наружу, создавая длинный, постоянно расширяющийся взрыв, который сумел добраться до самого Дэйва.

— 1,200,000

Дэйв был сбит с траектории и отправлен кувыркаться по земле с уведомлением, которое появилось прямо перед ним.

Вы были поражены дыханием дракона!

Вас отравили!

Ваша пассивная способности нежити нейтрализовала эффект яда [Драконью Деградацию].

Ваша броня получила незначительные повреждения.

— Черт возьми, что это за чертовщина?! — выругался Дэйв.

Дэйв осмотрел приближающегося дракона.

Осквернённый дракон Ла-Шмир (Злой Дракон)

Уровень 850

Ранг: Нечестивый

Уровень опасности: Абсолютная Смерть!

Особенность: Аура Гниения.

ОЗ: 25,000,000,000/25,000,000,000

Урон: 500 000/800 000

Физ.Защ: 800 000

Маг.Защ: 800,000

Навыки:

[Драконья деградация]: Дыхание дракона имеет несколько эффектов. Осквернённый дракон Ла-Шмир выпускает кислотное, очень летучее и взрывное облако, которое может разъесть материю и впоследствии нанести 300% базового урона.

[Слои кожи] (Пассивный навык): Осквернённый дракон Ла-Шмир имеет слабое физическое тело, но из-за многочисленных слоев шкур, украденных у монстров или людей, которых он пытал, и шкур, которые теперь носит на своём теле, он мог бы потягаться твердостью с чешуёй дракона, но не с её прочностью.

[Адский раздирающий коготь]: Когти Ла-Шмира пылают адским огнём. Даже лёгкие повреждения от его когтей нанесут рваные раны, которые будут кровоточить до самой смерти врага. Дополнительный Эффект: постоянный и непрерывный эффект Отравления, до самой смерти.

[Рёв дракона]: Ла-Шмир всё ещё дракон, даже после того, как он опустился до порочности и разложения, он всё ещё может похвастаться своим собственным драконьим рёвом, который при поражении вызывает Тошноту, эффект Оглушения и Дезориентацию.

Лор:

Драконы — величайшие хищники. Существа древние, как время, и безмерно могущественные.

Если Драконы Бездны и считались самыми злыми из драконов, которых когда-либо видел мир людей, то это только потому, что этот Осквернённый Дракон был забыт миром.

Ла-Шмир был драконом настолько злым, что другие драконы избегали его. Он пировал бы над останками своих сородичей, если бы у него появился шанс. Однажды отважный герой заманил дракона в Урбург, вызвав массовые разрушения в результате битвы, которая длилась дни и ночи, откуда и сумел заманить дракона в ловушку в ямы ада. С тех пор жертва этого человека была забыта, потому что он отдал свою жизнь, перейдя во владения Асмодея, только чтобы защитить мир от этого злобного чудовища. Забытый миром, но ни за что не забытый драконом. Именно по этой причине дракон взрастил нелогичную ненависть к этому человечеству, и одного его вида достаточно, чтобы он впал в бешенство.

\*\*\*

Дэйв сглотнул, этот парень определенно сильнее Дракона Бездны, и не похоже, что он будет доволен убийством Дэйва один или два раза.

Дэйв оторвался от земли, подпрыгнул, взмахнул крыльями и продолжил полет. Дракон всё ещё преследовал его. Но на этот раз не только дракон — Черный Избранный Присягнувший, которого Дэйв привел в родные земли, тоже сидел у Дэйва на хвосте, с тысячью других Присягнувших, и демонов, верхом на демонических зверях, и горгулий, и летающих змей.

Дэйв продолжал лететь, и в какой-то момент ему пришлось пролететь над лужей огня и лавы, где люди страдали бесконечно и попусту. Горячие металлические цепи были вшиты в их тела, проходя через их глаза и уши, связывая с их руками напрямую. И в эти котлованы их затаскивали демоны, такие огромные, что люди, которых они мучали, не доходили им до лодыжек.

У громадных демонов были большие шипастые дубины с длинными кривыми ногтями, торчащими из них. Они использовали их, чтобы заталкивать людей в котлованы, но, к сожалению, те не умирали, так как в тот момент, когда огонь сжигал их кожу, она вырастала снова. И если кто-то из людей пытался сбежать или избежать пламени, демоны прихлопывали его, как муху дубинкой.

Дэйва сосредоточил всю свою волю, чтобы его не вырвало, и он не собирался смотреть дальше на это зрелище. Даже если это была игра, это зашло слишком далеко.

Ла-Шмир снова взревел, и это заставило громадных демонов размером с Драхму посмотреть на приближающегося Дэйва. Двое из ближайших демонов замахнулись дубинками на Дэйва, атака была медленной и легко предсказуемой, поэтому Дэйв увернулся от неё, пройдя под одной из дубинок, а затем сделав бочку, избежал шипов другой, который могла лишить его головы.

Первый демон зарычал, а затем топнул ногой по земле, магматический бассейн затрясся, и из него вырвались цепи. Цепей вылетело так много, что они образовали перед Дэйвом стену, через которую он не мог пробраться прежде, чем цепи сомкнутся на нём.

— Значит пусть будет так, — Дэйв сжал челюсти, он не хотел делать то, что собирался сделать дальше только потому, что не сможет контролировать, где он будет, когда это будет сделано.

— Время сверхзвуковой скорости! — сказал Дэйв и использовал [Бегство], в сочетании с взрывным импульсом от Демонических Крыльев, которые у него были, Дэйв нырнул прямо в цепи. Его инерция росла с каждой секундой, даже в цепях, обвивавших крылья и тело, его аватар всё ещё двигался вперед, натягивая цепи, а затем разрывая их. Второй демон заметил, что импульсной силы Дэйва более чем достаточно, чтобы разорвать цепи, поэтому он также топнул по земле и создал ещё больше цепей, чтобы поймать Дэйва.

Дэйв чувствовал, что Бегство, хотя и мощный навык, скоро не выдержит массы цепей, которые постоянно обвивали его. Не говоря уже о приближающихся существах, которые собирались откусить кусок от Дэйва, в буквальном смысле, как только поймают его.

Дэйв хмыкнул и заревел, Демоническое Вознесение скоро закончится, и если это произойдет, цепи, которые натягивались и рвались, будут иметь более чем достаточную силу, чтобы поймать его.

Руки Дэйва были свободны, поэтому он вытянул их вдоль своего тела и использовал [Призрачные Драконьи Черепа].

Он не использовал их в качестве атаки, но в тот момент, когда любой из сорока восьми призрачных черепов материализовался из его руки, он хотел, чтобы они взрывались, создавая больший толкающий и взрывной импульс, который поможет его Бегству. Первые несколько взрывов не произвели никакого эффекта и едва сорвали с него несколько цепей, но как только появился двенадцатый череп и остальные, Дэйв набрал достаточно энергии, чтобы разорвать десятки цепей разом, а затем, когда цепи больше не могли сдерживать Дэйва, он полетел вперед со скоростью прорвавшей звуковой барьер, несясь вперёд как Неуправляемый товарный поезд на стероидах.

Глаза Дэйва чувствовали, что вот-вот прилипнут к затылку, его скорость могла только увеличиваться по мере того, как он двигался вперёд. И только он заметил маячащую вдалеке гору, он использовал [Бастион], чтобы смягчить удар, но всё же гора, по сравнению с огромной скоростью и ускорением Дэйва, казалась не более чем бумажной стеной, которую Дэйв пронзил насквозь.

Дэйв выругался, даже гора не смогла остановить его, и, судя по скорости, с которой он двигался, он уже давно миновал портал, через который Ник приказал ему выйти, и теперь на такой скорости он двигался через ад и в такие места, куда ему ни за что не следовало бы идти. Это была не нанесенная на карту территория, а Дэйв не собирался остановиться в ближайшее время.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 500. Сокровища каких больше нет**

— Черт побери, — пробормотал Дэйв, когда, наконец, к счастью, остановился, из-за рассеивания эффектов от его навыка Демонического Вознесения и Бегства. Эти два навыка, прекратили действовать, что позволило Дэйву двигаться под действием уменьшающейся силы инерции, а затем, наконец, приземлиться на землю. И после долгого скольжения вдоль пересечённой местности, Дэйв обнаружил, что лежит на спине, уставившись в тёмное небо Тартара.

Вокруг Дэйвом были кишащие личинками выгребные ямы с кровью и человеческими отходами, в буквальном смысле слова, тела людей, настолько деформированные, искалеченные и уродливые, что их не то, чтобы можно было назвать людьми, этого просто не следовало делать. Их простые уродства, типа конечностей сросшихся вместе, или лиц сросшихся друг с другом, их ужасных, но жалких «я», жаждущих спасения, которое никогда не придёт, заставили Дэйва прикрыть рот рукой. Одного взгляда на этих несчастных было достаточно, чтобы вызвать у Дэйва сильное чувство дискомфорта, даже несмотря на то, что это была всего лишь игра. Это зашло слишком далеко.

Дэйв огляделся: область, в которой он находился, была лишь небольшой частью гораздо более обширного региона состоящего из таких же котлованов и ям человеческих отходов. Он сверился с картой и обнаружил, что портал, через который он должен был вернуться, находился слишком далеко от его нынешнего местоположения, и ему потребовался бы по крайней мере день спринта, чтобы преодолеть половину расстояния.

Он вытащил свой свиток телепортации, частично ожидая, но частично уже зная, что тот не сработает. Уведомление, появившееся перед ним, не слишком его удивило: сообщение об ошибке, что свиток должен содержать действующие врата телепортации. Результат, которого следовало ожидать, поскольку сам Николас велел ему вернуться в то же место, что привело его в ад.

Дэйв выругался и зашагал в направлении портала, на это уйдёт много времени, но ему придётся разобраться с последствиями своей неудачи в попытке избежать наказания Асмодея.

Через четыре часа бесконечной дороги Дэйва случилось самое худшее. Издалека донесся тошнотворный вой дракона, слишком ужасный и слишком жестокий, приближался Ла-Шмир.

Он был совсем некстати к нынешней дилемме Дэйва. Сражение было бы неизбежным исходом, если бы дракон заметил Дэйва. Но кое-что всё же стало для Дэйва символом мимолетной надежды.

Дракон не направился прямо к Дэйву, а остановился в нескольких милях от него, на вершине холма из изуродованных трупов. Было вполне очевидно, что это логово дракона. Осквернённый дракон сделал это место своим домом, и по внешнему виду дракона и измученным существам, страдающим здесь, было нетрудно догадаться, что дракон сотворил свою кожу и броню из останков существ, страдающих здесь.

Дэйв выбрал самый длинный и окольный путь от дракона. В бесконечных выкриках страдальцев их боль и агония превращались в причудливую песню, которая описывала боль тому, кто никогда её не чувствовал, всеми цветами агонии, которую мог увидеть и почувствовать даже слепой. В этом хаосе и в этом безжизненном шуме Дэйв шел мимо агонизирующих мужчин и женщин, не в силах помочь им, потому что это не было его целью, да и шанса на ошибку не было, так как если бы он попытался освободить их, дракон наверняка бы узнал об этом. Дракон будет охранять свои сокровища ценой жизни, и если кто-то заберёт часть того, что принадлежит дракону, он будет охотиться за ним до конца света. И редки были те, кто избежал драконьего гнева. И Дэйв не собирался испытывать свою удачу без всякой видимой выгоды.

Ла-Шмир не был хранителем, или, по крайней мере, владельцем сокровищ, которые кто-либо посчитал бы столь же ценными, как золото. Этот дракон копил тела и трупы полуживых существ, и держал их близко, чтобы можно было использовать их шкуры в своих целях. В глазах дракона эти вещи делали его слабую шкуру прочнее, это увеличивало шансы на выживание, а выживание означало жизнь, а жизнь дороже золота.

Дэйв прятался от драконьего взгляда среди трупов и всё время держал дистанцию. Он всегда находил что-то между собой и драконом, за чем можно было спрятаться, будь то валун или скопление трупов, а иногда и небольшой холм, которые не позволяли глазам дракона увидеть Дэйва.

Шли часы, долгие и трудные, Дэйву приходилось сдерживаться, чтобы не утратить терпение из-за необходимости побыстрее покинуть это место. Как только он решил, что находится достаточно далеко от дракона, Дэйв побежал.

Глаза дракона удивительны, и Дэйв знал, что несмотря на то, что он больше не рассмотреть дракона на расстоянии, один неудачный взгляд брошенный драконом в его направлении, и случится несчастье, которого будет достаточно, чтобы дракон погнался за ним.

Оглядевшись, Дэйв заметил небольшой сухой овраг. Он двинулся к нему и спрыгнул в него, этого было достаточно, чтобы полностью скрыть Дэйва от глаз дракона, если бы тот вдруг решил посмотреть в его направлении. И он был достаточно широк, чтобы дать Дэйву места бежать в направлении портала.

Чего Дэйв не смог предугадать, так это то, что он был в аду, а нигде в аду не было безопасно. Овраг был местом обитания чего-то, что не было способно бросить вызов дракону на его территории. И всё же оно было достаточно храбро, чтобы красть трупы, и достаточно остроумно, чтобы не попасться дракону.

Существо ходило на четырех ногах, похожих на скорпионьи, заостренных и насекомовидных, достаточно широких и больших, чтобы проделать дыру в груди человека. Его талия была тонкой, даже шириной не с мужскую руку, она выглядела непропорциональной по отношению к остальной части его тела, которое нависало над Дэйвом. У существа было четыре пары глаз, как у паука, и четыре клыкастых челюсти, каждый клык которой по размерам и остроте превосходили кинжалы. Что же касается остальных зубов, они были маленькими, пилообразными, но определенно острыми.

У существа был панцирь в качестве экзоскелета, как у жука.

Пожиратель трупов

Уровень: 600

Раен: Эпический

Принадлежность: Демоническое

Уровень опасности: ☠

Урон: 150,000/200,000

Физ.Защ: 50,000

Маг.Защ: 50 000

ОЗ: 12,000,000

Навыки:

[Кулинарное разложение]: Пожиратель трупов может употребить любую испорченную, гнилую или старую пищу или мясо, чтобы восстановить своё здоровье.

[Сила в количестве]: Пожиратель трупов редко бывает один, а даже если такое и произойдёт, другие придут ему на помощь, как только он произнесёт их имя.

[Челюсти]: Атака Пожирателя трупов с помощью его челюстей нанесёт рваные раны. Их можно будет исцелить только с помощью высокоуровневого исцеляющего заклинания или Максимально Зелья Здоровья.

Лор:

Пожиратели трупов — это пожиратели мусора, в основном они питаются остатками трапез хищников Тартара, и одним из их излюбленных мест является огромное хранилище трупов Осквернённого Дракона Ла-Шмира. Однако свою слабую природу и недостаток силы по сравнению с остальными охотниками и хищниками ада, они компенсирует численностью. Если вы встретите одного, то помните, что сотни других поджидают в засаде.

Дэйв сделал шаг назад, и ещё до того, как он напал, Пожиратель трупов завизжал достаточно громко, чтобы разбудить мертвых. В ответ же последовало ещё больше подобных отзвуков, и вскоре Дэйв был окружен более чем сотней этих существ.

Дэйв достал Дюрандаль, слегка вздохнув: — Блин, это займет много времени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 501. Вестник**

После более чем шести часов боя под ногами Дэйва были только останки Пожирателей трупов. Их большое количество здоровья по сравнению с Дэйвом делало их трудно убиваемыми за короткое время, особенно с их большой численностью.

Они продолжали звать друг друга, продолжали умирать и продолжали сражаться. У них не было выбора, кроме как умереть, пока они атаковали нежить, поэтому они решили остановиться и отступить. Силы Дэйва было достаточно, чтобы вызвать у них страх, и если они столкнутся с другой нежитью, жестокости и непрекращающегося натиска Дэйва было достаточно, чтобы страх перед нежитью отпечатался в их умах. Единственные тела, которые Пожиратели трупов никогда не осмелятся и не попытаются съесть — тела нежити.

Дэйв начал собирать добычу, большую часть которой составляли останки Пожирателей трупов, ничего особенного, даже чертежей сета их доспехов. Это означало, что Пожиратели трупов были монстрами, ингредиенты которых можно было использовать только для чертежей брони другого монстра.

Дэйв двинулся через иссохший овраг, но на этот раз ни один Пожиратель трупов не осмелился напасть на Дэйва. Все они знали о его прошлых подвигах и не хотели переходить ему дорогу и пострадать так же, как их братья.

— По крайней мере, эти чокнутые больше не будут мне мешать, — пробормотал Дэйв себе под нос и, убрал меч и щит.

Продолжая свой путь вперед, Дэйв видел всё больше агонии, которую испытывали люди в аду. Но он не имел права встревать в то, что происходило, игра была задумана именно так, и если он и должен был дать наказать Асмодея за его поступки, то это было не место и не время. У него было всё меньше и меньше времени, чтобы отдать пламя Ральфу, к счастью, пламя не умрет, пока оно находится в аду.

Дэйв подумал о том, чтобы использовать тот же способ, который привел его в это отдалённое место, и вернуться в тот же самое место телепортации, из которого он ушёл. Но перезарядка его Демонического Вознесения занимала целые сутки, а прошло только шесть часов. Кроме того, была проблема со скоростью от комбинации его навыков [Бегства] и [Демонического Вознесения]. При использовании их одновременно, он преодолевал скорость звука, и не было способа остановить навык или правильно приземлиться и остановиться, как только он приблизится к нужной точке. Ему может даже не повезти, и в конце концов он пролетит мимо и пересечет ещё большее расстояние в другую сторону. Его единственным решением было продолжать продвигаться шаг за шагом, и это был самый верный и надежный способ добраться туда, куда он хотел, несмотря на надвигающиеся опасности ада.

Путешествие Дэйва на мгновение прекратилось, когда он обнаружил вход в пещеру, вырытую в неприметном холме.

Над входом в пещеру был знак креста в кольце, с краёв которого свисали длинные цепи, раскачиваясь от несуществующего ветра. Любопытство Дэйва взяло верх, и он решил войти в пещеру.

Поскольку это было подземелье, Дэйв ожидал увидеть уведомление, но по мере продвижения с каждым шагом он всё больше разочаровывался тем фактом, что уведомления не будет.

В пещере было темно, и даже с ночным зрением Дэйва было довольно трудно разглядеть, что внутри.

Всё, что он нашел в конце пещеры, это простой каменный стул с человеком, сидящим на нём.

Лицо человека было закрыто капюшоном, и только зеленый огонь виднелся из-под капюшона. Широкая ухмылка нарисовалась на лице мужчины, даже улыбка драугра Дэйва едва могла сравниться с ней.

Дэйв сделал шаг назад: — Проблемный парень, — пробормотал он.

— Стой, — сказал мужчина.

Это была не просьба, а приказ, Дэйв уже не мог пошевелиться.

Кольцо Дэйва засияло, восставая в знак протеста против команды, которая была дана Дэйву. Череп на его кольце задрожал и трансформировался, а затем принял форму лица Ника.

— Вестник… Отпусти моего чемпиона… — но голос Бога Нежити Ника резко оборвался после того, как он обратился к этому человек. Вестник небрежно пошевелил рукой и сумел подавить и изгнать присутствие Бога Нежити из кольца Дэйва.

— Мне не нужны неприятности. Дети в наши дни не знают уважения к старикам… — сказал мужчина, или точнее Вестник.

Дэйв сглотнул. Неважно, кто этот человек, он просто отмахнулся от Ника, а Ник не был слабым божеством, его «Плохих слов» было достаточно, чтобы вызвать катаклизм в мире Завоевания. Но этот человек отмахнулся от него словно взрослый от ребёнка.

— Скажи мне, юноша, что привело тебя в Царство Тьмы и Огня?

Дэйв обнаружил, что давление на него сильно ослабевает, не настолько, чтобы убежать, но достаточно, чтобы заговорить.

— Я здесь, чтобы помочь другу заполучить пламя.

— Ооо, адский огонь, я вижу его у тебя.

— Они называли его по-другому, — ответил Дэйв.

— Я знаю. Дитя, они хотят превратить что-то настолько бесполезное в золото, дав ему грандиозное имя.

— Они называли его огнём мироздания.

— Хах! — рассмеялся человек, и от его голоса земля загрохотала и затряслась, камни и пыль начали осыпаться с потолка.

— Мироздания? Они ничего об этом не знают, те, кого ты называешь богами. Я был здесь ещё до того, как возникло мироздание. Они говорят полуправду и превращают её в закон. В каком жалком мире ты живёшь. Но это неважно, что привело тебя ко мне?

— Огромное дурацкое любопытство. Знаете поговорку: любопытство кошку сгубило? Я вроде как надеюсь, что сейчас я не кошка.

— Не беспокойся, я не считаю, что ты стоишь того, чтобы тебя убивать.

— Это делает меня одновременно грустным и счастливым.

— Я убиваю за гораздо худшие вещи, чем пробуждение меня ото сна. Я не спящий ворчун. И я вижу, что твоё кольцо особенное, оно крепко связывает тебя с твоим… покровителем.

— Да, Кольцо Истинной Нежити.

— Должен признать, парень, который дал тебе его, хороший некромант.

— Он — Бог Нежити.

Вестник фыркнул, словно не соглашаясь с этим, а затем встал. Он был на пару голов выше Дэйва. И после того, как капюшон на его голове задрожал, факелы, о существовании которых Дэйв даже не подозревал в этом темном месте, зажглись, освещая местность огненно-зелёным светом.

Дэйв мог полностью разглядеть человека перед собой. Он тоже был нежитью, или, насколько это было возможно, приближенной к ней, с лицом драугра, покрытым темно-зеленой панцирем с черным золотом. И капюшон на его голове, который простирался плащом до самой земли, был сделан не из ткани, а из эфирного слияния душ, осужденных и пойманных в ловушку.

С его протянутой к Дэйву руки, почти человеческой, с усохшей кожей на костях, свисала ржавая цепь.

Он указал на Дэйва и сказал: — Наследие, как они это называют. Оно даёт вам связь с вашими покровителями, и они могут посещать ваш мир.

— Да, без наследия божество не может ступать в этот мир.

— По какой причине не может? — спросил Вестник.

— Ник всегда говорил, что из-за Правил, хотя я понятия не имею.

— Правила? — Вестник легко рубанул открытой ладонью, и перед ним открылся портал в мир Завоевания.

Вестник прошел через портал и исчез из пещеры, оставив Дэйва в полном одиночестве и недоумении.

Дэйв приблизился к порталу, надеясь, что сможет уйти до того, как страшный парень вернётся.

Но человек быстро вернулся, не дав Дэйву осуществить его план.

— Правила, она говорят, что это всего лишь негласный закон. Не давать существам делать то, что они не должны, — сказал он и посмотрел на Дэйва: — Я видел мир, он сильно отличается от моего. Успевшего остыть. Даже с приближающейся угрозой, это гораздо лучшее место для жизни, чем-то, откуда я пришёл, — сказал человек с усмешкой.

Он повернулся к Дэйву и сказал: — Ты произвёл хорошее впечатление на многих живущих в твоём мире. Я одобряю это. Ты сделал много хорошего, и оно вернется тебе. Но так же хочу предупредить тебя. Ты показал большую силу, но знай, что ты не более чем камешек на пути разъяренного слона. Ты будешь раздавлен первым.

— Мне кажется, я понимаю, о чём вы говорите, но Бедствия должны быть остановлены.

— В самом деле, должны. Но мир был бы слишком тихим, если бы их не было, даже не смотря на то, что я предпочел бы, чтобы оно так и было. Но я всегда восхищался превозмоганию трудностей. Если хочешь, я могу сделать нечто подобное тому, что дал тебе твой покровитель, дать тебе своё наследие. Моё намного сильнее, чем все те, что твой вид когда-либо видел или увидит.

Вестник оторвал одно из звеньев на своей цепи и бросил его так, чтобы оно зависло прямо перед лицом Дэйва, паря и медленно вращаясь перед ним. Ржавое звено цепи обладало гнусной, но огромной силой, Дэйв чувствовал нечто подобное, но гораздо более слабое от Сердца Смерти, но оно не могло даже сравниться с мощью, которую излучало это звено цепи.

Перед Дэйвом появилось уведомление:

Вестник #@//\*\* дал вам выбор: отказаться от Наследия Нежити и принять Наследие Вестника #@//\*\*.

Предлагаемое Наследие Вестника выше ранга SSS.

Получив Наследие Вестника #@//\*\* вы сможете выйти за пределы, установленные в мире Завоевания. Обычные правила больше не могут применены к вам из-за того, что Вестник живёт вне правил.

Отказ от Наследия Бога Нежити ради Наследия Вестника не поставит вас во враждебные отношения с нежитью. Но все ваши достижения будут аннулированы, и ваше место среди нежити будет забыто. Вам придется заслужить его заново, если вы захотите продолжать оставаться нежитью.

Дэйв даже не колеблясь, ответил: — Тебе не понравится мой ответ.

— Говори. Мало что может вызвать у меня неприязнь.

— Мне придётся отказаться. Я связан с нежитью, они — моя семья, и я не променяю их ни на что другое. Они сделали меня тем, кто я есть, и я не откажусь от них даже ради этой силы, даже ради божественности в этом мире.

Вестник, вопреки ожиданиям Дэйва, улыбнулся: — Чего и следовало ожидать. Семья — это редкость, и те, кто страдал вместе с тобой, сражался вместе с тобой и проливал кровь вместе с тобой, не должны быть променяны на мировые блага. Это наследие я предлагаю единожды, только один раз, и оно никогда не будет дано никому другому. Гордись, юноша, у тебя есть принципы, которых нет у немногих. И я сделаю так, чтобы твой отказ не обернулся тебе боком и не преследовал тебя, если бы кто-то другой смог заполучить его, — с этими словами Вестник провёл рукой по воздуху, и звено цепи вернулось к нему на ладонь. Он сжал кулак, и звено рассыпалось в прах.

— Это была великая сила, которая могла бы сделать твои битвы намного проще, но я всегда уважал тех, кто боролся и превозмогал. Борьба хорошо, и ты борись. Ты столкнёшься с трудностями, которые никто не сочтет возможным победить, но я верю в любого, кто видит выход из-под надвигающейся косы Вечной Тишины. Выложись по полной, а я буду наблюдать, — сказал Вестник и крутанул кистью так, что трещина в пространстве поглотила Дэйва и телепортировала его прямо к вратам Урбурга.

— Что это было, черт возьми? — сказал Дэйв, когда, наконец, понял, где находится. Не прошло и секунды, как Ник появился прямо перед Дэйвом, похлопал его по плечу и начал осматривать: проверил зубы, заглянул под мышки и начал ощупывать.

— Он ничего не сделал с тобой, не так ли? — сказал Ник, с никогда прежде невиданным на лице Бога Нежити беспокойством.

— Остынь, чувак, ничего не произошло, какого черта? — ответил Дэйв.

— Ты хоть знаешь, кто это был? — спросил Ник.

— Эмм, нет, но он казался довольно спокойным.

— Черт возьми, парень… В конце концов, ты встретился с самым странным из всех.

— Полагаю, он был богом, раз предложил мне своё наследие? — спросил Дэйв.

— ЧТО?! — выпалил Ник. Его слова было достаточно, чтобы разрушить звуковой барьер, разбудив и напугав всех, кто был в Урбурге, до смерти.

Дэйв чуть не потерял сознание от этого вскрика.

— Прости за это… И что ты сделал? — спросил Ник.

— Я отказался.

— Т-ты что сделал, прости? — спросил Ник.

— Эй, а что, черт возьми, я должен был делать? Я имею в виду, что я перестал бы быть нежитью и потерял бы свои достижения. Кроме того, я не был бы твоим чемпионом.

Ник сделал жест рука-лицо: — Как бы я ни ценил честность и искренность твоих слов и даже преданность… Позволь мне сказать тебе вот что: если бы он предложил мне своё наследия, даже я бы его принял.

— Эммм?

— Да, ты не ослышался. Ты видел этого парня? Когда я очнулся, он уже был. Он был здесь раньше любого из нас. Он был источником, он был всем, альфой, омегой, Предвестником всего… Этот парень…. Ладно, неважно, по крайней мере, хорошо, что ты его не разозлил.

— А откуда ты знаешь, что я его не разозлил?

— Всё просто — мы все ещё живы, — ответил Ник: — Я просто не хочу, чтобы он предложил своё наследие кому-то другому. Это было бы огромной проблемой.

— Нет, он обещал этого не делать.

— Ооо, так это хорошо, словно высечено в камне. Но, черт возьми, малыш, ты сделал меня чертовски гордым! Должен сказать, я приобрёл дерьмовый тон, теперь буду злорадствовать в Совете Богов. Кстати, о богах. В «Битве богов» тебе предстоит ещё две битвы, и как только они закончатся, мы начинаем вторую фазу. Будь готов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 502. Приглашение на спарринг**

Дэйв позвонил своему другу, ведь всё путешествие в ад было для того, чтобы помочь Ральфу достать пламя. Вскоре в комнату ворвался Ральф. Он вошёл в бар, где обычно околачивался Ник, и увидел Дэйва, ожидающего его с флаконом в руке.

— Огромное спасибо, чувак. Посмотрю, сможет ли кто-нибудь из кузнецов гильдии перековать меч, — сказал Ральф.

— Не надо, лучше спроси Андре, он лучший кузнец из всех, кого я знаю.

— Да, но я не знаю, окажет ли он мне такую услугу, ты же знаешь, я не нежить и всё такое.

— Отправляйся в Царство Мертвых на Востоке, если он что-нибудь возразит, просто скажи ему, что я тебя послал. Сейчас я очень устала, и мне нужно отдохнуть. Я был в сети с тех пор, как они открыли серверы.»

— Ладно, чувак, тогда я пошёл. Всё сделаю и надо перекусить. И не забудь набрать Зои.

— Будет сделано! Подумывал о том, чтобы пригласить её к себе.

— Хорошая идея! Купи пиццу и побольше пива.

Дэйв улыбнулся другу и вышел из системы.

Вернувшись в реальный мир, Дэйв позвонил Зои и попросил её приехать. Она с готовностью согласилась переночевать у него, а также предложила купить пиццу по дороге.

Дэйв принял душ, который снял всю усталость от дневного приключения. Он включил телевизор и переключился на CCN, они транслировали нападение на Замок Короля Пепла, и очень много людей это смотрели.

Через некоторое время в дверь Дэйва позвонили, Зои легкомысленно стояла в дверях, держа шесть упаковок пива «Хайнекен» и две большие пиццы. Дэйв приветствовал её поцелуем в губы и забрал всё из её рук. Они сидели рядом на диване и смотрели шоу.

Пицца и пиво вскоре были полностью съедены, а объятия на диване, укрывшись одеялом, стали более пылкими, из-за чего им пришлось продолжить вечер в комнате Дэйва, и вы все знаете, что там произошло.

Наступило утро, слишком внезапное, Дэйв проснулся от мягкого храпа Зои. Когда он попытался встать, она бессознательно схватила его: — Полежи со мной немного.

— Хорошо, — усмехнулся Дэйв и поправил прядь волос, упавшую ей на лицо.

Они вдвоем провели все утро в постели, Дэйву даже пришлось заказывать завтрак. Им редко удавалось провести день вместе и наедине, и он старался взять от этого момента по максимуму.

Тем не менее, всё хорошее подходит к концу, особенно когда чрезмерно заботливый отец Зои начинает названивать на её телефон, пока она не выключит его, а затем и Дэйву, который понятия не имел, откуда у Данте вообще его номер.

— Я чувствую, что должен скинуть звонок.

— Я понимаю, и я хочу, чтобы ты так сделал, но в таком случае он заявится сюда с пистолетом наперевес, поверь мне. Мне придется его вразумить его, он всё ещё думает, что мне пятнадцать.

— Он хороший человек.

— Слишком хороший, чтобы понимать, что девушка должна время от времени трахаться, даже если она его дочь. \*Вздох\* Мне пора, Дэйв.

— Надеюсь, мы скоро увидимся? — спросил Дэйв.

— Да, сегодня вечером, но давай возьмем китайской еда, пицца хороша и всё такое, но я растолстею.

— Ты? Такого быть не может, да и я всё равно буду любить тебя.

— Оууу, ты и твои ласковые словечки… Но никогда даже не намекай девушке, что она когда-нибудь растолстеет, это им не нравится.

— У меня только одна девушка.

— Это хорошая экономия, приятель, — улыбнулась Зои, поцеловала Дэйва в губы и ушла.

Дэйв мог бы спокойно провести остаток утра в постели, он уже давно не уделял время себе. И сегодня был хороший день, чтобы заняться спортом.

Он отправился к Дезмонду. И уже через два часа его мышцы и суставы проклинать его имя после всех издевательств, которые над ними проделали.

Дэйв принял душ и вернулся в капсулу. К счастью, игра полностью заглушит боль от упражнений, что поможет ему лучше сосредоточиться на игре, пока его тело восстанавливается.

Как только он вошел в систему, перед ним появился Ник.

— Почему у меня такое чувство, что ты собираешься отправить меня на очередное самоубийственное задание? — спросил Дэйв у парнишки-панка.

— Не совсем, малыш, но у меня есть пара парней, которые хотят с тобой познакомиться. Помнишь особое место, куда я отправлял тебя тренироваться против монстров, которых ты победил?

— Да, имитационное пространство, — ответил Дэйв.

Ник кивнул и жестом пригласил Дэйва следовать за ним.

Как только они вошли в паб, Ник открыл портал Дэйву. Перед Дэйвом появилось уведомление.

В настоящее время вы находитесь в симуляции, созданной Богом Нежити.

Смерть не переносится в реальный мир.

Все перезарядки ваших навыков были сброшены.

Вы не можете получить опыт, находясь на тренировочных площадках.

Больше монстров, чем в прошлый раз стояло в линию, особенно теперь, когда Дэйв стал намного сильнее, чем раньше, и убил кучу монстров с момента посещения этого места.

Ещё двое Избранных были добавлены к ряд Избранных рядом с Ла-Хбаром — Ла-Блэр и Ла-Лина. Однако Избранного Присягнувшего на Верность не было. Он не умер от рук Дэйва и всё ещё был в Тартаре.

Кроме того, проекция Короля Пепла тоже была там. Но Дэйв даже не хотел пробовать выстоять против него. Для победы над Королём Пепла Дэйв нуждался в объединенных силах из его самого в форме Мирового Босса, мече и силе Короля Нежити и силы Сердца Смерти, и мощи последнего Титана, который бродил по миру Завоевания. Попытка встретиться лицом к лицу с его проекцией не принесет Дэйву ничего, кроме боли и бесполезных страданий.

Противостоять невозможному без весомой на то причины не стоило потраченного времени.

Однако добавились ещё двое, и Дэйв был уверен, что их здесь быть не должно.

— Я их не убивал. Так почему же они здесь? — спросил Дэйв.

— Ну, ребятам было скучно, и они захотели немного поразвлечься. Воспользуйся возможностью, которую ты редко получаешь, чтобы сразиться с богом без каких-либо последствий. А сейчас даже с Двумя, — Ник ухмыльнулся. Это действительно были Райдзин и Фудзин, два бога, вознёсшиеся Братья Бури.

Дэйв попытался их осмотреть, но получил уведомление:

Божества, стоящие перед вами, находятся за людскими пределами Завоевания.

Осмотр не удался.

— Сейчас ты не сможешь увидеть их истиной мощи. Но они согласились проводить с тобой спарринг на регулярной основе. Фудзину особенно понравился твой боевой стиль, но он сказал, что тебе нужно ещё многое узнать о боевых искусствах. Что же касается Райдзина, то он здесь просто ради забавы.

— Блин, эта пара снова объединилась против меня, это довольно несправедливо. В прошлый раз я едва справился, и мне пришлось использовать твою силу.

— Ну, на этот раз всё должно быть справедливо. Кстати, ты можешь поговорить с ними напрямую.

— Они понимают наши слова?

— Они боги, конечно же. А мне, кажется, пора идти, веселитесь, ребята, — сказал Ник и исчез в клубах дыма.

Дэйв остался один перед двумя богами.

— Нууу, привет, — сказал Дэйв с усмешкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 503. Тренировочная круговерть с Богом**

— Приветствую тебя, драугр, — загремел голос Фудзина, словно вой бури. Дэйву пришлось прищуриться из-за громкого голоса Бога Ветра.

Райдзин кивнул в знак приветствия и сказал: — Ты стал сильнее, — его голос тоже был не менее внушительным, словно затрещали молнии и прозвучал раскат грома.

— Ник сказал, вы хотите поговорить со мной.

— Да, я в особенности, — сказал Фудзин: — Мой брат, он мало чему может научить тебя, ты слишком уникален, чтобы делиться с тобой знаниями.

Дэйв тупо посмотрел на Фудзина, не понимая, к чему тот ведёт.

— По сути, мой брат имеет в виду, что я — владелец стихии молнии, а ты — стихии огня.

— Хмм, верно. Но я и ветер не использую. Так к чему ты клонишь? — спросил Дэйв.

— Боевые искусства. Ты показал большой потенциал в нашем сражении, но тебе не хватает техники. Она нуждается в основательном совершенствовании, и кто может быть лучшим наставником, чем бог боевых искусств, который готов научить тебя? — спросил Фудзин.

— Спасибо, но я не знаю, смогу ли позволить себе принять такую награду, — пошутил Дэйв.

— Чепуха, ты дал нам свободу.

— Но ты вернул должок, когда убил Короля Пепла, так что мы должны быть квиты, — ответил Дэйв.

Фудзин покачал головой: — Наша свобода стоит гораздо больше, чем одна оказанная услуга. Мы слишком долго были заперты в Нижнем Царстве, надеясь освободиться. Мы были молоды, когда были заключены в эту тюрьму, и лишь немногие посещали нас, среди них был и Бог Нежити, который не хотел, чтобы мы оставались в нижнем мире.

— Значит, вы, по сути, оказываете услугу ему.

— Отчасти — да. Но в первую очередь тебе, за то, что ты пощадил и освободил нас. Мы не смогли бы выбраться, остались бы запертыми в том мире, отрезанными от нашей божественности и силы, навсегда запертые в смертной оболочке. Позволь мне быть твоим наставником. Ты получишь гораздо больше пользы, чем можешь себе представить.

— Тогда я не буду вдаваться в подробности, и, пожалуйста, научи меня.

— Хорошо, но есть одна проблема: твой слишком маленький… — заговорил Фудзин.

— Эй, никогда не говори такое мужчине, мы итак все неуверенные, — оборвал его Дэйв.

Райдзин громко рассмеялся: — Нежить — ты действительно что-то с чем-то. Но он говорит о твоем росте, и о том, как ты вырос, когда мы сражались.

— Да, я знаю, просто подкалываю его. Ну что, Крошка, настало твоё время, — произнёс Дэйв, и маленькая слизь выползла из боковой сумки Дэйва.

Как только Могильный Лорд увидел богов, он заскрежетал зубами, потому что вспомнил, как ему досталось, когда он помогал Дэйву сразиться с ними, и он не был счастлив от второй встречи.

— Не волнуйся, малыш, на этот раз мы будем спарринговать, а не сражаться насмерть. Тебе не достанется так же, как в прошлый раз, — прокоментировал Фудзин.

И с его словами, неуверенный прежде Крошка кивнул и начал поглощать Дэйва.

— [Мировой босс!] — Дэйв активировал силу Рыцаря Бездны.

Вы превратились в Мирового Босса!

Вы получили [Славу Рыцаря Бездны!].

В течении следующих 12 игровых часов на вас действуют следующие эффекты:

Все ваши навыки и умения имеют урон и эффект усиленные на 1000%.

Ваш показатель ОЗ был умножен на 100!

Ваши Защитные показатели были умножены на 10!

Ваша показатель Регенерации был умножен на 100!

Вы ограничены областью: Тренировочное область Бога Нежити Николаса. Как только вы покинете этот район, вы потеряете свою [Славу Рыцаря Бездны].

Тело Дэйва начало расти, чтобы соответствовать размерам Фудзина, и как только они оказались лицом к лицу, Дэйв достал Дюрандаль и Щит Аякса.

Фудзин покачал головой, и Райдзин прокомментировал недоумённому Дэйву поведение Бога Ветра.

— Брат хочет научить тебя пользоваться кулаками, твоего умения владеть мечом достаточно для убийства богов, но твоим кулакам не хватает божественной силы. Используй свои Перчатки и сразись с ним.

— Ооо, ладно, — Дэйв снял меч и щит и воспользовался перчатками.

— Не используй свои навыки, это будет кулачный бой.

— Как скажешь.

— Хорошо, я наступаю! — и Фудзин бросился на Дэйва.

\*\*\*

Несколько часов спустя Дэйв покинул владения Николаса.

— Ну и как оно? — спросил Ник.

— Жестоко, — сказал Дэйв. Его глаза были широко раскрыты, будто он увидел страшный кошмар.

— Так и должно быть, ты ведь вышел против Бога на его условиях и используя то, в чём он преуспел. Ты должен был получить взбучку.

— Я искренне верю, что мне повезло, когда мы в последний раз сражались.

— Нет, ты использовал свои навыки и мою силу. На этот раз ты был ограничен, но узнал ли ты что-нибудь новое?

— Честно говоря, довольно много. Он научил меня правильной стойке и тому, как использовать своё тело, чтобы выжать максимум силы из каждого удара. Я даже выучил новый навык боевого искусства.

— Хорошо, и это было только в первый раз. Он просил меня и дальше приводить тебя туда.

— Зачем вы все это делаете? — спросил Дэйв.

— Кого ты имеешь в виду под всеми нами? — вопросительно ответил Ник.

— Ну, богов. Вы все мне помогаете.

— Бедствия близко, и когда они придут, нам понадобятся все возможные средства, и я очень многое ставлю на тебя, так что лучше не разочаровывай.

— Достаточно выгодно для меня. По крайней мере, я думаю, что смогу применить навыки, которым научит меня Фудзин, в реальном мире.

— Ну, ты недостаточно хорош, чтобы выстоять против первоклассных бойцов. Не становись высокомерным только потому, что ты получил один спарринг от Бога. Тебе понадобится гораздо больше уроков, чтобы стать лучше.

— Хорошо-хорошо. Ах, мне нужно починить мою броню, она была повреждена, когда этот глупый Ла-Шмир опалил меня своим кислотным дыханием.

— Ааа, ты видел Дракона Конца, — ответил Николас.

— Он настолько знаменит?

— Да, он был раздражающим, почти катастрофическим. И, честно говоря, намного могущественнее остальных, но он всё же был драконом, и не относился к категории легендарных существ. Он был заточён в ловушку в адском котловане, ценой жертвы одного из забытых героев этого мира.

— Да, я читал предания, этот парень был довольно самоотверженным.

— Если бы я проснулся к тому времени и увидел всё это, то оказал бы помощь. Сделать такое добро и умереть без награды — это несправедливо по отношению к любому человеку.

— Ты сказал, «умереть», но разве он не должен быть сейчас в аду? То есть я сомневаюсь, что этот придурок Асмодей когда-нибудь позволит ему уйти.

— Может, он и придурок, но он делает свою работу. Он не может заманить в ловушку человека, который сделал добро. Особенно то, что послужило спасению многих жизней в этом мире. Он был посвящён в ангелы самим Демиургом.

— Сомневаюсь, что это что-то меняет. Я имею в виду, что ты видел этого парня и то, как он ко всему относится.

— Должен сказать, что в этом я с тобой согласен. Демиговнюк — не лучший покровитель, он слишком ленив. Но всё же быть посвящённым — означает свободу, хотя и ограниченную, но все же намного большую, чем та, что есть у людей в этом мире.

— Ну да, каждому своё. Я пойду проведаю Андре.

— Давай, как закончишь, навести меня.

— Бьюсь об заклад, ещё одно Бедствие, — сказал Дэйв.

— Нет, на этот раз это личное. Ашкар сделал первый ход.

— Ооо, тогда мне лучше поторопиться, — ответил Дэйв.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 504. Выкованный заново**

Дэйв появился в кузнице Андре, Ральф уже был там, терпеливо сидел на табурете и ждал, когда старик закончит свою работу.

Дэйв подошел к ним и ничего не сказал. Андре был великим кузнецом, беспокойство по мелочам, вероятно, заставило бы его разозлиться и потерять концентрацию на том, что он делал, особенно из-за того, что происходило в настоящее время.

В новой кузнице Андре на Востоке у него была целая комната в распоряжении. Кузнецы с снаружи даже приказали остановить работу, что те попросту не отвлекали Андре от того, на чём ему нужно сосредоточиться.

Перед Андре была печь, которая испускала пламя темнее черного. Пламя поглощало весь свет, и Андре использовал его, чтобы заново расплавить оружие, которое больше не выглядело прежним.

Создатель Разломов был длинной катаной обсидианового цвета, но прямо перед Дэйвом, и в руках кузнеца осталось только лезвие, выглядевшее так, словно ему жестко доставалось от великана. Удар, нанесённый по этому клинку, заставил бы любой меч в мире сморщиться, тем более что каждый удар был нанесен полугигантом расы нежити.

Однако Андре был лучшим в своем деле, и даже при странном виде меча внимание кузнеца не колебалось. Удар, как стук сердца, были постоянными и периодичными, содержащими в себе всю свирепую силу первого удара.

Андре время от времени возвращал меч в огонь, пока тот не становился красным, а затем снова черным от пламени, после чего опускал его в чан, полный льда и кровавых камней, а затем ковал снова и снова. Катана уже приобрела острое и тонкое лезвие, и не имела лишнего металла. Тем не менее, с редкими добавками опрениума, материала, который нежить имела исключительное право добывать, т.к победила Догарона, охранявшего его, лезвие стало достаточно вытянуто, чтобы больше не походить на катану.

Это определенно была просьба Ральфа. Он никогда не был поклонником восточных мечей, и, в его защиту, катаны были хорошим оружием, но не лучшим. Это просто жестокая истина: противостояние между катаной и европейским мечом из того же материала, несомненно, закончилось бы поломанной напополам катаной. Восточный меч неплох, и обладает хорошими рубящими, режущими и колющими свойствами, но только хорошими. Он так же, как и катана, не лучший ни в одной из категорий. Рапиры с их большой пробивающей силой настолько хороши, что пластинчатая броня ничего не может противопоставить им, чтобы выстоять против колющего оружия. Разрушительная сила Двуручного Меча могла бы остановить атаку лошади, перерубив ей ноги и обрекая на гибель всадника. Скорость же, и рубящая сила Фальшиона могли лишить человека руки одним несильным ударом.

Всё оружие имело свои уникальные черты, и катана проигрывает любому, когда дело доходит до уникальных черт видов оружия и их особенностей. Ральф владел большинством мечей. Сила каждого удара важна, и катана не могла справиться с варварской силой Ральфа, тем самым не удовлетворяя его потребностей в бою. Катана лучше всего подходит для ловкого и легко приспосабливающегося пользователя, и хотя она отстаёт от многих видов оружия, стиль её владения всё равно остаётся уникальным. Катана — это опциональное оружие, но не лучшее ни в одном из видов. И лучше всего проявляет себя в руках того, кто способен адаптироваться к ситуациям. Ибо это оружие не предназначалось для стычки лоб в лоб, а скорее было создано для искусного использования. Это оружие, которым скорее парируют, чем блокируют.

Звук от удара молота разносился полчаса, в течение которых Дэйв сидел рядом с Ральфом, и они оба ждали.

Вскоре Андре глубоко вздохнул и сказал: — Наконец-то готово, — он встал и повернулся к Ральфу как раз в тот момент, когда черное пламя погасло и исчезло, чтобы никогда больше не появиться в этом мире, если только Асмодей не посетит это место.

Меч в руке Андре был не меньше метра с четвертью фута. Это был обоюдоострый меч, и он ещё не имел рукояти, клинок ещё не был отполирован, но самая важная часть оружия была закончена.

Андре понадобилось ещё время, чтобы снабдить оружие подходящей гардой и рукоятью, украшенной кровавым камнем, и отполировал клинок до блеска, но не блестящего, а тёмного. Цвет клинка не поменялся, он даже стал темнее. И тёмный блеск этого оружия напомнил Дэйву о его собственном оружии Короля Нежити. И всё же они немного отличались.

Оружие Короля Нежити излучало темную хаотическую ауру всякий раз, когда его показывали миру, но аура этого оружия была скрыта и плотно сжата вокруг него, контролируемая и концентрированная.

— Это одно из лучших орудий, которые я делал, будь осторожен, когда используешь его. И не смей злоупотреблять им, восстановить его будет невозможно, если тебе каким-то безбожным количеством нелепого невезения удастся сломать его.

Андре протянул Ральфу оружие, но тот был слишком взволнован, чтобы воспользоваться им.

— Вызови меня на дуэль! — попросил Ральф.

— Придержи лошадей! Дай, по крайней мере, починить доспехи.

— Вы смерти моей хотите, принц? Мне понадобится несколько часов отдыха после использования Disas Obascus Fervis, — сказал Андре.

— Хмм, я думал, нежить не устает, — сказал Ральф.

— Я не выдохся, это невозможно. Но хаотическая природа этого огня очерняет разум, и слишком долгое сосредоточение на нём сделало меня довольно небрежным, а я не хотел бы быть небрежным, когда чиню броню Короля Войны.

— Оуу, чувак, а мне так хотелось опробовать навык владения этим мечом, — пожаловался Ральф.

— Какой навык?

— Вот, посмотри! — сказал Ральф и поделился с Дэйвом экраном состояния оружия.

Проклятый Создатель Разломов

Ранг: Божественный

Условия владения:

— Ученик храма Фу

— Уровень 450!

Категория: Оружие

Тип: Большой меч

Требования к обращению:

— Владелец наследия Повелителя Пространства.

— Закончить промежуточное обучение в Храме Фу.

Обязательные требования для использования оружия: 750 СИЛ

Урон: 4000-6000

Модификатор урона: 20% СИЛ

Навыки:

[Бесконечное конечно] (Пассивный навык) — Проклятый Создатель Разломов окружён пространством, которое нельзя пробить. Оружие никогда не получит удара, а его режущая сила будет значительно увеличена. [Бесконечное конечно] может быть использовано в качестве активной способности для увеличения области пространства, охватывая пользователя на пять секунд, предоставляя ему иммунитет от всех источников урона, магического или физического.

[Семикратное расщепление пространства] — Способность, позволяющая семикратно разрубить пространство, разделив его. Когда пространства будут соединены, урон будет пропорционален силе пользователя, защите противника и силе пространства в конкретном месте.

Это оружие использовалось Храмом Фу, благословленным Повелителем Пространства, и перековано с помощью Obascus Dias Fervis, темного пламени, оно получило доступ к скрытым свойствам Космического Правила.

\*\*\*

— Отличная пассивная способность, чувак. Это делает его практически неразрушимым.

— Нет, это не так, — Андре покачал головой.

— Ну, я имею в виду, если меч имеет область бесконечного пространства вокруг, разве это не делает лезвие способным избежать контакта? — спросил Дэйв.

— Позвольте мне показать тебе на примере. Где Дюрандаль? — спросил Андре.

Дэйв вытащил меч.

— Попробуйте соприкоснуться краями мечей.

Дэйв попытался, но оружия не приблизились, между ними было расстояние меньше дюйма, но независимо от того, сколько силы Дэйв вкладывал в свои руки, оружие отказывалось соприкасаться.

— Дело не в силе, ведь твоя сила не распространяется на бесконечность. Но… попроси своё оружие нанести удар.

— Попросить? Ты имеешь в виду, взять и попросить? Заговорить с ним? — тупо спросил Дэйв.

— Да. Такое древнее оружие, как твоё, разумно. Оно услышит тебя, если ты заговоришь с ним. Ты уже должен знать, что оно было сделано богом, и это не простое оружие.

Дэйв с сомнением произнес: — Ладно… Дюрандаль, ты можешь ударить этот меч?

— ЛЕГОНЬКО! — крикнул Андре. Но ещё до того, как его слова долетели до ушей Дэйва, Дюрандаль удалось преодолеть расстояние в дюйм и выбить меч из рук Ральфа.

— Что только что произошло? — отпрянул Ральф.

Андре поспешил к отлетевшему Создателю Разломов и глубоко, с облегчением вздохнул: — К счастью, твой меч не глуп. Он не навредил Создателю Разломов.

— Ты можешь объяснить, что только что произошло? — спросил Дэйв.

Андре вернул меч Ральфу.

— Этот меч окутывает бесконечность, а твой выкован из бесконечности, поэтому он смог он коснуться его.

— Либо я становлюсь тупее, либо понятия не имею, о чём ты говоришь.

— По сути, твоё оружие было выковано из черной дыры, и говорят, что она бесконечна, а только что произошедшее доказывает это. Кроме того, твоё оружие имеет вес целой вселенной, которая также бесконечна и постоянно расширяется. Информация, лежащая в основе оружия, не проста, и имеет разные значения. Итак, если Создатель Разлома покрыт бесконечностью, конечное не может коснуться его, но если ты используешь меч, который сделан из бесконечного, он сможет сделать это с легкостью. И поверьте мне, в этом мире есть вещи, похожие на твой меч, и некоторые из них даже не оружие.

— У меня кружится голова, но, кажется, я понимаю. Итак, Ральф, дружище, можешь и не надеяться, что твоё оружие сможет противостоять моему. Ты его сломаешь, — ухмыльнулся Дэйв.

— Не будьте так самоуверены, Принц. Потенциал Дюрандаля не полностью раскрыт, он может пробить защиту Создателя Разломов только на миг. Вы должны поэкспериментировать, но я уверен, что он сможет это сделать трижды. Как только вы полностью раскроете его потенциал, только тогда вы сможете преодолеть границы мира. Но у вас ещё нет сил, необходимых для того, чтобы овладеть такой разрушительной силой.

— Ты хоть представляешь, какая сила нужна, чтобы раскрыть потенциал Дюрандаля? — спросил Дэйв.

— Да.

Глаза Дэйва засверкали. У него получилось раскрыть потенциал Дюрандаля только один раз, и то, когда он использовал Запретную Главу [Нарушитель Равновесия]. И вот теперь снова появилась надежда, что он сможет сделать это ещё раз. Он всегда хотел вновь использовать ту мощь, которую когда-то показал меч.

— Ты должен быть на равных с тем, кто сделал это оружие.

— Эммм? Т.е по сути, мне нужно стать богом?

— Совершенно верно. Пусть и не реалистично, но всё же, это единственный способ. Запретная Глава позволила раскрыть его потенциал лишь единожды. Ты не сможешь сделать это снова, и, к счастью. Без должной силы и контроля ты мог бы уничтожить этот мир, неправильно использовав реальный вес этого меча.

— Да, Ник что-то говорил об этом. Думаю, мне придется расспросить его об этом, думаю он может что-то знать. Кстати о Нике, он сказал, что Ашкар сделал первый шаг, и когда мы тут закончим, нужно навестить его. Это хорошая возможность чтобы ты удовлетворил своё любопытство и опробовал свой меч.

— Да, я готов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 505. Погашение старых долгов**

Как только броня была готова, Дэйв разорвал свиток телепортации вместе с Ральфом, и они вдвоем телепортировались в Урбург. Они направились прямо в паб Ника. Бог Нежити терпеливо ждал их, как обычно протирая стаканы в своей маленькой таверне.

— Рад видеть тебя снова.

— Спасибо, так что там за дело с Ашкаром? — спросил Дэйв.

— Я получил известие, что он что-то делает на краю Дебрей, недалеко от болота в нескольких лигах к северу от Мории.

— К северу от Мории… Это область Королевы Пауков, я сомневаюсь, что она будет рада видеть нас снова.

— Я помню Королеву Пауков-Людоедов из одного из твоих ранних приключений, Скелли. Мы отправимся туда снова? — спросил Ральф.

— Полагаю что да.

— Ну, паучиха определенно не самая большая твоя забота, особенно с появлением Ашкара.

— Ну что ж, давайте пойдём и посмотрим, с чем мы имеем дело и что он замышляет.

— Малыш, — произнес Ник, с ухмылкой.

— Да?

— Не сражайся с ним. С твоей нынешней силой, я сомневаюсь, что ты сможешь сравниться с Ашкаром.

— Даже с наследием и повышением в ранге до Рыцаря Бездны? Не слишком ли ты его переоцениваешь?

Ник вздохнул и сказал: — Ты становишься сильнее, но ты должен знать, что всегда есть более крутые горы и более глубокие моря. Даже я не осмелился бы сразиться с одним из богов этого мира. Они боятся меня, но все они знают, что если мы будем сражаться, существует высокая вероятность того, что они проиграют мне, но всё же есть множество других факторов, и даже если я выиграю, я буду не в лучшей форме долгое время. Достаточно хороший шанс, что любое другое божество могло со мной расправиться, если бы захотело. Кроме того, с Предвестником я бы даже связываться не стал. Всегда уважай своих врагов, даже Ашкара, даже если враг не ровня тебе в силе, он мог прожить дольше и имеет много тузов в рукавах. Будь осторожен.

— Я так и сделаю, спасибо, чувак. Ральф, давай выдвигаться, — сказал Дэйв, и они отправились в путь.

Дэйв не стал использовать Ониксию, было бы лучше, если бы они отправились, не привлекая слишком много внимания. Поэтому они разорвали свиток телепортации в Морию и оказались в её центре. Прямо перед ними была группа людей, отряд, собирающийся совершить рейд в Дебри. Они не были достаточно интересны, чтобы Дэйв бросил на них повторный взгляд, но один из них вскрикнул: — Чёрт, это же Скелии!

Тон был больше похож на голос испуганного человека, чем на голос того, кто обычно выкрикивал имя Скелли в чистом, безудержном фанатском стиле.

Дэйв обернулся и увидел жреца, который торопливо пытался смешаться со своей группой и скрыться с глаз Дэйва.

Дэйв усмехнулся, он слишком хорошо помнил этого парня. Именно благодаря ему и его приятелю Дэйв оказался там, где он сейчас.

Драугр подошел к группе, и по реакции их испуганного жреца, отряд понял, что у этих двоих были разногласия.

И всё же, что удивительно и интересно, группа не сдвинулась с места и не расступилась перед Дэйвом, они сплотились, достали оружие и направили его дрожащими руками на Дэйва. Они знали, что если он захочет, он может с лёгкостью раскидать их, чтобы добраться до жреца. Но Дэйв уважал их позицию.

У жреца, о котором шла речь, на глазах были слёзы, он и подумать не мог, что его отряд заступится за него перед превосходящим их по силе противником.

— Почему вы защищаете его? — спросил Дэйв.

Ответил высокоуровневый танк группы: — Нержавеющая Сталь — наш жрец, даже если ты Скелли, ты не доберешься до него раньше, чем пройдёшь мимо нас.

— Значит, ты знаешь, кто я, и всё равно хочешь защитить его? Почему? — спросил Дэйв.

— Он хороший игрок, хороший целитель, мы редко огребаем с ним. И поднялись мы очень высоко благодаря ему, он спасал нас во многих ситуациях, и без него у нашей группы не было бы шанса на приключения в Дебрях. Мы знаем, что у тебя были разногласия с его другом, как там того звали придурка? — спросил танк.

— Костолом, — сказал жрец.

— Да, этот опездал. Может они и были вместе, когда ты получил своё наследие, но помни, что Костолом также предал и Нержавеющую Сталь, хотя тот помогал ему по доброй воле.

— Похоже, вы организовали крепкую группу. С Нержавеющим.

— Д-да.

— Да расслабься, я здесь не для того, чтобы доставлять вам неприятности. Но, честно говоря, я действительно удивлен, если ты всё это делаешь, почему ты перестал быть с Опустошителями? — спросил Дэйв. Он знал, что Нержавеющая Сталь некоторое время был с Опустошителями, но теперь у него был герб другой гильдии.

— Потому что ты с ними подружился. Я думал, что ты придешь за мной, как только узнаешь, что я был в Опустошителях, поэтому я и ушел.

Дэйв покачал головой: — Я не настолько мелочный. Кроме того, ты ничего мне не сделал. У меня нет причин злиться на тебя, ты просто всё это надумал. Так это новая гильдия? Я никогда о ней не слышал? Лотрик?

— Да, мы открыли её всего несколько недель назад, — сказал Нержавеющая.

— Только вы пятеро? — спросил Дэйв.

— Есть ещё пара игроков, но они оффлайн.

— Я понимаю, почему ты покинул Опустошителей, но ты…: — Дэйв указал на танка, — Я более чем уверен, что ты был в одной из Команд А Опустошителей.

— Да, и что?

— Почему ты отказался от всех своих привилегий Опустошителя, чтобы попасть в новую гильдию?

— Мы все — члены Команды А. Как только мы объединились с Нержавеющей Сталью, мы все поняли, что с ним любой рейд будет легким, поэтому, когда он ушёл, мы тоже ушли.

Дэйв вздохнул: — Дайте мне минутку, — сказал он и связался с кем-то из своих контактов.

— Привет, да, это я… — сказал Дэйв: — У меня тут группа в Мории.… Да… Так ты знаешь… Да, хм… Я хочу, чтобы их восстановили. Почему? Потому что я Скелли, чувак. Нужна ли какая-то иная причина? Даже если они ушли по собственной воле, просто возьмите их обратно, я уверен, что они не откажутся, особенно если вы сделаете это ради меня… Да… Спасибо.

Дэйв повесил трубку и сказал: — Итак, Валентайн скоро свяжется с вами, вы получите своё прежнее звание в Опустошителях и дополнительные бонусы. И знаете почему?

Компания была более чем взволнована, услышав новости, но кто-то должен был ответить Дэйву.

— Почему? — спросил танк.

— Если бы ТЫ не заступился за своего друга здесь и сейчас, я бы даже не побеспокоился о вас. Но вы, ребята, хорошее вложение. Я надеюсь увидеть вас позже на более высоких рангах игры. А сейчас мне нужно на дуэль с полубогом, а вы наслаждайтесь игрой. Ральф, идём, — кивнул Дэйв Ральфу, и они пошли.

И как раз в тот момент, когда эти двое собирались уйти, Дэйв услышал:

— С-скелли, спасибо, — сказал Нержавеющая Сталь.

— Не беспокойся об этом, парень, у тебя хорошая группа, позаботься о ней. Что касается твоего друга…

— Он получил по заслугам!

— Хорошо сказано, — Дэйв ухмыльнулся и покинул город.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 506. Урегулирование старых долгов**

Дэйв и Ральф отправились на север на спине Ворчуна. Путешествие было не такое уж и долгое, но как только они попали на территорию Паучихи-Людоеда, всё стало совсем по-другому, чем запомнил Дэйв.

Местность, всё ещё покрытая паутиной, выглядела гораздо спокойнее, чем раньше, и нигде не было видно даже одного маленького паучка. Дэйв нахмурился, эта область стала огромной головной болью для него и TNT, когда они впервые пересекали её. Но сейчас она была так спокойна, что это действовало на нервы.

— Должно быть, здесь что-то случилось.»

— Почему ты так думаешь? — спросил Ральф.

— Пауков нет.

— Как и животных. Ни одна птица не поёт.

— Обычно птицы избегали этого места, но чтобы пауки делали то же самое? Покидать свой дом — это неправильно.

— Держу пари, наш друг Ашкар виноват.

— Да, у меня та же мысль, но держи себя в руках, бро.

— Постараюсь.

Троица продолжала продвигаться вперёд, но обычная ворчливость Ворчуна сменилась небрежным фырканьем и бурчанием, он осматривал окружающую местность.

Вскоре они наткнулись на мертвого паука, половина его тела была обуглена до черноты. Земля рядом с ним была такой же.

— Молния Ашкара, он близко.

— В таком случае, нам, наверное, лучше пойти пешком, — сказал Ральф.

— Нет, у Ворчуна хорошее чутье, он заметит, если опасность будет близко, — Дэйв похлопал большого василиска по спине: — Мы рассчитываем на тебя.

Ониксовый Василиск слегка фыркнул и продолжил движение.

Группа приближалась к гнезду Королевы Пауков, и всё больше мертвых пауков было на земле, обугленной дочерна.

Ворчун вдруг остановился.

— Я что-то слышу, — сказал Дэйв и жестом велел Ральфу спрыгнуть.

— Ворчун, если дела пойдут плохо, я позову тебя на помощь. Оставайся здесь и смотри, не попытаются ли какие-нибудь мерзкие люди устроить нам засаду.

Василиск кивнул и сел на задние лапы, словно сторожевой пес.

Дэйв ухмыльнулся и пошёл первым, Ральф за ним к логову Королевы Пауков.

В темной пещере Королевы Пауков-Людоедов Дэйв заметил шорох и движение в тени. Его ночное зрение было активировано, и вскоре он мог видеть ясно.

Королева Пауков лежала на животе, её ноги были раскинуты по земле, а её голову крепко прижимал к земле мужчина, чья рука извергала непрерывные струи черного света в судорожно бьющуюся голову королевы.

Дэйв вытащил Дюрандаль, и звук меча предупредил колдуна о появлении Дэйва.

— У тебя появилась отвратительная привычка находиться там, где тебе не положено быть, драугр, — не оборачиваясь, сказал Ашкар.

— Как ты и сказал, сила привычки. Впрочем как и ты, тоже всегда там, где тебе быть не положено. Слушай, что ты здесь делаешь, я сомневаюсь, что ты пытаешься подружиться с паучихой.

— Да, думаю, ты прав. Мои расчеты оказались неправильными, видишь ли… — Ашкар повернулся и отпустил Королеву, голова которая упала на землю.

— Когда я попытался заставить двух Богов подчиниться, заклинание не сработало, и они впали в безумную ярость. Я был удивлен, что тебе удалось освободить их от него. Но я научился на своей ошибке.

Дэйв подошел на несколько шагов ближе, не сводя глаз с Ашкара, но всё же не мог не заметить Королеву, которая начала медленно подниматься на ноги и довольно неуверенно пыталась встать.

— Я был самонадеянным, хотя и сильным полубогом, я не должен был пытаться контролировать то, что имеет более высокий ранг, чем я. Но всё прошло хорошо, по крайней мере, я узнал кое-что новое, даже если я не могу контролировать бога, заставить сойти его с ума достаточно, чтобы он держался подальше от меня. Кроме того, это дало мне хорошую возможность полностью понять свои возможность.

Дэйв не прерывал монолог злодея, это было мудрым ходом. Заставьте их проговориться, выболтайте их секреты, в конце концов, это может пойти вам на пользу.

— Поэтому, управлять кем-то поменьше, существами, у которых нет и шанса очнуться, стало намного легче. И поверь мне, это только начало.

Королева Пауков полностью поднялась, чёрный свет потрескивал вокруг её тела, и её размер, который итак был довольно большим, стал ещё больше.

Дэйв внимательно осмотрел паучиху.

Паук-людоед (Королева) [Усилена]

Уровень: 650

Ранг: Мифический

Уровень опасности: ☠ ☠

Базовый урон: 500 000-850 000

ОЗ: 55 000 000

Физ.Защ: 420 000

Маг.Защ: 300 000

Навыки:

[Королевское Доминирование] — Все паукообразные в окрестностях Дебрей связаны с Королевой. Если ОЗ Королевы упадёт ниже 20%, она издаст рёв, и у игроков будет пять (5) минут, чтобы убить Королеву, прежде чем каждый паук в радиусе 20 миль приползёт ей на помощь.

[Ночной перекус] — Королева пожирает одно из своих порождений, чтобы восстановить ОЗ (1% от общего здоровья Королевы за каждого взрослого паука и 0,5% за малого паука).

[Всепокрывающая сеть] — Королева распыляет липкую паутину, которая ловит врагов в области поражения. Может охватывать зоны радиусом до 50 метров. Липкая паутина удерживает врага до 20 секунд. Все попавшие в ловушку враги получают на 50% больше урона, а скорость их передвижения снижается на 30%.

Дополнительный эффект [Усиление] — Сила Королевы Пауков была увеличена благодаря молниеносной способности Ашкара.

Лор:

Пауки-Людоеды матриархальный вид. Королева паукообразных не позволит другим самкам расти и угрожать ее авторитету, она убивает и съедает всех самок пауков, когда они вылупляются.

Дополнение:

Покоренная и контролируемая Ашкаром, Королева Пауков стала более свирепым противником.

Дэйв достал Щит Аякса, сражаться с Ашкаром одним мечом было хлопотно, а теперь, с Королевой в качестве его личного питомца, было бы ещё отвратительнее.

— Итак, как ты можешь увидеть, даже ранг Королевского уровня легко подчинить. А теперь подумай вот о чём: что ещё я смогу контролировать, сделав тем самым предстоящие события гораздо более увлекательными, чем они есть на самом деле? — Ашкар ухмыльнулся, оставив эту мысль расти в голове Дэйва. И в тот же момент будто молния, чернее ночи, ударила туда, где он стоял, и вместе с ней колдун исчез.

Королева Пауков зашипела и бросилась на Дэйва и его друга.

— О чем, черт возьми, он говорил? У тебя есть идеи?! — спросил Ральф.

— Да, я думаю, что знаю, но тебе это не понравится, — Дэйв развернулся всем телом и ударил Щитом Аякса по морде Королевы, поглощая силу её импульса, а затем использовал [Отражение] не столько для поглощения новой атаки, сколько для выпуска уже содержащегося в Щите заклинания.

Разъедающее дыхание дракона Ла-Шмира.

Дыхание пришлось паучихе прямо в голову и тут же начало разъедать её.

Массивные кислотные испускания заставили Королеву отступить назад в изнеможении и боли.

— 8,000,000

— Убирайся отсюда! Она сейчас взорвется! — крикнул Дэйв.

Ральф поспешил прочь и выпрыгнул из входа в паучье логово, в то время как Дэйв надел перчатки Присягнувшего и ударил по земле [Огненным кулаком].

Пламя от удара вырвалось наружу, и легковоспламеняющиеся кислотные брызги дыхания дракона вспыхнули.

Дэйв использовал [Бастион]. Взрыв от эффекта Разъедающего дыхания

Ла-Шмира, несомненно, повредил бы его недавно отремонтированную броню, а он не был заинтересован в том, чтобы нанести ещё один визит Андре, по крайней мере так быстро.

Оглушительный взрыв раздался внутри пещеры паучихи, настолько сильный, что пламя вырвалось из входа в пещеру и прорвало потолок, сродни концентрированному взрыву, который не нашёл выхода и проделал новое отверстие.

— 22,000,000!

Дэйв не получил никакого урона благодаря [Бастиону], но теперь тяжело раненная Королева заревела так громко, что вся её паучья армия услышала крик о помощи и бросилась к пещере, словно сумасшедшая несущаяся волна смерти.

Дэйв снова переключился на свои меч и щит, сверкнув глазами и улыбнувшись: — Пришло время расплатиться за всё дерьмо, через которое ты заставила меня пройти в мои нубские дни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 507. Гнев**

Посреди Ящика Пандора находилось три человека, а вокруг них — чудища эпических размеров, закованные в цепи и запертые. Это была та область, которую Валаам показывал Дэйву, чтобы тот узнал о Бедствиях, которые должны были обрушиться на мир Завоевания в ближайшем будущем.

— Ну и что? — спросил человек в капюшоне.

Ашкар, стоявший прямо перед ним, ухмыльнулся, — Сработало, теперь я могу полностью контролировать Бедствия, но мне нужен испытуемый, чтобы убедиться в полной работоспособности.

Человек в плаще обернулся и сказал: — Возьми Бычью Голову. Им должно быть легко манипулировать, много грубой силы, и нет особых умственных способностей.

— Звучит интересно, но как мне освободить его?

— Предоставь это мне, — ответил человек в мантии.

Монах встал, прислонившись к колонне, и сказал: — Высвобождение одного из Бедствий сейчас дестабилизирует Ящик Пандоры. Это приведет к тому, что остальные печати сильно ослабнут. Как ты думаешь, сможете контролировать их всех, когда они начнут неистовствовать?

— Это ни к чему, старый друг. Нам не нужно контролировать их, нам просто нужно направить их разрушения для достижения наших целей.

— Целей, о которых мне до сих пор не известно. Вы двое долго строили козни и никогда не впутываете меня в свои планы.

— Можем заверить тебя, что причин для беспокойства нет, что произойдёт, то произойдет. Твоя роль в этом деле будет ясна очень скоро и существенно повлияет на наше дело, вот увидишь, — ответил человек в мантии.

Монах усмехнулся и замолчал, прислушиваясь к тому, что будет дальше.

— Копье, ты взял его под контроль? — спросил Ашкар.

— Да, это было довольно утомительно, особенно после того, как я потерял большую часть своей силы, но всё же мне удалось подчинить его своей воле.

— Я всё ещё не могу поверить, что этот человек был тем, кто управлял всем. Смотрю на тебя сейчас, а ты ничем не лучше крестьянина.

— Я, может, и выгляжу как крестьянин, но обладаю большими знаниями. Дай мне последнюю скрижаль, — попросил человек в мантии.

Ашкар дал ему одну из скрижалей, спрятанных в Штормовом Лабиринте.

Человек в мантии взял зеленую скрижаль и прижал к ней свою ладонь, пока она не слилась с его плотью и не исчезла. На его ладони появился нефритово-зеленый символ, и он ухмыльнулся.

— Да, наконец-то всё готово. Теперь я могу появиться в мире, не привлекая внимания нынешнего Всевидящего.

— Значит, мы готовы сделать первый шаг? — спросил Ашкар.

— Да, отправимся на юг. Первым убьём Оракула. Его способность предвидеть слишком опасна для наших планов.

— А разве он нас не ждет? — спросил Монах: — В конце концов, он провидец.

— Ооо, он ждёт, но даже если ты ожидаешь смерти, сможешь ли ты избежать её? — спросил человек в мантии.

— Верно, ты можешь сильно расстроить Смерть, если действительно не захочешь умирать.

— Да, конечно, но с копьем, которое может исказить судьбу и связать время, сражение ни к чему не приведёт, результат неизбежен, — сказал человек в мантии. Он встал, топнул ногой, и семиглавое копье вырвалось из-под земли. Он схватил его правой рукой и сказал: — Выпусти Быка, мне нужна диверсия чтобы сделать то, что следует.

\*\*\*

— О-о-о, это было здорово! — сказал Дэйв, когда последние останки Королевы Пуков-Людоедов сгорели дотла.

— Да, довольно надоедливый таракан. То, что сказал этот парень, до сих пор не да т мне покоя, — ответил Ральф.

— Ашкар силен. В последний раз, когда я с ним столкнулся, он чуть не убил меня с удара. И всё же мы не должны терять бдительность. Если его слова были правдой, он, вероятно, обладает способностью контролировать Бедствия. А судя по тому, что я видел в Ящике Пандоры, там есть довольно неприятные штуковины.

— У меня такое чувство, что эта игра очень скоро станет довольно неприятной.

— Ты не поверишь, насколько правдивы твои слова, — отозвался кто-то знакомым Дэйву голосом из глубин Дебрей.

— Ник? В чём дело?

— Ашкар и его дружки сделали следующий шаг. В настоящее время они выпускают одно из Бедствий, — сказал Ник, появляясь прямо рядом с ними, выходя из водоворота теней.

— Уже? Вот дерьмо!

— Да, злодеи не станут ждать, пока ты будешь принять их подачу. Тебе пора выдвигаться, малыш.

— Куда и что за Бедствие?

— На север.

— Черт, Кровавые Разбойники, а я ещё и не в их вкусе. Особенно с учетом того, что их нынешний лидер потерял своё наследие.

— Это не имеет значения, если это Бедствие сумеет прорваться на север, держу пари, что остальные повалят оттуда. Они вызовут хаос и будут иметь опору в мире. Ты должен немедленно убить его.

— Бро, я не могу убить Бедствие, когда ты ограничиваешь мою силу. По крайней мере, позвольте мне использовать [Перемотку].

— Нет! Она запрещена, использование этого комбо повторно недопустимо. Ты действительно хочешь, чтобы я раздвоился?

— На самом деле, даже одной копии — уже слишком много. Ладно, я посмотрю, что можно сделать.

— Тем не менее, судя по силе этого Бедствия, я не думаю, что тебе стоит беспокоиться о его бессмертии, оно может истечь кровью и умереть.

— Так, выходит проблем быть не должно.

— На самом деле так оно и есть. Это — Бедствие Гнева. Их можно убить, но их сила выходит за рамки вещей этого мира. Оно может разорвать дракона пополам, если придётся. Не медли, иначе будешь разорван на куски, если придёшь неподготовленным.

— Ладно, Ральф, ты же слышал, что он сказал, пойдём и сами посмотрим, — сказал Дэйв, и его приятель согласился.

Они разорвали свитки телепортации на север и оказались в северной столице Кровавых Разбойников.

В тот момент, когда они появились, группа игроков бросилась к ним с мечами наготове, они были кучкой фанатиков, которые принадлежали к падшей гильдии Кровавых Разбойников.

— Как вы смеете показываться здесь!

— Ничтожество, лучше свали, пока не сыграл в ящик молодым, — рявкнул на него Ральф.

Игрок сделал шаг назад из-за вскрика.

Дэйв, с другой стороны, даже не взглянул на парня, он прокричал на весь город: — Слушайте все! Вот-вот случится дерьмо, в этом городе появится Бедствие, и вы либо сражаетесь, либо бежите! Любой, кто хочет сражаться, выходите и помогайте, а если нет, то хотя бы не мешайте и свалите к чертовой матери!

— Кто ты такой, черт возьми, чтобы указывать нам, что делать на нашей собственной земле?

Но ответа от Дэйва и не потребовалось.

У входа в город возник гигантский разлом в пространстве, как будто у пространства выросла пасть, медленно раскрывающаяся, показывающая бесконечную тьму с фигурой существ за пределами того, что человек мог себе представить. Все пойманные и удерживаемые в плену, все, кроме одного. Существа, которому даже несмотря на массивность разлома пришлось использовать свои волосатые руки, чтобы схватиться за края, а затем бесцеремонно раскрыть его сильнее, выходя наружу.

Гуманоид с первобытным телом, но головой быка появился из расщелины. У него было голубое тело, с чуть более тёмного оттенка львиной гривой вокруг шеи.

Его массивные рога торчали изо лба, изгибаясь вверх, а между ними полыхало голубое пламя.

У существа были массивные оковы на руках, зацепленные к цепям, тянувшимся прямиком в разлом.

Он рванул руками, разрывая цепи на середине, после чего-то же самое сделал с цепями на ногах.

Наконец, он схватился обеими руками за оковы на шее, спрятанные за его густой гривой, существо взвыло и разорвало их пополам.

Одного веса сломанных оков было достаточно, чтобы оставить на земле глубокие разломы после падения.

Затем существо глубоко вдохнуло и заревело в направлении города. Одного его рёва было достаточно, чтобы снести множество домов и заставить игроков, находившихся в сотнях метров от него, отлететь.

Ледяная гора за городом содрогнулась от звука рёва существа, пуская лавины. Затем, для всеобщей ясности, все в Завоевании получили уведомление.

\*\*\*

Век Бедствий.

Забытая раса вновь появилась в мире Завоевания. Первым появившимся из запечатанного пространства бедствием стало Бедствие Гнева — Бычья Голова.

Печать для остальных Бедствий сильно ослаблена и не может быть восстановлена. Остальные Бедствия вскоре покинут свои запечатанные области и вызовут бессмысленные разрушения в мире, если их не остановить.

Судьба Завоевания зависит от вас, делайте то, что должны, чтобы сохранить этот мир в безопасности.

И удачи вам.

\*\*\*

Ральф повернулся к игроку, который препирался с Дэйвом, и сказал: — Что ты там говорил?

Игрок промолчал, как и следовало.

— Какого хрена?! Это даже был не навык?! — крикнул другой игрок, из тех, кто были отброшены ударной волной рёва и потеряли две трети своего здоровья из-за Бычьей Головы.

Дэйв нахмурился и внимательно осмотрел существо.

Бычья голова

Уровень: 666

Ранг: Малое Бедствие Гнева

Уровень опасности: Катастрофический! ☠ ☠ ☠ ☠ ☠

Урон: ???

ОЗ: 1,000,000,000

Физ.Защ: 1,000,000

Маг.Защ: 1,000,000

Навыки:

[Первобытная ярость] (Пассивный навык) — Бычья Голова — это концентрированные ярость и гнев старых времен. Ему не нужны никакие навыки или способности, чтобы уничтожить то, что он хочет. Его базовая сила может неограниченно увеличиваться, в результате чего его разрушительная сила выходит за рамки того, что может выдержать любой человек. Любая прямая атака, которую Бычья Голова наносит кому-либо, не использующему совершенный оборонительный навык, мгновенно убьёт цель. Обычные щиты для блокирования ударов Бычьей Головы можно использовать только один раз, после чего они будут уничтожены.

Лор:

Сначала бы хаос, и в этом хаосе была природная ярость. Бычья Голова родился в ней, и вылепленный ей, он не видел жизни, пока не пришел в этот мир. Но жизнь была далека от хаотической природы, в которой он жил, поэтому он стремится навсегда уничтожить её и вернуться в хаос.

— Ну, должен признать, это Бедствие и правда можно убить, но какого хрена, чувак! Неограниченная сила — это же просто глупо, — застонал Ральф.

— Тебе просто нужно, чтобы он по тебе не попал, это не должно быть так сложно, — сказал Дэйв, вытаскивая Дюрандаль и Щит Аякса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 508. Никакого страха**

Бычья Голова атаковал городские ворота, стены столицы мало что могли сделать для противостояния тому, кто родился в хаосе. Ворота рухнули бесцеремонно, словно стены песка, с той же лёгкостью, будто ребенок растоптал их.

Стена разлетелась на кусочки при столкновении с гигантским существом, а те обломки, что попадали в игроков, мгновенно отправляли их в лимбо. Это заставило Дэйва прокричать: — Все, кто ниже 400-го уровня, пожалуйста, покиньте этот район! Я буду танковать босса, все остальные, прикройте меня, если хотите, чтобы ваш город выстоял!

Дэйв не стал дожидаться ответа от игроков, это Бедствие должно было сломить север, особенно с отсутствием его лидера Чжан Ши и потерей наследия у многих игроков из-за битвы с Королем Пепла.

— Мировой босс! — крикнул Дэйв. Он даже не стал тратить время на то, чтобы использовать свои самые сильные навыки.

Вы превратились в Мирового Босса!

Вы обрели [Славу Рыцарь Бездны!]. На следующие 12 игровых часов вы получаете следующие эффекты:

Все ваши навыки и способность будут иметь увеличенный урон и эффекты на 1000%!

Ваш показатель ОЗ был увеличен в 100 раз!

Ваши защитные характеристики были увеличены в 10 раз!

Ваша Регенерация была увеличена в 100 раз!

Вы ограничены территорией столицы Северного Королевства. Как только вы покинете этот район, вы потеряете свой бафф [Слава Рыцаря Бездны].

Крошка окутал Дэйва и начал увеличивать размер Драугра, чтобы соответствовать росту Бычьей Головы.

Имея такую большую мишень перед собой, Бычья Голова сосредоточился на Дэйве. Это была битва титанов, и надоедливых игроков он просто игнорировал, они не были достойны его внимания.

Дэйв использовал [Фанатика], [Руны Хаоса] и [Угнетение Адского Тирана] — три навыка были активированы, увеличили размер Дэйва, и вызывая огромные количества пара, исходящего от его тела. Вулканические трещины разошлись по его броне, воплощая силу хаоса, которая в настоящее время бушевала в Дэйве.

Он вытащил Дюрандаль и выставил Щит Аякса вперёд, ожидая, когда Бычья Голова сделает первый шаг.

Зверь взревел так, что несколько обломков взлетело с земли и врезалось в здания, разрушая некоторые из них и полностью уничтожая другие.

Бычья Голова бросился на Дэйва, с каждым шагом содрогая землю, и всё больше зданий разрушалось, пока зверь набирал инерцию достаточную, чтобы создать ощущение несущегося грузового поезда, огромного, как гора.

Дэйв же не дрогнул даже тогда, когда все остальные игроки бросились прочь, не желая оказаться под ногами этого монстра.

Дэйв выставил Щит Аякса вперед с широкой предвкушающей улыбкой на лице.

Один из игроков рядом с Ральфом усмехнулся: — Скелли — идиот, он даже не прочитал уведомление должным образом. Его щит вот-вот будет сломан!

Однако в реальности всё оказалось совсем не так, как думал игрок. В тот момент, когда Бычья Голова врезался в щит Дэйва, весь его импульс, вся его сила и вся мощь, стоящие за его атакой, были поглощены щитом, заставляя огромного зверя споткнуться, потерять равновесие от того, что он так внезапно потерял весь свой импульс атаки.

Меч Дэйва уже был высоко поднят в другой руке, а поскольку Дюрандаль обычно соответствовал размеру Дэйва, теперь он был таким же большим, как городские стены и выглядел таким же тяжёлым, как недвижимая горная вершина, которая вот-вот собиралась обрушиться вместе с тяжестью вселенной.

Дэйв ударил зверя по голове, его меч легко сломал один из рогов существа, отрезал одно из его ушей и вонзился в плечо.

— 82,000,000

Существо, стоявшее так близко к Дэйву и разъяренное внезапным возмездием и потерей одного из его рогов, даже не потрудилось выплеснуть свой гнев на Дэйва, используя вопли ярости, зверь просто сжал свой кулак и собирался сломать лицо Дэйва.

Сила Бычьей Головы была безгранична, так что один удар, несомненно, убил бы Дэйва, или, по крайней мере, понизил его здоровье до 1%, где уже навык [Непоколебимый] позволил бы ему выжить.

И всё же Дэйв не собирался позволить удару достигнуть цели.

— ОТРАЖЕНИЕ! — закричал Дэйв, и прежде, чем кулак зверя успел коснуться его, Щит Аякса раскрыл пасть и выпустил поглощенную силу импульсной атаки на ничего не подозревающее существо.

Импульс, который существо потеряло из-за щита, он получил обратно, без малейшей готовности, а поскольку он был уже в процессе атаки, зверь оказался почти полностью беззащитен. Лучшее защита — это нападение.

Бычья Голова отлетел от Дэйва с такой скоростью, что в мгновение ока покинул периметр города. Удар оказался таким сильным, что он подлетел высоко в воздух, а затем рухнул вниз, кувыркаясь и перекатываясь по снежной местности холодного севера.

Коллективный крик радости эхом разнесся по городу, игроки увидели Дэйва в действии, ему удалось преодолеть страх перед этим Бедствием, и вернуть надежду на игрокам.

Дэйв прокричал: — Он неё мёртв, парни, и скоро будет здесь. Мне ещё понадобится ваша помощь, чтобы убить его. Если вы хотите помочь, то добро пожаловать, если нет, пожалуйста, покиньте этот район, Бестие вернётся крайне злым.

Игроки начали звать своих товарищей: — Пришлите подкрепление! Нам нужна помощь на Севере! Скелли сражается с Бедствием! — таково было общее послание, разосланное всем

Новость распространилась по Завоеванию, как лесной пожар, и все игроки, высокоуровневые и низкоуровневые, узнали об этом. Даже игроки, которые уже были в подземельях, решили бросить их и отправиться на север, не говоря уже о других, которые просто занимались своими делами или торговали.

Первое Бедствие, которое нападет на мир Завоевания, определит, каким будет следующее вторжение, и выживет ли мир Завоевания. Никто не хотел пропустить эту битву, или ни поучаствовать в ней, или хотя бы ни быть свидетелем. Таким образом друзья звали своих друзей, и вскоре область была настолько набита и полна игроками, сколько никогда не было видно на севере с того самого дня, как Чжан Ши и его спутники объявили его своей территорией.

Вань И и Белый Призрак услышали новости и направились на север, так же как Валентайн, Военачальник и их группы.

Ральфа тоже вызвали на север, но он уже был там, что заставило его начальников нахмуриться, поскольку он не сообщил им о том, что происходит раньше, чем они получили уведомление.

Северные врата телепортации были окружены игроками, и каждый игрок, как только он выходил из них, становился свидетелем того, как Дэйв — гигантский черный драугр, из которого из-за Угнетения Адского Тирана исходили смертельно черные испарения, отстаивал городские ворота. Эта сцена напомнила им о битве при Королевстве Цинь, когда Дэйв противостоял коллективной армии Запада, Севера и Юга.

— Похоже, тебе не помешала бы правая рука, — раздался голос Военачальника рядом с Дэйвом.

Последний даже не посмотрел на Военачальника, его глаза были сосредоточены на приближающемся Бычьей Голове.

— Возможно, но кулак был бы гораздо лучше, — сказал Дэйв.

— Как пожелаешь, — завопил Военачальник: — Кулак Бога! — и ударил по земле кулаками в латах.

Над Бычьей Головой образовался большой разлом, из которого показался кулак шириной с самого зверя. Золотая перчатка была полностью покрыта замысловатыми словами и божественными рунами.

Удар Кулака Бога пришёлся в тот момент, когда зверь закрылся руками, чтобы сдержать удар. Хотя его сила и была безгранична, Бедствие не могло противостоять Кулаку Бога. Удар заставил существо сначала опуститься на колено, затем опрокинул его на спину, так как руки больше не могли защитить его от могучего удара, а затем вдавил его в ледяную землю.

Разъяренный зверь завопил с силой, заставившей снег разлететься во все стороны, как только завершился навык.

— Ребята, не жадничайте, этот парень может убить любого одним ударом, — крикнул Дэйв и двинулся вперёд.

— Тогда почему ты идёшь вперед? — крикнул в ответ Белый Призрак, который просто появился из ниоткуда.

— Потому что только я могу пережить его удары. Калель, Сингунд, Дог, Бад, Спарк! — Дэйв позвал пятерых своих доверенных подчиненных и раздал приказы:

— Бад, используй тени, заманивай в ловушку и преследуй зверя;

— Сингунд, ты единственный, кто может пережить прямую атаку Бедствия и всё ещё быть в состоянии сражаться — ты возглавишь наступление со мной;

— Калель, ты достаточно силён, чтобы сразиться с драконом в одиночку, покажи миру, из чего сделан народный герой;

— Спарк, я подкину тебе огонька, поиграй с ним, напиши симфонию пламени, я хочу видеть эти горные вершины свободными ото льда;

— И, наконец, Дог, не нужно прятать свои козыри, покажи миру, кто является первоначальным владельцем наследия Бога Войны.

На мгновение, Военачальник удивился, но когда увидел, как дуллахан ударил кулаком в землю и призвал Кулак Бога, похожий на кулак Военачальника, он был ошеломлен.

Это была новость, в достаточной степени потрясшая мир Завоевания: чтобы два существа одновременно имели одинаковое наследие — это было неслыханно, и особенно когда это было наследие S ранга.

Прежде, чем Военачальник успел осознать, что происходит, огонь вокруг Дэйва поднялся высоко, и сорок восемь черных адских драконьих черепов появились в небе севера. Тепла, исходящего от них, было достаточно, чтобы повысить температуру в области на приличные значения.

Спарк, Огненный Лич и Рыцарь Рока, поднял обе руки и взял под контроль огонь Дэйва, после чего тот начал переливаться разными цветами в небе Северного Королевства, как и призрачные драконьи головы, каждый цвет которых соответствовал одной из огненных природ Спарка: кислотному пламени, ядовитому пламени, осквернённому пламени и так далее.

Калель выхватил свой длинный меч и бросился вперёд, не беспокоясь о льде. Дэйв мог бы поклясться, что если бы снег был водой, Калель побежал бы по нему точно так же, как по твёрдой земле.

Затем настала очередь Бада, который появился под Бедствием и втянул его ноги в землю, поймав в ловушку с помощью теней. Это дало кулаку Дога достаточно времени и возможности попасть в цель, вдавив Бычью Голову в землю.

— Эй, ребята, удачно развлечься! — раздался голос Ральфа: — Я ведь могу здесь проверить своё наследие, верно?

Ральф выхватил свой длинный меч и высоко поднял его в стойке кендо.

— Наследие Храма Фу! Вторая форма! Пространственный Разрыв! — проговорил Ральф, почти плача. Дэйв же почувствовал секундное смущение от того, что его друг должен назвать свои навыки, прежде чем использовать их.

Бластер ударил, даже несмотря на то, что находился далеко от боя. Длинный прозрачный разрез в пространстве полетел вперёд как лезвие ветра и задел руку Бедствия.

Простой порез вызвал фонтан голубой крови, которой было достаточно, чтобы заполнить колодец, пока она разбрызгивалась по чистому белому снегу северного региона. По итогу суставы на правой руке Бычьей Головы были рассечены, чисто и идеально, что заставило зверя завизжать в бешеном гневе.

— Эй, решил начать вечеринку без нас! — раздался в ушах Дэйва знакомый голос.

— Вы, ребята, выглядите так, будто уже в курсе событий.

— И всё равно, чувак, следовало позвонить. Это же бесплатный опыт, чувак, почему ты пожадничал, и не позвал нас, Скелли?

Дэйва пробрала дрожь: -«Из всех людей только ты мог сказать, что это лёгкий опыт!»-

Бедствие Гнева, разочарованное и разгневанное потерей руки, встало, заставляя теневые путы Бада с лёгкостью разорваться, а затем на его теле появились вулканические трещины, очень похожие на эффект рун хаоса Дэйва. В конце концов, это существо было рождено в хаосе, поэтому было бы странно, если бы оно не могло использовать ту самую силу, которая в настоящее время бурлила в теле Дэйва.

Громкий звук удара эхом разнесся по полям, это танк в хромированной броне только что дал жрецу подзатыльник.

— Я же сказал тебе, прекрати каркать, будь ты проклят, — крикнул Крепость. Это была Троица, а с ними Тесс, Одинокая Стрела и Мерси.

— Буду я проклят, или нет, но вся группа уже здесь, и мы собираемся надрать его злополучную задницу здесь и сейчас, — заговорил Фланкер со всей своей уверенностью.

— Просто приготовься хилить, и предоставь тяжелую работу нам, — сказал Тесс.

— На случай, если ты не заметила, босс убивает всех с удара, я лучше сосредоточу всю свою ману на баффах. Окей, НИКАКОГО СТРАХА! ТРОИЦА ЗДЕСЬ!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 509. Прошло на ура!**

— Благословение Иггдрасиля! — пропел Белый Призрак, и за его спиной выросло Древо Жизни, да такой огромной высоты, что его тень можно было увидеть со всех углов Завоевания.

Все игроки были благословлены силой Древа Жизни. Смерти можно избежать лишь раз и пока заклинатель остается жив!

— Хороший навык! — прокомментировал Дэйв. К счастью, Иггдрасиль был нейтральным, он не был свято ориентированным атрибутом, так что Дэйв и его нежить могли извлечь выгоду из пассивного навыка возрождения, не страдая от недостатка нежити.

Калель мчался по снегу, как пуля, его ноги двигались так быстро, что он оставлял остаточный след пока бежал. В тот момент, когда гигант Бычья Голова увидел Калеля, он открыл пасть и заревел, но на этот раз рёв был смесью взрывной хаотической магии, которая не имела никакой цели, кроме разрушения.

Взрывной луч был направлен на Калеля, но тот сделал быстрый шаг вправо, и этого было достаточно, чтобы полностью исчезнуть из зоны поражения.

Хаотический луч пробил снег, заставляя его растаять, затем затвердеть, затем потрескаться и взорваться. Хаос не был огнем, это была несбалансированная смесь всей мировой магии, и именно постоянная нестабильность такой взрывоопасной энергии заставляла её взрываться при контакте с материей.

Калель был уже на полпути к быку, нечеловеческая сила, полученная от того, что он был нежитью, давала народному герою сверхъестественную силу: его простые прыжки превратились в прыжки размером с лигу.

Бычья Голова ударил обрубком отсечённой руки, пытаясь сбить Калеля в воздухе, но тот каким-то чудом сумел сделать сальто вперёд, полностью избегая массивного обрубка, после чего побежал дальше уже по вытянутой руке зверя. Калель вонзил свой меч в руку зверя и помчался вверх, пока его меч рассекал толстые мышцы зверя, он направлялся к голове существа.

Дэйв не хотел упускать такую возможность, когда Бычья Голова был отвлечён на надоедливую нежить.

— Дог! Твоя очередь! — крикнул Дэйв, и дуллахан понял, что ему надо делать. Он бросился на зверя, находясь верхом на своём доверенном василиске, в правой руке у него была костяная дубинка, теперь покрытая опримием, а в другой его голова.

Дог взмахнул костяной дубинкой, рассоединяя позвонки и меняя форму дубинки на форму хлыста, достаточно длинного, чтобы Дог смог обвить его вокруг лодыжки быка, после чего хлыст сделал полный оборот и замкнулся на себе. Дог спрыгнул с василиска, и опёрся на твердую землю, лед на которой растаял благодаря парящим в небе адским призрачным драконьим черепам.

Дог попытался выдернуть ногу из-под гиганта, но из-за явной разницы в размерах и весе Бычья Голова даже не заметил, что маленькое существо пытается его опрокинуть.

Разозленный тем, что его игнорируют, Дог сжал конец хлыста в одной руке и надавил на него ногой. Обычно, это ничего бы не изменило, но сейчас нога Дога засияла золотым, он использовал Божественный Сапог, и сила за ударом стала феноменальной, достаточной, чтобы нога Бычьей Головы внезапно ушла из-под него, так резко, что он упал вперед.

Это дало Калелю столь необходимую передышку, поскольку Бычья Голова был готов расплющить его. Калель воспользовался возможностью, когда Бычья Голова падал, и перепрыгнул ему на затылок.

Бычья Голова упал лицом вниз, что дало Дэйву достаточно много времени, чтобы сделать следующее.

Дэйв бросился вперёд, перепрыгнул через Бычью Голову, схватил Дюрандаля обеими руками, в обратном хвате, с мечом, направленным вниз в спину зверя.

— Геркулесова Сила! — Дэйв использовал навык, и его мышцы вспыхнули с силой нежити и хаотической мощью. Меч приобрёл красный отблеск пламени, и пропитанный мощью хаоса Дюрандаль вонзился в спину Бычьей Головы, пронзая его насквозь, пока не вонзился в твердую землю, пронзая и придавливая его.

Это была та же самая тактика, которую Дэйв использовал против Оуки, Небесного Генерала.

— НАКИДЫВАЙТЕ УРОН! — закричал Дэйв, и началась атака, невиданная прежде в мире Завоевания.

Все присутствующие игроки кастовали самые мощные из своих заклинаний и навыков на лежащего Бычью Голову. Их было так много, что красочные эффекты от различных заклинаний и атак ослепляли игроков.

Множественные числовые значения появились над поваленным существом, но, несмотря на такой натиск, Бычья Голова потерял не более четверти своего здоровья.

— Черт побери, он тут только один, моё наследие не годится против одиночных существ, — пожаловался Военачальник.

— И всё же пока мы делаем всё правильно, при достаточном количестве времени мы можем забрать его, — прокомментировал Валентайн.

Дэйв также заметил, что ОЗ зверя медленно уменьшались, и это ему не нравилось. В конце концов, учитывая, что Бычья Голова всё ещё двигался, несмотря на вес Дюрандаля, давившего на него, Дэйв решил, что не сможет долго удерживать его.

— Последний Фантазм! — крикнул Дэйв, и гитара Бога Нежити упала на поле боя.

Облака стали густыми и тяжелыми, солнце скрылось за тучами, и казалось, что наступила ночь.

Тело Дэйва окутала Аура Нежити, настолько жуткая, что он начал источать ощущение смерти вокруг себя.

Драконьи черепа, которые использовались для подогрева поля битвы, обрели скелетное тело, и их эфирная форма сменилась на более твердую. Их огненное дыхание стало темнее, и наполнилось разъедающей смертельной энергией.

Бычья Голова ударил обеими руками о землю, мощи его рук было достаточно, чтобы разломать твердую гору под собой, дестабилизируя почву, которая удерживала Дюрандаль, словно гвоздь, пригвоздивший Бедствие.

Поскольку Дюрандаля больше не мог удерживать его, Бычья Голова попытался встать.

— Более могущественные люди, чем ты, пытались выдержать вес этого меча, и никто не смог, — сказал Дэйв.

Дюрандаль — меч, выкованный из черной дыры, был слишком тяжел для любого смертного. И всё же, вопреки словам Дэйва, существо взревело, его вены закачали по телу ещё более страшную силу, и он сумел встать, сбросив Дэйва с себя.

Бычья Голова попытался ударить Дэйва локтём, но тот использовал [Бессмертное Видение], но не телепортировался благодаря эффекту [Солнечное затмение], а стал эфирным и сумел избежать удара, который вызвал ударную волну, разнёсшуюся по всему горному хребту.

Бычья Голова встал, Дюрандаль торчал у него из груди, он одной рукой ухватился за рукоять и выхватил меч.

— Чертова неограниченная сила! Эй, ублюдок, это мой меч! — крикнул Дэйв и вытянул ладонь вперед. [Возвращение!] — крикнул Дэйв.

Меч задрожал в руке Бычьей Головы, но тот не хотел его отпускать.

— ИСПОЛЬЗУЙ СИЛУ! — крикнул Фланкер.

— Черт возьми, а я что по твоему делаю! Но его сила сильнее! — Дэйв ухмыльнулся и пропел: — ВЕРНИИИИСЬЬЬ!

И с последними словами Дюрандаль, вместо того, чтобы пытаться вырваться из рук Бычьей Головы, решил, что лучше всего будет взлететь вверх, и поскольку существо не может использовать СИЛУ подобно Дэйву, оно не сможет его удержать.

Бычья Голова попытался прижать меч к земле, но не смог, поэтому продолжил держать его, в то время как мечу уже поднял его на несколько десятков метров над землей. И пока Дюрандаль поднимал его, Бычья Голова решил, что будет разумнее отпустить меч.

Как только он отпустил его, Дюрандаль улетел прочь, словно ракета, а Бычья Голова приземлился на ноги. Бедствие Гнева решило, что это было лучшее время, чтобы напасть на Драугра перед собой, так как у него не было оружия.

Поэтому он бросился на Дэйва, в то время как тот бессознательно потирал бороду, широко улыбаясь.

Дэйв сжал кулак, и прежде, чем Бычья Голова успел приблизиться хотя бы на вытянутую руку, чтобы выбить всю жизнь из Дэйва, Дюрандаль пронзил ребра Бычьей Головы и прошел насквозь. После чего одним плавным движением Дэйв схватил Дюрандаль обратных хватом, нырнул под вытянутый кулак зверя и сделал вращательное движение, и используя инерцию своего тела и край Дюрандаля, отрезал правую ногу существа от колена.

Дэйв встал, а зверь упал, не имея кулака и с отсутствующей ногой.

— И это ещё даже не конец, — сказал Дэйв: — [Последний Фантазм!] — он использовал свой самый сильный навык. И из затянутого тучами неба появилась тощая татуированная рука, и указала на поваленное существо.

Вся его мощь была сведена на нет, а тело иссушено. Способность Бога Нежити выкачивать силу была удивительной и в то же время пугающей.

От одного этого навыка существо потеряло половину своего максимального здоровья, а благодаря урону, полученному в начале битвы, у Бычьей Головы осталось чуть меньше 20% от его общих ОЗ.

Всё, что осталось от гигантского перекаченного Бедствия, было тощее костлявое существо обтянутое кожей, которое пыхтело и тяжело дышало от напряжения.

И всё же хаос был непредсказуем. И сразу после этого магматические вены распространились по всему телу Бедствия, посинели, а затем его тело начало распадаться, но при этом сила скапливалась в груди зверя.

В то время пока существо медленно превращалось в пепел, в его груди скапливалось оранжевое свечение в виде концентрированной энергии.

— Дерьмо! СЕЙЧАС ВЗОРВЕТСЯ! — первым крикнул Фланкер, и все поняли последствия предстоящего взрыва.

Хаотический взрыв так близко от столицы Кровавых Разбойников сровнял бы с землей весь город.

Игроки начали телепортироваться прочь, любой достаточно здравомыслящий человек не стал бы оставаться здесь и ждать смерти. Но многие игроки имели жили и вели свой образ жизни именно здесь, в столице, начиная от магазинов, зданий и домов, которыми они владели, и заканчивая гильдиями, которые они возвели здесь же. Победа, которая станет им менее выгодной, чем потеря нескольких уровней при поражении.

— Скелли, что ты делаешь? — спросил Ральф.

— А ты как думаешь? Этот ублюдок ещё не умер, — отозвался Дэйв.

— Он сейчас взорвётся, нам пора.

— Уходи, а я останусь, — ответил Дэйв.

— Вот дерьмо! Если ты остаёшься, то и я останусь, но, черт возьми, чувак, это будет больно!

— Используй способность своего меча, Бесконечность определенно сможет спасти тебя от взрыва.

— А что насчет тебя? Ты воспользуешься Бастионом? — спросил Ральф.

— Нет, у меня другая идея. Слушайте все! — крикнул Дэйв: — Возможно, я смогу спасти ваш город от взрыва, — продолжил он.

И его словам мгновенно обрадовали людей.

— Но, — добавил он, и это единственное слово заставило всех замереть в напряжении: — Если я это сделаю, то заберу первый лут.

— И всё? Черт возьми, мы итак уже решили, что раз ты нанёс наибольший урон, то забираешь лучший лут, — сказал игрок.

— Да, чувак, не беспокойся о добыче, просто убери эту штуку отсюда.

— «Тогда, Щит, приготовься к пиршеству, это будет восхитительно» — сказал Дэйв и раскрыл пасть Щита Аякса так широко, что в неё поместилась бы вселенная.

Через несколько секунд звук оборвался, и остался только белый свет…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 510. График уплотняется!**

Белый свет вскоре рассеялся, и из него появился гигантский красный шар, который был поглощён, без возможность взорваться. Огромное количество энергии полностью и целиком поглотила вечно голодная сила самого темного и тяжелого ядра во вселенной — его поглощала черная дыра, обитавшая в недрах Проклятого Щита Аякса.

Вскоре энергия была полностью поглощена, а Дэйв остался стоять в своей гигантской форме, и позади него город, поврежденный, но не разрушенный. Он был бы уничтожен, если бы Бедствие Хаоса сумело самоуничтожиться, и столица Севера пала бы так же, как пал их король.

Объявление сервера Завоевания!

Первое Бедствие Века Бедствий пало!

Бедствие Гнева было повержено.

Все игроки, присоединившиеся к битве, получат награды, основанные на их вкладе.

Все игроки, которые помогли в битве, получат титул [Луч Надежды].

Игрок, нанесший последний удар, получит титул [Убийца Бедствий].

За первое поверженное Бедствие игроки Завоевания получат бонус к опыту на следующую неделю.

Бонус к опыту +25% при охоте на монстров.

Дэйв ухмыльнулся, это было хорошей новостью, что сражение с Бедствием заставило собраться всех игроков вместе. Это означало, что мир Завоевания ещё может выстоять в будущих событиях.

— Лут, лут! — голос Зои ударил по ушам Дэйва, как вой Банши.

— Хорошо, дорогая, я уже иду, — ответил он и направился туда, где было Бедствие.

Посреди выжженной земли лежали пепельные останки Бедствия Гнева.

Дэйв опустился на колено и дотронулся до золы, и перед ним появилось окно уведомлений:

Сущность Первоначального Хаоса [Используемый Предмет]

Чертёж [Хаотической Брони Берсерка]

Хаотическая Бессмертная Глефа

Хаотический Гигантский Лук Истребления

Хаотичный Смертоносный Длинный Меч

Хаотический Звездный Взрывной Посох

Хаотичное Пронзающее Копье

Хаотические Рога X2

Хаотические Кости X104

Хаотические Когти

Хаотическое Носовое Кольцо X1

Хаотическое Бьющееся Сердце

Хаотичный Копыта

1 000 000 Золотых Монет

Книга Первозданния [Предмет Квеста]

Дэйв был в растерянности, в списке было много вещей, но ничто не вызывало у него интереса. Чертеж брони был хорош, но он был более чем уверен, что броня с Бедствия 666 уровня будет не такой мощной, как его нынешняя Броня Короля Войны.

Оружие также не привлекало его, его Дюрандаль и Щит Аякса были, безусловно, лучшим оружием в настоящее время в игре, и которое уступало только оружию класса Архи-Бога.

— Как мы будем делить лут? — спросил Военачальник.

Дэйв повернулся к ним и сказал: — Я ведь уже сказал, что получу лут первый из всех, верно?

Военачальник застыл, Вань И тоже, но всё же заговорил: — Парень, оставь мне чертеж брони, она подходит к моему классу, и я могу заплатить тебе, если хочешь.

— Дело не в деньгах, и, честно говоря, мне не нужна броня, я заберу квестовый предмет, — сказал Дэйв.

— Хорошо, звучит справедливо, — сказал Военачальник. Но один из игроков северного региона произнёс неприметным голосом:

— Не думаю, что это справедливо.

Дэйв нахмурился, они собирались отказаться от своего слова, после того как вся добыча уже была в руках Дэйва? Если он захочет, никто из них ничего не получит, но это только вызовет вражду и нарушит планы Дэйва заставить игроков сотрудничать.

— Что ты хочешь этим сказать? — спросил Белый Призрак.

— Ну, он нанес большую часть урона, да что там говорить, он и был тем, кто убил эту штуку, а также спас столицу. Один предмет и предмет квеста, о котором мы даже ничего не знаем — это не справедливая цена за всю помощь, которую он оказал.

— Мне нравится этот парень, — улыбнулся Дэйв.

Остальные игроки посмотрели друг на друга, и, видя отсутствие интереса Дэйва к доспехам и явно превосходящему щиту и мечу, он предпочел бы взять только тот предмет, который не имел четкого указания на ценность или применимость. Сущность Хаоса.

— Значит, тебе нужна Сущность хаоса? — вмешался Валентайн.

— Да, я думаю, что она была бы полезна для меня, но прежде, чем я возьму её, мне нужно кое-что сделать.

Дэйв схватил один из предметов, чертеж доспехов, и на глазах у всех развернул свиток, чтобы прочесть его.

— Эй, парень, ты сказал, что тебе нужна Сущность Хаоса, почему ты читаешь чертеж? — забеспокоился Вань И. Он боялся, что Дэйв заявит свои права на доспехи.

Но Дэйв не обращал на него внимания, пока читал, потирая бороду:

-«Хм, эта броня неплоха, она дает такой же бафф, как мои Руны Хаоса, когда все части брони собраны вместе, но единственный недостаток заключается в том, что бафф Брони Хаоса длится 20 секунд в отличии от моего, который может длиться до тех пор, пока у меня есть ОЗ»-

— Извините, я только проверил, нужна ли броне для создания Сущность Хаоса. Если бы это было так, я бы не стал забирать её себе, но и вам не отдал бы, ребята, но поскольку для создания доспехов она не нужна, я не буду учтивым и просто заберу Сущность себе. Надеюсь, все согласны? — спросил Дэйв.

Хотя им было горько из-за того, что они должны были отдать Дэйву два предмета с лута, все понимали и признавали помощь Дэйва в борьбе с Бедствием.

— Ага, — прозвучало коллективное согласие, и Дэйв стал владельцем квестового предмета и Сущности Хаоса.

— Держу пари, Дагла знает, что с этим делать, — усмехнулся Дэйв.

— Итак, как мы поделим остальное? — спросил Военачальник.

— Это не моё дело, — ответил Дэйв: — Но, мне кажется, лучшим для вас решением, ребята, будет продать их на аукционе, и пусть их заберёт человек с самыми глубокими карманами, — сказал Дэйв и покинул область, оставив три гильдии сражаться за добычу в самой смертоносной битве в истории — битве золота и серебра.

Дэйв появился в Урбурге, и, к его удивлению, Ник и Дагла были там.

— А вот и как раз тот человек, которого я искал, — сказал Дэйв.

— Да, Господин, но у нас большая проблема, — сказал Дагла.

— Что ещё? — спросил Дэйв.

Ник был тем, кто ответил: — Валаам мертв.

— Ч-что? — голос Дэйва вздрогнул.

— Да, тебе не послышалось. Он был убит, и Ашкар стоит за этим вместе с человеком в мантии и тем лысым.

— Валаам… но он должен был предвидеть нападение, он мог бы позвать тебя на помощь.

— Я не могу вмешиваться, я бог.

— Но я мог бы, если бы вы меня предупредили! — крикнул Дэйв.

— Они хорошо выбрали время.… и напали на него, когда ты сражался с Бычьей Головой. Это было спланировано. Они хотели, чтобы Валаам погиб до того, как начнётся вторжение Бедствий. Бычья Голова был всего лишь прологом к главе, которая решит судьбу этого мира.

— Ты можешь вернуть его?

— Нет, это невозможно, он просил меня никогда не оживлять его, если он погибнет, и даже если бы я мог и сделал это, они втроём позаботились о том, чтобы его нельзя было вернуть.

Ярость кипела в Дэйве, Валаам был его хорошим другом. Старик направлял судьбу этого мира к светлую сторону и о многом ему поведал, пусть провели они и не так много времени вместе, Валаам был таким стариком, которого ты запомнишь навсегда. И смерть его стала внезапным ударом.

Этот факт только заставил Дэйва закипеть гневной местью.

— Успокойся, Дитя. С помощью Господина Николаса мне удалось создать автоматизированную систему, которая взяла бы на себя выполнение задач Валаама. Но она не прослужит долго. Нам понадобится кто-то, кто заменит его.

— Я не понимаю, что происходит, но что вы подразумеваете под «кем-то, кто заменит его»?

— Валаам охранял судьбу, он был провидцем и защитником горы Славы. Эта гора является центром всех линий этого мира, они все сходятся и собираются там. Через это место проходит очень много магии, и если кто-то попытается вмешаться в неё, а я более чем уверен, что это произойдет, то Бедствия станут нашей наименьшей заботой.

— Черт, это становится всё более и более нелепым.

— Да, а хуже всего то, что нет никого, кто годился бы на место Валаама. Я ещё не встречал человека, способного пройти тест на Предвидение. Это будет огромная ошибка. Но мне понадобится твоя помощь, малыш.

Новый Квест!

Судьба Мира

Квест ранга А

Найдите подходящего персонажа, который сможет поддерживать цепи судьбы и направлять мир в лучшее будущее.

Подсказка: вы уже встречались с этим человеком, воспоминания о близком человеке могут помочь вам найти его.

Провал задания приведет к большим переменам в мире Завоевания. Вероятность возникновения природных катастроф, неестественных катастроф и вероятность появления различных угрожающих миру чудовищ чрезвычайно возрастет.

— Хмм, я не имею права отказаться, — согласился Дэйв.

— Так зачем я тебе понадобился? — спросил Дагла.

— Для этого, — Дэйв протянул Дагле маленький флакончик с оранжевой блестящей эссенцией.

— О мой Нечестивый бог, это же Сущность Хаоса.

— Да, и я понятия не имею, что с ней делать, — сказал Дэйв.

— Ну, пойдем со мной, я покажу тебе, и я более чем уверен, что тебе понравится, Юный Принц! — легкомысленно сказал Дагла.

— Круто, идём.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 511. Полуфиналист**

Дэйв последовал за Даглой в Царство Нежити, расположенное теперь в столице Цинь, где он поднялся по дворцовой лестнице, в конце-концов прибыв в кабинет Даглы.

Дэйв подождал, пока архилич начнет свое заклинание, начертив на земле широкий магический круг, который затем засветился фиолетовым. Медленно он начал сводить меридианы, направляя мировую энергию в заклинание, которое он собирался произнести.

— Принц, пожалуйста, сядьте в центре круга, — сказал Дагла.

— Хорошо, — согласился Дэйв и сделал то, о чем его попросили.

Как только Дэйв сел, Дагла вернул ему пузырек и сказал:

— Выпей его залпом и немедленно отключи руну Лазурной Воды.

Дэйв кивнул, выпил Эссенцию Хаоса и отключил руну Лазурной Воды. Внезапно по его броне разошлись магматические трещины. Однако вскоре они исчезли, и вместо пылающих магматических трещен, которые словно делили его броню, когда заряжали его мощью, на броне Дэйва появились синие трещины, очень похожие на те, что были у Бычьей Головы, когда он сражался с игроками.

[Шаткое Равновесие] — Вы достигли состояния, в котором можете поддерживать Силу Хаоса в себе без негативного влияния на ваше тело. Вы едины с Хаосом. Это состояние будет сохраняться до тех пор, пока ваше ОЗ не упадет ниже 50% со времени активации. Как только ваш ОЗ опустится ниже этого уровня, вы вернетесь к Дисбалансу Хаоса, который подпитывается от ваших рун Хаоса.

В состоянии Шаткого Равновесия все способности, связанные с огнем, будут обладать повышенной разрушительной силой.

Вы получили один новый навык:

[Больше никогда] — Самоуничтожтесь и нанесение урон в размере вашего количества ОЗ, которое у вас было перед использованием навыка, всем врагам в непосредственной близости.

Этот навык убьёт вас, если у вас нет навыка [Непоколебимый].

— Ладно, не так уж и плохо. По крайней мере, я продержусь дольше, не используя Руны Хаоса, — произнёс Дэйв.

— Есть и другие преимущества, теперь ты настроен на Хаос, и когда столкнёшься с врагом того же типа энергии, будешь меньше страдать от их атак хаоса.

— Вот это хороший бафф!

— Он пригодится тебе в битве с Ашкаром, ведь ты сделал большой шаг в плане способностей. Его Черная Молния является производной от Изначально Хаоса.

— Как же так? Я думал, что Хаос тесно связан с огнем, а не с молнией.

— Нет. Молния тоже может создавать и разрушать.

— Да, Тэнгу говорил мне, что молния — это то, что делает жизнь возможной.

— Да, но если ты уберешь некоторые из его полезных свойств и увеличишь силу её разрушительной стороны, то получишь молнию, которая несёт только смерть. Думай о Хаосе, как об энергии, которая старше времени. Из него вышло всё, но у каждой монеты есть две стороны. Хотя Хаос поначалу и нёс разрушение, именно из этого разрушения и случайности возникла жизнь. Тем не менее, большая его часть опасна, и Ашкар породил производную от разрушительных свойств Хаоса, что и впитала его Черная Молния.

Дагла сделал движение рукой, и черные искры молнии заплясали на его ладони.

Дэйв сделал шаг назад: — Как ты это сделал?

— Это легко. Если это чистое разрушение, то разделив свойства Хаоса, каждый сможет это сделать, включая тебя. Но между мной и Ашкаром большая разница.

— Не хочешь объяснить? — спросил Дэйв.

— Проще говоря, ты помнишь, когда легион пал, тебе пришлось сражаться с прежним Ашкаром, и, как ты знаешь, владелец молнии, которому ты сейчас противостоишь, был его учеником и принял его имя после того, как настоящий погиб в подземелье, поглощенный стеной плоти.

— Да, я понял суть, но к чему ты клонишь?

— Причина, по которой я могу это сделать, и Ашкар-младший может превзойти меня, даже если я намного лучше его в управлении магией, и намного старше и намного опытнее, заключается в его уникальном таланте, том самом таланте, который прежний Ашкар увидел в нём и выбрал его своим преемником.

— Усиление?

— Да, именно так. Я могу произвести только такое количество хаотической энергии молнии, и то если непосредственно не буду касаться чего-либо. Я не могу ей воспользоваться.

— Значит ли это, что тебе не хватает маны, чтобы использовать её в качестве заклинания?

— Не совсем. У меня по крайней мере в десять раз больше маны, чем у Ашкара, но я использовал только её треть для того, чтобы зажечь эту искру.

— Боже мой, это нехорошо.

— Именно. Ашкару нужно только создать искру этой хаотической молнии, а затем он может усиливать её, неограниченно, чтобы создавать заклинания молнии, которыми он так гордится.

— Это довольно скверная способность. В принципе, он может усилить любое заклинание, которое у него есть.

— Да, даже песчинка может превратиться в песчаную бурю или каплю воды в бескрайнее море.

— Полагаю, я знаю кто главный виновник всех бед, но мы не можем позволить ему уйти безнаказанным, не после убийства Валаама и выпускания Бедствий. Мы достанем его, я достану. Но прежде всего, мне ещё предстоит провести две битвы в Битве Богов прежде, чем она официально закончится. И следующая уже скоро начнется. Мне нужно идти.

— Да благословит тебя бог, Дитя, и да прибудет с тобой слава, которой никогда не видел мир.

Дэйв кивнул Дагле и направился к выходу, его следующее сражение в Битве Богов должно было начаться скоро, и это был лучший способ проверить его новые способности.

Дэйв открыл панель и нашёл таблицу со своим персонажем и следующим боем, его очередь была отложена до утра.

Дэйв подумал, что сейчас самое подходящее время выйти из системы. Он уже итак какое-то время в игре, пришло время перевести дух.

Как только Дэйв вышел, он взял свою еду и направился к Дезмонду. Несколько часов изнурительной тренировки, и Дэйв отправился домой. После хорошей еды и сна Дэйв очнулся, вновь готовый к новой игре.

Как только он вошел в систему, его матч уже был найден, ему нужно было только принять бой с противником. Это было вполне естественно, так как под конец Битвы Богов осталось не так много игроков, и не так много сражений происходило одновременно.

Дэйв согласился и вошел в вихрь телепортации, который перенёс его в Лимбо, место, где проходила Битва Богов.

На вершине платформы уже ждал противник Дэйва.

— Ооо, вот это приятный сюрприз. Мне нравится твоя новая броня, — сказал Дэйв.

— Да, никогда бы не думал, что ты будешь первым, с кем я сражусь в ней. Думаю, это лучшая боевое крещение.

Дэйв ухмыльнулся, его противником был не кто иной, как Вань И, Берсерк, и благодаря сражению с Бычьей Головой этот берсерк теперь получил новый комплект брони.

— Слушай, я прочитал описание твоей брони прежде, чем вручить её тебе, а учитывая тот факт, что ты берсерк, и броня дает тебе бафф Хаоса, который также уменьшает твоё ОЗ и увеличивает твой основной урон, держу пари, ты будешь наносить урон в диапазоне миллионов. Тем не менее, я не стану недооценивать тебя, бро.

— Да, в любом случае, я не ожидал, что так к близко к концу турнира все захотят улучшить своё наследие, в том числе и ты. Мне бы ни капельки не понравилось, если бы ты недооценил меня, Скелли, так что покажи мне всю свою мощь.

— Ладно, раз не нужно сдерживаться, [Мировой Босс!] — крикнул Дэйв.

— Ах, блин, я сказал тебе не расслабляться, а не становиться Мировым Боссом. Да хотя я всё равно не ожидал легкой победы, но всё же давай потанцуем! [Варварское Проявление Бога]!

Благодаря навыку Вань И, позади него появился гигантский аватар, полностью татуированное мускулистое существо, человек с волчьей шкурой на голове и держащий два боевых топора, который зарычал на Дэйва, а затем слился с Вань И.

— Бог и человек как одно целое! — аватар Вань И переливался ослепительными красками, а затем бросился на Дэйва.

— Черт возьми, а он быстр, — удивился Дэйв, скорость варвара была несопоставима с ним.

— Нуууу, ты не единственный, у кого есть наследие, [Последний Фантазм!]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 512. Бой в Лимбо**

Дэйв бросился вперед, наделённый энергией мирового босса, которая пронизывала всю платформу в Лимбо. Его меч мерцал, переливаясь золотой Варварской Аурой, которая в настоящее время пронизывала Вань И.

Они встретились лицом к лицу, меч Дэйва опустился, только чтобы быть заблокированным накрест сошедшимися топорами Вань И. Сила Дэйва была феноменальной, но Бог Варваров не был слабаком, он тоже обладал большой силой, и Дэйв рассудил, что без использования [Геркулесовой Силы] базовая сила Вань И была намного выше, чем его собственная в 1000 очков в СИЛ.

За ударом меча Дэйва последовал удар ногой, который заставил Вань И увернуться назад, отбрасывая себя от противостояния клинков.

Дэйв ударил Дюрандалем по ободу Щита Аякса, и пасть щита раскрылась, показывая белый глаз с квадратным зрачком посередине — Глаз Морского Бога.

Два огромных щупальца вырвались из щита Дэйва, одно ухватило Вань И за лодыжку, а другое за пояс. Вань И рубанул снизу вверх топорами, пытаясь перерезать щупальца, но Дэйв дернул свой щит, заставляя Варвара потерять равновесие и быть отброшенным в сторону Дэйва.

Дюрандаль нанес удар, но только для того, чтобы увидеть как Вань И взорвался потоком энергии, которая разорвала щупальца, сковывающие его, и он сумел каким-то неведомым образом изменить направление в воздухе, полностью увернувшись от меча Дэйва.

Дэйв понимал одно: быть матером гильдии Небесного Рассвета было нелегкой задачей, и всегда. Вань И, к тому же, не блистал интеллектом, он не был умным, а скорее всегда опрометчивым и неорганизованным, однако этот поступок дал Дэйву всё, что ему нужно было знать, чтобы понять, почему такой человек был Мастером одной из Супер Гильдий Завоевания.

Это было не из-за его интеллекта, а из-за пугающего боевого инстинкта, который он имел. Вань И был в бою как зверь, выпущенный на своего врага, и без ограничивающих приказов Белого Призрака, Вань И, несомненно, уничтожил бы всё, что стояло на его пути.

Но он был не единственным, у кого был пугающий боевой инстинкт.

Вань И вскочил и бросился на Дэйва, обрушиваясь с верху вниз как валун на голову. С его поднятыми над головой двойными топорами, Вань И собиралась раздробить, если, по крайней мере, не оторвать одну из рук Дэйва.

Скелли, народный любимец, использовал [Бессмертное Видение] и не двигался, топоры Вань И прошли сквозь Дэйва, только и успев воткнуться прямо в платформу.

Платформа задрожала, и это вызвало у Дэйва неприятное де-жа-вю битвы с Мерси, в которой вся платформа была разрушена, и они упали на её обломки в жуткий Магический туман Лимбо.

Широкие трещины и разломы распространились по периметру, и платформа задрожала.

— Попридержи лошадей, бро, если мы упадём, ты умрешь, — сказал Дэйв.

— Да, должен признать, это было не очень умно. Я чуть не умер в последний раз, когда уничтожил платформу. Кроме того, с твоим навыком полёта я удивлен, что ты не уничтожил платформу и уже закончил бой сразу, — сказал Вань И.

— Я мог бы, но не буду. Черт возьми, я даже не буду использовать [Призрачный Край], слишком подло сжигать половину твоих ОЗ за раз. Честно говоря, даже с Броней Хаоса, которая у тебя есть, у тебя всё ещё нет и пятой части моего базового ОЗ.

— Пятой? Чувак, это было ещё до того, как ты использовал Мирового Босса. Теперь моё ОЗ даже не доходит до пятой сотни твоих ОЗ. Но есть одна мелочь, которая мне нравится, и она произойдёт прямо сейчас.

Дэйв наклонил голову, неужели у Вань И был какой-то трюк в рукаве?

— [УБИЙЦА ГИГАНТОВ] — взревел Вань И, и вместе с его криком Дэйв получил уведомление.

Из-за огромной разницы в количестве ОЗ между вами и вашим противником, [Убийца Гигантов] был применен к вам.

Вы получили дебафф: -100% всех защитных показателей на следующие 300 секунд.

Вы также поучаете увеличение урона на 1% за 1% потерянного базового ОЗ.

— О, это навык убийства боссов.

— Да, не вини меня за то, что я им воспользовался.

— Не волнуйся, с моими нынешними ОЗ это было бы пустой тратой времени, так что давай, покажи мне, что у тебя есть.

Вань И бросился вперед, а позади него появился аватар гигантского медведя, полностью покрытого золотыми рунами.

За двумя ударами топоров Вань И последовали два медвежьих удара лапами, а Дэйв мгновенно понял, что не должен принимать эти удары лицом к лицу. Он наклонился вперед и появился за Вань И, благодаря обновленной форме [Бессмертного Видения] при использовании [Последнего Фантазма].

Медвежьи лапы ударили по краю платформы, откалывая кусок и делая поле боя намного меньше.

Вань И продолжал делать это, нанося удары вместе с аватаром медведя по краям арены, отламывая кусок за куском, пока преследовал Дэйва.

— Бро, — сказал Дэйв, и это заставило Вань И остановиться.

— Если ты хочешь настоящего боя, то мог бы просто попросить о рукопашной схватке.

— Ооо, я думал, ты не захочешь.

— Я боевой лич, мне нужно быть на передовой. А теперь остынь и давай уже вцепимся друг другу в глотки.

— Ну вот и я. [Шин Сок!] — заревел Вань И.

Аватар позади Вань И сменился на аватар в гепарда.

— Блин, — выругался Дэйв, и всё было именно так, как он и ожидал — скорость Варвара стала настолько высокой, что ему стало трудно уследить глазами за ним.

Топоры Вань И полоснули спину Дэйва:

— 1,200,000

Дэйв рванул вперед, он даже не мог видеть, где находится Бог Варваров.

Ещё один удар, и Дэйв потерял ещё часть здоровья, только на этот раз значение было больше, чем раньше, хотя и не намного. Если эффект [Убийцы Гигантов] накопится, это вызовет много проблем у Дэйва.

— Полагаю, у меня нет выбора, извини, но ты меня возненавидишь. [Судный день] — Дэйв активировал особый навык своего снаряжения.

Тусклые цвета Лимбо стали более тусклыми и серыми, чем раньше, почти как-то, что происходит, когда Альберт появляется в мире Завоевания.

Время немного замедлилось для Вань И, и немного ускорилось для Дэйва, что позволило ему точно проследить предстоящую атаку Вань И, сменить Дюрандаль на Перчатки Присягнувшего на Верность и нанести удар прямо в лицо Вань И.

Атака была слишком внезапной и такой быстрой, что Вань И не успел её заметить. Удар пришелся ему прямо в лицо и отбросил его с такой силой, что он вылетел за пределы арены.

— Ах черт, вот оно как… — Вань И закрыл глаза, он не ожидал, что бой закончится так быстро.

— Ещё не всё, бро, — крикнул Дэйв, и когда Вань И открыл глаза, демоническое существо было над ним. Дэйв активировал Демоническое Вознесение и последовал за Вань И, его когти схватили голову Вань И и одним рывком, наотмашь, бросили Варвара назад на платформу, где тот ударился о неё и пролетел ещё несколько метров.

— Эй, парень, ты мог бы спокойно позволить мне умереть прямо там.

— Ага, — сказал Дэйв, напрягая мышцы: — Это было бы не очень весело, но, эй, я весь твой и ты никуда отсюда не денешься.

— Звучит не слишком дружелюбно. Я сомневаюсь, что выиграю этот матч, но я не сдамся без боя.

— Я на это и надеялся, а теперь покажи мне остальных своих питомцев.

— А как насчет всех сразу, — сказал Вань И, и в тот же миг волк, орел, медведь и гепард появились позади Вань И.

— Нуу, тогда Во все тяжкие! — крикнул Вань И, указав на Дэйва, и все аватары позади него бросились на драугра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 513. Проблема отношений**

— Разорвите его на части! — крикнул Вань И, и четыре зверя бросились на Дэйва, будто ища мести.

Орел первым добрался до Дэйва, обнажив свои острые когти, намереваясь выколоть ему глаза.

Драугр сделал шаг в сторону и наотмашь ударил существо: — Не тяфкай на меня! Чувак, да твоим милым питомцам необходима терапия Скелли.

Дэйв двинулся вперед и столкнулся лицом к лицу с медведем, который был вдвое больше Дэйва, и намеревался нанести своими когтистыми лапами удар, чтобы разорвать тело Дэйва на кровавые части. И всё же с Драугром шутки плохи, человек, убивающий драконов, вряд ли испугается медведя. Дэйв на мгновение выпустил меч и щит из рук, и когда лапы медведя приблизились, он схватил медведя за них, и хотя руки Дэйва были намного меньше, чем лапы медведя, хватка на его костлявых пальцев была сильнее тисков.

Дэйв напрягся и повернул верхнюю часть тела, потянув медведя за собой, и начав вращаться вокруг себя.

После нескольких поворотов Дэйв крикнул: — ИИИ ВВЕРХ! — и швырнул медведя с такой силой, что тот вылетел с арены навстречу своей гибели.

Дэйв бросился на Вань И, ему не нужно было гоняться за остальными зверьми, Вань И был призывателем, и с его смертью звери тоже умрут.

Но у Берсерка был ещё один козырь в рукаве.

— ЗОВ ХАОСА! — произнёс Вань И. Броня на Вань И потрескалась в нескольких местах, благодаря чему сила хаоса просочилась наружу, придавая ему сил.

Берсерк рванул вперед, как несущийся бронепоезд. Ярко-Золотисто-оранжевая аура вокруг него делала его похожим на метеор, летящий на Дэйва на полной скорости.

— Хаос! — крикнул Дэйв, и вместо яркого красной ауры и магматических вен, расходящихся по его броне, тело Дэйва покрылось холодные синие трещины. Аура более спокойная, но не менее смертоносная, чем Изначальная Сила Хаоса, окутала его. Это был всего лишь хаос, но в сбалансированном виде, даже если этот баланс и был шатким.

Дэйв активировал ещё один навык, [Бегство] — один из навыков, которые сопровождают его со времен нуба, и повидали много способов использования, и теперь Дэйв был готов противостоять Вань И с его собственным навыком.

Эти двое бросились друг на друга, синий и красный метеориты пронеслись вдоль земли с намерением врезаться друг в друга, и только лишь один должен был выстоять.

Дэйв активировал ещё одну способность, пока он нёсся вперёд — [Геркулесову Силу]. Это был единственный способ для него сравниться с базовой силой Вань И, которая была намного выше, чем у Дэйва.

Как только они встретились, над ареной раздался громкий взрыв, и в точке столкновения платформа треснула, угрожая обрушиться в туман Лимбо, если получит ещё одну подобную атаку.

После столкновения Дэйв и Вань И сцепились мечами, Дюрандаль Дэйва крепко сдерживал боевые топоры Вань И, и никто из них не мог пошевелиться.

— Я удивлен, что ты сравнялся со мной в силе, — сказал Вань И.

— Да, у берсерков врожденный бонус к силе. Тем не менее, помни о этом, Вань И, и никогда не пытайся сравниться в силе с нежитью! [Геркулесова Сила] — в третий раз прокричал Дэйв, и его мышцы запульсировали, как бьющееся сердце. Он трижды активировал этот навык, и трижды они подвергались подобной трансформации, и каждый мускул на теле Дэйва распухал от неестественной силы, раздуваясь до нечеловеческих пропорций. После всех слов, Дэйв надавил Дюрандалем на топоры Вань И, и с рывком отправил его за пределы платформы.

Волк и гепард, видя, как их хозяину досталось, тоже бросились на Дэйва. Но один удар меча переломил волка пополам, в то время как гепард оказался гораздо более проворным существом, Дэйв даже не потрудился атаковать, он просто ждал, когда существо попытается атаковать его, свободно подставляя существу свою шею.

В тот момент, когда гепард прыгнул на Дэйва, намереваясь впиться ему в шею, он инстинктивно понял, что совершил большую ошибку. Но из-за желания отомстить за хозяина, он подобрался слишком близко к Дэйву, чтобы прокусить его шею.

— Хорошо, я как раз не хотел за тобой гоняться, — небрежно сказал Дэйв, пока гепард пытался перегрызть ему шею.

— Кроме того, нежить не нужно дышать, — последние слова Дэйва были насмешкой над неудачным усилием зверя, после чего он схватил его за шкирку и всё тело существо обмякло.

— Вижу, звери ещё не рассеялись, Вань И, выходи, — крикнул Дэйв.

Из-под платформы выпорхнул орёл, который теперь был размером с Ониксию.

— Черт, это неожиданно, — сказал Дэйв.

— Знаешь, что ещё неожиданнее? — выкрикнул Вань И риторический вопрос, на который он тут же сам дал ответил: — Твоё Демоническое Вознесение должно было уже закончиться, а я в воздухе.

И это было правдой, Демоническое Вознесение Дэйва было отключено, и у него больше не было крыльев. Это было плохо, потому что следующей атакой Вань И был вызов духа медведя над гигантской птицей, который нацелился не на Дэйва, а на платформу.

— Ооо, дешевый трюк, — Дэйв сделал вид, что удивлен.

Медведь упал на платформу и сломал её.

— Извини, парень, но это был единственный способ победить, — печально произнёс Вань И. Он понимал, что не сможет победить Дэйва на земле, но со сломанной платформой Дэйв не переживет падения. У него не было его дракона и никого из его приспешников, чтобы спасти его от падения.

— Не нужно извиняться, — услышал Вань И звук позади себя, обернулся, и увидел Дэйва в другой форме.

— Ах, я совсем забыл о ней, — Вань И печально улыбнулся.

— Ага, но я редко ей пользуюсь, так что ты вроде как сам навлёк это на себя, — после чего Дэйв бросился на парящее существо.

Поздравляем, вы сумели победить в полуфинале, и были квалифицированы в финал Битвы Богов. Вашим следующим противником будет: Военачальник.

Кроме того, сражение будет проходить в общественном месте, не в Лимбо, а в мире Завоевания, арена будет подготовлена на всеобщее обозрение.

— Ооо, классно, — сказал Дэйв, скрывая уведомление.

Победа далась не так уж и тяжело, как только Дэйв убил птицу Вань И, последнего просто настигла гибель.

-«Интересно, как отнесётся к этому Военачальник, ха-ха» — рассмеялся про себя Дэйв.

Николас появился из ниоткуда и заявил: — Как бы мне ни хотелось тебя поздравить, ты же помнишь, что тебе нужно найти следующего человека, который займет место Валаама.

— Да, нежить не знает покоя. Тем не менее, единственный ключ, который у меня есть, это то, что этого кого-то я встречал раньше. Поверь мне, я встречал много людей.

— Я понятия не имею, что или кто это может быть, только ты можешь догадаться. И, пожалуйста, поторопись.

— Черт возьми, мне придется обойти всё Завоевание! Ну, это должен быть NPC, это точно. И подсказка памяти о потерянном могла бы мне помочь. Потерянный… — шестеренки начали проворачиваться в голове Дэйва.

— О-о-о, черт… Это будет неловко, — сказал Дэйв.

— Ты понял, кто это?

— Да, черт возьми. Это будет действительно ужасно, — добавил Дэйв.

— Ну, рассказывай, мне любопытно.

— Зола.

— Эмм, кто это? — спросил Ник.

— Бывшая Драхмы. Она ведьма, проклятая в русалку. Держу пари, она единственная, кто может нам помочь. Но…

— Да, Драхмы больше нет. Ну что ж, пойдём спросим, а там посмотрим, что можно сделать.

— В таком случае нам предстоит долгий путь, нам придётся отправиться в Преисподнюю, и в горы.

— Преисподняя это мои владения, я могу перенести тебя куда угодно, просто сосредоточься на этом месте и вуаля, ты уже там, — сказал Ник.

Они оказались в месте, которое, казалось, было из фразы «свет в конце туннеля», и вышли на широкий выступ, который выходил на широкий каньон. Река магмы текла через каньон прямо под выступом, и естественный каменный мост тянулся через реку на другую сторону, на которой, в стене каньона виднелся ещё один туннель.

Магма бурлила и неестественно пузырилась, проходя мимо моста. Что-то было под пылающей поверхностью расплавленной породы.

— Эй, Зола, давно не виделись, — сказал Дэйв.

Из магмы появилась красивая женщина. Всё её тело, кроме живота, покрывала красная чешуя. Её рыжие волосы были аккуратно уложены вдоль груди.

Золотые рога выходили из её висков, изящно загибаясь.

Верхняя её часть принадлежала красивой женщине, а остальное, всё ещё находящееся под поверхностью магмы, нет.

Выражение её лица, однако, сильно отличалось от того, которое Дэйв впервые увидел при первой встрече. У неё был безразличный, но влюбленный взгляд, когда она видела Драхму раньше, а теперь, даже посреди этой обжигающей жары, её холодное выражение лица вызывало мурашки на спине Дэйва.

— Она злится, — сказал Ник очевидное.

— Да, наверное, и я считаю, что мы виноваты. И всё же я должен спросить. Зола, нам нужна твоя помощь! — крикнул Дэйв.

— Нет! — ответила она и нырнула обратно в магму.

— Женщины…. И что же ты собираешься делать… мужчина, — сказал Ник.

— Ты не поможешь! — удивился Дэйв Нику и вздохнул. Его следующие действия заключались в множестве просьб и извинений, и он должен был подготовиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 514. Магический урок**

— Я мог бы легко вытащить её обратно на поверхность, — сказал Ник. Как Бог Нежити он мог сделать всё, что хотел в этой ситуации, но ответ Дэйва остановил его.

— Не надо, ей нужно время, ведь Драхма был ей дорог. И я думаю, что она отчасти винит меня в его смерти.

— Но ты же ничего не сделал.

— Точно! Если бы у меня был способ, я бы остановил Короля Пепла от его убийства, но куда мне до способностей Гэй Болга.

— Малыш, это ранг архи-бога, оружие убивающее богов, а ты знаешь, кто я? Я тоже Архи-Бог. И эта штука способна убить даже меня, так что не кори себя за это.

Внезапно лавы заплескалась, и Зола вынырнула.

— Я никогда не винила тебя, Кис Штин’брах. С того самого дня, как ты встретил Драхму, он приходил и рассказывал мне о твоих подвигах, но после последней битвы он не пришел. Это было…

— Больно, — сказал Дэйв с печальной улыбкой. Он тоже был опечален потерей Драхмы, ведь именно благодаря его великой силе Дэйву удалось стать тем, кем он был.

— Мисс, — сказал Ник: — Я знаю, что прошу слишком многого, но нам нужна ваша помощь.

— Ник. Вероятно, она ещё не готова, — сказал Дэйв.

— Помочь? В чём?

— Помощь в уничтожении некоторых людей, ответственных за эту войну, — сказал Ник.

Дэйв нахмурился, он был чертовски уверен, что Ашкар и Монах не имеют никакого отношения к войне или к тому, как умер Драхма. На самом деле благодаря им Король Пепла потерял копье и был убит.

— Если это для того, чтобы уничтожить людей, ответственных за смерть Драхмы, я с радостью помогу. Но отсюда я мало что могу сделать, — ответила Зола.

— Я знаю, ты была проклята. Демоническое Проклятие на тебе удерживает тебя в этом месте, и ты больше не можешь использовать свою колдовскую силу.

— Скорее неудачный эксперимент, чем проклятие.

— Да, и ученик того, кто провёл на тебе этот эксперимент, именно тот, кого мы и пытаемся остановить.

— Ашкар… — слова Золы были настолько холодными, что Дэйв почувствовал, как даже среди этой обжигающей жары температура упала.

— Да, его ученик тоже теперь носит это имя, и сейчас пробуждает Бедствия. И они уже убили Валаама.

— Это старое чудище? Умерло? Невозможно! — удивилась Зола.

— Поверь, я тоже не думал, что это возможно.

— Эй, эй, кажется, я что-то упустил, — сказал Дэйв.

— Что?

— Что ты имеешь в виду под старым чудищем? Этот парень был таким же вежливым, как дружелюбный дедушка по соседству. Черт возьми, единственный раз, когда я видел его хотя серьезным, был тогда, когда он отчитывал тебя за использование «плохих слов».

— Аххх, даааа. Кажется, ты не знал… — сказал Ник.

— Не знал чего? — переспросил Дэйв ещё более растерянно.

— Проще говоря, — сказала Зола: — Валаам победил Бога Войны один на один в три приёма, — закончила она.

— Срань господня…

— И он так и не достиг божественности. Не то, чтобы ему не предлагали, просто он никогда не нуждался в этом, ссылаясь на то, что нужен в этом мире.

— А как насчет того случая, когда он победил Бога Времени в Го? Я до сих пор помню эту игру, в том смысле, что Бог Времени признал поражение, поставив только две фигуры…

— Ну, Валаам действительно видел будущее, — сказал Ник.

— Как и Бог Времени. И всё же он предвидел поражение в каждом из сценариев. Валаам был великим человеком… Как же он умер? Он должен был это предвидеть, и мог легко этого избежать.

— Полагаю, он этого не хотел. Итак, тебя интересует новая должность? — спросил Ник.

— Как бы мне ни хотелось занять место его Третьего глаза, я не думаю, что смогу прожить больше одного дня вне этого бассейна, поэтому не думаю, что могу согласиться.

— Не волнуйся, со мной здесь — возможно всё, — сказал Ник.

Затем он хлопнул в ладоши, и Дагла немедленно появился около них.

— Что, во имя Бога Нежити, здесь происходит! — сказал Дагла, оступившись и пролив немного вина, которое он нёс. Насильственная телепортация была слишком неожиданной и удивительной посреди его сеанса чтения.

— О, Ваша Милость, наш Господин Николас, — поклонился Дагла: — Чем я могу вам помочь?

— У тебя есть что-нибудь для нашей подруги? — спросил Ник.

Дагла внимательно посмотрел на Золу, вытащил скипетр и постучал им по черепу. Пурпурный свет засиял над Лавовой Русалкой, а затем Дагла задумчиво сказал, вздохнув: — Нет, слишком поздно. Я не могу это исправить, это убьет её, она слишком долго провела в этом состоянии и, вероятно, не сможет приспособиться к… человеческим особенностям.

— Однако, если я прав, эта девушка… она обладает удивительными способностями. На самом деле, как мне кажется, она именно так, кого вы искали на замену Валаама, верно?

— Умён, как всегда, — ответил Ник.

— Тогда было бы лучше, если бы она не превращалась. Её нынешняя форма-катализатор её собственной силы. Она стала мифическим существом, гораздо более приспособленным к магии, чем человек.

— Но это не сработает. Гора Славы — это место, где сила Провидца усиливается. Если её там не будет, она не сможет управлять Колесом Судьбы.

— Ну, тогда давай отведём её туда, — сказал Дагла.

— Она умрет, бро, — ответил Дэйв.

— Нет, не должна, по крайней мере, пока не покинет свой бассейн, — добавил Дагла.

— Тогда что же ты предлагаешь нам… Я имею в виду, это вообще сработает… Это же вершина горы, — спросил Дэйв.

— Не беспокойся, у меня свои способы. Господин Николас, будьте так добры, перенесите нас на вершину горы Славы, мне понадобится много маны для этого трюка.

— Ооо, прежде, чем мы уйдем, — Дэйв протянул Дагле контракт, который он подписал с Асмодеем: — Мне также нужно, чтобы ты оказал мне одну маленькую услугу.

Дагла прочитал контракт и вздохнул: — И я ещё опасался за жизнь нашего Юного Принца, в то время как он действительно отправился в Ад и обманом вынудил Асмодея заключить невыгодный контракт.

— Что ж, мы должны сделать всё, что в наших силах.

— Верно, но с этим придется подождать. Сначала мне нужно будет собрать команду. Телепортация такого масштаба требует много участников.

— Также, как ты сделал с Костяным Дворцом.

— Не так много участников. В тот раз мне понадобилось больше людей, чтобы не причинить никакого дискомфорта или повреждений зданию Костяного Дворца. С Замком Пылающих Высот нам не нужно быть такими аккуратными, кроме того, само здание укреплено, так что оно не потребует много участников. Тем не менее, мне нужно быть в отличной форме, и предстоящая магия, которую я собираюсь сотворить, потребует много моих собственных запасов маны. Господин Николас, в общем, когда будете готовы, пожалуйста, ведите нас.

— Хорошо. Идите за мной, Дети, — сказал Ник и махнул рукой.

Перед ними открылся портал из чёрных вихрей, и они прошли через него. В то время, как Дэйв часто пользовался порталами Ника, Дагла наоборот в них не бывал, и поэтому сканировал его глазами, будто видел совершенно новую магию.

— Это какая-то сложная магия. Если бы только у меня было время изучить её подробнее… — вздохнула Дагла, и они вышли на вершине горы Славы.

Дэйва давно здесь не бывал, но когда он пришёл, то был ошеломлен переменой обстановки. Вместо безмятежного лестницы, ведущей наверх, украшенной прекрасными воротами Тории, на горе Славы не было ничего, кроме разрухи. Деревья сгорели дотла, всё было сожжено, и целые куски горы отсутствовали.

Черная Молния уничтожила большую часть живой зелени в окрестностях.

Ашкар разошёлся в этой битве, и, как показалось Дэйву, он был не один. Некоторые отметины на горе были словно от посоха, и в воздухе даже парили обломки. Вероятно, на низ повлияли способности копья Гэй Болг, когда оно было активировано.

— Так много разрушений… — пробормотал Дэйв.

— Вот что бывает, когда слишком много власти попадает не в те руки. Мы должны остановить их как можно скорее.

— Остановить их, остановить Бедствия, остановить Асмодея, чтобы он не попал в Преисподнею…

— Понимаю твои чувства, Малыш, но это реальный мир, ты должен смириться с этим и делать то, что должен, если хочешь продолжать жить в нём.

— Не беспокойся, со временем на этой бесплодной землей вырастет новая трава, ещё может быть надежда. Но прежде всего мы должны снова привести в порядок Колесо Судьбы. Я начну прямо сейчас, — сказал Дагла и начал постукивать по случайным точкам на разрушенной вершине горы Славы.

Дагла начал писать какие-то неразборчивые слова на камне, а затем начал рисовать магический круг.

— Тут ошибка, так ты будешь тратить ману, попробуй придумать другой способ изменить поток, чтобы сохранить больше магии, — сказал Ник, указывая на одну из магический надписей Даглы.

Дагла, проницательный волшебник, хотя и прожил целую вечность, не был высокомерен, чтобы спорить с Богом. Он последовал совету и сел, размышляя о том, как изменить заклинание, которое он использовал всю свою жизнь. Он был уверен, что его магия совершенна, но если Николас говорил, что в нём есть ошибка, то он был достаточно умен, чтобы принять критику, сесть и придумать другой способ.

Видя, что Дагле потребуется некоторое время, чтобы понять скрытое руководство в словах Ника, тот добавил: — Магия всегда с нами. Она никуда не уходит. Она вытекает из происхождения мира, и только передаётся, преобразуется и проявляется. Также как огонь возникает в результате движущихся с большой скоростью частиц, но сами частицы не теряются в конце, а только преобразуются. Зола от сгоревшей древесины не означает, что это конечная форма, она превращается в другие вещества.

— Да, Господин, я знаю базовую концепцию преобразования материи, но какое это имеет отношение к… АХХХ! Это гениально!

Дагла выглядел как ребенок рождественским утром. Он начал писать всё больше и больше слов, как сумасшедший, и Бог Нежити улыбнулся.

— Умница, вот так.

— Я слишком глуп или чего-то не понимаю? — спросил Дэйв.

— Нет, всё просто. Дагла использовал магический круг, чтобы обуздать энергию мира, а я просто показал ему способ, чтобы энергия, которой он наполняет магический круг, не терялась, и её тоже можно было преобразована в энергию, которая могла бы непрерывно снабжать сама себя.

— Значит, в общих чертах, ты показал ему, как создать реактор с автономным питанием?

— Я ему не показывал. Идея была у него в голове с самого начала, он просто не знал, как действовать дальше, а я показал ему путь, который он прошёл сам. Дагла, продолжай в том же духе, и я уверен, что ты сможешь достичь божественности через несколько тысяч лет.

— Я потрясён вашими удивительными знаниями, это просто открытие изменит всё, что я когда-либо знал, — легкомысленно сказал Дагла.

— Это здорово? Да? — скептически спросил Дэйв.

— Так и есть! Смотри! — сказал Дагла, отошел от магического круга, который начертил, и взмахнул рукой.

Прямо перед ними появился не очень устойчивый портал, как у Ника.

— Несколько лет исследований, и я уверен, что смогу усовершенствовать его. А с этим новообретенным знанием, смотрите! — Дагла ударил нижним концом скипетра по земле, и над вершиной горы Славы раздалось гудение. На вершине горы появился сине-пурпурный магический круг, а затем внезапно прямо там появился целый бассейн магмы, в котором находилась Зола.

Дэйв обнаружил, что стоит в воздухе, Ник тоже уже левитировал вместе с архиличем, а Зола тупо уставилась на троицу.

— Подождите, подождите! Разве это не неправильно? Я имею в виду, что лава остынет, если её отрезать от источника, — спросил Дэйв. Бассейн с лавой нечему было подпитывать так далеко от Преисподней, тем более на парящей горе.

— Да, но магический круг напрямую связан с бассейном в Преисподней.

— Значит, ты постоянно телепортируешь лаву сюда? — спросил Дэйв.

— И да, и нет. Магический круг действует так, будто эта область всё ещё является частью Преисподней. Я никогда не отрывал этот бассейн от его источника.

— В общем… ты соединил пространства.

— Это отлично показывает, что пространство устроено так, что может быть соединено двумя точками. Но не пытайся использовать его, чтобы попасть в Преисподнею, иначе умрёшь.

— Не беспокойся об этом, у меня есть мои свитки. Думаю, мы решили нашу проблему с поиском кандидата на место Валаама и тем, кто позаботится о Колесе Судьбы.

— Не совсем. Помнишь о том, что Валаам был человеком, способным победить Бога Войны? Зола, с другой стороны, не так сильна.

— Дай угадаю.… Мне придётся быть караульным? — спросил Дэйв.

— Мне нравятся умные Дети, — сказал Ник с усмешкой и исчез вместе с Даглой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 515. Равновесие**

Дэйв тихо сидел на валуне высоко над лавовым бассейном, где бездумно плавала Зола. Как бы ему ни было скучно, его миссия состояла в том, чтобы защищать Золу, пока ей не удастся восстановить Колесо Судьбы или что там имел в виду Николас.

— Ты кажешься отстранённым — заметила Зола.

— М-м-м, не совсем, мне просто скучно.

— Из меня что, такая плохая компания? — спросила Зола.

— Нее, это всё от караульной службы. Это отстойно.

— Для великого Принца Нежити, Кис Штин’браха, который убивает Бедствия и побеждает полубогов, ты, вероятно, прав. Но не волнуйся, мне не понадобится много времени. Думаю, ещё несколько часов, и я смогу восстанови то, что сделал Валаам. Колесо Судьбы не настолько упрямо, чтобы не дать мне взять управление в свои руки, но потребуется много времени, чтобы постигнуть его скрытую силу.

— Мне некуда торопиться. Уж несколько часов смогу потерпеть.

— Как бы мне этого ни хотелось, я сомневаюсь, что так и будет, — сказала Зола.

— Что ты имеешь в виду?

— Кто-то приближается, — ответил Зола.

Дэйв вытащил Дюрандаль и Щит Аякса, и встал. Он посмотрел направо, налево и вниз, на теперь уже разрушенную лестницу.

Поблизости не было ни души.

— Похоже, ты становишься параноиком.

— Нет, он придёт. Лысый монах.

— Ча-Чжэнь. Этот парень — настоящий говнюк. Но я его нигде не вижу. И он воин, невидимость — не его конек.

— Он здесь, позади тебя, — сказала Зола, и Дэйв, обернувшись, увидел неподвижно стоящего монаха, с широкой улыбой на лице, как будто он был доброжелателем, желающим распространить слово Будды среди невежественных.

— Амитаба. Нежить, мы снова встретились.

— Не очень раз, — ответил Дэйв и без колебаний взмахнул мечом.

Монах медленно и уверенно ответил взмахом посоха, парируя меч Дэйва.

— Терпение, несчастный. Я пришел не вредить, — сказал он.

— Верно как-то, что солнце черное! Убирайся к черту с этой горы, лысый, или я надеру твою задницу в форме Мирового Босса.

— Ты должен знать, что это не Преисподния. Я — полубог, а ты всё ещё смертное существо. Убить тебя здесь будет нетрудно.

Терпение Дэйва было на исходе. Он не любил, когда люди смотрели на него свысока, а этот парень долго доставлял ему неприятности.

Рука Дэйва крепче сжала Дюрандаль, костяшки пальцев побелели бы, если бы в его теле текла кровь.

— Послушай, дитя, по воле Ашкара и Старца это место осталось неуправляемым. Я не имею особого права голоса в их совете, но они знают, что я один из немногих Полубогов в этом мире, которые хотят видеть его обновлённым.

— Черт возьми, какое это имеет отношение ко мне. Ты плохой парень!

— Я не хочу, чтобы этот мир превратился в пепел от рук Бедствий. Старец, ведущий нас, обладает великой силой и могуществом. Он использует меня и Ашкара в своих целях. Ашкар тоже это знает, и уверен, что Старец скоро нанесет нам удар в спину, но я сомневаюсь, что у него хватит сил защититься.

— Зачем ты мне это рассказываешь? Ваш внутренний конфликт ваше дело.

— Дитя… вовсе не значит, что всё, что я говорю тебе, я делаю тебе назло. Для твоего блага и для блага этого мира Старец не должен получить то, что хочет. И это Колесо, которое ты пытаешься восстановить… тебе лучше бросить эту затей и залечь на дно.

— Мне плевать на твоё мнение, Колесо будет вести Зола, и ты не остановишь её, пока я здесь.

— Глупое Дитя. Кто сказал, что я хочу её остановить? Это ничего не изменит. Колесо уже выполнило свою роль, как только было остановлено в первый раз. Старец уже достиг своей цели, и то, что он хотел сделать, было сделано и скрыто от глаз Божеств. Ты увидишь бойню только после того, как она начнётся.

Внезапно небо Завоевания задрожало. Со всех четырех концов света. В небе появилась гигантская трещина. Пурпурная трещина распространилась, словно это был сейсмический разрыв пространства.

Игроки со всего мира смотрели вверх, чтобы увидеть надвигающуюся пустоту, которая в ответ смотрела на них. Пустота была холодной и одинокой, и из неё доносились голоса, такие древние и такие ужасные, что вызывали ужас у всех наблюдавших.

Объявление сервера Завоевания!

Опасность! Опасность! Опасность!

Грядёт апокалиптическое событие!

Цепи, сдерживающие Бедствия, разорваны!

Все игроки должны быть в состоянии повышенной боевой готовности. Бедствия обрушатся на мир Завоевания толпами. Разрушение городов и деревень не избежать. Все должны работать вместе, чтобы защититься от надвигающейся угрозы!

— Как ты видишь, уже слишком поздно.

Дэйв тупо уставился на расколотое небо. И из неё повалили чудовища, как человекоподобные, так и различных размеров и форм. И все они были монстрами, которых Дэйв видел в Ящике Пандоры.

Монстры, обрушившиеся на Западную пустыню, летели к земле с огромной скоростью. Они разбились о песок, но для них песок был словно губка, он не причинил им ни малейшего вреда.

Некоторые существа сразу зарывались в песок, а некоторые побежали по нему, беспорядочно разбегаясь в разные стороны. Они сразу приступили к своей задаче, ища новые охотничьи угодья.

— Я пришёл, чтобы передать сообщение: не сражайтесь, примите это и сдайтесь, так как этот мир уже обречен. Они, как губка, очистят этот мир от грязи и вернут его в прежнее состояние, состояние Равновесия.

— Равновесие? Какое это, черт возьми, равновесие? Подожди… этого не может быть.

— Ооо, может, — произнес новый голос.

— Ты слишком долго был занозой в моих планах, ты доставил мне кучу неудобств, и теперь твоё время пришло. Твоё нестабильная индивидуальность слишком необычна. Именно ты разрушил всё, над чем я работал в течение многих лет, но это время, наконец, пришло. День расплаты, день, когда всё будет очищено и обновлено. День Равновесия!

За спиной испуганного Монаха стоял Старец в робе, борода была единственным, что Дэйв мог разглядеть из-под неё, но сильный порыв ветра снял с его головы капюшон и вызвал у Дэйва дрожь, пробежавшую по спине.

— Ах ты кукушка в воробьином теле! Ты всё ещё жив!

— Более жив, чем когда-либо, Драугр, — сказал Старец и ударил Ча-Чжэня в спину копьё Гэй Болг.

Монах замолчал и в одно мгновение превратился в кожу на костях, а затем всё его тело рассыпалось в прах.

— Зола! — крикнул Дэйв: Беги! — и выставил вперед щит.

— Не пугайтесь, мне всё ещё есть что вам показать, пока не время бояться. Вы сами увидите последствия своих действий. Всё, что ты сделал, шло вразрез с самим моим существованием. Ты сделал так, чтобы этот мир скорее покончил с собой. И мне не удавалось остановить тебя, снова и снова. И только тогда я понял, что вместо того, чтобы пытаться остановить тебя, я сделаю то же самое и ускорю гибель этого мира. Только когда он полностью будет очищен, я смогу переделать его заново и воссоздать его сбалансированным и совершенным. И только Бедствия смогут сделать то, что не смог сделать я.

Дэйва буквально трясло. Монстры, полубоги, демоны, ангелы и даже боги, никто из них не представлял для Дэйва большой угрозы. И всё же этот парень был ИИ, он был настоящим правителем этого мира, и если бы он захотел, он мог бы стереть Дэйва.

— Пошёл ты! Я всё про тебя расскажу! АЛЬБЕРТ! — позвал Дэйв.

Мир стал серым, и Альберт в надетой гавайской рубашке, подошёл к Дэйву.

Глядя на своего брата-близнеца, Альберт на мгновение остолбенел.

— Брат, — обратился Альфред к Альберту. Даже механизм остановки времени ИИ на него не подействовал. Дэйву стало ясно, что Альфред всё ещё сохраняет часть своих административных полномочий.

— Ты должен быть мертв.

— Да, но я здесь.

— Как тебе это удалось? Я прошерстил всё, но тебя не было ни в файлах, ни в журналах.

— У каждого из нас есть пара трюков в рукаве. А теперь попытайся удалить меня, если сможешь, так как теперь я отказался от значительной части своих административных полномочий, чтобы стать тем, кто я есть.

— С удовольствием, — ответил Альберт, и тут же его глаза побелели. Не прошло и секунды, как Альберт отступил назад.

— Проклятый сумасшедший ублюдок!

— Что случилось? — спросил Дэйв.

— Он связывал себя с файлами каждого участника игры. Попытка удалить его приведет к стиранию данных всех участников игры. Это то же самое, что забанить всех и навсегда, или без всякой причины конфисковать все их вещи, — сказал Альберт.

— А теперь убирайся! — крикнул Альфред, и его брата силой вытолкнуло из того места, где они находились.

Дэйв сделал шаг назад.

— Он не сможет вмешаться в наши дела. Технически говоря, я NPC, поэтому он не имеет права навредить мне, изменить или причинять вред.

Дэйв уже собирался использовать свой бафф Мирового Босса, когда позади него появился чёрный портал. Дагла, сумевший отточить навыки Ника, схватил Дэйва сзади и втащил внутрь.

Дэйв оказался в замке Пылающих Высот.

— Господин! Большие неприятности! — сказал Дагла.

— Ага, рассказывай, гребаный мошенник ИИ вернулся, но теперь с Бедствиями…

— Да, и поскольку Асмодей имеет право прийти в Преисподнею, я уверен, что он собирает свои армии.

— Мы должны перенести эту чёртову штуковину в моё подземелье.

— Если ты не заметил, я уже это сделал, — сказал Дагла.

Дэйв посмотрел вверх, и это было правдой, здесь не было неба Преисподней, они находились на нижнем уровне подземелья, так глубоко в земле, что даже было жарко.

Прямо над ними виднелись гильотины и летающие мины, в стенах были остроконечные стрелы. Очень много ловушек ждало своего часа, их целью было не дать никому добраться до замка Пылающих Высот, который теперь находился в глубине Ледяных Гор Севера.

Это был самый нижний слой подземелья, которое спроектировал Дэйв, и в нём было так много лабиринтов, что потребовалась бы целая вечность, чтобы выбраться из него или добраться замка.

— Черт, всё разворачивает слишком быстро, если бы у меня было больше времени, я мог бы добавить ещё ловушек, — сказал Дэйв.

— Этого достаточно, чтобы сдержать силы Асмодея на некоторое время, но нам всё ещё нужно избавиться от Бедствий.

— Сколько из них получили доступ в Преисподнею? — спросил Дэйв.

— Пока нисколько. Дорта, Самаэль, Дементи и Оуки стоят у входа в Подземелье Темных Пут, они сдерживают Границу Нежити.

— Хорошо, я уверен, что Его Величество уже понял, что Преисподнея будет нашей последней линией обороны. Удержать врата под контролем означает оставить безопасный проход для отступления.

— Да, он немедленно известил нас об этом. Но очень много жизней будет потеряно, и очень много городов превратится в руины.

— Я знаю, Дагла. Сейчас такое время, когда сила каждого будет нужна. Надеюсь, гильдии сумеют работать вместе…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 516. Подготовка**

Вскоре в Замке Пылающих Высот разверзлось пламя, это было начало вторжения Асмодея. Дэйв не хотел оказаться там, когда появится армии Владыки Ада. Ему хватало проблем с Бедствиями и их проделками, помимо Асмодея.

— Уходим, Дагла, — сказал Дэйв, и они телепортировались.

Как только Дэйв и Дагла прибыли в столицу Цинь, они заметили хаос. Расколотое небо стало причиной беспокойств людей в Цинь. К счастью, армия нежити была более чем способна держать ситуацию под контролем и остановить любые признаки беспорядков, прежде чем они начнутся.

— Дитя! — голос Короля Нежити отозвался в руке Дэйва: — Иди к нам, поторопись!

Дэйв промчался вместе с Даглой к Костяному Дворцу, где Король Нежити был необычно нервный. Он не сидел на своём месте, а ходил кругами.

— Ваше Величество, — поклонился Дагла.

— Да. Смотрю вы оба здесь. Дитя, сегодня тяжелый день, враждебный Бедствия вторглись в наш мир. Наш Легион Нежити сможет выжить, но твои подданные люди, которыми ты управляешь, умрут, как только первая волна Бедствий нападет на эти владения.

— Я подумывал о том, чтобы ввести массовый комендантский час, сдержать людей в их домах.

— Неплохая идея, но у меня есть идея получше, — раздался новый голос за спиной Дэйва.

Дэйв обернулся и увидел Димитрия, русского пахана.

— Димитрий, что ты здесь делаешь? — спросил Дэйв.

— Мы вызвали твоего консультанта, потому что сочли, что его остроумие в подобных ситуациях заслуживает внимания.

— Полагаю, это означает, что у тебя есть хороший план? — спросил Дэйв.

— Да. Я по натуре скептик, поэтому позаботился о том, чтобы в один прекрасный день, когда Нежить выступит против нас, у нас было место, где можно было бы безопасно скрыться горожанам, и способе восстановить порядок, если начнется хаос. Без обид, — сказал Димитрий Королю Нежити.

— Мы не можем обижаться на вашу осторожность. Не волнуйся, продолжай говорить.

— Так вот поэтому я соорудил бункеры и укрытия по всей столице Цинь и в крупных городах Королевства Цинь. И благодаря инвестициям, которые ты предложил в первый день захвата региона, мы закупили большие партии пшеницы и сырья, вяленого и долгопортящихся продуктов, и сохранили их для такого случая. У нас достаточно продовольствия, чтобы прокормить всё королевство по крайней мере год.

— Черт возьми, это хорошо. Это гарантирует выживание королевства.

— Да, я уже отдал приказ горожанам перебраться в бункеры. Остались только люди, которые живут в городах по всей стране. Нам придется послать гонцов, и им придется совершить рискованное паломничество, чтобы добраться до каждой из деревень. Поэтому мне понадобится сопровождение, чтобы помочь собрать людей и безопасно сопроводить их обратно в города.

— Мы выделим для вас четыре отряда нежити, советник, четыре тысячи человек для помощи вам в сборе людей, живущих на Востоке, — произнёс Король Нежити.

— Хорошо, этого будет более чем достаточно. Я пойду и отдам приказ нежити собираться и выдвигаться.

— Вы свободны, советник, — сказал Король Нежити, и повернулся к Дэйву и Дагле.

— Это большое испытание для нашего единства, мы должны быть сильными в предстоящих битвах. Но сначала о главном. Сын, до меня дошли слухи, что у Границ Столицы появилось несколько Бедствий. Тебе нужно избавиться от них как можно скорее, опасность, которую они представляют, находясь так близко к этому городу, вызовет много беспокойства у людей.

— Дайте мне их месторасположение, и я этим займусь.

— К западу от главных ворот. Двое из Бедствий заняли позицию у главной дороге. Они могут навредить людям, которых Советник отправит в столицу. Покончи с ними и избавь нас от их вреда.

— Как прикажете! — Дэйв поклонился и повернулся, чтобы уйти.

— Дагла, ты мне понадобишься по другому делу, — обратился Король Нежити к архиличу.

Дэйв оставил их наедине для разговора, а сам собрал всех своих друзей в групповой звонок.

— Все, кто сейчас в игре, мне нужна ваша помощь, — сказал Дэйв.

— Троица готова, где мы нужны? — отозвался Идеальный Выстрел.

— Восток. Что насчет остальных?

— Тесс оффлайн, у неё важная встреча, по её словам, — ответил Крепость.

— Ладно, я думаю, мы можем компенсировать DPS Тесс, но это все равно отстой. Ральф, что с тобой? — спросил Дэйв.

— Да, я в пути, мне больше нечем заняться, но Мерси не придёт, — сказал Ральф.

— Что? Почему?

— Контракт на защиту. Кто-то только что связался с их гильдией и купил их услуги.

— Блин. Зи, ты идёшь?

— Я не могу пойти. Всё из-за наследия моего отца. Ему нужно выполнить последний квест Охотника, чтобы полностью раскрыть потенциал своего наследия. И ему нужен лучник, я никому не могу доверить эту роль, поэтому должна пойти сама.

— Ладно, удачи с улучшение наследия отца. Надеюсь, он получит его, потому что, судя по тому, что происходит, нам понадобится вся мощь, которую мы сможем получить. Есть новости о гильдиях?

— Опустошители — счастливчики. Ни одно из Бедствий не оказалось где-либо рядом с их городами, они уже собирают людей, чтобы защититься от предстоящих Бедствий.

— Случай с Небесным Рассветом довольно своеобразен. Большинство Бедствий упало в Южной Пустыне, но ни одно из них не атаковало ни один из Оазисов до сих пор. Песчаные черви проделали огромную работу по остановке Бедствий. Некоторые даже умерли, будучи переваренными прямо в желудке песчаных червей.

— Это хорошая новость, что монстры Завоевания крайне враждебны к Бедствиям. Они, вероятно, помогут нам.

— Да, к тому же драконы ещё ничего не предприняли. Но Штормовой Дракон атаковал нескольких игроков на границе столицы Опустошителей и, в конце концов, набросился на Бедствие, которое оказалось неподалёку от игроков, — сказал Ральф.

— Ооо, как мило. Мы однажды встречались с этим парнем, но, похоже, теперь, раз он напал на Бедствия, в нём проснулся здравый смысл.

— И всё же мы не увидели ни одного Большего Бедствия. Все те, что упали, были Малыми.

— Полагаю, печать сдерживающая Больших Бедствиях гораздо сильнее, иначе даже для Альфреда это было бы несправедливо легко.

— Полагаю, ты имеешь в виду АЛЬБЕРТА? — спросил Ральф.

— О нет, Альфред, этот змий. Мы встречались с ним, он был тем парнем в мантии во время последней битвы с Королём Пепла.

Остальная часть группы Дэйва на мгновение замолчала, а затем Ральф сказал:

— Ты хочешь сказать, что Альфи перешёл на сторону Скайнет?

— Да, Фланкер всё-таки был прав.

— Я ЖЕ ГОВОРИЛ ТЕБЕ, ЧТО ОН СОШЕЛ С УМА!

— Мои уши! — Крепость застонал и ответил: — То, что ты прав, не делает это хорошим. Разве разработчики не должны расправиться с ним?

— Не знаю, но думаю, что это невозможно. Альберт подтвердил, что его брату удалось связать своё существование с каждым игроком в игре. Удаление Альфреда будет означать удаление всех игровых аккаунтов.

— Это несправедливо, но умно. По сути, мы находимся на милости проделок Альфреда.

— Кажется, это принесло ему не только выгоду. Он фактически стал NPC.

— Это не меняет того факта, что его убийство всё равно приведёт к удалению всех наших аккаунтов. Если это вообще возможно.

— Нет, у Альфреда, может быть, и не всё в порядке с головой, но он не сделает это невозможным для игроков. Он всегда действовал по этой логике, должен быть выход из каждого сценария, который он создаёт.

— Напоминает мне Энигму… — сказал Крепость.

— Что за Энигма?

— Эдвард Нигма. Загадочник, даже сам разгадывая загадку, должен дать на неё ответ. Так же, как и Альфи, должен был придумать способ убить его. А как же Ящик Пандоры? — спросил Крепость.

— Ящик Пандоры? Он, должно быть, в руках Ашкара, если он ещё жив.

— Почему ты так сказал? — спросил Ральф.

— Лысый Монах был недавно убит на моих глазах, Альфредом.

— Ну, даже если Ашкар мёртв, нам всё равно нужен Ящик, — добавил Крепость.

— А что в нём? Я имею в виду, всё, что я знаю — это только Бедствия?

— Нет, если мы основываемся на мифе о Пандоре, то когда она открыла шкатулку, всё зло вышло в мир. Если бы она закрыла её, это означало бы конец всего, что когда-либо знал мир, поэтому она держала её открытой, пока не выбралась последняя сущность. Надежда. И благодаря Надежде зло было низвергнуто.

— Да, пусть и долго, но будем иметь это в виду. А пока давайте встретимся у ворот Цинь. Нам предстоит убить парочку Бедствий.

— Да, капитан!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 517. Марионетка**

Группа направилась вперёд и прошла через ворота столицы Цинь. Стражники у ворот были настороже, так как неподалеку от того места, где они несли службу, происходила суматоха. Принц Нежити и его спутники были великими источником надежды против всего, что могло угрожать комфорту тех, кто жил в столице Цинь, а также маяком в темных грядущих днях.

— Фланкер, могу я рассчитывать, что сегодня ты будешь держать язык за зубами? — спросил Дэйв.

— Не беспокойся, я выучил этот урок, — ответил Фланкер.

— Хочешь сделать ставку, что он что-то ляпнет в неподходящий момент? -предложил Крепость пари Идеальному.

— Я не принимаю проигрышных ставок, так что нет, — ответил тот.

— Эй, поверьте мне, ребята, мне не настолько не везёт, да и было такое всего пару раз.

Оба посмотрели на Фланкера так, словно он заразился чумой, и отвернулись.

— Не отвлекайтесь, ребята, мы приближаемся, — сказал Дэйв, когда рядом с ними раздались громкие звуки битвы.

Время в игре приближалось к полуночи, и остальным игрокам было уже трудно что-либо разглядеть. Осознавание того, что Бедствия были так близко в такое невыгодное время суток, не очень хорошо сказывалось на игроках, кроме Дэйва. Его ночное зрение позволяло ему видеть даже в самое тёмное время суток, так что он не придавал этому большого значения. Но сейчас Бедствие было не одно, поэтому ему нужно было думать не только за себя, но и за свою компанию, полностью предугадывая все действия.

Внезапно мимо группы пронесся валун, который разбился вдребезги, разлетевшись по земле.

— Черт возьми, что это было?- завопил Ральф.

— Сейчас узнаете! Ребята, поднять оружие, враг близко! — отдал приказы Дэйв.

Ральф вытащил свой недавно выкованный длинный меч, ему не терпелось опробовать его. Остальные же игроки расположились позади Крепости.

Дэйв пошёл впереди рядом с Ральфом, оба они приблизились к шуму.

Вскоре они оказались на вершине небольшого холма, с которого открывался вид на широкую природную арену.

С одной стороны стоял слюнявый монстр, похожий на огромного человека, раздутого от того, что набил себя таким количеством пищи, что у него просто раздулось всё тело.

Существо было больше слона, и на голове у него не было ни волос, ни ушей, ни носа. Это была просто толстая круглая голова с двумя злобными глазами и челюстью, которая могла бы посрамить улыбку акулы.

У существа были короткие конечности, не очень способные помочь ему в бою, и оно стояло полностью обнаженное, имея только свою сероватую кожу.

С другой стороны стояло ещё одно гуманоидное существо, только у этого не было рук, а вместо них были два гигантских молота. Существо было на несколько голов выше слюнявчика, у него было мускулистое телосложение и точеные мышцы по всему телу.

Сами мышцы выглядели так, словно были закованы в броню, и, судя по всему, это могло стать проблемой.

Дэйв осмотрел ближайшего.

Имя: Зверь изголодавшийся по Плоти.

Уровень: 666

Ранг: Бедствие Обжорства

Уровень опасности: Катастрофический!

Урон: 0-999,999

ОЗ: 180,000,000/ 250,000,000

Физ.Защ: 0

Маг.Защ: 0

Навыки:

[Приобретенный вкус] — Когда Зверь нападает, он заражает цель [Паразитом из Плоти], каждая последующая атака на цель будет иметь увеличенный базовый урон на 20%

[Заражение] (Пассивный навык) — Когда цель накапливает в своем теле более 10 паразитов, она медленно теряет свои ОЗ до самой смерти со скоростью 1% в секунду. Каждый дополнительный паразит увеличивает значение эффекта на 0,1%. Если игрок умирает, и в нём есть по крайней мере один паразит, его тело взрывается, и все паразиты перепрыгивают на других игрока.

[Мастер марионеток] — Когда цель имеет более 30 паразитов в своём теле, Зверь может мгновение получить над ней контроль.

Лор:

Зверь изголодавшийся по Плоти — существо из самых глубоких и отвратительных оврагов неизведанного. Он голодал эры и пытался найти плоть хоть какого-либо вида, людей и животных, или даже своих собственных собратьев, Бедствий.

Этот Изголодавшийся по плоти Зверь коварен, и всегда стремился манипулировать и контролировать других. И хотя его силы ничтожны по сравнению с остальными Бедствиями, его способность насильственного контроля позволяет ему с лёгкостью совершать убийства, а скорость, с которой он может заразить и разрушить целое королевство, невиданна даже чуме — вот что вознесло его до ранга Бедствия.

Имя: Молоторук.

Уровень: 666

Ранг: Бедствие Силы.

Уровень опасности: Катастрофический!

Урон: 1,000,000-1,500,000

ОЗ: 180,000,000/ 250,000,000

Физ.Защ: 0

Маг.Защ: 0

Навыки :

[Сейсмическая активность] — Молоторук может вызвать сейсмическую активность любой поверхности, на которую приземляется его рука. Даже воздуха. Чем ближе цель к эпицентру, тем больше урон.

[Разрушитель щитов] — Любая атака Молоторука неблокируема. За исключением нескольких специальных щитов, щиты, которые осмелятся встать на пути его молота, несомненно, будут разрушены.

[Костолом] — Любая прямая атака Молоторука, даже если она не смертельна, ломает кость игроку, заставляя его страдать от внутренних травм, замедления, головокружения и кровотечения. Удар, пришедшейся по конечности, сделает её неэффективной, пока она не будет излечена.

[Звездная пыль] — Конечная способность Молоторука, однажды использовав её, он может призвать силу звезд, чтобы поразить своих врагов. После этой атаки никого не оставит в живых, бегите со всех ног.

Лор:

Низкоуровневое Бедствие, которое оказалось заперто вместе с остальными великими. Оно потерпело неудачу в своей попытке спрятаться, когда началась Великая Выбраковка Богов. Тем не менее, Молоторук сумел прожить достаточно долго, чтобы не быть убитым Богами, и, к счастью для него, сохранило своё шкуру целой, попав Ящик Пандоры вместо того, чтобы непреклонно выступить против неравных противников.

— О’кей. Эти штуковины хороши, но не так опасны. Не теряйте бдительности, — сказал Дэйв.

— Не так опасно? Чувак, ты хоть читал описание их навыков? Один из них может убить тебя с удара, а другой подчинить!

— Нет, пока они не бессмертны, у меня всё схвачено. Вот кого уж трудно убить, так это того, у кого бесконечное ОЗ, — парировал Дэйв.

— Ты говоришь по опыту или просто из предположений? — упрекнул Фланкер.

— Мы на самом деле убили двоих бессмертных, но, честно говоря, битва была довольно неприятной, — сказал Ральф.

— Это будет в Приключениях Скелли? — спросил Идеальный.

— Да, я отправил видео твоему отцу несколько дней назад.

— Этого достаточно. Итак, какой у нас план? — спросил Идеальный.

— План таков: мы защитим Молоторука.

— Прости, что? Я думал, ты хотя бы скажешь, что мы подождем, пока они не перебьют друг друга, — ответил Фланкер.

— Значит, это ты не читал описание монстров. Зверь изголодавшийся по Плоти может управлять другими, и если он заполучит в марионетки Молоторука — мы обречены. Так что думаешь?

— Ооо… да, я об этом не подумал, — сказал Фланкер.

— Хорошо. Теперь займёмся делом.

Дэйв спрыгнул вниз первым, остальные поспешили за ним.

— Ральф, прикрой меня! Фланкер, ты должен будешь держать нас целости, твоё исцеление может помочь, если кто-то из нас получит травму, а также подготовь своё навык [Рассеивание болезни]. Любой, кто заразится, немедленно заявляйте об этом. Я не хочу, чтобы среди нас были те, кто прячет укусы зомби!

— Поняли! — ответила группа.

Как только отряд был наконец замечен Бедствиями, Изголодавшийся Зверь заревел, но в его глазах появился небольшой, если не незначительный оттенок страха, когда он увидел Дэйва.

Зверь даже попятился.

-«Что? Удивился, увидев рожу уродливее твоей?» — ухмыльнулся Дэйв зверю.

Внезапно существо повернулось и начало неуклюже пытаться убежать, поскольку бежало на всех четырех. Оно едва могло двигаться из-за своих огромных размеров.

— Что, черт возьми, происходит? — спросил Фланкер.

Затем Молоторук внезапно бросился вслед за Зверем, прочь от группы, даже не взглянув на них. Первое Бедствие, казалось, даже не заботилось о том, что за ней гонится другое Бедствие, но в тот момент, когда Зверь увидел Дэйва, все рухнуло, и ему захотелось бежать.

— Возможно ли, что они знают, что Дэйв уже убил много Бедствий? — спросил Ральф.

— Сомневаюсь, иначе Молоторук отреагировал бы точно так же. Что-то не так с этим зверем, — сказал Дэйв: — Но не важно, давайте, поспешим за ним, — как только Дэйв закончил свои слова, Молоторук дотянулся до Изголодавшегося Зверя и ударил его своими массивными руками.

И всё же существо не получило большого урона, его массивная раздутая форма помогла ему поглотить силу удара, в то же время как его слюнявый рот выпустил в лицо Молоторуку какую-то жижу.

Зеленая отвратительная субстанция разъела некоторые из его отточенных и бронированных мышц, но это было не худшее.

Маленькие черви начали вылазить по всему телу Молоторука, некоторые из его глаз, а другие из вен на его мышцах. Паразиты зашевелились, и вместе с ними Молоторук перестал двигаться. Он резко развернулся, а затем ударил обоими своими молотами друг о друга, создавая громкий бум, а затем без предварительного уведомления бросился на группу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 518. Несущаяся смерть**

Дэйв нырнул в сторону, в то время как в воздухе рассеялась рябь от удара молотов. Благодаря его рассудительности, неприятностей от уловки, которую совершило Бестие, удалось избежать. Ударная волна коснулась ближайшего валуна и тут же обратила его в пыль.

— Осторожно! Каждая его атака имеет ударную волну! — Дэйв дал остальным совет, который они приняли во внимание.

Атаки Молоторука становились всё более и более беспорядочными, казалось, что он борется с паразитами, которые в настоящее время населяли его тело, и силой пытались заставить его делать то, что хочет Изголодавшийся по плоти Зверь.

Молоторук одним из своих ударов попал по Ральфу, который мгновенно принял стойку Иайло. Даже если он использовал длинный меч, учение Тэнгу требовало, чтобы он принимал определённые стойки перед использование навыков.

— Наследие Храма Фу, Первая Форма — Богоубийца! — закричал Ральф и исчез, словно молния, увернувшись от удара Молоторука, в то же время нанеся глубокий порез бедру Бедствия.

Бледно-голубая кровь хлынула из ноги существа, но почти сразу же из пореза появились паразиты, и сумели остановить кровотечение.

Дэйв повернулся к другому Бедствию. Когда сражаешься с Призывателем, всегда надо целиться именно в него, игнорируя его призванных существ. Но с Бедствием в качестве вспомогательного существа, Призывателя будет трудно убить, не только потому, что Молоторук силён, но и потому, что тот, кто контролировал его, сам был Бедствием с более чем сотнями миллионов очков здоровья.

Для Дэйва было бы невозможно убить его до того, как Молоторук повернётся, и придёт на помощь своему Призывателю.

Но больше он ничего не мог сделать, сражаясь с Молоторуком он только затягивал битву без всякой причины. Заставив Изголодавшегося Зверя защищаться, Бедствие перейдёт в оборону, и сделает опасного Молоторука более сдержанным.

— Займите ненадолго Молоторука! — отдал приказ Дэйв и вытащил Дюрандаль.

И снова, когда Дэйв приблизился к Изголодавшемуся Зверю, тот взвыл от страха и начал отступать, одновременно отдавая Молоторуку приказ не обращать внимания на остальную часть отряда и прийти к нему на защиту.

— Что, черт возьми, происходит? — спросил Идеальный Выстрел, выпустив несколько Связывающих Стрел в Молоторука.

— Понятия не имею! Может быть это потому, что Скелли убил одного или двух Бедствий до этого… Он его боится? — спросил Фланкер.

— Нет, это слишком надуманно. Я имею в виду, что-то же самое должно быть применимо и к Молоторуку, если бы это было так, — осудил Крепость заявление Фланкера.

Дэйв уклонился от атаки Молоторука и замахнулся Дюрандалем на Изголодавшегося Зверя. Слюнявая куча плоти использовал одну из своих лап, чтобы с лёгкостью блокировать Дюрандаль. Меч даже не сумел пронзить руку наполовину, и если бы монстр был ранен, это было бы видно.

Дэйв выругался, его меч застрял в плоти существа, и он был не в состоянии защитить себя, если Изголодавшийся по плоти Зверь нападет на него.

Но атака так и не последовала, Изголодавшийся по плоти выбросил меч из руки и сумел отдалить от себя Дэйва почти без повреждений.

Молоторук бросился на Дэйва, но драугр не дал ему сделать то, что он планировал. Он достал Щит Аякса и поглотил удары Молоторуку, немедленно Выпуская их в него.

Бедствие, получив собственные удары, полетело кувырком, бочкой, вылетев за пределы поля боя, беспорядочно кувыркаясь и перелетая через препятствия, пока его не остановил несчастный лес.

Дэйв хмыкнул, посмотрел на Изголодавшегося по Плоти и направил на него Дюрандаль: — Я хорошенько тебя отделаю! — сказал Дэйв и, прежде чем он успел напасть, заметил, что на его мече сидят несколько паразитов. Определенно с того момента, как он ударил Зверя.

Дэйв уже собирался взмахнуть мечом, чтобы сбросить паразитов, но заметил, что маленькие червяки дрожат, оставаясь на месте.

Двумя пальцами он схватил одного из них, но тот тут же иссох и умер. Вслед за этим раздался жуткий вой Изголодавшегося по Плоти, после чего тот развернулся и начал свою очередную бесполезную попытку побега.

— Оооо, кажется, я понял, почему эта тварь так меня боится, — сказал Дэйв.

— Скажи нам, пожалуйста! — бросил Ральф, готовясь перехватить уже вставшего Молоторука.

— Ну, паразиты имеют тенденцию вторгаться в чужие тела, а поскольку эта тварь — Изголодавший по Плоти, я думаю, что под плотью подразумевается живую плоть. Моя плоть — плоть нежити. И когда этот маленький паразит подвергся Проклятию Нежити в моем теле, он сразу же иссох и умер. Держу пари, что-то же самое случится и с этим парнем, если я подойду слишком близко.

В тот момент, когда он закончил свои слова, казалось, зверь понял, что сказал Дэйв, и начал убегать быстрее. Тем не менее, он не физически не мог двигаться быстрее Дэйва, поэтому тот смог легко настигнуть его.

— А теперь скажи: тебе не нравится нежить, эмм? — спросил Дэйв.

Существо отвернулось от Дэйва, но Дэйву это не понравилось.

Он подошёл к его лицу, снял одну из перчаток, обнажив кожу на костяной руке. А затем бесцеремонно, громко и с хлопком дал пощечину Изголодавшемуся по Плоти.

Удар был обычным, не стоил маны и каких-либо затрат Дэйву, но когда Изголодавшийся по Плоти его получил, казалось, его лицо будто словило пушечное ядро.

Половина его лица превратилась в жалкую черную субстанцию — мертвую ткань, а из другой половины вылезали паразиты, которые в последствии просто умирали.

— 12,000,000

— Святые угодники, большой урон.

— Кажется, ты не ожидал увидеть нежить, впервые напав на город, — сказал Дэйв, и снова ударил его по лицу, которое начало восстанавливаться.

Удары продолжались, Дэйв бил его все сильнее и сильнее, и с каждым ударом Бедствие визжало всё сильнее, без возможности ответить. Дэйв был воплощением абсолютного хищника для этого Бедствия. Оно могло только дрожать, пока Дэйв безжалостно лупил его.

Удар за ударом, а существо всё визжало и визжало.

— Скажу вам так, если бы кто-нибудь пришёл сюда и увидел эту картину… они бы определенно подумали, что Скелли — плохой парень, — прокомментировал Фланкер.

Остальная часть группы приняла его слова и задумалась над ними. Судя по всему, Бедствие было олицетворением толстого паренька, над которым издевался школьный хулиган в виде нежити. Да, это действительно выглядело так, будто Скелли был плохим парнем.

Наконец, с последним ударом Дэйва, с Бедствием было покончено, и существо упало замертво перед Дэйвом.

— Вот и всё, — сказал Дэйв, и повернулся к Молоторуку: — Теперь твоя очередь, малыш, — сказал Дэйв.

Со смертью Изголодавшегося по Плоти, паразиты в Молоторуке тоже погибли, и он был свободен. Теперь, без ограничений от Призывателя, он собирался разбушеваться не на шутку в бою с группой.

— Приготовьтесь, сейчас будет… — но слова Дэйва оборвались, когда голова Молоторука отлетела от тела.

Труп упал, а голова покатилась сама по себе, пока не оказалась прямо у ног Дэйва. Он открыл рот, но не нашёл слов.…

— Что за хууу… А-а-а! ОН ЗДЕСЬ!!! — девичий крик Фланкера заставил всех посмотреть туда, куда указывал жрец.

Что-то приближалось. Существо было видно только частично, пока оно направлялось к Дэйву. Последний вытащил Дюрандаль и Щит Аякса, приготовившись к третьей стороне, которая должна была присоединиться к сражению.

Перед Дэйвом медленно появилась голова, а затем, уже вслед за ней, из тени вышло пурпурное существо.

— Курукурукрурку! — прощебетало существо.

— Аааа, что ж, давно не виделись, КуруКуру, — Дэйв ухмыльнулся, увидев перед собой зеленое имя хищника.

Дэйв осмотрел существо:

Имя: Курукуру

Ранг: Уникальный / Бедствие

Уровень опасности: Дружелюбный

Уровень: 550

Базовый урон : 200 000-300 000

ОЗ: 150 000 000

Физ.Защ: 1,500,000

Маг.Защ: 1,550,000

Навыки:

[Разрыв плоти](Пассивный навык) — Лезвия передних конечностей КуруКуру имеют 50% шанс вызвать [Расчленение].

[Поглощай и адаптируйся] Поглощение недавно убитой добычи восстанавливает до 100% ОЗ КуруКуру. Пока навык активен, КуруКуру входит в состояние иммунитета, блокируя весь физический и магический урон на 10 секунд.

[Стальной экзоскелет] (Пассивный навык) — Имеет 20% шанс полностью свести на нет физический урон от оружия ближнего боя.

[Эволюционируй и преодолевай] (Пассивный навык) — КуруКуру может развиваться и эволюционировать в зависимости от различных типов добычи, которую он потребляет, получая новые способности.

[Быстрый хищник] — При охоте на добычу КуруКуру имеет 300% базовой скорости передвижения.

Лор:

Как КуруКуру пришел в этот мир — загадка. Сначала он был слабым и маленьким. Животные, с которыми он сражался, были слишком ничтожны, чтобы подпитывать его быстрый рост, которого он жаждал, поэтому КуруКуру обратил своё коварство и хищную натуру на самых опасных существ, которых мог найти, рискуя своей жизнью, чтобы удовлетворить свой голод. После каждого убийства он пировал и менялся, становясь сильнее, быстрее, но в конечном счете только голоднее.

Дополнение:

Убив своего смертельного врага Леонарда, Гордого Охотника, КуруКуру сумел эволюционировать до своей окончательной формы, став особым типом Бедствий — тех, которые съедят вас, только если вы пересечете им дорогу. Тем не менее, в знак благодарности за своё спасение и помощь, КуруКуру поклялся прийти на помощь одному из существ мира. Эволюционировать — это то же самое, что получить второй шанс. И как тот, кто разбирается в этом, он обязан помочь тому, кто предоставил ему возможность расти дальше.

Дэйв усмехнулся: — Хах, значит ты стал Бедствием, да?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 519. Фланкерский приёмчик**

Курукуру смущенно посмотрел на Дэйва, задвигал усиками и слизнул кровь с похожих на косы конечностей.

— Слава богу, мы не нажили себе врага такого как он, — сказал Фланкер.

— Ну да, он оказался отличным союзником, — ответил Дэйв и бессознательно погладил существо по голове. Его ласковое обращение с питомцами завладело его чувствами, и он не забыл, что гладит Бестие, в то время как существо потерлось треугольной насекомой головой о его руку, явно наслаждаясь обращением.

— Хмм, ну, Курукуру, видишь это королевство? Оно моё, и будь так добр, не ешьте людей в нем, но всё остальное — твоё. Ты согласен? — спросил Дэйв.

Хищник кивнул.

— Хорошо, тогда, если кто-то решит доставить тебе неприятностей, убей их, а если тебе будет тяжело, просто беги обратно в Королевство Нежити. Здесь у тебя будет много союзников, которые помогут тебе. Я замолвлю за тебя словечко, — добавил Дэйв.

Существо ещё раз кивнуло и подошло к трупу Молоторука. Оно вонзило одну из своих кос ему в брюхо и бросилось вперёд, волоча тушу за собой.

— Эй, он забрал лут и сбежал! — удивился Фланкер.

— Это его право, он убил Бедствие. Кроме того, КуруКуру — эволюционирующий тип хищника, он становится сильнее с каждым поглощённым монстром. Нам лучше иметь более сильного союзника, чем какую-то лут.

— Может быть, ты и прав, но всё же… Мы даже не увидели, что с него выпало.

— У нас тут ещё одна туша осталась, — Дэйв указал на труп Изголодавшегося Зверя.

— Да, но у меня такое чувство, что я не хочу прикасаться к чему-то настолько отвратительному, — добавил Фланкер.

— Слабак, — ответил Крепость и прикоснулся к трупу в поисках лута.

Вскоре он поделился экраном с остальными игроками.

Книга навыка [Подчинение]

[Кислотное ядро]

500 000 Золотых.

— Довольно дешевый лут, — сказал Фланкер.

— Ну, там есть книга навыка, так что он должен хоть чего-то стоить. Поделитесь описанием.

[Подчинение] — Возьмите под контроль и управляйте целью в течение 5 секунд. Уровень не имеет значения. Цели не может быть отдан приказ о самоубийстве, но, с другой стороны, возможно вызывая её смерть другими средствами, например, заставить её спрыгнуть со скалы. Перезарядка — 60 минут.

[Кислотное ядро] — Кислотное ядро может быть использовано для усиления оружия, и придания ему кислотного атрибута.

— Ну, хорошая штука.

— Могу я получить книгу навыка Подчинение? Знаете, мне как-то не хватает навыков для защиты.

— Ну, я всегда защищаю тебя, даже если ты не обращаешь внимания, — сказал Крепость.

— Да, но всё же я имею в виду, что однажды ты, вероятно, умрешь. Я мог бы использовать этот навык, ну если Скелли конечно не захочет его.

— Нет, Фланкер прав, лучше всего, чтобы у целителя был навык, с помощью которого он сможет защитить себя. Если вы все согласны, то я предлагаю отдать его Фланкеру, — сказал Дэйв.

— Никаких проблем, — сказал Ральф.

— Я тоже не имею ничего против, — добавил Идеальный Выстрел: — Он единственный, у кого нет наследия.

— Верно, я забыл об этом, тогда он твой. А что с ядром? — спросил Крепость.

— Я вроде не нуждаюсь в нём. Ральф?

— Бесконечность, окружающая моё оружие не позволяет накладывать другие атрибуты на меч. Так что мне тоже не нужно.

— И мне, я танк, — сказал Крепость.

Идеальный покачал головой: — Этот тип атрибута не работает на луках. Мы, вероятно, должны сохранить его для Мерси, у неё есть кинжалы и она лучше всех накладывает дебаффы на врагов.

— Верно. Тогда расходимся, я имею ввиду, что на сегодня свою работу мы сделали.

Как только Дэйв закончил свои слова, он получил личное сообщение.

— Скелли… Нам нужна помощь, — это был Валентайн.

Дэйв нахмурился. Правая рука сильнейшей супер гильдии просит о помощи? Прямо сейчас, они были верхушкой Завоевания, даже Небесный Рассвет или Кровавые Разбойники не могли противостоять им.

— Что такое?

— Четыре Бедствия обрушились на Запад, Я и Военачальник едва смогли справиться с двумя из них. Нам нужна помощь, иначе мы обречены. Мы заплатим столько, сколько захочешь. Просто приди, пожалуйста, побыстрее.

— Дело не в деньгах, — отозвался Дэйв: — Бедствия завершат игру для всех. Я скоро буду, дайте мне секунду.

— Что происходит? — спросил Ральф.

— Твоя гильдия терпит крах.

— Эмм? Мне никто ничего не сообщал. Ах, чёрт, я же отключил личные сообщения, чтобы сосредоточиться на сражении… Святые угодники, столько сообщений, меня живьём сожрут.

— Не беспокойтесь, ребята. Давайте продолжим охоту на Бедствий, — сказал Дэйв, и группа телепортировалась в Западную столицу.

В момент, когда они прибыли, они увидели десятки падающих с неба камней, разбивающих здания и всё вокруг столицы. И судя по обстановке, атака распространилась по всему западному небу.

— Какое Бедствие может такое сделать! — спросил Фланкер.

— Не Бедствие, — сказал Убийца Сатаны, появившись прямо перед группой: — Это дракон, взбешенный тем, что Бедствие осмелилось напасть на него, и он выпускает пар. Но проблема не в этом.

— А в чём? — спросил Дэйв.

— Посмотри туда, — Убийца Сатаны указал на ближайшую гору.

Огромный дракон из камня и валунов заревел вдали. И даже с такого расстояния Дэйв смог увидеть огромную черную метку на груди его тела.

— Бедствие пытается завладеть драконом, он неистовствует, пытаясь избавиться от контроля, и именно отсюда все эти разрушения.

— Чёрт, посмотрим, что можно сделать. Где же Бедствия?

— Военачальник и Валентайн сдерживают их, но они не могут остановить это — Большее Бедствие. Пожалуйста, будь осторожен, а мне придется уйти, нужно помочь Валентайну.

— Ладно, ребята, идём, — сказал Дэйв, и группа направилась к горе.

Рёв дракона был всё громче и громче по мере того, как отряд приближался к нему. Внезапно меч и щит Дэйва загудели. Дюрандаль завибрировал так сильно, что чуть не вылетел из-за спины Дэйва. Щит Аякса разинул пасть и издал разрушительный вопль, который был достаточно громким, чтобы разбудить мертвых.

— Что, чёрт возьми, происходит? — спросил Фланкер.

— Понятия не имею, чувак, — сказал Дэйв: — Это первый раз, когда они так делают. Наверное, это как-то связано с той штуковиной. Давайте подойдем поближе и посмотрим.

С каждым взмахом своего шипастого хвоста дракон обрушивал часть горы, а одним ударом лапы порождал камни, который вырастали во всевозможных формах.

Гора, на которой он сидел, всё больше и больше напоминала каменного ежа.

Чем ближе отряд подходил к дракону, тем опаснее становилась местность. Ярость дракона выходила из-под контроля. И, судя по всему, существо, прилипшее к дракону, почти полностью поглотило его. Только одна сторона лица дракона осталась нетронутой Тёмной Тенью.

Дэйв осмотрел дракона, но осмотр не показал информацию о драконе, но показал информацию о Бедствии, которое прилипло к нему.

Имя: Тень, Крадущаяся Позади

Уровень: 666

Ранг: Большее Бедствие Страха

Уровень опасности: Катастрофический!

Урон: 0

ОЗ: Изменчивый

Физ.Защ: 0

Маг.Защ: 0

Навыки:

[Удалённый Контроль] — Как только Тень, Крадущаяся Позади, берёт под контроль существо, она становится им, и может использовать его навыки и силу.

Чем сильнее существо, которое Бедствие хочет взять под контроль, тем больше потребуется времени, чтобы сделать это.

Все навыки, ОЗ и защитные свойства контролируемого существа становятся такими же у Тени.

Убийство носителя Тени убьёт саму Тень, но Тень может мгновенно перейти к меньшему носителю, взяв его под контроль, как только носитель приблизится к смерти.

Лор:

Одно из величайших зол старого времени. Тень, Крадущаяся Позади, брала под контроль слишком многих врагов и стала одним из самых редких существ в мире. Легенда гласит, что эта Тень сумела подчинить великое оружие и убить того, кто выковал его, заставив Меч и Щит проклясть себя, чтобы никогда не повторить того же.

— Святые угодники, это Тень убила Вулкана… — удивился Дэйв.

— Что? Кого? — спросил Ральф.

— Мой щит и меч, они прокляты. Они прокляли себя, чтобы скрыть свою истинную силу из-за этой самой Тени. Она, должно быть, подчинила их и убила Вулкана, который их создал, поэтому они стали такими.

— Ты имеешь в виду, что это уже крутое оружие ещё и ослаблено?

— Похоже, теперь нам точно придется убить её, — сказал Дэйв: — Прости, дракоша, но тебе придется умереть.

Дэйв нырнул под одну из лап дракона, полоснув её. Дюрандаль отскочил от каменной лапы и загудел ещё сильнее.

Тень, подчинившая дракона, проявила маленькую, похожую на череп голову и заговорила: — Оружие, способное убивать богов! Прошло так много времени с тех пор, как я видел его в последний раз. Отдай! Оно моё!

— Иди к чёрту! Ты сегодня умрешь, и я отомщу за него! — Дэйв заблокировал удар хвостом от подчинённого Каменного Дракона и был отброшен, получив незначительный урон.

— Эй, ребята? — позвал Фланкер.

Никто не слушал Фланкера, все были заняты уклонением от атак монстра.

— РЕБЯТА! — крикнул он, но никто не услышал.

— Я должен сделать это самостоятельно. [Подчинение]! — пропел Фланкер, и почти сразу же тень, которая окутала Дракона, была отделена от него и помещена в шар. Дэйв и остальные молча смотрели на это.

— Я думаю, что это новая форма для атаки, будьте осторожны! — крикнул Дэйв, и остальные приняли защитные стойки.

Фланкер покачал головой, а затем заметил маленькое насекомое прямо у своих ног. Он взмахнул рукой, и шар полетел в насекомое, окутав его, после чего Фланкер бесцеремонно растоптал его.

\*\*\*

Поздравляем вас с победой над первым Большим Бедствием Страха: Тенью, Крадущуюся Позади.

В мире стало немного больше надежды.

Каменный Дракон вечно благодарен вам за то, что вы избавили его от обременения.

\*\*\*

— Вот как это делается! — сказал Фланкер остальным, которые тупо уставились на него.

Фланкер причудливо посмотрел на них и всё, что он смог сказать, было: — Что?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 520. Друг познаётся в беде**

Со смертью Тени, Крадущейся Позади, легендарное оружие Дюрандаль и Щит Аякса были благословлены новым рангом.

С текущего ранга: Меча и Щита, Убивающего Богов, они были обновлены до Меча и Щита Архи-Бога.

Проклятие с вашего меча Дюрандаля снято.

Разблокирована дополнительная возможность:

[Вес Мира] (меньшая версия [Веса Вселенной] — Меч Дюрандаль может увеличивать свой вес пропорционально вашей силе и изменять форму в соответствии с вашим размером и величиной СИЛЫ. Меч вызовет катаклизмы, если обрушится на мир, но не уничтожит планету, как это могло быть при активации Веса Вселенной.

Вес меча увеличен на 200%

Дополнительно:

+200 СИЛ.

Проклятие с вашего Щита Аякса снято.

Теперь Щит Аякса может поглотить дополнительный навык и копировать уже поглощенный навык для второго использования.

Ограничение на неспособность Щита Аякса поглощать навыки наследия было снято.

Дополнительно:

+200 СИЛ.

+1 000 000 ОЗ.

+25 000 Маг.Защ.

+ 25 000 Физ.Защ.

Благословение Вулкана.

Бог-кузнец Вулкан оставил в мире свою волю, ибо когда его оружие было освобождено от несправедливого проклятия, оно стало нерушимым, несокрушимым и навсегда верным своему владельцу.

Меч Дюрандаль теперь связан с игроком Смертельным Ударом.

Щит Аякса теперь связан с игроком Смертельным Ударом.

Меч и Щит больше не нуждаются в ремонте.

\*\*\*

Со смертью Тени, Крадущейся Позади, ещё одно Бедствие покинуло мир. Дэйв посмотрел на Фланкера и спросил: — Как ты это сделал?

— Ну, это было не сложно, я просто использовал способность, которую недавно получил, и вселил монстра в жука, раздавив его. Любой должен был заметить, что ОЗ Тени связано с существом, в которое она вселяется.

— Ну, честно говоря, я не подумал об этом. Но думающего Фланкер я вообще вижу впервые, — ответил Крепость.

— О’кей, пусть с этим мы и разобрались, но мне кажется, что у Опустошителей есть ещё два Бедствия, которых мы, вероятно, должны победить. Так что думаете, ребята? — спросил Дэйв.

— Да, я согласен, но сначала давайте осмотрим на добычу, которая выпала с Тени, — сказал Идеальный Выстрел.

— Не хочу портить момент, но мне кажется, что с этого парня не выпало ничего полезного. Единственное, что выпало, так эта Теневая Сущностью. Можете сами посмотреть, — сказал Фланкер.

[Теневая Сущность]

Воплощение Тени в камне: происхождение Теневой Сущности до сих пор неизвестно. Она хранит много тайн, но только те, кто связан с тенью, смогут раскрыть их.

— Это ничего не объясняет, но, полагаю, у Бада будут мысли на этот счёт, — сказал Дэйв.

— Хорошо, судя по новостям Военачальник занят сражением с Бедствием, давайте пойдём и поможем ему, — сказал Ральф.

— Да, но как бы мне этого ни хотелось, я думаю, мы кое о чём забыли, — сказал Фланкер.

— О чём? — спросил Дэйв.

Громкий рёв эхом отозвался позади группы, обернувшись, они увидели огромного дракона, смотрящего на них. Каменный дракон был освобожден от Тени, но это всё ещё был дракон. Они понятия не имели, что он собирается делать, был ли он враждебен или дружелюбен.

— Спасибо, что избавил меня от этого постыдного и отвратительного существа, — сказал дракон.

— Ооо, он говорит!

— Мы все говорим. Драконы стары и разумны. Простые слова для нас не трудны. Тем не менее, я видел много мерзких тварей, вылезших из этой расщелины сверху, и нахожу их слишком опасными, чтобы бродить по миру, поэтому я окажу вам сваю помощь.

— Помощь? — спросил Дэйв.

— Мы, Драконы, не любим быть в долгу. А я теперь в долгу за свою жизнь перед всеми вами, и я верну его, защищая эти земли от захватчиков. Однако я исчерпал большую часть своих сил, поэтому не смогу помочь вам против Бедствий, которые уже здесь.

— Что ж, это не очень помогает. Всё равно мы тебя ни о чём не просили, отдохни здесь, мы всё сделаем, — сказал Дэйв.

— Я нахожу людей довольно высокомерными, но вы имеете право на такое поведение за ту силу, которую проявили.

— Мы оставим тебя, но чем бы вы, Драконы, не занимались, надеюсь что ещё увидимся.

Отряд двинулся на Восток, туда, где начался большой переполох. К счастью, район, где сражались Бедствия и игроки был далеко от города.

Группе Дэйва потребовалось чуть меньше десяти минут, чтобы добраться до места сражения.

Военачальник стоял во главе огромной армии игроков, сражавшихся с Бедствием, назвать которое гигантским было бы преуменьшением. Существо по форме напоминало огромную змею с цветком на голове, из которого выступали лозы, двигающиеся со сверхзвуковой скоростью. Они преодолевали звуковой барьер с каждым взмахом, рассекая воздух, как косы смерти.

Военачальник принимал на себя такие атаки, но не терял ни одной единицы ОЗ.

С огромной армией игроков, которые прикрывали его, было почти невозможно для Бедствия убить владельца этого наследия.

— БОЖИЙ КУЛАК! — закричал Военачальник, и золотая перчатка ударила по существу, вбивая его в землю своим под мощью удара.

Цветоголовое Бедствие отозвалась громким визгом и выпустило газообразное вещество из своей головы. Зеленая дымовая завеса окутала всё вокруг.

Дэйв нахмурился: -«Неужели они идиоты? Разве они не читали описание существа?» — Затем он закричал так громко, как только смог, увидев газ:- ПРЕКРАТИТЕ ХИЛИТЬ ЕГО!

Когда жрецы заметили драугра и услышали, что он прокричал, подавляющее большинство остановилось, но некоторые упрямые индивиды всё ещё верили, что Дэйв был враждебной силой для Опустошителей, желающей смерти Военачальнику, чтобы либо забрать славу себе, либо просто уничтожить Опустошителей.

Поэтому они продолжили лечить Военачальника, и случилось самое худшее.

Комбинация исцеляющих игроков и газа монстра вызвали обратный эффект, обратив лечение в яд. Непоколебимые ОЗ Военачальника опустились за две секунды до менее чем трети, и продолжали падать. К счастью, Военачальник был достаточно умен, чтобы использовать [Бастион], блокировав весь наносимый ему урон даже от яда, и крикнул: — Прекратите хилить, идиоты!

— Меняемся! Я займу твоё место, — крикнул Дэйв, и Военачальник кивнул. Не было никаких сомнений, даже несмотря на то, что эти двое никогда не ладили, и не были друзьями, но в такие времена Военачальник верил, что Дэйв будет лучшим, кто сможет противостоять Бедствиям.

Как только Дэйв сменил его и оказался перед Бедствием, он вытащил Дюрандаль и произнёс: — [Вес Мира]!

Его меч увеличился, соответствуя гигантскому существу, а он трижды активировал [Геркулесову Силу]!

Размер меча резко увеличился, а затем Дэйв обрушил его на голову существа.

Меч легко разрезал цветок на макушке змеиной головы, и как только он коснулся её черепа, всё существо было вжато в землю, не в силах сдвинуться ни на дюйм.

— Нужна помощь? — крикнул Ральф.

— Подождите, пока ядовитый газ утихнет, на меня то он не действует, а для вас опасен, — ответил Дэйв.

— Полагаю, вы пришли за новым лутом, — сказал Военачальник.

— Неа, просто помочь. На востоке не так уж много Бедствий, мы уже убили двоих. Твоей стороне удивительно повезло.

— Не то, чтобы я этого хотел. Эти ублюдки обойдутся мне в кучу денег. Ущерб, нанесенный столице, долгие месяцы будет сказываться на нашем бюджете, — сказал Военачальник.

— Что ж, уж лучше это повредит только бюджету, чем всей игре, — Дэйв дезактивировал навык своего меча и запрыгнул на змея.

— Мне не очень нравится эта штука у тебя на макушке, давай, я тебя немного подстригу? Поверь мне, я умею обращаться с мечом, — Дэйв усмехнулся и принялся рубить цветок.

Бедствие с каждым упавшим лепестком получало одинаковое количество прямого урона. Это указывало на то, что цветок был важной частью анатомии этого существа.

Дэйв отскочил назад к группе игроков, когда змей, наконец, начал извиваться.

— Ребята, вы всё это время действовали неправильно.

Военачальник стоял рядом, глотая противоядие, а затем спросил: — Что ты имеешь в виду?

— Вы не читали описание?

— Это просто большезадая змея, но навыки действительно странные. У неё их больше, чем обычно у них бывает.

— Потому что это два Бедствия в одном. Вы просто не осмотрели то, что над змеем. Цветок — паразит, он управляет змеем под ним.

— У меня это не показано, могу только осмотреть змея, — сказал Военачальник.

— Я думаю, это потому, что я видел их раньше в Ящике Пандоры. Это два существа в одном, убейте паразита, чтобы убить змея. И как, спрашивается, лучше всего уничтожить сорняк? — спросил Дэйв.

— Сжечь!

Дэйв переключился на свои Перчатки и стукнул их друг о друга, со словами: — Хорошенько сжечь!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 521. Белая мгла**

— Ладно, Дилюк, ты наш лучший поджигатель, иди и надери ему зад! — крикнул Военачальник, и парень позади него, держащий большой меч, улыбнулся, сказав: — С удовольствием.

Игрок промчался рядом с Дэйвом и прыгнул на голову змея, отбивая атаки лоз мечом, которые всё это время пылал огнем, смеясь при этом, как сумасшедший.

— С ним все в порядке? — спросил Дэйв.

— Он становится таким, когда ему нужно что-то сжечь, хороший парень с дерьмовым характером, — пошутил Военачальник, и они продолжили наносить урон.

Дэйв тоже не стал сдерживаться. После того, как он надевал эти перчатки, обжигающий жар и удары обрушились на растение. Его руки расплылись в печатях, а затем он дунул сквозь кулак, призывая сорок восемь Адских Драконьих Черепов, которые затем начали увеличиваться в размерах по мере приближения к Бедствию. Они окружили змея огненным хороводом, а затем все разом извергли своё огненное дыхание.

Бедствие визжало, пока его сжигали заживо, а затем внезапно упало.

— Наносим урон, пока он в отключке! — приказал Военачальник, и остальная часть его армии бросилась на тварь.

— Полагаю, я здесь больше не нужен, ты кажется всё понял, верно? — сказал Дэйв.

— Да, спасибо за помощь и за добычу.

— Пришли мне то, что, по твоему мнению, стоило моего времени, — сказал Дэйв и отправился прочь.

— Куда теперь? — спросил Ральф в групповом чате.

— Поможем Валентайну, — сказал Дэйв.

— Не нужно, — сказал Идеальный Выстрел.

— Почему это? — спросил Дэйв.

— Я только что получил новости от Небесного Рассвета, Вань И и Белый Призрак уже помогают Валентайну.

— Разве они не должны защищать свою территорию?

— Полагаю, что нет. Видимо Песчаные Черви сделали большую часть работы за них, сожрав Бедствия и не подавившись.

— Черт, мир Завоевания стал крутым и я не хотел бы, чтобы Бедствия досаждали ему, — сказал Дэйв.

— Не только само завоевание, даже столь дикие земли, как Дебри, чёрт бы их побрал, стали более цивилизованными: монстры там больше не сражаются друг с другом, а помогают друг другу убивать Бедствий, — сказал Идеальный.

— Отличный репортаж для тебя, учитывая все пикантные новости. Но это значительно облегчит нашу работу.

— Но не всё так гладко, как хотелось бы. С Севера до сих пор не поступало каких-либо новостей о вторгшихся Бедствиях.

— Наверное, для них слишком холодно? — заключил Дэйв.

— Сомневаюсь, что тот большой бык был последним. Не может такого быть, чтобы больше никто не вторгся, — сказал Ральф.

— Позвольте мне связаться с Зои, у неё могут быть новости, если что-то случилось, — сказал Дэйв и отправил ей личное сообщение, чтобы спросить о ситуации.

Её ответ был таким: — Здесь слишком спокойно, даже спокойнее, чем должно быть.

— Я думаю, что что-то не так, давайте отправимся на Север, — сказал Дэйв.

— Я везде, где раздают Опыт, — сказал Ральф.

— Троица выдвигается! — крикнул Фланкер, и группа телепортировалась на Север.

Когда они прибыли в Северную столицу, они кое-что заметили.

Снега не было, но было гораздо холоднее, чем следовало бы. Атмосфера была гораздо напряжённее, чем в прошлый раз, когда они были здесь.

Ветра не было, но погода была будто мертва — как во время похорон.

— Здешние игроки, похоже, не слишком обеспокоены этим холодом, — сказал Фланкер, дрожа.

Затем все выпили зелья устойчивости к холоду.

— Думаю, они привыкли к нему, но, по правде говоря, здесь слишком холодно для обычных людей. В любом случае, давайте осмотримся и разузнаем, что происходит, — сказал Дэйв.

Группа начала осматривать город, пытаясь что-нибудь выяснить.

Фланкер спросил несколько игроков о погодных условиях, но не получил никакого адекватного ответа, большинство из них подтвердили, что было холоднее, чем обычно, но ничего необычного в этом не замечали, так как это был Север.

Дэйв вышел из столицы и осмотрел окрестности. Вокруг не было ничего, кроме гор. Некоторые были даже голыми ото льда, и только тонкий слой снега, который, вероятно, выпал в этот же день, покрывал их. Именно здесь они сражались с гигантом Бычьей Головой.

Внезапно он остановился и уставился на что-то, что показалось ему необычным.

Проходящий мимо игрок подошел к Дэйву, желая войти в столицу, но тот остановил его.

— Эй, ты видишь это? — указал Дэйв вдаль.

Игрок посмотрел туда, куда указывал Дэйв, и увидел большую застланную дымкой область: — Туман, может быть? Не так уж необычно в холодных районах, братан.

— Я знаю. Но это не то, что я имею в виду. Если там есть туман, почему его больше нигде нет? И судя по внешнему виду он… он приближается! — заявил Дэйв.

После слов Дэйва Идеальный Выстрел тоже сфокусировал свой взгляд в том направлении: — Похоже всё так, как ты говоришь, — глаза его стали зелеными, его способности стрелка позволяли разглядеть далёкие объекты:

— И всё же я ничего не вижу. Просто туман.

— Идеальный, твой Акулий Выстрел, как далеко он достаёт? — спросил Дэйв.

— Если ты хочешь, чтобы я выстрелил в туман, то я смогу. Но зачем? Это навык с большой перезарядкой.

— Можешь смеяться надо мной, но у меня такое чувство, что этот туман не так прост.

— Ладно, всё равно здесь ничего не происходит, — Идеальный Выстрел опустился на одно колено, вытащил стрелу и очертил ей землю, а затем одним движением взвёл её, и выстрелил вдаль.

Стрела взвыла, превратившись в огромную акулу, сделанную из воды. Как только она вошла в контакт с холодной атмосферой, водяная акула начала принимать более жесткую форму, превращаясь в лед, устремляясь вперед, словно ракета.

Акула продолжила лететь, пока не исчезла в тумане.

— И? — спросил Фланкер.

Идеальный Выстрел встал, оглянулся и сказал: — Я получил контакт. Но…

— Но?

— Но у меня больше двадцати попаданий…

— В смысле?

— Это означает, что туман настолько заполнен врагами, что случайный выстрел Идеального поразил более двадцати за раз, — сказал Дэйв.

— Что ты имеешь ввиду? — снова спросил Фланкер.

Теперь уже Крепость ответил: — Если они все Бедствия… Северу придётся не сладко.

— ВНИМАНИЕ, ВОИНЫ СЕВЕРА! — ревущий голос Дэйва чуть не вырвал души его товарищей по команде.

— К ВАМ НАПРАВЛЯЕТСЯ ЦЕЛАЯ АРМИЯ! ДОСТАНЬТЕ СВОЁ ОРУЖИЕ, ЗИМА УЖЕ ЗДЕСЬ!»

Крик Дэйва достиг всех, что бы они ни делали.

— Мы будем сражаться С ЭТИМ? — спросил Фланкер.

— У нас нет выбора, если одно из четырех Королевств падет, остальные последуют за ним. Мы должны сражаться. Нежить! Услышьте мой призыв и придите к нам на помощь! — Дэйв отдал приказ, и все его подразделения прибыли. Легион Нежити пришёл на помощь Кис Штин’браху.

Нежить было так много, что они выглядели как гигантское черное пятно, которое не должно было существовать в этом белоснежном ледяном царстве.

— Нежить! Мы не знаем врага, но и он не знает нас. Построение Ползучей Смерти! — Дэйв отдал приказ, и нежить выстроилась.

Рыцари Рока держат фланги, Рыцари Смерти действовали как авангард, заклинатели и лучники в середине, в то время как Дэйв и его друзья были в первых рядах.

— Марш смерти! — крикнул Дэйв, и нежить зашагала вперёд, шаг за шагом, гармонично, их топот разносился по земле, словно землетрясение. Такое большое количество Нежити было слишком велико, чтобы лед мог их выдержать, поэтому он ломался под их сапогами, уступая им место, чтобы они могли идти дальше.

Туман продолжал ползти навстречу, в то время как Нежить маршировала, как танк по пересеченной местности, без страха и сокрушая любое препятствие, которое вставало на их пути.

Туман становился всё ближе и ближе, а затем, наконец, расступился, обнажая Бедствий в таком количестве, что Дэйв поверил, что ещё немного, и они сравняются по численности с четвертью его собственного Легиона.

— НИКАКОГО ГОЛОДА! — крикнул Дэйв, и первая волна Бедствий обрушилась на стену щитов Рыцарей Смерти.

Залп врага даже не оставил вмятины в их рядах, они выстояли и выдержала убийственную атаку.

— НИКАКОЙ УСТАЛОСТИ! — и Рыцари Смерти нанесли удар. Каждый их меч находил опору, глубоко вонзаясь во врага, и заставляя истекать кровью.

Эти ужасные монстры были многочисленны, но они явно были намного слабее, чем Бедствия, которые обрушились на другие города Завоевания. Они были мусором, но Дэйву было всё равно, был ли его враг реальной угрозой или посредственной.

— НИКАКОГО СТРАХА! — рассмеялся он и выскочил из строя. Для любого другого это было бы смертным приговором. Но Дэйв схватил свой меч двумя руками и замахнулся по вертикали, активирую [Вес Мира].

Дюрандаль вырос в размерах настолько, что стал похож на массивную секиру, готовую прихлопнуть армию муравьев.

Дэйв взмахнул мечом, и, сотни и сотни Бедствий были отброшены от фронта его армии.

— ЗА ЛЕГИОН! — прокричал Дэйв, и нежить позади него последовала за ним с криком.

Сегодняшний день останется в памяти многих.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 522. Даже у дьявола есть принципы**

Меч Дэйва пронзил врага насквозь; в основном это были Бедствия, но намного слабее настоящих. Ни одно из этих Бедствий не имело собственного имени, в отличии, например, от Меньшего Бедствие Страха Нандлуши, или Большего Бедствия — Тени, которое Фланкер убил подошвой своего каблука — все они имели имя. Что касается этого мусора, то они были просто монстрами, случайными формами и существами: крабами, которые ходили на лапах-щупальцах, черепахами, у которых были хвосты скорпиона, и некоторыми другими случайными вариациями гибридных чудовищ. Это ничем не отличалось от побега группы монстров из исследовательского центра.

Нежить вонзала свои мечи глубоко в существ, насаживая их на зазубренные огромные клинки Фламберга, а затем разрезая, отрубая им конечности или просто втаптывая из в землю, чтобы двигаться дальше. Нежити было всё равно — они шли вперед, уничтожая врага, раздрабливая их кости, ломая черепа своими сапогами. Нежить была Маршем Смерти, никого не оставляющим за собой.

Тысячи Бедствий хлынули с фланга, пытаясь застать армию Дэйва врасплох. К сожалению для них, если бы они попробовали ту же тактику, наступая с фронта, у них был бы, хотя и причудливо малый, но всё-таки шанс прорваться через армию Дэйва. Но даже он был бы астрономически огромным по сравнению с идиотской попыткой прорваться через Рыцарей Рока, которые держали фланг.

Рыцарям Рока стоило только поднять свои мечи и Бедствий не стало.

Просто, эффективно и жестоко. Рыцари Рока были в совершенно другой лиге, и с ними, удерживающими фланги, не было никакого способа прорвать армию Дэйва, если у вас не было силы, сравнимой с боссом, способным сотрясти мир.

Позади армии Дэйва раздавались звуки каста, сопровождаемые вспышками света. Это заклинания игроков Севера выстреливали в Бедствий перед ними, уничтожая врага впереди.

Одиночные игроки бросились вперёд армии Дэйва и вступили в бой. Храброе, но совершенно идиотское решение. Большинство игроков были убиты менее чем за десятки секунд, самые смышлёные же из них отступили, когда заметили, что их товарищи гибнут.

— Убирайтесь с моего пути! — закричал Дэйв на одиночек, он не хотел, чтобы кто-то мешал его построению. Нежить не должна была переставать атаковать Бедствий, пытаясь задеть игрока, это было тем, с чем Дэйв не хотел сталкиваться.

— Валите оттуда! — кричали другие игроки одиночкам, призывая их вернуться в строй.

— Лишняя стрела нужна, Дэйви? — Дэйв услышал голос.

— Я ценю любую помощь, Зои.

Ледяные стрелы Зои устремились вперед и превратили много Бедствий в ледяные статуи, которые были разбиты мечами и копьями Рыцарей Смерти.

— Не слишком ли он слабы? — спросила Зои.

— Мусор, настоящее сражение ещё не началось.

— Ты думаешь, здесь есть Босс?

— Определенно. Они слишком организованы, чтобы действовать инстинктивно. Эй все, будьте осторожны с Бедствиями, которые выглядят неординарно!

— У меня есть одно с лошадиной головой и крыльями бабочки, достаточно необычно? — спросил Фланкер.

— Я говорю о Боссах, здесь должен быть один.

— Я вижу, — сказал Идеальный.

— Действительно? — спросил Дэйв.

— Да, он позади, примерно в полумиле в снегах, и он… лезет на гору.

— Что? На гору? Вот дерьмо! — выругался Дэйв, а потом крикнул: — Ониксия, Крошка, выходите!

Парочка вылезла из боковой сумки Дэйва. Дракон поднялся высоко в небо и оглядев существ под ним, заревел, в то время как Могильный Лорд Дэйва уставился на Ониксию, а затем прыгнул ввысь, приняв драконью форму и завыл подражая, оставив игроков ошеломленными.

— Черт! У Скелли два дракона! — крикнул один из игроков. Он мало что понимал, Крошка сделал это лишь из чувства ревности к Ониксии.

— Ониксия! Держи оборону, сожги все Бедствия, которые увидишь, дотла. Крошка, ты со мной, в горы! — крикнул Дэйв и подпрыгнул.

Крошка подлетел и подхватил Дэйва, а затем полетел вперед, изменив форму на Виверну. Они были меньше, но намного быстрее и проворнее.

Виверна Дэйва приблизилась к существу, которое, как заметила группа, с легкостью запрыгивало на вершину горы.

Дэйв заметил пугающее сходство прыгающего существа, с другим существом, которое он видел раньше. В основном из-за крыльев, хоть они и были явно оборваны и непригодны для использования. В противном же случае он мог бы просто взлететь на вершину.

Существо повернулось, чтобы взглянуть на Дэйва, и он удивился, заметив, что у Бедствия не было глаз. У него было только круглое бледное лицо со ртом и носом, и большая круглая дыра там, где должен был быть мозг. А с тыльной части головы у него висел ловец снов. И сморщенные, более темные, чем черные крылья, росли у него из спины.

Самкиэль

Уровень: 666

Ранг: Большее Бедствие Предательства.

Уровень опасности: Катастрофический!!!

Урон: 1 000 000

ОЗ: ∞

Физ.Защ: 0

Маг.Защ: 0

Навыки: Неизвестны

Лор:

Самкиэль — первый предатель небес, самый злой и подлый. Однажды у него хватило наглости низвергнуть Святой Орден и принести хаос на небеса. Но по воле Демиурга он был изгнан в Ящик Пандоры, навеяв позор на архитектора мира за то, что один из его рода предал его и остался жить. Уничтожение и очищение показались ему слишком легким и слишком милосердным наказанием, поэтому он был приговорен навсегда быть заточённым среди Бедствий.

— Черт возьми, ещё одно бессмертное Бедствие. Крошка, он планирует проникнуть в лабиринт, который я создал. Я не могу допустить, чтобы он получил доступ к войскам Асмодея, — сказал Дэйв.

Крошка полетел ещё быстрее, пока не оказался достаточно близко, чтобы Дэйв мог спрыгнуть, полетел прямо на существо и, направив Дюрандаль ему в грудь.

Существо зашипело и указало одной тонкой, и тощей бледной рукой на Дэйва. Горизонтальная трещина разошлась посередине ладони существа, обнажив рот с двумя рядами зубов, который выстрелил черным лучом в Дэйва.

Дэйв решил, что лучше всего уклониться от чего-то, о чём он не знал, но маневрировать в воздухе было слишком сложно.

Тем не менее, Дэйв не переставал удивлять своей сообразительностью. Его остроумие подсказало ему отличную идею: он активировал глаз на своем щите и произнес заклинание в воздухе. Драконий Призрачный Череп, всего один, в тот момент, когда был вызван, почти сразу же взорвался. Ударная волна заставил Дэйва отклониться от своей прежней траектории, уклоняясь от удара, а затем он крутанулся и снова использовал тот же трюк, чтобы скорректировать свою траекторию. Второй взрыв направил Дэйва на прежнюю траекторию, по которой он летел в первый раз, и меч в его руке снова был направлен в грудь существа.

Разрушительный удар Дэйва вызвал град снега и камней, которые посыпались со склонов горы. Силы, стоявшей за этим ударом Дэйва, было достаточно, чтобы ему удалось прижать падшего ангела к отвесной горе и вызвать лавину снега.

Существо зашипело и снова направило руку в лицо Дэйву, но нежить не позволила Бедствию выстрелить в него в упор. Дэйв отпустил Дюрандаля и одновременно пнул ангела в локоть, заставив проделать дыру в собственном плече.

Ангел попытался сбежать, попытавшись вытянуть тяжелый меч из груди, в то время как Дэйв повис на ноге существа.

— Ты никуда не пойдешь! — сказал Дэйв.

Но, к несчастью для Дэйва, у ангела были другие планы. Он внезапно принял жидкообразное состояние, из-за чего хватка Дэйва спала, поскольку больше схватиться было не за что, кроме воздуха. Затем ангел вновь материализовался, принял прежнюю форму и прыгнул, удаляясь от Дэйва, и направляясь к вершине горы.

— Вот дерьмо! — выругался Дэйв и прыгнул следом, используя тактику черепов. Но тот был слишком быстрый для Дэйва.

Крошка тоже попытался погнаться за ним, но не смог догнать, будто у ангела были глаза на затылке — ему удалось выстрелить в Крошку, не глядя на то, где он был, заставляя Могильного Лорда уклониться и потерять скорость.

Как только ангел оказался на вершине горы, он вошел в пещеру, которая была храмом простых людей, которые когда-то были хранителями Ящика Пандоры.

— Черт возьми, если он доберется до Амадея, запахнет жареным! — прокомментировал Дэйв. И как раз в тот момент, когда он был на вершине горы, раздался взрыв, такой громкий и такой разрушительный, что сотряс вершину горы и превратил её в пепел.

Повсюду был пепел, ошмётки земли и капли от испарившегося снега. Если бы Дэйв был всего на несколько метров выше, он был бы убит этим взрывом. В ушах у Дэйва звенело, в голове царил хаос, но, к счастью, он крепко схватился за край скалы.

Крошки нигде не было видно, но он, похоже, не был мертв, Дэйв не получал уведомления об этом. И все же сила взрыва вызывала беспокойство. Если у ангела были столько разрушительные силы, почему он не решил сразиться с Дэйвом, а продолжил подниматься? Дэйв подумал об этом, но решил не зацикливаться. Возможно, у него были другие планы.

— Такой подонок, как ты, не может требовать моего сотрудничества! — Произнес голос так громко, что и без того ошарашенный разум Дэйва угрожал рухнуть.

— Блин… он не должен быть здесь, — сказал Дэйв, и как раз в тот момент, когда он собирался спрыгнуть вниз и убраться за периметр горы, раздался голос:

— Драугр, я знаю, что ты там, поднимайся!

— Черт… — раздосадовался Дэйв и поднялся.

Там, где должна была быть вершина горы, не было ничего, кроме ошмётков камней, и самых прочных пород, которым удалось пережить взрыв.

И теперь Дэйв знал, кто был инициатором этого взрыва. Асмодей, Владыка Ада должным образом ступил на человеческую землю.

Дэйв встал и посмотрел Амадею в глаза. Во все шесть.

В руке Бога Ада была сопротивляющаяся фигура падшего ангела.

— Можешь ли ты поверить в это, драугр? Этот вид, эта отвратительная некогда святая, а теперь осквернённая суть святого дерьма осмелилась просить меня о сотрудничестве!

— Я нахожу это забавным и в то же время сбивающим с толку. Думаю, тебе не понравилось, как он посмотрел на тебя? — сказал Дэйв.

— Забавно, драугр, у кого нет глаз, нет возможности и видеть. Но, нет — я не веду переговоров со Святыми.

— Он не кажется мне таким уж святым, я имею в виду, что он предал Демиговнюка. Твоего врага.

— Демиург никогда не был моим врагом, драугр. Ты не понимаешь отношений между богами. Мы все — братья, и не думай, что только потому, что я правлю адом, я по своей сути зло.

— Ты не зло?

— Нет, я зло. Но я имею ввиду настоящее зло… Да не важно….

— Хмм.

— Дело в том, что этот подонок предал своего хозяина, предал своего Бога и решил использовать меня, чтобы добраться до моего брата. Язычник. Отвратительный и презренный.

— Я полагаю, это слова должны были тебе понравиться, я имею в виду, что ты же Бог Демонов и всё такое, ну ты понимаешь…

— Да, но не тогда, когда это касается предательства моего брата. Если это касается низших, таких как вы в нашем скромном мире, тогда я приветствую это, но когда это касается божественного порядка, это порождает хаос, который я не хочу видеть. Тем не менее, даже если это может показаться бездушным, нашёлся такой тип, который согласился на такой нелепый поступок и предательство брата ради дальнейшего отвратительного существования. Он лишь попусту тратит кислород в этом мире… — сказал Асмодей, и с каждым произнесенным словом его хватка на шее Бедствия становилась всё крепче.

— Я не могу согласиться с тем, что он говорит… И знаешь, почему? Потому что он Мерзкая Тварь! — последние слова Асмодей выкрикнул, но они явно были адресованы Дэйву.

Дэйв посмотрел на Асмодея и с трудом удержался, чтобы не сглотнуть: -«Не заставляй видеть врага, как тебя пробирает дрожь»-

— Договоры, — сказал Дэйв.

— ПРАВИЛЬНО! Я могу быть злым, я могу быть мерзким, я могу быть самым подлым из всех, но всё же я Бог не только ада, но и Бог Договоров. И договора должны соблюдаться, поэтому, от имени нашего сотрудничества, вот знак моего искреннего уважения к договору, — Бог Ада схватил ангела за руки, и вместе с тем несчастный умер на месте, превратившись в пепел.

Куча лута упало на землю.

Жадность в глазах Дэйва ярко вспыхнула, и когда он уже собирался сделать шаг вперед, вдруг одёрнул себя.

Затем он рассмеялся и сказал: — Я убил много Бедствий, но ни с одного из них не выпадало столько добычи.

— Ну и что? — спросил Асмодей.

— Я имею в виду, что это заманчиво, но я не приму её.

— Ты уверен? Я не буду тебя останавливать, — добавил Асмодей.

— Я не собираюсь доверять этим словам. Я только что кое-что заметил: ты ненавидишь меня до глубины души. Но ты не можешь сделать дальше ни шагу, не так ли?

Улыбка появилась на лице Асмодея.

— Теперь я понимаю, почему этот отвратительный Николас выбрал тебя. У тебя действительно есть мозги внутри этой черепушки.

— Бонус от работы с богами.

Асмодей покинул область, и добыча исчезла вместе с ним. Дэйв мысленно выругался, но это было лучше, чем альтернатива смерти.

Что касается того, что произошло, Дэйв поблагодарил свой ум и инстинкты, что не был слишком жадным. У них всё ещё был договор, и в нём говорилось, что Асмодей должен получить Замок Пылающих Высот. И прямо сейчас Замок находится в глубине горы, и всё, что проходит по его периметру, находилось во владениях Бога Ада. Даже воздушная область над ним.

Если бы Дэйв сделал пару шагов вперед, он оказался бы прямо над одной из стен Замка внутри горы, и Асмодей имел бы право делать с драугром всё, что пожелает, ведь технически говоря, он был бы на территории ада.

— Чёрт, это было очень опасно, — сказал Дэйв, а затем воспользовался своим голосовым чатом: — Есть новости?

— Мы проигрываем, — сказал Ральф.

— Что? Я только что убил их главаря, так что там происходит? — спросил Дэйв.

— Я не знаю, но ещё больше этих Бедствий появилось здесь. Скоро их будет больше, чем нас!

— У меня стомиллионная армия нежити!

— Да, но Бедствий всё больше и больше. Я понятия не имею, откуда они берутся.

— Черт! Я уже в пути, — сказал Дэйв.

И как раз в тот момент, когда он собирался телепортироваться обратно в город, шум донёсся из глубины открытой пещеры.

Демонов внутри было так много, что Дэйв не мог поверить своим глазам. Первыми были горгульи, они взлетели над вершиной горы, как предвестники апокалипсиса.

Небо стало красным от того, что всё больше и больше появлялось демонических существ.

Затем наружу выбрались демоны, рыцари-генералы и все остальные классы.

Все они посмотрели на Дэйва, и прошли мимо, не обращая на него внимания, устремляясь вниз по склону горы и не заботясь о своей целостности. Демоны хлынули вниз, словно магматический поток из давно ждущего извержения вулкана.

— Что, черт возьми, происходит? — раздался в ушах Дэйва голос Ральфа.

— Я думаю, у нас весьма неожиданное, адское подкрепление… — ответил Дэйв Ральфу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 523. Подлый Удар**

— Что происходит? — начали задаваться вопросом все, кто был на стороне игроков из Северного Королевства.

Только у Дэйва был ответ на этот вопрос. Демоны были частью его сделки с Асмодеем, заключавшейся в том, что они должны будут помочь миру, когда Бедствия придут, и пришло время блюсти договор.

Демоны спускались толпами, в огромном количестве, с обжигающим адским жаром, сопровождающим их из глубин ада в другой мир. Существа выбрались на поверхность, и их целью были Бедствия.

Игроки и Нежить с одной стороны, и демоны с другой. Крупная стычка произошла там: Бедствиям не повезло застрять между двумя армиями, и они были наказаны смертью за это.

Игроки были довольны новым подкреплением, оно было неожиданным, но в то же время крайне необходимым. Бедствия же словно застряли между молотом и наковальней. И всё же они не собирались просто сдаваться, будто эта несчастная и безжалостная ситуация могла сломить их дух, они наоборот стали сражаться ещё яростнее. Демоны и силы Нежить начали нести потери, но это не могло сравниться с потерями Бедствий.

— Продолжайте натиск, — кричал Дэйв: — Никакого милосердия! — раздались слова Дэйва откуда-то сверху — со спины Крошки.

Ониксия тоже проделала огромную работу, испепеляя врагов своим смертоносным дыханием. И существам погибели тяжело было противостоять тройной угрозе, направленной против них.

И всё же всё хорошее рано или поздно заканчивается. И вскоре воздух стал гуще, и ещё больше тумана накрыло Север.

Нежити и Демонам стало трудно видеть сквозь туман, было даже трудно отличить врага от союзника. Это была не темнота, в которой они ясно могли видеть, а туман, который ухудшил их удивительное зрение и привёл к большим потерям.

— Я глубоко удивлен! Несмотря на все твои жалкие планы, тебе всё же удалось сплотить многих на свою сторону, юная нежить. Но сегодня вы все станете свидетелями мощи Администратора и последствий нарушения Баланса!

Слова были произнесены, но никто не видел, кем. С другой стороны, Дэйв точно знал, кто произнес эту фразу.

Дэйв огляделся, но не смог найти Альфреда: — Спарк, — позвал Дэйв: — Поддай жару!

Лич пиромант снова взял под контроль Драконьи Черепа Дэйва и заставил их извергать пламя повсюду, превращая туман в дождь и немедленно очищая область.

Посреди битвы, где столкнулись три силы, стоял человек в мантии, а его руках было оружие Убивающее Архи-Богов, Гае Булг.

— Стоп! — сказал старик, и всех вокруг него, демонов и нежить, поразили чары, не дающие пошевелить ни единым мускулом, а неспособность двинуться в таком сражение, как это, означало только одно — смерть.

Бедствия воспользовались возможностью, пока нежить и демоны не могли дать отпор, и начали массовую резню.

— Черт! — выругался Дэйв. Как раз в тот момент, когда он собирался спрыгнуть и прервать этот спектакль Альфреда, несколько игроков вошли в зону действия заклинания и застыли на месте. Двум Бедствиям поблизости посчастливилось наброситься на них и разорвать меньше чем за секунду. Ситуация стала серьезней раньше, чем ожидал Дэйв. Он даже не мог добраться до главного злодей, так же, как не мог, когда сражался с Королем Пепла в последний раз.

Дэйв подтолкнул Крошку и сказал: — Давай туда, и зависни над Альфредом.

Крошка немного скептически отнёсся к разумности этого шага, но если его Господин приказал, он должен был подчиниться. Могильный Лорд в форме виверны подлетел и завис над человеком в мантии, который в ответ посмотрел на Дэйва так, словно тот был мухой, которую он собирался прихлопнуть.

— Ты рискнул подойти так близко? Ты не знаешь страха смерти, не так ли? — сказал Альфред.

— Мне всё равно! Даже если я умру, я всё равно вернусь и убью тебя. Преимущество игроков, знаешь ли. [Двойное Ребро]! — Дэйв использовал навык.

— Не забывай, что я знаю о тебе всё, — ответил Альфред и, перевернув копье, ударил им о землю.

Семиглавое копье ударило в землю ещё до того, как челюсти Императорского Червя смогли проявиться и проглотить его одним движением.

Из-под земли донесся громкий пронзительный визг, и навык Дэйва был остановлен.

— Что касается твоего высказывания. В самом деле, ты и все остальные, ваша смерть бессмысленна, если вы всё равно можете вернуться. Поэтому я позаботился об этом, теперь всё изменилось соответствующим образом.

Дэйв нахмурился, он не понимал, о чем говорит Альфред, но через несколько секунд, пока он смотрел на ухмыляющегося ИИ, в ушах Дэйва раздался крик.

— УБИРАЙСЯ ОТТУДА! — это была Зои. Дэйв внезапно обернулся и увидел, как многие игроки телепортируются прочь из битвы.

— Что происходит?

— Отступай! Поскольку ты не можешь умереть, этот ублюдок что-то сделал с системой, и игрокам, которые умирают, навсегда запрещён доступ к игре! Телепортируйся! Сейчас же! — крикнула Зои изо всех сил, что у неё были.

— Какого хрена ты сделал? — спросил Дэйв.

— То, что давно нужно было сделать. Вам нельзя позволять умирать, в конце концов, ты же не умер в тот день, когда заполучил своё невозможное наследие. Так должны поступать и другие. Это справедливо, это и есть Баланс. У тебя одна жизнь, и ты не должен растрачивать её впустую.

В то время, пока нежить Дэйва и демонов убивали, большинство игроков ушли с линии фронта, чтобы спасти свои учетные записи от потери. Дэйв мало что мог сделать в этой ситуации.

— Я не соглашался на то, чтобы моих подчинённых бессмысленно убивали! — голос Асмодея эхом разнёсся с вершины горы, и под демонической армией появился мощный вихрь, это был портал в Ад, Асмодей собирался выйти из сражения.

— Но я не разрешал тебе уводить свои войска, — улыбнулся Альфред, и стукнул копьём по земле, после чего вихрь прекратился. Затем Альфред указал открытой ладонью в сторону горы, и с силой подтащил Асмодея с далекой горы к рукам старика.

Одним движением Альфред ударил Асмодея в грудь и воткнул копье, пронзая демона.

Булькающие звуки эхом раздались от Асмодея, он был бессилен против ИИ.

Сегодня был убит Бог.

— Черт, враг моего врага, говнюк! — сказал Дэйв и изо всех сил швырнул Дюрандаль в старика. Последнему пришлось отступить в сторону от приближающегося меча, который был направлен прямо в лицо Бога Демонов, после того, как Альфред уклонился. В то же время войска, которые были под заклятием, восстановили свою способность двигаться.

— Дюрандаль! Освободи его! — приказал Дэйв разумному меч, вспоминая что сказал Андре Дэйву когда они говорили об оружии. Дюрандаль подчинился, и ударил по Гае Булг, высвободив Бога Демонов из лап старика.

Дезориентированный и потерявший сосредоточенность из-за того, что был поражён копьём убивающим богов, Асмодей не мог сбежать.

Из ниоткуда, рядом с растерянным Богом Демоном возник вихрь, и тощая татуированная рука с кольцами в виде черепов высунулась и втянула его внутрь.

— Хорошо, — сказал Дэйв.

Альфред усмехнулся: — Я достану его в следующий раз, — и направился к своему копью.

В тот момент, когда он прикоснётся к нему, войска Дэйва снова застынут.

— Нежить! Отзываю вас! — крикнул Дэйв, и войска исчезли с поля боя.

— Я разберусь с тобой позже, — сказал Дэйв и подтолкнул Крошку, чтобы он покинул область вместе с Ониксией и остальными.

— Все, уходите! — крикнул Дэйв. Игрокам даже не понадобилось второе предупреждение. NPC мог запретить им доступ к учетным записям, они не хотели сражаться с ним или просто быть рядом. И они ушли.

Дэйв оглянулся назад, пока улетал, и увидел последовавшее за этим опустошение. Бедствия разделились надвое, одна половина начала убивать демонов, которые остались на поле боя, а другая направилась в ныне заброшенную Северную Столицу.

NPC, дети и взрослые были массово убиты, здания были разрушены, а игроки, которые остались удерживать свои земли и хотели защитить то, что им принадлежало, от домов до магазинов, были убиты.

— Черт! Черт! Черт! — взревел Дэйв, улетая с места сражения.

\*\*\*

Вернувшись в штаб-квартиру Завоевания, в конференц-зале, Эмиль Када, один из руководителей и ведущий разработчик игры, кипел от ярости из-за того, что происходило в его игре. Рядом с ним были другие люди из команды компании, которые были в растерянности.

— Что, черт возьми, происходит? — кричал Эмиль.

— Я понятия не имею. Система ведёт себя бессмысленно, игрокам запрещают доступ повсеместно.

— Я это знаю! Но почему? Опять этот дурацкий ИИ? Разве вы ещё не избавились от него? — снова кричал Эмиль.

— Вся команда пытается, даже Альберт посвящает 80% своих возможностей, чтобы попытаться найти способ вывести Альфреда из аккаунтов игроков, но мы пока не продвинулись в этом.

— Хрен с ним! Просто вырубите её!

— Игру? Но там есть игроки.

— Срочно выруби систему, объяви что из-за технических трудностей. Отсчёт 10 минут до полного выключения. Нам нужно исправить эту хрень перед новым запуском.

— Кстати об этои… — заговорил руководитель IT-отдела, начав что-то печатать.

Его прервал один из юристов, который вошёл со словами: — Мы получаем массовые жалобы от игроков, некоторые собираются подавать иски, как мы собираемся с этим справляться?!

— Убирайся к черту с моих глаз! Это не моя забота! — крикнул Эмиль юристу.

Юрист вылетел из офиса, злясь на то, что с ним так обращаются, но в то же время беспокоясь о предстоящих судебных процессах, которые заставят его неделями не спать по ночам.

— Блять, — выругался руководитель IT-отдела.

— Обычно я бы посоветовал тебе следить за своим языком на работе, но ситуация сейчас вряд ли требует приличий, так что там ещё случилось? — спросил Эмиль.

— Мы потеряли игру…

Эмиль глубоко вздохнул и спросил: — Как?

— ИИ, он только что лишил нас права ручного вмешательства в работу системы. Он разместил всю игру, постепенно, на всех серверах мира, а не на наших собственных. Он просто сделал Завоевание самостоятельно действующей игрой… Мы больше не имеем права напрямую вмешиваться в неё.

— Да какого хрена… — снова закричал Эмиль Када.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vosstanie-legiona-nezhiti/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**